BricsCAD Odniesienie do zmiennej systemowej

Dokumentacja produktu
Version 27



Spis treści

1. _____ 64
1.1 _QUADTABFLAGS zmienna systemowa _____ 64
1.1.1 Etykiety wstążki Quad _____ 64
1.2 _VERNUM zmienna systemowa _____ 64
1.2.1 Numer wersji (tylko do odczytu) _____ 64
2. 2 _____ 65
2.1 2DCONSTRAINTFLAGS zmienna systemowa _____ 65
2.1.1 Flagi Wiązań 2D _____ 65
3. 3 _____ 66
3.1 3DCOMPAREMODE zmienna systemowa _____ 66
3.1.1 Tryb porównania _____ 66
3.2 3DOSMODE zmienna systemowa _____ 66
3.2.1 Tryb przyciągania punktów 3D _____ 66
3.3 3DSNAPMARKERCOLOR zmienna systemowa _____ 67
3.3.1 kolor znacznika punktów snap 3d _____ 67
4. A _____ 68
4.1 ACADLSPASDOC zmienna systemowa _____ 68
4.1.1 on_start.lsp dla każdego dokumentu _____ 68
4.2 ACADPREFIX zmienna systemowa _____ 68
4.2.1 Ścieżka folderu programu (Tylko Do Odczytu) _____ 68
4.3 ACADVER zmienna systemowa _____ 68
4.3.1 Wersja AutoCAD (Tylko Do Odczytu) _____ 68
4.4 ACISHLRRESOLUTION zmienna systemowa _____ 68
4.4.1 Usuwanie urytych linii _____ 68
4.5 ACISSAVEASMODE zmienna systemowa _____ 69
4.5.1 Acis zapisany jako model _____ 69
4.6 ACISOUTVER zmienna systemowa _____ 69
4.6.1 Wersja Acisout _____ 69
4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE zmienna systemowa _____ 69
4.7.1 Wielkość adaptacyjnego kroku siatki _____ 69
4.8 AFLAGS zmienna systemowa _____ 70
4.8.1 Opcje Atrybutu _____ 70
4.9 Zmienna systemowa ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC _____ 70
4.9.1 Wyrównanie wymiarów _____ 70
4.10 ALLOWEDBENDANGLES zmienna systemowa _____ 71
4.10.1 Dopuszczalne kąty gięcia _____ 71
4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE zmienna systemowa _____ 71
4.11.1 Przenoszenie kart na zewnątrz (Mac i Linux) _____ 71
4.12 ALLOWTABMOVE zmienna systemowa _____ 72
4.12.1 Przenoszenie kart (Mac i Linux) _____ 72
4.13 ALLOWTABSPLIT zmienna systemowa _____ 72
4.13.1 Dzielenie kart (Mac i Linux) _____ 72
4.14 AMPOWERDIMCHAMREP system variable _____ 72
4.14.1 Chamfer Representation _____ 72
4.15 AMPOWERDIMDISPLAY zmienna systemowa _____ 73
4.15.1 Mechaniczny edytor 2D _____ 73
4.16 AMSYMSCALE zmienna systemowa _____ 73
4.16.1 Skalowanie adnotacji Mechanical2D _____ 73

Spis treści

4.17 ANGBASE zmienna systemowa 74
4.17.1 Kąt bazowy 74
4.18 ANGDIR zmienna systemowa 74
4.18.1 Kierunek kąta 74
4.19 ANNOALLVISIBLE zmienna systemowa 74
4.19.1 Adnotacja widoczności 74
4.20 ANNOAUTOSCALE zmienna systemowa 75
4.20.1 Skalowanie adnotacji 75
4.21 ANNOMONITOR zmienna systemowa 75
4.21.1 Monitor adnotacji 75
4.22 ANNOTATIVEDWG zmienna systemowa 76
4.22.1 Rysunek opisowy 76
4.23 ANTIALIASSCREEN zmienna systemowa 76
4.23.1 Wartość Anti-alias dla ekranu 76
4.24 APBOX zmienna systemowa 77
4.24.1 Pole wyszukiwania punktów 77
4.25 APERTURE zmienna systemowa 77
4.25.1 Czułość punktów charakterystycznych 77
4.26 APPAUTOLOAD system variable 78
4.26.1 Plugin loading 78
4.27 AREA zmienna systemowa 78
4.27.1 Obszar (Tylko Do Odczytu) 78
4.28 AREAPREC zmienna systemowa 78
4.28.1 Precyzja obszaru 78
4.29 AREAUNITS zmienna systemowa 79
4.29.1 Jednostki powierzchni 79
4.30 ARRAYASSOCIATIVITY zmienna systemowa 79
4.30.1 Asocjacyjne szyki 79
4.31 ARRAYCREATION system variable 80
4.31.1 Array Creation State (Read Only) 80
4.32 ARRAYEDITSTATE zmienna systemowa 80
4.32.1 Stan edycji szyku (Tylko Do Odczytu) 80
4.33 ARRAYTYPE zmienna systemowa 80
4.33.1 Typ Szyku 80
4.34 ATTDIA zmienna systemowa 81
4.34.1 Okno dialogowe Atrybut 81
4.35 ATTFULLUPDATE zmienna systemowa 81
4.35.1 Resetowanie atrybutów po edycji rekordu bloku 81
4.36 ATTMODE zmienna systemowa 82
4.36.1 Tryb wyświetlania atrybutu 82
4.37 ATTRACTIONDISTANCE zmienna systemowa 82
4.37.1 Odległość przyciągania uchwytów 82
4.38 ATTREQ zmienna systemowa 82
4.38.1 Domyślne ustawienia wstawiania 82
4.39 AUDITCTL zmienna systemowa 83
4.39.1 Kontrola rewizji 83
4.40 AUDITERRORCOUNT zmienna systemowa 83
4.40.1 Liczba Błędów Testu (Tylko Do Odczytu) 83

Spis treści

4.41 AUNITS zmienna systemowa 83
4.41.1 Typ jednostki kąta 83
4.42 AUPREC zmienna systemowa 84
4.42.1 Dokładność jednostki kąta 84
4.43 AUTOCOMPLETEDELAY zmienna systemowa 84
4.43.1 Opóźnienie Autouzupełniania 84
4.44 AUTOCOMPLETEMODE zmienna systemowa 85
4.44.1 Tryb Autouzupełniania 85
4.45 AUTOMATICZMIENNA zmienna systemowa 85
4.45.1 Automatyczne połączenie 85
4.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIORBEHAVIOR zmienna systemowa 85
4.46.1 Automatyczne zachowanie przekrojów schodów 85
4.47 AUTOMATICTEES zmienna systemowa 86
4.47.1 Trójniki automatyczne 86
4.48 AUTORESETSCALES zmienna systemowa 86
4.48.1 Wyczyść nieużywane skale 86
4.49 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD zmienna systemowa 87
4.49.1 Ignoruj wszystko prócz pierwszego bitu DBMOD dla auto zapisu 87
4.50 AUTOSNAP zmienna systemowa 87
4.50.1 AutoSnap 87
4.51 AUTOTRACKINGVECCOLOR zmienna systemowa 88
4.51.1 Kolor wektora auto śledzenia 88
4.52 AUTOVPFITTING zmienna systemowa 88
4.52.1 Automatyczna zmiana rozmiaru rzutni 88
5. B 89
5.1 BACKGROUNDPLOT zmienna systemowa 89
5.1.1 Drukowanie w tle 89
5.2 BACKZ zmienna systemowa 89
5.2.1 Odległość tylnej wyciętej płaszczyzny 89
5.3 BACTIONBARMODE zmienna systemowa 89
5.3.1 Wyświetlanie pasków akcji 89
5.4 BACTIONCOLOR zmienna systemowa 90
5.4.1 Kolor Tekstu Akcji 90
5.5 BASEFILE zmienna systemowa 90
5.5.1 Szablon 90
5.6 BATCHEDBLOCKS zmienna systemowa 90
5.6.1 Bloki Wsadowe 90
5.7 BCFSOURCEURL zmienna systemowa 91
5.7.1 Źródłowy adres URL BCF 91
5.8 BDEPENDENCYHIGHLIGHT system variable 91
5.8.1 Highlight dependent objects 91
5.9 BEDITASSOCMODE zmienna systemowa 91
5.9.1 Identyfikatory asocjacyjne w BEDYCJA 91
5.10 BEDITMODE zmienna systemowa 92
5.10.1 Tryb Edytora bloku (Tylko Do Odczytu) 92
5.11 BGRIPOBJCOLOR zmienna systemowa 92
5.11.1 Kolor Uchwytu 92
5.12 BGRIPOBJSIZE zmienna systemowa 93

Spis treści

5.12.1 Rozmiar Uchwytu 93
5.13 BILLOFMATERIALSSETTINGS zmienna systemowa 93
5.13.1 Domyślne zestawienie materiałów 93
5.14 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH zmienna systemowa 93
5.14.1 Domyślna ścieżka właściwości 93
5.15 BIMMATCHPROP zmienna systemowa 94
5.15.1 Dopasuj właściwości BIM 94
5.16 BIMOSMODE zmienna systemowa 94
5.16.1 Tryb BIM snap 94
5.17 BIMPROFILESTANDARDS zmienna systemowa 94
5.17.1 Standardy profilu 94
5.18 BINDTYPE zmienna systemowa 95
5.18.1 Typ bindowania Xref 95
5.19 BKGCOLOR zmienna systemowa 95
5.19.1 Kolor tła 95
5.20 BKGCOLORDBEDIT zmienna systemowa 96
5.20.1 Kolor tła w Edytorze Bloków Dynamicznych 96
5.21 BKGCOLORPBEDIT zmienna systemowa 96
5.21.1 Kolor tła w Edytorze Bloków Parametrycznych 96
5.22 BKGCOLORPS zmienna systemowa 96
5.22.1 Kolor tła obszaru papieru 96
5.23 BKGCOLORPSBKG zmienna systemowa 96
5.23.1 Kolor tła papieru 96
5.24 BLIPMODE zmienna systemowa 97
5.24.1 Znacznik punktów 97
5.25 BLOCKEDITLOCK zmienna systemowa 97
5.25.1 Blokada edytora bloku 97
5.26 BLOCKEDITOR zmienna systemowa 98
5.26.1 Edytor bloków (Tylko Do Odczytu) 98
5.27 BLOCKIFYMODE zmienna systemowa 98
5.27.1 Zablokuj ustawienia 98
5.28 Zmienna systemowa BLOCKIFYSCANNER 98
5.28.1 Skaner Blockify 98
5.29 BLOCKIFYTOLERANCE zmienna systemowa 99
5.29.1 Tolerancja Blockify 99
5.30 BLOCKLEVELOFDETAIL zmienna systemowa 99
5.30.1 Poziom szczegółowości bloku 99
5.31 BLOCKSPATH zmienna systemowa 100
5.31.1 Ścieżka bloków 100
5.32 Zmienna systemowa BLOCKTESTWINDOW 100
5.32.1 Okno testu bloku (tylko do odczytu) 100
5.33 BMAUTOUPDATE zmienna systemowa 100
5.33.1 Aktualizuj zewnętrzne komponenty 100
5.34 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS zmienna systemowa 101
5.34.1 Leczenie nielegalnych symboli 101
5.35 BMFORMTEMPLATEPATH zmienna systemowa 101
5.35.1 BMFORM ścieżka szablonu 101
5.36 BMTOOLPATH zmienna systemowa 101

Spis treści

5.36.1 Ścieżki wyszukiwania narzędzi Kontroli Złożenia 101
5.37 BMUPDATEMODE zmienna systemowa 102
5.37.1 Tryb aktualizacji komponentów złożenia 102
5.38 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT zmienna systemowa 102
5.38.1 Domyślny przyrost długości 102
5.39 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER zmienna systemowa 103
5.39.1 Domyślna nakrętka 103
5.40 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER zmienna systemowa 103
5.40.1 Domyślna liczba nakrętek 103
5.41 BOLTINGASMDEFAULTSTUD zmienna systemowa 103
5.41.1 Domyślny sworzeń 103
5.42 BOMFILTERSETTINGS, zmienna systemowa 104
5.42.1 Domyślne ustawienia filtra BOM 104
5.43 BOMPROPERTYSET zmienna systemowa 104
5.43.1 Domyślny zestaw właściwości BOM 104
5.44 BOMTEMPLATE zmienna systemowa 105
5.44.1 Szablon domyślny 105
5.45 BOMTHUMBNAILHEIGHT zmienna systemowa 105
5.45.1 Domyślna wysokość miniatury, piks 105
5.46 BOMTHUMBNAILWIDTH zmienna systemowa 105
5.46.1 Domyślna szerokość miniatury, piks 105
5.47 BOUNDARYCOLOR zmienna systemowa 106
5.47.1 Wykryty kolor obwiedni 106
5.48 BPARAMETERCOLOR zmienna systemowa 106
5.48.1 Kolor Parametru 106
5.49 BPARAMETERFONT zmienna systemowa 106
5.49.1 Nazwa Czcionki 106
5.50 BPARAMETERSIZE zmienna systemowa 107
5.50.1 Rozmiar Parametru 107
5.51 BPTEXTHORIZONTAL zmienna systemowa 107
5.51.1 Wyrównanie Tekstu Parametru 107
5.52 BSYSLIBCOPYOVERWRITE zmienna systemowa 107
5.52.1 Bsysbib nadpisanie kopii 107
5.53 BTMARKDISPLAY zmienna systemowa 108
5.53.1 Wyświetlaj Znaczniki dla Parametrów z Zestawami Wartości 108
5.54 BVMODE zmienna systemowa 108
5.54.1 Tryb Widoczności Bloku 108
6. C 109
6.1 CACHELAYOUT zmienna systemowa 109
6.1.1 Układ pamięci podręcznej 109
6.2 CAMERADISPLAY zmienna systemowa 109
6.2.1 Wyświetlanie kamery 109
6.3 CAMERAHEIGHT zmienna systemowa 109
6.3.1 Wysokość kamery 109
6.4 CANNOSCALE zmienna systemowa 110
6.4.1 Nazwa skali opisu 110
6.5 CANNOSCALEVALUE zmienna systemowa 110
6.5.1 Wartość skali adnotacji (Tylko Do Odczytu) 110

Spis treści

6.6 CDATE zmienna systemowa 110
6.6.1 Data kalendarza (Tylko Do Odczytu) 110
6.7 CECOLOR zmienna systemowa 110
6.7.1 Kolor obiektu 110
6.8 CELTSCALE zmienna systemowa 111
6.8.1 Skala dla linii obiektu 111
6.9 CELTYPE zmienna systemowa 111
6.9.1 Rodzaj linii obiektu 111
6.10 CELWEIGHT zmienna systemowa 111
6.10.1 Grubość linii obiektu 111
6.11 CENTERCROSSGAP zmienna systemowa 112
6.11.1 Wyśrodkuj znak przecięcia poprzecznego 112
6.12 CENTERCROSSSIZE zmienna systemowa 112
6.12.1 Wielkość znaku centrum 112
6.13 CENTEREXE zmienna systemowa 113
6.13.1 Długość przedłużenia linii środkowej 113
6.14 CENTERLAYER zmienna systemowa 113
6.14.1 Domyślna warstwa dla nowych znaczników środkowych lub linii środkowych 113
6.15 CENTERLTSCALE zmienna systemowa 114
6.15.1 Skala rodzaju linii dla oznaczenia środka lub linii środkowej 114
6.16 CENTERLTYPEedytowanego odnośnika 114
6.16.1 Rodzaj linii znacznika środka/linii środkowej 114
6.17 CENTERLTYPEFILE zmienna systemowa 114
6.17.1 Plik rodzaju linii dla oznaczenia środka lub linii środkowej 114
6.18 CENTERMARKEXE zmienna systemowa 115
6.18.1 Automatyczne rozszerzenie znacznika środka lub linii środkowej 115
6.19 CETRANSPARENCY zmienna systemowa 115
6.19.1 Przezroczystość 115
6.20 CHAMFERA zmienna systemowa 116
6.20.1 Pierwsza odległość fazowania 116
6.21 CHAMFERB zmienna systemowa 116
6.21.1 Druga odległość fazowania 116
6.22 CHAMFERC zmienna systemowa 116
6.22.1 Długość fazowania 116
6.23 CHAMFERD zmienna systemowa 116
6.23.1 Kąt fazowania 116
6.24 CHAMMODE zmienna systemowa 117
6.24.1 Metoda fazowania 117
6.25 CHECKDWLPRESENCE zmienna systemowa 117
6.25.1 Sprawdź istnienie pliku DWL przed otwarciem 117
6.26 CIRCLERAD zmienna systemowa 118
6.26.1 Promień okręgu 118
6.27 CIRCULARROWHEADLENGTH zmienna systemowa 118
6.27.1 Domyślna długość grotu 118
6.28 CIRCULARROWHEADWIDTH zmienna systemowa 119
6.28.1 Domyślna szerokość grotu 119
6.29 CIRCULARROWLEADERRADIUS zmienna systemowa 119
6.29.1 Domyślny promień odnośnika 119

Spis treści

6.30 CIRCULARROWLEADERROTATION zmienna systemowa 119
6.30.1 Domyślny obrót odnośnika 119
6.31 CIRCULARROWTHICKNESS zmienna systemowa 120
6.31.1 Domyślna grubość 120
6.32 CLAYER zmienna systemowa 120
6.32.1 Aktualna warstwa 120
6.33 CLAYOUT system variable 120
6.34 CLEANSCREENOPTIONS zmienna systemowa 121
6.34.1 Czysty ekran opcje 121
6.35 CLEANSCREENSTATE zmienna systemowa 121
6.35.1 Stan czystego ekranu (Tylko Do Odczytu) 121
6.36 CLIPBOARDFORMATS zmienna systemowa 121
6.36.1 Schowek formatu DWG 121
6.37 CLIPBOARDFORMATS zmienna systemowa 122
6.37.1 Formaty Schowka 122
6.38 CLIPROMPTLINES zmienna systemowa 123
6.38.1 Linie wiersza poleceń 123
6.39 CLISTATE zmienna systemowa 123
6.39.1 Stan wiersza poleceń (Tylko Do Odczytu) 123
6.40 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD zmienna systemowa 123
6.40.1 Ignoruj wszystko prócz pierwszego bitu DBMOD dla zamknięcia 123
6.41 CLOUDDOWNLOADPATH zmienna systemowa 124
6.41.1 Ścieżka pobierania w chmurze 124
6.42 CLOUDLOG zmienna systemowa 124
6.42.1 Log chmury 124
6.43 CLOUDLOGVERBOSE zmienna systemowa 124
6.43.1 Obszerny log chmury 124
6.44 CLOUDONMODIFIED zmienna systemowa 125
6.44.1 Chmura zmodyfikowana 125
6.45 CLOUDSERVER zmienna systemowa 125
6.45.1 Serwer chmury 125
6.46 CLOUDSSOCLIENTID zmienna systemowa 126
6.46.1 Identyfikator klienta Cloud SSO 126
6.47 CLOUDSSOSCOPE zmienna systemowa 126
6.47.1 Zakres logowania jednokrotnego w chmurze 126
6.48 CLOUDTEMPFOLDER zmienna systemowa 126
6.48.1 Tymczasowy folder chmury 126
6.49 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES zmienna systemowa 127
6.49.1 Zależności wczytywania do chmury 127
6.50 CLUSTER2DGEOMGLYPHS zmienna systemowa 127
6.50.1 Grupuj glify wiązań 2D 127
6.51 CMATERIAL zmienna systemowa 127
6.51.1 Aktualny materiał 127
6.52 CMDACTIVE zmienna systemowa 128
6.52.1 Aktywne polecenie (Tylko Do Odczytu) 128
6.53 CMDDIA zmienna systemowa 128
6.53.1 Okna dialogowe poleceń 128
6.54 CMDECHO zmienna systemowa 129

Spis treści

6.54.1 Potwierdzenie polecenia 129
6.55 CMDLINEEDITBGCOLOR zmienna systemowa 129
6.55.1 Edytowanie koloru tła w wierszu poleceń 129
6.56 CMDLINEEDITFGCOLOR zmienna systemowa 129
6.56.1 Kolor pierwszoplanowy linii poleceń 129
6.57 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR zmienna systemowa 130
6.57.1 Kolor tła zanikania historii wiersza poleceń 130
6.58 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY zmienna systemowa 130
6.58.1 Opóźnienie zanikania dziennika wiersza poleceń 130
6.59 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR zmienna systemowa 130
6.59.1 Kolor pierwszego planu zanikania historii wiersza poleceń 130
6.60 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY zmienna systemowa 131
6.60.1 Transparentność zanikania historii wiersza poleceń 131
6.61 CMDLINEFONTNAME zmienna systemowa 131
6.61.1 Nazwa czcionki linii poleceń 131
6.62 CMDLINEFONTSIZE zmienna systemowa 131
6.62.1 Rozmiar czcionki linii poleceń 131
6.63 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY zmienna systemowa 132
6.63.1 Przezroczystość ramki linii poleceń, gdy jest aktywna 132
6.64 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY zmienna systemowa 132
6.64.1 Przezroczystość ramki linii poleceń, gdy jest nieaktywna 132
6.65 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR zmienna systemowa 133
6.65.1 Ramka wiersza poleceń TEKRAN 133
6.66 CMDLINELISTBGCOLOR zmienna systemowa 133
6.66.1 Kolor tła paska historii poleceń 133
6.67 CMDLINELISTFGCOLOR zmienna systemowa 133
6.67.1 Pierwszoplanowy kolor tła paska historii poleceń 133
6.68 CMDLINEOPTIONBGCOLOR zmienna systemowa 134
6.68.1 Kolor tła opcji wiersza poleceń 134
6.69 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR zmienna systemowa 134
6.69.1 Kolor skrótu opcji wiersza poleceń 134
6.70 CMDLINEUSEMINIFRAME zmienna systemowa 134
6.70.1 Pływająca mini ramka wiersza poleceń 134
6.71 CMDLNTEXT zmienna systemowa 135
6.71.1 Przedrostek podpowiedzi 135
6.72 CMDNAMES zmienna systemowa 135
6.72.1 Nazwa Aktywnego Polecenia (Tylko Do Odczytu) 135
6.73 CMDSUGGESTIONSORTING system variable 135
6.73.1 Sorting of Command Suggestions 135
6.74 CMLEADERSTYLE zmienna systemowa 136
6.74.1 Styl Multiodnośnika 136
6.75 CMLJUST zmienna systemowa 136
6.75.1 Justowanie multilinii 136
6.76 CMLSCALE zmienna systemowa 136
6.76.1 Skala multilinii 136
6.77 CMLSTYLE zmienna systemowa 137
6.77.1 Styl multilinii 137
6.78 CMPCLRMISS zmienna systemowa 137

Spis treści

6.78.1 Kolor brakujących elementów - DWGPORÓWNAJ 137
6.79 CMPCLRMOD1 zmienna systemowa 137
6.79.1 Kolor modyfikowanych elementów- DWGPORÓWNAJ 137
6.80 CMPCLRMOD2 zmienna systemowa 138
6.80.1 Kolor zmodyfikowanych elementów na drugim rysunku - DWGPORÓWNAJ 138
6.81 CMPCLRNEW zmienna systemowa 138
6.81.1 Kolor nowych elementów - DWGPORÓWNAJ 138
6.82 CMPDIFFLIMIT zmienna systemowa 138
6.82.1 Maksymalna liczba elementów - DWGPORÓWNAJ 138
6.83 CMPFADECTL zmienna systemowa 139
6.83.1 Zanikanie - DWGPORÓWNAJ 139
6.84 CMPLOG zmienna systemowa 139
6.84.1 Kontrola dziennika - DWGPORÓWNAJ 139
6.85 COLORBOOKPATH zmienna systemowa 139
6.85.1 Ścieżka wyszukiwania pliku książki kolorów 139
6.86 COLORPICKBOX zmienna systemowa 140
6.86.1 Kolor pola wyboru 140
6.87 COLORTHEME zmienna systemowa 140
6.87.1 Motyw kolorystyczny interfejsu użytkownika 140
6.88 COLORX zmienna systemowa 140
6.88.1 Kolor osi X 140
6.89 COLORY zmienna systemowa 141
6.89.1 Kolor osi Y 141
6.90 COLORZ zmienna systemowa 141
6.90.1 Kolor osi Z 141
6.91 COMACADCOMPATIBILITY zmienna systemowa 142
6.91.1 COM Acad kompatybilny 142
6.92 COMBINETEXTMODE zmienna systemowa 142
6.92.1 Połączony tryb tekstowy 142
6.93 COMMANDASSIST zmienna systemowa 143
6.93.1 Asysta AI – wiersz poleceń 143
6.94 Zmienna systemowa COMMANDPREVIEW 143
6.94.1 Umożliwia podgląd wyników poleceń takich jak UTNIJ, WYDŁUŻ. 143
6.95 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE zmienna systemowa 143
6.95.1 Wykonuj import i eksport w tle 143
6.96 COMMUNICATORPATH zmienna systemowa 144
6.96.1 Ścieżka komunikatora (Mac i Linux) 144
6.97 COMPASS zmienna systemowa 144
6.97.1 Kompas 144
6.98 COMPONENTSCONFIG zmienna systemowa 144
6.98.1 Konfiguracja panelu Biblioteka 144
6.99 COMPONENTSPATH zmienna systemowa 145
6.99.1 Ścieżka katalogu biblioteki 145
6.100 CONSTRAINTBARDISPLAY zmienna systemowa 145
6.100.1 Wyświetlanie Wiązań 145
6.101 CONTINUOUSMOTION zmienna systemowa 145
6.101.1 Ruch ciągły 145
6.102 CONVERTODMAX zmienna systemowa 146

Spis treści

6.102.1 Maksymalny mnożnik dla średnicy zewnętrznej 146
6.103 CONVERTODMIN zmienna systemowa 146
6.103.1 Minimalny mnożnik dla średnicy zewnętrznej 146
6.104 CONVERTTHMAX zmienna systemowa 146
6.104.1 Maksymalny mnożnik grubości 146
6.105 CONVERTTHMIN zmienna systemowa 147
6.105.1 Minimalny mnożnik dla grubości 147
6.106 COORDS zmienna systemowa 147
6.106.1 Współrzędne 147
6.107 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES zmienna systemowa 147
6.107.1 KOPIOWANIENAPROWADZANE3D powierzchnie źródłowe 147
6.108 COPYMODE zmienna systemowa 148
6.108.1 Tryb kopiowania 148
6.109 CPLOTSTYLE zmienna systemowa 148
6.109.1 Aktualny styl wydruku 148
6.110 CPROFILE zmienna systemowa 148
6.110.1 Bieżący profil (Tylko Do Odczytu) 148
6.111 CRASHREPORTSENDING zmienna systemowa 149
6.111.1 Wysyłanie raportu o awarii (Windows) 149
6.112 CREATESKETCHFEATURE zmienna systemowa 149
6.112.1 Funkcja oparta na szkicu (eksperymentalna) 149
6.113 CREATETHUMBNAILONTHEFLY zmienna systemowa 150
6.113.1 Utwórz pływającą miniaturę podglądu 150
6.114 CREATEVIEWPORTS zmienna systemowa 150
6.114.1 Automatyczne tworzenie rzutni 150
6.115 CROSSHAIRDRAWMODE zmienna systemowa 151
6.115.1 Tryb renderowania - celownik 151
6.116 CROSSINGAREACOLOR zmienna systemowa 151
6.116.1 Kolor obszaru skrzyżowania 151
6.117 CTAB zmienna systemowa 152
6.117.1 Aktualna zakładka 152
6.118 CTABLESTYLE zmienna systemowa 152
6.118.1 Aktualna tabela stylu wydruku 152
6.119 CTRL3DMOUSE zmienna systemowa 152
6.119.1 Tryb myszy 3D 152
6.120 CTRLMBUTTON zmienna systemowa 153
6.120.1 Kliknięcie środkowego przycisku 153
6.121 CTRLMOUSE zmienna systemowa 153
6.121.1 Skróty myszy 153
6.122 CURSORMODE zmienna systemowa 154
6.122.1 Tryb wyświetlania celownika 154
6.123 CURSORSIZE zmienna systemowa 154
6.123.1 Wielkość krzyża kursora 154
6.124 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS zmienna systemowa 154
6.124.1 Włącz linie przerwania na przecięciach 154
6.125 CVANGLESAMPLINGINTERVAL zmienna systemowa 155
6.125.1 Okres próbkowania kąta 155
6.126 CVARCTESSELLATIONGRADING zmienna systemowa 155

Spis treści

6.126.1 Aproksymacja łuku odległość środkowa 155
6.127 CVARCTESSELLATIONSURFACE zmienna systemowa 155
6.127.1 Aproksymacja łuku odległość środkowa 155
6.128 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT zmienna systemowa 156
6.128.1 Przybliżenie łuku elementu szablonu w odległości środkowej 156
6.129 CVASSOCIATIVITY zmienna systemowa 156
6.129.1 Asocjatywność 156
6.130 CVDEFAULTCURVETYPEHA zmienna systemowa 156
6.130.1 Domyślny typ łuku dla wyrównania poziomego 156
6.131 CVDEFAULTCURVETYPEVA zmienna systemowa 157
6.131.1 Domyślny typ łuku dla wyrównania w pionie 157
6.132 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS zmienna systemowa 157
6.132.1 Wzniesienie na przecięciach linii nieciągłości 157
6.133 CVERSIONCONTROLPATH zmienna systemowa 158
6.133.1 Bieżąca ścieżka kontroli wersji 158
6.134 CVGRADEUNIT zmienna systemowa 158
6.134.1 Format 158
6.135 CVGRADEUNITPREC zmienna systemowa 158
6.135.1 Dokładność 158
6.136 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL zmienna systemowa 159
6.136.1 Interwał próbkowania dla odcinków prostych 159
6.137 CVPORT zmienna systemowa 159
6.137.1 Aktualna rzutnia 159
6.138 CVSLOPEUNIT zmienna systemowa 160
6.138.1 Format 160
6.139 CVSLOPEUNITPREC zmienna systemowa 160
6.139.1 Dokładność 160
6.140 CVSTATIONUNIT zmienna systemowa 161
6.140.1 Pozycja separatora stacji 161
6.141 CVSTATIONUNITPREC zmienna systemowa 161
6.141.1 Dokładność 161
7. D 163
7.1 DATACOLLECTION zmienna systemowa 163
7.1.1 Zbieranie danych diagnostycznych i użytkowych 163
7.2 DATACOLLECTIONENABLED zmienna systemowa 163
7.2.1 Bieżący stan gromadzenia danych (Tylko Do Odczytu) 163
7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE zmienna systemowa 164
7.3.1 Najnowszy typ logowania dla gromadzenia danych (Tylko Do Odczytu) 164
7.4 DATACOLLECTIONOPTIONS zmienna systemowa 164
7.4.1 Opcje Gromadzenia Danych 164
7.5 DATALINKNOTIFY zmienna systemowa 165
7.5.1 Powiadomienia łączy danych 165
7.6 DATE zmienna systemowa 165
7.6.1 Bieżąca data (Tylko Do Odczytu) 165
7.7 DBCSTATE zmienna systemowa 165
7.7.1 Stan DbConnect (Tylko Do Odczytu) 165
7.8 DBLCLKEDIT zmienna systemowa 166
7.8.1 Edycja po dwukrotnym kliknięciu 166

Spis treści

7.9 DBMOD zmienna systemowa 166
7.9.1 Status modyfikacji (Tylko Do Odczytu) 166
7.10 DCTCUST zmienna systemowa 166
7.10.1 Niestandardowy słownik 166
7.11 DCTMAIN zmienna systemowa 167
7.11.1 Główny słownik pisowni 167
7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL zmienna systemowa 167
7.12.1 Domyślne Bsyslib imperialne 167
7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC zmienna systemowa 167
7.13.1 Domyślne Bsyslib metryczne 167
7.14 DEFAULTLIGHTING zmienna systemowa 168
7.14.1 Domyślne oświetlenie 168
7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR zmienna systemowa 168
7.15.1 Domyślne rozmycie światło-cienia 168
7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE zmienna systemowa 168
7.16.1 Domyślny nowy wzór arkusza 168
7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE zmienna systemowa 169
7.17.1 Domyślna tabela stylów wydruku 169
7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT zmienna systemowa 169
7.18.1 Domyślna wysokość pokoju 169
7.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME zmienna systemowa 169
7.19.1 Domyślny Schemat Nazewnictwa Kondygnacji 169
7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS zmienna systemowa 170
7.20.1 Domyślny styl krzyżowania się rur 170
7.21 DEFAULTSTYLEPIPECCENTRICREDUCER zmienna systemowa 170
7.21.1 Domyślny styl reduktora mimośrodowego rury 170
7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 zmienna systemowa 170
7.22.1 Domyślny styl kolanka rury (45 stopni) 170
7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 zmienna systemowa 171
7.23.1 Domyślny styl kolanka rury (90 stopni) 171
7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER zmienna systemowa 171
7.24.1 Domyślny styl reduktora rur 171
7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT zmienna systemowa 171
7.25.1 Domyślny styl segmentu rury 171
7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE zmienna systemowa 171
7.26.1 Domyślny styl trójnika rurowego 171
7.27 DEFLPLSTYLE zmienna systemowa 172
7.27.1 Styl plotowania domyślnej warstwy 172
7.28 DEFPLSTYLE zmienna systemowa 172
7.28.1 Styl plotowania domyślnego obiektu 172
7.29 DELETETOOL zmienna systemowa 172
7.29.1 Usuń narzędzie 172
7.30 DELOBJ zmienna systemowa 173
7.30.1 Usuń element źródłowy 173
7.31 DEMANDLOAD zmienna systemowa 174
7.31.1 Żądanie ładowania 174
7.32 DETAILSPATH zmienna systemowa 174
7.32.1 Ścieżka do katalogu szczegółów 174

Spis treści

7.33 DGNEXPXREFMODE zmienna systemowa 174
7.33.1 Konwersja eksportu XRef'ów 174
7.34 DGNFRAME zmienna systemowa 175
7.34.1 Ramka DGN 175
7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE zmienna systemowa 175
7.35.1 Tryb importu zamkniętych krzywych 2D typu B-splajn 175
7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE zmienna systemowa 176
7.36.1 tryb importu elipsa 2D 176
7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE zmienna systemowa 176
7.37.1 Tryb importu kształtów 2D 176
7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE zmienna systemowa 177
7.38.1 Tryb importu zamkniętych krzywych 3D typu B-splajn 177
7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE zmienna systemowa 177
7.39.1 Tryb importu elips 3D 177
7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE zmienna systemowa 177
7.40.1 Tryb importu elementów 3D 177
7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE zmienna systemowa 178
7.41.1 Tryb importu kształty 3D 178
7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION zmienna systemowa 178
7.42.1 Asocjacja przerwania wymiaru 178
7.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS zmienna systemowa 179
7.43.1 Konwertuj indeksy kolorów w DGN na kolory true 179
7.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES zmienna systemowa 179
7.44.1 Konwertuj puste pola na spacje 179
7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES zmienna systemowa 180
7.45.1 Usuń nie używane składniki 180
7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES zmienna systemowa 180
7.46.1 Rozstrzel węzły tekstu 180
7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE zmienna systemowa 180
7.47.1 Importuj aktywny model do Obszaru Modelu 180
7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS zmienna systemowa 181
7.48.1 Importuj teksty jako teksty wielowierszowe 181
7.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS zmienna systemowa 181
7.49.1 Importuj niewidoczne elementy 181
7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS zmienna systemowa 182
7.50.1 Importuj modele Obszary Papieru 182
7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX zmienna systemowa 182
7.51.1 Importuj indeks widoku 182
7.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT zmienna systemowa 183
7.52.1 Przelicz wymiary po imporcie 183
7.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES zmienna systemowa 183
7.53.1 Pliki źródłowe symboli 183
7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE zmienna systemowa 183
7.54.1 Tryb importu zewnętrznych referencji 183
7.55 DGNOSNAP zmienna systemowa 184
7.55.1 Punkty charakterystyczne DGN 184
7.56 DIASTAT zmienna systemowa 184
7.56.1 Stan okna dialogowego (tylko do odczytu) 184

Spis treści

7.57 DIMADEC zmienna systemowa 185
7.57.1 Precyzja kąta przyciemnienia 185
7.58 DIMALT zmienna systemowa 185
7.58.1 Jednostki alternatywne 185
7.59 DIMALTD zmienna systemowa 185
7.59.1 Alt. dokładność 185
7.60 DIMALTF zmienna systemowa 186
7.60.1 Mnożnik alt 186
7.61 DIMALTRND zmienna systemowa 186
7.61.1 Zaokrąglenie alternatywne 186
7.62 DIMALTTD zmienna systemowa 186
7.62.1 Precyzja tolerancji Alt 186
7.63 DIMALTTZ zmienna systemowa 187
7.63.1 Pomija wszystkie zera tolerancji 187
7.64 DIMALTU zmienna systemowa 187
7.64.1 Wszystkie typy jednostek 187
7.65 DIMALTZ zmienna systemowa 188
7.65.1 Pomija alt zera 188
7.66 DIMANNO zmienna systemowa 188
7.66.1 Styl jest opisowy (tylko do odczytu) 188
7.67 DIMAPOST zmienna systemowa 189
7.67.1 Przedrostek/Przyrostek jednostek alt 189
7.68 DIMARCSYM zmienna systemowa 189
7.68.1 Symbol łuku 189
7.69 DIMASO zmienna systemowa 189
7.69.1 Zespolenie (przestarzałe) 189
7.70 DIMASSOC zmienna systemowa 190
7.70.1 Asocjatywność 190
7.71 DIMASZ zmienna systemowa 190
7.71.1 Rozmiar strzałki 190
7.72 DIMATFIT zmienna systemowa 190
7.72.1 Dopasowanie tekstu i strzałki 190
7.73 DIMAUNIT zmienna systemowa 191
7.73.1 Jednostki wymiaru kątowego 191
7.74 DIMAZIN zmienna systemowa 191
7.74.1 Pomija zera kątów 191
7.75 DIMBLK zmienna systemowa 192
7.75.1 Strzałka 192
7.76 DIMBLK1 zmienna systemowa 192
7.76.1 Strzałka 1 192
7.77 DIMBLK2 zmienna systemowa 192
7.77.1 Strzałka 2 192
7.78 DIMCEN zmienna systemowa 193
7.78.1 Znacznik środka 193
7.79 DIMCLRD zmienna systemowa 193
7.79.1 Kolor linii wymiarowych 193
7.80 DIMCLRE zmienna systemowa 193
7.80.1 Kolor pomocniczych linii wymiarowych 193

Spis treści

7.81 DIMCLRT zmienna systemowa 194
7.81.1 Kolor tekstu 194
7.82 DIMCONTINUEMODE zmienna systemowa 194
7.82.1 Tryb kontynuacji wymiaru 194
7.83 DIMDEC zmienna systemowa 195
7.83.1 Dokładność wymiaru 195
7.84 DIMDLE zmienna systemowa 195
7.84.1 Wyd. linii wym 195
7.85 DIMDLI zmienna systemowa 195
7.85.1 Rozmieszczenie linii bazowej wym 195
7.86 DIMDSEP zmienna systemowa 196
7.86.1 Separator dziesiętny 196
7.87 DIMEXE zmienna systemowa 196
7.87.1 Wyd. linii wyd 196
7.88 DIMEXO zmienna systemowa 196
7.88.1 Odsunięcie linii wyd 196
7.89 DIMFIT zmienna systemowa 196
7.89.1 Dopasowanie wymiaru (przestarzałe) 196
7.90 DIMFRAC zmienna systemowa 197
7.90.1 Typ ułamkowy 197
7.91 DIMFXL zmienna systemowa 197
7.91.1 Ustalona długość linii wyd 197
7.92 DIMFXLON zmienna systemowa 197
7.92.1 Stała linia zewnętrzna 197
7.93 DIMGAP zmienna systemowa 198
7.93.1 Odsunięcie tekstu 198
7.94 DIMJOGANG zmienna systemowa 198
7.94.1 Kąt uskokowy 198
7.95 DIMJUST zmienna systemowa 199
7.95.1 Pozycja Tekstu Poziomo 199
7.96 DIMLAYER zmienna systemowa 199
7.96.1 Domyślna warstwa wymiarów 199
7.97 DIMLDRBLK zmienna systemowa 200
7.97.1 Strzałka linii odniesienia 200
7.98 DIMLFAC zmienna systemowa 200
7.98.1 Liniowa Skala Wymiarowa 200
7.99 DIMLIM zmienna systemowa 200
7.99.1 Metoda tolerancji 200
7.100 DIMLTEX1 zmienna systemowa 201
7.100.1 Rodzaj linii 1 linii pomocniczej 201
7.101 DIMLTEX2 zmienna systemowa 201
7.101.1 Rodzaj linii dla drugiej linii pomocniczej. 201
7.102 DIMLTYPE zmienna systemowa 201
7.102.1 Rodzaj linii wymiarowej 201
7.103 DIMLUNIT zmienna systemowa 201
7.103.1 Jednostki wym 201
7.104 DIMLWD zmienna systemowa 202
7.104.1 Linia wym LW 202

Spis treści

7.105 DIMLWE zmienna systemowa 202
7.105.1 Linia pomocnicza wymiarów 202
7.106 DIMMARKTYPE zmienna systemowa 203
7.106.1 Oznaczenie nadpisania wymiaru 203
7.107 DIMPOST zmienna systemowa 203
7.107.1 Przedrostek/Przyrostek wym 203
7.108 DIMRND zmienna systemowa 203
7.108.1 Dokładność 203
7.109 DIMSAH zmienna systemowa 204
7.109.1 Grot strzałki 204
7.110 DIMSCALE zmienna systemowa 204
7.110.1 Ogólna skala wym 204
7.111 DIMSD1 zmienna systemowa 205
7.111.1 Lin wym 1 205
7.112 DIMSD2 zmienna systemowa 205
7.112.1 Linia wymiarowa 2 205
7.113 DIMSE1 zmienna systemowa 205
7.113.1 Linia pomocnicza wymiaru 205
7.114 DIMSE2 zmienna systemowa 206
7.114.1 Linia rozsz 2 206
7.115 DIMSHO zmienna systemowa 206
7.115.1 Wyświetlanie wymiaru (przestarzałe) 206
7.116 DIMSOXD zmienna systemowa 206
7.116.1 Linia wym. wewnątrz 206
7.117 WYMSTYL zmienna systemowa 207
7.117.1 Styl wymiarowania (Tylko Do Odczytu) 207
7.118 DIMTAD zmienna systemowa 207
7.118.1 Pionowa Pozycja Tekstu 207
7.119 DIMTDEC zmienna systemowa 207
7.119.1 Dokładność tolerancji 207
7.120 DIMTFAC zmienna systemowa 208
7.120.1 Tolerancja wysokości tekstu 208
7.121 DIMTFILL zmienna systemowa 208
7.121.1 Wypełnienie tekstu 208
7.122 DIMTFILLCLR zmienna systemowa 208
7.122.1 Kolor wypełnienia tekstu 208
7.123 DIMTIH zmienna systemowa 209
7.123.1 Tekst wyrównany wewnątrz 209
7.124 DIMTIX zmienna systemowa 209
7.124.1 Tekst wewnątrz 209
7.125 DIMTM zmienna systemowa 210
7.125.1 Dolna granica tolerancji 210
7.126 DIMTMOVE zmienna systemowa 210
7.126.1 Przesunięcie tekstu 210
7.127 DIMTOFL zmienna systemowa 210
7.127.1 Wymuszenie linii wym 210
7.128 DIMTOH zmienna systemowa 211
7.128.1 Zewnętrzne wyrównanie tekstu 211

Spis treści

7.129 DIMTOL zmienna systemowa 211
7.129.1 Wyświetlanie tolerancji 211
7.130 DIMTOLJ zmienna systemowa 211
7.130.1 Poz. pionowa tolerancji 211
7.131 DIMTP zmienna systemowa 212
7.131.1 Górna granica tolerancji 212
7.132 DIMTSZ zmienna systemowa 212
7.132.1 Roz szer wym 212
7.133 DIMTVP zmienna systemowa 213
7.133.1 Pionowe odsunięcie tekstu 213
7.134 DIMTXSTY zmienna systemowa 213
7.134.1 Styl tekstu 213
7.135 DIMTXT zmienna systemowa 213
7.135.1 Wysokość tekstu 213
7.136 DIMTXTDIRECTION zmienna systemowa 214
7.136.1 Kierunek tekstu 214
7.137 DIMTZIN zmienna systemowa 214
7.137.1 Tolerancja pomija zera 214
7.138 DIMUNIT zmienna systemowa 214
7.138.1 Typ jednostki wymiarowej (przestarzałe) 214
7.139 DIMUPT zmienna systemowa 215
7.139.1 Umieść tekst ręcznie 215
7.140 DIMZIN zmienna systemowa 215
7.140.1 Pomiń zera wym 215
7.141 DISPLAYAXES zmienna systemowa 216
7.141.1 Wyświetl osie 216
7.142 DISPLAYAXESFORMEP zmienna systemowa 216
7.142.1 Wyświetl osie 216
7.143 DISPLAYCOLORSLEGACY system variable 216
7.143.1 Legacy Display Colors 216
7.144 DISPLAYSCALING zmienna systemowa 217
7.144.1 Automatyczne skalowanie ekranu (Tylko Do Odczytu) 217
7.145 DISPLAYSIDESANDENDS zmienna systemowa 217
7.145.1 Wyświetl Boki i Końce 217
7.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS zmienna systemowa 218
7.146.1 Znacznik we wszystkich widokach 218
7.147 DISPLAYTOOLTIPS zmienna systemowa 218
7.147.1 Opis działania śledzenia 218
7.148 DISPLAYTRUEDIMENSION zmienna systemowa 218
7.148.1 Domyślny typ wymiaru 218
7.149 DISPPAPERBKG zmienna systemowa 219
7.149.1 Tło papieru 219
7.150 DISPPAPERMARGINS zmienna systemowa 219
7.150.1 Obszar wydruku 219
7.151 DISPSILH zmienna systemowa 220
7.151.1 Wyświetl zarys krzywych 220
7.152 DISTANCE zmienna systemowa 220
7.152.1 Odległość (Tylko Do Odczytu) 220

Spis treści

7.153 DMAUDITLEVEL zmienna systemowa 220
7.153.1 Polecenie MBTEST, poziom szczegółowości 220
7.154 DMAUTOUPDATE zmienna systemowa 222
7.154.1 Tryb rekalkulacji wiązań 3D 222
7.155 DMCONNECTIONCUTTYPE zmienna systemowa 222
7.155.1 Typ połączenia 222
7.156 DMPUSHPULLSUBTRACT zmienna systemowa 223
7.156.1 Odejmij DMWCIŚNIJWYCIĄGNIJ 223
7.157 DMRECOGNIZE zmienna systemowa 223
7.157.1 Automatyczne rozpoznawanie wiązań geometrycznych 3D 223
7.158 DOCKPRIORITY zmienna systemowa 224
7.158.1 Priorytet Dokowania 224
7.159 DOCTABPOSITION zmienna systemowa 225
7.159.1 Pozycja karty 225
7.160 DONUTID zmienna systemowa 225
7.160.1 Wewnętrzna średnica pierścienia 225
7.161 DONUTOD zmienna systemowa 225
7.161.1 Zewnętrzna średnica pierścienia 225
7.162 TRYBPRZES zmienna systemowa 226
7.162.1 Tryb przeciągania elementu 226
7.163 DRAGMODECONSTRAINTS zmienna systemowa 226
7.163.1 Dynamiczne rozwiązywanie wiązań 3D 226
7.164 DRAGMODEFACES zmienna systemowa 226
7.164.1 PRZESUŃ powierzchnię 226
7.165 DRAGMODEHIDE zmienna systemowa 227
7.165.1 Ukryj podczas przeciągania 227
7.166 DRAGMODEINTERRUPT zmienna systemowa 227
7.166.1 Tryb przerwania przeciągania 227
7.167 DRAGOPEN zmienna systemowa 228
7.167.1 Otwórz przeciągnięty 228
7.168 DRAGP1 zmienna systemowa 228
7.168.1 Współczynnik szybkości-regeneracji 228
7.169 DRAGP2 zmienna systemowa 228
7.169.1 Współczynnik szybkości rysowania 228
7.170 DRAGSNAP zmienna systemowa 229
7.170.1 Punkty charakterystyczne obiektów 229
7.171 DRAWINGPATH zmienna systemowa 229
7.171.1 Ścieżka rysunków 229
7.172 DRAWINGVIEWASM zmienna systemowa 230
7.172.1 Optymalizacja złożeń 230
7.173 DRAWINGVIEWBGEN system variable 230
7.173.1 Background generation of drawing views 230
7.174 DRAWINGVIEWBGENPAR system variable 230
7.174.1 Parallel generation of drawing views 230
7.175 DRAWINGVIEWENTS zmienna systemowa 231
7.175.1 Dodatkowe elementy 231
7.176 DRAWINGVIEWPRESET zmienna systemowa 231
7.176.1 Ustawienia wstępne widoku rysunku 231

Spis treści

7.177 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN zmienna systemowa 232
7.177.1 Ustawienia wstępne wyświetlanie ukrytych linii dla rysunku 232
7.178 DRAWINGVIEWPRESETSCALE zmienna systemowa 232
7.178.1 Skala ustawienia widoku rysunku 232
7.179 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT zmienna systemowa 232
7.179.1 Ustawienia wstępne wyświetlanie linii stycznych rysunku 232
7.180 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING zmienna systemowa 233
7.180.1 Wstępne ustawienie linii naprowadzających 233
7.181 DRAWINGVIEWQUALITY zmienna systemowa 233
7.181.1 Jakość widoków rysunkowych 233
7.182 DRAWORDERCTL zmienna systemowa 233
7.182.1 Kontrola kolejności wyświetlania 233
7.183 Zmienna systemowa DROPGEOMMODE 234
7.183.1 Tryb przeciągania geometrii 234
7.184 DWFFORMAT zmienna systemowa 234
7.184.1 Domyślny format DWF 234
7.185 DWFFRAME zmienna systemowa 235
7.185.1 Ramka DWF 235
7.186 DWFOSNAP zmienna systemowa 235
7.186.1 Przyciąganie do elementów DWF 235
7.187 DWFVERSION zmienna systemowa 235
7.187.1 wersja DWF 235
7.188 DWGCHECK zmienna systemowa 236
7.188.1 Sprawdzenie rysunku 236
7.189 DWGCODEPAGE zmienna systemowa 236
7.189.1 Strona kodowa rysunku (Tylko Do Odczytu) 236
7.190 DWGGUIDCLOUDAI zmienna systemowa 237
7.190.1 Rysunek Guid 237
7.191 DWGNAME zmienna systemowa 237
7.191.1 Nazwa rysunku (Tylko Do Odczytu) 237
7.192 DWGPREFIX zmienna systemowa 237
7.192.1 Prefiks rysunku (Tylko Do Odczytu) 237
7.193 DWGTITLED zmienna systemowa 237
7.193.1 Tytuł rysunku (Tylko Do Odczytu) 237
7.194 DXEVAL zmienna systemowa 238
7.194.1 Tryb aktualizacji danych 238
7.195 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT zmienna systemowa 238
7.195.1 Wyrównanie tekstu DXF 238
7.196 DYNCONSTRAINTMODE zmienna systemowa 239
7.196.1 Dynamiczny Tryb Wiązań 239
7.197 DYNDIGRIP zmienna systemowa 239
7.197.1 Pokaż dynamiczne wymiary 239
7.198 DYNDIMAPERTURE zmienna systemowa 240
7.198.1 Dynamiczny wymiar otworu 240
7.199 DYNDIMCOLORHOT zmienna systemowa 240
7.199.1 Kolor podświetlania wymiaru dynamicznego 240
7.200 DYNDIMCOLORHOVER zmienna systemowa 240
7.200.1 Kolor wskazanego wymiaru dynamicznego 240

Spis treści

7.201 DYNDIMDISTANCE zmienna systemowa 241
7.201.1 Odległość wymiaru dynamicznego 241
7.202 DYNDIMLINETYPE zmienna systemowa 241
7.202.1 Dynamiczny rodzaj linii wymiarowej 241
7.203 DYNDIVIS zmienna systemowa 242
7.203.1 Widzialność wymiaru dynamicznego 242
7.204 DYNINPUTTRANSPARENCY zmienna systemowa 242
7.204.1 Przezroczystość pól dynamicznego wkładu 242
7.205 DYNMODE zmienna systemowa 243
7.205.1 Tryb wprowadzania dynamicznego 243
7.206 DYNPICOORDS zmienna systemowa 243
7.206.1 Domyślny tryb wprowadzania współrzędnych dynamicznych 243
7.207 DYNPROMPT system variable 243
7.207.1 Dynamic input command prompts 243
8. E 245
8.1 EDGEMODE zmienna systemowa 245
8.1.1 Tryb krawędzi 245
8.2 ELEVATION zmienna systemowa 245
8.2.1 Elewacja 245
8.3 ENABLEATTRACTION zmienna systemowa 246
8.3.1 Przyciąganie uchwytów 246
8.4 ENABLEBIMBKUPDATE zmienna systemowa 246
8.4.1 Włącz aktualizację przekrojów w tle 246
8.5 ENABLEHYPERLINKMENU zmienna systemowa 246
8.5.1 Menu hiperłączy 246
8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP zmienna systemowa 247
8.6.1 Hiperłącze w oknie porad 247
8.7 ERRNO zmienna systemowa 247
8.7.1 Numer błędu (Tylko Do Odczytu) 247
8.8 EXPERIMENTALMODE zmienna systemowa 247
8.8.1 Włączenie funkcji eksperymentalnych 247
8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE zmienna systemowa 248
8.9.1 Eksperymentalne funkcje na stronie startowej 248
8.10 EXPERT zmienna systemowa 248
8.10.1 Ekspert 248
8.11 EXPINSALIGN zmienna systemowa 249
8.11.1 Wstaw z Eksploratora wyrównany 249
8.12 EXPINSANGLE zmienna systemowa 249
8.12.1 Wstaw z Eksploratora pod kątem 249
8.13 EXPINSFIXANGLE zmienna systemowa 249
8.13.1 Wstaw z Eksploratora pod stałym kątem 249
8.14 EXPINSFIXSCALE zmienna systemowa 250
8.14.1 Wstaw z Eksploratora ze stałą skalą 250
8.15 EXPINSSCALE zmienna systemowa 250
8.15.1 Wstaw z Eksploratora ze skalą 250
8.16 EXPLMODE zmienna systemowa 250
8.16.1 Tryb rozbicia 250
8.17 EXPORT3DPDFWRITER zmienna systemowa 251

Spis treści

8.17.1 Drukarka PDF 3D 251
8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER zmienna systemowa 251
8.18.1 Pisarz ASAT/ASAB 251
8.19 EXPORTACISWRITER system variable 252
8.19.1 SAT/SAB writer 252
8.20 EXPORTACISFORMATVERSION zmienna systemowa 252
8.20.1 Wersja formatu eksportu ACIS 252
8.21 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION zmienna systemowa 253
8.21.1 Wersja formatu eksportu CATIA v4 253
8.22 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION zmienna systemowa 254
8.22.1 Wersja formatu eksportu CATIA v5 254
8.23 EXPORTGEOMETRYFLAGS zmienna systemowa 254
8.23.1 Eksportuj flagi geometrii 254
8.24 EXPORTHIDDENPARTS zmienna systemowa 255
8.24.1 Ukryte części 255
8.25 EXPORTMODELSPACE zmienna systemowa 255
8.25.1 Eksport obszaru modelu 255
8.26 EXPORTPAGESETUP zmienna systemowa 256
8.26.1 Eksport ustawień strony 256
8.27 EXPORTPAPERSPACE zmienna systemowa 256
8.27.1 Eksport obszaru papieru 256
8.28 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION zmienna systemowa 257
8.28.1 Wersja formatu eksportu Parasolid 257
8.29 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE zmienna systemowa 258
8.29.1 Struktura produktu 258
8.30 EXPORTSTEPFORMATVERSION zmienna systemowa 259
8.30.1 Eksport STEP - wersja formatu 259
8.31 EXPORTXCGMFORMATVERSION zmienna systemowa 259
8.31.1 Wersja formatu eksportu XCGM 259
8.32 EXTMAX zmienna systemowa 260
8.32.1 Maksimum zakresu (Tylko Do Odczytu) 260
8.33 EXTMIN zmienna systemowa 260
8.33.1 Minimum zakresu (Tylko Do Odczytu) 260
8.34 EXTNAMES zmienna systemowa 261
8.34.1 Nazwy rozszerzenia 261
8.35 EXTRUDEINSIDE zmienna systemowa 261
8.35.1 Zachowanie wewnętrzne Wyciągnij 261
8.36 EXTRUDEOUTSIDE zmienna systemowa 262
8.36.1 Zachowanie zewnętrzne Wyciągnij 262
9. F 263
9.1 FACETRATIO zmienna systemowa 263
9.1.1 Proporcje siatki 263
9.2 FACETRES zmienna systemowa 263
9.2.1 Gładkość powierzchni 263
9.3 FBXEXPORTCAMERAS zmienna systemowa 263
9.3.1 FBX Eksport Kamer 263
9.4 FBXEXPORTENTITIES zmienna systemowa 264
9.4.1 FBX Eksport Elementów 264

Spis treści

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE zmienna systemowa 264
9.5.1 Jednostki FBX do wyeksportowania 264
9.6 FBXEXPORTLIGHTS zmienna systemowa 265
9.6.1 FBX Eksport Świateł 265
9.7 FBXEXPORTMATERIALS zmienna systemowa 265
9.7.1 FBX Eksport Materiałów 265
9.8 FBXEXPORTTEXTURES zmienna systemowa 265
9.8.1 Eksport tekstur FBX 265
9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH zmienna systemowa 266
9.9.1 Fbx Eksport ścieżek Tekstur 266
9.10 FBXVERSION system variable 266
9.10.1 FBX version 266
9.11 FEATURECOLORS zmienna systemowa 267
9.11.1 Kolory Cechy 267
9.12 FIELDDISPLAY zmienna systemowa 267
9.12.1 Wyświetlanie w terenie 267
9.13 FIELDEVAL zmienna systemowa 267
9.13.1 Tryb aktualizacji pola 267
9.14 FILEDIA zmienna systemowa 268
9.14.1 Okno dialogowe plik 268
9.15 FILLETRAD zmienna systemowa 268
9.15.1 Promień zaokrąglenia 268
9.16 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT zmienna systemowa 269
9.16.1 Połącz sąsiednie spoiny pachwinowe 269
9.17 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO zmienna systemowa 269
9.17.1 Maksymalny stosunek szczeliny do rozmiaru spoiny 269
9.18 FILLETWELDINGZSIZE zmienna systemowa 269
9.18.1 Domyślny rozmiar Z spoiny pachwinowej 269
9.19 FILLMODE zmienna systemowa 270
9.19.1 Tryb wypełnienia 270
9.20 FITLINEFITARCMODE zmienna systemowa 270
9.20.1 Tryb FitLine FitArc 270
9.21 FITTINGRADIUSTYPE zmienna systemowa 271
9.21.1 Typ promienia dopasowania 271
9.22 FITTINGRADIUSVALUE zmienna systemowa 271
9.22.1 Wartość promienia dopasowania 271
9.23 Zmienna systemowa FLANGEASMDEFAULTGASKET 271
9.23.1 Domyślna uszczelka 271
9.24 FONTALT zmienna systemowa 272
9.24.1 Czcionka alternatywna 272
9.25 Zmienna systemowa FONTALTMAP 272
9.25.1 Opcjonalny plik mapowania czcionek 272
9.26 FONTMAP zmienna systemowa 273
9.26.1 Plik mapowania czcionek 273
9.27 FRAME zmienna systemowa 274
9.27.1 Obramowanie 274
9.28 FRAMESELECTION zmienna systemowa 274
9.28.1 Wybór ramki 274

Spis treści

9.29 FRONTZ zmienna systemowa 274
9.29.1 Przesunięcie przedniej płaszczyzny tnącej 274
9.30 FULLOPEN zmienna systemowa 275
9.30.1 Pełne otwarcie (tylko do odczytu) 275
10. G 276
10.1 GEARTEETHNUMBER zmienna systemowa 276
10.1.1 Maksymalna liczba zębów koła łańcuchowego 276
10.2 GENERATEASSOCATTRS zmienna systemowa 276
10.2.1 Generuj rysunki asocjacyjne 276
10.3 Zmienna systemowa zmienna systemowa 276
10.3.1 Generuj rysunki asocjatywne 276
10.4 Zmienna systemowa GEOCSMAPPRIORITY 277
10.4.1 Priorytet CSMAP 277
10.5 GEOLATLONGFORMAT zmienna systemowa 277
10.5.1 Format szerokości/wysokości geograficznej 277
10.6 Zmienna systemowa GEOMAPHYBRIDMODE 278
10.6.1 Styl mapy online 278
10.7 Zmienna systemowa GEOMAPATRYB 278
10.7.1 Styl mapy online 278
10.8 Zmienna systemowa GEOMAPOSMMODE 279
10.8.1 Mapa ulic w stylu otwartym online 279
10.9 GEOMARKERVISIBILITY zmienna systemowa 279
10.9.1 Widzialność wskaźnika geograficznego 279
10.10 GEOMRELATIONS zmienna systemowa 279
10.10.1 Wskazanie zależności geometrycznych 279
10.11 GETSTARTED zmienna systemowa 280
10.11.1 Rozpocznij 280
10.12 GFANG zmienna systemowa 280
10.12.1 Kąt gradientu wypełnienia 280
10.13 GFCLR1 zmienna systemowa 280
10.13.1 Główny kolor gradientu wypełnienia 280
10.14 GFCLR2 zmienna systemowa 281
10.14.1 Drugi kolor gradientu wypełnienia 281
10.15 GFCLRLUM zmienna systemowa 281
10.15.1 Poziom odcienia barwy gradientu wypełnienia 281
10.16 GFCLRSTATE zmienna systemowa 281
10.16.1 Liczba kolorów gradientu wypełnienia 281
10.17 GFNAME zmienna systemowa 282
10.17.1 Nazwa gradientu wypełnienia 282
10.18 GFSHIFT zmienna systemowa 282
10.18.1 Przesunięcie wypełnienia gradientu 282
10.19 GLSWAPMODE zmienna systemowa 282
10.19.1 GL Tryb Zamiany 282
10.20 GRADIENTCOLORBOTTOM zmienna systemowa 283
10.20.1 Dolny kolor gradientu tła 283
10.21 GRADIENTCOLORMIDDLE zmienna systemowa 283
10.21.1 Środkowy kolor gradientu tła 283
10.22 GRADIENTCOLORTOP zmienna systemowa 284

Spis treści

10.22.1 Górny kolor gradientu tła 284
10.23 GRADIENTMODE zmienna systemowa 284
10.23.1 Tryb gradientu tła 284
10.24 GRIDAXISCOLOR zmienna systemowa 284
10.24.1 Kolor osi siatki 284
10.25 GRIDDISPLAY zmienna systemowa 285
10.25.1 Wyświetlanie siatki 285
10.26 GRIDMAJORT zmienna systemowa 285
10.26.1 Siatka główna 285
10.27 GRIDMAJORCOLOR zmienna systemowa 286
10.27.1 Kolor głównej siatki 286
10.28 GRIDMINORCOLOR zmienna systemowa 286
10.28.1 Kolor siatki pomocniczej 286
10.29 GRIDMODE zmienna systemowa 286
10.29.1 Tryb siatki 286
10.30 GRIDSTYLE zmienna systemowa 287
10.30.1 Styl siatki 287
10.31 GRIDUNIT zmienna systemowa 287
10.31.1 Jednostka siatki 287
10.32 GRIDXYZTINT zmienna systemowa 287
10.32.1 Odcień siatki XYZ 287
10.33 GRIPBLOCK zmienna systemowa 288
10.33.1 Uchwyty w blokach 288
10.34 GRIPCOLOR zmienna systemowa 288
10.34.1 Kolor uchwytu 288
10.35 GRIPDYNCOLOR zmienna systemowa 288
10.35.1 Dynamiczny kolor uchwytów 288
10.36 GRIPHOT zmienna systemowa 289
10.36.1 Kolor wybranego uchwytu 289
10.37 GRIPHOVER zmienna systemowa 289
10.37.1 Kolor uchwytu pod kursorem 289
10.38 GRIPOBJLIMIT zmienna systemowa 289
10.38.1 Maksymalna ilość uchwytów 289
10.39 GRIPS zmienna systemowa 290
10.39.1 Uchwyty 290
10.40 GRIPMULTIFUNCTIONAL system variable 290
10.40.1 Set Multifunctional Grip mode 290
10.41 GRIPSIZE zmienna systemowa 291
10.41.1 Rozmiar uchwytu 291
10.42 GRIPTIPS zmienna systemowa 291
10.42.1 Podpowiedzi siatki 291
10.43 GSDEVICETYPE2D zmienna systemowa 291
10.43.1 Systemowe narzędzie graficzne 2D 291
10.44 GSDEVICETYPE3D zmienna systemowa 292
10.44.1 Systemowe narzędzie graficzne 3D 292
11. H 293
11.1 HALOGAP zmienna systemowa 293
11.1.1 Przerwa Halo 293

Spis treści

11.2 HANDLES zmienna systemowa 293
11.2.1 Publikowanie uchwytów (tylko do odczytu) 293
11.3 HANDSEED zmienna systemowa 293
11.3.1 Uchwyty (Tylko Do Odczytu) 293
11.4 HATCHCREATION system variable 294
11.4.1 Hatch Creation Mode (Read Only) 294
11.5 Zmienna systemowa HEALTHADVISOR 294
11.5.1 Doradca Kondycji Rysunku 294
11.6 HEALTHADVISORTIMEOUT system variable 294
11.6.1 Health advisor timeout (seconds) 294
11.7 HIDEPRECISION zmienna systemowa 295
11.7.1 Ukryj i zaciemń prezycję 295
11.8 HIDESYSTEMPRINTERS zmienna systemowa 295
11.8.1 Drukarki systemowe 295
11.9 HIDETEXT zmienna systemowa 295
11.9.1 Ukrywanie tekstu w polu UKRYJ 295
11.10 HIDEXREFSCALES zmienna systemowa 296
11.10.1 Ukryj skalę odnośnika 296
11.11 HIGHLIGHT zmienna systemowa 296
11.11.1 Wyróżnić 296
11.12 HIGHLIGHT_ALPHA zmienna systemowa 297
11.12.1 Przezroczystość podświetlonego obszaru 297
11.13 HIGHLIGHTCOLOR zmienna systemowa 297
11.13.1 Kolor Podświetlenia Zaznaczenia 297
11.14 HIGHLIGHTEFFECT zmienna systemowa 297
11.14.1 Styl Podświetlenia Zaznaczenia 297
11.15 HLRNEXTGEN system variable 298
11.15.1 Next generation hidden line removal 298
11.16 HORIZONBKG_ENABLE zmienna systemowa 298
11.16.1 Tło Horyzontu 298
11.17 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON zmienna systemowa 299
11.17.1 Horyzont ziemi 299
11.18 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN zmienna systemowa 299
11.18.1 Głębia Ziemi 299
11.19 HORIZONBKG_SKYHIGH zmienna systemowa 299
11.19.1 Wysokie partie nieba 299
11.20 HORIZONBKG_SKYHORIZON zmienna systemowa 300
11.20.1 Horyzont nieba 300
11.21 HORIZONBKG_SKYLOW zmienna systemowa 300
11.21.1 Niskie partie nieba 300
11.22 HOTKEYASSISTANT zmienna systemowa 300
11.22.1 Asystent Skrótów Klawiszowych 300
11.23 HPANG zmienna systemowa 301
11.23.1 Kąt wzoru kreskowania 301
11.24 HPANNOTATIVE zmienna systemowa 301
11.24.1 Przypisany styl kreskowania 301
11.25 HPASSOC zmienna systemowa 301
11.25.1 Zespolenie wzoru kreskowania 301

Spis treści

11.26 HPBACKGROUNDCOLOR zmienna systemowa 302
11.26.1 Domyślny kolor kreskowania tła 302
11.27 HPBOUND zmienna systemowa 302
11.27.1 Granice wzoru kreskowania 302
11.28 HPBOUNDRETAIN zmienna systemowa 302
11.28.1 Zachowaj obwiednię wzoru kreskowania 302
11.29 HPCOLOR zmienna systemowa 303
11.29.1 Domyślny kolor kreskowania 303
11.30 HPDOUBLE zmienna systemowa 303
11.30.1 Podwojony wzór kreskowania 303
11.31 HPDRAWORDER zmienna systemowa 303
11.31.1 Kolejność wyświetlania wzorów kreskowania 303
11.32 HPGAPTOL zmienna systemowa 304
11.32.1 Tolerancja przerwy wzoru kreskowania 304
11.33 HPISLANDDETECTION zmienna systemowa 304
11.33.1 Wykrywanie wysp w kreskowaniu 304
11.34 HPLAYER zmienna systemowa 305
11.34.1 Domyślna warstwa dla nowego kreskowania 305
11.35 HPLINETYPE zmienna systemowa 305
11.35.1 Rodzaj linii wzoru kreskowania 305
11.36 HPMAXAREAS zmienna systemowa 305
11.36.1 Tryb wypełniania rzadkiego kreskowania 305
11.37 HPMAXCONTOURPOINTS zmienna systemowa 306
11.37.1 Maksymalna liczba punktów na konturze kreskowania 306
11.38 HPNAME zmienna systemowa 306
11.38.1 Nazwa wzoru kreskowania 306
11.39 HPOBJWARNING zmienna systemowa 307
11.39.1 Ostrzeżenie o elemencie wzoru kreskowania 307
11.40 HPORIGIN zmienna systemowa 307
11.40.1 Źródło wzoru kreskowania 307
11.41 HPPICKMODE system variable 307
11.41.1 Hatch Boundary Pick Mode (Read Only) 307
11.42 HPSCALE zmienna systemowa 308
11.42.1 Skala wzoru kreskowania 308
11.43 HPSEPARATE zmienna systemowa 308
11.43.1 Separowanie wzoru kreskowania 308
11.44 HPSPACE zmienna systemowa 308
11.44.1 Odstęp wzoru kreskowania 308
11.45 HPTRANSPARENCY zmienna systemowa 309
11.45.1 Domyślna transparentność dla nowych kreskowań 309
11.46 HYPERLINKBASE zmienna systemowa 309
11.46.1 Baza hiperłączy 309
12. I 310
12.1 IFCEXPORTAUTHOR zmienna systemowa 310
12.1.1 Eksportuj Imię Autora 310
12.2 IFCEXPORTAUTHORIZATION zmienna systemowa 310
12.2.1 Autoryzacja Exportu 310
12.3 IFCEXPORTORGANIZATION zmienna systemowa 310

Spis treści

12.3.1 Eksportuj Nazwę Organizacji 310
12.4 Zmienna systemowa IFCSETTINGSCONFIG 311
12.4.1 Konfiguracja ustawień IFC 311
12.5 IMAGECACHEFOLDER zmienna systemowa 311
12.5.1 Folder obrazu dysku pamięci podręcznej 311
12.6 IMAGECACHEMAXMEMORY zmienna systemowa 311
12.6.1 Maksymalne użycie pamięci 311
12.7 IMAGEDISKCACHE zmienna systemowa 312
12.7.1 Pamięć podręczna dysku 312
12.8 IMAGEFRAME zmienna systemowa 312
12.8.1 Obramowanie obrazu 312
12.9 IMAGEHLT zmienna systemowa 312
12.9.1 Podświetlanie Obrazu 312
12.10 IMAGENOTIFY zmienna systemowa 313
12.10.1 Powiadomienie o obrazach 313
12.11 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES zmienna systemowa 313
12.11.1 Tryb importu atrybutów krawędzi 313
12.12 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION zmienna systemowa 314
12.12.1 Reprezentacja importu 314
12.13 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa 314
12.13.1 Preferencje ścieżki wyszukiwania 314
12.14 IMPORTCOLORS zmienna systemowa 315
12.14.1 Przełórz kolory 315
12.15 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa 315
12.15.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania 315
12.16 IMPORTCREOCONFIGURATION zmienna systemowa 315
12.16.1 Zaimportowana konfiguracja 315
12.17 IMPORTCUIFILEEXISTS zmienna systemowa 316
12.17.1 Importuj istniejący plik CUI 316
12.18 IMPORTHIDDENPARTS zmienna systemowa 316
12.18.1 Ukryte części 316
12.19 IMPORTIGESSIMPLIFY zmienna systemowa 317
12.19.1 Przeprowadź uproszczenie 317
12.20 IMPORTIGESSTITCH zmienna systemowa 317
12.20.1 Przeprowadź zszycie 317
12.21 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa 318
12.21.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania 318
12.22 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa 318
12.22.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania 318
12.23 IMPORTJTREPRESENTATION zmienna systemowa 318
12.23.1 Reprezentacja importu 318
12.24 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa 319
12.24.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania 319
12.25 IMPORTNXCONFIGURATION zmienna systemowa 319
12.25.1 Zaimportowana konfiguracja 319
12.26 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa 320
12.26.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania 320
12.27 IMPORTPMI zmienna systemowa 320

Spis treści

12.27.1 Informacje o produkcie i produkcji 320
12.28 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE zmienna systemowa 320
12.28.1 Struktura produktu 320
12.29 IMPORTREPAIR zmienna systemowa 321
12.29.1 Napraw model w imporcie 321
12.30 IMPORTSIMPLIFY zmienna systemowa 322
12.30.1 Przeprowadź uproszczenie 322
12.31 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa 322
12.31.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania 322
12.32 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa 322
12.32.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania 322
12.33 Zmienna systemowa IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREECURVES 323
12.33.1 Importuj krzywe swobodne 323
12.34 Zmienna systemowa IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREEPLANES 323
12.34.1 Importuj płaszczyzny swobodne 323
12.35 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa 324
12.35.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania 324
12.36 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION zmienna systemowa 324
12.36.1 Zaimportowana konfiguracja 324
12.37 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION zmienna systemowa 324
12.37.1 Reprezentacja importu 324
12.38 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ zmienna systemowa 325
12.38.1 Mapowanie SolidWorks Y na bieżącą oś Z 325
12.39 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERRYCZNA zmienna systemowa 325
12.39.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania 325
12.40 IMPORTSTEPROTATEYZ zmienna systemowa 326
12.40.1 Odwzoruj Y na bieżącą oś Z 326
12.41 IMPORTSTITCH zmienna systemowa 326
12.41.1 Przeprowadź zszycie 326
12.42 INCLUDEPLOTSTAMP zmienna systemowa 327
12.42.1 Znaczek druku 327
12.43 INDEXCTL zmienna systemowa 327
12.43.1 Kontrola Indeksu 327
12.44 INETLOCATION zmienna systemowa 327
12.44.1 Lokalizacja w Internecie 327
12.45 INSBASE zmienna systemowa 328
12.45.1 Punkt bazowy wstawienia 328
12.46 INSNAME zmienna systemowa 328
12.46.1 Nazwa wstawienia 328
12.47 INSUNITS zmienna systemowa 328
12.47.1 Jednostki wstawiające 328
12.48 INSUNITSDEFSOURCE zmienna systemowa 329
12.48.1 Źródło domyślnie wstawianych jednostek 329
12.49 INSUNITSDEFTARGET zmienna systemowa 330
12.49.1 Wartość jednostek rysunku docelowego 330
12.50 INSUNITSSCALING zmienna systemowa 331
12.50.1 Wstawienie jednostek skalowania 331
12.51 INTERFERECOLOR zmienna systemowa 332

Spis treści

12.51.1 Kolor przenikania 332
12.52 INTERFERELAYER zmienna systemowa 332
12.52.1 Warstwa interferencyjna 332
12.53 INTERFERENCELEVEL zmienna systemowa 332
12.53.1 Poziom kontroli kolizji 332
12.54 INTERFEREOBJVSedytowanego odnośnika 333
12.54.1 Styl wizualny elementów kolizyjnych 333
12.55 INTERFEREVPVS zmienna systemowa 333
12.55.1 Styl wizualny rzutni przenikania 333
12.56 INTERIORELEVATIONMINLENGTH zmienna systemowa 333
12.56.1 Minimalna długość elewacji wewnętrznej 333
12.57 INTERIORELEVATIONOFFSET zmienna systemowa 334
12.57.1 Odległość odsunięcia elewacji wewnętrznej 334
12.58 INTERSECTEDENTITIES zmienna systemowa 334
12.58.1 Rozwiąż przecięcie 334
12.59 INTERSECTIONCOLOR zmienna systemowa 335
12.59.1 kolor intersekcji 335
12.60 INTERSECTIONDISPLAY zmienna systemowa 335
12.60.1 Wyświelanie intersekcji 335
12.61 ISAVEBAK zmienna systemowa 336
12.61.1 Przyrostowa kopia zapasowa zapisu 336
12.62 ISAVEPERCENT zmienna systemowa 336
12.62.1 Oszczędź procent 336
12.63 ISOLINES zmienna systemowa 336
12.63.1 Isolinie 336
13. J 338
14. K 339
14.1 KEEPCONNECTIONS zmienna systemowa 339
14.1.1 Rozwiązywanie problemów z przenikaniami i przerwami 339
15. L 340
15.1 LASTANGLE zmienna systemowa 340
15.1.1 Ostatni kąt (Tylko Do Odczytu) 340
15.2 LASTPOINT zmienna systemowa 340
15.2.1 Ostatni punkt 340
15.3 LASTPROMPT zmienna systemowa 340
15.3.1 Ostatni wpis (Tylko Do Odczytu) 340
15.4 LATITUDE zmienna systemowa 340
15.4.1 Szerokość geograficzna 340
15.5 LAYERFILTEREXCESS zmienna systemowa 341
15.5.1 Nadmiar filtrów warstw 341
15.6 LAYERPMODE zmienna systemowa 341
15.6.1 Tryb poprzedniej warstwy 341
15.7 LAYLOCKFADECTL zmienna systemowa 342
15.7.1 Zablokowanie kontroli zaniku warstwy 342
15.8 Zmienna systemowa LAYOUTCONVERSION 342
15.8.1 Konwersja arkusza 342
15.9 LAYOUTREGENCTL zmienna systemowa 342
15.9.1 Kontrola regeneracji arkusza 342

Spis treści

15.10 LAYOUTTAB zmienna systemowa 343
15.10.1 Zakładki Model oraz Arkusz 343
15.11 LEGACYCODESEARCH zmienna systemowa 343
15.11.1 Tryb wyszukiwania kodu starszej wersji (Tylko do odczytu) 343
15.12 LENGTHUNITS zmienna systemowa 344
15.12.1 Jednostki długości 344
15.13 LENSLENGTH zmienna systemowa 344
15.13.1 Długość obiektywu (Tylko Do Odczytu) 344
15.14 LEVELOFDETAIL zmienna systemowa 344
15.14.1 Kompozycja Poziom szczegółowości 344
15.15 LICFLAGS zmienna systemowa 345
15.15.1 Komponenty licencjonowane (Tylko Do Odczytu) 345
15.16 LIGHTGLYPHCOLOR zmienna systemowa 345
15.16.1 Kolor poświaty 345
15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY zmienna systemowa 346
15.17.1 Wyświetlanie świateł 346
15.18 LIGHTINGUNITS zmienna systemowa 346
15.18.1 Oświetlenia 346
15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR zmienna systemowa 346
15.19.1 Kolor globalnej poświaty 346
15.20 LIMCHECK zmienna systemowa 347
15.20.1 Sprawdzenie ograniczeń 347
15.21 LIMMAX zmienna systemowa 347
15.21.1 Maksymalne limity 347
15.22 LIMMIN zmienna systemowa 347
15.22.1 Minimalne limity 347
15.23 LINEARROWHEADLENGTH zmienna systemowa 348
15.23.1 Domyślna długość grotu 348
15.24 LINEARROWHEADWIDTH zmienna systemowa 348
15.24.1 Domyślna szerokość grotu 348
15.25 LINEARROWTHICKNESS zmienna systemowa 348
15.25.1 Domyślna grubość 348
15.26 Zmienna systemowa LINEARBRIGHTNESS (przestarzała) 349
15.26.1 Jasność liniowa (przestarzałe) 349
15.27 Zmienna systemowa LINEARCONTRAST (przestarzała) 349
15.27.1 Kontrast liniowy (przestarzałe) 349
15.28 LINETYPE3DPLINE zmienna systemowa 350
15.28.1 Rodzaj linii 3D Polilinia 350
15.29 LISPINIT zmienna systemowa 350
15.29.1 LISPinit 350
15.30 LOADMECHANICAL2D zmienna systemowa 350
15.30.1 Mechaniczny edytor 2D 350
15.31 LOCALE zmienna systemowa 351
15.31.1 Ustawienia regionalne (tylko do odczytu) 351
15.32 LOCALROOTPREFIX zmienna systemowa 351
15.32.1 Lokalny prefiks główny (Tylko Do Odczytu) 351
15.33 LOCKUI zmienna systemowa 351
15.33.1 Zablokuj elementy interfejsu użytkownika 351

Spis treści

15.34 LOFTANG1 zmienna systemowa 352
15.34.1 Kąt skosu 1 352
15.35 LOFTANG2 zmienna systemowa 353
15.35.1 Kąt skosu 2 353
15.36 LOFTMAG1 zmienna systemowa 354
15.36.1 Wysokość skosu 1 354
15.37 LOFTMAG2 zmienna systemowa 354
15.37.1 Wysokość skosu 2 354
15.38 LOFTNORMALS zmienna systemowa 355
15.38.1 Normalne Skosu 355
15.39 LOFTPARAM zmienna systemowa 355
15.39.1 Parametry Skosu 355
15.40 LOGFILEMODE zmienna systemowa 356
15.40.1 Tryb pliku Log 356
15.41 LOGFILENAME zmienna systemowa 356
15.41.1 Nazwa pliku dziennika (Tylko Do Odczytu) 356
15.42 LOGFILEPATH zmienna systemowa 356
15.42.1 Ścieżka pliku log 356
15.43 LOGGEDINSTATUS zmienna systemowa 357
15.43.1 Zalogowano (Tylko Do Odczytu) 357
15.44 LOGINNAME zmienna systemowa 357
15.44.1 Nazwa logowania (Tylko Do Odczytu) 357
15.45 LONGITUDE zmienna systemowa 357
15.45.1 Długość geograficzna 357
15.46 LOOKFROMDIRECTIONMODE zmienna systemowa 358
15.46.1 Tryb kierunku PatrzOd 358
15.47 LOOKFROMFEEDBACK zmienna systemowa 359
15.47.1 Opinie PatrzOd 359
15.48 LOOKFROMZOOMEXTENTS zmienna systemowa 359
15.48.1 Zakres powiększenia PatrzOd 359
15.49 LOOKFROMZOOMSELECTION zmienna systemowa 359
15.49.1 Wybór powiększenia PatrzOd 359
15.50 LTGAPSELECTION zmienna systemowa 360
15.50.1 Wybór odstępu rodzaju linii 360
15.51 LTSCALE zmienna systemowa 360
15.51.1 Skala Rodzaju Linii 360
15.52 LUNITS zmienna systemowa 360
15.52.1 Typ jednostki liniowej 360
15.53 LUPREC zmienna systemowa 361
15.53.1 Dokładność jednostki liniowej 361
15.54 LWDEFAULT zmienna systemowa 361
15.54.1 Domyślna szerokość linii 361
15.55 LWDISPLAY zmienna systemowa 362
15.55.1 Wyświetlenie szerokość linii 362
15.56 LWDISPSCALE zmienna systemowa 362
15.56.1 Skala wyświetlanej grubości linii 362
15.57 LWUNITS zmienna systemowa 363
15.57.1 Jednostki szerokości linii 363

Spis treści

16. M 364
16.1 MACROREC zmienna systemowa 364
16.1.1 Nagrywanie makr 364
16.2 MANIPULATOR zmienna systemowa 364
16.2.1 Zachowanie Manipulatora 364
16.3 MANIPULATORCOLORTHEMECOLORTHEME zmienna systemowa 364
16.3.1 Motyw kolorystyczny Manipulatora 364
16.4 MANIPULATORDURATION zmienna systemowa 365
16.4.1 Okres manipulatora 365
16.5 MANIPULATORHANDLE zmienna systemowa 366
16.5.1 Uchwyt manipulatora 366
16.6 MANIPULATORSIZE zmienna systemowa 366
16.6.1 Rozmiar manipulatora 366
16.7 MASSPREC zmienna systemowa 367
16.7.1 Dokładność masy 367
16.8 MASSPROPACCURACY zmienna systemowa 367
16.8.1 Dokładność obliczeń właściwości względem masy 367
16.9 MASSUNITS zmienna systemowa 368
16.9.1 Jednostki masy 368
16.10 MAXACTVP zmienna systemowa 368
16.10.1 Maksymalne aktywne rzutnie 368
16.11 MAXHATCH zmienna systemowa 369
16.11.1 Maksymalna ilość kresek 369
16.12 MAXSORT zmienna systemowa 369
16.12.1 Maksymalnie krótki 369
16.13 MAXTHREADS zmienna systemowa 369
16.13.1 Maksymalna ilość wątków 369
16.14 MBSTATE zmienna systemowa 370
16.14.1 Stan Przeglądarki Mechanicznej (Tylko Do Odczytu) 370
16.15 MBUTTONPAN zmienna systemowa 370
16.15.1 Przesuwanie środkowego przycisku 370
16.16 MEASUREINIT zmienna systemowa 371
16.16.1 Podstawowe jednostki 371
16.17 MEASUREMENT zmienna systemowa 371
16.17.1 Pomiar 371
16.18 MECH2DSAVEFORMAT zmienna systemowa 371
16.18.1 Format zapisu dla Mechanical 2D 371
16.19 MECHANICALBLOCKSOPTIONS zmienna systemowa 372
16.19.1 Opcje bloków mechanicznych 372
16.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS zmienna systemowa 372
16.20.1 Opcje Przeglądarki Mechanicznej 372
16.21 MENUBAR (EXCEPT OS X) zmienna systemowa 373
16.21.1 Pasek menu 373
16.22 MENUCTL zmienna systemowa 373
16.22.1 Kontrola menu 373
16.23 MENUECHO zmienna systemowa 374
16.23.1 Odpowiedź menu 374
16.24 MENUNAME zmienna systemowa 374

Spis treści

16.24.1 Nazwa menu (Tylko Do Odczytu) 374
16.25 MESHTYPE zmienna systemowa 374
16.25.1 Typ siatki 374
16.26 MIDDLECLICKCLOSE zmienna systemowa 375
16.26.1 Kliknięcie środkowym przyciskiem myszy zamyka (Mac i Linux) 375
16.27 MILLISECS zmienna systemowa 375
16.27.1 Milisekundy (Tylko Do Odczytu) 375
16.28 MIRRHATCH zmienna systemowa 375
16.28.1 Lustrzane wzory kreskowania 375
16.29 MIRRTEXT zmienna systemowa 376
16.29.1 Lustro Tekstu 376
16.30 Zmienna systemowa MLEADERLAYER 376
16.30.1 Domyślna warstwa dla nowych multiodnośników 376
16.31 MLEADERSCALE zmienna systemowa 376
16.31.1 Skala multi-odnośnika 376
16.32 MODEMACRO zmienna systemowa 377
16.32.1 Tryb macro 377
16.33 MSLTSCALE zmienna systemowa 377
16.33.1 Skala linii obszaru modelu 377
16.34 MSOLESCALE zmienna systemowa 378
16.34.1 Skala OLE obszaru modelu 378
16.35 MTEXTAUTOSTACK zmienna systemowa 378
16.35.1 Auto układanie tekstu wielowierszowego 378
16.36 MTEXTCOLUMN zmienna systemowa 378
16.36.1 Ustawienia kolumn tekstu wielowierszowego 378
16.37 MTEXTDETECTSPACE zmienna systemowa 379
16.37.1 Wykrywanie odstępów dla tworzonych list edytorów mtekstu 379
16.38 MTEXTED zmienna systemowa 379
16.38.1 Edytor tekstu wielowierszowego 379
16.39 MTEXTFIXED zmienna systemowa 379
16.39.1 Pole tekstu wielowierszowego 379
16.40 MTEXTTOOLBAR zmienna systemowa 380
16.40.1 Pasek narzędzi Formatowanie tekstu wielowierszowego 380
16.41 MTFLAGS zmienna systemowa 380
16.41.1 Etykiety obliczeń wielowątkowych 380
16.42 MULTISELECTANGULARTOLERANCE zmienna systemowa 381
16.42.1 Tolerancja kątowa BimWielokrotnyWybór 381
16.43 MYDOCUMENTSPREFIX zmienna systemowa 381
16.43.1 Prefiks główny MojeDokumenty (Tylko Do Odczytu) 381
17. N 382
17.1 NAVVCUBEDISPLAY zmienna systemowa 382
17.1.1 Wyświetla PatrzOd 382
17.2 NAVVCUBELOCATION zmienna systemowa 382
17.2.1 PatrzOd miejsce 382
17.3 NAVVCUBEOPACITY zmienna systemowa 383
17.3.1 PatrzOd krycie 383
17.4 NAVVCUBEORIENT zmienna systemowa 383
17.4.1 Orientacja PatrzOd 383

