BricsCAD Riferimento Variabili di Sistema

Documentazione del Prodotto
Version 27



Indice

1. _____ 64
1.1 _QUADTABFLAGS _____ 64
1.1.1 Opzioni scheda Quad _____ 64
1.2 _VERNUM _____ 64
1.2.1 Numero di versione (Sola Lettura) _____ 64
2. 2 _____ 65
2.1 2DCONSTRAINTFLAGS _____ 65
2.1.1 Flag Vincoli 2D _____ 65
3. 3 _____ 66
3.1 3DCOMPAREMODE _____ 66
3.1.1 Modalità confronto _____ 66
3.2 3DOSMODE _____ 66
3.2.1 Modalità snap ad entità 3D _____ 66
3.3 3DSNAPMARKERVARIABILE _____ 67
3.3.1 Colore dei marcatori Snap 3D _____ 67
4. A _____ 68
4.1 ACADLSPASDOC _____ 68
4.1.1 on_start.lsp per ogni doc _____ 68
4.2 ACADPREFIX _____ 68
4.2.1 Percorso della cartella del programma (Sola Lettura) _____ 68
4.3 ACADVER _____ 68
4.3.1 Versione di AutoCAD (Sola Lettura) _____ 68
4.4 ACISHLRRESOLUTION _____ 68
4.4.1 Risoluzione rimozione linee nascoste _____ 68
4.5 ACISSAVEASMODE _____ 69
4.5.1 Acis salvare come modalità _____ 69
4.6 ACISOUTVER _____ 69
4.6.1 Versione Acisout _____ 69
4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE _____ 70
4.7.1 Dimensione passo griglia adattiva _____ 70
4.8 AFLAGS _____ 70
4.8.1 Opzioni attributo _____ 70
4.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC _____ 70
4.9.1 Allineamento quote _____ 70
4.10 ALLOWEDBENDANGLES _____ 71
4.10.1 Angoli ammessi per la piegatura _____ 71
4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE _____ 71
4.11.1 Sposta le schede esternamente (Mac e Linux) _____ 71
4.12 ALLOWTABMOVE _____ 72
4.12.1 Sposta le schede (Mac e Linux) _____ 72
4.13 ALLOWTABSPLIT _____ 72
4.13.1 Schede divise (Mac e Linux) _____ 72
4.14 AMPOWERDIMCHAMREP _____ 72
4.14.1 Rappresentazione Cima _____ 72
4.15 AMPOWERDIMDISPLAY _____ 73
4.15.1 Editor Meccanico 2D _____ 73
4.16 AMSYMSCALE _____ 73
4.16.1 Scalatura delle annotazioni Mechanical2D _____ 73

Indice

4.17 ANGBASE 74
4.17.1 Base angolo 74
4.18 ANGDIR 74
4.18.1 Direzione angolo 74
4.19 ANNOALLVISIBLE 74
4.19.1 Visibilità annotazione 74
4.20 ANNOAUTOSCALE 75
4.20.1 Scalatura delle annotazioni 75
4.21 ANNOMONITOR 75
4.21.1 Controllo Annotazioni 75
4.22 ANNOTATIVEDWG 76
4.22.1 Disegno annotativo 76
4.23 ANTIALIASSCREEN 76
4.23.1 Quantità anti-alias per lo schermo 76
4.24 APBOX 77
4.24.1 Apertura Snap ad Entità 77
4.25 APERTURE 77
4.25.1 Sensibilità dello snap ad entità 77
4.26 APPAUTOLOAD 78
4.26.1 Caricamento plugin 78
4.27 AREA 78
4.27.1 Area (Sola Lettura) 78
4.28 AREAPREC 79
4.28.1 Precisione superficie 79
4.29 AREAUNITS 79
4.29.1 Unità superficie 79
4.30 ARRAYASSOCIATIVITY 80
4.30.1 Serie associative 80
4.31 ARRAYCREATION 80
4.31.1 Stato di Creazione della Serie (Sola Lettura) 80
4.32 ARRAYEDITSTATE 80
4.32.1 Stato di modifica della serie (Sola Lettura) 80
4.33 ARRAYTYPE 81
4.33.1 Tipo di serie 81
4.34 ATTDIA 81
4.34.1 Finestra attributo 81
4.35 ATTFULLUPDATE 81
4.35.1 Azzeramento degli attributi dopo la modifica del record di blocco 81
4.36 ATTMODE 82
4.36.1 Modalità visualizzazione attributo 82
4.37 ATTRACTIONDISTANCE 82
4.37.1 Distanza magnetismo grip 82
4.38 ATTREQ 83
4.38.1 Impostazioni predefinite inserimento 83
4.39 AUDITCTL 83
4.39.1 Controllo audit 83
4.40 AUDITERRORCOUNT 83
4.40.1 Conteggio errori di verifica (Sola Lettura) 83

Indice

4.41 AUNITS 84
4.41.1 Tipo unità angolare 84
4.42 AUPREC 84
4.42.1 Precisione unità angolare 84
4.43 AUTOCOMPLETEDELAY 85
4.43.1 Ritardo autocompletamento 85
4.44 AUTOCOMPLETEMODE 85
4.44.1 Modalità autocompletamento 85
4.45 AUTOMATICCONNECTION 86
4.45.1 Connessione automatica 86
4.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR 86
4.46.1 Comportamento automatico delle sezioni delle scale 86
4.47 AUTOMATICTEES 87
4.47.1 T automatici 87
4.48 AUTORESETSCALES 87
4.48.1 Eliminazione scale inutilizzate 87
4.49 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD 87
4.49.1 Ignora tutti tranne prima parte di DBMOD per l'autosalvataggio 87
4.50 AUTOSNAP 88
4.50.1 AutoSnap 88
4.51 AUTOTRACKINGVECCOLOR 88
4.51.1 Colore vettore auto puntamento 88
4.52 AUTOVPFITTING 89
4.52.1 Ridimensionamento automatico delle finestre di layout 89
5. B 90
5.1 BACKGROUNDPLOT 90
5.1.1 Stampa in background 90
5.2 BACKZ 90
5.2.1 Offset piano di sezione posteriore 90
5.3 BACTIONBARMODE 90
5.3.1 Visualizza barre delle azioni 90
5.4 BACTIONCOLOR 91
5.4.1 Colore Testo Azione 91
5.5 BASEFILE 91
5.5.1 Modello 91
5.6 BATCHEDBLOCKS 91
5.6.1 Blocchi batch 91
5.7 BCFSOURCEURL 92
5.7.1 URL sorgente BCF 92
5.8 BDEPENDENCYHIGHLIGHT 92
5.8.1 Evidenzia oggetti dipendenti 92
5.9 BEDITASSOCMODE 92
5.9.1 Identificatori associativi in MODIFBLOC 92
5.10 BEDITMODE 93
5.10.1 Modalità editor blocchi (Sola Lettura) 93
5.11 BGRIPOBJCOLOR 93
5.11.1 Colore Grip 93
5.12 BGRIPOBJSIZE 94

Indice

5.12.1 Dimensione Grip 94
5.13 BILLOFMATERIALSSETTINGS 94
5.13.1 Distinta dei Materiali predefinita 94
5.14 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH 94
5.14.1 Percorso proprietà predefinito 94
5.15 BIMMATCHPROP 95
5.15.1 Corrispondenza Proprietà BIM 95
5.16 BIMOSMODE 95
5.16.1 Modalità snap BIM 95
5.17 BIMPROFILESTANDARDS 96
5.17.1 Standard dei profili 96
5.18 BINDTYPE 96
5.18.1 Tipo unione Xrif 96
5.19 BKGCOLOR 96
5.19.1 Colore di sfondo 96
5.20 BKGCOLORDBEDIT 97
5.20.1 Colore di sfondo nell'Editor Blocchi Dinamici 97
5.21 BKGCOLORPBEDIT 97
5.21.1 Colore di sfondo nell'Editor Blocchi Parametrici 97
5.22 BKGCOLORPS 97
5.22.1 Colore sfondo spazio carta 97
5.23 Variabile di sistema BKGCOLORPSBKG 98
5.23.1 Colore dello sfondo del foglio 98
5.24 BLIPMODE 98
5.24.1 Modalità puntini 98
5.25 BLOCKEDITLOCK 98
5.25.1 Impedisci Editor Blocchi 98
5.26 BLOCKEDITOR 99
5.26.1 Editor di Blocchi (Sola Lettura) 99
5.27 BLOCKIFYMODE 99
5.27.1 Impostazioni Rileva Blocchi 99
5.28 BLOCKIFYSCANNER 100
5.28.1 Scanner RilevaBlocchi 100
5.29 BLOCKIFYTOLERANCE 100
5.29.1 Tolleranza RilevaBlocchi 100
5.30 BLOCKLEVELOFDETAIL 100
5.30.1 Livello di Dettaglio del Blocco 100
5.31 BLOCKSPATH 101
5.31.1 Percorso blocco 101
5.32 BLOCKTESTWINDOW 101
5.32.1 Finestra di test del blocco (Sola Lettura) 101
5.33 BMAUTOUPDATE 101
5.33.1 Aggiorna componenti esterni 101
5.34 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS 102
5.34.1 Trattamento dei simboli illegali 102
5.35 BMFORMTEMPLATEPATH 102
5.35.1 Percorso del modello BMFORM 102
5.36 BMTOOLPATH 102

Indice

5.36.1 Percorsi di ricerca degli utensili di Ispeziona Assieme 102
5.37 BMUPDATEMODE 103
5.37.1 Modalità di aggiornamento dei componenti dell'assieme 103
5.38 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT 103
5.38.1 Incremento predefinito lunghezza 103
5.39 BOLTINGASMDEFAULTNUT 104
5.39.1 Dado predefinito 104
5.40 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER 104
5.40.1 Numero dadi predefinito 104
5.41 BOLTINGASMDEFAULTSTUD 104
5.41.1 Perno predefinito 104
5.42 BOMFILTERSETTINGS 105
5.42.1 Impostazioni filtro BOM predefinita 105
5.43 BOMPROPERTYSET 105
5.43.1 Gruppo di proprietà BOM predefinita 105
5.44 BOMTEMPLATE 106
5.44.1 Modello predefinito 106
5.45 BOMTHUMBNAILHEIGHT 106
5.45.1 Altezza predefinita dell'anteprima, px 106
5.46 BOMTHUMBNAILWIDTH 106
5.46.1 Larghezza predefinita dell'anteprima, px 106
5.47 BOUNDARYCOLOR 107
5.47.1 Colore del Contorno Rilevato 107
5.48 BPARAMETERCOLOR 107
5.48.1 Colore Parametro 107
5.49 BPARAMETERFONT 107
5.49.1 Nome Font 107
5.50 BPARAMETERSIZE 108
5.50.1 Dimensione Parametro 108
5.51 BPTEXTHORIZONTAL 108
5.51.1 Parametro Allineamento Testo 108
5.52 BSYSLIBCOPYOVERWRITE 109
5.52.1 Sovrascrivi composizione durante la copia 109
5.53 BTMARKDISPLAY 109
5.53.1 Mostra i contrassegni per i parametri con gruppi di valori. 109
5.54 BVMODE 109
5.54.1 Modalità Visibilità Blocco 109
6. C 111
6.1 CACHELAYOUT 111
6.1.1 Cache layout 111
6.2 CAMERADISPLAY 111
6.2.1 Visualizza fotocamera 111
6.3 CAMERAHEIGHT 111
6.3.1 Altezza fotocamera 111
6.4 CANNOSCALE 112
6.4.1 Nome scala annotazione 112
6.5 CANNOSCALEVALUE 112
6.5.1 Valore della scala annotazione (Sola Lettura) 112

Indice

6.6 CDATE 112
6.6.1 Data del calendario (Sola Lettura) 112
6.7 CECOLOR 112
6.7.1 Colore entità 112
6.8 CELTSCALE 113
6.8.1 Scala tipolinea entità 113
6.9 CELTYPE 113
6.9.1 Tipolinea entità 113
6.10 CELWEIGHT 113
6.10.1 Spessorelinea entità 113
6.11 CENTERCROSSGAP 114
6.11.1 Vuoto marcatore centro 114
6.12 CENTERCROSSSIZE 114
6.12.1 Dimensione della croce del marcatore centro 114
6.13 CENTEREXE 115
6.13.1 Lunghezza estensioni linea d'asse 115
6.14 CENTERLAYER 115
6.14.1 Layer predefinito per nuovi marcatori centro o linee asse 115
6.15 CENTERLTSCALE 116
6.15.1 Scala tipolinea per il marcatore centro o linea d'asse 116
6.16 CENTERLTYPE 116
6.16.1 Tipolinea marcatore centro/linea d'asse 116
6.17 CENTERLTYPEFILE 116
6.17.1 File del tipolinea per il marcatore centro o linea d'asse 116
6.18 CENTERMARKEXE 117
6.18.1 Estensione automatica per marcatore centro o linea d'asse 117
6.19 CETRANSPARENCY 117
6.19.1 Trasparenza 117
6.20 CHAMFERA 118
6.20.1 Prima distanza di cimatura 118
6.21 CHAMFERB 118
6.21.1 Seconda distanza di cimatura 118
6.22 CHAMFERC 118
6.22.1 Distanza di cimatura 118
6.23 CHAMFERD 118
6.23.1 Angolo di cimatura 118
6.24 CHAMMODE 119
6.24.1 Modalità cimatura 119
6.25 CHECKDWLPRESENCE 119
6.25.1 Verifica l'esistenza di un file DWL prima di aprire 119
6.26 CIRCLERAD 120
6.26.1 Raggio cerchio 120
6.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH 120
6.27.1 Lunghezza della testa predefinita 120
6.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH 120
6.28.1 Larghezza della testa predefinita 120
6.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS 121
6.29.1 Raggio direttrice predefinito 121

Indice

6.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION 121
6.30.1 Rotazione direttrice predefinita 121
6.31 CIRCULARARROWTHICKNESS 122
6.31.1 Spessore predefinito 122
6.32 CLAYER 122
6.32.1 Layer corrente 122
6.33 CLAYOUT 122
6.34 CLEANSCREENOPTIONS 123
6.34.1 Opzioni schermo intero 123
6.35 CLEANSCREENSTATE 123
6.35.1 Stato dello schermo intero (Sola Lettura) 123
6.36 CLIPBOARDFORMAT 123
6.36.1 Formato DWG degli Appunti 123
6.37 CLIPBOARDFORMATS 124
6.37.1 Formato Appunti 124
6.38 CLIPROMPTLINES 125
6.38.1 Linee Barra dei Comandi 125
6.39 CLISTATE 125
6.39.1 Stato della barra dei comandi (Sola Lettura) 125
6.40 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD 125
6.40.1 Ignora tutti tranne prima parte di DBMOD per chiusura 125
6.41 CLOUDDOWNLOADPATH 126
6.41.1 Percorso download file dal Cloud 126
6.42 CLOUDLOG 126
6.42.1 Log cloud 126
6.43 CLOUDLOGVERBOSE 127
6.43.1 Log cluod completo 127
6.44 CLOUDONMODIFIED 127
6.44.1 Cloud su modificato 127
6.45 CLOUDSERVER 127
6.45.1 Server cloud 127
6.46 CLOUDSSOCLIENTID 128
6.46.1 ID Client Cloud SSO 128
6.47 CLOUDSSOSCOPE 128
6.47.1 Ambito SSO cloud 128
6.48 CLOUDTEMPFOLDER 128
6.48.1 Cartella temporanea cloud 128
6.49 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES 129
6.49.1 Carica le dipendenze sul cloud 129
6.50 CLUSTER2DGEOMGLYPHS 129
6.50.1 Raggruppa i glifi dei vincoli 2D 129
6.51 CMATERIAL 130
6.51.1 Materiale corrente 130
6.52 CMDACTIVE 130
6.52.1 Comando attivo (Sola Lettura) 130
6.53 CMDDIA 130
6.53.1 Finestre comandi 130
6.54 CMDECHO 131

Indice

6.54.1 Eco comandi 131
6.55 CMDLINEEDITBGCOLOR 131
6.55.1 Colore di sfondo edita linea dei comandi 131
6.56 CMDLINEEDITFGCOLOR 131
6.56.1 Colore del testo della parte editabile della barra dei comandi 131
6.57 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR 132
6.57.1 Colore di sfondo della dissolvenza della cronologia della barra dei comandi a comparsa 132
6.58 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY 132
6.58.1 Ritardo dissolvenza cronologia barra dei comandi a scomparsa 132
6.59 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR 133
6.59.1 Colore del testo della cronologia della barra dei comandi a comparsa 133
6.60 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY 133
6.60.1 Trasparenza della dissolvenza della cronologia barra dei comandi a comparsa 133
6.61 CMDLINEFONTNAME 133
6.61.1 Nome font barra dei comandi 133
6.62 CMDLINEFONTSIZE 134
6.62.1 Dimensioni font barra dei comandi 134
6.63 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY 134
6.63.1 Trasparenza riquadro della barra dei comandi quando è attivo 134
6.64 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY 134
6.64.1 Trasparenza del riquadro della barra dei comandi in caso di inattività 134
6.65 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR 135
6.65.1 Cornice della Barra dei Comandi SCHTESTO 135
6.66 CMDLINELISTBGCOLOR 135
6.66.1 Colore di sfondo della barra dei comandi 135
6.67 CMDLINELISTFGCOLOR 135
6.67.1 Colore del testo della barra dei comandi 135
6.68 CMDLINEOPTIONBGCOLOR 136
6.68.1 Colore di sfondo delle opzioni della barra dei comandi 136
6.69 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR 136
6.69.1 Colore scorciatoia opzione nella barra dei comandi 136
6.70 CMDLINEUSEMINIFRAME 136
6.70.1 Cornice mobile mini barra dei comandi 136
6.71 CMDLNTEXT 137
6.71.1 Prefisso Barra dei Comandi 137
6.72 CMDNAMES 137
6.72.1 Nome del comando attivo (Sola Lettura) 137
6.73 CMDSUGGESTIONSORTING 137
6.73.1 Ordinamento dei suggerimenti dei comandi 137
6.74 CMLEADERSTYLE 138
6.74.1 Stile multidirettrice 138
6.75 CMLJUST 138
6.75.1 Giustificazione multilinea 138
6.76 CMLSCALE 138
6.76.1 Scala multilinea 138
6.77 CMLSTYLE 139
6.77.1 Stile multilinea 139
6.78 CMPCLRMISS 139

Indice

6.78.1 Colore delle entità mancanti - COMPARADWG 139
6.79 CMPCLRMOD1 139
6.79.1 Colore delle entità modificate - COMPARADWG 139
6.80 CMPCLRMOD2 140
6.80.1 Colore delle entità modificate nel secondo disegno - COMPARADWG 140
6.81 CMPCLRNEW 140
6.81.1 Colore delle nuove entità in - COMPARADWG 140
6.82 CMPDIFFLIMIT 140
6.82.1 Numero massimo di entità - COMPARADWG 140
6.83 CMPFADECTL 141
6.83.1 Dissolvenza - COMPARADWG 141
6.84 CMPLOG 141
6.84.1 Controllo report log - COMPARADWG 141
6.85 COLORBOOKPATH 142
6.85.1 Percorso di ricerca file del catalogo colori 142
6.86 COLORPICKBOX 142
6.86.1 Colore del riquadro di selezione 142
6.87 COLORTHEME 142
6.87.1 Colore del Tema dell'Interfaccia Utente 142
6.88 COLORX 143
6.88.1 Colore asse X 143
6.89 COLORY 143
6.89.1 Colore asse Y 143
6.90 COLORZ 143
6.90.1 Colore asse Z 143
6.91 COMACADCOMPATIBILITY 144
6.91.1 Compatibilità COM Acad 144
6.92 COMBINETEXTMODE 144
6.92.1 Modalità testo combinato 144
6.93 COMMANDASSIST 144
6.93.1 Previsioni Barra dei comandi 144
6.94 COMMANDPREVIEW 145
6.94.1 Abilita un'anteprima del risultato di comandi quali TAGLIA, ESTENDI. 145
6.95 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE 145
6.95.1 Eseguire l'importazione e l'esportazione in background 145
6.96 COMMUNICATORPATH 146
6.96.1 Percorso Communicator (Mac & Linux) 146
6.97 COMPASS 146
6.97.1 Bussola 146
6.98 COMPONENTSCONFIG 146
6.98.1 Configurazione del Pannello Libreria 146
6.99 COMPONENTSPATH 147
6.99.1 Percorso della cartella della libreria 147
6.100 CONSTRAINTBARDISPLAY 147
6.100.1 Visualizzazione Vincoli 147
6.101 CONTINUOUSMOTION 147
6.101.1 Rotazione continua della vista in tempo reale 147
6.102 CONVERTODMAX 148

Indice

6.102.1 Moltiplicatore massimo per un diametro esterno 148
6.103 CONVERTODMIN 148
6.103.1 Moltiplicatore minimo per un diametro esterno 148
6.104 CONVERTTHMAX 148
6.104.1 Moltiplicatore massimo per uno spessore 148
6.105 CONVERTTHMIN 148
6.105.1 Moltiplicatore minimo per uno spessore 148
6.106 COORDS 149
6.106.1 Coordinate 149
6.107 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES 149
6.107.1 Facce di origine COPIAGUIDATA3D 149
6.108 COPYMODE 150
6.108.1 Modalità copia 150
6.109 CPLOTSTYLE 150
6.109.1 Stile di stampa corrente 150
6.110 CPROFILE 150
6.110.1 Profilo corrente (Sola Lettura) 150
6.111 CRASHREPORTSENDING 151
6.111.1 Invio del rapporto sugli arresti anomali (Windows) 151
6.112 CREATESKETCHFEATURE 151
6.112.1 Funzione basata sullo schizzo (sperimentale) 151
6.113 CREATETHUMBNAILONTHEFLY 152
6.113.1 Crea una anteprima al volo 152
6.114 CREATEVIEWPORTS 152
6.114.1 Creazione finestra automatica 152
6.115 CROSSHAIRDRAWMODE 153
6.115.1 Modalità di rendering del cursore 153
6.116 CROSSINGAREACOLOR 153
6.116.1 Colore area di selezione interseca 153
6.117 CTAB 154
6.117.1 Scheda corrente 154
6.118 CTABLESTYLE 154
6.118.1 Stile tabella corrente 154
6.119 CTRL3DMOUSE 154
6.119.1 Modalità mouse 3D 154
6.120 CTRLMBUTTON 155
6.120.1 Clic del pulsante centrale 155
6.121 CTRLMOUSE 155
6.121.1 Tasti rapidi del mouse 155
6.122 CURSORMODE 156
6.122.1 Modalità di visualizzazione del cursore 156
6.123 CURSORSIZE 156
6.123.1 Dimensione cursore 156
6.124 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS 156
6.124.1 Consente incroci di linee di discontinuità 156
6.125 CVANGLESAMPLINGINTERVAL 157
6.125.1 Intervallo di campionamento angolare 157
6.126 CVARCTESSELLATIONGRADING 157

Indice

6.126.1 Distanza di approssimazione centrale dell'arco 157
6.127 CVARCTESSELLATIONSURFACE 157
6.127.1 Distanza di approssimazione centrale dell'arco 157
6.128 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT 158
6.128.1 Elemento Modello di distanza di approssimazione centrale dell'arco 158
6.129 CVASSOCIATIVITY 158
6.129.1 Associatività 158
6.130 CVDEFAULTCURVETYPEHA 159
6.130.1 Tipo di curva di default per l'allineamento orizzontale 159
6.131 CVDEFAULTCURVETYPEVA 159
6.131.1 Tipo di curva di default per l'allineamento verticale 159
6.132 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS 159
6.132.1 Elevazione agli incroci delle linee di discontinuità 159
6.133 CVERSIONCONTROLPATH 160
6.133.1 Percorso controllo versione corrente 160
6.134 CVGRADEUNIT 160
6.134.1 Formato 160
6.135 CVGRADEUNITPREC 161
6.135.1 Precisione 161
6.136 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL 161
6.136.1 Intervallo di campionamento per segmenti dritti 161
6.137 CVPORT 161
6.137.1 Finestra corrente 161
6.138 CVSLOPEUNIT system variable 162
6.138.1 Formato 162
6.139 CVSLOPEUNITPREC 162
6.139.1 Precisione 162
6.140 CVSTATIONUNIT 163
6.140.1 Posizione delimitatore progressiva 163
6.141 CVSTATIONUNITPREC 163
6.141.1 Precisione 163
7. D 165
7.1 DATACOLLECTION 165
7.1.1 Diagnostica e raccolta dati di utilizzo 165
7.2 DATACOLLECTIONENABLED 165
7.2.1 Stato attuale della raccolta dati (Sola Lettura) 165
7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE 166
7.3.1 Ultimo tipo di login per la raccolta dati (Sola Lettura) 166
7.4 DATACOLLECTIONOPTIONS 166
7.4.1 Opzioni Raccolta Dati 166
7.5 DATALINKNOTIFY 167
7.5.1 Notifiche dei collegamento dati 167
7.6 DATE 168
7.6.1 Data corrente (Sola Lettura) 168
7.7 DBCSTATE 168
7.7.1 Stato DbConnect (Sola Lettura) 168
7.8 DBLCLKEDIT 168
7.8.1 Modifica doppio click 168

Indice

7.9 DBMOD 169
7.9.1 Stato modifica (Sola Lettura) 169
7.10 DCTCUST 169
7.10.1 Dizionario personalizzato 169
7.11 DCTMAIN 169
7.11.1 Dizionario controllo ortografia principale 169
7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL 170
7.12.1 Default Bsyslib imperial 170
7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC 170
7.13.1 Default Bsyslib metric 170
7.14 DEFAULTLIGHTING 170
7.14.1 Illuminazione predefinita 170
7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR 170
7.15.1 Sfocatura ombra della luce predefinita 170
7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE 171
7.16.1 Modello predefinito per nuovo foglio 171
7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE 171
7.17.1 Tabella di stile di stampa predefinita 171
7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT 171
7.18.1 Altezza Spazio Predefinito 171
7.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME 172
7.19.1 Schema Denominazione Piani Predefinito 172
7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS 172
7.20.1 Stile predefinito per l'incrocio dei tubi 172
7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER 172
7.21.1 Stile predefinito per riduttore eccentrico per tubi 172
7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 173
7.22.1 Stile predefinito per il gomito di tubo (45 gradi) 173
7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 173
7.23.1 Stile predefinito per il gomito di tubo (90 gradi) 173
7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER 173
7.24.1 Stile predefinito per riduzione di tubi 173
7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT 174
7.25.1 Stile predefinito per segmento di tubi 174
7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE 174
7.26.1 Stile predefinito per il tee di tubi 174
7.27 DEFLPLSTYLE 174
7.27.1 Stile di stampa layer predefinito 174
7.28 DEFPLSTYLE 175
7.28.1 Stile di stampa entità predefinito 175
7.29 DELETETOOL 175
7.29.1 Elimina strumento 175
7.30 DELOBJ 176
7.30.1 Cancella l'entità di origine 176
7.31 DEMANDLOAD 177
7.31.1 Richiedi caricamento applicazione 177
7.32 DETAILSPATH 177
7.32.1 Percorso cartella Dettagli 177

Indice

7.33 DGNEXPXREFMODE 177
7.33.1 Esporta Conversione degli Xrif 177
7.34 DGNFRAME 178
7.34.1 Contorno DGN 178
7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE 178
7.35.1 Modalità di importazione delle spline-B chiuse 2D 178
7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE 179
7.36.1 Modalità di importazione ellisse 2D 179
7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE 179
7.37.1 Modalità di importazione di forme 2D 179
7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE 180
7.38.1 Modalità di importazione delle spline-B chiuse 3D 180
7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE 180
7.39.1 Modalità di importazione Ellisse 3D 180
7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE 180
7.40.1 Modalità di importazione delle entità 3D 180
7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE 181
7.41.1 Modalità di importazione forme 3D 181
7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION 181
7.42.1 Interrompi associazione quote 181
7.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS 182
7.43.1 Converti gli indici di colore DGN in true colors 182
7.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES 182
7.44.1 Converti campi di dati vuoti in spazi 182
7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES 183
7.45.1 Cancella risorse inutilizzate 183
7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES 183
7.46.1 Esplodi nodi di testo 183
7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE 183
7.47.1 Importa modello attivo in Spazio modello 183
7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS 184
7.48.1 Importa Testi come TestiM 184
7.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS 184
7.49.1 Importa elementi invisibili 184
7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS 185
7.50.1 Importa modelli Spazio Carta 185
7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX 185
7.51.1 Importa indice di visualizzazione 185
7.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT 186
7.52.1 Ricalcola le dimensioni dopo l'importazione 186
7.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES 186
7.53.1 Simbolo file risorsa 186
7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE 186
7.54.1 Modalità di importazione dei riferimenti esterni 186
7.55 DGNOSNAP 187
7.55.1 Snap ad entità DGN 187
7.56 DIASTAT 187
7.56.1 Stato della finestra di dialogo (Sola Lettura) 187

Indice

7.57 DIMADEC 187
7.57.1 Precisione Quote Angolari 187
7.58 DIMALT 188
7.58.1 Unità 188
7.59 DIMALTD 188
7.59.1 Precisione 188
7.60 DIMALTF 189
7.60.1 Moltiplicatore per unità alternative 189
7.61 DIMALTRND 189
7.61.1 Arrotonda distanze a 189
7.62 DIMALTTD 189
7.62.1 Precisione unità alternative 189
7.63 DIMALTTZ 190
7.63.1 Soppressione dello zero tolleranza unità alternative 190
7.64 DIMALTU 190
7.64.1 Formato unità alternative 190
7.65 DIMALTZ 191
7.65.1 Soppressione dello zero unità alternative 191
7.66 DIMANNO 191
7.66.1 Lo stile è annotativo (Sola Lettura) 191
7.67 DIMAPOST 191
7.67.1 Prefisso/suffisso unità alternative 191
7.68 DIMARCSYM 192
7.68.1 Simbolo arco 192
7.69 DIMASO 192
7.69.1 Associatività (obsoleta) 192
7.70 DIMASSOC 192
7.70.1 Associatività 192
7.71 DIMASZ 193
7.71.1 Dimensione freccia 193
7.72 DIMATFIT 193
7.72.1 Adatta frecce e testo 193
7.73 DIMAUNIT 193
7.73.1 Unità quote angolari 193
7.74 DIMAZIN 194
7.74.1 Sopprimi angolo a zero 194
7.75 DIMBLK 194
7.75.1 Freccia 194
7.76 DIMBLK1 195
7.76.1 Freccia 1 195
7.77 DIMBLK2 195
7.77.1 Freccia 2 195
7.78 DIMCEN 195
7.78.1 Marcatore Centro 195
7.79 DIMCLRD 196
7.79.1 Colore linea di quota 196
7.80 DIMCLRE 196
7.80.1 Colore linea di estensione 196

Indice

7.81 DIMCLRT 196
7.81.1 Colore del testo 196
7.82 DIMCONTINUEMODE 197
7.82.1 Modalità quota continua 197
7.83 DIMDEC 197
7.83.1 Precisione della quota 197
7.84 DIMDLE 198
7.84.1 Lunghezza linea di estensione 198
7.85 DIMDLI 198
7.85.1 Spaziatura quota linea di base 198
7.86 DIMDSEP 198
7.86.1 Separatore decimale 198
7.87 DIMEXE 198
7.87.1 Dimensione linea di estensione 198
7.88 DIMEXO 199
7.88.1 Offset linea di estensione 199
7.89 DIMFIT 199
7.89.1 Dim fit (obsoleto) 199
7.90 DIMFRAC 199
7.90.1 Formato Frazione 199
7.91 DIMFXL 200
7.91.1 Lunghezza linea di estensione fissa 200
7.92 DIMFXLON 200
7.92.1 Linea di estensione fissa 200
7.93 DIMGAP 200
7.93.1 Offset testo 200
7.94 DIMJOGANG 201
7.94.1 Angolo jog 201
7.95 DIMJUST 201
7.95.1 Posizione Orizzontale Testo 201
7.96 DIMLAYER 202
7.96.1 Layer predefinito per nuove quote 202
7.97 DIMLDRBLK 202
7.97.1 Freccia direttrice 202
7.98 DIMLFAC 202
7.98.1 Scala Lineare della Quota 202
7.99 DIMLIM 203
7.99.1 Metodo tolleranza 203
7.100 DIMLTEX1 203
7.100.1 Tipolinea linea di estensione 1 203
7.101 DIMLTEX2 203
7.101.1 Tipolinea linea di estensione 2 203
7.102 DIMLTYPE 203
7.102.1 Tipolinea linea di quota 203
7.103 DIMLUNIT 204
7.103.1 Unità delle quote 204
7.104 DIMLWD 204
7.104.1 Spessorelinea di quota 204

Indice

7.105 DIMLWE 205
7.105.1 Spessorelinea di estensione 205
7.106 DIMMARKTYPE 205
7.106.1 Contrassegna quote con modifiche locali 205
7.107 DIMPOST 205
7.107.1 Prefisso/suffisso della quota 205
7.108 DIMRND 206
7.108.1 Arrotondamento della quota 206
7.109 DIMSAH 206
7.109.1 Punte freccia 206
7.110 DIMSCALE 207
7.110.1 Scala generale della quota 207
7.111 DIMSD1 207
7.111.1 Linea di quota 1 207
7.112 DIMSD2 207
7.112.1 Linea di quota 2 207
7.113 DIMSE1 208
7.113.1 Linea di estensione 1 208
7.114 DIMSE2 208
7.114.1 Linea di estensione 2 208
7.115 DIMSHO 209
7.115.1 Mostra quota (obsoleta) 209
7.116 DIMSOXD 209
7.116.1 Linea di quota interna 209
7.117 DIMSTYLE 209
7.117.1 Stile di quota (Sola Lettura) 209
7.118 DIMTAD 210
7.118.1 Posizione Testo Verticale 210
7.119 DIMTDEC 210
7.119.1 Precisione 210
7.120 DIMTFAC 210
7.120.1 Altezza testo 210
7.121 DIMTFILL 211
7.121.1 Riempimento testo 211
7.122 DIMTFILLCLR 211
7.122.1 Colore riempimento Testo 211
7.123 DIMTIH 212
7.123.1 Allineamento del testo interno 212
7.124 DIMTIX 212
7.124.1 Testo interno 212
7.125 DIMTM 212
7.125.1 Limite inferiore 212
7.126 DIMTMOVE 213
7.126.1 Sposta testo 213
7.127 DIMTOFL 213
7.127.1 Forza linea di quota 213
7.128 DIMTOH 213
7.128.1 Allineamento del testo esterno 213

Indice

7.129 DIMTOL 214
7.129.1 Visualizza tolleranza 214
7.130 DIMTOLJ 214
7.130.1 Posizione verticale della tolleranza 214
7.131 DIMTP 215
7.131.1 Limite superiore 215
7.132 DIMTSZ 215
7.132.1 Dimensione marcatore di quota 215
7.133 DIMTVP 215
7.133.1 Offset verticale del testo 215
7.134 DIMTXSTY 216
7.134.1 Stile di testo 216
7.135 DIMTXT 216
7.135.1 Altezza del testo 216
7.136 DIMTXTDIRECTION 216
7.136.1 Direzione del testo 216
7.137 DIMTZIN 217
7.137.1 Sopprimi zero tolleranza 217
7.138 DIMUNIT 217
7.138.1 Tipo unità di quota (obsoleta) 217
7.139 DIMUPT 218
7.139.1 Posiziona testo manualmente 218
7.140 DIMZIN 218
7.140.1 Sopprimi gli zero della quota 218
7.141 DISPLAYAXES 219
7.141.1 Visualizza Assi 219
7.142 DISPLAYAXESFORMA 219
7.142.1 Visualizza assi 219
7.143 DISPLAYCOLORSLEGACY 219
7.143.1 Colori di Visualizzazione Legacy 219
7.144 DISPLAYSCALING 220
7.144.1 Ridimensionamento automatico della visualizzazione (Sola Lettura) 220
7.145 DISPLAYSIDESANDENDS 220
7.145.1 Visualizza Lati e Estremità 220
7.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS 221
7.146.1 Marcatori Snap in tutte le viste 221
7.147 DISPLAYTOOLTIPS 221
7.147.1 Tooltips snap 221
7.148 DISPLAYTRUEDIMENSION 221
7.148.1 Tipo di quota predefinito 221
7.149 DISPPAPERBKG 222
7.149.1 Sfondo carta 222
7.150 DISPPAPERMARGINS 222
7.150.1 Area di stampa 222
7.151 DISPSILH 223
7.151.1 Visualizza gli spigoli della sagoma 223
7.152 DISTANCE 223
7.152.1 Distanza (Sola Lettura) 223

Indice

7.153 DMAUDITLEVEL 223
7.153.1 Comando DMVERIFICA, livello di dettaglio 223
7.154 DMAUTOUPDATE 225
7.154.1 Modalità di ricalcolo vincoli 3D 225
7.155 DMCONNECTIONCUTTYPE 225
7.155.1 Tipo di connessione 225
7.156 DMPUSHPULLSUBTRACT 225
7.156.1 Sottrai DMPREMITIRA 225
7.157 DMRECOGNIZE 226
7.157.1 Riconoscimento automatico di vincoli geometrici 3D 226
7.158 DOCKPRIORITY 227
7.158.1 Priorità Aggancio 227
7.159 DOCTABPOSITION 227
7.159.1 Posizione schede 227
7.160 DONUTID 228
7.160.1 Diametro interno anello 228
7.161 DONUTOD 228
7.161.1 Diametro esterno anello 228
7.162 DRAGMODE 228
7.162.1 Modalità di trascinamento delle entità 228
7.163 DRAGMODECONSTRAINTS 229
7.163.1 Risolvi dinamicamente i vincoli 3D 229
7.164 DRAGMODEFACES 229
7.164.1 Sposta faccia 229
7.165 DRAGMODEHIDE 230
7.165.1 Nascondi durante il trascinamento 230
7.166 DRAGMODEINTERRUPT 230
7.166.1 Modalità interruzione trascinamento 230
7.167 DRAGOPEN 230
7.167.1 Trascina aperto 230
7.168 DRAGP1 231
7.168.1 Frequenza trascinamento rigen 231
7.169 DRAGP2 231
7.169.1 Proporzioni trasc. veloce 231
7.170 DRAGSNAP 232
7.170.1 Snap entità trascinate 232
7.171 DRAWINGPATH 232
7.171.1 Percorso del disegno 232
7.172 DRAWINGVIEWASM 232
7.172.1 Ottimizzazione degli assiemi 232
7.173 DRAWINGVIEWBGEN 233
7.173.1 Generazione in background delle viste di disegno 233
7.174 DRAWINGVIEWBGENPAR 233
7.174.1 Generazione parallela di viste di disegno 233
7.175 DRAWINGVIEWENTS 234
7.175.1 Entità aggiuntive 234
7.176 DRAWINGVIEWPRESET 234
7.176.1 Vista disegno preimpostate 234

Indice

7.177 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN 234
7.177.1 Viste di disegno con linee nascoste preimpostate 234
7.178 DRAWINGVIEWPRESETSCALE 235
7.178.1 Scala per la vista preimpostata del disegno 235
7.179 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT 235
7.179.1 Viste di disegno linee tangenti preimpostate 235
7.180 DRAWINGVIEWPRESETVARIABILE 235
7.180.1 Linee guida predefinite vista di disegno 235
7.181 DRAWINGVIEWQUALITY 236
7.181.1 Qualità delle viste di disegno 236
7.182 DRAWORDERCTL 236
7.182.1 Controllo ordine di visualizzazione 236
7.183 DROPGEOMMODE 237
7.183.1 Modalità rilascio geometria 237
7.184 DWFFORMAT 237
7.184.1 Formato DWF predefinito 237
7.185 DWFFRAME 238
7.185.1 Contorno DWF 238
7.186 DWFOSNAP 238
7.186.1 Snap ad entità DWF 238
7.187 DWFVERSION 238
7.187.1 Versione DWF 238
7.188 DWGCHECK 239
7.188.1 Controlla disegno 239
7.189 DWGCODEPAGE 239
7.189.1 Codifica del disegno (Sola Lettura) 239
7.190 DWGGUIDCLOUDAI 240
7.190.1 Disegno Guid 240
7.191 DWGNAME 240
7.191.1 Nome del disegno (Sola Lettura) 240
7.192 DWGPREFIX 240
7.192.1 Prefisso del disegno (Sola Lettura) 240
7.193 DWGTITLED 240
7.193.1 Disegno intitolato (Sola Lettura) 240
7.194 DXEVAL 241
7.194.1 Modalità di aggiornamento di estrazione dati 241
7.195 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT 241
7.195.1 Regola l'allineamento del testo DXF 241
7.196 DYNCONSTRAINTMODE 242
7.196.1 Modalità Vincolo Dinamico 242
7.197 DYNDIGRIP 242
7.197.1 Visualizza le quote dinamiche 242
7.198 DYNDIMAPERTURE 242
7.198.1 Apertura quota dinamica 242
7.199 DYNDIMCOLORHOT 243
7.199.1 Colore delle Principali Quote Dinamiche 243
7.200 DYNDIMCOLORHOVER 243
7.200.1 Colore al passaggio del mouse delle Quote Dinamiche 243

Indice

7.201 DYNDIMDISTANCE 244
7.201.1 Distanza delle Quote Dinamiche 244
7.202 DYNDIMLINETYPE 244
7.202.1 Tipolinea delle Quote Dinamiche 244
7.203 DYNDIVIS 245
7.203.1 Visibilità Quote Dinamiche 245
7.204 DYNINPUTTRANSPARENCY 245
7.204.1 Trasparenza dei campi di input dinamici 245
7.205 DYNMODE 246
7.205.1 Modalità di Input Dinamico 246
7.206 DYNPICOORDS 246
7.206.1 Modalità predefinita per l'input di coordinate dinamiche 246
7.207 DYNPROMPT 247
7.207.1 Richiesta dei comandi di input dinamico 247
8. E 248
8.1 EDGEMODE 248
8.1.1 Modalità spigolo 248
8.2 ELEVATION 248
8.2.1 Elevazione 248
8.3 ENABLEATTRACTION 249
8.3.1 Magnetismo grip 249
8.4 ENABLEBIMBKUPDATE 249
8.4.1 Attiva l'aggiornamento della sezione in background 249
8.5 ENABLEHYPERLINKMENU 249
8.5.1 Menu collegamento ipertestuale 249
8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP 250
8.6.1 Link tooltip 250
8.7 ERRNO 250
8.7.1 Numero di errore (Sola Lettura) 250
8.8 EXPERIMENTALMODE 250
8.8.1 Abilita le funzionalità sperimentali 250
8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE 251
8.9.1 Funzionalità sperimentali nella pagina iniziale 251
8.10 EXPERT 251
8.10.1 Esperto 251
8.11 EXPINSALIGN 252
8.11.1 Esplora Elementi Allineati 252
8.12 EXPINSANGLE 252
8.12.1 Esplora Elementi Angolo 252
8.13 EXPINSFIXANGLE 253
8.13.1 Esplora Elemento Angolo Fisso 253
8.14 EXPINSFIXSCALE 253
8.14.1 Esplora Elemento Scala Fissa 253
8.15 EXPINSSCALE 253
8.15.1 Esplora Elementi Scala 253
8.16 EXPLMODE 254
8.16.1 Modalità esplodi 254
8.17 EXPORT3DPDFWRITER 254

Indice

8.17.1 Writer PDF 3D 254
8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER 254
8.18.1 Scrittore ASAT/ASAB 254
8.19 EXPORTACISWRITER 255
8.19.1 Writer SAT/SAB 255
8.20 EXPORTACISFORMATVERSION 255
8.20.1 Versione formato di esportazione ACIS 255
8.21 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION 256
8.21.1 Versione formato esportazione CATIA V4 256
8.22 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION 257
8.22.1 Versione formato esportazione CATIA V5 257
8.23 EXPORTGEOMETRYFLAGS 257
8.23.1 Opzioni Esportazione Geometria 257
8.24 EXPORTHIDDENPARTS 258
8.24.1 Parti nascoste 258
8.25 EXPORTMODELSPACE 258
8.25.1 Esporta lo spazio modello 258
8.26 EXPORTPAGESETUP 259
8.26.1 Esporta l'impostazione pagina 259
8.27 EXPORTPAPERSPACE 259
8.27.1 Esporta lo spazio carta 259
8.28 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION 260
8.28.1 Versione formato di esportazione Parasolid 260
8.29 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE 261
8.29.1 Struttura prodotto 261
8.30 EXPORTSTEPFORMATVERSION 262
8.30.1 Versione di esportazione formato STEP 262
8.31 EXPORTXCGMFORMATVERSION 262
8.31.1 Versione formato di esportazione XCGM 262
8.32 EXTMAX 263
8.32.1 Estensioni massime (Sola Lettura) 263
8.33 EXTMIN 263
8.33.1 Estensioni minime (Sola Lettura) 263
8.34 EXTNAMES 264
8.34.1 Estendi nomi 264
8.35 EXTRUDEINSIDE 264
8.35.1 Comportamento estrudi all'interno 264
8.36 EXTRUDEOUTSIDE 265
8.36.1 Comportamento estrudi all'esterno 265
9. F 266
9.1 FACETRATIO 266
9.1.1 Blocca proporzioni sfaccettatura 266
9.2 FACETRES 266
9.2.1 Risoluzione aspetto 266
9.3 FBXEXPORTCAMERAS 266
9.3.1 FBX Esporta Fotocamere 266
9.4 FBXEXPORTENTITIES 267
9.4.1 FBX Esporta Entità 267

Indice

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE 267
9.5.1 FBX Entità da esportare 267
9.6 FBXEXPORTLIGHTS 268
9.6.1 FBX Esporta Luci 268
9.7 FBXEXPORTMATERIALS 268
9.7.1 FBX Esporta Materiali 268
9.8 FBXEXPORTTEXTURES 268
9.8.1 FBX Esporta Textures 268
9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH 269
9.9.1 Fbx Esporta percorso textures 269
9.10 FBXVERSION 269
9.10.1 Versione FBX 269
9.11 FEATURECOLORS 270
9.11.1 Colori caratteristiche 270
9.12 FIELDDISPLAY 270
9.12.1 Visualizzazione campo 270
9.13 FIELDEVAL 270
9.13.1 Modalità aggiornamento campo 270
9.14 FILEDIA 271
9.14.1 Finestra di dialogo File 271
9.15 FILLETRAD 271
9.15.1 Raggio di raccordo 271
9.16 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT 272
9.16.1 Unire le saldature di raccordo adiacenti 272
9.17 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO 272
9.17.1 Rapporto massimo tra distanza e dimensione della saldatura 272
9.18 FILLETWELDINGZSIZE 272
9.18.1 Dimensione Z predefinita della saldatura d'angolo 272
9.19 FILLMODE 273
9.19.1 Modalità Riempimento 273
9.20 FITLINEFITARCMODE 273
9.20.1 Modalità AdattaLinea e AdattaArco 273
9.21 FITTINGRADIUSTYPE 274
9.21.1 Tipo Raggio Adattamento 274
9.22 FITTINGRADIUSVALUE 274
9.22.1 Valore Raggio Adattamento 274
9.23 FLANGEASMDEFAULTGASKET 274
9.23.1 Guarnizione predefinita 274
9.24 FONTALT 275
9.24.1 Font alternativo 275
9.25 FONTALTMAP 275
9.25.1 File opzionale mappa dei caratteri 275
9.26 FONTMAP 276
9.26.1 File mappa caratteri 276
9.27 FRAME 277
9.27.1 Contorno 277
9.28 FRAMESELECTION 277
9.28.1 Selezione Contorno 277

Indice

9.29 FRONTZ 277
9.29.1 Offset piano di sezione frontale 277
9.30 FULLOPEN 278
9.30.1 Apri intero (Sola Lettura) 278
10. G 279
10.1 GEARTEETHNUMBER 279
10.1.1 Numero massimo di denti del pignone 279
10.2 GENERATEASSOCATTRS 279
10.2.1 Genera Attributi Associativi 279
10.3 GENERATEASSOCVIEWS 279
10.3.1 Generare disegni associativi 279
10.4 GEOCSMAPPRIORITY 280
10.4.1 Priorità CSMAP 280
10.5 GEOLATLONGFORMAT 280
10.5.1 Formato latitudine/longitudine geografica 280
10.6 GEOMAPHYBRIDMODE 281
10.6.1 Stile mappe online 281
10.7 GEOMAPMODE 281
10.7.1 Stile mappe online 281
10.8 GEOMAPOSMMODE 282
10.8.1 Stile mappa online open street 282
10.9 GEOMARKERVISIBILITY 282
10.9.1 Visibilità marcatore geografico 282
10.10 GEOMRELATIONS 283
10.10.1 Indicazione di relazione geometrica 283
10.11 GETSTARTED 283
10.11.1 Inizia 283
10.12 GFANG 283
10.12.1 Angolo riempimento sfumato 283
10.13 GFCLR1 284
10.13.1 Colore primario riempimento sfumato 284
10.14 GFCLR2 284
10.14.1 Colore secondario riempimento sfumato 284
10.15 GFCLRLUM 284
10.15.1 Livello della tinta del riempimento sfumato 284
10.16 GFCLRSTATE 284
10.16.1 Numero di colori per un riempimento sfumato 284
10.17 GFNAME 285
10.17.1 Nome del riempimento sfumato 285
10.18 GFSHIFT 285
10.18.1 Spostamento del riempimento sfumato 285
10.19 GLSWAPMODE 286
10.19.1 GL Swap Mode 286
10.20 GRADIENTCOLORBOTTOM 286
10.20.1 Colore sfondo sfumato in basso 286
10.21 GRADIENTCOLORMIDDLE 287
10.21.1 Colore sfondo sfumato in centro 287
10.22 GRADIENTCOLORTOP 287

Indice

10.22.1 Colore sfondo sfumato in alto 287
10.23 GRADIENTMODE 287
10.23.1 Modalità sfondo sfumato 287
10.24 GRIDAXISCOLOR 288
10.24.1 Colore asse della Griglia 288
10.25 GRIDDISPLAY 288
10.25.1 Visualizzazione Griglia 288
10.26 GRIDMAJOR 288
10.26.1 Griglia principale 288
10.27 GRIDMAJORCOLOR 289
10.27.1 Colore della Griglia principale 289
10.28 GRIDMINORCOLOR 289
10.28.1 Colore della Griglia secondaria 289
10.29 GRIDMODE 290
10.29.1 modalità Griglia 290
10.30 GRIDSTYLE 290
10.30.1 Stile Griglia 290
10.31 GRIDUNIT 290
10.31.1 Unità griglia 290
10.32 GRIDXYZTINT 291
10.32.1 Tinta della Griglia XYZ 291
10.33 GRIPBLOCK 291
10.33.1 Grips nei blocchi 291
10.34 GRIPCOLOR 292
10.34.1 Colore grip 292
10.35 GRIPDYNCOLOR 292
10.35.1 Colore grip dinamico 292
10.36 GRIPHOT 292
10.36.1 Colore grip selezionato 292
10.37 GRIPHOVER 293
10.37.1 Colore grip al passaggio del mouse 293
10.38 GRIPOBJLIMIT 293
10.38.1 Limite entità a grip 293
10.39 GRIPS 293
10.39.1 Grip 293
10.40 GRIPMULTIFUNCTIONAL 294
10.40.1 Imposta modalità Grip Multifunzione 294
10.41 GRIPSIZE 294
10.41.1 Dimensione grip 294
10.42 GRIPTIPS 294
10.42.1 Suggerimenti grip 294
10.43 GSDEVICETYPE2D 295
10.43.1 Dispositivo di sistema grafico 2D 295
10.44 GSDEVICETYPE3D 295
10.44.1 Dispositivo di sistema grafico 3D 295
11. H 297
11.1 HALOGAP 297
11.1.1 Intervallo spazio 297

Indice

11.2 HANDLES 297
11.2.1 Pubblica Gestori (Sola Lettura) 297
11.3 HANDSEED 297
11.3.1 Prossimo gestore (Sola Lettura) 297
11.4 HATCHCREATION 298
11.4.1 Modalità Creazione Tratteggio (Sola Lettura) 298
11.5 HEALTHADVISOR 298
11.5.1 Verifica salute 298
11.6 HEALTHADVISORTIMEOUT 299
11.6.1 Timeout verifica salute (secondi) 299
11.7 HIDEPRECISION 299
11.7.1 Precisione nascondi e ombra 299
11.8 HIDESYSTEMPRINTERS 299
11.8.1 Stampanti di sistema 299
11.9 HIDETEXT 300
11.9.1 Nascondi testo con NASCONDI 300
11.10 HIDEXREFSCALES 300
11.10.1 Nascondi Scale xrif 300
11.11 HIGHLIGHT 300
11.11.1 Evidenzia 300
11.12 HIGHLIGHT_ALPHA 301
11.12.1 Trasparenza dell'area evidenziata 301
11.13 HIGHLIGHTCOLOR 301
11.13.1 Colore Evidenziazione Selezione 301
11.14 HIGHLIGHTEFFECT 302
11.14.1 Stile Evidenziazione Selezione 302
11.15 HLRNEXTGEN 302
11.15.1 Rimozione di linee nascoste di nuova generazione 302
11.16 HORIZONBKG_ENABLE 303
11.16.1 Sfondo dell'orizzonte 303
11.17 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON 303
11.17.1 Orizzonte Terra 303
11.18 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN 303
11.18.1 Origine terra 303
11.19 HORIZONBKG_SKYHIGH 303
11.19.1 Cielo alto 303
11.20 HORIZONBKG_SKYHORIZON 304
11.20.1 Orizzonte del cielo 304
11.21 HORIZONBKG_SKYLOW 304
11.21.1 Cielo basso 304
11.22 HOTKEYASSISTANT 304
11.22.1 Assistente Tasti di scelta rapida 304
11.23 HPANG 305
11.23.1 Angolo modello tratteggio 305
11.24 HPANNOTATIVA 305
11.24.1 Modello di tratteggio annotativo 305
11.25 HPASSOC 305
11.25.1 Associatività modello tratteggio 305

Indice

11.26 HPBACKGROUNDCOLOR 306
11.26.1 Colore di sfondo predefinito tratteggio 306
11.27 HPBOUND 306
11.27.1 Contorno modello tratteggio 306
11.28 HPBOUNDRETAIN 306
11.28.1 Mantieni il contorno del modello di tratteggio 306
11.29 HPCOLOR 307
11.29.1 Colore predefinito del tratteggio 307
11.30 HPDOUBLE 307
11.30.1 Modello tratteggio doppio 307
11.31 HPDRAWORDER 308
11.31.1 Ordine di visualizzazione modello tratteggio 308
11.32 HPGAPTOL 308
11.32.1 Tolleranza intervallo modello tratteggio 308
11.33 HPISLANDDETECTION 308
11.33.1 Rilevamento isole modello tratteggio 308
11.34 HPLAYER 309
11.34.1 Layer predefinito per i nuovi tratteggi 309
11.35 HPLINETYPE 309
11.35.1 Tipolinea del modello di tratteggio 309
11.36 HPMAXAREAS 310
11.36.1 Modalità di riempimento per tratteggi troppo larghi 310
11.37 HPMAXCONTOURPOINTS 310
11.37.1 Numero massimo di punti su un contorno di tratteggio 310
11.38 HPNAME 311
11.38.1 Nome del modello tratteggio 311
11.39 HPOBJWARNING 311
11.39.1 Avviso di entità modello di tratteggio 311
11.40 HPORIGIN 311
11.40.1 Origine modello tratteggio 311
11.41 HPPICKMODE 311
11.41.1 Modalità di selezione del contorno dei tratteggi (Sola Lettura) 311
11.42 HPSCALE 312
11.42.1 Scala modello tratteggio 312
11.43 HPSEPARATE 312
11.43.1 Modello tratteggio separato 312
11.44 HPSPACE 312
11.44.1 Spaziatura modello tratteggio 312
11.45 HPTRANSPARENCY 313
11.45.1 Trasparenza predefinita per i nuovi tratteggi 313
11.46 HYPERLINKBASE 313
11.46.1 Base del collegamento ipertestuale 313
12. I 314
12.1 IFCEXPORTAUTHOR 314
12.1.1 Esporta Nome Autore 314
12.2 IFCEXPORTAUTHORIZATION 314
12.2.1 Esporta Autorizzazione 314
12.3 IFCEXPORTORGANIZATION 314

Indice

12.3.1 Esporta Nome Organizzazione 314
12.4 IFCSETTINGSCONFIG 315
12.4.1 Configurazione delle impostazioni IFC 315
12.5 IMAGECACHEFOLDER 315
12.5.1 Cartella cache immagine su disco 315
12.6 IMAGECACHEMAXMEMORY 315
12.6.1 Memoria massima utilizzata 315
12.7 IMAGEDISKCACHE 316
12.7.1 Cache immagine su disco 316
12.8 IMAGEFRAME 316
12.8.1 Contorno immagine 316
12.9 IMAGEHLT 316
12.9.1 Evidenzia immagine 316
12.10 IMAGENOTIFY 317
12.10.1 Notifica immagine 317
12.11 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES 317
12.11.1 Modalità importa attributi spigolo 317
12.12 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION 318
12.12.1 Importazione rappresentazione 318
12.13 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE 318
12.13.1 Preferenza percorsi di ricerca 318
12.14 IMPORTCOLORS 319
12.14.1 Converti colori 319
12.15 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS 319
12.15.1 Percorsi di ricerca alternativi 319
12.16 IMPORTCREOCONFIGURATION 319
12.16.1 Configurazione importazione 319
12.17 IMPORTCUIFILEEXISTS 320
12.17.1 Importa file cui esistente 320
12.18 IMPORTHIDDENPARTS 320
12.18.1 Parti nascoste 320
12.19 IMPORTIGESSIMPLIFY 321
12.19.1 Effettua semplificazione 321
12.20 IMPORTIGESSTITCH 321
12.20.1 Effettua cuciture 321
12.21 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS 322
12.21.1 Percorsi di ricerca alternativi 322
12.22 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE 322
12.22.1 Preferenza percorsi di ricerca 322
12.23 IMPORTJTREPRESENTATION 322
12.23.1 Importazione rappresentazione 322
12.24 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS 323
12.24.1 Percorsi di ricerca alternativi 323
12.25 IMPORTNXCONFIGURATION 323
12.25.1 Configurazione importazione 323
12.26 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE 324
12.26.1 Preferenza percorsi di ricerca 324
12.27 IMPORTPMI 324

Indice

12.27.1 Prodotto e informazioni di produzione 324
12.28 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE 324
12.28.1 Struttura prodotto 324
12.29 IMPORTREPAIR 325
12.29.1 Ripara il modello durante l'importazione 325
12.30 IMPORTSIMPLIFY 326
12.30.1 Effettua semplificazione 326
12.31 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS 326
12.31.1 Percorsi di ricerca alternativi 326
12.32 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE 326
12.32.1 Preferenza percorsi di ricerca 326
12.33 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREECURVES 327
12.33.1 Importa curve libere 327
12.34 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREEPLANES 327
12.34.1 Importa piani liberi 327
12.35 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS 328
12.35.1 Percorsi di ricerca alternativi 328
12.36 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION 328
12.36.1 Configurazione importazione 328
12.37 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION 328
12.37.1 Importazione rappresentazione 328
12.38 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ 329
12.38.1 Mappa l'asse Y di SolidWorks all'asse Z corrente 329
12.39 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE 329
12.39.1 Preferenza percorsi di ricerca 329
12.40 IMPORTSTEPROTATEYZ 330
12.40.1 Mappa Y all'asse Z corrente 330
12.41 IMPORTSTITCH 330
12.41.1 Effettua cuciture 330
12.42 INCLUDEPLOTSTAMP 331
12.42.1 Modifica Etichette di Stampa 331
12.43 INDEXCTL 331
12.43.1 Controllo index 331
12.44 INETLOCATION 331
12.44.1 Località Internet 331
12.45 INSBASE 332
12.45.1 Inserisci punto base 332
12.46 INSNAME 332
12.46.1 Nome inserimento 332
12.47 INSUNITS 332
12.47.1 Unità di inserimento 332
12.48 INSUNITSDEFSOURCE 333
12.48.1 Unità di inserimento predefinita origine 333
12.49 INSUNITSDEFTARGET 334
12.49.1 Unità di inserimento predefinita destinazione 334
12.50 INSUNITSSCALING 335
12.50.1 Scalatura delle unità di inserimento 335
12.51 INTERFERECOLOR 336

Indice

12.51.1 Colore interferenza 336
12.52 INTERFERELAYER 336
12.52.1 Layer interferenza 336
12.53 INTERFERENCELEVEL 336
12.53.1 Livello Controllo Interferenze 336
12.54 INTERFEREOBJVS 337
12.54.1 Stile di visualizzazione entità interferenza 337
12.55 INTERFEREVPVS 337
12.55.1 Stile di visualizzazione interferenza finestra 337
12.56 INTERIORELEVATIONMINLENGTH 337
12.56.1 Lunghezza Minima del Prospetto Interno 337
12.57 INTERIORELEVATIONOFFSET 338
12.57.1 Distanza Offset Prospetto Interno 338
12.58 INTERSECTEDENTITIES 338
12.58.1 Risolvi intersezione 338
12.59 INTERSECTIONCOLOR 339
12.59.1 Colore intersezione 339
12.60 INTERSECTIONDISPLAY 339
12.60.1 Visualizza intersezione 339
12.61 ISAVEBAK 340
12.61.1 Salvataggio di backup incrementale 340
12.62 ISAVEPERCENT 340
12.62.1 Salva percentuale 340
12.63 ISOLINES 340
12.63.1 Isolinee 340
13. J 342
14. K 343
14.1 KEEPCONNECTIONS 343
14.1.1 Risolvi interferenze e vuoti 343
15. L 344
15.1 LASTANGLE 344
15.1.1 Ultimo angolo (Sola Lettura) 344
15.2 LASTPOINT 344
15.2.1 Ultimo punto 344
15.3 LASTPROMPT 344
15.3.1 Ultima richiesta (Sola Lettura) 344
15.4 LATITUDE 344
15.4.1 Latitude 344
15.5 LAYERFILTEREXCESS 345
15.5.1 Filtri Layer Eccedenti 345
15.6 LAYERPMODE 345
15.6.1 Modalità layer precedente 345
15.7 LAYLOCKFADECTL 346
15.7.1 Controllo dissolvenza layer bloccato 346
15.8 LAYOUTCONVERSION 346
15.8.1 Conversione layout 346
15.9 LAYOUTREGENCTL 346
15.9.1 Controllo rigenerazione layout 346

Indice

15.10 LAYOUTTAB 347
15.10.1 Schede layout e modello 347
15.11 LEGACYCODESEARCH 347
15.11.1 Modalità di ricerca dei codici legacy (Sola Lettura) 347
15.12 LENGTHUNITS 348
15.12.1 Unità lunghezza 348
15.13 LENSLENGTH 348
15.13.1 Lunghezza obiettivo (Sola Lettura) 348
15.14 LEVELOFDETAIL 348
15.14.1 Livello di Dettaglio della Composizione 348
15.15 LICFLAGS 349
15.15.1 Componenti con licenza (Sola Lettura) 349
15.16 LIGHTGLYPHCOLOR 349
15.16.1 Colore per glifo luce 349
15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY 350
15.17.1 Mostra luce 350
15.18 LIGHTINGUNITS 350
15.18.1 Unità di illuminazione 350
15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR 350
15.19.1 Colore per glifo luce ambiente 350
15.20 LIMCHECK 351
15.20.1 Controlla limiti 351
15.21 LIMMAX 351
15.21.1 Limite massimo 351
15.22 LIMMIN 351
15.22.1 Limite minimo 351
15.23 LINEARARROWHEADLENGTH 352
15.23.1 Lunghezza della testa predefinita 352
15.24 LINEARARROWHEADWIDTH 352
15.24.1 Larghezza della testa predefinita 352
15.25 LINEARARROWTHICKNESS 352
15.25.1 Spessore predefinito 352
15.26 LINEARBRIGHTNESS 353
15.26.1 Luminosità lineare (deprecata) 353
15.27 LINEARCONTRAST 353
15.27.1 Contrasto lineare (deprecato) 353
15.28 LINETYPE3DPLINE 354
15.28.1 Tipolinea polilinea 3D 354
15.29 LISPINIT 354
15.29.1 LISP init 354
15.30 LOADMECHANICAL2D 354
15.30.1 Editor Meccanico 2D 354
15.31 LOCALE 355
15.31.1 Locale (Sola Lettura) 355
15.32 LOCALROOTPREFIX 355
15.32.1 Prefisso radice locale (Sola Lettura) 355
15.33 LOCKUI 355
15.33.1 Blocca elementi interfaccia utente 355

Indice

15.34 LOFTANG1 356
15.34.1 Loft angolo 1 356
15.35 LOFTANG2 357
15.35.1 Loft angolo 2 357
15.36 LOFTMAG1 358
15.36.1 Loft magnitudine 1 358
15.37 LOFTMAG2 358
15.37.1 Loft magnitudine 2 358
15.38 LOFTNORMALS 359
15.38.1 Loft normali 359
15.39 LOFTPARAM 359
15.39.1 Parametri Loft 359
15.40 LOGFILEMODE 360
15.40.1 Modalità file log 360
15.41 LOGFILENAME 360
15.41.1 Nome del file log (Sola Lettura) 360
15.42 LOGFILEPATH 360
15.42.1 Percorso file log 360
15.43 LOGGEDINSTATUS 361
15.43.1 Registrato in (Sola Lettura) 361
15.44 LOGINNAME 361
15.44.1 Nome login (Sola Lettura) 361
15.45 LONGITUDE 361
15.45.1 Longitudine 361
15.46 LOOKFROMDIRECTIONMODE 361
15.46.1 Modalità direzione LookFrom 361
15.47 LOOKFROMFEEDBACK 362
15.47.1 Descrizioni LookFrom 362
15.48 LOOKFROMZOOMEXTENTS 363
15.48.1 LookFrom zoom estensioni 363
15.49 LOOKFROMZOOMSELECTION 363
15.49.1 Zoom selezione LookFrom 363
15.50 LTGAPSELECTION 364
15.50.1 Selezione dello spazio tra il tipolinea 364
15.51 LTSCALE 364
15.51.1 Scala tipolinea 364
15.52 LUNITS 364
15.52.1 Tipo unità lineare 364
15.53 LUPREC 365
15.53.1 Precisione unità lineare 365
15.54 LWDEFAULT 365
15.54.1 Spessorelinea predefinito 365
15.55 LWDISPLAY 366
15.55.1 Visualizza spessorilinee 366
15.56 LWDISPSCALE 366
15.56.1 Scala visualizzazione spessorilinee 366
15.57 LWUNITS 366
15.57.1 Unità spessorelinea 366

Indice

16. M 368
16.1 MACROREC 368
16.1.1 Macro recording 368
16.2 MANIPULATOR 368
16.2.1 Comportamento del manipolatore 368
16.3 MANIPULATORCOLORTHEME 368
16.3.1 Tema del colore del Manipolatore 368
16.4 MANIPULATORDURATION 369
16.4.1 Attesa manipolatore 369
16.5 MANIPULATORHANDLE 370
16.5.1 Grip manipolatore 370
16.6 MANIPULATORSIZE 370
16.6.1 Dimensione del Manipolatore 370
16.7 MASSPREC 371
16.7.1 Precisione massa 371
16.8 MASSPROPACCURACY 371
16.8.1 Precisione relativa calcolo proprietà di massa 371
16.9 MASSUNITS 372
16.9.1 Unità massa 372
16.10 MAXACTVP 372
16.10.1 Massimo finestre attive 372
16.11 MAXHATCH 373
16.11.1 Numero massimo di trattini per i tratteggi 373
16.12 MAXSORT 373
16.12.1 Maximum sort 373
16.13 MAXTHREADS 373
16.13.1 Numero massimo di thread 373
16.14 MBSTATE 374
16.14.1 Stato del navigatore meccanico (Sola Lettura) 374
16.15 MBUTTONPAN 374
16.15.1 Pan Tasto Centrale 374
16.16 MEASUREINIT 375
16.16.1 Unità di misura iniziale 375
16.17 MEASUREMENT 375
16.17.1 Misurazione 375
16.18 MECH2DSAVEFORMAT 375
16.18.1 Formato di salvataggio Mechanical 2D 375
16.19 MECHANICALBLOCKSOPTIONS 376
16.19.1 Opzioni blocchi meccanici 376
16.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS 376
16.20.1 Opzioni Navigatore Meccanico 376
16.21 MENUBAR (ECCETTO OS X) 377
16.21.1 Barra dei menu 377
16.22 MENUCTL 377
16.22.1 Controllo menu 377
16.23 MENUECHO 378
16.23.1 Menu echo 378
16.24 MENUNAME 378

Indice

16.24.1 Nome del menu (Sola Lettura) 378
16.25 MESHTYPE 378
16.25.1 Tipo Mesh 378
16.26 MIDDLECLICKCLOSE 379
16.26.1 Cliccare con il pulsante centrale del mouse per Chiudi (Mac e Linux) 379
16.27 MILLISECS 379
16.27.1 Millisecondi (Sola Lettura) 379
16.28 MIRRHATCH 379
16.28.1 Specchia modelli di tratteggio 379
16.29 MIRRTEXT 380
16.29.1 Specchiatura del Testo 380
16.30 MLEADERLAYER 380
16.30.1 Layer predefinito per nuove multidirettrici 380
16.31 MLEADERSCALE 381
16.31.1 Scala multidirettrice 381
16.32 MODEMACRO 381
16.32.1 Modalità macro 381
16.33 MSLTSCALE 381
16.33.1 Scala tipilinea spazio modello 381
16.34 MSOLESCALE 382
16.34.1 Scala spazio modello OLE 382
16.35 MTEXTAUTOSTACK 382
16.35.1 Impilamento automatico del testo su più righe 382
16.36 MTEXTCOLUMN 382
16.36.1 Impostazioni colonna testo multilinea 382
16.37 MTEXTDETECTSPACE 383
16.37.1 Rilevamento spazio per la creazione di liste nell'editor testom 383
16.38 MTEXTED 383
16.38.1 Editor testo multilinea 383
16.39 MTEXTFIXED 383
16.39.1 Posizione di visualizzazione del testo multilinea 383
16.40 MTEXTTOOLBAR 384
16.40.1 Barra degli strumenti Formattazione TestoM 384
16.41 MTFLAGS 384
16.41.1 Impostazioni Multi-Threading 384
16.42 MULTISELECTANGULARTOLERANCE 385
16.42.1 Tolleranza angolare di BimMultiSelect 385
16.43 MYDOCUMENTSPREFIX 385
16.43.1 Prefisso radice di MyDocuments (Sola Lettura) 385
17. N 386
17.1 NAVVCUBEDISPLAY 386
17.1.1 Visualizza LookFrom 386
17.2 NAVVCUBELOCATION 386
17.2.1 Posizione LookFrom 386
17.3 NAVVCUBEOPACITY 387
17.3.1 Opacità LookFrom 387
17.4 NAVVCUBEORIENT 387
17.4.1 Orientamento LookFrom 387

Indice

17.5 NEARESTDISTANCE 387
17.5.1 Distanza Più Vicina 387
17.6 NEWGEOMGLYPHS 388
17.6.1 Usa i nuovi glifi dei vincoli 2D 388
17.7 NOMUTT 389
17.7.1 Nascondi messaggi 389
17.8 NORTHDIRECTION 389
17.8.1 Direzione del Nord 389
18. O 390
18.1 OBJECTISOLATIONMODE 390
18.1.1 Modalità Isolamento Oggetti 390
18.2 OBSCUREDCOLOR 390
18.2.1 Colore oscurato 390
18.3 OBSCUREDLTYPE 391
18.3.1 Tipolinea oscurato 391
18.4 OFFSETDIST 391
18.4.1 Distanza offset 391
18.5 OFFSETERASE 392
18.5.1 Elimina offset 392
18.6 OFFSETGAPTYPE 392
18.6.1 Tipo intervallo offset 392
18.7 OLEFRAME 393
18.7.1 Contorno OLE 393
18.8 OLEHIDE 393
18.8.1 Nascondi OLE 393
18.9 OLEQUALITY 393
18.9.1 Qualità OLE 393
18.10 OLESTARTUP 394
18.10.1 Carica OLE 394
18.11 OPMSTATE 394
18.11.1 Stato del pannello delle Proprietà (Sola Lettura) 394
18.12 ORBITAUTOTARGET 395
18.12.1 Orbita Auto Target 395
18.13 ORTHOMODE 395
18.13.1 Modalità ortogonale 395
18.14 OSMODE 395
18.14.1 Modalità Snap ad Entità 395
18.15 OSNAPCOORD 396
18.15.1 Coordinate Snap ad Entità 396
18.16 OSNAPZ 397
18.16.1 Ignora l'elevazione snap ad entità 397
18.17 OSOPTIONS 397
18.17.1 Opzioni snap ad entità 397
18.18 OVERKILLLAYER 397
18.18.1 Layer Entità Duplicate 397
19. P 399
19.1 PANBUFFER 399
19.1.1 Buffer pan 399

Indice

19.2 PANELBUTTONSIZE 399
19.2.1 Dimensioni dei pulsanti di controllo dei pannelli 399
19.3 PAPERUPDATE 400
19.3.1 Aggiornamento foglio 400
19.4 PARAMETERCOPYMODE 400
19.4.1 Modalità copia parametro 400
19.5 PARAMETERMATCHMODE 401
19.5.1 Abbina i Blocchi Parametrici per parametri 401
19.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH 401
19.6.1 Percorso cartella dei Blocchi Parametrici 2D 401
19.7 PARAMETRIZECONNECTIONS 402
19.7.1 Parametrizza Connessioni 402
19.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION 402
19.8.1 Visualizzazione di operazioni parametriche sui riferimenti di blocco 402
19.9 PDFANIMATIONFPS 402
19.9.1 Fotogrammi al secondo 402
19.10 PDFCACHE 403
19.10.1 Cache per PDF 403
19.11 PDFCREATEBOOKMARKS 403
19.11.1 Crea segnalibri 403
19.12 PDFEMBEDDEDTTF 404
19.12.1 Font incorporati nel Pdf 404
19.13 PDFEXPORTHYPERLINKS 404
19.13.1 Esporta i collegamenti 404
19.14 PDFFRAME 405
19.14.1 Contorno PDF 405
19.15 PDFIMAGEANTIALIAS 405
19.15.1 Anti-aliasing immagine 405
19.16 PDFIMAGECOMPRESSION 405
19.16.1 Compressione delle immagini 405
19.17 PDFIMAGEDPI 406
19.17.1 DPI immagine 406
19.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT 406
19.18.1 Applica proprietà spessorelinea 406
19.19 PDFIMPORTASBLOCK 407
19.19.1 Importa come blocco 407
19.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR 407
19.20.1 Fattore interspazio carattere 407
19.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS 407
19.21.1 Combina entità di testo 407
19.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES 408
19.22.1 Converti riempimenti solidi in tratteggi 408
19.23 PDFIMPORTIMAGEPATH 408
19.23.1 Cartella Immagini Raster 408
19.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS 409
19.24.1 Unisci i segmenti di linea e di arco 409
19.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE 409
19.25.1 Layer 409

Indice

19.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES 409
19.26.1 Immagini Raster 409
19.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS 410
19.27.1 Riempimenti Solidi 410
19.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR 410
19.28.1 Fattore interspazio parola 410
19.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT 411
19.29.1 Testo TrueType 411
19.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY 411
19.30.1 Importare testo TrueType come geometria 411
19.31 PDFIMPORTUSECLIPPING 411
19.31.1 Applica ritaglio 411
19.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION 412
19.32.1 Importare la geometria con ottimizzazione 412
19.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING 412
19.33.1 Ritaglia immagine 412
19.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING 413
19.34.1 Applica ritaglio al bordo della pagina 413
19.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY 413
19.35.1 Geometria vettoriale 413
19.36 PDFLAYERSSETTING 414
19.36.1 Supporta layer nei PDF 414
19.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT 414
19.37.1 Esporta layout in PDF 414
19.38 PDFMERGECONTROL 414
19.38.1 Controllo Unione PDF 414
19.39 PDFNOTIFY 415
19.39.1 Notifica PDF 415
19.40 PDFOPENINVIEWER 415
19.40.1 Apri nel visualizzatore 415
19.41 PDFOSNAP 416
19.41.1 Snap ad entità PDF 416
19.42 PDFPAPERHEIGHT 416
19.42.1 Sovrascrittura PDF - altezza foglio 416
19.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE 416
19.43.1 Sovrascrivi dimensione foglio PDF 416
19.44 PDFPAPERWIDTH 417
19.44.1 Sovrascrittura PDF - larghezza foglio 417
19.45 PDFPDFA 417
19.45.1 Supporto formato PDF/A 417
19.46 PDFPRCCOMPRESSION 417
19.46.1 Compressione PRC 417
19.47 PDFPRCEXPORT 418
19.47.1 Modalità Esportazione PRC 418
19.48 PDFPRCPROJECTION 418
19.48.1 Proiezione PRC 418
19.49 PDFPRCVIEWMODE 419
19.49.1 Modalità visualizzazione PRC 419

