BricsCAD Référence des variables système

Documentation sur les produits
Version 27



Table des matières

1. 64
1.1 _QUADTABFLAGS (variable système) 64
1.1.1 Indicateurs de l'onglet Quad 64
1.2 _VERNUM (variable système) 64
1.2.1 Numéro de version (lecture seule) 64
2. 2 65
2.1 2DCONSTRAINTFLAGS (variable système) 65
2.1.1 Indicateurs de contrainte 2D 65
3. 3 66
3.1 3DCOMPAREMODE (variable système) 66
3.1.1 Mode de comparaison 66
3.2 3DOSMODE (variable système) 66
3.2.1 Mode d'accrochage aux entités 3D 66
3.3 3DSNAPMARKERCOLOR (variable système) 67
3.3.1 Couleur des marqueurs d'accrochages 3D 67
4. A 68
4.1 ACADLSPASDOC (variable système) 68
4.1.1 on_start.lsp pour chaque document 68
4.2 ACADPREFIX (variable système) 68
4.2.1 Chemin du dossier du programme (lecture seule) 68
4.3 ACADVER (variable système) 68
4.3.1 Version AutoCAD (lecture seule) 68
4.4 ACISHLRESOLUTION (variable système) 68
4.4.1 Résolution de suppression de ligne cachées 68
4.5 ACISSAVEASMODE (variable système) 69
4.5.1 Mode enregistrer sous Acis 69
4.6 ACISOUTVER (variable système) 69
4.6.1 Version Acisout 69
4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE (variable système) 70
4.7.1 Taille de la maille de la grille adaptative 70
4.8 AFLAGS (variable système) 70
4.8.1 Options d'attribut 70
4.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC (variable système) 70
4.9.1 Alignement des cotes 70
4.10 ALLOWEDBENDANGLES (variable système) 71
4.10.1 Angles de pli autorisés. 71
4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE (variable système) 71
4.11.1 Déplacer les onglets à l'extérieur (Mac et Linux) 71
4.12 ALLOWTABMOVE (variable système) 72
4.12.1 Déplacer les onglets (Mac et Linux) 72
4.13 ALLOWTABSPLIT (variable système) 72
4.13.1 Séparation des onglets (Mac et Linux) 72
4.14 AMPOWERDIMCHAMREP (variable système) 72
4.14.1 Représentation du chanfrein 72
4.15 AMPOWERDIMDISPLAY (variable système) 73
4.15.1 Éditeur 2D mécanique 73
4.16 AMSYMSCALE (variable système) 73
4.16.1 Mise à l'échelle des annotations Mechanical 2D 73

Table des matières

4.17 ANGBASE (variable système) 74
4.17.1 Base de l'angle 74
4.18 ANGDIR (variable système) 74
4.18.1 Direction angulaire 74
4.19 ANNOALLVISIBLE (variable système) 74
4.19.1 Visibilité des annotations 74
4.20 ANNOAUTOSCALE (variable système) 75
4.20.1 Échelle d'annotation 75
4.21 ANNOMONITOR (variable système) 75
4.21.1 Moniteur d'annotations 75
4.22 ANNOTATIVEDWG (variable système) 76
4.22.1 Dessin annotatif 76
4.23 ANTIALIASSCREEN (variable système) 76
4.23.1 Quantité d'anticrénelage pour l'écran 76
4.24 APBOX (variable système) 77
4.24.1 Boîte d'accrochage entité 77
4.25 APERTURE (variable système) 77
4.25.1 Sensibilité de l'accrochage aux entités 77
4.26 APPAUTOLOAD (variable système) 78
4.26.1 Chargement du plug-in 78
4.27 AREA (variable système) 78
4.27.1 Aire (lecture seule) 78
4.28 AREAPREC (variable système) 79
4.28.1 Précision de la surface 79
4.29 AREAUNITS (variable système) 79
4.29.1 Unités de surface 79
4.30 ARRAYASSOCIATIVITY (variable système) 80
4.30.1 Réseaux associatifs 80
4.31 ARRAYCREATION (variable système) 80
4.31.1 État de la création du réseau (lecture seule) 80
4.32 ARRAYEDITSTATE (variable système) 80
4.32.1 État de l'édition du réseau (lecture seule) 80
4.33 ARRAYTYPE (variable système) 81
4.33.1 Type de réseau 81
4.34 ATTDIA (variable système) 81
4.34.1 Dialogue de l'attribut 81
4.35 ATTFULLUPDATE (variable système) 81
4.35.1 Réinitialisation des attributs après la modification du bloc 81
4.36 ATTMODE (variable système) 82
4.36.1 Mode d'affichage des attributs 82
4.37 ATTRACTIONDISTANCE (variable système) 82
4.37.1 Distance d'attraction des poignées 82
4.38 ATTREQ (variable système) 83
4.38.1 Paramètres d'insertion par défaut 83
4.39 AUDITCTL (variable système) 83
4.39.1 Création de rapport d'audit 83
4.40 AUDITERRORCOUNT (variable système) 83
4.40.1 Nombre d'erreurs d'audit (lecture seule) 83

Table des matières

4.41 AUNITS (variable système) 84
4.41.1 Type d'unités angulaires 84
4.42 AUPREC (variable système) 84
4.42.1 Précision de l'unité angulaire 84
4.43 AUTOCOMPLETEDELAY (variable système) 85
4.43.1 Délai de saisie semi-automatique 85
4.44 AUTOCOMPLETEMODE (variable système) 85
4.44.1 Mode de saisie semi-automatique 85
4.45 AUTOMATICCONNECTION (variable système) 86
4.45.1 Connexion automatique 86
4.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR (variable système) 86
4.46.1 Comportement de la coupe d'escalier automatique 86
4.47 AUTOMATICTEES (variable système) 87
4.47.1 T automatiques 87
4.48 AUTORESETSCALES (variable système) 87
4.48.1 Purger les échelles inutilisées 87
4.49 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD (variable système) 87
4.49.1 Ignorer tout mais utilise le premier bit de DBMOD pour l'enregistrement automatique 87
4.50 AUTOSNAP (variable système) 88
4.50.1 Accrochage automatique 88
4.51 AUTOTRACKINGVECCOLOR (variable système) 88
4.51.1 Couleur du vecteur de suivi automatique 88
4.52 AUTOVPFITTING (variable système) 89
4.52.1 Redimensionner automatiquement les fenêtres 89
5. B 90
5.1 BACKGROUNDPLOT (variable système) 90
5.1.1 Traçage en arrière-plan 90
5.2 BACKZ (variable système) 90
5.2.1 Décalage du plan de délimitation arrière 90
5.3 BACTIONBARMODE (variable système) 90
5.3.1 Afficher les barres d'action 90
5.4 BACTIONCOLOR (variable système) 91
5.4.1 Couleur du texte de l'action 91
5.5 BASEFILE (variable système) 91
5.5.1 Gabarit 91
5.6 BATCHEDBLOCKS (variable système) 91
5.6.1 Blocs groupés 91
5.7 BCFSOURCEURL (variable système) 92
5.7.1 Url source BCF 92
5.8 BDEPENDENCYHIGHLIGHT (variable système) 92
5.8.1 Mettre en surbrillance les objets dépendants 92
5.9 BEDITASSOCMODE (variable système) 92
5.9.1 Identifiants associatifs dans MODIFBLOC 92
5.10 BEDITMODE (variable système) 93
5.10.1 Editeur de blocs (lecture seule) 93
5.11 BGRIPOBJCOLOR (variable système) 93
5.11.1 Couleur de la poignée 93
5.12 BGRIPOBJSIZE (variable système) 94

Table des matières

5.12.1 Taille de la poignée 94
5.13 BILLOFMATERIALSSETTINGS (variable système) 94
5.13.1 Valeurs par défauts de la nomenclature 94
5.14 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH (variable système) 94
5.14.1 Chemin des propriétés par défaut 94
5.15 BIMMATCHPROP (variable système) 95
5.15.1 Correspondance des propriétés BIM 95
5.16 BIMOSMODE (variable système) 95
5.16.1 Mode d'accrochage BIM 95
5.17 BIMPROFILESTANDARDS (variable système) 96
5.17.1 Normes de profils 96
5.18 BINDTYPE (variable système) 96
5.18.1 Type de lien des références externes 96
5.19 BKGCOLOR (variable système) 96
5.19.1 Couleur d'arrière-plan 96
5.20 BKGCOLORDBEDIT (variable système) 97
5.20.1 Couleur d'arrière-plan dans l'éditeur de blocs dynamiques 97
5.21 BKGCOLORPBEDIT (variable système) 97
5.21.1 Couleur d'arrière-plan dans l'éditeur de blocs paramétriques 97
5.22 BKGCOLORPS (variable système) 97
5.22.1 Couleur d'arrière-plan de l'espace papier 97
5.23 BKGCOLORPSBKG (variable système) 98
5.23.1 Couleur d'arrière-plan du papier 98
5.24 BLIPMODE (variable système) 98
5.24.1 Mode marques 98
5.25 BLOCKEDITLOCK (variable système) 98
5.25.1 Verrouillage de l'éditeur de blocs 98
5.26 BLOCKEDITOR (variable système) 99
5.26.1 Éditeur de blocs (lecture seule) 99
5.27 BLOCKIFYMODE (variable système) 99
5.27.1 Paramètres BLOCIFIER 99
5.28 BLOCKIFYSCANNER (variable système) 100
5.28.1 Scanner de la commande BLOCIFIER 100
5.29 BLOCKIFYTOLERANCE (variable système) 100
5.29.1 Tolérance de Blocifier 100
5.30 BLOCKLEVELOFDETAIL (variable système) 100
5.30.1 Niveau de détail du bloc 100
5.31 BLOCKSPATH (variable système) 101
5.31.1 Chemin blocs 101
5.32 BLOCKTESTWINDOW (variable système) 101
5.32.1 Fenêtre du bloc de test (lecture seule) 101
5.33 BMAUTOUPDATE (variable système) 102
5.33.1 Mise à jour de composants externes 102
5.34 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS (variable système) 102
5.34.1 Traitement des symboles non autorisés 102
5.35 BMFORMTEMPLATEPATH (variable système) 102
5.35.1 Chemin du gabarit BMFORME 102
5.36 BMTOOLPATH (variable système) 103

Table des matières

5.36.1 Chemins de recherche de l'outil Inspecter l'assemblage 103
5.37 BMUPDATEMODE (variable système) 103
5.37.1 Mode de mise à jour des composants de l'assemblage 103
5.38 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT (variable système) 103
5.38.1 Incrément de longueur par défaut 103
5.39 BOLTINGASMDEFAULTNUT (variable système) 104
5.39.1 Écrou par défaut 104
5.40 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER (variable système) 104
5.40.1 Nombre d'écrous par défaut 104
5.41 BOLTINGASMDEFAULTSTUD (variable système) 105
5.41.1 Goujon par défaut 105
5.42 BOMFILTERSETTINGS (variable système) 105
5.42.1 Paramètres par défaut du filtre de nomenclature 105
5.43 BOMPROPERTYSET (variable système) 105
5.43.1 Jeu de propriétés de nomenclature par défaut 105
5.44 BOMTEMPLATE (variable système) 106
5.44.1 Gabarit par défaut 106
5.45 BOMTHUMBNAILHEIGHT (variable système) 106
5.45.1 Hauteur de miniature par défaut, px 106
5.46 BOMTHUMBNAILWIDTH (variable système) 107
5.46.1 Largeur de miniature par défaut, px 107
5.47 BOUNDARYCOLOR (variable système) 107
5.47.1 Couleur de détection des contours 107
5.48 BPARAMETERCOLOR (variable système) 107
5.48.1 Couleur des paramètres 107
5.49 BPARAMETERFONT (système variable) 107
5.49.1 Nom de la police 107
5.50 BPARAMETERSIZE (variable système) 108
5.50.1 Taille du paramètre 108
5.51 BPTEXTHORIZONTAL (variable système) 108
5.51.1 Alignement du texte des paramètres 108
5.52 BSYSLIBCOPYOVERWRITE (variable système) 109
5.52.1 Écrasement de la copie Bsyslib 109
5.53 BTMARKDISPLAY (variable système) 109
5.53.1 Afficher des coches pour les paramètres avec des jeux de valeurs 109
5.54 BVMODE (variable système) 109
5.54.1 Mode de visibilité de bloc 109
6. C 111
6.1 CACHELAYOUT (variable système) 111
6.1.1 Mettre en cache la présentation 111
6.2 CAMERADISPLAY (variable système) 111
6.2.1 Affichage de la caméra 111
6.3 CAMERAHEIGHT (variable système) 111
6.3.1 Hauteur de caméra 111
6.4 CANNOSCALE (variable système) 112
6.4.1 Nom de l'échelle d'annotation 112
6.5 CANNOSCALEVALUE (variable système) 112
6.5.1 Valeur de l'échelle d'annotation (lecture seule) 112

Table des matières

6.6 CDATE (variable système) 112
6.6.1 Date du calendrier (lecture seule) 112
6.7 CECOLOR (variable système) 112
6.7.1 Couleur de l'entité 112
6.8 CELTSCALE (variable système) 113
6.8.1 Échelle du type de ligne de l'entité 113
6.9 CELTYPE (variable système) 113
6.9.1 Type de ligne entité 113
6.10 CELWEIGHT (variable système) 113
6.10.1 Épaisseur de ligne de l'entité 113
6.11 CENTERCROSSGAP (variable système) 114
6.11.1 Écartement de la croix de la marque centrale 114
6.12 CENTERCROSSSIZE (variable système) 114
6.12.1 Taille de la marque centrale 114
6.13 CENTEREXE (variable système) 115
6.13.1 Longueur de prolongation de l'axe 115
6.14 CENTERLAYER (variable système) 115
6.14.1 Calque par défaut pour les nouvelles marques centrales ou nouveaux traits d'axe 115
6.15 CENTERLTSCALE (variable système) 116
6.15.1 Échelle type de ligne marques centrales ou les axes 116
6.16 CENTERLTYPE (variable système) 116
6.16.1 Type de ligne de la marque centrale/de l'axe 116
6.17 CENTERLTYPEFILE (variable système) 116
6.17.1 Type de ligne pour les marques centrales ou les axes 116
6.18 CENTERMARKEXE (variable système) 117
6.18.1 Extensions automatiques pour les marques centrales ou les axes 117
6.19 CETRANSPARENCY (variable système) 117
6.19.1 Transparence 117
6.20 CHAMFERA (variable système) 118
6.20.1 Première distance de chanfrein 118
6.21 CHAMFERB (variable système) 118
6.21.1 Distance du second chanfrein 118
6.22 CHAMFERC (variable système) 118
6.22.1 Longueur de chanfrein 118
6.23 CHAMFERD (variable système) 118
6.23.1 Angle du chanfrein 118
6.24 CHAMMODE (variable système) 119
6.24.1 Mode chanfrein 119
6.25 CHECKDWLPRESENCE (variable système) 119
6.25.1 Vérifier l'existence d'un fichier DWL avant l'ouverture 119
6.26 CIRCLERAD (variable système) 120
6.26.1 Rayon du cercle 120
6.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH (variable système) 120
6.27.1 Longueur de la pointe de flèche par défaut 120
6.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH (variable système) 120
6.28.1 Largeur de la pointe de flèche par défaut 120
6.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS (Variable système) 121
6.29.1 Rayon de la ligne de repère par défaut 121

Table des matières

6.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION (variable système) 121
6.30.1 Rotation par défaut de la ligne de repère 121
6.31 CIRCULARARROWTHICKNESS (variable système) 122
6.31.1 Épaisseur par défaut 122
6.32 CLAYER (variable système) 122
6.32.1 Calque courant 122
6.33 CLAYOUT (variable système) 122
6.34 CLEANSCREENOPTIONS (variable système) 123
6.34.1 Options de nettoyage de l'écran 123
6.35 CLEANSCREENSTATE (variable système) 123
6.35.1 État de Nettoyer l'écran (lecture seule) 123
6.36 CLIPBOARDFORMAT (variable système) 123
6.36.1 Format DWG dans le presse-papier 123
6.37 CLIPBOARDFORMATS (variable système) 124
6.37.1 Formats du presse-papier 124
6.38 CLIPROMPTLINES (variable système) 125
6.38.1 Lignes d'invite 125
6.39 CLISTATE (variable système) 125
6.39.1 Statut de la ligne de commande (lecture seule) 125
6.40 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD (variable système) 125
6.40.1 Ignore tout sauf le premier bit de DBMOD pour la fermeture 125
6.41 CLOUDDOWNLOADPATH (variable système) 126
6.41.1 Chemin de téléchargement Cloud 126
6.42 CLOUDLOG (variable système) 126
6.42.1 Journal Cloud 126
6.43 CLOUDLOGVERBOSE (variable système) 127
6.43.1 Journal Cloud avancé 127
6.44 CLOUDONMODIFIED (variable système) 127
6.44.1 Enregistrement dans le cloud 127
6.45 CLOUDSERVER (variable système) 127
6.45.1 Serveur Cloud 127
6.46 CLOUDSSOCLIENTID (variable système) 128
6.46.1 ID client SSO Cloud 128
6.47 CLOUDSSOSCOPE (variable système) 128
6.47.1 Autorisations SSO Cloud 128
6.48 CLOUDTEMPFOLDER (variable système) 128
6.48.1 Dossier temporaire dans le Cloud 128
6.49 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES (variable système) 129
6.49.1 Publier les dépendances Cloud 129
6.50 CLUSTER2DGEOMGLYPHS (variable système) 129
6.50.1 Regroupement des glyphes de contraintes 2d 129
6.51 CMATERIAL (variable système) 130
6.51.1 Matériau courant 130
6.52 CMDACTIVE (variable système) 130
6.52.1 Commande active (lecture seule) 130
6.53 CMDDIA (variable système) 130
6.53.1 Dialogues de commande 130
6.54 CMDECHO (variable système) 131

Table des matières

6.54.1 Affichage à l'écran de la commande 131
6.55 CMDLINEEDITBGCOLOR (variable système) 131
6.55.1 Couleur d'arrière-plan de la ligne de commande 131
6.56 CMDLINEEDITFGCOLOR (variable système) 131
6.56.1 Couleur d'avant-plan de la ligne de commande 131
6.57 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR (variable système) 132
6.57.1 Couleur d'arrière-plan de l'estompe du journal de ligne de commande 132
6.58 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY (variable système) 132
6.58.1 Délai de l'estompe du journal de ligne de commande 132
6.59 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR (variable système) 133
6.59.1 Couleur d'avant-plan de l'estompe du journal de ligne de commande 133
6.60 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY (variable système) 133
6.60.1 Transparence de l'estompe du journal de la ligne de commande 133
6.61 CMDLINEFONTNAME (variable système) 133
6.61.1 Nom de la police de la ligne de commande 133
6.62 CMDLINEFONTSIZE (variable système) 134
6.62.1 Taille de la police de la ligne de commande 134
6.63 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY (variable système) 134
6.63.1 Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'elle est activée 134
6.64 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY (variable système) 134
6.64.1 Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est inactif 134
6.65 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR (variable système) 135
6.65.1 Cadre de ligne de commande ECRANTXT 135
6.66 CMDLINELISTBGCOLOR (variable système) 135
6.66.1 Couleur d'arrière-plan de la liste de la ligne de commande 135
6.67 CMDLINELISTFGCOLOR (variable système) 136
6.67.1 Couleur d'avant-plan de la liste de commandes 136
6.68 CMDLINEOPTIONBGCOLOR (variable système) 136
6.68.1 Couleur d'arrière-plan de l'option de la ligne de commande 136
6.69 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR (variable système) 136
6.69.1 Couleur du raccourci de l'option de la ligne de commande 136
6.70 CMDLINEUSEMINIFRAME (variable système) 136
6.70.1 Mini cadre flottant de la ligne de commande 136
6.71 CMDLNTEXT (variable système) 137
6.71.1 Préfixe de l'invite 137
6.72 CMDNAMES (variable système) 137
6.72.1 Nom de la commande active (lecture seule) 137
6.73 CMDSUGGESTIONSORTING (variable système) 137
6.73.1 Tri des suggestions de commandes 137
6.74 CMLEADERSTYLE (variable système) 138
6.74.1 Style de ligne de repère multiple 138
6.75 CMLJUST (variable système) 138
6.75.1 Justification multiligne 138
6.76 CMLSCALE (variable système) 139
6.76.1 Échelle des lignes multiples 139
6.77 CMLSTYLE (variable système) 139
6.77.1 Style de multiligne 139
6.78 CMPCLRMISS (variable système) 139

