BricsCAD
システム変数リファレンス

製品ドキュメント
Version 27



目次

1. _____ 64
1.1 _QUADTABFLAGS _____ 64
1.1.1 クワッド タブ フラグ _____ 64
1.2 _VERNUM _____ 64
1.2.1 バージョン番号(読み取り専用) _____ 64
2. 2 _____ 65
2.1 2DCONSTRAINTFLAGS システム変数 _____ 65
2.1.1 2D 拘束フラグ _____ 65
3. 3 _____ 66
3.1 3DCOMPAREMODE _____ 66
3.1.1 モードを比較 _____ 66
3.2 3DOSMODE システム変数 _____ 66
3.2.1 3D図形スナップモード _____ 66
3.3 3DSNAPMARKERCOLOR システム変数 _____ 67
3.3.1 3Dスナップマーカー色 _____ 67
4. A _____ 68
4.1 ACADLSPASDOC システム変数 _____ 68
4.1.1 各ドキュメントのon_start.lsp _____ 68
4.2 ACADPREFIX _____ 68
4.2.1 プログラムのフォルダーパス(読み取り専用) _____ 68
4.3 ACADVER _____ 68
4.3.1 AutoCADバージョン(読み取り専用) _____ 68
4.4 ACISHLRRESOLUTION _____ 68
4.4.1 隠線処理の解像度 _____ 68
4.5 ACISSAVEASMODE _____ 69
4.5.1 ACISの名前を付けて保存モード _____ 69
4.6 ACISOUTVER _____ 69
4.6.1 ACIS出力のバージョン _____ 69
4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE _____ 69
4.7.1 アダプティブグリッドステップサイズ _____ 69
4.8 AFLAGS _____ 70
4.8.1 属性オプション _____ 70
4.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC _____ 70
4.9.1 寸法揃え _____ 70
4.10 ALLOWEDBENDANGLES _____ 71
4.10.1 許可された曲げ角度 _____ 71
4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE _____ 71
4.11.1 タブの外部移動(Mac&Linux) _____ 71
4.12 ALLOWTABMOVE _____ 72
4.12.1 タブの移動(Mac&Linux) _____ 72
4.13 ALLOWTABSPLIT _____ 72
4.13.1 タブの分割(Mac&Linux) _____ 72
4.14 AMPOWERDIMCHAMREP _____ 72
4.14.1 面取りの表現 _____ 72
4.15 AMPOWERDIMDISPLAY システム変数 _____ 73
4.15.1 メカニカル2Dエディター _____ 73
4.16 AMSYMSCALE _____ 73
4.16.1 Mechanical 2D注釈尺度 _____ 73

目次

4.17 ANGBASE 74
4.17.1 角度の基点 74
4.18 ANGDIR 74
4.18.1 角度の向き 74
4.19 ANNOALLVISIBLE 74
4.19.1 注釈の表示 74
4.20 ANNOAUTOSCALE 75
4.20.1 注釈尺度調整 75
4.21 ANNOMONITORシステム変数 75
4.21.1 注釈モニター 75
4.22 ANNOTATIVEDWG 76
4.22.1 異尺度対応図面 76
4.23 ANTIALIASSCREEN 76
4.23.1 画面のアンチエイリアス量 76
4.24 APBOX 76
4.24.1 図形スナップの吸着ボックス 76
4.25 APERTURE 77
4.25.1 図形スナップの感度 77
4.26 APPAUTOLOAD システム変数 77
4.26.1 プラグインの読み込み 77
4.27 AREA 78
4.27.1 面積(読み取り専用) 78
4.28 AREAPREC 78
4.28.1 面積精度 78
4.29 AREAUNITS 79
4.29.1 面積単位 79
4.30 ARRAYASSOCIATIVITY 79
4.30.1 自動調整配列複写 79
4.31 ARRAYCREATION システム変数 79
4.31.1 配列作成状態（読み取り専用） 79
4.32 ARRAYEDITSTATE 80
4.32.1 配列編集状態(読み取り専用) 80
4.33 ARRAYTYPE 80
4.33.1 整列種類 80
4.34 ATTDIA 80
4.34.1 属性ダイアログ 80
4.35 ATTFULLUPDATE システム変数 81
4.35.1 ブロックレコード編集後の属性リセット 81
4.36 ATTMODE 81
4.36.1 属性表示モード 81
4.37 ATTRACTIONDISTANCE 82
4.37.1 グリップへの吸着範囲 82
4.38 ATTREQ 82
4.38.1 入力されたデフォルト設定 82
4.39 AUDITCTL 82
4.39.1 監査コントロール 82
4.40 AUDITERRORCOUNT 83
4.40.1 監査エラー数(読み取り専用) 83

目次

4.41 AUNITS 83
4.41.1 角度の単位形式 83
4.42 AUPREC 83
4.42.1 角度の単位精度 83
4.43 AUTOCOMPLETEDELAY システム変数 84
4.43.1 オートコンプリートの遅延時間 84
4.44 AUTOCOMPLETEMODE システム変数 84
4.44.1 オートコンプリートモード 84
4.45 AUTOMATICCONNECTION 85
4.45.1 自動接続 85
4.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR 85
4.46.1 自動階段断面の動作 85
4.47 AUTOMATICTEES 86
4.47.1 自動ティー 86
4.48 AUTORESETSCALES 86
4.48.1 不使用尺度の名前削除 86
4.49 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD 87
4.49.1 自動保存では、DBMODの最初のビット以外は無視 87
4.50 AUTOSNAP 87
4.50.1 図形スナップ 87
4.51 AUTOTRACKINGVECCOLOR 87
4.51.1 オートトラッキングのベクトル色 87
4.52 AUTOVPFITTING 88
4.52.1 ビューポートのサイズを自動的に変更 88
5. B 89
5.1 BACKGROUNDPLOT 89
5.1.1 バックグラウンド印刷 89
5.2 BACKZ 89
5.2.1 背面クリップ 面オフセット 89
5.3 BACTIONBARMODE システム変数 89
5.3.1 アクションバーの表示 89
5.4 BACTIONCOLOR 90
5.4.1 アクションの文字色 90
5.5 BASEFILE 90
5.5.1 テンプレート 90
5.6 BATCHEDBLOCKS システム変数 90
5.6.1 バッチブロック 90
5.7 BCFSOURCEURL 91
5.7.1 BCFソースURL 91
5.8 BDEPENDENCYHIGHLIGHT システム変数 91
5.8.1 関連オブジェクトのハイライト 91
5.9 BEDITASSOCMODE 91
5.9.1 BEDITにおける関連識別子 91
5.10 BEDITMODE システム変数 92
5.10.1 ブロック編集モード(読み取り専用) 92
5.11 BGRIPOBJCOLOR 92
5.11.1 グリップ色 92
5.12 BGRIPOBJSIZE システム変数 93

目次

5.12.1 グリップサイズ 93
5.13 BILLOFMATERIALSSETTINGS 93
5.13.1 部品表のデフォルト 93
5.14 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH 93
5.14.1 デフォルトのプロパティパス 93
5.15 BIMMATCHPROP 94
5.15.1 BIMプロパティと一致 94
5.16 BIMOSMODE 94
5.16.1 BIMスナップモード 94
5.17 BIMPROFILESTANDARDS 94
5.17.1 プロファイルの標準 94
5.18 BINDTYPE 95
5.18.1 外部参照バインド形式 95
5.19 BKGCOLOR システム変数 95
5.19.1 背景色 95
5.20 BKGCOLORDBEDIT システム変数 95
5.20.1 ダイナミックブロック編集画面の背景色 95
5.21 BKGCOLORPBEDIT システム変数 96
5.21.1 パラメトリックブロック編集画面の背景色 96
5.22 BKGCOLORPS システム変数 96
5.22.1 ペーパー空間の背景色 96
5.23 BKGCOLORPSBKG システム変数 96
5.23.1 用紙の背景色 96
5.24 BLIPMODE 97
5.24.1 ブリップ モード 97
5.25 BLOCKEDITLOCK システム変数 97
5.25.1 ブロック編集ロック 97
5.26 BLOCKEDITOR システム変数 98
5.26.1 ブロック編集(読み取り専用) 98
5.27 BLOCKIFYMODE 98
5.27.1 Blockify設定 98
5.28 BLOCKIFYSCANNER 98
5.28.1 ブロック化スキャナー 98
5.29 BLOCKIFYTOLERANCE 99
5.29.1 Blockify公差 99
5.30 BLOCKLEVELOFDETAIL 99
5.30.1 ブロックの詳細レベル 99
5.31 BLOCKSPATH 100
5.31.1 ブロックのパス 100
5.32 BLOCKTESTWINDOW 100
5.32.1 ブロックテスト画面(読み取り専用) 100
5.33 BMAUTOUPDATE 100
5.33.1 外部コンポーネントを更新 100
5.34 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLSシステム変数 101
5.34.1 不正なシンボル処理 101
5.35 BMFORMTEMPLATEPATH 101
5.35.1 BMFORM テンプレートのパス 101
5.36 BMTOOLPATH 101

目次

5.36.1 アセンブリ検査ツール検索パス 101
5.37 BMUPDATEMODE 102
5.37.1 アセンブリコンポーネント更新モード 102
5.38 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT 102
5.38.1 デフォルトの長さの増分 102
5.39 BOLTINGASMDEFAULTNUT 102
5.39.1 デフォルトのナット 102
5.40 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER 103
5.40.1 デフォルトのナット数 103
5.41 BOLTINGASMDEFAULTSTUD 103
5.41.1 デフォルトのスタッド 103
5.42 BOMFILTERSETTINGS 103
5.42.1 デフォルトの部品表フィルター設定 103
5.43 BOMPROPERTYSET 104
5.43.1 デフォルトの部品表プロパティセット 104
5.44 BOMTEMPLATE 104
5.44.1 デフォルトテンプレート 104
5.45 BOMTHUMBNAILHEIGHT 105
5.45.1 デフォルトのサムネイルの高さ(px) 105
5.46 BOMTHUMBNAILWIDTH 105
5.46.1 デフォルトのサムネイルの幅(px) 105
5.47 BOUNDARYCOLOR 105
5.47.1 検出された境界色 105
5.48 BPARAMETERCOLOR 106
5.48.1 パラメータ色 106
5.49 BPARAMETERFONT 106
5.49.1 フォント名 106
5.50 BPARAMETERSIZE システム変数 106
5.50.1 パラメータサイズ 106
5.51 BPTEXTHORIZONTAL 107
5.51.1 パラメータ文字の位置合わせ 107
5.52 BSYSLIBCOPYOVERWRITE 107
5.52.1 Bsyslib コピー上書き 107
5.53 BTMARKDISPLAY 107
5.53.1 値セットを持つパラメータの目盛り表示 107
5.54 BVMODE 108
5.54.1 ブロック表示モード 108
6. C 109
6.1 CACHELAYOUT 109
6.1.1 レイアウトキャッシュ 109
6.2 CAMERADISPLAY 109
6.2.1 カメラの表示 109
6.3 CAMERAHEIGHT 109
6.3.1 カメラの高さ 109
6.4 CANNOSCALE 110
6.4.1 注釈尺度名 110
6.5 CANNOSCALEVALUE 110
6.5.1 注釈尺度値(読み取り専用) 110

目次

6.6 CDATE 110
6.6.1 カレンダー日付(読み取り専用) 110
6.7 CECOLOR 110
6.7.1 図形の色 110
6.8 CELTSCALE 111
6.8.1 図形の線種尺度 111
6.9 CELTYPE 111
6.9.1 図形の線種 111
6.10 CELWEIGHT 111
6.10.1 図形の線の太さ 111
6.11 CENTERCROSSGAP 112
6.11.1 中心マークのギャップ 112
6.12 CENTERCROSSSIZE 112
6.12.1 中心マークのサイズ 112
6.13 CENTEREXE 113
6.13.1 中心線の延長線の長さ 113
6.14 CENTERLAYER 113
6.14.1 新しい中心マークまたは中心線のデフォルト画層 113
6.15 CENTERLTSCALE 114
6.15.1 中心マークまたは中心線の線種尺度 114
6.16 CENTERLTYPE 114
6.16.1 中心マーク/中心線の線種 114
6.17 CENTERLTYPEFILE 114
6.17.1 中心マークまたは中心線の線種ファイル 114
6.18 CENTERMARKEXE 115
6.18.1 中心マークまたは中心線の自動延長 115
6.19 CETRANSPARENCY 115
6.19.1 透過性 115
6.20 CHAMFERA 116
6.20.1 面取りの始点側距離 116
6.21 CHAMFERB 116
6.21.1 面取りの終点側距離 116
6.22 CHAMFERC 116
6.22.1 面取り長さ 116
6.23 CHAMFERD 116
6.23.1 面取り角度 116
6.24 CHAMMODE 117
6.24.1 面取りモード 117
6.25 CHECKDWLPRESENCE 117
6.25.1 開く前にDWLファイルの有無をチェック 117
6.26 CIRCLERAD 118
6.26.1 円の半径 118
6.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH 118
6.27.1 デフォルトのヘッド長 118
6.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH 118
6.28.1 デフォルトのヘッド幅 118
6.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS 119
6.29.1 デフォルトの引出線半径 119

目次

6.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION 119
6.30.1 デフォルトの引出線回転 119
6.31 CIRCULARARROWTHICKNESS 119
6.31.1 デフォルトの厚さ 119
6.32 CLAYER 120
6.32.1 カレント画層 120
6.33 CLAYOUT 120
6.34 CLEANSCREENOPTIONS 120
6.34.1 画面クリーンのオプション 120
6.35 CLEANSCREENSTATE 121
6.35.1 画面クリーン状態(読み取り専用) 121
6.36 CLIPBOARDFORMAT 121
6.36.1 クリップボード DWG形式 121
6.37 CLIPBOARDFORMATS 122
6.37.1 クリップボード形式 122
6.38 CLIPROMPTLINES 122
6.38.1 プロンプトライン 122
6.39 CLISTATE 123
6.39.1 コマンドライン状況(読み取り専用) 123
6.40 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD 123
6.40.1 閉じるときは、DBMODの最初のビット以外は無視 123
6.41 CLOUDDOWNLOADPATH 124
6.41.1 クラウドダウンロードパス 124
6.42 CLOUDLOG 124
6.42.1 クラウドログ 124
6.43 CLOUDLOGVERBOSE 124
6.43.1 クラウドログ詳細 124
6.44 CLOUDONMODIFIED 125
6.44.1 変更されたクラウド 125
6.45 CLOUDSERVER 125
6.45.1 クラウドサーバー 125
6.46 CLOUDSSOCLIENTID 126
6.46.1 クラウドSSOクライアントID 126
6.47 CLOUDSSOSCOPE 126
6.47.1 クラウドSSOの対象範囲 126
6.48 CLOUDTEMPFOLDER 126
6.48.1 クラウド一時フォルダー 126
6.49 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES 126
6.49.1 クラウドアップロードの依存関係 126
6.50 CLUSTER2DGEOMGLYPHS 127
6.50.1 2D拘束のグリフのクラスター化 127
6.51 CMATERIAL 127
6.51.1 カレントのマテリアル 127
6.52 CMDACTIVE 128
6.52.1 使用コマンド(読み取り専用) 128
6.53 CMDDIA 128
6.53.1 コマンドダイアログ 128
6.54 CMDECHO 128

目次

6.54.1 コマンドエコー 128
6.55 CMDLINEEDITBGCOLOR 129
6.55.1 コマンドライン編集の背景色 129
6.56 CMDLINEEDITFGCOLOR 129
6.56.1 コマンドライン編集の前面色 129
6.57 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR 130
6.57.1 コマンドラインのフェードログの背景色 130
6.58 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY 130
6.58.1 コマンドラインフェーディングログフェード遅延 130
6.59 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR 130
6.59.1 コマンドラインのフェードログの前景色 130
6.60 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY 131
6.60.1 コマンドラインのフェードログの透過性 131
6.61 CMDLINEFONTNAME 131
6.61.1 コマンドライン フォント名 131
6.62 CMDLINEFONTSIZE 131
6.62.1 コマンドライン フォントサイズ 131
6.63 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY 132
6.63.1 アクティブな場合のコマンドラインフレームの透明度 132
6.64 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY 132
6.64.1 非アクティブ時のコマンドラインフレームの透明度 132
6.65 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR 132
6.65.1 プロンプト履歴のコマンドラインフレーム 132
6.66 CMDLINELISTBGCOLOR 133
6.66.1 コマンドラインリスト編集の背景色 133
6.67 CMDLINELISTFGCOLOR 133
6.67.1 コマンドラインリスト編集の前面色 133
6.68 CMDLINEOPTIONBGCOLOR 133
6.68.1 コマンドラインオプションの背景色 133
6.69 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR 134
6.69.1 コマンドラインオプションショートカット色 134
6.70 CMDLINEUSEMINIFRAME 134
6.70.1 コマンドラインミニフローティングフレーム 134
6.71 CMDLNTEXT 134
6.71.1 プロンプトの接頭 134
6.72 CMDNAMES 135
6.72.1 使用コマンド名(読み取り専用) 135
6.73 CMDSUGGESTIONSORTING システム変数 135
6.73.1 コマンドの候補のソート 135
6.74 CMLEADERSTYLE 135
6.74.1 マルチ引出線スタイル 135
6.75 CMLJUST 136
6.75.1 マルチラインの位置合わせ 136
6.76 CMLSCALE 136
6.76.1 マルチラインの尺度 136
6.77 CMLSTYLE 136
6.77.1 マルチラインスタイル 136
6.78 CMPCLRMISS 137

目次

6.78.1 欠落図形の色 - DWGCOMPARE 137
6.79 CMPCLRMOD1 137
6.79.1 変更図形の色 - DWGCOMPARE 137
6.80 CMPCLRMOD2 137
6.80.1 2番目の図面の変更された図形の色 - DWGCOMPARE 137
6.81 CMPCLRNEW 138
6.81.1 新しい図形の色 - DWGCOMPARE 138
6.82 CMPDIFFLIMIT 138
6.82.1 図形の最大数 - DWGCOMPARE 138
6.83 CMPFADECTL 138
6.83.1 フェード - DWGCOMPARE 138
6.84 CMPLOG 139
6.84.1 ログコントロール - DWGCOMPARE 139
6.85 COLORBOOKPATH 139
6.85.1 カラーブックファイル検索パス 139
6.86 COLORPICKBOX 139
6.86.1 ピックボックスの色 139
6.87 COLORTHEME 140
6.87.1 UIカラーテーマ 140
6.88 COLORX 140
6.88.1 X軸の色 140
6.89 COLORY 140
6.89.1 Y軸の色 140
6.90 COLORZ 141
6.90.1 Z軸の色 141
6.91 COMACADCOMPATIBILITY 141
6.91.1 COM Acad互換性 141
6.92 COMBINETEXTMODE 142
6.92.1 結合テキストモード 142
6.93 COMMANDASSIST 142
6.93.1 予測コマンドライン 142
6.94 COMMANDPREVIEW 142
6.94.1 TRIMやEXTENDなどのコマンドの結果をプレビューします。 142
6.95 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE 143
6.95.1 バックグラウンドで読み込みと書き込みを実行 143
6.96 COMMUNICATORPATH 143
6.96.1 Communicatorパス(MacおよびLinux) 143
6.97 COMPASS 143
6.97.1 コンパス 143
6.98 COMPONENTSCONFIG 144
6.98.1 ライブラリパネル構成 144
6.99 COMPONENTSPATH 144
6.99.1 ライブラリディレクトリパス 144
6.100 CONSTRAINTBARDISPLAY 144
6.100.1 拘束表示 144
6.101 CONTINUOUSMOTION 145
6.101.1 連続動作 145
6.102 CONVERTODMAX 145

目次

6.102.1 外径の最大乗数 145
6.103 CONVERTODMIN 145
6.103.1 外径の最小乗数 145
6.104 CONVERTTHMAX 146
6.104.1 厚さの最大乗数 146
6.105 CONVERTTHMIN 146
6.105.1 厚さの最小乗数 146
6.106 COORDS 146
6.106.1 座標 146
6.107 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES 147
6.107.1 COPYGUIDED3Dの元の面 147
6.108 COPYMODE 147
6.108.1 コピーモード 147
6.109 CPLOTSTYLE 147
6.109.1 カレントの印刷スタイル 147
6.110 CPROFILE 148
6.110.1 カレントのプロファイル(読み取り専用) 148
6.111 CRASHREPORTSENDING 148
6.111.1 クラッシュレポートの送信 (Windows) 148
6.112 CREATESKETCHFEATURE 149
6.112.1 スケッチベースのフィーチャー(試験的) 149
6.113 CREATETHUMBNAILONTHEFLY 149
6.113.1 即座にプレビューサムネイルを作成 149
6.114 CREATEVIEWPORTS 149
6.114.1 ビューポート自動作成 149
6.115 CROSSHAIRDRAWMODE 150
6.115.1 クロスヘアレンダリングモード 150
6.116 CROSSINGAREACOLOR 150
6.116.1 交差領域の色 150
6.117 CTAB 151
6.117.1 カレントのタブ 151
6.118 CTABLESTYLE 151
6.118.1 カレントの表スタイル 151
6.119 CTRL3DMOUSE 151
6.119.1 3Dマウスモード 151
6.120 CTRLMBUTTON 152
6.120.1 中央ボタンのクリック 152
6.121 CTRLMOUSE 152
6.121.1 マウスショートカット 152
6.122 CURSORMODE 153
6.122.1 クロスヘアー表示モード 153
6.123 CURSORSIZE 153
6.123.1 クロスヘアーサイズ 153
6.124 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS 153
6.124.1 破断線の交差を許可 153
6.125 CVANGLESAMPLINGINTERVAL 154
6.125.1 角度サンプリングの間隔 154
6.126 CVARCTESSELLATIONGRADING 154

目次

6.126.1 円弧近似中座標距離 154
6.127 CVARCTESSELLATIONSURFACE 154
6.127.1 円弧近似中座標距離 154
6.128 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT 155
6.128.1 テンプレート要素の円弧近似中座標距離 155
6.129 CVASSOCIATIVITY 155
6.129.1 自動調整 155
6.130 CVDEFAULTCURVETYPEHA 156
6.130.1 デフォルトの水平位置合わせの曲線タイプ 156
6.131 CVDEFAULTCURVETYPEVA 156
6.131.1 デフォルトの垂直位置合わせの曲線タイプ 156
6.132 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS 156
6.132.1 交差する破断線の高さ 156
6.133 CVERSIONCONTROLPATH 157
6.133.1 カレントバージョン管理パス 157
6.134 CVGRADEUNIT 157
6.134.1 形式 157
6.135 CVGRADEUNITPREC 158
6.135.1 精度 158
6.136 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL 158
6.136.1 直線セグメントの感覚をサンプリング 158
6.137 CVPORT 158
6.137.1 カレントビューポート 158
6.138 CVSLOPEUNIT 159
6.138.1 形式 159
6.139 CVSLOPEUNITPREC 159
6.139.1 精度 159
6.140 CVSTATIONUNIT 160
6.140.1 測点区切り記号の位置 160
6.141 CVSTATIONUNITPREC 160
6.141.1 精度 160
7. D 162
7.1 DATACOLLECTION 162
7.1.1 診断および使用状況データ収集 162
7.2 DATACOLLECTIONENABLED 162
7.2.1 データ収集の現在の状態(読み取り専用) 162
7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE 163
7.3.1 データ収集のための最新のログインタイプ(読み取り専用) 163
7.4 DATACOLLECTIONOPTIONS 163
7.4.1 データ収集のオプション 163
7.5 DATALINKNOTIFY 164
7.5.1 データリンク通知 164
7.6 DATE 164
7.6.1 カレントの日付(読み取り専用) 164
7.7 DBCSTATE 165
7.7.1 データベース接続状態 (読み取り専用) 165
7.8 DBLCLKEDIT 165
7.8.1 ダブルクリック編集 165

目次

7.9 DBMOD 165
7.9.1 変更状態(読み取り専用) 165
7.10 DCTCUST 166
7.10.1 カスタム スペル辞書 166
7.11 DCTMAIN 166
7.11.1 メインスペル辞書 166
7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL 166
7.12.1 デフォルト Bsyslibインチ系 166
7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC 167
7.13.1 デフォルト Bsyslibミリ系 167
7.14 DEFAULTLIGHTING 167
7.14.1 デフォルトの照明 167
7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR 167
7.15.1 デフォルトの影のぼかし 167
7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE 168
7.16.1 既定の新規シート テンプレート 168
7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE 168
7.17.1 デフォルトの印刷スタイルテーブル 168
7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT 168
7.18.1 デフォルトの空間の高さ 168
7.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME 168
7.19.1 デフォルトの階の命名規則 168
7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS 169
7.20.1 パイプクロスのデフォルトスタイル 169
7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER 169
7.21.1 パイプ用偏心レデューサーのデフォルトスタイル 169
7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 169
7.22.1 パイプエルボー(45°)のデフォルトスタイル 169
7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 170
7.23.1 パイプエルボー(90°)のデフォルトスタイル 170
7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER 170
7.24.1 パイプレデューサーのデフォルトスタイル 170
7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT 170
7.25.1 パイプセグメントのデフォルトスタイル 170
7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE 171
7.26.1 パイプティーのデフォルトスタイル 171
7.27 DEFLPLSTYLE 171
7.27.1 既定の画層印刷スタイル 171
7.28 DEFPLSTYLE 171
7.28.1 既定の図形印刷スタイル 171
7.29 DELETETOOL 171
7.29.1 ツールを削除 171
7.30 DELOBJ 172
7.30.1 元図形を削除 172
7.31 DEMANDLOAD 173
7.31.1 デマンドロード 173
7.32 DETAILSPATH 173
7.32.1 詳細ディレクトリパス 173

目次

7.33 DGNEXPXREFMODE 174
7.33.1 外部参照の変換を書き出し 174
7.34 DGNFRAME 174
7.34.1 DGNフレーム 174
7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE 174
7.35.1 2Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード 174
7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE 175
7.36.1 2D楕円読み込みモード 175
7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE 175
7.37.1 2Dシェイプ読み込みモード 175
7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE 176
7.38.1 3Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード 176
7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE 176
7.39.1 3D楕円読み込みモード 176
7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE 177
7.40.1 3D図形読み込みモード 177
7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE 177
7.41.1 3Dシェイプ読み込みモード 177
7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION 177
7.42.1 寸法の自動調整解除 177
7.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS 178
7.43.1 DGNカラーインデックスをトゥルーカラーに変換 178
7.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES 178
7.44.1 空のデータフィールドを空間に変換 178
7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES 179
7.45.1 使用していないリソースを消去 179
7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES 179
7.46.1 テキストノードを分解 179
7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE 180
7.47.1 アクティブモデルをモデル空間に変換 180
7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS 180
7.48.1 テキストをマルチテキストとして読み込み 180
7.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS 180
7.49.1 非表示要素を読み込み 180
7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS 181
7.50.1 ペーパー空間モデルを読み込み 181
7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX 181
7.51.1 ビューインデックスを読み込み 181
7.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT 182
7.52.1 読み込み後に寸法を再計算 182
7.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES 182
7.53.1 シンボルリソースファイル 182
7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE 182
7.54.1 外部参照読み込みモード 182
7.55 DGNOSNAP 183
7.55.1 DGN図形スナップ 183
7.56 DIASTAT 183
7.56.1 ダイアログ状態(読み取り専用) 183

目次

7.57 DIMADEC 183
7.57.1 角度寸法の精度 183
7.58 DIMALT 184
7.58.1 併記単位 184
7.59 DIMALTD 184
7.59.1 精度 184
7.60 DIMALTF 185
7.60.1 単位の乗数 185
7.61 DIMALTRND 185
7.61.1 丸め 185
7.62 DIMALTTD 185
7.62.1 公差精度 185
7.63 DIMALTTZ 186
7.63.1 公差ゼロ省略 186
7.64 DIMALTU 186
7.64.1 単位の形式 186
7.65 DIMALTZ 187
7.65.1 ゼロ省略 187
7.66 DIMANNO 187
7.66.1 異尺度対応スタイル(読み取り専用) 187
7.67 DIMAPOST 187
7.67.1 接頭/接尾 187
7.68 DIMARCSYM 188
7.68.1 円弧記号 188
7.69 DIMASO 188
7.69.1 関連付け(旧型式) 188
7.70 DIMASSOC 188
7.70.1 自動調整 188
7.71 DIMASZ 189
7.71.1 矢印サイズ 189
7.72 DIMATFIT 189
7.72.1 矢印と文字の調整 189
7.73 DIMAUNIT 189
7.73.1 角度単位 189
7.74 DIMAZIN 190
7.74.1 小数点のゼロを省略 190
7.75 DIMBLK 190
7.75.1 矢印 190
7.76 DIMBLK1 191
7.76.1 矢印1 191
7.77 DIMBLK2 191
7.77.1 矢印2 191
7.78 DIMCEN 191
7.78.1 中心のマーク 191
7.79 DIMCLRD 192
7.79.1 寸法線の色 192
7.80 DIMCLRE 192
7.80.1 寸法補助線の色 192

目次

7.81 DIMCLRT 192
7.81.1 文字色 192
7.82 DIMCONTINUEMODE 193
7.82.1 寸法継承モード 193
7.83 DIMDEC 193
7.83.1 精度 193
7.84 DIMDLE 194
7.84.1 寸法線の延長 194
7.85 DIMDLI 194
7.85.1 並列寸法間隔 194
7.86 DIMDSEP 194
7.86.1 小数点の区切り符号 194
7.87 DIMEXE 194
7.87.1 寸法補助線の延長 194
7.88 DIMEXO 195
7.88.1 寸法補助線のオフセット 195
7.89 DIMFIT 195
7.89.1 寸法フィット(廃止) 195
7.90 DIMFRAC 195
7.90.1 分数表記 195
7.91 DIMFXL 196
7.91.1 寸法補助線の長さ 196
7.92 DIMFXLON 196
7.92.1 寸法補助線の長さを固定 196
7.93 DIMGAP 196
7.93.1 文字オフセット 196
7.94 DIMJOGANG 197
7.94.1 指定操作時の角度 197
7.95 DIMJUST 197
7.95.1 寸法値の水平位置 197
7.96 DIMLAYER 198
7.96.1 新しい寸法のためのデフォルト画層 198
7.97 DIMLDRBLK 198
7.97.1 引出線 矢印 198
7.98 DIMLFAC 198
7.98.1 寸法長さ尺度 198
7.99 DIMLIM 199
7.99.1 公差の表示方法 199
7.100 DIMLTEX1 199
7.100.1 寸法補助線1の線種 199
7.101 DIMLTEX2 199
7.101.1 寸法補助線2の線種 199
7.102 DIMLTYPE 199
7.102.1 寸法線の線種 199
7.103 DIMLUNIT 200
7.103.1 単位 200
7.104 DIMLWD 200
7.104.1 寸法線の太さ 200

目次

7.105 DIMLWE 201
7.105.1 寸法補助線の線の太さ 201
7.106 DIMMARKTYPE 201
7.106.1 寸法オーバーライドマーキング 201
7.107 DIMPOST 201
7.107.1 接頭/接尾 201
7.108 DIMRND 202
7.108.1 丸め 202
7.109 DIMSAH 202
7.109.1 矢印の始終点 202
7.110 DIMSCALE 202
7.110.1 全体尺度 202
7.111 DIMSD1 203
7.111.1 寸法線1 203
7.112 DIMSD2 203
7.112.1 寸法線2 203
7.113 DIMSE1 204
7.113.1 寸法補助線1 204
7.114 DIMSE2 204
7.114.1 寸法補助線2 204
7.115 DIMSHO 204
7.115.1 寸法表示(廃止) 204
7.116 DIMSOXD 205
7.116.1 寸法線の内側 205
7.117 DIMSTYLE 205
7.117.1 寸法スタイル(読み取り専用) 205
7.118 DIMTAD 205
7.118.1 文字の垂直位置 205
7.119 DIMTDEC 206
7.119.1 公差精度 206
7.120 DIMTFAC 206
7.120.1 公差の文字高さ 206
7.121 DIMTFILL 206
7.121.1 文字塗り潰し 206
7.122 DIMTFILLCLR 207
7.122.1 文字塗り潰し色 207
7.123 DIMTIH 207
7.123.1 文字の内側で整列 207
7.124 DIMTIX 208
7.124.1 文字の内側 208
7.125 DIMTM 208
7.125.1 公差範囲下限 208
7.126 DIMTMOVE 208
7.126.1 文字の移動 208
7.127 DIMTOFL 209
7.127.1 寸法線を必ず作画 209
7.128 DIMTOH 209
7.128.1 文字の外側 209

目次

7.129 DIMTOL 209
7.129.1 公差表示 209
7.130 DIMTOLJ 210
7.130.1 公差の垂直位置 210
7.131 DIMTP 210
7.131.1 公差範囲上限 210
7.132 DIMTSZ 210
7.132.1 チェックマークサイズ 210
7.133 DIMTVP 211
7.133.1 文字の垂直オフセット 211
7.134 DIMTXSTY 211
7.134.1 文字スタイル 211
7.135 DIMTXT 211
7.135.1 文字高さ 211
7.136 DIMTXTDIRECTION 212
7.136.1 文字方向 212
7.137 DIMTZIN 212
7.137.1 公差値のゼロ省略 212
7.138 DIMUNIT 213
7.138.1 寸法単位の種類(廃止) 213
7.139 DIMUPT 213
7.139.1 手動で文字を配置 213
7.140 DIMZIN 213
7.140.1 小数点のゼロを省略 213
7.141 DISPLAYAXES 214
7.141.1 軸を表示 214
7.142 DISPLAYAXESFORMEP 214
7.142.1 軸を表示 214
7.143 DISPLAYCOLORSLEGACY システム変数 215
7.143.1 レガシーの表示色 215
7.144 DISPLAYSCALING 215
7.144.1 自動ディスプレイスケーリング(読み取り専用) 215
7.145 DISPLAYSIDESANDENDS 216
7.145.1 表示面と端 216
7.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS 216
7.146.1 すべてのビューのスナップマーカー 216
7.147 DISPLAYTOOLTIPS 216
7.147.1 スナップツールチップ 216
7.148 DISPLAYTRUEDIMENSION 217
7.148.1 デフォルトの寸法タイプ 217
7.149 DISPPAPERBKG 217
7.149.1 用紙の背景 217
7.150 DISPPAPERMARGINS 218
7.150.1 印刷可能領域 218
7.151 DISPSILH 218
7.151.1 シルエットカーブを表示 218
7.152 DISTANCE 218
7.152.1 距離(読み取り専用) 218

目次

7.153 DMAUDITLEVEL 219
7.153.1 DMAUDITコマンド、詳細レベル 219
7.154 DMAUTOUPDATE 220
7.154.1 3D拘束再計算モード 220
7.155 DMCONNECTIONCUTTYPE 220
7.155.1 接続タイプ 220
7.156 DMPUSHPULLSUBTRACT 221
7.156.1 DMPUSHPULL減算 221
7.157 DMRECOGNIZE 221
7.157.1 自動的な形状拘束 221
7.158 DOCKPRIORITY 222
7.158.1 ドッキングの優先順 222
7.159 DOCTABPOSITION 223
7.159.1 タブ位置 223
7.160 DONUTID 223
7.160.1 直径の内側のドーナツ 223
7.161 DONUTOD 223
7.161.1 直径の外側のドーナツ 223
7.162 DRAGMODE 224
7.162.1 図形ドラッグモード 224
7.163 DRAGMODECONSTRAINTS 224
7.163.1 ダイナミックに3D拘束を解決 224
7.164 DRAGMODEFACES 224
7.164.1 面の移動 224
7.165 DRAGMODEHIDE 225
7.165.1 ドラッグ中は非表示 225
7.166 DRAGMODEINTERRUPT 225
7.166.1 ドラッグ中止モード 225
7.167 DRAGOPEN 226
7.167.1 ファイル ドラッグ 226
7.168 DRAGP1 226
7.168.1 再作図するドラッグレート 226
7.169 DRAGP2 226
7.169.1 再作図しないドラッグレート 226
7.170 DRAGSNAP 227
7.170.1 ドラッグ図形のスナップ 227
7.171 DRAWINGPATH 227
7.171.1 図面パス 227
7.172 DRAWINGVIEWASM 228
7.172.1 アセンブリの最適化 228
7.173 DRAWINGVIEWBGEN [図面ビュー背景生成] 228
7.173.1 図面ビューの背景生成 228
7.174 DRAWINGVIEWBGENPAR [図面ビューのバックグラウンド並列生成] 228
7.174.1 図面ビューの並列生成 228
7.175 DRAWINGVIEWENTSシステム変数 229
7.175.1 追加図形 229
7.176 DRAWINGVIEWPRESET 229
7.176.1 図面ビューのプリセット 229

目次

7.177 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN 229
7.177.1 図面ビューの隠線のプリセット 229
7.178 DRAWINGVIEWPRESETSCALE 230
7.178.1 図面ビューのプリセット尺度 230
7.179 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT 230
7.179.1 図面ビューの接線のプリセット 230
7.180 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING 230
7.180.1 図面ビュートレース線プリセット 230
7.181 DRAWING VIEWQUALITY 231
7.181.1 図面ビューの品質 231
7.182 DRAWORDERCTL 231
7.182.1 表示順序コントロール 231
7.183 DROPGEOMMODE 232
7.183.1 ドロップジオメトリモード 232
7.184 DWFFORMAT 232
7.184.1 デフォルトのDWF形式 232
7.185 DWFFRAME 233
7.185.1 DWFフレーム 233
7.186 DWFOSNAP 233
7.186.1 DWF図形スナップ 233
7.187 DWFVERSION 233
7.187.1 DWF バージョン 233
7.188 DWGCHECK 234
7.188.1 図面チェック 234
7.189 DWGCODEPAGE 234
7.189.1 図面コードページ(読み取り専用) 234
7.190 DWGGUIDCLOUDAI 235
7.190.1 図面のGUID 235
7.191 DWGNAME 235
7.191.1 図面名(読み取り専用) 235
7.192 DWGPREFIX 235
7.192.1 図面のパス(読み取り専用) 235
7.193 DWGTITLED 235
7.193.1 図面の名前付け(読み取り専用) 235
7.194 DXEVAL 236
7.194.1 データ抽出更新モード 236
7.195 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT 236
7.195.1 DXFテキストの並び調整 236
7.196 DYNCONSTRAINTMODE 237
7.196.1 ダイナミック拘束モード 237
7.197 DYNDIGRIP 237
7.197.1 ダイナミック寸法を表示 237
7.198 DYNDIMAPERTURE 237
7.198.1 ダイナミック寸法のアパーチャ 237
7.199 DYNDIMCOLORHOT 238
7.199.1 ダイナミック寸法ホット色 238
7.200 DYNDIMCOLORHOVER 238
7.200.1 ダイナミック寸法ポインタ色 238

目次

7.201 DYNDIMDISTANCE 239
7.201.1 ダイナミック寸法 距離 239
7.202 DYNDIMLINETYPE 239
7.202.1 ダイナミック寸法線種 239
7.203 DYNDIVIS 240
7.203.1 ダイナミック寸法 表示 240
7.204 DYNINPUTTRANSPARENCY 240
7.204.1 ダイナミック入力フィールドの透過性 240
7.205 DYNMODE 240
7.205.1 ダイナミック入力モード 240
7.206 DYNPICOORDS 241
7.206.1 ダイナミック座標入力のデフォルトモード 241
7.207 DYNPROMPT システム変数 241
7.207.1 ダイナミック入力でのコマンドプロンプト 241
8. E 243
8.1 EDGEMODE 243
8.1.1 エッジ 243
8.2 ELEVATION 243
8.2.1 高度 243
8.3 ENABLEATTRACTION 244
8.3.1 グリップへの吸着 244
8.4 ENABLEBIMBKUPDATE 244
8.4.1 断面の更新をバックグラウンドで行う 244
8.5 ENABLEHYPERLINKMENU 244
8.5.1 ハイパーリンクメニュー 244
8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP 245
8.6.1 ハイパーリンクツールチップ 245
8.7 ERRNO 245
8.7.1 エラー番号(読み取り専用) 245
8.8 EXPERIMENTALMODE 245
8.8.1 テスト段階の機能を有効にする 245
8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE 246
8.9.1 スタートページの試験機能 246
8.10 EXPERT 246
8.10.1 上級者モード 246
8.11 EXPINSALIGN 247
8.11.1 エクスプローラ ブロック挿入 整列 247
8.12 EXPINSANGLE 247
8.12.1 エクスプローラ ブロック挿入 角度 247
8.13 EXPINSFIXANGLE 247
8.13.1 エクスプローラ ブロック挿入 固定角度 247
8.14 EXPINSFIXSCALE 248
8.14.1 エクスプローラ ブロック挿入 固定尺度 248
8.15 EXPINSSCALE 248
8.15.1 エクスプローラ ブロック挿入 尺度 248
8.16 EXPLMODE 248
8.16.1 分解モード 248
8.17 EXPORT3DPDFWRITER 249

目次

8.17.1 3D PDFライター 249
8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER 249
8.18.1 ASAT/ASABライター 249
8.19 EXPORTACISWRITER システム変数 250
8.19.1 SAT/SABライター 250
8.20 EXPORTACISFORMATVERSION 250
8.20.1 ACIS書き出し形式バージョン 250
8.21 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION 251
8.21.1 CATIA V4書き出し形式バージョン 251
8.22 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION 252
8.22.1 CATIA V5書き出し形式バージョン 252
8.23 EXPORTGEOMETRYFLAGS 252
8.23.1 ジオメトリフラグの書き出し 252
8.24 EXPORTHIDDENPARTS 253
8.24.1 非表示パーツ 253
8.25 EXPORTMODELSPACE 253
8.25.1 モデル空間を書き出し 253
8.26 EXPORTPAGESETUP 254
8.26.1 ページ設定を書き出し 254
8.27 EXPORTPAPERSPACE 254
8.27.1 ペーパー空間を書き出し 254
8.28 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION 255
8.28.1 Parasolid書き出し形式バージョン 255
8.29 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE 256
8.29.1 プロダクト構造 256
8.30 EXPORTSTEPFORMATVERSION 257
8.30.1 STEP書き出しフォーマットバージョン 257
8.31 EXPORTXCGMFORMATVERSION 257
8.31.1 XCGM書き出し形式バージョン 257
8.32 EXTMAX 258
8.32.1 最大範囲(読み取り専用) 258
8.33 EXTMIN 258
8.33.1 最小範囲(読み取り専用) 258
8.34 EXTNAMES 259
8.34.1 拡張名 259
8.35 EXTRUDEINSIDE 259
8.35.1 内側に押し出す動作 259
8.36 EXTRUDEOUTSIDE 259
8.36.1 外側に押し出し動作 259
9. F 261
9.1 FACETRATIO 261
9.1.1 面のアスペクト比 261
9.2 FACETRES 261
9.2.1 ファセット解像度 261
9.3 FBXEXPORTCAMERAS 261
9.3.1 FBX書き出しカメラ 261
9.4 FBXEXPORTENTITIES 262
9.4.1 FBX書き出し図形 262

目次

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE 262
9.5.1 書き出すFBX図形 262
9.6 FBXEXPORTLIGHTS 263
9.6.1 FBX書き出しライト 263
9.7 FBXEXPORTMATERIALS 263
9.7.1 Fbx書き出しマテリアル 263
9.8 FBXEXPORTTEXTURES 263
9.8.1 FBX 書き出しテクスチャ 263
9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH 264
9.9.1 Fbx書き出しテクスチャパス 264
9.10 FBXVERSION システム変数 264
9.10.1 FBXバージョン 264
9.11 FEATURECOLORS 265
9.11.1 フィーチャーの色 265
9.12 FIELDDISPLAY 265
9.12.1 フィールド表示 265
9.13 FIELDEVAL 265
9.13.1 フィールド更新モード 265
9.14 FILEDIA 266
9.14.1 ファイル ダイアログ 266
9.15 FILLETRAD 266
9.15.1 フィレット半径 266
9.16 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT 266
9.16.1 隣接するすみ肉溶接を組み合わせます 266
9.17 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO 267
9.17.1 溶接サイズに対するギャップの最大比率 267
9.18 FILLETWELDINGZSIZE 267
9.18.1 デフォルトのすみ肉溶接Zサイズ 267
9.19 FILLMODE 268
9.19.1 塗り潰しモード 268
9.20 FITLINEFITARCMODE 268
9.20.1 FitLine FitArcモード 268
9.21 FITTINGRADIUSTYPE 269
9.21.1 継手半径タイプ 269
9.22 FITTINGRADIUSVALUE 269
9.22.1 フィッティング半径値 269
9.23 FLANGEASMDEFAULTGASKET 269
9.23.1 デフォルトガスケット 269
9.24 FONTALT 270
9.24.1 代替フォント 270
9.25 FONTALTMAP 270
9.25.1 フォントマッピングオプションファイル 270
9.26 FONTMAP 271
9.26.1 フォントのマッピングファイル 271
9.27 FRAME 271
9.27.1 フレーム 271
9.28 FRAMESELECTION 272
9.28.1 フレーム選択 272

目次

9.29 FRONTZ 272
9.29.1 正面クリップ面オフセット 272
9.30 FULLOPEN 272
9.30.1 完全に開く(読み取り専用) 272
10. G 274
10.1 GEARTEETHNUMBER 274
10.1.1 スプロケットの歯の最大数 274
10.2 GENERATEASSOCATTRS 274
10.2.1 関連付け属性を生成 274
10.3 GENERATEASSOCVIEWS 274
10.3.1 関連図面を生成 274
10.4 GEOCSMAPPRIORITY 275
10.4.1 CSMAP優先度 275
10.5 GEOLATLONGFORMAT 275
10.5.1 地理緯度/経度形式 275
10.6 GEOMAPHYBRIDMODE システム変数 276
10.6.1 オンラインマップスタイル 276
10.7 GEOMAPMODE 276
10.7.1 オンラインマップスタイル 276
10.8 GEOMAPOSMMODE システム変数 277
10.8.1 オンラインオープンストリートマップスタイル 277
10.9 GEOMARKERVISIBILITY 277
10.9.1 地理的マーカーの表示/非表示 277
10.10 GEOMRELATIONS 277
10.10.1 ジオメトリック関係の表示 277
10.11 GETSTARTED 278
10.11.1 開始 278
10.12 GFANG 278
10.12.1 グラデーション塗りつぶし角度 278
10.13 GFCLR1 278
10.13.1 グラデーション塗りつぶし規定色 278
10.14 GFCLR2 279
10.14.1 グラデーション塗りつぶしの二番目の色 279
10.15 GFCLRLUM 279
10.15.1 グラデーション塗りつぶしの濃淡レベル 279
10.16 GFCLRSTATE 279
10.16.1 グラデーション塗りつぶしの色数 279
10.17 GFNAME 280
10.17.1 グラデーション塗りつぶしの名前 280
10.18 GFSHIFT 280
10.18.1 グラデーション塗りつぶしシフト 280
10.19 GLSWAPMODE 280
10.19.1 GL スワップモード 280
10.20 GRADIENTCOLORBOTTOM 281
10.20.1 グラデーションの背景下方の色 281
10.21 GRADIENTCOLORMIDDLE 281
10.21.1 グラデーションの背景中央の色 281
10.22 GRADIENTCOLORTOP 282

目次

10.22.1 グラデーションの背景上下方の色 282
10.23 GRADIENTMODE 282
10.23.1 背景のグラデーション モード 282
10.24 GRIDAXISCOLOR 282
10.24.1 グリッド軸の色 282
10.25 GRIDDISPLAY 283
10.25.1 グリッド表示 283
10.26 GRIDMAJOR 283
10.26.1 主グリッド 283
10.27 GRIDMAJORCOLOR 284
10.27.1 主グリッドの色 284
10.28 GRIDMINORCOLOR 284
10.28.1 副グリッドの色 284
10.29 GRIDMODE 284
10.29.1 グリッドモード 284
10.30 GRIDSTYLE 285
10.30.1 グリッド スタイル 285
10.31 GRIDUNIT 285
10.31.1 グリッド単位 285
10.32 GRIDXYZTINT 285
10.32.1 グリッド XYZの色 285
10.33 GRIPBLOCK 286
10.33.1 ブロック内のグリップ 286
10.34 GRIPCOLOR 286
10.34.1 グリップの色 286
10.35 GRIPDYNCOLOR 286
10.35.1 ダイナミック グリップ色 286
10.36 GRIPHOT 287
10.36.1 選択されたグリップ色 287
10.37 GRIPHOVER 287
10.37.1 グリップ色 287
10.38 GRIPOBJLIMIT 287
10.38.1 グリップ図形範囲 287
10.39 GRIPS 288
10.39.1 グリップ 288
10.40 GRIPMULTIFUNCTIONAL システム変数 288
10.40.1 多機能グリップモードを設定する 288
10.41 GRIPSIZE 289
10.41.1 グリップサイズ 289
10.42 GRIPTIPS 289
10.42.1 グリップヒント 289
10.43 GSDEVICETYPE2D 289
10.43.1 2Dグラフィックシステムデバイス 289
10.44 GSDEVICETYPE3D 290
10.44.1 3Dグラフィックシステムデバイス 290
11. H 291
11.1 HALOGAP 291
11.1.1 ハローギャップ 291

目次

11.2 HANDLES 291
11.2.1 公開ハンドル(読み取り専用) 291
11.3 HANDSEED 291
11.3.1 開始ハンドル(読み取り専用) 291
11.4 HATCHCREATION システム変数 292
11.4.1 ハッチ作成モード（読み取り専用） 292
11.5 HEALTHADVISOR 292
11.5.1 診断アドバイザー 292
11.6 HEALTHADVISORTIMEOUT システム変数 292
11.6.1 診断アドバイザーのタイムアウト（秒） 292
11.7 HIDEPRISION 293
11.7.1 シェード精度 293
11.8 HIDESYSTEMPRINTERS 293
11.8.1 システムプリンタ 293
11.9 HIDETEXT 293
11.9.1 隠線処理でテキストを非表示 293
11.10 HIDEXREFSCALES 294
11.10.1 外部参照尺度を非表示 294
11.11 HIGHLIGHT 294
11.11.1 ハイライト 294
11.12 HIGHLIGHT_ALPHA システム変数 295
11.12.1 ハイライト領域の透過性 295
11.13 HIGHLIGHTCOLOR 295
11.13.1 選択のハイライト色 295
11.14 HIGHLIGHTEFFECT 295
11.14.1 選択のハイライトスタイル 295
11.15 HLRNEXTGENシステム変数 296
11.15.1 次世代の隠線処理 296
11.16 HORIZONBKG_ENABLE 296
11.16.1 地平線の背景 296
11.17 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON 297
11.17.1 地平線 297
11.18 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN 297
11.18.1 地平線の原点 297
11.19 HORIZONBKG_SKYHIGH 297
11.19.1 上空 297
11.20 HORIZONBKG_SKYHORIZON 298
11.20.1 地平線の空 298
11.21 HORIZONBKG_SKYLOW 298
11.21.1 下空 298
11.22 HOTKEYASSISTANT 298
11.22.1 ホットキーアシスタント 298
11.23 HPANG 299
11.23.1 パターン角度 299
11.24 HPANNOTATIVE 299
11.24.1 異尺度対応ハッチングパターン 299
11.25 HPASSOC 299
11.25.1 ハッチングパターンの連携 299

目次

11.26 HPBACKGROUNDCOLOR 300
11.26.1 ハッチング背景のデフォルト色 300
11.27 HPBOUND 300
11.27.1 パターン領域 300
11.28 HPBOUNDRETAIN 300
11.28.1 ハッチングパターンの境界を保持 300
11.29 HPCOLOR 301
11.29.1 ハッチングのデフォルト色 301
11.30 HPDOUBLE 301
11.30.1 クロスハッチングパターン 301
11.31 HPDRAWORDER 301
11.31.1 ハッチングパターンの表示順序 301
11.32 HPGAPTOL 302
11.32.1 ハッチングパターンのギャップ許容差 302
11.33 HPISLANDDETECTION 302
11.33.1 ハッチングパターンのアイランド検出 302
11.34 HPLAYER 303
11.34.1 新しいハッチングのデフォルト画層 303
11.35 HPLINETYPE 303
11.35.1 ハッチングパターンの線種 303
11.36 HPMAXAREAS 303
11.36.1 低密度ハッチングの塗り潰しモード 303
11.37 HPMAXCONTOURPOINTS 304
11.37.1 ハッチング輪郭線上の点の最大数 304
11.38 HPNAME 304
11.38.1 パターン名 304
11.39 HPOBJWARNING 304
11.39.1 ハッチングパターン図形の警告 304
11.40 HPORIGIN 305
11.40.1 パターン原点 305
11.41 HPPICKMODE システム変数 305
11.41.1 ハッチ境界選択モード（読み取り専用） 305
11.42 HPSCALE 305
11.42.1 パターン尺度 305
11.43 HPSEPARATE 306
11.43.1 パターン分割 306
11.44 HPSPACE 306
11.44.1 パターン作画間隔 306
11.45 HPTRANSPARENCY 306
11.45.1 新しいハッチングのデフォルト透過性 306
11.46 HYPERLINKBASE 307
11.46.1 ハイパーリンクの基点 307
12. I 308
12.1 IFCEXPORTAUTHOR 308
12.1.1 作成者名を書き出し 308
12.2 IFCEXPORTAUTHORIZATION 308
12.2.1 権限を書き出す 308
12.3 IFCEXPORTORGANIZATION 308

目次

12.3.1 組織名を書き出し 308
12.4 IFCSETTINGSCONFIG システム変数 309
12.4.1 IFC設定の構成 309
12.5 IMAGECACHEFOLDER 309
12.5.1 イメージディスクキャッシュのフォルダー 309
12.6 IMAGECACHEMAXMEMORY 309
12.6.1 最大使用メモリ 309
12.7 IMAGEDISKCACHE 310
12.7.1 イメージ ディスク キャッシュ 310
12.8 IMAGEFRAME 310
12.8.1 イメージフレーム 310
12.9 IMAGEHLT 310
12.9.1 イメージ ハイライト 310
12.10 IMAGENOTIFY 311
12.10.1 不明イメージの通知 311
12.11 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES 311
12.11.1 エッジ属性モードを読み込み 311
12.12 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION 312
12.12.1 表現を読み込み 312
12.13 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE 312
12.13.1 検索パスの設定 312
12.14 IMPORTCOLORS 313
12.14.1 色を変換 313
12.15 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS 313
12.15.1 代替の検索パス 313
12.16 IMPORTCREOCONFIGURATION 313
12.16.1 構成を読み込み 313
12.17 IMPORTCUIFILEEXISTS 314
12.17.1 CUIファイルを読み込み 314
12.18 IMPORTHIDDENPARTS 314
12.18.1 非表示パーツ 314
12.19 IMPORTIGESSIMPLIFY 315
12.19.1 簡略化を実行 315
12.20 IMPORTIGESSTITCH 315
12.20.1 ステッチを実行 315
12.21 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS 315
12.21.1 代替の検索パス 315
12.22 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE 316
12.22.1 検索パスの設定 316
12.23 IMPORTJTREPRESENTATION 316
12.23.1 表現を読み込み 316
12.24 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS 317
12.24.1 代替の検索パス 317
12.25 IMPORTNXCONFIGURATION 317
12.25.1 構成を読み込み 317
12.26 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE 317
12.26.1 検索パスの設定 317
12.27 IMPORTPMI 318

目次

12.27.1 製品および製造情報 318
12.28 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE 318
12.28.1 プロダクト構造 318
12.29 IMPORTREPAIR 319
12.29.1 読み込み時のモデル修復 319
12.30 IMPORTSIMPLIFY 319
12.30.1 簡略化を実行 319
12.31 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS 320
12.31.1 代替の検索パス 320
12.32 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE 320
12.32.1 検索パスの設定 320
12.33 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREECURVES システム変数 320
12.33.1 自由曲線を読み込み 320
12.34 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREEPLANES システム変数 321
12.34.1 自由平面を読み込み 321
12.35 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS 321
12.35.1 代替の検索パス 321
12.36 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION 321
12.36.1 構成を読み込み 321
12.37 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION 322
12.37.1 表現を読み込み 322
12.38 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ 322
12.38.1 SolidWorksの Y をカレントのZ軸にマップ 322
12.39 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE 323
12.39.1 検索パスの設定 323
12.40 IMPORTSTEPROTATEYZ 323
12.40.1 Yをカレントの Z軸にマップ 323
12.41 IMPORTSTITCH 323
12.41.1 ステッチを実行 323
12.42 INCLUDEPLOTSTAMP 324
12.42.1 印刷スタンプ 324
12.43 INDEXCTL 324
12.43.1 インデックス コントロール 324
12.44 INETLOCATION 325
12.44.1 インターネットロケーション 325
12.45 INSBASE 325
12.45.1 入力基点 325
12.46 INSNAME 325
12.46.1 入力名 325
12.47 INSUNITS 326
12.47.1 入力単位 326
12.48 INSUNITSDEFSOURCE 327
12.48.1 デフォルトの入力元の単位 327
12.49 INSUNITSDEFTARGET 328
12.49.1 デフォルトの入力先の単位 328
12.50 INSUNITSSCALING 329
12.50.1 挿入単位をスケーリング 329
12.51 INTERFERECOLOR 330

目次

12.51.1 干渉の色 330
12.52 INTERFERELAYER 330
12.52.1 干渉画層 330
12.53 INTERFERENCELEVEL 330
12.53.1 干渉チェックレベル 330
12.54 INTERFEREOBJVS 331
12.54.1 干渉図形の表示スタイル 331
12.55 INTERFEREVPVS 331
12.55.1 干渉ビューポートの表示スタイル 331
12.56 INTERIORELEVATIONMINLENGTH 331
12.56.1 内装の立面図最小長 331
12.57 INTERIORELEVATIONOFFSET 332
12.57.1 内装の立面図のオフセット距離 332
12.58 INTERSECTEDENTITIES 332
12.58.1 交差を解決 332
12.59 INTERSECTIONCOLOR 332
12.59.1 交点の色 332
12.60 INTERSECTIONDISPLAY 333
12.60.1 交点の表示 333
12.61 ISAVEBAK 333
12.61.1 追加分のバックアップ保存 333
12.62 ISAVEPERCENT 334
12.62.1 保存する比率 334
12.63 ISOLINES 334
12.63.1 等値線数 334
13. J 335
14. K 336
14.1 KEEPCONNECTIONS 336
14.1.1 干渉とギャップを解決 336
15. L 337
15.1 LASTANGLE 337
15.1.1 最後の角度(読み取り専用) 337
15.2 LASTPOINT 337
15.2.1 終点 337
15.3 LASTPROMPT 337
15.3.1 最後のプロンプト(読み取り専用) 337
15.4 LATITUDE 337
15.4.1 緯度 337
15.5 LAYERFILTEREXCESS 338
15.5.1 余分な画層フィルタ 338
15.6 LAYERPMODE 338
15.6.1 前の画層モード 338
15.7 LAYLOCKFADECTL 338
15.7.1 ロック画層のフェード コントロール 338
15.8 LAYOUTCONVERSION システム変数 339
15.8.1 レイアウト変換 339
15.9 LAYOUTREGENCTL 339
15.9.1 レイアウトの再生成コントロール 339

目次

15.10 LAYOUTTAB 340
15.10.1 レイアウトモデルタブ 340
15.11 LEGACYCODESEARCH 340
15.11.1 レガシコード検索モード(読み取り専用) 340
15.12 LENGTHUNITS 340
15.12.1 長さ単位 340
15.13 LENSLENGTH 341
15.13.1 レンズの長さ(読み取り専用) 341
15.14 LEVELOFDETAIL 341
15.14.1 複合材の詳細レベル 341
15.15 LICFLAGS 342
15.15.1 ライセンスされたコンポーネント(読み取り専用) 342
15.16 LIGHTGLYPHCOLOR 342
15.16.1 光源グリフ色 342
15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY 342
15.17.1 光源表示 342
15.18 LIGHTINGUNITS 343
15.18.1 照明単位 343
15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR 343
15.19.1 配光光源グリフ色 343
15.20 LIMCHECK 344
15.20.1 範囲チェック 344
15.21 LIMMAX 344
15.21.1 範囲の最大値 344
15.22 LIMMIN 344
15.22.1 範囲の最小値 344
15.23 LINEARARROWHEADLENGTH 344
15.23.1 デフォルトのヘッド長 344
15.24 LINEARARROWHEADWIDTH 345
15.24.1 デフォルトのヘッド幅 345
15.25 LINEARARROWTHICKNESS 345
15.25.1 デフォルトの厚さ 345
15.26 LINEARBRIGHTNESS システム変数（非推奨） 346
15.26.1 輝度（非推奨） 346
15.27 LINEARCONTRAST システム変数（非推奨） 346
15.27.1 コントラスト（非推奨） 346
15.28 LINETYPE3DPLINE 346
15.28.1 3Dポリラインの線種 346
15.29 LISPINIT 347
15.29.1 LISP初期化モード 347
15.30 LOADMECHANICAL2D 347
15.30.1 メカニカル2Dエディター 347
15.31 LOCALE 348
15.31.1 ロケール(読み取り専用) 348
15.32 LOCALROOTPREFIX 348
15.32.1 ローカルのルートパス(読み取り専用) 348
15.33 LOCKUI 348
15.33.1 ユーザーインタフェース要素をロック 348

目次

15.34 LOFTANG1 349
15.34.1 ロフト角度1 349
15.35 LOFTANG2 349
15.35.1 ロフト角度2 349
15.36 LOFTMAG1 350
15.36.1 ロフトマグニチュード1 350
15.37 LOFTMAG2 351
15.37.1 ロフトマグニチュード2 351
15.38 LOFTNORMALS 351
15.38.1 正方向のロフト 351
15.39 LOFTPARAM 352
15.39.1 ロフトパラメータ 352
15.40 LOGFILEMODE 352
15.40.1 ログファイル モード 352
15.41 LOGFILENAME 353
15.41.1 ログファイル名(読み取り専用) 353
15.42 LOGFILEPATH 353
15.42.1 ログファイル パス 353
15.43 LOGGEDINSTATUSシステム変数 353
15.43.1 ログイン(読み取り専用) 353
15.44 LOGINNAME 353
15.44.1 ログイン名(読み取り専用) 353
15.45 LONGITUDE 354
15.45.1 経度 354
15.46 LOOKFROMDIRECTIONMODE 354
15.46.1 LookFrom 方向モード 354
15.47 LOOKFROMFEEDBACK 355
15.47.1 LookFrom フィードバック 355
15.48 LOOKFROMZOOMEXTENTS 355
15.48.1 LookFrom ズーム図形範囲 355
15.49 LOOKFROMZOOMSELECTION システム変数 356
15.49.1 LookFromズーム選択 356
15.50 LTGAPSELECTION 356
15.50.1 線種のギャップの選択 356
15.51 LTSCALE 357
15.51.1 線種尺度 357
15.52 LUNITS 357
15.52.1 長さ単位の形式 357
15.53 LUPREC 357
15.53.1 長さ単位の精度 357
15.54 LWDEFAULT 358
15.54.1 既定の線の太さ 358
15.55 LWDISPLAY 358
15.55.1 線の太さの表示 358
15.56 LWDISPSCALE 359
15.56.1 線の太さの表示尺度 359
15.57 LWUNITS 359
15.57.1 線の太さの単位 359

目次

16. M 360
16.1 MACROREC 360
16.1.1 マクロの記録 360
16.2 MANIPULATOR 360
16.2.1 マニピュレータの動作 360
16.3 MANIPULATORCOLORTHEME 360
16.3.1 マニピュレータのカラーテーマ 360
16.4 MANIPULATORDURATION 361
16.4.1 マニピュレータ表示必要時間 361
16.5 MANIPULATORHANDLE 362
16.5.1 マニピュレータハンドル 362
16.6 MANIPULATORSIZE 362
16.6.1 マニュピレータのサイズ 362
16.7 MASSPREC 363
16.7.1 質量精度 363
16.8 MASSPROPACCURACY 363
16.8.1 マスプロパティ計算相対精度 363
16.9 MASSUNITS 364
16.9.1 質量単位 364
16.10 MAXACTVP 364
16.10.1 最大のビューポート使用数 364
16.11 MAXHATCH 365
16.11.1 最大のハッチング破線 365
16.12 MAXSORT 365
16.12.1 最大ソート対象 365
16.13 MAXTHREADS 365
16.13.1 スレッドの最大数 365
16.14 MBSTATE 366
16.14.1 メカニカルブラウザの状態(読み取り専用) 366
16.15 MBUTTONPAN 366
16.15.1 マウス中ボタンで画面移動 366
16.16 MEASUREINIT 367
16.16.1 計測初期値 367
16.17 MEASUREMENT 367
16.17.1 計測値 367
16.18 MECH2DSAVEFORMAT 367
16.18.1 メカニカル2D保存形式 367
16.19 MECHANICALBLOCKSOPTIONS 368
16.19.1 メカニカルブロックオプション 368
16.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS 368
16.20.1 メカニカルブラウザオプション 368
16.21 MENUBAR (EXCEPT OS X) 369
16.21.1 メニューバー 369
16.22 MENUCTL 369
16.22.1 メニュー コントロール 369
16.23 MENUECHO 370
16.23.1 メニューエコー 370
16.24 MENUNAME 370

目次

16.24.1 メニュー名(読み取り専用) 370
16.25 MESHTYPE 370
16.25.1 メッシュの種類 370
16.26 MIDDLECLICKCLOSE 371
16.26.1 中クリックで閉じる (Mac、Linux) 371
16.27 MILLISECS 371
16.27.1 ミリ秒(読み取り専用) 371
16.28 MIRRHATCH 371
16.28.1 ハッチングパターンをミラーリング 371
16.29 MIRRTEXT 372
16.29.1 文字のミラー 372
16.30 MLEADERLAYER システム変数 372
16.30.1 新しいマルチ引出線のデフォルト画層 372
16.31 MLEADERSCALE 372
16.31.1 マルチ引出線尺度 372
16.32 MODEMACRO 373
16.32.1 マクロモード 373
16.33 MSLTSCALE 373
16.33.1 モデル空間の線種尺度 373
16.34 MSOLESCALE 373
16.34.1 モデル空間のOLE尺度 373
16.35 MTEXTAUTOSTACK 374
16.35.1 マルチテキストの自動スタック 374
16.36 MTEXTCOLUMN 374
16.36.1 マルチテキストの列設定 374
16.37 MTEXTDETECTSPACE 375
16.37.1 マルチテキスト編集でリストを作成するための領域検出 375
16.38 MTEXTED 375
16.38.1 マルチテキスト編集 375
16.39 MTEXTFIXED 375
16.39.1 マルチテキスト固定 375
16.40 MTEXTTOOLBAR 376
16.40.1 マルチテキストフォーマットツールバー 376
16.41 MTFLAGS 376
16.41.1 マルチスレッドフラグ 376
16.42 MULTISELECTANGULARTOLERANCE 377
16.42.1 BimMultiSelect 角度公差 377
16.43 MYDOCUMENTSPREFIX 377
16.43.1 MyDocumentsルート接頭辞(読み取り専用) 377
17. N 378
17.1 NAVVCUBEDISPLAY 378
17.1.1 ルックフロムの表示 378
17.2 NAVVCUBELOCATION システム変数 378
17.2.1 ルックフロムの位置 378
17.3 NAVVCUBEOPACITY 379
17.3.1 ルックフロムの不透明度 379
17.4 NAVVCUBEORIENT システム変数 379
17.4.1 ルックフロムの方向 379

目次

17.5 NEARESTDISTANCE 379
17.5.1 最短距離 379
17.6 NEWGEOMGLYPHS システム変数 380
17.6.1 新しい2D拘束記号を使用 380
17.7 NOMUTT 381
17.7.1 添字の省略 381
17.8 NORTHDIRECTION 381
17.8.1 北方向 381
18. O 382
18.1 OBJECTISOLATIONMODE 382
18.1.1 選択非表示モード 382
18.2 OBSCUREDCOLOR 382
18.2.1 隠された図形の色 382
18.3 OBSCUREDLTYPE 383
18.3.1 隠された図形の線種 383
18.4 OFFSETDIST 383
18.4.1 オフセット距離 383
18.5 OFFSETERASE 384
18.5.1 オフセット消去 384
18.6 OFFSETGAPTYPE 384
18.6.1 オフセット間隔の種類 384
18.7 OLEFRAME 384
18.7.1 OLEフレーム 384
18.8 OLEHIDE 385
18.8.1 OLE表示・印刷 385
18.9 OLEQUALITY 385
18.9.1 OLE品質 385
18.10 OLESTARTUP 386
18.10.1 OLE始動 386
18.11 OPMSTATE 386
18.11.1 プロパティパネルの状態(読み取り専用) 386
18.12 ORBITAUTOTARGET 386
18.12.1 軌道自動目標 386
18.13 ORTHOMODE 387
18.13.1 直交モード 387
18.14 OSMODE 387
18.14.1 図形スナップモード 387
18.15 OSNAPCOORD 388
18.15.1 図形スナップ時の座標 388
18.16 OSNAPZ 388
18.16.1 図形スナップの高さを無視 388
18.17 OSOPTIONS 389
18.17.1 図形スナップ オプション 389
18.18 OVERKILLLAYER 389
18.18.1 重複図形画層 389
19. P 390
19.1 PANBUFFER 390
19.1.1 パンバッファ 390