Spis treści

17.5 NEARESTDISTANCE zmienna systemowa 383
17.5.1 Najbliższy Dystans 383
17.6 NEWGEOMGLYPHS system variable 384
17.6.1 Use new 2D constraint glyphs 384
17.7 NOMUTT zmienna systemowa 385
17.7.1 Bez komunikatów 385
17.8 NORTHDIRECTION zmienna systemowa 385
17.8.1 Kierunek północny 385
18. O 386
18.1 OBJECTISOLATIONMODE zmienna systemowa 386
18.1.1 Tryb Izolacji Obiektu 386
18.2 OBSCUREDCOLOR zmienna systemowa 386
18.2.1 Przesłonięty kolor 386
18.3 OBSCUREDLTYPE zmienna systemowa 387
18.3.1 Przesłonięty rodzaj linii 387
18.4 OFFSETDIST zmienna systemowa 387
18.4.1 Odległość odsunięcia 387
18.5 OFFSETERASE zmienna systemowa 388
18.5.1 Usunięcie odsunięcia 388
18.6 OFFSETGAPTYPE zmienna systemowa 388
18.6.1 Typ odsunięcia 388
18.7 OLEFRAME zmienna systemowa 388
18.7.1 Ramka OLE 388
18.8 OLEHIDE zmienna systemowa 389
18.8.1 Ukryj OLE 389
18.9 OLEQUALITY zmienna systemowa 389
18.9.1 Jakość OLE 389
18.10 OLESTARTUP zmienna systemowa 390
18.10.1 Uruchom OLE 390
18.11 OPMSTATE zmienna systemowa 390
18.11.1 Stan panelu Właściwości (Tylko Do Odczytu) 390
18.12 ORBITAUTOTARGET zmienna systemowa 391
18.12.1 Automatyczny cel orbitalny 391
18.13 ORTHOMODE zmienna systemowa 391
18.13.1 Tryb Ortogonalny 391
18.14 OSMODE zmienna systemowa 391
18.14.1 Tryb punktów charakterystycznych 391
18.15 OSNAPCOORD zmienna systemowa 392
18.15.1 Współrzędne obiektu 392
18.16 OSNAPZ zmienna systemowa 393
18.16.1 Ignoruj poziom punktów charakterystycznych 393
18.17 OSOPTIONS zmienna systemowa 393
18.17.1 Opcje punktów charakterystycznych 393
18.18 OVERKILLLAYER zmienna systemowa 394
18.18.1 Przejdź do warstwy powielonych elementów 394
19. P 395
19.1 PANBUFFER zmienna systemowa 395
19.1.1 Bufor Pan 395

Spis treści

19.2 PANELBUTTONSIZE zmienna systemowa 395
19.2.1 Rozmiar przycisku kontroli panelu 395
19.3 PAPERUPDATE zmienna systemowa 396
19.3.1 Aktualizacja papieru 396
19.4 PARAMETERCOPYMODE zmienna systemowa 396
19.4.1 Tryb kopii parametru 396
19.5 PARAMETERMATCHMODE zmienna systemowa 397
19.5.1 Dopasuj Bloki Parametryczne według parametrów 397
19.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH zmienna systemowa 397
19.6.1 Bloki parametryczne Ścieżka do katalogu 2D 397
19.7 Zmienna systemowa PARAMETRIZECONNECTIONS 397
19.7.1 Parametryzacja połączeń 397
19.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION zmienna systemowa 398
19.8.1 Wizualizacja operacji parametrycznych na odniesieniach do bloków 398
19.9 PDFANIMATIONFPS zmienna systemowa 398
19.9.1 Klatki na sekundę 398
19.10 PDFCACHE zmienna systemowa 399
19.10.1 Pamięć podręczna PDF 399
19.11 Zmienna systemowa PDFCREATEBOOKMARKS 399
19.11.1 Utwórz zakładki 399
19.12 PDFEMBEDDEDTTF zmienna systemowa 400
19.12.1 Wbudowane czcionki pdf 400
19.13 PDFEXPORTHYPERLINKS zmienna systemowa 400
19.13.1 Eksportuj hiperłącza 400
19.14 PDFFRAME zmienna systemowa 400
19.14.1 Ramka PDF 400
19.15 PDFIMAGEANTIALIAS zmienna systemowa 401
19.15.1 Wygładzanie obrazu 401
19.16 PDFIMAGECOMPRESSION zmienna systemowa 401
19.16.1 Kompresja obrazu 401
19.17 PDFIMAGEDPI zmienna systemowa 402
19.17.1 Obraz DPI 402
19.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT zmienna systemowa 402
19.18.1 Zastosuj właściwości szerokości linii 402
19.19 PDFIMPORTASBLOCK zmienna systemowa 402
19.19.1 Importuj jako blok 402
19.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR zmienna systemowa 403
19.20.1 Współczynnik przestrzeni międzyznakowej 403
19.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS zmienna systemowa 403
19.21.1 Łączenie elementów tekstowych 403
19.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES zmienna systemowa 403
19.22.1 Konwertuj pełne wypełnienia na kreskowania 403
19.23 PDFIMPORTIMAGEPATH zmienna systemowa 404
19.23.1 Folder Obrazów Rastrowych 404
19.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS zmienna systemowa 404
19.24.1 Połącz segmenty linii i łuków 404
19.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE zmienna systemowa 405
19.25.1 Warstwy 405

Spis treści

19.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES zmienna systemowa 405
19.26.1 Obraz Rastrowy 405
19.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS zmienna systemowa 405
19.27.1 Pełne Wypełnienia 405
19.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR zmienna systemowa 406
19.28.1 Współczynnik odstępu między wyrazami 406
19.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT zmienna systemowa 406
19.29.1 Tekst TrueType 406
19.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY zmienna systemowa 407
19.30.1 Importuj tekst True Type jako Geometrię 407
19.31 PDFIMPORTUSECLIPPING zmienna systemowa 407
19.31.1 Zastosuj przycinanie 407
19.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION zmienna systemowa 407
19.32.1 Import geometrii z optymalizacją 407
19.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING zmienna systemowa 408
19.33.1 Przytnij obrazy 408
19.34 PDFIMPORTUSEPAGECLIPPING zmienna systemowa 408
19.34.1 Zastosuj przycinanie na obramowaniu strony 408
19.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY zmienna systemowa 409
19.35.1 Geometria wektorowa 409
19.36 PDFLAYERSSETTING zmienna systemowa 409
19.36.1 Obsługa warstwy PDF 409
19.37 PDFLAYOUTSTOEKSPORT zmienna systemowa 410
19.37.1 Układy PDF do wyeksportowania 410
19.38 PDFMERGECONTROL zmienna systemowa 410
19.38.1 Kontrola Łączenia PDF 410
19.39 PDFNOTIFY zmienna systemowa 410
19.39.1 Powiadomienie o PDF 410
19.40 Zmienna systemowa PDFOPENINVIEWER 411
19.40.1 Otwórz w przeglądarce 411
19.41 PDFOSNAP zmienna systemowa 411
19.41.1 Punkty charakterystyczne PDF 411
19.42 PDFPAPERHEIGHT Zmienna systemowa 412
19.42.1 Zastąpienie PDF - wysokość papieru 412
19.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE zmienna systemowa 412
19.43.1 Nadpisanie rozmiaru papieru PDF 412
19.44 PDFPAPERWIDTH zmienna systemowa 412
19.44.1 Nadpisanie PDF - szerokość papieru 412
19.45 PDFPDFA zmienna systemowa 413
19.45.1 Obsługa formatu PDF / A 413
19.46 PDFPRCCOMPRESSION zmienna systemowa 413
19.46.1 Kompresja PRC 413
19.47 PDFPRCEXPORT zmienna systemowa 414
19.47.1 Tryb Eksportu PRC 414
19.48 PDFPRCPROJECTION zmienna systemowa 414
19.48.1 Projekcja ChRL 414
19.49 PDFPRCVIEWMODE zmienna systemowa 414
19.49.1 Tryb widoku PRC 414

Spis treści

19.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY zmienna systemowa 415
19.50.1 Tekst SHX PDF jako geometria 415
19.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION zmienna systemowa 415
19.51.1 Pdf optymalizacja prostej geometrii 415
19.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY zmienna systemowa 416
19.52.1 Tekst TTF PDF jako geometria 416
19.53 PDFUSEPLOTSTYLES zmienna systemowa 416
19.53.1 Użyj stylów wydruku PDF 416
19.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI zmienna systemowa 416
19.54.1 Rozdzielczość Wektorowa DPI 416
19.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE zmienna systemowa 417
19.55.1 Tryb powiększenia do zakresu PDF 417
19.56 Zmienna systemowa PDMODE 417
19.56.1 Tryb wyświetlania punktu 417
19.57 PDSIZE zmienna systemowa 418
19.57.1 Rozmiar wyświetlania punktu 418
19.58 PEDITACCEPT zmienna systemowa 419
19.58.1 Potwierdzenie edycji polilinii 419
19.59 PELLIPSE zmienna systemowa 419
19.59.1 Eliptyczna polilinia 419
19.60 PERIMETER zmienna systemowa 419
19.60.1 Ostatni obwód (Tylko Do Odczytu) 419
19.61 PERSPECTIVE zmienna systemowa 420
19.61.1 Perspektywa 420
19.62 Zmienna systemowa PFACEVMAX 420
19.62.1 Maksymalne wierzchołki siatki polipowierzchni (tylko do odczytu) 420
19.63 PICKADD zmienna systemowa 420
19.63.1 Wybierz opcję Dodaj 420
19.64 PICKAUTO zmienna systemowa 421
19.64.1 Zachowanie okna zaznaczenia 421
19.65 PICKBOX zmienna systemowa 421
19.65.1 Obszar wyboru 421
19.66 Zmienna systemowa PICKDRAG 422
19.66.1 Wybierz przeciągnięcie 422
19.67 PICKFIRST zmienna systemowa 422
19.67.1 Wskaż pierwszy 422
19.68 PICKSTYLE (EXCEPT OS X) zmienna systemowa 423
19.68.1 Wybierz styl 423
19.69 PICTUREEXPORTSCALE zmienna systemowa 423
19.69.1 Współczynnik skali eksportowanego obrazu 423
19.70 PLACESBARFOLDER1 zmienna systemowa 424
19.70.1 Pierwszy folder 424
19.71 PLACESBARFOLDER2 zmienna systemowa 424
19.71.1 Drugi folder 424
19.72 Zmienna systemowa PLACESBARFOLDER3 425
19.72.1 Trzeci folder 425
19.73 PLACESBARFOLDER4 zmienna systemowa 425
19.73.1 Czwarty folder (Windows) 425

Spis treści

19.74 PLATFORM zmienna systemowa 426
19.74.1 Platforma (tylko do odczytu) 426
19.75 PLINECACHE zmienna systemowa 426
19.75.1 Pamięć podręczna polilinii 426
19.76 Zmienna systemowa PLINECONVERTMODE 427
19.76.1 Tryb konwersji polilinii 427
19.77 PLINEGEN zmienna systemowa 427
19.77.1 Generacja polilinii 427
19.78 Zmienna systemowa PLINEREVERSEWIDTHS 428
19.78.1 Odwróć szerokości 428
19.79 PLINETYPE zmienna systemowa 428
19.79.1 Typ polilinii 428
19.80 PLINEWID zmienna systemowa 429
19.80.1 Szerokość polilinii 429
19.81 PLOTCFGPATH zmienna systemowa 429
19.81.1 Ścieżka konfiguracji drukarki 429
19.82 PLOTID zmienna systemowa 429
19.82.1 Identyfikator druku (przestarzałe) 429
19.83 PLOTOUTPUTPATH zmienna systemowa 430
19.83.1 Wyjściowa ścieżka wydruku 430
19.84 PLOTSTYLEPATH zmienna systemowa 430
19.84.1 Ścieżka stylów druku 430
19.85 PLOTTER zmienna systemowa 430
19.85.1 Ploter (przestarzałe) 430
19.86 Zmienna systemowa PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE 430
19.86.1 Nadpisanie przezroczystości wydruku 430
19.87 PLQUIET zmienna systemowa 431
19.87.1 Drukowanie wsadowe 431
19.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY zmienna systemowa 431
19.88.1 Przełącz pokaż/ukryj ramkę ograniczającą w trybie modelu szkieletowego 2D 431
19.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY zmienna systemowa 432
19.89.1 Przełącz rozmiary adaptacyjne i stałe 432
19.90 Zmienna systemowa POINTCLOUDBOUNDARY 432
19.90.1 Pokaż/ukryj granicę zasięgu chmury punktów 432
19.91 POINTCLOUDBUBBLESSIZE zmienna systemowa 432
19.91.1 Rozmiar bąbelków 432
19.92 POINTCLOUDCACHEFOLDER zmienna systemowa 433
19.92.1 Folder pamięci podręcznej dysku 433
19.93 POINTCLOUDEYEDOMEZMIENNA systemowa 433
19.93.1 Siła oświetlenia kopuły oka 433
19.94 Zmienna systemowa POINTCLOUDGAPFILLING 434
19.94.1 Rozmiar wypełnienia szczeliny 434
19.95 POINTCLOUDHSPC zmienna systemowa 434
19.95.1 Tryb HSPC 434
19.96 POINTCLOUDNORMALS zmienna systemowa 434
19.96.1 Normalna kalkulacja 434
19.97 POINTCLOUDPOINTMAX zmienna systemowa 435
19.97.1 Maksymalna liczba punktów (w milionach) 435

Spis treści

19.98 POINTCLOUDPOINTSIZE zmienna systemowa 435
19.98.1 Rozmiar punktu 435
19.99 POINTCLOUDRENDERMODE zmienna systemowa 436
19.99.1 Tryb renderowania 436
19.100 POINTCLOUDSHOWBUBBLES zmienna systemowa 436
19.100.1 Tryb wyświetlania bąbelków 436
19.101 POLARADDANG zmienna systemowa 437
19.101.1 Dodatkowe kąty 437
19.102 POLARANG zmienna systemowa 437
19.102.1 Kąt biegunowy 437
19.103 POLARDIST zmienna systemowa 438
19.103.1 Odległość biegunowa 438
19.104 POLARMODE zmienna systemowa 438
19.104.1 Tryb biegunowy 438
19.105 POLYSIDES zmienna systemowa 438
19.105.1 Boki wieloboku 438
19.106 POPERATIONSCOLOR zmienna systemowa 439
19.106.1 Kolor operacji parametrycznych 439
19.107 POPUPS zmienna systemowa 439
19.107.1 Wyskakujące okienka (Tylko Do Odczytu) 439
19.108 Zmienna systemowa PREVIEWDELAY 439
19.108.1 Opóźnienie podglądu wyboru 439
19.109 REVIEWEFFECT zmienna systemowa 440
19.109.1 Typ podświetlania 440
19.110 PREVIEWFILTER zmienna systemowa 440
19.110.1 Filtr wyboru 440
19.111 PREVIEWTYPE zmienna systemowa 441
19.111.1 Typ podglądu 441
19.112 PREVIEWWNDINOPENDLG zmienna systemowa 441
19.112.1 Okno podglądu w oknie Otwórz 441
19.113 PRINTFILE zmienna systemowa 441
19.113.1 Drukuj plik 441
19.114 PRINTPDFPREVIEW zmienna systemowa 442
19.114.1 Print As PDF Podgląd 442
19.115 PRODUCT zmienna systemowa 442
19.115.1 Produkt (Tylko Do Odczytu) 442
19.116 Zmienna systemowa PROFILEOFFSETBEHAVIOR 442
19.116.1 Zachowanie odsunięcia profilu 442
19.117 PROGBAR zmienna systemowa 443
19.117.1 Pasek postępu 443
19.118 PROGRAM zmienna systemowa 443
19.118.1 Program (Tylko Do Odczytu) 443
19.119 PROJECTIONTYPE zmienna systemowa 443
19.119.1 Typ projekcji widoku rysunku 443
19.120 PROJECTLOCATIONVISIBILITY zmienna systemowa 445
19.120.1 Widoczność znacznika lokalizacji projektu 445
19.121 PROJECTNAME zmienna systemowa 445
19.121.1 Nazwa projektu 445

Spis treści

19.122 PROJECTSEARCHPATHS zmienna systemowa 445
19.122.1 Ścieżki wyszukiwania projektu 445
19.123 PROJMODE zmienna systemowa 446
19.123.1 Tryb projekcji 446
19.124 PROMPTMENU zmienna systemowa 446
19.124.1 Menu podpowiedzi 446
19.125 PROMPTMENUFLAGS zmienna systemowa 447
19.125.1 Znacznik menu kontekstowego 447
19.126 PROMPTOPTIONFORMAT zmienna systemowa 447
19.126.1 Format opcji monitu 447
19.127 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS zmienna systemowa 448
19.127.1 Tłumaczenie słów kluczowych opcji podpowiedzi 448
19.128 PROPAGATESEARCHSPACE zmienna systemowa 449
19.128.1 Obszar wyszukiwania 449
19.129 PROPAGATETOLERANCE zmienna systemowa 449
19.129.1 Tolerancja pozycji 449
19.130 PROPERTYPREVIEW zmienna systemowa 449
19.130.1 Podgląd właściwości 449
19.131 PROPERTYPREVIEWDELAY zmienna systemowa 450
19.131.1 Opóźnienie podglądu właściwości 450
19.132 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT zmienna systemowa 450
19.132.1 Ograniczenie obiektów podglądu właściwości 450
19.133 PROPOBJLIMIT zmienna systemowa 451
19.133.1 Limit właściwości obiektów 451
19.134 PROPPREVTIMEOUT zmienna systemowa 451
19.134.1 Limit czasu podglądu właściwości 451
19.135 PROPUNITS zmienna systemowa 451
19.135.1 Właściwości jednostek 451
19.136 PROXYGRAPHICS zmienna systemowa 452
19.136.1 Grafika proxy 452
19.137 PROXYNOTICE zmienna systemowa 452
19.137.1 Uwagi proxy 452
19.138 PROXYSERVERENABLED zmienna systemowa 453
19.138.1 Serwer proxy 453
19.139 PROXYSERVERHTTP zmienna systemowa 453
19.139.1 Serwer HTTP 453
19.140 PROXYSERVERHTTPPORT zmienna systemowa 453
19.140.1 Port serwera HTTP 453
19.141 PROXYSERVERHTTP zmienna systemowa 453
19.141.1 Serwer HTTPS 453
19.142 PROXYSERVERHTTPSPORT zmienna systemowa 454
19.142.1 Port serwera HTTPS 454
19.143 PROXYSERVERPASSWORD zmienna systemowa 454
19.143.1 Hasło użytkownika 454
19.144 PROXYSERVERUSER zmienna systemowa 454
19.144.1 Nazwa użytkownika 454
19.145 PROXYSHOW zmienna systemowa 454
19.145.1 Pokaz proxy 454

Spis treści

19.146 PROXYWEBSEARCH zmienna systemowa 455
19.146.1 Wyszukiwanie w sieci proxy 455
19.147 PSLTSCALE zmienna systemowa 455
19.147.1 Skala linii obszaru papieru 455
19.148 PSOLHEIGHT zmienna systemowa 456
19.148.1 Wysokość Polibryły 456
19.149 PSOLWIDTH zmienna systemowa 456
19.149.1 Szerokość Polibryły 456
19.150 Zmienna systemowa PSTYLEMODE 456
19.150.1 Tryb stylu wydruku (tylko do odczytu) 456
19.151 PSTYLEPOLICY zmienna systemowa 457
19.151.1 Polityka stylu druku 457
19.152 PSVPSCALE zmienna systemowa 457
19.152.1 Skala rzutni obszaru papieru 457
19.153 PUBLISHALLSHEETS zmienna systemowa 458
19.153.1 Publikuj wszystkie arkusze 458
19.154 PUBLISHCOLLATE zmienna systemowa 458
19.154.1 Sortuj opublikowane arkusze 458
19.155 PUCSBASE zmienna systemowa 459
19.155.1 Baza LUW obszaru papieru (Tylko Do Odczytu) 459
20. Q 460
20.1 QAFLAGS zmienna systemowa 460
20.1.1 Znaczniki Miary Jakości 460
20.2 QSELECTAUTOCLOSE zmienna systemowa 460
20.2.1 Automatyczne zamykanie Szybki Wybór 460
20.3 QSELECTINIT zmienna systemowa 461
20.3.1 Szybki Wybór początkowy 461
20.4 QSELECTLIST zmienna systemowa 461
20.4.1 Lista Szybkiego Wyboru 461
20.5 QTEXTMODE zmienna systemowa 462
20.5.1 Tryb szybkiego tekstu 462
20.6 QUADCOMMANDLAUNCH zmienna systemowa 463
20.6.1 Uruchom domyślne polecenie Quad 463
20.7 QUADDISPLAY zmienna systemowa 463
20.7.1 Wyświetlanie Quad 463
20.8 QUADEXPANDDELAY zmienna systemowa 464
20.8.1 Opóźnienie rozwinięcia Quad 464
20.9 QUADEXPANDTABDELAY zmienna systemowa 464
20.9.1 Opóźnienie rozwinięcia kart Quad 464
20.10 QUADGOTRANSPARENT zmienna systemowa 465
20.10.1 Zanikanie menu Quad 465
20.11 Zmienna systemowa QUADHIDEDELAY 465
20.11.1 Opóźnienie ukrycia menu Quad 465
20.12 QUADHIDEMARGIN zmienna systemowa 465
20.12.1 Margines ukrycia Quad 465
20.13 QUADICONSIZE zmienna systemowa 466
20.13.1 Rozmiar ikon menu Quad 466
20.14 QUADICONSPACE zmienna systemowa 467

Spis treści

20.14.1 Przestrzeń pomiędzy ikonami Quad 467
20.15 QUADMOSTRECENTITEMS zmienna systemowa 467
20.15.1 Ostatnie narzędzia Quad 467
20.16 Zmienna systemowa QUADPOPUPCORNER 468
20.16.1 Miejsce wyświetlania menu quad 468
20.17 QUADSHOWDELAY zmienna systemowa 468
20.17.1 Opóźnienie wyświetlania menu Quad 468
20.18 QUADWIDTH zmienna systemowa 469
20.18.1 Szerokość menu Quad 469
21. R 470
21.1 R12SAVEACCURACY zmienna systemowa 470
21.1.1 Dokładność zapisu R12 470
21.2 R12SAVEDEVIATION zmienna systemowa 470
21.2.1 Odchylenie zapisu R12 470
21.3 RASTERPREVIEW zmienna systemowa 470
21.3.1 Podgląd rastra 470
21.4 RE_INIT zmienna systemowa 471
21.4.1 Ponowna inicjalizacja aliasów (Tylko Do Odczytu) 471
21.5 Zmienna systemowa REALTIMESPEEDUP 471
21.5.1 Przyspieszenie w czasie rzeczywistym 471
21.6 REALWORLDSCALE zmienna systemowa 471
21.6.1 Skala rzeczywista 471
21.7 RECENTFILES zmienna systemowa 472
21.7.1 Najnowszy plik list maksymalnych ilości 472
21.8 RECENTPATH zmienna systemowa 472
21.8.1 Ostatnia ścieżka 472
21.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA zmienna systemowa 472
21.9.1 Krycie powierzchni 472
21.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR zmienna systemowa 473
21.10.1 Kolor powierzchni 473
21.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA zmienna systemowa 473
21.11.1 Krycie krawędzi 473
21.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR zmienna systemowa 474
21.12.1 Kolor ukrytych krawędzi 474
21.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA zmienna systemowa 474
21.13.1 Krycie krawędzi 474
21.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR zmienna systemowa 474
21.14.1 Kolor krawędzi 474
21.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN zmienna systemowa 475
21.15.1 Ukryte krawędzie 475
21.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING zmienna systemowa 475
21.16.1 Wygładzenie krawędzi 475
21.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS zmienna systemowa 476
21.17.1 Grubość Krawędzi 476
21.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA zmienna systemowa 476
21.18.1 Przezroczystość powierzchni 476
21.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR zmienna systemowa 476
21.19.1 Kolor powierzchni 476

Spis treści

21.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA zmienna systemowa 477
21.20.1 Krycie krawędzi 477
21.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR zmienna systemowa 477
21.21.1 Kolor krawędzi 477
21.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW zmienna systemowa 477
21.22.1 Poświata 477
21.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING zmienna systemowa 478
21.23.1 Wygładzenie krawędzi 478
21.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS zmienna systemowa 478
21.24.1 Grubość Krawędzi 478
21.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_ALPHA zmienna systemowa 479
21.25.1 Przejrzystość poświaty 479
21.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR zmienna systemowa 479
21.26.1 Kolor poświaty 479
21.27 Zmienna systemowa REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING 480
21.27.1 Wygładzenie poświaty 480
21.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS zmienna systemowa 481
21.28.1 Grubość poświaty 481
21.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA zmienna systemowa 482
21.29.1 Krycie powierzchni 482
21.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR zmienna systemowa 482
21.30.1 Kolor powierzchni 482
21.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN zmienna systemowa 482
21.31.1 Ukryte krawędzie 482
21.32 REDUCELENGTHTYPE zmienna systemowa 483
21.32.1 Zmniejsz typ długości 483
21.33 REDUCELENGTHVALUE zmienna systemowa 483
21.33.1 Zmniejsz wartość długości 483
21.34 REFEDITLOCKNOTINWORKSET zmienna systemowa 483
21.34.1 Zablokuj edycję odnośnika 483
21.35 REFEDITNAME zmienna systemowa 484
21.35.1 Odnedycja nazwa (Tylko Do Odczytu) 484
21.36 REFPATHTYPE zmienna systemowa 484
21.36.1 Domyślny typ ścieżki plików referencyjnych 484
21.37 REGENMODE zmienna systemowa 484
21.37.1 Tryb regeneracji 484
21.38 REGEXPAND zmienna systemowa 485
21.38.1 Typ rozszerzeń ścieżek rejestru 485
21.39 REMEMBERFOLDERS zmienna systemowa 485
21.39.1 Zapamiętaj foldery 485
21.40 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL zmienna systemowa 486
21.40.1 Renderowanie Materiału Kompozycji 486
21.41 RENDERLOWQUALITYFLAGS system variable 486
21.41.1 Render low quality flags 486
21.42 RENDERLOWQUALITYTHRESHOLD system variable 487
21.42.1 Render low quality threshold 487
21.43 RENDERMATERIALDOWNLOAD zmienna systemowa 487
21.43.1 Pobierz brakujące zasoby do renderowania materiałów 487

Spis treści

21.44 RENDERMATERIALSPATH zmienna systemowa 488
21.44.1 Ścieżka do katalogu renderowania materiałów 488
21.45 RENDERINGINGHARDWARE zmienna systemowa 488
21.45.1 Tworzenie Renderingu 488
21.46 REPORTPANELMODE zmienna systemowa 488
21.46.1 Tryb panelu raportów 488
21.47 REPORTPDFSHXTEXT system variable 489
21.47.1 PDFSHXTEXT Report 489
21.48 RESTORECONNECTIONS zmienna systemowa 489
21.48.1 Przywróć połączenia 489
21.49 RESTORELOSTFOCUS zmienna systemowa 490
21.49.1 Przywróć utracony fokus (Linux) 490
21.50 ZACHOWANAZMIENNA systemowa graficzna 490
21.50.1 Zachowana Grafika 490
21.51 REVCLOUDARCSTYLE zmienna systemowa 490
21.51.1 Domyślna styl łuku chmurki rewizyjnej 490
21.52 Zmienna systemowa REVCLOUDCREATEMODE 491
21.52.1 Tryb tworzenia chmury poprawek 491
21.53 REVCLOUDGRIPS zmienna systemowa 492
21.53.1 Uchwyty chmur rewizji 492
21.54 Zmienna systemowa REVCLOUDLAYER 492
21.54.1 Domyślna warstwa dla nowych chmur rewizji 492
21.55 REVCLOUDMAXARCLENGTH zmienna systemowa 492
21.55.1 Domyślna maksymalna długość łuku chmurki rewizyjnej 492
21.56 REVCLOUDMINARCLENGTH zmienna systemowa 493
21.56.1 Domyślna minimalna długość łuku chmurki rewizyjnej 493
21.57 REVCLOUDPROPMAXVERTICES zmienna systemowa 493
21.57.1 Właściwość maksymalnej liczby wierzchołków chmurki rewizyjnej 493
21.58 RHINOVERSION zmienna systemowa 493
21.58.1 Wersja Eksportu Rhino 493
21.59 RIBBONDOCKEDHEIGHT zmienna systemowa 494
21.59.1 Zadokowana wysokość wstążki 494
21.60 RIBBONGRAYOUT zmienna systemowa 494
21.60.1 Mechanizm Wygaszania Wstążki Wł/Wył 494
21.61 RIBBONPANELMARGIN zmienna systemowa 495
21.61.1 Margines panelu 495
21.62 RIBBONSETTINGSENABLED zmienna systemowa 495
21.62.1 Włączanie/wyłączanie ustawień interfejsu wstążki 495
21.63 RIBBONSTATE zmienna systemowa 495
21.63.1 Stan wstążki (Tylko Do Odczytu) 495
21.64 ROAMABLEROOTPREFIX zmienna systemowa 496
21.64.1 Folder plików zmiennych (Tylko Do Odczytu) 496
21.65 ROLLOVEROPACITY zmienna systemowa 496
21.65.1 Przezroczystość rozwijania 496
21.66 Zmienna systemowa ROLLOVERPARAMS 496
21.66.1 Parametry najazdu 496
21.67 ROLLOVERSELECTIONSET zmienna systemowa 497
21.67.1 Rozwijany zestaw wyboru 497

Spis treści

21.68 ROLLOVERTIPS zmienna systemowa 497
21.68.1 Wskazówki rozwijane 497
21.69 Zmienna systemowa RTDISPLAY 498
21.69.1 Wyświetlanie w czasie rzeczywistym 498
21.70 RTIZOLUJWYBRANE zmienna systemowa 498
21.70.1 Izolacja wyboru w czasie rzeczywistym 498
21.71 RTROTATIONSPEEDFACTOR zmienna systemowa 499
21.71.1 Współczynnik prędkości obrotu RT 499
21.72 RUBBERBANDCOLOR zmienna systemowa 499
21.72.1 Kolor gumki 499
21.73 RUBBERBANDSTYLE zmienna systemowa 499
21.73.1 Styl przerywany gumki 499
21.74 RUBBERSHEET zmienna systemowa (dla systemu OS X) 500
21.74.1 Elastyczny Touchpad 500
21.75 RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X) zmienna systemowa 500
21.75.1 Czułość aktywacji gestami 500
21.76 Zmienna systemowa RULERDISPLAY 500
21.76.1 Wyświetlacz linijki 500
21.77 RULERTEXTCOLOR zmienna systemowa 501
21.77.1 Kolor tekstu linijki 501
21.78 RUNASLEVEL zmienna systemowa 501
21.78.1 Uruchom na poziomie licencji 501
21.79 RVTRFALEVELOFDETAIL zmienna systemowa 502
21.79.1 Poziom detali 502
21.80 RVTVALIDATEBREP zmienna systemowa 502
21.80.1 Sprawdź poprawność geometrii BREP 502
22. S 504
22.1 SAFEMODE zmienna systemowa 504
22.1.1 Tryb bezpieczny (Tylko Do Odczytu) 504
22.2 SAVECHANGETOLAYOUT zmienna systemowa 504
22.2.1 Zapisać zmiany w arkuszu 504
22.3 SAVEFIDELITY zmienna systemowa 504
22.3.1 Zapis dokładności wizualnej 504
22.4 SAVEFILE zmienna systemowa 505
22.4.1 Zapisz nazwę pliku (tylko do odczytu) 505
22.5 SAVEFILEPATH zmienna systemowa 505
22.5.1 Zapisz ścieżkę pliku 505
22.6 SAVEFORMAT zmienna systemowa 505
22.6.1 Format zapisu 505
22.7 Zmienna systemowa SAVELAYERSNAPSHOT 506
22.7.1 Zapisz migawkę warstwy z widokiem 506
22.8 SAVENAME zmienna systemowa 507
22.8.1 Nazwa zapisanego rysunku (Tylko Do Odczytu) 507
22.9 SAVEONDOCSWITCH zmienna systemowa 507
22.9.1 Zapisz przy przełączeniu dokumentów 507
22.10 Zmienna systemowa SAVEROUNDTRIP 507
22.10.1 Zapisz w obie strony 507
22.11 SAVETIME zmienna systemowa 507

Spis treści

22.11.1 Czasowy odstęp w zapisie 507
22.12 Zmienna systemowa SCREENBOXES 508
22.12.1 Pola menu ekranowego (tylko do odczytu) 508
22.13 SCREENMODE zmienna systemowa 508
22.13.1 Tryb ekranu (Tylko Do Odczytu) 508
22.14 SCREENSIZE zmienna systemowa 509
22.14.1 Rozmiar ekranu (Tylko Do Odczytu) 509
22.15 Zmienna systemowa SCRLHIST 509
22.15.1 Historia przewijania 509
22.16 SDI zmienna systemowa 509
22.16.1 Interfejs pojedynczego dokumentu (Windows) 509
22.17 SECTIONOFFSETSTEP zmienna systemowa 510
22.17.1 Krok odsunięcia płaszczyzny przekroju 510
22.18 SECTIONPLANEVISIBILITY zmienna systemowa 510
22.18.1 Widoczność płaszczyzny przekroju 510
22.19 SECTIONRESULTINTERVAL zmienna systemowa 511
22.19.1 Interwał wyników sekcji 511
22.20 SECTIONSCALE zmienna systemowa 511
22.20.1 Skala przekroju 511
22.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH zmienna systemowa 511
22.21.1 Ścieżka wyszukiwania ustawień sekcji 511
22.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL zmienna systemowa 512
22.22.1 Szablon zestawu arkuszy sekcji imperialny 512
22.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC zmienna systemowa 512
22.23.1 Metryczny szablon zestawu arkuszy przekroju 512
22.24 Zmienna systemowa SECURELOAD 512
22.24.1 Zasady zabezpieczeń plików wykonywalnych (tylko do odczytu) 512
22.25 SELECTIONANNODISPLAY zmienna systemowa 513
22.25.1 Pokazuje wszystkie opisowe skale w zaznaczeniu 513
22.26 SELECTIONAREA zmienna systemowa 513
22.26.1 Obszar wyboru 513
22.27 SELECTIONAREAOPACITY zmienna systemowa 514
22.27.1 Przezroczystość pola wyboru 514
22.28 SELECTIONCYCLING zmienna systemowa 514
22.28.1 Przełączanie wyboru: 514
22.29 SELECTIONMODES zmienna systemowa 515
22.29.1 Tryby wyboru 515
22.30 SELECTIONPREVIEW zmienna systemowa 515
22.30.1 Podświetlenie wskazanego obiektu 515
22.31 SELECTSIMILARMODE zmienna systemowa 516
22.31.1 Zaznacz opcję dla WYBIERZPODOBNE 516
22.32 SETBYLAYERMODE zmienna systemowa 517
22.32.1 Tryb Ustaw jak warstwa 517
22.33 SHADEDGE zmienna systemowa 517
22.33.1 Cieniowanie krawędzi 517
22.34 SHADEDIF zmienna systemowa 518
22.34.1 Dyfuzja cienia 518
22.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES zmienna systemowa 518

Spis treści

22.35.1 Numeruj arkusze z zerami wiodącymi 518
22.36 SHEETSETAUTOBACKUP zmienna systemowa 519
22.36.1 Automatyczna kopia zapasowa zestawu arkuszy 519
22.37 SHEETSETTEMPLATEPATH zmienna systemowa 519
22.37.1 Ścieżka dostępu szablonów Zestawów Arkuszy 519
22.38 SHORTCUTMENU zmienna systemowa 519
22.38.1 Menu skrótów 519
22.39 SHORTCUTMENUDURATION zmienna systemowa 520
22.39.1 Czas oczekiwania menu skrótów 520
22.40 SHOWDOCTABS zmienna systemowa 520
22.40.1 Zakładki dokumentu 520
22.41 SHOWFULLPATHINTITLE zmienna systemowa 521
22.41.1 Wyświetl pełną ścieżkę w tytule 521
22.42 SHOWIDSPROPERTIESONLY zmienna systemowa 521
22.42.1 Pokaż Tylko Właściwości IDS 521
22.43 SHOWLAYERUSAGE zmienna systemowa 521
22.43.1 Wykorzystanie Warstw 521
22.44 SHOWSCROLLBUTTONS zmienna systemowa 522
22.44.1 Przyciski przewijania (Mac i Linux) 522
22.45 SHOWTABCLOSEBUTTON zmienna systemowa 522
22.45.1 Przycisk Zamknij na wszystkich kartach (Mac i Linux) 522
22.46 SHOWTABCLOSEBUTTONAKTYWNA zmienna systemowa 523
22.46.1 Przycisk zamykania na aktywnej karcie (Mac i Linux) 523
22.47 SHOWTABCLOSEBUTTONALL zmienna systemowa 523
22.47.1 Przycisk Zamknij na wszystkich kartach (Mac i Linux) 523
22.48 SHOWWINDOWLISTBUTTON zmienna systemowa 523
22.48.1 Przycisk listy okien (Mac i Linux) 523
22.49 SHPNAME zmienna systemowa 524
22.49.1 Nazwa kształtu 524
22.50 Zmienna systemowa SIGWARN 524
22.50.1 Ostrzeżenie o podpisie 524
22.51 SINGLETONMODE zmienna systemowa 525
22.51.1 Tryb pojedynczy 525
22.52 SITELOCATIONVISIBILITY zmienna systemowa 525
22.52.1 Widoczność znacznika lokalizacji witryny 525
22.53 SKETCHFEATURECOPYMODE zmienna systemowa 525
22.53.1 Tryb kopiowania elementów szkicu 525
22.54 SKETCHINC zmienna systemowa 526
22.54.1 Długość szkicu 526
22.55 Zmienna systemowa SKPOLY 526
22.55.1 Szkic poli 526
22.56 SKYSTATUS zmienna systemowa 527
22.56.1 Status nieba 527
22.57 SLICETHICKNESSSTEP zmienna systemowa 527
22.57.1 Krok grubości wycinka płaszczyzny przekroju 527
22.58 SMASSEMBLYEXPORTMODE zmienna systemowa 528
22.58.1 Tryb ABEKSPORTZŁOŻENIA 528
22.59 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE zmienna systemowa 528

Spis treści

22.59.1 Zgłoś typ ścieżki pliku 528
22.60 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS zmienna systemowa 528
22.60.1 Typy brył w raportach 528
22.61 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR zmienna systemowa 529
22.61.1 Kolor warstwy atrybutu 529
22.62 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT zmienna systemowa 529
22.62.1 Wysokość tekstu 529
22.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE zmienna systemowa 530
22.63.1 Wpisz wysokość tekstu 530
22.64 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR zmienna systemowa 530
22.64.1 Kolor warstwy tekstu opisowego gięcia 530
22.65 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT zmienna systemowa 530
22.65.1 Wysokość tekstu 530
22.66 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE zmienna systemowa 531
22.66.1 Wpisz wysokość tekstu 531
22.67 Zmienna systemowa SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR 531
22.67.1 Kolor warstwy linii zgięcia 531
22.68 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE zmienna systemowa 532
22.68.1 Rodzaj Linii warstwy gięcia dolną linią 532
22.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa 532
22.69.1 Grubość Linii warstwy gięcia dolną linią 532
22.70 Zmienna systemowa SMBENDLINESUPLAYERCOLOR 532
22.70.1 Kolor warstwy linii zagięcia 532
22.71 Zmienna systemowa SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE 533
22.71.1 Rodzaj linii warstwy linii zagięcia 533
22.72 Zmienna systemowa SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT 533
22.72.1 Szerokość linii warstwy zginanej 533
22.73 SMBEVELFEATURECOLOR zmienna systemowa 534
22.73.1 Kolor cech formy górna warstwa 534
22.74 SMCOLORBEND zmienna systemowa 534
22.74.1 Kolor gięć 534
22.75 SMCOLORBENDRELIEF zmienna systemowa 534
22.75.1 Kolor cechy wycięcia na gięciu 534
22.76 SMCOLORBEVEL zmienna systemowa 535
22.76.1 Kolor elementu skosu 535
22.77 SMCOLORCORNERRELIEF zmienna systemowa 535
22.77.1 Kolor funkcji wycięcia narożnika 535
22.78 SMCOLORFLANGE zmienne systemowe 535
22.78.1 Kolor elementu kołnierza 535
22.79 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE zmienna systemowa 535
22.79.1 Kolor strony wywinięcia 535
22.80 SMCOLORFORM zmienna systemowa 536
22.80.1 Kolor funkcji formy 536
22.81 SMCOLORHEM zmienna systemowa 536
22.81.1 Kolor elementu podwijania 536
22.82 SMCOLORJOG zmienna systemowa 536
22.82.1 Kolor funkcji uskoku 536
22.83 SMCOLORJUNCTION zmienna systemowa 537

Spis treści

22.83.1 Kolor funkcji złącza 537
22.84 SMCOLORLOFTEDBEND zmienna systemowa 537
22.84.1 Kolor wyciągniętych gięć 537
22.85 SMCOLORMITER zmienna systemowa 537
22.85.1 Kolor elementu ścięcia 537
22.86 SMCOLORROLLEDEDGE zmienna systemowa 538
22.86.1 Kolor obiektu zaokrąglonej krawędzi 538
22.87 SMCOLORTAB zmienna systemowa 538
22.87.1 Kolor funkcji zakładki 538
22.88 SMCOLORWRONGBEND zmienna systemowa 538
22.88.1 Nieprawidłowa opcja koloru gięcia 538
22.89 SMCOLORWRONGFLANGE zmienna systemowa 538
22.89.1 Kolor niewłaściwej funkcji wywinięcia 538
22.90 SMCONTOURSLAYERCOLOR zmienna systemowa 539
22.90.1 Kolor warstwy konturu 539
22.91 SMCONTOURSLAYERLINETYPE zmienna systemowa 539
22.91.1 Rodzaj Linii warstwy konturu 539
22.92 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa 539
22.92.1 Grubość Linii warstwy konturu 539
22.93 SMCONVERTBENDCOAXIALTOLERANCEFACTOR system variable 540
22.93.1 Tolerance factor on bend geometry 540
22.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE zmienna systemowa 540
22.94.1 Maksymalny kąt skosu 540
22.95 SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER zmienna systemowa 541
22.95.1 Maksymalna głębokość wytłoczeń na krawędzi kołnierza, jednostka to 1 grubość kołnierza. 541
22.96 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Zmienna systemowa 541
22.96.1 Minimalny kąt skosu 541
22.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES zmienna systemowa 542
22.97.1 Rozbija funkcje formy na wywinięcia i gięcia 542
22.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES zmienna systemowa 542
22.98.1 Preferuj rąbki od kołnierzy i zagięć 542
22.99 Zmienna systemowa SMCONVERTPREFERJOGFEATURES 542
22.99.1 Preferuj operacje uskokowania zamiast kołnierzy i zgięć 542
22.100 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES zmienna systemowa 543
22.100.1 Preferuj zerowe zagięcia od niewłaściwych zagięć 543
22.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS zmienna systemowa 543
22.101.1 Rozpoznaj funkcje skosu 543
22.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES zmienna systemowa 543
22.102.1 Rozpoznaj otwory 543
22.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES zmienna systemowa 544
22.103.1 Rozpoznaj krzywe kontroli tłoczenia 544
22.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE zmienna systemowa 544
22.104.1 Rodzaj odchylenia niewłaściwej cechy grubości 544
22.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE zmienna systemowa 545
22.105.1 Wartość odchylenia niewłaściwej cechy grubości 545
22.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE zmienna systemowa 545
22.106.1 Typ wydłużenia linii gięcia 545
22.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE zmienna systemowa 545

Spis treści

22.107.1 Wartość wydłużenia linii gięcia 545
22.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE zmienna systemowa 546
22.108.1 Typy promieni wygięcia 546
22.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE zmienna systemowa 546
22.109.1 Wartości kątów wygięcia 546
22.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE zmienna systemowa 547
22.110.1 Typ wycięcia na gięciu 547
22.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE zmienna systemowa 547
22.111.1 Wartość szerokości wycięcia na gięciu 547
22.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE zmienna systemowa 547
22.112.1 Tryb ukosowania 547
22.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE zmienna systemowa 548
22.113.1 Średnica narożnego wycięcia 548
22.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE zmienna systemowa 548
22.114.1 Typ rozszerzenia ukośnego 548
22.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE zmienna systemowa 549
22.115.1 Wartość rozszerzenia skosu 549
22.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE zmienna systemowa 549
22.116.1 Typ luki narożnika 549
22.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE zmienna systemowa 549
22.117.1 Wartość odstępu ukośnego 549
22.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE zmienna systemowa 550
22.118.1 Tryb rozwijania narzędzi formowania 550
22.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE zmienna systemowa 550
22.119.1 Typ głębokości Klina 550
22.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE zmienna systemowa 551
22.120.1 Wartość wysokości klina 551
22.121 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE: zmienna systemowa 551
22.121.1 Typ promienia zaokrąglenia Klina 551
22.122 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE zmienna systemowa 551
22.122.1 Wartość promienia zaokrąglenia Klina 551
22.123 Zmienna systemowa SMDEFAULTGUSSETTYPE 552
22.123.1 Typ blachy węzłowej 552
22.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE zmienna systemowa 552
22.124.1 Typ szerokości Klina 552
22.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHZMIENNA systemowa 553
22.125.1 Wartość szerokości Klina 553
22.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE zmienna systemowa 553
22.126.1 Otwórz typ odstępu brzegu 553
22.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE zmienna systemowa 553
22.127.1 Otwórz wartość odstępu brzegu (oprócz grubości) 553
22.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION zmienna systemowa 554
22.128.1 Wartość odliczenia zgięcia względnego brzegu 554
22.129 Zmienna systemowa SMDEFAULTJOGANGLEVALUE 554
22.129.1 Wartość kąta uskoku 554
22.130 Zmienna systemowa SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE 555
22.130.1 Typ wysokości uskoku 555
22.131 Zmienna systemowa SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE 555

Spis treści

22.131.1 Wartość wysokości impulsowania 555
22.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE zmienna systemowa 555
22.132.1 Typ promienia uskoku 555
22.133 Zmienna systemowa SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE 556
22.133.1 Wartość promienia uskoku 556
22.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF zmienna systemowa 556
22.134.1 Dopasowanie złącza do wycięcia 556
22.135 Zmienna systemowa SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE 557
22.135.1 Typ szczeliny połączeniowej 557
22.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE zmienna systemowa 557
22.136.1 Wartość przerwy między złączami 557
22.137 SMDEFAULTKFACTOR zmienna systemowa 557
22.137.1 Wartość współczynnika K 557
22.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES zmienna systemowa 558
22.138.1 Podpory zgięte wyciągnięte po profilach 558
22.139 Zmienna systemowa SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE 558
22.139.1 Typ wydłużenia wycięcia 558
22.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE zmienna systemowa 558
22.140.1 Wartość rozszerzenia wycięcia 558
22.141 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE zmienna systemowa 559
22.141.1 Typ promienia zaokrąglenia tłoczenia 559
22.142 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE zmienna systemowa 559
22.142.1 Wartość promienia zaokrąglenia tłoczenia 559
22.143 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE zmienna systemowa 560
22.143.1 Typ promienia profilu tłoczenia 560
22.144 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE zmienna systemowa 560
22.144.1 Wartość promienia profilu tłoczenia 560
22.145 Zmienna systemowa SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE 560
22.145.1 Typ promienia zaokrąglenia tłoczenia 560
22.146 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE zmienna systemowa 561
22.146.1 Wartość promienia zaokrąglenia tłocznia 561
22.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO zmienna systemowa 561
22.147.1 Limit współczynnika dla ostrego promienia gięcia 561
22.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE zmienna systemowa 561
22.148.1 Typ odległości fazowania tabulatora 561
22.149 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE zmienna systemowa 562
22.149.1 Wartość odległości fazowania tabulatorów 562
22.150 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE zmienna systemowa 562
22.150.1 Rodzaj wypustu zakładki 562
22.151 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE zmienna systemowa 563
22.151.1 Wartość odstępu zakładki 563
22.152 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE zmienna systemowa 563
22.152.1 Typ odległości zakładki 563
22.153 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE zmienna systemowa 563
22.153.1 Odległość zakładki 563
22.154 SMDEFAULTTABEDGETYPE zmienna systemowa 564
22.154.1 Typ krawędzi zakładki 564
22.155 Zmienna systemowa SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE 564

Spis treści

22.155.1 Typ zaokrąglenia zakładki 564
22.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE zmienna systemowa 565
22.156.1 Wartość promienia zaokrąglenia zakładki 565
22.157 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE zmienna systemowa 565
22.157.1 Typ wysokości zakładki 565
22.158 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE zmienna systemowa 565
22.158.1 Wartość wysokości zakładki 565
22.159 Zmienna systemowa SMDEFAULTTABLENGTHTYPE 566
22.159.1 Typ długości zakładki 566
22.160 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE zmienna systemowa 566
22.160.1 Długość zakładki 566
22.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER zmienna systemowa 566
22.161.1 Ilość zakładek 566
22.162 SMDEFAULTTHICKNESS zmienna systemowa 567
22.162.1 Wartość grubości 567
22.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY zmienna systemowa 567
22.163.1 Dokładność aproksymacji 567
22.164 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH zmienna systemowa 567
22.164.1 Minimalna długość krawędzi 567
22.165 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR zmienna systemowa 568
22.165.1 Kolor warstwy dolnych obiektów narzędzi formowania 568
22.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE zmienna systemowa 568
22.166.1 Typ Linii funkcji formy dolna warstwa 568
22.167 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa 568
22.167.1 Szerokość linii warstwy dolnej elementów formularza 568
22.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR zmienna systemowa 569
22.168.1 Kolor cech formy górna warstwa 569
22.169 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE zmienna systemowa 569
22.169.1 TypLinii cech formy górna warstwa 569
22.170 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa 570
22.170.1 SzerokośćLinii cech formy warstwa górna 570
22.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP zmienna systemowa 570
22.171.1 Wartość odstępu Zamkniętego brzegu, Kroplowego i Okrągłego 570
22.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT zmienna systemowa 570
22.172.1 Napraw zachodzące ściany złącza 570
22.173 SMOOTHLINEDISPLAY zmienna systemowa 571
22.173.1 Wygładzenie linii 571
22.174 SMOOTHMESHCONVERT zmienna systemowa 571
22.174.1 Tryb konwersji siatki 571
22.175 Zmienna systemowa SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR 572
22.175.1 Kolor warstwy adnotacji wymiarów ogólnych 572
22.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE zmienna systemowa 572
22.176.1 TypLinii w warstwie wszystkich adnotacji 572
22.177 Zmienna systemowa SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT 572
22.177.1 Szerokość linii całej warstwy adnotacji 572
22.178 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION zmienna systemowa 573
22.178.1 Parametryzacja otworów 573
22.179 Zmienna systemowa SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE 573

Spis treści

22.179.1 Scalanie zgięć wyciągniętych po profilach 573
22.180 SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE system variable 574
22.180.1 Volume difference allowance 574
22.181 Zmienna systemowa SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR 574
22.181.1 Kolor warstwy tekstowej adnotacji o zwijanych krawędziach 574
22.182 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT zmienna systemowa 575
22.182.1 Wysokość tekstu 575
22.183 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE zmienna systemowa 575
22.183.1 Wpisz wysokość tekstu 575
22.184 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR zmienna systemowa 575
22.184.1 Kolor linii dolnej warstwy zaokrąglonej krawędzi 575
22.185 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE zmienna systemowa 576
22.185.1 Rodzaj linii warstwy dolnych linii zaokrąglonej krawędzi 576
22.186 Zmienna systemowa SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT 576
22.186.1 Szerokość linii warstwy walcowanej krawędzi w dół 576
22.187 Zmienna systemowa SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR 576
22.187.1 Kolor warstwy zwiniętych linii krawędziowych do góry 576
22.188 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE zmienna systemowa 577
22.188.1 Rodzaj linii warstwy górnych linii zaokrąglonej krawędzi 577
22.189 Zmienna systemowa SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT 577
22.189.1 Szerokość linii warstwy walcowanej krawędzią do góry 577
22.190 SMSMARTFEATURES zmienna systemowa 577
22.190.1 Automatyczna aktualizacja cech po poleceniach arkusza blachy 577
22.191 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT zmienna systemowa 578
22.191.1 Niejednoznaczne zachowanie danych wejściowych 578
22.192 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION zmienna systemowa 578
22.192.1 Konwertuj gięcie na złącze 578
22.193 SMSPLITHEALCOINCIDENT zmienna systemowa 579
22.193.1 Korygowanie pokrywających się powierzchni narożnych 579
22.194 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT zmienna systemowa 579
22.194.1 Ortogonalny podział gięcia 579
22.195 Zmienna systemowa SMTARGETCAM 579
22.195.1 Obiekt CAM 579
22.196 SMUNFOLDAPPEARANCE zmienna systemowa 580
22.196.1 Rozwiń wygląd 580
22.197 SNAPANG zmienna systemowa 580
22.197.1 Kąt Skoku 580
22.198 Zmienna systemowa SNAPBASE 580
22.198.1 Baza Skoku 580
22.199 SNAPISOPAIR zmienna systemowa 581
22.199.1 Izometryczna para skoku 581
22.200 SNAPMARKERCOLOR zmienna systemowa 581
22.200.1 Kolor znacznika przyciągania 581
22.201 SNAPMARKERSIZE zmienna systemowa 582
22.201.1 Rozmiar znacznika 582
22.202 SNAPMARKERTHICKNESS zmienna systemowa 582
22.202.1 Grubość znacznika skoku 582
22.203 SNAPMODE zmienna systemowa 582

Spis treści

22.203.1 Tryb Skoku 582
22.204 Zmienna systemowa SNAPSTYL 583
22.204.1 Styl Skoku 583
22.205 SNAPTYPE zmienna systemowa 583
22.205.1 Typ Skoku 583
22.206 SNAPUNIT zmienna systemowa 584
22.206.1 Jednostka Skoku 584
22.207 SOLIDCHECK zmienna systemowa 584
22.207.1 Sprawdzenie bryły 584
22.208 SORTENTS zmienna systemowa 584
22.208.1 Sortuj obiekty 584
22.209 SPAADJUSTMODE zmienna systemowa 585
22.209.1 Tryb dostosowania 585
22.210 SPACHECKLEVEL zmienna systemowa 585
22.210.1 Poziom sprawdzania 585
22.211 SPAGRIDASPECTRATIO zmienna systemowa 586
22.211.1 Współczynnik proporcji siatki 586
22.212 SPAGRIDMODE zmienna systemowa 587
22.212.1 Tryb siatki 587
22.213 SPAMAXFACETEDGELENGTH zmienna systemowa 587
22.213.1 Maksymalna długość krawędzi ścianki 587
22.214 SPAMAXNUMGRIDLINES zmienna systemowa 588
22.214.1 Maksymalna liczba linii siatki 588
22.215 SPAMINUGRIDLINES zmienna systemowa 588
22.215.1 Maksymalna liczba linii siatki w kierunku U 588
22.216 SPAMINVGRIDLINES zmienna systemowa 588
22.216.1 Maksymalna liczba linii siatki w kierunku V 588
22.217 SPANORMALTOL zmienna systemowa 589
22.217.1 Tolerancja normalna 589
22.218 SPASURFACETOL zmienna systemowa 589
22.218.1 Tolerancja powierzchni 589
22.219 SPATRIANGMODE zmienna systemowa 590
22.219.1 Tryb triangulacji 590
22.220 SPAUSEFACETRES zmienna systemowa 590
22.220.1 Użyj zmiennej systemowej FACETRES 590
22.221 SPLFRAME zmienna systemowa 591
22.221.1 Rama splajnu 591
22.222 SPLINESEGS zmienna systemowa 591
22.222.1 Segment splajnu 591
22.223 Zmienna systemowa SPLINETYPE 591
22.223.1 Typ splajnu 591
22.224 Zmienna systemowa SRCHPATH 592
22.224.1 Ścieżka wyszukiwania plików pomocniczych 592
22.225 SSFOUND zmienna systemowa 592
22.225.1 Znaleziony Zestaw Arkuszy (Tylko Do Odczytu) 592
22.226 SSLOCATE zmienna systemowa 592
22.226.1 Zlokalizowany Zestaw Arkuszy 592
22.227 SSMAUTOOPEN zmienna systemowa 593

Spis treści

22.227.1 Auto otwieranie menadżera Zestawu Arkuszy 593
22.228 SSMPOLLTIME zmienna systemowa 593
22.228.1 Czas odświeżania menadżera Zestawu Arkuszy 593
22.229 SSMSHEETSTATUS zmienna systemowa 594
22.229.1 Status menedżera Zestawu Arkuszy 594
22.230 Zmienna systemowa SSMSTATE 594
22.230.1 Stan menedżera zestawu arkuszy (tylko do odczytu) 594
22.231 STACKPANELTYPE zmienna systemowa 594
22.231.1 Typ ułożenia panelu 594
22.232 STAMPFONTSIZE zmienna systemowa 595
22.232.1 Rozmiar Czcionki 595
22.233 STAMPFONTSTYLE zmienna systemowa 595
22.233.1 Styl Czcionki 595
22.234 STAMPFOOTER zmienna systemowa 596
22.234.1 Stopka 596
22.235 STAMPFOOTEROFFSETX zmienna systemowa 596
22.235.1 Odstęp X stopki znaczka 596
22.236 STAMPFOOTEROFFSETY zmienna systemowa 596
22.236.1 Przesunięcie Y stopki stempla 596
22.237 STAMPHEADER zmienna systemowa 596
22.237.1 Nagłówek 596
22.238 STAMPHEADEROFFSETX zmienna systemowa 597
22.238.1 Odstęp X nagłówka znaczka 597
22.239 STAMPHEADEROFFSETY zmienna systemowa 597
22.239.1 Przesunięcie Y nagłówka stempla 597
22.240 STAMPUNITS zmienna systemowa 597
22.240.1 Jednostki 597
22.241 Zmienna systemowa STANDARDSOPTIONS 598
22.241.1 Opcje walidacji norm 598
22.242 STANDARDSVIOLATION zmienna systemowa 598
22.242.1 Powiadomienie o naruszeniu standardów 598
22.243 STARTUP zmienna systemowa 599
22.243.1 Uruchomienie 599
22.244 STATUSBAR zmienna systemowa 599
22.244.1 Pasek Stanu 599
22.245 STEPSIZE zmienna systemowa 599
22.245.1 Rozmiar kroku 599
22.246 STEPSPERSEC zmienna systemowa 600
22.246.1 Ilość kroków na sekundę 600
22.247 STLPOSITIVEQUADRANT zmienna systemowa 600
22.247.1 Dostosowanie współrzędnych dla eksportu STL 600
22.248 STORYBAR zmienna systemowa 601
22.248.1 Wyświetl pasek kondygnacji 601
22.249 Zmienna systemowa STRUCTURETREECONFIG 601
22.249.1 Konfiguracja Struktury Drzewa 601
22.250 SURFTAB1 zmienna systemowa 601
22.250.1 Tabulacja powierzchni 1 601
22.251 SURFTAB2 zmienna systemowa 602

Spis treści

22.251.1 Tabulacja powierzchni 2 602
22.252 SURFTYPE zmienna systemowa 602
22.252.1 Typ łączenia powierzchni 602
22.253 Zmienna systemowa SURFU 603
22.253.1 Powierzchnia U 603
22.254 SURFV zmienna systemowa 603
22.254.1 Powierzchnia V 603
22.255 Zmienna systemowa SPLDEGREE 603
22.255.1 Stopień Splajnu 603
22.256 SPLKNOTS system variable 604
22.256.1 Spline Knot Parameterization 604
22.257 Zmienna systemowa SPLMETHOD 604
22.257.1 Metoda Splajnu 604
22.258 SVGBLENDEDGRADIENTS zmienna systemowa 604
22.258.1 Mieszane Gradienty SVG 604
22.259 SVGCOLORPOLICY zmienna systemowa 605
22.259.1 Polityka kolorów SVG 605
22.260 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION zmienna systemowa 605
22.260.1 Domyślne Rozszerzenie Obrazu SVG 605
22.261 SVGGENERICFONTFAMILY zmienna systemowa 606
22.261.1 Rodzina Czcionek Ogólnych SVG 606
22.262 Zmienna systemowa SVGIMAGEBASE 606
22.262.1 Ścieżka podstawowa obrazu SVG 606
22.263 SVGIMAGEURL zmienna systemowa 607
22.263.1 Adres URL Obrazu SVG 607
22.264 SVGLINEWEIGHTSCALE zmienna systemowa 607
22.264.1 Skala Szerokości Linii SVG 607
22.265 SVGOUTPUTHEIGHT zmienna systemowa 607
22.265.1 Wysokość wyjściowa SVG 607
22.266 SVGOUTPUTWIDTH zmienna systemowa 607
22.266.1 Szerokość wyjściowa SVG 607
22.267 SVGPRECISION zmienna systemowa 608
22.267.1 Precyzja zmiennoprzecinkowa SVG 608
22.268 SVGSCALEFACTOR zmienna systemowa 608
22.268.1 Współczynnik Skali SVG 608
22.269 SYSCODEPAGE zmienna systemowa 609
22.269.1 Strona kodowa systemu (Tylko Do Odczytu) 609
23. T 610
23.1 TABCONTROLHEIGHT zmienna systemowa 610
23.1.1 Wysokość kontrolki tabulatora w pikselach (Mac i Linux) 610
23.2 Zmienna systemowa TABLELAYER 610
23.2.1 Domyślna warstwa dla nowych tabelek 610
23.3 TABMODE zmienna systemowa 610
23.3.1 Tryb tablet 610
23.4 TABSFIXEDWIDTH zmienna systemowa 611
23.4.1 Tabulatury o stałej szerokości (Mac i Linux) 611
23.5 TANGENTLENGTHTYPE zmienna systemowa 611
23.5.1 Typ Odcinka Stycznej 611

Spis treści

23.6 TANGENTLENGTHVALUE zmienna systemowa 611
23.6.1 Wartość długości stycznej 611
23.7 TARGETedytowanego odnośnika 612
23.7.1 Cel (Tylko Do Odczytu) 612
23.8 TDCREATE zmienna systemowa 612
23.8.1 Godzina /Data utworzenia (Tylko Do Odczytu) 612
23.9 TDINDWG zmienna systemowa 612
23.9.1 Godzina/data w rysunku (Tylko Do Odczytu) 612
23.10 TDUCREATE zmienna systemowa 612
23.10.1 Godzina/data utworzenia uniwersalnego (tylko do odczytu) 612
23.11 TDUPDATE zmienna systemowa 613
23.11.1 Aktualizacja czasu/daty (tylko do odczytu) 613
23.12 Zmienna systemowa TDUSRTIMER 613
23.12.1 Godzina/Data stoper użytkownika (Tylko Do Odczytu) 613
23.13 Zmienna systemowa TDUUPDATE 613
23.13.1 Uniwersalna aktualizacja czasu/daty (tylko do odczytu) 613
23.14 TEETANGENTLENGTHTYPE zmienna systemowa 613
23.14.1 Typ długości trójnika 613
23.15 TEETANGENTLENGTHVALUE zmienna systemowa 614
23.15.1 Wartość długości trójnika 614
23.16 TEMPLATEPATH zmienna systemowa 614
23.16.1 Ścieżka szablonu 614
23.17 TEMPPREFIX zmienna systemowa 614
23.17.1 Tymczasowy przedrostek 614
23.18 TEXTANGLE zmienna systemowa 614
23.18.1 Kąt tekstu 614
23.19 TEXTED zmienna systemowa 615
23.19.1 Edytor tekstu dla elementów tekstu jednowierszowego 615
23.20 TEXTEDITMODE zmienna systemowa 615
23.20.1 Tryb edycji tekstu 615
23.21 TEXTEVAL zmienna systemowa 616
23.21.1 Ewaluacja tekstu 616
23.22 TEXTFILL zmienna systemowa 616
23.22.1 Wypełnienie tekstu 616
23.23 TEXTQLTY zmienna systemowa 617
23.23.1 Jakość tekstu (Mac i Linux) 617
23.24 Zmienna systemowa TEXTLAYER 617
23.24.1 Domyślna warstwa dla nowego tekstu 617
23.25 TEXTSIZE zmienna systemowa 617
23.25.1 Rozmiar tekstu 617
23.26 TEXTSTYLE zmienna systemowa 618
23.26.1 Styl tekstu 618
23.27 TEXTUREMAPPATH zmienna systemowa 618
23.27.1 Ścieżka mapy tekstury 618
23.28 THICKNESS zmienna systemowa 618
23.28.1 Grubość 618
23.29 THREADDISPLAY zmienna systemowa 618
23.29.1 Reprezentacja gwintowania 618

Spis treści

23.30 THUMBSIZE zmienna systemowa 619
23.30.1 Rozmiar obrazu podglądu miniatury 619
23.31 TILEMODE zmienna systemowa 619
23.31.1 Tryb kafelków 619
23.32 Zmienna systemowa TILEMODELIGHTSYNCH 620
23.32.1 Synchronizacja światła w trybie kafelkowym 620
23.33 TIMEZONE zmienna systemowa 620
23.33.1 Strefa Czasowa 620
23.34 TOOLBARMARGIN zmienna systemowa 622
23.34.1 Margines paska narzędzi 622
23.35 TOOLBUTTONSIZE zmienna systemowa 622
23.35.1 Rozmiar przycisków narzędzi 622
23.36 TOOLICONPADDING zmienna systemowa 623
23.36.1 Wypełnienie ikon narzędzi 623
23.37 TOOLPALETTEPATH zmienna systemowa 623
23.37.1 Ścieżka palet narzędzi 623
23.38 TOOLTIPDELAY zmienna systemowa 623
23.38.1 Opóźnienie podpowiedzi 623
23.39 Zmienna systemowa TOOLTIPS 624
23.39.1 Podpowiedzi 624
23.40 Zmienna systemowa TPSTATE 624
23.40.1 Stan panelu Palety narzędzi (tylko do odczytu) 624
23.41 TRACEWID zmienna systemowa 624
23.41.1 Szerokość śladu 624
23.42 TRACKPATH zmienna systemowa 625
23.42.1 Droga ścieżki 625
23.43 TRANSPARENCYDISPLAY zmienna systemowe 625
23.43.1 Wyświetlanie transparentności 625
23.44 TRAYICONS zmienna systemowa 625
23.44.1 Ikony paska stanu 625
23.45 TRAYNOTIFY zmienna systemowa 626
23.45.1 Powiadomienie 626
23.46 TRAYTIMEOUT zmienna systemowa 626
23.46.1 Czas wyświetlania 626
23.47 TREEDEPTH Zmienna systemowa 626
23.47.1 Głębokość dla tree 626
23.48 TREEMAX zmienna systemowa 627
23.48.1 Maksimum dla tree 627
23.49 TRIMEDGES zmienna systemowa 627
23.49.1 UTNIJ i WYDŁUŻ do kreskowania 627
23.50 TRIMEXTENDMODE zmienna systemowa 628
23.50.1 Tryb UTNIJ i WYDŁUŻ 628
23.51 TRIMMODE zmienna systemowa 628
23.51.1 Tryb ucinania 628
23.52 TRUSTEDPATHS zmienna systemowa 629
23.52.1 Zaufane lokalizacje plików wykonywalnych (tylko do odczytu) 629
23.53 Zmienna systemowa TSPACEFAC 629
23.53.1 Współczynnik odstępu tekstu 629

Spis treści

23.54 TSPACETYPE zmienna systemowa 629
23.54.1 Typ spacji tekstu 629
23.55 TSTACKALIGN zmienna systemowa 630
23.55.1 Podkreślenie tekstu 630
23.56 TSTACKSIZE zmienna systemowa 630
23.56.1 Rozmiar tekstu 630
23.57 TTFASTEXT zmienna systemowa 631
23.57.1 Tryb wyświetlania Tekstu TrueType 631
23.58 TUTORIALSONSTARTPAGE zmienna systemowa 631
23.58.1 Samouczki na stronie startowej 631
24. U 632
24.1 Zmienna systemowa UCSAXISANG 632
24.1.1 Kąt osi LUW 632
24.2 UCSBASE zmienna systemowa 632
24.2.1 Początkowy LUW 632
24.3 UCSDETECT zmienna systemowa 632
24.3.1 LUW wykryty 632
24.4 UCSFOLLOW zmienna systemowa 633
24.4.1 Śledzenie LUW 633
24.5 UCSICON zmienna systemowa 633
24.5.1 Ikona LUW 633
24.6 UCSICONPOS zmienna systemowa 634
24.6.1 Pozycja ikony LUW 634
24.7 UCSNAME zmienna systemowa 634
24.7.1 Nazwa LUW (Tylko Do Odczytu) 634
24.8 UCSORG zmienna systemowa 634
24.8.1 Początek LUW (Tylko Do Odczytu) 634
24.9 UCSORTHO zmienna systemowa 635
24.9.1 LUW prostokątny 635
24.10 UCSVIEW zmienna systemowa 635
24.10.1 Widok LUW 635
24.11 UCSVP zmienna systemowa 635
24.11.1 Rzutnia LUW 635
24.12 UCSXDIR zmienna systemowa 636
24.12.1 Kierunek LUW X (Tylko Do Odczytu) 636
24.13 UCSYDIR zmienna systemowa 636
24.13.1 Kierunek LUW Y (Tylko Do Odczytu) 636
24.14 UNDOCTL zmienna systemowa 636
24.14.1 Kontrola cofania (Tylko Do Odczytu) 636
24.15 UNDOMARKS zmienna systemowa 637
24.15.1 Znaki cofania (Tylko Do Odczytu) 637
24.16 UNITESURFACES zmienna systemowa 637
24.16.1 Połącz sąsiednie powierzchnie 637
24.17 Zmienna systemowa UNITMODE 637
24.17.1 Tryb jednostek 637
24.18 USECOMMUNICATOR zmienna systemowa 638
24.18.1 Użyj Communicator 638
24.19 Zmienna systemowa USENEWLOOKFROM 638

Spis treści

24.19.1 Użyj nowego PatrzOd 638
24.20 USENEWNOTIFICATIONS Zmienna systemowa 639
24.20.1 Powiadomienia QML 639
24.21 USENEWSETTINGSDIALOG system variable 639
24.21.1 Use the new settings dialog 639
24.22 USENEWSTATUSBAR zmienna systemowa 640
24.22.1 Podgląd paska stanu 640
24.23 USERI1 zmienna systemowa 640
24.23.1 Użytkownik Liczba Całkowita 1 640
24.24 USERI2 zmienna systemowa 640
24.24.1 Użytkownik Liczba Całkowita 2 640
24.25 USERI3 zmienna systemowa 640
24.25.1 Użytkownik Liczba Całkowita 3 640
24.26 Zmienna systemowa USERI4 641
24.26.1 Użytkownik Liczba Całkowita 4 641
24.27 USERI5 zmienna systemowa 641
24.27.1 Użytkownik Liczba Całkowita 5 641
24.28 USERR1 zmienna systemowa 641
24.28.1 Użytkownik prawdziwy 1 641
24.29 Zmienna systemowa USERR2 642
24.29.1 Użytkownik prawdziwy 2 642
24.30 USERR3 zmienna systemowa 642
24.30.1 Użytkownik rzeczywisty 3 642
24.31 USERR4 zmienna systemowa 642
24.31.1 Użytkownik prawdziwy 4 642
24.32 Zmienna systemowa USERR5 642
24.32.1 Użytkownik prawdziwy 5 642
24.33 USERS1 zmienna systemowa 643
24.33.1 Ciąg użytkownika 1 643
24.34 USERS2 zmienna systemowa 643
24.34.1 Użytkownik String 2 643
24.35 USERS3 zmienna systemowa 643
24.35.1 Użytkownik String 3 643
24.36 USERS4 zmienna systemowa 643
24.36.1 Użytkownik String 4 643
24.37 USERS5 zmienna systemowa 644
24.37.1 Użytkownik String 5 644
24.38 USESTANDARDOPENFILEDIALOG zmienna systemowa 644
24.38.1 Użyj standardowego okna dialogowego otwierania pliku (Windows) 644
25. V 645
25.1 VBAMACROS zmienna systemowa 645
25.1.1 Włączanie makr 645
25.2 VENDORNAME zmienna systemowa 645
25.2.1 Nazwa dostawcy (przestarzałe) 645
25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE zmienna systemowa 645
25.3.1 Dodatkowa diagnostyka podczas aktualizacji przekroju 645
25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH zmienna systemowa 646
25.4.1 Ścieżka konfiguracji kontroli wersji 646

Spis treści

25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH zmienna systemowa 646
25.5.1 Ścieżka pobierania kontroli wersji 646
25.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES zmienna systemowa 646
25.6.1 Pliki dostosowywalne do wersji (tylko do odczytu) 646
25.7 VIEWCTR zmienna systemowa 646
25.7.1 Środek widoku (Tylko Do Odczytu) 646
25.8 VIEWDIR zmienna systemowa 647
25.8.1 Kierunek widoku (Tylko Do Odczytu) 647
25.9 VIEWMODE zmienna systemowa 647
25.9.1 Tryb widoku (Tylko Do Odczytu) 647
25.10 Zmienna systemowa VIEWPORTLAYER 647
25.10.1 Domyślna warstwa dla nowych rzutni 647
25.11 VIEWSIZE zmienna systemowa 648
25.11.1 Rozmiar widoku (Tylko Do Odczytu) 648
25.12 VIEWTWIST zmienna systemowa 648
25.12.1 Skręcenie widoku (Tylko Do Odczytu) 648
25.13 VIEWUPDATEAUTO zmienna systemowa 648
25.13.1 Automatycznie aktualizuj widoki rysunku 648
25.14 VISRETAIN zmienna systemowa 649
25.14.1 Zachowaj widoczność 649
25.15 VOLUMEPREC zmienna systemowa 649
25.15.1 Dokładność objętości 649
25.16 VOLUMEUNITS zmienna systemowa 650
25.16.1 Jednostki objętości 650
25.17 VPMAXIMIZEDSTATE zmienna systemowa 650
25.17.1 Zmaksymalizowana rzutnia (tylko do odczytu) 650
25.18 VPROTATEASSOC zmienna systemowa 651
25.18.1 Obróć widok 651
25.19 VSMAX zmienna systemowa 651
25.19.1 Maksymum ekranu wirtualnego (Tylko Do Odczytu) 651
25.20 VSMIN zmienna systemowa 651
25.20.1 Minimalny ekran wirtualny (tylko do odczytu) 651
25.21 VTDURATION zmienna systemowa 651
25.21.1 Pokaż czas przemieszczenia 651
25.22 VTENABLE zmienna systemowa 652
25.22.1 Włącz widok przemieszczenia 652
25.23 VTFPS zmienna systemowa 652
25.23.1 Minimalna ilość FPS przemieszczenia 652
26. W 654
26.1 WARNINGMESSAGES zmienna systemowa 654
26.1.1 Komunikaty ostrzegawcze 654
26.2 WHIPARC zmienna systemowa 655
26.2.1 Łuki wiążące 655
26.3 WHIPTHREAD zmienna systemowa 655
26.3.1 Wykorzystanie rdzeni 655
26.4 WINDOWAREACOLOR zmienna systemowa 656
26.4.1 Kolor obszaru okna 656
26.5 WIPEOUTFRAME zmienna systemowa 656

Spis treści

26.5.1 Wypełniona ramka 656
26.6 WMFBKGND zmienna systemowa 656
26.6.1 Tło Windows Meta File 656
26.7 WMFFOREGND zmienna systemowa 657
26.7.1 Pierwszy plan Windows Meta File 657
26.8 WMFTTFASTEXT zmienna systemowa 657
26.8.1 Tryb Tekstu TrueType dla Pliku Metadanych Windows 657
26.9 Zmienna systemowa WNDLMAIN 658
26.9.1 Stan okna głównego 658
26.10 WNDLSCRL zmienna systemowa 658
26.10.1 Paski przewijania okien (Windows) 658
26.11 WNDLTEXT zmienna systemowa 658
26.11.1 Status okna tekstowego 658
26.12 WNDPMAIN zmienna systemowa 659
26.12.1 Główne okno góra-lewo 659
26.13 WNDPTEXT zmienna systemowa 659
26.13.1 Okno tekstowe w lewym górnym rogu 659
26.14 WNDSMAIN zmienna systemowa 659
26.14.1 Rozmiar głównego okna 659
26.15 WNDSTEXT zmienna systemowa 660
26.15.1 Rozmiar okna tekstowego 660
26.16 WORLDUCS zmienna systemowa 660
26.16.1 Globalny LUW (Tylko Do Odczytu) 660
26.17 WORLDVIEW zmienna systemowa 660
26.17.1 Widok świat 660
26.18 WRITESTAT zmienna systemowa 661
26.18.1 Status zapisu (Tylko Do Odczytu) 661
26.19 WSAUTOSAVE zmienna systemowa 661
26.19.1 Autozapis obszaru roboczego 661
26.20 WSCURRENT zmienna systemowa 661
26.20.1 Aktualny Obszar Roboczy 661
27. X 662
27.1 XCLIPFRAME zmienna systemowa 662
27.1.1 Rama wklejenia Xref 662
27.2 Zmienna systemowa XDWGFADECTL 662
27.2.1 Kontrola zanikania bazy danych załącznika 662
27.3 XEDIT zmienna systemowa 662
27.3.1 Edytowalny XRef 662
27.4 XFADECTL zmienna systemowa 663
27.4.1 Sterowanie zanikaniem edycja odnośnika 663
27.5 XLOADCTL zmienna systemowa 663
27.5.1 Kontrola ładowania XRef 663
27.6 XLOADPATH zmienna systemowa 664
27.6.1 Ścieżka ładowania XRef 664
27.7 Zmienna systemowa XNOTIFYTIME 664
27.7.1 Czas Xnotify 664
27.8 Zmienna systemowa XREFCTL 664
27.8.1 Sterowanie XRef 664

Spis treści

27.9 Zmienna systemowa XREFLAYER 665
27.9.1 Domyślna warstwa dla nowych odniesień zewnętrznych 665
27.10 XREFNOTIFY zmienna systemowa 665
27.10.1 Powiadomienie XRef 665
27.11 XREFOVERRIDE zmienna systemowa 665
27.11.1 Nadpisanie XRef 665
27.12 Zmienna systemowa XREFTYPE 666
27.12.1 Typ XRef 666
28. Y 667
29. Z 668
29.1 ZOOMFACTOR zmienna systemowa 668
29.1.1 Współczynnik powiększenia 668
29.2 ZOOMWHEEL zmienna systemowa 668
29.2.1 Kierunek powiększania kółkiem myszy 668

1. _

1.1 _QUADTABFLAGS zmienna systemowa

1.1.1 Etykiety wstążki Quad

Tymczasowe ustawienie używane podczas wdrażania nowego układu zakładek Quad.

Wartość jest przechowywana jako kod bitowy przy użyciu sumy wartości wszystkich wybranych opcji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 31
Domyślna wartość:	12
Możliwe wartości:	1: Zakładki o stałej szerokości 2: Wyśrodkuj etykiety kart 4: Obramowania kart 8: Wysokość podwójnej zakładki 16: Pokaż właściwości bryły 3D

1.2 _VERNUM zmienna systemowa

1.2.1 Numer wersji (tylko do odczytu)

Pokazuje numer wersji programu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

2. 2

2.1 2DCONSTRAINTFLAGS zmienna systemowa

2.1.1 Flagi Wiązań 2D

Kontroluje zachowanie podczas rozwiązywania wiązań 2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	6
Możliwe wartości:	0: Keeps directions of segments and arcs 1: Disables segments 2: Enable incremental constraint solving while dragging grips of 2D entities 4: Enable constraint solving while dragging grips of dynamic block references

3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE zmienna systemowa

3.1.1 Tryb porównania

Kontroluje wizualizację dla polecenia 3DPORÓWNANIE.

W przypadku użycia trzeciej opcji (pokazania obu modeli w jednym oknie widoku), dwie pozostałe opcje stają się nieistotne i nie są brane pod uwagę.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	0: Nie pokazuj żadnych różnic pomiędzy pierwszym i drugim modelem. 1: Pokaż różnice w pierwszym modelu po lewej stronie 2: Pokaż różnice w drugim modelu po prawej stronie 4: Pokaż oba modele z różnicami w jednym widoku

3.2 3DOSMODE zmienna systemowa

3.2.1 Tryb przyciągania punktów 3D

Kontroluje typy przyciągania elementów 3D.

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 0 do 33023
Domyślna wartość:	11

Możliwe wartości:	1: Wyłącz wszystkie przyciągania 3D 2: Wierzchołki obiektów 3D i wierzchołki kontrolne krzywych 4: Punkt środkowy krawędzi 8: Środek powierzchni czołowej 16: Węzeł Splajnu 32: Prostopadle do powierzchni czołowej 64: Najbliżej powierzchni czołowej 128: Chmura punktów najbliższy punkt 32768: Przecięcie z powierzchnią czołową

3.3 3DSNAPMARKERCOLOR zmienna systemowa

3.3.1 kolor znacznika punktów snap 3d

Kontroluje kolor znaczników punktów charakterystycznych 3D. Akceptowane są wartości od 1 do 255.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	5

4. A

4.1 ACADLSPASDOC zmienna systemowa

4.1.1 on_start.lsp dla każdego dokumentu

Ładuje plik on_start_default.lsp, on_start.lsp, on_doc_load.lsp i on_doc_load_default.lsp, dla każdego nowego rysunku.

Jeśli wyłączone, załaduje te pliki tylko dla pierwszego rysunku.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie ładuj pliku on_start.lsp przy każdym rysunku Włączone (1): Załaduj plik on_start.lsp z każdym rysunkiem

4.2 ACADPREFIX zmienna systemowa

4.2.1 Ścieżka folderu programu (Tylko Do Odczytu)

Lista ścieżek pomocniczych, w razie potrzeby z separatorami ścieżek.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

4.3 ACADVER zmienna systemowa

4.3.1 Wersja AutoCAD (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla numer wersji programu AutoCAD®.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

4.4 ACISHLRRESOLUTION zmienna systemowa

4.4.1 Usuwanie urytych linii

Kontroluje najmniejszą odległość używaną w obliczeniach Usuwania Ukrytych Linii.

Wartość ujemna oznacza automatyczną kalibrację na podstawie rozmiaru modelu (zalecane). W przypadku bardzo małych elementów wartość ta może być ustawiona na 0.001 lub mniej.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	-1.0

4.5 ACISSAVEASMODE zmienna systemowa

4.5.1 Acis zapisany jako model

Kontroluje tryb rozbijania elementów ACIS (bryły 3D, korpusy, regiony) po zapisaniu do R12.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Zapisz siatki 1: Zapisuj tylko krawędzie

4.6 ACISOUTVER zmienna systemowa

4.6.1 Wersja Acisout

Kontroluje wersję ACIS plików SAT dla polecenia ACISOD.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	70

4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE zmienna systemowa

4.7.1 Wielkość adaptacyjnego kroku siatki

Kontroluje odstępy przyciągania dla trybu "Adaptacyjnego Rozmiaru Siatki" zmiennej systemowej SNAPTYPE, w pikselach. Kontroluje również rozmiar kroku linijki Manipulatora.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	4.0

4.8 AFLAGS zmienna systemowa

4.8.1 Opcje Atrybutu

Ustawia domyślne opcje tworzenia atrybutów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 63
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Nie wybrano trybu 1: Niewidoczny 2: Stała 4: Zweryfikuj 8: Ustawienie wstępne 16: Pozycja blokady 32: Wielowierszowy

4.9 Zmienna systemowa ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC

4.9.1 Wyrównanie wymiarów

Włącza wymiary izometryczne. Wymiary są wyrównywane do geometrii.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz wymiary izometryczne Włączone (1): Włącz wymiary izometryczne

4.10 ALLOWEDBENDANGLES zmienna systemowa

4.10.1 Dopuszczalne kąty gięcia

Ustawia dozwolone kąty gięcia dla elementów instalacji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	1 do 31
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	1: Dowolna 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE zmienna systemowa

4.11.1 Przenoszenie kart na zewnątrz (Mac i Linux)

Umożliwia przeniesienie karty do innego formantu karty na karcie dokumenty.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zezwalaj na przenoszenie karty na zewnątrz Włączone (1): Zezwalaj na przenoszenie karty na zewnątrz

4.12 ALLOWTABMOVE zmienna systemowa

4.12.1 Przenoszenie kart (Mac i Linux)

Umożliwia przeciąganie karty w poziomie na karcie dokumentów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zezwalaj na przenoszenie kart Włączone (1): Zezwalaj na przenoszenie kart

4.13 ALLOWTABSPLIT zmienna systemowa

4.13.1 Dzielenie kart (Mac i Linux)

Umożliwia przeciąganie w celu podzielenia kontrolki zakładki na karcie dokumentów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zezwalaj na dzielenie kart Włączone (1): Zezwalaj na dzielenie kart

4.14 AMPOWERDIMCHAMREP system variable

4.14.1 Chamfer Representation

Controls the representation type used for chamfer dimensions.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	1 to 12

Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: **Rep. 1** 3: **Rep. 3** 6: **Rep. 6** 7: **Rep. 7** 8: **Rep. 8** 9: **Rep. 9** 12: **Rep. 12**

4.15 AMPOWERDIMDISPLAY zmienna systemowa

4.15.1 Mechaniczny edytor 2D

Kontroluje otwieranie okna dialogowego **Edytuj wymiarowanie** po umieszczeniu wymiaru mocy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Tylko na żądanie 1: Tylko dla pierwszego wymiaru 2: Zawsze

4.16 AMSYMSCALE zmienna systemowa

4.16.1 Skalowanie adnotacji Mechanical2D

Steruje wyświetlaniem symboli i tekstu Mechanical2D w obszarze modelu.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

Uwaga: Wartość minimalna to 1,0E-100.

4.17 ANGBASE zmienna systemowa

4.17.1 Kąt bazowy

Kontroluje położenie początkowe kąta 0.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

4.18 ANGDIR zmienna systemowa

4.18.1 Kierunek kąta

Przełącza kierunek kąta zgodnie z ruchem wskazówek zegara/przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączony (0): Przeciwnie do ruchu wskazówek zegara Włączone. (1): Zgodnie z ruchem wskazówek zegara

4.19 ANNOALLVISIBLE zmienna systemowa

4.19.1 Adnotacja widoczności

Ukrywa lub wyświetla elementy adnotacyjne, które nie są obsługiwane przez bieżącą skalę. Ustawienie jest zapisywane indywidualnie dla obszaru modelu i każdego układu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Wyświetlane są tylko elementy adnotacyjne, które obsługują aktualną reprezentację skali 1: Wyświetlane są wszystkie elementy adnotacyjne

4.20 ANNOAUTOSCALE zmienna systemowa

4.20.1 Skalowanie adnotacji

Synchronizuje nowe elementy adnotacyjne z bieżącą skalą adnotacji.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	-4
Możliwe opcje:	0: Nie dodawaj do jednostek adnotacji. 1: Dodaj do elementów adnotacyjnych, które ją obsługują, z wyjątkiem elementów na zablokowanych, wyłączonych, zamrożonych warstwach lub zamrożonych warstwach rzutni 2: Dodaj do elementów adnotacyjnych, które ją obsługują, z wyjątkiem elementów na wyłączonych, zamrożonych warstwach lub zamrożonych warstwach rzutni 3: Dodaj do elementów adnotacyjnych, które ją obsługują, z wyjątkiem elementów na zablokowanych warstwach 4: Dodaj wszystkie obsługujące ją elementy adnotacyjne -1: Nie dodawaj do elementów adnotacyjnych (przełączona wartość 1) -2: Nie dodawaj do elementów adnotacyjnych (przełączona wartość 2) -3: Nie dodawaj do elementów adnotacyjnych (przełączona wartość 3) -4: Nie dodawaj do elementów adnotacyjnych (przełączona wartość 4)

4.21 ANNOMONITOR zmienna systemowa

4.21.1 Monitor adnotacji

Włącza lub wyłącza monitor adnotacji. Gdy jest włączony, znak ostrzegawczy jest wyświetlany w pobliżu odłączonego wymiaru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	-2

Możliwe opcje:	-2: Monitor adnotacji jest wyłączony, wszelkie zdarzenia edycji i aktualizacji Dokumentacji Modelu automatycznie zmieniają wartość na 2. Kontrolka paska stanu przełącza się między 2 i -2. -1: Monitor adnotacji jest wyłączony. Kontrolka paska stanu przełącza się między 1 i -1. 0: Monitor adnotacji jest wyłączony. 1: Monitor adnotacji jest włączony. Kontrolka paska stanu przełącza się między 1 i -1. 2: Monitor adnotacji jest włączony. Kontrolka paska stanu przełącza się między 2 i -2.