Table des matières

6.78.1 Couleur des entités manquantes - DWGCOMPARER 139
6.79 CMPCLRMOD1 (variable système) 140
6.79.1 Couleur des entités modifiées - DWGCOMPARER 140
6.80 CMPCLRMOD2 (variable système) 140
6.80.1 Couleur des entités modifiées dans le second dessin - DWGCOMPARER 140
6.81 CMPCLRNEW (variable système) 140
6.81.1 Couleur des nouvelles entités - DWGCOMPARER 140
6.82 CMPDIFFLIMIT (variable système) 141
6.82.1 Nombre maximum d'entités - DWGCOMPARER 141
6.83 CMPFADECTL (variable système) 141
6.83.1 Fondu - DWGCOMPARER 141
6.84 CMPLOG (variable système) 141
6.84.1 Journal de contrôle - DWGCOMPARER 141
6.85 COLORBOOKPATH (variable système) 142
6.85.1 Chemin de recherche du fichier du carnet de couleurs 142
6.86 COLORPICKBOX (variable système) 142
6.86.1 Couleur de la boîte de sélection 142
6.87 COLORTHEME (variable système) 142
6.87.1 Thème de couleur de l'interface utilisateur 142
6.88 COLORX (variable système) 143
6.88.1 Couleur de l'axe X 143
6.89 COLORY (variable système) 143
6.89.1 Couleur de l'axe Y 143
6.90 COLORZ (variable système) 143
6.90.1 Couleur de l'axe Z 143
6.91 COMACADCOMPATIBILITY (variable système) 144
6.91.1 Compatibilité COM Acad 144
6.92 COMBINETEXTMODE (variable système) 144
6.92.1 Mode de texte combiné 144
6.93 COMMANDASSIST (Variable du système) 145
6.93.1 Ligne de commande Prédire 145
6.94 COMMANDPREVIEW (variable système) 145
6.94.1 Permet de prévisualiser le résultat des commandes telles que AJUSTER, PROLONGE. 145
6.95 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE (variable système) 146
6.95.1 Effectuer l'importation et l'exportation en arrière-plan 146
6.96 COMMUNICATORPATH (variable système) 146
6.96.1 Chemin du Communicator (Mac et Linux) 146
6.97 COMPASS (variable système) 146
6.97.1 Boussole 146
6.98 COMPONENTSCONFIG (variable système) 147
6.98.1 Configuration du panneau de Bibliothèque 147
6.99 COMPONENTSPATH (variable système) 147
6.99.1 Chemin d'accès au répertoire de la bibliothèque 147
6.100 CONSTRAINTBARDISPLAY (variable système) 147
6.100.1 Affichage des contraintes 147
6.101 CONTINUOUSMOTION (variable système) 148
6.101.1 Mouvement continu 148
6.102 CONVERTODMAX (variable système) 148

Table des matières

6.102.1 Facteur maximal pour le diamètre extérieur 148
6.103 CONVERTODMIN (variable système) 148
6.103.1 Multiplicateur minimal pour le diamètre extérieur 148
6.104 CONVERTTHMAX (variable système) 148
6.104.1 Facteur maximal pour l'épaisseur 148
6.105 CONVERTTHMIN (variable système) 149
6.105.1 Facteur minimal pour une épaisseur 149
6.106 COORDS (variable système) 149
6.106.1 Coordonnées 149
6.107 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES (variable système) 150
6.107.1 Faces source dans COPIERGUIDE3D 150
6.108 COPYMODE (variable système) 150
6.108.1 Mode copie 150
6.109 CPLOTSTYLE (variable système) 150
6.109.1 Style de tracé actif 150
6.110 CPROFILE (variable système) 151
6.110.1 Profil actuel (lecture seule) 151
6.111 CRASHREPORTSENDING (variable système) 151
6.111.1 Envoi de rapports d'incidents (Windows) 151
6.112 CREATESKETCHFEATURE (variable système) 152
6.112.1 Fonctionnalité basée sur les esquisses (expérimental) 152
6.113 CREATETHUMBNAILONTHEFLY (variable système) 152
6.113.1 Créer une miniature à la volée 152
6.114 CREATEVIEWPORTS (variable système) 153
6.114.1 Création automatique de la fenêtre 153
6.115 CROSSHAIRDRAWMODE (variable système) 153
6.115.1 Mode de rendu du réticule 153
6.116 CROSSINGAREACOLOR (variable système) 154
6.116.1 Couleur de la zone de croisement 154
6.117 CTAB (variable système) 154
6.117.1 Onglet actif 154
6.118 CTABLESTYLE (variable système) 154
6.118.1 Style de table actif 154
6.119 Ctrl3DMOUSE (variable système) 155
6.119.1 Mode souris 3D 155
6.120 CTRLMBUTTON (variable système) 155
6.120.1 Clic du bouton central 155
6.121 CTRLMOUSE (variable système) 155
6.121.1 Raccourcis souris 155
6.122 CURSORMODE (variable système) 156
6.122.1 Mode d’affichage du réticule 156
6.123 CURSORSIZE (variable système) 156
6.123.1 Taille du réticule 156
6.124 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS (variable système) 157
6.124.1 Autoriser les croisements de lignes de rupture 157
6.125 CVANGLESAMPLINGINTERVAL (variable système) 157
6.125.1 Intervalle d'échantillonnage angle 157
6.126 CVARCTESSELLATIONGRADING (variable du système) 157

Table des matières

6.126.1 Approximation de la distance d'arc à mi-ordonnée 157
6.127 CVARCTESSELLATIONSURFACE (variable système) 158
6.127.1 Approximation de la distance d'arc à mi-ordonnée 158
6.128 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT (variable système) 158
6.128.1 Gabarit de la distance à mi-ordonnée de l'approximation d'arc 158
6.129 CVASSOCIATIVITY (variable système) 158
6.129.1 Associativité 158
6.130 CVDEFAULTCURVETYPEHA (variable système) 159
6.130.1 Type de courbe par défaut pour l'alignement horizontal 159
6.131 CVDEFAULTCURVETYPEVA (variable système) 159
6.131.1 Type de courbe par défaut pour les profils en long 159
6.132 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS (variable système) 160
6.132.1 Altitude au croisement des lignes de rupture 160
6.133 CVERSIONCONTROLPATH (variable système) 160
6.133.1 Chemin de contrôle de version 160
6.134 CVGRADEUNIT (variable système) 160
6.134.1 Format 160
6.135 CVGRADEUNITPREC (variable système) 161
6.135.1 Précision 161
6.136 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL (variable système) 161
6.136.1 Intervalle d'échantillonnage pour les segments droits 161
6.137 CVPORT (variable système) 162
6.137.1 Fenêtre active 162
6.138 CVSLOPEUNIT (variable système) 162
6.138.1 Format 162
6.139 CVSLOPEUNITPREC (variable système) 163
6.139.1 Précision 163
6.140 CVSTATIONUNIT (variable système) 163
6.140.1 Position du délimiteur d'abscisse curviligne 163
6.141 CVSTATIONUNITPREC (variable système) 164
6.141.1 Précision 164
7. D 165
7.1 DATACOLLECTION (variable système) 165
7.1.1 Diagnostic et collecte de données d'utilisation 165
7.2 DATACOLLECTIONENABLED (variable système) 165
7.2.1 État actuel de la collecte des données (lecture seule) 165
7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE (variable système) 166
7.3.1 Dernier type de connexion pour la collecte des données (lecture seule) 166
7.4 DATACOLLECTIONOPTIONS (variable système) 166
7.4.1 Options de collecte de données 166
7.5 DATALINKNOTIFY (variable système) 167
7.5.1 Notifications de liaison de données 167
7.6 DATE (variable système) 168
7.6.1 Date actuelle (lecture seule) 168
7.7 DBCSTATE (variable système) 168
7.7.1 État DbConnect (lecture seule) 168
7.8 DBLCLKEDIT (variable système) 168
7.8.1 Modification par double-clic 168

Table des matières

7.9 DBMOD (variable système) 169
7.9.1 État de la modification (lecture seule) 169
7.10 DCTCUST (variable système) 169
7.10.1 Dictionnaire orthographique utilisateur 169
7.11 DCTMAIN (variable système) 169
7.11.1 Dictionnaire principal 169
7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL (variable système) 170
7.12.1 Bsyslib impériale par défaut 170
7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC (variable système) 170
7.13.1 Bsyslib métrique par défaut 170
7.14 DEFAULTLIGHTING (variable système) 170
7.14.1 Éclairage par défaut 170
7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR (variable système) 170
7.15.1 Flou de l'ombrage par défaut 170
7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE (variable système) 171
7.16.1 Gabarit de nouvelle feuille par défaut 171
7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE (variable système) 171
7.17.1 Table de style de tracé par défaut 171
7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT (variable système) 171
7.18.1 Hauteur d'un espace par défaut 171
7.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME (variable système) 172
7.19.1 Système de dénomination des étages par défaut 172
7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS (variable système) 172
7.20.1 Style par défaut pour le croisement de tuyaux 172
7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER (variable système) 172
7.21.1 Style par défaut du réducteur excentrique de tuyaux 172
7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 (variable système) 173
7.22.1 Style par défaut pour les coudes (45 deg) 173
7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 (variable système) 173
7.23.1 Style par défaut pour le coude de tuyau (90 deg) 173
7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER (variable système) 173
7.24.1 Style par défaut pour le réducteur de tuyaux 173
7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT (variable système) 174
7.25.1 Style par défaut pour le tronçon de tuyauterie 174
7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE (variable système) 174
7.26.1 Style par défaut pour les tuyaux en T 174
7.27 DEFLPLSTYLE (variable système) 174
7.27.1 Style de tracé des calque par défaut 174
7.28 DEFPLSTYLE (variable système) 175
7.28.1 Style de tracé d'entité par défaut 175
7.29 DELETETOOL (variable système) 175
7.29.1 Supprimer l'outil 175
7.30 DELOBJ (variable système) 176
7.30.1 Supprimer l'entité source 176
7.31 DEMANDLOAD (variable système) 177
7.31.1 Chargement sur demande 177
7.32 DETAILSPATH (variable système) 177
7.32.1 Chemin d'accès au répertoire Détails 177

Table des matières

7.33 DGNEXPXREFMODE (variable système) 177
7.33.1 Exporter la conversion des Xref 177
7.34 DGNFRAME (variable système) 178
7.34.1 Cadre DGN 178
7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système) 178
7.35.1 Mode d'importation de courbe B-Spline 2D fermée 178
7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE (variable système) 179
7.36.1 Mode d'importation ellipse 2D 179
7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE (variable système) 179
7.37.1 Mode d'importation de formes 2D 179
7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système) 180
7.38.1 Mode d'importation de courbe B-Spline 3D fermée 180
7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE (variable système) 180
7.39.1 Mode d'importation des ellipses 3D 180
7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE (variable système) 180
7.40.1 Mode d'importation des entités 3D 180
7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE (variable système) 181
7.41.1 Mode d'importation des formes 3D 181
7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION (variable système) 181
7.42.1 Rompre l'association de cotation 181
7.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS (variable système) 182
7.43.1 Convertir les indices de couleurs DGN en couleurs vraies 182
7.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES (variable système) 182
7.44.1 Convertir les champs vides en espaces 182
7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES (variable système) 183
7.45.1 Effacer les ressources inutilisées 183
7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES (variable système) 183
7.46.1 Exploser les nœuds de texte 183
7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE (variable système) 183
7.47.1 Importer le modèle actif dans l'espace modèle 183
7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS (variable système) 184
7.48.1 Importer des textes en tant que textes multiligne 184
7.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS (variable système) 184
7.49.1 Importer les éléments invisibles 184
7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS (variable système) 185
7.50.1 Importer les gabarits dans l'espace papier 185
7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX (variable système) 185
7.51.1 Importer l'index de vue 185
7.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT (variable système) 186
7.52.1 Recalculer les cotes après import 186
7.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES (variable système) 186
7.53.1 Fichiers ressources de symboles 186
7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE (variable système) 186
7.54.1 Mode d'importation des références externes 186
7.55 DGNOSNAP (variable système) 187
7.55.1 Accrochage aux entités DGN 187
7.56 DIASTAT (variable système) 187
7.56.1 État de la boîte de dialogue (lecture seule) 187

Table des matières

7.57 DIMADEC (variable système) 188
7.57.1 Précision de l'angle de cotation 188
7.58 DIMALT (variable système) 188
7.58.1 Unités alternatives 188
7.59 DIMALTD (variable système) 188
7.59.1 Précision de l'alternative 188
7.60 DIMALTF (variable système) 189
7.60.1 Multiplicateur alternatif 189
7.61 DIMALTRND (variable système) 189
7.61.1 Arrondi alternatif 189
7.62 DIMALTTD (variable système) 189
7.62.1 Précision de la tolérance alternative 189
7.63 DIMALTTZ (variable système) 190
7.63.1 Supprimer les zéros des tolérances alternatives 190
7.64 DIMALTU (variable système) 190
7.64.1 Type d'unité alternative 190
7.65 DIMALTZ (variable système) 191
7.65.1 Supprimer les zéros alternatifs 191
7.66 DIMANNO (variable système) 191
7.66.1 Le style est annotatif (lecture seule) 191
7.67 DIMAPOST (variable système) 192
7.67.1 Préfixe/suffixe unités alternatives 192
7.68 DIMARCSYM (variable système) 192
7.68.1 Symbole d'arc 192
7.69 DIMASO (variable système) 192
7.69.1 Associativité (obsolète) 192
7.70 DIMASSOC (variable système) 193
7.70.1 Associativité 193
7.71 DIMASZ (variable système) 193
7.71.1 Taille flèche 193
7.72 DIMATFIT (variable système) 193
7.72.1 Ajuster les flèches et le texte 193
7.73 DIMAUNIT (variable système) 194
7.73.1 Unités des cotes angulaires 194
7.74 DIMAZIN (variable système) 194
7.74.1 Supprimer les zéros d'angle 194
7.75 DIMBLK (variable système) 195
7.75.1 Flèche 195
7.76 DIMBLK1 (variable système) 195
7.76.1 Flèche 1 195
7.77 DIMBLK2 (variable système) 195
7.77.1 Flèche 2 195
7.78 DIMCEN (variable système) 195
7.78.1 Marque centrale 195
7.79 DIMCLRD (variable système) 196
7.79.1 Couleur de la ligne de cotation 196
7.80 DIMCLRE (variable système) 196
7.80.1 Couleur de la ligne d'attache 196

Table des matières

7.81 DIMCLRT (variable système) 197
7.81.1 Couleur du texte 197
7.82 DIMCONTINUEMODE (variable système) 197
7.82.1 Mode de cotation continue 197
7.83 DIMDEC (variable système) 198
7.83.1 Précision des cotes 198
7.84 DIMDLE (variable système) 198
7.84.1 Extension de la ligne de cotation 198
7.85 DIMDLI (variable système) 198
7.85.1 Espacement des lignes de cote de base 198
7.86 DIMDSEP (variable système) 199
7.86.1 Séparateur décimal 199
7.87 DIMEXE (variable système) 199
7.87.1 Prolongement de la ligne d'attache 199
7.88 DIMEXO (variable système) 199
7.88.1 Décalage de la ligne d'attache 199
7.89 DIMFIT (variable système) 199
7.89.1 Ajuster la cotation (obsolète) 199
7.90 DIMFRAC (variable système) 200
7.90.1 Type fractionnel 200
7.91 DIMFXL (variable système) 200
7.91.1 Ligne d'attache de longueur fixe 200
7.92 DIMFXLON (variable système) 200
7.92.1 Ligne d'attache figée 200
7.93 DIMGAP (variable système) 201
7.93.1 Décalage du texte 201
7.94 DIMJOGANG (variable système) 201
7.94.1 Angle raccourci 201
7.95 DIMJUST (variable système) 202
7.95.1 Position horizontale du texte 202
7.96 DIMLAYER (variable système) 202
7.96.1 Calque par défaut pour les nouvelles cotes 202
7.97 DIMLDRBLK (variable système) 203
7.97.1 Flèche de la ligne de repère 203
7.98 DIMLFAC (variable système) 203
7.98.1 Échelle linéaire de cotation 203
7.99 DIMLIM (variable système) 203
7.99.1 Méthode de tolérance 203
7.100 DIMLTEX1 (variable système) 204
7.100.1 Type de ligne de la ligne d'attache 1 204
7.101 DIMLTEX2 (variable système) 204
7.101.1 Type de ligne de la ligne d'attache 2 204
7.102 DIMLTYPE (variable système) 204
7.102.1 Type de lignes de cote 204
7.103 DIMLUNIT (variable système) 204
7.103.1 Unités de cotation 204
7.104 DIMLWD (variable système) 205
7.104.1 Épaisseur de la ligne de cotation 205

Table des matières

7.105 DIMLWE (variable système) 205
7.105.1 Épaisseur de ligne d'attache 205
7.106 DIMMARKTYPE (variable système) 206
7.106.1 Marquage de remplacement de cotes 206
7.107 DIMPOST (variable système) 206
7.107.1 Préfixe/Suffixe du texte de cotation 206
7.108 DIMRND (variable système) 206
7.108.1 Arrondi cotation 206
7.109 DIMSAH (variable système) 207
7.109.1 Flèches 207
7.110 DIMSCALE (variable système) 207
7.110.1 Échelle générale de cotation 207
7.111 DIMSD1 (variable système) 208
7.111.1 Ligne de cote 1 208
7.112 DIMSD2 (variable système) 208
7.112.1 Ligne de cotation 2 208
7.113 DIMSE1 (variable système) 208
7.113.1 Ligne d'attache 1 208
7.114 DIMSE2 (variable système) 209
7.114.1 Ligne d'attache 2 209
7.115 DIMSHO (variable système) 209
7.115.1 Affichage du texte de cotation (obsolète) 209
7.116 DIMSOXD (variable système) 209
7.116.1 Ligne de cotation à l'intérieur 209
7.117 DIMSTYLE (variable système) 210
7.117.1 Style de cotation (lecture seule) 210
7.118 DIMTAD (variable système) 210
7.118.1 Position du texte verticale 210
7.119 DIMTDEC (variable système) 211
7.119.1 Précision de la tolérance 211
7.120 DIMTFAC (variable système) 211
7.120.1 Hauteur de texte de la tolérance 211
7.121 DIMTFILL (variable système) 211
7.121.1 Remplissage du texte 211
7.122 DIMTFILLCLR (variable système) 212
7.122.1 Texte rempli de couleur 212
7.123 DIMTIH (variable système) 212
7.123.1 Alignement intérieur du texte 212
7.124 DIMTIX (variable système) 213
7.124.1 Texte à l'intérieur 213
7.125 DIMTM (variable système) 213
7.125.1 Limite de tolérance inférieure 213
7.126 DIMTMOVE (variable système) 213
7.126.1 Mouvement du texte 213
7.127 DIMTOFL (variable système) 214
7.127.1 Ligne de cotation forcée 214
7.128 DIMTOH (variable système) 214
7.128.1 Alignement extérieur du texte 214

Table des matières

7.129 DIMTOL (variable système) 214
7.129.1 Affichage de la tolérance 214
7.130 DIMTOLJ (variable système) 215
7.130.1 Position verticale de la tolérance 215
7.131 DIMTP (variable système) 215
7.131.1 Limite de tolérance supérieure 215
7.132 DIMTSZ (variable système) 215
7.132.1 Taille de la marque de cotation 215
7.133 DIMTVP (variable système) 216
7.133.1 Décalage vertical du texte 216
7.134 DIMTXSTY (variable système) 216
7.134.1 Style de texte 216
7.135 DIMTXT (variable système) 216
7.135.1 Hauteur de texte 216
7.136 DIMTXTDIRECTION (variable système) 217
7.136.1 Direction du texte 217
7.137 DIMTZIN (variable système) 217
7.137.1 Supprimer les zéros des tolérances 217
7.138 DIMUNIT (variable système) 218
7.138.1 Type d'unités de cotation (obsolète) 218
7.139 DIMUPT (variable système) 218
7.139.1 Placer le texte manuellement 218
7.140 DIMZIN (variable système) 218
7.140.1 Supprimer les zéros des cotes 218
7.141 DISPLAYAXES (variable système) 219
7.141.1 Afficher les axes 219
7.142 DISPLAYAXESFORMEP (variable système) 219
7.142.1 Afficher les axes 219
7.143 DISPLAYCOLORS (variable système) 220
7.143.1 Afficher les couleurs héritées 220
7.144 DISPLAYSCALING (variable système) 220
7.144.1 Mise à l'échelle automatique de l'affichage (lecture seule) 220
7.145 DISPLAYSIDESANDENDS (variable système) 221
7.145.1 Affichage des côtés et des extrémités 221
7.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS (variable système) 221
7.146.1 Marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres 221
7.147 DISPLAYTOOLTIPS (variable système) 222
7.147.1 Infobulles d'accrochage 222
7.148 DISPLAYTRUEDIMENSION (variable système) 222
7.148.1 Type de cotation par défaut 222
7.149 DISPPAPERBKG (variable système) 222
7.149.1 Arrière-plan papier 222
7.150 DISPPAPERMARGINS (variable système) 223
7.150.1 Zone imprimable 223
7.151 DISPSILH (variable système) 223
7.151.1 Afficher les courbes de silhouette 223
7.152 DISTANCE (variable système) 224
7.152.1 Distance (lecture seule) 224