目次

19.2 PANELBUTTONSIZE 390
19.2.1 パネルコントロールボタンのサイズ 390
19.3 PAPERUPDATE 391
19.3.1 用紙の更新 391
19.4 PARAMETERCOPYMODE 391
19.4.1 パラメータコピーモード 391
19.5 PARAMETERMATCHMODE 392
19.5.1 パラメータによりパラメトリックブロックを一致 392
19.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH 392
19.6.1 パラメトリックブロックの2Dディレクトリパス 392
19.7 PARAMETRIZECONNECTIONS 392
19.7.1 パラメトリック接続 392
19.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION 393
19.8.1 ブロック参照に対するパラメトリック演算の可視化 393
19.9 PDFANIMATIONFPS 393
19.9.1 1秒あたりのフレーム数 393
19.10 PDFCACHE 393
19.10.1 PDFキャッシュ 393
19.11 PDFCREATEBOOKMARK システム変数 394
19.11.1 ブックマークを作成 394
19.12 PDFEMBEDDEDTTF 394
19.12.1 PDF埋め込みフォント 394
19.13 PDFEXPORTHYPERLINKS 395
19.13.1 ハイパーリンクを書き出し 395
19.14 PDFFRAME 395
19.14.1 PDFフレーム 395
19.15 PDFIMAGEANTIALIAS 396
19.15.1 イメージアンチエイリアシング 396
19.16 PDFIMAGECOMPRESSION 396
19.16.1 画像圧縮 396
19.17 PDFIMAGEDPI 396
19.17.1 イメージDPI 396
19.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT 397
19.18.1 線の太さのプロパティを適用 397
19.19 PDFIMPORTASBLOCK 397
19.19.1 ブロックとして読み込み 397
19.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR 397
19.20.1 文字間余白係数 397
19.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS 398
19.21.1 文字図形を結合 398
19.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES 398
19.22.1 ソリッドの塗りつぶしをハッチングに変換 398
19.23 PDFIMPORTIMAGEPATH 399
19.23.1 ラスターイメージフォルダー 399
19.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS 399
19.24.1 線と円弧の要素を結合 399
19.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE 399
19.25.1 画層 399

目次

19.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES 400
19.26.1 ラスターイメージ 400
19.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS 400
19.27.1 塗りつぶしのソリッド 400
19.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR 401
19.28.1 単語間余白係数 401
19.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT 401
19.29.1 TrueTypeテキスト 401
19.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY 401
19.30.1 TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む 401
19.31 PDFIMPORTUSECLIPPING 402
19.31.1 クリッピングの適用 402
19.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION 402
19.32.1 最適化による形状の読み込み 402
19.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING 403
19.33.1 イメージクリッピング 403
19.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING 403
19.34.1 ページ境界でのクリッピングの適用 403
19.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY 403
19.35.1 ベクタージオメトリ 403
19.36 PDFLAYERSSETTING 404
19.36.1 PDF画層サポート 404
19.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT 404
19.37.1 書き出しするPDFレイアウト 404
19.38 PDFMERGECONTROL 405
19.38.1 PDF結合コントロール 405
19.39 PDFNOTIFY 405
19.39.1 不明PDFの通知 405
19.40 PDFOPENINVIEWER 405
19.40.1 ビューアで開く 405
19.41 PDFOSNAP 406
19.41.1 PDF図形スナップ 406
19.42 PDFPAPERHEIGHT 406
19.42.1 PDFオーバーライド - 用紙高さ 406
19.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE 406
19.43.1 PDF用紙サイズオーバーライド 406
19.44 PDFPAPERWIDTH 407
19.44.1 PDFオーバーライド - 用紙幅 407
19.45 PDFPDFA 407
19.45.1 PDF/A形式のサポート 407
19.46 PDFPRCCOMPRESSION 408
19.46.1 PRC圧縮 408
19.47 PDFPRCEXPORT 408
19.47.1 PRC書き出しモード 408
19.48 PDFPRCPROJECTION 409
19.48.1 PRC投影 409
19.49 PDFPRCVIEWMODE 409
19.49.1 PRCビューモード 409

目次

19.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY 409
19.50.1 形状としてのPDF SHX文字 409
19.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION 410
19.51.1 PDF簡易最適化形状 410
19.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY 410
19.52.1 形状としてのPDF TTF文字 410
19.53 PDFUSEPLOTSTYLES 411
19.53.1 PDF印刷スタイルを使用 411
19.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI 411
19.54.1 ベクトル解像度 DPI 411
19.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE 411
19.55.1 PDF範囲までのズーム 411
19.56 PDMODE 412
19.56.1 点表示モード 412
19.57 PDSIZE 413
19.57.1 点表示サイズ 413
19.58 PEDITACCEPT 413
19.58.1 ポリライン編集の受け入れ 413
19.59 PELLIPSE 414
19.59.1 楕円の作成要素 414
19.60 PERIMETER 414
19.60.1 最後の境界(読み取り専用) 414
19.61 PERSPECTIVE 414
19.61.1 パース（透視投影） 414
19.62 PFACEVMAX 415
19.62.1 ポリフェースメッシュの最大頂点数(読み取り専用) 415
19.63 PICKADD 415
19.63.1 追加で指示 415
19.64 PICKAUTO 415
19.64.1 窓選択の動作 415
19.65 PICKBOX 416
19.65.1 ピック ボックス 416
19.66 PICKDRAG 416
19.66.1 ドラッグしながら指示 416
19.67 PICKFIRST 417
19.67.1 最初に指示 417
19.68 PICKSTYLE (EXCEPT OS X) 417
19.68.1 指示スタイル 417
19.69 PICTUREEXPORTSCALE 418
19.69.1 イメージ書き出し時の尺度係数 418
19.70 PLACESBARFOLDER1 418
19.70.1 最初のフォルダー 418
19.71 PLACESBARFOLDER2 419
19.71.1 2番目のフォルダー 419
19.72 PLACESBARFOLDER3 419
19.72.1 3番目のフォルダー 419
19.73 PLACESBARFOLDER4 420
19.73.1 4番目のフォルダ (Windows) 420

目次

19.74 PLATFORM 421
19.74.1 プラットフォーム(読み取り専用) 421
19.75 PLINECACHE 421
19.75.1 ポリラインキャッシュ 421
19.76 PLINECONVERTMODE 421
19.76.1 ポリライン変換モード 421
19.77 PLINEGEN 422
19.77.1 ポリラインの生成 422
19.78 PLINEREVERSEWIDTHS 422
19.78.1 幅を反転 422
19.79 PLINETYPE 423
19.79.1 ポリライン形式 423
19.80 PLINEWID 423
19.80.1 ポリライン幅 423
19.81 PLOTCFGPATH 423
19.81.1 印刷設定パス 423
19.82 PLOTID 424
19.82.1 印刷ID(このコマンドは廃止になりました) 424
19.83 PLOTOUTPUTPATH 424
19.83.1 印刷出力パス 424
19.84 PLOTSTYLEPATH 424
19.84.1 印刷スタイルパス 424
19.85 PLOTTER 424
19.85.1 プロッタ (このコマンドは廃止されました) 424
19.86 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE 425
19.86.1 印刷の透過性を上書き 425
19.87 PLQUIET 425
19.87.1 軽微なエラーの表示 425
19.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY 425
19.88.1 2Dワイヤフレームモードで境界ボックスの表示/非表示を切り替えます 425
19.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY 426
19.89.1 適応ポイントサイズと固定ポイントサイズの切り換え 426
19.90 POINTCLOUDBOUNDARY 426
19.90.1 点群の範囲境界の表示/非表示 426
19.91 POINTCLOUDBUBBLESSIZE システム変数 427
19.91.1 バブルサイズ 427
19.92 POINTCLOUDCACHEFOLDER 427
19.92.1 ディスクキャッシュフォルダー 427
19.93 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING 427
19.93.1 アイドームの照明強度 427
19.94 POINTCLOUDGAPFILLING 428
19.94.1 ギャップ埋めサイズ 428
19.95 POINTCLOUDHSPC 428
19.95.1 HSPCモード 428
19.96 POINTCLOUDNORMALSシステム変数 429
19.96.1 通常の計算 429
19.97 POINTCLOUDPOINTMAX 429
19.97.1 最大ポイント数(単位:百万) 429

目次

19.98 POINTCLOUDPOINTSIZE 430
19.98.1 ポイントサイズ 430
19.99 POINTCLOUDRENDERMODE システム変数 430
19.99.1 レンダリングモード 430
19.100 POINTCLOUDSHOWBUBBLES システム変数 430
19.100.1 バブル表示モード 430
19.101 POLARADDANG 431
19.101.1 極追加角度 431
19.102 POLARANG 431
19.102.1 極角度 431
19.103 POLARDIST 432
19.103.1 極距離 432
19.104 POLARMODE 432
19.104.1 極モード 432
19.105 POLYSIDES 432
19.105.1 多角形の辺数 432
19.106 システム変数 POPERATIONSCOLOR 433
19.106.1 パラメトリック操作の色 433
19.107 POPUPS 433
19.107.1 ポップアップ(読み取り専用) 433
19.108 PREVIEWDELAY 433
19.108.1 選択プレビューを表示する遅延時間 433
19.109 PREVIEWEFFECT 434
19.109.1 選択プレビュー効果 434
19.110 PREVIEWFILTER 434
19.110.1 選択フィルター 434
19.111 PREVIEWTYPE 435
19.111.1 プレビューの種類 435
19.112 PREVIEWWNDINOPENDLG 435
19.112.1 開いているダイアログのプレビューウィンドウ 435
19.113 PRINTFILE 436
19.113.1 印刷ファイル 436
19.114 PRINTPDFPREVIEW 436
19.114.1 Print As PDF プレビュー 436
19.115 PRODUCT 436
19.115.1 製品(読み取り専用) 436
19.116 PROFILEOFFSETBEHAVIOR 437
19.116.1 プロファイルオフセット動作 437
19.117 PROGBAR 437
19.117.1 プログレスバー 437
19.118 PROGRAM 437
19.118.1 プログラム(読み取り専用) 437
19.119 PROJECTIONTYPE 438
19.119.1 図面ビュー投影法 438
19.120 PROJECTLOCATIONVISIBILITY 439
19.120.1 プロジェクト位置マーカーの表示/非表示 439
19.121 PROJECTNAME 439
19.121.1 プロジェクト名 439

目次

19.122 PROJECTSEARCHPATHS 440
19.122.1 プロジェクト検索パス 440
19.123 PROJMODE 440
19.123.1 投影モード 440
19.124 PROMPTMENU 440
19.124.1 プロンプトメニュー 440
19.125 PROMPTMENUFLAGS 441
19.125.1 プロンプトメニューフラグ 441
19.126 PROMPTOPTIONFORMAT 441
19.126.1 プロンプトオプション形式 441
19.127 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS 442
19.127.1 プロンプトオプション翻訳キーワード 442
19.128 PROPAGATESEARCHSPACE 443
19.128.1 検索スペース 443
19.129 PROPAGATETOLERANCE 443
19.129.1 ポジション公差 443
19.130 PROPERTYPREVIEW 443
19.130.1 プロパティプレビュー 443
19.131 PROPERTYPREVIEWDELAY 444
19.131.1 プロパティのプレビューの遅延 444
19.132 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT 444
19.132.1 プロパティプレビューオブジェクトの制限 444
19.133 PROPOBJLIMIT 445
19.133.1 プロパティ図形の制限 445
19.134 PROPPREVTIMEOUT 445
19.134.1 プロパティプレビューのタイムアウト 445
19.135 PROPUNITS 445
19.135.1 プロパティ単位 445
19.136 PROXYGRAPHICS 446
19.136.1 プロキシグラフィック 446
19.137 PROXYNOTICE 446
19.137.1 プロキシ通知 446
19.138 PROXYSERVERENABLED システム変数 447
19.138.1 プロキシサーバー 447
19.139 PROXYSERVERHTTP システム変数 447
19.139.1 HTTP サーバ 447
19.140 PROXYSERVERHTTPPORT システム変数 447
19.140.1 HTTP サーバー・ポート 447
19.141 PROXYSERVERHTTPS システム変数 447
19.141.1 HTTPSサーバ 447
19.142 PROXYSERVERHTTPSPORT システム変数 448
19.142.1 HTTPS サーバ ポート 448
19.143 PROXYSERVERPASSWORD システム変数 448
19.143.1 ユーザー・パスワード 448
19.144 PROXYSERVERUSER システム変数 448
19.144.1 ユーザー名 448
19.145 PROXYSHOW 448
19.145.1 プロキシ表示 448

目次

19.146 PROXYWEBSEARCH 449
19.146.1 プロキシWeb検索 449
19.147 PSLTSCALE 449
19.147.1 ペーパー空間の線種尺度 449
19.148 PSOLHEIGHT 450
19.148.1 ポリソリッドの高さ 450
19.149 PSOLWIDTH 450
19.149.1 ポリソリッドの幅 450
19.150 PSTYLEMODE 450
19.150.1 印刷スタイルモード(読み取り専用) 450
19.151 PSTYLEPOLICY 451
19.151.1 印刷スタイル ポリシー 451
19.152 PSVPSCALE 451
19.152.1 ペーパー空間のビューポート尺度 451
19.153 PUBLISHALLSHEETS 452
19.153.1 すべてのシートをパブリッシュします 452
19.154 PUBLISHCOLLATE 452
19.154.1 パブリッシュを照合する 452
19.155 PUCSBASE 453
19.155.1 ペーパー空間のUCSベース(読み取り専用) 453
20. Q 454
20.1 QAFLAGS 454
20.1.1 操作処理 454
20.2 QSELECTAUTOCLOSE 454
20.2.1 クイック選択を自動的に閉じる 454
20.3 QSELECTINIT 455
20.3.1 クイック選択初期設定 455
20.4 QSELECTLIST 455
20.4.1 クイック選択リスト 455
20.5 QTEXTMODE 456
20.5.1 文字省略表示モード 456
20.6 QUADCOMMANDLAUNCH 457
20.6.1 クワッド デフォルトコマンドの起動 457
20.7 QUADDISPLAY 457
20.7.1 クワッド表示 457
20.8 QUADEXPANDDELAY 458
20.8.1 クワッド 展開ディレイ 458
20.9 QUADEXPANDTABDELAY 458
20.9.1 クワッドの拡張タブのディレイ 458
20.10 QUADGOTRANSPARENT 459
20.10.1 クワッド 透明化 459
20.11 QUADHIDEDELAY 459
20.11.1 クワッド 非表示ディレイ 459
20.12 QUADHIDEMARGIN 459
20.12.1 クワッド非表示マージン 459
20.13 QUADICONSIZE 460
20.13.1 クワッドアイコンサイズ 460
20.14 QUADICONSPACE 460

目次

20.14.1 クワッドアイコンスペース 460
20.15 QUADMOSTRECENTITEMS 461
20.15.1 クワッドの直近のアイテム 461
20.16 QUADPOPUPCORNER 462
20.16.1 クワッド ポップアップコーナー 462
20.17 QUADSHOWDELAY 462
20.17.1 クワッド 表示ディレイ 462
20.18 QUADWIDTH 462
20.18.1 クワッド幅 462
21. R 464
21.1 R12SAVEACCURACY 464
21.1.1 R12保存時の精度 464
21.2 R12SAVEDEVIATION 464
21.2.1 R12保存時の偏差 464
21.3 RASTERPREVIEW 464
21.3.1 ラスター プレビュー 464
21.4 RE_INIT 465
21.4.1 エイリアスの再初期化(読み取り専用) 465
21.5 REALTIMESPEEDUP 465
21.5.1 リアルタイムスピードの改善 465
21.6 REALWORLDSCALE 465
21.6.1 実物の尺度 465
21.7 RECENTFILES 466
21.7.1 最近のファイルリストの最大数 466
21.8 RECENTPATH 466
21.8.1 最新のパス 466
21.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA 466
21.9.1 面不透明 466
21.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR 467
21.10.1 面色 467
21.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA 467
21.11.1 エッジの透過性 467
21.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR 468
21.12.1 隠れているエッジの色 468
21.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA 468
21.13.1 エッジの透過性 468
21.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR 468
21.14.1 エッジ色 468
21.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN 469
21.15.1 隠れたエッジ 469
21.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING 469
21.16.1 エッジ滑らかさ 469
21.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS 469
21.17.1 エッジ厚さ 469
21.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA 470
21.18.1 面の透過性 470
21.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR 470
21.19.1 面色 470

目次

21.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA 471
21.20.1 エッジの透過性 471
21.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR 471
21.21.1 エッジ色 471
21.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW 471
21.22.1 グロー 471
21.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING 472
21.23.1 エッジ滑らかさ 472
21.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS 472
21.24.1 エッジ厚さ 472
21.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_ALPHA 472
21.25.1 グローの透過性 472
21.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR 473
21.26.1 グロー色 473
21.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING 474
21.27.1 グローの滑らかさ 474
21.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS 474
21.28.1 グローの厚さ 474
21.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA 475
21.29.1 面不透明 475
21.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR 476
21.30.1 面色 476
21.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN 476
21.31.1 隠れたエッジ 476
21.32 REDUCELENGTHTYPE 476
21.32.1 長さタイプを減らす 476
21.33 REDUCELENGTHVALUE 477
21.33.1 長さの値を減らします 477
21.34 REFEDITLOCKNOTINWORKSET 477
21.34.1 外部参照編集のロック 477
21.35 REFEDITNAME 477
21.35.1 外部参照編集名(読み取り専用) 477
21.36 REFPATHTYPE 478
21.36.1 参照ファイルのデフォルトパスタイプ 478
21.37 REGENMODE 478
21.37.1 再作図モード 478
21.38 REGEXPAND 478
21.38.1 レジストリパスの拡張タイプ 478
21.39 REMEMBERFOLDERS 479
21.39.1 フォルダーを記憶 479
21.40 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL 479
21.40.1 複合材マテリアルのレンダリング 479
21.41 RENDERLOWQUALITYFLAGS システム変数 480
21.41.1 低品質レンダリングのしきい値 480
21.42 RENDERLOWQUALITYTHRESHOLD システム変数 480
21.42.1 低品質レンダリングのしきい値 480
21.43 RENDERMATERIALDOWNLOAD 481
21.43.1 レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロード 481

目次

21.44 RENDERMATERIALSPATH 481
21.44.1 レンダリングマテリアルのディレクトリパス 481
21.45 RENDERUSINGHARDWARE 481
21.45.1 ハードウエアを使用したレンダリング 481
21.46 REPORTPANELMODE 482
21.46.1 レポートパネルのモード 482
21.47 REPORTPDFSHXTEXT 482
21.47.1 PDFSHXTEXT レポート 482
21.48 RESTORECONNECTIONS 483
21.48.1 接続を復元する 483
21.49 RESTORELOSTFOCUS 483
21.49.1 失われたフォーカスを復元 (Linux) 483
21.50 RETAINEDGRAPHICS 483
21.50.1 保持グラフィック 483
21.51 REVCLOUDARCSTYLE 484
21.51.1 デフォルトの円弧スタイル 484
21.52 REVCLOUDCREATEMODE 484
21.52.1 リビジョンクラウド作成モード 484
21.53 REVCLOUDGRIPS 485
21.53.1 リビジョンクラウドグリップ 485
21.54 REVCLOUDLAYER システム変数 485
21.54.1 新しい雲マークのデフォルト画層 485
21.55 REVCLOUDMAXARCLENGTH 486
21.55.1 デフォルトの円弧長最大長さ 486
21.56 REVCLOUDMINARCLENGTH 486
21.56.1 デフォルトの円弧長最小長さ 486
21.57 REVCLOUDPROPMAXVERTICES システム変数 486
21.57.1 雲マークプロパティの頂点の最大数 486
21.58 RHINOVERSION 487
21.58.1 Rhino書き出しバージョン 487
21.59 RIBBONDOCKEDHEIGHT 487
21.59.1 リボンのドッキング高さ 487
21.60 RIBBONGRAYOUT システム変数 487
21.60.1 リボングレーアウト機能のオン/オフ 487
21.61 RIBBONPANELMARGIN 488
21.61.1 パネルマージン 488
21.62 RIBBONSETTINGSENABLED 488
21.62.1 リボンインターフェース設定コントロールのオン/オフ 488
21.63 RIBBONSTATE 489
21.63.1 リボンの状態(読み取り専用) 489
21.64 ROAMABLEROOTPREFIX 489
21.64.1 ローミングルートパス(読み取り専用) 489
21.65 ROLLOVEROPACITY 489
21.65.1 ロールオーバーの不透明度 489
21.66 ROLLOVERPARAMS 490
21.66.1 ロールオーバーパラメータ 490
21.67 ROLLOVERSELECTIONSET 490
21.67.1 ロールオーバー選択セット 490

目次

21.68 ROLLOVERTIPS 491
21.68.1 ロールオーバーヒント 491
21.69 RTDISPLAY 491
21.69.1 リアルタイム表示 491
21.70 RTISOLATESELECTION 491
21.70.1 リアルタイム選択表示 491
21.71 RTROTATIONSPEEDFACTOR 492
21.71.1 リアルタイム回転の速度係数 492
21.72 RUBBERBANDCOLOR 492
21.72.1 ラバーバンドの色 492
21.73 RUBBERBANDSTYLE 492
21.73.1 ラバーバンド破線スタイル 492
21.74 RUBBERSHEET (for OS X) 493
21.74.1 ラバーシートタッチパッド 493
21.75 RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X) 493
21.75.1 ラバーシートジェスチャーアクティベーション依存 493
21.76 RULERDISPLAY 494
21.76.1 ルーラーの表示 494
21.77 RULERTEXTCOLOR 494
21.77.1 ルーラーの文字色 494
21.78 RUNASLEVEL 494
21.78.1 実行するライセンスレベル 494
21.79 RVTRFALEVELOFDETAIL 495
21.79.1 詳細レベル 495
21.80 RVTVALIDATEBREP 495
21.80.1 BREPジオメトリを検証 495
22. S 497
22.1 SAFEMODE 497
22.1.1 セーフモード(読み取り専用) 497
22.2 SAVECHANGETOLAYOUT 497
22.2.1 レイアウトの変更 497
22.3 SAVEFIDELITY 497
22.3.1 精度を保って保存 497
22.4 SAVEFILE 498
22.4.1 保存ファイル名(読み取り専用) 498
22.5 SAVEFILEPATH 498
22.5.1 保存ファイルのパス 498
22.6 SAVEFORMAT 498
22.6.1 保存形式 498
22.7 SAVELAYERSNAPSHOT 499
22.7.1 ビューによる画層スナップショットの保存 499
22.8 SAVENAME 500
22.8.1 保存図面名(読み取り専用) 500
22.9 SAVEONDOCSWITCH 500
22.9.1 ドキュメントスイッチに保存 500
22.10 SAVEROUNDTRIP 500
22.10.1 ラウンドトリップで保存 500
22.11 SAVETIME 500

目次

22.11.1 自動保存の時間間隔 500
22.12 SCREENBOXES 501
22.12.1 スクリーンメニューボックス(読み取り専用) 501
22.13 SCREENMODE 501
22.13.1 画面モード(読み取り専用) 501
22.14 SCREENSIZE 501
22.14.1 画面サイズ(読み取り専用) 501
22.15 SCRLHIST 502
22.15.1 スクロール履歴 502
22.16 SDI 502
22.16.1 単一画面モードインタフェース (Windows) 502
22.17 SECTIONOFFSETSTEP 503
22.17.1 断面オフセットステップ 503
22.18 SECTIONPLANEVISIBILITY 503
22.18.1 断面の表示 503
22.19 SECTIONRESULTINTERVAL 503
22.19.1 断面結果間隔 503
22.20 SECTIONSCALE 504
22.20.1 断面尺度 504
22.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH 504
22.21.1 断面設定の検索パス 504
22.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL 505
22.22.1 インチ系の断面シートセットテンプレート 505
22.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC 505
22.23.1 ミリ系の断面シートセットテンプレート 505
22.24 SECURELOAD 505
22.24.1 実行可能ファイルのセキュリティポリシー(読み取り専用) 505
22.25 SELECTIONANNODISPLAY 506
22.25.1 選択したすべての注釈尺度を表示 506
22.26 SELECTIONAREA 506
22.26.1 選択領域 506
22.27 SELECTIONAREAOPACITY 506
22.27.1 選択領域の不透明度 506
22.28 SELECTIONCYCLING 507
22.28.1 選択の循環 507
22.29 SELECTIONMODES 508
22.29.1 選択モード 508
22.30 SELECTIONPREVIEW 508
22.30.1 選択プレビュー表示 508
22.31 SELECTSIMILARMODE 509
22.31.1 SELECTSIMILARの合致オプション 509
22.32 SETBYLAYERMODE 509
22.32.1 画層モードで設定 509
22.33 SHADEDGE 510
22.33.1 シェーディングエッジ 510
22.34 SHADEDIF 510
22.34.1 シェーディング拡散 510
22.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES 511

目次

22.35.1 シート数の先頭のゼロ 511
22.36 SHEETSETAUTOBACKUP 511
22.36.1 シートセットの自動バックアップ 511
22.37 SHEETSETTEMPLATEPATH 512
22.37.1 シートセットテンプレートパス 512
22.38 SHORTCUTMENU 512
22.38.1 ショートカットメニュー 512
22.39 SHORTCUTMENUDURATION 512
22.39.1 ショートカットメニューの持続時間 512
22.40 SHOWDOCTABS 513
22.40.1 ドキュメントタブ 513
22.41 SHOWFULLPATHINTITLE 513
22.41.1 タイトルバーにフルパスを表示 513
22.42 SHOWIDSPROPERTIESONLY 514
22.42.1 IDSプロパティのみ表示 514
22.43 SHOWLAYERUSAGE 514
22.43.1 使用中の画層 514
22.44 SHOWSCROLLBUTTONS 514
22.44.1 スクロールボタン(Mac&Linux) 514
22.45 SHOWTABCLOSEBUTTON 515
22.45.1 タブを閉じるボタン(Mac&Linux) 515
22.46 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE 515
22.46.1 アクティブなタブを閉じるボタン(Mac&Linux) 515
22.47 SHOWTABCLOSEBUTTONALL 516
22.47.1 すべてのタブを閉じるボタン(Mac&Linux) 516
22.48 SHOWWINDOWLISTBUTTON 516
22.48.1 ウィンドウリストボタン(Mac&Linux) 516
22.49 SHPNAME 516
22.49.1 シェイプ名 516
22.50 SIGWARN 517
22.50.1 署名の警告 517
22.51 SINGLETONMODE 517
22.51.1 単一動作モード 517
22.52 SITELOCATIONVISIBILITY 517
22.52.1 サイト位置マーカーの表示/非表示 517
22.53 SKETCHFEATURECOPYMODE 518
22.53.1 スケッチベースフィーチャーのコピーモード 518
22.54 SKETCHINC 518
22.54.1 スケッチ増分 518
22.55 SKPOLY 519
22.55.1 スケッチポリライン 519
22.56 SKYSTATUS 519
22.56.1 空の状態 519
22.57 SLICETHICKNESSSTEP 520
22.57.1 断面スライス厚さステップ 520
22.58 SMASSEMBLYEXPORTMODE 520
22.58.1 SmAssemblyExportモード 520
22.59 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE 520

目次

22.59.1 レポートファイルのパスタイプ 520
22.60 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS 521
22.60.1 レポートのソリッドタイプ 521
22.61 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR 521
22.61.1 属性画層の色 521
22.62 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT 522
22.62.1 文字高さ 522
22.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE 522
22.63.1 文字高さの種類 522
22.64 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR 522
22.64.1 ベンド注釈文字画層の色 522
22.65 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT 523
22.65.1 文字高さ 523
22.66 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE 523
22.66.1 文字高さの種類 523
22.67 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR 523
22.67.1 山曲げ線画層の色 523
22.68 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE 524
22.68.1 山曲げ線画層の線種 524
22.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT 524
22.69.1 山曲げ線画層の線の太さ 524
22.70 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR 525
22.70.1 谷曲げ線画層の色 525
22.71 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE 525
22.71.1 谷曲げ線画層の線種 525
22.72 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT 525
22.72.1 谷曲げ線画層の線の太さ 525
22.73 SMBEVELFEATURECOLOR 526
22.73.1 ベベルフィーチャーの画層の色 526
22.74 SMCOLORBEND 526
22.74.1 ベンドフィーチャーの色 526
22.75 SMCOLORBENDRELIEF 526
22.75.1 ベンドリリーフフィーチャーの色 526
22.76 SMCOLORBEVEL 527
22.76.1 ベベルフィーチャーの色 527
22.77 SMCOLORCORNERRELIEF 527
22.77.1 コーナーリリーフフィーチャーの色 527
22.78 SMCOLORFLANGE 527
22.78.1 フランジフィーチャーの色 527
22.79 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE 528
22.79.1 フランジフィーチャー参照面の色 528
22.80 SMCOLORFORM system variable 528
22.80.1 フォームフィーチャーの色 528
22.81 SMCOLORHEM 528
22.81.1 ヘムフィーチャーの色 528
22.82 SMCOLORJOG 528
22.82.1 ジョグフィーチャーの色 528
22.83 SMCOLORJUNCTION 529

目次

22.83.1 ジャンクションフィーチャーの色 529
22.84 SMCOLORLOFTEDBEND 529
22.84.1 ロフトベンドフィーチャーの色 529
22.85 SMCOLORMITER 529
22.85.1 マイターフィーチャーの色 529
22.86 SMCOLORROLLEDEDGE 530
22.86.1 ロールエッジフィーチャーの色 530
22.87 SMCOLORTAB 530
22.87.1 タブフィーチャーの色 530
22.88 SMCOLORWRONGBEND 530
22.88.1 間違ったベンドフィーチャーの色 530
22.89 SMCOLORWRONGFLANGE 531
22.89.1 間違ったフランジフィーチャーの色 531
22.90 SMCONTOURSLAYERCOLOR 531
22.90.1 輪郭画層の色 531
22.91 SMCONTOURSLAYERLINETYPE 531
22.91.1 輪郭画層の線種 531
22.92 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT 532
22.92.1 輪郭画層の線の太さ 532
22.93 SMCONVERTBENDCOAXIALTOLERANCEFACTOR システム変数 532
22.93.1 ベンド形状における許容係数 532
22.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE 532
22.94.1 ベベルの最大角度 532
22.95 SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER 533
22.95.1 フランジ境界での押し出しの最大深さ。単位はフランジの厚さを1とします。 533
22.96 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE 533
22.96.1 ベベルの最小角度 533
22.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES 534
22.97.1 フランジやベンドよりもフォームフィーチャーを優先 534
22.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES 534
22.98.1 フランジやベンドよりもヘムフィーチャーを優先 534
22.99 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES 534
22.99.1 フランジやベンドよりもジョグフィーチャーを優先 534
22.100 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES 535
22.100.1 間違ったベンドよりもゼロベンドフィーチャーを優先 535
22.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS 535
22.101.1 ベベルフィーチャーを認識 535
22.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES 535
22.102.1 穴を認識 535
22.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES 536
22.103.1 ビードコントロールカーブを認識 536
22.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE 536
22.104.1 間違ったフィーチャーの厚さの偏差のタイプ 536
22.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE 537
22.105.1 間違ったフィーチャー厚さの偏差 537
22.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE 537
22.106.1 ベンドライン範囲の種類 537
22.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE 537

目次

22.107.1 ベンドライン範囲の値 537
22.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE 538
22.108.1 ベンド半径種類 538
22.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE 538
22.109.1 ベンド半径値 538
22.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE 539
22.110.1 ベンドリリーフ種類 539
22.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE 539
22.111.1 ベンドリリーフ幅の値 539
22.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE 539
22.112.1 ベベル展開モード 539
22.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE 540
22.113.1 コーナーリリーフ直径値 540
22.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE 540
22.114.1 マイター拡張種類 540
22.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE 541
22.115.1 マイター拡張値 541
22.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE 541
22.116.1 マイターギャップ種類 541
22.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE 541
22.117.1 マイターギャップ値 541
22.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE 542
22.118.1 フォームフィーチャーの展開モード 542
22.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE 542
22.119.1 溶接リブの深さタイプ 542
22.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE 542
22.120.1 溶接リブの高さ値 542
22.121 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE 543
22.121.1 溶接リブのフィレット半径タイプ 543
22.122 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE 543
22.122.1 溶接リブのフィレット半径値 543
22.123 SMDEFAULTGUSSETTYPE 544
22.123.1 溶接リブのタイプ 544
22.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE 544
22.124.1 溶接リブの幅タイプ 544
22.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE 544
22.125.1 溶接リブの幅値 544
22.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE 545
22.126.1 ヘムギャップ種類を開く 545
22.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE 545
22.127.1 ヘムギャップ値を開く(厚さに追加) 545
22.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION 545
22.128.1 ヘム相対ベンド展開長補正の値 545
22.129 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE 546
22.129.1 ジョグ角度値 546
22.130 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE 546
22.130.1 ジョグ高さタイプ 546
22.131 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE 547

目次

22.131.1 ジョグ高さ値 547
22.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE 547
22.132.1 ジョグ半径タイプ 547
22.133 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE 547
22.133.1 ジョグ半径値 547
22.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF 548
22.134.1 リリーフのジャンクション整列 548
22.135 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE 548
22.135.1 ジャンクションギャップタイプ 548
22.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE 549
22.136.1 ジャンクションギャップ値 549
22.137 SMDEFAULTKFACTOR 549
22.137.1 K係数値 549
22.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES 549
22.138.1 ロフトベンドサブディビジョン 549
22.139 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE 550
22.139.1 リリーフ延長タイプ 550
22.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE 550
22.140.1 リリーフ延長値 550
22.141 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE 550
22.141.1 ビードフィレット半径タイプ 550
22.142 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE 551
22.142.1 ビードフィレット半径値 551
22.143 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE 551
22.143.1 ビードプロファイル半径タイプ 551
22.144 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE 551
22.144.1 ビードプロファイル半径値 551
22.145 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE 552
22.145.1 ビード丸み半径タイプ 552
22.146 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE 552
22.146.1 ビード丸み半径値 552
22.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO 552
22.147.1 シャープな曲げ半径の限界比 552
22.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE 553
22.148.1 タブ面取り距離タイプ 553
22.149 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE 553
22.149.1 タブの面取り距離値 553
22.150 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE 553
22.150.1 タブクリアランスタイプ 553
22.151 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE 554
22.151.1 タブクリアランス値 554
22.152 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE 554
22.152.1 タブ距離タイプ 554
22.153 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE 555
22.153.1 タブ距離値 555
22.154 SMDEFAULTTABEDGETYPE 555
22.154.1 タブエッジタイプ 555
22.155 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE 555

目次

22.155.1 タブフィレット半径タイプ 555
22.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE 556
22.156.1 タブフィレット半径値 556
22.157 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE 556
22.157.1 タブ高さタイプ 556
22.158 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE 556
22.158.1 タブの高さの値 556
22.159 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE 557
22.159.1 タブ長タイプ 557
22.160 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE 557
22.160.1 タブ長の値 557
22.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER 557
22.161.1 タブスロット数 557
22.162 SMDEFAULTTHICKNESS 558
22.162.1 板厚 558
22.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY 558
22.163.1 近似の精度 558
22.164 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH 558
22.164.1 最小エッジ長さ 558
22.165 SMFORMFEATURESESDOWNCOLOR 559
22.165.1 フォームフィーチャーの下側の画層の色 559
22.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE 559
22.166.1 フォームフィーチャーの下側の画層の線種 559
22.167 SMFORMFEATURESESDOWNLAYERLINEWEIGHT 559
22.167.1 フォームフィーチャーの下側の画層の線の太さ 559
22.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR 560
22.168.1 フォームフィーチャーの上側の画層の色 560
22.169 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE 560
22.169.1 フォームフィーチャーの上側の画層の線種 560
22.170 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT 561
22.170.1 フォームフィーチャーの上側の画層の線の太さ 561
22.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP 561
22.171.1 閉じたヘム、ティアドロップ、ラウンドギャップ値 561
22.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT 561
22.172.1 一致する接合面を修復 561
22.173 SMOOTHLINEDISPLAY システム変数 562
22.173.1 線をスムーズに 562
22.174 SMOOTHMESHCONVERT 562
22.174.1 メッシュ変換モード 562
22.175 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR 563
22.175.1 寸法注釈画層の色 563
22.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE 563
22.176.1 注釈画層全体の線種 563
22.177 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT 563
22.177.1 注釈画層全体の線の太さ 563
22.178 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION 564
22.178.1 穴のパラメータ化 564
22.179 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE 564

目次

22.179.1 ロフト曲げを結合 564
22.180 SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE システム変数 565
22.180.1 体積差許容値 565
22.181 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR 565
22.181.1 ロールエッジ注釈文字画層の色 565
22.182 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT 565
22.182.1 文字高さ 565
22.183 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE 566
22.183.1 文字高さの種類 566
22.184 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR 566
22.184.1 山ロールエッジ線画層の色 566
22.185 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE 567
22.185.1 Rolled Edge Down線画層の線種 567
22.186 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT 567
22.186.1 Rolled Edge Down線画層の線の太さ 567
22.187 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR 567
22.187.1 Rolled Edge Up線画層の色 567
22.188 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE 568
22.188.1 Rolled Edge Up線画層の線種 568
22.189 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT 568
22.189.1 Rolled Edge Up線画層の線の太さ 568
22.190 SMSMARTFEATURES 568
22.190.1 板金コマンド実行後の自動更新機能 568
22.191 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT 569
22.191.1 曖昧な入力動作 569
22.192 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION 569
22.192.1 ベンドを接合に変換 569
22.193 SMSPLITHEALCOINCIDENT 569
22.193.1 一致するマイター面を修復 569
22.194 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT 570
22.194.1 直交曲げ分割 570
22.195 SMTARGETCAM 570
22.195.1 対象のCAM 570
22.196 SMUNFOLDAPPEARANCE 570
22.196.1 外観を展開 570
22.197 SNAPANG 571
22.197.1 スナップ角度 571
22.198 SNAPBASE 571
22.198.1 スナップ基点 571
22.199 SNAPISOPAIR 571
22.199.1 等角図モード 571
22.200 SNAPMARKERCOLOR 572
22.200.1 スナップマーカー色 572
22.201 SNAPMARKERSIZE 572
22.201.1 スナップマーカー サイズ 572
22.202 SNAPMARKERTHICKNESS 573
22.202.1 スナップマーカー厚さ 573
22.203 SNAPMODE 573

目次

22.203.1 スナップモード 573
22.204 SNAPSTYL 573
22.204.1 スナップスタイル 573
22.205 SNAPTYPE 574
22.205.1 スナップ形式 574
22.206 SNAPUNIT 574
22.206.1 スナップ単位 574
22.207 SOLIDCHECK 575
22.207.1 ソリッドチェック 575
22.208 SORTENTS 575
22.208.1 図形ソート 575
22.209 SPAADJUSTMODE 575
22.209.1 モード調整 575
22.210 SPACHECKLEVEL 576
22.210.1 チェックレベル 576
22.211 SPAGRIDASPECTRATIO 577
22.211.1 グリッド縦横比 577
22.212 SPAGRIDMODE 577
22.212.1 グリッドモード 577
22.213 SPAMAXFACETEDGELENGTH 578
22.213.1 面の最大エッジ長 578
22.214 SPAMAXNUMGRIDLINES 578
22.214.1 グリッドラインの最大数 578
22.215 SPAMINUGRIDLINES 579
22.215.1 Uグリッドラインの最小数 579
22.216 SPAMINVGRIDLINES 579
22.216.1 Vグリッドラインの最小数 579
22.217 SPANORMALTOL 579
22.217.1 ノーマル公差 579
22.218 SPASURFACETOL 580
22.218.1 サーフェス公差 580
22.219 SPATRIANGMODE 580
22.219.1 三角測量 580
22.220 SPAUSEFACETRES 581
22.220.1 FACETRESシステム変数を使用 581
22.221 SPLFRAME 581
22.221.1 スプラインフレーム 581
22.222 SPLINESEGS 582
22.222.1 スプラインセグメント 582
22.223 SPLINETYPE 582
22.223.1 スプライン形式 582
22.224 SRCHPATH 583
22.224.1 ファイル サーチパス 583
22.225 SSFOUND 583
22.225.1 シートセットが見つかりました(読み取り専用) 583
22.226 SSLOCATE 583
22.226.1 シートセットロケール 583
22.227 SSMAUTOOPEN 583

目次

22.227.1 シートセットマネージャーを自動的に開く 583
22.228 SSMPOLLTIME 584
22.228.1 シートセットマネージャーのポーリング間隔 584
22.229 SSMSHEETSTATUS 584
22.229.1 シートセットマネージャー状態 584
22.230 SSMSTATE 585
22.230.1 シートセットマネージャー状態(読み取り専用) 585
22.231 STACKPANELTYPE 585
22.231.1 スタックパネルタイプ 585
22.232 STAMPFONTSIZE 585
22.232.1 フォント サイズ 585
22.233 STAMPFONTSTYLE 586
22.233.1 フォントスタイル 586
22.234 STAMPFOOTER 586
22.234.1 フッター 586
22.235 STAMPFOOTEROFFSETX 586
22.235.1 スタンプのフッターXオフセット 586
22.236 STAMPFOOTEROFFSETY 587
22.236.1 スタンプのフッターYオフセット 587
22.237 STAMPHEADER 587
22.237.1 ヘッダー 587
22.238 STAMPHEADEROFFSETX 587
22.238.1 スタンプのヘッダーXオフセット 587
22.239 STAMPHEADEROFFSETY 588
22.239.1 スタンプのヘッダーYオフセット 588
22.240 STAMPUNITS 588
22.240.1 単位 588
22.241 STANDARDSOPTIONS 588
22.241.1 標準検証オプション 588
22.242 STANDARDSVIOLATION 589
22.242.1 標準違反通知 589
22.243 STARTUP 589
22.243.1 起動 589
22.244 STATUSBAR 590
22.244.1 ステータスバー 590
22.245 STEPSIZE 590
22.245.1 ステップサイズ 590
22.246 STEPSPERSEC 590
22.246.1 秒単位のステップ数 590
22.247 STLPOSITIVEQUADRANT 591
22.247.1 STL書き出し座標調整 591
22.248 STORYBAR 591
22.248.1 階選択バーの表示 591
22.249 STRUCTURETREECONFIG 592
22.249.1 構造ツリー構成 592
22.250 SURFTAB1 592
22.250.1 M方向のエッジ 592
22.251 SURFTAB2 592

目次

22.251.1 N方向のエッジ 592
22.252 SURFTYPE 593
22.252.1 フィットの種類 593
22.253 SURFU 593
22.253.1 U面分割線密度 593
22.254 SURFV 593
22.254.1 V面分割線密度 593
22.255 SPLDEGREE システム変数 594
22.255.1 スプライン次数 594
22.256 SPLKNOTS システム変数 594
22.256.1 スプラインノットをパラメータ化 594
22.257 SPLMETHOD システム変数 594
22.257.1 スプライン法 594
22.258 SVGBLENDEDGRADIENTS 595
22.258.1 SVGブレンドグラデーション 595
22.259 SVGCOLORPOLICYシステム変数 595
22.259.1 SVGカラーポリシー 595
22.260 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION 596
22.260.1 SVGデフォルトイメージ拡張子 596
22.261 SVGGENERICFONTFAMILY 596
22.261.1 SVG一般的なフォントファミリー 596
22.262 SVGIMAGEBASE 596
22.262.1 SVGイメージ基本パス 596
22.263 SVGIMAGEURL 597
22.263.1 SVGイメージURL 597
22.264 SVGLINEWEIGHTSCALE 597
22.264.1 SVG線の太さ尺度 597
22.265 SVGOUTPUTHEIGHT 597
22.265.1 SVG出力高さ 597
22.266 SVGOUTPUTWIDTH 598
22.266.1 SVG出力幅 598
22.267 SVGPRECISION 598
22.267.1 SVG浮動小数点精度 598
22.268 SVGSCALEFACTOR 598
22.268.1 SVG尺度係数 598
22.269 SYSCODEPAGE 599
22.269.1 システムコードページ(読み取り専用) 599
23. T 600
23.1 TABCONTROLHEIGHT 600
23.1.1 タブコントロールの高さ(ピクセル) (Mac& Linux) 600
23.2 TABLELAYER システム変数 600
23.2.1 新しい表のデフォルト画層 600
23.3 TABMODE 600
23.3.1 タブレットモード 600
23.4 TABSFIXEDWIDTH 601
23.4.1 タブの幅固定 (Mac、Linux) 601
23.5 TANGENTLENGTHTYPE 601
23.5.1 接線長さのタイプ 601

目次

23.6 TANGENTLENGTHVALUE 601
23.6.1 接線長さ値 601
23.7 TARGET 602
23.7.1 ターゲット(読み取り専用) 602
23.8 TDCREATE 602
23.8.1 日時を作成(読み取り専用) 602
23.9 TDINDWG 602
23.9.1 図面内の日時(読み取り専用) 602
23.10 TDUCREATE 602
23.10.1 グリニッジ日時を作成(読み取り専用) 602
23.11 TDUPDATE 603
23.11.1 日時を更新(読み取り専用) 603
23.12 TDUSRTIMER 603
23.12.1 日時のユーザータイマー(読み取り専用) 603
23.13 TDUUPDATE 603
23.13.1 グリニッジ日時を更新(読み取り専用) 603
23.14 TEETANGENTLENGTHTYPE 603
23.14.1 ティー長さのタイプ 603
23.15 TEETANGENTLENGTHVALUE 604
23.15.1 ティー長さの値 604
23.16 TEMPLATEPATH 604
23.16.1 テンプレートパス 604
23.17 TEMPPREFIX 604
23.17.1 テンポラリファイルの接頭文字 604
23.18 TEXTANGLE 604
23.18.1 文字角度 604
23.19 TEXTED 605
23.19.1 1行の文字図形用のテキストエディタ 605
23.20 TEXTEDITMODE 605
23.20.1 テキスト編集モード 605
23.21 TEXTEVAL 606
23.21.1 応答 606
23.22 TEXTFILL 606
23.22.1 文字塗り潰し 606
23.23 TEXTQLTY 607
23.23.1 文字の品質(Mac、Linux) 607
23.24 TEXTLAYER システム変数 607
23.24.1 新しいテキストのデフォルト画層 607
23.25 TEXTSIZE 607
23.25.1 文字サイズ 607
23.26 TEXTSTYLE 608
23.26.1 文字スタイル 608
23.27 TEXTUREMAPPATH 608
23.27.1 テクスチャーマップパス 608
23.28 THICKNESS 608
23.28.1 厚さ 608
23.29 THREADDISPLAY 608
23.29.1 ねじ山表現 608

目次

23.30 THUMBSIZE 609
23.30.1 サムネイルプレビューサイズ 609
23.31 TILEMODE 609
23.31.1 タイルモード 609
23.32 TILEMODELIGHTSYNCH 610
23.32.1 タイルモードの光源同期 610
23.33 TIMEZONE 610
23.33.1 タイムゾーン 610
23.34 TOOLBARMARGIN 612
23.34.1 ツールバーの余白 612
23.35 TOOLBUTTONSIZE 612
23.35.1 ツールボタンサイズ 612
23.36 TOOLICONPADDING 613
23.36.1 ツールアイコンパディング 613
23.37 TOOLPALETTEPATH 613
23.37.1 ツールパレットパス 613
23.38 TOOLTIPDELAY 613
23.38.1 ヒント遅延 613
23.39 TOOLTIPS 614
23.39.1 ツールチップ 614
23.40 TPSTATE 614
23.40.1 ツールパレットパネルの状態(読み取り専用) 614
23.41 TRACEWID 614
23.41.1 線幅 614
23.42 TRACKPATH 615
23.42.1 トラックパス 615
23.43 TRANSPARENCYDISPLAY 615
23.43.1 透過性表示 615
23.44 TRAYICONS 615
23.44.1 トレイのアイコン 615
23.45 TRAYNOTIFY 616
23.45.1 トレイ通知 616
23.46 TRAYTIMEOUT 616
23.46.1 トレイタイムアウト 616
23.47 TREEDEPTH 616
23.47.1 ツリーの深さ 616
23.48 TREEMAX 617
23.48.1 ツリーの最大深さ 617
23.49 TRIMEDGES 617
23.49.1 ハッチングへのトリムと延長 617
23.50 TRIMEXTENDMODE 618
23.50.1 トリム/延長モード 618
23.51 TRIMMODE 618
23.51.1 トリムモード 618
23.52 TRUSTEDPATHS 619
23.52.1 信頼できる実行可能ファイルの場所(読み取り専用) 619
23.53 TSPACEFAC 619
23.53.1 文字間隔要素 619

目次

23.54 TSPACETYPE 619
23.54.1 文字間隔の種類 619
23.55 TSTACKALIGN 620
23.55.1 文字スタック 620
23.56 TSTACKSIZE 620
23.56.1 文字スタック サイズ 620
23.57 TTFASTEXT 620
23.57.1 トゥルータイプテキスト表示モード 620
23.58 TUTORIALSONSTARTPAGE 621
23.58.1 スタートページのチュートリアル 621
24. U 622
24.1 UCSAXISANG 622
24.1.1 UCSの軸角度 622
24.2 UCSBASE 622
24.2.1 UCSのベース 622
24.3 UCSDETECT 622
24.3.1 UCS 検出 622
24.4 UCSFOLLOW 623
24.4.1 UCSフォロー 623
24.5 UCSICON 623
24.5.1 UCSアイコン 623
24.6 UCSICONPOS 624
24.6.1 UCSアイコン位置 624
24.7 UCSNAME 624
24.7.1 UCS名(読み取り専用) 624
24.8 UCSORG 624
24.8.1 UCS原点(読み取り専用) 624
24.9 UCSORTHO 625
24.9.1 UCS 正射投影 625
24.10 UCSVIEW 625
24.10.1 UCSビュー 625
24.11 UCSVP 625
24.11.1 UCSビューポート 625
24.12 UCSXDIR 626
24.12.1 UCSのX方向(読み取り専用) 626
24.13 UCSYDIR 626
24.13.1 UCSのY方向(読み取り専用) 626
24.14 UNDOCTL 626
24.14.1 元に戻すコントロール(読み取り専用) 626
24.15 UNDOMARKS 627
24.15.1 元に戻すマーク(読み取り専用) 627
24.16 UNITESURFACES 627
24.16.1 隣接するサーフェスを結合 627
24.17 UNITMODE 627
24.17.1 ユニットモード 627
24.18 USECOMMUNICATOR 628
24.18.1 Communicatorを使用 628
24.19 USENEWLOOKFROM 628

目次

24.19.1 新しいルックフロムの使用 628
24.20 USENEWNOTIFICATIONS 629
24.20.1 QML通知 629
24.21 USENEWSETTINGSDIALOG システム変数 629
24.21.1 新しい設定ダイアログを使用する 629
24.22 USENEWSTATUSBAR 629
24.22.1 ステータスバーのプレビュー 629
24.23 USERI1 630
24.23.1 User integer 1 630
24.24 USERI2 630
24.24.1 User integer 2 630
24.25 USERI3 630
24.25.1 User integer 3 630
24.26 USERI4 631
24.26.1 User integer 4 631
24.27 USERI5 631
24.27.1 User integer 5 631
24.28 USERR1 631
24.28.1 User real 1 631
24.29 USERR2 631
24.29.1 User real 2 631
24.30 USERR3 632
24.30.1 User real 3 632
24.31 USERR4 632
24.31.1 User real 4 632
24.32 USERR5 632
24.32.1 User real 5 632
24.33 USERS1 633
24.33.1 User string 1 633
24.34 USERS2 633
24.34.1 User string 2 633
24.35 USERS3 633
24.35.1 User string 3 633
24.36 USERS4 633
24.36.1 User string 4 633
24.37 USERS5 633
24.37.1 User string 5 633
24.38 USESTANDARDOPENFILEDIALOG 634
24.38.1 標準のファイルを開くダイアログを使用 (Windows) 634
25. V 635
25.1 VBAMACROS 635
25.1.1 マクロを有効化 635
25.2 VENDORNAME 635
25.2.1 ベンダー名(廃止) 635
25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE 635
25.3.1 断面更新中の追加診断 635
25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH 636
25.4.1 バージョン管理構成パス 636

目次

25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH 636
25.5.1 バージョン管理のダウンロードパス 636
25.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES 636
25.6.1 バージョンカスタマイズ可能ファイル(読み取り専用) 636
25.7 VIEWCTR 636
25.7.1 ビューの中心(読み取り専用) 636
25.8 VIEWDIR 637
25.8.1 ビュー方向(読み取り専用) 637
25.9 VIEWMODE 637
25.9.1 ビューモード(読み取り専用) 637
25.10 VIEWPORTLAYER システム変数 637
25.10.1 新しいビューポートのデフォルト画層 637
25.11 VIEWSIZE 638
25.11.1 ビューサイズ(読み取り専用) 638
25.12 VIEWTWIST 638
25.12.1 ビューツイスト(読み取り専用) 638
25.13 VIEWUPDATEAUTO 638
25.13.1 図面ビューを自動的に更新 638
25.14 VISRETAIN 639
25.14.1 表示を保持 639
25.15 VOLUMEPREC 639
25.15.1 体積の精度 639
25.16 VOLUMEUNITS 640
25.16.1 体積の単位 640
25.17 VPMAXIMIZEDSTATE 640
25.17.1 ビューポートの最大化(読み取り専用) 640
25.18 VPROTATEASSOC 641
25.18.1 回転ビュー 641
25.19 VSMAX 641
25.19.1 仮想画面の最大(読み取り専用) 641
25.20 VSMIN 641
25.20.1 仮想画面の最小(読み取り専用) 641
25.21 VTDURATION 641
25.21.1 遷移時間を表示 641
25.22 VTENABLE 642
25.22.1 ビューの遷移を有効 642
25.23 VTFPS 642
25.23.1 遷移最小FPSを表示 642
26. W 644
26.1 WARNINGMESSAGES 644
26.1.1 警告メッセージ 644
26.2 WHIPARC システム変数 644
26.2.1 円・円弧表示 644
26.3 WHIPTHREAD 645
26.3.1 ウィップ スレッド 645
26.4 WINDOWAREACOLOR 645
26.4.1 ウィンドウ領域の色 645
26.5 WIPEOUTFRAME システム変数 646

目次

26.5.1 ワイプアウトのフレーム 646
26.6 WMFBKGND 646
26.6.1 メタファイル(WMF)の背景 646
26.7 WMFFOREGND 646
26.7.1 メタファイル(WMF)の表 646
26.8 WMFTTFASTEXT 647
26.8.1 WindowsメタファイルのTrueTypeテキストモード 647
26.9 WNDLMAIN システム変数 647
26.9.1 メインウィンドウの状態 647
26.10 WNDLSCRL 648
26.10.1 ウィンドウスクロールバー (Windows) 648
26.11 WNDLTEXT システム変数 648
26.11.1 テキストウィンドウ状態 648
26.12 WNDPMAIN 648
26.12.1 メインウィンドウの左上 648
26.13 WNDPTEXT 649
26.13.1 テキストウィンドウの左上 649
26.14 WNDSMAIN 649
26.14.1 メインウィンドウ サイズ 649
26.15 WNDSTEXT 649
26.15.1 テキストウィンドウサイズ 649
26.16 WORLDUCS 649
26.16.1 ワールドUCS (読み取り専用) 649
26.17 WORLDVIEW システム変数 650
26.17.1 ワールドビュー 650
26.18 WRITESTAT 650
26.18.1 状態を書き込み(読み取り専用) 650
26.19 WSAUTOSAVE 651
26.19.1 ワークスペース自動保存 651
26.20 WSCURRENT システム変数 651
26.20.1 カレントのワークスペース 651
27. X 652
27.1 XCLIPFRAME システム変数 652
27.1.1 外部参照クリップフレーム 652
27.2 XDWGFADECTL 652
27.2.1 外部参照フェードコントロール 652
27.3 XEDIT 652
27.3.1 編集可能な外部参照 652
27.4 XFADECTL 653
27.4.1 外部参照編集フェードコントロール 653
27.5 XLOADCTL システム変数 653
27.5.1 外部参照のロードコントロール 653
27.6 XLOADPATH 654
27.6.1 外部参照のロードパス 654
27.7 XNOTIFYTIME 654
27.7.1 外部参照通知時間 654
27.8 XREFCTL 654
27.8.1 外部参照コントロール 654

目次

27.9 XREFLAYER システム変数 655
27.9.1 新しい外部参照のデフォルトレイヤー 655
27.10 XREFNOTIFY 655
27.10.1 不明外部参照の通知 655
27.11 XREFOVERRIDE 655
27.11.1 外部参照オーバーライド 655
27.12 XREFTYPE システム変数 656
27.12.1 外部参照タイプ 656
28. Y 657
29. Z 658
29.1 ZOOMFACTOR 658
29.1.1 ズーム係数 658
29.2 ZOOMWHEEL システム変数 658
29.2.1 マウスホイールズーム方向 658

1. _

1.1 _QUADTABFLAGS

1.1.1 クワッド タブ フラグ

新しいクワッドタブレイアウトの実行中は一時的な設定が使用されます。

設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～31
デフォルト値：	12
可能な値：	1：固定幅のタブ 2：中央のタブラベル 4：タブの周り 8：二重タブの高さ 16：3Dソリッドのマスプロパティを表示

1.2 _VERNUM

1.2.1 バージョン番号(読み取り専用)

プログラムのバージョン番号です。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

2. 2

2.1 2DCONSTRAINTFLAGS システム変数

2.1.1 2D 拘束フラグ

2D 拘束を解くときの動作をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜7
デフォルト値：	6
可能な値：	0: 線分および円弧の方向を保持します 1: セグメントを無効にします 2：2D エンティティのグリップをドラッグ中に、拘束の解決を有効にします 4：ダイナミックブロックのグリップをドラッグ中に、拘束の解決を有効にします

3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE

3.1.1 モードを比較

3DCOMPAREコマンドの表示をコントロールします。

3 番目のオプション (両方のモデルを 1 つのビューポートに表示する) を使用すると、他の 2 つのオプションは無関係になり、考慮されなくなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	3
可能な値：	0：最初のモデルと2番目のモデルの違いを表示しない。 1：最初のモデルの違いを左側に表示します。 2：2番目のモデルの違いを右側に表示します。 4：両モデルの違いを 1 つのビューポートに表示します。

3.2 3DOSMODE システム変数

3.2.1 3D図形スナップモード

3D図形のスナップ形式をコントロールします。

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～33023
デフォルト値：	11

可能な値：	1：すべての3Dスナップをオフにする 2：3D図形の頂点とスプラインの制御頂点 4：エッジの中点 8：面の中心 16：スプラインノット 32：面に垂直な方向 64：面の近接点 128：点群の近接点 32768：面との交差

3.3 3DSNAPMARKERCOLOR システム変数

3.3.1 3Dスナップマーカー色

3Dスナップマーカーの色をコントロールします。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	5

4. A

4.1 ACADLSPASDOC システム変数

4.1.1 各ドキュメントのon_start.lsp

on_start_default.lsp、on_start.lsp、on_doc_load.lspおよびon_doc_load_default.lspファイルを、新規図面ごとにロードします。

オフの場合、最初の図面にのみこれらのファイルをロードします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：すべての図面に on_start.lsp をロードしない オン(1)：すべての図面に on_start.lsp をロード

4.2 ACADPREFIX

4.2.1 プログラムのフォルダーパス(読み取り専用)

サポートパスのリスト、区切り記号を付けてパスを追加できます。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

4.3 ACADVER

4.3.1 AutoCADバージョン(読み取り専用)

AutoCAD®互換プログラムのバージョン番号を示します。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

4.4 ACISHLRRESOLUTION

4.4.1 隠線処理の解像度

隠線処理の計算に使用する最小距離をコントロールします。

負の値は、モデルのサイズに基づく自動キャリブレーションです(推奨)。非常に小さな図形の場合は、値を0.001以下に設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	-1.0

4.5 ACISSAVEASMODE

4.5.1 ACISの名前を付けて保存モード

R12形式で保存するときのACIS図形(3Dソリッド、ボディー、リージョン)の分解モードをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：メッシュを保存 1：エッジのみ保存

4.6 ACISOUTVER

4.6.1 ACIS出力のバージョン

ACISOUTコマンドのSATファイルのACISバージョンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	70

4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE

4.7.1 アダプティブグリッドステップサイズ

SNAPTYPEシステム変数の「アダプティブグリッドスナップ」モードのスナップ間隔をピクセル単位でコントロールします。また、マニピュレータルーラーのステップサイズもコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	4.0

4.8 AFLAGS

4.8.1 属性オプション

属性作成のデフォルトオプションをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～63
デフォルト値：	0
可能な値：	0：モード未選択 1：非表示 2：定数 4：確認 8：プリセット 16：ポジションをロック 32：マルチライン

4.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC

4.9.1 寸法揃え

アイソメ寸法を有効にします。寸法はジオメトリに位置合わせされます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

可能な値：	オフ(0)：自動調整寸法を無効にする オン(1)：アイソメ寸法を有効にする

4.10 ALLOWEDBENDANGLES

4.10.1 許可された曲げ角度

MEP要素に許容された曲げ角度を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～31
デフォルト値：	1
可能な値：	1：任意 2：90 4：60 8：45 16：30

4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE

4.11.1 タブの外部移動(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、タブを別のタブコントロールに移動できるようにします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：外側へのタブ移動を許可しない オン(1)：外側へのタブ移動を許可

4.12 ALLOWTABMOVE

4.12.1 タブの移動(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、タブを水平にドラッグできるようにします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：タブの移動を許可しない オン(1)：タブの移動を許可する

4.13 ALLOWTABSPLIT

4.13.1 タブの分割(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、タブコントロールをドラッグして分割できるようにします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：タブの分割を許可しない オン(1)：タブの分割を許可

4.14 AMPOWERDIMCHAMREP

4.14.1 面取りの表現

面取り寸法に使用される表現タイプを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	1 から 12

デフォルト値：	1
可能なオプション：	1: **表現 1** 3: **表現 3** 6: **表現 6** 7: **表現 7** 8: **表現 8** 9: **表現 9** 12: **表現 12**

4.15 AMPOWERDIMDISPLAY システム変数

4.15.1 メカニカル2Dエディター

パワーディメンションを配置した後に「 **寸法を編集**」 ダイアログボックスを開くときに制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0: 必要に応じてのみ 1: 最初のディメンションのみ 2：常に表示

4.16 AMSYMSCALE

4.16.1 Mechanical 2D注釈尺度

モデル空間でのMechanical 2D記号および文字の表示をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

注 : 最小値は1.0E-100です。

4.17 ANGBASE

4.17.1 角度の基点

角度0の開始位置をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

4.18 ANGDIR

4.18.1 角度の向き

角度の方向を時計回り/反時計回りで切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：反時計回り オン(1)：時計回り

4.19 ANNOALLVISIBLE

4.19.1 注釈の表示

現在の注釈尺度をサポートしていない異尺度対応図形を表示または非表示にします。この設定は、モデル空間と各レイアウトごとに保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：現在の注釈尺度に対応する異尺度対応図形のみを表示 1：すべての注釈尺度の異尺度対応図形を表示

4.20 ANNOAUTOSCALE

4.20.1 注釈尺度調整

現在の注釈尺度と新しい異尺度対応図形を同期します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	-4
可能なオプション：	0：異尺度対応図形に追加しない。 1：ロック、オフ、フリーズまたはビューポートがフリーズされた画層の図形を除く異尺度対応図形に追加する。 2：オフ、フリーズまたはビューポートがフリーズされた画層の図形を除く異尺度対応図形に追加する。 3：ロックされた画層の図形を除く異尺度対応図形に追加する。 4：すべての異尺度対応図形に追加する。 -1：異尺度対応図形に追加しない(トグル値1)。 -2：異尺度対応図形に追加しない(トグル値2)。 -3：異尺度対応図形に追加しない(トグル値3)。 -4：異尺度対応図形に追加しない(トグル値4)。

4.21 ANNOMONITORシステム変数

4.21.1 注釈モニター

注釈モニターのオン/オフを切り替えます。オンにすると、警告サインが関連付けを解除した寸法の近くに表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	-2
可能な値：	注釈モニターはオフで、モデルドキュメントの編集および更新イベントによって値は自動的に2に変更されます。ステータスバーコントロールによって、2と-2の間で切り替わります。 -1：注釈モニターはオフです。ステータスバーコントロールにより、1と-1の間で切り替わります。 0：注釈モニターはオフです。 1：注釈モニターはオンです。ステータスバーコントロールにより、1と-1の間で切り替わります。 2：注釈モニターはオンです。ステータスバーコントロールにより、2と-2の間で切り替わります。

4.22 ANNOTATIVEDWG

4.22.1 異尺度対応図面

この図面が別の図面に挿入されたときに異尺度対応ブロックを作成します。

注 : 図面に異尺度対応図形が含まれている場合、ANNOTATIVEDWGシステム変数は読み取り専用になります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：異尺度対応にしない オン(1)：異尺度対応

4.23 ANTIALIASSCREEN

4.23.1 画面のアンチエイリアス量

表示出力の滑らかさを制御します。値が 1 より大きい場合、RedSdkLineSmoothing オプションは無視されます。

値が 1 より大きい場合、アンチエイリアス処理された出力が計算されます。値が大きいほど処理速度に影響を与えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1〜5
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：1x1(アンチエイリアシング無し) 2：2x2 3：3x3 4：4x4 5：5x5(最大アンチエイリアシング)

4.24 APBOX

4.24.1 図形スナップの吸着ボックス

ピック操作中に、図形スナップの吸着ボックスをカーソル位置に表示します。吸着ボックスが図形を通過するときに図形スナップは有効になります。APERTUREシステム変数も参照してください。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：吸着ボックスを表示しない オン(1)：吸着ボックスを表示

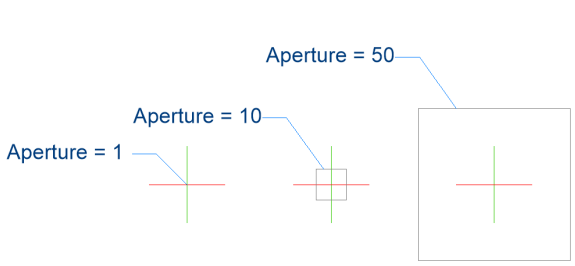
4.25 APERTURE

4.25.1 図形スナップの感度

吸着ボックスのサイズをピクセル単位でコントロールします。吸着ボックスが図形を通過するときに図形スナップは有効になります。吸着ボックスを表示するには、APBOXシステム変数をオンにします。

1から50までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1から50
デフォルト値：	10



4.26 APPAUTOLOAD システム変数

4.26.1 プラグインの読み込み

プラグインアプリケーションバンドルの自動読み込みを制御します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0〜15
デフォルト値：	14
可能な値：	1：プラグインを読み込んだ際に詳細なステータスメッセージを表示する 2：アプリケーションの起動時にプラグインを読み込む 4：図面を開いたときにプラグインを読み込む 8：実行時に新しく追加されたプラグインを監視して読み込みます（未対応）。

4.27 AREA

4.27.1 面積(読み取り専用)

AREA、LISTまたはDBLISTコマンドで最後に計算された面積。

種類：	実数
保存先：	保存されません

4.28 AREAPREC

4.28.1 面積精度

面積プロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、面積に表示される小数点以下の桁数をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	-1
可能なオプション：	-1：LUPRECシステム変数を使用 0：0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000 8：0.00000000

4.29 AREAUNITS

4.29.1 面積単位

面積プロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、面積の表示に使用される単位のリストをコントロールします。空の場合、すべての面積が図面と一致します。

注 : 文字列には、スペースで区切られた単位の略語のリストが含まれています。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	in ft mi µm mm cm m km

4.30 ARRAYASSOCIATIVITY

4.30.1 自動調整配列複写

新しい配列を自動調整配列複写として作成します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：関連付けない オン(1)：関連付ける

4.31 ARRAYCREATION システム変数

4.31.1 配列作成状態（読み取り専用）

現在配列が作成中かどうかを示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ (0): 現在作成中の配列がないことを示します。 オン (1): 現在配列が作成中であることを示します。

4.32 ARRAYEDITSTATE

4.32.1 配列編集状態(読み取り専用)

自動調整配列複写のソース図形が現在編集中かどうかを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ

4.33 ARRAYTYPE

4.33.1 整列種類

デフォルトの自動調整配列複写タイプをコントロールします。ARRAYASSOCIATIVITYシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：矩形配列 1：パス配列 2：円形配列

4.34 ATTDIA

4.34.1 属性ダイアログ

INSERTコマンドの属性値のダイアログボックスを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：ダイアログボックスを使用しない オン(1)：ダイアログボックスを使用

4.35 ATTFULLUPDATE システム変数

4.35.1 ブロックレコード編集後の属性リセット

オンにすると、関連付けられたブロック参照の属性を同期します。

つまり、回転角度、位置、フォントの高さなどのパラメータ（テキストの値を除く）は、属性定義の値に従って設定されます。さらに、欠落している属性は復元され、定義のない属性は削除されます。

オフにすると、何も行われません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：何も行われません。 オン(1)：関連するブロック参照内の属性は同期されます。

4.36 ATTMODE

4.36.1 属性表示モード

属性の表示をコントロールします。

注：ATTMODE変数を2に設定すると、非表示属性を含むすべての属性が表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：表示しない 1：ブロック内に定義 2：すべて表示

4.37 ATTRACTIONDISTANCE

4.37.1 グリップへの吸着範囲

グリップ範囲距離を設定します。ENABLEATTRACTIONシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	4

4.38 ATTREQ

4.38.1 入力されたデフォルト設定

INSERTコマンドで挿入されたブロックの属性設定をコントロールします。

オフの場合、デフォルト値を使用します。オンの場合、プロンプトを使用します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：デフォルト値を使用する オン(1)：プロンプトを使用