Indice

19.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY 419
19.50.1 Testo SHX in geometria PDF 419
19.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION 420
19.51.1 Ottimizzazione geometria semplice Pdf 420
19.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY 420
19.52.1 Testo TTF come geometria PDF 420
19.53 PDFUSEPLOTSTYLES 420
19.53.1 Utilizza gli stili di stampa PDF 420
19.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI 421
19.54.1 DPI Vettoriale ad alta risoluzione 421
19.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE 421
19.55.1 Modalità zoom a estensioni PDF 421
19.56 PDMODE 422
19.56.1 Modalità visualizzazione punti 422
19.57 PDSIZE 423
19.57.1 Dimensione visualizzazione punti 423
19.58 PEDITACCEPT 423
19.58.1 Accettare modifica polilinea 423
19.59 PELLIPSE 423
19.59.1 Elisse Polilinea 423
19.60 PERIMETER 424
19.60.1 Ultimo perimetro (Sola Lettura) 424
19.61 PERSPECTIVE 424
19.61.1 Prospettiva 424
19.62 PFACEVMAX 424
19.62.1 Numero massimo di vertici per la mesh polifaccia (Sola Lettura) 424
19.63 PICKADD 425
19.63.1 Aggiunta selezione 425
19.64 PICKAUTO 425
19.64.1 Comportamento della finestra di selezione 425
19.65 PICKBOX 426
19.65.1 Quadratino di selezione 426
19.66 PICKDRAG 426
19.66.1 Clicca e trascina 426
19.67 PICKFIRST 427
19.67.1 Prima selezione 427
19.68 PICKSTYLE (ECCETTO OS X) 427
19.68.1 Stile di selezione 427
19.69 PICTUREEXPORTSCALE 428
19.69.1 Fattore di scala formato esportazione immagine 428
19.70 PLACESBARFOLDER1 428
19.70.1 Prima cartella 428
19.71 PLACESBARFOLDER2 429
19.71.1 Seconda cartella 429
19.72 PLACESBARFOLDER3 429
19.72.1 Terza cartella 429
19.73 PLACESBARFOLDER4 430
19.73.1 Quarta cartella (Windows) 430

Indice

19.74 PLATFORM 430
19.74.1 Piattaforma (Sola Lettura) 430
19.75 PLINECACHE 431
19.75.1 Cache di polilinea 431
19.76 PLINECONVERTMODE 431
19.76.1 Modalità di conversione polilinea 431
19.77 PLINEGEN 431
19.77.1 Generazione polilinea 431
19.78 PLINEREVERSEWIDTHS 432
19.78.1 Inverti larghezze 432
19.79 PLINETYPE 432
19.79.1 Tipo Polilinea 432
19.80 PLINEWID 433
19.80.1 Larghezza Polilinea 433
19.81 PLOTCFGPATH 433
19.81.1 Percorso configurazione plotter 433
19.82 PLOTID 434
19.82.1 Id Plot (obsoleto) 434
19.83 PLOTOUTPUTPATH 434
19.83.1 Percorso output di stampa 434
19.84 PLOTSTYLEPATH 434
19.84.1 Percorso stili di stampa 434
19.85 PLOTTER 434
19.85.1 Plotter (obsoleto) 434
19.86 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE 435
19.86.1 Stampa sovrapposizioni trasparenti 435
19.87 PLQUIET 435
19.87.1 Stampa silenziosa 435
19.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY 435
19.88.1 Commuta la visualizzazione/nascondi del riquadro di contorno in modalità wireframe 2d 435
19.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY 436
19.89.1 Commuta dimensioni adattive vs. punti fissi 436
19.90 POINTCLOUDBOUNDARY 436
19.90.1 Mostra/nascondi il limite dell'estensione della nuvola di punti 436
19.91 POINTCLOUDBUBBLESSIZE 437
19.91.1 Dimensione bolle 437
19.92 POINTCLOUDCACHEFOLDER 437
19.92.1 Cartella cache del disco 437
19.93 EYEDOMELIGHTINGNUVPUNTI 437
19.93.1 Intensità Eye Dome Lighting 437
19.94 POINTCLOUDGAPFILLING 438
19.94.1 Dimensione riempimento vuoti 438
19.95 POINTCLOUDHSPC 438
19.95.1 Modalità HSPC 438
19.96 POINTCLOUDNORMALS 439
19.96.1 Calcolo normale 439
19.97 POINTCLOUDPOINTMAX 439

Indice

19.97.1 Numero massimo di punti (in milioni) 439
19.98 POINTCLOUDPOINTSIZE 440
19.98.1 Dimensione punto 440
19.99 POINTCLOUDRENDERMODE 440
19.99.1 Modalità di rendering 440
19.100 POINTCLOUDSHOWBUBBLES 440
19.100.1 Modalità di visualizzazione Bolle 440
19.101 POLARADDANG 441
19.101.1 Angoli polari aggiuntivi 441
19.102 POLARANG 441
19.102.1 Angolo polare 441
19.103 POLARDIST 442
19.103.1 Distanza polare 442
19.104 POLARMODE 442
19.104.1 Modalità polare 442
19.105 POLYSIDES 443
19.105.1 Facce poligono 443
19.106 POPERATIONSCOLOR 443
19.106.1 Colore operazioni parametriche 443
19.107 POPUPS 443
19.107.1 Popup (Sola Lettura) 443
19.108 PREVIEWDELAY 444
19.108.1 Ritardo dell'anteprima di selezione 444
19.109 PREVIEWEFFECT 444
19.109.1 Effetto anteprima selezione 444
19.110 PREVIEWFILTER 444
19.110.1 Selezione filtro 444
19.111 PREVIEWTYPE 445
19.111.1 Tipo di anteprima 445
19.112 PREVIEWWNDINOPENDLG 445
19.112.1 Anteprima nella finestra di dialogo apri 445
19.113 PRINTFILE 446
19.113.1 File di stampa 446
19.114 PRINTPDFPREVIEW 446
19.114.1 Anteprima Print as PDF 446
19.115 PRODUCT 446
19.115.1 Prodotto (Sola Lettura) 446
19.116 PROFILEOFFSETBEHAVIOR 447
19.116.1 Comportamento offset profilo 447
19.117 PROGBAR 447
19.117.1 Barra di avanzamento 447
19.118 PROGRAM 447
19.118.1 Programma (Sola Lettura) 447
19.119 PROJECTIONTYPE 448
19.119.1 Tipo di proiezione della vista di disegno 448
19.120 PROJECTLOCATIONVISIBILITY 449
19.120.1 Visibilità marcatore posizione progetto 449
19.121 PROJECTNAME 449

Indice

19.121.1 Nome del progetto 449
19.122 PROJECTSEARCHPATHS 450
19.122.1 Percorsi di ricerca del progetto 450
19.123 PROJMODE 450
19.123.1 Modalità proiezione 450
19.124 PROMPTMENU 450
19.124.1 Menu Contestuale 450
19.125 PROMPTMENUFLAGS 451
19.125.1 Opzioni menu contestuale 451
19.126 PROMPTOPTIONFORMAT 451
19.126.1 Formato opzione barra comandi 451
19.127 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS 453
19.127.1 Traduci parole chiave delle opzioni sulla barra dei comandi 453
19.128 PROPAGATESEARCHSPACE 453
19.128.1 Spazio di ricerca 453
19.129 PROPAGATETOLERANCE 453
19.129.1 Tolleranza Posizione 453
19.130 PROPERTYPREVIEW 454
19.130.1 Anteprima Proprietà 454
19.131 PROPERTYPREVIEWDELAY 454
19.131.1 Ritardo Anteprima Proprietà 454
19.132 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT 455
19.132.1 Limite Entità Anteprima Proprietà 455
19.133 PROPOBJLIMIT 455
19.133.1 Limite entità nelle Proprietà 455
19.134 PROPPREVTIMEOUT 455
19.134.1 Timeout Anteprima Proprietà 455
19.135 PROPUNITS 456
19.135.1 Unità delle Proprietà 456
19.136 PROXYGRAPHICS 456
19.136.1 Grafiche proxy 456
19.137 PROXYNOTICE 457
19.137.1 Notifica proxy 457
19.138 PROXYSERVERENABLED 457
19.138.1 Server proxy 457
19.139 PROXYSERVERHTTP 457
19.139.1 Server HTTP 457
19.140 PROXYSERVERHTTPPORT 458
19.140.1 Porta del server HTTP 458
19.141 PROXYSERVERHTTPS 458
19.141.1 Server HTTPS 458
19.142 PROXYSERVERHTTPSPORT 458
19.142.1 Porta del server HTTPS 458
19.143 PROXYSERVERPASSWORD 458
19.143.1 Password utente 458
19.144 PROXYSERVERUSER 459
19.144.1 Nome utente 459
19.145 PROXYSHOW 459

Indice

19.145.1 Mostra proxy 459
19.146 PROXYWEBSEARCH 459
19.146.1 Ricerca web proxy 459
19.147 PSLTSCALE 460
19.147.1 Scala tipolinea spazio carta 460
19.148 PSOLHEIGHT 460
19.148.1 Altezza Polisolido 460
19.149 PSOLWIDTH 460
19.149.1 Larghezza Polisolido 460
19.150 PSTYLEMODE 461
19.150.1 Modalità stile di stampa (Sola Lettura) 461
19.151 PSTYLEPOLICY 461
19.151.1 Regole Stile di stampa 461
19.152 PSVPSCALE 462
19.152.1 Scala finestra spazio carta 462
19.153 PUBLISHALLSHEETS 462
19.153.1 Pubblica tutti i fogli 462
19.154 PUBLISHCOLLATE 462
19.154.1 Raccolta pubblica 462
19.155 PUCSBASE 463
19.155.1 UCS base dello spazio carta (Sola Lettura) 463
20. Q 464
20.1 QAFLAGS 464
20.1.1 Opzioni assicurazione qualità 464
20.2 QSELECTAUTOCLOSE 465
20.2.1 Selezione Rapida chiusura automatica 465
20.3 QSELECTINIT 465
20.3.1 Selezione Rapida iniziale 465
20.4 QSELECTLIST 465
20.4.1 Elenco Selezione Rapida 465
20.5 QTEXTMODE 466
20.5.1 Modalità testo rapido 466
20.6 QUADCOMMANDLAUNCH 467
20.6.1 Lancio del comando Quad predefinito 467
20.7 QUADDISPLAY 468
20.7.1 Visualizzazione Quad 468
20.8 QUADEXPANDDELAY 468
20.8.1 Ritardo espansione del Quad 468
20.9 QUADEXPANDTABDELAY 468
20.9.1 Ritardo espansione delle schede del Quad 468
20.10 QUADGOTRANSPARENT 469
20.10.1 Rendi trasparente il Quad 469
20.11 QUADHIDEDELAY 469
20.11.1 Ritardo sparizione del Quad 469
20.12 QUADHIDEMARGIN 469
20.12.1 Margine sparizione del Quad 469
20.13 QUADICONSIZE 470
20.13.1 Dimensioni icone del Quad 470

Indice

20.14 QUADICONSPACE 471
20.14.1 Spazio icone del Quad 471
20.15 QUADMOSTRECENTITEMS 472
20.15.1 Elementi più recenti nel Quad 472
20.16 QUADPOPUPCORNER 472
20.16.1 Angolo di visualizzazione del Quad 472
20.17 QUADSHOWDELAY 472
20.17.1 Ritardo visualizzazione del Quad 472
20.18 QUADWIDTH 473
20.18.1 Larghezza del Quad 473
21. R 474
21.1 R12SAVEACCURACY 474
21.1.1 R12 Salva precisione 474
21.2 R12SAVEDEVIATION 474
21.2.1 R12 Salva deviazione 474
21.3 RASTERPREVIEW 474
21.3.1 Anteprima raster 474
21.4 RE_INIT 475
21.4.1 Riinizializza Alias (Sola Lettura) 475
21.5 REALTIMESPEEDUP 475
21.5.1 Accellerazione in tempo reale 475
21.6 REALWORLDSCALE 475
21.6.1 Scala reale del mondo 475
21.7 RECENTFILES 476
21.7.1 Numero massimo di file recenti nell'elenco 476
21.8 RECENTPATH 476
21.8.1 Percorso recente 476
21.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA 476
21.9.1 Opacità faccia 476
21.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR 477
21.10.1 Colore faccia 477
21.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA 477
21.11.1 Opacità spigolo 477
21.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR 478
21.12.1 Colore dello spigolo nascosto 478
21.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA 478
21.13.1 Opacità spigolo 478
21.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR 478
21.14.1 Colore spigolo 478
21.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN 479
21.15.1 Spigoli nascosti 479
21.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING 479
21.16.1 Morbidezza spigolo 479
21.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS 480
21.17.1 Spessore spigolo 480
21.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA 480
21.18.1 Trasparenza faccia 480
21.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR 480

Indice

21.19.1 Colore faccia 480
21.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA 481
21.20.1 Opacità spigolo 481
21.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR 481
21.21.1 Colore spigolo 481
21.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW 481
21.22.1 Bagliore 481
21.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE 482
21.23.1 Morbidezza spigolo 482
21.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS 482
21.24.1 Spessore spigolo 482
21.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_ALPHA 483
21.25.1 Trasparenza bagliore 483
21.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR 483
21.26.1 Colore bagliore 483
21.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING 484
21.27.1 Morbidezza bagliore 484
21.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS 485
21.28.1 Spessore bagliore 485
21.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA 486
21.29.1 Opacità faccia 486
21.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR 486
21.30.1 Colore faccia 486
21.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN 486
21.31.1 Spigoli nascosti 486
21.32 REDUCELENGTHTYPE 487
21.32.1 Tipo Lunghezza Riduzione 487
21.33 REDUCELENGTHVALUE 487
21.33.1 Valore Lunghezza Riduzione 487
21.34 REFEDITLOCKNOTINWORKSET 487
21.34.1 Blocco Modrif 487
21.35 REFEDITNAME 488
21.35.1 Nome Modrif (Sola Lettura) 488
21.36 REFPATHTYPE 488
21.36.1 Tipo di percorso predefinito dei file di riferimento 488
21.37 REGENMODE 488
21.37.1 Modalità rigenera 488
21.38 REGEXPAND 489
21.38.1 Tipo espansione dei percorsi del registro di sistema 489
21.39 REMEMBERFOLDERS 489
21.39.1 Memorizza cartelle 489
21.40 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL 490
21.40.1 Materiale per Render Composizione 490
21.41 RENDERLOWQUALITYFLAGS 490
21.41.1 Render di bassa qualità 490
21.42 RENDERLOWQUALITYTHRESHOLD 491
21.42.1 Soglia render di bassa qualità 491
21.43 RENDERMATERIALDOWNLOAD 491

Indice

21.43.1 Scarica risorse mancanti per i materiali di rendering 491
21.44 RENDERMATERIALSPATH 492
21.44.1 Percorso della cartella dei materiali di rendering 492
21.45 RENDERUSINGHARDWARE 492
21.45.1 Renderizza utilizzando l'hardware 492
21.46 REPORTPANELMODE 493
21.46.1 Modalità Pannello Report 493
21.47 REPORTPDFSHXTEXT 493
21.47.1 Report PDFSHXTEXT 493
21.48 RESTORECONNECTIONS 493
21.48.1 Ripristina Connessioni 493
21.49 RESTORELOSTFOCUS 494
21.49.1 Ripristinare lo stato attivo perso (Linux) 494
21.50 RETAINEDGRAPHICS 494
21.50.1 Grafiche Conservate 494
21.51 REVCLOUDARCSTYLE 495
21.51.1 Stile arco predefinito per le annotazioni 495
21.52 REVCLOUDCREATEMODE 495
21.52.1 Modalità creazione fumetto di revisione 495
21.53 REVCLOUDGRIPS 496
21.53.1 Grip fumetti di revisione 496
21.54 REVCLOUDLAYER 496
21.54.1 Layer predefinito per le nuove nuvole di revisione 496
21.55 REVCLOUDMAXARCLENGTH 496
21.55.1 Lunghezza massima arco predefinita per le annotazioni 496
21.56 REVCLOUDMINARCLENGTH 497
21.56.1 Lunghezza minima arco per le annotazioni 497
21.57 REVCLOUDPROPMAXVERTICES 497
21.57.1 Vertici massimi proprietà fumetto di revisione 497
21.58 RHINOVERSION 497
21.58.1 Versione di Esportazione di Rhino 497
21.59 RIBBONDOCKEDHEIGHT 498
21.59.1 Altezza barra multifunzione ancorata 498
21.60 RIBBONGRAYOUT 498
21.60.1 Meccanismo di Oscuramento Barra Multifunzione On/Off 498
21.61 RIBBONPANELMARGIN 499
21.61.1 Margine del pannello 499
21.62 RIBBONSETTINGSENABLED 499
21.62.1 Controllo impostazioni interfaccia nella barra multifunzione on/off 499
21.63 RIBBONSTATE 500
21.63.1 Stato Barra Multifunzione (Sola Lettura) 500
21.64 ROAMABLEROOTPREFIX 500
21.64.1 Prefisso Radice Roamable (Sola Lettura) 500
21.65 ROLLOVEROPACITY 500
21.65.1 Opacità delle Proprietà Rapide 500
21.66 ROLLOVERPARAMS 501
21.66.1 Parametri proprietà rapide 501
21.67 ROLLOVERSELECTIONSET 501

Indice

21.67.1 Gruppo di selezione Proprietà Rapide 501
21.68 ROLLOVERTIPS 501
21.68.1 Proprietà Rapide 501
21.69 RTDISPLAY 502
21.69.1 Visualizzazione in tempo reale 502
21.70 RTISOLATESELECTION 502
21.70.1 Isolamento selezione in tempo reale 502
21.71 RTROTATIONSPEEDFACTOR 503
21.71.1 Fattore di Velocità Rotazione in Tempo Reale 503
21.72 RUBBERBANDCOLOR 503
21.72.1 Colore dell'elastico 503
21.73 RUBBERBANDSTYLE 503
21.73.1 Stile elastico tratteggiato 503
21.74 RUBBERSHEET (per OS X) 504
21.74.1 Rubbersheet Touchpad 504
21.75 RUBBERSHEETSENSIBILITY (PER OS X) 504
21.75.1 Sensibilità all'attivazione della gesture foglio di gomma 504
21.76 RULERDISPLAY 505
21.76.1 Visualizza righello 505
21.77 RULERTEXTCOLOR 505
21.77.1 Colore Testo Righello 505
21.78 RUNASLEVEL 505
21.78.1 Esegui come livello di licenza 505
21.79 RVTRFALEVELOFDETAIL 506
21.79.1 Livello di dettaglio 506
21.80 RVTVALIDATEBREP 506
21.80.1 Convalida geometria BREP 506
22. S 508
22.1 SAFEMODE 508
22.1.1 Modalità Sicura (Sola Lettura) 508
22.2 SAVECHANGETOLAYOUT 508
22.2.1 Modifiche al layout 508
22.3 SAVEFIDELITY 508
22.3.1 Salvare la fedeltà 508
22.4 SAVEFILE 509
22.4.1 Nome di salvataggio automatico del file (Sola Lettura) 509
22.5 SAVEFILEPATH 509
22.5.1 Percorso salvataggio file 509
22.6 SAVEFORMAT 509
22.6.1 Formato salvataggio 509
22.7 SAVELAYERSNAPSHOT 510
22.7.1 Salva Istantanea Layer con la vista 510
22.8 SAVENAME 511
22.8.1 Nome del disegno salvato (solo lettura) 511
22.9 SAVEONDOCSWITCH 511
22.9.1 Salva su passaggio ad altro documento 511
22.10 SAVEROUNDTRIP 511
22.10.1 Salva circolare 511

Indice

22.11 SAVETIME 511
22.11.1 Intervallo di tempo tra salvataggi 511
22.12 SCREENBOXES 512
22.12.1 Caselle menu schermo (Sola Lettura) 512
22.13 SCREENMODE 512
22.13.1 Modalità schermo (Sola Lettura) 512
22.14 SCREENSIZE 513
22.14.1 Dimensioni dello schermo (solo lettura) 513
22.15 SCRLHIST 513
22.15.1 Scorri la cronologia 513
22.16 SDI 513
22.16.1 Interfaccia documento-singolo (Windows) 513
22.17 SECTIONOFFSETSTEP 514
22.17.1 Passo di offset del piano di sezione 514
22.18 SECTIONPLANEVISIBILITY 514
22.18.1 Visibilità del piano di sezione 514
22.19 SECTIONRESULTINTERVAL 515
22.19.1 Intervallo risultato sezione 515
22.20 SECTIONSCALE 515
22.20.1 Scala sezione 515
22.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH 515
22.21.1 Percorso di ricerca delle impostazioni della sezione 515
22.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL 516
22.22.1 Modello imperiale della sezione del gruppo di fogli 516
22.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC 516
22.23.1 Modello metrico della sezione del gruppo di fogli 516
22.24 SECURELOAD 516
22.24.1 Politica di sicurezza dei file eseguibili (Sola Lettura) 516
22.25 SELECTIONANNODISPLAY 517
22.25.1 Visualizza tutte le scale di annotazione sulla selezione 517
22.26 SELECTIONAREA 517
22.26.1 Area di selezione 517
22.27 SELECTIONAREAOPACITY 518
22.27.1 Opacità area di selezione 518
22.28 SELECTIONCYCLING 518
22.28.1 Selezione ciclica 518
22.29 SELECTIONMODES 519
22.29.1 Modalità di selezione 519
22.30 SELECTIONPREVIEW 519
22.30.1 Visualizza anteprima selezione 519
22.31 SELECTSIMILARMODE 520
22.31.1 Opzioni di Corrispondenza per SELECTSIMILAR 520
22.32 SETBYLAYERMODE 520
22.32.1 Imposta in base alla modalità layer 520
22.33 SHADEDGE 521
22.33.1 Spigoli ombreggiati 521
22.34 SHADEDIF 521
22.34.1 Diffusione ombreggiamento 521

Indice

22.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES 522
22.35.1 Numero di zeri iniziali per il foglio 522
22.36 SHEETSETAUTOBACKUP 522
22.36.1 Backup automatico gruppo di fogli 522
22.37 SHEETSETTEMPLATEPATH 523
22.37.1 Percorso modello Gruppo di Fogli 523
22.38 SHORTCUTMENU 523
22.38.1 Menu contestuali (tasto destro) 523
22.39 SHORTCUTMENUDURATION 524
22.39.1 Durata del clic per menu contestuale 524
22.40 SHOWDOCTABS 524
22.40.1 Schede Documento 524
22.41 SHOWFULLPATHINTITLE 524
22.41.1 Percorso completo nella barra del titolo 524
22.42 SHOWIDSPROPERTIESONLY 525
22.42.1 Mostra Solo Proprietà IDS 525
22.43 SHOWLAYERUSAGE 525
22.43.1 Layer Utilizzati 525
22.44 SHOWSCROLLBUTTONS 526
22.44.1 Pulsanti di scorrimento (Mac e Linux) 526
22.45 SHOWTABCLOSEBUTTON 526
22.45.1 Pulsante Chiudi su schede (Mac e Linux) 526
22.46 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE 526
22.46.1 Pulsante Chiudi sulla scheda attiva (Mac e Linux) 526
22.47 SHOWTABCLOSEBUTTONALL 527
22.47.1 Pulsante Chiudi su tutte le schede (Mac e Linux) 527
22.48 SHOWWINDOWLISTBUTTON 527
22.48.1 Pulsante elenco finestre (Mac e Linux) 527
22.49 SHPNAME 527
22.49.1 Nome forma 527
22.50 SIGWARN 528
22.50.1 Avviso firma 528
22.51 SINGLETONMODE 528
22.51.1 Modo singleton 528
22.52 SITELOCATIONVISIBILITY 529
22.52.1 Visibilità del marcatore di posizione del sito 529
22.53 SKETCHFEATURECOPYMODE 529
22.53.1 Modalità di copia delle funzioni basate su schizzo 529
22.54 SKETCHINC 529
22.54.1 Incremento disegno mano libera 529
22.55 SKPOLY 530
22.55.1 Disegno mano libera polilinea 530
22.56 SKYSTATUS 530
22.56.1 Stato del cielo 530
22.57 SLICETHICKNESSSTEP 531
22.57.1 Passo dello spessore della fetta del piano di sezione 531
22.58 SMASSEMBLYEXPORTMODE 531
22.58.1 Modalità SmEsportaAssieme 531

Indice

22.59 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE 531
22.59.1 Tipo percorso del file Report 531
22.60 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS 532
22.60.1 Tipi solidi nei rapporti 532
22.61 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR 532
22.61.1 Colore del layer attributi 532
22.62 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT 533
22.62.1 Altezza del testo 533
22.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE 533
22.63.1 Tipo altezza del testo 533
22.64 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR 534
22.64.1 Colore del layer del testo annotazioni delle piegature 534
22.65 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT 534
22.65.1 Altezza del testo 534
22.66 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE 534
22.66.1 Tipo altezza del testo 534
22.67 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR 535
22.67.1 Colore del layer delle linee di piegatura inferiori 535
22.68 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE 535
22.68.1 Tipolinea del layer delle linee di piegatura inferiori 535
22.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT 535
22.69.1 Spessorelinea del layer delle piegature basso 535
22.70 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR 536
22.70.1 Colore del layer delle linee di piegatura superiori 536
22.71 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE 536
22.71.1 Tipolinea del layer delle linee di piegatura superiori 536
22.72 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT 537
22.72.1 Spessorelinea del layer delle piegature sopra 537
22.73 SMBEVELFEATURECOLOR 537
22.73.1 Colore del layer delle funzioni smusso 537
22.74 SMCOLORBEND 537
22.74.1 Colore funzione piegatura 537
22.75 SMCOLORBENDRELIEF 538
22.75.1 Colore funzione gola di scarico 538
22.76 SMCOLORBEVEL 538
22.76.1 Colore della funzione smusso 538
22.77 SMCOLORCORNERRELIEF 538
22.77.1 Colore della funzione scarico d'angolo 538
22.78 SMCOLORFLANGE 539
22.78.1 Colore della funzione flangia 539
22.79 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE 539
22.79.1 Colore del lato di riferimento della funzione flangia 539
22.80 SMCOLORFORM 539
22.80.1 Colore della funzione forma 539
22.81 SMCOLORHEM 539
22.81.1 Colore funzione orlo 539
22.82 SMCOLORJOG 540
22.82.1 Colore funzione sfalsamento 540

Indice

22.83 SMCOLORJUNCTION 540
22.83.1 Colore della funzione di giunzione 540
22.84 SMCOLORLOFTEDBEND 540
22.84.1 Colore della funzione piegatura lofted 540
22.85 SMCOLORMITER 541
22.85.1 Colore della funzione taglio ad angolo 541
22.86 SMCOLORROLLEDEDGE 541
22.86.1 Colore funzione spigolo curvo 541
22.87 SMCOLORTAB 541
22.87.1 Colore funzione linguetta 541
22.88 SMCOLORWRONGBEND 542
22.88.1 Colore funzione piegatura errata 542
22.89 SMCOLORWRONGFLANGE 542
22.89.1 Colore funzione flangia sbagliata 542
22.90 SMCONTOURSLAYERCOLOR 542
22.90.1 Colore del layer del contorno 542
22.91 SMCONTOURSLAYERLINETYPE 543
22.91.1 Tipolinea del layer contorno 543
22.92 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT 543
22.92.1 Spessorelinea del layer contorno 543
22.93 SMCONVERTBENDCOAXIALTOLERANCEFACTOR 543
22.93.1 Fattore di tolleranza sulla geometria di piegatura 543
22.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE 544
22.94.1 Angolo massimo di smusso 544
22.95 SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER 544
22.95.1 Profondità massima delle estrusioni sullo spigolo di una flangia, l'unità è 1 spessore della flangia. 544
22.96 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE 545
22.96.1 Angolo minimo di smusso 545
22.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES 545
22.97.1 Preferisci funzioni di forma a flange e pieghe 545
22.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES 545
22.98.1 Preferisci funzioni orlo a flange e pieghe 545
22.99 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES 546
22.99.1 Preferisci le funzioni sfalsamento alle flange e pieghe 546
22.100 SMCONVERTPREFERPREFERZEROBENDFEATURES 546
22.100.1 Preferisci funzioni di piegatura zero alle pieghe errate 546
22.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS 546
22.101.1 Riconosci le funzioni smusso 546
22.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES 547
22.102.1 Riconosci fori 547
22.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBRIBCONTROLCURVES 547
22.103.1 Riconosci le curve di controllo dei cordoni 547
22.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE 548
22.104.1 Tipo di deviazione degli spessori della funzione sbagliata 548
22.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE 548
22.105.1 Valore di deviazione degli spessori della funzione sbagliata 548
22.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE 548

Indice

22.106.1 Tipo di estensione linea di piegatura 548
22.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE 549
22.107.1 Valore estensione linea di piegatura 549
22.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE 549
22.108.1 Tipo raggi di piegatura 549
22.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE 550
22.109.1 Valore raggi di piegatura 550
22.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE 550
22.110.1 Tipo scarico piegatura 550
22.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE 551
22.111.1 Valore larghezza gola di scarico 551
22.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE 551
22.112.1 Modalità spiegamento smusso 551
22.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE 551
22.113.1 Valore del diametro dello scarico d'angolo 551
22.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE 552
22.114.1 Tipo estensione taglio ad Angolo 552
22.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE 552
22.115.1 Valore estensione taglio ad Angolo 552
22.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE 552
22.116.1 Tipo divario taglio ad Angolo 552
22.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE 553
22.117.1 Valore divario taglio ad Angolo 553
22.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE 553
22.118.1 Modalità di spiegamento della caratteristica forma 553
22.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE 554
22.119.1 Tipo profondità del fazzoletto di rinforzo 554
22.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE 554
22.120.1 Valore profondità del fazzoletto di rinforzo 554
22.121 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE 555
22.121.1 Tipo di raggio di raccordo del fazzoletto di rinforzo 555
22.122 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE 555
22.122.1 Valore del raggio di raccordo del fazzoletto di rinforzo 555
22.123 SMDEFAULTGUSSETTYPE 555
22.123.1 Tipo di fazzoletto di rinforzo 555
22.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE 556
22.124.1 Tipo larghezza del fazzoletto di rinforzo 556
22.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE 556
22.125.1 Valore larghezza del fazzoletto di rinforzo 556
22.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE 557
22.126.1 Tipo spazio Orlo Aperto 557
22.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE 557
22.127.1 Valore spazio Orlo Aperto (in aggiunta allo spessore) 557
22.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION 557
22.128.1 Valore di riduzione della piega relativa dell'orlo 557
22.129 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE 558
22.129.1 Valore angolo sfalsamento 558
22.130 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE 558

Indice

22.130.1 Tipo altezza sfalsamento 558
22.131 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE 559
22.131.1 Valore altezza sfalsamento 559
22.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE 559
22.132.1 Tipo raggio sfalsamento 559
22.133 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE 559
22.133.1 Valore raggio sfalsamento 559
22.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF 560
22.134.1 Allineamento giunzione allo scarico 560
22.135 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE 560
22.135.1 Tipo vuoto giunzione 560
22.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE 561
22.136.1 Valore vuoto giunzione 561
22.137 SMDEFAULTKFACTOR 561
22.137.1 Valore del Fattore K 561
22.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES 561
22.138.1 Suddivisioni piegatura lofted 561
22.139 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE 562
22.139.1 Tipo di estensione dello scarico 562
22.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE 562
22.140.1 Valore di estensione dello scarico 562
22.141 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE 562
22.141.1 Tipo di raggio di raccordo del cordone 562
22.142 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE 563
22.142.1 Valore raggio di raccordo del cordone 563
22.143 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE 563
22.143.1 Tipo raggio profilo del cordone 563
22.144 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE 563
22.144.1 Valore raggio profilo del cordone 563
22.145 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE 564
22.145.1 Tipo raggio di raccordo del cordone 564
22.146 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE 564
22.146.1 Valore raggio di raccordo del cordone 564
22.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO 565
22.147.1 Rapporto limite del raggio di curvatura acuto 565
22.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE 565
22.148.1 Tipo distanza smusso linguetta 565
22.149 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE 565
22.149.1 Valore distanza smusso linguetta 565
22.150 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE 566
22.150.1 Tipo spazio libero linguetta 566
22.151 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE 566
22.151.1 Valore dello spazio libero della linguetta 566
22.152 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE 566
22.152.1 Tipo distanza linguetta 566
22.153 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE 567
22.153.1 Valore distanza linguetta 567
22.154 SMDEFAULTTABEDGETYPE 567

Indice

22.154.1 Tipo spigolo linguetta 567
22.155 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE 568
22.155.1 Tipo raggio arrotondamento linguetta 568
22.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE 568
22.156.1 Valore raggio arrotondamento linguetta 568
22.157 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE 568
22.157.1 Tipo altezza linguetta 568
22.158 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE 569
22.158.1 Valore altezza linguetta 569
22.159 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE 569
22.159.1 Tipo lunghezza linguetta 569
22.160 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE 569
22.160.1 Valore lunghezza linguetta 569
22.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER 570
22.161.1 Numero fessure linguetta 570
22.162 SMDEFAULTTHICKNESS 570
22.162.1 Valore spessore 570
22.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY 570
22.163.1 Precisione dell'approssimazione 570
22.164 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH 571
22.164.1 Lunghezza minima dello spigolo 571
22.165 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR 571
22.165.1 Colore del layer delle funzioni di forma sotto 571
22.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE 571
22.166.1 Tipolinea del layer delle funzioni forma sotto 571
22.167 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT 572
22.167.1 Spessorelinea del layer delle funzioni forma sotto 572
22.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR 572
22.168.1 Colore del layer delle funzioni forma sopra 572
22.169 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE 573
22.169.1 Tipolinea del layer delle funzioni forma sopra 573
22.170 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT 573
22.170.1 Spessorelinea del layer delle funzioni forma sopra 573
22.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP 573
22.171.1 Valore vuoto per Orlo Chiuso, a Goccia e Circolare 573
22.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT 574
22.172.1 Correggi facce di giunzione coincidenti 574
22.173 SMOOTHLINEDISPLAY 574
22.173.1 Linea morbida 574
22.174 SMOOTHMESHCONVERT 575
22.174.1 Modalità di conversione mesh 575
22.175 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR 575
22.175.1 Colore del layer delle annotazioni e dimensioni complessivo 575
22.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE 575
22.176.1 Tipolinea del layer delle annotazioni complessive 575
22.177 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION 576
22.177.1 Parametrizzazione foro 576
22.178 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE 576

Indice

22.178.1 Unire le piegature loft 576
22.179 SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE 577
22.179.1 Tolleranza di differenza di volume 577
22.180 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR 577
22.180.1 Colore del layer delle annotazioni di testo degli spigoli curvi 577
22.181 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT 577
22.181.1 Altezza del testo 577
22.182 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE 578
22.182.1 Tipo altezza del testo 578
22.183 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR 578
22.183.1 Colore del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo 578
22.184 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE 579
22.184.1 Tipolinea del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo 579
22.185 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT 579
22.185.1 Spessore del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo 579
22.186 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR 579
22.186.1 Colore del layer delle linee superiori dello spigolo curvo 579
22.187 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE 580
22.187.1 Tipolinea del layer delle linee superiori dello spigolo curvo 580
22.188 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT 580
22.188.1 Spessore del layer delle linee superiori dello spigolo curvo 580
22.189 SMSMARTFEATURES 580
22.189.1 Aggiornamento automatico delle funzioni dopo i comandi di lamiera 580
22.190 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT 581
22.190.1 Comportamento di input ambiguo 581
22.191 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION 581
22.191.1 Converti piegatura in giunzione 581
22.192 SMSPLITHEALCOINCIDENT 582
22.192.1 Correggi facce coincidenti del taglio ad angolo 582
22.193 SMSPLITORTOGONALEPIEGATAVARIABILE 582
22.193.1 Divisione ortogonale della piegatura 582
22.194 SMTARGETCAM 582
22.194.1 Destinazione CAM 582
22.195 SMUNFOLDAPPEARANCE 583
22.195.1 Aspetto spiegato 583
22.196 SNAPANG 583
22.196.1 Angolo snap 583
22.197 SNAPBASE 583
22.197.1 Base snap 583
22.198 SNAPISOPAIR 583
22.198.1 Coppia snap assonometrico 583
22.199 SNAPMARKERCOLOR 584
22.199.1 Colore marcatore snap 584
22.200 SNAPMARKERSIZE 585
22.200.1 Dimensioni marcatore Snap 585
22.201 SNAPMARKERTHICKNESS 585
22.201.1 Spessore marcatore Snap 585
22.202 SNAPMODE 585

Indice

22.202.1 Modalità snap 585
22.203 SNAPSTYL 586
22.203.1 Stile snap 586
22.204 SNAPTYPE 586
22.204.1 Tipo snap 586
22.205 SNAPUNIT 586
22.205.1 Unità snap 586
22.206 SOLIDCHECK 587
22.206.1 Controllo solidi 587
22.207 SORTENTS 587
22.207.1 Disponi entità 587
22.208 SPAADJUSTMODE 588
22.208.1 modalità Adatta 588
22.209 SPACHECKLEVEL 588
22.209.1 Livello di verifica 588
22.210 SPAGRIDASPECTRATIO 589
22.210.1 Proporzioni Griglia 589
22.211 SPAGRIDMODE 590
22.211.1 modalità Griglia 590
22.212 SPAMAXFACETEDGELENGTH 590
22.212.1 Lunghezza massima dello spigolo di sfaccettatura 590
22.213 SPAMAXNUMGRIDLINES 591
22.213.1 Numero massimo di linee della griglia 591
22.214 SPAMINUGRIDLINES 591
22.214.1 Numero minimo di linee della griglia U 591
22.215 SPAMINVGRIDLINES 591
22.215.1 Numero minimo di linee della griglia V 591
22.216 SPANORMALTOL 592
22.216.1 tolleranza Normale 592
22.217 SPASURFACETOL 592
22.217.1 tolleranza Superficie 592
22.218 SPATRIANGMODE 593
22.218.1 modalità TRiangolazione 593
22.219 SPAUSEFACETRES 593
22.219.1 Utilizza variabile di sistema FACETRES 593
22.220 SPLFRAME 594
22.220.1 Cornice spline 594
22.221 SPLINESEGS 594
22.221.1 Segmenti spline 594
22.222 SPLINETYPE 595
22.222.1 Tipo spline 595
22.223 SRCHPATH 595
22.223.1 Percorso di ricerca dei file di supporto 595
22.224 SSFOUND 595
22.224.1 Gruppo di fogli trovato (Sola Lettura) 595
22.225 SSLOCATE 596
22.225.1 Individua Gruppo di Fogli 596
22.226 SSMAUTOOPEN 596

Indice

22.226.1 Apre automaticamente il gestore Gruppo di Fogli 596
22.227 SSMPOLLTIME 596
22.227.1 Intervallo di tempo Gestore Gruppo di Fogli 596
22.228 SSMSHEETSTATUS 597
22.228.1 Stato Gestore Gruppo di Fogli 597
22.229 SSMSTATE 597
22.229.1 Stato del Gestore Gruppo di Fogli (Sola Lettura) 597
22.230 STACKPANELTYPE 598
22.230.1 Tipo impilamento pannello 598
22.231 STAMPFONTSIZE 598
22.231.1 Dimensione Font 598
22.232 STAMPFONTSTYLE 599
22.232.1 Stile del Font 599
22.233 STAMPFOOTER 599
22.233.1 Piè di Pagina 599
22.234 STAMPFOOTEROFFSETX 599
22.234.1 Offset X dell'etichetta di piè di pagina 599
22.235 STAMPFOOTEROFFSETY 600
22.235.1 Offset Y dell'etichetta di piè di pagina 600
22.236 STAMPHEADER 600
22.236.1 Intestazione 600
22.237 STAMPHEADEROFFSETX 600
22.237.1 Offset X dell'etichetta di intestazione pagina 600
22.238 STAMPHEADEROFFSETY 601
22.238.1 Offset Y dell'etichetta di intestazione pagina 601
22.239 STAMPUNITS 601
22.239.1 Unità 601
22.240 STANDARDOPTIONS 601
22.240.1 Opzioni di convalida degli standard 601
22.241 STANDARDSVIOLATION 602
22.241.1 Notifica Violazione degli Standards 602
22.242 STARTUP 602
22.242.1 Avvio 602
22.243 STATUSBAR 603
22.243.1 Barra di stato 603
22.244 STEPSIZE 603
22.244.1 Dimensioni del passo 603
22.245 STEPSPERSEC 604
22.245.1 Passi al secondo 604
22.246 STLPOSITIVEQUADRANT 604
22.246.1 Regolazione delle coordinate di esportazione STL 604
22.247 STORYBAR 604
22.247.1 Mostra Barra dei Piani 604
22.248 STRUCTURETREECONFIG 605
22.248.1 Configurazione Struttura ad Albero 605
22.249 SURFTAB1 605
22.249.1 Tabulazione superficie 1 605
22.250 SURFTAB2 606

Indice

22.250.1 Tabulazione superficie 2 606
22.251 SURFTYPE 606
22.251.1 Tipo adattamento superficie 606
22.252 SURFU 606
22.252.1 Superficie U 606
22.253 SURFV 607
22.253.1 Superficie V 607
22.254 SPLDEGREE 607
22.254.1 Grado spline 607
22.255 SPLKNOTS 607
22.255.1 Parametrizzazione dei Nodi Spline 607
22.256 SPLMETHOD 608
22.256.1 Metodo Spline 608
22.257 SVGBLENDEDGRADIENTS 608
22.257.1 SVG Blended Gradients 608
22.258 SVGCOLORPOLICY 608
22.258.1 Politica sui colori SVG 608
22.259 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION 609
22.259.1 Estensione Default Immagine SVG 609
22.260 SVGGENERICFONTFAMILY 609
22.260.1 SVG Generic Font Family 609
22.261 SVGIMAGEBASE 610
22.261.1 SVG Image base path 610
22.262 SVGIMAGEURL 610
22.262.1 Url Immagine SVG 610
22.263 SVGLINEWEIGHTSCALE 610
22.263.1 SVG Line Weight Scale 610
22.264 SVGOUTPUTHEIGHT 611
22.264.1 Altezza Output SVG 611
22.265 SVGOUTPUTWIDTH 611
22.265.1 Larghezza Output SVG 611
22.266 SVGPRECISION 611
22.266.1 SVG Floating Point Precision 611
22.267 SVGSCALEFACTOR 612
22.267.1 Fattore di Scala SVG 612
22.268 SYSCODEPAGE 612
22.268.1 Pagina codice di sistema (Sola Lettura) 612
23. T 613
23.1 TABCONTROLHEIGHT 613
23.1.1 Altezza in pixel della Scheda di controllo (Mac & Linux) 613
23.2 TABLELAYER 613
23.2.1 Layer predefinito per le nuove tabelle 613
23.3 TABMODE 613
23.3.1 Modalità tavoletta 613
23.4 TABSFIXEDWIDTH 614
23.4.1 Schede a larghezza fissa (Mac & Linux) 614
23.5 TANGENTLENGTHTYPE 614
23.5.1 Tipo Lunghezza Tangente 614

Indice

23.6 TANGENTLENGTHVALUE 614
23.6.1 Valore Lunghezza Tangente 614
23.7 TARGET 615
23.7.1 Destinazione (Sola Lettura) 615
23.8 TDCREATE 615
23.8.1 Ora/Data di creazione (Sola Lettura) 615
23.9 TDINDWG 615
23.9.1 Ora/Data nel disegno (Sola Lettura) 615
23.10 TDUCREATE 615
23.10.1 Ora/Data di creazione universale (Sola Lettura) 615
23.11 TDUPDATE 616
23.11.1 Ora/Data aggiornamento (Sola Lettura) 616
23.12 TDUSRTIMER 616
23.12.1 Ora/Data timer utente (Sola Lettura) 616
23.13 TDUUPDATE 616
23.13.1 Ora/Data aggiornamento universale (Sola Lettura) 616
23.14 TEETANGENTLENGTHTYPE 616
23.14.1 Tipo Lunghezza T 616
23.15 TEETANGENTLENGTHVALUE 617
23.15.1 Valore lunghezza T 617
23.16 TEMPLATEPATH 617
23.16.1 Percorso modelli 617
23.17 TEMPPREFIX 617
23.17.1 Prefisso temporanei 617
23.18 TEXTANGLE 617
23.18.1 Angolo testo 617
23.19 TEXTED 618
23.19.1 Editor di testo per le entità di testo a riga singola 618
23.20 TEXTEDITMODE 618
23.20.1 Modalità di modifica testo 618
23.21 TEXTEVAL 619
23.21.1 Valutazione testo 619
23.22 TEXTFILL 619
23.22.1 Riempimento testo 619
23.23 TEXTQLTY 620
23.23.1 Qualità del testo (Mac & Linux) 620
23.24 TEXTLAYER 620
23.24.1 Layer predefinito per il nuovo testo 620
23.25 TEXTSIZE 620
23.25.1 Dimensioni testo 620
23.26 TEXTSTYLE 621
23.26.1 Stile di testo 621
23.27 TEXTUREMAPPATH 621
23.27.1 Percorso delle Mappe delle Texture 621
23.28 THICKNESS 621
23.28.1 Spessore 621
23.29 THREADDISPLAY 621
23.29.1 Rappresentazione del filetto 621

Indice

23.30 THUMBSIZE 622
23.30.1 Dimensione icona immagine di anteprima 622
23.31 TILEMODE 622
23.31.1 Tile mode 622
23.32 TILEMODELIGHTSYNCH 623
23.32.1 Tassellazione in modalità sincronizzazione luce 623
23.33 TIMEZONE 623
23.33.1 Timezone 623
23.34 TOOLBARMARGIN 625
23.34.1 Margine barra degli strumenti 625
23.35 TOOLBUTTONSIZE 625
23.35.1 Dimensione del pulsante dello strumento 625
23.36 TOOLICONPADDING 626
23.36.1 Spazio attorno all'icona dello strumento 626
23.37 TOOLPALETTEPATH 626
23.37.1 Percorso tavolozze strumenti 626
23.38 TOOLTIPDELAY 626
23.38.1 Ritardo descrizione 626
23.39 TOOLTIPS 627
23.39.1 Descrizioni comandi 627
23.40 TPSTATE 627
23.40.1 Stato del Pannello delle Tavolozze degli Strumenti (Sola Lettura) 627
23.41 TRACEWID 627
23.41.1 Larghezza traccia 627
23.42 TRACKPATH 628
23.42.1 Traiettorie di puntamento 628
23.43 TRANSPARENCYDISPLAY 628
23.43.1 Visualizzazione trasparenza 628
23.44 TRAYICONS 628
23.44.1 Vassoio icone 628
23.45 TRAYNOTIFY 629
23.45.1 Vassoio notifica 629
23.46 TRAYTIMEOUT 629
23.46.1 Timeout vassoio 629
23.47 TREEDEPTH 630
23.47.1 Profondità albero 630
23.48 TREEMAX 630
23.48.1 Albero massimo 630
23.49 TRIMEDGES 630
23.49.1 TAGLIA ed ESTENDI ai tratteggi 630
23.50 TRIMEXTENDMODE 631
23.50.1 Modalità TAGLIA ed ESTENDI 631
23.51 TRIMMODE 631
23.51.1 Modalità taglio 631
23.52 TRUSTEDPATHS 632
23.52.1 Posizioni dei file eseguibili attendibili (Sola Lettura) 632
23.53 TSPACEFAC 632
23.53.1 Fattore spazio testo 632

Indice

23.54 TSPACETYPE 632
23.54.1 Tipo spazio testo 632
23.55 TSTACKALIGN 633
23.55.1 Allineamento impilamento testo 633
23.56 TSTACKSIZE 633
23.56.1 Dimensione impilamento testo 633
23.57 TTFASTEXT 634
23.57.1 Modalità di visualizzazione del testo TrueType 634
23.58 TUTORIALSONSTARTPAGE 634
23.58.1 Tutorial sulla pagina iniziale 634
24. U 635
24.1 UCSAXISANG 635
24.1.1 Angolo asse UCS 635
24.2 UCSBASE 635
24.2.1 Base UCS 635
24.3 UCSDETECT 635
24.3.1 Rilevamento UCS 635
24.4 UCSFOLLOW 636
24.4.1 Vista Piana su UCS 636
24.5 UCSICON 636
24.5.1 Icona UCS 636
24.6 UCSICONPOS 637
24.6.1 Posizione icona UCS 637
24.7 UCSNAME 637
24.7.1 Nome UCS (Sola Lettura) 637
24.8 UCSORG 637
24.8.1 Origine UCS (Sola Lettura) 637
24.9 UCSORTHO 638
24.9.1 UCS ortogonale 638
24.10 UCSVIEW 638
24.10.1 UCS vista 638
24.11 UCSVP 638
24.11.1 UCS finestre 638
24.12 UCSXDIR 639
24.12.1 Direzione X dell' UCS (Sola Lettura) 639
24.13 UCSYDIR 639
24.13.1 Direzione Y dell'UCS (Sola Lettura) 639
24.14 UNDOCTL 639
24.14.1 Controllo Annulla (Sola Lettura) 639
24.15 UNDOMARKS 640
24.15.1 Numero di contrassegni del comando Annulla (Sola Lettura) 640
24.16 UNITESURFACES 640
24.16.1 Unisci superfici adiacenti 640
24.17 UNITMODE 640
24.17.1 Modalità unità 640
24.18 USECOMMUNICATOR 641
24.18.1 Utilizzare il Communicator 641
24.19 USENEWLOOKFROM 641

Indice

24.19.1 Utilizza il nuovo LookFrom 641
24.20 USENEWNOTIFICATIONS 642
24.20.1 Notifiche QML 642
24.21 USENEWSETTINGSDIALOG 642
24.21.1 Utilizza la nuova finestra di dialogo delle impostazioni 642
24.22 USENEWSTATUSBAR 643
24.22.1 Anteprima Barra di Stato 643
24.23 USERI1 643
24.23.1 User integer 1 643
24.24 USERI2 643
24.24.1 User integer 2 643
24.25 USERI3 643
24.25.1 User integer 3 643
24.26 USERI4 644
24.26.1 User integer 4 644
24.27 USERI5 644
24.27.1 User integer 5 644
24.28 USERR1 644
24.28.1 Real Utente 1 644
24.29 USERR2 645
24.29.1 Real utente 2 645
24.30 USERR3 645
24.30.1 Real utente 3 645
24.31 USERR4 645
24.31.1 Real utente 4 645
24.32 USERR5 645
24.32.1 Real utente 5 645
24.33 USERS1 646
24.33.1 Stringa utente 1 646
24.34 USERS2 646
24.34.1 Stringa utente 2 646
24.35 USERS3 646
24.35.1 Stringa utente 3 646
24.36 USERS4 646
24.36.1 Stringa utente 4 646
24.37 USERS5 647
24.37.1 Stringa utente 5 647
24.38 USESTANDARDOPENFILEDIALOG 647
24.38.1 Usa la finestra di dialogo standard Apri file (Windows) 647
25. V 648
25.1 VBAMACROS 648
25.1.1 Abilita macro 648
25.2 VENDORNAME 648
25.2.1 Nome venditore (obsoleto) 648
25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE 648
25.3.1 Diagnostica aggiuntiva durante l'aggiornamento della sezione 648
25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH 649
25.4.1 Percorso configurazione Controllo Versione 649

Indice

25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH 649
25.5.1 Percorso download Controllo Versione 649
25.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES 649
25.6.1 File personalizzabili versione (sola lettura) 649
25.7 VIEWCTR 649
25.7.1 Centro della vista (Sola Lettura) 649
25.8 VIEWDIR 650
25.8.1 Direzione della vista (Sola Lettura) 650
25.9 VIEWMODE 650
25.9.1 Modalità di visualizzazione (Sola Lettura) 650
25.10 VIEWPORTLAYER 650
25.10.1 Layer predefinito per le nuove finestre 650
25.11 VIEWSIZE 651
25.11.1 Dimensione della vista (Sola Lettura) 651
25.12 VIEWTWIST 651
25.12.1 Torsione vista (Sola Lettura) 651
25.13 VIEWUPDATEAUTO 651
25.13.1 Aggiorna automaticamente le viste di disegno 651
25.14 VISRETAIN 652
25.14.1 Tieni visibilità 652
25.15 VOLUMEPREC 652
25.15.1 Precisione volume 652
25.16 VOLUMEUNITS 653
25.16.1 Unità volume 653
25.17 VPMAXIMIZEDSTATE 653
25.17.1 Finestra di layout massimizzata (Sola Lettura) 653
25.18 VPROTATEASSOC 654
25.18.1 Ruota vista 654
25.19 VSMAX 654
25.19.1 Schermo virtuale massimo (Sola Lettura) 654
25.20 VSMIN 654
25.20.1 Schermo virtuale minimo (Sola Lettura) 654
25.21 VTDURATION 654
25.21.1 Durata della transizione della vista 654
25.22 VTENABLE 655
25.22.1 Attiva transizioni vista 655
25.23 VTFPS 655
25.23.1 FPS minimo della transizione della vista 655
26. W 657
26.1 WARNINGMESSAGES 657
26.1.1 Messaggi di avviso 657
26.2 WHIPARC 658
26.2.1 Whip arcs 658
26.3 WHIPTHREAD 658
26.3.1 Whip thread 658
26.4 WINDOWAREACOLOR 659
26.4.1 Colore area di selezione finestra 659
26.5 WIPEOUTFRAME 659

Indice

26.5.1 Contorno entità coprente 659
26.6 WMFBKGND 659
26.6.1 Sfondo Windows Meta File 659
26.7 WMFFOREGND 660
26.7.1 In primo piano Windows Meta File 660
26.8 WMFTTFASTEXT 660
26.8.1 Modalità Testo TrueType per Windows Meta File 660
26.9 WNDLMAIN 661
26.9.1 Stato finestra principale 661
26.10 WNDLSCRL 661
26.10.1 Barre di scorrimento della Finestra 661
26.11 WNDLTEXT 661
26.11.1 Stato finestra testo 661
26.12 WNDPMAIN 662
26.12.1 Finestra principale in alto a sinistra 662
26.13 WNDPTEXT 662
26.13.1 Finestra testo in alto a sinistra 662
26.14 WNDSMAIN 662
26.14.1 Dimensioni finestra principale 662
26.15 WNDSTEXT 663
26.15.1 Dimensione finestra di testo 663
26.16 WORLDUCS 663
26.16.1 UCS Globale (Sola Lettura) 663
26.17 WORLDVIEW 663
26.17.1 Vista Globale 663
26.18 WRITESTAT 664
26.18.1 Stato di scrittura del disegno (Sola Lettura) 664
26.19 WSAUTOSAVE 664
26.19.1 Autosalvataggio Area di Lavoro 664
26.20 WSCURRENT 664
26.20.1 Area di lavoro corrente 664
27. X 665
27.1 XCLIPFRAME 665
27.1.1 Contorno di ritaglio Xrif 665
27.2 XDWGFADECTL 665
27.2.1 Controllo dissolvenza database Xrif 665
27.3 XEDIT 665
27.3.1 Xrif modificabile 665
27.4 XFADECTL 666
27.4.1 Controllo dissolvenza modifica riferimento 666
27.5 XLOADCTL 666
27.5.1 Controllo caricamento Xrif 666
27.6 XLOADPATH 667
27.6.1 Percorso caricamento Xrif 667
27.7 XNOTIFYTIME 667
27.7.1 Tempo Notifica Modifiche Xrif 667
27.8 XREFCTL 667
27.8.1 Controllo Xrif 667

Indice

27.9 XREFLAYER 668
27.9.1 Layer predefinito per i nuovi xrif 668
27.10 XREFNOTIFY 668
27.10.1 Notifica XRif 668
27.11 XREFOVERRIDE 668
27.11.1 Modifiche locali XRif 668
27.12 XREFTYPE 669
27.12.1 Tipo XRif 669
28. Y 670
29. Z 671
29.1 ZOOMFACTOR 671
29.1.1 Fattore di zoom 671
29.2 ZOOMWHEEL 671
29.2.1 Direzione zoom rotellina del mouse 671

1. _

1.1 _QUADTABFLAGS

1.1.1 Opzioni scheda Quad

Impostazione temporanea utilizzata durante l'implementazione del nuovo layout della scheda Quad.

Il valore viene memorizzato come un bitcode utilizzando la somma dei valori di tutte le opzioni selezionate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 31
Valore predefinito:	12
Valori possibili:	1: Schede con larghezza fissa 2: Etichette al centro delle schede 4: Visualizza bordi schede 8: Altezza scheda doppia 16: Mostra le proprietà di massa di Solidi 3D

1.2 _VERNUM

1.2.1 Numero di versione (Sola Lettura)

Mostra il numero versione del programma.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

2. 2

2.1 2DCONSTRAINTFLAGS

2.1.1 Flag Vincoli 2D

Controlla il comportamento durante la risoluzione dei vincoli 2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	6
Valori possibili:	0: Mantiene le direzioni dei segmenti e degli archi 1: Disattiva segmenti 2: Abilita la risoluzione incrementale dei vincoli mentre si trascinano i grip delle entità 2D 4: Abilita la risoluzione dei vincoli trascinando i grip dei riferimenti dei blocchi dinamici

3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE

3.1.1 Modalità confronto

Controlla la visualizzazione del comando 3DCONFRONTA.

Quando viene utilizzata la terza opzione (per mostrare entrambi i modelli in un unica finestra di layout), le altre due opzioni diventano irrilevanti e non vengono prese in considerazione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: Non mostrare differenze tra il primo e il secondo modello. 1: Mostra le differenze nel primo modello, a sinistra 2: Mostra le differenze nel secondo modello, a destra 4: Mostra entrambi i modelli con differenze in un unica finestra di layout

3.2 3DOSMODE

3.2.1 Modalità snap ad entità 3D

Controlla i tipi di snap ad entità 3D.

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 33023
Valore predefinito:	11

Valori possibili:	1: Disattiva tutti gli snap 3D 2: Vertici di entità 3D e vertici di controllo delle spline 4: Punto Medio dello spigolo 8: Centro della faccia 16: Nodo spline 32: Perpendicolare alla faccia 64: Più vicino a faccia 128: Punto più vicino alla nuvola di punti 32768: Intersezione con faccia

3.3 3DSNAPMARKERVARIABILE

3.3.1 Colore dei marcatori Snap 3D

Controlla il colore dei marcatori Snap 3D. Sono accettati valori compresi tra 1 e 255.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	5

4. A

4.1 ACADLSPASDOC

4.1.1 on_start.lsp per ogni doc

Carica i file on_start_default.lsp, on_start.lsp on_doc_load.lsp e on_doc_load_default.lsp, su ogni nuovo disegno.

Se è disattivata, carica questi file solo sul primo disegno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivo (0): non carica on_start.lsp con ogni disegno Attivo (1): Carica on_start.lsp con ogni disegno

4.2 ACADPREFIX

4.2.1 Percorso della cartella del programma (Sola Lettura)

Lista di percorsi di supporto, con separatori di percorso se necessario.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

4.3 ACADVER

4.3.1 Versione di AutoCAD (Sola Lettura)

Mostra il numero di versione del programma AutoCAD® compatibile.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

4.4 ACISHLRRESOLUTION

4.4.1 Risoluzione rimozione linee nascoste

Controlla la distanza minima utilizzata per il calcolo della rimozione delle linee nascoste.

Il valore negativo corrisponde alla calibrazione automatica in base alle dimensioni del modello (consigliata). Per entità molto piccole il valore può essere impostato a 0.001 o inferiore.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	-1.0

4.5 ACISSAVEASMODE

4.5.1 Acis salvare come modalità

Controlla la modalità di esplosione delle entità ACIS (3DSolidi, Corpi, Regioni) quando vengono salvate in R12.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Salvare mesh 1: Salvare solo gli spigoli

4.6 ACISOUTVER

4.6.1 Versione Acisout

Controlla la versione ACIS dei file SAT per il comando ACISOUT.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	70

4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE

4.7.1 Dimensione passo griglia adattiva

Controlla la spaziatura di snap per la modalità "Snap alla Griglia Adattiva" della variabile di sistema SNAPTYPE, in pixel. Controlla anche la dimensione del passo del righello del Manipolatore.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	4.0

4.8 AFLAGS

4.8.1 Opzioni attributo

Imposta le opzioni predefinite per la creazione degli attributi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 63
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Nessuna modalità selezionata 1: Invisibile 2: Costante 4: Verifica 8: Preassegna 16: Blocca posizione 32: Multilinea

4.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC

4.9.1 Allineamento quote

Abilita le quote isometriche. Le quote sono allineate alla geometria.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita le quote isometriche. Attivo (1): Abilita le quote isometriche.

4.10 ALLOWEDBENDANGLES

4.10.1 Angoli ammessi per la piegatura

Imposta gli angoli di piegatura consentiti per gli elementi MEP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 31
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	1: Qualunque 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE

4.11.1 Sposta le schede esternamente (Mac e Linux)

Consente di spostare una scheda in un altra scheda di controllo, nella scheda documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): non consente lo spostamento esterno di una scheda Attivato (1): consente di spostare una scheda esternamente

4.12 ALLOWTABMOVE

4.12.1 Sposta le schede (Mac e Linux)

Consente di trascinare orizzontalmente una scheda nella scheda documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non consente lo spostamento delle schede Attivato (1): Consente lo spostamento delle schede

4.13 ALLOWTABSPLIT

4.13.1 Schede divise (Mac e Linux)

Consente di trascinare per dividere il controllo della scheda, nella scheda documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non consente la divisione delle schede Attivato (1): Consente la divisione delle schede

4.14 AMPOWERDIMCHAMREP

4.14.1 Rappresentazione Cima

Controlla il tipo di rappresentazione utilizzato per le quote della cima.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 1 a 12

Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: **Rep. 1** 3: **Rep. 3** 6: **Rep. 6** 7: **Rep. 7** 8: **Rep. 8** 9: **Rep. 9** 12: **Rep. 12**

4.15 AMPOWERDIMDISPLAY

4.15.1 Editor Meccanico 2D

Controlla l'apertura della finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** dopo aver posizionato una quota power.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Solo su richiesta 1: Solo per la prima dimensione 2: Sempre

4.16 AMSYMSCALE

4.16.1 Scalatura delle annotazioni Mechanical2D

Controlla la visualizzazione dei simboli e del testo di Mechanical2D nello Spazio Modello.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

Nota: Il valore minimo è 1.0E-100.

4.17 ANGBASE

4.17.1 Base angolo

Controlla la posizione iniziale dell'angolo 0.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

4.18 ANGDIR

4.18.1 Direzione angolo

Alterna la direzione dell'angolo in senso orario/Antiorario.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): in senso antiorario Attivato (1): In senso orario

4.19 ANNOALLVISIBLE

4.19.1 Visibilità annotazione

Nasconde o visualizza le entità annotative che non supportano la scala annotazione corrente.
L'impostazione viene salvata singolarmente per lo spazio modello e per ogni layout.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Vengono visualizzate solo le entità annotative che supportano la rappresentazione della scala corrente 1: Vengono visualizzate tutte le entità annotative

4.20 ANNOAUTOSCALE

4.20.1 Scalatura delle annotazioni

Sincronizza le nuove entità annotative con la scala annotazione corrente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	-4
Possibili opzioni:	0: Non aggiungere alle entità annotative 1: Aggiungere alle entità annotative che lo supportano, ad eccezione delle entità su layer bloccati, spenti, congelati o congelati dalla finestra di layout 2: Aggiungere alle entità annotative che lo supportano, ad eccezione delle entità su layer spenti, congelati o congelati nella finestra di layout 3: Aggiungere alle entità annotative che lo supportano, ad eccezione delle entità su layer bloccati 4: Aggiungere tutte le entità annotative che lo supportano -1: Non aggiungere alle entità annotative (valore 1 attivato) -2: Non aggiungere alle entità annotative (valore 2 attivato) -3: Non aggiungere alle entità annotative (valore 3 attivato) -4: Non aggiungere alle entità annotative (valore 4 attivato)

4.21 ANNOMONITOR

4.21.1 Controllo Annotazioni

Attiva o disattiva il controllo annotazioni. Quando è impostato su Attivato, viene visualizzato un segnale di avvertenza vicino alla quota dissociata.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	-2

Possibili opzioni:	-2: Il controllo annotazioni è disattivato, qualsiasi evento di modifica e aggiornamento della Documentazione del Modello cambia automaticamente il valore in 2. Il controllo della barra di stato passa da 2 a -2. -1: Il controllo annotazioni è disattivato. Il controllo della barra di stato alterna i valori 1 e -1. 0: Il controllo annotazioni è disattivato. 1: Il controllo annotazioni è attivo. Il controllo della barra di stato alterna i valori 1 e -1. 2: Il controllo annotazioni è attivo. Il controllo della barra di stato passa da 2 a -2.

4.22 ANNOTATIVEDWG

4.22.1 Disegno annotativo

Crea un blocco annotativo quando questo disegno viene inserito in un altro disegno.

Nota: La variabile di sistema ANNOTATIVEDWG diventa di sola lettura se il disegno contiene entità annotative

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non annotativo Attivato (1): Annotativo

4.23 ANTIALIASSCREEN

4.23.1 Quantità anti-alias per lo schermo

Controlla la fluidità dell'output del display. Quando il valore è maggiore di 1, l'opzione RedSdkLineSmoothing viene ignorata.

Per valori maggiori di 1, viene calcolata un output con anti-aliasing. Questo calcolo comporta un costo in termini di prestazioni che aumenta proporzionalmente al valore.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza

Gamma:	Da 1 a 5
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: 1x1 (senza anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (anti-aliasing massimo)

4.24 APBOX

4.24.1 Apertura Snap ad Entità

Visualizza la casella di apertura dello Snap ad Entità, in corrispondenza del cursore, durante un'azione di selezione. Gli snap ad entità si attivano quando il riquadro di apertura passa sopra un'entità. Vedere anche la variabile di sistema APERTURE.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): non visualizza la casella di apertura. Attivato (1): Visualizza la casella di apertura.

4.25 APERTURE

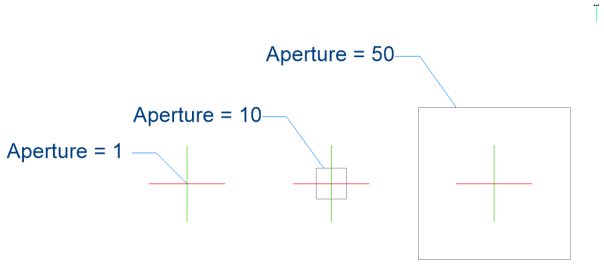
4.25.1 Sensibilità dello snap ad entità

Controlla la dimensione del Riquadro di Apertura, in pixel. Gli snap ad entità si attivano quando il riquadro di apertura passa sopra un'entità. Per visualizzare il riquadro di apertura attivare la variabile di sistema APBOX.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 50.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 50

Valore predefinito:	10



4.26 APPAUTOLOAD

4.26.1 Caricamento plugin

Controlla il caricamento automatico dei bundle di applicazioni plugin.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	14
Valori possibili:	1: Visualizza messaggi di stato dettagliati durante il caricamento dei plugin 2: Carica i plugin all'avvio dell'applicazione 4: Carica i plugin durante l'apertura dei disegni 8: Monitora e carica i plugin appena aggiunti in fase di esecuzione (non ancora supportato)

4.27 AREA

4.27.1 Area (Sola Lettura)

L'ultima area calcolata con i comandi AREA, LISTA o LISTDB.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato

4.28 AREAPREC

4.28.1 Precisione superficie

Controlla il numero di cifre decimali visualizzate per le aree, se le proprietà delle aree sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	-1
Possibili opzioni:	-1: Utilizzare la variabile di sistema LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.29 AREAUNITS

4.29.1 Unità superficie

Controlla un elenco di unità utilizzate per mostrare le aree, se le proprietà delle aree sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS. Se vuoto, tutte le aree corrispondono al disegno.

Nota: La stringa contiene un elenco di abbreviazioni di unità separate da spazi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	in ft mi µm mm cm m km

4.30 ARRAYASSOCIATIVITY

4.30.1 Serie associative

Crea nuove serie come serie associative.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non associativo Attivato (1): Associativo

4.31 ARRAYCREATION

4.31.1 Stato di Creazione della Serie (Sola Lettura)

Indica se una serie è attualmente in fase di creazione.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Off (0): Indica che non è attualmente in corso la creazione di alcuna serie. On (1): Indica che una serie è attualmente in fase di creazione.

4.32 ARRAYEDITSTATE

4.32.1 Stato di modifica della serie (Sola Lettura)

Mostra se l'entità sorgente di una serie associativa è in corso di modifica.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF

4.33 ARRAYTYPE

4.33.1 Tipo di serie

Controlla il tipo di serie associativa predefinito. Vedere anche la variabile di sistema ARRAYASSOCIATIVITY.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Serie Rettangolare 1: Serie Traiettoria 2: Serie Polare

4.34 ATTDIA

4.34.1 Finestra attributo

Mostra una finestra di dialogo per i valori degli attributi per il comando INSER.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non utilizza la finestra di dialogo Attivato (1): Usa la finestra di dialogo

4.35 ATTFULLUPDATE

4.35.1 Azzeramento degli attributi dopo la modifica del record di blocco

Se questa opzione è attivata, gli attributi nei riferimenti di blocco associati vengono sincronizzati.

Ossia, i loro parametri, come l'angolo di rotazione, la posizione, l'altezza del carattere, ecc. (tranne i valori del testo), sono impostati in conformità con quelli delle definizioni degli attributi. Inoltre, gli attributi mancanti vengono ripristinati e quelli che non hanno definizioni vengono rimossi.

Se disattivato, non viene eseguita alcuna operazione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non viene eseguita alcuna operazione. Su (1): Gli attributi nei riferimenti di blocco associati vengono sincronizzati.

4.36 ATTMODE

4.36.1 Modalità visualizzazione attributo

Controlla la visualizzazione degli attributi.

Nota: Se la variabile ATTMODE è impostata su 2, vengono visualizzati tutti gli attributi, inclusi gli attributi Nascosti.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Non mostrare 1: Come definito in blocco 2: Mostra tutto

4.37 ATTRACTIONDISTANCE

4.37.1 Distanza magnetismo grip

Imposta la distanza di magnetismo grip. Vedere anche la variabile di sistema ENABLEATTRACTION.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	4

4.38 ATTREQ

4.38.1 Impostazioni predefinite inserimento

Controlla le impostazioni degli attributi per un blocco inserito con il comando INSER.

Se disattivato, utilizza i valori predefiniti. Se attivo, utilizza fa una richiesta.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Utilizza i valori predefiniti Attivato (1): Richiedi conferma all'utente

4.39 AUDITCTL

4.39.1 Controllo audit

Crea un file di rapporto di verifica (ADT) quando si usa il comando VERIFICA.

Quando si attiva la variabile di impostazioni AUDITCTL, AUDIT crea un file ASCII che descrive i problemi e l'azione intrapresa. Questo report, con estensione ADT, viene inserito nella stessa cartella del disegno corrente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non scrive file ADT Attivato (1): Scrive file ADT

4.40 AUDITERRORCOUNT

4.40.1 Conteggio errori di verifica (Sola Lettura)

Il numero di errori riscontrati nell'ultima verifica (comando VERIFICA).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato

4.41 AUNITS

4.41.1 Tipo unità angolare

Controlla il tipo di unità per gli angoli.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Gradi decimali 1: Gradi/minuti/secondi 2: Gradi centesimali 3: Radianti 4: Unità topografiche

4.42 AUPREC

4.42.1 Precisione unità angolare

Controlla il numero di posizioni decimali per le unità angolari.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.43 AUTOCOMPLETEDELAY

4.43.1 Ritardo autocompletamento

Controlla il ritardo prima della visualizzazione delle funzioni alla barra dei comandi. Vedere anche la variabile di sistema AUTOCOMPLETEMODE.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 10.0.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.3

4.44 AUTOCOMPLETEMODE

4.44.1 Modalità autocompletamento

Controlla i tipi di funzioni mostrati nella Barra dei Comandi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 127
Valore predefinito:	47
Valori possibili:	1: Abilita 2: Auto-Accodamento 4: Lista Suggerimenti 8: Visualizza Icone (non supportato) 16: Escludi la visualizzazione delle variabili di sistema 32: Visualizza variabili preferenze 64: Abilita la Correzione-Automatica

Nota:

- Il flag di bit 1 deve essere attivato affinché uno qualsiasi degli altri flag funzioni.
- Il flag di bit 4 commuta la visualizzazione della lista di suggerimenti nella Barra dei comandi. Per far sì che i flag di bit 16, 32 o 64 bit funzionino nella lista di suggerimenti della Barra dei comandi, il flag di bit 4 deve essere attivato.
- Se DYNPROMPT è attiva, anche i flag di bit 16, 32 o 64 influenzano la visualizzazione nelle etichette di input dinamico.

4.45 AUTOMATICCONNECTION

4.45.1 Connessione automatica

Controlla la creazione automatica delle connessioni per i comandi BIMSOLIDOLINEARE e BIMAPPLICAPROFILO.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita Attivato (1): Abilita

4.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR

4.46.1 Comportamento automatico delle sezioni delle scale

Controlla la generazione di rappresentazioni 2D delle entità scala BIM durante la generazione di una sezione.

Influenza solo il comportamento di sezionamento automatico delle scale. Vedere il comando BIMGENERASCALA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Simbolico 1: Geometrico

Se impostato su **Simbolico**, verrà generata una rappresentazione simbolica delle entità classificate come **Scale** durante la generazione della sezione. Questo influisce solo sul comportamento di sezionamento automatico delle scale. Per personalizzare, avviare il comando BIMGENERASCALA2D prima di sezionare.

4.47 AUTOMATICTEES

4.47.1 T automatici

Controlla la creazione automatica di connessioni di tipo T durante il comando BIMCONNETTIFLUSSO.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita Attivato (1): Abilita

4.48 AUTORESETSCALES

4.48.1 Eliminazione scale inutilizzate

Controlla il modo in cui vengono gestite le scale annotazione non utilizzate, quando viene caricato un disegno contenente un numero elevato di scale. Un numero elevato di scale annotazione riduce le prestazioni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Mostra una finestra di dialogo prima di eliminare le scale annotazione inutilizzate 1: Pulizia automatica delle scale inutilizzate 2: Non eliminare le scale e non mostrare la finestra di dialogo quando il disegno contiene un elevato numero di scale

4.49 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD

4.49.1 Ignora tutti tranne prima parte di DBMOD per l'autosalvataggio

Non crea il file di salvataggio automatico per i disegni, quando vengono solo visualizzati ma non modificati (incluse le azioni di zoom e pan).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Salvataggio automatico del file solo per i file visualizzati Attivato (1): Nessun file di salvataggio automatico per i file solo visualizzati

4.50 AUTOSNAP

4.50.1 AutoSnap

Alterna il puntamento snap ad entità e polare e controlla la visualizzazione di un marcatore snap, dei suggerimenti e del magnetismo.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 127
Valore predefinito:	127
Valori possibili:	0: Tutto spento 1: Marcatori AutoSnap 2: Tooltips AutoSnap 4: Magnete AutoSnap 8: Puntamento polare 16: Puntamento snap ad entità 32: Tooltips per puntamento polare e puntamento snap ad entità 64: Linea di puntamento da LASTPOINT

4.51 AUTOTRACKINGVECCOLOR

4.51.1 Colore vettore auto puntamento

Controlla il colore dei marcatori di tracciamento polare/snap.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza

Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	171

4.52 AUTOVPFITTING

4.52.1 Ridimensionamento automatico delle finestre di layout

Controlla se i bordi della finestra di layout si adattano automaticamente quando la finestra viene aggiornata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non adatta automaticamente i bordi della finestra di layout Attivato (1): Adatta automaticamente i bordi della finestra di layout

5. B

5.1 BACKGROUNDPLOT

5.1.1 Stampa in background

Controlla se la stampa in background è abilitata per le azioni di plottaggio e/o pubblicazione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Nessuno 1: Durante la stampa (non ancora supportato) 2: Durante la pubblicazione

5.2 BACKZ

5.2.1 Offset piano di sezione posteriore

Il valore dell'opzione **CLipping** del comando VISTAD.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

5.3 BACTIONBARMODE

5.3.1 Visualizza barre delle azioni

Indica se le barre delle azioni o gli oggetti azione legacy vengono visualizzati nell'**Editor blocchi**.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On

Valori possibili:	Off (0): le barre delle azioni non vengono visualizzate nell'Editor Blocchi. On (1): Le barre delle azioni vengono visualizzate nell'Editor Blocchi.