Table des matières

7.153 DMAUDITLEVEL (variable système) 224
7.153.1 Commande DMCONTROLE, niveau de détail 224
7.154 DMAUTOUPDATE (variable système) 225
7.154.1 Mode de recalcul des contraintes 3D 225
7.155 DMCONNECTIONCUTTYPE (variable système) 226
7.155.1 Type de connexion 226
7.156 DMPUSHPULLSUBTRACT (variable système) 226
7.156.1 Soustraction DMPOUSSERTIRER 226
7.157 DMRECOGNIZE (variable système) 227
7.157.1 Reconnaissance automatique des contraintes géométriques 3D 227
7.158 DOCKPRIORITY (variable système) 227
7.158.1 Priorité de l'ancrage 227
7.159 DOCTABPOSITION (variable système) 228
7.159.1 Position des onglets 228
7.160 DONUTID (variable système) 228
7.160.1 Diamètre intérieur de l'anneau 228
7.161 DONUTOD (variable système) 229
7.161.1 Diamètre extérieur de l'anneau 229
7.162 DRAGMODE (variable système) 229
7.162.1 Mode de glissement des entités 229
7.163 DRAGMODECONSTRAINTS (variable système) 229
7.163.1 Résoudre dynamiquement les contraintes 3D 229
7.164 DRAGMODEFACES (variable système) 230
7.164.1 Déplacer une face 230
7.165 DRAGMODEHIDE (variable système) 230
7.165.1 Cacher pendant le glissement 230
7.166 DRAGMODEINTERRUPT (variable système) 231
7.166.1 Mode d'interruption du glissement 231
7.167 DRAGOPEN (variable système) 231
7.167.1 Ouverture avec glisser-déplacer 231
7.168 DRAGP1 (variable système) 231
7.168.1 Fréquence de régénération lors du glissement 231
7.169 DRAGP2 (variable système) 232
7.169.1 Fréquence de rapidité en mode traînée 232
7.170 DRAGSNAP (variable système) 232
7.170.1 Accrochage aux entités glissées 232
7.171 DRAWINGPATH (variable système) 233
7.171.1 Chemin des dessins 233
7.172 DRAWINGVIEWASM (variable système) 233
7.172.1 Optimisation des assemblages 233
7.173 Variable système DRAWINGVIEWBGEN 233
7.173.1 Génération des vues de dessin en arrière-plan 233
7.174 DRAWINGVIEWBGENPAR (variable système) 234
7.174.1 Génération parallèle de vues de dessin 234
7.175 DRAWINGVIEWENTS (variable système) 234
7.175.1 Entités supplémentaires 234
7.176 DRAWINGVIEWPRESET (variable système) 235
7.176.1 Vue de dessin prédefinie 235

Table des matières

7.177 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN (variable système) 235
7.177.1 Préréglage des lignes cachées dans la vue dessin 235
7.178 DRAWINGVIEWPRESETSCALE (variable système) 235
7.178.1 Échelle de vue de dessin prédefinie 235
7.179 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT (variable système) 236
7.179.1 Préréglage des lignes tangentes dans les vues dessin 236
7.180 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING (variable système) 236
7.180.1 Préréglage des lignes de montage des vues de dessin 236
7.181 DRAWINGVIEWQUALITY (variable système) 236
7.181.1 Qualité des vues de dessin 236
7.182 DRAWORDERCTL (variable système) 237
7.182.1 Contrôle de l'ordre de tracé 237
7.183 DROPGEOMMODE (variable système) 237
7.183.1 Mode Déposer la géométrie 237
7.184 DWFFORMAT (variable système) 238
7.184.1 Format DWF par défaut 238
7.185 DWFFRAME (variable système) 238
7.185.1 Cadre DWF 238
7.186 DWFOSNAP (variable système) 239
7.186.1 Accrochage aux entités DWF 239
7.187 DWFVERSION (variable système) 239
7.187.1 Version DWF 239
7.188 DWGCHECK (variable système) 240
7.188.1 Contrôle du dessin 240
7.189 DWGCODEPAGE (variable système) 240
7.189.1 Page de code du dessin (lecture seule) 240
7.190 DWGGUIDCLOUDAI (variable système) 240
7.190.1 GUID du dessin 240
7.191 DWGNAME (variable système) 241
7.191.1 Nom du dessin (lecture seule) 241
7.192 DWGPREFIX (variable système) 241
7.192.1 Préfixe du dessin (lecture seule) 241
7.193 DWGTITLED (variable système) 241
7.193.1 Dessin nommé (lecture seule) 241
7.194 DXEVAL (variable système) 241
7.194.1 Mode de mise à jour d'extraction de données 241
7.195 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT (variable système) 242
7.195.1 Ajustement de l'alignement du texte pour un fichier DXF 242
7.196 DYNCONSTRAINTMODE (variable système) 242
7.196.1 Mode de contraintes dynamiques 242
7.197 DYNDIGRIP (variable système) 243
7.197.1 Afficher les cotes dynamiques 243
7.198 DYNDIMAPERTURE (variable système) 243
7.198.1 Ouverture de la cote dynamique 243
7.199 DYNDIMCOLORHOT (variable système) 244
7.199.1 Couleur chaude de cote dynamique 244
7.200 DYNDIMCOLORHOVER (variable système) 244
7.200.1 Couleur de survol de cote dynamique 244

Table des matières

7.201 DYNDIMDISTANCE (variable système) 244
7.201.1 Distance de cote dynamique 244
7.202 DYNDIMLINETYPE (variable système) 245
7.202.1 Type de ligne de cotation dynamique 245
7.203 DYNDIVIS (variable système) 245
7.203.1 Visibilité de cote dynamique 245
7.204 DYNINPUTTRANSPARENCY (variable système) 246
7.204.1 Transparence des champs de saisie dynamiques 246
7.205 DYNMODE (variable système) 246
7.205.1 Mode de saisie dynamique 246
7.206 DYNPICOORDS (variable système) 247
7.206.1 Mode par défaut pour la saisie de coordonnées dynamiques 247
7.207 DYNPROMPT (variable système) 247
7.207.1 Invites de commande en mode saisie dynamique 247
8. E 249
8.1 EDGEMODE (variable système) 249
8.1.1 Mode d'arête 249
8.2 ELEVATION (variable système) 249
8.2.1 Élévation 249
8.3 ENABLEATTRACTION (variable système) 250
8.3.1 Accrochage des poignées 250
8.4 ENABLEBIMBKUPDATE (variable système) 250
8.4.1 Autoriser les mises à jour de coupes en arrière-plan 250
8.5 ENABLEHYPERLINKMENU (variable système) 250
8.5.1 Menu de liens hypertextes 250
8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP (variable système) 251
8.6.1 Infobulle du lien hypertexte 251
8.7 ERRNO (variable système) 251
8.7.1 Numéro d'erreur (lecture seule) 251
8.8 EXPERIMENTALMODE (variable système) 251
8.8.1 Activer les fonctionnalités expérimentales 251
8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE (variable système) 252
8.9.1 Fonctionnalités expérimentales sur la page d'accueil 252
8.10 EXPERT (variable système) 252
8.10.1 Expert 252
8.11 EXPINSALIGN (variable système) 253
8.11.1 Alignement Insertion Explorateur 253
8.12 EXPINSANGLE (variable système) 253
8.12.1 Angle d'insertion de l'Explorateur 253
8.13 EXPINSFIXANGLE (variable système) 254
8.13.1 Angle fixe d'insertion à partir de l'Explorateur 254
8.14 EXPINSFIXSCALE (variable système) 254
8.14.1 Insertion à échelle fixe à partir de l'Explorateur 254
8.15 EXPINSSCALE (variable système) 254
8.15.1 Échelle pour l'insertion à partir de l'Explorateur 254
8.16 EXPLMODE (variable système) 255
8.16.1 Mode de décomposition 255
8.17 EXPORT3DPDFWRITER (variable système) 255

Table des matières

8.17.1 Rédacteur de PDF 3D 255
8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER (variable système) 255
8.18.1 Rédacteur ASAT/ASAB 255
8.19 EXPORTACISWRITER (variable système) 256
8.19.1 Enregistreur SAT/SAB 256
8.20 EXPORTACISFORMATVERSION (variable système) 256
8.20.1 Version du format d'exportation ACIS 256
8.21 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION (variable système) 257
8.21.1 Version format export CATIA V4 257
8.22 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION (variable système) 258
8.22.1 Version de format d'exportation CATIA V5 258
8.23 EXPORTGEOMETRYFLAGS (variable système) 258
8.23.1 Exporter drapeaux géométrie 258
8.24 EXPORTHIDDENPARTS (variable système) 259
8.24.1 Parties cachées 259
8.25 EXPORTMODELSPACE (variable système) 259
8.25.1 Exporter l'espace modèle 259
8.26 EXPORTPAGESETUP (variable système) 260
8.26.1 Exporter la mise en page 260
8.27 EXPORTPAPERSPACE (variable système) 260
8.27.1 Exporter l'espace papier 260
8.28 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION (variable système) 261
8.28.1 Version du format d'exportation Parasolid 261
8.29 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système) 262
8.29.1 Structure du produit 262
8.30 EXPORTSTEPFORMATVERSION (variable système) 263
8.30.1 Version du format d'exportation STEP 263
8.31 EXPORTXCGMFORMATVERSION (variable système) 263
8.31.1 Version du format d'exportation XCGM 263
8.32 EXTMAX (variable système) 264
8.32.1 Étendue maximale (lecture seule) 264
8.33 EXTMIN (variable système) 264
8.33.1 Étendue minimale (lecture seule) 264
8.34 EXTNAMES (variable système) 265
8.34.1 Extension des noms 265
8.35 EXTRUDEINSIDE (variable système) 265
8.35.1 Comportement intérieur de l'extrusion 265
8.36 EXTRUDEOUTSIDE (variable système) 266
8.36.1 Extrusion vers l'extérieur 266
9. F 267
9.1 FACETRATIO (variable système) 267
9.1.1 Ratio d'aspect des facettes 267
9.2 FACETRES (variable système) 267
9.2.1 Résolution des facettes 267
9.3 FBXEXPORTCAMERAS (variable système) 268
9.3.1 Exportation des caméras FBX 268
9.4 FBXEXPORTENTIES (variable système) 268
9.4.1 Exportrer les entités FBX 268

Table des matières

9.5 FBXEXPORTENTIESSELTYPE (variable système) 268
9.5.1 Entités FBX à exporter 268
9.6 FBXEXPORTLIGHTS (variable système) 269
9.6.1 Exportation des lumières FBX 269
9.7 FBXEXPORTMATERIALS (variable système) 269
9.7.1 Exportation de matériaux FBX 269
9.8 FBXEXPORTTEXTURES (variable système) 269
9.8.1 Exportation de textures FBX 269
9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH (variable système) 270
9.9.1 Chemin pour l'exportation des textures au format Fbx 270
9.10 FBXVERSION (variable système) 270
9.10.1 Version FBX 270
9.11 FEATURECOLORS (variable système) 271
9.11.1 Couleurs des fonctions 271
9.12 FIELDDISPLAY (variable système) 271
9.12.1 Affichage du champ 271
9.13 FIELDEVAL (variable système) 271
9.13.1 Mode de mise à jour des champs 271
9.14 FILEDIA (variable système) 272
9.14.1 Boîte de dialogue Fichier 272
9.15 FILLETRAD (variable système) 272
9.15.1 Rayon du congé 272
9.16 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT (variable système) 273
9.16.1 Combiner les soudures d'angle adjacentes 273
9.17 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO (variable système) 273
9.17.1 Rapport maximal d'un écart à la taille de soudure 273
9.18 FILLETWELDINGZSIZE (variable système) 273
9.18.1 Taille Z de la soudure d'angle par défaut 273
9.19 FILLMODE (variable système) 274
9.19.1 Mode de remplissage 274
9.20 FITLINEFITARCMODE (variable système) 274
9.20.1 Mode AjusterArc AjusterLigne 274
9.21 FITTINGRADIUSTYPE (variable système) 275
9.21.1 Type de rayon de raccord 275
9.22 FITTINGRADIUSVALUE (variable système) 275
9.22.1 Valeur du rayon des raccords 275
9.23 FLANGEASMDEFAULTGASKET (variable système) 275
9.23.1 Joint par défaut 275
9.24 FONTALT (variable système) 276
9.24.1 Police alternative 276
9.25 FONTALTMAP (variable système) 276
9.25.1 Fichier optionnel de mappage des polices 276
9.26 FONTMAP (variable système) 277
9.26.1 Fichier de mappage des polices 277
9.27 FRAME (variable système) 278
9.27.1 Cadre 278
9.28 FRAMESELECTION (variable système) 278
9.28.1 Sélection du cadre 278

Table des matières

9.29 FRONTZ (variable système) 279
9.29.1 Décalage du plan de délimitation avant 279
9.30 FULLOPEN (variable système) 279
9.30.1 Ouverture totale (lecture seule) 279
10. G 280
10.1 GEARTEETHNUMBER (variable système) 280
10.1.1 Nombre maximal de dents de pignon 280
10.2 GENERATEASSOCATTRS (variable système) 280
10.2.1 Générer des attributs associatifs 280
10.3 GENERATEASSOCVIEWS (variable système) 281
10.3.1 Générer des dessins associatifs 281
10.4 GEOCSMAPPRIORITY (variable système) 281
10.4.1 Priorité CSMAP 281
10.5 GEOLATLONGFORMAT (variable système) 281
10.5.1 Format de latitude/longitude géographique 281
10.6 GEOMAPHYBRIDMODE (variable système) 282
10.6.1 Style de carte en ligne 282
10.7 GEOMAPMODE (variable système) 282
10.7.1 Style de carte en ligne 282
10.8 GEOMAPOSMMODE (variable système) 283
10.8.1 Carte Open Street Map en ligne 283
10.9 GEOMARKERVISIBILITY (variable système) 283
10.9.1 Visibilité du marqueur géographique 283
10.10 GEOMRELATIONS (variable système) 284
10.10.1 Indication de relation géométrique 284
10.11 GETSTARTED (variable système) 284
10.11.1 Démarrer 284
10.12 GFANG (variable système) 284
10.12.1 Angle de remplissage du dégradé 284
10.13 GFCLR1 (variable système) 285
10.13.1 Couleur primaire remplissage dégradé 285
10.14 GFCLR2 (variable système) 285
10.14.1 Couleur secondaire d'un remplissage dégradé 285
10.15 GFCLRLUM (variable système) 285
10.15.1 Niveau de teinte du remplissage dégradé 285
10.16 GFCLRSTATE (variable système) 285
10.16.1 Nombre de couleurs du remplissage dégradé 285
10.17 GFNAME (variable système) 286
10.17.1 Nom du remplissage dégradé 286
10.18 GFSHIFT (variable système) 286
10.18.1 Décalage du remplissage dégradé 286
10.19 GLSWAPMODE (variable système) 287
10.19.1 Mode de permutation GL 287
10.20 GRADIENTCOLORBOTTOM (variable système) 287
10.20.1 Couleur du bas du dégradé d'arrière-plan 287
10.21 GRADIENTCOLORMIDDLE (variable système) 288
10.21.1 Couleur du milieu du dégradé d'arrière-plan 288
10.22 GRADIENTCOLORTOP (variable système) 288

Table des matières

10.22.1 Couleur du haut du dégradé d'arrière-plan 288
10.23 GRADIENTMODE (variable système) 288
10.23.1 Mode dégradé en arrière-plan 288
10.24 GRIDAXISCOLOR (variable système) 289
10.24.1 Couleurs des axes de la grille 289
10.25 GRIDDISPLAY (variable système) 289
10.25.1 Affichage de la grille 289
10.26 GRIDMAJOR (variable système) 289
10.26.1 Grille principale 289
10.27 GRIDMAJORCOLOR (variable système) 290
10.27.1 Couleur de la grille principale 290
10.28 GRIDMINORCOLOR (variable système) 290
10.28.1 Couleur des lignes secondaires de la grille 290
10.29 GRIDMODE (variable système) 291
10.29.1 Mode grille 291
10.30 GRIDSTYLE (variable système) 291
10.30.1 Style de grille 291
10.31 GRIDUNIT (variable système) 291
10.31.1 Unité de la grille 291
10.32 GRIDXYZTINT (variable système) 292
10.32.1 Teinte XYZ de la grille 292
10.33 GRIPBLOCK (variable système) 292
10.33.1 Poignées dans les blocs 292
10.34 GRIPCOLOR (variable système) 293
10.34.1 Couleur de la poignée 293
10.35 GRIPDYNCOLOR (variable système) 293
10.35.1 Couleur de poignée dynamique 293
10.36 GRIPHOT (variable système) 293
10.36.1 Couleur de la poignée sélectionnée 293
10.37 GRIPHOVER (variable système) 294
10.37.1 Couleur de la poignée de survol 294
10.38 GRIPOBJLIMIT (variable système) 294
10.38.1 Nombre maximal de poignées 294
10.39 GRIPS (variable système) 294
10.39.1 Poignées 294
10.40 GRIPMULTIFUNCTIONAL (variable système) 295
10.40.1 Configuration du mode Poignées multifonctionnelles 295
10.41 GRIPSIZE (variable système) 295
10.41.1 Taille de poignées 295
10.42 GRIPTIPS (variable système) 295
10.42.1 Astuces de poignées 295
10.43 GSDEVICETYPE2D (variable système) 296
10.43.1 Périphérique du système graphique 2D 296
10.44 GSDEVICETYPE3D (variable système) 296
10.44.1 Périphérique système graphique 3D 296
11. H 298
11.1 HALOGAP (variable système) 298
11.1.1 Taille du halo 298

Table des matières

11.2 HANDLES (variable système) 298
11.2.1 Publication des descripteurs (lecture seule) 298
11.3 HANDSEED (variable système) 298
11.3.1 Descripteur pour créer des entités (lecture seule) 298
11.4 HATCHCREATION (variable système) 299
11.4.1 Mode de création des hachures (lecture seule) 299
11.5 HEALTHADVISOR (variable système) 299
11.5.1 Conseiller en état du dessin 299
11.6 HEALTHADVISORTIMEOUT (variable système) 300
11.6.1 Délai d'expiration du Conseiller en état du dessin (secondes) 300
11.7 HIDEPRECISION (variable système) 300
11.7.1 Précision des lignes cachées et des ombrages 300
11.8 HIDESYSTEMPRINTERS (variable système) 300
11.8.1 Imprimantes système 300
11.9 HIDETEXT (variable système) 301
11.9.1 Cacher le texte avec la commande CACHER 301
11.10 HIDEXREFSCALES (variable système) 301
11.10.1 Cacher les échelles des Xref 301
11.11 HIGHLIGHT (variable système) 301
11.11.1 Surbrillance 301
11.12 HIGHLIGHT_ALPHA (variable système) 302
11.12.1 Transparence de la zone surlignée 302
11.13 HIGHLIGHTCOLOR (variable système) 302
11.13.1 Choix de la couleur de surbrillance 302
11.14 HIGHLIGHTEFFECT (variable système) 303
11.14.1 Choix du style de surbrillance 303
11.15 HLRNEXTGEN (variable système) 303
11.15.1 Élimination des lignes cachées de nouvelle génération 303
11.16 HORIZONBKG_ENABLE (variable système) 304
11.16.1 Arrière-plan de l'horizon 304
11.17 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON (variable système) 304
11.17.1 Sol de l'horizon 304
11.18 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN (variable système) 304
11.18.1 Origine sol 304
11.19 HORIZONBKG_SKYHIGH (variable système) 304
11.19.1 Haut du ciel 304
11.20 HORIZONBKG_SKYHORIZON (variable système) 305
11.20.1 Horizon 305
11.21 HORIZONBKG_SKYLOW (variable système) 305
11.21.1 Bas du ciel 305
11.22 HOTKEYASSISTANT (variable système) 305
11.22.1 Assistant raccourcis 305
11.23 HPANG (variable système) 306
11.23.1 Angle du motif de hachures 306
11.24 HPANNOTATIVE (variable système) 306
11.24.1 Motif de hachures annotatif 306
11.25 HPASSOC (variable système) 306
11.25.1 Association du motif de hachures 306