4.39 AUDITCTL

4.39.1 監査コントロール

AUDITコマンドが使用される場合、監査レポート(ADT)ファイルを作成します。

AUDITCTL変数をオンに設定すると、監査機能により問題とその対応が記述されたASCII ファイルが作成されます。このレポートのファイルには拡張子 .adtが付き、現在の図面と同じディレクトリに保存されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ(0)：ADTファイルに書き込まない オン(1)：ADTファイルに書き込み

4.40 AUDITERRORCOUNT

4.40.1 監査エラー数(読み取り専用)

最新の監査で見つかったエラー数(AUDITコマンド)。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

4.41 AUNITS

4.41.1 角度の単位形式

角度の単位タイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：度(十進表記) 1：度/分/秒 2：グラディアン 3：ラジアン 4：指数表記

4.42 AUPREC

4.42.1 角度の単位精度

角度単位の小数点以下の桁数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000 8：0.00000000

4.43 AUTOCOMPLETEDELAY システム変数

4.43.1 オートコンプリートの遅延時間

コマンドラインにフィーチャーが表示されるまでの遅延をコントロールします。AUTOCOMPLETEMODEシステム変数も参照してください。

0.0から10.0までの値が指定可能です。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.3

4.44 AUTOCOMPLETEMODE システム変数

4.44.1 オートコンプリートモード

コマンドラインに表示されるフィーチャーのタイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜127
デフォルト値：	47

可能な値：	1：有効 2：自動追加 4：候補リスト 8：アイコンを表示(未対応) 16：システム変数の表示を除外 32：設定変数を表示 64：自動修正を有効にする

注：

- その他のいずれのフラグを機能させる場合も、ビットフラグ 1 をオンにする必要があります。
- ビットフラグ 4 は、コマンドラインにおける候補リストの表示と非表示を切り替えます。コマンドラインの候補リストでビットフラグ 16、32、または 64 を機能させるには、ビットフラグ 4 をオンにする必要があります。
- DYNPROMPT がオンの場合、ビットフラグ 16、32、または 64 は、ダイナミック入力のツールチップの表示にも影響します。

4.45 AUTOMATICCONNECTION

4.45.1 自動接続

BIMLINEARSOLIDおよびBIMAPPLYPROFILEコマンドの接続の自動作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：無効 オン(1)：有効

4.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR

4.46.1 自動階段断面の動作

断面生成中のBIM階段図形の2D表現の生成をコントロールします。

自動階段断面生成動作にのみ影響します。BIMGENERATE2DSTAIRコマンドを参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	0
可能な値：	0：シンボリック 1：ジオメトリック

シンボリックに設定すると、**階段**として分類された図形のシンボリック表現が断面生成時に生成されます。これは、自動階段断面生成動作にのみ影響します。カスタマイズするには、断面生成の前にBIMGENERATE2DSTAIRコマンドを起動します。

4.47 AUTOMATICTEES

4.47.1 自動ティー

BIMFLOWCONNECTコマンドの実行中にTタイプ接続の自動作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：無効 オン(1)：有効

4.48 AUTORESETSCALES

4.48.1 不使用尺度の名前削除

多数の尺度を含む図面がロードされた場合に、不使用注釈尺度を管理する方法をコントロールします。注釈尺度の数が多いと、パフォーマンスが低下します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：不使用注釈尺度の名前を削除する前にダイアログボックスを表示 1：不使用注釈尺度の名前を自動的に削除 2：図面に多数の尺度が含まれている場合、尺度を名前削除せず、ダイアログを表示しない

4.49 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD

4.49.1 自動保存では、DBMODの最初のビット以外は無視

図面が表示されていても編集(ズームおよびパン操作を含む)されていない場合は、図面の自動保存ファイルを作成しません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：閲覧のみのファイルを自動保存する オン(1)：閲覧のみのファイルを自動保存しない

4.50 AUTOSNAP

4.50.1 図形スナップ

極トラッキングと図形スナップトラッキングを切り替え、スナップマーカー、ツールチップ、マグネットの表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127
デフォルト値：	127
可能な値：	0：すべてオフ 1：スナップマーカー 2：スナップツールチップ 4：スナップ吸着 8：極トラッキング 16：図形スナップのトラッキング 32：極トラッキングと図形スナップトラッキングのツールチップ 64：LASTPOINTからのトラッキングライン

4.51 AUTOTRACKINGVECCOLOR

4.51.1 オートトラッキングのベクトル色

極/スナップトラッキングマーカーの色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	171

4.52 AUTOVPFITTING

4.52.1 ビューポートのサイズを自動的に変更

ビューポートが更新時に、ビューポートの境界線を自動的にフィットさせるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ビューポートの境界線を自動的にフィットしない オン(1)：ビューポートの境界線を自動的にフィット

5. B

5.1 BACKGROUNDPLOT

5.1.1 バックグラウンド印刷

印刷および/またはパブリッシュ操作のためにバックグラウンド印刷を有効にするかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	2
可能な値：	0：無し 1：印刷時(未サポート) 2：パブリッシュ時

5.2 BACKZ

5.2.1 背面クリップ 面オフセット

DVIEWコマンドの**クリッピング**オプションの値。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

5.3 BACTIONBARMODE システム変数

5.3.1 アクションバーの表示

ブロック編集画面にアクションバーまたは従来のアクションオブジェクトを表示するかどうか示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：ブロック変種画面にアクションバーを表示しない。 オン(1）：ブロック編集画面にアクションバーを表示する。

5.4 BACTIONCOLOR

5.4.1 アクションの文字色

ブロック編集画面のアクションの文字色を制御します。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	白

5.5 BASEFILE

5.5.1 テンプレート

新規図面のファイルパスとデフォルトのテンプレートファイル名。指定がないときは、システムで設定されているデフォルトが使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

5.6 BATCHEDBLOCKS システム変数

5.6.1 バッチブロック

可能な場合、可視化向けにジオメトリをブロック単位でバッチ処理します。

これは内部的な処理であり、パフォーマンスにのみ影響します。

バッチ処理を反映させるには、現在の図面を再度開く必要がある場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1

デフォルト値：	1
可能な値：	0: バッチブロックを無効化 1: バッチブロックを有効化

注 : BATCHEDBLOCKS システム変数がオンの場合、パフォーマンスが向上します。

5.7 BCFSOURCEURL

5.7.1 BCFソースURL

BCFソースのアドレス(URL)。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

5.8 BDEPENDENCYHIGHLIGHT システム変数

5.8.1 関連オブジェクトのハイライト

ブロックエディタ内で、選択したアクションまたはパラメータに関連するすべてのオブジェクトを強調表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ（0）：アクションまたはパラメーターが選択されても、関連オブジェクトは強調表示されません。 オン（1）：アクションまたはパラメータが選択されると、関連オブジェクトがハイライト表示されます。

5.9 BEDITASSOCMODE

5.9.1 BEDITにおける関連識別子

BEDITコマンドの実行中に追加のサービスデータが生成されるかどうかをコントロールします。

これにより、他のドキュメント内の参照を含めて、ブロックの参照に付随する拘束や寸法の自動再関連付けが有効になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：BEDITで識別子を初期化しない 1：BEDITで識別子を初期化する

5.10 BEDITMODE システム変数

5.10.1 ブロック編集モード(読み取り専用)

ブロック編集を開いて、標準的な静的ブロックやダイナミックブロック、あるいはパラメトリックデータを含むブロック(BricsCAD専用)を編集することができます。

BricsCAD専用変数

重要：ダイナミックブロックの編集は、アメリカ合衆国領内では利用できません。BricsCADを米国で購入した場合、または米国で使用するために購入した場合、この機能はご利用いただけず、ライセンスも付与されません。詳細については、使用許諾契約書（EULA）をご覧ください。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
可能なオプション：	0：BEDITを開かない 1：一般(BricsCADパラメトリックデータは使用不可) 2：BricsCADパラメトリックデータを許容 3：制限なし

5.11 BGRIPOBJCOLOR

5.11.1 グリップ色

ブロック編集画面のグリップの色を制御します。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	141

5.12 BGRIPOBJSIZE システム変数

5.12.1 グリップサイズ

ブロック編集画面のカスタムグリップの画面に対する相対的な表示サイズを制御します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	10

5.13 BILLOFMATERIALSSETTINGS

5.13.1 部品表のデフォルト

部品表のデフォルトのオプションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	10
可能な値：	1：新規部品表を追加 2：サムネイルを自動的に更新 4：警告メッセージを表示 8：同じ表の複数の挿入を許可する

5.14 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH

5.14.1 デフォルトのプロパティパス

新しいドキュメントを開いたときにロードされるプロパティのファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	bimproj_user.xml;bimproj_IFC2x3.xml;bimproj_quantity.xml

5.15 BIMMATCHPROP

5.15.1 BIMプロパティと一致

MATCHPROPコマンドの実行中にBIMプロパティを一致させます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：標準プロパティに一致 1：標準プロパティとBIMプロパティを一致

5.16 BIMOSMODE

5.16.1 BIMスナップモード

BIM図形のOSMODEおよび3DOSMODEシステム変数を無効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：BIM図形の図形スナップモードを無効にしない 1：線形ソリッドの軸 2：BIMグリッドの軸

5.17 BIMPROFILESTANDARDS

5.17.1 プロファイルの標準

プロファイルダイアログボックスおよびパネルで使用するプロファイル標準をコントロールします。

入力はセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

5.18 BINDTYPE

5.18.1 外部参照バインド形式

外部参照がインプレイスでバインドまたは編集される場合の外部参照名の処理方法をコントロールします。

オンの場合、入力のような動作を使用します。オフの場合、従来のバインド動作を使用します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：従来のバインディング動作 オン(1)：入力のような動作

- BINDTYPEシステム変数= 1(入力のような動作)の場合、外部参照はブロックに変換されます。
- BINDTYPEシステム変数= 0(従来のバインディング動作)の場合、外部参照をバインドし、図面の一部にします。(外部図面のオブジェクト/画層は、ファイル名と同じ接頭を持つカレント図面に追加されます)。

5.19 BKGCOLOR システム変数

5.19.1 背景色

モデル空間の作図ウィンドウの背景色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	RGB：24,25,28

5.20 BKGCOLORDBEDIT システム変数

5.20.1 ダイナミックブロック編集画面の背景色

ダイナミックブロック編集 画面の図面ウィンドウの背景色を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	RGB:163,163,163

5.21 BKGCOLORPBEDIT システム変数

5.21.1 パラメトリックブロック編集画面の背景色

パラメトリックブロック編集画面の図面ウィンドウの背景色を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	RGB:163,163,163

5.22 BKGCOLORPS システム変数

5.22.1 ペーパー空間の背景色

ペーパー空間の作図ウィンドウの背景色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	RGB：250,250,250

5.23 BKGCOLORPSBKG システム変数

5.23.1 用紙の背景色

ペーパー空間内の用紙の背景色を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

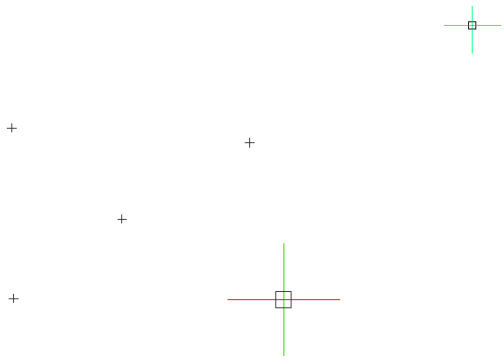
デフォルト値：	RGB:173,174,173

5.24 BLIPMODE

5.24.1 ブリップ モード

マーカーブリップを表示するかどうかを決定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：マーカーブリップを表示しない オン(1)：マーカーブリップを表示



5.25 BLOCKEDITLOCK システム変数

5.25.1 ブロック編集ロック

ブロック編集(BEditモード)を無効にします。ブロックは編集できません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ

5.26 BLOCKEDITOR システム変数

5.26.1 ブロック編集(読み取り専用)

ブロック編集画面(BEditモード)が開いているかどうかを示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
可能な値：	(0): **ブロックエディタ**が開かれていません。 (1): **ブロックエディタ**が開いています。

5.27 BLOCKIFYMODE

5.27.1 Blockify設定

BLOCKIFYコマンドの動作を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜871
デフォルト値：	71
可能な値：	1：図面全体を検索空間として使用 2：デフォルトのブロック挿入ポイントを使用 4：デフォルトのブロック名を使用 32：形状のみを比較 64：一意のソリッドを変換 256：パラメータと拘束を使用 512：拘束を削除しない

5.28 BLOCKIFYSCANNER

5.28.1 ブロック化スキャナー

ブロックダイアログで、ブロック化する候補を表示するかどうか設定します。表示を有効にすると、類似するブロックの候補がダイアログに表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ブロック化コマンドをバックグラウンドで実行しない オン(1)：ブロック化コマンドをバックグラウンドで実行する

5.29 BLOCKIFYTOLERANCE

5.29.1 Blockify公差

BLOCKIFYコマンドで、2つの図形が等しいことを判断するための相対公差を制御します。

負の値は、プログラムが最適な公差を決定することを意味します(推奨)。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	-1.0

5.30 BLOCKLEVELOFDETAIL

5.30.1 ブロックの詳細レベル

ブロックの詳細レベル(LOD)をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：低い 1：高い

注：低いレベルの詳細表現は境界ボックスです。

5.31 BLOCKSPATH

5.31.1 ブロックのパス

参照オプションが選択されている場合、INSERTコマンドの**図面ファイルを選択**ダイアログボックスの左側にある5番目のフォルダーに使用されるファイルパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

5.32 BLOCKTESTWINDOW

5.32.1 ブロックテスト画面(読み取り専用)

このシステム変数は、テストブロック画面がカレントの場合、1に設定されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：テストブロック画面がカレントではない 1：テストブロック画面がカレント

5.33 BMAUTOUPDATE

5.33.1 外部コンポーネントを更新

定義ファイルの変更を反映するため、外部アセンブリコンポーネントをいつ再ロードさせるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：BMUPDATEコマンドが発行されたときのみ 1：ファイルを開いたときに自動的に

5.34 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLSシステム変数

5.34.1 不正なシンボル処理

ファイル名に使用できないシンボルの処理を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1：削除 2：アンダースコア(_)で置換 3：エスケープシーケンスで置換

5.35 BMFORMTEMPLATEPATH

5.35.1 BMFORM テンプレートのパス

デフォルトのBMFORMコマンドのテンプレートファイルのファイルパスと名前。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference

5.36 BMTOOLPATH

5.36.1 アセンブリ検査ツール検索パス

アセンブリ検査でツールファイルを検索するために使用されるファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。空のままにすると、デフォルトでインストールされているデザインライブラリのツールフォルダになります。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	C:¥Program Files¥Bricsys¥BricsCAD V27 en_US¥UserDataCache¥Support¥en_US¥classic-ribbon.cui.

5.37 BMUPDATEMODE

5.37.1 アセンブリコンポーネント更新モード

外部アセンブリコンポーネントの再ロードを変更時のみとするか、無条件とするかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：変更されたコンポーネントのみを更新(高速) 1：すべてのコンポーネントを更新(低速ですがアセンブリ構造を修復)

5.38 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT

5.38.1 デフォルトの長さの増分

デフォルトのスタッドのデフォルトの長さの増分をコントロールします。BOLTINGASMDEFAULTSTUDシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	25.4

注：

- INSUNITS=インチ(1)の場合、BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENTのデフォルト値は 1.0す。
- INSUNITS=ミリメートル(4)の場合、BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENTのデフォルト値は 5.4 す。

5.39 BOLTINGASMDEFAULTNUT

5.39.1 デフォルトのナット

ボルトアセンブリの生成に使用するデフォルトのナットをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	図面

デフォルト値：	ASME B18.2.2 Heavy Hex Nut

5.40 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER

5.40.1 デフォルトのナット数

ボルトアセンブリの生成に使用するデフォルトのナット数をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	2から4
デフォルト値：	4
可能なオプション：	2: 2 3: 3 4: 4

5.41 BOLTINGASMDEFAULTSTUD

5.41.1 デフォルトのスタッド

ボルトアセンブリの生成に使用するデフォルトのスタッドをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	ASME B18.31.2 Continuous Thread Flange Bolting Stud

5.42 BOMFILTERSETTINGS

5.42.1 デフォルトの部品表フィルター設定

デフォルトのフィルター設定を設定し、含めるオブジェクトを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型

保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜127
デフォルト値：	1
可能な値：	1：メカニカルコンポーネント、ブロックおよびソリッドを含む 2：非メカニカルなローカルブロックとソリッドを含む 4：非メカニカルな外部参照を含む 8：ソリッドプライを含む 16：部品表ステータスを無視 32：外部参照を透明として扱う 64：枝葉の部品を透明として扱う

注：ファイルにメカニカルコンポーネントが含まれておらず、モードで非メカニカルオブジェクトを含めることが要求されていない場合は、すべての非メカニカルオブジェクトを含むように拡張されます。

5.43 BOMPROPERTYSET

5.43.1 デフォルトの部品表プロパティセット

部品表のプロパティのデフォルトセットを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1〜3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：メカニカルのみのプロパティ 2：座標を除くすべてのプロパティ 3：全プロパティ

注：部品表フィルタモードで非メカニカルオブジェクトを含めることが要求されている場合(BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6))、座標を除くすべてのプロパティが含まれるようにプロパティセットが自動的に拡張されます(BOMPROPERTYSET=2)。

5.44 BOMTEMPLATE

5.44.1 デフォルトテンプレート

デフォルトの部品表テンプレートのファイルパスをコントロールします

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "

5.45 BOMTHUMBNAILHEIGHT

5.45.1 デフォルトのサムネイルの高さ(px)

部品表のデフォルトのサムネイルの高さをピクセル単位で設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	200

5.46 BOMTHUMBNAILWIDTH

5.46.1 デフォルトのサムネイルの幅(px)

部品表のデフォルトのサムネイルの幅をピクセル単位で設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	200

5.47 BOUNDARYCOLOR

5.47.1 検出された境界色

境界の検出に使用する色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型

保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	95

5.48 BPARAMETERCOLOR

5.48.1 パラメータ色

ブロック編集画面のパラメータの色を制御します。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	170

5.49 BPARAMETERFONT

5.49.1 フォント名

ブロック編集画面のパラメータとアクションで使用するフォントを設定します。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	simplex.shx

5.50 BPARAMETERSIZE システム変数

5.50.1 パラメータサイズ

ブロック編集画面のパラメータ文字とフィーチャーの画面に対する相対的なサイズを制御します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	14

5.51 BPTEXTHORIZONTAL

5.51.1 パラメータ文字の位置合わせ

ブロック編集画面で、アクションパラメータと拘束パラメータの文字を、強制的に水平方向に表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：**ブロック編集**画面で、アクションパラメータと拘束パラメータの文字を水平方向に表示しない。 オン(1)：**ブロック編集**画面で、アクションパラメータと拘束パラメータの文字を水平方向に表示する。

5.52 BSYSLIBCOPYOVERWRITE

5.52.1 Bsyslib コピー上書き

ターゲット図面に既に存在する名前のマテリアルまたは複合材をコピーする方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：プロンプト 1：スキップ 2：上書き 3：名前変更

5.53 BTMARKDISPLAY

5.53.1 値セットを持つパラメータの目盛り表示

ダイナミックブロック参照に値セットマーカーを表示するかどうかを制御します。

種類：	ブーリアン型

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：値セットマーカーを表示しない。 オン(1)：値セットマーカーを表示する。

5.54 BVMODE

5.54.1 ブロック表示モード

ブロック編集画面で、非表示図形を表示する方法を制御します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：非表示図形は非表示 1：非表示図形は淡色で表示

6. C

6.1 CACHELAYOUT

6.1.1 レイアウトキャッシュ

レイアウトの切り替えに必要な時間を短縮します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：レイアウトをキャッシュしない オン(1)：レイアウトキャッシュ

6.2 CAMERADISPLAY

6.2.1 カメラの表示

すべてのカメラ位置のカメラの視覚的な表現を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：カメラグリフを表示しない オン(1)：カメラグリフを表示

6.3 CAMERAHEIGHT

6.3.1 カメラの高さ

新しいカメラのデフォルトの高さを図面単位でコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

6.4 CANNOSCALE

6.4.1 注釈尺度名

カレント空間の現在の注釈尺度名をコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	1:1

6.5 CANNOSCALEVALUE

6.5.1 注釈尺度値(読み取り専用)

カレントの異尺度値を表示します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

6.6 CDATE

6.6.1 カレンダー日付(読み取り専用)

現在の日付と時刻を 10 進数形式で表示します。

種類：	実数
保存先：	保存されません

6.7 CECOLOR

6.7.1 図形の色

新しい図形の色を設定します。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer

6.8 CELTSCALE

6.8.1 図形の線種尺度

カレントの図形の線種尺度の乗数を設定します。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0より大きい値
デフォルト値：	1.0

6.9 CELTYPE

6.9.1 図形の線種

新しい図形の線種を設定します。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer

6.10 CELWEIGHT

6.10.1 図形の線の太さ

新しい図形の線の太さを設定します。

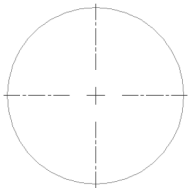
種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-1
可能な値：	-3：線の太さデフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：線の太さByBlock -1：線の太さByLayer 0～211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定

6.11 CENTERCROSSGAP

6.11.1 中心マークのギャップ

中心マークと中心線の間のギャップをコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	0.05x

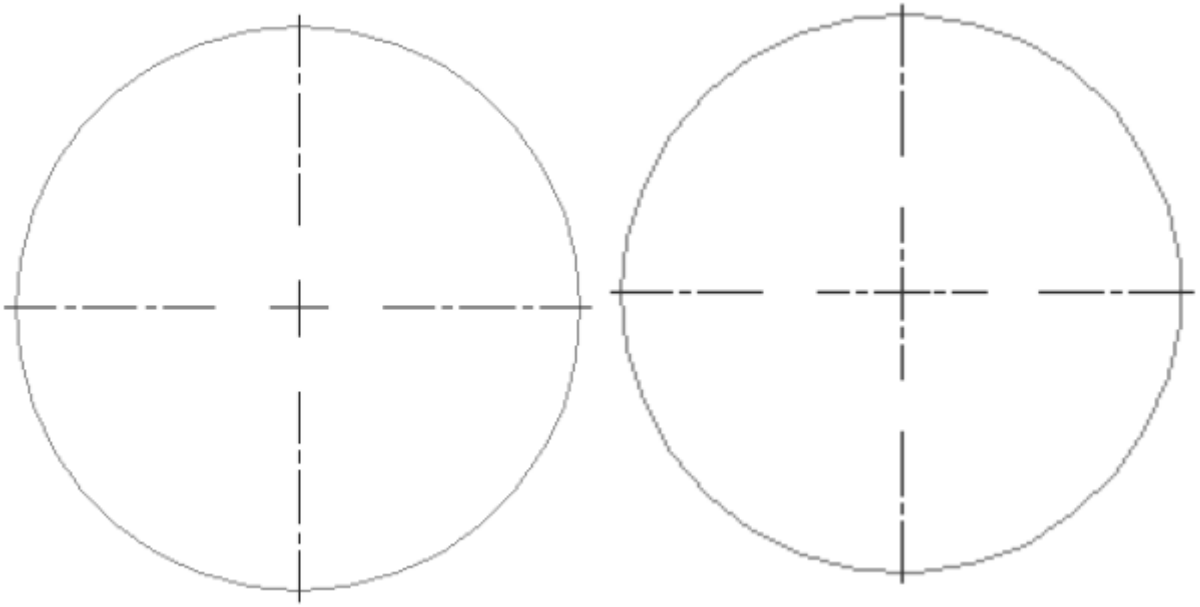


6.12 CENTERCROSSSIZE

6.12.1 中心マークのサイズ

自動調整の中心マークのサイズをコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1x



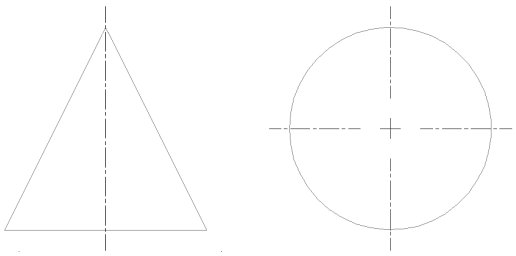
6.13 CENTEREXE

6.13.1 中心線の延長線の長さ

中心線の延長線の長さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.12 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 3.5 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

注 : 値は作図単位で表されます。



6.14 CENTERLAYER

6.14.1 新しい中心マークまたは中心線のデフォルト画層

新しい中心マークまたは中心線に使用するデフォルト画層を設定します。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	.（現在の値を使用）

6.15 CENTERLTSCALE

6.15.1 中心マークまたは中心線の線種尺度

中心マークと中心線の作成に使用する線種尺度をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

6.16 CENTERLTYPE

6.16.1 中心マーク/中心線の線種

中心マークと中心線で使用される線種をコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	CENTER2

6.17 CENTERLTYPEFILE

6.17.1 中心マークまたは中心線の線種ファイル

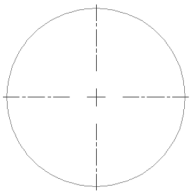
中心マークと中心線の作成に使用する線種ファイルをコントロールします。

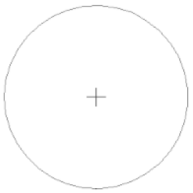
種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	• インチ単位の作図のデフォルト： **default.lin** • メートル単位の作図のデフォルト：**iso.lin**

6.18 CENTERMARKEXE

6.18.1 中心マークまたは中心線の自動延長

新しい中心マークと中心線の中心線を自動的に延長します。





種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：自動延長しない オン(1)：自動延長

6.19 CETRANSPARENCY

6.19.1 透過性

新規図形の透過性を設定します。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer
可能なオプション：	ByLayer：画層の透過性を適用 ByBlock：ブロックの透過性を適用 0：透過性を適用しない(完全に不透明) 1～90：最も低い透過性(1) から最も高い透過性(90) までの透過率を適用

6.20 CHAMFERA

6.20.1 面取りの始点側距離

CHAMMODEシステム変数が距離-距離の場合に、1番目の面取り距離をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

6.21 CHAMFERB

6.21.1 面取りの終点側距離

CHAMMODEシステム変数が距離-距離の場合に、2番目の面取り距離をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

6.22 CHAMFERC

6.22.1 面取り長さ

CHAMMODEシステム変数が長さ-角度の場合に、面取り長さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

6.23 CHAMFERD

6.23.1 面取り角度

CHAMMODEシステム変数が長さ-角度の場合に、面取り角度をコントロールします。

種類：	実数

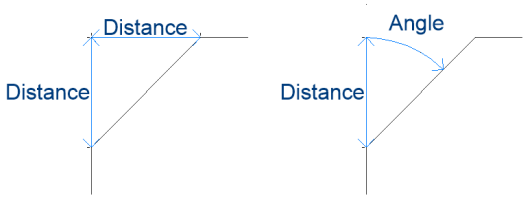
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

6.24 CHAMMODE

6.24.1 面取りモード

デフォルトの面取り作成方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：距離-距離 1：長さ-角度



6.25 CHECKDWLPRESENCE

6.25.1 開く前にDWLファイルの有無をチェック

図面を開いたときにDWLロックファイルがある場合、別のユーザーが図面を開いていることを警告します。

ロックファイルの内容は、その図面を開こうとする他のユーザーに、その図面がいつから、誰によって使われているかを知らせることができます。通常、異なるOSの複数のユーザーがアクセスできる共有フォルダ上の図面に有用な機能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オフ(Windows) オン(Mac & Linux)
可能な値：	オフ(0)：図面を開く前にDWLファイルの有無を確認しない オン(1)：図面を開く前にDWLファイルの有無を確認する

6.26 CIRCLERAD

6.26.1 円の半径

デフォルトの円半径をコントロールします。

値0はデフォルトがないことを意味します。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.0

6.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH

6.27.1 デフォルトのヘッド長

円形矢印のデフォルトのヘッド長を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1 - INSUNITS=1(インチ)の場合 25 - INSUNITS=4(ミリメートル)の場合 2.5 - INSUNITS=5(センチメートル)の場合 0.025 - INSUNITS=6(メートル)の場合

6.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH

6.28.1 デフォルトのヘッド幅

円形矢印のデフォルトのヘッド幅を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数

保存先：	図面
デフォルト値：	1.5 - INSUNITS=1(インチ)の場合 37.5 - INSUNITS=4(ミリメートル)の場合 3.75 - INSUNITS=5(センチメートル)の場合 0.0375 - INSUNITS=6(メートル)の場合

6.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS

6.29.1 デフォルトの引出線半径

円形矢印のデフォルトの引出線半径を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	2 - INSUNITS=1(インチ)の場合 50 - INSUNITS=4(ミリメートル)の場合 5 - INSUNITS=5(センチメートル)の場合 0.05 - INSUNITS=6(メートル)の場合

6.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION

6.30.1 デフォルトの引出線回転

円形矢印のデフォルトの引出線半径を設定します。

20.0から320.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	90

6.31 CIRCULARARROWTHICKNESS

6.31.1 デフォルトの厚さ

円形矢印のデフォルトの厚さを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5 - INSUNITS=1(インチ)の場合 12.5 - INSUNITS=4(ミリメートル)の場合 1.25 - INSUNITS=5(センチメートル)の場合 0.0125 - INSUNITS=6(メートル)の場合

6.32 CLAYER

6.32.1 カレント画層

新しく作成する図形の画層を設定します。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	0

6.33 CLAYOUT

現在のレイアウトを設定します。

注 : CLAYOUT システム変数の値は、レイアウト名とハンドルという 2 つの部分から構成され、それらは * で区切られています。新しい値を指定する際は、レイアウト名のみを入力できます。このハンドルは、開発者の便宜のために表示されています。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	「モデル*3D」

6.34 CLEANSCREENOPTIONS

6.34.1 画面クリーンのオプション

CLEANSCREENONコマンドで非表示にする UI要素をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127
デフォルト値：	15
可能な値：	1：ドキュメントタブを非表示 2：ドッキング可能なパネルを非表示 4：ツールバーを非表示 8：リボンを非表示 16：コマンドラインを非表示 32：ステータスバーを非表示 64：メニューバーを非表示

6.35 CLEANSCREENSTATE

6.35.1 画面クリーン状態(読み取り専用)

画面クリーン状態がアクティブかどうかを示します。CLEANSCREENONおよびCLEANSCREENOFFコマンドを使用します。

画面クリーン状態を有効にすると、ユーザーインターフェースの要素を隠して作画領域を広くすることができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ

6.36 CLIPBOARDFORMAT

6.36.1 クリップボード DWG形式

クリップボードへのコピーに使用する図面形式のバージョンをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	4

可能なオプション：	1：DWG 2018 4：DWG 2013 7：DWG 2010 10：DWG 2007 13：DWG 2004 16：DWG 2000 19：DWG R14 22：DWG R13 25：DWG R11/R12

6.37 CLIPBOARDFORMATS

6.37.1 クリップボード形式

クリップボードにコピーできるデータのタイプをコントロールします。

データタイプの数を減らしてパフォーマンスを向上させます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127
デフォルト値：	127
可能な値：	1：ビットマップ 2：メタファイルピクチャー形式 4：拡張Metafile 8：AutoCAD 16：ネイティブ 32：OLE埋め込みソースとオブジェクト記述子 64：CVSとXMLSS表データ

6.38 CLIPROMPTLINES

6.38.1 プロンプトライン

コマンドラインの上に一時的に表示されるテキストのフローティングラインの最大数をコントロールします。コマンドラインが非表示の場合、またはCMDLINEUSEMINIFRAMEシステム変数がオン(1)に設定された状態でフローティングの場合にのみ適用されます。

0～64の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～64
デフォルト値：	4

6.39 CLISTATE

6.39.1 コマンドライン状況(読み取り専用)

コマンドラインの状態。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：コマンドラインを非表示 オン(1)：コマンドラインを表示

6.40 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD

6.40.1 閉じるときは、DBMODの最初のビット以外は無視

オンの場合、図面が表示されていても編集(ズームおよびパン操作を含む)されていないときは図面の保存を要求しません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ファイルの保存要求がない場合、図面を閉じない。 オン(1)：ファイルの保存要求を受けずに図面を閉じる。

6.41 CLOUDDOWNLOADPATH

6.41.1 クラウドダウンロードパス

Bricsys 24/7パネルからダウンロードしたファイルのフォルダーパス。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	{User}Documents/Bricsys247

6.42 CLOUDLOG

6.42.1 クラウドログ

Bricsys 24/7と交換されるデータをログに記録するかどうかをコントロールします。「ログファイル」に設定すると、LOGFILEPATH システム変数で設定されたフォルダーにログファイルが書き込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ログなし 1：ログメッセージ 2：ログファイル

6.43 CLOUDLOGVERBOSE

6.43.1 クラウドログ詳細

Bricsys 24/7の詳細ログを作成します。

スイッチをオンにすると、より多くの情報がログに記録されますが、Bricsys 24/7の動作は遅くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：詳細ログをオフ オン(1)：詳細ログをオン

6.44 CLOUDONMODIFIED

6.44.1 変更されたクラウド

Bricsys 24/7から開いたファイルを変更してローカルに保存する際のファイルの処理を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：何もしない 1：プロンプト 2：常に新規レビジョンにアップロード 3：常に新規の名前でローカルに保存

6.45 CLOUDSERVER

6.45.1 クラウドサーバー

Bricsys 24/7サーバーのアドレス。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	https://my.bricsys247.com/

6.46 CLOUDSSOCLIENTID

6.46.1 クラウドSSOクライアントID

SSOサービスへの接続に使用するクライアントID。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	BricsCAD

6.47 CLOUDSSOSCOPE

6.47.1 クラウドSSOの対象範囲

SSOサービスへの接続に使用する対象範囲または許可をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オープンIDプロファイルメール

6.48 CLOUDTEMPFOLDER

6.48.1 クラウド一時フォルダー

Bricsys 24/7の一時ファイルへのファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

6.49 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES

6.49.1 クラウドアップロードの依存関係

図面がBricsys 24/7にアップロードされるときの外部参照などの依存関係のあるファイルの処理方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：図面のみアップロード(依存は無視) 1：図面が外部参照を含んでいるときは eトランスミットを使用 2：常に eトランスミットを使用

6.50 CLUSTER2DGEOMGLYPHS

6.50.1 2D拘束のグリフのクラスター化

2D拘束のグリフのクラスター化を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：クラスター化またはマージしない 1：クラスター化を有効にする 2：マージを有効にする

6.51 CMATERIAL

6.51.1 カレントのマテリアル

新しい図形のデフォルトのレンダリングマテリアルをコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	図面

デフォルト値：	ByLayer

6.52 CMDACTIVE

6.52.1 使用コマンド(読み取り専用)

現在のコマンドの種類を示します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：標準コマンドを使用可 2：標準コマンドと簡略コマンドを使用可 4：スクリプトを使用可 8：ダイアログボックスを使用可 16：DDE を使用可 32：Lispを使用可(ObjectARXが定義されたコマンドでのみ表示) 64：ObjectARXコマンドを使用可

6.53 CMDDIA

6.53.1 コマンドダイアログ

コマンドのダイアログボックスを表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：コマンドでダイアログボックスを使用しない オン(1)：コマンドでダイアログボックスを使用

6.54 CMDECHO

6.54.1 コマンドエコー

LISPコマンド実行時のプロンプトと入力を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：エコーをオフ オン(1)：エコーをオン

6.55 CMDLINEEDITBGCOLOR

6.55.1 コマンドライン編集の背景色

コマンドラインの編集フィールドの背景色。

色は、名前(標準色の場合)またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前(標準色の場合)、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：50 54 56(設定ダイアログ) #323638(コマンドライン)

6.56 CMDLINEEDITFGCOLOR

6.56.1 コマンドライン編集の前面色

コマンドラインの編集フィールドの前景色。

色は、名前(標準色の場合)またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前(標準色の場合)、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	白(設定ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)

6.57 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR

6.57.1 コマンドラインのフェードログの背景色

コマンドラインのフェードログの背景色。

色は、名前(標準色の場合)またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前(標準色の場合)、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：50 54 56(設定ダイアログ) #323638(コマンドライン)

6.58 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY

6.58.1 コマンドラインフェーディングログフェード遅延

コマンドラインのログがフェードを開始するまでの遅延。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～10.0
デフォルト値：	2.0

6.59 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR

6.59.1 コマンドラインのフェードログの前景色

コマンドラインのフェードログの前景色。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	白

6.60 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY

6.60.1 コマンドラインのフェードログの透過性

コマンドラインのフェードログの透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。値0は完全に不透明であることを意味し、値100は完全に透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	30

6.61 CMDLINEFONTNAME

6.61.1 コマンドライン フォント名

コマンドラインのフォント。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	Consolas

6.62 CMDLINEFONTSIZE

6.62.1 コマンドライン フォントサイズ

コマンドラインのフォント高さ(ピクセル単位)をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	10

6.63 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY

6.63.1 アクティブな場合のコマンドラインフレームの透明度

アクティブな場合のコマンドラインフレームの透過性をコントロールします。0～100の範囲で値を設定できます。

値0は完全に不透明であることを意味し、値100は完全に透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	10

6.64 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY

6.64.1 非アクティブ時のコマンドラインフレームの透明度

非アクティブな場合のコマンドラインフレームの透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。値0は完全に不透明であることを意味し、値100は完全に透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	30

6.65 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR

6.65.1 プロンプト履歴のコマンドラインフレーム

コマンドラインがフローティングの場合、TEXTSCRコマンドの効果をコントロールし、ログプロンプトの遅延にも影響します。オンの場合、ドッキング状態と同様に別のウィンドウが表示されます。オフの場合、ミニフレームとして表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：別のフローティングフレームに(TEXTSCR)履歴ウィンドウを表示しない オン(1)：別のフローティングフレームに(TEXTSCR)履歴ウィンドウを表示

6.66 CMDLINELISTBGCOLOR

6.66.1 コマンドラインリスト編集の背景色

コマンドラインの履歴リストの背景色。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：130,130,130

6.67 CMDLINELISTFGCOLOR

6.67.1 コマンドラインリスト編集の前面色

コマンドラインの履歴リストの前景色。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	白

6.68 CMDLINEOPTIONBGCOLOR

6.68.1 コマンドラインオプションの背景色

コマンドラインオプションの背景色。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference

デフォルト値：	RGB：121,132,142

6.69 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR

6.69.1 コマンドラインオプションショートカット色

コマンドラインオプションのショートカット色。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：255,187,0

6.70 CMDLINEUSEMINIFRAME

6.70.1 コマンドラインミニフローティングフレーム

コマンドラインがフローティングの場合、ミニフレームを使用するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：新しいミニフレームを使用しない オン(1)：新しいミニフレームを使用

注：CMDLINEUSEMINIFRAMEシステム変数は、CMDLINEUSENEWFRAMEシステム変数に置き換わりました。

6.71 CMDLNTEXT

6.71.1 プロンプトの接頭

コマンドが起動していない場合にコマンドラインに表示される接頭文字をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	:

6.72 CMDNAMES

6.72.1 使用コマンド名(読み取り専用)

アクティブなコマンドまたは割り込みコマンドの名前。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

6.73 CMDSUGGESTIONSORTING システム変数

6.73.1 コマンドの候補のソート

コマンドラインのオートコンプリート候補の優先順位付けに使用するアルゴリズムを制御します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：アルファベット 1：全体のコマンド使用状況に基づく

注：コマンド候補は、全体的なコマンドの使用状況に従って使用頻度順に並べられ、完全に一致する候補が最初に表示されます。同じ順位のコマンドはアルファベット順に並べられ、LISP コマンド、設定、カスタムコマンド、およびサードパーティ製コマンドは優先順位が低くなります。

6.74 CMLEADERSTYLE

6.74.1 マルチ引出線スタイル

MLEADERコマンドで作成された図形のマルチ引出線スタイルをコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

6.75 CMLJUST

6.75.1 マルチラインの位置合わせ

MULTILINEコマンドのカーソルに対するマルチラインの位置合わせをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：上(カーソルの下に作成された2番目の線分) 1：ゼロ(カーソルの両側に作成された線分) 2：下(カーソルの上に作成された2番目の線分)

6.76 CMLSCALE

6.76.1 マルチラインの尺度

MLINEコマンドで作成された線分間の全体の距離をコントロールします。

負の値のときは、オフセットラインがミラーされます。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0：MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 20.0：MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

6.77 CMLSTYLE

6.77.1 マルチラインスタイル

MLINEコマンドで作成された図形のマルチラインスタイルをコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

6.78 CMPCLRMISS

6.78.1 欠落図形の色 - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に欠落図形の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

6.79 CMPCLRMOD1

6.79.1 変更図形の色 - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に変更された図形の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	253

6.80 CMPCLRMOD2

6.80.1 2番目の図面の変更された図形の色 - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に2番目の図面で変更された図形の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	2

6.81 CMPCLRNEW

6.81.1 新しい図形の色 - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に新しい図形の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	3

6.82 CMPDIFFLIMIT

6.82.1 図形の最大数 - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に比較する図形の制限をコントロールします。

1から10,000,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～10000000
デフォルト値：	10000000

6.83 CMPFADECTL

6.83.1 フェード - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に変更されなかった図形のフェードレベルをコントロールします。

0 ～ 90の範囲で値を指定できます。値0は最大の不透明度を意味し、値90は最大の透明度を意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～90
デフォルト値：	80

6.84 CMPLOG

6.84.1 ログコントロール - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドのログレポート(cmplog)の作成を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：cmplogファイルを書き込まない オン(1)：cmplogファイルを書き込む

6.85 COLORBOOKPATH

6.85.1 カラーブックファイル検索パス

カラーブックのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

6.86 COLORPICKBOX

6.86.1 ピックボックスの色

ピックボックスの色を設定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0〜255
デフォルト値：	7

6.87 COLORTHEME

6.87.1 UIカラーテーマ

ダークまたはライトテーマをユーザーインターフェースに適用します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ダークカラーテーマ 1：ライトカラーテーマ

6.88 COLORX

6.88.1 X軸の色

X軸の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1〜255
デフォルト値：	11

6.89 COLORY

6.89.1 Y軸の色

Y軸の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	112

6.90 COLORZ

6.90.1 Z軸の色

Z軸の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	150

6.91 COMACADCOMPATIBILITY

6.91.1 COM Acad互換性

既存のVBアプリケーションのサポートを改善するため、レジストリの設定を使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：レジストリ設定を使用しない オン(1)：レジストリ設定を使用する

注：COMACADCOMPATIBILITYシステム変数を**オン**に設定すると、他のアプリケーションにOLEオブジェクトとして埋め込まれているAutoCAD®図面ファイルが、BricsCADで開きます。

6.92 COMBINETEXTMODE

6.92.1 結合テキストモード

TXT2MTXTコマンドのテキストの選択、語尾調整方法、および線間隔のスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	11
可能な値：	1：単一のマルチテキストに結合 2：登り順でソート 4：折り返しテキスト 8：均一な線間隔

6.93 COMMANDASSIST

6.93.1 予測コマンドライン

パーソナライズされたコマンド候補の使用をコントロールします。

DATACOLLECTIONOPTIONSシステム変数で**アプリケーションデータ**収集が有効になっている場合にのみ可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：予測コマンドラインを無効にする オン(1)：予測コマンドラインを有効にする

6.94 COMMANDPREVIEW

6.94.1 TRIMやEXTENDなどのコマンドの結果をプレビューします。

CommandPreviewを有効にすると、いくつかのコマンドでプレビュー結果が表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：コマンドでプレビューを有効にしない オン(1)：コマンドでプレビューを有効にする

6.95 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE

6.95.1 バックグラウンドで読み込みと書き込みを実行

読み込み/書き込みの実行中にユーザーインタラクションを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み/書き込みの実行中にユーザーインタラクションを無効にします。 オン(1)：読み込み/書き込みの実行中にユーザーインタラクションを有効にします。

6.96 COMMUNICATORPATH

6.96.1 Communicatorパス(MacおよびLinux)

Communicator for BricsCADのインストールに使用するファイルパスです。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

6.97 COMPASS

6.97.1 コンパス

カレントのビューポートでの3Dコンパス表示のオン/オフを切替えます。

種類：	ブーリアン型

保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：3Dコンパスをオフ オン(1)：3Dコンパスをオン

6.98 COMPONENTSCONFIG

6.98.1 ライブラリパネル構成

アクティブな **ライブラリー** パネル構成ファイルの名前。**ライブラリ**パネルの表示内容を制御します。

SRCHPATHコマンドを使用して、ファイルを検索します。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	ワークスペース

6.99 COMPONENTSPATH

6.99.1 ライブラリディレクトリパス

ユーザーが作成したコンポーネントのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

6.100 CONSTRAINTBARDISPLAY

6.100.1 拘束表示

拘束を表示するときをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜3

デフォルト値：	3
可能な値：	幾何拘束が追加されたときに拘束マーカーを表示 拘束された図形が選択されているときに非表示の拘束マーカーを表示

6.101 CONTINUOUSMOTION

6.101.1 連続動作

ROTATEコマンドの実行中にマウスを離した後も回転を続けるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：リアルタイム連続動作を無効にする オン(1)：リアルタイム連続動作を有効にする

6.102 CONVERTODMAX

6.102.1 外径の最大乗数

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1.1

6.103 CONVERTODMIN

6.103.1 外径の最小乗数

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	0.95

6.104 CONVERTTHMAX

6.104.1 厚さの最大乗数

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2

6.105 CONVERTTHMIN

6.105.1 厚さの最小乗数

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.5

6.106 COORDS

6.106.1 座標

ステータスバーの座標フィールドの形式と更新頻度をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	1

可能な値：	0：ポイントを選択するときだけ座標を更新 1：座標はカーソル位置を表示 2：ポイント、距離、および角度選択時の極座標 3：緯度、経度としての地理形式の座標

6.107 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES

6.107.1 COPYGUIDED3Dの元の面

COPYGUIDED3Dコマンドの実行中に元の面を表示します。元の面は、コピーした図形を配置するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：元の面の表示を無効化 オン(1)：元の面の表示を有効化

6.108 COPYMODE

6.108.1 コピーモード

COPYコマンドで単一のコピーを作成するか、複数のコピーを作成するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：自動的に繰り返し 1：単一コピーを作成

6.109 CPLOTSTYLE

6.109.1 カレントの印刷スタイル

新しい図形の印刷スタイルをコントロールします。色従属モードの図面では、「BYCOLOR」で、読み取り専用です。名前付き印刷スタイルモードの図面では、オプション「BYLAYER」(デフォルト)、「BYBLOCK」、「NORMAL」および「USER DEFINED」

は変更できます。PSTYLEMODEシステム変数も参照してください。CONVERTPSTYLESコマンドを使用して、カレントの図面を変換して、名前付き印刷スタイルまたは色従属の印刷スタイルを使用します。

注：現在の図面に名前付き印刷スタイルまたは色従属印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESを使用します。

種類：	計画線
保存先：	図面

6.110 CPROFILE

6.110.1 カレントのプロファイル(読み取り専用)

カレントのユーザープロファイルの名前

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	デフォルト

6.111 CRASHREPORTSENDING

6.111.1 クラッシュレポートの送信 (Windows)

クラッシュレポートの共有と**クラッシュレポート**ダイアログボックスの表示に関する設定を制御します。

クラッシュレポートを送信することで不具合の特定と修正に役立ち、すべてのユーザーにとってBricsCADの改善につながります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：送信前に確認する 1：常に送信し、確認しない 2：送信も確認もしない

6.112 CREATESKETCHFEATURE

6.112.1 スケッチベースのフィーチャー(試験的)

EXTRUDE、LOFT、SWEEP、およびREVOLVEコマンドで作成された3D図形と、それらのオプションである**差**および**和**を、それらを作成するために使用した2D図形にリンクし、2D図形をスケッチに変換します。スケッチに対する変更は、3D図形に反映されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：スケッチベースのフィーチャーを作成しません 1：スケッチベースのフィーチャーを作成

注：このシステム変数は、リボンの**スケッチ機能**切り替えボタン( )を押して設定することもできます。

6.113 CREATETHUMBNAILONTHEFLY

6.113.1 即座にプレビューサムネイルを作成

図面にサムネイルがない場合に、**開く**ダイアログでプレビューサムネイルを生成します。RASTERPREVIEWシステム変数をオン(1)にして図面を保存した場合には適用されません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：即座にプレビューサムネイルを作成しない オン(1)：即座にプレビューサムネイルを作成

6.114 CREATEVIEWPORTS

6.114.1 ビューポート自動作成

新しいレイアウトの作成時にビューポートを自動的に含めるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：新規レイアウトのビューポートを作成しない オン(1)：新規レイアウトのビューポートを作成

6.115 CROSSHAIRDRAWMODE

6.115.1 クロスヘアレンダリングモード

3D表示の作図ウィンドウ(クロスヘア、ピックボックスなど)内でマウスカーソルをレンダリングする方法をコントロールします。RedSDKによるレンダリングは高速になりますが、一部の古いシステムではRedSDK によるレンダリングがサポートされていない場合があります。

- 2Dワイヤフレームでは、OpengGLでクロスヘアをレンダリングします。ウィンドウツールキットの使用時に発生することのある、カーソルの重複やちらつきを減少させます。
- RedSDKビジュアルスタイルでは、RedSDKによりクロスヘアをレンダリングします。RedSDKによるカーソルのレンダリングは、処理速度が速くなる傾向がありますが、古いシステムではサポートされていない場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3 (MacOSおよびLinux) 2(Windows)
可能な値：	0：常にウィンドウツールキットレベルでクロスヘアをレンダリング 1：2D図面ではOpenGLでクロスヘアをレンダリング 2：3D図面ではRedSDKでクロスヘアをレンダリング

6.116 CROSSINGAREACOLOR

6.116.1 交差領域の色

交差選択領域(右左)の色をコントロールします。

注：SELECTIONAREAの設定がオンの場合のみ有効です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	91

6.117 CTAB

6.117.1 カレントのタブ

カレントのタブ、モデルまたはレイアウトの名前。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	Model

6.118 CTABLESTYLE

6.118.1 カレントの表スタイル

新しい表図形の表スタイルを設定します。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

6.119 CTRL3DMOUSE

6.119.1 3Dマウスモード

3Dconnexionの3Dマウスを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：3Dマウスを使用不可 1：3Dマウス使用可

6.120 CTRLMBUTTON

6.120.1 中央ボタンのクリック

CTRLMBUTTON システム変数は、コマンド実行中にマウスの中ボタン（マウスホイール）が使用された際の、**一時的なトラッキングポイント**エンティティのスナップ機能をオンまたはオフにします。

- CTRLMBUTTONを**オン**「**1**」に設定すると、コマンド中にマウスの中央ボタンを押したときに、**TK**の割り込みショートカットが実行され、コマンドラインで一時的なトラッキングポイントを指定することができます。これはデフォルトのオプションです。
- CTRLMBUTTONを**オフ**「**0**」に設定するとシステム変数は無効になり、マウスの中央ボタンを押しても**一時的なトラッキングポイント**による図形スナップが動作しなくなります。

注：このシステム変数は、コマンドラインでのみ使用できます。

6.121 CTRLMOUSE

6.121.1 マウスショートカット

マウスショートカットのオン/オフを切り替えます。

WindowsおよびLinuxの場合、ショートカットは以下のとおりです。

- **Ctrl + Shift + 左ボタン**：リアルタイムズーム。
- **Ctrl + Shift + 右ボタン**：リアルタイム移動。
- **Ctrl + 中ボタン**：ビュー回転。
- **Ctrl + 右ボタン**：Z軸固定のビュー回転。

macOSの場合、ショートカットは以下のとおりです。

- **Cmd + Shift + 左ボタン**：リアルタイムズーム。
- **Cmd + Shift + 右ボタン**：リアルタイム移動。
- **Cmd + 中ボタン**：ビュー回転。
- **Cmd + 右ボタン**：Z軸固定のビュー回転。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：マウスショートカット無効 1：マウスショートカットを有効

6.122 CURSORMODE

6.122.1 クロスヘアー表示モード

グリッドの表示方法をコントロールします。

0または1の値が指定可能です。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：XORモードで十字線を表示します。 オン(1)：非XORモードで十字線を表示します。

6.123 CURSORSIZE

6.123.1 クロスヘアーサイズ

クロスヘアーサイズを画面サイズのパーセンテージとしてコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1〜100
デフォルト値：	5

6.124 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS

6.124.1 破断線の交差を許可

オンの場合、破断線セグメント間の交差が計算され、TINサーフェスへの点として追加されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1

6.125 CVANGLESAMPLINGINTERVAL

6.125.1 角度サンプリングの間隔

凸型頂点での勾配丸めに使用される、角度サンプリング間隔を10進数でコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0～90
デフォルト値：	5

6.126 CVARCTESSELLATIONGRADING

6.126.1 円弧近似中座標距離

円弧近似に使用する円弧と弦(直線)、グレーディング間の最大距離であるサーフェス中間座標距離をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.01

6.127 CVARCTESSELLATIONSURFACE

6.127.1 円弧近似中座標距離

円弧近似に使用する円弧と弦(直線)、セグメント間の最大距離であるサーフェス中間座標距離をコントロールします。

BricsCAD専用変数

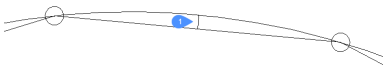
種類：	実数

保存先：	図面
デフォルト値：	0.01

6.128 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT

6.128.1 テンプレート要素の円弧近似中座標距離

円弧近似に使用する円弧と弦(直線)、コリドー間の最大距離であるサーフェス中間座標距離をコントロールします。



BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.01

6.129 CVASSOCIATIVITY

6.129.1 自動調整

土木図形が自動調整されるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	15
可能な値：	1：TINサーフェスは自動調整されます 2：勾配は自動調整されます 4：TINボリュームサーフェスは自動調整されます 8：コリドーは自動調整されます

6.130 CVDEFAULTCURVETYPEHA

6.130.1 デフォルトの水平位置合わせの曲線タイプ

新しい水平位置合わせを作成したり、新しいPIを追加したりするために使用される曲線タイプをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能なオプション：	-1：無し 0：自動円弧 1：フリー円弧 2：自動らせん-曲線-らせん 3：フリーらせん-曲線-らせん

6.131 CVDEFAULTCURVETYPEVA

6.131.1 デフォルトの垂直位置合わせの曲線タイプ

新しい垂直位置合わせを作成したり、新しいPVIを追加したりするために使用される曲線タイプをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	2
可能な値：	-1：無し 0：自動円弧 1：フリー円弧 2：自動放物線 3：フリー放物線

6.132 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS

6.132.1 交差する破断線の高さ

破断線の交差点での高さコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：最小 1：最大 2：平均

6.133 CVERSIONCONTROLPATH

6.133.1 カレントバージョン管理パス

カレントバージョン管理プロジェクトを保存するために使用するファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

6.134 CVGRADEUNIT

6.134.1 形式

勾配の単位の形式を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：パーセント 1：パーミル 2：十進表記

6.135 CVGRADEUNITPREC

6.135.1 精度

勾配の単位に表示される小数点以下の桁数を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜8
デフォルト値：	2
可能な値：	0：0 1：0.0 2：0:00 3：0:000 4：0:0000 5：0:00000 6：0:000000 7：0:0000000 8：0:00000000

6.136 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL

6.136.1 直線セグメントの感覚をサンプリング

直線セグメントのサンプリングに使用されるサンプリング間隔の長さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.00

6.137 CVPORT

6.137.1 カレントビューポート

カレントのビューポートの識別番号を次の3つの条件で変更します。

1 識別番号がアクティブなビューポートです。

2 そのビューポートでのカーソル移動が進行中のコマンドによってロックされていません。

3　タブレットモードがオフす。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1以上
デフォルト値：	2

6.138　CVSLOPEUNIT

6.138.1　形式

傾きの単位の形式を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：xの変化量：Yの変化量 1：Yの変化量：Xの変化量

6.139　CVSLOPEUNITPREC

6.139.1　精度

傾き単位に表示される小数点以下の桁数を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	1

可能なオプション：	0：0 1：0.0 2：0:00 3：0:000 4：0:0000 5：0:00000 6：0:000000 7：0:0000000 8：0:00000000

6.140 CVSTATIONUNIT

6.140.1 測点区切り記号の位置

測点単位の区切記号の位置を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜5
デフォルト値：	3
可能なオプション：	0：0 1：1+0 2：1+00 3：1+000 4：1+0000 5：1+00000

6.141 CVSTATIONUNITPREC

6.141.1 精度

勾配の単位に表示される小数点以下の桁数を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0〜8
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：0 1：0.0 2：0:00 3：0:000 4：0:0000 5：0:00000 6：0:000000 7：0:0000000 8：0:00000000

7. D

7.1 DATACOLLECTION

7.1.1 診断および使用状況データ収集

匿名の使用状況データの共有を制御します。

これは、プログラムのパーソナライズに役立ち、すべての人のユーザーエクスペリエンスを大幅に向上させます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-2～1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	-2：尋ねられていない -1：未設定 0：オフ 1：オン

注：

- 匿名でのデータ共有は、ユーザーがログインしておらず、**BricsCAD Analyticsプログラム**ダイアログボックスまたはDATACOLLECTIONOPTIONSシステム変数で、**システムと設定データ**、**アプリケーションデータ**、**名前の無いジオメトリ**のいずれかが有効になっている場合にのみ可能です。
- 現在のデータ共有状況は、DATACOLLECTIONENABLEDシステム変数によって示されます。

7.2 DATACOLLECTIONENABLED

7.2.1 データ収集の現在の状態(読み取り専用)

診断および使用データ収集をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
レンジ：	オフ

可能な値：	オフ(0)：データ収集が無効です。 オン(1)：データ収集が有効です。

注：このシステム変数の値は、デフォルトでは DATACOLLECTION 設定変数の値に基づいていますが、管理上のオーバーライドを適用することでデフォルトを上書きすることができます。管理オーバーライドは、HKLM¥Software¥Bricsys¥BricsCAD¥V27x64¥AdminPolicyにレジストリ値を手動で追加適用されます。

このオーバーライドを追加するには、次の手順に従います。

1 Computer ¥ HKEY_LOCAL_MACHINE ¥ SOFTWARE ¥ Bricsys ¥ BricsCAD ¥V27 x64に移動します。

2 V27x64キーを右クリックし、**新規** > **キー**を選択し、名前を**AdminPolicy**に変更します。

3 新しく作成したキーを右クリックし、**新規** > **DWORD(32ビット)**を選択し、値に**DATACOLLECTIONENABLED**という名前を付けます。

4 この値を0または1に変更すると、DATACOLLECTIONのユーザー設定の値がオーバーライドされます。

7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE

7.3.1 データ収集のための最新のログインタイプ(読み取り専用)

データ収集のためのログインタイプ。

DATACOLLECTIONOPTIONSシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	-1：オフ 0：匿名 1：ユーザー/パスワード

7.4 DATACOLLECTIONOPTIONS

7.4.1 データ収集のオプション

どの匿名データを共有するかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0〜11
デフォルト値：	0
可能な値：	0：なし 1：システムと設定データ 2：アプリケーションデータ 8：匿名化されたジオメトリ

注：

- 匿名でのデータ共有は、ユーザーがログインしていない場合にのみ可能であり、かつ、**BricsCAD Analytics プログラム** ダイアログボックスまたは DATACOLLECTIONOPTIONS システム変数で、**システムおよび設定データ**、**アプリケーションデータ**、または **匿名化されたジオメトリ** が有効になっている必要があります。
- 試用ユーザーは、BricsCAD を利用するにはサインインする必要があり、デフォルトでは **BricsCAD アナリティクス・プログラム** に参加し、システム、設定、およびアプリケーションのデータが送信されます。
- ライセンスを取得済みのユーザーはサインインする必要がなく、デフォルトでは本プログラムに参加せず、このデータも送信しません。ただし、以前に試用版を利用し、その後ライセンスを有効化したユーザーについては、サインインの状態やデータ収集の設定が維持されるため、これらの設定が変更されない限り、引き続きプログラムに参加し、データを送信し続けます。

7.5 DATALINKNOTIFY

7.5.1 データリンク通知

データリンク通知をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：データリンク更新通知が無効です。 1：データリンク更新通知が有効です。 2：データリンク更新通知およびバルーンメッセージ通知が有効です。

7.6 DATE

7.6.1 カレントの日付(読み取り専用)

ユリウス暦形式でカレントの日時を示します。

種類：	実数
保存先：	保存されません

7.7 DBCSTATE

7.7.1 データベース接続状態 (読み取り専用)

データベース接続管理がアクティブかどうかを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：データベース接続管理を表示しない オン(1)：データベース接続管理を表示する

7.8 DBLCLKEDIT

7.8.1 ダブルクリック編集

ブロックと外部参照をダブルクリックして**ブロック編集**(BEditモード)と**リファレンス編集**(RefEditモード)を有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：ダブルクリック編集を無効にする オン(1)：ダブルクリックして編集を有効にする

7.9 DBMOD

7.9.1 変更状態(読み取り専用)

図面変更の状態。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

可能な値：	1：変更された図形データベース 4：変更されたデータベース変数 8：変更されたウィンドウ 16：ビュー変更 32：変更されたフィールド

7.10 DCTCUST

7.10.1 カスタム スペル辞書

カレントのカスタムスペル辞書のファイルパスとファイル名。

スペルチェックの際、SPELL コマンドは、図面または現在の選択セットに含まれる単語を、現在のメイン辞書および現在のカスタム辞書に含まれる単語に対して照合します。カスタム辞書は、医学や機械など分野別の専門語に使用されます。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

7.11 DCTMAIN

7.11.1 メインスペル辞書

カレントのメインスペル辞書のファイル名。サポートフォルダーに保存されています。

注：キーワードを使用して、この変数を設定できます。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL

7.12.1 デフォルト Bsyslibインチ系

MEASUREMENTが0(インチ系)の場合のBsyslibセントラルデータベースのデフォルトの場所。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference

7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC

7.13.1 デフォルト Bsyslibミリ系

MEASUREMENTが 1 （ミリ系）の場合のBsyslibセントラルデータベースのデフォルトの場所。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference

7.14 DEFAULTLIGHTING

7.14.1 デフォルトの照明

デフォルトの照明が図面内の他のライトよりも優先されるかどうかをコントロールします。デフォルトの照明は、ビュー方向に追従する遠隔光源で、ビューポートごとに設定できます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：他のライトがオンになっていないときのみデフォルトの照明が使用されます オン(1)：デフォルトの照明は他のライトよりも優先されます

7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR

7.15.1 デフォルトの影のぼかし

デフォルトの光源の影のぼかしをコントロールします。

1から50までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～40
デフォルト値：	8

7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE

7.16.1 既定の新規シート テンプレート

新規シートのデフォルトの図面テンプレートファイル(DWGまたはDWT)。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference

7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE

7.17.1 デフォルトの印刷スタイルテーブル

新しいページ設定と新しいレイアウトのデフォルトの印刷スタイルテーブルをコントロールします。

注：この設定の変更は、既存のレイアウトには適用されません。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference

7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT

7.18.1 デフォルトの空間の高さ

空間のデフォルトの高さ。接続する天井や高さを取得する壁がない場合に使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は120 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は3000

7.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME

7.19.1 デフォルトの階の命名規則

新しい建物の階の命名規則を定義します。採番を$0または$1で制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	床$1

注：既存の建物に新しい階を追加する場合、**空間的位置マネージャー**ダイアログボックスで建物の **階の命名規則**プロパティの値を変更することで、階の名前と番号を上書きできます。

7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS

7.20.1 パイプクロスのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingクロスがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Cross

7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER

7.21.1 パイプ用偏心レデューサーのデフォルトスタイル

BIM FlowFitting偏心がStdpartに変換されている間に使用されるデフォルのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Eccentric Reducer

7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45

7.22.1 パイプエルボー(45°)のデフォルトスタイル

角度45°のBIM FlowBendがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90

7.23.1 パイプエルボー(90°)のデフォルトスタイル

角度90°のBIM FlowBendがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg

7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER

7.24.1 パイプレデューサーのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingレデューサーがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Reducer

7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT

7.25.1 パイプセグメントのデフォルトスタイル

BIM FlowSegmentがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B36.10M Pipe

7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE

7.26.1 パイプティーのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingティーがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Tee

7.27 DEFLPLSTYLE

7.27.1 既定の画層印刷スタイル

画層0のデフォルトの印刷スタイルをコントロールします。色従属モード図面の「BYCOLOR」、読み取り専用です。名前付き印刷スタイルモード図面の「NORMAL」、変更可能です。PSTYLEMODEシステム変数も参照してください。

注：現在の図面に名前付き印刷スタイルまたは色従属印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESを使用します。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

7.28 DEFPLSTYLE

7.28.1 既定の図形印刷スタイル

新規図形のデフォルトの印刷スタイルをコントロールします。色従属モードの図面の「BYCOLOR」、読み取り専用です。名前付き印刷スタイルモード図面の「NORMAL」、変更可能です。PSTYLEMODEシステム変数も参照してください。CONVERTPSTYLESコマンドを使用して、カレントの図面を変換して、名前付き印刷スタイルまたは色従属の印刷スタイルを使用します。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

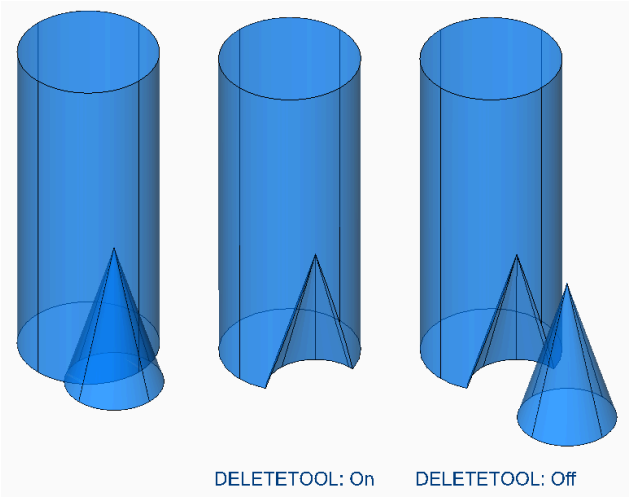
7.29 DELETETOOL

7.29.1 ツールを削除

SUBTRACTコマンドの動作をコントロールします。オンの場合、減算に使用した図形は削除されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：SUBTRACTコマンドで差し引く図形を削除しない オン(1)：SUBTRACTコマンドで差し引く図形を削除



7.30 DELOBJ

7.30.1 元図形を削除

(EXTRUDE、REVOLVE、LOFTなどのコマンドで) 3D図形の作成に使用した元図形を保持するか削除するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：定義図形を保持 1：プロファイル図形を削除 2：すべての定義図形を削除 -1：プロファイルを削除するプロンプト -2：すべての定義図形(パスやガイド曲線を含む)を削除するプロンプトを表示

注：エンティティは、3D図形の作成に全体が使用された場合にのみ削除されます。エンティティが保持されるケースは、以下の例に示すとおりです：

- ポリラインの一部のみが操作に使用された場合でも、未使用の部分は定義図形ではないため、ポリライン全体が保持されます。
- 選択セットにエンティティが含まれていても、リージョンの定義に使用されない場合は保持されます（例：開いた状態の孤立したポリライン）。
- 重複するエンティティを使用してリージョンを作成する場合、境界上に完全に位置する図形であっても、一部のエンティティは保持されます。

7.31 DEMANDLOAD

7.31.1 デマンドロード

サードパーティ製アプリケーションによって作成されたカスタム図形をプログラムが処理する方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	1：カスタム図形を含む図面を開くときにソースアプリケーションのロードを要求 2：アプリケーションコマンドを呼び出すときにソースアプリケーションのロードを要求

注：このシステム変数を0に設定すると、サードパーティのアプリケーションや一部の内部コマンドが機能しなくなります。

7.32 DETAILSPATH

7.32.1 詳細ディレクトリパス

ユーザーが作成した詳細ファイルのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

7.33 DGNEXPXREFMODE

7.33.1 外部参照の変換を書き出し

DGN書き出しのための外部参照の変換をコントロールします。

従属ファイル自体は親ファイルを書き出すときに変換されません。これらは別々に変換する必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0：参照をDGNに変換 1：参照をDWGに保持 2：参照ファイルを親DGNにバインド 3：外部参照をアタッチ解除

7.34 DGNFRAME

7.34.1 DGNフレーム

FRAMEシステム変数が「個別のシステム変数を使用」(3)に設定されている場合、DGNフレームの表示/非表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：DGNフレームを非表示 1：DGNフレームを表示、印刷 2：DGNフレームを表示するが印刷しない

7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

7.35.1 2Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード

DGN の閉じた 2D B スプライン曲線要素の変換方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：スプラインに変換 1：領域に変換

7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE

7.36.1 2D楕円読み込みモード

DNG 2D楕円要素の変換方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：楕円に変換 1：領域に変換

7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE

7.37.1 2Dシェイプ読み込みモード

DGN 2Dシェイプおよび2D複合シェイプ要素の変換方法をコントロールします。

要素が塗り潰されている場合、ハッチングも作成されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜2

デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ポリラインに変換 1：領域に変換 2：ポリライン面メッシュに変換

7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

7.38.1 3Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード

DGN の閉じた 3D B スプライン曲線要素の変換方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：スプラインに変換 1：領域に変換