4.22 ANNOTATIVEDWG zmienna systemowa

4.22.1 Rysunek opisowy

Tworzy blok opisowy, gdy ten rysunek jest wstawiany do innego rysunku.

Uwaga: Zmienna systemowa ANNOTATIVEDWG staje się zmienna tylko do odczytu, jeśli rysunek zawiera elementy opisowe

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Brak adnotacji Włączone (1): Opisowe

4.23 ANTIALIASSCREEN zmienna systemowa

4.23.1 Wartość Anti-alias dla ekranu

Kontroluje płynność wyświetlania krzywej na ekranie.

UWAGA: UWAGA: Gdy styl wizualny jest ustawiony na Szkielet 2D, a wartość jest wyższa niż 1, obliczenie antyaliasingu wyświetlania wiąże się z wysokim kosztem wydajności. W przypadku innych trybów wyświetlania czas obliczeń wydłuża się, ale w mniejszym stopniu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 5

Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	1: 1x1 (bez antyaliasingu) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (maksymalny anti-aliasing)

4.24 APBOX zmienna systemowa

4.24.1 Pole wyszukiwania punktów

Wyświetla okienko apertury Punktów Charakterystycznych na kursorze podczas akcji wyboru. Punkty Charakterystyczne są aktywowane, gdy okienko apertury przechodzi nad elementem. Zobacz także zmienną systemową CELOWNIK.

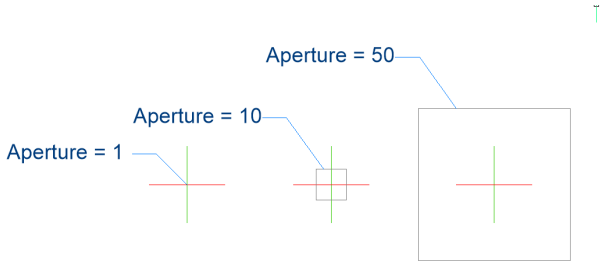
Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetla ramki przysłony. Włączone (1): Wyświetla ramkę przysłony.

4.25 APERTURE zmienna systemowa

4.25.1 Czułość punktów charakterystycznych

Kontroluje rozmiar okienka apertury w pikselach. Punkty Charakterystyczne są aktywowane, gdy okienko apertury przechodzi nad elementem. Aby wyświetlić okno przysłony, włącz zmienną systemową APBOX. Akceptowane są wartości od 1 do 50.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 50
Domyślna wartość:	10



4.26 APPAUTOLOAD system variable

4.26.1 Plugin loading

Controls automatic loading of plugin application bundles.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	0 to 15
Domyślna wartość:	14
Możliwe wartości:	1: Display verbose status messages when loading plugins 2: Load plugins at application startup 4: Load plugins when drawings are opened 8: Monitor and load newly added plugins at runtime (not yet supported)

4.27 AREA zmienna systemowa

4.27.1 Obszar (Tylko Do Odczytu)

Ostatni obszar obliczony za pomocą poleceń POLE, LISTA lub BDLISTA.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano

4.28 AREAPREC zmienna systemowa

4.28.1 Precyzja obszaru

Steruje liczbą miejsc dziesiętnych wyświetlanych dla obszarów, jeśli właściwości obszaru są sformatowane za pomocą zmiennej systemowej PROPUNITS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	-1
Możliwe opcje:	-1: Użyj zmiennej systemowej LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.29 AREAUNITS zmienna systemowa

4.29.1 Jednostki powierzchni

Steruje listą jednostek używanych do wyświetlania obszarów, jeśli właściwości obszaru są sformatowane za pomocą zmiennej systemowej PROPUNITS. Jeśli są puste, wszystkie obszary są zgodne z rysunkiem.

Uwaga: Ciąg zawiera rozdzieloną spacjami listę skrótów jednostek.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	w stopach, mi, µm, mm, cm, m, km

4.30 ARRAYASSOCIATIVITY zmienna systemowa

4.30.1 Asocjacyjne szyki

Tworzy nowe szyki jako szyki asocjacyjne.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie asocjacyjne Włączone (1): Asocjacyjny

4.31 ARRAYCREATION system variable

4.31.1 Array Creation State (Read Only)

Indicates if an array is currently being created.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Off
Możliwe wartości:	Off (0): Indicates that no array is currently being created. On (1): Indicates that an array is currently being created.

4.32 ARRAYEDITSTATE zmienna systemowa

4.32.1 Stan edycji szyku (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla, czy element źródłowy szyku asocjacyjnego jest aktualnie edytowany.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ

4.33 ARRAYTYPE zmienna systemowa

4.33.1 Typ Szyku

Kontroluje domyślny typ szyku asocjacyjnego. Zobacz także zmienną systemową ARRAYASSOCIATIVITY.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Tablica prostokątna 1: Tablica ścieżek 2: Tablica biegunowa

4.34 ATTDIA zmienna systemowa

4.34.1 Okno dialogowe Atrybut

Wyświetla okno dialogowe z wartościami atrybutów dla polecenia WSTAW.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie używaj okna dialogowego Włączone (1): Użyj okna dialogowego

4.35 ATTFULLUPDATE zmienna systemowa

4.35.1 Resetowanie atrybutów po edycji rekordu bloku

Określa zachowanie podczas modyfikowania atrybutów bloków parametrycznych.

Jeśli opcja ta jest włączona, atrybuty w powiązanych odwołaniach do bloków są synchronizowane.

Oznacza to, że ich parametry, takie jak kąt obrotu, pozycja, wysokość czcionki itp. (z wyjątkiem wartości tekstowych), są ustawiane zgodnie z definicjami atrybutów. Dodatkowo, brakujące atrybuty są przywracane, a te, które nie mają definicji, są usuwane.

Jeśli jest wyłączona, nic nie zostanie zrobione. Później można ręcznie zsynchronizować atrybuty, uruchamiając polecenie ATRSYN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nic nie jest wykonywane. Wł (1): Atrybuty wszystkich odwołań do bloków powiązanych ze zmodyfikowanym rekordem bloku są synchronizowane.

4.36 ATTMODE zmienna systemowa

4.36.1 Tryb wyświetlania atrybutu

Kontroluje wyświetlanie atrybutów.

Uwaga: Jeśli zmienna ATTMODE jest ustawiona na wartość 2, wyświetlane są wszystkie atrybuty, w tym atrybuty ukryte.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nie pokazuj 1: Zgodnie z definicją w bloku 2: Pokaż wszystko

4.37 ATTRACTIONDISTANCE zmienna systemowa

4.37.1 Odległość przyciągania uchwytów

Ustawia odległość przyciągania uchwytu. Zobacz także zmienną systemową ENABLEATTRACTION.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	4

4.38 ATTREQ zmienna systemowa

4.38.1 Domyślne ustawienia wstawiania

Steruje ustawieniami atrybutów dla bloku wstawionego za pomocą polecenia WSTAW.

Jeśli ta opcja jest wyłączona, używa wartości domyślnych. Jeśli ta opcja jest włączona, używa monitu.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Użyj wartości domyślnych Włącz (1): Monituj użytkownika

4.39 AUDITCTL zmienna systemowa

4.39.1 Kontrola rewizji

Tworzy plik raportu z audytu (ADT), gdy używane jest polecenie TEST.

Po włączeniu zmiennej ustawień AUDITCTL funkcja TEST tworzy plik ASCII opisujący problemy i podjęte działania. Raport ten, z rozszerzeniem pliku ADT, jest umieszczany w tym samym katalogu, co bieżący rysunek.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj plików ADT Wyłączone (1): Zapis plików narzędzia ADT

4.40 AUDITERRORCOUNT zmienna systemowa

4.40.1 Liczba Błędów Testu (Tylko Do Odczytu)

Liczba błędów znalezionych podczas ostatniego testu (polecenie TEST).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano

4.41 AUNITS zmienna systemowa

4.41.1 Typ jednostki kąta

Kontroluje typ jednostki dla kątów.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stopnie dziesiętne 1: Stopnie/minuty/sekundy 2: Grady 3: Radiany 4: Jednostki geodezyjne

4.42 AUPREC zmienna systemowa

4.42.1 Dokładność jednostki kąta

Kontroluje liczbę miejsc dziesiętnych dla jednostek kątowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.43 AUTOCOMPLETEDELAY zmienna systemowa

4.43.1 Opóźnienie Autouzupełniania

Kontroluje opóźnienie przed wyświetleniem funkcji w wierszu poleceń. Zobacz także zmienną systemową AUTOCOMPLETEMODE.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 10.0.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	0.3

4.44 AUTOCOMPLETEMODE zmienna systemowa

4.44.1 Tryb Autouzupełniania

Kontroluje typy funkcji wyświetlanych w wierszu poleceń.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 63
Domyślna wartość:	47
Możliwe wartości:	1: Włączone 2: Automatyczne dołączanie 4: Lista sugestii 8: Wyświetl Ikony (nie implementowane) 16: Wyklucz wyświetlanie zmiennych systemowych 32: Wyświetlanie zmiennych preferencji

4.45 AUTOMATICZMIENNA zmienna systemowa

4.45.1 Automatyczne połączenie

Kontroluje automatyczne tworzenie połączeń dla poleceń BIMBRYŁALINIOWA i BIMZASTOSUJPROFIL.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz Włączone (1): Włącz

4.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIORBEHAVIOR zmienna systemowa

4.46.1 Automatyczne zachowanie przekrojów schodów

Kontroluje generowanie reprezentacji 2D elementów BIM schodów podczas generowania przekroju.

Wpływa tylko na zachowanie automatycznego sekcjonowania schodów. Zobacz polecenie BIMGENERUJSCHODY2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Symboliczny 1: Geometryczny

Jeśli ustawione na **Symboliczne**, podczas generowania przekroju zostanie wygenerowana symboliczna reprezentacja elementów sklasyfikowanych jako **Schody**. Wpłynie to tylko na zachowanie automatycznych przekrojów schodów. Aby to dostosować, uruchom polecenie BIMGENERUJSCHODY2D przed generowaniem przekrojów.

4.47 AUTOMATICTEES zmienna systemowa

4.47.1 Trójniki automatyczne

Steruje automatycznym tworzeniem połączeń typu T podczas wykonywania polecenia BIMPOŁĄCZENIEPRZEPŁYWU.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz Włączone (1): Włącz

4.48 AUTORESETSCALES zmienna systemowa

4.48.1 Wyczyść nieużywane skale

Kontroluje sposób zarządzania nieużywanymi skalami adnotacji, gdy ładowany jest rysunek zawierający dużą liczbę skal. Duża liczba skal adnotacji zmniejsza wydajność.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Wyświetl okno dialogowe przed usunięciem nieużywanych skal adnotacji 1: Automatyczne usuwanie niepotrzebnych łusek 2: Nie czyść skal i nie pokazuj okna dialogowego, podczas gdy rysunek zawiera dużą liczbę skal

4.49 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD zmienna systemowa

4.49.1 Ignoruj wszystko prócz pierwszego bitu DBMOD dla auto zapisu

Nie tworzy plików automatycznego zapisu dla rysunków, które były przeglądane, ale nie edytowane (w tym działania powiększania i przesuwania).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Automatyczne zapisywanie pliku dla plików, które są tylko wyświetlane Włączone (1): Brak pliku autozapisu dla plików, które są tylko wyświetlane

4.50 AUTOSNAP zmienna systemowa

4.50.1 AutoSnap

Przełącza śledzenie biegunowe i przyciąganie elementów oraz steruje wyświetlaniem znacznika przyciągania, podpowiedzi i magnesu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 127
Domyślna wartość:	127

Możliwe wartości:	0: Wszystko wyłączone 1: Znacznik AutoSnap 2: Podpowiedzi AutoSnap 4: Magnes AutoSnap 8: Śledzenie biegunowe 16: Śledzenie przyciągania elementów 32: Wskazówki narzędziowe dla Biegun i Śledzenie 64: Linia śledzenia z LASTPOINT

4.51 AUTOTRACKINGVECCOLOR zmienna systemowa

4.51.1 Kolor wektora auto śledzenia

Kontroluje kolor znaczników śledzenia biegunowego/punktów charakterystycznych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	171

4.52 AUTOVPFITTING zmienna systemowa

4.52.1 Automatyczna zmiana rozmiaru rzutni

Określa, czy obramowania rzutni są automatycznie dopasowywane do dopasowania, gdy rzutnia jest aktualizowana.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie dopasowuj automatycznie obramowania rzutni Włączone (1): Dopasuj obramowania rzutni automatycznie

5. B

5.1 BACKGROUNDPLOT zmienna systemowa

5.1.1 Drukowanie w tle

Określa, czy drukowanie w tle jest włączone dla operacji drukowania i/lub publikowania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Brak 1: Podczas drukowania (jeszcze nieobsługiwane) 2: Podczas publikowania

5.2 BACKZ zmienna systemowa

5.2.1 Odległość tylnej wyciętej płaszczyzny

Wartość opcji **PRZYcięcie** polecenia DWIDOK.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

5.3 BACTIONBARMODE zmienna systemowa

5.3.1 Wyświetlanie pasków akcji

Wskazuje, czy w **Edytorze bloków** wyświetlane są paski akcji, czy starsze obiekty akcji.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Paski akcji nie są wyświetlane w edytorze bloków. Włączona (1): Paski akcji są wyświetlane w edytorze bloków.

5.4 BACTIONCOLOR zmienna systemowa

5.4.1 Kolor Tekstu Akcji

Kontroluje kolor tekstu akcji w **Edytorze Bloków.**

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Biały

5.5 BASEFILE zmienna systemowa

5.5.1 Szablon

Ścieżka pliku i domyślna nazwa pliku szablonu dla nowych rysunków. Jeśli to pole jest puste, używa wbudowanych wartości domyślnych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

5.6 BATCHEDBLOCKS zmienna systemowa

5.6.1 Bloki Wsadowe

Bloki wsadowe będą grupować geometrię w bloki w celu wizualizacji, jeśli to możliwe.

Jest to szczegół działania w tle, który powinien mieć wpływ wyłącznie na wydajność.

Aby ustawienia zaczęły obowiązywać, może być konieczne ponowne otwarcie bieżącego rysunku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1

Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wyłącz bloki wsadowe 1: Włącz bloki wsadowe

Uwaga: Gdy zmienna systemowa BATCHEDBLOCKS jest włączona, wydajność ulega poprawie.

5.7 BCFSOURCEURL zmienna systemowa

5.7.1 Źródłowy adres URL BCF

Adres (URL) źródła BCF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

5.8 BDEPENDENCYHIGHLIGHT system variable

5.8.1 Highlight dependent objects

Highlights all objects that are dependent on a selected action or parameter in the **Block Editor**.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Off (0): Dependent objects are not highlighted when an action or parameter is selected. On (1): Dependent objects are highlighted when an action or parameter is selected.

5.9 BEDITASSOCMODE zmienna systemowa

5.9.1 Identyfikatory asocjacyjne w BEDYCJA

Kontroluje, czy podczas polecenia BEDYCJA generowane są dodatkowe dane serwisowe.

Umożliwia to automatyczne ponowne powiązanie parametrów i wymiarów dołączonych do odnośników bloku, w tym odnośników w innych dokumentach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nie inicjuj identyfikatorów w BEDYCJA 1: Zainicjuj identyfikatory w BEDYCJA

5.10 BEDITMODE zmienna systemowa

5.10.1 Tryb Edytora bloku (Tylko Do Odczytu)

Edytor bloków można otworzyć w celu edycji standardowych bloków statycznych i dynamicznych lub bloków z danymi parametrycznymi (specyficznymi dla BricsCAD).

Tylko BricsCAD

Ważne: Edycja bloków dynamicznych jest możliwa w **Trybie Eksperymentalnym**, z wyjątkiem terytorium Stanów Zjednoczonych. W przypadku zakupu witryny BricsCAD w Stanach Zjednoczonych lub do użytku w Stanach Zjednoczonych, funkcja ta nie jest dostępna ani licencjonowana dla użytkownika. Więcej informacji można znaleźć w EULA.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Możliwe wartości:	0: BEDYCJA nie jest otwarty 1: Ogólne (BricsCAD dane parametryczne nie są dozwolone) 2: Zezwól na BricsCAD dane parametryczne 3: Brak ograniczeń

5.11 BGRIPOBJCOLOR zmienna systemowa

5.11.1 Kolor Uchwytu

Kontroluje kolor uchwytów w **Edytorze Bloków**.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	141

5.12 BGRIPOBJSIZE zmienna systemowa

5.12.1 Rozmiar Uchwytu

Kontroluje rozmiar wyświetlania niestandardowych uchwytów w **Edytorze Bloków** względem ekranu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	10

5.13 BILLOFMATERIALSSETTINGS zmienna systemowa

5.13.1 Domyślne zestawienie materiałów

Ustawia domyślne opcje dla zestawień materiałów (BOM).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	10
Możliwe wartości:	1: Dodaj miniatury do nowego zestawienia materiałów 2: Automatycznie aktualizuj miniatury 4: Wyświetl komunikaty ostrzegawcze 8: Zezwalaj na wiele wstawień tej samej tabeli

5.14 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH zmienna systemowa

5.14.1 Domyślna ścieżka właściwości

Ścieżki plików dla właściwości, ładowane po otwarciu nowego dokumentu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	bimproj_user.xml; bimproj_IFC.xml; bimproj_quantity.xml

5.15 BIMMATCHPROP zmienna systemowa

5.15.1 Dopasuj właściwości BIM

Dopasowuje właściwości BIM podczas polecenia UZGWŁAŚCIWOŚCI.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Dopasuj standardowe właściwości 1: Dopasuj właściwości standardowe i BIM

5.16 BIMOSMODE zmienna systemowa

5.16.1 Tryb BIM snap

Zastępuje zmienne systemowe OSMODE i 3DOSMODE dla jednostek BIM.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	0: Tryby lokalizacji elementów nie są zastępowane dla elementów BIM 1: Oś bryły liniowej 2: Oś siatki BIM

5.17 BIMPROFILESTANDARDS zmienna systemowa

5.17.1 Standardy profilu

Steruje standardami profili używanymi w oknie dialogowym i panelu **Profile** .

Oddzielne wpisy średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

5.18 BINDTYPE zmienna systemowa

5.18.1 Typ bindowania Xref

Kontroluje sposób obsługi nazw XRef'ów, gdy XRefy są powiązane lub edytowane w miejscu.

Jeśli włączone, używa zachowania podobnego do wstawiania. Jeśli wyłączone, używa tradycyjnego zachowania bindowania.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Tradycyjne zachowanie wiązania Włączone (1): Zachowanie podobne do wstawiania

- Jeśli zmienna systemowa BINDTYPE = 1 (zachowanie podobne do wstawiania): odnośniki zostaną przekształcone w bloki.
- Jeśli zmienna systemowa BINDTYPE = 0 (Tradycyjne zachowanie wiązania): wiąże odnośnik i sprawia, że odnośnik staje się częścią rysunku (obiekty/warstwy z rysunku zewnętrznego zostaną dodane do bieżącego rysunku z przedrostkiem równym nazwie pliku).

5.19 BKGCOLOR zmienna systemowa

5.19.1 Kolor tła

Kontroluje kolor tła okna rysowania w obszarze modelu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	RGB: 24,25,28

5.20 BKGCOLORDBEDIT zmienna systemowa

5.20.1 Kolor tła w Edytorze Bloków Dynamicznych

Kontroluje kolor tła okna rysowania w **Edytorze Bloków Dynamicznych**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	RGB: 163,163,163

5.21 BKGCOLORPBEDIT zmienna systemowa

5.21.1 Kolor tła w Edytorze Bloków Parametrycznych

Kontroluje kolor tła okna rysowania w **Edytorze Bloków Parametrycznych**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	RGB: 163,163,163

5.22 BKGCOLORPS zmienna systemowa

5.22.1 Kolor tła obszaru papieru

Kontroluje kolor tła okna rysowania w obszarze papieru.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	RGB: 250,250,250

5.23 BKGCOLORPSBKG zmienna systemowa

5.23.1 Kolor tła papieru

Steruje kolorem tła papieru w przestrzeni papieru.

Tylko BricsCAD

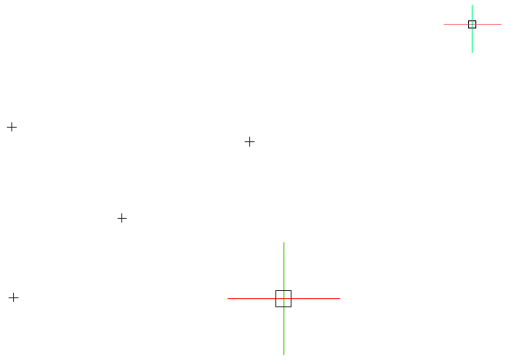
Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	RGB: 173,174,173

5.24 BLIPMODE zmienna systemowa

5.24.1 Znacznik punktów

Określa czy wyświetlany jest znacznik punktu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj znaczników Włączone (1): Wyświetl znaczniki znaczników



5.25 BLOCKEDITLOCK zmienna systemowa

5.25.1 Blokada edytora bloku

Wyłącza **Edytor bloków** (Tryb BEdycja). Bloków nie można edytować.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	WYŁ

5.26 BLOCKEDITOR zmienna systemowa

5.26.1 Edytor bloków (Tylko Do Odczytu)

Pokazuje, czy **Edytor Bloków** (tryb BEdycja) jest otwarty, czy nie.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Możliwe wartości:	(0): **Edytor bloków** nie jest otwarty. (1): **Edytor bloków** jest otwarty.

5.27 BLOCKIFYMODE zmienna systemowa

5.27.1 Zablokuj ustawienia

Kontroluje zachowanie polecenia BLOCKIFY.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	0 do 871
Domyślna wartość:	71
Możliwe wartości:	1: Użyj całego rysunku jako przestrzeni wyszukiwania 2: Użyj domyślnego punktu wstawienia bloku 4: Użyj domyślnej nazwy bloku 32: Porównaj tylko geometrię 64: Konwersja unikalnych brył 256: Używanie parametrów i wiązań 512: Zapobieganie utracie parametrów

5.28 Zmienna systemowa BLOCKIFYSCANNER

5.28.1 Skaner Blockify

Włącza lub wyłącza wyświetlanie sugestii blokowania w oknie dialogowym blokowania. Po włączeniu okno dialogowe wyświetli sugestie podobnych bloków.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie uruchamiaj blockify w tle. W punkcie (1): Uruchom blockify w tle.

5.29 BLOCKIFYTOLERANCE zmienna systemowa

5.29.1 Tolerancja Blockify

Kontroluje względną tolerancję używaną w poleceniu BLOCKIFY do określenia, czy dwie jednostki są równe.

Wartość ujemna oznacza, że program określi optymalną tolerancję (zalecaną).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	-1.0

5.30 BLOCKLEVELOFDETAIL zmienna systemowa

5.30.1 Poziom szczegółowości bloku

Kontroluje poziom szczegółowości bloku (LOD).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Niski 1: Wysoki

Uwaga: Niski poziom reprezentacji szczegółów jest ramką ograniczającą.

5.31 BLOCKSPATH zmienna systemowa

5.31.1 Ścieżka bloków

Określa ścieżkę pliku używaną dla piątego folderu po lewej stronie okna dialogowego **wybór pliku rysunku**, otwieranego za pomocą polecenia WSTAW, gdy wybrana jest opcja **Przeglądaj**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje

5.32 Zmienna systemowa BLOCKTESTWINDOW

5.32.1 Okno testu bloku (tylko do odczytu)

Ta zmienna systemowa ma wartość 1, jeśli okno bloku testowego jest aktualne.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Okno bloku testowego nie jest aktualne 1: Okno bloku testowego jest aktualne

5.33 BMAUTOUPDATE zmienna systemowa

5.33.1 Aktualizuj zewnętrzne komponenty

Kontroluje, kiedy komponenty zewnętrznego złożenia są przeładowywane, aby odzwierciedlić zmiany w ich plikach definicji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	0: Tylko gdy polecenie BMAKTUALIZUJ jest aktywne 1: Automatycznie po otwarciu pliku

5.34 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS zmienna systemowa

5.34.1 Leczenie nielegalnych symboli

Definiuje sposób traktowania symboli, które nie są dozwolone w nazwach plików.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	1: Usuń 2: Zamień na podkreślenie (_) 3: Zamień na sekwencje specjalne

5.35 BMFORMTEMPLATEPATH zmienna systemowa

5.35.1 BMFORM ścieżka szablonu

Ścieżka pliku i nazwa domyślnego pliku Szablonu polecenia BMFORM.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

5.36 BMTOOLPATH zmienna systemowa

5.36.1 Ścieżki wyszukiwania narzędzi Kontroli Złożenia

Ścieżki plików używane do wyszukiwania plików narzędzi w Kontroli Złożenia.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;). Jeśli pole pozostanie puste, domyślnie zostanie przeniesiony do zainstalowanego folderu Narzędzia biblioteki projektowej.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD *V27* pl_PL\UserDataCache\Support \pl_US\DesignLibrary\Tools\

5.37 BMUPDATEMODE zmienna systemowa

5.37.1 Tryb aktualizacji komponentów złożenia

Kontroluje, czy komponenty zewnętrznego złożenia są przeładowywane, jeśli zostaną zmodyfikowane, czy bezwarunkowo.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Aktualizuj tylko zmodyfikowane komponenty (szybsze) 1: Aktualizuj wszystkie komponenty (wolniejsze, ale naprawia strukturę złożenia)

5.38 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT zmienna systemowa

5.38.1 Domyślny przyrost długości

Kontroluje domyślny przyrost długości dla domyślnego sworznia, patrz zmienna systemowa BOLTINGASMDEFAULTSTUD.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	25.4

Uwaga:

- Jeśli INSUNITS=cale (1), domyślna wartość BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT to 1.0.
- Jeśli INSUNITS=milimetry (4), domyślna wartość BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT to 25.4.

5.39 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER zmienna systemowa

5.39.1 Domyślna nakrętka

Steruje domyślną nakrętką używaną do generowania zespołów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	ASME B18.2.2 Ciężka nakrętka sześciokątna

5.40 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER zmienna systemowa

5.40.1 Domyślna liczba nakrętek

Kontroluje domyślną liczbę nakrętek używanych do generowania zespołów śrub.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 2 do 4
Domyślna wartość:	4
Możliwe opcje:	2: 2 3: 3 4: 4

5.41 BOLTINGASMDEFAULTSTUD zmienna systemowa

5.41.1 Domyślny sworzeń

Kontroluje domyślnym sworzniem używanym do generowania zespołów śrub.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	ASME B18.31.2 Sworzeń kołnierzowy gwintowany po całości

5.42 BOMFILTERSETTINGS, zmienna systemowa

5.42.1 Domyślne ustawienia filtra BOM

Ustawia domyślne ustawienia filtra, definiuje, które obiekty mają zostać uwzględnione.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 127
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	1: Uwzględnij komponenty mechaniczne, bloki i bryły 2: Uwzględnij niemechaniczne bloki lokalne i bryły 4: Uwzględnij niemechaniczne odnośniki zewnętrzne 8: Uwzględnij solidne warstwy 16: Ignoruj stan BOM 32: Traktuj odnośniki zewnętrzne jako przezroczyste 64: Traktuj części liści jako przezroczyste

Uwaga: Jeśli plik nie zawiera żadnych elementów mechanicznych, a tryb nie wymaga uwzględnienia żadnych elementów niemechanicznych, zostanie on rozszerzony tak, aby zawierał wszystkie elementy niemechaniczne.

5.43 BOMPROPERTYSET zmienna systemowa

5.43.1 Domyślny zestaw właściwości BOM

Ustawia domyślny zestaw właściwości dla tabel BOM.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 3
Domyślna wartość:	1

Możliwe opcje:	1: Właściwości tylko mechaniczne 2: Wszystkie właściwości z wyjątkiem współrzędnych 3: Wszystkie właściwości

Uwaga: Jeśli tryb filtru zestawienia komponentów wymaga uwzględnienia obiektów niemechanicznych (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6)), to zestaw właściwości zostanie automatycznie rozszerzony tak, aby zawierał wszystkie właściwości z wyjątkiem współrzędnych (BOMPROPERTYSET=2).

5.44 BOMTEMPLATE zmienna systemowa

5.44.1 Szablon domyślny

Kontroluje ścieżkę pliku dla domyślnego szablonu BOM

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	" "

5.45 BOMTHUMBNAILHEIGHT zmienna systemowa

5.45.1 Domyślna wysokość miniatury, piks

Ustawia domyślną wysokość miniatury dla tabel BOM (Zestawień Materiałów) w pikselach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	200

5.46 BOMTHUMBNAILWIDTH zmienna systemowa

5.46.1 Domyślna szerokość miniatury, piks

Ustawia domyślną szerokość miniatur dla tabel BOM, w pikselach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	200

5.47 BOUNDARYCOLOR zmienna systemowa

5.47.1 Wykryty kolor obwiedni

Kontroluje kolor używany do wykrywania obwiedni.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	95

5.48 BPARAMETERCOLOR zmienna systemowa

5.48.1 Kolor Parametru

Kontroluje kolor parametrów w **Edytorze Bloków**.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	170

5.49 BPARAMETERFONT zmienna systemowa

5.49.1 Nazwa Czcionki

Ustawia czcionkę używaną dla parametrów i akcji w **Edytorze Bloków**.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	simplex.shx

5.50 BPARAMETERSIZE zmienna systemowa

5.50.1 Rozmiar Parametru

Kontroluje rozmiar tekstu parametrów i funkcji w **Edytorze Bloków** w odniesieniu do ekranu

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	14

5.51 BPTEXTHORIZONTAL zmienna systemowa

5.51.1 Wyrównanie Tekstu Parametru

Wymusza, aby tekst wyświetlany dla parametrów akcji i parametrów wiązań w **Edytorze bloków** był poziomy.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie wymusza poziomego wyświetlania tekstu parametrów akcji i parametrów ograniczeń w **Edytorze bloków**. Włącz (1): Wyświetla tekst parametrów akcji i parametrów ograniczeń w **Edytorze bloków** w poziomie.

5.52 BSYSLIBCOPYOVERWRITE zmienna systemowa

5.52.1 Bsysbib nadpisanie kopii

Kontroluje sposób kopiowania materiałów lub kompozycji o nazwie, która już istnieje w rysunku docelowym.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje

Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Monit 1: Pomiń 2: Zastąp 3: Zmień nazwę

5.53 BTMARKDISPLAY zmienna systemowa

5.53.1 Wyświetlaj Znaczniki dla Parametrów z Zestawami Wartości

Kontroluje, czy znaczniki zestawu wartości są wyświetlane dla odnośników bloków dynamicznych.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wył. (0): Znaczniki zestawu wartości nie są wyświetlane. Wł. (1): Wyświetlane są znaczniki zestawu wartości.

5.54 BVMODE zmienna systemowa

5.54.1 Tryb Widoczności Bloku

Kontroluje sposób wyświetlania ukrytych elementów w **Edytorze Bloków.**

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Ukryte byty są niewidoczne 1: Ukryte obiekty są widoczne, ale przyciemnione

6. C

6.1 CACHELAYOUT zmienna systemowa

6.1.1 Układ pamięci podręcznej

Buforuje układy - skraca czas potrzebny na przełączanie się między układami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie buforuj układu Włączone (1): Układ pamięci podręcznej

6.2 CAMERADISPLAY zmienna systemowa

6.2.1 Wyświetlanie kamery

Wyświetla wizualną reprezentację kamery dla wszystkich lokalizacji kamery.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie wyświetlaj glifów kamery Włącz (1): Wyświetlanie glifów kamery

6.3 CAMERAHEIGHT zmienna systemowa

6.3.1 Wysokość kamery

Steruje Domyślna wysokość w jednostkach rysunku dla nowych kamer.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

6.4 CANNOSCALE zmienna systemowa

6.4.1 Nazwa skali opisu

Steruje nazwą bieżącej skali opisu dla bieżącego obszaru.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1: 1

6.5 CANNOSCALEVALUE zmienna systemowa

6.5.1 Wartość skali adnotacji (Tylko Do Odczytu)

Wyświetlaj wartość aktualnej skali adnotacji.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

6.6 CDATE zmienna systemowa

6.6.1 Data kalendarza (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla bieżącą datę i godzinę, w formacie dziesiętnym.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano

6.7 CECOLOR zmienna systemowa

6.7.1 Kolor obiektu

Ustawia kolor dla nowych elementów.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	JAKWarstwa

6.8 CELTSCALE zmienna systemowa

6.8.1 Skala dla linii obiektu

Ustawia bieżący mnożnik skali rodzaju linii elementu.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Większe niż 0
Domyślna wartość:	1.0

6.9 CELTYPE zmienna systemowa

6.9.1 Rodzaj linii obiektu

Ustawia rodzaj linii dla nowych elementów.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	JAKWarstwa

6.10 CELWEIGHT zmienna systemowa

6.10.1 Grubość linii obiektu

Ustawia szerokość linii nowych elementów.

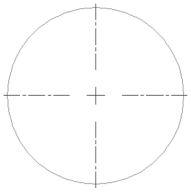
Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	-1
Możliwe opcje:	-3: Domyślna szerokość linii (zdefiniowana przez LWDEFAULT) -2: Szerokość linii według bloku -1: Szerokość linii wgWarstwy 0 - 211: Wartość szerokości linii w setnych częściach milimetra

6.11 CENTERCROSSGAP zmienna systemowa

6.11.1 Wyśrodkuj znak przecięcia poprzecznego

Kontroluje odstęp między znacznikiem środka a jego liniami środkowymi.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.05x

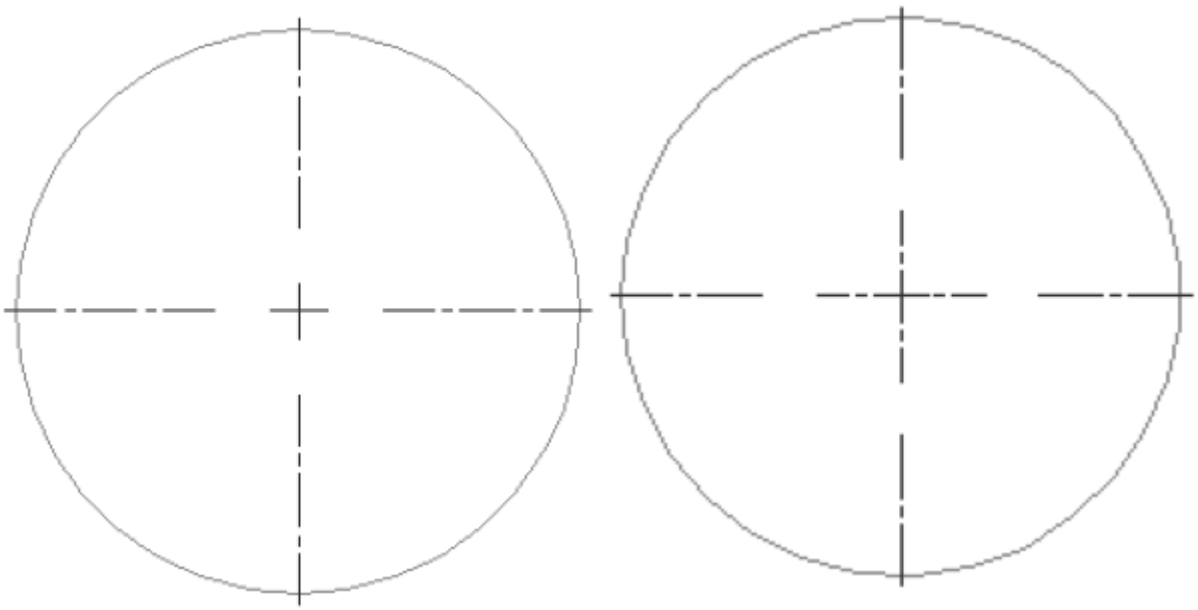


6.12 CENTERCROSSSIZE zmienna systemowa

6.12.1 Wielkość znaku centrum

Kontroluje rozmiar asocjacyjnego znacznika środka.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0,1x



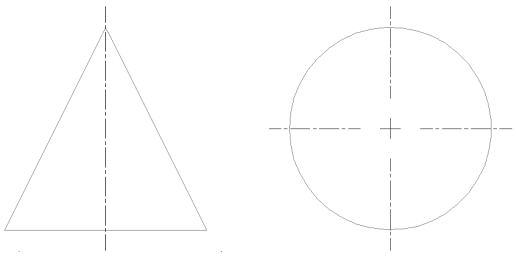
6.13 CENTEREXE zmienna systemowa

6.13.1 Długość przedłużenia linii środkowej

Kontroluje długość przedłużenia linii środkowej.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.12: Jeśli MEASUREMENT=0 i INSUNITS=cale 3.5: Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

Uwaga: Wartość jest wyrażona w jednostkach rysunku.



6.14 CENTERLAYER zmienna systemowa

6.14.1 Domyślna warstwa dla nowych znaczników środkowych lub linii środkowych

Steruje domyślną warstwą dla nowych znaczników środkowych i linii środkowych.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	. (użyj aktualnego)

6.15 CENTERLTSCALE zmienna systemowa

6.15.1 Skala rodzaju linii dla oznaczenia środka lub linii środkowej

Kontroluje skalę rodzaju linii używaną do tworzenia znaczników środka i linii środkowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

6.16 CENTERLTYPEedytowanego odnośnika

6.16.1 Rodzaj linii znacznika środka/linii środkowej

Steruje rodzajem linii używanym przez znaczniki środka i linie środkowe.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	CENTER2

6.17 CENTERLTYPEFILE zmienna systemowa

6.17.1 Plik rodzaju linii dla oznaczenia środka lub linii środkowej

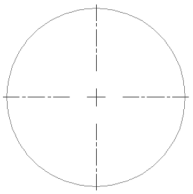
Steruje plikiem rodzaju linii używanym do tworzenia znaczników środka i linii środkowych.

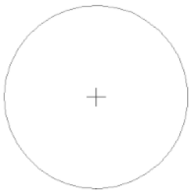
Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	• Domyślne na rysunkach jednostek imperialnych: **default.lin**. • Wartość domyślna na rysunkach jednostek metrycznych: **iso.lin**.

6.18 CENTERMARKEXE zmienna systemowa

6.18.1 Automatyczne rozszerzenie znacznika środka lub linii środkowej

Automatycznie rozszerza linie środkowe dla nowych znaczników środka i linii środkowych.





Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Brak automatycznego przedłużania Włączone (1): Automatyczne wysuwanie

6.19 CETRANSPARENCY zmienna systemowa

6.19.1 Przezroczystość

Ustawia przezroczystość dla nowych elementów.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	JAKWarstwa
Możliwe wartości:	JakWarstwa: Zastosuj przezroczystość warstwy JakBlok: Zastosuj przezroczystość bloku 0: Nie stosuj przezroczystości (całkowicie nieprzezroczyste) 1-90: Zastosuj wartość procentową przezroczystości od najmniejszej (1) do największej (90) przezroczystości

6.20 CHAMFERA zmienna systemowa

6.20.1 Pierwsza odległość fazowania

Kontroluje pierwszą odległość fazowania, gdy zmienna systemowa CHAMMODE ma wartość Odległość-Odległość.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

6.21 CHAMFERB zmienna systemowa

6.21.1 Druga odległość fazowania

Kontroluje drugą odległość fazowania, gdy zmienna systemowa CHAMMODE ma wartość Odległość-Odległość.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

6.22 CHAMFERC zmienna systemowa

6.22.1 Długość fazowania

Kontroluje długość fazowania, gdy zmienna systemowa CHAMMODE ma wartość Długość-Kąt.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

6.23 CHAMFERD zmienna systemowa

6.23.1 Kąt fazowania

Kontroluje kąt fazowania, gdy zmienna systemowa CHAMMODE ma wartość Długość-Kąt.

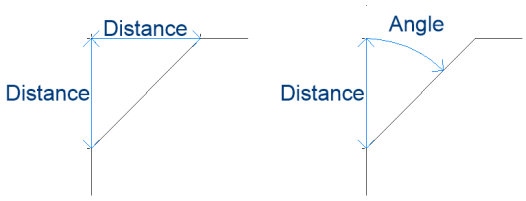
Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

6.24 CHAMMODE zmienna systemowa

6.24.1 Metoda fazowania

Kontroluje domyślną metodę tworzenia fazy.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Odległość-Odległość 1: Długość-kąt



6.25 CHECKDWLPRESENCE zmienna systemowa

6.25.1 Sprawdź istnienie pliku DWL przed otwarciem

Ostrzega, jeśli istnieje plik blokady DWL, gdy rysunek jest otwarty, wskazuje, że inny użytkownik ma otwarty rysunek.

Zawartość plików blokady pozwala na poinformowanie innych użytkowników próbujących otworzyć ten rysunek, że jest on używany, od kiedy i przez kogo. Jest to zwykle przydatne w przypadku rysunków w folderze udostępnionym, do którego dostęp może uzyskać wielu użytkowników z różnych systemów operacyjnych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Wyłączony (Windows) Włączone (Mac i Linux)
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie sprawdzaj istnienia pliku DWL przed otwarciem rysunku Włącz. (1): Sprawdź istnienie pliku DWL przed otwarciem rysunku

6.26 CIRCLERAD zmienna systemowa

6.26.1 Promień okręgu

Kontroluje domyślny promień okręgu.

Wartość zero oznacza brak wartości domyślnej.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0.0

6.27 CIRCULARROWHEADLENGTH zmienna systemowa

6.27.1 Domyślna długość grotu

Ustawia domyślną długość grotu okrągłych strzałek.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.5 - jeśli INSUNITS=1 (cale) 12.5 - jeśli INSUNITS=4 (milimetry) 1.25 - jeśli INSUNITS=5 (centymetry) 0.0125 - jeśli INSUNITS=6 (metry)

6.28 CIRCULARROWHEADWIDTH zmienna systemowa

6.28.1 Domyślna szerokość grotu

Ustawia domyślną szerokość grotu okrągłych strzałek.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.5 - jeśli INSUNITS=1 (cale) 37.5 - jeśli INSUNITS=4 (milimetry) 3.75 - jeśli INSUNITS=5 (centymetry) 0.0375 - jeśli INSUNITS=6 (metry)

6.29 CIRCULARROWLEADERRADIUS zmienna systemowa

6.29.1 Domyślny promień odnośnika

Ustawia domyślny promień linii odnośnika okrągłych strzałek.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	2 - jeśli INSUNITS=1 (cale) 50 - jeśli INSUNITS=4 (milimetry) 5 - jeśli INSUNITS=5 (centymetry) 0.05 - jeśli INSUNITS=6 (metry)

6.30 CIRCULARROWLEADERROTATION zmienna systemowa

6.30.1 Domyślny obrót odnośnika

Ustawia domyślny obrót linii odnośnika okrągłych strzałek.

Akceptowane są wartości od 20.0 do 320.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	90

6.31 CIRCULARROWTHICKNESS zmienna systemowa

6.31.1 Domyślna grubość

Ustawia domyślną grubość okrągłych strzałek.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.5 - jeśli INSUNITS=1 (cale) 12.5 - jeśli INSUNITS=4 (milimetry) 1.25 - jeśli INSUNITS=5 (centymetry) 0.0125 - jeśli INSUNITS=6 (metry)

6.32 CLAYER zmienna systemowa

6.32.1 Aktualna warstwa

Ustawia warstwę dla nowych elementów.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

6.33 CLAYOUT system variable

Sets the current layout.

Note: The value of the CLAYOUT system variable consists of two parts, the layout name and the handle, separated by the *. When specifying a new value, you can enter only the layout name. The handle is displayed as a convenience for developers.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	"Model*3D"

6.34 CLEANSCREENOPTIONS zmienna systemowa

6.34.1 Czysty ekran opcje

Określa, które elementy interfejsu użytkownika są ukrywane przez polecenie CZYSTYEKRANWŁĄCZ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 127
Domyślna wartość:	15
Możliwe wartości:	1: Ukryj karty dokumentów 2: Ukryj panele dokowane 4: Ukryj paski narzędzi 8: Ukryj wstążkę 16: Ukryj wiersz poleceń 32: Ukryj pasek stanu 64: Ukryj pasek menu

6.35 CLEANSCREENSTATE zmienna systemowa

6.35.1 Stan czystego ekranu (Tylko Do Odczytu)

Wskazuje, czy stan czystego ekranu jest aktywny. Użyj poleceń CZYSTYEKRANWŁĄCZ i CZYSTYEKRANWYŁĄCZ.

Uaktywnienie stanu czystego ekranu powoduje powiększenie obszaru rysowania poprzez ukrycie elementów interfejsu użytkownika.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ

6.36 CLIPBOARDFORMATS zmienna systemowa

6.36.1 Schowek formatu DWG

Kontroluje wersję formatu rysunku używaną do kopiowania do schowka.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	4
Możliwe wartości:	1: Płyta DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: Zobacz materiał DWG R11/R12

6.37 CLIPBOARDFORMATS zmienna systemowa

6.37.1 Formaty Schowka

Steruje typami danych, które można kopiować do schowka.

Zmniejsz liczbę typów danych, aby zwiększyć wydajność.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 127
Domyślna wartość:	127
Możliwe wartości:	1: Mapa bitowa 2: Format obrazu metapliku 4: Ulepszony metaplik 8: AutoCAD 16: Natywny 32: OLE Wbudowane Źródło i Deskryptor Obiektu 64: Dane tabeli CVS i XMLSS

6.38 CLIPROMPTLINES zmienna systemowa

6.38.1 Linie wiersza poleceń

Kontroluje maksymalną liczbę pływających linii tekstu wyświetlanych chwilowo nad wierszem poleceń. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy wiersz poleceń jest ukryty lub pływający ze zmienną systemową CMDLINEUSEMINIFRAME ustawioną na on (1).

Akceptowane są wartości od 0 do 64.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 64
Domyślna wartość:	4

6.39 CLISTATE zmienna systemowa

6.39.1 Stan wiersza poleceń (Tylko Do Odczytu)

Stan wiersza poleceń.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wiersz poleceń jest niewidoczny Włączone (1): Wiersz poleceń jest widoczny

6.40 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD zmienna systemowa

6.40.1 Ignoruj wszystko prócz pierwszego bitu DBMOD dla zamknięcia

Jeśli ta opcja jest włączona, nie prosi o zapisanie rysunków, gdy zostały one wyświetlone, ale nie były edytowane (obejmuje operacje powiększania i przesuwania).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje

Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie zamykaj rysunku bez otrzymania prośby o zapisanie pliku. Włączone (1): Zamknij rysunek bez żądania zapisania pliku.

6.41 CLOUDDOWNLOADPATH zmienna systemowa

6.41.1 Ścieżka pobierania w chmurze

Ścieżka folderu dla plików pobranych przez Panel **Bricsys 24/7**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	{Użytkownik} Dokumenty/Bricsys247

6.42 CLOUDLOG zmienna systemowa

6.42.1 Log chmury

Kontroluje, czy dane wymieniane z Bricsys 24/7 są rejestrowane, czy nie. W przypadku wybrania opcji "Plik dziennika" plik dziennika zostanie zapisany w folderze ustawionym w zmiennej systemowej LOGFILEPATH.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Brak dziennika 1: Komunikaty dziennika 2: Plik dziennika

6.43 CLOUDLOGVERBOSE zmienna systemowa

6.43.1 Obszerny log chmury

Tworzy szczegółowy dziennik dla Bricsys 24/7.

Jeśli włączone, więcej informacji jest rejestrowanych, a działania Bricsys 24/7 będą wolniejsze.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Pełne wylogowanie Włączone (1): Pełne logowanie

6.44 CLOUDONMODIFIED zmienna systemowa

6.44.1 Chmura zmodyfikowana

Określa, co zrobić, gdy plik otwarty z Bricsys 24/7, jest modyfikowany i zapisywany lokalnie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nie rób nic 1: Monit 2: Zawsze załaduj do nowej rewizji 3: Zawsze zapisuj lokalnie pod podaną nazwą

6.45 CLOUDSERVER zmienna systemowa

6.45.1 Serwer chmury

Adres serwera Bricsys 24/7.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	https://my.bricsys247.com/

6.46 CLOUDSSOCLIENTID zmienna systemowa

6.46.1 Identyfikator klienta Cloud SSO

Client_id używany do łączenia się z usługą SSO.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	bricscad powiedział:

6.47 CLOUDSSOSCOPE zmienna systemowa

6.47.1 Zakres logowania jednokrotnego w chmurze

Kontroluje zakresy lub uprawnienia używane do łączenia się z usługą SSO.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Wiadomość e-mail z profilem OpenID

6.48 CLOUDTEMPFOLDER zmienna systemowa

6.48.1 Tymczasowy folder chmury

Ścieżka do tymczasowych plików Bricsys 24/7.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	{Użytkownik} AppData/Lokalny/Tymczasowy/Bricsys_24_7

6.49 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES zmienna systemowa

6.49.1 Zależności wczytywania do chmury

Określa, co zrobić z zależnościami, takimi jak XRef'y, gdy rysunek jest przesyłany do Bricsys 24/7.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wyślij jedynie rysunek (ignoruj współzależności) 1: Użyj polecenia eTransmit, jeśli rysunek zawiera odnośniki (xref) 2: Zawsze używaj okna eTransmit

6.50 CLUSTER2DGEOMGLYPHS zmienna systemowa

6.50.1 Grupuj glify wiązań 2D

Kontroluje grupowanie glifów wiązań 2d

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Nie występuje grupowanie ani łączenie. 1: Włącz grupowanie 2: Włącz łączenie

6.51 CMATERIAL zmienna systemowa

6.51.1 Aktualny materiał

Kontroluje domyślny materiał renderowania dla nowych elementów.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	JAKWarstwa

6.52 CMDACTIVE zmienna systemowa

6.52.1 Aktywne polecenie (Tylko Do Odczytu)

Wskazuje typ bieżącego polecenia.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Zwykłe polecenie jest aktywne 2: Normalna komenda i transparentna komenda jest aktywna 4: Skrypt jest aktywny 8: Okno dialogowe jest aktywne 16: DDE jest aktywne 32: lisp jest aktywny (widoczny tylko dla ObiektuARX - zdefiniowanego polecenia) 64: Polecenie ObjectARX jest aktywne

6.53 CMDDIA zmienna systemowa

6.53.1 Okna dialogowe poleceń

Określa, czy dla poleceń są wyświetlane okna dialogowe.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie używaj okna dialogowego dla poleceń Włączone (1): Użyj okna dialogowego dla poleceń

6.54 CMDECHO zmienna systemowa

6.54.1 Potwierdzenie polecenia

Wyświetla monity i dane wejściowe podczas funkcji "command" w języku LISP.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Potwierdzenie wyłączone Włączone (1): Potwierdzenie włączone

6.55 CMDLINEEDITBGCOLOR zmienna systemowa

6.55.1 Edytowanie koloru tła w wierszu poleceń

Kolor tła pola edycji wiersza polecenia.

Kolor może być reprezentowany jako nazwa (dla kolorów standardowych) lub jako wartości RGB. W wierszu polecenia kolor może być wprowadzony jako nazwa (dla kolorów standardowych), wartości RGB lub kolor HTML.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 50 54 56 (okno dialogowe Ustawienia) #323638 (Wiersz poleceń)

6.56 CMDLINEEDITFGCOLOR zmienna systemowa

6.56.1 Kolor pierwszoplanowy linii poleceń

Kolor pierwszego planu pola edycji wiersza poleceń.

Kolor może być reprezentowany jako nazwa (dla kolorów standardowych) lub jako wartości RGB. W wierszu polecenia kolor może być wprowadzony jako nazwa (dla kolorów standardowych), wartości RGB lub kolor HTML.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna

Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Biały (okno dialogowe Ustawienia) #FFFFFF (wiersz polecenia)

6.57 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR zmienna systemowa

6.57.1 Kolor tła zanikania historii wiersza poleceń

Kolor tła zanikania historii wiersza poleceń.

Kolor może być reprezentowany jako nazwa (dla kolorów standardowych) lub jako wartości RGB. W wierszu polecenia kolor może być wprowadzony jako nazwa (dla kolorów standardowych), wartości RGB lub kolor HTML.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 50 54 56 (okno dialogowe Ustawienia) #323638 (Wiersz poleceń)

6.58 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY zmienna systemowa

6.58.1 Opóźnienie zanikania dziennika wiersza poleceń

Opóźnienie, zanim historia wiersza poleceń zacznie zanikać.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 0.01 do 10.0
Domyślna wartość:	2.0

6.59 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR zmienna systemowa

6.59.1 Kolor pierwszego planu zanikania historii wiersza poleceń

Kolor pierwszego planu zanikania historii wiersza poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Biały

6.60 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY zmienna systemowa

6.60.1 Transparentność zanikania historii wiersza poleceń

Kontroluje transparentność zanikania historii wiersza poleceń.

Akceptowane są wartości od 0 do 100. Wartość zero oznacza pełną nieprzezroczystość, a 100 pełną przezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	30

6.61 CMDLINEFONTNAME zmienna systemowa

6.61.1 Nazwa czcionki linii poleceń

Czcionka wiersza poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Konsole

6.62 CMDLINEFONTSIZE zmienna systemowa

6.62.1 Rozmiar czcionki linii poleceń

Wysokość czcionki wiersza poleceń w pikselach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	10

6.63 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY zmienna systemowa

6.63.1 Przezroczystość ramki linii poleceń, gdy jest aktywna

Kontroluje przezroczystość ramki wiersza poleceń, gdy jest aktywna. Akceptowane są wartości od 0 do 100.

Wartość zero oznacza pełną nieprzezroczystość, a 100 pełną przezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	10

6.64 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY zmienna systemowa

6.64.1 Przezroczystość ramki linii poleceń, gdy jest nieaktywna

Kontroluje przezroczystość ramki wiersza poleceń, gdy jest nieaktywna.

Akceptowane są wartości od 0 do 100. Wartość zero oznacza pełną nieprzezroczystość, a 100 pełną przezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	30

6.65 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR zmienna systemowa

6.65.1 Ramka wiersza poleceń TEKRAN

Gdy wiersz poleceń jest pływający, kontroluje efekt polecenia TEKRAN, wpływa również na opóźnienie promptu historii. Jeśli włączone, wyświetla oddzielne okno, takie samo jak w stanie zadokowanym. Jeśli wyłączone, wyświetla jako mini-ramkę.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj okna historii (TEXTSCR) w osobnej ruchomej ramce Włączone (1): Wyświetl okno historii (TEXTSCR) w oddzielnej ruchomej ramce

6.66 CMDLINELISTBGCOLOR zmienna systemowa

6.66.1 Kolor tła paska historii poleceń

Kolor tła listy historii wiersza poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 130,130,130

6.67 CMDLINELISTFGCOLOR zmienna systemowa

6.67.1 Pierwszoplanowy kolor tła paska historii poleceń

Kolor pierwszego planu listy historii wiersza poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

Domyślna wartość:	Biały

6.68 CMDLINEOPTIONBGCOLOR zmienna systemowa

6.68.1 Kolor tła opcji wiersza poleceń

Kolor tła opcji wiersza poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 121,132,142

6.69 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR zmienna systemowa

6.69.1 Kolor skrótu opcji wiersza poleceń

Kolor skrótu opcji wiersza polecenia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB:255,187,0

6.70 CMDLINEUSEMINIFRAME zmienna systemowa

6.70.1 Pływająca mini ramka wiersza poleceń

Kontroluje, czy mini-ramka jest używana, gdy wiersz poleceń jest pływający.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie używaj nowej miniramki Włączone (1): Użyj nowej miniramki

Uwaga: Zmienna systemowa CMDLINEUSEMINIFRAME zastępuje zmienną systemową CMDLINEUSENEWFRAME.

6.71 CMDLNTEXT zmienna systemowa

6.71.1 Przedrostek podpowiedzi

Kontroluje tekst prefiksu wyświetlany w wierszu poleceń, gdy żadne polecenie nie jest aktywne.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	:

6.72 CMDNAMES zmienna systemowa

6.72.1 Nazwa Aktywnego Polecenia (Tylko Do Odczytu)

Nazwy wszystkich aktywnych lub transparentnych poleceń.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

6.73 CMDSUGGESTIONSORTING system variable

6.73.1 Sorting of Command Suggestions

Controls the algorithm used to rank suggestions in the command line autocomplete.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Alphabetically 1: According to global command usage

Note: Command suggestions, sorted according to global command usage, are ranked by usage, with exact matches appearing first. Commands with the same ranking are sorted alphabetically, while LISP commands, settings and custom or third-party commands are given lower priority.

6.74 CMLEADERSTYLE zmienna systemowa

6.74.1 Styl Multiodnośnika

Kontroluje styl multiodnośnika dla elementów utworzonych za pomocą polecenia MULTIODN.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Standard

6.75 CMLJUST zmienna systemowa

6.75.1 Justowanie multilinii

Kontroluje justowanie multilinii względem kursora dla polecenia MLINIA.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Góra (druga linia utworzona poniżej kursora) 1: Zero (linie utworzone po obu stronach kursora) 2: Dół (druga linia utworzona nad kursorem)

6.76 CMLSCALE zmienna systemowa

6.76.1 Skala multilinii

Steruje całkowitą odległością między liniami utworzonymi za pomocą polecenia MLINIA.

Wartość ujemna odzwierciedla odsunięte linie.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	1.0: Jeśli MEASUREMENT=0 i INSUNITS=cale 20.0: Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

6.77 CMLSTYLE zmienna systemowa

6.77.1 Styl multilinii

Kontroluje styl multilinii dla elementów utworzonych za pomocą polecenia MLINIA.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Standard

6.78 CMPCLRMISS zmienna systemowa

6.78.1 Kolor brakujących elementów - DWGPORÓWNAJ

Kontroluje kolor brakujących elementów podczas polecenia DWGPORÓWNAJ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	1

6.79 CMPCLRMOD1 zmienna systemowa

6.79.1 Kolor modyfikowanych elementów- DWGPORÓWNAJ

Kontroluje kolor zmodyfikowanych elementów podczas polecenia DWGPORÓWNAJ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255

Domyślna wartość:	253

6.80 CMPCLRMOD2 zmienna systemowa

6.80.1 Kolor zmodyfikowanych elementów na drugim rysunku - DWGPORÓWNAJ

Kontroluje kolor zmodyfikowanych elementów na drugim rysunku podczas polecenia DWGPORÓWNAJ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	2

6.81 CMPCLRNEW zmienna systemowa

6.81.1 Kolor nowych elementów - DWGPORÓWNAJ

Kontroluje kolor nowych elementów podczas polecenia DWGPORÓWNAJ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	3

6.82 CMPDIFFLIMIT zmienna systemowa

6.82.1 Maksymalna liczba elementów - DWGPORÓWNAJ

Kontroluje limit elementów do porównania podczas polecenia DWGPORÓWNAJ.

Akceptowane są wartości z zakresu od 1 do 10 000 000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Długie

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 10000000
Domyślna wartość:	10000000

6.83 CMPFADECTL zmienna systemowa

6.83.1 Zanikanie - DWGPORÓWNAJ

Kontroluje poziom zanikania niezmodyfikowanych elementów podczas polecenia DWGPORÓWNAJ.

Akceptowane są wartości od 0 do 90. Wartość zero oznacza maksymalną nieprzezroczystość, 90 oznacza maksymalną przezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 90
Domyślna wartość:	80

6.84 CMPLOG zmienna systemowa

6.84.1 Kontrola dziennika - DWGPORÓWNAJ

Włącza tworzenie raportu dziennika (cmplog) dla polecenia DWGPORÓWNAJ.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj plików cmplog Włączone (1): zapis plików cmplog

6.85 COLORBOOKPATH zmienna systemowa

6.85.1 Ścieżka wyszukiwania pliku książki kolorów

Ścieżki plików dla palet kolorów.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

6.86 COLORPICKBOX zmienna systemowa

6.86.1 Kolor pola wyboru

Ustawia kolor dla pola wyboru. Akceptowane są wartości od 0 do 255.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 255
Domyślna wartość:	7

6.87 COLORTHEME zmienna systemowa

6.87.1 Motyw kolorystyczny interfejsu użytkownika

Stosuje ciemny lub jasny motyw kolorystyczny do interfejsu użytkownika.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Ciemny motyw 1: Jasny motyw

6.88 COLORX zmienna systemowa

6.88.1 Kolor osi X

Kontroluje kolor osi X.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	11

6.89 COLORY zmienna systemowa

6.89.1 Kolor osi Y

Kontroluje kolor osi Y.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	112

6.90 COLORZ zmienna systemowa

6.90.1 Kolor osi Z

Steruje kolorem osi Z.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	150

6.91 COMACADCOMPATIBILITY zmienna systemowa

6.91.1 COM Acad kompatybilny

Użyj ustawień rejestru, aby poprawić wsparcie dla istniejących aplikacji VB.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie używaj ustawień rejestru Włączone (1): Użyj ustawień rejestru

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa COMACADCOMPATIBILITY jest ustawiona na wartość **On**, AutoCAD® pliki rysunków, które są osadzone jako obiekty OLE w innych aplikacjach, będą otwierane w programie BricsCAD.

6.92 COMBINETEXTMODE zmienna systemowa

6.92.1 Połączony tryb tekstowy

Steruje kolejnością zaznaczania tekstu, metody zawijania wyrazów i stylu odstępów między wierszami dla polecenia TEKSTNAWTEKST.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	11
Możliwe wartości:	1: Połącz w jeden tekst wielowierszowy 2: Sortowanie od góry do dołu 4: Zawijanie tekstu w wierszach 8: Jednolite odstępy między liniami

6.93 COMMANDASSIST zmienna systemowa

6.93.1 Asysta AI – wiersz poleceń

Kontroluje korzystanie ze spersonalizowanych sugestii poleceń AI.

Możliwe tylko wtedy, gdy w zmiennej systemowej DATACOLLECTIONOPTIONS włączone jest zbieranie **Danych Aplikacji**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie włączaj wiersza poleceń Asysta AI Włączone (1): Włącz wiersz poleceń Asysta AI

6.94 Zmienna systemowa COMMANDPREVIEW

6.94.1 Umożliwia podgląd wyników poleceń takich jak UTNIJ, WYDŁUŻ.

Jeśli opcja CommandPreview jest włączona, niektóre polecenia wyświetlają podgląd oczekiwanych wyników.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie włączaj podglądu w poleceniach W punkcie (1): Włącz podgląd w poleceniach

6.95 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE zmienna systemowa

6.95.1 Wykonuj import i eksport w tle

Umożliwia interakcję użytkownika podczas wykonywania importu/eksportu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącza interakcję użytkownika podczas importowania lub eksportowania. Włączone (1): Umożliwia interakcję użytkownika podczas importowania lub eksportowania.

6.96 COMMUNICATORPATH zmienna systemowa

6.96.1 Ścieżka komunikatora (Mac i Linux)

Ścieżka do pliku użyta do zainstalowania pliku Communicator BricsCAD.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje

6.97 COMPASS zmienna systemowa

6.97.1 Kompas

Włącza/wyłącza wyświetlanie kompasu 3D w bieżącej rzutni.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączony (0): Kompas 3D wyłączony Wł. (1): Kompas 3D włączony

6.98 COMPONENTSCONFIG zmienna systemowa

6.98.1 Konfiguracja panelu Biblioteka

Nazwa aktywnej **Biblioteki** pliku konfiguracyjnego panelu. Określa, co jest wyświetlane w panelu **Biblioteki**.

Użyj polecenia SRCHPATH, aby znaleźć plik.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Obszar roboczy

6.99 COMPONENTSPATH zmienna systemowa

6.99.1 Ścieżka katalogu biblioteki

Ścieżki plików dla komponentów utworzonych przez użytkownika.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

6.100 CONSTRAINTBARDISPLAY zmienna systemowa

6.100.1 Wyświetlanie Wiązań

Kontroluje, kiedy wyświetlane są wiązania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	1: Wyświetl znaczniki wiązań po dodaniu wiązań geometrycznych 2: Wyświetl ukryte znaczniki wiązań po zaznaczeniu ograniczonych elementów

6.101 CONTINUOUSMOTION zmienna systemowa

6.101.1 Ruch ciągły

Kontroluje, czy obrót jest kontynuowany po zwolnieniu przycisku myszy podczas poleceń obracania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz ciągły ruch bezwładnościowy w czasie rzeczywistym Włącz (1): Włącz ciągły ruch bezwładnościowy w czasie rzeczywistym

6.102 CONVERTODMAX zmienna systemowa

6.102.1 Maksymalny mnożnik dla średnicy zewnętrznej

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1.1

6.103 CONVERTODMIN zmienna systemowa

6.103.1 Minimalny mnożnik dla średnicy zewnętrznej

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.95

6.104 CONVERTTHMAX zmienna systemowa

6.104.1 Maksymalny mnożnik grubości

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	2

6.105 CONVERTTHMIN zmienna systemowa

6.105.1 Minimalny mnożnik dla grubości

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.5

6.106 COORDS zmienna systemowa

6.106.1 Współrzędne

Określa format i częstotliwość aktualizacji pola współrzędnych Paska Stanu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Aktualizuj współrzędne tylko, gdy punkty są wybrane 1: Współrzędne pokazują lokalizację wskaźnika 2: Współrzędne w formacie odległości oraz kąta nachylenia 3: Współrzędne geograficzne w postaci szerokości i długości geograficznej

6.107 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES zmienna systemowa

6.107.1 KOPIOWANIENAPROWADZANE3D powierzchnie źródłowe

Wyświetla powierzchnie źródłowe podczas polecenia KOPIOWANIENAPROWADZANE3D. Powierzchnie źródłowe są używane do pozycjonowania kopiowanego elementu/elementów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz wyświetlanie twarzy źródła Włączone (1): Włącz wyświetlanie twarzy źródłowych

6.108 COPYMODE zmienna systemowa

6.108.1 Tryb kopiowania

Określa, czy polecenie KOPIUJ domyślnie tworzy pojedynczą kopię, czy wiele kopii.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Powtórz automatycznie 1: Utwórz pojedynczą kopię

6.109 CPLOTSTYLE zmienna systemowa

6.109.1 Aktualny styl wydruku

Kontroluje styl druku dla nowych elementów. W rysunkach w trybie zależnym od koloru jest to "JAKKOLOR" i jest to tylko do odczytu. W rysunkach w trybie nazwanego stylu wydruku można zmienić opcje: "JAKWARSTWA" (domyślnie), "JAKBLOK", "NORMALNY" i "ZDEFINIOWANY PRZEZ UŻYTKOWNIKA". Zobacz także zmienną systemową PSTYLEMODE. Polecenie KONWERSJASTYLWYDRUKU służy do konwersji bieżącego rysunku w celu użycia nazwanych lub zależnych od koloru stylów druku.

Uwaga: Aby przekonwertować bieżący rysunek w celu użycia nazwanych lub zależnych od koloru stylów druku, należy użyć polecenia KONWERSJASTYLWYDRUKU.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

6.110 CPROFILE zmienna systemowa

6.110.1 Bieżący profil (Tylko Do Odczytu)

Nazwa bieżącego profilu użytkownika.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Domyślny

6.111 CRASHREPORTSENDING zmienna systemowa

6.111.1 Wysyłanie raportu o awarii (Windows)

Kontroluje preferencje udostępniania raportu o awarii i wyświetlania okna dialogowego **Raport o awarii**.

Wysłanie raportu o awarii pomaga zidentyfikować i naprawić wszelkie problemy oraz ulepszyć stronę BricsCAD dla wszystkich użytkowników.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Zapytaj przed wysłaniem 1: Wysyłaj zawsze i nie pytaj 2: Nie wysyłaj i nie pytaj

6.112 CREATESKETCHFEATURE zmienna systemowa

6.112.1 Funkcja oparta na szkicu (eksperymentalna)

Łączy elementy 3D utworzone za pomocą poleceń WYCIĄGNIJ, WYCIĄGNIĘCIE, SKOS i PRZEKRĘĆ oraz ich opcje **Odejmij** i **Połącz** z elementami 2D użytymi do ich utworzenia i przekształca elementy 2D w szkic. Wszelkie modyfikacje szkicu są odzwierciedlane w elemencie 3D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1

Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Nie twórz elementu opartego na szkicu 1: Utwórz funkcję opartą na szkicu

Uwaga: Tę zmienną systemową można również ustawić, naciskając przycisk przełączania **funkcji szkicowania** () na wstążce.

6.113 CREATETHUMBNAILONTHEFLY zmienna systemowa

6.113.1 Utwórz pływającą miniaturę podglądu

Generuje miniaturę podglądu w otwartym oknie dialogowym **Otwórz**, jeśli rysunek nie ma miniatury. Nie ma zastosowania, jeśli rysunek został zapisany z włączoną zmienną systemową RASTERPREVIEW (1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz miniatury podglądu w locie Włączone (1): Utwórz miniaturę podglądu w locie

6.114 CREATEVIEWPORTS zmienna systemowa

6.114.1 Automatyczne tworzenie rzutni

Kontroluje, czy rzutnia jest automatycznie dołączana podczas tworzenia nowego arkusza.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz rzutni dla nowych układów Włączone (1): Utwórz rzutnię dla nowych układów

6.115 CROSSHAIRDRAWMODE zmienna systemowa

6.115.1 Tryb renderowania - celownik

Kontroluje sposób renderowania kursora myszy wewnątrz okna rysowania (krzyżyk, pole wyboru itp.) dla wizualizacji 3D. Renderowanie przez RedSDK będzie szybsze, ale niektóre stare systemy mogą nie obsługiwać renderowania przez RedSDK.

- W 2dwireframe renderuj celownik w OpengGL. Próbuje wyeliminować duplikaty kursora lub migotanie, które może wystąpić przy użyciu zestawu narzędzi okien.
- W stylach wizualnych zestawu RedSDK renderuj celownik według zestawu RedSDK. Renderowanie kursora przez RedSDK jest zwykle szybsze, ale niektóre stare systemy mogą go nie obsługiwać.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3 (macOS i Linux) 2 (Windows)
Możliwe wartości:	0: Zawsze renderuj celownik na poziomie zestawu narzędzi okna 1: Renderuj celownik w OpenGL dla rysunków 2d 2: Renderuj celownik w RedSDK dla rysunków 3d

6.116 CROSSINGAREACOLOR zmienna systemowa

6.116.1 Kolor obszaru skrzyżowania

Steruje kolorem przecinających się obszarów zaznaczenia (od prawej do lewej).

Uwaga: Działa tylko wtedy, gdy włączone jest ustawienie SELECTIONAREA.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	91

6.117 CTAB zmienna systemowa

6.117.1 Aktualna zakładka

Nazwa bieżącej karty, modelu lub arkusza.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Model

6.118 CTABLESTYLE zmienna systemowa

6.118.1 Aktualna tabela stylu wydruku

Ustawia styl tabeli dla nowych elementów tabeli.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Standard

6.119 CTRL3DMOUSE zmienna systemowa

6.119.1 Tryb myszy 3D

Włącza mysz 3D firmy 3Dconnexion.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wyłącz mysz 3D 1: Włącz mysz 3D

6.120 CTRLMBUTTON zmienna systemowa

6.120.1 Kliknięcie środkowego przycisku

Zmienna systemowa CTRLMBUTTON Włącza lub Wyłącza **Tymczasowe punkty śledzenia** dla punktów charakterystycznych, gdy środkowy przycisk myszy (kółko myszy) jest używany podczas polecenia.

- Jeśli CTRLMBUTTON jest ustawiony na **1 dla WŁ**, naciśnięcie środkowego przycisku myszy podczas wykonywania polecenia uruchamia przezroczysty skrót **TK** i wyświetla monit w wierszu poleceń o określenie tymczasowych punktów śledzenia. Jest to opcja domyślna.
- Jeśli CTRLMBUTTON jest ustawiony na **0 dla WYŁ**, zmienna systemowa wyłącza **Tymczasowe punkty śledzenia** za pomocą środkowego przycisku myszy.

Uwaga: Ta zmienna systemowa jest dostępna tylko w wierszu poleceń.

6.121 CTRLMOUSE zmienna systemowa

6.121.1 Skróty myszy

Włącza/wyłącza skróty myszy.

W systemach Windows i Linux skróty obejmują:

- **Ctrl+Shift + lewy przycisk** powiększania w czasie rzeczywistym.
- **Ctrl + Shift + prawy przycisk** do przesuwania w czasie rzeczywistym.
- **Ctrl + środkowy przycisk** do obracania widoku.
- **Ctrl + prawy przycisk** do obracania widoku ze stałą osią Z.

W przypadku systemu macOS skróty obejmują:

- **Cmd + Shift + lewy przycisk** do powiększania w czasie rzeczywistym.
- **Cmd + Shift + prawy przycisk** do przesuwania w czasie rzeczywistym.
- **Cmd + środkowy przycisk** do obracania widoku.
- **Cmd + prawy przycisk** do obracania widoku ze stałą osią Z.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wyłącz skróty myszy 1: Włącz skróty myszy

6.122 CURSORMODE zmienna systemowa

6.122.1 Tryb wyświetlania celownika

Steruje sposobem wyświetlania celownika.

Akceptowane są wartości 0 i 1.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyświetla celownik w trybie XOR. Włączone (1): Wyświetla celownik w trybie innym niż XOR.

6.123 CURSORSIZE zmienna systemowa

6.123.1 Wielkość krzyża kursora

Kontroluje rozmiar krzyża kursora jako procent rozmiaru ekranu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 100
Domyślna wartość:	5

6.124 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS zmienna systemowa

6.124.1 Włącz linie przerwania na przecięciach

Jeśli opcja jest włączona, przecięcia między segmentami linii nieciągłości są obliczane i dodawane jako punkty do powierzchni TIN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1

6.125 CVANGLESAMPLINGINTERVAL zmienna systemowa

6.125.1 Okres próbkowania kąta

Steruje interwałem próbkowania kąta w stopniach dziesiętnych, używanym do zaokrąglania skarp w wypukłych wierzchołkach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 90
Domyślna wartość:	5

6.126 CVARCTESSELLATIONGRADING zmienna systemowa

6.126.1 Aproksymacja łuku odległość środkowa

Steruje środkową odległością skarpy, maksymalną odległością między łukiem a segmentem pasa (prostym), używaną do przybliżania łuku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.01

6.127 CVARCTESSELLATIONSURFACE zmienna systemowa

6.127.1 Aproksymacja łuku odległość środkowa

Steruje odległością środkową powierzchni, maksymalną odległością między łukiem a segmentem pasa (prostym), używaną do przybliżania łuku.

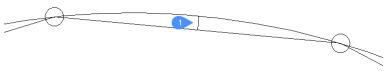
Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.01

6.128 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT zmienna systemowa

6.128.1 Przybliżenie łuku elementu szablonu w odległości środkowej

Steruje odległością środkową korytarza (1), maksymalną odległością między łukiem a segmentem pasa (prostym), używaną do przybliżania łuku.



Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.01

6.129 CVASSOCIATIVITY zmienna systemowa

6.129.1 Asocjatywność

Określa, czy jednostki Civil są skojarzone.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	15
Możliwe wartości:	1: Powierzchnia TIN jest zespolona 2: Skarpy są asocjacyjne 4: Powierzchnia objętości TIN jest skojarzona 8: Korytarze są zespolone

6.130 CVDEFAULTCURVETYPEHA zmienna systemowa

6.130.1 Domyślny typ łuku dla wyrównania poziomego

Kontroluje typ krzywej, używany do tworzenia nowego wyrównania poziomego lub dodawania nowego PI.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	-1: Brak 0: Automatyczny łuk 1: Łuk swobodny 2: Automatyczna spirala-krzywa-spirala 3: Swobodna spirala-krzywa-spirala

6.131 CVDEFAULTCURVETYPEVA zmienna systemowa

6.131.1 Domyślny typ łuku dla wyrównania w pionie

Kontroluje typ krzywej, używany do tworzenia nowego wyrównania pionowego lub dodawania nowego PVI.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	-1: Brak 0: Automatyczny łuk 1: Łuk swobodny 2: Automatyczna parabola 3: Wolna parabola

6.132 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS zmienna systemowa

6.132.1 Wzniesienie na przecięciach linii nieciągłości

Kontroluje wysokość na przecięciach linii nieciągłości.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2

Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Minimum 1: Maksimum 2: Średnia

6.133 CVERSIONCONTROLPATH zmienna systemowa

6.133.1 Bieżąca ścieżka kontroli wersji

Ścieżka pliku używana do przechowywania bieżącego projektu kontroli wersji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

6.134 CVGRADEUNIT zmienna systemowa

6.134.1 Format

Steruje formatem jednostek dla jednostek nachylenia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: procent 1: mila 2: dziesiętny

6.135 CVGRADEUNITPREC zmienna systemowa

6.135.1 Dokładność

Kontroluje ilość miejsc po przecinku, wyświetlanej jednostki nachylenia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 8
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

6.136 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL zmienna systemowa

6.136.1 Interwał próbkowania dla odcinków prostych

Steruje długością interwałów próbkowania używanych do próbkowania prostych segmentów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.00

6.137 CVPORT zmienna systemowa

6.137.1 Aktualna rzutnia

Zmienia numer identyfikacyjny bieżącej rzutni na trzy warunki:

1 Numer identyfikacyjny jest aktywną rzutnią.

2 Ruch kursora w tej rzutni nie jest blokowany przez trwające polecenie.

3 Tryb tabletu jest wyłączony.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	1 lub więcej
Domyślna wartość:	2

6.138 CVSLOPEUNIT zmienna systemowa

6.138.1 Format

Kontroluje format jednostek nachylenia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: bieg:wzrost 1: wzrost:bieg

6.139 CVSLOPEUNITPREC zmienna systemowa

6.139.1 Dokładność

Kontroluje ilość miejsc po przecinku, wyświetlanej jednostki nachylenia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 8
Domyślna wartość:	1

Możliwe opcje:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

6.140 CVSTATIONUNIT zmienna systemowa

6.140.1 Pozycja separatora stacji

Kontroluje pozycję separatora dla jednostek stacji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	0: 0 1: 1+0 2: 1+00 3: 1+000 4: 1+0000 5: 1+00000

6.141 CVSTATIONUNITPREC zmienna systemowa

6.141.1 Dokładność

Steruje liczbą miejsc dziesiętnych wyświetlanych dla jednostek pikiety

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Odniesienie do zmiennej systemowej

Zakres:	Od 0 do 8
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

7. D

7.1 DATACOLLECTION zmienna systemowa

7.1.1 Zbieranie danych diagnostycznych i użytkowych

Steruje udostępnianiem anonimowych danych użycia.

Pomaga to spersonalizować program i znacznie poprawia wrażenia użytkownika dla wszystkich.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -2 do 1
Domyślna wartość:	-2
Możliwe opcje:	-2: Nie zapytano -1: Nie ustawiono 0: Wył. 1: Wł.

7.2 DATACOLLECTIONENABLED zmienna systemowa

7.2.1 Bieżący stan gromadzenia danych (Tylko Do Odczytu)

Kontroluje gromadzenie danych diagnostycznych i użytkowych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Zbieranie danych jest wyłączone Włączone. (1): Zbieranie danych jest włączone

Uwaga: Wartość tej zmiennej systemowej jest domyślnie oparta na wartości zmiennej preferencji DATACOLLECTION, jednak można zastąpić wartość domyślną, stosując przesłonięcie administracyjne. Przesłonięcie administracyjne jest stosowane przez ręczne dodanie wartości rejestru w *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\V27x64\AdminPolicy*.

Aby dodać to przesłonięcie, wykonaj następujące kroki:

1 Przejdź do: *Komputer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V27x64*.

2 Kliknij *V27*prawym przyciskiem myszy klucz x64 i wybierz **polecenie Nowy** > **kluczi** zmień jego nazwę na **AdminPolicy**.

3 Kliknij prawym przyciskiem myszy nowo utworzony klucz i wybierz **Nowy** > **DWORD (32-bitowy)** i nazwij wartość **DATACOLLECTIONENABLED.**

4 Zmień jego wartość na 0 lub 1, aby zastąpić wartość preferencji użytkownika DATACOLLECTION.

7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE zmienna systemowa

7.3.1 Najnowszy typ logowania dla gromadzenia danych (Tylko Do Odczytu)

Typ logowania dla gromadzenia danych.

Zobacz zmienną systemową DATACOLLECTIONOPTIONS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	-1: Wyłączone 0: Anonimowy 1: Użytkownik/hasło

7.4 DATACOLLECTIONOPTIONS zmienna systemowa

7.4.1 Opcje Gromadzenia Danych

Kontroluje, jakie anonimowe dane są udostępniane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Nic 1: Dane systemowe i ustawienia 2: Dane aplikacji 4: Zanonimizowana geometria

7.5 DATALINKNOTIFY zmienna systemowa

7.5.1 Powiadomienia łączy danych

Steruje powiadomieniami o łączu danych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Wyłącza powiadomienia łączy danych. 1: Włącza powiadomienia łączy danych. 2: Włącza powiadomienia łączy danych i powiadomienia wiadomości w balonach.

7.6 DATE zmienna systemowa

7.6.1 Bieżąca data (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla aktualną datę i czas w Juliańskim formacie czasu.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano

7.7 DBCSTATE zmienna systemowa

7.7.1 Stan DbConnect (Tylko Do Odczytu)

Pokazuje, czy menedżer dbConnect jest aktywny, czy nie.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj programu dbConnect Manager Włączone (1): Wyświetl program dbConnect Manager

7.8 DBLCLKEDIT zmienna systemowa

7.8.1 Edycja po dwukrotnym kliknięciu

Włącza **Edytor Bloku** (tryb BEdycja) i **Edytor Odnośników** (tryb OdnEdycja) po dwukrotnym kliknięciu Bloków i XRef'ów.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz edycję podwójnego kliknięcia Włączone (1): Włącz edycję po dwukrotnym kliknięciu

7.9 DBMOD zmienna systemowa

7.9.1 Status modyfikacji (Tylko Do Odczytu)

Status modyfikacji rysunku.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Możliwe wartości:	1: Zmodyfikowano bazę danych obiektów 4: Zmodyfikowana zmienna bazy danych 8: Zmodyfikowane okno 16: Zmodyfikowany widok 32: Zmodyfikowane pole

7.10 DCTCUST zmienna systemowa

7.10.1 Niestandardowy słownik

Ścieżka i nazwa pliku bieżącego, niestandardowego słownika pisowni.

Podczas sprawdzania pisowni polecenie PISOWNIA dopasowuje wyrazy na rysunku lub w bieżącym zestawie wskazań do wyrazów w bieżącym słowniku głównym i bieżącym słowniku niestandardowym.

Słowniki niestandardowe są używane dla słów specyficznych dla danej dyscypliny, takich jak medyczny lub mechaniczny.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

7.11 DCTMAIN zmienna systemowa

7.11.1 Główny słownik pisowni

Nazwa pliku bieżącego, głównego słownika sprawdzania pisowni. Przechowywane w folderze pomocy technicznej.

Uwaga: Do ustawienia tej zmiennej można użyć słów kluczowych.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL zmienna systemowa

7.12.1 Domyślne Bsyslib imperialne

Domyślna lokalizacja bazy danych biblioteki Bsyslib gdy MEASUREMENT jest 0 (imperialne).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC zmienna systemowa

7.13.1 Domyślne Bsyslib metryczne

Domyślna lokalizacja centralnej bazy danych Bsyslib, gdy MEASUREMENT wynosi 1 (Metry).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

7.14 DEFAULTLIGHTING zmienna systemowa

7.14.1 Domyślne oświetlenie

Kontroluje, czy domyślne oświetlenie zastępuje inne światła na rysunku. Domyślne oświetlenie to odległe światło podążające za kierunkiem widoku, które można ustawić dla każdej rzutni.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Domyślne oświetlenie jest używane tylko wtedy, gdy żadne inne światła nie są włączone Włączone (1): Domyślne oświetlenie zastępuje inne światła.

7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR zmienna systemowa

7.15.1 Domyślne rozmycie światło-cienia

Kontroluje domyślne rozmycie cienia dla świateł.

Akceptowane są wartości od 1 do 40.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 40
Domyślna wartość:	8

7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE zmienna systemowa

7.16.1 Domyślny nowy wzór arkusza

Domyślny plik szablonu rysunku (DWG lub DWT) dla nowych arkuszy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE zmienna systemowa

7.17.1 Domyślna tabela stylów wydruku

Kontroluje domyślną tabelę stylów druku dla nowych ustawień strony i nowych arkuszy.

Uwaga: Zmiana tej preferencji nie będzie miała zastosowania do układów, które już istnieją.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT zmienna systemowa

7.18.1 Domyślna wysokość pokoju

Domyślna wysokość przestrzeni. Używane, jeśli nie ma sufitów, do których można by się połączyć, ani ścian, z których można by uzyskać wysokość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	120 dla POMIARU=0 (cale) 3000 dla POMIARU=1 (milimetry)

7.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME zmienna systemowa

7.19.1 Domyślny Schemat Nazewnictwa Kondygnacji

Określa schemat nazewnictwa kondygnacji dla nowych budynków. Użyj $0 lub $1, aby kontrolować numerację.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Podłoga $1

Uwaga: Po dodaniu nowych kondygnacji do istniejącego budynku można zmienić ich nazewnictwo i numerację, zmieniając wartość właściwości **Schemat nazewnictwa kondygnacji** budynku w oknie dialogowym **Menedżer lokalizacji przestrzennych**.

7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS zmienna systemowa

7.20.1 Domyślny styl krzyżowania się rur

Kontroluje domyślny styl używany, gdy krzyż BIM FlowFittings jest konwertowany na część Std.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	ASME B16.9 Czwórnik

7.21 DEFAULTSTYLEPIPECCENTRICREDUCER zmienna systemowa

7.21.1 Domyślny styl reduktora mimośrodowego rury

Kontroluje domyślny styl używany, gdy mimośród BIM FlowFittings jest konwertowany na część Std.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	ASME B16.9 Mimośrodowy reduktor

7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 zmienna systemowa

7.22.1 Domyślny styl kolanka rury (45 stopni)

Kontroluje domyślny styl używany, gdy BIM FlowBends z kątem 45 stopni jest konwertowany na część Std.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Kolano ASME B16.9 LR 45 st

7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 zmienna systemowa

7.23.1 Domyślny styl kolanka rury (90 stopni)

Kontroluje domyślny styl używany, gdy BIM FlowBends z kątem 90 stopni jest konwertowany na część Std.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Kolano ASME B16.9 LR 90 st

7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER zmienna systemowa

7.24.1 Domyślny styl reduktora rur

Kontroluje domyślny styl używany, gdy reduktor BIM FlowFittings jest konwertowany na część Std.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Reduktor ASME B16.9

7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT zmienna systemowa

7.25.1 Domyślny styl segmentu rury

Kontroluje domyślny styl używany, gdy BIM FlowSegments jest konwertowany na część Std.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Rura ASME B36.10M

7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE zmienna systemowa

7.26.1 Domyślny styl trójnika rurowego

Steruje domyślnym stylem używanym podczas konwersji tee BIM FlowFittings na element standardowy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	ASME B16.9

7.27 DEFLPLSTYLE zmienna systemowa

7.27.1 Styl plotowania domyślnej warstwy

Steruje domyślnym stylem wydruku dla warstwy 0. "BYCOLOR" w rysunkach w trybie zależnym od koloru, tylko do odczytu. Wartość "NORMALNY" w rysunkach w trybie nazwanego stylu wydruku można zmienić. Zobacz także zmienną systemową PSTYLEMODE.