5.4 BACTIONCOLOR

5.4.1 Colore Testo Azione

Controlla il colore del testo delle azioni nell'**Editor Blocchi**.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	Bianco

5.5 BASEFILE

5.5.1 Modello

Il percorso e nome del file del template predefinito per i nuovi disegni. Se vuoto, utilizza i valori predefiniti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

5.6 BATCHEDBLOCKS

5.6.1 Blocchi batch

I blocchi batch raggruppano la geometria in blocchi per la visualizzazione, se possibile.

Si tratta di un dettaglio di sfondo che dovrebbe avere effetto solo sulle prestazioni.

Potrebbe essere necessario riaprire il disegno corrente affinché il batching abbia effetto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1

Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Disabilita i blocchi batch 1: Abilita i blocchi batch

Nota: Quando la variabile di sistema BATCHEDBLOCKS è Attiva, le prestazioni migliorano.

5.7 BCFSOURCEURL

5.7.1 URL sorgente BCF

L'indirizzo (URL) della fonte BCF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

5.8 BDEPENDENCYHIGHLIGHT

5.8.1 Evidenzia oggetti dipendenti

Evidenzia tutti gli oggetti che dipendono da un'azione o parametro selezionato nell'**Editor Blocchi**.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Off (0): Gli oggetti dipendenti vengono evidenziati quando viene selezionata un'azione o un parametro. On (1): Gli oggetti dipendenti vengono evidenziati quando viene selezionata un'azione o un parametro.

5.9 BEDITASSOCMODE

5.9.1 Identificatori associativi in MODIFBLOC

Controlla se vengono generati dati di servizio aggiuntivi durante il comando MODIFBLOC.

Ciò consente di riassociare automaticamente i vincoli e le quote collegati ai riferimenti del blocco, compresi i riferimenti in altri documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Non inizializzare gli identificatori in MODIFBLOC 1: Inizializza identificatori in MODIFBLOC

5.10 BEDITMODE

5.10.1 Modalità editor blocchi (Sola Lettura)

L'**Editor Blocchi** può essere aperto per modificare blocchi statici e dinamici standard o blocchi con dati parametrici (specifici per BricsCAD).

Solo-BricsCAD

Importante: La modifica dei blocchi dinamici non è possibile nel territorio degli Stati Uniti. Nel caso in cui l'utente acquisti BricsCAD negli Stati Uniti o per l'uso negli Stati Uniti, questa funzione non è né disponibile né concessa in licenza all'utente. Per ulteriori informazioni, consultare l'EULA.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Possibili opzioni:	0: MODIFBLOC non aperto 1: Generale (i dati parametrici di BricsCAD non sono consentiti) 2: Consenti dati parametrici di BricsCAD 3: Nessuna restrizione

5.11 BGRIPOBJCOLOR

5.11.1 Colore Grip

Controlla il colore dei grip nell'**Editor Blocchi**.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	141

5.12 BGRIPOBJSIZE

5.12.1 Dimensione Grip

Controlla le dimensioni di visualizzazione dei grip personalizzati nell'**Editor Blocchi** rispetto alla visualizzazione a schermo.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	10

5.13 BILLOFMATERIALSSETTINGS

5.13.1 Distinta dei Materiali predefinita

Imposta le opzioni predefinite per le BOM (Distinte dei Materiali).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	10
Valori possibili:	1: Aggiungi miniature alle nuove BOM 2: Aggiorna automaticamente le anteprime 4: Visualizza messaggi di avvertimento 8: Consentire inserimento multiplo della stessa tabella

5.14 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH

5.14.1 Percorso proprietà predefinito

I percorsi file per le proprietà, caricati all'apertura di un nuovo documento.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

Valore predefinito:	bimproj_user.xml;bimproj_IFC.xml;bimproj_quantity.xml

5.15 BIMMATCHPROP

5.15.1 Corrispondenza Proprietà BIM

Corrisponde alle proprietà BIM durante il comando CORRISPROP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Abbina solo le proprietà standard 1: Abbina le proprietà standard e le proprietà BIM

5.16 BIMOSMODE

5.16.1 Modalità snap BIM

Sovrascrive le variabili di sistema OSMODE e 3DOSMODE per le entità BIM.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: Le modalità di snap ad entità non vengono sovrascritte per le entità BIM 1: Asse del solido lineare 2: Asse della griglia BIM

5.17 BIMPROFILESTANDARDS

5.17.1 Standard dei profili

Controlla gli standard dei profili utilizzati nella Finestra di dialogo e nel Pannello **Profili**.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

5.18 BINDTYPE

5.18.1 Tipo unione Xrif

Controlla come vengono gestiti i nomi degli XRif quando gli XRif sono uniti o modificati sul posto.

Se attivo, utilizza un comportamento simile a inserisci. Se disattivato, utilizza il comportamento tradizionale dell'unione.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Comportamento tradizionale unione Attivo (1): Comportamento simile a Inserisci

- Se la variabile di sistema BINDTYPE = 1 (Comportamento simile a Inserisci): gli Xrif verranno convertiti in blocchi.
- Se la variabile di sistema BINDTYPE = 0 (Comportamento tradizionale unione): associa l'xrif e rende l'xrif parte del disegno (gli oggetti/layer del disegno esterno verranno aggiunti al disegno corrente con il prefisso uguale al nome del file).

5.19 BKGCOLOR

5.19.1 Colore di sfondo

Controlla il colore di sfondo della finestra di disegno nello spazio modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa

Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	RGB:24,25,28

5.20 BKGCOLORDBEDIT

5.20.1 Colore di sfondo nell'Editor Blocchi Dinamici

Controlla il colore di sfondo della finestra di disegno nell'**Editor Blocchi Dinamici**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	RGB:163,163,163

5.21 BKGCOLORPBEDIT

5.21.1 Colore di sfondo nell'Editor Blocchi Parametrici

Controlla il colore di sfondo della finestra di disegno nell'**Editor Blocchi Parametrici**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	RGB:163,163,163

5.22 BKGCOLORPS

5.22.1 Colore sfondo spazio carta

Controlla il colore di sfondo della finestra di disegno nello spazio carta.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	RGB:250,250,250

5.23 Variabile di sistema BKGCOLORPSBKG

5.23.1 Colore dello sfondo del foglio

Controlla il colore di sfondo del foglio nello spazio carta.

Solo-BricsCAD

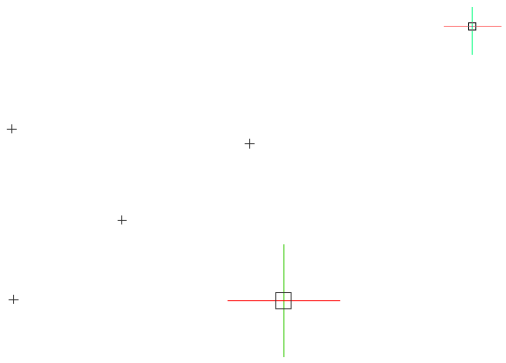
Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	RGB:173,174,173

5.24 BLIPMODE

5.24.1 Modalità puntini

Determina la visualizzazione o meno dei puntini.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza i puntini Attivo (1): Visualizza i puntini



5.25 BLOCKEDITLOCK

5.25.1 Impedisci Editor Blocchi

Disabilita l'**Editor Blocchi** (modalità ModifBloc). I blocchi non possono essere modificati.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF

5.26 BLOCKEDITOR

5.26.1 Editor di Blocchi (Sola Lettura)

Mostra se l'**Editor Blocchi** (modalità ModifBloc) è aperto o meno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valori possibili:	(0): L'**Editor Blocchi** non è aperto. (1): L'**Editor Blocchi** è aperto.

5.27 BLOCKIFYMODE

5.27.1 Impostazioni Rileva Blocchi

Controlla il comportamento del comando RILEVABLOCCHI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 871
Valore predefinito:	71
Possibili opzioni:	1: Usa l'intero disegno come spazio di ricerca 2: Usa punto di inserimento blocco predefinito 4: Usa il nome del blocco predefinito 32: Confronta solo la geometria 64: Converti solidi unici 256: Utilizza parametri e vincoli 512: Previeni la perdita di parametri

5.28 BLOCKIFYSCANNER

5.28.1 Scanner RilevaBlocchi

Commuta la visualizzazione dei suggerimenti di RilevaBlocchi nella finestra di dialogo del blocco. Se abilitata, la finestra di dialogo mostrerà suggerimenti per blocchi simili.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non eseguire RilevaBlocchi in background Attivo (1): Esegui RilevaBlocchi in background

5.29 BLOCKIFYTOLERANCE

5.29.1 Tolleranza RilevaBlocchi

Controlla la tolleranza relativa utilizzata nel comando RILEVABLOCCHI per determinare se due entità sono uguali.

Un valore negativo significa che il programma determinerà la tolleranza ottimale (raccomandato).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	-1.0

5.30 BLOCKLEVELOFDETAIL

5.30.1 Livello di Dettaglio del Blocco

Controlla il livello di dettaglio del blocco (LOD).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno

Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Basso 1: Alto

Nota: La rappresentazione a basso livello di dettaglio è un rettangolo di selezione.

5.31 BLOCKSPATH

5.31.1 Percorso blocco

Specifica il percorso del file utilizzato per la quinta cartella sul lato sinistro della finestra di dialogo **Seleziona File di Disegno,** aperta con il comando INSER quando è selezionata l'opzione **Sfoglia**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

5.32 BLOCKTESTWINDOW

5.32.1 Finestra di test del blocco (Sola Lettura)

Questa variabile di sistema è impostata su 1 se la finestra di test del blocco è corrente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: La finestra del blocco di test non è corrente 1: La finestra del blocco di test è corrente

5.33 BMAUTOUPDATE

5.33.1 Aggiorna componenti esterni

Controlla quando i componenti esterni dell'assieme vengono ricaricati per riflettere le modifiche effettuate nei loro file di definizione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Solo quando si avvia il comando BMAGGIORNA 1: Automaticamente all'apertura del file

5.34 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS

5.34.1 Trattamento dei simboli illegali

Definisce il trattamento dei simboli non ammessi nei nomi dei file.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	1: Rimuovi 2: Sostituisci con il trattino basso (_) 3: Sostituire con sequenze di escape

5.35 BMFORMTEMPLATEPATH

5.35.1 Percorso del modello BMFORM

Il percorso e il nome del file Template predefinito per il comando BMFORM.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

5.36 BMTOOLPATH

5.36.1 Percorsi di ricerca degli utensili di Ispeziona Assieme

I percorsi dei file utilizzati per la ricerca dei file degli utensili in Ispeziona Assieme.

Separare i percorsi file con punto e virgola (;). Se lasciato vuoto, per impostazione predefinita viene utilizzata la cartella Tools della Libreria di progetto installata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD *V27* it_IT\UserDataCache\Support\it_IT\DesignLibrary\Tools\

5.37 BMUPDATEMODE

5.37.1 Modalità di aggiornamento dei componenti dell'assieme

Controlla se i componenti esterni dell'assieme vengono ricaricati se vengono modificati o incondizionatamente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Aggiorna solo i componenti modificati (più veloce) 1: Aggiorna tutti i componenti (più lento, ma ripara la struttura di assieme)

5.38 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT

5.38.1 Incremento predefinito lunghezza

Controlla l'incremento di lunghezza predefinito per il perno predefinito, vedi variabile di sistema BOLTINGASMDEFAULTSTUD.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	25.4

Nota:

- Se INSUNITS=pollici (1), il valore predefinito di BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT è 1.0.
- Se INSUNITS=millimetri (4), il valore predefinito di BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT è 25.4.

5.39 BOLTINGASMDEFAULTNUT

5.39.1 Dado predefinito

Controlla il dado predefinito usato per generare gli assiemi di bulloni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	ASME B18.2.2 Heavy Hex Nut

5.40 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER

5.40.1 Numero dadi predefinito

Controlla il numero di dadi predefinito usato per generare gli assiemi di bulloni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 2 a 4
Valore predefinito:	4
Possibili opzioni:	2: 2 3: 3 4: 4

5.41 BOLTINGASMDEFAULTSTUD

5.41.1 Perno predefinito

Controlla il perno predefinito usato per generare gli assiemi di bulloni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	ASME B18.31.2 Continuous Thread Flange Bolting Stud

5.42 BOMFILTERSETTINGS

5.42.1 Impostazioni filtro BOM predefinita

Imposta le impostazioni predefinite del filtro, definisce quali oggetti includere.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 127
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	1: Includere componenti meccanici, blocchi e solidi 2: Includere blocchi e solidi locali non meccanici 4: Includere riferimenti esterni non meccanici 8: Includere strati solidi 16: Ignora stato BOM 32: Trattare i riferimenti esterni come trasparenti 64: Trattare le parti figlio come trasparenti

Nota: Se il file non contiene componenti meccanici e la modalità non richiede di includere entità non meccaniche, verrà esteso per includere tutte le entità non meccaniche.

5.43 BOMPROPERTYSET

5.43.1 Gruppo di proprietà BOM predefinita

Imposta il gruppo predefinito di proprietà per le tabelle BOM.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema

Gamma:	Da 1 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Proprietà solo meccaniche 2: Tutte le proprietà, tranne le coordinate 3: Tutte le proprietà

Nota: Se la modalità filtro BOM richiede l'inclusione di oggetti non meccanici (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6), il gruppo di proprietà verrà automaticamente esteso per includere tutte le proprietà ad eccezione delle coordinate (BOMPROPERTYSET=2).

5.44 BOMTEMPLATE

5.44.1 Modello predefinito

Controlla il percorso del file per il modello di BOM predefinito.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	" "

5.45 BOMTHUMBNAILHEIGHT

5.45.1 Altezza predefinita dell'anteprima, px

Imposta l'altezza predefinita delle miniature per le tabelle BOM (Distinte dei Materiali), in pixel.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	200

5.46 BOMTHUMBNAILWIDTH

5.46.1 Larghezza predefinita dell'anteprima, px

Imposta la larghezza predefinita delle miniature per le tabelle BOM, in pixel.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	200

5.47 BOUNDARYCOLOR

5.47.1 Colore del Contorno Rilevato

Controlla il colore utilizzato per il rileva contorni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	95

5.48 BPARAMETERCOLOR

5.48.1 Colore Parametro

Controlla il colore dei parametri nell'**Editor Blocchi**.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	170

5.49 BPARAMETERFONT

5.49.1 Nome Font

Imposta il font utilizzato per i parametri e le azioni nell'**Editor Blocchi**.

Tipo:	Stringa

Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	simplex.shx

5.50 BPARAMETERSIZE

5.50.1 Dimensione Parametro

Controlla la dimensione del testo dei parametri e delle funzioni nell'**Editor Blocchi** rispetto alla visualizzazione a schermo.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	14

5.51 BPTEXTHORIZONTAL

5.51.1 Parametro Allineamento Testo

Forza la visualizzazione orizzontale del testo dei parametri di azione e dei parametri di vincolo nell'**Editor Blocchi**.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Off (0): non forza la visualizzazione orizzontale del testo per i parametri delle azioni e i parametri dei vincoli nell'**Editor Blocchi**. On (1): Visualizza in orizzontale il testo dei parametri delle azioni e dei parametri dei vincoli nell'**Editor Blocchi**.

5.52 BSYSLIBCOPYOVERWRITE

5.52.1 Sovrascrivi composizione durante la copia

Controlla come vengono copiati i materiali o le composizioni con un nome già esistente nel disegno di destinazione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Richiedi 1: Salta 2: Sovrascrivi 3: Rinomina

5.53 BTMARKDISPLAY

5.53.1 Mostra i contrassegni per i parametri con gruppi di valori.

Controlla se visualizzare o meno i contrassegni dei gruppi di valori per i riferimenti di blocchi dinamici.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Off (0): i contrassegni dei gruppi di valori non vengono visualizzati. On (1): i contrassegni dei gruppi di valori vengono visualizzati.

5.54 BVMODE

5.54.1 Modalità Visibilità Blocco

Controlla la visualizzazione delle entità nascoste nell'**Editor Blocchi**.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Le entità nascoste sono invisibili 1: Le entità nascoste sono visibili ma oscurate

6. C

6.1 CACHELAYOUT

6.1.1 Cache layout

Cache layout - riduce il tempo necessario per passare da un layout all'altro.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non memorizzare nella cache il layout Attivo (1): Layout della cache

6.2 CAMERADISPLAY

6.2.1 Visualizza fotocamera

Mostra la rappresentazione visiva di una fotocamera per tutte le posizioni della fotocamera.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostra i glifi della fotocamera Attivo (1): Mostra i glifi della fotocamera

6.3 CAMERAHEIGHT

6.3.1 Altezza fotocamera

Controlla l'altezza predefinita, in unità di disegno, per le nuove telecamere.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

6.4 CANNOSCALE

6.4.1 Nome scala annotazione

Controlla il nome della scala annotazione corrente per lo spazio corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1:1

6.5 CANNOSCALEVALUE

6.5.1 Valore della scala annotazione (Sola Lettura)

Visualizza il valore della scala di annotazione corrente.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

6.6 CDATE

6.6.1 Data del calendario (Sola Lettura)

Mostra la data e l'ora corrente, in formato decimale.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato

6.7 CECOLOR

6.7.1 Colore entità

Imposta il colore per le nuove entità.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	DaLayer

6.8 CELTSCALE

6.8.1 Scala tipolinea entità

Imposta il moltiplicatore di scala del tipolinea di entità corrente.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Maggiore di 0
Valore predefinito:	1.0

6.9 CELTYPE

6.9.1 Tipolinea entità

Imposta il tipolinea per le nuove entità.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	DaLayer

6.10 CELWEIGHT

6.10.1 Spessorelinea entità

Imposta lo spessorelinea per le nuove entità.

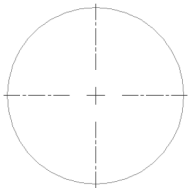
Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	-1
Valori possibili:	-3: Spessore linea predefinito (definito da LWDEFAULT) -2: Spessorelinea DaBlocco -1: Spessorelinea DaLayer 0 - 211: Valore dello spessore di linea in centesimi di millimetro

6.11 CENTERCROSSGAP

6.11.1 Vuoto marcatore centro

Controlla il divario tra il marcatore centro e le sue linee d'asse.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0,05x

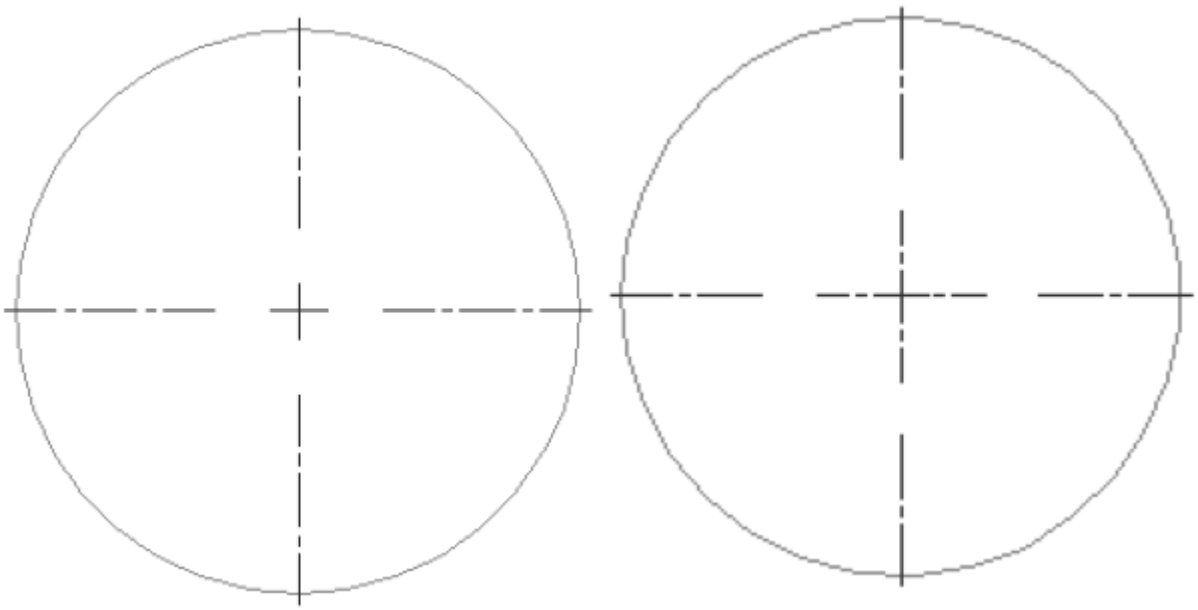


6.12 CENTERCROSSSIZE

6.12.1 Dimensione della croce del marcatore centro

Controlla la dimensione di un marcatore centro associativo.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.1x



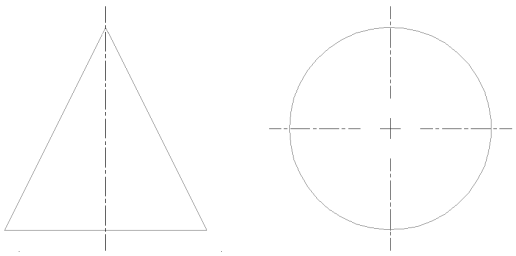
6.13 CENTEREXE

6.13.1 Lunghezza estensioni linea d'asse

Controlla la lunghezza di estensione di una linea d'asse.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.12: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 3.5: Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=millimetri

Nota: Il valore è espresso in unità di disegno.



6.14 CENTERLAYER

6.14.1 Layer predefinito per nuovi marcatori centro o linee asse

Controlla il layer predefinito per i nuovi marcatori centro o linee d'asse.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	. (usa corrente)

6.15 CENTERLTSCALE

6.15.1 Scala tipolinea per il marcatore centro o linea d'asse

Controlla la scala dei tipilinea utilizzata per creare marcatori centro e linee d'asse.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

6.16 CENTERLTYPE

6.16.1 Tipolinea marcatore centro/linea d'asse

Controlla il tipolinea utilizzata dai marcatori centro e dalle linee d'asse.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	CENTER2

6.17 CENTERLTYPEFILE

6.17.1 File del tipolinea per il marcatore centro o linea d'asse

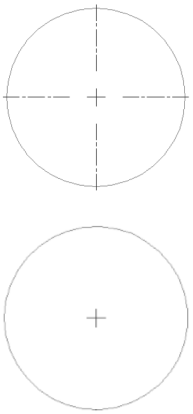
Controlla il file del tipolinea utilizzato per creare i marcatori centro e le linee d'asse.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	• Predefinito nei disegni con unità imperiali: **default.lin** • Predefinito nei disegni con unità metriche: **iso.lin**

6.18 CENTERMARKEXE

6.18.1 Estensione automatica per marcatore centro o linea d'asse

Estende automaticamente le linee d'asse per nuovi marcatori centro e linee d'asse.



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Nessuna estensione automatica Attivo (1): Estensione automatica

6.19 CETRANSPARENCY

6.19.1 Trasparenza

Imposta la trasparenza per le nuove entità.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	DaLayer
Possibili opzioni:	ByLayer: Applica la trasparenza del layer ByBlock: Applica la trasparenza del blocco 0: Non applica alcuna trasparenza (completamente opaco) 1-90: Applica la percentuale di trasparenza dal meno (1) al più (90) trasparente

6.20 CHAMFERA

6.20.1 Prima distanza di cimatura

Controlla la prima distanza di cima quando la variabile di sistema CHAMMODE è Distanza-Distanza.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

6.21 CHAMFERB

6.21.1 Seconda distanza di cimatura

Controlla la seconda distanza di cima quando la variabile di sistema CHAMMODE è Distanza-Distanza.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

6.22 CHAMFERC

6.22.1 Distanza di cimatura

Controlla la lunghezza di cima quando la variabile di sistema CHAMMODE è Lunghezza-Angolo.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

6.23 CHAMFERD

6.23.1 Angolo di cimatura

Controlla l'angolo di cima quando la variabile di sistema CHAMMODE è Lunghezza-Angolo.

Tipo:	Reale

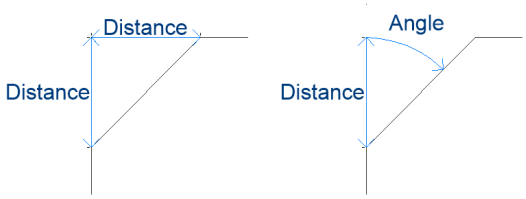
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

6.24 CHAMMODE

6.24.1 Modalità cimatura

Controlla il metodo di creazione di cima predefinito.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Distanza-Distanza 1: Angolo-Distanza



6.25 CHECKDWLPRESENCE

6.25.1 Verifica l'esistenza di un file DWL prima di aprire

Avverte se è presente un file di blocco DWL all'apertura di un disegno, indicando che un altro utente ha aperto il disegno.

Il contenuto dei file di blocco consente di informare gli altri utenti che tentano di aprire quel disegno, che è in uso, da quando e da chi. Ciò è in genere utile per i disegni in una cartella condivisa a cui possono accedere più utenti da sistemi operativi diversi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Disattivato (Windows) Attivo (Mac e Linux)
Valori possibili:	Disattivato (0): Non controlla l'esistenza del file DWL prima di aprire un disegno Attivo (1): Verifica l'esistenza del file DWL prima di aprire un disegno

6.26 CIRCLERAD

6.26.1 Raggio cerchio

Controlla il raggio del cerchio predefinito.

Un valore pari a zero significa che non c'è alcun valore predefinito.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	0.0

6.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH

6.27.1 Lunghezza della testa predefinita

Imposta la lunghezza predefinita della testa delle frecce circolari.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1 - se INSUNITS=1 (pollici) 25 - se INSUNITS=4 (millimetri) 2.5 - se INSUNITS=5 (centimetri) 0.025 - se INSUNITS=6 (metri)

6.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH

6.28.1 Larghezza della testa predefinita

Imposta la larghezza predefinita della testa delle frecce circolari.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.5 - se INSUNITS=1 (pollici) 37.5 - se INSUNITS=4 (millimetri) 3.75 - se INSUNITS=5 (centimetri) 0.0375 - se INSUNITS=6 (metri)

6.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS

6.29.1 Raggio direttrice predefinito

Imposta il raggio predefinito delle frecce circolari della direttrice.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	2 - se INSUNITS=1 (pollici) 50 - se INSUNITS=4 (millimetri) 5 - se INSUNITS=5 (centimetri) 0.05 - se INSUNITS=6 (metri)

6.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION

6.30.1 Rotazione direttrice predefinita

Imposta la rotazione predefinita delle frecce circolari della direttrice.

Sono accettati valori compresi tra 20.0 e 320.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	90

6.31 CIRCULARARROWTHICKNESS

6.31.1 Spessore predefinito

Imposta lo spessore predefinito delle frecce circolari.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.5 - se INSUNITS=1 (pollici) 12.5 - se INSUNITS=4 (millimetri) 1.25 - se INSUNITS=5 (centimetri) 0.0125 - se INSUNITS=6 (metri)

6.32 CLAYER

6.32.1 Layer corrente

Imposta il layer per le nuove entità.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

6.33 CLAYOUT

Imposta il layout corrente.

Nota: Il valore della variabile di sistema CLAYOUT è composto da due parti, il nome del layout e l'handle, separati da *. Quando si specifica un nuovo valore, è possibile immettere solo il nome del layout. l'handle viene visualizzato come comodità per gli sviluppatori.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	"Model*3D"

6.34 CLEANSCREENOPTIONS

6.34.1 Opzioni schermo intero

Controlla quali elementi dell'interfaccia utente devono essere nascosti tramite il comando ATTSCHINT.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 127
Valore predefinito:	15
Possibili opzioni:	1: Nascondere le schede documento 2: Nascondere i pannelli agganciabili 4: Nascondere le barre degli strumenti 8: Nascondi Barra Multifunzione 16: Nascondi Barra dei Comandi 32: Nascondi Barra di Stato 64: Nascondere la barra dei menu

6.35 CLEANSCREENSTATE

6.35.1 Stato dello schermo intero (Sola Lettura)

Indica se lo stato di schermo intero è attivo. Usai comandi ATTSCHINT e DISATTSCHINT.

L'attivazione dello stato di pulizia dello schermo ingrandisce l'area di disegno nascondendo gli elementi dell'interfaccia utente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF

6.36 CLIPBOARDFORMAT

6.36.1 Formato DWG degli Appunti

Controlla la versione del formato utilizzato del disegno per la copia negli appunti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	4
Possibili opzioni:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

6.37 CLIPBOARDFORMATS

6.37.1 Formato Appunti

Controlla i tipi di dati che possono essere copiati negli appunti.

Ridurre il numero di tipi di dati per migliorare le prestazioni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 127
Valore predefinito:	127
Possibili opzioni:	1: Bitmap 2: Formato Metafile Picture 4: Enhanced Metafile 8: AutoCAD 16: Nativo 32: Sorgente e Descrittore delle Entità OLE Incorporate 64: Dati della tabella CVS e XMLSS

6.38 CLIPROMPTLINES

6.38.1 Linee Barra dei Comandi

Controlla il numero massimo di righe di testo fluttuanti visualizzate momentaneamente sopra la barra dei comandi. Si applica solo se la barra dei comandi è nascosta o fluttuante con la variabile di sistema CMDLINEUSEMINIFRAME impostata su on (1).

Sono accettati valori compresi tra 0 e 64.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 64
Valore predefinito:	4

6.39 CLISTATE

6.39.1 Stato della barra dei comandi (Sola Lettura)

Stato della barra dei comandi.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): La barra dei comandi è invisibile Attivato (1): La barra dei comandi è visibile

6.40 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD

6.40.1 Ignora tutti tranne prima parte di DBMOD per chiusura

Se è attivo, non chiede di salvare i disegni quando sono stati visualizzati ma non modificati (include le azioni di zoom e pan).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza

Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non chiude il disegno senza ricevere una richiesta di salvataggio del file. Attivo (1): Chiude il disegno senza ricevere una richiesta di salvataggio del file.

6.41 CLOUDDOWNLOADPATH

6.41.1 Percorso download file dal Cloud

Il percorso della cartella per i file scaricati attraverso il Pannello **Bricsys 24/7**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	{Utente}Documenti/Bricsys247

6.42 CLOUDLOG

6.42.1 Log cloud

Controlla se i dati scambiati con Bricsys 24/7 vengono registrati o meno. Se impostato su "File log", verrà scritto un file log nella cartella impostata nella variabile di sistema LOGFILEPATH.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Nessun log 1: Log messaggi 2: File log

6.43 CLOUDLOGVERBOSE

6.43.1 Log cluod completo

Crea un registro verboso per Bricsys 24/7.

Se attivata, vengono registrate più informazioni e le azioni di Bricsys 24/7 saranno più lente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Registro verboso spento Attivo (1): Registro verboso acceso

6.44 CLOUDONMODIFIED

6.44.1 Cloud su modificato

Specifica cosa fare quando un file aperto da Bricsys 24/7 viene modificato e salvato localmente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Non fare nulla 1: Richiedi 2: Carica sempre nuova revisione 3: Salva sempre localmente con un nuovo nome

6.45 CLOUDSERVER

6.45.1 Server cloud

Indirizzo del server Bricsys 24/7.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	https://my.bricsys247.com/

6.46 CLOUDSSOCLIENTID

6.46.1 ID Client Cloud SSO

Il client_id usato per connettersi al servizio SSO.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	bricscad

6.47 CLOUDSSOSCOPE

6.47.1 Ambito SSO cloud

Controlla gli ambiti o le autorizzazioni utilizzate per connettersi al servizio SSO.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	openid profile email

6.48 CLOUDTEMPFOLDER

6.48.1 Cartella temporanea cloud

Il percorso dei file temporanei di Bricsys 24/7.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

Valore predefinito:	{Utente} AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

6.49 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES

6.49.1 Carica le dipendenze sul cloud

Controlla cosa fare con le dipendenze, come gli XRif, quando un disegno viene caricato su Bricsys 24/7.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Carica solo il disegno (ignorare le dipendenze) 1: Usa la finestra di dialogo eTransmit se il disegno contiene riferimenti esterni 2: Usa sempre la finestra di dialogo eTransmit

6.50 CLUSTER2DGEOMGLYPHS

6.50.1 Raggruppa i glifi dei vincoli 2D

Controlla il raggruppamento dei glifi dei vincoli 2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Non si verifica alcun clustering o unione 1: Attiva raggruppamento 2: Attiva unione

6.51 CMATERIAL

6.51.1 Materiale corrente

Controlla il materiale di rendering predefinito per le nuove entità.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	DaLayer

6.52 CMDACTIVE

6.52.1 Comando attivo (Sola Lettura)

Indica il tipo di comando corrente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Comando comune attivo 2: Comando regolare e uno trasparente sono attivi 4: Script attivo 8: Casella di dialogo attiva 16: DDE è attivo 32: lisp è attivo (visibile solamente da un comando definito ObjectARX) 64: Comando ObjectARX attivo

6.53 CMDDIA

6.53.1 Finestre comandi

Controlla se le finestre di dialogo vengono visualizzate per i comandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On

Valori possibili:	Disattivato (0): Non usare finestre di dialogo per i comandi Attivato (1): Usa finestre di dialogo per i comandi

6.54 CMDECHO

6.54.1 Eco comandi

Visualizza le richieste e gli input durante una funzione "command" del LISP.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Eco disattivato Attivo (1): Eco acceso

6.55 CMDLINEEDITBGCOLOR

6.55.1 Colore di sfondo edita linea dei comandi

Il colore di sfondo del campo di modifica della barra dei comandi.

Il colore può essere rappresentato come un nome (per i colori standard) o come valori RGB. Nella Barra dei comandi, il colore può essere immesso come nome (per i colori standard), valori RGB o colore HTML.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB: 50 54 56 (finestra di dialogo Impostazioni) #323638 (Barra dei comandi)

6.56 CMDLINEEDITFGCOLOR

6.56.1 Colore del testo della parte editabile della barra dei comandi

Il colore di primo piano del campo di modifica della barra dei comandi.

Il colore può essere rappresentato come un nome (per i colori standard) o come valori RGB. Nella Barra dei comandi, il colore può essere immesso come nome (per i colori standard), valori RGB o colore HTML.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Bianco (finestra di dialogo Impostazioni) #FFFFFF (Barra dei comandi)

6.57 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR

6.57.1 Colore di sfondo della dissolvenza della cronologia della barra dei comandi a comparsa

Il colore di sfondo della dissolvenza della cronologia barra dei comandi a comparsa.

Il colore può essere rappresentato come un nome (per i colori standard) o come valori RGB. Nella Barra dei comandi, il colore può essere immesso come nome (per i colori standard), valori RGB o colore HTML.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB: 50 54 56 (finestra di dialogo Impostazioni) #323638 (Barra dei comandi)

6.58 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY

6.58.1 Ritardo dissolvenza cronologia barra dei comandi a scomparsa

Il ritardo prima che la cronologia della barra dei comandi inizi a sparire.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	da 0.0 a 10.0
Valore predefinito:	2.0

6.59 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR

6.59.1 Colore del testo della cronologia della barra dei comandi a comparsa

Il colore di primo piano della dissolvenza della cronologia della barra dei comandi a comparsa.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Bianco

6.60 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY

6.60.1 Trasparenza della dissolvenza della cronologia barra dei comandi a comparsa

Controlla la trasparenza della dissolvenza della cronologia barra dei comandi a comparsa.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100. Un valore pari a zero significa completamente opaco, 100 significa completamente trasparente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	30

6.61 CMDLINEFONTNAME

6.61.1 Nome font barra dei comandi

Il font della barra dei comandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Consolas

6.62 CMDLINEFONTSIZE

6.62.1 Dimensioni font barra dei comandi

Altezza del tipo di carattere della Barra dei comandi in pixel.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	10

6.63 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY

6.63.1 Trasparenza riquadro della barra dei comandi quando è attivo

Controlla la trasparenza della cornice della barra dei comandi quando è attiva. Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

Un valore pari a zero significa completamente opaco, 100 completamente trasparente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	10

6.64 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY

6.64.1 Trasparenza del riquadro della barra dei comandi in caso di inattività

Controlla la trasparenza della cornice della barra dei comandi quando è inattiva.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100. Un valore pari a zero significa completamente opaco, 100 significa completamente trasparente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza

Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	30

6.65 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR

6.65.1 Cornice della Barra dei Comandi SCHTESTO

Quando la barra dei comandi è flottante, controlla l'effetto del comando SCHTESTO e influisce anche sul ritardo delle richieste della cronologia. Se attivo, visualizza una finestra separata, come nello stato agganciato. Se è disattivato, viene visualizzato come una mini-cornice.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza la finestra della cronologia dei comandi (SCHTESTO) in un riquadro mobile separato Attivo (1): Visualizza la finestra della cronologia dei comandi (SCHTESTO) in un riquadro mobile separato

6.66 CMDLINELISTBGCOLOR

6.66.1 Colore di sfondo della barra dei comandi

Colore di sfondo dell'elenco della cronologia della barra dei comandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:130,130,130

6.67 CMDLINELISTFGCOLOR

6.67.1 Colore del testo della barra dei comandi

Il colore di primo piano dell'elenco della cronologia della barra dei comandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Bianco

6.68 CMDLINEOPTIONBGCOLOR

6.68.1 Colore di sfondo delle opzioni della barra dei comandi

Il colore di sfondo delle opzioni della barra dei comandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:121,132,142

6.69 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR

6.69.1 Colore scorciatoia opzione nella barra dei comandi

Il colore della scorciatoia dell'opzione nella barra dei comandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:255,187,0

6.70 CMDLINEUSEMINIFRAME

6.70.1 Cornice mobile mini barra dei comandi

Controlla se il mini cornice viene utilizzata quando la barra dei comandi è flottante.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza

Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non utilizzare la nuova mini cornice Attivo (1): Usa la nuova mini cornice

Nota: La variabile di sistema CMDLINEUSEMINIFRAME sostituisce la variabile di sistema CMDLINEUSENEWFRAME.

6.71 CMDLNTEXT

6.71.1 Prefisso Barra dei Comandi

Controlla il testo del prefisso mostrato nella barra dei comandi quando non è attivo alcun comando.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	:

6.72 CMDNAMES

6.72.1 Nome del comando attivo (Sola Lettura)

I nomi di tutti i comandi attivi o trasparenti.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

6.73 CMDSUGGESTIONSORTING

6.73.1 Ordinamento dei suggerimenti dei comandi

Controlla l'algoritmo utilizzato per classificare i suggerimenti nell'autocompletamento della barra dei comandi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1

Possibili opzioni:	0: Alfabeticamente 1: Secondo l'uso globale dei comandi

Nota: I suggerimenti di comando, ordinati in base all'uso globale dei comandi, sono classificati per uso, con le corrispondenze esatte che appaiono per prime. I comandi con la stessa classificazione sono ordinati in ordine alfabetico, mentre i comandi LISP, le impostazioni e i comandi personalizzati o di terze parti hanno priorità inferiore.

6.74 CMLEADERSTYLE

6.74.1 Stile multidirettrice

Controlla lo stile multidirettrice per le entità create con il comando MULTIDIR.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	Standard

6.75 CMLJUST

6.75.1 Giustificazione multilinea

Controlla la giustificazione delle multilinee rispetto al cursore, per il comando LINEAM.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Alto (seconda riga creata sotto il cursore) 1: Zero (linee create su entrambi i lati del cursore) 2: Basso (seconda riga creata sopra il cursore)

6.76 CMLSCALE

6.76.1 Scala multilinea

Controlla la distanza complessiva tra le linee create con il comando MLINEA.

Un valore negativo rispecchia le linee di offset.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 20.0: Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=millimetri

6.77 CMLSTYLE

6.77.1 Stile multilinea

Controlla lo stile multilinea per le entità create con il comando LINEAM.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	Standard

6.78 CMPCLRMISS

6.78.1 Colore delle entità mancanti - COMPARADWG

Controlla il colore delle entità mancanti durante il comando COMPARADWG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	1

6.79 CMPCLRMOD1

6.79.1 Colore delle entità modificate - COMPARADWG

Controlla il colore delle entità modificate durante il comando COMPARADWG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	253

6.80 CMPCLRMOD2

6.80.1 Colore delle entità modificate nel secondo disegno - COMPARADWG

Controlla il colore delle entità modificate nel secondo disegno durante il comando COMPARADWG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	2

6.81 CMPCLRNEW

6.81.1 Colore delle nuove entità in - COMPARADWG

Controlla il colore delle nuove entità durante il comando COMPARADWG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	3

6.82 CMPDIFFLIMIT

6.82.1 Numero massimo di entità - COMPARADWG

Controlla il limite di entità da confrontare durante il comando COMPARADWG.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 10,000,000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 10000000
Valore predefinito:	10000000

6.83 CMPFADECTL

6.83.1 Dissolvenza - COMPARADWG

Controlla il livello di dissolvenza per le entità non modificate durante il comando COMPARADWG.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 90. Un valore pari a zero significa massima opacità, mentre 90 significa massima trasparenza.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 90
Valore predefinito:	80

6.84 CMPLOG

6.84.1 Controllo report log - COMPARADWG

Attiva o disattiva la creazione di un report di log (cmplog) per il comando COMPARADWG.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non scrive file cmplog Attiva (1): Scrive file cmplog

6.85 COLORBOOKPATH

6.85.1 Percorso di ricerca file del catalogo colori

I percorsi dei file per i cataloghi colore.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

6.86 COLORPICKBOX

6.86.1 Colore del riquadro di selezione

Imposta il colore del riquadro di selezione. Sono accettati valori compresi tra 0 e 255.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 0 a 255
Valore predefinito:	7

6.87 COLORTHEME

6.87.1 Colore del Tema dell'Interfaccia Utente

Applica un tema di colore scuro o chiaro all'interfaccia utente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Tema di colore scuro 1: Tema di colore chiaro

6.88 COLORX

6.88.1 Colore asse X

Controlla il colore dell'asse X.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	11

6.89 COLORY

6.89.1 Colore asse Y

Controlla il colore dell'asse Y.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	112

6.90 COLORZ

6.90.1 Colore asse Z

Controlla il colore dell'asse Z.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	150

6.91 COMACADCOMPATIBILITY

6.91.1 Compatibilità COM Acad

Utilizzare le impostazioni del registro per migliorare il supporto delle applicazioni VB esistenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non utilizza le impostazioni del registro di sistema Attivo (1): Utilizza le impostazioni del registro di sistema

Nota: Quando la variabile di sistema COMACADCOMPATIBILITY è impostata su **Attiva**, i file di disegno AutoCAD® incorporati come oggetti OLE in altre applicazioni si apriranno in BricsCAD.

6.92 COMBINETEXTMODE

6.92.1 Modalità testo combinato

Controlla l'ordine di selezione del testo, metodo a capo automatico e stile interlinea, per il comando TXT2MTXT.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	11
Possibili opzioni:	1: Combina in un unico testom 2: Ordina dall'alto al basso 4: Testo a capo automatico 8: Interlinea uniforme

6.93 COMMANDASSIST

6.93.1 Previsioni Barra dei comandi

Controlla l'uso dei suggerimenti personalizzati per i comandi.

Possibile solo se la raccolta **Dati Applicazione** è abilitata nella variabile di sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la Previsione nella Barra dei Comandi Attivo (1): Abilita la Previsione nella Barra dei Comandi

6.94 COMMANDPREVIEW

6.94.1 Abilita un'anteprima del risultato di comandi quali TAGLIA, ESTENDI.

Se CommandPreview è abilitato, alcuni comandi mostreranno un'anteprima dei risultati previsti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non abilita l'anteprima nei comandi Attivo (1): Abilita l'anteprima nei comandi

6.95 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE

6.95.1 Eseguire l'importazione e l'esportazione in background

Attiva l'interazione dell'utente durante l'importazione o esportazione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF

Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva l'interazione dell'utente durante l'importazione o esportazione. Attivo (1): Attiva l'interazione dell'utente durante l'importazione o esportazione.

6.96 COMMUNICATORPATH

6.96.1 Percorso Communicator (Mac & Linux)

Il percorso del file utilizzato per installare Communicator per BricsCAD.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

6.97 COMPASS

6.97.1 Bussola

Commuta la visualizzazione del compasso 3D on/off nella finestra corrente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Bussola 3D disattivata Attivo (1): Bussola 3D attiva

6.98 COMPONENTSCONFIG

6.98.1 Configurazione del Pannello Libreria

Il nome del file di configurazione del pannello **Libreria** attivo. Controlla ciò che viene mostrato nel pannello **Libreria**.

Utilizzare il comando SRCHPATH per trovare il file.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Area di Lavoro

6.99 COMPONENTSPATH

6.99.1 Percorso della cartella della libreria

Il percorso dei file per i componenti creati dall'utente.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

6.100 CONSTRAINTBARDISPLAY

6.100.1 Visualizzazione Vincoli

Controlla quando vengono mostrati i vincoli.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	1: Mostra i marcatori dei vincoli quando vengono aggiunti vincoli geometrici 2: Mostra i marcatori dei vincoli nascosti quando le entità vincolate vengono selezionate

6.101 CONTINUOUSMOTION

6.101.1 Rotazione continua della vista in tempo reale

Controlla se la rotazione della vista in tempo reale deve continuare dopo il rilascio del mouse nel comando RUOTA.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF

Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita moto continuo inerte in tempo reale Attivo (1): Abilita moto continuo inerte in tempo reale

6.102 CONVERTODMAX

6.102.1 Moltiplicatore massimo per un diametro esterno

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1.1

6.103 CONVERTODMIN

6.103.1 Moltiplicatore minimo per un diametro esterno

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.95

6.104 CONVERTTHMAX

6.104.1 Moltiplicatore massimo per uno spessore

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	2

6.105 CONVERTTHMIN

6.105.1 Moltiplicatore minimo per uno spessore

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.5

6.106 COORDS

6.106.1 Coordinate

Controlla il formato e la frequenza di aggiornamento del campo coordinate nella Barra di stato.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Aggiorna le coordinate solo quando i punti sono selezionati 1: Le coordinate mostrano la posizione del puntatore 2: Coordinate in forma polare per selezione punto, distanza e angolo 3: Coordinate in forma geografica come latitudine e longitudine

6.107 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES

6.107.1 Facce di origine COPIAGUIDATA3D

Visualizza le facce di origine durante il comando COPIAGUIDATA3D. Le facce di origine vengono utilizzate per posizionare l'entità o le entità copiate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la visualizzazione delle facce di origine Attivo (1): Abilita visualizzazione delle facce di origine

6.108 COPYMODE

6.108.1 Modalità copia

Controlla se il comando COPIA crea una singola copia o copie multiple, per impostazione predefinita.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Ripeti automaticamente 1: Crea copia singola

6.109 CPLOTSTYLE

6.109.1 Stile di stampa corrente

Controlla lo stile di stampa per le nuove entità. Nei disegni in modalità dipendente dal colore, questo valore è "BYCOLOR" ed è di sola lettura. Nei disegni in modalità stile di stampa con nome, le opzioni: "DALAYER" (predefinito), "DABLOCCO", "NORMAL" e "USER DEFINED", possono essere modificate. Vedere anche la variabile di sistema PSTYLEMODE. Usare il comando CONVERTSTILIST per convertire il disegno corrente nell'uso di stili di stampa con nome o dipendenti dal colore.

Nota: Per convertire il disegno corrente in stili di stampa con nome o dipendenti dal colore, utilizzare CONVERTSTILIST.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

6.110 CPROFILE

6.110.1 Profilo corrente (Sola Lettura)

Il nome del profilo utente corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

Valore predefinito:	Predefinito

6.111 CRASHREPORTSENDING

6.111.1 Invio del rapporto sugli arresti anomali (Windows)

Controlla le preferenze di condivisione del rapporto sugli arresti anomali e di visualizzazione della finestra di dialogo **Rapporto Arresto Anomalo**.

L'invio di una segnalazione di arresto anomalo aiuta a identificare e risolvere eventuali problemi e a migliorare BricsCAD per tutti gli utenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Chiedere prima di inviare 1: Inviare sempre e non chiedere 2: Non inviare e non chiedere

6.112 CREATESKETCHFEATURE

6.112.1 Funzione basata sullo schizzo (sperimentale)

Collega le entità 3D create con i comandi ESTRUDI, LOFT, SWEEP e RIVOLUZIONE e le loro opzioni **Sottrai** e **Unisci** alle entità 2D utilizzate per crearle e converte le entità 2D in uno schizzo. Qualsiasi modifica allo schizzo si riflette nell'entità 3D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0

Valori possibili:	Disattivato (0): Non crea funzione basata sullo schizzo Attivo (1): Crea funzione basata sullo schizzo

Nota: Questa variabile di sistema può essere impostata anche premendo il pulsante di attivazione/disattivazione **Funzione Schizzo**  nella barra multifunzione.

6.113 CREATETHUMBNAILONTHEFLY

6.113.1 Crea una anteprima al volo

Genera un'anteprima nella finestra di dialogo **Apri**, se un disegno non ha un'anteprima. Non si applica se il disegno è stato salvato con la variabile di sistema RASTERPREVIEW attiva (1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non crea una anteprima al volo Attivo (1): Crea una anteprima al volo

6.114 CREATEVIEWPORTS

6.114.1 Creazione finestra automatica

Controlla se una finestra di layout viene inclusa automaticamente quando viene creato un nuovo layout.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non creare finestra per i nuovi layout Attivo (1): Creare finestra per i nuovi layout

6.115 CROSSHAIRDRAWMODE

6.115.1 Modalità di rendering del cursore

Controlla il modo in cui il cursore del mouse viene visualizzato mentre è posizionato all'interno della finestra di disegno (mirino, riquadro di selezione, ecc.) per la visualizzazione 3D. Il rendering con RedSDK sarà più veloce, ma alcuni vecchi sistemi potrebbero non supportare il rendering con RedSDK.

- In 2dwireframe, renderizza il cursore in OpengGL. Tenta di eliminare i duplicati o lo sfarfallio del cursore, che può verificarsi utilizzando il set di strumenti della finestra.
- Negli stili di visualizzazione RedSDK, renderizza il cursore in base a RedSDK. Il rendering del cursore da parte di RedSDK tende ad essere più veloce, ma alcuni vecchi sistemi potrebbero non supportarlo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3 (macOS & Linux) 2 (Windows)
Valori possibili:	0: Eseguire sempre il rendering del cursore a livello di toolkit finestra 1: Render del cursore in OpenGL, per disegni 2d 2: Render del cursore by RedSDK, per disegni 3d

6.116 CROSSINGAREACOLOR

6.116.1 Colore area di selezione interseca

Controlla il colore delle aree di selezione intersecanti (destra-sinistra).

Nota: Ha effetto solo quando l'impostazione SELECTIONAREA è attiva.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	91

6.117 CTAB

6.117.1 Scheda corrente

Il nome della scheda, del modello o del layout corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	Modello

6.118 CTABLESTYLE

6.118.1 Stile tabella corrente

Imposta lo stile tabella per le nuove entità tabella.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	Standard

6.119 CTRL3DMOUSE

6.119.1 Modalità mouse 3D

Attiva il mouse 3D della 3Dconnexion.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Disabilita il mouse 3D 1: Abilita il mouse 3D

6.120 CTRLMBUTTON

6.120.1 Clic del pulsante centrale

La variabile di sistema CTRLMBUTTON commuta lo snap a entità **Punti di puntamento temporaneo** quando si utilizza il pulsante centrale del mouse (rotellina del mouse) durante un comando.

- Se CTRLMBUTTON è impostata su **1 per ON**, premendo il pulsante centrale del mouse durante un comando viene eseguito il collegamento trasparente **TK** e viene richiesto di specificare i punti di puntamento temporanei nella Barra dei comandi. Questa è l'opzione predefinita.
- Se CTRLMBUTTON è impostato su **0 per OFF**, la variabile di sistema disattiva lo snap all'entità **Punti di puntamento temporanei** utilizzando il pulsante centrale del mouse.

Nota: Questa variabile di sistema è disponibile solo nella Barra dei comandi.

6.121 CTRLMOUSE

6.121.1 Tasti rapidi del mouse

Attiva/disattiva le scorciatoie del mouse.

Per Windows e Linux le scorciatoie includono:

- **Ctrl+Maiusc + tasto Sinistro** per zoom in tempo reale.
- **Ctrl+Maiusc + tasto Destro** per pan in tempo reale.
- **Ctrl + tasto Centrale** per rotazione della vista.
- **Ctrl + tasto Destro** per rotazione della vista con asse Z fisso.

Per macOS le scorciatoie includono:

- **Cmd+Maiusc + tasto Sinistro** per zoom in tempo reale.
- **Cmd+Maiusc + tasto Destro** per pan in tempo reale.
- **Cmd + tasto Centrale** per rotazione della vista.
- **Cmd + tasto Destro** per rotazione della vista con asse Z fisso.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Disabilita tasti rapidi mouse 1: Abilita tasti rapidi mouse

6.122 CURSORMODE

6.122.1 Modalità di visualizzazione del cursore

Controlla la modalità di visualizzazione del cursore.

I valori 0 e 1 sono accettati.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Visualizza il mirino in modalità XOR. Attivo (1): Visualizza il mirino in modalità non XOR.

6.123 CURSORSIZE

6.123.1 Dimensione cursore

Controlla la dimensione del cursore, come percentuale della dimensione dello schermo.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 100
Valore predefinito:	5

6.124 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS

6.124.1 Consente incroci di linee di discontinuità

Se attivo, le intersezioni tra i segmenti di linea di discontinuità vengono calcolate e aggiunte come punti alla superficie TIN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno

Valore predefinito:	1

6.125 CVANGLESAMPLINGINTERVAL

6.125.1 Intervallo di campionamento angolare

Controlla l'intervallo di campionamento angolare in gradi decimali, utilizzato per l'arrotondamento a vertici convessi della scarpata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 90
Valore predefinito:	5

6.126 CVARCTESSELLATIONGRADING

6.126.1 Distanza di approssimazione centrale dell'arco

Controlla la distanza media della scarpata, la distanza massima tra il segmento di arco e il segmento di corda (diritto), utilizzato per l'approssimazione dell'arco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.01

6.127 CVARCTESSELLATIONSURFACE

6.127.1 Distanza di approssimazione centrale dell'arco

Controlla la distanza media della superficie, la distanza massima tra il segmento di arco e il segmento di corda (diritto), utilizzato per l'approssimazione dell'arco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale

Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.01

6.128 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT

6.128.1 Elemento Modello di distanza di approssimazione centrale dell'arco

Controlla la distanza media del corridoio (1), la distanza massima tra il segmento di arco e il segmento di corda (diritto), utilizzato per l'approssimazione dell'arco.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.01

6.129 CVASSOCIATIVITY

6.129.1 Associatività

Controlla se le entità Civili sono associative.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	15
Possibili opzioni:	1: Le Superfici TIN sono associative 2: Le Scarpate sono associative 4: Le Superfici Volume TIN sono associative 8: I Corridoi sono associativi

6.130 CVDEFAULTCURVETYPEHA

6.130.1 Tipo di curva di default per l'allineamento orizzontale

Controlla il tipo di curva, utilizzato per creare un nuovo allineamento orizzontale o aggiungere un nuovo PI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	-1: Nessuna 0: Arco Automatico 1: Arco Libero 2: Spirale-Curva-Spirale automatica 3: Spirale-Curva-Spirale libero

6.131 CVDEFAULTCURVETYPEVA

6.131.1 Tipo di curva di default per l'allineamento verticale

Controlla il tipo di curva, utilizzato per creare un nuovo allineamento verticale o per aggiungere un nuovo PVI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	-1: Nessuna 0: Arco Automatico 1: Arco Libero 2: Parabola Automatica 3: Parabola Libera

6.132 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS

6.132.1 Elevazione agli incroci delle linee di discontinuità

Controlla l'elevazione agli incroci delle linee di discontinuità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Minimo 1: Massimo 2: Media

6.133 CVERSIONCONTROLPATH

6.133.1 Percorso controllo versione corrente

Il percorso del file utilizzato per memorizzare il progetto di controllo della versione corrente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

6.134 CVGRADEUNIT

6.134.1 Formato

Controlla il formato dell'unità per le unità di scarpata

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: percentuale 1: permille 2: decimale

6.135 CVGRADEUNITPREC

6.135.1 Precisione

Controlla il numero di posizioni decimali visualizzate per le unità scarpata

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

6.136 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL

6.136.1 Intervallo di campionamento per segmenti dritti

Controlla la lunghezza degli intervalli di campionamento, utilizzati per campionare i segmenti rettilinei.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.00

6.137 CVPORT

6.137.1 Finestra corrente

Cambia il numero di identificazione della finestra di layout corrente in base a tre condizioni:

1 Il numero di identificazione è quello di una finestra di layout attiva.

2 Il movimento del cursore in quella finestra di layout non è bloccato da un comando in corso.

3 La modalità tavoletta è spenta.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	1 o superiore
Valore predefinito:	2

6.138 CVSLOPEUNIT system variable

6.138.1 Formato

Controlla il formato dell'unità per le unità di pendenza

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: run:rise 1: rise:run

6.139 CVSLOPEUNITPREC

6.139.1 Precisione

Controlla il numero di posizioni decimali visualizzate per le unità pendenza

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	1

Possibili opzioni:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

6.140 CVSTATIONUNIT

6.140.1 Posizione delimitatore progressiva

Controlla la posizione del delimitatore per le unità progressiva

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	0: 0 1: 1+0 2: 1+00 3: 1+000 4: 1+0000 5: 1+00000

6.141 CVSTATIONUNITPREC

6.141.1 Precisione

Controlla il numero di posizioni decimali visualizzate per le unità delle progressive

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno

Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

7. D

7.1 DATACOLLECTION

7.1.1 Diagnostica e raccolta dati di utilizzo

Controlla la condivisione di dati anonimi di utilizzo.

Questo aiuta a personalizzare il programma e migliora notevolmente l'esperienza dell'utente per tutti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -2 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	-2: Non chiesto -1: Non impostato 0: Off 1: On

Nota:

- La condivisione anonima dei dati è possibile solo se l'utente non ha effettuato l'accesso e se l'opzione **Dati di Sistema e Impostazioni**, **Dati Applicazione** o **Geometria Anonimizzata** è abilitata nella finestra di dialogo **Programma BricsCAD Analytics** o nella variabile di sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.
- Lo stato attuale di condivisione dei dati è indicato dalla variabile di sistema DATACOLLECTIONENABLED.

7.2 DATACOLLECTIONENABLED

7.2.1 Stato attuale della raccolta dati (Sola Lettura)

Controlla la diagnostica e la raccolta dati di utilizzo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	OFF

Valori possibili:	Disattivato (0): La raccolta dati è disabilitata Attivo (1): La raccolta dati è abilitata

Nota: Per impostazione predefinita, il valore di questa variabile di sistema è basato sul valore della variabile di preferenza DATACOLLECTION, tuttavia è possibile eseguire la sovrascrittura del valore predefinito applicando una sovrascrittura amministrativa. La sovrascrittura amministrativa viene applicata aggiungendo manualmente il valore del registro di sistema in *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\V27x64\AdminPolicy*.

Per aggiungere questa sovrascrittura, attenersi alla seguente procedura:

1 Andare in: *Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V27x64*.

2 Cliccare con il pulsante destro del mouse sulla *V27*chiave x64 e scegliere **Nuova** > **Chiave**e rinominarla in **AdminPolicy**.

3 Cliccare con il pulsante destro del mouse sulla nuova chiave creata e scegliere **Nuovo** > **DWORD (32 bit)** e assegnare al valore il nome **DATACOLLECTIONENABLED**.

4 Impostarne il valore a 0 o 1 per sostituire il valore della preferenza utente DATACOLLECTION.

7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE

7.3.1 Ultimo tipo di login per la raccolta dati (Sola Lettura)

Il tipo di login per la raccolta dati.

Vedere la variabile di sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	OFF
Valori possibili:	-1: Off 0: Anonimo 1: Utente/Password

7.4 DATACOLLECTIONOPTIONS

7.4.1 Opzioni Raccolta Dati

Controlla quali dati anonimi vengono condivisi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 11
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Niente 1: Dati di Sistema e Impostazioni 2: Dati Applicazione 8: Geometria Anonimizzata

Nota:

- La condivisione anonima dei dati è possibile solo se l'utente non ha effettuato l'accesso e se l'opzione **Dati di Sistema e Impostazioni**, **Dati Applicazione** o **Geometria Anonimizzata** è abilitata nella finestra di dialogo **Programma BricsCAD Analytics** o nella variabile di sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.
- Gli utenti in prova devono effettuare l'accesso per utilizzare BricsCAD e, per impostazione predefinita, partecipano al **Programma BricsCAD Analytics**, inviando dati di sistema, impostazioni e applicazione.
- Gli utenti con licenza non devono effettuare l'accesso e, per impostazione predefinita, non partecipano al programma né inviano questi dati. Tuttavia, gli utenti che hanno precedentemente utilizzato una versione di prova e successivamente attivato una licenza mantengono lo stato di accesso e le impostazioni di raccolta dei dati precedenti e, pertanto, continuano a partecipare al programma e a inviare dati, a meno che queste impostazioni non vengano modificate.

7.5 DATALINKNOTIFY

7.5.1 Notifiche dei collegamento dati

Controlla le notifiche dei collegamento dati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Disattiva la notifica degli aggiornamenti dei collegamento dati. 1: Attiva la notifica dei collegamenti dati. 2: Abilita la notifica del collegamento dati e le notifiche dei messaggi a fumetto.

7.6 DATE

7.6.1 Data corrente (Sola Lettura)

Mostra la data e l'ora corrente nel formato giorno giuliano.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato

7.7 DBCSTATE

7.7.1 Stato DbConnect (Sola Lettura)

Mostra se il dbConnect Manager è attivo oppure no.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza dbConnect Manager Attivo (1): Visualizza dbConnect Manager

7.8 DBLCLKEDIT

7.8.1 Modifica doppio click

Attiva l'**Editor Blocchi** (modalità ModifBloc) e l'**Editor Riferimenti** (modalità Modrif) con un doppio clic sui blocchi e sugli XRif.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la modifica con doppio clic Attivo (1): Abilita la modifica con il doppio clic

7.9 DBMOD

7.9.1 Stato modifica (Sola Lettura)

Lo stato delle modifiche al disegno.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Valori possibili:	1: Database delle entità modificato 4: Modificata variabile database 8: Finestra modificata 16: Vista modificata 32: Campo modificato

7.10 DCTCUST

7.10.1 Dizionario personalizzato

Il percorso file e il nome file del dizionario ortografico personalizzato corrente.

Durante un controllo ortografico, il comando ORTOGRAF verifica le parole presenti nel disegno o nell'insieme di selezione con quelle presenti nel dizionario principale corrente e nel dizionario personalizzato corrente. I dizionari personalizzati vengono utilizzati per parole specifiche della disciplina, ad esempio medico o meccanico.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

7.11 DCTMAIN

7.11.1 Dizionario controllo ortografia principale

Il nome file del dizionario ortografico principale corrente. Memorizzato nella cartella di supporto.

Nota: Possono essere utilizzate parole chiave per impostare questa variabile.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL

7.12.1 Default Bsyslib imperial

Posizione predefinita del database centrale Bsyslib quando MEASUREMENT è 0 (imperiale).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC

7.13.1 Default Bsyslib metric

Posizione predefinita del database centrale Bsyslib quando MEASUREMENT è 1 (metrica).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

7.14 DEFAULTLIGHTING

7.14.1 Illuminazione predefinita

Controlla se l'illuminazione predefinita prevale sulle altre luci del disegno. L'illuminazione predefinita è una luce distante che segue la direzione della vista; può essere impostata per ogni finestra.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): L'illuminazione predefinita viene utilizzata solo nel caso in cui nessun'altra luce è accesa Attivo (1): L'illuminazione predefinita sovrascrive le altre luci

7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR

7.15.1 Sfocatura ombra della luce predefinita

Controlla la sfocatura predefinita delle ombre delle luci.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 40.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 40
Valore predefinito:	8

7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE

7.16.1 Modello predefinito per nuovo foglio

Il file template di disegno predefinito (DWG o DWT) per i nuovi fogli.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE

7.17.1 Tabella di stile di stampa predefinita

Controlla la tabella stile di stampa predefinita per le nuove impostazioni di pagina e i nuovi layout.

Nota: La modifica di questa preferenza non verrà applicata ai layout già esistenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT

7.18.1 Altezza Spazio Predefinito

Altezza predefinita di uno spazio. Si usa se non ci sono soffitti o muri a cui collegarsi da cui ricavare l'altezza.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale

Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	120 per MEASUREMENT=0 (pollici) 3000 per MEASUREMENT=1 (millimetri)

7.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME

7.19.1 Schema Denominazione Piani Predefinito

Definisce lo schema di denominazione del piano per i nuovi edifici. Utilizzare $0 o $1 per controllare la numerazione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	Floor $1

Nota: Quando si aggiungono nuovi piani a un edificio esistente, è possibile sostituirne la denominazione e la numerazione modificando il valore della proprietà **Schema Denominazione Piani** dell'edificio nella finestra di dialogo **Gestore Posizioni Spaziali**.

7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS

7.20.1 Stile predefinito per l'incrocio dei tubi

Controlla lo stile predefinito in uso quando Raccordi di Flusso BIM a croce vengono convertiti in una parte Standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	ASME B16.9 Cross

7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER

7.21.1 Stile predefinito per riduttore eccentrico per tubi

Controlla lo stile predefinito in uso quando Raccordi di Flusso BIM eccentrici vengono convertiti in una parte Standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	ASME B16.9 Eccentric Reducer

7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45

7.22.1 Stile predefinito per il gomito di tubo (45 gradi)

Controlla lo stile predefinito in uso quando Curve di Flusso BIM con angolo di 45 gradi vengono convertite in una parte Standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90

7.23.1 Stile predefinito per il gomito di tubo (90 gradi)

Controlla lo stile predefinito in uso quando Curve di Flusso BIM con angolo di 90 gradi vengono convertite in una parte Standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg

7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER

7.24.1 Stile predefinito per riduzione di tubi

Controlla lo stile predefinito in uso quando il riduttore Raccordi di Flusso BIM vengono convertite in una parte Standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	ASME B16.9 Reducer

7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT

7.25.1 Stile predefinito per segmento di tubi

Controlla lo stile predefinito in uso quando Segmenti di Flusso BIM vengono convertiti in una parte Standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	ASME B36.10M Pipe

7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE

7.26.1 Stile predefinito per il tee di tubi

Controlla lo stile predefinito in uso quando Raccordi di Flusso BIM a T vengono convertiti in una parte Standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	ASME B16.9 Tee

7.27 DEFLPLSTYLE

7.27.1 Stile di stampa layer predefinito

Controlla lo stile di stampa predefinito per il layer 0. "BYCOLOR" nei disegni in modalità dipendente dal colore, di sola lettura. "NORMAL" nei disegni in modalità stili di stampa con nome, può essere modificato. Vedere anche la variabile di sistema PSTYLEMODE.

Nota: Per convertire il disegno corrente in stili di stampa con nome o dipendenti dal colore, utilizzare CONVERTSTILIST

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

7.28 DEFPLSTYLE

7.28.1 Stile di stampa entità predefinito

Controlla lo stile di stampa predefinito per le nuove entità. "BYCOLOR" nei disegni in modalità dipendente dal colore, di sola lettura. "NORMAL" nei disegni in modalità stili di stampa con nome, può essere modificato. Vedere anche la variabile di sistema PSTYLEMODE. Usare il comando CONVERTSTILIST per convertire il disegno corrente nell'uso di stili di stampa con nome o dipendenti dal colore.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

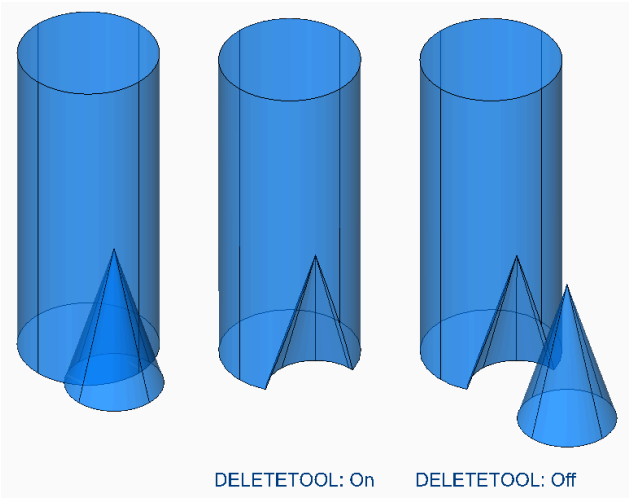
7.29 DELETETOOL

7.29.1 Elimina strumento

Controlla il comportamento del comando SOTTRAI. Se attivo, le entità utilizzate per la sottrazione vengono eliminate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Non elimina entità utilizzate dal comando SOTTRAI ATTIVO (1): Elimina le entità utilizzate dal comando SOTTRAI



7.30 DELOBJ

7.30.1 Cancella l'entità di origine

Controlla se le entità di origine, utilizzate per creare entità 3D (con comandi come ESTRUDI, RIVOLUZIONE e LOFT), vengono mantenute o eliminate.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Mantieni entità di definizione 1: Elimina entità profilo 2: Elimina tutte le entità di definizione -1: Visualizza richiesta per eliminare le entità profilo -2: Visualizza richiesta per eliminare tutte le entità di definizione (inclusi i percorsi e le curve di riferimento)

Nota: Un'entità viene eliminata solo se viene utilizzata nella sua interezza per creare l'entità 3D. Gli scenari in cui le entità vengono mantenute sono mostrati negli esempi seguenti:

- Se nell'operazione viene utilizzata solo una parte di una polilinea, l'intera polilinea viene trattenuta perché la parte inutilizzata non è un'entità definitoria.
- Se un'entità è inclusa nell'insieme di selezione ma non viene usata per definire una regione, viene mantenuta (ad esempio, una polilinea aperta e isolata).
- Se si usano entità sovrapposte per creare una regione, alcune entità vengono mantenute, anche se sono interamente sul contorno.

7.31 DEMANDLOAD

7.31.1 Richiedi caricamento applicazione

Controlla come il programma gestisce le entità personalizzate create da applicazioni di terze parti.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	1: Richiedi-carica applicazione d'origine all'apertura di un disegno che contiene entità personalizzate 2: Richiedi-carica applicazione d'origine quando richiami uno dei comandi applicazione

Nota: Se si imposta questa variabile di sistema su 0, le applicazioni di terze parti e alcuni comandi interni potrebbero non funzionare.

7.32 DETAILSPATH

7.32.1 Percorso cartella Dettagli

Il percorso dei file per i file di dettaglio creati dall'utente.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

7.33 DGNEXPXREFMODE

7.33.1 Esporta Conversione degli Xrif

Controlla la conversione degli XRif per l'esportazione DGN.

I file dipendenti non vengono convertiti durante l'esportazione dell'elemento principale. Devono essere convertiti separatamente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Converti riferimento in DGN 1: Mantieni riferimento a DWG 2: Unisci i file di riferimento al DGN genitore 3: Stacca Xrif

7.34 DGNFRAME

7.34.1 Contorno DGN

Controlla la visibilità delle cornici DGN, se la variabile di sistema FRAME è impostata su "Usa variabili di sistema individuali" (3).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Nascondere i contorni DGN 1: Visualizzare e stampare i contorni DGN 2: Visualizzare ma non stampare i contorni DGN

7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

7.35.1 Modalità di importazione delle spline-B chiuse 2D

Controlla come convertire gli elementi curva Spline-B 2D chiusa DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0

Valori possibili:	0: Converti in spline 1: Converti in regione

7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE

7.36.1 Modalità di importazione ellisse 2D

Controlla come convertire gli elementi Ellisse 2D DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Converti in ellisse 1: Converti in regione

7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE

7.37.1 Modalità di importazione di forme 2D

Controlla come convertire gli elementi Forma 2D e Forma Complessa 2D DGN.

Se un elemento è riempito, viene creato anche un tratteggio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Converti in polilinea 1: Converti in regione C2: onverti in mesh polifaccia

7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

7.38.1 Modalità di importazione delle spline-B chiuse 3D

Controlla come convertire gli elementi curva Spline-B 3D chiusa DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Converti in spline 1: Converti in regione

7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE

7.39.1 Modalità di importazione Ellisse 3D

Controlla come convertire gli elementi Ellisse 3D DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Converti in ellisse 1: Converti in regione

7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE

7.40.1 Modalità di importazione delle entità 3D

Controlla la modalità di conversione delle entità 3D durante l'importazione DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Converti in mesh polifaccia 1: Converti in Solido 3D, Corpo o Superficie

7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE

7.41.1 Modalità di importazione forme 3D

Controlla come convertire gli elementi Forma 3D e Forma Complessa 3D DGN.

Se un elemento è riempito, viene creato anche un tratteggio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Converti in polilinea 1: Converti in regione C2: onverti in mesh polifaccia

7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION

7.42.1 Interrompi associazione quote

Interrompe le associazioni delle quote DGN durante l'importazione DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF

Valori possibili:	Disattivo (0): Non interrompe associazione quote Attivo (1): Interrompe le associazioni di quote

7.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS

7.43.1 Converti gli indici di colore DGN in true colors

Converte gli indici di colore DGN in colori reali RGB. Se disattivato, gli indici di colore DGN vengono convertiti in indici di colore DWG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Converte gli indici di colore DGN in indici colori Attivo (1): Converte gli indici di colore DGN in colori reali RGB

Specifica il modo in cui i colori di Microstation vengono mappati ai colori di BricsCAD. Microstation assegna i numeri di colore ai colori che sono diversi da BricsCAD. Se questa opzione è attivata, BricsCAD converte gli indici di colore DGN in veri colori RGB. In caso contrario, tenta di convertire gli indici di colore DGN in indici di colore DWG. BricsCAD ottiene il colore dalla tabella dei colori DGN e cerca di trovare lo stesso colore nella tabella dei colori DWG. Se non è possibile, il colore verrà salvato come colore reale RGB nel file DWG.

7.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES

7.44.1 Converti campi di dati vuoti in spazi

Sostituisce i valori dei campi vuoti di un file DGN con i simboli di spazio. Se disattivato, i valori dei campi vuoti di un file DGN vengono sostituiti con il simbolo underscore ("_").

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On

Valori possibili:	Disattivato (0): Sostituisci con caratteri di sottolineatura ("_") Attivo (1): Sostituisci con simboli di spazio

7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES

7.45.1 Cancella risorse inutilizzate

Cancella gli elementi non referenziati (stili di testo, tipilinea, ecc.) durante l'importazione DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Consente di importare elementi senza riferimenti. Attivo (1): Cancella gli elementi importati senza riferimenti

7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES

7.46.1 Esplodi nodi di testo

Importa i nodi di testo DGN come un insieme di entità semplici (testo, linea, ecc.). Se disattivato, i nodi di testo DGN vengono convertiti in testo multilinea.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Converte le entità di testo in testo multilinea. Attivo (1): Converte le entità di testo in entità semplici, come testo e linee

7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE

7.47.1 Importa modello attivo in Spazio modello

Importa il modello DGN attivo nello Spazio Modello, durante l'importazione DGN. Se disattivato, importa solo il primo modello di progetto DGN dalla tabella dei modelli.

Nota: Microstation utilizza l'espressione "modello di progettazione" per lo spazio modello e "modello attivo" per la vista corrente di un modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Consente di importare il primo modello di progettazione dalla tabella del modello allo spazio modello Attivo (1): Importa il modello attivo nello spazio modello

7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS

7.48.1 Importa Testi come TestiM

Importa entità di testo DGN semplici come testi multilinea.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non importa semplici oggetti di testo come testo multilinea. Attivo (1): Importa semplici oggetti di testo come testo multilinea.

7.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS

7.49.1 Importa elementi invisibili

Importa gli elementi DGN invisibili come entità invisibili. Se disattivato, gli elementi DGN invisibili non vengono importati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On

Valori possibili:	Disattivato (0): Salta gli elementi invisibili Attivo (1): Importa elementi invisibili

7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS

7.50.1 Importa modelli Spazio Carta

Importa tutti i modelli di fogli DGN nei layout dello spazio carta. Se disattivato, i modelli di foglio non vengono importati.