7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE

7.39.1 3D楕円読み込みモード

DGN 3D楕円要素の変換方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：楕円に変換 1：領域に変換

7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE

7.40.1 3D図形読み込みモード

DGN読み込み中に3D図形を変換する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：ポリライン面メッシュに変換 1：3Dソリッド、ボディ、またはサーフェスに変換

7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE

7.41.1 3Dシェイプ読み込みモード

DGN 3D シェイプ要素と 3D 複合シェイプ要素の変換方法をコントロールします。

要素が塗り潰されている場合、ハッチングも作成されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：ポリラインに変換 1：領域に変換 2：ポリライン面メッシュに変換

7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION

7.42.1 寸法の自動調整解除

DGN読み込み中にDGN寸法の自動調整を解除します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：寸法の自動調整を解除しない オン(1)：寸法の自動調整を解除する

7.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS

7.43.1 DGNカラーインデックスをトゥルーカラーに変換

DGNカラーインデックスをRGBトゥルーカラーに変換します。オフの場合、DGNカラーインデックスはDWGカラーインデックスに変換されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：DGNカラーインデックスをDWGトゥルーカラーに変換 オン(1)：DGNカラーインデックスをRGBトゥルーカラーに変換

Microstation の色をBricsCADの色にマッピングする方法を指定します。Microstationでは、BricsCADとは異なる色に色番号を割り当てます。オンに設定すると、BricsCADはDGNの色インデックスをRGBのトゥルーカラーに変換します。オフに設定すると、DGNの色インデックスをDWGの色インデックスに変換しようと試みます。BricsCADは、DGNのカラーテーブルから色を取得し、DWGのカラーテーブルで同じ色を見つけようとします。それができない場合は、色はRGBのトゥルーカラーとしてDWGファイルに保存されます。

7.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES

7.44.1 空のデータフィールドを空間に変換

DGNファイルの空のフィールド値をスペース記号に置き換えます。オフの場合、DGNファイルの空のフィールド値はアンダースコア記号(「_」)に置き換えられます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：アンダースコア記号("_")に置換 オン(1)：スペース記号に置換

7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES

7.45.1 使用していないリソースを消去

DGN読み込み中に参照されていないアイテム(文字スタイル、線種など)を消去します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：参照されていない要素を読み込む。 オン(1)：読み込み時に参照されていない要素を消去

7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES

7.46.1 テキストノードを分解

DGNテキストノードを単純な図形(文字、線など)のセットとして読み込みます。オフの場合、DGN文字ノードはマルチテキストに変換されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：テキストノードをマルチラインテキストに変換 オン(1)：テキストノードをテキストやラインなどの単純図形に変換

7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE

7.47.1 アクティブモデルをモデル空間に変換

DGNの読み込み中に、アクティブなDGNモデルをモデル空間に読み込みます。オフの場合、最初のDGNデザインモデルのみをモデルテーブルから読み込みます。

注：Microstationでは、モデル空間を「デザインモデル」、モデルの現在の表示を「アクティブモデル」という表現で表しています。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：最初のデザインモデルをモデルテーブルからモデル空間に読み込む オン(1)：アクティブモデルをモデル空間に読み込む

7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS

7.48.1 テキストをマルチテキストとして読み込み

単純なDGN文字図形をマルチテキストとして読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：シンプルな文字オブジェクトをマルチテキストとして読み込みません。 オン(1)：シンプルな文字オブジェクトをマルチテキストとして読み込みます。

7.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS

7.49.1 非表示要素を読み込み

非表示のDGN要素を非表示図形として読み込みます。オフの場合、非表示のDGN要素は読み込まれません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：非表示要素をスキップ オン(1)：非表示要素を読み込み

7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS

7.50.1 ペーパー空間モデルを読み込み

すべてのDGNシートモデルをペーパー空間レイアウトに読み込みます。オフの場合、シートモデルは読み込まれません。

注：MicroStationでは、ペーパー空間を「シートモデル」と表現します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：シートモデルを読み込まない オン(1)：シートモデルをペーパー空間レイアウトに読み込む

7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX

7.51.1 ビューインデックスを読み込み

使用するDGNビュー、レベルマスク、ビュー設定の数をコントロールします。

-1から7までの値が指定可能です。-1はビューが定義されておらず、ビュー設定とレベルマスクが使用されないことを意味します。

注：Microstationでは、画層を「レベル」と読んでいます。「マスク」は、領域またはレベル(画層)の内容を隠します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	-1～7
デフォルト値：	-1

可能な値：	1：ビューは定義されていません 1〜7：レベルマスクを指定します

7.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT

7.52.1 読み込み後に寸法を再計算

DGN寸法をDWGベースの寸法に変換します。

オフの場合、DGNベースの寸法を作成します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：DGNスタイルの寸法ジオメトリブロックを作成 オン(1)：すべての寸法を再計算してDWG寸法ジオメトリブロックを作成

7.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES

7.53.1 シンボルリソースファイル

DGNリソースのRSCファイル(フォント、線のスタイルなど)のファイルパス。MS_SYMBRSRC MicroStationシステム変数のアナログ。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference

7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE

7.54.1 外部参照読み込みモード

DGN添付ファイルの読み込みをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	0〜3
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：省略 - DGN添付ファイルを読み込みません 1：保持 - 添付されたDGNファイルをDWG外部参照に変換します 2：セルにまとめる - 添付されたDGNファイルをDWGブロックに変換します 3：DGNアンダーレイを作成 - 添付されたDGNファイルをアンダーレイ図形に変換します

7.55 DGNOSNAP

7.55.1 DGN図形スナップ

DGNアンダーレイファイルの図形スナップを有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：DGN図形スナップを無効化 オン(1)：DGN図形スナップを有効化

7.56 DIASTAT

7.56.1 ダイアログ状態(読み取り専用)

直前に使用したダイアログボックスがどのように終了されたかを示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
可能な値：	オフ(0)：キャンセル オン(1)：OK

7.57 DIMADEC

7.57.1 角度寸法の精度

角度寸法の小数点以下の桁数をコントロールします。

値-1ではDIMDECシステム変数を使用します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1〜8
デフォルト値：	0
可能な値：	-1：DIMDECシステム変数を使用 0〜8：小数点以下の桁数

7.58 DIMALT

7.58.1 併記単位

寸法の併記単位を有効化します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：併記単位を無効にする オン(1)：併記単位を有効にする

7.59 DIMALTD

7.59.1 精度

併記寸法単位の小数点以下の桁数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜8
デフォルト値：	2 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 3 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=ミリメートルの場合

7.60 DIMALTF

7.60.1 単位の乗数

併記単位の変換をコントロールします。DIMALTシステム変数も参照してください。

基本単位を乗算して併記単位を指定します。1作図単位が1インチで、値が25.4に設定されている場合、併記直線寸法はmmで表記されます。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	25.4 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 0.0394 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

7.61 DIMALTRND

7.61.1 丸め

併記単位の丸めをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.62 DIMALTTD

7.62.1 公差精度

公差精度を併記寸法単位でコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜8
デフォルト値：	3 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=インチの場合 2 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=ミリメートルの場合

7.63 DIMALTTZ

7.63.1 公差ゼロ省略

公差値のゼロ省略をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ゼロフィートもゼロインチも省略 1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4：十進寸法の先頭のゼロを省略 8：十進寸法の末尾のゼロを省略

7.64 DIMALTU

7.64.1 単位の形式

長さ寸法の併記単位の種類をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1〜8
デフォルト値：	2
可能な値：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記(スタック) 5：分数表記(スタック) 6：建築図面表記 7：分数表記 8：Windowsコントロールパネル

7.65 DIMALTZ

7.65.1 ゼロ省略

併記単位寸法の先頭、末尾のゼロを省略します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜12
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ゼロフィートもゼロインチも省略 1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4：十進寸法の先頭のゼロを省略 8：十進寸法の末尾のゼロを省略

7.66 DIMANNO

7.66.1 異尺度対応スタイル(読み取り専用)

カレントの寸法スタイルが異尺度対応であるかどうかを示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

7.67 DIMAPOST

7.67.1 接頭/接尾

併記寸法値に表示される接頭辞や接尾辞をコントロールします。角度寸法には適用されません。**図面エクスプローラ** > **寸法スタイル**(DIMSTYLEコマンド)も参照してください。

「''」に設定してオフにするか、接尾文字列「prefix[]suffix」を使用します。「¥X」を使用して単一の改行を挿入します(多くの場合、併記単位を有効にしている場合)。

種類：	計画線
保存先：	図面

7.68 DIMARCSYM

7.68.1 円弧記号

円弧記号の表示を円弧長さ寸法でコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：円弧長記号を寸法文字の前に配置 1：円弧長記号を寸法文字の上に配置 2：円弧長記号の表示を省略

7.69 DIMASO

7.69.1 関連付け(旧型式)

DIMASSOCに置き換えられました。スクリプトの保守以外の役目はありません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン

7.70 DIMASSOC

7.70.1 自動調整

関連性を持った寸法図形か、または、分解された寸法図形のどちらが作成されるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2

可能なオプション：	0：分解された寸法 1：自動調整されない寸法図形 2：自動調整寸法図形

7.71 DIMASZ

7.71.1 矢印サイズ

寸法と引出線の矢印のサイズをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.18 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 2.5 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

7.72 DIMATFIT

7.72.1 矢印と文字の調整

寸法補助線内に十分な場所がないとき、寸法値や矢印がどのように配置されるかをコントロールします。

DIMTMOVEシステム変数を1に設定すると、寸法値が外側に配置される場合は引出線が追加されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	3
可能なオプション：	0：寸法補助線の外側に文字と矢印を配置 1：最初に矢印を移動し、次に文字を移動 2：最初に文字を移動し、次に矢印を移動 3：文字か矢印のどちらかを移動(最適フィット)

7.73 DIMAUNIT

7.73.1 角度単位

角度寸法の単位の種類をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：度(十進表記) 1：度/分/秒 2：グラディアン 3：ラジアン

7.74 DIMAZIN

7.74.1 小数点のゼロを省略

角度寸法の先頭、および/または、後尾のゼロの省略を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	0
可能な値：	1：先頭のゼロを省略 2：末尾のゼロを省略

7.75 DIMBLK

7.75.1 矢印

DIMSAHシステム変数が**DIMBLKで設定**に設定されている場合、寸法線と引出線の端に表示されるブロックの名前。

ブロック名は、標準の名前か、ユーザー定義の矢印ブロックを参照可能です。

種類：	計画線
保存先：	図面

7.76 DIMBLK1

7.76.1 矢印1

DIMSAHシステム変数が**DIMBLK1とDIMBLK2で設定**に設定されている場合、寸法線の1番目の端に表示されるブロックの名前。

種類：	計画線
保存先：	図面

7.77 DIMBLK2

7.77.1 矢印2

DIMSAHシステム変数が**DIMBLK1とDIMBLK2で設定**に設定されている場合、寸法線の2番目の端に表示されるブロックの名前。

種類：	計画線
保存先：	図面

7.78 DIMCEN

7.78.1 中心のマーク

DIMCENTER、DIMDIAMETERおよびDIMRADIUSコマンドで、円や円弧の中心マークと中心線をどのように作画するかをコントロールします。

- 値0は中心マークがないことを意味します。
- 負の数は線分を意味します。
- 正の数はマークを意味します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.09 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 2.5 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合
可能な値：	0：無し <0：線 >0：マーク

7.79 DIMCLRD

7.79.1 寸法線の色

寸法線、矢印および寸法引出し線の色。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer

7.80 DIMCLRE

7.80.1 寸法補助線の色

寸法補助線の色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer

7.81 DIMCLRT

7.81.1 文字色

デフォルトの寸法値の色をコントロールします。

種類：	ショート型

保存先：	図面
レンジ：	0〜256
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ByBlock 1〜255：インデックス 256：ByLayer

7.82 DIMCONTINUEMODE

7.82.1 寸法継承モード

直列寸法または並列寸法の寸法スタイルと画層を開始寸法から継承するかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：カレントの寸法スタイルと画層を使用 1：開始寸法の寸法スタイルと画層を使用

7.83 DIMDEC

7.83.1 精度

基本寸法単位の小数点以下の桁数をコントロールします。

0から8までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜8
デフォルト値：	4

7.84 DIMDLE

7.84.1 寸法線の延長

矢印の代わりに斜線か建築用のマークが作画されるときの寸法補助線の長さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.85 DIMDLI

7.85.1 並列寸法間隔

並列寸法の寸法線間隔をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.38 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 3.75 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

7.86 DIMDSEP

7.86.1 小数点の区切り符号

小数点の区切り符号を設定

10進数形式の寸法において使用する小数点の区切り文字を、1文字で設定できます。

種類：	計画線
保存先：	図面

7.87 DIMEXE

7.87.1 寸法補助線の延長

寸法補助線の寸法線からの長さをコントロールします。

種類：	実数

保存先：	図面
デフォルト値：	0.18 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 1.25 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

7.88 DIMEXO

7.88.1 寸法補助線のオフセット

寸法補助線の基点からのオフセット値ををコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0625 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 0.625 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

7.89 DIMFIT

7.89.1 寸法フィット(廃止)

DIMATFIT と DIMTMOVE に置き換わりました。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	3

7.90 DIMFRAC

7.90.1 分数表記

建築図面表記や分数表記の長さ寸法での分数の形式をコントロールします。DIMLUNITシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：水平 1：斜線 2：スタックしない

7.91 DIMFXL

7.91.1 寸法補助線の長さ

DIMFXLONシステム変数がオン(1)の場合、寸法補助線の長さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

7.92 DIMFXLON

7.92.1 寸法補助線の長さを固定

寸法補助線の長さを固定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：固定長の寸法補助線を使用しない オン(1)：固定長の寸法補助線を使用する

7.93 DIMGAP

7.93.1 文字オフセット

LEADERコマンドで作成される寸法値、注釈文字とフックライン間の距離の距離をコントロールします。

DIMTADシステム変数を参照してください。負の数は、寸法値または注釈文字を囲むボックスの作画を意味します。

種類：	実数
保存先：	図面

デフォルト値：	0.09 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 0.625 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

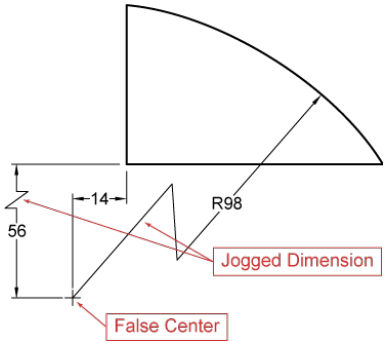
7.94 DIMJOGANG

7.94.1 指定操作時の角度

半径寸法指定操作時の寸法線の角度をコントロールします。

注：半径寸法指定は、中心点がページ外にある場合によく発生します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	45.0



7.95 DIMJUST

7.95.1 寸法値の水平位置

寸法値の水平位置をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～4
デフォルト値：	0

可能な値：	0：寸法線上の中心 1：1番目の寸法補助線上 2：2番目の寸法補助線上 3：1番目の寸法補助線上 4：2番目の寸法補助線上

7.96 DIMLAYER

7.96.1 新しい寸法のためのデフォルト画層

新しい寸法に使用するデフォルト画層を設定します。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	.（現在の値を使用）

7.97 DIMLDRBLK

7.97.1 引出線 矢印

引出線の矢印ブロックをコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	図面

7.98 DIMLFAC

7.98.1 寸法長さ尺度

半径、直径、座標寸法を含む長さ寸法の尺度乗数をコントロールします。

長さ寸法をDIMLFACで乗算します。

- 正の値は、モデル空間とペーパー空間に使用されることを意味します。
- 負の値はペーパー空間のみを意味します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

7.99 DIMLIM

7.99.1 公差の表示方法

寸法のデフォルトとして寸法範囲を生成します。

オンの場合、DIMTOLをオフに切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：デフォルトとして寸法範囲を生成しない オン(1)：デフォルトとして寸法範囲を生成

7.100 DIMLTEX1

7.100.1 寸法補助線1の線種

1番目の寸法補助線の線種をコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	図面

7.101 DIMLTEX2

7.101.1 寸法補助線2の線種

2番目の寸法補助線の線種をコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	図面

7.102 DIMLTYPE

7.102.1 寸法線の線種

寸法線の線種をコントロールします。

種類：	計画線

保存先：	図面

7.103 DIMLUNIT

7.103.1 単位

長さ寸法の主単位の種類をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～6
デフォルト値：	2
可能なオプション：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記 5：分数表記 6：Windowsコントロールパネル

7.104 DIMLWD

7.104.1 寸法線の太さ

寸法線の線の太さをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	BYLayer
可能な値：	-3：デフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：ByBlock -1：ByLayer 0～211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定

7.105 DIMLWE

7.105.1 寸法補助線の線の太さ

寸法補助線の線の太さをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	BYLayer
可能な値：	-3：デフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：ByBlock -1：ByLayer 0～211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定

7.106 DIMMARKTYPE

7.106.1 寸法オーバーライドマーキング

デフォルトの寸法テキストが含まれていない場合、オーバーライドされた自動調整寸法に特別なマーキングが自動的に表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：無効 1：オーバーライドされた寸法を下線で表示します 2：オーバーライドされた寸法を上線で表示します

7.107 DIMPOST

7.107.1 接頭/接尾

寸法値に追加する接頭語や接尾辞をコントロールします。**図面エクスプローラ** > **寸法スタイル**(DIMSTYLE)も参照してください。

「」に設定してオフにするか、接尾文字列「prefix[]suffix」を使用します。併記単位を有効にしている場合は、「X」を使用して単一の改行を挿入します。

種類：	計画線
保存先：	図面

7.108 DIMRND

7.108.1 丸め

長さ寸法の丸め方をコントロールします。

注 : 角度寸法には影響しません。

値0.1は最も近い0.1単位に丸められ、値1は最も近い整数に丸められます。小数点以下の桁数は、DIMDECシステム変数によって制限されます。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.109 DIMSAH

7.109.1 矢印の始終点

寸法線の矢印ブロックの設定方法をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：DIMBLK設定は1番目と2番目の矢印に同じブロックを使用します オン(1)：DIMBLK1とDIMBLK2設定は1番目と2番目の矢印に異なるブロックを使用します

7.110 DIMSCALE

7.110.1 全体尺度

文字高さ、距離またはオフセットなどの、寸法図形の各サイズを指定する寸法変数に尺度乗数を適用します。

注：測定された長さ、座標、角度には影響しません。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0以上
デフォルト値：	1.0
可能な値：	0: 現在のモデル空間ビューポートとペーパー空間間の尺度に基づいて、適切なデフォルト値が使用されます。ペーパー空間機能を使用しておらず、ペーパー空間またはモデル空間にいる場合、尺度係数は 1 です。 > 0: 文字サイズ、矢印サイズ、およびその他のスケーリングされた距離が、プロット時に希望する値になるよう、スケーリング係数が計算されます。

7.111 DIMSD1

7.111.1 寸法線1

寸法線の1番目の部分(1番目の寸法補助線から寸法値基点まで)を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：1番目の寸法線を省略しません オン(1)：1番目の寸法線を省略

7.112 DIMSD2

7.112.1 寸法線2

寸法線の2番目部分(寸法値基点から2番目の寸法補助線まで)を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ(0)：2番目の寸法線を省略しない オン(1)：2番目の寸法線を省略

7.113 DIMSE1

7.113.1 寸法補助線1

1番目の寸法補助線を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：1番目の寸法補助線を省略しない オン(1)：1番目の寸法補助線を省略

7.114 DIMSE2

7.114.1 寸法補助線2

2番目の寸法補助線を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：2番目の寸法補助線を省略しない オン(1)：2番目の寸法補助線を省略

7.115 DIMSHO

7.115.1 寸法表示(廃止)

スクリプトの保守以外の役目はありません。ドラッグ中の寸法図形の再定義をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オン

7.116 DIMSOXD

7.116.1 寸法線の内側

寸法補助線の内側に十分なスペースがなく、DIMTIXシステム変数がオン(1)の場合、寸法補助線の外側の矢印を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：外側の矢印を省略しない オン(1)：外側の矢印を省略

7.117 DIMSTYLE

7.117.1 寸法スタイル(読み取り専用)

カレントの寸法スタイル。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

7.118 DIMTAD

7.118.1 文字の垂直位置

寸法線に対する文字の垂直方向の位置をコントロールします。寸法線より上の位置は、DIMGAPシステム変数によって設定されます。

DIMTIHシステム変数が**水平**に設定され、寸法線が水平でない場合、**寸法線の上**オプションは適用されません。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜4

デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：中心 1：寸法線の上 2：外側 3：JIS 4：寸法線の下

7.119 DIMTDEC

7.119.1 公差精度

基本寸法単位の公差値の小数点以下の桁数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜8
デフォルト値：	4

7.120 DIMTFAC

7.120.1 公差の文字高さ

DIMTXTシステム変数で設定された、寸法値高さに対する、寸法値の分数表記と公差の文字高さを計算するために使用する尺度乗数をコントロールします。DIMLUNITシステム変数が**分数表記**(5)に設定されている場合にのみ適用されます。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

7.121 DIMTFILL

7.121.1 文字塗り潰し

寸法値の背景をコントロールします。

種類：	ショート型

保存先：	図面
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：背景または塗り潰し無し 1：図面の背景色に合わせる 2：背景色または塗り潰し色は、DIMTFILLCLRシステム変数で指定された値に一致します

7.122 DIMTFILLCLR

7.122.1 文字塗り潰し色

DIMTFILLシステム変数が2に設定されている場合、寸法値の背景色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜256
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ByBlock 1〜255：インデックス 256：ByLayer

7.123 DIMTIH

7.123.1 文字の内側で整列

寸法上の寸法値の位置をコントロールします。

注：座標寸法には適用されません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1

可能な値：	オフ(0)：寸法線に合わせる オン(1)：水平

7.124 DIMTIX

7.124.1 文字の内側

十分なスペースがない場合であっても、寸法補助線の間に寸法値を作図します。

注：半径と直径の寸法には適用されません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：寸法補助線の間に寸法値を記入しない オン(1)：寸法補助線の間に寸法値を記入

7.125 DIMTM

7.125.1 公差範囲下限

DIMTOLまたはDIMLIMシステム変数がオンの場合、寸法値の最小(下限)公差許範囲をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.126 DIMTMOVE

7.126.1 文字の移動

寸法値の移動方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2

デフォルト値：	0
可能な値：	0：寸法値と寸法線を一緒に移動 1：寸法値が移動したとき引出線を追加 2：文字は引出線無しで自由に移動

7.127 DIMTOFL

7.127.1 寸法線を必ず作画

寸法値が外側に配置されている場合であっても、寸法補助線の間に寸法線を作図することを強制します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：寸法値が外側に配置されているときは寸法線を作画しない オン(1)：寸法値が外側に配置されているときでも寸法線を作画

7.128 DIMTOH

7.128.1 文字の外側

寸法値を寸法補助線の外側に水平に配置します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：寸法線に合わせる オン(1)：水平

7.129 DIMTOL

7.129.1 公差表示

寸法値へ公差を追加します。

種類：	ブーリアン型

保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：公差を表示しない オン(1)：公差を表示

7.130 DIMTOLJ

7.130.1 公差の垂直位置

主寸法値に対する公差値の垂直位置をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：下 1：中央 2：上

7.131 DIMTP

7.131.1 公差範囲上限

DIMTOLまたはDIMLIMシステム変数がオンの場合、寸法値の最大(上限)公差範囲をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.132 DIMTSZ

7.132.1 チェックマークサイズ

長さ寸法、半径寸法、直径寸法の矢印の代わりに作画されるチェックマークのサイズをコントロールします
値がゼロであれば、矢印が作図されます。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0
可能な値：	0：矢印を作画 >0：矢印の代わりに斜線を作画

7.133 DIMTVP

7.133.1 文字の垂直オフセット

寸法線の上または下で寸法の垂直位置をコントロールします。DIMTADシステム変数が**中心**に設定されている場合、DIMTXTシステム変数の乗数として機能します。

値1.0はDIMTADシステム変数をオン(1)に設定することと同じです。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.134 DIMTXSTY

7.134.1 文字スタイル

デフォルトの寸法文字スタイルをコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

7.135 DIMTXT

7.135.1 文字高さ

DIMTXSTYシステム変数で設定されたスタイルに固定高さがない場合、デフォルトの寸法値高さをコントロールします。

種類：	実数

保存先：	図面
デフォルト値：	0.18 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 2.5 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

7.136 DIMTXTDIRECTION

7.136.1 文字方向

寸法値の方向をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：左から右 オン(1)：右から左

7.137 DIMTZIN

7.137.1 公差値のゼロ省略

公差値のゼロ省略をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜15
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ゼロフィートもゼロインチも省略 1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4：十進寸法の先頭のゼロを省略 8：十進寸法の末尾のゼロを省略

7.138 DIMUNIT

7.138.1 寸法単位の種類(廃止)

DIMLUNITおよびDIMFRACシステム変数に置き換えられました。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1〜8
デフォルト値：	2
可能な値：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記(スタック) 5：分数表記(スタック) 6：建築図面表記 7：分数表記 8：Windowsコントロールパネル

7.139 DIMUPT

7.139.1 手動で文字を配置

寸法作成時に寸法値の配置を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：カーソルは、寸法線位置だけをコントロール オン(1)：カーソルは、文字位置と寸法線位置の両方をコントロール

7.140 DIMZIN

7.140.1 小数点のゼロを省略

基本単位の先頭や末尾のゼロを省略します。

種類：	ショート型

保存先：	図面
レンジ：	0〜15
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ゼロフィートもゼロインチも省略 1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4：十進寸法の先頭のゼロを省略（例：0.1000は.1000になる） 8：十進寸法の末尾のゼロを省略（例：11.1000は11.1になる）

注：

- オプション0、1、2、3は、フィートとインチの寸法に影響します。
- ビットフラグ4と8を選択すると、十進寸法の先頭と末尾のゼロが両方とも省略されます（例：0.1000は.1になる）。

7.141 DISPLAYAXES

7.141.1 軸を表示

構造要素の軸を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能なオプション：	オフ(0)：軸を表示しません オン(1)：軸を表示します

7.142 DISPLAYAXESFORMEP

7.142.1 軸を表示

MEP要素の軸の表示をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	0

7.143 DISPLAYCOLORSLEGACY システム変数

7.143.1 レガシーの表示色

インデックスカラーの表示に、固定のレガシーパレットを使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

注 : システム変数 DISPLAYCOLORSLEGACY は、既存の図面との互換性を確保するため、V26 以前の BricsCAD バージョンで使用されていたレガシーなインデックスカラーパレットを復元します。

7.144 DISPLAYSCALING

7.144.1 自動ディスプレイスケーリング(読み取り専用)

カレントのディスプレイスケーリング - システムディスプレイ設定と同じ。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	50～1000
デフォルト値：	100

重要 :

- DISPLAYSCALING システム変数は、ダイアログ、アイコン、テキストなどを含む、プログラムのインターフェースに使用する尺度係数を指定します。
- （Windowsのみ）デフォルトでは、現在のディスプレイのスケーリングは、WindowsのフォントDPIスケーリング設定と一致します。一致していない場合、Windows は一般的なスケーリングを追加で適用し、その結果、ディスプレイがぼやけて見えるようになります。これを回避するには、以下の手順に従ってください：
- - シングルモニターの場合：Windowsエクスプローラーまたはデスクトップで BricsCADアプリケーションを右クリックし、**プロパティ** > **互換性** > **高DPI設定を変更する**に移動し、**プログラムDPI** 設定をチェックします。ここでは、Windowsにサインインしたとき、またはBricsCADを開いたときにメインディスプレイで使用されるDPIをド

ロップダウンリストから選択できます。

- デュアル/マルチモニター構成の場合：最適な表示品質を得るためには、すべてのモニターで同じDPI設定を使用することを推奨します。

7.145 DISPLAYSIDESANDENDS

7.145.1 表示面と端

選択時に構造図形の側面と端を表示します。オンの場合、これらは選択可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：側面と端を表示しません オン(1)：側面と端を表示します

7.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS

7.146.1 すべてのビューのスナップマーカー

スナップマーカーをすべてのビューポートで表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：すべてのビューでスナップマーカーを表示しない オン(1)：すべてのビューでスナップマーカーを表示

7.147 DISPLAYTOOLTIPS

7.147.1 スナップツールチップ

スナップツールチップ表示のオン/オフを切替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：スナップのツールチップを無効にする オン(1)：スナップのツールチップを有効にする

7.148 DISPLAYTRUEDIMENSION

7.148.1 デフォルトの寸法タイプ

アイソメビュー上に配置されるデフォルトの寸法タイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：投影 - ジオメトリに位置合わせされません。 1：真 - ジオメトリに位置合わせされます

7.149 DISPPAPERBKG

7.149.1 用紙の背景

ペーパー空間に用紙を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：用紙の背景を表示しない オン(1)：用紙の背景を表示

7.150 DISPPAPERMARGINS

7.150.1 印刷可能領域

ペーパー空間にレイアウトの印刷可能領域を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：印刷可能領域を表示しない オン(1)：印刷可能領域を表示

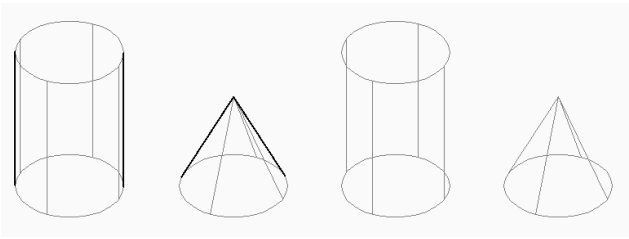
7.151 DISPSILH

7.151.1 シルエットカーブを表示

ワイヤフレームモード(2Dおよび3D)でソリッド図形のシルエットカーブを表示します。

注：既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：シルエットカーブを表示しない オン(1)：シルエットカーブを表示



7.152 DISTANCE

7.152.1 距離(読み取り専用)

DISTコマンドの最後に計算された距離。

種類：	実数
保存先：	保存されません

7.153 DMAUDITLEVEL

7.153.1 DMAUDITコマンド、詳細レベル

DMAUDITコマンドに表示されるメッセージ種類をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	1
可能な値：	1：ダイナミックレンジエラーを無視 2：スライバ面を無視

ダイナミックレンジ

ダイナミックレンジは、有効なジオメトリを作成するために必要な長さの範囲です。モデラーは3D空間内の点の座標を倍精度浮動小数点数で表現するため、範囲は制限されます。数値を表すために、浮動小数点数は有限の有効桁数を使用し、倍精度数の場合、有効桁数は約14〜16桁です。モデラーによる桁の使用は、丸め誤差の影響を受けないように有効桁数が9桁に制限されています。これは、モデルのダイナミックレンジの幅が9桁しかないことを意味します。したがって、モデル化できる最長と最短の長さの比率は10^9です。

数値は、インチ、ミリメートルまたは他の単位として解釈できます。モデラーの解像度は10^-6で、2点間の距離がそれより小さい場合、それらは同じであると見なされることを意味ます。解像度値の前後に少なくとも1桁のガードバンドも必要です。実用上の理由から、解像度値に近い距離に関する曖昧さが生じる可能性があるため、このガードバンドは信頼性を向上させるための安全マージンです。

その結果、BricsCADにおけるモデルの有効なダイナミックレンジは、10^-5から10^4であり、単位に依存しません。ミリメートル単位でモデル化される部品のダイナミックレンジは、0.00001 mmから10000 mmです。メートル単位でモデル化される部品のダイナミックレンジは、0.00001 mから10000 mです。

ダイナミックレンジを超えると、モデリングアルゴリズムの動作は予測できなくなります。これにより、モデラーのアルゴリズムが正しくない結果やエラーを生成する可能性があります。

スライバ面

一部のモデルには、モデルの設計に存在することが意図されなかった細長い面が含まれている場合があります。これらは通常、形状モデリングシステム間の公差の違いのために、読み込まれたモデルで発生します。

フィーチャーのサイズはモデラーの解像度より小さくすることができないため、本物の面はモデル内の最大ギャップよりも少なくとも1桁大きくなります。それより小さい面は、偽物の候補です。

図形の公差は、図形の公差エッジと頂点の中で最も大きな公差として計算されます。

このような面の長辺間の最大距離は、指定された公差よりも小さくなります。少なくとも1つの短いエッジと3つ以下の長いエッジがあります。短いエッジは、指定された公差よりも短いエッジです。長いエッジは、指定された公差よりも長くなります。公差は、図形の境界ボックスに基づいて自動的に計算できます。
スライバジオメトリの寸法はモデラーの解像度に近いため、それに対して操作を実行するのは困難です。このようなジオメトリは通常意図されていないため、許容ジオメトリと置き換えることが試みられます。ボディでは、許容エッジがスライバー面を置き換え、許容頂点が短いエッジを置き換えます。手動で修正する場合は、必要に応じてスライバを削除し、隣接する面を延長することができます。

注：さまざまな状況で図形のチェックと修復を実行する場合、公差は図形の許容エッジと頂点間の公差の最大値、または呼び出し元の裁量による他の値として図形から取得されます。

7.154 DMAUTOUPDATE

7.154.1 3D拘束再計算モード

拘束が適用または修正されると、モデルを自動的に更新します。

オフの場合、DMUPDATEコマンドを使用してモデルを更新します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：3D拘束を自動更新しない オン(1)：3D拘束を自動更新

7.155 DMCONNECTIONCUTTYPE

7.155.1 接続タイプ

BIMSTRUCTURALCONNECTコマンドで作成された接続の種類をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：スムーズ 1：平面

7.156 DMPUSHPULLSUBTRACT

7.156.1 DMPUSHPULL減算

DMPUSHPULLコマンドで変更された図形が既存の図形に接触したときの動作をコントロールします。

オフの場合、別のソリッドと交差するソリッドは、他のソリッドから交差する領域を差し引かなくなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：DMPUSHPULL減算を無効にします オン(1)：DMPUSHPULL減算を有効にします

7.157 DMRECOGNIZE

7.157.1 自動的な形状拘束

3D図形の編集時または3D拘束の再計算時に、サーフェス間の幾何学的関係を自動的に拘束します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-1から1023
デフォルト値：	0

可能な値：	負の値：3D幾何拘束の自動認識をオフに切替 1：正接サーフェス 2：一致面 4：平行面 8：直交面 16：平面に垂直な円柱 32：同軸サーフェス 64：同一半径の円柱と球 128：四つ以上の面間の頂点 256：一致する面間のエッジ 512：XY/YZ/ZXに横たわる拘束面の固定(互換性)

7.158 DOCKPRIORITY

7.158.1 ドッキングの優先順

上、左、右、下のドッキングバーのドッキングの優先順をコントロールします。

注：再起動が必要です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～14
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：上、左、右、下 2：上、下、左、右 3：上、左、下、右 4：上、右、下、左 5：左、右、上、下 6：左、上、下、右 7：左、上、右、下 8：左、下、右、上 9：右、上、左、下 10：右、下、左、上 11：右、上、下、左 11：下、左、右、上 13：下、左、上、右 14：下、右、上、左

7.159 DOCTABPOSITION

7.159.1 タブ位置

ドキュメントタブコントロールが表示される場所をコントローします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：上 1：下 2：左 3：右

7.160 DONUTID

7.160.1 直径の内側のドーナツ

DONUTコマンドのデフォルトの内径。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.5

7.161 DONUTOD

7.161.1 直径の外側のドーナツ

DONUTコマンドのデフォルトの外径。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

7.162 DRAGMODE

7.162.1 図形ドラッグモード

MOVEおよびCOPYコマンドの実行中にプレビューを表示するかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：ドラッグしない 1：要求時 2：いつでも可能

7.163 DRAGMODECONSTRAINTS

7.163.1 ダイナミックに3D拘束を解決

図形の移動時にライブで3D拘束を解決します。

オフにするとパフォーマンスが最適化されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：3D拘束のダイナミックな解決を無効化 オン(1)：3D拘束のダイナミックな解決を有効化

7.164 DRAGMODEFACES

7.164.1 面の移動

MOVEおよびDMMOVEコマンドを使用して面を移動する場合、これらのコマンドの動作をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型

保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ソリッド全体を移動 1：面のサーフェスを移動 2：面のエッジを移動

7.165 DRAGMODEHIDE

7.165.1 ドラッグ中は非表示

移動およびストレッチアクション中は元の図形を非表示にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：3Dモデリングコマンドの実行中 2：2D作図コマンドの実行中

7.166 DRAGMODEINTERRUPT

7.166.1 ドラッグ中止モード

カーソルが動いているときに中断されるモデルの再計算/再描画をコントロールします。

オンの場合、ライブプレビューを表示します。オフの場合、すべてのドラッグアクションを最初に完了する必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1

可能なオプション：	0：無効 1：有効

7.167 DRAGOPEN

7.167.1 ファイル ドラッグ

図面をエクスプローラからプログラムにドラッグしたときの動作をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：カレント図面にファイルを挿入 1：新しいタブでファイルを開く

7.168 DRAGP1

7.168.1 再作図するドラッグレート

再作図するドラッグ入力のサンプリングレートをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	10

7.169 DRAGP2

7.169.1 再作図しないドラッグレート

再作図しないドラッグ入力のサンプリングレートをコントロールします。

種類：	ショート型

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	25

7.170 DRAGSNAP

7.170.1 ドラッグ図形のスナップ

修正コマンド(COPY、PASTECLIP、PASTEBLOCK、MOVE、ROTATE、MIRROR、SCALE、STRETCHなど)の実行中にゴム紐状のダイナミック表示を有効にします。

DRAGSNAPシステム変数は、ドラッグ中のスナップ動作を制御します。DRAGSNAPは、ラバーバンドダイナミクスを現在のカーソル位置に表示するか、現在の図形スナップ位置に表示するかを制御します。

注：ラバーバンドダイナミクスは、カーソルと変更中の図形がアクティブなスナップポイントにジャンプし、これにより対象の位置がより明確になることを意味します。

- オンの場合、カーソルと選択した図形がアクティブなスナップポイントにジャンプし、これにより対象の位置がより明確になります。
- オフの場合、スナップは作図および編集コマンドの間だけ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ドラッグ時に図形をスナップしない オン(1)：ドラッグ時に図形をスナップ

7.171 DRAWINGPATH

7.171.1 図面パス

OPEN、SAVEASおよびINSERTコマンドダイアログの左側にある5番目のフォルダーに使用するファイルパス(Windowsのみ)。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

7.172 DRAWINGVIEWASM

7.172.1 アセンブリの最適化

アセンブリデータ構造の使用を有効にし、VIEWBASEコマンドで作成されたビューの生成を最適化します。

通常の解析処理解除(HLR)とASM_HLR手順を切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：アセンブリの最適化を無効にする オン(1)：アセンブリの最適化を有効にする

7.173 DRAWINGVIEWBGEN [図面ビュー背景生成]

7.173.1 図面ビューの背景生成

VIEWBASEコマンド実行中に、図面ビューのバックグラウンド生成を有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：図面ビューのバックグラウンド生成を無効化する オン(1)：図面ビューのバックグラウンド生成を有効化する

7.174 DRAWINGVIEWBGENPAR [図面ビューのバックグラウンド並列生成]

7.174.1 図面ビューの並列生成

VIEWBASEコマンド実行中に、図面ビューの並列生成を可能にします。

バックグラウンド生成が有効になっている場合にのみ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：図面ビューの並列生成と更新を無効化する オン(1)：図面ビューの並列生成と更新を有効化する

7.175 DRAWINGVIEWENTSシステム変数

7.175.1 追加図形

VIEWBASEコマンドで作成された図面ビューで処理される図形をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ポイントの表示を無効にします オン(1)：ポイント(外観はPDSIZEとPDMODEによってコントロールされます)

7.176 DRAWINGVIEWPRESET

7.176.1 図面ビューのプリセット

VIEWBASEコマンドのビュープリセットをコントロールします。

プリセットは、生成される図面の種類とレイアウト上の配置を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	無し

7.177 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN

7.177.1 図面ビューの隠線のプリセット

VIEWBASEコマンドの陰線プリセットをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：現在の陰線プリセットを保存しない オン(1)：現在の陰線プリセットを保存する

7.178 DRAWINGVIEWPRESETSCALE

7.178.1 図面ビューのプリセット尺度

カレントの図面ビュープリセットの注釈尺度をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

7.179 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT

7.179.1 図面ビューの接線のプリセット

VIEWBASEコマンドの接線プリセットをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：現在の接線のプリセットを保存しない オン(1)：現在の接線のプリセットを保存する

7.180 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING

7.180.1 図面ビュートレース線プリセット

VIEWBASEコマンドのトレース線プリセットをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：現在のトレース線のプリセットを保存しない オン(1)：現在のトレース線のプリセットを保存する

7.181 DRAWING VIEWQUALITY

7.181.1 図面ビューの品質

VIEWBASEコマンドで作成されたビューの品質をコントロールします。

オフにすると、図面ビューの生成に必要な時間が大幅に短縮されます。ドラフト品質のジオメトリでビューが作成され、これらのビューの図形のエッジに注釈を付けることはできません。

ただし、これらは正確な(高品質の)図面ビューに非常に似ており、レイアウトをすばやく作成するために使用できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：ドラフト品質 1：高品質

7.182 DRAWORDERCTL

7.182.1 表示順序コントロール

表示順序機能をコントロールします。編集操作に少し時間がかかる場合に使用して、表示順序を制限します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	3

可能な値：	1：表示順序による図形のデフォルト表示 2：表示順序の継承

7.183 DROPGEOMMODE

7.183.1 ドロップジオメトリモード

内部コマンド DROPGEOM を有効または無効にします。有効にすると、マウスの主ボタンをクリックしたままジオメトリをドラッグできます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ（0）: DROPGEOM を無効にします。 オン（1）：DROPGEOMを有効にします。

7.184 DWFFORMAT

7.184.1 デフォルトのDWF形式

3DDWFコマンドのデフォルトの書き出し形式をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：DWF 1：DWFx

7.185 DWFFRAME

7.185.1 DWFフレーム

FRAMEシステム変数が**個別のシステム変数を使用**(3)に設定されている場合、DWFまたはDWFxアンダーレイフレームの表示/非表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：DWFフレームを非表示 1：DWFフレームを表示、印刷 2：DWFフレームを表示するが印刷しない

7.186 DWFOSNAP

7.186.1 DWF図形スナップ

DWFアンダーレイファイルの図形スナップを有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：DWF図形スナップを無効化 オン(1)：DWF図形スナップを有効化

7.187 DWFVERSION

7.187.1 DWF バージョン

DWF書き出しバージョンをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	1〜10
デフォルト値：	2
可能なオプション：	1：3D DWF v6.01 2：Binary DWF v6.0 3：ZIP化された Ascii エンコードの 2D Stream DWF v6.0 4：Compressed DWF v5.5 5：Binary DWF v5.5 6：Ascii DWF v5.5 7：Compressed DWF v4.2 8：Binary DWF v4.2 9：Ascii DWF v4.2 10：XPS DWFx

7.188 DWGCHECK

7.188.1 図面チェック

図面を開いたときに自動的に図面監査を実行します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：潜在的な問題を警告 1：潜在的な問題も他のアプリケーションも警告 2：潜在的な問題を注意 3：潜在的な問題は注意し、他のアプリケーションは警告

7.189 DWGCODEPAGE

7.189.1 図面コードページ(読み取り専用)

SYSCODEPAGEシステム変数と同様に、図面のコードページを表示します。

種類：	計画線
保存先：	図面

7.190 DWGGUIDCLOUDAI

7.190.1 図面のGUID

この図面のユニークなGUID (グローバル一意識別子)。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	" "

7.191 DWGNAME

7.191.1 図面名(読み取り専用)

カレント図面の名前。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

7.192 DWGPREFIX

7.192.1 図面のパス(読み取り専用)

カレント図面のフォルダーパス。

種類：	標準文字列
保存先：	保存されません

7.193 DWGTITLED

7.193.1 図面の名前付け(読み取り専用)

カレント図面に名前が付けられているかどうかを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません

可能な値：	オフ(0)：図面に名前が付いていない オン(1)：図面に名前が付いている

7.194 DXEVAL

7.194.1 データ抽出更新モード

データ抽出テーブルの通知をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～511
デフォルト値：	12
可能な値：	0：通知なし 1：オープンの通知 2：保存の通知 4：印刷の通知 8：パブリッシュの通知 16：eトランスミットまたは保管の通知 32：保存の通知 + 自動更新 64：印刷の通知 + 自動更新 128：パブリッシュの通知 + 自動更新 256：eトランスミットまたは保管の通知 + 自動更新

7.195 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT

7.195.1 DXFテキストの並び調整

DXFからテキストをロードしたときに、並びを調整するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：整列を調整しない オン(1)：整列調整

7.196 DYNCONSTRAINTMODE

7.196.1 ダイナミック拘束モード

拘束図形が選択されたとき非表示の寸法拘束を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：拘束図形を選択したときに非表示の寸法拘束を表示しない。 オン(1)：拘束図形を選択したときに非表示の寸法拘束を表示する。

7.197 DYNDIGRIP

7.197.1 ダイナミック寸法を表示

どのダイナミック寸法を表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～31
デフォルト値：	31
可能な値：	0：無し 1：結果長さ 2：延長長さ 4：絶対角度 8：相対角度 16：円弧半径

7.198 DYNDIMAPERTURE

7.198.1 ダイナミック寸法のアパーチャ

コマンドの実行中に最も近い図形を検出するために使用するカーソルの周りの半径をピクセル単位でコントロールします。DYNMODEシステム変数が**近接図形ダイナミック寸法**に設定されている場合にのみ適用されます。

1から500までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～500
デフォルト値：	20
単位	ピクセル

7.199 DYNDIMCOLORHOT

7.199.1 ダイナミック寸法ホット色

グリップ移動アクション中のダイナミック寸法の色。

1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	142

7.200 DYNDIMCOLORHOVER

7.200.1 ダイナミック寸法ポインタ色

カーソルをグリップポイントに合わせたときのダイナミック寸法の色。

1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	142

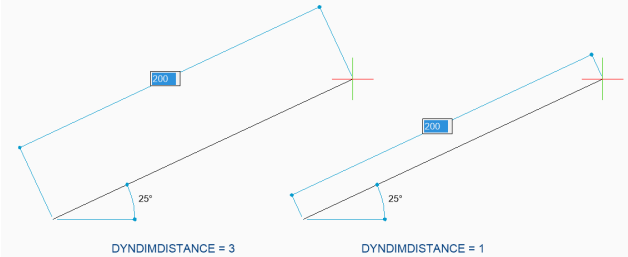
7.201 DYNDIMDISTANCE

7.201.1 ダイナミック寸法 距離

ダイナミック寸法ボックスの位置、図形からのオフセット距離をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～10.0
デフォルト値：	1.0



7.202 DYNDIMLINETYPE

7.202.1 ダイナミック寸法線種

グリップ移動アクション中のダイナミック寸法の線種の表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	-1～2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	-1：現在 0：実線 1：点線 2：破線

7.203 DYNDIVIS

7.203.1 ダイナミック寸法 表示

グリップの移動時にどのダイナミック寸法を表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：最初のダイナミック寸法のみ 1：最初の二つのダイナミック寸法のみ 2：DYNDIGRIPによって指定されたすべてのダイナミック寸法

7.204 DYNINPUTTRANSPARENCY

7.204.1 ダイナミック入力フィールドの透過性

ダイナミック入力フィールドの透明度をパーセンテージでコントロールします。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は、完全に不透明であることを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜100
デフォルト値：	90

7.205 DYNMODE

7.205.1 ダイナミック入力モード

ダイナミック入力機能のオン/オフを切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	-31～31
デフォルト値：	3
可能な値：	0：ダイナミック入力なし 1：ポイントのダイナミック入力(未サポート) 2：編集可能なダイナミック寸法 4：トラッキングダイナミック寸法 8：UCS X / Y軸のダイナミック寸法による最も近い図形 16：近接図形ダイナミック寸法

注：

- DYNMODE で負の値 (0) が設定されている場合、すべてのダイナミック入力機能はオフになりますが、対応する値は保持されます。
- ステータスバーの **ダイナミック入力** (DYN) をクリックすると、DYNMODE システム変数の値を正の値と負の値の間で切り替えることができます。

7.206 DYNPICOORDS

7.206.1 ダイナミック座標入力のデフォルトモード

ダイナミック入力時の座標入力のデフォルトモード。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：相対 1：絶対

7.207 DYNPROMPT システム変数

7.207.1 ダイナミック入力でのコマンドプロンプト

ダイナミック入力のツールチップ内にコマンドプロンプトを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：コマンドプロンプトを表示しない オン(1)：コマンドプロンプトを表示する

注：DYNMODE システム変数でビットコード 1（現在は未サポート）または 2 が有効になっていない場合、DYNPROMPT システム変数をオンに設定しても無視されます。

8. E

8.1 EDGEMODE

8.1.1 エッジ

延長の有無にかかわらず、TRIMおよびEXTENDコマンドでカットおよび境界エッジがどのようにチェックされるかをコントロールします。

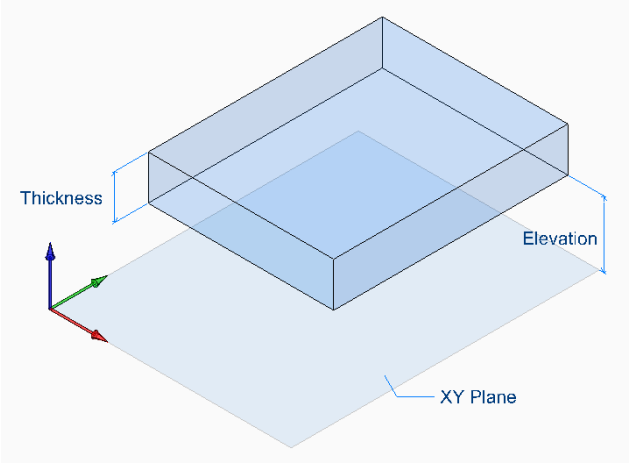
種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：選択したエッジを延長せず使用 オン(1)：選択した図形をカットまたは境界エッジの架空の延長線まで延長またはトリムする

8.2 ELEVATION

8.2.1 高度

カレントのUCSに対する新規図形の高さ(Z軸)。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0



8.3 ENABLEATTRACTION

8.3.1 グリップへの吸着

グリップポイントでの移動または修正アクション中にグリップ間吸着を有効にします。

注 : OSMODEシステム変数は、この動作をオーバーライドする可能性があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：グリップ吸着を無効にする オン(1)：グリップ吸着を有効にする

8.4 ENABLEBIMBKUPDATE

8.4.1 断面の更新をバックグラウンドで行う

断面の更新をバックグラウンドで行います。BIMBKUPDATEコマンドを参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

8.5 ENABLEHYPERLINKMENU

8.5.1 ハイパーリンクメニュー

ハイパーリンクメニューのオン/オフを切替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：ハイパーリンクメニューを無効 オン(1)：ハイパーリンクメニューを有効

8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP

8.6.1 ハイパーリンクツールチップ

ハイパーリンクツールチップの表示のオン/オフを切替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ハイパーリンクのツールチップを無効 オン(1)：ハイパーリンクのツールチップを有効

8.7 ERRNO

8.7.1 エラー番号(読み取り専用)

LISPプログラムのエラーのタイプをレポートします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0

8.8 EXPERIMENTALMODE

8.8.1 テスト段階の機能を有効にする

BricsCADの実験モードが有効になっていると、バグやパフォーマンスの問題が発生する可能性があります。ぜひご報告ください。試験機能は、将来的に変更または削除される可能性があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	0
可能な値：	0：**実験モード**を無効化 1：**実験モード**を有効化

8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE

8.9.1 スタートページの試験機能

スタートページから試験機能を管理できるかどうか制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：試験的な機能はスタートページから管理できません 1：試験的な機能はスタートページから管理できます

8.10 EXPERT

8.10.1 上級者モード

特定のプロンプトの表示をコントロールします。プロンプトが省略されている場合は、y(es)が入力されたかのように続行します。スクリプト、メニューマクロ、LISPおよびコマンド機能に影響を与える可能性があります。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0〜5
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：すべてのプロンプトを表示 1: **再作図**と**画層オフ**を省略 2: **ブロックは既に定義済み**(ブロック)と**ファイルは既に存在**(保存とブロック書出)のプロンプトも省略 3: **寸法スタイルは既にロード済み**のプロンプトも省略 4: **ファイルは既に存在**(UCSとビューポート保存時)のプロンプトも省略 5: **寸法スタイルは既に存在**のプロンプトも省略

8.11 EXPINSALIGN

8.11.1 エクスプローラ ブロック挿入 整列

図面エクスプローラから挿入したブロックを選択図形に合わせます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：整列してブロックを挿入しない オン(1)：整列してブロックを挿入

8.12 EXPINSANGLE

8.12.1 エクスプローラ ブロック挿入 角度

図面エクスプローラから挿入されたブロックに使用される回転角度。

EXPINSFIXANGLEシステム変数がオンになっている場合に適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0
単位	度

8.13 EXPINSFIXANGLE

8.13.1 エクスプローラ ブロック挿入 固定角度

図面エクスプローラから挿入されたブロックの回転角度を使用します。EXPINSANGLEシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：固定角度でブロックを挿入しない オン(1)：固定角度でブロックを挿入

8.14 EXPINSFIXSCALE

8.14.1 エクスプローラ ブロック挿入 固定尺度

図面エクスプローラから固定尺度でブロックを挿入します。

EXPINSSCALEシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ブロックを固定角度で挿入しません オン(1)：ブロックを固定角度で挿入します

8.15 EXPINSSCALE

8.15.1 エクスプローラ ブロック挿入 尺度

図面エクスプローラから挿入されたブロックに使用される尺度乗数。

EXPINSFIXSCALEシステム変数がオン(1)になっている場合に適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	1.0

8.16 EXPLMODE

8.16.1 分解モード

XY尺度が不均等なブロックでのEXPLODEコマンドを有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：XY尺度の違うブロックは分解しない オン(1)：XY尺度の違うブロックも分解

8.17 EXPORT3DPDFWRITER

8.17.1 3D PDFライター

3D PDFファイルの保存に使用するライターをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0: Communicator 3D PDFライターを常に使用する 1: Mechanical 3D PDFライターを常に使用する 2: 可能であれば、Communicatorライターを優先する

8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER

8.18.1 ASAT/ASABライター

無人モードでエクスポートする際、ライターが ACISアセンブリファイルを保存するために使用する設定を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0: Communicator ACISアセンブリファイルのライターを必ず使用する 1: 常にネイティブのACISアセンブリファイルライターを使用する 2: 可能であれば、Communicatorライターを優先する

8.19 EXPORTACISWRITER システム変数

8.19.1 SAT/SABライター

無人モードでエクスポートする際に、ACISファイルの保存に使用されるライターを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0: Communicator ACISファイルのライターを必ず使用する 1: 常にネイティブのACISファイルライターを使用する 2: 可能であれば、Communicatorライターを優先する

8.20 EXPORTACISFORMATVERSION

8.20.1 ACIS書き出し形式バージョン

書き出すACISファイルバージョンをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜19
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：最新版利用可能 1：R18 2：R19 3：R20 4：R21 5：R22 6：R23 7：R24 8：R25 9：2016 10：2017 11：2018 12：2019 13：2020 14：2021 15: 2022 16: 2023 17: 2024 18：2025 19：2026

8.21 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION

8.21.1 CATIA V4書き出し形式バージョン

書き出すCATIA V4ファイルバージョンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜6
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：最新版利用可能 1：4.1.9 2：4.2.0 3：4.2.1 4：4.2.2 5：4.2.3 6：4.2.4

8.22 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION

8.22.1 CATIA V5書き出し形式バージョン

書き出すCATIA V5ファイルバージョンをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～21
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：最新版利用可能 1：CATIA V5 R16 2：CATIA V5 R17 3：CATIA V5 R18 4：CATIA V5 R19 5：CATIA V5 R20 6：CATIA V5 R21 7：CATIA V5 R22 8：CATIA V5 R23 9：CATIA V5 R24 10：CATIA V5 R25 11：CATIA V5-6 R2016 12：CATIA V5-6 R2017 13：CATIA V5-6 R2018 14：CATIA V5-6 R2019 15：CATIA V5-6 R2020 16：CATIA V5-6 R2021 17：CATIA V5-6 R2022 18: CATIA V5-6 R2023 19: CATIA V5-6 R2024 20：CATIA V5-6 R2025 21：CATIA V5-6 R2026

8.23 EXPORTGEOMETRYFLAGS

8.23.1 ジオメトリフラグの書き出し

IGESおよびSTEP形式のジオメトリ表現を書き出す方法をコントロールします。

種類：	ショート型

保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜15
デフォルト値：	0
可能なオプション：	01：分析曲線をスプラインに変換 02：分析サーフェスをスプラインに変換 04：G1不連続点でPカーブを分割(Macのみ) 08：定期的な面を分割

8.24 EXPORTHIDDENPARTS

8.24.1 非表示パーツ

非表示パーツを書き出す方法をコントロールします。

図形は、以下の理由で見えなくなることがあります。

- HIDEOBJECTSコマンドの結果。
- 非表示画層上にある。
- 非表示のコンポーネントによって所有されている。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	**0：可能であれば書き出して非表示**：非表示の図形を書き出します。ターゲット形式が非表示図形をサポートしている場合、ソースドキュメントの非表示図形はターゲットドキュメントでも非表示になります。 **1：書き出さない**：非表示図形はスキップされます。

8.25 EXPORTMODELSPACE

8.25.1 モデル空間を書き出し

モデル空間のどの部分をDWF、DWFxまたはPDFに書き出すかをコントロールします。

種類：	ショート型

保存先：	図面
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：表示 1：図形範囲 2：ウィンドウ

注：EXPORTMODELSPACE、EXPORTPAPERSPACE、EXPORTPAGESETUPシステム変数は、現在.dwf書き出しのダミーになっています。

8.26 EXPORTPAGESETUP

8.26.1 ページ設定を書き出し

DWF、DWFxまたはPDF書き出しのページ設定を切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：デフォルト 1：上書き

注：EXPORTMODELSPACE、EXPORTPAPERSPACE、EXPORTPAGESETUPシステム変数は、現在.dwf書き出しのダミーになっています。

8.27 EXPORTPAPERSPACE

8.27.1 ペーパー空間を書き出し

ペーパー空間からDWF、DWFxまたはPDFに書き出すレイアウトをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：現在のレイアウト 1：すべてのレイアウト

注：EXPORTMODELSPACE、EXPORTPAPERSPACE、EXPORTPAGESETUPシステム変数は、現在.dwf書き出しのダミーになっています。

8.28 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION

8.28.1 Parasolid書き出し形式バージョン

書き出すParasolidファイルバージョンをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜27
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：最新版利用可能 1：Parasolid 12 2：Parasolid 13 3：Parasolid 14 4：Parasolid 15 5：Parasolid 16 6：Parasolid 17 7：Parasolid 18 8：Parasolid 19 9：Parasolid 20 10：Parasolid 21 11：Parasolid 22 12：Parasolid 23 13：Parasolid 24 14：Parasolid 25 15：Parasolid 26 16：Parasolid 27 17：Parasolid 28 18：Parasolid 29 19：Parasolid 30 20：Parasolid 31 21：Parasolid 32 22：Parasolid 33 23: Parasolid 34 24: Parasolid 35 25: Parasolid 36 26：Parasolid 37 27：Parasolid 38

8.29 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE

8.29.1 プロダクト構造

製品構造を書き出すかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1

可能なオプション：	**0：製品構造は無し**：BricsCADドキュメントに製品構造があるかどうかに関係なく、ターゲットドキュメントにコンポーネントのないフラットな構造を書き出します。 **1：製品構造を書き出し**：BricsCAD製品構造データ(存在する場合)をターゲットドキュメントに書き出します。

注：オプション[1]は、Pro(またはそれ以上)のライセンスレベルに有効です。それ以外は[0]として機能します。

8.30 EXPORTSTEPFORMATVERSION

8.30.1 STEP書き出しフォーマットバージョン

書き出すSTEPファイルバージョンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：AP203 1：AP214 2：AP242

8.31 EXPORTXCGMFORMATVERSION

8.31.1 XCGM書き出し形式バージョン

書き出すXCGMファイルバージョンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜16
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：最新版利用可能 1：CGM R2013x 2：CGM R2014 3：CGM R2014x 4：CGM R2015x B1 5：CGM R2015x B5 6：CGM R2015x B5 SP1 7：CGM R2016 1.0 8：CGM R2016 1.1 9：CGM R2017 1.0 10：CGM R2017 1.1 11：CGM R2018 1.0 12：CGM R2018 1.1 13：CGM R2019 1.0 14：CGM R2020 1.0 15：CGM R2021 1.0 16：CGM R2022 1.0 17: CGM R2023 1.0 18: CGM R2024 1.0

8.32 EXTMAX

8.32.1 最大範囲(読み取り専用)

図面範囲の右上の座標。

既存の範囲の外側に新しい図形が作成されるに従い、範囲が増えます。

種類：	3D点
保存先：	図面

8.33 EXTMIN

8.33.1 最小範囲(読み取り専用)

図面範囲の左下座標。

種類：	3D点
保存先：	図面

8.34 EXTNAMES

8.34.1 拡張名

シンボルテーブルに保存された図形の名前(例：線種と画層)の最大文字数をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：31文字以内の名前 オン(1)：255文字以内の名前

8.35 EXTRUDEINSIDE

8.35.1 内側に押し出す動作

新しい図形が交差するときに親図形を修正する方法をコントロールします。**自動**オプションが選択されている場合、EXTRUDEおよびREVOLVEコマンドを使用して作成された図形に適用されます。

親図形とは、押し出し/回転された図形が作成された輪郭に接している図形です。

EXTRUDEINSIDEシステム変数は、**押し出しモード**グループにある4つのシステム変数の1つです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	0：修正しない 1：作成した図形を親図形から差し引く 2：作成した図形を親図形と統合

8.36 EXTRUDEOUTSIDE

8.36.1 外側に押し出し動作

新しい図形が接触するときに親図形を修正する方法をコントロールします。**自動**オプションが選択されている場合、EXTRUDEおよびREVOLVEコマンドを使用して作成された図形に適用されます。

親図形とは、押し出し/回転された図形が作成された輪郭に接している図形です。

EXTRUDEOUTSIDEシステム変数は、**押し出しモード**グループにある4つのシステム変数の1つです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	0：修正しない 1：既存図形から新規図形を差し引く 2：図形を統合

9. F

9.1 FACETRATIO

9.1.1 面のアスペクト比

円柱および円錐のACISソリッドのファセットのアスペクト比をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：円筒、円錐のACISソリッドに対して、N/1のメッシュを作成 1：円筒、円錐のACISソリッドに対して、N/Mのメッシュを作成

9.2 FACETRES

9.2.1 ファセット解像度

シェード、レンダリング、隠線の表示の滑らかさをコントロールします。

0.01から10.0までの値が指定可能です。値が大きいと、メモリ使用量とパフォーマンスに大きな影響を与える可能性があります。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.01～10.0
デフォルト値：	0.5

注：FACETRES の値が不適切に高く設定された重い図面が保存されている場合、その図面を開くことが困難になることがあります。SPAUSEFACETRES システム変数をオフにするとFACETRES の設定が上書きされ、MODELERPROPERTIES の設定が適用されます。詳細については、**SPAUSEFACETRESシステム変数**および**MODELERPROPERTIESコマンド**に関する記事を参照してください。

9.3 FBXEXPORTCAMERAS

9.3.1 FBX書き出しカメラ

FBXへのカメラの書き出しを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：カメラの書き出しを無効にする オン(1)：カメラの書き出しを有効にする

9.4 FBXEXPORTENTITIES

9.4.1 FBX書き出し図形

FBXへの図形の書き出しを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形の書き出しを無効にする オン(1)：図形の書き出しを有効にする

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE

9.5.1 書き出すFBX図形

FBXに書き出す図形をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：表示されている図形 1：選択されている図形

9.6 FBXEXPORTLIGHTS

9.6.1 FBX書き出しライト

FBXへのライトの書き出しを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ライトの書き出しを無効にする オン(1)：ライトの書き出しを有効にする

9.7 FBXEXPORTMATERIALS

9.7.1 Fbx書き出しマテリアル

FBXへのマテリアルの書き出しを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：マテリアルの書き出しを無効にする オン(1)：マテリアルの書き出しを有効にする

9.8 FBXEXPORTTEXTURES

9.8.1 FBX 書き出しテクスチャ

FBXファイル書き出しに使用するマテリアルタイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型

保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：埋め込む 1：参照 2：テクスチャをロケーションにコピー

9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH

9.9.1 Fbx書き出しテクスチャパス

FBX書き出しテクスチャのファイルパス。

この設定は、FBXEXPORTTEXTURESシステム変数が2に設定されている場合にのみ使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

9.10 FBXVERSION システム変数

9.10.1 FBXバージョン

FBX書き出しのバージョンを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1: FBXバイナリファイル 2: FBX ASCIIファイル

注： FBXVERSION システム変数は、スクリプトから EXPORT コマンドを実行する場合、またはファイルダイアログが無効（FILEDIA = 0）の場合に、FBXファイル形式を設定します。

9.11 FEATURECOLORS

9.11.1 フィーチャーの色

フィーチャータイプに基づいて板金部品に色を付けます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オン(1)：ソリッド面は、関連するフィーチャーの指定色で着色されます。 オフ(0)：すべてのフィーチャーの面は、デフォルトの3Dソリッドカラーで着色されます

9.12 FIELDDISPLAY

9.12.1 フィールド表示

フィールドテキストの背後にグレーの塗り潰しを適用します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：グレーの背景なし オン(1)：グレーの背景

9.13 FIELDEVAL

9.13.1 フィールド更新モード

フィールドの更新方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～31
デフォルト値：	31

可能なオプション：	0：更新しない 1：開いたとき更新 2：保存時更新 4：印刷時更新 8：ETRANSMIT使用時更新 16：再作図時更新

注：日付フィールドは、UPDATEFIELDコマンドによってのみ更新されます。FIELDEVALシステム変数に基づいて自動的に更新されることはありません。

9.14 FILEDIA

9.14.1 ファイル ダイアログ

ファイルダイアログボックスの表示を切り替えます。オフの場合、チルダ(~)を入力してファイルダイアログを表示します。これは、ツール定義のLISP関数とコマンドフィールドにも機能します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ダイアログボックスを表示しない オン(1)：ダイアログボックスを表示する

9.15 FILLETRAD

9.15.1 フィレット半径

フィレット コマンドで使用された半径の前回値を表示します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 10.0 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

9.16 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT

9.16.1 隣接するすみ肉溶接を組み合わせます

隣接するすみ肉溶接セグメントを、1つのすみ肉溶接フィーチャーに結合することが可能になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：隣接するすみ肉溶接セグメントを結合しません。 オン(1)：隣接するすみ肉溶接セグメントを結合します。

9.17 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO

9.17.1 溶接サイズに対するギャップの最大比率

溶接部品とすみ肉溶接サイズの間のギャップのデフォルトの最大比率を設定します。FILLETWELDINGZSIZEシステム変数を参照してください。

0.0から0.8までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0 から 0.8
デフォルト値：	0.4

9.18 FILLETWELDINGZSIZE

9.18.1 デフォルトのすみ肉溶接Zサイズ

対称なすみ肉溶接のデフォルトのZサイズを設定します

0～50の範囲で指定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0～50

デフォルト値：	5

9.19 FILLMODE

9.19.1 塗り潰しモード

マルチライン、太線、ソリッド、ハッチング(塗りつぶしを含む)、および幅の広いポリラインの塗りつぶしを表示します。

再作図が必要です。

オフに設定した場合、塗り潰した図形はすべてアウトラインとして表示・印刷され、図面の表示・印刷にかかる時間を短縮することができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形は省略表示する オン(1)：図形は省略表示しない

9.20 FITLINEFITARCMODE

9.20.1 FitLine FitArcモード

FITLINEFITARCMODEシステム変数は、FITLINEおよびFITARCコマンドで使用されるオプション：**すべての図面を使用**、**3Dでフィット**、**フィットさせた後に元の図形を削除**の値を設定するものです。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

注：このシステム変数は、コマンドラインでのみ使用できます。

種類：	バイト
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：無し 1：すべての図面を使用 2：3Dでフィット 4：フィットさせた後に元の図形を削除

9.21 FITTINGRADIUSTYPE

9.21.1 継手半径タイプ

デフォルトのフローフィッティング半径タイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能なオプション：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

9.22 FITTINGRADIUSVALUE

9.22.1 フィッティング半径値

デフォルトのフローフィッティング半径値を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.5

9.23 FLANGEASMDEFAULTGASKET

9.23.1 デフォルトガスケット

フランジアセンブリのデフォルトのガスケットをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	ASME B16.21 Gasket FullFace for ASME B16.5

9.24 FONTALT

9.24.1 代替フォント

文字フォントが見つからない場合に使用する代替フォント。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	simplex.shx

注：

- このシステム変数は、文字フォントが見つからなかった場合の代替フォントを指定します。
- フォントが欠落していて、default.fmpファイルまたはfontalt.fmpファイルに代替フォントが定義されていない場合、BricsCADによりFONTALTシステム変数でデフォルト設定されている**simplex.shx**が使用されます。
- 欠落しているフォントをFONTALTで置き換えることができない場合、オペレーティングシステムが代替フォントに置き換えようとします。オペレーティングシステムでも代替フォントが見つからなかった場合、文字は???と表示されます。
- 各種プラットフォーム間での一貫した視覚的外観を維持するために、常に元のフォントを使用することをお勧めします。さらに、使用している文字の言語に対応するフォントを選択することをお勧めします。

