BricsCAD Referência de variáveis do sistema

Documentação do produto
Version 27



Conteúdo

1. _____ 64
1.1 _QUADTABFLAGS variável de sistema _____ 64
1.1.1 Sinalizadores de aba Quad _____ 64
1.2 _VERNUM variável de sistema _____ 64
1.2.1 Número da versão (Somente-leitura) _____ 64
2. 2 _____ 65
2.1 2DCONSTRAINTFLAGS variável de sistema _____ 65
2.1.1 Sinalizadores de Restrição 2D _____ 65
3. 3 _____ 66
3.1 3DCOMPAREMODE variável de sistema _____ 66
3.1.1 Modo de comparação _____ 66
3.2 3DOSMODE variável de sistema _____ 66
3.2.1 Modo de snap a entidade 3D _____ 66
3.3 3DSNAPMARKERCOLOR variável de sistema _____ 67
3.3.1 Cor do marcador de snap 3D _____ 67
4. A _____ 68
4.1 ACADLSPASDOC variável de sistema _____ 68
4.1.1 on_start.lsp para cada doc _____ 68
4.2 ACADPREFIX variável de sistema _____ 68
4.2.1 Caminho da pasta do programa (Somente-leitura) _____ 68
4.3 ACADVER variável de sistema _____ 68
4.3.1 Versão AutoCAD (Somente-leitura) _____ 68
4.4 ACISHLRRESOLUTION variável de sistema _____ 68
4.4.1 Resolução da remoção de linhas escondidas _____ 68
4.5 ACISSAVEASMODE variável de sistema _____ 69
4.5.1 Modo Acis salvar como _____ 69
4.6 ACISOUTVER variável de sistema _____ 69
4.6.1 Versão Acisout _____ 69
4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variável de sistema _____ 69
4.7.1 Tamanho de passo da grade adaptável _____ 69
4.8 AFLAGS variável de sistema _____ 70
4.8.1 Opções de atributo _____ 70
4.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC variável de sistema _____ 70
4.9.1 Alinhamento da dimensão _____ 70
4.10 ALLOWEDBENDANGLES variável de sistema _____ 71
4.10.1 Angulos de dobra permitidos _____ 71
4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE variável de sistema _____ 71
4.11.1 Mover abas externamente (Mac & Linux) _____ 71
4.12 ALLOWTABMOVE variável de sistema _____ 72
4.12.1 Mover abas (Mac & Linux) _____ 72
4.13 ALLOWTABSPLIT variável de sistema _____ 72
4.13.1 Separar abas (Mac & Linux) _____ 72
4.14 AMPOWERDIMCHAMREP variável do sistema _____ 72
4.14.1 Representação de Chanfro _____ 72
4.15 AMPOWERDIMDISPLAY variável de sistema _____ 73
4.15.1 Editor Mecânica 2D _____ 73
4.16 AMSYMSCALE variável de sistema _____ 73
4.16.1 Escala de anotação Mechanical2D _____ 73

Conteúdo

4.17 ANGBASE variável de sistema 74
4.17.1 Angulo base 74
4.18 ANGDIR variável de sistema 74
4.18.1 Direção do Angulo 74
4.19 ANNOALLVISIBLE variável de sistema 74
4.19.1 Visibilidade de anotação 74
4.20 ANNOAUTOSCALE variável de sistema 75
4.20.1 Escala de anotação 75
4.21 ANNOMONITOR variável de sistema 75
4.21.1 Monitor de anotação 75
4.22 ANNOTATIVEDWG variável de sistema 76
4.22.1 Desenho anotativo 76
4.23 ANTIALIASSCREEN variável de sistema 76
4.23.1 Quantidade de anti-alias (suavização) para a tela 76
4.24 APBOX variável de sistema 77
4.24.1 Caixa de abertura do Snap a entidade 77
4.25 APERTURE variável de sistema 77
4.25.1 Sensibilidade do Snap de entidade 77
4.26 APPAUTOLOAD variável de sistema 78
4.26.1 Carregando Plug-in 78
4.27 AREA variável de sistema 78
4.27.1 Area (Somente-leitura) 78
4.28 AREAPREC variável de sistema 78
4.28.1 Precisão de área 78
4.29 AREAUNITS variável de sistema 79
4.29.1 Unidades de área 79
4.30 ARRAYASSOCIATIVITY variável de sistema 79
4.30.1 Matrizes associativas 79
4.31 ARRAYCREATION variável de sistema 80
4.31.1 Estado de Criação da Matriz (Somente-leitura) 80
4.32 ARRAYEDITSTATE variável de sistema 80
4.32.1 Matriz estado de edição (Somente-leitura) 80
4.33 ARRAYTYPE variável de sistema 80
4.33.1 Tipo de matriz 80
4.34 ATTDIA variável de sistema 81
4.34.1 Diálogo de atributo 81
4.35 ATTFULLUPDATE variável de sistema 81
4.35.1 Redefine atributos após editar o registro do bloco 81
4.36 ATTMODE variável de sistema 82
4.36.1 Modo de visualizar atributo 82
4.37 ATTRACTIONDISTANCE variável de sistema 82
4.37.1 Distância de atração das alças 82
4.38 ATTREQ variável de sistema 82
4.38.1 Configurações padrão para inserção 82
4.39 AUDITCTL variável de sistema 83
4.39.1 Controle da Inspeção 83
4.40 AUDITERRORCOUNT variável de sistema 83
4.40.1 Contagem Erros da Inspeção (Somente-leitura) 83

Conteúdo

4.41 AUNITS variável de sistema 83
4.41.1 Tipo de unidade angular 83
4.42 AUPREC variável de sistema 84
4.42.1 Precisão da unidade angular 84
4.43 AUTOCOMPLETEDELAY variável de sistema 84
4.43.1 Atraso no auto-completar 84
4.44 AUTOCOMPLETEMODE variável de sistema 85
4.44.1 Modo de completar automaticamente 85
4.45 AUTOMATICCONNECTION variável de sistema 85
4.45.1 Conexão automática 85
4.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variável do sistema 86
4.46.1 Comportamento automático do corte da escada 86
4.47 AUTOMATICTEES variável de sistema 86
4.47.1 Tees automáticos 86
4.48 AUTORESETSCALES variável de sistema 87
4.48.1 Depurar (Purge) escalas não usadas 87
4.49 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema 87
4.49.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para o salvamento automático 87
4.50 AUTOSNAP variável de sistema 88
4.50.1 AutoSnap 88
4.51 AUTOTRACKINGVECCOLOR variável de sistema 88
4.51.1 Cor vetor monitoramento automático 88
4.52 AUTOVPFITTING variável de sistema 88
4.52.1 Redimensionar automaticamente as viewports 88
5. B 90
5.1 BACKGROUNDPLOT variável de sistema 90
5.1.1 Plotagem de fundo 90
5.2 BACKZ variável de sistema 90
5.2.1 Deslocamento posterior do plano de recorte 90
5.3 BACTIONBARMODE variável de sistema 90
5.3.1 Exibir Barras de Ação 90
5.4 BACTIONCOLOR variável de sistema 91
5.4.1 Cor do Texto da Ação 91
5.5 BASEFILE variável de sistema 91
5.5.1 Template 91
5.6 BATCHEDBLOCKS variável de sistema 91
5.6.1 Blocos em Lote 91
5.7 BCFSOURCEURL variável de sistema 92
5.7.1 URL de origem do BCF 92
5.8 BDEPENDENCYHIGHLIGHT variável de sistema 92
5.8.1 Destacar objetos dependentes 92
5.9 BEDITASSOCMODE variável de sistema 92
5.9.1 Identificadores associativos no EDITARBLOCO 92
5.10 BEDITMODE variável de sistema 93
5.10.1 Modo de Editor de Bloco (Somente-leitura) 93
5.11 BGRIPOBJCOLOR variável de sistema 93
5.11.1 Cor da Alça 93
5.12 BGRIPOBJSIZE variável de sistema 94

Conteúdo

5.12.1 Tamanho da Alça 94
5.13 BILLOFMATERIALSSETTINGS variável de sistema 94
5.13.1 Padrões da Lista de materiais (BOM) 94
5.14 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variável de sistema 94
5.14.1 Caminho das propriedades padrão 94
5.15 BIMMATCHPROP variável de sistema 95
5.15.1 Igualar Propriedades BIM 95
5.16 BIMOSMODE variável de sistema 95
5.16.1 Modo de snap para BIM 95
5.17 BIMPROFILESTANDARDS variável de sistema 96
5.17.1 Padrões do perfil 96
5.18 BINDTYPE variável de sistema 96
5.18.1 Tipo de junção de RefEx 96
5.19 BKGCOLOR variável de sistema 96
5.19.1 Cor do fundo 96
5.20 BKGCOLORDBEDIT variável de sistema 97
5.20.1 Cor de fundo no Editor de Bloco Dinâmico 97
5.21 BKGCOLORPBEDIT variável de sistema 97
5.21.1 Cor de fundo no Editor de Bloco Paramétrico 97
5.22 BKGCOLORPS variável de sistema 97
5.22.1 Cor de fundo do Paper Space. 97
5.23 BKGCOLORPSBKG variável de sistema 98
5.23.1 Cor de fundo do papel 98
5.24 BLIPMODE variável de sistema 98
5.24.1 Modo blip 98
5.25 BLOCKEDITLOCK variável de sistema 98
5.25.1 Bloquear o Editor de Bloco 98
5.26 BLOCKEDITOR variável de sistema 99
5.26.1 Editor de bloco (Somente-leitura) 99
5.27 BLOCKIFYMODE variável de sistema 99
5.27.1 Configurações de Bloquificar 99
5.28 BLOCKIFYSCANNER variável de sistema 100
5.28.1 Scanner de Bloquificar 100
5.29 BLOCKIFYTOLERANCE variável de sistema 100
5.29.1 Tolerância do comando Bloquificar 100
5.30 BLOCKLEVELOFDETAIL variável de sistema 100
5.30.1 Nível de detalhe do Bloco 100
5.31 BLOCKSPATH variável de sistema 101
5.31.1 Caminho dos blocos 101
5.32 BLOCKTESTWINDOW variável de sistema 101
5.32.1 Janela para teste de Bloco (Somente-leitura) 101
5.33 BMAUTOUPDATE variável de sistema 101
5.33.1 Atualizar componentes externos 101
5.34 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS variável de sistema 102
5.34.1 Tratamento de símbolos ilegais 102
5.35 BMFORMTEMPLATEPATH variável de sistema 102
5.35.1 Caminho de template BMFORM 102
5.36 BMTOOLPATH variável de sistema 102

Conteúdo

5.36.1 Caminhos de busca da ferramenta Inspetor de Montagem 102
5.37 BMUPDATEMODE variável de sistema 103
5.37.1 Modo de atualização dos componentes da montagem 103
5.38 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT variável de sistema 103
5.38.1 Incremento de comprimento padrão 103
5.39 BOLTINGASMDEFAULTNUT variável de sistema 104
5.39.1 Porca predefinida 104
5.40 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER variável de sistema 104
5.40.1 Número predefinido das porcas 104
5.41 BOLTINGASMDEFAULTSTUD variável de sistema 104
5.41.1 Pino predefinido 104
5.42 BOMFILTERSETTINGS variável do sistema 105
5.42.1 Configurações pré-definidas de filtro da BOM 105
5.43 BOMPROPERTYSET variável do sistema 105
5.43.1 Conjunto de propriedades pré-definidas da BOM 105
5.44 BOMTEMPLATE variável do sistema 106
5.44.1 Template padrão 106
5.45 BOMTHUMBNAILHEIGHT variável de sistema 106
5.45.1 Altura padrão da miniatura, px 106
5.46 BOMTHUMBNAILWIDTH variável de sistema 106
5.46.1 Largura padrão da miniatura, px 106
5.47 BOUNDARYCOLOR variável de sistema 107
5.47.1 Cor do Limite Detectado 107
5.48 BPARAMETERCOLOR variável de sistema 107
5.48.1 Cor do Parâmetro 107
5.49 BPARAMETERFONT variável de sistema 107
5.49.1 Nome da Fonte 107
5.50 BPARAMETERSIZE variável de sistema 108
5.50.1 Tamanho do Parâmetro 108
5.51 BPTEXTHORIZONTAL variável de sistema 108
5.51.1 Alinhamento do Texto de Parâmetro 108
5.52 BSYSLIBCOPYOVERWRITE variável de sistema 109
5.52.1 Cópia de Bsyslib em substituição 109
5.53 BTMARKDISPLAY variável de sistema 109
5.53.1 Exibir Marcas de verificação para Parâmetros Com Conjuntos de Valores 109
5.54 BVMODE variável de sistema 109
5.54.1 Modo de Visibilidade do Bloco 109
6. C 111
6.1 CACHELAYOUT variável de sistema 111
6.1.1 Cache layout 111
6.2 CAMERADISPLAY variável de sistema 111
6.2.1 Exibição da câmera. 111
6.3 CAMERAHEIGHT variável de sistema 111
6.3.1 Altura de câmara 111
6.4 CANNOSCALE variável de sistema 112
6.4.1 Nome da escala anotativa 112
6.5 CANNOSCALEVALUE variável de sistema 112
6.5.1 Valor da escala de anotação (Somente-leitura) 112

Conteúdo

6.6 CDATE variável de sistema 112
6.6.1 Data do calendário (Somente-leitura) 112
6.7 CECOLOR variável de sistema 112
6.7.1 Cor da entidade 112
6.8 CELTSCALE variável de sistema 113
6.8.1 Fator de escala para a linha da entidade 113
6.9 CELTYPE variável de sistema 113
6.9.1 Entidade Tipo-linha 113
6.10 CELWEIGHT variável de sistema 113
6.10.1 Espessura linha da entidade 113
6.11 CENTERCROSSGAP variável de sistema 114
6.11.1 Lacuna da cruz da marca de centro 114
6.12 CENTERCROSSSIZE variável de sistema 114
6.12.1 Tamanho da cruz da marca de centro 114
6.13 CENTEREXE variável de sistema 115
6.13.1 Comprimento da extensão da Linha de centro 115
6.14 CENTERLAYER variável de sistema 115
6.14.1 Camada predefinida para novas Marcas de centro ou Linhas de centro 115
6.15 CENTERLTSCALE variável de sistema 116
6.15.1 Escala do tipo de linha para marca de centro ou linha de centro 116
6.16 CENTERLTYPE variável de sistema 116
6.16.1 Tipo de linha da marca de centro/linha de centro 116
6.17 CENTERLTYPEFILE variável de sistema 116
6.17.1 Arquivo de tipo de linha para marca de centro, ou para linha de centro 116
6.18 CENTERMARKEXE variável de sistema 117
6.18.1 Extensão automática para marca de centro ou linha de centro 117
6.19 CETRANSPARENCY variável de sistema 117
6.19.1 Transparência 117
6.20 CHAMFERA variável de sistema 118
6.20.1 Primeira distância chanfro 118
6.21 CHAMFERB variável de sistema 118
6.21.1 Segunda distância chanfro 118
6.22 CHAMFERC variável de sistema 118
6.22.1 Comprim. chanfro 118
6.23 CHAMFERD variável de sistema 118
6.23.1 Angulo do chanfro 118
6.24 CHAMMODE variável de sistema 119
6.24.1 Modo de chanfro 119
6.25 CHECKDWLPRESENCE variável de sistema 119
6.25.1 Verificar a existência de arquivo DWL antes de abrir 119
6.26 CIRCLERAD variável de sistema 120
6.26.1 Raio do círculo 120
6.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH variável de sistema 120
6.27.1 Comprimento predefinido da cabeça 120
6.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH variável de sistema 120
6.28.1 Largura predefinida da cabeça 120
6.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS variável de sistema 121
6.29.1 Raio predefinido da chamada 121

Conteúdo

6.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION variável de sistema 121
6.30.1 Rotação predefinida da chamada 121
6.31 CIRCULARARROWTHICKNESS variável de sistema 122
6.31.1 Espessura predefinida 122
6.32 CLAYER variável de sistema 122
6.32.1 Camada atual 122
6.33 CLAYOUT variável do sistema 122
6.34 CLEANSCREENOPTIONS variável de sistema 123
6.34.1 Opções de limpar tela 123
6.35 CLEANSCREENSTATE variável de sistema 123
6.35.1 Estado de tela limpa (Somente-leitura) 123
6.36 CLIPBOARDFORMAT variável de sistema 123
6.36.1 Formato DWG de transferência 123
6.37 CLIPBOARDFORMATS variável de sistema 124
6.37.1 Formatos de Transferência 124
6.38 CLIPROMPTLINES variável de sistema 125
6.38.1 Linhas de Aviso 125
6.39 CLISTATE variável de sistema 125
6.39.1 Estado da linha de Comando (Somente-leitura) 125
6.40 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema 125
6.40.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para fechar 125
6.41 CLOUDDOWNLOADPATH variável de sistema 126
6.41.1 Caminho de download da nuvem 126
6.42 CLOUDLOG variável de sistema 126
6.42.1 Log da nuvem 126
6.43 CLOUDLOGVERBOSE variável de sistema 127
6.43.1 Descrição de log na nuvem 127
6.44 CLOUDONMODIFIED variável de sistema 127
6.44.1 Na nuvem modificado 127
6.45 CLOUDSERVER variável de sistema 127
6.45.1 Servidor na nuvem 127
6.46 CLOUDSSOCLIENTID variável de sistema 128
6.46.1 Cloud SSO Client ID 128
6.47 CLOUDSSOSCOPE variável de sistema 128
6.47.1 Escopo de Cloud SSO 128
6.48 CLOUDTEMPFOLDER variável de sistema 128
6.48.1 Pasta temporária na nuvem 128
6.49 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variável de sistema 129
6.49.1 Upload das dependências para a nuvem 129
6.50 CLUSTER2DGEOMGLYPHS variável de sistema 129
6.50.1 Agrupa glifos de restrição 2D 129
6.51 CMATERIAL variável de sistema 130
6.51.1 Material atual 130
6.52 CMDACTIVE variável de sistema 130
6.52.1 Comando ativo (Somente-leitura) 130
6.53 CMDDIA variável de sistema 130
6.53.1 Diálogos para Comando 130
6.54 CMDECHO variável de sistema 131

Conteúdo

6.54.1 Comando eco 131
6.55 CMDLINEEDITBGCOLOR variável de sistema 131
6.55.1 Editar a cor de fundo da linha de Comando 131
6.56 CMDLINEEDITFGCOLOR variável de sistema 131
6.56.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando 131
6.57 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variável de sistema 132
6.57.1 Cor de fundo do log no desvanecimento da linha de Comando 132
6.58 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variável de sistema 132
6.58.1 Atraso no desvanecimento do aviso na linha de Comando. 132
6.59 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variável de sistema 132
6.59.1 Cor de primeiro plano no esmaecimento do log da linha de Comando 132
6.60 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variável de sistema 133
6.60.1 Transparência do log de esmaecimento da linha de Comando 133
6.61 CMDLINEFONTNAME variável de sistema 133
6.61.1 Fonte da linha de comando 133
6.62 CMDLINEFONTSIZE variável de sistema 133
6.62.1 Tam. fonte linha de comando 133
6.63 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variável de sistema 134
6.63.1 Transparência do quadro da linha de Comando quando ativo 134
6.64 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY variável de sistema 134
6.64.1 Transparência do quadro da Linha de Comando, quando inativo 134
6.65 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variável do sistema 135
6.65.1 Quadro da linha do comando TELATEXTO 135
6.66 CMDLINELISTBGCOLOR variável de sistema 135
6.66.1 Cor de fundo da linha de Comando 135
6.67 CMDLINELISTFGCOLOR variável de sistema 135
6.67.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando 135
6.68 CMDLINEOPTIONBGCOLOR variável de sistema 136
6.68.1 Cor de fundo da opção da Linha de Comando 136
6.69 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variável de sistema 136
6.69.1 Cor do atalho da opção de linha de Comando 136
6.70 CMDLINEUSEMINIFRAME variável do sistema 136
6.70.1 Mini quadro flutuante da linha de Comando. 136
6.71 CMDLNTEXT variável de sistema 137
6.71.1 Prefixo do aviso 137
6.72 CMDNAMES variável de sistema 137
6.72.1 Nome do Comando Ativo (Somente-leitura) 137
6.73 CMDSUGGESTIONSORTING variável de sistema 137
6.73.1 Classificar Sugestões de Comando 137
6.74 CMLEADERSTYLE variável de sistema 138
6.74.1 Estilo multi-chamada 138
6.75 CMLJUST variável de sistema 138
6.75.1 Justificação multilinha 138
6.76 CMLSCALE variável de sistema 138
6.76.1 Escala multilinha 138
6.77 CMLSTYLE variável de sistema 139
6.77.1 Estilo multilinha 139
6.78 CMPCLRMISS variável de sistema 139

Conteúdo

6.78.1 Cor das entidades ausentes - COMPARARDWG 139
6.79 CMPCLRMOD1 variável de sistema 139
6.79.1 Cor das entidades modificadas - COMPARARDWG 139
6.80 CMPCLRMOD2 variável de sistema 140
6.80.1 Cor das entidades modificadas no segundo desenho - COMPARARDWG 140
6.81 CMPCLRNEW variável de sistema 140
6.81.1 Cor de novas entidades - COMPARARDWG 140
6.82 CMPDIFFLIMIT variável de sistema 140
6.82.1 Número máximo de entidades - COMPARARDWG 140
6.83 CMPFADECTL variável de sistema 141
6.83.1 Fade - COMPARARDWG 141
6.84 CMPLOG variável de sistema 141
6.84.1 Controle de log - COMPARARDWG 141
6.85 COLORBOOKPATH variável de sistema 141
6.85.1 Caminho de pesquisa de arquivo do Livro de cores 141
6.86 COLORPICKBOX variável de sistema 142
6.86.1 Cor da caixa de seleção 142
6.87 COLORTHEME variável de sistema 142
6.87.1 Tema de cor da interface do usuário 142
6.88 COLORX variável de sistema 142
6.88.1 Cor do eixo X 142
6.89 COLORY variável de sistema 143
6.89.1 Cor do eixo Y 143
6.90 COLORZ variável de sistema 143
6.90.1 Cor do eixo Z 143
6.91 COMACADCOMPATIBILITY variável de sistema 143
6.91.1 Compatibilidade com Acad COM 143
6.92 COMBINETEXTMODE variável de sistema 144
6.92.1 Modo de texto combinado 144
6.93 COMMANDASSIST variável de sistema 144
6.93.1 Linha de Comando Prever 144
6.94 COMMANDPREVIEW variável de sistema 145
6.94.1 Permite uma prévia do resultado de comandos como APARAR, ESTENDER. 145
6.95 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variável de sistema 145
6.95.1 Executar importação e exportação em segundo plano 145
6.96 COMMUNICATORPATH variável de sistema 146
6.96.1 Caminho do Communicator (Mac & Linux) 146
6.97 COMPASS variável de sistema 146
6.97.1 Bússola 146
6.98 COMPONENTSCONFIG variável de sistema 146
6.98.1 Configuração do painel Biblioteca 146
6.99 COMPONENTSPATH variável de sistema 146
6.99.1 Caminho do diretório da biblioteca 146
6.100 CONSTRAINTBARDISPLAY variável de sistema 147
6.100.1 Exibição de Restrição 147
6.101 CONTINUOUSMOTION variável de sistema 147
6.101.1 Movimento contínuo 147
6.102 CONVERTODMAX variável de sistema 148

Conteúdo

6.102.1 Multiplicador máximo para diâmetro exterior 148
6.103 CONVERTODMIN variável de sistema 148
6.103.1 Multiplicador mínimo para um diâmetro exterior 148
6.104 CONVERTTHMAX variável de sistema 148
6.104.1 Multiplicador máximo para espessura 148
6.105 CONVERTTHMIN variável de sistema 148
6.105.1 Multiplicador mínimo para uma espessura 148
6.106 COORDS variável de sistema 149
6.106.1 Coordenadas 149
6.107 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES variável de sistema 149
6.107.1 COPIARGUIADA3D faces de origem 149
6.108 COPYMODE variável de sistema 150
6.108.1 Modo de Cópia 150
6.109 CPLOTSTYLE variável de sistema 150
6.109.1 Estilo de plotagem atual 150
6.110 CPROFILE variável de sistema 150
6.110.1 Perfil atual (Somente-leitura) 150
6.111 CRASHREPORTSENDING variável de sistema 151
6.111.1 Enviar relatório de falha (Windows) 151
6.112 CREATESKETCHFEATURE variável do sistema 151
6.112.1 Recurso baseado em esboço (experimental) 151
6.113 CREATETHUMBNAILONTHEFLY variável de sistema 152
6.113.1 Cria uma miniatura de prévia de visualização em tempo-real 152
6.114 CREATEVIEWPORTS variável de sistema 152
6.114.1 Criação automática do viewport 152
6.115 CROSSHAIRDRAWMODE variável de sistema 153
6.115.1 Modo de renderização da mira 153
6.116 CROSSINGAREACOLOR variável de sistema 153
6.116.1 Cor da área cruzada para seleção. 153
6.117 CTAB variável de sistema 154
6.117.1 Aba atual 154
6.118 CTABLESTYLE variável de sistema 154
6.118.1 Estilo de tabela atual 154
6.119 CTRL3DMOUSE variável de sistema 154
6.119.1 Modo mouse 3D 154
6.120 CTRLMBUTTON variável do sistema 155
6.120.1 Clique o Botão do Meio 155
6.121 CTRLMOUSE variável de sistema 155
6.121.1 Atalhos mouse 155
6.122 CURSORMODE variável de sistema 156
6.122.1 Modo de exibição da mira 156
6.123 CURSORSIZE variável de sistema 156
6.123.1 Tam. do cursor 156
6.124 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS variável de sistema 156
6.124.1 Permitir cruzamentos de linhas de interrupção 156
6.125 CVANGLESAMPLINGINTERVAL variável de sistema 157
6.125.1 Intervalo de amostragem de ângulo 157
6.126 CVARCTESSELLATIONGRADING variável de sistema 157

Conteúdo

6.126.1 Distância de aproximação de arco média-ordenada 157
6.127 CVARCTESSELLATIONSURFACE variável de sistema 157
6.127.1 Distância de aproximação de arco média-ordenada 157
6.128 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variável de sistema 158
6.128.1 Distância de meia-ordenada de aproximação do arco em Elemento de Template 158
6.129 CVASSOCIATIVITY variável de sistema 158
6.129.1 Associatividade 158
6.130 CVDEFAULTCURVETYPEHA variável de sistema 158
6.130.1 Tipo predefinido de curva para alinhamento horizontal 158
6.131 CVDEFAULTCURVETYPEVA variável de sistema 159
6.131.1 Tipo de curva predefinido para alinhamentos verticais 159
6.132 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variável de sistema 159
6.132.1 Elevação em cruzamentos de linha de interrupção 159
6.133 CVERSIONCONTROLPATH variável de sistema 160
6.133.1 Caminho de controle de versão atual 160
6.134 CVGRADEUNIT variável de sistema 160
6.134.1 Formato 160
6.135 CVGRADEUNITPREC variável de sistema 160
6.135.1 Precisão 160
6.136 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL variável de sistema 161
6.136.1 Intervalo de amostragem para segmentos retos 161
6.137 CVPORT variável de sistema 161
6.137.1 Viewport atual 161
6.138 CVSLOPEUNIT variável de sistema 162
6.138.1 Formato 162
6.139 CVSLOPEUNITPREC variável de sistema 162
6.139.1 Precisão 162
6.140 CVSTATIONUNIT variável de sistema 163
6.140.1 Posição do delimitador de Estação 163
6.141 CVSTATIONUNITPREC variável de sistema 163
6.141.1 Precisão 163
7. D 165
7.1 DATACOLLECTION variável de sistema 165
7.1.1 Diagnóstico e Coleta de Dados de Uso 165
7.2 DATACOLLECTIONENABLED variável de sistema 165
7.2.1 Estado atual da coleta de dados (Somente-leitura) 165
7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE variável do sistema 166
7.3.1 Ultimo tipo de Log-In para coleta de dados (Somente-leitura) 166
7.4 DATACOLLECTIONOPTIONS variável de sistema 166
7.4.1 Opções de Coleta de Dados 166
7.5 DATALINKNOTIFY variável de sistema 167
7.5.1 Notificações de Link de dados 167
7.6 DATE variável de sistema 168
7.6.1 Data atual (Somente-leitura) 168
7.7 DBCSTATE variável de sistema 168
7.7.1 Estado DbConnect (Somente-leitura) 168
7.8 DBLCLKEDIT variável de sistema 168
7.8.1 Edição duplo-clique 168

Conteúdo

7.9 DBMOD variável de sistema 169
7.9.1 Status da modificação (Somente-leitura) 169
7.10 DCTCUST variável de sistema 169
7.10.1 Dicion. correção ortográfica 169
7.11 DCTMAIN variável de sistema 169
7.11.1 Dicionário principal 169
7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variável de sistema 170
7.12.1 Default Bsyslib imperial 170
7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC variável de sistema 170
7.13.1 Default Bsyslib métrica 170
7.14 DEFAULTLIGHTING variável de sistema 170
7.14.1 Iluminação predefinida 170
7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variável de sistema 170
7.15.1 Embaçamento padrão de sombra para luz 170
7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variável de sistema 171
7.16.1 Template padrão de nova folha 171
7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE variável do sistema 171
7.17.1 Tabela predefinida de Estilo de Plotagem 171
7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT variável de sistema 171
7.18.1 Altura Predefinida Espaço 171
7.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME variável de sistema 172
7.19.1 Esquema Predefinido para Nomeação de Pisos 172
7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS variável de sistema 172
7.20.1 Estilo padrão para cruzeta de tubo 172
7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variável de sistema 172
7.21.1 Estilo predefinido para redutor excêntrico de tubo 172
7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variável de sistema 173
7.22.1 Estilo padrão para cotovelo de tubo (45 graus) 173
7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variável de sistema 173
7.23.1 Estilo padrão para cotovelo de tubo (90 graus) 173
7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variável de sistema 173
7.24.1 Estilo padrão para redução de tubo 173
7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variável de sistema 174
7.25.1 Estilo padrão para o segmento de tubo 174
7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE variável de sistema 174
7.26.1 Estilo padrão para tee de tubo 174
7.27 DEFLPLSTYLE variável de sistema 174
7.27.1 Estilo padrão plotagem de camadas 174
7.28 DEFPLSTYLE variável de sistema 175
7.28.1 Estilo padrão plotagem objeto 175
7.29 DELETETOOL variável de sistema 175
7.29.1 Ferram Excluir 175
7.30 DELOBJ variável de sistema 176
7.30.1 Excluir entidade de origem 176
7.31 DEMANDLOAD variável de sistema 177
7.31.1 Carregamento por demanda 177
7.32 DETAILSPATH variável de sistema 177
7.32.1 Caminho do diretório de detalhes 177

Conteúdo

7.33 DGNEXPXREFMODE variável de sistema 177
7.33.1 Exportar Conversão de RefEx's 177
7.34 DGNFRAME variável de sistema 178
7.34.1 Quadro DGN 178
7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema 178
7.35.1 Modo de importação 2D curva B-spline fechada 178
7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema 179
7.36.1 Modo de importação 2D elipse 179
7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema 179
7.37.1 Modo de importação de shape 2D 179
7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema 180
7.38.1 Modo de importação de curva B-spline 3D fechada 180
7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema 180
7.39.1 Modo de importação 3D elipse 180
7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variável de sistema 180
7.40.1 Modo de importação de entidade 3D 180
7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema 181
7.41.1 Modo de importação de shape 3D 181
7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variável de sistema 181
7.42.1 Quebrar associação de dimensões 181
7.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variável de sistema 182
7.43.1 Converter índices de cor DGN para True Colors 182
7.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variável de sistema 182
7.44.1 Converte campos de dados vazios em espaços. 182
7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variável de sistema 183
7.45.1 Apagar recursos não utilizados 183
7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES variável de sistema 183
7.46.1 Explodir nós de texto 183
7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variável de sistema 183
7.47.1 Importar o modelo ativo para o Model Space 183
7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS variável de sistema 184
7.48.1 Importar Textos como TextosM 184
7.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS variável de sistema 184
7.49.1 Importar elementos invisíveis 184
7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variável de sistema 185
7.50.1 Importar modelos de Paper Space 185
7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variável de sistema 185
7.51.1 Indice de importação de vista 185
7.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT variável de sistema 186
7.52.1 Recalcular dimensões após a importação 186
7.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variável de sistema 186
7.53.1 Arquivos de recurso do símbolo 186
7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE variável de sistema 186
7.54.1 Modo de importação de referências externas 186
7.55 DGNOSNAP variável de sistema 187
7.55.1 DGN snap a entidade 187
7.56 DIASTAT variável de sistema 187
7.56.1 Estado da caixa de Diálogo (Somente-leitura) 187

Conteúdo

7.57 DIMADEC variável de sistema 188
7.57.1 Precisão Dim Angular 188
7.58 DIMALT variável de sistema 188
7.58.1 Unidades alternativas 188
7.59 DIMALTD variável de sistema 188
7.59.1 Alt precisão 188
7.60 DIMALTF variável de sistema 189
7.60.1 Alt multiplicador 189
7.61 DIMALTRND variável de sistema 189
7.61.1 Alt roundoff 189
7.62 DIMALTTD variável de sistema 189
7.62.1 Tolerância Alternativa 189
7.63 DIMALTTZ variável de sistema 190
7.63.1 Alt tolerância a suprimir zeros 190
7.64 DIMALTU variável de sistema 190
7.64.1 Alt tipo unidade 190
7.65 DIMALTZ variável de sistema 191
7.65.1 Alt suprimir zeros 191
7.66 DIMANNO variável de sistema 191
7.66.1 Estilo é anotativo (Somente-leitura) 191
7.67 DIMAPOST variável de sistema 192
7.67.1 Alt unidades prefixo/sufixo 192
7.68 DIMARCSYM variável de sistema 192
7.68.1 Símbolo Arco 192
7.69 DIMASO variável de sistema 192
7.69.1 Associatividade (obsoleta) 192
7.70 DIMASSOC variável de sistema 193
7.70.1 Associatividade 193
7.71 DIMASZ variável de sistema 193
7.71.1 Tamanho da seta 193
7.72 DIMATFIT variável de sistema 193
7.72.1 Ajustar seta e texto 193
7.73 DIMAUNIT variável de sistema 194
7.73.1 Unid. ângulo Dim 194
7.74 DIMAZIN variável de sistema 194
7.74.1 Suprimir zeros do ângulo 194
7.75 DIMBLK variável de sistema 195
7.75.1 SEta 195
7.76 DIMBLK1 variável de sistema 195
7.76.1 Seta 1 195
7.77 DIMBLK2 variável de sistema 195
7.77.1 Seta 2 195
7.78 DIMCEN variável de sistema 196
7.78.1 Marca de centro 196
7.79 DIMCLRD variável de sistema 196
7.79.1 Cor linha dim 196
7.80 DIMCLRE variável de sistema 196
7.80.1 Cor linha de ext 196

Conteúdo

7.81 DIMCLRT variável de sistema 197
7.81.1 Cor do Texto 197
7.82 DIMCONTINUEMODE variável de sistema 197
7.82.1 Modo Dim continuar 197
7.83 DIMDEC variável de sistema 198
7.83.1 Precisão dim 198
7.84 DIMDLE variável de sistema 198
7.84.1 Ext. linha dim 198
7.85 DIMDLI variável de sistema 198
7.85.1 Espaçamento na cota acumulada 198
7.86 DIMDSEP variável de sistema 199
7.86.1 Separador decimal 199
7.87 DIMEXE variável de sistema 199
7.87.1 Ext linha de ext 199
7.88 DIMEXO variável de sistema 199
7.88.1 Desloc. linha ext. 199
7.89 DIMFIT variável de sistema 199
7.89.1 Dim fit (obsolete) 199
7.90 DIMFRAC variável de sistema 200
7.90.1 Tipo fracional 200
7.91 DIMFXL variável de sistema 200
7.91.1 Linha ext compr. fixo 200
7.92 DIMFXLON variável de sistema 200
7.92.1 Linha ext fixa 200
7.93 DIMGAP variável de sistema 201
7.93.1 Deslocamento de texto 201
7.94 DIMJOGANG variável de sistema 201
7.94.1 Angulo em jog 201
7.95 DIMJUST variável de sistema 202
7.95.1 Posição Texto Horizontal 202
7.96 DIMLAYER variável de sistema 202
7.96.1 Camada padrão para novas dimensões 202
7.97 DIMLDRBLK variável de sistema 203
7.97.1 Seta da chamada 203
7.98 DIMLFAC variável de sistema 203
7.98.1 Dim Escala Linear 203
7.99 DIMLIM variável de sistema 203
7.99.1 Método de tolerância 203
7.100 DIMLTEX1 variável de sistema 204
7.100.1 TipoLinha linha ext 1 204
7.101 DIMLTEX2 variável de sistema 204
7.101.1 TipoLinha ext linha 2 204
7.102 DIMLTYPE variável de sistema 204
7.102.1 Tipo-linha dim 204
7.103 DIMLUNIT variável de sistema 204
7.103.1 Unid. dim 204
7.104 DIMLWD variável de sistema 205
7.104.1 Espess. linha dim 205

Conteúdo

7.105 DIMLWE variável de sistema 205
7.105.1 Espess. linha ext 205
7.106 DIMMARKTYPE variável de sistema 206
7.106.1 Marcação da substituição de dimensões 206
7.107 DIMPOST variável de sistema 206
7.107.1 Prefix/sufix dim 206
7.108 DIMRND variável de sistema 206
7.108.1 Arredond. dim 206
7.109 DIMSAH variável de sistema 207
7.109.1 Pontas de setas 207
7.110 DIMSCALE variável de sistema 207
7.110.1 Escala geral dim 207
7.111 DIMSD1 variável de sistema 208
7.111.1 Linha de dimensão 1 208
7.112 DIMSD2 variável de sistema 208
7.112.1 Linha 2 dim 208
7.113 DIMSE1 variável de sistema 208
7.113.1 Linha de extensão 1 208
7.114 DIMSE2 variável de sistema 209
7.114.1 Linha ext 2 209
7.115 DIMSHO variável de sistema 209
7.115.1 Dimensões são mostradas (obsoleto) 209
7.116 DIMSOXD variável de sistema 209
7.116.1 Linha interna dim 209
7.117 DIMSTYLE variável de sistema 210
7.117.1 Estilo de cota (Somente-leitura) 210
7.118 DIMTAD variável de sistema 210
7.118.1 Texto Posição Vertical 210
7.119 DIMTDEC variável de sistema 211
7.119.1 Precisão da tolerância 211
7.120 DIMTFAC variável de sistema 211
7.120.1 Tolerância de altura do texto 211
7.121 DIMTFILL variável de sistema 211
7.121.1 Preenchimento do texto 211
7.122 DIMTFILLCLR variável de sistema 212
7.122.1 Cor preenc. texto 212
7.123 DIMTIH variável de sistema 212
7.123.1 Alinham. texto interno 212
7.124 DIMTIX variável de sistema 213
7.124.1 Texto interno 213
7.125 DIMTM variável de sistema 213
7.125.1 Limite inferior tolerância 213
7.126 DIMTMOVE variável de sistema 213
7.126.1 Movimento do texto 213
7.127 DIMTOFL variável de sistema 214
7.127.1 Linha forçada dim 214
7.128 DIMTOH variável de sistema 214
7.128.1 Texto fora do alinhamento 214

Conteúdo

7.129 DIMTOL variável de sistema 214
7.129.1 Mostrar tolerância 214
7.130 DIMTOLJ variável de sistema 215
7.130.1 Pos vert da Tolerância 215
7.131 DIMTP variável de sistema 215
7.131.1 Limite superior tolerância 215
7.132 DIMTSZ variável de sistema 215
7.132.1 Tam. Tick de dim 215
7.133 DIMTVP variável de sistema 216
7.133.1 Deslocamento de texto na vertical 216
7.134 DIMTXSTY variável de sistema 216
7.134.1 Estilo de texto 216
7.135 DIMTXT variável de sistema 216
7.135.1 Altura do texto 216
7.136 DIMTXTDIRECTION variável de sistema 217
7.136.1 Direção do texto 217
7.137 DIMTZIN variável de sistema 217
7.137.1 Suprimir zeros na tolerância 217
7.138 DIMUNIT variável de sistema 218
7.138.1 Dim unit type (obsolete) 218
7.139 DIMUPT variável de sistema 218
7.139.1 Insira texto manualmente 218
7.140 DIMZIN variável de sistema 218
7.140.1 Suprimir zeros da dim 218
7.141 DISPLAYAXES variável de sistema 219
7.141.1 Exibir Eixos 219
7.142 DISPLAYAXESFORMEP variável de sistema 219
7.142.1 Exibir eixos 219
7.143 DISPLAYCOLORSLEGACY variável de sistema 220
7.143.1 Cores de Exibição Legadas 220
7.144 DISPLAYSCALING variável de sistema 220
7.144.1 Escala de exibição automática (Somente-leitura) 220
7.145 DISPLAYSIDESANDENDS variável de sistema 221
7.145.1 Exibir Lados e Extremos 221
7.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variável de sistema 221
7.146.1 Marcador de snap nas vistas 221
7.147 DISPLAYTOOLTIPS variável de sistema 222
7.147.1 Dicas de snap 222
7.148 DISPLAYTRUEDIMENSION variável de sistema 222
7.148.1 Tipo de dimensão predefinido 222
7.149 DISPPAPERBKG variável de sistema 222
7.149.1 Pano de fundo para o papel 222
7.150 DISPPAPERMARGINS variável de sistema 223
7.150.1 Area imprimível 223
7.151 DISPSILH variável de sistema 223
7.151.1 Mostrar curvas das silhuetas 223
7.152 DISTANCE variável de sistema 224
7.152.1 Distância (Somente-leitura) 224

Conteúdo

7.153 DMAUDITLEVEL variável de sistema 224
7.153.1 Comando DMAUDIT, nível de detalhes 224
7.154 DMAUTOUPDATE variável de sistema 225
7.154.1 Modo de recálculo de restrições 3D 225
7.155 DMCONNECTIONCUTTYPE variável de sistema 226
7.155.1 Tipo de conexão 226
7.156 DMPUSHPULLSUBTRACT variável de sistema 226
7.156.1 DMPUSHPULL subtrair 226
7.157 DMRECOGNIZE variável de sistema 227
7.157.1 Reconhecimento de restrições de geometria 3D automático 227
7.158 DOCKPRIORITY variável de sistema 227
7.158.1 Prioridade de Encaixe 227
7.159 DOCTABPOSITION variável de sistema 228
7.159.1 Posição das guias 228
7.160 DONUTID variável de sistema 228
7.160.1 Diâmetro interno do anel 228
7.161 DONUTOD variável de sistema 229
7.161.1 Diâmetro externo do anel 229
7.162 DRAGMODE variável de sistema 229
7.162.1 Modo Arrastar entidade 229
7.163 DRAGMODECONSTRAINTS variável de sistema 229
7.163.1 Resolve restrições 3D dinamicamente 229
7.164 DRAGMODEFACES variável de sistema 230
7.164.1 MOVER face 230
7.165 DRAGMODEHIDE variável de sistema 230
7.165.1 Oculta ao arrastar 230
7.166 DRAGMODEINTERRUPT variável de sistema 231
7.166.1 Modo Interrupção ao arrastar 231
7.167 DRAGOPEN variável de sistema 231
7.167.1 Abrir arraste 231
7.168 DRAGP1 variável de sistema 231
7.168.1 Taxa Regen-Arraste 231
7.169 DRAGP2 variável de sistema 232
7.169.1 Taxa arraste-rápido 232
7.170 DRAGSNAP variável de sistema 232
7.170.1 Encaixar entidades arrastadas 232
7.171 DRAWINGPATH variável de sistema 233
7.171.1 Caminho do desenho 233
7.172 DRAWINGVIEWASM variável de sistema 233
7.172.1 Otimização de montagens 233
7.173 DRAWINGVIEWBGEN variável de sistema 233
7.173.1 Geração em segundo plano para vistas do desenho 233
7.174 DRAWINGVIEWBGENPAR variável de sistema 234
7.174.1 Geração paralela das Vistas do desenho 234
7.175 DRAWINGVIEWENTS variável de sistema 234
7.175.1 Entidades adicionais 234
7.176 DRAWINGVIEWPRESET variável de sistema 235
7.176.1 Pré-definição de vistas do desenho 235

Conteúdo

7.177 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variável de sistema 235
7.177.1 Predefinição de exibir linhas ocultas no desenho 235
7.178 DRAWINGVIEWPRESETSCALE variável de sistema 235
7.178.1 Escala pré-definida para uma vista do desenho. 235
7.179 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variável de sistema 236
7.179.1 Predefinição das linhas tangentes na vista do desenho 236
7.180 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variável de sistema 236
7.180.1 Predefinição de linhas de arraste da vista do desenho 236
7.181 DRAWINGVIEWQUALITY variável de sistema 236
7.181.1 Qualidade das vistas de desenho 236
7.182 DRAWORDERCTL variável de sistema 237
7.182.1 Controlar a Ordem do Desenho 237
7.183 DROPGEOMMODE variável de sistema 237
7.183.1 Modo Drop geometry (comando interno no mouse) 237
7.184 DWFFORMAT variável de sistema 238
7.184.1 Formato padrão DWF 238
7.185 DWFFRAME variável de sistema 238
7.185.1 Quadro DWF 238
7.186 DWFOSNAP variável de sistema 239
7.186.1 Snap a entidade DWF 239
7.187 DWFVERSION variável de sistema 239
7.187.1 Versão DWF 239
7.188 DWGCHECK variável de sistema 240
7.188.1 Verificar o desenho 240
7.189 DWGCODEPAGE variável de sistema 240
7.189.1 Página de códigos de desenho (Somente-leitura) 240
7.190 DWGGUIDCLOUDAI variável de sistema 240
7.190.1 Guid do Desenho 240
7.191 DWGNAME variável de sistema 241
7.191.1 Nome do desenho (Somente-leitura) 241
7.192 DWGPREFIX variável de sistema 241
7.192.1 Prefixo do desenho (Somente-leitura) 241
7.193 DWGTITLED variável de sistema 241
7.193.1 Desenho intitulado (Somente-leitura) 241
7.194 DXEVAL variável de sistema 241
7.194.1 Modo Atualizar p/ Extração de dados 241
7.195 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variável de sistema 242
7.195.1 DXF texto ajustar alinhamento 242
7.196 DYNCONSTRAINTMODE variável de sistema 242
7.196.1 Modo de Restrição Dinâmica 242
7.197 DYNDIGRIP variável de sistema 243
7.197.1 Mostrar dimensões dinâmicas 243
7.198 DYNDIMAPERTURE variável de sistema 243
7.198.1 Abertura de dimensão dinâmica 243
7.199 DYNDIMCOLORHOT variável de sistema 244
7.199.1 Cor de dimensão dinâmica 244
7.200 DYNDIMCOLORHOVER variável de sistema 244
7.200.1 Cor realce de dimensão dinâmica 244

Conteúdo

7.201 DYNDIMDISTANCE variável de sistema 244
7.201.1 Distância de dimensão dinâmica 244
7.202 DYNDIMLINETYPE variável de sistema 245
7.202.1 Tipo de linha para dimensão Dinâmica 245
7.203 DYNDIVIS variável de sistema 245
7.203.1 Visibilidade de dimensão dinâmica 245
7.204 DYNINPUTTRANSPARENCY variável de sistema 246
7.204.1 Transparência dos campos de entrada dinâmicos 246
7.205 DYNMODE variável de sistema 246
7.205.1 Modo de entrada dinâmica 246
7.206 DYNPICOORDS variável de sistema 247
7.206.1 Modo padrão para coordenadas dinâmicas de entrada 247
7.207 DYNPROMPT variável de sistema 247
7.207.1 Avisos de comando para Entrada Dinâmica 247
8. E 249
8.1 EDGEMODE variável de sistema 249
8.1.1 Modo de aresta 249
8.2 ELEVATION variável de sistema 249
8.2.1 Elevação 249
8.3 ENABLEATTRACTION variável de sistema 250
8.3.1 Atração das alças 250
8.4 ENABLEBIMBKUPDATE variável de sistema 250
8.4.1 Ativar a atualização de cortes em segundo plano 250
8.5 ENABLEHYPERLINKMENU variável de sistema 250
8.5.1 Menu do hiperlink 250
8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variável de sistema 251
8.6.1 Dicas do hiperlink 251
8.7 ERRNO variável de sistema 251
8.7.1 Número do erro (Somente-leitura) 251
8.8 EXPERIMENTALMODE variável de sistema 251
8.8.1 Habilitar recursos experimentais 251
8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE variável de sistema 252
8.9.1 Recursos experimentais na página inicial 252
8.10 EXPERT variável de sistema 252
8.10.1 Expert 252
8.11 EXPINSALIGN variável de sistema 253
8.11.1 Explorer Inserir Alinhado 253
8.12 EXPINSANGLE variável de sistema 253
8.12.1 Explorer Inserir Angulo 253
8.13 EXPINSFIXANGLE variável de sistema 253
8.13.1 Explorer Inserir Angulo Fixo 253
8.14 EXPINSFIXSCALE variável de sistema 254
8.14.1 Explorer Inserir Escala Fixa 254
8.15 EXPINSSCALE variável de sistema 254
8.15.1 Explorer Inserir Escala 254
8.16 EXPLMODE variável de sistema 254
8.16.1 Modo Explodir 254
8.17 EXPORT3DPDFWRITER variável de sistema 255

Conteúdo

8.17.1 3D PDF writer 255
8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER variável de sistema 255
8.18.1 ASAT/ASAB writer 255
8.19 EXPORTACISWRITER variável de sistema 256
8.19.1 SAT/SAB gravador 256
8.20 EXPORTACISFORMATVERSION variável de sistema 256
8.20.1 Versão de formato para exportação ACIS 256
8.21 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variável de sistema 257
8.21.1 Versão do formato de exportação do CATIA V4 257
8.22 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variável de sistema 258
8.22.1 Versão de formato de exportação CATIA V5 258
8.23 EXPORTGEOMETRYFLAGS variável de sistema 258
8.23.1 Exportar Sinalizadores de Geometria 258
8.24 EXPORTHIDDENPARTS variável de sistema 259
8.24.1 Peças ocultas 259
8.25 EXPORTMODELSPACE variável de sistema 259
8.25.1 Exportar Model Space 259
8.26 EXPORTPAGESETUP variável de sistema 260
8.26.1 Exportar config. página 260
8.27 EXPORTPAPERSPACE variável de sistema 260
8.27.1 Exportar PaperSpace 260
8.28 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variável de sistema 261
8.28.1 Versão do formato de exportação Parasolid 261
8.29 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema 262
8.29.1 Estrutura do produto 262
8.30 EXPORTSTEPFORMATVERSION variável de sistema 263
8.30.1 Versão de exportação de formato STEP 263
8.31 EXPORTXCGMFORMATVERSION variável de sistema 263
8.31.1 Versão de formato de exportação XCGM 263
8.32 EXTMAX variável de sistema 264
8.32.1 Extensão máxima (Somente-leitura) 264
8.33 EXTMIN variável de sistema 264
8.33.1 Extensão mínima (Somente-leitura) 264
8.34 EXTNAMES variável de sistema 265
8.34.1 Estender nomes 265
8.35 EXTRUDEINSIDE variável de sistema 265
8.35.1 Comportamento de extrusão para dentro 265
8.36 EXTRUDEOUTSIDE variável de sistema 266
8.36.1 Comportamento de extrusão para fora 266
9. F 267
9.1 FACETRATIO variável de sistema 267
9.1.1 Aspecto da facetagem 267
9.2 FACETRES variável de sistema 267
9.2.1 Resolução de faceta 267
9.3 FBXEXPORTCAMERAS variável de sistema 267
9.3.1 Exportar Câmeras FBX 267
9.4 FBXEXPORTENTITIES variável de sistema 268
9.4.1 FBX Exportar Entidades 268

Conteúdo

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE variável de sistema 268
9.5.1 FBX entidades para exportar 268
9.6 FBXEXPORTLIGHTS variável de sistema 269
9.6.1 FBX Exportar Luzes 269
9.7 FBXEXPORTMATERIALS variável de sistema 269
9.7.1 FBX Exportar Materiais 269
9.8 FBXEXPORTTEXTURES variável de sistema 269
9.8.1 FBX Exportar Texturas 269
9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH variável de sistema 270
9.9.1 Caminho para Exportar Texturas Fbx 270
9.10 FBXVERSION variável de sistema 270
9.10.1 Versão FBX 270
9.11 FEATURECOLORS variável de sistema 271
9.11.1 Cores dos recursos 271
9.12 FIELDDISPLAY variável de sistema 271
9.12.1 Exibir campo 271
9.13 FIELDEVAL variável de sistema 271
9.13.1 Modo atualizar campo 271
9.14 FILEDIA variável de sistema 272
9.14.1 Diálogo do arquivo 272
9.15 FILLETRAD variável de sistema 272
9.15.1 Raio concord 272
9.16 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT variável de sistema 273
9.16.1 Combina soldas em ângulo adjacentes 273
9.17 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO variável do sistema 273
9.17.1 Relação máxima de uma fenda para um tamanho de solda 273
9.18 FILLETWELDINGZSIZE variável do sistema 273
9.18.1 Tamanho Z predefinido para filete de solda 273
9.19 FILLMODE variável de sistema 274
9.19.1 Modo preench 274
9.20 FITLINEFITARCMODE variável de sistema 274
9.20.1 Modo AjustLinha e AjustArco 274
9.21 FITTINGRADIUSTYPE variável de sistema 275
9.21.1 Tipo de Raio do Adaptador 275
9.22 FITTINGRADIUSVALUE variável de sistema 275
9.22.1 Valor do Raio do Adaptador 275
9.23 FLANGEASMDEFAULTGASKET variável de sistema 275
9.23.1 Gaxeta predefinida 275
9.24 FONTALT variável de sistema 276
9.24.1 Fonte alternativa 276
9.25 FONTALTMAP variável de sistema 276
9.25.1 Arquivo opcional para mapeamento de fontes 276
9.26 FONTMAP variável de sistema 277
9.26.1 Arq. mapeamento fonte 277
9.27 FRAME variável de sistema 278
9.27.1 Quadro 278
9.28 FRAMESELECTION variável de sistema 278
9.28.1 Seleção do quadro 278

Conteúdo

9.29 FRONTZ variável de sistema 279
9.29.1 Deslocamento do plano de recorte frontal 279
9.30 FULLOPEN variável de sistema 279
9.30.1 Totalmente aberto (Somente-leitura) 279
10. G 280
10.1 GEARTEETHNUMBER variável de sistema 280
10.1.1 Número máximo de dentes na roda dentada 280
10.2 GENERATEASSOCATTRS variável de sistema 280
10.2.1 Gerar atributos associativos 280
10.3 GENERATEASSOCVIEWS variável de sistema 281
10.3.1 Gerar desenhos associativos 281
10.4 GEOCSMAPPRIORITY variável de sistema 281
10.4.1 CSMAP prioridade 281
10.5 GEOLATLONGFORMAT variável de sistema 281
10.5.1 Formato de latitude/longitude geográfica 281
10.6 GEOMAPHYBRIDMODE variável de sistema 282
10.6.1 Estilo de mapa online 282
10.7 GEOMAPMODE variável de sistema 282
10.7.1 Estilo de mapa online 282
10.8 GEOMAPOSMMODE variável de sistema 283
10.8.1 Estilo 'Online open street map' 283
10.9 GEOMARKERVISIBILITY variável de sistema 283
10.9.1 Visibilidade de marcador geográfico 283
10.10 GEOMRELATIONS variável de sistema 284
10.10.1 Indicação de relação geométrica 284
10.11 GETSTARTED variável de sistema 284
10.11.1 Começar 284
10.12 GFANG variável de sistema 284
10.12.1 Ang. preenchimento gradiente 284
10.13 GFCLR1 variável de sistema 285
10.13.1 Cor primária do preenchimento em gradiente 285
10.14 GFCLR2 variável de sistema 285
10.14.1 Cor secundária de preenchimento gradiente 285
10.15 GFCLRLUM variável de sistema 285
10.15.1 Nível tonalidade do preenchimento gradiente 285
10.16 GFCLRSTATE variável de sistema 285
10.16.1 Número de cores para um preenchimento de gradiente 285
10.17 GFNAME variável de sistema 286
10.17.1 Nome de preenchimento gradiente 286
10.18 GFSHIFT variável de sistema 286
10.18.1 Deslocar preenchimento em gradiente 286
10.19 GLSWAPMODE variável de sistema 287
10.19.1 GL Swap Mode 287
10.20 GRADIENTCOLORBOTTOM variável de sistema 287
10.20.1 Cor de fundo na parte inferior do gradiente 287
10.21 GRADIENTCOLORMIDDLE variável de sistema 288
10.21.1 Cor média para fundo em gradiente 288
10.22 GRADIENTCOLORTOP variável de sistema 288

Conteúdo

10.22.1 Cor superior para fundo em gradiente 288
10.23 GRADIENTMODE variável de sistema 288
10.23.1 Modo de fundo em gradiente 288
10.24 GRIDAXISCOLOR variável de sistema 289
10.24.1 Cor grade do eixo 289
10.25 GRIDDISPLAY variável de sistema 289
10.25.1 Exibição grade 289
10.26 GRIDMAJOR variável de sistema 289
10.26.1 Grade grande 289
10.27 GRIDMAJORCOLOR variável de sistema 290
10.27.1 Cor da grade principal 290
10.28 GRIDMINORCOLOR variável de sistema 290
10.28.1 Cor grade secundária 290
10.29 GRIDMODE variável de sistema 291
10.29.1 Modo Grade 291
10.30 GRIDSTYLE variável de sistema 291
10.30.1 Estilo grade 291
10.31 GRIDUNIT variável de sistema 291
10.31.1 Unid. grade 291
10.32 GRIDXYZTINT variável de sistema 292
10.32.1 Tonalidade da grade XYZ 292
10.33 GRIPBLOCK variável de sistema 292
10.33.1 Alças em blocos 292
10.34 GRIPCOLOR variável de sistema 293
10.34.1 Cor da alça 293
10.35 GRIPDYNCOLOR variável de sistema 293
10.35.1 Cor dinâmica de alça 293
10.36 GRIPHOT variável de sistema 293
10.36.1 Cor da alça selecionada 293
10.37 GRIPHOVER variável de sistema 294
10.37.1 Cor ao sobrevoar alça 294
10.38 GRIPOBJLIMIT variável de sistema 294
10.38.1 Limite de entidade da alça 294
10.39 GRIPS variável de sistema 294
10.39.1 Alças 294
10.40 GRIPMULTIFUNCTIONAL variável de sistema 295
10.40.1 Defina o modo de Alça Multifuncional 295
10.41 GRIPSIZE variável de sistema 295
10.41.1 Tamanho da alça 295
10.42 GRIPTIPS variável de sistema 295
10.42.1 Dicas de alças 295
10.43 GSDEVICETYPE2D variável de sistema 296
10.43.1 Disp. do sistema gráfico 2D 296
10.44 GSDEVICETYPE3D variável de sistema 296
10.44.1 Disp. do sistema gráfico 3D 296
11. H 298
11.1 HALOGAP variável de sistema 298
11.1.1 Espaço halo 298

Conteúdo

11.2 HANDLES variável de sistema 298
11.2.1 Publicar Handles (Somente-leitura) 298
11.3 HANDSEED variável de sistema 298
11.3.1 Handle seed (Somente-leitura) 298
11.4 HATCHCREATION variável de sistema 299
11.4.1 Modo de Criação de Hachura (Somente-leitura) 299
11.5 HEALTHADVISOR variável de sistema 299
11.5.1 Analista de Saúde 299
11.6 HEALTHADVISORTIMEOUT variável de sistema 300
11.6.1 Tempo limite do Analista de Saúde (segundos) 300
11.7 HIDEPRECISION variável de sistema 300
11.7.1 Precisão de ocultar e sombreamento 300
11.8 HIDESYSTEMPRINTERS variável de sistema 300
11.8.1 Impressoras do sistema 300
11.9 HIDETEXT variável de sistema 301
11.9.1 Oculta texto ao OCULTAR 301
11.10 HIDEXREFSCALES variável de sistema 301
11.10.1 Ocultar escalas de RefEx 301
11.11 HIGHLIGHT variável de sistema 301
11.11.1 Destacar 301
11.12 HIGHLIGHT_ALPHA variável de sistema 302
11.12.1 Transparência da área destacada 302
11.13 HIGHLIGHTCOLOR variável de sistema 302
11.13.1 Cor do Destaque na Seleção 302
11.14 HIGHLIGHTEFFECT variável de sistema 303
11.14.1 Estilo de Destaque na Seleção 303
11.15 HLRNEXTGEN variável de sistema 303
11.15.1 Remoção de Linhas Ocultas de última geração 303
11.16 HORIZONBKG_ENABLE variável de sistema 303
11.16.1 Fundo em horizonte 303
11.17 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variável de sistema 304
11.17.1 Horizonte de chão 304
11.18 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variável de sistema 304
11.18.1 Origem do solo 304
11.19 HORIZONBKG_SKYHIGH variável de sistema 304
11.19.1 Céu alto 304
11.20 HORIZONBKG_SKYHORIZON variável de sistema 305
11.20.1 Horizonte do céu 305
11.21 HORIZONBKG_SKYLOW variável de sistema 305
11.21.1 Céu baixo 305
11.22 HOTKEYASSISTANT variável de sistema 305
11.22.1 Assistente de Atalhos 305
11.23 HPANG variável de sistema 306
11.23.1 Angulo da hachura 306
11.24 HPANNOTATIVE variável de sistema 306
11.24.1 Hachura anotativa 306
11.25 HPASSOC variável de sistema 306
11.25.1 Associtividade da hachura 306

Conteúdo

11.26 HPBACKGROUNDCOLOR variável de sistema 307
11.26.1 Cor da hachura de fundo padrão 307
11.27 HPBOUND variável de sistema 307
11.27.1 Borda da hachura 307
11.28 HPBOUNDRETAIN variável de sistema 307
11.28.1 Retém o limite do padrão de hachura 307
11.29 HPCOLOR variável de sistema 308
11.29.1 Cor padrão da hachura 308
11.30 HPDOUBLE variável de sistema 308
11.30.1 Duplicação da hachura 308
11.31 HPDRAWORDER variável de sistema 309
11.31.1 Ordem para desenhar a hachura 309
11.32 HPGAPTOL variável de sistema 309
11.32.1 Tolerância para lacuna na hachura 309
11.33 HPISLANDDETECTION variável de sistema 309
11.33.1 Detecção de ilha em padrão de hachura 309
11.34 HPLAYER variável de sistema 310
11.34.1 Camada padrão para novas hachuras 310
11.35 HPLINETYPE variável de sistema 310
11.35.1 Tipo de linha do padrão de hachura 310
11.36 HPMAXAREAS variável de sistema 311
11.36.1 Modo de preenchimento para hachuras esparsas 311
11.37 HPMAXCONTOURPOINTS variável do sistema 311
11.37.1 Número máximo de pontos em um contorno de hachura 311
11.38 HPNAME variável de sistema 312
11.38.1 Nome da hachura 312
11.39 HPOBJWARNING variável de sistema 312
11.39.1 Aviso de entidade padrão de hachura 312
11.40 HPORIGIN variável de sistema 312
11.40.1 Origem da hachura 312
11.41 HPPICKMODE variável de sistema 312
11.41.1 Modo de Escolha de Limite da Hachura (Somente-leitura) 312
11.42 HPSCALE variável de sistema 313
11.42.1 Escala da hachura 313
11.43 HPSEPARATE variável de sistema 313
11.43.1 Separar hachura 313
11.44 HPSPACE variável de sistema 313
11.44.1 Espaçamento da hachura 313
11.45 HPTRANSPARENCY variável de sistema 314
11.45.1 Transparência padrão para novas hachuras 314
11.46 HYPERLINKBASE variável de sistema 314
11.46.1 Hiperlink base 314
12. I 315
12.1 IFCEXPORTAUTHOR variável de sistema 315
12.1.1 Nome do Autor da Exportação 315
12.2 IFCEXPORTAUTHORIZATION variável de sistema 315
12.2.1 Exportar Autorização 315
12.3 IFCEXPORTORGANIZATION variável de sistema 315

Conteúdo

12.3.1 Nome da Organização de Exportação 315
12.4 IFCSETTINGSCONFIG variável de sistema 316
12.4.1 Configuração das definições IFC 316
12.5 IMAGECACHEFOLDER variável de sistema 316
12.5.1 Pasta cache de disco de imagem 316
12.6 IMAGECACHEMAXMEMORY variável de sistema 316
12.6.1 Memória máxima usada 316
12.7 IMAGEDISKCACHE variável de sistema 317
12.7.1 Cache de disco de imagem 317
12.8 IMAGEFRAME variável de sistema 317
12.8.1 Quadro da imagem 317
12.9 IMAGEHLT variável de sistema 317
12.9.1 Destacar imagem 317
12.10 IMAGENOTIFY variável de sistema 318
12.10.1 Notificar imagem 318
12.11 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variável de sistema 318
12.11.1 Modo de atributos para importar borda 318
12.12 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION variável de sistema 319
12.12.1 Representação da importação 319
12.13 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema 319
12.13.1 Preferência dos caminhos de pesquisa 319
12.14 IMPORTCOLORS variável de sistema 320
12.14.1 Traduzir cores 320
12.15 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema 320
12.15.1 Caminhos de pesquisa alternativos 320
12.16 IMPORTCREOCONFIGURATION variável do sistema 320
12.16.1 Importar configuração 320
12.17 IMPORTCUIFILEEXISTS variável de sistema 321
12.17.1 Arquivo cui importado existe 321
12.18 IMPORTHIDDENPARTS variável de sistema 321
12.18.1 Peças ocultas 321
12.19 IMPORTIGESSIMPLIFY variável de sistema 322
12.19.1 Realizar simplificação 322
12.20 IMPORTIGESSTITCH variável do sistema 322
12.20.1 Realizar costura 322
12.21 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema 323
12.21.1 Caminhos de pesquisa alternativos 323
12.22 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema 323
12.22.1 Preferência dos caminhos de pesquisa 323
12.23 IMPORTJTREPRESENTATION variável de sistema 323
12.23.1 Representação da importação 323
12.24 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema 324
12.24.1 Caminhos de pesquisa alternativos 324
12.25 IMPORTNXCONFIGURATION variável de sistema 324
12.25.1 Importar configuração 324
12.26 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema 325
12.26.1 Preferência dos caminhos de pesquisa 325
12.27 IMPORTPMI variável de sistema 325

Conteúdo

12.27.1 Informação de produto e fabricação 325
12.28 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema 325
12.28.1 Estrutura do produto 325
12.29 IMPORTREPAIR variável de sistema 326
12.29.1 Reparar modelo na importação 326
12.30 IMPORTSIMPLIFY variável de sistema 327
12.30.1 Realizar simplificação 327
12.31 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema 327
12.31.1 Caminhos de pesquisa alternativos 327
12.32 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema 327
12.32.1 Preferência dos caminhos de pesquisa 327
12.33 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREECURVES variável de sistema 328
12.33.1 Importar curvas livres 328
12.34 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREEPLANES variável de sistema 328
12.34.1 Importar Planos livres 328
12.35 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema 329
12.35.1 Caminhos de pesquisa alternativos 329
12.36 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION variável de sistema 329
12.36.1 Importar configuração 329
12.37 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variável de sistema 329
12.37.1 Representação da importação 329
12.38 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variável de sistema 330
12.38.1 Mapear SolidWorks Y para o eixo Z atual 330
12.39 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema 330
12.39.1 Preferência dos caminhos de pesquisa 330
12.40 IMPORTSTEPROTATEYZ variável de sistema 331
12.40.1 Mapear Y para o eixo Z atual 331
12.41 IMPORTSTITCH variável de sistema 331
12.41.1 Realizar costura 331
12.42 INCLUDEPLOTSTAMP variável de sistema 332
12.42.1 Marca de Plotagem 332
12.43 INDEXCTL variável de sistema 332
12.43.1 Controle de índice 332
12.44 INETLOCATION variável de sistema 332
12.44.1 Local na Internet 332
12.45 INSBASE variável de sistema 333
12.45.1 Ponto base da inserção 333
12.46 INSNAME variável de sistema 333
12.46.1 Nome da inserção 333
12.47 INSUNITS variável de sistema 333
12.47.1 Unid. de inserção 333
12.48 INSUNITSDEFSOURCE variável de sistema 334
12.48.1 Fonte padrão das unidades de inserção 334
12.49 INSUNITSDEFTARGET variável de sistema 335
12.49.1 Alvo padrão das unidades de inserção 335
12.50 INSUNITSSCALING variável de sistema 336
12.50.1 Dimensionamento unidades inserção 336
12.51 INTERFERECOLOR variável de sistema 337

Conteúdo

12.51.1 Cor de interferência 337
12.52 INTERFERELAYER variável de sistema 337
12.52.1 Camada de interferência 337
12.53 INTERFERENCELEVEL variável de sistema 337
12.53.1 Nível de Verificação de Interferência 337
12.54 INTERFEREOBJVS variável de sistema 338
12.54.1 Estilo visual da entidade de interferência 338
12.55 INTERFEREVPVS variável de sistema 338
12.55.1 Estilo visual do viewport de interferência 338
12.56 INTERIORELEVATIONMINLENGTH variável de sistema 338
12.56.1 Comprimento Mínimo da Elevação Interior 338
12.57 INTERIORELEVATIONOFFSET variável de sistema 339
12.57.1 Distância do Deslocamento da Elevação Interior 339
12.58 INTERSECTEDENTITIES variável de sistema 339
12.58.1 Resolver a interseção 339
12.59 INTERSECTIONCOLOR variável de sistema 340
12.59.1 Cor da intersecção 340
12.60 INTERSECTIONDISPLAY variável de sistema 340
12.60.1 Visualização da intersecção 340
12.61 ISAVEBAK variável de sistema 341
12.61.1 Backup de salvamento incremental 341
12.62 ISAVEPERCENT variável de sistema 341
12.62.1 Percentual de salvamento 341
12.63 ISOLINES variável de sistema 341
12.63.1 Isolinhas 341
13. J 343
14. K 344
14.1 KEEPCONNECTIONS variável de sistema 344
14.1.1 Resolver interferências e lacunas 344
15. L 345
15.1 LASTANGLE variável de sistema 345
15.1.1 Ultimo angulo (Somente-leitura) 345
15.2 LASTPOINT variável de sistema 345
15.2.1 Ultimo ponto 345
15.3 LASTPROMPT variável de sistema 345
15.3.1 Ultimo aviso/prompt (Somente-leitura) 345
15.4 LATITUDE variável de sistema 345
15.4.1 Latitude 345
15.5 LAYERFILTEREXCESS variável de sistema 346
15.5.1 Excesso de Filtros de Camada 346
15.6 LAYERPMODE variável de sistema 346
15.6.1 Modo anterior da camada 346
15.7 LAYLOCKFADECTL variável de sistema 347
15.7.1 Controle de esmaecimento da camada bloqueada 347
15.8 LAYOUTCONVERSION variável de sistema 347
15.8.1 Conversão de layout 347
15.9 LAYOUTREGENCTL variável de sistema 347
15.9.1 Controla a regeneração do Layout 347

Conteúdo

15.10 LAYOUTTAB variável de sistema 348
15.10.1 Guias layout e modelo 348
15.11 LEGACYCODESEARCH variável de sistema 348
15.11.1 Modo de pesquisa de código herdado (Somente-leitura) 348
15.12 LENGTHUNITS variável de sistema 349
15.12.1 Unidades de comprimento 349
15.13 LENSLENGTH variável de sistema 349
15.13.1 Comprimento da lente (Somente-leitura) 349
15.14 LEVELOFDETAIL variável de sistema 349
15.14.1 Nível de detalhe da Composição 349
15.15 LICFLAGS variável de sistema 350
15.15.1 Componentes licenciados (Somente-leitura) 350
15.16 LIGHTGLYPHCOLOR variável de sistema 350
15.16.1 Cor para luz glifo 350
15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY variável de sistema 351
15.17.1 Exibição de luz 351
15.18 LIGHTINGUNITS variável de sistema 351
15.18.1 Unidades ilumin 351
15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR variável de sistema 351
15.19.1 Cor para luz rede glifo 351
15.20 LIMCHECK variável de sistema 352
15.20.1 Checar limites 352
15.21 LIMMAX variável de sistema 352
15.21.1 Limites máximos 352
15.22 LIMMIN variável de sistema 352
15.22.1 Limites mínimos 352
15.23 LINEARARROWHEADLENGTH variável de sistema 353
15.23.1 Comprimento predefinido da cabeça 353
15.24 LINEARARROWHEADWIDTH variável de sistema 353
15.24.1 Largura predefinida da cabeça 353
15.25 LINEARARROWTHICKNESS variável de sistema 353
15.25.1 Espessura predefinida 353
15.26 LINEARBRIGHTNESS variável de sistema (obsoleta) 354
15.26.1 Brilho linear (obsoleto) 354
15.27 LINEARCONTRAST variável de sistema (obsoleta) 354
15.27.1 Contraste linear (obsoleto) 354
15.28 LINETYPE3DPLINE variável de sistema 355
15.28.1 Tipo de linha Polilinha 3D 355
15.29 LISPINIT variável de sistema 355
15.29.1 LISP init 355
15.30 LOADMECHANICAL2D variável de sistema 355
15.30.1 Editor Mecânica 2D 355
15.31 LOCALE variável de sistema 356
15.31.1 Local (Somente-leitura) 356
15.32 LOCALROOTPREFIX variável de sistema 356
15.32.1 Prefixo raiz local (Somente-leitura) 356
15.33 LOCKUI variável de sistema 356
15.33.1 Bloquear elementos da interface do usuário 356

Conteúdo

15.34 LOFTANG1 variável de sistema 357
15.34.1 Angulo 1 de loft 357
15.35 LOFTANG2 variável de sistema 358
15.35.1 Angulo de loft 2 358
15.36 LOFTMAG1 variável de sistema 359
15.36.1 Magnitude loft 1 359
15.37 LOFTMAG2 variável de sistema 359
15.37.1 Magnitude loft 2 359
15.38 LOFTNORMALS variável de sistema 360
15.38.1 Normais do loft 360
15.39 LOFTPARAM variável de sistema 360
15.39.1 Param. do loft 360
15.40 LOGFILEMODE variável de sistema 361
15.40.1 Modo arq. log 361
15.41 LOGFILENAME variável de sistema 361
15.41.1 Nome do arquivo de log (Somente-leitura) 361
15.42 LOGFILEPATH variável de sistema 361
15.42.1 Caminho arq. log 361
15.43 LOGGEDINSTATUS variável de sistema 362
15.43.1 Conectado (Somente-leitura) 362
15.44 LOGINNAME variável de sistema 362
15.44.1 Nome de Log In (Somente-leitura) 362
15.45 LONGITUDE variável de sistema 362
15.45.1 Longitude 362
15.46 LOOKFROMDIRECTIONMODE variável de sistema 363
15.46.1 Modo de direção de LookFrom 363
15.47 LOOKFROMFEEDBACK variável de sistema 364
15.47.1 Feedback de LookFrom 364
15.48 LOOKFROMZOOMEXTENTS variável de sistema 364
15.48.1 Zoom Extensao em LookFrom 364
15.49 LOOKFROMZOOMSELECTION variável de sistema 364
15.49.1 Seleção de Zoom no LookFrom 364
15.50 LTGAPSELECTION variável de sistema 365
15.50.1 Seleção da lacuna do tipo de linha 365
15.51 LTSCALE variável de sistema 365
15.51.1 Escala do tipo de linha 365
15.52 LUNITS variável de sistema 365
15.52.1 Tipo de unidade linear 365
15.53 LUPREC variável de sistema 366
15.53.1 Precisão linear da unidade 366
15.54 LWDEFAULT variável de sistema 366
15.54.1 Espessura da linha padrão 366
15.55 LWDISPLAY variável de sistema 367
15.55.1 Mostrar espessura da linha 367
15.56 LWDISPSCALE variável de sistema 367
15.56.1 Mostrar escala de espess. Linha 367
15.57 LWUNITS variável de sistema 368
15.57.1 Unidades da espess. linha 368