Table des matières

11.26 HPBACKGROUNDCOLOR (variable système) 307
11.26.1 Couleur par défaut de l'arrière-plan des hachures 307
11.27 HPBOUND (variable système) 307
11.27.1 Contour le motif de hachures 307
11.28 HPBOUNDRETAIN (variable système) 307
11.28.1 Conserver le contour du motif de hachures 307
11.29 HPCOLOR (variable système) 308
11.29.1 Couleur de hachures par défaut 308
11.30 HPDOUBLE (variable système) 308
11.30.1 Doublement du motif de hachures 308
11.31 HPDRAWORDER (variable système) 309
11.31.1 Ordre de tracé pour les motifs de hachures 309
11.32 HPGAPTOL (variable système) 309
11.32.1 Tolérance de l'écart du motif de hachures 309
11.33 HPISLANDDETECTION (variable système) 309
11.33.1 Détection d'îlots de hachures 309
11.34 HPLAYER (variable système) 310
11.34.1 Calque par défaut pour les nouvelles hachures 310
11.35 HPLINETYPE (variable système) 310
11.35.1 Type de ligne du motif de hachures 310
11.36 HPMAXAREAS (variable système) 311
11.36.1 Mode de remplissage pour les hachures clairsemées 311
11.37 HPMAXCONTOURPOINTS (variable système) 311
11.37.1 Nombre maximal de points sur un contour de hachures 311
11.38 HPNAME (variable système) 312
11.38.1 Nom du motif de hachures 312
11.39 HPOBJWARNING (variable système) 312
11.39.1 Avertissement relatif à l'entité du motif de hachures 312
11.40 HPORIGIN (variable système) 312
11.40.1 Origine du motif de hachurage 312
11.41 HPPICKMODE (variable système) 312
11.41.1 Mode de sélection du contour de hachures (Lecture seule) 312
11.42 HPSCALE (variable système) 313
11.42.1 Échelle du motif de hachures 313
11.43 HPSEPARATE (variable système) 313
11.43.1 Motif de hachures distinct 313
11.44 HPSPACE (variable système) 313
11.44.1 Espacement du motif de hachures 313
11.45 HPTRANSPARENCY (variable système) 314
11.45.1 Transparence par défaut pour les nouvelles hachures 314
11.46 HYPERLINKBASE (variable système) 314
11.46.1 Base de lien hypertexte 314
12. I 315
12.1 IFCEXPORTAUTHOR (variable système) 315
12.1.1 Exporter le nom de l'auteur 315
12.2 IFCEXPORTAUTHORIZATION (variable système) 315
12.2.1 Autorisation d'exportation 315
12.3 IFCEXPORTORGANIZATION (variable système) 315

Table des matières

12.3.1 Exporter le nom de l'organisation 315
12.4 IFCSETTINGSCONFIG (variable système) 316
12.4.1 Configuration des paramètres IFC 316
12.5 IMAGECACHEFOLDER (variable système) 316
12.5.1 Dossier du cache de disque de l'image 316
12.6 IMAGECACHEMAXMEMORY (variable système) 316
12.6.1 Mémoire maximale utilisée 316
12.7 IMAGEDISKCACHE (variable système) 317
12.7.1 Cache de disque de l'image 317
12.8 IMAGEFRAME (variable système) 317
12.8.1 Cadre image 317
12.9 IMAGEHLT (variable système) 317
12.9.1 Mise en surbrillance des images 317
12.10 IMAGENOTIFY (variable système) 318
12.10.1 Notification image 318
12.11 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES (variable système) 318
12.11.1 Mode d'importation des attributs d'arêtes 318
12.12 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION (variable système) 319
12.12.1 Importer une représentation 319
12.13 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE (variable système) 319
12.13.1 Préférences des chemins de recherche 319
12.14 IMPORTCOLORS (variable système) 320
12.14.1 Traduire les couleurs 320
12.15 IMPORTCREOALTERNATESARCHPATHS (variable système) 320
12.15.1 Chemins d'accès alternatifs 320
12.16 IMPORTCREOCONFIGURATION (variable système) 320
12.16.1 Importer la configuration 320
12.17 IMPORTCUIFILEEXISTS (variable système) 321
12.17.1 Importer un fichier cui existant 321
12.18 IMPORTHIDDENPARTS (variable système) 321
12.18.1 Parties cachées 321
12.19 IMPORTIGESSIMPLIFY (variable système) 322
12.19.1 Simplifier 322
12.20 IMPORTIGESSTITCH (variable système) 322
12.20.1 Effectuer couture 322
12.21 IMPORTINVENTORALTERNATESARCHPATHS (variable système) 322
12.21.1 Chemins d'accès alternatifs 322
12.22 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système) 323
12.22.1 Préférences des chemins de recherche 323
12.23 IMPORTJTREPRESENTATION (variable système) 323
12.23.1 Importer une représentation 323
12.24 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS (variable système) 324
12.24.1 Chemins d'accès alternatifs 324
12.25 IMPORTNXCONFIGURATION (variable système) 324
12.25.1 Importer la configuration 324
12.26 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système) 324
12.26.1 Préférences des chemins de recherche 324
12.27 IMPORTPMI (variable système) 325

Table des matières

12.27.1 Informations sur le produit et la fabrication 325
12.28 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système) 325
12.28.1 Structure du produit 325
12.29 IMPORTREPAIR (variable système) 326
12.29.1 Réparer le modèle lors de l'importation 326
12.30 IMPORTSIMPLIFY (variable système) 326
12.30.1 Effectuer une simplification 326
12.31 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS (variable système) 327
12.31.1 Chemins d'accès alternatifs 327
12.32 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE (variable système) 327
12.32.1 Préférences des chemins de recherche 327
12.33 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREECURVES (variable système) 328
12.33.1 Importer des courbes libres 328
12.34 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREEPLANES (variable système) 328
12.34.1 Importer des plans libres 328
12.35 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESARCHPATHS (variable système) 329
12.35.1 Chemins d'accès alternatifs 329
12.36 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION (variable système) 329
12.36.1 Importer la configuration 329
12.37 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION (variable système) 329
12.37.1 Importer une représentation 329
12.38 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ (variable système) 330
12.38.1 Mapper l'axe Y SolidWorks sur l'axe Z courant 330
12.39 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système) 330
12.39.1 Préférences des chemins de recherche 330
12.40 IMPORTSTEPROTATEYZ (variable système) 331
12.40.1 Mapper Y sur l'axe Z courant 331
12.41 IMPORTSTITCH (variable système) 331
12.41.1 Effectuer une couture 331
12.42 INCLUDEPLOTSTAMP (variable système) 332
12.42.1 Bannière de tracé 332
12.43 INDEXCTL (variable système) 332
12.43.1 Contrôle de l'index 332
12.44 INETLOCATION (variable système) 332
12.44.1 Adresse du site Web 332
12.45 INSBASE (variable système) 333
12.45.1 Insertion du point de base 333
12.46 INSNAME (variable système) 333
12.46.1 Nom de l'insertion 333
12.47 INSUNITS (variable système) 333
12.47.1 Unités d'insertion 333
12.48 INSUNITSDEFSOURCE (variable système) 334
12.48.1 Source par défaut des unités d'insertion 334
12.49 INSUNITSDEFTARGET (variable système) 335
12.49.1 Cible par défaut des unités d'insertion 335
12.50 INSUNITSSCALING (variable système) 336
12.50.1 Échelle unités d'insertion 336
12.51 INTERFERECOLOR (variable système) 337

Table des matières

12.51.1 Couleur d'interférence 337
12.52 INTERFERELAYER (variable système) 337
12.52.1 Calque interférence 337
12.53 INTERFERENCELEVEL (variable système) 337
12.53.1 Niveau de vérification des interférences 337
12.54 INTERFEREOBJVS (variable système) 338
12.54.1 Style visuel des entités d'interférence 338
12.55 INTERFEREVPVS (variable système) 338
12.55.1 Style visuel de la fenêtre d'interférence 338
12.56 INTERIORELEVATIONMINLENGTH (variable système) 338
12.56.1 Longueur minimale de l'élévation intérieure 338
12.57 INTERIORELEVATIONOFFSET (variable système) 339
12.57.1 Distance de décalage des élévations intérieures 339
12.58 INTERSECTEDENTITIES (variable système) 339
12.58.1 Résoudre l'intersection 339
12.59 INTERSECTIONCOLOR (variable système) 340
12.59.1 Couleur d'intersection 340
12.60 INTERSECTIONDISPLAY (variable système) 340
12.60.1 Afficher l'intersection 340
12.61 ISAVEBAK (variable système) 341
12.61.1 Sauvegarde incrémentale 341
12.62 ISAVEPERCENT (variable système) 341
12.62.1 Enregistrer pourcentage 341
12.63 ISOLINES (variable système) 341
12.63.1 Isolignes 341
13. J 343
14. K 344
14.1 KEEPCONNECTIONS (variable système) 344
14.1.1 Résoudre les interférences et les espaces 344
15. L 345
15.1 LASTANGLE (variable système) 345
15.1.1 Dernier angle (lecture seule) 345
15.2 LASTPOINT (variable système) 345
15.2.1 Dernier point 345
15.3 LASTPROMPT (variable système) 345
15.3.1 Dernière invite (lecture seule) 345
15.4 LATITUDE (variable système) 345
15.4.1 Latitude 345
15.5 LAYERFILTEREXCESS (variable système) 346
15.5.1 Nombre maximal de filtres de calques 346
15.6 LAYERPMODE (variable système) 346
15.6.1 Calque du mode précédant 346
15.7 LAYLOCKFADECTL (variable système) 347
15.7.1 Contrôle de l'estompe des calques verrouillés 347
15.8 LAYOUTCONVERSION (variable système) 347
15.8.1 Conversion d'une présentation 347
15.9 LAYOUTREGENCTL (variable système) 347
15.9.1 Contrôle de régénération de présentation 347

Table des matières

15.10 LAYOUTTAB (variable système) 348
15.10.1 Onglets des présentations et des modèles 348
15.11 LEGACYCODESEARCH (variable système) 348
15.11.1 Mode de recherche des codes historiques (lecture seule) 348
15.12 LENGTHUNITS (variable système) 349
15.12.1 Unités de longueur 349
15.13 LENSLENGTH (variable système) 349
15.13.1 Longueur de l'objectif (lecture seule) 349
15.14 LEVELOFDETAIL (variable système) 349
15.14.1 Niveau de détail de la composition 349
15.15 LICFLAGS (variable système) 350
15.15.1 Composants sous licence (lecture seule) 350
15.16 LIGHTGLYPHCOLOR (variable système) 350
15.16.1 Couleur du glyphe de lumière 350
15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY (variable système) 351
15.17.1 Affichage de la lumière 351
15.18 LIGHTINGUNITS (variable système) 351
15.18.1 Unités d'éclairage 351
15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR (variable système) 351
15.19.1 Couleur du glyphe de lumière de toile 351
15.20 LIMCHECK (variable système) 352
15.20.1 Contrôle de limites 352
15.21 LIMMAX (variable système) 352
15.21.1 Limites maximales 352
15.22 LIMMIN (variable système) 352
15.22.1 Limites minimales 352
15.23 LINEARARROWHEADLENGTH (variable système) 353
15.23.1 Longueur de la pointe de flèche par défaut 353
15.24 LINEARARROWHEADWIDTH (variable système) 353
15.24.1 Largeur de la pointe de flèche par défaut 353
15.25 LINEARARROWTHICKNESS (variable système) 353
15.25.1 Épaisseur par défaut 353
15.26 LINEARBRIGHTNESS (variable système) (obsolète) 354
15.26.1 Luminosité linéaire (obsolète) 354
15.27 LINEARCONTRAST (variable système) (obsolète) 354
15.27.1 Contraste linéaire (obsolète) 354
15.28 LINETYPE3DPLINE (variable système) 355
15.28.1 Type de ligne des polylignes 3D 355
15.29 LISPINIT (variable système) 355
15.29.1 Initialisation LISP 355
15.30 LOADMECHANICAL2D (variable système) 355
15.30.1 Éditeur 2D mécanique 355
15.31 LOCALE (variable système) 356
15.31.1 Code de langue (lecture seule) 356
15.32 LOCALROOTPREFIX (variable système) 356
15.32.1 Préfixe de la racine locale (lecture seule) 356
15.33 LOCKUI (variable système) 356
15.33.1 Verrouiller les éléments de l'interface utilisateur 356

Table des matières

15.34 LOFTANG1 (variable système) 357
15.34.1 Angle de lissage 1 357
15.35 LOFTANG2 (variable système) 358
15.35.1 Angle de lissage 2 358
15.36 LOFTMAG1 (variable système) 359
15.36.1 Amplitude de lissage 1 359
15.37 LOFTMAG2 (variable système) 359
15.37.1 Magnitude de lissage 2 359
15.38 LOFTNORMALS (variable système) 360
15.38.1 Normales de lissage 360
15.39 LOFTPARAM (variable système) 360
15.39.1 Paramètre de lissage 360
15.40 LOGFILEMODE (variable système) 361
15.40.1 Mode fichier journal 361
15.41 LOGFILENAME (variable système) 361
15.41.1 Nom du fichier journal (lecture seule) 361
15.42 LOGFILEPATH (variable système) 361
15.42.1 Emplacement du fichier journal 361
15.43 LOGGEDINSTATUS (Variable système) 362
15.43.1 Connecté (en lecture seule) 362
15.44 LOGINNAME (variable système) 362
15.44.1 Nom de connexion (lecture seule) 362
15.45 LONGITUDE (variable système) 362
15.45.1 Longitude 362
15.46 LOOKFROMDIRECTIONMODE (variable système) 363
15.46.1 Visualisation en mode de direction 363
15.47 LOOKFROMFEEDBACK (variable système) 364
15.47.1 Rétroaction de visualisation 364
15.48 LOOKFROMZOOMEXTENTS (variable système) 364
15.48.1 Zoom vers l'étendue - Visualisation 364
15.49 LOOKFROMZOOMSELECTION (variable système) 364
15.49.1 Sélection du zoom Visualisation 364
15.50 LTGAPSELECTION (variable système) 365
15.50.1 Sélection dans les espaces dans les types de ligne 365
15.51 LTSCALE (variable système) 365
15.51.1 Échelle du type de ligne 365
15.52 LUNITS (variable système) 365
15.52.1 Type d'unité linéaire 365
15.53 LUPREC (variable système) 366
15.53.1 Précision des unités linéaires 366
15.54 LWDEFAULT (variable système) 366
15.54.1 Épaisseur de ligne par défaut 366
15.55 LWDISPLAY (variable système) 367
15.55.1 Affichage de l'épaisseur de ligne 367
15.56 LWDISPSCALE (variable système) 367
15.56.1 Échelle d'affichage de l'épaisseur de ligne 367
15.57 LWUNITS (variable système) 368
15.57.1 Unités de l'épaisseur de ligne 368

Table des matières

16. M 369
16.1 MACROREC (variable système) 369
16.1.1 Enregistrement de macro 369
16.2 MANIPULATOR (variable système) 369
16.2.1 Comportement du manipulateur 369
16.3 MANIPULATORCOLORTHEME (variable système) 369
16.3.1 Thème de couleur du manipulateur 369
16.4 MANIPULATORDURATION (variable système) 370
16.4.1 Délai d'affichage du manipulateur 370
16.5 MANIPULATORHANDLE (variable système) 371
16.5.1 Poignée du manipulateur 371
16.6 MANIPULATORSIZE (variable système) 371
16.6.1 Taille du manipulateur 371
16.7 MASSPREC (variable système) 372
16.7.1 Précision de la masse 372
16.8 MASSPROPACCURACY (variable système) 372
16.8.1 Précision relative du calcul des propriétés de masse 372
16.9 MASSUNITS (variable système) 373
16.9.1 Unités masse 373
16.10 MAXACTVP (variable système) 373
16.10.1 Nombre maximal de fenêtres actives 373
16.11 MAXHATCH (variable système) 374
16.11.1 Tirets de hachures maximum 374
16.12 MAXSORT (variable système) 374
16.12.1 Tri maximum 374
16.13 MAXTHREADS (variable système) 374
16.13.1 Nombre maximum de threads 374
16.14 MBSTATE (variable système) 375
16.14.1 État du navigateur mécanique (lecture seule) 375
16.15 MBUTTONPAN (variable système) 375
16.15.1 Panoramique avec le bouton milieu 375
16.16 MEASUREINIT (variable système) 376
16.16.1 Mesure initiale 376
16.17 MEASUREMENT (variable système) 376
16.17.1 Mesure 376
16.18 MECH2DSAVEFORMAT (variable système) 376
16.18.1 Format d'enregistrement Mechanical 2D 376
16.19 MECHANICALBLOCKSOPTION (variable système) 377
16.19.1 Options de blocs mécaniques 377
16.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS (variable système) 377
16.20.1 Options du navigateur mécanique 377
16.21 MENUBAR (SAUF OS X) (variable système) 378
16.21.1 Barre de menus 378
16.22 MENUCTL (variable système) 378
16.22.1 Contrôle du menu 378
16.23 MENUECHO (variable système) 379
16.23.1 Affichage sur la ligne de commande 379
16.24 MENUNAME (variable système) 379

Table des matières

16.24.1 Nom du menu (lecture seule) 379
16.25 MESHTYPE (variable système) 379
16.25.1 Type de maillage 379
16.26 MIDDLECLICKCLOSE (variable système) 380
16.26.1 Fermer avec le clic central (Mac & Linux) 380
16.27 MILLISECS (variable système) 380
16.27.1 Millisecondes (lecture seule) 380
16.28 MIRRHATCH (variable système) 380
16.28.1 Miroir des motifs de hachure 380
16.29 MIRRTEXT (variable système) 381
16.29.1 Refléter le texte 381
16.30 MLEADERLAYER (variable système) 381
16.30.1 Calque par défaut pour les nouvelles lignes de repère multiples 381
16.31 MLEADERSCALE (variable système) 382
16.31.1 Échelle de ligne de repère multiple 382
16.32 MODEMACRO (variable système) 382
16.32.1 Mode macro 382
16.33 MSLTSCALE (variable système) 382
16.33.1 Échelle du type de ligne de l'espace modèle 382
16.34 MSOLESCALE (variable système) 383
16.34.1 Échelle OLE de l'espace modèle 383
16.35 MTEXTAUTOSTACK (variable système) 383
16.35.1 Empilage automatique du texte multiligne 383
16.36 MTEXTCOLUMN (variable système) 383
16.36.1 Paramètre de la colonne du texte multiligne 383
16.37 MTEXTDETECTSPACE (variable système) 384
16.37.1 Détection d'espace pour la création de listes dans l'éditeur texte multiligne 384
16.38 MTEXTED (variable système) 384
16.38.1 Éditeur de texte multiligne 384
16.39 MTEXTFIXED (variable système) 384
16.39.1 Texte multiligne fixe 384
16.40 MTEXTTOOLBAR (variable système) 385
16.40.1 Barre d'outils de formatage de texte multiligne 385
16.41 MTFLAGS (variable système) 385
16.41.1 Attributs multi-threading 385
16.42 MULTISELECTANGULARTOLERANCE (variable système) 386
16.42.1 Tolérance angulaire de sélection multiple Bim 386
16.43 MYDOCUMENTSPREFIX (variable système) 386
16.43.1 Préfixe de la racine de MesDocuments (lecture seule) 386
17. N 387
17.1 NAVVCUBEDISPLAY (variable système) 387
17.1.1 Affichage de visualisation 387
17.2 NAVVCUBELOCATION (variable système) 387
17.2.1 Emplacement de la commande Visualisation 387
17.3 NAVVCUBEOPACITY (variable système) 388
17.3.1 Opacité de visualisation 388
17.4 NAVVCUBEORIENT (variable système) 388
17.4.1 Orientation de la visualisation 388