Uwaga: Aby przekonwertować bieżący rysunek na style wydruku nazwane lub zależne od koloru, należy użyć polecenia KONWERSJASTYLWYDRUKU.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

7.28 DEFPLSTYLE zmienna systemowa

7.28.1 Styl plotowania domyślnego obiektu

Kontroluje domyślny styl druku dla nowych elementów. "BYCOLOR" w rysunkach w trybie zależnym od koloru, tylko do odczytu. Wartość "NORMALNY" w rysunkach w trybie nazwanego stylu wydruku można zmienić. Zobacz także zmienną systemową PSTYLEMODE. Polecenie KONWERSJASTYLWYDRUKU służy do konwersji bieżącego rysunku w celu użycia nazwanych lub zależnych od koloru stylów druku.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

7.29 DELETETOOL zmienna systemowa

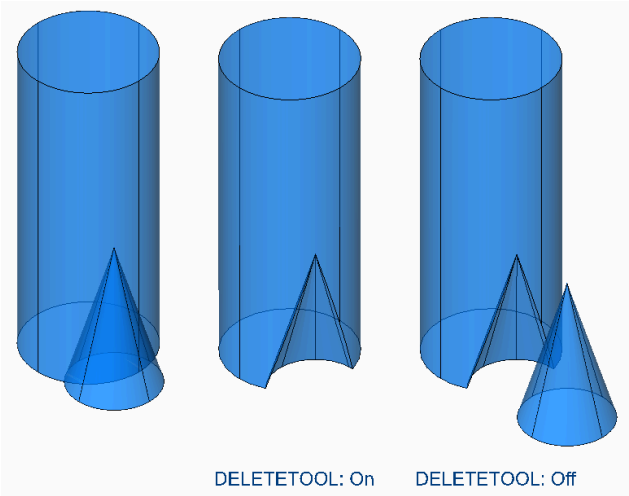
7.29.1 Usuń narzędzie

Kontroluje zachowanie polecenia RÓŻNICA. Jeśli włączone, elementy użyte do odejmowania są usuwane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie usuwaj elementów narzędzia w poleceniu ODEJMIJ Włączone (1): Usuń elementy narzędzia w poleceniu ODEJMIJ



7.30 DELOBJ zmienna systemowa

7.30.1 Usuń element źródłowy

Kontroluje, czy elementy źródłowe używane do tworzenia elementów 3D (za pomocą poleceń takich jak WYCIĄGNIJ, PRZEKRĘĆ i WYCIĄGNIĘCIE) są zachowywane, czy usuwane.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Zachowaj definiujące elementy 1: Usuwanie encji profilu 2: Usuń wszystkie zdefiniowane obiekty -1: Monituj o usunięcie encji profilu -2: Pyta o usunięcie wszystkich wszystkich obiektów (włączając ścieżki oraz krawędzie prowadzące)

7.31 DEMANDLOAD zmienna systemowa

7.31.1 Żądanie ładowania

Kontroluje sposób, w jaki program obsługuje niestandardowe elementy utworzone przez aplikacje firm trzecich.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	1: Żądanie ładowania źródła aplikacji przy otwarciu rysunku zawierającego obiekty nadzwyczajne 2: Załaduj aplikację źródłową na żądanie podczas wywoływania jednego z poleceń aplikacji

Uwaga: Jeśli ustawisz tę zmienną systemową na wartość 0, aplikacje innych firm i niektóre polecenia wewnętrzne mogą nie działać.

7.32 DETAILSPATH zmienna systemowa

7.32.1 Ścieżka do katalogu szczegółów

Ścieżki plików detali utworzonych przez użytkownika.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

7.33 DGNEXPXREFMODE zmienna systemowa

7.33.1 Konwersja eksportu XRef'ów

Kontroluje konwersję XRef dla eksportu DGN.

Same pliki zależne nie są konwertowane podczas eksportowania pliku nadrzędnego. Należy je przekonwertować osobno.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Konwertuj odniesienie do formatu DGN 1: Zachowaj odniesienie do DWG 2: Powiąż plik odniesienia z nadrzędnym plikiem DGN 3: Odłącz odnośniki zewnętrzne

7.34 DGNFRAME zmienna systemowa

7.34.1 Ramka DGN

Kontroluje widoczność ramek DGN, jeśli zmienna systemowa FRAME jest ustawiona na "Użyj indywidualnych zmiennych systemowych" (3).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Ukryj ramki DGN 1: Wyświetlaj i drukuj obramowania DGN 2: Wyświetlaj lecz nie drukuj obramowań DGN

7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE zmienna systemowa

7.35.1 Tryb importu zamkniętych krzywych 2D typu B-splajn

Steruje sposobem konwertowania elementów krzywej 2D B-splajn w formacie DGN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1

Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Konwertuj na splajn 1: Konwertuj na region

7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE zmienna systemowa

7.36.1 tryb importu elipsa 2D

Kontroluje sposób konwersji elementów 2D DGN typu Elipsy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Konwertuj na elipsę 1: Konwertuj na region

7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE zmienna systemowa

7.37.1 Tryb importu kształtów 2D

Kontroluje sposób konwersji elementów DGN typu 2D Shape i 2D Complex Shape.

Jeśli element jest wypełniony, tworzone jest również kreskowanie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Przekształć w polilinię 1: Konwertuj na region 2: Przekształć w siatkę polipowierzchni

7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE zmienna systemowa

7.38.1 Tryb importu zamkniętych krzywych 3D typu B-splajn

Steruje sposobem przekształcania elementów krzywej 3D B-splajn DGN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Konwertuj na splajn 1: Konwertuj na region

7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE zmienna systemowa

7.39.1 Tryb importu elips 3D

Kontroluje sposób konwersji elementów 3D DGN typu Elipsy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Konwertuj na elipsę 1: Konwertuj na region

7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE zmienna systemowa

7.40.1 Tryb importu elementów 3D

Kontroluje sposób konwersji elementów 3D podczas importu DGN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Konwertuj na siatkę polipowierzchni 1: Konwertuj na bryłę 3D, bryłę lub powierzchnię

7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE zmienna systemowa

7.41.1 Tryb importu kształty 3D

Kontroluje sposób konwersji elementów DGN typu 3D Shape i 3D Complex Shape.

Jeśli element jest wypełniony, tworzone jest również kreskowanie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Przekształć w polilinię 1: Konwertuj na region 2: Przekształć w siatkę polipowierzchni

7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION zmienna systemowa

7.42.1 Asocjacja przerwania wymiaru

Przerywa powiązania wymiarów DGN podczas importu DGN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie przerywaj skojarzeń wymiarów Włączone (1): Przerwij skojarzenia wymiarów

7.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS zmienna systemowa

7.43.1 Konwertuj indeksy kolorów w DGN na kolory true

Konwertuje indeksy kolorów DGN na prawdziwe kolory RGB. Jeśli wyłączone, indeksy kolorów DGN są konwertowane na indeksy kolorów DWG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Konwertuj indeksy kolorów DGN na indeksy kolorów DWG Włączone (1): Konwertuj indeksy kolorów DGN na rzeczywiste kolory RGB

Określa, w jaki sposób kolory Microstation są odwzorowywane na kolory BricsCAD. Microstation przypisuje numery kolorów do kolorów, które różnią się od BricsCAD. Jeśli ta opcja jest włączona, BricsCAD konwertuje indeksy kolorów DGN na rzeczywiste kolory RGB. W przeciwnym razie zostanie podjęta próba przekonwertowania indeksów kolorów DGN na indeksy kolorów DWG. BricsCAD pobiera kolor z tabeli kolorów DGN i próbuje znaleźć ten sam kolor w tablicy kolorów DWG. Jeśli nie jest to możliwe, kolor zostanie zapisany jako rzeczywisty kolor RGB w pliku DWG.

7.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES zmienna systemowa

7.44.1 Konwertuj puste pola na spacje

Zastępuje puste wartości pól z pliku DGN symbolami spacji. Jeśli ta opcja jest wyłączona, puste wartości pól z pliku DGN są zastępowane symbolami podkreślenia ("_").

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Zastąp symbolami podkreślenia ("_") Włączone (1): Zastąp symbolami spacji

7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES zmienna systemowa

7.45.1 Usuń nie używane składniki

Usuwa niepowiązane elementy (style tekstu, rodzaje linii itp.) podczas importu DGN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Importuj elementy, do których nie ma odniesień. Włączone (1): Wymaż zaimportowane elementy, do których nie ma odniesień

7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES zmienna systemowa

7.46.1 Rozstrzel węzły tekstu

Importuje węzły tekstowe DGN jako zestaw prostych elementów (tekstu, linii itp.). Jeśli wyłączone, węzły tekstowe DGN są konwertowane na tekst wielowierszowy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Konwertuj węzły tekstowe na tekst wielowierszowy Włączone (1): Konwertuj węzły tekstowe na proste elementy, takie jak tekst i wiersze

7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE zmienna systemowa

7.47.1 Importuj aktywny model do Obszaru Modelu

Importuje aktywny model DGN do Obszaru Modelu podczas importu DGN. Jeśli wyłączone, importuje tylko pierwszy model projektu DGN z tabeli modelu.

Uwaga: Program Microstation używa frazy "model projektowy" dla obszaru modelu i "model aktywny" dla bieżącego widoku modelu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wył. (0): Zaimportuj pierwszy model projektu z tabeli modelu do obszaru modelu Wł. (1): Importuj aktywny model do obszaru modelu

7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS zmienna systemowa

7.48.1 Importuj teksty jako teksty wielowierszowe

Importuje proste elementy tekstowe DGN jako teksty wielowierszowe.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie importuje prostych obiektów tekstowych jako tekstów wielowierszowych. Włączone (1): Importuje proste obiekty tekstowe jako teksty wielowierszowe.

7.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS zmienna systemowa

7.49.1 Importuj niewidoczne elementy

Importuje niewidoczne elementy DGN jako niewidoczne elementy. Jeśli wyłączone, niewidoczne elementy DGN nie są importowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Pomiń niewidoczne elementy Włączone (1): Importuj niewidoczne elementy

7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS zmienna systemowa

7.50.1 Importuj modele Obszary Papieru

Importuje wszystkie modele arkuszy DGN do układów obszaru papieru. Jeśli wyłączone, modele arkuszy nie są importowane.

Uwaga: Program Microstation używa wyrażenia "model arkusza" w odniesieniu do obszaru papieru.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie importuj modeli arkuszy Włączone (1): Importowanie modeli arkuszy do układów obszaru papieru

7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX zmienna systemowa

7.51.1 Importuj indeks widoku

Kontroluje liczbę widoków DGN, masek poziomów i ustawień widoku do wykorzystania.

Akceptowane są wartości od -1 do 7. -1 oznacza, że widok nie jest zdefiniowany, a ustawienia widoku i maski poziomów nie są wykorzystywane.

Uwaga: Program Microstation używa słowa "poziom" dla warstw; "Maska" ukrywa zawartość w obszarach lub poziomach/warstwach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od -1 do 7
Domyślna wartość:	-1

Możliwe wartości:	-1: Widok nie jest zdefiniowany 1 do 7: Określa maskę poziomu

7.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT zmienna systemowa

7.52.1 Przelicz wymiary po imporcie

Konwertuje wymiary DGN na wymiary oparte na pliku DWG.

Jeśli ta opcja jest wyłączona, tworzone są wymiary oparte na formacie DGN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): tworzenie bloków geometrii wymiarowej w stylu DGN Włączone (1): ponownie oblicz wszystkie wymiary, aby utworzyć bloki geometrii wymiarów DWG

7.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES zmienna systemowa

7.53.1 Pliki źródłowe symboli

Ścieżka do plików RSC zasobów DGN — czcionki, style linii itp. Odpowiednik zmiennej systemowej MS_SYMBRSRC MicroStation.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE zmienna systemowa

7.54.1 Tryb importu zewnętrznych referencji

Kontroluje import załączników DGN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Pomiń - nie importuje załączników DGN 1: Zachowaj - konwertuje załączone pliki DGN na XRefy DWG 2: Scal do komórki - konwertuje załączone pliki DGN do bloków DWG 3: Utwórz Podkład DGN - konwertuje załączone pliki DGN na elementy Podkładu

7.55 DGNOSNAP zmienna systemowa

7.55.1 Punkty charakterystyczne DGN

Włącza przyciąganie do punktów charakterystycznych dla plików podkładów DGN.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz przyciąganie do encji DGN Włączone (1): Włącz przyciąganie do elementu DGN

7.56 DIASTAT zmienna systemowa

7.56.1 Stan okna dialogowego (tylko do odczytu)

Pokazuje, w jaki sposób zostało zamknięte ostatnie okno dialogowe.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Anuluj Wł. (1): OK

7.57 DIMADEC zmienna systemowa

7.57.1 Precyzja kąta przyciemnienia

Steruje liczbą miejsc dziesiętnych dla wymiarów kątowych.

Wartość -1 powoduje użycie zmiennej systemowej DIMDEC.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -1 do 8
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	-1: Użyj zmiennej systemowej DIMDEC 0 - 8: Miejsca dziesiętne

7.58 DIMALT zmienna systemowa

7.58.1 Jednostki alternatywne

Umożliwiaj alternatywne jednostki skrótów.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz jednostki dodatkowe Wł. (1): Włącz jednostki dodatkowe

7.59 DIMALTD zmienna systemowa

7.59.1 Alt. dokładność

Steruje liczbą miejsc dziesiętnych dla dodatkowych jednostek wymiaru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 8

Domyślna wartość:	2 - Jeśli MEASUREMENT=0 i INSUNITS=cale 2.5 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

7.60 DIMALTF zmienna systemowa

7.60.1 Mnożnik alt

Kontroluje konwersję jednostek alternatywnych. Zobacz także zmienną systemową DIMALT.

Mnoży podstawową jednostkę, dając jednostki alternatywne. Jeśli jedna jednostka rysunkowa jest równa 1 cal, a wartość jest ustawiona na 25.4, alternatywne wymiary liniowe są wyrażone w mm.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	25.4 - Jeśli POMIAR=0 i INSUNITS=cale 0.0394 - Jeśli POMIAR=1 i INSUNITS=milimetry

7.61 DIMALTRND zmienna systemowa

7.61.1 Zaokrąglenie alternatywne

Steruje zaokrągleniem dla jednostek dodatkowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

7.62 DIMALTTD zmienna systemowa

7.62.1 Precyzja tolerancji Alt

Kontroluje precyzję tolerancji w jednostkach wymiaru alternatywnego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 8

Domyślna wartość:	3 - Jeśli POMIAR=1 i INJEDNOSTKI= cale 2.5 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

7.63 DIMALTTZ zmienna systemowa

7.63.1 Pomija wszystkie zera tolerancji

Kontroluje pomijanie zer końcowych tolerancji.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Pomija zera stóp i uwzględnia zera cali 1: Uwzględnij zero stóp i uwzględnia zero cali 2: Uwzględnij zero stóp i pomiń zero cali 3: Pomija zero stóp i uwzględnia zero cali 4: Pomija zera wiodące w wymiarach dziesiętnych 8: Pomija zera końcowe w wymiarach dziesiętnych

7.64 DIMALTU zmienna systemowa

7.64.1 Wszystkie typy jednostek

Kontroluje alternatywny typ jednostki dla wymiarów liniowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 8
Domyślna wartość:	2

Możliwe wartości:	1: Naukowy 2: Dziesiętny 3: Inżynieria 4: Architektoniczne (skumulowane) 5: Ułamkowe (skumulowane) 6: Architektoniczne 7: Ułamkowy 8: Panel sterowania systemu Windows

7.65 DIMALTZ zmienna systemowa

7.65.1 Pomija alt zera

Pomija początkowe i/lub końcowe zera dla alternatywnych jednostek wymiarów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 12
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Pomija zera stóp i uwzględnia zera cali 1: Uwzględnij zero stóp i uwzględnia zero cali 2: Uwzględnij zero stóp i pomiń zero cali 3: Pomija zero stóp i uwzględnia zero cali 4: Pomija zera wiodące w wymiarach dziesiętnych 8: Pomija zera końcowe w wymiarach dziesiętnych

7.66 DIMANNO zmienna systemowa

7.66.1 Styl jest opisowy (tylko do odczytu)

Wskazuje, że aktualny styl wymiarowania jest opisowy.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek

7.67 DIMAPOST zmienna systemowa

7.67.1 Przedrostek/Przyrostek jednostek alt

Kontroluje przedrostek i/lub przyrostek, który pojawia się w tekście wymiaru alternatywnego, nie dotyczy wymiarów kątowych. Zobacz także **Style wymiarowania** > **Eksploratora rysunku** (polecenie WYMSTYL).

Ustaw na '', aby wyłączyć, lub użyj ciągu przyrostka 'prefiks[]sufiks'. Wstaw pojedynczy znak końca linii z "\X" (często, gdy aktywne są jednostki alternatywne).

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

7.68 DIMARCSYM zmienna systemowa

7.68.1 Symbol łuku

Kontroluje wyświetlanie symboli długości łuków w wymiarach.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Symbol długości łuku jest umieszczony przed tekstem wymiaru 1: Symbol długości łuku jest umieszczony nad tekstem wymiaru 2: Wyświetlanie symbolu długości łuku jest pominięte

7.69 DIMASO zmienna systemowa

7.69.1 Zespolenie (przestarzałe)

Zastąpione przez DIMASSOC. Nie ma żadnego efektu poza zachowaniem integralności skryptów.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na

7.70 DIMASSOC zmienna systemowa

7.70.1 Asocjatywność

Kontroluje asocjatywność elementów wymiarowych lub czy tworzone są wymiary rozbite.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Wymiary rozstrzelone 1: Nie zespolony obiekty wymiarowania 2: Zespolone obiekty wymiarowania

7.71 DIMASZ zmienna systemowa

7.71.1 Rozmiar strzałki

Kontroluje rozmiar strzałek wymiaru i linii odnośnika.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.18 - Jeśli POMIAR=0 i INSUNITS=cale 2.5 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

7.72 DIMATFIT zmienna systemowa

7.72.1 Dopasowanie tekstu i strzałki

Kontroluje sposób rozmieszczania tekstu wymiaru i strzałek, gdy między liniami pomocniczymi nie ma wystarczająco miejsca.

Gdy zmienna systemowa DIMTMOVE jest ustawiona na 1, dodawany jest odnośnik, jeśli tekst wymiaru jest umieszczony na zewnątrz.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	0: Umieść tekst i strzałki poza przedłużeniami linii 1: Przesuń najpierw strzałką, potem tekst 2: Przesuń najpierw tekst, potem strzałki 3: Przesuń tekst lub strzałki, w zależności od najlepszego dopasowania

7.73 DIMAUNIT zmienna systemowa

7.73.1 Jednostki wymiaru kątowego

Kontroluje typ jednostki wymiaru kątowego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stopnie dziesiętne 1: Stopnie/minuty/sekundy 2: Grady 3: Radiany

7.74 DIMAZIN zmienna systemowa

7.74.1 Pomija zera kątów

Pomija początkowe i/lub końcowe zera dla wymiarów kątowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	1: Pomiń zera wiodące 2: Pomiń zera końcowe

7.75 DIMBLK zmienna systemowa

7.75.1 Strzałka

Nazwa bloku wyświetlana na końcach linii wymiarowych i linii odniesienia, gdy zmienna systemowa DIMSAH jest ustawiona na wartość **Ustaw przez DIMBLK**.

Nazwa bloku może być nazwą standardową lub odnosić się do zdefiniowanego przez użytkownika bloku grotu strzałki.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

7.76 DIMBLK1 zmienna systemowa

7.76.1 Strzałka 1

Nazwa bloku wyświetlana na pierwszym końcu linii wymiarowej, gdy zmienna systemowa DIMSAH jest ustawiona na **Ustaw przez DIMBLK1 i DIMBLK2**.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

7.77 DIMBLK2 zmienna systemowa

7.77.1 Strzałka 2

Nazwa bloku wyświetlanego na drugim końcu linii wymiarowej, gdy zmienna systemowa DIMSAH jest ustawiona na **Ustaw przez DIMBLK1 i DIMBLK2**.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

7.78 DIMCEN zmienna systemowa

7.78.1 Znacznik środka

Kontroluje, czy i w jaki sposób znaczniki środków i linie środkowe okręgów i łuków są rysowane za pomocą poleceń WYMCENTRUM, WYMŚREDNICA i WYMPROMIEŃ.

- Wartość zero oznacza brak znacznika środka.
- Liczby ujemne oznaczają linię.
- Liczby dodatnie oznaczają znak.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.18 - Jeśli MEASUREMENT=0 i INSUNITS=cale 2.5 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry
Możliwe wartości:	0: Brak <0: Linia >0: Znacznik

7.79 DIMCLRD zmienna systemowa

7.79.1 Kolor linii wymiarowych

Kolor linii wymiarowych, grotów strzałek i linii odnośników wymiarowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 256
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: JakBlok 1 - 255: indeks 256: JakWarstwa

7.80 DIMCLRE zmienna systemowa

7.80.1 Kolor pomocniczych linii wymiarowych

Kontroluje kolor linii pomocniczych wymiaru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 256
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: JakBlok 1 - 255: indeks 256: JakWarstwa

7.81 DIMCLRT zmienna systemowa

7.81.1 Kolor tekstu

Kontroluje domyślny kolor tekstu wymiaru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 256
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: JakBlok 1 - 255: indeks 256: JakWarstwa

7.82 DIMCONTINUEMODE zmienna systemowa

7.82.1 Tryb kontynuacji wymiaru

Określa, czy style i warstwy wymiaru są dziedziczone z wymiaru początkowego, kontynuowanego lub bazowego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	0: Użyj bieżącego stylu i warstwy wymiarowania 1: Użyj stylu wymiaru i warstwy wymiaru początkowego

7.83 DIMDEC zmienna systemowa

7.83.1 Dokładność wymiaru

Steruje liczbą miejsc dziesiętnych dla podstawowych jednostek wymiaru.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0 do 8.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 8
Domyślna wartość:	4

7.84 DIMDLE zmienna systemowa

7.84.1 Wyd. linii wym

Steruje długością linii wymiarowych poza liniami pomocniczymi, gdy zamiast grotów strzałek rysowane są ukośne lub znaczniki architektoniczne.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

7.85 DIMDLI zmienna systemowa

7.85.1 Rozmieszczenie linii bazowej wym

Steruje odstępami między liniami wymiarowymi linii bazowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.38 - Jeśli POMIAR=0 i INJEDNOSTKI=cale 3.75 - Jeśli POMIAR=1 i JEDNOSTKA=milimetry

7.86 DIMDSEP zmienna systemowa

7.86.1 Separator dziesiętny

Ustawia separator dziesiętny.

Można ustawić pojedynczy znak, który będzie używany jako separator dziesiętny dla wymiarów w formacie dziesiętnym.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

7.87 DIMEXE zmienna systemowa

7.87.1 Wyd. linii wyd

Kontroluje przedłużenie linii pomocniczych wymiaru poza linię wymiarową.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.18 - Jeśli POMIAR=0 i INSUNITS=cale 1.25 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

7.88 DIMEXO zmienna systemowa

7.88.1 Odsunięcie linii wyd

Kontroluje odsunięcie linii pomocniczych wymiaru od ich punktów początkowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0625 - Jeśli MEASUREMENT=0 i INSUNITS=cale 2.5 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

7.89 DIMFIT zmienna systemowa

7.89.1 Dopasowanie wymiaru (przestarzałe)

Zastąpione przez DIMATFIT i DIMTMOVE.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	3

7.90 DIMFRAC zmienna systemowa

7.90.1 Typ ułamkowy

Steruje formatem ułamków dla architektonicznych lub ułamkowych wymiarów liniowych. Patrz także zmienna systemowa DIMLUNIT.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Poziomo 1: Przekątna 2: Nie ułożone w stos

7.91 DIMFXL zmienna systemowa

7.91.1 Ustalona długość linii wyd

Kontroluje długość linii pomocniczych, jeśli zmienna systemowa DIMFXLON jest włączona (1).

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

7.92 DIMFXLON zmienna systemowa

7.92.1 Stała linia zewnętrzna

Ustala długość linii pomocniczych na wymiarach.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie używaj linii pomocniczych o stałej długości Włączone (1): Użyj pomocniczych linii wymiarowych o stałej długości

7.93 DIMGAP zmienna systemowa

7.93.1 Odsunięcie tekstu

Kontroluje odległość odsunięcia wokół tekstu wymiaru oraz odległość między adnotacjami i liniami zaczepu utworzonymi za pomocą polecenia ODNOŚNIK.

Zobacz zmienną systemową DIMTAD. Wartości ujemne oznaczają narysowanie ramki wokół wymiaru lub tekstu adnotacji.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.18 - Jeśli MEASUREMENT=0 i INSUNITS=cale 2.5 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

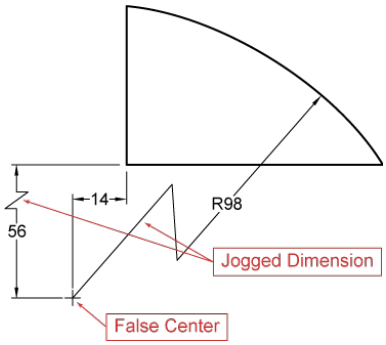
7.94 DIMJOGANG zmienna systemowa

7.94.1 Kąt uskokowy

Kontroluje kąt ukośnych segmentów linii wymiarowych w wymiarach promienia skoku.

Uwaga: Ucięte wymiary promienia są często tworzone, gdy punkt środkowy znajduje się poza stroną.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	45.0



7.95 DIMJUST zmienna systemowa

7.95.1 Pozycja Tekstu Poziomo

Kontroluje poziome położenie tekstu wymiaru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 4
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Tekst powyżej linii wymiarowej i justowany centralnie pomiędzy liniami pomocniczymi 1: Tekst przyległy do pierwszej wydłużonej linii 2: Tekst przyległy do drugiej wydłużonej linii 3: Tekst powyżej i wyrównany do pierwszej linii pomocniczej 4: Tekst powyżej i wyrównany do drugiej linii pomocniczej

7.96 DIMLAYER zmienna systemowa

7.96.1 Domyślna warstwa wymiarów

Steruje domyślną warstwą nowych wymiarów.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	. (użyj aktualnego)

7.97 DIMLDRBLK zmienna systemowa

7.97.1 Strzałka linii odniesienia

Steruje blokiem grotu strzałki dla linii odniesienia.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

7.98 DIMLFAC zmienna systemowa

7.98.1 Liniowa Skala Wymiarowa

Kontroluje mnożnik skali dla wymiarów liniowych, w tym promienia, średnicy i rzędnych.

Wymiary liniowe są mnożone przez DIMLFAC.

- Wartości dodatnie oznaczają, że jest on używany w obszarze modelu i obszarze papieru.
- Wartości ujemne oznaczają tylko obszar papieru.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

7.99 DIMLIM zmienna systemowa

7.99.1 Metoda tolerancji

Generuje limity wymiarów jako domyślny tekst dla wymiarów.

Jeśli włączone, wyłącza DIMTOL.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie generuj limitów wymiarów jako tekstu domyślnego Włączone (1): Generuj limity wymiarów jako tekst domyślny

7.100 DIMLTEX1 zmienna systemowa

7.100.1 Rodzaj linii 1 linii pomocniczej

Kontroluje rodzaj linii dla pierwszej linii pomocniczej wymiaru.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

7.101 DIMLTEX2 zmienna systemowa

7.101.1 Rodzaj linii dla drugiej linii pomocniczej.

Kontroluje rodzaj linii dla drugiej linii pomocniczej wymiaru.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

7.102 DIMLTYPE zmienna systemowa

7.102.1 Rodzaj linii wymiarowej

Kontroluje rodzaj linii dla linii wymiarowych.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

7.103 DIMLUNIT zmienna systemowa

7.103.1 Jednostki wym

Kontroluje podstawowy typ jednostki dla wymiarów liniowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 6
Domyślna wartość:	2

Możliwe wartości:	1: Naukowy 2: Dziesiętny 3: Inżynieria 4: Architektoniczne 5: Ułamkowy 6: Panel sterowania systemu Windows

7.104 DIMLWD zmienna systemowa

7.104.1 Linia wym LW

Kontroluje szerokość linii wymiarowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	JAKWarstwa
Możliwe wartości:	-3: Domyślne (zdefiniowane przez LWDEFAULT) -2: JakBlok -1: JakWarstwa 0 - 211: Wartość szerokości linii w setnych częściach milimetra

7.105 DIMLWE zmienna systemowa

7.105.1 Linia pomocnicza wymiarów

Kontroluje szerokość linii pomocniczych wymiarów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	JAKWarstwa

Możliwe wartości:	-3: Domyślne (zdefiniowane przez LWDEFAULT) -2: JakBlok -1: JakWarstwa 0 - 211: Wartość szerokości linii w setnych częściach milimetra

7.106 DIMMARKTYPE zmienna systemowa

7.106.1 Oznaczenie nadpisania wymiaru

Automatycznie wyświetla nadpisane wymiary asocjatywne ze specjalnym oznaczeniem, gdy nie zawierają one domyślnego tekstu wymiaru.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Wyłączone 1: Wyświetl nadpisane wymiary z podkreśleniem 2: Wyświetl nadpisane wymiary z nadkreśleniem

7.107 DIMPOST zmienna systemowa

7.107.1 Przedrostek/Przyrostek wym

Kontroluje przedrostek i/lub przyrostek dodawany do tekstu wymiaru. Zobacz także **Eksplorator rysunków** > **Style wymiarowania** (polecenie WYMSTYL).

Ustaw na '', aby wyłączyć, lub użyj ciągu przyrostka 'prefiks[]sufiks'. Wstaw pojedynczy linefeed z "\X", gdy aktywne są jednostki alternatywne.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

7.108 DIMRND zmienna systemowa

7.108.1 Dokładność

Kontroluje zasady zaokrąglania dla wymiarów liniowych.

Uwaga: Nie ma to wpływu na wymiary kątowe.

Wartość 0.1 zaokrągla do najbliższej 0.1 jednostki, wartość 1 zaokrągla do najbliższej liczby całkowitej. Liczba miejsc dziesiętnych jest ograniczona przez zmienną systemową DIMDEC.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

7.109 DIMSAH zmienna systemowa

7.109.1 Grot strzałki

Kontroluje sposób ustawiania bloków strzałek linii wymiarowej.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Ustawione przez DIMBLK - używa tego samego bloku dla pierwszego i drugiego grotu strzałki Właczone (1): Ustawione przez DIMBLK1 i DIMBLK2 - używa różnych bloków dla pierwszego i drugiego grotu strzałki

7.110 DIMSCALE zmienna systemowa

7.110.1 Ogólna skala wym

Stosuje mnożnik skali do zmiennych wymiaru, które określają rozmiar składników elementów wymiaru, takich jak wysokość tekstu, odległość lub odsunięcia.

Uwaga: Nie ma wpływu na zmierzone długości, współrzędne lub kąty.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	0 lub więcej
Domyślna wartość:	1.0

7.111 DIMSD1 zmienna systemowa

7.111.1 Lin wym 1

Pomija pierwszą część linii wymiarowej: od pierwszej linii pomocniczej do początku tekstu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pomijaj pierwszej linii wymiarowej Włączone (1): Pomiń pierwszą linię wymiarową

7.112 DIMSD2 zmienna systemowa

7.112.1 Linia wymiarowa 2

Pomija drugą cześć linii wymiarowej: od początku tekstu do drugiej linii pomocniczej.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pomijaj drugiej linii pomocniczej Włączone (1): Pomiń drugą linię wymiarową

7.113 DIMSE1 zmienna systemowa

7.113.1 Linia pomocnicza wymiaru

Pomija pierwszą linię pomocniczą wymiaru.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pomijaj pierwszej linii pomocniczej Włączone (1): Pomiń pierwszą linię pomocniczą

7.114 DIMSE2 zmienna systemowa

7.114.1 Linia rozsz 2

Pomija drugą linię pomocniczą wymiaru.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie pomijaj drugiej linii pomocniczej Włączone (1): Pomiń drugą linię pomocniczą

7.115 DIMSHO zmienna systemowa

7.115.1 Wyświetlanie wymiaru (przestarzałe)

Nie ma żadnego efektu poza zachowaniem integralności skryptów. Kontroluje redefinicję elementów wymiaru podczas przeciągania.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na

7.116 DIMSOXD zmienna systemowa

7.116.1 Linia wym. wewnątrz

Pomija groty strzałek poza liniami pomocniczymi, jeśli wewnątrz linii pomocniczych nie ma wystarczającej ilości miejsca i jeśli zmienna systemowa DIMTIX jest włączona (1).

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pomijaj zewnętrznych grotów strzałek Włączone (1): Pomiń zewnętrzne groty strzałek

7.117 WYMSTYL zmienna systemowa

7.117.1 Styl wymiarowania (Tylko Do Odczytu)

Bieżący styl wymiarowania.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Standard

7.118 DIMTAD zmienna systemowa

7.118.1 Pionowa Pozycja Tekstu

Kontroluje pionowe położenie tekstu względem linii wymiarowych. Pozycja nad linią wymiarową jest ustawiana przez zmienną systemową DIMGAP.

Ten **Powyżej linii wymiarowej** opcja nie ma zastosowania, jeśli zmienna systemowa DIMTIH jest ustawiona na **Poziomy** a linia wymiarowa nie jest pozioma.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 4
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Wyśrodkowany pomiędzy przedłużeniami linii 1: Nad linią wymiarową 2: Najdalszy od definiowanych punktów 3: Japońskie Standardy Przemysłowe 4: Pod linią wymiarową

7.119 DIMTDEC zmienna systemowa

7.119.1 Dokładność tolerancji

Kontroluje liczbę miejsc dziesiętnych dla wartości tolerancji w jednostkach wymiaru podstawowego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Zakres:	Od 0 do 8
Domyślna wartość:	4

7.120 DIMTFAC zmienna systemowa

7.120.1 Tolerancja wysokości tekstu

Kontroluje mnożnik skali używany do obliczania wysokości tekstu dla ułamków wymiarów i tolerancji, w odniesieniu do wysokości tekstu wymiaru, ustawionej za pomocą zmiennej systemowej DIMTXT. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa DIMLUNIT jest ustawiona na **Frakcyjny** (5).

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

7.121 DIMTFILL zmienna systemowa

7.121.1 Wypełnienie tekstu

Kontroluje tło tekstu wymiaru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Brak tła lub wypełnienia 1: Tło lub kolor wypełnienia pasuje do tła okna aktualnego rysunku 2: Kolor tła lub wypełnienia odpowiada wartości określonej przez zmienną systemową DIMTFILLCLR

7.122 DIMTFILLCLR zmienna systemowa

7.122.1 Kolor wypełnienia tekstu

Steruje kolorem tła tekstu wymiarowego, gdy zmienna systemowa DIMTFILL jest ustawiona na wartość 2.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 256
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: JakBlok 1-255: indeks 256: JakWarstwa

7.123 DIMTIH zmienna systemowa

7.123.1 Tekst wyrównany wewnątrz

Kontroluje pozycję tekstu wymiarowego na wymiarach.

Uwaga: Nie dotyczy wymiarów rzędnych.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyrównane z linią wymiarową Włączone (1): Poziomo

7.124 DIMTIX zmienna systemowa

7.124.1 Tekst wewnątrz

Rysuje tekst wymiarowy między liniami pomocniczymi, nawet jeśli nie ma wystarczającej ilości miejsca.

Uwaga: Nie dotyczy wymiarów promienia i średnicy.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wciskaj tekstu na siłę między liniami pomocniczymi Włączone (1): Wymuś tekst między liniami pomocniczymi

7.125 DIMTM zmienna systemowa

7.125.1 Dolna granica tolerancji

Kontroluje minimalny (dolny) limit tolerancji dla tekstu wymiaru, gdy zmienna systemowa DIMTOL lub DIMLIM jest włączona.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

7.126 DIMTMOVE zmienna systemowa

7.126.1 Przesunięcie tekstu

Kontroluje sposób przesuwania wymiaru tekstu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Przesuń linię wymiarową z tekstem wymiarowym 1: Dodaj linię odniesienia po przesunięciu tekstu wymiarowego 2: Zezwalaj na swobodne przesuwanie tekstu bez linii odniesienia

7.127 DIMTOFL zmienna systemowa

7.127.1 Wymuszenie linii wym

Wymusza rysowanie linii wymiarowej między liniami pomocniczymi wymiaru, nawet jeśli tekst jest umieszczony poza nimi.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wymuszaj linii wymiarowych, nawet jeśli tekst znajduje się na zewnątrz Włączone (1): Wymuś linie wymiarowe nawet wtedy, gdy tekst znajduje się na zewnątrz

7.128 DIMTOH zmienna systemowa

7.128.1 Zewnętrzne wyrównanie tekstu

Umieszcza tekst wymiaru poza liniami pomocniczymi w poziomie.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyrównane z linią wymiarową Włączone (1): Poziomo

7.129 DIMTOL zmienna systemowa

7.129.1 Wyświetlanie tolerancji

Dodaje tolerancje do tekstu wymiarowego.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie wyświetlaj tolerancji Włączone (1): Tolerancja wyświetlania

7.130 DIMTOLJ zmienna systemowa

7.130.1 Poz. pionowa tolerancji

Steruje pionowym położeniem wartości tolerancji względem podstawowego tekstu wymiarowego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Dół 1: Środkowy 2: Do góry

7.131 DIMTP zmienna systemowa

7.131.1 Górna granica tolerancji

Steruje maksymalnym (górnym) limitem tolerancji dla tekstu wymiarowego, gdy zmienna systemowa DIMTOL lub DIMLIM jest włączona.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

7.132 DIMTSZ zmienna systemowa

7.132.1 Roz szer wym

Kontroluje rozmiar znaczników rysowanych zamiast grotów strzałek dla wymiarów liniowych, promienia i średnicy.

Jeśli wartość wynosi zero, rysowane są groty strzałek.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0
Możliwe wartości:	0: Narysuj groty strzałek >0: Narysuj ukośne pociągnięcia zamiast grotów strzałek

7.133 DIMTVP zmienna systemowa

7.133.1 Pionowe odsunięcie tekstu

Kontroluje pionowe położenie wymiaru powyżej lub poniżej linii wymiarowej. Działa jako mnożnik zmiennej systemowej DIMTXT, gdy zmienna systemowa DIMTAD jest ustawiona na **Wyśrodkowany między liniami pomocniczymi**.

Wartość 1.0 jest równoważna włączeniu zmiennej systemowej DIMTAD (1).

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

7.134 DIMTXSTY zmienna systemowa

7.134.1 Styl tekstu

Steruje domyślnym stylem tekstu wymiarowego.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Standard

7.135 DIMTXT zmienna systemowa

7.135.1 Wysokość tekstu

Kontroluje domyślną wysokość tekstu wymiaru, jeśli styl tekstu ustawiony w zmiennej systemowej DIMTXSTY nie ma stałej wysokości.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.18 - Jeśli POMIAR=0 i INSUNITS=cale 2.5 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

7.136 DIMTXTDIRECTION zmienna systemowa

7.136.1 Kierunek tekstu

Steruje kierunkiem tekstu wymiarowego.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączony (0): od lewej do prawej Wł. (1): Od prawej do lewej

7.137 DIMTZIN zmienna systemowa

7.137.1 Tolerancja pomija zera

Kontroluje pomijanie zer końcowych tolerancji.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Pomija zera stóp i uwzględnia zera cali 1: Uwzględnij zero stóp i uwzględnia zero cali 2: Uwzględnij zero stóp i pomiń zero cali 3: Pomija zero stóp i uwzględnia zero cali 4: Pomija zera wiodące w wymiarach dziesiętnych 8: Pomija zera końcowe w wymiarach dziesiętnych

7.138 DIMUNIT zmienna systemowa

7.138.1 Typ jednostki wymiarowej (przestarzałe)

Zastąpione przez zmienne systemowe DIMLUNIT i DIMFRAC.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 8
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	1: Naukowy 2: Dziesiętny 3: Inżynieria 4: Architektoniczne (skumulowane) 5: Ułamkowe (skumulowane) 6: Architektoniczne 7: Ułamkowy 8: Panel sterowania systemu Windows

7.139 DIMUPT zmienna systemowa

7.139.1 Umieść tekst ręcznie

Przełącza umieszczanie tekstu wymiaru podczas jego tworzenia.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Kursor steruje tylko położeniem linii wymiarowej Włączone (1): Kursor steruje zarówno położeniem tekstu, jak i położeniem linii wymiarowej

7.140 DIMZIN zmienna systemowa

7.140.1 Pomiń zera wym

Pomija początkowe i/lub końcowe zera dla jednostek podstawowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 15

Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Pomija zera stóp i uwzględnia zera cali 1: Uwzględnij zero stóp i uwzględnia zero cali 2: Uwzględnij zero stóp i pomiń zero cali 3: Pomija zero stóp i uwzględnia zero cali 4: Pomija zera wiodące w wymiarach dziesiętnych 8: Pomija zera końcowe w wymiarach dziesiętnych

7.141 DISPLAYAXES zmienna systemowa

7.141.1 Wyświetl osie

Wyświetla osie elementów konstrukcyjnych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe opcje:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj osi Włączone (1): Wyświetlaj osie

7.142 DISPLAYAXESFORMEP zmienna systemowa

7.142.1 Wyświetl osie

Steruje wyświetlaniem osi elementów MEP.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

7.143 DISPLAYCOLORSLEGACY system variable

7.143.1 Legacy Display Colors

Use fixed legacy palette for displaying index colors.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ

Note: The DISPLAYCOLORSLEGACY system variable restores the legacy index color palette used in BricsCAD versions earlier than V26 for compatibility with existing drawings.

7.144 DISPLAYSCALING zmienna systemowa

7.144.1 Automatyczne skalowanie ekranu (Tylko Do Odczytu)

Bieżące skalowanie ekranu - takie samo jak ustawienia ekranu systemowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	od 50 do 1000
Domyślna wartość:	100

7.145 DISPLAYSIDESANDENDS zmienna systemowa

7.145.1 Wyświetl Boki i Końce

Wyświetla boki i końce elementów strukturalnych po zaznaczeniu. Jeśli włączone, można je zaznaczać.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj boków i końców Włączone (1): Strona wyświetlacza i końce

7.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS zmienna systemowa

7.146.1 Znacznik we wszystkich widokach

Kontroluje, czy znaczniki przyciągania są wyświetlane we wszystkich rzutniach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj znacznika przyciągania we wszystkich widokach Włączone (1): Wyświetl znacznik przyciągania we wszystkich widokach

7.147 DISPLAYTOOLTIPS zmienna systemowa

7.147.1 Opis działania śledzenia

Włącza/Wyłącza wyświetlanie wskazówek działania przyciągania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz etykietki narzędzi przyciągania Włączone (1): Włącz etykietki narzędzi przyciągania

7.148 DISPLAYTRUEDIMENSION zmienna systemowa

7.148.1 Domyślny typ wymiaru

Ustawia domyślny typ wymiaru umieszczonego na widoku izometrycznym.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Rzutowany - niedopasowane do geometrii. 1: Prawdziwy- dopasowane do geometrii

7.149 DISPPAPERBKG zmienna systemowa

7.149.1 Tło papieru

Wyświetla arkusz papieru w obszarze papieru.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj tła papieru Włączone (1): Wyświetl tło papieru

7.150 DISPPAPERMARGINS zmienna systemowa

7.150.1 Obszar wydruku

Wyświetla obszar drukowania układu w obszarze papieru.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie wyświetlaj obszaru drukowania Włączone (1): Wyświetl obszar wydruku

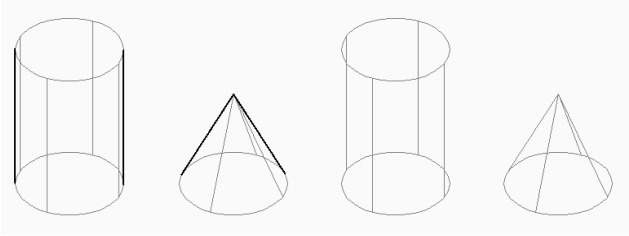
7.151 DISPSILH zmienna systemowa

7.151.1 Wyświetl zarys krzywych

Wyświetla krzywe sylwetki na bryłach w trybach Wireframe (2D i 3D).

Uwaga: Aby wyświetlić zmiany w istniejących jednostkach, wykonaj operację REGEN.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie wyświetlaj krzywych sylwetki Włączone (1): Wyświetl krzywe sylwetki



7.152 DISTANCE zmienna systemowa

7.152.1 Odległość (Tylko Do Odczytu)

Ostatnia obliczona odległość dla polecenia ODLEG.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano

7.153 DMAUDITLEVEL zmienna systemowa

7.153.1 Polecenie MBTEST, poziom szczegółowości

Kontroluje typy komunikatów wyświetlanych dla polecenia MBTEST.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy

Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Ignoruj błędy zakresu dynamiki 2: Ignoruj srebrne ściany

Zakres dynamiczny

Zakres dynamiczny to zakres długości wymaganych do utworzenia prawidłowej geometrii. Zakres jest ograniczony, ponieważ program modelujący wyraża współrzędne punktów w przestrzeni 3D w postaci liczb zmiennoprzecinkowych o podwójnej precyzji. Aby przedstawić liczbę, liczby zmiennoprzecinkowe używają skończonej liczby cyfr znaczących, która w przypadku liczb o podwójnej precyzji wynosi w przybliżeniu od czternastu do szesnastu cyfr znaczących. Użycie cyfr przez modelera jest ograniczone do dziewięciu cyfr znaczących, aby uniknąć podatności na błąd zaokrąglenia. Oznacza to, że zakres dynamiczny modelu może mieć tylko dziewięć rzędów wielkości. Zatem stosunek najdłuższej do najkrótszej długości, jaką można modelować, wynosi 10^9.

Liczby mogą być interpretowane jako cale, milimetry lub dowolna inna jednostka. Modeler ma rozdzielczość 10^-6, co oznacza, że jeśli odległość między dwoma punktami jest mniejsza, uważa się, że są one takie same. Wymagane jest również pasmo ochronne o wartości co najmniej jednego rzędu wielkości wokół wartości rozdzielczości. Ze względów praktycznych może występować niejednoznaczność co do odległości zbliżonych do wartości rozdzielczości, więc ta opaska ochronna stanowi margines bezpieczeństwa w celu poprawy niezawodności.

W związku z tym prawidłowy zakres dynamiki modeli w BricsCAD wynosi od 10^-5 do 10^4 i nie jest zależny od jednostki. Zakres dynamiki części modelowanych w milimetrach wynosi od 0,00001 mm do 10000 mm. Zakres dynamiczny części modelowanych w metrach wynosi od 0,00001 m do 10000 m.

W przypadku przekroczenia zakresu dynamiki zachowanie algorytmów modelowania jest nieprzewidywalne. Może to spowodować, że algorytmy modelowania będą generować nieprawidłowe wyniki lub błędy.

Srebrna powierzchnia

Niektóre modele mogą zawierać długie, wąskie ściany, które nie miały być obecne w projekcie modelu. Zazwyczaj występują one w importowanych modelach ze względu na różnice tolerancji między systemami modelowania geometrycznego.

Ponieważ rozmiar elementu nie może być mniejszy niż rozdzielczość programu modelującego, rzeczywiste ściany są co najmniej o rząd wielkości większe niż maksymalna szczelina w modelu. Każda powierzchnia mniejsza niż ta jest kandydatem do bycia fałszywą.

Tolerancja elementu jest obliczana jako najwyższa wartość tolerancji spośród tolerancyjnych krawędzi i wierzchołków elementu.

Maksymalna odległość między dłuższymi krawędziami takiej ściany jest mniejsza niż określona tolerancja. Ma co najmniej jedną krótką i nie więcej niż trzy długie krawędzie. Krótka krawędź to krawędź, która jest krótsza niż określona tolerancja. Długa krawędź jest dłuższa niż określona tolerancja. Tolerancja może być obliczana automatycznie na podstawie obwiedni elementu.

Ponieważ wymiary geometrii rozszczepionej są zbliżone do rozdzielczości programu modelującego, wykonywanie na niej operacji jest trudne. Ponieważ taka geometria nie jest zwykle zamierzona, próbuje się ją zastąpić geometrią tolerancyjną. W bryłach tolerancyjne krawędzie zastępują rozszczepione ściany, a tolerancyjne wierzchołki zastępują krótkie krawędzie. W przypadku ręcznego mocowania można usunąć odłamki i w razie potrzeby wydłużyć sąsiednie ściany.

Uwaga: Podczas wykonywania sprawdzania i naprawiania encji w różnych kontekstach, tolerancja jest pobierana z jednostki jako największej wartości tolerancji między tolerancyjnymi krawędziami i wierzchołkami jednostki lub niektórymi innymi wartościami według uznania wywołującego.

7.154 DMAUTOUPDATE zmienna systemowa

7.154.1 Tryb rekalkulacji wiązań 3D

Automatycznie aktualizuje model, gdy wiązania są stosowane lub modyfikowane.

Jeśli wyłączone, użyj polecenia MBAKTUALIZUJ, aby zaktualizować model.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie aktualizuj automatycznie wiązań 3D Włączone (1): Aktualizuj wiązania 3D automatycznie

7.155 DMCONNECTIONCUTTYPE zmienna systemowa

7.155.1 Typ połączenia

Kontroluje typ połączenia utworzonego przez polecenie BIMPOŁĄCZENIESTRUKTURALNE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Gładki 1: Planarny

7.156 DMPUSHPULLSUBTRACT zmienna systemowa

7.156.1 Odejmij DMWCIŚNIJWYCIĄGNIJ

Kontroluje, co się dzieje, gdy element zmodyfikowany za pomocą polecenia MBWCIŚNIJWYCIĄGNIJ dotyka istniejącego elementu.

Gdy opcja JEST wyłączona, bryła, która przecina się z inną bryłą, nie odejmuje już przecinających się obszarów od innej bryły.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz odejmowanie DMPUSHPULL Włączone (1): Włącz odejmowanie DMPUSHPULL

7.157 DMRECOGNIZE zmienna systemowa

7.157.1 Automatyczne rozpoznawanie wiązań geometrycznych 3D

Automatycznie związuje relacje geometryczne między powierzchniami, gdy edytowane są obiekty 3D lub ponownie obliczane są wiązania 3D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -1 do 1023
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	Negatywny: Wyłącz automatyczne rozpoznawanie wiązań geometrii 3D 1: Powierzchnie styczne 2: Płaszczyzny zbieżne 4: Płaszczyzny równoległe 8: Płaszczyzny prostopadłe 16: Walce prostopadłe do płaszczyzn 32: Powierzchnie współosiowe 64: Cylindry i kule o równym promieniu 128: Wierzchołki między 4 lub więcej ścianami 256: Krawędzie pomiędzy pokrywającymi się ścianami 512: Zablokuj powiązaną płaszczyznę leżącą w XY/YZ/ZX (zgodność)

7.158 DOCKPRIORITY zmienna systemowa

7.158.1 Priorytet Dokowania

Kontroluje priorytet dokowania górnego, lewego, prawego i dolnego paska dokowania.

Uwaga: Wymagane jest ponowne uruchomienie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 14
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	1: Góra, Lewo, Prawo, Dół 2: Góra, Dół, Lewo, Prawo 3: Góra, Lewo, Dół, Prawo 4: Góra, Prawo, Dół, Lewo 5: Lewo, Prawo, Góra, Dół 6: Lewo, Góra, Dół, Prawo 7: Lewo, Góra, Prawo, Dół 8: Lewo, Dół, Prawo, Góra 9: Prawo, Góra, Lewo, Dół 10: Prawo, Dół, Lewo, Góra 11: Prawo, Góra, Dół, Lewo 12: Dół, Lewo, Prawo, Góra 13: Dół, Lewo, Góra, Prawo 14: Dół, Prawo, Góra, Lewo

7.159 DOCTABPOSITION zmienna systemowa

7.159.1 Pozycja karty

Określa, gdzie jest wyświetlana karta formantu dokumentu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Do góry 1: Dół 2: W lewo 3: Prawy

7.160 DONUTID zmienna systemowa

7.160.1 Wewnętrzna średnica pierścienia

Domyślna średnica wewnętrzna dla polecenia PIERŚCIEŃ.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0.5

7.161 DONUTOD zmienna systemowa

7.161.1 Zewnętrzna średnica pierścienia

Domyślna średnica zewnętrzna dla polecenia PIERŚCIEŃ.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	1.0

7.162 TRYBPRZES zmienna systemowa

7.162.1 Tryb przeciągania elementu

Określa, czy podgląd jest wyświetlany podczas wykonywania poleceń PRZESUŃ i KOPIUJ.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Bez przeciągania 1: Na żądanie 2: Zawsze, gdy jest to możliwe

7.163 DRAGMODECONSTRAINTS zmienna systemowa

7.163.1 Dynamiczne rozwiązywanie wiązań 3D

Rozwiązuje wiązania 3D na żywo, gdy elementy są przenoszone.

Wyłącz, aby zoptymalizować wydajność.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz dynamiczne rozwiązywanie ograniczeń 3D Włączone (1): Włącz dynamiczne rozwiązywanie ograniczeń 3D

7.164 DRAGMODEFACES zmienna systemowa

7.164.1 PRZESUŃ powierzchnię

Kontroluje zachowanie poleceń PRZESUŃ i MBPRZESUŃ, jeśli są one używane do przesuwania powierzchni.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Przesunięcie całej bryły 1: Przesuń powierzchnię twarzy 2: Przesuń krawędzie twarzy

7.165 DRAGMODEHIDE zmienna systemowa

7.165.1 Ukryj podczas przeciągania

Ukrywa oryginalny element podczas operacji przenoszenia i rozciągania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	1: Podczas poleceń modelowania 3D 2: Podczas poleceń rysowania 2D

7.166 DRAGMODEINTERRUPT zmienna systemowa

7.166.1 Tryb przerwania przeciągania

Kontroluje, czy ponowne obliczanie/rysowanie modelu jest przerywane, gdy kursor jest w ruchu.

Jeśli włączone, wyświetla podgląd na żywo. Jeśli wyłączone, każda akcja przeciągania musi zostać najpierw zakończona.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1

Możliwe opcje:	0: Wyłączone 1: Włączone

7.167 DRAGOPEN zmienna systemowa

7.167.1 Otwórz przeciągnięty

Kontroluje, co należy zrobić, gdy rysunek zostanie przeciągnięty z eksploratora do programu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wstaw plik do bieżącego rysunku 1: Otwórz plik w nowej karcie

7.168 DRAGP1 zmienna systemowa

7.168.1 Współczynnik szybkości-regeneracji

Kontroluje częstotliwość próbkowania danych wejściowych regen-przeciągnij.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 32767
Domyślna wartość:	10

7.169 DRAGP2 zmienna systemowa

7.169.1 Współczynnik szybkości rysowania

Kontroluje szybkości rysowania danych wejściowych szybkiego przeciągnięcia.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 32767
Domyślna wartość:	25

7.170 DRAGSNAP zmienna systemowa

7.170.1 Punkty charakterystyczne obiektów

Włącza dynamikę gumy podczas poleceń modyfikacji: KOPIUJ, WKLEJ, WKLEJBLOK, PRZESUŃ, OBRÓĆ, LUSTRO, SKALA, ROZCIĄGNIJ i innych.

Zmienna systemowa DRAGSNAP steruje zachowaniem przyciągania podczas przeciągania. Polecenie DRAGSNAP określa, czy dynamika gumki ma być wyświetlana w bieżącym położeniu kursora, czy w bieżącym położeniu przyciągania elementów.

Uwaga: Dynamika gumki oznacza, że kursor i modyfikowany element przeskoczą do aktywnego punktu przyciągania, co sprawi, że lokalizacja docelowa będzie bardziej oczywista.

- Jeśli opcja ta jest włączona, kursor i wszystkie wybrane obiekty przeskoczą do aktywnego punktu przyciągania, co sprawi, że lokalizacja docelowa będzie bardziej oczywista.
- Jeśli ta opcja jest wyłączona, przyciąganie działa tylko podczas rysowania i edytowania poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie przyciągaj przeciąganych elementów Włączone. (1): Przyciąganie przeciąganych elementów

7.171 DRAWINGPATH zmienna systemowa

7.171.1 Ścieżka rysunków

Ścieżka pliku używana dla piątego folderu po lewej stronie okien dialogowych poleceń OTWÓRZ, ZAPISZ i WSTAW (tylko system Windows).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg

Zapisano w:	Preferencje

7.172 DRAWINGVIEWASM zmienna systemowa

7.172.1 Optymalizacja złożeń

Umożliwia korzystanie ze złożonych struktur danych, optymalizuje generowanie widoków utworzonych za pomocą polecenia WIDOKPODST.

Przełącza między normalnym analitycznym usuwaniem ukrytych linii (HLR) a procedurą ASM_HLR.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz optymalizację zestawów Włączone (1): Włącz optymalizację zestawów

7.173 DRAWINGVIEWBGEN system variable

7.173.1 Background generation of drawing views

Enables background generation of drawing views during the VIEWBASE command.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Off (0): Disable background generation of drawing views On (1): Enable background generation of drawing views

7.174 DRAWINGVIEWBGENPAR system variable

7.174.1 Parallel generation of drawing views

Enables parallel generation of drawing views during the VIEWBASE command.

Only effective when background generation is enabled.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Off (0): Disable parallel generation of drawing views On (1): Enable parallel generation of drawing views

7.175 DRAWINGVIEWENTS zmienna systemowa

7.175.1 Dodatkowe elementy

Kontroluje elementy, które będą przetwarzane w widokach rysunkowych utworzonych za pomocą polecenia WIDOKPODST.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz wyświetlanie punktów Włączone (1): Punkt (wygląd jest kontrolowany przez PDSIZE i PDMODE)

7.176 DRAWINGVIEWPRESET zmienna systemowa

7.176.1 Ustawienia wstępne widoku rysunku

Kontroluje wstępne ustawienie widoku dla polecenia WIDOKPODST.

Ustawienia predefiniowane określają typy generowanych rysunków i ich rozmieszczenie w układzie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Żaden

7.177 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN zmienna systemowa

7.177.1 Ustawienia wstępne wyświetlanie ukrytych linii dla rysunku

Kontroluje wstępne ustawienie ukrytych linii dla polecenia WIDOKPODST.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie przechowuj bieżącego ustawienia ukrytej linii Włączone (1): Zapisz bieżące ustawienie linii ukrytej

7.178 DRAWINGVIEWPRESETSCALE zmienna systemowa

7.178.1 Skala ustawienia widoku rysunku

Kontroluje skalę adnotacji dla bieżącego ustawienia wstępnego widoku rysunku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

7.179 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT zmienna systemowa

7.179.1 Ustawienia wstępne wyświetlanie linii stycznych rysunku

Kontroluje wstępne ustawienie linii stycznych dla polecenia WIDOKPODST.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie przechowuj bieżących wstępnie ustawionych linii stycznych Włączone (1): Zapisz bieżące wstępnie ustawione linie styczne

7.180 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING zmienna systemowa

7.180.1 Wstępne ustawienie linii naprowadzających

Kontroluje wstępne ustawienie linii śledzenia dla polecenia WIDOKPODST.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie przechowuj bieżących wstępnie ustawionych linii końcowych Włączone (1): Zapisz bieżące wstępnie ustawione linie końcowe

7.181 DRAWINGVIEWQUALITY zmienna systemowa

7.181.1 Jakość widoków rysunkowych

Kontroluje jakość widoków utworzonych za pomocą polecenia WIDOKPODST.

Wyłącz, aby znacznie skrócić czas generowania widoków rysunku. Widoki z geometrią o jakości szkicu są tworzone, nie jest możliwe umieszczanie adnotacji na krawędziach elementów w tych widokach.

Wyglądają one jednak bardzo podobnie do precyzyjnego (wysokiej jakości) widoku rysunku i można ich używać do szybkiego tworzenia układów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Jakość robocza 1: Wysoka jakość

7.182 DRAWORDERCTL zmienna systemowa

7.182.1 Kontrola kolejności wyświetlania

Kontroluje funkcjonalność kolejności wyświetlania. Ogranicza kolejność wyświetlania, użyj, jeśli niektóre operacje edycji trwają nieco dłużej.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	1: Domyślna kolejność wyświetlania 2: Dziedziczenie kolejności rysowania

7.183 Zmienna systemowa DROPGEOMMODE

7.183.1 Tryb przeciągania geometrii

Włącza lub wyłącza wewnętrzne polecenie DROPGEOM. Jeśli ta opcja jest włączona, obiekty geometryczne można przeciągać, klikając i przytrzymując główny przycisk myszy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz DROPGEOM. Włącz (1): Włącz DROPGEOM.

7.184 DWFFORMAT zmienna systemowa

7.184.1 Domyślny format DWF

Steruje domyślnym formatem eksportu dla polecenia 3DDWF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1

Możliwe opcje:	0: DWF 1: DWFx

7.185 DWFFRAME zmienna systemowa

7.185.1 Ramka DWF

Steruje widocznością ramek podkładu DWF lub DWFx, jeśli zmienna systemowa FRAME jest ustawiona na **Użyj indywidualnych zmiennych systemowych** (3).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Ukryj ramki DWF 1: Wyświetlaj i drukuj obramowania DWF 2: Wyświetlaj lecz nie drukuj obramowań DWF

7.186 DWFOSNAP zmienna systemowa

7.186.1 Przyciąganie do elementów DWF

Włącza przyciąganie elementów dla plików podkładania DWF.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz przyciąganie do elementu DWF Włączone (1): Włącz przyciąganie do elementu DWF

7.187 DWFVERSION zmienna systemowa

7.187.1 wersja DWF

Kontroluje wersję eksportu DWF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 10
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	1: 3D DWF v6.01 2: Binarny plik DWF v6.0 3: Spakowany kodowany Stream Ascii 2D DWF v6.0 4: Skompresowany plik DWF v5.5 5: Binarny plik DWF v5.5 6: Ascii DWF v5.5 7: Skompresowany plik DWF v4.2 8: Binarny DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: Plik DWFx XPS

7.188 DWGCHECK zmienna systemowa

7.188.1 Sprawdzenie rysunku

Wykonuje automatyczną kontrolę integralności danych po otwarciu rysunku.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Ostrzegaj o potencjalnym problemie 1: Donieś o potencjalnym problemie w innej aplikacji 2: Zgłoszenie potencjalnego problemu 3: Zgłoszenie potencjalnego problemu, ostrzeżenie na innej aplikacji

7.189 DWGCODEPAGE zmienna systemowa

7.189.1 Strona kodowa rysunku (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla stronę kodową rysunku, taką samą jak zmienna systemowa SYSCODEPAGE.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

7.190 DWGGUIDCLOUDAI zmienna systemowa

7.190.1 Rysunek Guid

Unikalny identyfikator GUID (Globally Unique Identifier) dla tego rysunku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	" "

7.191 DWGNAME zmienna systemowa

7.191.1 Nazwa rysunku (Tylko Do Odczytu)

Nazwa bieżącego rysunku.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

7.192 DWGPREFIX zmienna systemowa

7.192.1 Prefiks rysunku (Tylko Do Odczytu)

Ścieżka folderu bieżącego rysunku.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Nie zapisano

7.193 DWGTITLED zmienna systemowa

7.193.1 Tytuł rysunku (Tylko Do Odczytu)

Pokazuje, czy bieżący rysunek został nazwany.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Możliwe wartości:	Wył. (0): Rysunek nie został nazwany Wł. (1): Rysunek został nazwany

7.194 DXEVAL zmienna systemowa

7.194.1 Tryb aktualizacji danych

Kontroluje powiadomienia dla tabel ekstrakcji danych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 511
Domyślna wartość:	12
Możliwe wartości:	0: Brak powiadomienia 1: Powiadomienie o otwarciu 2: Powiadomienie o zapisie 4: Powiadomienie o działce 8: Powiadomienie o publikacji 16: Powiadomienie na ETRANSMIT lub ARCHIVE 32: Adnotacja na zapisie + automatyczna aktualizacja 64: Adnotacja na wydruku + automatyczna aktualizacja 128: Powiadomienie o publikacji + automatyczna aktualizacja 256: Powiadomienie na ETRANSMIT lub ARCHIVE + automatyczna aktualizacja

7.195 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT zmienna systemowa

7.195.1 Wyrównanie tekstu DXF

Kontroluje, czy wyrównanie jest dostosowywane, gdy tekst jest ładowany z pliku DXF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie dostosowuj wyrównania Włącz (1): Dostosuj wyrównanie

7.196 DYNCONSTRAINTMODE zmienna systemowa

7.196.1 Dynamiczny Tryb Wiązań

Wyświetla ukryte wiązania wymiarowe przy zaznaczeniu obiektów z wiązaniami.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj ukrytych wiązań wymiarowych, gdy wybrane są elementy ograniczone. Włączone (1): Wyświetla ukryte więzy wymiarowe, gdy wybrane są elementy ograniczone.

7.197 DYNDIGRIP zmienna systemowa

7.197.1 Pokaż dynamiczne wymiary

Określa, które wymiary dynamiczne są wyświetlane.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 31
Domyślna wartość:	31
Możliwe wartości:	0: Brak 1: Długość wynikowa 2: Wydłużona długość 4: Kąt bezwzględny 8: Kąt względny 16: Promień łuku

7.198 DYNDIMAPERTURE zmienna systemowa

7.198.1 Dynamiczny wymiar otworu

Kontroluje promień wokół kursora, używany do wykrywania najbliższego elementu podczas polecenia, w pikselach. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa DYNMODE jest ustawiona na **Najbliższe wymiary dynamiczne elementu**.

Akceptowane są wartości od 1 do 500.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 500
Domyślna wartość:	20
Jednostka	piksele

7.199 DYNDIMCOLORHOT zmienna systemowa

7.199.1 Kolor podświetlania wymiaru dynamicznego

Kolor wymiarów dynamicznych podczas akcji przesuwania uchwytu.

Akceptowane są wartości od 1 do 255.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	142

7.200 DYNDIMCOLORHOVER zmienna systemowa

7.200.1 Kolor wskazanego wymiaru dynamicznego

Kolor wymiarów dynamicznych, gdy kursor znajduje się nad punktem uchwytu.

Akceptowane są wartości od 1 do 255.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	142

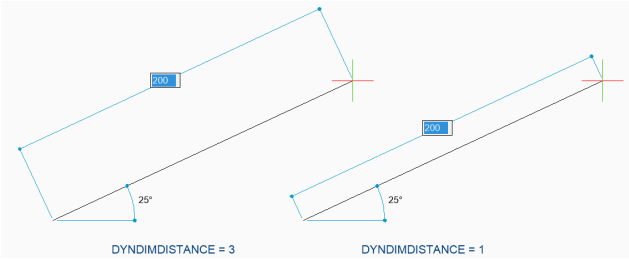
7.201 DYNDIMDISTANCE zmienna systemowa

7.201.1 Odległość wymiaru dynamicznego

Kontroluje pozycję dynamicznego pola wymiarów - odległość przesunięcia od jednostki.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 0.01 do 10.0
Domyślna wartość:	1.0



7.202 DYNDIMLINETYPE zmienna systemowa

7.202.1 Dynamiczny rodzaj linii wymiarowej

Kontroluje wizualizację rodzaju linii wymiarów dynamicznych podczas akcji przesuwania uchwytu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od -1 do 2

Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	-1: Prąd 0: Ciągły 1: Kropkowany 2: Przerywany

7.203 DYNDIVIS zmienna systemowa

7.203.1 Widzialność wymiaru dynamicznego

Kontroluje, które wymiary dynamiczne są wyświetlane podczas przesuwania uchwytów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Tylko pierwszy wymiar dynamiczny 1: Tylko dwa pierwsze wymiary dynamiczne 2: Wszystkie wymiary dynamiczne są określone przez DYNDIGRIP

7.204 DYNINPUTTRANSPARENCY zmienna systemowa

7.204.1 Przezroczystość pól dynamicznego wkładu

Kontroluje przezroczystość dynamicznych pól wprowadzania, w procentach.

- Wartość zero oznacza pełną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	90

7.205 DYNMODE zmienna systemowa

7.205.1 Tryb wprowadzania dynamicznego

Włącza/wyłącza funkcje dynamicznego wprowadzania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -31 do 31
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	Negatywny: Wyłącz wszystko tymczasowo 0: Brak wejścia dynamicznego Wprowadzanie dynamiczne na wskaźniku (jeszcze nie obsługiwane) 2: Edytowalny wymiar dynamiczny 4: Dynamiczne wymiary śledzenia 8: Najbliższy obiekt według wymiarów dynamicznych osi LUW X/Y 16: Najbliższe wymiary dynamiczne elementu

7.206 DYNPICOORDS zmienna systemowa

7.206.1 Domyślny tryb wprowadzania współrzędnych dynamicznych

Domyślny tryb wprowadzania współrzędnych podczas wprowadzania dynamicznego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Względny 1: Bezwzględny

7.207 DYNPROMPT system variable

7.207.1 Dynamic input command prompts

Display command prompts in dynamic input tooltips.

Odniesienie do zmiennej systemowej

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Off (0): Don’t display command prompts On (1): Display command prompts

Note: The On value of the DYNPROMPT system variable is ignored if bitcode 1 (not yet supported) or 2 of the DYNMODE system variable are not selected.

8. E

8.1 EDGEMODE zmienna systemowa

8.1.1 Tryb krawędzi

Kontroluje sposób sprawdzania krawędzi cięcia i krawędzi granicznych za pomocą poleceń UTNIJ i WYDŁUŻ, z rozszerzeniem lub bez.

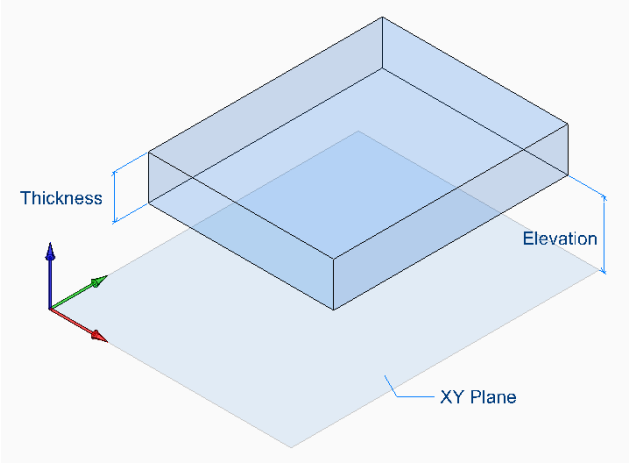
Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Użyj wybranej krawędzi bez przedłużenia Włączone (1): Wydłuż lub przytnij wybrany element do wyimaginowanego przedłużenia krawędzi tnącej lub granicznej

8.2 ELEVATION zmienna systemowa

8.2.1 Elewacja

Rzędna (oś Z) dla nowych elementów względem bieżącego układu LUW.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0



8.3 ENABLEATTRACTION zmienna systemowa

8.3.1 Przyciąganie uchwytów

Umożliwia przyciąganie uchwytu do uchwytu podczas akcji przesuwania lub modyfikowania na punkcie uchwytu.

Uwaga: UWAGA: Zmienna systemowa OSMODE może zastąpić to zachowanie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz przyciąganie uchwytów Włączone (1): Włącz przyciąganie uchwytów

8.4 ENABLEBIMBKUPDATE zmienna systemowa

8.4.1 Włącz aktualizację przekrojów w tle

Włącza aktualizację przekrojów w tle, patrz polecenie BIMBKUPDATE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

8.5 ENABLEHYPERLINKMENU zmienna systemowa

8.5.1 Menu hiperłączy

Włącza/wyłącza menu hiperłączy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz menu hiperłączy Włączone (1): Włącz menu hiperłączy

8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP zmienna systemowa

8.6.1 Hiperłącze w oknie porad

Włącza/wyłącza wyświetlanie podpowiedzi hiperłączy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz etykietkę narzędzia hiperłącza Włączone (1): Włącz etykietkę narzędzia hiperłącza

8.7 ERRNO zmienna systemowa

8.7.1 Numer błędu (Tylko Do Odczytu)

Zgłasza typ błędu programu LISP.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0

8.8 EXPERIMENTALMODE zmienna systemowa

8.8.1 Włączenie funkcji eksperymentalnych

Mogą wystąpić błędy lub problemy z BricsCAD wydajnością, gdy włączony jest tryb eksperymentalny. Zachęcamy do ich zgłaszania. Funkcje eksperymentalne mogą ulec zmianie lub zostać usunięte z przyszłych wersji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Wyłącz **tryb eksperymentalny** 1: Włącz **tryb eksperymentalny**

8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE zmienna systemowa

8.9.1 Eksperymentalne funkcje na stronie startowej

Przełącz, aby kontrolować, czy funkcjami eksperymentalnymi można zarządzać ze strony początkowej.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nie można zarządzać funkcjami eksperymentalnymi ze strony startowej 1: Można zarządzać funkcjami eksperymentalnymi ze strony startowej

8.10 EXPERT zmienna systemowa

8.10.1 Ekspert

Kontroluje wyświetlanie niektórych komunikatów. Jeśli komunikaty są pomijane, kontynuuje, jakby wprowadzono t(ak). Może wpływać na skrypty, makra menu, LISP i funkcje poleceń.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Normalnie wydawaj wszystkie monity 1: Pomiń regeneracji i **warstwę** monitami 2: Wyłącz również blok **już zdefiniowany** (BLOK) i **plik już istnieje** monitach (SAVE i PISZBLOK) 3: Wyłącz również rodzaj linii **już załadowany** monicie 4: Pomiń również **plik już istnieje** monitach (LUW i VPORTS Save) 5: Pomiń również **dimstyle już istnieje** monit

8.11 EXPINSALIGN zmienna systemowa

8.11.1 Wstaw z Eksploratora wyrównany

Wyrównuje bloki wstawione z Eksploratora Rysunku z wybranymi elementami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wstawiaj wyrównanych bloków Włączone (1): Wstaw wyrównane bloki

8.12 EXPINSANGLE zmienna systemowa

8.12.1 Wstaw z Eksploratora pod kątem

Kąt obrotu używany dla bloków wstawianych z Eksploratora rysunków.

Ma zastosowanie, jeśli zmienna systemowa EXPINSFIXANGLE jest włączona.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0
Jednostka	stopnie

8.13 EXPINSFIXANGLE zmienna systemowa

8.13.1 Wstaw z Eksploratora pod stałym kątem

Używa kąta obrotu dla bloków wstawionych z Eksploratora Rysunku. Zobacz także zmienną systemową EXPINSANGLE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wkładaj bloków pod stałym kątem Włączone (1): Wstawianie bloków pod stałym kątem

8.14 EXPINSFIXSCALE zmienna systemowa

8.14.1 Wstaw z Eksploratora ze stałą skalą

Wstaw ze stałą skalą bloki z Eksploratora Rysunku.

Zobacz zmienną systemową EXPINSSCALE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wkładaj bloków pod stałym kątem Włączone (1): Wstawianie bloków w stałej skali

8.15 EXPINSSCALE zmienna systemowa

8.15.1 Wstaw z Eksploratora ze skalą

Mnożnik skali używany dla bloków wstawianych z Eksploratora rysunków.

Ma zastosowanie, jeśli zmienna systemowa EXPINSFIXSCALE jest włączona (1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1.0

8.16 EXPLMODE zmienna systemowa

8.16.1 Tryb rozbicia

Włącza polecenie ROZBIJ dla bloków skalowanych nierównomiernie (NUS).

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie rozbijaj bloków o niejednorodnej skali Włączone (1): Rozbij bloki o niejednorodnie skali

8.17 EXPORT3DPDFWRITER zmienna systemowa

8.17.1 Drukarka PDF 3D

Steruje zapisem używanym do zapisywania plików PDF 3D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Zawsze używaj programu Communicator 3D PDF Writer 1: Zawsze korzystaj z programu Mechanical 3D PDF Writer 2: Preferuj autora komunikatora, jeśli jest dostępny

8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER zmienna systemowa

8.18.1 Pisarz ASAT/ASAB

Steruje modułem zapisującym używanym do zapisywania plików ASAT/ASAB. Wewnętrzny moduł zapisujący ASAT/ASAB używany, jeśli nie Communicator BricsCAD jest zainstalowany.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Komunikator ASAT/ASAB writer 1: Wewnętrzny moduł zapisujący ASAT/ASAB

8.19 EXPORTACISWRITER system variable

8.19.1 SAT/SAB writer

Controls the writer used to save ACIS files when exporting in unattended mode.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	0 to 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Always use Communicator ACIS file writer 1: Always use Native ACIS file writer 2: Prefer Communicator writer when available

8.20 EXPORTACISFORMATVERSION zmienna systemowa

8.20.1 Wersja formatu eksportu ACIS

Kontroluje wersję pliku ACIS, do której ma zostać wyeksportowany.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 0 do 19
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	0: Najnowsze dostępne 1: Czynnik R18 2: Czynnik R19 3: Czynnik R20 4: Czynnik R21 5: Czynnik R22 6: Czynnik R23 7: Czynnik R24 8: Czynnik R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021 15: 2022 16: 2023 17: 2024 18:2025 19:2026

8.21 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION zmienna systemowa

8.21.1 Wersja formatu eksportu CATIA v4

Kontroluje wersję pliku CATIA V4, do której ma zostać wyeksportowany.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 6
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Najnowsze dostępne 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

8.22 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION zmienna systemowa

8.22.1 Wersja formatu eksportu CATIA v5

Kontroluje wersję pliku CATIA V5, do której ma zostać wyeksportowany.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 21
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Najnowsze dostępne 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021 17: CATIA V5-6 R2022 18: CATIA V5-6 R2023 19: CATIA V5-6 R2024 20: CATIA V5-6 R2025 21: CATIA V5-6 R2026

8.23 EXPORTGEOMETRYFLAGS zmienna systemowa

8.23.1 Eksportuj flagi geometrii

Kontroluje sposób eksportowania reprezentacji geometrii w formatach IGES i STEP.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	01: Konwertuj krzywe analityczne na splajny 02: Konwertuj powierzchnie analityczne na splajny 04: Dzielenie P krzywych przy Nieciągłościach G1 (tylko Mac) 08: Podziel powierzchnie okresowe

8.24 EXPORTHIDDENPARTS zmienna systemowa

8.24.1 Ukryte części

Kontroluje sposób eksportowania ukrytych części.

Encje mogą być niewidoczne ze względu na:

- Wynik polecenia UKRYJOBIEKTY.
- Siedzenie na ukrytej warstwie.
- Należący do niewidocznego komponentu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	**0: Eksportuj i ukryj, jeśli to możliwe**: Eksportuje ukryte jednostki. Jeśli format docelowy obsługuje ukryte encje, ukryte obiekty w dokumencie źródłowym zostaną ukryte również w dokumencie docelowym. **1: Nie eksportuj**: Niewidoczne jednostki są pomijane.

8.25 EXPORTMODELSPACE zmienna systemowa

8.25.1 Eksport obszaru modelu

Określa, która część obszaru modelu ma być eksportowana do formatu DWF, DWFx lub PDF.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Wyświetlacz 1: Zakresy 2: Okno

Uwaga: Zmienne systemowe EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE i EXPORTPAGESETUP są obecnie fikcyjne dla pliku .dwf eksport.

8.26 EXPORTPAGESETUP zmienna systemowa

8.26.1 Eksport ustawień strony

Przełącza ustawienia strony dla eksportu DWF, DWFx lub PDF.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Domyślne 1: Zastąp

Uwaga: Zmienne systemowe EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE i EXPORTPAGESETUP są obecnie fikcyjne dla pliku .dwf eksport.

8.27 EXPORTPAPERSPACE zmienna systemowa

8.27.1 Eksport obszaru papieru

Kontroluje, które arkusze mają być eksportowane do formatu DWF, DWFx lub PDF z obszaru papieru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Bieżący układ 1: Wszystkie układy

Uwaga: Zmienne systemowe EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE i EXPORTPAGESETUP są obecnie fikcyjne dla pliku .dwf eksport.

8.28 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION zmienna systemowa

8.28.1 Wersja formatu eksportu Parasolid

Kontroluje wersję pliku Parasolid, do której ma zostać wyeksportowany.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 0 do 27
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	0: Najnowsze dostępne 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Ciało stałe 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Pocisk parasolidny 32 22: Ciało stałe 33 23: Ciało stałe 34 24: Parasolid 35 25: Parasolid 36 26: Parasolid 37 27: Parasolid 38

8.29 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE zmienna systemowa

8.29.1 Struktura produktu

Kontroluje, czy struktura produktu jest eksportowana.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	**0: Brak struktury produktu**: Eksportuje płaską strukturę bez komponentów w dokumencie docelowym, niezależnie od tego, czy dokument BricsCAD ma strukturę produktu, czy nie. **1: Eksportuj strukturę produktu**: Eksportuje BricsCAD dane struktury produktu (jeśli istnieją) do dokumentu docelowego.

Uwaga: Opcja [1] jest ważna dla poziomu licencji Pro (lub wyższego). W przeciwnym razie działa jak [0].

8.30 EXPORTSTEPFORMATVERSION zmienna systemowa

8.30.1 Eksport STEP - wersja formatu

Kontroluje wersję pliku STEP, do której ma zostać wyeksportowany.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

8.31 EXPORTXCGMFORMATVERSION zmienna systemowa

8.31.1 Wersja formatu eksportu XCGM

Kontroluje wersję pliku XCGM, do której ma zostać wyeksportowany.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 16
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	0: Najnowsze dostępne 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0 16: CGM R2022 1.0 17: CGM R2023 1.0 18: CGM R2024 1.0

8.32 EXTMAX zmienna systemowa

8.32.1 Maksimum zakresu (Tylko Do Odczytu)

Współrzędne prawego górnego narożnika zakresu rysunku.

Zwiększa się ona wraz z tworzeniem nowych jednostek poza istniejącymi zakresami.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek

8.33 EXTMIN zmienna systemowa

8.33.1 Minimum zakresu (Tylko Do Odczytu)

Współrzędne lewego dolnego narożnika zakresu rysunku.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek

8.34 EXTNAMES zmienna systemowa

8.34.1 Nazwy rozszerzenia

Kontroluje maksymalną liczbę znaków w nazwach nazwanych elementów (np. rodzajach linii i warstwach) zapisanych w tabelach symboli.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nazwy do 31 znaków Włączone (1): Nazwy do 255 znaków

8.35 EXTRUDEINSIDE zmienna systemowa

8.35.1 Zachowanie wewnętrzne Wyciągnij

Kontroluje sposób, w jaki nowe elementy modyfikują element nadrzędny, gdy się przecinają. Ma zastosowanie do elementów tworzonych za pomocą poleceń WYCIĄGNIĘCIE i OBRÓT, gdy zaznaczona jest opcja **Auto** .

Element nadrzędny to dowolny element, który dotyka konturu, z którego utworzono element wyciągnięty/obrócony.

Zmienna systemowa EXTRUDEINSIDE jest jedną z czterech zmiennych systemowych znajdujących się w grupie trybu **Wyciągnięcie**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0 - do rysowania i modelowania obszarów roboczych 1 - dla obszarów roboczych mechanicznych i BIM
Możliwe opcje:	0: Nie modyfikuj 1: Odejmij utworzoną jednostkę od nadrzędnego 2: Połącz stworzoną jednostkę z nadrzędnym

8.36 EXTRUDEOUTSIDE zmienna systemowa

8.36.1 Zachowanie zewnętrzne Wyciągnij

Kontroluje sposób, w jaki nowe elementy modyfikują element nadrzędny, gdy się z nim stykają. Ma zastosowanie do elementów tworzonych za pomocą poleceń WYCIĄGNIJ i PRZEKRĘĆ, gdy zaznaczona jest opcja **Auto** .

Element nadrzędny to dowolny element, który dotyka konturu, z którego utworzono element wyciągnięty/obrócony.

Zmienna systemowa EXTRUDEINSIDE jest jedną z czterech zmiennych systemowych znajdujących się w grupie trybu **Wyciągnięcie**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0 - do rysowania i modelowania obszarów roboczych 1 - dla obszarów roboczych mechanicznych i BIM
Możliwe opcje:	0: Nie modyfikuj 1: Odejmij nowy element od istniejącego elementu 2: Połącz elementy

9. F

9.1 FACETRATIO zmienna systemowa

9.1.1 Proporcje siatki

Kontroluje współczynnik fasetowania dla cylindrycznych i stożkowych brył ACIS.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Tworzy N z 1 siatki dla cylindrycznych i stożkowych brył 1: Tworzy N z M siatek dla cylindrycznych i stożkowych brył

9.2 FACETRES zmienna systemowa

9.2.1 Gładkość powierzchni

Steruje płynnością cieniowanych, renderowanych i ukrytych widoków linii.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0,01 do 10,0. Duże wartości mogą mieć znaczący wpływ na użycie pamięci i wydajność.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 0.01 do 10.0
Domyślna wartość:	0.5

Uwaga: When a heavy drawing is stored with an inconveniently high FACETRES value, it can be difficult to open. Turning off the SPAUSEFACETRES system variable overrides FACETRES and applies the settings from MODELERPROPERTIES. See the **SPAUSEFACETRES system variable** and **MODELERPROPERTIES command** articles for more information.

9.3 FBXEXPORTCAMERAS zmienna systemowa

9.3.1 FBX Eksport Kamer

Umożliwia eksport kamer do formatu FBX.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz eksport kamer Włączone (1): Włącz eksport kamer

9.4 FBXEXPORTENTITIES zmienna systemowa

9.4.1 FBX Eksport Elementów

Umożliwia eksport jednostek do FBX.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz eksport jednostek Włączone (1): Włącz eksport jednostek

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE zmienna systemowa

9.5.1 Jednostki FBX do wyeksportowania

Określa, które jednostki są eksportowane do FBX.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	0: Widoczne elementy 1: Wybrane elementy

9.6 FBXEXPORTLIGHTS zmienna systemowa

9.6.1 FBX Eksport Świateł

Umożliwia eksport świateł do FBX.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz eksport świateł Włączone (1): Włącz eksport świateł

9.7 FBXEXPORTMATERIALS zmienna systemowa

9.7.1 FBX Eksport Materiałów

Umożliwia eksport materiałów do FBX.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz eksport materiałów Włączone (1): Włącz eksport materiałów

9.8 FBXEXPORTTEXTURES zmienna systemowa

9.8.1 Eksport tekstur FBX

Ustawia typ materiału używany do eksportu pliku FBX.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Osadź 1: Odniesienie 2: Skopiuj tekstury do lokalizacji

9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH zmienna systemowa

9.9.1 Fbx Eksport ścieżek Tekstur

Ścieżka do pliku Eksportu Tekstur FBX.

To ustawienie jest używane tylko wtedy, gdy zmienna systemowa FBXEXPORTTEXTURES ma wartość 2.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje

9.10 FBXVERSION system variable

9.10.1 FBX version

Controls the FBX export version.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	1 to 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: FBX binary file. 2: FBX ASCII file.

Note: The FBXVERSION system variable sets the FBX file format when the EXPORT command runs from a script or when file dialog boxes are disabled (FILEDIA = 0).

9.11 FEATURECOLORS zmienna systemowa

9.11.1 Kolory Cechy

Koloruje części arkusza blachy w oparciu o typ funkcji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Włączone (1): Powierzchnie bryły są kolorowane według określonego koloru powiązanego elementu Wyłączone (0): Wszystkie powierzchnie elementu są pokolorowane domyślnym kolorem kryjącym 3D

9.12 FIELDDISPLAY zmienna systemowa

9.12.1 Wyświetlanie w terenie

Stosuje szare wypełnienie za tekstem pola.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Brak szarego tła Wł. (1): Szare tło

9.13 FIELDEVAL zmienna systemowa

9.13.1 Tryb aktualizacji pola

Steruje sposobem aktualizowania pól.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 31

Domyślna wartość:	31
Możliwe opcje:	0: Nie zaktualizowano 1: Zaktualizowano w dniu otwarcia 2: Zaktualizowano przy zapisie 4: Zaktualizowano fabułę 8: Aktualizacja przy użyciu ETRANSMIT 16: Zaktualizowano regenerację

Uwaga: Pola daty są aktualizowane tylko za pomocą polecenia UAKTUALNIJPOLADANYCH; nie są one automatycznie aktualizowane na podstawie wartości zmiennej systemowej FIELDEVAL.

9.14 FILEDIA zmienna systemowa

9.14.1 Okno dialogowe plik

Przełącza wyświetlanie okien dialogowych plików. Jeśli wyłączone, wpisz tyldę (~), aby wyświetlić okno dialogowe pliku. Działa również w przypadku funkcji LISP i pól poleceń w definicjach narzędzi.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj okien dialogowych Włączone (1): Wyświetlanie okien dialogowych

9.15 FILLETRAD zmienna systemowa

9.15.1 Promień zaokrąglenia

Ostatni promień używany w poleceniu ZAOKRĄGL.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.5 - JeśliMEASUREMENT=0 i INSUNITS=caleMEASUREMENT 10.0 - Jeśli POMIAR=1 i INNAST=milimetry

9.16 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT zmienna systemowa

9.16.1 Połącz sąsiednie spoiny pachwinowe

Umożliwia łączenie sąsiadujących segmentów spoin pachwinowych w jeden element spawania pachwinowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie łącz sąsiednich segmentów spoiny pachwinowej. Włączone (1): Połącz sąsiednie segmenty spoiny pachwinowej.

9.17 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO zmienna systemowa

9.17.1 Maksymalny stosunek szczeliny do rozmiaru spoiny

Ustawia domyślny maksymalny stosunek szczeliny między elementem spawanym a rozmiarem spoiny pachwinowej, patrz zmienna systemowa FILLETWELDINGZSIZE.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 0.8.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 0.8
Domyślna wartość:	0.4

9.18 FILLETWELDINGZSIZE zmienna systemowa

9.18.1 Domyślny rozmiar Z spoiny pachwinowej

Ustawia domyślny rozmiar Z symetrycznych spoin pachwinowych.

Akceptowane są wartości od 0 do 50.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 50
Domyślna wartość:	5

9.19 FILLMODE zmienna systemowa

9.19.1 Tryb wypełnienia

Pokazuje wypełnienia dla multilinii, ścieżek, brył, kreskowań (w tym wypełnień pełnych) i szerokich polilinii. Wymagany jest REGEN.