Conteúdo

16. M 369
16.1 MACROREC variável de sistema 369
16.1.1 Gravação de Macro 369
16.2 MANIPULATOR variável de sistema 369
16.2.1 Comportamento do Manipulator 369
16.3 MANIPULATORCOLORTHEME variável de sistema 369
16.3.1 Tema cor de Manipulator 369
16.4 MANIPULATORDURATION variável de sistema 370
16.4.1 Duração do Manipulator 370
16.5 MANIPULATORHANDLE variável de sistema 371
16.5.1 Alça do Manipulator 371
16.6 MANIPULATORSIZE variável de sistema 371
16.6.1 Tam. do Manipulator 371
16.7 MASSPREC variável de sistema 372
16.7.1 Precisão de massa 372
16.8 MASSPROPACCURACY variável de sistema 372
16.8.1 Precisão relativa de cálculo das propriedades de massa 372
16.9 MASSUNITS variável de sistema 373
16.9.1 Unid. massa 373
16.10 MAXACTVP variável de sistema 373
16.10.1 Número máx. de viewports ativas 373
16.11 MAXHATCH variável de sistema 374
16.11.1 Número máx. traços de hachuras 374
16.12 MAXSORT variável de sistema 374
16.12.1 Ordenamento máx. 374
16.13 MAXTHREADS variável de sistema 374
16.13.1 Número máximo de canais (threads) 374
16.14 MBSTATE variável de sistema 375
16.14.1 Estado do Navegador de Mecânica (Somente-leitura) 375
16.15 MBUTTONPAN variável de sistema 375
16.15.1 Pan por botão médio 375
16.16 MEASUREINIT variável de sistema 376
16.16.1 Medida inicial 376
16.17 MEASUREMENT variável de sistema 376
16.17.1 Medida 376
16.18 MECH2DSAVEFORMAT variável de sistema 376
16.18.1 Mecânica 2D formato de salvamento 376
16.19 MECHANICALBLOCKSOPTIONS variável de sistema 377
16.19.1 Opções de blocos de Mecânica 377
16.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS variável de sistema 377
16.20.1 Opções do Navegador de Mecânica 377
16.21 MENUBAR (EXCETO para OS X) variável de sistema 378
16.21.1 Barra menus 378
16.22 MENUCTL variável de sistema 378
16.22.1 Controle de menu 378
16.23 MENUECHO variável de sistema 379
16.23.1 Eco do menu 379
16.24 MENUNAME variável de sistema 379

Conteúdo

16.24.1 Nome do menu (Somente-leitura) 379
16.25 MESHTYPE variável de sistema 379
16.25.1 Tipo de malha 379
16.26 MIDDLECLICKCLOSE variável de sistema 380
16.26.1 Fechar com o clique do botão médio (Mac& Linux) 380
16.27 MILLISECS variável de sistema 380
16.27.1 Milissegundos (Somente-leitura) 380
16.28 MIRRHATCH variável do sistema 380
16.28.1 Espelhar padrões de hachura 380
16.29 MIRRTEXT variável de sistema 381
16.29.1 Espelhar texto 381
16.30 MLEADERLAYER variável de sistema 381
16.30.1 Camada predefinida para novas multi-chamadas 381
16.31 MLEADERSCALE variável de sistema 381
16.31.1 Escala multichamada 381
16.32 MODEMACRO variável de sistema 382
16.32.1 Macro modo 382
16.33 MSLTSCALE variável de sistema 382
16.33.1 Escala do tipo-linha no Model space 382
16.34 MSOLESCALE variável de sistema 382
16.34.1 Escala OLE do ModelSpace 382
16.35 MTEXTAUTOSTACK variável de sistema 383
16.35.1 Empilhar automático o texto multilinha 383
16.36 MTEXTCOLUMN variável de sistema 383
16.36.1 Configuração de coluna de texto em múltiplas linhas 383
16.37 MTEXTDETECTSPACE variável de sistema 384
16.37.1 Detecção de espaço para criar listas no editor textom 384
16.38 MTEXTED variável de sistema 384
16.38.1 Editor de texto multilinha 384
16.39 MTEXTFIXED variável de sistema 384
16.39.1 Fixado texto multilinha 384
16.40 MTEXTTOOLBAR variável de sistema 385
16.40.1 Barra de Formatação TextoM 385
16.41 MTFLAGS variável de sistema 385
16.41.1 Flags Multi-Threading 385
16.42 MULTISELECTANGULARTOLERANCE variável de sistema 386
16.42.1 Tolerância angular em BimMultiSelecionar 386
16.43 MYDOCUMENTSPREFIX variável de sistema 386
16.43.1 Prefixo raiz de MeusDocumentos (Somente-leitura) 386
17. N 387
17.1 NAVVCUBEDISPLAY variável de sistema 387
17.1.1 Exibir LookFrom 387
17.2 NAVVCUBELOCATION variável de sistema 387
17.2.1 Localização de LookFrom 387
17.3 NAVVCUBEOPACITY variável de sistema 388
17.3.1 Opacidade de LookFrom 388
17.4 NAVVCUBEORIENT variável de sistema 388
17.4.1 Orientação de LookFrom 388

Conteúdo

17.5 NEARESTDISTANCE variável de sistema 388
17.5.1 Distância +Próxima 388
17.6 NEWGEOMGLYPHS variável de sistema 389
17.6.1 Usar novos glifos para Restrição 2D 389
17.7 NOMUTT variável de sistema 390
17.7.1 Sem murmúrio 390
17.8 NORTHDIRECTION variável de sistema 390
17.8.1 Direção norte 390
18. O 391
18.1 OBJECTISOLATIONMODE variável de sistema 391
18.1.1 Modo de Isolamento de Objeto 391
18.2 OBSCUREDCOLOR variável de sistema 391
18.2.1 Cor obscurecida 391
18.3 OBSCUREDLTYPE variável de sistema 392
18.3.1 Tipo-linha obscurecida 392
18.4 OFFSETDIST variável de sistema 392
18.4.1 Distância deslocar 392
18.5 OFFSETERASE variável de sistema 393
18.5.1 Apagar deslocam. 393
18.6 OFFSETGAPTYPE variável de sistema 393
18.6.1 Tipo lacuna deslocam. 393
18.7 OLEFRAME variável de sistema 394
18.7.1 Quadro OLE 394
18.8 OLEHIDE variável de sistema 394
18.8.1 Ocultar OLE 394
18.9 OLEQUALITY variável de sistema 394
18.9.1 Qualidade OLE 394
18.10 OLESTARTUP variável de sistema 395
18.10.1 Início do OLE 395
18.11 OPMSTATE variável de sistema 395
18.11.1 Estado do painel Propriedades (Somente-leitura) 395
18.12 ORBITAUTOTARGET variável de sistema 396
18.12.1 Alvo Automático ao Orbitar 396
18.13 ORTHOMODE variável de sistema 396
18.13.1 Modo Ortogonal 396
18.14 OSMODE variável de sistema 396
18.14.1 Modo snap ao objeto 396
18.15 OSNAPCOORD variável de sistema 397
18.15.1 Coord. do snap de entidade 397
18.16 OSNAPZ variável de sistema 398
18.16.1 Ignorar elevação do snap de entidade 398
18.17 OSOPTIONS variável de sistema 398
18.17.1 Opções do Snap a Entidade 398
18.18 OVERKILLLAYER variável de sistema 398
18.18.1 Camada de Entidades Duplicadas 398
19. P 400
19.1 PANBUFFER variável de sistema 400
19.1.1 Buffer de Pan 400

Conteúdo

19.2 PANELBUTTONSIZE variável de sistema 400
19.2.1 Tamanho do botão de controle do painel 400
19.3 PAPERUPDATE variável de sistema 401
19.3.1 Atualiz. de papel 401
19.4 PARAMETERCOPYMODE variável de sistema 401
19.4.1 Modo de cópia do parâmetro 401
19.5 PARAMETERMATCHMODE variáveis de sistema 402
19.5.1 Corresponder Blocos Paramétricos por parâmetros 402
19.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH variável de sistema 402
19.6.1 Caminho de diretório de Blocos 2D Paramétricos 402
19.7 PARAMETRIZECONNECTIONS variável de sistema 403
19.7.1 Parametrizar Conexões 403
19.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION variável de sistema 403
19.8.1 Visualize operações paramétricas em referências de blocos 403
19.9 PDFANIMATIONFPS variável de sistema 403
19.9.1 Quadros por segundo 403
19.10 PDFCACHE variável de sistema 404
19.10.1 Cachê de Pdf 404
19.11 PDFCREATEBOOKMARKS variável de sistema 404
19.11.1 Criar marcadores 404
19.12 PDFEMBEDDEDTTF variável de sistema 405
19.12.1 Fontes embutidas PDF 405
19.13 PDFEXPORTHYPERLINKS variável de sistema 405
19.13.1 Exportar hiperlinks 405
19.14 PDFFRAME variável de sistema 406
19.14.1 Quadro PDF 406
19.15 PDFIMAGEANTIALIAS variável de sistema 406
19.15.1 Efeito anti-alias na imagem 406
19.16 PDFIMAGECOMPRESSION variável de sistema 406
19.16.1 Compressão de imagem 406
19.17 PDFIMAGEDPI variável de sistema 407
19.17.1 DPI da imagem 407
19.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variável de sistema 407
19.18.1 Aplicar propriedades de espessura da linha 407
19.19 PDFIMPORTASBLOCK variável de sistema 408
19.19.1 Importar como bloco 408
19.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variável de sistema 408
19.20.1 Fator de espaço entre-caracteres 408
19.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variável de sistema 408
19.21.1 Combinar entidades de texto 408
19.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variável de sistema 409
19.22.1 Converter preenchimentos sólidos em hachuras 409
19.23 PDFIMPORTIMAGEPATH variável de sistema 409
19.23.1 Pasta de Imagens Raster 409
19.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variável de sistema 410
19.24.1 Unir segmentos de arco e de linha 410
19.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variável de sistema 410
19.25.1 Camadas 410

Conteúdo

19.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES variável de sistema 410
19.26.1 Imagens Raster 410
19.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS variável de sistema 411
19.27.1 Preench. sólidos 411
19.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR variável de sistema 411
19.28.1 Fator de espaço entre-palavras 411
19.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT variável de sistema 412
19.29.1 Texto TrueType 412
19.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY variável de sistema 412
19.30.1 Importar texto TrueType como geometria 412
19.31 PDFIMPORTUSECLIPPING variável de sistema 412
19.31.1 Aplicar recorte 412
19.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variável de sistema 413
19.32.1 Importar geometria com otimização 413
19.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variável de sistema 413
19.33.1 Recortar imagens 413
19.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variável de sistema 414
19.34.1 Aplicar recorte na borda da página 414
19.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY variável de sistema 414
19.35.1 Geometria vetorial 414
19.36 PDFLAYERSSETTING variável de sistema 414
19.36.1 Suporte a camada em PDF 414
19.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT variável de sistema 415
19.37.1 Layouts PDF a exportar 415
19.38 PDFMERGECONTROL variável de sistema 415
19.38.1 Controle de Mesclagem de PDF 415
19.39 PDFNOTIFY variável de sistema 416
19.39.1 Notificar PDF 416
19.40 PDFOPENINVIEWER variável de sistema 416
19.40.1 Abrir no visualizador 416
19.41 PDFOSNAP variável de sistema 416
19.41.1 Snap a entidade em PDF 416
19.42 PDFPAPERHEIGHT variável de sistema 417
19.42.1 PDF substituir - altura papel 417
19.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE variável de sistema 417
19.43.1 Tam. substituto do papel para PDF 417
19.44 PDFPAPERWIDTH variável de sistema 418
19.44.1 PDF substituir - largura papel 418
19.45 PDFPDFA variável de sistema 418
19.45.1 Suporte a formato PDF/A 418
19.46 PDFPRCCOMPRESSION variável de sistema 418
19.46.1 Compressão de PRC 418
19.47 PDFPRCEXPORT variável de sistema 419
19.47.1 Modo de Exportar PRC 419
19.48 PDFPRCPROJECTION variável de sistema 419
19.48.1 Projeção PRC 419
19.49 PDFPRCVIEWMODE variável de sistema 420
19.49.1 Modo de Vista PRC 420

Conteúdo

19.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY variável de sistema 420
19.50.1 Texto SHX em PDF como geometria 420
19.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION variável de sistema 420
19.51.1 Otimização de geometria simples PDF 420
19.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY variável de sistema 421
19.52.1 Texto TTF em PDF como geometria 421
19.53 PDFUSEPLOTSTYLES variável de sistema 421
19.53.1 Usar estilos de plotagem de PDF 421
19.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI variável de sistema 422
19.54.1 Resolução Vetorial em DPI 422
19.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE variável de sistema 422
19.55.1 Modo PDF zoom na extensão 422
19.56 PDMODE variável de sistema 422
19.56.1 Modo exibição pontos 422
19.57 PDSIZE variável de sistema 423
19.57.1 Tamanho de exibição do Ponto 423
19.58 PEDITACCEPT variável de sistema 424
19.58.1 Polyline edit accept 424
19.59 PELLIPSE variável de sistema 424
19.59.1 Elipse em polilinha 424
19.60 PERIMETER variável de sistema 425
19.60.1 Último perímetro (Somente-leitura) 425
19.61 PERSPECTIVE variável de sistema 425
19.61.1 Perspectiva 425
19.62 PFACEVMAX variável de sistema 425
19.62.1 Máximo de vértices na malha Polyface (Somente-leitura) 425
19.63 PICKADD variável de sistema 426
19.63.1 Escolha Adic. 426
19.64 PICKAUTO variável de sistema 426
19.64.1 Comportamento da janela de seleção 426
19.65 PICKBOX variável de sistema 427
19.65.1 Pick box 427
19.66 PICKDRAG variável de sistema 427
19.66.1 Escolha arraste 427
19.67 PICKFIRST variável de sistema 427
19.67.1 Escolha prim. 427
19.68 PICKSTYLE (EXCETO para OS X) variável de sistema 428
19.68.1 Estilo do clique 428
19.69 PICTUREEXPORTSCALE variável de sistema 428
19.69.1 Fator de escala de exportação em imagem 428
19.70 PLACESBARFOLDER1 variável de sistema 429
19.70.1 Primeira pasta 429
19.71 PLACESBARFOLDER2 variável de sistema 429
19.71.1 Segunda pasta 429
19.72 PLACESBARFOLDER3 variável de sistema 430
19.72.1 Terceira pasta 430
19.73 PLACESBARFOLDER4 variável de sistema 431
19.73.1 Quarta pasta (Windows) 431

Conteúdo

19.74 PLATFORM variável de sistema 431
19.74.1 Plataforma (Somente-leitura) 431
19.75 PLINECACHE variável de sistema 431
19.75.1 Cache de polilinha 431
19.76 PLINECONVERTMODE variável de sistema 432
19.76.1 Modo de conversão Polilinha 432
19.77 PLINEGEN variável de sistema 432
19.77.1 Geração da polilinha 432
19.78 PLINEREVERSEWIDTHS variável de sistema 433
19.78.1 Inverter larguras 433
19.79 PLINETYPE variável de sistema 433
19.79.1 Tipo de polilinha 433
19.80 PLINEWID variável de sistema 434
19.80.1 Largura da polilinha 434
19.81 PLOTCFGPATH variável de sistema 434
19.81.1 Caminho de configuração da Plotadora 434
19.82 PLOTID variável de sistema 434
19.82.1 Id da plotagem (obsoleto) 434
19.83 PLOTOUTPUTPATH variável de sistema 435
19.83.1 Plotar caminho saída 435
19.84 PLOTSTYLEPATH variável de sistema 435
19.84.1 Caminho estilos plot 435
19.85 PLOTTER variável de sistema 435
19.85.1 Plotter (obsoleto) 435
19.86 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variável de sistema 435
19.86.1 Substituição de plotagem da transparência 435
19.87 PLQUIET variável de sistema 436
19.87.1 Plotar silenciosamente 436
19.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY variável de sistema 436
19.88.1 Alterna mostrar/ocultar a caixa delimitadora no modo Arame 2D 436
19.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variável de sistema 437
19.89.1 Alternar tamanhos de pontos adaptáveis versus fixos 437
19.90 POINTCLOUDBOUNDARY variável de sistema 437
19.90.1 Mostrar/ocultar limites de extensão da nuvem de pontos 437
19.91 POINTCLOUDBUBBLESSIZE variável de sistema 438
19.91.1 Tamanho da bolha 438
19.92 POINTCLOUDCACHEFOLDER variável de sistema 438
19.92.1 Pasta de cache de disco 438
19.93 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING variável de sistema 438
19.93.1 Força de iluminação da cúpula em domo 438
19.94 POINTCLOUDGAPFILLING variável de sistema 439
19.94.1 Tamanho do preenchimento da lacuna 439
19.95 POINTCLOUDHSPC sistema variável 439
19.95.1 Modo HSPC 439
19.96 POINTCLOUDNORMALS variável de sistema 440
19.96.1 Cálculo da Normal 440
19.97 POINTCLOUDPOINTMAX variável de sistema 440
19.97.1 Número máximo de pontos (em milhões) 440

Conteúdo

19.98 POINTCLOUDPOINTSIZE variável de sistema 441
19.98.1 Tamanho do ponto 441
19.99 POINTCLOUDRENDERMODE variável de sistema 441
19.99.1 Modo de Renderização 441
19.100 POINTCLOUDSHOWBUBBLES variável de sistema 441
19.100.1 Modo de exibição da Bolha 441
19.101 POLARADDANG variável de sistema 442
19.101.1 Adicionar ângulos polares 442
19.102 POLARANG variável de sistema 442
19.102.1 Angulo polar 442
19.103 POLARDIST variável de sistema 443
19.103.1 Distância polar 443
19.104 POLARMODE variável de sistema 443
19.104.1 Modo polar 443
19.105 POLYSIDES variável de sistema 443
19.105.1 Lados do polígono 443
19.106 POPERATIONSCOLOR variável de sistema 444
19.106.1 Cor das operações paramétricas 444
19.107 POPUPS variável de sistema 444
19.107.1 Pop-ups (Somente-leitura) 444
19.108 PREVIEWDELAY variável de sistema 444
19.108.1 Demora para visualizar seleção 444
19.109 PREVIEWEFFECT variável de sistema 445
19.109.1 Efeito da prévia da seleção 445
19.110 PREVIEWFILTER variável de sistema 445
19.110.1 Filtro de seleção 445
19.111 PREVIEWTYPE variável de sistema 446
19.111.1 Tipo da prévia 446
19.112 PREVIEWWNDINOPENDLG variável de sistema 446
19.112.1 Janela de pré-visualização no diálogo aberto 446
19.113 PRINTFILE variável de sistema 447
19.113.1 Impr. arq. 447
19.114 PRINTPDFPREVIEW variável de sistema 447
19.114.1 Imprimir como PDF Preview 447
19.115 PRODUCT variável de sistema 447
19.115.1 Produto (Somente-leitura) 447
19.116 PROFILEOFFSETBEHAVIOR variável de sistema 448
19.116.1 Comportamento do deslocamento do perfil 448
19.117 PROGBAR variável de sistema 448
19.117.1 Barra progresso 448
19.118 PROGRAM variável de sistema 448
19.118.1 Programa (Somente-leitura) 448
19.119 PROJECTIONTYPE variável de sistema 449
19.119.1 Tipo de projeção da vista do desenho 449
19.120 PROJECTLOCATIONVISIBILITY variável de sistema 450
19.120.1 Visibilidade do marcador de Local do Projeto 450
19.121 PROJECTNAME variável de sistema 450
19.121.1 Nome do projeto 450

Conteúdo

19.122 PROJECTSEARCHPATHS variável de sistema 451
19.122.1 Caminhos busca do projeto 451
19.123 PROJMODE variável de sistema 451
19.123.1 Modo de Projeção 451
19.124 PROMPTMENU variável de sistema 451
19.124.1 Menu de aviso 451
19.125 PROMPTMENUFLAGS variável de sistema 452
19.125.1 Flags do menu de avisos 452
19.126 PROMPTOPTIONFORMAT variável de sistema 452
19.126.1 Formato de opção do aviso 452
19.127 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variável de sistema 454
19.127.1 Opção de prompt para palavras-chave traduzidas 454
19.128 PROPAGATESEARCHSPACE variável de sistema 454
19.128.1 Pesquisar espaço 454
19.129 PROPAGATETOLERANCE variável de sistema 454
19.129.1 Tolerância de posição 454
19.130 PROPERTYPREVIEW variável de sistema 455
19.130.1 Prévia da Propriedade 455
19.131 PROPERTYPREVIEWDELAY variável de sistema 455
19.131.1 Atraso na Prévia da Propriedade. 455
19.132 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variável de sistema 456
19.132.1 Limite da Prévia da Propriedade do Objeto 456
19.133 PROPOBJLIMIT variável de sistema 456
19.133.1 Limite para entidade das propriedades 456
19.134 PROPPREVTIMEOUT variável de sistema 456
19.134.1 Tempo limite para Prévia da Propriedade. 456
19.135 PROPUNITS variável de sistema 457
19.135.1 Unidades de propriedade 457
19.136 PROXYGRAPHICS variável de sistema 457
19.136.1 Gráficos proxy 457
19.137 PROXYNOTICE variável de sistema 458
19.137.1 Nota do proxy 458
19.138 PROXYSERVERENABLED variável de sistema 458
19.138.1 Servidor proxy 458
19.139 PROXYSERVERHTTP variável de sistema 458
19.139.1 Servidor HTTP 458
19.140 PROXYSERVERHTTPPORT variável de sistema 459
19.140.1 Porta do servidor HTTP 459
19.141 PROXYSERVERHTTPS variável de sistema 459
19.141.1 Servidor HTTPS 459
19.142 PROXYSERVERHTTPSPORT variável de sistema 459
19.142.1 Porta do servidor HTTPS 459
19.143 PROXYSERVERPASSWORD variável de sistema 459
19.143.1 Senha do usuário 459
19.144 PROXYSERVERUSER variável de sistema 460
19.144.1 Nome de usuário 460
19.145 PROXYSHOW variável de sistema 460
19.145.1 Mostrar proxy 460

Conteúdo

19.146 PROXYWEBSEARCH variável de sistema 460
19.146.1 Busca na internet pelo proxy 460
19.147 PSLTSCALE variável de sistema 461
19.147.1 Escala do tipo de linha no Paper Space 461
19.148 PSOLHEIGHT variável de sistema 461
19.148.1 Altura do Polisolido 461
19.149 PSOLWIDTH variável de sistema 461
19.149.1 Largura de Polisolido 461
19.150 PSTYLEMODE variável de sistema 462
19.150.1 Modo de estilo de plotagem (Somente-leitura) 462
19.151 PSTYLEPOLICY variável de sistema 462
19.151.1 Política estilo de plot 462
19.152 PSVPSCALE variável de sistema 463
19.152.1 Escala da viewport no PaperSpace 463
19.153 PUBLISHALLSHEETS variável de sistema 463
19.153.1 Publicar todas as folhas 463
19.154 PUBLISHCOLLATE variável de sistema 463
19.154.1 Publicar agrupado 463
19.155 PUCSBASE variável de sistema 464
19.155.1 Paper Space UCS base (Somente-leitura) 464
20. Q 465
20.1 QAFLAGS variável de sistema 465
20.1.1 Flags do Controle de Qualidade 465
20.2 QSELECTAUTOCLOSE variável de sistema 465
20.2.1 Fechamento automático da Seleção Rápida 465
20.3 QSELECTINIT variável de sistema 466
20.3.1 Seleção Rápida inicial 466
20.4 QSELECTLIST variável de sistema 466
20.4.1 Lista de Seleção Rápida 466
20.5 QTEXTMODE variável de sistema 467
20.5.1 Modo de texto rápido 467
20.6 QUADCOMMANDLAUNCH variável de sistema 468
20.6.1 Comando de lançamento padrão do quad 468
20.7 QUADDISPLAY variável de sistema 468
20.7.1 Exibir Quad 468
20.8 QUADEXPANDDELAY variável de sistema 469
20.8.1 Atraso para expandir quad 469
20.9 QUADEXPANDTABDELAY variável de sistema 469
20.9.1 Atraso ao expandir aba do Quad 469
20.10 QUADGOTRANSPARENT variável de sistema 470
20.10.1 Quad vira transparente 470
20.11 QUADHIDEDELAY variável de sistema 470
20.11.1 Atraso ao ocultar quad 470
20.12 QUADHIDEMARGIN variável de sistema 470
20.12.1 Margem para ocultar quad 470
20.13 QUADICONSIZE variável de sistema 471
20.13.1 Tamanho do ícone do Quad 471
20.14 QUADICONSPACE variável de sistema 472

Conteúdo

20.14.1 Espaço ícone quad 472
20.15 QUADMOSTRECENTITEMS variável de sistema 472
20.15.1 Itens mais recentes quad 472
20.16 QUADPOPUPCORNER variável de sistema 473
20.16.1 Canto popup quad 473
20.17 QUADSHOWDELAY variável de sistema 473
20.17.1 Atraso mostrar quad 473
20.18 QUADWIDTH variável de sistema 474
20.18.1 Largura quad 474
21. R 475
21.1 R12SAVEACCURACY variável de sistema 475
21.1.1 Precisão ao Salvar em R12 475
21.2 R12SAVEDEVIATION variável de sistema 475
21.2.1 Desvio ao Salvar em R12 475
21.3 RASTERPREVIEW variável de sistema 475
21.3.1 Prévia raster 475
21.4 RE_INIT variável de sistema 476
21.4.1 Reinicializar Aliases (Somente-leitura) 476
21.5 REALTIMESPEEDUP variável de sistema 476
21.5.1 Velocidade em tempo-real 476
21.6 REALWORLDSCALE variável de sistema 476
21.6.1 Escala mundo real 476
21.7 RECENTFILES variável de sistema 477
21.7.1 Contagem máxima da lista de arquivos recentes 477
21.8 RECENTPATH variável de sistema 477
21.8.1 Caminho recente 477
21.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variável de sistema 477
21.9.1 Opacidade da face 477
21.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variável de sistema 478
21.10.1 Cor da face 478
21.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variável de sistema 478
21.11.1 Opacidade aresta 478
21.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variável de sistema 479
21.12.1 Cor da borda oculta 479
21.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variável de sistema 479
21.13.1 Opacidade aresta 479
21.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variável de sistema 479
21.14.1 Cor da aresta 479
21.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema 480
21.15.1 Oculta arestas 480
21.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variável de sistema 480
21.16.1 Suavidade da aresta 480
21.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS variável de sistema 481
21.17.1 Espessura da aresta 481
21.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variável de sistema 481
21.18.1 Transparência da face 481
21.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR variável de sistema 481
21.19.1 Cor da face 481

Conteúdo

21.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variável de sistema 482
21.20.1 Opacidade aresta 482
21.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variável de sistema 482
21.21.1 Cor da aresta 482
21.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variável de sistema 482
21.22.1 Brilho 482
21.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variável de sistema 483
21.23.1 Suavidade da aresta 483
21.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS variável de sistema 483
21.24.1 Espessura da aresta 483
21.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_ALPHA variável de sistema 484
21.25.1 Transparência do brilho 484
21.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR variável de sistema 484
21.26.1 Cor do brilho 484
21.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING variável de sistema 485
21.27.1 Suavidade do brilho 485
21.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS variável de sistema 486
21.28.1 Espessura do brilho 486
21.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variável de sistema 487
21.29.1 Opacidade da face 487
21.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variável de sistema 487
21.30.1 Cor da face 487
21.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema 487
21.31.1 Oculta arestas 487
21.32 REDUCELENGTHTYPE variável de sistema 488
21.32.1 Tipo de Comprimento da Redução 488
21.33 REDUCELENGTHVALUE variável de sistema 488
21.33.1 Valor de Comprimento da Redução 488
21.34 REFEDITLOCKNOTINWORKSET variável de sistema 488
21.34.1 Bloquear EditarRef 488
21.35 REFEDITNAME variável de sistema 489
21.35.1 EditarRef nome (Somente-leitura) 489
21.36 REFPATHTYPE variável de sistema 489
21.36.1 Tipo padrão de caminho para os arquivos de referência 489
21.37 REGENMODE variável de sistema 489
21.37.1 Modo de regeneração 489
21.38 REGEXPAND variável de sistema 490
21.38.1 Caminhos do registro de tipo expandido 490
21.39 REMEMBERFOLDERS variável de sistema 490
21.39.1 Lembrar pastas 490
21.40 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variável de sistema 491
21.40.1 Renderizar Material da Composição 491
21.41 RENDERLOWQUALITYFLAGS variável de sistema 491
21.41.1 Renderizar sinalizadores de baixa qualidade 491
21.42 RENDERLOWQUALITYTHRESHOLD variável de sistema 492
21.42.1 Renderizar limiar da baixa qualidade 492
21.43 RENDERMATERIALDOWNLOAD variável de sistema 492
21.43.1 Baixar recursos ausentes para materiais de renderização 492

Conteúdo

21.44 RENDERMATERIALSPATH variável de sistema 493
21.44.1 Caminho do diretório dos materiais de renderização 493
21.45 RENDERUSINGHARDWARE variável de sistema 493
21.45.1 Render usando hardware 493
21.46 REPORTPANELMODE variável de sistema 494
21.46.1 Modo do painel de relatório 494
21.47 REPORTPDFSHXTEXT variável de sistema 494
21.47.1 PDFSHXTEXT Relatório 494
21.48 RESTORECONNECTIONS variável de sistema 494
21.48.1 Restaurar Conexões 494
21.49 RESTORELOSTFOCUS variável de sistema 495
21.49.1 Restaurar o foco perdido (Linux) 495
21.50 RETAINEDGRAPHICS variável do sistema 495
21.50.1 Gráficos Retidos 495
21.51 REVCLOUDARCSTYLE variável de sistema 496
21.51.1 Estilo de arco padrão em nuvens de revisão 496
21.52 REVCLOUDCREATEMODE variável de sistema 496
21.52.1 Modo de criação de nuvem de revisão 496
21.53 REVCLOUDGRIPS variável de sistema 497
21.53.1 Alças em nuvem de revisão 497
21.54 REVCLOUDLAYER variável de sistema 497
21.54.1 Camada predefinida para novas nuvens de revisão 497
21.55 REVCLOUDMAXARCLENGTH variável de sistema 497
21.55.1 Máximo comprimento de arco em nuvens de revisão 497
21.56 REVCLOUDMINARCLENGTH variável de sistema 498
21.56.1 Mínimo comprimento de arco em nuvens de revisão 498
21.57 REVCLOUDPROPMAXVERTICES variável de sistema 498
21.57.1 Vértices máximos da propriedade da Nuvem de revisão 498
21.58 RHINOVERSION variável de sistema 498
21.58.1 Rhino Export versão 498
21.59 RIBBONDOCKEDHEIGHT variável de sistema 499
21.59.1 Altura da faixa encaixada 499
21.60 RIBBONGRAYOUT variável de sistema 499
21.60.1 Ligar/Desligar Mecanismo de Esmaecimento na Faixa de opções 499
21.61 RIBBONPANELMARGIN variável de sistema 500
21.61.1 Margem do painel 500
21.62 RIBBONSETTINGSENABLED variável de sistema 500
21.62.1 Controlar configurações da interface da Faixa de opções Liga/Desl 500
21.63 RIBBONSTATE variável de sistema 501
21.63.1 Estado da Faixa de opções (Somente-leitura) 501
21.64 ROAMABLEROOTPREFIX variável de sistema 501
21.64.1 Prefixo Raiz transportável (Somente-leitura) 501
21.65 ROLLOVEROPACITY variável de sistema 501
21.65.1 Opacidade no sobrevôo 501
21.66 ROLLOVERPARAMS variável de sistema 502
21.66.1 Parâmetros de rolagem 502
21.67 ROLLOVERSELECTIONSET variável de sistema 502
21.67.1 Conjunto de seleção de sobrevôo 502

Conteúdo

21.68 ROLLOVERTIPS variável de sistema 503
21.68.1 Dicas de rolagem 503
21.69 RTDISPLAY variável de sistema 503
21.69.1 Mostrar em tempo-real 503
21.70 RTISOLATESELECTION variável de sistema 503
21.70.1 Isolamento de seleção em Tempo-real 503
21.71 RTROTATIONSPEEDFACTOR variável de sistema 504
21.71.1 Fator Velocid. Rotação em Tempo-real 504
21.72 RUBBERBANDCOLOR variável de sistema 504
21.72.1 Cor da faixa elástica 504
21.73 RUBBERBANDSTYLE variável de sistema 505
21.73.1 Estilo tracejado em faixa elástica 505
21.74 RUBBERSHEET (para OS X) variável de sistema 505
21.74.1 Touchpad em retângulo elástico 505
21.75 RUBBERSHEETSENSIBILITY (para OS X) variável de sistema 505
21.75.1 Sensibilidade de ativação do gesto da Folha elástica 505
21.76 RULERDISPLAY variável de sistema 506
21.76.1 Exibir régua 506
21.77 RULERTEXTCOLOR variável de sistema 506
21.77.1 Cor do Texto da Régua 506
21.78 RUNASLEVEL variável de sistema 506
21.78.1 Rodar como nível de licença 506
21.79 RVTRFALEVELOFDETAIL variável do sistema 507
21.79.1 LOD / Nível de detalhe 507
21.80 RVTVALIDATEBREP variável de sistema 507
21.80.1 Validar geometria BREP 507
22. S 509
22.1 SAFEMODE variável de sistema 509
22.1.1 Modo Seguro (Somente-leitura) 509
22.2 SAVECHANGETOLAYOUT variável de sistema 509
22.2.1 Alterações de layout 509
22.3 SAVEFIDELITY variável de sistema 509
22.3.1 Salvar fidelidade 509
22.4 SAVEFILE variável de sistema 510
22.4.1 Salve o nome do arquivo (Somente-leitura) 510
22.5 SAVEFILEPATH variável de sistema 510
22.5.1 Caminho para salvar arquivo 510
22.6 SAVEFORMAT variável de sistema 510
22.6.1 Salvar formato 510
22.7 SAVELAYERSNAPSHOT variável de sistema 511
22.7.1 Salvar o Instantâneo da Camada com a vista 511
22.8 SAVENAME variável de sistema 512
22.8.1 Nome do desenho salvo (Somente-leitura) 512
22.9 SAVEONDOCSWITCH variável de sistema 512
22.9.1 Salvar ao alternar documento 512
22.10 SAVEROUNDTRIP variável de sistema 512
22.10.1 Salvar ida e volta 512
22.11 SAVETIME variável de sistema 512

Conteúdo

22.11.1 Intervalo para tempo de salvamento 512
22.12 SCREENBOXES variável de sistema 513
22.12.1 Caixas de menu da tela (Somente-leitura) 513
22.13 SCREENMODE variável de sistema 513
22.13.1 Modo de tela (Somente-leitura) 513
22.14 SCREENSIZE variável de sistema 514
22.14.1 Tamanho da tela (Somente-leitura) 514
22.15 SCRLHIST variável de sistema 514
22.15.1 Histórico rolagem 514
22.16 SDI variável de sistema 514
22.16.1 Interface de documento-único (Windows) 514
22.17 SECTIONOFFSETSTEP variável de sistema 515
22.17.1 Etapa de deslocamento do Plano de Corte 515
22.18 SECTIONPLANEVISIBILITY variável de sistema 515
22.18.1 Visibilidade do Plano de corte 515
22.19 SECTIONRESULTINTERVAL variável de sistema 516
22.19.1 Intervalo de resultado do corte 516
22.20 SECTIONSCALE variável de sistema 516
22.20.1 Escala do corte 516
22.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variável de sistema 516
22.21.1 Caminho de procura em config. de cortes 516
22.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variável de sistema 517
22.22.1 Template para conjunto de folhas em Imperial 517
22.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variável de sistema 517
22.23.1 Template para conjunto de folhas em Métrico 517
22.24 SECURELOAD variável de sistema 517
22.24.1 Política de segurança de arquivo executável (Somente-leitura) 517
22.25 SELECTIONANNODISPLAY variável de sistema 518
22.25.1 Mostrar todas as escalas anotativas na seleção 518
22.26 SELECTIONAREA variável de sistema 518
22.26.1 Area de seleção 518
22.27 SELECTIONAREAOPACITY variável de sistema 519
22.27.1 Opacidade da área de seleção 519
22.28 SELECTIONCYCLING variável de sistema 519
22.28.1 Ciclo de seleção 519
22.29 SELECTIONMODES variável de sistema 520
22.29.1 Modos de seleção 520
22.30 SELECTIONPREVIEW variável de sistema 520
22.30.1 Mostrar prévia da seleção 520
22.31 SELECTSIMILARMODE variável de sistema 521
22.31.1 Igualar opções para SELECTSIMILAR 521
22.32 SETBYLAYERMODE variável de sistema 521
22.32.1 Definir pelo modo de camada 521
22.33 SHADEDGE variável de sistema 522
22.33.1 Arestas sombreadas 522
22.34 SHADEDIF variável de sistema 522
22.34.1 Difusão de sombreamento 522
22.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES variável de sistema 523

Conteúdo

22.35.1 Número da folha com zeros à esquerda 523
22.36 SHEETSETAUTOBACKUP variável de sistema 523
22.36.1 Backup automático de conjunto de folhas 523
22.37 SHEETSETTEMPLATEPATH variável de sistema 524
22.37.1 Caminho do template do Conj. de Folhas 524
22.38 SHORTCUTMENU variável de sistema 524
22.38.1 Menus de atalho 524
22.39 SHORTCUTMENUDURATION variável de sistema 525
22.39.1 Duração do menu de atalho 525
22.40 SHOWDOCTABS variável de sistema 525
22.40.1 Abas de documentos 525
22.41 SHOWFULLPATHINTITLE variável de sistema 526
22.41.1 Caminho completo na barra de título 526
22.42 SHOWIDSPROPERTIESONLY variável de sistema 526
22.42.1 Mostrar Somente Propriedades IDS 526
22.43 SHOWLAYERUSAGE variável de sistema 526
22.43.1 Uso da Camada 526
22.44 SHOWSCROLLBUTTONS variável de sistema 527
22.44.1 Botões de rolagem (Mac & Linux) 527
22.45 SHOWTABCLOSEBUTTON variável de sistema 527
22.45.1 Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux) 527
22.46 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variável de sistema 528
22.46.1 Botão Fechar na aba ativa (Mac & Linux) 528
22.47 SHOWTABCLOSEBUTTONALL variável de sistema 528
22.47.1 Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux) 528
22.48 SHOWWINDOWLISTBUTTON variável de sistema 528
22.48.1 Mostrar botão da lista de janelas (Mac & Linux) 528
22.49 SHPNAME variável de sistema 529
22.49.1 Nome da shape 529
22.50 SIGWARN variável de sistema 529
22.50.1 Aviso de assinatura 529
22.51 SINGLETONMODE variável de sistema 530
22.51.1 Modo Singleton 530
22.52 SITELOCATIONVISIBILITY variável de sistema 530
22.52.1 Visibilidade do marcador de Local do Site 530
22.53 SKETCHFEATURECOPYMODE variável de sistema 530
22.53.1 Modo de cópia do recurso Esboço 530
22.54 SKETCHINC variável de sistema 531
22.54.1 Incremento de croqui 531
22.55 SKPOLY variável de sistema 531
22.55.1 Polilinha croqui 531
22.56 SKYSTATUS variável de sistema 532
22.56.1 Status do céu 532
22.57 SLICETHICKNESSSTEP variável de sistema 532
22.57.1 Etapa de espessura da fatia do plano de Corte 532
22.58 SMASSEMBLYEXPORTMODE variável de sistema 533
22.58.1 SmAssemblyExport modo 533
22.59 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variável de sistema 533

Conteúdo

22.59.1 Tipo de caminho do arquivo de relatório 533
22.60 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variável de sistema 533
22.60.1 Tipos de sólidos nos relatórios 533
22.61 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variável de sistema 534
22.61.1 Cor da camada dos atributos 534
22.62 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema 534
22.62.1 Altura do texto 534
22.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema 535
22.63.1 Tipo da altura do texto 535
22.64 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema 535
22.64.1 Cor da camada para texto de anotações de dobra 535
22.65 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema 535
22.65.1 Altura do texto 535
22.66 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema 536
22.66.1 Tipo da altura do texto 536
22.67 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema 536
22.67.1 Cor da camada para linhas de dobra para baixo 536
22.68 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema 537
22.68.1 Tipo de linha na camada das linhas de dobra para baixo 537
22.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 537
22.69.1 Espessura de linha da camada dobra-para-baixo 537
22.70 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variável de sistema 537
22.70.1 Cor da camada para 'linhas de dobra para cima' 537
22.71 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variável de sistema 538
22.71.1 Tipo de linha das linhas na camada de dobra para cima 538
22.72 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 538
22.72.1 Espessura de linha da camada dobra-para-cima 538
22.73 SMBEVELFEATURECOLOR variável de sistema 539
22.73.1 Cor da camada de recursos de bisel 539
22.74 SMCOLORBEND variável de sistema 539
22.74.1 Cor do recurso de dobra 539
22.75 SMCOLORBENDRELIEF variável de sistema 539
22.75.1 Cor do recurso alívio de dobra 539
22.76 SMCOLORBEVEL variável de sistema 540
22.76.1 Cor do recurso de bisel 540
22.77 SMCOLORCORNERRELIEF variável de sistema 540
22.77.1 Cor do recurso de alívio de canto 540
22.78 SMCOLORFLANGE variável de sistema 540
22.78.1 Cor dos recursos da flange 540
22.79 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variável de sistema 540
22.79.1 Cor do lado de referência da flange 540
22.80 SMCOLORFORM variável de sistema 541
22.80.1 Cor dos recursos de forma 541
22.81 SMCOLORHEM variável de sistema 541
22.81.1 Cor do recurso de Bainha 541
22.82 SMCOLORJOG variável de sistema 541
22.82.1 Cor do recurso de jog 541
22.83 SMCOLORJUNCTION variável de sistema 542

Conteúdo

22.83.1 Cor do recurso de junção 542
22.84 SMCOLORLOFTEDBEND variável de sistema 542
22.84.1 Cor do recurso de dobra em loft 542
22.85 SMCOLORMITER variável de sistema 542
22.85.1 Cor da meia-esquadria (miter) 542
22.86 SMCOLORROLLEDEDGE variável de sistema 543
22.86.1 Cor do recurso de borda rolada 543
22.87 SMCOLORTAB variável de sistema 543
22.87.1 Cor do recurso de aba 543
22.88 SMCOLORWRONGBEND variável de sistema 543
22.88.1 Cor do recurso de dobra errada 543
22.89 SMCOLORWRONGFLANGE variável de sistema 543
22.89.1 Cor do recurso de flange errada 543
22.90 SMCONTOURSLAYERCOLOR variável de sistema 544
22.90.1 Cor da camada de contorno 544
22.91 SMCONTOURSLAYERLINETYPE variável de sistema 544
22.91.1 Tipo de linha na camada de contorno 544
22.92 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 544
22.92.1 Espessura de linha na camada do contorno 544
22.93 SMCONVERTBENDCOAXIALTOLERANCEFACTOR variável do sistema 545
22.93.1 Fator de tolerância na geometria da dobra 545
22.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variável de sistema 545
22.94.1 Angulo máximo do bisel 545
22.95 SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER variável de sistema 546
22.95.1 Profundidade máxima de extrusões em uma borda de flanges, a unidade é de 1 flange de espessura. 546
22.96 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE variável de sistema 546
22.96.1 Angulo mínimo do bisel 546
22.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variável de sistema 546
22.97.1 Preferir Recursos de Forma a flanges e dobras 546
22.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variável de sistema 547
22.98.1 Prefere recursos de bainha em vez de flanges e dobras 547
22.99 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES variável de sistema 547
22.99.1 Prefere recursos de desvio a flanges e dobras 547
22.100 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variável de sistema 548
22.100.1 Prefere recursos de dobra zero a dobras erradas 548
22.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS variável de sistema 548
22.101.1 Reconhecer recursos de bisel 548
22.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variável de sistema 548
22.102.1 Reconhece furos 548
22.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variável de sistema 549
22.103.1 Reconhecer curvas de controle de quebra-rugas 549
22.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variável de sistema 549
22.104.1 Tipo de desvio da espessura de recurso errado 549
22.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variável de sistema 549
22.105.1 Valor de desvio da espessura de um recurso errado 549
22.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variável de sistema 550
22.106.1 Tipo de extensão de linha de dobra 550

Conteúdo

22.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variável de sistema 550
22.107.1 Valor da extensão da linha de dobra 550
22.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variável de sistema 551
22.108.1 Tipo de raio da dobra 551
22.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variável de sistema 551
22.109.1 Valor do raio da dobra 551
22.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variável de sistema 552
22.110.1 Tipo de alívio de dobra 552
22.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variável de sistema 552
22.111.1 Valor da largura do alívio de dobra 552
22.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema 552
22.112.1 Modo de desdobramento do bisel 552
22.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variável de sistema 553
22.113.1 Valor do diâmetro do alívio de canto 553
22.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variável de sistema 553
22.114.1 Tipo da extensão de Meia-esquadria (miter) 553
22.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variável de sistema 553
22.115.1 Valor de extensão de Miter 553
22.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variável de sistema 554
22.116.1 Tipo de lacuna meia-esquadria 554
22.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE variável de sistema 554
22.117.1 Valor da lacuna na meia-esquadria (miter) 554
22.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema 555
22.118.1 Modo de desdobramento dos Recursos de Forma 555
22.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variável do sistema 555
22.119.1 Tipo de profundidade gusset 555
22.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variável do sistema 555
22.120.1 Valor da altura gusset 555
22.121 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE variável do sistema 556
22.121.1 Tipo de raio de concordância gusset 556
22.122 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE variável do sistema 556
22.122.1 Valor do raio de concordância gusset 556
22.123 SMDEFAULTGUSSETTYPE variável do sistema 557
22.123.1 Tipo de gusset 557
22.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE variável do sistema 557
22.124.1 Tipo de largura gusset 557
22.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variável do sistema 557
22.125.1 Valor da largura gusset 557
22.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE variável de sistema 558
22.126.1 Tipo de folga em Bainha Aberta 558
22.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE variável de sistema 558
22.127.1 Valor da folga na Bainha Aberta (adicional à espessura) 558
22.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variável de sistema 559
22.128.1 Valor de dedução da dobra relativa à bainha 559
22.129 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE variável de sistema 559
22.129.1 Valor do ângulo do Desvio 559
22.130 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE variável de sistema 559
22.130.1 Tipo de altura do Desvio 559

Conteúdo

22.131 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE variável de sistema 560
22.131.1 Valor da altura do desvio 560
22.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE variável de sistema 560
22.132.1 Tipo de raio do Desvio 560
22.133 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE variável de sistema 561
22.133.1 Valor do raio do desvio 561
22.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variável de sistema 561
22.134.1 Alinhamento da junção para o alívio 561
22.135 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variável de sistema 561
22.135.1 Tipo de lacuna na junção 561
22.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variável de sistema 562
22.136.1 Valor da lacuna da junção 562
22.137 SMDEFAULTKFACTOR variável de sistema 562
22.137.1 Valor Fator-K 562
22.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variável de sistema 563
22.138.1 Subdivisões da dobra em loft 563
22.139 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variável de sistema 563
22.139.1 Tipo de extensão do alívio 563
22.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variável de sistema 563
22.140.1 Valor da extensão do alívio 563
22.141 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variável de sistema 564
22.141.1 Tipo de raio da concordância do quebra-rugas 564
22.142 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variável de sistema 564
22.142.1 Valor do raio de concordância do quebra-rugas 564
22.143 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variável de sistema 564
22.143.1 Tipo de raio do perfil do quebra-rugas 564
22.144 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variável de sistema 565
22.144.1 Valor do raio do perfil do quebra-rugas 565
22.145 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variável de sistema 565
22.145.1 Tipo de raio redondo do quebra-rugas 565
22.146 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE variável de sistema 565
22.146.1 Valor do raio redondo do quebra-rugas 565
22.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variável de sistema 566
22.147.1 Proporção limite do raio de dobra afiada 566
22.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variável de sistema 566
22.148.1 Tipo de distância do chanfro da aba 566
22.149 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variável de sistema 566
22.149.1 Valor da distância do chanfro da aba 566
22.150 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variável de sistema 567
22.150.1 Tipo de folga da aba 567
22.151 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variável de sistema 567
22.151.1 Valor de folga da aba 567
22.152 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variável de sistema 568
22.152.1 Tipo de distância da aba 568
22.153 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variável de sistema 568
22.153.1 Valor da distância da aba 568
22.154 SMDEFAULTTABEDGETYPE variável de sistema 568
22.154.1 Tipo de borda da aba 568

Conteúdo

22.155 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variável de sistema 569
22.155.1 Tipo raio concordância da aba 569
22.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variável de sistema 569
22.156.1 Valor do raio concordância da aba 569
22.157 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variável de sistema 570
22.157.1 Tipo de altura da aba 570
22.158 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variável de sistema 570
22.158.1 Valor da altura da aba 570
22.159 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variável de sistema 570
22.159.1 Tipo de comprimento da aba 570
22.160 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variável de sistema 571
22.160.1 Valor do comprimento da aba 571
22.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variável de sistema 571
22.161.1 Número de ranhuras na aba 571
22.162 SMDEFAULTTHICKNESS variável de sistema 571
22.162.1 Valor da espessura 571
22.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY variável de sistema 572
22.163.1 Precisão da aproximação 572
22.164 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH variável de sistema 572
22.164.1 Comprimento mínimo da borda 572
22.165 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variável de sistema 572
22.165.1 Cor da camada para os 'recursos de forma para baixo' 572
22.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema 573
22.166.1 Tipo de linha da camada para os recursos de forma para baixo 573
22.167 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 573
22.167.1 Espessura de linha na camada dos recursos de forma para baixo 573
22.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR variável de sistema 574
22.168.1 Cor da camada para os recursos de forma para cima 574
22.169 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE variável de sistema 574
22.169.1 Tipo de linha da camada para os Recursos de Forma para cima 574
22.170 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 574
22.170.1 Espessura de linha da camada dos recursos de forma para cima 574
22.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP variável de sistema 575
22.171.1 Valor da folga em Bainha Fechada, Lágrima, e Redonda 575
22.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variável de sistema 575
22.172.1 Corrigir faces de junção coincidentes 575
22.173 SMOOTHLINEDISPLAY variável de sistema 575
22.173.1 Suavização da linha 575
22.174 SMOOTHMESHCONVERT variável de sistema 576
22.174.1 Modo de conversão de Malha 576
22.175 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema 576
22.175.1 Cor da camada para as anotações globais de dimensões 576
22.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variável de sistema 577
22.176.1 Tipo de linha da camada de anotação geral 577
22.177 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 577
22.177.1 Espessura de linha da camada de anotação global 577
22.178 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variável de sistema 578
22.178.1 Parametrização de furo 578

Conteúdo

22.179 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variável de sistema 578
22.179.1 Mesclar dobras em loft 578
22.180 SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE variável do sistema 578
22.180.1 Permissão para diferença de Volume 578
22.181 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema 579
22.181.1 Cor da camada de texto das anotações da borda rolada 579
22.182 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema 579
22.182.1 Altura do texto 579
22.183 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema 580
22.183.1 Tipo da altura do texto 580
22.184 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema 580
22.184.1 Cor da camada de linhas de borda rolada para baixo 580
22.185 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema 580
22.185.1 Tipo de linha da camada de linhas de borda rolada para baixo 580
22.186 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 581
22.186.1 Espessura de linha da camada da borda rolada para baixo 581
22.187 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR variável de sistema 581
22.187.1 Cor da camada das linhas de borda rolada para cima 581
22.188 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE variável de sistema 582
22.188.1 Tipo de linha da camada das linhas de borda rolada para cima 582
22.189 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 582
22.189.1 Espessura de linha da camada de borda rolada para cima 582
22.190 SMSMARTFEATURES variável de sistema 582
22.190.1 Atualização automática de recursos após comandos de Sheet Metal 582
22.191 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variável de sistema 583
22.191.1 Comportamento de entrada ambíguo 583
22.192 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variável de sistema 583
22.192.1 Converter dobra em junção 583
22.193 SMSPLITHEALCOINCIDENT variável de sistema 583
22.193.1 Corrigir faces coincidentes em meia-esquadria 583
22.194 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variável de sistema 584
22.194.1 Divisão de dobra ortogonal 584
22.195 SMTARGETCAM variável de sistema 584
22.195.1 CAM Destino 584
22.196 SMUNFOLDAPPEARANCE variável de sistema 584
22.196.1 Aparência ao desdobrar 584
22.197 SNAPANG variável de sistema 585
22.197.1 Angulo de Snap 585
22.198 SNAPBASE variável de sistema 585
22.198.1 Base de snap 585
22.199 SNAPISOPAIR variável de sistema 585
22.199.1 Par Isométrico do Snap 585
22.200 SNAPMARKERCOLOR variável de sistema 586
22.200.1 Cor marcador snap 586
22.201 SNAPMARKERSIZE variável de sistema 586
22.201.1 Tam. marcador snap 586
22.202 SNAPMARKERTHICKNESS variável de sistema 587
22.202.1 Espessura marcador snap 587

Conteúdo

22.203 SNAPMODE variável de sistema 587
22.203.1 Modo snap 587
22.204 SNAPSTYL variável de sistema 587
22.204.1 Estilo de snap 587
22.205 SNAPTYPE variável de sistema 588
22.205.1 Tipo de snap 588
22.206 SNAPUNIT variável de sistema 588
22.206.1 Unid. do snap 588
22.207 SOLIDCHECK variável de sistema 589
22.207.1 Verif. de sólido 589
22.208 SORTENTS variável de sistema 589
22.208.1 Ordenar entidades 589
22.209 SPAADJUSTMODE variável de sistema 589
22.209.1 Ajustar modo 589
22.210 SPACHECKLEVEL variável de sistema 590
22.210.1 Verificar nível 590
22.211 SPAGRIDASPECTRATIO variável de sistema 591
22.211.1 Razão de aspecto da grade 591
22.212 SPAGRIDMODE variável de sistema 591
22.212.1 Modo Grade 591
22.213 SPAMAXFACETEDGELENGTH variável de sistema 592
22.213.1 Máximo comprimento da borda da faceta 592
22.214 SPAMAXNUMGRIDLINES variável de sistema 592
22.214.1 Máximo número de linhas de grade 592
22.215 SPAMINUGRIDLINES variável de sistema 593
22.215.1 Núm. mínimo de linhas da grade U 593
22.216 SPAMINVGRIDLINES variável de sistema 593
22.216.1 Núm. mínimo de linhas da grade V 593
22.217 SPANORMALTOL variável de sistema 593
22.217.1 Tolerância normal 593
22.218 SPASURFACETOL variável de sistema 594
22.218.1 Tolerância da superfície 594
22.219 SPATRIANGMODE variável de sistema 594
22.219.1 Modo de triangulação 594
22.220 SPAUSEFACETRES variável de sistema 595
22.220.1 Usar variável de sistema FACETRES 595
22.221 SPLFRAME variável de sistema 595
22.221.1 Quadro em spline 595
22.222 SPLINESEGS variável de sistema 596
22.222.1 Segmentos da spline 596
22.223 SPLINETYPE variável de sistema 596
22.223.1 Tipo de Spline 596
22.224 SRCHPATH variável de sistema 597
22.224.1 Caminho de procura para arquivo de suporte 597
22.225 SSFOUND variável de sistema 597
22.225.1 Conjunto de Folhas encontrado (Somente-leitura) 597
22.226 SSLOCATE variável de sistema 597
22.226.1 Localizar Conjunto de Folhas 597

Conteúdo

22.227 SSMAUTOOPEN variável de sistema 598
22.227.1 Auto-abrir o Gerenciador de Conj. Folhas 598
22.228 SSMPOLLTIME variável de sistema 598
22.228.1 Tempo de atualização para o Gerenciador de Conj. Folhas 598
22.229 SSMSHEETSTATUS variável de sistema 599
22.229.1 Status do Gerenciador de Conj. Folhas 599
22.230 SSMSTATE variável de sistema 599
22.230.1 Estado do Gerenciador Conjunto de Folhas (Somente-leitura) 599
22.231 STACKPANELTYPE variável de sistema 599
22.231.1 Tipo painel empilhado 599
22.232 STAMPFONTSIZE variável de sistema 600
22.232.1 Tamanho da Fonte 600
22.233 STAMPFONTSTYLE variável de sistema 600
22.233.1 Estilo Fonte 600
22.234 STAMPFOOTER variável de sistema 601
22.234.1 Rodapé 601
22.235 STAMPFOOTEROFFSETX variável de sistema 601
22.235.1 Deslocamento X rodapé do selo 601
22.236 STAMPFOOTEROFFSETY variável de sistema 601
22.236.1 Deslocamento Y rodapé do selo 601
22.237 STAMPHEADER variável de sistema 601
22.237.1 Cabeçalho 601
22.238 STAMPHEADEROFFSETX variável de sistema 602
22.238.1 Cabeçalho do selo X deslocamento 602
22.239 STAMPHEADEROFFSETY variável de sistema 602
22.239.1 Deslocamento Y cabeçalho do selo 602
22.240 STAMPUNITS variável de sistema 602
22.240.1 Unidades 602
22.241 STANDARDSOPTIONS variável de sistema 603
22.241.1 Opções de validação de Padrões 603
22.242 STANDARDSVIOLATION variável de sistema 603
22.242.1 Notificação de Violação de Normas 603
22.243 STARTUP variável de sistema 604
22.243.1 Início 604
22.244 STATUSBAR variável de sistema 604
22.244.1 Barra de status 604
22.245 STEPSIZE variável de sistema 605
22.245.1 Tamanho do passo 605
22.246 STEPSPERSEC variável de sistema 605
22.246.1 Passos por segundo 605
22.247 STLPOSITIVEQUADRANT variável de sistema 605
22.247.1 Ajustamento de coordenadas de exportação STL 605
22.248 STORYBAR variável de sistema 606
22.248.1 Exibir Barra de Pavimentos 606
22.249 STRUCTURETREECONFIG variável de sistema 606
22.249.1 Configuração da Árvore da Estrutura 606
22.250 SURFTAB1 variável de sistema 606
22.250.1 Tabulação da superfície 1 606

Conteúdo

22.251 SURFTAB2 variável de sistema 607
22.251.1 Tabulação da superfície 2 607
22.252 SURFTYPE variável de sistema 607
22.252.1 Tipo encaixe-superfície 607
22.253 SURFU variável de sistema 608
22.253.1 Superfície U 608
22.254 SURFV variável de sistema 608
22.254.1 Superfície V 608
22.255 SPLDEGREE variável de sistema 608
22.255.1 Grau da Spline 608
22.256 SPLKNOTS variável de sistema 609
22.256.1 Parametrização de Nós de Spline 609
22.257 SPLMETHOD variável de sistema 609
22.257.1 Método Spline 609
22.258 SVGBLENDEDGRADIENTS variável de sistema 609
22.258.1 SVG Blended Gradients 609
22.259 SVGCOLORPOLICY variável de sistema 610
22.259.1 SVG Color Policy 610
22.260 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variável de sistema 610
22.260.1 SVG Default Image Extension 610
22.261 SVGGENERICFONTFAMILY variável de sistema 611
22.261.1 SVG Família Genérica de Fontes 611
22.262 SVGIMAGEBASE variável de sistema 611
22.262.1 SVG caminho base da Imagem 611
22.263 SVGIMAGEURL variável de sistema 612
22.263.1 SVG URL da Imagem 612
22.264 SVGLINEWEIGHTSCALE variável de sistema 612
22.264.1 SVG Escala de Espessura da Linha 612
22.265 SVGOUTPUTHEIGHT variável de sistema 612
22.265.1 SVG Altura de Saída 612
22.266 SVGOUTPUTWIDTH variável de sistema 612
22.266.1 SVG Largura de Saída 612
22.267 SVGPRECISION variável de sistema 613
22.267.1 SVG Precisão de Ponto Flutuante 613
22.268 SVGSCALEFACTOR variável de sistema 613
22.268.1 SVG Fator de Escala 613
22.269 SYSCODEPAGE variável de sistema 614
22.269.1 Página de código do sistema (Somente-leitura) 614
23. T 615
23.1 TABCONTROLHEIGHT variável de sistema 615
23.1.1 Altura de controle da aba em pixels (Mac & Linux) 615
23.2 TABLELAYER variável de sistema 615
23.2.1 Camada predefinida para novas tabelas 615
23.3 TABMODE variável de sistema 615
23.3.1 Modo MesaDig 615
23.4 TABSFIXEDWIDTH variável de sistema 616
23.4.1 Largura fixa das abas (Mac & Linux) 616
23.5 TANGENTLENGTHTYPE variável de sistema 616

Conteúdo

23.5.1 Tipo de Comprimento Tangente 616
23.6 TANGENTLENGTHVALUE variável de sistema 616
23.6.1 Valor de Comprimento Tangente 616
23.7 TARGET variável de sistema 617
23.7.1 Alvo/destino (Somente-leitura) 617
23.8 TDCREATE variável de sistema 617
23.8.1 Hora/Data da criação (Somente-leitura) 617
23.9 TDINDWG variável de sistema 617
23.9.1 Hora/Data no desenho (Somente-leitura) 617
23.10 TDUCREATE variável de sistema 617
23.10.1 Hora/Data universal criada (Somente-leitura) 617
23.11 TDUPDATE variável de sistema 618
23.11.1 Hora/Data de atualização (Somente-leitura) 618
23.12 TDUSRTIMER variável de sistema 618
23.12.1 Hora/Data do timer do usuário (Somente-leitura) 618
23.13 TDUUPDATE variável de sistema 618
23.13.1 Hora/Data de atualização universal (Somente-leitura) 618
23.14 TEETANGENTLENGTHTYPE variável de sistema 618
23.14.1 Tipo de Comprimento do Tee 618
23.15 TEETANGENTLENGTHVALUE variável de sistema 619
23.15.1 Valor do Comprimento do Tee 619
23.16 TEMPLATEPATH variável de sistema 619
23.16.1 Caminho do Template 619
23.17 TEMPPREFIX variável de sistema 619
23.17.1 Prefixo temporário 619
23.18 TEXTANGLE variável de sistema 619
23.18.1 Angulo do texto 619
23.19 TEXTED variável de sistema 620
23.19.1 Editor de texto para entidades de texto de linha única 620
23.20 TEXTEDITMODE variável de sistema 620
23.20.1 Modo editar texto 620
23.21 TEXTEVAL variável de sistema 621
23.21.1 Avaliação de texto 621
23.22 TEXTFILL variável de sistema 621
23.22.1 Preenchimento do texto 621
23.23 TEXTQLTY variável de sistema 622
23.23.1 Qualidade do texto (Mac & Linux) 622
23.24 TEXTLAYER variável de sistema 622
23.24.1 Camada predefinida para novo texto 622
23.25 TEXTSIZE variável de sistema 622
23.25.1 Tamanho do texto 622
23.26 TEXTSTYLE variável de sistema 623
23.26.1 Estilo de texto 623
23.27 TEXTUREMAPPATH variável de sistema 623
23.27.1 Caminho do mapa da textura 623
23.28 THICKNESS variável de sistema 623
23.28.1 esPEssura 623
23.29 THREADDISPLAY variável de sistema 623

Conteúdo

23.29.1 Representação com rosca 623
23.30 THUMBSIZE variável de sistema 624
23.30.1 Tamanho imagem da prévia em miniatura 624
23.31 TILEMODE variável de sistema 624
23.31.1 Modo dividido 624
23.32 TILEMODELIGHTSYNCH variável de sistema 625
23.32.1 Sincroniza luz lado a lado 625
23.33 TIMEZONE variável de sistema 625
23.33.1 Fusohorário 625
23.34 TOOLBARMARGIN variável de sistema 627
23.34.1 Margem da barra de ferramentas 627
23.35 TOOLBUTTONSIZE variável de sistema 627
23.35.1 Tam. do botão 627
23.36 TOOLICONPADDING variável de sistema 628
23.36.1 Preenchimento do ícone da ferramenta 628
23.37 TOOLPALETTEPATH variável de sistema 628
23.37.1 Caminho das paletas de ferramenta 628
23.38 TOOLTIPDELAY variável de sistema 628
23.38.1 Atraso na dica de ferramenta 628
23.39 TOOLTIPS variável de sistema 629
23.39.1 Dicas 629
23.40 TPSTATE variável de sistema 629
23.40.1 Estado do painel de Paletas Ferramenta (Somente-leitura) 629
23.41 TRACEWID variável de sistema 629
23.41.1 Largura do traço 629
23.42 TRACKPATH variável de sistema 630
23.42.1 Caminho rastro 630
23.43 TRANSPARENCYDISPLAY variável de sistema 630
23.43.1 Exibir transparência 630
23.44 TRAYICONS variável de sistema 630
23.44.1 Icones da bandeja 630
23.45 TRAYNOTIFY variável de sistema 631
23.45.1 Notificação da bandeja 631
23.46 TRAYTIMEOUT variável de sistema 631
23.46.1 Tempo limite bandeja 631
23.47 TREEDEPTH variável de sistema 631
23.47.1 Profund. arvore 631
23.48 TREEMAX variável de sistema 632
23.48.1 Máximo da árvore 632
23.49 TRIMEDGES variável de sistema 632
23.49.1 APARAR e ESTENDER até hachuras 632
23.50 TRIMEXTENDMODE variável de sistema 633
23.50.1 Modo APARAR e ESTENDER 633
23.51 TRIMMODE variável de sistema 633
23.51.1 Modo de aparo 633
23.52 TRUSTEDPATHS variável de sistema 634
23.52.1 Locais confiáveis para arquivos executáveis (Somente-leitura) 634
23.53 TSPACEFAC variável de sistema 634

Conteúdo

23.53.1 Fator espaçam. texto 634
23.54 TSPACETYPE variável de sistema 634
23.54.1 Tipo espaço do texto 634
23.55 TSTACKALIGN variável de sistema 635
23.55.1 Alinhamento do texto empilhado 635
23.56 TSTACKSIZE variável de sistema 635
23.56.1 Tam. texto empilhado 635
23.57 TTFASTEXT variável de sistema 636
23.57.1 Modo de exibição Texto TrueType 636
23.58 TUTORIALSONSTARTPAGE variável de sistema 636
23.58.1 Tutoriais na página Iniciar 636
24. U 637
24.1 UCSAXISANG variável de sistema 637
24.1.1 UCS ângulo do eixo 637
24.2 UCSBASE variável de sistema 637
24.2.1 UCS base 637
24.3 UCSDETECT variável de sistema 637
24.3.1 Detectar UCS 637
24.4 UCSFOLLOW variável de sistema 638
24.4.1 UCS seguinte 638
24.5 UCSICON variável de sistema 638
24.5.1 UCS (ícone) 638
24.6 UCSICONPOS variável de sistema 639
24.6.1 UCS posição do ícone 639
24.7 UCSNAME variável de sistema 639
24.7.1 Nome do UCS (Somente-leitura) 639
24.8 UCSORG variável de sistema 639
24.8.1 UCS origem (Somente-leitura) 639
24.9 UCSORTHO variável de sistema 640
24.9.1 UCS ortográfico 640
24.10 UCSVIEW variável de sistema 640
24.10.1 Vista UCS 640
24.11 UCSVP variável de sistema 640
24.11.1 Viewports UCS 640
24.12 UCSXDIR variável de sistema 641
24.12.1 Direção do UCS X (Somente-leitura) 641
24.13 UCSYDIR variável de sistema 641
24.13.1 UCS Y direção (Somente-leitura) 641
24.14 UNDOCTL variável de sistema 641
24.14.1 Controle do Desfazer (Somente-leitura) 641
24.15 UNDOMARKS variável de sistema 642
24.15.1 Desfazer marcas (Somente-leitura) 642
24.16 UNITESURFACES variável de sistema 642
24.16.1 Unir superfícies adjacentes 642
24.17 UNITMODE variável de sistema 642
24.17.1 Modo de unidades 642
24.18 USECOMMUNICATOR variável de sistema 643
24.18.1 Usar Communicator 643

Conteúdo

24.19 USENEWLOOKFROM variável de sistema 643
24.19.1 Use o novo LookFrom 643
24.20 USENEWNOTIFICATIONS variável de sistema 644
24.20.1 Notificações QML 644
24.21 USENEWSETTINGSDIALOG variável de sistema 644
24.21.1 Usar a nova caixa de diálogo Configurações 644
24.22 USENEWSTATUSBAR variável de sistema 645
24.22.1 Prévia da barra Status 645
24.23 USERI1 variável de sistema 645
24.23.1 Inteiro usuário 1 645
24.24 USERI2 variável de sistema 645
24.24.1 Inteiro usuário 2 645
24.25 USERI3 variável de sistema 645
24.25.1 Inteiro usuário 3 645
24.26 USERI4 variável de sistema 646
24.26.1 Inteiro usuário 4 646
24.27 USERI5 variável de sistema 646
24.27.1 Inteiro usuário 5 646
24.28 USERR1 variável de sistema 646
24.28.1 Real usuário 1 646
24.29 USERR2 variável de sistema 647
24.29.1 Real usuário 2 647
24.30 USERR3 variável de sistema 647
24.30.1 Real usuário 3 647
24.31 USERR4 variável de sistema 647
24.31.1 Real usuário 4 647
24.32 USERR5 variável de sistema 647
24.32.1 Real usuário 5 647
24.33 USERS1 variável de sistema 648
24.33.1 String do usuário 1 648
24.34 USERS2 variável de sistema 648
24.34.1 String usuário 2 648
24.35 USERS3 variável de sistema 648
24.35.1 String usuário 3 648
24.36 USERS4 variável de sistema 648
24.36.1 String usuário 4 648
24.37 USERS5 variável de sistema 649
24.37.1 String usuário 5 649
24.38 USESTANDARDOPENFILEDIALOG variável de sistema 649
24.38.1 Usar caixa de diálogo padrão para abrir arquivo (Windows) 649
25. V 650
25.1 VBAMACROS variável de sistema 650
25.1.1 Habilitar macros 650
25.2 VENDORNAME variável de sistema 650
25.2.1 Vendor name (obsolete) 650
25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variável de sistema 650
25.3.1 Diagnóstico adicional durante atualização do corte 650
25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH variável de sistema 651

Conteúdo

25.4.1 Caminho de configuração do Controle de Versão 651
25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variável de sistema 651
25.5.1 Caminho de download para o Controle de Versão 651
25.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variável de sistema 651
25.6.1 Arquivos personalizáveis de versão (Somente-leitura) 651
25.7 VIEWCTR variável de sistema 651
25.7.1 Centro da vista (Somente-leitura) 651
25.8 VIEWDIR variável de sistema 652
25.8.1 Direção da vista (Somente-leitura) 652
25.9 VIEWMODE variável de sistema 652
25.9.1 Modo de Vista (Somente-leitura) 652
25.10 VIEWPORTLAYER variável de sistema 652
25.10.1 Camada predefinida para novas viewports 652
25.11 VIEWSIZE variável de sistema 653
25.11.1 Tamanho da vista (Somente-leitura) 653
25.12 VIEWTWIST variável de sistema 653
25.12.1 Torção da vista (Somente-leitura) 653
25.13 VIEWUPDATEAUTO variável de sistema 653
25.13.1 Atualizar automaticamente vistas do desenho 653
25.14 VISRETAIN variável de sistema 654
25.14.1 Reter visibilidade 654
25.15 VOLUMEPREC variável de sistema 654
25.15.1 Precisão de volume 654
25.16 VOLUMEUNITS variável de sistema 655
25.16.1 Unidades de volume 655
25.17 VPMAXIMIZEDSTATE variável de sistema 655
25.17.1 Viewport maximizada (Somente-leitura) 655
25.18 VPROTATEASSOC variável de sistema 656
25.18.1 Rotacionar vista 656
25.19 VSMAX variável de sistema 656
25.19.1 Máximo da tela virtual (Somente-leitura) 656
25.20 VSMIN variável de sistema 656
25.20.1 Mínimo da tela virtual (Somente-leitura) 656
25.21 VTDURATION variável de sistema 656
25.21.1 Duração da transição da vista 656
25.22 VTENABLE variável de sistema 657
25.22.1 Habilitar transições de vistas 657
25.23 VTFPS variável de sistema 657
25.23.1 Mínima FPS em transição de vistas 657
26. W 659
26.1 WARNINGMESSAGES variável de sistema 659
26.1.1 Mensagens de aviso 659
26.2 WHIPARC variável de sistema 660
26.2.1 Whip arcs 660
26.3 WHIPTHREAD variável de sistema 660
26.3.1 Whip thread 660
26.4 WINDOWAREACOLOR variável de sistema 661
26.4.1 Cor área por janela 661

Conteúdo

26.5 WIPEOUTFRAME variável de sistema 661
26.5.1 Quadro da cobertura 661
26.6 WMFBKGND variável de sistema 661
26.6.1 Fundo de Windows Meta File 661
26.7 WMFFOREGND variável de sistema 662
26.7.1 Primeiro plano de Windows Meta File 662
26.8 WMFTTFASTEXT variável de sistema 662
26.8.1 Modo de Texto TrueType para Windows Meta File 662
26.9 WNDLMAIN variável de sistema 663
26.9.1 Status janela principal 663
26.10 WNDLSCRL variável de sistema 663
26.10.1 Barras de rolagem da janela (Windows) 663
26.11 WNDLTEXT variável de sistema 663
26.11.1 Estado da janela de texto 663
26.12 WNDPMAIN variável de sistema 664
26.12.1 Canto sup. esq. janela principal 664
26.13 WNDPTEXT variável de sistema 664
26.13.1 Janela de texto superior esq 664
26.14 WNDSMAIN variável de sistema 664
26.14.1 Tamanho da janela principal 664
26.15 WNDSTEXT variável de sistema 665
26.15.1 Tamanho da janela de texto 665
26.16 WORLDUCS variável de sistema 665
26.16.1 World UCS (Somente-leitura) 665
26.17 WORLDVIEW variável de sistema 665
26.17.1 Vista Global 665
26.18 WRITESTAT variável de sistema 666
26.18.1 Status de gravação (Somente-leitura) 666
26.19 WSAUTOSAVE variável de sistema 666
26.19.1 Auto-salvamento área de trabalho 666
26.20 WSCURRENT variável de sistema 666
26.20.1 Area de trabalho atual 666
27. X 667
27.1 XCLIPFRAME variável de sistema 667
27.1.1 Quadro de recorte em RefEx 667
27.2 XDWGFADECTL variável de sistema 667
27.2.1 RefEx controle do esmaecimento na base de dados 667
27.3 XEDIT variável de sistema 667
27.3.1 RefEx editável 667
27.4 XFADECTL variável de sistema 668
27.4.1 Controle do esmaecimento da edição de referência 668
27.5 XLOADCTL variável de sistema 668
27.5.1 RefEx controle de carga 668
27.6 XLOADPATH variável de sistema 669
27.6.1 Caminho para carregar RefEx 669
27.7 XNOTIFYTIME variável de sistema 669
27.7.1 Tempo de Xnotify 669
27.8 XREFCTL variável de sistema 669

Conteúdo

27.8.1 Controle de RefEx 669
27.9 XREFLAYER variável de sistema 670
27.9.1 Camada predefinida para novas Referências Externas 670
27.10 XREFNOTIFY variável de sistema 670
27.10.1 RefEx notificar 670
27.11 XREFOVERRIDE variável de sistema 670
27.11.1 Substituição de Refex 670
27.12 XREFTYPE variável de sistema 671
27.12.1 Tipo RefEx 671
28. Y 672
29. Z 673
29.1 ZOOMFACTOR variável de sistema 673
29.1.1 Fator Zoom 673
29.2 ZOOMWHEEL variável de sistema 673
29.2.1 Direção de zoom da rodinha do mouse 673

1. _

1.1 _QUADTABFLAGS variável de sistema

1.1.1 Sinalizadores de aba Quad

Ajuste temporário usado enquanto um novo layout de abas do Quad é implementado.

O valor é armazenado como um 'bitcode' (código de bits) que usa a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	12
Valores possíveis:	1: Abas de largura fixa 2: Centralizar rótulo da aba 4: Bordas da aba 8: Duplicar altura da aba 16: Mostrar propriedades de massa de Sólido 3D

1.2 _VERNUM variável de sistema

1.2.1 Número da versão (Somente-leitura)

Exibe o número da versão do programa.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

2. 2

2.1 2DCONSTRAINTFLAGS variável de sistema

2.1.1 Sinalizadores de Restrição 2D

Controla o comportamento durante a resolução de restrições 2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	6
Valores possíveis:	0: Mantém as direções dos segmentos e arcos 1: Desabilita segmentos 2: Habilita a resolução incremental de restrições, ao arrastar as alças de entidades 2D 4: Habilita a resolução de restrições ao arrastar as alças de referência de Bloco Dinâmico

3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE variável de sistema

3.1.1 Modo de comparação

Controla a visualização do comando COMPARAR3D.

Quando a terceira opção é usa (para exibir ambos os modelos em uma única viewport), as outras duas opções tornam-se irrelevantes, e não são levadas em consideração.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Não mostrar nenhuma diferença entre o primeiro e o segundo modelo. 1: Mostrar as diferenças no primeiro modelo, à esquerda 2: Mostrar as diferenças no segundo modelo, à direita 4: Exibir ambos os modelos com diferenças em uma única viewport

3.2 3DOSMODE variável de sistema

3.2.1 Modo de snap a entidade 3D

Controla os tipos de snap de entidade 3D.