Nota: Microstation utilizza l'espressione "modello di foglio" per lo spazio carta.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non importa i modelli di foglio Attivo (1): Importa i modelli di fogli in layout di spazio carta

7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX

7.51.1 Importa indice di visualizzazione

Controlla il numero di viste DGN, le maschere di livello e le impostazioni di vista da utilizzare.

Sono accettati valori compresi tra -1 e 7. -1 significa che la vista non è definita e che le impostazioni della vista e le maschere di livello non vengono utilizzate.

Nota: Microstation utilizza la parola "livello" per i layer; Una "maschera" nasconde il contenuto in aree o livelli/layer.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da -1 a 7
Valore predefinito:	-1

Valori possibili:	-1: La vista non è definita Da 1 a 7: Specifica la maschera di livello

7.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT

7.52.1 Ricalcola le dimensioni dopo l'importazione

Converte le quote DGN in quote basate su DWG.

Se disattivato, crea quote basate su DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Consente di creare blocchi geometrici di quota in stile DGN Attivo (1): Ricalcola tutte le quote per creare blocchi geometrici di quote DWG

7.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES

7.53.1 Simbolo file risorsa

Il percorso dei file RSC delle risorse DGN - font, stili di linea, ecc. Analogo della variabile di sistema MS_SYMBRSRC di MicroStation.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE

7.54.1 Modalità di importazione dei riferimenti esterni

Controlla l'importazione degli allegati DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Ometti - non importa gli allegati DGN 1: Conserva: converte i file DGN allegati a Xrif DWG 2: Unisci a cella - converte i file DGN allegati a blocchi DWG 3: Crea Sottoposti DGN: converte i file DGN allegati in entità Sottoposto.

7.55 DGNOSNAP

7.55.1 Snap ad entità DGN

Abilita lo snap ad entità per i file DGN sottoposti.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilitare lo snap ad entità DGN Attivo (1): Abilitare lo snap ad entità DGN

7.56 DIASTAT

7.56.1 Stato della finestra di dialogo (Sola Lettura)

Mostra come è stata chiusa la finestra di dialogo più recente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valori possibili:	Disattivato (0): Annulla Attivo (1): OK

7.57 DIMADEC

7.57.1 Precisione Quote Angolari

Controlla il numero di cifre decimali per le quote angolari.

Un valore -1 utilizza la variabile di sistema DIMDEC.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -1 a 8
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	-1: Utilizzare la variabile di sistema DIMDEC 0 - 8: Cifre decimali

7.58 DIMALT

7.58.1 Unità

Abilita unità alternate nelle quote.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita le unità alternative Attivo (1): Abilita unità alternative

7.59 DIMALTD

7.59.1 Precisione

Controlla il numero di cifre decimali per le unità delle quote alternative.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	2 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 3 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=millimetri

7.60 DIMALTF

7.60.1 Moltiplicatore per unità alternative

Controlla la conversione delle unità alternative. Vedere anche la variabile di sistema DIMALT.

Moltiplica l'unità primaria per ottenere le unità alternative. Se un'unità di disegno equivale a 1 pollice e il valore è impostato su 25,4, le dimensioni lineari alternative sono espresse in mm.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	25.4 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 0.0394 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=millimetri

7.61 DIMALTRND

7.61.1 Arrotonda distanze a

Controlla l'arrotondamento per le unità alternative.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

7.62 DIMALTTD

7.62.1 Precisione unità alternative

Controlla la precisione della tolleranza nelle unità delle quote alternative.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	3 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 2 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

7.63 DIMALTTZ

7.63.1 Soppressione dello zero tolleranza unità alternative

Controlla la soppressione degli zeri nei valori di tolleranza.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Sopprimi zero piedi e precisamente zero pollici 1: Includi zero piedi e precisamente zero pollici 2: Includi zero piedi e sopprimi zero pollici 3: Sopprimi zero piedi e includi zero pollici 4: Sopprimi zero iniziale nelle quote decimali 8: Sopprimi zero finale nelle quote decimali

7.64 DIMALTU

7.64.1 Formato unità alternative

Controlla il tipo di unità alternative per le quote lineari.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1 a 8
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	1: Scientifico 2: Decimale 3: Ingegneristiche 4: Architettonico (impilato) 5: Frazionario (impilato) 6: Architettonico 7: Frazionario 8: Pannello di Controllo di Windows

7.65 DIMALTZ

7.65.1 Soppressione dello zero unità alternative

Sopprime gli zeri iniziali e/o finali per le quote unita alternate.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 12
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Sopprimi zero piedi e precisamente zero pollici 1: Includi zero piedi e precisamente zero pollici 2: Includi zero piedi e sopprimi zero pollici 3: Sopprimi zero piedi e includi zero pollici 4: Sopprimi zero iniziale nelle quote decimali 8: Sopprimi zero finale nelle quote decimali

7.66 DIMANNO

7.66.1 Lo stile è annotativo (Sola Lettura)

Indica se lo stile di quota corrente è annotativo.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno

7.67 DIMAPOST

7.67.1 Prefisso/suffisso unità alternative

Controlla il prefisso e/o il suffisso che appare nel testo della quota alternativa; non si applica alle quote angolari. Vedere anche **Esplora Disegno** > **Stili di Quota** (comando DIMSTILE).

Impostare su " per disattivare, oppure usare la stringa di suffisso 'prefisso[]suffisso'. Inserire un singolo avanzamento di riga con '\X' (spesso quando sono attive unità alternative).

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

7.68 DIMARCSYM

7.68.1 Simbolo arco

Controlla la visualizzazione dei simboli degli archi, nelle quote di lunghezza degli archi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Il simbolo lunghezza arco è posizionato prima del testo di quota 1: Il simbolo lunghezza arco è posizionato sopra il testo di quota 2: La visualizzazione del simbolo lunghezza arco è soppressa

7.69 DIMASO

7.69.1 Associatività (obsoleta)

Sostituito da DIMASSOC. Non ha alcun effetto se non quello di preservare l'integrità degli script.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On

7.70 DIMASSOC

7.70.1 Associatività

Controlla l'associatività delle entità quota o se vengono create quote esplose.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2

Possibili opzioni:	0: Quote esplose 1: Quote non-associative 2: Quote associative

7.71 DIMASZ

7.71.1 Dimensione freccia

Controlla la dimensione delle frecce delle quote e delle linee guida.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.18: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 2.5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

7.72 DIMATFIT

7.72.1 Adatta frecce e testo

Controlla la disposizione del testo delle quote e delle frecce quando lo spazio tra le linee di estensione è insufficiente.

Quando la variabile di sistema DIMTMOVE è impostata su 1, se il testo della quota è posizionato all'esterno viene aggiunta direttrice.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	0: Posiziona sia testo che frecce fuori dalle linee di estensione 1: Sposta prima le frecce, poi il testo 2: Sposta prima il testo e poi le frecce 3: Sposta entrambi testo o frecce, a piacere

7.73 DIMAUNIT

7.73.1 Unità quote angolari

Controlla il tipo di unità di quota angolare.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Gradi decimali 1: Gradi/minuti/secondi 2: Gradi centesimali 3: Radianti

7.74 DIMAZIN

7.74.1 Sopprimi angolo a zero

Sopprime gli zeri iniziali e/o finali per le quote angolari.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Sopprimi zero iniziali 2: Sopprimi zero finali

7.75 DIMBLK

7.75.1 Freccia

Il nome del blocco visualizzato alle estremità delle linee di quota e direttrice, quando la variabile di sistema DIMSAH è impostata su **Impostato da DIMBLK**.

Il nome del blocco può essere un nome standard o fare riferimento a un blocco a punta di freccia definito dall'utente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

7.76 DIMBLK1

7.76.1 Freccia 1

Il nome del blocco visualizzato alla prima estremità di una linea di quota, quando la variabile di sistema DIMSAH è impostata su **Impostato da DIMBLK1 e DIMBLK2**.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

7.77 DIMBLK2

7.77.1 Freccia 2

Il nome del blocco visualizzato alla seconda estremità di una linea di quota, quando la variabile di sistema DIMSAH è impostata su **Impostato da DIMBLK1 e DIMBLK2**.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

7.78 DIMCEN

7.78.1 Marcatore Centro

Controlla se e come vengono disegnati i marcatori centro e le linee d'asse di cerchi e archi con i comandi DIMCENTRO, DIMDIAMETRO e DIMRAGGIO.

- Un valore pari a zero indica l'assenza di un marcatore centro.
- I numeri negativi significano una linea.
- I numeri positivi significano un marcatore.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.09 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 2.5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri
Valori possibili:	0: Nessuno <0: Linea >0: Marcatore

7.79 DIMCLRD

7.79.1 Colore linea di quota

Il colore delle linee di quota, delle punte delle frecce e delle linee delle direttrici delle quote.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 256
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: DaBlocco 1 - 255: indici 256: DaLayer

7.80 DIMCLRE

7.80.1 Colore linea di estensione

Controlla il colore per le linee di estensione delle quote.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 256
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: DaBlocco 1 - 255: indici 256: DaLayer

7.81 DIMCLRT

7.81.1 Colore del testo

Controlla il colore predefinito del testo delle quote.

Tipo:	Breve

Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 256
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: DaBlocco 1 - 255: indici 256: DaLayer

7.82 DIMCONTINUEMODE

7.82.1 Modalità quota continua

Controlla se gli stili e i layer delle quote sono ereditati dalla quota iniziale, per la quota continua o per la quota linea di base.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Utilizza lo stile e il layer della quota corrente. 1: Utilizzare lo stile di quota e il layer della quota di partenza.

7.83 DIMDEC

7.83.1 Precisione della quota

Controlla il numero di cifre decimali per le unità delle quote primarie.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 8.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	4

7.84 DIMDLE

7.84.1 Lunghezza linea di estensione

Controlla la lunghezza delle linee di quota oltre le linee di estensione, quando vengono disegnate oblique o con segni architettonici al posto delle punte di freccia.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

7.85 DIMDLI

7.85.1 Spaziatura quota linea di base

Controlla la spaziatura tra le linee di quota delle quote linea di base.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.38: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 3.75 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

7.86 DIMDSEP

7.86.1 Separatore decimale

Imposta il carattere separatore dei decimali.

È possibile impostare un singolo carattere da usare come separatore decimale per le quote in formato decimale.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

7.87 DIMEXE

7.87.1 Dimensione linea di estensione

Controlla l'estensione delle linee di estensione delle quote oltre la linea di quota.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.18: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 1.25 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

7.88 DIMEXO

7.88.1 Offset linea di estensione

Controlla l'offset delle linee di estensione delle quote rispetto ai loro punti di origine.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0625 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 0.625 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

7.89 DIMFIT

7.89.1 Dim fit (obsoleto)

Sostituito da DIMATFIT e DIMTMOVE.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	3

7.90 DIMFRAC

7.90.1 Formato Frazione

Controlla il formato della frazione per le quote lineari Architettoniche o Frazionarie. Vedere anche la variabile di sistema DIMLUNIT.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno

Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Orizzontale 1: Diagonale 2: Non impilato

7.91 DIMFXL

7.91.1 Lunghezza linea di estensione fissa

Controlla la lunghezza delle linee di estensione, se la variabile di sistema DIMFXLON è attiva (1).

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

7.92 DIMFXLON

7.92.1 Linea di estensione fissa

Fissa la lunghezza delle linee di estensione sulle quote.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non utilizzare linee di estensione con lunghezza fissa Attivo (1): Utilizzare linee di estensione con lunghezza fissa

7.93 DIMGAP

7.93.1 Offset testo

Controlla la distanza di offset intorno al testo della quota e la distanza tra le annotazioni e le linee di aggancio create con il comando DIRETTRICE.

Vedere la variabile di sistema DIMTAD. I numeri negativi significano che viene disegnato un riquadro attorno al testo della quota o dell'annotazione.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.09 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 0.625 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

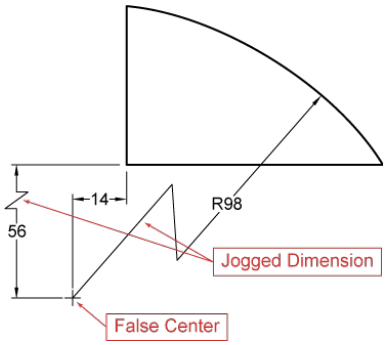
7.94 DIMJOGANG

7.94.1 Angolo jog

Controlla l'angolo del segmento trasversale della linea di quota in una quota ridotta di raggio.

Nota: Le quote del raggio ridotto vengono spesso create quando il punto centrale si trova all'esterno della pagina.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	45.0



7.95 DIMJUST

7.95.1 Posizione Orizzontale Testo

Controlla la posizione orizzontale del testo di quota.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 4

Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Testo al di sopra della linea di quota e giustificato centralmente tra le linee di estensione 1: Testo di fianco alla prima linea di estensione 2: Testo di fianco alla seconda linea di estensione 3: Testo sopra e allineato con la prima linea di estensione 4: Testo sopra e allineato con la seconda linea di estensione

7.96 DIMLAYER

7.96.1 Layer predefinito per nuove quote

Controlla il layer predefinito per le nuove quote.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	. (usa corrente)

7.97 DIMLDRBLK

7.97.1 Freccia direttrice

Controlla il blocco della punta della freccia per le direttrici.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

7.98 DIMLFAC

7.98.1 Scala Lineare della Quota

Controlla il moltiplicatore della scala per le quote lineari, raggio, diametro e coordinata.

Le quote lineari vengono moltiplicate per DIMLFAC.

- I valori positivi significano che viene utilizzato per lo spazio modello e lo spazio carta.
- I valori negativi significano solo lo spazio carta.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

Valore predefinito:	1.0

7.99 DIMLIM

7.99.1 Metodo tolleranza

Genera i limiti delle quote come testo predefinito per le quote.

Se On, disattiva DIMTOL.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non genera limiti quota come testo predefinito Attivo (1): Genera limiti quota come testo predefinito

7.100 DIMLTEX1

7.100.1 Tipolinea linea di estensione 1

Controlla il tipolinea per la prima linea di estensione di una quota.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

7.101 DIMLTEX2

7.101.1 Tipolinea linea di estensione 2

Controlla il tipolinea per la seconda linea di estensione di una quota.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

7.102 DIMLTYPE

7.102.1 Tipolinea linea di quota

Controlla il tipolinea per le linee di quota.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

7.103 DIMLUNIT

7.103.1 Unità delle quote

Controlla il tipo di unità primaria per le quote lineari.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1 a 6
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	1: Scientifico 2: Decimale 3: Ingegneristiche 4: Architettonico 5: Frazionario 6: Pannello di Controllo di Windows

7.104 DIMLWD

7.104.1 Spessorelinea di quota

Controlla lo spessorelinea delle linee di quota.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	Dalayer
Valori possibili:	-3: Predefinito (definito da LWDEFAULT) -2: DaBlocco -1: Dalayer 0 - 211: Valore dello spessore di linea in centesimi di millimetro

7.105 DIMLWE

7.105.1 Spessorelinea di estensione

Controlla lo spessorelinea delle linee di estensione delle quote.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	Dalayer
Valori possibili:	-3: Predefinito (definito da LWDEFAULT) -2: DaBlocco -1: Dalayer 0 - 211: Valore dello spessore di linea in centesimi di millimetro

7.106 DIMMARKTYPE

7.106.1 Contrassegna quote con modifiche locali

Visualizza automaticamente le quote associative con modifiche locali con un contrassegno speciale quando non includono il testo predefinito della quota.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Non abilitato 1: Visualizza le quote con modifiche locali con una sottolineatura 2: Visualizzare le quote con modifiche locali con una linea sopra

7.107 DIMPOST

7.107.1 Prefisso/suffisso della quota

Controlla il prefisso e/o il suffisso aggiunto al testo della quota. Vedere anche **Esplora Disegno** > **Stili di Quota** (comando DIMSTILE).

Impostare su " per disattivare, oppure usare la stringa di suffisso 'prefisso[]suffisso'. Inserire un singolo avanzamento di riga con '\X' quando sono attive le unità alternative.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

7.108 DIMRND

7.108.1 Arrotondamento della quota

Controlla le regole di arrotondamento per le quote lineari.

Nota: Non influisce sulle quote angolari.

Un valore 0.1 arrotonda all'unità di 0.1 più vicina, un valore 1 arrotonda al numero intero più vicino. Il numero di cifre decimali è limitato dalla variabile di sistema DIMDEC.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

7.109 DIMSAH

7.109.1 Punte freccia

Controlla come vengono impostati i blocchi delle frecce delle linee di quota.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivo (0): Impostato da DIMBLK - utilizza lo stesso blocco per la prima e la seconda punta della freccia Attivo (1): Impostato da DIMBLK1 e DIMBLK2 - utilizza blocchi diversi per la prima e la seconda punta di freccia

7.110 DIMSCALE

7.110.1 Scala generale della quota

Specifica il fattore di scala applicato a tutte le variabili della quota che specificano le dimensioni dei componenti delle entità quota, come l'altezza del testo, distanze o offset.

Nota: Non ha effetto sulle lunghezze misurate, coordinate, o angoli.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	0 o superiore
Valore predefinito:	1.0
Valori possibili:	0: Viene utilizzato un valore predefinito appropriato in base alla scala tra la finestra corrente dello spazio modello e lo spazio carta. Se non si utilizza la funzionalità spazio carta e ci si trova nello spazio carta, il fattore di scala è 1. > 0: Viene calcolato un fattore di scala in modo che le dimensioni del testo, le punte delle frecce e altre distanze scalate vengano visualizzate con i valori desiderati quando stampate.

7.111 DIMSD1

7.111.1 Linea di quota 1

Sopprime la prima parte della linea di quota - dalla prima linea di estensione all'origine del testo.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sopprime prima linea di quota Attivo (1): Sopprime la prima linea di quota

7.112 DIMSD2

7.112.1 Linea di quota 2

Sopprime la seconda parte della linea di quota - dall'origine del testo alla seconda linea di estensione.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sopprime seconda linea di quota Attivo (1): Sopprime seconda linea di quota

7.113 DIMSE1

7.113.1 Linea di estensione 1

Sopprime la prima linea di estensione di una quota.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sopprime prima linea di estensione Attivo (1): Sopprime la prima linea di estensione

7.114 DIMSE2

7.114.1 Linea di estensione 2

Sopprime la seconda linea di estensione di una quota.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sopprime seconda linea di estensione Attivo (1): Sopprime seconda linea di estensione

7.115 DIMSHO

7.115.1 Mostra quota (obsoleta)

Non ha alcun effetto se non quello di preservare l'integrità degli script. Controlla le ridefinizione delle entità quota durante il trascinamento.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On

7.116 DIMSOXD

7.116.1 Linea di quota interna

Sopprime le punte delle frecce all'esterno delle linee di estensione se lo spazio all'interno delle linee di estensione è insufficiente e se la variabile di sistema DIMTIX è attiva (1).

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sopprime teste frecce esterne Attivo (1): Sopprime teste frecce esterne

7.117 DIMSTYLE

7.117.1 Stile di quota (Sola Lettura)

Lo stile di quota corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	Standard

7.118 DIMTAD

7.118.1 Posizione Testo Verticale

Controlla la posizione verticale del testo rispetto alle linee di quota. La posizione sopra la linea di quota è impostata dalla variabile di sistema DIMGAP.

L'opzione **Sopra la linea di quota** non si applica se la variabile di sistema DIMTIH è impostata su **Orizzontale** e la linea di quota non è orizzontale.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 4
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Centrato tra linee di estensione 1: Sopra la linea di quota 2: Il più lontano dai punti definiti 3: Japanese Industrial Standards 4: otto la linea di quota

7.119 DIMTDEC

7.119.1 Precisione

Controlla il numero di cifre decimali per i valori di tolleranza nelle unità della quota primaria.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	4

7.120 DIMTFAC

7.120.1 Altezza testo

Controlla il moltiplicatore di scala utilizzato per calcolare l'altezza del testo per le frazioni della quota e le tolleranze, rispetto all'altezza del testo della quota, impostata con la variabile di sistema DIMTXT. Si applica solo se la variabile di sistema DIMLUNIT è impostata su **Frazionario** (5).

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

7.121 DIMTFILL

7.121.1 Riempimento testo

Controlla lo sfondo del testo della quota.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Nessuno sfondo o riempimento 1: Il colore di sfondo o riempimento corrisponde allo sfondo della finestra del disegno 2: Il colore di sfondo o di riempimento corrisponde al valore specificato dalla variabile di sistema DIMTFILLCLR

7.122 DIMTFILLCLR

7.122.1 Colore riempimento Testo

Controlla il colore di sfondo del testo della quota, quando la variabile di sistema DIMTFILL è impostata a 2.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 256
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: DaBlocco 1-255: indici 256: DaLayer

7.123 DIMTIH

7.123.1 Allineamento del testo interno

Controlla la posizione del testo di quota sulle quote.

Nota: Non si applica alle quote coordinata.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Allineato con linea di quota Attivo (1): Orizzontale

7.124 DIMTIX

7.124.1 Testo interno

Disegna il testo di quota tra le linee di estensione, anche se non c'è spazio sufficiente.

Nota: Non si applica alle quote di raggio e diametro.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non forza testo tra linee estensione Attivo (1): Forza testo tra linee estensione

7.125 DIMTM

7.125.1 Limite inferiore

Controlla il limite di tolleranza minimo (inferiore) per il testo di quota quando le variabili di sistema DIMTOL o DIMLIM sono attive.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

Valore predefinito:	0.0

7.126 DIMTMOVE

7.126.1 Sposta testo

Controlla come si sposta il testo di quota.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Sposta linea di quota con il testo di quota 1: Aggiungi direttrice quando il testo quota viene spostato 2: Permetti al testo di muoversi liberamente senza una direttrice

7.127 DIMTOFL

7.127.1 Forza linea di quota

Forza il disegno di una linea di quota tra due linee di estensione quando il testo viene posizionato al di fuori.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non forza linee di quota anche quando il testo è fuori Attivo (1): Forza linee di quota anche quando il testo è fuori

7.128 DIMTOH

7.128.1 Allineamento del testo esterno

Colloca il testo della quota al di fuori delle linee di estensione orizzontalmente.

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Allineato con linea di quota Attivo (1): Orizzontale

7.129 DIMTOL

7.129.1 Visualizza tolleranza

Aggiunge tolleranze al testo di quota.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza tolleranza Attivo (1): Visualizza tolleranza

7.130 DIMTOLJ

7.130.1 Posizione verticale della tolleranza

Controlla la posizione verticale dei valori di tolleranza rispetto al testo della quota primaria.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Basso 1: Mezzo 2: Alto

7.131 DIMTP

7.131.1 Limite superiore

Controlla il limite di tolleranza massimo (superiore) per il testo di quota quando le variabili di sistema DIMTOL o DIMLIM sono attive.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

7.132 DIMTSZ

7.132.1 Dimensione marcatore di quota

Controlla la dimensione dei marcatori disegnati al posto delle punte delle frecce per la quotatura lineare, di raggio e di diametro.

Se il valore è zero, verranno disegnate le frecce.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0
Valori possibili:	0: Disegna le frecce >0: Disegna tratti obliqui invece delle frecce

7.133 DIMTVP

7.133.1 Offset verticale del testo

Controlla la posizione verticale del testo di quota sopra o sotto la linea di quota. Agisce come moltiplicatore della variabile di sistema DIMTXT, quando la variabile di sistema DIMTAD è impostata su **Centrato tra linee di estensione**.

Un valore 1.0 equivale a impostare la variabile di sistema DIMTAD su attiva (1).

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

Valore predefinito:	0.0

7.134 DIMTXSTY

7.134.1 Stile di testo

Controlla lo stile di testo della quota predefinita.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	Standard

7.135 DIMTXT

7.135.1 Altezza del testo

Controlla l'altezza predefinita del testo della quota, se lo stile di testo impostato nella variabile di sistema DIMTXSTY non ha un'altezza fissa.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.18: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 2.5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

7.136 DIMTXTDIRECTION

7.136.1 Direzione del testo

Controlla la direzione del testo di quota.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Da sinistra a destra Attivo (1): Da destra a sinistra

7.137 DIMTZIN

7.137.1 Sopprimi zero tolleranza

Controlla la soppressione degli zeri nei valori di tolleranza.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Sopprimi zero piedi e precisamente zero pollici 1: Includi zero piedi e precisamente zero pollici 2: Includi zero piedi e sopprimi zero pollici 3: Sopprimi zero piedi e includi zero pollici 4: Sopprimi zero iniziale nelle quote decimali 8: Sopprimi zero finale nelle quote decimali

7.138 DIMUNIT

7.138.1 Tipo unità di quota (obsoleta)

Sostituita dalle variabili di sistema DIMLUNIT e DIMFRAC.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1 a 8
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	1: Scientifico 2: Decimale 3: Ingegneristiche 4: Architettonico (impilato) 5: Frazionario (impilato) 6: Architettonico 7: Frazionario 8: Pannello di Controllo di Windows

7.139 DIMUPT

7.139.1 Posiziona testo manualmente

Alterna il posizionamento del testo della quota durante la creazione della quota.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Il cursore controlla solamente la posizione della linea di quota Attivo (1): Il cursore controlla sia la posizione del testo che la posizione della linea di quota

7.140 DIMZIN

7.140.1 Sopprimi gli zero della quota

Sopprime gli zeri iniziali e/o finali per le unità primarie.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Sopprimi zero piedi e precisamente zero pollici 1: Includi zero piedi e precisamente zero pollici 2: Includi zero piedi e sopprimi zero pollici 3: Sopprimi zero piedi e includi zero pollici 4: Sopprimi zero iniziali nelle quote decimali (ad esempio: 0,1000 diventa 0,1000) 8: Sopprimi zero finali nelle quote decimali (ad esempio: 11.1000 diventa 11.1)

Nota:

- Le opzioni 0, 1, 2 e 3 influenzano le quote in piedi e in pollici.
- Selezionare le flag di bit 4 e 8 per sopprimere sia gli zeri iniziali che quelli finali nelle quote decimali (ad esempio: 0,1000 diventa ,1).

7.141 DISPLAYAXES

7.141.1 Visualizza Assi

Mostra gli assi degli elementi strutturali.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Possibili opzioni:	Disattivato (0): Non visualizza gli assi Attivo (1): Visualizza assi

7.142 DISPLAYAXESFORMA

7.142.1 Visualizza assi

Controlla la visualizzazione degli assi di elementi MEP.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0

7.143 DISPLAYCOLORSLEGACY

7.143.1 Colori di Visualizzazione Legacy

Utilizza una tavolozza legacy fissa per visualizzare i colori indice.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF

Nota: La variabile di sistema DISPLAYCOLORSLEGACY ripristina la tavolozza dei colori indice legacy utilizzata nelle versioni precedenti alla V26 di BricsCAD per la compatibilità con i disegni esistenti.

7.144 DISPLAYSCALING

7.144.1 Ridimensionamento automatico della visualizzazione (Sola Lettura)

Scala ridimensionamento della visualizzazione - la stessa delle impostazioni di visualizzazione del sistema.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 50 a 1000
Valore predefinito:	100

Importante:

- La variabile di sistema DISPLAYSCALING specifica il fattore di scaling che il programma utilizza per la sua interfaccia, inclusi dialoghi, icone e testo.
- (Solo Windows) Di default, la scalatura attuale del display corrisponde all'impostazione DPI del font di Windows. Se non è così, Windows applica una scalatura generica extra, che fa sfocare il display. Per evitare questo, seguire questi passaggi:
- - Per un singolo monitor: cliccare con il tasto destro sull'applicazione BricsCAD in Esplora Risorse Windows o sul desktop, poi andare su **Proprietà** > **Compatibilità** > **Modifica impostazioni DPI elevati** e selezionare l'impostazione **DPI programma**. Qui è possibile scegliere dall'elenco a discesa di usare il DPI che viene utilizzato per la visualizzazione principale quando si accede a Windows o quando si apre BricsCAD.
  - Per una configurazione doppio/multiplo monitor: Per una nitidezza ottimale dello schermo, si consiglia di usare le stesse impostazioni DPI per tutti i monitor.

7.145 DISPLAYSIDESANDENDS

7.145.1 Visualizza Lati e Estremità

Visualizza i lati e le estremità delle entità strutturali durante la selezione. Se attivo, sono selezionabili.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF

Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza i lati e le estremità Attivo (1): Visualizza Lati e Estremità

7.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS

7.146.1 Marcatori Snap in tutte le viste

Controlla se i marcatori snap vengono visualizzati in tutte le finestre.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza i marcatori snap in tutte le viste Attivo (1): Visualizza i marcatori snap in tutte le viste

7.147 DISPLAYTOOLTIPS

7.147.1 Tooltips snap

Commuta la visualizzazione dei tooltip degli snap on/off.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita snap tooltips AAttivo (1): Abilita snap tooltips

7.148 DISPLAYTRUEDIMENSION

7.148.1 Tipo di quota predefinito

Imposta il tipo di quota predefinita posizionata su una vista isometrica.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Proiettato - non allineato alla geometria. 1: Vero - allineato alla geometria

7.149 DISPPAPERBKG

7.149.1 Sfondo carta

Visualizza un foglio di carta nello spazio carta.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza sfondo carta Attivo (1): Visualizza sfondo carta

7.150 DISPPAPERMARGINS

7.150.1 Area di stampa

Visualizza l'area stampabile di un layout dello spazio carta.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza area di stampa Attivo (1): Visualizza area di stampa

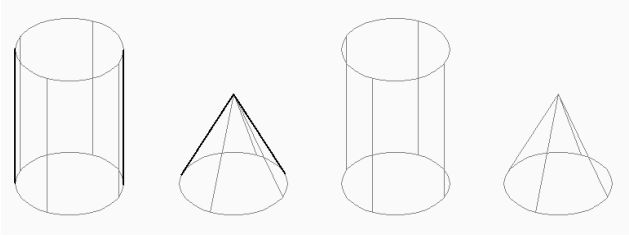
7.151 DISPSILH

7.151.1 Visualizza gli spigoli della sagoma

Visualizza gli spigoli di contorno sulle entità solido in modalità Wireframe (2D e 3D).

Nota: Per visualizzare le modifiche apportate alle entità esistenti, eseguire u RIGEN.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza gli spigoli della sagoma Attivo (1): Visualizza gli spigoli della sagoma



7.152 DISTANCE

7.152.1 Distanza (Sola Lettura)

L'ultima distanza calcolata dal comando DIST.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato

7.153 DMAUDITLEVEL

7.153.1 Comando DMVERIFICA, livello di dettaglio

Controlla i tipi di messaggio visualizzati per il comando DMVERIFICA.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro

Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	1: Ignorare errori di range dinamico 2: Ignorare facce frammentate

Gamma dinamica

L'intervallo dinamico è l'intervallo di lunghezze necessarie per creare una geometria valida. L'intervallo è limitato perché un modellatore esprime le coordinate dei punti nello spazio 3D in termini di numeri in virgola mobile a precisione doppia. Per rappresentare un numero, i numeri in virgola mobile utilizzano un numero finito di cifre significative, che nel caso di numeri a precisione doppia è approssimativamente da quattordici a sedici cifre significative. L'uso delle cifre da parte del modellatore è limitato a nove cifre significative per evitare la suscettibilità all'errore di arrotondamento. Ciò significa che la gamma dinamica di un modello può essere al massimo di nove ordini di grandezza. Pertanto, il rapporto tra la lunghezza più lunga e quella più corta che può essere modellata è 10^9.

I numeri possono essere interpretati come pollici, millimetri o qualsiasi altra unità. Il modellatore ha una risoluzione di 10^-6, il che significa che se la distanza tra due punti è inferiore a questo valore, sono considerati uguali. È inoltre necessaria una banda di sicurezza di almeno un ordine di grandezza intorno al valore di risoluzione. Per motivi pratici, ci possono essere ambiguità sulle distanze vicine al valore di risoluzione, quindi questa banda di sicurezza è un margine di protezione per migliorare l'affidabilità.

Di conseguenza, l'intervallo dinamico valido dei modelli in BricsCAD è compreso tra 10^-5 e 10^4 e non dipende dall'unità. La gamma dinamica delle parti modellate in millimetri è compresa tra 0,00001 mm e 10000 mm. La gamma dinamica delle parti modellate in metri è compresa tra 0,00001 m e 10000 m.

Se l'intervallo dinamico viene superato, il comportamento degli algoritmi di modellazione è imprevedibile. Ciò può causare la produzione di risultati errati o errori da parte degli algoritmi del modellatore.

Faccia a scheggia

Alcuni modelli possono contenere facce lunghe e strette che non sono state progettate per essere presenti nella progettazione del modello. In genere, queste si verificano nei modelli importati a causa delle differenze di tolleranza tra i sistemi di modellazione geometrica.

Poiché la dimensione di un elemento non può essere inferiore alla risoluzione di un modellatore, le facce autentiche sono almeno un ordine di grandezza più grandi dello spazio massimo nel modello. Qualsiasi faccia più piccola di quella è candidata ad essere spuria.

La tolleranza dell'entità viene calcolata come il valore di tolleranza più alto tra gli spigoli e i vertici tolleranti dell'entità.

La distanza massima tra gli spigoli lunghi di tale faccia è inferiore alla tolleranza specificata. Essa ha almeno uno spigolo corto e non più di tre lunghi. Uno spigolo corto è uno spigolo più corto della tolleranza specificata. Uno spigolo lungo è più lungo della tolleranza specificata. La tolleranza può essere calcolata automaticamente in base al rettangolo di selezione dell'entità.

Poiché le dimensioni della geometria della scheggia sono vicine alla risoluzione del modellatore, l'esecuzione di operazioni su di essa è difficile. Poiché tale geometria non è in genere prevista, si tenta di sostituirla con una geometria tollerante. Nei corpi, gli spigoli tolleranti sostituiscono le facce a scheggia e i vertici tolleranti sostituiscono gli spigoli corti. Quando si correggono manualmente, le schegge possono essere rimosse e le facce adiacenti possono essere estese, se necessario.

Nota: Quando si esegue il controllo e la correzione dell'entità in vari contesti, la tolleranza viene presa dall'entità come il valore più grande della tolleranza tra gli spigoli e i vertici tolleranti dell'entità o alcuni altri valori a discrezione del chiamante.

7.154 DMAUTOUPDATE

7.154.1 Modalità di ricalcolo vincoli 3D

Aggiorna automaticamente il modello quando vengono applicati o modificati i vincoli.

Se disattivato, utilizzare il comando DMAGGIORNA per aggiornare il modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non aggiorna automaticamente i vincoli 3D Attivo (1): Aggiorna automaticamente i vincoli 3D

7.155 DMCONNECTIONCUTTYPE

7.155.1 Tipo di connessione

Controlla il tipo di connessione creata dal comando BIMCONNETTISTRUTTURALE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Uniforme 1: Planare

7.156 DMPUSHPULLSUBTRACT

7.156.1 Sottrai DMPREMITIRA

Controlla cosa succede quando un'entità, modificata con il comando DMPREMITIRA, tocca un'entità esistente.

Quando è disattivato, un solido che si interseca con un altro solido, non sottrae più le aree intersecanti dall'altro solido.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva sottrazione DMPREMITIRA Attivo (1): Attiva sottrazione DMPREMITIRA

7.157 DMRECOGNIZE

7.157.1 Riconoscimento automatico di vincoli geometrici 3D

Vincola automaticamente le relazioni geometriche tra le superfici, quando si modificano le entità 3D o si ricalcolano i vincoli 3D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -1 a 1023
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	Negativo: Disattiva il riconoscimento automatico dei vincoli della geometria 3D 1: Superfici tangenti 2: Piani coincidenti 4: Piani paralleli 8: Piani perpendicolari 16: Cilindri perpendicolari ai piani 32: Superfici coassiali 64: Cilindri e sfere di raggio uguale 128: Vertici tra 4 o più facce 256: Spigoli tra facce coincidenti 512: Correggi un piano vincolato parallelo a XY/YZ/ZX (compatibilità)

7.158 DOCKPRIORITY

7.158.1 Priorità Aggancio

Controlla la priorità di ancoraggio delle barre agganciabili, superiore, sinistra, destra e inferiore.

Nota: È richiesto un riavvio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 14
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Superiore, Sinistra, Destra, Inferiore 2: Superiore, Inferiore, Sinistra, Destra 3: Superiore, Sinistra, Inferiore, Destra 4: Superiore, Destra, Inferiore, Sinistra 5: Sinistra, Destra, Superiore, Inferiore 6: Sinistra, Superiore, Inferiore, Destra 7: Sinistra, Superiore, Destra, Inferiore 8: Sinistra, Inferiore, Destra, Superiore 9: Destra, Superiore, Sinistra, Inferiore 10: Destra, Inferiore, Sinistra, Superiore 11: Destra, Superiore, Inferiore, Sinistra 12: Inferiore, Sinistra, Destra, Superiore 13: Inferiore, Sinistra, Superiore, Destra 14: Inferiore, Destra, Superiore, Sinistra

7.159 DOCTABPOSITION

7.159.1 Posizione schede

Controlla dove viene visualizzato il controllo delle schede dei documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3

Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Alto 1: Basso 2: Sinistra 3: Destra

7.160 DONUTID

7.160.1 Diametro interno anello

Il diametro interno predefinito per il comando ANELLO.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	0.5

7.161 DONUTOD

7.161.1 Diametro esterno anello

Il diametro esterno predefinito per il comando ANELLO.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	1.0

7.162 DRAGMODE

7.162.1 Modalità di trascinamento delle entità

Controlla se visualizzare un'anteprima durante i comandi SPOSTA e COPIA.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2

Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Nessun trascinamento 1: Quando richiesto 2: Appena possibile

7.163 DRAGMODECONSTRAINTS

7.163.1 Risolvi dinamicamente i vincoli 3D

Risolve i vincoli 3D in diretta quando le entità vengono spostate.

Spegnere per ottimizzare le prestazioni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita soluzione dinamica dei vincoli 3D Attivo (1): Abilita soluzione dinamica dei vincoli 3D

7.164 DRAGMODEFACES

7.164.1 Sposta faccia

Controlla il comportamento dei comandi SPOSTA e DMSPOSTA, se questi comandi vengono usati per spostare una faccia.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Sposta l'intero solido 1: Sposta la superficie del faccia 2: Sposta gli spigoli della faccia

7.165 DRAGMODEHIDE

7.165.1 Nascondi durante il trascinamento

Nasconde l'entità originale durante le azioni di spostamento e allungamento.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Durante i comandi di Modellazione 3D 2: Durante i comandi di Disegno 2D

7.166 DRAGMODEINTERRUPT

7.166.1 Modalità interruzione trascinamento

Controlla che il ricalcolo/ridisegno del modello venga interrotto quando il cursore è in movimento.

Se attivo, mostra un'anteprima live. Se disattivato, ogni azione di trascinamento deve essere prima completata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Disabilitato 1: Abilitato

7.167 DRAGOPEN

7.167.1 Trascina aperto

Controlla cosa fare quando un disegno viene trascinato dall'esplora file di Windows al programma.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Inserire il file nel disegno corrente 1: Aprire il file in una nuova scheda

7.168 DRAGP1

7.168.1 Frequenza trascinamento rigen

Controlla la frequenza di campionamento dell'ingresso rigen-trascinamento.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 32767
Valore predefinito:	10

7.169 DRAGP2

7.169.1 Proporzioni trasc. veloce

Controlla la frequenza di campionamento dell'ingresso trascinamento rapido.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 32767
Valore predefinito:	25

7.170 DRAGSNAP

7.170.1 Snap entità trascinate

Abilita la dinamica elastica durante i comandi di modifica: COPIA, INCOLLACLIP, INCOLLABLOC, SPOSTA, RUOTA, SPECCHIO, SCALA, STIRA e altro ancora.

La variabile di sistema DRAGSNAP controlla il comportamento dello snap durante il trascinamento. DRAGSNAP controlla se gli oggetti in dinamica elastica vengono visualizzati nella posizione corrente del cursore o nella posizione dello snap all'entità corrente.

Nota: Dinamica elastica significa che il cursore e l'entità da modificare salteranno al punto di snap attivo, questo renderà più evidente la posizione di destinazione.

- Se attiva, il cursore e le entità selezionate salteranno al punto di snap attivo, rendendo più evidente la posizione del bersaglio.
- Se questa opzione è disattivata, lo snap è attivo solo durante i comandi di disegno e modifica.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non usare snap entità trascinate Attivo (1): Snap entità trascinate

7.171 DRAWINGPATH

7.171.1 Percorso del disegno

Il percorso file utilizzato per la quinta cartella a sinistra delle finestre di dialogo dei comandi APRI, SALVACOME e INSER (solo Windows).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

7.172 DRAWINGVIEWASM

7.172.1 Ottimizzazione degli assiemi

Abilita l'uso di strutture di dati di assieme, ottimizza la generazione di viste create con il comando VISTABASE.

Consente di passare dalla normale rimozione analitica delle linee nascoste (RLN) alla procedura ASM_HLR.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita l'ottimizzazione degli assiemi Attivo (1): Abilita l'ottimizzazione degli assiemi

7.173 DRAWINGVIEWBGEN

7.173.1 Generazione in background delle viste di disegno

Consente la generazione in background delle viste di disegno durante il comando VISTABASE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Off (0): Disabilita la generazione in background delle viste di disegno Su (1): Abilita la generazione in background delle viste di disegno

7.174 DRAWINGVIEWBGENPAR

7.174.1 Generazione parallela di viste di disegno

Abilita la generazione parallela di viste di disegno durante il comando VISTABASE.

Ha effetto solo quando la generazione in background è abilitata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF

Valori possibili:	Off (0): Disabilita la generazione parallela delle viste di disegno On (1): Abilita la generazione parallela di viste di disegno

7.175 DRAWINGVIEWENTS

7.175.1 Entità aggiuntive

Controlla le entità che verranno elaborate nelle viste di disegno create dal comando VISTABASE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la visualizzazione dei punti Attivo (1): Punto (l'aspetto è controllato da PDSIZE e PDMODE)

7.176 DRAWINGVIEWPRESET

7.176.1 Vista disegno preimpostate

Controlla la preimpostazione della vista per il comando VISTABASE.

La preimpostazione specifica i tipi di disegni generati e il loro posizionamento nel layout.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	Nessuno

7.177 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN

7.177.1 Viste di disegno con linee nascoste preimpostate

Controlla la preimpostazione delle linee nascoste per il comando VISTABASE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non memorizza la preimpostazione di linee nascoste corrente Attivo (1): Memorizza la preimpostazione corrente delle linee nascoste

7.178 DRAWINGVIEWPRESETSCALE

7.178.1 Scala per la vista preimpostata del disegno

Controlla la scala annotazione per l'attuale vista di disegno predefinita del disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

7.179 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT

7.179.1 Viste di disegno linee tangenti preimpostate

Controlla la preimpostazione delle linee tangenti per il comando VISTABASE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non memorizza la preimpostazione corrente delle linee tangenti Attivo (1): Memorizza la preimpostazione corrente delle linee tangenti

7.180 DRAWINGVIEWPRESETVARIABILE

7.180.1 Linee guida predefinite vista di disegno

Controlla la preimpostazione delle linee guida per il comando VISTABASE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non memorizza la preimpostazione corrente delle linee guida Attivo (1): Memorizza la preimpostazione corrente delle linee guida

7.181 DRAWINGVIEWQUALITY

7.181.1 Qualità delle viste di disegno

Controlla la qualità delle viste create con il comando VISTABASE.

Disattivare per ridurre significativamente il tempo necessario per generare le viste del disegno. Se vengono create viste con una geometria di qualità di bozza, non è possibile inserire annotazioni sugli spigoli delle entità in queste viste.

Tuttavia, sono molto simili a una vista di disegno precisa (di alta qualità) ed è possibile utilizzarle per creare rapidamente i propri layout.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Qualità bozza 1: Qualità alta

7.182 DRAWORDERCTL

7.182.1 Controllo ordine di visualizzazione

Controlla la funzionalità ordine di visualizzazione. Limita l'ordine di visualizzazione, da utilizzare se alcune operazioni di modifica richiedono un tempo leggermente superiore.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno

Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	1: Disponi entità con ordine di visualizzazione 2: Eredita ordine di visualizzazione

7.183 DROPGEOMMODE

7.183.1 Modalità rilascio geometria

Abilita o disabilita il comando interno DROPGEOM. Se attivata, la geometria può essere trascinata tenendo premuto il tasto principale del mouse.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Off (0): Disabilita DROPGEOM. On (1): Abilita DROPGEOM.

7.184 DWFFORMAT

7.184.1 Formato DWF predefinito

Controlla il formato di esportazione predefinito per il comando DWF3D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: DWF 1: DWFx

7.185 DWFFRAME

7.185.1 Contorno DWF

Controlla la visibilità delle cornici DWF o DWFx sottoposte, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Usa variabili di sistema individuali** (3).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Nascondere i contorni DWF 1: Visualizzare e stampare i contorni DWF 2: Visualizzare ma non stampare i contorni DWF

7.186 DWFOSNAP

7.186.1 Snap ad entità DWF

Abilita lo snap ad entità per i file DWF sottoposti.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilitare lo snap ad entità DWF Attivo (1): Abilitare lo snap ad entità DWF

7.187 DWFVERSION

7.187.1 Versione DWF

Controlla la versione di esportazione DWF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza

Gamma:	Da 1 a 10
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	1: 3D DWF v6.01 2: Binary DWF v6.0 3: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0 4: Compresso DWF v5.5 5: DWF v5.5 Binario 6: Ascii DWF v5.5 7: Compresso DWF v4.2 8: Binary DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: XPS DWFx

7.188 DWGCHECK

7.188.1 Controlla disegno

Esegue un controllo automatico dell'integrità dei dati all'apertura di un disegno.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Avverti potenziale problema 1: Avverti potenziali problemi e su altre applicazioni 2: Notifica potenziali problemi 3: Notifica potenziali problemi, segnala su altre applicazioni

7.189 DWGCODEPAGE

7.189.1 Codifica del disegno (Sola Lettura)

Visualizza la pagina del codice del disegno, come la variabile di sistema SYSCODEPAGE.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

7.190 DWGGUIDCLOUDAI

7.190.1 Disegno Guid

GUID (ID univoco a livello globale) unico per questo disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	" "

7.191 DWGNAME

7.191.1 Nome del disegno (Sola Lettura)

Il nome del disegno corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

7.192 DWGPREFIX

7.192.1 Prefisso del disegno (Sola Lettura)

Il percorso della cartella del disegno corrente.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Non salvato

7.193 DWGTITLED

7.193.1 Disegno intitolato (Sola Lettura)

Mostra se il disegno corrente è stato nominato.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato

Valori possibili:	Disattivato (0): Il disegno non è stato nominato Attivo (1): Il disegno è stato nominato

7.194 DXEVAL

7.194.1 Modalità di aggiornamento di estrazione dati

Controlla la notifica per le tabelle di estrazione dei dati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 511
Valore predefinito:	12
Valori possibili:	0: Nessuna notifica 1: Notifica su apertura 2: Notifica su salva 4: Notifica su stampa 8: Notifica su pubblicazione 16: Notifica su ETRANSMIT o ARCHIVIO 32: Notifica su salva + aggiornamento automatico 64: Notifica su stampa + aggiornamento automatico 128: Notifica su pubblicazione + aggiornamento automatico 256: Notifica su ETRANSMIT o ARCHIVIO + aggiornamento automatico

7.195 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT

7.195.1 Regola l'allineamento del testo DXF

Controlla se l'allineamento viene regolato quando il testo viene caricato da un DXF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non regolare l'allineamento Attivo (1): Regola l'allineamento

7.196 DYNCONSTRAINTMODE

7.196.1 Modalità Vincolo Dinamico

Visualizza vincoli dimensionali nascosti quando vengono selezionate entità vincolate.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza vincoli dimensionali nascosti quando vengono selezionate entità vincolate. Attivo (1): Visualizza vincoli dimensionali nascosti quando vengono selezionate entità vincolate.

7.197 DYNDIGRIP

7.197.1 Visualizza le quote dinamiche

Controlla quali quote dinamiche vengono mostrate.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 31
Valore predefinito:	31
Valori possibili:	0: Nessuno 1: Quota risultante 2: Quota Modifica lunghezza 4: Quota Angolo assoluto 8: Quota Angolo relativo 16: Quota Raggio dell'arco

7.198 DYNDIMAPERTURE

7.198.1 Apertura quota dinamica

Controlla il raggio intorno al cursore, usato per rilevare l'entità più vicina durante un comando, in pixel. Si applica solo quando la variabile di sistema DYNMODE è impostata su **Entità quote dinamiche più vicine**.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 500.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 500
Valore predefinito:	20
Unità	pixel

7.199 DYNDIMCOLORHOT

7.199.1 Colore delle Principali Quote Dinamiche

Il colore delle quote dinamiche, durante un'azione di spostamento del grip.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 255.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	142

7.200 DYNDIMCOLORHOVER

7.200.1 Colore al passaggio del mouse delle Quote Dinamiche

Il colore delle quote dinamiche, quando il cursore passa sopra un punto di grip.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 255.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	da 1 a 255

Valore predefinito:	142

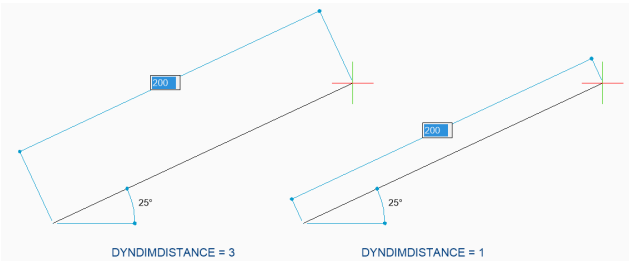
7.201 DYNDIMDISTANCE

7.201.1 Distanza delle Quote Dinamiche

Controlla la posizione del riquadro della quota dinamica - la distanza di offset dall'entità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	da 0.0 a 10.0
Valore predefinito:	1.0



7.202 DYNDIMLINETYPE

7.202.1 Tipolinea delle Quote Dinamiche

Controlla la visualizzazione del tipolinea delle quote dinamiche durante un'azione di spostamento del grip.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da -1 a 2
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	-1: Corrente 0: Continuo 1: Puntato 2: Tratteggiato

7.203 DYNDIVIS

7.203.1 Visibilità Quote Dinamiche

Controlla quali quote dinamiche vengono mostrate quando si spostano i grip.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Solo la prima quota dinamica 1: Solo le prime due quote dinamiche 2: Tutte le quote dinamiche, come specificato da DYNDIGRIP

7.204 DYNINPUTTRANSPARENCY

7.204.1 Trasparenza dei campi di input dinamici

Controlla la trasparenza dei campi di input dinamici, in percentuale.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore pari a 100 significa completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	90

7.205 DYNMODE

7.205.1 Modalità di Input Dinamico

Attiva/disattiva le funzioni di input dinamico.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -31 a 31
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: Nessun input dinamico 1: Input dinamico del puntatore (non ancora supportato) 2: Quote dinamiche editabili 4: Quote dinamiche su puntamento snap 8: Entità più vicina da assi X/Y dell'UCS delle quote dinamiche 16: Entità quote dinamiche più vicive

Nota:

- Quando DYNMODE è impostato su un valore negativo, tutte le funzionalità di input dinamico vengono disattivate, ma il valore corrispondente viene memorizzato.
- Cliccare su **Input Dinamico** (DYN) sulla barra di stato per commutare il valore della variabile di sistema DYNMODE tra positivo e negativo.

7.206 DYNPICOORDS

7.206.1 Modalità predefinita per l'input di coordinate dinamiche

La modalità predefinita per l'inserimento delle coordinate, durante l'input dinamico.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Relativo 1: Assoluto

7.207 DYNPROMPT

7.207.1 Richiesta dei comandi di input dinamico

Visualizza le richieste dei comandi nelle etichette di input dinamico.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare le richieste dei comandi Attivato (1): Visualizzare le richieste dei comandi

Nota: Il valore Attivato della variabile di sistema DYNPROMPT viene ignorato se non vengono selezionati il bitcode 1 (non ancora supportato) o 2 della variabile di sistema DDYNMODE.

8. E

8.1 EDGEMODE

8.1.1 Modalità spigolo

Controlla come i spigoli di ritaglio e di contorno vengono controllati con i comandi TAGLIA ed ESTENDI, con o senza estensioni.

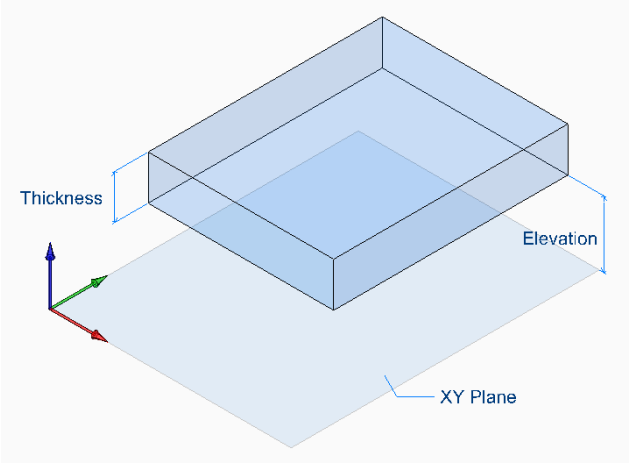
Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Utilizza il limite selezionato senza un'estensione Attivo (1): Estende o taglia l'oggetto selezionato fino ad un'estensione immaginaria del limite di taglio o di estensione

8.2 ELEVATION

8.2.1 Elevazione

L'elevazione (asse Z) per le nuove entità, rispetto all'UCS corrente.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0



8.3 ENABLEATTRACTION

8.3.1 Magnetismo grip

Abilita l'attrazione da grip a grip durante le azioni di spostamento o di modifica di un punto di grip.

Nota: La variabile di sistema OSMODE può sovrascrivere questo comportamento.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivo (0): Disabilita magnetismo grip Attivo (1): Abilita magnetismo grip

8.4 ENABLEBIMBKUPDATE

8.4.1 Attiva l'aggiornamento della sezione in background

Attiva l'aggiornamento della sezione in background, vedi il comando BIMBKUPDATE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0

8.5 ENABLEHYPERLINKMENU

8.5.1 Menu collegamento ipertestuale

Commuta il menu collegamento ipertestuale on/off.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On

Valori possibili:	Disattivo (0): Disabilita Abilita menu collegamenti ipertestuali Attivo (1): Abilita menu collegamenti ipertestuali

8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP

8.6.1 Link tooltip

Commuta la visualizzazione del tooltip dei collegamenti ipertestuali on/off.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita link tooltip Attivo (1): Abilita link tooltip

8.7 ERRNO

8.7.1 Numero di errore (Sola Lettura)

Riporta il tipo di errore di un programma LISP.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	0

8.8 EXPERIMENTALMODE

8.8.1 Abilita le funzionalità sperimentali

È possibile riscontrare bug o problemi di prestazioni in BricsCAD quando la modalità sperimentale è abilitata. Si invita a segnalarli. Le funzionalità sperimentali potrebbero essere modificate o rimosse dalle versioni future.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema

Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Disabilita la **Modalità sperimentale** 1: Abilita la **Modalità sperimentale**

8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE

8.9.1 Funzionalità sperimentali nella pagina iniziale

Attivare per controllare se le funzionalità sperimentali possono essere gestite dalla pagina iniziale.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Le funzionalità sperimentali non possono essere gestite dalla pagina iniziale 1: Le funzionalità sperimentali possono essere gestite dalla pagina iniziale

8.10 EXPERT

8.10.1 Esperto

Controlla la visualizzazione di alcuni messaggi. Se le richieste sono soppresse, continua come se fosse stato immesso Si. Può influire su script, macro di menu, LISP e funzioni di comando.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Pubblica tutti i messaggi normalmente 1: Sopprimi i messaggi **rigen** e **layer off** 2: Sopprime il messaggio **blocco già definito** (BLOCCO) e **file già esistente** (SALVA E MBLOCCO) 3: Sopprime il messaggio **tipolinea già caricato** 4: Sopprime il messaggio **file già esistente** (Salvataggio UCS e FINESTRE) 5: Sopprime il messaggio **stile di quota già esistente**

8.11 EXPINSALIGN

8.11.1 Esplora Elementi Allineati

Allinea i blocchi inseriti dall'Esplora Disegno con l'entità selezionata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivo (0): Non inserisce blocchi allineati Attivo (1): Inserisce blocchi allineati

8.12 EXPINSANGLE

8.12.1 Esplora Elementi Angolo

L'angolo di rotazione utilizzato per i blocchi inseriti dall'Esplora Disegno.

Si applica se la variabile di sistema EXPINSFIXANGLE è attiva.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0
Unità	gradi

8.13 EXPINSFIXANGLE

8.13.1 Esplora Elemento Angolo Fisso

Utilizza un angolo di rotazione per i blocchi inseriti dall'Esplora Disegno. Si veda anche la variabile di sistema EXPINSANGLE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivo (0): Non inserisce blocchi angolo fisso Attivo (1): Inserisce blocchi angolo fisso

8.14 EXPINSFIXSCALE

8.14.1 Esplora Elemento Scala Fissa

Inserisce blocchi dall'Esplora Disegno a scala fissa.

Vedere la variabile di sistema EXPINSSCALE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivo (0): Non inserisce blocchi a scala fissa Attivo (1): Inserisce blocchi a scala fissa

8.15 EXPINSSCALE

8.15.1 Esplora Elementi Scala

Il moltiplicatore di scala utilizzato per i blocchi inseriti dall'Esplora Disegno.

Si applica se la variabile di sistema EXPINSFIXSCALE è attiva (1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale

Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1.0

8.16 EXPLMODE

8.16.1 Modalità esplodi

Abilita il comando ESPLODI sui blocchi a scala non uniforme (NUS).

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non esplodi blocchi non uniformemente scalati Attivo (1): Esplodi blocchi non uniformemente scalati

8.17 EXPORT3DPDFWRITER

8.17.1 Writer PDF 3D

Controlla il writer utilizzato per salvare i file PDF 3D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Usa sempre Communicator 3D PDF writer 1: Usa sempre Mechanical 3D PDF writer 2: Preferire il Communicator quando disponibile

8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER

8.18.1 Scrittore ASAT/ASAB

Controlla il writer utilizzato per salvare i file di assieme ACIS durante l'esportazione in modalità automatica.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Usa sempre il writer dei file di assieme ACIS del Communicator. 1: Usa sempre il writer nativo dei file di assieme ACIS. 2: Preferire il Communicator quando disponibile

8.19 EXPORTACISWRITER

8.19.1 Writer SAT/SAB

Controlla il writer utilizzato per salvare i file ACIS durante l'esportazione

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Usa sempre il writer dei file ACIS di Communicator 1: Usa sempre il writer di file ACIS nativo 2: Preferire il Communicator quando disponibile

8.20 EXPORTACISFORMATVERSION

8.20.1 Versione formato di esportazione ACIS

Controlla la versione del file ACIS da esportare.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 19
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Ultimo disponibile 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021 15: 2022 16: 2023 17: 2024 18: 2025 19: 2026

8.21 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION

8.21.1 Versione formato esportazione CATIA V4

Controlla la versione del file CATIA V4 da esportare.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 6
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Ultimo disponibile 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

8.22 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION

8.22.1 Versione formato esportazione CATIA V5

Controlla la versione del file CATIA V5 da esportare.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 21
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Ultimo disponibile 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021 17: CATIA V5-6 R2022 18: CATIA V5-6 R2023 19: CATIA V5-6 R2024 20: CATIA V5-6 R2025 21: CATIA V5-6 R2026

8.23 EXPORTGEOMETRYFLAGS

8.23.1 Opzioni Esportazione Geometria

Controlla la modalità di esportazione delle rappresentazioni geometriche nei formati IGES e STEP.

Tipo:	Breve

Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	01: Converti Curve Analitiche in Spline 02: Converti Superfici Analitiche in Spline 04: Dividi le Pcurve in corrispondenza delle discontinuità G1 (solo Mac) 08: Dividi Facce Periodiche

8.24 EXPORTHIDDENPARTS

8.24.1 Parti nascoste

Controlla come vengono esportate le parti nascoste.

Le entità possono essere invisibili a causa di:

- Del risultato del comando HIDEOBJECTS.
- Del posizionamento su un layer nascosto.
- Di proprietà di un componente invisibile.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	**0: Esporta e nascondi se possibile**: Esporta le entità nascoste. Se il formato di destinazione supporta le entità nascoste, le entità nascoste nel documento di origine verranno nascoste anche nel documento di destinazione. **1: Non esportare**: Le entità invisibili vengono ignorate.

8.25 EXPORTMODELSPACE

8.25.1 Esporta lo spazio modello

Controlla quale parte dello spazio modello esportare in DWF, DWFx o PDF.

Tipo:	Breve

Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Schermo 1: Estensioni 2: Finestra

Nota: Le variabili di sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP sono attualmente fittizie per le esportazioni DWF.

8.26 EXPORTPAGESETUP

8.26.1 Esporta l'impostazione pagina

Alterna l'impostazione della pagina per l'esportazione in DWF, DWFx o PDF.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Predefinito 1: Sovrascritta

Nota: Le variabili di sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP sono attualmente fittizie per le esportazioni DWF.

8.27 EXPORTPAPERSPACE

8.27.1 Esporta lo spazio carta

Controlla quali layout esportare in DWF, DWFx o PDF, dallo spazio carta.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno

Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Layout corrente 1: Tutti i layout

Nota: Le variabili di sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP sono attualmente fittizie per le esportazioni DWF.

8.28 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION

8.28.1 Versione formato di esportazione Parasolid

Controlla la versione del file Parasolid da esportare.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	0 a 27
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Ultimo disponibile 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33 23: Parasolid 34 24: Parasolid 35 25: Parasolid 36 26: Parasolid 37 27: Parasolid 38

8.29 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE

8.29.1 Struttura prodotto

Controlla se la struttura di un prodotto viene esportata.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1

Possibili opzioni:	**0: Nessuna struttura di prodotto**: Esporta una struttura piatta senza componenti nel documento di destinazione, indipendentemente dal fatto che il documento di BricsCAD abbia o meno una struttura di prodotto. **1: Esporta struttura prodotto**: Esporta dati sulla struttura del prodotto di BricsCAD (se esistenti) al documento target.

Nota: L'opzione [1] è valida per il livello di licenza Pro (o superiore). Altrimenti funziona come [0].

8.30 EXPORTSTEPFORMATVERSION

8.30.1 Versione di esportazione formato STEP

Controlla la versione del file STEP da esportare.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

8.31 EXPORTXCGMFORMATVERSION

8.31.1 Versione formato di esportazione XCGM

Controlla la versione del file XCGM da esportare.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 16
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Ultimo disponibile 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0 16: CGM R2022 1.0 17: CGM R2023 1.0 18: CGM R2024 1.0

8.32 EXTMAX

8.32.1 Estensioni massime (Sola Lettura)

La coordinata in alto a destra dell'estensione del disegno.

Aumenta man mano che vengono create nuove entità all'esterno delle estensioni esistenti.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno

8.33 EXTMIN

8.33.1 Estensioni minime (Sola Lettura)

Le coordinate in basso a sinistra dell'estensione del disegno.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno

8.34 EXTNAMES

8.34.1 Estendi nomi

Controlla il numero massimo di caratteri per i nomi delle entità denominate (ad esempio tipilinea e layer) salvati in tabelle di simboli.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Nomi fino a 31 caratteri Attivo (1): Nomi fino a 255 caratteri

8.35 EXTRUDEINSIDE

8.35.1 Comportamento estrudi all'interno

Controlla il modo in cui le nuove entità modificano un'entità genitore quando si intersecano. Si applica alle entità create con i comandi ESTRUDI e RIVOLUZIONE quando è selezionata l'opzione **Auto**.

Un'entità Genitore è qualsiasi entità che tocca il contorno da cui è stata creata l'entità estrusa/rivoluzionata.

La variabile di sistema EXTRUDEINSIDE è una delle quattro variabili di sistema presenti nel gruppo **Modalità estrudi**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0 - per le aree di lavoro Disegno e Modellazione 1 - per le aree di lavoro Meccanico e BIM
Possibili opzioni:	0: Non modificare 1: Sottrai l'entità creata dalla principale 2: Unire l'entità creata con la principale

8.36 EXTRUDEOUTSIDE

8.36.1 Comportamento estrudi all'esterno

Controlla il modo in cui le nuove entità modificano un'entità genitore quando si toccano. Si applica alle entità create con i comandi ESTRUDI e RIVOLUZIONE quando è selezionata l'opzione **Auto**.

L'entità principale è qualsiasi entità che tocca il contorno da cui è stata creata l'entità estrusa/rivoluzionata.

La variabile di sistema EXTRUDEOUTSIDE è una delle quattro variabili di sistema presenti nel gruppo **Modalità estrudi**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0 - per le aree di lavoro Disegno e Modellazione 1 - per le aree di lavoro Meccanico e BIM
Possibili opzioni:	0: Non modificare 1: Sottrai la nuova entità dall'entità esistente 2: Unisci le entità

9. F

9.1 FACETRATIO

9.1.1 Blocca proporzioni sfaccettatura

Controlla la proporzione del raccordo per solidi cilindrici e conici ACIS.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Crea un N da 1 mesh per solidi ACIS cilindrici e conici 1: Crea un N da M mesh per solidi ACIS cilindrici e conici

9.2 FACETRES

9.2.1 Risoluzione aspetto

Controlla la morbidezza delle viste ombreggiate, renderizzate e linee nascoste.

Sono accettati valori compresi tra 0.01 e 10.0. Valori grandi possono avere un impatto significativo sull'utilizzo della memoria e sulle prestazioni.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0.01 a 10.0
Valore predefinito:	0.5

Nota: Quando un disegno pesante viene archiviato con un valore FACETRES scomodamente alto, può essere difficile da aprire. Disattivando la variabile di sistema SPAUSEFACETRES, si sovrascrive FACETRES e si applicano le impostazioni di MODELERPROPERTIES. Per maggiori informazioni, consultare gli articoli sulla **variabile di sistema SPAUSEFACETRES** e sul **comando MODELERPROPERTIES**.

9.3 FBXEXPORTCAMERAS

9.3.1 FBX Esporta Fotocamere

Abilita l'esportazione delle fotocamere a FBX.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Off (0): disattiva l'esportazione delle fotocamere On (1): Abilita l'esportazione delle fotocamere

9.4 FBXEXPORTENTITIES

9.4.1 FBX Esporta Entità

Abilita l'esportazione delle entità a FBX.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita esportazione di entità Attivo (1): Abilita esportazione di entità

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE

9.5.1 FBX Entità da esportare

Controlla quali entità vengono esportate a FBX.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Entità Visibili 1: Entità Selezionate

9.6 FBXEXPORTLIGHTS

9.6.1 FBX Esporta Luci

Abilita l'esportazione delle luci a FBX.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita esportazione dI luci Attivo (1): Abilita esportazione dI luci

9.7 FBXEXPORTMATERIALS

9.7.1 FBX Esporta Materiali

Abilita l'esportazione dei materiali a FBX.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita esportazione di materiali Attivo (1): Abilita esportazione di materiali

9.8 FBXEXPORTTEXTURES

9.8.1 FBX Esporta Textures

Imposta il tipo di materiale utilizzato per l'esportazione di un file FBX.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Incorporati 1: Riferimento 2: Copia le texture nella posizione

9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH

9.9.1 Fbx Esporta percorso textures

Il percorso del file per l'esportazione di texture FBX.

Questa impostazione viene utilizzata solo quando la variabile di sistema FBXEXPORTTEXTURES è impostata su 2.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

9.10 FBXVERSION

9.10.1 Versione FBX

Controlla la versione di esportazione FBX.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da -1 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: File FBX binario. 2: File FBX ASCII.

Nota: La variabile di sistema FBXVERSION imposta il formato del file FBX quando il comando ESPORTA viene eseguito da uno script o quando le finestre di dialogo dei file sono disabilitate (FILEDIA = 0).

9.11 FEATURECOLORS

9.11.1 Colori caratteristiche

Colora le parti in lamiera in base al tipo di funzione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Attivo (1): Le facce di solidi vengono colorate con il colore specificato dalla funzione correlata. Disattivato (0): Tutte le facce delle funzione sono colorate con il colore a tinta unita 3D predefinito

9.12 FIELDDISPLAY

9.12.1 Visualizzazione campo

Applica un riempimento grigio dietro il testo dei campi.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Nessuno sfondo grigio Attivo (1): Sfondo grigio

9.13 FIELDEVAL

9.13.1 Modalità aggiornamento campo

Controlla il modo in cui i campi vengono aggiornati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno

Gamma:	Da 0 a 31
Valore predefinito:	31
Possibili opzioni:	0: Non aggiornato 1: Aggiorna su apertura 2: Aggiorna su salva 4: Aggiorna su stampa 8: Aggiorna su ETRANSMIT 16: Aggiorna su rigenerazione

Nota: I campi data vengono aggiornati solo dal comando AGGCAMPODATI; non vengono aggiornati automaticamente in base al valore della variabile di sistema FIELDEVAL.

9.14 FILEDIA

9.14.1 Finestra di dialogo File

Alterna la visualizzazione delle finestre di dialogo dei file. Se disattivato, inserire una tilde (~) per visualizzare la finestra di dialogo dei file. Questo funziona anche per le funzioni LISP e i campi di comando nelle definizioni degli strumenti.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare le finestre di dialogo Attivo (1): Visualizza le finestre di dialogo

9.15 FILLETRAD

9.15.1 Raggio di raccordo

L'ultimo raggio usato con il comando RACCORDO.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.5: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 10.0 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

9.16 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT

9.16.1 Unire le saldature di raccordo adiacenti

Consente di combinare segmenti di saldatura d'angolo adiacenti in un unico funzione saldatura d'angolo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non unire le saldature di raccordo adiacenti Attivo (1): Unire le saldature di raccordo adiacenti

9.17 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO

9.17.1 Rapporto massimo tra distanza e dimensione della saldatura

Imposta il rapporto massimo predefinito di uno spazio tra la parte saldata e la dimensione della saldatura d'angolo, vedi la variabile di sistema FILLETWELDINGZSIZE.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 0.8.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 0.8
Valore predefinito:	0.4

9.18 FILLETWELDINGZSIZE

9.18.1 Dimensione Z predefinita della saldatura d'angolo

Imposta la dimensione Z predefinita della saldatura d'angolo simmetrica.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 50.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale

Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 50
Valore predefinito:	5

9.19 FILLMODE

9.19.1 Modalità Riempimento

Mostra i riempimenti per multilinee, tracce, solidi, tratteggi (inclusi il riempimento solido) e polilinee larghe.

È necessario un RIGEN.

Se questa opzione è disattivata, tutte le entità riempite vengono visualizzate e stampate come contorni, riducendo anche il tempo necessario per visualizzare o stampare un disegno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Gamma:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Le entità non sono piene Attivo (1): Le entità sono piene

9.20 FITLINEFITARCMODE

9.20.1 Modalità AdattaLinea e AdattaArco

La variabile di sistema FITLINEFITARCMODE imposta i valori per le opzioni **Usa l'intero disegno**, **Adatta in 3D** ed **Elimina entità originali dopo l'adattamento**, utilizzate dai comandi ADATTALINEA e ADATTAARCO. Il valore viene memorizzato come un bitcode utilizzando la somma dei valori di tutte le opzioni selezionate.

Nota: Questa variabile di sistema è disponibile solo nella Barra dei comandi.

Tipo:	Byte
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 255
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Nessuno 1: Usa l'intero disegno 2: Adatta in 3D 4: Elimina entità originali dopo l'adattamento

9.21 FITTINGRADIUSTYPE

9.21.1 Tipo Raggio Adattamento

Imposta il tipo di raggio del raccordo di flusso predefinito.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	(0): Rapporto Larghezza Profilo (1): Valore Assoluto

9.22 FITTINGRADIUSVALUE

9.22.1 Valore Raggio Adattamento

Imposta il valore del raggio di raccordo del flusso predefinito.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.5

9.23 FLANGEASMDEFAULTGASKET

9.23.1 Guarnizione predefinita

Controlla la guarnizione predefinita per gli assiemi di flange.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa

Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	ASME B16.21 Gasket FullFace for ASME B16.5

9.24 FONTALT

9.24.1 Font alternativo

Il font sostitutivo utilizzato quando non è possibile trovare un font di testo.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	simplex.shx

Nota:

- Questa variabile di sistema specifica il carattere sostitutivo utilizzato quando non è possibile trovare un carattere di testo.
- Se manca un font e non sono definite sostituzioni nei file default.fmp o fontalt.fmp, BricsCAD utilizza il **simplex.shx,** il quale è impostato di default dalla variabile di sistema FONTALT.
- Quando FONTALT non è in grado di sostituire il font mancante, il sistema operativo tenta di sostituirlo. Se anche il sistema operativo non riesce a trovare un sostituto, il testo viene visualizzato come ???.
- Si consiglia di utilizzare sempre il carattere originale per mantenere un aspetto visivo coerente su diverse piattaforme. Inoltre, si consiglia di scegliere caratteri che supportino la lingua in cui è scritto il testo.

9.25 FONTALTMAP

9.25.1 File opzionale mappa dei caratteri

Il file di mappatura dei font per i caratteri mancanti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	fontalt.fmp

Nota:

- Questa variabile di sistema specifica il file di mappatura dei font per i font mancanti.

- Quando nel file fontalt.fmp viene definita una sostituzione, viene applicata solo se manca il carattere originale. BricsCAD include già alcune sostituzioni suggerite in questo file.
- Se manca un font e non sono definite sostituzioni nei file default.fmp o fontalt.fmp, BricsCAD utilizza il **simplex.shx,** il quale è impostato di default dalla variabile di sistema FONTALT.
- Si consiglia di utilizzare sempre il carattere originale per mantenere un aspetto visivo coerente su diverse piattaforme. Inoltre, si consiglia di scegliere caratteri che supportino la lingua in cui è scritto il testo.

9.26 FONTMAP

9.26.1 File mappa caratteri

Il file di mappatura dei font per i caratteri esistenti.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	default.fmp

Nota:

- Questa variabile di sistema specifica il file di mappatura dei font.
- Un file di mappatura dei font ha una mappatura dei caratteri per riga.
- Il punto e virgola (;) separa il font originale utilizzato nel disegno dal font che lo sostituisce.
- Se uno stile di font viene scritto senza un'estensione, la mappatura viene eseguita per gli stili contenenti la mappa dei font con estensioni SHX e TTF.
- **Esempio:**
  - Se vi è una riga, come font; simplex.shx, La mappatura viene eseguita per gli stili contenenti **font.shx** e **font.ttf**, utilizzando **simplex.shx**.
  - Se la mappatura include un'estensione, ad esempio font.shx; simplex.shx, La mappatura a **simplex.shx** funzionerà per gli stili tra cui **font.shx,** ma non per **font.ttf**.
- Quando viene specificata una sostituzione nel file default.fmp, viene sempre utilizzato il tipo di carattere specificato, anche se è disponibile il tipo di carattere originale.
- Se manca un font e non sono definite sostituzioni nei file default.fmp o fontalt.fmp, BricsCAD utilizza il **simplex.shx,** il quale è impostato di default dalla variabile di sistema FONTALT.
- Si consiglia di utilizzare sempre il carattere originale per mantenere un aspetto visivo coerente su diverse piattaforme. Inoltre, si consiglia di scegliere caratteri che supportino la lingua in cui è scritto il testo.

9.27 FRAME

9.27.1 Contorno

Controlla la visibilità delle cornici per XRif, immagini e sottoposti.

Sovrascrive le variabili di sistema IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME e XCLIPFRAME.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	0: Nascondere contorni 1: Visualizzare e stampare i contorni 2: Visualizzare ma non stampare i contorni 3: Utilizza le singole variabili di sistema

9.28 FRAMESELECTION

9.28.1 Selezione Contorno

Controlla se il contorno nascosto di un'immagine, sottoposto, xrif ritagliato, o entità coprente può essere selezionato.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): I contorni nascosti non possono essere selezionati Attivo (1): I contorni nascosti possono essere selezionati

9.29 FRONTZ

9.29.1 Offset piano di sezione frontale

Visualizza l'opzione **Ritaglio** del comando VISTAD.

Tipo:	Reale

Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

9.30 FULLOPEN

9.30.1 Apri intero (Sola Lettura)

Indica lo stato del disegno corrente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Possibili opzioni:	0: Il disegno non è completamente aperto 1: Il disegno è completamente aperto

10. G

10.1 GEARTEETHNUMBER

10.1.1 Numero massimo di denti del pignone

Controlla il numero di denti dei pignoni, durante il comando -BMFERRAMENTA. Utilizzare questa opzione per inserire pignoni con geometria semplificata o completa.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 1000.