Table des matières

17.5 NEARESTDISTANCE (variable système) 388
17.5.1 Distance la plus proche 388
17.6 NEWGEOMGLYPHS (variable système) 389
17.6.1 Utiliser de nouveaux glyphes de contrainte 2D 389
17.7 NOMUTT (variable système) 390
17.7.1 Supression des invites de la ligne de commande 390
17.8 NORTHDIRECTION (variable système) 390
17.8.1 Direction du Nord 390
18. O 391
18.1 OBJECTISOLATIONMODE (variable système) 391
18.1.1 Mode d'isolation de l'objet 391
18.2 OBSCUREDCOLOR (variable système) 391
18.2.1 Couleur assombrie 391
18.3 OBSCUREDLTYPE (variable système) 392
18.3.1 Type de ligne assombri 392
18.4 OFFSETDIST (variable système) 392
18.4.1 Distance du décalage 392
18.5 OFFSETERASE (variable système) 393
18.5.1 Effacement du décalage 393
18.6 OFFSETGAPTYPE (variable système) 393
18.6.1 Type d'espace de décalage 393
18.7 OLEFRAME (variable système) 394
18.7.1 Cadre OLE 394
18.8 OLEHIDE (variable système) 394
18.8.1 Cacher les objets OLE 394
18.9 OLEQUALITY (variable système) 394
18.9.1 Qualité des entités OLE 394
18.10 OLESTARTUP (variable système) 395
18.10.1 Démarrage OLE 395
18.11 OPMSTATE (variable système) 395
18.11.1 État du panneau Propriétés (lecture seule) 395
18.12 OBITAUTOTARGET (variable système) 396
18.12.1 Cible automatique en orbite 396
18.13 ORTHOMODE (variable système) 396
18.13.1 Mode orthogonal 396
18.14 OSMODE (variable système) 396
18.14.1 Mode d'accrochage aux entités 396
18.15 OSNAPCOORD (variable système) 397
18.15.1 Coordonnées de l'accrochage aux entités 397
18.16 OSNAPZ (variable système) 398
18.16.1 Ignorer l'élévation d'accrochage aux entités 398
18.17 OSOPTIONS (variable système) 398
18.17.1 Options d'accrochage aux entités 398
18.18 OVERKILLLAYER (variable système) 399
18.18.1 Calque des entités dupliquées 399
19. P 400
19.1 PANBUFFER (variable système) 400
19.1.1 Tampon de panoramique 400

Table des matières

19.2 PANELBUTTONSIZE (variable système) 400
19.2.1 Taille des boutons de contrôle du panneau 400
19.3 PAPERUPDATE (variable système) 401
19.3.1 Mise à jour du format papier 401
19.4 PARAMETERCOPYMODE (variable système) 401
19.4.1 Mode copie des paramètres 401
19.5 PARAMETERMATCHMODE (variable système) 402
19.5.1 Faire correspondre les blocs paramétriques par paramètres 402
19.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH (variable système) 402
19.6.1 Chemin d'accès au répertoire des blocs paramétriques 2D 402
19.7 PARAMETRIZECONNECTIONS (variable système) 403
19.7.1 Paramétrer les connexions 403
19.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVARIABLE (variable système) 403
19.8.1 Visualisation des opérations paramétriques sur les références de bloc 403
19.9 PDFANIMATIONFPS (variable système) 403
19.9.1 Images par seconde 403
19.10 PDFCACHE (variable système) 404
19.10.1 Cache PDF 404
19.11 PDFCREATEBOOKMARKS (variable système) 404
19.11.1 Créer des signets 404
19.12 PDFEMBEDDEDTTF (variable système) 405
19.12.1 Polices PDF embarquées 405
19.13 PDFEXPORTHYPERLINKS (variable système) 405
19.13.1 Exporter les liens hypertextes 405
19.14 PDFFRAME (variable système) 406
19.14.1 Cadre PDF 406
19.15 PDFIMAGEANTIALIAS (variable système) 406
19.15.1 Anticrénelage d'image 406
19.16 PDFIMAGECOMPRESSION (variable système) 406
19.16.1 Compression de l'image 406
19.17 PDFIMAGEDPI (variable système) 407
19.17.1 Image DPI 407
19.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT (variable système) 407
19.18.1 Appliquer les propriétés de l'épaisseur de ligne 407
19.19 PDFIMPORTASBLOCK (variable système) 408
19.19.1 Importer comme bloc 408
19.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR (variable système) 408
19.20.1 Facteur d'espacement inter-caractères 408
19.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS (variable système) 408
19.21.1 Combiner des entités de texte 408
19.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES (variable système) 409
19.22.1 Convertir les remplissages solides en hachures. 409
19.23 PDFIMPORTIMAGEPATH (variable système) 409
19.23.1 Dossier d'images raster 409
19.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS (variable système) 409
19.24.1 Joindre les segments de lignes et d'arcs 409
19.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE (variable système) 410
19.25.1 Calques 410

Table des matières

19.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES (variable système) 410
19.26.1 Images raster 410
19.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS (variable système) 411
19.27.1 Remplissages des solides 411
19.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR (variable système) 411
19.28.1 Facteur d'espacement entre les mots 411
19.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT (variable système) 412
19.29.1 Texte TrueType 412
19.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY (variable système) 412
19.30.1 Importez le texte TrueType en tant que géométrie 412
19.31 PDFIMPORTUSECLIPPING (variable système) 412
19.31.1 Appliquer le découpage 412
19.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION (variable système) 413
19.32.1 Importer la géométrie avec optimisation 413
19.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING (variable système) 413
19.33.1 Délimiter les images 413
19.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING (variable système) 414
19.34.1 Appliquer la délimitation à la bordure de page 414
19.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY (variable système) 414
19.35.1 Géométrie vectorielle 414
19.36 PDFLAYERSSETTING (variable système) 414
19.36.1 Support des calques PDF 414
19.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT (variable système) 415
19.37.1 Présentations PDF à exporter 415
19.38 PDFMERGECONTROL (variable système) 415
19.38.1 Contrôle de fusion PDF 415
19.39 PDFNOTIFY (variable système) 416
19.39.1 Notification PDF 416
19.40 PDFOPENINVIEWER (variable système) 416
19.40.1 Ouvrir dans la visionneuse 416
19.41 PDFOSNAP (variable système) 416
19.41.1 Accrochage aux entités PDF 416
19.42 PDFPAPERHEIGHT (variable système) 417
19.42.1 Redéfinition du PDF - hauteur du papier 417
19.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE (variable système) 417
19.43.1 Personnalisation du format de papier du PDF 417
19.44 PDFPAPERWIDTH (variable système) 418
19.44.1 Redéfinition du PDF - Largeur du papier 418
19.45 PDFPDFA (variable système) 418
19.45.1 Prise en charge du format PDF/A 418
19.46 PDFPRCCOMPRESSION (variable système) 418
19.46.1 Compression PRC 418
19.47 PDFPRCEXPORT (variable système) 419
19.47.1 Mode export PRC 419
19.48 PDFPRCPROJECTION (variable système) 419
19.48.1 Projection PRC 419
19.49 PDFPRCVIEWMODE (variable système) 420
19.49.1 Mode de vue PRC 420

Table des matières

19.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY (variable système) 420
19.50.1 PDF - Texte SHX comme géométrie 420
19.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION (variable système) 420
19.51.1 Optimisation géométrique simple au format PDF 420
19.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY (variable système) 421
19.52.1 PDF - Conversion de texte TTF en éléments géométriques 421
19.53 PDFUSEPLOTSTYLES (variable système) 421
19.53.1 Utiliser les styles de tracé dans les PDF 421
19.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI (variable système) 422
19.54.1 Résolution du vecteur PPP 422
19.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE (variable système) 422
19.55.1 PDF - Mode de zoom sur l'étendue 422
19.56 PDMODE (variable système) 422
19.56.1 Mode d'affichage des points 422
19.57 PDSIZE (variable système) 423
19.57.1 Taille d'affichage des points 423
19.58 PEDITACCEPT (variable système) 424
19.58.1 Accepter la modification des polylignes 424
19.59 PELLIPSE (variable système) 424
19.59.1 Ellipse de polyligne 424
19.60 PERIMETER (variable système) 425
19.60.1 Dernier périmètre (lecture seule) 425
19.61 PERSPECTIVE (variable système) 425
19.61.1 Perspective 425
19.62 PFACEVMAX (variable système) 425
19.62.1 Nombre maximum de sommets du maillage polyface (lecture seule) 425
19.63 PICKADD (variable système) 426
19.63.1 Ajout au jeu de sélection 426
19.64 PICKAUTO (variable système) 426
19.64.1 Comportement de la fenêtre de sélection 426
19.65 PICKBOX (variable système) 427
19.65.1 Boîte de sélection 427
19.66 PICKDRAG (variable système) 427
19.66.1 Sélection glissée 427
19.67 PICKFIRST (variable système) 427
19.67.1 Sélectionner d'abord 427
19.68 PICKSTYLE (SAUF OS X) (Variable système) 428
19.68.1 Style de sélection 428
19.69 PICTUREEXPORTSCALE (variable système) 428
19.69.1 Facteur d'échelle de l'exportation au format image 428
19.70 PLACESBARFOLDER1 (variable système) 429
19.70.1 Premier dossier 429
19.71 PLACESBARFOLDER2 (variable système) 429
19.71.1 Second dossier 429
19.72 PLACESBARFOLDER3 (variable système) 430
19.72.1 Troisième dossier 430
19.73 PLACESBARFOLDER4 (variable système) 431
19.73.1 Quatrième dossier (Windows) 431

Table des matières

19.74 PLATFORM (variable système) 431
19.74.1 Plateforme (lecture seule) 431
19.75 PLINECACHE (variable système) 432
19.75.1 Cache polyligne 432
19.76 PLINECONVERTMODE (variable système) 432
19.76.1 Mode conversion de polyligne 432
19.77 PLINEGEN (variable système) 432
19.77.1 Génération de polyligne 432
19.78 PLINEREVERSEWIDTHS (Variable système) 433
19.78.1 Largeurs inversées 433
19.79 PLINETYPE (variable système) 433
19.79.1 Type de polyligne 433
19.80 PLINEWID (variable système) 434
19.80.1 Épaisseur de la polyligne 434
19.81 PLOTCFGPATH (variable système) 434
19.81.1 Chemin de configuration du traceur 434
19.82 PLOTID (variable système) 435
19.82.1 ID de tracé (obsolète) 435
19.83 PLOTOUTPUTPATH (variable système) 435
19.83.1 Chemins de sortie des tracés 435
19.84 PLOTSTYLEPATH (variable système) 435
19.84.1 Chemin de styles de tracé 435
19.85 PLOTTER (variable système) 435
19.85.1 Graphique (obsolète) 435
19.86 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE (variable système) 436
19.86.1 Remplacer la transparence du tracé 436
19.87 PLQUIET (variable système) 436
19.87.1 Tracé en mode silencieux 436
19.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY (variable système) 437
19.88.1 Cacher/Afficher la boîte de délimitation en mode filaire 2D 437
19.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY (variable système) 437
19.89.1 Activer ou désactiver les tailles adaptatives et les tailles de points fixes 437
19.90 POINTCLOUDBOUNDARY (variable système) 438
19.90.1 Afficher/cacher le contour de l'étendue de nuage de points 438
19.91 POINTCLOUDBUBBLESSIZE (variable système) 438
19.91.1 Taille des bulles 438
19.92 POINTCLOUDCACHEFOLDER (variable système) 438
19.92.1 Dossier du cache disque 438
19.93 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING (variable système) 439
19.93.1 Puissance de l'éclairage EDL (« eye dome lighting ») 439
19.94 POINTCLOUDGAPFILLING (variable système) 439
19.94.1 Taille de remplissage des espaces 439
19.95 POINTCLOUDHSPC (variable système) 439
19.95.1 Mode HSPC 439
19.96 POINTCLOUDNORMALS (variable système) 440
19.96.1 Calcul des normales 440
19.97 POINTCLOUDPOINTMAX (variable système) 441
19.97.1 Nombre maximal de points (en millions) 441

Table des matières

19.98 POINTCLOUDPOINTSIZE (variable système) 441
19.98.1 Taille du point 441
19.99 POINTCLOUDRENDERMODE (variable système) 441
19.99.1 Mode de rendu 441
19.100 POINTCLOUDSHOWBUBBLES (Variable système) 442
19.100.1 Mode d'affichage des bulles 442
19.101 POLARADDANG (variable système) 442
19.101.1 Angles polaires supplémentaires 442
19.102 POLARANG (variable système) 443
19.102.1 Angle polaire 443
19.103 POLARDIST (variable système) 443
19.103.1 Distance polaire 443
19.104 POLARMODE (variable système) 443
19.104.1 Mode polaire 443
19.105 POLYSIDES (variable système) 444
19.105.1 Côtés d'un polygone 444
19.106 POPERATIONSCOLOR (variable système) 444
19.106.1 Couleur des opérations paramétriques 444
19.107 POPUPS (variable système) 445
19.107.1 Fenêtres pop-up (lecture seule) 445
19.108 PREVIEWDELAY (variable système) 445
19.108.1 Délai pour prévisualiser la sélection 445
19.109 PREVIEWEFFECT (variable système) 445
19.109.1 Effet visuel pour l'aperçu 445
19.110 PREVIEWFILTER (variable système) 446
19.110.1 Filtre de sélection 446
19.111 PREVIEWTYPE (variable système) 446
19.111.1 Type de prévisualisation 446
19.112 PREVIEWWNDINOPENDLG (variable système) 447
19.112.1 Zone d'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir 447
19.113 PRINTFILE (variable système) 447
19.113.1 Imprimer le fichier 447
19.114 PRINTPDFPREVIEW (variable système) 447
19.114.1 Imprimer comme aperçu PDF 447
19.115 PRODUCT (variable système) 448
19.115.1 Produit (lecture seule) 448
19.116 PROFILEOFFSETBEHAVIOR (variable système) 448
19.116.1 Comportement de décalage profil 448
19.117 PROGBAR (variable système) 448
19.117.1 Barre de progression 448
19.118 PROGRAM (variable système) 449
19.118.1 Programme (lecture seule) 449
19.119 PROJECTIONTYPE (variable système) 449
19.119.1 Type de projection de la vue du dessin 449
19.120 PROJECTLOCATIONVISIBILITY (variable système) 450
19.120.1 Visibilité des marqueurs d'emplacement du projet 450
19.121 PROJECTNAME (variable système) 451
19.121.1 Nom de projet 451

Table des matières

19.122 PROJECTSEARCHPATHS (variable système) 451
19.122.1 Chemins de recherche des projets 451
19.123 PROJMODE (variable système) 451
19.123.1 Mode de projection 451
19.124 PROMPTMENU (variable système) 452
19.124.1 Menu d'options 452
19.125 PROMPTMENUFLAGS (variable système) 452
19.125.1 Attributs de menu de saisie 452
19.126 PROMPTOPTIONFORMAT (variable système) 453
19.126.1 Format de l'option d'invite 453
19.127 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS (variable système) 454
19.127.1 Option d'affichage de la traduction des mots-clés 454
19.128 PROPAGATESEARCHSPACE (variable système) 454
19.128.1 Recherche spatiale 454
19.129 PROPAGATETOLERANCE (variable système) 455
19.129.1 Tolérance de position 455
19.130 PROPERTYPREVIEW (variable système) 455
19.130.1 Aperçu des propriétés 455
19.131 PROPERTYPREVIEWDELAY (variable système) 456
19.131.1 Délai d'aperçu des propriétés 456
19.132 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT (variable système) 456
19.132.1 Limite d'objets en aperçu propriétés 456
19.133 PROPOBJLIMIT (variable système) 456
19.133.1 Limite de l'entité des propriétés 456
19.134 PROPPREVTIMEOUT (variable système) 457
19.134.1 Délai d'aperçu de la propriété 457
19.135 PROPUNITS (variable système) 457
19.135.1 Unités des propriétés 457
19.136 PROXYGRAPHICS (variable système) 458
19.136.1 Graphique proxy 458
19.137 PROXYNOTICE (variable système) 458
19.137.1 Note proxy 458
19.138 PROXYSERVERENABLED (variable système) 458
19.138.1 Serveur proxy 458
19.139 HTTP PROXYSERVER (variable système) 459
19.139.1 Serveur HTTP 459
19.140 PROXYSERVERHTTPPORT (variable système) 459
19.140.1 Port du serveur HTTP 459
19.141 HTTP PROXYSERVER (variable système) 459
19.141.1 Serveur HTTPS 459
19.142 PROXYSERVERHTTPSPORT (variable système) 460
19.142.1 Port du serveur HTTPS 460
19.143 PROXYSERVERPASSWORD (variable système) 460
19.143.1 Mot de passe de l'utilisateur 460
19.144 PROXYSERVERUSER (variable système) 460
19.144.1 Nom d'utilisateur 460
19.145 PROXYSHOW (variable système) 460
19.145.1 Affichage du proxy 460

Table des matières

19.146 PROXYWEBSEARCH (variable système) 461
19.146.1 Recherche web du proxy 461
19.147 PSLTSCALE (variable système) 461
19.147.1 Échelle type de ligne de l'espace papier 461
19.148 PSOLHEIGHT (variable système) 462
19.148.1 Hauteur du polysolide 462
19.149 PSOLWIDTH (variable système) 462
19.149.1 Largeur polysolide 462
19.150 PSTYLEMODE (variable système) 462
19.150.1 Mode de style de tracé (lecture seule) 462
19.151 PSTYLEPOLICY (variable système) 463
19.151.1 Politique des styles de tracé 463
19.152 PSVPSCALE (variable système) 463
19.152.1 Échelle de la fenêtre de l'espace papier 463
19.153 PUBLISHALLSHEETS (variable système) 464
19.153.1 Publier toutes les feuilles 464
19.154 PUBLISHCOLLATE (variable système) 464
19.154.1 Combiner les feuilles publiées 464
19.155 PUCSBASE (variable système) 465
19.155.1 SCU de base de l'espace papier (lecture seule) 465
20. Q 466
20.1 QAFLAGS (variable système) 466
20.1.1 Indicateurs d'assurance qualité 466
20.2 QSELECTAUTOCLOSE (variable système) 466
20.2.1 Fermeture automatique de la sélection rapide 466
20.3 QSELECTINIT (variable système) 467
20.3.1 Sélection rapide initiale 467
20.4 QSELECTLIST (variable système) 467
20.4.1 Liste de sélection rapide 467
20.5 QTEXTMODE (variable système) 468
20.5.1 Mode de texte rapide 468
20.6 QUADCOMMANDLAUNCH (variable système) 469
20.6.1 Commandes par défaut du Quad 469
20.7 QUADDISPLAY (variable système) 470
20.7.1 Affichage du Quad 470
20.8 QUADEXPANDDELAY (variable système) 470
20.8.1 Délais d'expansion du Quad 470
20.9 QUADEXPANDTABDELAY (variable système) 471
20.9.1 Délai d'expansion d'un onglet Quad 471
20.10 QUADGOTRANSPARENT (variable système) 471
20.10.1 Estompage du Quad 471
20.11 QUADHIDEDELAY (variable système) 471
20.11.1 Délais d'estompage du Quad 471
20.12 QUADHIDEMARGIN (variable système) 472
20.12.1 Marges d'estompage du Quad 472
20.13 QUADICONSIZE (variable système) 472
20.13.1 Taille d'icône du Quad 472
20.14 QUADICONSPACE (variable système) 473