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 33023
Valor padrão:	11

Valores possíveis:	1: Desligue todos os snaps 3D 2: Vértices de entidade 3D e vértices de controle de splines 4: Ponto médio da borda 8: Centro da face 16: Nó de Spline 32: Perpendicular à face 64: Mais próximo da face 128: Ponto +Próximo da Nuvem de pontos 32768: Interseção com face

3.3 3DSNAPMARKERCOLOR variável de sistema

3.3.1 Cor do marcador de snap 3D

Controla a cor dos marcadores de snap 3D. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	5

4. A

4.1 ACADLSPASDOC variável de sistema

4.1.1 on_start.lsp para cada doc

Carrega os arquivos on_start_default.lsp, on_start.lsp, on_doc_load.lsp e on_doc_load_default.lsp, para cada novo desenho.

Se desativado, carrega apenas esses arquivos para o primeiro desenho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar on_start.lsp com todos os desenhos Liga (1): Carregar on_start.lsp com cada desenho

4.2 ACADPREFIX variável de sistema

4.2.1 Caminho da pasta do programa (Somente-leitura)

Lista de caminhos de suporte, com separadores de caminho, se necessário.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

4.3 ACADVER variável de sistema

4.3.1 Versão AutoCAD (Somente-leitura)

Mostra o número da versão do programa AutoCAD® compatível.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

4.4 ACISHLRRESOLUTION variável de sistema

4.4.1 Resolução da remoção de linhas escondidas

Controla a menor distância usada para cálculo de Remoção de Linha Oculta (HLR).

O valor negativo é a calibração automática com base no tamanho do modelo (recomendado). Para entidades muito pequenas, o valor pode ser definido como 0,001 ou menor.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	-1.0

4.5 ACISSAVEASMODE variável de sistema

4.5.1 Modo Acis salvar como

Controla o modo de explosão de entidades ACIS (3DSolids, Corpos, Regiões) quando salvo em R12.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Salvar malhas 1: Salvar somente bordas

4.6 ACISOUTVER variável de sistema

4.6.1 Versão Acisout

Controla a versão ACIS dos arquivos SAT para o comando EXPACIS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	70

4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variável de sistema

4.7.1 Tamanho de passo da grade adaptável

Controla o espaçamento do snap para o modo 'Snap Adaptável à Grade' da variável de sistema SNAPTYPE, em pixels. Também controla o tamanho do passo da régua do Manipulator.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4.0

4.8 AFLAGS variável de sistema

4.8.1 Opções de atributo

Define as opções predefinidas para criação de atributos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum modo selecionado 1: Invisível 2: Constante 4: Verificar 8: Predefinição 16: Bloquear posição 32: Multilinha

4.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC variável de sistema

4.9.1 Alinhamento da dimensão

Habilita dimensões isométricas. As dimensões são alinhadas à geometria.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	Desl (0): Desativar dimensões isométricas Liga (1): Ativar dimensões isométricas

4.10 ALLOWEDBENDANGLES variável de sistema

4.10.1 Angulos de dobra permitidos

Define os ângulos de dobra permitidos para elementos MEP.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 31
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Qualquer 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE variável de sistema

4.11.1 Mover abas externamente (Mac & Linux)

Permite que uma aba seja movida para outro controle de aba, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir que uma aba seja movida externamente Liga (1): Permitir que uma aba seja movida externamente

4.12 ALLOWTABMOVE variável de sistema

4.12.1 Mover abas (Mac & Linux)

Permite que uma aba seja arrastada horizontalmente, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permite que as abas sejam movidas Liga (1): Permite que as abas sejam movidas

4.13 ALLOWTABSPLIT variável de sistema

4.13.1 Separar abas (Mac & Linux)

Permite arrastar para dividir o controle de abas, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir que as abas sejam divididas Liga (1): Permitir que as abas sejam divididas

4.14 AMPOWERDIMCHAMREP variável do sistema

4.14.1 Representação de Chanfro

Controla o tipo de representação usado para as dimensões do chanfro.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	1 a 12

Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: **Rep. 1** 3: **Rep. 3** 6: **Rep. 6** 7: **Rep. 7** 8: **Rep. 8** 9: **Rep. 9** 12: **Rep. 12**

4.15 AMPOWERDIMDISPLAY variável de sistema

4.15.1 Editor Mecânica 2D

Controla a abertura da caixa de diálogo **Editar Cotas** depois de colocar uma dimensão de potência.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Somente sob demanda 1: Somente para a primeira dimensão 2: Sempre

4.16 AMSYMSCALE variável de sistema

4.16.1 Escala de anotação Mechanical2D

Controla a exibição de símbolos e texto Mechanical2D no Model Space

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

Nota: O valor mínimo é 1.0E-100.

4.17 ANGBASE variável de sistema

4.17.1 Angulo base

Controla a localização inicial do ângulo 0.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

4.18 ANGDIR variável de sistema

4.18.1 Direção do Angulo

Alterna a direção do ângulo no sentido horário/anti-horário.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): No sentido anti-horário Liga (1): No sentido horário

4.19 ANNOALLVISIBLE variável de sistema

4.19.1 Visibilidade de anotação

Ocultar ou exibir objetos anotativos que não suportam atual escala de anotação. A configuração é salva individualmente para o espaço do modelo e cada layout.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Somente entidades anotativas que suportam a representação da escala atual são exibidas 1: Todas as entidades anotativas são exibidas

4.20 ANNOAUTOSCALE variável de sistema

4.20.1 Escala de anotação

Sincroniza novas entidades anotativas com a atual escala de anotação.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-4
Opções possíveis:	0: Não adicionar a entidades anotativas. 1: Adicionar a entidades anotativas que o suportam, exceto entidades em camadas bloqueadas, desativadas, congeladas ou congeladas em viewport. 2: Adicionar entidades anotativas que o suportam, exceto entidades em camadas desativadas, congeladas ou congeladas em viewport. 3: Adicionar a entidades anotativas que o suportam, exceto entidades em camadas bloqueadas 4: Adicione todas as entidades anotativas que o suportam. -1: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 1) -2: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 2) -3: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 3) -4: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 4)

4.21 ANNOMONITOR variável de sistema

4.21.1 Monitor de anotação

Ativa ou desativa o monitor de anotação. Quando Ativado, um sinal de alerta é exibido próximo à dimensão desassociada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	-2

Opções possíveis:	-2: O monitor de anotação está Desativado, qualquer evento de edição e atualização da Documentação do Modelo altera automaticamente o valor para 2. O controle da barra de status alterna entre 2 e -2. -1: O monitor de anotações está Desligado. O controle da barra de status alterna entre 1 e -1. 0: O monitor de anotações está Desligado. 1: O monitor de anotações está Ativado. O controle da barra de status alterna entre 1 e -1. 2: O monitor de anotações está Ativado. O controle da barra de status alterna entre 2 e -2.

4.22 ANNOTATIVEDWG variável de sistema

4.22.1 Desenho anotativo

Cria um bloco anotativo quando este desenho é inserido em outro desenho.

Nota: A variável de sistema ANNOTATIVEDWG torna-se Somente-leitura se o desenho contiver entidades anotativas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não anotativo Liga (1): Anotativo

4.23 ANTIALIASSCREEN variável de sistema

4.23.1 Quantidade de anti-alias (suavização) para a tela

Controla a suavidade da saída na tela. Quando o valor for maior que 1, a opção 'RedSdkLineSmoothing' é ignorada.

Para valores maiores que 1, uma saída com anti-alias (suavização de borda) é calculada. Esse cálculo gera uma perda de desempenho, o que aumenta com o valor.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5

Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: 1x1 (sem anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

4.24 APBOX variável de sistema

4.24.1 Caixa de abertura do Snap a entidade

Exibe a caixa de abertura Snap a Entidade, no cursor, durante uma ação de escolha. Snaps de entidade são ativados quando a caixa de abertura passa sobre uma entidade. Consulte também a variável de sistema APERTURE.

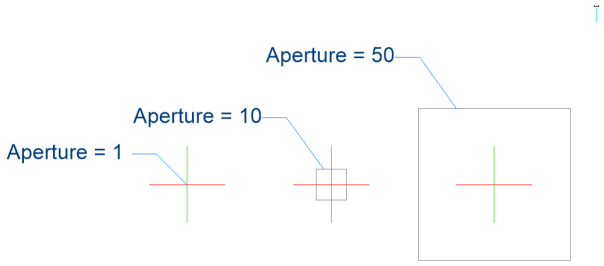
Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe a caixinha de abertura. Liga (1): Exibe a caixinha de abertura.

4.25 APERTURE variável de sistema

4.25.1 Sensibilidade do Snap de entidade

Controla o tamanho da Caixa de Abertura, em pixels. Snaps de entidade são ativados quando a caixa de abertura passa sobre uma entidade. Para exibir a caixa de abertura, mude a variável de sistema APBOX. São aceitos valores entre 1 e 50.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 50
Valor padrão:	10



4.26 APPAUTOLOAD variável de sistema

4.26.1 Carregando Plug-in

Controla o carregamento automático de pacotes de aplicações Plug-in.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	14
Valores possíveis:	1: Exibir mensagens de status detalhadas ao carregar plugins 2: Carregar Plug-ins na inicialização da aplicação 4: Carregar Plug-ins quando os desenhos são abertos 8: Monitorar e carregar Plug-ins recém-adicionados em runtime (ainda não suportado)

4.27 AREA variável de sistema

4.27.1 Area (Somente-leitura)

A última área calculada pelos comandos AREA, LISTA ou LISTARBD.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

4.28 AREAPREC variável de sistema

4.28.1 Precisão de área

Controla o número de casas decimais exibidas para áreas, se as propriedades da área forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Use a variável de sistema LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.29 AREAUNITS variável de sistema

4.29.1 Unidades de área

Controla uma lista de unidades usadas para exibir áreas, se as propriedades da área forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS. Se estiver vazio, todas as áreas correspondem ao desenho.

Nota: A string contém uma lista separada por espaços de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	in ft mi µm mm cm m km

4.30 ARRAYASSOCIATIVITY variável de sistema

4.30.1 Matrizes associativas

Cria as novas matrizes como matrizes associativas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não associativa Liga (1): Associativa

4.31 ARRAYCREATION variável de sistema

4.31.1 Estado de Criação da Matriz (Somente-leitura)

Indica se uma matriz está sendo criada no momento.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Indica que nenhuma matriz está sendo criada no momento. Liga (1): Indica que uma matriz está sendo criada no momento.

4.32 ARRAYEDITSTATE variável de sistema

4.32.1 Matriz estado de edição (Somente-leitura)

Exibe se a entidade de origem de uma matriz associativa está sendo editada no momento.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl

4.33 ARRAYTYPE variável de sistema

4.33.1 Tipo de matriz

Controla o tipo de matriz associativo padrão. Consulte também a variável de sistema ARRAYASSOCIATIVITY.

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Matriz retangular 1: Matriz de caminho 2: Matriz polar

4.34 ATTDIA variável de sistema

4.34.1 Diálogo de atributo

Mostra uma caixa de diálogo para valores de atributo para o comando INSERIR.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar a caixa de diálogo Liga (1): Usar caixa de diálogo

4.35 ATTFULLUPDATE variável de sistema

4.35.1 Redefine atributos após editar o registro do bloco

Se estiver Ligado, os atributos nas referências de bloco associadas são sincronizados.

Ou seja, os parâmetros desses, como ângulo de rotação, posição, altura da fonte etc. (exceto os valores do texto), são ajustados de acordo com as definições do atributo. Além disso, os atributos ausentes são restaurados, e aqueles que não têm definições são removidos.

Se for Desligado, nada é feito.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Nada é feito. Liga (1): Os atributos nas referências de bloco associadas são sincronizados.

4.36 ATTMODE variável de sistema

4.36.1 Modo de visualizar atributo

Controla a exibição de atributos.

Nota: Se a variável ATTMODE estiver definida como 2, todos os atributos serão exibidos, incluindo atributos Ocultos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Não mostrar 1: Conforme definido no bloco 2: Mostrar tudo

4.37 ATTRACTIONDISTANCE variável de sistema

4.37.1 Distância de atração das alças

Define a distância de atração das alças. Consulte também a variável de sistema ENABLEATTRACTION.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4

4.38 ATTREQ variável de sistema

4.38.1 Configurações padrão para inserção

Controla as configurações de atributo para um bloco inserido com o comando INSERIR.

Se Desligado, usa valores predefinidos. Se Ligado, usa um aviso.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Usar valores predefinidos Liga (1): Solicitar ao usuário

4.39 AUDITCTL variável de sistema

4.39.1 Controle da Inspeção

Cria um arquivo de relatório de auditoria/inspeção (ADT) quando o comando INSPECIONAR (AUDIT) é usado.

Quando você ativa a variável de configurações AUDITCTL, o comando Inspecionar cria um arquivo ASCII descrevendo os problemas, e a ação executada. Este relatório, com a extensão de arquivo ADT, é colocado no mesmo diretório em que está o desenho atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos ADT Liga (1): Escrever arquivos ADT

4.40 AUDITERRORCOUNT variável de sistema

4.40.1 Contagem Erros da Inspeção (Somente-leitura)

O número de erros encontrados na última auditoria (comando INSPECIONAR).

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva

4.41 AUNITS variável de sistema

4.41.1 Tipo de unidade angular

Controla o tipo de unidade para ângulos.

Digite:	Curta

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos 2: Grados 3: Radianos 4: Unidades de topografia

4.42 AUPREC variável de sistema

4.42.1 Precisão da unidade angular

Controla o número de casas decimais para unidades angulares.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.43 AUTOCOMPLETEDELAY variável de sistema

4.43.1 Atraso no auto-completar

Controla o atraso antes da exibição dos recursos na linha de Comando. Consulte também a variável de sistema AUTOCOMPLETEMODE.

Valores entre 0,0 e 10,0 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	0.3

4.44 AUTOCOMPLETEMODE variável de sistema

4.44.1 Modo de completar automaticamente

Controla os tipos de recursos mostrados na linha de Comando.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	47
Valores possíveis:	1: Habilitado 2: Auto-Acrescentar 4: Lista de Sugestões 8: Mostrar Ícones (sem suporte) 16: Excluir a exibição de Variáveis do sistema 32: Exibir variáveis de preferência 64: Habilitar Auto-Correção

Nota:

- O bit de sinalização 1 deve estar Ativo para que qualquer dos demais sinalizadores funcione.
- O bit 4 alterna a exibição da lista de sugestões na linha de Comando. Para que os sinalizadores de 16, 32 ou 64 bits funcionem na lista de sugestões da linha de Comando, o sinalizador de bit 4 deve estar Ativo.
- Se DYNPROMPT estiver Ativo, os sinalizadores de bits 16, 32 ou 64 também afetam a exibição na dica de ferramenta de Entrada Dinâmica.

4.45 AUTOMATICCONNECTION variável de sistema

4.45.1 Conexão automática

Controla a criação automática de conexões para os comandos BIMLINEARSOLIDO e BIMAPLICARPERFIL.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar Liga (1): Habilitar

4.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variável do sistema

4.46.1 Comportamento automático do corte da escada

Controla a geração de representações 2D das entidades de Escada BIM, durante a geração de um corte.

Afeta apenas o comportamento de corte automático da escada. Consulte o comando BIMGERARESCADA2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Simbólico 1: Geométrico

Se definida como **Simbólico**, será gerada uma representação simbólica das entidades classificadas como **Escadas**, durante a geração do corte. Isto vai afetar apenas o comportamento automático do corte da escada. Para personalizar, lance o comando BIMGERARESCADA2D antes de cortar.

4.47 AUTOMATICTEES variável de sistema

4.47.1 Tees automáticos

Controla a criação automática de conexões do tipo T durante o comando BIMFLUXOCONECTAR.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar Liga (1): Habilitar

4.48 AUTORESETSCALES variável de sistema

4.48.1 Depurar (Purge) escalas não usadas

Controla como são gerenciadas as escalas de anotação não utilizadas, quando um desenho contendo um grande número de escalas é carregado. Um grande número de escalas de anotação diminui o desempenho.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostrar uma caixa de diálogo antes de eliminar (purge) as escalas de anotação não utilizadas 1: Eliminar automaticamente (purge) as escalas desnecessárias 2: Não depurar as escalas e não mostrar a caixa de diálogo quando o desenho contiver um grande número de escalas

4.49 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema

4.49.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para o salvamento automático

Não cria arquivos de salvamento automático para desenhos, quando eles foram visualizados, mas não editados (inclui ações de zoom e pan).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Arquivo de salvamento automático para arquivos que são apenas visualizados Liga (1): Nenhum arquivo de salvamento automático é criado para arquivos que são apenas visualizados

4.50 AUTOSNAP variável de sistema

4.50.1 AutoSnap

Alterna o rastreamento de snap entre polar e de entidade, e controla a exibição de um marcador de snap, dicas de ferramentas, e o magneto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Valores possíveis:	0: Tudo desligado 1: Marcador AutoSnap 2: Dicas de ferramentas AutoSnap 4: Imã AutoSnap 8: Rastreamento polar 16: Rastreamento de snap de entidade 32: Dicas para rastreamento polar e de snap de entidade 64: Linha de rastreamento a partir do LASTPOINT

4.51 AUTOTRACKINGVECCOLOR variável de sistema

4.51.1 Cor vetor monitoramento automático

Controla a cor dos marcadores de rastreamento polar/snap.

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	171

4.52 AUTOVPFITTING variável de sistema

4.52.1 Redimensionar automaticamente as viewports

Controla se as bordas da viewport se ajustam automaticamente para caber, quando uma viewport é atualizada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não encaixar automaticamente as bordas das viewports Liga (1): Encaixar automaticamente as bordas das viewports

5. B

5.1 BACKGROUNDPLOT variável de sistema

5.1.1 Plotagem de fundo

Controla se a plotagem em segundo plano está habilitada para ações de plotagem e/ou publicação.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Ao plotar (ainda não suportado) 2: Ao publicar

5.2 BACKZ variável de sistema

5.2.1 Deslocamento posterior do plano de recorte

O valor da opção de **Recorte** do comando VISTAD.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

5.3 BACTIONBARMODE variável de sistema

5.3.1 Exibir Barras de Ação

Indica se as barras de ação ou os objetos de ação legados (legacy) são exibidos no **Editor de Bloco**.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): As barras de ação não são exibidas no Editor de Bloco. Liga (1): As barras de ação são exibidas no Editor de Bloco.

5.4 BACTIONCOLOR variável de sistema

5.4.1 Cor do Texto da Ação

Controla a cor do texto das ações no **Editor de Bloco**.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Branco

5.5 BASEFILE variável de sistema

5.5.1 Template

O caminho do arquivo e o nome do arquivo de modelo predefinido para novos desenhos. Se estiver vazio, usa predefinições internas.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

5.6 BATCHEDBLOCKS variável de sistema

5.6.1 Blocos em Lote

Os blocos agrupados irão agrupar a geometria em blocos, para visualização se possível.

Esse é um detalhe de fundo e só deveria ter efeito no desempenho.

Pode ser necessário reabrir o desenho atual para que o processamento em lote tenha efeito.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1

Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desativar blocos em lote 1: Ativar blocos em lote

Nota: Quando a variável de sistema BATCHEDBLOCKS está Ativa, o desempenho melhora.

5.7 BCFSOURCEURL variável de sistema

5.7.1 URL de origem do BCF

O endereço (URL) da origem BCF.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

5.8 BDEPENDENCYHIGHLIGHT variável de sistema

5.8.1 Destacar objetos dependentes

Destaca todos os objetos que dependem de uma ação selecionada, ou parâmetro, no **Editor de Bloco**.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Objetos dependentes não são destacados quando uma ação, ou parâmetro, é selecionada. Liga (1): Objetos dependentes são destacados quando uma ação, ou parâmetro, é selecionada.

5.9 BEDITASSOCMODE variável de sistema

5.9.1 Identificadores associativos no EDITARBLOCO

Controla se dados de serviço adicionais são gerados durante o comando EDITARBLOCO.

Isso permite a reassociação automática de restrições e dimensões anexadas às referências do bloco, incluindo referências em outros documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não inicializar identificadores no EDITARBLOCO 1: Inicializar identificadores no EDITARBLOCO

5.10 BEDITMODE variável de sistema

5.10.1 Modo de Editor de Bloco (Somente-leitura)

O **Editor de Bloco** pode ser aberto para editar Blocos Estáticos e Blocos Dinâmicos ou blocos com dados paramétricos (específicos para BricsCAD).

BricsCAD somente

Importante: A edição de Bloco Dinâmico não é possível em território dos Estados Unidos. No caso de você comprar BricsCAD nos EUA ou para uso nos EUA, esse recurso não está disponível, e nem é licenciado para você. Consulte o EULA para obter mais informação.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Opções possíveis:	0: EDITARBLOCO não abre 1: Geral (dados paramétricos BricsCAD não são permitidos) 2: Permitir dados paramétricos BricsCAD 3: Sem restrições

5.11 BGRIPOBJCOLOR variável de sistema

5.11.1 Cor da Alça

Controla a cor das alças no **Editor de Bloco**.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	141

5.12 BGRIPOBJSIZE variável de sistema

5.12.1 Tamanho da Alça

Controla o tamanho de exibição das alças personalizadas no **Editor de Bloco**, em relação à exibição da tela.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	10

5.13 BILLOFMATERIALSSETTINGS variável de sistema

5.13.1 Padrões da Lista de materiais (BOM)

Define as opções predefinidas para BOMs (Lista de Materiais).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	10
Valores possíveis:	1: Adicionar miniaturas para novas listas de materiais 2: Atualizar automaticamente miniaturas 4: Exibir mensagens de aviso 8: Permite múltiplas inserções da mesma tabela

5.14 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variável de sistema

5.14.1 Caminho das propriedades padrão

Os caminhos de arquivo para propriedades, carregados quando um novo documento é aberto.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	bimproj_user.xml;bimproj_IFC.xml;bimproj_quantity.xml

5.15 BIMMATCHPROP variável de sistema

5.15.1 Igualar Propriedades BIM

Compara as propriedades BIM durante o comando PROPIG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Igualar propriedades padrão 1: Igualar propriedades padrão e propriedades BIM

5.16 BIMOSMODE variável de sistema

5.16.1 Modo de snap para BIM

Substitui as variáveis de sistema OSMODE e 3DOSMODE para entidades BIM.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Os modos de snap de entidade não são substituídos para entidades BIM 1: Eixo do sólido linear 2: Eixo da grade BIM

5.17 BIMPROFILESTANDARDS variável de sistema

5.17.1 Padrões do perfil

Controla os padrões de perfis usados na caixa de diálogo e no painel **Perfis**.

Separa as entradas com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

5.18 BINDTYPE variável de sistema

5.18.1 Tipo de junção de RefEx

Controla como nomes de RefEx's são tratados quando os RefEx's são juntados ou editados no local.

Se ativado, usa comportamento similar-a-inserção. Se desativado, usa comportamento tradicional de junção.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Comportamento tradicional de junção Liga (1): Comportamento semelhante a inserção

- Se a variável BINDTYPE = 1 (comportamento similar-a-inserção): RefEx's serão convertidos em blocos.
- Se BINDTYPE = 0 (comportamento tradicional de juntar): este junta o RefEx e faz a parte RefEx do desenho (os objetos e camadas do desenho externo serão adicionados ao desenho atual com o prefixo igual ao nome do arquivo).

5.19 BKGCOLOR variável de sistema

5.19.1 Cor do fundo

Controla a cor de fundo da janela de desenho no Model Space.

BricsCAD somente

Digite:	String

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:24,25,28

5.20 BKGCOLORDBEDIT variável de sistema

5.20.1 Cor de fundo no Editor de Bloco Dinâmico

Controla a cor de fundo da janela de desenho no **Editor de Bloco Dinâmico**.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:163,163,163

5.21 BKGCOLORPBEDIT variável de sistema

5.21.1 Cor de fundo no Editor de Bloco Paramétrico

Controla a cor de fundo da janela de desenho no **Editor de Bloco Paramétrico**.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:163,163,163

5.22 BKGCOLORPS variável de sistema

5.22.1 Cor de fundo do Paper Space.

Controla a cor de fundo da janela de desenho no Paper Space.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:250,250,250

5.23 BKGCOLORPSBKG variável de sistema

5.23.1 Cor de fundo do papel

Controla a cor de fundo para o papel no Paper Space.

BricsCAD somente

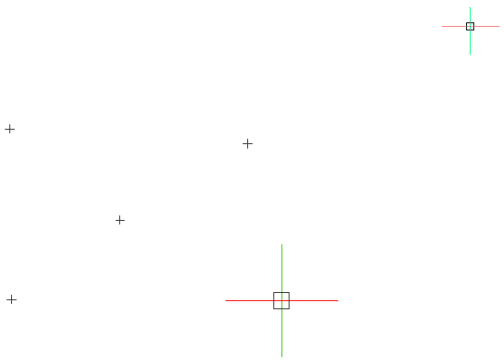
Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:173,174,173

5.24 BLIPMODE variável de sistema

5.24.1 Modo blip

Determina se os marcadores blip são exibidos ou não.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir marcas blips Liga (1): Exibir marcas blips



5.25 BLOCKEDITLOCK variável de sistema

5.25.1 Bloquear o Editor de Bloco

Desabilita o **Editor de Bloco** (modo EDITARBLOCO). Blocos não podem ser editados.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl

5.26 BLOCKEDITOR variável de sistema

5.26.1 Editor de bloco (Somente-leitura)

Mostra se o **Editor de Bloco** (modo EditarBloco) é aberto ou não.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	(0): O **Editor de Bloco** não está aberto. (1): O **Editor de Bloco** está aberto.

5.27 BLOCKIFYMODE variável de sistema

5.27.1 Configurações de Bloquificar

Controla o comportamento do comando BLOQUIFICAR.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 871
Valor padrão:	71
Valores possíveis:	1: Usar o desenho inteiro como espaço de pesquisa 2: Usar ponto padrão para inserção do bloco 4: Usar nome padrão de bloco 32: Comparar geometria apenas 64: Converta sólidos únicos 256: Usar parâmetros e restrições 512: Evitar perda de paramétricos

5.28 BLOCKIFYSCANNER variável de sistema

5.28.1 Scanner de Bloquificar

Ativa ou desativa a exibição de sugestões de bloquificar, na caixa de diálogo de bloco. Quando ativada, a caixa de diálogo mostra sugestões para blocos semelhantes.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não executar o bloquificar em segundo plano Liga (1): Executar o bloquificar em segundo plano

5.29 BLOCKIFYTOLERANCE variável de sistema

5.29.1 Tolerância do comando Bloquificar

Controla a tolerância relativa usada no comando BLOQUIFICAR para determinar se duas entidades são iguais.

Um valor negativo significa que o programa vai determinar a tolerância ideal (recomendado).

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-1.0

5.30 BLOCKLEVELOFDETAIL variável de sistema

5.30.1 Nível de detalhe do Bloco

Controla o Nível de Detalhe (LOD) do bloco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Baixo 1: Alto

Nota: O baixo nível de representação de detalhes é apenas uma caixa delimitadora.

5.31 BLOCKSPATH variável de sistema

5.31.1 Caminho dos blocos

Especifica o caminho do arquivo usado para a quinta pasta no lado esquerdo da caixa de diálogo **Selecionar Arquivo de Desenho**, aberta com o comando INSERIR quando a opção **Procurar** é selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

5.32 BLOCKTESTWINDOW variável de sistema

5.32.1 Janela para teste de Bloco (Somente-leitura)

Essa variável de sistema é definida como 1 se a janela para teste de bloco for a atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: A janela do bloco de teste não é atual 1: A janela do bloco de teste é atual

5.33 BMAUTOUPDATE variável de sistema

5.33.1 Atualizar componentes externos

Define quando os componentes de uma montagem externa são recarregadas para refletir as alterações em seus arquivos de definição.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente quando o comando BMUPDATE é acionado. 1: Automaticamente quando o arquivo é aberto

5.34 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS variável de sistema

5.34.1 Tratamento de símbolos ilegais

Define o tratamento de símbolos que não são permitidos em nomes de arquivo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Remover 2: Substituir por sublinhado (_) 3: Substituir por sequências de escape

5.35 BMFORMTEMPLATEPATH variável de sistema

5.35.1 Caminho de template BMFORM

O caminho de arquivo e o nome do arquivo de Template do comando BMFORM predefinido.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

5.36 BMTOOLPATH variável de sistema

5.36.1 Caminhos de busca da ferramenta Inspetor de Montagem

Os caminhos de arquivo usados para pesquisar arquivos de ferramentas no Inspetor de Montagem.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;). Se for deixado vazio, a predefinição será a pasta instalada Design Library Tools.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD *V27* en_US\UserDataCache\Support \en_US\DesignLibrary\Tools\

5.37 BMUPDATEMODE variável de sistema

5.37.1 Modo de atualização dos componentes da montagem

Controla se os componentes externos da montagem são recarregados, se forem modificados, ou incondicionalmente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Atualizar apenas componentes modificados (mais rápido) 1: Atualizar todos os componentes (mais lento, mas repara a estrutura da montagem)

5.38 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT variável de sistema

5.38.1 Incremento de comprimento padrão

Controla o incremento de comprimento padrão para o pino predefinido, consulte a variável de sistema BOLTINGASMDEFAULTSTUD.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	25,4

Nota:

- Se INSUNITS=polegadas (1), o valor padrão de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT será 1,0.
- Se INSUNITS=milímetros (4), o valor padrão de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT é 25,4.

5.39 BOLTINGASMDEFAULTNUT variável de sistema

5.39.1 Porca predefinida

Controla a porca predefinida usada para gerar montagens com parafusos.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	ASME B18.2.2 Heavy Hex Nut

5.40 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER variável de sistema

5.40.1 Número predefinido das porcas

Controla o número predefinido das porcas, usado para gerar montagens de parafuso.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	2 a 4
Valor padrão:	4
Opções possíveis:	2: 2 3: 3 4: 4

5.41 BOLTINGASMDEFAULTSTUD variável de sistema

5.41.1 Pino predefinido

Controla o pino predefinido usado para gerar montagens com parafusos.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	ASME B18.31.2 Continuous Thread Flange Bolting Stud

5.42 BOMFILTERSETTINGS variável do sistema

5.42.1 Configurações pré-definidas de filtro da BOM

Define as predefinições de filtro, e quais objetos a incluir.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Incluir componentes mecânicos, blocos e sólidos 2: Incluir blocos locais não-mecânico e sólidos 4: Incluir referências externas não-mecânica 8: Incluir subcamadas de sólido 16: Ignorar status da lista BOM 32: Tratar referências externas como transparentes 64: Trata as peças de folhas como transparentes

Nota: Se o arquivo não contiver nenhum componente mecânico, e a modalidade não exigir a inclusão de entidades não-mecânicas, então este será estendido para incluir todas as entidades não-mecânicas.

5.43 BOMPROPERTYSET variável do sistema

5.43.1 Conjunto de propriedades pré-definidas da BOM

Define o conjunto de propriedades predefinidas para as tabelas de Lista BOM

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Propriedades somente-mecânica 2: Todas as propriedades, exceto coordenadas 3: Todas as propriedades

Nota: Se o modo de filtro da lista BOM exigir a inclusão de objetos não-mecânica (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6), então o conjunto de propriedades será automaticamente estendido para incluir todas as propriedades, exceto as coordenadas (BOMPROPERTYSET=2).

5.44 BOMTEMPLATE variável do sistema

5.44.1 Template padrão

Controla o caminho de arquivo para o template predefinido de lista BOM.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

5.45 BOMTHUMBNAILHEIGHT variável de sistema

5.45.1 Altura padrão da miniatura, px

Define a altura predefinida da miniatura para tabelas BOM (Lista de Materiais), em pixels.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	200

5.46 BOMTHUMBNAILWIDTH variável de sistema

5.46.1 Largura padrão da miniatura, px

Define a largura predefinida da miniatura para tabelas BOM, em pixels.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	200

5.47 BOUNDARYCOLOR variável de sistema

5.47.1 Cor do Limite Detectado

Controla a cor usada para detectar limites.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	95

5.48 BPARAMETERCOLOR variável de sistema

5.48.1 Cor do Parâmetro

Controla a cor dos parâmetros no **Editor de Bloco**.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	170

5.49 BPARAMETERFONT variável de sistema

5.49.1 Nome da Fonte

Define a fonte usada para parâmetros e ações no **Editor de Bloco**.

Digite:	String

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	simplex.shx

5.50 BPARAMETERSIZE variável de sistema

5.50.1 Tamanho do Parâmetro

Controla o tamanho do texto e dos recursos dos parâmetros no **Editor de Bloco** em relação à exibição da tela

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	14

5.51 BPTEXTHORIZONTAL variável de sistema

5.51.1 Alinhamento do Texto de Parâmetro

Força a ficar na horizontal o texto exibido para parâmetros de ação e parâmetros de restrição no **Editor de Bloco**.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não força a exibir horizontalmente o texto para parâmetros de ação e parâmetros de restrição no **Editor de Bloco**. Liga (1): Exibe o texto horizontalmente para parâmetros de ação e parâmetros de restrição no **Editor de Bloco**.

5.52 BSYSLIBCOPYOVERWRITE variável de sistema

5.52.1 Cópia de Bsyslib em substituição

Controla como são copiados os materiais ou composições com um nome que já existe no desenho de destino.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Prompt 1: Ignorar 2: Substituir 3: Renomear

5.53 BTMARKDISPLAY variável de sistema

5.53.1 Exibir Marcas de verificação para Parâmetros Com Conjuntos de Valores

Controla se são exibidos ou não os marcadores do conjunto de valores para referências de Blocos Dinâmicos.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Os marcadores de conjunto de valores não são exibidos. Liga (1): Os marcadores de conjunto de valores são exibidos.

5.54 BVMODE variável de sistema

5.54.1 Modo de Visibilidade do Bloco

Controla como as entidades ocultas são exibidas no **Editor de Bloco**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Entidades ocultas são invisíveis 1: Entidades ocultas são visíveis, mas aparecem esmaecidas

6. C

6.1 CACHELAYOUT variável de sistema

6.1.1 Cache layout

Layouts de cache - reduz o tempo necessário para alternar entre layouts.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazena o layout em cache Liga (1): Armazena o layout em cache

6.2 CAMERADISPLAY variável de sistema

6.2.1 Exibição da câmera.

Exibe uma representação visual de uma câmera para todos os locais da câmera.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir glifos da câmera Liga (1): Exibir glifos da câmera

6.3 CAMERAHEIGHT variável de sistema

6.3.1 Altura de câmara

Controla a altura predefinida, em unidades do desenho, para novas câmeras.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

6.4 CANNOSCALE variável de sistema

6.4.1 Nome da escala anotativa

Controla o nome da escala de anotação atual para o espaço atual.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1:1

6.5 CANNOSCALEVALUE variável de sistema

6.5.1 Valor da escala de anotação (Somente-leitura)

Mostra o valor da escala de anotação atual.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

6.6 CDATE variável de sistema

6.6.1 Data do calendário (Somente-leitura)

Exibe a data e horário atual, em formato decimal.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

6.7 CECOLOR variável de sistema

6.7.1 Cor da entidade

Define a cor para as novas entidades.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

6.8 CELTSCALE variável de sistema

6.8.1 Fator de escala para a linha da entidade

Define o multiplicador de escala atual da entidade para o tipo de linha.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Maior que 0
Valor padrão:	1.0

6.9 CELTYPE variável de sistema

6.9.1 Entidade Tipo-linha

Define o tipo de linha para novas entidades.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

6.10 CELWEIGHT variável de sistema

6.10.1 Espessura linha da entidade

Define a espessura da linha para novas entidades.

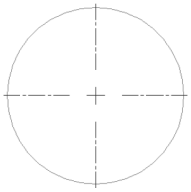
Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-1
Opções possíveis:	-3: Predefinição da Espessura de linha (definido por LWDEFAULT) -2: Espessura de linha PorBloco -1: Espessura de linha PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

6.11 CENTERCROSSGAP variável de sistema

6.11.1 Lacuna da cruz da marca de centro

Controla a folga entre a marca de centro e suas linhas de centro.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.05x

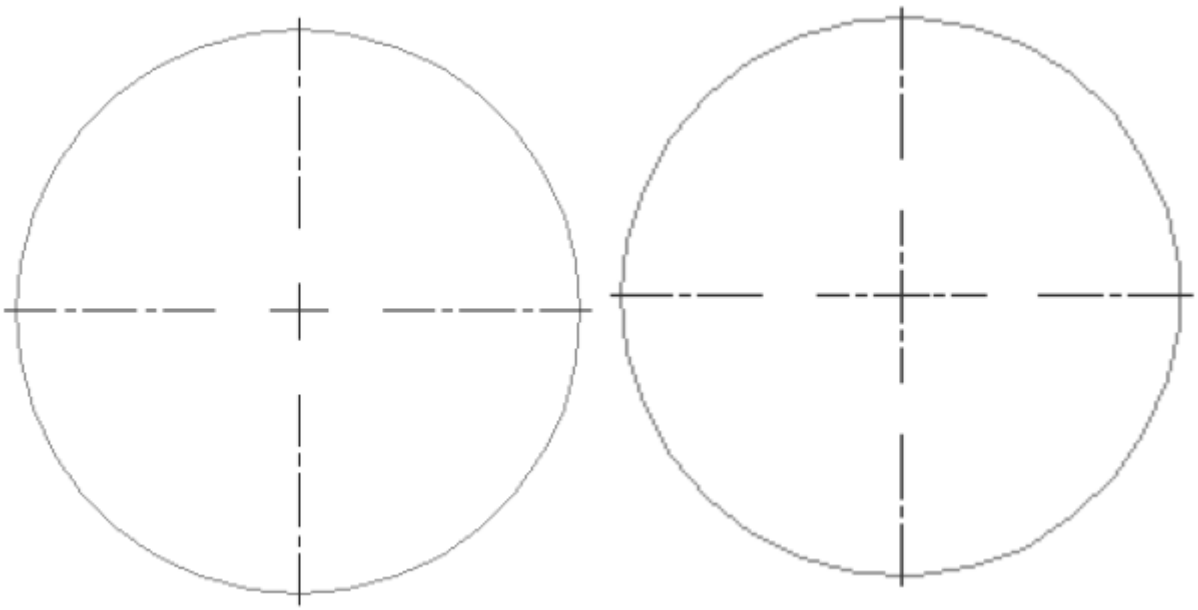


6.12 CENTERCROSSSIZE variável de sistema

6.12.1 Tamanho da cruz da marca de centro

Controla o tamanho de uma marca de centro associativa.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1x



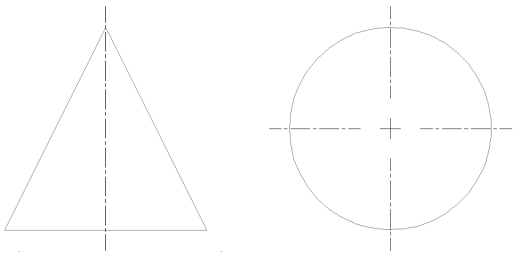
6.13 CENTEREXE variável de sistema

6.13.1 Comprimento da extensão da Linha de centro

Controla o comprimento da extensão de uma Linha de centro.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,12: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 3,5: Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

Nota: O valor é expresso em unidades do desenho.



6.14 CENTERLAYER variável de sistema

6.14.1 Camada predefinida para novas Marcas de centro ou Linhas de centro

Controla a camada predefinida para novas Marcas de centro ou Linhas de centro.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	. (usar atual)

6.15 CENTERLTSCALE variável de sistema

6.15.1 Escala do tipo de linha para marca de centro ou linha de centro

Controla a escala do tipo de linha usada para criar marcas de centro e linhas de centro.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

6.16 CENTERLTYPE variável de sistema

6.16.1 Tipo de linha da marca de centro/linha de centro

Controla o tipo de linha usado por marcas de centro e por linhas de centro.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	CENTER2

6.17 CENTERLTYPEFILE variável de sistema

6.17.1 Arquivo de tipo de linha para marca de centro, ou para linha de centro

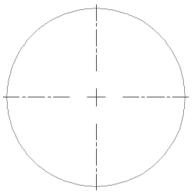
Controla o arquivo de tipo de linha usado para criar marcas de centro e linhas de centro.

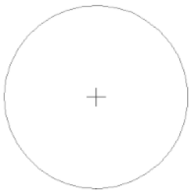
Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	• Predefinição em desenhos de unidades imperiais: **default.lin**. • Predefinição em desenhos de unidades métricas: **iso.lin**.

6.18 CENTERMARKEXE variável de sistema

6.18.1 Extensão automática para marca de centro ou linha de centro

Estende automaticamente as linhas de centro para novas marcas de centro e linhas de centro.





Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Sem extensão automática Liga (1): Extensão automática

6.19 CETRANSPARENCY variável de sistema

6.19.1 Transparência

Define a transparência para novas entidades.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada
Valores possíveis:	PorCamada: Aplicar a transparência da Camada PorBloco: Aplicar a transparência do Bloco 0: Não aplicar transparência (totalmente opaco) 1-90: Aplicar uma percentagem de transparência, desde a mínima (1) até a mais transparente (90)

6.20 CHAMFERA variável de sistema

6.20.1 Primeira distância chanfro

Controla a distância do primeiro chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Distância-Distância.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

6.21 CHAMFERB variável de sistema

6.21.1 Segunda distância chanfro

Controla a distância do segundo chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Distância-Distância.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

6.22 CHAMFERC variável de sistema

6.22.1 Comprim. chanfro

Controla o comprimento do chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Comprimento-Angulo.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

6.23 CHAMFERD variável de sistema

6.23.1 Angulo do chanfro

Controla o ângulo do chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Comprimento-Angulo.

Digite:	Real

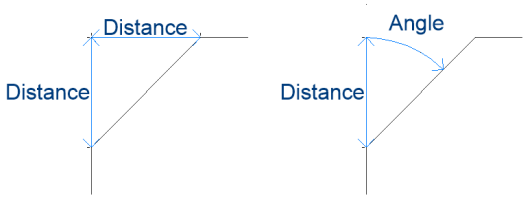
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

6.24 CHAMMODE variável de sistema

6.24.1 Modo de chanfro

Controla o método predefinido para criação de chanfro.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Distância-Distância 1: Comprimento-Angulo



6.25 CHECKDWLPRESENCE variável de sistema

6.25.1 Verificar a existência de arquivo DWL antes de abrir

Avisa se há um arquivo de bloqueio DWL quando um desenho é aberto, indica que outro usuário está com o desenho aberto.

O conteúdo dos arquivos bloqueados permite informar outros usuários que tentam abrir esse desenho, que ele está em uso, desde quando, e por quem. Isso geralmente é útil para desenhos em uma pasta compartilhada que pode ser acessada por múltiplos usuários, de diferentes sistemas operacionais.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl (Windows) Liga (Mac & Linux)
Valores possíveis:	Desl (0): Não verifique a existência de arquivo DWL, antes de abrir um desenho Liga (1): Verifique a existência de arquivo DWL, antes de abrir um desenho

6.26 CIRCLERAD variável de sistema

6.26.1 Raio do círculo

Controla o raio predefinido do círculo.

Um valor de zero significa nenhuma predefinição.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.0

6.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH variável de sistema

6.27.1 Comprimento predefinido da cabeça

Define o comprimento predefinido da cabeça, nas setas circulares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1 - se INSUNITS=1 (polegadas) 25 - se INSUNITS=4 (milímetros) 2,5 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,025 - se INSUNITS=6 (metros)

6.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH variável de sistema

6.28.1 Largura predefinida da cabeça

Define a largura predefinida da cabeça das setas circulares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1,5 - se INSUNITS=1 (polegadas) 37,5 - se INSUNITS=4 (milímetros) 3,75 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,0375 - se INSUNITS=6 (metros)

6.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS variável de sistema

6.29.1 Raio predefinido da chamada

Define o raio predefinido da chamada para as setas circulares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2 - se INSUNITS=1 (polegadas) 50 - se INSUNITS=4 (milímetros) 5 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,05 - se INSUNITS=6 (metros)

6.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION variável de sistema

6.30.1 Rotação predefinida da chamada

Define a rotação predefinida da chamada das setas circulares.

Valores entre 20,0 e 320,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	90

6.31 CIRCULARARROWTHICKNESS variável de sistema

6.31.1 Espessura predefinida

Define a espessura predefinida das setas circulares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,5 - se INSUNITS=1 (polegadas) 12,5 - se INSUNITS=4 (milímetros) 1,25 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,0125 - se INSUNITS=6 (metros)

6.32 CLAYER variável de sistema

6.32.1 Camada atual

Define a camada para novas entidades.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

6.33 CLAYOUT variável do sistema

Define o layout atual.

Nota: O valor da variável de sistema CLAYOUT consiste em duas partes: o nome do layout e o identificador (handle), separados por um asterisco (*). Ao especificar um novo valor, você pode inserir apenas o nome do layout. O identificador é exibido para facilitar o trabalho do desenvolvedor.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	"Modelo*3D"

6.34 CLEANSCREENOPTIONS variável de sistema

6.34.1 Opções de limpar tela

Controla quais elementos da Interface do Usuário são ocultos pelo comando TELALIMPAATIV.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	15
Valores possíveis:	1: Ocultar abas de documento 2: Ocultar painéis ancoráveis 4: Ocultar barras 8: Ocultar Faixa de opções 16: Ocultar linha de Comando 32: Ocultar barra Status 64: Ocultar barra de menus

6.35 CLEANSCREENSTATE variável de sistema

6.35.1 Estado de tela limpa (Somente-leitura)

Indica se o estado de tela limpa está ativo. Use os comandos TELALIMPAATIV e TELALIMPADESAT.

Ativar o estado da tela limpa torna a área de desenho maior, ocultando temporariamente elementos escolhidos da interface do usuário.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl

6.36 CLIPBOARDFORMAT variável de sistema

6.36.1 Formato DWG de transferência

Controla a versão do formato do desenho usado para copiar para a Area de transferência.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4
Valores possíveis:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

6.37 CLIPBOARDFORMATS variável de sistema

6.37.1 Formatos de Transferência

Controla os tipos de dados que podem ser copiados para a área de transferência.

Reduza o número de tipos de dados para melhorar o desempenho.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	1: Bitmap 2: Formato de Imagem Metafile 4: Metarquivo Avançado 8: AutoCAD 16: Nativo 32: Fonte de OLE incorporada e Descritor de Objeto 64: Dados de tabela CVS e XMLSS

6.38 CLIPROMPTLINES variável de sistema

6.38.1 Linhas de Aviso

Controla o número máximo de linhas flutuantes de texto exibidas momentaneamente acima da linha de Comando. Aplica-se apenas se a linha de Comando estiver oculta, ou flutuante com a variável de sistema CMDLINEUSEMINIFRAME definida como ativada (1).

Valores entre 0 e 64 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 64
Valor padrão:	4

6.39 CLISTATE variável de sistema

6.39.1 Estado da linha de Comando (Somente-leitura)

Status da linha de Comando.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): A linha de Comando é invisível Liga (1): A linha de Comando é visível

6.40 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema

6.40.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para fechar

Se ativado, não pede para salvar desenhos, quando esses foram visualizados mas não editados (inclui ações de zoom e pan).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência

Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não feche o desenho sem receber uma solicitação para salvar o arquivo. Liga (1): Feche o desenho sem receber uma solicitação para salvar o arquivo.

6.41 CLOUDDOWNLOADPATH variável de sistema

6.41.1 Caminho de download da nuvem

O caminho da pasta para arquivos baixados através do painel **Bricsys 24/7**.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	{User}Documents/Bricsys247

6.42 CLOUDLOG variável de sistema

6.42.1 Log da nuvem

Controla se os dados trocados com o Bricsys 24/7 são registrados ou não. Se definido como "Arquivo de log", um arquivo de log será gravado na pasta definida na variável de sistema LOGFILEPATH.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Sem registro 1: Mensagens de log 2: Com arquivo de log

6.43 CLOUDLOGVERBOSE variável de sistema

6.43.1 Descrição de log na nuvem

Cria um log detalhado para Bricsys 24/7.

Se ativado, mais informações são registradas e as ações do Bricsys 24/7 serão mais lentas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Descrição de log desativada Liga (1): Descrição de log ativada

6.44 CLOUDONMODIFIED variável de sistema

6.44.1 Na nuvem modificado

Especifica o que fazer quando um arquivo aberto a partir do Bricsys 24/7, é modificado e salvo localmente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Não faça nada 1: Prompt 2: Sempre fazer Upload para nova revisão 3: Sempre salvar localmente com Novo nome

6.45 CLOUDSERVER variável de sistema

6.45.1 Servidor na nuvem

O endereço do servidor Bricsys 24/7.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	https://my.bricsys247.com/

6.46 CLOUDSSOCLIENTID variável de sistema

6.46.1 Cloud SSO Client ID

O client_id usado para se conectar ao serviço SSO.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	bricscad

6.47 CLOUDSSOSCOPE variável de sistema

6.47.1 Escopo de Cloud SSO

Controla os escopos ou permissões usados para se conectar ao serviço SSO.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	eMail do perfil openid

6.48 CLOUDTEMPFOLDER variável de sistema

6.48.1 Pasta temporária na nuvem

O caminho de arquivo para arquivos temporários Bricsys 24/7.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

Valor padrão:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

6.49 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variável de sistema

6.49.1 Upload das dependências para a nuvem

Controla o que fazer com as dependências, como RefEx's, quando um desenho é enviado (uploaded) para o Bricsys 24/7.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Upload somente o desenho (ignorar dependências) 1: Usar diálogo do eTransmit se o desenho contém referências externas 2: Sempre usar diálogo do eTransmit

6.50 CLUSTER2DGEOMGLYPHS variável de sistema

6.50.1 Agrupa glifos de restrição 2D

Controla o agrupamento de glifos de restrição 2D

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não ocorrer nenhum agrupamento ou mesclagem 1: Habilitar agrupamento 2: Habilitar mesclagem

6.51 CMATERIAL variável de sistema

6.51.1 Material atual

Controla o material de renderização padrão para novas entidades.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

6.52 CMDACTIVE variável de sistema

6.52.1 Comando ativo (Somente-leitura)

Indica o tipo do comando atual.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Comando ordinário está ativo 2. Comando regular e um comando transparente estão ativos 4: Script está ativo 8: Caixa de diálogo ativa 16: DDE está ativo 32: Lisp está ativo (apenas visível para comando definido em ObjectARX) 64: Comando ObjectARX está ativo

6.53 CMDDIA variável de sistema

6.53.1 Diálogos para Comando

Controla se as caixas de diálogo são mostradas para comandos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Não usar caixa de diálogo para Comandos Liga (1): Usar caixa de diálogo para comandos

6.54 CMDECHO variável de sistema

6.54.1 Comando eco

Exibe prompts e entrada durante uma função de 'comando' LISP.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar eco Liga (1): Ligar eco

6.55 CMDLINEEDITBGCOLOR variável de sistema

6.55.1 Editar a cor de fundo da linha de Comando

A cor de fundo do campo de edição da linha de Comando.

A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB: 50 54 56 (caixa de diálogo Configurações) #323638 (linha de Comando)

6.56 CMDLINEEDITFGCOLOR variável de sistema

6.56.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando

A cor de primeiro plano do campo de edição da linha de Comando.

A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)

6.57 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variável de sistema

6.57.1 Cor de fundo do log no desvanecimento da linha de Comando

A cor de fundo do log no desvanecimento da linha de Comando.

A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB: 50 54 56 (caixa de diálogo Configurações) #323638 (linha de Comando)

6.58 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variável de sistema

6.58.1 Atraso no desvanecimento do aviso na linha de Comando.

O atraso antes que o registro da linha de Comando comece a desaparecer.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 to 10.0
Valor padrão:	2.0

6.59 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variável de sistema

6.59.1 Cor de primeiro plano no esmaecimento do log da linha de Comando

A cor de primeiro plano do esmaecimento do log da linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

6.60 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variável de sistema

6.60.1 Transparência do log de esmaecimento da linha de Comando

Controla a transparência do log de esmaecimento da linha de Comando.

São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa totalmente opaco, 100 é totalmente transparente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	30

6.61 CMDLINEFONTNAME variável de sistema

6.61.1 Fonte da linha de comando

A fonte da linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Consolas

6.62 CMDLINEFONTSIZE variável de sistema

6.62.1 Tam. fonte linha de comando

A altura da fonte em pixels da linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	10

6.63 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variável de sistema

6.63.1 Transparência do quadro da linha de Comando quando ativo

Controla a transparência do quadro da linha de Comando quando ativo. São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa totalmente opaco, 100 se totalmente transparente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	10

6.64 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY variável de sistema

6.64.1 Transparência do quadro da Linha de Comando, quando inativo

Controla a transparência do quadro da linha de comando quando inativo.

São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa totalmente opaco, 100 é totalmente transparente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	30

6.65 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variável do sistema

6.65.1 Quadro da linha do comando TELATEXTO

Quando a linha de Comando está flutuando, controla o efeito do comando TELATEXTO e também afeta o atraso do prompt de log. Se ativado, exibe uma janela separada, igual ao estado encaixado. Se desativado, é exibido como um miniquadro.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir (TELATEXTO) janela de histórico em quadro separado Liga (1): Mostrar (TELATEXTO) janela de histórico em um quadro flutuante separado

6.66 CMDLINELISTBGCOLOR variável de sistema

6.66.1 Cor de fundo da linha de Comando

A cor de fundo da lista do histórico da linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:130,130,130

6.67 CMDLINELISTFGCOLOR variável de sistema

6.67.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando

A cor de primeiro plano da lista do histórico da linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

6.68 CMDLINEOPTIONBGCOLOR variável de sistema

6.68.1 Cor de fundo da opção da Linha de Comando

A cor de fundo das opções da linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:121,132,142

6.69 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variável de sistema

6.69.1 Cor do atalho da opção de linha de Comando

A cor do atalho da opção de linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:255,187,0

6.70 CMDLINEUSEMINIFRAME variável do sistema

6.70.1 Mini quadro flutuante da linha de Comando.

Controla se o miniquadro é usado quando a linha de Comando flutua.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar o novo mini-quadro Liga (1): Usar o novo mini-quadro

Nota: A variável de sistema CMDLINEUSEMINIFRAME substitui a variável de sistema CMDLINEUSENEWFRAME.

6.71 CMDLNTEXT variável de sistema

6.71.1 Prefixo do aviso

Controla o texto do prefixo mostrado na linha de Comando quando nenhum comando está ativo.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	:

6.72 CMDNAMES variável de sistema

6.72.1 Nome do Comando Ativo (Somente-leitura)

Os nomes de quaisquer comandos ativos ou transparentes.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

6.73 CMDSUGGESTIONSORTING variável de sistema

6.73.1 Classificar Sugestões de Comando

Controla o algoritmo usado para priorizar sugestões no autocompletar da linha de Comando.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Alfabeticamente 1: De acordo com o uso global de comandos

Nota: Sugestões de comandos, ordenadas de acordo com o uso global dos comandos, são classificadas por frequência de uso, com as correspondências exatas aparecendo primeiro. Comandos com a mesma classificação são ordenados alfabeticamente, enquanto os comandos LISP, configurações e comandos personalizados ou de terceiros recebem menor prioridade.

6.74 CMLEADERSTYLE variável de sistema

6.74.1 Estilo multi-chamada

Controla o estilo multi-chamada para entidades criadas com o comando LINCHMULT.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

6.75 CMLJUST variável de sistema

6.75.1 Justificação multilinha

Controla a justificação das multilinhas relativas ao cursor, para o comando MLINHA.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Superior (segunda linha criada abaixo do cursor) 1: Zero (linhas são criadas em ambos os lados do cursor) 2: Inferior (segunda linha criada acima do cursor)

6.76 CMLSCALE variável de sistema

6.76.1 Escala multilinha

Controla a distância total entre as linhas criadas com o comando MLINHA.

Um valor negativo espelha as linhas de deslocamento.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1,0 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 20,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

6.77 CMLSTYLE variável de sistema

6.77.1 Estilo multilinha

Controla o estilo da multilinha para entidades criadas com o comando MLINHA.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

6.78 CMPCLRMISS variável de sistema

6.78.1 Cor das entidades ausentes - COMPARARDWG

Controla a cor das entidades ausentes durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

6.79 CMPCLRMOD1 variável de sistema

6.79.1 Cor das entidades modificadas - COMPARARDWG

Controla a cor das entidades modificadas durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	253

6.80 CMPCLRMOD2 variável de sistema

6.80.1 Cor das entidades modificadas no segundo desenho - COMPARARDWG

Controla a cor das entidades modificadas no segundo desenho durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	2

6.81 CMPCLRNEW variável de sistema

6.81.1 Cor de novas entidades - COMPARARDWG

Controla a cor de novas entidades durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	3

6.82 CMPDIFFLIMIT variável de sistema

6.82.1 Número máximo de entidades - COMPARARDWG

Controla o limite de entidades para comparar durante o comando COMPARARDWG.

São aceitos valores entre 1 e 10.000.000.

BricsCAD somente

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 10000000

Valor padrão:	10000000

6.83 CMPFADECTL variável de sistema

6.83.1 Fade - COMPARARDWG

Controla o nível de esmaecimento para entidades não modificadas durante o comando COMPARARDWG.

Valores entre 0 e 90 são aceitos. Um valor de zero significa opacidade máxima, 90 significa transparência máxima.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	80

6.84 CMPLOG variável de sistema

6.84.1 Controle de log - COMPARARDWG

Alterna a criação de um relatório de log (cmplog) para o comando COMPARARDWG.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos cmplog Liga (1): Escrever arquivos cmplog

6.85 COLORBOOKPATH variável de sistema

6.85.1 Caminho de pesquisa de arquivo do Livro de cores

O(s) caminho de arquivo para livros de cores.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

6.86 COLORPICKBOX variável de sistema

6.86.1 Cor da caixa de seleção

Define a cor da caixa de seleção. São aceitos valores entre 0 e 255.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	7

6.87 COLORTHEME variável de sistema

6.87.1 Tema de cor da interface do usuário

Aplica um tema de cor escura ou clara à interface do usuário.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Tema da cor escura 1: Tema da cor clara

6.88 COLORX variável de sistema

6.88.1 Cor do eixo X

Controla a cor do eixo-X.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	11

6.89 COLORY variável de sistema

6.89.1 Cor do eixo Y

Controla a cor do eixo-Y.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	112

6.90 COLORZ variável de sistema

6.90.1 Cor do eixo Z

Controla a cor do eixo Z.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

6.91 COMACADCOMPATIBILITY variável de sistema

6.91.1 Compatibilidade com Acad COM

Usa as configurações do registro para melhorar o suporte para aplicações VB existentes.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar configurações do registro Liga (1): Usar configurações do registro

Nota: Quando a variável de sistema COMACADCOMPATIBILITY está definida como **Liga**, AutoCAD® arquivos de desenho incorporados como objetos OLE em outras aplicações serão abertos em BricsCAD.

6.92 COMBINETEXTMODE variável de sistema

6.92.1 Modo de texto combinado

Controla a ordem do método de quebra de linha de seleção de texto e o estilo de espaçamento entre linhas para o comando TXT2MTXT.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	11
Opções possíveis:	1: Combinar em um único TextoM 2: Ordenar top-down (do geral para individual) 4: Texto com quebra de sílabas 8: Espaçamento de linha uniforme

6.93 COMMANDASSIST variável de sistema

6.93.1 Linha de Comando Prever

Controla o uso de sugestões personalizadas de comandos.

Só é possível se a coleção **Application Data** (Dados da Aplicação) estiver habilitada na variável de sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não habilita a linha de Comando Prever Liga (1): Habilita a linha de Comando Prever

6.94 COMMANDPREVIEW variável de sistema

6.94.1 Permite uma prévia do resultado de comandos como APARAR, ESTENDER.

Se a variável de sistema COMMANDPREVIEW estiver habilitada, então alguns comandos irão exibir uma vista prévia dos resultados esperados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não habilita a prévia nos comandos Liga (1): Habilita a prévia nos comandos

6.95 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variável de sistema

6.95.1 Executar importação e exportação em segundo plano

Permite a interação do usuário enquanto a importação/exportação é executada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a interação do usuário durante a execução da importação ou exportação. Liga (1): Habilita a interação do usuário durante a execução da importação ou exportação.

6.96 COMMUNICATORPATH variável de sistema

6.96.1 Caminho do Communicator (Mac & Linux)

O caminho do arquivo usado para instalar o Communicator for BricsCAD.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

6.97 COMPASS variável de sistema

6.97.1 Bússola

Alterna a exibição da bússola 3D Liga/Desl na viewport atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Compass 3D desligada Liga (1): Compass 3D ligada

6.98 COMPONENTSCONFIG variável de sistema

6.98.1 Configuração do painel Biblioteca

O nome do arquivo de configuração do painel **Biblioteca** ativo. Controla o que é mostrado no painel **Biblioteca**.

Use o comando SRCHPATH para localizar o arquivo.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	AreaDeTrabalho

6.99 COMPONENTSPATH variável de sistema

6.99.1 Caminho do diretório da biblioteca

O(s) caminho de arquivo para os componentes criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

6.100 CONSTRAINTBARDISPLAY variável de sistema

6.100.1 Exibição de Restrição

Controla quando as restrições são mostradas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Mostrar marcadores de restrição quando restrições geométricas estão adicionadas 2: Mostrar marcadores de restrição ocultos quando entidades restritas estão selecionadas

6.101 CONTINUOUSMOTION variável de sistema

6.101.1 Movimento contínuo

Controla se a rotação continua depois que o mouse é solto durante os comandos ROTAC.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o movimento inercial contínuo em tempo-real Liga (1): Habilitar o movimento inercial contínuo em tempo-real

6.102 CONVERTODMAX variável de sistema

6.102.1 Multiplicador máximo para diâmetro exterior

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1.1

6.103 CONVERTODMIN variável de sistema

6.103.1 Multiplicador mínimo para um diâmetro exterior

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.95

6.104 CONVERTTHMAX variável de sistema

6.104.1 Multiplicador máximo para espessura

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2

6.105 CONVERTTHMIN variável de sistema

6.105.1 Multiplicador mínimo para uma espessura

BricsCAD somente

Digite:	Real

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.5

6.106 COORDS variável de sistema

6.106.1 Coordenadas

Define o formato e frequência de atualização do campo de coordenadas na barra de Status.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Atualiza as coordenadas somente quando os pontos estão selecionados 1: As coordenadas mostram a localização do ponteiro 2: Coordenadas de forma polar para a seleção de ponto, distância e ângulo 3: Coordenadas na forma geográfica como latitude e longitude

6.107 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES variável de sistema

6.107.1 COPIARGUIADA3D faces de origem

Exibe faces de origem durante o comando COPIARGUIADA3D. As faces de origem são usadas para posicionar a(s) entidade copiada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativa a exibição das faces de origem Liga (1): Ativa a exibição das faces de origem

6.108 COPYMODE variável de sistema

6.108.1 Modo de Cópia

Controla, por predefinição, se o comando COPIAR cria somente uma, ou várias cópias.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Repetir automaticamente 1: Criar cópia isolada

6.109 CPLOTSTYLE variável de sistema

6.109.1 Estilo de plotagem atual

Controla o estilo de plotagem para novas entidades. Em desenhos no modo dependente-de-cor, é "PORCOR" e é Somente-leitura. Nos desenhos no modo plotagem-nomeada, as opções: "PORCAMADA" (predefinição), "PORBLOCO", "NORMAL" e "DEFINIDO PELO USUÁRIO", podem ser alteradas. Consulte também a variável de sistema PSTYLEMODE. Use o comando CONVERTESTILOSP para converter o desenho atual para usar estilos de plotagem nomeados ou estilos dependentes de cores.

Nota: Para converter o desenho atual para usar estilo de plotagem-nomeado ou dependente-de-cor, use CONVERTESTILOSP.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

6.110 CPROFILE variável de sistema

6.110.1 Perfil atual (Somente-leitura)

O nome do perfil de usuário atual.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Padrão

6.111 CRASHREPORTSENDING variável de sistema

6.111.1 Enviar relatório de falha (Windows)

Controla as preferências para compartilhar o Relatório de Falha, e exibe a caixa de diálogo **Relatório de Falha**.

O envio de um relatório de falha ajuda a identificar e corrigir quaisquer problemas, e a melhorar BricsCAD para todos os usuários.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Perguntar antes de enviar 1: Enviar sempre e não perguntar 2: Não enviar e não perguntar

6.112 CREATESKETCHFEATURE variável do sistema

6.112.1 Recurso baseado em esboço (experimental)

Vincula entidades 3D criadas com os comandos EXTRUSAO, ELEVAR (LOFT), VARREDURA e REVOLUCAO e suas opções **Subtrair** e **Unir** às entidades 2D usadas para criá-las, e converte as entidades 2D em um esboço. Quaisquer modificações no esboço são refletidas na entidade 3D.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	0: Não criar recurso baseado em esboço 1: Criar recurso baseado em esboço

Nota: Esta variável de sistema pode também ser definida pressionando o botão alternador **Sketch Feature** / recurso de esboço () na Faixa de opções.

6.113 CREATETHUMBNAILONTHEFLY variável de sistema

6.113.1 Cria uma miniatura de prévia de visualização em tempo-real

Gera uma miniatura de prévia na caixa de diálogo **Abrir**, se um desenho não tiver uma miniatura. Não se aplica se o desenho foi salvo com a variável de sistema RASTERPREVIEW Ativa (1).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar miniatura de prévia de visualização em tempo-real Liga (1): Criar miniatura de prévia de visualização em tempo-real

6.114 CREATEVIEWPORTS variável de sistema

6.114.1 Criação automática do viewport

Controla se uma viewport é incluída automaticamente quando um novo layout é criado.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar viewport para novos layouts Liga (1): Criar viewport para novos layouts

6.115 CROSSHAIRDRAWMODE variável de sistema

6.115.1 Modo de renderização da mira

Controla a maneira como o cursor do mouse é renderizado dentro da janela de desenho (mira, caixa de seleção, etc.) para visualização 3D. Renderização pelo RedSDK será mais rápida, mas alguns sistemas antigos podem não suportar a renderização pelo RedSDK.

- Em 2dArame, renderiza a mira no OpenGL. Tenta eliminar duplicatas ou cintilação do cursor, o que pode acontecer usando o kit de ferramentas da janela.
- Em estilos visuais RedSDK, renderiza a mira pelo RedSDK. Renderização do cursor pelo RedSDK tende a ser mais rápida, mas alguns sistemas antigos podem não ser compatíveis.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3 (macOS & Linux) 2 (Windows)
Valores possíveis:	0: Sempre renderize a mira no nível das ferramentas da janela 1: Renderizar cursor pelo OpenGL, para desenhos 2d 2: Renderizar cursor pelo RedSDK, para desenhos 3d

6.116 CROSSINGAREACOLOR variável de sistema

6.116.1 Cor da área cruzada para seleção.

Controla a cor das áreas de seleção de cruzadas (direita-esquerda).

Nota: Tem efeito somente quando a configuração SELECTIONAREA estiver Ativa.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	91

6.117 CTAB variável de sistema

6.117.1 Aba atual

O nome da aba atual, modelo ou layout.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Modelo

6.118 CTABLESTYLE variável de sistema

6.118.1 Estilo de tabela atual

Define o estilo de tabela para novas entidades de tabela.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

6.119 CTRL3DMOUSE variável de sistema

6.119.1 Modo mouse 3D

Habilita um mouse 3D 3Dconnexion.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desativar o mouse 3D 1: Ativar mouse 3D

6.120 CTRLMBUTTON variável do sistema

6.120.1 Clique o Botão do Meio

A variável de sistema CTRLMBUTTON Liga ou Desliga o encaixe a entidades em **Pontos de Rastreio Temporário** quando o botão do meio (rodinha) é usado durante um comando.

- Se CTRLMBUTTON estiver definido como **1 para Liga**, pressionar o botão central do mouse durante um comando executa o atalho transparente **TK** e solicita que você, na linha de Comando, especifique os pontos de controle temporários. Essa é a opção predefinida.
- Se CTRLMBUTTON estiver definido como **0 para Desl**, a variável do sistema vai desativar os **Pontos de Rastreio Temporário** para o encaixe da entidade com uso do botão do meio.

Nota: Esta variável de sistema está disponível apenas na linha de Comando.

6.121 CTRLMOUSE variável de sistema

6.121.1 Atalhos mouse

Ativa/desativa os atalhos do mouse.

Para Windows e Linux os atalhos incluem:

- **Ctrl+Shift + Bot. esquerdo** para 'zoom' em tempo-real.
- **Ctrl+Shift + Bot. direito** para 'pan' em tempo-real.
- **Ctrl + Bot. do meio** para rotação da vista.
- **Ctrl + Bot. direito** para rotação da vista com eixo-Z fixo.

Para macOS os atalhos incluem:

- **Cmd+Shift + Bot. esquerdo** para 'zoom' em tempo-real.
- **Cmd+Shift + Bot. direito** para 'pan' em tempo-real.
- **Cmd + Bot. do meio** para rotação da vista.
- **Cmd + Bot. direito** para rotação da vista com eixo-Z fixo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desabilitar atalhos do mouse 1: Habilitar atalhos de mouse

6.122 CURSORMODE variável de sistema

6.122.1 Modo de exibição da mira

Controla como a mira é exibida.

Os valores 0 e 1 são aceitos.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Exibe a mira no modo XOR. Liga (1): Exibe a mira no modo Não-XOR.

6.123 CURSORSIZE variável de sistema

6.123.1 Tam. do cursor

Controla o tamanho da mira, como uma porcentagem do tamanho da tela.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	5

6.124 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS variável de sistema

6.124.1 Permitir cruzamentos de linhas de interrupção

Se Ativo, as interseções entre os segmentos da linha de interrupção são calculadas e adicionadas como pontos à superfície TIN.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

6.125 CVANGLESAMPLINGINTERVAL variável de sistema

6.125.1 Intervalo de amostragem de ângulo

Controla o intervalo de amostragem do ângulo em graus decimais, usado para arredondar nivelamentos em vértices convexos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	5

6.126 CVARCTESSELLATIONGRADING variável de sistema

6.126.1 Distância de aproximação de arco média-ordenada

Controla a distância mediana do nivelamento, a distância máxima entre o arco e o segmento de corda (reta), usada para aproximação do arco.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.01

6.127 CVARCTESSELLATIONSURFACE variável de sistema

6.127.1 Distância de aproximação de arco média-ordenada

Controla a distância mediana da superfície, a distância máxima entre o arco e o segmento de corda (reta), usada para aproximação do arco.

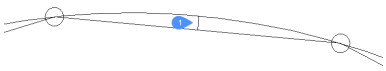
BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.01

6.128 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variável de sistema

6.128.1 Distância de meia-ordenada de aproximação do arco em Elemento de Template

Controla a distância mediana do corredor, a distância máxima entre o arco e o segmento de corda (reta), usada para aproximação do arco.



BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.01

6.129 CVASSOCIATIVITY variável de sistema

6.129.1 Associatividade

Controla se as entidades de Civil são associativas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	15
Opções possíveis:	1: Superfícies TIN são associativas 2: Nivelamentos são associativos 4: Superfícies de Volume TIN são associativas 8: Corredores são associativos

6.130 CVDEFAULTCURVETYPEHA variável de sistema

6.130.1 Tipo predefinido de curva para alinhamento horizontal

Controla o tipo de curva, usado para criar um novo alinhamento horizontal, ou para adicionar um novo PI.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	-1: Nenhum 0: Arco Automático 1: Arco Livre 2: Espiral-Curva-Espiral Automática 3: Espiral-Curva-Espiral Livre

6.131 CVDEFAULTCURVETYPEVA variável de sistema

6.131.1 Tipo de curva predefinido para alinhamentos verticais

Controla o tipo de curva usado para criar um novo alinhamento vertical, ou para adicionar um novo PVI.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	-1: Nenhum 0: Arco Automático 1: Arco Livre 2: Parábola Automática 3: Parabola Livre

6.132 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variável de sistema

6.132.1 Elevação em cruzamentos de linha de interrupção

Controla a elevação ao cruzar com linhas de interrupção.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2

Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Mínimo 1: Máximo 2: Média

6.133 CVERSIONCONTROLPATH variável de sistema

6.133.1 Caminho de controle de versão atual

O caminho do arquivo usado para armazenar o projeto de controle de versão atual.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

6.134 CVGRADEUNIT variável de sistema

6.134.1 Formato

Controla o formato da unidade para unidades de grau.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: percentual 1: por mil 2: decimal

6.135 CVGRADEUNITPREC variável de sistema

6.135.1 Precisão

Controla o número de casas decimais exibidos para unidades de grau.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

6.136 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL variável de sistema

6.136.1 Intervalo de amostragem para segmentos retos

Controla a duração dos intervalos de amostragem, usados para segmentos retos de amostra.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.00

6.137 CVPORT variável de sistema

6.137.1 Viewport atual

Altera o número de identificação da viewport atual, em três condições:

1 O número de identificação é uma viewport ativa.

2 O movimento do cursor nessa viewport não é bloqueado por um comando em andamento.

3 O modo Tablet (MesaDig) está desativado.

Digite:	Curta

Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 ou maior
Valor padrão:	2

6.138 CVSLOPEUNIT variável de sistema

6.138.1 Formato

Controla o formato da unidade para unidades de declive

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: avançar:subir 1: subir:avançar

6.139 CVSLOPEUNITPREC variável de sistema

6.139.1 Precisão

Controla o número de casas decimais exibidos para unidades de declive

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	1

Opções possíveis:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

6.140 CVSTATIONUNIT variável de sistema

6.140.1 Posição do delimitador de Estação

Controla a posição do delimitador para unidades de estação.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: 0 1: 1+0 2: 1+00 3: 1+000 4: 1+0000 5: 1+00000

6.141 CVSTATIONUNITPREC variável de sistema

6.141.1 Precisão

Controla o número de casas decimais exibidas para unidades de estação

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

7. D

7.1 DATACOLLECTION variável de sistema

7.1.1 Diagnóstico e Coleta de Dados de Uso

Controla o compartilhamento dos dados de uso anônimos.

Isso ajuda a personalizar o programa e melhora significativamente para todos a experiência de cada usuário em particular.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-2 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	-2: Não perguntado -1: Não definido 0: Desligado 1: Ligado

Nota:

- O compartilhamento anônimo de dados só é possível se o usuário não estiver Logado e **Dados do Sistema e Configurações**, **Dados da Aplicação** ou **Geometria Anonimizada** está habilitado na caixa de diálogo **Programa Analítico BricsCAD** ou na variável de sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.
- O status atual do compartilhamento de dados é indicado pela variável de sistema DATACOLLECTIONENABLED.

7.2 DATACOLLECTIONENABLED variável de sistema

7.2.1 Estado atual da coleta de dados (Somente-leitura)

Controla o diagnóstico e o uso da coleta de dados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	Desl

Valores possíveis:	Desl (0): A coleta de dados está desabilitada. Liga (1): A coleta de dados está habilitada.

Nota: O valor dessa variável de sistema é por padrão baseado no valor da variável de preferência DATACOLLECTION, no entanto é possível substituir a predefinição aplicando uma substituição administrativa. A substituição administrativa é aplicada adicionando manualmente o valor do registro em *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\V27x64\AdminPolicy*.

Para adicionar essa substituição, siga as próximas etapas:

1 Vá para: *Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V27x64*.

2 Clique o botão-direito na chave *V27*x64 e escolha **Nova** > **Chave**e renomeie-a para **AdminPolicy.**

3 Clique o botão-direito na nova chave criada, escolha **Nova** > **DWORD (32 bits)** e nomeie o valor **DATACOLLECTIONENABLED**.

4 Altere seu valor para 0 ou 1 para substituir o valor da preferência do usuário DATACOLLECTION.

7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE variável do sistema

7.3.1 Ultimo tipo de Log-In para coleta de dados (Somente-leitura)

O tipo de Log-In para coleta de dados.

Consulte a variável de sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	-1: Desl 0: Anônimo 1: Usuário/Senha

7.4 DATACOLLECTIONOPTIONS variável de sistema

7.4.1 Opções de Coleta de Dados

Controla quais dados anônimos são compartilhados.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	0 a 11
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nada 1: Dados do sistema e Configurações 2: Dados da Aplicação 8: Geometria Anonimizada

Nota:

- O compartilhamento anônimo de dados só é possível se o usuário não estiver Logado e **Dados do Sistema e Configurações**, **Dados da Aplicação** ou **Geometria Anonimizada** está habilitado na caixa de diálogo **Programa Analítico BricsCAD** ou na variável de sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.
- Usuários em período de teste precisam se cadastrar para usar BricsCAD e, por predefinição, participar do **Programa Analítico BricsCAD**, enviando dados do sistema, configurações e aplicações.
- Usuários licenciados não precisam se cadastrar e, por predefinição, não participam do programa nem enviam esses dados. No entanto, os usuários que anteriormente utilizaram uma versão de avaliação e posteriormente ativaram uma licença mantêm seu status de cadastramento e coleta de dados e, portanto, continuam a participar do programa e a enviar dados, a menos que essas configurações sejam alteradas.