Nota: Questo numero deve essere maggiore o uguale al numero di denti del pignone inserito per creare un pignone con geometria completa. 1000 sono sufficienti per inserire qualsiasi pignone dalla libreria con una serie completa di denti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1

10.2 GENERATEASSOCATTRS

10.2.1 Genera Attributi Associativi

Abilita la generazione di attributi associativi su entità 3D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	OFF ***Nota:*** Il valore predefinito è Attivo per le aree di lavoro **Meccanica** e **BIM**.
Valori possibili:	Disattivato (0): Non genera attributi associativi su entità 3D Attivo (1): Genera attributi associativi su entità 3D

10.3 GENERATEASSOCVIEWS

10.3.1 Generare disegni associativi

Abilita le quote associative per i disegni generati con i comandi BIMAGGIORNASEZIONE, VISTABASE e VISTASEZIONE.

Di conseguenza, le quote vengono aggiornate nelle finestre dello Spazio Carta associate e nei disegni di sezione BIM.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	On ***Nota:*** Il valore predefinito è Disattivato per le aree di lavoro **Disegno 2D**, **Disegno 2D (Moderno)** e **Barre degli strumenti (Classica)**.
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva le quote associative Attivo (1): Attiva le quote associative

10.4 GEOCSMAPPRIORITY

10.4.1 Priorità CSMAP

Controlla la priorità del motore CSMAP rispetto al motore interno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): È preferibile il motore interno, con CSMAP come fallback Attivo (1): È preferibile il motore CSMAP, con interno come fallback

10.5 GEOLATLONGFORMAT

10.5.1 Formato latitudine/longitudine geografica

Controlla il formato dei valori di latitudine e longitudine geografica.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno

Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	0: Gradi decimali 1: Gradi/minuti/secondi

10.6 GEOMAPHYBRIDMODE

10.6.1 Stile mappe online

Controlla online lo stile mappa ibrida.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Stile delle etichette di immagini ESRI 1: Stile dei dettagli Open Hybrid

10.7 GEOMAPMODE

10.7.1 Stile mappe online

Riporta lo stile delle mappe online per la finestra di layout.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Le mappe online non vengono visualizzate. 1: Lo stile delle mappe online è impostato su Aerea. 2: Lo stile delle mappe online è impostato su Stradale. 3: Lo stile delle mappe online è impostato su Ibrido. 4: Lo stile delle mappe online è impostato su Esri Immagini. 5: Lo stile delle mappe online è impostato su Esri Open Street Map. 6: Lo stile delle mappe online è impostato su Esri Strade. 7: Lo stile delle mappe online è impostato su Esri Grigio Chiaro. 8: Lo stile delle mappe online è impostato su Esri Grigio Scuro.

10.8 GEOMAPOSMMODE

10.8.1 Stile mappa online open street

Stile mappa online open street.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Mappe ESRI Open Street 1: Open Street Map

10.9 GEOMARKERVISIBILITY

10.9.1 Visibilità marcatore geografico

Controlla la visibilità del marcatore geografico.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Il Marcatore geografico non è visibile Attivo (1): Il Marcatore geografico è visibile

10.10 GEOMRELATIONS

10.10.1 Indicazione di relazione geometrica

Controlla se le relazioni geometriche vengono riconosciute e mantenute quando un'entità 2D viene trascinata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Riconosci le relazioni di tangenza 2: Riconosci le relazioni di perpendicolarità

10.11 GETSTARTED

10.11.1 Inizia

Controlla se la finestra di dialogo **Setup Avvio Trial** viene visualizzata all'avvio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Off (0): Non viene visualizzata la finestra di dialogo **Setup Avvio Trial** On (1): Viene visualizzata la finestra di dialogo **Setup Avvio Trial**

10.12 GFANG

10.12.1 Angolo riempimento sfumato

Controlla l'angolo di predefinito del riempimento sfumato.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato

Valore predefinito:	0.0

10.13 GFCLR1

10.13.1 Colore primario riempimento sfumato

Controlla il primo colore predefinito di un riempimento sfumato.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	5

10.14 GFCLR2

10.14.1 Colore secondario riempimento sfumato

Controlla il secondo colore predefinito di un riempimento sfumato.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	7

10.15 GFCLRLUM

10.15.1 Livello della tinta del riempimento sfumato

Controlla l'intensità predefinita della sfumatura in un riempimento sfumato monocromatico.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	1.0

10.16 GFCLRSTATE

10.16.1 Numero di colori per un riempimento sfumato

Controlla il numero predefinito di colori per un riempimento sfumato.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Due colori Attivo (1): Un colore

10.17 GFNAME

10.17.1 Nome del riempimento sfumato

Controlla il motivo di un riempimento sfumato.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 1 a 9
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: LINEARE 2: CILINDRO 3: CILINDRICA INVERTITA 4: SFERICA 5: SEMISFERICA 6: CURVA 7: SFERICA INVERTITA 8: SEMISFERICA INVERTITA 9: CURVA INVERTITA

10.18 GFSHIFT

10.18.1 Spostamento del riempimento sfumato

Controlla se un motivo di riempimento sfumato è centrato o spostato verso l'alto e verso sinistra.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato

Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Centrato Attivo (1): Spostato

10.19 GLSWAPMODE

10.19.1 GL Swap Mode

Controlla il metodo di scambio utilizzato quando si disegna con il motore GL. A seconda del driver hardware utilizzato, l'effetto visivo può differire tra queste opzioni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 4
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Chiama glCopyPixels per copiare al contrario, non chiamare glXSwapBuffers. 1: Chiama glCopyPixels per copiare al contrario, quindi chiamare glXSwapBuffers. 2: Chiama glXSwapBuffers, non chiamare glCopyPixels. 3: Chiama GlXSwapBuffers, quindi chiamare glCopyPixels per copiare davanti alla parte posteriore. 4: Non fare niente - solo a scopo di testing.

10.20 GRADIENTCOLORBOTTOM

10.20.1 Colore sfondo sfumato in basso

Controlla il colore inferiore predefinito della vista con sfondo sfumato e l'impostazione predefinita per gli sfondi a tinta unita.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:210,210,210

10.21 GRADIENTCOLORMIDDLE

10.21.1 Colore sfondo sfumato in centro

Controlla il colore intermedio predefinito per gli sfondi sfumati.

Si applica solo se la variabile di sistema GRADIENTMODE è impostata su **Sfumatura di Tre Colori**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:250,250,250

10.22 GRADIENTCOLORTOP

10.22.1 Colore sfondo sfumato in alto

Controlla il colore superiore predefinito per lo sfondo sfumato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Bianco

10.23 GRADIENTMODE

10.23.1 Modalità sfondo sfumato

Controlla se e come viene applicato una sfumatura allo sfondo predefinito. Può essere regolato nella finestra di dialogo **Sfondo**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Nessun sfondo sfumato 1: Sfumatura di due colori (alto/basso) 2: Sfumatura di tre colori (alto/medio/basso)

10.24 GRIDAXISCOLOR

10.24.1 Colore asse della Griglia

Controlla il colore delle linee degli assi della griglia.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	254

10.25 GRIDDISPLAY

10.25.1 Visualizzazione Griglia

Controlla la modalità di visualizzazione della griglia.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Limita all'area LIMITI 1: Visualizza oltre i LIMITI 2: Griglia adattativa di visualizzazione 4: Consenti ulteriore suddivisione sotto la spaziatura della griglia 8: Segui UCS Dinamico

10.26 GRIDMAJOR

10.26.1 Griglia principale

Controlla la frequenza delle linee di griglia maggiori rispetto a quelle minori.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 100.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	da 1 a 100
Valore predefinito:	5

10.27 GRIDMAJORCOLOR

10.27.1 Colore della Griglia principale

Controlla il colore delle linee principali della griglia.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valori possibili:	251

10.28 GRIDMINORCOLOR

10.28.1 Colore della Griglia secondaria

Controlla il colore delle linee minore i della griglia.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	250

10.29 GRIDMODE

10.29.1 modalità Griglia

Attiva la griglia.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Griglia spenta Attivo (1): Griglia attiva

10.30 GRIDSTYLE

10.30.1 Stile Griglia

Controlla se la griglia viene visualizzata come punti o linee.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Griglia a linee 1: Griglia tratteggiata nello spazio modello 2D 2: Griglia tratteggiata nel Blocco Editor 4: Griglia tratteggiata nel Foglio/Layout

10.31 GRIDUNIT

10.31.1 Unità griglia

Controlla la spaziatura di X e Y della griglia per la finestra corrente.

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Disegno

Valore predefinito:	0.5,0.5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 10.0,10.0 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

10.32 GRIDXYZTINT

10.32.1 Tinta della Griglia XYZ

Applica i colori degli assi UCS per le linee della griglia. Vedere anche le variabili di sistema COLORX, COLORY e COLORZ.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Applicare tinta XYZ alle linee di griglia dell'asse 2: Applicare tinta XYZ alle linee della griglia principale 4: Applicare tinta XYZ alle linee della griglia secondaria

10.33 GRIPBLOCK

10.33.1 Grips nei blocchi

Visualizza i grip sulle entità all'interno di un blocco, quando è selezionato un blocco.

Il punto di inserimento del blocco viene visualizzato indipendentemente da questa impostazione.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare i grip sulle entità all'interno del blocco Attivo (1): Visualizzare i grip sulle entità all'interno del blocco

10.34 GRIPCOLOR

10.34.1 Colore grip

Controlla il colore dei grip non selezionati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	72

10.35 GRIPDYNCOLOR

10.35.1 Colore grip dinamico

Controlla il colore dei grip personalizzati per i blocchi dinamici.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	140

10.36 GRIPHOT

10.36.1 Colore grip selezionato

Controlla il colore di grip selezionati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	240

10.37 GRIPHOVER

10.37.1 Colore grip al passaggio del mouse

Controlla il colore di un grip non selezionato, quando il cursore vi passa sopra.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	150

10.38 GRIPOBJLIMIT

10.38.1 Limite entità a grip

Imposta il numero massimo di grip da visualizzare per una selezione.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 32767.

- La visualizzazione dei grip viene soppressa se il numero di entità selezionate supera il valore di questa variabile di sistema.
- Se impostato su 0, i grip vengono sempre visualizzati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 32767
Valore predefinito:	100

10.39 GRIPS

10.39.1 Grip

Controlla come vengono visualizzati i grip quando vengono selezionate le entità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	2

Possibili opzioni:	0: Disattiva i grip 1: Attiva grip punto finale 2: Attiva i grip punto finale e punto medio

10.40 GRIPMULTIFUNCTIONAL

10.40.1 Imposta modalità Grip Multifunzione

Controlla le opzioni dei grip multifunzione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	(0): Le opzioni dei grip multifunzione sono disabilitate (1): Le opzioni dei grip multifunzione possono essere ciclate usando Ctrl (2): Le opzioni dei grip multifunzione vengono visualizzate su un menu quando si passa il mouse sopra un grip

10.41 GRIPSIZE

10.41.1 Dimensione grip

Controlla la dimensione di visualizzazione del grip, in pixel.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 255.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	4

10.42 GRIPTIPS

10.42.1 Suggerimenti grip

Controlla se visualizzare i consigli dei grip quando il cursore si posiziona sui grip di entità personalizzate o blocchi dinamici che supportano i suggerimenti grip (Non ancora supportato).

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare i suggerimenti grip Attivo (1): Visualizzare i suggerimenti grip

10.43 GSDEVICETYPE2D

10.43.1 Dispositivo di sistema grafico 2D

Imposta il dispositivo del sistema grafico corrente utilizzato per il wireframe.

L'opzione **GDI+** è fortemente raccomandata, le opzioni aggiuntive sono disponibili solo a scopo di test.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: GDI+ 1: OpenGL (non consigliato, disponibile solo per i test) 2: RedOpenGL (non raccomandato, disponibile solo per i test) 3: GDI (non raccomandato, disponibile solo per i test)

10.44 GSDEVICETYPE3D

10.44.1 Dispositivo di sistema grafico 3D

Imposta il dispositivo del sistema grafico corrente per l'output renderizzato per gli stili di visualizzazione Nascosto, Gouraud (con spigoli) e Piatto (con spigoli).

Altri stili di visualizzazione renderizzati come modellazione e realistico, utilizzeranno sempre RedOpenGL.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza

Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: OpenGL 1: RedOpenGL

11. H

11.1 HALOGAP

11.1.1 Intervallo spazio

Controlla il valore dello spazio visualizzato se un'entità è nascosta da un'altra entità. Si applica solo alle viste 2D.

Specificato come percentuale di un'unità di disegno, indipendentemente dal livello di zoom.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	0

11.2 HANDLES

11.2.1 Pubblica Gestori (Sola Lettura)

Mostra se i gestori delle entità possono essere accessibili alle applicazioni o meno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): I gestori non possono essere raggiunti tramite le applicazioni Attivo (1): I gestori possono essere raggiunti tramite le applicazioni

11.3 HANDSEED

11.3.1 Prossimo gestore (Sola Lettura)

Indica il gestore utilizzato per creare nuove entità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

Valore predefinito:	25

11.4 HATCHCREATION

11.4.1 Modalità Creazione Tratteggio (Sola Lettura)

Indica se è in corso la creazione di un tratteggio.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Off (0): Indica che non è attualmente in corso la creazione di alcun tratteggio. On (1): Indica che un tratteggio è attualmente in fase di creazione.

11.5 HEALTHADVISOR

11.5.1 Verifica salute

Esegue salute del disegno in background durante l'apertura dei disegni. Un disegno non verrà nuovamente scansionato se non è stato modificato dall'ultimo controllo.

Modificare la routine eseguendo il comando ROUTINEASSISTENTECONTROLLOSALUTE.

Attivare TRAYNOTIFY e TRAYICONS per ricevere notifiche quando vengono trovati risultati utilizzabili.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non eseguire il processo di verifica in background Attivo (1): Eseguire il processo di verifica in background

11.6 HEALTHADVISORTIMEOUT

11.6.1 Timeout verifica salute (secondi)

Specifica il tempo massimo in secondi consentito per il completamento di Salute del Disegno in background.

Se il processo supera questa durata, verrà automaticamente terminato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	60

11.7 HIDEPRECISION

11.7.1 Precisione nascondi e ombra

Controlla l'accuratezza di nascosti e ombre. Se attivo, utilizza la doppia precisione; è richiesta più memoria, che potrebbe avere effetto sulle prestazioni.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non raddoppiare precisione Attivo (1): Raddoppia precisione

11.8 HIDESYSTEMPRINTERS

11.8.1 Stampanti di sistema

Nasconde le stampanti di sistema.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF

Valori possibili:	Off (0): Non nascondere le stampanti di sistema. On (1): Nascondi le stampanti di sistema.

11.9 HIDETEXT

11.9.1 Nascondi testo con NASCONDI

Controlla se il testo può essere nascosto con il comando NASCONDI.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Il testo non è nascosto e non nasconde altre entità 1: Il testo è nascosto ma nasconde altre entità

11.10 HIDEXREFSCALES

11.10.1 Nascondi Scale xrif

Nasconde le scale XRif.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non nascondere scale degli XRif Attivo (1): Nascondere scale degli XRif

11.11 HIGHLIGHT

11.11.1 Evidenzia

Evidenzia le entità quando vengono selezionate.

Nota: Non influisce sulle entità selezionate con i grip.

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non evidenziare la selezione delle entità Attivo (1): Evidenziare la selezione delle entità

11.12 HIGHLIGHT_ALPHA

11.12.1 Trasparenza dell'area evidenziata

Controlla la trasparenza di un'area riempita quando selezionata.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100. Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente. Un valore pari a 100 significa completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	85

11.13 HIGHLIGHTCOLOR

11.13.1 Colore Evidenziazione Selezione

Controlla il colore di evidenziazione utilizzato quando GLSelectionHighlightStyle è impostato su **Utilizzare un colore diverso per evidenziare**.

Nota: La variabile di sistema HIGHLIGHTCOLOR è efficace solo nello stile di visualizzazione **2dWireframe**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	150

11.14 HIGHLIGHTEFFECT

11.14.1 Stile Evidenziazione Selezione

Controlla il modo in cui le entità vengono evidenziate.

Nota: La variabile di sistema HIGHLIGHTEFFECT è efficace solo nello stile di visualizzazione **2dWireframe**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	0: Utilizza una linea punteggiata per evidenziare 1: Utilizza un colore diverso per evidenziare 2: Utilizza una linea ispessita per evidenziare 3: Utilizza un colore diverso e linea ispessita per evidenziare

11.15 HLRNEXTGEN

11.15.1 Rimozione di linee nascoste di nuova generazione

Velocizza la rimozione parallela delle linee nascoste utilizzando un algoritmo sperimentale di nuova generazione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Off (0): Non usare l'algoritmo di nuova generazione per accelerare la rimozione di linee nascoste On (1): Usare l'algoritmo di nuova generazione per accelerare la rimozione delle linee nascoste (Sperimentale)

11.16 HORIZONBKG_ENABLE

11.16.1 Sfondo dell'orizzonte

Controlla se lo sfondo dell'orizzonte viene mostrato nelle viste prospettiche.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita sfondo dell'orizzonte Attivo (1): Abilita sfondo dell'orizzonte

11.17 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON

11.17.1 Orizzonte Terra

Controlla il colore dell'orizzonte del terreno.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:67,74,80

11.18 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN

11.18.1 Origine terra

Controlla il colore del terreno.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:95.103.112

11.19 HORIZONBKG_SKYHIGH

11.19.1 Cielo alto

Controlla il colore delle aree superiori del cielo.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:204,229,234

11.20 HORIZONBKG_SKYHORIZON

11.20.1 Orizzonte del cielo

Controlla il colore nella parte più bassa del cielo all'orizzonte. Questo effetto può essere molto leggero. Questo colore viene utilizzato anche come colore del "cielo" quando la fotocamera è sotto la "terra".

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:238,248,250

11.21 HORIZONBKG_SKYLOW

11.21.1 Cielo basso

Controlla il colore delle aree inferiori del cielo.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:238,248,250

11.22 HOTKEYASSISTANT

11.22.1 Assistente Tasti di scelta rapida

Visualizza l'Assistente tasti di scelta rapida.

L'Assistente tasti di scelta rapida appare in basso al centro dello schermo e visualizza suggerimenti sulle scorciatoie da tastiera, durante alcuni comandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostrare assistente tasti di scelta rapida Attivo (1): Mostra assistente tasti di scelta rapida

11.23 HPANG

11.23.1 Angolo modello tratteggio

L'angolo modello di tratteggio.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	0.0

11.24 HPANNOTATIVA

11.24.1 Modello di tratteggio annotativo

Controlla se i nuovi modelli di tratteggio vengono creati come modelli di tratteggio annotativi.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non creare motivi annotativi Attivo (1): Creare modelli annotativi

11.25 HPASSOC

11.25.1 Associatività modello tratteggio

Controlla se i nuovi modelli di tratteggio e i riempimenti sfumati sono associativi. I tratteggi associativi e i riempimenti sfumati vengono aggiornati automaticamente quando i loro confini cambiano.

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non associare modelli di tratteggio e i riempimento sfumato con i loro contorni Attivo (1): Associa modelli di tratteggio e riempimento sfumato con i loro contorni

11.26 HPBACKGROUNDCOLOR

11.26.1 Colore di sfondo predefinito tratteggio

Il colore di sfondo predefinito del tratteggio.

Immettere "." per nessuno.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	.

11.27 HPBOUND

11.27.1 Contorno modello tratteggio

Controlla il tipo di entità creata dai comandi PTRATT e CONTORNI.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Regione 1: Polilinea

11.28 HPBOUNDRETAIN

11.28.1 Mantieni il contorno del modello di tratteggio

Crea entità di contorno per i tratteggi e i riempimenti sfumati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Non creare entità di contorno 1: Crea entità di contorno

11.29 HPCOLOR

11.29.1 Colore predefinito del tratteggio

Controlla il colore di primo piano predefinito del tratteggio.

Immettere '.' per utilizzare il colore corrente, definito dalle variabili di sistema CECOLOR.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	.

11.30 HPDOUBLE

11.30.1 Modello tratteggio doppio

Controlla il modello di tratteggio incrociato definito dall'utente.

- Se attivo, crea un tratteggio incrociato.
- Se disattivato, crea un tratteggio singolo.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Modello tratteggio doppio disattivato Attivo (1): Modello tratteggio doppio attivato

11.31 HPDRAWORDER

11.31.1 Ordine di visualizzazione modello tratteggio

Controlla l'ordine di disegno dei tratteggi e dei riempimenti sfumati, definito dall'impostazione **Ordine di Visualizzazione** nella finestra di dialogo **Tratteggio e Sfumatura**.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 4
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	0: Nessuno 1: Porta dietro 2: Porta davanti 3: Porta dietro al contorno 4: Porta davanti al contorno

11.32 HPGAPTOL

11.32.1 Tolleranza intervallo modello tratteggio

Controlla la tolleranza di un contorno creato con i comandi PTRATT o CONTORNI. Quando si esegue uno zoom ravvicinato, il rilevamento contorno non riesce. Quando si esegue lo zoom in modo che il contorno "sembri" chiuso, il contorno è rilevabile.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 500.0.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	0 o superiore
Valore predefinito:	0.0

11.33 HPISLANDDETECTION

11.33.1 Rilevamento isole modello tratteggio

Controlla la creazione di tratteggi quando le isole si trovano all'interno di un contorno di tratteggio.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Normale - Tratteggia le aree all'interno delle isole 1: Esterno - Tratteggia le aree fuori delle isole 2: Ignorare - Tratteggia tutto il contorno.

11.34 HPLAYER

11.34.1 Layer predefinito per i nuovi tratteggi

Il layer predefinito per i nuovi tratteggi.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	<Usa Corrente>

11.35 HPLINETYPE

11.35.1 Tipolinea del modello di tratteggio

Applica i tipilinea non continui alle entità tratteggio (riduce le prestazioni).

Quando è disattivata, le linee nel modello di tratteggio vengono visualizzate come continue, anche se all'entità di tratteggio viene applicato un tipolinea non continuo. Quando questa opzione è attivata, le linee nel modello di tratteggio vengono visualizzate con il tipolinea applicato all'entità di tratteggio. Questa operazione non è consigliata perché può influire sulle prestazioni. È invece possibile scegliere un modello di tratteggio predefinito con un tipolinea non continuo.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	OFF

Valori possibili:	Disattivato (0): Non applicare i tipilinea non continui alle entità tratteggio Attivo (1): Applicare i tipilinea non continui alle entità tratteggio

11.36 HPMAXAREAS

11.36.1 Modalità di riempimento per tratteggi troppo larghi

Converte i tratteggi troppo larghi in riempimenti.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Tratteggi troppo larghi vengono lasciati vuoti 1: Tratteggi troppo larghi vengono sostituiti con un riempimento a tinta unita

11.37 HPMAXCONTOURPOINTS

11.37.1 Numero massimo di punti su un contorno di tratteggio

Controlla il numero massimo di punti su un contorno (polilinea di contorno) che un'entità tratteggio può contenere e continuare a renderizzare.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 10,000,000.

I tratteggi non vengono visualizzati se il numero di punti supera il valore specificato.

Impostare il valore su 0 disabilita il controllo, vale a dire che la variabile non viene utilizzata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 10000000
Valore predefinito:	100000

11.38 HPNAME

11.38.1 Nome del modello tratteggio

Il nome predefinito del modello di tratteggio.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

11.39 HPOBJWARNING

11.39.1 Avviso di entità modello di tratteggio

Controlla quante entità contorno tratteggio possono essere selezionate prima di far apparire un messaggio di avvertimento.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 100,000,000.

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 100000000
Valore predefinito:	10000

11.40 HPORIGIN

11.40.1 Origine modello tratteggio

Salva il punto di origine per i nuovi tratteggi, relativo all'UCS corrente.

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0,0

11.41 HPPICKMODE

11.41.1 Modalità di selezione del contorno dei tratteggi (Sola Lettura)

Indica il metodo predefinito per identificare l'area del tratteggio.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Scegli punti all'interno delle aree delimitate. 1: Seleziona gli oggetti del contorno

11.42 HPSCALE

11.42.1 Scala modello tratteggio

La scala predefinita del modello di tratteggio.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	1.0

11.43 HPSEPARATE

11.43.1 Modello tratteggio separato

Controlla se vengono creati tratteggi separati o un unico tratteggio quando vengono selezionati più contorni di tratteggio, durante il comando TRATTEGGIO.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non crea tratteggi separati Attivo (1): Crea tratteggi separati

11.44 HPSPACE

11.44.1 Spaziatura modello tratteggio

Imposta la spaziatura linee modello di tratteggio per i modelli di tratteggio definiti da utente.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	1.0

11.45 HPTRANSPARENCY

11.45.1 Trasparenza predefinita per i nuovi tratteggi

La trasparenza predefinita per i nuovi tratteggi, in percentuale.

Valori accettati: DaLayer, DaBlocco, '.' (usa l'attuale), 0 (completamente opaco) e 90 (massima trasparenza).

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	.
Possibili opzioni:	.: Usa attuale ByLayer: Applica la trasparenza del layer ByBlock: Applica la trasparenza del blocco 0: Non applica alcuna trasparenza (completamente opaco) 1-90: Applica la percentuale di trasparenza dal meno (1) al più (90) trasparente

11.46 HYPERLINKBASE

11.46.1 Base del collegamento ipertestuale

Il percorso dei file per i collegamenti ipertestuali relativi nel disegno.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Disegno

12. I

12.1 IFCEXPORTAUTHOR

12.1.1 Esporta Nome Autore

Nome dell'autore definito nell'intestazione del file IFC.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	" "

12.2 IFCEXPORTAUTHORIZATION

12.2.1 Esporta Autorizzazione

Autorizzazione definita nell'intestazione del file IFC.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	" "

12.3 IFCEXPORTORGANIZATION

12.3.1 Esporta Nome Organizzazione

Organizzazione definita nell'intestazione del file IFC.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	" "

12.4 IFCSETTINGSCONFIG

12.4.1 Configurazione delle impostazioni IFC

Specifica il nome del file di configurazione delle impostazioni IFC.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	"bim_ifc_settings.xml"

12.5 IMAGECACHEFOLDER

12.5.1 Cartella cache immagine su disco

Il percorso del file utilizzato per memorizzare il file temporaneo della cache delle immagini.

Vedere la variabile di sistema IMAGEDISKCACHE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	{Utente}AppData/Local/Temp/ImageCache

12.6 IMAGECACHEMAXMEMORY

12.6.1 Memoria massima utilizzata

Dimensione massima della memoria cache delle immagini, in MiB.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	160

12.7 IMAGEDISKCACHE

12.7.1 Cache immagine su disco

Memorizza i file temporanei della cache delle immagini.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la cache dell'immagine su disco Attivo (1): Abilita la cache dell'immagine su disco

12.8 IMAGEFRAME

12.8.1 Contorno immagine

Controlla la visibilità delle cornici dell'immagine, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Utilizza le singole variabili di sistema** (3).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Nascondere i contorni delle immagini 1: Visualizzare e stampare i contorni delle immagini 2: Visualizzare ma non stampare i contorni delle immagini

12.9 IMAGEHLT

12.9.1 Evidenzia immagine

Controlla il modo in cui un'immagine viene evidenziata quando viene selezionata.

- Se attivo, evidenzia l'intera immagine.
- Se disattivato, evidenzia solo il contorno.

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non evidenziare l'intera immagine raster Attivo (1): Evidenzia l'intera immagine raster

12.10 IMAGENOTIFY

12.10.1 Notifica immagine

Visualizza un avviso, all'apertura di un disegno, se mancano immagini raster.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva notifica immagine Attivo (1): Attiva notifica immagine

12.11 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES

12.11.1 Modalità importa attributi spigolo

Controlla l'importazione degli attributi degli spigoli, per tipo di spigoli, durante un'importazione di Catia V5.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Nessuno 1: Spigoli che fanno parte di entità wire 2: Spigoli che fanno parte delle PMI 3: Tutti gli spigoli

12.12 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION

12.12.1 Importazione rappresentazione

Controlla i dati che il Communicator per BricsCAD importa durante un'importazione Catia V5.

La grafica di anteprima viene importata e visualizzata solo se la variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è attiva.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Grafiche 1: Geometria 2: Geometria con grafica di anteprima

12.13 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE

12.13.1 Preferenza percorsi di ricerca

Controlla la priorità dei percorsi dei file durante l'importazione di Catia V5.

Nota: Questa opzione viene presa in considerazione solo quando è abilitata l'importazione in background (variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è ATTIVA).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Prima sottocartelle 2: Solo cartella principale 3: Prima cartella principale

12.14 IMPORTCOLORS

12.14.1 Converti colori

Controlla come i colori sono convertiti durante l'importazione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: A RGB 1: A RGB, se non c'è un indice di tavolozza corrispondente 2: In indice tavolozza più vicino

- Se 0: tutti i colori delle entità verranno convertiti in RGB, indipendentemente dalla tavolozza corrente.
- Se 1: se il colore dell'entità viene trovato nella tavolozza, l'entità ottiene un colore indice. In caso contrario, viene assegnato un truecolor.
- Se 2: per qualsiasi true color dell'entità importata viene cercato il colore corrispondente più vicino nella tavolozza dei colori indice e questo viene assegnato all'entità.

12.15 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS

12.15.1 Percorsi di ricerca alternativi

Il file alternativo utilizzato durante un'importazione Creo.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Nota: I percorsi devono essere assoluti (completi) e separati da un punto e virgola.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

12.16 IMPORTCREOCONFIGURATION

12.16.1 Configurazione importazione

Imposta il nome della configurazione da importare. Se non viene specificato alcun nome di configurazione, verrà importata la configurazione predefinita della parte.

Nota: Una configurazione con nome imposta una collezione di entità corpo in una parte che può essere importata come gruppo sopprimendo l'importazione di altre entità corpo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

12.17 IMPORTCUIFILEEXISTS

12.17.1 Importa file cui esistente

Controlla cosa fare quando esiste già un file CUI, quando viene importato un file MNU o CUIX.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Da 0 a 2
Possibili opzioni:	0: Richiedi 1: Sovrascrivi 2: Rinomina

12.18 IMPORTHIDDENPARTS

12.18.1 Parti nascoste

Controlla come vengono importate le parti nascoste.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Importa e nascondi 1: Importa ed imposta visibile 2: Non importare

- Se 0: tutte le entità vengono importate; le entità invisibili vengono nascoste. Si noti che attualmente non esistono strumenti utente per rendere nuovamente visibili queste entità nascoste.
- Se 1: Tutte le entità vengono importate e rese visibili indipendentemente dalla loro visibilità nel file di origine.
- Se 2: Le entità nascoste nel file di origine non vengono importate.

12.19 IMPORTIGESSIMPLIFY

12.19.1 Effettua semplificazione

Esegue automaticamente il comando DMSEMPLIFICA durante un'importazione IGES.

Se attivo, sovrascrive la variabile di sistema IMPORTSIMPLIFY nei modelli IGES.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1

12.20 IMPORTIGESSTITCH

12.20.1 Effettua cuciture

Esegue automaticamente il comando DMCUCI durante un'importazione IGES.

Se attivo, sovrascrive la variabile di sistema IMPORTSTITCH nei modelli IGES.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1

12.21 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS

12.21.1 Percorsi di ricerca alternativi

Controlla l'elenco dei percorsi alternativi del file system utilizzati durante l'importazione di un file di Inventor.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Nota: I percorsi devono essere assoluti (completi) e separati da punto e virgola.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

12.22 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE

12.22.1 Preferenza percorsi di ricerca

Controlla l'ordine di priorità dei percorsi di ricerca durante l'importazione di un file di Inventor.

Nota: Questa opzione viene presa in considerazione solo quando è abilitata l'importazione in background (variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è ATTIVA).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Prima sottocartelle 2: Solo cartella principale 3: Prima cartella principale

12.23 IMPORTJTREPRESENTATION

12.23.1 Importazione rappresentazione

Controlla i dati da importare durante un'importazione JT.

Nota: Questa opzione viene presa in considerazione solo quando l'importazione in background è abilitata.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Grafiche 1: Geometria 2: Geometria con grafiche

12.24 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS

12.24.1 Percorsi di ricerca alternativi

Controlla l'elenco dei percorsi alternativi dei file usati durante un'importazione NX.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Nota: I percorsi devono essere assoluti (completi) e separati da punto e virgola.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

12.25 IMPORTNXCONFIGURATION

12.25.1 Configurazione importazione

Specifica il nome della configurazione da importare. Se non viene specificato alcun nome di configurazione, verrà importata la configurazione predefinita della parte.

Nota: Una configurazione con nome imposta una collezione di entità corpo in una parte che può essere importata come gruppo sopprimendo l'importazione di altre entità corpo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

12.26 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE

12.26.1 Preferenza percorsi di ricerca

Controlla la priorità dei percorsi dei file durante l'importazione di NX.

Nota: Questa opzione viene presa in considerazione solo quando è abilitata l'importazione in background (variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è ATTIVA).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Prima sottocartelle 2: Solo cartella principale 3: Prima cartella principale

12.27 IMPORTPMI

12.27.1 Prodotto e informazioni di produzione

Consente l'importazione di informazioni sul prodotto e sulla produzione.

Nota: Attualmente, tali informazioni vengono importate come dati esplosi (linee, testo, ecc.) invece di entità composte (ad esempio: annotazioni)

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1

12.28 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE

12.28.1 Struttura prodotto

Controlla il modo in cui viene rappresentata la struttura di un prodotto per un modello importato.

Come blocchi meccanici esegue automaticamente il comando BMMECH dopo l'importazione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Nessuno 1: Come blocchi 2: Come blocchi meccanici

- Se 0: crea una struttura piatta senza blocchi nello spazio modello del database di destinazione indipendentemente dal fatto che i dati importati abbiano o meno una struttura dell'assieme.
- Se 1: i dati importati hanno una struttura di assieme, che verrà convertita in una gerarchia di blocchi semplici; quindi la struttura verrà preservata, mentre i metadati dell'assieme vengono persi. Se i dati importati sono composti solo da entità, vengono collocati nello spazio modelli del database di destinazione.
- Se 2: in questa modalità, i dati verranno tradotti in dati assieme di BricsCAD, nella struttura e nelle sue proprietà (materiali fisici – comando BLMATERIALI). Se il file importato non contiene dati di assieme, verrà comunque creato un componente meccanico nella radice del documento di destinazione BricsCAD.

12.29 IMPORTREPAIR

12.29.1 Ripara il modello durante l'importazione

Esegue automaticamente il comando DMVERIFICATUTTO sui modelli importati.

La geometria 3D viene analizzata e i problemi vengono risolti automaticamente, al fine di migliorare la qualità della geometria importata. La geometria modellata in sistemi CAD che utilizzano un kernel diverso da ACIS, spesso deve essere verificata e riparata a causa di possibili difetti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non ripara il modello durante l'importazione Attivo (1): Ripara il modello durante l'importazione

12.30 IMPORTSIMPLIFY

12.30.1 Effettua semplificazione

Esegue automaticamente il comando DMSEMPLIFICA sui modelli importati. Vedere anche la variabile di sistema IMPORTIGESSIMPLIFY.

Nota: La variabile di sistema IMPORTIGESSIMPLIFY può impostare una sovrascrittura per il formato di file IGES.

- Converte spline importate in superfici canoniche.
- Semplifica la topologia (rimuove gli spigoli impressi) se possibile.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0

12.31 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS

12.31.1 Percorsi di ricerca alternativi

Controlla l'elenco dei percorsi alternativi dei file utilizzati durante l'importazione di un file di Solid Edge.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Nota: I percorsi devono essere assoluti (completi) e separati da punto e virgola.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

12.32 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE

12.32.1 Preferenza percorsi di ricerca

Controlla l'ordine di priorità dei percorsi dei file durante l'importazione di un file di Solid Edge.

Nota: Questa opzione viene presa in considerazione solo quando è abilitata l'importazione in background (variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è ATTIVA).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Prima sottocartelle 2: Solo cartella principale 3: Prima cartella principale

12.33 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREECURVES

12.33.1 Importa curve libere

Le curve libere sono curve ausiliarie che non fanno parte del modello ma vengono utilizzate durante la costruzione del modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Non importare curve libere 1: Importa curve libere

12.34 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREEPLANES

12.34.1 Importa piani liberi

I piani liberi sono piani di riferimento ausiliari, piani di lavoro ecc. che non fanno parte del modello ma vengono utilizzati durante la costruzione del modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1

Valori possibili:	0: Non importa piani liberi 1: Importa piani liberi

12.35 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS

12.35.1 Percorsi di ricerca alternativi

Controlla l'elenco dei percorsi alternativi del file system da ricercare durante l'importazione di un file di Solidworks®.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Nota: I percorsi devono essere assoluti (completi) e separati da un punto e virgola.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

12.36 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION

12.36.1 Configurazione importazione

Specifica il nome della configurazione da importare. Se non viene specificato alcun nome di configurazione, verrà importata la configurazione predefinita della parte.

Nota: Una configurazione con nome imposta una collezione di entità corpo in una parte che può essere importata come gruppo sopprimendo l'importazione di altre entità corpo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

12.37 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION

12.37.1 Importazione rappresentazione

Controlla i dati importati durante un'importazione di Solidworks® La grafica di anteprima viene importata e visualizzata solo se la variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è attiva.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema

Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Grafiche 1: Geometria 2: Geometria con grafica di anteprima

12.38 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ

12.38.1 Mappa l'asse Y di SolidWorks all'asse Z corrente

Consente la conversione del sistema di coordinate di SolidWorks in un sistema di coordinate corrente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0) Attivo (1)

12.39 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE

12.39.1 Preferenza percorsi di ricerca

Controlla l'ordine di priorità per i percorsi di ricerca durante un'importazione da Solidworks®.

Nota: Questa opzione viene presa in considerazione solo quando è abilitata l'importazione in background (variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è ATTIVA).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 3
Valore predefinito:	1

Possibili opzioni:	1: Prima sottocartelle 2: Solo cartella principale 3: Prima cartella principale

12.40 IMPORTSTEPROTATEYZ

12.40.1 Mappa Y all'asse Z corrente

Consente di convertire un sistema di coordinate SolidWorks nel sistema di coordinate corrente, durante un'importazione STEP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0) Attivo (1)

12.41 IMPORTSTITCH

12.41.1 Effettua cuciture

Esegue automaticamente il comando DMCUCI sui modelli importati. Vedere la variabile di sistema IMPORTIGESSTITCH.

In alcuni casi, la geometria importata rappresenta una geometria solida come un insieme di superfici separate. Utilizzare il comando DMCUCI per lavorare con operazioni solide sulla geometria importata. Se IMPORTSTITCH è impostato su ON, il comando DMCUCI viene eseguito automaticamente durante l'importazione della geometria.

Nota:

- Le operazioni di cucitura richiedono molto tempo durante l'importazione di file di grandi dimensioni.
- Controllare l'impostazione IMPORTIGESSTITCH, la quale può sovrascrivere questa impostazione per il formato file IGES.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema

Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0) Attivo (1)

12.42 INCLUDEPLOTSTAMP

12.42.1 Modifica Etichette di Stampa

Include un'etichetta di stampa durante la stampa.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Off (0): Non includere etichetta di stampa durante la stampa On (1): Include etichetta di stampa durante la stampa

12.43 INDEXCTL

12.43.1 Controllo index

Controlla se i layer e/o gli indici spaziali vengono creati e salvati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0 = Nessun index 1: Index layer 2: Index spaziale

12.44 INETLOCATION

12.44.1 Località Internet

Sito web predefinito per il comando BROWSER.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	"http://bricscad.octave.com"

12.45 INSBASE

12.45.1 Inserisci punto base

Il punto di inserimento del disegno, utilizzato quando il disegno viene inserito in altri disegni come blocco. Impostato dal comando BASE ed espresso come coordinata UCS per lo spazio corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0,0,0

12.46 INSNAME

12.46.1 Nome inserimento

Salva il nome blocco predefinito per il comando INSER.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	

12.47 INSUNITS

12.47.1 Unità di inserimento

Controlla l'unità di misura utilizzata per scalare blocchi, immagini o XRif quando vengono inseriti in un disegno. Quando entrambe le variabili di sistema INSUNITS e PROPUNITS sono attive, le proprietà di lunghezza, area, volume e/o inerzia sono formattate con le rispettive unità.

Nota: Non converte le unità di disegno attuali.

Vedere anche: le variabili di sistema LUNITS e MEASUREMENT.

Tipo:	Breve

Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 24
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Non specificato (nessuna unità) 1: Pollici 2: Piedi 3: Miglia 4: Millimetri 5: Centimetri 6: Metri 7: Chilometri 8: Micropollici 9: Mils 10: Iarde 11: Ångströms 12: Nanometri 13: Micron 14: Decimetri 15: Decametri 16: Ettometri 17: Gigametri 18: Unità astronomiche 19: Anni luce 20: Parsec 21: Piedi Topografici Stati Uniti 22: Pollici Topografici Stati Uniti 23: Iarde Topografiche Stati Uniti 24: Miglia Topografiche Stati Uniti

12.48 INSUNITSDEFSOURCE

12.48.1 Unità di inserimento predefinita origine

Controlla il valore delle unità del contenuto di origine.

Nota: Se INSUNITS nel disegno di origine è **Non specificato**, viene invece utilizzato INSUNITSDEFSOURCE.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema

Gamma:	Da 0 a 24
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Non specificato (nessuna unità) 1: Pollici 2: Piedi 3: Miglia 4: Millimetri 5: Centimetri 6: Metri 7: Chilometri 8: Micropollici 9: Mils 10: Iarde 11: Ångströms 12: Nanometri 13: Micron 14: Decimetri 15: Decametri 16: Ettometri 17: Gigametri 18: Unità astronomiche 19: Anni luce 20: Parsec 21: Piedi Topografici Stati Uniti 22: Pollici Topografici Stati Uniti 23: Iarde Topografiche Stati Uniti 24: Miglia Topografiche Stati Uniti

12.49 INSUNITSDEFTARGET

12.49.1 Unità di inserimento predefinita destinazione

Controlla il valore delle unità di disegno di destinazione, se la variabile di sistema INSUNITS è zero.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 20.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 24
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Non specificato (nessuna unità) 1: Pollici 2: Piedi 3: Miglia 4: Millimetri 5: Centimetri 6: Metri 7: Chilometri 8: Micropollici 9: Mils 10: Iarde 11: Ångströms 12: Nanometri 13: Micron 14: Decimetri 15: Decametri 16: Ettometri 17: Gigametri 18: Unità astronomiche 19: Anni luce 20: Parsec 21: Piedi Topografici Stati Uniti 22: Pollici Topografici Stati Uniti 23: Iarde Topografiche Stati Uniti 24: Miglia Topografiche Stati Uniti

12.50 INSUNITSSCALING

12.50.1 Scalatura delle unità di inserimento

Controlla il modo in cui la variabile di sistema INSUNITS viene applicata quando le entità vengono inserite, importate o incollate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1

Possibili opzioni:	0: Usa la variabile di sistema INSUNITSDEFSOURCE per la scala. 1: Scalare con la variabile di sistema INSUNITS. 2: Utilizzare l'unità di formato carta al posto di INSUNITS nello spazio carta

Quando si inseriscono o si collegano Xrif, Blocchi o immagini, il contenuto inserito viene scalato rispetto al valore di INSUNITS nel disegno di destinazione e di origine.

- Se INSUNITS nel disegno di origine è **Non specificato**, verrà utilizzato INSUNITSDEFSOURCE.
- Se INSUNITS nel disegno di destinazione è **Non specificato**, verrà utilizzato INSUNITSDEFTARGET.

12.51 INTERFERECOLOR

12.51.1 Colore interferenza

Controlla il colore delle entità di interferenza.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	DaLayer

12.52 INTERFERELAYER

12.52.1 Layer interferenza

Controlla il layer utilizzato per le entità di interferenza.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	"Interferenze"

12.53 INTERFERENCELEVEL

12.53.1 Livello Controllo Interferenze

Controlla la verifica delle interferenze tra dettagli, dettagli copiati e/o il resto del modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Nessun Controllo delle interferenze 1: Controlla la sovrapposizione dei volumi di dettaglio 2: Controllo completo delle interferenze, ignora gli elementi spaziali di fondo 3: Controllo completo delle interferenze

12.54 INTERFEREOBJVS

12.54.1 Stile di visualizzazione entità interferenza

Controlla lo stile di visualizzazione dell'entità di interferenza.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	

12.55 INTERFEREVPVS

12.55.1 Stile di visualizzazione interferenza finestra

Controlla lo stile di visualizzazione del controllo interferenza per la finestra di layout.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	

12.56 INTERIORELEVATIONMINLENGTH

12.56.1 Lunghezza Minima del Prospetto Interno

Lunghezza minima di un muro per consentire la generazione di un Prospetto Interno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	20 - MEASUREMENT=0 (pollici) 500 - per MEASUREMENT=1 (millimetri)

12.57 INTERIORELEVATIONOFFSET

12.57.1 Distanza Offset Prospetto Interno

Distanza di offset, per un volume di Prospetto Interno, dalle superfici dei muri.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	2 - MEASUREMENT=0 (pollici) 50 - per MEASUREMENT=1 (millimetri)

12.58 INTERSECTEDENTITIES

12.58.1 Risolvi intersezione

Controlla il modo in cui le nuove entità modificano un'entità esistente quando si intersecano. Si applica alle entità create con i comandi ESTRUDI e RIVOLUZIONE quando è selezionata l'opzione **Auto**.

La variabile di sistema INTERSECTEDENTITIES è una delle quattro variabili di sistema presenti nel gruppo **Modalità estrudi**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0 - per le aree di lavoro Disegno e Modellazione 1 - per le aree di lavoro Meccanico e BIM

Possibili opzioni:	0: Non modificare 1: Sottrai da intersezione 2: Unisci a intersezione

12.59 INTERSECTIONCOLOR

12.59.1 Colore intersezione

Controlla il colore della polilinea all'intersezione delle superfici 3D in viste 2D Wireframe, se INTERSECTIONDISPLAY è on (Non ancora supportato).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 257
Valore predefinito:	257
Possibili opzioni:	0: DaBlocco 1 - 255: indici 256: DaLayer 257: DaEntità

12.60 INTERSECTIONDISPLAY

12.60.1 Visualizza intersezione

Attiva la visualizzazione di polilinee all'intersezione delle superfici 3D in viste 2D Wireframe (non ancora supportato).

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare le polilinee di intersezione Attivo (1): Visualizza le polilinee di intersezione

12.61 ISAVEBAK

12.61.1 Salvataggio di backup incrementale

Crea file di backup (BAK) per i disegni attivi. Se disattivato, migliora la velocità dei salvataggi incrementali, soprattutto per i disegni di grandi dimensioni.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non creare file BAK Attivo (1): Crea file BAK

12.62 ISAVEPERCENT

12.62.1 Salva percentuale

Controlla lo "spazio sprecato" consentito per le azioni di salvataggio rapido, prima che venga eseguito un salvataggio completo, in percentuale.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100. Un valore pari a zero significa che ogni salvataggio è un salvataggio completo.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	50

12.63 ISOLINES

12.63.1 Isolinee

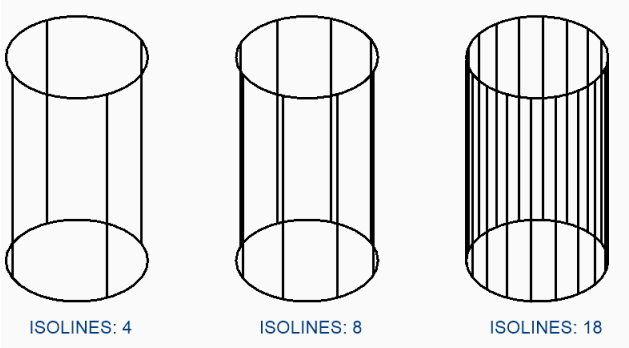
Controlla il numero di isolinee (curve di livello) per superficie curva.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 2047.

Nota: Per visualizzare le modifiche apportate alle entità esistenti, eseguire u RIGEN.

Tipo:	Breve

Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2047
Valore predefinito:	4



13. J

14. K

14.1 KEEPCONNECTIONS

14.1.1 Risolvi interferenze e vuoti

Controlla se le interferenze o gli spazi vuoti devono essere risolti.

Se attivato: Quando una modifica di un solido tramite TCONNETTI, BIMAGGIORNASPESSORE, BIMATTACCACOMPOSIZIONE o BIMAUTOMATCH, causa interferenze, queste verranno sottratte dagli altri solidi; Quando provoca vuoti, questi verranno riempiti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non risolve le interferenze dopo i comandi Attivo (1): Risolvi interferenze e spazi vuoti dopo i comandi

15. L

15.1 LASTANGLE

15.1.1 Ultimo angolo (Sola Lettura)

L'angolo finale dell'ultimo arco disegnato.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato

15.2 LASTPOINT

15.2.1 Ultimo punto

Le coordinate dell'ultimo punto inserito - il valore utilizzato dal simbolo '@' nella Barra dei comandi.

Nota: Espresso come coordinate UCS per lo spazio corrente; a cui fa riferimento il simbolo chiocciola (@) durante l'immissione da tastiera.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Non salvato

15.3 LASTPROMPT

15.3.1 Ultima richiesta (Sola Lettura)

L'ultima stringa della Barra dei comandi.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

15.4 LATITUDE

15.4.1 Latitude

Controlla la latitudine del disegno corrente, in formato decimale.

Sono accettati valori compresi tra -90.0 e 90.0. I valori positivi rappresentano le latitudini settentrionali.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

Gamma:	Da -90.0 a 90.0
Valore predefinito:	37.795

15.5 LAYERFILTEREXCESS

15.5.1 Filtri Layer Eccedenti

Specifica il numero massimo di filtri layer consentiti in un disegno prima di suggerirne la rimozione. È possibile creare un numero qualsiasi di filtri layer. Tuttavia, se il numero di filtri layer supera questo valore e supera il numero di layer, alla successiva apertura del disegno viene visualizzata una finestra di dialogo di messaggio. Si consiglia di eliminare tutti i filtri dei layer per migliorare le prestazioni.

Se LAYERFILTEREXCESS è 0, la finestra di dialogo viene soppressa.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	250

15.6 LAYERPMODE

15.6.1 Modalità layer precedente

Traccia la modifica delle impostazioni di layer e abilita il comando LAYERP.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non traccia la modifica delle impostazioni di layer e abilita il comando LAYERP. Attivo (1): Traccia la modifica delle impostazioni di layer e abilita il comando LAYERP.

15.7 LAYLOCKFADECTL

15.7.1 Controllo dissolvenza layer bloccato

Controlla il livello di dissolvenza per le entità sui layer bloccati per contrastarle rispetto alle entità sui layer sbloccati e riduce la complessità visiva di un disegno. Le entità sui layer bloccati sono ancora visibili per riferimento e per lo snap ad oggetto.

Sono accettati valori compresi tra -90 e 90. I valori negativi disabilitano la dissolvenza.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -90 a 90
Valore predefinito:	50

15.8 LAYOUTCONVERSION

15.8.1 Conversione layout

Controlla se viene visualizzata una finestra di dialogo di avviso quando si apre un disegno contenente layout con viste di disegno AutoCAD incompatibili.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Off (0): La finestra di dialogo di conversione del layout non viene mostrata On (1): Viene mostrata la finestra di dialogo di conversione del layout

15.9 LAYOUTREGENCTL

15.9.1 Controllo rigenerazione layout

Controlla come viene aggiornata la visualizzazione delle schede modello e layout. Se le prestazioni sono generalmente scarse o quando si passa da una scheda all'altra, impostare LAYOUTREGENCTL su 1 o 0 potrebbe migliorare le prestazioni.

Tipo:	Breve

Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Rigenera sempre quando viene attivata una scheda 1: 1: Sopprime la rigenerazione della scheda Modello e dell'ultimo layout impostato come corrente e rigenera tutte le altre schede quando vengono attivate. 2: Rigenera solo la prima volta che la scheda viene attivata

15.10 LAYOUTTAB

15.10.1 Schede layout e modello

Controlla la visualizzazione delle schede layout e modello.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostrare schede layout e modello Attivo (1): Mostra schede layout e modello

15.11 LEGACYCODESEARCH

15.11.1 Modalità di ricerca dei codici legacy (Sola Lettura)

Abilita la ricerca non sicura del codice eseguibile nelle cartelle di disegno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la ricerca non sicura del codice eseguibile Attivo (1): Abilita la ricerca non sicura del codice eseguibile.

15.12 LENGTHUNITS

15.12.1 Unità lunghezza

Controlla un elenco di unità utilizzate per mostrare le lunghezze, se le proprietà delle lunghezze sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS. La stringa contiene un elenco di abbreviazioni di unità separate da spazi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	"in ft mi µm mm cm m km"

15.13 LENSLENGTH

15.13.1 Lunghezza obiettivo (Sola Lettura)

Visualizza la lunghezza della lente della finestra di layout corrente, in millimetri, utilizzata per la modalità prospettiva.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	50.0
Unità	mm

15.14 LEVELOFDETAIL

15.14.1 Livello di Dettaglio della Composizione

Controlla il livello di dettaglio della composizione (LOD).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Basso 2: Alto

- Se 0: Gli strati della Composizione non vengono visualizzati.
- Se 2: Gli strati della Composizione vengono visualizzati.

15.15 LICFLAGS

15.15.1 Componenti con licenza (Sola Lettura)

Controlla se alcuni componenti sono concessi in licenza o meno. Il valore viene memorizzato come un bitcode utilizzando la somma dei valori di tutte le opzioni selezionate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Nessun componente è licenziato 1: VBA è licenziato 2: Acis editing è licenziato 4: Pro

15.16 LIGHTGLYPHCOLOR

15.16.1 Colore per glifo luce

Controlla il colore dei glifi delle luci (icone usate per indicare il posizionamento delle luci nello spazio modello).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	30

15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY

15.17.1 Mostra luce

Visualizza una rappresentazione visiva delle luci per tutti i punti luce.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostrare luci Attivo (1): Mostra luci

15.18 LIGHTINGUNITS

15.18.1 Unità di illuminazione

Controlla il tipo di unità luminosa.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Obsoleto. Illuminazione generica 1: Fotometrico, unità Americane (foot-candele) 2: Fotometrico, unità Internazionali (lux)

15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR

15.19.1 Colore per glifo luce ambiente

Controlla il colore dei glifi delle luci ambiente (icone usate per indicare il posizionamento delle luci ambiente nello spazio modello).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza

Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	1

15.20 LIMCHECK

15.20.1 Controlla limiti

Impedisce la creazione di entità al di fuori dei limiti del disegno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): È possibile creare entità fuori dai limiti Attivo (1): Impossibile creare entità fuori dai limiti

15.21 LIMMAX

15.21.1 Limite massimo

L'angolo superiore destro dei limiti disegno, espresso in coordinate globali.

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	12,9

15.22 LIMMIN

15.22.1 Limite minimo

L'angolo inferiore sinistro dei limiti del disegno, espresso in coordinate globali.

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0,0

15.23 LINEARARROWHEADLENGTH

15.23.1 Lunghezza della testa predefinita

Imposta la lunghezza predefinita della testa delle frecce lineari.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1 - se INSUNITS=1 (pollici) 25 - se INSUNITS=4 (millimetri) 2.5 - se INSUNITS=5 (centimetri) 0.025 - se INSUNITS=6 (metri)

15.24 LINEARARROWHEADWIDTH

15.24.1 Larghezza della testa predefinita

Imposta la larghezza predefinita della testa delle frecce lineari.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.5 - se INSUNITS=1 (pollici) 37.5 - se INSUNITS=4 (millimetri) 3.75 - se INSUNITS=5 (centimetri) 0.0375 - se INSUNITS=6 (metri)

15.25 LINEARARROWTHICKNESS

15.25.1 Spessore predefinito

Imposta lo spessore predefinito delle frecce lineari.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

Valore predefinito:	0.5 - se INSUNITS=1 (pollici) 12.5 - se INSUNITS=4 (millimetri) 1,25 - se INSUNITS=5 (centimetri) 0,0125 - se INSUNITS=6 (metri)

15.26 LINEARBRIGHTNESS

15.26.1 Luminosità lineare (deprecata)

Controlla l'intensità delle luci; può essere specificato per ogni finestra.

Sono accettati valori compresi tra -10 e 10. Un valore pari a zero significa che non c'è scalatura.

Valori più bassi diminuiscono l'intensità della luce e valori più alti aumentano l'intensità della luce. Questa impostazione può essere specificata per ogni finestra.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -10 a 10
Valore predefinito:	0

15.27 LINEARCONTRAST

15.27.1 Contrasto lineare (deprecato)

Controlla l'intensità della luce ambiente. Solo i materiali degli effetti con un colore ambientale diverso dal nero possono essere impostati per finestra.

Sono accettati valori compresi tra -10 e 10.

- Un valore di -10 significa massima luce ambientale.
- Un valore di 10 significa assenza di luce ambientale.

Questa impostazione ha effetto solo sui materiali che hanno un colore ambiente diverso dal nero. Questa impostazione può essere specificata per ogni finestra.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -10 a 10
Valore predefinito:	0

15.28 LINETYPE3DPLINE

15.28.1 Tipolinea polilinea 3D

Controlla l'applicazione del tipo di linea alla polilinea 3D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Il Tipolinea continua viene sempre applicato alla Polilinea 3D 1: Il Tipolinea complessa viene applicato alla Polilinea 3D

15.29 LISPINIT

15.29.1 LISP init

Controlla se le variabili e le funzioni LISP vengono preservate tra i disegni.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Preservato da disegno a disegno 1: Valido solo in disegno corrente

15.30 LOADMECHANICAL2D

15.30.1 Editor Meccanico 2D

Controlla se i Mechanical 2D enablers possono essere caricati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema

Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Il caricamento di Mechanical 2D enablers non è consentito Attivo (1): È consentito il caricamento di Mechanical 2D enablers

Nota: La modifica del valore di questa variabile avrà effetto dopo il riavvio dell'applicazione.

15.31 LOCALE

15.31.1 Locale (Sola Lettura)

Il codice ISO della lingua di questa versione del programma.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	"en_US"

15.32 LOCALROOTPREFIX

15.32.1 Prefisso radice locale (Sola Lettura)

Il percorso della cartella in cui sono stati installati i file locali per l'utente corrente, come i template.

Le cartelle Template e Texture si trovano in questa posizione ed è possibile aggiungere tutti i file personalizzabili di cui non si desidera eseguire il roaming in rete. Vedere ROAMABLEROOTPREFIX per il percorso dei file di cui è possibile eseguire il roaming.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

15.33 LOCKUI

15.33.1 Blocca elementi interfaccia utente

Blocca gli elementi dell'interfaccia e impedisce il riposizionamento.

- Windows e Linux: Tenere premuto il tasto Ctrl per raggirare il blocco.
- macOS: Tenere premuto il tasto Cmd per raggirare il blocco.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema

Gamma:	Da -7 a 7
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	negativo: Blocco temporaneamente disattivato 1: Bloccare barre degli strumenti ancorate 2: Bloccare i pannelli ancorati 4: Bloccare pannelli e barre degli strumenti mobili

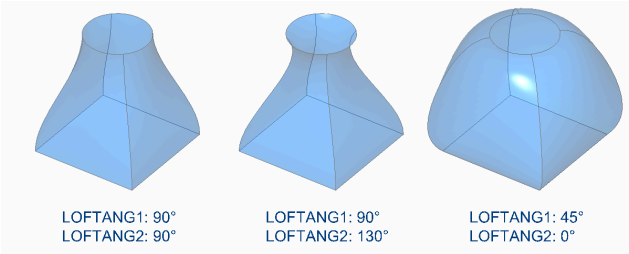
15.34 LOFTANG1

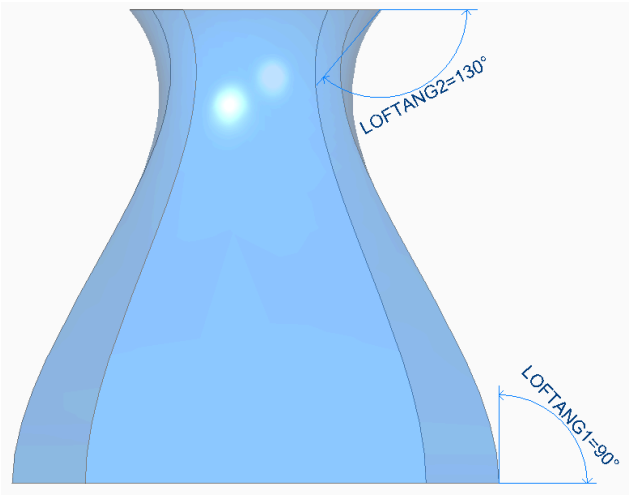
15.34.1 Loft angolo 1

Imposta l'angolo alla prima sezione trasversale, per il comando LOFT, modifica la forma del loft. Funziona solo se la variabile di sistema LOFTNORMALS è impostata su **La superficie usa angolo progetto e dell'entità**.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 360.0.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0.0 a 360.0
Valore predefinito:	90.0





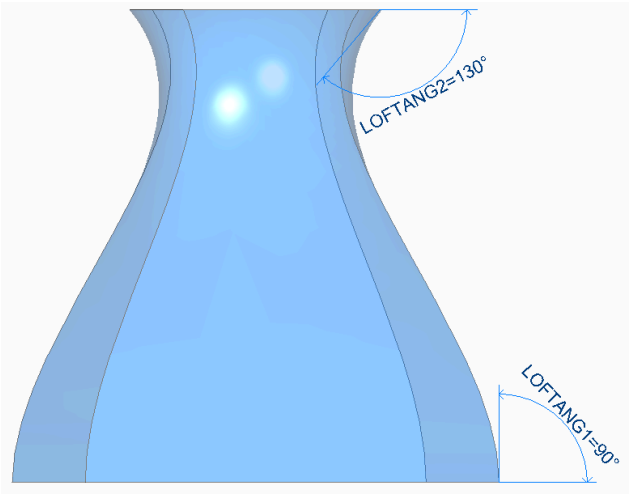
15.35 LOFTANG2

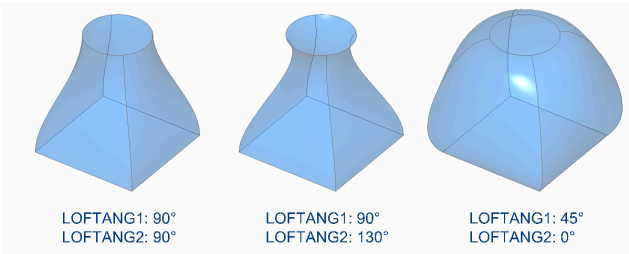
15.35.1 Loft angolo 2

Imposta l'angolo all'ultima sezione trasversale, per il comando LOFT, modifica la forma del loft. Funziona solo se la variabile di sistema LOFTNORMALS è impostata su **La superficie usa angolo progetto e dell'entità**.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 360.0.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0.0 a 360.0
Valore predefinito:	90.0



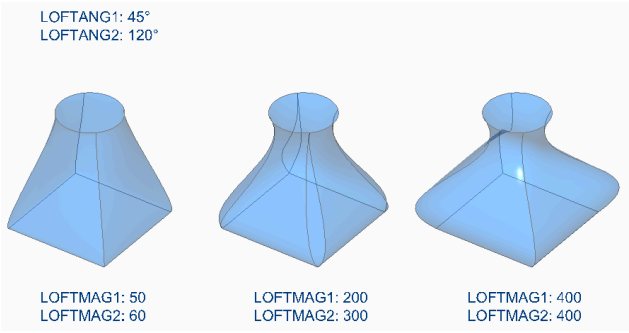


15.36 LOFTMAG1

15.36.1 Loft magnitudine 1

Imposta la distanza relativa della superficie dalla sezione trasversale nella direzione della variabile di sistema LOFTANG1, prima che la superficie inizi a piegarsi verso la sezione successiva. Funziona solo se la variabile di sistema LOFTNORMALS è impostata su **La superficie usa angolo progetto e dell'entità**.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

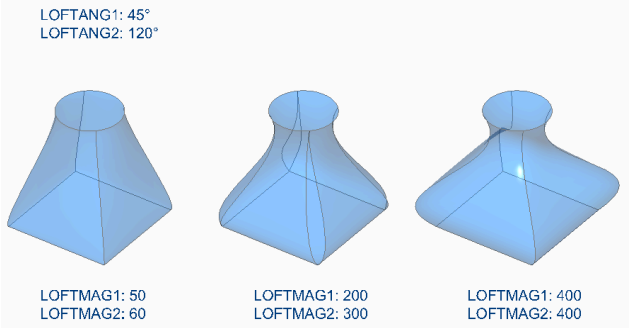


15.37 LOFTMAG2

15.37.1 Loft magnitudine 2

Imposta la distanza relativa della superficie dalla sezione trasversale nella direzione della variabile di sistema LOFTANG2, prima che la superficie inizi a piegarsi verso la sezione successiva. Funziona solo se la variabile di sistema LOFTNORMALS è impostata su **La superficie usa angolo progetto e dell'entità**.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0



15.38 LOFTNORMALS

15.38.1 Loft normali

Controlla il comportamento delle superfici e dei solidi creati con il comando LOFT quando attraversano una sezione trasversale.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 6
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Superficie Rigata 1: Superficie Liscia 2: La superficie è perpendicolare alla prima sezione trasversale 3: La superficie è perpendicolare all'ultima sezione trasversale 4: La superficie è perpendicolare alla prima e all'ultima sezione trasversale 5: La superficie è perpendicolare a tutte le sezioni trasversali 6: La superficie usa angolo progetto e dell'entità

15.39 LOFTPARAM

15.39.1 Parametri Loft

Controlla la forma delle superfici e dei solidi creati con il comando LOFT.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 15

Valore predefinito:	7
Possibili opzioni:	0: Nessun parametro 1: Nessuna rotazione tra le sezioni intersecanti 2: Allineare le direzioni delle sezioni trasversali 4: Creare superfici semplici e solidi 8: Chiudere tra la prima e l'ultima sezione

15.40 LOGFILEMODE

15.40.1 Modalità file log

Mantiene un file log.

Un file di registro (logfile) contiene ogni comando eseguito. Questi file di log vengono salvati nella cartella specificata dalla variabile di sistema LOGFILEPATH.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): non mantenere file log Attivo (1): Mantieni file log

15.41 LOGFILENAME

15.41.1 Nome del file log (Sola Lettura)

Il nome del file log. Vedere anche la variabile di sistema LOGFILEMODE.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

15.42 LOGFILEPATH

15.42.1 Percorso file log

Il percorso del file utilizzato per il file log.

Tipo:	Stringa Standard

Salvato in:	Registro di sistema

15.43 LOGGEDINSTATUS

15.43.1 Registrato in (Sola Lettura)

Mostra se un account Bricsys è attualmente collegato a questa versione del programma.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema

15.44 LOGINNAME

15.44.1 Nome login (Sola Lettura)

Mostra il nome di accesso a Windows, salvato nelle statistiche delle proprietà del file del disegno.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

15.45 LONGITUDE

15.45.1 Longitudine

Controlla la longitudine del disegno, in formato decimale.

Sono accettati valori compresi tra -180.0 e 180.0. I valori positivi rappresentano le longitudini est.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -180.0 a 180.0
Valore predefinito:	-122.394

15.46 LOOKFROMDIRECTIONMODE

15.46.1 Modalità direzione LookFrom

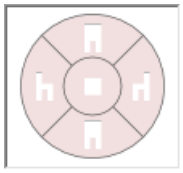
Controlla il numero di direzioni di visualizzazione selezionabili in modalità isometrica.

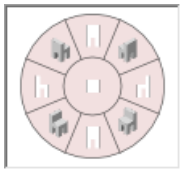
- Windows e Linux: tenere premuto il tasto Ctrl per passare dalla direzione superiore a quella inferiore.

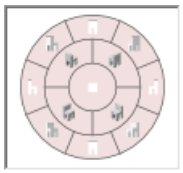
- macOS: tenere premuto il tasto Cmd per passare dalla direzione superiore a quella inferiore.

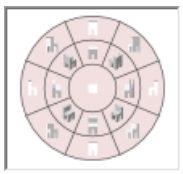
Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Solo ortogonale (6 direzioni) 1: Nessuna vista piatta agli angoli (14 direzioni) 2: 4 angoli alto/basso (18 direzioni) 3: 8 angoli alto/basso (26 direzioni)









15.47 LOOKFROMFEEDBACK

15.47.1 Descrizioni LookFrom

Controlla se il controllo LookFrom visualizza i messaggi nei tooltips nella Barra di Stato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Nessuno 1: Descrizioni comandi 2: Barra di stato

15.48 LOOKFROMZOOMEXTENTS

15.48.1 LookFrom zoom estensioni

Esegue lo zoom estensione ogni volta che viene selezionata una direzione di visualizzazione dal controllo LookFrom.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva lo zoom estensioni Attivo (1): Attiva lo zoom estensioni

15.49 LOOKFROMZOOMSELECTION

15.49.1 Zoom selezione LookFrom

Esegue lo zoom alla selezione corrente ogni volta che viene selezionata una direzione di visualizzazione dal controllo LookFrom.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1

Valori possibili:	Disattivato (0): Non esegue zoom alla selezione Attivato (1): Esegue zoom alla selezione

15.50 LTGAPSELECTION

15.50.1 Selezione dello spazio tra il tipolinea

Rende possibile lo snap agli spazi vuoti su tipilinea non continui.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato(0): Nessuna selezione o aggancio agli spazi vuoti (comportamento ereditario) Attivo (1): Selezione o aggancio all'interno di spazi vuoti

15.51 LTSCALE

15.51.1 Scala tipolinea

Imposta il moltiplicatore di scala predefinito per i tipilinea.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

15.52 LUNITS

15.52.1 Tipo unità lineare

Controlla il tipo di unità per le lunghezze.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1 a 5

Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	1: Scientifico 2: Decimale 3: Ingegneristiche 4: Architettonico 5: Frazionario

15.53 LUPREC

15.53.1 Precisione unità lineare

Controlla il numero di posizioni decimali visualizzate per le unità lineari. Vedere anche le variabili di sistema MEASUREMENT e INSUINTS.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	4
Possibili opzioni:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

15.54 LWDEFAULT

15.54.1 Spessorelinea predefinito

Controlla lo spessorelinea predefinito, in centesimi di millimetro.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 211

Valore predefinito:	25
Possibili opzioni:	-3: Predefinito (definito da LWDEFAULT) -2: DaBlocco -1: Dalayer 0 - 211: Valore dello spessore di linea in centesimi di millimetro

15.55 LWDISPLAY

15.55.1 Visualizza spessorilinee

Visualizza spessorilinee

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare spessorilinee Attivato (1): Visualizza spessorilinee

15.56 LWDISPSCALE

15.56.1 Scala visualizzazione spessorilinee

Controlla la scala di visualizzazione dello spessorelinea nello spazio Modello.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 1.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0.0 a 1.0
Valore predefinito:	0.55

15.57 LWUNITS

15.57.1 Unità spessorelinea

Controlla l'unità di visualizzazione dello spessorelinea.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Pollici 1: Millimetri

16. M

16.1 MACROREC

16.1.1 Macro recording

Controlla se è in corso la registrazione di una macro.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Macro non in fase di registrazione Attivo (1): Macro in fase di registrazione

16.2 MANIPULATOR

16.2.1 Comportamento del manipolatore

Controlla quando viene visualizzato il Manipolatore.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Nascondi 1: Visualizza il manipolatore sulla selezione dell'entità 2: Visualizza il manipolatore con un clic prolungato del tasto sinistro (vedi MANIPULATORDURATION)

Nota: Il manipolatore può essere visualizzato manualmente tramite il Quad.

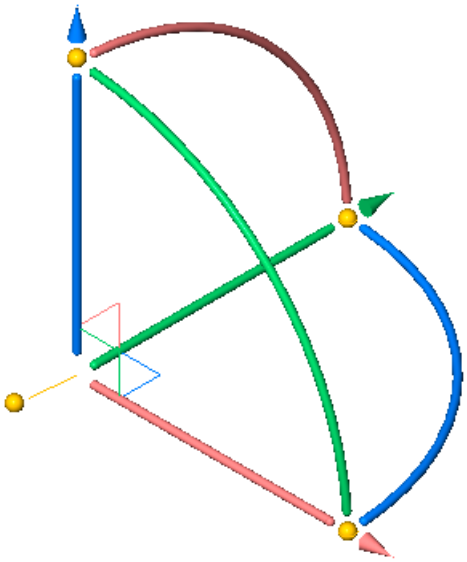
16.3 MANIPULATORCOLORTHEME

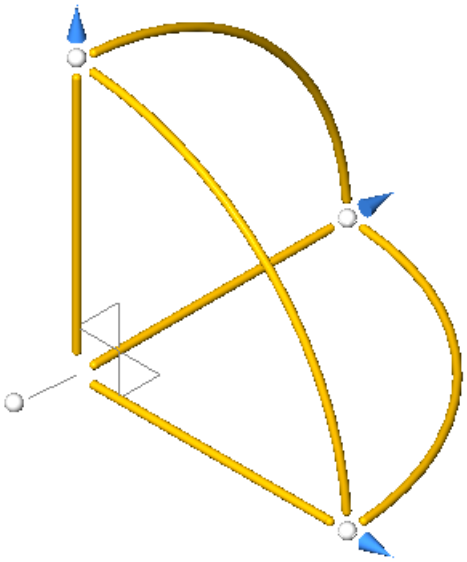
16.3.1 Tema del colore del Manipolatore

Controlla il tema del colore del Manipolatore.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Tema monocromatico 1: Tema classico a colori





16.4 MANIPULATORDURATION

16.4.1 Attesa manipolatore

Controlla il ritardo, in millisecondi, prima che il Manipolatore venga visualizzato, con un clic prolungato del tasto sinistro del mouse, quando viene selezionata un'entità.

Sono accettati valori compresi tra 100 e 10,000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Registro di sistema

Gamma:	Da 100 a 10000
Valore predefinito:	250

16.5 MANIPULATORHANDLE

16.5.1 Grip manipolatore

Controlla il comportamento delle maniglie di ancoraggio del Manipolatore (le barre del Manipolatore).

La maniglia può essere utilizzata per operazioni di spostamento e copia senza vincoli. Significato non vincolato: non lungo un asse o vincolato a un piano.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Le maniglie spostano il manipolatore 1: Le maniglie spostano le entità selezionate senza limitazioni

16.6 MANIPULATORSIZE

16.6.1 Dimensione del Manipolatore

Controlla la dimensione del manipolatore.

Sono accettati valori compresi tra 0.5 e 2.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0.5 a 2
Valore predefinito:	1

16.7 MASSPREC

16.7.1 Precisione massa

Controlla il numero di cifre decimali visualizzate per le masse, se le proprietà della massa sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS.

Nota: Se negativo, viene utilizzato LUPREC (Linear Unit Precision).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -1 a 8
Valore predefinito:	-1
Possibili opzioni:	-1: Usa LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

16.8 MASSPROPACCURACY

16.8.1 Precisione relativa calcolo proprietà di massa

Controlla l'accuratezza utilizzata per i calcoli delle proprietà di massa. Questa precisione è relativa. Per un valore 3 i valori calcolati possono discostarsi fino allo 0.1% dal valore reale, per 12 è dell'1.e-10%. Per un valore di 2 la deviazione può eccezionalmente superare l'1% e si assume un margine del 2%.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	2

Possibili opzioni:	2: 2% di precisione 3: 0.1% di precisione 4: 0.01% di precisione 5: 0.001% di precisione 6: 1.e-4% di precisione 7: 1.e-5% di precisione 8: 1.e-6% di precisione 9: 1.e-7% di precisione 10: 1.e-8% di precisione 11: 1.e-9% di precisione 12: 1.e-10% di precisione

16.9 MASSUNITS

16.9.1 Unità massa

Controlla le unità utilizzate per mostrare la massa, se le proprietà della massa sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS. Se vuoto, tutte le masse vengono visualizzate senza unità.

L'impostazione MASSUNITS influisce solo sui valori di massa. Altre proprietà di massa come densità o momenti di inerzia verranno formattate in unità SI per il sistema metrico e in unità imperiali per il sistema imperiale, indipendentemente dal valore di MASSUNITS impostato.

La stringa contiene un elenco di abbreviazioni di unità separate da spazi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	oz lb st mg g kg t

16.10 MAXACTVP

16.10.1 Massimo finestre attive

Controlla il numero massimo di finestre di layout che possono essere attive contemporaneamente in un layout. Non ha alcun effetto sul numero di finestre di layout stampate.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	64

16.11 MAXHATCH

16.11.1 Numero massimo di trattini per i tratteggi

Controlla il numero massimo di trattini in un modello di tratteggio.