Table des matières

20.14.1 Espace d'icône du Quad 473
20.15 QUADMOSTRECENTITEMS (variable système) 474
20.15.1 Éléments les plus récents du Quad 474
20.16 QUADPOPUPCORNER (variable système) 474
20.16.1 Emplacement du Quad 474
20.17 QUADSHOWDELAY (variable système) 475
20.17.1 Délais d'affichage du Quad 475
20.18 QUADWIDTH (variable système) 475
20.18.1 Largeur du Quad 475
21. R 476
21.1 R12SAVEACCURACY (variable système) 476
21.1.1 Précision de l'enregistrement R12 476
21.2 R12SAVEDEVIATION (variable système) 476
21.2.1 Écart lors de l'enregistrement en R12 476
21.3 RASTERPREVIEW (variable système) 476
21.3.1 Image d'aperçu 476
21.4 RE_INIT (variable système) 477
21.4.1 Réinitialiser les alias (en lecture seule) 477
21.5 REALTIMESPEEDUP (variable système) 477
21.5.1 Accélération en temps réel 477
21.6 REALWORLDSCALE (variable système) 477
21.6.1 Échelle du monde réel 477
21.7 RECENTFILES (variable système) 478
21.7.1 Nombre maximum de fichiers récents 478
21.8 RECENTPATH (variable système) 478
21.8.1 Chemin récent 478
21.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA (variable système) 478
21.9.1 Opacité d'une face 478
21.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR (variable système) 479
21.10.1 Couleur face 479
21.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA (variable système) 479
21.11.1 Opacité de l'arête 479
21.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR (variable système) 480
21.12.1 Couleur de l'arête cachée 480
21.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA (variable système) 480
21.13.1 Opacité de l'arête 480
21.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR (variable système) 480
21.14.1 Couleur d'arête 480
21.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN (variable système) 481
21.15.1 Arêtes cachées 481
21.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING (variable système) 481
21.16.1 Lissage des arêtes 481
21.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS (variable système) 482
21.17.1 Épaisseur d'arête 482
21.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA (variable système) 482
21.18.1 Transparence d'une face 482
21.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR (variable système) 482
21.19.1 Couleur face 482

Table des matières

21.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGE_ALPHA (variable système) 483
21.20.1 Opacité de l'arête 483
21.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGE_COLOR (variable système) 483
21.21.1 Couleur d'arête 483
21.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW (variable système) 483
21.22.1 Surbrillance 483
21.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING (variable système) 484
21.23.1 Lissage des bords 484
21.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS (variable système) 484
21.24.1 Épaisseur d'arête 484
21.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGEGLOW_ALPHA (variable système) 485
21.25.1 Transparence de la surbrillance 485
21.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR (variable système) 485
21.26.1 Couleur de surbrillance 485
21.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING (variable système) 486
21.27.1 Lissage de la surbrillance 486
21.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGEGLOW_THICKNESS (variable système) 487
21.28.1 Épaisseur de la surbrillance 487
21.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA (variable système) 488
21.29.1 Opacité de la face 488
21.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR (variable système) 488
21.30.1 Couleur face 488
21.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN (variable système) 488
21.31.1 Arêtes cachées 488
21.32 REDUCELENGTHTYPE (variable système) 489
21.32.1 Type de longueurs de réduction des raccords 489
21.33 REDUCELENGTHVALUE (variable système) 489
21.33.1 Valeur de la longueur de réduction 489
21.34 REFEDITLOCKNOTINWORKSET (variable système) 489
21.34.1 Refedit verrouillé 489
21.35 REFEDITNAME (variable système) 490
21.35.1 Nom EditRef (lecture seule) 490
21.36 REFPATHTYPE (variable système) 490
21.36.1 Type de chemin par défaut des fichiers de référence 490
21.37 REGENMODE (variable système) 490
21.37.1 Mode de régénération 490
21.38 REGEXPAND (variable système) 491
21.38.1 Type d'expansion des chemins de registre 491
21.39 REMEMBERFOLDERS (variable système) 491
21.39.1 Mémoriser des dossiers 491
21.40 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL (variable système) 492
21.40.1 Rendu de la composition du matériau 492
21.41 RENDERLOWQUALITYFLAGS (variable système) 492
21.41.1 Indicateurs de rendu de faible qualité 492
21.42 RENDERLOWQUALITYTHRESHOLD (variable système) 493
21.42.1 Seuil de rendu de faible qualité 493
21.43 RENDERMATERIALDOWNLOAD (variable système) 493
21.43.1 Télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu 493

Table des matières

21.44 RENDERMATERIALSPATH (variable système) 494
21.44.1 Chemin d'accès au répertoire de matériaux de rendu 494
21.45 RENDERUSINGHARDWARE (variable système) 494
21.45.1 Rendu à l'aide du matériel 494
21.46 REPORTPANELMODE (variable système) 495
21.46.1 Mode du panneau Rapport 495
21.47 REPORTPDFSHXTEXT (variable système) 495
21.47.1 Rapport PDFSHXTEXT 495
21.48 RESTORECONNECTIONS (variable système) 496
21.48.1 Restaurer les connexions 496
21.49 RESTORELOSTFOCUS (variable système) 496
21.49.1 Restaurer le focus perdu (Linux) 496
21.50 RETAINEDGRAPHICS (variable système) 496
21.50.1 Graphiques conservés 496
21.51 REVCLOUDARCSTYLE (variable système) 497
21.51.1 Style d'arc par défaut pour le nuage de révision 497
21.52 REVCLOUDCREATEMODE (variable système) 497
21.52.1 Mode de création du nuage de révision 497
21.53 REVCLOUDGRIPS (variable système) 498
21.53.1 Poignées des nuages de révision 498
21.54 REVCLOUDLAYER (variable système) 498
21.54.1 Calque par défaut pour les nouveaux nuages de révision 498
21.55 REVCLOUDMAXARCLENGTH (variable système) 499
21.55.1 Longueur d'arc maximum par défaut pour le nuage de révision 499
21.56 REVCLOUDMINARCLENGTH (variable système) 499
21.56.1 Longueur d'arc minimum par défaut pour le nuage de révision 499
21.57 REVCLOUDPROPMAXVERTICES (variable système) 499
21.57.1 Nombre maximal de sommets pour les propriétés du nuage de révision 499
21.58 RHINOVERSION (variable système) 500
21.58.1 Version pour l'exportation vers Rhino 500
21.59 RIBBONDOCKEDHEIGHT (variable système) 500
21.59.1 Hauteur de ruban fixe 500
21.60 RIBBONGRAYOUT (variable système) 501
21.60.1 Activer/désactiver l'affichage grisé pour le ruban 501
21.61 RIBBONPANELMARGIN (variable système) 501
21.61.1 Marge du panneau 501
21.62 RIBBONSETTINGSENABLED (variable système) 501
21.62.1 Activation/désactivation du contrôle des paramètres de l'interface du ruban 501
21.63 RIBBONSTATE (variable système) 502
21.63.1 État du ruban (lecture seule) 502
21.64 ROAMABLEROOTPREFIX (variable système) 502
21.64.1 Préfixe racine itinérant (lecture seule) 502
21.65 ROLLOVEROPACITY (variable système) 502
21.65.1 Opacité du survol 502
21.66 ROLLOVERPARAMS (variable système) 503
21.66.1 Paramètres de survol 503
21.67 ROLLOVERSELECTIONSET (variable système) 503
21.67.1 Survol jeu de sélection 503

Table des matières

21.68 ROLLOVERTIPS (variable système) 504
21.68.1 Infobulles de survol 504
21.69 RTDISPLAY (variable système) 504
21.69.1 Affichage en temps réel 504
21.70 RTISOLATESELECTION (variable système) 504
21.70.1 Isolation de la sélection en temps réel 504
21.71 RTROTATIONSPEEDFACTOR (variable système) 505
21.71.1 Facteur de vitesse de rotation en temps-réel 505
21.72 RUBBERBANDCOLOR (variable système) 505
21.72.1 Couleur de la ligne élastique 505
21.73 RUBBERBANDSTYLE (variable système) 506
21.73.1 Style en pointillés de la ligne élastique 506
21.74 RUBBERSHEET (pour OS X) (variable système) 506
21.74.1 Pavé tactile avec défilement à deux doigts 506
21.75 RUBBERSHEETSENSIBILITY (pour OS X) (variable système) 506
21.75.1 Sensibilité d'activation des gestes 506
21.76 RULERDISPLAY (variable système) 507
21.76.1 Affichage de la règle 507
21.77 RULERTEXTCOLOR (variable système) 507
21.77.1 Couleur de la règle de texte 507
21.78 RUNASLEVEL (variable système) 507
21.78.1 Exécuter en tant que niveau de licence 507
21.79 RVTRFALEVELOFDETAIL (variable système) 508
21.79.1 Niveau de détail 508
21.80 RVTVALIDATEBREP (variable système) 508
21.80.1 Valider la géométrie BREP 508
22. S 510
22.1 SAFEMODE (variable système) 510
22.1.1 Mode sans échec (lecture seule) 510
22.2 SAVECHANGETOLAYOUT (variable système) 510
22.2.1 Modifications de la présentation 510
22.3 SAVEFIDELITY (variable système) 510
22.3.1 Enregistrer la fidélité 510
22.4 SAVEFILE (variable système) 511
22.4.1 Nom du fichier enregistré (lecture seule) 511
22.5 SAVEFILEPATH (variable système) 511
22.5.1 Chemin des fichiers d'enregistrement automatique 511
22.6 SAVEFORMAT (variable système) 511
22.6.1 Format d'enregistrement 511
22.7 SAVELAYERSNAPSHOT (variable système) 512
22.7.1 Enregistrer une capture du calque avec la vue 512
22.8 SAVENAME (variable système) 513
22.8.1 Nom du dessin enregistré (lecture seule) 513
22.9 SAVEONDOCSWITCH (variable système) 513
22.9.1 Enregistrer lors du changement de document 513
22.10 SAVEROUNDTRIP (variable système) 513
22.10.1 Enregistrer les données 513
22.11 SAVETIME (variable système) 513

Table des matières

22.11.1 Intervalle de temps pour l'enregistrement 513
22.12 SCREENBOXES (variable système) 514
22.12.1 Boîtes de menu de l'écran (lecture seule) 514
22.13 SCREENMODE (variable système) 514
22.13.1 Mode écran (lecture seule) 514
22.14 SCREENSIZE (variable système) 515
22.14.1 Taille de l'écran (lecture seule) 515
22.15 SCRLHIST (variable système) 515
22.15.1 Défilement de l'historique 515
22.16 SDI (variables système) 515
22.16.1 Interface SDI (Windows) 515
22.17 SECTIONOFFSETSTEP (variable système) 516
22.17.1 Étape de décalage du plan de coupe 516
22.18 SECTIONPLANEVISIBILITE (variable système) 516
22.18.1 Visibilité du plan de coupe 516
22.19 SECTIONRESULTINTERVAL (variable système) 517
22.19.1 Intervalle de résultat des coupes 517
22.20 SECTIONSCALE (variable système) 517
22.20.1 Échelle de la coupe 517
22.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH (variable système) 518
22.21.1 Chemin de recherche des paramètres de coupe 518
22.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL (variable système) 518
22.22.1 Gabarit impérial du jeu de feuilles coupe 518
22.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC (variable système) 518
22.23.1 Gabarit métrique du jeu de feuilles de coupe 518
22.24 SECURELOAD (variable système) 519
22.24.1 Politique de sécurité pour les fichiers exécutables (lecture seule) 519
22.25 SELECTIONANNODISPLAY (variable système) 519
22.25.1 Afficher les échelles d'annotation de la sélection 519
22.26 SELECTIONAREA (variable système) 519
22.26.1 Zone de sélection 519
22.27 SELECTIONAREAOPACITY (variable système) 520
22.27.1 Opacité de la zone de sélection 520
22.28 SELECTIONCYCLING (variable système) 520
22.28.1 Cycle de sélection 520
22.29 SELECTIONMODES (variable système) 521
22.29.1 Modes de sélection 521
22.30 SELECTIONPREVIEW (variable système) 522
22.30.1 Affichage de l'aperçu de la sélection 522
22.31 SELECTSIMILARMODE (variable système) 522
22.31.1 Régler les options pour SELECTSIMILAIRE 522
22.32 SETBYLAYERMODE (variable système) 523
22.32.1 Mode Définition en fonction du calque 523
22.33 SHADEDGE (variable système) 523
22.33.1 Ombrage des arêtes 523
22.34 SHADEDIF (variable système) 524
22.34.1 Diffusion d'ombre 524
22.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES (variable système) 524

Table des matières

22.35.1 Zéros de début du numéro de feuille 524
22.36 SHEETSETAUTOBACKUP (variable système) 525
22.36.1 Sauvegarde automatique de jeu de feuilles 525
22.37 SHEETSETTEMPLATEPATH (variable système) 525
22.37.1 Chemin du gabarit de jeu de feuilles 525
22.38 SHORTCUTMENU (variable système) 526
22.38.1 Menus contextuels 526
22.39 SHORTCUTMENUDURATION (variable système) 526
22.39.1 Durée du menu contextuel 526
22.40 SHOWDOCTABS (variable système) 527
22.40.1 Onglets de documents 527
22.41 SHOWFULLPATHINTITLE (variable système) 527
22.41.1 Chemin complet dans la barre de titre 527
22.42 SHOWIDSPROPERTIESONLY (variable système) 527
22.42.1 Afficher uniquement les propriétés IDS 527
22.43 SHOWLAYERUSAGE (variable système) 528
22.43.1 Utilisation du calque 528
22.44 SHOWSCROLLBUTTONS (variable système) 528
22.44.1 Boutons de défilement (Mac & Linux) 528
22.45 SHOWTABCLOSEBUTTON (variable système) 529
22.45.1 Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux) 529
22.46 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE (variable système) 529
22.46.1 Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux) 529
22.47 SHOWTABCLOSEBUTTONALL (variable système) 529
22.47.1 Bouton Fermer sur tous les onglets (Mac et Linux) 529
22.48 SHOWWINDOWLISTBUTTON (variable système) 530
22.48.1 Boutons de défilement (Mac & Linux) 530
22.49 SHPNAME (variable système) 530
22.49.1 Nom de forme 530
22.50 SIGWARN (variable système) 530
22.50.1 Avertissement de signature 530
22.51 SINGLETONMODE (variable système) 531
22.51.1 Mode singleton 531
22.52 SITELOCATIONVISIBILITY (variable système) 531
22.52.1 Visibilité des marqueurs d'emplacement du site 531
22.53 SKETCHFEATURECOPYMODE (variable système) 532
22.53.1 Mode de copie de fonction d'esquisse 532
22.54 SKETCHINC (variable système) 532
22.54.1 Incrémentation à main levée 532
22.55 SKPOLY (variable système) 532
22.55.1 Polyligne à main levée 532
22.56 SKYSTATUS (variable système) 533
22.56.1 État du ciel 533
22.57 SLICETHICKNESSSTEP (variable système) 533
22.57.1 Pas de l'épaisseur de section du plan de coupe 533
22.58 SMASSEMBLYEXPORTMODE (variable système) 534
22.58.1 Mode SmAssemblyExport 534
22.59 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE (variable système) 534

Table des matières

22.59.1 Type de chemin d'accès du fichier de rapport 534
22.60 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS (variable système) 535
22.60.1 Types de solides dans les rapports 535
22.61 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR (variable système) 535
22.61.1 Couleur du calque « attributs » 535
22.62 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT (variable système) 535
22.62.1 Hauteur du texte 535
22.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système) 536
22.63.1 Type de hauteur de texte 536
22.64 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système) 536
22.64.1 Couleur du calque des textes d'annotation de plis 536
22.65 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système) 537
22.65.1 Hauteur du texte 537
22.66 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système) 537
22.66.1 Type de hauteur de texte 537
22.67 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR (variable système) 537
22.67.1 Couleur du calque des lignes de plis vers le bas 537
22.68 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système) 538
22.68.1 Type de ligne du calque des lignes de plis vers le bas 538
22.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système) 538
22.69.1 Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis vers le bas 538
22.70 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR (variable système) 539
22.70.1 Couleur du calque des lignes de plis vers le haut 539
22.71 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE (variable système) 539
22.71.1 Type de ligne du calque des lignes de plis supérieurs 539
22.72 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système) 539
22.72.1 Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis supérieurs 539
22.73 SMBEVELFEATURECOLOR (variable système) 540
22.73.1 Couleur du calque des fonctions du biseau 540
22.74 SMCOLORBEND (variable système) 540
22.74.1 Couleur des plis 540
22.75 SMCOLORBENDRELIEF (variable système) 540
22.75.1 Couleur de la fonction de grugeage de pli 540
22.76 SMCOLORBEVEL (variable système) 541
22.76.1 Couleur des biseaux 541
22.77 SMCOLORCORNERRELIEF (variable système) 541
22.77.1 Couleur des grugeages de coins 541
22.78 SMCOLORFLANGE (variable système) 541
22.78.1 Couleur des fonctions de tôles 541
22.79 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE (variable système) 542
22.79.1 Couleur du côté de référence de la fonction de tôle 542
22.80 SMCOLORFORM (variable système) 542
22.80.1 Couleur des fonctions de forme 542
22.81 SMCOLORHEM (variable système) 542
22.81.1 Couleur des bords rabattus 542
22.82 SMCOLORJOG (variable système) 543
22.82.1 Couleur de la fonction Raccourcir 543
22.83 SMCOLORJUNCTION (variable système) 543

Table des matières

22.83.1 Couleur des jonctions 543
22.84 SMCOLORLOFTEDBEND (variable système) 543
22.84.1 Couleur des plis de transition 543
22.85 SMCOLORMITER (variable système) 543
22.85.1 Couleur des coupes à onglet 543
22.86 SMCOLORROLLEDEDGE (variable système) 544
22.86.1 Couleur de la fonction bord roulé 544
22.87 SMCOLORTAB (variable système) 544
22.87.1 Couleur des tenons 544
22.88 SMCOLORWRONGBEND (variable système) 544
22.88.1 Couleur des fonctions de pli incorrects 544
22.89 SMCOLORWRONGFLANGE (variable système) 545
22.89.1 Couleur de la fonction de tôle incorrecte 545
22.90 SMCONTOURSLAYERCOLOR (variable système) 545
22.90.1 Couleur du calque contour 545
22.91 SMCONTOURSLAYERLINETYPE (variable système) 545
22.91.1 Type de ligne du calque contour 545
22.92 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT (variable système) 546
22.92.1 Épaisseur de ligne du calque contour 546
22.93 SMCONVERTBENDCOAXIALTOLERANCEFACTOR (variable système) 546
22.93.1 Facteur de tolérance sur la géométrie de pli 546
22.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE (variable système) 547
22.94.1 Angle maximal du biseau 547
22.95 SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER (variable système) 547
22.95.1 Profondeur maximale des extrusions sur le bord d'une tôle, l'unité étant une épaisseur de tôle. 547
22.96 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE (variable système) 547
22.96.1 Angle minimal de biseau 547
22.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES (variable système) 548
22.97.1 Préférer les fonctionnalités de forme aux tôles et aux plis 548
22.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES (variable système) 548
22.98.1 Préférer les bords rabattus aux tôles et aux plis 548
22.99 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES (variable système) 549
22.99.1 Préférer les fonctions Raccourcir pour les tôles et plis 549
22.100 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES (variable système) 549
22.100.1 Préférer les fonctions de plis avec un rayon de zéro aux plis incorrects 549
22.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS (variable système) 549
22.101.1 Reconnaître les fonctions de biseau 549
22.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES (variable système) 550
22.102.1 Reconnaître les perçages 550
22.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES (variable système) 550
22.103.1 Reconnaître les courbes de contrôle des nervures 550
22.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE (variable système) 550
22.104.1 Type de déviation de l'épaisseur de fonction incorrecte 550
22.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE (variable système) 551
22.105.1 Valeur de la déviation de l'épaisseur de fonctions incorrecte 551
22.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE (variable système) 551
22.106.1 Type d'extension de la ligne de pli 551

Table des matières

22.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE (variable système) 552
22.107.1 Valeur de l'extension de la ligne de pli 552
22.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE (variable système) 552
22.108.1 Type de rayon de pliage 552
22.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE (variable système) 553
22.109.1 Valeur du rayon de pliage 553
22.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE (variable système) 553
22.110.1 Type de grugeage de plis 553
22.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE (variable système) 553
22.111.1 Valeur de la largeur du grugeage des plis 553
22.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE (variable système) 554
22.112.1 Mode de dépliage du biseau 554
22.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE (variable système) 554
22.113.1 Diamètre de grugeage de coin 554
22.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE (variable système) 554
22.114.1 Type d'extension de la coupe d'onglet 554
22.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE (variable système) 555
22.115.1 Valeur d'une extensions de coupe d'onglet 555
22.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE (variable système) 555
22.116.1 Type d'écart de coupe à onglet 555
22.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE (variable système) 556
22.117.1 Valeur de l'écart de coupe d'onglet 556
22.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE (variable système) 556
22.118.1 Mode de dépliage de fonctions de forme 556
22.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE (variable système) 556
22.119.1 Type de profondeur de gousset 556
22.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE (variable système) 557
22.120.1 Valeur de la hauteur du gousset 557
22.121 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE (variable système) 557
22.121.1 Type de rayon de raccord du gousset 557
22.122 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE (variable système) 558
22.122.1 Valeur du rayon du raccord du gousset 558
22.123 SMDEFAULTGUSSETTYPE (variable système) 558
22.123.1 Type de gousset 558
22.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE (variable système) 558
22.124.1 Type de largeur du gousset 558
22.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE (variable de système) 559
22.125.1 Valeur de la largeur du gousset 559
22.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE (variable système) 559
22.126.1 Type d'écart de bord rabattu ouvert 559
22.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE (variable système) 560
22.127.1 Valeur du l'écart de bord rabattu ouvert (en plus de l'épaisseur) 560
22.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION (variable système) 560
22.128.1 Valeur de déduction des plis de bords rabattus 560
22.129 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE (variable système) 560
22.129.1 Valeur d'angle du raccourci 560
22.130 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE (variable système) 561
22.130.1 Type de la hauteur de raccourci 561