Jeśli ta opcja jest wyłączona, wszystkie wypełnione elementy są wyświetlane i drukowane jako kontury, co również skróci czas potrzebny na wyświetlenie lub wydrukowanie rysunku.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Obiekty nie są wypełnione Włączone (1): Obiekty są wypełnione

9.20 FITLINEFITARCMODE zmienna systemowa

9.20.1 Tryb FitLine FitArc

Zmienna systemowa FITLINEFITARCMODE ustawia wartości opcji **Użyj całego rysunku**, **Dopasuj do 3D**, I **Usuń oryginalne obiekty po dopasowaniu**, które są używane przez polecenia DOPASUJLINIE i DOPASUJŁUK. Wartość jest przechowywana jako kod bitowy z sumą wartości wszystkich wybranych opcji.

Uwaga: Ta zmienna systemowa jest dostępna tylko w wierszu polecenia.

Wpisz:	Bajt
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 255
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	0: Brak 1: Użyj całego rysunku 2: Dopasuj do 3D 4: Usuń oryginalne elementy po dopasowaniu

9.21 FITTINGRADIUSTYPE zmienna systemowa

9.21.1 Typ promienia dopasowania

Ustawia domyślny typ promienia łącznika przepływowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	(0): Stosunek szerokości profilu (1): Wartość bezwzględna

9.22 FITTINGRADIUSVALUE zmienna systemowa

9.22.1 Wartość promienia dopasowania

Ustawia domyślną wartość promienia dopasowania przepływu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.5

9.23 Zmienna systemowa FLANGEASMDEFAULTGASKET

9.23.1 Domyślna uszczelka

Steruje domyślną uszczelką dla zespołów kołnierzy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	ASME B16.21 Uszczelka FullFace do ASME B16.5

9.24 FONTALT zmienna systemowa

9.24.1 Czcionka alternatywna

Czcionka zastępcza używana, gdy nie można znaleźć czcionki tekstowej.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	simplex.shx

Uwaga:

- Ta zmienna systemowa określa czcionkę zastępczą używaną, gdy nie można znaleźć czcionki tekstowej.
- Jeśli brakuje czcionki i nie zdefiniowano zamienników w plikach default.fmp lub fontalt.fmp, BricsCAD używa pliku **simplex.shx**, która jest domyślnie ustawiona przez zmienną systemową FONTALT.
- Gdy FONTALT nie może zastąpić brakującej czcionki, system operacyjny próbuje ją zastąpić. Jeśli system operacyjny również nie może znaleźć zamiennika, tekst jest wyświetlany jako ???.
- Zaleca się, aby zawsze używać oryginalnej czcionki w celu zachowania spójnego wyglądu na różnych platformach. Ponadto zaleca się wybieranie czcionek obsługujących język, w którym napisany jest tekst.

9.25 Zmienna systemowa FONTALTMAP

9.25.1 Opcjonalny plik mapowania czcionek

Plik mapowania czcionek dla brakujących czcionek.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	fontalt.fmp

Uwaga:

- Ta zmienna systemowa określa plik mapowania czcionek dla brakujących czcionek.
- Gdy zamiennik jest zdefiniowany w pliku fontalt.fmp, jest on stosowany tylko wtedy, gdy brakuje oryginalnej czcionki. BricsCAD zawiera już kilka sugerowanych zamienników w tym pliku.
- Jeśli brakuje czcionki i nie zdefiniowano zamienników w plikach default.fmp lub fontalt.fmp, BricsCAD używa pliku **simplex.shx**, która jest domyślnie ustawiona przez zmienną systemową FONTALT.
- Zaleca się, aby zawsze używać oryginalnej czcionki w celu zachowania spójnego wyglądu na różnych platformach. Ponadto zaleca się wybieranie czcionek obsługujących język, w którym napisany jest tekst.

9.26 FONTMAP zmienna systemowa

9.26.1 Plik mapowania czcionek

Plik mapowania czcionek dla istniejących czcionek.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	default.fmp (domyślny.fmp)

Uwaga:

- Ta zmienna systemowa określa plik mapowania czcionek.
- Plik mapowania czcionki ma jedno mapowanie czcionki na linię.
- Średnik (;) oddziela oryginalną czcionkę użytą na rysunku od czcionki, która ją zastępuje.
- Jeśli styl czcionki jest napisany bez rozszerzenia, mapowanie jest wykonywane dla stylów zawierających mapę czcionki z rozszerzeniami SHX i TTF.
- **Przykład:**
  - Jeśli masz linię, taką jak font;simplex.shx, mapowanie jest wykonywane dla stylów zawierających **font.shx** i **font.ttf**, przy użyciu **simplex.shx**.
  - Jeśli mapowanie zawiera rozszerzenie, takie jak font.shx;simplex.shx, mapowanie do **simplex.sh** x będzie działać dla stylów, w tym **font.shx**, ale nie dla **font.ttf**.
- Po określeniu zamiennika w pliku default.fmp, określona czcionka jest zawsze używana, nawet jeśli oryginalna czcionka jest dostępna.
- Jeśli brakuje czcionki i nie zdefiniowano zamienników w plikach default.fmp lub fontalt.fmp, BricsCAD używa pliku **simplex.shx**, która jest domyślnie ustawiona przez zmienną systemową FONTALT.

- Zaleca się, aby zawsze używać oryginalnej czcionki w celu zachowania spójnego wyglądu na różnych platformach. Ponadto zaleca się wybieranie czcionek obsługujących język, w którym napisany jest tekst.

9.27 FRAME zmienna systemowa

9.27.1 Obramowanie

Kontroluje widoczność ramek dla XRef'ów, obrazów i podkładów.

Nadpisuje zmienne systemowe RAMKAOBR, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME i XCLIPFRAME.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	0: Ukryj ramki 1: Wyświetlaj i drukuj ramki 2: Wyświetlaj ale ne drukuj ramek 3: Użyj indywidualnych zmiennych systemowych

9.28 FRAMESELECTION zmienna systemowa

9.28.1 Wybór ramki

Kontroluje, czy można zaznaczyć ukrytą ramkę obrazu, podkładu, przyciętych XRef'ów lub przykryć.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie można wybrać ukrytych ramek Włączone (1): Można wybrać ukryte ramki

9.29 FRONTZ zmienna systemowa

9.29.1 Przesunięcie przedniej płaszczyzny tnącej

Wyświetla opcję **CLipping** w poleceniu DWIDOK.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

9.30 FULLOPEN zmienna systemowa

9.30.1 Pełne otwarcie (tylko do odczytu)

Wskazuje stan bieżącego rysunku.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Możliwe opcje:	0: Rysunek jest częściowo otwarty 1: Rysunek jest w pełni otwarty

10. G

10.1 GEARTEETHNUMBER zmienna systemowa

10.1.1 Maksymalna liczba zębów koła łańcuchowego

Kontroluje liczbę zębów kół zębatych podczas polecenia -BMSTDCZĘŚĆ. Użyj tej opcji, aby wstawić koła zębate o uproszczonej lub pełnej geometrii.

Akceptowane są wartości od 0 do 1000.

Uwaga: Liczba ta musi być większa lub równa liczbie zębów wstawionego sproketu, aby utworzyć sproket o pełnej geometrii. 1000 wystarczy, aby włożyć dowolny sproket z biblioteki z pełnym zestawem zębów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

10.2 GENERATEASSOCATTRS zmienna systemowa

10.2.1 Generuj rysunki asocjacyjne

Umożliwia generowanie atrybutów asocjacyjnych na elementach 3D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	WYŁ ***Uwaga:*** Wartością domyślną dla obszarów roboczych **Mechanical** i **BIM** jest On.
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie generuj atrybutów zespolonych dla elementów 3D Właczone (1): Generowanie atrybutów zespolonych dla elementów 3D

10.3 Zmienna systemowa zmienna systemowa

10.3.1 Generuj rysunki asocjatywne

Włącza wymiary asocjacyjne dla rysunków wygenerowanych za pomocą poleceń BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ, WIDOKPODST i WIDOKPRZEKROJU.

W rezultacie wymiary są aktualizowane w powiązanych rzutniach Papieru i rysunkach przekrojów BIM.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	Na ***Uwaga:*** Domyślną wartością jest Wył. dla obszarów roboczych **2D Rysowanie**, **2D Rysowanie (Nowoczesny)** i **Paski Narzędzi (Klasyczny)**.
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz wymiary asocjacyjne Włączone (1): Aktywuj wymiary asocjacyjne

10.4 Zmienna systemowa GEOCSMAPPRIORITY

10.4.1 Priorytet CSMAP

Kontroluje priorytet silnika CSMAP nad silnikiem wewnętrznym.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Preferowany jest silnik wewnętrzny, z CSMAP jako rezerwowym Włączone (1): Preferowany jest silnik CSMAP, z wewnętrznym jako rezerwowym

10.5 GEOLATLONGFORMAT zmienna systemowa

10.5.1 Format szerokości/wysokości geograficznej

Kontroluje format wartości szerokości i długości geograficznej.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1

Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	0: Stopnie dziesiętne 1: Stopnie/minuty/sekundy

10.6 Zmienna systemowa GEOMAPHYBRIDMODE

10.6.1 Styl mapy online

Kontroluje hybrydowy styl mapy online.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Styl etykiet obrazów ESRI 1: Otwórz styl hybrydowy ze szczegółami

10.7 Zmienna systemowa GEOMAPATRYB

10.7.1 Styl mapy online

Zgłasza styl map online dla aktywnej rzutni.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Mapy online nie są wyświetlane. 1: Styl map online jest ustawiony na Lotniczy. 2: Styl map online jest ustawiony na Drogowy. 3: Styl map online jest ustawiony na Hybrydowy. 4: Styl map online jest ustawiony na Esri Obrazy. 5: Styl map online jest ustawiony na Esri Open Street Map. 6: Styl map online jest ustawiony na Esri Ulice. 7.: Styl map online jest ustawiony na ESRI Jasny Szary. 8.: Styl map online jest ustawiony na ESRI Ciemny Szary.

10.8 Zmienna systemowa GEOMAPOSMMODE

10.8.1 Mapa ulic w stylu otwartym online

Otwarta mapa ulic w trybie online.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Otwarte mapy ulic ESRI 1: Otwórz mapy ulic

10.9 GEOMARKERVISIBILITY zmienna systemowa

10.9.1 Widzialność wskaźnika geograficznego

Steruje widocznością znacznika geograficznego.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Znacznik geograficzny nie jest widoczny Włączone (1): Znacznik geograficzny jest widoczny

10.10 GEOMRELATIONS zmienna systemowa

10.10.1 Wskazanie zależności geometrycznych

Określa, czy zależności geometryczne są rozpoznawane i zachowywane podczas przeciągania elementu 2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 3

Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	1: Rozpoznawanie relacji stycznych 2: Rozpoznawanie relacji prostopadłych

10.11 GETSTARTED zmienna systemowa

10.11.1 Rozpocznij

Określa, czy program uruchamiający jest wyświetlany podczas uruchamiania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie pokazuj okna dialogowego Launchera Włączone (1): Pokaż okno dialogowe programu uruchamiającego

10.12 GFANG zmienna systemowa

10.12.1 Kąt gradientu wypełnienia

Kontroluje domyślny kąt wypełnienia gradientem.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0.0

10.13 GFCLR1 zmienna systemowa

10.13.1 Główny kolor gradientu wypełnienia

Kontroluje domyślny pierwszy kolor wypełnienia gradientem.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

Domyślna wartość:	5

10.14 GFCLR2 zmienna systemowa

10.14.1 Drugi kolor gradientu wypełnienia

Kontroluje domyślny drugi kolor wypełnienia gradientem.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	7

10.15 GFCLRLUM zmienna systemowa

10.15.1 Poziom odcienia barwy gradientu wypełnienia

Kontroluje domyślną intensywność odcienia w jednokolorowym wypełnieniu gradientowym.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	1.0

10.16 GFCLRSTATE zmienna systemowa

10.16.1 Liczba kolorów gradientu wypełnienia

Kontroluje domyślną liczbę kolorów dla wypełnienia gradientem.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Dwa kolory Włączone (1): Jeden kolor

10.17 GFNAME zmienna systemowa

10.17.1 Nazwa gradientu wypełnienia

Steruje wzorem wypełnienia gradientowego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	od 1 do 9
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: LINIOWY 2: CYLINDER 3: INVCYLINDER 4: KULISTY 5: PÓŁKULISTY 6: ZAKRZYWIONY 7: NIESFERYCZNY 8: PÓŁKULISTY 9: ZAKRZYWIONY

10.18 GFSHIFT zmienna systemowa

10.18.1 Przesunięcie wypełnienia gradientu

Określa, czy deseń wypełnienia gradientowego jest wyśrodkowany, czy przesunięty w górę i w lewo.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyśrodkowane Włączone (1): Przesunięty

10.19 GLSWAPMODE zmienna systemowa

10.19.1 GL Tryb Zamiany

Kontroluje metodę zamiany używaną podczas rysowania za pomocą silnika GL. W zależności od używanego sterownika sprzętowego efekt wizualny może się różnić między tymi opcjami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 4
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Call glCopyPixels skopiować z powrotem do przodu, nie wymagają glXSwapBuffers. 1: Call glCopyPixels skopiować z powrotem do przodu, a następnie połączenia glXSwapBuffers. 2: Call glXSwapBuffers, nie wymagają glCopyPixels. 3: GlXSwapBuffers połączenie, a następnie połączenia glCopyPixels skopiować przodu do tyłu. 4: Nie rób nic - tylko w celu testów.

10.20 GRADIENTCOLORBOTTOM zmienna systemowa

10.20.1 Dolny kolor gradientu tła

Kontroluje domyślny kolor dolny dla tła gradientowego i domyślny kolor dla jednolitego tła widoku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 210,210,210

10.21 GRADIENTCOLORMIDDLE zmienna systemowa

10.21.1 Środkowy kolor gradientu tła

Kontroluje domyślny kolor środkowy dla tła gradientowego.

Dotyczy tylko sytuacji, gdy zmienna systemowa GRADIENTMODE jest ustawiona na **Trójkolorowy gradient**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

Domyślna wartość:	RGB: 250,250,250

10.22 GRADIENTCOLORTOP zmienna systemowa

10.22.1 Górny kolor gradientu tła

Kontroluje domyślny górny kolor tła gradientowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Biały

10.23 GRADIENTMODE zmienna systemowa

10.23.1 Tryb gradientu tła

Określa, czy i w jaki sposób gradient jest stosowany na domyślnym tle. Można dostosować w **Tło** okno dialogowe.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Brak gradientowego tła Gradient dwukolorowy (góra/dół) Gradient trzykolorowy (góra/dół/środek)

10.24 GRIDAXISCOLOR zmienna systemowa

10.24.1 Kolor osi siatki

Kontroluje kolor linii osi siatki.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	254

10.25 GRIDDISPLAY zmienna systemowa

10.25.1 Wyświetlanie siatki

Steruje sposobem wyświetlania siatki.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Ogranicz do obszaru LIMITY 1: Wyświetlanie poza obszarem LIMITS 2: Adaptacyjny wyświetlacz siatki 4: Zezwalaj na dodatkowe odstępy siatki 8: Podążaj za dynamicznym LUW

10.26 GRIDMAJORT zmienna systemowa

10.26.1 Siatka główna

Kontroluje częstotliwość głównych i pomocniczych linii siatki.

Akceptowane są wartości od 1 do 100.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 100
Domyślna wartość:	5

10.27 GRIDMAJORCOLOR zmienna systemowa

10.27.1 Kolor głównej siatki

Kontroluje kolor głównych linii siatki.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Możliwe wartości:	251

10.28 GRIDMINORCOLOR zmienna systemowa

10.28.1 Kolor siatki pomocniczej

Kontroluje kolor pomocniczych linii siatki.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	250

10.29 GRIDMODE zmienna systemowa

10.29.1 Tryb siatki

Włącza siatkę.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączony (0): Sieć wyłączona Włączone (1): Siatka włączona

10.30 GRIDSTYLE zmienna systemowa

10.30.1 Styl siatki

Określa, czy siatka ma być wyświetlana jako kropki, czy linie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Siatka wyłożona 1: Siatka kropkowana w przestrzeń modelu 2D 2: Siatka kropkowana w Edytorze Bloku 4: Siatka kropkowana w Arkuszu/Rzutni

10.31 GRIDUNIT zmienna systemowa

10.31.1 Jednostka siatki

Kontroluje odstępy siatki X i Y dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.5 - JeśliMEASUREMENT=0 i INSUNITS=caleMEASUREMENT 10.0 - Jeśli POMIAR=1 i INNAST=milimetry

10.32 GRIDXYZTINT zmienna systemowa

10.32.1 Odcień siatki XYZ

Stosuje kolory osi LUW dla linii siatki. Zobacz także zmienne systemowe COLORX, COLORY i COLORZ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 7

Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Zastosuj odcień dla linii osi siatki XYZ 2: Zastosuj odcień dla głównych linii osi siatki XYZ 4: Zatwierdź odcień dla pomocniczych linii siatki XYZ

10.33 GRIPBLOCK zmienna systemowa

10.33.1 Uchwyty w blokach

Wyświetla uchwyty na elementach wewnątrz bloku, gdy blok jest zaznaczony.

Punkt wstawienia bloku jest wyświetlany niezależnie od tego ustawienia.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetla uchwytów na elementach w bloku Włączone (1): Wyświetlanie uchwytów na elementach w bloku

10.34 GRIPCOLOR zmienna systemowa

10.34.1 Kolor uchwytu

Kontroluje kolor niezaznaczonych uchwytów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	72

10.35 GRIPDYNCOLOR zmienna systemowa

10.35.1 Dynamiczny kolor uchwytów

Kontroluje kolor niestandardowych uchwytów dla bloków dynamicznych.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	140

10.36 GRIPHOT zmienna systemowa

10.36.1 Kolor wybranego uchwytu

Kontroluje kolor zaznaczonych uchwytów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	240

10.37 GRIPHOVER zmienna systemowa

10.37.1 Kolor uchwytu pod kursorem

Kontroluje kolor niezaznaczonego uchwytu po najechaniu na niego kursorem.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	150

10.38 GRIPOBJLIMIT zmienna systemowa

10.38.1 Maksymalna ilość uchwytów

Ustawia maksymalną liczbę wyświetlanych uchwytów dla zaznaczenia.

Akceptowane są wartości od 0 do 32767.

- Wyświetlanie uchwytów jest pomijane, jeśli liczba wybranych elementów przekracza wartość tej zmiennej systemowej.
- Jeśli ustawiona jest wartość 0, uchwyty są zawsze wyświetlane.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 32767
Domyślna wartość:	100

10.39 GRIPS zmienna systemowa

10.39.1 Uchwyty

Steruje sposobem wyświetlania uchwytów po wybraniu elementów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Wyłącz uchwyty 1: Włączanie uchwytów punktów końcowych 2: Włączanie uchwytów punktu końcowego i punktu środkowego

10.40 GRIPMULTIFUNCTIONAL system variable

10.40.1 Set Multifunctional Grip mode

Controls the multifunctional grip options.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	(0): Multifunctional grip options are disabled (1): Multifunctional grip options can be cycled using Ctrl (2): Multifunctional grip options are displayed on a menu when hovering over a grip

10.41 GRIPSIZE zmienna systemowa

10.41.1 Rozmiar uchwytu

Kontroluje rozmiar wyświetlanego uchwytu, w pikselach.

Akceptowane są wartości od 1 do 255.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	4

10.42 GRIPTIPS zmienna systemowa

10.42.1 Podpowiedzi siatki

Określa, czy końcówki uchwytów są wyświetlane, gdy kursor znajduje się nad uchwytami na elementach niestandardowych lub blokach dynamicznych, które obsługują końcówki uchwytów (jeszcze nieobsługiwane).

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj końcówek uchwytów Włączone (1): Końcówki uchwytów wyświetlacza

10.43 GSDEVICETYPE2D zmienna systemowa

10.43.1 Systemowe narzędzie graficzne 2D

Ustawia bieżące urządzenie systemu graficznego używane dla szkieletowego stylu wizualnego.

GDI+ Opcja ta jest zdecydowanie zalecana, dodatkowe opcje są dostępne wyłącznie w celach testowych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje

Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: GDI+ 1: OpenGL (niezalecane, dostępne tylko do testów) 2: RedOpenGL (niezalecane, dostępne tylko do testów) 3: GDI (niezalecane, dostępne tylko do testów)

10.44 GSDEVICETYPE3D zmienna systemowa

10.44.1 Systemowe narzędzie graficzne 3D

Ustaw bieżące urządzenie systemu graficznego dla renderowanych danych wyjściowych w stylach wizualnych Ukryty, Gouraud (z krawędziami) i Płaski (z krawędziami).

Inne renderowane style wizualne, takie jak modelowanie i realistyczny, zawsze będą korzystać z RedOpenGL.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: OpenGL 1: Czerwony OpenGL

11. H

11.1 HALOGAP zmienna systemowa

11.1.1 Przerwa Halo

Kontroluje wartość odstępu wyświetlanego, gdy element jest ukryty przez inny element. Dotyczy tylko widoków 2D.

Określony jako procent jednego elementu rysunkowego, niezależnie od poziomu powiększenia.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	0

11.2 HANDLES zmienna systemowa

11.2.1 Publikowanie uchwytów (tylko do odczytu)

Pokazuje, czy aplikacje mogą uzyskać dostęp do dojścia obiektu, czy nie.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Aplikacje nie mogą uzyskać dostępu do uchwytów Włączone (1): Dostęp do uchwytów można uzyskać za pomocą aplikacji

11.3 HANDSEED zmienna systemowa

11.3.1 Uchwyty (Tylko Do Odczytu)

Wskazuje uchwyt używany do tworzenia nowych elementów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

Domyślna wartość:	25

11.4 HATCHCREATION system variable

11.4.1 Hatch Creation Mode (Read Only)

Indicates if a hatch is currently being created.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Off
Możliwe wartości:	Off (0): Indicates that no hatch is currently being created. On (1): Indicates that a hatch is currently being created.

11.5 Zmienna systemowa HEALTHADVISOR

11.5.1 Doradca Kondycji Rysunku

Uruchom w tle funkcję sprawdzania kondycji rysunków otwartych.

Włącz funkcje TRAYNOTIFY i TRAYICONS, aby otrzymywać powiadomienia o wykryciu problemów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie uruchamiaj procesu doradcy w tle Włączone (1): Uruchom proces doradcy w tle

11.6 HEALTHADVISORTIMEOUT system variable

11.6.1 Health advisor timeout (seconds)

Specifies the maximum time in seconds allowed for the background Healt Advisor to complete.

If the process exceeds this duration, it will be automatically terminated.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	60

11.7 HIDEPRECISION zmienna systemowa

11.7.1 Ukryj i zaciemń prezycję

Kontroluje dokładność cieniowania. Jeśli włączone, używa podwójnej precyzji, potrzeba więcej pamięci, co może wpłynąć na wydajność.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz podwójną precyzję Włączone (1): Włącz podwójną precyzję

11.8 HIDESYSTEMPRINTERS zmienna systemowa

11.8.1 Drukarki systemowe

Ukrywa drukarki systemowe.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wył (0): Nie ukrywa drukarek systemowych. Wł (1): Ukrywa drukarki systemowe.

11.9 HIDETEXT zmienna systemowa

11.9.1 Ukrywanie tekstu w polu UKRYJ

Kontroluje, czy tekst może być ukryty za pomocą polecenia UKRYJ.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Tekst jest nie ukryty i nie ukrywa innych obiektów 1: Tekst jest ukryty ale nie ukrywa innych obiektów

11.10 HIDEXREFSCALES zmienna systemowa

11.10.1 Ukryj skalę odnośnika

Ukrywa skale XRef'ów.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie ukrywaj skal odnośników Włączone (1): Ukryj skale odnośników

11.11 HIGHLIGHT zmienna systemowa

11.11.1 Wyróżnić

Podświetla elementy, gdy są wybrane.

Uwaga: Nie ma wpływu na elementy wybrane za pomocą uchwytów.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie podświetlaj wyboru obiektów Włączone (1): Podświetl wybór obiektów

11.12 HIGHLIGHT_ALPHA zmienna systemowa

11.12.1 Przezroczystość podświetlonego obszaru

Kontroluje przezroczystość wypełnionego obszaru po zaznaczeniu.

Akceptowane są wartości od 0 do 100. Wartość zero oznacza pełną przezroczystość. Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	85

11.13 HIGHLIGHTCOLOR zmienna systemowa

11.13.1 Kolor Podświetlenia Zaznaczenia

Kontroluje kolor podświetlenia używany, gdy GLSelectionHighlightStyle jest ustawione na **Użyj innego koloru dla podświetlenia**.

Uwaga: Zmienna systemowa HIGHLIGHTCOLOR działa tylko w stylu wizualnym **2dWireframe**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	150

11.14 HIGHLIGHTEFFECT zmienna systemowa

11.14.1 Styl Podświetlenia Zaznaczenia

Kontroluje sposób podświetlania elementów.

Uwaga: Zmienna systemowa HIGHLIGHTEFFECT działa tylko w stylu wizualnym **2dWireframe**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	0: Użyj punktowania linii do podświetlenia 1: Użyj innego koloru do podświetlania elementów 2: Użyj innej grubości linii do podświetlania elementów 3: Użyj innego koloru oraz grubości linii do podświetlania elementów

11.15 HLRNEXTGEN system variable

11.15.1 Next generation hidden line removal

Speed up parallel hidden line removal by using an experimental next generation algorithm.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Off (0): Don’t use next generation algorithm to speed up hidden line removal On (1): Use next generation algorithm to speed up hidden line removal (Experimental)

11.16 HORIZONBKG_ENABLE zmienna systemowa

11.16.1 Tło Horyzontu

Kontroluje, czy tło horyzontu jest wyświetlane w widokach perspektywicznych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz tło horyzontu Włączone (1): Włącz tło horyzontu

11.17 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON zmienna systemowa

11.17.1 Horyzont ziemi

Kontroluje kolor gruntu horyzontu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 67,74,80"

11.18 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN zmienna systemowa

11.18.1 Głębia Ziemi

Kontroluje kolor gruntu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 95,103,112

11.19 HORIZONBKG_SKYHIGH zmienna systemowa

11.19.1 Wysokie partie nieba

Kontroluje kolor wyższych partii nieba.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 204,229,234

11.20 HORIZONBKG_SKYHORIZON zmienna systemowa

11.20.1 Horyzont nieba

Kontroluje kolor w najniższej części nieba przy horyzoncie. Efekt ten może być bardzo subtelny. Ten kolor jest również używany jako kolor "nieba", gdy kamera znajduje się pod "ziemią".

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 238,248,250

11.21 HORIZONBKG_SKYLOW zmienna systemowa

11.21.1 Niskie partie nieba

Kontroluje kolor niższych części nieba przy horyzoncie.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 238,248,250

11.22 HOTKEYASSISTANT zmienna systemowa

11.22.1 Asystent Skrótów Klawiszowych

Wyświetla Asystenta skrótów klawiszowych.

Asystent skrótów klawiszowych pojawia się w dolnej środkowej części ekranu i wyświetla wskazówki dotyczące skrótów klawiaturowych podczas niektórych poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj Asystenta skrótów klawiszowych Włączone. (1): Pokaż asystenta skrótów klawiszowych

11.23 HPANG zmienna systemowa

11.23.1 Kąt wzoru kreskowania

Kąt wzoru kreskowania.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0.0

11.24 HPANNOTATIVE zmienna systemowa

11.24.1 Przypisany styl kreskowania

Określa, czy nowe wzory kreskowania mają być tworzone jako opisowe wzory kreskowania.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz wzorców opisowych Wł. (1): Tworzenie wzorców opisowych

11.25 HPASSOC zmienna systemowa

11.25.1 Zespolenie wzoru kreskowania

Kontroluje, czy nowe wzory kreskowania i wypełnienia gradientowe są asocjatywne. Asocjatywne kreskowania i wypełnienia gradientowe są aktualizowane automatycznie, gdy ich granice ulegną zmianie.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie kojarz wzorów kreskowania i wypełnień gradientowych z ich granicami Włączone (1): Skojarz wzory kreskowania i wypełnienia gradientowe z ich obwiedniami

11.26 HPBACKGROUNDCOLOR zmienna systemowa

11.26.1 Domyślny kolor kreskowania tła

Domyślny kolor tła kreskowania.

Wpisz "." dla braku.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	.

11.27 HPBOUND zmienna systemowa

11.27.1 Granice wzoru kreskowania

Kontroluje typ elementu utworzonego przez polecenia GKRESKUJ i OBWIEDNIA.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Region 1: Polilinia

11.28 HPBOUNDRETAIN zmienna systemowa

11.28.1 Zachowaj obwiednię wzoru kreskowania

Tworzy elementy obwiedni dla kreskowań i wypełnień gradientowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	Nie twórz elementów obwiedni Twórz elementy obwiedni

11.29 HPCOLOR zmienna systemowa

11.29.1 Domyślny kolor kreskowania

Steruje domyślnym kolorem pierwszego planu kreskowania.

Wprowadź '.', aby użyć bieżącego koloru, zdefiniowanego przez zmienne systemowe CECOLOR.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	.

11.30 HPDOUBLE zmienna systemowa

11.30.1 Podwojony wzór kreskowania

Kontroluje przecinanie się wzorów kreskowania zdefiniowanych przez użytkownika.

- Jeśli włączone, tworzy przecinające się kreskowanie.
- Jeśli wyłączone, tworzy pojedyncze kreskowanie.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Podwojenie wzoru kreskowania Włącz (1): Podwojenie wzoru kreskowania

11.31 HPDRAWORDER zmienna systemowa

11.31.1 Kolejność wyświetlania wzorów kreskowania

Steruje kolejnością rysowania kreskowań i wypełnień gradientowych zdefiniowanych przez **Kolejność wyświetlania** ustawienie w **Kreskowanie i gradient** okno dialogowe.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 4
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	0: Brak 1: Przesuń na spód 2: Przesuń na wierzch 3: Przenieś za granicę 4: Przenieś przed granicę

11.32 HPGAPTOL zmienna systemowa

11.32.1 Tolerancja przerwy wzoru kreskowania

Kontroluje tolerancję dla obwiedni utworzonej za pomocą poleceń GKRESKUJ lub OBWIEDNIA. Przy dużym powiększeniu wykrywanie obwiedni nie powiedzie się. Przy powiększeniu, aby kontur 'wyglądał' na zamknięty, obwiednia jest wykrywalna.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 500.0.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	0 lub więcej
Domyślna wartość:	0.0

11.33 HPISLANDDETECTION zmienna systemowa

11.33.1 Wykrywanie wysp w kreskowaniu

Kontroluje tworzenie kreskowania, gdy wyspy znajdują się w granicach kreskowania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	0: Zagnieżdżone. Kreskuje obszary wewnątrz wysp. 1: Zewnętrzny. Kreskuje obszary poza wyspami. 2: Ignoruj. Kreskuje cały obszar.

11.34 HPLAYER zmienna systemowa

11.34.1 Domyślna warstwa dla nowego kreskowania

Domyślna warstwa dla nowych kreskowań.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	<Użyj aktualnego>

11.35 HPLINETYPE zmienna systemowa

11.35.1 Rodzaj linii wzoru kreskowania

Stosuje nieciągłe rodzaje linii do elementów kreskowania (zmniejsza wydajność).

Gdy ta opcja jest wyłączona, linie we wzorze kreskowania są wyświetlane jako ciągłe, nawet jeśli do elementu kreskowania zastosowano nieciągły rodzaj linii. Gdy ta opcja jest włączona, linie we wzorze kreskowania są wyświetlane z rodzajem linii, który jest zastosowany do elementu kreskowania. Nie jest to zalecane, ponieważ może mieć wpływ na wydajność. Zamiast tego można wybrać wzór kreskowania, który jest wstępnie zdefiniowany z nieciągłym rodzajem linii.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie stosuj nieciągłych rodzajów linii do elementów kreskowania Włączone (1): Zastosuj nieciągłe rodzaje linii do elementów kreskowania

11.36 HPMAXAREAS zmienna systemowa

11.36.1 Tryb wypełniania rzadkiego kreskowania

Przekształca rzadkie kreskowania w wypełnienia.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Rzadkie kreskowania pozostają puste 1: Rzadkie kreskowania zostają całkowicie wypełnione

11.37 HPMAXCONTOURPOINTS zmienna systemowa

11.37.1 Maksymalna liczba punktów na konturze kreskowania

Kontroluje maksymalną liczbę punktów na konturze (obrysie), które element kreskowania może zawierać i nadal renderować.

Akceptowane są wartości od 0 do 10 000 000.

Kreskowania nie są renderowane, jeśli liczba punktów przekracza określoną wartość.

Ustawienie wartości 0 wyłącza sprawdzanie, co oznacza, że zmienna nie jest używana.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 10000000
Domyślna wartość:	100000

11.38 HPNAME zmienna systemowa

11.38.1 Nazwa wzoru kreskowania

Domyślna nazwa wzoru kreskowania.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

11.39 HPOBJWARNING zmienna systemowa

11.39.1 Ostrzeżenie o elemencie wzoru kreskowania

Kontroluje, ile elementów obwiedni kreskowania można wybrać, zanim pojawi się komunikat ostrzegawczy.

Akceptowane są wartości od 1 do 100 000 000.

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 100000000
Domyślna wartość:	10000

11.40 HPORIGIN zmienna systemowa

11.40.1 Źródło wzoru kreskowania

Przetrzymuje punkt wstawienia dla nowych kreskowań.

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0,0

11.41 HPPICKMODE system variable

11.41.1 Hatch Boundary Pick Mode (Read Only)

Indicates the default method for identifying hatch areas.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Pick points within bounded areas. 1: Select boundary objects.

11.42 HPSCALE zmienna systemowa

11.42.1 Skala wzoru kreskowania

Domyślna skala wzoru kreskowania.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	1.0

11.43 HPSEPARATE zmienna systemowa

11.43.1 Separowanie wzoru kreskowania

Kontroluje, czy po wybraniu kilku obwiedni kreskowania podczas polecenia KRESKUJ tworzone są oddzielne kreskowania, czy pojedyncze.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz oddzielnych kreskowań Włączone (1): Utwórz osobne kreskowania

11.44 HPSPACE zmienna systemowa

11.44.1 Odstęp wzoru kreskowania

Kontroluje odstępy między liniami wzoru kreskowania dla wzorów kreskowania zdefiniowanych przez użytkownika.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	1.0

11.45 HPTRANSPARENCY zmienna systemowa

11.45.1 Domyślna transparentność dla nowych kreskowań

Domyślna przezroczystość dla nowych kreskowań, wyrażona w procentach.

Akceptowane wartości: JakWarstwa, JakBlok, '.' (użyj bieżącej), 0 (w pełni nieprzezroczysta) i 90 (maksymalna przezroczystość).

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	.
Możliwe opcje:	.: Użyj aktualnego JakWarstwa: Zastosuj przezroczystość warstwy JakBlok: Zastosuj przezroczystość bloku 0: Nie stosuj przezroczystości (całkowicie nieprzezroczyste) 1-90: Zastosuj wartość procentową przezroczystości od najmniejszej (1) do największej (90) przezroczystości

11.46 HYPERLINKBASE zmienna systemowa

11.46.1 Baza hiperłączy

Ścieżka pliku dla względnych hiperłączy na rysunku.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rysunek

12. I

12.1 IFCEXPORTAUTHOR zmienna systemowa

12.1.1 Eksportuj Imię Autora

Nazwa autora zdefiniowana w nagłówku pliku IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	" "

12.2 IFCEXPORTAUTHORIZATION zmienna systemowa

12.2.1 Autoryzacja Exportu

Autoryzacja zdefiniowana w nagłówku pliku IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	" "

12.3 IFCEXPORTORGANIZATION zmienna systemowa

12.3.1 Eksportuj Nazwę Organizacji

Organizacja zdefiniowana w nagłówku pliku IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	" "

12.4 Zmienna systemowa IFCSETTINGSCONFIG

12.4.1 Konfiguracja ustawień IFC

Określa nazwę pliku konfiguracyjnego ustawień IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	"bim_ifc_settings.xml"

12.5 IMAGECACHEFOLDER zmienna systemowa

12.5.1 Folder obrazu dysku pamięci podręcznej

Ścieżka pliku używanego do przechowywania tymczasowego pliku pamięci podręcznej obrazu.

Zobacz zmienną systemową IMAGEDISKCACHE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	{Użytkownik} AppData/Local/Temp/ImageCache

12.6 IMAGECACHEMAXMEMORY zmienna systemowa

12.6.1 Maksymalne użycie pamięci

Maksymalny rozmiar pamięci podręcznej obrazów w pamięci, w MiB.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	160

12.7 IMAGEDISKCACHE zmienna systemowa

12.7.1 Pamięć podręczna dysku

Przechowuje tymczasowe pliki pamięci podręcznej obrazów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz pamięć podręczną dysku obrazu Włączone (1): Włącz pamięć podręczną dysku obrazu

12.8 IMAGEFRAME zmienna systemowa

12.8.1 Obramowanie obrazu

Steruje widocznością ramek obrazu, jeśli zmienna systemowa FRAME jest ustawiona na **Użyj indywidualnych zmiennych systemowych** (3).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Ukryj obramowania obrazów. 1: Wyświetlaj i drukuj obramowania obrazów 2: Wyświetlaj, ale nie drukuj klatek obrazu.

12.9 IMAGEHLT zmienna systemowa

12.9.1 Podświetlanie Obrazu

Kontroluje sposób podświetlania obrazu po jego zaznaczeniu.

- Jeśli włączone, podświetla cały obraz.
- Jeśli wyłączone, podświetla tylko obramowanie.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie podświetlaj całego obrazu rastrowego Włączone (1): Podświetl cały obraz rastrowy

12.10 IMAGENOTIFY zmienna systemowa

12.10.1 Powiadomienie o obrazach

Wyświetla ostrzeżenie po otwarciu rysunku, jeśli występują brakujące obrazy rastrowe.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz powiadamianie o obrazie Włączone (1): Włącz powiadamianie o obrazie

12.11 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES zmienna systemowa

12.11.1 Tryb importu atrybutów krawędzi

Kontroluje import atrybutów krawędzi, według typu krawędzi, podczas importu Catia V5.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Brak 1: Krawędzie, które są częściami elementów przewodowych 2: Krawędzie będące właścicielami części PMI 3: Wszystkie krawędzie

12.12 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION zmienna systemowa

12.12.1 Reprezentacja importu

Steruje danymi importowanymi Communicator BricsCAD podczas importu Catia V5.

Grafika podglądu jest importowana i wyświetlana tylko wtedy, gdy zmienna systemowa COMMUNICATORBACKGROUNDMODE jest włączona.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Grafika 1: Geometria 2: Geometria z grafiką podglądu

12.13 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa

12.13.1 Preferencje ścieżki wyszukiwania

Kontroluje priorytet ścieżek plików podczas importu Catia V5.

Uwaga: Ta opcja jest brana pod uwagę tylko wtedy, gdy włączony jest import w tle (zmienna systemowa COMMUNICATORBACKGROUNDMODE jest włączona).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Najpierw podfoldery 2: Tylko folder główny 3: Najpierw folder główny

12.14 IMPORTCOLORS zmienna systemowa

12.14.1 Przełórz kolory

Kontroluje sposób konwersji kolorów podczas importowania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Do RGB 1: Do RGB, jeśli nie ma pasującego indeksu palety 2: Do najbliższego indeksu palety

- Jeśli 0: wszystkie kolory elementów zostaną przekonwertowane na RGB, niezależnie od bieżącej palety.
- Jeśli 1: jeśli kolor elementu znajduje się w palecie, element otrzymuje kolor indeksu. W przeciwnym razie otrzymuje prawdziwy kolor.
- Jeśli 2: dla dowolnego rzeczywistego koloru importowanego elementu, najbliższe dopasowanie jest wyszukiwane w palecie i ten kolor indeksu jest przypisywany do elementu.

12.15 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa

12.15.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania

Alternatywny plik używany podczas importu Creo.

Oddziel wartości średnikami (;).

Uwaga: Ścieżki muszą być bezwzględne (w pełni kwalifikowane) i oddzielone średnikami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

12.16 IMPORTCREOCONFIGURATION zmienna systemowa

12.16.1 Zaimportowana konfiguracja

Ustawia nazwę konfiguracji do zaimportowania. Jeśli nazwa konfiguracji nie zostanie określona, importowana jest domyślna konfiguracja części.

Uwaga: Nazwana konfiguracja ustawia kolekcję elementów ciała w części, które mogą być importowane jako grupa, jednocześnie wyłączając import innych elementów bryły.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

12.17 IMPORTCUIFILEEXISTS zmienna systemowa

12.17.1 Importuj istniejący plik CUI

Określa, co należy zrobić, gdy plik CUI już istnieje, gdy importowany jest plik MNU lub CUIX.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Od 0 do 2
Możliwe opcje:	0: Monit 1: Nadpisz 2: Zmień nazwę

12.18 IMPORTHIDDENPARTS zmienna systemowa

12.18.1 Ukryte części

Kontroluje sposób importowania ukrytych części.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	0: Importuj i ukrywaj 1: Zaimportuj i ustaw jako widoczne 2: Nie importuj

- Jeśli 0: importowane są wszystkie encje; Niewidzialne byty są ukryte. Zauważ, że obecnie nie ma żadnych narzędzi użytkownika, które ponownie uwidoczniłyby te ukryte elementy.
- Jeśli 1: wszystkie elementy są importowane i widoczne, niezależnie od widoczności w pliku źródłowym.
- Jeśli 2: ukryte elementy w pliku źródłowym nie są importowane.

12.19 IMPORTIGESSIMPLIFY zmienna systemowa

12.19.1 Przeprowadź uproszczenie

Automatycznie uruchamia polecenie MBUPROŚĆ podczas importu IGES.

Jeśli jest włączona, zastępuje zmienną systemową IMPORTSIMPLIFY w modelach IGES.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

12.20 IMPORTIGESSTITCH zmienna systemowa

12.20.1 Przeprowadź zszycie

Automatycznie uruchamia polecenie MBZSZYJ podczas importu IGES.

Jeśli jest włączona, zastępuje zmienną systemową IMPORTSTITCH w modelach IGES.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

12.21 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa

12.21.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania

Steruje listą alternatywnych ścieżek systemu plików używanych podczas importowania pliku programu Inventor.

Oddziel wartości średnikami (;).

Uwaga: Ścieżki muszą być bezwzględne (w pełni kwalifikowane) i oddzielone średnikami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

12.22 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa

12.22.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania

Steruje kolejnością priorytetów ścieżek wyszukiwania podczas importowania pliku programu Inventor.

Uwaga: Ta opcja jest brana pod uwagę tylko wtedy, gdy włączony jest import w tle (zmienna systemowa COMMUNICATORBACKGROUNDMODE jest włączona).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Najpierw podfoldery 2: Tylko folder główny 3: Najpierw folder główny

12.23 IMPORTJTREPRESENTATION zmienna systemowa

12.23.1 Reprezentacja importu

Kontroluje dane do zaimportowania podczas importu JT.

Uwaga: Ta opcja jest brana pod uwagę tylko wtedy, gdy włączony jest import w tle.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Grafika 1: Geometria 2: Geometria z grafiką

12.24 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa

12.24.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania

Kontroluje listę alternatywnych ścieżek plików używanych podczas importu NX.

Oddziel wartości średnikami (;).

Uwaga: Ścieżki muszą być bezwzględne (w pełni kwalifikowane) i oddzielone średnikami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

12.25 IMPORTNXCONFIGURATION zmienna systemowa

12.25.1 Zaimportowana konfiguracja

Określa nazwę konfiguracji, która ma zostać zaimportowana. Jeśli nie określono nazwy konfiguracji, zaimportowana zostanie domyślna konfiguracja części.

Uwaga: Nazwana konfiguracja ustawia kolekcję elementów ciała w części, które mogą być importowane jako grupa, jednocześnie wyłączając import innych elementów bryły.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

12.26 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa

12.26.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania

Steruje priorytetem ścieżek plików podczas importu NX.

Uwaga: Ta opcja jest brana pod uwagę tylko wtedy, gdy włączony jest import w tle (zmienna systemowa COMMUNICATORBACKGROUNDMODE jest włączona).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Najpierw podfoldery 2: Tylko folder główny 3: Najpierw folder główny

12.27 IMPORTPMI zmienna systemowa

12.27.1 Informacje o produkcie i produkcji

Umożliwia importowanie informacji o produkcie i produkcji.

Uwaga: Obecnie takie informacje są importowane jako dane rozstrzelone (linie, tekst itp.), a nie elementy złożone (na przykład: adnotacje).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

12.28 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE zmienna systemowa

12.28.1 Struktura produktu

Steruje sposobem reprezentacji struktury produktu dla importowanego modelu.

Jako bloki mechaniczne automatycznie uruchamia polecenie BMMECH po zaimportowaniu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Brak 1: Jako bloki 2: Jako bloki mechaniczne

- Jeśli 0: tworzy płaską strukturę bez bloków w obszarze modelu docelowej bazy danych, niezależnie od tego, czy importowane dane mają strukturę zespołu, czy nie.
- Jeśli 1: importowane dane mają strukturę zespołu, która zostanie przekształcona w hierarchię zwykłych bloków; Dzięki temu struktura zostanie zachowana, podczas gdy metadane zespołu zostaną utracone. Jeśli importowane dane składają się tylko z elementów, są one umieszczane w obszarze modelu docelowej bazy danych.
- Jeśli 2: w tym trybie dane zostaną zamienione na BricsCAD dane zespołu, konstrukcję i jej właściwości (materiały fizyczne – polecenie BLMATERIAŁY). Jeśli zaimportowany plik nie zawiera danych montażowych, blok mechaniczny zostanie mimo to utworzony w katalogu głównym dokumentu docelowego BricsCAD.

12.29 IMPORTREPAIR zmienna systemowa

12.29.1 Napraw model w imporcie

Automatycznie uruchamia polecenie DMTESTWSZYSTKO na zaimportowanych modelach.

Geometria 3D jest analizowana, a problemy są automatycznie rozwiązywane, w celu poprawy jakości importowanej geometrii. Geometria modelowana w systemach CAD, które używają jądra innego niż ACIS, często wymaga naprawy z powodu możliwych wad.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie naprawiaj modelu podczas importu Włącz (1): Napraw model przy imporcie

12.30 IMPORTSIMPLIFY zmienna systemowa

12.30.1 Przeprowadź uproszczenie

Automatycznie uruchamia polecenie MBUPROŚĆ na importowanych modelach. Zobacz także zmienną systemową IMPORTIGESSIMPLIFY.

Uwaga: Zmienna systemowa IMPORTIGESSIMPLIFY może ustawić nadpisanie dla formatu pliku IGES.

- Konwertowanie zaimportowanych splajnów na powierzchnie kanoniczne.
- Jeśli to możliwe, uprość topologię (usuń odciśnięte krawędzie).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

12.31 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa

12.31.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania

Kontroluje listę alternatywnych ścieżek plików używanych podczas importu plików Solid Edge.

Oddziel wartości średnikami (;).

Uwaga: Ścieżki muszą być bezwzględne (w pełni kwalifikowane) i oddzielone średnikami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

12.32 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa

12.32.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania

Kontroluje kolejność priorytetów ścieżek plików podczas importu plików Solid Edge.

Uwaga: Ta opcja jest brana pod uwagę tylko wtedy, gdy włączony jest import w tle (zmienna systemowa COMMUNICATORBACKGROUNDMODE jest włączona).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Najpierw podfoldery 2: Tylko folder główny 3: Najpierw folder główny

12.33 Zmienna systemowa IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREECURVES

12.33.1 Importuj krzywe swobodne

Krzywe swobodne to krzywe pomocnicze, które nie są częścią modelu, ale są wykorzystywane w trakcie jego konstrukcji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nie importuj swobodnych krzywych 1: Importuj swobodne krzywe

12.34 Zmienna systemowa IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREEPLANES

12.34.1 Importuj płaszczyzny swobodne

Płaszczyzny swobodne to pomocnicze płaszczyzny odniesienia, płaszczyzny robocze itp., które nie są częścią modelu, ale są wykorzystywane w trakcie jego konstruowania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	0: Nie importuj płaszczyzny swobodnej 1: Importuj płaszczyzny swobodne

12.35 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa

12.35.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania

Kontroluje listę alternatywnych ścieżek systemu plików, które mają być przeszukiwane podczas importowania plików z poziomu przeglądarki (SolidWorks®).

Oddziel wartości średnikami (;).

Uwaga: Ścieżki muszą być bezwzględne (w pełni kwalifikowane) i oddzielone średnikami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

12.36 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION zmienna systemowa

12.36.1 Zaimportowana konfiguracja

Określa nazwę konfiguracji, która ma zostać zaimportowana. Jeśli nie określono nazwy konfiguracji, zaimportowana zostanie domyślna konfiguracja części.

Uwaga: Nazwana konfiguracja ustawia kolekcję elementów ciała w części, które mogą być importowane jako grupa, jednocześnie wyłączając import innych elementów bryły.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

12.37 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION zmienna systemowa

12.37.1 Reprezentacja importu

Kontroluje dane importowane podczas importu typu SolidWorks® . Podgląd grafiki jest importowany i wyświetlany tylko wtedy, gdy zmienna systemowa COMMUNICATORBACKGROUNDMODE jest włączona.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Grafika 1: Geometria 2: Geometria z grafiką podglądu

12.38 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ zmienna systemowa

12.38.1 Mapowanie SolidWorks Y na bieżącą oś Z

Umożliwia konwersję układu współrzędnych SolidWorks do bieżącego układu współrzędnych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0) Wł. (1)

12.39 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERRYCZNA zmienna systemowa

12.39.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania

Kontroluje kolejność priorytetów ścieżek wyszukiwania podczas importowania plików z poziomu przeglądarki (SolidWorks®).

Uwaga: Ta opcja jest brana pod uwagę tylko wtedy, gdy włączony jest import w tle (zmienna systemowa COMMUNICATORBACKGROUNDMODE jest włączona).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 3
Domyślna wartość:	1

Możliwe opcje:	1: Najpierw podfoldery 2: Tylko folder główny 3: Najpierw folder główny

12.40 IMPORTSTEPROTATEYZ zmienna systemowa

12.40.1 Odwzoruj Y na bieżącą oś Z

Umożliwia konwersję układu współrzędnych SolidWorks do bieżącego układu współrzędnych podczas importu STEP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0) Wł. (1)

12.41 IMPORTSTITCH zmienna systemowa

12.41.1 Przeprowadź zszycie

Automatycznie uruchamia polecenie MBZSZYJ na zaimportowanych modelach. Zobacz zmienną systemową IMPORTIGESSTITCH.

W niektórych przypadkach importowana geometria reprezentuje geometrię bryły jako zestaw oddzielnych powierzchni. Polecenie MBZSZYJ służy do pracy z operacjami bryłowymi na importowanej geometrii. Jeśli opcja IMPORTSTITCH jest włączona, polecenie MBZSZYJ jest wykonywane automatycznie podczas importowania geometrii.

Uwaga:

- Operacje zszywania są czasochłonne podczas importowania dużych plików.
- Sprawdź ustawienie IMPORTIGESSTITCH, które umożliwia nadpisanie formatu pliku IGES.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	Wył. (0) Wł. (1)

12.42 INCLUDEPLOTSTAMP zmienna systemowa

12.42.1 Znaczek druku

Dołącza znacznik wydruku podczas drukowania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wył (0): Nie uwzględniaj znaku wydruku podczas drukowania Wł (1): Dołącz znak wydruku podczas drukowania

12.43 INDEXCTL zmienna systemowa

12.43.1 Kontrola Indeksu

Kontroluje, czy indeksy warstw i/lub przestrzeni są tworzone i zapisywane.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Brak indeksów 1: Indeks warstw 2: Indeks przestrzenny

12.44 INETLOCATION zmienna systemowa

12.44.1 Lokalizacja w Internecie

Domyślna strona internetowa dla polecenia PRZEGLĄDAJ.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	"http://www.bricsys.com"

12.45 INSBASE zmienna systemowa

12.45.1 Punkt bazowy wstawienia

Punkt wstawienia rysunku, używany, gdy rysunek jest wstawiany do innych rysunków jako blok. Ustawiana za pomocą polecenia BAZA i wyrażona jako współrzędna LUW dla bieżącego pomieszczenia.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0,0,0

12.46 INSNAME zmienna systemowa

12.46.1 Nazwa wstawienia

Zachowuje domyślną nazwę bloku do WSTAW.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	

12.47 INSUNITS zmienna systemowa

12.47.1 Jednostki wstawiające

Kontroluje jednostkę używaną do skalowania bloków, obrazów lub XRef'ów, gdy są one wstawiane do rysunku. Gdy zmienne systemowe INSUNITS i PROPUNITS są włączone, długość, powierzchnia, objętość i/lub właściwości bezwładności są formatowane za pomocą odpowiednich jednostek.

Uwaga: Nie konwertuje bieżących jednostek rysunku.

Zobacz także: zmienne systemowe LUNITS i MEASUREMENT.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 24
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Nieokreślony (brak jednostek) 1: Cale 2: Stopy 3: Mile 4: Milimetry 5: Centymetry 6: Mierniki 7: Kilometry 8: Mikrocale 9: Mils 10: Jardy 11': Ångströms 12: Nanometry 13: Mikrony 14: Decymetry 15: Dekametry 16: Hektometry 17: Gigametry 18: Jednostki astronomiczne 19: Lata świetlne 20: Parseki 21: Stopy geodezyjne w USA 22: Amerykański cal geodezyjny 23: Stocznia geodezyjna USA 24: Mila geodezyjna USA

12.48 INSUNITSDEFSOURCE zmienna systemowa

12.48.1 Źródło domyślnie wstawianych jednostek

Kontroluje zawartość źródła wartości jednostki.

Uwaga: Jeśli zmienna INSUNITS w rysunku źródłowym ma wartość **Nieokreślony** Zamiast tego używany jest INSUNITSDEFSOURCE.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 0 do 24
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Nieokreślony (brak jednostek) 1: Cale 2: Stopy 3: Mile 4: Milimetry 5: Centymetry 6: Mierniki 7: Kilometry 8: Mikrocale 9: Mils 10: Jardy 11': Ångströms 12: Nanometry 13: Mikrony 14: Decymetry 15: Dekametry 16: Hektometry 17: Gigametry 18: Jednostki astronomiczne 19: Lata świetlne 20: Parseki 21: Stopy geodezyjne w USA 22: Amerykański cal geodezyjny 23: Stocznia geodezyjna USA 24: Mila geodezyjna USA

12.49 INSUNITSDEFTARGET zmienna systemowa

12.49.1 Wartość jednostek rysunku docelowego

Kontroluje docelową wartość jednostek rysunkowych, jeśli zmienna systemowa INSUNITS wynosi zero. Akceptowane są wartości od 0 do 20.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 24
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	0: Nieokreślony (brak jednostek) 1: Cale 2: Stopy 3: Mile 4: Milimetry 5: Centymetry 6: Mierniki 7: Kilometry 8: Mikrocale 9: Mils 10: Jardy 11': Ångströms 12: Nanometry 13: Mikrony 14: Decymetry 15: Dekametry 16: Hektometry 17: Gigametry 18: Jednostki astronomiczne 19: Lata świetlne 20: Parseki 21: Stopy geodezyjne w USA 22: Amerykański cal geodezyjny 23: Stocznia geodezyjna USA 24: Mila geodezyjna USA

12.50 INSUNITSSCALING zmienna systemowa

12.50.1 Wstawienie jednostek skalowania

Kontroluje sposób stosowania zmiennej systemowej INSUNITS podczas wstawiania, importowania lub wklejania elementów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1

Możliwe opcje:	0: Użyj zmiennej systemowej INSUNITSDEFSOURCE do skalowania. 1: Skaluj za pomocą zmiennej systemowej INSUNITS. 2: Użyj jednostki rozmiaru papieru zamiast INSUNITS w obszarze papieru

Podczas wstawiania lub dołączania odnośników, bloków lub obrazów wstawiana zawartość jest skalowana względem wartości INSUNITS w rysunku docelowym i źródłowym.

- Jeśli INSUNITS w rysunku źródłowym jest **Nieokreślony**, zamiast tego używany jest INSUNITSDEFSOURCE.
- Jeśli INSUNITS w rysunku docelowym jest **Nieokreślony**, zamiast tego używany jest INSUNITSDEFTARGET.

12.51 INTERFERECOLOR zmienna systemowa

12.51.1 Kolor przenikania

Steruje kolorem elementów przenikania.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	JAKWarstwa

12.52 INTERFERELAYER zmienna systemowa

12.52.1 Warstwa interferencyjna

Steruje warstwą używaną dla elementów przenikania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	"Zakłócenia"

12.53 INTERFERENCELEVEL zmienna systemowa

12.53.1 Poziom kontroli kolizji

Kontroluje sprawdzanie kolizji między detalami, skopiowanymi detalami i/lub resztą modelu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Brak sprawdzania zakłóceń 1: Sprawdź nakładanie się objętości szczegółów 2: Pełne sprawdzenie kolizji, ignorowanie elementów przestrzennych podkładu 3: Pełne sprawdzanie zakłóceń

12.54 INTERFEREOBJVSedytowanego odnośnika

12.54.1 Styl wizualny elementów kolizyjnych

Kontroluje styl wizualny elementów kolizyjnych.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	

12.55 INTERFEREVPVS zmienna systemowa

12.55.1 Styl wizualny rzutni przenikania

Steruje stylem wizualnym sprawdzania przenikania dla rzutni.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	

12.56 INTERIORELEVATIONMINLENGTH zmienna systemowa

12.56.1 Minimalna długość elewacji wewnętrznej

Minimalna długość ściany do wygenerowania Elewacji Wewnętrznej.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	20 dla POMIARU=0 (cale) 500 dla POMIARU=1 (milimetry)

12.57 INTERIORELEVATIONOFFSET zmienna systemowa

12.57.1 Odległość odsunięcia elewacji wewnętrznej

Odległość odsunięcia dla objętości rozwinięcia ściany od powierzchni ścian.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	20 dla MEASUREMENT=0 (cale) 500 dla MEASUREMENT=1 (milimetry)

12.58 INTERSECTEDENTITIES zmienna systemowa

12.58.1 Rozwiąż przecięcie

Kontroluje sposób, w jaki nowe elementy modyfikują istniejące elementy, gdy się przecinają. Ma zastosowanie do elementów tworzonych za pomocą poleceń WYCIĄGNIJ i PRZEKRĘĆ, gdy zaznaczona jest opcja **Auto** .

Zmienna systemowa INTERSECTEDENTITIES jest jedną z czterech zmiennych systemowych znajdujących się w grupie **Tryb wyciągania**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0 - do rysowania i modelowania obszarów roboczych 1 - dla obszarów roboczych mechanicznych i BIM

Możliwe opcje:	0: Nie modyfikuj 1: Odejmij od przecięcia 2: Połącz się na skrzyżowaniu

12.59 INTERSECTIONCOLOR zmienna systemowa

12.59.1 kolor intersekcji

Kontroluje kolor polilinii na przecięciu powierzchni 3D w widokach Szkieletu 2D, jeśli opcja INTERSECTIONDISPLAY jest włączona (jeszcze nie obsługiwana).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 257
Domyślna wartość:	257
Możliwe opcje:	0: JakBlok 1 - 255: indeks 256: JakWarstwa 257: JakObiekt

12.60 INTERSECTIONDISPLAY zmienna systemowa

12.60.1 Wyświelanie intersekcji

Przełącza wyświetlanie polilinii na przecięciach powierzchni 3D w widokach Szkieletu 2D. (jeszcze nie obsługiwane)

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj polilinii przecięć Włączone (1): Wyświetl polilinie przecięcia

12.61 ISAVEBAK zmienna systemowa

12.61.1 Przyrostowa kopia zapasowa zapisu

Tworzy pliki kopii zapasowych (BAK) dla aktywnych rysunków. Jeśli wyłączone, poprawia szybkość przyrostowych zapisów, szczególnie w przypadku dużych rysunków.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz pliku BAK Właczone (1): Utwórz plik BAK

12.62 ISAVEPERCENT zmienna systemowa

12.62.1 Oszczędź procent

Kontroluje "zmarnowaną przestrzeń" dozwoloną dla akcji QUICKSAVE, przed wykonaniem pełnego zapisu, jako wartość procentową.

Akceptowane są wartości od 0 do 100. Wartość zero oznacza, że każdy zapis jest zapisem pełnym.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	50

12.63 ISOLINES zmienna systemowa

12.63.1 Isolinie

Steruje liczbą izolinii (warstwic) na powierzchni zakrzywionej.

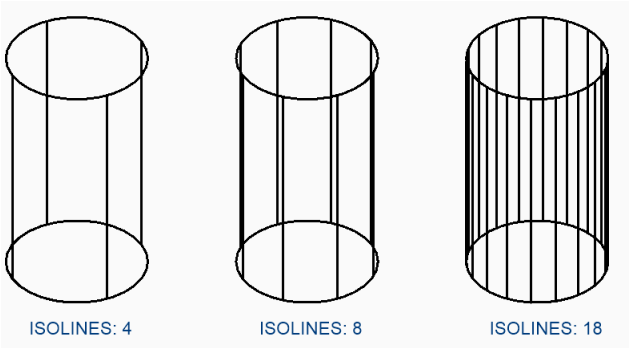
Akceptowane są wartości od 0 do 2047.

Uwaga: Aby wyświetlić zmiany w istniejących jednostkach, wykonaj operację REGEN.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Odniesienie do zmiennej systemowej

Zakres:	Od 0 do 2047
Domyślna wartość:	4



13. J

14. K

14.1 KEEPCONNECTIONS zmienna systemowa

14.1.1 Rozwiązywanie problemów z przenikaniami i przerwami

Określa, czy przenikania lub przerwy powinny być naprawiane.

Jeśli włączone: Gdy modyfikacja bryły za pomocą TPOŁĄCZ, BIMAKTUALIZUJGRUBOŚĆ, BIMWSTAWKOMPOZYCJĘ lub BIMAUTODOPASUJ powoduje przenikania, zostaną one odjęte od innych brył; kiedy spowoduje przerwy, to zostaną one wypełnione.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie rozwiązuj zakłóceń po poleceniach Włączone (1): Rozwiąż zakłócenia i przerwy po poleceniach

15. L

15.1 LASTANGLE zmienna systemowa

15.1.1 Ostatni kąt (Tylko Do Odczytu)

Kąt końcowy ostatniego narysowanego łuku.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano

15.2 LASTPOINT zmienna systemowa

15.2.1 Ostatni punkt

Współrzędne ostatnio wprowadzonego punktu - wartość używana przez symbol "@" w Wierszu Poleceń.

Uwaga: Wyrażona jako współrzędna LUW dla bieżącej przestrzeni; Odwołuje się do niego symbol at (@) podczas wprowadzania z klawiatury.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Nie zapisano

15.3 LASTPROMPT zmienna systemowa

15.3.1 Ostatni wpis (Tylko Do Odczytu)

Ostatni ciąg znaków w Wierszu poleceń.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

15.4 LATITUDE zmienna systemowa

15.4.1 Szerokość geograficzna

Kontroluje szerokość geograficzną bieżącego rysunku, w formacie dziesiętnym.

Akceptowane są wartości od -90.0 do 90.0. Wartości dodatnie oznaczają północne szerokości geograficzne.

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -90.0 do 90.0
Domyślna wartość:	37.795

15.5 LAYERFILTEREXCESS zmienna systemowa

15.5.1 Nadmiar filtrów warstw

Określa maksymalną liczbę filtrów warstw dozwoloną na rysunku przed zaproponowaniem usunięcia niektórych z nich. Można utworzyć dowolną liczbę filtrów warstw. Jeśli jednak liczba filtrów warstw przekroczy tę wartość i przekroczy liczbę warstw, przy następnym otwarciu rysunku zostanie wyświetlone okno dialogowe z komunikatem. Zaleca się usunięcie wszystkich filtrów warstw w celu zwiększenia wydajności.

Jeśli zmienna LAYERFILTEREXCESS ma wartość 0, okno dialogowe jest pomijane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	250

15.6 LAYERPMODE zmienna systemowa

15.6.1 Tryb poprzedniej warstwy

Śledzi modyfikację ustawień warstwy i włącza polecenie PWARSTWA.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pozwala na śledzenie modyfikacji ustawień warstw i włącza polecenie PWARSTWA Włączone (1): Umożliwia śledzenie modyfikacji ustawień warstw i włącza polecenie PWARSTWA

15.7 LAYLOCKFADECTL zmienna systemowa

15.7.1 Zablokowanie kontroli zaniku warstwy

Steruje poziomem zanikania elementów na zablokowanych warstwach, aby skontrastować je z elementami na odblokowanych warstwach i zmniejszyć wizualną złożoność rysunku. Elementy na zablokowanych warstwach są nadal widoczne w celach informacyjnych i względem lokalizacji.

Akceptowane są wartości od -90 do 90. Wartości ujemne wyłączają zanikanie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -90 do 90
Domyślna wartość:	50

15.8 Zmienna systemowa LAYOUTCONVERSION

15.8.1 Konwersja arkusza

Określa, czy ma być wyświetlane okno dialogowe z ostrzeżeniem podczas otwierania rysunku zawierającego układy z niezgodnymi widokami rysunków programu AutoCAD.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): okno dialogowe konwersji arkusza nie jest wyświetlane Włączone (1): Wyświetlane jest okno dialogowe konwersji arkusza

15.9 LAYOUTREGENCTL zmienna systemowa

15.9.1 Kontrola regeneracji arkusza

Steruje sposobem aktualizowania wyświetlania kart Model i układu. Jeśli wydajność jest ogólnie niska lub podczas przełączania między kartami.

Ustawienie zmiennej LAYOUTREGENCTL na wartość 1 lub 0 może poprawić wydajność.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Zawsze regeneruj między aktywacją karty 1: Wyłączenie regeneracji zakładki Model i ostatnio aktywowanego arkusza powoduje regenerację wszystkich innych zakładek po ich aktywacji 2: Regeneruj tylko za pierwszym razem, gdy karta jest aktywna

15.10 LAYOUTTAB zmienna systemowa

15.10.1 Zakładki Model oraz Arkusz

Kontroluje wyświetlanie zakładek Model oraz Arkusz.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj kart układu i modelu Włączone (1): Pokaż karty układu i modelu

15.11 LEGACYCODESEARCH zmienna systemowa

15.11.1 Tryb wyszukiwania kodu starszej wersji (Tylko do odczytu)

Umożliwia niebezpieczne wyszukiwanie kodu wykonywalnego w folderach rysunkowych.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz niebezpieczne wyszukiwanie kodu wykonywalnego Włączone (1): Włącz niebezpieczne wyszukiwanie kodu wykonywalnego

15.12 LENGTHUNITS zmienna systemowa

15.12.1 Jednostki długości

Kontroluje listę jednostek używanych do wyświetlania długości, jeśli właściwości długości są sformatowane za pomocą zmiennej systemowej PROPUNITS. Ciąg zawiera rozdzieloną spacjami listę skrótów jednostek.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	"w stopach, mi, µm, mm, cm, m, km"

15.13 LENSLENGTH zmienna systemowa

15.13.1 Długość obiektywu (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla aktualną długość obiektywu rzutni w milimetrach, używaną w trybie perspektywy.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	50.0
Jednostka	mm

15.14 LEVELOFDETAIL zmienna systemowa

15.14.1 Kompozycja Poziom szczegółowości

Kontroluje poziom szczegółowości kompozycji (LOD).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	0: Niski 2: Wysoki

- Jeśli 0: Warstwy kompozycji nie są wyświetlane.
- Jeśli 2: Wyświetlane są warstwy kompozycji.

15.15 LICFLAGS zmienna systemowa

15.15.1 Komponenty licencjonowane (Tylko Do Odczytu)

Kontroluje, czy niektóre komponenty są licencjonowane, czy nie. Wartość jest przechowywana jako kod bitowy z sumą wartości wszystkich wybranych opcji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Brak licencji na komponenty 1: VBA jest licencjonowany 2: Edycja Acis jest licencjonowana 4: Pro

15.16 LIGHTGLYPHCOLOR zmienna systemowa

15.16.1 Kolor poświaty

Steruje kolorem glifów światła (ikon używanych do wskazywania rozmieszczenia świateł w obszarze modelu).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	30

15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY zmienna systemowa

15.17.1 Wyświetlanie świateł

Wyświetla wizualną reprezentację świateł dla wszystkich lokalizacji świateł.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączony (0): Nie wyświetlaj światła Włączone (1): Podświetlenie wyświetlacza

15.18 LIGHTINGUNITS zmienna systemowa

15.18.1 Oświetlenia

Steruje typem jednostek świetlnych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Przestarzałe. Oświetlenie ogólne 1: Jednostki fotometryczne, amerykańskie (stopoświece) 2: Fotometryczne, jednostki międzynarodowe (luksy)

15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR zmienna systemowa

15.19.1 Kolor globalnej poświaty

Steruje kolorem znaczników światła wstęgi (ikon używanych do wskazywania rozmieszczenia świateł wstęgi w obszarze modelu).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje

Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	1

15.20 LIMCHECK zmienna systemowa

15.20.1 Sprawdzenie ograniczeń

Zapobiega tworzeniu elementów poza granicami rysunku.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Może tworzyć jednostki poza granicami Włączone (1): Nie można tworzyć encji poza granicami

15.21 LIMMAX zmienna systemowa

15.21.1 Maksymalne limity

Prawy górny narożnik granic rysunku, wyrażony we współrzędnych globalnych.

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	12,9

15.22 LIMMIN zmienna systemowa

15.22.1 Minimalne limity

Lewy dolny narożnik granic rysunku, wyrażony we współrzędnych globalnych.

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0,0

15.23 LINEARROWHEADLENGTH zmienna systemowa

15.23.1 Domyślna długość grotu

Ustawia domyślną długość grotu strzałek liniowych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.5 - jeśli INSUNITS=1 (cale) 12.5 - jeśli INSUNITS=4 (milimetry) 1.25 - jeśli INSUNITS=5 (centymetry) 0.0125 - jeśli INSUNITS=6 (metry)

15.24 LINEARROWHEADWIDTH zmienna systemowa

15.24.1 Domyślna szerokość grotu

Ustawia domyślną szerokość grotu strzałek liniowych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.5 - jeśli INSUNITS=1 (cale) 37.5 - jeśli INSUNITS=4 (milimetry) 3.75 - jeśli INSUNITS=5 (centymetry) 0.0375 - jeśli INSUNITS=6 (metry)

15.25 LINEARROWTHICKNESS zmienna systemowa

15.25.1 Domyślna grubość

Ustawia domyślną grubość strzałek liniowych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	0.5 - jeśli INSUNITS=1 (cale) 12.5 - jeśli INSUNITS=4 (milimetry) 1.25 - jeśli INSUNITS=5 (centymetry) 0.0125 - jeśli INSUNITS=6 (metry)

15.26 Zmienna systemowa LINEARBRIGHTNESS (przestarzała)

15.26.1 Jasność liniowa (przestarzałe)

Kontroluje intensywność świateł, może być określona dla każdej rzutni.

Akceptowane są wartości od -10 do 10. Wartość zero oznacza brak skalowania.

Mniejsze wartości zmniejszają natężenie światła, a większe zwiększają natężenie światła. To ustawienie można określić dla każdej rzutni.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -10 do 10
Domyślna wartość:	0

15.27 Zmienna systemowa LINEARCONTRAST (przestarzała)

15.27.1 Kontrast liniowy (przestarzałe)

Kontroluje natężenie światła otoczenia. Ma wpływ tylko na materiały z innym niż czarny kolorem otoczenia, może być ustawione na rzutnię.

Akceptowane są wartości od -10 do 10.

- Wartość -10 oznacza maksymalne oświetlenie otoczenia.
- Wartość 10 oznacza brak światła otoczenia.

To ustawienie ma wpływ tylko na materiały, które mają kolor otoczenia inny niż czarny. To ustawienie można określić dla każdej rzutni.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -10 do 10
Domyślna wartość:	0

15.28 LINETYPE3DPLINE zmienna systemowa

15.28.1 Rodzaj linii 3D Polilinia

Steruje stosowaniem typu linii do polilinii 3D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Rodzaj linii ciągłej jest zawsze stosowany do polilinii 3D 1: Złożony rodzaj linii jest stosowany do polilinii 3D

15.29 LISPINIT zmienna systemowa

15.29.1 LISPinit

Określa, czy zmienne i funkcje LISP są zachowywane między rysunkami.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Zachowane od rysunku do rysunku 1: Obowiązuje tylko na bieżącym rysunku

15.30 LOADMECHANICAL2D zmienna systemowa

15.30.1 Mechaniczny edytor 2D

Kontroluje, czy można wczytywać aktywatory Mechanical 2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Ładowanie mechanicznych aktywatorów 2D jest niedozwolone Włączone (1): Dopuszczalne jest ładowanie mechanicznych aktywatorów 2D

Uwaga: Zmiana wartości tej zmiennej zostanie zastosowana po ponownym uruchomieniu aplikacji.

15.31 LOCALE zmienna systemowa

15.31.1 Ustawienia regionalne (tylko do odczytu)

Kod języka ISO tej wersji programu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	"pl_PL"

15.32 LOCALROOTPREFIX zmienna systemowa

15.32.1 Lokalny prefiks główny (Tylko Do Odczytu)

Ścieżka folderu, w którym zainstalowano pliki lokalne dla bieżącego użytkownika, takie jak szablony.

W tej lokalizacji znajdują się foldery Szablon i Tekstury, w których można dodać dowolne pliki, które można dostosowywać, a których nie chcesz przesyłać w sieci. Zobacz ROAMABLEROOTPREFIX, aby uzyskać informacje o lokalizacji plików mobilnych.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

15.33 LOCKUI zmienna systemowa

15.33.1 Zablokuj elementy interfejsu użytkownika

Blokuje elementy interfejsu i zapobiega zmianie położenia.

- Windows i Linux: przytrzymaj Ctrl, aby zastąpić.
- macOS: przytrzymaj Cmd, aby zastąpić.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -7 do 7
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	negatywny: Blokowanie tymczasowo wyłączone 1: Zablokuj zadokowane paski narzędzi 2: Zablokuj zadokowane panele 4: Zablokuj pływające panele i paski narzędzi

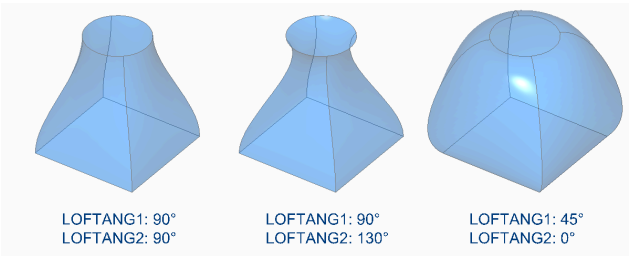
15.34 LOFTANG1 zmienna systemowa

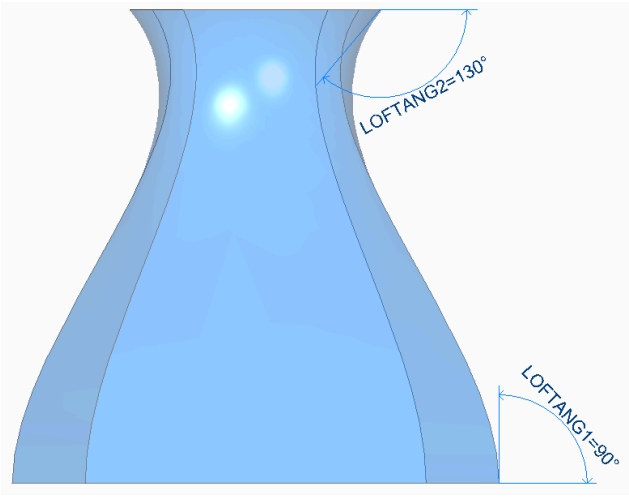
15.34.1 Kąt skosu 1

Ustawia kąt w pierwszym przekroju, dla polecenia WYCIĄGNIĘCIE, modyfikuje kształt wyciągnięcia. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa LOFTNORMALS jest ustawiona na "**Powierzchnia wykorzystuje kąt pochylenia i wielkość".**

Akceptowane są wartości od 0.0 do 360.0.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0.0 do 360.0
Domyślna wartość:	90.0





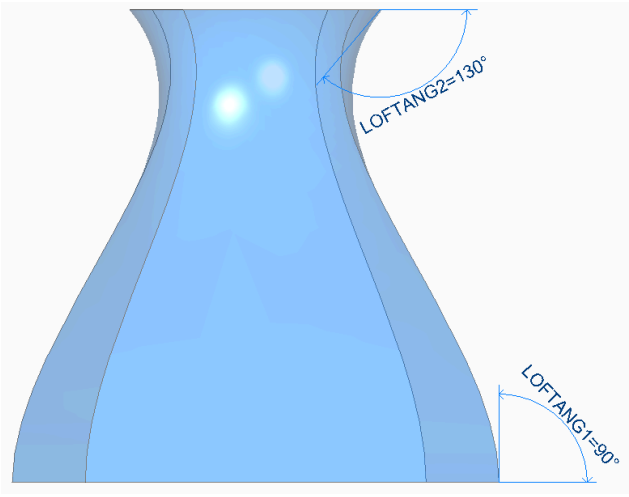
15.35 LOFTANG2 zmienna systemowa

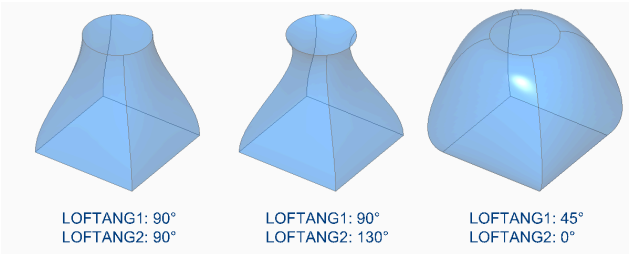
15.35.1 Kąt skosu 2

Ustawia kąt w ostatnim przekroju, dla polecenia WYCIĄGNIĘCIE, modyfikuje kształt wyciągnięcia. Działa tylko wtedy, gdy zmienna systemowa LOFTNORMALS jest ustawiona na **Powierzchnia używa kąta pochylenia i wielkości**.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 360.0.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0.0 do 360.0
Domyślna wartość:	90.0



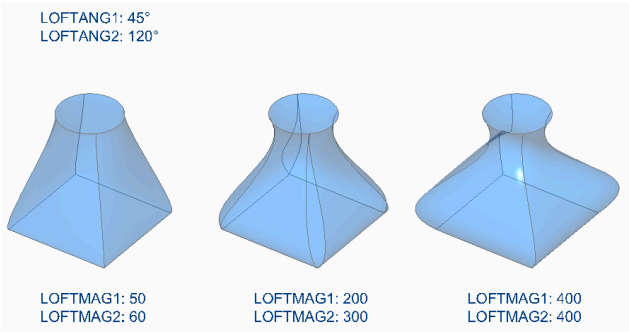


15.36 LOFTMAG1 zmienna systemowa

15.36.1 Wysokość skosu 1

Ustawia względną odległość powierzchni od przekroju poprzecznego w kierunku zmiennej systemowej LOFTANG1, zanim powierzchnia zacznie wyginać się w kierunku następnego przekroju. Działa tylko wtedy, gdy zmienna systemowa LOFTNORMALS jest ustawiona na **Powierzchnia używa kąta pochylenia i wielkości**.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0



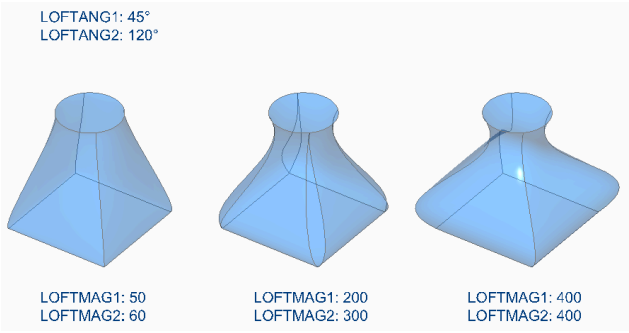
15.37 LOFTMAG2 zmienna systemowa

15.37.1 Wysokość skosu 2

Ustawia względną odległość powierzchni od przekroju w kierunku zmiennej systemowej LOFTANG2, zanim powierzchnia zacznie wyginać się w kierunku następnego przekroju. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa LOFTNORMALS jest ustawiona na "**Powierzchnia wykorzystuje kąt pochylenia i wielkość".**

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	0.0



15.38 LOFTNORMALS zmienna systemowa

15.38.1 Normalne Skosu

Kontroluje zachowanie powierzchni i brył utworzonych za pomocą polecenia WYCIĄGNIĘCIE, gdy przechodzą one przez przekrój.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 6
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Powierzchnia prostopadła 1: Gładka powierzchnia 2: Powierzchnia jest prostopadła do pierwszego przekroju poprzecznego 3: Powierzchnia jest prostopadła do ostatniego przekroju poprzecznego 4: Powierzchnia jest prostopadła do pierwszego i ostatniego przekroju poprzecznego 5: Powierzchnia jest prostopadła do wszystkich przekrojów poprzecznych 6: Powierzchnia korzysta z wersji roboczej kąt i wielkość

15.39 LOFTPARAM zmienna systemowa

15.39.1 Parametry Skosu

Steruje kształtem powierzchni i brył tworzonych za pomocą polecenia WYCIĄGNIĘCIE

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	7
Możliwe opcje:	0: Brak parametrów 1: Brak obrotów pomiędzy przecinającymi się sekcjami 2: Wyrównaj do kierunków przekrojów 4: Tworzenie prostych powierzchnie i oraz brył 8: Zamknij między pierwszym a ostatnim przekrojem poprzecznym

15.40 LOGFILEMODE zmienna systemowa

15.40.1 Tryb pliku Log

Utrzymuje plik dziennika.

Plik dziennika zawiera każde wykonane polecenie. Pliki dziennika Log BricsCAD są zapisywane w folderze określonym przez zmienną systemową LOGFILEPATH.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie utrzymuj pliku dziennika Włączone (1): Obsługa pliku dziennika

15.41 LOGFILENAME zmienna systemowa

15.41.1 Nazwa pliku dziennika (Tylko Do Odczytu)

Nazwa pliku dziennika. Zobacz także zmienną systemową LOGFILEMODE.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

15.42 LOGFILEPATH zmienna systemowa

15.42.1 Ścieżka pliku log

Ścieżka do pliku używana dla pliku dziennika.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

15.43 LOGGEDINSTATUS zmienna systemowa

15.43.1 Zalogowano (Tylko Do Odczytu)

Pokazuje, czy konto Bricsys jest aktualnie zalogowane do tej wersji programu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

15.44 LOGINNAME zmienna systemowa

15.44.1 Nazwa logowania (Tylko Do Odczytu)

Pokazuje nazwę logowania Windows, zapisaną w statystykach właściwości pliku rysunku.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

15.45 LONGITUDE zmienna systemowa

15.45.1 Długość geograficzna

Steruje długością geograficzną rysunku w formacie dziesiętnym.

Akceptowane są wartości z zakresu od -180,0 do 180,0. Wartości dodatnie oznaczają wschodnie długości geograficzne.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -180,0 do 180,0
Domyślna wartość:	-122.394

15.46 LOOKFROMDIRECTIONMODE zmienna systemowa

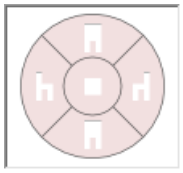
15.46.1 Tryb kierunku PatrzOd

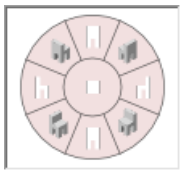
Kontroluje, ile kierunków widoku można wybrać w trybie izometrycznym.

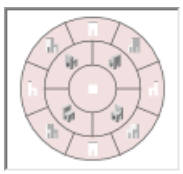
- Windows i Linux: przytrzymaj Ctrl, aby przełączyć się z górnego na dolny.
- macOS: przytrzymaj Cmd, aby przełączyć się z górnego na dolny.

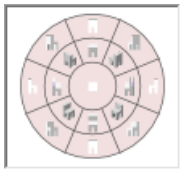
Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Tylko ortogonalnie (6 kierunków) 1: Bez płaskich widoków na narożach (14 kierunków) 2: 4 rogi góra/dół (18 kierunków) 3: 8 rogów góra/dół (26 kierunków)









15.47 LOOKFROMFEEDBACK zmienna systemowa

15.47.1 Opinie PatrzOd

Określa, czy kontrolka PatrzOd wyświetla komunikaty w etykietkach narzędzi lub na pasku stanu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Brak 1: Podpowiedzi 2: Pasek stanu

15.48 LOOKFROMZOOMEXTENTS zmienna systemowa

15.48.1 Zakres powiększenia PatrzOd

Powiększa widok do zakresu za każdym razem, gdy kierunek widoku zostanie wybrany za pomocą kontrolki PatrzOd.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Powiększenie wyłączone Włączone (1): Powiększanie zakresów włączone

15.49 LOOKFROMZOOMSELECTION zmienna systemowa

15.49.1 Wybór powiększenia PatrzOd

Przybliża do aktualnego zaznaczenia każdorazowo, gdy kierunek widoku jest wybrany z kontrolki PatrzOd.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie powiększaj zaznaczenia Włącz (1): Wybór powiększenia

15.50 LTGAPSELECTION zmienna systemowa

15.50.1 Wybór odstępu rodzaju linii

Umożliwia przyciąganie do przerw w nieciągłych rodzajach linii.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Brak zaznaczania lub przyciągania w obrębie odstępów (starsze zachowanie) Włączone (1): Zaznaczanie lub przyciąganie w obrębie odstępów

15.51 LTSCALE zmienna systemowa

15.51.1 Skala Rodzaju Linii

Ustawia domyślny mnożnik skali rodzaju linii.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

15.52 LUNITS zmienna systemowa

15.52.1 Typ jednostki liniowej

Kontroluje typ jednostki dla długości.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 5
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	1: Naukowy 2: Dziesiętny 3: Inżynieria 4: Architektoniczne 5: Ułamkowy

15.53 LUPREC zmienna systemowa

15.53.1 Dokładność jednostki liniowej

Kontroluje ilość miejsc po przecinku, wyświetlanej jednostki liniowej. Zobacz także zmienne systemowe MEASUREMENT i INSUNITS.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 8
Domyślna wartość:	4
Możliwe opcje:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

15.54 LWDEFAULT zmienna systemowa

15.54.1 Domyślna szerokość linii

Steruje domyślną szerokością linii w setnych częściach milimetra.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 211
Domyślna wartość:	25
Możliwe opcje:	-3: Domyślne (zdefiniowane przez LWDEFAULT) -2: JakBlok -1: JakWarstwa 0 - 211: Wartość szerokości linii w setnych częściach milimetra

15.55 LWDISPLAY zmienna systemowa

15.55.1 Wyświetlenie szerokość linii

Wyświetla szerokość linii.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetla szerokości linii Włączone (1): Wyświetl szerokość linii

15.56 LWDISPSCALE zmienna systemowa

15.56.1 Skala wyświetlanej grubości linii

Steruje skalą wyświetlania szerokości linii w obszarze modelu.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0,0 do 1,0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0,0 do 1,0
Domyślna wartość:	0.55

15.57 LWUNITS zmienna systemowa

15.57.1 Jednostki szerokości linii

Steruje jednostką wyświetlania szerokości linii.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Cale 1: Milimetry

16. M

16.1 MACROREC zmienna systemowa

16.1.1 Nagrywanie makr

Kontroluje, czy makro jest aktualnie nagrywane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Makro nie jest rejestrowane On (1): Makro jest nagrywane

16.2 MANIPULATOR zmienna systemowa

16.2.1 Zachowanie Manipulatora

Kontroluje, kiedy wyświetlany jest Manipulator.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Ukryj 1: Wyświetl manipulator przy wyborze jednostki 2: Wyświetl manipulator po długim kliknięciu lewym przyciskiem myszy (patrz MANIPULATORDURATION)

Uwaga: Manipulator może być wyświetlany ręcznie za pomocą Quad.