Non è possibile creare tratteggi il cui numero superi il numero massimo di trattini.

Sono accettati valori compresi tra 100 e 10,000,000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 100 a 10000000
Valore predefinito:	100000

16.12 MAXSORT

16.12.1 Maximum sort

Controlla il numero massimo di nomi di simboli, file e/o blocchi ordinati per i comandi che li elencano.

Se il numero di elementi supera questo valore, gli elementi non vengono ordinati in ordine alfabetico.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 200.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	200

16.13 MAXTHREADS

16.13.1 Numero massimo di thread

Controlla il numero massimo di thread utilizzati per visualizzare e caricare i disegni e le operazioni sulle nuvole di punti. Vedere anche la variabile di sistema MTFLAGS.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 16. Un valore pari a zero significa utilizzare automaticamente il numero ottimale di thread.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 16
Valore predefinito:	0

16.14 MBSTATE

16.14.1 Stato del navigatore meccanico (Sola Lettura)

Stato del navigatore meccanico.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Il Navigatore Meccanico è invisibile 1: Il Navigatore Meccanico è visibile

16.15 MBUTTONPAN

16.15.1 Pan Tasto Centrale

Controlla la risposta del pulsante/rotellina centrale del mouse.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Azione definita nel menu file 1: Pan

16.16 MEASUREINIT

16.16.1 Unità di misura iniziale

Controlla le unità di disegno come Imperiali o Metriche per i nuovi disegni.

Controlla anche i file del modello di tratteggio e del tipolinea utilizzati: ANSI per le unità Imperiali e ISO per le unità Metriche.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Imperiale (usa tratteggio ANSI e Tipolinea ANSI) 1: Metrico (usa tratteggio ISO e Tipolinea ISO)

16.17 MEASUREMENT

16.17.1 Misurazione

Controlla le unità di disegno correnti come Imperiali o Metriche, e controlla anche se vengono utilizzati i file dei modelli di tratteggio e dei tipolinea ANSI o ISO. Vedere anche le variabili di sistema LUNITS e INSUNITS.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Imperiale (usa tratteggio ANSI e Tipolinea ANSI) 1: Metrico (usa tratteggio ISO e Tipolinea ISO)

16.18 MECH2DSAVEFORMAT

16.18.1 Formato di salvataggio Mechanical 2D

Controlla il formato di salvataggio delle entità 2D Meccaniche.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Dal 2013 al 2022
Valore predefinito:	2022
Possibili opzioni:	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D 2021: 2021 Mechanical 2D 2022: 2022 Mechanical 2D

16.19 MECHANICALBLOCKSOPTIONS

16.19.1 Opzioni blocchi meccanici

Controlla come vengono utilizzati i blocchi e i blocchi meccanici nel disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Non convertire nuovi blocchi in blocchi meccanici 1: Converti automaticamente nuovi blocchi in blocchi meccanici

16.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS

16.20.1 Opzioni Navigatore Meccanico

Imposta le opzioni predefinite del navigatore meccanico.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 511
Valore predefinito:	179
Possibili opzioni:	1: Espressioni di vincoli 2: Parametri del blocco 4: Espressioni dei parametri di blocco 8: Blocchi meccanici nidificati di parti standard 16: Serie 32: Blocchi e Riferimenti Esterni 64: Mantieni l'ordine dell'elenco dei valori 128: Caricamento delle proprietà asincrone 256: Esporre tutti i solidi

16.21 MENUBAR (ECCETTO OS X)

16.21.1 Barra dei menu

Visualizza la barra dei menu.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare la barra dei menu Attivo (1): Visualizza la barra dei menu

16.22 MENUCTL

16.22.1 Controllo menu

Controlla se il menu dello schermo cambia pagina in risposta all'immissione di un comando da tastiera.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema

Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Menu dello schermo non cambia pagine in risposta ad un comando da tastiera Attivo (1): Menu dello schermo cambia pagine in risposta ad un comando da tastiera

16.23 MENUECHO

16.23.1 Menu echo

Controlla l'eco del menu e il controllo dei messaggi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Sopprime la ripetizione delle voci di menu 2: Sopprime i messaggi di richiesta del sistema durante l'uso dei menu 4: Disabilita l'attivazione e disattivazione con ^P della ripetizione delle voci di menu 8: Visualizza stringhe input/output (DIESEL macro debugging)

16.24 MENUNAME

16.24.1 Nome del menu (Sola Lettura)

Il percorso del file del menu.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

16.25 MESHTYPE

16.25.1 Tipo Mesh

Controlla il tipo di mesh creata dai comandi SUPRIV, SUPOR, SUPRIG e SUPCOON (Non ancora supportato).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Creare mesh poligonali o mesh polifaccia 1: Creare entità mesh complete (consigliato)

16.26 MIDDLECLICKCLOSE

16.26.1 Cliccare con il pulsante centrale del mouse per Chiudi (Mac e Linux)

Consente di chiudere una scheda cliccando con il pulsante centrale sulla barra delle schede.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	vero

16.27 MILLISECS

16.27.1 Millisecondi (Sola Lettura)

Conta il numero di millisecondi che sono passati da quando è stato avviato il sistema.

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Non salvato

16.28 MIRRHATCH

16.28.1 Specchia modelli di tratteggio

Controlla se i modelli di tratteggio vengono specchiati dal comando SPECCHIO.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno

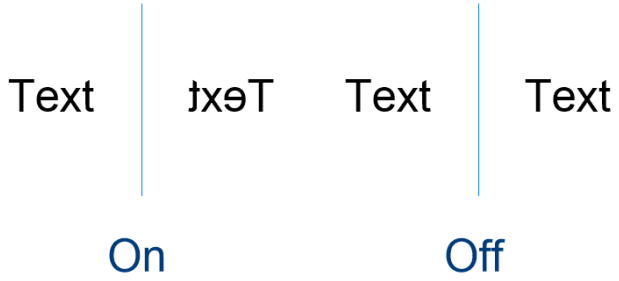
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non specchiare modelli di tratteggio Attivo (1): Specchia modelli di tratteggio

16.29 MIRRTEXT

16.29.1 Specchiatura del Testo

Controlla se il testo viene specchiato dal comando SPECCHIO.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non rispecchiare Testo Attivo (1): Specchiatura del Testo



16.30 MLEADERLAYER

16.30.1 Layer predefinito per nuove multidirettrici

Controlla il layer predefinito per le nuove multidirettrici.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	. (usa corrente)

16.31 MLEADERSCALE

16.31.1 Scala multidirettrice

Controlla il fattore di scala per le entità create con il comando MULTIDIR.

Nota: La scala deve avere un valore positivo.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

16.32 MODEMACRO

16.32.1 Modalità macro

Visualizza una stringa di testo nella linea di stato, ad esempio il nome del disegno corrente, l'indicatore di ora/data o le modalità speciali. Usato per aiutare il debug dei programmi DIESEL.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

16.33 MSLTSCALE

16.33.1 Scala tipilinea spazio modello

Controlla il comportamento della scala annotazione del tipolinea, nello spazio modello.

Nota: Quando si modifica MSLTSCALE, è necessario RIGEN o RIGENT per aggiornare la visualizzazione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: I tipilinea non vengono scalati in base alla scala di annotazioni 1: I tipi di linea vengono scalati dalla scala di annotazione

16.34 MSOLESCALE

16.34.1 Scala spazio modello OLE

Controlla la dimensione di un'entità OLE (Object Linking & Embedding), che contiene testo, quando viene incollata nello spazio modello. Le entità già inserite nel disegno non sono interessate.

Se impostato a zero, utilizza la variabile di sistema DIMSCALE.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	0.0 o superiore
Valore predefinito:	1.0

16.35 MTEXTAUTOSTACK

16.35.1 Impilamento automatico del testo su più righe

Se abilitata, i caratteri numerici che compaiono prima e dopo un delimitatore di frazione (barra, cancelletto o accento circonflesso) verranno automaticamente impilati come frazione quando seguiti da uno spazio o da una nuova riga.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva l'impilamento automatico Attivo (1): Abilita l'impilamento automatico

16.36 MTEXTCOLUMN

16.36.1 Impostazioni colonna testo multilinea

Controlla la proprietà di colonna predefinita per il testo multilinea.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2

Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Senza colonne 1: Colonne dinamiche con altezza automatica 2: Colonne dinamiche con altezza manuale

16.37 MTEXTDETECTSPACE

16.37.1 Rilevamento spazio per la creazione di liste nell'editor testom

Crea elementi di elenco formattati, quando si preme la barra spaziatrice dopo una lettera, un numero o un simbolo, in modalità editor di testo multilinea.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sono consentiti spazi per gli elenchi dell'editor testom Attivo (1): Sono consentiti spazi per gli elenchi dell'editor testom

16.38 MTEXTED

16.38.1 Editor testo multilinea

Controlla gli editor di testo da usare per le entità di testo multilinea.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

16.39 MTEXTFIXED

16.39.1 Posizione di visualizzazione del testo multilinea

Controlla se l'applicazione ingrandisce, ruota e/o esegue il pan della vista per adattarla al testo multilinea da modificare.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema

Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Non fare nulla quando editor testom è aperto 1: Non fare nulla quando editor testom è aperto 2: Ruota / Zoom / Pan vista per adattare il testomultilinea

16.40 MTEXTTOOLBAR

16.40.1 Barra degli strumenti Formattazione TestoM

Controlla se la barra degli strumenti di formattazione viene visualizzata quando si modifica il testo multilinea.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostrare la barra degli strumenti di formattazione Attivato (1): Mostra la barra degli strumenti di formattazione

16.41 MTFLAGS

16.41.1 Impostazioni Multi-Threading

Flag di bit per l'elaborazione parallela della visualizzazione e del caricamento.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 4095
Valore predefinito:	3015

Possibili opzioni:	0: Nessuna elaborazione parallela 1: Rigenerazione in parallelo del display 2: Ridisegno in parallelo del display 4: Caricamento in parallelo di disegni 8: Calcolo in parallelo della rimozione delle linee nascoste 16: Generazione in parallelo di sezioni bim in separati file di destinazione 32: Generazione in parallelo di sezioni bim nello stesso file di destinazione 64: Calcoli in parallelo nei comandi e nelle operazioni di Modellazione Diretta 128: Calcoli in parallelo nei comandi e nelle operazioni sugli Assiemi 256: Calcoli in parallelo nei comandi e nelle operazioni di Lamiera 512: Controllo delle interferenze in parallelo 1024: Caricamento XREF ritardato 2048: Operazioni in parallelo sulla nuvola di punti

16.42 MULTISELECTANGULARTOLERANCE

16.42.1 Tolleranza angolare di BimMultiSelect

Controlla l'angolo massimo tra gli assi di due solidi lineari, affinché questi solidi siano ancora considerati paralleli.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 90
Valore predefinito:	3

16.43 MYDOCUMENTSPREFIX

16.43.1 Prefisso radice di MyDocuments (Sola Lettura)

Il percorso della cartella dei documenti dell'utente.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

17. N

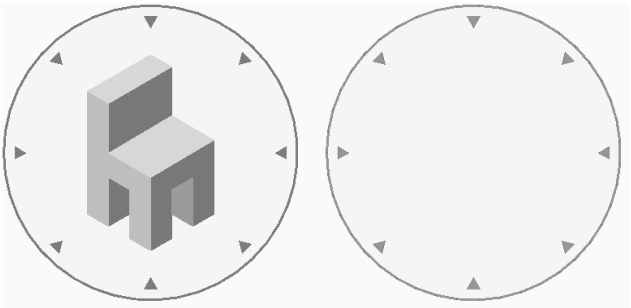
17.1 NAVVCUBEDISPLAY

17.1.1 Visualizza LookFrom

Attiva/disattiva il controllo LookFrom.

LookFrom è il controllo di navigazione; per impostazione predefinita, appare nell'angolo in alto a destra.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza il controllo LookFrom Attivo (1/2/3): Visualizza il controllo LookFrom



17.2 NAVVCUBELOCATION

17.2.1 Posizione LookFrom

Controlla la posizione del controllo LookFrom.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Angolo superiore destro. 1: Angolo superiore sinistro 2: Angolo inferiore sinistro 3: Angolo inferiore destro

17.3 NAVVCUBEOPACITY

17.3.1 Opacità LookFrom

Controlla l'opacità del controllo LookFrom quando è inattivo.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	50

17.4 NAVVCUBEORIENT

17.4.1 Orientamento LookFrom

Controlla se il controllo LookFrom riflette il WCS (Sistema di Coordinate Globale) o l'UCS (Sistema Coordinate Utente) corrente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: WCS 1: UCS

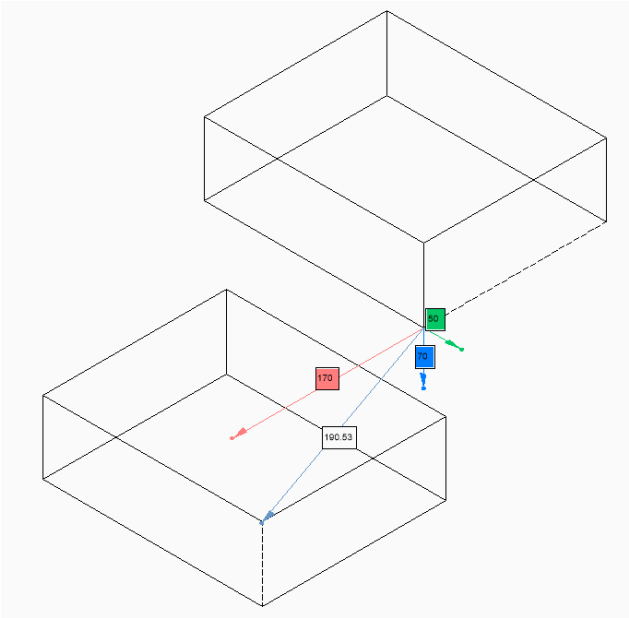
17.5 NEARESTDISTANCE

17.5.1 Distanza Più Vicina

Controlla la quota della distanza più vicina tra una coppia di entità selezionate. Il valore viene memorizzato come un bitcode utilizzando la somma dei valori di tutte le opzioni selezionate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Mostra la quota della distanza più vicina 2: Mostra la dimensione della distanza più vicina allineata OX 4: Mostra la distanza più vicina allineata OY 8: Mostra la distanza più vicina allineata OZ



17.6 NEWGEOMGLYPHS

17.6.1 Usa i nuovi glifi dei vincoli 2D

Controlla se BricsCAD utilizza i nuovi glifi dei vincoli 2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza

Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Off (0): Non usa i nuovi glifi di vincoli 2D On (1): Usa i nuovi glifi di vincoli 2D

17.7 NOMUTT

17.7.1 Nascondi messaggi

Sopprime il testo nella barra dei comandi.

Quando è attivata, la Barra dei comandi smetterà di richiedere tutte le opzioni e le azioni.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sopprimere le richieste nella barra dei comandi Attivo (1): Sopprimere le richieste nella barra dei comandi

17.8 NORTHDIRECTION

17.8.1 Direzione del Nord

Controlla l'angolo del sole, da nord, nel contesto del sistema coordinate globale (WCS).

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

18. O

18.1 OBJECTISOLATIONMODE

18.1.1 Modalità Isolamento Oggetti

Controlla se le entità nascoste con i comandi HIDEOBJECTS o ISOLATEOBJECTS rimangono nascoste dopo che il disegno è stato salvato, chiuso e riaperto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Le entità sono nascoste solo per la sessione corrente; compresi i solidi di interferenza 1: Le entità rimangono nascoste tra una sessione e l'altra, compresi i solidi di interferenza 2: Le entità sono nascoste solo per la sessione corrente, non comprende i solidi di interferenza 3: Le entità rimangono nascoste tra una sessione e l'altra, non comprende i solidi di interferenza

18.2 OBSCUREDCOLOR

18.2.1 Colore oscurato

Controlla il colore delle linee oscurate.

Visibile solo se la variabile di sistema OBSCUREDLTYPE è in uso.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 257
Valore predefinito:	257

Possibili opzioni:	0: DaBlocco 1 - 255: indici 256: DaLayer 257: DaEntità

18.3 OBSCUREDLTYPE

18.3.1 Tipolinea oscurato

Controlla il tipolinea delle linee oscurate. A differenza dei tipilinea regolari, i tipilinea oscurati sono indipendenti dal livello di zoom.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 11
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Off 1: Solido 2: Tratteggiato 3: Puntato 4: Trattino Corto 5: Trattino Medio 6: Trattino Lungo 7: Tratto Corto Doppio 8: Tratto Medio Doppio 9: Tratto Lungo Doppio 10: Trattino Medio Lungo 11: Puntino Sparso

18.4 OFFSETDIST

18.4.1 Distanza offset

Salva l'ultima distanza usata per il comando OFFSET.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato

Gamma:	-1.0
Valori possibili:	<0: disegna una copia parallela di un'entità attraverso un punto specificato

18.5 OFFSETERASE

18.5.1 Elimina offset

Cancella l'entità di origine per il comando OFFSET.

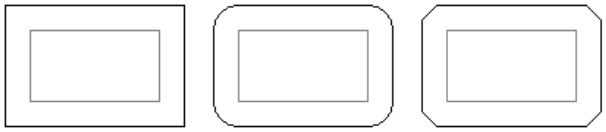
Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Cancella offset disabilitato Attivo (1): Cancella offset abilitato

18.6 OFFSETGAPTYPE

18.6.1 Tipo intervallo offset

Controlla come possibili spazi vuoti, nelle copie parallele di polilinee chiuse, devono essere riempiti.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Estendi segmenti polilinea 1: Raccorda i segmenti di linea con un arco 2: Cima i segmenti di linea



18.7 OLEFRAME

18.7.1 Contorno OLE

Controlla la visualizzazione di una cornice attorno a un oggetto OLE, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Utilizza le singole variabili di sistema** (3).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Nessun contorno OLE 1: Visualizzare e stampare i contorni OLE 2: Visualizzare ma non stampare i contorni OLE

18.8 OLEHIDE

18.8.1 Nascondi OLE

Controlla la visibilità degli oggetti OLE sia per visualizzazione sia per la stampa.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Tutte le entità OLE sono visibili e stampabili 1: Le entità OLE sono visibili e stampabili solo nello spazio carta 2: Le entità OLE sono visibili e stampabili solo nello spazio modello 3: Nessuna entità OLE visibile e stampabile

18.9 OLEQUALITY

18.9.1 Qualità OLE

Controlla la qualità di stampa predefinita delle entità OLE. Quando impostato su **Seleziona Automaticamente** (3), il livello della qualità viene assegnato automaticamente a seconda del tipo di entità (ad esempio, le fotografie sono impostate su **Alta**).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	0: Monocromatico 1: Grafica bassa 2: Grafica alta 3: Seleziona automaticamente

18.10 OLESTARTUP

18.10.1 Carica OLE

Carica l'origine dell'entità OLE durante la stampa.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non caricare l'applicazione di origine OLE durante il plotting Attivo (1): Carica l'applicazione di origine OLE durante il plotting

18.11 OPMSTATE

18.11.1 Stato del pannello delle Proprietà (Sola Lettura)

Stato del pannello delle Proprietà.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1

Possibili opzioni:	0: Il pannello delle Proprietà è invisibile 1: Il pannello delle Proprietà è visibile

18.12 ORBITAUTOTARGET

18.12.1 Orbita Auto Target

Controlla il comportamento del comando RTROT.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Mouse - Il punto di rotazione si trova nel punto in cui si clicca con il mouse 1: Centro - Il punto di destinazione si trova al centro delle entità selezionate o delle entità visualizzate sullo schermo

18.13 ORTHOMODE

18.13.1 Modalità ortogonale

Limita il movimento del cursore in modo perpendicolare. Quando attivo, il cursore può muoversi solo in orizzontale o in verticale, rispetto all'UCS corrente e all'angolo di rotazione della griglia. Vedere anche la variabile di sistema SNAPANG.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Modalità ortogonale disattivata Attivo (1): Modalità ortogonale attiva

18.14 OSMODE

18.14.1 Modalità Snap ad Entità

Controlla i tipi di snap ad entità 2D.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 32767
Valore predefinito:	4135
Possibili opzioni:	0: Nessuno 1: Puntofinale 2: Puntomedio 4: Centro 8: Nodo 16: Quadrante 32: Intersezione 64: Inserimento 128: Perpendicolare 256: Tangente 512: Vicino 1024: Centro geometrico 2048: Intersezione apparente 4096: Estensione 8192: Parallelo 16384: Spegni tutti gli snap

18.15 OSNAPCOORD

18.15.1 Coordinate Snap ad Entità

Controlla se gli snap ad entità sovrascrivono le coordinate inserite manualmente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Gli snap ad entità hanno la priorità sulle coordinate inserite da tastiera 1: L'immissione da tastiera ha la priorità sugli snap ad entità 2: L'immissione da tastiera ha la priorità sugli snap ad entità, tranne per gli script

18.16 OSNAPZ

18.16.1 Ignora l'elevazione snap ad entità

Sovrascrive la coordinata Z di uno snap ad entità con il valore corrente della variabile di sistema ELEVATION.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sostituire il valore Z con l'elevazione corrente Attivo (1): Sostituire il valore Z con l'elevazione corrente

18.17 OSOPTIONS

18.17.1 Opzioni snap ad entità

Sopprime gli snap ad entità su alcuni tipi di entità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	7
Possibili opzioni:	0: Gli snap alle entità sono abilitati su tratteggi, su geometrie con valori Z negativi in modalità UCS dinamico, sui punti finali delle linee di estensione delle quote e su geometrie invisibili in viste ombreggiate e a linee nascoste. 1: Snap ad entità ignorano i tratteggi 2: Snap ad entità ignorano i valori negativi di Z in modalità UCS dinamico 4: Snap ad entità ignorano i punti finali delle linee di estensione delle quote 8: Lo snap ad entità ignora la geometria invisibile nelle viste ombreggiate e a linee nascoste

18.18 OVERKILLLAYER

18.18.1 Layer Entità Duplicate

Il layer in cui vengono spostate le entità durante il comando ELIMINADUPLICATI - l'opzione **Sposta i duplicati nel layer Entità Duplicate**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	Entità Duplicate

19. P

19.1 PANBUFFER

19.1.1 Buffer pan

Consente un pan più rapido, in particolare nei disegni complessi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita un pan più veloce Attivo (1): Abilita un pan più veloce

19.2 PANELBUTTONSIZE

19.2.1 Dimensioni dei pulsanti di controllo dei pannelli

Controlla la dimensione delle icone utilizzate nei pannelli.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Pulsanti piccoli 1: Pulsanti grandi 2: Pulsanti molto grandi

19.3 PAPERUPDATE

19.3.1 Aggiornamento foglio

Controlla l'adattamento del formato carta quando si cambia stampante nella finestra di dialogo **Stampa**.

- Se Disattivato: non aggiorna il formato foglio, mantenendo il formato foglio attualmente selezionato. Se la stampante non ha una corrispondenza vicina, il formato verrà visualizzato come **Formato carta precedente**. Al momento della stampa, è necessaria la conferma prima della sostituzione con i valori predefiniti.
- Se Attivo: aggiorna il formato carta, utilizzando il formato carta predefinito della stampante selezionata.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Utilizzare il formato carta predefinito della stampante selezionata Attivo (1): Utilizza dimensione foglio configurata del file configurazione plotter

19.4 PARAMETERCOPYMODE

19.4.1 Modalità copia parametro

Controlla il modo in cui i vincoli e i relativi parametri vengono copiati con il comando COPIA.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 4
Valore predefinito:	3

Possibili opzioni:	0: Non copiare i Vincoli 2D. 1: Sostituire tutte le espressioni con costanti. 2: Utilizzare i parametri esistenti, se il parametro è mancante, sostituirlo con una costante 3: Utilizzare i parametri esistenti, creare nuovo parametro se mancante 4: Utilizzare i parametri esistenti, creare nuovo parametro se mancante o con valore diverso

19.5 PARAMETERMATCHMODE

19.5.1 Abbina i Blocchi Parametrici per parametri

L'opzione non è memorizzata nel registro, tuttavia per alcuni blocchi designati è noto che la copia individuale è richiesta per ogni elemento separato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Riutilizza il blocco esistente se l'inserto ha le stesse espressioni 1: Utilizza una copia separata per ogni inserto di blocco 2: Forza il comportamento predefinito per i blocchi precedentemente separati

19.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH

19.6.1 Percorso cartella dei Blocchi Parametrici 2D

Il percorso dei file dei blocchi parametrici 2D creati dall'utente.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

19.7 PARAMETRIZECONNECTIONS

19.7.1 Parametrizza Connessioni

Controlla se i vincoli collegano i componenti per i comandi BMCONVERTI, BMCONNETTI e BMINSER (opzione di inserimento INTELLIGENTE).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Non utilizzare vincoli 1: Utilizza vincoli

19.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION

19.8.1 Visualizzazione di operazioni parametriche sui riferimenti di blocco

Consente la visualizzazione delle informazioni sulle operazioni parametriche quando si passa il cursore sui riferimenti di blocco parametrici.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Visualizzazione disattivata Attivo (1): Visualizzazione attiva

19.9 PDFANIMATIONFPS

19.9.1 Fotogrammi al secondo

Controlla il numero di fotogrammi al secondo di un'animazione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	24

19.10 PDFCACHE

19.10.1 Cache per PDF

Attiva/disattiva la cache dei PDF.

Una cache persistente di immagini multi-risoluzione viene utilizzata per visualizzare i sottoposti PDF attaccati, consentendo operazioni (molto) veloci di zoom e pan. La risoluzione più alta nella cache è 5000 x 5000 pixel. Tuttavia, quando si esegue uno zoom molto vicino, la visualizzazione del sottoposto Pdf diventerà pixelata. È quindi possibile utilizzare un modus operandi ibrido che consente di passare alla generazione in tempo reale della visualizzazione nitida del Pdf quando si esegue uno zoom molto vicino. La generazione iniziale della cache delle immagini può richiedere alcuni secondi, da allora in poi l'elaborazione diventa (molto) veloce e rimane così nelle sessioni successive.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2 (Windows) 0 (Mac e Linux)
Possibili opzioni:	0: Nessuna memorizzazione nella cache, generazione sempre in tempo reale 1: Utilizza la cache per i pdf, utilizza la generazione in tempo reale solo quando si esegue lo zoom avvicinamento 2: Utilizza sempre la cache per i pdf

19.11 PDFCREATEBOOKMARKS

19.11.1 Crea segnalibri

Creare segnalibri nell'esportazione in PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non creare contrassegni Attivo (1): Crea contrassegni

19.12 PDFEMBEDDEDTTF

19.12.1 Font incorporati nel Pdf

Incorpora i font True Type nell'esportazione in PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita font TTF incorporati Attivo (1): Abilita font TTF incorporati

19.13 PDFEXPORTHYPERLINKS

19.13.1 Esporta i collegamenti

Esporta i collegamenti ipertestuali delle entità nell'esportazione in PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non consente l'esportazione di collegamenti ipertestuali di entità Attivo (1): Consente l'esportazione di collegamenti ipertestuali di entità

19.14 PDFFRAME

19.14.1 Contorno PDF

Controlla la visibilità delle cornici PDF sottoposte, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Utilizza le singole variabili di sistema** (3).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Nascondere contorni PDF 1: Visualizzare e stampare i contorni PDF 2: Visualizzare ma non stampare i contorni PDF

19.15 PDFIMAGEANTIALIAS

19.15.1 Anti-aliasing immagine

Abilita l'anti-aliasing per le immagini che vengono scalate durante l'esportazione in PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita anti-aliasing per le immagini Attivo (1): Abilita anti-aliasing per le immagini

19.16 PDFIMAGECOMPRESSION

19.16.1 Compressione delle immagini

Comprime le immagini in JPEG durante l'esportazione in PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Nessuno 1: JPEG

19.17 PDFIMAGEDPI

19.17.1 DPI immagine

Controlla la risoluzione minima di un'immagine esportata in PDF.

Non può superare il valore della variabile di sistema PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	300

19.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT

19.18.1 Applica proprietà spessorelinea

Mantiene le proprietà di spessorelinea delle entità importate, durante l'importazione di PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Ignora le proprietà dello spessorelinea delle entità importate Attivo (1): Mantiene le proprietà dello spessorelinea delle entità importate

19.19 PDFIMPORTASBLOCK

19.19.1 Importa come blocco

Importa file PDF come blocchi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non importa file PDF come blocco Attivo (1): Importa file PDF come blocco

19.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR

19.20.1 Fattore interspazio carattere

Il moltiplicatore per la larghezza dello spazio tra i caratteri di una parola, utilizzato durante l'importazione di PDF.

Se la distanza tra gli oggetti testo nella stringa è inferiore alla larghezza dello spazio occupato dalla metrica del carattere moltiplicata per questo fattore, gli oggetti testo vengono combinati in un'unica parola.

Nota: Si applica solo se PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS è attivato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.6

19.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS

19.21.1 Combina entità di testo

Controlla se le entità di testo che utilizzano lo stesso carattere e si trovano sulla stessa riga vengono combinate durante l'importazione di un PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Le entità di testo non vengono combinate Attivo (1): le entità di testo vengono combinate

19.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES

19.22.1 Converti riempimenti solidi in tratteggi

Converte le entità solide 2D in tratteggi pieni, durante l'importazione di PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non converte i riempimenti solidi in tratteggi da file PDF importati Attivo (1): Converte i riempimenti solidi in tratteggi da file PDF importati

19.23 PDFIMPORTIMAGEPATH

19.23.1 Cartella Immagini Raster

Il percorso del file utilizzato per salvare le immagini, durante l'importazione PDF, assoluto o relativo.

- Se relativo, il percorso dell'immagine PDF è relativo alla cartella del file di disegno corrente.
- Se vuoto, viene utilizzata la cartella del disegno corrente; se il disegno non è ancora stato salvato, le immagini verranno salvate nella stessa cartella del PDF importato.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	Immagini PDF

19.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS

19.24.1 Unisci i segmenti di linea e di arco

Unisce i segmenti continui in una polilinea, ove possibile, durante l'importazione di PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non unisce i segmenti di linea e arco dai file PDF importati Attivo (1): Unisce i segmenti di linea e arco da file PDF importati

19.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE

19.25.1 Layer

Controlla i layer durante l'importazione di PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Utilizza layer PDF 1: Crea layer per tipo di entità 2: Utilizza layer corrente

19.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES

19.26.1 Immagini Raster

Estrae le immagini in file PNG e le attacca al disegno corrente, durante l'importazione in PDF. Queste immagini vengono memorizzate nella cartella impostata nella variabile di sistema PDFIMPORTIMAGEPATH.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non estrae immagini raster Attivo (1): Estrae immagini raster

19.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS

19.27.1 Riempimenti Solidi

Ignora o importa aree piene durante l'importazione di PDF, se l'informazioni è presenti nel PDF. Le aree piene di solidi includono tratteggi pieni, solidi 2D, entità coprenti, polilinee larghe e punte di freccia triangolari.

Nota: Ai tratteggi pieni viene assegnata una trasparenza del 50%.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Ignora le aree piene di solidi. Attivo (1): Importa aree piene di solido.

19.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR

19.28.1 Fattore interspazio parola

Controlla il moltiplicatore per la larghezza dello spazio tra le parole di una riga.

Se la distanza tra gli oggetti testo nella stringa è maggiore della larghezza dello spazio tra i caratteri di una parola (specificata dalla variabile di sistema PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), ma minore della larghezza dello spazio ricavato dalle metriche dei caratteri moltiplicata per questo fattore, gli oggetti testo vengono combinati in una parola.

Nota: Si applica solo se PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS è attivato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale

Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1.5

19.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT

19.29.1 Testo TrueType

Importazione di testo TrueType come testo TrueType, il cui stile di testo è ereditato dal font, durante l'importazione di PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non importare testo TrueType Attivo (1): Importa testo TrueType

19.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY

19.30.1 Importare testo TrueType come geometria

Importa il testo True Type come geometria, durante l'importazione di PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non importare testo TrueType come geometria Attivo (1): Importa testo TrueType come geometria

19.31 PDFIMPORTUSECLIPPING

19.31.1 Applica ritaglio

Ritaglia le entità, durante l'importazione PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Il ritaglio non viene applicato alle entità durante l'importazione Attivo (1): Il ritaglio viene applicato alle entità durante l'importazione

19.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION

19.32.1 Importare la geometria con ottimizzazione

Ottimizza la geometria, durante l'importazione di PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non importare la geometria con ottimizzazione Attivo (1): Importare la geometria con ottimizzazione

19.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING

19.33.1 Ritaglia immagine

Ritaglia le immagini durante l'importazione di un PDF. Le immagini della parte ritagliata diventano trasparenti.

Nota: Si applica solo se PDFIMPORTUSECLIPPING è attivo (1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF

Valori possibili:	Disattivato (0): Le immagini non vengono ritagliate durante l'importazione Attivo (1): Le immagini vengono ritagliate durante l'importazione

19.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING

19.34.1 Applica ritaglio al bordo della pagina

Taglia le entità sul bordo della pagina durante l'importazione di PDF.

Nota: Si applica solo se la variabile di sistema PDFIMPORTUSECLIPPING è attiva (1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): il ritaglio al bordo della pagina non viene applicato durante l'importazione. Attivo (1): Il ritaglio al bordo della pagina viene applicato durante l'importazione.

19.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY

19.35.1 Geometria vettoriale

Importa la geometria vettoriale durante l'importazione del PDF.

Se è attiva, i tracciati lineari e le curve di Beziér vengono importati come polilinee entro una tolleranza. Vengono convertite anche le curve che assomigliano ad archi, cerchi ed ellissi. Le aree piene vengono importate come solidi 2D o come tratteggi pieni. I tratteggi vengono importati come entità separate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non importa la geometria vettoriale Attivo (1): Importa la geometria vettoriale

19.36 PDFLAYERSSETTING

19.36.1 Supporta layer nei PDF

Controlla il modo in cui i layer vengono esportati in un PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Non usare layer 1: Utilizza tutti i layers con entità visibili 2: Utilizza tutti i layers con entità, tra cui layer SPENTI e CONGELATI.

19.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT

19.37.1 Esporta layout in PDF

Controlla i layout esportati in PDF (spazio carta).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Layout attivo 1: Tutti i layout in file multi-foglio 2: Tutti i layout in file a foglio singolo

19.38 PDFMERGECONTROL

19.38.1 Controllo Unione PDF

Controlla l'aspetto delle linee che si incrociano nelle esportazioni PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Sovrascrittura linee - Utilizza l'ultima linea tracciata e oscura le linee sotto quest'ultima 1: Unisci linee - Unisce i colori delle linee che si incrociano.

19.39 PDFNOTIFY

19.39.1 Notifica PDF

Visualizza un avviso, all'apertura di un disegno, se mancano I pdf.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la notifica PDF Attivo (1): Abilita la notifica PDF

19.40 PDFOPENINVIEWER

19.40.1 Apri nel visualizzatore

Apri il file dei risultati nel visualizzatore PDF predefinito del sistema.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non aprire nel visualizzatore PDF. Attivo (1): Aprire nel visualizzatore PDF.

19.41 PDFOSNAP

19.41.1 Snap ad entità PDF

Abilita lo snap ad entità per i file PDF sottoposti.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilitare lo snap ad entità PDF Attivato (1): Abilitare lo snap all'entità PDF

19.42 PDFPAPERHEIGHT

19.42.1 Sovrascrittura PDF - altezza foglio

Altezza del foglio per l'esportazione in PDF, in millimetri, se la variabile di sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE è attiva (1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	297

19.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE

19.43.1 Sovrascrivi dimensione foglio PDF

Abilita la sovrascrittura del formato carta per l'esportazione in PDF.

Se Attivo, il formato foglio come definito nelle impostazioni di stampa di BricsCAD viene sovrascritto. Vengono invece utilizzate la larghezza e l'altezza del formato carta definite da PDFPAPERWIDTH e PDFPAPERHEIGHT.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza

Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita sovrascrittura dimensione foglio Attivo (1): Abilita sovrascrittura dimensione foglio

19.44 PDFPAPERWIDTH

19.44.1 Sovrascrittura PDF - larghezza foglio

Larghezza della carta per l'esportazione in PDF, in millimetri, se la variabile di sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE è attiva (1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	210

19.45 PDFPDFA

19.45.1 Supporto formato PDF/A

Controlla il supporto PDF archiviato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Non utilizzare PDF/A 1: Usare la versione PDF/A-1b 2: Usare la versione PDF/A-2b 3: Usa la versione PDF/A-3b

19.46 PDFPRCCOMPRESSION

19.46.1 Compressione PRC

Controlla la compressione dei dati 3D PRC (PDF 3D).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Nessuna compressione 1: Compressione media 2: Alta compressione

19.47 PDFPRCEXPORT

19.47.1 Modalità Esportazione PRC

Modalità PRC per l'esportazione di dati 3D PRC (PDF 3D).

L'**Esportazione come BREP** è una modalità sperimentale che potrebbe funzionare in modo errato. Consigliamo di utilizzare **Esporta come Mesh**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Nessuna esportazione 1: Esporta come BREP (Sperimentale) 2: Esporta come Mesh

19.48 PDFPRCPROJECTION

19.48.1 Proiezione PRC

Controlla il tipo di proiezione per i dati PRC 3D (PDF 3D).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Ortogonale 1: Prospettiva

19.49 PDFPRCVIEWMODE

19.49.1 Modalità visualizzazione PRC

Controlla la modalità di esportazione delle entità 2D e 3D per i PDF PRC (PDF 3D).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Tutte le entità in un'unica vista 1: Solo entità 3D in vista singola 2: Solo entità 3D in più visualizzazioni

19.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY

19.50.1 Testo SHX in geometria PDF

Converte il testo del font SHX in geometria per l'esportazione in PDF. Ciò potrebbe essere necessario se la parte ricevente non dispone degli stessi tipi di carattere SHX sul proprio computer.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non converte il testo SHX in geometria Attivo (1): Converte il testo SHX in geometria

19.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION

19.51.1 Ottimizzazione geometria semplice Pdf

Semplifica la geometria per l'esportazione in PDF (unisce segmenti di linea separati in un'unica polilinea e utilizza i punti di controllo della curva di Bezier).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita l'ottimizzazione geometria semplice Attivo (1): Abilita l'ottimizzazione geometria semplice

19.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY

19.52.1 Testo TTF come geometria PDF

Converte il testo con font True Type in geometria per l'esportazione in PDF.

Ciò è utile quando i file TTF sono coperti da una licenza che vieta la condivisione o si desidera rendere più difficile l'estrazione del testo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non convertire il testo TTF in geometria Attivo (1): Converti il testo TTF in geometria

19.53 PDFUSEPLOTSTYLES

19.53.1 Utilizza gli stili di stampa PDF

Abilita gli stili di stampa per l'esportazione in PDF.

Se l'opzione è Attiva, il colore e lo spessore di linea nell'esportazione PDF sono controllati dallo stile di stampa del layout.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita l'utilizzo degli stili di stampa Attivo (1): Abilita l'utilizzo degli stili di stampa

19.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI

19.54.1 DPI Vettoriale ad alta risoluzione

Risoluzione della grafica vettoriale per l'esportazione in PDF dallo spazio modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 72 a 40000
Valore predefinito:	2400

19.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE

19.55.1 Modalità zoom a estensioni PDF

Ridimensiona la geometria dei layout in formato carta per l'esportazione in PDF.

Se disattivato, utilizza la scala e la dimensione della carta dai dati di impostazione delle pagine.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non eseguire zoom a estensioni Attivo (1): Zoom a estensioni

19.56 PDMODE

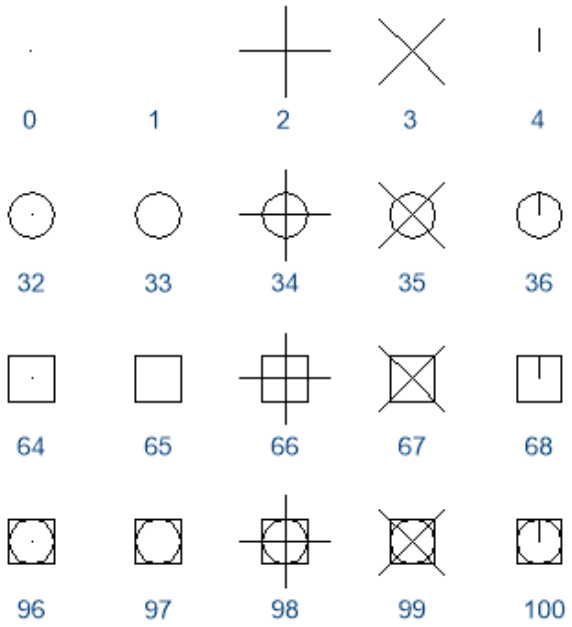
19.56.1 Modalità visualizzazione punti

Controlla lo stile di visualizzazione per le entità punto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: nessuno 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: cerchio 64: quadrato

Diverse rappresentazioni geometriche delle entità punto sono fornite dai valori di 0, 2, 3 e 4. È possibile scegliere solo un'opzione tra loro. Quando il valore è 1, non viene mostrato nulla.

Oltre alla geometria disegnata dai valori 0, 2, 3 o 4, i valori 32 o 64 specificano una forma che può essere disegnata attorno ad essa.



19.57 PDSIZE

19.57.1 Dimensione visualizzazione punti

Controlla la dimensione di visualizzazione per le entità punto.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: 5% dell'altezza dell'area di disegno >0: Dimensione assoluta <0: Percentuale della dimensione della finestra di layout

19.58 PEDITACCEPT

19.58.1 Accettare modifica polilinea

Visualizza un avviso quando vengono selezionate delle non-polilinee durante il comando EDITPL. Quando soppressa, l'entità selezionata viene automaticamente convertita in una polilinea.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Visualizza barra dei comandi Attivo (1): Sopprimi la barra dei comandi

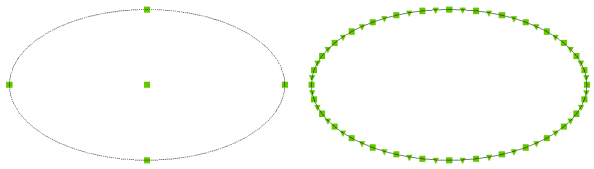
19.59 PELLIPSE

19.59.1 Elisse Polilinea

Controlla il tipo di entità creata con il comando ELLISSE.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF

Valori possibili:	Disattivato (0): Crea vera ellissi Attivo (1): Crea una rappresentazione polilinea di un'elisse



19.60 PERIMETER

19.60.1 Ultimo perimetro (Sola Lettura)

L'ultimo perimetro calcolato dai comandi AREA, LISTA o LISTDB.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato

19.61 PERSPECTIVE

19.61.1 Prospettiva

Attiva la vista prospettica per la finestra di layout corrente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Vista Prospettica off Attivo (1): Vista Prospettica on

19.62 PFACEVMAX

19.62.1 Numero massimo di vertici per la mesh polifaccia (Sola Lettura)

Il numero massimo di vertici per ogni faccia.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato

Gamma:	3 o superiore
Valore predefinito:	4

19.63 PICKADD

19.63.1 Aggiunta selezione

Controlla il modo in cui il tasto Maiusc seleziona le entità.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): premere MAIUSC per aggiungere entità alla selezione corrente Attivo (1): Premere MAIUSC per rimuovere le entità dalla selezione corrente

19.64 PICKAUTO

19.64.1 Comportamento della finestra di selezione

Controlla il comportamento della selezione - finestra e lazo - utilizzato per selezionare più entità contemporaneamente.

Vedere anche la variabile di sistema PICKDRAG.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -7 a 7
Valore predefinito:	5

Possibili opzioni:	Negativo: Nessuna selezione finestra, salvataggio del valore precedente Nessuna selezione finestra 1: Selezione finestra, scegliere il primo e l'ultimo punto, se il cursore non inizia sopra un'entità 2: Selezione finestra, per cliccare e trascinare, se il cursore inizia sopra un'entità 4: Selezione con lazo, per cliccare e trascinare, se il cursore non inizia sopra un'entità

Nota: Un valore negativo è uguale a 0, ma aiuta a memorizzare il valore precedente.

19.65 PICKBOX

19.65.1 Quadratino di selezione

Controlla le dimensioni dell'area di selezione intorno al cursore, in pixel.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 50.

Nota: Se si seleziona un'entità cliccando il Quadratino di Selezione, è necessario toccare oppure sovrapporre l'entità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 50
Valore predefinito:	4
Unità	pixel

19.66 PICKDRAG

19.66.1 Clicca e trascina

Controlla il comportamento della selezione finestra utilizzato per selezionare più entità contemporaneamente.

Vedere anche la variabile di sistema PICKAUTO.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0

Valori possibili:	Disattivato (0): Disegna la finestra di selezione con due punti Attivo (1): Disegna la finestra di selezione con clic e trascina

19.67 PICKFIRST

19.67.1 Prima selezione

Consente di selezionare prima le entità e poi di impartire un comando.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Prima esegui un comando, poi seleziona le entità Attivo (1): Prima seleziona le entità, poi esegui un comando

19.68 PICKSTYLE (ECCETTO OS X)

19.68.1 Stile di selezione

Controlla la selezione dei gruppi e dei tratteggi associativi.

Utilizzare **Ctrl+H** per attivare questa variabile di sistema.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Nessuna selezione di gruppi, né di tratteggi associativi. 1: Selezione gruppo - se viene selezionata un entità di un gruppo, vengono selezionate tutte le entità del gruppo. 2: Selezione tratteggio associativo - il tratteggio e il relativo contorno vengono selezionati, indipendentemente da ciò che viene selezionato (il tratteggio o il contorno)

19.69 PICTUREEXPORTSCALE

19.69.1 Fattore di scala formato esportazione immagine

Controlla la scala della risoluzione di output per le esportazioni WMF, EMF o BMP. Utilizzato nei comandi ESPORTA, WMFOUT, COPIACLIP, TAGLIACLIP e nella funzione COM/VBA AcadDocument. La dimensione della vista di output è la dimensione corrente della vista in pixel, moltiplicata per questo valore.

Trouble: Valori di scala pari o superiori a 10 possono causare una risposta lenta del sistema.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	0.0 o superiore
Valore predefinito:	1.0

19.70 PLACESBARFOLDER1

19.70.1 Prima cartella

Controlla la prima cartella nella barra delle risorse della finestra di dialogo **Apri file** non standard (solo Windows).

Questo consente di inserire scorciatoie alla propria cartella preferita sul desktop o nella cartella Preferiti.

Vedere anche la variabile di sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Desktop 1: Il Mio Computer 2: Miei documenti 3: Preferiti 4: Rete 5: Miei Documenti Recenti

19.71 PLACESBARFOLDER2

19.71.1 Seconda cartella

Imposta la seconda cartella nella barra delle risorse della finestra di dialogo **Apri file**. (Solo per piattaforma Windows)

Questo consente di inserire scorciatoie alla propria cartella preferita sul desktop o nella cartella Preferiti.

Vedere anche la variabile di sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Desktop 1: Il Mio Computer 2: Miei documenti 3: Preferiti 4: Rete 5: Miei Documenti Recenti

19.72 PLACESBARFOLDER3

19.72.1 Terza cartella

Imposta la terza cartella nella barra delle risorse della finestra di dialogo **Apri file**. (Solo per piattaforma Windows)

Questo consente di inserire scorciatoie alla propria cartella preferita sul desktop o nella cartella Preferiti.

Vedere anche la variabile di sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	3

Possibili opzioni:	0: Desktop 1: Il Mio Computer 2: Miei documenti 3: Preferiti 4: Rete 5: Miei Documenti Recenti

19.73 PLACESBARFOLDER4

19.73.1 Quarta cartella (Windows)

Controlla la quarta cartella nella barra delle risorse della finestra di dialogo **Apri file** (Solo per piattaforma Windows).

Questo consente di inserire scorciatoie alla propria cartella preferita sul desktop o nella cartella Preferiti.

Vedere anche la variabile di sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	5
Possibili opzioni:	0: Desktop 1: Il Mio Computer 2: Miei documenti 3: Preferiti 4: Rete 5: Miei Documenti Recenti

19.74 PLATFORM

19.74.1 Piattaforma (Sola Lettura)

Visualizza la versione corrente del Sistema Operativo.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

19.75 PLINECACHE

19.75.1 Cache di polilinea

Controlla la creazione di una cache dei vertici di polilinee, quando viene aperto un disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita cache polilinea Attivo (1): Attiva cache polilinea

19.76 PLINECONVERTMODE

19.76.1 Modalità di conversione polilinea

Controlla il modo in cui le spline vengono convertite in polilinee.

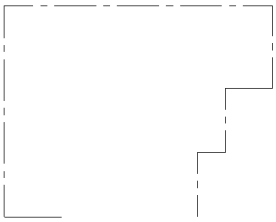
Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Creare polilinee con segmenti lineari 1: Creare polilinee con segmenti di arco

19.77 PLINEGEN

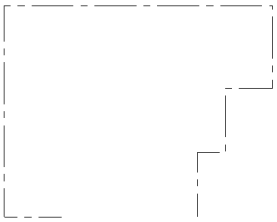
19.77.1 Generazione polilinea

Controlla il modo in cui vengono generati i modelli di tipolinea attorno ai vertici delle polilinee 2D.

I tipilinea vengono normalmente generati da vertice a vertice (0). Le polilinee i cui vertici sono molto vicini l'uno all'altro, possono essere rappresentate come una linea continua se il tipolinea non si adatta tra i due vertici successivi. Se impostato su 1, il tipolinea viene disegnato da un'estremità all'altra della polilinea, anziché da un vertice all'altro.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Le polilinee iniziano e finiscono con un trattino ad ogni vertice Attivo (1): Il tipolinea è un modello continuo attorno ai vertici della polilinea

19.78 PLINEREVERSEWIDTHS

19.78.1 Inverti larghezze

Controlla se la larghezza dei segmenti di polilinea viene invertita quando la polilinea viene invertita.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Non invertire le larghezze dei segmenti di polilinea durante l'inversione della polilinea 1: Inverti le larghezze dei segmenti di polilinea durante l'inversione della polilinea

19.79 PLINETYPE

19.79.1 Tipo Polilinea

Controlla come vengono create le polilinee con il comando PLINEA e se le polilinee di vecchio formato vengono convertite.

Risparmia spazio su disco e memoria utilizzando il formato ottimizzato.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Le polilinee di vecchio formato non vengono convertite; PLINEA crea polilinee di vecchio formato 1: Le polilinee di vecchio formato non vengono convertite; PLINEA crea polilinee ottimizzate 2: Le polilinee di vecchio formato vengono convertite; PLINEA crea polilinee ottimizzate

19.80 PLINEWID

19.80.1 Larghezza Polilinea

Larghezza predefinita per la nuova polilinea.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

19.81 PLOTCFGPATH

19.81.1 Percorso configurazione plotter

I percorsi utilizzati per le cartelle di configurazione del Plotter. Separare le voci con il punto e virgola (;).

Quando si stampa un layout, le impostazioni del formato foglio disponibili sono controllate da un File di Configurazione del Plotter. L'elenco Configurazioni Stampante/Plotter è composto da tutti i driver della stampante installati sul computer. Le Configurazioni Stampante sono i file nella cartella specificata dal Percorso Configurazione Plotter. Se è impostato su una cartella di grandi dimensioni con molti file e sottocartelle, viene eseguita la ricerca dei file appropriati nell'intera cartella e nelle sottocartelle. Ciò potrebbe far sì che l'apertura della finestra di dialogo di stampa richieda molto tempo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

19.82 PLOTID

19.82.1 Id Plot (obsoleto)

Obsoleto, non ha effetto eccetto per preservare l'integrità dei vecchi script LISP.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

19.83 PLOTOUTPUTPATH

19.83.1 Percorso output di stampa

Il percorso predefinito utilizzato per la creazione dei file di stampa.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

19.84 PLOTSTYLEPATH

19.84.1 Percorso stili di stampa

I percorsi utilizzati per le cartelle degli stili di stampa.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

19.85 PLOTTER

19.85.1 Plotter (obsoleto)

Non ha effetto eccetto per preservare l'integrità dei vecchi script LISP.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema

19.86 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE

19.86.1 Stampa sovrapposizioni trasparenti

Controlla se la trasparenza è abilitata nella stampa.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Le trasparenze sono disabilitate 1: Viene utilizzato il valore dalla finestra di dialogo Imposta Pagina 2: Le trasparenze sono abilitate

19.87 PLQUIET

19.87.1 Stampa silenziosa

Controlla se le finestre di dialogo opzionali e gli errori non fatali vengono visualizzati durante la stampa batch o quando viene eseguito uno script.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Visualizza finestre di stampa ed errori non fatali Attivo (1): Registra errori non fatali e non visualizzare caselle di dialogo relative-plot

19.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY

19.88.1 Commuta la visualizzazione/nascondi del riquadro di contorno in modalità wireframe 2d

Controlla la visualizzazione di un riquadro di delimitazione e di un messaggio di avviso quando lo stile di visualizzazione 2D Wireframe è attivo e nel disegno sono presenti nuvole di punti. Le nuvole di punti non vengono visualizzate quando è attivo lo stile di visualizzazione 2D Wireframe.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Mostra un riquadro di delimitazione e il messaggio che avvisa del fatto che le nuvole di punti non vengono visualizzate nello stile di visualizzazione wireframe 2d 1: Non visualizzare il riquadro di delimitazione e il messaggio di avviso

19.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY

19.89.1 Commuta dimensioni adattive vs. punti fissi

Utilizza dimensioni adattive dei punti per la visualizzazione della nuvola di punti. Se disattivato, utilizza dimensioni fisse dei punti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Utilizza dimensioni fisse dei punti - tutti i punti hanno la stessa dimensione 1: Utilizza dimensioni adattive dei punti - le dimensioni dei punti vengono regolate per un aspetto visivo migliore

19.90 POINTCLOUDBOUNDARY

19.90.1 Mostra/nascondi il limite dell'estensione della nuvola di punti

Controlla come viene visualizzato il contorno della nuvola di punti.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema

Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Non mostrare 1: Mostra solo quando è selezionato 2: Mostra sempre

19.91 POINTCLOUDBUBBLESSIZE

19.91.1 Dimensione bolle

Dimensione utilizzata per la visualizzazione delle bolle.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.5

19.92 POINTCLOUDCACHEFOLDER

19.92.1 Cartella cache del disco

I percorsi utilizzati per memorizzare i file della cache delle nuvole di punti.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Nota: Sono supportati più percorsi. Il primo viene utilizzato per aggiungere nuovi dati memorizzati nella cache o preprocessati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD \V27x64\en_US\PointCloudCache

19.93 EYEDOMELIGHTINGNUVPUNTI

19.93.1 Intensità Eye Dome Lighting

Intensità Eye Dome Lighting Se 0, l'illuminazione Eye Dome è disabilitata.

Vengono accettati valori compresi tra 0 e 10 (predefinito 1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 10
Valore predefinito:	1

19.94 POINTCLOUDGAPFILLING

19.94.1 Dimensione riempimento vuoti

Spazio tra i punti per riempire i pixel. Se 0, il riempimento vuoti è disabilitato.

Vengono accettati valori compresi tra 0 e 10 (predefinito 0).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 10
Valore predefinito:	0

19.95 POINTCLOUDHSPC

19.95.1 Modalità HSPC

Commuta il formato utilizzato per la pre-elaborazione delle nuvole di punti HSPC/BCAD.

Nota: Il formato di file HSPC (Hexagon Smart Point Cloud) è un formato proprietario sviluppato da Hexagon VCH (Visual Computing Hub). L'utilizzo di questo formato consente di memorizzare informazioni per punto che verranno utilizzate per avere più funzionalità della nuvola di punti (in futuro).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On

Valori possibili:	Off (0): Usa BCAD per pre-processare le nuvole di punti. On (1): Usa HSPC per pre-processare le nuvole di punti.

19.96 POINTCLOUDNORMALS

19.96.1 Calcolo normale

Calcola le normali durante la preelaborazione della nuvola di punti, utilizzata per identificare le superfici piane, come muri e solai.

Si applica se la variabile di sistema POINTCLOUDHSPC è attiva (1).

Nota:

- Quando una nuvola di punti è strutturata (in altre parole ha le bolle), i vettori normali verranno calcolati automaticamente durante la pre-elaborazione.
- Le nuvole di punti strutturate già disponibili nella cache in HSPC che non hanno ancora vettori normali possono essere calcolate con il comando NORMALINUVPUNTI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva il calcolo delle normali durante la preelaborazione HSPC Attivo (1): Attiva il calcolo delle normali durante la preelaborazione HSPC

19.97 POINTCLOUDPOINTMAX

19.97.1 Numero massimo di punti (in milioni)

Numero massimo di punti visualizzati per nuvola di punti. Questo è indipendente dal numero di punti nel set di dati.

Nota: Sono accettati valori compresi tra 1 e 50.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 50

Valore predefinito:	10

19.98 POINTCLOUDPOINTSIZE

19.98.1 Dimensione punto

Dimensione di visualizzazione dei punti della nuvola di punti, in pixel.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 10.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1 a 10
Valore predefinito:	2

19.99 POINTCLOUDRENDERMODE

19.99.1 Modalità di rendering

Controlla la modalità di rendering della nuvola di punti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Predefinito 1: Casa delle Bambole - nasconde i punti con la normale che punta lontano dalla direzione della fotocamera 2: Contorno - visualizza solo i punti con normale perpendicolare alla direzione di vista della fotocamera

19.100 POINTCLOUDSHOWBUBBLES

19.100.1 Modalità di visualizzazione Bolle

Controlla la modalità di visualizzazione delle bolle.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Off 1: On 2: Solo visibili

19.101 POLARADDANG

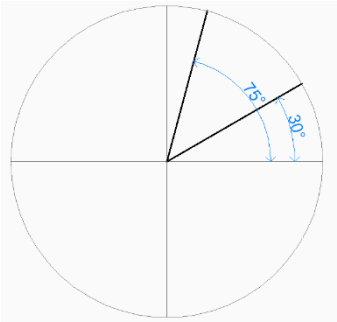
19.101.1 Angoli polari aggiuntivi

Contiene un elenco di angoli di snap polari personalizzati, se la variabile di sistema POLARMODE è impostata su **Usa angoli aggiuntivi per puntamento polare**.

Fino a 10 angoli, fino a 25 caratteri ciascuno, separati da punto e virgola (;).

Richiede di impostare il flag POLARMODE 0x04 (**Usa angoli aggiuntivi per puntamento polare**). La variabile di sistema AUNITS imposta il formato per la visualizzazione degli angoli. A differenza di POLARANG, gli angoli di POLARADDANG non risultano multipli dei loro valori.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema



19.102 POLARANG

19.102.1 Angolo polare

Controlla gli incrementi dell'angolo polare, in gradi.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	90.0
Unità	gradi

19.103 POLARDIST

19.103.1 Distanza polare

Controlla l'incremento dello snap per lo snap polare (se la variabile di sistema SNAPTYPE è impostata su **Snap polare**).

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.0

19.104 POLARMODE

19.104.1 Modalità polare

Controlla il puntamento snap ad entità e il puntamento snap polare.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Relativo 2: Utilizzare le variabili del sistema di tracciamento polare per il tracciamento degli snap ad entità 4: Usa angoli aggiuntivi per puntamento polare 8: Premere Maiusc per vedere i punti del puntamento snap a entità

19.105 POLYSIDES

19.105.1 Facce poligono

Il numero di lati utilizzato per ultimo con il comando POLIGONO.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 3 a 1024
Valore predefinito:	4

19.106 POPERATIONSCOLOR

19.106.1 Colore operazioni parametriche

Controlla il colore della geometria delle operazioni parametriche.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	RGB:238,173,60

19.107 POPUPS

19.107.1 Popup (Sola Lettura)

Mostra lo stato del driver di visualizzazione configurato correntemente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non supporta Finestre dialogo, barra menu e menu icona Attivo (1): Supporto Finestre dialogo, barra menu e menu icona

19.108 PREVIEWDELAY

19.108.1 Ritardo dell'anteprima di selezione

Controlla il ritardo prima che le entità vengano evidenziate al passaggio del mouse, in millisecondi.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 1000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1000
Valore predefinito:	30

19.109 PREVIEWEFFECT

19.109.1 Effetto anteprima selezione

Controlla come visualizzare l'anteprima di selezione. (Non ancora supportato)

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Linee tratteggiate 1: Linee ispessite 2: Linee tratteggiate e ispessite

19.110 PREVIEWFILTER

19.110.1 Selezione filtro

Controlla i tipi di entità che non possono essere selezionati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema

Gamma:	Da 0 a 63
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	1: Escludi entità su layer bloccati 2: Escludi entità in xrif 4: Escludi tabelle 8: Escludi entità testo multilinea 16: Escludi entità tratteggio 32: Escludi entità in gruppo

19.111 PREVIEWTYPE

19.111.1 Tipo di anteprima

Specifica quale vista viene utilizzata per disegnare l'anteprima. (Non ancora supportato)

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Ultima vista salvata 1: Schermata iniziale

19.112 PREVIEWWNDINOPENDLG

19.112.1 Anteprima nella finestra di dialogo apri

Mostra un'anteprima del file nella finestra di dialogo Apri. Può essere impostato dalla finestra di dialogo (casella di controllo).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	On

Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza l'anteprima nella finestra di dialogo Apri Attivo (1): Visualizza l'anteprima nella finestra di dialogo Apri

19.113 PRINTFILE

19.113.1 File di stampa

Nome alternativo per i file di stampa.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	.

19.114 PRINTPDFPREVIEW

19.114.1 Anteprima Print as PDF

Controlla se l'anteprima di Print as PDF utilizza il visualizzatore PDF predefinito del sistema o una finestra interna del programma.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Usa finestra interna 1: Usa visualizzatore esterno

19.115 PRODUCT

19.115.1 Prodotto (Sola Lettura)

Visualizza il nome del prodotto.

Tipo:	Stringa

Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	BricsCAD

19.116 PROFILEOFFSETBEHAVIOR

19.116.1 Comportamento offset profilo

Controlla la posizione di un solido o del suo asse, quando viene modificato l'offset del profilo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Mantieni asse 1: Mantieni solido

19.117 PROGBAR

19.117.1 Barra di avanzamento

Controlla la visualizzazione della barra di avanzamento

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostrare la barra di avanzamento Attivo (1): Mostra la barra di avanzamento

19.118 PROGRAM

19.118.1 Programma (Sola Lettura)

Visualizza il nome del programma.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	BRICSCAD

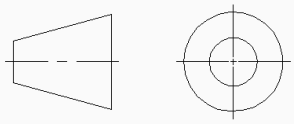
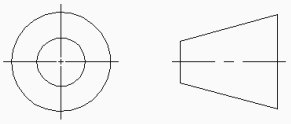
19.119 PROJECTIONTYPE

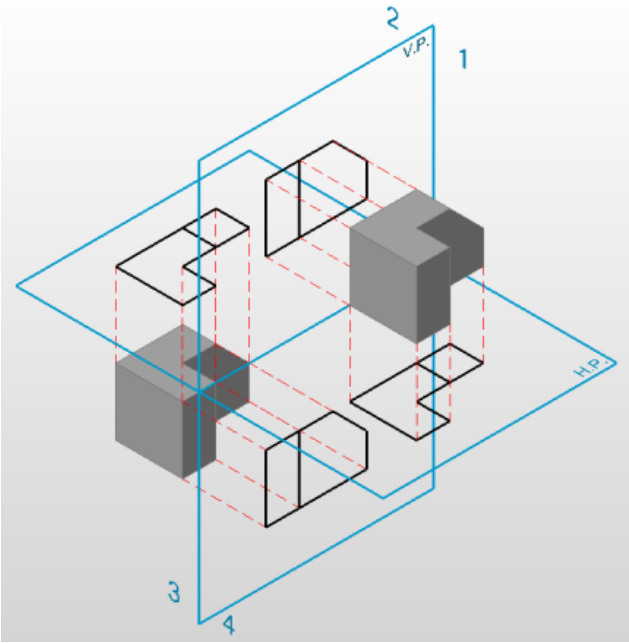
19.119.1 Tipo di proiezione della vista di disegno

Commutazione tra tipi di proiezione primo e terzo angolo.

Queste proiezioni angolari sono un modo per rappresentare entità 3D nelle viste di disegno 2D. Questi tipi di proiezione mostreranno le stesse viste, ma la differenza tra i due tipi è la posizione di queste viste (alto, destra, sinistra, basso). Per ulteriori informazioni, vedere **Viste di disegno generate**.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Tipo di proiezione primo angolo - Europa 1: Tipo di proiezione terzo angolo - Stati Uniti, Canada, Australia

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



19.120 PROJECTLOCATIONVISIBILITY

19.120.1 Visibilità marcatore posizione progetto

Controlla la visibilità del marcatore posizione Progetto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	DISATTIVATO (0): Non visualizzare il marcatore di posizione del Progetto nel disegno ATTIVO (1): Visualizza il marcatore di posizione del Progetto nel disegno

19.121 PROJECTNAME

19.121.1 Nome del progetto

Il nome del progetto del disegno corrente.

I nomi dei progetti consentono di tenere traccia degli Xrif e delle immagini in modo più semplice assegnando percorsi di supporto aggiuntivi specifici solo per il progetto.

Tipo:	Stringa

Salvato in:	Disegno

19.122 PROJECTSEARCHPATHS

19.122.1 Percorsi di ricerca del progetto

Memorizza un elenco di nomi di progetti, ciascuno con un elenco di percorsi di file da cercare.

Se i riferimenti esterni e le immagini non vengono trovati nel percorso salvato, i percorsi di ricerca del progetto vengono utilizzati per trovare i riferimenti esterni e le immagini.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

19.123 PROJMODE

19.123.1 Modalità proiezione

Controlla la modalità di proiezione per i comandi TAGLIA ed ESTENDI.

Se l'entità di taglio non si trova sullo stesso piano dell'entità che si desidera TAGLIARE/ESTENDERE, questa variabile di sistema definisce la modalità di calcolo dell'intersezione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Modalità 3D vera (nessuna proiezione) 1: Proietta sul piano XY dell'UCS corrente 2: Proietta sulla vista piana corrente

19.124 PROMPTMENU

19.124.1 Menu Contestuale

Controlla la finestra di dialogo del menu contestuale dei comandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Non visualizzare il menu contestuale 1: Visualizza menu contestuale 2: Visualizzare il menu contestuale in alto a sinistra 3: Visualizzare il menu contestuale in alto a destra 4: Visualizzare il menu contestuale in basso a sinistra 5: Visualizzare il menu contestuale in basso a destra

19.125 PROMPTMENUFLAGS

19.125.1 Opzioni menu contestuale

Controlla il comportamento del menu contestuale.

Vedere la variabile di sistema PROMPTMENU.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Visualizza opzioni nascoste - visualizza le opzioni nascoste in corsivo 2: Nascondi il menu contestuale durante la selezione 4: Disattiva le opzioni di selezione nel menu contestuale

19.126 PROMPTOPTIONFORMAT

19.126.1 Formato opzione barra comandi

Controlla la visualizzazione delle opzioni dei comandi nella Barra dei Comandi.

Un'opzione di comando ha una parola chiave, una descrizione e una scorciatoia. La scorciatoia è la parola chiave senza caratteri minuscoli (a-z).

Ad esempio, la terza opzione del comando CERCHIO:

Parola chiave = **TanTanRag**

Descrizione = **Tangente-Tangente-Raggio**

Scorciatoia = **TTR**

Nota: La variabile di sistema PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS controlla se le traduzioni delle parole chiave delle opzioni di comando vengono caricate o meno. Se disabilitata, la parola chiave locale sarà una copia della parola chiave globale (inglese). Di conseguenza, le scorciatoie globali possono essere utilizzate senza un trattino.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 4
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Mostra descrizione, con scorciatoia in maiuscolo 1: Visualizza solo parola chiave 2: Visualizza descrizione e parole chiave tra parentesi 3: Visualizza descrizione e abbreviazione tra parentesi 4: Mostra la parola chiave locale e la parola chiave globale tra parentesi (solo versioni non inglesi)

Esempio per il comando CERCHIO:

Mostra solo descrizione (0)
Selezionare centro del cerchio o [2 Punti/3 Punti/Tangente-Tangente-Raggio/trasformare Arco in cerchio/cerchi Multipli]:

Nota: Questo è il formato predefinito dell'opzione di barra dei comandi nella versione Inglese. In altre versioni, il formato predefinito dell'opzione di barra dei comandi dipende dagli standard locali.

Visualiza solo parole chiave (1)
Selezionare centro del cerchio o [2Punti/3Punti/TanTanRag/Arco/Multiplo]:

Visualizza descrizione e parole chiave tra parentesi (2)
Seleziona centro del cerchio o [2 punti(2Punti)/3 punti(3Punti)/Tangente-Tangente-Raggio (TanTanRag)/Trasforma arco in cerchio(Arco)/Cerchi multipli(Multiplo)]:

Visualizza descrizione e abbreviazione tra parentesi (3)
Selezionare il centro del cerchio o [2 punti(2P)/3 punti(3P)/Tangente-Tangente-Raggio(TTR)/Trasformare arco in cerchio(A)/Cerchi multipli(M)]:

Visualizza la parola chiave locale e la parola chiave globale tra parentesi (rilevante solo nelle versioni localizzate) (4)
Selezionare centro del cerchio o [2Punti/3Punti/TanTanRag/Arco/Multiplo]:

19.127 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS

19.127.1 Traduci parole chiave delle opzioni sulla barra dei comandi

Carica le parole chiave tradotte delle opzioni dei comandi.

Se disattivato, vengono utilizzate parole chiave in inglese e le scorciatoie globali possono essere utilizzate senza underscore.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non caricare traduzioni delle parole chiave Attivo (1): Carica traduzioni delle parole chiave

19.128 PROPAGATESEARCHSPACE

19.128.1 Spazio di ricerca

Richiede uno spazio di ricerca durante il comando BIMPROPAGA. Limita le posizioni in cui l'entità può essere propagata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF

19.129 PROPAGATETOLERANCE

19.129.1 Tolleranza Posizione

La tolleranza di posizione utilizzata per il comando BIMPROPAGA, in unità di disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema

Valore predefinito:	0.00001

19.130 PROPERTYPREVIEW

19.130.1 Anteprima Proprietà

Mostra le modifiche alle proprietà, al passaggio del mouse sui valori degli elenchi delle caselle combinate del pannello delle **Proprietà**, per le entità selezionate.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostrare le modifiche alle proprietà, al passaggio del mouse sui valori degli elenchi delle caselle combinate del pannello delle **Proprietà**, per le entità selezionate. Attivo (1): Mostra le modifiche alle proprietà, al passaggio del mouse sui valori degli elenchi delle caselle combinate del pannello delle **Proprietà**, per le entità selezionate.

19.131 PROPERTYPREVIEWDELAY

19.131.1 Ritardo Anteprima Proprietà

Controlla il ritardo, in millesecondi, prima che vengano visualizzate le modifiche alle proprietà, al passaggio del mouse sui valori degli elenchi delle caselle combinate nel pannello delle **Proprietà**. Si applica se la variabile di sistema PROPERTYPREVIEW è attiva (1).

Sono accettati valori compresi tra 100 e 1000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 100 a 10000
Valore predefinito:	500

19.132 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT

19.132.1 Limite Entità Anteprima Proprietà

Controlla il numero massimo di entità che possono supportare l'anteprima della modifica alle proprietà. Sono accettati valori compresi tra 1 e 30.000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 30000
Valore predefinito:	500

19.133 PROPOBJLIMIT

19.133.1 Limite entità nelle Proprietà

Controlla il limite di entità visualizzate nel pannello delle **Proprietà** per migliorare le prestazioni.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100000. Un valore pari a 0 disattiva la limitazione.

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1000
Valori possibili:	Da 0 a 100000

19.134 PROPPREVTIMEOUT

19.134.1 Timeout Anteprima Proprietà

Controlla il ritardo prima della visualizzazione delle proprietà hover, in secondi.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 5.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 5

Valore predefinito:	1

19.135 PROPUNITS

19.135.1 Unità delle Proprietà

Formatta automaticamente le unità di misura di lunghezza, area, volume, dimensione e massa, nei pannelli e nelle caselle di input. Ad esempio, 2000 mm verrà visualizzato come 2 m.

Si applica se la variabile di sistema INSUNITS è attiva.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 255
Valore predefinito:	47
Possibili opzioni:	1: Formato proprietà lunghezza 2: Formato proprietà superficie 4: Formato proprietà volume 8: (Riservato) 16: Formato quote dinamiche 32: Formato proprietà di massa

19.136 PROXYGRAPHICS

19.136.1 Grafiche proxy

Salva le immagini delle entità proxy nel disegno. Se disattivata, verrà visualizzato un riquadro di selezione.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non salvare immagini con il disegno Attivo (1): Salva immagini con il disegno

19.137 PROXYNOTICE

19.137.1 Notifica proxy

Visualizza una notifica quando apri un disegno che contiene delle entità create da un'applicazione che non è presente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare avvertimento proxy Attivo (1): Visualizza avvertimento proxy

19.138 PROXYSERVERENABLED

19.138.1 Server proxy

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Non usare server proxy Attivo (1): Usa server proxy

19.139 PROXYSERVERHTTP

19.139.1 Server HTTP

L'indirizzo del server proxy per il protocollo HTTP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

19.140 PROXYSERVERHTTPPORT

19.140.1 Porta del server HTTP

Il numero di porta del server proxy per il protocollo HTTP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

19.141 PROXYSERVERHTTPS

19.141.1 Server HTTPS

L'indirizzo del server proxy per il protocollo HTTPS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

19.142 PROXYSERVERHTTPSPORT

19.142.1 Porta del server HTTPS

Il numero di porta del server proxy per il protocollo HTTPS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

19.143 PROXYSERVERPASSWORD

19.143.1 Password utente

La password dell'utente per accedere al server proxy.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Impostazioni utente

19.144 PROXYSERVERUSER

19.144.1 Nome utente

Il nome utente per accedere al server proxy.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Impostazioni utente

19.145 PROXYSHOW

19.145.1 Mostra proxy

Controlla come le entità proxy vengono visualizzate nel disegno.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Entità proxy non visualizzate 1: Le immagini grafiche sono visualizzate per tutte le entità proxy 2: Solo la casella di delimitazione viene visualizzata per tutte le entità proxy

19.146 PROXYWEBSEARCH

19.146.1 Ricerca web proxy

Commuta la ricerca degli abilitatori di entità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1

Possibili opzioni:	0: Non ricerca gli abilitatori di entità 1: Verificare la presenza di abilitatori di entità se connessi a internet

19.147 PSLTSCALE

19.147.1 Scala tipolinea spazio carta

Controlla la scalatura del tipolinea nello spazio carta. Se è attiva l'opzione **La scala tipolinea è determinata dalla scala della finestra**, la lunghezza dei trattini si basa sulle unità di disegno dello spazio carta - i tipilinea vengono visualizzati in modo identico, in tutte le finestre di layout, anche se scalati in modo diverso.

È necessario un RIGEN.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Nessuna scala tipolinea particolare 1: La scala tipolinea è determinato dalla scala della finestra

19.148 PSOLHEIGHT

19.148.1 Altezza Polisolido

Controlla l'altezza predefinita, in unità di disegno, per il comando POLISOLIDO.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	80.0

19.149 PSOLWIDTH

19.149.1 Larghezza Polisolido

Controlla la larghezza predefinita, in unità di disegno, per il comando POLISOLIDO.

Tipo:	Reale

Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	5.0

19.150 PSTYLEMODE

19.150.1 Modalità stile di stampa (Sola Lettura)

La modalità di stile di stampa del disegno corrente.

Per convertire il disegno corrente in stili di stampa con nome o dipendenti dal colore, utilizzare CONVERTSTILIST.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Tabelle Stile di stampa nominate 1: Tabelle Stile di stampa colore-dipendente

19.151 PSTYLEPOLICY

19.151.1 Regole Stile di stampa

Controlla se il colore di un'entità è associato al suo stile di stampa.

Nota: Se PSTYLEPOLICY è impostato su 0, lo stile di stampa per le nuove entità viene impostato sul valore di default definito in DEFPLSTYLE e lo stile di stampa per i nuovi layer viene impostato sul valore di default definito in DEFLPLSTYLE.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Nessuna associazione tra il colore e lo Stile di stampa 1: Associa uno Stile di stampa al colore dell'entità

19.152 PSVPSCALE

19.152.1 Scala finestra spazio carta

Controlla il moltiplicatore di scala per le nuove finestre create con il comando FINESTRE.

Nota: Il moltiplicatore della scala della vista viene definito confrontando il rapporto tra le unità nello spazio carta e le unità nelle finestre dello spazio modello appena create.