9.25 FONTALTMAP

9.25.1 フォントマッピングオプションファイル

欠落しているフォントのフォントマッピングファイル。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	fontalt.fmp

注：

- このシステム変数は、フォントマッピングファイルを指定します。
- fontalt.fmpファイルに代替フォントが定義されている場合、元のフォントが欠落している場合にのみ適用されます。BricsCADには、このファイルの中に推奨される代替フォントがいくつか含まれています。
- フォントが欠落していて、default.fmpファイルまたはfontalt.fmpファイルに代替フォントが定義されていない場合、BricsCADによりFONTALTシステム変数でデフォルト設定されている**simplex.shx**が使用されます。
- 各種プラットフォーム間での一貫した視覚的外観を維持するために、常に元のフォントを使用することをお勧めします。さらに、使用している文字の言語に対応するフォントを選択することをお勧めします。

9.26 FONTMAP

9.26.1 フォントのマッピングファイル

既存のフォントのためのフォントマッピングファイルです。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	default.fmp

注:

- このシステム変数は、フォントマッピングファイルを指定します。
- フォントマッピングファイルには、1 行に1つのフォントがマッピングされています。
- 図面で使用されている元のフォントと置き換えるフォントをセミコロン(;)で区切ります。
- フォントスタイルが拡張子なしで記述されている場合、マッピングはSHXおよびTTF拡張子を持つフォントマップを含むスタイルに対応します。
- **例：**
  - font;simplex.shxのような行がある場合、**simplex.shx**より**font.shx**と**font.ttf**を含むスタイルがマッピングされます。
  - マッピング情報に拡張子が含まれる場合(font.shx;simplex.shx)、**font.shx**を含むスタイルは**simplex.shx**へマッピングされますが、**font.ttf**はマッピングされません。
- default.fmpファイルに代替フォントを指定すると、元のフォントが使用可能な場合でも、指定したフォントが常に使用されます。
- フォントが欠落していて、default.fmpファイルまたはfontalt.fmpファイルに代替フォントが定義されていない場合、BricsCADによりFONTALTシステム変数でデフォルト設定されている**simplex.shx**が使用されます。
- 各種プラットフォーム間での一貫した視覚的外観を維持するために、常に元のフォントを使用することをお勧めします。さらに、使用している文字の言語に対応するフォントを選択することをお勧めします。

9.27 FRAME

9.27.1 フレーム

外部参照、イメージおよびアンダーレイのフレームの表示/非表示をコントロールします。

IMAGEFRAME、DWFFRAME、PDFFRAME、DGNFRAMEおよびXCLIPFRAMEシステム変数をオーバーライドします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3

デフォルト値：	3
可能なオプション：	0：フレームを非表示 1：フレームを表示、印刷 2：フレームを表示するが印刷しない 3：個別のシステム変数を使用

9.28 FRAMESELECTION

9.28.1 フレーム選択

イメージの非表示フレーム、アンダーレイ、クリップされた外部参照、またはワイプアウトを選択できるかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：非表示のフレームは選択不可 オン(1)：非表示のフレームも選択可

9.29 FRONTZ

9.29.1 正面クリップ面オフセット

DVIEWコマンドの**クリッピング**オプションを表示します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

9.30 FULLOPEN

9.30.1 完全に開く(読み取り専用)

カレント図面の状態を示します。

種類：	ショート型

保存先：	保存されません
レンジ：	0〜1
可能なオプション：	0：図面を部分的に開いている 1：図面を完全に開いている

10. G

10.1 GEARTEETHNUMBER

10.1.1 スプロケットの歯の最大数

BMHARDWAREコマンドの実行中に、スプロケットの歯数をコントロールします。このオプションを使用して、簡略化されたジオメトリまたは完全なジオメトリでスプロケットを挿入します。

0から1000までの値が指定可能です。

注：この数値は、フルジオメトリのスプロケットを作成するために、挿入されたスプロケットの歯の数以上でなければなりません。1000もあれば、ライブラリのどのスプロケットもすべての歯を揃えて挿入できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

10.2 GENERATEASSOCATTRS

10.2.1 関連付け属性を生成

3D図形の関連付け属性の生成を有効化します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オフ **注**：デフォルトは、**メカニカル**ワークスペースと**BIM**ワークスペースでオンです。
可能な値：	オフ(0)：3D図形に関連付け属性を生成しない オン(1)：3D図形に関連付け属性を生成する

10.3 GENERATEASSOCVIEWS

10.3.1 関連図面を生成

BIMSECTIONUPDATE、VIEWBASEおよびVIEWSECTIONコマンドで生成された図面の自動調整寸法を有効化します。

その結果、関連するペーパー空間ビューポートとBIM断面図の寸法が更新されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オン **注**：デフォルトは、**2D作図**、**2D作図(モダン)**、**ツールバー(クラシック)**の各ワークスペースでオフに設定されています。
可能な値：	オフ(0)：自動調整寸法を無効にする オン(1)：自動調整寸法を有効にする

10.4 GEOCSMAPPRIORITY

10.4.1 CSMAP優先度

内部エンジンに対するCSMAPエンジンの優先度を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：内部エンジンを優先し、CSMAPを予備として使用する オン(1)：CSMAPエンジンを優先し、内部エンジンを予備として使用する。

10.5 GEOLATLONGFORMAT

10.5.1 地理緯度/経度形式

地理的緯度および経度の値の形式をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1

デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：十進表記 1：度/分/秒

10.6 GEOMAPHYBRIDMODE システム変数

10.6.1 オンラインマップスタイル

オンラインハイブリッドマップスタイルを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0: ESRI画像ラベルスタイル 1：オープンハイブリッド詳細スタイル

10.7 GEOMAPMODE

10.7.1 オンラインマップスタイル

アクティブなビューポートのオンラインマップスタイルのレポートを表示します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：オンラインマップを表示しない。 1：オンラインマップスタイルを「航空写真」に設定する。 2：オンラインマップスタイルを「道路図」に設定する。 3：オンラインマップスタイルを「ハイブリッド」に設定する。 4：オンラインマップスタイルを「ESRIイメージ」に設定する。 5：オンラインマップスタイルを「ESRIオープンストリートマップ」に設定する。 6：オンラインマップスタイルを「ESRIストリート」に設定する。 7：オンラインマップスタイルを「ESRIライトグレー」に設定する。 8：オンラインマップスタイルを「ESRIダークグレー」に設定する。

10.8 GEOMAPOSMMODE システム変数

10.8.1 オンラインオープンストリートマップスタイル

オンラインオープンストリートマップスタイル

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：ESRI オープンストリートマップ 1：オープンストリートマップ

10.9 GEOMARKERVISIBILITY

10.9.1 地理的マーカーの表示/非表示

地理的マーカーの表示/非表示をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：地理的マーカーを非表示 オン(1)：地理的マーカーを表示

10.10 GEOMRELATIONS

10.10.1 ジオメトリック関係の表示

2D図形をドラッグしたときにジオメトリック関係が認識され、維持されるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3

デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：接線関係を認識 2：垂直関係を認識

10.11 GETSTARTED

10.11.1 開始

起動時に **試用版のセットアップ** ダイアログボックスを表示するかどうかを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0)： **試用版の起動設定** ダイアログボックスを表示しない オン (1)：**試用版の初期設定** ダイアログボックスを表示する

10.12 GFANG

10.12.1 グラデーション塗りつぶし角度

デフォルトのグラデーション塗りつぶし角度を制御します。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.0

10.13 GFCLR1

10.13.1 グラデーション塗りつぶし規定色

グラデーション塗りつぶしのデフォルトの最初の色をコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

デフォルト値：	5

10.14 GFCLR2

10.14.1 グラデーション塗りつぶしの二番目の色

グラデーション塗りつぶしのデフォルトの2番目の色をコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	保存されません
デフォルト値：	7

10.15 GFCLRLUM

10.15.1 グラデーション塗りつぶしの濃淡レベル

一色で塗りつぶす際のデフォルトの色の濃淡をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

10.16 GFCLRSTATE

10.16.1 グラデーション塗りつぶしの色数

グラデーション塗りつぶしのデフォルトの色数をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：2色 オン(1)：1色

10.17 GFNAME

10.17.1 グラデーション塗りつぶしの名前

グラデーション塗りつぶしのパターンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	1～9
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：直線形 2：円柱形 3：反転シリンダ 4：球形 5：半球 6：曲線 7：反転球 8：反転半球 9：反転曲線

10.18 GFSHIFT

10.18.1 グラデーション塗りつぶしシフト

グラデーション塗りつぶしのパターンを中央に配置するか、上に移動して左に移動するかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：中心 オン(1)：シフト

10.19 GLSWAPMODE

10.19.1 GL スワップモード

GLエンジンで作画するときに使用するスワップ方法をコントロールします。使用するハードウェアドライバーによっては、これらのオプション間で画像表示効果が異なる場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜4
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：glCopyPixelsをコールしてバックからフロントへコピー、glXSwapBuffersをコールしない。 1：glCopyPixelsをコールしてバックからフロントへコピー、glXSwapBuffersをコールする。 2：glXSwapBuffersをコールし、glCopyPixelsをコールしない。 3：glXSwapBuffersをコールし、そして glCopyPixels をコールしてフロントからバックへコピーする。 4：テストの目的以外の使用はできません。

10.20 GRADIENTCOLORBOTTOM

10.20.1 グラデーションの背景下方の色

グラデーションの背景下方の色と背景ビューをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:210,210,210

10.21 GRADIENTCOLORMIDDLE

10.21.1 グラデーションの背景中央の色

グラデーション背景のデフォルトの中間色をコントロールします。

GRADIENTMODE システム変数が「**3 色グラデーション**」に設定されている場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference

デフォルト値：	RGB：250,250,250

10.22 GRADIENTCOLORTOP

10.22.1 グラデーションの背景上下方の色

グラデーションの背景上方の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	白

10.23 GRADIENTMODE

10.23.1 背景のグラデーション モード

デフォルトの背景でグラデーションを適用するかどうか、どのように適用するかをコントロールします。**背景**ダイアログボックスで調整できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：グラデーションは無し 1：2色グラデーション(上/下) 2：3色グラデーション(上/中/下)

10.24 GRIDAXISCOLOR

10.24.1 グリッド軸の色

グリッド軸の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1〜255
デフォルト値：	254

10.25 GRIDDISPLAY

10.25.1 グリッド表示

グリッドの表示方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜15
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：図面範囲に制限 1：図面範囲を超えて表示 2：アダプティブグリッド表示 4：グリッド間隔の補助分割を許可 8：ダイナミック UCS

10.26 GRIDMAJOR

10.26.1 主グリッド

副グリッド線に対する主グリッド線の頻度をコントロールします。

1から100の範囲までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1〜100
デフォルト値：	5

10.27 GRIDMAJORCOLOR

10.27.1 主グリッドの色

主グリッド線の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
可能な値：	251

10.28 GRIDMINORCOLOR

10.28.1 副グリッドの色

副グリッド線の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	250

10.29 GRIDMODE

10.29.1 グリッドモード

グリッドをオンにします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：グリッドをオフ オン(1)：グリッドをオン

10.30 GRIDSTYLE

10.30.1 グリッド スタイル

グリッドをドット表示するか、ライン表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ライン表示のグリッド 1：2Dモデル空間の点グリッド 2：ブロック編集内の点グリッド 4：シート/レイアウト内の点グリッド

10.31 GRIDUNIT

10.31.1 グリッド単位

カレントのビューポートのXYグリッド間隔をコントロールします。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5,0.5 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 10.0,10.0 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

10.32 GRIDXYZTINT

10.32.1 グリッド XYZの色

グリッド線にUCS軸の色を適用します。COLORX、COLORYおよびCOLORZシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7

デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：XYZ色をグリッド軸ラインに適用 2：XYZ色を主グリッドラインに適用 4：XYZ色を副グリッドラインに適用

10.33 GRIPBLOCK

10.33.1 ブロック内のグリップ

ブロックが選択されている場合、ブロック内の図形にグリップを表示します。

この設定に関わらず、ブロックの挿入位置は表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ブロック内の図形にグリップを表示しない オン(1)：ブロック内の図形にグリップを表示

10.34 GRIPCOLOR

10.34.1 グリップの色

選択されていないグリップの色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	72

10.35 GRIPDYNCOLOR

10.35.1 ダイナミック グリップ色

ダイナミックブロックのカスタムグリップの色をコントロールします。

種類：	ショート型

保存先：	レジストリ
レンジ：	1〜255
デフォルト値：	140

10.36 GRIPHOT

10.36.1 選択されたグリップ色

選択されたグリップの色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1〜255
デフォルト値：	240

10.37 GRIPHOVER

10.37.1 グリップ色

選択されていないグリップの上にカーソルを合わせたときのグリップの色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1〜255
デフォルト値：	150

10.38 GRIPOBJLIMIT

10.38.1 グリップ図形範囲

選択のために表示するグリップの最大数を設定します。

0 〜 32767の範囲で値を指定できます。

- 選択された図形数が、このシステム変数の値を超過したときは、グリップ表示は省略されます。
- 0 に設定すると、グリップが常に表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	100

10.39 GRIPS

10.39.1 グリップ

図形が選択されたときのグリップの表示方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：グリップをオフ 1：端点グリップをオン 2：端点グリップと中点グリップをオン

10.40 GRIPMULTIFUNCTIONAL システム変数

10.40.1 多機能グリップモードを設定する

多機能グリップのオプションを制御します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	3
可能なオプション：	（0）：多機能グリップのオプションは無効になっています （1）：多機能グリップのオプションは Ctrl キーで切り替えることができます （2）：グリップの上にマウスを移動すると、メニューに多機能グリップのオプションが表示されます

10.41 GRIPSIZE

10.41.1 グリップサイズ

グリップの表示サイズをピクセル単位でコントロールします。

1から255までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	4

10.42 GRIPTIPS

10.42.1 グリップヒント

カスタム図形やグリップヒントをサポートしているダイナミックブロック上のグリップにカーソルを合わせたとき、グリップヒントを表示するかどうかをコントロールします。(未サポート)

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：グリップヒントを表示しない オン(1)：グリップヒントを表示

10.43 GSDEVICETYPE2D

10.43.1 2Dグラフィックシステムデバイス

ワイヤフレームに使用するカレントのグラフィックシステムデバイスを設定します。

GDI+オプションが強く推奨され、追加のオプションはテスト目的でのみ使用できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	0〜3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：GDI+ 1：OpenGL(非推奨、テストでのみ使用可能) 2：RedOpenGL(非推奨、テストでのみ使用可能) 3：GDI(非推奨、テストでのみ使用可能)

10.44 GSDEVICETYPE3D

10.44.1 3Dグラフィックシステムデバイス

隠線、グーロー(+エッジ)、フラット(+エッジ)の表示スタイルでのレンダリング出力の現在のグラフィックシステムデバイスを設定します。

モデリングやリアリスティックなど、他のレンダリング表示スタイルは常にRedOpenGLを使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：OpenGL 1：RedOpenGL

11. H

11.1 HALOGAP

11.1.1 ハローギャップ

ある図形が他の図形で隠れている場合に表示されるギャップの値をコントロールします。2Dビューにのみ適用されます。

ズームレベルとは関係なく、図面単位のパーセント値として指定されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～100
デフォルト値：	0

11.2 HANDLES

11.2.1 公開ハンドル(読み取り専用)

アプリケーションで図形ハンドルにアクセスできるかどうかを示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ハンドル記号はアプリケーションからアクセス不可 オン(1)：ハンドル記号はアプリケーションからアクセス可

11.3 HANDSEED

11.3.1 開始ハンドル(読み取り専用)

新しい図形を作成するために使用するハンドルを示します。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	保存されません
デフォルト値：	25

11.4 HATCHCREATION システム変数

11.4.1 ハッチ作成モード（読み取り専用）

ハッチが現在作成中であるかどうかを示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 現在作成中のハッチがないことを示します。 オン (1): 現在ハッチが作成中であることを示します。

11.5 HEALTHADVISOR

11.5.1 診断アドバイザー

図面を開く際に、バックグラウンドで図面診断を実行します。前回のチェック以降に変更が加えられていない図面は再スキャンされません。

HEALTHADVISORROUTINE コマンドを実行してルーチンを変更します。

対応が必要な結果が見つかったときに通知を受け取るには、TRAYNOTIFY と TRAYICONS をオンにします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：アドバイザープロセスをバックグラウンドで実行しない オン(1)：アドバイザープロセスをバックグラウンドで実行する

11.6 HEALTHADVISORTIMEOUT システム変数

11.6.1 診断アドバイザーのタイムアウト（秒）

バックグラウンドで実行される診断アドバイザーの最大実行時間（秒）を指定します。

この時間を超えると、処理は自動的に終了します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	60

11.7 HIDEPRISION

11.7.1 シェード精度

陰線とシェードの精度をコントロールします。オンの場合、倍精度が使用され、より多くのメモリが必要になり、パフォーマンスに影響を与える可能性があります。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：倍精度を無効にする オン(1)：倍精度を有効にする

11.8 HIDESYSTEMPRINTERS

11.8.1 システムプリンタ

システムプリンターを非表示にする。

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ（0）：システムプリンタを非表示にしない。 オン（1）：システムプリンタを非表示にする。

11.9 HIDETEXT

11.9.1 隠線処理でテキストを非表示

HIDEコマンドでテキストを非表示にできるかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：文字は隠されず、他の図形も隠さない 1：文字は隠され、他の図形も隠す

11.10 HIDEXREFSCALES

11.10.1 外部参照尺度を非表示

外部参照尺度を非表示にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：外部参照尺度を非表示にしない オン(1)：外部参照尺度を非表示にする

11.11 HIGHLIGHT

11.11.1 ハイライト

図形が選択されたときにハイライト表示します。

注：グリップで選択した図形には影響しません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形選択をハイライト表示しない オン(1)：図形選択をハイライト表示する

11.12 HIGHLIGHT_ALPHA システム変数

11.12.1 ハイライト領域の透過性

選択時の面の透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。値0は、完全に透明であることを意味します。値100は、完全に不透明であることを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	85

11.13 HIGHLIGHTCOLOR

11.13.1 選択のハイライト色

GLSelectionHighlightStyleが**ハイライトに異なった色を使用**に設定されている場合に使用されるハイライト色をコントロールします。

注：HIGHLIGHTCOLORシステム変数は、**2Dワイヤフレーム**表示スタイルでのみ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	150

11.14 HIGHLIGHTEFFECT

11.14.1 選択のハイライトスタイル

図形を強調表示する方法をコントロールします。

注：HIGHLIGHTEFFECTシステム変数は、**2Dワイヤフレーム**表示スタイルでのみ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	3
可能なオプション：	0: ハイライトに線の点描を使用 1：ハイライトに異なった色を使用 2：ハイライトに太線を使用 3：ハイライトに異なった色と太線を使用

11.15 HLRNEXTGENシステム変数

11.15.1 次世代の隠線処理

実験的な次世代アルゴリズムを使用して、並列隠線処理の処理を高速化します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ（0）：隠線処理を高速化するための次世代アルゴリズムを使用しない オン（1）： 次世代アルゴリズムを使用して隠線処理を高速化する（実験的機能）

11.16 HORIZONBKG_ENABLE

11.16.1 地平線の背景

パースビューで地平線の背景を表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：地平線の背景を無効にする オン(1)：地平線の背景を有効にする

11.17 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON

11.17.1 地平線

地平線の色をコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:67,74,80

11.18 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN

11.18.1 地平線の原点

地面の色をコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:95,103,112

11.19 HORIZONBKG_SKYHIGH

11.19.1 上空

上空の色をコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：204,229,234

11.20 HORIZONBKG_SKYHORIZON

11.20.1 地平線の空

地平線に近い空の色をコントロールします。非常に微妙な効果を出せます。この色は、カメラが「地表」の下にあるときの「空」の色としても使用されます。

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:238,248,250

11.21 HORIZONBKG_SKYLOW

11.21.1 下空

下空の色をコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:238,248,250

11.22 HOTKEYASSISTANT

11.22.1 ホットキーアシスタント

ホットキーアシスタントを表示します。

ホットキーアシスタントは、画面の下中央に表示され、一部のコマンドの実行中にキーボードショートカットのヒントを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ホットキーアシスタントを表示しない オン(1)：ホットキーアシスタントを表示する

11.23 HPANG

11.23.1 パターン角度

ハッチングパターン角度。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.0

11.24 HPANNOTATIVE

11.24.1 異尺度対応ハッチングパターン

新しいハッチングパターンを異尺度対応ハッチングパターンとして作成するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：異尺度対応パターンを作成 異尺度対応パターンを作成

11.25 HPASSOC

11.25.1 ハッチングパターンの連携

新しいハッチングパターンとグラデーション塗り潰しを連携させるかどうコントロールします。連携させた場合、ハッチングパターンとグラデーション塗り潰しの境界が変化すると、境界に合わせて自動的に更新されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ハッチングパターン、グラデーションと境界を関連付けない オン(1)：ハッチングパターン、グラデーションと境界を関連付け

11.26 HPBACKGROUNDCOLOR

11.26.1 ハッチング背景のデフォルト色

デフォルトのハッチングの背景色。

そのままの場合は'.'を入力

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	.

11.27 HPBOUND

11.27.1 パターン領域

BHATCHおよびBOUNDARYコマンドで作成される図形の種類をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：リージョン 1：ポリライン

11.28 HPBOUNDRETAIN

11.28.1 ハッチングパターンの境界を保持

ハッチングとグラデーション塗りつぶしの境界図形を作成します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：境界図形を作成しない 1：境界図形を作成する

11.29 HPCOLOR

11.29.1 ハッチングのデフォルト色

デフォルトのハッチングの前景色をコントロールします。

CECOLORシステム変数で定義されたカレントの色を使用するには、「.」と入力します。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	.

11.30 HPDOUBLE

11.30.1 クロスハッチングパターン

ユーザ定義ハッチングパターンのクロスハッチングをコントロールします。

- オンの場合、クロスハッチングを作成します。
- オフの場合、単一のハッチングを作成します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：クロスハッチングパターンをオフ オン(1)：クロスハッチングパターンをオン

11.31 HPDRAWORDER

11.31.1 ハッチングパターンの表示順序

ハッチングとグラデーションダイアログボックスの **描画順序**設定で定義されるハッチングとグラデーション塗りつぶしの描画順序をコントロールします。

種類：	ショート型

保存先：	保存されません
レンジ：	0〜4
デフォルト値：	3
可能なオプション：	0：無し 1：背面へ 2：前面へ 3：境界の背面へ 4：境界の前面へ

11.32 HPGAPTOL

11.32.1 ハッチングパターンのギャップ許容差

BHATCHまたはBOUNDARYコマンドを使用して作成した境界の許容値をコントロールします。詳細に拡大すると、境界検出に失敗します。輪郭が閉じて「見える」ように拡大すると、境界をできます。

0.0から500.0までの値が指定可能です。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
レンジ：	0以上
デフォルト値：	0.0

11.33 HPISLANDDETECTION

11.33.1 ハッチングパターンのアイランド検出

アイランドがハッチング境界内にあるときにハッチングの作成をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：入れ子 - アイランド内のエリアをハッチングします 1：外側のみ - ハッチングエリアがアイランド外にあります。 2：無視 - 境界全体をハッチングします。

11.34 HPLAYER

11.34.1 新しいハッチングのデフォルト画層

新しいハッチングのデフォルト画層。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	<カレント使用>

11.35 HPLINETYPE

11.35.1 ハッチングパターンの線種

非連続的な線種をハッチング図形に適用します。(パフォーマンスは低下します)

オフにすると、ハッチング図形に非連続的な線種が適用されていても、ハッチングパターンの線は連続線として表示されます。オンにすると、ハッチングパターンの線はハッチング図形に適用されている線種で表示されます。この設定はパフォーマンスに影響を与える可能性があります。これを避けるには、非連続的な線種が定義されているハッチングパターンを選択してください。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：非連続的な線種をハッチング図形に適用しない オン(1)：非連続的な線種をハッチング図形に適用する

11.36 HPMAXAREAS

11.36.1 低密度ハッチングの塗り潰しモード

低密度ハッチングを塗り潰しに変換します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：低密度ハッチングはブランク 1：低密度ハッチングは塗り潰しに変更されます

11.37 HPMAXCONTOURPOINTS

11.37.1 ハッチング輪郭線上の点の最大数

ハッチング図形に含め、レンダリングできる輪郭(アウトライン)上の点の最大数をコントロールします。

0から10000000までの値が指定可能です。

ポイント数が指定された値を超えると、ハッチングはレンダリングされません。

0に設定すると、チェックが無効になります。つまり、変数は使用されません。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1〜10000000
デフォルト値：	100000

11.38 HPNAME

11.38.1 パターン名

デフォルトのハッチングパターン名。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

11.39 HPOBJWARNING

11.39.1 ハッチングパターン図形の警告

多数を選択すると処理時間がかかるハッチング境界の数について、警告を表示する選択数をコントロールします。

1から100,000,000までの値が指定可能です。

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～100000000
デフォルト値：	10000

11.40 HPORIGIN

11.40.1 パターン原点

カレントUCSに連携した新しいハッチングの基点を保存します。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0

11.41 HPPICKMODE システム変数

11.41.1 ハッチ境界選択モード（読み取り専用）

ハッチ領域を検出するデフォルトの方法を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0: 境界領域内の地点を選択します。 1: 境界オブジェクトを選択します。

11.42 HPSCALE

11.42.1 パターン尺度

デフォルトのハッチングパターン尺度。

種類：	実数

保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

11.43 HPSEPARATE

11.43.1 パターン分割

HATCHコマンドの実行中に、複数のハッチング境界が選択されている場合に、個別のハッチングを作成するか、単一のハッチングを作成するかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：分割ハッチングを作成しない オン(1)：分割ハッチングを作成

11.44 HPSPACE

11.44.1 パターン作画間隔

ユーザ定義ハッチングパターンのハッチングライン間隔をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

11.45 HPTRANSPARENCY

11.45.1 新しいハッチングのデフォルト透過性

新しいハッチングのデフォルト(パーセンテージ)。

設定可能な値：ByLayer、ByBlock、「.」(カレント値を使用)、0 (完全に不透明)、および90 (最大の透過性)。

種類：	計画線
保存先：	図面

デフォルト値：	<カレントを使用>
可能なオプション：	.：カレントを使用 ByLayer：画層の透過性を適用 ByBlock：ブロックの透過性を適用 0：透過性を適用しない(完全に不透明) 1～90：最も低い透過性(1) から最も高い透過性(90) までの透過率を適用

11.46 HYPERLINKBASE

11.46.1 ハイパーリンクの基点

図面内の相対ハイパーリンクのファイルパス。

種類：	標準文字列
保存先：	図面

12. I

12.1 IFCEXPORTAUTHOR

12.1.1 作成者名を書き出し

IFCファイルヘッダーで定義されている作成者名です。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "

12.2 IFCEXPORTAUTHORIZATION

12.2.1 権限を書き出す

IFCファイルヘッダーで定義されている権限です。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "

12.3 IFCEXPORTORGANIZATION

12.3.1 組織名を書き出し

IFCファイルヘッダーで定義されている組織です。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "

12.4 IFCSETTINGSCONFIG システム変数

12.4.1 IFC設定の構成

IFC設定ファイルの名前を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	"bim_ifc_settings.xml"

12.5 IMAGECACHEFOLDER

12.5.1 イメージディスクキャッシュのフォルダー

一時的なイメージキャッシュファイルの保存に使用されるファイルパス。

IMAGEDISKCACHEシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

12.6 IMAGECACHEMAXMEMORY

12.6.1 最大使用メモリ

内部メモリのイメージキャッシュの最大サイズ(単位：MiB)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	160

12.7 IMAGEDISKCACHE

12.7.1 イメージ ディスク キャッシュ

一時的なイメージキャッシュファイルを保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：イメージディスクキャッシュを無効にする オン(1)：イメージディスクキャッシュを有効にする

12.8 IMAGEFRAME

12.8.1 イメージフレーム

FRAMEシステム変数が「**個別のシステム変数を使用**」(3)に設定されている場合、DGNフレームの表示/非表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：イメージフレームを非表示 1：イメージフレームを表示し印刷 2：イメージフレームを表示するが印刷しない

12.9 IMAGEHLT

12.9.1 イメージ ハイライト

選択したときにイメージをハイライトする方法をコントロールします。

- オンの場合、画像全体をハイライトします。
- オフの場合、境界線のみをハイライトします。

種類：	ブーリアン型

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ラスターイメージ全体をハイライトしない オン(1)：ラスターイメージ全体をハイライト

12.10 IMAGENOTIFY

12.10.1 不明イメージの通知

ラスターイメージが見つからない場合、図面を開いたときに警告を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：不明イメージの通知を無効化 オン(1)：不明イメージの通知を有効化

12.11 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES

12.11.1 エッジ属性モードを読み込み

CATIA V5読み込み時、エッジ種類ごとに、エッジ属性の読み込みをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：無し 1：ワイヤー図形の一部であるエッジ 2：部品PMIのオーナーであるエッジ 3：すべてのエッジ

12.12 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION

12.12.1 表現を読み込み

CATIA V5読み込み時にCommunicator for BricsCADが読み込むデータをコントロールします。

プレビューグラフィックスは、COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合にのみ読み込まれ、表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：グラフィック 1：形状 2：プレビューグラフィックスのジオメトリ

12.13 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE

12.13.1 検索パスの設定

CATIA V5読み込み時にファイルパスの優先順位をコントロールします。

注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1〜3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

12.14 IMPORTCOLORS

12.14.1 色を変換

読み込み中に色を変換する方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0: RGBへ 1：パレットインデックスにマッチするものがなければ、RGBに 2: 近しいパレットインデックスに

- 0の場合：現在のパレットに関係なく、すべての図形の色がRGBに変換されます。
- 1の場合：パレットで図形の色が見つかった場合、図形はインデックスカラーを取得します。それ以外の場合は、トゥルーカラーが与えられます。
- 2の場合：読み込み図形のトゥルーカラーについては、最も近い一致がパレットで検索され、この色が図形に割り当てられます。

12.15 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS

12.15.1 代替の検索パス

Creo読み込み時に使用される代替ファイル。

値はセミコロン(;)で区切ります。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

12.16 IMPORTCREOCONFIGURATION

12.16.1 構成を読み込み

読み込む構成の名前を設定します。構成名が指定されなかった場合は、部品のデフォルト構成が読み込まれます。

注：名前が付いた設定は、他のボディ図形の読み込みを抑制しつつ、グループとして読み込み可能な部品内のボディ図形のコレクションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

12.17 IMPORTCUIFILEEXISTS

12.17.1 CUIファイルを読み込み

MNUまたはCUIXファイルの読み込み時、既にCUIファイルが存在したときの動作をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0～2
可能なオプション：	0：プロンプト 1：上書き 2：名前の変更

12.18 IMPORTHIDDENPARTS

12.18.1 非表示パーツ

非表示パーツを読み込む方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0: 読み込んで非表示化 1: 読み込んで表示にセット 2: 書き出し不可

- 0の場合：すべての図形が読み込まれ、非表示の図形が隠されています。なお、現在のところ、これらの非表示の図形を再び表示するためのユーザーツールは存在しません。

- 1の場合：ソースファイルの可視性に関係なく、すべての図形が読み込まれて表示されます。
- 2の場合：ソースファイル内の非表示の図形は読み込まれません。

12.19 IMPORTIGESSIMPLIFY

12.19.1 簡略化を実行

IGES読み込み時にDMSIMPLIFYコマンドを自動的に実行します。

オンの場合、IGESモデルでIMPORTSIMPLIFYシステム変数を上書きします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

12.20 IMPORTIGESSTITCH

12.20.1 ステッチを実行

IGES読み込み中にDMSTICHコマンドを自動的に実行します。

オンの場合、IGESモデルでIMPORTSTITCHシステム変数を上書きします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

12.21 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS

12.21.1 代替の検索パス

Inventorファイルの読み込み時に使用する代替ファイルシステムパスのリストをコントロールします。

値はセミコロン(;)で区切ります。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

12.22 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE

12.22.1 検索パスの設定

Inventorファイルの読み込み時に検索パスの優先順位をコントロールします。

注 : このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(COMMUNICATORBACKGROUNDMODE システム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1〜3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

12.23 IMPORTJTREPRESENTATION

12.23.1 表現を読み込み

JT読み込み時に読み込むデータをコントロールします。

注 : このオプションは、バックグラウンドでの読み込みが有効な場合にのみ使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：グラフィック 1：形状 2：グラフィックスのジオメトリ

12.24 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS

12.24.1 代替の検索パス

NX読み込み時に使用される代替ファイルパスのリストをコントロールします。

値はセミコロン(;)で区切ります。

注 : パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

12.25 IMPORTNXCONFIGURATION

12.25.1 構成を読み込み

読み込ことが必要な構成の名前を設定します。設定名が指定されなかった場合は、部品のデフォルト設定が読み込まれます。

注 : 名前が付いた設定は、他のボディ図形の読み込みを抑制しつつ、グループとして読み込み可能な部品内のボディ図形のコレクションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

12.26 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE

12.26.1 検索パスの設定

NX読み込み時にファイルパスの優先順位をコントロールします。

注 : このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(COMMUNICATORBACKGROUNDMODE システム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1〜3

デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

12.27 IMPORTPMI

12.27.1 製品および製造情報

製品および製造情報の読み込みを有効にします。

注：現在、このような情報は、複合図形(注釈など)ではなく、分解データ(行、文字など)として読み込まれています。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

12.28 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE

12.28.1 プロダクト構造

読み込まれたモデルについて製品構造が表示される方法をコントロールします。

メカニカルコンポーネントとしては、読み込み後にBMMECHコマンドを自動的に実行します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：無し 1：ブロックとして読み込む 2：メカニカルブロックとして読み込む

- 0：読み込まれたデータはアセンブリ構造を有しているか否かにかかわらず、対象データベースのモデル空間内のブロックのない平坦な構造を作成します。

- 1：読み込まれたデータはアセンブリ構造を持ち、平面ブロックの階層に変換されます。そのため構造は保持されますが、アセンブリのメタデータは失われます。読み込まれたデータが図形のみで構成されている場合、それらは対象データベースのモデル空間に配置されます。
- 2：このモードでは、データはBricsCADアセンブリデータ、構造とそのプロパティ(物理的な材料 – BLMATERIALSコマンド)に変換されます。読み込んだファイルにアセンブリデータがない場合は、BricsCADのターゲットドキュメントルートにメカニカルコンポーネントが作成されます。

12.29 IMPORTREPAIR

12.29.1 読み込み時のモデル修復

読み込まれたモデルに対してDMAUDITALLコマンドを自動的に実行します。

読み込まれたジオメトリの品質を向上させるために、3D形状が分析され、問題が自動的に修正されます。ACISとは異なるカーネルを使用するCADシステムでモデル化された形状は、多くの場合、欠陥の可能性があるため修復する必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み時にモデルを修復しない オン(1)：読み込み時にモデルを修復する

12.30 IMPORTSIMPLIFY

12.30.1 簡略化を実行

読み込まれたモデルに対してDMSIMPLIFYコマンドを自動的に実行します。IMPORTIGESSIMPLIFYシステム変数も参照してください。

注：IMPORTIGESSIMPLIFYシステム変数は、IGESファイル形式のオーバーライドを設定できます。

- 読み込まれたスプラインを正規のサーフェスに変換します。
- 可能であれば、トポロジを簡素化します。(ケガキのエッジを削除)

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

12.31 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS

12.31.1 代替の検索パス

Solid Edgeファイル読み込み時に使用する代替ファイルパスのリストをコントロールします。

値はセミコロン(;)で区切ります。

注 : パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

12.32 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE

12.32.1 検索パスの設定

Solid Edgeファイル読み込み時にファイルパスの優先順位をコントロールします。

注 : このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(COMMUNICATORBACKGROUNDMODE システム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

12.33 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREECURVES システム変数

12.33.1 自由曲線を読み込み

自由曲線とは、モデルの一部ではないが、モデル構築の際に使用される補助的な曲線のことです。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 自由曲線をインポートしない 1: 自由曲線をインポートする

12.34 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREEPLANES システム変数

12.34.1 自由平面を読み込み

自由平面はモデルの一部ではないもののモデルの作成中に使用される補助的な参照平面、作業平面です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：自由平面をインポートしない 1：自由平面をインポートする

12.35 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS

12.35.1 代替の検索パス

SolidWorks®読み込み時に検索する代替ファイルシステムパスのリストを制御します。

値はセミコロン(;)で区切ります。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

12.36 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION

12.36.1 構成を読み込み

読み込ことが必要な構成の名前を設定します。設定名が指定されなかった場合は、部品のデフォルト設定が読み込まれます。

注：名前が付いた設定は、他のボディ図形の読み込みを抑制しつつ、グループとして読み込み可能な部品内のボディ図形のコレクションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

12.37 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION

12.37.1 表現を読み込み

SolidWorks®読み込み時に読み込まれるデータを制御します。プレビューグラフィックスは、COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合にのみ読み込まれて表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：グラフィック 1：形状 2：プレビューグラフィックスのジオメトリ

12.38 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ

12.38.1 SolidWorksの Y をカレントのZ軸にマップ

SolidWorks座標系のカレントの座標系への変換を有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0) オン(1)

12.39 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE

12.39.1 検索パスの設定

SolidWorks®読み込み時に検索パスの優先順位を制御します。

注 : このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(COMMUNICATORBACKGROUNDMODE システム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1〜3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

12.40 IMPORTSTEPROTATEYZ

12.40.1 YをカレントのZ軸にマップ

STEP読み込み時に、SolidWorks座標系のカレントの座標系への変換を有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0) オン(1)

12.41 IMPORTSTITCH

12.41.1 ステッチを実行

読み込まれたモデルに対してDMSTITCHコマンドを自動的に実行します。IMPORTIGESSTITCHシステム変数を参照してください。

読み込んだジオメトリは、ソリッドジオメトリを個別のサーフェスのセットとして表現している場合があります。読み込んだジオメトリに対してソリッド操作を行うには、DMSTITCHコマンドを使用します。IMPORTSTITCHをオンに設定すると、ジオメトリの読み込み時にDMSTITCHコマンドが自動的に実行されます。

注:

- 大容量のファイルを読み込むと、スティッチの操作には時間がかかります。
- IGESファイル形式のオーバーライドを設定できる IMPORTIGESSTITCH 設定を確認してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0) オン(1)

12.42 INCLUDEPLOTSTAMP

12.42.1 印刷スタンプ

印刷時に印刷スタンプを含めます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ（0）：印刷時にプロットスタンプを含めない オン（1）：印刷時にプロットスタンプを含める

12.43 INDEXCTL

12.43.1 インデックス コントロール

画層インデックスや空間インデックスを作成および保存するかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0〜3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：インデックスなし 1：画層インデックス 2：空間インデックス

12.44 INETLOCATION

12.44.1 インターネットロケーション

BROWSERコマンドのデフォルトブラウザ。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	"http://bricscad.octave.com"

12.45 INSBASE

12.45.1 入力基点

図面がブロックとして他の図面に挿入されるときに使用される図面の挿入点。BASEコマンドで設定され、カレントの空間のUCS座標として表されます。

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0,0

12.46 INSNAME

12.46.1 入力名

INSERTコマンドのデフォルトのブロック名を保存します。

種類：	計画線
保存先：	図面

デフォルト値：	

12.47 INSUNITS

12.47.1 入力単位

ブロック、イメージまたは外部参照を図面に挿入するときに尺度を変更するために使用する単位をコントロールします。INSUNITSシステム変数とPROPUNITSシステム変数の両方がオンの場合、長さ、面積、体積および/または慣性プロパティは、それぞれの単位でフォーマットされます。

注：カレントの図面単位は変換されません。

LUNITSおよびMEASUREMENTシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～24
デフォルト値：	1

可能なオプション：	0：不特定(単位無し) 1：インチ 2：フィート 3：マイル 4：ミリメートル 5：センチメートル 6：メートル 7：キロメートル 8：マイクロインチ 9：ミル 10：ヤード 11：オングストローム 12：ナノメートル 13：ミクロン 14：デシメートル 15：デカメートル 16：ヘクトメートル 17：ギガメートル 18：天文単位 19：光年 20：パーセク 21：米国測量フィート 22：米国測量インチ 23：米国測量ヤード 24：米国測量マイル

12.48 INSUNITSDEFSOURCE

12.48.1 デフォルトの入力元の単位

ソース内容の単位値をコントロールします。

注：ソース図面のINSUNITSが **未指定**の、代わりにINSUNITSDEFSOURCEが使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜24
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：不特定(単位無し) 1：インチ 2：フィート 3：マイル 4：ミリメートル 5：センチメートル 6：メートル 7：キロメートル 8：マイクロインチ 9：ミル 10：ヤード 11：オングストローム 12：ナノメートル 13：ミクロン 14：デシメートル 15：デカメートル 16：ヘクトメートル 17：ギガメートル 18：天文単位 19：光年 20：パーセク 21：米国測量フィート 22：米国測量インチ 23：米国測量ヤード 24：米国測量マイル

12.49 INSUNITSDEFTARGET

12.49.1 デフォルトの入力先の単位

INSUNITSシステム変数がゼロの場合、ターゲットの作図単位の値をコントロールします。

0から20までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜24
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：不特定(単位無し) 1：インチ 2：フィート 3：マイル 4：ミリメートル 5：センチメートル 6：メートル 7：キロメートル 8：マイクロインチ 9：ミル 10：ヤード 11：オングストローム 12：ナノメートル 13：ミクロン 14：デシメートル 15：デカメートル 16：ヘクトメートル 17：ギガメートル 18：天文単位 19：光年 20：パーセク 21：米国測量フィート 22：米国測量インチ 23：米国測量ヤード 24：米国測量マイル

12.50 INSUNITSSCALING

12.50.1 挿入単位をスケーリング

図形の挿入、読み込み、または貼り付け時にINSUNITSシステム変数を適用する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：拡大縮小には INSUNITSDEFSOURCEシステム変数を使用します。 1：拡大縮小には INSUNITS システム変数を使します。 2：ペーパー空間ではINSUNITSの代わりに用紙サイズの単位を使用

外部参照、ブロック、または画像を挿入/添付する際に、挿入されたコンテンツは、ターゲットおよびソース図面のINSUNITSの値を基準にして尺度調整されます。

- 元図面のINSUNITSが**不特定**に設定されている場合、代わりにINSUNITSDEFSOURCEが使用されます。
- 対象図面のINSUNITSが**不特定**に設定されている場合、代わりにINSUNITSDEFTARGETが使用されます。

12.51 INTERFERECOLOR

12.51.1 干渉の色

干渉図形の色をコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer

12.52 INTERFERELAYER

12.52.1 干渉画層

干渉図形に使用する画層をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	Interferences

12.53 INTERFERENCELEVEL

12.53.1 干渉チェックレベル

詳細、コピーされた詳細やモデルの残りの部分の間の干渉チェックをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：干渉チェックなし 1：詳細ボリュームのオーバーラップをチェック 2：完全な干渉チェック、バックグラウンドの空間要素を無視 3：完全な干渉チェック

12.54 INTERFEREOBJVS

12.54.1 干渉図形の表示スタイル

干渉図形の表示スタイルをコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	

12.55 INTERFEREVPVS

12.55.1 干渉ビューポートの表示スタイル

干渉チェックのビューポートの表示スタイルをコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	

12.56 INTERIORELEVATIONMINLENGTH

12.56.1 内装の立面図最小長

生成する内装の立面図の壁の最小長。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	20 - MEASUREMENT=0(インチ)の場合 500 - MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合

12.57 INTERIORELEVATIONOFFSET

12.57.1 内装の立面図のオフセット距離

壁面からの内装の立面図の体積のオフセット距離。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	2 - MEASUREMENT=0(インチ)の場合 50 - MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合

12.58 INTERSECTEDENTITIES

12.58.1 交差を解決

新しい図形が交差するときに既存図形を修正する方法をコントロールします。**自動**オプションが選択されている場合、EXTRUDEおよびREVOLVEコマンドを使用して作成された図形に適用されます。

INTERSECTEDENTITIESシステム変数は、**押し出しモード**グループにある4つのシステム変数の1つです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	0：修正しません 1：交点から差し引く 2：交点で統合

12.59 INTERSECTIONCOLOR

12.59.1 交点の色

INTERSECTIONDISPLAYがオンの場合、2Dワイヤフレーム表示の3Dサーフェスの交点にあるポリライン色をコントロールします。(未サポート)

種類：	ショート型

保存先：	図面
レンジ：	0〜257
デフォルト値：	257
可能なオプション：	0：ByBlock 1〜255：インデックス 256：ByLayer 257：ByEntity

12.60 INTERSECTIONDISPLAY

12.60.1 交点の表示

2Dワイヤフレーム表示で3Dサーフェスの交点にあるポリラインの表示を切り替えます。(未サポート)

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：交点のポリラインを表示しない オン(1)：交点のポリラインを表示

12.61 ISAVEBAK

12.61.1 追加分のバックアップ保存

アクティブな図面のバックアップファイル(BAK)を作成します。オフの場合、特に大きな図面の増分保存の速度が向上します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：BAKファイルを作成しない オン(1)：BAKファイルを作成

12.62 ISAVEPERCENT

12.62.1 保存する比率

完全保存が実行される前に、QUICKSAVEアクションに許可される「無駄なスペース」をパーセンテージとしてコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。値0は、各保存が完全保存であることを意味します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～100
デフォルト値：	50

12.63 ISOLINES

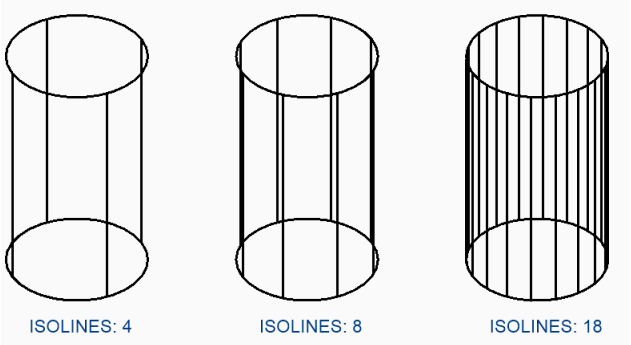
12.63.1 等値線数

サーフェスごとの等値線(等高線)の数をコントロールします。

0から2047までの値が指定可能です。

注：既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2047
デフォルト値：	4



13. J

14. K

14.1 KEEPCONNECTIONS

14.1.1 干渉とギャップを解決

干渉またはギャップを解析するかどうかをコントロールします。

干渉またはギャップを解決するかどうか制御します。オンにする
と、TCONNECT、BIMUPDATETHICKNESS、BIMATTACHCOMPOSITION、BIMAUTOMATCHなどでソリッドを変更して干渉が発生すると、他のソリッドから干渉箇所を差し引き、ギャップがある場合は間を埋めます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：コマンド後に干渉を解決しない オン(1)：コマンド実行後に干渉とギャップを解決

15. L

15.1 LASTANGLE

15.1.1 最後の角度(読み取り専用)

最後に作画された円弧の終点角度。

種類：	実数
保存先：	保存されません

15.2 LASTPOINT

15.2.1 終点

最後に入力された点の座標 - コマンドラインの「@」記号で使用される値。

注 : カレントの空間のUCS座標として表されます。キーボード入力時にアットマーク(@)によって参照されます。

種類：	3D点
保存先：	保存されません

15.3 LASTPROMPT

15.3.1 最後のプロンプト(読み取り専用)

コマンドラインの最後の文字列。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

15.4 LATITUDE

15.4.1 緯度

カレント図面の緯度を10進形式でコントロールします。

-90.0から90.0までの値が指定可能です。正の値は北緯を示します。

種類：	実数
保存先：	図面

レンジ：	-90.0～90.0
デフォルト値：	37.795

15.5 LAYERFILTEREXCESS

15.5.1 余分な画層フィルタ

余分な画層フィルタの削除を求めるメッセージが表示されるまでに図面で許可される画層フィルタの最大数を指定します。画層フィルタは幾つでも作成できます。ただし、画層フィルタの数が設定値を超え、画層数よりも多くなると、次に図面を開いたときにメッセージダイアログが表示されます。パフォーマンスを向上させるため、すべての画層フィルタの削除を推奨するメッセージが表示されます。

LAYERFILTEREXCESSが0の場合、ダイアログは非表示になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	250

15.6 LAYERPMODE

15.6.1 前の画層モード

画層設定変更をトラッキングし、LAYERPコマンドを有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：画層設定変更を記憶せず、LAYERPコマンドを有効にする オン(1)：画層設定変更を記憶し、LAYERPコマンドを有効にする

15.7 LAYLOCKFADECTL

15.7.1 ロック画層のフェード コントロール

ロックされた画層の図形のフェードレベルをコントロールすることで、ロックされていない画層の図形との区別がしやすくなり、図面の視覚的な複雑さが軽減されます。ロックされた画層の図形は、参照やオブジェクトのスナップの際に再表示されます。

-90～90の範囲で値を指定できます。負の値のときは、フェードしません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-90～90
デフォルト値：	50

15.8 LAYOUTCONVERSION システム変数

15.8.1 レイアウト変換

互換性のない AutoCAD 図面ビューを含むレイアウトがある図面を開くときに、警告ダイアログを表示するかどうかを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：レイアウト変換ダイアログを非表示 オン(1)：レイアウト変換ダイアログを表示

15.9 LAYOUTREGENCTL

15.9.1 レイアウトの再生成コントロール

モデルタブとレイアウトタブの表示を更新する方法をコントロールします。一般的にパフォーマンスが低い場合や、タブを切り替えたときにパフォーマンスが低下する場合は、LAYOUTREGENCTLを1または0に設定するとパフォーマンスが改善される可能性があります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2

可能なオプション：	0：タブがアクティブになっている間は常に再生成 1:「モデル」タブおよび最後にアクティブにされたレイアウトの再生成を抑制し、アクティブ化された際に他のすべてのタブを再生成 2：タブがアクティブになった初回のみ再生成

15.10 LAYOUTTAB

15.10.1 レイアウトモデルタブ

レイアウト、モデルのタブ表示をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：レイアウトタブとモデルタブを表示しない オン(1)：レイアウトタブとモデルタブを表示

15.11 LEGACYCODESEARCH

15.11.1 レガシコード検索モード(読み取り専用)

図面フォルダー内の実行可能コードを安全に検索できないようにします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：実行可能コードの安全でない検索を無効にする オン(1)：実行可能コードの安全でない検索を有効にする

15.12 LENGTHUNITS

15.12.1 長さ単位

長さプロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、長さの表示に使用される単位のリストをコントロールします。文字列には、スペースで区切られた単位の略語のリストが含まれています。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	「in ft mi µm mm cm m km」

15.13 LENSLENGTH

15.13.1 レンズの長さ(読み取り専用)

遠近表示モードに使用されたカレントビューポートのレンズの長さをミリメートル単位で表示します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	50.0
単位	mm

15.14 LEVELOFDETAIL

15.14.1 複合材の詳細レベル

複合材の詳細レベル(LOD)をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：低い 2: 高い

- 0の場合：複合材プライは表示されません。
- 2の場合：複合材プライは表示されます。

15.15 LICFLAGS

15.15.1 ライセンスされたコンポーネント(読み取り専用)

特定のコンポーネントがライセンスされているかどうかをコントロールします。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ライセンスされたコンポーネントなし 1：VBAはライセンスされている 2：ACIS編集はライセンスされている 4：Pro

15.16 LIGHTGLYPHCOLOR

15.16.1 光源グリフ色

光源グリフ(モデル空間での光源の配置を示すために使用されるアイコン)の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	30

15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY

15.17.1 光源表示

すべての光源の位置の光源の視覚的な表現を表示します。

種類：	ブーリアン型

保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：光源を表示しない オン(1)：光源を表示する

15.18 LIGHTINGUNITS

15.18.1 照明単位

照明単位のタイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：廃止。一般照明 1：測光、米国単位(フットキャンドル) 2：測光、国際単位(ルクス)

15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR

15.19.1 配光光源グリフ色

Web光源グリフ(モデル空間での配光の配置を示すために使用されるアイコン)の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

15.20 LIMCHECK

15.20.1 範囲チェック

図面範囲外での図形の作成を防止します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：範囲外で図形作成可 オン(1)：範囲外では図形作成不可

15.21 LIMMAX

15.21.1 範囲の最大値

ワールド座標系で表現された図面範囲の右上コーナー。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	12,9

15.22 LIMMIN

15.22.1 範囲の最小値

ワールド座標系で表現された図面範囲の左下コーナー。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0

15.23 LINEARARROWHEADLENGTH

15.23.1 デフォルトのヘッド長

線形矢印のデフォルトのヘッド長を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1 - INSUNITS=1(インチ)の場合 25 - INSUNITS=4(ミリメートル)の場合 2.5 - INSUNITS=5(センチメートル)の場合 0.025 - INSUNITS=6(メートル)の場合

15.24 LINEARARROWHEADWIDTH

15.24.1 デフォルトのヘッド幅

線形矢印のデフォルトのヘッド幅を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.5 - INSUNITS=1(インチ)の場合 37.5 - INSUNITS=4(ミリメートル)の場合 3.75 - INSUNITS=5(センチメートル)の場合 0.0375 - INSUNITS=6(メートル)の場合

15.25 LINEARARROWTHICKNESS

15.25.1 デフォルトの厚さ

線形矢印のデフォルトの厚さを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5 - INSUNITS=1(インチ)の場合 12.5 - INSUNITS=4(ミリメートル)の場合 1.25 - INSUNITS=5(センチメートル)の場合 0.0125 - INSUNITS=6(メートル)の場合

15.26 LINEARBRIGHTNESS システム変数（非推奨）

15.26.1 輝度（非推奨）

ビューポートごとに指定できる光源の強度をコントロールします。

-10から10までの値が指定可能です。値0は尺度なしを意味します。

より小さい値は光源強度を弱くし、より大きな値は強くします。この設定はビューポート毎に指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-10～10
デフォルト値：	0

15.27 LINEARCONTRAST システム変数（非推奨）

15.27.1 コントラスト（非推奨）

アンビエント光源強度をコントロールします。黒以外のアンビエントカラーを持つマテリアルの効果のみビューポートごとに設定できます。

-10から10までの値が指定可能です。

- 値-10は最大アンビエント光源を意味します。
- 値10はアンビエント光源なしをを意味します。

この設定は、黒以外のアンビエント色を持つマテリアルだけに有効です。この設定はビューポート毎に指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-10～10
デフォルト値：	0

15.28 LINETYPE3DPLINE

15.28.1 3Dポリラインの線種

3Dポリラインに適用する線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：連続的な線種は常に3Dポリラインに適用されます 1：複雑な線種は3Dポリラインに適用されます

15.29 LISPINIT

15.29.1 LISP初期化モード

LISP変数と関数が図面間で保持されるかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：図面から図面へ保持 1：カレントの図面のみ有効

15.30 LOADMECHANICAL2D

15.30.1 メカニカル2Dエディター

Mechanical 2Dイネーブラーをロードできるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：メカニカル2Dエディターのロードを許可しない オン(1)：メカニカル2Dエディターのロードを許可する

注：この変数の値の変更は、アプリケーションの再起動後に有効になります。

15.31 LOCALE

15.31.1 ロケール(読み取り専用)

このバージョンのプログラムのISO言語コード。

種類：	計画線
保存先：	保存されません
デフォルト値：	"ja_JP"

15.32 LOCALROOTPREFIX

15.32.1 ローカルのルートパス(読み取り専用)

テンプレートなど、現在のユーザーのローカルファイルがインストールされたフォルダーのパス。

TemplateフォルダとTexturesフォルダはこの場所にあり、ネットワーク上でローミングさせたくないカスタマイズ可能なファイルを追加することができます。ローミング可能なファイルの場所については、ROAMABLEROOTPREFIXを参照してください。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

15.33 LOCKUI

15.33.1 ユーザーインタフェース要素をロック

インターフェース要素をロックし、再配置を防止します。

- WindowsとLinux：Ctrlを押したままにすると、上書きできます。
- macOS：Cmdを押したままにすると、上書きできます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-7～7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	オフ：ロックを一時的に無効化 1：ドッキングツールバーをロック 2：ドッキングパネルをロック 4：フローティングのパネルとツールバーをロック

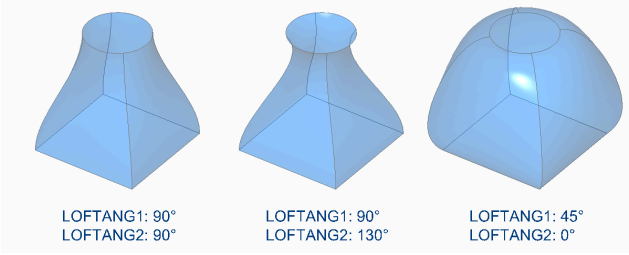
15.34 LOFTANG1

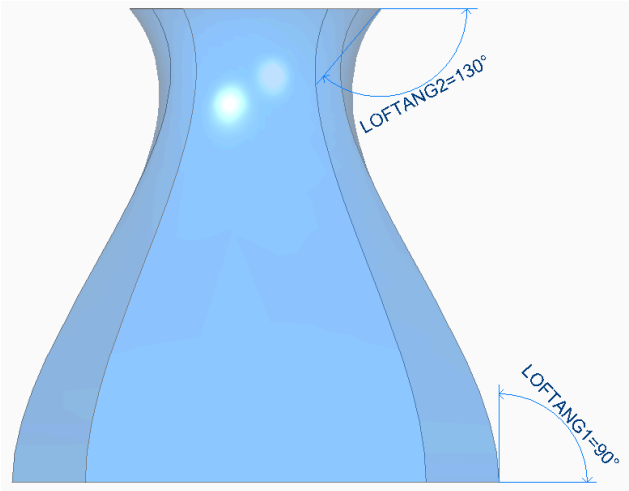
15.34.1 ロフト角度1

LOFTコマンドの最初の断面の角度を設定し、ロフトの形状が修正します。LOFTNORMALSシステム変数が**サーフェスはドラフト角度と大きさを使用**に設定されている場合にのみ機能します。

0.0から360.0までの値が指定可能です。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.0～360.0
デフォルト値：	90.0





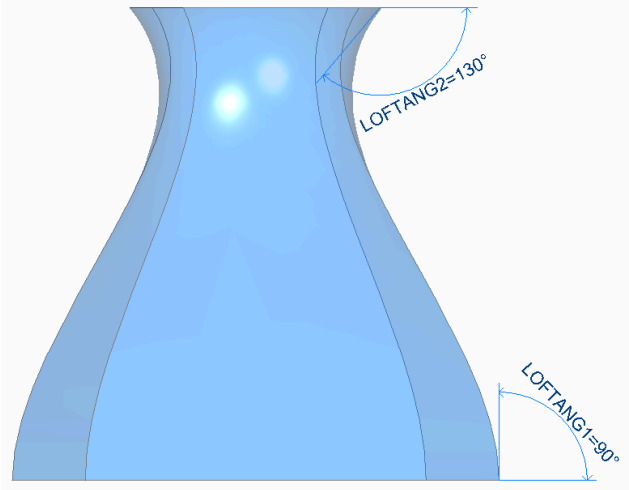
15.35 LOFTANG2

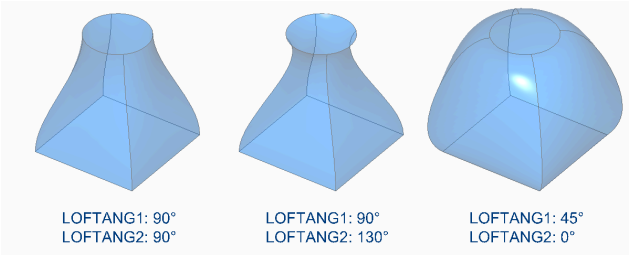
15.35.1 ロフト角度2

LOFTコマンドの最後の断面の角度を設定し、ロフトの形状を修正します。LOFTNORMALSシステム変数が**サーフェスはドラフト角度と大きさを使用**に設定されている場合にのみ機能します。

0.0から360.0までの値が指定可能です。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.0～360.0
デフォルト値：	90.0





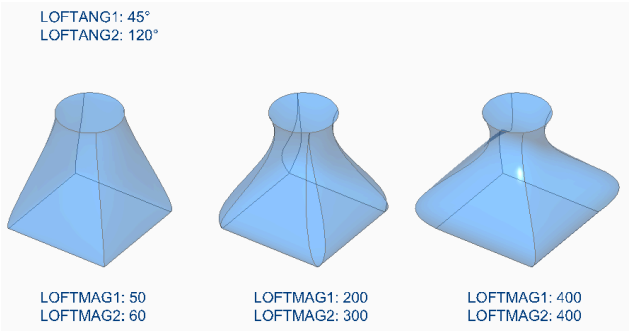
15.36 LOFTMAG1

15.36.1 ロフトマグニチュード1

サーフェスが次の断面に向かって曲がり始める前に、LOFTANG1システム変数の方向における断面からのサーフェスの相対距離を設定します。LOFTNORMALSシステム変数が**サーフェスはドラフト角度とマグニチュードを使用**に設定されている場合にのみ機能します。

種類：	実数
保存先：	図面

デフォルト値：	0.0

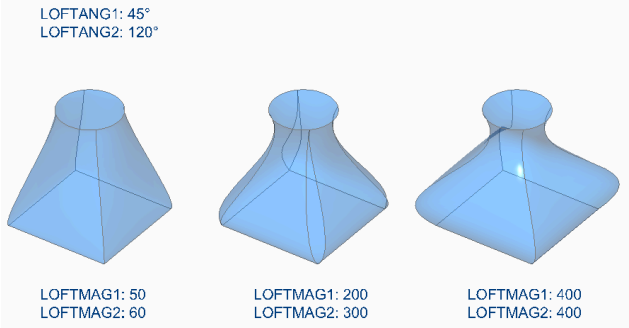


15.37 LOFTMAG2

15.37.1 ロフトマグニチュード2

サーフェスが次の断面に向かって曲がり始める前に、LOFTANG2システム変数の方向における断面からサーフェスの相対距離を設定します。LOFTNORMALSシステム変数が**サーフェスはドラフト角度とマグニチュードを使用**に設定されている場合にのみ機能します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0



15.38 LOFTNORMALS

15.38.1 正方向のロフト

LOFTコマンドで作成したサーフェスとソリッドが断面を通過するときの動作をコントロールします。

種類：	ショート型

保存先：	図面
レンジ：	0〜6
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：ルールドサーフェス 1：スムーズサーフェス 2：サーフェスは最初の断面に対して垂直です 3：サーフェスは最後の断面に対して垂直です 4：サーフェスは最初と最後の断面に垂直です 5：サーフェスはすべての断面に垂直です 6：サーフェスはドラフト角度と大きさを使用

15.39 LOFTPARAM

15.39.1 ロフトパラメータ

LOFTコマンドで作成したサーフェスとソリッドの形状をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜15
デフォルト値：	7
可能なオプション：	0：パラメータなし 1：交差断面間のねじれ無し 2：交差断面と平行方向 4：シンプルなサーフェスとソリッドを作成 8：最初と最後の断面の間を閉じる

15.40 LOGFILEMODE

15.40.1 ログファイル モード

ログファイルを維持します。

ログファイルには、実行された各コマンドが記録されています。これらのログファイルは、LOGFILEPATHシステム変数で指定したフォルダに保存されます。

種類：	ブーリアン型

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ログファイルを維持しない オン(1)：ログファイルを維持

15.41 LOGFILENAME

15.41.1 ログファイル名(読み取り専用)

ログファイルの名前。LOGFILEMODEシステム変数も参照してください。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

15.42 LOGFILEPATH

15.42.1 ログファイル パス

ログファイルに使用されるファイルパス。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

15.43 LOGGEDINSTATUSシステム変数

15.43.1 ログイン(読み取り専用)

Bricsysアカウントがこのバージョンのプログラムに現在ログインしているかどうかを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

15.44 LOGINNAME

15.44.1 ログイン名(読み取り専用)

図面のファイルプロパティ統計に保存されたWindowsログイン名を表示します。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

15.45 LONGITUDE

15.45.1 経度

図面の経度を10進形式でコントロールします。

-180.0から180.0までの値が指定可能です。正の値は東経を示します。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	-180.0～180.0
デフォルト値：	-122.394

15.46 LOOKFROMDIRECTIONMODE

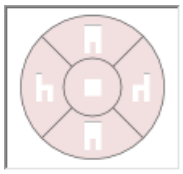
15.46.1 LookFrom 方向モード

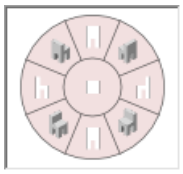
アイソメモードで選択できるビュー方向の数をコントロールします。

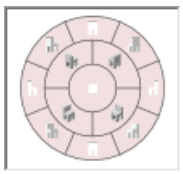
- WindowsおよびLinux：Ctrlキーを長押しすると、上から下方向に切り替わります。
- macOS：Cmdキーを長押しすると、上から下方向に切り替わります。

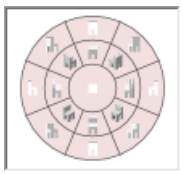
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：直交のみ(6方向) 1：コーナーでのフラットなビューは無し(14方向) 2：4 上/下コーナー(18方向) 3：8 上/下コーナー(26方向)









15.47 LOOKFROMFEEDBACK

15.47.1 LookFrom フィードバック

LookFromコントロールがメッセージをツールチップやステータスバー上で表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：無し 1：ツールチップ 2：ステータスバー

15.48 LOOKFROMZOOMEXTENTS

15.48.1 LookFrom ズーム図形範囲

LookFromコントロールからビュー方向が選択されるたびに図形範囲にズームします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：ズーム図形範囲オフ オン(1)：ズーム図形範囲オン

15.49 LOOKFROMZOOMSELECTION システム変数

15.49.1 LookFromズーム選択

LookFromコントロールからビュー方向が選択されるたびに現在の選択にズームします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ（0）：選択部分をズームしない オン（1）：選択部分をズームする

15.50 LTGAPSELECTION

15.50.1 線種のギャップの選択

非連続的な線種上のギャップへのスナップを可能にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ギャップ内での選択またはスナップなし(従来の動作) オン(1)：ギャップ内での選択またはスナップあり

15.51 LTSCALE

15.51.1 線種尺度

デフォルトの線種尺度の乗数を設定します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

15.52 LUNITS

15.52.1 長さ単位の形式

長さの単位タイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1〜5
デフォルト値：	2
可能なオプション：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記 5：分数表記

15.53 LUPREC

15.53.1 長さ単位の精度

長さ単位に表示される小数点以下の桁数をコントロールします。MEASUREMENTおよびINSUINTSシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜8

デフォルト値：	4
可能なオプション：	0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000

15.54 LWDEFAULT

15.54.1 既定の線の太さ

デフォルトの線の太さを100分の1ミリメートル単位でコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～211
デフォルト値：	25
可能なオプション：	-3：デフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：ByBlock -1：ByLayer 0～211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定

15.55 LWDISPLAY

15.55.1 線の太さの表示

線の太さを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ

可能な値：	オフ(0)：線の太さを表示しない オン(1)：線の太さを表示

15.56 LWDISPSCALE

15.56.1 線の太さの表示尺度

モデル空間での線の太さの表示尺度をコントロールします。

0.0から1.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
レンジ：	0.0～1.0
デフォルト値：	0.55

15.57 LWUNITS

15.57.1 線の太さの単位

線の太さの表示単位をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：インチ 1：ミリ

16. M

16.1 MACROREC

16.1.1 マクロの記録

マクロが現在記録されているかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：マクロは記録されない オン(1)：マクロを記録中

16.2 MANIPULATOR

16.2.1 マニピュレータの動作

マニピュレータをいつ表示するかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：非表示 1：図形選択時にマニピュレータを表示する 2：左クリックを長押ししたときにマニピュレータを表示する（MANIPULATORDURATIONを参照）

注：マニピュレータはクワッドを介して手動で表示できます。

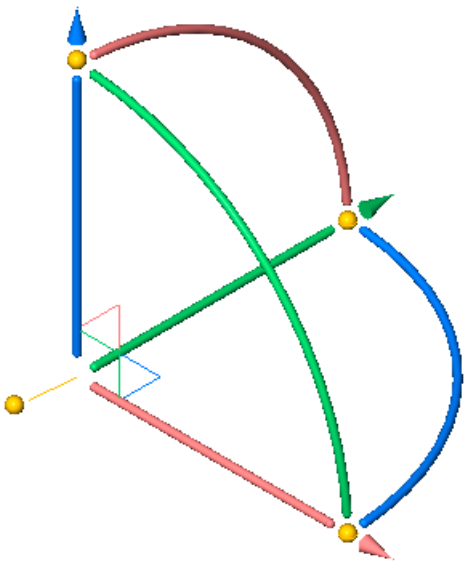
16.3 MANIPULATORCOLORTHEME

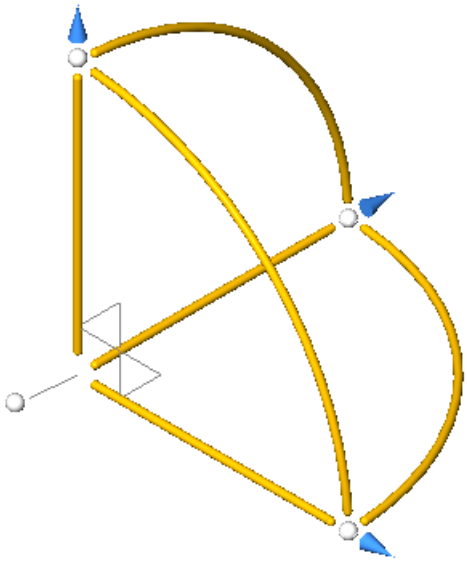
16.3.1 マニピュレータのカラーテーマ

マニピュレータのカラーテーマをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：モノクロカラーテーマ 1：クラシックカラーのテーマ