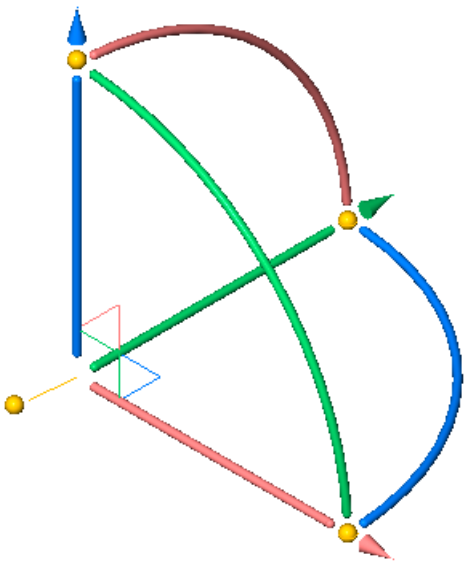
16.3 MANIPULATORCOLORTHEMECOLORTHEME zmienna systemowa

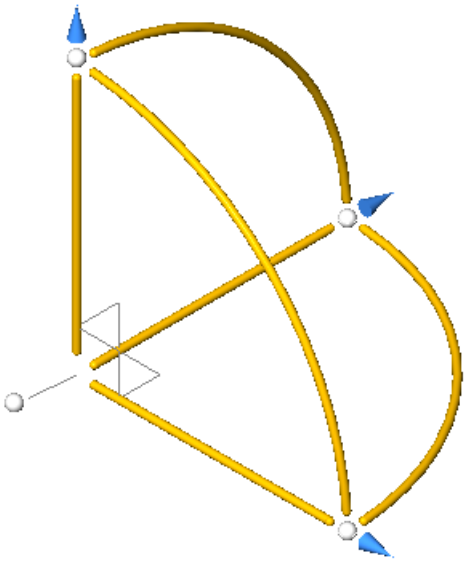
16.3.1 Motyw kolorystyczny Manipulatora

Steruje motywem kolorystycznym manipulatora.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Monochromatyczny motyw kolorystyczny 1: Klasyczny motyw kolorystyczny





16.4 MANIPULATORDURATION zmienna systemowa

16.4.1 Okres manipulatora

Kontroluje opóźnienie przed wyświetleniem Manipulatora po długim kliknięciu lewym przyciskiem myszy, gdy wybierany jest element, w milisekundach.

Akceptowane są wartości od 100 do 10 000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 100 do 10000
Domyślna wartość:	250

16.5 MANIPULATORHANDLE zmienna systemowa

16.5.1 Uchwyt manipulatora

Kontroluje zachowanie uchwytów kotwicy Manipulatora (drążków Manipulatora).

Uchwyt może być używany do nieograniczonych operacji przenoszenia i kopiowania. Nieograniczone znaczenie: nie wzdłuż osi lub ograniczone do płaszczyzny.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Uchwyty przesuwają Manipulator 1: Uchwyty przesuwają wybrane elementy bez ograniczeń

16.6 MANIPULATORSIZE zmienna systemowa

16.6.1 Rozmiar manipulatora

Kontroluje rozmiar Manipulatora.

Akceptowane są wartości od 0.5 do 2.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	0.5 do 2
Domyślna wartość:	1

16.7 MASSPREC zmienna systemowa

16.7.1 Dokładność masy

Kontroluje liczbę miejsc dziesiętnych wyświetlanych dla masy, jeśli właściwości masy są sformatowane za pomocą zmiennej systemowej PROPUNITS.

Uwaga: Jeśli wartość jest ujemna, używana jest funkcja LUPREC (Linear Unit Precision).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -1 do 8
Domyślna wartość:	-1
Możliwe opcje:	-1: Użyj LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

16.8 MASSPROPACCURACY zmienna systemowa

16.8.1 Dokładność obliczeń właściwości względem masy

Kontroluje dokładność używaną do obliczeń właściwości masy. Ta dokładność jest względna. Dla wartości 3 obliczone wartości mogą odbiegać do 0,1% od wartości rzeczywistej, dla wartości 12 jest to 1.e-10%. Dla wartości 2 odchylenie może wyjątkowo przekroczyć 1% i zakładamy margines 2%.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	2

Możliwe opcje:	2: Dokładność 2% 3: Dokładność 0,1% 4: Dokładność 0,01% 5: Dokładność 0,001% 6: Dokładność 6: 1.e-4% 7: Dokładność 7: 1.e-5% 8: Dokładność 1.e-6% 9: Dokładność 9: 1.e-7% 10: Dokładność 10: 1.e-8% 11: Dokładność 11: 1.e-9% 12: Dokładność 12: 1.e-10%

16.9 MASSUNITS zmienna systemowa

16.9.1 Jednostki masy

Kontroluje jednostki używane do wyświetlania masy, jeśli właściwości masy są sformatowane za pomocą zmiennej systemowej PROPUNITS. Jeśli puste, wszystkie masy są wyświetlane bez jednostek.

Ustawienie MASSUNITS ma wpływ tylko na wartości masy. Inne właściwości masy, takie jak gęstość lub momenty bezwładności, są formatowane w jednostkach SI dla systemu metrycznego i w jednostkach imperialnych dla systemu imperialnego, niezależnie od ustawienia MASSUNITS.

Ciąg zawiera rozdzieloną spacjami listę skrótów jednostek.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	oz lb st mg g kg t

16.10 MAXACTVP zmienna systemowa

16.10.1 Maksymalne aktywne rzutnie

Określa maksymalną liczbę rzutni, które mogą być aktywne jednocześnie w układzie. Nie ma wpływu na liczbę rzutni, które są drukowane.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	64

16.11 MAXHATCH zmienna systemowa

16.11.1 Maksymalna ilość kresek

Kontroluje maksymalną liczbę kresek we wzorze kreskowania.

Nie można tworzyć kreskowań, w których liczba kresek przekracza maksymalną liczbę kresek.

Akceptowane są wartości z zakresu od 1 do 10 000 000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 100 do 10000000
Domyślna wartość:	100000

16.12 MAXSORT zmienna systemowa

16.12.1 Maksymalnie krótki

Kontroluje maksymalną liczbę nazw symboli, plików i/lub bloków posortowanych według poleceń na liście.

Jeśli liczba elementów przekracza tę wartość, elementy nie są sortowane w kolejności alfabetycznej.

Akceptowane są wartości od 0 do 200.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	200

16.13 MAXTHREADS zmienna systemowa

16.13.1 Maksymalna ilość wątków

Kontroluje maksymalną liczbę wątków używanych do wyświetlania i ładowania rysunków oraz operacji na chmurze punktów. Zobacz także zmienną systemową MTFLAGS.

Akceptowane są wartości od 0 do 16. Wartość zero oznacza automatyczne użycie optymalnej liczby wątków.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 16
Domyślna wartość:	0

16.14 MBSTATE zmienna systemowa

16.14.1 Stan Przeglądarki Mechanicznej (Tylko Do Odczytu)

Stan Przeglądarki Mechanicznej.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Przeglądarka mechaniczna jest niewidoczna 1: Przeglądarka mechaniczna jest widoczna

16.15 MBUTTONPAN zmienna systemowa

16.15.1 Przesuwanie środkowego przycisku

Określa sposób reagowania środkowego przycisku/kółka myszy.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Akcja zdefiniowana w pliku menu 1: Przesuń

16.16 MEASUREINIT zmienna systemowa

16.16.1 Podstawowe jednostki

Określa jednostki rysunku jako imperialne lub metryczne dla nowych rysunków

Steruje również używanymi plikami wzoru kreskowania i rodzajów linii: ANSI dla jednostek imperialnych i ISO dla jednostek metrycznych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Imperialne (używa kreskowania i rodzajów linii ANSI) 1: Metryczne (używa kreskowania i rodzajów linii ISO)

16.17 MEASUREMENT zmienna systemowa

16.17.1 Pomiar

Kontroluje aktualne jednostki rysowania jako imperialne lub metryczne, a także kontroluje, czy używane są pliki wzorów kreskowania i typów linii ANSI lub ISO. Zobacz również zmienne systemowe LUNITS i INSUNITS.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Imperialne (używa kreskowania i rodzajów linii ANSI) 1: Metryczne (używa kreskowania i rodzajów linii ISO)

16.18 MECH2DSAVEFORMAT zmienna systemowa

16.18.1 Format zapisu dla Mechanical 2D

Kontroluje format zapisu elementów Mechanicznych 2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	2013 do 2022
Domyślna wartość:	2022
Możliwe opcje:	2013: 2013 Mechaniczny 2D 2014: 2014 Mechaniczne 2D 2015: 2015 Mechaniczny 2D 2016: 2016 Mechaniczny 2D 2018: 2018 Mechaniczny 2D 2021: 2021 Mechaniczny 2D 2022: 2022 Mechanical 2D

16.19 MECHANICALBLOCKSOPTIONS zmienna systemowa

16.19.1 Opcje bloków mechanicznych

Kontroluje sposób używania bloków i bloków mechanicznych na rysunku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Nie konwertuj nowych bloków na bloki mechaniczne 1: Automatycznie konwertuj nowe bloki na bloki mechaniczne

16.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS zmienna systemowa

16.20.1 Opcje Przeglądarki Mechanicznej

Ustawia domyślne opcje przeglądarki mechanicznej.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 511
Domyślna wartość:	179
Możliwe opcje:	1: Wyrażenia ograniczeń 2: Parametry bloku 4: Wyrażenia parametrów bloku 8: Zagnieżdżone bloki mechaniczne standardowych części 16: Tablice 32: Blok i odnośniki zewnętrzne 64: Zachowaj kolejność na liście wartości 128: Asynchroniczne ładowanie właściwości 256: Odsłoń wszystkie ciała stałe

16.21 MENUBAR (EXCEPT OS X) zmienna systemowa

16.21.1 Pasek menu

Wyświetla pasek Menu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj paska menu Włączone (1): Pokaż pasek menu

16.22 MENUCTL zmienna systemowa

16.22.1 Kontrola menu

Kontroluje, czy menu ekranowe przełącza strony w odpowiedzi na polecenie klawiaturowe.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Menu ekranowe nie przełącza stron w odpowiedzi na polecenie z klawiatury Włączone (1): Menu ekranowe przełącza strony w odpowiedzi na polecenie klawiatury

16.23 MENUECHO zmienna systemowa

16.23.1 Odpowiedź menu

Kontroluje menu i sterowanie komunikatami.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	1: Wyłącz wyświetlanie 2: Wyłącz możliwość przełączania 4: Wyłącz przełącznik ^P 8: Włącza/wyłącza wyświetlanie łańcuchów (przy makr w DIESEL)

16.24 MENUNAME zmienna systemowa

16.24.1 Nazwa menu (Tylko Do Odczytu)

Ścieżka dostępu do pliku menu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

16.25 MESHTYPE zmienna systemowa

16.25.1 Typ siatki

Kontroluje typ siatki tworzonej przez polecenia POWOBROT, POWWALC, POWPROST i POWKRAW (Jeszcze nie obsługiwane).

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	Twórz dziedziczny poligon lub wielopowierzchniową siatkę Twórz w pełni funkcjonalne elementy siatki (zalecane)

16.26 MIDDLECLICKCLOSE zmienna systemowa

16.26.1 Kliknięcie środkowym przyciskiem myszy zamyka (Mac i Linux)

Umożliwia zamknięcie karty za pomocą kliknięcia środkowym klawiszem myszy na pasku kart.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	prawda

16.27 MILLISECS zmienna systemowa

16.27.1 Milisekundy (Tylko Do Odczytu)

Liczy czas w milisekundach, które upłynął od uruchomienia systemu.

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Nie zapisano

16.28 MIRRHATCH zmienna systemowa

16.28.1 Lustrzane wzory kreskowania

Określa, czy wzory kreskowania mają być odbijane lustrzanie za pomocą polecenia LUSTRO.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ

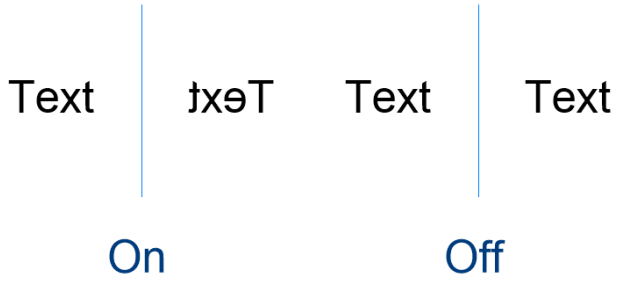
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz odbicia lustrzanego wzorów kreskowania Włączone (1): Twórz odbicie lustrzane wzorów kreskowania

16.29 MIRRTEXT zmienna systemowa

16.29.1 Lustro Tekstu

Określa, czy tekst ma być odbijany lustrzanie przez polecenie LUSTRO.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie odbijaj tekstu w kopii lustrzanej Włączone (1): Tekst lustrzany



16.30 Zmienna systemowa MLEADERLAYER

16.30.1 Domyślna warstwa dla nowych multiodnośników

Steruje domyślną warstwą dla nowych multiodnośników

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	. (użyj aktualnego)

16.31 MLEADERSCALE zmienna systemowa

16.31.1 Skala multi-odnośnika

Kontroluje skalę szerokości dla elementów utworzonych za pomocą polecenia MULTIODN.

Uwaga: Skala musi mieć wartość dodatnią.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

16.32 MODEMACRO zmienna systemowa

16.32.1 Tryb macro

Wyświetla ciąg tekstowy w wierszu stanu, taki jak nazwa bieżącego rysunku, znacznik czasu/daty lub tryby specjalne. Służy do pomocy w debugowaniu programów Diesla.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

16.33 MSLTSCALE zmienna systemowa

16.33.1 Skala linii obszaru modelu

Kontroluje zachowanie skali adnotacji rodzaju linii w obszarze modelu.

Uwaga: W przypadku zmiany PSLTSCALE do aktualizacji wyświetlacza potrzebny jest REGEN lub REGENW.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	Rodzaje linii nie są skalowane przez skalę adnotacji 1: Rodzaje linii są skalowane przez skalę adnotacji

16.34 MSOLESCALE zmienna systemowa

16.34.1 Skala OLE obszaru modelu

Steruje rozmiarem elementu OLE (Object Linking & Embedding), który zawiera tekst po wklejeniu do obszaru modelu. Nie ma to wpływu na elementy już umieszczone w rysunku.

Jeśli ustawione na zero, używa zmiennej systemowej DIMSCALE.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	0.0 lub nowsza
Domyślna wartość:	1.0

16.35 MTEXTAUTOSTACK zmienna systemowa

16.35.1 Auto układanie tekstu wielowierszowego

Jeśli włączone, znaki numeryczne pojawiające się przed i po ograniczniku ułamka (ukośnik, znak funta lub wielokropek) będą automatycznie łączone w ułamek, gdy nastąpi po nich spacja lub nowa linia.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wył. (0): Wyłącz automatyczne układanie Wł. (1): Włącz automatyczne układanie

16.36 MTEXTCOLUMN zmienna systemowa

16.36.1 Ustawienia kolumn tekstu wielowierszowego

Kontroluje domyślną właściwość kolumny dla tekstu wielowierszowego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2

Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Brak kolumn 1: Dynamiczne kolumny z automatyczną wysokością 2: Dynamiczne kolumny z ręcznie ustawianą wysokością

16.37 MTEXTDETECTSPACE zmienna systemowa

16.37.1 Wykrywanie odstępów dla tworzonych list edytorów mtekstu

Tworzy sformatowane elementy listy po naciśnięciu spacji po literze, cyfrze lub symbolu w trybie edytora wtekstu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zezwalaj na spacje dla list edytora tekstu wielowierszowego Włączone (1): Zezwalaj na spacje dla list edytora tekstu wielowierszowego

16.38 MTEXTED zmienna systemowa

16.38.1 Edytor tekstu wielowierszowego

Kontroluje edytory tekstu używane dla wielowierszowych elementów tekstowych.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

16.39 MTEXTFIXED zmienna systemowa

16.39.1 Pole tekstu wielowierszowego

Kontroluje, czy aplikacja ma powiększać, obracać i/lub przesuwać widok, aby dopasować go do edytowanego tekstu wielowierszowego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Nic nie rób po otwarciu edytora wielowierszowego 1: Nic nie rób po otwarciu edytora wielowierszowego 2: Obróć / powiększ / przesuń widok, aby dopasować do tekstu wieloliniowego

16.40 MTEXTTOOLBAR zmienna systemowa

16.40.1 Pasek narzędzi Formatowanie tekstu wielowierszowego

Kontroluje, czy pasek narzędzi formatowania jest wyświetlany podczas edycji tekstu wielowierszowego.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie pokazuj paska narzędzi formatowania Włącz (1): Pokaż pasek narzędzi formatowania

16.41 MTFLAGS zmienna systemowa

16.41.1 Etykiety obliczeń wielowątkowych

Flagi bitowe dla równoległego przetwarzania wyświetlania i ładowania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 4095
Domyślna wartość:	3015

Możliwe opcje:	0: Brak przetwarzania równoległego 1: Równoczesna regeneracja obrazu 2: Równoległe przerysowanie wyświetlacza. 4: Równoległe ładowanie rysunków. 8: Równoczesne obliczenia usuwania ukrytych linii 16: Równoczesne generowanie przekrojów BIM do osobnych plików docelowych 32: Równoczesne generowanie przekrojów BIM do tego samego pliku docelowego 64: Równoczesne obliczenia w poleceniach i operacjach Modelowania Bezpośredniego 128: Równoczesne obliczenia w poleceniach i operacjach Złożeń 256: Równoczesne obliczenia w poleceniach i operacjach Arkuszy Blach 512: Równoległe sprawdzanie przenikania 1024: Opóźnione wczytywanie odnośników. 2048: Równoległe operacje chmury punktów

16.42 MULTISELECTANGULARTOLERANCE zmienna systemowa

16.42.1 Tolerancja kątowa BimWielokrotnyWybór

Kontroluje maksymalny kąt między dwiema liniowymi osiami brył, aby bryły te nadal były uważane za równoległe.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 90
Domyślna wartość:	3

16.43 MYDOCUMENTSPREFIX zmienna systemowa

16.43.1 Prefiks główny MojeDokumenty (Tylko Do Odczytu)

Ścieżka do folderu dokumentów użytkownika.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

17. N

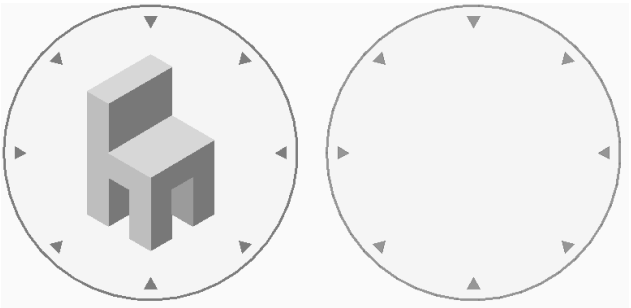
17.1 NAVVCUBEDISPLAY zmienna systemowa

17.1.1 Wyświetla PatrzOd

Włącza/wyłącza kontrolkę PatrzOd.

PatrzOd to narzędzie nawigacji, która domyślnie jest wyświetlana w prawym górnym rogu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj kontrolki PatrzOd Włącz (1/2/3): Wyświetl widżet PatrzOd



17.2 NAVVCUBELOCATION zmienna systemowa

17.2.1 PatrzOd miejsce

Kontroluje położenie kontrolki PatrzOd.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	0: Prawy górny róg 1: Lewy górny róg 2: Lewy dolny róg 3: Prawy dolny róg

17.3 NAVVCUBEOPACITY zmienna systemowa

17.3.1 PatrzOd krycie

Kontroluje nieprzezroczystość kontrolki PatrzOd, gdy jest nieaktywna.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	50

17.4 NAVVCUBEORIENT zmienna systemowa

17.4.1 Orientacja PatrzOd

Określa, czy element sterujący widżetem PatrzOd odzwierciedla bieżący układ współrzędnych GUW (globalny) czy LUW (lokalny układ współrzędnych).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: GUW 1: LUW

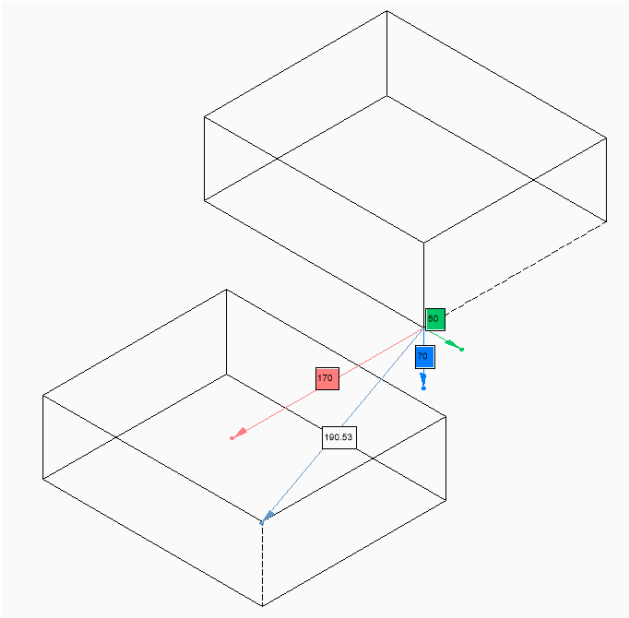
17.5 NEARESTDISTANCE zmienna systemowa

17.5.1 Najbliższy Dystans

Kontroluje wymiarem najbliższego dystansu między parą wybranych elementów. Wartość jest przechowywana jako kod bitowy z sumą wartości wszystkich wybranych opcji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Pokaż najbliższy wymiar odległości 2: Pokaż najbliższy wymiar OX 4: Pokaż najbliższy wymiar OY 8: Pokaż najbliższy wymiar OZ



17.6 NEWGEOMGLYPHS system variable

17.6.1 Use new 2D constraint glyphs

Controls whether BricsCAD uses the new 2D constraint glyphs.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Off (0): Don’t use new 2D constraint glyphs On (1): Use new 2D constraint glyphs

17.7 NOMUTT zmienna systemowa

17.7.1 Bez komunikatów

Pomija tekst w wierszu poleceń.

Po włączeniu wiersz poleceń przestanie monitować o wszystkie opcje i działania.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie pomijaj wierszy poleceń Włączone (1): Pomiń wiersze poleceń

17.8 NORTHDIRECTION zmienna systemowa

17.8.1 Kierunek północny

Steruje kątem padania promieni słonecznych od północy w kontekście globalnego układu współrzędnych (GUW).

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

18. O

18.1 OBJECTISOLATIONMODE zmienna systemowa

18.1.1 Tryb Izolacji Obiektu

Kontroluje, czy elementy ukryte za pomocą UKRYJOBIEKTY lub IZOLUJOBIEKTY pozostają ukryte po zapisaniu, zamknięciu i ponownym otwarciu rysunku.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Elementy są ukryte tylko dla bieżącej sesji, w tym bryły interferencyjne 1: Elementy pozostają ukryte między sesjami, w tym bryły interferencyjne 2: Elementy są ukryte tylko dla bieżącej sesji, nie obejmuje brył interferencyjnych 3: Elementy pozostają ukryte między sesjami, nie obejmuje brył interferencyjnych

18.2 OBSCUREDCOLOR zmienna systemowa

18.2.1 Przesłonięty kolor

Kontroluje kolor zasłoniętych linii.

Widoczne tylko wtedy, gdy używana jest zmienna systemowa OBSCUREDLTYPE.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 257
Domyślna wartość:	257
Możliwe opcje:	0: JakBlok 1 - 255: indeks 256: JakWarstwa 257: JakObiekt

18.3 OBSCUREDLTYPE zmienna systemowa

18.3.1 Przesłonięty rodzaj linii

Kontroluje rodzaj linii zasłoniętych linii. W przeciwieństwie do zwykłych rodzajów linii, zasłonięte rodzaje linii są niezależne od poziomu powiększenia.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 11
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Wył. 1: Solid 2: Przerywany 3: Kropkowany 4: Krótka kreska 5: Średnia kreska 6: Długa kreska 7: Podwójna krótka kreska 8: Podwójna średnia kreska 9: Podwójna długa kreska 10: Średnio długa kreska 11: Rzadka kropka

18.4 OFFSETDIST zmienna systemowa

18.4.1 Odległość odsunięcia

Przechowuje ostatnią odległość użytą w poleceniu ODSUŃ.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	-1.0
Możliwe wartości:	<0: rysuje równoległą kopię elementu przez określony punkt

18.5 OFFSETERASE zmienna systemowa

18.5.1 Usunięcie odsunięcia

Usuwa element źródłowy dla polecenia ODSUŃ.

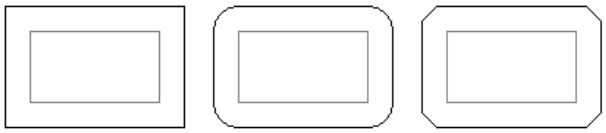
Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wymazywanie offsetu wyłączone Włączone (1): Wymazywanie przesunięcia włączone

18.6 OFFSETGAPTYPE zmienna systemowa

18.6.1 Typ odsunięcia

Określa, w jaki sposób wypełniane są ewentualne przerwy w równoległych kopiach zamkniętych polilinii.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Wydłuż segmenty polilinii 1: Zaokrąglone segmenty łuku 2: Fazowane segmenty linii



18.7 OLEFRAME zmienna systemowa

18.7.1 Ramka OLE

Steruje wyświetlaniem ramki wokół obiektu OLE, jeżeli zmienna systemowa FRAME jest ustawiona na **Użyj indywidualnych zmiennych systemowych** (3).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Brak ramek OLE 1: Wyświetlaj i drukuj obramowania OLE 2: Wyświetl ale nie drukuj ramek OLE

18.8 OLEHIDE zmienna systemowa

18.8.1 Ukryj OLE

Kontroluje widzialność obiektów OLE na ekranie i wydruku.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Wszystkie elementy OLE są widoczne i drukowane 1: Elementy OLE są widoczne i drukowane tylko w obszarze papieru 2: Elementy OLE są widoczne i drukowane tylko w obszarze modelu 3: Żadne jednostki OLE nie są widoczne i nie są drukowane

18.9 OLEQUALITY zmienna systemowa

18.9.1 Jakość OLE

Kontroluje domyślną jakość wydruku elementów OLE. Gdy ustawione na **Wybierz automatycznie** (3) Poziom jakości jest przypisywany automatycznie w zależności od typu obiektu (np. zdjęcia są ustawione na **Wysoki**).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	0: Monochromatyczny 1: Niska grafika 2: Wysoka grafika 3: Wybierz automatycznie

18.10 OLESTARTUP zmienna systemowa

18.10.1 Uruchom OLE

Wczytuje źródło jednostki OLE podczas drukowania.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie ładuj aplikacji źródłowej OLE podczas drukowania Włączone (1): Załaduj aplikację źródłową OLE podczas drukowania

18.11 OPMSTATE zmienna systemowa

18.11.1 Stan panelu Właściwości (Tylko Do Odczytu)

Status panelu Właściwości.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	Panel Właściwości jest niewidoczny Panel Właściwości jest widoczny

18.12 ORBITAUTOTARGET zmienna systemowa

18.12.1 Automatyczny cel orbitalny

Kontroluje zachowanie polecenia RTROT.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Mysz - punkt obrotu znajduje się w miejscu kliknięcia myszą 1: Środek - punkt docelowy znajduje się w środku wybranych obiektów lub obiektów wyświetlanych na ekranie

18.13 ORTHOMODE zmienna systemowa

18.13.1 Tryb Ortogonalny

Ogranicza ruch kursora w kierunkach prostopadłych. Po włączeniu kursor może poruszać się tylko w poziomie lub w pionie, w odniesieniu do bieżącego LUW i kąta obrotu siatki. Zobacz także zmienną systemową SNAPANG.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączony (0): Tryb ortogonalny wyłączony Właczone (1): Tryb ortogonalny włączony

18.14 OSMODE zmienna systemowa

18.14.1 Tryb punktów charakterystycznych

Kontroluje typy punktów charakterystycznych elementów 2D.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 0 do 32767
Domyślna wartość:	4135
Możliwe opcje:	0: Brak 1: Punkt końcowy 2: Punkt środkowy 4: Środek 8: Punkt 16: Kwadrant 32: Przecięcie 64: Punkt wstawiania 128: Prostopadły 256: Styczny 512: Najbliższy 1024: Środek geometryczny 2048: Pozorne przecięcie 4096: Przedłużenie 8192: Równolegly 16384: Wyłącz wszystkie przyciągania.

18.15 OSNAPCOORD zmienna systemowa

18.15.1 Współrzędne obiektu

Kontroluje, czy punkty charakterystyczne zastępują ręcznie wprowadzone współrzędne.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Ustawienia punktów charakterystycznych nie uwzględniają współrzędnych z klawiatury 1: Wciśnięcie klawisza unieważni ustawienia punktów charakterystycznych 2: Wciśnięcie klawisza unieważni ustawienia punktów charakterystycznych za wyjątkiem skryptów

18.16 OSNAPZ zmienna systemowa

18.16.1 Ignoruj poziom punktów charakterystycznych

Zastępuje współrzędną Z punktu charakterystycznego bieżącą wartością zmiennej systemowej ELEVATION.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zastępuj wartości Z bieżącą wysokością Włączone (1): Zastąp wartość Z bieżącą wysokością

18.17 OSOPTIONS zmienna systemowa

18.17.1 Opcje punktów charakterystycznych

Wyłącza punkty charakterystyczne dla niektórych typów elementów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	7
Możliwe opcje:	0: Przyciąganie obiektów jest włączone w przypadku obiektów zakreskowanych, geometrii z ujemnymi wartościami Z podczas używania dynamicznego układu współrzędnych (LUW), punktów końcowych linii wymiarowych oraz niewidocznej geometrii w widokach linii cieniowanych i ukrytych. 1: Punkty charakterystyczne pomijają kreskowanie 2: Punkty charakterystycznie pomijają ujemne wartości Z w Dunamicznym trybie LUW 4: Punkty charakterystyczne ignorują punkty końcowe w pomocniczych liniach wymiaru 8: Punkty charakterystyczne ignorują niewidoczną geometrię w widokach cieniowanych i ukrytych linii

18.18 OVERKILLLAYER zmienna systemowa

18.18.1 Przejdź do warstwy powielonych elementów

Warstwa, do której elementy są przenoszone za pomocą polecenia USUŃPOWIELONE — opcja **Przenieś duplikaty do warstwy Zduplikowane elementy**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Przejdź do warstwy powielonych elementów

19. P

19.1 PANBUFFER zmienna systemowa

19.1.1 Bufor Pan

Umożliwia szybsze przesuwanie, szczególnie w przypadku złożonych rysunków.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz szybsze przesuwanie Włącz. (1): Włącz szybsze przesuwanie

19.2 PANELBUTTONSIZE zmienna systemowa

19.2.1 Rozmiar przycisku kontroli panelu

Kontroluje rozmiar ikon używanych w panelach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Małe przyciski 1: Duże przyciski 2: Bardzo duże przyciski

19.3 PAPERUPDATE zmienna systemowa

19.3.1 Aktualizacja papieru

Steruje dostosowaniem rozmiaru papieru, gdy drukarki są przełączane w oknie dialogowym **Drukuj** .

- Jeśli opcja Wyłącz: nie aktualizuje rozmiaru papieru, zachowując aktualnie wybrany rozmiar papieru. Jeśli drukarka nie ma ścisłego dopasowania, rozmiar zostanie wyświetlony jako **Poprzedni rozmiar papieru**. Podczas drukowania wymagane jest potwierdzenie przed zastąpieniem wartościami domyślnymi.
- Jeśli Włączone: aktualizuje rozmiar papieru przy użyciu domyślnego rozmiaru papieru wybranej drukarki.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Użyj domyślnego rozmiaru papieru wybranej drukarki Włącz (1): Użyj skonfigurowanego rozmiaru papieru w pliku konfiguracyjnym plotera

19.4 PARAMETERCOPYMODE zmienna systemowa

19.4.1 Tryb kopii parametru

Kontroluje sposób, w jaki wiązania i powiązane parametry są kopiowane za pomocą polecenia KOPIUJ.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 4
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	0: Nie kopiuj wiązań 2D 1: Podmień wszystkie wyrażenia z wiązaniami 2: Użyj istniejących parametrów, jeżeli brakuje zastąp go stałą 3: Użyj istniejących parametrów, twórz nowy parametr jeżeli brakuje 4: Użyj istniejących parametrów, twórz nowy parametr jeżeli brakuje lub ma inne wartości

19.5 PARAMETERMATCHMODE zmienna systemowa

19.5.1 Dopasuj Bloki Parametryczne według parametrów

Opcja ta nie jest przechowywana w rejestrze, jednak w przypadku niektórych wyznaczonych bloków wiadomo, że wymagana jest indywidualna kopia dla każdego oddzielnego wstawienia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Użyj ponownie istniejącego bloku, jeśli wstawienie ma te same wyrażenia 1: Użyj oddzielnej kopii dla każdego wstawienia bloku 2: Wymuś domyślne zachowanie dla wcześniej rozdzielonych bloków

19.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH zmienna systemowa

19.6.1 Bloki parametryczne Ścieżka do katalogu 2D

Ścieżki do plików Bloków Parametrycznych 2D utworzonych przez użytkownika.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

19.7 Zmienna systemowa PARAMETRIZECONNECTIONS

19.7.1 Parametryzacja połączeń

Określa, czy wiązania łączą komponenty dla poleceń BMKONWERTUJ, BMPOŁĄCZ i BMWSTAW (opcja wstawiania SMART).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nie używaj wiązań 1: Używaj wiązań

19.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION zmienna systemowa

19.8.1 Wizualizacja operacji parametrycznych na odniesieniach do bloków

Umożliwia wizualizację informacji o operacjach parametrycznych po umieszczeniu wskaźnika myszy na odniesieniach do bloków parametrycznych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wizualizacja wyłączona Włączone (1): Wizualizacja włączona

19.9 PDFANIMATIONFPS zmienna systemowa

19.9.1 Klatki na sekundę

Steruje liczbą klatek na sekundę animacji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	24

19.10 PDFCACHE zmienna systemowa

19.10.1 Pamięć podręczna PDF

Włącza/wyłącza pamięć podręczną pdf.

Trwała pamięć podręczna obrazów o wielu rozdzielczościach służy do wyświetlania dołączonych podkładań PDF, umożliwiając (bardzo) szybkie operacje powiększania i przesuwania. Najwyższa rozdzielczość w pamięci podręcznej to 5000 x 5000 pikseli. Mimo to, gdy powiększysz bardzo blisko, wyświetlanie podkładania PDF stanie się pikselowe. Można więc użyć trybu hybrydowego, który przełącza się na generowanie w czasie rzeczywistym wyraźnego podkładu PDF podczas bardzo bliskiego powiększenia. Początkowe generowanie pamięci podręcznej obrazu może potrwać kilka sekund, ale od tego momentu przetwarzanie staje się (bardzo) szybkie i pozostaje tak samo szybkie w kolejnych sesjach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2 (Windows) 0 (Mac i Linux)
Możliwe opcje:	0: Bez buforowania, zawsze generowanie w czasie rzeczywistym 1: Użyj pamięci podręcznej pdf, korzystaj tylko z generowania w czasie rzeczywistym przy zbliżaniu widoku 2: Zawsze używaj pamięci podręcznej pdf

19.11 Zmienna systemowa PDFCREATEBOOKMARKS

19.11.1 Utwórz zakładki

Tworzenie zakładek do eksportu plików PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie twórz zakładek Wł. (1): Tworzy zakładki

19.12 PDFEMBEDDEDTTF zmienna systemowa

19.12.1 Wbudowane czcionki pdf

Osadza czcionki True Type do plików eksportu PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz osadzone czcionki TTF Włączone (1): Włącz osadzone czcionki TTF

19.13 PDFEXPORTHYPERLINKS zmienna systemowa

19.13.1 Eksportuj hiperłącza

Eksportuje hiperłącza elementów dla eksportów PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącza eksport hiperłączy encji Włączone (1): Umożliwia eksport hiperłączy encji

19.14 PDFFRAME zmienna systemowa

19.14.1 Ramka PDF

Steruje widocznością ramek podkładu PDF, jeśli zmienna systemowa FRAME jest ustawiona na **Użyj indywidualnych zmiennych systemowych** (3).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2

Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Ukryj obramowania PDF. 1: Wyświetlaj i drukuj obramowania PDF. 2: Wyświetlaj lecz nie drukuj obramowań PDF.

19.15 PDFIMAGEANTIALIAS zmienna systemowa

19.15.1 Wygładzanie obrazu

Włącza wygładzanie dla obrazów, które są skalowane podczas eksportowania do formatu PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącza wygładzanie obrazów Włączone (1): Włącza wygładzanie obrazów

19.16 PDFIMAGECOMPRESSION zmienna systemowa

19.16.1 Kompresja obrazu

Kompresuje obrazy do formatu JPEG podczas eksportowania plików PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Brak 1: JPEG

19.17 PDFIMAGEDPI zmienna systemowa

19.17.1 Obraz DPI

Określa minimalną rozdzielczość obrazu eksportowanego do formatu PDF.

Nie może przekraczać wartości zmiennej systemowej PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	300

19.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT zmienna systemowa

19.18.1 Zastosuj właściwości szerokości linii

Zachowuje właściwości szerokości linii zaimportowanych elementów podczas importu PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Ignoruj właściwości szerokości linii importowanych elementów Włączone (1): Zachowaj właściwości szerokości linii zaimportowanych elementów

19.19 PDFIMPORTASBLOCK zmienna systemowa

19.19.1 Importuj jako blok

Importuje pliki PDF jako bloki.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ

Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie importuj plików PDF jako bloku Włączone (1): Importuj pliki PDF jako blok

19.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR zmienna systemowa

19.20.1 Współczynnik przestrzeni międzyznakowej

Mnożnik szerokości spacji między znakami w słowie, używany podczas importowania plików PDF.

Jeśli odległość między obiektami tekstowymi w ciągu jest mniejsza niż szerokość przestrzeni pobranej z metryki czcionki pomnożonej przez ten współczynnik, obiekty tekstowe są łączone w jedno słowo.

Uwaga: Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy opcja PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS jest włączona.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.6

19.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS zmienna systemowa

19.21.1 Łączenie elementów tekstowych

Kontroluje, czy elementy tekstowe, które używają tej samej czcionki i znajdują się w tej samej linii, są łączone podczas importowania plików PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Elementy tekstowe nie są łączone Włączone (1): Elementy tekstowe są łączone

19.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES zmienna systemowa

19.22.1 Konwertuj pełne wypełnienia na kreskowania

Konwertuje bryły 2D na kreskowania z wzorem wypełnienia podczas importowania plików PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie konwertuj wypełnień bryłowych na kreskowania z zaimportowanych plików PDF Włączone (1): Konwertuj wypełnienia bryłowe na kreskowania z zaimportowanych plików PDF

19.23 PDFIMPORTIMAGEPATH zmienna systemowa

19.23.1 Folder Obrazów Rastrowych

Ścieżka pliku używana do zapisywania obrazów podczas importowania plików PDF, bezwzględna lub względna.

- Jeśli względna, ścieżka obrazu PDF jest względna w stosunku do folderu bieżącego pliku rysunku.
- Jeśli puste, używany jest folder bieżącego rysunku, jeśli rysunek nie został jeszcze zapisany, obrazy zostaną zapisane w tym samym folderze, co zaimportowany plik PDF.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Obrazy PDF

19.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS zmienna systemowa

19.24.1 Połącz segmenty linii i łuków

Łączy ciągłe segmenty w polilinię, jeśli to możliwe, podczas importowania PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie łącz segmentów linii i łuku z zaimportowanych plików PDF Włączone (1): Połącz segmenty linii i łuku z zaimportowanych plików PDF

19.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE zmienna systemowa

19.25.1 Warstwy

Kontroluje warstwy podczas importowania plików PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Użyj warstw PDF 1: Utwórz warstwy według rodzajów elementów 2: Użyj bieżącej warstwy

19.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES zmienna systemowa

19.26.1 Obraz Rastrowy

Wyodrębnia obrazy do plików PNG i dołącza je do bieżącego rysunku podczas importu PDF. Obrazy te są przechowywane w folderze ustawionym w zmiennej systemowej PDFIMPORTIMAGEPATH.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyodrębniaj obrazów rastrowych Włączone (1): Wyodrębnij obrazy rastrowe

19.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS zmienna systemowa

19.27.1 Pełne Wypełnienia

Ignoruj lub importuj wypełnione obszary podczas importowania plików PDF, jeśli informacja znajduje się w pliku PDF. Obszary wypełnione obejmują wypełnione kreskowania, bryły 2D, elementy przykrycia, szerokie polilinie i trójkątne groty strzałek.

Uwaga: Kreskowania wypełnione bryłami mają przypisaną przezroczystość 50%.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Ignoruj obszary wypełnione bryłami. Włączone (1): Importuj obszary wypełnione bryłami.

19.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR zmienna systemowa

19.28.1 Współczynnik odstępu między wyrazami

Kontroluje mnożnik szerokości odstępu między wyrazami w wierszu.

Jeśli odległość między obiektami tekstowymi w ciągu jest większa niż szerokość odstępu między znakami w słowie (określona przez zmienną systemową PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), ale mniejsza niż szerokość odstępu pobranego z metryki czcionki pomnożonej przez ten współczynnik, obiekty tekstowe są łączone w jeden wyraz.

Uwaga: Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy opcja PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS jest włączona.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1.5

19.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT zmienna systemowa

19.29.1 Tekst TrueType

Importuj tekst TrueType jako tekst TrueType, nazwany styl tekstu jest dziedziczony z czcionki podczas importowania pliku PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie importuj tekstu TrueType Włączone (1): Importuj tekst TrueType

19.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY zmienna systemowa

19.30.1 Importuj tekst True Type jako Geometrię

Importuje tekst True Type jako geometrię podczas importu PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie importuj tekstu TrueType jako geometrii Włącozne (1): Importuj tekst TrueType jako geometrię

19.31 PDFIMPORTUSECLIPPING zmienna systemowa

19.31.1 Zastosuj przycinanie

Przycina elementy podczas importowania plików PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Przycinanie nie jest stosowane do elementów podczas importu Włączone (1): Przycinanie jest stosowane do elementów podczas importu

19.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION zmienna systemowa

19.32.1 Import geometrii z optymalizacją

Optymalizuje geometrię podczas importowania plików PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie importuj geometrii z optymalizacją Włączone (1): Importuj geometrię z optymalizacją

19.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING zmienna systemowa

19.33.1 Przytnij obrazy

Przycina obrazy podczas importowania plików PDF. Przycięte części obrazów stają się przezroczyste.

Uwaga: Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy opcja PDFIMPORTUSECLIPPING jest włączona (1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Obrazy nie są przycinane podczas importowania. Włączone (1): Obrazy są przycinane podczas importowania.

19.34 PDFIMPORTUSEPAGECLIPPING zmienna systemowa

19.34.1 Zastosuj przycinanie na obramowaniu strony

Przycina elementy na granicy strony podczas importowania plików PDF.

Uwaga: Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa PDFIMPORTUSECLIPPING jest włączona (1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Przycinanie na obramowaniu strony nie jest stosowane podczas importowania. Włączone (1): Przycinanie na obramowaniu strony jest stosowane podczas importu.

19.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY zmienna systemowa

19.35.1 Geometria wektorowa

Importuje geometrię wektorową podczas importu PDF.

Jeśli włączone, ścieżki liniowe i krzywe Beziér są importowane jako polilinie w zakresie tolerancji. Krzywe przypominające łuki, okręgi i elipsy są również konwertowane. Obszary wypełnione są importowane jako bryły 2D lub wypełnione kreskowania. Kreskowania ze wzorami są importowane jako wiele oddzielnych elementów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie importuj geometrii wektorowej Włącz (1): Importuj geometrię wektorową

19.36 PDFLAYERSSETTING zmienna systemowa

19.36.1 Obsługa warstwy PDF

Kontroluje sposób eksportowania warstw do pliku PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Nie używaj warstw 1: Użyj wszystkich warstw z widocznymi elementami 2: Użyj wszystkich warstw z obiektami łącznie z wyłączonymi i zamrożonymi.

19.37 PDFLAYOUTSTOEKSPORT zmienna systemowa

19.37.1 Układy PDF do wyeksportowania

Steruje układami eksportowanymi do formatu PDF (obszar papieru).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Aktywny układ 1: Wszystkie układy w plikach wieloarkuszowych 2: Wszystkie układy w plikach jednoarkuszowych

19.38 PDFMERGECONTROL zmienna systemowa

19.38.1 Kontrola Łączenia PDF

Kontroluje wygląd linii przecinających się w eksporcie PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Nadpisanie Linii - Używa ostatnio wydrukowanej linii i zasłania linie znajdujące się pod nią 1: Łączenie Linii - Łączy kolory przecinających się linii

19.39 PDFNOTIFY zmienna systemowa

19.39.1 Powiadomienie o PDF

Po otwarciu rysunku wyświetla ostrzeżenie o brakujących plikach PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz powiadomienia PDF Włączone (1): Włącz powiadomienie PDF

19.40 Zmienna systemowa PDFOPENINVIEWER

19.40.1 Otwórz w przeglądarce

Otwórz plik wynikowy w domyślnej przeglądarce PDF systemu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie otwieraj w przeglądarce PDF. Włączone (1): Otwórz w przeglądarce PDF.

19.41 PDFOSNAP zmienna systemowa

19.41.1 Punkty charakterystyczne PDF

Włącza punkty charakterystyczne dla plików podkładu PDF.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz przyciąganie do encji PDF Włączone (1): Włącz przyciąganie do encji PDF

19.42 PDFPAPERHEIGHT Zmienna systemowa

19.42.1 Zastąpienie PDF - wysokość papieru

Wysokość papieru dla eksportu PDF, w milimetrach, jeśli zmienna systemowa PDFPAPERSIZEOVERRIDE jest włączona (1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	297

19.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE zmienna systemowa

19.43.1 Nadpisanie rozmiaru papieru PDF

Włącza nadpisanie rozmiaru papieru dla eksportu PDF.

Jeśli jest włączone, rozmiar papieru zdefiniowany w ustawieniach drukowania BricsCAD jest zastępowany. Zamiast tego używana jest szerokość i wysokość rozmiaru papieru zdefiniowane przez PDFPAPERWIDTH i PDFPAPERHEIGHT.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz nadpisywanie rozmiaru papieru Włączone (1): Włącz zastępowanie rozmiaru papieru

19.44 PDFPAPERWIDTH zmienna systemowa

19.44.1 Nadpisanie PDF - szerokość papieru

Szerokość papieru dla eksportu PDF, w milimetrach, jeśli zmienna systemowa PDFPAPERSIZEOVERRIDE jest włączona (1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	210

19.45 PDFPDFA zmienna systemowa

19.45.1 Obsługa formatu PDF / A

Kontroluje obsługę archiwizowanych plików PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Nie używaj PDF/A 1: Użyj wersji PDF/A-1b 2: Użyj wersji PDF/A-2b 3: Użyj wersji PDF/A-3b

19.46 PDFPRCCOMPRESSION zmienna systemowa

19.46.1 Kompresja PRC

Kontroluje kompresję danych PRC 3D (3D PDF).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Brak kompresji 1: Średnia kompresja 2: Wysoka kompresja

19.47 PDFPRCEXPORT zmienna systemowa

19.47.1 Tryb Eksportu PRC

Tryb PRC do eksportu danych PRC 3D (PDF 3D).

Eksportuj jako BREP jest trybem eksperymentalnym, który może działać nieprawidłowo. Zalecamy użycie **Eksportuj jako Siatkę** tryb.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Brak eksportu 1: Eksportuj jako BREP (eksperymentalne) 2: Eksportuj jako siatkę

19.48 PDFPRCPROJECTION zmienna systemowa

19.48.1 Projekcja ChRL

Kontroluje typ projekcji dla danych PRC 3D (3D PDF).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Ortogonalny 1: Perspektywa

19.49 PDFPRCVIEWMODE zmienna systemowa

19.49.1 Tryb widoku PRC

Kontroluje sposób eksportowania elementów 2D i 3D do plików PDF PRC (PDF 3D).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Wszystkie elementy w jednym widoku 1: Tylko elementy 3D w jednym widoku 2: Tylko elementy 3D w wielu widokach

19.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY zmienna systemowa

19.50.1 Tekst SHX PDF jako geometria

Konwertuje tekst czcionki SHX na geometrię dla eksportu PDF. Może to być konieczne, jeśli strona odbierająca nie ma tych samych czcionek SHX na swoim komputerze.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie konwertuj tekstu TTF na geometrię Włączone (1): Konwertuj tekst SHX na geometrię

19.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION zmienna systemowa

19.51.1 Pdf optymalizacja prostej geometrii

Upraszcza geometrię do eksportu PDF (łączy oddzielne segmenty linii w jedną polilinię i wykorzystuje punkty kontrolne krzywej Beziera).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz prostą optymalizację geometrii Włączone (1): Włącz prostą optymalizację geometrii

19.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY zmienna systemowa

19.52.1 Tekst TTF PDF jako geometria

Konwertuje tekst czcionki True Type na geometrię dla eksportu PDF.

Jest to przydatne, gdy pliki TTF są objęte licencją, która zabrania ich udostępniania, lub gdy chcesz utrudnić wyodrębnianie tekstu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie konwertuj tekstu TTF na geometrię Włączone (1): Konwertuj tekst TTF na geometrię

19.53 PDFUSEPLOTSTYLES zmienna systemowa

19.53.1 Użyj stylów wydruku PDF

Włącza style wydruku dla eksportu PDF.

Jeśli opcja Jest włączona, styl wydruku układu steruje kolorem i szerokością linii w eksporcie PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącza użycie stylów wydruku Włączone (1): Umożliwia korzystanie ze stylów wydruku

19.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI zmienna systemowa

19.54.1 Rozdzielczość Wektorowa DPI

Rozdzielczość grafiki wektorowej dla eksportu PDF z obszaru modelu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 72 do 40000
Domyślna wartość:	2400

19.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE zmienna systemowa

19.55.1 Tryb powiększenia do zakresu PDF

Skaluje geometrię arkuszy do rozmiaru papieru dla eksportów PDF.

Jeśli wyłączone, używa skali i rozmiaru papieru z danych ustawień strony.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie powiększaj do zakresów Włączone (1): Powiększanie do zakresów

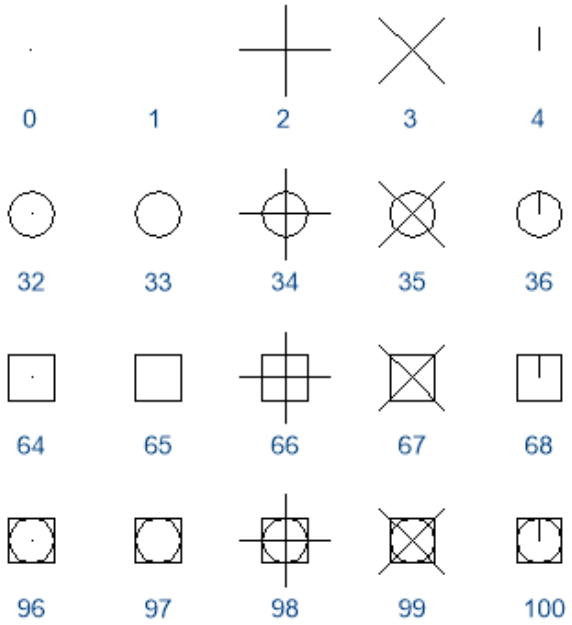
19.56 Zmienna systemowa PDMODE

19.56.1 Tryb wyświetlania punktu

Kontroluje styl wyświetlania elementów punktowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	1: brak 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: okrąg 64: kwadrat



19.57 PDSIZE zmienna systemowa

19.57.1 Rozmiar wyświetlania punktu

Kontroluje wielkość wyświetlania punktów.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: 5% wysokości obszaru rysowania >0: Rozmiar bezwzględny <0: Procent rozmiaru widocznego obszaru

19.58 PEDITACCEPT zmienna systemowa

19.58.1 Potwierdzenie edycji polilinii

Wyświetla ostrzeżenie, gdy podczas polecenia EDPLIN wybrano linie inne niż polilinie. Gdy opcja ta jest wyłączona, wybrany element jest automatycznie konwertowany na polilinię.

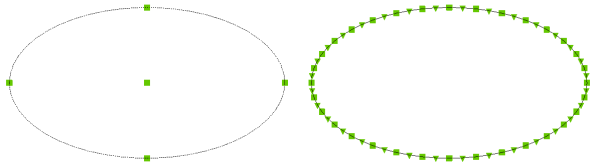
Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyświetl monit Włączone (1): Pomiń monit

19.59 PELLIPSE zmienna systemowa

19.59.1 Eliptyczna polilinia

Kontroluje typ elementu utworzonego za pomocą polecenia ELIPSA.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Utwórz prawdziwe elipsy Włączone (1): Tworzenie reprezentacji polilinii elipsy



19.60 PERIMETER zmienna systemowa

19.60.1 Ostatni obwód (Tylko Do Odczytu)

Ostatni obwód obliczony za pomocą poleceń POLE, LISTA lub BDLISTA.

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Nie zapisano

19.61 PERSPECTIVE zmienna systemowa

19.61.1 Perspektywa

Włącza widok perspektywiczny dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Widok perspektywiczny wyłączony Włączone (1): Widok perspektywiczny włączony

19.62 Zmienna systemowa PFACEVMAX

19.62.1 Maksymalne wierzchołki siatki polipowierzchni (tylko do odczytu)

Maksymalna liczba wierzchołków dla każdej powierzchni.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	3 lub więcej
Domyślna wartość:	4

19.63 PICKADD zmienna systemowa

19.63.1 Wybierz opcję Dodaj

Steruje sposobem, w jaki Shift wybiera elementy.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Naciśnij SHIFT, aby dodać elementy do bieżącego zaznaczenia Włączone (1): Naciśnij SHIFT, aby usunąć elementy do bieżącego zaznaczenia

19.64 PICKAUTO zmienna systemowa

19.64.1 Zachowanie okna zaznaczenia

Kontroluje zachowanie zaznaczenia - oknem i lassem - używane do zaznaczania wielu elementów jednocześnie.

Zobacz także zmienną systemową PICKDRAG.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -7 do 7
Domyślna wartość:	5
Możliwe opcje:	Negatywny: Brak wyboru okna, zapisywanie wcześniejszej wartości 0: Brak wyboru okna 1: Zaznaczenie oknem, kliknij pierwszy i ostatni punkt, jeśli kursor nie znajduje się nad elementem 2: Zaznaczenie oknem, do kliknięcia i przeciągnięcia, jeśli kursor znajduje się nad elementem 4: Zaznaczenie lasso, dla kliknięcia i przeciągnięcia, jeśli kursor nie znajduje się nad elementem

Uwaga: Wartość ujemna jest taka sama jak 0, ale pomaga w przechowywaniu wcześniejszej wartości.

19.65 PICKBOX zmienna systemowa

19.65.1 Obszar wyboru

Kontroluje rozmiar obszaru zaznaczenia wokół kursora, w pikselach.

Akceptowane są wartości od 0 do 50.

Uwaga: Jeśli wybierzesz element przez kliknięcie, pole wyboru musi dotykać elementu lub nakładać się na niego.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 50
Domyślna wartość:	4
Jednostka	piksele

19.66 Zmienna systemowa PICKDRAG

19.66.1 Wybierz przeciągnięcie

Kontroluje zachowanie okna zaznaczenia używanego do zaznaczania wielu elementów jednocześnie.

Zobacz także zmienną systemową PICKAUTO.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Rysuj okno wyboru za pomocą dwóch punktów Włączone (1): Narysuj okno wyboru za pomocą kliknięcia i przeciągnięcia

19.67 PICKFIRST zmienna systemowa

19.67.1 Wskaż pierwszy

Umożliwia najpierw wybranie elementów, a następnie wydanie polecenia.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Najpierw wybierz polecenie, a następnie wybierz elementy Właczone (1): Najpierw wybierz elementy, a następnie wybierz polecenie

19.68 PICKSTYLE (EXCEPT OS X) zmienna systemowa

19.68.1 Wybierz styl

Kontroluje zaznaczanie grup i szyków asocjacyjnych.

Użyj **Ctrl+H**, aby przełączyć tę zmienną systemową.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Brak wyboru grupy lub zespolonego wyboru kreskowania 1: Wybór grupy - jeśli wybrany jest członek grupy, którą można wybrać, wybierani są wszyscy członkowie grupy 2: Zespolony wybór kreskowania - kreskowanie i jego obwiednia są wybierane, niezależnie od tego, co zostanie wskazane (kreskowanie czy obwiednia)

19.69 PICTUREEXPORTSCALE zmienna systemowa

19.69.1 Współczynnik skali eksportowanego obrazu

Kontroluje skalę rozdzielczości wyjściowej dla eksportu WMF, EMF lub BMP. Używany w poleceniach EKSPORT, WMFOD, KOPIUJO, WYTNIJ oraz w funkcji COM/VBA AcadDocument. Wyjściowy rozmiar widoku to bieżący rozmiar widoku w pikselach pomnożony przez tę wartość.

Trouble: Wartości skali wynoszące 10 lub więcej mogą powodować powolną reakcję systemu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	0.0 lub nowsza
Domyślna wartość:	1.0

19.70 PLACESBARFOLDER1 zmienna systemowa

19.70.1 Pierwszy folder

Kontroluje pierwszy folder na pasku miejsc niestandardowego okna dialogowego **Otwórz plik** (tylko Windows).

Umożliwia to umieszczanie skrótów do ulubionych folderów rysunków na pulpicie lub w folderze Ulubione.

Zobacz także zmienną systemową USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Pulpit 1: Mój komputer 2: Moje dokumenty 3: Ulubione 4: Sieć 5: Moje ostatnie dokumenty

19.71 PLACESBARFOLDER2 zmienna systemowa

19.71.1 Drugi folder

Kontroluje drugi folder na pasku miejsc niestandardowego okna dialogowego **Otwórz plik** (tylko platforma Windows).

Umożliwia to umieszczanie skrótów do ulubionych folderów rysunków na pulpicie lub w folderze Ulubione.

Zobacz także zmienną systemową USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	1

Możliwe opcje:	0: Pulpit 1: Mój komputer 2: Moje dokumenty 3: Ulubione 4: Sieć 5: Moje ostatnie dokumenty

19.72 Zmienna systemowa PLACESBARFOLDER3

19.72.1 Trzeci folder

Kontroluje trzeci folder na pasku miejsc niestandardowego okna dialogowego **Otwórz plik** (tylko platforma Windows).

Umożliwia to umieszczanie skrótów do ulubionych folderów rysunków na pulpicie lub w folderze Ulubione.

Zobacz także zmienną systemową USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	0: Pulpit 1: Mój komputer 2: Moje dokumenty 3: Ulubione 4: Sieć 5: Moje ostatnie dokumenty

19.73 PLACESBARFOLDER4 zmienna systemowa

19.73.1 Czwarty folder (Windows)

Kontroluje czwarty folder na pasku miejsc niestandardowego okna dialogowego **Otwórz plik** (tylko platforma Windows).

Umożliwia to umieszczanie skrótów do ulubionych folderów rysunków na pulpicie lub w folderze Ulubione.

Zobacz także zmienną systemową USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	5
Możliwe opcje:	0: Pulpit 1: Mój komputer 2: Moje dokumenty 3: Ulubione 4: Sieć 5: Moje ostatnie dokumenty

19.74 PLATFORM zmienna systemowa

19.74.1 Platforma (tylko do odczytu)

Wyświetla bieżącą wersję systemu operacyjnego.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

19.75 PLINECACHE zmienna systemowa

19.75.1 Pamięć podręczna polilinii

Kontroluje tworzenie pamięci podręcznej wierzchołków polilinii po otwarciu rysunku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz pamięć podręczną polilinii Włączone (1): Włącz pamięć podręczną polilinii

19.76 Zmienna systemowa PLINECONVERTMODE

19.76.1 Tryb konwersji polilinii

Steruje sposobem przekształcania splajnów w polilinie.

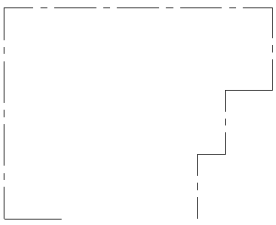
Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Tworzenie polilinii z segmentami liniowymi 1: Tworzenie polilinii z segmentami łukowymi

19.77 PLINEGEN zmienna systemowa

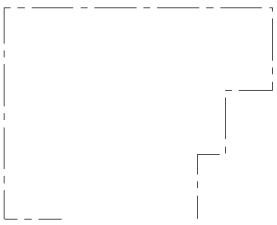
19.77.1 Generacja polilinii

Kontroluje sposób generowania wzorów rodzajów linii wokół wierzchołków polilinii 2D.

Rodzaje linii są zwykle generowane od wierzchołka do wierzchołka (0). Polilinie, których wierzchołki znajdują się bardzo blisko siebie, mogą być renderowane jako linia ciągła, jeśli wzór rodzaju linii nie mieści się między dwoma kolejnymi wierzchołkami. Po ustawieniu wartości 1 rodzaj linii jest rysowany od jednego końca polilinii do drugiego końca, a nie od wierzchołka do wierzchołka.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Polilinie zaczynają się i kończą kreską w każdym wierzchołku Włączone. (1): Rodzaj linii w ciągłym układzie wokół wierzchołków polilinii

19.78 Zmienna systemowa PLINEREVERSEWIDTHS

19.78.1 Odwróć szerokości

Kontroluje, czy szerokości segmentów polilinii są odwracane, gdy polilinia jest odwracana.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Nie odwracaj szerokości segmentów polilinii podczas odwracania polilinii. 1: Odwróć szerokości segmentów polilinii podczas odwracania polilinii.

19.79 PLINETYPE zmienna systemowa

19.79.1 Typ polilinii

Kontroluje sposób tworzenia polilinii za pomocą polecenia PLINIA i to, czy konwertowane są polilinie w starym formacie.

Oszczędza miejsce na dysku i pamięć dzięki zastosowaniu zoptymalizowanego formatu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Polilinie w starym formacie nie są konwertowane; PLINIA tworzy polilinie w starym formacie 1: Polilinie w starym formacie nie są konwertowane; PLINIA tworzy zoptymalizowane polilinie 2: Konwertowane są polilinie w starym formacie; PLINIA tworzy zoptymalizowane polilinie

19.80 PLINEWID zmienna systemowa

19.80.1 Szerokość polilinii

Domyślna szerokość nowej polilinii.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

19.81 PLOTCFGPATH zmienna systemowa

19.81.1 Ścieżka konfiguracji drukarki

Ścieżka pliku używana dla folderów konfiguracji Drukarek. Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Podczas drukowania układu dostępne ustawienia rozmiaru papieru są kontrolowane przez plik konfiguracyjny plotera. Lista konfiguracji drukarki/plotera składa się ze wszystkich sterowników drukarki zainstalowanych na komputerze. Konfiguracja drukarki to pliki w folderze, który jest określony przez ścieżkę konfiguracji plotera. Jeśli jest to duży folder z wieloma plikami i podfolderami, przeszukiwany jest cały folder i podfoldery w poszukiwaniu odpowiednich plików. Może to spowodować, że otwarcie okna dialogowego drukowania zajmie dużo czasu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

19.82 PLOTID zmienna systemowa

19.82.1 Identyfikator druku (przestarzałe)

Przestarzałe, nie ma żadnego efektu, z wyjątkiem zachowania integralności starych skryptów i procedur LISP.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

19.83 PLOTOUTPUTPATH zmienna systemowa

19.83.1 Wyjściowa ścieżka wydruku

Domyślna ścieżka pliku używana do tworzenia plików drukarek.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

19.84 PLOTSTYLEPATH zmienna systemowa

19.84.1 Ścieżka stylów druku

Ścieżka pliku używana dla folderów stylów wykresów.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

19.85 PLOTTER zmienna systemowa

19.85.1 Ploter (przestarzałe)

Nie ma żadnego efektu poza zachowaniem integralności starszych skryptów i procedur LISP.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

19.86 Zmienna systemowa PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE

19.86.1 Nadpisanie przezroczystości wydruku

Określa, czy przezroczystości są włączone do drukowania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2

Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Nieprzezroczystości są wyłączone 1: Używana jest wartość z okna dialogowego ustawień strony 2: Przezroczystości są włączone

19.87 PLQUIET zmienna systemowa

19.87.1 Drukowanie wsadowe

Kontroluje, czy opcjonalne okna dialogowe i niekrytyczne błędy mają być wyświetlane podczas drukowania wsadowego lub uruchamiania skryptu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyświetlanie okien dialogowych wykresu i błędów niekrytycznych Włączone (1): Rejestruj błędy niekrytyczne i nie wyświetlaj okien dialogowych związanych z działką

19.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY zmienna systemowa

19.88.1 Przełącz pokaż/ukryj ramkę ograniczającą w trybie modelu szkieletowego 2D

Kontroluje wyświetlanie ramki ograniczającej i ostrzeżenia, gdy aktywny jest styl wizualny Szkielet 2D, a na rysunku znajdują się chmury punktów. Chmury punktów nie są wyświetlane, gdy aktywny jest styl wizualny Szkielet 2D.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Wyświetl ramkę ograniczającą i ostrzeżenie, że chmury punktów nie są wyświetlane w stylu wizualnym Szkielet 2D 1: Nie wyświetlaj ramki ograniczającej i ostrzeżenia

19.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY zmienna systemowa

19.89.1 Przełącz rozmiary adaptacyjne i stałe

Używa adaptacyjnych rozmiarów punktów do wyświetlania chmury punktów. Jeśli wyłączone, używa stałych rozmiarów punktów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Użyj stałych rozmiarów punktów (wszystkie punkty mają ten sam rozmiar) 1: Użyj adaptacyjnych rozmiarów punktów (rozmiary punktów są dostosowywane dla lepszego wyglądu)

19.90 Zmienna systemowa POINTCLOUDBOUNDARY

19.90.1 Pokaż/ukryj granicę zasięgu chmury punktów

Steruje sposobem wyświetlania obwiedni chmury punktów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Nie pokazuj 1: Pokaż tylko po wybraniu 2: Zawsze pokazuj

19.91 POINTCLOUDBUBBLESSIZE zmienna systemowa

19.91.1 Rozmiar bąbelków

Rozmiar używany do wyświetlania bąbelków.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.5

19.92 POINTCLOUDCACHEFOLDER zmienna systemowa

19.92.1 Folder pamięci podręcznej dysku

Ścieżki plików używane do przechowywania plików pamięci podręcznej chmury punktów.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Uwaga: Obsługiwanych jest wiele ścieżek. Pierwszy z nich będzie służył do dodawania nowych danych z pamięci podręcznej/wstępnie przetworzonych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	C:\Użytkownicy\%nazwa_użytkownika%\AppData\Roaming\Bricsys \BricsCAD*V27*x64\pl_PL\PointCloudCache

19.93 POINTCLOUDEYEDOMEZMIENNA systemowa

19.93.1 Siła oświetlenia kopuły oka

Siła oświetlenia kopuły oka. Jeśli 0, oświetlenie kopuły oka jest wyłączone.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0 do 10 (domyślnie 1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 10
Domyślna wartość:	1

19.94 Zmienna systemowa POINTCLOUDGAPFILLING

19.94.1 Rozmiar wypełnienia szczeliny

Odstęp między punktami, aby wypełnić piksele. Jeśli wartość 0, wypełnianie luk jest wyłączone.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0 do 10 (domyślnie 1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 10
Domyślna wartość:	0

19.95 POINTCLOUDHSPC zmienna systemowa

19.95.1 Tryb HSPC

Przełącza format używany do wstępnego przetwarzania chmur punktów HSPC/BCAD.

Uwaga: Format pliku HSPC (Hexagon Smart Point Cloud) jest zastrzeżonym formatem opracowanym przez Hexagon VCH (Visual Computing Hub). Użycie tego formatu umożliwia przechowywanie informacji o poszczególnych punktach, które zostaną wykorzystane do uzyskania większej liczby funkcjonalności chmury punktów (w przyszłości).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Użyj BCAD do wstępnego przetwarzania chmur punktów. Włączone (1): Użyj HSPC do wstępnego przetwarzania chmur punktów.

19.96 POINTCLOUDNORMALS zmienna systemowa

19.96.1 Normalna kalkulacja

Oblicza normalne podczas wstępnego przetwarzania chmury punktów, używane do identyfikacji płaskich powierzchni, takich jak ściany i podłogi.

Ma zastosowanie, jeśli zmienna systemowa POINTCLOUDHSPC jest włączona (1).

Uwaga:

- Gdy chmura punktów ma strukturę (innymi słowy, ma bąbelki), wektory normalne zostaną obliczone automatycznie podczas przetwarzania wstępnego.
- Ustrukturyzowane chmury punktów już dostępne w pamięci podręcznej w HSPC, które nie mają jeszcze wektorów normalnych, można obliczyć za pomocą polecenia POINTCLOUDNORMALS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz normalne obliczenia podczas wstępnego przetwarzania HSPC. Włączone (1): Włącz normalne obliczenia podczas wstępnego przetwarzania HSPC.

19.97 POINTCLOUDPOINTMAX zmienna systemowa

19.97.1 Maksymalna liczba punktów (w milionach)

Maksymalna liczba punktów wyświetlanych w chmurze punktów. Jest to niezależne od liczby punktów w zbiorze danych.

Uwaga: Akceptowane są wartości od 1 do 50.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 50
Domyślna wartość:	10

19.98 POINTCLOUDPOINTSIZE zmienna systemowa

19.98.1 Rozmiar punktu

Rozmiar wyświetlania punktu chmury punktów, w pikselach.

Akceptowane są wartości od 1 do 10.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 10
Domyślna wartość:	2

19.99 POINTCLOUDRENDERMODE zmienna systemowa

19.99.1 Tryb renderowania

Kontroluje tryb renderowania chmury punktów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Domyślne 1: Dollhouse - ukrywa punkty z normalnymi skierowanymi z dala od kierunku widoku kamery 2: Kontur - wizualizuje tylko punkty z normalnymi prostopadłymi do kierunku widoku kamery

19.100 POINTCLOUDSHOWBUBBLES zmienna systemowa

19.100.1 Tryb wyświetlania bąbelków

Kontroluje tryb wyświetlania bąbelków.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1

Możliwe opcje:	0: Wył. 1: Wł. 2: Tylko widoczne

19.101 POLARADDANG zmienna systemowa

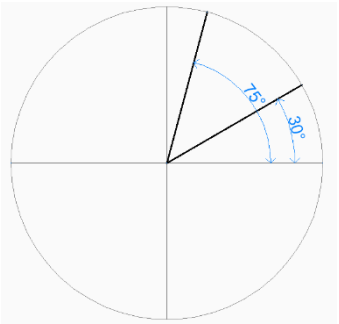
19.101.1 Dodatkowe kąty

Zawiera listę niestandardowych kątów przyciągania biegunowego, jeśli zmienna systemowa POLARMODE jest ustawiona na "**Użyj dodatkowych kątów śledzenia biegunowego**".

Do 10 kątów, każdy do 25 znaków, oddzielonych średnikami (;).

Wymaga ustawienia flagi POLARMODE 0x04 (**Użyj dodatkowych kątów śledzenia biegunowego**). Zmienna systemowa AUNITS ustawia format wyświetlania kątów. W przeciwieństwie do funkcji POLARANG, kąty POLARADDANG nie dają wielokrotności ich wartości.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr



19.102 POLARANG zmienna systemowa

19.102.1 Kąt biegunowy

Steruje przyrostami kąta biegunowego w stopniach.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	90.0
Jednostka	stopnie

19.103 POLARDIST zmienna systemowa

19.103.1 Odległość biegunowa

Kontroluje przyrost przyciągania dla przyciągania biegunowego (jeśli zmienna systemowa SNAPTYPE jest ustawiona na **Skok biegunowy**).

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.0

19.104 POLARMODE zmienna systemowa

19.104.1 Tryb biegunowy

Kontroluje śledzenie punktów charakterystycznych i śledzenie biegunowe.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Względny 2: Użyj ustawień śledzenia biegunowego w śledzeniu obiektów 4: Użyj dodatkowych kątów biegunowych 8: Wciśnij SHIFT aby dołączyć punkty charakterystyczne

19.105 POLYSIDES zmienna systemowa

19.105.1 Boki wieloboku

Liczba boków ostatnio użyta za pomocą polecenia WIELOBOK.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	od 3 do 1024

Domyślna wartość:	4

19.106 POPERATIONSCOLOR zmienna systemowa

19.106.1 Kolor operacji parametrycznych

Steruje kolorem geometrii operacji parametrycznych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	RGB: 238,173,60

19.107 POPUPS zmienna systemowa

19.107.1 Wyskakujące okienka (Tylko Do Odczytu)

Pokazuje status aktualnie skonfigurowanego sterownika.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie obsługuje okien dialogowych, paska menu i menu ikon Włączone (1): Obsługiwane okna dialogowe, pasek menu i menu ikon

19.108 Zmienna systemowa PREVIEWDELAY

19.108.1 Opóźnienie podglądu wyboru

Steruje opóźnieniem, zanim elementy zostaną wyróżnione po najechaniu kursorem, w milisekundach.

Akceptowane są wartości od 0 do 1000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje

Zakres:	Od 0 do 1000
Domyślna wartość:	30

19.109 REVIEWEFFECT zmienna systemowa

19.109.1 Typ podświetlania

Kontroluje sposób wyświetlania podglądu zaznaczenia (Jeszcze nie obsługiwane).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Linie przerywane 1: Pogrubione linie 2: Przerywane i pogrubione linie

19.110 PREVIEWFILTER zmienna systemowa

19.110.1 Filtr wyboru

Kontroluje typy elementów, których nie można wybrać.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 63
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	1: Wyklucza obiekty w zablokowanych obiektach 2: Wykluczanie elementów w odnośnikach zewnętrznych 4: Wyklucz tabele 8: Wyklucza obiekty tekstu wielowierszowego 16: Wyklucz elementy kreskowania 32: Wykluczanie jednostek w grupach

19.111 PREVIEWTYPE zmienna systemowa

19.111.1 Typ podglądu

Kontroluje, który widok jest używany do rysowania miniatur podglądu (Jeszcze nie obsługiwane).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Ostatnio zapisany widok 1: Widok strony głównej

19.112 PREVIEWWNDINOPENDLG zmienna systemowa

19.112.1 Okno podglądu w oknie Otwórz

Pokazuje podgląd pliku w oknie dialogowym Otwórz. Można ustawić w oknie dialogowym (pole wyboru).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj podglądu w oknie dialogowym Otwórz Włączone (1): Wyświetl podgląd w oknie dialogowym Otwórz

19.113 PRINTFILE zmienna systemowa

19.113.1 Drukuj plik

Alternatywna nazwa plików wydruku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

Domyślna wartość:	.

19.114 PRINTPDFPREVIEW zmienna systemowa

19.114.1 Print As PDF Podgląd

Określa, czy podgląd wydruku Print As PDF korzysta z domyślnej systemowej przeglądarki plików PDF, czy z wewnętrznego okna programu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Użyj okna wewnętrznego 1: Użyj przeglądarki zewnętrznej

19.115 PRODUCT zmienna systemowa

19.115.1 Produkt (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla nazwę produktu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	BricsCAD

19.116 Zmienna systemowa PROFILEOFFSETBEHAVIOR

19.116.1 Zachowanie odsunięcia profilu

Steruje położeniem bryły lub jej osi po zmianie odsunięcia profilu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Zachowaj oś 1: Zachowaj bryłę

19.117 PROGBAR zmienna systemowa

19.117.1 Pasek postępu

Kontroluje sposób wyświetlania paska postępu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj paska postępu Włączone (1): Pokaż pasek postępu

19.118 PROGRAM zmienna systemowa

19.118.1 Program (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla nazwę programu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	BricsCAD

19.119 PROJECTIONTYPE zmienna systemowa

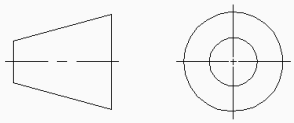
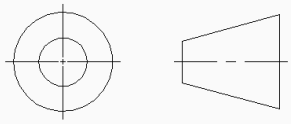
19.119.1 Typ projekcji widoku rysunku

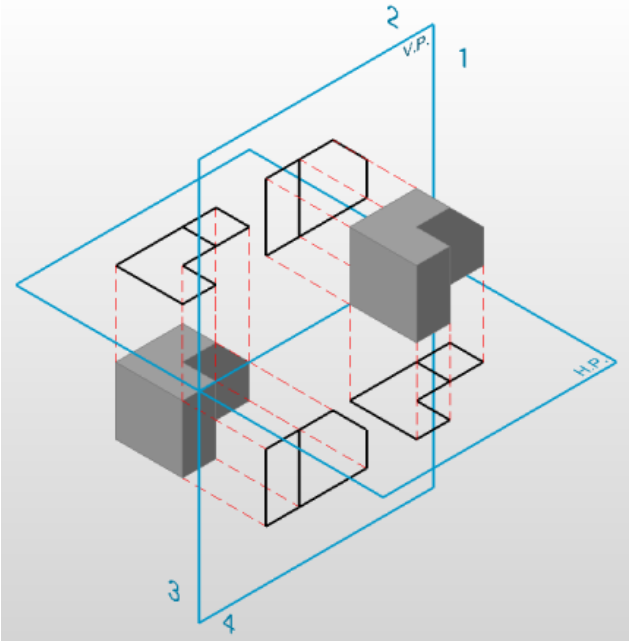
Przełącza pomiędzy typami rzutowania pierwszego i trzeciego konta.

Tego typu rzuty kątowe służą do przedstawiania obiektów 3D w widokach rysunków 2D. Te typy projekcji pokazują te same widoki, ale różnica między nimi polega na położeniu tych widoków (góra, prawa strona, lewa strona, dół). Aby dowiedzieć się więcej, zobacz temat **Wygenerowane widoki rysunków** .

Odniesienie do zmiennej systemowej

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Typ rzutowania pierwszego kąta - Europa 1: Typ rzutowania trzeciego kąta - Stany Zjednoczone, Kanada, Australia

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



19.120 PROJECTLOCATIONVISIBILITY zmienna systemowa

19.120.1 Widoczność znacznika lokalizacji projektu

Kontroluje widocznością znacznika lokalizacji Projektu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	WYŁĄCZONE (0): Nie wyświetla znacznika położenia projektu na rysunku WŁĄCZONE (1): Wyświetla znacznik położenia projektu na rysunku

19.121 PROJECTNAME zmienna systemowa

19.121.1 Nazwa projektu

Nazwa projektu bieżącego rysunku.

Nazwy projektów ułatwiają śledzenie odnośników zewnętrznych i obrazów, przypisując dodatkowe ścieżki pomocnicze specyficzne tylko dla projektu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

19.122 PROJECTSEARCHPATHS zmienna systemowa

19.122.1 Ścieżki wyszukiwania projektu

Przechowuje listę nazw projektów, każda z listą ścieżek plików do przeszukania.

Jeśli w zapisanej ścieżce nie zostaną znalezione odnośniki zewnętrzne (odnośniki) i obrazy, odnośniki i obrazy zostaną znalezione za pomocą ścieżek wyszukiwania projektu.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

19.123 PROJMODE zmienna systemowa

19.123.1 Tryb projekcji

Kontroluje tryb projekcji dla poleceń UTNIJ i WYDŁUŻ.

Jeżeli element tnący nie znajduje się w tej samej płaszczyźnie co element, który ma zostać UTNIJ/WYDŁUŻ, ta zmienna systemowa definiuje sposób obliczania przecięcia.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Prawdziwy tryb 3D (nie projekcja) 1: Wyświetl do płaszczyzny XY aktualnego LUW 2: Wyświetl do aktualnej płaszczyzny

19.124 PROMPTMENU zmienna systemowa

19.124.1 Menu podpowiedzi

Kontroluje okno dialogowe menu podpowiedzi poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Nie wyświetlaj menu podpowiedzi 1: Wyświetl menu podpowiedzi 2: Wyświetl menu podpowiedzi w lewym górnym rogu 3: Wyświetl menu podpowiedzi w prawym górnym rogu 4: Wyświetl menu podpowiedzi w lewym dolnym rogu 5: Wyświetl menu podpowiedzi w prawym dolnym rogu

19.125 PROMPTMENUFLAGS zmienna systemowa

19.125.1 Znacznik menu kontekstowego

Kontroluje zachowanie menu podpowiedzi.

Zobacz zmienną systemową PROMPTMENU.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	1: Pokaż ukryte opcje - ukryte opcje wyświetl kursywą 2: Ukryj menu kontekstowe podczas wyboru 4: Wyłącz opcje wyboru w menu kontekstowym

19.126 PROMPTOPTIONFORMAT zmienna systemowa

19.126.1 Format opcji monitu

Steruje sposobem wyświetlania opcji poleceń w wierszu polecenia.

Opcja polecenia zawiera słowo kluczowe, opis i skrót. Skrót jest słowem kluczowym bez małych liter (a-z).

Na przykład trzecia opcja polecenia OKRĄG:

Słowo kluczowe = **StyStyPro**

Opis = **Styczna-Styczna-Promień**

Skrót = **SSP**

Uwaga: Zmienna systemowa PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS określa, czy tłumaczenia słów kluczowych opcji polecenia są ładowane, czy nie. Jeśli ta opcja jest wyłączona, słowo kluczowe local będzie kopią słowa kluczowego global (w języku angielskim). W rezultacie skróty globalne mogą być używane bez podkreślenia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 4

Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	Pokaż opis ze skrótem zapisanym wielkimi literami 1: Pokaż tylko słowo kluczowe 2: Pokaż opis i słowo kluczowe w nawiasach 3: Pokaż opis i skrót w nawiasach 4: Pokaż lokalne słowo kluczowe i globalne słowo kluczowe w nawiasach kwadratowych (tylko wersje inne niż angielskie)

Przykład polecenia OKRĄG:

Pokaż tylko opis (0)
Wybierz środek okręgu lub [2 punkty/3 punkty/Promień styczny-styczny/Zamień łuk w okrąg/Wiele okręgów]:

Uwaga: Jest to domyślny format opcji monitu w wersji angielskiej. W innych wersjach domyślny format opcji monitu zależy od lokalnych standardów.

Pokaż tylko słowo kluczowe (1)
Wybierz środek okręgu lub [2 punkty/3 punkty/Promień styczny-styczny/Zamień łuk w okrąg/Wiele okręgów]:

Pokaż opis i słowo kluczowe w nawiasach
Wybierz środek okręgu lub [2 punkty (2 punkty)/3 punkty (3 punkty) / styczny-styczny-promień (TanTanRad) / Zamień łuk w okrąg (łuk) / Wiele okręgów (wiele)]:

Pokaż opis i skrót w nawiasie (3)
Wybierz środek okręgu lub [2 punkty (2P)/3 punkty (3P)/Promień styczny-styczny (TTR)/Zamień łuk w okrąg (A)/Wiele okręgów (M)]:

Pokaż lokalne słowo kluczowe i globalne słowo kluczowe w nawiasach kwadratowych (dotyczy tylko zlokalizowanych wersji) (4)
Wybierz środek okręgu lub [2 punkty/3 punkty/Promień styczny-styczny/Zamień łuk w okrąg/Wiele okręgów]:

19.127 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS zmienna systemowa

19.127.1 Tłumaczenie słów kluczowych opcji podpowiedzi

Wczytuje przetłumaczone słowa kluczowe opcji polecenia.

Jeśli wyłączone, używane są angielskie słowa kluczowe, a globalne skróty mogą być używane bez podkreślenia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wczytuj tłumaczeń słów kluczowych Włączone (1): Załaduj tłumaczenia słów kluczowych

19.128 PROPAGATESEARCHSPACE zmienna systemowa

19.128.1 Obszar wyszukiwania

Pyta o przestrzeń wyszukiwania podczas polecenia BIMPROPAGUJ. Ogranicza lokalizacje, do których można propagować elementy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ

19.129 PROPAGATETOLERANCE zmienna systemowa

19.129.1 Tolerancja pozycji

Tolerancja położenia używana dla polecenia BIMPROPAGUJ, w jednostkach rysunkowych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.00001

19.130 PROPERTYPREVIEW zmienna systemowa

19.130.1 Podgląd właściwości

Pokazuje zmiany właściwości po najechaniu kursorem na wartości listy pola wyboru w Panelu **Właściwości**, dla wybranych elementów.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj zmian właściwości po najechaniu kursorem na wartości listy pól kombi w panelu **Właściwości** dla wybranych elementów Włączone (1): Pokaż zmiany właściwości, po najechaniu kursorem na wartości listy pól kombi, w panelu **Właściwości**, dla wybranych elementów

19.131 PROPERTYPREVIEWDELAY zmienna systemowa

19.131.1 Opóźnienie podglądu właściwości

Kontroluje opóźnienie wyświetlania zmian właściwości po najechaniu kursorem na wartości listy pola wyboru w Panelu **Właściwości,** w milisekundach. Ma zastosowanie, jeśli zmienna systemowa PROPERTYPREVIEW jest włączona (1).

Akceptowane są wartości od 100 do 10 000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 100 do 10000
Domyślna wartość:	500

19.132 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT zmienna systemowa

19.132.1 Ograniczenie obiektów podglądu właściwości

Steruje maksymalną liczbą jednostek, które mogą obsługiwać właściwości aktywowania. Akceptowane są wartości od 0 do 30 000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 30000
Domyślna wartość:	500

19.133 PROPOBJLIMIT zmienna systemowa

19.133.1 Limit właściwości obiektów

Kontroluje limit elementów wyświetlanych w panelu **Właściwości** w celu zwiększenia wydajności.

Akceptowane są wartości od 0 do 100 000. Wartość 0 wyłącza ograniczenie.

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1000
Możliwe wartości:	Od 0 do 100000

19.134 PROPPREVTIMEOUT zmienna systemowa

19.134.1 Limit czasu podglądu właściwości

Kontroluje opóźnienie przed wyświetleniem szybkich właściwości, w sekundach.

Akceptowane są wartości od 1 do 50.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 5
Domyślna wartość:	1

19.135 PROPUNITS zmienna systemowa

19.135.1 Właściwości jednostek

Automatycznie formatuje jednostki długości, powierzchni, objętości, wymiarów i masy w panelach i polach wprowadzania danych. Na przykład, 2000 mm będzie wyświetlane jako 2 m.

Ma zastosowanie, jeśli zmienna systemowa INSUNITS jest aktywna.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 0 do 255
Domyślna wartość:	47
Możliwe opcje:	1: Formatuj właściwości długości 2: Formatowanie właściwości obszaru 4: Formatowanie właściwości woluminu 8: (Zarezerwowane) 16. Formatowanie wymiarów dynamicznych 32: Formatowanie właściwości masy

19.136 PROXYGRAPHICS zmienna systemowa

19.136.1 Grafika proxy

Zapisuje obrazy elementów proxy na rysunku. Jeśli ta opcja jest wyłączona, zamiast niej wyświetlana jest obwiednia.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj obrazów z rysunkiem Włączone (1): Zapisz obrazy z rysunkiem

19.137 PROXYNOTICE zmienna systemowa

19.137.1 Uwagi proxy

Wyświetla uwagi podczas otwierania rysunków zawierających obiekty związane z nieobecną aplikacją.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj ostrzeżenia o serwerze proxy Włączone (1): Wyświetl ostrzeżenie serwera proxy

19.138 PROXYSERVERENABLED zmienna systemowa

19.138.1 Serwer proxy

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie używaj serwera proxy Włączone (1): Użyj serwera proxy

19.139 PROXYSERVERHTTP zmienna systemowa

19.139.1 Serwer HTTP

Adres serwera proxy dla protokołu HTTP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

19.140 PROXYSERVERHTTPPORT zmienna systemowa

19.140.1 Port serwera HTTP

Numer portu serwera proxy dla protokołu HTTP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

19.141 PROXYSERVERHTTP zmienna systemowa

19.141.1 Serwer HTTPS

Adres serwera proxy dla protokołu HTTPS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

19.142 PROXYSERVERHTTPSPORT zmienna systemowa

19.142.1 Port serwera HTTPS

Numer portu serwera proxy dla protokołu HTTPS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

19.143 PROXYSERVERPASSWORD zmienna systemowa

19.143.1 Hasło użytkownika

Hasło użytkownika do logowania się do serwera proxy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Ustawienie użytkownika

19.144 PROXYSERVERUSER zmienna systemowa

19.144.1 Nazwa użytkownika

Nazwa użytkownika do logowania się do serwera proxy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Ustawienie użytkownika

19.145 PROXYSHOW zmienna systemowa

19.145.1 Pokaz proxy

Kontroluje sposób wyświetlania elementów proxy na rysunku.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Obiekty Proxy nie są wyświetlane 1: Obrazy graficzne są wyświetlane dla wszystkich obiektów proxy 2: Wyświetla tylko okno granic dla wszystkich obiektów proxy

19.146 PROXYWEBSEARCH zmienna systemowa

19.146.1 Wyszukiwanie w sieci proxy

Przełącza sprawdzanie aktywatorów elementów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	Nie sprawdza aktywatorów elementów Sprawdź, czy w przypadku połączenia z Internetem dostępne są aktywatorów elementów

19.147 PSLTSCALE zmienna systemowa

19.147.1 Skala linii obszaru papieru

Steruje skalowaniem typu linii w przestrzeni papieru. Jeśli **Skalowanie widoku rządzi skalowaniem typu linii** jest aktywny, długość kresek jest oparta na jednostkach rysunku w przestrzeni papieru — typy linii są wyświetlane identycznie we wszystkich oknach widoku, nawet jeśli są inaczej skalowane.