Il moltiplicatore della scala di visualizzazione impostato viene utilizzato con il comando FINESTRE. Un valore pari a 0 indica che il moltiplicatore di scala è Scala per adatta

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

19.153 PUBLISHALLSHEETS

19.153.1 Pubblica tutti i fogli

Controlla il modo in cui i layout vengono caricati nella finestra di dialogo **Pubblica**.

Se attivo, carica tutti i layout da tutti i disegni attivi. Se disattivato, carica solo i layout del disegno corrente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Viene caricato automaticamente solo il contenuto del documento corrente Attivo (1): Il contenuto di tutti i documenti aperti viene caricato automaticamente

19.154 PUBLISHCOLLATE

19.154.1 Raccolta pubblica

Combina i fogli pubblicati con configurazioni di output uguali in un unico lavoro di stampa multipagina.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema

Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Off (0): Non fascicola i fogli da pubblicati. On (1): Fascicola i fogli pubblicati.

Nota:

- Quando è disattivata, il gruppo di fogli viene elaborato in più fasi (un foglio alla volta) per generare un file PLT per ogni foglio. Durante la stampa, la sequenza di stampa del foglio può essere interrotta da altri lavori di stampa.
- Quando è attivata, l'intero gruppo di fogli viene elaborato in un unico passaggio, generando un file PLT multi-foglio. Durante la stampa, la sequenza di stampa del foglio non può essere interrotta da altri lavori di stampa.
- Per pubblicare i fogli in un unico passaggio è necessario un driver di stampa che supporti l'opzione di stampa o stampa a più fogli.

19.155 PUCSBASE

19.155.1 UCS base dello spazio carta (Sola Lettura)

Il nome dell'UCS che controlla l'UCS ortografico nello spazio carta.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

20. Q

20.1 QAFLAGS

20.1.1 Opzioni assicurazione qualità

Variabile di sistema interna con le opzioni di Garanzia di Qualità e collaudo.

Nota: Questo è soggetto a cambiamenti e non destinato ad un uso regolare. Alcune di queste opzioni potrebbero avere effetti collaterali imprevedibili o indesiderati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 32767
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Dispositivo rosso: disegno con nessuna qualità bassa 2: Nessuna pausa durante la schermata di testo 4: Nessuna finestra di dialogo di 'avvertimento' (al suo posto visualizzare il testo) 8: Fai in modo che gli avvisi agiscano come errori e interrompano gli script 16: Rapporto di revisione semplificato 32: Disabilitare la ricreazione della finestra al passaggio tra gli stili di visualizzazione 2d e rendering. 64: Abilita varie misurazioni delle prestazioni riportate come informazioni nella barra dei comandi 128: Vettorializzatore parallelo: EnableSchedulerLogOutput 256: Abilita messaggio Cmd 512: Dcl prendere uno screenshot 1024: Tempo di stampa sulla barra di stato 2024: Nessun file dump di arresto anomalo 4096: Crea un file di registro delle asserzioni (assert log) 8192: Creare RED file durante il rendering 16384: Misurazione delle prestazioni di vettorializzazione parallela

Nota: Quando il bit 4096 è selezionato, abilita la registrazione delle asserzioni nella Barra dei comandi BricsCAD.

20.2 QSELECTAUTOCLOSE

20.2.1 Selezione Rapida chiusura automatica

Controlla se è presente un passaggio automatico da Selezione Rapida al Pannello delle Proprietà dopo l'aggiornamento di un gruppo di selezione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Off (0): Rimane in modalità Selezione Rapida dopo l'aggiornamento del gruppo di selezione On (1): Passa automaticamente al Pannello delle Proprietà dopo l'aggiornamento del gruppo di selezione

20.3 QSELECTINIT

20.3.1 Selezione Rapida iniziale

Controlla se il pannello Selezione Rapida preseleziona solo le entità selezionate o tutte le entità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Preseleziona tutte le entità 1: Preseleziona solo le entità selezionate

20.4 QSELECTLIST

20.4.1 Elenco Selezione Rapida

Controlla ciò che viene visualizzato nell'elenco a discesa dei tipi entità nel pannello Selezione Rapida.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Mostra la suddivisione di tutti i tipi entità selezionati nel disegno 1: Mostra la suddivisione di tutti i tipi entità nel disegno 2: Mostra la suddivisione dei tipi entità selezionati nel disegno

20.5 QTEXTMODE

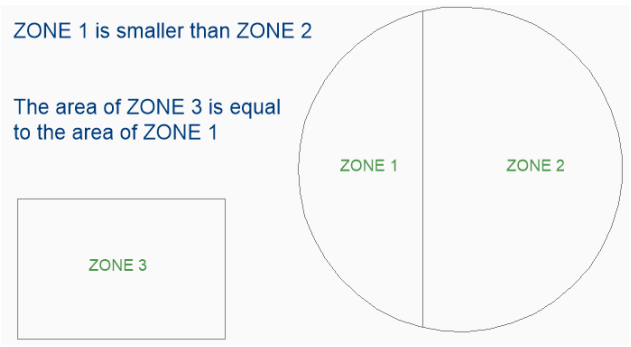
20.5.1 Modalità testo rapido

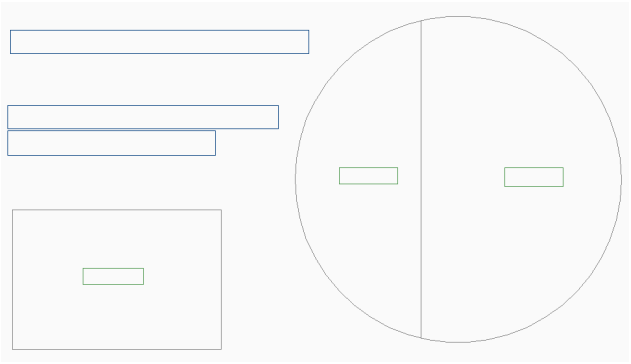
Controlla come vengono visualizzate le entità di testo.

- Quando Attivo: attiva la modalità testo rapido, visualizzando tutto il testo – testo, testom, attributi, testo di quota e così via — come rettangoli.
- Quando Disattivato (0): disattiva la modalità di testo rapido, riportando il testo alla sua visualizzazione normale.
- Ciò è utile quando i disegni contengono molto testo, rallentando così la visualizzazione del disegno, ma è comunque necessario vedere la posizione del testo. I rettangoli mostrano anche il colore del testo.

Nota: Per visualizzare le modifiche apportate alle entità esistenti, eseguire u RIGEN.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): non visualizzare casella al posto del testo Attivo (1): Visualizza casella al posto del testo





20.6 QUADCOMMANDLAUNCH

20.6.1 Lancio del comando Quad predefinito

Controlla come viene attivato il primo comando del Quad.

Il comando quad predefinito dipende dall'ultimo comando del quad utilizzato.

- Quando 0: passare il mouse su un'entità per vedere il quad e cliccare sul pulsante di comando per avviare il comando.
- Quando 1: passare il mouse su un'entità per vedere il quad e cliccare con il pulsante destro del mouse sull'entità per avviare il comando, invece di cliccare prima sul pulsante di comando.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Non avviare il primo comando del Quad cliccando il tasto destro del mouse 1: Avviare il primo comando del Quad cliccando il tasto destro del mouse quando il Quad è visualizzato

20.7 QUADDISPLAY

20.7.1 Visualizzazione Quad

Determina quando visualizzare il Quad.

Solo-BricsCAD

Nota: Quando la variabile di sistema SELECTIONPREVIEW è disattivata, l'opzione **Visualizza il quad quando il cursore viene posizionato su un'entità** della variabile di sistema QUADDISPLAY viene ignorata e il Quad non viene visualizzato.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -15 a 15
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	negativo: Disattiva il Quad 0: Non visualizzare il Quad 1: Visualizza il Quad quando il cursore viene posizionato sopra un'entità 2: Visualizza il Quad durante la selezione di entità 4: Visualizza il Quad su tasto destro del mouse 8: Sopprimi il Quad al passaggio del mouse quando sono selezionate entità

20.8 QUADEXPANDDELAY

20.8.1 Ritardo espansione del Quad

Controlla il ritardo, in millisecondi, di espansione del Quad, dopo che il cursore si è spostato sul Quad.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	160

20.9 QUADEXPANDTABDELAY

20.9.1 Ritardo espansione delle schede del Quad

Controlla il ritardo, in millisecondi, di espansione di una scheda del Quad, dopo che il cursore si è spostato sul Quad.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	50

20.10 QUADGOTRANSPARENT

20.10.1 Rendi trasparente il Quad

Controlla se il Quad diventa trasparente quando il mouse si allontana da esso.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non rendere trasparente Attivo (1): Rendi trasparente

20.11 QUADHIDEDELAY

20.11.1 Ritardo sparizione del Quad

Controlla il ritardo, in millisecondi, prima che il Quad scompaia, quando il mouse è inattivo.

Si applica alla zona impostata nella variabile di sistema QUADHIDEMARGIN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	350

20.12 QUADHIDEMARGIN

20.12.1 Margine sparizione del Quad

Controlla la larghezza dell'area del margine attivo intorno al Quad.

Finché il mouse continua a muoversi all'interno di questo margine, il Quad rimarrà visibile. Il Quad diventerà comunque gradualmente trasparente se la variabile di sistema QUADGOTRANSPARENT è attiva.

Non appena il movimento del mouse si interrompe, o quando il mouse viene spostato oltre il margine, il quad scompare.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	50

20.13 QUADICONSIZE

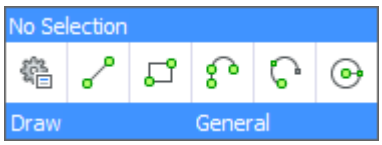
20.13.1 Dimensioni icone del Quad

Controlla la dimensione delle icone del Quad.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Icone piccole 1: Icone grandi 2: Icone molto grandi

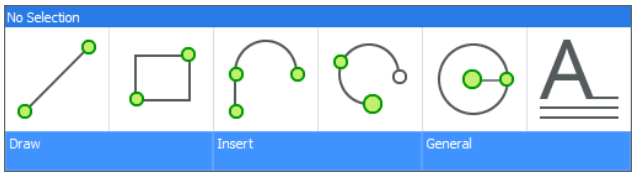
Icone Piccole:



Icone Grandi:



Icone Molto Grandi:



20.14 QUADICONSPACE

20.14.1 Spazio icone del Quad

Controlla la spaziatura tra le icone.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Stretto 1: Normale 2: Largo

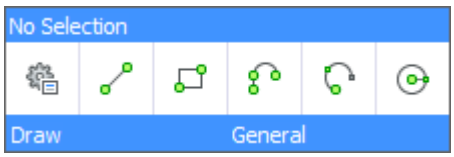
Stretto:



Normale:



Largo:



20.15 QUADMOSTRECENTITEMS

20.15.1 Elementi più recenti nel Quad

Controlla quanti elementi più recenti devono essere visualizzati nella barra in alto del Quad; i rimanenti slot verranno riempiti dall'IA.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 16.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 16
Valore predefinito:	4

20.16 QUADPOPUPCORNER

20.16.1 Angolo di visualizzazione del Quad

Controlla dove il Quad verrà visualizzato relativamente alla posizione corrente del cursore.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Alto destra 1. Mezzo Destra 2: Basso destra

20.17 QUADSHOWDELAY

20.17.1 Ritardo visualizzazione del Quad

Controlla il ritardo prima che il Quad venga visualizzato, al passaggio del mouse, in millisecondi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	150

20.18 QUADWIDTH

20.18.1 Larghezza del Quad

Controlla il numero di colonne nel Quad.

Sono accettati valori compresi tra 4 e 16.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 4 a 16
Valore predefinito:	6

21. R

21.1 R12SAVEACCURACY

21.1.1 R12 Salva precisione

Controlla il numero di segmenti tra i segmenti di controllo della spline o 90 gradi archi ellittici quando sono salvate nel formato R12.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	8

21.2 R12SAVEDEVIATION

21.2.1 R12 Salva deviazione

Controlla la deviazione per ellissi e spline quando sono salvate in R12.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.0

21.3 RASTERPREVIEW

21.3.1 Anteprima raster

Controlla se l'immagine di anteprima viene salvata con il disegno.

Questa immagine viene visualizzata dai file manager e da altri programmi.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On

Valori possibili:	Disattivato (0): non creare immagini di anteprima Attivo (1): Crea immagini di anteprima

21.4 RE_INIT

21.4.1 Riinizializza Alias (Sola Lettura)

Reinizializza il digitalizzatore, la porta del digitalizzatore e/o ricarica il file PGP (alias di comando).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 21
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Digitizer input/output riinizializzazione porta 4: Riinizializzazione Digitizer 16: Reinizializzazione file PGP (reload)

21.5 REALTIMESPEEDUP

21.5.1 Accellerazione in tempo reale

Controlla il numero di messaggi mouse che vengono saltati durante le operazioni di Pan.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 10.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 10
Valore predefinito:	5

21.6 REALWORLDSCALE

21.6.1 Scala reale del mondo

Restituisce i materiali con le unità impostate su scala reale.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non esegue il rendering di materiali su scala reale Attivo (1): Rendering di materiali su scala reale

21.7 RECENTFILES

21.7.1 Numero massimo di file recenti nell'elenco

Controlla il numero massimo di file visualizzati nella sezione **File Recenti** nel menu File (MRU) e nella Pagina Iniziale.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 60.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 60
Valore predefinito:	30

21.8 RECENTPATH

21.8.1 Percorso recente

Percorso file usato più di recente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

21.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA

21.9.1 Opacità faccia

Controlla la trasparenza di una faccia selezionata.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore di 100 è completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 25 a 100
Valore predefinito:	25

21.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR

21.10.1 Colore faccia

Controlla il colore di evidenziazione della faccia con UCS Dinamico bloccato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	#007AFF

21.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA

21.11.1 Opacità spigolo

Controlla la trasparenza degli spigoli nascosti, quando è selezionata un'entità intera, se la variabile di sistema REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN è attiva (1).

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore di 100 è completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza

Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	50

21.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR

21.12.1 Colore dello spigolo nascosto

Controlla il colore degli spigoli nascosti, quando è selezionata un'entità intera, se la variabile di sistema REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN è attiva (1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Bianco (finestra di dialogo Impostazioni) #FFFFFF (Barra dei comandi)

21.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA

21.13.1 Opacità spigolo

Controlla la trasparenza di uno spigolo, quando è selezionata un'intera entità.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore di 100 è completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	100

21.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR

21.14.1 Colore spigolo

Controlla il colore di uno spigolo, quando è selezionata un'intera entità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0, 122, 255 (finestra di dialogo Impostazioni) #007AFF (Barra dei comandi)

21.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN

21.15.1 Spigoli nascosti

Visualizza gli spigoli nascosti quando viene selezionata un'intera entità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare spigoli nascosti Attivo (1): Visualizza spigoli nascosti

21.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING

21.16.1 Morbidezza spigolo

Controlla se vengono mostrate linee lisce (anti-alias) quando viene selezionata un'intera entità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Spigoli morbidi disattivato Attivo (1): Spigoli morbidi attivo

21.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS

21.17.1 Spessore spigolo

Controlla lo spessore di uno spigolo, quando viene selezionata un'intera entità.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 20.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0.0 a 20.0
Valore predefinito:	2.0

21.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA

21.18.1 Trasparenza faccia

Controlla la trasparenza di una faccia quando viene selezionata.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore pari a 100 significa completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	10

21.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR

21.19.1 Colore faccia

Controlla il colore di una faccia, quando viene selezionata un'intera entità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa

Salvato in:	Preferenza
Valori possibili:	0, 122, 255 (finestra di dialogo Impostazioni) #007AFF (Barra dei comandi)

21.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA

21.20.1 Opacità spigolo

Controlla la trasparenza di uno spigolo, quando selezionato.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- 0 è completamente trasparente.
- 100 è completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	100

21.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR

21.21.1 Colore spigolo

Controlla il colore di uno spigolo, quando selezionato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	255, 128, 0 (finestra di dialogo Impostazioni) #FF8000 (Barra dei comandi)

21.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW

21.22.1 Bagliore

Commuta un effetto di bagliore su uno spigolo, quando selezionato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare bagliore Attivo (1): Visualizza bagliore

21.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_

21.23.1 Morbidezza spigolo

Visualizza le linee lisce (anti-alias), quando selezionato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Spigoli morbidi disattivato Attivo (1): Spigoli morbidi attivo

21.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS

21.24.1 Spessore spigolo

Controlla lo spessore di uno spigolo, quando selezionato, in pixel.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 20.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0.0 a 20.0
Valore predefinito:	2.0

21.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_ALPHA

21.25.1 Trasparenza bagliore

Controlla la trasparenza del bagliore. Vedere anche la variabile di sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore di 100 è completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	75

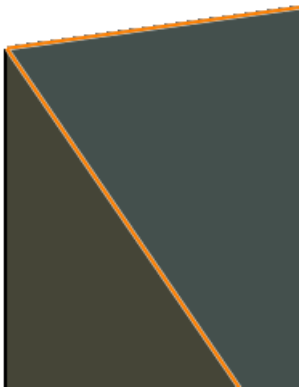
21.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR

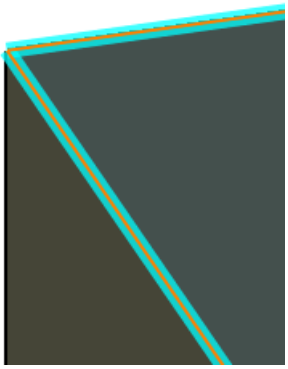
21.26.1 Colore bagliore

Controlla il colore dell'effetto bagliore su uno spigolo, quando selezionato. Vedere anche la variabile di sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Bianco (finestra di dialogo Impostazioni) #FFFFFF (Barra dei comandi)





21.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING

21.27.1 Morbidezza bagliore

Visualizza linee lisce (anti-alias) per l'effetto bagliore su uno spigolo, quando selezionato. Vedere anche la variabile di sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Linee bagliore morbide disattivate Attivo (1): Linee bagliore morbide attive

21.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS

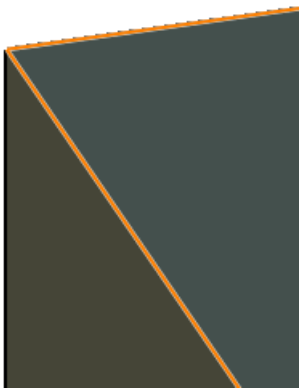
21.28.1 Spessore bagliore

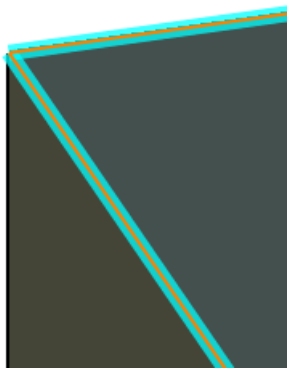
Controlla lo spessore dell'effetto bagliore su uno spigolo, quando selezionato, in pixel. Vedere anche la variabile di sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 20.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0.0 a 20.0
Valore predefinito:	3.0





21.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA

21.29.1 Opacità faccia

Controlla la trasparenza di una faccia, quando selezionata.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore di 100 è completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	10

21.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR

21.30.1 Colore faccia

Controlla il colore di una faccia, quando selezionata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	#007AFF

21.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN

21.31.1 Spigoli nascosti

Controlla se gli spigoli nascosti devono essere visualizzati alla selezione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On

Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare spigoli nascosti Attivo (1): Visualizza spigoli nascosti

21.32 REDUCELENGTHTYPE

21.32.1 Tipo Lunghezza Riduzione

Definisce il tipo lunghezza di riduzione adattamento flusso predefinito.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	(0): Rapporto Larghezza Profilo (1): Valore Assoluto

21.33 REDUCELENGTHVALUE

21.33.1 Valore Lunghezza Riduzione

Definisce il valore della lunghezza di riduzione adattamento flusso predefinito.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0.0 a 1e6
Valore predefinito:	0.5

21.34 REFEDITLOCKNOTINWORKSET

21.34.1 Blocco Modrif

Blocca le entità che non sono presenti nell'XRif, mentre si è in modalità modifica del riferimento (MODRIF).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non bloccare le entità non presenti nell'XRif scelto Attivo (1): Blocca le entità non presenti nell'XRif scelto

21.35 REFEDITNAME

21.35.1 Nome Modrif (Sola Lettura)

Il nome dell'XRif in corso di modifica.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

21.36 REFPATHTYPE

21.36.1 Tipo di percorso predefinito dei file di riferimento

Controlla se i file di riferimento vengono allegati usando percorsi completi, relativi o senza, quando vengono allegati per la prima volta.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
	0: Nessun percorso 1: Percorso relativo 2: Percorso completo

Nota: I file di riferimento già allegati non sono interessati.

21.37 REGENMODE

21.37.1 Modalità rigenera

Attiva/disattiva la rigenerazione automatica. Vedere anche il comando RIGENAUTO.

BricsCAD rigenererà automaticamente la visualizzazione quando REGENMODE è Attivo, ma in alcuni casi potrebbe essere necessaria una rigenerazione forzata del disegno. Questa operazione viene eseguita dal comando RIGEN.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva il comando RIGENAUTO Attivo (1): Attiva il comando RIGENAUTO

21.38 REGEXPAND

21.38.1 Tipo espansione dei percorsi del registro di sistema

Controlla i tipi di percorsi memorizzati in un registro (assoluti o espandibili).

Nota: È necessario un riavvio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non memorizzare i percorsi in un formato portatile con le variabili di ambiente. Attivo (1): Memorizza i percorsi in un formato portatile con le variabili di ambiente.

21.39 REMEMBERFOLDERS

21.39.1 Memorizza cartelle

Il percorso del file utilizzato per le finestre di dialogo standard di selezione dei file.

- Quando 0: Quando si avvia il programma von un doppio clic su un'icona di scelta rapida, se per l'icona viene specificato un percorso Inizia In, tale percorso viene utilizzato come predefinito per tutte le finestre di dialogo standard per la selezione dei file.
- Quando 1: Il percorso predefinito in ogni finestra di dialogo standard per la selezione dei file è l'ultimo percorso utilizzato in tale finestra di dialogo. La cartella Inizia In specificata per l'icona di collegamento non viene utilizzata.

Tipo:	Breve

Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Inizia nel percorso - vedere le variabili di sistema DRAWINGPATH e BLOCKSPATH 1: Usa il percorso più recente

21.40 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL

21.40.1 Materiale per Render Composizione

Renderizza i materiali delle composizioni e dei loro strati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	0-1 (Attivo-Disattivato)
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Non renderizzare i materiali delle composizioni e i loro strati 1: Renderizza i materiali delle composizioni e dei loro strati.

Nota: La variabile di sistema RENDERCOMPOSITIONMATERIAL è disponibile solo per i livelli di licenza **BIM** e **Ultimate**.

21.41 RENDERLOWQUALITYFLAGS

21.41.1 Render di bassa qualità

Controlla quali sistemi grafici saranno disabilitati durante un'anteprima di bassa qualità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 31

Valore predefinito:	31
Possibili opzioni:	1: Riduci AntiAliasScreen a 1 2: Riduci fedeltà visiva (ombre e trasparenza) 4: Riduci POINTCLOUDPOINTMAX 8: Disattiva le luci 16: Disabilita visualizzazione spigoli

21.42 RENDERLOWQUALITYTHRESHOLD

21.42.1 Soglia render di bassa qualità

Controlla la soglia di frametime utilizzata per mostrare un'anteprima grafica di qualità inferiore della finestra.

Se il frametime supera questa soglia, verrà mostrata un'anteprima di qualità grafica inferiore fino al termine degli aggiornamenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Non mostrare un'anteprima 1: 50ms 2: 100ms 3: 250ms

21.43 RENDERMATERIALDOWNLOAD

21.43.1 Scarica risorse mancanti per i materiali di rendering

Scarica automaticamente le risorse dei materiali di rendering mancanti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza

Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non scaricare le risorse mancanti per i materiali di rendering Attivo (1): Scarica risorse mancanti per i materiali di rendering

21.44 RENDERMATERIALSPATH

21.44.1 Percorso della cartella dei materiali di rendering

Il percorso dei file per i materiali di rendering creati dall'utente.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

21.45 RENDERUSINGHARDWARE

21.45.1 Renderizza utilizzando l'hardware

Controlla se viene utilizzato l'hardware per il rendering. Disattivare questa funzione se ci sono problemi causati dalla scheda grafica o dal driver.

Potrebbe essere necessario un riavvio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Utilizza solo software (lento) 1: Preferisci hardware (più veloce) 2: Preferisci software (solo per scopi di test) 3: Utilizza solo hardware (solo per scopi di test)

21.46 REPORTPANELMODE

21.46.1 Modalità Pannello Report

Controlla l'aspetto del pannello **Report**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Classico - Il Pannello Report ha un aspetto classico come finestra agganciabile. 1: Moderno - Il Pannello Report è una finestra trasparente 2: Nascosto - Il Pannello Report è una finestra trasparente nascosta nella Barra di Stato

21.47 REPORTPDFSHXTEXT

21.47.1 Report PDFSHXTEXT

Evidenzia il testo convertito e mostra la finestra del messaggio con i risultati della conversione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Off (0): Il testo convertito non viene mostrato come evidenziato e i risultati della conversione sono mostrati solo nella Cronologia dei comandi On (1): Il testo convertito viene evidenziato e il messaggio viene mostrato

21.48 RESTORECONNECTIONS

21.48.1 Ripristina Connessioni

Ripristina le connessioni strutturali dopo i comandi.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Non ripristinare connessioni Attivo (1): Ripristina connessioni

21.49 RESTORELOSTFOCUS

21.49.1 Ripristinare lo stato attivo perso (Linux)

Controlli per il recupero dello stato attivo. A seconda del gestore delle finestre, lo stato attivo può essere perso quando si utilizzano finestre di breve durata, come i suggerimenti Quad e proprietà rapide.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valori possibili:	Disattivato (0): Non tentare di ripristinare automaticamente lo stato attivo perso Attivo (1): Tenta di ripristinare automaticamente lo stato attivo perso

21.50 RETAINEDGRAPHICS

21.50.1 Grafiche Conservate

Commuta l'uso della grafica conservata.

La grafica conservata può migliorare le prestazioni di determinate operazioni, ad esempio, rotazione e pan della telecamera.

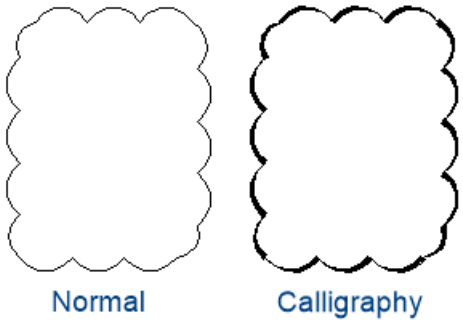
Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Non utilizzare grafiche conservate Attivo (1): Utilizza grafiche conservate

21.51 REVCLOUDARCSTYLE

21.51.1 Stile arco predefinito per le annotazioni

Controlla lo stile dell'arco predefinito per i fumetti di revisione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Normale 1: Calligrafia

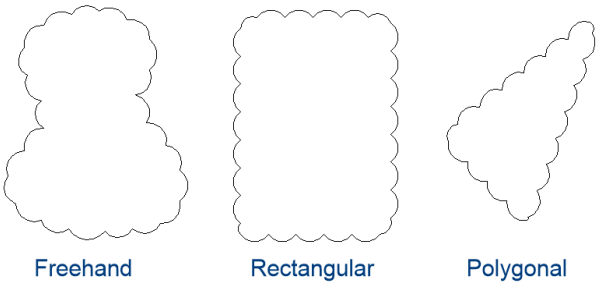


21.52 REVCLOUDCREATEMODE

21.52.1 Modalità creazione fumetto di revisione

Controlla la modalità predefinita di creazione dei fumetti di revisione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: A mano libera 1: Rettangolare 2: Poligonale



21.53 REVCLOUDGRIPS

21.53.1 Grip fumetti di revisione

Utilizza grip personalizzati per i fumetti di revisione.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Visualizza i grip su ogni segmento di arco Attivo (1): Visualizza solo i grip più rilevanti

21.54 REVCLOUDLAYER

21.54.1 Layer predefinito per le nuove nuvole di revisione

Controlla il layer predefinito per le nuove nuvole di revisione.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	. (usa corrente)

21.55 REVCLOUDMAXARCLENGTH

21.55.1 Lunghezza massima arco predefinita per le annotazioni

Controlla la lunghezza massima dell'arco per le annotazioni. La lunghezza massima dell'arco è moltiplicata dal valore della variabile di sistema DIMSCALE.

Tipo:	Reale

Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.375

21.56 REVCLOUDMINARCLENGTH

21.56.1 Lunghezza minima arco per le annotazioni

Controlla la lunghezza minima predefinita dell'arco dei fumetti di revisione. La lunghezza minima dell'arco viene moltiplicata dal valore della variabile di sistema DIMSCALE.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.375

21.57 REVCLOUDPROPMAXVERTICES

21.57.1 Vertici massimi proprietà fumetto di revisione

Controlla il numero di vertici del fumetto di revisione al di sopra dei quali le proprietà geometriche non vengono visualizzate.

Nota: Sono accettati valori compresi tra 1 e 1000000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 1000000
Valore predefinito:	10000

21.58 RHINOVERSION

21.58.1 Versione di Esportazione di Rhino

La versione 3DM utilizzata per esportare in Rhino.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 60
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Ultimo disponibile 2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

21.59 RIBBONDOCKEDHEIGHT

21.59.1 Altezza barra multifunzione ancorata

Controlla l'altezza della Barra Multifunzione.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 500. I valori inferiori al contenuto corrente della Barra multifunzione verranno ignorati.

Un valore pari a 0 significa Altezza automatica.

Nota: Valori inferiori a 124 sono effettivi solo in determinate circostanze.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 500
Valore predefinito:	0

21.60 RIBBONGRAYOUT

21.60.1 Meccanismo di Oscuramento Barra Multifunzione On/Off

Commuta il meccanismo di oscuramento nella barra multifunzione On o Off.

Nota: Potrebbe essere necessario un riavvio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Il meccanismo di oscuramento nella barra multifunzione è disattivato 1: Il meccanismo di oscuramento nella barra multifunzione è attivato.

21.61 RIBBONPANELMARGIN

21.61.1 Margine del pannello

La dimensione, in pixel, dello spazio vuoto sui bordi del pannello della Barra Multifunzione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 50
Valore predefinito:	8

21.62 RIBBONSETTINGSENABLED

21.62.1 Controllo impostazioni interfaccia nella barra multifunzione on/off

Commuta la visualizzazione del controllo Impostazioni Interfaccia nella barra multifunzione.

Nota: Potrebbe essere necessario un riavvio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Non visualizzare il controllo Impostazioni interfaccia nella barra multifunzione 1: Visualizza il controllo Impostazioni Interfaccia nella barra multifunzione.

21.63 RIBBONSTATE

21.63.1 Stato Barra Multifunzione (Sola Lettura)

Indica se La Barra Multifunzione è accesa.

La barra multifunzione può essere chiusa con il comando CHIUDIBARRAMULTIF e visualizzata con il comando BARRAMULTIF.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): non visualizzare la barra multifunzione Attivo (1): Visualizza la barra multifunzione

21.64 ROAMABLEROOTPREFIX

21.64.1 Prefisso Radice Roamable (Sola Lettura)

Il percorso della cartella d'origine dove sono installati i roamable file per l'utente corrente come i menu e gli stili di stampa.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

21.65 ROLLOVEROPACITY

21.65.1 Opacità delle Proprietà Rapide

Controlla l'opacità del Quad.

Sono accettati valori compresi tra 10 e 100.

- Un valore di 10 significa massima trasparenza.
- Un valore di 100 corrisponde alla piena opacità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 10 a 100

Valore predefinito:	100

21.66 ROLLOVERPARAMS

21.66.1 Parametri proprietà rapide

Mostra i parametri di blocco nelle proprietà rapide

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostrare parametri di blocco Attivo (1): Mostra parametri di blocco

21.67 ROLLOVERSELECTIONSET

21.67.1 Gruppo di selezione Proprietà Rapide

Controlla il comportamento delle proprietà nelle proprietà rapide, quando sono selezionate entità miste. Impostare il valore a **Proprietà condivise da tutte le entità** riduce le prestazioni su selezioni grandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Nessuna proprietà 1: Proprietà generali 2: Proprietà condivise da tutte le entità

21.68 ROLLOVERTIPS

21.68.1 Proprietà Rapide

Visualizza le proprietà dell'entità nel Quad, sia al passaggio del mouse che su richiesta dalla barra titolo del Quad.

Nota: Quando la variabile di sistema SELECTIONPREVIEW è disattivata, la variabile di sistema ROLLOVERTIPS viene ignorata e le proprietà dell'entità non vengono visualizzate quando si passa il cursore sulle entità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Mostra proprietà su richiesta dalla barra titolo del Quad Attivo (1): Mostra le proprietà al passaggio del mouse

21.69 RTDISPLAY

21.69.1 Visualizzazione in tempo reale

Controlla la visualizzazione delle immagini raster e delle entità OLE durante le azioni ZOOM o PAN.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Visualizza immagini raster e contenuto OLE 1: Visualizza solo contorni

21.70 RTISOLATESELECTION

21.70.1 Isolamento selezione in tempo reale

Controlla se la selezione attiva viene isolata automaticamente durante la rotazione in tempo reale.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF

Valori possibili:	Disattivato (0): Abilita l'isolamento automatico della selezione attiva durante la rotazione in tempo reale Attivo (1): Abilita l'isolamento automatico della selezione attiva durante la rotazione in tempo reale

21.71 RTROTATIONSPEEDFACTOR

21.71.1 Fattore di Velocità Rotazione in Tempo Reale

Controlla la velocità di rotazione degli strumenti Guarda e A Piedi (comandi RTLOOK e RTWALK).

Sono accettati valori compresi tra 0.01 e 100.00.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0.01 a 100.
Valore predefinito:	1

21.72 RUBBERBANDCOLOR

21.72.1 Colore dell'elastico

Controlla il colore della linea dell'elastico, utilizzata per il tracciamento puntamento snap ad entità temporaneo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	40

21.73 RUBBERBANDSTYLE

21.73.1 Stile elastico tratteggiato

Abilita uno stile di linea tratteggiato per la linea dell'elastico, utilizzato per puntamento snap ad entità temporaneo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Stile tratteggiato disattivato Attivo (1): Stile tratteggiato attivo

21.74 RUBBERSHEET (per OS X)

21.74.1 Rubbersheet Touchpad

Abilita lo zoom/rotazione/pan simultaneo con i movimenti delle dita sul touchpad.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Tocco del doppio dito attiva contemporaneamente lo zoom/rotazione/pan disattivato Attivo (1): Tocco del doppio dito attiva contemporaneamente lo zoom/rotazione/pan attivo

21.75 RUBBERSHEETSENSIBILITY (PER OS X)

21.75.1 Sensibilità all'attivazione della gesture foglio di gomma

Controlla la sensibilità dei gesti.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 10.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 10
Valore predefinito:	5

21.76 RULERDISPLAY

21.76.1 Visualizza righello

Mostra un righello durante le operazioni con il Manipolatore.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare righello Attivo (1): Visualizza righello

21.77 RULERTEXTCOLOR

21.77.1 Colore Testo Righello

Controlla il colore del testo del righello del Manipolatore.

Si applica solo se la variabile di sistema RULERDISPLAY è attiva (1).

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	#c8c8c8
Valori possibili:	Codice colore RGB Codice colore esadecimale Codice colore indice

È possibile immettere un nuovo valore per la variabile nella Barra dei comandi.

21.78 RUNASLEVEL

21.78.1 Esegui come livello di licenza

Esegue il programma in un livello diverso (inferiore) rispetto al livello di licenza. Se il livello concesso in licenza è inferiore a RUNASLEVEL, RUNASLEVEL viene ignorato.

Nota: È richiesto un riavvio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	5
Possibili opzioni:	0: Lite 1: Pro 2: (Obsoleto) 3: BIM 4: Mechanical 5: Ultimate

21.79 RVTRFALEVELOFDETAIL

21.79.1 Livello di dettaglio

Controlla il livello di dettaglio (LOD) per l'importazione di RVT e RFA.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1 a 3
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	1: Bozza 2: Medio 3: Fine

21.80 RVTVALIDATEBREP

21.80.1 Convalida geometria BREP

Convalida la geometria BREP durante un'importazione RVT.

Avvertenza: La disattivazione potrebbe importare più geometria senza controllarne l'integrità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Disattivato (Disabilitato) 1: Attivo (Abilitato)

22. S

22.1 SAFEMODE

22.1.1 Modalità Sicura (Sola Lettura)

Indica se il codice eseguibile può essere caricato ed eseguito nella sessione corrente. Iniziare in un ambiente pulito può aiutare a eliminare le potenziali cause di un crash o problema.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): consente l'esecuzione di codice eseguibile Attivo (1): Non consente l'esecuzione del codice eseguibile

22.2 SAVECHANGETOLAYOUT

22.2.1 Modifiche al layout

Salva le modifiche apportate a un layout dalla finestra di dialogo di stampa.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Off (0): Non salva le modifiche al layout dalla finestra di dialogo di stampa. On (1): Salva le modifiche al layout dalla finestra di dialogo di stampa.

22.3 SAVEFIDELITY

22.3.1 Salvare la fedeltà

Controlla se il disegno viene salvato con fedeltà visiva.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema

Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non salvare con fedeltà visiva Attivo (1): Salva con fedeltà visiva

22.4 SAVEFILE

22.4.1 Nome di salvataggio automatico del file (Sola Lettura)

Il nome del file di salvataggio automatico corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

22.5 SAVEFILEPATH

22.5.1 Percorso salvataggio file

Il percorso del file in cui vengono memorizzati i salvataggi automatici e i file temporanei.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

22.6 SAVEFORMAT

22.6.1 Formato salvataggio

Controlla il formato di salvataggio predefinito.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 39
Valore predefinito:	1

Possibili opzioni:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: DXF 2018 Binario 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: DXF 2013 Binario 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: DXF 2010 Binario 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: DXF 2007 Binario 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: DXF 2004 Binario 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: DXF 2000 Binario 19: DWG R14 20: DXF R14 21: DXF R14 Binario 22: DWG R13 23: DXF R13 24: DXF R13 Binario 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: DXF R11/R12 Binario 28: DXF R10 29: DXF R10 Binario 30: DXF R9

22.7 SAVELAYERSNAPSHOT

22.7.1 Salva Istantanea Layer con la vista

Salva le impostazioni del layer corrente e le utilizza per le nuove viste.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On

22.8 SAVENAME

22.8.1 Nome del disegno salvato (solo lettura)

Il nome del file e il percorso della cartella del disegno corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

22.9 SAVEONDOCSWITCH

22.9.1 Salva su passaggio ad altro documento

Salva automaticamente il disegno quando viene attivata un'altra scheda di disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non salvare su passaggio ad altro documento Attivo (1): Salva su passaggio ad altro documento

22.10 SAVEROUNDTRIP

22.10.1 Salva circolare

Consente di salvare le informazioni contenute, in un file di database, non supportate dal disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On

22.11 SAVETIME

22.11.1 Intervallo di tempo tra salvataggi

Controlla l'intervallo per i salvataggi automatici, in minuti.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 240. Se impostato su zero, i salvataggi automatici sono disattivati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 240
Valore predefinito:	20
Possibili opzioni:	0: Disattiva il salvataggio automatico 1 - 240: Salva il disegno agli intervalli specificati (in minuti)

22.12 SCREENBOXES

22.12.1 Caselle menu schermo (Sola Lettura)

Contiene il numero di caselle visualizzate nel menu schermo. Se il menu schermo è disattivato, il valore è zero.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato

22.13 SCREENMODE

22.13.1 Modalità schermo (Sola Lettura)

Salva lo stato grafica/testo della vista del programma.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 3
Possibili opzioni:	0: Viene visualizzata la schermata di testo 1: Area disegno disposta 2: Display Dual-screen configurato

22.14 SCREENSIZE

22.14.1 Dimensioni dello schermo (solo lettura)

La dimensione della finestra di layout corrente, in pixel (larghezza x altezza).

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Non salvato

22.15 SCRLHIST

22.15.1 Scorri la cronologia

Controlla il numero di righe memorizzate nella cronologia della Barra dei comandi.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 256.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	0 o superiore
Valore predefinito:	256

22.16 SDI

22.16.1 Interfaccia documento-singolo (Windows)

Controlla se un disegno viene aperto in una nuova istanza dell'applicazione o in un'istanza esistente.
Parzialmente implementato: la variabile SDI controlla il comportamento del doppio clic sui disegni, ma è ancora possibile aprire più documenti in ogni istanza di BricsCAD.

Nota: Le impostazioni SDI 2 e 3 non vengono salvate. Se SDI è impostato su 3, il programma lo riporta su 1 quando viene scaricata l'applicazione che non supporta più disegni.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Interfaccia disegno multiplo 1: Interfaccia disegno singolo 2: (Sola lettura) L'interfaccia disegni-multipli è disabilitata perchè è stata caricata un'applicazione che non supporta i disegni multipli 3: (Sola lettura) L'interfaccia disegni-multipli è disabilitata perchè l'utente ha impostato l'SDI a 1 e il programma ha caricato un'applicazione che non supporta disegni multipli. (SDI è stato impostato a 1 prima che l'applicazione venisse caricata)

22.17 SECTIONOFFSETSTEP

22.17.1 Passo di offset del piano di sezione

Dimensione del passo utilizzata per gli incrementi della proprietà di offset del piano di sezione.

Quando è impostato su un valore negativo, BricsCAD determina automaticamente la dimensione del passo in base alle proprietà del piano di sezione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	-1

22.18 SECTIONPLANEVISIBILITY

22.18.1 Visibilità del piano di sezione

Controlla la visibilità dei piani di sezione.

Se impostato su 0, i piani di sezione vengono visualizzati come linee. Se impostato su 1, vengono visualizzati in base al tipo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Mostra i piani di sezione come linee 1: Mostra i piani di sezione in base al loro tipo

22.19 SECTIONRESULTINTERVAL

22.19.1 Intervallo risultato sezione

Distanza tra i blocchi di sezione generati nello spazio modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	400.0

Nota:

- Se INSUNITS=pollici (1), il valore predefinito di SECTIONRESULTINTERVAL è 400.0.
- Se INSUNITS=millimetri (4), il valore predefinito di SECTIONRESULTINTERVAL è 10000.0.
- Se INSUNITS=centimetri (5), il valore predefinito di SECTIONRESULTINTERVAL è 1000.0.
- Se INSUNITS=metri (6), il valore predefinito di SECTIONRESULTINTERVAL è 10.0.

22.20 SECTIONSCALE

22.20.1 Scala sezione

La scala predefinita utilizzata per generare le sezioni.

Sono accettati valori compresi tra 0.000001 e 1000000.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.02

22.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH

22.21.1 Percorso di ricerca delle impostazioni della sezione

Il percorso del file per gli stili di sezione BIM, gli stili di etichetta BIM e le personalizzazioni disegno.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard

Salvato in:	Registro di sistema

22.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL

22.22.1 Modello imperiale della sezione del gruppo di fogli

Il percorso del file Gruppo di Fogli (DST) usato come modello per una nuova sezione. Si applica solo quando la variabile di sistema MEASUREMENT è 0 (imperiale).

Il file predefinito è BIM-section-imperial.dst, che si trova nella cartella {SheetSetTemplatePath}.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	BIM-section-imperial.dst

Nota: La variabile di sistema SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL è disponibile solo per livelli di licenza **BIM** e **Ultimate**.

22.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC

22.23.1 Modello metrico della sezione del gruppo di fogli

Il percorso del file Gruppo di Fogli (dst), usato come modello per una nuova sezione. Si applica solo quando la variabile di sistema MEASUREMENT è 1 (metrica).

Il file predefinito è BIM-section-metric.dst, che si trova nella cartella {SheetSetTemplatePath}.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	BIM-section-metric.dst

Nota: La variabile di sistema SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC è disponibile solo per livelli di licenza **BIM** e **Ultimate**.

22.24 SECURELOAD

22.24.1 Politica di sicurezza dei file eseguibili (Sola Lettura)

La politica di sicurezza utilizzata per caricare i file eseguibili.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Nessuna politica di sicurezza 1: Avvisa se il caricamento avviene da una posizione non attendibile 2: Carica solo da posizioni attendibili

22.25 SELECTIONANNODISPLAY

22.25.1 Visualizza tutte le scale di annotazione sulla selezione

Visualizza un'entità annotata, in tutte le scale, alla selezione.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la visualizzazione delle scale di annotazione Attivo (1): Abilita la visualizzazione delle scale di annotazione

22.26 SELECTIONAREA

22.26.1 Area di selezione

Controlla la visualizzazione degli effetti dell'area di selezione.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivata (0): Non mostra gli effetti dell'area di selezione Attivata (1): Mostra gli effetti dell'area di selezione

22.27 SELECTIONAREAOPACITY

22.27.1 Opacità area di selezione

Controlla la trasparenza dell'area di selezione. Si applica solo quando l'impostazione SELECTIONAREA è attiva.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è Completamente Trasparente.
- Un valore pari a 100 significa completamente opaco.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	25

22.28 SELECTIONCYCLING

22.28.1 Selezione ciclica

Controlla le opzioni di visualizzazione associate alle entità sovrapposte e alla selezione ciclica.

Nota: Quando la variabile di sistema SELECTIONPREVIEW è impostata su Off, la variabile di sistema SELECTIONCYCLING viene ignorata e non viene visualizzata alcuna finestra di dialogo di notifica o selezione quando si passa il cursore sulle entità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -2 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	-2: La selezione ciclica è disattivata, ma l'impostazione è memorizzata (valore 2 attivo) -1: La selezione ciclica è disattivata, ma l'impostazione è memorizzata (valore 1 attivato) 0: Le opzioni di visualizzazione sono disattivate 1: Un badge viene visualizzato quando si passa il mouse sopra entità che si sovrappongono 2: Vengono visualizzati sia un badge che la finestra di dialogo di selezione.

Nota:

- Utilizzare la scorciatoia da tastiera **Ctrl + W** per attivare o disattivare l'impostazione corrente della variabile di sistema SELECTIONCYCLING.
- La variabile di sistema QUADHIDEDELAY controlla il tempo di ritardo di nascondimento della finestra di dialogo di selezione.

22.29 SELECTIONMODES

22.29.1 Modalità di selezione

Controlla cosa viene selezionato per impostazione predefinita: entità intere, sottoentità o contorni.

Usare il tasto TAB, durante l'evidenziazione, per scorrere le opzioni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	0 a 16399
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Seleziona spigoli 2: Seleziona facce 4: Seleziona contorni rilevati 8: Seleziona vertici 16384: Disabilita le modalità di selezione

22.30 SELECTIONPREVIEW

22.30.1 Visualizza anteprima selezione

Controlla le regole utilizzate per evidenziare le entità quando il riquadro di selezione del cursore passa sopra un'entità.

Nota: Quando la variabile di sistema SELECTIONPREVIEW è disattivata:

- L'opzione **Visualizza il Quad quando il cursore viene posizionato su un'entità** della variabile di sistema QUADDISPLAY viene ignorata e il Quad non viene visualizzato.
- La variabile di sistema ROLLOVERTIPS viene ignorata e le proprietà dell'entità non vengono visualizzate (il Quad non viene visualizzato).
- La variabile di sistema SELECTIONCYCLING viene ignorata e non viene visualizzata alcuna finestra di dialogo di selezione o badge (il Quad non viene visualizzato).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	0: non visualizza l'anteprima della selezione. 1: Quando nessun comando è attivo 2: Quando viene richiesto di selezionare entità

22.31 SELECTSIMILARMODE

22.31.1 Opzioni di Corrispondenza per SELECTSIMILAR

Controlla quali proprietà devono corrispondere per il comando SELECTSIMILAR. Affinché questo comando funzioni come previsto, è necessario selezionare almeno una proprietà. Quando tutte le proprietà sono disattivate, questo comando seleziona solo le entità selezionate alla richiesta **Seleziona entità**.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 255
Valore predefinito:	130
Possibili opzioni:	0: Tipo entità 1: Colore 2: Layer 4: Tipolinea 8: Scala tipolinea 16: Spessorelinea 32: Stile di stampa 64: Stile dell'entità 128: Nome

22.32 SETBYLAYERMODE

22.32.1 Imposta in base alla modalità layer

Controlla quali proprietà del layer vengono applicate con il comando IMPDALAY.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 255
Valore predefinito:	255
Possibili opzioni:	0: Nessuno 1: Colore 2: Tipolinea 4: Spessorelinea 8: Materiale 16: Stile di Stampa 32: DaBlocco 64: Blocchi 128: Trasparenza

22.33 SHADEDGE

22.33.1 Spigoli ombreggiati

Controlla come facce e spigoli sono visualizzati in viste renderizzate.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	0: Facce ombreggiate, bordi non evidenziati 1: Facce ombreggiate, bordi in colore di sfondo 2: Facce non riempite, bordi in colore entità 3: Facce in colore entità, bordi in colore sfondo

22.34 SHADEDIF

22.34.1 Diffusione ombreggiamento

Controlla la proporzione tra la luce riflessa diffusa e la luce ambiente come una percentuale di luce riflessa diffusa quando la variabile di sistema SHADEDGE è 0 o 1.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	70

22.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES

22.35.1 Numero di zeri iniziali per il foglio

Controlla il numero di zeri che precedono i valori "Numero" del nuovo foglio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 8
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

22.36 SHEETSETAUTOBACKUP

22.36.1 Backup automatico gruppo di fogli

Crea un file di backup quando viene aperto un file Gruppo di Fogli.

I file di backup devono avere lo stesso nome del file Gruppo di Fogli, ma con estensione "ds$".

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non creare file di backup Attivo (1): Crea file di backup

22.37 SHEETSETTEMPLATEPATH

22.37.1 Percorso modello Gruppo di Fogli

Il percorso del file della cartella Modelli di Gruppo di Fogli.

Il percorso predefinito è: *\Utenti\<user name>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V24x64\it_IT\Templates*.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

22.38 SHORTCUTMENU

22.38.1 Menu contestuali (tasto destro)

Controlla lo stato dei menu contestuali delle modalità PREDEFINITO, MODIFICA e COMANDO (clic pulsante destro del mouse).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 63
Valore predefinito:	11
Possibili opzioni:	0: Disabilita tutti i menu scorciatoia (modalità Predefinita, Modifica e Comando) 1: Visualizza comandi generali quando non sono selezionate entità 2: Visualizza comandi contestuali quando vengono selezionate le entità 4: Visualizza opzioni di comando quando i comandi sono in corso 8: Visualizza opzioni di comando quando i comandi sono in corso e le opzioni di comando sono disponibili 16: Visualizza menu contestuali quando si tiene premuto il pulsante destro del mouse 32: Ripeti il comando con un breve clic del pulsante destro del mouse quando le entità sono selezionate ed il Quad non è visualizzato

22.39 SHORTCUTMENUDURATION

22.39.1 Durata del clic per menu contestuale

Controlla il ritardo tra il clic del pulsante destro del mouse e la comparsa del menu contestuale (clic del pulsante destro del mouse), in millisecondi.

Sono accettati valori compresi tra 100 e 10,000.

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 100 a 10000
Valore predefinito:	250

22.40 SHOWDOCTABS

22.40.1 Schede Documento

Commuta le schede nella scheda documenti.

Nota: È possibile ingrandire l'area di disegno nascondendo le schede del documento dall'interfaccia utente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Off (0): Non rendere visibili le schede documenti. On (1): Rendere visibili le schede documenti.

22.41 SHOWFULLPATHINTITLE

22.41.1 Percorso completo nella barra del titolo

Mostra il percorso completo di un disegno nella barra del titolo. Se disattivato, mostra solo il nome del file.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza

Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Off (0): Non mostra il percorso completo nella barra del titolo. On (1): Mostra il percorso completo nella barra del titolo.

22.42 SHOWIDSPROPERTIESONLY

22.42.1 Mostra Solo Proprietà IDS

Quando un file IDS-XML viene importato, questa impostazione controlla se nel pannello **Proprietà** devono essere visualizzate solo le proprietà richieste dall'IDS o tutte le proprietà.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Mostra tutte le proprietà Attivo (1): Mostrare solo le proprietà richieste dall'IDS

22.43 SHOWLAYERUSAGE

22.43.1 Layer Utilizzati

Mostra le informazioni sull'uso dei layer nel pannello dei **Layer**.

Nella colonna **Corrente**, le icone **Utilizzo Layer** indicano quando le impostazioni della finestra per il layout corrente e la finestra dello spazio carta sono diverse dalle impostazioni dello spazio modello:

: Layer corrente con sostituzioni della finestra.

: Layer con sostituzioni della finestra.

: Layer vuoto con sostituzioni della finestra.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non identificare Layer utilizzati Attivo (1): Identifica Layer utilizzati

22.44 SHOWSCROLLBUTTONS

22.44.1 Pulsanti di scorrimento (Mac e Linux)

Visualizza i pulsanti di scorrimento destro e sinistro.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare i pulsanti per lo scorrimento Attivo (1): Visualizza i pulsanti per lo scorrimento

22.45 SHOWTABCLOSEBUTTON

22.45.1 Pulsante Chiudi su schede (Mac e Linux)

Commuta il pulsante di chiusura sulle barre della scheda On/Off, nella scheda documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare il pulsante Chiudi sulle schede Attivo (1): Visualizza il pulsante Chiudi sulle schede

22.46 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE

22.46.1 Pulsante Chiudi sulla scheda attiva (Mac e Linux)

Commuta il pulsante di chiusura sulla barra attiva della scheda On/Off, nella scheda documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF

Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare il pulsante Chiudi solo nella scheda attiva Attivo (1): Visualizza il pulsante Chiudi solo nella scheda attiva

22.47 SHOWTABCLOSEBUTTONALL

22.47.1 Pulsante Chiudi su tutte le schede (Mac e Linux)

Commuta il pulsante di chiusura sulle tutte le schede On/Off, nella scheda documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare il pulsante Chiudi in tutte le schede Attivo (1): Visualizza il pulsante Chiudi in tutte le schede

22.48 SHOWWINDOWLISTBUTTON

22.48.1 Pulsante elenco finestre (Mac e Linux)

Mostra un elenco a discesa di finestre.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare il pulsante elenco finestre Attivo (1): Visualizza il pulsante elenco finestre

22.49 SHPNAME

22.49.1 Nome forma

Il nome predefinito della forma secondo le convenzioni di denominazione.

'.' significa che non c'è alcun valore predefinito.

Nota: Le forme sono una prima versione dei blocchi che erano altamente efficienti ma difficili da codificare. Le forme sono usate raramente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

22.50 SIGWARN

22.50.1 Avviso firma

Controlla il comportamento della finestra di dialogo Firma, quando viene aperto un disegno con una firma.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Visualizzato solo se il disegno ha una firma non valida Attivo (1): Visualizzato se un disegno ha una firma

22.51 SINGLETONMODE

22.51.1 Modo singleton

Interruttore per controllare se una o più istanze di BricsCAD possono girare contemporaneamente.

- Se impostato su Disattivato, è possibile avviare due o più copie BricsCAD contemporaneamente.
- Se impostato su Attivato, viene eseguita una sola istanza BricsCAD se il nome del profilo e il nome dell'area di lavoro corrente sono uguali e l'istanza in background è reattiva, senza alcun comando o finestra di dialogo modale attiva.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Modo singleton disattivato Attivo (1): Modo singleton attivo

22.52 SITELOCATIONVISIBILITY

22.52.1 Visibilità del marcatore di posizione del sito

Controlla la visibilità del marcatore di posizione del sito.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	DISATTIVATO (0): Non visualizzare il marcatore di posizione del sito nel disegno ATTIVO (1): Visualizza il marcatore di posizione del sito nel disegno

22.53 SKETCHFEATURECOPYMODE

22.53.1 Modalità di copia delle funzioni basate su schizzo

Controlla la modalità di copia delle funzioni basate sullo schizzo.

Se ON, le copie delle funzioni basate su schizzi saranno indipendenti dalla loro origine (verranno creati nuovi blocchi degli schizzi/percorsi/curve guida/. ecc).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Le copie delle funzioni basate su schizzo condividono i loro schizzi (percorsi, curve guida, ecc.) con la loro fonte. 1:Le copie delle funzioni basate su schizzo hanno nuovi schizzi (percorsi, curve guida, ecc.). Le copie non hanno un collegamento alla loro fonte.

22.54 SKETCHINC

22.54.1 Incremento disegno mano libera

La lunghezza dei segmenti creati con il comando SCHIZZO, in unità di disegno.

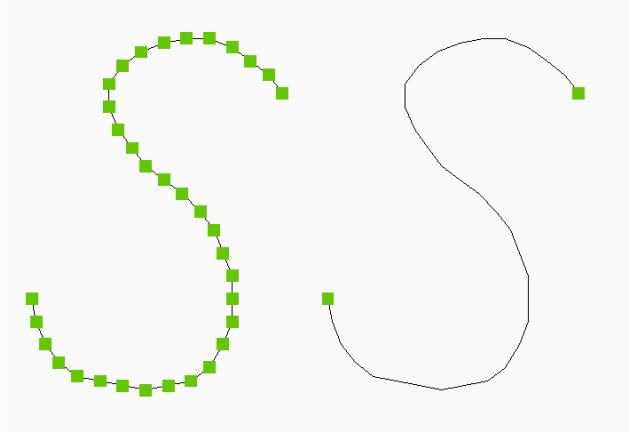
Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

22.55 SKPOLY

22.55.1 Disegno mano libera polilinea

Controlla il tipo di entità creata con il comando SCHIZZO.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): genera linee Attivo (1): Genera polilinee



22.56 SKYSTATUS

22.56.1 Stato del cielo

Controlla se l'illuminazione del cielo viene calcolata al momento del rendering (Non ancora supportato).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno

Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Nessun Cielo 1: Sfondo del Cielo 2: Illuminazione e sfondo del Cielo

22.57 SLICETHICKNESSSTEP

22.57.1 Passo dello spessore della fetta del piano di sezione

Dimensione del passo utilizzata per gli incrementi della proprietà dello spessore della fetta del piano di sezione.

Quando è impostato su un valore negativo, BricsCAD determina automaticamente la dimensione del passo in base alle proprietà del piano di sezione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	-1

22.58 SMASSEMBLYEXPORTMODE

22.58.1 Modalità SmEsportaAssieme

Controlla il modo in cui i dati vengono esportati dal comando SMESPORTAASSIEME.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Possibili opzioni:	0: Non cambiare i componenti esterni 1: Mantieni funzioni riconosciute su parti di lamiera/lamiera scadente

22.59 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE

22.59.1 Tipo percorso del file Report

Controlla se utilizzare percorsi assoluti o relativi per i report generati dal comando SMESPORTAASSIEME.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Percorsi relativi 1: Percorsi assoluti

22.60 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS

22.60.1 Tipi solidi nei rapporti

Controlla i tipi di solidi presenti nei rapporti di comando per il comando SMESPORTAASSIEME. Le lamiere e i solidi di lamiere povere sono sempre presenti nei report.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Solidi non lamiera 2: Solidi componenti standard 4: Riconosci i solidi estrusi lineari vuoti e trattarli come non lamiera 8: Riconosci i solidi estrusi lineari dei tubi circolari e trattarli come non lamiera

22.61 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR

22.61.1 Colore del layer attributi

Controlla il colore del layer "Attributi", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	7

22.62 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT

22.62.1 Altezza del testo

Controlla l'altezza del testo del layer "Attributi", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.01

22.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE

22.63.1 Tipo altezza del testo

Controlla il tipo di altezza del testo per il layer "Attributi", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto della casella di delimitazione 1: Valore Assoluto

22.64 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR

22.64.1 Colore del layer del testo annotazioni delle piegature

Controlla il colore del layer "Annotazioni Piegatura", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	5

22.65 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT

22.65.1 Altezza del testo

Controlla l'altezza del testo del layer "Annotazioni Piegatura", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.01

22.66 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE

22.66.1 Tipo altezza del testo

Controlla il tipo di altezza del testo per il layer "Annotazioni Piegatura", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1

Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto della casella di delimitazione 1: Valore Assoluto

22.67 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR

22.67.1 Colore del layer delle linee di piegatura inferiori

Controlla il colore del layer "Piegature Inferiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	1

22.68 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE

22.68.1 Tipolinea del layer delle linee di piegatura inferiori

Controlla il tipolinea del layer "Piegature Inferiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	CONTINUO

22.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT

22.69.1 Spessorelinea del layer delle piegature basso

Controlla lo spessore linea del layer "Piegature Inferiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco

- -3=Predefinito

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	-3

22.70 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR

22.70.1 Colore del layer delle linee di piegatura superiori

Controlla il colore della linea del layer "Piegature Superiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	1

22.71 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE

22.71.1 Tipolinea del layer delle linee di piegatura superiori

Controlla il tipolinea del layer "Piegature Superiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	CONTINUO

22.72 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT

22.72.1 Spessorelinea del layer delle piegature sopra

Controlla lo spessore linea del layer "Piegature Superiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco
- -3=Predefinito

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	-3

22.73 SMBEVELFEATURECOLOR

22.73.1 Colore del layer delle funzioni smusso

Controlla il colore del layer "Funzione Smusso", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	6

22.74 SMCOLORBEND

22.74.1 Colore funzione piegatura

Controlla il colore di visualizzazione delle piegature della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa

Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#FFDC50

22.75 SMCOLORBENDRELIEF

22.75.1 Colore funzione gola di scarico

Controlla il colore di visualizzazione degli scarichi della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#64D296

22.76 SMCOLORBEVEL

22.76.1 Colore della funzione smusso

Controlla il colore di visualizzazione degli smussi della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#C0CE93

22.77 SMCOLORCORNERRELIEF

22.77.1 Colore della funzione scarico d'angolo

Controlla il colore di visualizzazione degli scarichi d'angolo della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#64D296

22.78 SMCOLORFLANGE

22.78.1 Colore della funzione flangia

Controlla il colore di visualizzazione delle flange della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#90A4AE

22.79 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE

22.79.1 Colore del lato di riferimento della funzione flangia

Controlla il colore di visualizzazione delle facce sul lato di riferimento di una flangia della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#68A4AE

22.80 SMCOLORFORM

22.80.1 Colore della funzione forma

Controlla il colore di visualizzazione delle forme della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#8791E1

22.81 SMCOLORHEM

22.81.1 Colore funzione orlo

Controlla il colore di visualizzazione degli orli della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#FCAED6

22.82 SMCOLORJOG

22.82.1 Colore funzione sfalsamento

Controlla il colore di visualizzazione degli sfalsamenti della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#CC7722

22.83 SMCOLORJUNCTION

22.83.1 Colore della funzione di giunzione

Controlla il colore di visualizzazione delle giunzioni della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#FF6E40

22.84 SMCOLORLOFTEDBEND

22.84.1 Colore della funzione piegatura lofted

Controlla il colore di visualizzazione delle piegature lofted della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa

Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#A0DCFA

22.85 SMCOLORMITER

22.85.1 Colore della funzione taglio ad angolo

Controlla il colore di visualizzazione dei tagli ad angolo della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#AF46D8

22.86 SMCOLORROLLEDEDGE

22.86.1 Colore funzione spigolo curvo

Controlla il colore di visualizzazione degli spigoli curvi della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#8791E1

22.87 SMCOLORTAB

22.87.1 Colore funzione linguetta

Controlla il colore di visualizzazione delle linguette della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#FDA542

22.88 SMCOLORWRONGBEND

22.88.1 Colore funzione piegatura errata

Controlla il colore di visualizzazione delle piegature errate della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#FF3300

22.89 SMCOLORWRONGFLANGE

22.89.1 Colore funzione flangia sbagliata

Controlla il colore di visualizzazione delle flange errate della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#A82000

22.90 SMCONTOURSLAYERCOLOR

22.90.1 Colore del layer del contorno

Controlla il colore del "layer 2D dxf", contiene la geometria sviluppata creata dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	7

22.91 SMCONTOURSLAYERLINETYPE

22.91.1 Tipolinea del layer contorno

Controlla il tipolinea del layer "Contorno", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	CONTINUO

22.92 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT

22.92.1 Spessorelinea del layer contorno

Controlla lo spessore linea del layer "Contorno", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco
- -3=Predefinito

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	30

22.93 SMCONVERTBENDCOAXIALTOLERANCEFACTOR

22.93.1 Fattore di tolleranza sulla geometria di piegatura

Tolleranza sulla geometria di una piegatura, rispetto al raggio esterno.

Valori più bassi riducono il (falso) riconoscimento della piegatura, predefinito 2,0, raccomandato 0,25.

Sono accettati valori compresi tra 0,01 e 10,0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale

Salvato in:	Disegno
Gamma:	0,01 a 10
Valore predefinito:	2

22.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE

22.94.1 Angolo massimo di smusso

Controlla l'angolo massimo di smusso durante il comando SMCONVERTI.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 90.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 90
Valore predefinito:	80

22.95 SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER

22.95.1 Profondità massima delle estrusioni sullo spigolo di una flangia, l'unità è 1 spessore della flangia.

Controlla la profondità massima di estrusione durante il comando SMCONVERTI.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 1.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0.0 a 1.0
Valore predefinito:	0.5

22.96 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE

22.96.1 Angolo minimo di smusso

Controlla l'angolo minimo di smusso durante il comando SMCONVERTI.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 90.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 90
Valore predefinito:	10

22.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES

22.97.1 Preferisci funzioni di forma a flange e pieghe

Controlla come vengono riconosciute le funzioni sulle facce dei solidi, per il comando SMCONVERTI, funzioni forma singola o piegature e flange.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	0: Off 1: On

22.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES

22.98.1 Preferisci funzioni orlo a flange e pieghe

Controlla come vengono riconosciute le funzioni sulle facce dei solidi, per il comando SMCONVERTI, funzioni orlo singolo o piegature e flange.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	0: Off 1: On

22.99 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES

22.99.1 Preferisci le funzioni sfalsamento alle flange e pieghe

Controlla come vengono riconosciute le funzioni sulle facce dei solidi, per il comando SMCONVERTI, funzioni sfalsamento singolo o piegature e flange.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF

22.100 SMCONVERTPREFERPREFERZEROBENDFEATURES

22.100.1 Preferisci funzioni di piegatura zero alle pieghe errate

Controlla come vengono riconosciute le funzioni sulle facce dei solidi, durante il comando SMCONVERTI, funzioni piegatura zero o funzioni piegature errate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	0: Off 1: On

22.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS

22.101.1 Riconosci le funzioni smusso

Riconosce le funzioni smusso durante il comando SMCONVERTI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On

22.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES

22.102.1 Riconosci fori

Riconosce i fori sulle flange come funzioni durante il comando SMCONVERTI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	0: Off 1: On

22.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBRIBCONTROLCURVES

22.103.1 Riconosci le curve di controllo dei cordoni

Riconosce le curve di controllo 2D per le funzioni cordoni, durante il comando SMCONVERTI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	0: Off 1: On

22.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE

22.104.1 Tipo di deviazione degli spessori della funzione sbagliata

Controlla se il valore di deviazione viene trattato come rapporto con lo spessore del modello o come valore assoluto. Vedere il comando SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE

22.105.1 Valore di deviazione degli spessori della funzione sbagliata

Determina la deviazione consentita tra gli spessori del modello e gli spessori della funzione sbagliata fornita.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 1.000.000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1e6
Valore predefinito:	0.2

22.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE

22.106.1 Tipo di estensione linea di piegatura

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Il valore verrà utilizzato per inizializzare le impostazioni della lamiera nel documento.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Rapporto spessore 2: Valore assoluto

22.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE

22.107.1 Valore estensione linea di piegatura

Controlla le linee di piegatura della lamiera.

Valori compresi tra -1,000,000 e 1,000,000.0 sono accettati.

- Valore positivo = Estende oltre un contorno
- Valore negativo = Non lo raggiunge
- Zero = Lo tocca soltanto

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -1000000 a 1000000
Valore predefinito:	0.25

22.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE

22.108.1 Tipo raggi di piegatura

Controlla il raggio di piegatura predefinito della lamiera.

Valore assoluto alterna il Rapporto di spessore. **Sovrascrivi il raggio di piegatura in SMCONVERTI** controlla se il raggio di piegatura viene preso da SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE o dal modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno

Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	1: Valore Assoluto 2: Sovrascrivi il raggio di piegatura in SMCONVERTI

22.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE

22.109.1 Valore raggi di piegatura

Controlla il raggio di piegatura predefinito della lamiera, in unità di disegno. Vedere anche la variabile di sistema SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Sono accettati valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1

22.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE

22.110.1 Tipo scarico piegatura

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE

22.111.1 Valore larghezza gola di scarico

Controlla il valore predefinito per la larghezza della gola di scarico della piegatura della lamiera.

Valori compresi tra 0.0 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.5

22.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE

22.112.1 Modalità spiegamento smusso

Controlla l'aspetto degli smussi in una parte spiegata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Mantieni 1: Rimuovi 2: Annotazione

22.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE

22.113.1 Valore del diametro dello scarico d'angolo

Controlla il diametro predefinito per uno scarico d'angolo della lamiera.

Valori compresi tra -1.0 e 1,000,000.0 sono accettati. Impostare su -1.0 per determinare automaticamente il minore fattibile per un determinato scarico d'angolo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

Valore predefinito:	-1.0

22.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE

22.114.1 Tipo estensione taglio ad Angolo

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE

22.115.1 Valore estensione taglio ad Angolo

Controlla il valore predefinito per l'estensione del taglio ad angolo della lamiera.

Valori compresi tra 0.0 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.1

22.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE

22.116.1 Tipo divario taglio ad Angolo

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE

22.117.1 Valore divario taglio ad Angolo

Controlla il valore predefinito per la dimensione del taglio ad angolo della lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.1

22.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE

22.118.1 Modalità di spiegamento della caratteristica forma

Controlla la rappresentazione delle funzioni forma nella parte spiegata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	4

Possibili opzioni:	0: Mantieni 1: Rimuovi 2: Progetto 3: Contorno 4: Simbolo 5: Proietta senza contrassegno centrale 6: Contorno senza contrassegno centrale

22.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE

22.119.1 Tipo profondità del fazzoletto di rinforzo

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE

22.120.1 Valore profondità del fazzoletto di rinforzo

Controlla l'altezza predefinita del fazzoletto di rinforzo di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	8

22.121 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE

22.121.1 Tipo di raggio di raccordo del fazzoletto di rinforzo

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.122 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE

22.122.1 Valore del raggio di raccordo del fazzoletto di rinforzo

Controlla il raggio predefinito del fazzoletto di rinforzo di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1

22.123 SMDEFAULTGUSSETTYPE

22.123.1 Tipo di fazzoletto di rinforzo

Consente di scegliere tra il fazzoletto di rinforzo in lamiera tipo arrotondato o piatto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno

Gamma:	Da -1 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Arrotondato 2: Piatto

22.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE

22.124.1 Tipo larghezza del fazzoletto di rinforzo

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE

22.125.1 Valore larghezza del fazzoletto di rinforzo

Controlla la larghezza predefinita del fazzoletto di rinforzo di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	6

22.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE

22.126.1 Tipo spazio Orlo Aperto

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE

22.127.1 Valore spazio Orlo Aperto (in aggiunta allo spessore)

Controlla la dimensione predefinita dell'orlo aperto della lamiera.

Sono accettati valori compresi tra 0.001 e 100.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.1

22.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION

22.128.1 Valore di riduzione della piega relativa dell'orlo

Imposta un valore di riduzione piegatura, relativo allo spessore, utilizzato nello spiegamento dell'orlo chiuso.

Sono accettati valori compresi tra 0,0 (allungamento dell'orlo) e 10,0 (accorciamento della zona di piegatura di un valore pari a 8 volte lo spessore).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 10
Valore predefinito:	2.4

22.129 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE

22.129.1 Valore angolo sfalsamento

Controlla l'angolo di sfalsamento predefinito della lamiera.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 180.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 180
Valore predefinito:	45
Valori possibili:	0: Rapporto della casella di delimitazione 1: Valore Assoluto

22.130 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE

22.130.1 Tipo altezza sfalsamento

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.131 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE

22.131.1 Valore altezza sfalsamento

Controlla l'altezza predefinita dello sfalsamento di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0.0001 a 1,000,000.0
Valore predefinito:	1.001

22.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE

22.132.1 Tipo raggio sfalsamento

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.133 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE

22.133.1 Valore raggio sfalsamento

Controlla il raggio di sfalsamento predefinito della lamiera.

Valori compresi tra 1.0 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1.0 a 1,000,000.0
Valore predefinito:	1.0

22.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF

22.134.1 Allineamento giunzione allo scarico

Costringe le facce di giunzione della lamiera ad allinearsi alle facce dello scarico adiacente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Disabilitato 1: Abilitato

22.135 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE

22.135.1 Tipo vuoto giunzione

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE

22.136.1 Valore vuoto giunzione

Controlla la lamiera predefinita per la dimensione del vuoto giunzione aperta.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.001

22.137 SMDEFAULTKFACTOR

22.137.1 Valore del Fattore K

Imposta la posizione del rapporto tra la superficie neutra, (la superficie non allungata o schiacciata quando il foglio di lamiera viene piegato) e lo spessore del materiale.

Sono accettati valori compresi tra 0.00000 (raggio di piegatura interno) e 1.00000 (raggio di piegatura esterno).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0.27324

22.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES

22.138.1 Suddivisioni piegatura lofted

Controlla il valore predefinito per le suddivisioni della piegatura lofted in lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno

Valore predefinito:	10

22.139 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE

22.139.1 Tipo di estensione dello scarico

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE

22.140.1 Valore di estensione dello scarico

Controlla il valore predefinito per l'estensione dello scarico della lamiera.

Valori compresi tra 0.0 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.1

22.141 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE

22.141.1 Tipo di raggio di raccordo del cordone

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto del raggio del profilo 1: Valore Assoluto

22.142 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE

22.142.1 Valore raggio di raccordo del cordone

Controlla il raggio predefinito del raccordo del cordone di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	5

22.143 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE

22.143.1 Tipo raggio profilo del cordone

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.144 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE

22.144.1 Valore raggio profilo del cordone

Controlla il raggio predefinito per il profilo del cordone di lamiera.

Valori compresi tra -1.0 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	2

22.145 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE

22.145.1 Tipo raggio di raccordo del cordone

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.146 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE

22.146.1 Valore raggio di raccordo del cordone

Controlla il raggio predefinito per un cordone di lamiera, rotondo.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1

22.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO

22.147.1 Rapporto limite del raggio di curvatura acuto

Controlla il limite predefinito del raggio di piegatura acuta della lamiera, come un rapporto allo spessore.