7.5 DATALINKNOTIFY variável de sistema

7.5.1 Notificações de Link de dados

Controla as notificações de Link de dados.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Desabilita a notificação de atualização de Link de dados. 1: Permite notificação de Link de dados. 2: Permite notificação de ligação de dados e notificações em mensagem de balão.

7.6 DATE variável de sistema

7.6.1 Data atual (Somente-leitura)

Exibe a data e hora corrente no formato Juliano.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

7.7 DBCSTATE variável de sistema

7.7.1 Estado DbConnect (Somente-leitura)

Mostra se o dbConnect Manager está ativo ou não.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o dbConnect Manager Liga (1): Exibir o dbConnect Manager

7.8 DBLCLKEDIT variável de sistema

7.8.1 Edição duplo-clique

Ativa o **Editor de Bloco** (modo EditarBloco) e o **Editor de Referência** (modo RefEdit) ao clicar duas vezes em Blocos e RefEx's.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a edição a partir de duplo-clique Liga (1): Habilita edição com clique duplo

7.9 DBMOD variável de sistema

7.9.1 Status da modificação (Somente-leitura)

O status das modificações do desenho.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	1: Banco de dados de entidades modificado 4: Variável de banco de dados modificada 8: Janela modificada 16: Vista modificada 32: Campo modificado

7.10 DCTCUST variável de sistema

7.10.1 Dicion. correção ortográfica

O caminho do arquivo e o nome do arquivo do dicionário ortográfico personalizado atual.

Durante uma verificação ortográfica, o comando ORTOGRAF compara as palavras no desenho ou no atual conjunto de seleção, com as palavras no dicionário principal atual e no dicionário personalizado atual. Dicionários personalizados são usados para palavras específicas da disciplina, como na área médica ou mecânica.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

7.11 DCTMAIN variável de sistema

7.11.1 Dicionário principal

O nome de arquivo do atual dicionário ortográfico principal. Armazenado na pasta de suporte.

Nota: Palavras-chave podem ser usadas para definir esta variável.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variável de sistema

7.12.1 Default Bsyslib imperial

Local predefinido do banco de dados Central Bsyslib, quando MEASUREMENT é 0 (imperial).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC variável de sistema

7.13.1 Default Bsyslib métrica

Local predefinido do Banco de dados Central Bsyslib quando a MEASUREMENT é 1 (métrico).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

7.14 DEFAULTLIGHTING variável de sistema

7.14.1 Iluminação predefinida

Controla se a iluminação predefinida substitui outras luzes no desenho. A iluminação predefinida é uma luz distante que segue a direção da vista, pode ser definida por viewport.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): A iluminação predefinida é usada somente quando nenhuma outra luz está ligada Liga (1): A iluminação predefinida substitui outras luzes

7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variável de sistema

7.15.1 Embaçamento padrão de sombra para luz

Controla o desfoque de sombreado predefinido para luzes.

São aceitos valores entre 1 e 40.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 40
Valor padrão:	8

7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variável de sistema

7.16.1 Template padrão de nova folha

O template predefinido do arquivo de desenho (DWG ou DWT) para novas folhas.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE variável do sistema

7.17.1 Tabela predefinida de Estilo de Plotagem

Controla a tabela de estilo de plotagem padrão para novas configurações de página e novos layouts.

Nota: A alteração desta preferência não vai se aplicar a layouts já existentes.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT variável de sistema

7.18.1 Altura Predefinida Espaço

Altura predefinida de um espaço. Usado se não houver tetos para conectar a estes, ou paredes para obter a altura.

BricsCAD somente

Digite:	Real

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	120 para MEASUREMENT=0 (polegadas) 3000 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

7.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME variável de sistema

7.19.1 Esquema Predefinido para Nomeação de Pisos

Define o esquema de nomeação dos pavimentos para novos edifícios. Use $0 ou $1 para controlar a numeração.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Piso $1

Nota: Ao adicionar novos andares a um edifício existente, você pode substituir seus nomes e numerações alterando o valor da propriedade **Esquema de Nomeação de Pisos** do edifício, na caixa de diálogo **Gerenciador de Locais Espaciais**.

7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS variável de sistema

7.20.1 Estilo padrão para cruzeta de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto a cruz BIM FlowFittings é convertida em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Cross

7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variável de sistema

7.21.1 Estilo predefinido para redutor excêntrico de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o excêntrico do BIM FlowFittings é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Eccentric Reducer

7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variável de sistema

7.22.1 Estilo padrão para cotovelo de tubo (45 graus)

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o BIM FlowBends com ângulo de 45 graus é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variável de sistema

7.23.1 Estilo padrão para cotovelo de tubo (90 graus)

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o BIM FlowBends com ângulo de 90 graus é convertido em uma Peça Padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg

7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variável de sistema

7.24.1 Estilo padrão para redução de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o redutor BIM FlowFittings é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Reducer

7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variável de sistema

7.25.1 Estilo padrão para o segmento de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o BIM FlowSegments é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B36.10M Pipe

7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE variável de sistema

7.26.1 Estilo padrão para tee de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o T BIM FlowFittings é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Tee

7.27 DEFLPLSTYLE variável de sistema

7.27.1 Estilo padrão plotagem de camadas

Controla o estilo de plotagem predefinido para a camada 0. "PORCOR" em desenhos no modo dependente de cor, somente-leitura. "NORMAL" em desenhos no modo de plotagem nomeada, pode ser alterado. Consulte também a variável de sistema PSTYLEMODE.

Nota: Para converter o desenho atual para usar estilo de plotagem-nomeada ou dependente-de-cor, use CONVERTESTILOSP.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

7.28 DEFPLSTYLE variável de sistema

7.28.1 Estilo padrão plotagem objeto

Controla o estilo predefinido de plotagem para novas entidades. "PORCOR" em desenhos em modo dependente-de-cor, Somente-leitura. "NORMAL" em desenhos no modo de estilo de plotagem-nomeada, pode ser alterado. Consulte também a variável de sistema PSTYLEMODE. Use o comando CONVERTESTILOSP para converter o desenho atual para usar estilos de plotagem nomeados ou estilos dependentes de cores.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

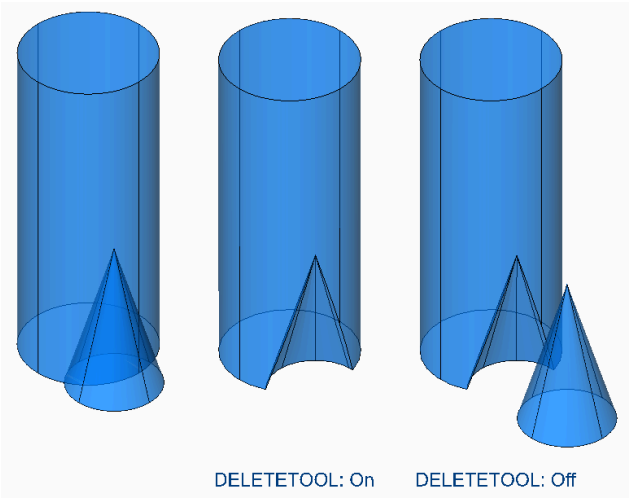
7.29 DELETETOOL variável de sistema

7.29.1 Ferram Excluir

Controla o comportamento do comando SUBTRAIR. Se Ativado, as entidades usadas para subtrair são excluídas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Não excluir entidades da ferramenta no comando SUBTRAIR Liga (1): Excluir entidades de ferramenta no comando SUBTRAIR



7.30 DELOBJ variável de sistema

7.30.1 Excluir entidade de origem

Controla se as entidades de origem, usadas para criar entidades 3D (com comandos como EXTRUSAO, REVOLUCAO e ELEVAR) são retidas ou excluídas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Mantém entidades definidoras 1: Remover entidades do perfil 2: Remover todas as entidades definidoras -1: Avisar para remover entidades do perfil -2: Avisar para remover todas as entidades definidoras (incluindo caminhos e curvas de referência)

Nota: Uma entidade é excluída somente se for usada em sua totalidade para criar a entidade 3D. Os cenários em que as entidades são mantidas são mostrados nos exemplos abaixo:

- Se apenas uma parte de uma polilinha for usada na operação, a polilinha inteira será mantida, pois a parte não utilizada não é uma entidade definidora.
- Se uma entidade estiver incluída no conjunto de seleção, mas não for usada para definir uma região, esta será mantida (por exemplo, uma polilinha aberta e isolada).
- Se entidades sobrepostas forem usadas para criar uma região, algumas entidades serão mantidas, mesmo que estejam inteiramente no limite.

7.31 DEMANDLOAD variável de sistema

7.31.1 Carregamento por demanda

Controla como o programa lida com entidades personalizadas criadas por aplicações de terceiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Carregar sob demanda a aplicação de origem, quando abrir um desenho que contenha entidades personalizadas 2: Carregar sob demanda a aplicação de origem, ao evocar um dos comandos da aplicação

Nota: Se você definir esta variável de sistema como 0, aplicações de terceiros e alguns comandos internos poderão não funcionar.

7.32 DETAILSPATH variável de sistema

7.32.1 Caminho do diretório de detalhes

O(s) caminhos de arquivo para arquivos de detalhe criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

7.33 DGNEXPXREFMODE variável de sistema

7.33.1 Exportar Conversão de RefEx's

Controla a conversão de RefEx's para exportação DGN.

Os arquivos dependentes em si próprios não são convertidos ao exportar o 'pai'. Estes devem ser convertidos separadamente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter referência para DGN 1: Manter referência para DWG 2: Juntar arquivo de referência ao DGN pai 3: Desanexar RefEx's

7.34 DGNFRAME variável de sistema

7.34.1 Quadro DGN

Controla a visibilidade dos quadros DGN, se a variável de sistema FRAME estiver definida como 'Usar variáveis de sistema individuais' (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Ocultar quadros DGN 1: Exibir e plotar quadros DGN 2: Exibir, mas não plotar quadros DGN

7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema

7.35.1 Modo de importação 2D curva B-spline fechada

Controla como converter elementos de curva B-Spline 2D fechados em formato DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	0: Converter em Spline 1: Converter em região

7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema

7.36.1 Modo de importação 2D elipse

Controla como converter elementos DGN 2D Ellipse.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter para elipse 1: Converter em região

7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema

7.37.1 Modo de importação de shape 2D

Controla como converter elementos DGN 2D Shape e 2D Complex Shape.

Se um elemento for preenchido, então uma hachura também será criada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Converter em polilinha 1: Converter em região 2: Converter em malha polyface

7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema

7.38.1 Modo de importação de curva B-spline 3D fechada

Controla como converter elementos de curva B-Spline 3D fechados de formato DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Converter em Spline 1: Converter em região

7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema

7.39.1 Modo de importação 3D elipse

Controla como converter elementos DGN 3D Ellipse.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Converter para elipse 1: Converter em região

7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variável de sistema

7.40.1 Modo de importação de entidade 3D

Controla como as entidades 3D são convertidas durante a importação DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Converter para malha poliface 1: Converter em Sólido 3D, Corpo ou Superfície

7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema

7.41.1 Modo de importação de shape 3D

Controla como converter elementos DGN 3D Shape e 3D Complex Shape.

Se um elemento for preenchido, uma hachura também será criada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Converter em polilinha 1: Converter em região 2: Converter em malha polyface

7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variável de sistema

7.42.1 Quebrar associação de dimensões

Quebra as associações de dimensão DGN durante a importação DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl

Valores possíveis:	Desl (0): Não quebrar associatividade nas dimensões Liga (1): Quebrar associatividade nas dimensões

7.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variável de sistema

7.43.1 Converter índices de cor DGN para True Colors

Converte cores de índice DGN em True Colors RGB. Se desativado, as cores de índice DGN são convertidos em cores de índice DWG.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Converter cores indexadas DGN em cores indexadas DWG Liga (1): Converter cores indexadas DGN em true colors RGB

Especifica como as cores do Microstation são mapeadas para as cores do BricsCAD. Microstation atribui números de cores para cores que são diferentes do BricsCAD. Se estiver Ligado, o BricsCAD converte cores de índice DGN em True Color RGB. Caso contrário, este tenta converter cores de índice DGN em cores de índice DWG. O BricsCAD obtém a cor a partir da tabela de cores DGN e tenta encontrar a mesma cor na tabela de cores DWG. Se não for possível, a cor será salva como uma true color RGB para o arquivo DWG.

7.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variável de sistema

7.44.1 Converte campos de dados vazios em espaços.

Substitui valores de campos vazios de um arquivo DGN por símbolos de espaço. Se desativado, os valores de campo vazios de um arquivo DGN serão substituídos por símbolos de sublinhado ("_").

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Substituir por símbolos de sublinhado (“_”) Liga (1): Substituir por símbolos de espaço

7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variável de sistema

7.45.1 Apagar recursos não utilizados

Apaga itens não referenciados (estilos de texto, tipos de linha, etc.) durante a importação DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Importar elementos não-referenciados. Liga (1): Apagar itens importados que não tenham referência

7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES variável de sistema

7.46.1 Explodir nós de texto

Importa nós de texto DGN como um conjunto de entidades simples (texto, linha, etc.). Se desativado, os nós de texto DGN são convertidos em texto multilinha.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Converter nós de texto em texto de múltiplas linhas Liga (1): Converter nós de texto em entidades simples, como texto e linhas

7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variável de sistema

7.47.1 Importar o modelo ativo para o Model Space

Importa o modelo DGN ativo para o Model Space, durante a importação DGN. Se desativado, importa apenas o primeiro modelo de projeto DGN da tabela de modelos.

Nota: O Microstation usa a frase “design model” (modelo do projeto) para o Model Space e o “active model” (modelo ativo) para a vista atual de um modelo.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Importar o primeiro modelo de projeto da tabela do modelo para o Model Space Liga (1): Importar o modelo ativo para o Model Space

7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS variável de sistema

7.48.1 Importar Textos como TextosM

Importa entidades simples de texto DGN como textos multilinha.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importa objetos de texto simples como textos multilinhas. Liga (1): Importa objetos de texto simples como textos multilinha.

7.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS variável de sistema

7.49.1 Importar elementos invisíveis

Importa elementos DGN invisíveis como entidades invisíveis. Se desativado, os elementos DGN invisíveis não são importados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Ignorar elementos invisíveis Liga (1): Importar elementos invisíveis

7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variável de sistema

7.50.1 Importar modelos de Paper Space

Importa todos os modelos de folha DGN para layouts de Paper Space. Se desativado, os modelos de folha não são importados.

Nota: O Microstation usa a frase “modelo de folha” para o Paper Space.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar modelos de folha Liga (1): Importar modelos de folhas para layouts de Paper Space

7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variável de sistema

7.51.1 Indice de importação de vista

Controla o número de vistas DGN, máscaras de nível e configurações de vista a ser usadas.

São aceitos valores entre -1 e 7. -1 significa que a exibição não está definida e as configurações de vista e as máscaras de nível não são usadas.

Nota: Microstation usa a palavra “nivel” para camadas; uma “máscara” oculta o conteúdo em áreas ou níveis/camadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	-1 a 7
Valor padrão:	-1

Valores possíveis:	-1: Vista não está definida 1 a 7: Especifica a máscara do nível

7.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT variável de sistema

7.52.1 Recalcular dimensões após a importação

Converte dimensões DGN em dimensões baseadas em DWG.

Se desativado, cria dimensões baseadas em DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Criar blocos de geometria de dimensão no estilo-DGN Liga (1): Recalcular todas as dimensões para criar blocos de dimensão de geometria em estilo DWG

7.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variável de sistema

7.53.1 Arquivos de recurso do símbolo

O caminho do arquivo para arquivos RSC de recurso DGN - fontes, estilos de linha, etc. Análogo da variável de sistema MS_SYMBRSRC MicroStation.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE variável de sistema

7.54.1 Modo de importação de referências externas

Controla a importação de anexos DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Omitir - não importa anexos DGN 1: Retém - converte arquivos DGN anexados para RefEx's DWG 2: Mesclar para célula - converte arquivos DGN anexados para blocos DWG 3: Criar DGN Underlay - converte arquivos DGN anexados para entidades de Subjacência

7.55 DGNOSNAP variável de sistema

7.55.1 DGN snap a entidade

Ativa o snap de entidade para arquivos de subjacência DGN.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em DGN Liga (1): Ativar snap a entidade em DGN

7.56 DIASTAT variável de sistema

7.56.1 Estado da caixa de Diálogo (Somente-leitura)

Mostra como a caixa de diálogo mais recente foi encerrada.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	Desl (0): Cancelar Liga (1): OK

7.57 DIMADEC variável de sistema

7.57.1 Precisão Dim Angular

Controla o número de casas decimais para dimensões angulares.

Um valor de -1 usa a variável de sistema DIMDEC.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	-1: Usa a variável de sistema DIMDEC 0 - 8: Casas decimais

7.58 DIMALT variável de sistema

7.58.1 Unidades alternativas

Habilitar unidades alternativas nas dimensões.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar unidades alternativas Liga (1): Habilitar unidades alternativas

7.59 DIMALTD variável de sistema

7.59.1 Alt precisão

Controla o número de casas decimais para unidades de dimensão alternativas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8

Valor padrão:	2 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 3 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.60 DIMALTF variável de sistema

7.60.1 Alt multiplicador

Controla a conversão de unidades alternativas. Consulte também a variável de sistema DIMALT.

Múltiplica a unidade principal para fornecer unidades alternativas. Se uma unidade de desenho for igual a 1 polegada e o valor for definido como 25,4 as dimensões lineares alternativas serão expressas em mm.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	25,4 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 0,0394 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.61 DIMALTRND variável de sistema

7.61.1 Alt roundoff

Controla o arredondamento para unidades alternativas.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.62 DIMALTTD variável de sistema

7.62.1 Tolerância Alternativa

Controla a precisão da tolerância nas unidades de dimensão alternativas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8

Valor padrão:	3 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS= polegadas 2 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.63 DIMALTTZ variável de sistema

7.63.1 Alt tolerância a suprimir zeros

Controla a supressão de zeros em valores de tolerância.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Inclui zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

7.64 DIMALTU variável de sistema

7.64.1 Alt tipo unidade

Controla o tipo de unidade alternativa para cotas lineares.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 8
Valor padrão:	2

Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura (empilhado) 5: Fracional (empilhadas) 6: Arquitetônica 7: Fracional 8: Painel de controle do Windows

7.65 DIMALTZ variável de sistema

7.65.1 Alt suprimir zeros

Suprime zeros à esquerda e/ou à direita para dimensões de unidades alternativas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 12
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Inclui zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

7.66 DIMANNO variável de sistema

7.66.1 Estilo é anotativo (Somente-leitura)

Indica se o estilo de cota atual é anotativo.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho

7.67 DIMAPOST variável de sistema

7.67.1 Alt unidades prefixo/sufixo

Controla o prefixo e/ou sufixo que aparece no texto da cota alternativa, não se aplica a cotas angulares. Veja também os **Explorer do Desenho** > **Estilos de Dimensão** (comando ESTILOCOTA).

Definir como " para desligar, ou usar a string de sufixo 'prefix[]suffix'. Insere uma única alimentação de linha com '\X' (geralmente quando unidades alternativas estão ativas).

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

7.68 DIMARCSYM variável de sistema

7.68.1 Símbolo Arco

Controla a exibição de símbolos de arco, em dimensões de comprimento de arco.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Comprim. arco é colocado antes do texto da dimensão 1: Comprim. arco é colocado acima do texto da dimensão 2: A exibição do comprimento de arco do símbolo é suprimida

7.69 DIMASO variável de sistema

7.69.1 Associatividade (obsoleta)

Substituída por DIMASSOC. Não tem efeito, exceto preservar a integridade dos scripts.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

7.70 DIMASSOC variável de sistema

7.70.1 Associatividade

Controla a associatividade de entidades de dimensão ou se dimensões explodidas são criadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Dimensões explodidas 1: Entidades dimensão não-associativas 2: Objetos de cota associativos

7.71 DIMASZ variável de sistema

7.71.1 Tamanho da seta

Controla o tamanho das pontas de seta da dimensão e da linha de chamada.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,18 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 2,5 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.72 DIMATFIT variável de sistema

7.72.1 Ajustar seta e texto

Controla como o texto de dimensão e as setas são organizados quando não há espaço suficiente entre as linhas de extensão.

Quando a variável de sistema DIMTMOVE é definida como 1, uma chamada de detalhe é adicionada se o texto da dimensão for colocado fora.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Coloque o texto e as setas fora das linhas de extensão 1: Mover setas primeiro, então texto 2: Mover texto primeiro, então as setas 3: Mover texto ou setas, o que se encaixa melhor

7.73 DIMAUNIT variável de sistema

7.73.1 Unid. ângulo Dim

Controla o tipo de unidade de dimensão angular.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos 2: Grados 3: Radianos

7.74 DIMAZIN variável de sistema

7.74.1 Suprimir zeros do ângulo

Suprime zeros a direita e a esquerda para as dimensões angulares.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	1: Suprimir zeros antecedentes 2: Suprimir dígitos decimais

7.75 DIMBLK variável de sistema

7.75.1 SEta

O nome do bloco exibido nas extremidades das linhas de cota e de chamada, quando a variável de sistema DIMSAH é definida como **Definida por DIMBLK**.

O nome do bloco pode ser tanto um nome padrão ou se referir a um bloco de ponta de seta definido-pelo-usuário.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

7.76 DIMBLK1 variável de sistema

7.76.1 Seta 1

O nome do bloco exibido na primeira extremidade de uma linha de cota, quando a variável de sistema DIMSAH é definida como **Definido por DIMBLK1 e DIMBLK2**.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

7.77 DIMBLK2 variável de sistema

7.77.1 Seta 2

O nome do bloco exibido na segunda extremidade de uma linha de cota, quando a variável de sistema DIMSAH está definida como **Definido por DIMBLK1 e DIMBLK2**.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

7.78 DIMCEN variável de sistema

7.78.1 Marca de centro

Controla se e como as marcas de centro e linhas de centro de círculos e arcos são desenhadas com os comandos COTACENTRO, COTADIAMETRO e COTARAIOS.

- Um valor zero significa que não há marca central.
- Números negativos significam uma linha.
- Números positivos significam uma marca.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,09 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 2.5 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros
Valores possíveis:	0: Nenhum <0: Linha >0: Marca

7.79 DIMCLRD variável de sistema

7.79.1 Cor linha dim

A cor das linhas de dimensão, pontas de seta e linhas de chamada de dimensão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

7.80 DIMCLRE variável de sistema

7.80.1 Cor linha de ext

Controla a cor das linhas de extensão da cota.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

7.81 DIMCLRT variável de sistema

7.81.1 Cor do Texto

Controla a cor do texto da dimensão predefinida.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

7.82 DIMCONTINUEMODE variável de sistema

7.82.1 Modo Dim continuar

Controla se estilos de dimensão e camadas são herdados da dimensão inicial, para dimensão contínua ou de linha de base.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	0: Usa o estilo de dimensão e a camada atuais 1: Usa o estilo de dimensão e a camada da dimensão iniciais

7.83 DIMDEC variável de sistema

7.83.1 Precisão dim

Controla o número de casas decimais para unidades de dimensão primária.

Valores entre 0 e 8 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4

7.84 DIMDLE variável de sistema

7.84.1 Ext. linha dim

Controla o comprimento das linhas de dimensão além das linhas de extensão, quando marcas oblíquas ou de arquitetura são desenhadas, em vez de pontas de seta.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.85 DIMDLI variável de sistema

7.85.1 Espaçamento na cota acumulada

Controla o espaçamento entre as linhas de dimensão na cota acumulada.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,38 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 3,75 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.86 DIMDSEP variável de sistema

7.86.1 Separador decimal

Define o caractere de separação decimal

Você pode definir um caractere único para usar como separador decimal, para dimensões em formato decimal.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

7.87 DIMEXE variável de sistema

7.87.1 Ext linha de ext

Controla a extensão das linhas de extensão da cota, além da linha de cota.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,18 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 1,25 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.88 DIMEXO variável de sistema

7.88.1 Desloc. linha ext.

Controla o deslocamento das linhas de extensão de dimensão a partir de seus pontos de origem.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0625 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 0,625 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.89 DIMFIT variável de sistema

7.89.1 Dim fit (obsolete)

Substituído por DIMATFIT e DIMTMOVE.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3

7.90 DIMFRAC variável de sistema

7.90.1 Tipo fracional

Controla o formato de fração para cotas lineares Arquitetônicas ou Fracionárias. Consulte também a variável de sistema DIMLUNIT.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: Não-empilhado

7.91 DIMFXL variável de sistema

7.91.1 Linha ext compr. fixo

Controla o comprimento das linhas de extensão, se a variável de sistema DIMFXLON estiver ativada (1).

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

7.92 DIMFXLON variável de sistema

7.92.1 Linha ext fixa

Corrige o comprimento das linhas de extensão nas dimensões.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar linhas de extensão de comprimento fixo Liga (1): Usar linhas de extensão de comprimento fixo

7.93 DIMGAP variável de sistema

7.93.1 Deslocamento de texto

Controla a distância de deslocamento ao redor do texto da cota, e a distância entre anotações e linhas de gancho criadas com o comando LINHACHAM.

Consulte a variável de sistema DIMTAD. Números negativos significam desenhar uma caixa ao redor do texto da dimensão ou da anotação.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,09 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 0,625 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

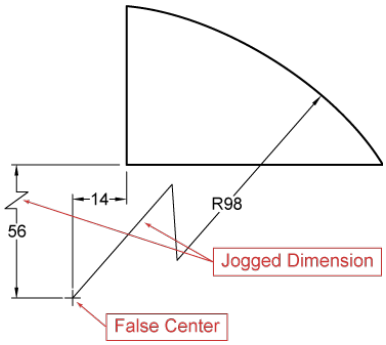
7.94 DIMJOGANG variável de sistema

7.94.1 Angulo em jog

Controla o ângulo dos segmentos de linha de cota oblíqua, em cotas de raio com desvio.

Nota: As dimensões do raio movimentadas geralmente são criadas quando o ponto central está localizado fora da página.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	45.0



7.95 DIMJUST variável de sistema

7.95.1 Posição Texto Horizontal

Controla a posição horizontal do texto da dimensão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Texto acima da linha da dimensão e justificado no centro entre as linhas de extensão 1: Texto próximo da primeira linha de extensão 2: Texto próximo da segunda linha de extensão 3: Texto acima e alinhado com a primeira linha de extensão 4: Texto acima e alinhado com a segunda linha de extensão

7.96 DIMLAYER variável de sistema

7.96.1 Camada padrão para novas dimensões

Controla a camada predefinida para novas dimensões.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	. (usar atual)

7.97 DIMLDRBLK variável de sistema

7.97.1 Seta da chamada

Controla o bloco de cabeça de seta para chamadas.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

7.98 DIMLFAC variável de sistema

7.98.1 Dim Escala Linear

Controla o multiplicador de escala para cotas lineares, incluindo raio, diâmetro e cotas ordenadas.

As dimensões lineares são multiplicadas por DIMLFAC.

- Valores positivos significam que ele é usado para o Model Space e Paper Space.
- Valores negativos significam somente no Paper Space.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

7.99 DIMLIM variável de sistema

7.99.1 Método de tolerância

Gera limites de dimensão como o texto predefinido para dimensões.

Se Ligado, muda o DIMTOL para Desligado.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não gerar limites de dimensão como texto padrão Liga (1): Gerar limites de dimensão como texto padrão

7.100 DIMLTEX1 variável de sistema

7.100.1 TipoLinha linha ext 1

Controla o tipo de linha para a primeira linha de extensão de uma cota.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

7.101 DIMLTEX2 variável de sistema

7.101.1 TipoLinha ext linha 2

Controla o tipo de linha para a segunda linha de extensão de uma cota.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

7.102 DIMLTYPE variável de sistema

7.102.1 Tipo-linha dim

Controla o tipo de linha para linhas de dimensão.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

7.103 DIMLUNIT variável de sistema

7.103.1 Unid. dim

Controla o tipo de unidade principal para cotas lineares.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 6
Valor padrão:	2

Opções possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura 5: Fracionária 6: Painel de Controle do Windows

7.104 DIMLWD variável de sistema

7.104.1 Espess. linha dim

Controla a Espessura de linha das linhas de cota.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	Porcamada
Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

7.105 DIMLWE variável de sistema

7.105.1 Espess. linha ext

Controla a espessura de linha das linhas de extensão da cota.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	Porcamada

Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

7.106 DIMMARKTYPE variável de sistema

7.106.1 Marcação da substituição de dimensões

Exibe automaticamente as dimensões associativas substituídas, com uma marcação especial, quando essas não incluem o texto predefinido de dimensão.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não habilitado 1: Mostrar dimensões substituídas com um sublinhado 2: Mostrar dimensões substituídas com linha em sobre-traço

7.107 DIMPOST variável de sistema

7.107.1 Prefix/sufix dim

Controla o prefixo e/ou sufixo adicionado ao texto da cota. Consulte também o **Explorer do Desenho** > **Estilos de Dimensão**(comando ESTILOCOTA).

Definir como " para desligar, ou usar a string de sufixo 'prefix[]suffix'. Insira uma única alimentação de linha com '\X' quando unidades alternativas estiverem ativas.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

7.108 DIMRND variável de sistema

7.108.1 Arredond. dim

Controla as regras de arredondamento para cotas lineares.

Nota: Não afeta as dimensões angulares.

Um valor de 0,1 arredonda para a unidade 0,1 mais próxima, um valor de 1 arredonda para o número inteiro mais próximo. O número de casas decimais é limitado pela variável de sistema DIMDEC.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.109 DIMSAH variável de sistema

7.109.1 Pontas de setas

Controla como os blocos de cabeça de seta da linha de cota são definidos.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Definido por DIMBLK - usa o mesmo bloco para a primeira e para a segunda ponta de seta Liga (1): Definido por DIMBLK1 e DIMBLK2 - usa blocos diferentes para a primeira e para a segunda ponta de seta

7.110 DIMSCALE variável de sistema

7.110.1 Escala geral dim

Aplica um multiplicador de escala a variáveis de dimensão que especificam o tamanho dos componentes de entidades de dimensão, como altura do texto, distância ou deslocamentos.

Nota: Não afeta comprimentos medidos, coordenadas ou ângulos.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	1.0

Valores possíveis:	0: Um valor predefinido apropriado é usado com base na escala entre a viewport atual do Model Space e o Paper Space. Se você não estiver usando o recurso de Paper Space e estiver no Paper Space ou no Model Space, o fator de escala será 1. > 0: Um fator de escala é calculado para que os tamanhos do texto, das pontas das setas, e outras distâncias escaladas apareçam nos valores desejados quando plotadas.

7.111 DIMSD1 variável de sistema

7.111.1 Linha de dimensão 1

Suprime a primeira parte da linha da dimensão: da linha de extensão até a origem do texto.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a primeira linha da dimensão Liga (1): Suprimir a primeira linha de dimensão

7.112 DIMSD2 variável de sistema

7.112.1 Linha 2 dim

Suprime a segunda parte da linha da dimensão - da origem do texto até a segunda linha de extensão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a segunda linha de extensão Liga (1): Suprimir a segunda linha de dimensão

7.113 DIMSE1 variável de sistema

7.113.1 Linha de extensão 1

Suprime a primeira linha de extensão de uma cota.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a primeira linha da dimensão Liga (1): Suprimir a primeira linha de extensão

7.114 DIMSE2 variável de sistema

7.114.1 Linha ext 2

Suprime a segunda linha de extensão de uma dimensão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a segunda linha de extensão Liga (1): Suprimir segunda linha de extensão

7.115 DIMSHO variável de sistema

7.115.1 Dimensões são mostradas (obsoleto)

Não tem efeito, exceto preservar a integridade dos scripts. Controla a redefinição de entidades de dimensão ao arrastar.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

7.116 DIMSOXD variável de sistema

7.116.1 Linha interna dim

Suprime pontas de seta fora das linhas de extensão se não houver espaço suficiente dentro das linhas de extensão e se a variável de sistema DIMTIX estiver ativada (1).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir as pontas de setas externas Liga (1): Suprimir as pontas de seta externas

7.117 DIMSTYLE variável de sistema

7.117.1 Estilo de cota (Somente-leitura)

O estilo de cota atual.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

7.118 DIMTAD variável de sistema

7.118.1 Texto Posição Vertical

Controla a posição vertical do texto em relação às linhas de cota. A posição acima da linha de dimensão é definida pela variável de sistema DIMGAP.

A opção **Acima da linha de dimensão** não se aplica se a variável de sistema DIMTIH estiver definida como **Horizontal** e a linha de dimensão não é horizontal.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Centralizado entre linhas de extensão 1: Acima da linha de cota 2: Mais distante dos pontos de definição 3: Japanese Industrial Standards 4: Abaixo da linha de dimensão

7.119 DIMTDEC variável de sistema

7.119.1 Precisão da tolerância

Controla o número de casas decimais para valores de tolerância nas unidades de dimensão primárias.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4

7.120 DIMTFAC variável de sistema

7.120.1 Tolerância de altura do texto

Controla o multiplicador de escala usado para calcular a altura do texto para frações e tolerâncias da dimensão, em relação à altura do texto da dimensão, definida com a variável de sistema DIMTXT. Aplica-se apenas se a variável de sistema DIMLUNIT estiver definida como **Fraciona** (5).

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

7.121 DIMTFILL variável de sistema

7.121.1 Preenchimento do texto

Controla o plano de fundo do texto da cota.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	0: Nenhum plano de fundo ou preenchimento 1: Plano de fundo ou cor de preenchimento iguala o plano de fundo da janela de desenho 2: A cor de fundo ou de preenchimento corresponde ao valor especificado pela variável de sistema DIMTFILLCLR

7.122 DIMTFILLCLR variável de sistema

7.122.1 Cor preenc. texto

Controla a cor de fundo do texto da dimensão, quando a variável de sistema DIMTFILL é definida como 2.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

7.123 DIMTIH variável de sistema

7.123.1 Alinham. texto interno

Controla a posição do texto de cota nas dimensões.

Nota: Não se aplica a cotas ordenadas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Alinhar com a linha de dimensão Liga (1): Horizontal

7.124 DIMTIX variável de sistema

7.124.1 Texto interno

Desenha o texto da cota entre as linhas de extensão, mesmo se não houver espaço suficiente.

Nota: Não se aplica a cotas de raio e diâmetro.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não forçar o texto a ficar entre as linhas de extensão Liga (1): Forçar o texto a ficar entre as linhas de extensão

7.125 DIMTM variável de sistema

7.125.1 Limite inferior tolerância

Controla o limite mínimo de tolerância (inferior) para texto de dimensão quando uma variável de sistema DIMTOL ou DIMLIM está Ativa.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.126 DIMTMOVE variável de sistema

7.126.1 Movimento do texto

Controla como o texto da dimensão se move.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	0: Mover linha da dimensão com o texto 1: Adic. chamada quando texto da dimensão é movido 2: Permitir texto ser movido livremente sem linha de chamada

7.127 DIMTOFL variável de sistema

7.127.1 Linha forçada dim

Força uma linha de dimensão ser desenhada entre as linhas de extensão de dimensão, mesmo quando o texto é colocado fora.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não forçar linhas de dimensão, mesmo quando o texto está fora Liga (1): Forçar linhas de dimensão, mesmo quando o texto está fora

7.128 DIMTOH variável de sistema

7.128.1 Texto fora do alinhamento

Coloca horizontalmente o texto da cota fora das linhas de extensão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Alinhar com a linha de dimensão Liga (1): Horizontal

7.129 DIMTOL variável de sistema

7.129.1 Mostrar tolerância

Adiciona tolerancia ao texto da dimensão.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir tolerância Liga (1): Exibir tolerância

7.130 DIMTOLJ variável de sistema

7.130.1 Pos vert da Tolerância

Especifica a posição vertical para valores de tolerância, em relação ao texto primário da cota.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Bottom 1: Meio 2: Top

7.131 DIMTP variável de sistema

7.131.1 Limite superior tolerância

Controla o limite de tolerância máximo (superior) para o texto da cota quando a variável de sistema DIMTOL ou DIMLIM está ativada.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.132 DIMTSZ variável de sistema

7.132.1 Tam. Tick de dim

Controla o tamanho das marcas de verificação (tick marks) desenhadas, em vez das pontas de seta para dimensões lineares, de raio e de diâmetro.

Se o valor for zero, pontas de seta serão desenhadas.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0
Valores possíveis:	0: Desenhar pontas de seta >0: Desenhar marcas oblíquas em vez de pontas de seta

7.133 DIMTVP variável de sistema

7.133.1 Deslocamento de texto na vertical

Controla a posição vertical do texto da cota acima ou abaixo da linha de cota. Atua como um multiplicador da variável de sistema DIMTXT, quando a variável de sistema DIMTAD é definida como **Centralizado entre linhas de extensão**.

Um valor de 1,0 é equivalente a definir a variável de sistema DIMTAD para Ligada (1).

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.134 DIMTXSTY variável de sistema

7.134.1 Estilo de texto

Controla o estilo predefinido de texto de cota.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

7.135 DIMTXT variável de sistema

7.135.1 Altura do texto

Controla a altura predefinida do texto da cota, se o estilo de texto definido na variável de sistema DIMTXSTY não tiver altura fixa.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,18 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 2,5 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.136 DIMTXTDIRECTION variável de sistema

7.136.1 Direção do texto

Controla a direção do texto da cota.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Da esquerda para a direita Liga (1): Da direita para a esquerda

7.137 DIMTZIN variável de sistema

7.137.1 Suprimir zeros na tolerância

Controla a supressão de zeros em valores de tolerância.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Inclui zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

7.138 DIMUNIT variável de sistema

7.138.1 Dim unit type (obsolete)

Substituído pelas variáveis de sistema DIMLUNIT e DIMFRAC.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 8
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura (empilhado) 5: Fracional (empilhadas) 6: Arquitetônica 7: Fracional 8: Painel de controle do Windows

7.139 DIMUPT variável de sistema

7.139.1 Insira texto manualmente

Alterna o posicionamento do texto da cota durante a criação da dimensão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): O cursor controla somente a localização da linha de dimensão Liga (1): O cursor controla a posição do texto e a localização da linha de dimensão

7.140 DIMZIN variável de sistema

7.140.1 Suprimir zeros da dim

Suprime zeros à esquerda e/ou à direita para unidades primárias.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Inclui zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros à esquerda em dimensões decimais (exemplo: 0.1000 torna-se .1000) 8: Suprimir zeros à direita em dimensões decimais (exemplo: 11.1000 torna-se 11.1)

Nota:

- As opções 0, 1, 2 e 3 afetam as dimensões em pés e polegadas.
- Selecione as bit-flags 4 e 8 para suprimir os zeros à esquerda e à direita nas dimensões decimais (por exemplo: 0.1000 torna-se .1).

7.141 DISPLAYAXES variável de sistema

7.141.1 Exibir Eixos

Exibe os eixos dos elementos estruturais.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir eixos Liga (1): Exibir eixos

7.142 DISPLAYAXESFORMEP variável de sistema

7.142.1 Exibir eixos

Controla a exibição dos eixos de elementos MEP.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

7.143 DISPLAYCOLORSLEGACY variável de sistema

7.143.1 Cores de Exibição Legadas

Use a paleta legada fixa para exibir as cores de índice.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl

Nota: A variável de sistema DISPLAYCOLORSLEGACY restaura a paleta de cores de índice legada, usada em Versões anteriores à V26 de BricsCAD, para compatibilidade com desenhos existentes.

7.144 DISPLAYSCALING variável de sistema

7.144.1 Escala de exibição automática (Somente-leitura)

Escala de exibição atual - o mesmo que as configurações de exibição do sistema.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	50 a 1000
Valor padrão:	100

Importante:

- A variável de sistema DISPLAYSCALING especifica o fator de escala que o programa usa para a interface, incluindo diálogos, ícones, e texto.

- (Apenas para Windows) Por predefinição, a atual escala de exibição corresponde à configuração de escala de DPI da fonte do Windows. Caso contrário, o Windows aplica automaticamente uma escala extra genérica, o que faz com que a imagem fique desfocada. Para evitar isso, siga estes passos:
- - Para um único monitor: Clique o botão-direito na aplicação BricsCAD no Explorador de Arquivos do Windows, ou na área de trabalho, então acesse **Propriedades** > **Compatibilidade** > **Alterar configurações de DPI alto** e verifique a configuração do **DPI do Programa**. Aqui você pode escolher na lista suspensa a resolução DPI que será usada na tela principal, ao fazer login no Windows, ou ao abrir o BricsCAD.
  - Para uma configuração com dois ou mais monitores: Para obter a melhor nitidez de imagem, recomenda-se usar as mesmas configurações de DPI em todos os monitores.

7.145 DISPLAYSIDESANDENDS variável de sistema

7.145.1 Exibir Lados e Extremos

Exibe os lados e as extremidades das entidades estruturais na seleção. Se ativado, estas são selecionáveis.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir lados e extremidades Liga (1): Exibir lados e extremidades

7.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variável de sistema

7.146.1 Marcador de snap nas vistas

Controla se os marcadores de snap são exibidos em todas as viewports.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir marcador de snap em todas as vistas Liga (1): Exibir marcador de snap em todas as vistas

7.147 DISPLAYTOOLTIPS variável de sistema

7.147.1 Dicas de snap

Alterna a exibição das dicas de snap Liga/Desliga.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar dicas de ferramentas de snap Liga (1): Habilitar dicas de ferramentas de snap

7.148 DISPLAYTRUEDIMENSION variável de sistema

7.148.1 Tipo de dimensão predefinido

Define o tipo de cota predefinido, colocado em uma vista isométrica.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Projetado - não alinhado com a geometria. 1: Verdade - alinhado com a geometria

7.149 DISPPAPERBKG variável de sistema

7.149.1 Pano de fundo para o papel

Exibe uma folha de papel no Paper Space.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir plano de fundo para o papel Liga (1): Exibir plano de fundo para o papel

7.150 DISPPAPERMARGINS variável de sistema

7.150.1 Area imprimível

Exibe a área imprimível de um layout no Paper Space.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a área imprimível Liga (1): Exibir a área imprimível

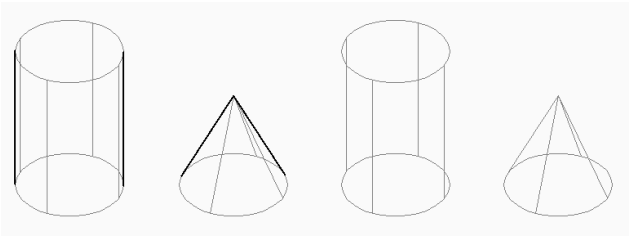
7.151 DISPSILH variável de sistema

7.151.1 Mostrar curvas das silhuetas

Exibe curvas de silhueta em entidades sólidas nos modos em Arame (2D e 3D).

Nota: Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir curvas de silhueta Liga (1): Exibir curvas de silhueta



7.152 DISTANCE variável de sistema

7.152.1 Distância (Somente-leitura)

A última distância calculada do comando DIST.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

7.153 DMAUDITLEVEL variável de sistema

7.153.1 Comando DMAUDIT, nível de detalhes

Controla os tipos de mensagem exibidos para o comando DMAUDIT.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Ignorar erros da faixa dinâmica 2: Ignorar faces lascadas

Faixa dinâmica

A faixa dinâmica é a faixa de comprimentos necessários para criar uma geometria válida. O intervalo é limitado porque um modelador expressa as coordenadas dos pontos no espaço 3D em termos de números de ponto flutuante de precisão dupla. Para representar um número, os números de ponto flutuante usam um número finito de dígitos significativos, que no caso de números de precisão dupla é de aproximadamente quatorze a dezesseis dígitos significativos. O uso de dígitos pelo modelador é limitado a nove dígitos significativos para evitar suscetibilidade a erros de arredondamento. Isso significa que a faixa dinâmica de um modelo pode ter apenas nove ordens de magnitude. Assim, a razão entre o comprimento mais longo e o mais curto que pode ser modelado é 10^9.

Os números podem ser interpretados como polegadas, milímetros ou qualquer outra unidade. O modelador tem resolução de 10^-6, o que significa que se a distância entre dois pontos for menor que isso,

eles são considerados iguais. Também é necessária uma banda de guarda de pelo menos uma ordem de grandeza em torno do valor da resolução. Por razões práticas, pode haver ambiguidade sobre distâncias próximas do valor de resolução, portanto esta faixa de guarda é uma margem de segurança para melhorar a confiabilidade.

Como resultado, o intervalo dinâmico válido de modelos em BricsCAD é de 10^-5 a 10^4 e não depende da unidade. A faixa dinâmica das peças modeladas em milímetros é de 0,00001 mm a 10.000 mm. A faixa dinâmica das peças modeladas em metros é de 0,00001 m a 10.000 m.

Se a faixa dinâmica for excedida, o comportamento dos algoritmos de modelagem será imprevisível. Isso pode fazer com que os algoritmos do modelador produzam resultados incorretos ou falhas.

Face em lascas

Alguns modelos podem conter faces longas e estreitas que não foram planejadas para estarem presentes no design do modelo. Normalmente, estes ocorrem em modelos importados devido às diferenças de tolerância entre os sistemas de modelagem geométrica.

Como o tamanho de um recurso não pode ser menor que a resolução de um modelador, as faces genuínas são pelo menos uma ordem de grandeza maior que a lacuna máxima no modelo. Qualquer face menor que isso é candidata a ser ilegítima.

A tolerância da entidade é calculada como o valor de tolerância mais alto entre as arestas e vértices tolerantes da entidade.

A distância máxima entre as arestas longas de tal face é menor que a tolerância especificada. Possui pelo menos uma borda curta e não mais que três bordas longas. Uma aresta curta é uma aresta mais curta que a tolerância especificada. Uma borda longa é maior que a tolerância especificada. A tolerância pode ser calculada automaticamente com base na caixa delimitadora da entidade.

Como as dimensões da geometria da fita estão próximas da resolução do modelador, é difícil realizar operações nesta. Como essa geometria geralmente não é pretendida, tenta-se substituí-la por uma geometria tolerante. Nos corpos, as bordas tolerantes substituem as faces finas e os vértices tolerantes substituem as bordas curtas. Ao fixar manualmente, as lascas podem ser removidas e as faces adjacentes estendidas, se necessário.

Nota: Ao realizar verificação e recuperação de entidade em vários contextos, a tolerância é obtida da entidade como o maior valor de tolerância entre as bordas e vértices tolerantes da entidade, ou alguns outros valores a critério do chamador.

7.154 DMAUTOUPDATE variável de sistema

7.154.1 Modo de recálculo de restrições 3D

Atualiza o modelo automaticamente, quando as restrições são aplicadas ou modificadas.

Se desativado, use o comando DMUPDATE para atualizar o modelo.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Não atualizar automaticamente as restrições 3D Liga (1): Atualizar automaticamente as restrições 3D

7.155 DMCONNECTIONCUTTYPE variável de sistema

7.155.1 Tipo de conexão

Controla o tipo de conexão criada pelo comando BIMESTRUTURALCONECTAR.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Suave 1: Planar

7.156 DMPUSHPULLSUBTRACT variável de sistema

7.156.1 DMPUSHPULL subtrair

Controla o que acontece quando uma entidade, modificada com o comando DMPUSHPULL, toca uma entidade existente.

Quando DESLIGADO, um sólido que faz interseção com outro sólido não subtrai mais as áreas de interseção do outro sólido.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a subtração em DMPUSHPULL Liga (1): Habilitar a subtração em DMPUSHPULL

7.157 DMRECOGNIZE variável de sistema

7.157.1 Reconhecimento de restrições de geometria 3D automático

Restringe automaticamente as relações geométricas entre superfícies, quando entidades 3D são editadas, ou restrições 3D são recalculadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1 a 1023
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Negativo: Desligar o reconhecimento automático de restrições em geometria 3D 1: Tangente em superfícies 2: Coincidente em planos 4: Paralelo em planos 8: Perpendiculares em planos 16: Cilindros perpendiculares a planos 32: Coaxial em superfícies 64: Cilindros e esferas de raio igual 128: Vértices entre 4 ou mais faces 256: Bordas entre faces coincidentes 512: Fixar um plano restringido situado em XY/YZ/ZX (compatibilidade)

7.158 DOCKPRIORITY variável de sistema

7.158.1 Prioridade de Encaixe

Controla a prioridade de encaixe das barras de encaixe superior, esquerda, direita e inferior.

Nota: É necessário reiniciar.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 14
Valor padrão:	1

Opções possíveis:	1: Superior, Esquerda, Direita, Inferior 2: Superior, Inferior, Esquerda, Direita 3: Superior, Esquerda, Inferior, Direita 4: Superior, Direita, Inferior, Esquerda 5: Esquerda, Direita, Superior, Inferior 6: Esquerdo, Superior, Inferior, Direita 7: Esquerdo, Superior, Direita, Inferior 8: Esquerda, Inferior, Direita, Superior 9: Direita, Superior, Inferior, Esquerda 10: Direita, Inferior, Esquerda, Superior 11: Direita, Superior, Inferior, Esquerda 12: Inferior, Esquerda, Direita, Superior 13: Inferior, Esquerda, Superior, Direita 14: Inferior, Direita, Superior, Esquerda

7.159 DOCTABPOSITION variável de sistema

7.159.1 Posição das guias

Controla onde a aba de controle do documento é exibida.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Superior 1: Inferior 2: Esquerda 3: Direita

7.160 DONUTID variável de sistema

7.160.1 Diâmetro interno do anel

O diâmetro interno predefinido para o comando ANEL.

Digite:	Real

Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.5

7.161 DONUTOD variável de sistema

7.161.1 Diâmetro externo do anel

O diâmetro externo predefinido para o comando ANEL.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

7.162 DRAGMODE variável de sistema

7.162.1 Modo Arrastar entidade

Controla se uma prévia é exibida durante os comandos MOVER e COPIAR.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Sem arrastar 1: Quando solicitado 2: Sempre que possível

7.163 DRAGMODECONSTRAINTS variável de sistema

7.163.1 Resolve restrições 3D dinamicamente

Resolve restrições 3D ao vivo, quando entidades são movidas.

Desligar para otimizar o desempenho.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a solução dinâmica de restrições 3D Liga (1): Habilita a solução dinâmica de restrições 3D

7.164 DRAGMODEFACES variável de sistema

7.164.1 MOVER face

Controla o comportamento dos comandos MOVER e DMMOVE, se estes comandos forem usados para mover uma face.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Move o sólido inteiro 1: Move a superfície da face 2: Move as bordas da face

7.165 DRAGMODEHIDE variável de sistema

7.165.1 Oculta ao arrastar

Oculta a entidade original durante as ações de mover e esticar.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Durante os comandos de Modelagem 3D 2: Durante os comandos de Desenho 2D

7.166 DRAGMODEINTERRUPT variável de sistema

7.166.1 Modo Interrupção ao arrastar

Controla se o recálculo/redesenho do modelo é interrompido quando o cursor está em movimento.

Se ativado, exibe uma prévia ao vivo. Se desativado, todas as ações de arrastar devem ser concluídas primeiro.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Desabilitado 1: Ativado

7.167 DRAGOPEN variável de sistema

7.167.1 Abrir arraste

Controla o que fazer quando um desenho é arrastado do Explorer para o programa.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Insere arquivo no desenho atual 1: Abre o arquivo em uma nova aba

7.168 DRAGP1 variável de sistema

7.168.1 Taxa Regen-Arraste

Controla a taxa de amostragem de entrada de regen-arrastar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	10

7.169 DRAGP2 variável de sistema

7.169.1 Taxa arraste-rápido

Controla a taxa de amostragem de entrada em arrastar-rápido.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	25

7.170 DRAGSNAP variável de sistema

7.170.1 Encaixar entidades arrastadas

Habilita a dinâmica da caixa elástica durante os comandos de modificação: COPIAR, COLARAT, COLARB, MOVER, ROTAC, ESPELHAR, ESCALA, ESTICAR e mais.

A variável de sistema DRAGSNAP controla o comportamento do snap ao arrastar. DRAGSNAP controla se a dinâmica da faixa elástica é exibida no local atual do cursor, ou no local atual do encaixe da entidade.

Nota: A dinâmica da faixa elástica significa que o cursor e a entidade que está sendo modificada saltarão para o ponto de ajuste ativo, o que tornará o local de destino mais óbvio.

- Se Ativo, o cursor e quaisquer entidades selecionadas saltarão para o ponto de snap ativo, o que tornará o local de destino mais óbvio.
- Se estiver desativado, o snap só terá efeito durante os comandos de desenho e edição.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não encaixar entidades arrastadas Liga (1): Encaixar entidades arrastadas

7.171 DRAWINGPATH variável de sistema

7.171.1 Caminho do desenho

O caminho do arquivo usado para a quinta pasta à esquerda das caixas de diálogo de comando ABRIR, SALVARCOMO e INSERIR (somente Windows).

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

7.172 DRAWINGVIEWASM variável de sistema

7.172.1 Otimização de montagens

Permite o uso de estruturas de dados na montagem, otimiza a geração de vistas criadas com o comando VISTABASE.

Alterna entre a remoção de linha oculta analítica normal (HLR) e o procedimento ASM_HLR.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a otimização de montagens Liga (1): Habilita a otimização de montagens

7.173 DRAWINGVIEWBGEN variável de sistema

7.173.1 Geração em segundo plano para vistas do desenho

Permite a geração em segundo plano das vistas do desenho, durante o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativa a geração em segundo plano de vistas do desenho Liga (1): Ativa a geração em segundo plano de vistas do desenho

7.174 DRAWINGVIEWBGENPAR variável de sistema

7.174.1 Geração paralela das Vistas do desenho

Permite geração paralela das vistas do desenho durante o comando VISTABASE.

Só funciona quando a geração em segundo plano está habilitada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a geração paralela de vistas do desenho Liga (1): Habilita a geração paralela de vistas do desenho

7.175 DRAWINGVIEWENTS variável de sistema

7.175.1 Entidades adicionais

Controla as entidades que serão processadas nas vistas do desenho criadas pelo comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar exibição dos Pontos Liga (1): Ponto (a aparência é controlada por PDSIZE e PDMODE)

7.176 DRAWINGVIEWPRESET variável de sistema

7.176.1 Pré-definição de vistas do desenho

Controla a predefinição da vista para o comando VISTABASE.

As predefinições especificam os tipos de desenhos gerados e seu posicionamento no layout.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Nenhum

7.177 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variável de sistema

7.177.1 Predefinição de exibir linhas ocultas no desenho

Controla as linhas ocultas predefinidas para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar a predefinição atual de linhas ocultas Liga (1): Armazener a predefinição atual de linhas ocultas

7.178 DRAWINGVIEWPRESETSCALE variável de sistema

7.178.1 Escala pré-definida para uma vista do desenho.

Controla a escala de anotação para a predefinição de vista de desenho atual.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

7.179 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variável de sistema

7.179.1 Predefinição das linhas tangentes na vista do desenho

Controla a predefinição das linhas tangentes para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar atual predefinição das linhas tangentes Liga (1): Armazenar a predefinição atual das linhas tangentes

7.180 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variável de sistema

7.180.1 Predefinição de linhas de arraste da vista do desenho

Controla a predefinição das linhas de arraste para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar a predefinição atual de linhas de arraste Liga (1): Armazenar a predefinição atual de linhas de arraste

7.181 DRAWINGVIEWQUALITY variável de sistema

7.181.1 Qualidade das vistas de desenho

Controla a qualidade das vistas criadas com o comando VISTABASE.

Desative para reduzir significativamente o tempo necessário para gerar vistas do desenho. Vistas com geometria em qualidade de rascunho são criadas, não é possível colocar anotações nas bordas das entidades nessas vistas.

No entanto, elas parecem muito semelhantes a uma vista de desenho precisa (alta-qualidade) e você pode usá-las para criar rapidamente os layouts, economizando tempo.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Qualidade rascunho 1: Alta qualidade

7.182 DRAWORDERCTL variável de sistema

7.182.1 Controlar a Ordem do Desenho

Controla a funcionalidade da ordem de desenho. Limita a ordem do desenho, use se algumas operações de edição demorarem um pouco mais.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Visualização padrão de entidades com ordem do desenho 2: Herdar ordem do desenho

7.183 DROPGEOMMODE variável de sistema

7.183.1 Modo Drop geometry (comando interno no mouse)

Habilita ou desabilita o comando interno DROPGEOM. Se ativado, a geometria pode ser arrastada ao clicar e manter pressionado o primeiro botão do mouse.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl

Valores possíveis:	Desl (0): Desativar DROPGEOM. Liga (1): Ativar DROPGEOM.

7.184 DWFFORMAT variável de sistema

7.184.1 Formato padrão DWF

Controla o formato de exportação padrão para o comando 3DDWF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: DWF 1: DWFx

7.185 DWFFRAME variável de sistema

7.185.1 Quadro DWF

Controla a visibilidade dos quadros subjacentes DWF ou DWFx, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Ocultar quadros DWF 1: Exibir e plotar quadros DWF 2: Exibir, mas não desenhar quadros DWF

7.186 DWFOSNAP variável de sistema

7.186.1 Snap a entidade DWF

Ativa o snap de entidade para arquivos de subjacência DWF.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em DWF Liga (1): Habilitar snap de entidade DWF

7.187 DWFVERSION variável de sistema

7.187.1 Versão DWF

Controla a versão de exportação do DWF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 10
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	1: 3D DWF v6.01 2: Binary DWF v6.0 3: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0 4: Comprimido DWF v5.5 5: Binary DWF v5.5 6: Ascii DWF v5.5 7: Comprimido DWF v4.2 8: Binary DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: XPS DWFx

7.188 DWGCHECK variável de sistema

7.188.1 Verificar o desenho

Executa uma verificação automática da integridade dos dados, quando um desenho é aberto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Avisar sobre problema potencial 1: Aviso sobre problema potencial e em outra aplicação 2: Notifique em problema potencial 3: Notifique em problema potencial, avise em outra aplicação

7.189 DWGCODEPAGE variável de sistema

7.189.1 Página de códigos de desenho (Somente-leitura)

Exibe a página de código do desenho, igual à variável de sistema SYSCODEPAGE.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

7.190 DWGGUIDCLOUDAI variável de sistema

7.190.1 Guid do Desenho

GUID exclusivo (Globally Unique Identifier = Identificador Globalmente Exclusivo) para este desenho.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	" "

7.191 DWGNAME variável de sistema

7.191.1 Nome do desenho (Somente-leitura)

O nome do desenho atual.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

7.192 DWGPREFIX variável de sistema

7.192.1 Prefixo do desenho (Somente-leitura)

O caminho da pasta do desenho atual.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Não é salva

7.193 DWGTITLED variável de sistema

7.193.1 Desenho intitulado (Somente-leitura)

Mostra se o desenho atual já está nomeado.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	Desl (0): O desenho não foi nomeado Liga (1): O desenho foi nomeado

7.194 DXEVAL variável de sistema

7.194.1 Modo Atualizar p/ Extração de dados

Controla a notificação para tabelas de extração de dados.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 511

Valor padrão:	12
Valores possíveis:	0: Sem notificação 1: Notificação em abrir 2: Notificação ao salvar 4: Notificação ao plotar 8: Notificação ao publicar 16: Notificação em ETRANSMIT ou ARQUIVAR 32: Notificação ao salvar + atualização automática 64: Notificação no plotar + atualização automática 128: Notificação ao publicar + atualização automática 256: Notificação em ETRANSMIT ou ARQUIVAR + atualização automática

7.195 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variável de sistema

7.195.1 DXF texto ajustar alinhamento

Controla se o alinhamento é ajustado quando o texto é carregado a partir de um DXF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ajustar o alinhamento Liga (1): Ajustar o alinhamento

7.196 DYNCONSTRAINTMODE variável de sistema

7.196.1 Modo de Restrição Dinâmica

Exibe restrições dimensionais ocultas quando entidades restritas estão selecionadas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir restrições dimensionais ocultas, quando as entidades restritas forem selecionadas. Liga (1): Exibir restrições dimensionais ocultas, quando as entidades restritas forem selecionadas.

7.197 DYNDIGRIP variável de sistema

7.197.1 Mostrar dimensões dinâmicas

Controla quais dimensões dinâmicas são mostradas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	31
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Comprim. resultante 2: Comprim. estendido 4: Angulo absoluto 8: Angulo relativo 16: Raio do arco

7.198 DYNDIMAPERTURE variável de sistema

7.198.1 Abertura de dimensão dinâmica

Controla o raio ao redor do cursor, usado para detectar a entidade mais próxima durante um comando, em pixels. Aplica-se apenas quando a variável de sistema DYNMODE estiver definida como **Dimensões dinâmicas da entidade mais próxima**.

São aceitos valores entre 1 e 500.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 500
Valor padrão:	20

Unid.	Pixels

7.199 DYNDIMCOLORHOT variável de sistema

7.199.1 Cor de dimensão dinâmica

A cor das dimensões dinâmicas, durante uma ação de movimento por alça.

São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	142

7.200 DYNDIMCOLORHOVER variável de sistema

7.200.1 Cor realce de dimensão dinâmica

A cor das dimensões dinâmicas, quando o cursor passa sobre um ponto de alça.

São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	142

7.201 DYNDIMDISTANCE variável de sistema

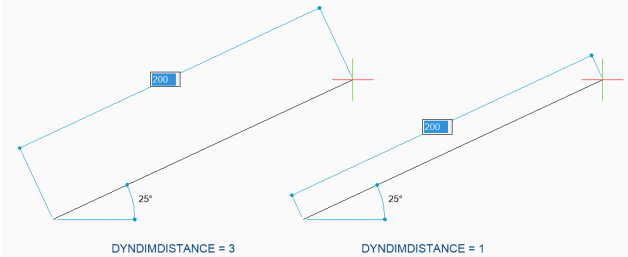
7.201.1 Distância de dimensão dinâmica

Controla a posição da caixa de dimensão dinâmica - a distância de deslocamento a partir da entidade.

BricsCAD somente

Digite:	Real

Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 to 10.0
Valor padrão:	1.0



7.202 DYNDIMLINETYPE variável de sistema

7.202.1 Tipo de linha para dimensão Dinâmica

Controla a visualização do tipo de linha de dimensões dinâmicas, durante uma ação de mover por alça.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	-1 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	-1: Atual 0: Contínuo 1: Pontilhado 2: Tracejado

7.203 DYNDIVIS variável de sistema

7.203.1 Visibilidade de dimensão dinâmica

Controla quais dimensões dinâmicas são exibidas quando alças são movidas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Somente primeira dimensão dinâmica 1: Somente primeiras duas dimensões dinâmicas 2: Todas cotas dinâmicas, como especificado por DYNDIGRIP

7.204 DYNINPUTTRANSPARENCY variável de sistema

7.204.1 Transparência dos campos de entrada dinâmicos

Controla a transparência dos campos de entrada dinâmicos, como percentagem.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 significa totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	90

7.205 DYNMODE variável de sistema

7.205.1 Modo de entrada dinâmica

Ativa/desativa os recursos de entrada dinâmica.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-31 a 31
Valor padrão:	3

Valores possíveis:	0: Nenhuma entrada dinâmica 1: Entrada dinâmica no apontador (ainda não suportada) 2: Dimensões dinâmicas editáveis 4: Rastreando dimensões dinâmicas 8: Entidade mais próxima por dimensões dinâmicas dos eixos X/Y do UCS 16: Dimensões dinâmicas da entidade mais próxima

Nota:

- Quando DYNMODE é definido com um valor negativo, todos os recursos de entrada dinâmica são desativados, mas o valor correspondente é armazenado.
- Clique **Entrada dinâmica** (DYN) na barra de status para alternar o valor da variável de sistema DYNMODE entre positivo e negativo.

7.206 DYNPICOORDS variável de sistema

7.206.1 Modo padrão para coordenadas dinâmicas de entrada

O modo predefinido para entrada de coordenadas, durante a entrada dinâmica.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Relativo 1: Absoluto

7.207 DYNPROMPT variável de sistema

7.207.1 Avisos de comando para Entrada Dinâmica

Exibir avisos de comando em dicas de Entrada Dinâmica

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir avisos de Comando Liga (1): Exibir avisos de Comando

Nota: O valor Liga da variável de sistema DYNPROMPT é ignorado se o bitcode 1 (ainda não suportado) ou 2 da variável de sistema DYNMODE não estiver selecionado.

8. E

8.1 EDGEMODE variável de sistema

8.1.1 Modo de aresta

Controla como bordas cortantes ou de limite são verificadas com os comandos APARAR e ESTENDER, como ou sem extensão.

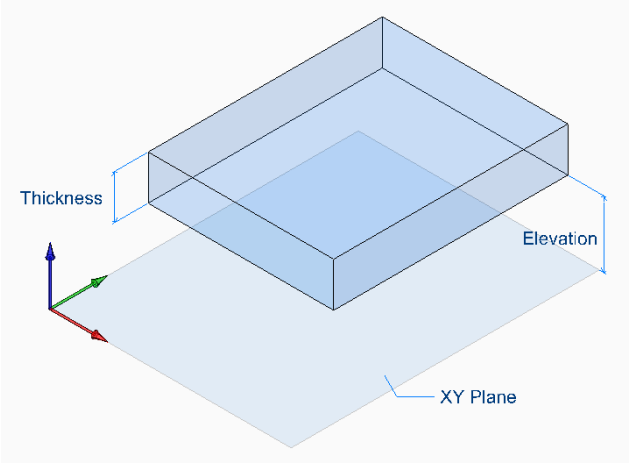
Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Usar a borda selecionada sem uma extensão Liga (1): Estender ou aparar a entidade selecionada até uma extensão imaginária da borda de corte ou de limite

8.2 ELEVATION variável de sistema

8.2.1 Elevação

A elevação (eixo-Z) para novas entidades, em relação ao atual UCS.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



8.3 ENABLEATTRACTION variável de sistema

8.3.1 Atração das alças

Habilita a aderência alça a alça durante o movimento, ou ações para modificar em um ponto de alça.

Nota: A variável de sistema OSMODE pode substituir esse comportamento.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a atração de alças Liga (1): Habilitar a atração de alças

8.4 ENABLEBIMBKUPDATE variável de sistema

8.4.1 Ativar a atualização de cortes em segundo plano

Ativa a atualização do corte em segundo plano, consulte o comando BIMBKUPDATE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

8.5 ENABLEHYPERLINKMENU variável de sistema

8.5.1 Menu do hiperlink

Alterna o menu de hiperlink Liga/Desl.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o menu de hiperlink Liga (1): Habilitar o menu de hiperlink

8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variável de sistema

8.6.1 Dicas do hiperlink

Alterna a exibição da dica de hiperlink (Liga/Desl).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a dica de ferramenta do hiperlink Liga (1): Habilitar a dica de ferramenta de hiperlink

8.7 ERRNO variável de sistema

8.7.1 Número do erro (Somente-leitura)

Informa o tipo de erro de um programa LISP.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0

8.8 EXPERIMENTALMODE variável de sistema

8.8.1 Habilitar recursos experimentais

Você pode enfrentar bugs ou problemas de desempenho em BricsCAD quando o modo experimental estiver ativado. Nós o incentivamos a reportar essas dificuldades. Recursos experimentais podem ser alterados, ou removidos de versões futuras.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desabilitar o **modo Experimental** 1: Habilitar o **modo Experimental**

8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE variável de sistema

8.9.1 Recursos experimentais na página inicial

Alterne para controlar se os recursos experimentais podem ser gerenciados a partir da página inicial.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Recursos experimentais não podem ser gerenciados na página inicial 1: Recursos experimentais podem ser gerenciados na página inicial

8.10 EXPERT variável de sistema

8.10.1 Expert

Controla a exibição de determinados avisos/prompts. Se os avisos forem suprimidos, continua como se (S)im foi inserido. Pode afetar scripts, macros de menu, LISP e funções de comando.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Pubicar todos os avisos normalmente 1: Suprimir avisos **Regen** e **Desligar camada** 2: Também suprimir os avisos **bloco já definido** (BLOCO) e **arquivo já existe** (SALVAR e GBLOCO) 3: Também suprimir o aviso **tipo de linha já carregada** 4: Também suprimir avisos **arquivo já existe** (UCS e VPORTS Salvar) 5: Também suprimir o aviso **estilo da cota já existe**

8.11 EXPINSALIGN variável de sistema

8.11.1 Explorer Inserir Alinhado

Alinhar blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho, com entidades selecionadas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos alinhados Liga (1): Inserir blocos alinhados

8.12 EXPINSANGLE variável de sistema

8.12.1 Explorer Inserir Angulo

O ângulo de rotação usado para blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho.

Aplica-se se a variável de sistema EXPINSFIXANGLE estiver ativada.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0
Unid.	graus

8.13 EXPINSFIXANGLE variável de sistema

8.13.1 Explorer Inserir Angulo Fixo

Usa um ângulo de rotação para blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho. Consulte também a variável de sistema EXPINSANGLE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos em ângulo fixo Liga (1): Inserir blocos em ângulo fixo

8.14 EXPINSFIXSCALE variável de sistema

8.14.1 Explorer Inserir Escala Fixa

Insere blocos a partir do Explorer do Desenho, em uma escala fixa.

Consulte a variável de sistema EXPINSSCALE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos em escala fixa Liga (1): Inserir blocos em escala fixa

8.15 EXPINSSCALE variável de sistema

8.15.1 Explorer Inserir Escala

O multiplicador de escala usado para blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho.

Aplica-se quando a variável de sistema EXPINSFIXSCALE estiver Ligada (1)).

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1.0

8.16 EXPLMODE variável de sistema

8.16.1 Modo Explodir

Habilita o comando EXPLODIR, em blocos com escala não uniforme (NUS).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não explodir blocos escalados não-uniformemente Liga (1): Explodir blocos escalados não-uniformemente

8.17 EXPORT3DPDFWRITER variável de sistema

8.17.1 3D PDF writer

Controla o gravador usado para salvar arquivos 3D PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Sempre usar gravador Communicator 3D PDF. 1: Sempre usar gravador Mechanical 3D PDF. 2: Preferir gravador Communicator quando disponível

8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER variável de sistema

8.18.1 ASAT/ASAB writer

Controla o gravador usado para salvar arquivos de montagem ACIS, ao exportar no modo autônomo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Sempre usar o gravador de arquivos de montagem Communicator ACIS 1: Sempre usar o gravador de arquivos de montagem ACIS Nativo 2: Preferir gravador Communicator quando disponível

8.19 EXPORTACISWRITER variável de sistema

8.19.1 SAT/SAB gravador

Controla o gravador usado para salvar arquivos ACIS, ao exportar em modo autônomo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Sempre usar o gravador de arquivos Communicator ACIS 1: Sempre usar o gravador de arquivos ACIS Nativo 2: Preferir gravador Communicator quando disponível

8.20 EXPORTACISFORMATVERSION variável de sistema

8.20.1 Versão de formato para exportação ACIS

Controla a versão do arquivo ACIS para o qual exportar.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 19
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	0: Última disponível 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021 15: 2022 16: 2023 17: 2024 18: 2025 19: 2026

8.21 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variável de sistema

8.21.1 Versão do formato de exportação do CATIA V4

Controla a versão do arquivo CATIA V4 para o qual exportar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 6
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Última disponível 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

8.22 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variável de sistema

8.22.1 Versão de formato de exportação CATIA V5

Controla a versão do arquivo CATIA V5 para o qual exportar.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 21
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Última disponível 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021 17: CATIA V5-6 R2022 18: CATIA V5-6 R2023 19: CATIA V5-6 R2024 20: CATIA V5-6 R2025 21: CATIA V5-6 R2026

8.23 EXPORTGEOMETRYFLAGS variável de sistema

8.23.1 Exportar Sinalizadores de Geometria

Controla como as representações geométricas nos formatos IGES e STEP são exportadas.

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	01: Converter Curvas Analíticas em Splines 02: Converter Superfícies Analíticas em Splines 04: Dividir Pcurvas em Descontinuidades G1 (somente Mac) 08: Dividir Faces Periódicas

8.24 EXPORTHIDDENPARTS variável de sistema

8.24.1 Peças ocultas

Controla como peças ocultas são exportadas.

Entidades podem ficar invisíveis por causa de:

- O resultado do comando HIDEOBJECTS.
- Estarem situadas em uma camada oculta.
- Ser propriedade de um componente invisível.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	**0: Exportar e ocultar, se possível**: Exporta entidades ocultas. Se o formato de destino suportar entidades ocultas, as entidades ocultas no documento de origem também ficarão ocultas no documento de destino. **1: Não exportar**: Entidades invisíveis são ignoradas.

8.25 EXPORTMODELSPACE variável de sistema

8.25.1 Exportar Model Space

Controla qual parte do Model Space exportar para DWF, DWFx ou PDF.

Digite:	Curta

Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: O que estiver exibido 1: A extensão do desenho 2: Uma janela

Nota: As variáveis de sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP atualmente são neutras para exportações em formato *.dwf.

8.26 EXPORTPAGESETUP variável de sistema

8.26.1 Exportar config. página

Alterna a configuração da página para exportação DWF, DWFx ou PDF.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Padrão 1: Substituir

Nota: As variáveis de sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP atualmente são neutras para exportações em formato *.dwf.

8.27 EXPORTPAPERSPACE variável de sistema

8.27.1 Exportar PaperSpace

Controla qual layout(s) exportar para DWF, DWFx ou PDF, a partir do Paper Space.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Layout atual 1: Todos layouts

Nota: As variáveis de sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP atualmente são neutras para exportações em formato *.dwf.

8.28 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variável de sistema

8.28.1 Versão do formato de exportação Parasolid

Controla a versão do arquivo Parasolid para o qual exportar.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 27
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	0: Última disponível 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33 23: Parasólido 34 24: Parasolid 35 25: Parasolid 36 26: Parasolid 37 27: Parasolid 38

8.29 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema

8.29.1 Estrutura do produto

Controla se uma estrutura de produto é exportada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1

Opções possíveis:	**0: Nenhuma estrutura do produto**: Exporta uma estrutura achatada, sem componentes, no documento de destino, seja pelo fato do documento do BricsCAD ter ou não uma estrutura de produto. **1: Exportar estrutura do produto**: Exporta os dados da estrutura do produto de BricsCAD (se existirem) para o documento de destino.

Nota: A opção [1] é válida para o nível de licença Pro (ou superior). Caso contrário funciona como [0].

8.30 EXPORTSTEPFORMATVERSION variável de sistema

8.30.1 Versão de exportação de formato STEP

Controla a versão do arquivo STEP para a qual exportar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

8.31 EXPORTXCGMFORMATVERSION variável de sistema

8.31.1 Versão de formato de exportação XCGM

Controla a versão do arquivo XCGM para o qual exportar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	0: Última disponível 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0 16: CGM R2022 1.0 17: CGM R2023 1.0 18: CGM R2024 1.0

8.32 EXTMAX variável de sistema

8.32.1 Extensão máxima (Somente-leitura)

A coordenada superior direita da extensão do desenho.

Este aumenta à medida que novas entidades são criadas fora da extensão existente.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

8.33 EXTMIN variável de sistema

8.33.1 Extensão mínima (Somente-leitura)

As coordenadas inferior-esquerda da extensão do desenho.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

8.34 EXTNAMES variável de sistema

8.34.1 Estender nomes

Controla o máximo de caracteres para os nomes das entidades nomeadas (por exemplo: tipos de linha e camadas) salvos em tabelas de símbolos.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Nomes com até 31 caracteres Liga (1): Nomes com até 255 caracteres

8.35 EXTRUDEINSIDE variável de sistema

8.35.1 Comportamento de extrusão para dentro

Controla como novas entidades modificam uma entidade 'pai' quando estas se interceptam. Aplica-se às entidades à medida que são criadas com os comandos EXTRUSAO e REVOLUCAO, quando a opção **Auto** está selecionada.

Entidade 'pai' é qualquer entidade que toca o contorno a partir do qual a entidade extrudada/revolvida foi criada.

A variável do sistema EXTRUDEINSIDE é uma das quatro variáveis do sistema encontradas sob o grupo **Modo Extrusao**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM
Opções possíveis:	0: Não modificar 1: Subtrair a entidade criada a partir da entidade 'pai' 2: Unir entidade criada com a entidade 'pai'

8.36 EXTRUDEOUTSIDE variável de sistema

8.36.1 Comportamento de extrusão para fora

Controla como novas entidades modificam uma entidade pai quando tocam. Aplica-se às entidades à medida que são criadas com os comandos EXTRUSAO e REVOLUCAO, quando a opção **Auto** está selecionada.

Entidade 'pai' é qualquer entidade que toca o contorno a partir do qual a entidade extrudada/revolvida foi criada.