Wymagany jest REGEN.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Brak specjalnego skalowania rodzaju linii 1: Skalowanie rzutni rządzi skalą rodzaju linii

19.148 PSOLHEIGHT zmienna systemowa

19.148.1 Wysokość Polibryły

Kontroluje domyślną wysokość w jednostkach rysunkowych dla polecenia POLIBRYŁA.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	80.0

19.149 PSOLWIDTH zmienna systemowa

19.149.1 Szerokość Polibryły

Kontroluje domyślną szerokość w jednostkach rysunkowych dla polecenia POLIBRYŁA.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	5.0

19.150 Zmienna systemowa PSTYLEMODE

19.150.1 Tryb stylu wydruku (tylko do odczytu)

Tryb stylu wydruku bieżącego rysunku.

Aby przekonwertować bieżący rysunek na style wydruku nazwane lub zależne od koloru, należy użyć polecenia KONWERSJASTYLWYDRUKU.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Nazwane tabele stylów wydruku 1: Tabele stylów wydruku zależne od koloru

19.151 PSTYLEPOLICY zmienna systemowa

19.151.1 Polityka stylu druku

Kontroluje, czy kolor elementu jest powiązany z jego stylem wydruku.

Uwaga: Jeśli zmienna PSTYLEPOLICY ma wartość 0, styl wydruku dla nowych elementów jest ustawiany na domyślny zdefiniowany w zmiennej DEFPLSTYLE, a styl wydruku dla nowych warstw jest ustawiany na domyślny styl zdefiniowany w DEFLPLSTYLE.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Brak powiązania pomiędzy kolorem i stylem drukowania 1: Powiąż styl wydruku obiektu z jego kolorem

19.152 PSVPSCALE zmienna systemowa

19.152.1 Skala rzutni obszaru papieru

Kontroluje mnożnik skali dla nowych rzutni utworzonych za pomocą polecenia RZUTNIE.

Uwaga: Mnożnik skali widoku jest definiowany przez porównanie stosunku jednostek w obszarze papieru do jednostek w nowo utworzonych rzutniach obszaru modelu.

Ustawiony mnożnik skali widoku jest używany z poleceniem RZUTNIE. Wartość 0 oznacza, że mnożnik skali jest skalowany w celu dopasowania.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

19.153 PUBLISHALLSHEETS zmienna systemowa

19.153.1 Publikuj wszystkie arkusze

Kontroluje sposób ładowania arkuszy do okna dialogowego **Publikuj**.

Jeśli włączone, ładuje wszystkie arkusze ze wszystkich aktywnych rysunków. Jeśli wyłączone, ładuje tylko arkusze z bieżącego rysunku.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Automatycznie wczytuje się tylko zawartość bieżącego dokumentu Włączone (1): Zawartość wszystkich otwartych dokumentów jest ładowana automatycznie

19.154 PUBLISHCOLLATE zmienna systemowa

19.154.1 Sortuj opublikowane arkusze

Łączy opublikowane arkusze o jednakowych konfiguracjach wyjściowych w jeden wieloarkuszowy plik wydruku.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Przetwarzanie zestawu arkuszy w wielu krokach (po jednym arkuszu na raz) w celu wygenerowania pliku PLT dla każdego arkusza. Podczas plotowania sekwencja plotowania arkuszy może zostać przerwana przez inne zadania plotowania. Włączone (1): Przetwórz zestaw arkuszy w jednym kroku, aby wygenerować jeden wieloarkuszowy plik PLT. Podczas plotowania sekwencja plotowania arkuszy nie może zostać przerwana przez inne zadania plotowania.

Uwaga: Do publikowania arkuszy w jednym kroku wymagany jest sterownik plotera obsługujący opcję drukowania na wielu arkuszach.

19.155 PUCSBASE zmienna systemowa

19.155.1 Baza LUW obszaru papieru (Tylko Do Odczytu)

Nazwa układu LUW kontrolującego izometryczny LUW w obszarze papieru.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

20. Q

20.1 QAFLAGS zmienna systemowa

20.1.1 Znaczniki Miary Jakości

Wewnętrzna zmienna systemowa z flagami dla Zapewnienia Jakości i testowania.

Uwaga: Informacja ta może ulec zmianie i nie jest przeznaczona do regularnego użytku. Niektóre z tych opcji mogą mieć nieprzewidywalne lub niepożądane skutki uboczne.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 32767
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Czerwone urządzenie: brak rysowania niskiej jakości 2: Nie ma przerwy podczas wykazu tekstu 4: Bez okien ostrzeżenia (tylko wyświetlanie tekstu) 8: Ostrzeżenia działają jako błędy i zatrzymują skrypty 16: Minimalny raport z audytu 32: Wyłącz odtwarzanie okien na przełączanie między 2D a renderowanymi stylami wizualnymi. 64: Włącz różne pomiary wydajności drukowane jako monity informacyjne 128: Parallel vectorization: EnableSchedulerLogOutput 256: Komunikat Cmd włączony 512: Dcl robi zrzut ekranu 1024: Czas drukowania na pasku stanu 2048: Brak pliku zrzutu awaryjnego 4096: Utwórz plik dziennika potwierdzania 8192: Tworzenie plików RED podczas renderowania. 16384: Równoległy pomiar wydajności wektoryzacji

Uwaga: Zaznaczenie bitu 4096 włącza rejestrowanie asercji w wierszu poleceń BricsCAD.

20.2 QSELECTAUTOCLOSE zmienna systemowa

20.2.1 Automatyczne zamykanie Szybki Wybór

Kontroluje, czy po aktualizacji zestawu wyboru następuje automatyczne przełączenie z panelu szybkiego wyboru do panelu właściwości.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wył. (0): Pozostanie w trybie szybkiego wyboru po aktualizacji zestawu wyboru Wł. (1): Automatycznie przełącz na panel właściwości po aktualizacji zestawu wyboru

20.3 QSELECTINIT zmienna systemowa

20.3.1 Szybki Wybór początkowy

Kontroluje, czy panel Szybkiego Wyboru wstępnie zaznacza tylko wybrane obiekty, czy wszystkie obiekty.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Preselekcja wszystkich obiektów 1: Wstępnie wybierz tylko wybrane obiekty

20.4 QSELECTLIST zmienna systemowa

20.4.1 Lista Szybkiego Wyboru

Kontroluje to, co pojawia się w rozwijanym menu typów elementów w panelu Szybkiego Wyboru.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	0: Wyświetl podział wszystkich i wybranych typów elementów na rysunku 1: Wyświetl podział wszystkich typów elementów na rysunku 2: Wyświetl podział wybranych typów elementów na rysunku

20.5 QTEXTMODE zmienna systemowa

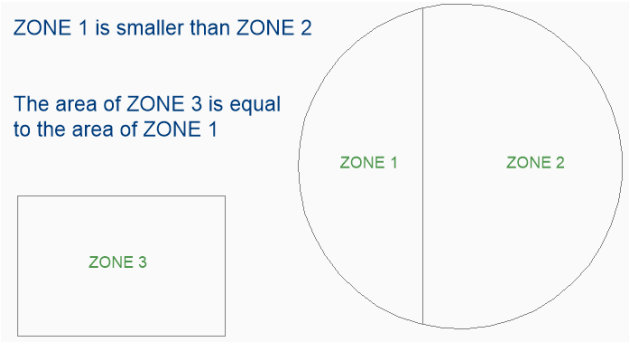
20.5.1 Tryb szybkiego tekstu

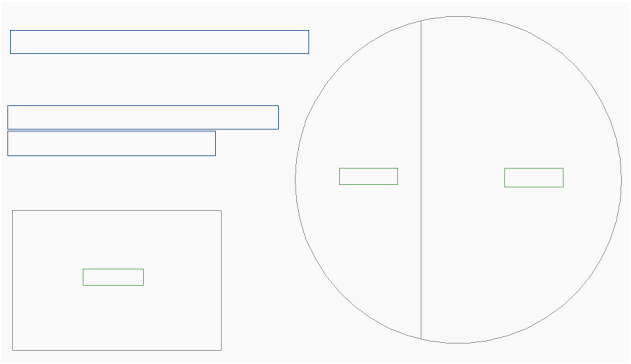
Kontroluje sposób wyświetlania obiektów typu tekst.

- Gdy włączone: włącza tryb szybkiego tekstu, renderując cały tekst — tekst, tekst wielowierszowy, atrybuty, tekst wymiarowy itd. — jako prostokąty.
- Gdy wyłączony (0): wyłącza tryb szybkiego tekstu, przywracając tekst do normalnego wyświetlania.
- Jest to przydatne, gdy rysunki zawierają dużo tekstu, co spowalnia wyświetlanie rysunku, ale nadal trzeba widzieć położenie tekstu. Prostokąty wyświetlają również kolor tekstu.

Uwaga: Aby wyświetlić zmiany w istniejących jednostkach, wykonaj operację REGEN.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj pola zamiast tekstu Włączone. (1): Pole wyświetlacza zamiast tekstu





20.6 QUADCOMMANDLAUNCH zmienna systemowa

20.6.1 Uruchom domyślne polecenie Quad

Kontroluje sposób aktywacji pierwszego polecenia Quad.

Domyślne polecenie quad zależy od tego, które polecenie z quad jest używane jako ostatnie.

- Gdy 0: najedź kursorem na jednostkę, aby zobaczyć quad i kliknij przycisk polecenia, aby uruchomić polecenie.
- Gdy 1: najedź kursorem na jednostkę, aby zobaczyć quad i kliknij prawym przyciskiem myszy jednostkę, aby uruchomić polecenie, zamiast najpierw klikać przycisk polecenia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Nie uruchamiaj pierwszego polecenia Quad po kliknięciu prawym przyciskiem myszy 1: Uruchom pierwsze polecenie Quad po kliknięciu prawym przyciskiem myszy, gdy Quad jest wyświetlany

20.7 QUADDISPLAY zmienna systemowa

20.7.1 Wyświetlanie Quad

Określa, kiedy wyświetlać Quad.

Tylko BricsCAD

Uwaga: Gdy zmienna systemowa SELECTIONPREVIEW jest Wyłączona, opcja **Wyświetl Quad, gdy kursor podświetla element** zmiennej systemowej QUADDISPLAY jest ignorowana, a Quad nie jest wyświetlany.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -15 do 15
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	negatywna: Wyłącz Quad 0: Nie wyświetlaj Quad 1: Wyświetl Quad, gdy kursor podświetla element 2: Wyświetlaj Quad gdy obiekty są zaznaczone 4: Wyświetlaj Quad po kliknięciu prawym przyciskiem 8: Ukrywa Quad przy wskazywaniu elementów gdy coś jest zaznaczone

20.8 QUADEXPANDDELAY zmienna systemowa

20.8.1 Opóźnienie rozwinięcia Quad

Kontroluje opóźnienie, w milisekundach, z jakim Quad zostanie rozwinięty po najechaniu na niego kursorem.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	160

20.9 QUADEXPANDTABDELAY zmienna systemowa

20.9.1 Opóźnienie rozwinięcia kart Quad

Kontroluje opóźnienie, w milisekundach, rozwinięcia karty Quad po najechaniu kursorem na kartę Quad.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	50

20.10 QUADGOTRANSPARENT zmienna systemowa

20.10.1 Zanikanie menu Quad

Kontroluje, czy Quad staje się przezroczysty, gdy mysz się od niego oddala.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie przechodź na przezroczystość Włączone (1): Przejdź na przezroczystość

20.11 Zmienna systemowa QUADHIDEDELAY

20.11.1 Opóźnienie ukrycia menu Quad

Kontroluje opóźnienie, zanim Quad ukryje się, gdy mysz jest nieaktywna, w milisekundach.

Ma zastosowanie do strefy ustawionej w zmiennej systemowej QUADHIDEMARGIN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	350

20.12 QUADHIDEMARGIN zmienna systemowa

20.12.1 Margines ukrycia Quad

Kontroluje szerokość aktywnego obszaru marginesów wokół Quad.

Dopóki mysz będzie poruszać się wewnątrz tego marginesu, Quad pozostanie widoczny. Quad nadal będzie stopniowo stawał się przezroczysty, jeśli zmienna systemowa QUADGOTRANSPARENT jest włączona.

Gdy tylko ruch myszy ustanie lub gdy mysz zostanie przesunięta poza margines, quad zniknie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	50

20.13 QUADICONSIZE zmienna systemowa

20.13.1 Rozmiar ikon menu Quad

Kontroluje rozmiar ikony Quad.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Małe ikony 1: Duże ikony 2: Bardzo duże ikony

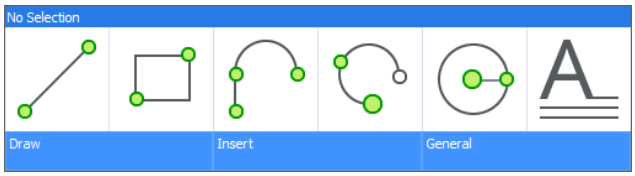
Małe ikony:



Duże ikony:



Bardzo duże ikony:



20.14 QUADICONSPACE zmienna systemowa

20.14.1 Przestrzeń pomiędzy ikonami Quad

Steruje odstępami między ikonami.

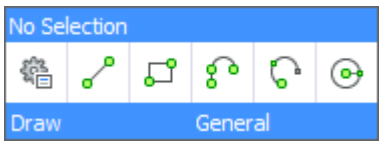
Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Wąski 1: Normalny 2: Szeroki

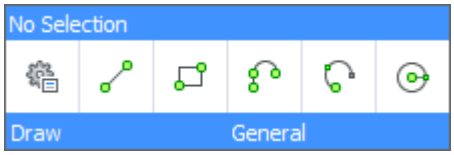
Wąski:



Normalny:



Szeroki:



20.15 QUADMOSTRECENTITEMS zmienna systemowa

20.15.1 Ostatnie narzędzia Quad

Kontroluje liczbę najnowszych elementów wyświetlanych na górnym pasku Quad, pozostałe miejsca są wypełniane przez AI.

Akceptowane są wartości od 0 do 16.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 16
Domyślna wartość:	4

20.16 Zmienna systemowa QUADPOPUPCORNER

20.16.1 Miejsce wyświetlania menu quad

Określa, gdzie pojawi się Quad względem bieżącej pozycji kursora.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Prawy górny róg 1: Środek po prawej 2: Prawy dolny róg

20.17 QUADSHOWDELAY zmienna systemowa

20.17.1 Opóźnienie wyświetlania menu Quad

Kontroluje opóźnienie przed wyświetleniem Quad po najechaniu kursorem, w milisekundach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	150

20.18 QUADWIDTH zmienna systemowa

20.18.1 Szerokość menu Quad

Steruje liczbą kolumn w Quad.

Akceptowane są wartości od 0 do 16.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 4 do 16
Domyślna wartość:	6

21. R

21.1 R12SAVEACCURACY zmienna systemowa

21.1.1 Dokładność zapisu R12

Kontroluje liczbę segmentów między segmentami kontrolnymi splajnu lub na 90 stopniowych łukach eliptycznych po zapisaniu do R12.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	8

21.2 R12SAVEDEVIATION zmienna systemowa

21.2.1 Odchylenie zapisu R12

Kontroluje odchylenie dla elips i splajnów po zapisaniu do R12.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.0

21.3 RASTERPREVIEW zmienna systemowa

21.3.1 Podgląd rastra

Kontroluje, czy obraz podglądu jest zapisywany wraz z rysunkiem.

Ten obraz jest wyświetlany przez menedżery plików i inne programy.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz obrazu podglądu Włączone (1): Utwórz obraz podglądu

21.4 RE_INIT zmienna systemowa

21.4.1 Ponowna inicjalizacja aliasów (Tylko Do Odczytu)

Ponownie inicjalizuje digitizer, port digitizera i/lub ponownie ładuje plik PGP (aliasów poleceń).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 21
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	1: Reinstalacja portu wyjściowego/wejściowego digitizera 4: Ponowna inicjalizacja digitizera 16: Ponowna inicjalizacja pliku PGP (ponowne załadowanie)

21.5 Zmienna systemowa REALTIMESPEEDUP

21.5.1 Przyspieszenie w czasie rzeczywistym

Steruje liczbą komunikatów myszy, które są pomijane podczas operacji panoramowania.

Akceptowane są wartości od 0 do 10.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 10
Domyślna wartość:	5

21.6 REALWORLDSCALE zmienna systemowa

21.6.1 Skala rzeczywista

Renderuje materiały z jednostkami ustawionymi na skalę rzeczywistą.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie renderuj materiałów w skali rzeczywistej Włączone (1): Renderuj materiały w skali rzeczywistej

21.7 RECENTFILES zmienna systemowa

21.7.1 Najnowszy plik list maksymalnych ilości

Kontroluje maksymalną liczbę plików wyświetlanych w sekcji **"Ostatnie pliki"** w menu Plik (MRU) i na stronie startowej.

Akceptowane są wartości od 0 do 60.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 60
Domyślna wartość:	30

21.8 RECENTPATH zmienna systemowa

21.8.1 Ostatnia ścieżka

Ostatnio używana ścieżka pliku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje

21.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA zmienna systemowa

21.9.1 Krycie powierzchni

Kontroluje przezroczystość zaznaczonej powierzchni.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza pełną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 25 do 100
Domyślna wartość:	25

21.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR zmienna systemowa

21.10.1 Kolor powierzchni

Kontroluje kolor podświetlenia przyblokowanej powierzchni przy Dunamicznym LUW.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	#007AFF

21.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA zmienna systemowa

21.11.1 Krycie krawędzi

Steruje ukrytymi krawędziami przezroczystości, gdy wybrany jest cały element, jeśli zmienna systemowa REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN jest włączona (1).

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza pełną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje

Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	50

21.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR zmienna systemowa

21.12.1 Kolor ukrytych krawędzi

Steruje kolorem ukrytych krawędzi, gdy zaznaczony jest cały element, jeśli zmienna systemowa REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN jest włączona (1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Biały (okno dialogowe Ustawienia) #FFFFFF (wiersz polecenia)

21.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA zmienna systemowa

21.13.1 Krycie krawędzi

Kontroluje przezroczystość krawędzi, gdy zaznaczony jest cały element.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza pełną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	100

21.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR zmienna systemowa

21.14.1 Kolor krawędzi

Kontroluje kolor krawędzi, gdy zaznaczony jest cały element.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0, 122, 255 (Okno dialogowe Ustawienia) #007AFF (wiersz poleceń)

21.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN zmienna systemowa

21.15.1 Ukryte krawędzie

Wyświetla ukryte krawędzie, gdy zaznaczony jest cały element.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj ukrytych krawędzi Włączone (1): Pokaż ukryte krawędzie

21.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING zmienna systemowa

21.16.1 Wygładzenie krawędzi

Kontroluje, czy wyświetlane są gładkie (antyaliasingowe) linie, gdy zaznaczony jest cały element.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wygładzaj krawędzie wyłączone Włączone (1): Gładkie krawędzie włączone

21.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS zmienna systemowa

21.17.1 Grubość Krawędzi

Kontroluje grubość krawędzi, gdy zaznaczony jest cały element.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 20.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0.0 do 20.0
Domyślna wartość:	2.0

21.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA zmienna systemowa

21.18.1 Przezroczystość powierzchni

Kontroluje przezroczystość powierzchni po jej zaznaczeniu.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza pełną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	10

21.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR zmienna systemowa

21.19.1 Kolor powierzchni

Kontroluje kolor powierzchni, gdy zaznaczony jest cały element.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna

Zapisano w:	Preferencje
Możliwe wartości:	0, 122, 255 (Okno dialogowe Ustawienia) #007AFF (wiersz poleceń)

21.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA zmienna systemowa

21.20.1 Krycie krawędzi

Kontroluje przezroczystość krawędzi po jej zaznaczeniu.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- 0 jest w pełni przezroczyste.
- 100 jest całkowicie nieprzezroczysty.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	100

21.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR zmienna systemowa

21.21.1 Kolor krawędzi

Kontroluje kolor krawędzi po jej zaznaczeniu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	255, 128, 0 (Okno dialogowe Ustawienia) #FF8000 (wiersz poleceń)

21.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW zmienna systemowa

21.22.1 Poświata

Przełącza efekt blasku na krawędzi, jeśli jest zaznaczony.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj blasku Włączone (1): Pokaż blask

21.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING zmienna systemowa

21.23.1 Wygładzenie krawędzi

Po zaznaczeniu wyświetlane są gładkie (antyaliasingowe) linie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wygładzaj krawędzie wyłączone Włączone (1): Gładkie krawędzie włączone

21.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS zmienna systemowa

21.24.1 Grubość Krawędzi

Kontroluje grubość krawędzi po jej zaznaczeniu, w pikselach.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 20.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0.0 do 20.0
Domyślna wartość:	2.0

21.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_ALPHA zmienna systemowa

21.25.1 Przejrzystość poświaty

Kontroluje przezroczystość poświaty. Zobacz także zmienną systemową REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza pełną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	75

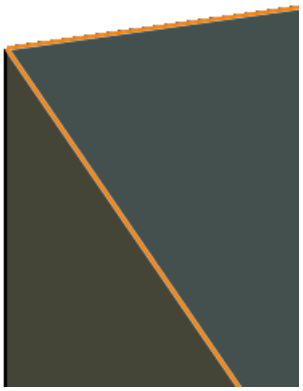
21.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR zmienna systemowa

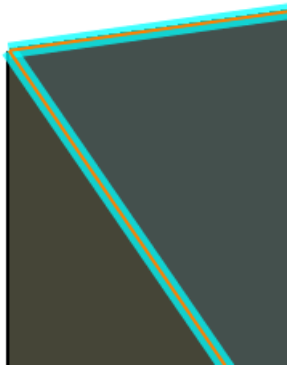
21.26.1 Kolor poświaty

Kontroluje kolor efektu poświaty na krawędzi po jej zaznaczeniu. Zobacz także zmienną systemową REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Biały (okno dialogowe Ustawienia) #FFFFFF (wiersz polecenia)





21.27 Zmienna systemowa REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING

21.27.1 Wygładzenie poświaty

Wyświetla gładkie (wygładzone) linie dla efektu blasku na krawędzi, jeśli jest zaznaczony. Zobacz także zmienną systemową REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Gładkie linie blasku wyłączone Włączone (1): Gładkie linie blasku włączone

21.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS zmienna systemowa

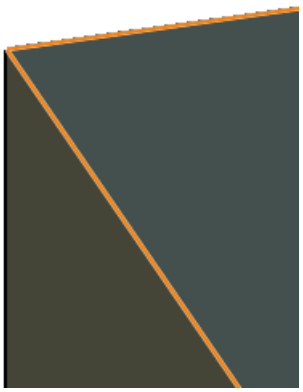
21.28.1 Grubość poświaty

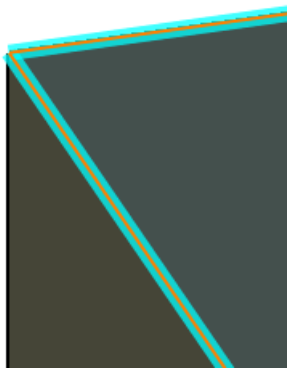
Kontroluje grubość efektu poświaty na krawędzi po jej zaznaczeniu, w pikselach. Zobacz także zmienną systemową REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 20.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0.0 do 20.0
Domyślna wartość:	3.0





21.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA zmienna systemowa

21.29.1 Krycie powierzchni

Kontroluje przezroczystość powierzchni po jej zaznaczeniu.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza pełną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	10

21.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR zmienna systemowa

21.30.1 Kolor powierzchni

Kontroluje kolor powierzchni po jej zaznaczeniu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	#007AFF

21.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN zmienna systemowa

21.31.1 Ukryte krawędzie

Określa, czy ukryte krawędzie mają być wyświetlane podczas wyboru.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj ukrytych krawędzi Włączone (1): Pokaż ukryte krawędzie

21.32 REDUCELENGTHTYPE zmienna systemowa

21.32.1 Zmniejsz typ długości

Ustawia domyślny typ redukcji długości dopasowania przepływowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	(0): Stosunek szerokości profilu (1): Wartość bezwzględna

21.33 REDUCELENGTHVALUE zmienna systemowa

21.33.1 Zmniejsz wartość długości

Ustawia domyślną wartość długości redukcji dopasowania przepływu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0.0 do 1e6
Domyślna wartość:	0.5

21.34 REFEDITLOCKNOTINWORKSET zmienna systemowa

21.34.1 Zablokuj edycję odnośnika

Blokuje elementy, które nie znajdują się w XRef, w trybie edycji odnośnika (ODNEDYCJA).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie blokuj elementów, które nie znajdują się w wybranym XRef Włączone (1): Zablokuj elementy, które nie znajdują się w wybranym XRef

21.35 REFEDITNAME zmienna systemowa

21.35.1 Odnedycja nazwa (Tylko Do Odczytu)

Nazwa aktualnie edytowanego pliku XRef.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

21.36 REFPATHTYPE zmienna systemowa

21.36.1 Domyślny typ ścieżki plików referencyjnych

Kontroluje, czy pliki odnośników są dołączane przy użyciu pełnych, względnych, czy żadnych ścieżek, gdy są dołączane po raz pierwszy.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
	0: Brak ścieżki 1: Ścieżka względna 2: Pełna ścieżka

Uwaga: Nie ma to wpływu na pliki referencyjne, które są już dołączone.

21.37 REGENMODE zmienna systemowa

21.37.1 Tryb regeneracji

Włącza/wyłącza automatyczną regenerację. Zobacz także polecenie REGENAUTO.

BricsCAD automatycznie zregeneruje ekran, gdy REGENMODE jest włączony, ale w kilku przypadkach może być konieczna wymuszona regeneracja rysunku. Odbywa się to za pomocą polecenia REGEN.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz polecenie REGENAUTO Właczone (1): Włącz polecenie REGENAUTO

21.38 REGEXPAND zmienna systemowa

21.38.1 Typ rozszerzeń ścieżek rejestru

Steruje typami ścieżek przechowywanych w rejestrze (bezwzględne lub rozszerzalne).

Uwaga: Wymagane jest ponowne uruchomienie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie przechowuj ścieżek w formacie przenośnym przy użyciu zmiennych środowiskowych Włączone (1): Przechowywanie ścieżek w formacie przenośnym przy użyciu zmiennych środowiskowych

21.39 REMEMBERFOLDERS zmienna systemowa

21.39.1 Zapamiętaj foldery

Ścieżka pliku używana w standardowych oknach dialogowych wyboru pliku.

- Gdy 0: Po uruchomieniu programu przez dwukrotne kliknięcie ikony skrótu, jeśli dla ikony określono ścieżkę Rozpocznij w, ścieżka ta jest używana jako domyślna dla wszystkich standardowych okien dialogowych wyboru plików.
- Gdy 1: Domyślna ścieżka w każdym standardowym oknie dialogowym wyboru pliku jest ostatnią ścieżką używaną w tym oknie dialogowym. Folder Rozpocznij w określony dla ikony skrótu nie jest używany.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Start w ścieżce - patrz zmienne systemowe DRAWINGPATH i BLOCKSPATH 1: Użyj najnowszej ścieżki

21.40 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL zmienna systemowa

21.40.1 Renderowanie Materiału Kompozycji

Renderuje materiały kompozycji i ich warstw.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	0-1 (wł.-wył.)
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Nie renderuj materiałów kompozycji i ich warstw. 1: Renderuje materiały kompozycji i ich warstw.

Uwaga: Zmienna systemowa RENDERCOMPOSITIONMATERIAL jest dostępna tylko dla poziomów licencji **BIM** i **Ultimate**.

21.41 RENDERLOWQUALITYFLAGS system variable

21.41.1 Render low quality flags

Controls which graphical systems will be disabled during a low quality preview.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	0 to 31

Domyślna wartość:	31
Możliwe opcje:	1: Lower AntiAliasScreen to 1 2: Lower visual fidelity (shadows and transparency) 4: Decrease POINTCLOUDPOINTMAX 8: Disable lights 16: Disable edge display

21.42 RENDERLOWQUALITYTHRESHOLD system variable

21.42.1 Render low quality threshold

Controls the frametime threshold used to display a lower graphical quality preview of the viewport.

If frametime goes above this threshold a preview of lower graphical quality will be displayed until updates stop.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	0 to 3
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Never show a preview 1: 50ms 2: 100ms 3: 250ms

21.43 RENDERMATERIALDOWNLOAD zmienna systemowa

21.43.1 Pobierz brakujące zasoby do renderowania materiałów

Automatycznie pobiera brakujące zasoby materiałów do renderowania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pobieraj brakujących zasobów dla materiałów do renderowania Włączone (1): Pobierz brakujące zasoby dla materiałów do renderowania

21.44 RENDERMATERIALSPATH zmienna systemowa

21.44.1 Ścieżka do katalogu renderowania materiałów

Ścieżki do plików materiałów renderowanych utworzonych przez użytkownika.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

21.45 RENDERINGINGHARDWARE zmienna systemowa

21.45.1 Tworzenie Renderingu

Kontroluje, czy do renderowania wykorzystywany jest sprzęt. Wyłącz tę opcję, jeśli występują problemy spowodowane przez kartę graficzną lub sterownik.

Może być konieczne ponowne uruchomienie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Używaj tylko oprogramowania (wolniej) 1: Preferuj sprzęt (szybciej) 2: Preferuj tryb programowy (tylko do celów testowych) 3: Użyj wyłącznie karty graficznej (tylko do celów testowych)

21.46 REPORTPANELMODE zmienna systemowa

21.46.1 Tryb panelu raportów

Steruje wyglądem panelu **Raport**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Klasyczny - Panel Raportów ma klasyczny wygląd jako okno dokowane 1: Nowoczesny - Panel Raportów jest przezroczystym oknem 2: Ukryty - Panel Raportów jest przezroczystym oknem ukrytym na Pasku Stanu

21.47 REPORTPDFSHXTEXT system variable

21.47.1 PDFSHXTEXT Report

Highlight converted text and show message box with conversion results.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Off (0): Converted text is not displayed as highlighted and the conversion results are shown only in the Command history On (1): Converted text is displayed highlighted and message is shown

21.48 RESTORECONNECTIONS zmienna systemowa

21.48.1 Przywróć połączenia

Przywraca połączenia strukturalne po poleceniach.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie przywracaj połączeń Włącz (1): Przywróć połączenia

21.49 RESTORELOSTFOCUS zmienna systemowa

21.49.1 Przywróć utracony fokus (Linux)

Kontroluje odzyskiwaniem utraconego fokusu. W zależności od menedżera okien, fokus może zostać utracony, gdy używane są krótkotrwałe okna, takie jak Quad i wskazówki rozwijane.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie próbuj odzyskiwać po utracie ostrości Włączone (1): Próba automatycznego przywrócenia ostrości po utracie ostrości

21.50 ZACHOWANAZMIENNA systemowa graficzna

21.50.1 Zachowana Grafika

Przełącza użycie zachowanej grafiki.

Zachowana grafika może poprawić wydajność niektórych operacji, na przykład obracania i przesuwania kamery.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie używaj zachowanej grafiki Włączone (1): Użyj zachowanej grafiki

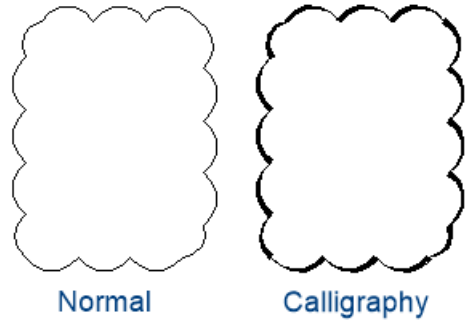
21.51 REVCLOUDARCSTYLE zmienna systemowa

21.51.1 Domyślna styl łuku chmurki rewizyjnej

Kontroluje domyślny styl łuku dla chmurki rewizyjnej.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Normalny 1: Kaligrafia

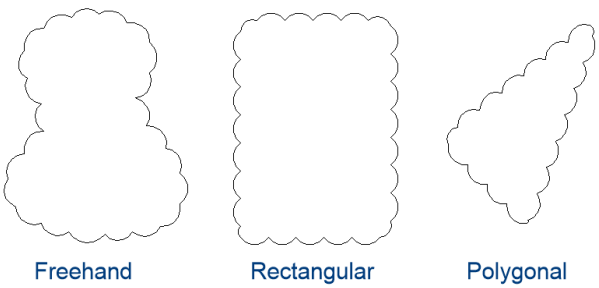


21.52 Zmienna systemowa REVCLOUDCREATEMODE

21.52.1 Tryb tworzenia chmury poprawek

Steruje domyślnym trybem tworzenia chmury poprawek.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Odręczny 1: Prostokątny 2: Wielokąt



21.53 REVCLOUDGRIPS zmienna systemowa

21.53.1 Uchwyty chmur rewizji

Wykorzystuje niestandardowe uchwyty dla chmurek rewizyjnych.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyświetla uchwyty na każdym segmencie łuku Włączone (1): Wyświetla tylko najistotniejsze uchwyty

21.54 Zmienna systemowa REVCLOUDLAYER

21.54.1 Domyślna warstwa dla nowych chmur rewizji

Steruje domyślną warstwą dla nowych chmur rewizji.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	. (użyj aktualnego)

21.55 REVCLOUDMAXARCLENGTH zmienna systemowa

21.55.1 Domyślna maksymalna długość łuku chmurki rewizyjnej

Steruje domyślną maksymalną długością łuku dla chmur rewizyjnych. Maksymalna długość łuku jest mnożona przez wartość zmiennej systemowej DIMSCALE.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.375

21.56 REVCLOUDMINARCLENGTH zmienna systemowa

21.56.1 Domyślna minimalna długość łuku chmurki rewizyjnej

Kontroluje domyślną minimalną długość łuku dla chmurki rewizyjnej. Minimalna długość łuku jest mnożona przez wartość zmiennej systemowej DIMSCALE.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.375

21.57 REVCLOUDPROPMAXVERTICES zmienna systemowa

21.57.1 Właściwość maksymalnej liczby wierzchołków chmurki rewizyjnej

Kontroluje liczbę wierzchołków chmurki rewizyjnej, powyżej której właściwości geometryczne nie są wyświetlane.

Uwaga: Akceptowane są wartości od 1 do 1000000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	1 do 1000000
Domyślna wartość:	10000

21.58 RHINOVERSION zmienna systemowa

21.58.1 Wersja Eksportu Rhino

Wersja 3DM używana do eksportu do Rhino.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 60

Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Ostatnio dostępny 2: Nosorożec 2 3: Nosorożec 3 4: Nosorożec 4 50: Nosorożec 5 60: Nosorożec 6

21.59 RIBBONDOCKEDHEIGHT zmienna systemowa

21.59.1 Zadokowana wysokość wstążki

Steruje wysokością wstążki.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0 do 500. Wartości niższe niż bieżąca zawartość Wstążki nie będą brane pod uwagę.

Wartość 0 oznacza wysokość automatyczną.

Uwaga: Wartości poniżej 124 obowiązują tylko w określonych okolicznościach.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 500
Domyślna wartość:	0

21.60 RIBBONGRAYOUT zmienna systemowa

21.60.1 Mechanizm Wygaszania Wstążki Wł/Wył

Włącz lub wyłącz mechanizm wygaszania wstążki.

Uwaga: Może być konieczne ponowne uruchomienie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	0: Mechanizm szarości na wstążce jest wyłączony. 1: Aktywowany jest mechanizm wygaszania szarości na taśmie.

21.61 RIBBONPANELMARGIN zmienna systemowa

21.61.1 Margines panelu

Rozmiar, w pikselach, pustego miejsca na krawędziach panelu Wstążki.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 50
Domyślna wartość:	8

21.62 RIBBONSETTINGSENABLED zmienna systemowa

21.62.1 Włączanie/wyłączanie ustawień interfejsu wstążki

Włącza/wyłącza wyświetlanie kontrolki Ustawienia interfejsu na wstążce.

Uwaga: Może być konieczne ponowne uruchomienie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nie wyświetlaj kontrolki Ustawienia interfejsu na wstążce 1: Wyświetl kontrolkę Ustawienia interfejsu na wstążce

21.63 RIBBONSTATE zmienna systemowa

21.63.1 Stan wstążki (Tylko Do Odczytu)

Wskazuje, czy Wstążka jest włączona.

Wstążkę można zamknąć za pomocą polecenia WSTĄŻKAZAMKNIJ i wyświetlić za pomocą polecenia WSTĄŻKA.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj paska wstążki Włączone (1): Pokaż pasek wstążki

21.64 ROAMABLEROOTPREFIX zmienna systemowa

21.64.1 Folder plików zmiennych (Tylko Do Odczytu)

Ścieżka folderu głównego, w którym zainstalowano pliki roamable dla bieżącego użytkownika, takie jak menu i style druku.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

21.65 ROLLOVEROPACITY zmienna systemowa

21.65.1 Przezroczystość rozwijania

Kontroluje nieprzezroczystość menu Quad.

Akceptowane są wartości z zakresu od 10 do 100.

- Wartość 10 oznacza maksymalną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełne krycie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 10 do 100
Domyślna wartość:	100

21.66 Zmienna systemowa ROLLOVERPARAMS

21.66.1 Parametry najazdu

Pokaż parametry bloku w końcówkach najazdu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj parametrów bloku Wł. (1): Pokaż parametry bloku

21.67 ROLLOVERSELECTIONSET zmienna systemowa

21.67.1 Rozwijany zestaw wyboru

Steruje zachowaniem właściwości w wskazówkach po najechaniu kursorem, gdy wybrane są obiekty mieszane. Ustawienie wartości na **Właściwości współdzielone przez wszystkie wybrane podmioty** zmniejsza wydajność w przypadku dużych wyborów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Brak właściwości 1: Właściwości ogólne 2: Właściwości współdzielone przez wszystkie wybrane obiekty

21.68 ROLLOVERTIPS zmienna systemowa

21.68.1 Wskazówki rozwijane

Wyświetlaj właściwości obiektów w Quad po najechaniu kursorem myszy lub na żądanie z paska tytułu Quad.

Uwaga: Gdy zmienna systemowa SELECTIONPREVIEW jest Wyłączona, zmienna systemowa ROLLOVERTIPS jest ignorowana, a właściwości elementów nie są wyświetlane po najechaniu kursorem na elementy.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wył (0): Pokaż właściwości na żądanie z paska tytułu Quad Włączone (1): Pokaż właściwości po najechaniu kursorem

21.69 Zmienna systemowa RTDISPLAY

21.69.1 Wyświetlanie w czasie rzeczywistym

Steruje sposobem wyświetlania obrazów rastrowych i elementów OLE podczas operacji ZOOM lub NFRAGM.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Wyświetlanie obrazów rastrowych i zawartości OLE 1: Wyświetl tylko kontury

21.70 RTIZOLUJWYBRANE zmienna systemowa

21.70.1 Izolacja wyboru w czasie rzeczywistym

Kontroluje, czy aktywny wybór jest automatycznie izolowany podczas rotacji w czasie rzeczywistym.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wył (0): Wyłącza automatyczną izolację aktywnego wyboru podczas rotacji w czasie rzeczywistym. Wł (1): Włącz automatyczną izolację aktywnego wyboru podczas rotacji w czasie rzeczywistym

21.71 RTROTATIONSPEEDFACTOR zmienna systemowa

21.71.1 Współczynnik prędkości obrotu RT

Steruje szybkością obrotu narzędzi Rozglądanie się i Spacer (polecenia RTLOOK i RTWALK).

Akceptowane są wartości z zakresu od 0,01 do 100,00.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 0.01 do 100.
Domyślna wartość:	1

21.72 RUBBERBANDCOLOR zmienna systemowa

21.72.1 Kolor gumki

Kontroluje kolor linii gumki, używanej do tymczasowego śledzenia przyciągania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	40

21.73 RUBBERBANDSTYLE zmienna systemowa

21.73.1 Styl przerywany gumki

Włącza przerywany styl linii dla linii gumki, używany do tymczasowego śledzenia przyciągania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wył. (0): Kreskowany styl wyłączony Wł. (1): Styl przerywany włączony

21.74 RUBBERSHEET zmienna systemowa (dla systemu OS X)

21.74.1 Elastyczny Touchpad

Włącz jednoczesne powiększanie/obracanie/przesuwanie za pomocą ruchów dwoma palcami na panelu dotykowym.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Dotyk dwoma palcami jednocześnie powiększa/obraca/przesuwa Włączone (1): Dotyk dwoma palcami jednocześnie powiększa/obraca/przesuwa włączone

21.75 RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X) zmienna systemowa

21.75.1 Czułość aktywacji gestami

Kontroluje czułość gestów.

Akceptowane są wartości od 0 do 10.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 10
Domyślna wartość:	5

21.76 Zmienna systemowa RULERDISPLAY

21.76.1 Wyświetlacz linijki

Pokazuje linijkę podczas operacji manipulatora.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie wyświetlaj linijki Włączone (1): Linijka wyświetlania

21.77 RULERTEXTCOLOR zmienna systemowa

21.77.1 Kolor tekstu linijki

Kontroluje kolor tekstu linijki Manipulatora.

Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa RULERDISPLAY jest włączona (1).

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	#c8c8c8
Możliwe wartości:	Kod koloru RGB Szesnastkowy kod kolorystyczny Kod kolorystyczny indeksu

Nową wartość zmiennej można wprowadzić w wierszu polecenia.

21.78 RUNASLEVEL zmienna systemowa

21.78.1 Uruchom na poziomie licencji

Uruchamia program na innym (niższym) poziomie niż poziom licencji. Jeśli poziom zakupionej licencji jest niższy niż RUNASLEVEL, zmienna RUNASLEVEL jest ignorowana.

Uwaga: Wymagane jest ponowne uruchomienie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	5

Możliwe opcje:	0: Lite 1: PRO 2: (Przestarzałe) 3: BIM 4: Mechanical 5: Ultimate

21.79 RVTRFALEVELOFDETAIL zmienna systemowa

21.79.1 Poziom detali

Kontroluje poziom szczegółowości (LOD) dla importu RVT i RFA.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	1: Gruboziarnisty 2: Średni 3: Dobrze

21.80 RVTVALIDATEBREP zmienna systemowa

21.80.1 Sprawdź poprawność geometrii BREP

Weryfikacja geometrii BREP podczas importu RVT.

Ostrzeżenie: Wyłączenie tej opcji może spowodować zaimportowanie większej ilości geometrii bez sprawdzania integralności.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

Odniesienie do zmiennej systemowej

Możliwe wartości:	0: Wyłączone (Wyłącz) 1: Włączone (Włącz)

22. S

22.1 SAFEMODE zmienna systemowa

22.1.1 Tryb bezpieczny (Tylko Do Odczytu)

Wskazuje, czy kod wykonywalny można załadować i wykonać w bieżącej sesji. Rozpoczęcie pracy w czystym środowisku może pomóc w wyeliminowaniu potencjalnych przyczyn awarii.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Zezwala na uruchamianie kodu wykonywalnego Włączone (1): Nie zezwala na uruchomienie kodu wykonywalnego

22.2 SAVECHANGETOLAYOUT zmienna systemowa

22.2.1 Zapisać zmiany w arkuszu

Zapisuje zmiany w układzie z okna dialogowego **Drukuj** .

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj zmian w układzie Włączone (1): Zapisz zmiany w układzie

22.3 SAVEFIDELITY zmienna systemowa

22.3.1 Zapis dokładności wizualnej

Kontroluje, czy rysunek jest zapisywany z wiernością wizualną.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj z wiernością wizualną Włączone (1): Zapisywanie z wiernością wizualną

22.4 SAVEFILE zmienna systemowa

22.4.1 Zapisz nazwę pliku (tylko do odczytu)

Bieżąca nazwa pliku automatycznego zapisu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

22.5 SAVEFILEPATH zmienna systemowa

22.5.1 Zapisz ścieżkę pliku

Ścieżka do pliku, w którym przechowywane są automatyczne zapisy i pliki tymczasowe.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

22.6 SAVEFORMAT zmienna systemowa

22.6.1 Format zapisu

Kontroluje domyślny format zapisu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 39
Domyślna wartość:	1

Możliwe opcje:	1: Płyta DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binarny DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binarny DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: Binarny DXF 2010 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: Binarny DXF 2007 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: Binarny DXF 2004 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: Binarny DXF 2000 19: DWG R14 20: DXF R14 21: Binarny DXF R14 22: DWG R13 23: Napęd DXF R13 24: Binarny DXF R13 25: Zobacz materiał DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binarny DXF R11/R12 28: Napęd DXF R10 29: Binarny DXF R10 30: DXF R9

22.7 Zmienna systemowa SAVELAYERSNAPSHOT

22.7.1 Zapisz migawkę warstwy z widokiem

Zapisuje bieżące ustawienia warstwy i używa ich w nowych widokach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

22.8 SAVENAME zmienna systemowa

22.8.1 Nazwa zapisanego rysunku (Tylko Do Odczytu)

Nazwa pliku i ścieżka folderu bieżącego rysunku.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

22.9 SAVEONDOCSWITCH zmienna systemowa

22.9.1 Zapisz przy przełączeniu dokumentów

Rysunek jest zapisywany automatycznie, gdy aktywna jest inna karta rysunku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj na przełączniku dokumentów Włączone (1): Zapisz na przełączniku doc

22.10 Zmienna systemowa SAVEROUNDTRIP

22.10.1 Zapisz w obie strony

Umożliwia zapisanie informacji w pliku bazy danych, które nie są obsługiwane na rysunku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

22.11 SAVETIME zmienna systemowa

22.11.1 Czasowy odstęp w zapisie

Kontroluje interwał automatycznych zapisów, w minutach.

Akceptowane są wartości od 0 do 240. Jeśli ustawione na zero, automatyczne zapisywanie jest wyłączone.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 240
Domyślna wartość:	20
Możliwe opcje:	0: Wyłącz automatyczne zapisywanie 1 - 240: Zapisuje rysunek w określonych odstępach czasu (w minutach)

22.12 Zmienna systemowa SCREENBOXES

22.12.1 Pola menu ekranowego (tylko do odczytu)

Zawiera liczbę pól wyświetlanych w menu ekranowym. Jeśli menu ekranowe jest wyłączone, wartość wynosi zero.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano

22.13 SCREENMODE zmienna systemowa

22.13.1 Tryb ekranu (Tylko Do Odczytu)

Zachowuje status grafiki/tekstu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 3
Możliwe opcje:	0: Wyświetlany jest ekran tekstowy 1: Wyświetlany jest obszar rysunku 2: Podwójny ekran został skonfigurowany

22.14 SCREENSIZE zmienna systemowa

22.14.1 Rozmiar ekranu (Tylko Do Odczytu)

Rozmiar bieżącej rzutni, w pikselach (szerokość x wysokość).

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Nie zapisano

22.15 Zmienna systemowa SCRLHIST

22.15.1 Historia przewijania

Steruje liczbą wierszy przechowywanych w historii wiersza polecenia.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0 do 256.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	0 lub więcej
Domyślna wartość:	256

22.16 SDI zmienna systemowa

22.16.1 Interfejs pojedynczego dokumentu (Windows)

Kontroluje, czy rysunek jest otwierany w nowym wystąpieniu aplikacji, czy w istniejącym wystąpieniu.

Częściowo zaimplementowane: zmienna SDI kontroluje zachowanie podwójnego kliknięcia dla rysunków, ale nadal możliwe jest otwieranie wielu dokumentów w osobnych instancjach BricsCAD.

Uwaga: Ustawienie SDI 2 i 3 nie jest zapisywane. Jeśli parametr SDI jest ustawiony na wartość 3, program przełącza go z powrotem na wartość 1, gdy aplikacja, która nie obsługuje wielu rysunków, zostanie usunięta.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3

Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Interfejs do wielokrotnego rysowania 1: Interfejs z pojedynczym rysunkiem 2: (Tylko do odczytu) Edycja wielu dokumentów jest niemożliwa gdyż wczytano aplikacje która nie obsługuje tej funkcji 3: (Tylko do odczytu) Interfejs wielu rysunków jest wyłączony, ponieważ użytkownik ustawił SDI na 1, a program załadował aplikację, która nie obsługuje wielu rysunków. (SDI zostało ustawione na 1 przed załadowaniem aplikacji)

22.17 SECTIONOFFSETSTEP zmienna systemowa

22.17.1 Krok odsunięcia płaszczyzny przekroju

Wielkość kroku używana do przyrostów właściwości odsunięcia płaszczyzny przekroju.

Po ustawieniu wartości ujemnej BricsCAD BricsCAD automatycznie określa wielkość kroku na podstawie właściwości płaszczyzny przekroju.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	-1

22.18 SECTIONPLANEVISIBILITY zmienna systemowa

22.18.1 Widoczność płaszczyzny przekroju

Kontroluje widoczność płaszczyzn przekroju.

Po ustawieniu wartości 0 płaszczyzny przekrojów są wyświetlane jako linie. Po ustawieniu na 1 są one wyświetlane zgodnie z ich typem.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Pokaż płaszczyzny przekroju jako linie 1: Pokaż płaszczyzny przekroju według ich typu

22.19 SECTIONRESULTINTERVAL zmienna systemowa

22.19.1 Interwał wyników sekcji

Odległość między wygenerowanymi blokami przekroju w obszarze modelu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	400.0

Uwaga:

- Jeśli INSUNITS=cale (1), domyślna wartość SECTIONRESULTINTERVAL to 400.0.
- Jeśli INSUNITS=milimetry (4), wartość domyślna SECTIONRESULTINTERVAL to 10000.0.
- Jeśli INSUNITS=centymetry (5), domyślna wartość SECTIONRESULTINTERVAL to 1000.0.
- Jeśli INSUNITS=meters (6), domyślna wartość SECTIONRESULTINTERVAL to 10.0.

22.20 SECTIONSCALE zmienna systemowa

22.20.1 Skala przekroju

Domyślna skala używana do generowania przekrojów.

Akceptowane są wartości od 0.000001 do 1000000.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.02

22.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH zmienna systemowa

22.21.1 Ścieżka wyszukiwania ustawień sekcji

Ścieżka pliku dla stylów przekrojów BIM, stylów tagów BIM i dostosowań rysunku.

Ścieżki należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg

Zapisano w:	Rejestr

22.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL zmienna systemowa

22.22.1 Szablon zestawu arkuszy sekcji imperialny

Ścieżka do pliku Zestawu Arkuszy (dst) używanego jako szablon nowego przekroju. Dotyczy tylko sytuacji, gdy zmienna systemowa MEASUREMENT ma wartość 0 (imperialny).

Domyślnym plikiem jest BIM-section-imperial.dst, który znajduje się w folderze {SheetSetTemplatePath}.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	BIM-section-imperial.dst

Uwaga: Zmienna systemowa SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL jest dostępna tylko dla poziomów licencji **BIM** i **Ultimate** .

22.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC zmienna systemowa

22.23.1 Metryczny szablon zestawu arkuszy przekroju

Ścieżka do pliku Zestawu Arkuszy (dst), używanego jako szablon dla nowego przekroju. Dotyczy tylko sytuacji, gdy zmienna systemowa MEASUREMENT ma wartość 1 (metryczny).

Domyślnym plikiem jest BIM-section-metric.dst, który można znaleźć w folderze {SheetSetTemplatePath}.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	BIM-section-metric.dst

Uwaga: Zmienna systemowa SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL jest dostępna tylko dla poziomów licencji **BIM** i **Ultimate** .

22.24 Zmienna systemowa SECURELOAD

22.24.1 Zasady zabezpieczeń plików wykonywalnych (tylko do odczytu)

Zasady zabezpieczeń używane do ładowania plików wykonywalnych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Brak polityki bezpieczeństwa 1: Ostrzegaj w przypadku ładowania z niezaufanej lokalizacji 2: Ładuj tylko z zaufanych lokalizacji

22.25 SELECTIONANNODISPLAY zmienna systemowa

22.25.1 Pokazuje wszystkie opisowe skale w zaznaczeniu

Wyświetla element adnotacyjny we wszystkich skalach, po zaznaczeniu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz wyświetlanie skal opisów Włączone (1): Włącz wyświetlanie skal opisów

22.26 SELECTIONAREA zmienna systemowa

22.26.1 Obszar wyboru

Kontroluje efekty wyświetlania obszaru wyboru.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj efektów obszaru zaznaczenia Włączone (1): Pokaż efekty obszaru zaznaczenia

22.27 SELECTIONAREAOPACITY zmienna systemowa

22.27.1 Przezroczystość pola wyboru

Steruje przezroczystością obszaru zaznaczenia. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy ustawienie SELECTIONAREA jest włączone.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza w pełni przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	25

22.28 SELECTIONCYCLING zmienna systemowa

22.28.1 Przełączanie wyboru:

Steruje opcjami wyświetlania skojarzonymi z nakładającymi się obiektami i cyklicznymi zaznaczeniami.

Uwaga: Gdy zmienna systemowa SELECTIONPREVIEW jest Wyłączona, zmienna systemowa SELECTIONCYCLING jest ignorowana, a po najechaniu kursorem na elementy nie jest wyświetlany znaczek, ani okno dialogowe wyboru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -2 do 2
Domyślna wartość:	2

Możliwe opcje:	-2: cykliczny wybór jest wyłączony, ale ustawienie jest zapisywane (przełączana wartość 2). -1: cykliczny wybór jest wyłączony, ale ustawienie jest zapisywane (przełączana wartość 1). 0: Opcje wyświetlania są wyłączone 1: Wskaźnik jest wyświetlany po najechaniu kursorem na obiekty, które nakładają się na siebie 2: Zostanie wyświetlony zarówno wskaźnik, jak i okno dialogowe Wybór

Uwaga:

- Użyj skrótu klawiaturowego **Ctrl + W**, aby włączyć/wyłączyć bieżące ustawienie zmiennej systemowej SELECTIONCYCLING.
- Zmienna systemowa QUADHIDEDELAY kontroluje czas opóźnienia ukrycia okna dialogowego wyboru.

22.29 SELECTIONMODES zmienna systemowa

22.29.1 Tryby wyboru

Kontroluje, co jest wybierane domyślnie: całe elementy, elementy podrzędne, czy obwiednie.

Użyj klawisza TAB po najechaniu kursorem, aby przełączać się między opcjami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 0 do 16399
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	1: Wybierz krawędzie 2: Wybierz twarze 4: Wybierz wykryte granice 8: Wybierz wierzchołki 16384: Wyłącz tryby wyboru

22.30 SELECTIONPREVIEW zmienna systemowa

22.30.1 Podświetlenie wskazanego obiektu

Kontroluje reguły używane do podświetlania elementów, gdy krzyż kursora znajduje się nad elementem.

Uwaga: Gdy zmienna systemowa SELECTIONPREVIEW jest Wyłączona:

- Opcja **Wyświetl czworobok po najechaniu kursora na element** systemu QUADDISPLAY jest ignorowana i czworobok nie jest wyświetlany.
- Zmienna systemowa ROLLOVERTIPS jest ignorowana, a właściwości obiektu nie są wyświetlane (czworobok nie jest wyświetlany).
- Zmienna systemowa SELECTIONCYCLING jest ignorowana i nie wyświetla się żadna plakietka ani okno dialogowe wyboru (Quad nie jest wyświetlany).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	0: Nie wyświetlaj podglądu wyboru. 1: gdy żadne polecenia nie są aktywne 2: gdy polecenie monituje o wybór jednostki

22.31 SELECTSIMILARMODE zmienna systemowa

22.31.1 Zaznacz opcję dla WYBIERZPODOBNE

Kontroluje, które właściwości muszą być zgodne dla polecenia WYBIERZPODOBNE. Aby to polecenie działało zgodnie z przeznaczeniem, musi być włączona co najmniej jedna właściwość. Gdy wszystkie właściwości są wyłączone, to polecenie wybiera tylko te elementy, które zostaną wybrane w wierszu polecenia **Wybierz elementy**.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 255
Domyślna wartość:	130

Możliwe opcje:	0: Typ obiektu 1: Kolor 2: Warstwa 4: Rodzaj linii 8: Skala rodzaju linii 16: Szerokość linii 32: Styl wydruku 64: Styl obiektu 128: Nazwa

22.32 SETBYLAYERMODE zmienna systemowa

22.32.1 Tryb Ustaw jak warstwa

Kontroluje, które właściwości warstwy są stosowane za pomocą polecenia USTJAKWAR.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 255
Domyślna wartość:	255
Możliwe opcje:	0: Brak 1: Kolor 2: Rodzaj linii 4: Szerokość linii 8: Materiał 16: Styl wydruku 32: Odcinek 32 64: Odcinek 64 128: Przezroczystość

22.33 SHADEDGE zmienna systemowa

22.33.1 Cieniowanie krawędzi

Kontroluje sposób wyświetlania krawędzi i brzegów w widoku renderingu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	0: Powierzchnia ocieniona, brzegi nie podświetlone 1: Powierzchnia ocieniona, brzegi w kolorze tła 2: Powierzchnia niewypełniona, brzegi w kolorze obiektu 3: Ściany w kolorze obiektu, krawędzie w kolorze tła

22.34 SHADEDIF zmienna systemowa

22.34.1 Dyfuzja cienia

Kontroluje stosunek rozproszonego światła odbitego do światła otoczenia jako procent rozproszonego światła odbitego, gdy zmienna systemowa SHADEDGE jest ustawiona na 0 lub 1.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	70

22.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES zmienna systemowa

22.35.1 Numeruj arkusze z zerami wiodącymi

Kontroluje liczbę zer poprzedzających nowe wartości "Numeru" arkusza.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 8
Domyślna wartość:	1

Możliwe opcje:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

22.36 SHEETSETAUTOBACKUP zmienna systemowa

22.36.1 Automatyczna kopia zapasowa zestawu arkuszy

Tworzy plik kopii zapasowej po otwarciu pliku Zestawu Arkuszy.

Pliki kopii zapasowych muszą mieć taką samą nazwę jak plik Zestawu Arkuszy, ale z rozszerzeniem "ds$".

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz plików kopii zapasowej Włączone (1): Utwórz pliki kopii zapasowej

22.37 SHEETSETTEMPLATEPATH zmienna systemowa

22.37.1 Ścieżka dostępu szablonów Zestawów Arkuszy

Ścieżka do pliku folderu Szablony zestawów arkuszy.

Domyślna ścieżka to: *\Users\<user name>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V24x64\en_US\Templates*.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

22.38 SHORTCUTMENU zmienna systemowa

22.38.1 Menu skrótów

Kontroluje stan menu kontekstowych DOMYŚLNY, EDYCJA i POLECENIA (kliknięcie prawym przyciskiem myszy).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 63
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	0: Wyłącz wszystkie menu skrótów trybu domyślnego, edycji i polecenia 1: Wyświetlanie domyślnych menu skrótów 2: włącz menu skrótów trybu edycji. 4: włącz menu skrótów trybu poleceń (dostępne, gdy polecenie jest aktywne). 8: włącz menu skrótów trybu poleceń tylko wtedy, gdy opcje poleceń są aktualnie dostępne z wiersza poleceń. 16: Włącz menu skrótów po przytrzymaniu prawego przycisku myszy 32: Powtórz polecenie krótkim prawym przyciskiem myszy, gdy elementy są zaznaczone, a Quad nie jest wyświetlany

22.39 SHORTCUTMENUDURATION zmienna systemowa

22.39.1 Czas oczekiwania menu skrótów

Kontroluje opóźnienie między kliknięciem prawego przycisku myszy a pojawieniem się menu kontekstowego (prawego klawisza), w milisekundach.

Akceptowane są wartości od 100 do 10 000.

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 100 do 10000
Domyślna wartość:	250

22.40 SHOWDOCTABS zmienna systemowa

22.40.1 Zakładki dokumentu

Włącza/wyłącza zakładki na karcie dokumentów.

Uwaga: Obszar rysunku można powiększyć, ukrywając karty dokumentów w interfejsie użytkownika.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wył (0): Nie wyświetlaj kart. Wł (1): Wyświetlaj karty.

22.41 SHOWFULLPATHINTITLE zmienna systemowa

22.41.1 Wyświetl pełną ścieżkę w tytule

Wyświetla pełną ścieżkę rysunku na pasku tytułu. Jeśli wyłączone, wyświetla tylko nazwę pliku.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ

22.42 SHOWIDSPROPERTIESONLY zmienna systemowa

22.42.1 Pokaż Tylko Właściwości IDS

Po zaimportowaniu pliku IDSXML to ustawienie określa, czy w panelu **Właściwości** mają być wyświetlane tylko właściwości wymagane przez IDS, czy też wszystkie właściwości.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Pokaż wszystkie właściwości Włączone (1): Pokaż tylko właściwości wymagane przez IDS

22.43 SHOWLAYERUSAGE zmienna systemowa

22.43.1 Wykorzystanie Warstw

Wyświetla informacje o użyciu warstwy w panelu **Warstw**.

W kolumnie **Bieżąca** ikony **Użyte warstwy** wskazują, kiedy ustawienia rzutni dla bieżącego układu i rzutni obszaru papieru różnią się od ustawień obszaru modelu:

: Bieżąca warstwa z nadpisaniem rzutni.

: Warstwa z nadpisaniem rzutni.

: Pusta warstwa z nadpisaniem rzutni.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie wyświetlaj użycia warstwy Włącz (1): Wyświetl użycie warstwy

22.44 SHOWSCROLLBUTTONS zmienna systemowa

22.44.1 Przyciski przewijania (Mac i Linux)

Wyświetla przyciski przewijania w lewo i w prawo.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj przycisków przewijania Włączone (1): Pokaż przyciski przewijania

22.45 SHOWTABCLOSEBUTTON zmienna systemowa

22.45.1 Przycisk Zamknij na wszystkich kartach (Mac i Linux)

Włącza/wyłącza przycisk zamykania na paskach kart na zakładkach dokumentów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje

Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj przycisku zamykania na wszystkich kartach Włączone (1): Pokaż przycisk zamykania na kartach

22.46 SHOWTABCLOSEBUTTONAKTYWNA zmienna systemowa

22.46.1 Przycisk zamykania na aktywnej karcie (Mac i Linux)

Włącza/wyłącza przycisk zamykania tylko na aktywnej karcie na zakładkach dokumentów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj przycisku zamykania tylko na aktywnej karcie Włączone (1): Pokaż przycisk zamykania tylko na aktywnej karcie

22.47 SHOWTABCLOSEBUTTONALL zmienna systemowa

22.47.1 Przycisk Zamknij na wszystkich kartach (Mac i Linux)

Włącza/wyłącza przycisk zamykania wszystkich kart na zakładkach dokumentów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj przycisku zamykania na wszystkich kartach Włączone (1): Pokaż przycisk zamykania na wszystkich kartach

22.48 SHOWWINDOWLISTBUTTON zmienna systemowa

22.48.1 Przycisk listy okien (Mac i Linux)

Wyświetla rozwijaną listę okien.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie pokazuj przycisku listy okien Włącz (1): przycisk pokaż listę okien

22.49 SHPNAME zmienna systemowa

22.49.1 Nazwa kształtu

Domyślna nazwa kształtu zgodna z konwencją nazewnictwa.

'.' oznacza brak wartości domyślnej.

Uwaga: Kształty to wczesna wersja bloków, które były wydajne, ale trudne do zakodowania. Kształty są już rzadko używane.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

22.50 Zmienna systemowa SIGWARN

22.50.1 Ostrzeżenie o podpisie

Kontroluje zachowanie okna dialogowego Podpis, gdy otwarty jest rysunek z podpisem.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyświetlane tylko wtedy, gdy rysunek ma nieprawidłowy podpis Włączone (1): Wyświetlane, jeśli rysunek ma podpis

22.51 SINGLETONMODE zmienna systemowa

22.51.1 Tryb pojedynczy

Przełącz się, aby kontrolować, czy co najmniej jedno wystąpienie może BricsCAD być uruchamiane jednocześnie.

- Po ustawieniu opcji Wyłączone można uruchomić dwie lub więcej kopii w BricsCAD tym samym czasie.
- Po ustawieniu na Włączony, uruchamiana jest tylko jedna instancja BricsCAD, jeśli nazwa profilu i nazwa bieżącego obszaru roboczego są takie same, a instancja w tle jest responsywna, bez aktywnego polecenia lub modalnego okna dialogowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączony (0): Tryb pojedynczy wyłączony Włączony (1): Tryb pojedynczy włączony

22.52 SITELOCATIONVISIBILITY zmienna systemowa

22.52.1 Widoczność znacznika lokalizacji witryny

Steruje widocznością znacznika lokalizacji witryny.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetla na rysunku znacznika lokalizacji Włączone (1): Wyświetla na rysunku znacznik lokalizacji obszaru

22.53 SKETCHFEATURECOPYMODE zmienna systemowa

22.53.1 Tryb kopiowania elementów szkicu

Steruje sposobem kopiowania elementów szkicu.

Jeśli opcja jest włączona, kopie elementów szkicu będą niezależne od ich źródła (nowe bloki szkiców/ścieżki/krzywe prowadzące/itp. zostanie utworzony).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Kopie elementów szkicu udostępniają swoje szkice (ścieżki, krzywe prowadzące itp.) z ich źródłem. 1: Kopie elementów szkicu mają nowe szkice (ścieżki, krzywe prowadzące itp.). Kopie nie mają linku do ich źródła.

22.54 SKETCHINC zmienna systemowa

22.54.1 Długość szkicu

Długość segmentów utworzonych za pomocą polecenia SZKICUJ, w jednostkach rysunkowych.

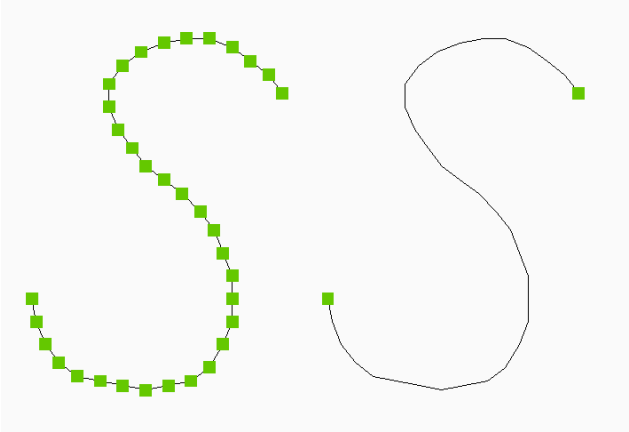
Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

22.55 Zmienna systemowa SKPOLY

22.55.1 Szkic poli

Steruje typem elementu utworzonym za pomocą polecenia SZKICUJ.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Generuj linie Włączone (1): Generuj polilinie



22.56 SKYSTATUS zmienna systemowa

22.56.1 Status nieba

Kontroluje, czy oświetlenie nieba jest obliczane w czasie renderowania (jeszcze nie obsługiwane).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Brak tła nieba 1: Tło nieba 2: Tło nieba i iluminacja

22.57 SLICETHICKNESSSTEP zmienna systemowa

22.57.1 Krok grubości wycinka płaszczyzny przekroju

Wielkość kroku stosowana do przyrostów właściwości grubości wycinka płaszczyzny przekroju .

Po ustawieniu wartości ujemnej BricsCAD BricsCAD automatycznie określa wielkość kroku na podstawie właściwości płaszczyzny przekroju.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje

Domyślna wartość:	-1

22.58 SMASSEMBLYEXPORTMODE zmienna systemowa

22.58.1 Tryb ABEKSPORTZŁOŻENIA

Kontroluje sposób eksportowania danych przez polecenie ABEKSPORTZŁOŻENIA.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Możliwe opcje:	0: Nie zmienia komponentów zewnętrznych 1: Zachowuje rozpoznane cechy na częściach arkusza blachy / słabych częściach arkusza blachy

22.59 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE zmienna systemowa

22.59.1 Zgłoś typ ścieżki pliku

Określa, czy w raportach generowanych przez polecenie ABEKSPORTZŁOŻENIA używane są bezwzględne czy względne ścieżki do plików.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Ścieżki względne 1: Ścieżki bezwzględne

22.60 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS zmienna systemowa

22.60.1 Typy brył w raportach

Kontroluje typy brył pokazanych w raportach poleceń dla polecenia ABEKSPORTZŁOŻENIA. Sheet metal i poor sheet metal zawsze są obecne w raportach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Bryły inne niż blaszane 2: Standardowa bryła komponentu Rozpoznaj puste, liniowe, wyciągnięte bryły i traktuj je jako nie arkusz blachy Rozpoznaj okrągłe, liniowe, wyciągnięte bryły i traktuj je jako nie arkusz blachy

22.61 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR zmienna systemowa

22.61.1 Kolor warstwy atrybutu

Kontroluje kolor warstwy "Atrybuty" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	7

22.62 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT zmienna systemowa

22.62.1 Wysokość tekstu

Kontroluje wysokość tekstu warstwy "Atrybuty" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.01

22.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE zmienna systemowa

22.63.1 Wpisz wysokość tekstu

Steruje typem wysokości tekstu dla warstwy "Atrybuty" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Współczynnik pola ograniczenia 1: Wartość bezwzględna

22.64 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR zmienna systemowa

22.64.1 Kolor warstwy tekstu opisowego gięcia

Kontroluje kolor warstwy "Adnotacje Gięć" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	5

22.65 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT zmienna systemowa

22.65.1 Wysokość tekstu

Kontroluje wysokość tekstu warstwy "Adnotacje Gięć", utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.01

22.66 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE zmienna systemowa

22.66.1 Wpisz wysokość tekstu

Steruje typem wysokości tekstu dla warstwy 'Adnotacje zagięcia' utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Współczynnik pola ograniczenia 1: Wartość bezwzględna

22.67 Zmienna systemowa SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR

22.67.1 Kolor warstwy linii zgięcia

Steruje kolorem warstwy "Zagięcie w dół" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	1

22.68 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE zmienna systemowa

22.68.1 Rodzaj Linii warstwy gięcia dolną linią

Steruje rodzajem linii warstwy 'Zagięcie w dół' utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	CIĄGŁY

22.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa

22.69.1 Grubość Linii warstwy gięcia dolną linią

Kontroluje szerokość linii warstwy "Gięcia w Dół" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Akceptowane są wartości od -3 do 211.

- -1=WedługWarstwy
- -2=PrzezBlok
- -3=Domyślne

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	-3

22.70 Zmienna systemowa SMBENDLINESUPLAYERCOLOR

22.70.1 Kolor warstwy linii zagięcia

Steruje kolorem linii warstwy "Zagięcie" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	1

22.71 Zmienna systemowa SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE

22.71.1 Rodzaj linii warstwy linii zagięcia

Steruje rodzajem linii warstwy "Zagięcie", utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	CIĄGŁY

22.72 Zmienna systemowa SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT

22.72.1 Szerokość linii warstwy zginanej

Steruje szerokością linii warstwy "Zagięcie" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Akceptowane są wartości od -3 do 211.

- -1=WedługWarstwy
- -2=PrzezBlok
- -3=Domyślne

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	-3

22.73 SMBEVELFEATURECOLOR zmienna systemowa

22.73.1 Kolor cech formy górna warstwa

Kontroluje kolor warstwy "Funkcje Skosu" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	6

22.74 SMCOLORBEND zmienna systemowa

22.74.1 Kolor gięć

Kontroluje kolor wyświetlania gięć arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#FFDC50

22.75 SMCOLORBENDRELIEF zmienna systemowa

22.75.1 Kolor cechy wycięcia na gięciu

Kontroluje kolor wyświetlania wycięć arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#64D296

22.76 SMCOLORBEVEL zmienna systemowa

22.76.1 Kolor elementu skosu

Steruje kolorem wyświetlania faz arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#C0CE93

22.77 SMCOLORCORNERRELIEF zmienna systemowa

22.77.1 Kolor funkcji wycięcia narożnika

Kontroluje kolor wyświetlania wycięć narożników arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#64D296

22.78 SMCOLORFLANGE zmienne systemowe

22.78.1 Kolor elementu kołnierza

Steruje kolorem wyświetlania kołnierzy arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#90A4AE

22.79 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE zmienna systemowa

22.79.1 Kolor strony wywinięcia

Steruje kolorem wyświetlania powierzchni arkusza blachy po stronie odniesienia kołnierza.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#68A4AE

22.80 SMCOLORFORM zmienna systemowa

22.80.1 Kolor funkcji formy

Kontroluje kolor wyświetlania form arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#8791E1

22.81 SMCOLORHEM zmienna systemowa

22.81.1 Kolor elementu podwijania

Kontroluje kolor wyświetlania brzegów arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#FCAED6

22.82 SMCOLORJOG zmienna systemowa

22.82.1 Kolor funkcji uskoku

Steruje kolorem wyświetlania uskoków arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#CC7722

22.83 SMCOLORJUNCTION zmienna systemowa

22.83.1 Kolor funkcji złącza

Kontroluje kolor wyświetlania złącz arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#FF6E40

22.84 SMCOLORLOFTEDBEND zmienna systemowa

22.84.1 Kolor wyciągniętych gięć

Kontroluje kolor wyświetlania wyciągniętych gięć arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#A0DCFA

22.85 SMCOLORMITER zmienna systemowa

22.85.1 Kolor elementu ścięcia

Kontroluje kolor wyświetlania ścięć arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#AF46D8

22.86 SMCOLORROLLEDEDGE zmienna systemowa

22.86.1 Kolor obiektu zaokrąglonej krawędzi

Kontroluje kolor wyświetlania zaokrąglonych krawędzi arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#8791E1

22.87 SMCOLORTAB zmienna systemowa

22.87.1 Kolor funkcji zakładki

Kontroluje kolor wyświetlania zakładek arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#FDA542

22.88 SMCOLORWRONGBEND zmienna systemowa

22.88.1 Nieprawidłowa opcja koloru gięcia

Kontroluje kolor wyświetlania nieprawidłowych gięć arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#FF3300

22.89 SMCOLORWRONGFLANGE zmienna systemowa

22.89.1 Kolor niewłaściwej funkcji wywinięcia

Kontroluje kolor wyświetlania nieprawidłowych kołnierzy arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#A82000

22.90 SMCONTOURSLAYERCOLOR zmienna systemowa

22.90.1 Kolor warstwy konturu

Kontroluje kolor "warstwy 2D dxf", zawierającej rozłożoną geometrię utworzoną za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	7

22.91 SMCONTOURSLAYERLINETYPE zmienna systemowa

22.91.1 Rodzaj Linii warstwy konturu

Kontroluje rodzaj linii warstwy "Gięcia w Górę" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	CIĄGŁY

22.92 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa

22.92.1 Grubość Linii warstwy konturu

Kontroluje szerokość linii warstwy "Kontur" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Akceptowane są wartości od -3 do 211.

- -1=WedługWarstwy
- -2=PrzezBlok
- -3=Domyślne

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	30

22.93 SMCONVERTBENDCOAXIALTOLERANCEFACTOR system variable

22.93.1 Tolerance factor on bend geometry

Tolerance on geometry of a bend, relative to the outer radius.

Lower values reduce (false) bend recognition, default 2.0, recommended 0.25.

Values between 0.01 and 10.0 are accepted.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	0.01 to 10
Domyślna wartość:	2

22.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE zmienna systemowa

22.94.1 Maksymalny kąt skosu

Kontroluje maksymalny kąt skosu podczas wykonywania polecenia ABKONWERTUJ.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 90.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 90
Domyślna wartość:	80

22.95 SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER zmienna systemowa

22.95.1 Maksymalna głębokość wytłoczeń na krawędzi kołnierza, jednostka to 1 grubość kołnierza.

Kontroluje maksymalną głębokość wytłaczania podczas polecenia ABKONWERTUJ.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0,0 do 1,0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0,0 do 1,0
Domyślna wartość:	0.5

22.96 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Zmienna systemowa

22.96.1 Minimalny kąt skosu

Kontroluje minimalny kąt skosu podczas polecenia ABKONWERTUJ.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 90.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 90
Domyślna wartość:	10

22.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES zmienna systemowa

22.97.1 Rozbija funkcje formy na wywinięcia i gięcia

Steruje sposobem rozpoznawania elementów na powierzchniach bryłowych, dla polecenia ABKONWERTUJ, elementów pojedynczego formularza lub zagięć i kołnierzy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	0: Wył. 1: Wł.

22.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES zmienna systemowa

22.98.1 Preferuj rąbki od kołnierzy i zagięć

Kontroluje sposób rozpoznawania funkcji na powierzchniach brył, dla polecenia ABKONWERTUJ, pojedynczych funkcji brzegu lub gięć i kołnierzy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	0: Wył. 1: Wł.

22.99 Zmienna systemowa SMCONVERTPREFERJOGFEATURES

22.99.1 Preferuj operacje uskokowania zamiast kołnierzy i zgięć

Steruje sposobem rozpoznawania operacji na ścianach bryłowych, podczas wykonywania polecenia ABKONWERTUJ, pojedynczych operacji uskoku lub zagięć i kołnierzy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ

22.100 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES zmienna systemowa

22.100.1 Preferuj zerowe zagięcia od niewłaściwych zagięć

Kontroluje sposób rozpoznawania funkcji na powierzchniach brył, podczas polecenia ABKONWERTUJ, funkcji zerowego gięcia lub funkcji nieprawidłowego gięcia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	0: Wył. 1: Wł.

22.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS zmienna systemowa

22.101.1 Rozpoznaj funkcje skosu

Rozpoznaje funkcje skosu podczas polecenia ABKONWERTUJ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na

22.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES zmienna systemowa

22.102.1 Rozpoznaj otwory

Rozpoznaje otwory na kołnierzach jako funkcje podczas polecenia ABKONWERTUJ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	0: Wył. 1: Wł.

22.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES zmienna systemowa

22.103.1 Rozpoznaj krzywe kontroli tłoczenia

Rozpoznaje krzywe kontrolne 2D dla funkcji tłoczenia podczas polecenia ABKONWERTUJ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	0: Wył. 1: Wł.

22.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE zmienna systemowa

22.104.1 Rodzaj odchylenia niewłaściwej cechy grubości

Kontroluje, czy wartość odchylenia jest traktowana jako stosunek do grubości modelu, czy jako wartość bezwzględna. Zobacz polecenie SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE zmienna systemowa

22.105.1 Wartość odchylenia niewłaściwej cechy grubości

Ustawia dopuszczalne odchylenie między grubością modelu a grubością danej błędnej funkcji.

Akceptowane są wartości od 0 do 1 000 000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1e6
Domyślna wartość:	0.2

22.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE zmienna systemowa

22.106.1 Typ wydłużenia linii gięcia

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wartość ta zostanie użyta do zainicjowania ustawień konstrukcji blachowej w dokumencie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	1: Stosunek grubości 2: Wartość bezwzględna

22.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE zmienna systemowa

22.107.1 Wartość wydłużenia linii gięcia

Steruje liniami gięcia konstrukcji blachowej.

Wartości z zakresu od -1 000 000 do 1 000 000,0 są akceptowane.

- Wartość dodatnia = rozciąga się poza kontur
- Wartość ujemna = Nie osiąga go

- Zero = Tylko dotknięcia

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -1000000 do 1000000
Domyślna wartość:	0.25

22.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE zmienna systemowa

22.108.1 Typy promieni wygięcia

Steruje domyślnym promieniem gięcia konstrukcji blachowej.

Wartość Absolutna przełącza współczynnik grubości. **Nadpisanie promienia gięcia w ABKONWERTUJ** określa, czy promień gięcia jest pobierany z SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE czy z modelu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	1: Wartość bezwzględna 2: Nadpisuje promień gięcia w ABKONWERTUJ

22.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE zmienna systemowa

22.109.1 Wartości kątów wygięcia

Kontroluje domyślny promień gięcia arkusza blachy w jednostkach rysunkowych. Zobacz także zmienną systemową SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Akceptowane są wartości od 0.0001 do 1 000 000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1

22.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE zmienna systemowa

22.110.1 Typ wycięcia na gięciu

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE zmienna systemowa

22.111.1 Wartość szerokości wycięcia na gięciu

Steruje wartością domyślną szerokości podcięcia podcięcia konstrukcji blachowej.

Wartości od 0.0 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.5

22.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE zmienna systemowa

22.112.1 Tryb ukosowania

Kontroluje wygląd skosów w rozłożonej części.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Zachowaj 1: Usuń 2: Adnotacja

22.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE zmienna systemowa

22.113.1 Średnica narożnego wycięcia

Steruje domyślną średnicą podcięcia narożnika konstrukcji blachowej.

Wartości z zakresu od -1,0 do 1 000 000,0 są akceptowane. Ustawić wartość -1,0 w celu automatycznego określenia najmniej wykonalnego dla danego podcięcia narożnika.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	-1.0

22.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE zmienna systemowa

22.114.1 Typ rozszerzenia ukośnego

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE zmienna systemowa

22.115.1 Wartość rozszerzenia skosu

Steruje wartością domyślną przedłużenia narożnika konstrukcji blachowej.

Wartości od 0.0 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.1

22.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE zmienna systemowa

22.116.1 Typ luki narożnika

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE zmienna systemowa

22.117.1 Wartość odstępu ukośnego

Kontroluje domyślną wartość rozmiaru szczeliny ścięcia arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.1

22.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE zmienna systemowa

22.118.1 Tryb rozwijania narzędzi formowania

Kontroluje wygląd funkcji formy w rozłożonej części.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	4
Możliwe opcje:	0: Zachowaj 1: Usuń 2: Projekt 3: Kontur 4: Symbol 5: Projekt bez znaku środka 6: Kontur bez znaku środka

22.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE zmienna systemowa

22.119.1 Typ głębokości Klina

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE zmienna systemowa

22.120.1 Wartość wysokości klina

Określa domyślną wysokość klina arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	8

22.121 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE: zmienna systemowa

22.121.1 Typ promienia zaokrąglenia Klina

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.122 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE zmienna systemowa

22.122.1 Wartość promienia zaokrąglenia Klina

Kontroluje domyślny promień klina arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1

22.123 Zmienna systemowa SMDEFAULTGUSSETTYPE

22.123.1 Typ blachy węzłowej

Przełącza między okrągłym lub płaskim typem klina arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Okrągły 2: Płaski

22.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE zmienna systemowa

22.124.1 Typ szerokości Klina

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHZMIENNA systemowa

22.125.1 Wartość szerokości Klina

Określa domyślną szerokość klina arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	6

22.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE zmienna systemowa

22.126.1 Otwórz typ odstępu brzegu

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTHEMGAPVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE zmienna systemowa

22.127.1 Otwórz wartość odstępu brzegu (oprócz grubości)

Kontroluje domyślny rozmiar szczeliny otwartego brzegu arkusza blachy.

Akceptowane są wartości od 0.001 do 100.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.1

22.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION zmienna systemowa

22.128.1 Wartość odliczenia zgięcia względnego brzegu

Ustawia wartość odliczenia gięcia względem grubości, używaną do rozwijania zamkniętego brzegu.

Akceptowane są wartości od 0.0 (wydłużenie brzegu) do 10.0 (skrócenie strefy gięcia o wartość równą 8-krotności grubości).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 10
Domyślna wartość:	2.4

22.129 Zmienna systemowa SMDEFAULTJOGANGLEVALUE

22.129.1 Wartość kąta uskoku

Steruje domyślnym kątem uskoku konstrukcji blachowej.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0,0 do 180,0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 180
Domyślna wartość:	45
Możliwe wartości:	0: Współczynnik pola ograniczenia 1: Wartość bezwzględna

22.130 Zmienna systemowa SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE

22.130.1 Typ wysokości uskoku

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.131 Zmienna systemowa SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE

22.131.1 Wartość wysokości impulsowania

Steruje domyślną wysokością uskoku konstrukcji blachowej.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 0,0001 do 1 000 000,0
Domyślna wartość:	1.001

22.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE zmienna systemowa

22.132.1 Typ promienia uskoku

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.133 Zmienna systemowa SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE

22.133.1 Wartość promienia uskoku

Steruje domyślnym promieniem uskoku konstrukcji blachowej.

Wartości z zakresu od 1,0 do 1 000 000,0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1,0 do 1 000 000,0
Domyślna wartość:	1.0

22.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF zmienna systemowa

22.134.1 Dopasowanie złącza do wycięcia

Wymusza wyrównanie ścian połączenia arkusza blachy z przyległymi ścianami podcięcia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Wyłączone 1: Włączone

22.135 Zmienna systemowa SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE

22.135.1 Typ szczeliny połączeniowej

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE zmienna systemowa

22.136.1 Wartość przerwy między złączami

Kontroluje domyślny arkusz blachy dla rozmiaru szczeliny otwartego złącza.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.001

22.137 SMDEFAULTKFACTOR zmienna systemowa

22.137.1 Wartość współczynnika K

Ustawia stosunek położenia powierzchni neutralnej (powierzchni, która nie jest rozciągana ani ściskana podczas gięcia arkusza) do grubości materiału.

Akceptowane są wartości od 0.00000 (wewnętrzny promień gięcia) do 1.00000 (zewnętrzny promień gięcia).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0.27324

22.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES zmienna systemowa

22.138.1 Podpory zgięte wyciągnięte po profilach

Kontroluje domyślną wartość dla podziałów wyciągniętego gięcia arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	10

22.139 Zmienna systemowa SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE

22.139.1 Typ wydłużenia wycięcia

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE zmienna systemowa

22.140.1 Wartość rozszerzenia wycięcia

Kontroluje wartość domyślną dla przedłużenia wycięcia arkusza blachy.

Wartości od 0.0 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.1

22.141 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE zmienna systemowa

22.141.1 Typ promienia zaokrąglenia tłoczenia

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Współczynnik promienia profilu 1: Wartość bezwzględna

22.142 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE zmienna systemowa

22.142.1 Wartość promienia zaokrąglenia tłoczenia

Kontroluje domyślny promień zaokrąglenia tłoczenia arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	5

22.143 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE zmienna systemowa

22.143.1 Typ promienia profilu tłoczenia

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.144 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE zmienna systemowa

22.144.1 Wartość promienia profilu tłoczenia

Kontroluje domyślny promień dla profilu tłoczenia arkusza blachy.

Wartości od -1.0 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	2

22.145 Zmienna systemowa SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE

22.145.1 Typ promienia zaokrąglenia tłoczenia

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.146 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE zmienna systemowa

22.146.1 Wartość promienia zaokrąglenia tłocznia

Określa domyślny promień zaokrąglenia arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1

22.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO zmienna systemowa

22.147.1 Limit współczynnika dla ostrego promienia gięcia

Steruje domyślnym limitem promienia gięcia ostrości konstrukcji blachowej jako stosunku do grubości.

Wartości z zakresu od 0,0 do 1 000 000,0 są akceptowane

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	5

22.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE zmienna systemowa

22.148.1 Typ odległości fazowania tabulatora

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.149 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE zmienna systemowa

22.149.1 Wartość odległości fazowania tabulatorów

Kontroluje domyślną odległość fazowania zakładek arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.1

22.150 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE zmienna systemowa

22.150.1 Rodzaj wypustu zakładki

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.151 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE zmienna systemowa

22.151.1 Wartość odstępu zakładki

Kontroluje domyślny prześwit zakładek arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.1

22.152 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE zmienna systemowa

22.152.1 Typ odległości zakładki

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.153 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE zmienna systemowa

22.153.1 Odległość zakładki

Kontroluje domyślną odległość zakładek arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	20

22.154 SMDEFAULTTABEDGETYPE zmienna systemowa

22.154.1 Typ krawędzi zakładki

Kontroluje, czy zakładki arkusza blachy mają ostre, zaokrąglone czy ścięte krawędzie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Ostre krawędzie 1: Krawędzie zaokrąglenia 2: Krawędzie fazowania

22.155 Zmienna systemowa SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE

22.155.1 Typ zaokrąglenia zakładki

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE zmienna systemowa

22.156.1 Wartość promienia zaokrąglenia zakładki

Kontroluje domyślny promień zaokrąglenia zakładek blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.1

22.157 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE zmienna systemowa

22.157.1 Typ wysokości zakładki

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTHEMGAPVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.158 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE zmienna systemowa

22.158.1 Wartość wysokości zakładki

Kontroluje domyślną wysokość szczelin w zakładkach z blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	1

22.159 Zmienna systemowa SMDEFAULTTABLENGTHTYPE

22.159.1 Typ długości zakładki

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTTABLENGTHTYPE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

22.160 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE zmienna systemowa

22.160.1 Długość zakładki

Kontroluje domyślną długość zakładek z blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	4

22.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER zmienna systemowa

22.161.1 Ilość zakładek

Kontroluje domyślną liczbę szczelin zakładki arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	2

22.162 SMDEFAULTTHICKNESS zmienna systemowa

22.162.1 Wartość grubości

Kontroluje domyślną grubość arkusza blachy, w jednostkach rysunkowych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	2.0 dla INSUNITS=4 0.07874 dla INSUNITS=1

22.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY zmienna systemowa

22.163.1 Dokładność aproksymacji

Kontroluje odchylenie bezwzględne między geometrią gładkiej krawędzi części 3D i jej reprezentacją .osm, za pomocą linii i łuków, podczas polecenia ABEXPORTOSM, w jednostkach rysunkowych. Im niższa wartość, tym lepsza precyzja.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.05 - Jeśli POMIAR=1 i INSUNITS=4 0.000393701 - Jeśli POMIAR=0 i INSUNITS=1

22.164 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH zmienna systemowa

22.164.1 Minimalna długość krawędzi

Kontroluje minimalną długość krawędzi dla polecenia ABEXPORTOSM, w jednostkach rysunkowych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.05 - Jeśli POMIAR=1 i INSUNITS=4 0.001968505 - Jeśli POMIAR=0 i INSUNITS=1

22.165 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR zmienna systemowa

22.165.1 Kolor warstwy dolnych obiektów narzędzi formowania

Kontroluje kolor warstwy "Funkcje Formy w Dół" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	6

22.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE zmienna systemowa

22.166.1 Typ Linii funkcji formy dolna warstwa

Kontroluje rodzaj linii warstwy "Funkcje Formy w Dół", utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	CIĄGŁY

22.167 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa

22.167.1 Szerokość linii warstwy dolnej elementów formularza

Kontroluje szerokość linii warstwy "Funkcje Formy w Dół", utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Akceptowane są wartości od -3 do 211.