16.4 MANIPULATORDURATION

16.4.1 マニピュレータ表示必要時間

図形が選択されたときに、左クリック長押しでマニピュレータが表示されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

100から10,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
レンジ：	100～10000

デフォルト値：	250

16.5 MANIPULATORHANDLE

16.5.1 マニピュレータハンドル

マニピュレータのアンカーハンドル(マニピュレータのバー)の動作をコントロールします。

ハンドルは、非拘束移動およびコピー操作に使用できます。非拘束とは、軸に沿っていないか、平面に対して拘束されていないことを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ハンドルはマニピュレータを動かします 1：選択した図形を無制限に移動するハンドル

16.6 MANIPULATORSIZE

16.6.1 マニュピレータのサイズ

マニピュレータのサイズをコントロールします。

0.5から2.0までの値が指定可能です

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.5〜2
デフォルト値：	1

16.7 MASSPREC

16.7.1 質量精度

質量プロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、質量に表示される小数点以下の桁数をコントロールします。

注：負値の場合は、LUPREC (長さ単位の精度) が使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1〜8
デフォルト値：	-1
可能なオプション：	-1：長さ単位を使用 0：0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000 8：0.00000000

16.8 MASSPROPACCURACY

16.8.1 マスプロパティ計算相対精度

マスプロパティ計算で使用される精度をコントロールします。この精度は相対的です。値が3の場合、計算値は実際の値から最大0.1%の偏差が生じる可能性があり、12の場合は1.e-10%です。値が2の場合、偏差は例外的に1%を超える可能性があり、2%のマージンを想定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	2

可能なオプション：	2：2%の精度 3：0.1%の精度 4：0.01%の精度 5：0.001%の精度 6：0.0001%の精度 7：0.00001%の精度 8：0.000001%の精度 9：0.0000001%の精度 10：0.00000001%の精度 11：0.000000001%の精度 12：0.0000000001%の精度

16.9 MASSUNITS

16.9.1 質量単位

質量プロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、質量の表示にされる単位をコントロールします。空白の場合、すべての質量は単位無しで表示されます。

MASSUNITSの設定は質量値のみに影響を与えます。密度や慣性モーメント等、他のマスプロパティは、MASSUNITSの設定に関わりなく、ミリ系はSI単位、インチ系はオンスやポンド等の単位でフォーマットされます。

文字列には、スペースで区切られた単位の略語のリストが含まれています。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	oz lb st mg g kg t

16.10 MAXACTVP

16.10.1 最大のビューポート使用数

レイアウト内で同時に使用できるビューポートの最大数をコントロールします。印刷されるビューポート数には影響しません。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	64

16.11 MAXHATCH

16.11.1 最大のハッチング破線

ハッチングパターン内の破線の最大数をコントロールします。

破線の最大数を超過するハッチングは作成できません。

100から10,000,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	100～10000000
デフォルト値：	100000

16.12 MAXSORT

16.12.1 最大ソート対象

リストされるコマンドによってソートされるシンボル名、ファイル名、ブロック名の最大数をコントロールします。

この値を超えた場合、アルファベット順にソートされません。

0から200までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	200

16.13 MAXTHREADS

16.13.1 スレッドの最大数

図面の表示とロード、および点群操作に使用されるスレッドの最大数をコントロールします。MTFLAGSシステム変数も参照してください。

0～16の範囲で値を設定できます。値0は最適なスレッド数を自動的に使用することを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0〜16
デフォルト値：	0

16.14 MBSTATE

16.14.1 メカニカルブラウザの状態(読み取り専用)

メカニカルブラウザの状態。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：メカニカルブラウザを非表示 1：メカニカルブラウザを表示

16.15 MBUTTONPAN

16.15.1 マウス中ボタンで画面移動

マウスの中ボタンやホイールの応答の仕方をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：メニューファイルで定義された動作 1：画面移動

16.16 MEASUREINIT

16.16.1 計測初期値

新しい図面の作図単位をフィート/インチ単位またはメートル法としてコントロールします。

また、使用するハッチングパターンと線種ファイル(インチ単位の場合はANSI、メートル単位の場合はISO)もコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：インチ系(ANSIハッチングと ANSI線種を使用) 1：ミリ系(ISOハッチングとISO線種を使用)

16.17 MEASUREMENT

16.17.1 計測値

カレント図面の単位をインチ系またはミリ系に設定するほか、ANSIまたはISOのハッチングパターンと線種ファイルの使用も制御します。LUNITSおよびINSUINTSシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：インチ系(ANSIハッチングと ANSI線種を使用) 1：ミリ系(ISOハッチングとISO線種を使用)

16.18 MECH2DSAVEFORMAT

16.18.1 メカニカル2D保存形式

Mechanical 2D図形の保存形式をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	2013～2022
デフォルト値：	2022
可能なオプション：	2013：2013 Mechanical 2D 2014：2014 Mechanical 2D 2015：2015 Mechanical 2D 2016：2016 Mechanical 2D 2018：2018 Mechanical 2D 2021：2021 Mechanical 2D 2022：2022 Mechanical 2D

16.19 MECHANICALBLOCKSOPTIONS

16.19.1 メカニカルブロックオプション

図面でのブロックとメカニカルブロックの使用方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：新規ブロックをメカニカルブロックに変換しない 1：新規ブロックを自動的にメカニカルブロックに変換

16.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS

16.20.1 メカニカルブラウザオプション

デフォルトのメカニカルブラウザオプションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型

保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜511
デフォルト値：	179
可能なオプション：	1：拘束式 2:ブロックのパラメータ 4:ブロックパラメータの式 8: ネストされた標準部品のメカニカルブロック 16：配列 32：ブロックと外部参照 64: 値リストの順序を保持する 128: プロパティを非同期で読み込む 256: すべてのソリッドを公開する

16.21 MENUBAR (EXCEPT OS X)

16.21.1 メニューバー

メニューバーを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：メニューバーを表示しない オン(1)：メニューバーを表示

16.22 MENUCTL

16.22.1 メニュー コントロール

スクリーンメニューがキーボードコマンド入力に対応してページを切り替えるかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：スクリーンメニューは、キーボードコマンド入力に対応してページを切り替えない オン(1)：スクリーンメニューは、キーボードコマンド入力に対応してページを切替

16.23 MENUECHO

16.23.1 メニューエコー

メニューエコーとプロンプトをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0〜15
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：メニュー項目のゼロを省略 2：メニュー実行中はシステムプロンプトを省略 4：^Pを無効化 8：入出力文字列を表示(DIESELマクロのデバッグ)

16.24 MENUNAME

16.24.1 メニュー名(読み取り専用)

メニューファイルのファイルパス。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

16.25 MESHTYPE

16.25.1 メッシュの種類

REVSURF、TABSURF、RULESURFおよびEDGESURFコマンドで作成されるメッシュの種類をコントロールします。(未サポート)

種類：	ショート型

保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：旧来のポリゴンかポリフェースメッシュを作成 1：フルフィーチャーのメッシュ図形を作成(推奨)

16.26 MIDDLECLICKCLOSE

16.26.1 中クリックで閉じる (Mac、Linux)

タブバーの中ボタンクリックでタブを閉じられるようにします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	真

16.27 MILLISECS

16.27.1 ミリ秒(読み取り専用)

システムが開始してからの経過時間(ミリ秒)をカウントします。

種類：	長手方向
保存先：	保存されません

16.28 MIRRHATCH

16.28.1 ハッチングパターンをミラーリング

MIRRORコマンドでハッチングパターンをミラーリングするかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

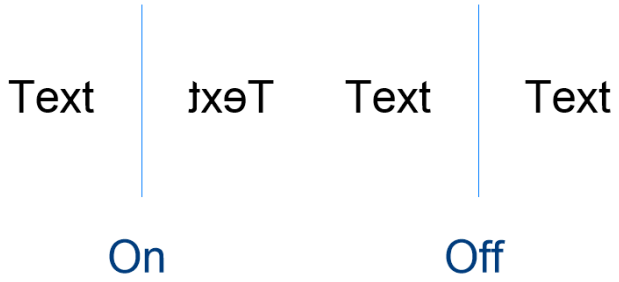
可能な値：	オフ(0)：ハッチングパターンをミラーリングしません オン(1)：ハッチングパターンをミラーリングします

16.29 MIRRTEXT

16.29.1 文字のミラー

MIRRORコマンドでテキストをミラーリングするかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：文字をミラーリングしない オン(1)：文字をミラーリングする



16.30 MLEADERLAYER システム変数

16.30.1 新しいマルチ引出線のデフォルト画層

新しいマルチ引出線のデフォルト画層をコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	.（現在の値を使用）

16.31 MLEADERSCALE

16.31.1 マルチ引出線尺度

MLEADERコマンドで作成された図形の幅尺度をコントロールします。

注：尺度は正の値でなくてはなりません。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

16.32 MODEMACRO

16.32.1 マクロモード

現在の図面の名前、日時スタンプ、特殊モードなどの文字列をステータスラインに表示します。Dieselプログラムのデバッグを支援するために使用します。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

16.33 MSLTSCALE

16.33.1 モデル空間の線種尺度

モデル空間での線種注釈尺度の動作をコントロールします。

注：MSLTSCALEの変更時、表示を更新するには、REGEN または REGENALL が必要です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：線種は注釈尺度によって尺度変更されません 1：注釈尺度により線種尺度を変更

16.34 MSOLESCALE

16.34.1 モデル空間のOLE尺度

テキストを含むOLE (Object Linking & Embedding) オブジェクトをモデル空間へ貼り付けるときのサイズをコントロールします。図面内に既に配置されている図形は影響を受けません。

ゼロに設定すると、DIMSCALEシステム変数が使用されます。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.0以上
デフォルト値：	1.0

16.35 MTEXTAUTOSTACK

16.35.1 マルチテキストの自動スタック

有効にすると、数値文字が分数区切り文字(スラッシュ、シャープ、キャレット)の前後に現れた場合で、スペースまたは改行が後にくると自動的に分数として積み重ねられます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	0：自動スタックをオフ 1：自動スタックをオン

16.36 MTEXTCOLUMN

16.36.1 マルチテキストの列設定

マルチテキストのデフォルトの列プロパティをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：列なし 1：高さを自動化したダイナミック列設定 2：高さをマニュアル指定するダイナミック列設定

16.37 MTEXTDETECTSPACE

16.37.1 マルチテキスト編集でリストを作成するための領域検出

マルチテキスト編集モードで、文字、数字または記号の後にスペースバーが押されたときに、フォーマットされたリスト項目を作成します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：マルチテキストエディタリストにスペースを許可しない オン(1)：マルチテキストエディタリストにスペースを許可

16.38 MTEXTED

16.38.1 マルチテキスト編集

マルチテキスト図形に使用するテキストエディターをコントロールします。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

16.39 MTEXTFIXED

16.39.1 マルチテキスト固定

編集するマルチテキストにフィットさせるようにアプリケーションがビューをズーム、回転、画面移動させるかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：マルチテキスト編集を開いているときは別の操作は不可 1：マルチテキスト編集を開いているときは別の操作は不可 2：マルチテキストにフィットさせるよう 回転 / ズーム / 画面移動

16.40 MTEXTTOOLBAR

16.40.1 マルチテキストフォーマットツールバー

マルチテキストの編集時にフォーマットツールバーを表示するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：書式設定ツールバーを表示しない オン(1)：書式設定ツールバーを表示する

16.41 MTFLAGS

16.41.1 マルチスレッドフラグ

表示とロードを並列処理するためのビットフラグです。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0から4095
デフォルト値：	3015
可能なオプション：	0：並列処理なし 1：再作図を並列処理 2：再描画を並列処理 4：図面ロードを並列処理 8：隠線処理を並列計算 16：BIM断面の分割ファイル生成をを並列処理 32：BIM断面の同一ファイル生成を並列処理 64：ダイレクトモデリングのコマンドと操作における並列計算 128：アセンブリのコマンドと操作における並列計算 256：板金のコマンドと操作における並列計算 512：干渉チェックを並列処理 1024：外部参照を遅延ロード 2048：並列点群操作

16.42 MULTISELECTANGULARTOLERANCE

16.42.1 BimMultiSelect 角度公差

2つの直線ソリッドの軸間の最大角度をコントロールし、平行と見なされます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～90
デフォルト値：	3

16.43 MYDOCUMENTSPREFIX

16.43.1 MyDocumentsルート接頭辞(読み取り専用)

ユーザードキュメントフォルダーのパス。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

17. N

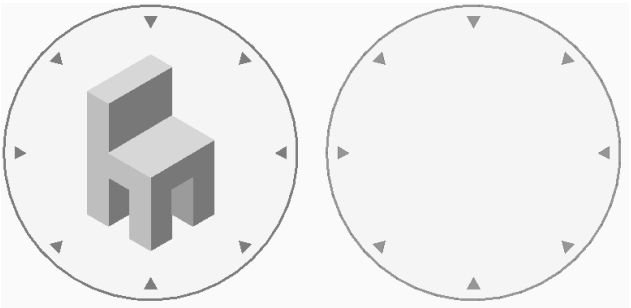
17.1 NAVVCUBEDISPLAY

17.1.1 ルックフロムの表示

LookFromコントロールのオン/オフを切り替えます。

LookFromはナビゲーションコントロールで、右上にデフォルトで表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ルックフロムコントロールを表示しない オン（1/2/3）：ルックフロムコントロールを表示



17.2 NAVVCUBELOCATION システム変数

17.2.1 ルックフロムの位置

LookFromコントロールの位置をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：右上 1：左上 2：左下 3：右下

17.3 NAVVCUBEOPACITY

17.3.1 ルックフロムの不透明度

非アクティブ時のLookFromコントロールの不透明度を制御します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜100
デフォルト値：	50

17.4 NAVVCUBEORIENT システム変数

17.4.1 ルックフロムの方向

LookFromコントロールがカレントのWCS(ワールド座標系)を反映するか、UCS(ユーザー座標系)を反映するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：WCS 1：UCS

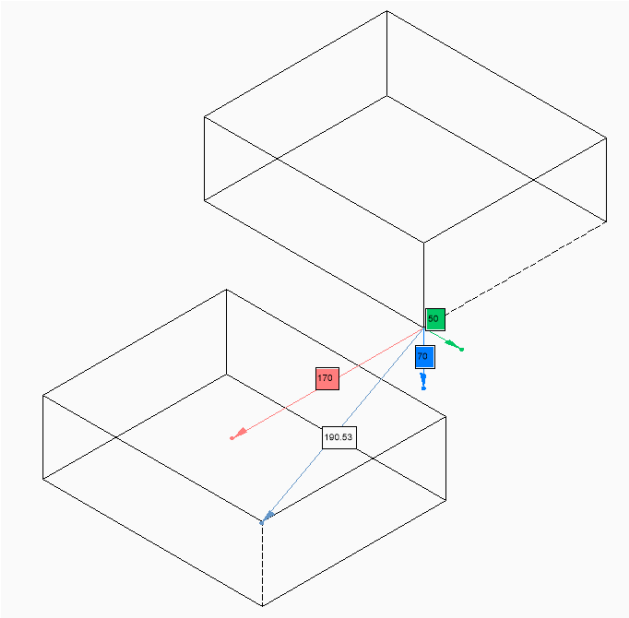
17.5 NEARESTDISTANCE

17.5.1 最短距離

選択された図形間の最短距離寸法をコントロールします。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：最短距離を表示 2：OXに位置合わせした最短距離寸法を表示 4：OYに位置合わせした最短距離寸法を表示 8：OZに位置合わせした最短距離寸法を表示



17.6 NEWGEOMGLYPHS システム変数

17.6.1 新しい2D拘束記号を使用

BricsCADで新しい2D拘束記号を使用するかどうかを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：新しい2D拘束記号を使用しない オン(1)：新しい2D拘束記号を使用する

17.7 NOMUTT

17.7.1 添字の省略

コマンドラインのテキストを省略します。

オンにすると、コマンドラインにオプションや操作に関するプロンプトが表示されなくなります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：コマンドラインのプロンプトを省略しない オン(1)：コマンドラインのプロンプトを省略する

17.8 NORTHDIRECTION

17.8.1 北方向

ワールド座標系(WCS)のコンテキストで、北半球の太陽の角度をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

18. O

18.1 OBJECTISOLATIONMODE

18.1.1 選択非表示モード

HIDEOBJECTSコマンドまたはISOLATEOBJECTSコマンドで一時的に非表示になっている図形を、図面を保存して閉じて、再び開いた後も非表示のままにするかどうかを制御します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	図形はカレントセッションでのみ非表示になり、干渉ソリッドが含まれます 図形はセッション間で非表示のままになり、干渉ソリッドが含まれます 図形はカレントセッションでのみ非表示になり、干渉ソリッドは含まれません 図形はセッション間で非表示のままになり、干渉ソリッドは含まれません

18.2 OBSCUREDCOLOR

18.2.1 隠された図形の色

隠線の色をコントロールします。

OBSCUREDLTYPEシステム変数が使用されている場合にのみ表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～257
デフォルト値：	257
可能なオプション：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer 257：ByEntity

18.3 OBSCUREDLTYPE

18.3.1 隠された図形の線種

隠線の線種をコントロールします。通常の線種と異なり、陰線の線種はズームしても表示は変わりません。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜11
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：オフ 1：ソリッド 2：破線 3：点線 4：短い破線 5：中間の破線 6：長い破線 7：短い2点鎖線 8：中間の2点鎖線 9：長い2点鎖線 10：中間-長い破線 11：まばらな点線

18.4 OFFSETDIST

18.4.1 オフセット距離

OFFSETコマンドに使用された最後の距離を保存します。

種類：	実数
保存先：	保存されません
レンジ：	-1.0
可能な値：	<0：指定した点を通る図形の平行コピーを作画

18.5 OFFSETERASE

18.5.1 オフセット消去

OFFSETコマンドのソース図形を削除します。

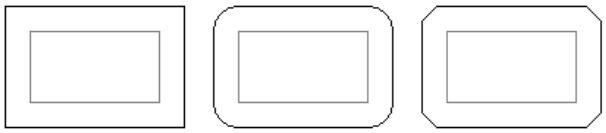
種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：オフセット削除オフ オン(1)：オフセット削除オン

18.6 OFFSETGAPTYPE

18.6.1 オフセット間隔の種類

閉じたポリラインの平行コピーで生じる可能性があるギャップを塗り潰す方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ポリライン セグメントを延長 1：フィレットされた円弧セグメント 2：面取りされたラインセグメント



18.7 OLEFRAME

18.7.1 OLEフレーム

FRAMEシステム変数が**個別のシステム変数を使用**(3)に設定されている場合、OLEオブジェクト周りのフレーム表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：OLEフレームは無し 1：OLEフレームを表示、印刷 2：OLEフレームを表示するが印刷しない

18.8 OLEHIDE

18.8.1 OLE表示・印刷

画面上と印刷でのOLEオブジェクトの表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：すべてのOLE図形を表示・印刷可とする 1：OLE図形は、ペーパー空間でのみ表示・印刷可とする 2：OLE図形は、モデル空間でのみ表示・印刷可とする 3：OLE図形は表示も印刷もしない

18.9 OLEQUALITY

18.9.1 OLE品質

OLE図形のデフォルトの印刷解像度をコントロールします。**自動選択**(3)に設定すると、図形タイプに応じて解像度が自動的に適用されます（例えば、写真は**高解像度**に設定されます)。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜3

デフォルト値：	3
可能なオプション：	0：モノクロ 1：低解像度 2：高解像度 3：自動選択

18.10 OLESTARTUP

18.10.1 OLE始動

印刷時にOLE図形ソースをロードします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：印刷時にOLEの元アプリケーションをロードしない オン(1)：印刷時にOLEの元アプリケーションをロード

18.11 OPMSTATE

18.11.1 プロパティパネルの状態(読み取り専用)

プロパティパネルの状態を示します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：プロパティパネルは非表示 1：プロパティパネルは表示

18.12 ORBITAUTOTARGET

18.12.1 軌道自動目標

RTROTコマンドの動作をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	マウス - 回転ポイントはマウスクリック位置に配置されます 中心 - ターゲット点は、選択した図形、または画面に表示されている図形の中心に配置されます

18.13 ORTHOMODE

18.13.1 直交モード

カーソルの移動を垂直に拘束します。オンの場合、カーソルはカレントのUCSとグリッド回転角度に対して水平または垂直にのみ移動できます。SNAPANGシステム変数も参照してください。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：直交モードオフ オン(1)：直交モードオン

18.14 OSMODE

18.14.1 図形スナップモード

2D図形のスナップ形式をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜32767
デフォルト値：	4135

可能なオプション：	0：無し 1：端点 2：中点 4：中心 8：ノード 16：四半円点 32：交点 64：挿入基点 128：垂線 256：接線 512：近接点 1024：幾何学的中心 2048：仮想交点 4096：延長交点 8192：平行 16384：すべてのスナップをオフ

18.15 OSNAPCOORD

18.15.1 図形スナップ時の座標

図形スナップが手動で入力した座標をオーバーライドするかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：キー入力座標値に優先させる図形スナップの設定 1：図形スナップより、キー入力を優先 2：スクリプト実行時以外では、図形スナップより、キー入力を優先

18.16 OSNAPZ

18.16.1 図形スナップの高さを無視

ELEVATIONシステム変数のカレント値で図形スナップのZ座標をオーバーライドします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：Z値を現在の高度で置換しない オン(1)：Z値を現在の高度で置換

18.17 OSOPTIONS

18.17.1 図形スナップ オプション

特定の図形種類の図形スナップを抑制します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜15
デフォルト値：	7
可能なオプション：	0: 図形スナップは、ハッチングされた図形、負のZ値のジオメトリ（ダイナミックUCSモード使用時）、寸法延長線の端点、およびシェードや隠線ビューで非表示のジオメトリに対しても有効になります。 1：図形スナップはハッチングを対象としない 2：図形スナップはダイナミックUCSモードでは負のZ値を対象としない 4：図形スナップは寸法補助線の端点を対象としない 図形スナップは、シェードおよび隠線ビューで非表示のジオメトリを無視します。

18.18 OVERKILLLAYER

18.18.1 重複図形画層

この画層は、OVERKILLコマンドで**重複図形画層に重複を移動**オプションを選択したときの図形の移動先となります。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	重複図形

19. P

19.1 PANBUFFER

19.1.1 パンバッファ

特に複雑な図面で、高速パンを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：高速パンを無効にする オン(1)：高速パンを有効にする

19.2 PANELBUTTONSIZE

19.2.1 パネルコントロールボタンのサイズ

パネルに使用するアイコンのサイズをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：小さなアイコン 1：大きなアイコン 2：非常に大きなアイコン

19.3 PAPERUPDATE

19.3.1 用紙の更新

印刷ダイアログでプリンタを切り替えたときの用紙サイズの適応を制御します。

- オフの場合、用紙サイズは更新されず、現在選択されている用紙サイズが維持されます。切替先のプリンタが近いサイズを持っていない場合は、サイズは**前回の用紙サイズ**として表示されます。デフォルト値で切り替えようとした場合、印刷時にユーザー確認が求められます。
- オンの場合、選択したプリンタのデフォルトの用紙サイズを使用して用紙サイズを更新します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：選択したプリンタのデフォルトの用紙サイズを使用 オン(1)：印刷設定ファイルの用紙サイズ設定を使用

19.4 PARAMETERCOPYMODE

19.4.1 パラメータコピーモード

COPYコマンドで拘束と関連パラメータをコピーする方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜4
デフォルト値：	3
可能なオプション：	0：2D拘束はコピーしない 1：すべての拘束表記を置換 2：既存のパラメータを使用し、無ければ、定数で置換 3：既存のパラメータを使用し、無ければ、新しいパラメータを作成 4：既存のパラメータを使用し、無いか、異なった値であれば、新しいパラメータを作成

19.5 PARAMETERMATCHMODE

19.5.1 パラメータによりパラメトリックブロックを一致

このオプションはレジストリに格納されていませんが、一部の指定されたブロックでは、個別の挿入ごとに個別のコピーが必要であることが知られています。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：挿入に同じ式がある場合は既存のブロックを再利用(デフォルト) 1：ブロック挿入ごとに個別のコピーを使用 2：以前に分離されたブロックのデフォルトの動作を強制

19.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH

19.6.1 パラメトリックブロックの2Dディレクトリパス

ユーザーが作成した2Dパラメトリックブロックファイルのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

19.7 PARAMETRIZECONNECTIONS

19.7.1 パラメトリック接続

BMCONVERT、BMCONNECTおよびBMINSERT(スマート挿入オプション)コマンドについて、拘束がコンポーネントを接続するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：拘束を使用しない 1：拘束を使用

19.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION

19.8.1 ブロック参照に対するパラメトリック演算の可視化

モデル空間のパラメトリックブロック参照にカーソルを合わせたときに、パラメトリック操作のジオメトリを視覚化できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 視覚化オフ オン (1): 視覚化オン

19.9 PDFANIMATIONFPS

19.9.1 1秒あたりのフレーム数

アニメーションの1秒あたりのフレーム数をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	24

19.10 PDFCACHE

19.10.1 PDFキャッシュ

PDFキャッシュを有効/無効にします。

アタッチしたPDFアンダーレイの表示には、多重解像度を用いた永続性イメージキャッシュを使用しており、(非常に)すばやくズームやパン操作を行えます。キャッシュされた最高解像度は5000 x 5000ピクセルです。このような解像度でも、ごく近くま

でズームインすると、PDFアンダーレイの表示がピクセル化します。このような場合にハイブリッドモードを使い、非常に近くまでズームインした時にPDFアンダーレイ表示をリアルタイム生成に切り替えることができます。イメージキャッシュの最初の生成には数秒間かかりますが、以後は処理が(非常に)高速化され、以降のセッションでもこの状態に保たれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2(Windows) 0 (Mac & Linux)
可能なオプション：	0：キャッシュせずに常にリアルタイム生成 1：PDFキャッシュを使用、ズーム時のみリアルタイム生成 2：常にPDFキャッシュを使用

19.11 PDFCREATEBOOKMARK システム変数

19.11.1 ブックマークを作成

PDF書き出し用のブックマークを作成します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0): ブックマークを作成しない オン(1)：ブックマークを作成します。

19.12 PDFEMBEDDEDTTF

19.12.1 PDF埋め込みフォント

PDF書き出し用にTrueTypeフォントを埋め込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：埋め込みTTFフォントを有無効化 オン(1)：埋め込みTTFフォントを有効化

19.13 PDFEXPORTHYPERLINKS

19.13.1 ハイパーリンクを書き出し

PDF書き出し用に図形のハイパーリンクを書き出します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形のハイパーリンクの書き出しを無効にする オン(1)：図形のハイパーリンクの書き出しを有効にする

19.14 PDFFRAME

19.14.1 PDFフレーム

FRAMEシステム変数が**個別のシステム変数を使用**(3)に設定されている場合、PDFアンダーレイフレームの表示/非表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：PDFフレームを非表示 1：PDFフレームを表示して印刷 2：PDFフレームを表示するが印刷しない

19.15 PDFIMAGEANTIALIAS

19.15.1 イメージアンチエイリアシング

PDF書き出し時に拡大されたイメージのアンチエイリアシングを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：イメージのアンチエイリアシングを無効にする オン(1)：イメージのアンチエイリアシングを有効にする

19.16 PDFIMAGECOMPRESSION

19.16.1 画像圧縮

PDF書き出し時にイメージをJPEGに圧縮します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：無し 1：JPEG

19.17 PDFIMAGEDPI

19.17.1 イメージDPI

PDFに書き出すイメージの最小解像度をコントロールします。

PDFVECTORRESOLUTIONDPIシステム変数の値を超えることはできません。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型

保存先：	Preference
デフォルト値：	300

19.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT

19.18.1 線の太さのプロパティを適用

PDF読み込み時に、読み込まれた図形の線の太さのプロパティを保持します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：読み込まれた図形の線の太さのプロパティを無視 オン(1)：読み込まれた図形の線の太さのプロパティを保持

19.19 PDFIMPORTASBLOCK

19.19.1 ブロックとして読み込み

PDFファイルをブロックとして読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：PDFファイルをブロックとして読み込まない オン(1)：PDFファイルをブロックとして読み込む

19.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR

19.20.1 文字間余白係数

PDFの読み込み時に使用される、単語内の文字と文字の間の幅の乗数。

文字列中のテキストオブジェクト間の距離が、フォントメトリックから取った隙間の幅にこの係数を掛けたものより小さい場合、テキストオブジェクトは1つの単語にまとめられます。

注：PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTSがオンの場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.6

19.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS

19.21.1 文字図形を結合

PDF読み込み時に、同じフォントを使用し、同じ行にある文字図形を結合するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：文字図形は結合されません。 オン(1)：文字図形が結合されます。

19.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES

19.22.1 ソリッドの塗りつぶしをハッチングに変換

PDF読み込み時に、2Dソリッド図形をソリッド塗り潰しハッチングに変換します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込んだPDFファイルのソリッド塗りつぶしをハッチングに変換しない オン(1)：読み込んだPDFファイルのソリッド塗りつぶしをハッチングに変換

19.23 PDFIMPORTIMAGEPATH

19.23.1 ラスターイメージフォルダー

PDF読み込み中にイメージを保存するために使用されるファイルパス(絶対または相対)。

- 相対パスの場合、PDFイメージパスはカレント図面ファイルのフォルダーに対するパスです。
- 指定がない場合は、カレント図面のフォルダーが使用され、図面がまだ保存されていない場合は、読み込まれたPDFと同じフォルダーにイメージが保存されます。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	PDFイメージ

19.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS

19.24.1 線と円弧の要素を結合

PDF読み込み時に、可能な場合は、連続セグメントをポリラインに結合します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：読み込んだPDFファイルの線分と円弧セグメントを結合しない オン(1)：読み込んだPDFファイルの線分と円弧セグメントを結合

19.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE

19.25.1 画層

PDF読み込み時に画層をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2

デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：PDF画層を使用 1：図形種類ごとの画層を作成 2：カレント画層を使用

19.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES

19.26.1 ラスターイメージ

PDF読み込み中に、イメージをPNGファイルに抽出し、カレント図面に添付します。これらのイメージは、PDFIMPORTIMAGEPATHシステム変数で設定されたフォルダーに保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ラスターイメージを抽出しない オン(1)：ラスターイメージを抽出する

19.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS

19.27.1 塗りつぶしのソリッド

情報がPDF内にある場合は、PDF読み込み中に塗り潰し領域を無視するか、または読み込みます。塗り潰し領域には、ソリッド塗り潰しハッチング、2Dソリッド、ワイプアウト図形、幅の広いポリライン、三角形の矢印が含まれます。

注：ソリッド塗り潰しハッチングには50%の透明度が割り当てられています。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：塗り潰し領域を無視する。 オン(1)：塗り潰し領域を読み込む。

19.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR

19.28.1 単語間余白係数

同一行にある単語間の文字と文字の間の幅の乗数をコントロールします。

文字列中のテキストオブジェクト間の距離が、単語中の文字間の幅(PDFIMPORTCHARSPACEFACTORシステム変数で指定)より大きく、かつフォントメトリックから取り出した余白の幅にこの係数をかけたものより小さい場合、テキストオブジェクトは1つの単語にまとめられます。

注：PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTSがオンの場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	1.5

19.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT

19.29.1 TrueTypeテキスト

PDF読み込み時に、名前の付いたテキストスタイルがフォントから継承されたTrueTypeテキストとして、TrueTypeテキストを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：TrueTypeテキストを読み込まない オン(1)：TrueTypeテキストを読み込む

19.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY

19.30.1 TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む

PDF読み込み時に、TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込まない オン(1)：TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む

19.31 PDFIMPORTUSECLIPPING

19.31.1 クリッピングの適用

PDF読み込み時に、図形をクリップします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み時に図形にクリッピングを適用しません。 オン(1)：読み込み時に図形にクリッピングを適用します。

19.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION

19.32.1 最適化による形状の読み込み

PDF読み込み時に、ジオメトリを最適化します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：最適化による形状の読み込みを行わない オン(1)：最適化による形状の読み込み

19.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING

19.33.1 イメージクリッピング

PDF読み込み時にイメージをクリップします。クリップした部分のイメージが透明になります。

注 : PDFIMPORTUSECLIPPINGがオン(1)の場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み時にイメージをクリップしません。 オン(1)：読み込み時にイメージをクリップします。

19.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING

19.34.1 ページ境界でのクリッピングの適用

PDF読み込み時にページ境界で図形をクリップします。

注 : PDFIMPORTUSECLIPPINGシステム変数がオン(1)の場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み時にページ境界でのクリッピングが適用されません。 オン(1)：読み込み時にページ境界でのクリッピングが適用されます。

19.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY

19.35.1 ベクタージオメトリ

PDF読み込み時にベクタージオメトリを読み込みます。

オンの場合、線形パスとベジェ曲線は公差内のポリラインとして読み込まれます。円弧、円、楕円に似た曲線も変換されます。塗り潰し領域は、2Dソリッドまたはソリッド塗り潰しハッチングとして読み込まれます。パターン付きハッチングは、分割された別個の図形として読み込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ベクタージオメトリを読み込まない オン(1)：ベクタージオメトリを読み込む

19.36 PDFLAYERSSETTING

19.36.1 PDF画層サポート

画層をPDFに書き出す方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：画層は使用しない 1：表示図形のすべての画層を使用 2：オフやフリーズ画層を含む、図形のすべての画層を使用

19.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT

19.37.1 書き出しするPDFレイアウト

PDF(ペーパー空間)に書き出すレイアウトをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：アクティブなレイアウト 1：マルチシートファイル内のすべてのレイアウト 2：単一ルシートファイル内のすべてのレイアウト

19.38 PDFMERGECONTROL

19.38.1 PDF結合コントロール

PDF書き出しで交差する線の外観をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：線分上書き - 最後にプロットされた線を使用し、その下の線を隠します 1：線分結合 - 交差する線の色を合成します

19.39 PDFNOTIFY

19.39.1 不明PDFの通知

PDFが見つからない場合、図面を開いたときに警告を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：PDFの通知を無効化 オン(1)：不明PDFの通知を有効化

19.40 PDFOPENINVIEWER

19.40.1 ビューアで開く

システムのデフォルトのPDFビューアで結果ファイルを開く。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：PDFビューアで開かない。 オン(1)：PDFビューアで開く。

19.41 PDFOSNAP

19.41.1 PDF図形スナップ

PDFアンダーレイファイルの図形スナップを有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：PDF図形スナップを無効化 オン(1)：PDF図形スナップを有効化

19.42 PDFPAPERHEIGHT

19.42.1 PDFオーバーライド - 用紙高さ

PDFPAPERSIZEOVERRIDEシステム変数がオン(1)の場合、ミリメートル単位のPDF書き出し用の用紙の高さ。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	297

19.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE

19.43.1 PDF用紙サイズオーバーライド

PDF書き出し用の用紙サイズのオーバーライドを有効にします。

オンの場合、BricsCADの印刷設定で定義した用紙サイズは上書きされます。PDFPAPERWIDTHとPDFPAPERHEIGHTで定義される用紙サイズの幅と高さが代わりに使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：用紙サイズの再指定を無効にする オン(1)：用紙サイズの再指定

19.44 PDFPAPERWIDTH

19.44.1 PDFオーバーライド - 用紙幅

PDFPAPERSIZEOVERRIDEシステム変数がオン(1)の場合、ミリメートル単位のPDF書き出し用の用紙の高さ。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	210

19.45 PDFPDFA

19.45.1 PDF/A形式のサポート

アーカイブされたPDFサポートをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：PDF/Aは使用しない 1：PDF/A-1bバージョンを使用 2：PDF/A-2bバージョンを使用 PDF/A-3bバージョンを使用

19.46 PDFPRCCOMPRESSION

19.46.1 PRC圧縮

PRC 3Dデータ(3D PDF)の圧縮をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：圧縮しない 1：中程度の圧縮 2：高度な圧縮

19.47 PDFPRCEXPORT

19.47.1 PRC書き出しモード

PRC 3Dデータ(3D PDF)を書き出すためのPRCモード。

BREPとして書き出しは試験的なモードであるため、正しく動作しない場合があります。**メッシュとして書き出し**モードを使用することをお勧めします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：書き出し無し 1：BREPとして書き出し(試験的) 2：メッシュとして書き出し

19.48 PDFPRCPROJECTION

19.48.1 PRC投影

PRC 3Dデータ(3D PDF)の投影法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：直交 1：パース

19.49 PDFPRCVIEWMODE

19.49.1 PRCビューモード

2D図形と3D図形図形をPRC PDF (3D PDF)に書き出す方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：単一ビューに全ての図形 1：単一ビューに3D図形のみ 2：複数ビューに3D図形のみ

19.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY

19.50.1 形状としてのPDF SHX文字

PDF書き出し用にSHXフォント文字を形状に変換します。受信側のコンピュータに同じSHXフォントがインストールされていない場合、このシステム変数をオンに設定してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：SHXテキストを形状に変換しない オン(1)：SHXテキストを形状に変換

19.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION

19.51.1 PDF簡易最適化形状

PDF書き出し用に形状を簡略化します(別々の線分セグメントを1本のポリラインに結合し、ベジェ曲線コントロール点を使用)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：簡単な形状最適化を無効にする オン(1)：簡単な形状最適化を有効にする

19.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY

19.52.1 形状としてのPDF TTF文字

PDF書き出し用にTrueTypeフォント文字を形状に変換します。

この機能は、TTFファイルが共有を禁止するライセンスの対象である場合や、テキストの抽出を困難にしたい場合に役立ちます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：TTFテキストを形状に変換しない オン(1)：TTFテキストを形状に変換

19.53 PDFUSEPLOTSTYLES

19.53.1 PDF印刷スタイルを使用

PDF書き出し用の印刷スタイルを有効にします。

オンの場合、PDFへの読み出し時の色と線の太さを印刷スタイルのレイアウトでコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：印刷スタイルの使用を無効にする オン(1)：印刷スタイルの使用可

19.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI

19.54.1 ベクトル解像度 DPI

モデル空間からのPDF書き出し用のベクトルグラフィックの解像度。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	72～40000
デフォルト値：	2400

19.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE

19.55.1 PDF範囲までのズーム

PDF書き出しのために用紙サイズレイアウトのレイアウト形状を拡大/縮小します。

オフにすると、ページ設定データの尺度と用紙サイズが使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形範囲へズームしない オン(1)：図形範囲へズーム

19.56 PDMODE

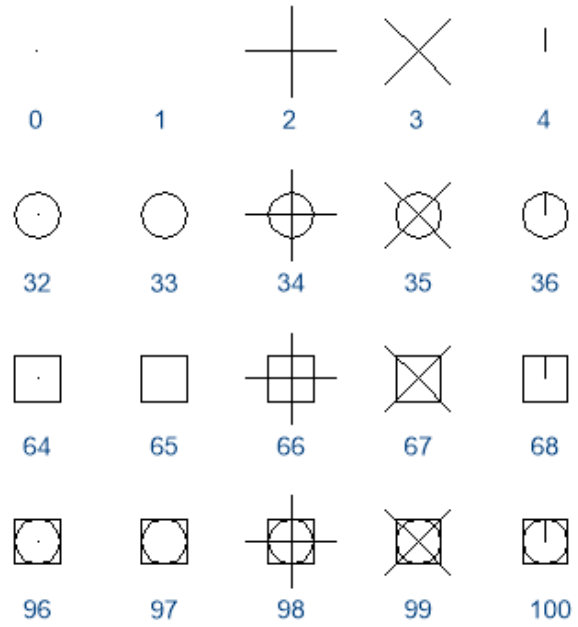
19.56.1 点表示モード

点図形の表示スタイルをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜100
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：無し 0：. 2：+ 3：x 4：' 32：円 64：四角

点図形の異なる幾何学的表現は、値0、2、3、4によって提供されます。それらの選択肢のうち、1つだけを選ぶことができます。値が1の場合は、何も表示されません。

値0、2、3、4で描画される形状に加えて、値32または64は、その周囲に描画できる形状を指定します。



19.57 PDSIZE

19.57.1 点表示サイズ

点図形の表示サイズをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：作図領域の高さの5% >0：絶対サイズ <0：ビューポートのサイズに対する割合

19.58 PEDITACCEPT

19.58.1 ポリライン編集の受け入れ

PEDITコマンドの実行中にポリライン以外が選択されたときに警告を表示します。省略した場合、選択した図形は自動的にポリラインに変換されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

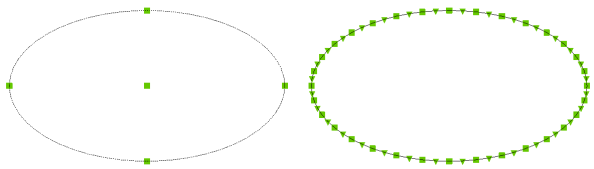
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：プロンプトを表示 オン(1)：プロンプトを省略

19.59 PELLIPSE

19.59.1 楕円の作成要素

ELLIPSEコマンドで作成した図形の種類をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：楕円を楕円で作成 オン(1)：楕円をポリラインで作成



19.60 PERIMETER

19.60.1 最後の境界(読み取り専用)

AREA、LISTまたはDBLISTコマンドで計算された最後の周長。

種類：	実数
保存先：	保存されません

19.61 PERSPECTIVE

19.61.1 パース（透視投影）

カレントのビューポートのパースビューをオンにします。

種類：	ブーリアン型

保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：パースビューをオフ オン(1)：パースビューをオン

19.62 PFACEVMAX

19.62.1 ポリフェースメッシュの最大頂点数(読み取り専用)

各面の頂点の最大数。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	3以上
デフォルト値：	4

19.63 PICKADD

19.63.1 追加で指示

Shiftキーで図形を選択する方法をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：Shiftを押して、カレントの選択に図形を追加します オン(1)：Shiftを押して、カレントの選択から図形を削除します

19.64 PICKAUTO

19.64.1 窓選択の動作

複数の図形を同時に選択するために使用される選択動作(窓と投げ縄)をコントロールします。

PICKDRAGシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-7～7
デフォルト値：	5
可能なオプション：	オフ：窓選択せず、以前の値を保存 0：窓選択せず 1：カーソルが図形の上にない場合、最初と最後の点を選択で窓選択 2：カーソルが図形の上にある場合、クリック&ドラッグで窓選択 3：カーソルが図形の上から始まらない場合、クリック&ドラッグで投げ縄選択

注：負の値は0と同じですが、以前の値の保存に役立ちます。

19.65 PICKBOX

19.65.1 ピック ボックス

カーソルの周囲の選択領域のサイズをピクセル単位でコントロールします。

0～50の範囲で指定できます。

注：クリックして図形を選択する場合、ピックボックスがその図形に触れるか、重なっている必要があります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～50
デフォルト値：	4
単位	ピクセル

19.66 PICKDRAG

19.66.1 ドラッグしながら指示

複数の図形を同時に選択するために使用される窓選択動作をコントロールします。

PICKAUTOシステム変数も参照してください。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：2点を使用して選択範囲を描画 オン(1)：クリック&ドラッグで選択範囲を描画

19.67 PICKFIRST

19.67.1 最初に指示

ドラッグを使用して選択ウィンドウを描画します

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：最初にコマンドを起動し、次に図形を指示 オン(1)：最初に図形を指示し、次にコマンドを起動

19.68 PICKSTYLE (EXCEPT OS X)

19.68.1 指示スタイル

グループ選択と関連付けハッチング選択を指定します。

Ctrl+Hを使用して、このシステム変数を切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	1

可能なオプション：	0：グループ選択または関連付けハッチング選択なし 1：グループ選択 - 選択可能なグループのメンバーが選択された場合、そのグループのすべてのメンバーが選択されます。 2：関連付けハッチング選択 - ハッチングとその境界線が選択されます(どちらかを選択するとハッチングと境界線が選択されます)。

19.69 PICTUREEXPORTSCALE

19.69.1 イメージ書き出し時の尺度係数

WMF、EMFまたはBMP書き出し用の出力解像度の尺度をコントロールします。EXPORT、WMFOUT、COPYCLIP、CUTCLIPの各コマンド、およびCOM/VBA関数AcadDocumentで使用されます。出力ビューサイズは、カレントのビューサイズ(ピクセル単位)にこの値を掛けたものです。

Trouble：尺度値が10以上になると、システムの応答が遅くなる可能性があります。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0以上
デフォルト値：	1.0

19.70 PLACESBARFOLDER1

19.70.1 最初のフォルダー

非標準の**ファイルを開く**ダイアログの配置バーの最初のフォルダーをコントロールします(Windowsのみ)。

こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

USESTANDARDOPENFILEDIALOGシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：デスクトップ 1：マイコンピューター 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル

19.71 PLACESBARFOLDER2

19.71.1 2番目のフォルダー

非標準の**ファイルを開く**ダイアログの場所を示すバーの中での2番目のフォルダーを設定します。(Windowsプラットフォームのみ)

こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

USESTANDARDOPENFILEDIALOGシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜5
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：デスクトップ 1：マイコンピューター 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル

19.72 PLACESBARFOLDER3

19.72.1 3番目のフォルダー

非標準の**ファイルを開く**ダイアログの場所を示すバーの中での3番目のフォルダーを設定します。(Windowsプラットフォームのみ)

こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

USESTANDARDOPENFILEDIALOGシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜5
デフォルト値：	3
可能なオプション：	0：デスクトップ 1：マイコンピューター 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル

19.73 PLACESBARFOLDER4

19.73.1 4番目のフォルダ (Windows)

非標準の**ファイルを開く**ダイアログの場所を示すバーの中での4番目のフォルダーを設定します。(Windowsプラットフォームのみ)

こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

USESTANDARDOPENFILEDIALOGシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜5
デフォルト値：	5
可能なオプション：	0：デスクトップ 1：マイコンピューター 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル

19.74 PLATFORM

19.74.1 プラットフォーム(読み取り専用)

現在のOSバージョンを表示します。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

19.75 PLINECACHE

19.75.1 ポリラインキャッシュ

図面を開いたときのポリライン頂点のキャッシュの作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ポリラインキャッシュを無効にします オン(1)：ポリラインキャッシュを有効にします

19.76 PLINECONVERTMODE

19.76.1 ポリライン変換モード

スプラインをポリラインに変換する方法をコントロールします。

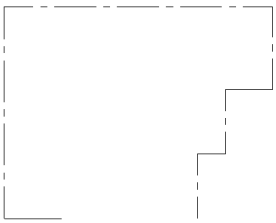
種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：直線セグメントのポリラインを作成 1：円弧セグメントのポリラインを作成

19.77 PLINEGEN

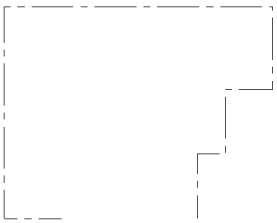
19.77.1 ポリラインの生成

2Dポリラインの頂点の周囲で線種パターンを生成する方法をコントロールします。

線は通常、頂点から頂点へ作成されます(0)。実線以外の線種のポリラインで、頂点と頂点が接近している場合、実線として描かれることがあります。1に設定すると、ポリラインの描画は、頂点単位ではなく、全体の始点から終点で表現されます。



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：線種の表示はポリラインの頂点間で調整 オン(1)：線種の表示はポリライン全体で調整

19.78 PLINEREVERSEWIDTHS

19.78.1 幅を反転

ポリラインを反転したときに、ポリラインセグメントの幅を反転するかどうか制御します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ポリラインを反転したときに、ポリラインセグメントの幅を反転しない 1：ポリラインを反転したときに、ポリラインセグメントの幅を反転する

19.79 PLINETYPE

19.79.1 ポリライン形式

PLINEコマンドでポリラインを作成する方法と、古い形式のポリラインを変換するかどうかをコントロールします。

最適化された形式を使用することで、ディスク容量とメモリを節約できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	古い形式のポリラインは変換されません。PLINEコマンドは古い形式のポリラインを作成します 古い形式のポリラインは変換されません。PLINEコマンドは最適化されたポリラインを作成します 古い形式のポリラインは変換されます。PLINEコマンドは最適化されたポリラインを作成します

19.80 PLINEWID

19.80.1 ポリライン幅

新規ポリラインのデフォルト幅。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

19.81 PLOTCFGPATH

19.81.1 印刷設定パス

プロッタ構成フォルダーに使用するファイルパス。ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

レイアウトを印刷する場合、利用可能な用紙サイズ設定は、プロッタ設定ファイルによって制御されます。プリンタ/プロッタ設定リストは、コンピュータにインストールされているすべてのプリンタドライバで構成されています。プリンタ設定は、「プロッタ設定パス」で指定されているフォルダ内のファイルです。このフォルダに多くのファイルやサブフォルダが含まれている大きなフォルダが設定されている場合、フォルダとサブフォルダ全体が検索されて適切なファイルを探します。そのため、印刷ダイアログが開くまでに時間がかかることがあります。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference

19.82 PLOTID

19.82.1 印刷ID(このコマンドは廃止になりました)

旧変数で、古いスクリプトやLispの保守以外の役目はありません。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

19.83 PLOTOUTPUTPATH

19.83.1 印刷出力パス

印刷ファイルの作成に使用するデフォルトのファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference

19.84 PLOTSTYLEPATH

19.84.1 印刷スタイルパス

印刷スタイルフォルダーに使用するファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference

19.85 PLOTTER

19.85.1 プロッタ (このコマンドは廃止されました)

古いスクリプトやLISPルーチンの保守以外の役目はありません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

19.86 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE

19.86.1 印刷の透過性を上書き

印刷の透過性を有効にするかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：印刷の透過性は無効 1：ページ設定の値を使用 2：印刷透過性は有効

19.87 PLQUIET

19.87.1 軽微なエラーの表示

バッチ印刷時またはスクリプト実行時にオプションのダイアログボックスと軽微なエラーを表示するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：印刷ダイアログと軽微なエラーを表示 オン(1)：軽微なエラーを記録し、印刷関連のダイアログボックスを表示しない

19.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY

19.88.1 2Dワイヤフレームモードで境界ボックスの表示/非表示を切り替えます

2Dワイヤフレーム表示スタイルがアクティブで、図面に点群がある場合の境界ボックスと警告メッセージの表示をコントロールします。点群は2Dワイヤフレーム表示スタイルがアクティブなときに表示されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	点群が2Dワイヤフレーム表示スタイルで表示されないことを示す境界ボックスと警告メッセージを表示する 1：境界ボックスと警告メッセージを表示しない

19.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY

19.89.1 適応ポイントサイズと固定ポイントサイズの切り換え

点群表示に適応ポイントサイズを使用します。オフの場合、固定ポイントサイズを使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：固定ポイントサイズを使用します(すべてのポイントのサイズは同じです) 1：適応ポイントサイズを使用する(見た目が良くなるようにポイントサイズが調整されます)

19.90 POINTCLOUDBOUNDARY

19.90.1 点群の範囲境界の表示/非表示

点群の境界の表示方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2

デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：表示しない 1：選択した場合にのみ表示 2：常に表示

19.91 POINTCLOUDBUBBLESSIZE システム変数

19.91.1 バブルサイズ

バブルの表示に使用するサイズです。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.5

19.92 POINTCLOUDCACHEFOLDER

19.92.1 ディスクキャッシュフォルダー

点群キャッシュファイルの保存に使用するファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

注：複数のパスがサポートされています。1つ目のパスは、新しいキャッシュや前処理済みのデータを新たに追加するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	C:¥Users¥%username%¥AppData¥Roaming¥Bricsys¥BricsCAD¥V27x64¥en_US¥PointCloudCache

19.93 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING

19.93.1 アイドームの照明強度

アイドームの照明強度です。0の場合、アイドーム照明は無効になります。

0～10の範囲で値を設定できます(デフォルトは1)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜10
デフォルト値：	1

19.94 POINTCLOUDGAPFILLING

19.94.1 ギャップ埋めサイズ

ポイント間のギャップをピクセルで埋めます。0の場合、ギャップの埋め合わせは無効になります。

0〜10の範囲で値を設定できます(デフォルトは0)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜10
デフォルト値：	0

19.95 POINTCLOUDHSPC

19.95.1 HSPCモード

点群HSPC/BCADの前処理に使用する形式を切り替えます。

注：HSPCファイル形式(Hexagon Smart Point Cloud)は、Hexagon VCH(Visual Computing Hub)が開発した独自の形式です。この形式を使用するとで、点ごとの情報を保存できます。この情報は、(将来的に)点群機能を向上するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ (0): BCAD を使用してポイント クラウドを前処理します。 オン (1)：HSPCを使用して点群を前処理します。

19.96 POINTCLOUDNORMALSシステム変数

19.96.1 通常の計算

壁や床などの平面(平坦なサーフェス)を識別するために使用する法線を点群の前処理中に計算します。

POINTCLOUDHSPCシステム変数がオン(1)の場合に適用されます。

注：

- 点群が構造化されている場合(つまり、バブルがある場合)、法線ベクトルは前処理中に自動的に計算されます。
- HSPCのキャッシュですでに使用可能な構造化点群で、法線ベクトルがまだないものは、POINTCLOUDNORMALSコマンドを使用して計算できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：HSPCの前処理中に通常の計算を無効にします。 オン(1)：HSPCの前処理中に通常の計算を有効にします。

19.97 POINTCLOUDPOINTMAX

19.97.1 最大ポイント数(単位:百万)

1点群あたりに表示される最大ポイント数を示します。データセットに存在するポイント数とは関係ありません。

注：1から50までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1から50
デフォルト値：	10

19.98 POINTCLOUDPOINTSIZE

19.98.1 ポイントサイズ

点群点表示サイズ(ピクセル単位)。

0～10の範囲で値を設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～10
デフォルト値：	2

19.99 POINTCLOUDRENDERMODE システム変数

19.99.1 レンダリングモード

点群のレンダリングモードを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：デフォルト ドールハウス：カメラのビュー方向から離れる方向に法線を持つポイントを非表示にする アウトライン：カメラのビュー方向に垂直な法線を持つポイントのみを視覚化する

19.100 POINTCLOUDSHOWBUBBLES システム変数

19.100.1 バブル表示モード

バブルの表示モードを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：オフ 1：オン 2: 可視部分のみ

19.101 POLARADDANG

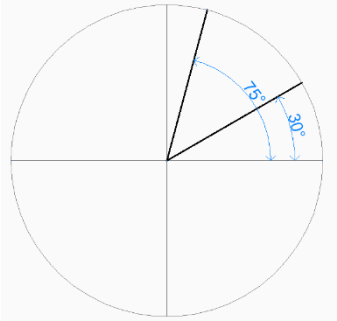
19.101.1 極追加角度

POLARMODEシステム変数が**極トラッキング追加角度を使用**に設定されている場合、カスタム極スナップ角度のリストを含みます。

最大10個の角度(それぞれ最大25のキャラクタ)がセミコロン(;)で区切られています。

POLARMODEフラグ 0x04 の設定(**追加の極トラッキング角度を使用**)が必要です。AUNITSシステム変数は角度の表示形式を指定します。POLARANGと異なり、POLARADDANGの角度は値の乗数にはなりません。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ



19.102 POLARANG

19.102.1 極角度

極角度の増分を度単位でコントロールします。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	90.0

単位	度

19.103 POLARDIST

19.103.1 極距離

極スナップのスナップ増分値をコントロールします(SNAPTYPEシステム変数が**極スナップ**に設定されている場合)。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.0

19.104 POLARMODE

19.104.1 極モード

図形スナップトラッキングと極スナップトラッキングをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜15
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：相対 2：図形スナップトラッキングで、極トラッキング設定を使用 4：極トラッキング追加角度を使用 8：SHIFTを押すと、図形スナップのトラッキングポイントを取得

19.105 POLYSIDES

19.105.1 多角形の辺数

POLYGONコマンドで最後に使用した辺の数。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

レンジ：	3〜1024
デフォルト値：	4

19.106 システム変数 POPERATIONSCOLOR

19.106.1 パラメトリック操作の色

パラメトリック操作のジオメトリの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	RGB:238,173,60

19.107 POPUPS

19.107.1 ポップアップ(読み取り専用)

現在セットされているディスプレイドライバの状態を示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ダイアログボックス、メニューバー、アイコンメニューをサポートしない オン(1)：ダイアログボックス、メニューバー、アイコンメニューをサポート

19.108 PREVIEWDELAY

19.108.1 選択プレビューを表示する遅延時間

カーソルを合わせたときに図形がハイライトされるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

0から1000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型

保存先：	Preference
レンジ：	0〜1000
デフォルト値：	30

19.109 PREVIEWEFFECT

19.109.1 選択プレビュー効果

選択プレビューをどのように表示するかをコントロールします(未サポート)。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：破線 1：厚さのある線分 2：厚さのある破線

19.110 PREVIEWFILTER

19.110.1 選択フィルター

選択できない図形タイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜63
デフォルト値：	3

可能なオプション：	1：ロック画層の図形を除外 2：外部参照の図形を除外 4：表を除外 8：マルチテキストを除外 16：ハッチング図形を除外 32：グループの図形を除外

19.111 PREVIEWTYPE

19.111.1 プレビューの種類

図面プレビューのサムネイルに使用するビューをコントロールします(未サポート)。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：最後に保存されたビュー 1：ホームビュー

19.112 PREVIEWWNDINOPENDLG

19.112.1 開いているダイアログのプレビューウィンドウ

開くダイアログにファイルプレビューを表示します。ダイアログ（チェックボックス）から設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：開くダイアログボックスにプレビューを表示しない オン(1)：開くダイアログボックスにプレビューを表示

19.113 PRINTFILE

19.113.1 印刷ファイル

印刷ファイルの代替名。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	.

19.114 PRINTPDFPREVIEW

19.114.1 Print As PDF プレビュー

Print As PDFプレビューがシステムのデフォルトPDFビューアーを使用するか、内部プログラムウィンドウを使用するかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：内部ウィンドウを使用 1：外部ビューアーを使用する

19.115 PRODUCT

19.115.1 製品(読み取り専用)

製品名を表示します。

種類：	計画線
保存先：	保存されません
デフォルト値：	BricsCAD

19.116 PROFILEOFFSETBEHAVIOR

19.116.1 プロファイルオフセット動作

プロファイルオフセットの変更時に、ソリッドまたはその軸の位置をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：軸を保持 1：ソリッドを保持

19.117 PROGBAR

19.117.1 プログレスバー

進捗バーの表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：プログレスバーを表示しない オン(1)：プログレスバーを表示

19.118 PROGRAM

19.118.1 プログラム(読み取り専用)

プログラム名を表示します。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

デフォルト値：	BRICSCAD

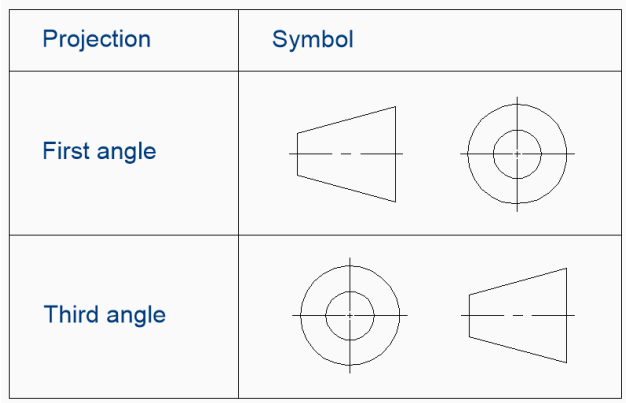
19.119 PROJECTIONTYPE

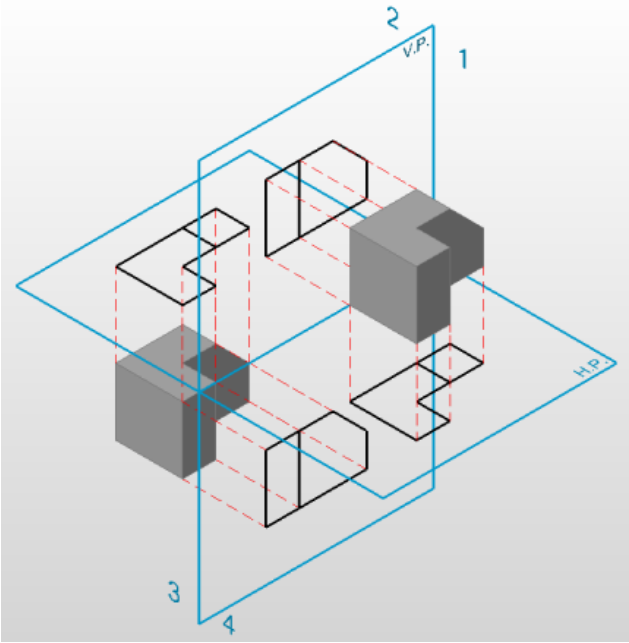
19.119.1 図面ビュー投影法

第一角法と第三角法を切り替えます。

これらの角度投影は、3D図形を2D図面ビューで表現する方法です。どちらの投影タイプも同じビューを表示しますが、違いは、これらのビューの位置 (上、右、左、下)にあります。詳細は、**生成された図面ビュー**を参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：第一角投影法 - ヨーロッパ 1：第三角法 - 米国、カナダ、オーストラリア





19.120 PROJECTLOCATIONVISIBILITY

19.120.1 プロジェクト位置マーカーの表示/非表示

プロジェクト位置マーカーの表示/非表示を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：図面にプロジェクト位置マーカーを表示しません オン(1)：図面にプロジェクト位置マーカーを表示します

19.121 PROJECTNAME

19.121.1 プロジェクト名

カレント図面のプロジェクト名。

プロジェクトに固有の追加サポートパスを設定してプロジェクト名を付けると、外部参照やイメージの管理が容易になります。

種類：	計画線
保存先：	図面

19.122 PROJECTSEARCHPATHS

19.122.1 プロジェクト検索パス

それぞれが検索するファイルパスのリストを保持しているプロジェクト名のリストを保存します。

保存されているパスで外部参照やイメージが見つからない場合、プロジェクト検索パスを使用して外部参照やイメージを検索します。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference

19.123 PROJMODE

19.123.1 投影モード

TRIMおよびEXTENDコマンドの投影モードをコントロールします。

カットする図形が、トリム/延長する図形と同じ平面上にない場合、このシステム変数は、どのようにして交差を計算するかを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：真の3Dモード(投影無し) 1：カレントUCSのXY平面に投影する 2：カレントのビュー平面に投影する

19.124 PROMPTMENU

19.124.1 プロンプトメニュー

コマンドプロンプトメニューダイアログをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型

保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜5
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：プロンプトメニューを表示しない 1：プロンプトメニューを表示 2：プロンプトメニューを左上に表示 3：プロンプトメニューを右上に表示 4：プロンプトメニューを左下に表示 5：プロンプトメニューを右下に表示

19.125 PROMPTMENUFLAGS

19.125.1 プロンプトメニューフラグ

プロンプトメニューの動作をコントロールします。

PROMPTMENUシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：非表示オプションを表示 - 非表示オプションはイタリック体で表示します 2：選択時はプロンプトメニューを非表示 4：プロンプトメニューの選択オプションを無効にする

19.126 PROMPTOPTIONFORMAT

19.126.1 プロンプトオプション形式

コマンドラインでコマンドオプションを表示する方法をコントロールします。

コマンドオプションには、キーワード、説明、ショートカットがあります。ショートカットは、小文字(a-z)を除いたキーワードです。

例、CIRCLE コマンドの3つ目のオプション：

キーワード = **TanTanRad**

説明 = **接線-接線-半径**

ショートカット = **TTR**

注：PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDシステム変数は、コマンドオプションのキーワードの翻訳をロードするかどうかを制御します。無効にすると、ローカルキーワードはグローバル(英語)キーワードのコピーになります。その結果、グローバルショートカットをアンダースコアなしで使用できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜4
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ショートカットを大文字にして説明を表示 1：キーワードのみを表示 2：説明とブラケット内キーワードを表示 3：説明とブラケット内ショートカットを表示 4：ローカルキーワードとカッコ内にグローバルキーワードを表示(英語以外のバージョンのみ)

CIRCLEコマンドの例：

説明文のみ表示(0)
円の中心を選択、または [2点 (2P)/3点 (3P)/接-接-半径 (TTR)/円弧を円に (A)/連続 (M)]:

注：0 は英語版のプロンプトオプション形式のデフォルトです。

キーワードのみを表示(1)
円の中心を選択、または [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

説明文とカッコ内にキーワードを表示(2)
円の中心を選択、または [2点(2Point)/3点(3Point)/接-接-半径(TanTanRad)/円弧を円(Arc)/複数の円(Multiple)]:

説明文とカッコ内にショートカットを表示(3)
円の中心を選択、または [2点(2P)/3点(3P)/接-接-半径(TTR)/円弧を円(A)/複数の円(M)]:

ローカルキーワードとカッコ内にグローバルキーワードを表示(ローカライズ版のみ) (4)
円の中心を選択、または [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

19.127 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS

19.127.1 プロンプトオプション翻訳キーワード

翻訳されたコマンドオプションキーワードをロードします。

無効にすると、英語のキーワードが使用され、グローバルショートカットはアンダースコアなしで使用できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：翻訳キーワードをロードしない オン(1)：翻訳キーワードをロード

19.128 PROPAGATESEARCHSPACE

19.128.1 検索スペース

PROPAGATEコマンドの実行中に検索空間を尋ねます。プロパゲートできる位置と図形を制限します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ

19.129 PROPAGATETOLERANCE

19.129.1 ポジション公差

図面単位でPROPAGATEコマンドに使用する位置公差。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.00001

19.130 PROPERTYPREVIEW

19.130.1 プロパティプレビュー

選択した図形について、**プロパティ**パネルでコンボボックスのリスト値にカーソルを合わせるとプロパティの変更を表示します。

種類：	ブーリアン型

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：選択した図形について、**プロパティ**パネルでコンボボックスのリスト値にカーソルを合わせるとプロパティの変更を表示しない オン(1)：選択した図形について、**プロパティ**パネルでコンボボックスのリスト値にカーソルを合わせるとプロパティの変更を表示

19.131 PROPERTYPREVIEWDELAY

19.131.1 プロパティのプレビューの遅延

プロパティパネルのコンボボックスリスト値にカーソルを合わせたときにプロパティの変更が表示されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。PROPERTYPREVIEWシステム変数がオン(1)の場合に適用されます。

100から10,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	100～10000
デフォルト値：	500

19.132 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT

19.132.1 プロパティプレビューオブジェクトの制限

ホバープロパティをサポートできる図形の最大数をコントロールします。1から30,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～30000
デフォルト値：	500

19.133 PROPOBJLIMIT

19.133.1 プロパティ図形の制限

プロパティパネルに表示される図形の制限をコントロールして、パフォーマンスを向上させます。

0から100000までの値が指定可能です。値を0にすると、制限がオフになります。

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1000
可能な値：	0から100000

19.134 PROPPREVTIMEOUT

19.134.1 プロパティプレビューのタイムアウト

カーソルを合わせてプロパティが表示されるまでの遅延を秒単位でコントロールします。

1から5までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1〜5
デフォルト値：	1

19.135 PROPUNITS

19.135.1 プロパティ単位

長さ、面積、体積、寸法および質量単位をパネルと入力ボックスで自動的にフォーマットします。例えば、2000mmは2mと表示されます。

INSUNITSシステム変数がアクティブな場合に適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0〜255
デフォルト値：	47
可能なオプション：	1：長さプロパティをフォーマット 2：面積プロパティをフォーマット 4：体積プロパティをフォーマット 8：(予備) 16：ダイナミック寸法をフォーマット 32：マスプロパティをフォーマット

19.136 PROXYGRAPHICS

19.136.1 プロキシグラフィック

プロキシ図形のイメージを図面に保存します。オフにすると、代わりに境界ボックスが表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面と共にイメージを保存しない オン(1)：図面と共にイメージを保存

19.137 PROXYNOTICE

19.137.1 プロキシ通知

他のアプリケーションで作成されたカスタム図形を含む図面を開いたとき、注意メッセージを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：プロキシの警告を表示しない オン(1)：プロキシの警告を表示

19.138 PROXYSERVERENABLED システム変数

19.138.1 プロキシサーバー

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): プロキシ サーバーを使用しない オン(1):プロキシサーバーを使用

19.139 PROXYSERVERHTTP システム変数

19.139.1 HTTP サーバ

HTTP プロトコルのプロキシー・サーバーのアドレス。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

19.140 PROXYSERVERHTTPPORT システム変数

19.140.1 HTTP サーバー・ポート

HTTP プロトコルのプロキシー・サーバーのポート番号。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

19.141 PROXYSERVERHTTPS システム変数

19.141.1 HTTPSサーバ

HTTPS プロトコルのプロキシ サーバーのアドレス。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

19.142 PROXYSERVERHTTPSPORT システム変数

19.142.1 HTTPS サーバ ポート

HTTPSプロトコルのプロキシサーバーのポート番号。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

19.143 PROXYSERVERPASSWORD システム変数

19.143.1 ユーザー・パスワード

プロキシー・サーバーにログインするためのユーザー・パスワード。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	ユーザ設定

19.144 PROXYSERVERUSER システム変数

19.144.1 ユーザー名

プロキシー・サーバーにログインするためのユーザー名。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	ユーザ設定