A variável de sistema EXTRUDEOUTSIDE é uma das quatro variáveis de sistema encontradas sob o grupo **Modo Extrusao**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM
Opções possíveis:	0: Não modificar 1: Subtrair a nova entidade a partir da entidade existente 2: Unir as entidades

9. F

9.1 FACETRATIO variável de sistema

9.1.1 Aspecto da facetagem

Controla a proporção de facetamento para sólidos ACIS cilíndricos e cônicos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Cria uma malha para sólidos ACIS cônicos e cilíndricos N por 1 1: Cria uma malha para sólidos ACIS cônicos e cilíndricos N por M

9.2 FACETRES variável de sistema

9.2.1 Resolução de faceta

Controla a suavidade das visualizações de linhas sombreadas, renderizadas e ocultas.

Valores entre 0,01 e 10,0 são aceitos. Valores grandes podem ter um impacto significativo no uso e no desempenho da memória.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 10.0
Valor padrão:	0.5

Nota: Quando um desenho pesado é armazenado com um valor FACETRES inconvenientemente alto, pode ser difícil abri-lo. Desativar a variável de sistema SPAUSEFACETRES substitui FACETRES e aplica as configurações vindas de MODELERPROPERTIES. Consulte os artigos sobre a variável de sistema **SPAUSEFACETRES** e o comando **MODELERPROPERTIES** para mais informação.

9.3 FBXEXPORTCAMERAS variável de sistema

9.3.1 Exportar Câmeras FBX

Habilita a exportação de câmeras para FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar exportação de câmeras Liga (1): Ativar exportação de câmeras

9.4 FBXEXPORTENTITIES variável de sistema

9.4.1 FBX Exportar Entidades

Habilita a exportação de entidades para FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de entidades Liga (1): Habilitar a exportação de entidades

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE variável de sistema

9.5.1 FBX entidades para exportar

Controla quais entidades são exportadas para o FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	0: Entidades Visíveis 1: Entidades Selecionadas

9.6 FBXEXPORTLIGHTS variável de sistema

9.6.1 FBX Exportar Luzes

Habilita a exportação de luzes para FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de luzes Liga (1): Habilitar a exportação de luzes

9.7 FBXEXPORTMATERIALS variável de sistema

9.7.1 FBX Exportar Materiais

Permite a exportação de materiais para FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de materiais Ein (1): Permitir exportação de materiais

9.8 FBXEXPORTTEXTURES variável de sistema

9.8.1 FBX Exportar Texturas

Define o tipo de material usado para uma exportação de arquivo FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Incorporar 1: Referência 2: Copiar texturas para a localização

9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH variável de sistema

9.9.1 Caminho para Exportar Texturas Fbx

O caminho do arquivo para FBX Exportar Texturas.

Essa configuração é usada somente quando a variável de sistema FBXEXPORTTEXTURES está definida como 2.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

9.10 FBXVERSION variável de sistema

9.10.1 Versão FBX

Controla a versão de exportação FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: FBX arquivo binário. 2: FBX arquivo ASCII.

Nota: A variável de sistema FBXVERSION define o formato de arquivo FBX quando o comando EXPORTAR é executado a partir de um script ou quando as caixas de diálogo de arquivo estão desativadas (FILEDIA = 0).

9.11 FEATURECOLORS variável de sistema

9.11.1 Cores dos recursos

Colore peças de Sheet Metal com base no tipo de recurso.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Liga (1): As faces sólidas são coloridas pela cor especificada do recurso relacionado Desl (0): Todas as faces de recurso são coloridas com a cor sólida 3d padrão.

9.12 FIELDDISPLAY variável de sistema

9.12.1 Exibir campo

Aplica um preenchimento cinza atrás do texto do campo.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Sem fundo cinza Liga (1): Fundo cinza

9.13 FIELDEVAL variável de sistema

9.13.1 Modo atualizar campo

Controla a forma como os campos são atualizados.

Digite:	Curta

Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	31
Opções possíveis:	0: Não atualizar 1: Atualizado em abrir 2: Atualizado em salvar 4: Atualizado plotagem 8: Atualizado no uso de ETRANSMIT 16: Atualizado em regeneração

Nota: Os campos de dados são atualizados apenas pelo comando UPDATEFIELD; estes não são atualizados automaticamente com base no valor da variável de sistema FIELDEVAL.

9.14 FILEDIA variável de sistema

9.14.1 Diálogo do arquivo

Alterna exibição das caixas de diálogo de arquivo. Se desativado, entre um til (~) para abrir a caixa de diálogo do arquivo. Isso também funciona para funções LISP e campos de comando em definições de ferramentas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe caixas de diálogo Liga (1): Exibe caixas de diálogo

9.15 FILLETRAD variável de sistema

9.15.1 Raio concord

O último raio usado com o comando CONCORD.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	0,5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 10,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

9.16 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT variável de sistema

9.16.1 Combina soldas em ângulo adjacentes

Torna possível combinar segmentos de solda de ângulo adjacentes em um recurso de solda de ângulo.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não combina segmentos de solda em ângulo adjacentes. Liga (1): Combina segmentos de solda em ângulo adjacentes.

9.17 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO variável do sistema

9.17.1 Relação máxima de uma fenda para um tamanho de solda

Define a taxa máxima predefinida de uma lacuna entre uma peça de solda e o tamanho da solda de ângulo, consulte a variável de sistema FILLETWELDINGZSIZE.

Valores entre 0,0 e 0,8 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 to 0.8
Valor padrão:	0.4

9.18 FILLETWELDINGZSIZE variável do sistema

9.18.1 Tamanho Z predefinido para filete de solda

Define o tamanho-Z predefinido de solda simétrica em ângulo.

Valores entre 0 e 50 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	5

9.19 FILLMODE variável de sistema

9.19.1 Modo preench

Mostra preenchimentos para multilinhas, traços, sólidos, hachuras (inclui preenchimento sólido), e polilinhas largas.

É necessário um REGEN.

Se estiver Desligado, todas as entidades preenchidas são exibidas e impressas como contornos, isso também reduzirá o tempo necessário para exibir ou imprimir um desenho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Entidades não são preenchidas Liga (1): Entidades são preenchidas

9.20 FITLINEFITARCMODE variável de sistema

9.20.1 Modo AjustLinha e AjustArco

A variável de sistema FITLINEFITARCMODE define os valores para as opções **Usar desenho inteiro**, **Ajustar em 3d**, e **Excluir entidades originais após o ajuste**, que são usadas pelos comandos AJUSTLINHA e AJUSTARCO. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Nota: Esta variável de sistema está disponível apenas na linha de Comando.

Digite:	Byte
Salvo em:	Registro

Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Usar desenho inteiro 2: Ajustar em 3D 4: Excluir entidades originais após o ajuste

9.21 FITTINGRADIUSTYPE variável de sistema

9.21.1 Tipo de Raio do Adaptador

Define o tipo predefinido de raio de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

9.22 FITTINGRADIUSVALUE variável de sistema

9.22.1 Valor do Raio do Adaptador

Define o valor predefinido do raio de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.5

9.23 FLANGEASMDEFAULTGASKET variável de sistema

9.23.1 Gaxeta predefinida

Controla a gaxeta predefinida para montagens de flange.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	ASME B16.21 Gasket FullFace for ASME B16.5

9.24 FONTALT variável de sistema

9.24.1 Fonte alternativa

A fonte substituta usada quando uma fonte de texto não pode ser encontrada.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	simplex.shx

Nota:

- Essa variável de sistema especifica a fonte substituta usada quando uma fonte de texto não puder ser encontrada.
- Se uma fonte estiver ausente e nenhuma substituição for definida nos arquivos default.fmp ou fontalt.fmp, BricsCAD usa **simplex.shx,** que é ajustado por predefinição pela variável de sistema FONTALT.
- Quando o FONTALT não consegue substituir a fonte ausente, o sistema operacional tenta substituí-la. Se o sistema operacional também não conseguir encontrar uma substituição, o texto aparecerá como ???.
- É recomendável sempre usar a fonte original para manter uma aparência visual consistente através das diferentes plataformas. Além disso, é recomendável escolher fontes que suportem o idioma no qual o texto foi escrito.

9.25 FONTALTMAP variável de sistema

9.25.1 Arquivo opcional para mapeamento de fontes

O arquivo de mapeamento de fontes para fontes ausentes.

BricsCAD somente

Digite:	String

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	fontalt.fmp

Nota:

- Essa variável do sistema especifica o arquivo de mapeamento de fontes para fontes ausentes.
- Quando uma substituição é definida no arquivo fontalt.fmp, esta só é aplicada se a fonte original estiver ausente. BricsCAD já inclui algumas sugestões de substituição neste arquivo.
- Se uma fonte estiver ausente e nenhuma substituição estiver definida nos arquivos default.fmp ou fontalt.fmp, BricsCAD usa **simplex.shx**, que é ajustado por predefinição pela variável de sistema FONTALT.
- É recomendável sempre usar a fonte original para manter uma aparência visual consistente em diferentes plataformas. Além disso, é recomendável escolher fontes que suportem o idioma no qual o texto foi escrito.

9.26 FONTMAP variável de sistema

9.26.1 Arq. mapeamento fonte

O arquivo de mapeamento de fontes, para fontes existentes.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	default.fmp

Nota:

- Essa variável do sistema especifica o arquivo de mapeamento de fontes.
- Um arquivo de mapeamento de fontes tem um mapeamento de fonte por linha.
- O ponto e vírgula (;) separa a fonte original usada no desenho da fonte que a substitui.
- Se um estilo de fonte for escrito sem uma extensão, o mapeamento será feito para estilos contendo o mapa de fontes com extensões SHX e TTF.
- **Exemplo:**
  - Se você tiver uma linha, como font;simplex.shx, o mapeamento é feito para estilos contendo **font.shx** e **font.ttf,** usando **simplex.shx**.
  - Se o mapeamento incluir uma extensão, como font.shx;simplex.shx, o mapeamento para **simplex.shx** funcionará para estilos incluindo **font.shx,** mas não para **font.ttf.**
- Quando uma substituição é especificada no arquivo default.fmp, a fonte especificada é sempre usada, mesmo que a fonte original esteja disponível.

- Se uma fonte estiver ausente e nenhuma substituição for definida nos arquivos default.fmp ou fontalt.fmp, BricsCAD usa **simplex.shx,** que é ajustado por predefinição pela variável de sistema FONTALT.
- É recomendável sempre usar a fonte original, para manter uma aparência visual consistente através das diferentes plataformas. Além disso, é recomendável escolher fontes que suportem o idioma no qual o texto foi escrito.

9.27 FRAME variável de sistema

9.27.1 Quadro

Controla a visibilidade de molduras para RefEx's, imagens e subjacências.

Substitui as variáveis de sistema IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME e XCLIPFRAME.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Ocultar molduras 1: Mostrar e plotar molduras 2: Exibir, mas não imprimir molduras 3: Usar variáveis de sistema individuais

9.28 FRAMESELECTION variável de sistema

9.28.1 Seleção do quadro

Controla se pode ser selecionado o quadro oculto de uma imagem, subjacência, RefEx's recortado, ou cobertura.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Quadros ocultos não podem ser selecionados Liga (1): Quadros ocultos podem ser selecionadas

9.29 FRONTZ variável de sistema

9.29.1 Deslocamento do plano de recorte frontal

Exibe a opção **Recortar** do comando VISTAD.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

9.30 FULLOPEN variável de sistema

9.30.1 Totalmente aberto (Somente-leitura)

Indica o estado do desenho atual.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Opções possíveis:	0: O desenho está parcialmente aberto 1: O desenho está totalmente aberto

10. G

10.1 GEARTEETHNUMBER variável de sistema

10.1.1 Número máximo de dentes na roda dentada

Controla o número de dentes para rodas dentadas, durante o comando -BMHARDWARE. Use essa opção para inserir rodas dentadas com geometria simplificada, ou completa.

Valores entre 0 e 1.000 são aceitos.

Nota: Esse número deve ser maior ou igual ao número de dentes da roda dentada inserida para criar uma roda dentada com geometria completa. 1000 é suficiente para inserir qualquer sproket da biblioteca com um conjunto completo de dentes.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

10.2 GENERATEASSOCATTRS variável de sistema

10.2.1 Gerar atributos associativos

Permite a geração de atributos associativos em entidades 3D.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Desl ***Nota:*** O valor predefinido está Ativado nas áreas de trabalho **Mecânica** e **BIM**.
Valores possíveis:	Desl (0): Não gerar atributos associativos para entidades 3D Liga (1): Gerar atributos associativos para entidades 3D

10.3 GENERATEASSOCVIEWS variável de sistema

10.3.1 Gerar desenhos associativos

Ativa cotas associativas para desenhos gerados com os comandos BIMCORTEATUALIZAR, VISTABASE e VISTACORTE.

Como resultado, as dimensões são atualizadas nas viewports associadas do Paper Space e nos desenhos de Cortes BIM.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Liga ***Nota:*** O valor predefinido é Desativado para áreas de trabalho **Desenho 2D**, **Desenho 2D (Moderno)** e **Barras (Clássico)**.
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar cotas associativas Liga (1): Ativar dimensões associativas

10.4 GEOCSMAPPRIORITY variável de sistema

10.4.1 CSMAP prioridade

Controla a prioridade do mecanismo CSMAP sobre o mecanismo interno.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O mecanismo interno é o preferido, com CSMAP como substituto Liga (1): O mecanismo CSMAP é o preferido, com interno como substituto

10.5 GEOLATLONGFORMAT variável de sistema

10.5.1 Formato de latitude/longitude geográfica

Controla o formato dos valores de latitude e longitude geográficas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos

10.6 GEOMAPHYBRIDMODE variável de sistema

10.6.1 Estilo de mapa online

Controla o estilo 'Online hybrid map'.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Estilo de rótulos 'ESRI Imagery Labels' 1: Estilo de detalhe 'Open Hybrid Detail'

10.7 GEOMAPMODE variável de sistema

10.7.1 Estilo de mapa online

Relata o estilo de mapas online para a viewport ativa.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	0: Mapas online não são exibidos. 1: O estilo dos mapas online é definido para Aéreo. 2: o estilo dos mapas online está definido como Estrada. 3: O estilo dos mapas online é definido para Híbrido. 4.: O estilo de mapas online é definido como Esri Imagery. 5: O estilo de mapas online é definido como Esri Open Street Map. 6.: O estilo de mapas online é definido como Esri Streets. 7: O estilo de mapas online é definido como Esri Light Grey. 8: O estilo de mapas online é definido como Esri Dark Grey.

10.8 GEOMAPOSMMODE variável de sistema

10.8.1 Estilo 'Online open street map'

Estilo 'Online open street map'

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: ESRI Open Street Maps 1: Open Street Maps

10.9 GEOMARKERVISIBILITY variável de sistema

10.9.1 Visibilidade de marcador geográfico

Controla a visibilidade do marcador geográfico.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Marcador geográfico não é visível Liga (1): Marcador geográfico é visível

10.10 GEOMRELATIONS variável de sistema

10.10.1 Indicação de relação geométrica

Controla se as relações geométricas são reconhecidas e mantidas quando uma entidade 2D é arrastada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Reconhecer relações tangentes 2: Reconhecer relações perpendiculares

10.11 GETSTARTED variável de sistema

10.11.1 Começar

Controla se a caixa de diálogo **Configuração Inicial do Trial** é exibida na inicialização.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a caixa de diálogo **Configuração Inicial do Trial** Liga (1): Mostrar a caixa de diálogo **Configuração Inicial do Trial**

10.12 GFANG variável de sistema

10.12.1 Ang. preenchimento gradiente

Controla o ângulo predefinido para preenchimento em gradiente.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

Valor padrão:	0.0

10.13 GFCLR1 variável de sistema

10.13.1 Cor primária do preenchimento em gradiente

Controla a primeira cor predefinida de um preenchimento de gradiente.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	5

10.14 GFCLR2 variável de sistema

10.14.1 Cor secundária de preenchimento gradiente

Controla a segunda cor predefinida de um preenchimento em gradiente.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	7

10.15 GFCLRLUM variável de sistema

10.15.1 Nível tonalidade do preenchimento gradiente

Controla a intensidade da tonalidade predefinida em um preenchimento gradiente de uma-cor.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

10.16 GFCLRSTATE variável de sistema

10.16.1 Número de cores para um preenchimento de gradiente

Controla o número predefinido de cores para um preenchimento em gradiente.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Duas cores Liga (1): Uma cor

10.17 GFNAME variável de sistema

10.17.1 Nome de preenchimento gradiente

Controla o padrão de um preenchimento em gradiente.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	1 a 9
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: LINEAR 2: CILINDRO 3: INVCILINDRO 4: ESFÉRICA 5: HEMISFÉRICA 6: CURVO 7: INVESFÉRICA 8: INVHEMISFÉRICA 9: INVCURVA

10.18 GFSHIFT variável de sistema

10.18.1 Deslocar preenchimento em gradiente

Controla se um padrão de preenchimento em gradiente é centralizado ou é deslocado para cima e para a esquerda.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva

Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Centralizado Liga (1): Deslocado

10.19 GLSWAPMODE variável de sistema

10.19.1 GL Swap Mode

Controla o método de troca usado ao desenhar com o mecanismo GL. Dependendo do driver de hardware usado, o efeito visual pode diferir entre essas opções.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Chamar glCopyPixels para copiar trás p/ frente, não chama glXSwapBuffers. 1: Chamar glCopyPixels para copiar trás p/ frente, então chama glXSwapBuffers. 2: Chamar glXSwapBuffers, não chama glCopyPixels. 3: Chamar glXSwapBuffers, então chama glCopyPixels para copiar frente p/ trás. 4: Nada a fazer - apenas para testes.

10.20 GRADIENTCOLORBOTTOM variável de sistema

10.20.1 Cor de fundo na parte inferior do gradiente

Controla a cor inferior predefinida para planos de fundo em gradiente e a predefinição para planos de fundo de vista sólida.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:210,210,210

10.21 GRADIENTCOLORMIDDLE variável de sistema

10.21.1 Cor média para fundo em gradiente

Controla a cor intermediária predefinida para planos de fundo gradientes.

Aplica-se somente se a variável de sistema GRADIENTMODE estiver definida como **Gradiente três-cores**.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:250,250,250

10.22 GRADIENTCOLORTOP variável de sistema

10.22.1 Cor superior para fundo em gradiente

Controla a cor predefinida do topo, para planos de fundo em gradiente.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

10.23 GRADIENTMODE variável de sistema

10.23.1 Modo de fundo em gradiente

Controla se e como um gradiente é aplicado no plano de fundo predefinido. Pode ser ajustado na caixa de diálogo **Plano de fundo**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	0: Sem fundo gradiente 1: Gradiente duas-cores (cima/baixo) 2: Gradiente em três-cores (superior/meio/inferior)

10.24 GRIDAXISCOLOR variável de sistema

10.24.1 Cor grade do eixo

Controla a cor das linhas do eixo da grade.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	254

10.25 GRIDDISPLAY variável de sistema

10.25.1 Exibição grade

Controla como a grade é exibida.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Restringir à área de DEFLIMITE 1: Exibir fora da área de limites 2: Exibição da grade adaptável 4: Permitir subdivisão abaixo do espaçam. da grade 8: Seguir UCS dinâmico

10.26 GRIDMAJOR variável de sistema

10.26.1 Grade grande

Controla a frequência das linhas de grade principais versus secundárias.

São aceitos valores entre 1 e 100.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	5

10.27 GRIDMAJORCOLOR variável de sistema

10.27.1 Cor da grade principal

Controla a cor das linhas principais da grade.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valores possíveis:	251

10.28 GRIDMINORCOLOR variável de sistema

10.28.1 Cor grade secundária

Controla a cor das linhas secundárias da grade.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	250

10.29 GRIDMODE variável de sistema

10.29.1 Modo Grade

Liga a grade.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Grade desligada Liga (1): Grade ligada

10.30 GRIDSTYLE variável de sistema

10.30.1 Estilo grade

Controla se a grade é exibida como pontos ou linhas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Grade com linhas 1: Grade pontilhada no ModelSpace 2D 2: Grade pontilhada no Editor de Bloco 4: Grade pontilhada na Folha/Layout

10.31 GRIDUNIT variável de sistema

10.31.1 Unid. grade

Controla o espaçamento da grade X e Y para a viewport atual.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	0,5;0,5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 10,0;10,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

10.32 GRIDXYZTINT variável de sistema

10.32.1 Tonalidade da grade XYZ

Aplica as cores de eixo UCS para linhas de grade. Consulte também as variáveis de sistema COLORX, COLORY e COLORZ.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade do eixo 2: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade principais 4: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade secundárias

10.33 GRIPBLOCK variável de sistema

10.33.1 Alças em blocos

Exibe alças em entidades dentro de um bloco, quando um bloco está selecionado.

O ponto de inserção do bloco é exibido independentemente dessa configuração.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe alças de entidades dentro do bloco Liga (1): Exibe alças de entidades dentro do bloco

10.34 GRIPCOLOR variável de sistema

10.34.1 Cor da alça

Controla a cor das alças não selecionadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	72

10.35 GRIPDYNCOLOR variável de sistema

10.35.1 Cor dinâmica de alça

Controla a cor das alças personalizadas para blocos dinâmicos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	140

10.36 GRIPHOT variável de sistema

10.36.1 Cor da alça selecionada

Controla a cor das alças selecionadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	240

10.37 GRIPHOVER variável de sistema

10.37.1 Cor ao sobrevoar alça

Controla a cor de uma alça não selecionada, quando o cursor passa sobre ela.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

10.38 GRIPOBJLIMIT variável de sistema

10.38.1 Limite de entidade da alça

Define o número máximo de alças a ser exibidas para uma seleção.

São aceitos valores entre 0 e 32767.

- A exibição de alças é suprimida, se o número de entidades selecionadas exceder o valor dessa variável de configurações.
- Se definido como 0, as alças serão sempre exibidas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	100

10.39 GRIPS variável de sistema

10.39.1 Alças

Controla como as alças são exibidas quando as entidades estão selecionadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2

Opções possíveis:	0: Desligar alças 1: Ligar alças de extremidade 2: Ligar alças de extremidade e ponto médio

10.40 GRIPMULTIFUNCTIONAL variável de sistema

10.40.1 Defina o modo de Alça Multifuncional

Controla as opções de alça multifuncional.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	(0): As opções de alça multifuncional estão desativadas (1): As opções de alça multifuncional podem ser alternadas usando Ctrl (2): As opções de alça multifuncional são exibidas em um menu, ao posicionar o cursor sobre uma alça

10.41 GRIPSIZE variável de sistema

10.41.1 Tamanho da alça

Controla o tamanho de exibição da alça, em pixels.

São aceitos valores entre 1 e 255.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	4

10.42 GRIPTIPS variável de sistema

10.42.1 Dicas de alças

Controla se as dicas de alça são exibidas quando o cursor passa sobre alças em entidades personalizadas ou blocos dinâmicos que suportam dicas de alça (ainda não suportado).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir dicas de alças Liga (1): Exibir dicas de alças

10.43 GSDEVICETYPE2D variável de sistema

10.43.1 Disp. do sistema gráfico 2D

Define o atual dispositivo gráfico do sistema usado para wireframe.

A opção **GDI+** é fortemente recomendada, e opções extras estão disponíveis apenas para fins de teste.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: GDI+ 1: OpenGL (não recomendado, disponível apenas para testes) 2: RedOpenGL (não recomendado, disponível apenas para testes) 3: GDI (não recomendado, disponível apenas para testes)

10.44 GSDEVICETYPE3D variável de sistema

10.44.1 Disp. do sistema gráfico 3D

Define o atual dispositivo gráfico do sistema, para saída renderizada para estilos visuais: Ocultas, Gouraud (com bordas) e Plano (com bordas).

Outros estilos visuais renderizados, como Modelagem e Realista, sempre usarão RedOpenGL.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência

Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: OpenGL 1: RedOpenGL

11. H

11.1 HALOGAP variável de sistema

11.1.1 Espaço halo

Controla o valor da folga exibida se uma entidade é ocultada por outra entidade. Aplica-se apenas a vistas 2D.

A ser especificado como um percentual de uma unidade de desenho, independente do nível de zoom.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	0

11.2 HANDLES variável de sistema

11.2.1 Publicar Handles (Somente-leitura)

Mostra se os identificadores de entidade (handles) podem ou não ser acessados por aplicações.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Handles não podem ser acessadas pelas aplicações Liga (1): Handles podem ser acessadas palas aplicações

11.3 HANDSEED variável de sistema

11.3.1 Handle seed (Somente-leitura)

Indica o identificador (handle) usado para criar novas entidades.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

Valor padrão:	25

11.4 HATCHCREATION variável de sistema

11.4.1 Modo de Criação de Hachura (Somente-leitura)

Indica se uma hachura está sendo criada no momento.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Indica que nenhuma hachura está sendo criada no momento. Liga (1): Indica que uma hachura está sendo criada no momento.

11.5 HEALTHADVISOR variável de sistema

11.5.1 Analista de Saúde

Executar o programa de verificação da integridade do desenho em segundo plano, ao abrir desenhos. Um desenho não será varrido novamente se não tiver sido alterado desde a última verificação.

Modificar a rotina executando o comando ROTINAANALISTASAUDE.

Ativar TRAYNOTIFY e TRAYICONS para ser notificado quando resultados acionáveis são encontrados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não executar o processo do analisador em segundo plano Liga (1): Executar o processo do analisador em segundo plano

11.6 HEALTHADVISORTIMEOUT variável de sistema

11.6.1 Tempo limite do Analista de Saúde (segundos)

Especifica o tempo máximo, em segundos, permitido para que o Analista de Saúde em segundo plano seja completado.

Se o processo exceder essa duração, será automaticamente encerrado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	60

11.7 HIDEPRECISION variável de sistema

11.7.1 Precisão de ocultar e sombreamento

Controla a precisão de ocultos e sombreados. Se ativado, usa precisão dupla, mais memória é necessária, o que pode afetar o desempenho.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a precisão dupla Liga (1): Habilita precisão dupla

11.8 HIDESYSTEMPRINTERS variável de sistema

11.8.1 Impressoras do sistema

Oculta impressoras do sistema.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl

Valores possíveis:	Desl (0): Não ocultar impressoras do sistema. Liga (1): Ocultar impressoras do sistema.

11.9 HIDETEXT variável de sistema

11.9.1 Oculta texto ao OCULTAR

Controla se o texto pode ser ocultado com o comando OCULTAR.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Texto não está escondido e não esconde outras entidades 1: Texto está escondido mas esconde outras entidades

11.10 HIDEXREFSCALES variável de sistema

11.10.1 Ocultar escalas de RefEx

Oculta as escalas de RefEx's.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ocultar escalas de RefEx's Liga (1): Ocultar escalas de RefEx's

11.11 HIGHLIGHT variável de sistema

11.11.1 Destacar

Destaca entidades quando estas estão selecionadas.

Nota: Não afeta as entidades selecionadas com alças.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não realça seleção de uma entidade Liga (1): Destaca a seleção de uma entidade

11.12 HIGHLIGHT_ALPHA variável de sistema

11.12.1 Transparência da área destacada

Controla a transparência de uma área preenchida, quando selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa totalmente transparente. Um valor de 100 significa totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	85

11.13 HIGHLIGHTCOLOR variável de sistema

11.13.1 Cor do Destaque na Seleção

Controla a cor de destaque usada quando GLSelectionHighlightStyle é definido como **Usar uma cor diferente para destaque**.

Nota: A variável de sistema HIGHLIGHTCOLOR é efetiva somente no estilo visual **2dArame**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

11.14 HIGHLIGHTEFFECT variável de sistema

11.14.1 Estilo de Destaque na Seleção

Controla como as entidades são realçadas.

Nota: A variável de sistema HIGHLIGHTEFFECT é efetiva somente no estilo visual **2dArame**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Usar pontilhado de linha para realçar 1: Usa uma cor diferente para destacar 2: Usa uma linha espessada para destacar 3: Usa cor diferente e linha espessada para destacar

11.15 HLRNEXTGEN variável de sistema

11.15.1 Remoção de Linhas Ocultas de última geração

Acelera a remoção paralela de linhas ocultas usando um algoritmo experimental de próxima geração.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar o algoritmo de próxima geração para acelerar a remoção de linhas ocultas Liga (1): Usar algoritmo de próxima geração para acelerar a remoção de linhas ocultas (Experimental)

11.16 HORIZONBKG_ENABLE variável de sistema

11.16.1 Fundo em horizonte

Controla se o plano de fundo do horizonte é mostrado em vistas em perspectiva.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o plano de fundo do horizonte Liga (1): Habilitar o plano de fundo do horizonte

11.17 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variável de sistema

11.17.1 Horizonte de chão

Controla a cor do chão no horizonte.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:67,74,80

11.18 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variável de sistema

11.18.1 Origem do solo

Controla a cor do solo.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:95,103,112

11.19 HORIZONBKG_SKYHIGH variável de sistema

11.19.1 Céu alto

Controla a cor das regiões mais altas do céu.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

Valor padrão:	RGB:204,229,234

11.20 HORIZONBKG_SKYHORIZON variável de sistema

11.20.1 Horizonte do céu

Controla a cor na parte mais baixa do céu, no horizonte. Esse efeito pode ser muito sutil. Esta cor também é usada como cor do “céu” quando a câmera está abaixo da “terra”.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:238,248,250

11.21 HORIZONBKG_SKYLOW variável de sistema

11.21.1 Céu baixo

Controla a cor das regiões inferiores do céu.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:238,248,250

11.22 HOTKEYASSISTANT variável de sistema

11.22.1 Assistente de Atalhos

Exibe o Assistente de Atalhos.

O Assistente de Atalhos aparece na parte inferior central da tela e exibe dicas de atalhos de teclado, durante alguns comandos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o Assistente de Atalhos Liga (1): Mostrar o Assistente de Atalhos

11.23 HPANG variável de sistema

11.23.1 Angulo da hachura

O ângulo do padrão de hachura.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.0

11.24 HPANNOTATIVE variável de sistema

11.24.1 Hachura anotativa

Controla se novos padrões de hachura são criados como padrões anotativos de hachura.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar padrões anotativos Liga (1): Criar padrões anotativos

11.25 HPASSOC variável de sistema

11.25.1 Associtividade da hachura

Controla se novos padrões de hachura e preenchimentos em gradiente são associativos. Hachuras associativas e preenchimentos em gradiente são atualizados automaticamente quando seus limites mudam.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Não associar padrões de hachura e preenchimentos em gradiente com seus limites Liga (1): Associar padrões de hachura e preenchimentos em gradiente com seus limites

11.26 HPBACKGROUNDCOLOR variável de sistema

11.26.1 Cor da hachura de fundo padrão

A cor de fundo predefinida para a hachura.

Entre '.' para nenhuma.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

11.27 HPBOUND variável de sistema

11.27.1 Borda da hachura

Controla o tipo de entidade criada pelos comandos HACHLIM e LIMITE.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Regiao 1: Polilinha

11.28 HPBOUNDRETAIN variável de sistema

11.28.1 Retém o limite do padrão de hachura

Cria entidades de limite para preenchimentos de hachuras e gradiente.

Digite:	Curta

Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Não criar entidades limite 1: Criar entidades limite

11.29 HPCOLOR variável de sistema

11.29.1 Cor padrão da hachura

Controla a cor predefinida para o primeiro plano da hachura.

Entre '.' para usar a cor atual, definida pelas variáveis do sistema CECOLOR.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

11.30 HPDOUBLE variável de sistema

11.30.1 Duplicação da hachura

Controla o padrão da hachura transversal definido-pelo-usuário.

- Se ativado, cria uma hachura transversal.
- Se desativado, cria uma hachura simples.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar o padrão de hachura dobrado Liga (1): Ligar o padrão de hachura dobrado

11.31 HPDRAWORDER variável de sistema

11.31.1 Ordem para desenhar a hachura

Controla a ordem de desenho dos preenchimentos de hachuras e gradiente, definidos pela configuração **Ordem de Desenho** na caixa de diálogo **Hachura e Gradiente**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Enviar para trás 2: Trazer para a frente 3: Enviar para trás do limite 4: Trazer para a frente do limite

11.32 HPGAPTOL variável de sistema

11.32.1 Tolerância para lacuna na hachura

Controla a tolerância para um limite criado com os comandos HACHLIM ou LIMITE. Quando ampliado em Zoom, a detecção de limite vai falhar. Quando ampliado para uma escala em que o contorno 'pareça' fechado, o limite é detectável.

Valores entre 0,0 e 500,0 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	0.0

11.33 HPISLANDDETECTION variável de sistema

11.33.1 Detecção de ilha em padrão de hachura

Controla a criação de hachura quando as ilhas estão dentro de um limite de hachura.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Aninhados - Hachura áreas dentro de ilhas. 1: Exterior - Hachura áreas fora das ilhas. 2: Ignorar - Hachuras tudo dentro dos limites.

11.34 HPLAYER variável de sistema

11.34.1 Camada padrão para novas hachuras

A camada predefinida para novas hachuras.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	<Usar Atual>

11.35 HPLINETYPE variável de sistema

11.35.1 Tipo de linha do padrão de hachura

Aplica tipos de linha não-contínuos para entidades de hachura (diminui o desempenho).

Quando desligada, as linhas no padrão de hachura são exibidas como contínuas, mesmo que um tipo de linha não-contínuo esteja aplicado à entidade hachura. Quando ligada, as linhas do padrão de hachura são exibidas com o tipo de linha aplicado à entidade da hachura. Isso não é recomendado porque pode afetar o desempenho. Em vez disso, você pode escolher um padrão de hachura pré-definido com um tipo de linha não-contínuo.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl

Valores possíveis:	Desl (0): Não aplicar tipos de linha não-contínuos a entidades de hachura Liga (1): Aplicar tipos de linha não-contínuos a entidades de hachura

11.36 HPMAXAREAS variável de sistema

11.36.1 Modo de preenchimento para hachuras esparsas

Converte hachuras esparsas em preenchimentos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Hachuras esparsas estão deixadas em branco 1: Hachuras esparsas estão alteradas para preenchimentos sólidos

11.37 HPMAXCONTOURPOINTS variável do sistema

11.37.1 Número máximo de pontos em um contorno de hachura

Controla o número máximo de pontos em um contorno (contorno) que uma entidade de hachura pode conter e ainda renderizar.

Valores entre 0 e 10.000.000 são aceitos.

Hachuras não são renderizadas se o número de pontos exceder o valor especificado.

Definir como 0 desativa a verificação, o que significa que a variável não é usada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 10000000
Valor padrão:	100000

11.38 HPNAME variável de sistema

11.38.1 Nome da hachura

O nome predefinido do padrão de hachura.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

11.39 HPOBJWARNING variável de sistema

11.39.1 Aviso de entidade padrão de hachura

Especifica quantas entidades-limite de hachura podem ser selecionadas antes que um aviso apareça.

São aceitos valores entre 1 e 100.000.000.

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 100000000
Valor padrão:	10000

11.40 HPORIGIN variável de sistema

11.40.1 Origem da hachura

Armazena o ponto de origem para novas hachuras, relativo a UCS atual.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

11.41 HPPICKMODE variável de sistema

11.41.1 Modo de Escolha de Limite da Hachura (Somente-leitura)

Indica o método predefinido para identificar áreas de hachura.

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Escolha pontos dentro de áreas delimitadas. 1: Selecione os objetos de limite.

11.42 HPSCALE variável de sistema

11.42.1 Escala da hachura

A escala predefinido do padrão de hachura.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

11.43 HPSEPARATE variável de sistema

11.43.1 Separar hachura

Controla se hachuras separadas ou uma única hachura é criada, quando vários limites de hachura são selecionados, durante o comando HACHURA.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar hachuras separadas Liga (1): Criar hachuras separadas

11.44 HPSPACE variável de sistema

11.44.1 Espaçamento da hachura

Define o espaçamento das linhas do padrão de hachura definido-pelo-usuário.

Digite:	Real

Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

11.45 HPTRANSPARENCY variável de sistema

11.45.1 Transparência padrão para novas hachuras

A transparência predefinida para novas hachuras, como uma porcentagem.

Valores aceitos: PorCamada, PorBloco, '.' (use atual), 0 (totalmente opaco) e 90 (transparência máxima).

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.
Opções possíveis:	.: Usar atual PorCamada: Aplicar a transparência da Camada PorBloco: Aplicar a transparência do Bloco 0: Não aplicar transparência (totalmente opaco) 1-90: Aplicar uma percentagem de transparência, desde a mínima (1) até a mais transparente (90)

11.46 HYPERLINKBASE variável de sistema

11.46.1 Hiperlink base

O caminho do arquivo para hiperlinks relativos no desenho.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Desenho

12. I

12.1 IFCEXPORTAUTHOR variável de sistema

12.1.1 Nome do Autor da Exportação

Nome do autor definido no cabeçalho do arquivo IFC.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

12.2 IFCEXPORTAUTHORIZATION variável de sistema

12.2.1 Exportar Autorização

Autorização definida no cabeçalho do arquivo IFC.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

12.3 IFCEXPORTORGANIZATION variável de sistema

12.3.1 Nome da Organização de Exportação

Organização definida no cabeçalho do arquivo IFC.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

12.4 IFCSETTINGSCONFIG variável de sistema

12.4.1 Configuração das definições IFC

Especifica o nome do arquivo de configuração das definições IFC.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"bim_ifc_settings.xml"

12.5 IMAGECACHEFOLDER variável de sistema

12.5.1 Pasta cache de disco de imagem

O caminho do arquivo usado para armazenar o arquivo de cache de imagem temporário.

Consulte a variável de sistema IMAGEDISKCACHE.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

12.6 IMAGECACHEMAXMEMORY variável de sistema

12.6.1 Memória máxima usada

Tam. máximo de cache em-memória, em MB.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	160

12.7 IMAGEDISKCACHE variável de sistema

12.7.1 Cache de disco de imagem

Armazena arquivos temporários de cache de imagem.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o cache de imagem de disco Liga (1): Habilitar o cache de imagem de disco

12.8 IMAGEFRAME variável de sistema

12.8.1 Quadro da imagem

Controla a visibilidade dos molduras de imagem, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Ocultar molduras de imagem 1: Mostra e plotar molduras de imagem 2: Exibir, mas não desenhar molduras de imagem

12.9 IMAGEHLT variável de sistema

12.9.1 Destacar imagem

Controla como uma imagem é destacada quando selecionada.

- Se ativado, realça toda a imagem.
- Se desativado, destaca apenas a borda.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não destacar a imagem raster inteira Liga (1): Destacar a imagem raster inteira

12.10 IMAGENOTIFY variável de sistema

12.10.1 Notificar imagem

Exibe um aviso, quando um desenho é aberto, se houver imagens raster ausentes.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a notificação de imagem Liga (1): Habilitar a notificação de imagem

12.11 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variável de sistema

12.11.1 Modo de atributos para importar borda

Controla a importação de atributos de borda, por tipo de borda, durante uma importação Catia V5.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Bordas que fazem parte de entidades de arame. 2: Bordas que são proprietárias da PMI de peças 3: Todas as bordas.

12.12 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION variável de sistema

12.12.1 Representação da importação

Controla os dados que o Communicator for BricsCAD importa durante uma importação do Catia V5.

Os gráficos de visualização prévia são importados e exibidos apenas se a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE estiver ativada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Gráfico 1: Geometria 2: Geometria com gráfico da prévia

12.13 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

12.13.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a prioridade dos caminhos de arquivo durante uma importação Catia V5.

Nota: Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

12.14 IMPORTCOLORS variável de sistema

12.14.1 Traduzir cores

Controla como as cores são convertidas durante a importação.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Para RGB 1: Para RGB, se não houver índice de paleta correspondente 2: Para o índice de paleta mais próximo

- Se for 0: todas as cores da entidade serão convertidas para RGB, independente da paleta atual.
- Se 1: se a cor da entidade for encontrada na paleta, a entidade obtém uma cor de índice. Caso contrário, é dada uma cor True Color.
- Se 2: para qualquer cor verdadeira da entidade importada, a correspondência mais próxima é pesquisada na paleta e esta cor de índice é atribuída à entidade.

12.15 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

12.15.1 Caminhos de pesquisa alternativos

O arquivo alternativo usado durante uma importação do Creo.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

Nota: Os caminhos devem ser absolutos (completos) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

12.16 IMPORTCREOCONFIGURATION variável do sistema

12.16.1 Importar configuração

Define o nome da configuração a importar. Se nenhum nome de configuração estiver especificado, então a configuração predefinida da peça é que será importada.

Nota: Uma configuração nomeada define uma coleção de entidades de corpo em uma peça que pode ser importada como um grupo enquanto suprime a importação de outras entidades do corpo.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

12.17 IMPORTCUIFILEEXISTS variável de sistema

12.17.1 Arquivo cui importado existe

Controla o que fazer se um arquivo CUI já existe, quando um arquivo MNU ou CUIX é importado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0 a 2
Opções possíveis:	0: Prompt 1: Sobrescrever 2: Renomear

12.18 IMPORTHIDDENPARTS variável de sistema

12.18.1 Peças ocultas

Controla como as peças ocultas são importadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	0: Importar e ocultar 1: Importar e definir visível 2: Não importar

- Se 0: todas as entidades são importadas; entidades invisíveis estão ocultas. Observe que atualmente não há ferramentas de usuário para tornar novamente visíveis essas entidades ocultas.
- Se 1: todas as entidades são importadas e visíveis, independentemente da visibilidade no arquivo de origem.
- Se 2: entidades ocultas no arquivo de origem não são importadas.

12.19 IMPORTIGESSIMPLIFY variável de sistema

12.19.1 Realizar simplificação

Executa automaticamente o comando DMSIMPLIFY durante uma importação IGES.

Se Ativo, substitui a variável de sistema IMPORTSIMPLIFY nos modelos IGES.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

12.20 IMPORTIGESSTITCH variável do sistema

12.20.1 Realizar costura

Executa automaticamente o comando DMSTITCH durante uma importação IGES.

Se ativado, substitui a variável de sistema IMPORTSTITCH nos modelos IGES.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

12.21 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

12.21.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos alternativos do sistema de arquivos, usados durante uma importação de arquivo do Inventor.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

Nota: Os caminhos devem ser absolutos (totalmente qualificados) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

12.22 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

12.22.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a ordem de prioridade para os caminhos de pesquisa, durante uma importação de arquivo do Inventor.

Nota: Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

12.23 IMPORTJTREPRESENTATION variável de sistema

12.23.1 Representação da importação

Controla os dados a ser importados durante uma importação JT.

Nota: Essa opção só é levada em consideração quando a importação em segundo plano está ativada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Gráfico 1: Geometria 2: Geometria com gráficos

12.24 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

12.24.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos de arquivo alternativos usados durante uma importação do NX.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

Nota: Os caminhos devem ser absolutos (totalmente qualificados) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

12.25 IMPORTNXCONFIGURATION variável de sistema

12.25.1 Importar configuração

Especifica o nome da configuração que deve ser importada. Se nenhum nome de configuração estiver especificado, então será importada a configuração predefinida da peça.

Nota: Uma configuração nomeada define uma coleção de entidades de corpo em uma peça que pode ser importada como um grupo enquanto suprime a importação de outras entidades do corpo.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

12.26 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

12.26.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a prioridade dos caminhos de arquivo durante uma importação do NX.

Nota: Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

12.27 IMPORTPMI variável de sistema

12.27.1 Informação de produto e fabricação

Permite a importação da informação do produto e fabricação.

Nota: Atualmente, essa informação é importada como dados explodidos (linhas, texto, etc.) em vez de entidades compostas (por exemplo: anotações).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

12.28 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema

12.28.1 Estrutura do produto

Controla a maneira como uma estrutura de produto é representada para um modelo importado.

Como Blocos de Mecânica executa automaticamente o comando BMMECH após a importação.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Como blocos 2: Como Blocos de Mecânica

- Se [0]: cria uma estrutura plana sem blocos no Modelo Space, do banco de dados de destino, independentemente de os dados importados possuírem uma estrutura de montagem ou não.
- Se [1]: os dados importados têm uma estrutura de montagem, que será convertida em uma hierarquia de blocos simples; portanto, a estrutura será preservada, enquanto os metadados da montagem são perdidos. Se os dados importados forem compostos somente por entidades, estes são colocados no Model Space do banco de dados de destino.
- Se 2: neste modo, os dados serão traduzidos para dados de montagem de BricsCAD, a estrutura e suas propriedades (materiais físicos – comando BLMATERIAIS). Se o arquivo importado não tiver dados de montagem, ainda assim um Bloco de Mecânica será criado na raiz do documento de destino BricsCAD.

12.29 IMPORTREPAIR variável de sistema

12.29.1 Reparar modelo na importação

Executa automaticamente o comando DMAUDITALL nos modelos importados.

A geometria 3D é analisada, e os problemas são corrigidos automaticamente, a fim de melhorar a qualidade da geometria importada. Geometria modelada em sistemas CAD que usam um kernel diferente do ACIS, muitas vezes precisa ser reparada devido a possíveis falhas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não reparar modelo na importação Liga (1): Reparar modelo na importação

12.30 IMPORTSIMPLIFY variável de sistema

12.30.1 Realizar simplificação

Executa automaticamente o comando DMSIMPLIFY em modelos importados. Consulte também a variável de sistema IMPORTIGESSIMPLIFY.

Nota: A variável de sistema IMPORTIGESSIMPLIFY pode definir uma substituição para o formato de arquivo IGES.

- Converte splines importadas, em superfícies canônicas.
- Simplifique a topologia (remova bordas estampadas), se possível.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

12.31 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

12.31.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos de arquivo alternativos usados durante uma importação de arquivo do Solid Edge.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

Nota: Os caminhos devem ser absolutos (totalmente qualificados) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

12.32 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

12.32.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a ordem de prioridade dos caminhos de arquivos durante uma importação de arquivo do Solid Edge.

Nota: Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

12.33 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREECURVES variável de sistema

12.33.1 Importar curvas livres

Curvas livres são curvas auxiliares que não fazem parte do modelo, mas são usadas durante sua construção.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não importar curvas livres 1: Importar curvas livres

12.34 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREEPLANES variável de sistema

12.34.1 Importar Planos livres

Planos livres são planos de referência auxiliares, planos de trabalho, etc. que não fazem parte do modelo, mas são usados durante sua construção.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	0: Não importar Planos livres 1: Importar Planos livres

12.35 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

12.35.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos alternativos do sistema de arquivos para pesquisar durante uma importação de SolidWorks®.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

Nota: Os caminhos devem ser absolutos (completos) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

12.36 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION variável de sistema

12.36.1 Importar configuração

Especifica o nome da configuração que deve ser importada. Se nenhum nome de configuração estiver especificado, então será importada a configuração predefinida da peça.

Nota: Uma configuração nomeada define uma coleção de entidades de corpo em uma peça que pode ser importada como um grupo enquanto suprime a importação de outras entidades do corpo.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

12.37 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variável de sistema

12.37.1 Representação da importação

Controla os dados importados durante uma importação de SolidWorks®. Os gráficos da prévia são importados e exibidos somente se a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE estiver Ativa.

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Gráfico 1: Geometria 2: Geometria com gráfico da prévia

12.38 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variável de sistema

12.38.1 Mapear SolidWorks Y para o eixo Z atual

Permite a conversão de um sistema de coordenadas do SolidWorks para o sistema de coordenadas atual.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0) Liga (1)

12.39 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

12.39.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a ordem de prioridade para os caminhos de pesquisa durante uma importação de SolidWorks®.

Nota: Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1

Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

12.40 IMPORTSTEPROTATEYZ variável de sistema

12.40.1 Mapear Y para o eixo Z atual

Permite a conversão de um sistema de coordenadas do SolidWorks para o sistema de coordenadas atual, durante uma importação STEP.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0) Liga (1)

12.41 IMPORTSTITCH variável de sistema

12.41.1 Realizar costura

Executa automaticamente o comando DMSTITCH em modelos importados. Consulte a variável de sistema IMPORTIGESSTITCH.

Em alguns casos, a geometria importada representa a geometria sólida como um conjunto de superfícies separadas. Use o comando DMSTITCH para trabalhar com operações sólidas na geometria importada. Se IMPORTSTITCH estiver definido como Ligado, o comando DMSTITCH será executado automaticamente quando a geometria for importada.

Nota:

- As operações de costura consomem tempo ao importar arquivos grandes.
- Verifique a configuração IMPORTIGESSTITCH, que pode definir uma substituição para o formato de arquivo IGES.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0) Liga (1)

12.42 INCLUDEPLOTSTAMP variável de sistema

12.42.1 Marca de Plotagem

Inclui uma marca de plotagem ao imprimir.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não incluir a 'marca de plotagem' ao imprimir Liga (1): Incluir 'marca de plotagem' ao imprimir

12.43 INDEXCTL variável de sistema

12.43.1 Controle de índice

Controla se os índices espaciais e/ou de camada estão criados e salvos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Sem índices 1: Índice camada 2: Indice Spatial

12.44 INETLOCATION variável de sistema

12.44.1 Local na Internet

O site predefinido para o comando NAVEGADOR.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"http://bricscad.octave.com"

12.45 INSBASE variável de sistema

12.45.1 Ponto base da inserção

O ponto de inserção do desenho, usado quando o desenho é inserido em outros desenhos como um bloco. Definido pelo comando BASE e expresso como uma coordenada UCS para o espaço atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0,0

12.46 INSNAME variável de sistema

12.46.1 Nome da inserção

Armazena nome do bloco padrão para comando INSERT.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

12.47 INSUNITS variável de sistema

12.47.1 Unid. de inserção

Controla a unidade usada para escalar blocos, imagens ou RefEx's, quando estes são inseridos em um desenho. Quando as variáveis de sistema INSUNITS e PROPUNITS estão Ativas, as propriedades de comprimento, área, volume e/ou inércia são formatadas com suas respectivas unidades.

Nota: Não converte as unidades do desenho atual.

Veja também: as variáveis de sistema LUNITS e MEASUREMENT.

Digite:	Curta

Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: QUilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

12.48 INSUNITSDEFSOURCE variável de sistema

12.48.1 Fonte padrão das unidades de inserção

Controla o valor das unidades de conteúdo de origem.

Nota: Se INSUNITS no desenho de origem for **Não-especificado**, INSUNITSDEFSOURCE é usado em seu lugar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: QUilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

12.49 INSUNITSDEFTARGET variável de sistema

12.49.1 Alvo padrão das unidades de inserção

Controla o valor das unidades de desenho de destino, se a variável de sistema INSUNITS for zero.

Valores entre 0 e 20 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: QUilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

12.50 INSUNITSSCALING variável de sistema

12.50.1 Dimensionamento unidades inserção

Controla como a variável de sistema INSUNITS é aplicada quando entidades são inseridas, importadas ou coladas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1

Opções possíveis:	0: Use a variável de sistema INSUNITSDEFSOURCE para escalar. 1: Escalar com a variável de sistema INSUNITS. 2: Usa a unidade de tamanho de papel em vez de INSUNITS no Paper Space

Ao inserir ou anexar RefEx's, Blocos, ou imagens o conteúdo inserido é escalado em relação ao valor de INSUNITS nos desenhos de destino e de origem.

- Se INSUNITS no desenho de origem é **Não-especificado**, INSUNITSDEFSOURCE é usado em vez daquela.
- Se INSUNITS no desenho de destino é **Não-especificado**, INSUNITSDEFTARGET é usado em vez daquela.

12.51 INTERFERECOLOR variável de sistema

12.51.1 Cor de interferência

Controla a cor das entidades de interferência.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

12.52 INTERFERELAYER variável de sistema

12.52.1 Camada de interferência

Controla a camada usada para as entidades de interferência.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"Interferências"

12.53 INTERFERENCELEVEL variável de sistema

12.53.1 Nível de Verificação de Interferência

Controla a verificação de interferência entre detalhes, detalhes copiados e/ou o resto do modelo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Não verificar interferência 1: Verificar sobreposição de volumes de detalhes 2: Verificação completa de interferência, ignorar elementos espaciais de fundo 3: Verificação completa de interferência

12.54 INTERFEREOBJVS variável de sistema

12.54.1 Estilo visual da entidade de interferência

Controla o estilo visual da entidade de interferência.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

12.55 INTERFEREVPVS variável de sistema

12.55.1 Estilo visual do viewport de interferência

Controla o estilo visual de verificação de interferência para a viewport.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

12.56 INTERIORELEVATIONMINLENGTH variável de sistema

12.56.1 Comprimento Mínimo da Elevação Interior

Comprimento mínimo de uma parede para uma Elevação Interior ser gerada.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	20 - para MEASUREMENT=0 (polegadas) 500 - para MEASUREMENT=1 (milímetros)

12.57 INTERIORELEVATIONOFFSET variável de sistema

12.57.1 Distância do Deslocamento da Elevação Interior

Distância de deslocamento para um volume de Elevação Interior, a partir das superfícies da parede.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2 - para MEASUREMENT=0 (polegadas) 50 - para MEASUREMENT=1 (milímetros)

12.58 INTERSECTEDENTITIES variável de sistema

12.58.1 Resolver a interseção

Controla como novas entidades modificam entidades existentes, quando estas se interceptam. Aplica-se às entidades à medida que são criadas com os comandos EXTRUSAO e REVOLUCAO, quando a opção **Auto** está selecionada.

A variável de sistema INTERSECTEDENTITIES é uma das quatro variáveis de sistema encontradas sob o grupo **Modo Extrusao**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM

Opções possíveis:	0: Não modificar 1: Subtrair da interseção 2: Unir-se na interseção

12.59 INTERSECTIONCOLOR variável de sistema

12.59.1 Cor da intersecção

Controla a cor da polilinha na interseção de superfícies 3D em vistas de estrutura de 2D Arame, se INTERSECTIONDISPLAY estiver ativado (ainda não suportado).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 257
Valor padrão:	257
Opções possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada 257: PorObjeto

12.60 INTERSECTIONDISPLAY variável de sistema

12.60.1 Visualização da intersecção

Alterna a exibição de polilinhas na interseção de superfícies 3D em vistas Arame 2D. (Não suportado ainda)

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exiba polilinhas na interseção Liga (1): Mostrar polilinhas de intersecção

12.61 ISAVEBAK variável de sistema

12.61.1 Backup de salvamento incremental

Cria arquivos de backup (BAK) para desenhos ativos. Se estiver desativado, melhora a velocidade de salvamentos incrementais, especialmente para desenhos grandes.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar o arquivo BAK Liga (1): Criar o arquivo BAK

12.62 ISAVEPERCENT variável de sistema

12.62.1 Percentual de salvamento

Controla o "espaço desperdiçado" permitido para ações QSAVE (QuickSave) = SALVARR, antes que um salvamento completo seja executado, como uma porcentagem.

São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa que Cada salvamento é completo.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

12.63 ISOLINES variável de sistema

12.63.1 Isolinhas

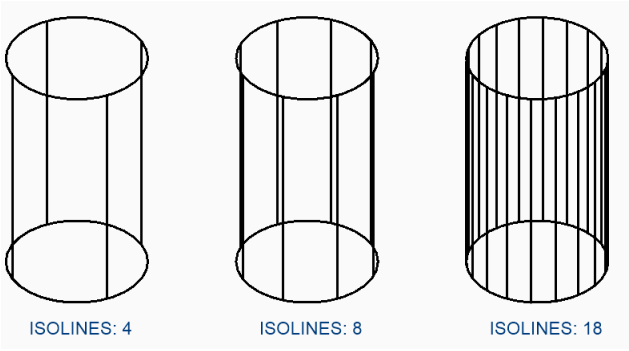
Controla o número de isolinhas (linhas de contorno) por superfície curva.

São aceitos valores entre 0 e 2047.

Nota: Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	0 a 2047
Valor padrão:	4



13. J

14. K

14.1 KEEPCONNECTIONS variável de sistema

14.1.1 Resolver interferências e lacunas

Controla se as interferências ou folgas devem ser resolvidas.

Se estiver ativado: Quando uma modificação de um sólido por meio de CONECTART, BIMATUALIZARESPESSURA, BIMANEXARCOMPOSICAO ou BIMAUTOIGUALAR causar interferências, estas serão subtraídas dos outros sólidos; quando ocasionar lacunas, estas serão preenchidas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não resolver interferências após comandos Liga (1): Resolver interferências e lacunas após os comandos

15. L

15.1 LASTANGLE variável de sistema

15.1.1 Ultimo angulo (Somente-leitura)

O ângulo final do último arco desenhado.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

15.2 LASTPOINT variável de sistema

15.2.1 Ultimo ponto

As coordenadas do último ponto inserido - o valor usado pelo símbolo '@' na linha de Comando.

Nota: Expressado como uma coordenada UCS para o espaço atual; referenciado pelo símbolo de arroba (@) durante a entrada do teclado.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Não é salva

15.3 LASTPROMPT variável de sistema

15.3.1 Ultimo aviso/prompt (Somente-leitura)

A última string na linha de Comando.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

15.4 LATITUDE variável de sistema

15.4.1 Latitude

Controla a latitude do desenho atual, em formato decimal.

Valores entre -90,0 e 90,0 são aceitos. Valores positivos representam latitudes norte.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	-90.0 a 90.0
Valor padrão:	37.795

15.5 LAYERFILTEREXCESS variável de sistema

15.5.1 Excesso de Filtros de Camada

Especifica o número máximo de filtros de camada permitidos em um desenho, antes de sugerir que alguns sejam removidos. Você pode criar qualquer número de filtros de camada. No entanto, se o número de filtros de camada exceder esse valor e exceder o número de camadas, uma caixa de diálogo de mensagem será exibida na próxima vez que você abrir o desenho. Esta recomenda excluir todos os filtros de camada para melhorar o desempenho.

Se LAYERFILTEREXCESS for 0, o diálogo será suprimido.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	250

15.6 LAYERPMODE variável de sistema

15.6.1 Modo anterior da camada

Rastreia a modificação das configurações da camada e ativa o comando CAMADANT.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir rastreamento da modificação das configurações da camada e ativar o comando CAMADANT Liga (1): Permite rastrear a modificação das configurações da camada e habilitar o comando CAMADANT

15.7 LAYLOCKFADECTL variável de sistema

15.7.1 Controle de esmaecimento da camada bloqueada

Especifica o nível de esmaecimento para entidades em camadas bloqueadas, para contrastar essas com entidades em camadas desbloqueadas, e reduz a complexidade visual de um desenho. Entidades em camadas bloqueadas ainda estão visíveis para referência e para snap a objetos.

Valores entre -90 e 90 são aceitos. Valores negativos desativam o esmaecimento.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-90 a 90
Valor padrão:	50

15.8 LAYOUTCONVERSION variável de sistema

15.8.1 Conversão de layout

Controla se um diálogo de aviso é exibido ao abrir um desenho que contém layouts com vistas de desenho incompatíveis do AutoCAD.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desativado (0): A caixa de diálogo de conversão de layout não é exibida. Em (1): A caixa de diálogo de conversão de layout é exibida.

15.9 LAYOUTREGENCTL variável de sistema

15.9.1 Controla a regeneração do Layout

Controla como a exibição das abas Modelo e Layout é atualizada. Se o desempenho for ruim no geral ou ao alternar entre as abas, definir LAYOUTREGENCTL em 1 ou 0 pode melhorar o desempenho.

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Sempre regenerar entre, quando uma aba é ativada 1: Suprime a regeneração da aba Modelo e o último layout é tornado Atual, e regenera todas as outras abas quando ativado 2: Regenerar apenas na primeira vez que a aba estiver ativa

15.10 LAYOUTTAB variável de sistema

15.10.1 Guias layout e modelo

Controle para exibir as abas de layout ou do modelo.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar abas de layout e modelo Liga (1): Mostrar abas de layout e modelo

15.11 LEGACYCODESEARCH variável de sistema

15.11.1 Modo de pesquisa de código herdado (Somente-leitura)

Habilita a pesquisa insegura para código executável em pastas do desenho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a pesquisa insegura por código executável Liga (1): Habilitar a pesquisa insegura por código executável

15.12 LENGTHUNITS variável de sistema

15.12.1 Unidades de comprimento

Controla uma lista de unidades usadas para exibir comprimentos, se as propriedades de comprimento estão formatadas com a variável de sistema PROPUNITS. A string contém uma lista separada-por-espaços de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"in ft mi µm mm cm m km"

15.13 LENSLENGTH variável de sistema

15.13.1 Comprimento da lente (Somente-leitura)

Exibe o comprimento da lente da viewport atual, em milímetros, usado para o modo de perspectiva.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	50.0
Unid.	mm

15.14 LEVELOFDETAIL variável de sistema

15.14.1 Nível de detalhe da Composição

Controla o nível de detalhe da composição (LOD).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	0: Baixo 2: Alto

- Se 0: As subcamadas da composição não são exibidas.
- Se 2: Exibe as subcamadas da composição.

15.15 LICFLAGS variável de sistema

15.15.1 Componentes licenciados (Somente-leitura)

Controla se determinados componentes estão licenciados ou não. O valor é armazenado como um 'bitcode' (código de bits) que usa a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhum componente licenciado 1: VBA é licenciado 2: A edição em Acis é licenciada 4: Pro

15.16 LIGHTGLYPHCOLOR variável de sistema

15.16.1 Cor para luz glifo

Controla a cor dos glifos de luz (ícones usados para indicar a colocação de luzes no Model Space).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	30

15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY variável de sistema

15.17.1 Exibição de luz

Exibe uma representação visual de luzes para todos os locais de luz.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe luz Liga (1): Exibe luz

15.18 LIGHTINGUNITS variável de sistema

15.18.1 Unidades ilumin

Controla o tipo de unidades de luz.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Obsoleto. Iluminação genérica 1: Unidades fotométricas, Americanas (foot-candles) 2: Unidades fotométricas, Internacionais (lux)

15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR variável de sistema

15.19.1 Cor para luz rede glifo

Controla a cor dos glifos de luz da web (ícones usados para indicar o posicionamento das luzes da web no Model Space).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência

Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

15.20 LIMCHECK variável de sistema

15.20.1 Checar limites

Evita a criação de entidades fora dos limites do desenho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Pode criar entidades fora dos limites Liga (1): Não é possível criar entidades fora dos limites

15.21 LIMMAX variável de sistema

15.21.1 Limites máximos

O canto superior direito dos limites do desenho, expresso em coordenadas mundo.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	12,9

15.22 LIMMIN variável de sistema

15.22.1 Limites mínimos

O canto inferior esquerdo dos limites do desenho, expresso em coordenadas Mundo.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

15.23 LINEARARROWHEADLENGTH variável de sistema

15.23.1 Comprimento predefinido da cabeça

Define o comprimento predefinido da cabeça das setas lineares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1 - se INSUNITS=1 (polegadas) 25 - se INSUNITS=4 (milímetros) 2,5 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,025 - se INSUNITS=6 (metros)

15.24 LINEARARROWHEADWIDTH variável de sistema

15.24.1 Largura predefinida da cabeça

Define a largura predefinida da cabeça das setas lineares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1,5 - se INSUNITS=1 (polegadas) 37,5 - se INSUNITS=4 (milímetros) 3,75 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,0375 - se INSUNITS=6 (metros)

15.25 LINEARARROWTHICKNESS variável de sistema

15.25.1 Espessura predefinida

Defina a espessura predefinida das setas lineares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	0,5 - se INSUNITS=1 (polegadas) 12,5 - se INSUNITS=4 (milímetros) 1,25 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,0125 - se INSUNITS=6 (metros)

15.26 LINEARBRIGHTNESS variável de sistema (obsoleta)

15.26.1 Brilho linear (obsoleto)

Controla a intensidade das luzes, pode ser especificado por viewport.

São aceitos valores entre -10 e 10. Um valor de zero significa sem escala.

Valores menores diminuem a intensidade da luz e valores maiores aumentam-na. Essa configuração pode ser especificada por viewport.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-10 a 10
Valor padrão:	0

15.27 LINEARCONTRAST variável de sistema (obsoleta)

15.27.1 Contraste linear (obsoleto)

Controla a intensidade da luz ambiente. Somente materiais de efeitos com uma cor ambiente não preta podem ser definidos por viewport.

São aceitos valores entre -10 e 10.

- Um valor de -10 significa luz ambiente máxima.
- Um valor de 10 significa que não há luz ambiente.

Essa configuração só tem efeito em materiais que têm uma cor ambiente não-preta. Essa configuração pode ser especificada por viewport.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-10 a 10
Valor padrão:	0

15.28 LINETYPE3DPLINE variável de sistema

15.28.1 Tipo de linha Polilinha 3D

Controla a aplicação do tipo de linha à Polilinha 3D.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: O tipo de linha Contínua é sempre aplicado à Polilinha 3D 1: O tipo de linha Complexo é aplicado à Polilinha 3D

15.29 LISPINIT variável de sistema

15.29.1 LISP init

Controla se as funções e variáveis LISP são preservadas entre desenhos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Preservado de desenho a desenho 1: Válido somente no desenho atual

15.30 LOADMECHANICAL2D variável de sistema

15.30.1 Editor Mecânica 2D

Controla se os ativadores Mecânica 2D podem ser carregados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Carregamento de ativadores mecânicos 2D não é permitido Liga (1): Carregamento de ativadores mecânicos 2D é permitido

Nota: Alterar o valor desta variável terá efeito somente após reiniciar a aplicação.

15.31 LOCALE variável de sistema

15.31.1 Local (Somente-leitura)

O código de idioma ISO desta versão do programa.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	"pt_BR"

15.32 LOCALROOTPREFIX variável de sistema

15.32.1 Prefixo raiz local (Somente-leitura)

O caminho da pasta onde os arquivos locais do usuário atual, como templates, foram instalados.

As pastas Template e Textures estão neste local, e você pode adicionar arquivos personalizáveis que você não deseja que sejam transportáveis (roamable) pela rede. Consulte ROAMABLEROOTPREFIX para ver a localização dos arquivos transportáveis (roamable)-.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

15.33 LOCKUI variável de sistema

15.33.1 Bloquear elementos da interface do usuário

Bloqueia elementos da interface e evita o reposicionamento.

- Windows e Linux: segure a tecla Ctrl para substituir.
- macOS: mantenha pressionada a tecla Cmd para substituir.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	-7 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	negativo: Bloqueio desativado temporariamente 1: Bloquear barras encaixadas 2: Bloquear painéis encaixados 4: Bloquear painéis e barras flutuantes

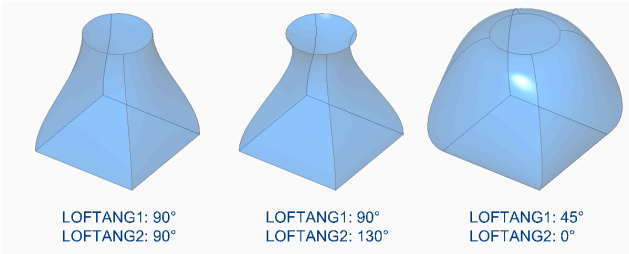
15.34 LOFTANG1 variável de sistema

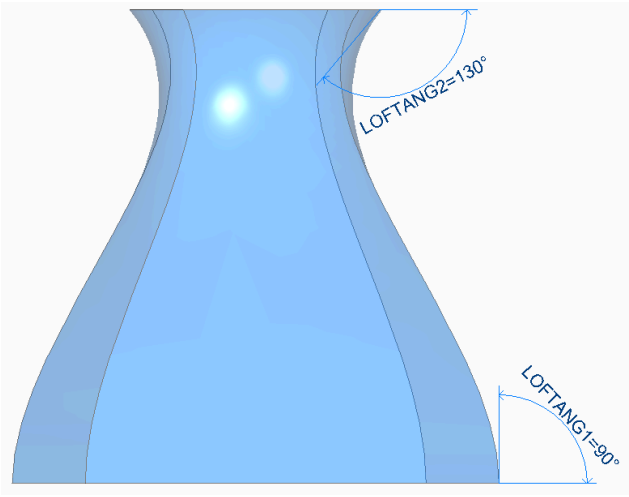
15.34.1 Angulo 1 de loft

Define o ângulo no primeiro corte transversal, para o comando ELEVAR (LOFT), modifica a forma do loft. Funciona apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo de inclinação e magnitude**.

Valores entre 0,0 e 360,0 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 360.0
Valor padrão:	90.0





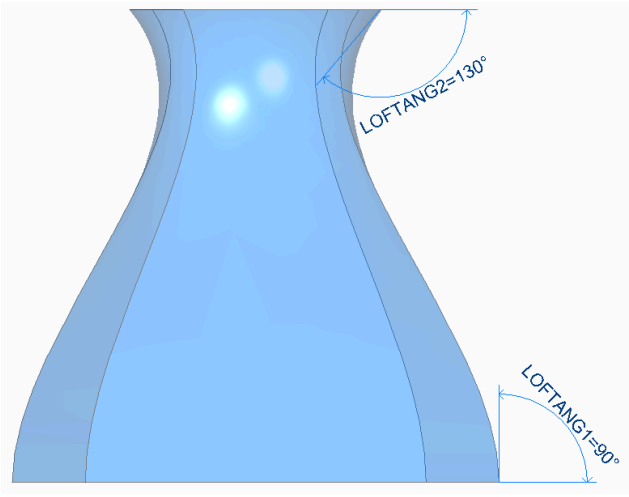
15.35 LOFTANG2 variável de sistema

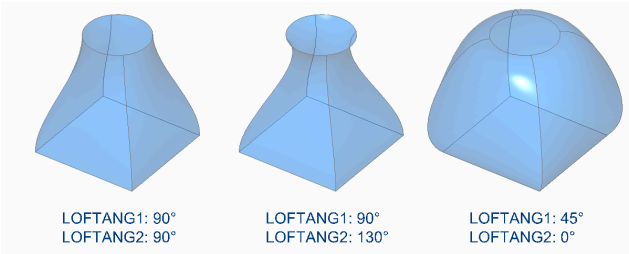
15.35.1 Angulo de loft 2

Define o ângulo na última seção transversal, para o comando ELEVAR, modifica a forma do loft. Funciona apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo e magnitude de inclinação**.

Valores entre 0,0 e 360,0 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 360.0
Valor padrão:	90.0



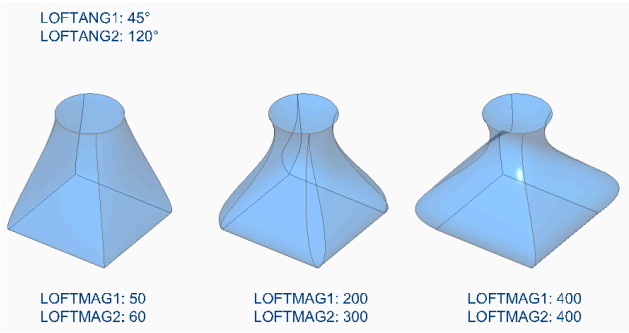


15.36 LOFTMAG1 variável de sistema

15.36.1 Magnitude loft 1

Define a distância relativa da superfície a partir da seção transversal, na direção definida pela variável de sistema LOFTANG1, antes que a superfície comece a dobrar em direção à próxima seção. Funciona apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo e magnitude de inclinação**.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



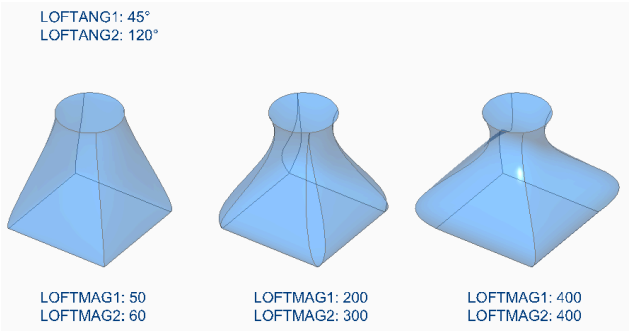
15.37 LOFTMAG2 variável de sistema

15.37.1 Magnitude loft 2

Define a distância relativa da superfície a partir da seção transversal, na direção definida pela variável de sistema LOFTANG2, antes que a superfície comece a dobrar em direção à próxima seção. Funciona apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo e magnitude de inclinação**.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	0.0



15.38 LOFTNORMALS variável de sistema

15.38.1 Normais do loft

Controla o comportamento de superfícies e sólidos criados com o comando ELEVAR (LOFT)conforme esses passam por uma seção transversal.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 6
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Superfície regradas 1: Superfície suave 2: A superfície é perpendicular à primeira seção transversal 3: A superfície é perpendicular à última seção transversal 4: A superfície é perpendicular à primeira e à última seção transversal 5: A superfície é perpendicular a todas as seções transversais 6: Superfície usa ângulo de saída e magnitude

15.39 LOFTPARAM variável de sistema

15.39.1 Param. do loft

Controla a forma de superfícies e sólidos criados com o comando ELEVAR (LOFT).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	7
Opções possíveis:	0: Sem parâmetros 1: Nenhuma torção entre secções cruzadas 2: Alinhar direções de secções 4: Criar superfícies simples e sólidos 8: Fechar entre a primeira e a última seções transversais

15.40 LOGFILEMODE variável de sistema

15.40.1 Modo arq. log

Mantém um arquivo de log.

Um arquivo de registro contém cada comando executado. Esses arquivos de log são salvos na pasta especificada pela variável de sistema LOGFILEPATH.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não manter o arquivo de log Liga (1): Manter o arquivo de log

15.41 LOGFILENAME variável de sistema

15.41.1 Nome do arquivo de log (Somente-leitura)

O nome do arquivo de log. Consulte também a variável de sistema LOGFILEMODE.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

15.42 LOGFILEPATH variável de sistema

15.42.1 Caminho arq. log

O caminho do arquivo usado para o arquivo de log.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

15.43 LOGGEDINSTATUS variável de sistema

15.43.1 Conectado (Somente-leitura)

Mostra se uma conta Bricsys está atualmente conectada a esta versão do programa.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

15.44 LOGINNAME variável de sistema

15.44.1 Nome de Log In (Somente-leitura)

Mostra o nome de Log In do Windows, salvo nas estatísticas de propriedades do arquivo do desenho.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

15.45 LONGITUDE variável de sistema

15.45.1 Longitude

Controla a longitude do desenho, em formato decimal.

Valores entre -180,0 e 180,0 são aceitos. Valores positivos representam longitudes para o Leste.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-180.0 a 180,0
Valor padrão:	-122.394

15.46 LOOKFROMDIRECTIONMODE variável de sistema

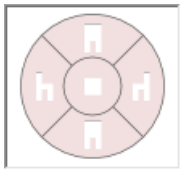
15.46.1 Modo de direção de LookFrom

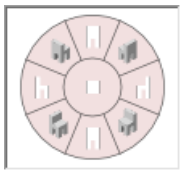
Controla quantas direções de vista podem ser selecionadas no modo isométrico.

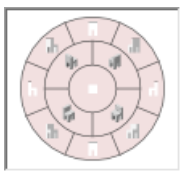
- Windows e Linux: segure a tecla Ctrl para mudar direções de cima para baixo.
- macOS: segure a tecla Cmd para mudar direções de cima para baixo.

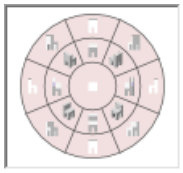
BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Somente ortogonais (6 direções) 1: Nenhuma vista plana nos cantos (14 direções) 2: 4 cantos top/down (18 direções) 3: 8 cantos top/down (26 direções)









15.47 LOOKFROMFEEDBACK variável de sistema

15.47.1 Feedback de LookFrom

Controla se o controle LookFrom exibe mensagens em dicas flutuantes, ou na barra de Status.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Dicas de ferramentas 2: Barra Status

15.48 LOOKFROMZOOMEXTENTS variável de sistema

15.48.1 Zoom Extensao em LookFrom

Aumenta o zoom sempre que uma direção de vista é selecionada no controle LookFrom.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Zoom na extensão desligado Liga (1): Zoom na extensão ligado

15.49 LOOKFROMZOOMSELECTION variável de sistema

15.49.1 Seleção de Zoom no LookFrom

Faz Zoom da seleção atual sempre que uma direção de vista é selecionada no controle LookFrom.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não aplicar Zoom à seleção Liga (1): Seleção em Zoom

15.50 LTGAPSELECTION variável de sistema

15.50.1 Seleção da lacuna do tipo de linha

Torna possível encaixar nas lacunas de tipos de linha não-contínuos.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Nenhuma seleção ou snap nas lacunas (comportamento legado) Liga (1): Seleção ou snap nas lacunas

15.51 LTSCALE variável de sistema

15.51.1 Escala do tipo de linha

Define o multiplicador de escala do tipo de linha predefinido.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

15.52 LUNITS variável de sistema

15.52.1 Tipo de unidade linear

Controla o tipo de unidade para comprimentos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura 5: Fracionária

15.53 LUPREC variável de sistema

15.53.1 Precisão linear da unidade

Controla o número de casas decimais exibidos para unidades lineares. Veja também as variáveis de sistema MEASUREMENT e INSUNITS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4
Opções possíveis:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

15.54 LWDEFAULT variável de sistema

15.54.1 Espessura da linha padrão

Controla a espessura de linha predefinida, em centésimos de milímetros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	0 a 211
Valor padrão:	25
Opções possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

15.55 LWDISPLAY variável de sistema

15.55.1 Mostrar espessura da linha

Exibe as espessuras de linha.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir espessura da linha Liga (1): Exibir espessura da linha

15.56 LWDISPSCALE variável de sistema

15.56.1 Mostrar escala de espess. Linha

Controla a escala de exibição da Espessura de linha no Model Space.