- -1=WedługWarstwy

- -2=PrzezBlok
- -3=Domyślne

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	-3

22.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR zmienna systemowa

22.168.1 Kolor cech formy górna warstwa

Kontroluje kolor warstwy "Funkcje Formy w Górę" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	6

22.169 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE zmienna systemowa

22.169.1 TypLinii cech formy górna warstwa

Kontroluje rodzaj linii warstwy "Funkcje Formy w Górę", utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	CIĄGŁY

22.170 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa

22.170.1 SzerokośćLinii cech formy warstwa górna

Kontroluje szerokość linii warstwy "Funkcje Formy w Górę", utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Akceptowane są wartości od -3 do 211.

- -1=WedługWarstwy
- -2=PrzezBlok
- -3=Domyślne

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	-3

22.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP zmienna systemowa

22.171.1 Wartość odstępu Zamkniętego brzegu, Kroplowego i Okrągłego

Kontroluje promień gięcia Zamkniętego brzegu i odstęp między Wywinięciem bazowym a Brzegiem w kształcie łezki lub okrągłym dla polecenia ABBRZEG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.02

22.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT zmienna systemowa

22.172.1 Napraw zachodzące ściany złącza

Kontroluje sposób, w jaki złącza ze zbieżnymi powierzchniami są rozpoznawane i konwertowane na zwykłe złącza podczas polecenia ABTWÓRZZŁĄCZE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ

22.173 SMOOTHLINEDISPLAY zmienna systemowa

22.173.1 Wygładzenie linii

Włącza algorytm renderowania linii, który zapewnia gładkie linie bez efektu postrzępienia. To ustawienie nie ma wpływu na renderowany styl wizualny.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Wył. 1: Auto (rysowanie gładkich linii można wyłączyć, aby uniknąć spowolnienia ponownego rysowania) 2: Zawsze włączony

22.174 SMOOTHMESHCONVERT zmienna systemowa

22.174.1 Tryb konwersji siatki

Kontroluje tryb konwersji siatek na bryły lub powierzchnie 3D za pomocą poleceń KONWNABRYŁĘ lub KONWNAPOW.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	od 1 do 3
Domyślna wartość:	2

Możliwe opcje:	1: Wynik konwersji jest płynny i niezoptymalizowany 2: Wynik konwersji jest aspektowy i zoptymalizowany 3: Wynik konwersji jest aspektowy i nie jest zoptymalizowany

22.175 Zmienna systemowa SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR

22.175.1 Kolor warstwy adnotacji wymiarów ogólnych

Steruje kolorem warstwy 'Wymiary całkowite' utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	3

22.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE zmienna systemowa

22.176.1 TypLinii w warstwie wszystkich adnotacji

Steruje rodzajem linii warstwy 'Wymiary całkowite' utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	CIĄGŁY

22.177 Zmienna systemowa SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT

22.177.1 Szerokość linii całej warstwy adnotacji

Kontroluje szerokość linii warstwy "Wymiary Ogólne" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Akceptowane są wartości od -3 do 211.

- -1=WedługWarstwy
- -2=PrzezBlok
- -3=Domyślne

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	-3

22.178 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION zmienna systemowa

22.178.1 Parametryzacja otworów

Kontroluje sposób konwersji prostych otworów podczas polecenia ABPARAMETRYZACJA.

Jeśli **Konwertuj otwory do szyku** jest włączony, otwory na kołnierzach są konwertowane do parametrycznych, prostokątnych szyków. Jeśli **Parametryzacja otworów** jest włączona, otwory, które nie są jeszcze zawarte w szykach, są ograniczone.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	0: Nie parametryzuje otworów 1: Parametryzacja otworów 2: Zamień otwory na tablicę

22.179 Zmienna systemowa SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE

22.179.1 Scalanie zgięć wyciągniętych po profilach

Scala zagięcia wyciągnięte po profilach, które stykają się ze sobą, w jedno zagięcie wyciągnięte podczas polecenia ABNAPRAW.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ

22.180 SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE system variable

22.180.1 Volume difference allowance

The allowed percentual difference between volumes, during the SMREPAIR command. Exceeding the allowance will trigger a warning.

Note: When the SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE system variable has a value greater than 0, the system calculates and stores the model volume before and after the global SMREPAIR command, then compares the results using the percentage volume difference to verify that the change remains within the allowed tolerance.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	0.01 to 100
Domyślna wartość:	12.5

22.181 Zmienna systemowa SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR

22.181.1 Kolor warstwy tekstowej adnotacji o zwijanych krawędziach

Steruje kolorem warstwy 'Adnotacje o zawijanych krawędziach' utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	5

22.182 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT zmienna systemowa

22.182.1 Wysokość tekstu

Kontroluje wysokość tekstu warstwy "Adnotacje Zaokrąglonej Krawędzi", utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Możliwe wartości:	0 lub więcej
Domyślna wartość:	0.01

22.183 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE zmienna systemowa

22.183.1 Wpisz wysokość tekstu

Steruje typem wysokości tekstu dla warstwy "Adnotacje o zawijanych krawędziach" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Współczynnik pola ograniczenia 1: Wartość bezwzględna

22.184 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR zmienna systemowa

22.184.1 Kolor linii dolnej warstwy zaokrąglonej krawędzi

Kontroluje kolor warstwy "Zaokrąglona Krawędź w Dół" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	1

22.185 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE zmienna systemowa

22.185.1 Rodzaj linii warstwy dolnych linii zaokrąglonej krawędzi

Kontroluje rodzaj linii warstwy "Zaokrąglona Krawędź w Dół" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Ciągły

22.186 Zmienna systemowa SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT

22.186.1 Szerokość linii warstwy walcowanej krawędzi w dół

Steruje szerokością linii warstwy 'Zawinięta krawędź w dół' utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	-3

22.187 Zmienna systemowa SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR

22.187.1 Kolor warstwy zwiniętych linii krawędziowych do góry

Steruje kolorem warstwy "Zwinięta krawędź do góry" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	1

22.188 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE zmienna systemowa

22.188.1 Rodzaj linii warstwy górnych linii zaokrąglonej krawędzi

Kontroluje rodzaj linii warstwy "Zaokrąglona Krawędź w Górę" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Ciągły

22.189 Zmienna systemowa SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT

22.189.1 Szerokość linii warstwy walcowanej krawędzią do góry

Steruje szerokością linii warstwy 'Zawinięta krawędź do góry', utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	-3

22.190 SMSMARTFEATURES zmienna systemowa

22.190.1 Automatyczna aktualizacja cech po poleceniach arkusza blachy

Kontroluje sposób, w jaki funkcje arkusza blachy są odbudowywane po poleceniach arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	1: Umożliwiaj odbudowę funkcji arkusza blachy 2: Zezwalaj na automatyczny odcisk krawędzi po przebudowaniu 4: Umożliwiaj automatyczne tworzenie złączy po utworzeniu gięć

22.191 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT zmienna systemowa

22.191.1 Niejednoznaczne zachowanie danych wejściowych

Kontroluje sposób, w jaki polecenie ABPODZIEL rozwiązuje problemy, gdy nie może wykryć powierzchni, elementu, punktu lub krzywej 2D, do której się odnosi.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Monituj użytkownika 1: Niepowodzenie polecenia

22.192 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION zmienna systemowa

22.192.1 Konwertuj gięcie na złącze

Kontroluje sposób, w jaki podział przechodzący przez gięcie jest rozwiązywany za pomocą polecenia ABPODZIEL.

Jeśli jest włączona, najkrótszy bok gięcia jest automatycznie konwertowany na złącze. Jeśli jest wyłączona, podział przez gięcie zachowa geometrię gięcia po obu stronach podziału.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na

22.193 SMSPLITHEALCOINCIDENT zmienna systemowa

22.193.1 Korygowanie pokrywających się powierzchni narożnych

Włącza opcję **Napraw pokrywające się powierzchnie uciosu** dla polecenia ABPODZIEL.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ

22.194 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT zmienna systemowa

22.194.1 Ortogonalny podział gięcia

Kontroluje sposób, w jaki podział, który dotyka gięcia, jest rozwiązywany za pomocą polecenia ABPODZIEL.

Jeśli jest włączona, kierunek podziału dla gięcia jest prostopadły do osi gięcia (zmienia się na kąt 90°, gdy przechodzi przez gięcie). Jeśli jest wyłączony, kierunek podziału jest styczny do krzywej podziału (nie zmienia kierunku podczas przechodzenia przez gięcie).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ

22.195 Zmienna systemowa SMTARGETCAM

22.195.1 Obiekt CAM

Steruje docelowym systemem CAM dla części arkuszy blach rozłożonych za pomocą polecenia ABROZWIŃ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

22.196 SMUNFOLDAPPEARANCE zmienna systemowa

22.196.1 Rozwiń wygląd

Kontroluje wysokość tekstu dla polecenia ABROZWIŃ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Wysokość tekstu dla adnotacji jest zarządzana przez aktualne style tekstu, wymiarów i wielolinii odniesienia.

22.197 SNAPANG zmienna systemowa

22.197.1 Kąt Skoku

Kontroluje obrót skoku, siatki i celownika dla bieżącej rzutni względem bieżącego układu LUW.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

22.198 Zmienna systemowa SNAPBASE

22.198.1 Baza Skoku

Kontroluje punkt początkowy skoku i siatki w bieżącej rzutni względem bieżącego układu LUW.

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0,0

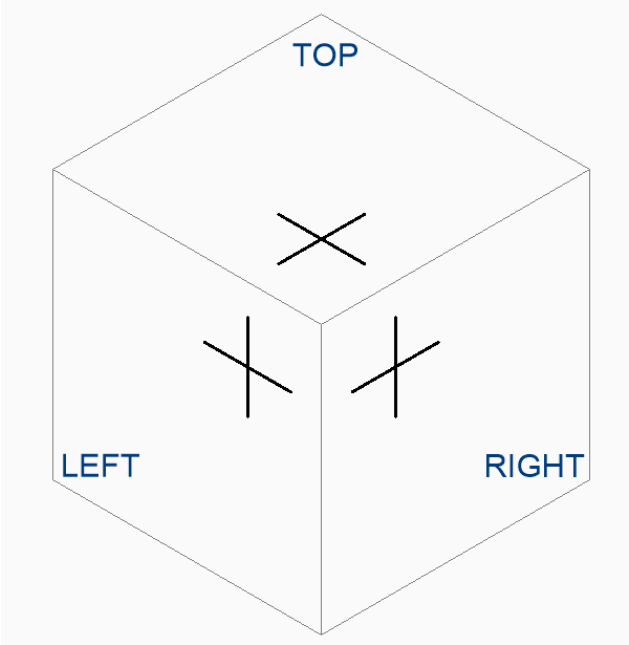
22.199 SNAPISOPAIR zmienna systemowa

22.199.1 Izometryczna para skoku

Kontroluje izometryczną płaszczyznę bieżącej rzutni (lewą, górną lub prawą), jeśli zmienna systemowa SNAPSTYL jest ustawiona na **izometryczny**.

Naciśnij klawisz funkcyjny **F5**, aby ustawić odpowiednią płaszczyznę rysowania: **Lewa Górna** lub **Prawa**.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: W lewo 1: Do góry 2: Dobrze



22.200 SNAPMARKERCOLOR zmienna systemowa

22.200.1 Kolor znacznika przyciągania

Steruje kolorem znaczników przyciągania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	122

22.201 SNAPMARKERSIZE zmienna systemowa

22.201.1 Rozmiar znacznika

Kontroluje rozmiar znaczników przyciągania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	8

22.202 SNAPMARKERTHICKNESS zmienna systemowa

22.202.1 Grubość znacznika skoku

Steruje grubością znacznika przyciągania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	2

22.203 SNAPMODE zmienna systemowa

22.203.1 Tryb Skoku

Włącza lub wyłącza przyciąganie dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Przyciągaj (dla bieżącej rzutni) Włączone (1): Zatrzaśnij (dla bieżącej rzutni)

22.204 Zmienna systemowa SNAPSTYL

22.204.1 Styl Skoku

Steruje stylem przyciągania dla bieżącej rzutni — prostokątnym lub izometrycznym.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Przyciąganie prostokątne 1: Przyciąganie izometryczne

22.205 SNAPTYPE zmienna systemowa

22.205.1 Typ Skoku

Steruje typem skoku dla bieżącej rzutni.

Dla **Adaptacyjne Przyciąganie Siatki**, zobacz także zmienną systemową ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Przyciąganie do siatki 1: Przyciąganie biegunowe 2: Adaptacyjny skok do siatki

22.206 SNAPUNIT zmienna systemowa

22.206.1 Jednostka Skoku

Kontroluje odstępy skoku bieżącej rzutni. Dostosowuje się automatycznie, aby odzwierciedlić skok izometryczny, jeśli opcja SNAPSTYL jest ustawiona na **Przyciąganie izometryczne** (1).

Uwaga: Nie ma przyciągania w kierunku Z.

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.5 - JeśliMEASUREMENT=0 i INSUNITS=caleMEASUREMENT 10.0 - Jeśli POMIAR=1 i INNAST=milimetry

22.207 SOLIDCHECK zmienna systemowa

22.207.1 Sprawdzenie bryły

Przełącza weryfikację bryły 3D dla bieżącej sesji aplikacji.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączony (0): Walidacja wyłączona Włączony (1): Walidacja włączona

22.208 SORTENTS zmienna systemowa

22.208.1 Sortuj obiekty

Kontroluje kolejność sortowania wyświetlania elementu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 127
Domyślna wartość:	127

Możliwe opcje:	0: Wył. 1: Wybór obiektu 2: Przyciąganie elementów 4: Przerysowanie 8: Tworzenie slajdów Mslide 16: Odcinek 16 32: Kreślenie 64: Dane wyjściowe PostScript

22.209 SPAADJUSTMODE zmienna systemowa

22.209.1 Tryb dostosowania

Kontroluje tryb regulacji używany do wygładzania trójkątów. Ignorowane, jeśli wykorzystywana jest zmienna FACETRES.

Tryb dopasowania określa, które węzły fasetki mają zostać dopasowane (wygładzone) do innych niż ich początkowe pozycje siatki.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Brak - Bez zmian 1: Bez siatki - Przesuń węzły na środek otaczających je węzłów, aby dostosować punkty otoczone trójkątami 2: Wszystkio - Dostosuj również węzły siatki

22.210 SPACHECKLEVEL zmienna systemowa

22.210.1 Poziom sprawdzania

Sprawdź poziom używany w poleceniach TEST i EDBRYŁA do sprawdzania elementów ACIS.

Inspekcja służy do naprawiania rysunków, które są otwarte. Polecenie EDBRYŁY umożliwia edycję powierzchni, krawędzi i brył brył 3D oraz regionów 2D.

Wartość 10 jest najniższa, używana do szybkiego sprawdzania. Wartość 70 jest wartością maksymalną, używaną do kompleksowej, czasochłonnej kontroli.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 70
Domyślna wartość:	10
Możliwe opcje:	Podstawowa spójność transformacji - sprawdzenie podstawowych wskaźników i krytycznej topologii Podstawowa kontrola geometrii - sprawdzenie topologii komórkowej Kontrola udostępniania danych, sprawdzenie orientacji obszarów powierzchni i pętli, średnie sprawdzenie geometrii krzywej Ogólna kontrola powierzchni - sprawdzenie powierzchni ślizgowych Kontrola powierzchni zdegenerowanego splajnu, sprawdzenie zgodności między powierzchnią a powierzchnią pcurve oraz sprawdzenie, czy COEDGE ma partnera na jednostronnej powierzchni Kontrola zawartości brył - sprawdzenie zgodności między lokalizacją krzywej pcurve a (nietolerancyjną) lokalizacją coedge 60: Kontrola punktów wypukłości. Kontrola zawartości brył i powłok - sprawdzenie przecięcia powierzchnia-powierzchnia oraz parametryzacji krzywej

22.211 SPAGRIDASPECTRATIO zmienna systemowa

22.211.1 Współczynnik proporcji siatki

Kontroluje proporcje każdej komórki w siatce. Ignorowane, jeśli używana jest zmienna systemowa FACETRES.

Wartość 1 oznacza kwadrat.

Nie gwarantuje to proporcji fasety, która może składać się tylko z części komórki.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0

22.212 SPAGRIDMODE zmienna systemowa

22.212.1 Tryb siatki

Steruje sposobem użycia siatek w procesie siatki. Ta zmienna jest ignorowana, jeśli używana jest funkcja FACETRES.

Tryb siatki określa, czy siatka jest używana i czy punkty, w których siatka przecina krawędzie, powinny być wstawiane do dyskretyzacji krawędzi.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Nie dziel powierzchni za pomocą siatki 1: Użyj siatki, ale nie dodawaj punktów przecięcia krawędzi modelu 2: Zezwól na dzielenie krawędzi modelu przez siatkę 3: Siatka tylko w jednym kierunku u lub v

22.213 SPAMAXFACETEDGELENGTH zmienna systemowa

22.213.1 Maksymalna długość krawędzi ścianki

Kontroluje maksymalną długość boku fasety. Ignorowane, jeśli używana jest zmienna systemowa FACETRES.

Wartość zero oznacza użycie wartości domyślnych (zalecane).

UWAGA: Zbyt małe długości powodują duże zużycie pamięci i niską wydajność.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0

22.214 SPAMAXNUMGRIDLINES zmienna systemowa

22.214.1 Maksymalna liczba linii siatki

Kontroluje maksymalną liczbę podziałów siatki, co ogranicza rozmiar danych facet powierzchni. Nie ma zastosowania, jeśli używana jest zmienna systemowa FACETRES.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	3000

22.215 SPAMINUGRIDLINES zmienna systemowa

22.215.1 Maksymalna liczba linii siatki w kierunku U

Kontroluje minimalną liczbę linii siatki U - minimalną liczbę linii siatki generowanych w kierunku U. Ignorowane, jeśli używana jest zmienna systemowa FACETRES.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0

22.216 SPAMINVGRIDLINES zmienna systemowa

22.216.1 Maksymalna liczba linii siatki w kierunku V

Kontroluje minimalną liczbę linii siatki V - minimalną liczbę linii siatki generowanych w kierunku V. Ignorowane, jeśli używana jest zmienna systemowa FACETRES.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Preferencje

Domyślna wartość:	0

22.217 SPANORMALTOL zmienna systemowa

22.217.1 Tolerancja normalna

Kontroluje maksymalne dozwolone odchylenie między dwiema normami na dwóch sąsiednich węzłach fasety, w stopniach.

Wartość ta jest niezależna od rozmiaru modelu. Ta zmienna jest ignorowana, jeśli zmienna systemowa FACETRES jest włączona (1).

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	15.0

22.218 SPASURFACETOL zmienna systemowa

22.218.1 Tolerancja powierzchni

Kontroluje maksymalną odległość między krawędzią fasety a powierzchnią rzeczywistą. Wartość ta zależy od rozmiaru modelu.

Ta zmienna jest ignorowana w przypadku danych wyjściowych do STL i PDF, jeśli używana jest zmienna systemowa FACETRES.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	-1.0

Uwaga:

- Większe wartości oznaczają, że fasety mogą znajdować się w większej odległości od rzeczywistej powierzchni, co pozwala na wykonanie grubszego i szybszego fasetowania.

- Wartości ujemne odnoszą się do skali obiektu, więc kula otrzymuje taką samą liczbę ścianek, niezależnie od jej rozmiaru.
- Wartości dodatnie wykorzystują bezwzględną miarę liczby użytych faset, więc mała kula ma mniej faset niż duża. Należy koniecznie wziąć pod uwagę wielkość podmiotu.

22.219 SPATRIANGMODE zmienna systemowa

22.219.1 Tryb triangulacji

Określa, która część siatki jest triangulowana. Ignorowane, jeśli używana jest zmienna systemowa FACETRES.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Brak triangulacji 1: Trianguluj wszędzie 2: Przeprowadzić triangulację przeciwko granicy 3: Również przeprowadzić triangulację pierwszego poziomu siatki 4: Triangulacja do 3 poziomów frędzli 5: Przeprowadzić triangulację do 4 poziomów brzegu

22.220 SPAUSEFACETRES zmienna systemowa

22.220.1 Użyj zmiennej systemowej FACETRES

Użyj zmiennej systemowej FACETRES zamiast normalnych tolerancji.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

22.221 SPLFRAME zmienna systemowa

22.221.1 Rama splajnu

Wyświetla wielokąty kontrolne dla splajnu i polilinii dopasowanych do splajnu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj wielokąta sterującego dla splajnów i polilinii dopasowanych do splajnu Włącz (1): Wyświetlanie wieloboku sterującego dla splajnów i polilinii dopasowanych do splajnu

22.222 SPLINESEGS zmienna systemowa

22.222.1 Segment splajnu

Kontroluje liczbę segmentów linii generowanych podczas konwersji splajnu na polilinię za pomocą polecenia EDPLIN.

Akceptowane są wartości od -32768 do 32767.

W przypadku wartości ujemnych stosowana jest krzywa dopasowania, składająca się z odcinków łuku, która daje gładszą krzywą, ale jej wygenerowanie zajmuje więcej czasu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od -32768 do 32767
Domyślna wartość:	8

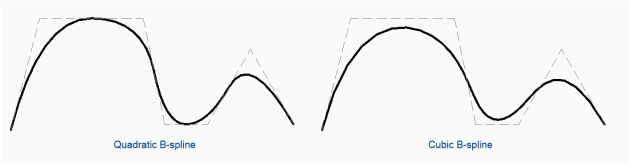
22.223 Zmienna systemowa SPLINETYPE

22.223.1 Typ splajnu

Steruje typem krzywej generowanej przez **Splajn** opcja polecenia EDPLIN: B-splajn kwadratowy lub B-splajn sześcienny.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 5 do 6
Domyślna wartość:	6
Możliwe opcje:	5: Kwadratowa krzywa B 6: Sześcienny B-splajn



22.224 Zmienna systemowa SRCHPATH

22.224.1 Ścieżka wyszukiwania plików pomocniczych

Ścieżka do pliku czcionek tekstowych, plików dostosowywania, wtyczek, rysunków do wstawienia, rodzajów linii i wzorów kreskowania, która nie znajduje się w bieżącym folderze.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

22.225 SSFOUND zmienna systemowa

22.225.1 Znaleziony Zestaw Arkuszy (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla nazwę i ścieżkę pliku Zestawu Arkuszy powiązanego z bieżącym plikiem rysunku.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

22.226 SSLOCATE zmienna systemowa

22.226.1 Zlokalizowany Zestaw Arkuszy

Otwiera wszystkie powiązane zestawy arkuszy po otwarciu rysunku.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie otwieraj zestawu arkuszy rysunku z rysunkiem Włączone (1): Otwórz zestaw arkuszy rysunku z rysunkiem

22.227 SSMAUTOOPEN zmienna systemowa

22.227.1 Auto otwieranie menadżera Zestawu Arkuszy

Automatycznie otwiera panel **Zestawu Arkuszy** po otwarciu rysunku powiązanego z Zestawem Arkuszy. Zmienne systemowe SSMAUTOOPEN i SSLOCATE muszą być włączone, aby automatycznie wyświetlać Zestaw Arkuszy.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie otwieraj automatycznie panelu Zestaw arkuszy Włączone (1): Otwórz automatycznie panel Zestaw arkuszy

22.228 SSMPOLLTIME zmienna systemowa

22.228.1 Czas odświeżania menadżera Zestawu Arkuszy

Kontroluje odstęp czasowy między automatycznymi odświeżeniami danych stanu w Zestawie Arkuszy. Aby timer działał, zmienna systemowa SSMSHEETSTATUS musi być ustawiona na 2.

Akceptowane są wartości od 10 do 600.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 10 do 600
Domyślna wartość:	15

22.229 SSMSHEETSTATUS zmienna systemowa

22.229.1 Status menedżera Zestawu Arkuszy

Kontroluje jak status danych w Zestawie Arkuszy jest odświeżany.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Nie odświeżaj automatycznie stanu 1: Stan odświeżania po załadowaniu lub zaktualizowaniu zestawu arkuszy 2: Stan odświeżania po załadowaniu lub zaktualizowaniu zestawu arkuszy oraz w interwale czasu według SSMPOLLTIME

22.230 Zmienna systemowa SSMSTATE

22.230.1 Stan menedżera zestawu arkuszy (tylko do odczytu)

Kontroluje, czy Menedżer Zestawów Arkuszy jest aktywny, czy nie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Menedżer zestawów arkuszy nie jest aktywny 1: Menedżer zestawów arkuszy jest aktywny

22.231 STACKPANELTYPE zmienna systemowa

22.231.1 Typ ułożenia panelu

Styl ułożonych kontenerów paneli dokujących.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	Zakładkowy - poziome zakładki tekstowe, zmienia rozmiar obszaru rysunkowego Pływający - pionowe przyciski ikon zakładek, nie zmienia rozmiaru obszaru rysunkowego Dokowany - pionowe przyciski ikon zakładek, zmienia rozmiaru obszaru rysunkowego

Uwaga: Aby wyłączyć (a następnie ponownie włączyć) automatyczne zwijanie dla STACKPANELTYPE = 1, kliknij ikonę rozwiniętego panelu.

22.232 STAMPFONTSIZE zmienna systemowa

22.232.1 Rozmiar Czcionki

Kontroluje rozmiar czcionki dla stempla druku. Zobacz także zmienną systemową INCLUDEPLOTSTAMP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.2

22.233 STAMPFONTSTYLE zmienna systemowa

22.233.1 Styl Czcionki

Kontroluje styl czcionki dla stempla druku. Zobacz także zmienną systemową INCLUDEPLOTSTAMP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Arial

22.234 STAMPFOOTER zmienna systemowa

22.234.1 Stopka

Steruje stopką znaku wydruku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

22.235 STAMPFOOTEROFFSETX zmienna systemowa

22.235.1 Odstęp X stopki znaczka

Kontroluje odsunięcie stopki stempla druku od dołu obszaru wydruku. Zobacz także zmienną systemową INCLUDEPLOTSTAMP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0

22.236 STAMPFOOTEROFFSETY zmienna systemowa

22.236.1 Przesunięcie Y stopki stempla

Kontroluje odsunięcie stopki stempla druku od dołu obszaru wydruku. Zobacz także zmienną systemową INCLUDEPLOTSTAMP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0

22.237 STAMPHEADER zmienna systemowa

22.237.1 Nagłówek

Steruje nagłówkiem znaku wydruku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

22.238 STAMPHEADEROFFSETX zmienna systemowa

22.238.1 Odstęp X nagłówka znaczka

Steruje odsunięciem nagłówka znaku wydruku od górnej krawędzi obszaru drukowania. Zobacz także zmienną systemową INCLUDEPLOTSTAMP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0

22.239 STAMPHEADEROFFSETY zmienna systemowa

22.239.1 Przesunięcie Y nagłówka stempla

Steruje odsunięciem nagłówka znaku wydruku od górnej krawędzi obszaru drukowania. Zobacz także zmienną systemową INCLUDEPLOTSTAMP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0

22.240 STAMPUNITS zmienna systemowa

22.240.1 Jednostki

Kontroluje jednostki rozmiaru czcionki stempla druku.

Zobacz zmienną systemową INCLUDEPLOTSTAMP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Cale 1: Milimetry

22.241 Zmienna systemowa STANDARDSOPTIONS

22.241.1 Opcje walidacji norm

Opcje kontroli procedury sprawdzania standardów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	1: Automatyczne naprawianie niestandardowych właściwości encji 2: Pokaż zignorowane problemy

22.242 STANDARDSVIOLATION zmienna systemowa

22.242.1 Powiadomienie o naruszeniu standardów

Określa, w jaki sposób użytkownik jest powiadamiany o naruszeniach standardów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Powiadomienie jest wyłączone 1: Wyświetlane jest okno dialogowe alertu 2: Na pasku stanu wyświetlana jest ikona

22.243 STARTUP zmienna systemowa

22.243.1 Uruchomienie

Kontroluje wyświetlanie okien dialogowych **Utwórz Nowy Rysunek** i **Start**.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 4
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	0: Wyświetl okno dialogowe Wybierz Szablon, lub użyj domyślnego pliku szablonu rysunku. Zobacz także zmienną systemową BASEFILE 1: Wyświetlaj okna Start i Utwórz nowy Rysunek 2: Wyświetl stronę startową 3: Wyświetl stronę początkową (ze wstążką wstępnie załadowaną, ale niewyświetloną) 4: Wyświetla stronę startową (z załadowaną wstążką, ale nie wyświetloną), z wyjątkiem sytuacji, gdy plik zostanie przekazany w wierszu poleceń.

22.244 STATUSBAR zmienna systemowa

22.244.1 Pasek Stanu

Kontroluje sposób wyświetlania Paska Stanu.

Uwaga: Jedynym powodem, dla którego warto wyłączyć pasek stanu, jest uzyskanie nieco większego obszaru rysowania. O wiele bardziej przydatne jest pozostawienie go włączonego

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj paska stanu Włączone (1): Pokaż pasek stanu

22.245 STEPSIZE zmienna systemowa

22.245.1 Rozmiar kroku

Kontroluje rozmiar każdego kroku w jednostkach rysunkowych w trybie chodzenia lub latania.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 1e-6 do 1e+6
Domyślna wartość:	2.0

22.246 STEPSPERSEC zmienna systemowa

22.246.1 Ilość kroków na sekundę

Kontroluje liczbę kroków na sekundę w trybie chodzenia lub latania.

Akceptowane są wartości z zakresu od 1,0 do 30,0.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 1.0 do 30.0
Domyślna wartość:	24.0

22.247 STLPOSITIVEQUADRANT zmienna systemowa

22.247.1 Dostosowanie współrzędnych dla eksportu STL

Przesuwa współrzędne do wartości całkowicie dodatnich podczas eksportu do pliku STL.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Wył. 1: Wł.

22.248 STORYBAR zmienna systemowa

22.248.1 Wyświetl pasek kondygnacji

Kontroluje widoczność i położenie **Paska Kondygnacji**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe opcje:	0: Wyłączone - wyłącza pasek kondygnacji 1: W prawo - obraca pasek kondygnacji widoczny po prawej stronie obszaru modelu 2: W lewo - obraca pasek kondygnacji widoczny po lewej stronie obszaru modelu

22.249 Zmienna systemowa STRUCTURETREECONFIG

22.249.1 Konfiguracja Struktury Drzewa

Wyświetla nazwę aktywnego pliku **konfiguracyjnego drzewa strukturalnego** używanego przez panel **Struktura** . Wpisz SRCHPATH w wierszu polecenia, aby znaleźć plik.

Wczytanie innego pliku CST niż plik domyślny zmienia sposób prezentacji danych rysunku za pomocą polecenia PANELSTRUKTURY.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	default.cst (domyślny.cst)

22.250 SURFTAB1 zmienna systemowa

22.250.1 Tabulacja powierzchni 1

Steruje liczbą tabel, które mają zostać utworzone dla poleceń POWPROST i POWWALC. Kontroluje również gęstość siatki w kierunku M dla poleceń POWOBROT i POWKRAW.

Podczas wyciągania elementów z segmentami łukowymi: zmienna systemowa SURFTAB1 dzieli je na kilka równych przedziałów długości.

W przypadku elementów obrotowych: zmienna SURFTAB1 steruje liczbą segmentów powierzchni obrotowej.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	6

22.251 SURFTAB2 zmienna systemowa

22.251.1 Tabulacja powierzchni 2

Kontroluje gęstość siatki w kierunku N dla poleceń POWOBROT i POWKRAW.

Zmienna SURFTAB2 steruje liczbą segmentów każdego segmentu łuku w obróconym elemencie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	6

22.252 SURFTYPE zmienna systemowa

22.252.1 Typ łączenia powierzchni

Steruje typem dopasowania powierzchni używanym z **cofnijWygładzenie** opcja polecenia EDPLIN.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 5 do 8
Domyślna wartość:	6
Możliwe opcje:	5: Kwadratowa powierzchnia B-splajn 6: Sześcienna powierzchnia B-splajn 8: Powierzchnia Beziera

22.253 Zmienna systemowa SURFU

22.253.1 Powierzchnia U

Steruje gęstością powierzchni w kierunku M i gęstością izolini C na elementach powierzchni dla opcji **Gładki** polecenia EDPLIN.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	6

22.254 SURFV zmienna systemowa

22.254.1 Powierzchnia V

Kontroluje gęstość powierzchni w kierunku N i gęstość izolinii V na elementach powierzchni dla opcji **Wygładzenie** polecenia EDPLIN.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	6

22.255 Zmienna systemowa SPLDEGREE

22.255.1 Stopień Splajnu

Wskazuje domyślny stopień wielomianu krzywych tworzonych podczas określania wierzchołków sterujących.

Domyślna wartość to 3 przy uruchomieniu aplikacji.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	od 1 do 10
Domyślna wartość:	3

22.256 SPLKNOTS system variable

22.256.1 Spline Knot Parameterization

Indicates the default knot parameterization for splines created using fit points.

Defaults to 0 (chord) on application start.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	0 to 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Chord distance parameterization 1: Square-root of chord distance parameterization 2: Uniform distance parameterization

22.257 Zmienna systemowa SPLMETHOD

22.257.1 Metoda Splajnu

Oznacza domyślną metodę tworzenia krzywych (punkty dopasowania/wierzchołki kontrolne).

Domyślnie przy uruchomieniu aplikacji ustawiona jest wartość 0 (punkty dopasowania).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Utwórz krzywe za pomocą punktów dopasowania 1: Utwórz krzywe za pomocą wierzchołków kontrolnych

22.258 SVGBLENDEDGRADIENTS zmienna systemowa

22.258.1 Mieszane Gradienty SVG

Przełącza użycie gradientów mieszanych dla złożonych wypełnień gradientowych dla eksportu SVG.

Użycie złożonych wypełnień gradientowych sprawia, że rozmiar pliku jest większy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Tak 1: Nie

22.259 SVGCOLORPOLICY zmienna systemowa

22.259.1 Polityka kolorów SVG

Zasady dotyczące kolorów dla eksportu SVG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Kolorowy 1: Monochromatyczny 2: Skala szarości

22.260 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION zmienna systemowa

22.260.1 Domyślne Rozszerzenie Obrazu SVG

Kontroluje domyślny typ rozszerzenia obrazu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	.png

22.261 SVGGENERICFONTFAMILY zmienna systemowa

22.261.1 Rodzina Czcionek Ogólnych SVG

Czcionka zastępcza używana w przypadku braku czcionki do eksportu SVG.

W formacie SVG obsługiwane są następujące rodziny czcionek: **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantasy**, **monospace**.

- Czcionki bezszeryfowe - czcionki bezszeryfowe, takie jak Arial
- Szeryfowe - czcionki szeryfowe, takie jak Times Roman
- Kursywa - czcionki, które wyglądają na odręczne
- Fantasy - nietypowe czcionki
- Monospace - czcionki, w których każdy znak zajmuje tyle samo miejsca (odstępy nieproporcjonalne), np. Courier

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: bezszeryfowy 1: Szeryfowy 2: kursywa 3: Fantazja 4: Monospace

22.262 Zmienna systemowa SVGIMAGEBASE

22.262.1 Ścieżka podstawowa obrazu SVG

Ścieżka do pliku obrazu do eksportu SVG.

Jeśli ta opcja nie jest ustawiona, bezwzględne ścieżki plików są zapisywane w pliku SVG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje

22.263 SVGIMAGEURL zmienna systemowa

22.263.1 Adres URL Obrazu SVG

Ścieżka pliku dla obrazów do eksportu SVG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje

22.264 SVGLINEWEIGHTSCALE zmienna systemowa

22.264.1 Skala Szerokości Linii SVG

Skaluje szerokości linii dla eksportu SVG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1.0

22.265 SVGOUTPUTHEIGHT zmienna systemowa

22.265.1 Wysokość wyjściowa SVG

Wysokość strony (w pikselach) dla eksportu SVG.

Poprawne tylko wtedy, gdy zmienna systemowa SVGSCALEFACTOR jest ustawiona na zero.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	768

22.266 SVGOUTPUTWIDTH zmienna systemowa

22.266.1 Szerokość wyjściowa SVG

Szerokość strony (w pikselach) do eksportu SVG.

Poprawne tylko wtedy, gdy zmienna systemowa SVGSCALEFACTOR jest ustawiona na zero.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1024

22.267 SVGPRECISION zmienna systemowa

22.267.1 Precyzja zmiennoprzecinkowa SVG

Liczba cyfr dziesiętnych (jak w printf("%.9g",...) - 9 cyfr) dla eksportu SVG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	6

22.268 SVGSCALEFACTOR zmienna systemowa

22.268.1 Współczynnik Skali SVG

Skaluje plik SVG podczas eksportu. Pliki zależne należy konwertować osobno.

1 jednostka rysunku = X pikseli SVG.

- Jeśli ustawione na zero, skaluje bieżący widok, aby zmieścił się w rozmiarze strony ustawionym za pomocą zmiennych SVGOUTPUTWIDTH i SVGOUTPUTHEIGHT.
- Jeśli ustawione na wartość dodatnią, rozmiar strony SVG jest obliczany automatycznie, aby odpowiadał wymaganej skali.

Na przykład 96 dpi / 25,4 = 3,7795 - odpowiedni współczynnik skali do konwersji 1 jednostki DWG na 1 mm SVG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0

22.269 SYSCODEPAGE zmienna systemowa

22.269.1 Strona kodowa systemu (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla systemową stronę kodową, zdefiniowana przez system operacyjny.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

23. T

23.1 TABCONTROLHEIGHT zmienna systemowa

23.1.1 Wysokość kontrolki tabulatora w pikselach (Mac i Linux)

Steruje wysokością karty formantu dokumentu w pikselach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	0 lub więcej
Domyślna wartość:	25

23.2 Zmienna systemowa TABLELAYER

23.2.1 Domyślna warstwa dla nowych tabelek

Steruje domyślną warstwą dla nowych tabelek.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	. (użyj aktualnego)

23.3 TABMODE zmienna systemowa

23.3.1 Tryb tablet

Umożliwia korzystanie z tabletu. Użyj polecenia TABLET, aby skonfigurować tablet.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	0
Możliwe wartości:	Tryb wyboru polecenia 1: Tryb digitalizacji

23.4 TABSFIXEDWIDTH zmienna systemowa

23.4.1 Tabulatury o stałej szerokości (Mac i Linux)

Stosuje tę samą szerokość do wszystkich zakładek na karcie dokumentów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wszystkie zakładki mają wyłączoną stałą szerokość Włączone (1): Wszystkie zakładki mają stałą szerokość włączoną

23.5 TANGENTLENGTHTYPE zmienna systemowa

23.5.1 Typ Odcinka Stycznej

Ustawia domyślny typ długości stycznego łączenia przepływu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	(0): Stosunek szerokości profilu (1): Wartość bezwzględna

23.6 TANGENTLENGTHVALUE zmienna systemowa

23.6.1 Wartość długości stycznej

Ustawia domyślną wartość długości stycznej łącznika przepływu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

23.7 TARGETedytowanego odnośnika

23.7.1 Cel (Tylko Do Odczytu)

Współrzędne rzutu perspektywicznego bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek

23.8 TDCREATE zmienna systemowa

23.8.1 Godzina /Data utworzenia (Tylko Do Odczytu)

Godzina i data utworzenia rysunku w formacie Dnia Juliańskiego.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

23.9 TDINDWG zmienna systemowa

23.9.1 Godzina/data w rysunku (Tylko Do Odczytu)

Całkowity bieżący czas edycji rysunku, w dniach.

Format: >liczba dni<.>dziesiętny ułamek dnia<

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

23.10 TDUCREATE zmienna systemowa

23.10.1 Godzina/data utworzenia uniwersalnego (tylko do odczytu)

Uniwersalna godzina i data powstania rysunku, format Juliański.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

23.11 TDUPDATE zmienna systemowa

23.11.1 Aktualizacja czasu/daty (tylko do odczytu)

Czas i data lokalna, data ostatniego zapisania lub aktualizacji rysunku, w formacie Juliańskim.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

23.12 Zmienna systemowa TDUSRTIMER

23.12.1 Godzina/Data stoper użytkownika (Tylko Do Odczytu)

Wartość czasomierza, która upływa użytkownikowi.

Uruchom, zatrzymaj i zresetuj timer za pomocą polecenia CZAS.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

23.13 Zmienna systemowa TDUUPDATE

23.13.1 Uniwersalna aktualizacja czasu/daty (tylko do odczytu)

Uniwersalna godzina i data ostatniego zapisania lub aktualizacji rysunku - w formacie juliańskim.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

23.14 TEETANGENTLENGTHTYPE zmienna systemowa

23.14.1 Typ długości trójnika

Ustawia domyślny typ długości stycznej trójnika.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	(0): Stosunek szerokości profilu (1): Wartość bezwzględna

23.15 TEETANGENTLENGTHVALUE zmienna systemowa

23.15.1 Wartość długości trójnika

Ustawia domyślną wartość długości stycznej trójnika.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.5

23.16 TEMPLATEPATH zmienna systemowa

23.16.1 Ścieżka szablonu

Określa ścieżkę pliku używaną dla folderu Szablony.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje

23.17 TEMPPREFIX zmienna systemowa

23.17.1 Tymczasowy przedrostek

Nazwa folderu dla plików tymczasowych.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

23.18 TEXTANGLE zmienna systemowa

23.18.1 Kąt tekstu

Kąt ostatnio dodanego elementu tekstowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano

23.19 TEXTED zmienna systemowa

23.19.1 Edytor tekstu dla elementów tekstu jednowierszowego

Kontroluje typ edytora używany dla elementów tekstu jednowierszowego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Edytuj edytor lokalny 1: Edytuj w wyskakującym oknie dialogowym 2: Edytuj edytor lokalny z powtarzającymi się danymi wejściowymi

23.20 TEXTEDITMODE zmienna systemowa

23.20.1 Tryb edycji tekstu

Określa, czy polecenie ODTEKST automatycznie powtarza wybory elementów, czy nie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Tryb wielokrotnej edycji (polecenie jest powtarzane aż do przerwania) 1: Tryb pojedynczej edycji (polecenie zostaje zamknięte po edycji jednego tekstu) 2: Automatyczny tryb edycji (pojedynczy, jeśli chcesz edytować wstępnie wybrany tekst, w przeciwnym razie wiele)

23.21 TEXTEVAL zmienna systemowa

23.21.1 Ewaluacja tekstu

Kontroluje interpretację ciągów tekstowych wiersza poleceń.

Gdy zmienna systemowa TEXTEVAL jest ustawiona na wartość 1, to polecenie oblicza wyrażenia LISP:

Tekst: (* pi 2)

Wynik równania (pi x 2) jest umieszczany jako tekst: 6.283185

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Wartości tekstu oraz atrybutów są zapisywane dosłownie Tekst zaczynający się od "(" lub "!" jest obliczany jako wyrażenie LISP, tak jak w przypadku nietekstowych danych wejściowych

23.22 TEXTFILL zmienna systemowa

23.22.1 Wypełnienie tekstu

Kontroluje, czy czcionki TrueType są wypełnione czy obrysowane dla renderowania i polecenia PSWY.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Wyświetlaj tekst jako kontury 1: Wyświetla tekst jako wypełnione obrazy



23.23 TEXTQLTY zmienna systemowa

23.23.1 Jakość tekstu (Mac i Linux)

Steruje gładkością czcionek TrueType podczas drukowania i renderowania.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza brak wygładzania.
- Wartość 100 oznacza maksymalne wygładzenie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	50
Możliwe opcje:	0: Bez wygładzania 100: Maksymalne wygładzenie

23.24 Zmienna systemowa TEXTLAYER

23.24.1 Domyślna warstwa dla nowego tekstu

Steruje domyślną warstwą dla nowego tekstu jedno- lub wielowierszowego.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	. (użyj aktualnego)

23.25 TEXTSIZE zmienna systemowa

23.25.1 Rozmiar tekstu

Domyślna wysokość dla nowych elementów tekstowych nie ma wpływu, jeśli bieżący styl tekstu ma stałą wysokość.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	2.5

23.26 TEXTSTYLE zmienna systemowa

23.26.1 Styl tekstu

Bieżący styl tekstu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Standard

23.27 TEXTUREMAPPATH zmienna systemowa

23.27.1 Ścieżka mapy tekstury

Ścieżki plików dla map tekstur.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje

23.28 THICKNESS zmienna systemowa

23.28.1 Grubość

Domyślna grubość dla elementów 2D.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

23.29 THREADDISPLAY zmienna systemowa

23.29.1 Reprezentacja gwintowania

Kontroluje wyświetlaniem wątku dla części utworzonej podczas polecenia -BMSTDCZĘŚĆ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Włączone (0): Wyłącz wyświetlanie wątków Włączone (1): Wyświetlanie gwintu

23.30 THUMBSIZE zmienna systemowa

23.30.1 Rozmiar obrazu podglądu miniatury

Określa maksymalny generowany rozmiar podglądów miniatur w pikselach.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 8
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

23.31 TILEMODE zmienna systemowa

23.31.1 Tryb kafelków

Przełącza aktywną kartę, obszar modelu lub papieru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Ostatnia aktywna karta arkusza (obszar papieru) 1: Zakładka Model

23.32 Zmienna systemowa TILEMODELIGHTSYNCH

23.32.1 Synchronizacja światła w trybie kafelkowym

Synchronizuje oświetlenie we wszystkich rzutniach obszaru modelu (tylko do użytku wewnętrznego).

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie synchronizuj oświetlenia Włączone (1): Synchronizuj oświetlenie

23.33 TIMEZONE zmienna systemowa

23.33.1 Strefa Czasowa

Kontroluje strefę czasową dla słońca.

Uwaga: Uwaga: Ustawienie lokalizacji geograficznej również kontroluje strefę czasową.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -12000 do 13000
Domyślna wartość:	-8000

Możliwe opcje:	-12000: (GMT-12:00) Międzynarodowa linia zmiany daty Zachód -11000: (GMT-11:00) Wyspa Midway, Samoa -10000: (GMT-10:00) Hawaje -9000: (GMT-09:00) Alaska -8000: (GMT-08:00) czasu pacyficznego (USA i Kanada); Tijuana -7000: (GMT-07:00) Czas górski (USA i Kanada) -7001: (GMT-07:00) Arizona -7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan -6000: (GMT-06:00) czasu środkowego (USA i Kanada) -6001: (GMT-06:00) Ameryka Środkowa -6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Meksyk, Monterrey -6003: (GMT-06:00) Saskatchewan -5000: (GMT-05:00) czasu wschodniego (USA i Kanada) -5001: (GMT-05:00) Indiana (wschód) -5002: (GMT-05:00) Bogota,, Quito -4000: (GMT-04:00) czasu atlantyckiego (Kanada) -4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz -4002: (GMT-04:00) Santiago -3300: (GMT-03:30) Nowa Fundlandia -3000: (GMT-03:00) Brasilia -3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown -3002: (GMT-03:00) Grenlandia -2000: (GMT-02:00) Środkowy Atlantyk -1000: (GMT-01:00) Azory -1001: (GMT-01:00) Wyspy Zielonego Przylądka są. (GMT) Universal Coordinated Time (GMT) Czas: Dublin, Edynburg, Lizbona, Londyn 2: (GMT) Casablanca, Monrovia (GMT + 01: 00) Amsterdam, Berlin, Berno, Rzym, Sztokholm, Wiedeń 1001: (GMT+01:00) Bruksela, Kopenhaga, Madryt, Paryż (GMT + 01: 00) Belgrad, Bratysława, Budapeszt, Ljubljana, Praga 1003: (GMT+01:00) Sarajewo, Skopje, Warszawa, Zagrzeb 1004: (GMT+01:00) Afryka Środkowo-Zachodnia 2000: (GMT+02:00) Ateny, Bejrut, Stambuł, Mińsk 2001: (GMT+02:00) Bukareszt 2002: (GMT+02:00) Kair 2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria (GMT + 02: 00) Helsinki, Kijów, Ryga, Sofia, Talin, Wilno 2005: (GMT+02:00) Jerozolima 3000: (GMT+03:00) Moskwa, Sankt Petersburg, Wołgograd 3001: (GMT+03:00) Kuwejt, Rijad 3002: (GMT+03:00) Bagdad 3003: (GMT+03:00) Nairobi 3300: (GMT+03:30) Teheran 4000: (GMT+04:00) Abu Zabi, Maskat (GMT + 04: 00) Baku, Tbilisi, Yerevan 4300: (GMT+04:30) Kabul 5000: (GMT+05:00) Jekaterynburg 5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karaczi, Taszkent 5300: (GMT+05:30) Chennai, Kalkuta, Bombaj, Nowe Delhi 5450: (GMT+05:45) Katmandu 6000: (GMT+06:00) Ałmaty, Nowosybirsk 6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka (GMT + 06: 00) Sri Jayawardenepura

23.34 TOOLBARMARGIN zmienna systemowa

23.34.1 Margines paska narzędzi

Kontroluje rozmiar marginesu wiersza paska narzędzi, w pikselach.

Akceptowane są wartości od 0 do 63.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 63
Domyślna wartość:	0

23.35 TOOLBUTTONSIZE zmienna systemowa

23.35.1 Rozmiar przycisków narzędzi

Kontroluje rozmiar przycisków i ikon Paska Narzędzi.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Małe przyciski 1: Duże przyciski 2: Bardzo duże przyciski

Małe:



Duże:



Bardzo Duże



23.36 TOOLICONPADDING zmienna systemowa

23.36.1 Wypełnienie ikon narzędzi

Kontroluje rozmiar przycisków paska narzędzi. Zmienia odstępy, w pikselach, nie zmienia rozmiaru ikon.

Akceptowane są wartości od 0 do 15.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	4

23.37 TOOLPALETTEPATH zmienna systemowa

23.37.1 Ścieżka palet narzędzi

Podaj ścieżkę(i) do Palet Narzędzi.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

23.38 TOOLTIPDELAY zmienna systemowa

23.38.1 Opóźnienie podpowiedzi

Steruje opóźnieniem wyświetlania etykietek narzędzi (podpowiedzi po najechaniu kursorem) w milisekundach. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy etykietki narzędzi są włączone w zmiennej systemowej TOOLTIPS.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0 do 500.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	0 lub więcej
Domyślna wartość:	500

23.39 Zmienna systemowa TOOLTIPS

23.39.1 Podpowiedzi

Przełącza wyświetlanie etykietek narzędzi dla pasków narzędzi, Wstążki, Quada i Właściwości.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj podpowiedzi Włączone (1): Wyświetlanie podpowiedzi

23.40 Zmienna systemowa TPSTATE

23.40.1 Stan panelu Palety narzędzi (tylko do odczytu)

Stan panelu Palety narzędzi.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Pasek palet narzędzi jest niewidoczny 1: Widoczny jest pasek palet narzędzi

23.41 TRACEWID zmienna systemowa

23.41.1 Szerokość śladu

Kontroluje domyślną szerokość nowego znaku dla polecenia ZNAK.

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

23.42 TRACKPATH zmienna systemowa

23.42.1 Droga ścieżki

Kontroluje wyświetlanie ścieżek śledzenia biegunowego i przyciągania punktów charakterystycznych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Wyświetl pełny ekran linia śledzenia punktów charakterystycznych 1: Wyświetlaj ścieżkę śledzenia obiektu tylko pomiędzy podświetlonymi punktami i do punktu do wskazanej lokalizacji 2: Nie wyświetlaj ścieżki biegun 3: Nie wyświetlaj ścieżki śledzenia i biegun

23.43 TRANSPARENCYDISPLAY zmienna systemowe

23.43.1 Wyświetlanie transparentności

Wyświetlanie transparentności

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

23.44 TRAYICONS zmienna systemowa

23.44.1 Ikony paska stanu

Przełącza wyświetlanie ikon powiadomień na Pasku Stanu.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj ikon powiadomień na pasku stanu Włączone (1): Wyświetlaj ikony powiadomień na pasku stanu

23.45 TRAYNOTIFY zmienna systemowa

23.45.1 Powiadomienie

Przełącza wyświetlanie dymków powiadomień.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj powiadomień Włączone (1): Wyświetlanie powiadomień

23.46 TRAYTIMEOUT zmienna systemowa

23.46.1 Czas wyświetlania

Kontroluje czas wyświetlania powiadomień serwisowych, w sekundach. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa TRAYNOTIFY jest włączona.

Akceptowane są wartości od 0 do 60.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 60
Domyślna wartość:	0

23.47 TREEDEPTH Zmienna systemowa

23.47.1 Głębokość dla tree

Kontroluje maksymalną liczbę podziałów indeksu na gałęzie.

Wartość zero wyłącza indeks przestrzenny, elementy są zawsze przetwarzane w kolejności bazy danych. Liczby dodatnie włączają indeksowanie przestrzenne, liczba całkowita, maksymalnie pięć cyfr, pierwsze trzy cyfry odnoszą się do obszaru modelu, pozostałe cyfry odnoszą się do obszaru papieru. Dla liczb ujemnych współrzędna Z jest ignorowana w obszarze modelu, zalecane dla rysunków 2D.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	3020
Możliwe wartości:	0: Pomiń indeksowanie przestrzenne >0: Stosowanie indeksowania przestrzennego <0: Ignoruj współrzędne Z

23.48 TREEMAX zmienna systemowa

23.48.1 Maksimum dla tree

Ogranicza użycie pamięci, ogranicza liczbę węzłów w indeksie przestrzennym (oct-tree) podczas regeneracji rysunku.

Narzucając stały limit za pomocą TREEMAX, można wczytywać rysunki utworzone w systemach z większą ilością pamięci niż Twój system i z większą TREEDEPTH niż Twój system może obsłużyć. Rysunki te, jeśli nie są zaznaczone, mają drzewo ósemkowe wystarczająco duże, aby ostatecznie zużywać więcej pamięci niż jest dostępne dla komputera. TREEMAX zapewnia również zabezpieczenie przed eksperymentowaniem z nieodpowiednio wysokimi wartościami TREEDEPTH.

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	10000000

23.49 TRIMEDGES zmienna systemowa

23.49.1 UTNIJ i WYDŁUŻ do kreskowania

Określa, czy wzory kreskowania są uwzględniane podczas przycinania i wydłużania w trybie szybkim.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Używa wzorów kreskowania jako obwiedni 1: Używa tylko krawędzi kreskowania

23.50 TRIMEXTENDMODE zmienna systemowa

23.50.1 Tryb UTNIJ i WYDŁUŻ

Określa, w jaki sposób polecenia UTNIJ i WYDŁUŻ korzystają z uproszczonych danych wejściowych.

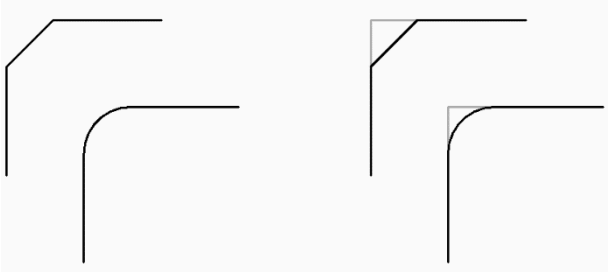
Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: W trybie standardowym należy najpierw określić krawędzie tnące i graniczne 1: W trybie szybkim wszystkie obiekty na rysunku są automatycznie określane jako krawędzie tnące i graniczne

23.51 TRIMMODE zmienna systemowa

23.51.1 Tryb ucinania

Określa, czy długość wybranych elementów lub segmentów polilinii dla fazowań i zaokrągleń jest dostosowywana (przycinana lub wydłużana).

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie przycinaj wybranych krawędzi do punktów końcowych linii fazowania i łuków zaokrąglenia Włączone (1): Przytnij wybrane krawędzie do punktów końcowych linii fazowania i łuków zaokrąglenia



23.52 TRUSTEDPATHS zmienna systemowa

23.52.1 Zaufane lokalizacje plików wykonywalnych (tylko do odczytu)

Ścieżki do plików, które mają być używane do ładowania plików wykonywalnych.

Oddziel ścieżki plików średnikami (;)

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

23.53 Zmienna systemowa TSPACEFAC

23.53.1 Współczynnik odstępu tekstu

Steruje odległością między wierszami tekstu wielowierszowego, mierzoną jako mnożnik wysokości tekstu.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0,25 do 4,0.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0,25 do 4,0
Domyślna wartość:	1.0

23.54 TSPACETYPE zmienna systemowa

23.54.1 Typ spacji tekstu

Kontroluje typ odstępów między wierszami, używanych dla tekstu wielowierszowego.

- Przynajmniej: dostosowuje odstępy między wierszami na podstawie najwyższych znaków w wierszu
- Dokładnie: używa określonych odstępów między wierszami, niezależnie od wielkości poszczególnych znaków

Uwaga: Wartość tej zmiennej systemowej ma również wpływ na teksty wielowierszowe utworzone za pomocą polecenia MULTIODN.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Co najmniej 2: Dokładnie

23.55 TSTACKALIGN zmienna systemowa

23.55.1 Podkreślenie tekstu

Kontroluje pionowe wyrównanie ułożonego tekstu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Wyrównaj do dołu 1: Wyrównaj do środka 2: Wyrównaj do góry

23.56 TSTACKSIZE zmienna systemowa

23.56.1 Rozmiar tekstu

Kontroluje wysokość tekstu ułożonego, w procentach, w stosunku do wysokości zaznaczonego tekstu.

Akceptowane są wartości od 25 do 125.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 25 do 125
Domyślna wartość:	70

23.57 TTFASTEXT zmienna systemowa

23.57.1 Tryb wyświetlania Tekstu TrueType

Określa, czy tekst TrueType jest rysowany jako grafika wektorowa, czy jako tekst.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyświetla tekst jako grafikę wektorową Włączone (1): Wyświetla tekst jako tekst

23.58 TUTORIALSONSTARTPAGE zmienna systemowa

23.58.1 Samouczki na stronie startowej

Przełącz, aby kontrolować, czy samouczki są dostępne ze strony startowej.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetla przycisku samouczków praktycznych **Discover na stronie startowej** Włączone (1): Wyświetla przycisk **Odkryj samouczki praktyczne** na stronie startowej

24. U

24.1 Zmienna systemowa UCSAXISANG

24.1.1 Kąt osi LUW

Steruje domyślnym kątem obrotu wokół osi X, Y lub Z dla polecenia LUW.

Akceptowane są wartości od 5 do 180.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 180
Domyślna wartość:	90

24.2 UCSBASE zmienna systemowa

24.2.1 Początkowy LUW

Nazwa układu LUW definiującego izometryczny układ LUW.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	ŚWIAT

24.3 UCSDETECT zmienna systemowa

24.3.1 LUW wykryty

Kontroluje zachowanie dynamicznego LUW. Dynamiczny LUW to tymczasowy LUW, który aktywuje się automatycznie po najechaniu kursorem na powierzchnię, region lub obiekt 2D.

Wartość ujemna jest taka sama jak 0, ale pomaga w przechowywaniu wcześniejszej wartości.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 3

Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	negatywny: Wyłącz dynamiczny LUW 1: Włącz dla ścian brył 3D i regionów. 2: Włącz dla elementów 2D

24.4 UCSFOLLOW zmienna systemowa

24.4.1 Śledzenie LUW

Kontroluje, czy widok planu (widok z góry powiększony do zakresu) jest generowany automatycznie przy każdej zmianie LUW.

Jeśli włączony, wyłącz zmienną systemową UCSDETECT.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj widoku planu po zmianie LUW Włączone (1): Pokaż widok planu po zmianie LUW

24.5 UCSICON zmienna systemowa

24.5.1 Ikona LUW

Kontroluje wyświetlanie i położenie ikony LUW dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	0: Brak ikony 1: Pokaż ikonę 2: Na początku

24.6 UCSICONPOS zmienna systemowa

24.6.1 Pozycja ikony LUW

Kontroluje położenie ikony LUW, gdy punkt początkowy nie jest widoczny.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Prawy dolny róg 1: Lewy dolny róg 2: Prawy górny róg 3: Lewy górny róg

24.7 UCSNAME zmienna systemowa

24.7.1 Nazwa LUW (Tylko Do Odczytu)

Nazwa układu LUW dla bieżącej rzutni, w bieżącym obszarze roboczym.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

24.8 UCSORG zmienna systemowa

24.8.1 Początek LUW (Tylko Do Odczytu)

Punkt początkowy bieżącego układu współrzędnych dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0,0,0

24.9 UCSORTHO zmienna systemowa

24.9.1 LUW prostokątny

Ustawia LUW, aby podążał za bieżącym widokiem, automatycznie przełącza płaszczyznę rysowania, aby dopasować ją do bieżącej płaszczyzny widoku.

Działa tylko wtedy, gdy widok izometryczny został wybrany za pomocą polecenia -WIDOK lub widżetu PatrzOd.

Nie działa, jeśli zmienna systemowa NAVVCUBEORIENT jest ustawiona na LUW.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Po wybraniu widoku prostokątnego nie aktywuj automatycznie powiązanego prostokątnego układu LUW Włącz (1): Po wybraniu ortogonalnego widoku automatycznie aktywuje powiązany ortogonalny układ LUW

24.10 UCSVIEW zmienna systemowa

24.10.1 Widok LUW

Kontroluje, czy bieżący LUW jest zapisywany z nazwanym widokiem.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj bieżącego LUW z nazwanym widokiem Włączone (1): Zapisz bieżący LUW z nazwanym widokiem

24.11 UCSVP zmienna systemowa

24.11.1 Rzutnia LUW

Kontroluje, czy LUW we wszystkich rzutniach jest stały, czy zmienia się, aby odzwierciedlić LUW aktualnie aktywnej rzutni.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Niezablokowane (LUW nie jest przechowywany w rzutni) Włączone (1): Zablokowane (LUW zapisany w rzutni)

24.12 UCSXDIR zmienna systemowa

24.12.1 Kierunek LUW X (Tylko Do Odczytu)

Kierunek X dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1,0,0

24.13 UCSYDIR zmienna systemowa

24.13.1 Kierunek LUW Y (Tylko Do Odczytu)

Kierunek Y dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0,1,0

24.14 UNDOCTL zmienna systemowa

24.14.1 Kontrola cofania (Tylko Do Odczytu)

Kontroluje zachowanie polecenia COFNIJ.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	5

Możliwe opcje:	0: Cofnij wyłączone 1: Cofnij włączone 2: Tylko jedno polecenie może zostać wykonane 4: Opcja Auto jest włączona 8: Grupa jest aktualnie aktywna

24.15 UNDOMARKS zmienna systemowa

24.15.1 Znaki cofania (Tylko Do Odczytu)

Pokazuje bieżącą liczbę znaczników umieszczonych w formancie Cofnij za pomocą opcji ZAZNACZ.

Opcje ZAZNACZ i WSTECZ nie są dostępne, jeśli grupa jest aktualnie aktywna.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano

24.16 UNITESURFACES zmienna systemowa

Połącz sąsiednie powierzchnie

24.16.1 Połącz sąsiednie powierzchnie

Łączy wyciągnięte/obrócone powierzchnie, które się stykają.

Zmienna systemowa UNITESURFACES jest jedną z czterech zmiennych systemowych znajdujących się pod **Tryb wyciągnięcia** grupa.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Połącz przyległe powierzchnie Włączone (1): Nie łącz sąsiednich powierzchni

24.17 Zmienna systemowa UNITMODE

24.17.1 Tryb jednostek

Określa sposób wyświetlania jednostek imperialnych.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie usuwaj spacji, gdy odległości lub kąty są konwertowane na tekst Włączone (1): Usuń spacje, gdy odległości lub kąty są konwertowane na tekst

24.18 USECOMMUNICATOR zmienna systemowa

24.18.1 Użyj Communicator

Pokazuje, czy jest Communicator BricsCAD używany. Jeśli aktywne, pokazuje również typ licencji.

- 0: Brak licencji, Communicator BricsCAD formaty importu i eksportu nie są dostępne.
- 1: wersja próbna, działa Communicator BricsCAD w trybie próbnym, wygasa po 30 dniach.
- 2: pełny, uruchamia pełny Communicator BricsCAD zestaw importu i eksportu.

Jeśli licencja zostanie zmieniona, nowy poziom zacznie obowiązywać po ponownym uruchomieniu programu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Nie używam programu Communicator Communicator w użyciu - okres testowy Communicator w użyciu - w pełni licencjonowany

24.19 Zmienna systemowa USENEWLOOKFROM

24.19.1 Użyj nowego PatrzOd

Włącza nową wersję PatrzOd.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wył (0): Wyłącza nową wersję PatrzOd Wł (1): Włącza nową wersję PatrzOd

24.20 USENEWNOTIFICATIONS Zmienna systemowa

24.20.1 Powiadomienia QML

Określa typ powiadomień, które są wyświetlane

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Pokaż powiadomienia WX Włączony (1): Pokaż powiadomienia Qt

24.21 USENEWSETTINGSDIALOG system variable

24.21.1 Use the new settings dialog

Enables the new settings dialog.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Off (0): Do not use the new settings dialog On (1): Use the new settings dialog

24.22 USENEWSTATUSBAR zmienna systemowa

24.22.1 Podgląd paska stanu

Określa typ wyświetlanego paska stanu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Pokaż pasek stanu WX Włączone (1): Pokaż pasek stanu Qt

24.23 USERI1 zmienna systemowa

24.23.1 Użytkownik Liczba Całkowita 1

Pierwsza z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości całkowitych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

24.24 USERI2 zmienna systemowa

24.24.1 Użytkownik Liczba Całkowita 2

Druga z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości całkowitych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

24.25 USERI3 zmienna systemowa

24.25.1 Użytkownik Liczba Całkowita 3

Trzecia z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości całkowitych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

24.26 Zmienna systemowa USERI4

24.26.1 Użytkownik Liczba Całkowita 4

Czwarta z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości całkowitych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

24.27 USERI5 zmienna systemowa

24.27.1 Użytkownik Liczba Całkowita 5

Piąta z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości całkowitych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

24.28 USERR1 zmienna systemowa

24.28.1 Użytkownik prawdziwy 1

Pierwsza z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania rzeczywistych wartości liczbowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

24.29 Zmienna systemowa USERR2

24.29.1 Użytkownik prawdziwy 2

Druga z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania rzeczywistych wartości liczbowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

24.30 USERR3 zmienna systemowa

24.30.1 Użytkownik rzeczywisty 3

Trzecia z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania rzeczywistych wartości liczbowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

24.31 USERR4 zmienna systemowa

24.31.1 Użytkownik prawdziwy 4

Czwarta z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania rzeczywistych wartości liczbowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

24.32 Zmienna systemowa USERR5

24.32.1 Użytkownik prawdziwy 5

Piąta z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania rzeczywistych wartości liczbowych.

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

24.33 USERS1 zmienna systemowa

24.33.1 Ciąg użytkownika 1

Pierwsza z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości ciągu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

24.34 USERS2 zmienna systemowa

24.34.1 Użytkownik String 2

Druga z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości ciągu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

24.35 USERS3 zmienna systemowa

24.35.1 Użytkownik String 3

Trzecia z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości ciągu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

24.36 USERS4 zmienna systemowa

24.36.1 Użytkownik String 4

Czwarta z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości ciągu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

24.37 USERS5 zmienna systemowa

24.37.1 Użytkownik String 5

Piąta z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości ciągu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

24.38 USESTANDARDOPENFILEDIALOG zmienna systemowa

24.38.1 Użyj standardowego okna dialogowego otwierania pliku (Windows)

Używa standardowego (nieprzerabianego) okna dialogowego dla poleceń OTWÓRZ, NZAPISZ i WSTAW (tylko Windows). Zobacz także zmienne systemowe DRAWINGPATH, BLOCKSPATH i PLACESBARFOLDER.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ

25. V

25.1 VBAMACROS zmienna systemowa

25.1.1 Włączanie makr

Włącza makra po załadowaniu projektu VBA.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz makra podczas wczytywania projektu VBA Włączone (1): Włącz makra podczas wczytywania projektu VBA

25.2 VENDORNAME zmienna systemowa

25.2.1 Nazwa dostawcy (przestarzałe)

Pokazuje nazwę dostawcy.

Tylko BricsCAD

Tylko do odczytu

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Bricsys

25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE zmienna systemowa

25.3.1 Dodatkowa diagnostyka podczas aktualizacji przekroju

Wyświetla dodatkową diagnostykę dla polecenia BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	Na

25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH zmienna systemowa

25.4.1 Ścieżka konfiguracji kontroli wersji

Ścieżka do pliku używanego do przechowywania ustawień kontroli wersji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH zmienna systemowa

25.5.1 Ścieżka pobierania kontroli wersji

Ścieżka do pliku używanego do przechowywania projektów kontroli wersji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

25.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES zmienna systemowa

25.6.1 Pliki dostosowywalne do wersji (tylko do odczytu)

Pokazuje aktualną wersję plików CUI i PGP.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

25.7 VIEWCTR zmienna systemowa

25.7.1 Środek widoku (Tylko Do Odczytu)

Współrzędne punktu środkowego bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek

25.8 VIEWDIR zmienna systemowa

25.8.1 Kierunek widoku (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla kierunek widoku bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek

25.9 VIEWMODE zmienna systemowa

25.9.1 Tryb widoku (Tylko Do Odczytu)

Tryb widoku bieżącej rzutni.

- Jeśli wyłączone, przednia płaszczyzna przycinania przechodzi przez punkt kamery (wektory za kamerą nie są wyświetlane), chyba że przednie przycięcie jest wyłączone.
- Jeśli opcja **Przednie przycięcie nie w oku** jest włączona, zmienna systemowa FRONTZ kontroluje przednią płaszczyznę przycinania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 31
Możliwe opcje:	0: Wyłączony 1: Aktywny widok perspektywiczny 2: Zakładanie z przodu 4: Tylne przypinanie 8: Włączony tryb śledzenia LUW 16: Przedni klips nie znajduje się na oku

25.10 Zmienna systemowa VIEWPORTLAYER

25.10.1 Domyślna warstwa dla nowych rzutni

Steruje domyślną warstwą dla nowych okien widoku.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	. (użyj aktualnego)

25.11 VIEWSIZE zmienna systemowa

25.11.1 Rozmiar widoku (Tylko Do Odczytu)

Wysokość bieżącej rzutni.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

25.12 VIEWTWIST zmienna systemowa

25.12.1 Skręcenie widoku (Tylko Do Odczytu)

Kąt skręcenia widoku względem LUW dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

25.13 VIEWUPDATEAUTO zmienna systemowa

25.13.1 Automatycznie aktualizuj widoki rysunku

Włącza automatyczne aktualizacje widoków rysunku (w obszarze papieru), gdy zmienia się model źródłowy.

Gdy ta opcja jest wyłączona, polecenie ZOBACZAKTUALIZUJ ręcznie aktualizuje widoki rysunku utworzone za pomocą poleceń VIEWBASE i VIEWSECTION. Działa to tylko w przestrzeni papierowej.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie aktualizuj widoków rysunku automatycznie Włączone (1): Aktualizuj widoki rysunku automatycznie

25.14 VISRETAIN zmienna systemowa

25.14.1 Zachowaj widoczność

Steruje widocznością, kolorem, rodzajem i szerokością linii obiektu XRef oraz zapisuje zmiany ścieżki na zagnieżdżone pliki XRef. Jeśli zmienna systemowa PSTYLEPOLICY jest wyłączona (0), kontroluje również style wydruku warstw zależnych od XRef.

- Jeśli wyłączone (0): Zmiany wprowadzone w warstwach zależnych od XRefs w bieżącym rysunku są ważne tylko w bieżącej sesji i nie są zapisywane wraz z rysunkiem. Po ponownym otwarciu bieżącego rysunku tabela warstw zostanie ponownie wczytana z rysunku referencyjnego, a bieżący rysunek odzwierciedli te ustawienia. Dotyczy to następujących ustawień warstw: Wł., Wył., Zamroź, Odblokuj, Kolor, Ltype, LWeight i PStyle (jeśli zmienna PSTYLEPOLICY jest ustawiona na 0).
- Jeśli Włączone (1): Ustawienia warstw są zapisywane wraz z tabelą warstw bieżącego rysunku i są zachowywane z sesji na sesję.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Wył., tabela warstw przechowywana w pliku XRef ma pierwszeństwo 1: Wł., zmiany warstw zależne od XRef wprowadzone w bieżącym rysunku mają pierwszeństwo

25.15 VOLUMEPREC zmienna systemowa

25.15.1 Dokładność objętości

Określa liczbę miejsc dziesiętnych wyświetlanych dla woluminów, jeśli właściwości woluminu są sformatowane za pomocą zmiennej systemowej PROPUNITS.

Jeśli wartość jest ujemna, używana jest funkcja LUPREC (Linear Unit Precision).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -1 do 8
Domyślna wartość:	-1

Możliwe wartości:	-1: Użyj zmiennej systemowej LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

25.16 VOLUMEUNITS zmienna systemowa

25.16.1 Jednostki objętości

Steruje listą jednostek używanych do wyświetlania woluminu, jeśli właściwości woluminu są sformatowane za pomocą zmiennej systemowej PROPUNITS.

Jeśli pole jest puste, wszystkie woluminy są zgodne z rysunkiem.

Uwaga: Ciąg zawiera rozdzieloną spacjami listę skrótów jednostek.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	w stopach, mi, µm, mm, cm, m, km

25.17 VPMAXIMIZEDSTATE zmienna systemowa

25.17.1 Zmaksymalizowana rzutnia (tylko do odczytu)

Wyświetla wartość wskazującą, czy rzutnia jest zmaksymalizowana.

Uwaga: Nie można drukować ani publikować, gdy rzutnia jest zmaksymalizowana.

Ta zmienna systemowa jest dostępna tylko w wierszu polecenia.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Rzutnia nie jest maksymalizowana Włączone (1): Rzutnia jest zmaksymalizowana

25.18 VPROTATEASSOC zmienna systemowa

25.18.1 Obróć widok

Obraca widok za pomocą rzutni w obszarze papieru.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Obróć widok wyłączony Włączone (1): Obróć view włączony

25.19 VSMAX zmienna systemowa

25.19.1 Maksymum ekranu wirtualnego (Tylko Do Odczytu)

Współrzędne prawego górnego narożnika bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek

25.20 VSMIN zmienna systemowa

25.20.1 Minimalny ekran wirtualny (tylko do odczytu)

Współrzędne lewego dolnego rogu bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek

25.21 VTDURATION zmienna systemowa

25.21.1 Pokaż czas przemieszczenia

Kontroluje czas trwania animowanych przejść widoku, w milisekundach.

Akceptowane są wartości od 0 do 5000.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 5000
Domyślna wartość:	750

25.22 VTENABLE zmienna systemowa

25.22.1 Włącz widok przemieszczenia

Włącza przejścia animacji podczas przesuwania, powiększania i obracania widoku w obszarze modelu. Zobacz także zmienną systemową VTFPS.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	1: Do powiększania/przesuwania 2: Do obrotu 4: W trybie nienadzorowanym

25.23 VTFPS zmienna systemowa

25.23.1 Minimalna ilość FPS przemieszczenia

Kontroluje minimalną liczbę klatek na sekundę wymaganą do włączenia animowanych przejść widoku.

Akceptowane są wartości od 1 do 30.

Wartość domyślna to 7, co oznacza, że czas ponownego rysowania powinien trwać krócej niż 143 (=1000/7) milisekund. Jeśli komputer nie jest w stanie wystarczająco szybko odświeżyć widoku, animacja nie będzie dostępna.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 30

Odniesienie do zmiennej systemowej

Domyślna wartość:	7

26. W

26.1 WARNINGMESSAGES zmienna systemowa

26.1.1 Komunikaty ostrzegawcze

Kontroluje, które komunikaty ostrzegawcze są wyświetlane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1048575
Możliwe opcje:	1: Po wybraniu kontekstu 3D z wyłączonym renderowaniem sprzętowym 2: Gdy właściwości narzędzia są modyfikowane w oknie dialogowym Dostosuj 4: Po usunięciu niestandardowych właściwości arkusza 8: Gdy elementy są przenoszone do warstwy zablokowanej lub poza nią 16: Podczas zapisywania do poprzedniej wersji, która nie obsługuje niektórych obiektów 32: Po otwarciu rysunku i wykryciu zmodyfikowanych załączników 64: Po utworzeniu nowej warstwy, która nie pasuje do bieżącego filtru warstwy 128: Renderowanie: Rozmiary kafelków od 4 do 127 są przetwarzane jako 128 256: Gdy bryła kategorii jest rozwinięta w panelu Właściwości. 512: Po usunięciu elementu w oknie dialogowym Dostosuj 1024: Przy publikowaniu: Zapisz listę arkuszy 2048: Po usunięciu układów w Eksploratorze ustawień strony 4096: Gdy obliczenia właściwości masy zajmują dużo czasu. 8192: Podczas przechodzenia do trybu edycji macierzy. 16384: Gdy istnieją niekompatybilne jednostki. 32768:Kiedy modyfikacja definicji bloku spowoduje aktualizację wszystkich powiązanych odniesień do bloków 65536: Jeśli łącze danych uległo zmianie, tabele korzystające z tego łącza mogą wymagać zaktualizowania. 131072:Gdy WIDOKPODST jest używany do rysunków architektonicznych 262144: Gdy zamknięta kategoria w panelu Właściwości jest rozwinięta. 524288: Po usunięciu pustej kategorii w panelu Właściwości

26.2 WHIPARC zmienna systemowa

26.2.1 Łuki wiążące

Kontroluje, czy okręgi i łuki kołowe mają być wyświetlane jako prawdziwe (gładkie) okręgi, czy jako seria linii kątowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Wyświetlaj okręgi i łuki jako serie linii kątowych 1: Wyświetlaj jako prawdziwe okręgi łuki

26.3 WHIPTHREAD zmienna systemowa

26.3.1 Wykorzystanie rdzeni

Kontroluje, czy polecenia REGEN i PRZERYS używają wielowątkowości, jeśli urządzenie ma wiele procesorów (Jeszcze nie obsługiwane).

Gdy przetwarzanie wielowątkowe jest używane do operacji ponownego rysowania (wartość 2 lub 3), nie ma gwarancji, że kolejność elementów określona za pomocą polecenia KOLEJNOŚĆ zostanie zachowana do wyświetlenia, ale zostanie zachowana do drukowania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Brak wielowątkowości 1: Wielowątkowość regeneracji 2: Przerysuj wielowątkowość

26.4 WINDOWAREACOLOR zmienna systemowa

26.4.1 Kolor obszaru okna

Steruje kolorem obszarów zaznaczenia okien (od lewej do prawej).

Działa tylko wtedy, gdy zmienna systemowa SELECTIONAREA jest włączona.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	150

26.5 WIPEOUTFRAME zmienna systemowa

26.5.1 Wypełniona ramka

Steruje wyświetlaniem ramek dla obiektów wymazanych, jeśli zmienna systemowa FRAME jest ustawiona na **Użyj indywidualnych zmiennych systemowych** (3).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Ukryj ramki wymazywania 1: Wyświetl i drukuj wypełnione ramki 2: Wyświetl, lecz nie drukuj wypełnionych ramek

26.6 WMFBKGND zmienna systemowa

26.6.1 Tło Windows Meta File

Kontroluje tło WMF (Windows Meta File) Lub sposób wyświetlania kopiowanych elementów do innych aplikacji.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Przezroczyste tło; pierwszy plan ustawiony za pomocą zmiennej systemowej WMFFOREGND Włącz (1): Bieżący kolor tła; Pierwszy plan pozostaje niezmieniony

26.7 WMFFOREGND zmienna systemowa

26.7.1 Pierwszy plan Windows Meta File

Określa sposób tworzenia i wyświetlania pierwszego planu pliku WMF (Windows Meta File) lub Kopiuj klip w innych aplikacjach.

Parametr WMFFOREGND ma zastosowanie tylko wtedy, gdy parametr WMFBKGND jest ustawiony na wartość 0.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Upewnij się, że kolor pierwszego planu jest ciemniejszy niż kolor tła Włączone (1): Upewnij się, że kolor pierwszego planu jest jaśniejszy niż kolor tła

26.8 WMFTTFASTEXT zmienna systemowa

26.8.1 Tryb Tekstu TrueType dla Pliku Metadanych Windows

Kontroluje, czy tekst TrueType jest eksportowany jako grafika wektorowa, czy jako tekst do pliku WMF (Windows Meta File).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Eksportuj tekst TrueType jako grafikę wektorową Włączone (1): Eksportuj tekst TrueType jako tekst

26.9 Zmienna systemowa WNDLMAIN

26.9.1 Stan okna głównego

Stan głównego okna graficznego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Normalny 1: Zminimalizowany 2: Maksymalizowany

26.10 WNDLSCRL zmienna systemowa

26.10.1 Paski przewijania okien (Windows)

Kontroluje sposób wyświetlania pasków przewijania w głównym oknie graficznym.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj pasków przewijania Włączone (1): Pokaż paski przewijania

26.11 WNDLTEXT zmienna systemowa

26.11.1 Status okna tekstowego

Status okna tekstowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Możliwe opcje:	0: Ukryty 1: Normalny 2: Zminimalizowany 3: Zmaksymalizowany

26.12 WNDPMAIN zmienna systemowa

26.12.1 Główne okno góra-lewo

Lewa górna pozycja głównego okna graficznego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rejestr

26.13 WNDPTEXT zmienna systemowa

26.13.1 Okno tekstowe w lewym górnym rogu

Górna lewa pozycja okna tekstowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rejestr

26.14 WNDSMAIN zmienna systemowa

26.14.1 Rozmiar głównego okna

Rozmiar głównego okna graficznego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rejestr

26.15 WNDSTEXT zmienna systemowa

26.15.1 Rozmiar okna tekstowego

Rozmiar okna tekstowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rejestr

26.16 WORLDUCS zmienna systemowa

26.16.1 Globalny LUW (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla, czy LUW pasuje do GUW, czy nie.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): LUW nie pasuje do GUW Włączone (1): Układ LUW jest zgodny z GUW

26.17 WORLDVIEW zmienna systemowa

26.17.1 Widok świat

Kontroluje, czy polecenia DWIDOK lub PKTOBS zmieniają bieżący LUW na GUW.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Układ LUW pozostaje niezmieniony 1: Układ LUW zmienia się w GUW na czas trwania polecenia; dane wejściowe polecenia są względne w stosunku do bieżącego LUW

26.18 WRITESTAT zmienna systemowa

26.18.1 Status zapisu (Tylko Do Odczytu)

Status otwartego rysunku - tylko do odczytu lub do zapisywalny.

Używany w LISP do określenia statusu zapisu rysunku.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie można zapisywać na rysunku Włączone (1): Może zapisywać do rysunku

26.19 WSAUTOSAVE zmienna systemowa

26.19.1 Autozapis obszaru roboczego

Automatycznie zapisuje zmiany w obszarze roboczym.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj automatycznie Włączone (1): Zapisz automatycznie

26.20 WSCURRENT zmienna systemowa

26.20.1 Aktualny Obszar Roboczy

Nazwa bieżącego obszaru Roboczego.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

27. X

27.1 XCLIPFRAME zmienna systemowa

27.1.1 Rama wklejenia Xref

Kontroluje wyświetlanie granic przycinania XRef i Block Reference, jeśli zmienna systemowa FRAME jest ustawiona na **Użyj indywidualnych zmiennych systemowych** (3).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Ukryj granice przycięcia 1: Wyświetlaj i drukuj granice przycięcia 2: Wyświetlaj lecz nie drukuj granic przyciecia

27.2 Zmienna systemowa XDWGFADECTL

27.2.1 Kontrola zanikania bazy danych załącznika

Steruje przezroczystością załączników.

Akceptowane są wartości od -90 do 90. Wartości ujemne wyłączają zanikanie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -90 do 90
Domyślna wartość:	70

27.3 XEDIT zmienna systemowa

27.3.1 Edytowalny XRef

Umożliwia edycję w miejscu na bieżącym rysunku, jeśli znajduje się do niego odniesienie w innym rysunku.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie można użyć lokalnej edycji odwołań Włączone (1): Można korzystać z lokalnej edycji odwołań

27.4 XFADECTL zmienna systemowa

27.4.1 Sterowanie zanikaniem edycja odnośnika

Kontroluje przezroczystość dla XRef w trybie edycji.

Ta zmienna systemowa ma wpływ tylko na jednostki, które nie są edytowane w odwołaniu.

Akceptowane są wartości od 0 do 90.

- Wartość 0 oznacza całkowicie nieprzezroczysty.
- Wartość 90 oznacza maksymalną przezroczystość.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 90
Domyślna wartość:	50

27.5 XLOADCTL zmienna systemowa

27.5.1 Kontrola ładowania XRef

Kontroluje ładowanie żądania XRef i to, czy otwierana jest kopia czy oryginalny rysunek (jeszcze nie obsługiwane).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1

Możliwe opcje:	0: Wyłącz żądanie ładowania; cały rysunek jest załadowany 1: Włącz żądanie ładowania; referencyjne rysunki są otwarte i zablokowane 2: Włącz żądanie ładowania; kopie referencyjnych rysunków są otwarte i zablokowane; referencyjne rysunki nie są zablokowane

27.6 XLOADPATH zmienna systemowa

27.6.1 Ścieżka ładowania XRef

Kontroluje ścieżkę do przechowywania tymczasowych kopii XRefów ładowanych na żądanie. Zobacz także zmienną systemową XREFCTL.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

27.7 Zmienna systemowa XNOTIFYTIME

27.7.1 Czas Xnotify

Kontroluje częstotliwość sprawdzania przez program zmodyfikowanych XRef'ów, obrazów i dokumentów PDF, w minutach.

Dzieje się tak, jeśli opcja XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY i/lub PDFNOTIFY jest włączona.

Akceptowane są wartości od 0 do 10 080.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 10080
Domyślna wartość:	5

27.8 Zmienna systemowa XREFCTL

27.8.1 Sterowanie XRef

Tworzy pliki dziennika XRef (XLG).

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj plików dziennika Wł. (1): Zapis plików dziennika

27.9 Zmienna systemowa XREFLAYER

27.9.1 Domyślna warstwa dla nowych odniesień zewnętrznych

Steruje domyślną warstwą nowych odniesień zewnętrznych.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	. (użyj aktualnego)

27.10 XREFNOTIFY zmienna systemowa

27.10.1 Powiadomienie XRef

Wyświetla ostrzeżenie, gdy rysunek jest otwarty, jeśli brakuje plików XRef.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz powiadomienie o odnośniku Włączone (1): Włącz powiadomienie o odnośniku

27.11 XREFOVERRIDE zmienna systemowa

27.11.1 Nadpisanie XRef

Kontroluje wyświetlanie właściwości wizualnych elementu (takich jak kolor, rodzaj linii, szerokość linii, przezroczystość lub styl wydruku) na warstwach odnośników.

- Jeśli 0: Gdy właściwości elementów na rysunku odnośnika są ustawione na JakWarstwa, wszelkie zmiany właściwości warstwy odnośnika są wyświetlane w bieżącym rysunku.
- Jeśli 1: Gdy właściwości elementów na rysunku XREF nie są ustawione na JakWarstwa, elementy na warstwach odnośników są traktowane tak, jakby ich właściwości były ustawione na JakWarstwa. Każda warstwa odnośnika zewnętrznego może mieć swój własny zestaw nadpisań warstwy.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	(0): Wyłączone, tylko właściwość JakWarstwa obiektów z XREF może być zmieniona (1): Włączone, wszystkie właściwości obiektów na XREF mogą być zmieniane przez oryginalną warstwę

27.12 Zmienna systemowa XREFTYPE

27.12.1 Typ XRef

Kontroluje domyślny typ załącznika.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Załącznik 1: Nakładka

28. Y

29. Z

29.1 ZOOMFACTOR zmienna systemowa

29.1.1 Współczynnik powiększenia

Kontroluje przyrostową zmianę powiększenia w odniesieniu do kółka myszy.

Podczas powiększania krok przyrostowy zmniejsza się stopniowo, co pozwala łatwo skupić się na określonym szczególe.

Akceptowane są wartości od 3 do 100.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 3 do 100
Domyślna wartość:	40

29.2 ZOOMWHEEL zmienna systemowa

29.2.1 Kierunek powiększania kółkiem myszy

Przełącza kierunek powiększania kółkiem myszy.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Powiększenie do przodu, pomniejszenie do tyłu 1: Do przodu pomniejsza, do tyłu powiększa