19.145 PROXYSHOW

19.145.1 プロキシ表示

図面でのプロキシ図形の表示方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：プロキシ図形は表示しない 1：すべてのプロキシ図形にグラフィックイメージを表示 2：すべてのプロキシ図形は輪郭ボックスだけを表示

19.146 PROXYWEBSEARCH

19.146.1 プロキシWeb検索

図形イネーブラーのチェックを切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：図形イネーブラーをチェックしない 1：インターネットに接続されている場合は図形イネーブラーをチェックする

19.147 PSLTSCALE

19.147.1 ペーパー空間の線種尺度

ペーパー空間で線種尺度をコントロールします。**線種尺度はビューポート尺度に従う**がアクティブな場合、破線の長さはペーパー空間の図面単位に基づきます。尺度が異なっていても、線種はすべてのビューポートで同一に表示されます。

再作図が必要です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1

デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：特定線種尺度は無し 1：線種尺度はビューポート尺度に従う

19.148 PSOLHEIGHT

19.148.1 ポリソリッドの高さ

POLYSOLIDコマンドのデフォルトの高さを図面単位でコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	80.0

19.149 PSOLWIDTH

19.149.1 ポリソリッドの幅

POLYSOLIDコマンドのデフォルトの幅を図面単位でコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	5.0

19.150 PSTYLEMODE

19.150.1 印刷スタイルモード(読み取り専用)

カレント図面の印刷スタイルモード。

現在の図面に名前付き印刷スタイルまたは色従属印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESを使用します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1

デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：名前付き印刷スタイルテーブル 1：色従属印刷スタイルテーブル

19.151 PSTYLEPOLICY

19.151.1 印刷スタイル ポリシー

図形の色を印刷スタイルに関連付けるかどうかをコントロールします。

注：PSTYLEPOLICYを0に設定した場合、新しい図形の印刷スタイルはDEFPLSTYLEで定義したデフォルト値に設定され、新しい画層の印刷スタイルはDEFLPLSTYLEで定義したデフォルト値に設定されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：色と印刷スタイルの関連付けは無し 1：図形の印刷スタイルを色に関連付けする

19.152 PSVPSCALE

19.152.1 ペーパー空間のビューポート尺度

VPORTSコマンドで作成された新しいビューポートの尺度乗数をコントロールします。

注：ビュー尺度乗数は、ペーパー空間の単位と、新しく作成されたモデル空間のビューポートの単位の比率を比較して定義されます。

設定したビュー尺度乗数は、VPORTSコマンドで使用されます。値が0の場合、尺度乗数は「フィット尺度」になります。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

19.153 PUBLISHALLSHEETS

19.153.1 すべてのシートをパブリッシュします

レイアウトを**パブリッシュ**ダイアログにロードする方法をコントロールします。

オンの場合、すべてのアクティブな図面からすべてのレイアウトをロードします。オフの場合、カレント図面からレイアウトのみをロードします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：現在のドキュメントの内容のみを自動的にロード オン(1)：開いているすべてのドキュメントの内容を自動的にロード

19.154 PUBLISHCOLLATE

19.154.1 パブリッシュを照合する

同じ出力構成を持つパブリッシュされたシート単一の複数ページの印刷ジョブに結合します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0)：パブリッシュシートを照合しません。 オン (1)：パブリッシュシートを照合します。

注：

- オフの場合、シートセットは複数のステップ（1回につき1シート）で処理され、各シートのPLTファイルが生成されます。印刷中、シート印刷シーケンスは他の印刷ジョブによって中断される可能性があります。
- オンの場合、シートセット全体が1回で処理され、複数のシートを含む1つのPLTファイルが生成されます。印刷時には、シート印刷シーケンスを他の印刷ジョブによって中断することはできません。
- 複数シートの印刷または印刷オプションをサポートする印刷ドライバは、シートを1つのステップでパブリッシュするために必要です。

19.155 PUCSBASE

19.155.1 ペーパー空間のUCSベース(読み取り専用)

ペーパー空間で正投影のUCSをコントロールするUCSの名前。

種類：	計画線
保存先：	図面

20. Q

20.1 QAFLAGS

20.1.1 操作処理

品質保証とテストに関するフラグがある内部システム変数。

注：この内容は変更される可能性があり、通常の使用を目的としたものではありません。これらのオプションのいくつかは、予測できないか、問題がある副作用を持っている可能性があります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：Redデバイス：低解像度の作図無し 2：テキスト画面のリスト表示中は停止しない 4：警告ダイアログは無し(文字のメッセージは表示) 8：警告をエラーとしスクリプトを停止 16：最小限の監査レポート 32：2Dとレンダリングされたビジュアルスタイルの切り替え時にウィンドウレクレーションを無効にします。 64：情報プロンプトとして表示されるさまざまなパフォーマンス測定を有効化 128：並列ベクトル化：EnableSchedulerLogOutput 256：Cmdメッセージの有効化 512：Dclスクリーンショット作成 1024：ステータスバーに時間を表示 2048：クラッシュダンプファイルは作成しない 4096：アサートログファイルを作成 8192：レンダリング時にREDファイルを作成 16384：並列ベクトル化パフォーマンス測定

注：ビット4096をオンにすると、BricsCADのコマンドラインのアサーション履歴が有効になります。

20.2 QSELECTAUTOCLOSE

20.2.1 クイック選択を自動的に閉じる

選択セット更新後、クイック選択からプロパティパネルへの自動切替えを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：選択セットの更新後もクイック選択モードを維持する オン(1)：選択セットの更新後にプロパティパネルへ自動的に切り替える

20.3 QSELECTINIT

20.3.1 クイック選択初期設定

クイック選択パネルで、選択した図形だけを事前選択するか、すべての図形を事前選択するかを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：すべての図形を事前選択する 1：選択した図形だけを事前選択する

20.4 QSELECTLIST

20.4.1 クイック選択リスト

クイック選択パネルで、図形タイプドロップダウンに表示される内容を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0

可能なオプション：	1：図面内のすべての図形タイプと選択した図形タイプの内訳を表示する 2：図面内のすべての図形タイプの内訳を表示する 3：図面内で選択した図形タイプの内訳を表示する

20.5 QTEXTMODE

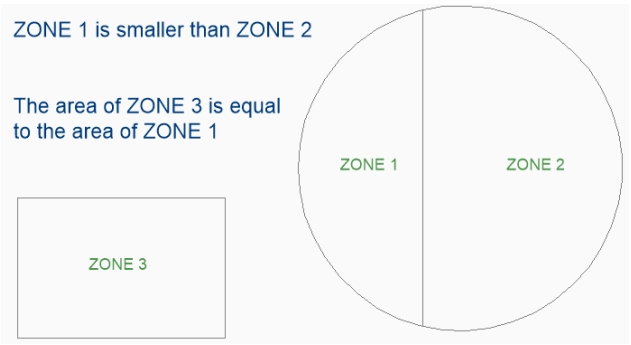
20.5.1 文字省略表示モード

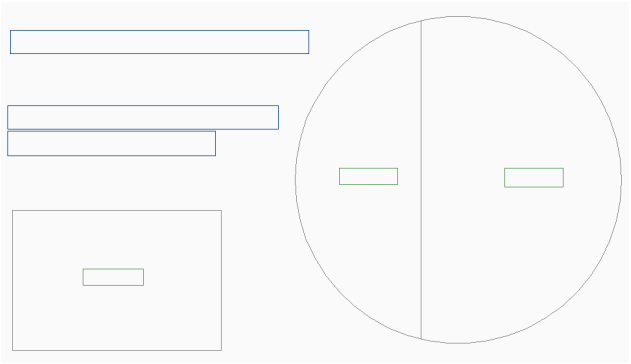
文字の表示方法をコントロールします。

- オン(1)にすると、文字省略表示モードがオンになり、すべての文字(テキスト、マルチテキスト、属性、寸法値など)が長方形としてレンダリングされます。
- オフ(0)にすると、文字省略表示モードがオフになり、通常の文字表示に戻ります。
- 図面に含まれている文字量が多く、表示速度が遅くなるときにテキストの位置を確認する必要がある場合、文字省略表示モードが便利です。長方形には、文字の色も表示されます。

注：既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：文字をボックスとして表示しない オン(1)：文字をボックスとして表示





20.6 QUADCOMMANDLAUNCH

20.6.1 クワッド デフォルトコマンドの起動

最初のクワッドコマンドを起動する方法をコントロールします。

デフォルトのクワッドコマンドは、クワッドで最後に使用したコマンドによって異なります。

- 0に設定した場合、図形にカーソルを合わせるとクワッドが表示され、コマンドボタンをクリックするとコマンドが起動します。
- 1に設定した場合、図形にカーソルを合わせるとクワッドが表示され、図形を右クリックするとコマンドが起動します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：右クリックで最初のクワッドコマンドを起動しない 1：クワッドが表示されているときに右クリックで最初のクワッドコマンドを起動する

20.7 QUADDISPLAY

20.7.1 クワッド表示

クワッドをいつ表示するかを決定します。

BricsCAD専用変数

注：SELECTIONPREVIEWシステム変数がオフの場合、QUADDISPLAYシステム変数の**図形の上にカーソルを置いたときにクワッドを表示する**オプションは無視され、クワッドは表示されません。

種類：	ショート型

保存先：	レジストリ
レンジ：	-15～15
デフォルト値：	3
可能なオプション：	オフ：クワッドをオフ 0：クワッドを非表示 1：カーソルが図形上にあるときクワッドを表示 2：図形が選択されているときクワッドを表示 4：右クリック時にクワッドを表示 8：図形選択時、ポインタ上のクワッドを非表示

20.8 QUADEXPANDDELAY

20.8.1 クワッド 展開ディレイ

カーソルがクワッド上を移動した後、クワッドが展開されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	160

20.9 QUADEXPANDTABDELAY

20.9.1 クワッドの拡張タブのディレイ

カーソルがクワッド上を移動した後、クワッドタブが展開されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	50

20.10 QUADGOTRANSPARENT

20.10.1 クワッド 透明化

マウスがクワッドから離れたときにクワッドを透明にするかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：透明化しない オン(1)：透明化

20.11 QUADHIDEDELAY

20.11.1 クワッド 非表示ディレイ

マウスが非アクティブのときにクワッドが非表示になるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

QUADHIDEMARGINシステム変数で設定されたゾーンに適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	350

20.12 QUADHIDEMARGIN

20.12.1 クワッド非表示マージン

クワッド周囲のアクティブなマージン領域の幅をコントロールします。

マウスがこのマージン内で移動している間、クワッドは表示され続けます。QUADGOTRANSPARENTシステム変数がオンの場合、クワッドは徐々に透明になります。

マウス移動が止まるとすぐ、あるいは、マウスがマージンを越えて移動されると、クワッド表示は無くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

デフォルト値：	50

20.13 QUADICONSIZE

20.13.1 クワッドアイコンサイズ

クワッドアイコンサイズをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：小さなアイコン 1：大きなアイコン 2; 非常に大きなアイコン

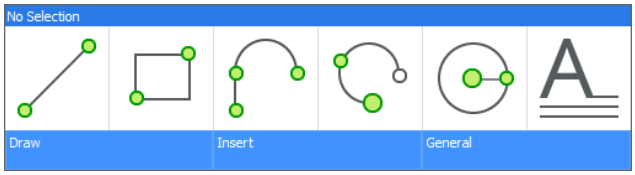
小さなアイコン:



大きなアイコン:



非常に大きなアイコン:



20.14 QUADICONSPACE

20.14.1 クワッドアイコンスペース

アイコン間の間隔をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：狭い 1：ノーマル 2：広い

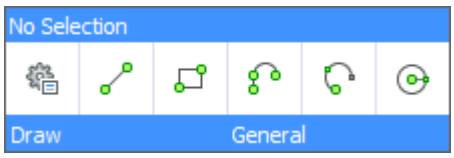
狭い:



普通：



広い：



20.15 QUADMOSTRECENTITEMS

20.15.1 クワッドの直近のアイテム

クワッドの上部バーに表示される最新のアイテムの数をコントロールし、残りのスロットはAIによって埋められます。

0～16の範囲で値を設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～16

デフォルト値：	4

20.16 QUADPOPUPCORNER

20.16.1 クワッド ポップアップコーナー

カレントのカーソル位置に対してクワッドがポップアップする位置をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：右上 1：右中 2：右下

20.17 QUADSHOWDELAY

20.17.1 クワッド 表示ディレイ

ポインタ上のクワッドが表示されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	150

20.18 QUADWIDTH

20.18.1 クワッド幅

クワッド内の列数をコントロールします。

4〜16の範囲で値を設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	4〜16
デフォルト値：	6

21. R

21.1 R12SAVEACCURACY

21.1.1 R12保存時の精度

R12形式で保存するときのスプラインコントロールセグメント間または90度の楕円弧上のセグメント数をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	8

21.2 R12SAVEDEVIATION

21.2.1 R12保存時の偏差

R12形式に保存するときの楕円とスプラインの偏差をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.0

21.3 RASTERPREVIEW

21.3.1 ラスター プレビュー

プレビューイメージを図面と共に保存するかどうかをコントロールします。

このイメージは、ファイルマネージャーなどで表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：プレビューイメージを作成しない オン(1)：プレビューイメージを作成

21.4 RE_INIT

21.4.1 エイリアスの再初期化(読み取り専用)

デジタイザとデジタイザポートの再初期化、および/または、PGPファイル(コマンドエイリアス)の再ロードを行います。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～21
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：デジタイザ入出力ポートの再初期化 4：デジタイザの再初期化 16：PGPファイルを再初期化(再ロード)

21.5 REALTIMESPEEDUP

21.5.1 リアルタイムスピードの改善

画面移動操作中にスキップされるマウスメッセージの数をコントロールします。

0～10の範囲で値を設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～10
デフォルト値：	5

21.6 REALWORLDSCALE

21.6.1 実物の尺度

実体尺度に単位を設定してマテリアルをレンダリングします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：実物尺度のマテリアルをレンダリングしない オン(1)：実物尺度のマテリアルをレンダリング

21.7 RECENTFILES

21.7.1 最近のファイルリストの最大数

ファイルメニュー(MRU)とスタートページの**最近使用したファイル**セクションに表示されるファイルの最大数をコントロールします。

0～60の値が設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～60
デフォルト値：	30

21.8 RECENTPATH

21.8.1 最新のパス

最近使用したファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

21.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA

21.9.1 面不透明

選択した面の透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は完全に不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	25～100
デフォルト値：	25

21.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR

21.10.1 面色

ダイナミックUCSがロックされた面のハイライト色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	#007AFF

21.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA

21.11.1 エッジの透過性

REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDENシステム変数がオン(1)の場合、図形全体が選択されているとき、隠れているエッジをコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は完全に不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	50

21.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR

21.12.1 隠れているエッジの色

REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDENシステム変数がオン(1)の場合、図形全体が選択されているとき、隠れているエッジの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	白(設定ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)

21.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA

21.13.1 エッジの透過性

図形全体が選択されているとき、エッジの透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は完全に不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	100

21.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR

21.14.1 エッジ色

図形全体が選択されているとき、エッジの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference

デフォルト値：	0, 122, 255(設定ダイアログ) #007AFF (コマンドライン)

21.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN

21.15.1 隠れたエッジ

図形全体が選択されているとき、隠れているエッジを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：隠れているエッジを表示しない オン(1)：隠れているエッジを表示

21.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING

21.16.1 エッジ滑らかさ

図形全体が選択されているとき、滑らかな(アンチエイリアシングした)ラインを表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：滑らかなエッジをオフ オン(1)：滑らかなエッジをオン

21.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS

21.17.1 エッジ厚さ

図形全体が選択されているとき、エッジの厚さをコントロールします。

0.0から20.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～20.0
デフォルト値：	2.0

21.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA

21.18.1 面の透過性

選択時の面の透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は、完全に不透明であることを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	10

21.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR

21.19.1 面色

図形全体が選択されているとき、面の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
可能な値：	0, 122, 255(設定ダイアログ) #007AFF (コマンドライン)

21.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA

21.20.1 エッジの透過性

選択すると、エッジの透過性をコントロールします。

0〜100の範囲で値を設定できます。

- 0は透明です。
- 100は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜100
デフォルト値：	100

21.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR

21.21.1 エッジ色

選択すると、エッジの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	255, 128, 0 (設定ダイアログ) #FF8000 (コマンドライン)

21.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW

21.22.1 グロー

選択すると、エッジのグロー効果を切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：グローを表示しない オン(1)：グローを表示

21.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING

21.23.1 エッジ滑らかさ

選択すると、滑らかな(アンチエイリアシングした)ラインを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：滑らかなエッジをオフ オン(1)：滑らかなエッジをオン

21.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS

21.24.1 エッジ厚さ

選択すると、エッジの厚さをピクセル単位でコントロールします。

0.0から20.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～20.0
デフォルト値：	2.0

21.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_ALPHA

21.25.1 グローの透過性

グローの透過性をコントロールします。REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOWシステム変数も参照してください。

0〜100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は完全に不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜100
デフォルト値：	75

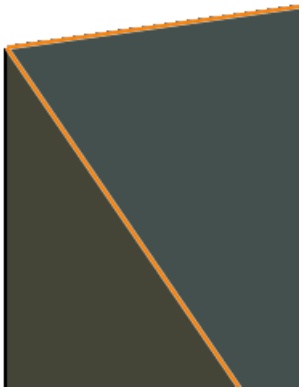
21.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR

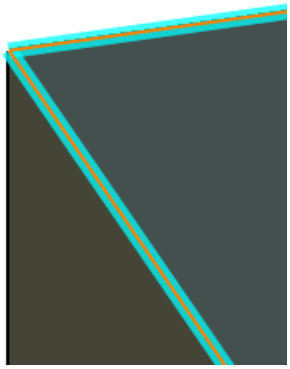
21.26.1 グロー色

選択すると、エッジのグロー効果の色をコントロールします。REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOWシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	白(設定ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)





21.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING

21.27.1 グローの滑らかさ

選択すると、エッジのグロー効果の滑らかな(アンチエイリアシングした)ラインを表示します。REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOWシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：滑らかなグローラインをオフ オン(1)：滑らかなグローラインをオン

21.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS

21.28.1 グローの厚さ

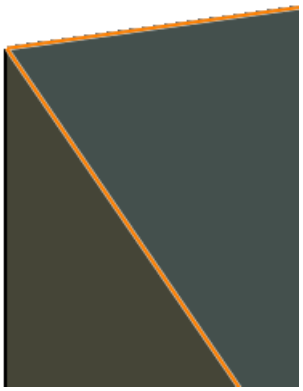
選択すると、エッジのグロー効果の厚さをピクセル単位でコントロールします。REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOWシステム変数も参照してください。

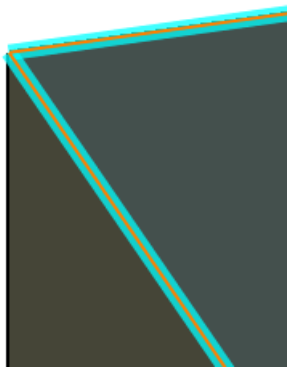
0.0から20.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～20.0

デフォルト値：	3.0





21.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA

21.29.1 面不透明

選択した面の透明度をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は完全に不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100

デフォルト値：	10

21.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR

21.30.1 面色

選択すると、面の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	#007AFF

21.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN

21.31.1 隠れたエッジ

選択時に隠れているエッジを表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：隠れているエッジを表示しない オン(1)：隠れているエッジを表示

21.32 REDUCELENGTHTYPE

21.32.1 長さタイプを減らす

デフォルトのフローフィッティングレデュース長さタイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面

デフォルト値：	0
可能なオプション：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

21.33 REDUCELENGTHVALUE

21.33.1 長さの値を減らします

デフォルトのフローフィッティングレデュース長さ値を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.0～1e6
デフォルト値：	0.5

21.34 REFEDITLOCKNOTINWORKSET

21.34.1 外部参照編集のロック

外部参照編集モード(REFEDIT)のときに、外部参照にない図形をロックします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：選択した外部参照にない図形をロックしない オン(1)：選択した外部参照にない図形をロックする

21.35 REFEDITNAME

21.35.1 外部参照編集名(読み取り専用)

現在編集中の外部参照の名前。

種類：	計画線

保存先：	保存されません

21.36 REFPATHTYPE

21.36.1 参照ファイルのデフォルトパスタイプ

参照ファイルの初回アタッチ時に、フルパス、相対パスまたはパスなしのいずれを使用するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
	0：パス無し 1：相対パス 2：フルパス

注：すでにアタッチされている参照ファイルは影響を受けません。

21.37 REGENMODE

21.37.1 再作図モード

自動再作図オン/オフを切替えます。REGENAUTOコマンドも参照してください。

REGENMODE がオンの場合、BricsCAD は自動的に表示を再生成しますが、幾つかのケースでは図面を強制的に再生成する必要があります。これはREGENコマンドで行います。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：REGENAUTOコマンドをオフ オン(1)：REGENAUTOコマンドをオン

21.38 REGEXPAND

21.38.1 レジストリパスの拡張タイプ

レジストリに保存するパスの種類(絶対または拡張可能)をコントロールします。

注：再起動が必要です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：環境変数を使用したパスをポータブルな形式で保存しません オン(1)：環境変数を使用したパスをポータブルな形式で保存します

21.39 REMEMBERFOLDERS

21.39.1 フォルダーを記憶

標準のファイル選択ダイアログボックスで使用するファイルパス。

- 0の場合、ショートカットアイコンをダブルクリックしてプログラムを起動したとき、アイコンに「開始時点のパス」が指定されていれば、そのパスがすべての標準的なファイル選択ダイアログボックスのデフォルトとして使用されます。
- 1の場合、各標準ファイル選択ダイアログボックスで最後に使用されたパスが、そのダイアログボックスのデフォルトパスになります。ショートカットアイコンに指定された開始時点のフォルダは使用されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：開始時点のパス - DRAWINGPATHおよびBLOCKSPATHシステム変数を参照してください。 1：最近使用したパスを使用

21.40 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL

21.40.1 複合材マテリアルのレンダリング

複合材とそのプライのマテリアルをレンダリングします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0-1(オン-オフ)
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：複合材やそのプライの素材をレンダリングしません。 1：複合材やそのプライの素材をレンダリングします。

注：RENDERCOMPOSITIONMATERIALシステム変数は、**BIM**および**Ultimate**ライセンスレベルでのみ使用できます。

21.41 RENDERLOWQUALITYFLAGS システム変数

21.41.1 低品質レンダリングのしきい値

低品質プレビュー中に無効にするグラフィックシステムを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜31
デフォルト値：	31
可能なオプション：	1：AntiAliasScreen の値を1に下げる 2：表示精度（影と透明度）を下げる 4：POINTCLOUDPOINTMAX を減らす 8：光源を無効化する 16：エッジ表示を無効にする

21.42 RENDERLOWQUALITYTHRESHOLD システム変数

21.42.1 低品質レンダリングのしきい値

ビューポートのプレビュー品質を低下させるために使用されるフレームタイムのしきい値を制御します。

フレームタイムがこのしきい値を超えると、更新が停止するまで低品質なプレビューが表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜3

デフォルト値：	2
可能なオプション：	プレビューを表示しない 1：50ms 2：100ms 3：250ms

21.43 RENDERMATERIALDOWNLOAD

21.43.1 レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロード

不足しているレンダリングマテリアルのリソースを自動的にダウンロードします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロードしない オン(1)：レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロード

21.44 RENDERMATERIALSPATH

21.44.1 レンダリングマテリアルのディレクトリパス

ユーザが作成したレンダリングマテリアルファイルのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

21.45 RENDERUSINGHARDWARE

21.45.1 ハードウエアを使用したレンダリング

レンダリングにハードウェアを使用するかどうかをコントロールします。グラフィックカードまたはドライバが原因の問題がある場合は、これをオフに切り替えてください。

再起動が必要な場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：ソフトウエアのみ使用(遅い) 1：ハードウエアを優先(より速い) 2：ソフトウエアを優先(テスト目的) 3：ハードウエアだけを使用(テスト目的)

21.46 REPORTPANELMODE

21.46.1 レポートパネルのモード

レポート パネルの外観をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：クラシック - レポートパネルは、従来のドッキング可能なウィンドウとして表示されます 1：モダン - レポートパネルは、半透明のウィンドウとして表示されます 2：非表示 - レポートパネルは、透明なウィンドウとしてステータスバーで非表示になっています

21.47 REPORTPDFSHXTEXT

21.47.1 PDFSHXTEXT レポート

変換されたテキストをハイライト表示し、変換結果をメッセージボックスに表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ（0）：変換されたテキストはハイライト表示されず、変換結果はコマンド履歴にのみ表示されます。 オン（1）：変換されたテキストが強調表示され、メッセージが表示されます

21.48 RESTORECONNECTIONS

21.48.1 接続を復元する

コマンド実行後に構造接合を復元します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：接続を復元しない オン(1)：接続を復元する

21.49 RESTORELOSTFOCUS

21.49.1 失われたフォーカスを復元 (Linux)

失われたフォーカスの復元をコントロールします。ウィンドウマネージャーによっては、クワッドやロールオーバーチップなどのポップアップウィンドウを使用すると、フォーカスが失われることがあります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
可能な値：	オフ(0)：フォーカスロスから回復しようとしないでください。 On (1): フォーカスロスから自動回復を試みます。

21.50 RETAINEDGRAPHICS

21.50.1 保持グラフィック

保持グラフィックの使用を切り替えます。

保持されたグラフィックスは、特定の操作(カメラの回転やパンなど)のパフォーマンスを向上させることができます。

種類：	ブーリアン型

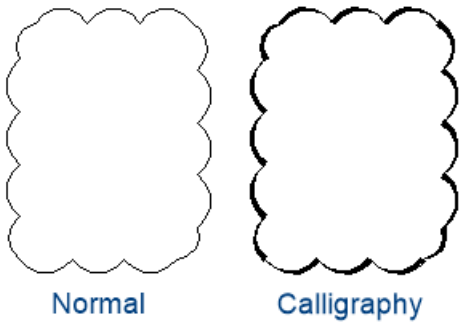
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：保持されているグラフィックスを使用しません オン(1)：保持されているグラフィックスを使用

21.51 REVCLOUDARCSTYLE

21.51.1 デフォルトの円弧スタイル

雲マークのデフォルトの円弧スタイルをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ノーマル 1：カリグラフィ



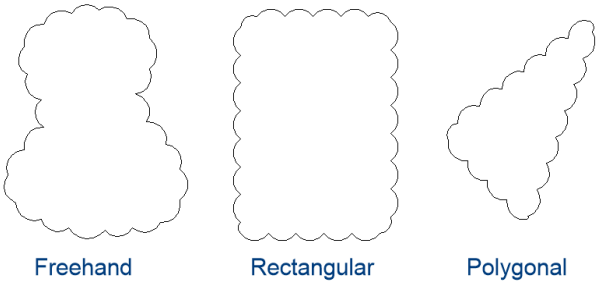
21.52 REVCLOUDCREATEMODE

21.52.1 リビジョンクラウド作成モード

デフォルトの雲マーク作成モードをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2

デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：フリーハンド 1：矩形 2：ポリゴン



21.53 REVCLOUDGRIPS

21.53.1 リビジョンクラウドグリップ

雲マークのカスタムグリップを使用します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：すべての円弧セグメントにグリップを表示 オン(1)：最も関連性の高いグリップのみを表示

21.54 REVCLOUDLAYER システム変数

21.54.1 新しい雲マークのデフォルト画層

新しい雲マークのデフォルト画層を設定します。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	.（現在の値を使用）

21.55 REVCLOUDMAXARCLENGTH

21.55.1 デフォルトの円弧長最大長さ

雲マークのデフォルトの最大円弧長さをコントロールします。最大円弧長さにDIMSCALEシステム変数の値を乗算します。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.375

21.56 REVCLOUDMINARCLENGTH

21.56.1 デフォルトの円弧長最小長さ

雲マークのデフォルトの最小円弧長さをコントロールします。最小円弧長さにDIMSCALEシステム変数の値を乗算します。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.375

21.57 REVCLOUDPROPMAXVERTICES システム変数

21.57.1 雲マークプロパティの頂点の最大数

ジオメトリプロパティが表示されない雲マークの頂点の数を制御します。

注：1から1,000,000 までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1 から 1,000,000
デフォルト値：	10000

21.58 RHINOVERSION

21.58.1 Rhino書き出しバージョン

Rhinoへの書き出しに使用する3DMバージョン。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～60
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：最後の利用 2：Rhino 2 3：Rhino 3 4：Rhino 4 50：Rhino 5 60：Rhino 6

21.59 RIBBONDOCKEDHEIGHT

21.59.1 リボンのドッキング高さ

リボンの高さをコントロールします。

0から500までの値が指定可能です。現在のリボンの内容より小さい値は無視されます。

値0は自動高さを意味します。

注：124未満の値は、特定の状況でのみ有効です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～500
デフォルト値：	0

21.60 RIBBONGRAYOUT システム変数

21.60.1 リボングレーアウト機能のオン/オフ

リボンのグレーアウト機能のオンとオフを切り替えます。

注：再起動が必要な場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0: リボンのグレーアウト機能は無効です。 1: リボンのグレーアウト機能が有効です。

21.61 RIBBONPANELMARGIN

21.61.1 パネルマージン

リボンパネルの端にある空白のピクセル単位のサイズ。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0〜50
デフォルト値：	8

21.62 RIBBONSETTINGSENABLED

21.62.1 リボンインターフェース設定コントロールのオン/オフ

リボンのインターフェース設定コントロールの表示のオン/オフを切り替えます。

注：再起動が必要な場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

可能な値：	0：リボンにインターフェイス設定コントロールを表示しません 1：リボンにインターフェイス設定コントロールを表示します

21.63 RIBBONSTATE

21.63.1 リボンの状態(読み取り専用)

リボンがオンかどうかを示します。

リボンは、RIBBONCLOSEコマンドでを閉じることができ、RIBBONコマンドで表示することができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：リボンバーを表示しない オン(1)：リボンバーを表示

21.64 ROAMABLEROOTPREFIX

21.64.1 ローミングルートパス(読み取り専用)

メニューや印刷スタイルなど、カレントユーザーのローミング可能なファイルがインストールされたルートフォルダーのパス。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

21.65 ROLLOVEROPACITY

21.65.1 ロールオーバーの不透明度

クワッドの不透明度をコントロールします。

1から100の範囲までの値が指定可能です。

- 値10は最大の透明度を意味します。
- 値100は、完全に不透明であることを意味します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	10〜100
デフォルト値：	100

21.66 ROLLOVERPARAMS

21.66.1 ロールオーバーパラメータ

ロールオーバーヒントにブロックパラメータを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ブロックパラメーターを表示しない オン(1)：ブロックパラメーターを表示

21.67 ROLLOVERSELECTIONSET

21.67.1 ロールオーバー選択セット

複数種類のエンティティを選択した際の、ロールオーバーヒントにおけるプロパティの動作を制御します。値を **選択されたすべての図形で共有されるプロパティ** に設定すると、大量のエンティティを選択した際に、パフォーマンスが低下します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：プロパティなし 1：一般的なプロパティ 2：選択されたすべての図形で共有されるプロパティ

21.68 ROLLOVERTIPS

21.68.1 ロールオーバーヒント

クワッド上に図形のプロパティを表示します。ホバー時、またはクワッドのタイトルバーから要求した際に表示されます。

注：SELECTIONPREVIEWシステム変数がオフの場合、ROLLOVERTIPSシステム変数は無視され、カーソルを図形の上に置いたときに図形のプロパティは表示されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ（0）：クワッドタイトルバーから必要に応じてプロパティを表示する オン(1)：ポインタ上のプロパティを表示

21.69 RTDISPLAY

21.69.1 リアルタイム表示

ズームまたはパン動作時のラスターイメージとOLE図形の表示方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ラスターイメージとOLEコンテンツを表示 1：アウトラインだけ表示

21.70 RTISOLATESELECTION

21.70.1 リアルタイム選択表示

有効な選択がリアルタイム回転中に自動的に選択表示されるかどうか制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：有効な選択がリアルタイム回転中に自動的に選択表示されるようにする オン(1)：有効な選択がリアルタイム回転中に自動的に選択表示されるようにする

21.71 RTROTATIONSPEEDFACTOR

21.71.1 リアルタイム回転の速度係数

ルックアンドウォークツール(RTLOOKコマンドとRTWALKコマンド)の回転速度をコントロールします。

0.01から10.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.01～100
デフォルト値：	1

21.72 RUBBERBANDCOLOR

21.72.1 ラバーバンドの色

一時的なスナップトラッキングに使用するラバーバンドラインの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	40

21.73 RUBBERBANDSTYLE

21.73.1 ラバーバンド破線スタイル

一時的なスナップトラッキングに使用するラバーバンドラインの破線スタイルを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：破線スタイルをオフ オン(1)：破線スタイルをオン

21.74 RUBBERSHEET (for OS X)

21.74.1 ラバーシートタッチパッド

タッチパッド上で2本指を同時に動かしてズーム/回転/画面移動を有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：2本指を同時に動かしてズーム/回転/画面移動を行わない オン(1)：2本指を同時に動かしてズーム/回転/画面移動を行う

21.75 RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X)

21.75.1 ラバーシートジェスチャーアクティベーション依存

ジェスチャーの感度をコントロールします。

0～10の範囲で値を設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～10
デフォルト値：	5

21.76 RULERDISPLAY

21.76.1 ルーラーの表示

マニピュレータ操作時にルーラーを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ルーラーを表示しない オン(1)：ルーラーを表示

21.77 RULERTEXTCOLOR

21.77.1 ルーラーの文字色

マニピュレータルーラーの文字色をコントロールします。

RULERDISPLAYシステム変数がオン(1)の場合にのみ適用されます。

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	#c8c8c8
可能な値：	RGBカラーコード 16進数カラーコード 色インデックスコード

変数の新しい値をコマンドラインに入力できます。

21.78 RUNASLEVEL

21.78.1 実行するライセンスレベル

ライセンスされたレベルとは異なった(より下の)レベルでプログラムを実行します。ライセンスされたレベルがRUNASLEVELよりも下の場合、RUNASLEVELは無視されます。

注：再起動が必要です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型

保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜5
デフォルト値：	5
可能なオプション：	0：Lite 1：Pro 2：(廃止) 3：BIM 4：Mechanical 5：Ultimate

21.79 RVTRFALEVELOFDETAIL

21.79.1 詳細レベル

RVTおよびRFA読み込みの詳細レベル(LOD)をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1〜3
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1：簡略 2：標準 3：詳細

21.80 RVTVALIDATEBREP

21.80.1 BREPジオメトリを検証

RVT読み込み中にBREPジオメトリを検証します。

警告：これを無効にすると、完全性をチェックせずに、より多くのジオメトリを読み込むことができます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：オフ(無効) 1：オン(有効)

22. S

22.1 SAFEMODE

22.1.1 セーフモード(読み取り専用)

現在のセッションで実行可能コードをロードして実行できるかどうかを示します。クリーンな環境で起動すると、潜在的なクラッシュの原因を防ぐことができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：実行可能なコードの実行を許可する オン(1)：実行可能なコードの実行を許可しない

22.2 SAVECHANGETOLAYOUT

22.2.1 レイアウトの変更

印刷ダイアログからレイアウトへの変更を保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ（0）：印刷ダイアログからレイアウトの変更を保存しません。 オン（1）：印刷ダイアログからレイアウトの変更を保存します。

22.3 SAVEFIDELITY

22.3.1 精度を保って保存

視表示精度を保ってこの図面を保存するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0〜1
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：表示精度を保って保存しない オン(1)：表示精度を保って保存

22.4 SAVEFILE

22.4.1 保存ファイル名(読み取り専用)

カレントの自動保管ファイル名。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

22.5 SAVEFILEPATH

22.5.1 保存ファイルのパス

自動保存時に一時ファイルが保存されるファイルパス。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

22.6 SAVEFORMAT

22.6.1 保存形式

デフォルトの保存形式をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1〜39
デフォルト値：	1

可能なオプション：	1：DWG 2018 2：DXF 2018 3：Binary DXF 2018 4：DWG 2013 5：DXF 2013 6：Binary DXF 2013 7：DWG 2010 8：DXF 2010 9：Binary DXF 2010 10：DWG 2007 11：DXF 2007 12：Binary DXF 2007 13：DWG 2004 14：DXF 2004 15：Binary DXF 2004 16：DWG 2000 17：DXF 2000 18：Binary DXF 2000 19：DWG R14 20：DXF R14 21：Binary DXF R14 22：DWG R13 23：DXF R13 24：Binary DXF R13 25：DWG R11/R12 26：DXF R11/R12 27：Binary DXF R11/R12 28：DXF R10 29：Binary DXF R10 30：DXF R9

22.7 SAVELAYERSNAPSHOT

22.7.1 ビューによる画層スナップショットの保存

カレントの画層設定を保存し、新しいビューに使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン

22.8 SAVENAME

22.8.1 保存図面名(読み取り専用)

カレントの図面のファイル名とフォルダーパス。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

22.9 SAVEONDOCSWITCH

22.9.1 ドキュメントスイッチに保存

別の図面タブが起動されたときに図面を自動的に保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ドキュメントスイッチに保存しない オン(1)：ドキュメントスイッチに保存

22.10 SAVEROUNDTRIP

22.10.1 ラウンドトリップで保存

図面でサポートされていないデータベースファイル内の情報を保存できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

22.11 SAVETIME

22.11.1 自動保存の時間間隔

自動保存の間隔を分単位でコントロールします。

0 〜 240の範囲で値を指定できます。ゼロに設定すると、自動保存はオフになります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜240
デフォルト値：	20
可能なオプション：	0：自動保存をオフ 1〜240：指定した間隔(分単位)で図面を保存

22.12 SCREENBOXES

22.12.1 スクリーンメニューボックス(読み取り専用)

スクリーンメニューに表示されるボックスの数が含まれます。スクリーンメニューがオフの場合、値はゼロになります。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

22.13 SCREENMODE

22.13.1 画面モード(読み取り専用)

プログラム表示のグラフィック/テキスト状態を保存します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0〜3
可能なオプション：	0：テキスト画面を表示 1：作図領域を表示 2：2画面表示が設定されています

22.14 SCREENSIZE

22.14.1 画面サイズ(読み取り専用)

カレントのビューポートのピクセル単位のサイズ(ピクセル単位(幅x高さ)。

種類：	2D点
保存先：	保存されません

22.15 SCRLHIST

22.15.1 スクロール履歴

コマンドラインの履歴に保存される行数をコントロールします。

0から256までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0以上
デフォルト値：	256

22.16 SDI

22.16.1 単一画面モードインタフェース (Windows)

新しいアプリケーションインスタンスまたは既存のインスタンスで図面を開くかどうかをコントロールします。部分的に実装: SDI変数は図面のダブルクリック動作をコントロールしますが、各BricsCADインスタンスで複数のドキュメントを開くことは可能です。

注：SDI設定2と3は保存されません。SDIを3に設定した場合、複数の図面をサポートしていないアプリケーションがアンロードされると、SDIの設定が1に戻ります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：マルチ画面の図面インタフェース 1：単一図面へのインタフェース 2：(読み取り専用)マルチ図面をサポートしていないアプリケーションがロードされたので、マルチ図面インタフェースは無効です 3：(読み取り専用)SDIが1に設定された後、マルチ図面をサポートしていないアプリケーションがロードされたので、マルチ図面インタフェースは無効です。

22.17 SECTIONOFFSETSTEP

22.17.1 断面オフセットステップ

断面オフセットプロパティの増分に使用されるステップサイズです。

負の値を設定すると、断面のプロパティに基づいてステップサイズがBricsCADにより自動的に決定されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	-1

22.18 SECTIONPLANEVISIBILITY

22.18.1 断面の表示

断面の表示を制御します。

0に設定すると、断面は線分として表示されます。1に設定すると、断面のタイプに従って表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：断面を線として表示 1：断面をタイプに応じて表示

22.19 SECTIONRESULTINTERVAL

22.19.1 断面結果間隔

モデル空間で生成された断面ブロックの間の距離です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	400.0

注：

- INSUNITS=インチ(1)の場合、SECTIONRESULTINTERVALのデフォルト値は400.0です。
- INSUNITS=ミリメートル(4)の場合、SECTIONRESULTINTERVALのデフォルト値は10000.0です。
- INSUNITS=センチメートル(5 の場合、SECTIONRESULTINTERVALのデフォルト値は1000.0です。
- INSUNITS=メートル(6)の場合、SECTIONRESULTINTERVALのデフォルト値は10.0です。

22.20 SECTIONSCALE

22.20.1 断面尺度

断面の生成に使用されるデフォルトの尺度。

0.000001から1000000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.02

22.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH

22.21.1 断面設定の検索パス

BIM断面図スタイル、BIMタグスタイルおよび図面のカスタマイズのファイルパス。

パスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

22.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL

22.22.1 インチ系の断面シートセットテンプレート

新しい断面のテンプレートとして使用されるシートセットファイル(dst)のファイルパス。MEASUREMENTシステム変数が0 (インチ系)の場合にのみ適用されます。

デフォルトのファイルは{SheetSetTemplatePath}フォルダー内の「BIM-section-imperial.dst」です。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	BIM-section-imperial.dst

注：ECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIALシステム変数は、**BIM**及び**Ultimate**ライセンスレベルでのみ使用できます。

22.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC

22.23.1 ミリ系の断面シートセットテンプレート

新しい断面のテンプレートとして使用されるシートセットファイル(dst)のファイルパス。MEASUREMENTシステム変数が1 (ミリ系)の場合にのみ適用されます。

デフォルトのファイルは{SheetSetTemplatePath}フォルダー内の「BIM-section-metric.dst」です。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	BIM-section-metric.dst

注：SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRICシステム変数は、**BIM**及び**Ultimate**ライセンスレベルでのみ使用できます。

22.24 SECURELOAD

22.24.1 実行可能ファイルのセキュリティポリシー(読み取り専用)

実行可能ファイルのロードに使用するセキュリティポリシー。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：セキュリティポリシーなし 1：信頼できない場所からロードする場合に警告 2：信頼できる場所からのみ読み込む

22.25 SELECTIONANNODISPLAY

22.25.1 選択したすべての注釈尺度を表示

選択時に、すべての尺度で、注釈付き図形を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：異尺度表示を無効にする オン(1)：異尺度表示を有効にする

22.26 SELECTIONAREA

22.26.1 選択領域

選択領域の表示効果を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：選択領域範囲を表示しない オン(1)：選択領域範囲を表示

22.27 SELECTIONAREAOPACITY

22.27.1 選択領域の不透明度

選択領域の透過性をコントロールします。SELECTIONAREA設定がオンの場合にのみ適用されます。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は、完全に不透明であることを意味します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～100
デフォルト値：	25

22.28 SELECTIONCYCLING

22.28.1 選択の循環

重なっている図形と選択の循環に関する表示オプションを設定します。

注：システム変数SELECTIONPREVIEWがオフの場合、SELECTIONCYCLINGシステム変数は無視され、図形の上にカーソルを置いてもバッジや選択ダイアログボックスは表示されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-2から2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	-2：サイクル選択をオフとし、設定を保存(トグル値2) -1：サイクル選択をオフとし、設定を保存(トグル値1) 0：表示オプションがオフ 1：重なっている図形にカーソルを合わせると、バッジが表示されます 2：バッジと選択ダイアログボックスの両方が表示されます

注：

- **Ctrl** + **W** キーを使用して、SELECTIONCYCLINGシステム変数の現在の設定をオンまたはオフに切り替えます。
- QUADHIDEDELAYシステム変数は、選択ダイアログボックスの非表示遅延時間を制御します。

22.29 SELECTIONMODES

22.29.1 選択モード

デフォルトで選択される対象(図形全体、サブ図形または境界)をコントロールします。

カーソルを合わせた状態でTabキーを使用して、オプションを循環表示させます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0から16399
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：エッジを選択 2：面を選択 4：検出された境界を選択 8：頂点を選択 16384： 選択モードを無効にする

22.30 SELECTIONPREVIEW

22.30.1 選択プレビュー表示

ピックボックスカーソルを図形の上に合わせたときに図形をハイライトするために使用するルールをコントロールします。

注：SELECTIONPREVIEWシステム変数がオフの場合：

- QUADDISPLAYシステム変数の**カーソルが図形上にあるときクワッドを表示**オプションは無視され、クワッドは表示されません。
- ROLLOVERTIPSシステム変数は無視され、図形プロパティは表示されません(クワッドは表示されません)。
- SELECTIONCYCLINGシステム変数は無視され、バッジや選択ダイアログボックスは表示されません(クワッドは表示されません)。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3

可能なオプション：	0：選択プレビューを表示しません。 1：どのコマンドも起動していないとき 2：図形選択のコマンドプロンプト表示時

22.31 SELECTSIMILARMODE

22.31.1 SELECTSIMILARの合致オプション

SELECTSIMILARコマンドに一致させる必要があるプロパティをコントロールします。このコマンドを意図した通りに動作させるためには、少なくとも1つのプロパティをオンにする必要があります。すべてのプロパティをオフにした場合、**図形を選択**プロンプトで指定した図形だけが選択されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	130
可能なオプション：	0：図形タイプ 1：色 2：画層 4：線種 8：線種尺度 16：線の太さ 32：印刷スタイル 64：図形スタイル 128：名前

22.32 SETBYLAYERMODE

22.32.1 画層モードで設定

SETBYLAYERコマンドでどの画層プロパティを適用するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	255

可能なオプション：	0：無し 1：色 2：線種 4：線の太さ 8：マテリアル 16：印刷スタイル 32：ByBlock 64：ブロック 128：透過性

22.33 SHADEDGE

22.33.1 シェーディングエッジ

表面とエッジをどのようにレンダリング表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能なオプション：	0：面はシェーディング、エッジはハイライトしない 1：面はシェーディング、エッジは背景色 2：面は着色無し、エッジは図形色 3：面は図形色、エッジは背景色

22.34 SHADEDIF

22.34.1 シェーディング拡散

SHADEDGEシステム変数が0または1に設定されているとき、間接光に対する拡散反射光の比率を拡散反射光のパーセントとしてコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～100
デフォルト値：	70

22.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES

22.35.1 シート数の先頭のゼロ

新しいシートの「数」値の前に付けるゼロの数をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～8
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：1(1, 2, 3, ...) 2：2(01, 02, 03, ...) 3：3(001, 002, 003, ...) 4：4(0001, 0002, 0003, ...) 5：5(00001, 00002, 00003, ...) 6：6(000001, 000002, 000003, ...) 7：7(0000001, 0000002, 0000003, ...) 8：8(00000001, 00000002, 00000003, ...)

22.36 SHEETSETAUTOBACKUP

22.36.1 シートセットの自動バックアップ

シートセットファイルを開くときにバックアップファイルを作成します。

バックアップファイルはシートセットファイルと同じ名前を持つことが必要ですが、拡張子「ds$」が付いている必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：バックアップファイルを作成しない オン(1)：バックアップファイルを作成

22.37 SHEETSETTEMPLATEPATH

22.37.1 シートセットテンプレートパス

シートセットテンプレートフォルダーのファイルパス。

デフォルトのパス：¥Users¥<user name>¥AppData¥Local¥Bricsys¥BricsCAD¥V24x64¥en_US¥Templates.

種類：	計画線
保存先：	Preference

22.38 SHORTCUTMENU

22.38.1 ショートカットメニュー

DEFAULT、EDITおよびCOMMAND(右クリック)コンテキストメニューのステータスをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～63
デフォルト値：	11
可能なオプション：	0：すべてのショートカットメニュー（デフォルト、編集、コマンドモード）を無効にする 1：図形が選択されていない場合に一般的なコマンドを表示 2：図形が選択されたときにコンテキストコマンドを表示 4：コマンド実行中にコマンドオプションを表示 8：コマンドの実行中に、利用可能なコマンドオプションがある場合は、そのオプションを表示 16：マウスの右ボタンを押したままにしたときにショートカットメニューを有効にする 32：図形が選択され、クワッドが表示されていない場合は、短く右クリックしてコマンドを繰り返します

22.39 SHORTCUTMENUDURATION

22.39.1 ショートカットメニューの持続時間

右クリックしてから(右クリック)コンテキストメニューが表示されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

100から10,000までの値が指定可能です。

種類：	長手方向

保存先：	レジストリ
レンジ：	100～10000
デフォルト値：	250

22.40 SHOWDOCTABS

22.40.1 ドキュメントタブ

ドキュメントタブでタブのオン/オフを切り替えます。

注：ユーザーインタフェースからドキュメントタブを隠すことで、作画領域を広くすることができます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ（0）：タブを表示しない。 オン（1）：タブを表示する。

22.41 SHOWFULLPATHINTITLE

22.41.1 タイトルバーにフルパスを表示

タイトルバーに図面のフルパスを表示します。オフの場合、ファイル名のみが表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ（0）：タイトルバーにフルパスを表示しない。 オン（1）：タイトルバーにフルパスを表示する。

22.42 SHOWIDSPROPERTIESONLY

22.42.1 IDSプロパティのみ表示

IDS-XMLファイルが読み込まれた場合、この設定は、IDS に必要なプロパティのみを**プロパティ**パネルに表示するか、すべてのプロパティを表示するかを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：すべてのプロパティを表示 オン(1)：IDSに必要なプロパティのみ表示

22.43 SHOWLAYERUSAGE

22.43.1 使用中の画層

画層の使用に関する情報を**画層**パネルに表示します。

現在のレイアウトのビューポート設定とペーパー空間のビューポートが、モデル空間の設定と異なる場合、**カレント**列に**使用中の画層**アイコンで示されます。

：カレント画層はビューポートを優先

：画層はビューポートを優先

：未定義画層はビューポートを優先

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：使用中の画層をすべて表示しない オン(1)：使用中の画層をすべて表示

22.44 SHOWSCROLLBUTTONS

22.44.1 スクロールボタン(Mac&Linux)

左右のスクロールボタンを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：スクロールボタンを表示しない オン(1)：スクロールボタンを表示

22.45 SHOWTABCLOSEBUTTON

22.45.1 タブを閉じるボタン(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、タブバーの閉じるボタンのオン/オフを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：タブに閉じるボタンを表示しない オン(1)：タブに閉じるボタンを表示する

22.46 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE

22.46.1 アクティブなタブを閉じるボタン(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、アクティブなタブのみの閉じるボタンのオン/オフを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：アクティブなタブにのみ閉じるボタンを表示しない オン(1)：アクティブなタブにのみ閉じるボタンを表示

22.47 SHOWTABCLOSEBUTTONALL

22.47.1 すべてのタブを閉じるボタン(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、すべてのタブの閉じるボタンのオン/オフを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：すべてのタブに閉じるボタンを表示しない オン(1)：すべてのタブに閉じるボタンを表示

22.48 SHOWWINDOWLISTBUTTON

22.48.1 ウィンドウリストボタン(Mac&Linux)

ウィンドウのドロップダウンリストを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ウィンドウ一覧ボタンを表示しない オン(1)：ウィンドウ一覧ボタンを表示

22.49 SHPNAME

22.49.1 シェイプ名

命名規則に従ったデフォルトのシェイプ名。

「.」はデフォルトがないことを意味します。

注：シェイプはブロックの初期のバージョンです。効率的でしたがコーディングが難しく、稀にしか使用されなくなりました。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

22.50 SIGWARN

22.50.1 署名の警告

署名のある図面を開いたとき、署名ダイアログの動作をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面に無効な署名がある場合にのみ表示されます。 オン(1)：図面に署名がある場合に表示されます。

22.51 SINGLETONMODE

22.51.1 単一動作モード

複数のBricsCADを同時に動作させるかどうかを切り替えます。

- オンに設定されている場合、2つ以上のBricsCADを同時に起動することができます。
- オンに設定すると、プロファイル名と現在のワークスペース名が同じで、バックグラウンドインスタンスが応答可能で、コマンドまたはモーダルダイアログがアクティブでない場合に、BricsCADのインスタンスが1つだけ実行されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：単一動作モードオフ オン(1)：単一動作モードオン

22.52 SITELOCATIONVISIBILITY

22.52.1 サイト位置マーカーの表示/非表示

サイト位置マーカーの表示/非表示を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：図面にプロジェクト位置マーカーを表示しません オン(1)：図面にプロジェクト位置マーカーを表示します

22.53 SKETCHFEATURECOPYMODE

22.53.1 スケッチベースフィーチャーのコピーモード

スケッチフィーチャのコピー方法をコントロールします。

オンの場合、スケッチフィーチャーのコピーはソースから独立します(スケッチ/パス/ガイドカーブなどの新しいブロックが作成されます)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：スケッチフィーチャのコピーは、そのソースとともにスケッチ(パス、ガイドカーブなど)を共有します。 1：スケッチフィーチャのコピーには、新しいスケッチ(パス、ガイドカーブなど)があります。コピーには、ソースへのリンクがありません。

22.54 SKETCHINC

22.54.1 スケッチ増分

SKETCHコマンドで作成されたセグメントの図面単位の長さ。

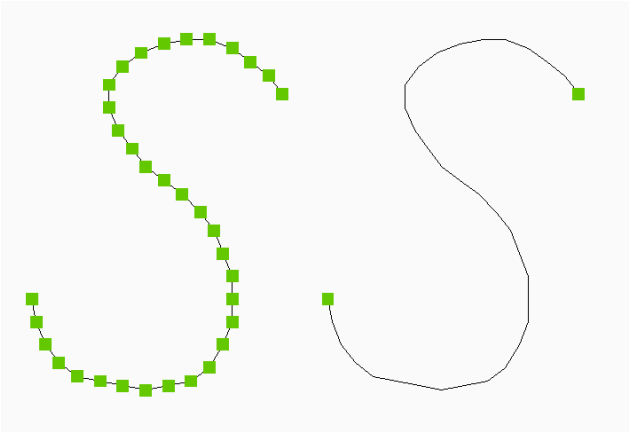
種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

22.55 SKPOLY

22.55.1 スケッチポリライン

SKETCHコマンドで作成された図形タイプをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：線を生成 オン(1)：ポリラインを生成



22.56 SKYSTATUS

22.56.1 空の状態

レンダリング時に空のイルミネーションが計算されるかどうかをコントロールします(未サポート)。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：空は無し 1：空の背景 2：空の背景とイルミネーション

22.57 SLICETHICKNESSSTEP

22.57.1 断面スライス厚さステップ

断面スライスの厚さプロパティの増分に使用されるステップサイズです。

負の値を設定すると、断面のプロパティに基づいてステップサイズがBricsCADにより自動的に決定されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	-1

22.58 SMASSEMBLYEXPORTMODE

22.58.1 SmAssemblyExportモード

SMASSEMBLYEXPORTコマンドによるデータの書き出し方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
可能なオプション：	0：外部コンポーネントは変更しない 1：認識した板金部品または貧弱な板金部品のフィーチャーを保持

22.59 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE

22.59.1 レポートファイルのパスタイプ

SMASSEMBLYEXPORTコマンドによって生成されたレポートで絶対ファイルパスと相対ファイルパスのどちらが使用されるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：相対パス 1：絶対パス

22.60 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS

22.60.1 レポートのソリッドタイプ

SMASSEMBLYEXPORTコマンドのコマンドレポートに表示されるソリッドのタイプをコントロールします。板金および貧弱な板金ソリッドは、常にレポートに表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：非板金ソリッド 2：標準部品コンポーネントのソリッド 4：中空の直線的な押し出しソリッドを認識し、非板金として扱う。 8：円形管の直線的な押し出しソリッドを認識し、非板金として扱う。

22.61 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR

22.61.1 属性画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「属性」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	7

22.62 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT

22.62.1 文字高さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「属性」画層の文字高さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.01

22.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE

22.63.1 文字高さの種類

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「属性」画層の文字高さの種類をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：境界ボックス比率 1：絶対値

22.64 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR

22.64.1 ベンド注釈文字画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「ベンド注釈」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255

デフォルト値：	5

22.65 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT

22.65.1 文字高さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「ベンド注釈」画層の文字高さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.01

22.66 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE

22.66.1 文字高さの種類

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「ベンド注釈」画層の文字高さの種類をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：境界ボックス比率 1：絶対値

22.67 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR

22.67.1 山曲げ線画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「山曲げ線」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型

保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

22.68 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE

22.68.1 山曲げ線画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「山曲げ線」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

22.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT

22.69.1 山曲げ線画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「山曲げ線」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

22.70 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR

22.70.1 谷曲げ線画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「谷曲げ線」画層の線の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

22.71 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE

22.71.1 谷曲げ線画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「谷曲げ線」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

22.72 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT

22.72.1 谷曲げ線画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「谷曲げ線」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

22.73 SMBEVELFEATURECOLOR

22.73.1 ベベルフィーチャーの画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「ベベルフィーチャー」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	6

22.74 SMCOLORBEND

22.74.1 ベンドフィーチャーの色

板金ベンドの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FFDC50

22.75 SMCOLORBENDRELIEF

22.75.1 ベンドリリーフフィーチャーの色

板金リリーフの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	#64D296

22.76 SMCOLORBEVEL

22.76.1 ベベルフィーチャーの色

板金ベベルの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#C0CE93

22.77 SMCOLORCORNERRELIEF

22.77.1 コーナーリリーフフィーチャーの色

板金コーナーリリーフの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#64D296

22.78 SMCOLORFLANGE

22.78.1 フランジフィーチャーの色

板金フランジの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#90A4AE

22.79 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE

22.79.1 フランジフィーチャー参照面の色

フランジの基準面の板金面の表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#68A4AE

22.80 SMCOLORFORM system variable

22.80.1 フォームフィーチャーの色

板金フォームの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#8791E1

22.81 SMCOLORHEM

22.81.1 ヘムフィーチャーの色

板金ヘムの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FCAED6

22.82 SMCOLORJOG

22.82.1 ジョグフィーチャーの色

板金ジョグの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#CC7722

22.83 SMCOLORJUNCTION

22.83.1 ジャンクションフィーチャーの色

板金ジャンクションの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FF6E40

22.84 SMCOLORLOFTEDBEND

22.84.1 ロフトベンドフィーチャーの色

板金ロフトベンドの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#A0DCFA

22.85 SMCOLORMITER

22.85.1 マイターフィーチャーの色

板金マイターの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#AF46D8

22.86 SMCOLORROLLEDEDGE

22.86.1 ロールエッジフィーチャーの色

板金ロールエッジの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#8791E1

22.87 SMCOLORTAB

22.87.1 タブフィーチャーの色

板金タブの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FDA542

22.88 SMCOLORWRONGBEND

22.88.1 間違ったベンドフィーチャーの色

板金の間違ったベンドの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FF3300

22.89 SMCOLORWRONGFLANGE

22.89.1 間違ったフランジフィーチャーの色

板金の間違ったフランジの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#A82000

22.90 SMCONTOURSLAYERCOLOR

22.90.1 輪郭画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された展開ジオメトリを含む「2D dxf画層」の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	7

22.91 SMCONTOURSLAYERLINETYPE

22.91.1 輪郭画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「輪郭線」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

22.92 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT

22.92.1 輪郭画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「輪郭線」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	30

22.93 SMCONVERTBENDCOAXIALTOLERANCEFACTOR システム変数

22.93.1 ベンド形状における許容係数

外側の半径に対するベンド形状の許容差。

値が低いほど（誤った）ベンドの認識が少なくなります。既定値は 2.0、推奨値は 0.25 です。

0.01 から 10.0 までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.01～10
デフォルト値：	2

22.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE

22.94.1 ベベルの最大角度

SMCONVERTコマンドの実行中にベベルの最大角度をコントロールします。

0.0から90.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0～90
デフォルト値：	80

22.95 SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER

22.95.1 フランジ境界での押し出しの最大深さ。単位はフランジの厚さを1とします。

SMCONVERTコマンド実行中の最大押し出し深さを制御します。

0.0から1.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.0～1.0
デフォルト値：	0.5

22.96 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE

22.96.1 ベベルの最小角度

SMCONVERTコマンドの実行中にベベルの最小角度をコントロールします。

0.0から90.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0～90
デフォルト値：	10

22.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES

22.97.1 フランジやベンドよりもフォームフィーチャーを優先

ソリッド面上でフィーチャーを認識する方法をコントロールします(SMCONVERTコマンドの場合、単一のフォームフィーチャーまたはベンドとフランジ)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：オフ 1：オン

22.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES

22.98.1 フランジやベンドよりもヘムフィーチャーを優先

ソリッド面上でフィーチャーを認識する方法をコントロールします(SMCONVERTコマンドの場合、単一のヘムフィーチャーまたはベンドとフランジ)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	0：オフ 1：オン

22.99 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES

22.99.1 フランジやベンドよりもジョグフィーチャーを優先

SMCONVERTコマンド、単一のジョグフィーチャー、またはベンドとフランジのソリッド面上のフィーチャーの認識方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

22.100 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES

22.100.1 間違ったベンドよりもゼロベンドフィーチャーを優先

ソリッド面上でフィーチャーを認識する方法をコントロールします(SMCONVERTコマンドの実行中は、ゼロベンドフィーチャーまたは間違ったベンドフィーチャー)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	0：オフ 1：オン

22.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS

22.101.1 ベベルフィーチャーを認識

SMCONVERTコマンドの実行中にベベルフィーチャーを認識します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン

22.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES

22.102.1 穴を認識

SMCONVERTコマンドの実行中にフランジの穴をフィーチャーとして認識します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：オフ 1：オン

22.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES

22.103.1 ビードコントロールカーブを認識

SMCONVERTコマンドの実行中にビードフィーチャーの2Dコントロールカーブを認識します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：オフ 1：オン

22.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE

22.104.1 間違ったフィーチャーの厚さの偏差のタイプ

偏差をモデルの厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを制御しま
す。SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUEコマンドを参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE

22.105.1 間違ったフィーチャー厚さの偏差

モデルの厚さと与えられた間違ったフィーチャーの厚さの間の許容偏差を設定します。

0~1000000の範囲で指定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0 to 1e6
デフォルト値：	0.2

22.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE

22.106.1 ベンドライン範囲の種類

SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：厚さ係数 2：絶対値

22.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE

22.107.1 ベンドライン範囲の値

板金ベンドラインをコントロールします。

-1,000,000から1,000,000.0までの値が指定可能です。指定可能です。

- 正の値 = 輪郭線を超えて伸びる
- 負の値 = 輪郭線に到達しない
- ゼロ = 輪郭線にちょうど触れる

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	-1000000 から 1000000
デフォルト値：	0.25

22.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE

22.108.1 ベンド半径種類

デフォルトの板金ベンド半径をコントロールします。

絶対値 は、厚さ係数を切り替えます。**SMCONVERTのベンド半径をオーバーライド** は、ベンド半径がSMDEFAULTBENDRADIUSVALUEから取得されるか、モデルから取得されるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	2
可能なオプション：	1：絶対値 2：SMCONVERTのベンド半径をオーバーライド

22.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE

22.109.1 ベンド半径値

図面単位でデフォルトの板金ベンド半径をコントロールします。SMDEFAULTBENDRADIUSシステム変数も参照してください。

0.0001から1,000,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面

デフォルト値：	1

22.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE

22.110.1 ベンドリリーフ種類

SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE

22.111.1 ベンドリリーフ幅の値

板金ベンドリリーフ幅のデフォルト値をコントロールします。

0.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5

22.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE

22.112.1 ベベル展開モード

展開された部品のベベルの外観をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型

保存先：	図面
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：保持 1：削除 2：注釈

22.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE

22.113.1 コーナーリリーフ直径値

板金コーナーリリーフのデフォルトの直径をコントロールします。

-1.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。-1.0に設定すると、与えられたコーナリリーフに対して最も実現性の低いものが自動的に決定されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	-1.0

22.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE

22.114.1 マイター拡張種類

SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE

22.115.1 マイター拡張値

板金マイター拡張のデフォルト値をコントロールします。

0.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

22.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE

22.116.1 マイターギャップ種類

SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE

22.117.1 マイターギャップ値

板金マイターギャップサイズのデフォルト値をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面

デフォルト値：	0.1

22.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE

22.118.1 フォームフィーチャーの展開モード

展開された部品のフォームフィーチャーの外観をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	4
可能なオプション：	0：保持 1：削除 2：投影 3：輪郭 4：シンボル 5：中心マークなしの投影 6：中心マークなしの輪郭

22.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE

22.119.1 溶接リブの深さタイプ

SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE

22.120.1 溶接リブの高さ値

デフォルトの板金溶接リブの高さをコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	8

22.121 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE

22.121.1 溶接リブのフィレット半径タイプ

SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.122 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE

22.122.1 溶接リブのフィレット半径値

デフォルトの板金溶接リブの半径をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1

22.123 SMDEFAULTGUSSETTYPE

22.123.1 溶接リブのタイプ

ラウンドまたはフラット板金溶接リブのタイプを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：ラウンド 2：フラット

22.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE

22.124.1 溶接リブの幅タイプ

SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE

22.125.1 溶接リブの幅値

デフォルトの板金溶接リブの幅をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	6

22.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE

22.126.1 ヘムギャップ種類を開く

SMDEFAULTHEMGAPVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE

22.127.1 ヘムギャップ値を開く(厚さに追加)

デフォルトの板金の開いたヘムのギャップサイズをコントロールします。

0.001から100.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

22.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION

22.128.1 ヘム相対ベンド展開長補正の値

閉じたヘムの展開に使用される、厚さに対するベンド展開長補正値を設定します。

0.0 (ヘムを長くする)から10.0 (ベンドゾーンを厚さの8倍に等しい値だけ短くする)までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0〜10
デフォルト値：	2.4

22.129 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE

22.129.1 ジョグ角度値

デフォルトの板金ジョグ角度をコントロールします。

0.0から180.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0〜180
デフォルト値：	45
可能な値：	0：境界ボックス比率 1：絶対値

22.130 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE

22.130.1 ジョグ高さタイプ

SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1

デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.131 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE

22.131.1 ジョグ高さ値

デフォルトの板金ジョグの高さをコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.0001~1,000,000.0
デフォルト値：	1.001

22.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE

22.132.1 ジョグ半径タイプ

SMDEFAULTJOGRADIUSVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.133 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE

22.133.1 ジョグ半径値

デフォルトの板金ジョグ半径をコントロールします。

1.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	1.0~1,000,000.0
デフォルト値：	1.0

22.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF

22.134.1 リリーフのジャンクション整列

板金ジャンクション面を隣接するリリーフ面に強制的に位置合わせします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：無効 1：有効

22.135 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE

22.135.1 ジャンクションギャップタイプ

SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUEステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE

22.136.1 ジャンクションギャップ値

開いたジャンクションギャップサイズのデフォルトの板金をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.001

22.137 SMDEFAULTKFACTOR

22.137.1 K係数値

材料の厚さに対するニュートラルサーフェス(シートを曲げたときに伸縮されないサーフェス)の位置比率を設定します。

0.00000 (内側ベンド半径)から1.00000 (外側ベンド半径)までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0.27324

22.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES

22.138.1 ロフトベンドサブディビジョン

板金ロフトベンドサブディビジョンのデフォルト値をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	10

22.139 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE

22.139.1 リリーフ延長タイプ

SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE

22.140.1 リリーフ延長値

板金マイターリリーフ延長のデフォルト値をコントロールします。

0.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

22.141 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE

22.141.1 ビードフィレット半径タイプ

SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：半径比をプロファイル 1：絶対値

22.142 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE

22.142.1 ビードフィレット半径値

板金ビードフィレットのデフォルトの半径をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	5

22.143 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE

22.143.1 ビードプロファイル半径タイプ

SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.144 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE

22.144.1 ビードプロファイル半径値

板金ビードプロファイルのデフォルトの半径をコントロールします。

-1.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面

デフォルト値：	2

22.145 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE

22.145.1 ビード丸み半径タイプ

SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.146 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE

22.146.1 ビード丸み半径値

板金ビード丸みのデフォルトの半径をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1

22.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO

22.147.1 シャープな曲げ半径の限界比

厚さに対する比率として、デフォルトの板金の急なベンド半径の限界をコントロールします。

0.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数

保存先：	図面
デフォルト値：	5

22.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE

22.148.1 タブ面取り距離タイプ

SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.149 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE

22.149.1 タブの面取り距離値

板金タブのデフォルトの面取り距離をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

22.150 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE

22.150.1 タブクリアランスタイプ

SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型

保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.151 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE

22.151.1 タブクリアランス値

板金タブのデフォルトのクリアランスをコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

22.152 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE

22.152.1 タブ距離タイプ

SMDEFAULTTABDISTANCEVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.153 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE

22.153.1 タブ距離値

板金タブのデフォルトの距離をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	20

22.154 SMDEFAULTTABEDGETYPE

22.154.1 タブエッジタイプ

板金タブのエッジがシャープエッジか、ラウンドエッジか、面取りエッジかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：シャープなエッジ 1：フィレットエッジ 2：面取りエッジ

22.155 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE

22.155.1 タブフィレット半径タイプ

SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1

デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE

22.156.1 タブフィレット半径値

板金タブのデフォルトのフィレット半径をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

22.157 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE

22.157.1 タブ高さタイプ

SMDEFAULTTABHEIGHTVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.158 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE

22.158.1 タブの高さの値

板金タブスロットのデフォルトの高さをコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1

22.159 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE

22.159.1 タブ長タイプ

SMDEFAULTTABLENGTHTYPEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：厚さ係数 1：絶対値

22.160 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE

22.160.1 タブ長の値

板金タブのデフォルトの長さをコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	4

22.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER

22.161.1 タブスロット数

板金タブスロットのデフォルトの数をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	2

22.162 SMDEFAULTTHICKNESS

22.162.1 板厚

図面単位でデフォルトの板金の厚さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	INSUNITS=4で2.0 INSUNITS=1で0.07874