Table des matières

22.131 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE (variable système) 561
22.131.1 Valeur de la hauteur de raccourci 561
22.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE (variable système) 562
22.132.1 Type de rayon de raccourci 562
22.133 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE (variable système) 562
22.133.1 Valeur du rayon de raccourci 562
22.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF (variable système) 562
22.134.1 Aligne la jonction sur le grugeage 562
22.135 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE (variable système) 563
22.135.1 Type d'écart de jonction 563
22.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE (variable système) 563
22.136.1 Valeur d'écart de jonction 563
22.137 SMDEFAULTKFACTOR (variable système) 564
22.137.1 Valeur facteur-K 564
22.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES (variable système) 564
22.138.1 Subdivisions des plis de transition 564
22.139 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE (variable système) 564
22.139.1 Type d'extension de grugeage 564
22.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE (variable système) 565
22.140.1 Valeur de l'extension de grugeage 565
22.141 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE (variable système) 565
22.141.1 Type de rayon du raccord du cordon 565
22.142 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE (variable système) 565
22.142.1 Valeur du rayon du raccord de nervure 565
22.143 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE (variable système) 566
22.143.1 Type de rayon du profil de nervure 566
22.144 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE (variable système) 566
22.144.1 Valeur du rayon du profil de nervure 566
22.145 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE (variable système) 566
22.145.1 Type de rayon de nervure arrondie 566
22.146 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE (variable système) 567
22.146.1 Valeur du rayon de nervure arrondie 567
22.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO (variable système) 567
22.147.1 Ratio limite du rayon de pli vif 567
22.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE (variable système) 568
22.148.1 Type de distance de chanfrein d'onglet 568
22.149 SMDEFAULTABCHAMFERDISTANCEVALUE (variable système) 568
22.149.1 Valeur de la distance de chanfrein de l'onglet 568
22.150 SMDEFAULTABCLEARANCETYPE (variable système) 568
22.150.1 Type de dégagement d'onglet 568
22.151 SMDEFAULTABCLEARANCEVALUE (variable système) 569
22.151.1 Valeur de dégagement d'onglet 569
22.152 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE (variable système) 569
22.152.1 Type de distance d'onglet 569
22.153 SMDEFAULTABDISTANCEVALUE (variable système) 569
22.153.1 Valeur de la distance d'onglet 569
22.154 SMDEFAULTABEDGETYPE (variable système) 570
22.154.1 Type d'arête de tenon 570

Table des matières

22.155 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE (variable système) 570
22.155.1 Type de rayon du raccord du tenon 570
22.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE (variable système) 571
22.156.1 Valeur du rayon du raccord du tenon 571
22.157 SMDEFAULTABHEIGHTTYPE (variable système) 571
22.157.1 Type de hauteur d'onglet 571
22.158 SMDEFAULTABHEIGHTVALUE (variable système) 571
22.158.1 Valeur de la hauteur de l'onglet 571
22.159 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE (variable système) 572
22.159.1 Type de longueur de tenons 572
22.160 SMDEFAULTABLENGTHVALUE (variable système) 572
22.160.1 Valeur de la longueur d'onglet 572
22.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER (variable système) 572
22.161.1 Nombre de tenons et mortaises 572
22.162 SMDEFAULTTHICKNESS (variable système) 573
22.162.1 Valeur de l'épaisseur 573
22.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY (variable système) 573
22.163.1 Précision de l'approximation 573
22.164 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH (variable système) 573
22.164.1 Longueur minimale de l'arête 573
22.165 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR (variable système) 574
22.165.1 Couleur du calque des fonctions de forme inférieures 574
22.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE (variable système) 574
22.166.1 Type de ligne du calque des fonctions de forme inférieures 574
22.167 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système) 575
22.167.1 Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme inférieures 575
22.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR (variable système) 575
22.168.1 Couleur du calque des fonctions de forme supérieures 575
22.169 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE (variable système) 575
22.169.1 Type de ligne du calque des fonctions de forme supérieures 575
22.170 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système) 576
22.170.1 Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme supérieures 576
22.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP (variable système) 576
22.171.1 Valeur du bord rabattu fermé, arrondi ou enroulé 576
22.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT (variable système) 577
22.172.1 Corriger les faces de jonctions coïncidentes 577
22.173 SMOOTHLINEDISPLAY (variable système) 577
22.173.1 Lissage de la ligne 577
22.174 SMOOTHMESHCONVERT (variable système) 577
22.174.1 Mode de conversion de maillage 577
22.175 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système) 578
22.175.1 Couleur du calque des annotations de cotation 578
22.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE (variable système) 578
22.176.1 Type de ligne du calque des textes d'annotation de plis 578
22.177 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT (variable système) 579
22.177.1 Épaisseur de ligne du calque des textes d'annotation de plis 579
22.178 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION (variable système) 579
22.178.1 Paramétrisation du perçage 579

Table des matières

22.179 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE (variable système) 580
22.179.1 Fusionner les plis de transition 580
22.180 SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE (variable système) 580
22.180.1 Tolérance de différence de volume 580
22.181 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système) 580
22.181.1 Couleur du calque de texte d'annotations de bords roulés 580
22.182 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système) 581
22.182.1 Hauteur du texte 581
22.183 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système) 581
22.183.1 Type de hauteur de texte 581
22.184 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR (variable système) 582
22.184.1 Couleur du calque de lignes de bord roulé inférieur 582
22.185 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système) 582
22.185.1 Type de ligne du calque des lignes de bord roulé inférieur 582
22.186 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système) 582
22.186.1 Épaisseur de ligne du calque de bord roulé inférieur 582
22.187 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR (variable système) 583
22.187.1 Couleur du calque de lignes de bord roulé supérieur 583
22.188 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE (variable système) 583
22.188.1 Type de ligne du calque des lignes de bord roulé supérieur 583
22.189 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système) 583
22.189.1 Épaisseur de ligne du calque de bord roulé supérieur 583
22.190 MSMARTFEATURES (variable système) 584
22.190.1 Mise à jour auto des fonctions après les commandes de tôlerie 584
22.191 MSPLITAMBIGUOUSINPUT (variable système) 584
22.191.1 Comportement d'entrée ambigu 584
22.192 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION (variable système) 585
22.192.1 Convertir un pli en jonction 585
22.193 SMSPLITHEALCOINCIDENT (variable système) 585
22.193.1 Corriger les faces repliées coïncidentes 585
22.194 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT (variable système) 585
22.194.1 Séparation pli orthogonal 585
22.195 SMTARGETCAM (variable système) 586
22.195.1 Cible FAO 586
22.196 SMUNFOLDAPPEARANCE (variable système) 586
22.196.1 Apparence du dépliage 586
22.197 SNAPANG (variable système) 586
22.197.1 Angle d'accrochage 586
22.198 SNAPBASE (variable système) 586
22.198.1 Base de l'accrochage 586
22.199 SNAPISOPAIR (variable système) 587
22.199.1 Accrochage du plan isométrique 587
22.200 SNAPMARKERCOLOR (variable système) 588
22.200.1 Couleur des marqueurs d'accrochage 588
22.201 SNAPMARKERSIZE (variable système) 588
22.201.1 Taille des marqueurs d'accrochage 588
22.202 SNAPMARKERTHICKNESS (variable système) 588
22.202.1 Épaisseur des marques 588

Table des matières

22.203 SNAPMODE (variable système) 589
22.203.1 Mode de résolution 589
22.204 SNAPSTYL (variable système) 589
22.204.1 Style de résolution 589
22.205 SNAPTYPE (variable système) 589
22.205.1 Type d'accrochage 589
22.206 SNAPUNIT (variable système) 590
22.206.1 Unité d'accrochage 590
22.207 SOLIDCHECK (variable système) 590
22.207.1 Contrôle de solide 590
22.208 SORTENTS (variable système) 590
22.208.1 Trier les entités 590
22.209 SPAADJUSTMODE (variable système) 591
22.209.1 Mode d'ajustement 591
22.210 SPACHECKLEVEL (variable système) 591
22.210.1 Vérifier le niveau 591
22.211 SPAGRIDASPECTRATIO (variable système) 592
22.211.1 Rapport d'aspect de la grille 592
22.212 SPAGRIDMODE (variable système) 593
22.212.1 Mode grille 593
22.213 SPAMAXFACETEDGELENGTH (variable système) 593
22.213.1 Longueur maximale de l'arête d'une facette 593
22.214 SPAMAXNUMGRIDLINES (variable système) 594
22.214.1 Nombre maximum de lignes de grille 594
22.215 SPAMINUGRIDLINES (variable système) 594
22.215.1 Nombre minimum de lignes de grille U 594
22.216 SPAMINVGRIDLINES (variable système) 594
22.216.1 Nombre minimum de lignes de grille V 594
22.217 SPANORMALTOL (variable système) 595
22.217.1 Tolérance normale 595
22.218 SPASURFACETOL (variable système) 595
22.218.1 Tolérance de surface 595
22.219 SPATRIANGMODE (variable système) 596
22.219.1 Mode triangulation 596
22.220 SPAUSEFACETRES (variable système) 596
22.220.1 Utiliser la variable système FACETRES 596
22.221 SPLFRAME (variable système) 597
22.221.1 Cadre de spline 597
22.222 SPLINESEGS (variable système) 597
22.222.1 Segments de spline 597
22.223 SPLINETYPE (variable système) 598
22.223.1 Type de spline 598
22.224 SRCHPATH (variable système) 598
22.224.1 Chemins de recherche des fichiers support 598
22.225 SSFOUND (variable système) 599
22.225.1 Jeu de feuilles trouvé (lecture seule) 599
22.226 SSLOCATE (variable système) 599
22.226.1 Localiser le jeu de feuilles 599

Table des matières

22.227 SSMAUTOOPEN (variable système) 599
22.227.1 Ouverture automatique du gestionnaire de jeu de feuilles 599
22.228 SSMPOLLTIME (variable système) 600
22.228.1 Période de scrutation du gestionnaire de jeu de feuilles 600
22.229 SSMSHEETSTATUS (variable système) 600
22.229.1 État du gestionnaire de jeu de feuilles 600
22.230 SSMSTATE (variable système) 600
22.230.1 État du gestionnaire du jeu de feuilles (lecture seule) 600
22.231 STACKPANELTYPE (variable système) 601
22.231.1 Type de panneau empilé 601
22.232 STAMPFONTSIZE (variable système) 601
22.232.1 Taille de police 601
22.233 STAMPFONTSTYLE (variable système) 602
22.233.1 Style de police 602
22.234 STAMPFOOTER (variable système) 602
22.234.1 Pied de page 602
22.235 STAMPFOOTEROFFSETX (variable système) 602
22.235.1 Décalage X pied de bannière 602
22.236 STAMPFOOTEROFFSETY (variable système) 603
22.236.1 Décalage Y pied de bannière 603
22.237 STAMPHEADER (variable système) 603
22.237.1 En-tête 603
22.238 STAMPHEADEROFFSETX (variable système) 603
22.238.1 Décalage X entête de bannière 603
22.239 STAMPHEADEROFFSETY (variable système) 604
22.239.1 Décalage de l'entête de bannière dans la direction Y 604
22.240 STAMPUNITS (variable système) 604
22.240.1 Unités 604
22.241 STANDARDSOPTIONS (variable système) 604
22.241.1 Options de validation des normes 604
22.242 STANDARDSVIOLATION (variable système) 605
22.242.1 Notification de violation des normes 605
22.243 STARTUP (variable système) 605
22.243.1 Démarrage 605
22.244 STATUSBAR (variable système) 606
22.244.1 Barre d'état 606
22.245 STEPSIZE (variable système) 606
22.245.1 Taille du pas 606
22.246 STEPSPERSEC (variable système) 606
22.246.1 Étapes par seconde 606
22.247 STLPOSITIVEQUADRANT (variable système) 607
22.247.1 Ajustement des coordonnées pour l'exportation STL 607
22.248 STORYBAR (variable système) 607
22.248.1 Afficher la barre d'étage 607
22.249 STRUCTURETREECONFIG (variable système) 608
22.249.1 Configuration de l'arborescence de structure 608
22.250 SURFTAB1 (variable système) 608
22.250.1 Tabulation de surface 1 608

Table des matières

22.251 SURFTAB2 (variable système) 608
22.251.1 Tabulation de surface 2 608
22.252 SURFTYPE (variable système) 609
22.252.1 Type d'ajustement de la surface 609
22.253 SURFU (variable système) 609
22.253.1 Surface U 609
22.254 SURFV (variable système) 609
22.254.1 Surface V 609
22.255 SPLDEGREE (variable système) 610
22.255.1 Degré de la spline 610
22.256 SPLKNOTS (variable système) 610
22.256.1 Paramétrage des nœuds de spline 610
22.257 SPLMETHOD (variable système) 611
22.257.1 Méthode de création de spline 611
22.258 SVGBLENDEDGRADIENTS (variable système) 611
22.258.1 SVG - Dégradés mélangés 611
22.259 SVGCOLORPOLICY (variable système) 611
22.259.1 Politique relative aux couleurs au format SVG 611
22.260 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION (variable système) 612
22.260.1 SVG - Extension d'image par défaut 612
22.261 SVGGENERICFONTFAMILY (variable système) 612
22.261.1 SVG - Famille de police générique 612
22.262 SVGIMAGEBASE (variable système) 613
22.262.1 SVG - Chemin de base des images 613
22.263 SVGIMAGEURL (variable système) 613
22.263.1 SVG - Url image 613
22.264 SVGLINEWEIGHTSCALE (variable système) 613
22.264.1 SVG - Échelle d'épaisseur de ligne 613
22.265 SVGOUTPUTHEIGHT (variable système) 614
22.265.1 SVG - Hauteur de la sortie 614
22.266 SVGOUTPUTWIDTH (variable système) 614
22.266.1 SVG - Largeur de sortie 614
22.267 SVGPRECISION (variable système) 614
22.267.1 SVG - Précision de la virgule flottante 614
22.268 SVGSCALEFACTOR (variable système) 615
22.268.1 SVG - Facteur d'échelle 615
22.269 SYSCODEPAGE (variable système) 615
22.269.1 Page de code du système (lecture seule) 615
23. T 616
23.1 TABCONTROLHEIGHT (variable système) 616
23.1.1 Hauteur de contrôle des onglets en pixels (Mac et Linux) 616
23.2 TABLELAYER (variable système) 616
23.2.1 Calque par défaut pour les nouveaux tableaux 616
23.3 TABMODE (variable système) 616
23.3.1 Mode tablette 616
23.4 TABSFIXEDWIDTH (variable système) 617
23.4.1 Onglets à largeur fixe (Mac et Linux) 617
23.5 TANGENTLENGTHTYPE (variable système) 617

Table des matières

23.5.1 Type de longueur de la tangente 617
23.6 TANGENTLENGTHVALUE (variable système) 617
23.6.1 Valeur de la longueur de la tangente 617
23.7 TARGET (variable système) 618
23.7.1 Cible (lecture seule) 618
23.8 TDCREATE (variable système) 618
23.8.1 Heure/Date de création (lecture seule) 618
23.9 TDINDWG (variable système) 618
23.9.1 Heure/Date dans le dessin (lecture seule) 618
23.10 TDUCREATE (variable système) 618
23.10.1 Heure/Date de création universelle (lecture seule) 618
23.11 TDUPDATE (variable système) 619
23.11.1 Heure/date de mise à jour (lecture seule) 619
23.12 TDUSRTIMER (variable système) 619
23.12.1 Calcul du temps de travail écoulé (lecture seule) 619
23.13 TDUUPDATE (variable système) 619
23.13.1 Heure/date de mise à jour universelle (lecture seule) 619
23.14 TEETANGENTLENGTHTYPE (variable système) 619
23.14.1 Type de longueur T 619
23.15 TEETANGENTLENGTHVALUE (variable système) 620
23.15.1 Valeur de la longueur de la tangente (T) 620
23.16 TEMPLATEPATH (variable système) 620
23.16.1 Chemin des gabarits 620
23.17 TEMPPREFIX (variable système) 620
23.17.1 Préfixe temporaire 620
23.18 TEXTANGLE (variable système) 620
23.18.1 Angle texte 620
23.19 TEXTED (variable système) 621
23.19.1 Éditeur de texte pour les objets texte sur une seule ligne 621
23.20 TEXTEDITMODE (variable système) 621
23.20.1 Mode d'édition de texte 621
23.21 TEXTEVAL (variable système) 622
23.21.1 Évaluation texte 622
23.22 TEXTFILL (variable système) 622
23.22.1 Remplissage du texte 622
23.23 TEXTQLTY (variable système) 623
23.23.1 Qualité du texte (Mac et Linux) 623
23.24 TEXTLAYER (variable système) 623
23.24.1 Calque par défaut pour le nouveau texte 623
23.25 TEXTSIZE (variable système) 623
23.25.1 Taille de texte 623
23.26 TEXTSTYLE (variable système) 624
23.26.1 Style de texte 624
23.27 TEXTUREMAPPATH (variable système) 624
23.27.1 Chemin des mappages de texture 624
23.28 THICKNESS (variable système) 624
23.28.1 Épaisseur 624
23.29 THREADDISPLAY (variable système) 624

Table des matières

23.29.1 Représentation du filetage 624
23.30 THUMBSIZE (variable système) 625
23.30.1 Taille d'image pour l'aperçu en miniature 625
23.31 TILEMODE (variable système) 625
23.31.1 Mode mosaïque 625
23.32 TLEMODELIGHTSYNCH (variable système) 626
23.32.1 Synchronisation de la lumière Tilemode 626
23.33 TIMEZONE (variable système) 626
23.33.1 Fuseau horaire 626
23.34 TOOLBARMARGIN (variable système) 628
23.34.1 Marge de la barre d'outils 628
23.35 TOOLBUTTONSIZE (variable système) 628
23.35.1 Taille des boutons de la barre d'outils 628
23.36 TOOLICONPADDING (variable système) 629
23.36.1 Espacement de la barre d'outils 629
23.37 TOOLPALETTEPATH (variable système) 629
23.37.1 Chemin des palettes d'outils 629
23.38 TOOLTIPDELAY (variable système) 629
23.38.1 Délai des infobulles 629
23.39 TOOLTIPS (variable système) 630
23.39.1 Infobulles 630
23.40 TPSTATE (variable système) 630
23.40.1 État du panneau Palettes d'outils (lecture seule) 630
23.41 TRACEWID (variable système) 630
23.41.1 Épaisseur du tracé 630
23.42 TRACKPATH (variable système) 631
23.42.1 Chemin de repérage 631
23.43 TRANSPARENCYDISPLAY (variable système) 631
23.43.1 Affichage de la transparence 631
23.44 TRAYICONS (variable système) 631
23.44.1 Icônes de barre d'état 631
23.45 TRAYNOTIFY (variable système) 632
23.45.1 Notification de la barre d'état 632
23.46 TRAYTIMEOUT (variable système) 632
23.46.1 Délai notification 632
23.47 TREEDEPTH (variable système) 633
23.47.1 Profondeur de l'arborescence 633
23.48 TREEMAX (variable système) 633
23.48.1 Arborescence maximale 633
23.49 TRIMEDGES (variable système) 634
23.49.1 AJUSTER et PROLONGER en cas de hachures 634
23.50 TRIMEXTENDMODE (variable système) 634
23.50.1 Mode AJUSTER et PROLONGER 634
23.51 TRIMMODE (variable système) 634
23.51.1 Mode d'ajustement 634
23.52 TRUSTEDPATHS (variable système) 635
23.52.1 Emplacements des fichiers exécutables de confiance (lecture seule) 635
23.53 TSPACEFAC (variable système) 635