Valores entre 0,0 e 1,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0.0 a 1.0
Valor padrão:	0.55

15.57 LWUNITS variável de sistema

15.57.1 Unidades da espess. linha

Controla a unidade de exibição da espessura de linha.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Polegadas 1: Milímetros

16. M

16.1 MACROREC variável de sistema

16.1.1 Gravação de Macro

Controla se uma macro está sendo gravada no momento.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): A macro não está sendo gravada Liga (1): A macro está sendo gravada

16.2 MANIPULATOR variável de sistema

16.2.1 Comportamento do Manipulator

Controla quando o Manipulator é exibido.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Ocultar 1: Exibir o Manipulator na seleção da entidade 2: Exibir o Manipulator ao clicar e segurar botão-esquerdo (ver MANIPULATORDURATION)

Nota: O manipulador pode ser exibido manualmente através do Quad.

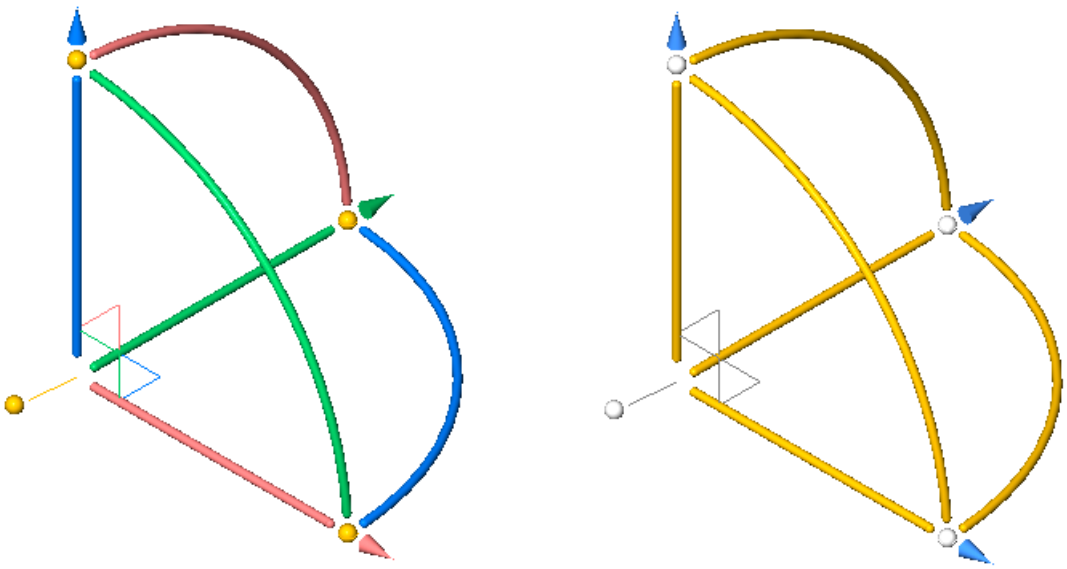
16.3 MANIPULATORCOLORTHEME variável de sistema

16.3.1 Tema cor de Manipulator

Controla o tema de cores do Manipulator.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Tema cor monocromático 1: Tema de cor Clássico



16.4 MANIPULATORDURATION variável de sistema

16.4.1 Duração do Manipulator

Controla o atraso antes que o Manipulator seja exibido, em um clique longo com o botão esquerdo, quando uma entidade é selecionada, em milissegundos.

Valores entre 100 e 10.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro

Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	250

16.5 MANIPULATORHANDLE variável de sistema

16.5.1 Alça do Manipulator

Controla o comportamento das alças de âncora do Manipulator (as barras do Manipulator).

O pegador pode ser usado para operações de movimentação e cópia não-restritas. Significado de não-restrito: não ao longo de um eixo ou restrito a um plano.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Alças movem o Manipulator 1: Alças movem livremente as entidades selecionadas

16.6 MANIPULATORSIZE variável de sistema

16.6.1 Tam. do Manipulator

Controla o tamanho do Manipulator.

Valores entre 0,5 e 2,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.5 a 2
Valor padrão:	1

16.7 MASSPREC variável de sistema

16.7.1 Precisão de massa

Controla o número de casas decimais exibidas para massas, se as propriedades de massa forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

Nota: Se for negativo, LUPREC (Linear Unit Precision) é usado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	-1
Opções possíveis:	-1: Usar LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

16.8 MASSPROPACCURACY variável de sistema

16.8.1 Precisão relativa de cálculo das propriedades de massa

Controla a precisão usada para cálculos de propriedades de massa. Essa precisão é relativa. Para um valor de 3 os valores calculados podem desviar até 0,1% do valor real, para 12 é 1.e-10%. Para valor de 2 o desvio pode excepcionalmente ultrapassar 1% e assumimos uma margem de 2%.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	2

Opções possíveis:	2: precisão de 2% 3: precisão de 0,1% 4: precisão de 0,01% 5: precisão de 0,001% 6: precisão de 1,e-4% 7: precisão de 1,e-5% 8: precisão de 1,e-6% 9: precisão de 1.e-7% 10: precisão de 1.e-8% 11: precisão de 1.e-9% 12: precisão de 1.e-10%

16.9 MASSUNITS variável de sistema

16.9.1 Unid. massa

Controla as unidades usadas para exibir massa, se as propriedades de massa forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS. Se estiver vazia, todas as massas serão exibidas sem as unidades.

A configuração MASSUNITS afeta somente os valores de massa. Outras propriedades de massa, como densidade ou momentos de inércia, são formatadas em unidades do SI para o sistema métrico e em unidades imperiais para o sistema imperial, independentemente da configuração de MASSUNITS.

A string contém uma lista separada por espaços de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	oz lb st mg g kg t

16.10 MAXACTVP variável de sistema

16.10.1 Número máx. de viewports ativas

Controla o número máximo de viewports que podem estar ativos simultaneamente em um layout. Não tem efeito sobre o número de viewports que são plotadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	64

16.11 MAXHATCH variável de sistema

16.11.1 Número máx. traços de hachuras

Controla o número máximo de traços em um padrão de hachura.

Hachuras em que o número de traços exceder esse número máximo de traços não podem ser criados.

Valores entre 100 e 10.000.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	100 a 10000000
Valor padrão:	100000

16.12 MAXSORT variável de sistema

16.12.1 Ordenamento máx.

Controla o número máximo de nomes de símbolos, arquivos e/ou blocos classificados por comandos nessa lista.

Se o número de itens exceder esse valor, os itens não são ordenados em ordem alfabética.

São aceitos valores entre 0 e 200.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	200

16.13 MAXTHREADS variável de sistema

16.13.1 Número máximo de canais (threads)

Controla o número máximo de encadeamentos usados para exibir e carregar desenhos e operações de nuvem de pontos. Consulte também a variável de sistema MTFLAGS.

São aceitos valores entre 0 e 16. Um valor de zero significa usar automaticamente o número ideal de encadeamentos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	0

16.14 MBSTATE variável de sistema

16.14.1 Estado do Navegador de Mecânica (Somente-leitura)

Status do Navegador de Mecânica.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Navegador de mecânica fica invisível 0: Navegador de mecânica fica visível

16.15 MBUTTONPAN variável de sistema

16.15.1 Pan por botão médio

Controla como o botão do meio do mouse (ou a rodinha) responde.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ação definida no arquivo de menu 1: Pan

16.16 MEASUREINIT variável de sistema

16.16.1 Medida inicial

Controla unidades de desenho como Imperial ou Métrica para novos desenhos

Também controla o padrão de hachura e os arquivos de tipo de linha usados: ANSI para unidades imperiais e ISO para unidades métricas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Imperial (usa hachura ANSI e tipo-linha ANSI) 1: Métrico (use hachura ISO e tipo-linha ISO)

16.17 MEASUREMENT variável de sistema

16.17.1 Medida

Controla as unidades de desenho atuais como Imperial ou Métrico, também controla se padrões de hachura ANSI ou ISO e arquivos de tipo de linha são usados. Consulte também as variáveis de sistema LUNITS e INSUNITS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Imperial (usa hachura ANSI e tipo-linha ANSI) 1: Métrico (use hachura ISO e tipo-linha ISO)

16.18 MECH2DSAVEFORMAT variável de sistema

16.18.1 Mecânica 2D formato de salvamento

Controla o formato de salvamento de entidades Mechanical 2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	2013 a 2022
Valor padrão:	2022
Opções possíveis:	2013: 2013 mecânica 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D 2021: 2021 Mechanical 2D 2022: 2022 Mechanical 2D

16.19 MECHANICALBLOCKSOPTIONS variável de sistema

16.19.1 Opções de blocos de Mecânica

Controla como blocos e blocos de Mecânica são usados no desenho.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Não converter novos blocos em blocos mecânicos 1: Converter automaticamente novos blocos em blocos de Mecânica

16.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS variável de sistema

16.20.1 Opções do Navegador de Mecânica

Define as opções predefinidas do Navegador de Mecânica.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 511
Valor padrão:	179
Opções possíveis:	1: Expressões de restrições 2: Parâmetros do bloco 4: Expressões de parâmetros do bloco 8: Blocos de Mecânica aninhados de peças padrão 16: Matrizes 32: Bloco e Referências Externas 64: Manter a ordem na lista de valores 128: Carregamento assíncrono de propriedades 256: Expor todos os sólidos

16.21 MENUBAR (EXCETO para OS X) variável de sistema

16.21.1 Barra menus

Exibe a barra de Menus.

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de menus Liga (1): Mostrar barra de menus

16.22 MENUCTL variável de sistema

16.22.1 Controle de menu

Controla se o menu da tela muda de página em resposta à entrada do comando do teclado.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): O menu de tela não alterna as páginas em resposta à entrada de comando do teclado Liga (1): O menu de tela alterna as páginas em resposta à entrada de comando do teclado

16.23 MENUECHO variável de sistema

16.23.1 Eco do menu

Controla o eco do menu e o controle de aviso/prompt.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Suprimir o eco do item de menu 2: Suprimir avisos do sistema durante menu 4: Desativa a alternância ^P 8: Mostrar as linhas de entrada/saída (depuração de macros DIESEL)

16.24 MENUNAME variável de sistema

16.24.1 Nome do menu (Somente-leitura)

O caminho do arquivo para o arquivo de menu.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

16.25 MESHTYPE variável de sistema

16.25.1 Tipo de malha

Controla o tipo de malha criada pelos comandos SUPERREV, SUPERTAB, SUPERREG e SUPARESTA (ainda não suportado).

Digite:	Curta

Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Criar malha de poliface ou poligono legado 1: Criar entidades de malha com todos os recursos (recomendado)

16.26 MIDDLECLICKCLOSE variável de sistema

16.26.1 Fechar com o clique do botão médio (Mac& Linux)

Permite que uma aba seja fechada com um clique do botão do meio na barra da aba.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	verd

16.27 MILLISECS variável de sistema

16.27.1 Milissegundos (Somente-leitura)

Conta o número de milissegundos que se passaram desde a inicialização do sistema.

Digite:	Longa
Salvo em:	Não é salva

16.28 MIRRHATCH variável do sistema

16.28.1 Espelhar padrões de hachura

Controla se os padrões de hachura são espelhados pelo comando ESPELHAR.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

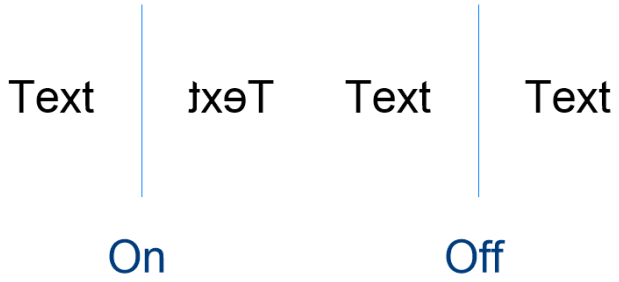
Valores possíveis:	Desl (0): Não espelhar padrões de hachura Liga (1): Espelhar padrões de hachura

16.29 MIRRTEXT variável de sistema

16.29.1 Espelhar texto

Controla se o texto é espelhado pelo comando ESPELHAR.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não espelhar o texto Liga (1): Espelhar texto



16.30 MLEADERLAYER variável de sistema

16.30.1 Camada predefinida para novas multi-chamadas

Controla a camada predefinida para novas linhas de multi-chamadas.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	. (usar atual)

16.31 MLEADERSCALE variável de sistema

16.31.1 Escala multichamada

Controla a escala de largura para entidades criadas com o comando LINCHMULT.

Nota: A escala deve ter um valor positivo.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

16.32 MODEMACRO variável de sistema

16.32.1 Macro modo

Exibe uma string de texto na linha de status, como o nome do desenho atual, carimbo de data/hora ou modos especiais. Usado para ajudar a depurar programas em Diesel.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

16.33 MSLTSCALE variável de sistema

16.33.1 Escala do tipo-linha no Model space

Controla o comportamento da escala de anotação do tipo de linha no Model Space.

Nota: Ao alterar MSLTSCALE, REGEN ou REGENTUDO é necessário atualizar a tela.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Os tipos de linha não são escalados pela escala de anotação 1: Tipos de linha são escaladas pela escala anotativa

16.34 MSOLESCALE variável de sistema

16.34.1 Escala OLE do ModelSpace

Controla o tamanho de uma entidade OLE (Object Linking & Embedding), que contém texto, quando colada no Model Space. As entidades já colocadas no desenho não são afetadas.

Se definido como zero, usa a variável de sistema DIMSCALE.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 ou maior
Valor padrão:	1.0

16.35 MTEXTAUTOSTACK variável de sistema

16.35.1 Empilhar automático o texto multilinha

Se Ativo, os caracteres numéricos que aparecem antes e depois de um delimitador de fração (barra, sustenido ou circunflexo) serão automaticamente empilhados como uma fração quando seguidos por um espaço ou uma linha nova.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desliga o empilhamento automático Liga (1): Habilita o empilhamento automático

16.36 MTEXTCOLUMN variável de sistema

16.36.1 Configuração de coluna de texto em múltiplas linhas

Controla a propriedade predefinida da coluna para texto multilinha.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	0: Sem colunas 1: Colunas dinâmicas com altura automática 2: Colunas dinâmicas com altura manual

16.37 MTEXTDETECTSPACE variável de sistema

16.37.1 Detecção de espaço para criar listas no editor textom

Cria itens de lista formatados, quando a barra de espaço é pressionada após uma letra, número ou símbolo, no modo de editor TextoM.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir espaços para listas de editor TextoM Liga (1): Permitir espaços para listas de editor TextoM

16.38 MTEXTED variável de sistema

16.38.1 Editor de texto multilinha

Controla os editores de texto a ser usados para entidades de texto multilinha.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

16.39 MTEXTFIXED variável de sistema

16.39.1 Fixado texto multilinha

Controla se a aplicação faz zoom, rotaciona e/ou faz pan na vista, para ajustar ao texto de múltiplas linhas que está sendo editado.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2

Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Não faça nada quando editor mtext é aberto 1: Não faça nada quando editor mtext é aberto 2: Rotacionar/zoom/pan a vista para ajustar texto múlti-linhas

16.40 MTEXTTOOLBAR variável de sistema

16.40.1 Barra de Formatação TextoM

Controla se a barra de ferramentas de formatação é exibida quando o texto multilinha é editado.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de formatação do texto Liga (1): Mostrar a barra de formatação do texto

16.41 MTFLAGS variável de sistema

16.41.1 Flags Multi-Threading

Sinalizadores de bit para processamento paralelo na exibição na tela, e no carregamento.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4095
Valor padrão:	3015

Opções possíveis:	0: Sem processamento paralelo 1: Regeneração com processamento paralelo da tela. 2: Redesenho com processamento paralelo da tela. 4: Carregamento em paralelo de desenhos. 8: Cálculo paralelizado de remoção de linhas ocultas. 16: Geração paralelizada de cortes BIM para arquivos de destino separados. 32: Geração paralelizada de cortes BIM ao mesmo arquivo de destino. 64: Computações paralelizadas em comandos de Modelagem Direta e operações. 128: Computações paralellizadas em comandos de Montagem e operações. 256: Computações paralelizadas nas operações e comandos de Sheet Metal. 512: Verificação de interferência paralelizada 1024: Atraso no carregamento de REFEX 2048: Operações paralelizadas de nuvem de pontos

16.42 MULTISELECTANGULARTOLERANCE variável de sistema

16.42.1 Tolerância angular em BimMultiSelecionar

Controla o ângulo máximo entre dois eixos de sólidos lineares, para que estes sólidos ainda sejam considerados paralelos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	3

16.43 MYDOCUMENTSPREFIX variável de sistema

16.43.1 Prefixo raiz de MeusDocumentos (Somente-leitura)

O caminho da pasta de documentos do usuário.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

17. N

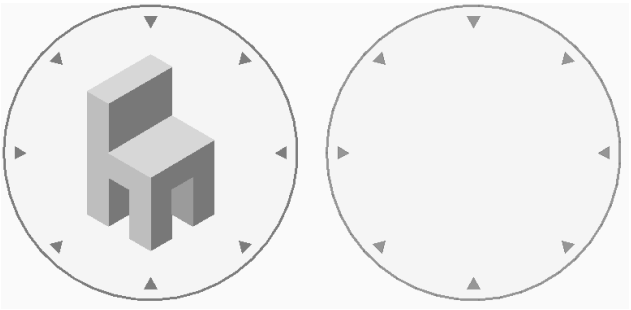
17.1 NAVVCUBEDISPLAY variável de sistema

17.1.1 Exibir LookFrom

Ativa/desativa o controle LookFrom.

O LookFrom é o controle de navegação, por predefinição ele aparece no canto superior direito.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o controle LookFrom Liga (1/2/3): Exibir o controle LookFrom



17.2 NAVVCUBELOCATION variável de sistema

17.2.1 Localização de LookFrom

Controla o local do controle LookFrom.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	0: Canto sup. direito 1: Canto sup. esquerdo 2: Canto inf. esquerdo 3: Canto inf. direito

17.3 NAVVCUBEOPACITY variável de sistema

17.3.1 Opacidade de LookFrom

Controla a opacidade do controle LookFrom enquanto inativo.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

17.4 NAVVCUBEORIENT variável de sistema

17.4.1 Orientação de LookFrom

Controla se o controle LookFrom reflete o atual WCS (Sistema de Coordenadas Mundo) ou UCS (Sistema de Coordenadas do Usuário).

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: WCS 1: UCS

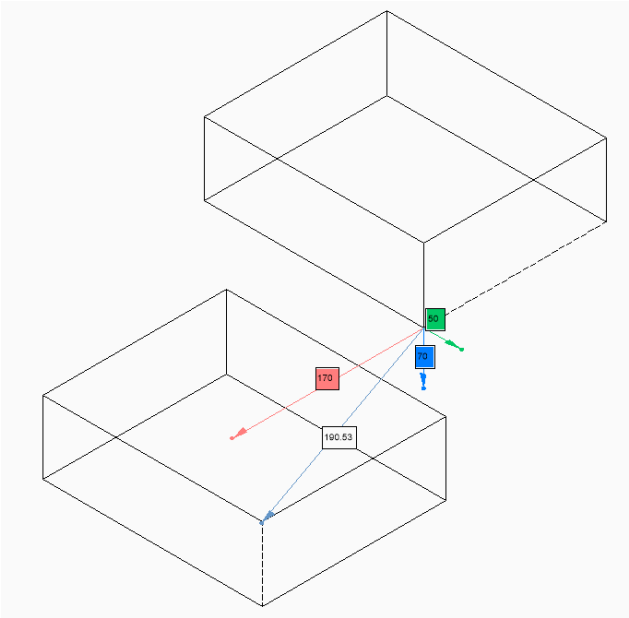
17.5 NEARESTDISTANCE variável de sistema

17.5.1 Distância +Próxima

Controla a dimensão de menor distância entre um par de entidades selecionadas. O valor é armazenado como um 'bitcode' (código de bits) que usa a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Mostrar dimensão da distância mais próxima 2: Mostre a dimensão de distância mais próxima alinhada OX 4: Mostrar OY alinhado distância mais próxima dimensão 8: Mostrar OZ alinhado distância mais próxima dimensão



17.6 NEWGEOMGLYPHS variável de sistema

17.6.1 Usar novos glifos para Restrição 2D

Controla se BricsCAD usa os novos glifos para restrição 2D.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar novos glifos de Restrição 2D Liga (1): Usar novos glifos de Restrição 2D

17.7 NOMUTT variável de sistema

17.7.1 Sem murmúrio

Suprime o texto na linha de Comando.

Quando ligada, a linha de Comando deixará de solicitar todas as opções e ações.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprime os avisos da linha de Comando Liga (1): Suprime avisos da linha de Comando

17.8 NORTHDIRECTION variável de sistema

17.8.1 Direção norte

Especifica ângulo do Sol, a partir do Norte, no contexto do sistema de coordenadas mundo (WCS).

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

18. O

18.1 OBJECTISOLATIONMODE variável de sistema

18.1.1 Modo de Isolamento de Objeto

Controla se as entidades ocultas com HIDEOBJECTS ou ISOLATEOBJECTS permanecem ocultas depois que um desenho é salvo, fechado e reaberto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: As entidades estão ocultas apenas para a sessão atual, inclui sólidos de interferência 1: As entidades permanecem ocultas entre as sessões, inclui sólidos de interferência 2: As entidades estão ocultas apenas para a sessão atual, não inclui sólidos de interferência 3: As entidades permanecem ocultas entre as sessões, não inclui sólidos de interferência

18.2 OBSCUREDCOLOR variável de sistema

18.2.1 Cor obscurecida

Controla a cor das linhas obscurecidas.

Visível apenas se a variável de sistema OBSCUREDLTYPE estiver em uso.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 257
Valor padrão:	257

Opções possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada 257: PorObjeto

18.3 OBSCUREDLTYPE variável de sistema

18.3.1 Tipo-linha obscurecida

Controla o tipo de linha para as linhas obscurecidas. Ao contrário dos tipos de linha regulares, os tipos de linha obscurecidos são independentes do nível de zoom.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 11
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Sólido 2: Tracejado 3: Pontilhado 4: Traço Curto 5: Traço Médio 6: Traço Longo 7: Traço Duplo Curto 8: Double Medium Dash 9: Traço Duplo Longo 10: Traço Longo Médio 11: Pontilhado esparso

18.4 OFFSETDIST variável de sistema

18.4.1 Distância deslocar

Armazena a última distância utilizada no comando DESLOCAMENTO.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

Intervalo:	-1.0
Valores possíveis:	<0: desenha uma cópia paralela de uma entidade por meio de um ponto especificado

18.5 OFFSETERASE variável de sistema

18.5.1 Apagar deslocam.

Apaga a entidade de origem para o comando DESLOCAMENTO.

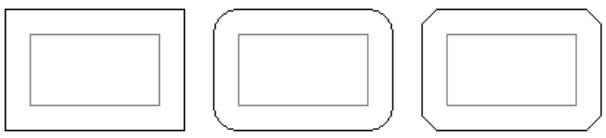
Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Deslocamento não apaga entidade de origem Liga (1): Deslocamento apaga entidades de origem

18.6 OFFSETGAPTYPE variável de sistema

18.6.1 Tipo lacuna deslocam.

Controla como são preenchidas as lacunas possíveis, em cópias paralelas de polilinhas fechadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Estender segmentos de polilinha 1: Seg. de arco concordados 2: Segmentos de linha chamfrados



18.7 OLEFRAME variável de sistema

18.7.1 Quadro OLE

Controla a exibição de um quadro em torno de um objeto OLE, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Não há quadros OLE 1: Exibir e plotar quadros OLE 2: Exibir, mas não imprimir os quadros de entidades OLE

18.8 OLEHIDE variável de sistema

18.8.1 Ocultar OLE

Controla a visibilidade de objetos OLE tanto para mostrar na tela como imprimir.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Todas as entidades OLE são visíveis e plotáveis 1: As entidades OLE são visíveis e plotam apenas no Paper Space 2: As entidades OLE são visíveis e plotam apenas no Model Space 3: Nenhuma entidade OLE está visível, e não será plotada

18.9 OLEQUALITY variável de sistema

18.9.1 Qualidade OLE

Controla a qualidade predefinida da plotagem de entidades OLE. Quando definido para **Seleção Automática** (3), o nível de qualidade é automaticamente atribuído, dependendo do tipo de entidade (ex., fotografias são definidas como **Alto**).

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Monocromático 1: Gráficos baixos 2: Alta definição gráfica 3: Seleciona Automaticamente

18.10 OLESTARTUP variável de sistema

18.10.1 Início do OLE

Carrega a origem da entidade OLE ao plotar.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar a aplicação de origem OLE ao plotar Liga (1): Carregar a aplicação de origem OLE ao plotar

18.11 OPMSTATE variável de sistema

18.11.1 Estado do painel Propriedades (Somente-leitura)

Status do painel Propriedades.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1

Opções possíveis:	0: O painel Propriedades está invisível 1: O painel Propriedades está visível

18.12 ORBITAUTOTARGET variável de sistema

18.12.1 Alvo Automático ao Orbitar

Controla o comportamento do comando RTROT.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Mouse - O ponto de rotação está localizado no local do clique do mouse. 1: Centro - O ponto de destino está localizado no centro da(s) entidade selecionada, ou das entidades exibidas na tela

18.13 ORTHOMODE variável de sistema

18.13.1 Modo Ortogonal

Restringe perpendicularmente o movimento do cursor. Quando estiver Ativo, o cursor só pode se mover na horizontal ou vertical, em relação ao UCS atual e ao ângulo de rotação da grade. Consulte também a variável de sistema SNAPANG.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Modo ortogonal desligado Liga (1): Modo ortogonal ligado

18.14 OSMODE variável de sistema

18.14.1 Modo snap ao objeto

Controla os tipos de Snap a entidade 2D.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	4135
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Extremidade 2: Ponto médio 4: CEntro 8: Nó 16: Quadrante 32: Interseção 64: Inserção 128: Perpendicular 256: Tangente 512: Mais próximo 1024: Centro geométrico 2048: Intersecção aparente 4096: Extensão 8192: Paralela 16384: Desligar todos os snaps

18.15 OSNAPCOORD variável de sistema

18.15.1 Coord. do snap de entidade

Controla se os snaps de entidade substituem as coordenadas inseridas manualmente.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: As configurações de snap de entidade sobrepõe-se às coordenadas do teclado 1: Eentrada do teclado sobrepõe config. de snaps de entidade 2: Entrada do teclado sobrepõe as configurações de snaps de entidade exceto em scripts

18.16 OSNAPZ variável de sistema

18.16.1 Ignorar elevação do snap de entidade

Substitui a coordenada Z de um snap de entidade, pelo valor atual da variável de sistema ELEVATION.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não substituir o valor Z pela elevação atual Liga (1): Substituir o valor Z pela elevação atual

18.17 OSOPTIONS variável de sistema

18.17.1 Opções do Snap a Entidade

Suprime o snap a entidades em certos tipos de entidades.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	7
Opções possíveis:	0: Os snaps de entidade estão habilitados em entidades hachuradas, em geometrias com valores Z negativos ao usar um UCS dinâmico, em extremidades de linhas de extensão de cota, e em geometrias invisíveis em vistas de linhas sombreadas e ocultas. 1: Snap de entidade ignora hachuras 2: Snap da entidade ignora valor negativo em Z no modo UCS Dinâmico 4: Snap a entidade ignora extremidades de linhas de extensão de dimensão 8: O snap de entidade ignora a geometria invisível em vistas sombreadas e vistas com linhas ocultas

18.18 OVERKILLLAYER variável de sistema

18.18.1 Camada de Entidades Duplicadas

A camada para a qual as entidades são movidas durante o comando LIMPEZA - a opção **Mover duplicatas para a camada 'Duplicate Entities' (Entidades Duplicadas)**.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Entidades Duplicadas

19. P

19.1 PANBUFFER variável de sistema

19.1.1 Buffer de Pan

Permite um pan mais rápido, principalmente em desenhos complexos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o pan mais rápido Liga (1): Habilitar o pan mais rápido

19.2 PANELBUTTONSIZE variável de sistema

19.2.1 Tamanho do botão de controle do painel

Controla o tamanho dos ícones usados para painéis.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Botões pequenos 1: Botões grandes 2: Botões extra-grandes

19.3 PAPERUPDATE variável de sistema

19.3.1 Atualiz. de papel

Controla a adaptação do tamanho do papel quando as impressoras são trocadas na caixa de diálogo **Imprimir**.

- Se estiver Desligado: não atualiza o tamanho do papel, preservando o tamanho do papel selecionado no momento. Se a impressora não tem correspondência aproximada ao tamanho, este é exibido como **Tam. anterior papel**. Na impressão, a confirmação do usuário é necessária antes da substituição por valores predefinidos.
- Se estiver Ativado: atualiza o tamanho do papel, usando o tamanho de papel predefinido da impressora selecionada.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Use o tamanho de papel predefinido da impressora selecionada Liga (1): Usar o tamanho do papel configurado no arquivo de configuração da plotadora

19.4 PARAMETERCOPYMODE variável de sistema

19.4.1 Modo de cópia do parâmetro

Controla como as restrições e parâmetros relacionados são copiados com o comando COPIAR.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	3

Opções possíveis:	0: Não copiar restrições 2D. 1: Substituir todas as expressões com constantes. 2: Usar parâmetros existentes, se não existir substitua-o por uma constante 3: Usar parâmetros existentes, criar novo se este não existir 4: Usar parâmetros existentes, criar novo parâmetro se não existir ou tiver valor diferente

19.5 PARAMETERMATCHMODE variáveis de sistema

19.5.1 Corresponder Blocos Paramétricos por parâmetros

Esta opção não é armazenada no registro, no entanto para alguns blocos designados sabe-se que a cópia individual é necessária para cada inserção separada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Reutilize o bloco existente se a inserção tiver as mesmas expressões 1: Use uma cópia separada para cada inserção de bloco 2: Forçar comportamento predefinido para blocos anteriormente separados

19.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH variável de sistema

19.6.1 Caminho de diretório de Blocos 2D Paramétricos

O(s) caminho de arquivo para arquivos de Blocos 2D Paramétrico criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

19.7 PARAMETRIZECONNECTIONS variável de sistema

19.7.1 Parametrizar Conexões

Controla se restrições conectam componentes para os comandos BMCONVERT, BMCONNECT e BMINSERT (opção de inserir Smart).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não usar restrições 1: Usar restrições

19.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION variável de sistema

19.8.1 Visualize operações paramétricas em referências de blocos

Permite a visualização das informações das operações paramétricas ao passar o cursor sobre as referências de blocos paramétricos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Visualização Desativada Liga (1): Visualização Ativa

19.9 PDFANIMATIONFPS variável de sistema

19.9.1 Quadros por segundo

Controla o número de quadros por segundo, para uma animação.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	24

19.10 PDFCACHE variável de sistema

19.10.1 Cachê de Pdf

Habilita/desabilita o cachê de Pdf.

Um cache de imagem persistente de resolução múltipla é utilizado para exibir underlays Pdf anexados, permitindo operações (muito) rápidas de zoom e pan. A resolução em cache mais alta é de 5000 x 5000 pixels. Ainda assim, ao ampliar muito próximo, a exibição do underlay Pdf ficará pixelada. Portanto, um modo híbrido pode ser usado que muda para a geração em tempo-real de exibição de underlay Pdf nítida ao ampliar muito próximo. A geração inicial do cache de imagem pode levar alguns segundos, a partir de então o processamento fica (muito) rápido e permanece assim nas sessões subsequentes.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2 (Windows) 0 (Mac & Linux)
Opções possíveis:	0: Sem cachê, sempre geração em tempo-real 1: Usar cachê de Pdf, somente use a geração em tempo-real quando fizer zoom fechado 2: Sempre usar cachê de Pdf

19.11 PDFCREATEBOOKMARKS variável de sistema

19.11.1 Criar marcadores

Cria marcadores para exportações de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar marcadores Liga (1): Criar marcadores

19.12 PDFEMBEDDEDTTF variável de sistema

19.12.1 Fontes embutidas PDF

Incorpora fontes True Type para exportações de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar fontes TTF incorporadas Liga (1): Habilitar fontes TTF incorporadas

19.13 PDFEXPORTHYPERLINKS variável de sistema

19.13.1 Exportar hiperlinks

Exporta hiperlinks de entidade para exportações de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a exportação de hiperlinks de entidade Liga (1): Habilita a exportação de hiperlinks de entidade

19.14 PDFFRAME variável de sistema

19.14.1 Quadro PDF

Controla a visibilidade dos quadros de subjacência PDF, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Ocultar quadros PDF 1: Exibir e plotar quadros PDF 2: Exibir mas não plotar quadros PDF

19.15 PDFIMAGEANTIALIAS variável de sistema

19.15.1 Efeito anti-alias na imagem

Ativa a suavização de borda (anti-alias) para imagens que são escaladas para cima, durante a exportação em PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita o efeito anti-alias para imagens Liga (1): Habilita o efeito anti-alias para imagens

19.16 PDFIMAGECOMPRESSION variável de sistema

19.16.1 Compressão de imagem

Comprime as imagens para JPEG durante a exportação para PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: JPEG

19.17 PDFIMAGEDPI variável de sistema

19.17.1 DPI da imagem

Controla a resolução mínima de uma imagem exportada para PDF.

Não pode exceder o valor da variável de sistema PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	300

19.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variável de sistema

19.18.1 Aplicar propriedades de espessura da linha

Mantém as propriedades de espessura de linha das entidades importadas, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignora as propriedades de espessura de linha das entidades importadas Liga (1): Retém as propriedades de espessura de linha das entidades importadas

19.19 PDFIMPORTASBLOCK variável de sistema

19.19.1 Importar como bloco

Importa arquivos PDF como blocos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar arquivos PDF como um bloco Liga (1): Importar arquivos PDF como um bloco

19.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variável de sistema

19.20.1 Fator de espaço entre-caracteres

O multiplicador para a largura do espaço entre os caracteres em uma palavra, usado durante a importação de PDF.

Se a distância entre os objetos de texto na string for menor que a largura do espaço obtido da métrica de fonte multiplicada por esse fator, os objetos de texto serão combinados em uma palavra.

Nota: Aplica-se apenas se PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS estiver ativado.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.6

19.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variável de sistema

19.21.1 Combinar entidades de texto

Controla se entidades de texto, que usam a mesma fonte e estão na mesma linha, são combinadas durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Entidades de texto não são combinadas Liga (1): Entidades de texto são combinadas

19.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variável de sistema

19.22.1 Converter preenchimentos sólidos em hachuras

Converte entidades sólidas 2D em hachuras com preenchimento sólido, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter preenchimentos sólidos para hachuras, de arquivos PDF importados Liga (1): Converter preenchimentos sólidos para hachuras, de arquivos PDF importados

19.23 PDFIMPORTIMAGEPATH variável de sistema

19.23.1 Pasta de Imagens Raster

O caminho do arquivo, absoluto ou relativo, usado para salvar imagens durante a importação do PDF.

- Se for relativo, o caminho da imagem PDF é relativo à pasta do arquivo de desenho atual.
- Se estiver vazio, a pasta do desenho atual é usada, se o desenho ainda não foi salvo, as imagens serão salvas na mesma pasta do PDF importado.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Imagens PDF

19.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variável de sistema

19.24.1 Unir segmentos de arco e de linha

Une segmentos contínuos em uma polilinha, sempre que possível, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não unir os segmentos de linha e arco, de arquivos PDF importados Liga (1): Unir os segmentos de linha e arco, de arquivos PDF importados

19.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variável de sistema

19.25.1 Camadas

Controla as camadas durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Usar Camadas do PDF 1: Criar camadas por tipo de entidade 2: Usar camada atual

19.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES variável de sistema

19.26.1 Imagens Raster

Extrai imagens para arquivos PNG e as anexa ao desenho atual, durante a importação de PDF. Essas imagens são armazenadas na pasta definida na variável de sistema PDFIMPORTIMAGEPATH.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não extrai as imagens raster Liga (1): Extrai as imagens raster

19.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS variável de sistema

19.27.1 Preench. sólidos

Ignorar ou importar áreas com preenchimento sólido durante a importação do PDF, se as informações estiverem no PDF. As áreas com preenchimento sólido incluem hachuras com preenchimento sólido, sólidos 2D, entidades de cobertura, polilinhas largas e pontas de seta triangulares.

Nota: As hachuras preenchidas com sólido recebem uma transparência de 50%.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignorar áreas preenchidas com hachuras sólidas. Liga (1): Importar áreas preenchidas com hachuras sólidas.

19.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR variável de sistema

19.28.1 Fator de espaço entre-palavras

Controla o multiplicador para a largura do espaço entre as palavras em uma linha.

Se a distância entre os objetos de texto na string for maior que a largura do espaço entre caracteres em uma palavra (especificado pela variável do sistema PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), mas menor que a largura do espaço extraído das métricas de fonte multiplicadas por esse fator, os objetos de texto serão combinados em uma palavra.

Nota: Aplica-se apenas se PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS estiver ativado.

BricsCAD somente

Digite:	Real

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1.5

19.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT variável de sistema

19.29.1 Texto TrueType

Importa o texto TrueType como um texto TrueType, o estilo de texto nomeado é herdado da fonte, durante a importação do PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar o texto TrueType Liga (1): Importar o texto TrueType

19.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY variável de sistema

19.30.1 Importar texto TrueType como geometria

Importa Texto True Type como geometria, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar texto TrueType como geometria Liga (1): Importar texto TrueType como geometria

19.31 PDFIMPORTUSECLIPPING variável de sistema

19.31.1 Aplicar recorte

Recorta entidades, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O recorte não é aplicado a entidades na importação Liga (1): O recorte é aplicado às entidades na importação

19.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variável de sistema

19.32.1 Importar geometria com otimização

Otimiza a geometria, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar geometria com otimização Liga (1): Importar geometria com otimização

19.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variável de sistema

19.33.1 Recortar imagens

Recorta imagens durante uma importação de PDF. A parte recortada das imagens fica transparente.

Nota: Aplica-se apenas se PDFIMPORTUSECLIPPING estiver ativo (1).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): As imagens não são recortadas na importação Liga (1): As imagens são recortadas na importação

19.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variável de sistema

19.34.1 Aplicar recorte na borda da página

Recorta entidades na borda da página durante a importação de PDF.

Nota: Aplica-se apenas se a variável de sistema PDFIMPORTUSECLIPPING estiver ativada (1).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O recorte na borda da página não é aplicado na importação. Liga (1): O recorte na borda da página é aplicado na importação.

19.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY variável de sistema

19.35.1 Geometria vetorial

Importa geometria vetorial durante a importação de PDF.

Se Ativo, caminhos lineares e curvas de Beziér são importados como polilinhas dentro de uma tolerância. Curvas que se assemelham a arcos, círculos e elipses também são convertidas. Areas com preenchimento sólido são importadas como sólidos 2D ou hachuras com preenchimento-sólido. Hachuras de padrões são importadas como muitas entidades separadas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar geometria vetorial Liga (1): Importar geometria vetorial

19.36 PDFLAYERSSETTING variável de sistema

19.36.1 Suporte a camada em PDF

Controla a maneira como as camadas são exportadas para um PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Não usar camadas 1: Usar todas as camadas com entidades visíveis 2: Usar todas as camadas com entidades, incluindo camadas Desligadas e Congeladas.

19.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT variável de sistema

19.37.1 Layouts PDF a exportar

Controla o(s) layout exportado para PDF (Paper Space).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Layout ativo 1: Todos os layouts em arquivos de várias folhas 2: Todos os layouts em arquivos de folha única

19.38 PDFMERGECONTROL variável de sistema

19.38.1 Controle de Mesclagem de PDF

Controla a aparência das linhas que se cruzam nas exportações de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	0: Sobrescrever Linhas - Usa a última linha plotada e obscurece a(s) linha abaixo desta 1: Mesclar Linhas - Mescla as cores das linhas ao se cruzarem.

19.39 PDFNOTIFY variável de sistema

19.39.1 Notificar PDF

Exibe um aviso, quando um desenho é aberto, se houver PDF's ausentes.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar a notificação sobre PDF Liga (1): Ativar a notificação sobre PDF

19.40 PDFOPENINVIEWER variável de sistema

19.40.1 Abrir no visualizador

Abra o arquivo de resultado no visualizador PDF predefinido pelo sistema.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não abrir no visualizador de PDF. Liga (1): Abrir no visualizador de PDF.

19.41 PDFOSNAP variável de sistema

19.41.1 Snap a entidade em PDF

Ativa o snap de entidade para arquivos de subjacência PDF.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em PDF Liga (1): Ativar snap a entidade em PDF

19.42 PDFPAPERHEIGHT variável de sistema

19.42.1 PDF substituir - altura papel

Altura do papel para exportação em PDF, em milímetros, se a variável de sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE estiver ativada (1).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	297

19.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE variável de sistema

19.43.1 Tam. substituto do papel para PDF

Ativa a substituição do tamanho do papel para exportação em PDF.

Se estiver Ativado, o tamanho do papel conforme definido nas configurações de impressão do BricsCAD será substituído. A largura e a altura do tamanho do papel definidas por PDFPAPERWIDTH e PDFPAPERHEIGHT são usadas em seu lugar.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar a substituição do tamanho do papel Liga (1): Ativar substituição de tamanho de papel

19.44 PDFPAPERWIDTH variável de sistema

19.44.1 PDF substituir - largura papel

Largura do papel para exportação em PDF, em milímetros, se a variável de sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE estiver ativada (1).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	210

19.45 PDFPDFA variável de sistema

19.45.1 Suporte a formato PDF/A

Controla o suporte a PDF arquivado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Não usar PDF/A 1: Usar a versão PDF/A-1b 2: Usar a versão PDF/A-2b 3: Use a versão PDF/A-3b

19.46 PDFPRCCOMPRESSION variável de sistema

19.46.1 Compressão de PRC

Controla a compactação de dados PRC 3D (3D PDF).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2

Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhuma compressão 1: Média compressão 2: Alta compressão

19.47 PDFPRCEXPORT variável de sistema

19.47.1 Modo de Exportar PRC

Modo PRC para a exportação de dados 3D PRC (3D PDFs).

Exportar como BREP é um modo experimental, que pode funcionar incorretamente. Recomendamos usar o modo **Exportar como Malha**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Não exportar 1: Exportação como BREP (Experimental) 2: Exportar como Malha

19.48 PDFPRCPROJECTION variável de sistema

19.48.1 Projeção PRC

Controla o tipo de projeção para dados PRC 3D (3D PDF).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Ortogonal 1: Perspectiva

19.49 PDFPRCVIEWMODE variável de sistema

19.49.1 Modo de Vista PRC

Controla como entidades 2D e 3D são exportadas para PDFs PRC (3D PDFs).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Todas as entidades em vista única 1: Somente entidades 3D em vista única 2: Somente entidades 3D em múltiplas vistas

19.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY variável de sistema

19.50.1 Texto SHX em PDF como geometria

Converte o texto da fonte SHX em geometria para exportar em PDF. Isso pode ser necessário se a parte receptora não tiver as mesmas fontes SHX no computador desta (que recebe o arquivo).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter texto SHX para sua geometria Liga (1): Converter texto SHX para sua geometria

19.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION variável de sistema

19.51.1 Otimização de geometria simples PDF

Simplifica a geometria para exportações de PDF (mescla segmentos de linha separados em uma polilinha e usa pontos de controle de curva Bezier).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a otimização de geometria simples Liga (1): Habilitar a otimização de geometria simples

19.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY variável de sistema

19.52.1 Texto TTF em PDF como geometria

Converte o texto da fonte True Type em geometria para exportações de PDF.

Isso é útil para quando os arquivos TTF são cobertos por uma licença que proíbe o compartilhamento, ou você quer dificultar a extração de texto.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter texto TTF em geometria Liga (1): Converter texto TTF em geometria

19.53 PDFUSEPLOTSTYLES variável de sistema

19.53.1 Usar estilos de plotagem de PDF

Ativa estilos de plotagem para exportações em PDF.

Se estiver Ligado, o estilo de plotagem do layout controla a cor e a espessura da linha na exportação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita o uso de estilos de plotagem Liga (1): Habilita o uso de estilos de plotagem

19.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI variável de sistema

19.54.1 Resolução Vetorial em DPI

Resolução de gráficos vetoriais para exportação em PDF a partir do Model Space.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	72 a 40000
Valor padrão:	2400

19.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE variável de sistema

19.55.1 Modo PDF zoom na extensão

Escala a geometria do layout a partir de layouts de tamanho de papel, para exportações em PDF.

Se desligado, usa a escala e o tamanho do papel a partir dos dados de configuração da página.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não faça Zoom na extensão Liga (1): Zoom na extensão

19.56 PDMODE variável de sistema

19.56.1 Modo exibição pontos

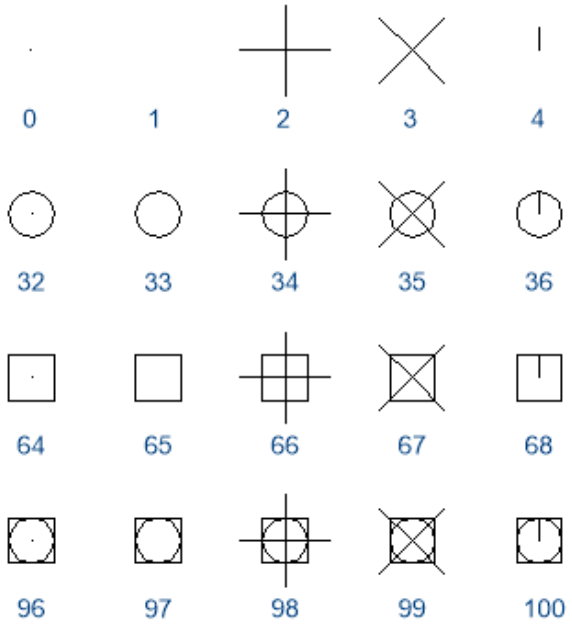
Controla o estilo de exibição para as entidades de ponto.

Digite:	Curta

Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: nenhum 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: círculo 64: quadrado

Os valores 0, 2, 3 e 4 fornecem diferentes representações geométricas de entidades de ponto. Você pode escolher apenas uma das opções. Quando o valor é 1, nada é exibido.

Além da geometria definida pelos valores 0, 2, 3 ou 4, os valores 32 ou 64 especificam uma forma que pode ser desenhada ao redor dessa.



19.57 PDSIZE variável de sistema

19.57.1 Tamanho de exibição do Ponto

Controla o tamanho de exibição para as entidades ponto.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: 5% da altura da área de desenho >0: Tamanho absoluto <0: Percentagem do tamanho da viewport

19.58 PEDITACCEPT variável de sistema

19.58.1 Polyline edit accept

Exibe um aviso, quando não-polilinhas são selecionadas durante o comando EDITARP. Quando suprimida, a entidade selecionada é automaticamente convertida em uma polilinha.

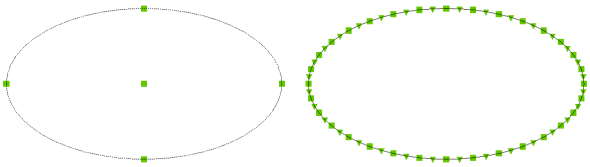
Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir aviso Liga (1): Suprimir aviso

19.59 PELLIPSE variável de sistema

19.59.1 Elipse em polilinha

Controla o tipo de entidade criado com o comando ELIPSE.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Criar elipses reais Liga (1): Criar representações de polilinha de uma elipse



19.60 PERIMETER variável de sistema

19.60.1 Último perímetro (Somente-leitura)

O último perímetro calculado pelos comandos AREA, LISTA ou LISTARBD.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

19.61 PERSPECTIVE variável de sistema

19.61.1 Perspectiva

Ativa a vista em Perspectiva para a atual viewport.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Vista em perspectiva desligada Liga (1): Vista em perspectiva ligada

19.62 PFACEVMAX variável de sistema

19.62.1 Máximo de vértices na malha Polyface (Somente-leitura)

O número máximo de vértices para cada face.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	3 ou mais
Valor padrão:	4

19.63 PICKADD variável de sistema

19.63.1 Escolha Adic.

Controla como a tecla Shift seleciona entidades.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Pressiona SHIFT para adicionar entidades à seleção atual Liga (1): Pressiona SHIFT para remover entidades da seleção atual

19.64 PICKAUTO variável de sistema

19.64.1 Comportamento da janela de seleção

Controla o comportamento de seleção - janela e laço - usado para selecionar várias entidades ao mesmo tempo.

Consulte também a variável de sistema PICKDRAG.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-7 a 7
Valor padrão:	5
Opções possíveis:	Negativo: Sem seleção de janela, salvando valor anterior 0: Sem seleção de janela 1: Seleção por Janela, escolha o primeiro e o último ponto, se o cursor não começar acima de uma entidade 2: Seleção por Janela, para clicar e arrastar, se o cursor começar acima de uma entidade 4: Seleção por Laço, para clicar e arrastar, se o cursor não começar acima de uma entidade

Nota: Um valor negativo é o mesmo que 0, mas ajuda a armazenar o primeiro valor.

19.65 PICKBOX variável de sistema

19.65.1 Pick box

Controla o tamanho da área de seleção ao redor do cursor, em pixels.

Valores entre 0 e 50 são aceitos.

Nota: Se você selecionar uma entidade num clique, a caixa de seleção 'Pick Box' deverá tocar ou sobrepor a entidade.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	4
Unid.	Pixels

19.66 PICKDRAG variável de sistema

19.66.1 Escolha arraste

Controla o comportamento da seleção por janela usado para selecionar várias entidades ao mesmo tempo.

Veja também a variável de sistema PICKAUTO.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Desenhar a janela de seleção usando dois pontos Liga (1): Desenha a janela de seleção clicando e arrastando

19.67 PICKFIRST variável de sistema

19.67.1 Escolha prim.

Torna possível selecionar entidades primeiro, e depois então acionar um Comando.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Primeiro chame um comando, e então selecione as entidades Liga (1): Primeiro selecione entidades, e então chame um comando

19.68 PICKSTYLE (EXCETO para OS X) variável de sistema

19.68.1 Estilo do clique

Controla a seleção de grupos e hachuras associativas.

Use **Ctrl+H** para alternar esta variável de sistema.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Nenhuma seleção de grupo ou de hachura associativa. 1: Seleção por grupo - se for selecionado um membro de um grupo selecionável, todos os membros desse grupo serão selecionados. 2: Seleção de hachura associativa - a hachura e seus limites são selecionados, não importa o que seja apontado (a hachura ou o limite).

19.69 PICTUREEXPORTSCALE variável de sistema

19.69.1 Fator de escala de exportação em imagem

Controla a escala de resolução de saída para exportações em WMF, EMF ou BMP. Usado nos comandos EXPORTAR, EXPWMF, COPIARAT, RECORTAT e na função COM/VBA AcadDocument. O tamanho da vista de saída é o tamanho da visualização atual em pixels, multiplicado por esse valor.

Trouble: Valores de escala de 10 ou mais podem causar lentidão na resposta do sistema.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência

Intervalo:	0.0 ou maior
Valor padrão:	1.0

19.70 PLACESBARFOLDER1 variável de sistema

19.70.1 Primeira pasta

Controla a primeira pasta na barra de locais da caixa de diálogo **Abrir arquivo** não-padrão (somente Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Area de trabalho ou na pasta Favoritos.

Consulte também a variável de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

19.71 PLACESBARFOLDER2 variável de sistema

19.71.1 Segunda pasta

Controla a segunda pasta na barra de locais da caixa de diálogo **Abrir arquivo** não-padrão (somente Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Area de trabalho ou na pasta Favoritos.

Consulte também a variável de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

19.72 PLACESBARFOLDER3 variável de sistema

19.72.1 Terceira pasta

Controla a terceira pasta na barra de locais da caixa de diálogo **Abrir arquivo** não-padrão (somente Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Area de trabalho ou na pasta Favoritos.

Consulte também a variável de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

19.73 PLACESBARFOLDER4 variável de sistema

19.73.1 Quarta pasta (Windows)

Controla a quarta pasta na barra de locais da caixa de diálogo **Abrir arquivo** não-padrão (somente Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Area de trabalho ou na pasta Favoritos.

Consulte também a variável de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	5
Opções possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

19.74 PLATFORM variável de sistema

19.74.1 Plataforma (Somente-leitura)

Exibe a versão atual do Sistema Operacional.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

19.75 PLINECACHE variável de sistema

19.75.1 Cache de polilinha

Controla a criação de um cache de vértices de polilinha, quando um desenho é aberto.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o cache de polilinha Liga (1): Ativar cache de polilinha

19.76 PLINECONVERTMODE variável de sistema

19.76.1 Modo de conversão Polilinha

Controla como as splines são convertidas para polilinhas.

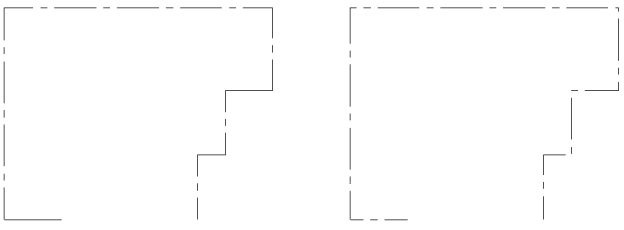
Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Criar polilinhas com segmentos lineares 1: Cria polilinhas com segmentos de arco

19.77 PLINEGEN variável de sistema

19.77.1 Geração da polilinha

Controla como os padrões de tipo de linha são gerados em torno dos vértices de polilinha 2D.

Os tipos de linha são normalmente gerados de vértice a vértice (0). Polilinhas das quais os vértices estão muito próximos podem ser renderizadas como uma linha contínua, se o padrão de tipo de linha não se encaixar entre dois vértices subsequentes. Quando definido como 1, o tipo de linha é desenhado de uma extremidade da polilinha até a outra extremidade, em vez de vértice a vértice.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.

The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Polilinhas começam e terminam com um traço em cada vértice Liga (1): Tipo de linha em padrão contínuo em torno dos vértices da polilinha

19.78 PLINEREVERSEWIDTHS variável de sistema

19.78.1 Inverter larguras

Controla se as larguras dos segmentos de polilinha são invertidas quando a polilinha é invertida.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não inverter as larguras dos segmentos de polilinha, ao inverter a polilinha 1: Inverter as larguras dos segmentos de polilinha, ao inverter a polilinha

19.79 PLINETYPE variável de sistema

19.79.1 Tipo de polilinha

Controla como as polilinhas são criadas com o comando PLINHA, e se as polilinhas de formato antigo são convertidas.

Esta economiza espaço em disco e memória usando o formato otimizado.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2

Opções possíveis:	0: Polilinhas de formato antigo não são convertidas; PLINHA cria polilinhas de formato antigo 1: Polilinhas de formato antigo não são convertidas; PLINHA cria polilinhas otimizadas 2: Polilinhas de formato antigo são convertidas; PLINHA cria polilinhas otimizadas

19.80 PLINEWID variável de sistema

19.80.1 Largura da polilinha

A largura predefinida para uma nova polilinha.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

19.81 PLOTCFGPATH variável de sistema

19.81.1 Caminho de configuração da Plotadora

O caminho do arquivo usado para as pastas de configuração da plotadora. Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

Ao imprimir um layout, as configurações de tamanho de papel disponíveis são controladas por um Arquivo de Configuração de Plotter. A lista Configuração de Plotter / Impressora é composta por todos os drivers de impressora instalados no computador. A Configuração de Impressora são os arquivos na pasta especificada pelo Plotter Configuration Path. Se isso for definido para uma pasta grande com muitos arquivos e subpastas, a pasta inteira e as subpastas serão pesquisadas por arquivos apropriados. Isso pode fazer com que a caixa de diálogo de impressão demore mais tempo para abrir.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

19.82 PLOTID variável de sistema

19.82.1 Id da plotagem (obsoleto)

Obsoleto, não tem nenhum efeito, exceto para preservar a integridade dos scripts antigos e rotinas de LISP.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

19.83 PLOTOUTPUTPATH variável de sistema

19.83.1 Plotar caminho saída

O caminho de arquivo padrão usado para a criação de arquivos de plotagem.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

19.84 PLOTSTYLEPATH variável de sistema

19.84.1 Caminho estilos plot

O caminho do arquivo usado para as pastas de Estilos de plotagem.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

19.85 PLOTTER variável de sistema

19.85.1 Plotter (obsoleto)

Não tem efeito, exceto preservar a integridade de scripts mais antigos e rotinas LISP.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

19.86 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variável de sistema

19.86.1 Substituição de plotagem da transparência

Controla se as transparências estão habilitadas para impressão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Transparências estão desabilitadas 1: Valor da caixa de diálogo Configurar página é usado. 2: Transparências estão habilitadas

19.87 PLQUIET variável de sistema

19.87.1 Plotar silenciosamente

Controla se as caixas de diálogo opcionais e os erros não fatais são exibidos, durante a plotagem em lote, ou quando um script é executado.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir caixas de diálogo de plotagem e erros não-fatais Liga (1): Registrar erros não-fatais e não exibir caixas de diálogo relacionadas à plotagem

19.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY variável de sistema

19.88.1 Alterna mostrar/ocultar a caixa delimitadora no modo Arame 2D

Controla a exibição de uma caixa delimitadora e uma mensagem de aviso quando o estilo visual Arame 2D está ativo e há nuvens de pontos no desenho. As nuvens de pontos não são exibidas quando o estilo visual Arame 2D está ativo.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1

Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Exibe uma caixa delimitadora e uma mensagem de aviso de que as nuvens de pontos não são exibidas no estilo visual Arame 2D 1: Não exibe caixa delimitadora e mensagem de aviso

19.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variável de sistema

19.89.1 Alternar tamanhos de pontos adaptáveis versus fixos

Usa tamanhos de ponto adaptáveis para exibição de nuvem de pontos. Se desativado, usa tamanhos fixos de pontos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Usar tamanhos fixos de pontos - todos os pontos com mesmo tamanho 1: Usar tamanhos de pontos adaptativos - tamanhos de pontos ajustados para melhor aparência visual

19.90 POINTCLOUDBOUNDARY variável de sistema

19.90.1 Mostrar/ocultar limites de extensão da nuvem de pontos

Controla como o limite da nuvem de pontos é exibido.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Não mostrar 1: Mostrar apenas quando selecionado 2: Sempre mostrar

19.91 POINTCLOUDBUBBLESSIZE variável de sistema

19.91.1 Tamanho da bolha

Tamanho usado para exibir bolhas.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.5

19.92 POINTCLOUDCACHEFOLDER variável de sistema

19.92.1 Pasta de cache de disco

O(s) caminho de arquivo usado para armazenar arquivos de cache de nuvem de pontos.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

Nota: Múltiplos caminhos são suportados. A primeira é usada para adicionar novos dados em cache ou pré-processados.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD \V27x64\en_US\PointCloudCache

19.93 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING variável de sistema

19.93.1 Força de iluminação da cúpula em domo

Força de iluminação da cúpula em domo. Se for 0, a iluminação da cúpula em domo é desativada.

São aceitos valores entre 0 e 10 (predefinição 1).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 10

Valor padrão:	1

19.94 POINTCLOUDGAPFILLING variável de sistema

19.94.1 Tamanho do preenchimento da lacuna

Folga entre os pontos a ser preenchida em pixels. Se for 0, o preenchimento de lacunas será desativado.

São aceitos valores entre 0 e 10 (predefinição 0).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	0

19.95 POINTCLOUDHSPC sistema variável

19.95.1 Modo HSPC

Alterna o formato usado para pré-processar nuvens de pontos HSPC/BCAD.

Nota: O formato de arquivo HSPC (Hexagon Smart Point Cloud) é um formato proprietário desenvolvido pela Hexagon VCH (Visual Computing Hub). O uso deste formato permite o armazenamento de informações por ponto que serão usadas para ter mais funcionalidades nas Nuvens de pontos (no futuro).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Usar BCAD para pré-processar Nuvens de pontos. Liga (1): Usar HSPC para pré-processar Nuvens de pontos

19.96 POINTCLOUDNORMALS variável de sistema

19.96.1 Cálculo da Normal

Calcula normais durante o pré-processamento da nuvem de pontos, usados para identificar superfícies planas (planas), como paredes e pisos.

Aplica-se se a variável de sistema POINTCLOUDHSPC estiver Ativada (1).

Nota:

- Quando uma nuvem de pontos é estruturada (ou seja, possui bolhas), os vetores normais serão calculados automaticamente durante o pré-processamento.
- Nuvens de pontos estruturados já disponíveis no cache em HSPC que ainda não possuem vetores normais podem ser computados com o comando NUVPONTOSNORMAIS.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o Cálculo da Normal durante o pré-processamento do HSPC. Liga (1): Habilitar o Cálculo da Normal durante o pré-processamento de HSPC.

19.97 POINTCLOUDPOINTMAX variável de sistema

19.97.1 Número máximo de pontos (em milhões)

Número máximo de pontos exibidos por cada Nuvem de pontos. Isto é independente do número de pontos no conjunto de dados (dataset).

Nota: São aceitos valores entre 1 e 50.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 50
Valor padrão:	10

19.98 POINTCLOUDPOINTSIZE variável de sistema

19.98.1 Tamanho do ponto

Tamanho de exibição de um ponto da nuvem de pontos, em pixels.

São aceitos valores entre 1 e 10.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 10
Valor padrão:	2

19.99 POINTCLOUDRENDERMODE variável de sistema

19.99.1 Modo de Renderização

Controla o modo de renderização da Nuvem de pontos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Padrão 1: CasaDeBoneca - oculta pontos com a normal apontando para longe, a partir da direção de visada da câmera 2: Esboço - visualiza apenas pontos com a normal perpendicular à direção de visada da câmera

19.100 POINTCLOUDSHOWBUBBLES variável de sistema

19.100.1 Modo de exibição da Bolha

Controla o modo de exibição das bolhas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Ligado 2: Somente visível

19.101 POLARADDANG variável de sistema

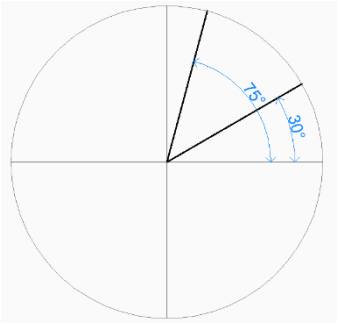
19.101.1 Adicionar ângulos polares

Contém uma lista de ângulos de snap polar personalizados, se a variável de sistema POLARMODE estiver definida como **Usar ângulos adicionais de rastreio polar**.

Até 10 ângulos, com até 25 caracteres cada, separados com ponto-e-vírgula (;).

Requer o marcador (flag) 0x04 POLARMODE para ser definido (**Usar ângulos adicionais de rastreio polar**). A variável de sistema AUNITS define o formato para a exibição de ângulos. Diferentemente de POLARANG, ângulos POLARADDANG não resultam em múltiplos de seus valores.

Digite:	String
Salvo em:	Registro



19.102 POLARANG variável de sistema

19.102.1 Angulo polar

Controla os incrementos para o ângulo polar, em graus.

Digite:	Real

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	90.0
Unid.	graus

19.103 POLARDIST variável de sistema

19.103.1 Distância polar

Controla o incremento de snap para snap polar (se a variável de sistema SNAPTYPE estiver definida como **Snap polar**).

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.0

19.104 POLARMODE variável de sistema

19.104.1 Modo polar

Controla o rastreamento de snap a entidade e o rastreamento de snap polar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Relativo 2: Use configuração de rastreamento polar na monitoração do snap a entidade 4: Usar ângulos adicionais de controle polar. 8: Pressione Shift para adquirir pontos de rastreamento de snap a entidade

19.105 POLYSIDES variável de sistema

19.105.1 Lados do polígono

O número de lados usado pela última vez com o comando POLIGONO.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	3 a 1024
Valor padrão:	4

19.106 POPERATIONSCOLOR variável de sistema

19.106.1 Cor das operações paramétricas

Controla a cor da geometria das operações paramétricas.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:238,173,60

19.107 POPUPS variável de sistema

19.107.1 Pop-ups (Somente-leitura)

Exibir o estado do driver de exibição configurado atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não suportar caixas de diálogo, a barra de menus, e menus de ícones Liga (1): Suportar caixas de diálogo, a barra de menus, e menus de ícones

19.108 PREVIEWDELAY variável de sistema

19.108.1 Demora para visualizar seleção

Controla o atraso, antes que as entidades sejam realçadas ao passar o mouse, em milissegundos.

Valores entre 0 e 1.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1000
Valor padrão:	30

19.109 PREVIEWEFFECT variável de sistema

19.109.1 Efeito da prévia da seleção

Controla como a prévia de seleção é mostrada. (Ainda não suportada)

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Linhas tracejadas 1: Linhas espessas 2: Linhas tracejadas e com espessura

19.110 PREVIEWFILTER variável de sistema

19.110.1 Filtro de seleção

Controla os tipos de entidade que não podem ser selecionados.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	3

Opções possíveis:	1: Excluir entidades em camada bloqueadas 2: Excluir entidades em RefEx's 4: Excluir tabelas 8: Excluir entidades de texto multilinhas 16: Excluir entidades hachuras 32: Excluir entidades em grupos

19.111 PREVIEWTYPE variável de sistema

19.111.1 Tipo da prévia

Controla qual vista é usada para miniaturas de prévia do desenho (ainda não suportado).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Última vista salva 1: Vista em Home

19.112 PREVIEWWNDINOPENDLG variável de sistema

19.112.1 Janela de pré-visualização no diálogo aberto

Mostra uma vista prévia de arquivo na caixa de diálogo Abrir. Pode ser definido na própria caixa de diálogo (caixinha de seleção).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a prévia na caixa de diálogo Abrir Liga (1): Exibir prévia na caixa de diálogo Abrir

19.113 PRINTFILE variável de sistema

19.113.1 Impr. arq.

Nome alternativo para arquivos de plotagem.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	.

19.114 PRINTPDFPREVIEW variável de sistema

19.114.1 Imprimir como PDF Preview

Controla se a prévia em 'Imprimir Como PDF' usa o visualizador de PDF predefinido do sistema ou uma janela interna do programa.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Usar janela interna 1: Usar o visualizador externo

19.115 PRODUCT variável de sistema

19.115.1 Produto (Somente-leitura)

Exibir nome do produto.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	BricsCAD

19.116 PROFILEOFFSETBEHAVIOR variável de sistema

19.116.1 Comportamento do deslocamento do perfil

Controla a posição de um sólido ou seu eixo, quando o deslocamento do perfil é alterado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Manter eixo 1: Manter sólido

19.117 PROGBAR variável de sistema

19.117.1 Barra progresso

Controla a exibição da barra de progresso.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de progressão Liga (1): Mostrar barra de progressão

19.118 PROGRAM variável de sistema

19.118.1 Programa (Somente-leitura)

Exibir nome do programa.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

Valor padrão:	BRICSCAD

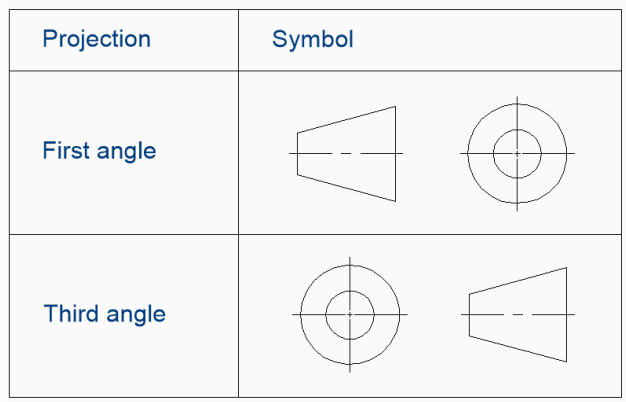
19.119 PROJECTIONTYPE variável de sistema

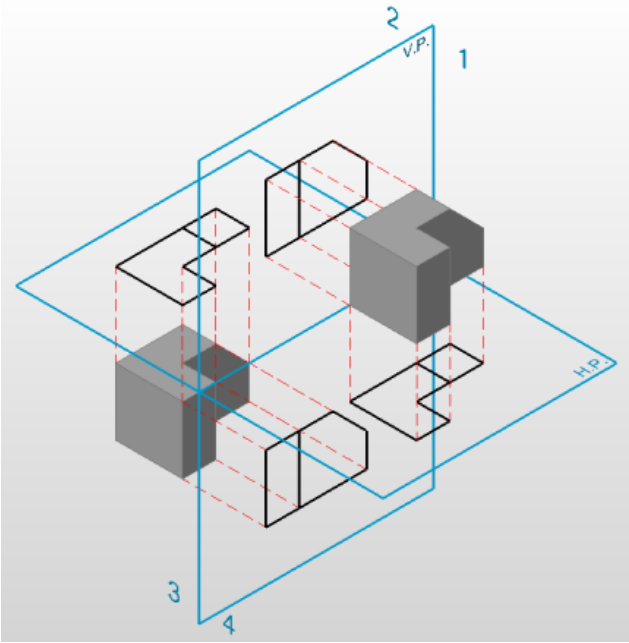
19.119.1 Tipo de projeção da vista do desenho

Alterna entre os tipos de projeção em primeiro e terceiro ângulos.

Essas projeções de ângulo são uma maneira de representar entidades 3D em vistas de desenho 2D. Esses tipos de projeção vão mostrar as mesmas vistas, mas a diferença entre os dois tipos é a posição dessas vistas (superior, direita, esquerda, inferior). Consulte **Vistas do Desenho Geradas** para saber mais sobre essas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Tipo de projeção em Primeiro ângulo - Europa e Brasil 1: Tipo de projeção em Terceiro ângulo - US, Canada, Australia.





19.120 PROJECTLOCATIONVISIBILITY variável de sistema

19.120.1 Visibilidade do marcador de Local do Projeto

Controla a visibilidade do marcador de Local do Projeto.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe o marcador de Local do Projeto no desenho Liga (1): Exibe o marcador de Local do Projeto no desenho

19.121 PROJECTNAME variável de sistema

19.121.1 Nome do projeto

O nome do projeto do desenho atual.

Os nomes dos projetos ajudam a continuar rastreando os RefEx's e imagens mais facilmente por atribuir caminhos de suporte adicionais específicos para aquele projeto.

Digite:	String

Salvo em:	Desenho

19.122 PROJECTSEARCHPATHS variável de sistema

19.122.1 Caminhos busca do projeto

Armazena uma lista de nomes de projetos, cada um com uma lista de caminhos de arquivo para pesquisar.

Se referências externas e imagens não forem encontradas no caminho salvo, os caminhos de pesquisa do projeto serão utilizados para localizar as referências externas e imagens.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

19.123 PROJMODE variável de sistema

19.123.1 Modo de Projeção

Controla o modo de projeção para os comandos APARAR e ESTENDER.

Se a entidade de corte não estiver no mesmo plano que a entidade que você deseja APARAR/ESTENDER, essa variável de sistema definirá como a interseção deve ser calculada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Modo 3D verdadeiro (sem projeção) 1: Projetar ao plano XY do UCS atual 2: Projetar ao plano da vista atual

19.124 PROMPTMENU variável de sistema

19.124.1 Menu de aviso

Controla a caixa de diálogo do menu do prompt de comando.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Não exibir menu prompt 1: Exibir menu prompt 2: Exibir menu de prompt no canto superior esquerdo 3: Exibir menu de prompt no canto superior direito 4: Exibir menu de prompt no canto inferior esquerdo 5: Exibir menu de prompt no canto inferior direito

19.125 PROMPTMENUFLAGS variável de sistema

19.125.1 Flags do menu de avisos

Controla o comportamento do menu de aviso (prompt).

Consulte a variável de sistema PROMPTMENU.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Mostrar opções ocultas. Opções ocultas são exibidas em itálico. 2: Ocultar menu prompt durante a seleção 4: Desativar opções de seleção no menu prompt

19.126 PROMPTOPTIONFORMAT variável de sistema

19.126.1 Formato de opção do aviso

Controla como as opções de comando são exibidas na linha de Comando.

Uma opção de comando tem uma palavra-chave, uma descrição e um atalho. O atalho são os caracteres em maiúsculo.

Por exemplo, a terceira opção do comando CIRCULO:

Palavra-chave = **TanTanRai**

Descrição = **Tangente-Tangente-Raio**

Atalho = **TTR**

Nota: A variável de sistema PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS controla se traduções de palavras-chave de opção de comando são carregadas ou não. Se estiver desabilitada, a palavra-chave local será uma cópia da palavra-chave global (em Inglês). Como resultado, atalhos globais podem ser usados sem a sub-linha.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Mostra descrição, com atalho em letras maiúsculas 1: Mostrar somente a palavra-chave 2: Mostrar descrição e palavra-chave entre parênteses 3: Mostrar descrição e atalho entre parênteses 4: Mostra palavra-chave local e palavra-chave global entre colchetes (somente versões não-Inglês)

Exemplo para o comando CIRCULO:

Mostrar apenas descrição (0)
Select center of circle or [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]:

Nota: Esse é o formato de opção de prompt padrão na versão em Inglês. Em outras versões, o formato padrão da opção de prompt depende dos padrões locais.

Mostrar apenas palavra-chave (1)
Select center of circle or [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

Mostrar descrição e palavra-chave entre colchetes (2)
Select center of circle or [2 Point(2Point)/3 Point(3Point)/Tangent-Tangent-Radius(TanTanRad)/Turn arc into circle(Arc)/Multiple circles(Multiple)]:

Mostrar descrição e atalho entre colchetes (3)
Select center of circle or [2 Point(2P)/3 Point(3P)/Tangent-Tangent-Radius(TTR)/Turn arc into circle(A)/Multiple circles(M)]:

Mostrar palavra-chave local e palavra-chave global entre colchetes (relevante apenas em versões localizadas) (4)
Select center of circle or [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

19.127 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variável de sistema

19.127.1 Opção de prompt para palavras-chave traduzidas

Carrega palavras-chave de opção de comando traduzidas.

Se desativado, palavras-chave em Inglês são usadas e atalhos globais podem ser usados sem um sublinhado.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar traduções de palavras-chave Liga (1): Carregar traduções de palavras-chave

19.128 PROPAGATESEARCHSPACE variável de sistema

19.128.1 Pesquisar espaço

Solicita um espaço de pesquisa durante o comando BIMPROPAGAR. Limita os locais e a entidade para onde podem ser propagados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl

19.129 PROPAGATETOLERANCE variável de sistema

19.129.1 Tolerância de posição

A tolerância de posição usada para o comando BIMPROPAGAR, em unidades do desenho.

BricsCAD somente

Digite:	Real

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.00001

19.130 PROPERTYPREVIEW variável de sistema

19.130.1 Prévia da Propriedade

Mostra as alterações de propriedade, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de diálogo combinada, no painel **Propriedades**, para as entidades selecionadas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostra alterações de propriedades, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de diálogo combinada, no painel **Propriedades**, para entidades selecionadas Liga (1): Mostra alterações de propriedades, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de diálogo combinada, no painel **Propriedades**, para entidades selecionadas

19.131 PROPERTYPREVIEWDELAY variável de sistema

19.131.1 Atraso na Prévia da Propriedade.

Controla o atraso antes da exibição das alterações de propriedade, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de combinação, no painel **Propriedades** em milissegundos. Aplica-se se a variável de sistema PROPERTYPREVIEW estiver ativa (1).

Valores entre 100 e 10.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	500

19.132 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variável de sistema

19.132.1 Limite da Prévia da Propriedade do Objeto

Controla o número máximo de entidades que podem suportar propriedades ao sobrevoar. Valores entre 0 e 30.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 30000
Valor padrão:	500

19.133 PROPOBJLIMIT variável de sistema

19.133.1 Limite para entidade das propriedades

Controla o limite de entidades exibidas no painel **Propriedades**, para melhorar o desempenho.

Valores entre 0 e 100.000 são aceitos. Um valor 0 desativa a limitação.

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1000
Valores possíveis:	0 a 100000

19.134 PROPPREVTIMEOUT variável de sistema

19.134.1 Tempo limite para Prévia da Propriedade.

Controla o atraso antes de exibir as propriedades, em segundos.

Valores entre 0 e 5 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5

Valor padrão:	1

19.135 PROPUNITS variável de sistema

19.135.1 Unidades de propriedade

Formata automaticamente unidades de comprimento, área, volume, dimensão e massa, em painéis e caixas de entrada. Por exemplo, 2000mm será exibido como 2 m.