22.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY

22.163.1 近似の精度

3D パーツのスムーズ エッジ ジオメトリとその .osm の間の絶対偏差を制御します。SMEXPORTOSM コマンドの実行中に、作図単位で線分と円弧を使用して表現します。値が小さいほど、精度は高くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.01 - 測定値 = 1 および単位 = 4 の場合 0.000393701 - 測定値 = 0 および INSUNITS=1 の場合

22.164 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH

22.164.1 最小エッジ長さ

SMEXPORTOSMコマンドの最小エッジ長さを図面単位でコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.05 - 測定値 = 1 および単位 = 4 の場合 0.001968505 - 測定値 = 0 および INSUNITS=1 の場合

22.165 SMFORMFEATURESESDOWNCOLOR

22.165.1 フォームフィーチャーの下側の画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの下側」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	6

22.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE

22.166.1 フォームフィーチャーの下側の画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの下側」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

22.167 SMFORMFEATURESESDOWNLAYERLINEWEIGHT

22.167.1 フォームフィーチャーの下側の画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの下側」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock

- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

22.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR

22.168.1 フォームフィーチャーの上側の画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの上側」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	6

22.169 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE

22.169.1 フォームフィーチャーの上側の画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの上側」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

22.170 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT

22.170.1 フォームフィーチャーの上側の画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの上側」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

22.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP

22.171.1 閉じたヘム、ティアドロップ、ラウンドギャップ値

SMHEMコマンドについて、閉じたヘムの曲げ半径と、ベースフランジとティアドロップまたはラウンドヘムの間のギャップをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.02

22.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT

22.172.1 一致する接合面を修復

SMJUNCTIONCREATEコマンドの実行中に、一致する面を持つジャンクションを認識して通常のジャンクションに変換する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

22.173 SMOOTHLINEDISPLAY システム変数

22.173.1 線をスムーズに

ギザギザのない滑らかな線を描画するためのラインレンダリングアルゴリズムを有効にします。この設定はレンダリングされた表示スタイルには影響しません。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：オフ 1：自動（再描画の遅延を避けるため、スムーズライン表示が無効化される場合があります） 2：常にオン

22.174 SMOOTHMESHCONVERT

22.174.1 メッシュ変換モード

CONVTOSOLIDまたはCONVTOSURFACEコマンドを使用して、メッシュから3Dソリッドまたはサーフェスへの変換モードをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	1〜3
デフォルト値：	2
可能なオプション：	1：変換結果はスムーズですが、最適化されていません 2：変換結果はファセット化され、最適化される 3：変換結果はファセット化され、最適化されない

22.175 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR

22.175.1 寸法注釈画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「全体寸法」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	3

22.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE

22.176.1 注釈画層全体の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「全体寸法」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

22.177 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT

22.177.1 注釈画層全体の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「全体寸法」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

22.178 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION

22.178.1 穴のパラメータ化

SMPARAMETRIZEコマンドの実行中に直線的な穴を変換する方法をコントロールします。

穴を配列に変換がオンの場合、フランジの穴はパラメトリックな矩形配列に変換されます。**穴をパラメータ化**がオンの場合、配列にまだ含まれていない穴は拘束されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
	0～3
デフォルト値：	3
可能なオプション：	0：穴をパラメトリック化しません 1：穴のパラメトリック化 2：穴を配列に変換

22.179 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE

22.179.1 ロフト曲げを結合

SMREPAIRコマンドの実行中に、接触するロフトベンドをシングルロフトベンドに結合します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

22.180 SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE システム変数

22.180.1 体積差許容値

SMREPAIR コマンド実行時における体積間の許容パーセント差を設定します。許容量を超えた場合は、警告が表示されます。

注 : SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE システム変数の値が 0 より大きい場合、システムはグローバル SMREPAIR コマンドの実行前後のモデル体積を計算して保存します。その結果を体積差の割合と比較することで、変更が許容範囲内に収まっていることを確認します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.01～100
デフォルト値：	12.5

22.181 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR

22.181.1 ロールエッジ注釈文字画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Annotations」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	5

22.182 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT

22.182.1 文字高さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Annotations」画層の文字高さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数

保存先：	レジストリ
可能な値：	0以上
デフォルト値：	0.01

22.183 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE

22.183.1 文字高さの種類

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Annotations」画層の文字高さの種類をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：境界ボックス比率 1：絶対値

22.184 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR

22.184.1 山ロールエッジ線画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Down」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

22.185 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE

22.185.1 Rolled Edge Down線画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Down」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

22.186 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT

22.186.1 Rolled Edge Down線画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Down」画層の線の太さをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

22.187 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR

22.187.1 Rolled Edge Up線画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Up」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

22.188 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE

22.188.1 Rolled Edge Up線画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Up」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

22.189 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT

22.189.1 Rolled Edge Up線画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Up」画層の線の太さをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

22.190 SMSMARTFEATURES

22.190.1 板金コマンド実行後の自動更新機能

板金コマンド実行後に板金フィーチャーを再構築する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	3

可能なオプション：	1：板金フィーチャーの再構築を許可 2：再構築後に自動エッジケガキを許可 4：ベンドが作成された後にジャンクションの自動作成を許可

22.191 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT

22.191.1 曖昧な入力動作

SMSPLITコマンドが関連する面、図形、点または2D曲線を検出できない場合に問題を解決する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
	0～1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：プロンプトを使用 1：コマンド失敗

22.192 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION

22.192.1 ベンドを接合に変換

SMSPLITコマンドを使用してベンドを通過する分割を解決する方法をコントロールします。

オンの場合、ベンドの短い側面がジャンクションに自動的に変換されます。オフの場合、ベンドを通過する分割は分割の両側面でベンドジオメトリが保持されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン

22.193 SMSPLITHEALCOINCIDENT

22.193.1 一致するマイター面を修復

SMSPLITコマンドの**一致するマイター面を修復**オプションを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

22.194 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT

22.194.1 直交曲げ分割

SMSPLITコマンドを使用してベンドに接触する分割を解決する方法をコントロールします。

オンの場合、ベンドの分割方向はベンド軸に直交します(ベンドを通過するときに90°の角度に変わります)。オフの場合、分割方向は分割曲線に正接します(ベンドを通過するときに方向が変わりません)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

22.195 SMTARGETCAM

22.195.1 対象のCAM

SMUNFOLDコマンドを使用して展開された板金部品の対象CAMシステムをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

22.196 SMUNFOLDAPPEARANCE

22.196.1 外観を展開

SMUNFOLDコマンドの文字の高さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	1：注釈用のテキストの高さは、カレントのテキスト、寸法およびマルチ引出線スタイルによって管理されます。

22.197 SNAPANG

22.197.1 スナップ角度

カレントUCSに対して、カレントビューポートのスナップの回転、グリッドおよびクロスヘアをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

22.198 SNAPBASE

22.198.1 スナップ基点

カレントビューポート内のスナップの原点とグリッドを、カレントUCSを基準にしてコントロールします。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0

22.199 SNAPISOPAIR

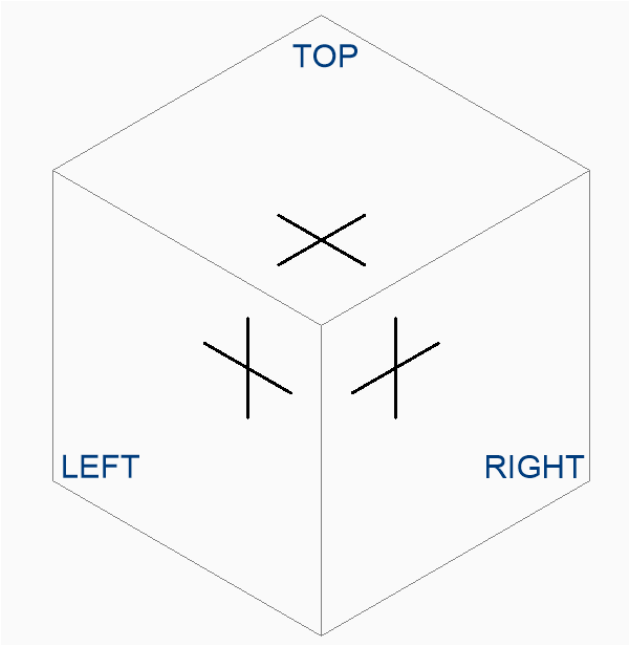
22.199.1 等角図モード

SNAPSTYLシステム変数が**アイソメ**に設定されている場合、カレントビューポートのアイソメ面(左、上、右)をコントロールします。

F5 ファンクションキーを押して、適切な作画平面 (**左**、**上**、**右**) を設定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：左 1：上 2：右



22.200 SNAPMARKERCOLOR

22.200.1 スナップマーカー色

スナップマーカーの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	122

22.201 SNAPMARKERSIZE

22.201.1 スナップマーカー サイズ

スナップマーカーのサイズをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	8

22.202 SNAPMARKERTHICKNESS

22.202.1 スナップマーカー厚さ

スナップマーカーの厚さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	2

22.203 SNAPMODE

22.203.1 スナップモード

現在のビューポートのスナップをオンまたはオフに切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：スナップオフ(現在のビューポート) オン(1)：スナップオン(現在のビューポート)

22.204 SNAPSTYL

22.204.1 スナップスタイル

カレントビューポートのスナップスタイル(矩形またはアイソメ)をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：矩形スナップ 1：等角図スナップ

22.205 SNAPTYPE

22.205.1 スナップ形式

カレントビューポートのスナップタイプをコントロールします。

アダプティブグリッドスナップ については、ADAPTIVEGRIDSTEPSIZEシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：グリッドスナップ 1：極スナップ 2：アダプティブグリッドスナップ

22.206 SNAPUNIT

22.206.1 スナップ単位

カレントビューポートのスナップ間隔をコントロールします。SNAPSTYLが**アイソメスナップ**(1)に設定されている場合、アイソメスナップを反映するように自動的に調整されます。

注：Z方向のスナップはありません。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5,0.5 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 10.0,10.0 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

22.207 SOLIDCHECK

22.207.1 ソリッドチェック

カレントのアプリケーションセッションで3Dソリッドの検証をするかどうかを切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ソリッド検証オフ オン(1)：ソリッド検証オン

22.208 SORTENTS

22.208.1 図形ソート

図形表示のソート順をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～127
デフォルト値：	127
可能なオプション：	0：オフ 1：図形選択 2：図形スナップ 4：再描画 8：マルチスライド、スライド作成 16：再作図 32：印刷 64：ポストスクリプト出力

22.209 SPAADJUSTMODE

22.209.1 モード調整

三角形のスムージングに使用する調整モードをコントロールします。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

調整モードは、初期グリッド位置以外に、調整(スムージング)するファセットノードを識別します。

注：Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：なし - 変更なし 1：グリッド無し - ノードを囲む中心にノードを移動させて、三角形で囲まれたポイントを調節します 2：すべて - グリッドノードも調整します

22.210 SPACHECKLEVEL

22.210.1 チェックレベル

ACIS図形をチェックするためにAUDITおよびSOLIDEDITで使用されるチェックレベル。

監査を使用して、開いている図面を修復します。SOLIDEDITコマンドでは、3Dソリッドや2Dリージョンの面、エッジ、ボディーを編集します。

値10は最低値で、高速チェックに使用されます。値70は最大値で、時間のかかる包括的なチェックに使用されます。

注：Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜70
デフォルト値：	10

可能なオプション：	0：基本的な変換の一貫性、基本的なポインタ、およびフェータルトポロジーチェック。 10：基本的なジオメトリチェック - セルラトポロジーチェック 20：データ共有チェック、面領域とループの向きのチェック、曲線形状の中程度のチェック 30：一般的なサーフェスチェック - スライバ面のチェック 40：縮退スプライン曲面チェック、表面とPカーブ表面の間の互換性チェック、およびCOEDGEが片面のパートナーを持っていることのチェック 50：ボディーの格納チェック - pcurveの場所と(許容範囲外の)coedgeの場所の間の互換性チェック 60：凸点チェック 70：塊とシェルの包含チェック - 面と面の交差チェック、および曲線パラメータ化チェック。

22.211 SPAGRIDASPECTRATIO

22.211.1 グリッド縦横比

グリッド内の各セルの縦横比をコントロールします。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

値1は正方形です。

これは、セルの一部だけで構成される場合のあるファセットのアスペクト比を保証するものではありません。

注：Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

22.212 SPAGRIDMODE

22.212.1 グリッドモード

メッシュ処理でどのようにグリッドが使用されるかをコントロールします。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。

グリッドモードでは、グリッドを使用するかどうか、およびグリッドがエッジを切断する点をエッジ分離に挿入するかどうかを指定します。

注：Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型

保存先：	Preference
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：面をグリッドで細分化しない 1：グリッドを使用するが、モデルエッジの交点は追加しない 2：モデルのエッジを分割するグリッドは許容 3：U または V の一方向だけのグリッド

22.213 SPAMAXFACETEDGELENGTH

22.213.1 面の最大エッジ長

ファセットの辺の最大長をコントロールします。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

値0はデフォルトを使用することを意味します(推奨)。

注意：長さが小さすぎると、メモリ消費量が多くなり、パフォーマンスが低下します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

22.214 SPAMAXNUMGRIDLINES

22.214.1 グリッドラインの最大数

グリッドのサブディビジョンの最大数をコントロールします。これにより、面のファセットデータサイズを制限します。FACETRESシステム変数が使用されている場合には適用されません。

注：Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	Preference
デフォルト値：	3000

22.215 SPAMINUGRIDLINES

22.215.1 Uグリッドラインの最小数

Uグリッド線の最小数（U方向で生成されるグリッド線の最小数）をコントロールします。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

注：Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	Preference
デフォルト値：	0

22.216 SPAMINVGRIDLINES

22.216.1 Vグリッドラインの最小数

Vグリッドラインの最小数(V方向で生成されるグリッドラインの最小数)をコントロールします。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

注：Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	Preference
デフォルト値：	0

22.217 SPANORMALTOL

22.217.1 ノーマル公差

2つの隣接するファセットノード上の2つの法線間に許容される最大偏差を度単位でコントロールします。

この値は、モデルのサイズとは無関係です。FACETRESシステム変数がオン(1)の場合、この変数は無視されます。

注：Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference

デフォルト値：	15.0

22.218 SPASURFACETOL

22.218.1 サーフェス公差

ファセットエッジと真のサーフェス間の最大距離をコントロールします。値はモデルサイズに依存します。

FACETRESシステム変数が使用されている場合、この変数はSTLおよびPDFへの出力では無視されます。

注：Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	-1.0

注：

- 値が大きいほど、ファセットと真のサーフェスとの距離が大きくなるため、ファセット化を粗くすることができ、処理速度が向上します。
- 負の値はエンティティのスケールに対して適用されるため、球体はその大きさにかかわらず、同じ数の面数を持つことになります。
- 正の値は、使用される面数の絶対値を表すため、小さな球体ほど大きな球体よりも面の数が少なくなります。そのため、エンティティのサイズを必ず考慮してください。

22.219 SPATRIANGMODE

22.219.1 三角測量

メッシュのどの部分が三角測量されているかを識別します。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

注：Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜5
デフォルト値：	1

可能なオプション：	0：三角測量は無し 1：すべてを測量 2：境界に対して測量 3：最初のグリッドレベルも測量 4：周辺を3レベルで測量 5：周辺を4レベルで測量

22.220 SPAUSEFACETRES

22.220.1 FACETRESシステム変数を使用

通常の公差の代わりにFACETRESシステム変数を使用します。

注：Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0) オン(1)

注：

- オンの場合、設定はFACETRES システム変数に依存します。その他のACISモデラー設定は無視されます。
- オフの場合、他のACISモデラー設定がFACETRES システム変数を上書きできます。

22.221 SPLFRAME

22.221.1 スプラインフレーム

スプラインやスプラインフィットポリラインの表示をコントロールする

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：スプラインやスプラインフィットポリラインの表示をコントロールしない オン(0)：スプラインやスプラインフィットポリラインの表示をコントロールする

22.222 SPLINESEGS

22.222.1 スプラインセグメント

PEDITコマンドを使用してスプラインをポリラインに変換するときに生成される線分セグメントの数をコントロールします。

-32768 から 32767 までの値が指定可能です。

負の値の場合、円弧セグメントで構成されるフィットタイプの曲線が適用され、スムーズな曲線となりますが生成時間は長めになります。

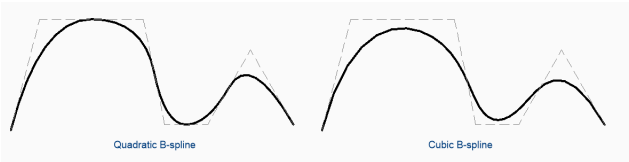
種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-32768～32767
デフォルト値：	8

22.223 SPLINETYPE

22.223.1 スプライン形式

PEDIT コマンドの**スプライン**オプションで生成される曲線タイプ（二次曲線B-スプラインまたは立方体B-スプライン）をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	5～6
デフォルト値：	6
可能なオプション：	5：二次B-スプライン 6：立方体のB-スプライン



22.224 SRCHPATH

22.224.1 ファイル サーチパス

カレントフォルダーに存在しない、文字フォント、カスタムファイル、プラグイン、入力図面、線種、ハッチングパターンのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

22.225 SSFOUND

22.225.1 シートセットが見つかりました(読み取り専用)

カレント図面ファイルに関連付けられているシートセットファイル名とパスを表示します。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

22.226 SSLOCATE

22.226.1 シートセットロケール

図面が開かれたとき、関連付けられたシートセットを開きます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：その図面のシートセットを開かない オン(1)：その図面のシートセットを開く

22.227 SSMAUTOOPEN

22.227.1 シートセットマネージャーを自動的に開く

シートセットに関連付けられている図面が開かれたとき、**シートセット**パネルが自動的に開きます。シートセットを自動的に表示するには、SSMAUTOOPENおよびSSLOCATEシステム変数の両方をオンにする必要があります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：シートセットパネルを自動的に開かない オン(1)：シートセットパネルを自動的に開く

22.228 SSMPOLLTIME

22.228.1 シートセットマネージャーのポーリング間隔

シートセットでステータスデータを自動更新する時間間隔をコントロールします。タイマーを動作させるには、SSMSHEETSTATUSシステム変数を2に設定する必要があります。

10から600の範囲までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	10～600
デフォルト値：	15

22.229 SSMSHEETSTATUS

22.229.1 シートセットマネージャー状態

シートセットのステータスをどのように更新するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：状態を自動更新しない 1：シートセットがロードされたときか更新されたとき、ステータスを更新する 2：シートセットがロードされたときか更新されたとき、および、SSMPOLLTIME による時間間隔でステータスを更新する

22.230 SSMSTATE

22.230.1 シートセットマネージャー状態(読み取り専用)

シートセットマネージャーをアクティブかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：シートセットマネージャは非アクティブ 1：シートセットマネージャはアクティブ

22.231 STACKPANELTYPE

22.231.1 スタックパネルタイプ

積み重ねられたドッキングパネルコンテナーのスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：タブ付き - 水平方向のテキストタブ、作図スペースのサイズを変更します 1：フライアウト - 垂直アイコンタブボタン、作図スペースのサイズは変更しません 2：折りたたみ可能 - 垂直アイコンタブボタン、図スペースのサイズを変更します

注：STACKPANELTYPE = 1 の自動折りたたみ動作をオフにする(次にオンに戻す)には、展開されたパネルのアイコンをクリックします。

22.232 STAMPFONTSIZE

22.232.1 フォント サイズ

印刷スタンプのフォントサイズをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.2

22.233 STAMPFONTSTYLE

22.233.1 フォントスタイル

印刷スタンプのフォントスタイルをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	Arial

22.234 STAMPFOOTER

22.234.1 フッター

印刷スタンプのフッターをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference

22.235 STAMPFOOTEROFFSETX

22.235.1 スタンプのフッターXオフセット

印刷可能領域の下からの印刷スタンプのフッターのオフセットをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference

デフォルト値：	0.0

22.236 STAMPFOOTEROFFSETY

22.236.1 スタンプのフッターYオフセット

印刷可能領域の下からの印刷スタンプのフッターのオフセットをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

22.237 STAMPHEADER

22.237.1 ヘッダー

印刷スタンプのヘッダーをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference

22.238 STAMPHEADEROFFSETX

22.238.1 スタンプのヘッダーXオフセット

印刷可能領域の上からの印刷スタンプのヘッダーのオフセットをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

22.239 STAMPHEADEROFFSETY

22.239.1 スタンプのヘッダーYオフセット

印刷可能領域の上からの印刷スタンプのヘッダーのオフセットをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

22.240 STAMPUNITS

22.240.1 単位

印刷スタンプのフォントサイズの単位をコントロールします。

INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：インチ 1：ミリ

22.241 STANDARDSOPTIONS

22.241.1 標準検証オプション

標準をチェックする手順をコントロールするオプション。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0〜3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：非標準の図形プロパティを自動的に修正 2：無視された問題を表示

22.242 STANDARDSVIOLATION

22.242.1 標準違反通知

標準の違反をユーザーに通知する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：通知はオフ 1：警告ダイアログを表示 2：アイコンがステータスバーに表示されています

22.243 STARTUP

22.243.1 起動

新規図面作成と**スタートアップ**のダイアログ表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜4
デフォルト値：	3

可能なオプション：	0：テンプレート選択ダイアログボックスを表示するか、デフォルトの図面テンプレートファイルを使用します。BASEFILEシステム変数も参照してください 1：起動と新規図面作成ダイアログボックスを表示 2：スタートページを表示 3: スタート ページを表示する (リボンがプリロードされているが、表示されていない) コマンドラインでファイルが渡された場合を除き、スタートページを表示（リボンは事前に読み込まれますが、表示されません）

22.244 STATUSBAR

22.244.1 ステータスバー

ステータスバーの表示をコントロールします。

注 : ステータスバーを非表示にすると、作画領域を少し広げることができます。表示したままにしておく方が便利です。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ステータスバーを表示しない オン(1)：ステータスバーを表示

22.245 STEPSIZE

22.245.1 ステップサイズ

歩行または飛行モードの場合に、ステップ当たりサイズをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	1e-6～1e+6
デフォルト値：	2.0

22.246 STEPSPERSEC

22.246.1 秒単位のステップ数

歩行または飛行モードの場合に、毎秒のステップ数をコントロールします。

1.0から30.0までの値が指定可能です。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	1.0～30.0
デフォルト値：	24.0

22.247 STLPOSITIVEQUADRANT

22.247.1 STL書き出し座標調整

STL読み込み時に座標をすべて正の値に移動します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：オフ 1：オン

22.248 STORYBAR

22.248.1 階選択バーの表示

階選択バーの表示と位置を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能なオプション：	0：オフ - 階選択バーを非表示にする 1：右 - モデル空間の右側に階選択バーを表示する 2：左 - モデル空間の左側に階選択バーを表示する

22.249 STRUCTURETREECONFIG

22.249.1 構造ツリー構成

構造パネルで使用されるアクティブな **構造ツリー設定**ファイルの名前が表示されます。コマンド行にSRCHPATHと入力して、ファイルを検索します。

デフォルトのファイルとは異なるCSTファイルをロードすると、STRUCTUREPANELコマンドを実行したときの描画データの表示方法が変わります。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	default.cst

22.250 SURFTAB1

22.250.1 M方向のエッジ

RULESURFおよびTABSURFコマンドによって作成されるタブ数をコントロールします。また、REVSURFおよびEDGESURFコマンドのM方向のメッシュ密度もコントロールします。

円弧セグメントを持つ図形を押し出す場合、SURFTAB1システム変数は図形を等分します。

図形を回転させる場合、SURFTAB1変数で、回転サーフェスのセグメント数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

22.251 SURFTAB2

22.251.1 N方向のエッジ

REVSURFおよびEDGESURFコマンドのN方向のメッシュ密度をコントロールします。

SURFTAB2 変数で、回転させた図形の各円弧セグメントのセグメント数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

22.252 SURFTYPE

22.252.1 フィットの種類

PEDIT コマンドの **滑らかさを除去** オプションで使用されるサーフェスフィッティングの種類を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	5〜8
デフォルト値：	6
可能なオプション：	5：二次B-スプライン面 6：立方体のB-スプライン面 8：ベゼー面

22.253 SURFU

22.253.1 U面分割線密度

PEDITコマンドの**スムーズ**オプションのM方向のサーフェス密度とサーフェス図形のU等値線密度をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

22.254 SURFV

22.254.1 V面分割線密度

PEDITコマンドの**スムーズ**オプションのM方向のサーフェス密度とサーフェス図形のU等値線密度をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

22.255 SPLDEGREE システム変数

22.255.1 スプライン次数

制御頂点を指定してスプラインを作成する際のデフォルトの多項式次数を示します。

アプリケーション起動時のデフォルト値は 3 です。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	1～10
デフォルト値：	3

22.256 SPLKNOTS システム変数

22.256.1 スプラインノットをパラメータ化

フィッティングポイントを使用して作成されたスプラインの規定のノットパラメータ化を示します。

アプリケーション起動時のデフォルト値は 0（弦長）です。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	弦長のパラメータ化 弦長の平方根によるパラメータ化 均一距離によるパラメータ化

22.257 SPLMETHOD システム変数

22.257.1 スプライン法

スプライン作成時のデフォルトの方法（フィット点／制御頂点）を指定する。

アプリケーション起動時のデフォルト値は 0（フィット点）です。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：フィット点を使用してスプラインを作成する 1：制御頂点を使用してスプラインを作成します

22.258 SVGBLENDEDGRADIENTS

22.258.1 SVGブレンドグラデーション

SVG書き出しの複雑なグラデーション塗り潰しのブレンドグラデーションの使用を切り替えます。

複雑なグラデーション塗りつぶしを使用すると、ファイルサイズが大きくなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：はい 1：いいえ

22.259 SVGCOLORPOLICYシステム変数

22.259.1 SVGカラーポリシー

SVG書き出しのカラーポリシー。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0: カラー 1: モノクロ 2: グレースケール

22.260 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION

22.260.1 SVGデフォルトイメージ拡張子

デフォルトのイメージ拡張タイプをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	Preference
デフォルト値：	.png

22.261 SVGGENERICFONTFAMILY

22.261.1 SVG一般的なフォントファミリー

SVG書き出しのフォントが見つからない場合に使用する代替フォント。

SVGでサポートされている汎用フォントファミリーは、**serif**、**sans-serif**、**cursive**、**fantasy**、**monospace**です。

- Sans-serif - Arialのように、セリフのないフォント
- Serif - Times Romanのように、セリフのあるフォント
- Cursive - 筆記体
- Fantasy - 装飾体
- Monospace - Courierなど、各文字が同じスペースを占める等幅フォント(非プロポーショナルスペーシング)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：sans-serif 1：serif 2：cursive 3：fantasy 4：monospace

22.262 SVGIMAGEBASE

22.262.1 SVGイメージ基本パス

SVG書き出し用のイメージファイルパス。

設定しない場合、絶対ファイルパスがSVGに書き込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

22.263 SVGIMAGEURL

22.263.1 SVGイメージURL

SVG書き出し用のイメージのファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

22.264 SVGLINEWEIGHTSCALE

22.264.1 SVG線の太さ尺度

SVG書き出し用の線の太さを尺度を変更します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	1.0

22.265 SVGOUTPUTHEIGHT

22.265.1 SVG出力高さ

SVG書き出し用のピクセル単位のページの高さ。

SVGSCALEFACTORシステム変数がゼロに設定されている場合のみ有効。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

デフォルト値：	768

22.266 SVGOUTPUTWIDTH

22.266.1 SVG出力幅

SVG書き出し用のピクセル単位のページ幅。

SVGSCALEFACTORシステム変数がゼロに設定されている場合のみ有効。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1024

22.267 SVGPRECISION

22.267.1 SVG浮動小数点精度

SVG書き出し用の小数点以下の桁数(printf("%.9g",...) - 9 桁のように)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	6

22.268 SVGSCALEFACTOR

22.268.1 SVG尺度係数

書き出し時にSVGの尺度を変更します。従属ファイルは個別に変換する必要があります。

1作画単位 = X SVG ピクセル。

- 0に設定すると、SVGOUTPUTWIDTHおよびSVGOUTPUTHEIGHT変数で設定されたページサイズ内に収まるようにカレントビューの尺度を変更します。
- 正の値に設定すると、必要な尺度に対応するようにSVGページサイズは自動的に計算されます。

例：96dpi / 25.4 = 3.7795 - 1DWG単位を1mmSVGに変換する尺度係数。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

22.269 SYSCODEPAGE

22.269.1 システムコードページ(読み取り専用)

OSで決定されているシステムのコードページを表示します(言語区別を示す)。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

23. T

23.1 TABCONTROLHEIGHT

23.1.1 タブコントロールの高さ(ピクセル) (Mac& Linux)

ドキュメント コントロール タブの高さをピクセル単位で制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0以上
デフォルト値：	25

23.2 TABLELAYER システム変数

23.2.1 新しい表のデフォルト画層

新しい表のデフォルト画層を設定します。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	.（現在の値を使用）

23.3 TABMODE

23.3.1 タブレットモード

タブレットの使用を許可します。TABLETコマンドを使用して、タブレットを設定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
レンジ：	0
可能な値：	0：コマンド選択モード 1：デジタイザモード

23.4 TABSFIXEDWIDTH

23.4.1 タブの幅固定 (Mac、Linux)

ドキュメントタブのすべてのタブに同じ幅を適用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：すべてのタブを固定幅にしない オン(1)：すべてのタブを固定幅にする

23.5 TANGENTLENGTHTYPE

23.5.1 接線長さのタイプ

デフォルトのフローフィッティング接線長さタイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能なオプション：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

23.6 TANGENTLENGTHVALUE

23.6.1 接線長さ値

デフォルトのフローフィッティング接線長さ値を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0

23.7 TARGET

23.7.1 ターゲット(読み取り専用)

カレントビューポートのパース投影の座標。

種類：	3D点
保存先：	図面

23.8 TDCREATE

23.8.1 日時を作成(読み取り専用)

図面が作成された日時(ユリウス暦形式)。

種類：	実数
保存先：	図面

23.9 TDINDWG

23.9.1 図面内の日時(読み取り専用)

カレント図面の合計編集時間(日数)。

形式: >日数<.>1日の小数部<

種類：	実数
保存先：	図面

23.10 TDUCREATE

23.10.1 グリニッジ日時を作成(読み取り専用)

図面が作成されたグリニッジ標準日時(ユリウス暦形式)。

種類：	実数
保存先：	図面

23.11 TDUPDATE

23.11.1 日時を更新(読み取り専用)

図面を最後に保存または更新した日時(ユリウス暦形式)。

種類：	実数
保存先：	図面

23.12 TDUSRTIMER

23.12.1 日時のユーザータイマー(読み取り専用)

ユーザー経過タイマー値。

TIMEコマンドでタイマーを開始、停止およびリセットします。

種類：	実数
保存先：	図面

23.13 TDUUPDATE

23.13.1 グリニッジ日時を更新(読み取り専用)

図面を最後に保存または更新したグリニッジ標準日時(ユリウス暦形式)。

種類：	実数
保存先：	図面

23.14 TEETANGENTLENGTHTYPE

23.14.1 ティー長さのタイプ

デフォルトのティー接線長さタイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

可能なオプション：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

23.15 TEETANGENTLENGTHVALUE

23.15.1 ティー長さの値

デフォルトのティー接線長さ値を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5

23.16 TEMPLATEPATH

23.16.1 テンプレートパス

テンプレートフォルダーに使用するファイルパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

23.17 TEMPPREFIX

23.17.1 テンポラリファイルの接頭文字

一時ファイルのフォルダー名。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

23.18 TEXTANGLE

23.18.1 文字角度

最後に追加された文字図形の角度。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	保存されません

23.19 TEXTED

23.19.1 1行の文字図形用のテキストエディタ

1行の文字図形に使用するエディタの種類をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：インプレイスエディターで編集 1：ポップアップダイアログで編集 2：繰返し入力によりインプレイスエディターで編集

23.20 TEXTEDITMODE

23.20.1 テキスト編集モード

DDEDITコマンドが図形の選択を自動的に繰り返すかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：複数編集モード(キャンセルするまでコマンドを繰り返す) 1：単一編集モード(1つのテキストを編集するとコマンドが終了) 2：自動編集モード(あらかじめ選択したテキストが単一か複数かでモードが変わる)

23.21 TEXTEVAL

23.21.1 応答

コマンドラインのテキスト文字列の解釈をコントロールします。

TEXTEVALシステム変数が1に設定されている場合、このコマンドはLISP式を評価します。

文字列：(* pi 2)

方程式 (pix2) の結果は文字として配置されます (6.283185)。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：すべての応答プロンプトを記録 非テキスト入力に関して、「(」または「!」で始まるテキストはLISP式として評価されます

23.22 TEXTFILL

23.22.1 文字塗り潰し

レンダリングおよびPSOUTコマンドについてTrueTypeフォントを塗り潰すか、輪郭表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：文字をアウトライン表示 1：文字を文字として表示



23.23 TEXTQLTY

23.23.1 文字の品質(Mac、Linux)

印刷およびレンダリングのTrueTypeフォントの滑らかさをコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0はスムージングなしを意味します。
- 値100は最大スムージングです。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～100
デフォルト値：	50
可能なオプション：	0：スムージングなし 100：最大スムージング

23.24 TEXTLAYER システム変数

23.24.1 新しいテキストのデフォルト画層

新しい一行またはマルチテキストのデフォルト画層を設定します。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	.（現在の値を使用）

23.25 TEXTSIZE

23.25.1 文字サイズ

新しいテキスト図形のデフォルト高さは、カレントの文字スタイルの高さが固定されている場合は無効です。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	2.5

23.26 TEXTSTYLE

23.26.1 文字スタイル

カレントの文字スタイル。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

23.27 TEXTUREMAPPATH

23.27.1 テクスチャーマップパス

テクスチャマップのファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

23.28 THICKNESS

23.28.1 厚さ

2D図形のデフォルトの厚さ。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

23.29 THREADDISPLAY

23.29.1 ねじ山表現

BMHARDWAREコマンドの実行中に、作成されたパーツのねじ山表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ねじ山表示をオフにします。 オン(1)：ねじ山を表示

23.30 THUMBSIZE

23.30.1 サムネイルプレビューサイズ

サムネイルプレビューの最大生成サイズをピクセル単位でコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜8
デフォルト値：	3
可能なオプション：	0：64x64 1：128x128 2：256x256 3：512x512 4：1024x1024 5：1440x1440 6：1600x1600 7：1920x1920 8：2560x2560

23.31 TILEMODE

23.31.1 タイルモード

アクティブなタブ、モデルまたはペーパー空間を切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1

可能なオプション：	0：最後に使用したレイアウトタブ(ペーパー空間) 1：モデルタブ

23.32 TILEMODELIGHTSYNCH

23.32.1 タイルモードの光源同期

すべてのモデル空間ビューポート内の照明を同期させます(内部使用専用)。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：照明を同期させない オン(1)：照明を同期させる

23.33 TIMEZONE

23.33.1 タイムゾーン

太陽のタイムゾーンをコントロールします。

注： 地理的位置を設定すると、タイムゾーンもコントロールされます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-12000～13000
デフォルト値：	-8000

可能なオプション：	-12000:(GMT-12:00) 国際日付変更線、西側 -11000：(GMT-11:00) ミッドウェー島、サモア -10000：(GMT-10:00)ハワイ -9000：(GMT-09:00)アラスカ -8000：(GMT-08:00)太平洋時間(米国、カナダ)、ティフアナ -7000：(GMT-07:00)山岳部時間(米国、カナダ) -7001：(GMT-07:00)アリゾナ -7002:(GMT-07:00) チワワ、ラパス、マサトラン -6000:(GMT-06:00) 米国中央時間 (米国、カナダ) -6001：(GMT-06:00)中米 -6002:(GMT-06:00) グアダラハラ、メキシコシティ、モンテレイ -6003:(GMT-06:00) サスカチュワン -5000：(GMT-05:00)米国東部時間(米国、カナダ) -5001：(GMT-05:00)インディアナ(東部) -5002:(GMT-05:00) ボゴタ、リマ、キト -4000：(GMT-04:00)大西洋時間(カナダ) -4001：(GMT-04:00)カラカス、ラパス -4002:(GMT-04:00) サンティアゴ -3300：(GMT-03:30)ニューファンドランド島 -3000：(GMT-03:00)ブラジリア -3001：(GMT-03:00)ブエノスアイレス、ジョージタウン -3002:(GMT-03:00) グリーンランド -2000:(GMT-02:00) 大西洋中部 -1000：(GMT-01:00)アゾレス諸島 -1001：(GMT-01:00)カーボベルデ 0：(UTC)協定世界時 1：(GMT)グリニッジ標準時：ダブリン、エディンバラ、リスボン、ロンドン 2：(GMT)カサブランカ、モンロビア 1000：(GMT+01:00)アムステルダム、ベルリン、ベルン、ローマ、ストックホルム、ウィーン 1001：(GMT+01:00)ブリュッセル、コペンハーゲン、マドリッド、パリ 1002:(GMT+01:00) ベオグラード、ブラチスラバ、ブダペスト、リュブリャナ、プラハ 1003:(GMT+01:00) サラエボ、スコピエ、ワルシャワ、ザグレブ 1004:(GMT+01:00) 西中央アフリカ 2000:(GMT+02:00) アテネ、ベイルート、イスタンブール、ミンスク 2001：(GMT+02:00)ブカレスト 2002:(GMT+02:00) カイロ 2003:(GMT+02:00) ハラレ、プレトリア 2004:(GMT+02:00) ヘルシンキ、キエフ、リガ、ソフィア、タリン、ビリニュス 2005:(GMT+02:00) エルサレム 3000：(GMT+03:00)モスクワ、サンクトペテルブルク、ヴォルゴグラード 3001：(GMT+03:00)クウェート, リヤド 3002:(GMT+03:00) バグダッド 3003:(GMT+03:00) ナイロビ 3300：(GMT+03:30)テヘラン 4000：(GMT+04:00)アブダビ、マスカット 4001：(GMT+04:00)バクー、トビリシ、エレバン 4300：(GMT+04:30)カブール 5000：(GMT+05:00)エカテリンブルグ 5001：(GMT+05:00)イスラマバード、カラチ、タシケント 5300：(GMT+05:30)チェンナイ、コルカタ、ムンバイ、ニューデリー 5450:(GMT+05:45) カトマンズ 6000:(GMT+06:00) アルマトイ、ノヴォシビルスク 6001：(GMT+06:00)アスタナ、ダッカ 6002:(GMT+06:00) スリジャヤワルダナプラ 6300：(GMT+06:30)ラングーン

23.34 TOOLBARMARGIN

23.34.1 ツールバーの余白

ツールバーの行の余白サイズをピクセル単位でコントロールします。

0から63までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～63
デフォルト値：	0

23.35 TOOLBUTTONSIZE

23.35.1 ツールボタンサイズ

ツールバーボタンおよびアイコンのサイズをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：小さなアイコン 1：大きなアイコン 2：非常に大きなアイコン

小：



大：



特大：



23.36 TOOLICONPADDING

23.36.1 ツールアイコンパディング

ツールバーボタンのサイズをコントロールします。間隔をピクセル単位で変更します。アイコンのサイズは変更されません。

0と15の間の値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～15
デフォルト値：	4

23.37 TOOLPALETTEPATH

23.37.1 ツールパレットパス

ツールパレットのパスを指定します。

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

23.38 TOOLTIPDELAY

23.38.1 ヒント遅延

ツールチップ(ホバーヒント)が表示されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。TOOLTIPSシステム変数でツールチップが有効になっている場合にのみ適用されます。

0から500までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0以上
デフォルト値：	500

23.39 TOOLTIPS

23.39.1 ツールチップ

ツールバー、リボン、クワッド、およびプロパティのツールチップの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ヒントを表示しない オン(1)：ヒントを表示

23.40 TPSTATE

23.40.1 ツールパレットパネルの状態(読み取り専用)

ツールパレットパネルの状態。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ツールパレットバーを非表示 1：ツールパレットバーを表示

23.41 TRACEWID

23.41.1 線幅

TRACEコマンドの新規塗り潰し線のデフォルト幅をコントロールします。

種類：	実数

保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

23.42 TRACKPATH

23.42.1 トラックパス

極トラッキングと図形スナップトラッキングパスの表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：全画面で図形スナップ トラッキングパスを表示 1：平行ポイントとカーソル位置の元ポイント間だけの図形スナップ トラッキングパスを表示する 2：極スナップ トラッキングパスは表示しない 3：極スナップ、図形スナップ トラッキングパスは表示しない

23.43 TRANSPARENCYDISPLAY

23.43.1 透過性表示

透過性を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

23.44 TRAYICONS

23.44.1 トレイのアイコン

ステータス バーの通知アイコンの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：トレイを表示しない オン(1)：トレイを表示

23.45 TRAYNOTIFY

23.45.1 トレイ通知

通知バルーンの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：通知を表示しない オン(1)：通知を表示

23.46 TRAYTIMEOUT

23.46.1 トレイタイムアウト

サービス通知の表示時間を秒単位でコントロールします。TRAYNOTIFYシステム変数がオンの場合にのみ適用されます。

0～60の値が設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～60
デフォルト値：	0

23.47 TREEDEPTH

23.47.1 ツリーの深さ

インデックスの分岐最大数をコントロールします。

値0では、空間インデックスが完全に省略、図形は常にデータベース順で処理されます。正の数では、空間インデックスがオンになり、最大5桁の整数、最初の3桁がモデル空間を表し、残りの桁がペーパー空間を表します。負の数の場合は、Z座標がモデル空間で無視され、2D図面に推奨されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	3020
可能な値：	0：空間インデックスを抑制 >0：空間インデックスを適用 <0：Z座標を無視

23.48 TREEMAX

23.48.1 ツリーの最大深さ

図面の再作図時、メモリの使用を制限し、空間インデックス(oct-tree)内のノード数を制限します。

TREEMAXを固定値に制限することで、ご使用のシステムよりも大容量のメモリ搭載システムで作成された図面の大規模なTREEDEPTHに対応でき、このような図面も読み込むことができます。これらの図面をそのままにしておくと、オクトツリーのサイズが大きくなり、コンピュータで使用可能な容量を超えたメモリを消費することになります。また、TREEMAXは、不適切に高いTREEDEPTH値による実験を防ぐための安全対策にもなります。

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	10000000

23.49 TRIMEDGES

23.49.1 ハッチングへのトリムと延長

クイックモードで、トリミングや延長をするときにハッチングパターンを考慮するかどうかを制御します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

可能な値：	0：ハッチングパターンを境界として使用 1：ハッチングエッジのみ使用する

23.50 TRIMEXTENDMODE

23.50.1 トリム/延長モード

トリムコマンドと延長コマンドを効率的に制御します。

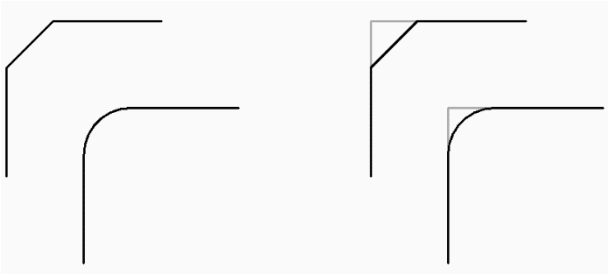
種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：標準モード、切断エッジ、境界エッジを最初に指定する必要があります。 1：クイックモードでは、図面内のすべてのオブジェクトが自動的に切断エッジと境界エッジに指定されます。

23.51 TRIMMODE

23.51.1 トリムモード

面取りやフィレットのため、選択図形やポリラインセグメントの長さを調整(トリムまたは延長)するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：選択したエッジを面取り線やフィレット円弧の端点までトリムしない オン(1)：選択したエッジを面取り線やフィレット円弧の端点までトリムする



23.52 TRUSTEDPATHS

23.52.1 信頼できる実行可能ファイルの場所(読み取り専用)

実行可能ファイルのロードに使用するファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

23.53 TSPACEFAC

23.53.1 文字間隔要素

文字高さの乗数として測定されるマルチテキストの行間距離をコントロールします。

0.25～4.0の範囲で指定できます。

種類：	実数
保存先：	保存されません
レンジ：	0.25～4.0
デフォルト値：	1.0

23.54 TSPACETYPE

23.54.1 文字間隔の種類

マルチテキストに使用する行間の種類をコントロールします。

- 最小：行の中で最も背の高い文字を基準にして行間を調整します。
- 固定：個々の文字サイズに関わらず、指定された行間を使用します。

注：MLEADERコマンドで作成されたマルチテキストも、このシステム変数の値の影響を受けます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～2
デフォルト値：	1

可能なオプション：	1：最小 2：固定

23.55 TSTACKALIGN

23.55.1 文字スタック

文字装飾の垂直位置をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：下合わせ 1：中央合わせ 2：上合わせ

23.56 TSTACKSIZE

23.56.1 文字スタック サイズ

選択したテキストの高さに対する文字装飾の高さをパーセンテージとしてコントロールします。

25 〜 125の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	25〜125
デフォルト値：	70

23.57 TTFASTEXT

23.57.1 トゥルータイプテキスト表示モード

TrueTypeテキストをベクトル化されたグラフィックとして作図するか、テキストとして作図するかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：文字をベクトル化されたグラフィックとして表示します オン(1)：文字を文字として表示します

23.58 TUTORIALSONSTARTPAGE

23.58.1 スタートページのチュートリアル

スタートページからチュートリアルにアクセスできるかどうかのコントロールを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：スタートページに**実践的なチュートリアルを見る**ボタンを表示しません。 オン(1)：スタートページに**実践的なチュートリアルを見る**ボタンを表示します。

24. U

24.1 UCSAXISANG

24.1.1 UCSの軸角度

UCSコマンドのX、Y、またはZ軸を中心としたデフォルトの回転角度をコントロールします。

5～180の範囲で値を指定できます。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
レンジ：	5～180
デフォルト値：	90

24.2 UCSBASE

24.2.1 UCSのベース

正投影UCSを定義するUCSの名前。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	ワールド

24.3 UCSDETECT

24.3.1 UCS 検出

ダイナミックUCSの動作をコントロールします。ダイナミックUCSは、カーソルが面、リージョンまたは2D図形上にあるときに自動的にアクティブになる一時的なUCSです。

負の値は0と同じですが、以前の値の保存に役立ちます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～3

デフォルト値：	1
可能なオプション：	負値：ダイナミックUCSを無効にする 1：3Dソリッドやリージョンの面で有効 2：2D図形で有効

24.4 UCSFOLLOW

24.4.1 UCSフォロー

UCSが変更されるたびに、平面ビュー(図形範囲でズームされたトップビュー)を自動生成するかどうかをコントロールします。

オンの場合、UCSDETECTシステム変数はオフになります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：UCS変更時、平面ビューを表示しない オン(1)：UCS変更時、平面ビューを表示する

24.5 UCSICON

24.5.1 UCSアイコン

カレントビューポートのUCSアイコンの表示と位置をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：アイコンを非表示 1：アイコンを表示 2：原点に表示

24.6 UCSICONPOS

24.6.1 UCSアイコン位置

原点が表示されていない場合にUCSアイコンの位置をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：右下 1：左下 2：右上 3：左上

24.7 UCSNAME

24.7.1 UCS名(読み取り専用)

カレント作業空間カレントビューポートのUCS名。

種類：	計画線
保存先：	図面

24.8 UCSORG

24.8.1 UCS原点(読み取り専用)

カレントビューポートのカレントの座標系の原点。

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0,0

24.9 UCSORTHO

24.9.1 UCS 正射投影

カレントビューに従うようにUCSを設定し、カレントのビュー平面と一致するように作図平面を自動的に切り替えます。

正射投影ビューが-VIEWコマンドまたはLookFromウィジェットで選択されている場合にのみ機能します。

NAVVCUBEORIENTシステム変数がUCSに設定されている場合は機能しません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：正射投影ビューが選択されているとき、関連する正投影UCSを自動的にアクティブにしない オン(1)：正射投影ビューが選択されているとき、関連する正投影UCSを自動的にアクティブにする

24.10 UCSVIEW

24.10.1 UCSビュー

カレントUCSを名前付きビューと共に保存するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：名前付きビューと共にカレントUCSを保存しない オン(1)：名前付きビューと共にカレントUCSを保存

24.11 UCSVP

24.11.1 UCSビューポート

すべてのビューポートのUCSを固定化するのか、カレントのアクティブなビューポートのUCSを反映するのかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ロックされない(ビューポートに保存されたUCS) オン(1)：ロック(ビューポートに保存された UCS)

24.12 UCSXDIR

24.12.1 UCSのX方向(読み取り専用)

カレントビューポートのX方向。

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	1,0,0

24.13 UCSYDIR

24.13.1 UCSのY方向(読み取り専用)

現在のビューポートの Y 方向。

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,1,0

24.14 UNDOCTL

24.14.1 元に戻すコントロール(読み取り専用)

UNDOコマンドの動作をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	5

可能なオプション：	0：元に戻す機能をオフ 1：元に戻す機能を有効にする 2：1個のコマンドだけ元に戻す 4：必要時、自動的に働く 8：グループは現在、使用可

24.15 UNDOMARKS

24.15.1 元に戻すマーク(読み取り専用)

マークオプションを使用した「元に戻す」で配置されたカレントのマーク数を示します。

グループを現在有効にしている場合、MARKとBACKのオプションは使用できません。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

24.16 UNITESURFACES

隣接するサーフェスを結合。

24.16.1 隣接するサーフェスを結合

接触する押し出し/回転されたサーフェスを結合します。

UNITESURFACEシステム変数は、**押し出しモード**グループにある4つのシステム変数のうちの1つです。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：隣接するサーフェスを結合 オン(1)：隣接するサーフェスを結合しません

24.17 UNITMODE

24.17.1 ユニットモード

インチ単位の表示方法をコントロールします。

種類：	ブーリアン型

保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：距離や角度を文字に変換するとき、スペースを削除しない オン(1)：距離や角度を文字に変換するとき、スペースを削除する

24.18 USECOMMUNICATOR

24.18.1 Communicatorを使用

Communicator for BricsCADが使用中かどうかを示します。アクティブな場合は、ライセンスの種類も表示されます。

- 0：ライセンス無し。Communicator for BricsCADの読み込みと書き出し形式を使用することはできません。
- 1：体験版。30日間の体験版モードでCommunicator for BricsCADを実行します。
- 2：フル。Communicator for BricsCADの完全な読み込み/書き出しセットを実行します。

ライセンスを変更した場合、プログラムを再起動すると新しいレベルが有効になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0〜2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：Communicatorは使用していない 1：Communicatorを使用中 - 体験版 2：Communicatorを使用中 - フルライセンス

24.19 USENEWLOOKFROM

24.19.1 新しいルックフロムの使用

新バージョンのルックフロムを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：ルックフロムの新しいバージョンをオフにする オン(1)：ルックフロムの新しいバージョンをオンにする

24.20 USENEWNOTIFICATIONS

24.20.1 QML通知

表示する通知の種類を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：WX通知を表示する オン(1)：Qt通知を表示する

24.21 USENEWSETTINGSDIALOG システム変数

24.21.1 新しい設定ダイアログを使用する

新しい設定ダイアログを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：新しい設定ダイアログを使用しない オン(1)：新しい設定ダイアログを使用する

24.22 USENEWSTATUSBAR

24.22.1 ステータスバーのプレビュー

表示されるステータスバーの種類を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：WXステータスバーを表示 オン(1)：Qtステータスバーを表示

24.23 USERI1

24.23.1 User integer 1

整数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの1番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

24.24 USERI2

24.24.1 User integer 2

整数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの2番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

24.25 USERI3

24.25.1 User integer 3

整数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの3番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

24.26 USERI4

24.26.1 User integer 4

整数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの4番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

24.27 USERI5

24.27.1 User integer 5

整数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの5番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

24.28 USERR1

24.28.1 User real 1

実数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの1番目。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

24.29 USERR2

24.29.1 User real 2

実数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの2番目。

種類：	実数

保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

24.30 USERR3

24.30.1 User real 3

実数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの3番目。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

24.31 USERR4

24.31.1 User real 4

実数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの4番目。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

24.32 USERR5

24.32.1 User real 5

実数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの5番目。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

24.33 USERS1

24.33.1 User string 1

文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの1番目。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

24.34 USERS2

24.34.1 User string 2

文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの2番目。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

24.35 USERS3

24.35.1 User string 3

文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの3番目。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

24.36 USERS4

24.36.1 User string 4

文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの4番目。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

24.37 USERS5

24.37.1 User string 5

文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの5番目。

種類：	計画線
保存先：	保存されません

24.38 USESTANDARDOPENFILEDIALOG

24.38.1 標準のファイルを開くダイアログを使用 (Windows)

OPEN、SAVEASおよびINSERTコマンドに標準(カスタマイズ不可)のダイアログボックスを使用します(Windows のみ)。DRAWINGPATH、BLOCKSPATHおよびPLACESBARFOLDERシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

25. V

25.1 VBAMACROS

25.1.1 マクロを有効化

VBAプロジェクトをロード時にマクロを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：VBAプロジェクトをロード時、マクロを無効 オン(1)：VBAプロジェクトをロード時、マクロを有効

25.2 VENDORNAME

25.2.1 ベンダー名(廃止)

ベンダー名を示します。

BricsCAD専用変数

読み取り専用

種類：	計画線
保存先：	保存されません
デフォルト値：	Bricsys

25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE

25.3.1 断面更新中の追加診断

BIMSECTIONUPDATEコマンドの追加診断を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン

25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH

25.4.1 バージョン管理構成パス

バージョン管理設定を保存するために使用するファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH

25.5.1 バージョン管理のダウンロードパス

バージョン管理プロジェクトを保存するために使用するファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

25.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES

25.6.1 バージョンカスタマイズ可能ファイル(読み取り専用)

CUI ファイルと PGP ファイルの現在のバージョンが表示されます。

種類：	計画線
保存先：	Preference

25.7 VIEWCTR

25.7.1 ビューの中心(読み取り専用)

カレントビューポートの中心点の座標。

種類：	3D点
保存先：	図面

25.8 VIEWDIR

25.8.1 ビュー方向(読み取り専用)

カレントビューポートのビュー方向を表示します。

種類：	3D点
保存先：	図面

25.9 VIEWMODE

25.9.1 ビューモード(読み取り専用)

カレントビューポートのビューモード。

- オフの場合、前面クリッピングがオフでない限り、前面クリッピング面はカメラポイントを通過します(カメラの後ろのベクトルは表示されません)。
- **前面クリップオフ**がオンの場合、FRONTZシステム変数は前面クリップ面をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～31
可能なオプション：	0：オフ 1：パースビューを使用 2：正面クリッピングをオン 4：背面クリッピングをオン 8：UCSフォローモードをオン 16：前面クリップをオフ

25.10 VIEWPORTLAYER システム変数

25.10.1 新しいビューポートのデフォルト画層

新しいビューポートのデフォルト画層を設定します。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	.（現在の値を使用）

25.11 VIEWSIZE

25.11.1 ビューサイズ(読み取り専用)

カレントビューポートの高さ。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

25.12 VIEWTWIST

25.12.1 ビューツイスト(読み取り専用)

カレントビューポートのWCSに対する視点ねじれ角度。

種類：	実数
保存先：	図面

25.13 VIEWUPDATEAUTO

25.13.1 図面ビューを自動的に更新

元のモデルが変更されたときに、(ペーパー空間内の)図面ビューの自動更新をオンにします。

VIEWUPDATEコマンドの設定がオフのときは、VIEWBASEおよびVIEWSECTIONコマンドによって作成された図面ビューを手動で更新します。このコマンドはペーパー空間でのみ使用できます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面ビューを自動更新しない オン(1)：図面ビューを自動的に更新

25.14 VISRETAIN

25.14.1 表示を保持

外部参照の表示・非表示、色、線種および線の太さと、入れ子にされた外部参照のパス変更が保存されるかどうかをコントロールします。PSTYLEPOLICYシステム変数がオフ(0)の場合、外部参照に依存する画層の印刷スタイルもコントロールします。

- オフ(0) の場合、現在の図面で外部参照に依存する画層に行った変更は現在のセッションでのみ有効であり、図面と共に保存されません。現在の図面を再び開くと、画層テーブルが参照図面から再ロードされ、現在の図面にその設定が反映されます。影響を受ける画層設定は、オン、オフ、フリーズ、フリーズ解除、色、線種、線の太さ、印刷スタイル(PSTYLEPOLICYが0に設定されている場合）です。
- オン(1 の場合、画層設定は現在の図面の画層テーブルと共に保存され、セッション間で保持されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	オフ、外部参照に保存されている画層テーブルを優先 1: オン。現在の図面で変更された外部参照画層を優先

25.15 VOLUMEPREC

25.15.1 体積の精度

体積プロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、体積に表示される小数点以下の桁数をコントロールします。

負値の場合は、LUPREC (長さ単位の精度) が使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1〜8
デフォルト値：	-1

可能な値：	-1：LUPRECシステム変数を使用 0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000 8：0.00000000

25.16 VOLUMEUNITS

25.16.1 体積の単位

体積プロパティがシステム変数PROPUNITSを使用してフォーマットされている場合、体積の表示に使用する単位のリストをコントロールします。

空の場合、すべての体積が図面と一致します。

注：文字列には、スペースで区切られた単位の略語のリストが含まれています。

BricsCAD専用変数

種類：	計画線
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	in ft mi µm mm cm m km

25.17 VPMAXIMIZEDSTATE

25.17.1 ビューポートの最大化(読み取り専用)

ビューポートが最大化されているかどうかを示す値を表示します。

注：ビューポートが最大化されているときは、印刷やパブリッシュを行うことはできません。

このシステム変数は、コマンドラインでのみ使用できます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ(0)：ビューポートは最大化されない オン(1)：ビューポートは最大化

25.18 VPROTATEASSOC

25.18.1 回転ビュー

ペーパー空間でビューポートを使用してビューを回転します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ビューを回転させない オン(1)：ビューを回転させる

25.19 VSMAX

25.19.1 仮想画面の最大(読み取り専用)

カレントビューポートの右上コーナーの座標。

種類：	3D点
保存先：	図面

25.20 VSMIN

25.20.1 仮想画面の最小(読み取り専用)

現在のビューポートの左下コーナーの座標。

種類：	3D点
保存先：	図面

25.21 VTDURATION

25.21.1 遷移時間を表示

アニメーション表示の遷移時間をミリ秒単位でコントロールします。

0～5000までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～5000
デフォルト値：	750

25.22 VTENABLE

25.22.1 ビューの遷移を有効

モデル空間での画面移動、ズームおよび回転ビューアクション時にアニメーション遷移を有効にします。VTFPSシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1：ズーム/画面移動 2：回転 4：無人モード

25.23 VTFPS

25.23.1 遷移最小FPSを表示

アニメーション表示遷移を有効にするために必要な最小FPSをコントロールします。

1から30までの値が指定可能です。

デフォルト値は7です。これは、再描画時間が143(=1000/7)ミリ秒未満であることを意味します。コンピュータが所定の処理速度でビューを再描画できない場合、アニメーションは表示されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～30

デフォルト値：	7

26. W

26.1 WARNINGMESSAGES

26.1.1 警告メッセージ

どの警告メッセージを表示するかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	Preference
デフォルト値：	1048575
可能なオプション：	1：ハードウェアレンダリングがオフになっている3Dコンテキストが選択された場合 2：カスタマイズダイアログでツールプロパティが変更された場合 4：シートカスタムプロパティが削除された場合 8：図形がフリーズまたはオフ画層に移動された場合 16：特定の図形をサポートしていない以前のバージョンに保存する場合 32：図面が開かれ、変更されたアタッチが検出された場合 64：カレントの画層フィルターにマッチしていない新規画層が作成された場合 128：レンダリング：4から127までのタイルサイズは128として処理されます 256：マスカテゴリーがプロパティパネルで拡大された場合 512：カスタマイズダイアログの項目が削除された場合 1024：パブリッシュ：シートリストを保存 2048：ページ設定エクスプローラでレイアウトが削除された場合 4096：マスプロパティ計算に時間がかかる場合 8192：配列編集モードに入る場合 16384：非互換の単位がある場合 32768：ブロック定義の変更が原因で関連するすべてのブロック参照が更新される場合 65536：データリンクが変更された場合 - このリンクを使用するテーブルは更新が必要になることがあります 131072：建築図面にVIEWBASEを使用した場合 262144：プロパティパネルで閉じたカテゴリを展開した場合 524288：プロパティパネルの空のカテゴリが削除された場合

26.2 WHIPARC システム変数

26.2.1 円・円弧表示

円と円弧を真の(滑らかな)円として表示するか、一連の角度のある線分として表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型

保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：円と円弧を一連の角度のある線分として表示 1：円・円弧を真円で表示

26.3 WHIPTHREAD

26.3.1 ウィップ スレッド

マルチプロセッサ搭載マシンの場合に、REGENおよびREDRAWコマンドでマルチスレッドを使用するかどうかをコントロールします(未サポート)。

再描画処理にマルチスレッド処理を使用する場合 (設定値2または3)、DRAWORDERコマンドで指定した図形の順序通りに表示されないことがありますが、印刷時にはこの順序が保持されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：マルチスレッドを行わない 1：再作図マルチスレッド 2：再描画マルチスレッド

26.4 WINDOWAREACOLOR

26.4.1 ウィンドウ領域の色

ウィンドウ選択領域(左-右)の色をコントロールします。

SELECTIONAREAシステム変数がオンの場合のみ有効です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1〜255

デフォルト値：	150

26.5 WIPEOUTFRAME システム変数

26.5.1 ワイプアウトのフレーム

FRAME システム変数が**個別のシステム変数を使用**(3)に設定されている場合、ワイプアウト図形のフレームの表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：ワイプアウトのフレームを非表示 1：ワイプアウトのフレームを表示して印刷 2：ワイプアウトのフレームを表示するが印刷しない

26.6 WMFBKGND

26.6.1 メタファイル(WMF)の背景

WMF(Windows Meta File)、または、コピークリップの背景が他のアプリケーションでどのように作成され表示されるかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：透明な背景; WMFFOREGNDシステム変数で設定した前景 オン(1)：現在の背景色。前面の色は変更しない

26.7 WMFFOREGND

26.7.1 メタファイル(WMF)の表

WMF(Windows Meta File)、または、コピークリップの前景が他のアプリケーションでどのように作成され表示されるかをコントロールします。

WMFFOREGNDは、WMFBKGNDが0に設定されている場合にのみ適用されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：前景色を背景色よりも暗く表示 オン(1)：前景色を背景色よりも明るく表示

26.8 WMFTTFASTEXT

26.8.1 WindowsメタファイルのTrueTypeテキストモード

TrueTypeテキストをWMF(Windowsメタファイル)にベクトル化されたグラフィックとして書き出すか、テキストとして書き出すかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：TrueTypeテキストをベクトル化されたグラフィックとして書き出します オン(1)：TrueTypeテキストをテキストとして書き出します

26.9 WNDLMAIN システム変数

26.9.1 メインウィンドウの状態

メイングラフィックウィンドウの状態。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2

可能なオプション：	0：ノーマル 1：最小化 2：最大化

26.10 WNDLSCRL

26.10.1 ウィンドウスクロールバー (Windows)

画面のグラフィック領域のスクロールバー表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：スクロールバーを表示しない オン(1)：スクロールバーを表示

26.11 WNDLTEXT システム変数

26.11.1 テキストウィンドウ状態

テキストウィンドウ状態。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
可能なオプション：	0：隠線非表示 1：ノーマル 2：最小化 3：最大化

26.12 WNDPMAIN

26.12.1 メインウィンドウの左上

メイングラフィックウィンドウの左上位置。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

26.13 WNDPTEXT

26.13.1 テキストウィンドウの左上

テキストウィンドウの左上位置。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

26.14 WNDSMAIN

26.14.1 メインウィンドウ サイズ

メイングラフィックウィンドウのサイズ。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

26.15 WNDSTEXT

26.15.1 テキストウィンドウサイズ

テキストウィンドウのサイズ。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

26.16 WORLDUCS

26.16.1 ワールドUCS (読み取り専用)

UCSがWCSと一致するかどうかを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
可能な値：	オフ(0)：UCSはWCSと一致しない オン(1)：UCSはWCSと一致

26.17 WORLDVIEW システム変数

26.17.1 ワールドビュー

DVIEWまたはVPOINTコマンドによってカレントUCSをWCSに変更するかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：UCSは変更無し 1：コマンド実行中はUCSをWCSに変更、コマンド入力はカレントUCSに関連付け

26.18 WRITESTAT

26.18.1 状態を書き込み(読み取り専用)

開いている図面の状態 - 読み取り専用または書き込み可能。

図面へ書込可能かどうかを判断するためにLISPで使用されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面に書き込み不可 オン(1)：図面に書き込み可

26.19 WSAUTOSAVE

26.19.1 ワークスペース自動保存

ワークスペースの変更を自動的に保存します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：自動的に保存しない オン(1)：自動的に保存

26.20 WSCURRENT システム変数

26.20.1 カレントのワークスペース

カレントのワークスペースの名前

種類：	計画線
保存先：	レジストリ

27. X

27.1 XCLIPFRAME システム変数

27.1.1 外部参照クリップフレーム

FRAMEシステム変数が**個別のシステム変数を使用**に設定されている場合に、外部参照とブロック参照のクリップ境界の表示を制御します(3)。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：クリッピング境界 非表示 1：クリッピング境界を表示、印刷 2：クリッピング境界を表示するが印刷しない

27.2 XDWGFADECTL

27.2.1 外部参照フェードコントロール

外部参照の透過性をコントロールします。

-90～90の範囲で値を指定できます。負の値のときは、フェードしません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-90～90
デフォルト値：	70

27.3 XEDIT

27.3.1 編集可能な外部参照

他の図面でも参照されている外部参照のカレント図面上でのインプレイス編集を許可します。

種類：	ブーリアン型

保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：インプレイス外部参照編集は使用不可 オン(1)：インプレイス外部参照編集を使用可

27.4 XFADECTL

27.4.1 外部参照編集フェードコントロール

編集モード中の外部参照の透過性をコントロールします。

このシステム変数は、外部参照で編集されていない図形のみに影響します。

0 ～ 90の範囲で値を指定できます。

- 値0は完全に不透明を意味します。
- 値90は最大の透明度を意味します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～90
デフォルト値：	50

27.5 XLOADCTL システム変数

27.5.1 外部参照のロードコントロール

外部参照要求のロードと、コピー図面または元の図面のどちらを開くかをコントロールします(未サポート)。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1

可能なオプション：	0：デマンドローディングをオフ; 図面全体をロード 1：デマンドローディングをオン; 外部参照図面自身を開いてロック 2：デマンドローディングをオン; 外部参照のコピー図面はロック; 外部参照図面自身はロックされない

27.6 XLOADPATH

27.6.1 外部参照のロードパス

デマンドロードされた外部参照の一時的なコピーを保存するパスをコントロールします。XREFCTLシステム変数も参照してください。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

27.7 XNOTIFYTIME

27.7.1 外部参照通知時間

変更された外部参照、画像およびPDFドキュメントをチェックする頻度を分単位でコントロールします。

これは、XREFNOTIFY、IMAGENOTIFY、PDFNOTIFYがオンの場合に指定できます。

0から10,080までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～10080
デフォルト値：	5

27.8 XREFCTL

27.8.1 外部参照コントロール

外部参照ログファイル(XLG)を作成します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ

可能な値：	オフ(0)：ログファイルに書き込まない オン(1)：ログファイルに書き込み

27.9 XREFLAYER システム変数

27.9.1 新しい外部参照のデフォルトレイヤー

新しい外部参照のデフォルトレイヤーを設定します。

種類：	計画線
保存先：	図面
デフォルト値：	.（現在の値を使用）

27.10 XREFNOTIFY

27.10.1 不明外部参照の通知

外部参照が見つからない場合、図面を開いたときに警告を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：不明外部参照の通知を無効化 オン(1)：不明外部参照の通知を有効化

27.11 XREFOVERRIDE

27.11.1 外部参照オーバーライド

参照されている画層の図形の表示プロパティ(色、線種、線の太さ、透明度、プロットスタイル等)の表示をコントロールします。

- オフ(0)に設定すると、外部参照図面の図形のプロパティがByLayerに設定されている場合、外部参照画層のプロパティに行った変更を現在の図面に表示します。
- オン(1)に設定すると、外部参照図面の図形のプロパティがByLayerに設定されていない場合に、外部参照画層の図形はプロパティがByLayerに設定されているときと同様に扱われます。また、外部参照画層は、それぞれ画層オーバーライドのセットを持つことができます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：オフにすると、外部参照図面内の図形のByLayerプロパティだけを変更できます (1)：オンにすると、外部参照図面内の図形のすべてのプロパティをその元の画層プロパティで変更できます

27.12 XREFTYPE システム変数

27.12.1 外部参照タイプ

デフォルトの参照タイプを制御します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0〜1
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：アタッチメント 1：オーバーレイ

28. Y

29. Z

29.1 ZOOMFACTOR

29.1.1 ズーム係数

マウスホイールに対するズームの動作係数をコントロールします。

拡大時は段階的に倍率変化が小さくなり、細部が見やすくなります。

3〜100の範囲で値を設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	3〜100
デフォルト値：	40

29.2 ZOOMWHEEL システム変数

29.2.1 マウスホイールズーム方向

マウスホイールのズーム方向を切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：前方で拡大、後方で縮小 1：前方で縮小、後方で拡大