Valori compresi tra 0.0 e 1,000,000.0 sono accettati

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	5

22.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE

22.148.1 Tipo distanza smusso linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.149 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE

22.149.1 Valore distanza smusso linguetta

Controlla la distanza di smusso predefinita delle linguette di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

Valore predefinito:	0.1

22.150 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE

22.150.1 Tipo spazio libero linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.151 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE

22.151.1 Valore dello spazio libero della linguetta

Controlla lo spazio libero predefinito delle linguette della lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.1

22.152 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE

22.152.1 Tipo distanza linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve

Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.153 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE

22.153.1 Valore distanza linguetta

Controlla la distanza predefinita delle linguette della lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	20

22.154 SMDEFAULTTABEDGETYPE

22.154.1 Tipo spigolo linguetta

Controlla se le linguette in lamiera hanno spigoli vivi, arrotondati o smussati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Spigoli vivi 1: Spigoli raccordati 2: Spigoli smussati

22.155 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE

22.155.1 Tipo raggio arrotondamento linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE

22.156.1 Valore raggio arrotondamento linguetta

Controlla il raggio di raccordo predefinito delle linguette di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.1

22.157 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE

22.157.1 Tipo altezza linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1

Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.158 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE

22.158.1 Valore altezza linguetta

Controlla l'altezza predefinita delle fessure per le linguette della lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1

22.159 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE

22.159.1 Tipo lunghezza linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABLENGTHTYPE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

22.160 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE

22.160.1 Valore lunghezza linguetta

Controlla la lunghezza predefinita delle linguette della lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	4

22.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER

22.161.1 Numero fessure linguetta

Controlla il numero predefinito di fessure per le linguette della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	2

22.162 SMDEFAULTTHICKNESS

22.162.1 Valore spessore

Controlla lo spessore predefinito della lamiera, in unità di disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	2.0 per INSUNITS=4 0.07874 per INSUNITS=1

22.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY

22.163.1 Precisione dell'approssimazione

Controlla la deviazione assoluta tra la geometria dello spigolo liscio della parte 3D e la relativa rappresentazione .osm con linee e archi, durante il comando SMESPORTAOSM, in unità di disegno. Più basso è il valore, migliore è la precisione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.01 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=4 0.000393701 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1

22.164 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH

22.164.1 Lunghezza minima dello spigolo

Controlla la lunghezza minima dello spigolo per il comando SMESPORTAOSM, in unità di disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.05 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=4 0.001968505 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1

22.165 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR

22.165.1 Colore del layer delle funzioni di forma sotto

Controlla il colore del layer "Funzioni di Forma Sotto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	6

22.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE

22.166.1 Tipolinea del layer delle funzioni forma sotto

Controlla il tipolinea del layer "Funzioni di Forma Sotto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	CONTINUO

22.167 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT

22.167.1 Spessorelinea del layer delle funzioni forma sotto

Controlla il spessorelinea del layer "Funzioni di Forma Sotto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco
- -3=Predefinito

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	-3

22.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR

22.168.1 Colore del layer delle funzioni forma sopra

Controlla il colore del layer "Funzioni di Forma Sopra", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255

Valore predefinito:	6

22.169 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE

22.169.1 Tipolinea del layer delle funzioni forma sopra

Controlla il tipolinea del layer "Funzioni di Forma Sopra", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	CONTINUO

22.170 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT

22.170.1 Spessorelinea del layer delle funzioni forma sopra

Controlla lo spessorelinea del layer "Funzioni di Forma Sopra", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco
- -3=Predefinito

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	-3

22.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP

22.171.1 Valore vuoto per Orlo Chiuso, a Goccia e Circolare

Controlla il raggio della piegatura di un Orlo chiuso e lo spazio tra la Flangia di base e gli Orli a goccia o gli Orli circolare, per il comando SMORLO.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.02

22.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT

22.172.1 Correggi facce di giunzione coincidenti

Controlla il modo in cui le giunzioni con facce coincidenti vengono riconosciute e convertite in giunzioni regolari, durante il comando SMCREAGIUNZIONE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF

22.173 SMOOTHLINEDISPLAY

22.173.1 Linea morbida

Abilita un algoritmo di rendering delle linee che produce linee uniformi senza un effetto frastagliato. Questa impostazione non influisce su uno stile di visualizzazione renderizzato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Off 1: Auto (disegnare linee morbide può essere disabilitato per evitare rallentamenti nel ridisegnamento) 2: Sempre attivo

22.174 SMOOTHMESHCONVERT

22.174.1 Modalità di conversione mesh

Controlla la modalità di conversione delle mesh in solidi o superfici 3D, con i comandi CONVINSOLIDO o CONVINSUPERF.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 1 a 3
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	1: Il risultato della conversione è morbido e non ottimizzato 2: Il risultato della conversione è sfaccettato e ottimizzato 3: Il risultato della conversione è sfaccettato e non ottimizzato

22.175 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR

22.175.1 Colore del layer delle annotazioni e dimensioni complessivo

Controlla il colore del layer "Quota Complessiva", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	3

22.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE

22.176.1 Tipolinea del layer delle annotazioni complessive

Controlla il tipolinea del layer "Quota Complessiva", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa

Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	CONTINUO

22.177 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION

22.177.1 Parametrizzazione foro

Controlla la modalità di conversione dei fori rettilinei durante il comando SMPARAMETRIZZA.

Se **Converti i fori in serie** è attiva, i fori sulle flange vengono convertiti in serie parametriche rettangolari.

Se **Parametrizza i fori** è attivo, i fori non inclusi in precedenza nella serie vengono vincolati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	0: Non parametrizza i fori 1: Parametrizza fori 2: Converti i fori in serie

22.178 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE

22.178.1 Unire le piegature loft

Unisce le piegature lofted che si toccano in un'unica piegatura lofted, durante il comando SMRIPARA.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF

22.179 SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE

22.179.1 Tolleranza di differenza di volume

La differenza percentuale consentita tra i volumi, durante il comando SMRIPARA. Il superamento della tolleranza consentita farà scattare un avvertimento.

Nota: Quando la variabile di sistema SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE ha un valore maggiore di 0, il sistema calcola e memorizza il volume del modello prima e dopo il comando globale SMRIPARA, poi confronta i risultati utilizzando la differenza percentuale di volume per verificare che la modifica rimanga entro la tolleranza consentita.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	0,01 a 100
Valore predefinito:	12,5

22.180 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR

22.180.1 Colore del layer delle annotazioni di testo degli spigoli curvi

Controlla il colore del layer "Annotazioni Spigolo Curvo", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	5

22.181 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT

22.181.1 Altezza del testo

Controlla l'altezza del testo del layer "Annotazioni Spigolo Curvo", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valori possibili:	0 o superiore
Valore predefinito:	0.01

22.182 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE

22.182.1 Tipo altezza del testo

Controlla il tipo di altezza del testo per il layer "Annotazioni Spigolo Curvo", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Rapporto della casella di delimitazione 1: Valore Assoluto

22.183 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR

22.183.1 Colore del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo

Controlla il colore del layer "Spigolo Curvo in Basso", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	1

22.184 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE

22.184.1 Tipolinea del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo

Controlla il tipolinea del layer "Spigolo Curvo in Basso", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	COntinuo

22.185 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT

22.185.1 Spessore del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo

Controlla lo spessore linea del layer "Spigolo Curvo in Basso", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	-3

22.186 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR

22.186.1 Colore del layer delle linee superiori dello spigolo curvo

Controlla il colore del layer "Spigolo Curvo in Alto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255

Valore predefinito:	1

22.187 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE

22.187.1 Tipolinea del layer delle linee superiori dello spigolo curvo

Controlla il tipolinea del layer "Spigolo Curvo in Alto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	COntinuo

22.188 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT

22.188.1 Spessore del layer delle linee superiori dello spigolo curvo

Controlla lo spessorelinea del layer "Spigolo Curvo in Alto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	-3

22.189 SMSMARTFEATURES

22.189.1 Aggiornamento automatico delle funzioni dopo i comandi di lamiera

Controlla il modo in cui le funzioni della lamiera vengono ricostruite dopo i comandi della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema

Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	1: Consente la ricostruzione di funzioni lamiera 2: Consenti impronta automatica degli spigoli dopo la ricostruzione 4: Consenti la creazione automatica di giunzioni dopo la creazione delle piegature

22.190 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT

22.190.1 Comportamento di input ambiguo

Controlla come il comando SMDIVIDI risolve i problemi quando non riesce a rilevare una faccia, un'entità, un punto o una curva 2D a cui riferirsi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Richiesta utente 1: Comando non riuscito

22.191 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION

22.191.1 Converti piegatura in giunzione

Controlla il modo in cui una divisione che passa attraverso una piegatura viene risolta con il comando SMDIVIDI.

Se attivo, il lato più corto della piegatura viene automaticamente convertito in una giunzione. Se disattivato, una divisione attraverso una piegatura manterrà la geometria della piegatura su entrambi i lati del taglio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno

Valore predefinito:	On

22.192 SMSPLITHEALCOINCIDENT

22.192.1 Correggi facce coincidenti del taglio ad angolo

Abilita l'opzione **Correggi facce coincidenti del taglio ad angolo** per il comando SMDIVIDI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF

22.193 SMSPLITORTOGONALEPIEGATAVARIABILE

22.193.1 Divisione ortogonale della piegatura

Controlla il modo in cui una divisione che tocca una piegatura viene risolta con il comando SMDIVIDI.

Se attivo, la direzione di divisione per una piegatura è ortogonale all'asse della stessa (cambia in un angolo di 90° mentre attraversa la piegatura). Se disattivato, la direzione di divisione è tangenziale alla curva di divisione (non cambia direzione mentre attraversa la piegatura).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF

22.194 SMTARGETCAM

22.194.1 Destinazione CAM

Controlla il sistema CAM di destinazione, per le parti di lamiera dispiegate con il comando SMSPIEGAMENTO.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

22.195 SMUNFOLDAPPEARANCE

22.195.1 Aspetto spiegato

Controlla l'altezza del testo per il comando SMSPIEGAMENTO.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1: L'altezza del testo per le annotazioni è gestita dagli stili correnti di testo, quota e multidirettrice.

22.196 SNAPANG

22.196.1 Angolo snap

Controlla la rotazione dello snap, della griglia, e del cursore per la finestra corrente relativa all'UCS corrente.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

22.197 SNAPBASE

22.197.1 Base snap

Controlla il punto d'origine dello snap e della griglia nella finestra corrente relativa all'UCS corrente.

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0,0

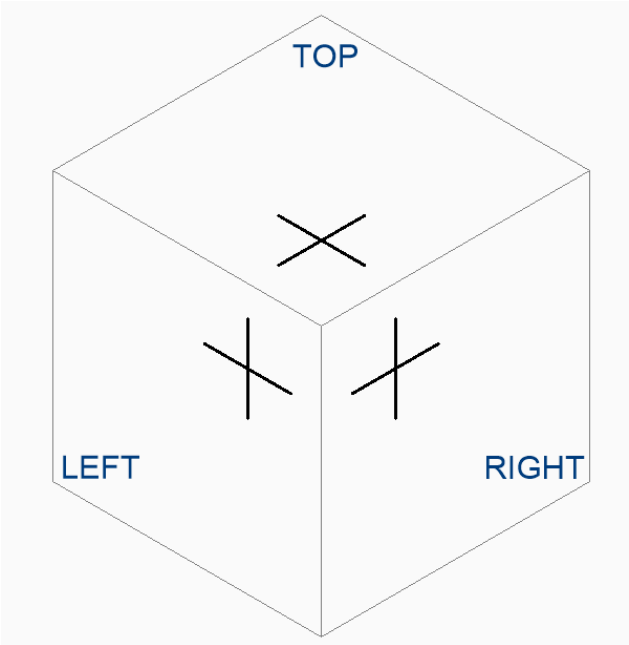
22.198 SNAPISOPAIR

22.198.1 Coppia snap assonometrico

Controlla il piano isometrico della finestra di visualizzazione corrente (sinistra, alto o destra), se la variabile di sistema SNAPSTYL è impostata su **isometrico**.

Premere il tasto funzione **F5** per impostare il piano di disegno appropriato: **Sinistra**, **Alto** o **Destra**.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Sinistra 1: Alto 2: Destra



22.199 SNAPMARKERCOLOR

22.199.1 Colore marcatore snap

Controlla il colore dei marcatori snap.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	da 1 a 255

Valore predefinito:	122

22.200 SNAPMARKERSIZE

22.200.1 Dimensioni marcatore Snap

Controlla la dimensione dei marcatori snap.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	8

22.201 SNAPMARKERTHICKNESS

22.201.1 Spessore marcatore Snap

Controlla lo spessore dei marcatori snap.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	2

22.202 SNAPMODE

22.202.1 Modalità snap

Attiva/disattiva lo snap per la finestra corrente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Snap off (finestra corrente) Attivo (1): Snap on (finestra corrente)

22.203 SNAPSTYL

22.203.1 Stile snap

Controlla lo stile di snap per la finestra di visualizzazione corrente: rettangolare o isometrico.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Snap rettangolare 1: Snap assonometrico

22.204 SNAPTYPE

22.204.1 Tipo snap

Controlla il tipo di snap per la finestra corrente.

Per **Snap alla Griglia Adattiva**, vedere anche la variabile di sistema ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Snap griglia 1: Snap polare 2: Snap alla Griglia Adattiva

22.205 SNAPUNIT

22.205.1 Unità snap

Controlla la spaziatura snap della finestra corrente. Si regola automaticamente per riflettere lo snap assonometrico, se SNAPSTYL è impostato su **Snap Assonometrico** (1).

Nota: Non c'è alcuno snap nella direzione Z.

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.5,0.5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 10.0,10.0 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

22.206 SOLIDCHECK

22.206.1 Controllo solidi

Attiva/disattiva la convalida dei Solidi 3D per la sessione applicativa corrente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Convalida solidi disattivata Attivo (1): Convalida solidi

22.207 SORTENTS

22.207.1 Disponi entità

Controlla l'ordine di visualizzazione delle entità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 127
Valore predefinito:	127

Possibili opzioni:	0: Off 1: Selezione entità 2: Snap ad Entità 4: Ridisegna 8: Creazione Gendia 16: Rigenera 32: Stampa 64: PostScript output

22.208 SPAADJUSTMODE

22.208.1 modalità Adatta

Controlla la modalità di regolazione utilizzata per la levigatezza dei triangoli. Ignorato se si utilizza FACETRES.

La modalità di regolazione identifica quali nodi di sfaccettatura devono essere regolati (levigati) in modo diverso dalle posizioni iniziali della griglia.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Nessuna - Nessuna modifica 1: Non-griglia - Sposta i nodi al centro dei nodi circostanti per regolare i punti circondati da triangoli 2: Tutti - Regola anche i nodi della griglia

22.209 SPACHECKLEVEL

22.209.1 Livello di verifica

Livello di controllo utilizzato nei comandi VERIFICA e MODIFSOLIDI per la verifica delle entità ACIS.

Il controllo viene utilizzato per riparare i disegni aperti. Il comando MODIFSOLIDI modifica le facce, gli spigoli e i corpi dei solidi 3D e delle regioni 2D.

Il valore 10 è il più basso, utilizzato per il controllo rapido. Il valore 70 è il massimo, utilizzato per un controllo completo che richiede tempo.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 70
Valore predefinito:	10
Possibili opzioni:	0: Consistenza di trasformazione di base, - puntatore di base e controlli di topologia fatale 10: Controlli geometrici di base - controlli topologici cellulari 20: Controlli per la condivisione dei dati, controllo dell'area delle facce e dell'orientamento del loop, controlli Medi della geometria curva 30: Controlli di superficie generali - controlla facce frammentate 40: Controllo della superficie della spline degenerata, verifica della compatibilità tra superficie e superficie di pcurve, verifica che COEDGE ha un partner su una faccia a faccia singola 50: Controlli di contenimento del corpo - verifica della compatibilità tra la posizione di pcurve e la posizione di coegde (non tollerante) 60: Controllo punti convessità 70: Controlli di contenimento di involucri e grumi - controlli di intersezione faccia-faccia, controllo della parametrizzazione della curva

22.210 SPAGRIDASPECTRATIO

22.210.1 Proporzioni Griglia

Controlla il rapporto di aspetto di ciascuna cella di una griglia. Ignorato se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

Un valore 1 è quadrato.

Ciò non garantisce le proporzioni della sfaccettatura, che può consistere solo in una parte di una cella.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0

22.211 SPAGRIDMODE

22.211.1 modalità Griglia

Controlla come vengono utilizzate le griglie per le mesh. Questa variabile viene ignorata se si utilizza FACETRES.

La modalità griglia specifica se viene utilizzata una griglia e se i punti in cui la griglia taglia gli spigoli devono essere inseriti nella discretizzazione degli spigoli.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Non suddividere le facce con una griglia 1: Utilizzare una griglia ma non aggiungere punti di intersezione degli spigoli del modello 2: Consente alla griglia di dividere gli spigoli del modello 3: Griglia unidirezionali, u o v

22.212 SPAMAXFACETEDGELENGTH

22.212.1 Lunghezza massima dello spigolo di sfaccettatura

Controlla la lunghezza massima di un lato della sfaccettatura. Ignorato se si utilizza la variabile di sistema FACETRES.

Un valore pari a zero significa che utilizza le impostazioni predefinite (raccomandate).

Avvertenza: Attenzione: lunghezze troppo ridotte causano un elevato consumo di memoria e scarse prestazioni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0

22.213 SPAMAXNUMGRIDLINES

22.213.1 Numero massimo di linee della griglia

Controlla il numero massimo di suddivisioni della griglia, limitando la dimensione dei dati delle facce. Non si applica se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	3000

22.214 SPAMINUGRIDLINES

22.214.1 Numero minimo di linee della griglia U

Controlla il numero minimo di linee U della griglia - il numero minimo di linee della griglia generate in direzione U. Ignorato se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0

22.215 SPAMINVGRIDLINES

22.215.1 Numero minimo di linee della griglia V

Controlla il numero minimo di linee V della griglia - il numero minimo di linee della griglia generate nella direzione V. Ignorato se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Preferenza

Valore predefinito:	0

22.216 SPANORMALTOL

22.216.1 tolleranza Normale

Controlla la deviazione massima consentita tra due normali su due nodi di sfaccettatura adiacenti, in gradi.

Questo valore è indipendente dalle dimensioni del modello. Questa variabile viene ignorata se è attiva la variabile di sistema FACETRES (1).

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	15.0

22.217 SPASURFACETOL

22.217.1 tolleranza Superficie

Controlla la distanza massima tra gli spigoli di una sfaccettatura e la superficie reale. Il valore è dipendente dalle dimensioni del modello.

Questa variabile viene ignorata per l'output in STL e PDF se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	-1.0

Nota:

- Valori maggiori significano che le sfaccettature possono avere una distanza maggiore dalla superficie reale, permettendo di rendere la sfaccettatura più grossolana e veloce.
- I valori negativi si applicano rispetto alla scala dell'entità, quindi una sfera riceve lo stesso numero di sfaccettature indipendentemente dalla sua dimensione.

- I valori positivi usano una misura assoluta per il numero di sfaccettature usate, quindi una piccola sfera riceve meno facce di una grande. Assicurarsi di considerare la dimensione dell'entità.

22.218 SPATRIANGMODE

22.218.1 modalità TRiangolazione

Identifica quale porzione di una mesh è triangolata. Ignorato se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Nessuna triangolazione 1: Triangolare ovunque 2: Triangolare contro il contorno 3: Triangolare il primo livello della griglia 4: Triangolare a 3 livelli di bordi 5: Triangolare a 4 livelli di bordi

22.219 SPAUSEFACETRES

22.219.1 Utilizza variabile di sistema FACETRES

Utilizzare la variabile di sistema FACETRES al posto delle normali tolleranze.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0) Attivo (1)

Nota:

- Se Attiva, la configurazione si basa sulla variabile di sistema FACETRES. Altre impostazioni del modellatore ACIS vengono ignorate.
- Se Disattivata, la configurazione consente ad altre impostazioni del modellatore ACIS di sovrascrivere la variabile di sistema FACETRES.

22.220 SPLFRAME

22.220.1 Cornice spline

Mostra poligoni di controllo per spline e polilinee adattate a spline.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostra poligono controllo per spline e polilinee spline-adattate Attivo (1): Mostra poligono controllo per spline e polilinee spline-adattate

22.221 SPLINESEGS

22.221.1 Segmenti spline

Controlla il numero di segmenti di linea generati quando una spline viene convertita in una polilinea con il comando EDITPL.

Sono accettati valori compresi tra -32768 e 32767.

Per i valori negativi, viene applicata una curva di tipo adattata, composta da segmenti ad arco, che produce una curva più dolce, ma richiede più tempo per essere generata.

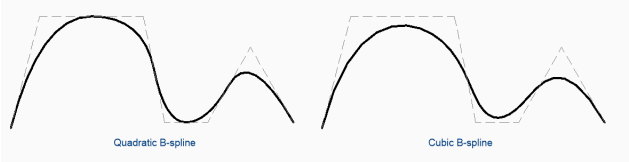
Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -32768 a 32767
Valore predefinito:	8

22.222 SPLINETYPE

22.222.1 Tipo spline

Controlla il tipo di curva generato dall'opzione **Spline** del comando EDITPL: B-spline quadratica o B-spline cubica.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 5 a 6
Valore predefinito:	6
Possibili opzioni:	5: B-spline quadratico 6: Spline-B cubica



22.223 SRCHPATH

22.223.1 Percorso di ricerca dei file di supporto

Le cartelle per i font del testo, i file di personalizzazione, i plugin, i disegni da inserire, i tipilinea e i modelli di tratteggio non presenti nella cartella corrente.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

22.224 SSFOUND

22.224.1 Gruppo di fogli trovato (Sola Lettura)

Visualizza il nome e il percorso del Gruppo di Fogli associati al file di disegno corrente.

Tipo:	Stringa

Salvato in:	Non salvato

22.225 SSLOCATE

22.225.1 Individua Gruppo di Fogli

Apre tutti i Gruppi di Fogli associati all'apertura di un disegno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non apre il Gruppo di Fogli di un disegno con il disegno stesso Attivo (1): Apre il Gruppo di Fogli di un disegno con il disegno stesso

22.226 SSMAUTOOPEN

22.226.1 Apre automaticamente il gestore Gruppo di Fogli

Apre automaticamente il pannello **Gruppo di Fogli** quando viene aperto un disegno associato a un Gruppo di Fogli. Le variabili di sistema SSMAUTOOPEN e SSLOCATE devono essere entrambe attivate per visualizzare automaticamente il Gruppo di Fogli.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non apre automaticamente il pannello Gruppo di Fogli Attivato (1): Apre automaticamente il pannello Gruppo di Fogli

22.227 SSMPOLLTIME

22.227.1 Intervallo di tempo Gestore Gruppo di Fogli

Controlla l'intervallo di tempo tra gli aggiornamenti automatici dei dati di stato di un Gruppo di Fogli. La variabile di sistema SSMSHEETSTATUS deve essere impostata su 2 affinché il timer funzioni.

Sono accettati valori compresi tra 10 e 600.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 10 a 600
Valore predefinito:	15

22.228 SSMSHEETSTATUS

22.228.1 Stato Gestore Gruppo di Fogli

Controlla come aggiornare lo stato dei dati in un Gruppo di Fogli.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	Non aggiorna automaticamente lo stato 1: Aggiorna lo stato durante il caricamento o aggiornamento di un Gruppo di Fogli 2: Aggiorna lo stato durante il caricamento o aggiornamento di un Gruppo di Fogli a intervalli di tempo impostati con SSMPOLLTIME

22.229 SSMSTATE

22.229.1 Stato del Gestore Gruppo di Fogli (Sola Lettura)

Controlla se il Gestore Gruppo di Fogli è attivo o meno.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Il Gestore Gruppo di Fogli non è attivo 1: Il Gestore Gruppo di Fogli è attivo

22.230 STACKPANELTYPE

22.230.1 Tipo impilamento pannello

Lo stile dei contenitori dei pannelli impilati agganciati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: A schede - schede testuali orizzontali, ridimensiona lo spazio di disegno 1: A comparsa - pulsanti delle schede a icona verticale, non ridimensiona lo spazio di disegno 2: Collassabili - pulsanti delle schede a icona verticale, ridimensiona lo spazio di disegno

Nota: Per disattivare (e poi riattivare) il comportamento di compressione automatica di STACKPANELTYPE = 1, cliccare sull'icona del pannello espanso.

22.231 STAMPFONTSIZE

22.231.1 Dimensione Font

Controlla la dimensione del font per l'etichetta di stampa. Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.2

22.232 STAMPFONTSTYLE

22.232.1 Stile del Font

Controlla lo stile del font per l'etichetta di stampa. Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Arial

22.233 STAMPFOOTER

22.233.1 Piè di Pagina

Controlla il piè di pagina per l'etichetta di stampa.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

22.234 STAMPFOOTEROFFSETX

22.234.1 Offset X dell'etichetta di piè di pagina

Controlla l'offset dell'etichetta di piè di pagina rispetto il lato inferiore dell'area stampabile. Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0

22.235 STAMPFOOTEROFFSETY

22.235.1 Offset Y dell'etichetta di piè di pagina

Controlla l'offset dell'etichetta di piè di pagina rispetto il lato inferiore dell'area stampabile. Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0

22.236 STAMPHEADER

22.236.1 Intestazione

Controlla l'intestazione per l'etichetta di stampa.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

22.237 STAMPHEADEROFFSETX

22.237.1 Offset X dell'etichetta di intestazione pagina

Controlla l'offset dell'etichetta di intestazione di pagina rispetto il lato superiore dell'area stampabile. Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0

22.238 STAMPHEADEROFFSETY

22.238.1 Offset Y dell'etichetta di intestazione pagina

Controlla l'offset dell'etichetta di intestazione di pagina rispetto il lato superiore dell'area stampabile.
Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0

22.239 STAMPUNITS

22.239.1 Unità

Controlla le unità per la dimensione del carattere per l'etichetta di stampa.

Vedere la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Pollici 1: Millimetri

22.240 STANDARDOPTIONS

22.240.1 Opzioni di convalida degli standard

Opzioni per controllare la procedura di verifica degli standard.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema

Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Correggi automaticamente le proprietà delle entità non standard 2: Mostra problemi ignorati

22.241 STANDARDSVIOLATION

22.241.1 Notifica Violazione degli Standards

Controlla il modo in cui un utente viene notificato in caso di violazioni degli standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Notifica disattivata 1: Viene visualizzata una finestra di avviso 2: Nella Barra di stato viene visualizzata un'icona

22.242 STARTUP

22.242.1 Avvio

Controlla la visualizzazione delle finestre **Crea Nuovo Disegno** e **Avvio**.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 4
Valore predefinito:	3

Possibili opzioni:	0: Visualizza la finestra di dialogo Seleziona template o utilizza un file template di disegno predefinito. Vedere anche la variabile di sistema BASEFILE 1: Visualizza le finestre Avvio e Crea Nuovo Disegno 2: Visualizza Pagina Iniziale 3: Visualizza la Pagina Iniziale (con la barra multifunzione precaricata ma non visualizzata) 4: Visualizza pagina Inizio (con la Barra multifunzione precaricata ma non visualizzata) tranne se un file viene passato sulla barra dei comandi

22.243 STATUSBAR

22.243.1 Barra di stato

Controlla la visualizzazione della Barra di stato.

Nota: L'unico motivo per disattivare la barra di stato è guadagnare un po' più di spazio di disegno. È molto più utile lasciarla attiva.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostra Barra di stato Attivo (1): Mostra Barra di stato

22.244 STEPSIZE

22.244.1 Dimensioni del passo

Controlla la dimensione di ogni passo, in unità di disegno, in modalità a piedi o volo.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1E-6 a 1E+6
Valore predefinito:	2.0

22.245 STEPSPERSEC

22.245.1 Passi al secondo

Controlla il numero di passi al secondo, quando si è in modalità a piedi o volo.

Sono accettati valori compresi tra 1.0 e 30.0.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1.0 a 30.0
Valore predefinito:	24.0

22.246 STLPOSITIVEQUADRANT

22.246.1 Regolazione delle coordinate di esportazione STL

Sposta le coordinate su valori tutti positivi durante un'esportazione STL.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Off 1: On

22.247 STORYBAR

22.247.1 Mostra Barra dei Piani

Controlla la visibilità e la posizione della **Barra dei Piani**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF

Possibili opzioni:	0: Disattivato - disattiva la Barra dei Piani 1: Destra - rende visibile la Barra dei Piani sul lato destro dello spazio modello 2: Sinistra - consente di visualizzare la Barra dei Piani sul lato sinistro dello spazio modello

22.248 STRUCTURETREECONFIG

22.248.1 Configurazione Struttura ad Albero

Visualizza il nome del file di **Configurazione Struttura ad Albero** attivo utilizzato dal pannello **Struttura**. Digitare SRCHPATH nella Barra dei comandi per trovare il file.

Se si carica un file CST diverso da quello di default, viene modificato il modo in cui il comando PANNELLOSTRUTTURA presenta i dati di disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	default.cst

22.249 SURFTAB1

22.249.1 Tabulazione superficie 1

Controlla il numero di tabulazioni create dai comandi SUPRIG e SUPOR. Controlla anche la densità della maglia nella direzione M per i comandi SUPRIV e SUPCOON.

Quando si estrudono entità con segmenti di arco: la variabile di sistema SURFTAB1 le divide in un numero di intervalli di uguale lunghezza.

Quando si ruotano entità: la variabile SURFTAB1 controlla il numero di segmenti della superficie di rivoluzione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	6

22.250 SURFTAB2

22.250.1 Tabulazione superficie 2

Controlla la densità della maglia nella direzione N per i comandi SUPRIV e SUPCOON.

La variabile di sistema SURFTAB2 controlla il numero di segmenti di ciascun segmento di arco nell'entità di rivoluzione

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	6

22.251 SURFTYPE

22.251.1 Tipo adattamento superficie

Controlla il tipo di adattamento alla superficie usata con l'opzione **Leviga** del comando EDITPL.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 5 a 8
Valore predefinito:	6
Possibili opzioni:	5: Superficie B-spline quadratico 6: B-Spline superficie cubica 8: Superficie Bezier

22.252 SURFU

22.252.1 Superficie U

Controlla la densità della superficie nella direzione M e la densità delle isolinee U sulle entità di superficie per l'opzione **Leviga** del comando EDITPL.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	6

22.253 SURFV

22.253.1 Superficie V

Controlla la densità della superficie nella direzione N e la densità delle isolinee V sulle entità di superficie per l'opzione **Leviga** del comando EDITPL.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	6

22.254 SPLDEGREE

22.254.1 Grado spline

Indica il grado polinomiale predefinito delle spline create quando si specificano i vertici di controllo.

Imposta di default 3 all'avvio dell'applicazione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 1 a 10
Valore predefinito:	3

22.255 SPLKNOTS

22.255.1 Parametrizzazione dei Nodi Spline

Indica la parametrizzazione predefinita del nodo per splines create usando punti di adattamento.

Il valore predefinito è 0 (accordo) all'avvio dell'applicazione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	0: Parametrizzazione della distanza della corda 1: Parametrizzazione della distanza della radice quadrata della corda 2: Parametrizzazione uniforme della distanza

22.256 SPLMETHOD

22.256.1 Metodo Spline

Indica il metodo predefinito per la creazione delle spline (punti di adattamento/vertici di controllo).

Il valore predefinito è 0 (punti di adattamento) all'avvio dell'applicazione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Crea spline usando punti di adattamento 1: Crea spline usando vertici di controllo

22.257 SVGBLENDEDGRADIENTS

22.257.1 SVG Blended Gradients

Commuta l'uso dei gradienti sfumati per i riempimenti sfumati complessi per l'esportazione SVG.

L'uso di riempimenti sfumati complessi aumenta le dimensioni del file.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Sì 1: No

22.258 SVGCOLORPOLICY

22.258.1 Politica sui colori SVG

Politica sui colori per un'esportazione SVG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Colorato 1: Monocromatico 2: Scala di grigi

22.259 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION

22.259.1 Estensione Default Immagine SVG

Controlla il tipo di estensione dell'immagine predefinita.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	.png

22.260 SVGGENERICFONTFAMILY

22.260.1 SVG Generic Font Family

Font sostitutivo da usare se il font manca per l'esportazione SVG.

Le seguenti famiglie di font generici sono supportate in SVG: **serif**, **sans-serif**, **corsivo**, **fantasy**, **monospace**.

- Sans-serif - caratteri senza grazie, come Arial
- Serif - caratteri con grazie, come Times Roman
- Cursive - caratteri che sembrano scritti a mano
- Fantasy - caratteri insoliti
- Monospace - caratteri in cui ogni carattere occupa lo stesso spazio (spaziatura non proporzionale), come Courier

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza

Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Sans-serif 1: Serif 2: Cursive 3: Fantasy 4: Monospace

22.261 SVGIMAGEBASE

22.261.1 SVG Image base path

Il percorso del file immagine per l'esportazione SVG.

Se non impostato, vengono scritti nell'SVG i percorsi assoluti dei file.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

22.262 SVGIMAGEURL

22.262.1 Url Immagine SVG

Il percorso del file delle immagini per l'esportazione SVG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

22.263 SVGLINEWEIGHTSCALE

22.263.1 SVG Line Weight Scale

Scala i spessorilinea per un'esportazione SVG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza

Valore predefinito:	1.0

22.264 SVGOUTPUTHEIGHT

22.264.1 Altezza Output SVG

Altezza della pagina, in pixel, per l'esportazione SVG.

Valido solo se la variabile di sistema SVGSCALEFACTOR è impostata a zero.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	768

22.265 SVGOUTPUTWIDTH

22.265.1 Larghezza Output SVG

Larghezza della pagina, in pixel, per l'esportazione SVG.

Valido solo se la variabile di sistema SVGSCALEFACTOR è impostata a zero.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1024

22.266 SVGPRECISION

22.266.1 SVG Floating Point Precision

Numero di cifre decimali (come in printf("%.9g",...) - 9 cifre) per un'esportazione SVG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	6

22.267 SVGSCALEFACTOR

22.267.1 Fattore di Scala SVG

Ridimensiona un SVG durante l'esportazione. I file dipendenti devono essere convertiti separatamente.

1 Unità di disegno = X pixel SVG.

- Se impostato a zero, scala la vista corrente per adattarla alle dimensioni della pagina impostate con le variabili SVGOUTPUTWIDTH e SVGOUTPUTHEIGHT.
- Se impostato su un valore positivo, la dimensione della pagina SVG viene calcolata automaticamente per corrispondere alla scala richiesta.

Ad esempio, 96dpi / 25.4 = 3.7795 - il fattore di scala corrispondente per la conversione di 1 unità DWG in 1 mm SVG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0

22.268 SYSCODEPAGE

22.268.1 Pagina codice di sistema (Sola Lettura)

Visualizza la pagina di codice del sistema, determinata dal sistema operativo.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

23. T

23.1 TABCONTROLHEIGHT

23.1.1 Altezza in pixel della Scheda di controllo (Mac & Linux)

Controlla l'altezza del controllo delle schede documenti, in pixel.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	0 o superiore
Valore predefinito:	25

23.2 TABLELAYER

23.2.1 Layer predefinito per le nuove tabelle

Controlla il layer predefinito per le nuove tabelle.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	. (usa corrente)

23.3 TABMODE

23.3.1 Modalità tavoletta

Consente l'uso di una tavoletta. Utilizzare il comando TAVOLET per configurare la tavoletta.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	0
Valori possibili:	0: Modalità di selezione comando 1: Modalità digitalizza

23.4 TABSFIXEDWIDTH

23.4.1 Schede a larghezza fissa (Mac & Linux)

Applica la stessa larghezza a tutte le schede, nella scheda documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Tutte le schede sono a larghezza variabile Attivo (1): Tutte le schede sono a larghezza fissa

23.5 TANGENTLENGTHTYPE

23.5.1 Tipo Lunghezza Tangente

Definisce il tipo predefinito di lunghezza tangente adattamento flusso.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	(0): Rapporto Larghezza Profilo (1): Valore Assoluto

23.6 TANGENTLENGTHVALUE

23.6.1 Valore Lunghezza Tangente

Definisce il valore predefinito di lunghezza tangente adattamento flusso.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

23.7 TARGET

23.7.1 Destinazione (Sola Lettura)

Le coordinate per la proiezione prospettica della finestra corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno

23.8 TDCREATE

23.8.1 Ora/Data di creazione (Sola Lettura)

L'ora e data della creazione del disegno, nel formato del Giorno Giuliano.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

23.9 TDINDWG

23.9.1 Ora/Data nel disegno (Sola Lettura)

Il tempo totale di modifica del disegno corrente, in giorni.

Formato: >numero di giorni<.>decimale frazione di un giorno<

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

23.10 TDUCREATE

23.10.1 Ora/Data di creazione universale (Sola Lettura)

La data e ora universale di creazione del disegno, formato Giorno Giuliano.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

23.11 TDUPDATE

23.11.1 Ora/Data aggiornamento (Sola Lettura)

L'ora e data locale in cui il disegno è stato salvato o aggiornato per ultimo, in formato Giorno Giuliano.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

23.12 TDUSRTIMER

23.12.1 Ora/Data timer utente (Sola Lettura)

Il valore del timer trascorso dall'utente.

Avviare, arrestare e azzerare il timer con il comando TEMPO.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

23.13 TDUUPDATE

23.13.1 Ora/Data aggiornamento universale (Sola Lettura)

La data e ora universale in cui il disegno è stato salvato o aggiornato l'ultima volta - in formato Giorno Giuliano.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

23.14 TEETANGENTLENGTHTYPE

23.14.1 Tipo Lunghezza T

Definisce il tipo di lunghezza tangente predefinito del T.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

Possibili opzioni:	(0): Rapporto Larghezza Profilo (1): Valore Assoluto

23.15 TEETANGENTLENGTHVALUE

23.15.1 Valore lunghezza T

Definisce il valore predefinito della lunghezza tangente del T.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.5

23.16 TEMPLATEPATH

23.16.1 Percorso modelli

Il percorso del file utilizzato per la cartella Template.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

23.17 TEMPPREFIX

23.17.1 Prefisso temporanei

Il nome della cartella per i file temporanei.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

23.18 TEXTANGLE

23.18.1 Angolo testo

L'angolo dell'ultima entità testo aggiunta.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato

23.19 TEXTED

23.19.1 Editor di testo per le entità di testo a riga singola

Controlla il tipo di editor utilizzato per le entità di testo a riga singola.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Modifica sul posto 1: Modifica nella finestra di dialogo a comparsa 2: Modifica sul posto con input ripetuti

23.20 TEXTEDITMODE

23.20.1 Modalità di modifica testo

Controlla se DDEDIT ripete automaticamente le selezioni delle entità o meno.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Modalità di modifica multipla (il comando si ripete fino all'annullamento) 1: Modalità di modifica singola (il comando termina dopo la modifica di un'entità testo) 2: Modalità di modifica automatica (singola se per modificare il testo preselezionato, altrimenti multipla)

23.21 TEXTEVAL

23.21.1 Valutazione testo

Controlla l'interpretazione delle stringhe di testo della Barra dei comandi.

Quando la variabile di sistema TEXTEVAL è impostata su 1, questo comando valuta le espressioni LISP:

Testo: (* pi 2)

Il risultato dell'equazione (pi x 2) viene inserito come testo: 6.283185

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Tutte le risposte ai prompt per stringhe testo e valori di attributi vengono considerate letteralmente 1: Il testo che inizia con "(" o "!" è valutato come un'espressione LISP, come per input non-testuale

23.22 TEXTFILL

23.22.1 Riempimento testo

Controlla se i font TrueType sono riempiti o scontornati per i render e per il comando PSOUT.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Visualizza testo come contorni 1: Visualizza testo come immagini riempite



23.23 TEXTQLTY

23.23.1 Qualità del testo (Mac & Linux)

Controlla la levigatezza dei font TrueType per la stampa e il rendering.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che non c'è levigatezza.
- Un valore pari a 100 corrisponde al livellamento massimo di levigatezza.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	50
Possibili opzioni:	0: Nessuna levigatezza 100: Massima levigatezza

23.24 TEXTLAYER

23.24.1 Layer predefinito per il nuovo testo

Controlla il layer predefinito per nuovi testi a riga singola o multiriga.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	. (usa corrente)

23.25 TEXTSIZE

23.25.1 Dimensioni testo

L'altezza predefinita delle nuove entità testo, non ha effetto se lo stile di testo corrente ha un'altezza fissa.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	2.5

23.26 TEXTSTYLE

23.26.1 Stile di testo

Lo stile di testo corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	Standard

23.27 TEXTUREMAPPATH

23.27.1 Percorso delle Mappe delle Texture

I percorsi dei file per le mappe texture.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

23.28 THICKNESS

23.28.1 Spessore

Lo spessore predefinito per le entità 2D.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

23.29 THREADDISPLAY

23.29.1 Rappresentazione del filetto

Controlla la visualizzazione della filettatura per la parte creata, durante il comando -BMFERRAMENTA.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva la Visualizzazione filetto Attivo (1): Visualizzazione filetto

23.30 THUMBSIZE

23.30.1 Dimensione icona immagine di anteprima

Controlla la dimensione massima per le anteprime, in pixel.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

23.31 TILEMODE

23.31.1 Tile mode

Cambia la scheda attiva, lo spazio modello o carta.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1

Possibili opzioni:	0: Ultima scheda di layout attiva (spazio carta) 1: Scheda modello

23.32 TILEMODELIGHTSYNCH

23.32.1 Tassellazione in modalità sincronizzazione luce

Sincronizza l'illuminazione in tutte le finestre dello spazio modello (Solo per uso interno).

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sincronizza l'illuminazione Attivo (1): Sincronizza l'illuminazione

23.33 TIMEZONE

23.33.1 Timezone

Controlla il fuso orario del sole.

Nota: Anche l'impostazione di una posizione geografica controlla il fuso orario.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -12000 a 13000
Valore predefinito:	-8000

Possibili opzioni:	-12000: (GMT-12:00) International Date Line West -11000: (GMT-11:00) Midway Island, Samoa -10000: (GMT-10:00) Hawaii -9000: (GMT-09:00) Alaska -8000: (GMT-08:00) Pacific Time (US & Canada); Tijuana -7000: (GMT-07:00) Mountain Time (US & Canada) -7001: (GMT-07:00) Arizona -7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan -6000: (GMT-06:00) Central Time (US & Canada) -6001: (GMT-06:00) Central America -6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Mexico City, Monterrey -6003: (GMT-06:00) Saskatchewan -5000: (GMT-05:00) Eastern Time (US & Canada) -5001: (GMT-05:00) Indiana (East) -5002: (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito -4000: (GMT-04:00) Atlantic Time (Canada) -4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz -4002: (GMT-04:00) Santiago -3300: (GMT-03:30) Newfoundland -3000: (GMT-03:00) Brasilia -3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown -3002: (GMT-03:00) Greenland -2000: (GMT-02:00) Mid-Atlantic -1000: (GMT-01:00) Azores -1001: (GMT-01:00) Cape Verde Is. 0: (UTC) Universal Coordinated Time 1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgh, Lisbon, London 2: (GMT) Casablanca, Monrovia 1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienna 1001: (GMT+01:00) Brussels, Copenhagen, Madrid, Paris 1002: (GMT+01:00) Belgrade, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prague 1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Warsaw, Zagreb 1004: (GMT+01:00) West Central Africa 2000: (GMT+02:00) Athens, Beirut, Istanbul, Minsk 2001: (GMT+02:00) Bucharest 2002: (GMT+02:00) Cairo 2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria 2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kyiv, Riga, Sofia, Tallinn, Vilnius 2005: (GMT+02:00) Jerusalem 3000: (GMT+03:00) Moscow, St. Petersburg, Volgograd 3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riyadh 3002: (GMT+03:00) Baghdad 3003: (GMT+03:00) Nairobi 3300: (GMT+03:30) Tehran 4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Muscat 4001: (GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan 4300: (GMT+04:30) Kabul 5000: (GMT+05:00) Ekaterinburg 5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karachi, Tashkent 5300: (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, New Delhi 5450: (GMT+05:45) Kathmandu 6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk 6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka 6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura 6300: (GMT+06:30) Rangoon

23.34 TOOLBARMARGIN

23.34.1 Margine barra degli strumenti

Controlla la dimensione del margine della riga della barra degli strumenti, in pixel.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 63.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 63
Valore predefinito:	0

23.35 TOOLBUTTONSIZE

23.35.1 Dimensione del pulsante dello strumento

Controlla le dimensioni dei pulsanti e delle icone della Barra degli strumenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Pulsanti piccoli 1: Pulsanti grandi 2: Pulsanti molto grandi

Piccola:



Grande:



Molto Grande:



23.36 TOOLICONPADDING

23.36.1 Spazio attorno all'icona dello strumento

Controlla le dimensioni dei pulsanti della barra degli strumenti. Modifica la spaziatura, in pixel, senza modificare le dimensioni delle icone.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 15.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	4

23.37 TOOLPALETTEPATH

23.37.1 Percorso tavolozze strumenti

Specifica il/i percorso/i verso le Tavolozze degli Strumenti.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

23.38 TOOLTIPDELAY

23.38.1 Ritardo descrizione

Controlla il ritardo con cui appaiono le descrizioni comandi (suggerimenti al passaggio del mouse), in millisecondi. Si applica solo se le descrizioni comandi sono abilitate nella variabile di sistema TOOLTIPS.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 500.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema

Gamma:	0 o superiore
Valore predefinito:	500

23.39 TOOLTIPS

23.39.1 Descrizioni comandi

Commuta la visualizzazione delle descrizioni comandi per le barre degli strumenti, la Barra multifunzione, il Quad e le Proprietà.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza descrizioni comandi Attivo (1): Visualizza descrizioni comandi

23.40 TPSTATE

23.40.1 Stato del Pannello delle Tavolozze degli Strumenti (Sola Lettura)

Lo stato del pannello Tavolozze degli Strumenti.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Il pannello Tavolozze degli Strumenti è invisibile 1: La Barra Tavolozze degli Strumenti è visibile

23.41 TRACEWID

23.41.1 Larghezza traccia

Controlla la larghezza predefinita per le nuove tracce, per il comando TRACCIA.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

23.42 TRACKPATH

23.42.1 Traiettorie di puntamento

Determina la visualizzazione delle traiettorie di puntamento snap polare e ad entità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Visualizza percorso a schermo intero delle traiettorie di puntamento snap ad entità 1: Visualizza le traiettorie di puntamento snap ad entità solo tra il punto di allineamento e Dal punto alla posizione del cursore 2: Non visualizzare le traiettorie di puntamento 3: Non visualizzare i percorsi del polare o del puntamento snap

23.43 TRANSPARENCYDISPLAY

23.43.1 Visualizzazione trasparenza

Mostra trasparenze.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On

23.44 TRAYICONS

23.44.1 Vassoio icone

Commuta la visualizzazione delle icone di notifica nella Barra di Stato.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza vassoio Attivo (1): Visualizzazione vassoio

23.45 TRAYNOTIFY

23.45.1 Vassoio notifica

Commuta la visualizzazione dei fumetti di notifica.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza le notifiche Attivo (1): Visualizza notifiche

23.46 TRAYTIMEOUT

23.46.1 Timeout vassoio

Controlla il tempo di visualizzazione delle notifiche di servizio, in secondi. Si applica solo se la variabile di sistema TRAYNOTIFY è attiva.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 60.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 60
Valore predefinito:	0

23.47 TREEDEPTH

23.47.1 Profondità albero

Controlla il numero massimo di volte in cui un indice può essere suddiviso in rami.

Un valore pari a zero sopprime interamente l'indice spaziale, le entità verranno sempre elaborate nell'ordine del database. Valori positivi attivano l'indicizzazione spaziale, un numero intero con massimo cinque cifre, le prime tre cifre si riferiscono allo spazio modello, le cifre rimanenti si riferiscono allo spazio carta. Per i numeri negativi la coordinata Z viene ignorata nello spazio modello, consigliato per i disegni 2D.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	3020
Valori possibili:	0: Sopprime l'indice spaziale >0: Attiva l'indice spaziale <0: Ignora coordinate Z

23.48 TREEMAX

23.48.1 Albero massimo

Limita l'uso della memoria, limita il numero di nodi nell'indice spaziale (oct-tree) quando viene rigenerato un disegno.

Imponendo un limite fisso con TREEMAX, è possibile caricare i disegni creati su sistemi con più memoria del sistema e con una TREEDEPTH maggiore di quella che il sistema è in grado di gestire. Questi disegni, se non selezionati, hanno un albero di indici spaziali abbastanza grande da consumare più memoria di quella disponibile per il computer. TREEMAX fornisce anche una protezione contro la sperimentazione con valori TREEDEPTH inappropriatamente elevati.

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	10000000

23.49 TRIMEDGES

23.49.1 TAGLIA ed ESTENDI ai tratteggi

Controlla se i modelli di tratteggio vengono presi in considerazione durante il taglio e l'estensione in Modalità Rapida.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Utilizza i modelli di tratteggio come contorni 1: Utilizza solo i bordi del tratteggio

23.50 TRIMEXTENDMODE

23.50.1 Modalità TAGLIA ed ESTENDI

Controlla il modo in cui i comandi TAGLIA ed ESTENDI utilizzano input semplificati.

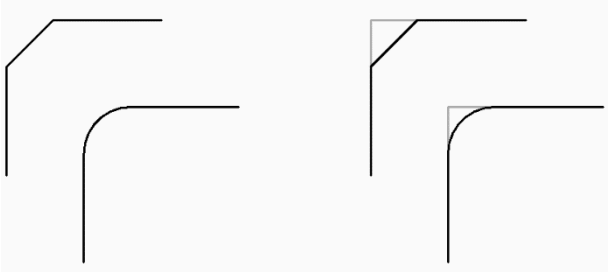
Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Modalità standard, i bordi di taglio e di contorno devono essere specificati per primi 1: Modalità rapida, tutti gli oggetti nel disegno vengono specificati automaticamente come bordi di taglio e di contorno

23.51 TRIMMODE

23.51.1 Modalità taglio

Controlla se le lunghezze delle entità o segmenti polilinea per cima e raccordo vengono adattate (tagliate o allungate).

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non taglia i bordi selezionati ai punti finali della linea di cimatura o dell'arco di raccordo Attivo (1): Taglia i bordi selezionati ai punti finali della linea di cimatura o dell'arco di raccordo



23.52 TRUSTEDPATHS

23.52.1 Posizioni dei file eseguibili attendibili (Sola Lettura)

Percorsi dei file da usare per caricare i file eseguibili.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

23.53 TSPACEFAC

23.53.1 Fattore spazio testo

Controlla la distanza della spaziatura tra le righe del testo multilinea, misurata come moltiplicatore di altezza del testo.

Sono accettati valori compresi tra 0.25 e 4.0.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0.25 a 4.0
Valore predefinito:	1.0

23.54 TSPACETYPE

23.54.1 Tipo spazio testo

Controlla il tipo di interlinea utilizzata per il testo multilinea.

- Almeno: regola la spaziatura delle linee in base ai caratteri più alti in una linea
- Esatto: utilizza l'interlinea specificata, indipendentemente dalle dimensioni dei singoli caratteri

Nota: Anche i testom creati con il comando MULTIDIR sono influenzati dal valore di questa variabile di sistema.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -1 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Almeno 2: Esatto

23.55 TSTACKALIGN

23.55.1 Allineamento impilamento testo

Controlla l'allineamento verticale del testo impilato.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Allinea in basso 1: Allinea in centro 2: Allinea in alto

23.56 TSTACKSIZE

23.56.1 Dimensione impilamento testo

Controlla l'altezza del testo impilato, in percentuale, rispetto all'altezza del testo selezionato.

Sono accettati valori compresi tra 25 e 125.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 25 a 125
Valore predefinito:	70

23.57 TTFASTEXT

23.57.1 Modalità di visualizzazione del testo TrueType

Controlla se il testo TrueType viene disegnato come grafica vettoriale o come testo.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Visualizza testo come grafica vettoriale Attivo (1): Visualizza testo come testo

23.58 TUTORIALSONSTARTPAGE

23.58.1 Tutorial sulla pagina iniziale

Interruttore per controllare se è possibile accedere alle esercitazioni dalla pagina iniziale.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza il pulsante **Scopri le esercitazioni pratiche** nella pagina iniziale Attivo (1): Visualizza il pulsante **Scopri le esercitazioni pratiche** nella pagina iniziale

24. U

24.1 UCSAXISANG

24.1.1 Angolo asse UCS

Controlla l'angolo di rotazione predefinito intorno agli assi X, Y o Z per il comando UCS.

Sono accettati valori compresi tra 5 e 180.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 5 a 180
Valore predefinito:	90

24.2 UCSBASE

24.2.1 Base UCS

Il nome dell'UCS che definisce l'UCS ortogonale.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	WORLD

24.3 UCSDETECT

24.3.1 Rilevamento UCS

Controlla il comportamento dinamico dell'UCS. L'UCS dinamico è un UCS temporaneo che si attiva automaticamente quando il cursore passa sopra una faccia, una regione o un'entità 2D.

Un valore negativo è uguale a 0, ma aiuta a memorizzare il valore precedente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 3

Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	negativo: Disabilita UCS dinamico 1: Abilitato per facce di solidi 3D e regioni 2: Abilitato per entità 2D

24.4 UCSFOLLOW

24.4.1 Vista Piana su UCS

Controlla se generare automaticamente una vista in pianta (una vista dall'alto con zoom alle estensioni) ogni volta che viene modificato l'UCS.

Se attiva, disattivare la variabile di sistema UCSDETECT.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostra la vista piana ogni volta che viene modificato l'UCS Attivo (1): Mostra la vista piana ogni volta che viene modificato l'UCS

24.5 UCSICON

24.5.1 Icona UCS

Controlla la visualizzazione e la posizione dell'icona dell'UCS per la finestra corrente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: Nessuna icona 1: Mostra icona 2: Sull'origine

24.6 UCSICONPOS

24.6.1 Posizione icona UCS

Controlla la posizione dell'icona dell'UCS quando il punto di origine non è visibile.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Basso Destra 1: In basso a sinistra 2: Alto Destra 3: In alto a sinistra

24.7 UCSNAME

24.7.1 Nome UCS (Sola Lettura)

Il nome dell'UCS per la finestra di visualizzazione corrente, nell'area di lavoro corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

24.8 UCSORG

24.8.1 Origine UCS (Sola Lettura)

Il punto d'origine delle coordinate di sistema correnti per la finestra corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0,0,0

24.9 UCSORTHO

24.9.1 UCS ortogonale

Imposta l'UCS in modo che segua la vista corrente e cambia automaticamente il piano di disegno in modo che corrisponda al piano della vista corrente.

Funziona solo se viene selezionata una vista ortografica con il comando -VISTA o con il widget LookFrom.

Non funziona se la variabile di sistema NAVVCUBEORIENT è impostata su UCS.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Quando è selezionata una vista ortogonale, non si attiva automaticamente il sistema UCS ortogonale correlato Attivo (1): Quando è selezionata una vista ortogonale, si attiva automaticamente il sistema UCS ortogonale correlato

24.10 UCSVIEW

24.10.1 UCS vista

Controlla se l'UCS corrente viene salvato con una vista con nome.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non salvare l'UCS corrente con una vista con nome Attivo (1): Salva UCS corrente con una vista con nome

24.11 UCSVP

24.11.1 UCS finestre

Controlla se l'UCS è bloccato in tutte le finestre, oppure cambia per riflettere l'UCS della finestra attiva.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno

Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Off (0): Non bloccato (UCS non memorizzato nella finestra) On (1): Bloccato (UCS memorizzato nella finestra)

24.12 UCSXDIR

24.12.1 Direzione X dell' UCS (Sola Lettura)

La direzione X per la finestra di visualizzazione corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1,0,0

24.13 UCSYDIR

24.13.1 Direzione Y dell'UCS (Sola Lettura)

La direzione Y per la finestra di visualizzazione corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0,1,0

24.14 UNDOCTL

24.14.1 Controllo Annulla (Sola Lettura)

Controlla il comportamento del comando ANNULLA.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	5

Possibili opzioni:	0: Annulla off 1: Annulla on 2: Solo un comando può essere annullato 4: Auto è acceso 8: Un gruppo è attualmente attivo

24.15 UNDOMARKS

24.15.1 Numero di contrassegni del comando Annulla (Sola Lettura)

Mostra il numero corrente di marchi posizionati nel controllo Annulla usando l'opzione SEGNO.

Le opzioni SEGNO e INDIETRO non sono disponibili se un gruppo è attualmente attivo.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato

24.16 UNITESURFACES

Unisci superfici adiacenti.

24.16.1 Unisci superfici adiacenti

Unisce superfici estruse/rivoluzionate che si toccano.

La variabile di sistema UNITESURFACES è una delle quattro variabili di sistema presenti nel gruppo delle **Modalità di estrusione**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Unisci superfici adiacenti On (1): Non unire superfici adiacenti

24.17 UNITMODE

24.17.1 Modalità unità

Controlla la visualizzazione delle unità Imperiali.

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non rimuovere gli spazi quando le distanze o gli angoli vengono convertiti in testo Attivo (1): Rimuovi gli spazi quando distanze o angoli vengono convertiti in testo

24.18 USECOMMUNICATOR

24.18.1 Utilizzare il Communicator

Mostra se Communicator per BricsCAD è in uso. Se attivo, mostra anche il tipo di licenza.

- 0: nessuna licenza, i formati per l'importazione ed esportazione del Communicator per BricsCAD non sono disponibili.
- 1: prova, esegue Communicator per BricsCAD in modalità di prova, scade dopo 30 giorni.
- 2: completo, esegue il set completo di importazione del Communicator per BricsCAD.

Se la licenza viene modificata, il nuovo livello entra in vigore dopo il riavvio del programma.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Non utilizzare il Communicator 1: Communicator in uso - in prova 2: Communicator in uso - licenza completa

24.19 USENEWLOOKFROM

24.19.1 Utilizza il nuovo LookFrom

Attiva la nuova versione del LookFrom.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva la nuova versione di LookFrom Attivo (1): Attiva la nuova versione di LookFrom

24.20 USENEWNOTIFICATIONS

24.20.1 Notifiche QML

Determina il tipo di notifiche visualizzate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Mostra le notifiche WX Attivo (1): Mostra notifiche Qt

24.21 USENEWSETTINGSDIALOG

24.21.1 Utilizza la nuova finestra di dialogo delle impostazioni

Abilita la nuova finestra di dialogo delle impostazioni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Non utilizzare la nuova finestra di dialogo delle impostazioni Attivato (1): Utilizza la nuova finestra di dialogo delle impostazioni

24.22 USENEWSTATUSBAR

24.22.1 Anteprima Barra di Stato

Determina il tipo di barra di stato visualizzata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Mostra la barra di stato WX Attivo (1): Mostra la barra di stato Qt

24.23 USERI1

24.23.1 User integer 1

Prima di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori interi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

24.24 USERI2

24.24.1 User integer 2

Seconda di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori interi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

24.25 USERI3

24.25.1 User integer 3

Terza di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori interi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

24.26 USERI4

24.26.1 User integer 4

Quarta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori interi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

24.27 USERI5

24.27.1 User integer 5

Quinta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori interi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

24.28 USERR1

24.28.1 Real Utente 1

Prima di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori numerici reali.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

24.29 USERR2

24.29.1 Real utente 2

Seconda di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori numerici reali.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

24.30 USERR3

24.30.1 Real utente 3

Terza di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori numerici reali.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

24.31 USERR4

24.31.1 Real utente 4

Quarta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori numerici reali.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

24.32 USERR5

24.32.1 Real utente 5

Quinta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori numerici reali.

Tipo:	Reale

Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

24.33 USERS1

24.33.1 Stringa utente 1

Prima di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori di stringa.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

24.34 USERS2

24.34.1 Stringa utente 2

Seconda di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori di stringa.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

24.35 USERS3

24.35.1 Stringa utente 3

Terza di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori di stringa.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

24.36 USERS4

24.36.1 Stringa utente 4

Quarta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori di stringa.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

24.37 USERS5

24.37.1 Stringa utente 5

Quinta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valore di stringa.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

24.38 USESTANDARDOPENFILEDIALOG

24.38.1 Usa la finestra di dialogo standard Apri file (Windows)

Utilizza una finestra di dialogo standard (non personalizzabile) per i comandi APRI, SALVACOME e INSER (solo Windows). Vedere anche le variabili di sistema DRAWINGPATH, BLOCKSPATH e PLACESBARFOLDER.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF

25. V

25.1 VBAMACROS

25.1.1 Abilita macro

Abilita le macro quando viene caricato un progetto VBA.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita macro al caricamento del progetto VBA Attivo (1): Abilita macro al caricamento del progetto VBA

25.2 VENDORNAME

25.2.1 Nome venditore (obsoleto)

Mostra il nome del venditore.

Solo-BricsCAD

Solo lettura

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	Bricsys

25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE

25.3.1 Diagnostica aggiuntiva durante l'aggiornamento della sezione

Mostra una diagnostica aggiuntiva per il comando BIMAGGIORNASEZIONE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema

Valore predefinito:	On

25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH

25.4.1 Percorso configurazione Controllo Versione

Il percorso del file utilizzato per memorizzare le impostazioni del controllo di versione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH

25.5.1 Percorso download Controllo Versione

Il percorso del file utilizzato per memorizzare il progetto di controllo della versione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

25.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES

25.6.1 File personalizzabili versione (sola lettura)

Mostra la versione corrente dei file CUI e PGP.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

25.7 VIEWCTR

25.7.1 Centro della vista (Sola Lettura)

Le coordinate del punto centrale della finestra corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno

25.8 VIEWDIR

25.8.1 Direzione della vista (Sola Lettura)

Visualizza la direzione di visualizzazione della finestra corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno

25.9 VIEWMODE

25.9.1 Modalità di visualizzazione (Sola Lettura)

La modalità di visualizzazione della finestra corrente.

- Se disattivata, il piano di ritaglio anteriore passa per il punto della fotocamera (i vettori dietro la fotocamera non vengono visualizzati), a meno che il ritaglio anteriore non sia disattivato.
- Se **Ritaglio frontale non a occhio** è attivo, la variabile di sistema FRONTZ controlla il piano di ritaglio anteriore.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 31
Possibili opzioni:	0: Disattivato 1: Vista prospettiva attiva 2: Sezione frontale on 4: Sezione posteriore on 8: Modalità Segui UCS accesa 16: Ritaglio frontale non a occhio

25.10 VIEWPORTLAYER

25.10.1 Layer predefinito per le nuove finestre

Controlla il layer predefinito per le nuove finestre

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	. (usa corrente)

25.11 VIEWSIZE

25.11.1 Dimensione della vista (Sola Lettura)

L'altezza della finestra corrente.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

25.12 VIEWTWIST

25.12.1 Torsione vista (Sola Lettura)

L'angolo di torsione della vista rispetto al WCS per la finestra corrente.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

25.13 VIEWUPDATEAUTO

25.13.1 Aggiorna automaticamente le viste di disegno

Attiva gli aggiornamenti automatici delle viste di disegno (nello spazio carta) quando il modello di origine cambia.

Quando è disattivato, il comando AGGIORNAVISTA aggiorna manualmente le viste del disegno create dai comandi VISTABASE e VISTASEZIONE. Funziona solo nello spazio carta.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non aggiorna automaticamente le viste di disegno Attivo (1): Aggiorna automaticamente le viste di disegno

25.14 VISRETAIN

25.14.1 Tieni visibilità

Controlla la visibilità, il colore, il tipolinea e lo spessorelinea di un XRif e se le modifiche al percorso degli XRif annidati vengono salvate. Se la variabile di sistema PSTYLEPOLICY è disattivata (0), controlla anche gli stili di stampa dei layer dipendenti da XRif.

- Se Disattivato (0): le modifiche apportate ai layer dipendenti da XRif nel disegno corrente sono valide solo nella sessione corrente e non vengono salvate con il disegno. Quando il disegno corrente viene riaperto, la tabella dei layer viene ricaricata dal disegno di riferimento e il disegno corrente riflette tali impostazioni. Le impostazioni del layer interessate sono On, Off, Congela, Scongela, Colore, Tipolinea, Spessorelinea e Stile di Stampa (se PSTYLEPOLICY è impostato su 0).
- Se Attivo (1): Le impostazioni dei layer vengono salvate con la tabella dei layer del disegno corrente e vengono mantenute da una sessione all'altra.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Disattivato, la tabella dei layer memorizzata nell'XRif ha la precedenza 1: Attivo, i cambiamenti dei layer degli Xrif effettuati nel disegno corrente hanno la precedenza

25.15 VOLUMEPREC

25.15.1 Precisione volume

Controlla il numero di cifre decimali visualizzate per i volumi, se le proprietà dei volumi sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS.

Se negativo, viene utilizzato LUPREC (Linear Unit Precision).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -1 a 8
Valore predefinito:	-1

Valori possibili:	-1: Utilizzare la variabile di sistema LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

25.16 VOLUMEUNITS

25.16.1 Unità volume

Controlla un elenco di unità utilizzate per mostrare i volumi, se le proprietà dei volumi sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS.

Se vuoto, tutti i volumi corrispondono al disegno.

Nota: La stringa contiene un elenco di abbreviazioni di unità separate da spazi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	in ft mi µm mm cm m km

25.17 VPMAXIMIZEDSTATE

25.17.1 Finestra di layout massimizzata (Sola Lettura)

Visualizza un valore per indicare se la finestra di layout è massimizzata.

Nota: Non è possibile stampare o pubblicare quando la finestra di layout è massimizzata.

Questa variabile di sistema è disponibile solo nella Barra dei comandi.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF

Valori possibili:	Disattivato (0): La finestra di layout non è massimizzata. Attivo (1): La finestra di layout è massimizzata.

25.18 VPROTATEASSOC

25.18.1 Ruota vista

Ruota una vista con la finestra, nello spazio carta.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita Ruota Vista Attivo (1): Abilita Ruota Vista

25.19 VSMAX

25.19.1 Schermo virtuale massimo (Sola Lettura)

Le coordinate dell'angolo superiore destro della finestra corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno

25.20 VSMIN

25.20.1 Schermo virtuale minimo (Sola Lettura)

Le coordinate dell'angolo inferiore sinistro della finestra corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno

25.21 VTDURATION

25.21.1 Durata della transizione della vista

Controlla la durata delle transizioni delle viste animate in millisecondi.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 5000.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 5000
Valore predefinito:	750

25.22 VTENABLE

25.22.1 Attiva transizioni vista

Abilita le transizioni di animazione durante le azioni di pan, zoom e rotazione nello spazio modello. Vedere anche la variabile di sistema VTFPS.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	1: Per zoom/pan 2: Per rotazione 4: Attiva su script

25.23 VTFPS

25.23.1 FPS minimo della transizione della vista

Controlla l'FPS minimo richiesto per abilitare le transizioni animate della vista.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 30.

Il valore predefinito è 7, il che significa che il tempo di ridisegno dovrebbe richiedere meno di 143 (=1000/7) millisecondi. Se il computer non è in grado di ridisegnare la vista abbastanza velocemente, non sarà disponibile alcuna animazione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 30

Valore predefinito:	7

26. W

26.1 WARNINGMESSAGES

26.1.1 Messaggi di avviso

Controlla quali messaggi di avviso vengono visualizzati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1048575
Possibili opzioni:	1: Quando è selezionato il contesto 3D con il rendering hardware disattivato 2: Quando le proprietà dello strumento vengono modificate nella finestra di dialogo Personalizza 4: Quando le proprietà personalizzate del foglio vengono eliminate 8: Quando le entità vengono spostate su un layer congelato o spento 16: Quando si salva in una versione precedente che non supporta alcune entità 32: Quando viene aperto un disegno e vengono rilevati riferimenti modificati 64: Quando viene creato un nuovo layer che non corrisponde al filtro dei layer corrente 128: Render: i formati tra 4 e 127 vengono processati come 128 256: Quando una categoria massa viene espansa nel pannello Proprietà 512: Quando un elemento della finestra di dialogo Personalizza viene eliminato 1024: Durante pubblica: Salva lista fogli 2048: Quando i layout in Esplora Impostazioni Pagina vengono eliminati 4096: Quando i calcoli delle proprietà di massa richiedono molto tempo 8192: Quando si accede alla modalità di modalità Modifica Serie 16384: Quando ci sono unità incompatibili 32768: Quando la modifica di una definizione di blocco causerà l'aggiornamento di tutti i riferimenti di blocco correlati 65536: Quando un Collegamento Dati è cambiato - potrebbe essere necessario aggiornare le tabelle che utilizzano questo collegamento 131072: Quando VISTABASE viene utilizzato per i disegni architettonici 262144: Quando si espande una categoria chiusa nel pannello Proprietà 524288: Quando viene rimossa una categoria vuota nel pannello Proprietà

26.2 WHIPARC

26.2.1 Whip arcs

Controlla se i cerchi e gli archi di cerchio vengono visualizzati come cerchi veri (lisci) o come una serie di linee angolari.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Visualizzare cerchi e archi come una serie di linee angolari 1: Visualizza come cerchi e archi veri

26.3 WHIPTHREAD

26.3.1 Whip thread

Controlla se i comandi RIGEN e RIDIS utilizzano il multithreading, se la macchina ha più processori (Non ancora supportato).

Quando si utilizza l'elaborazione multithreading per le operazioni di ridisegno (valore 2 o 3), non è garantito che l'ordine delle entità specificato con il comando ORDINEDIS venga mantenuto per la visualizzazione, ma per la stampa.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Nessun multithreading 1: Multithreading rigenerativo 2: Ridisegno multithreading

26.4 WINDOWAREACOLOR

26.4.1 Colore area di selezione finestra

Controlla il colore delle aree della finestra di selezione (sinistra-destra).

Ha effetto solo quando la variabile di sistema SELECTIONAREA è attivata.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	150

26.5 WIPEOUTFRAME

26.5.1 Contorno entità coprente

Controlla la visualizzazione dei contorni per le entità coprenti, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Utilizza le singole variabili di sistema** (3).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Nascondere il contorno delle entità coprenti 1: Visualizzare e stampare il contorno delle entità coprenti 2: Visualizzare ma non stampare il contorno delle entità coprenti

26.6 WMFBKGND

26.6.1 Sfondo Windows Meta File

Controlla come lo sfondo di un WMF (Windows Meta File) o Copia Ritaglio viene creato e visualizzato in altre applicazioni.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema

Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Sfondo trasparente; primo piano impostato con la variabile di sistema WMFFOREGND Attivo (1): Colore di sfondo corrente; in primo piano rimane invariato

26.7 WMFFOREGND

26.7.1 In primo piano Windows Meta File

Controlla come il primo piano di un WMF (Windows Meta File) o Copia Ritaglio viene creato e visualizzato in altre applicazioni.

WMFFOREGND si applica solo quando WMFBKGND è impostato su 0.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Assicura che il colore in primo piano sia più scuro del colore di sfondo Attivo (1): Assicura che il colore in primo piano sia più chiaro del colore di sfondo

26.8 WMFTTFASTEXT

26.8.1 Modalità Testo TrueType per Windows Meta File

Controlla se il testo TrueType viene esportato come grafica vettoriale o come testo in un WMF (Windows Meta File).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Esporta testo TrueType come grafica vettoriale Attivo (1): Esporta testo TrueType come testo

26.9 WNDLMAIN

26.9.1 Stato finestra principale

Lo stato della finestra grafica principale.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Normale 1: Minimizzato 2: Massimizzato

26.10 WNDLSCRL

26.10.1 Barre di scorrimento della Finestra

Controlla la visualizzazione delle barre di scorrimento nella finestra grafica principale.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza barre di scorrimento Attivo (1): Visualizza barre di scorrimento

26.11 WNDLTEXT

26.11.1 Stato finestra testo

Lo stato della finestra di testo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve

Salvato in:	Registro di sistema
Possibili opzioni:	0: Nascosto 1: Normale 2: Minimizzato 3: Massimizzato

26.12 WNDPMAIN

26.12.1 Finestra principale in alto a sinistra

La posizione in alto a sinistra della finestra grafica principale.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Registro di sistema

26.13 WNDPTEXT

26.13.1 Finestra testo in alto a sinistra

La posizione in alto a sinistra della finestra di testo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Registro di sistema

26.14 WNDSMAIN

26.14.1 Dimensioni finestra principale

La dimensione della finestra grafica principale.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Registro di sistema

26.15 WNDSTEXT

26.15.1 Dimensione finestra di testo

La dimensione della finestra di testo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Registro di sistema

26.16 WORLDUCS

26.16.1 UCS Globale (Sola Lettura)

Visualizza se l'UCS corrisponde o meno al WCS.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valori possibili:	Disattivato (0): UCS non corrisponde al WCS Attivo (1): UCS corrisponde al WCS

26.17 WORLDVIEW

26.17.1 Vista Globale

Controlla se i comandi VISTAD o PVISTA cambiano l'UCS corrente in WCS.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: UCS rimane inalterato 1: UCS cambia in WCS per la durata del comando, l'input del comando è relativo all'UCS corrente

26.18 WRITESTAT

26.18.1 Stato di scrittura del disegno (Sola Lettura)

Lo stato del disegno aperto - di sola lettura o meno.

Utilizzato in LISP per determinare lo stato di scrittura del disegno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Impossibile scrivere su disegno Attivo (1): Possibile scrivere su disegno

26.19 WSAUTOSAVE

26.19.1 Autosalvataggio Area di Lavoro

Salva automaticamente le modifiche dell'area di lavoro.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non salvare automaticamente Attivo (1): Salva automaticamente

26.20 WSCURRENT

26.20.1 Area di lavoro corrente

Il nome dell'area di lavoro corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

27. X

27.1 XCLIPFRAME

27.1.1 Contorno di ritaglio Xrif

Controlla la visualizzazione dei contorni di ritaglio degli XRif e Riferimenti di Blocco, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Utilizza le singole variabili di sistema** (3).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Nascondere i contorni di ritaglio 1: Visualizzare e stampare i contorni di ritaglio 2: Visualizzare ma non stampare i contorni di ritaglio

27.2 XDWGFADECTL

27.2.1 Controllo dissolvenza database Xrif

Controlla la trasparenza degli XRif.

Sono accettati valori compresi tra -90 e 90. I valori negativi disabilitano la dissolvenza.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -90 a 90
Valore predefinito:	70

27.3 XEDIT

27.3.1 Xrif modificabile

Consente la modifica sul posto del disegno corrente, se questo è referenziato in un altro disegno.

Tipo:	Booleana

Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non permette di utilizzare la modifica dei riferimenti sul posto Attivo (1): Permette di utilizzare la modifica del riferimento sul posto

27.4 XFADECTL

27.4.1 Controllo dissolvenza modifica riferimento

Controlla la trasparenza degli XRif durante la modalità di modifica.

Questa variabile di sistema influisce solo sulle entità che non vengono modificate nel riferimento.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 90.

- Un valore pari a zero significa completamente opaco.
- Un valore di 90 significa massima trasparenza.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 90
Valore predefinito:	50

27.5 XLOADCTL

27.5.1 Controllo caricamento Xrif

Controlla il caricamento su richiesta degli XRif e se viene aperta una copia o il disegno originale (non ancora supportato).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1

Possibili opzioni:	0: Disabilita caricamento su richiesta; viene caricato l'intero disegno 1: Attiva il caricamento su richiesta; i disegni di riferimento sono mantenuti aperti e bloccati 2: Attiva il caricamento su richiesta; copie dei disegni di riferimento vengono aperte e chiuse; i disegni di riferimento non sono bloccati

27.6 XLOADPATH

27.6.1 Percorso caricamento Xrif

Controlla un percorso per memorizzare le copie temporanee degli XRif caricati su richiesta. Vedere anche la variabile di sistema XREFCTL.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

27.7 XNOTIFYTIME

27.7.1 Tempo Notifica Modifiche Xrif

Controlla la frequenza con cui il programma controlla la presenza di XRif, Immagini e Documenti PDF modificati, in minuti.

Questo avviene se XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY e/o PDFNOTIFY sono attivi.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 10,080.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 10080
Valore predefinito:	5

27.8 XREFCTL

27.8.1 Controllo Xrif

Crea i file di log XRif (XLG).

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema

Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non scrive i file di log Attivo (1): Scrive i file di log

27.9 XREFLAYER

27.9.1 Layer predefinito per i nuovi xrif

Controlla il layer predefinito per i nuovi riferimenti esterni.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	. (usa corrente)

27.10 XREFNOTIFY

27.10.1 Notifica XRif

Visualizza un avviso, all'apertura di un disegno, se mancano alcuni Xrif.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva notifica Xrif Attivo (1): Attiva notifica Xrif

27.11 XREFOVERRIDE

27.11.1 Modifiche locali XRif

Controlla la visualizzazione delle proprietà visive delle entità (come il colore, il tipolinea, lo spessorelinea, la trasparenza o lo stile di stampa) sui layer di riferimento.

- Se 0: Quando le proprietà delle entità nel disegno XRIF sono impostate su Dalayer, tutte le modifiche apportate alle proprietà del layer xrif vengono visualizzate nel disegno corrente.
- Se 1: Quando le proprietà delle entità nel disegno XRIF non sono impostate su DaLayer, le entità sui layer xrif vengono trattate come se le relative proprietà fossero impostate su DaLayer. Ogni layer di un riferimento esterno può avere la propria serie di modifiche locali di layer.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	(0): Disattivato, solo la proprietà DaLayer delle entità nel disegno XRIF può essere modificata (1): Attivo, tutte le proprietà delle entità presenti nel disegno XRIF possono essere modificate dalla relativa proprietà layer originale

27.12 XREFTYPE

27.12.1 Tipo XRif

Controlla il tipo di riferimento di default.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Attaccato 1: Sovrapposto

28. Y

29. Z

29.1 ZOOMFACTOR

29.1.1 Fattore di zoom

Controlla la variazione incrementale dello zoom rispetto alla rotellina del mouse.

Quando si ingrandisce, il passo incrementale diminuisce gradualmente consentendo di mettere a fuoco facilmente un particolare dettaglio.

Sono accettati valori compresi tra 3 e 100.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 3 a 100
Valore predefinito:	40

29.2 ZOOMWHEEL

29.2.1 Direzione zoom rotellina del mouse

Commuta la direzione dello zoom con la rotellina del mouse.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: In avanti si ingrandisce, indietro si rimpicciolisce 1: In avanti si rimpicciolisce, indietro si ingrandisce