Aplica-se se a variável de sistema INSUNITS estiver ativa.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	47
Opções possíveis:	1: Formatar propriedades de comprimento 2: Formatar propriedades de área 4: Formatar propriedades de volume 8: (Reservado) 16: Formatar dimensões dinâmicas 32: Formatar propriedades de massa

19.136 PROXYGRAPHICS variável de sistema

19.136.1 Gráficos proxy

Salva imagens de entidades proxy para o desenho. Se estiver desligado, uma caixa delimitadora será exibida.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar imagens com o desenho Liga (1): Salvar imagens com o desenho

19.137 PROXYNOTICE variável de sistema

19.137.1 Nota do proxy

Exibe um aviso quando você abre um desenho contendo entidades criadas por alguma aplicação que não está presente.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir aviso de proxy Liga (1): Exibir aviso de proxy

19.138 PROXYSERVERENABLED variável de sistema

19.138.1 Servidor proxy

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar servidor proxy Liga (1): Usar servidor proxy

19.139 PROXYSERVERHTTP variável de sistema

19.139.1 Servidor HTTP

O endereço do servidor proxy para protocolo HTTP.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

19.140 PROXYSERVERHTTPPORT variável de sistema

19.140.1 Porta do servidor HTTP

O número da porta do servidor proxy para protocolo HTTP.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

19.141 PROXYSERVERHTTPS variável de sistema

19.141.1 Servidor HTTPS

O endereço do servidor proxy para protocolo HTTPS.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

19.142 PROXYSERVERHTTPSPORT variável de sistema

19.142.1 Porta do servidor HTTPS

O número da porta do servidor proxy para protocolo HTTPS.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

19.143 PROXYSERVERPASSWORD variável de sistema

19.143.1 Senha do usuário

A senha do usuário para efetuar Log In no servidor proxy.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Config. usuário

19.144 PROXYSERVERUSER variável de sistema

19.144.1 Nome de usuário

O nome de usuário para efetuar Log In no servidor proxy.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Config. usuário

19.145 PROXYSHOW variável de sistema

19.145.1 Mostrar proxy

Controla como o entidades proxy são exibidas em um desenho.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Entidades proxy não são mostradas 1: Itens gráficos serão mostrados para todas as entidades de proxy 2: Apenas a caixa de limites é mostrada para todas as entidades de proxy

19.146 PROXYWEBSEARCH variável de sistema

19.146.1 Busca na internet pelo proxy

Alterna a verificação de habilitadores de entidade.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1

Opções possíveis:	0: Não verificar habilitadores de entidade 1: Verificar se há ativadores de entidade, se estiver conectado à Internet

19.147 PSLTSCALE variável de sistema

19.147.1 Escala do tipo de linha no Paper Space

Controla a escala do tipo de linha no Paper Space. Se **Escala da viewport controla escala de TipoLinha** estiver Ativa, o comprimento dos traços é baseado nas unidades de desenho do Paper Space - os tipos de linha são exibidos de forma idêntica, em todas as viewports, mesmo com escala diferente.

É necessário um REGEN.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Sem escala especial de tipos de linha 1: Escala da viewport controla escala de TipoLinha

19.148 PSOLHEIGHT variável de sistema

19.148.1 Altura do Polisolido

Controla a altura predefinida, em unidades de desenho, para o comando POLISOLIDO.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	80.0

19.149 PSOLWIDTH variável de sistema

19.149.1 Largura de Polisolido

Controla a largura predefinida, em unidades de desenho, para o comando POLISOLIDO.

Digite:	Real

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	5.0

19.150 PSTYLEMODE variável de sistema

19.150.1 Modo de estilo de plotagem (Somente-leitura)

O modo de estilo de plotagem do desenho atual.

Para converter o desenho atual para usar estilo de plotagem-nomeado ou dependente-de-cor, use CONVERTESTILOSP.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Tabelas estilo de plotagem nomeadas 1: Tabelas estilos de plotagem dependentes de Cor

19.151 PSTYLEPOLICY variável de sistema

19.151.1 Política estilo de plot

Controla se a cor de uma entidade está associada ao seu estilo de plotagem.

Nota: Se PSTYLEPOLICY for 0, o estilo de plotagem para novas entidades será predefinido em DEFPLSTYLE e o estilo de plotagem para novas camadas será predefinido em DEFLPLSTYLE.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Nenhuma associação entre cor e estilo de plotagem 1: Associar o estilo de plotagem de um objeto com a sua cor

19.152 PSVPSCALE variável de sistema

19.152.1 Escala da viewport no PaperSpace

Controla o multiplicador de escala para novas viewports criadas com o comando VPORTS.

Nota: O fator de escala da vista é definido comparando a proporção de unidades no Paper Space com as unidades nas viewports recém-criadas no Model Space.

O multiplicador de escala de vista que você definiu é usado com o comando VPORTS. Um valor 0 significa que o multiplicador de escala está Escalado para Caber.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

19.153 PUBLISHALLSHEETS variável de sistema

19.153.1 Publicar todas as folhas

Controla como os layouts são carregados na caixa de diálogo **Publicar**.

Se Ativado, carrega todos os layouts a partir de todos os desenhos ativos. Se desativado, carrega apenas os layouts do desenho atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Somente o conteúdo do documento atual é carregado automaticamente Liga (1): O conteúdo de todos os documentos abertos é carregado automaticamente

19.154 PUBLISHCOLLATE variável de sistema

19.154.1 Publicar agrupado

Combina folhas publicadas com configurações de saída iguais, em um único trabalho de plotagem de múltiplas páginas.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não agrupar folhas da publicação. Liga (1): Agrupar as folhas da publicação.

Nota:

- Quando Desligada, o conjunto de folhas é processado em múltiplas etapas (uma folha de cada vez) para gerar um arquivo PLT para cada folha. Ao plotar, a sequência de plotagem da folha pode ser interrompida por outros trabalhos de plotagem.
- Quando Ligada, a sequência inteira das folhas é processada em uma única etapa, gerando um arquivo PLT com múltiplas folhas. Ao plotar, a sequência de plotagem das folhas não pode ser interrompida por outros trabalhos de plotagem.
- É necessário um driver de plotagem que ofereça suporte à opção de plotagem ou impressão de múltiplas folhas para publicar folhas em uma única etapa.

19.155 PUCSBASE variável de sistema

19.155.1 Paper Space UCS base (Somente-leitura)

O nome do UCS que controla o UCS ortográfico no Paper Space.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

20. Q

20.1 QAFLAGS variável de sistema

20.1.1 Flags do Controle de Qualidade

Variável de sistema interno com sinalizadores para Garantia de Qualidade e testes.

Nota: Isto está sujeito a alterações e não se destina ao uso regular. Algumas dessas opções podem ter efeitos colaterais imprevisíveis ou indesejados.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Disp. vermelho: sem desenho baixa qualidade 2: Sem pausa durante listagens de texto na tela 4: Não há caixas de 'alerta' (texto exibido no lugar) 8: Ter Avisos age como Erros e para os scripts 16: Relatório mínimo de inspeção 32: Desativa a recriação de janela ao trocar entre estilos visuais 2d e renderizado. 64: Ativar várias medidas de desempenho, impressas como avisos de informação 128: Vetorização paralela: EnableSchedulerLogOutput 256: Habilitar mensagem de Cmd 512: DCL captura imagem 1024: Hora impressão na barra status 2048: Nenhum arq. doc. travamento 4096: Criar arquivo log de assert 8192: Criar arquivos RED durante a renderização 16384: Medição de desempenho para vetorização paralela

Nota: Quando o bit 4096 está marcado, este ativa o registro de asserções na linha de Comando BricsCAD.

20.2 QSELECTAUTOCLOSE variável de sistema

20.2.1 Fechamento automático da Seleção Rápida

Controla se há uma mudança automática da Seleção Rápida para o painel de propriedades, após a atualização de um conjunto de seleção.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Permanecer no modo Seleção Rápida após atualização do conjunto de seleção Liga (1): Alternar automaticamente para o painel de propriedades após atualização do conjunto de seleção

20.3 QSELECTINIT variável de sistema

20.3.1 Seleção Rápida inicial

Controla se o painel Seleção Rápida pré-seleciona somente as entidades selecionadas ou todas as entidades.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Pré-selecionar todas as entidades 1: Pré-selecionar somente entidades selecionadas

20.4 QSELECTLIST variável de sistema

20.4.1 Lista de Seleção Rápida

Controla o que aparece na lista suspensa dos Tipos de entidades, no painel Seleção Rápida.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência

Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Mostrar detalhamento de todos os tipos selecionados de entidades no desenho 1: Mostrar detalhamento de todos os tipos de entidades no desenho 2: Mostrar detalhamento dos tipos selecionados de entidades no desenho

20.5 QTEXTMODE variável de sistema

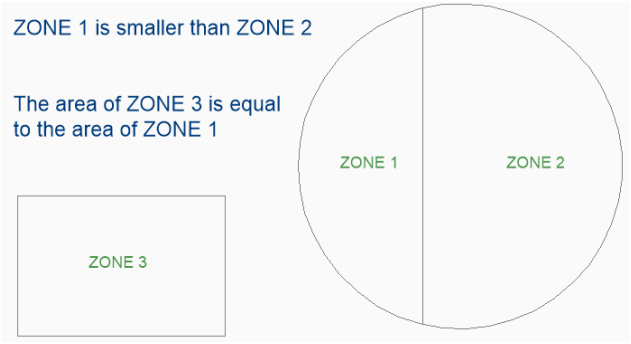
20.5.1 Modo de texto rápido

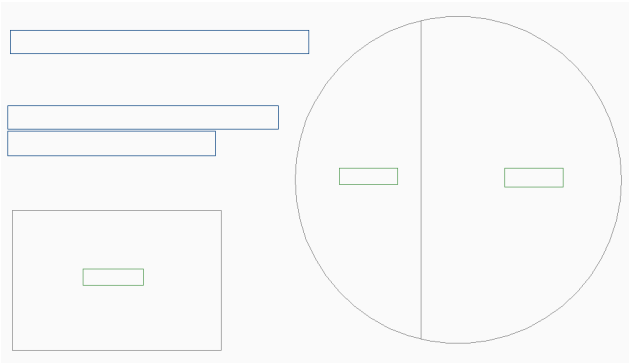
Controla como os objetos de texto são exibidos.

- Quanto Ligada: essa ativa o modo de texto rápido, renderizando todo o texto — texto, textom, atributos, texto de dimensão e demais — como retângulos.
- Quando Desligada (0): essa desativa o modo de texto rápido, retornando o texto para sua exibição normal.
- Esse comando é útil quando os desenhos contêm muito texto, diminuindo a exibição do desenho, mas você ainda precisa ver a localização do texto. Os retângulos também exibem a cor do texto.

Nota: Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a caixa no lugar do texto Liga (1): Exibir uma caixa no lugar do texto





20.6 QUADCOMMANDLAUNCH variável de sistema

20.6.1 Comando de lançamento padrão do quad

Controla como o primeiro comando do Quad é ativado.

O comando Quad padrão depende de qual comando do Quad foi usado por último.

- Quando 0: passe o mouse sobre uma entidade para ver o Quad e clique no botão de comando para iniciar o comando.
- Quando 1: passe o mouse sobre uma entidade para ver o Quad e clique o botão-direito na entidade para iniciar o comando, em vez de clicar primeiro o botão de comando.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Não iniciar o primeiro comando do Quad ao clicar botão-direito 1: Iniciar o primeiro comando do Quad ao clicar botão-direito quando o Quad é exibido

20.7 QUADDISPLAY variável de sistema

20.7.1 Exibir Quad

Determina quando exibir o Quad.

BricsCAD somente

Nota: Quando a variável de sistema SELECTIONPREVIEW está Desativada, a opção **Exibir o Quad quando o cursor passa sobre uma entidade** da variável de sistema QUADDISPLAY é ignorada, e o Quad não é exibido.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-15 a 15
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	Valor negativo: Desliga o Quad 0: Não exibir o Quad 1: Exibir o Quad quando o cursor sobrevoa uma entidade 2: Exibir o Quad quando entidades estão selecionadas 4: Exibir o Quad ao clicar o botão-direito 8: Suprimir o Quad no sobrevoo, quando as entidades estão selecionadas

20.8 QUADEXPANDDELAY variável de sistema

20.8.1 Atraso para expandir quad

Controla o atraso para o Quad se expandir, após o cursor ser movido sobre o Quad, em milissegundos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	160

20.9 QUADEXPANDTABDELAY variável de sistema

20.9.1 Atraso ao expandir aba do Quad

Controla o atraso para expansão de uma aba do Quad, depois que o cursor se move sobre o Quad, em milissegundos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50

20.10 QUADGOTRANSPARENT variável de sistema

20.10.1 Quad vira transparente

Controla se o Quad fica transparente quando o mouse se afasta dele.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não ficar transparente Liga (1): Ficar transparente

20.11 QUADHIDEDELAY variável de sistema

20.11.1 Atraso ao ocultar quad

Controla o atraso antes que o Quad seja ocultado, quando o mouse está inativo, em milissegundos.

Aplica-se à zona definida na variável de sistema QUADHIDEMARGIN.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	350

20.12 QUADHIDEMARGIN variável de sistema

20.12.1 Margem para ocultar quad

Controla a largura da área de margem ativa ao redor do Quad.

Enquanto o mouse continuar se movendo dentro dessa margem, o Quad permanecerá visível. O Quad ainda ficará gradualmente transparente se a variável de sistema QUADGOTRANSPARENT estiver ativada.

Assim que o movimento do mouse parar, ou quando o mouse for movido além da margem, o Quad vai desaparecer.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50

20.13 QUADICONSIZE variável de sistema

20.13.1 Tamanho do ícone do Quad

Controla o tamanho do ícone Quad.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Ícones pequenos 1: Ícones grandes 2: Ícones extra-grandes

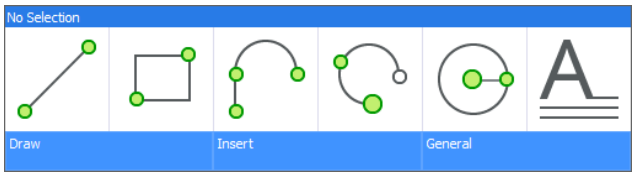
Icones pequenos:



Icones grandes:



Icones Extra-Grandes:



20.14 QUADICONSPACE variável de sistema

20.14.1 Espaço ícone quad

Controla o espaçamento entre os ícones.

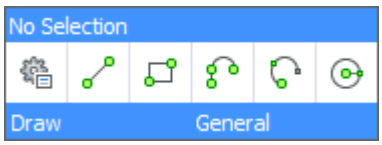
BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Estreita 1: Normal 2: Largo

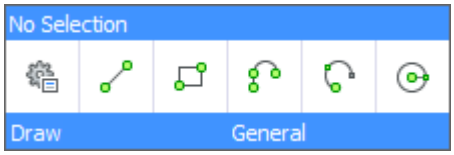
Estreito:



Normal:



Largo:



20.15 QUADMOSTRECENTITEMS variável de sistema

20.15.1 Itens mais recentes quad

Controla quantos itens 'mais recentes' são exibidos na barra superior do Quad, os espaços restantes são preenchidos por IA.

São aceitos valores entre 0 e 16.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	4

20.16 QUADPOPUPCORNER variável de sistema

20.16.1 Canto popup quad

Controla onde o Quad vai aparecer, em relação à posição atual do cursor.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Superior Direita 1: Médio direito 2: Inferior direita

20.17 QUADSHOWDELAY variável de sistema

20.17.1 Atraso mostrar quad

Controla o atraso antes da exibição do Quad, ao passar o mouse, em milissegundos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	150

20.18 QUADWIDTH variável de sistema

20.18.1 Largura quad

Controla o número de colunas no Quad.

São aceitos valores entre 4 e 16.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	4 a 16
Valor padrão:	6

21. R

21.1 R12SAVEACCURACY variável de sistema

21.1.1 Precisão ao Salvar em R12

Controla o número de segmentos entre segmentos de controle de spline, ou em arcos elípticos de 90 graus, quando salvo para R12.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	8

21.2 R12SAVEDEVIATION variável de sistema

21.2.1 Desvio ao Salvar em R12

Controla o desvio para Elipses e Splines quando salvo para a versão R12.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.0

21.3 RASTERPREVIEW variável de sistema

21.3.1 Prévia raster

Controla se a imagem de prévia é salva com o desenho.

Esta imagem é exibida por gerenciadores de arquivos e outros programas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Não crie imagem prévia Liga (1): Criar imagem prévia

21.4 RE_INIT variável de sistema

21.4.1 Reinicializar Aliases (Somente-leitura)

Reinicializa a mesa digitalizadora, a porta da mesa, e/ou recarrega o arquivo PGP (aliases de comando).

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 21
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Reinicialização portas entrada/saída digitalizador 4: Inicialização digitalizador 16: Re-inicialização do arq. PGP (recarregar)

21.5 REALTIMESPEEDUP variável de sistema

21.5.1 Velocidade em tempo-real

Controla o número de mensagens do mouse que são ignoradas durante as operações de Pan.

São aceitos valores entre 0 e 10.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	5

21.6 REALWORLDSCALE variável de sistema

21.6.1 Escala mundo real

Renderiza materiais com unidades definidas para a escala do mundo-real.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não renderizar materiais em escala-real Liga (1): Renderizar materiais em escala-real

21.7 RECENTFILES variável de sistema

21.7.1 Contagem máxima da lista de arquivos recentes

Controla o número máximo de arquivos mostrados na seção **Arquivos Recentes** no menu Arquivo (MRU's) e na página Iniciar/Começar.

Valores entre 0 e 60 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	30

21.8 RECENTPATH variável de sistema

21.8.1 Caminho recente

Caminho do arquivo usado mais recentemente.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

21.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variável de sistema

21.9.1 Opacidade da face

Controla a transparência de uma face selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	25 a 100
Valor padrão:	25

21.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variável de sistema

21.10.1 Cor da face

Controla a cor de destaque de uma face bloqueada pelo UCS Dinâmico.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#007AFF

21.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variável de sistema

21.11.1 Opacidade aresta

Controla as bordas ocultas da transparência, quando uma entidade inteira é selecionada, se a variável de sistema REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN estiver ativada (1).

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência

Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

21.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variável de sistema

21.12.1 Cor da borda oculta

Controla a cor das bordas ocultas, quando uma entidade inteira é selecionada, se a variável de sistema REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN estiver ativada (1).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)

21.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variável de sistema

21.13.1 Opacidade aresta

Controla a transparência de uma borda, quando uma entidade inteira é selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	100

21.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variável de sistema

21.14.1 Cor da aresta

Controla a cor de uma borda, quando uma entidade inteira é selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0, 122, 255 (caixa de diálogo Configurações) #007AFF (Linha de Comando)

21.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema

21.15.1 Oculta arestas

Exibe bordas ocultas, quando uma entidade inteira é selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar bordas ocultas Liga (1): Mostrar arestas ocultas

21.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variável de sistema

21.16.1 Suavidade da aresta

Controla se linhas suaves (com anti-alias) são mostradas, quando uma entidade inteira é selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Bordas suaves desligadas Liga (1): Bordas suaves ligadas

21.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS variável de sistema

21.17.1 Espessura da aresta

Controla a espessura de uma borda, quando uma entidade inteira é selecionada.

Valores entre 0,0 e 20,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	2.0

21.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variável de sistema

21.18.1 Transparência da face

Controla a transparência de uma face quando selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 significa totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	10

21.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR variável de sistema

21.19.1 Cor da face

Controla a cor de uma face, quando uma entidade inteira é selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	String

Salvo em:	Preferência
Valores possíveis:	0, 122, 255 (caixa de diálogo Configurações) #007AFF (Linha de Comando)

21.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variável de sistema

21.20.1 Opacidade aresta

Controla a transparência de uma borda, quando selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- 0 é totalmente transparente.
- 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	100

21.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variável de sistema

21.21.1 Cor da aresta

Controla a cor de uma borda, quando selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	255, 128, 0 (Diálogo de Configurações) #FF8000 (Linha de Comando)

21.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variável de sistema

21.22.1 Brilho

Alterna um efeito de brilho em uma borda, quando selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar brilho Liga (1): Mostrar brilho

21.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variável de sistema

21.23.1 Suavidade da aresta

Exibe linhas suaves (com anti-alias), quando selecionado.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Bordas suaves desligadas Liga (1): Bordas suaves ligadas

21.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS variável de sistema

21.24.1 Espessura da aresta

Controla a espessura de uma borda, quando selecionada, em pixels.

Valores entre 0,0 e 20,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	2.0

21.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_ALPHA variável de sistema

21.25.1 Transparência do brilho

Controla a transparência do brilho. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	75

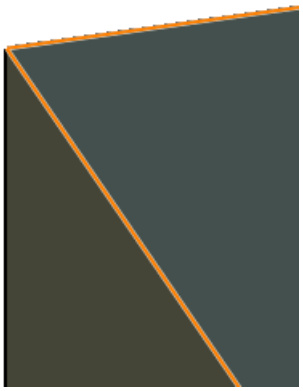
21.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR variável de sistema

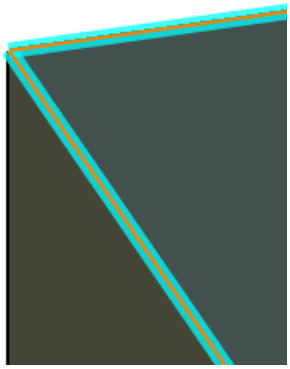
21.26.1 Cor do brilho

Controla a cor do efeito de brilho em uma borda, quando selecionada. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)





21.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING variável de sistema

21.27.1 Suavidade do brilho

Exibe linhas suaves (com anti-alias) para o efeito de brilho em uma borda, quando selecionada. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar linhas suaves de brilho Liga (1): Ligar linhas suaves de brilho

21.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS variável de sistema

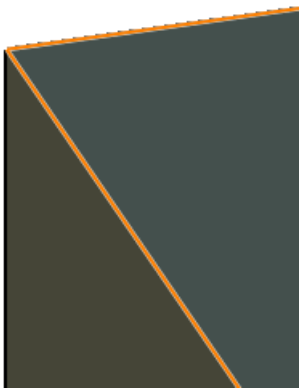
21.28.1 Espessura do brilho

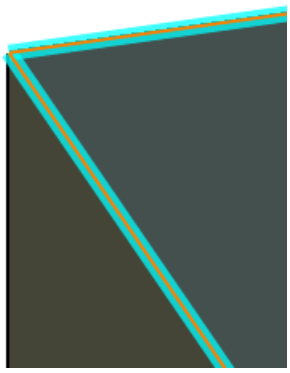
Controla a espessura do efeito de brilho em uma borda, quando selecionada, em pixels. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Valores entre 0,0 e 20,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	3.0





21.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variável de sistema

21.29.1 Opacidade da face

Controla a transparência de uma face, quando selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	10

21.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variável de sistema

21.30.1 Cor da face

Controla a cor de uma face, quando selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#007AFF

21.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema

21.31.1 Oculta arestas

Controla se bordas ocultas serão exibidas na seleção.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar bordas ocultas Liga (1): Mostrar arestas ocultas

21.32 REDUCELENGTHTYPE variável de sistema

21.32.1 Tipo de Comprimento da Redução

Define o tipo de comprimento predefinido do redutor de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

21.33 REDUCELENGTHVALUE variável de sistema

21.33.1 Valor de Comprimento da Redução

Define o valor do comprimento predefinido do redutor de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0,0 a 1e6
Valor padrão:	0.5

21.34 REFEDITLOCKNOTINWORKSET variável de sistema

21.34.1 Bloquear EditarRef

Bloqueia entidades que não estão no RefEx, quando em modo de Edição de Referência (EDITARREF).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não bloqueia entidades que não estejam na RefEx escolhida Liga (1): Bloqueia entidades que não estão na RefEx escolhida

21.35 REFEDITNAME variável de sistema

21.35.1 EditarRef nome (Somente-leitura)

O nome do RefEx que está sendo editada neste momento.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

21.36 REFPATHTYPE variável de sistema

21.36.1 Tipo padrão de caminho para os arquivos de referência

Controla se os arquivos de referência são anexados usando caminhos completos, relativos ou sem caminhos, quando anexados pela primeira vez.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
	0: Sem caminho 1: Caminho Relativo 2: Caminho Completo

Nota: Arquivos de referência que já estejam anexados não são afetados.

21.37 REGENMODE variável de sistema

21.37.1 Modo de regeneração

Ativa/desativa a regeneração automática. Consulte também o comando REGENAUTO.

O BricsCAD vai regenerar a tela automaticamente quando REGENMODE está Ligado, mas em alguns casos uma regeneração forçada do desenho pode ser necessária. Isso é feito pelo comando REGEN.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar o comando REGENAUTO Liga (1): Ligar o comando REGENAUTO

21.38 REGEXPAND variável de sistema

21.38.1 Caminhos do registro de tipo expandido

Controla os tipos de caminhos armazenados em um registro (absoluto ou expansível).

Nota: É necessário reiniciar.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar caminhos em um formato portável usando variáveis de ambiente Liga (1): Armazenar caminhos em um formato portável usando variáveis de ambiente

21.39 REMEMBERFOLDERS variável de sistema

21.39.1 Lembrar pastas

O caminho de arquivo usado para as caixas de diálogo padrão para seleção de arquivo.

- Quando 0: Ao iniciar o programa clicando duas vezes no ícone de atalho, se um caminho para Iniciar estiver especificado para o ícone, esse caminho será usado como padrão para todas as caixas de diálogo padrão de seleção de arquivo.
- Quando 1: O caminho padrão em cada caixa de diálogo padrão para seleção de arquivo é o último caminho usado nessa caixa de diálogo. A pasta especificada para Iniciar para o ícone de atalho não é usada.

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Iniciar no caminho - consulte as variáveis de sistema DRAWINGPATH e BLOCKSPATH 1: Use o caminho mais recente

21.40 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variável de sistema

21.40.1 Renderizar Material da Composição

Renderiza os materiais das composições e suas subcamadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0-1 (Liga-Desliga)
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Não renderizar os materiais das composições e suas subcamadas. 1: Renderizar os materiais das composições e suas subcamadas.

Nota: A variável de sistema RENDERCOMPOSITIONMATERIAL está disponível somente para os níveis de licença **BIM** e **Ultimate**.

21.41 RENDERLOWQUALITYFLAGS variável de sistema

21.41.1 Renderizar sinalizadores de baixa qualidade

Controla quais sistemas gráficos serão desativados durante uma prévia de baixa qualidade.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 31

Valor padrão:	31
Opções possíveis:	1: Baixar AntiAliasScreen para 1 2: Baixar fidelidade visual (sombras e transparência) 4: Diminuir POINTCLOUDPOINTMAX 8: Desativar luzes 16: Desativar exibição da borda

21.42 RENDERLOWQUALITYTHRESHOLD variável de sistema

21.42.1 Renderizar limiar da baixa qualidade

Controla o limiar de tempo entre quadros, usado para exibir uma prévia de qualidade gráfica baixa na viewport.

Se o tempo de processamento ultrapassar esse limite, uma prévia de baixa qualidade gráfica será exibida até que as atualizações parem.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Nunca mostrar uma prévia 1: 50ms 2: 100ms 3: 250ms

21.43 RENDERMATERIALDOWNLOAD variável de sistema

21.43.1 Baixar recursos ausentes para materiais de renderização

Baixa automaticamente os recursos ausentes de materiais para renderização.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não baixar recursos ausentes para materiais de renderização On (1): Baixar recursos ausentes para materiais de renderização

21.44 RENDERMATERIALSPATH variável de sistema

21.44.1 Caminho do diretório dos materiais de renderização

O(s) caminho de arquivo para arquivos de material de renderização criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

21.45 RENDERUSINGHARDWARE variável de sistema

21.45.1 Render usando hardware

Controla se o hardware é usado para renderizar. Desative-o se houver problemas causados pela placa gráfica ou pelo driver.

Uma reinicialização pode ser necessária.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Usar somente software (+lenta) 1: Preferir hardware (mais rápido) 2: Preferir software (somente para testes) 3: Use somente hardware (somente para testes)

21.46 REPORTPANELMODE variável de sistema

21.46.1 Modo do painel de relatório

Controla a aparência do painel **Relatório**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Clássico - O painel Relatório tem uma aparência clássica como uma janela encaixável 1: Moderno - O painel Relatório é uma janela transparente. 2: Oculto - O painel Relatório é uma janela transparente oculta na barra de Status

21.47 REPORTPDFSHXTEXT variável de sistema

21.47.1 PDFSHXTEXT Relatório

Destacar o texto convertido, e exibir uma caixa de mensagem com os resultados da conversão.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O texto convertido não é exibido com destaque, e os resultados da conversão são mostrados apenas no histórico de Comando Liga (1): O texto convertido é exibido com destaque, e uma mensagem é mostrada

21.48 RESTORECONNECTIONS variável de sistema

21.48.1 Restaurar Conexões

Restaura as conexões estruturais após os comandos.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não Restaura Conexões Liga (1): Restaura Conexões

21.49 RESTORELOSTFOCUS variável de sistema

21.49.1 Restaurar o foco perdido (Linux)

Controla a recuperação do foco perdido. Dependendo do gerenciador da janela, o foco pode ser perdido quando janelas de curta duração como Quad e dicas de rolagem são usadas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	Desl (0): Não tentar recuperar da perda de foco. Liga (1): Tentativa automática de recuperação da perda de foco.

21.50 RETAINEDGRAPHICS variável do sistema

21.50.1 Gráficos Retidos

Alterna o uso de gráficos retidos.

Gráficos retidos podem melhorar o desempenho de certas operações (por exemplo, rotação e navegação em Pan da câmera).

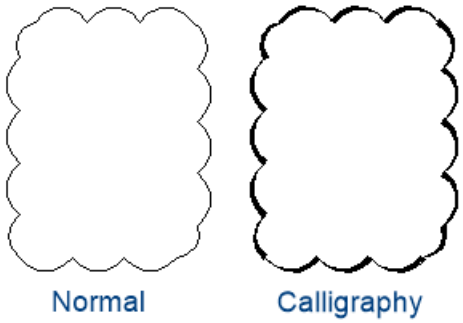
Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar gráficos retidos. Liga (1): Usar gráficos retidos.

21.51 REVCLOUDARCSTYLE variável de sistema

21.51.1 Estilo de arco padrão em nuvens de revisão

Controla o estilo de arco predefinido, para nuvens de revisão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Normal 1: Caligrafia

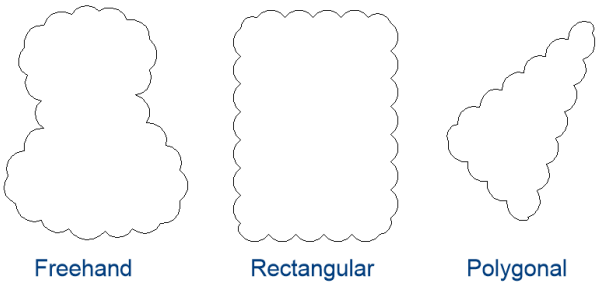


21.52 REVCLOUDCREATEMODE variável de sistema

21.52.1 Modo de criação de nuvem de revisão

Controla o modo predefinido para criação de nuvens de revisão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Mão livre 1: Retangular 2: Poligonal



21.53 REVCLOUDGRIPS variável de sistema

21.53.1 Alças em nuvem de revisão

Usa alças personalizadas para nuvens de revisão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Exibe alças em cada segmento de arco Liga (1): Exibe apenas as alças mais relevantes

21.54 REVCLOUDLAYER variável de sistema

21.54.1 Camada predefinida para novas nuvens de revisão

Controla a camada predefinida para novas nuvens de revisão.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	. (usar atual)

21.55 REVCLOUDMAXARCLENGTH variável de sistema

21.55.1 Máximo comprimento de arco em nuvens de revisão

Controla o comprimento máximo predefinido do arco, para nuvens de revisão. O comprimento máximo do arco é multiplicado pelo valor da variável DIMSCALE.

Digite:	Real

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.375

21.56 REVCLOUDMINARCLENGTH variável de sistema

21.56.1 Mínimo comprimento de arco em nuvens de revisão

Controla o comprimento de arco mínimo predefinido, para nuvens de revisão. O comprimento mínimo do arco é multiplicado pelo valor da variável DIMSCALE.

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.375

21.57 REVCLOUDPROPMAXVERTICES variável de sistema

21.57.1 Vértices máximos da propriedade da Nuvem de revisão

Controla o número de vértices da nuvem de revisão acima dos quais as propriedades geométricas não são mostradas.

Nota: Valores entre 1 e 1.000.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 1.000.000
Valor padrão:	10000

21.58 RHINOVERSION variável de sistema

21.58.1 Rhino Export versão

A versão do formato 3DM, usada para exportar para Rhino.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Último disponível 2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

21.59 RIBBONDOCKEDHEIGHT variável de sistema

21.59.1 Altura da faixa encaixada

Controla a altura da Faixa de opções.

Valores entre 0 e 500 são aceitos. Valores inferiores ao conteúdo atual da Faixa de opções serão desconsiderados.

Um valor de 0 significa altura Automática.

Nota: Valores abaixo de 124 são efetivos somente sob determinadas circunstâncias.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 500
Valor padrão:	0

21.60 RIBBONGRAYOUT variável de sistema

21.60.1 Ligar/Desligar Mecanismo de Esmaecimento na Faixa de opções

Ativa ou Desativa o mecanismo de esmaecimento na Faixa de opções.

Nota: Uma reinicialização pode ser necessária.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: O mecanismo de escurecimento na Faixa de opções está Inativo. 1: O mecanismo de escurecimento na Faixa de opções está Ativo.

21.61 RIBBONPANELMARGIN variável de sistema

21.61.1 Margem do painel

O tamanho, em pixels, do espaço em branco nas bordas do painel da Faixa de opções.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	8

21.62 RIBBONSETTINGSENABLED variável de sistema

21.62.1 Controlar configurações da interface da Faixa de opções Liga/Desl

Ativa/desativa a exibição do controle Configurações de interface na Faixa de opções.

Nota: Uma reinicialização pode ser necessária.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o controle Configurações da Interface na Faixa de opções Liga (1): Exibir o controle Configurações da Interface na Faixa de opções

21.63 RIBBONSTATE variável de sistema

21.63.1 Estado da Faixa de opções (Somente-leitura)

Indica se a Faixa de opções está ativada.

A Faixa pode ser fechada com o Comando FECHARFAIXAOPCOES e pode ser exibido com o comando FAIXAOPCOES.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a Faixa de opções Liga (1): Mostrar a Faixa de opções

21.64 ROAMABLEROOTPREFIX variável de sistema

21.64.1 Prefixo Raiz transportável (Somente-leitura)

O caminho da pasta raiz onde foram instalados os arquivos móveis para o usuário atual, como menus e estilos de plotagem.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

21.65 ROLLOVEROPACITY variável de sistema

21.65.1 Opacidade no sobrevôo

Controla a opacidade do Quad.

São aceitos valores entre 10 e 100.

- Um valor de 10 significa transparência máxima.
- Um valor de 100 significa opacidade total.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	10 a 100

Valor padrão:	100

21.66 ROLLOVERPARAMS variável de sistema

21.66.1 Parâmetros de rolagem

Mostrar parâmetros de bloco nas dicas de rolagem

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar parâmetros do bloco Liga (1): Mostrar parâmetros do bloco

21.67 ROLLOVERSELECTIONSET variável de sistema

21.67.1 Conjunto de seleção de sobrevôo

Controla o comportamento das propriedades nas Dicas de rolagem, quando entidades mistas são selecionadas. Definir o valor como **Propriedades compartilhadas por todas as selecionadas** diminui o desempenho em grandes seleções.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Sem propriedades 1: Propriedades gerais 2: Propriedades compartilhadas por todas as entidades selecionadas

21.68 ROLLOVERTIPS variável de sistema

21.68.1 Dicas de rolagem

Exibir propriedades da entidade no Quad, seja ao passar o cursor sobre esta, ou sob demanda na barra de título do Quad.

Nota: Quando a variável de sistema SELECTIONPREVIEW está Desativada, a variável de sistema ROLLOVERTIPS é ignorada, e as propriedades da entidade não são exibidas quando você passa o cursor sobre as entidades.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir propriedades sob demanda na barra de título do Quad Liga (1): Mostrar propriedades ao passar o mouse

21.69 RTDISPLAY variável de sistema

21.69.1 Mostrar em tempo-real

Controla como imagens raster e entidades OLE são exibidas durante a ação de ZOOM ou PAN.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Mostrar imagens raster e conteúdo OLE 1: Mostrar contorno apenas

21.70 RTISOLATESELECTION variável de sistema

21.70.1 Isolamento de seleção em Tempo-real

Controla se a seleção ativa é automaticamente isolada durante a rotação em Tempo-real.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativa o isolamento automático da seleção ativa durante a rotação em Tempo-real Liga (1): Habilita o isolamento automático da seleção ativa durante a rotação em Tempo-real

21.71 RTROTATIONSPEEDFACTOR variável de sistema

21.71.1 Fator Velocid. Rotação em Tempo-real

Controla a velocidade de rotação das ferramentas Look e Walk (comandos RTLOOK e RTWALK).

Valores entre 0,01 e 100,00 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.01 a 100.
Valor padrão:	1

21.72 RUBBERBANDCOLOR variável de sistema

21.72.1 Cor da faixa elástica

Controla a cor da linha da faixa elástica, usada para rastreamento de encaixe temporário.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	40

21.73 RUBBERBANDSTYLE variável de sistema

21.73.1 Estilo tracejado em faixa elástica

Ativa um estilo de linha tracejada para a faixa elástica, usada para rastreamento de encaixe temporário.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Estilo tracejado desativado Liga (1): Estilo tracejado ativado

21.74 RUBBERSHEET (para OS X) variável de sistema

21.74.1 Touchpad em retângulo elástico

Habilite zoom/rotacionar/pan simultaneamente com movimentos de dois dedos no touchpad.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativa a ação simultânea de dois dedos para zoom/rotacionar/pan Liga (0): Ativa a ação simultânea de dois dedos para zoom/rotacionar/pan

21.75 RUBBERSHEETSENSIBILITY (para OS X) variável de sistema

21.75.1 Sensibilidade de ativação do gesto da Folha elástica

Controla a sensibilidade dos gestos.

Valores de 0 a 10 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10

Valor padrão:	5

21.76 RULERDISPLAY variável de sistema

21.76.1 Exibir régua

Mostra uma régua durante as operações do Manipulator.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir régua Liga (1): Exibir régua

21.77 RULERTEXTCOLOR variável de sistema

21.77.1 Cor do Texto da Régua

Controla a cor do texto da régua do Manipulator.

Aplica-se apenas se a variável de sistema RULERDISPLAY estiver ativada (1).

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#c8c8c8c8
Valores possíveis:	Código de cores RGB Código de cores Hexadecimais Código de cor de Indice

Um novo valor para a variável pode ser entrado na linha de Comando.

21.78 RUNASLEVEL variável de sistema

21.78.1 Rodar como nível de licença

Executa o programa em um nível diferente (inferior) do nível licenciado. Se o nível licenciado for inferior a RUNASLEVEL, RUNASLEVEL será ignorado.

Nota: É necessário reiniciar.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	5
Opções possíveis:	0: Lite 1: Pro 2: (Obsoleto) 3: BIM 4: Mechanical 4: Ultimate

21.79 RVTRFALEVELOFDETAIL variável do sistema

21.79.1 LOD / Nível de detalhe

Controla o nível de detalhe (LOD) para importação RVT e RFA.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Grosso 2: Médio 3: Fino

21.80 RVTVALIDATEBREP variável de sistema

21.80.1 Validar geometria BREP

Valida a geometria BREP durante uma importação de RVT.

Aviso: Desabilitar isto pode importar mais geometria sem nenhuma verificação de integridade.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desl (Desabilitar) 1: Liga (Habilitar)

22. S

22.1 SAFEMODE variável de sistema

22.1.1 Modo Seguro (Somente-leitura)

Indica se o código executável pode ser carregado e executado na sessão atual. Começar em um ambiente limpo pode ajudar a eliminar possíveis causas de um bloqueio.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Permite a execução de código executável Liga (1): Não permite que o código executável seja executado

22.2 SAVECHANGETOLAYOUT variável de sistema

22.2.1 Alterações de layout

Salva as alterações em um layout a partir da caixa de diálogo de impressão.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar alterações do layout a partir da caixa de diálogo de impressão. Liga (1): Salvar alterações de layout a partir da caixa de diálogo de impressão.

22.3 SAVEFIDELITY variável de sistema

22.3.1 Salvar fidelidade

Controla se este desenho é salvo com fidelidade visual.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar com fidelidade visual Liga (1): Salvar com fidelidade visual

22.4 SAVEFILE variável de sistema

22.4.1 Salve o nome do arquivo (Somente-leitura)

O atual nome do arquivo de salvamento automático.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

22.5 SAVEFILEPATH variável de sistema

22.5.1 Caminho para salvar arquivo

O caminho do arquivo onde os salvamentos automáticos e os arquivos temporários estão armazenados.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

22.6 SAVEFORMAT variável de sistema

22.6.1 Salvar formato

Controla o formato predefinido de salvamento.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 39
Valor padrão:	1

Opções possíveis:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binário DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binario DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: Binary DXF 2010 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: Binary DXF 2007 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: Binary DXF 2004 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: Binary DXF 2000 19: DWG R14 20: DXF R14 21: Binary DXF R14 22: DWG R13 23: DXF R13 24: Binary DXF R13 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binary DXF R11/R12 28: DXF R10 29: Binary DXF R10 30: DXF R9

22.7 SAVELAYERSNAPSHOT variável de sistema

22.7.1 Salvar o Instantâneo da Camada com a vista

Salva as configurações da camada atual e as utiliza para novas vistas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

22.8 SAVENAME variável de sistema

22.8.1 Nome do desenho salvo (Somente-leitura)

O nome do arquivo e o caminho da pasta do desenho atual.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

22.9 SAVEONDOCSWITCH variável de sistema

22.9.1 Salvar ao alternar documento

Salva o desenho automaticamente quando outra aba de desenho é ativada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar o desenho quando outro é ativado Liga (1): Salvar ao trocar de documento

22.10 SAVEROUNDTRIP variável de sistema

22.10.1 Salvar ida e volta

Permite que informações sejam salvas, em um arquivo de banco de dados, quando não suportadas no desenho.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

22.11 SAVETIME variável de sistema

22.11.1 Intervalo para tempo de salvamento

Controla o intervalo para salvamentos automáticos, em minutos.

São aceitos valores entre 0 e 20. Se for definido como zero, o salvamento automático será desativado.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 240
Valor padrão:	20
Opções possíveis:	0: Desativar o salvamento automático 1 - 240: Salva o desenho no intervalo especificado (em minutos)

22.12 SCREENBOXES variável de sistema

22.12.1 Caixas de menu da tela (Somente-leitura)

Contém o número de caixas exibidas no menu da tela. Se o menu da tela estiver desativado, o valor será zero.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva

22.13 SCREENMODE variável de sistema

22.13.1 Modo de tela (Somente-leitura)

Armazena o estado dos gráficos/textos da exibição do programa.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 3
Opções possíveis:	0: A tela de texto é exibida 1: Area do desenho mostrada 2: Display de tela dupla está configurado

22.14 SCREENSIZE variável de sistema

22.14.1 Tamanho da tela (Somente-leitura)

O tamanho da viewport atual, em pixels (largura x altura).

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Não é salva

22.15 SCRLHIST variável de sistema

22.15.1 Histórico rolagem

Controla o número de linhas armazenadas no histórico da linha de Comando.

São aceitos valores entre 0 e 256.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	256

22.16 SDI variável de sistema

22.16.1 Interface de documento-único (Windows)

Controla se um desenho é aberto em uma nova instância da aplicação, ou em uma instância existente. Implementado parcialmente: a variável SDI controla o comportamento de duplo-clique para desenhos, mas ainda é possível abrir múltiplos documentos em cada instância da aplicação.

Nota: As configurações de SDI 2 e 3 não estão salvas. Se SDI estiver definida como 3, o programa o alterna de volta para 1 quando a aplicação que não suporta múltiplos desenhos for descarregada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	0: Interface de múltiplos-desenhos 1: Interface de desenho-único 2: (Somente-leitura) A interface de múltiplos-desenhos fica desativada porque uma aplicação foi carregada e não tem suporte a múltiplos-desenhos 3: (Somente-leitura) A interface de múltiplos-desenhos fica desativada porque o usuário definiu SDI como 1 e o programa carregou uma aplicação que não suporta múltiplos-desenhos. (SDI foi definida como 1 antes que a aplicação fosse carregada)

22.17 SECTIONOFFSETSTEP variável de sistema

22.17.1 Etapa de deslocamento do Plano de Corte

Tamanho da etapa usado para os incrementos, no deslocamento do Plano de corte.

Quando definido como um valor negativo, BricsCAD determina automaticamente o tamanho da etapa com base nas propriedades do Plano de corte.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	-1

22.18 SECTIONPLANEVISIBILITY variável de sistema

22.18.1 Visibilidade do Plano de corte

Controla a visibilidade dos Planos de corte.

Quando definido como 0, os Planos de corte são exibidos como linhas. Quando definido como 1, estes são exibidos de acordo com seu tipo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Mostrar Planos de corte como linhas 1: Mostrar Planos de corte de acordo com os tipos desses

22.19 SECTIONRESULTINTERVAL variável de sistema

22.19.1 Intervalo de resultado do corte

A distância entre blocos de corte gerados no Model Space.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	400,0

Nota:

- Se INSUNITS=polegadas (1), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 400,0.
- Se INSUNITS=milímetros (4), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 10000,0.
- Se INSUNITS=centímetros (5), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 1000,0.
- Se INSUNITS=metros (6), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 10,0.

22.20 SECTIONSCALE variável de sistema

22.20.1 Escala do corte

A escala padrão usada para gerar cortes.

Valores entre 0,000001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.02

22.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variável de sistema

22.21.1 Caminho de procura em config. de cortes

O caminho do arquivo para estilos de corte BIM, estilos de etiqueta BIM, e personalizações do desenho.

Separe os caminhos com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings

Salvo em:	Registro

22.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variável de sistema

22.22.1 Template para conjunto de folhas em Imperial

O caminho de arquivo para o arquivo de Conjunto de Folhas (DST) usado como template para um novo corte. Aplica-se somente quando a variável de sistema MEASUREMENT é 0 (imperial).

O arquivo padrão é BIM-section-imperial.dst, que pode ser encontrado na pasta {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	BIM-section-imperial.dst

Nota: A variável de sistema SECTIONSETTEMPLATEIMPERIAL está disponível apenas para os níveis de licença **BIM** e **Ultimate**.

22.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variável de sistema

22.23.1 Template para conjunto de folhas em Métrico

O caminho do arquivo para o arquivo Conjunto de Folhas (dst), usado como template para um novo corte. Aplica-se apenas quando a variável de sistema MEASUREMENT é 1 (métrica).

O arquivo padrão é BIM-section-metric.dst, que pode ser encontrado na pasta {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	BIM-section-metric.dst

Nota: A variável de sistema SECTIONSETTEMPLATEMETRIC está disponível apenas para os níveis de licença **BIM** e **Ultimate**.

22.24 SECURELOAD variável de sistema

22.24.1 Política de segurança de arquivo executável (Somente-leitura)

A política de segurança usada para carregar arquivos executáveis.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhuma política de segurança 1: Avisar se o carregamento de local não confiável 2: Carregar somente de locais confiáveis

22.25 SELECTIONANNODISPLAY variável de sistema

22.25.1 Mostrar todas as escalas anotativas na seleção

Exibe uma entidade anotada, em todas as escalas, na seleção.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exibição das escalas de anotação Liga (1): Habilitar a exibição das escalas de anotação

22.26 SELECTIONAREA variável de sistema

22.26.1 Area de seleção

Controla exibição dos efeitos da seleção por área.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar efeitos da área de seleção Liga (1): Mostrar efeitos da área de seleção

22.27 SELECTIONAREAOPACITY variável de sistema

22.27.1 Opacidade da área de seleção

Controla a transparência da área de seleção. Aplica-se apenas quando a configuração SELECTIONAREA está ativada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 significa totalmente opaco.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	25

22.28 SELECTIONCYCLING variável de sistema

22.28.1 Ciclo de seleção

Controla as opções de exibição associadas à sobreposição de entidades e ao ciclo de seleção.

Nota: Quando a variável de sistema SELECTIONPREVIEW está Desativada, a variável de sistema SELECTIONCYCLING é ignorada, e nenhum emblema ou caixa de diálogo de seleção é exibido quando você passa o cursor sobre entidades.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-2 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	-2: O ciclo de seleção desativado, mas a configuração é armazenada (valor alternado 2) -1: O ciclo de seleção desativado, mas a configuração é armazenada (valor alternado 1) 0: As opções de exibição estão desativadas 1: Um emblema é exibido ao passar o mouse sobre entidades que se sobrepõem 2: Um emblema e a caixa de diálogo de seleção são ambos exibidos

Nota:

- Use o atalho de teclado **Ctrl+W** para Ativar/Desativar a configuração atual da variável de sistema SELECTIONCYCLING.
- A variável de sistema QUADHIDERELAY controla o tempo de atraso na ocultação da caixa de diálogo de seleção.

22.29 SELECTIONMODES variável de sistema

22.29.1 Modos de seleção

Controla o que é selecionado por predefinição: entidades inteiras, subentidades ou limites.

Use a tecla TAB, ao passar o mouse, para circular entre as opções.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 16399
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Selecionar bordas 2: Selecionar faces 4: Selecionar bordas detectadas 8: Selecionar vértices 16384: Desativar modos de seleção

22.30 SELECTIONPREVIEW variável de sistema

22.30.1 Mostrar prévia da seleção

Controla as regras usadas para realçar entidades quando o cursor da caixa de seleção passa o mouse sobre uma entidade.

Nota: Quando a variável de sistema SELECTIONPREVIEW está Desativada:

- A opção **Exibir o Quad quando o cursor passa sobre uma entidade** da variável de sistema QUADDISPLAY é ignorada, e o Quad não é exibido.
- A variável de sistema ROLLOVERTIPS é ignorada e as propriedades da entidade não são exibidas (o Quad não é exibido),
- A variável de sistema SELECTIONCYCLING é ignorada e nenhum emblema ou caixa de diálogo de seleção é exibido (o Quad não é exibido).

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Não exibir a vista prévia da seleção. 1: Quando nenhum comando está ativo 2: Quando um comando solicita a seleção de entidade

22.31 SELECTSIMILARMODE variável de sistema

22.31.1 Igualar opções para SELECTSIMILAR

Controla quais propriedades devem corresponder ao comando SELECTSIMILAR. Para que esse comando funcione conforme pretendido, pelo menos uma propriedade deve estar ativada. Quando todas as propriedades estão desativadas, esse comando seleciona apenas a(s) entidade escolhida no prompt **Selecionar entidades**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	130
Opções possíveis:	0: Tipo de entidade 1: Cor 2: Camada 4: TipoLinha 8: Escala do tipo de linha 16: Espessura de linha 32: Estilo de plotagem 64: Estilo da entidade 128: Nome

22.32 SETBYLAYERMODE variável de sistema

22.32.1 Definir pelo modo de camada

Controla quais propriedades de camada são aplicadas com o comando DEFPORCAMADA.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	255
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Cor 2: Tipo de linha 4: Esp. de linha 8: Material 16: Estilo de plotagem 32: ProBloco 64: Blocos 128: Transparência

22.33 SHADEDGE variável de sistema

22.33.1 Arestas sombreadas

Controla como faces e bordas são visualizadas em vistas renderizadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Faces sombreadas, arestas não destacadas 1: Faces sombreadas, arestas na cor do fundo 2: Faces não preenchidas, bordas na cor da entidade 3: Faces na cor da entidade, arestas na cor do fundo

22.34 SHADEDIF variável de sistema

22.34.1 Difusão de sombreamento

Controla a proporção de luz reflexiva difusa para luz ambiente, como uma porcentagem de luz reflexiva difusa, quando a variável de sistema SHADEDGE está definida como 0 ou 1.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	70

22.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES variável de sistema

22.35.1 Número da folha com zeros à esquerda

Controla o número de zeros que precedem os valores de 'Número' da nova folha.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 8
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

22.36 SHEETSETAUTOBACKUP variável de sistema

22.36.1 Backup automático de conjunto de folhas

Cria um arquivo de backup quando um arquivo Conjunto de Folhas (Sheet Set) é aberto.

Os arquivos de backup devem ter o mesmo nome do arquivo Conjunto de Folhas, mas com uma extensão 'ds$'.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar arquivos de backup Liga (1): Criar arquivos de backup

22.37 SHEETSETTEMPLATEPATH variável de sistema

22.37.1 Caminho do template do Conj. de Folhas

O caminho do arquivo para a pasta Sheet Set Templates.

O caminho predefinido é: *\Users\<user name>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V24x64\en_US\Templates*.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

22.38 SHORTCUTMENU variável de sistema

22.38.1 Menus de atalho

Controla o status dos menus de contexto DEFAULT, EDIT e COMMAND (clique com o botão direito do mouse).

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	11

Opções possíveis:	0: Desativar todos os menus de atalho (modo Predefinição, Editar e Comando) 1: Exibir comandos gerais quando nenhuma entidade está selecionada 2: Exibir comandos contextuais quando entidades estão selecionadas 4: Exibir opções de comando enquanto os comandos estiverem em andamento 8: Exibir opções de comando quando os comandos estiverem em andamento, e opções de comando estiverem disponíveis 16: Exibir menus de atalho quando o botão-direito está pressionado. 32: Repete comando com um curto clique botão-direito, quando as entidades são selecionadas e Quad não é mostrado

22.39 SHORTCUTMENUDURATION variável de sistema

22.39.1 Duração do menu de atalho

Controla o atraso entre o clique do botão-direito e a aparecimento do menu de contexto (botão-direito), em milissegundos.

Valores entre 100 e 10.000 são aceitos.

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	250

22.40 SHOWDOCTABS variável de sistema

22.40.1 Abas de documentos

Ativa/desativa as abas, na aba de documentos.

Nota: Você pode aumentar a área de desenho ocultando as abas do documento, na interface do usuário.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Não tornar as abas visíveis. Liga (1): Torna as abas visíveis.

22.41 SHOWFULLPATHINTITLE variável de sistema

22.41.1 Caminho completo na barra de título

Exibe o caminho completo de um desenho na barra de título. Se Desligado, exibe apenas o nome do arquivo.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o caminho completo na barra de título. Liga (1): Mostrar o caminho completo na barra de título.

22.42 SHOWIDSPROPERTIESONLY variável de sistema

22.42.1 Mostrar Somente Propriedades IDS

Quando um arquivo IDS-XML está sendo importado, essa configuração controla se apenas as propriedades exigidas pelo IDS devem ser mostradas no painel **Propriedades**, ou se todas as propriedades devem ser mostradas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Mostrar todas as propriedades Liga (1): Mostrar somente as propriedades exigidas pelo IDS

22.43 SHOWLAYERUSAGE variável de sistema

22.43.1 Uso da Camada

Mostra informações sobre o uso da camada no painel **Camadas**.

Na coluna **Atual**, os ícones de **Uso da Camada** indicam quando as configurações da viewport para o layout atual e a viewport de Paper Space são diferentes das configurações no Model Space:

: Camada atual, com substituições na viewport.

: Camada com substituições na viewport.

: Camada vazia, com substituições na viewport.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o Uso da Camada Liga (1): Exibir Uso da Camada

22.44 SHOWSCROLLBUTTONS variável de sistema

22.44.1 Botões de rolagem (Mac & Linux)

Exibe os botões de rolagem esquerda e direita.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar botões de rolagem Liga (1): Mostrar botões de rolagem

22.45 SHOWTABCLOSEBUTTON variável de sistema

22.45.1 Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)

Ativa/desativa o botão fechar nas barras de abas, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência

Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão de Fechar nas abas Liga (1): Mostrar o botão de Fechar nas abas

22.46 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variável de sistema

22.46.1 Botão Fechar na aba ativa (Mac & Linux)

Ativa/desativa o botão Fechar somente na aba ativa, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o botão de fechar somente na aba ativa Liga (1): Exibir o botão de fechar, somente na aba ativa

22.47 SHOWTABCLOSEBUTTONALL variável de sistema

22.47.1 Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)

Ativa/desativa o botão Fechar em todas as abas, na aba documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão de Fechar em todas as abas Liga (1): Mostrar o botão de Fechar em todas as abas

22.48 SHOWWINDOWLISTBUTTON variável de sistema

22.48.1 Mostrar botão da lista de janelas (Mac & Linux)

Mostra uma lista suspensa de janelas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão da lista de janelas Liga (1): Mostrar o botão da lista de janelas

22.49 SHPNAME variável de sistema

22.49.1 Nome da shape

O nome predefinido da forma, de acordo com as convenções de nomenclatura.

'.' significa nenhuma predefinição.

Nota: Shapes são uma versão inicial de blocos que eram eficientes, mas difíceis de codificar. Shapes raramente são usadas nos dias de hoje.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

22.50 SIGWARN variável de sistema

22.50.1 Aviso de assinatura

Controla o comportamento da caixa de diálogo Assinatura, quando um desenho com uma assinatura é aberto.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Exibido somente se o desenho tiver uma assinatura inválida Liga (1): Exibido se um desenho tiver uma assinatura

22.51 SINGLETONMODE variável de sistema

22.51.1 Modo Singleton

Alterne para controlar se uma ou mais instâncias do BricsCAD podem ser executadas simultaneamente.

- Quando definido como Desl (Off), você pode iniciar duas ou mais cópias do BricsCAD ao mesmo tempo.
- Quando definida como Ligada, somente uma instância isolada de BricsCAD é executada se o nome do Perfil e o nome da área de trabalho atual forem os mesmos, e a instância em segundo plano for responsiva, sem nenhum comando ou caixa de diálogo modal ativo.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Modo Singleton desativado Liga (1): Modo Singleton ligado

22.52 SITELOCATIONVISIBILITY variável de sistema

22.52.1 Visibilidade do marcador de Local do Site

Controla a visibilidade do marcador de Local do Site.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe o marcador de Local do Site no desenho Liga (1): Exibe o marcador de Local do Site no desenho

22.53 SKETCHFEATURECOPYMODE variável de sistema

22.53.1 Modo de cópia do recurso Esboço

Controla como os recursos do esboço serão copiados.

Se Ativada, as cópias dos recursos do esboço serão independentes de sua origem (novos blocos dos esboços/caminhos/curvas-guia/etc. serão criados).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Cópias de recursos de esboço compartilham seus esboços (caminhos, curvas-guia etc.) com sua origem. 1: As cópias dos recursos do esboço têm novos esboços (caminhos, curvas-guia etc.). As cópias não têm um link para a origem.

22.54 SKETCHINC variável de sistema

22.54.1 Incremento de croqui

O comprimento dos segmentos criados com o comando CROQUI, na(s) unidade do desenho.

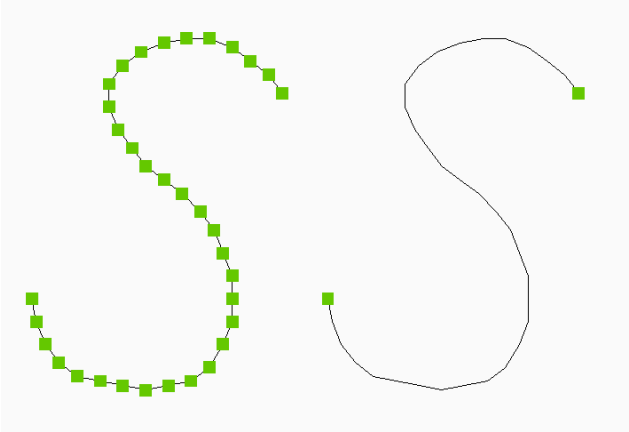
Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

22.55 SKPOLY variável de sistema

22.55.1 Polilinha croqui

Controla o tipo de entidade criado com o comando CROQUI.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Gerar linhas Liga (1): Gerar polilinhas



22.56 SKYSTATUS variável de sistema

22.56.1 Status do céu

Controla se a iluminação do céu é computada no tempo de renderização (ainda não suportado).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhum céu 1: Plano de fundo do céu 2: Plano de fundo do céu e iluminação

22.57 SLICETHICKNESSSTEP variável de sistema

22.57.1 Etapa de espessura da fatia do plano de Corte

Tamanho da etapa usado para incrementos da espessura da fatia do Plano de corte.

Quando definido como um valor negativo, o BricsCAD determina automaticamente o tamanho da etapa, com base nas propriedades do Plano de corte.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência

Valor padrão:	-1

22.58 SMASSEMBLYEXPORTMODE variável de sistema

22.58.1 SmAssemblyExport modo

Controla como os dados são exportados pelo comando SMASSEMBLYEXPORT.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Opções possíveis:	0: Não alterar componentes externos 1: Mantém recursos reconhecidos em peças sheet metal/pobres em sheet metal

22.59 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variável de sistema

22.59.1 Tipo de caminho do arquivo de relatório

Controla se os caminhos de arquivo, absolutos ou relativos, são usados nos relatórios gerados pelo comando SMASSEMBLYEXPORT.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Caminhos relativos 1: Caminhos absolutos

22.60 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variável de sistema

22.60.1 Tipos de sólidos nos relatórios

Controla os tipos de sólidos presentes nos relatórios de comando para o comando SMASSEMBLYEXPORT. Sólidos de Sheet Metal, e Sheet Metal pobre, estão sempre presentes nos relatórios.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Sólidos não-sheet metal 2: Componentes sólidos de peças padrão 4: Reconhece sólidos lineares extrudados ocos, e trata-os como Não-Sheet Metal 8: Reconhece sólidos lineares extrudados em tubos circulares, e trata-os como Não-Sheet Metal

22.61 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variável de sistema

22.61.1 Cor da camada dos atributos

Controla a cor da camada 'Attributes' (atributos), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	7

22.62 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema

22.62.1 Altura do texto

Controla a altura do texto da camada 'Attributes', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.01

22.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema

22.63.1 Tipo da altura do texto

Controla o tipo de altura do texto para a camada 'Attributes' (atributos), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto

22.64 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema

22.64.1 Cor da camada para texto de anotações de dobra

Controla a cor da camada 'Bend Annotations' (anotações de dobra), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	5

22.65 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema

22.65.1 Altura do texto

Controla a altura do texto da camada 'Bend Annotations' (anotações de dobra), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.01

22.66 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema

22.66.1 Tipo da altura do texto

Controla o tipo de altura do texto para a camada 'Bend Annotations' (anotações de dobra), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto

22.67 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema

22.67.1 Cor da camada para linhas de dobra para baixo

Controla a cor da camada 'Bends Down' (dobrar para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

22.68 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema

22.68.1 Tipo de linha na camada das linhas de dobra para baixo

Controla o tipo de linha da camada 'Bends Down' (dobras para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

22.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

22.69.1 Espessura de linha da camada dobra-para-baixo

Controla a espessura de linha da camada 'Bends Down' (dobras abaixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

22.70 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variável de sistema

22.70.1 Cor da camada para 'linhas de dobra para cima'

Controla a cor da linha da camada 'Bends Up' (dobrar acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

22.71 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variável de sistema

22.71.1 Tipo de linha das linhas na camada de dobra para cima

Controla o tipo de linha da camada 'Bends Up', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

22.72 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

22.72.1 Espessura de linha da camada dobra-para-cima

Controla a espessura de linha da camada 'Bends Up' (dobrar para cima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

22.73 SMBEVELFEATURECOLOR variável de sistema

22.73.1 Cor da camada de recursos de bisel

Controla a cor da camada 'Bevel Features' (Recursos de Bisel), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	6

22.74 SMCOLORBEND variável de sistema

22.74.1 Cor do recurso de dobra

Controla a cor de exibição das dobras de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FFDC50

22.75 SMCOLORBENDRELIEF variável de sistema

22.75.1 Cor do recurso alívio de dobra

Controla a cor de exibição dos alívios de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#64D296

22.76 SMCOLORBEVEL variável de sistema

22.76.1 Cor do recurso de bisel

Controla a cor de exibição dos biséis de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#C0CE93

22.77 SMCOLORCORNERRELIEF variável de sistema

22.77.1 Cor do recurso de alívio de canto

Controla a cor de exibição dos alívios de canto de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#64D296

22.78 SMCOLORFLANGE variável de sistema

22.78.1 Cor dos recursos da flange

Controla a cor de exibição das flanges de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#90A4AE

22.79 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variável de sistema

22.79.1 Cor do lado de referência da flange

Controla a cor de exibição das faces de Sheet Metal no lado da referência de uma flange.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#68A4AE

22.80 SMCOLORFORM variável de sistema

22.80.1 Cor dos recursos de forma

Controla a cor de exibição dos recursos de forma de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#8791E1

22.81 SMCOLORHEM variável de sistema

22.81.1 Cor do recurso de Bainha

Controla a cor de exibição das bainhas de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FCAED6

22.82 SMCOLORJOG variável de sistema

22.82.1 Cor do recurso de jog

Controla a cor de exibição dos desvios (jogs) em Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#CC7722

22.83 SMCOLORJUNCTION variável de sistema

22.83.1 Cor do recurso de junção

Controla a cor de exibição das junções de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FF6E40

22.84 SMCOLORLOFTEDBEND variável de sistema

22.84.1 Cor do recurso de dobra em loft

Controla a cor de exibição das dobras em loft de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#A0DCFA

22.85 SMCOLORMITER variável de sistema

22.85.1 Cor da meia-esquadria (miter)

Controla a cor de exibição de mitras de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#AF46D8

22.86 SMCOLORROLLEDEDGE variável de sistema

22.86.1 Cor do recurso de borda rolada

Controla a cor de exibição das bordas roladas de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#8791E1

22.87 SMCOLORTAB variável de sistema

22.87.1 Cor do recurso de aba

Controla a cor de exibição das abas de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FDA542

22.88 SMCOLORWRONGBEND variável de sistema

22.88.1 Cor do recurso de dobra errada

Controla a cor de exibição das dobras erradas em Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FF3300

22.89 SMCOLORWRONGFLANGE variável de sistema

22.89.1 Cor do recurso de flange errada

Controla a cor de exibição das flanges incorretas em Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#A82000

22.90 SMCONTOURSLAYERCOLOR variável de sistema

22.90.1 Cor da camada de contorno

Controla a cor da camada '2D dxf', contém geometria desdobrada criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	7

22.91 SMCONTOURSLAYERLINETYPE variável de sistema

22.91.1 Tipo de linha na camada de contorno

Controla o tipo de linha da camada 'Contour', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

22.92 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

22.92.1 Espessura de linha na camada do contorno

Controla a espessura de linha da camada 'Contour', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada

- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	30

22.93 SMCONVERTBENDCOAXIALTOLERANCEFACTOR variável do sistema

22.93.1 Fator de tolerância na geometria da dobra

Tolerância na geometria de uma dobra, em relação ao raio externo.

Valores mais baixos reduzem (falso) reconhecimento de dobras; predefinido: 2,0 recomendado: 0,25.

Valores entre 0,01 e 10,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0,01 a 10
Valor padrão:	2

22.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variável de sistema

22.94.1 Angulo máximo do bisel

Controla o ângulo máximo do bisel durante o comando SMCONVERT.

Valores entre 0,0 e 90,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 90

Valor padrão:	80

22.95 SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER variável de sistema

22.95.1 Profundidade máxima de extrusões em uma borda de flanges, a unidade é de 1 flange de espessura.

Controla a profundidade máxima de extrusão durante o comando SMCONVERT.

Valores entre 0,0 e 1,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 1.0
Valor padrão:	0.5

22.96 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE variável de sistema

22.96.1 Angulo mínimo do bisel

Controla o ângulo mínimo de um bisel durante o comando SMCONVERT.

Valores entre 0,0 e 90,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	10

22.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variável de sistema

22.97.1 Preferir Recursos de Forma a flanges e dobras

Controla como os recursos são reconhecidos em faces de sólido, para o comando SMCONVERT, recursos de forma simples ou dobras e flanges.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

22.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variável de sistema

22.98.1 Prefere recursos de bainha em vez de flanges e dobras

Controla como os recursos são reconhecidos em faces de sólido, para o comando SMCONVERT, recursos de bainha simples ou dobras e flanges.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

22.99 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES variável de sistema

22.99.1 Prefere recursos de desvio a flanges e dobras

Controla como os recursos são reconhecidos em faces de sólido, durante o comando SMCONVERT, recursos de desvio únicos ou dobras e flanges.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

22.100 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variável de sistema

22.100.1 Prefere recursos de dobra zero a dobras erradas

Controla como os recursos são reconhecidos em faces de sólido, durante o comando SMCONVERT, recursos de dobra zero ou recursos de dobra errados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

22.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS variável de sistema

22.101.1 Reconhecer recursos de bisel

Reconhece recursos de bisel durante o comando SMCONVERT.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

22.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variável de sistema

22.102.1 Reconhece furos

Reconhece furos em flanges como recursos durante o comando SMCONVERT.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

22.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variável de sistema

22.103.1 Reconhecer curvas de controle de quebra-rugas

Reconhece curvas de controle 2D para recursos de quebra-rugas, durante o comando SMCONVERT.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

22.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variável de sistema

22.104.1 Tipo de desvio da espessura de recurso errado

Controla se o valor do desvio é tratado como uma proporção da espessura do modelo, ou como um valor absoluto. Consulte o comando SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variável de sistema

22.105.1 Valor de desvio da espessura de um recurso errado

Define o desvio permitido entre a espessura do modelo e a espessura de um determinado recurso incorreto.

Valores entre 0 e 1.000.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1e6
Valor padrão:	0.2

22.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variável de sistema

22.106.1 Tipo de extensão de linha de dobra

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Proporção da espessura 2: Valor absoluto

22.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variável de sistema

22.107.1 Valor da extensão da linha de dobra

Controla as linhas de dobra de Sheet Metal.

Valores entre -1.000.000 e 1.000.000,0 são aceitos.

- Valor positivo = Estica além de um contorno
- Valor negativo = Não atinge este
- Zero = Apenas toca no limite

BricsCAD somente

Digite:	Real

Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1000000 a 1000000
Valor padrão:	0.25

22.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variável de sistema

22.108.1 Tipo de raio da dobra

Controla o raio de dobra predefinido de Sheet Metal.

Valor absoluto alterna a razão de Espessura (Thickness). **Substituir o raio da dobra em SMCONVERT** controla se o raio de dobra for obtido de SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE, ou do modelo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	1: Valor absoluto 2: Substituir raio de dobra em SMCONVERT

22.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variável de sistema

22.109.1 Valor do raio da dobra

Controla o raio de dobra predefinido de Sheet Metal, em unidades do desenho. Consulte também a variável de sistema SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

22.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variável de sistema

22.110.1 Tipo de alívio de dobra

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variável de sistema

22.111.1 Valor da largura do alívio de dobra

Controla o valor predefinido para uma largura do alívio de dobra de Sheet Metal.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.5

22.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema

22.112.1 Modo de desdobramento do bisel

Controla a aparência dos biséis em uma peça desdobrada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Manter 1: Remover 2: Anotar

22.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variável de sistema

22.113.1 Valor do diâmetro do alívio de canto

Controla o diâmetro predefinido para um alívio de canto de Sheet Metal.

Valores entre -1,0 e 1.000.000,0 são aceitos. Defina como -1,0 para a determinação automática para o mínimo viável para um dado alívio de canto.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	-1.0

22.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variável de sistema

22.114.1 Tipo da extensão de Meia-esquadria (miter)

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE é uma proporção para a espessura ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variável de sistema

22.115.1 Valor de extensão de Miter

Controla o valor predefinido para uma extensão de mitra (meia-esquadria) de Sheet Metal.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

22.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variável de sistema

22.116.1 Tipo de lacuna meia-esquadria

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE variável de sistema

22.117.1 Valor da lacuna na meia-esquadria (miter)

Controla o valor predefinido para o tamanho da folga da mitra de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

22.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema

22.118.1 Modo de desdobramento dos Recursos de Forma

Controla a aparência dos Recurso de Forma em uma peça desdobrada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	4
Opções possíveis:	0: Manter 1: Remover 2: Projeto 3: Contorno 4: Símbolo 5: Projetar sem marca de centro 6: Contorno sem marca de centro

22.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variável do sistema

22.119.1 Tipo de profundidade gusset

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE é uma razão para a espessura ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variável do sistema

22.120.1 Valor da altura gusset

Controla a altura predefinida da cantoneira gusset de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	8

22.121 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE variável do sistema

22.121.1 Tipo de raio de concordância gusset

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.122 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE variável do sistema

22.122.1 Valor do raio de concordância gusset

Controla o raio predefinido da chapa gusset de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

22.123 SMDEFAULTGUSSETTYPE variável do sistema

22.123.1 Tipo de gusset

Alterna entre um tipo de cantoneira gusset de Sheet Metal, entre redonda e plana.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Redondo 2: Plano

22.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE variável do sistema

22.124.1 Tipo de largura gusset

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE é uma proporção para a espessura ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variável do sistema

22.125.1 Valor da largura gusset

Controla a largura predefinida da chapa gusset de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

22.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE variável de sistema

22.126.1 Tipo de folga em Bainha Aberta

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE variável de sistema

22.127.1 Valor da folga na Bainha Aberta (adicional à espessura)

Controla o tamanho predefinido da folga da bainha aberta de Sheet Metal.

Valores entre 0,001 e 100,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

22.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variável de sistema

22.128.1 Valor de dedução da dobra relativa à bainha

Define um valor de dedução de dobra, relativo à espessura, usado para desdobramento de bainha fechada.

São aceitos valores entre 0,0 (aumento da bainha) e 10,0 (encurtamento da zona de dobra em um valor igual a 8 vezes a espessura).

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	2.4

22.129 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE variável de sistema

22.129.1 Valor do ângulo do Desvio

Controla o ângulo predefinido de desvio (jog) em Sheet Metal.

Valores entre 0,0 e 180,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 180
Valor padrão:	45
Valores possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto

22.130 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE variável de sistema

22.130.1 Tipo de altura do Desvio

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.131 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE variável de sistema

22.131.1 Valor da altura do desvio

Controla a altura predefinida do desvio em Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0,0001 a 1.000.000,0
Valor padrão:	1,001

22.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE variável de sistema

22.132.1 Tipo de raio do Desvio

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.133 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE variável de sistema

22.133.1 Valor do raio do desvio

Controla o raio predefinido de desvio em Sheet Metal.

Valores entre 1,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1,0 a 1.000.000,0
Valor padrão:	1.0

22.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variável de sistema

22.134.1 Alinhamento da junção para o alívio

Força as faces de junção de Sheet Metal a se alinharem às faces de alívio adjacentes.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Desabilitado 1: Ativado

22.135 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variável de sistema

22.135.1 Tipo de lacuna na junção

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variável de sistema

22.136.1 Valor da lacuna da junção

Controla a condição predefinida em Sheet Metal para o tamanho da folga da junção aberta.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.001

22.137 SMDEFAULTKFACTOR variável de sistema

22.137.1 Valor Fator-K

Define a proporção de localização da superfície neutra (a superfície não esticada ou espremida quando a folha é dobrada) para a espessura do material.

Valores entre 0,00000 (raio da dobra interna) e 1,00000 (raio da dobra externa) são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0.27324

22.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variável de sistema

22.138.1 Subdivisões da dobra em loft

Controla o valor predefinido para subdivisões de dobra em loft de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	10

22.139 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variável de sistema

22.139.1 Tipo de extensão do alívio

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variável de sistema

22.140.1 Valor da extensão do alívio

Controla o valor predefinido para uma extensão de alívio de Sheet Metal.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

22.141 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variável de sistema

22.141.1 Tipo de raio da concordância do quebra-rugas

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Razão do raio do perfil 1: Valor absoluto

22.142 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variável de sistema

22.142.1 Valor do raio de concordância do quebra-rugas

Controla o raio predefinido para um filete de quebra-rugas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	5

22.143 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variável de sistema

22.143.1 Tipo de raio do perfil do quebra-rugas

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE é uma proporção para a espessura ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.144 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variável de sistema

22.144.1 Valor do raio do perfil do quebra-rugas

Controla o raio predefinido para um perfil de quebra-rugas de Sheet Metal.

Valores entre -1,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2

22.145 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variável de sistema

22.145.1 Tipo de raio redondo do quebra-rugas

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.146 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE variável de sistema

22.146.1 Valor do raio redondo do quebra-rugas

Controla o raio predefinido para um quebra-rugas de Sheet Metal, redondo.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

22.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variável de sistema

22.147.1 Proporção limite do raio de dobra afiada

Controla o limite predefinido do raio de dobra afiada de Sheet Metal, como uma proporção da espessura.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	5

22.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variável de sistema

22.148.1 Tipo de distância do chanfro da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.149 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variável de sistema

22.149.1 Valor da distância do chanfro da aba

Controla a distância predefinida do chanfro das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

22.150 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variável de sistema

22.150.1 Tipo de folga da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.151 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variável de sistema

22.151.1 Valor de folga da aba

Controla a folga predefinida das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

22.152 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variável de sistema

22.152.1 Tipo de distância da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.153 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variável de sistema

22.153.1 Valor da distância da aba

Controla a distância predefinida das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	20

22.154 SMDEFAULTTABEDGETYPE variável de sistema

22.154.1 Tipo de borda da aba

Controla se as abas de Sheet Metal têm bordas afiadas, arredondadas ou chanfradas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Bordas afiadas 1: Bordas concordantes 2: Bordas em chanfro

22.155 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variável de sistema

22.155.1 Tipo raio concordância da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variável de sistema

22.156.1 Valor do raio concordância da aba

Controla o raio predefinido para a concordância nas abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

22.157 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variável de sistema

22.157.1 Tipo de altura da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.158 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variável de sistema

22.158.1 Valor da altura da aba

Controla a altura predefinida das ranhuras de aba de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

22.159 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variável de sistema

22.159.1 Tipo de comprimento da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABLENGTHTYPE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1

Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

22.160 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variável de sistema

22.160.1 Valor do comprimento da aba

Controla o comprimento predefinido das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	4

22.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variável de sistema

22.161.1 Número de ranhuras na aba

Controla o número predefinido de ranhuras de aba de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2

22.162 SMDEFAULTTHICKNESS variável de sistema

22.162.1 Valor da espessura

Controla a espessura predefinida de Sheet Metal, em unidades de desenho.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	2.0 para INSUNITS=4 0.07874 para INSUNITS=1

22.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY variável de sistema

22.163.1 Precisão da aproximação

Controla o desvio absoluto entre a geometria de borda suave da peça 3D e sua representação .osm com linhas e arcos, durante o comando SMEXPORTOSM, em unidades do desenho. Quanto menor o valor, melhor a precisão.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,01 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=4 0,000393701 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1

22.164 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH variável de sistema

22.164.1 Comprimento mínimo da borda

Controla o comprimento mínimo da borda para o comando SMEXPORTOSM, em unidades do desenho.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,05 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=4 0,001968505 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1

22.165 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variável de sistema

22.165.1 Cor da camada para os 'recursos de forma para baixo'

Controla a cor da camada 'Form Features Down' (recurso de forma para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	6

22.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema

22.166.1 Tipo de linha da camada para os recursos de forma para baixo

Controla o tipo de linha da camada 'Form Features Down' (recursos de forma para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

22.167 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

22.167.1 Espessura de linha na camada dos recursos de forma para baixo

Controla a espessura de linha da camada 'Form Features Down' (recurso de forma para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

22.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR variável de sistema

22.168.1 Cor da camada para os recursos de forma para cima

Controla a cor da camada 'Form Features Up' (recurso de forma para cima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	6

22.169 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE variável de sistema

22.169.1 Tipo de linha da camada para os Recursos de Forma para cima

Controla o tipo de linha da camada 'Form Features Up' (recursos de forma acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

22.170 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

22.170.1 Espessura de linha da camada dos recursos de forma para cima

Controla a espessura de linha da camada 'Form Features Up' (recurso de forma para cima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

22.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP variável de sistema

22.171.1 Valor da folga em Bainha Fechada, Lágrima, e Redonda

Controla o raio da dobra de uma bainha Fechada e a folga entre a Flange de base e uma bainha em forma de Lágrima ou Arredondada, para o comando SMHEM.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.02

22.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variável de sistema

22.172.1 Corrigir faces de junção coincidentes

Controla como as junções com faces coincidentes são reconhecidas e convertidas para junções regulares, durante o comando SMJUNCTIONCREATE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

22.173 SMOOTHLINEDISPLAY variável de sistema

22.173.1 Suavização da linha

Habilita um algoritmo de renderização de linha que produz linhas suaves, sem um efeito com desvios. Essa configuração não tem efeito sobre um estilo visual renderizado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Auto (desenhar linhas suaves pode ser Desativado para evitar lentidão no redesenho) 2: Sempre Ativado

22.174 SMOOTHMESHCONVERT variável de sistema

22.174.1 Modo de conversão de Malha

Controla o modo de conversão de malhas em sólidos 3D ou superfícies, com os comandos CONVERTERPARASOLIDO ou CONVERTERPARASUPERFICIE.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	1: O resultado da conversão é suave e não otimizado 2: O resultado da conversão é facetado e otimizado 3: O resultado da conversão é facetado e não otimizado

22.175 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema

22.175.1 Cor da camada para as anotações globais de dimensões

Controla a cor da camada 'Overall Dimensions' (dimensões gerais), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	3

22.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variável de sistema

22.176.1 Tipo de linha da camada de anotação geral

Controla o tipo de linha da camada 'Overall Dimensions' (dimensões gerais), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

22.177 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

22.177.1 Espessura de linha da camada de anotação global

Controla a espessura de linha da camada 'Overall Dimensions' (dimensões gerais), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

22.178 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variável de sistema

22.178.1 Parametrização de furo

Controla como os furos retos são convertidos, durante o comando SMPARAMETRIZE.

Se a opção **Converter furos em matriz** está Ativa, os furos nas flanges serão convertidos em matrizes retangulares paramétricas. Se a opção **Parametrizar furos** está Ativa, os furos, ainda não incluídos em matrizes, serão parametrizados.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Não parametrizar furos 1: Parametrizar furos 2: Converter furos em matriz

22.179 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variável de sistema

22.179.1 Mesclar dobras em loft

Mescla as dobras com loft que se tocam em uma dobra única em loft, durante o comando SMREPAIR.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

22.180 SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE variável do sistema

22.180.1 Permissão para diferença de Volume

A diferença percentual permitida entre volumes, durante o comando SMREPAIR. Ultrapassar o limite permitido vai resultar em um aviso.

Nota: Quando a variável de sistema SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE tem um valor maior que 0, o sistema calcula e armazena o volume do modelo antes e depois do comando global SMREPAIR, então

compara os resultados usando a diferença percentual de volume para verificar se a alteração permanece dentro da tolerância permitida.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0,01 até 100
Valor padrão:	12,5

22.181 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema

22.181.1 Cor da camada de texto das anotações da borda rolada

Controla a cor da camada 'Rolled Edge Annotations' (anotações de borda rolada), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	5

22.182 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema

22.182.1 Altura do texto

Controla a altura do texto da camada 'Rolled Edge Annotations' (anotações de borda rolada), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	0 ou maior

Valor padrão:	0.01

22.183 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema

22.183.1 Tipo da altura do texto

Controla o tipo de altura do texto para a camada 'Rolled Edge Annotations' (anotações de borda rolada), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto

22.184 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema

22.184.1 Cor da camada de linhas de borda rolada para baixo

Controla a cor da camada 'Rolled Edge Down' (borda rolada abaixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

22.185 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema

22.185.1 Tipo de linha da camada de linhas de borda rolada para baixo

Controla o tipo de linha da camada 'Rolled Edge Down' (borda rolada abaixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Contínuo

22.186 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

22.186.1 Espessura de linha da camada da borda rolada para baixo

Controla a espessura de linha da camada 'Rolled Edge Down' (borda rolada abaixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

22.187 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR variável de sistema

22.187.1 Cor da camada das linhas de borda rolada para cima

Controla a cor da camada 'Rolled Edge Up' (borda rolada acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

22.188 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE variável de sistema

22.188.1 Tipo de linha da camada das linhas de borda rolada para cima

Controla o tipo de linha da camada 'Rolled Edge Up' (borda rolada acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Contínuo

22.189 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

22.189.1 Espessura de linha da camada de borda rolada para cima

Controla a espessura de linha da camada 'Rolled Edge Up' (borda rolada acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

22.190 SMSMARTFEATURES variável de sistema

22.190.1 Atualização automática de recursos após comandos de Sheet Metal

Controla como os recursos de Sheet Metal são reconstruídos após os comandos de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	3

Opções possíveis:	1: Permitir a reconstrução de recursos de Sheet Metal 2: Permitir a estamparia automática de bordas após reconstrução 4: Permitir a criação automática de junções após a criação das dobras

22.191 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variável de sistema

22.191.1 Comportamento de entrada ambíguo

Controla como o comando SMSPLIT resolve problemas quando este não consegue detectar uma face, entidade, ponto ou curva 2D à qual está relacionado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Solicitar ao usuário 1: Falha no comando

22.192 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variável de sistema

22.192.1 Converter dobra em junção

Controla como uma divisão que passa através de uma dobra é resolvida com o comando SMSPLIT.

Se ativado, o lado mais curto da dobra é convertido automaticamente em uma junção. Se desativado, uma divisão que passa através de uma dobra vai manter a geometria da dobra em ambos os lados da divisão.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

22.193 SMSPLITHEALCOINCIDENT variável de sistema

22.193.1 Corrigir faces coincidentes em meia-esquadria

Ativa a opção **Corrigir faces de mitra coincidentes** para o comando SMSPLIT.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

22.194 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variável de sistema

22.194.1 Divisão de dobra ortogonal

Controla como uma divisão que toca uma dobra é resolvida com o comando SMSPLIT.

Se ativado, a direção de divisão para uma dobra é ortogonal ao eixo da dobra (muda para um ângulo de 90° à medida que passa pela dobra). Se desativado, a direção da divisão é tangencial à curva de divisão (não muda de direção à medida que passa pela dobra).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

22.195 SMTARGETCAM variável de sistema

22.195.1 CAM Destino

Controla o sistema CAM de destino, para peças de Sheet Metal desdobradas com o comando SMUNFOLD.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

22.196 SMUNFOLDAPPEARANCE variável de sistema

22.196.1 Aparência ao desdobrar

Controla a altura do texto para o comando SMUNFOLD.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1: Altura do texto para anotações é gerenciada pelos estilos atuais de texto, de dimensão e de multi-chamadas.

22.197 SNAPANG variável de sistema

22.197.1 Angulo de Snap

Controla a rotação do snap, da grade, e da mira do cursor, para a viewport atual, em relação ao UCS atual.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

22.198 SNAPBASE variável de sistema

22.198.1 Base de snap

Controla o ponto de origem do snap e a grade, na viewport atual, em relação ao UCS atual.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

22.199 SNAPISOPAIR variável de sistema

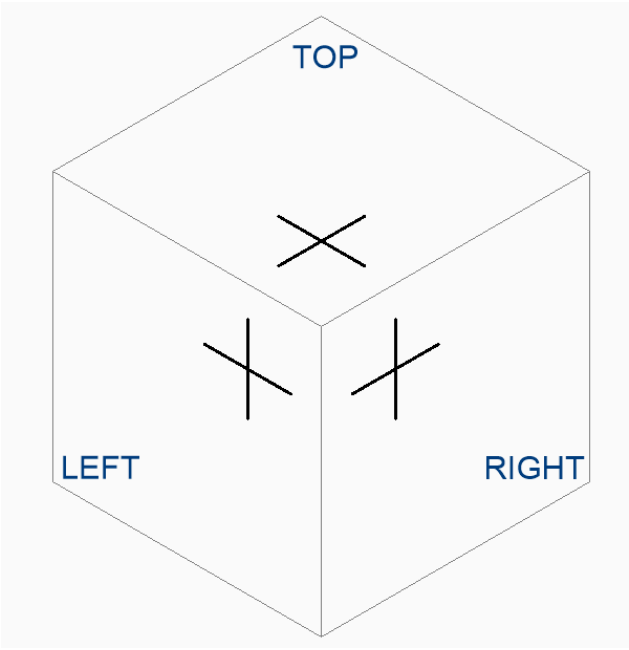
22.199.1 Par Isométrico do Snap

Controla o plano isométrico da viewport atual (esquerda, superior ou direita), se a variável de sistema SNAPSTYL estiver definida como **isométrica**.

Pressione a tecla de função **F5** para definir o plano de desenho apropriado: **Esquerda**, **Superior**, ou **Direita**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2

Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Esquerda 1: Superior 2: Direita



22.200 SNAPMARKERCOLOR variável de sistema

22.200.1 Cor marcador snap

Controla a cor dos marcadores de snap.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	122

22.201 SNAPMARKERSIZE variável de sistema

22.201.1 Tam. marcador snap

Controla o tamanho dos marcadores de snap.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	8

22.202 SNAPMARKERTHICKNESS variável de sistema

22.202.1 Espessura marcador snap

Controla a espessura do marcador de snap.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	2

22.203 SNAPMODE variável de sistema

22.203.1 Modo snap

Alterna Ligar/Desligar o Snap para a viewport atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Snap desligado (para viewport atual) Liga (1): Snap ligado (para viewport atual)

22.204 SNAPSTYL variável de sistema

22.204.1 Estilo de snap

Controla o estilo de snap para a viewport atual - retangular ou isométrica.

Digite:	Curta

Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Snap Retangular 1: Snap isométrico

22.205 SNAPTYPE variável de sistema

22.205.1 Tipo de snap

Controla o tipo de snap para a viewport atual.

Para **Snap Adaptável à Grade**, veja também a variável de sistema ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Snap à grade 1: Snap Polar 2: Snap da Grade Adaptativa

22.206 SNAPUNIT variável de sistema

22.206.1 Unid. do snap

Controla o espaçamento de snap da viewport atual. Ajusta-se automaticamente para refletir o snap isométrico, se SNAPSTYL estiver definido como **Snap isométrico** (1).

Nota: Não há snap na direção Z.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,5;0,5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 10,0;10,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

22.207 SOLIDCHECK variável de sistema

22.207.1 Verif. de sólido

Alterna a validação de sólido 3D para a sessão atual da aplicação.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Validação sólida desligada Liga (1): Validação sólida ligada

22.208 SORTENTS variável de sistema

22.208.1 Ordenar entidades

Controla a ordem de exibição da entidade.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Seleção de entidades 2: Snap a entidade 4: Redesenhar 8: Criação de slides Mslide 16: Regens 32: Plotagem 64: Saída em PostScript

22.209 SPAADJUSTMODE variável de sistema

22.209.1 Ajustar modo

Controla o modo de ajuste usado para suavização por triângulo. Ignorado se FACETRES for usado.

O modo de ajuste identifica quais nós de faceta devem ser ajustados (suavizados) para posições diferentes da grade inicial.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhum - Sem alterações 1: Fora da grade - Move os nós no centro dos nós circundantes, para ajustar os pontos cercados por triângulos 2: Todos - Ajusta também os nós da grade

22.210 SPACHECKLEVEL variável de sistema

22.210.1 Verificar nível

Verifique o nível usado em INSPECIONAR e EDITARSOLIDO para verificar entidades ACIS.

A inspeção (Audit) é usada para reparar desenhos que estão abertos. O comando EDITARSOLIDO edita as faces, bordas e corpos de sólidos 3D, e regiões 2D.

O valor 10 é o mais baixo, usado para verificação rápida. O valor 70 é o máximo, usado para verificação demorada e abrangente.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 70
Valor padrão:	10

Opções possíveis:	0: Consistência básica de transformação - ponteiro básico e verificações de topologia fatal 10: Verificação de geometria básica - verifica a topologia celular 20: Controles de compartilhamento de dados, verificação de área da face e orientação de laçada, verificação média de geometria curva 30: Verificação geral da superfície - verifica se há faces lascadas 40: Verfica superfície spline com degeneração, verifica compatibilidade entre superfície e a superfície da p-curva, e verifica que o COEDGE tem uma parceria em uma face de lado-único 50: Verificações de contenção do corpo - verifica a compatibilidade entre o local da p-curve e o local do coedge (não-tolerante) 60: Verificação de pontos de convexidade 70: Verificação de contenção de saliências e cascas - verifica a interseção face-face e verifica a parametrização da curva

22.211 SPAGRIDASPECTRATIO variável de sistema

22.211.1 Razão de aspecto da grade

Controla a proporção de cada célula em uma grade. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Um valor de 1 é quadrado.

Isso não garante a proporção da faceta, que pode consistir em apenas em parte de uma célula.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

22.212 SPAGRIDMODE variável de sistema

22.212.1 Modo Grade

Controla como as grades são usadas no processo de geração de malha Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada.

O modo grade especifica se uma grade é usada e se os pontos onde a grade corta as arestas devem ser inseridos na discretização das arestas.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Não subdivida faces com uma grade 1: Use uma grade, mas não adicione pontos de interseção da borda do modelo 2: Permitir que a grade divida bordas do modelo 3: Grade apenas em uma direção, u ou v

22.213 SPAMAXFACETEDGELENGTH variável de sistema

22.213.1 Máximo comprimento da borda da faceta

Controla o comprimento máximo de um lado da faceta. Ignorado se a variável de sistema FACETRES for usada.

Um valor de zero significa que usa as predefinições (recomendado).

CUIDADO: Comprimentos que sejam muito pequenos causam alto consumo de memória e baixo desempenho.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

22.214 SPAMAXNUMGRIDLINES variável de sistema

22.214.1 Máximo número de linhas de grade

Controla o número máximo de subdivisões da grade, isso limita o tamanho dos dados da faceta da face. Não se aplica se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Longa

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	3.000

22.215 SPAMINUGRIDLINES variável de sistema

22.215.1 Núm. mínimo de linhas da grade U

Controla o número mínimo de linhas U da grade - o número mínimo de linhas de grade geradas na direção U. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0

22.216 SPAMINVGRIDLINES variável de sistema

22.216.1 Núm. mínimo de linhas da grade V

Controla o número mínimo de linhas de grade V - o número mínimo de linhas de grade geradas na direção V. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0

22.217 SPANORMALTOL variável de sistema

22.217.1 Tolerância normal

Controla o desvio máximo permitido entre duas normais em dois nós de faceta adjacentes, em graus.

Este valor é independente do tamanho do modelo. Esta variável é ignorada se a variável de sistema FACETRES estiver ativada (1).

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	15.0

22.218 SPASURFACETOL variável de sistema

22.218.1 Tolerância da superfície

Controla a distância máxima entre uma borda de faceta e a superfície real. O valor depende do tamanho do modelo.

Essa variável é ignorada para saída em STL e PDF se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	-1.0

Nota:

- Valores maiores significam que as facetas podem ter uma distância maior da superfície real, o que permite tornar o facetamento mais grosseiro e mais rápido.
- Valores negativos aplicam-se em relação à escala da entidade, portanto uma esfera recebe o mesmo número de facetas independentemente do seu tamanho.
- Valores positivos utilizam uma medida absoluta para a quantidade de facetas usadas, portanto uma esfera pequena recebe menos facetas do que uma grande. Não se esqueça de levar em consideração o tamanho da entidade.

22.219 SPATRIANGMODE variável de sistema

22.219.1 Modo de triangulação

Identifica qual parte de uma malha é triangulada. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Sem triangulação 1: Triangular em todos os lugares 2: Triangular contra a fronteira 3: Também triangular primeiro nível de grade 4: Triangular 3 níveis de franja 5: Triangular 4 níveis de franja

22.220 SPAUSEFACETRES variável de sistema

22.220.1 Usar variável de sistema FACETRES

Use a variável de sistema FACETRES no lugar das tolerâncias normais.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0) Liga (1)

Nota:

- Se estiver Ativa, a configuração depende da variável de sistema FACETRES. Outras configurações do modelador ACIS são ignoradas.
- Se estiver Desativada, a configuração permite que outras configurações do modelador ACIS substituam a variável de sistema FACETRES.

22.221 SPLFRAME variável de sistema

22.221.1 Quadro em spline

Mostra polígonos de controle para splines e polilinhas de ajuste-spline

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe polígono de controle para splines e polilinhas de ajuste-spline Liga (1): Exibe polígono de controle para splines e polilinhas de ajuste-spline

22.222 SPLINESEGS variável de sistema

22.222.1 Segmentos da spline

Controla quantos segmentos de linha são gerados quando uma spline é convertida em uma polilinha, com o comando EDITARP.

São aceitos valores entre -32768 e 32767.

Para valores negativos, uma curva do tipo ajuste é aplicada, composta de segmentos de arco, produz uma curva mais suave, mas leva mais tempo para ser gerada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-32768 até 32767
Valor padrão:	8

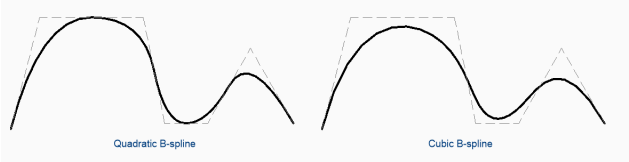
22.223 SPLINETYPE variável de sistema

22.223.1 Tipo de Spline

Controla o tipo de curva gerada pela opção **Spline** do comando EDITARP: B-spline quadrática ou B-spline cúbica.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	5 a 6

Valor padrão:	6
Opções possíveis:	5: B-Spline quadrática 6: B-spline cúbico



22.224 SRCHPATH variável de sistema

22.224.1 Caminho de procura para arquivo de suporte

O caminho do arquivo para fontes de texto, arquivos de personalização, plug-ins, desenhos a ser inseridos, tipos de linha, e padrões de hachura, fora da pasta atual.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

22.225 SSFOUND variável de sistema

22.225.1 Conjunto de Folhas encontrado (Somente-leitura)

Exibe o nome e o caminho do arquivo Conjunto de Folhas que está associado ao arquivo de desenho atual.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

22.226 SSLOCATE variável de sistema

22.226.1 Localizar Conjunto de Folhas

Abre qualquer conjunto de folhas associado quando um desenho é aberto.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não abrir um conjunto de folhas do desenho com o desenho Liga (1): Abrir um conjunto de folhas do desenho com o desenho

22.227 SSMAUTOOPEN variável de sistema

22.227.1 Auto-abrir o Gerenciador de Conj. Folhas

Abre automaticamente o painel **Conjunto de Folhas** quando é aberto um desenho que está associado a um Conjunto de Folhas. As variáveis de sistema SSMAUTOOPEN e SSLOCATE devem estar ambas ativadas, para exibir automaticamente o Conjunto de Folhas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não abre automaticamente o painel do Conjunto de Folhas Liga (1): Abre automaticamente o painel do Conjunto de Folhas

22.228 SSMPOLLTIME variável de sistema

22.228.1 Tempo de atualização para o Gerenciador de Conj. Folhas

Controla o intervalo de tempo entre as atualizações automáticas dos dados de Status em um Conjunto de Folhas. A variável de sistema SSMSHEETSTATUS deve ser definida como 2 para que o cronômetro funcione.

São aceitos valores entre 10 e 600.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	10 a 600
Valor padrão:	15

22.229 SSMSHEETSTATUS variável de sistema

22.229.1 Status do Gerenciador de Conj. Folhas

Controla como são atualizados os dados de status em um Conjunto de Folhas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Não atualizar automaticamente o status 1: Atualiza status quando o Conjunto de Folhas é carregado ou atualizado 2: Atualizar status quando Conjunto de Folhas é carregado ou atualizado, e no intervalo definido por SSMPOLLTIME

22.230 SSMSTATE variável de sistema

22.230.1 Estado do Gerenciador Conjunto de Folhas (Somente-leitura)

Controla se o Gerenciador Conjunto de Folhas está ativo ou não.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Gerenciador de Conj. Folhas está inativo 1: Gerenciador de Conj. Folhas está ativo

22.231 STACKPANELTYPE variável de sistema

22.231.1 Tipo painel empilhado

O estilo de contêineres de painel de encaixe empilhados.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Com abas - abas de texto na horizontal, redimensiona o espaço de desenho 1: Submenu - botões da aba de ícone na vertical, não redimensiona o espaço de desenho 2: Recolhível - botões da aba de ícone na vertical, redimensiona o espaço de desenho

Nota: Para Desativar (e depois re-Ativar) o comportamento de auto-recolhimento de STACKPANELTYPE = 1, clique no ícone do painel expandido.

22.232 STAMPFONTSIZE variável de sistema

22.232.1 Tamanho da Fonte

Controla o tamanho da fonte para a marca de plotagem. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.2

22.233 STAMPFONTSTYLE variável de sistema

22.233.1 Estilo Fonte

Controla o estilo de fonte para a marca de plotagem. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Arial

22.234 STAMPFOOTER variável de sistema

22.234.1 Rodapé

Controla o rodapé para o carimbo de plotagem.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

22.235 STAMPFOOTEROFFSETX variável de sistema

22.235.1 Deslocamento X rodapé do selo

Especifica deslocamento do rodapé da Marca de Plotagem a partir da posição inferior da área imprimível. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

22.236 STAMPFOOTEROFFSETY variável de sistema

22.236.1 Deslocamento Y rodapé do selo

Especifica deslocamento do rodapé da Marca de Plotagem a partir da posição inferior da área imprimível. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

22.237 STAMPHEADER variável de sistema

22.237.1 Cabeçalho

Controla o cabeçalho da marca de plotagem.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

22.238 STAMPHEADEROFFSETX variável de sistema

22.238.1 Cabeçalho do selo X deslocamento

Especifica o deslocamento do cabeçalho da Marca de Plotagem, a partir do topo da área imprimível. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

22.239 STAMPHEADEROFFSETY variável de sistema

22.239.1 Deslocamento Y cabeçalho do selo

Especifica o deslocamento do cabeçalho da Marca de Plotagem, a partir do topo da área imprimível. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

22.240 STAMPUNITS variável de sistema

22.240.1 Unidades

Controla as unidades para o tamanho da fonte da marca de plotagem.

Consulte a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Polegadas 1: Milímetros

22.241 STANDARDSOPTIONS variável de sistema

22.241.1 Opções de validação de Padrões

Opções para controlar o procedimento de verificação de padrões.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Corrigir automaticamente propriedades de entidade não-padrão 2: Mostrar problemas ignorados

22.242 STANDARDSVIOLATION variável de sistema

22.242.1 Notificação de Violação de Normas

Controla como um usuário é notificado sobre violações dos padrões.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: A notificação está desativada 1: Um diálogo de alerta é exibido 2: Um ícone é exibido na barra Status

22.243 STARTUP variável de sistema

22.243.1 Início

Controla a exibição das caixas de diálogo **Criar Novo Desenho** e de **Inicialização**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Exibir a caixa de diálogo Selecionar Template, ou usar um arquivo predefinido de template do desenho. Veja também a variável de sistema BASEFILE 1: Mostrar as caixas de diálogo Início e Criar Um Novo Desenho 2: Exibir a página Iniciar 3: Exibir a página 'Iniciar' (com a Faixa de opções pré-carregada, mas não exibida) 4: Exibe a página Inicial (com a Faixa de opções pré-carregada, mas não exibida), exceto se um arquivo for passado na linha de Comando

22.244 STATUSBAR variável de sistema

22.244.1 Barra de status

Controla a exibição do barra Status.

Nota: A única razão para desligar a barra Status é para ganhar um pouco mais de área para desenho. É muito mais útil deixá-la ligada.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra Status Liga (1): Mostrar a barra Status

22.245 STEPSIZE variável de sistema

22.245.1 Tamanho do passo

Controla o tamanho de cada etapa, em unidades de desenho, quando em modo de caminhada ou voo.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1e-6 a 1e+6
Valor padrão:	2.0

22.246 STEPSPERSEC variável de sistema

22.246.1 Passos por segundo

Controla o número de passos por segundo, quando no modo andar ou voar.

Valores entre 1,0 e 30,0 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1.0 a 30.0
Valor padrão:	24.0

22.247 STLPOSITIVEQUADRANT variável de sistema

22.247.1 Ajustamento de coordenadas de exportação STL

Move as coordenadas para valores totalmente positivos durante uma exportação STL.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

22.248 STORYBAR variável de sistema

22.248.1 Exibir Barra de Pavimentos

Controla a visibilidade e a posição da **Barra Pavimentos**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Opções possíveis:	0: Desl - desliga a Barra Pavimentos 1: Direita - torna a Barra Pavimentos visível no lado direito do Model Space 2: Esquerda - torna a Barra Pavimentos visível no lado esquerdo do Model Space

22.249 STRUCTURETREECONFIG variável de sistema

22.249.1 Configuração da Árvore da Estrutura

Exibe o nome do arquivo ativo **Configuração da Estrutura em Arvore** usado pelo painel **Estrutura**. Digite SRCHPATH na linha de Comando para localizar o arquivo.

Carregar um arquivo CST diferente do arquivo padrão muda a maneira como o comando PAINELESTRUTURA apresenta os dados do desenho.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	default.cst

22.250 SURFTAB1 variável de sistema

22.250.1 Tabulação da superfície 1

Controla o número de tabulações a serem criadas para os comandos SUPERREG e SUPERTAB. Também controla a densidade da malha na direção M para os comandos SUPERREV e SUPARESTA.

Ao extrudar entidades com segmentos de arco: a variável de sistema SURFTAB1 as divide em vários intervalos de comprimento iguais.

Ao revolucionar entidades: a variável SURTAB1 controla o número de segmentos da superfície de revolução

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

22.251 SURFTAB2 variável de sistema

22.251.1 Tabulação da superfície 2

Controla a densidade da malha na direção N para os comandos SUPERREV e SUPARESTA.

A variável de sistema SURFTAB2 controla o número de segmentos de cada segmento de arco na entidade revolvida.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

22.252 SURFTYPE variável de sistema

22.252.1 Tipo encaixe-superfície

Controla o tipo de ajuste de superfície usado com a opção **Desuavisar** do comando EDITARP.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	5 a 8
Valor padrão:	6
Opções possíveis:	5: Superfície B-Spline quadrática 6: Superfície de B-spline cúbico 8: Superfície Bezier

22.253 SURFU variável de sistema

22.253.1 Superfície U

Controla a densidade da superfície na direção M e a densidade das isolinhas U nas entidades de superfície para a opção **Suave** do comando EDITARP.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

22.254 SURFV variável de sistema

22.254.1 Superfície V

Controla a densidade da superfície na direção N e a densidade das isolinhas V em entidades de superfície para a opção **Suave** do comando EDITARP.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

22.255 SPLDEGREE variável de sistema

22.255.1 Grau da Spline

Indica o grau polinomial predefinido das Splines criadas, ao especificar os vértices de controle.

O valor é predefinido em 3 ao iniciar a aplicação.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	1 a 10
Valor padrão:	3

22.256 SPLKNOTS variável de sistema

22.256.1 Parametrização de Nós de Spline

Indica a parametrização predefinida de Nós para Splines, criadas usando pontos de ajuste.

O valor predefinido é 0 (corda) ao iniciar a aplicação.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Parametrização da distância da corda 1: Raiz quadrada da parametrização da distância da corda 2: Parametrização de distância uniforme

22.257 SPLMETHOD variável de sistema

22.257.1 Método Spline

Indica o método predefinido para criação de Spline (pontos ajustados/vértices de controle).

O valor predefinido é 0 (pontos ajustados) ao iniciar a aplicação.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Criar Splines usando pontos ajustados 1: Criar Splines usando vértices de controle

22.258 SVGBLENDEDGRADIENTS variável de sistema

22.258.1 SVG Blended Gradients

Alterna o uso de gradientes combinados para preenchimentos complexos de gradiente, para exportação SVG.

O uso de preenchimentos gradientes complexos torna o tamanho do arquivo maior.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Sim 1: Não

22.259 SVGCOLORPOLICY variável de sistema

22.259.1 SVG Color Policy

Política de cores para uma exportação SVG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Colorido 1: Monocromático 2: Tons de cinza

22.260 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variável de sistema

22.260.1 SVG Default Image Extension

Controla o tipo de extensão de imagem predefinida.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	.png

22.261 SVGGENERICFONTFAMILY variável de sistema

22.261.1 SVG Família Genérica de Fontes

Fonte substituta a ser usada se a fonte estiver ausente para exportação SVG.

As seguintes famílias de fontes genéricas são suportadas no SVG: **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantasy**, **monospace**.

- Sans-serif - fontes sem serifas, como Arial
- Serif - fontes com serifas, como Times Roman
- Cursive - fontes que parecem manuscritas
- Fantasia - fontes incomuns
- Monospace - fontes onde cada caractere ocupa o mesmo espaço (espaçamento não proporcional), como Courier

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Sans-serif 1: Serif 2: Cursiva 3: Fantasia 4: Monoespaço

22.262 SVGIMAGEBASE variável de sistema

22.262.1 SVG caminho base da Imagem

O caminho do arquivo de imagem para exportação SVG.

Se não estiver definido, os caminhos absolutos dos arquivos serão gravados para o SVG.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

22.263 SVGIMAGEURL variável de sistema

22.263.1 SVG URL da Imagem

O caminho do arquivo para exportar imagens SVG.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

22.264 SVGLINEWEIGHTSCALE variável de sistema

22.264.1 SVG Escala de Espessura da Linha

Escala as espessuras de linha para uma exportação SVG.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1.0

22.265 SVGOUTPUTHEIGHT variável de sistema

22.265.1 SVG Altura de Saída

Altura da página, em pixels, para exportação SVG.

Válido apenas se a variável de sistema SVGSCALEFACTOR for definida como zero.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	768

22.266 SVGOUTPUTWIDTH variável de sistema

22.266.1 SVG Largura de Saída

Largura da página, em pixels, para exportação SVG.

Válido apenas se a variável de sistema SVGSCALEFACTOR for definida como zero.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1024

22.267 SVGPRECISION variável de sistema

22.267.1 SVG Precisão de Ponto Flutuante

Número de dígitos decimais (como em printf("%.9g",...) - 9 digits) para uma exportação SVG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	6

22.268 SVGSCALEFACTOR variável de sistema

22.268.1 SVG Fator de Escala

Escala o SVG durante uma exportação. Os arquivos dependentes precisam ser convertidos separadamente.

1 Unidade do desenho = X pixels Svg.

- Se definido como zero, escala a vista atual para caber no tamanho da página definido com as variáveis SVGOUTPUTWIDTH e SVGOUTPUTHEIGHT.
- Se definido como um valor positivo, o tamanho da página SVG é calculado automaticamente para corresponder à escala necessária.

Por exemplo, 96 dpi / 25,4 = 3,7795 - o fator de escala correspondente para a conversão de 1 unidade DWG em SVG de 1 mm.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

22.269 SYSCODEPAGE variável de sistema

22.269.1 Página de código do sistema (Somente-leitura)

Exibe código de página de sistema, determinado pelo sistema operacional.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

23. T

23.1 TABCONTROLHEIGHT variável de sistema

23.1.1 Altura de controle da aba em pixels (Mac & Linux)

Controla a altura da aba de controle do documento, em pixels.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	25

23.2 TABLELAYER variável de sistema

23.2.1 Camada predefinida para novas tabelas

Controla a camada predefinida para novas tabelas.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	. (usar atual)

23.3 TABMODE variável de sistema

23.3.1 Modo MesaDig

Permite o uso de uma mesa digitalizadora. Use o comando MESADIG para configurar a mesa digitalizadora.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0
Valores possíveis:	0: Modo de seleção de comando 1: Modo digitalizar

23.4 TABSFIXEDWIDTH variável de sistema

23.4.1 Largura fixa das abas (Mac & Linux)

Aplica a mesma largura a todas as abas, na aba Documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Todas as abas têm largura fixa desligada Liga (1): Todas as abas têm largura fixa ligada

23.5 TANGENTLENGTHTYPE variável de sistema

23.5.1 Tipo de Comprimento Tangente

Define o tipo predefinido de comprimento da tangente de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

23.6 TANGENTLENGTHVALUE variável de sistema

23.6.1 Valor de Comprimento Tangente

Define o valor predefinido do comprimento da tangente de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

23.7 TARGET variável de sistema

23.7.1 Alvo/destino (Somente-leitura)

As coordenadas para a projeção em perspectiva da viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

23.8 TDCREATE variável de sistema

23.8.1 Hora/Data da criação (Somente-leitura)

A hora e a data em que o desenho foi criado, no formato de calendário Juliano.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

23.9 TDINDWG variável de sistema

23.9.1 Hora/Data no desenho (Somente-leitura)

O tempo total de edição do desenho atual, em dias.

Formato: >número de dias<.>decimal fração de um dia<

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

23.10 TDUCREATE variável de sistema

23.10.1 Hora/Data universal criada (Somente-leitura)

A hora universal e a data em que o desenho foi criado, no formato de calendário Juliano.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

23.11 TDUPDATE variável de sistema

23.11.1 Hora/Data de atualização (Somente-leitura)

A hora local e a data em que o desenho foi salvo ou atualizado pela última vez, no calendário Juliano.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

23.12 TDUSRTIMER variável de sistema

23.12.1 Hora/Data do timer do usuário (Somente-leitura)

O valor do timer decorrido pelo usuário.

Inicie, pare e reinicie o timer (temporizador) com o comando HORA.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

23.13 TDUUPDATE variável de sistema

23.13.1 Hora/Data de atualização universal (Somente-leitura)

A hora universal e a data em que o desenho foi salvo ou atualizado pela última vez - no formato Juliano.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

23.14 TEETANGENTLENGTHTYPE variável de sistema

23.14.1 Tipo de Comprimento do Tee

Define o tipo predefinido de comprimento da tangente em T.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

23.15 TEETANGENTLENGTHVALUE variável de sistema

23.15.1 Valor do Comprimento do Tee

Define o valor predefinido do comprimento da tangente em T.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.5

23.16 TEMPLATEPATH variável de sistema

23.16.1 Caminho do Template

Especifica o caminho do arquivo usado para a pasta Templates.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

23.17 TEMPPREFIX variável de sistema

23.17.1 Prefixo temporário

O nome da pasta para arquivos temporários.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

23.18 TEXTANGLE variável de sistema

23.18.1 Angulo do texto

O ângulo da última entidade de texto adicionada.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

23.19 TEXTED variável de sistema

23.19.1 Editor de texto para entidades de texto de linha única

Controla o tipo de editor usado para entidades de texto de linha única.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Editar no editor local 1: Editar na caixa de diálogo pop-up 2: Editar no editor local com entrada repetida

23.20 TEXTEDITMODE variável de sistema

23.20.1 Modo editar texto

Controla se o comando EDITARD repete automaticamente, ou não, as seleções de entidade.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Modo de edição múltipla (comando repete até que seja cancelado) 1: Modo de edição simples (o comando encerra depois de editar uma entidade de texto) 2: Modo de edição automática (simples para editar texto pré-selecionado, caso contrário, múltiplo)

23.21 TEXTEVAL variável de sistema

23.21.1 Avaliação de texto

Controla a interpretação das strings de texto da linha de Comando.

Quando a variável de sistema TEXTEVAL é definida como 1, este comando avalia as expressões LISP:

Texto: (* pi 2)

O resultado da equação (pi x 2) é colocado como texto: 6,283185

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Todas as respostas para os avisos de linhas de texto e valores de atributos são interpretadas literalmente 1: Texto começando com '(' ou '!' é avaliado como uma expressão LISP, bem como para entrada não textual

23.22 TEXTFILL variável de sistema

23.22.1 Preenchimento do texto

Controla se as fontes TrueType são preenchidas ou contornadas para renderizações e o comando EXPPS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Mostrar texto como contorno 1: Mostrar textos preenchidos



23.23 TEXTQLTY variável de sistema

23.23.1 Qualidade do texto (Mac & Linux)

Controla a suavidade das fontes TrueType para plotagem e renderização.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor zero significa que não há suavização.
- Um valor de 100 é a suavização máxima.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50
Opções possíveis:	0: Sem suavização 100: Suavização máxima

23.24 TEXTLAYER variável de sistema

23.24.1 Camada predefinida para novo texto

Controla a camada predefinida para novos textos em linha-única ou multilinha.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	. (usar atual)

23.25 TEXTSIZE variável de sistema

23.25.1 Tamanho do texto

A altura predefinida para novas entidades de texto não tem efeito se o estilo de texto atual tiver uma altura fixa.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	2.5

23.26 TEXTSTYLE variável de sistema

23.26.1 Estilo de texto

O estilo de texto atual.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

23.27 TEXTUREMAPPATH variável de sistema

23.27.1 Caminho do mapa da textura

Os caminhos de arquivo para mapas de textura.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

23.28 THICKNESS variável de sistema

23.28.1 esPEssura

A espessura predefinida para entidades 2D.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

23.29 THREADDISPLAY variável de sistema

23.29.1 Representação com rosca

Controla a exibição da rosca para a peça criada, durante o comando -BMHARDWARE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desliga a Exibição de Rosca Liga (1): Exibir Rosca

23.30 THUMBSIZE variável de sistema

23.30.1 Tamanho imagem da prévia em miniatura

Controla o tamanho máximo gerado para prévias em miniaturas, em pixels.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

23.31 TILEMODE variável de sistema

23.31.1 Modo dividido

Alterna a aba ativa, em Model ou Paper Space.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Ultima aba de layout ativa (Paper Space) 1: Aba Modelo

23.32 TILEMODELIGHTSYNCH variável de sistema

23.32.1 Sincroniza luz lado a lado

Sincroniza a iluminação em todas as viewports do Model Space (somente para uso interno).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não sincronizar iluminação Liga (1): Sincronizar iluminação

23.33 TIMEZONE variável de sistema

23.33.1 Fusohorário

Controla o fuso horário do sol.

Nota: Definir uma localização geográfica também controla o fuso horário.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-12000 a 13000
Valor padrão:	-8000

Opções possíveis:	-12000: (GMT-12:00) Linha Internacional de Data Oeste -11000: (GMT-11:00) Midway Island, Samoa -10000: (GMT-10:00) Havaí -9000: (GMT-09:00) Alasca -8000: (GMT-08:00) Horário do Pacífico (EUA & Canadá); Tijuana -7000: (GMT-07:00) Horário da Montanha (EUA & Canadá) -7001: (GMT-07:00) Arizona -7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan -6000: (GMT-06:00) Horário Central (EUA & Canadá) -6001: (GMT-06:00) América Central -6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Cidade do México, Monterrey -6003: (GMT-06:00) Saskatchewan -5000: (GMT-05:00) Horário do Leste (EUA & Canadá) -5001: (GMT-05:00) Indiana (Leste) -5002: (GMT-05:00) Bogotá, Lima, Quito -4000: (GMT-04:00) Horário do Atlântico (Canadá) -4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz -4002: (GMT-04:00) Santiago -3300: (GMT-03:30) Terra Nova -3000: (GMT-03:00) Brasília -3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown -3002: (GMT-03:00) Groenlândia -2000: (GMT-02:00) Meio-Atlântico -1000: (GMT-01:00) Açores -1001: (GMT-01:00) Ilha de Cabo Verde. 0: (UTC) Universal Coordinated Time 1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgo, Lisboa, Londres 2: (GMT) Casablanca, Monróvia 1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlim, Berna, Roma, Stocolmo, Viena 1001: (GMT+01:00) Bruxelas, Copenhague, Madrid, Paris 1002: (GMT+01:00) Belgrado, Bratislava, Budapeste, Ljubljana, Praga 1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsóvia, Zagreb 1004: (GMT+01:00) África Central Ocidental 2000: (GMT+02:00) Atenas, Beirute, Istambul, Minsk 2001: (GMT+02:00) Bucareste 2002: (GMT+02:00) Cairo 2003: (GMT+02:00) Harare, Pretória 2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofia, Talin, Vilna 2005: (GMT+02:00) Jerusalém 3000: (GMT+03:00) Moscou, São Petersburgo, Volgogrado 3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad 3002: (GMT+03:00) Bagdad 3003: (GMT+03:00) Nairobi 3300: (GMT+03:30) Teerã 4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Mascate 4001: (GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan 4300: (GMT+04:30) Cabul 5000: (GMT+05:00) Ekaterinburg 5001: (GMT+05:00) Islamabad, Carachi, Tashkent 5300: (GMT+05:30) Chennai, Calcutá, Bombaim, Nova Deli 5450: (GMT+05:45) Catmandu 6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk 6001: (GMT+06:00) Astana, Daca 6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura 6300: (GMT+06:30) Rangum

23.34 TOOLBARMARGIN variável de sistema

23.34.1 Margem da barra de ferramentas

Controla o tamanho de margem, em pixels, da linha numa barra de ferramentas.

Valores entre 0 e 63 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	0

23.35 TOOLBUTTONSIZE variável de sistema

23.35.1 Tam. do botão

Controla o tamanho dos botões e ícones da Barra.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Botões pequenos 1: Botões grandes 2: Botões extra-grandes

Pequeno:



Grande:



Extra Grande



23.36 TOOLICONPADDING variável de sistema

23.36.1 Preenchimento do ícone da ferramenta

Controla o tamanho dos botões da barra de ferramentas. Altera o espaçamento, em pixels, não altera o tamanho dos ícones.

São aceitos valores entre 0 e 15.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	4

23.37 TOOLPALETTEPATH variável de sistema

23.37.1 Caminho das paletas de ferramenta

Especificar o(s) caminho para as Paletas Ferramenta.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

23.38 TOOLTIPDELAY variável de sistema

23.38.1 Atraso na dica de ferramenta

Controla o atraso para as dicas de ferramentas (dicas de sobrevoo) aparecerem, em milissegundos. Aplica-se apenas se as dicas de ferramentas estiverem habilitadas na variável de sistema TOOLTIPS.

Valores entre 0 e 500 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	500

23.39 TOOLTIPS variável de sistema

23.39.1 Dicas

Alterna a exibição de dicas de ferramentas para barras, Faixa de opções, Quad e Propriedades.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir dicas de ferramentas Liga (1): Exibir dicas de ferramentas

23.40 TPSTATE variável de sistema

23.40.1 Estado do painel de Paletas Ferramenta (Somente-leitura)

O status do painel Paletas Ferramenta.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Barra Paletas de Ferramenta é invisível 1: Barra Paletas de Ferramenta é visível

23.41 TRACEWID variável de sistema

23.41.1 Largura do traço

Controla a largura predefinida para novos traços, para o comando TRACAR.

Digite:	Real

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

23.42 TRACKPATH variável de sistema

23.42.1 Caminho rastro

Controla a exibição de caminhos de rastreamento de snap polar e de entidade.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Mostrar o caminho de snap tracking de entidade na tela cheia 1: Mostrar o caminho de controle do snap de entidade apenas entre o ponto de alinhamento e o ponto De origem do cursor 2: Não mostrar caminho de polar tracking 3: Não mostrar caminhos de snap e polar tracking

23.43 TRANSPARENCYDISPLAY variável de sistema

23.43.1 Exibir transparência

Exibe transparências.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

23.44 TRAYICONS variável de sistema

23.44.1 Icones da bandeja

Alterna a exibição dos ícones de notificação na barra de Status.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a bandeja Liga (1): Exibir a bandeja

23.45 TRAYNOTIFY variável de sistema

23.45.1 Notificação da bandeja

Alterna a exibição dos balões de notificação.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir notificações Liga (1): Exibir notificações

23.46 TRAYTIMEOUT variável de sistema

23.46.1 Tempo limite bandeja

Controla o tempo de exibição para as notificações de serviço, em segundos. Aplica-se apenas se a variável de sistema TRAYNOTIFY estiver Ativa.

Valores entre 0 e 60 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	0

23.47 TREEDEPTH variável de sistema

23.47.1 Profund. arvore

Controla o número máximo de vezes que um índice pode ser dividido em ramificações.

Um valor de zero suprime totalmente o índice espacial, entidades são sempre processadas na ordem em que estão registradas no banco de dados. Números positivos ligam a indexação espacial, um número inteiro, cinco dígitos no máximo, os primeiros três dígitos referem-se ao Model Space, os dígitos restantes referem-se ao Paper Space. Para números negativos, a coordenada Z é ignorada no Model Space, recomendado para desenhos 2D.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3020
Valores possíveis:	0: Suprimir a indexação espacial >0: Aplicar indexação espacial <0: Ignorar coordenadas Z

23.48 TREEMAX variável de sistema

23.48.1 Máximo da árvore

Limita o uso de memória, limita o número de nós no índice espacial (oct-tree) quando um desenho é regenerado.

Ao impor um limite fixo com o TREEMAX, você pode carregar desenhos criados em sistemas com mais memória do que seu sistema e com um TREEDEPTH maior do que o seu sistema pode manipular. Esses desenhos, se deixados desmarcados, têm uma árvore (oct-tree) grande o suficiente para eventualmente consumir mais memória do que está disponível para o seu computador. O TREEMAX também fornece uma proteção contra experimentação com valores TREEDEPTH inapropriadamente altos.

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	10000000

23.49 TRIMEDGES variável de sistema

23.49.1 APARAR e ESTENDER até hachuras

Controla se padrões de hachura são considerados ao aparar e estender no modo Rápido (Quick mode).

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usa os padrões de hachura como limites 1: Usa apenas as bordas das hachuras

23.50 TRIMEXTENDMODE variável de sistema

23.50.1 Modo APARAR e ESTENDER

Controla como os comandos APARAR e ESTENDER usam entradas simplificadas.

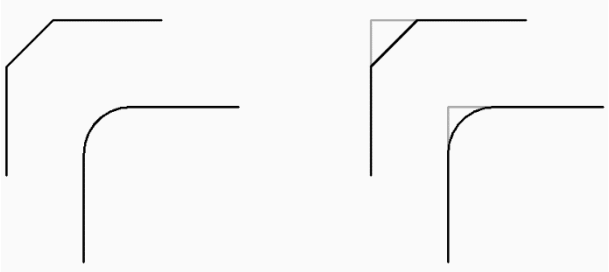
Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Modo padrão, as bordas de corte e de limite precisam ser especificados primeiro 1: Modo rápido, todos os objetos no desenho são automaticamente especificados como bordas de corte e de limite

23.51 TRIMMODE variável de sistema

23.51.1 Modo de aparo

Controla se o comprimento de entidades selecionadas ou segmentos de polilinha, para chanfros e concordâncias, são ajustados (aparados ou alongados).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não aparar bordas selecionadas para as extremidades de linhas de chanfro e arcos de concordância Liga (1): Aparar bordas selecionadas para as extremidades de linhas de chanfro e arcos de concordância



23.52 TRUSTEDPATHS variável de sistema

23.52.1 Locais confiáveis para arquivos executáveis (Somente-leitura)

Caminho(s) de arquivo a ser usados para carregar arquivos executáveis.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;)

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

23.53 TSPACEFAC variável de sistema

23.53.1 Fator espaçam. texto

Controla a distância do espaçamento entre linhas do texto multilinha, medida como um multiplicador da altura do texto.

São aceitos valores entre 0,25 e 4.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0.25 a 4.0
Valor padrão:	1.0

23.54 TSPACETYPE variável de sistema

23.54.1 Tipo espaço do texto

Controla o tipo de espaçamento entre linhas usado para texto multilinha.

- Pelo menos: ajusta o espaçamento entre linhas com base no(s) caractere mais alto em uma linha.
- Exatamente: usa o espaçamento especificado entre-linhas, independentemente dos tamanhos de caracteres individuais.

Nota: Os TextoM's criados com o comando LINCHMULT também são influenciados pelo valor desta variável de sistema.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Pelo menos 2: Exatamente

23.55 TSTACKALIGN variável de sistema

23.55.1 Alinhamento do texto empilhado

Controla o alinhamento vertical do texto empilhado.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Alinhar pela parte inferior 1: Alinhar pelo centro 2: Alinhar pela parte superior

23.56 TSTACKSIZE variável de sistema

23.56.1 Tam. texto empilhado

Controla a altura do texto empilhado, como porcentagem em relação à altura do texto selecionado.

São aceitos valores entre 25 e 125

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	25 a 125
Valor padrão:	70

23.57 TTFASTEXT variável de sistema

23.57.1 Modo de exibição Texto TrueType

Controla se o texto TrueType é desenhado como gráfico vetorizado ou como texto.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Exibe texto como gráfico vetorizado Liga (1): Exibe texto como texto

23.58 TUTORIALSONSTARTPAGE variável de sistema

23.58.1 Tutoriais na página Iniciar

Alternador para controlar se tutoriais podem ser acessados na página Iniciar.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o botão **Descubra tutoriais práticos** na página Iniciar Liga (1): Exibe o botão **Descobrir tutoriais práticos** na página Iniciar

24. U

24.1 UCSAXISANG variável de sistema

24.1.1 UCS ângulo do eixo

Controla o ângulo de rotação predefinido ao redor do eixo X, Y ou Z, para o comando UCS.

Valores entre 5 e 180 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	5 a 180
Valor padrão:	90

24.2 UCSBASE variável de sistema

24.2.1 UCS base

O nome do UCS que define o UCS ortográfico.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	MUNDO

24.3 UCSDETECT variável de sistema

24.3.1 Detectar UCS

Controla o comportamento do UCS Dinâmico. O UCS Dinâmico é um UCS temporário que é ativado automaticamente quando o cursor passa sobre uma face, região ou entidade 2D.

Um valor negativo é o mesmo que 0, mas ajuda a armazenar o primeiro valor.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 3

Valor padrão:	1
Opções possíveis:	Valor negativo: Desabilitar UCS dinâmico 1: Habilitar para faces de sólido 3D e regiões. 2: Habilitar para entidades 2D

24.4 UCSFOLLOW variável de sistema

24.4.1 UCS seguinte

Controla se uma vista em planta (uma vista superior ampliada) é gerada automaticamente sempre que o UCS muda.

Se estiver ativado, desativa a variável de sistema UCSDETECT.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a vista em planta quando o UCS é alterado Liga (1): Mostrar vista em planta quando o UCS for alterado

24.5 UCSICON variável de sistema

24.5.1 UCS (ícone)

Controla a exibição e a posição do ícone UCS para a viewport atual.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Nenhum ícone 1: Mostrar ícone 2: Na origem

24.6 UCSICONPOS variável de sistema

24.6.1 UCS posição do ícone

Controla a localização do ícone UCS quando o ponto de origem não está visível

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Inferior direita 1: Inferior esquerda 2: Superior Direita 3: Superior Esquerda

24.7 UCSNAME variável de sistema

24.7.1 Nome do UCS (Somente-leitura)

O nome do UCS para a viewport atual, na área de trabalho atual.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

24.8 UCSORG variável de sistema

24.8.1 UCS origem (Somente-leitura)

O ponto de origem do Sistema de Coordenadas atual, para a atual viewport.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0,0

24.9 UCSORTHO variável de sistema

24.9.1 UCS ortográfico

Define o UCS para seguir a vista atual, alterna automaticamente o plano do desenho para corresponder ao plano da vista atual.

Só funciona se uma vista ortográfica for selecionada com o comando -VISTA ou o assistente LookFrom.

Não funciona se a variável de sistema NAVVCUBEORIENT estiver definida como UCS.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Quando uma vista ortográfica é selecionada, não ative automaticamente o UCS ortográfico relacionado Liga (1): Quando uma vista ortográfica é selecionada, ative automaticamente o UCS ortográfico relacionado

24.10 UCSVIEW variável de sistema

24.10.1 Vista UCS

Controla se o UCS atual é salvo com uma vista nomeada.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar o UCS atual com uma vista nomeada Liga (1): Salvar o UCS atual com uma vista nomeada

24.11 UCSVP variável de sistema

24.11.1 Viewports UCS

Controla se a UCS em todas as vistas é fixa, ou altera para refletir a UCS da viewport atualmente ativa.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não bloqueada (UCS não armazenada na viewport) Liga (1): Bloqueada (UCS armazenado na viewport)

24.12 UCSXDIR variável de sistema

24.12.1 Direção do UCS X (Somente-leitura)

A direção X para a viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1,0,0

24.13 UCSYDIR variável de sistema

24.13.1 UCS Y direção (Somente-leitura)

A direção Y para a viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,1,0

24.14 UNDOCTL variável de sistema

24.14.1 Controle do Desfazer (Somente-leitura)

Controla o comportamento do comando DESFAZER.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	5

Opções possíveis:	0: Desligar Desfazer 1: Ligar Desfazer 2: Apenas um comando pode ser desfeito 4: Automático está ligado 8: Um grupo está atualmente ativo

24.15 UNDOMARKS variável de sistema

24.15.1 Desfazer marcas (Somente-leitura)

Exibe o número de marcas colocadas no controle de Desfazer usando a opção MARK.

As opções MARK e BACK não estarão disponíveis se um grupo estiver ativo no momento.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva

24.16 UNITESURFACES variável de sistema

Unir superfícies adjacentes

24.16.1 Unir superfícies adjacentes

Une superfícies extrudadas/revolvidas que se tocam.

A variável de sistema UNITESURFACES é uma das quatro variáveis de sistema encontradas sob o grupo **Modo Extrusao**.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Unir superfícies adjacentes Liga (1): Não unir superfícies adjacentes

24.17 UNITMODE variável de sistema

24.17.1 Modo de unidades

Controla como as unidades 'Imperial' são exibidas.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não remova espaços quando distâncias ou ângulos forem convertidos em texto Liga (1): Remove espaços quando distâncias ou ângulos são convertidos em texto

24.18 USECOMMUNICATOR variável de sistema

24.18.1 Usar Communicator

Mostra se Communicator for BricsCAD está em uso. Se ativo, também mostra o tipo de licença.

- 0: nenhuma licença, os formatos de importação e exportação do Communicator for BricsCAD não estão disponíveis.
- 1: trial, executa o Communicator for BricsCAD no modo de teste, expirando após 30 dias.
- 2: completo, executa o conjunto completo de importação e exportação de Communicator for BricsCAD.

Se a licença for alterada, o novo nível entrará em vigor após reiniciar o programa.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Não usando o Communicator 1: Comunicador em uso – em teste 2: Communicator em uso - totalmente licenciado

24.19 USENEWLOOKFROM variável de sistema

24.19.1 Use o novo LookFrom

Habilita a nova versão do LookFrom.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desliga a nova versão do LookFrom Liga (1): Liga a nova versão do LookFrom

24.20 USENEWNOTIFICATIONS variável de sistema

24.20.1 Notificações QML

Determina o tipo de notificações que são exibidas

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Mostrar notificações do WX Liga (1): Mostrar notificações do Qt

24.21 USENEWSETTINGSDIALOG variável de sistema

24.21.1 Usar a nova caixa de diálogo Configurações

Habilita a nova caixa de diálogo Configurações

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar a nova caixa de diálogo de configurações Liga (1): Usar a nova caixa de diálogo de configurações

24.22 USENEWSTATUSBAR variável de sistema

24.22.1 Prévia da barra Status

Determina o tipo de barra Status que é exibida.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Mostrar a barra de status em WX Liga (1): Mostrar a barra de status em Qt

24.23 USERI1 variável de sistema

24.23.1 Inteiro usuário 1

Primeira das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

24.24 USERI2 variável de sistema

24.24.1 Inteiro usuário 2

Segunda das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

24.25 USERI3 variável de sistema

24.25.1 Inteiro usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

24.26 USERI4 variável de sistema

24.26.1 Inteiro usuário 4

Quarta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

24.27 USERI5 variável de sistema

24.27.1 Inteiro usuário 5

Quinta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

24.28 USERR1 variável de sistema

24.28.1 Real usuário 1

Primeira das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

24.29 USERR2 variável de sistema

24.29.1 Real usuário 2

Segunda das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

24.30 USERR3 variável de sistema

24.30.1 Real usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

24.31 USERR4 variável de sistema

24.31.1 Real usuário 4

Quarta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

24.32 USERR5 variável de sistema

24.32.1 Real usuário 5

Quinta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Digite:	Real

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

24.33 USERS1 variável de sistema

24.33.1 String do usuário 1

Primeira das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

24.34 USERS2 variável de sistema

24.34.1 String usuário 2

Segunda de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

24.35 USERS3 variável de sistema

24.35.1 String usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

24.36 USERS4 variável de sistema

24.36.1 String usuário 4

Quarta de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

24.37 USERS5 variável de sistema

24.37.1 String usuário 5

Quinta de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

24.38 USESTANDARDOPENFILEDIALOG variável de sistema

24.38.1 Usar caixa de diálogo padrão para abrir arquivo (Windows)

Usa uma caixa de diálogo padrão (não-personalizável) para os comandos ABRIR, SALVARCOMO e INSERIR (somente Windows). Consulte também as variáveis de sistema DRAWINGPATH, BLOCKSPATH e PLACESBARFOLDER.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl

25. V

25.1 VBAMACROS variável de sistema

25.1.1 Habilitar macros

Habilita macros quando um projeto-VBA é carregado.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar macros ao carregar um projeto-VBA Liga (1): Habilitar macros ao carregar um projeto-VBA

25.2 VENDORNAME variável de sistema

25.2.1 Vendor name (obsolete)

Exibe o nome do vendedor.

BricsCAD somente

Somente-leitura

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Bricsys

25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variável de sistema

25.3.1 Diagnóstico adicional durante atualização do corte

Exibe diagnóstico adicional para o comando BIMCORTEATUALIZAR.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Liga

25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH variável de sistema

25.4.1 Caminho de configuração do Controle de Versão

O caminho do arquivo usado para armazenar as configurações de controle de versão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variável de sistema

25.5.1 Caminho de download para o Controle de Versão

O caminho do arquivo usado para armazenar controle de versão de projetos.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

25.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variável de sistema

25.6.1 Arquivos personalizáveis de versão (Somente-leitura)

Mostra a versão atual dos arquivos CUI e PGP.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

25.7 VIEWCTR variável de sistema

25.7.1 Centro da vista (Somente-leitura)

As coordenadas para o ponto central da viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

25.8 VIEWDIR variável de sistema

25.8.1 Direção da vista (Somente-leitura)

Exibe a direção da vista na viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

25.9 VIEWMODE variável de sistema

25.9.1 Modo de Vista (Somente-leitura)

O modo de Vista da atual viewport.

- Se desativado, o plano de recorte frontal passa pelo ponto da câmera (os vetores atrás da câmera não são exibidos), a menos que o recorte frontal esteja desativado.
- Se **Recorte frontal não é visto** estiver ativado, a variável de sistema FRONTZ controla o plano de recorte frontal.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 31
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Vista em perspectiva ativa 2: Recorte frontal liga 4: Recorte traseiro liga 8: Modo UCS Seguinte ativo 16: Corte frontal não está no olho

25.10 VIEWPORTLAYER variável de sistema

25.10.1 Camada predefinida para novas viewports

Controla a camada predefinida para novas viewports.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	. (usar atual)

25.11 VIEWSIZE variável de sistema

25.11.1 Tamanho da vista (Somente-leitura)

A altura da viewport atual.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

25.12 VIEWTWIST variável de sistema

25.12.1 Torção da vista (Somente-leitura)

O ângulo de torção da vista em relação ao WCS para a atual viewport.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

25.13 VIEWUPDATEAUTO variável de sistema

25.13.1 Atualizar automaticamente vistas do desenho

Ativa atualizações automáticas para vistas do desenho (no Paper Space) quando o modelo de origem é alterado.

Quando desativado, o comando ATUALIZARVISTA atualiza manualmente as vistas de desenho criadas pelos comandos VISTABASE e VISTACORTE. Isso só funciona no Paper Space.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não atualizar automaticamente as vistas do desenho Liga (1): Atualizar automaticamente as vistas do desenho

25.14 VISRETAIN variável de sistema

25.14.1 Reter visibilidade

Controla a visibilidade, cor, tipo de linha e espessura de linha de um RefEx, e se as alterações no caminho para RefEx's aninhadas são salvos. Se a variável de sistema PSTYLEPOLICY estiver desativada (0), também controla os estilos de plotagem das camadas RefEx-dependentes.

- Se Desl (0): As alterações feitas nas camadas dependentes do RefEx no desenho atual são válidas somente na sessão atual e não são salvas com o desenho. Quando o desenho atual é reaberto, a tabela de camadas é recarregada a partir do desenho de referência e o desenho atual reflete essas configurações. As configurações de camada afetadas são: Liga, Desliga, Congela, Descongela, Cor, TipoLinha, EspLinha e EstiloPlot (se PSTYLEPOLICY estiver definido como 0).
- Se Liga (1): As configurações da camada são salvas com a tabela de camadas do desenho atual, e persistem de sessão para sessão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Desl, a tabela de camadas, conforme armazenada no RefEx, tem precedência 1: Liga, mudanças feitas em camada RefEx-dependente no desenho atual tem precedência

25.15 VOLUMEPREC variável de sistema

25.15.1 Precisão de volume

Controla o número de casas decimais exibidas para volumes, se as propriedades de volume área forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

Se for negativo, LUPREC (Linear Unit Precision) é usado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-1 a 8

Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Use a variável de sistema LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

25.16 VOLUMEUNITS variável de sistema

25.16.1 Unidades de volume

Controla uma lista de unidades usadas para exibir o volume, se as propriedades do volume forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

Se vazio, todos os volumes correspondem ao desenho.

Nota: A string contém uma lista separada por espaços de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	in ft mi µm mm cm m km

25.17 VPMAXIMIZEDSTATE variável de sistema

25.17.1 Viewport maximizada (Somente-leitura)

Exibe um valor para indicar se a viewport está maximizada.

Nota: Você não pode Plotar ou Publicar quando a vieport estiver maximizada.

Esta variável de sistema está disponível apenas na linha de Comando.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl

Valores possíveis:	Desl (0): A viewport não está maximizada Liga (1): A viewport está maximizada

25.18 VPROTATEASSOC variável de sistema

25.18.1 Rotacionar vista

Rotaciona uma vista com a viewport, no Paper Space.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desliga a rotação da vista Liga (1): Liga a rotação da vista

25.19 VSMAX variável de sistema

25.19.1 Máximo da tela virtual (Somente-leitura)

As coordenadas do canto superior direito da atual viewport.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

25.20 VSMIN variável de sistema

25.20.1 Mínimo da tela virtual (Somente-leitura)

As coordenadas do canto inferior esquerdo da viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

25.21 VTDURATION variável de sistema

25.21.1 Duração da transição da vista

Controla a duração das transições entre as vistas na animação, em milissegundos.

Valores entre 0 e 5000 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5000
Valor padrão:	750

25.22 VTENABLE variável de sistema

25.22.1 Habilitar transições de vistas

Ativa as transições da animação durante as ações de pan, zoom e rotação, no Model Space. Consulte também a variável de sistema VTFPS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Para zoom/pan 2: Para rotação 4: De modo não atendido

25.23 VTFPS variável de sistema

25.23.1 Mínima FPS em transição de vistas

Controla o FPS (frames per second) mínimo necessário para habilitar transições de visualização animadas.

São aceitos valores entre 1 e 30.

O valor padrão é 7, o que significa que o tempo de redesenho deve levar menos de 143 milissegundos (=1000/7). Se o computador não for capaz de redesenhar a vista com rapidez suficiente, nenhuma animação estará disponível.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	1 a 30
Valor padrão:	7

26. W

26.1 WARNINGMESSAGES variável de sistema

26.1.1 Mensagens de aviso

Controla quais mensagens de aviso são exibidas.

BricsCAD somente

Digite:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1048575
Opções possíveis:	1: Quando o contexto 3D com renderização de hardware desativado é selecionado 2: Quando as propriedades da ferramenta são modificadas na caixa de diálogo Personalizar 4: Quando as propriedades personalizadas da planilha são excluídas 8: Quando as entidades são movidas para congeladas ou fora da camada 16: Ao salvar em uma versão anterior que não suporta certas entidades 32: Quando um desenho é aberto e anexos modificados são detectados 64: Quando uma nova camada, que não corresponde ao filtro de camada atual, é criada 128: Render: Mosaico de tam. entre 4 e 127 são processados como 128 256: Quando uma massa de categoria é expandida no painel Propriedades 512: Quando um item na caixa de diálogo Personalizar é excluído 1024: Ao publicar: Salvar lista de folhas 2048: Quando os layouts no Explorer de Config Pagina são excluídos 4096: Quando os cálculos de propriedades em massa levarão muito tempo 8192: Ao entrar no modo Editar Matriz 16384: Quando existem unidades incompatíveis 32768: Quando uma modificação na definição de bloco fará com que todas as referências de bloco relacionadas sejam atualizadas 65536: Quando um Link de dados foi alterado - as tabelas que usam esse link podem precisar ser atualizadas 131072: Quando VISTABASE é usada para desenhos arquitetônicos 262144: Quando uma categoria fechada no painel Propriedades é expandida 524288: Quando uma categoria vazia no painel Propriedades é removida

26.2 WHIPARC variável de sistema

26.2.1 Whip arcs

Controla se os círculos e arcos circulares são exibidos como círculos verdadeiros (suaves) ou como uma série de linhas angulares.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Exibir círculos e arcos como uma série de linhas angulares 1: Mostrar como círculos e arcos verdadeiros

26.3 WHIPTHREAD variável de sistema

26.3.1 Whip thread

Controla se os comandos REGEN e REDRAW usam multithreading (multi-canal), se a máquina tiver vários processadores (ainda não suportado).

Quando o processamento multithread é usado para operações de redesenho (valor 2 ou 3), não é garantido que a ordem das entidades especificadas com o comando DRAWORDER seja preservada para exibição, mas será preservada para plotagem.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Sem multithreading 1: Multithreading para regenerar 2: Multithreading para redesenhar

26.4 WINDOWAREACOLOR variável de sistema

26.4.1 Cor área por janela

Controla a cor das áreas de seleção da janela (esquerda-direita).

Tem efeito apenas quando a variável de sistema SELECTIONAREA está ativada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

26.5 WIPEOUTFRAME variável de sistema

26.5.1 Quadro da cobertura

Controla a exibição de molduras para entidades de cobertura, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Oculta molduras de cobertura 1: Mostrar e plotar quadros de cobertura 2: Mostrar mas não plotar quadros de cobertura

26.6 WMFBKGND variável de sistema

26.6.1 Fundo de Windows Meta File

Controla como o plano de fundo de um WMF (Windows Meta File) ou Copiar Recorte é criado e exibido em outras aplicações.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Fundo transparente; primeiro plano definido com a variável de sistema WMFFOREGND Liga (1): Cor de fundo atual; primeiro plano permanece inalterado

26.7 WMFFOREGND variável de sistema

26.7.1 Primeiro plano de Windows Meta File

Controla como o primeiro plano de um WMF (Windows Meta File) ou Copiar Recorte é criado e exibido em outras aplicações.

WMFFOREGND se aplica somente quando WMFBKGND está definido como 0.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Certifique-se de que a cor do primeiro plano seja mais escura que a cor de fundo Liga (1): Certifique-se de que a cor do primeiro plano seja mais clara que a cor de fundo

26.8 WMFTTFASTEXT variável de sistema

26.8.1 Modo de Texto TrueType para Windows Meta File

Controla se o texto TrueType é exportado como gráficos vetorizados, ou como texto, para um WMF (Windows Meta File).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Exportar texto TrueType como gráficos vetorizados Liga (1): Exportar texto TrueType como texto

26.9 WNDLMAIN variável de sistema

26.9.1 Status janela principal

O estado da janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Normal 1: Minimizado 2: Maximizado

26.10 WNDLSCRL variável de sistema

26.10.1 Barras de rolagem da janela (Windows)

Controla a exibição de barras de rolagem na janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar barras de rolagem Liga (1): Mostrar barras de rolagem

26.11 WNDLTEXT variável de sistema

26.11.1 Estado da janela de texto

O status da janela de texto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Opções possíveis:	0: Ocultas 1: Normal 2: Minimizado 3: Maximizado

26.12 WNDPMAIN variável de sistema

26.12.1 Canto sup. esq. janela principal

A posição superior-esquerda da janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

26.13 WNDPTEXT variável de sistema

26.13.1 Janela de texto superior esq

A posição superior-esquerda da janela de texto.

BricsCAD somente

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

26.14 WNDSMAIN variável de sistema

26.14.1 Tamanho da janela principal

O tamanho da janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

26.15 WNDSTEXT variável de sistema

26.15.1 Tamanho da janela de texto

O tamanho da janela de texto.

BricsCAD somente

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

26.16 WORLDUCS variável de sistema

26.16.1 World UCS (Somente-leitura)

Exibe se o UCS corresponde ao WCS ou não.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	Desl (0): UCS não corresponde ao WCS Liga (1): UCS corresponde ao WCS

26.17 WORLDVIEW variável de sistema

26.17.1 Vista Global

Controla se os comandos VISTAD ou PONTOV alteram o UCS atual para o WCS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: UCS permanece inalterado 1: UCS muda para o WCS para a duração do comando; a entrada do comando é relativa ao UCS atual

26.18 WRITESTAT variável de sistema

26.18.1 Status de gravação (Somente-leitura)

O estado do Abrir desenho - Somente-leitura ou gravável.

Usado no LISP para determinar o status de gravação do desenho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não é possível escrever no desenho Liga (1): É possível escrever no desenho

26.19 WSAUTOSAVE variável de sistema

26.19.1 Auto-salvamento área de trabalho

Salva automaticamente as alterações na área de trabalho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar automaticamente Liga (1): Salvar automaticamente

26.20 WSCURRENT variável de sistema

26.20.1 Area de trabalho atual

O nome da área de trabalho atual.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

27. X

27.1 XCLIPFRAME variável de sistema

27.1.1 Quadro de recorte em RefEx

Controla a exibição dos limites de recorte da RefEx e do Bloco, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Ocultar limites de recorte 1: Exibir e plotar limites de recorte 2: Exibir, mas não traçar limites de recorte

27.2 XDWGFADECTL variável de sistema

27.2.1 RefEx controle do esmaecimento na base de dados

Controla a transparência para RefEx's.

Valores entre -90 e 90 são aceitos. Valores negativos desativam o esmaecimento.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-90 a 90
Valor padrão:	70

27.3 XEDIT variável de sistema

27.3.1 RefEx editável

Permite edição no-local, no desenho atual, se este estiver referenciado em outro desenho.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não é possível usar a edição de referência in-loco Liga (1): Pode usar a edição de referência in-loco

27.4 XFADECTL variável de sistema

27.4.1 Controle do esmaecimento da edição de referência

Controla a transparência para RefEx's durante o modo de edição.

Esta variável de sistema afeta apenas as entidades que não estão sendo editadas na referência.

Valores entre 0 e 90 são aceitos.

- Um valor zero significa totalmente opaco.
- Um valor de 90 significa transparência máxima.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	50

27.5 XLOADCTL variável de sistema

27.5.1 RefEx controle de carga

Controla o carregamento sob demanda do RefEx e se uma cópia ou o desenho original é aberto (ainda não suportado).

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1

Opções possíveis:	0: Desligar carregamento por demanda; o desenho inteiro é carregado 1: Ligar carregamento por demanda; os desenhos referenciados ficam abertos e bloqueados 2: Ativar carregamento por demanda, cópias de desenhos referenciados são abertas e bloqueadas; desenhos de referência não são bloqueados

27.6 XLOADPATH variável de sistema

27.6.1 Caminho para carregar RefEx

Controla um caminho para armazenar cópias temporárias de RefEx's carregadas sob demanda. Consulte também a variável de sistema XREFCTL.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

27.7 XNOTIFYTIME variável de sistema

27.7.1 Tempo de Xnotify

Controla com que frequência o programa verifica mudanças em RefEx's, imagens e documentos PDF, em minutos.

Isso ocorre se XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY e/ou PDFNOTIFY estiverem Ligados.

Valores entre 0 e 10.080 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10080
Valor padrão:	5

27.8 XREFCTL variável de sistema

27.8.1 Controle de RefEx

Cria arquivos de log RefEx (XLG).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos de log Liga (1): Escrever arquivos de log

27.9 XREFLAYER variável de sistema

27.9.1 Camada predefinida para novas Referências Externas

Controla a camada predefinida para novas Referências Externas.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	. (usar atual)

27.10 XREFNOTIFY variável de sistema

27.10.1 RefEx notificar

Exibe um aviso, quando um desenho é aberto, se houver RefEx's ausentes.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a notificação de RefEx Liga (1): Habilitar a notificação de RefEx

27.11 XREFOVERRIDE variável de sistema

27.11.1 Substituição de Refex

Especifica a exibição de propriedades visuais da entidade (como cor, tipo de linha, espessura de linha, transparência ou estilo de plotagem) em camadas referenciadas.

- Se estiver Desligada (0): Quando as propriedades das entidades no desenho RefEx estiverem definidas como PorCamada, quaisquer alterações nas propriedades da camada RefEx serão exibidas no desenho atual.

- Se estiver Ligada (1): Quando as propriedades das entidades no desenho RefEx não estiverem definidas para PorCamada, as entidades em camadas RefEx's são tratadas como se suas propriedades fossem definidas para PorCamada. E cada camada de referência externa pode ter seu próprio conjunto de substituições de camada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Desl, apenas as propriedades PorCamada das entidades no desenho REFEX podem ser alteradas (1): Liga, todas as propriedades de entidades no desenho REFEX podem ser alteradas pela propriedade de sua camada original

27.12 XREFTYPE variável de sistema

27.12.1 Tipo RefEx

Controla o tipo predefinido de Referência Externa.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Anexo 1: Sobreposição

28. Y

29. Z

29.1 ZOOMFACTOR variável de sistema

29.1.1 Fator Zoom

Controla a mudança de zoom incremental em relação à rodinha do mouse.

Ao aumentar o Zoom, o passo incremental diminui gradualmente permitindo focalizar facilmente um detalhe em particular.

São aceitos valores entre 3 e 100.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	3 a 100
Valor padrão:	40

29.2 ZOOMWHEEL variável de sistema

29.2.1 Direção de zoom da rodinha do mouse

Alterna a direção do zoom da rodinha do mouse.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Para frente aumenta o zoom, para trás diminui o zoom 1: Para frente diminui o zoom, para trás aumenta o zoom