Table des matières

23.53.1 Facteur d'espacement de texte 635
23.54 TSPACETYPE (variable système) 636
23.54.1 Type d'espace de texte 636
23.55 TSTACKALIGN (variable système) 636
23.55.1 Alignement du texte empilé 636
23.56 TSTACKSIZE (variable système) 637
23.56.1 Taille du texte empilé 637
23.57 TTFASTEXT (variable système) 637
23.57.1 Mode d'affichage du texte TrueType 637
23.58 TUTORIALSONSTARTPAGE (variable système) 637
23.58.1 Tutoriels sur la page d'accueil 637
24. U 639
24.1 UCSAXISANG (variable système) 639
24.1.1 Angle de l'axe SCU 639
24.2 UCSBASE (variable système) 639
24.2.1 Base du SCU 639
24.3 UCSDETECT (variable système) 639
24.3.1 Détection du SCU 639
24.4 UCSFOLLOW (variable système) 640
24.4.1 Suivre le SCU 640
24.5 UCSICON (variable système) 640
24.5.1 Icône SCU 640
24.6 UCSICONPOS (variable système) 641
24.6.1 Position de l'icône SCU 641
24.7 UCSNAME (variable système) 641
24.7.1 Nom du SCU (lecture seule) 641
24.8 UCSORG (variable système) 641
24.8.1 Origine du SCU (lecture seule) 641
24.9 UCSORTHO (variable système) 642
24.9.1 SCU orthographique 642
24.10 UCSVIEW (variable système) 642
24.10.1 Vue SCU 642
24.11 UCSVP (variable système) 642
24.11.1 SCU dans les fenêtres 642
24.12 UCSXDIR (variable système) 643
24.12.1 Direction X SCU (lecture seule) 643
24.13 UCSYDIR (variable système) 643
24.13.1 Direction Y SCU (Lecture seule) 643
24.14 UNDOCTL (variable système) 643
24.14.1 Contrôle de l'annulation (lecture seule) 643
24.15 UNDOMARKS (variable système) 644
24.15.1 Marques d'annulation (lecture seule) 644
24.16 UNITESURFACES (variable système) 644
24.16.1 Unir des surfaces adjacentes 644
24.17 UNITMODE (variable système) 644
24.17.1 Mode unité 644
24.18 USECOMMUNICATOR (variable système) 645
24.18.1 Utiliser Communicator 645

Table des matières

24.19 USENEWLOOKFROM (variable système) 645
24.19.1 Utiliser le nouveau widget Visualisation 645
24.20 USENEWNOTIFICATIONS (variable système) 646
24.20.1 Notifications QML 646
24.21 USENEWSETTINGSDIALOG (variable système) 646
24.21.1 Utiliser la nouvelle boîte de dialogue Paramètres 646
24.22 USENEWSTATUSBAR (variable système) 647
24.22.1 Aperçu de la barre d'état 647
24.23 USERI1 (variable système) 647
24.23.1 Entier utilisateur 1 647
24.24 USERI2 (variable système) 647
24.24.1 Entier utilisateur 2 647
24.25 USERI3 (variable système) 648
24.25.1 Entier utilisateur 3 648
24.26 USERI4 (variable système) 648
24.26.1 Entier utilisateur 4 648
24.27 USERI5 (variable système) 648
24.27.1 Entier utilisateur 5 648
24.28 USERR1 (variable système) 648
24.28.1 Réel utilisateur 1 648
24.29 USERR2 (variable système) 649
24.29.1 Réel utilisateur 2 649
24.30 USERR3 (variable système) 649
24.30.1 Réel utilisateur 3 649
24.31 USERR4 (variable système) 649
24.31.1 Réel utilisateur 4 649
24.32 USERR5 (variable système) 650
24.32.1 Réel utilisateur 5 650
24.33 USERS1 (variable système) 650
24.33.1 Chaîne utilisateur 1 650
24.34 USERS2 (variable système) 650
24.34.1 Chaîne utilisateur 2 650
24.35 USERS3 (variable système) 650
24.35.1 Chaîne utilisateur 3 650
24.36 USERS4 (variable système) 651
24.36.1 Chaîne utilisateur 4 651
24.37 USERS5 (variable système) 651
24.37.1 Chaîne utilisateur 5 651
24.38 USESTANDARDOPENFILEDIALOG (variable système) 651
24.38.1 Utiliser la boîte de dialogue Ouvrir standard 651
25. V 652
25.1 VBAMACROS (variable système) 652
25.1.1 Active les macros 652
25.2 VENDORNAME (variable système) 652
25.2.1 Nom du fournisseur (obsolète) 652
25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE (variable système) 652
25.3.1 Diagnostics supplémentaires pendant la mise à jour de la coupe 652
25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH (variable système) 653

Table des matières

25.4.1 Chemin de configuration du contrôle de version 653
25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH (variable système) 653
25.5.1 Chemin de téléchargement du contrôle de version 653
25.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES (variable système) 653
25.6.1 Fichiers personnalisables en fonction de la version (lecture seule) 653
25.7 VIEWCTR (variable système) 653
25.7.1 Centre de la vue (lecture seule) 653
25.8 VIEWDIR (variable système) 654
25.8.1 Direction de la vue (lecture seule) 654
25.9 VIEWMODE (variable système) 654
25.9.1 Mode Vue (lecture seule) 654
25.10 VIEWPORTLAYER (variable système) 654
25.10.1 Calque par défaut pour les nouvelles fenêtres 654
25.11 VIEWSIZE (variable système) 655
25.11.1 Taille de la vue (lecture seule) 655
25.12 VIEWTWIST (variable système) 655
25.12.1 Torsion de la vue (lecture seule) 655
25.13 VIEWUPDATEAUTO (variable système) 655
25.13.1 Mise à jour automatique des vues de dessin 655
25.14 VISRETAIN (variable système) 656
25.14.1 Retenir la visibilité 656
25.15 VOLUMEPREC (variable système) 656
25.15.1 Précision des volumes 656
25.16 VOLUMEUNITS (variable système) 657
25.16.1 Unités de volume 657
25.17 VPMAXIMIZEDSTATE (variable système) 657
25.17.1 Fenêtre de visualisation maximisée (lecture seule) 657
25.18 VPROTATEASSOC (variable système) 658
25.18.1 Rotation de la vue 658
25.19 VSMAX (variable système) 658
25.19.1 Maximum de l'écran virtuel (lecture seule) 658
25.20 VSMIN (variable système) 658
25.20.1 Minimum de l'écran virtuel (lecture seule) 658
25.21 VTDURATION (variable système) 658
25.21.1 Durée de la transition de vues 658
25.22 VTENABLE (variable système) 659
25.22.1 Activer les transitions de vues 659
25.23 VTFPS (variable système) 659
25.23.1 Transition de vues minium en images/seconde 659
26. W 661
26.1 WARNINGMESSAGES (variable système) 661
26.1.1 Messages d'avertissement 661
26.2 WHIPARC (variable système) 662
26.2.1 Supprimer les arcs 662
26.3 WHIPTHREAD (variable système) 663
26.3.1 Whip thread 663
26.4 WINDOWAREACOLOR (variable système) 663
26.4.1 Couleur de la fenêtre 663

Table des matières

26.5 WIPEOUTFRAME (variable système) 664
26.5.1 Cadre de masque 664
26.6 WMFBKGND (variable système) 664
26.6.1 Arrière-plan du métafichier Windows 664
26.7 WMFFOREGND (variable système) 664
26.7.1 Avant-plan du métafichier Windows 664
26.8 WMFTTFASTEXT (variable système) 665
26.8.1 Mode de texte TrueType pour Windows Meta File 665
26.9 WNDLMAIN (variable système) 665
26.9.1 État de la fenêtre principale 665
26.10 WNDLSCRL (variable système) 666
26.10.1 Barres de défilement des fenêtres (Windows) 666
26.11 WNDLTEXT (variable système) 666
26.11.1 Statut de la fenêtre de texte 666
26.12 WNDPMAIN (variable système) 666
26.12.1 Fenêtre principale supérieure-gauche 666
26.13 WNDPTEXT (variable système) 667
26.13.1 Coin supérieur gauche de la fenêtre texte 667
26.14 WNDSMAIN (variable système) 667
26.14.1 Taille de la fenêtre principale 667
26.15 WNDSTEXT (variable système) 667
26.15.1 Taille de fenêtre de texte 667
26.16 WORLDUCS (variable système) 667
26.16.1 SCU général (lecture seule) 667
26.17 WORLDVIEW (variable système) 668
26.17.1 Vue générale 668
26.18 WRITESTAT (variable système) 668
26.18.1 Statut d'écriture (lecture seule) 668
26.19 WSAUTOSAVE (variable système) 669
26.19.1 Enregistrement automatique de l'espace de travail 669
26.20 WSCURRENT (variable système) 669
26.20.1 Espace de travail courant 669
27. X 670
27.1 XCLIPFRAME (variable système) 670
27.1.1 Cadre de découpe des références externes 670
27.2 XDWGFADECTL (variable système) 670
27.2.1 Contrôle l'estompe des Xref 670
27.3 XEDIT (variable système) 670
27.3.1 Xref éditable 670
27.4 XFADECTL (variable système) 671
27.4.1 Contrôle de l'estompage des références 671
27.5 XLOADCTL (variable système) 671
27.5.1 Contrôle du chargement des Xref 671
27.6 XLOADPATH (variable système) 672
27.6.1 Chemin de chargement des Xref 672
27.7 XNOTIFYTIME (variable système) 672
27.7.1 Fréquence de vérification Xnotify 672
27.8 XREFCTL (variable système) 672

Table des matières

27.8.1 Contrôle des Xref 672
27.9 XREFLAYER (variable système) 673
27.9.1 Calque par défaut pour les nouvelles références externes 673
27.10 XREFNOTIFY (variable système) 673
27.10.1 Notifier sur les Xref 673
27.11 XREFOVERRIDE (variable système) 673
27.11.1 Écraser une XRef 673
27.12 Variable système XREFTYPE 674
27.12.1 Type Xref 674
28. Y 675
29. Z 676
29.1 ZOOMFACTOR (variable système) 676
29.1.1 Facteur de zoom 676
29.2 ZOOMWHEEL (variable système) 676
29.2.1 Direction du zoom de la molette de la souris 676

1. _

1.1 _QUADTABFLAGS (variable système)

1.1.1 Indicateurs de l'onglet Quad

Paramètre temporaire utilisé lors de la mise en œuvre de la nouvelle disposition de l'onglet Quad.

La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 31
Valeur par défaut :	12
Valeurs possibles :	1 : Onglets de largeur fixe 2 : Étiquettes de l'onglet au centre 4 : Bordures de l'onglet 8 : Hauteur du double onglet 16 : Afficher les propriétés de masse des solides 3D

1.2 _VERNUM (variable système)

1.2.1 Numéro de version (lecture seule)

Affiche le numéro de version du programme.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

2. 2

2.1 2DCONSTRAINTFLAGS (variable système)

2.1.1 Indicateurs de contrainte 2D

Contrôle le comportement lors de la résolution des contraintes 2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	6
Valeurs possibles :	0 : Conserver la direction des segments et des arcs 1 : Désactiver les segments 2 : Activer la résolution incrémentale de contraintes en faisant glisser les poignées des entités 2D 4 : Activer la résolution de contraintes en faisant glisser les poignées des références de blocs dynamiques

3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE (variable système)

3.1.1 Mode de comparaison

Contrôle la visualisation de la commande 3DCOMPARER.

Lorsque la troisième option est utilisée (pour afficher les deux modèles dans une seule fenêtre), les deux autres options ne sont plus pertinentes et ne sont pas prises en compte.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Ne pas afficher les différences entre le premier et le deuxième modèle. 1 : Afficher les différences dans le premier modèle, à gauche 2 : Afficher les différences dans le deuxième modèle, à droite 4 : Afficher les deux modèles avec leurs différences dans une seule fenêtre

3.2 3DOSMODE (variable système)

3.2.1 Mode d'accrochage aux entités 3D

Contrôle les types d'accrochage aux entités 3D.

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 33023
Valeur par défaut :	11

Valeurs possibles :	1 : Désactiver tous les accrochages 3D 2 : sommets d'entités 3D et sommets de contrôle des splines 4 : Milieu d'une arête 8 : Centre d'une face 16 : nœud de spline 32 : Perpendiculaire à la face 64 : Au plus près d'une face 128 : Point le plus proche du nuage de points 32768 : Intersection avec la face

3.3 3DSNAPMARKERCOLOR (variable système)

3.3.1 Couleur des marqueurs d'accrochages 3D

Contrôle la couleur des marqueurs d'accrochage 3D. Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	5

4. A

4.1 ACADLSPASDOC (variable système)

4.1.1 on_start.lsp pour chaque document

Charge les fichiers on_start_default.lsp, on_start.lsp, on_doc_load.lsp et on_doc_load_default.lsp, pour chaque nouveau dessin.

Si la variable est inactive, ces fichiers ne sont chargés que pour le premier dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas charger on_start.lsp avec chaque dessin Actif (1) : Charger on_start.lsp avec chaque dessin

4.2 ACADPREFIX (variable système)

4.2.1 Chemin du dossier du programme (lecture seule)

Liste des chemins de support, avec séparateurs de chemin ajoutés si nécessaire.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

4.3 ACADVER (variable système)

4.3.1 Version AutoCAD (lecture seule)

Affiche le numéro de version du programme compatible AutoCAD®.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

4.4 ACISHLRESOLUTION (variable système)

4.4.1 Résolution de suppression de ligne cachées

Contrôle la plus petite distance utilisée pour le calcul de la suppression des lignes cachées.

Une valeur négative correspond à un calibrage automatique basé sur la taille du modèle (recommandé). Pour les très petites entités, la valeur peut être fixée à 0.001 ou moins.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	-1.0

4.5 ACISSAVEASMODE (variable système)

4.5.1 Mode enregistrer sous Acis

Contrôle le mode de décomposition des entités ACIS (Solides 3D, Corps, Régions) lorsqu'elles sont enregistrées en tant que R12.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Enregistrer des mailles 1 : Enregistrer uniquement des arêtes

4.6 ACISOUTVER (variable système)

4.6.1 Version Acisout

Contrôle la version ACIS des fichiers SAT pour la commande SAUVEACIS.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	70

4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE (variable système)

4.7.1 Taille de la maille de la grille adaptative

Contrôle l'espacement de l'accrochage pour le mode « Accrochage adaptatif de la grille » de la variable système SNAPTYPE, en pixels. Contrôle également la taille du pas de la règle du manipulateur.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	4.0

4.8 AFLAGS (variable système)

4.8.1 Options d'attribut

Spécifie les options par défaut pour la création d'attributs.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 63
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucun mode sélectionné 1 : Invisible 2 : Constant 4 : Vérifier 8 : Prédéfini 16 : Verrouiller la position 32 : Multiligne

4.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC (variable système)

4.9.1 Alignement des cotes

Active les cotes isométriques. Les cotes sont alignées sur la géométrie.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les cotes isométriques Actif (1) : Activer les cotes isométriques

4.10 ALLOWEDBENDANGLES (variable système)

4.10.1 Angles de pli autorisés.

Définit les angles de pli autorisés pour les éléments MEP.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 31
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Tout 2 : 90 4 : 60 8 : 45 16 : 30

4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE (variable système)

4.11.1 Déplacer les onglets à l'extérieur (Mac et Linux)

Permet de déplacer un onglet vers un autre contrôle, dans l'onglet Documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas autoriser le déplacement d'un onglet vers l'extérieur Actif (1) : Autoriser le déplacement d'un onglet vers l'extérieur

4.12 ALLOWTABMOVE (variable système)

4.12.1 Déplacer les onglets (Mac et Linux)

Permet de faire glisser horizontalement un onglet dans l'onglet Documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas autoriser le déplacement des onglets Actif (1) : Autoriser le déplacement des onglets

4.13 ALLOWTABSPLIT (variable système)

4.13.1 Séparation des onglets (Mac et Linux)

Permet de séparer les onglets en les faisant glisser, dans l'onglet Documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas autoriser la séparation des onglets Actif (1) : Autoriser la séparation des onglets

4.14 AMPOWERDIMCHAMREP (variable système)

4.14.1 Représentation du chanfrein

Contrôle le type de représentation utilisé pour les dimensions chanfreinées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	1 à 12

Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : **Rep. 1** 3 : **Rep. 3** 6 : **Rep. 6** 7 : **Rep. 7** 8 : **Rep. 8** 9 : **Rep. 9** 12 : **Rep. 12**

4.15 AMPOWERDIMDISPLAY (variable système)

4.15.1 Éditeur 2D mécanique

Contrôle l'ouverture de la boîte de dialogue **Modifier la cotation** après avoir placé une cotation avancée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Sur demande uniquement 1 : Pour la première cote uniquement 2 : Toujours

4.16 AMSYMSCALE (variable système)

4.16.1 Mise à l'échelle des annotations Mechanical 2D

Contrôle l'affichage des symboles et du texte Mechanical 2D dans l'espace modèle.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

Remarque : La valeur minimale est de 1.0E-100.

4.17 ANGBASE (variable système)

4.17.1 Base de l'angle

Contrôle l'emplacement de départ de l'angle 0.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0

4.18 ANGDIR (variable système)

4.18.1 Direction angulaire

Bascule la direction de l'angle dans le sens horaire/anti-horaire.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Dans le sens anti-horaire Actif (1) : Dans le sens horaire

4.19 ANNOALLVISIBLE (variable système)

4.19.1 Visibilité des annotations

Cache ou affiche les entités d'annotations qui ne prennent pas en charge l'échelle d'annotation courante. Le paramètre est enregistré individuellement pour l'espace modèle et chaque présentation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Seuls les objets annotatifs supportant l'échelle de représentation courante s'affichent 1 : Tous les objets annotatifs s'affichent

4.20 ANNOAUTOSCALE (variable système)

4.20.1 Échelle d'annotation

Synchronise les nouvelles entités d'annotation avec l'échelle d'annotation courante.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	-4
Options possibles :	0 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation 1 : Ajouter aux entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, à l'exception des entités sur des calques verrouillés, désactivés, gelés, y compris dans la fenêtre 2 : Ajouter aux entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, à l'exception des entités sur les calques désactivés, gelés, y compris dans la fenêtre 3 : Ajouter aux entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, à l'exception des entités sur les calques verrouillés 4 : Ajouter toutes les entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, -1 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 1) -2 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 2) -3 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 3) -4 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 4)

4.21 ANNOMONITOR (variable système)

4.21.1 Moniteur d'annotations

Permet d'activer ou de désactiver le moniteur d'annotation. Lorsqu'elle est activée, un panneau d'avertissement s'affiche à proximité de la dimension dissociée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	-2

Options possibles :	-2 : Si le moniteur d'annotations est désactivé, tous les événements de modification et de mise à jour de la documentation du modèle changent automatiquement la valeur sur 2. Le contrôle de la barre d'état alterne entre 2 et -2. -1 : Le moniteur d'annotations est désactivé. Le contrôle de la barre d'état bascule entre 1 et -1. 0 : Le moniteur d'annotations est désactivé. 1 : Le moniteur d'annotations est activé. Le contrôle de la barre d'état bascule entre 1 et -1. 2 : Le moniteur d'annotations est activé. Le contrôle de la barre d'état alterne entre 2 et -2.

4.22 ANNOTATIVEDWG (variable système)

4.22.1 Dessin annotatif

Crée un bloc annotatif lorsque ce dessin est inséré dans un autre dessin.

Remarque : La variable système ANNOTATIVEDWG passe en lecture seule si le dessin contient des entités annotatives.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Non annotatif Actif (1) : Annotatif

4.23 ANTIALIASSCREEN (variable système)

4.23.1 Quantité d'anticrénelage pour l'écran

Contrôle la fluidité de l'affichage. Lorsque la valeur est supérieure à 1, l'option REDSDKLINESMOOTHING est ignorée.

Pour les valeurs supérieures à 1, une sortie anticrénelage est calculée. Plus le résultat est élevé, plus les performances sont négativement affectées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence

Plage :	1 à 5
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : 1x1 (pas d'anticrénelage) 2 : 2x2 3 : 3x3 4 : 4x4 5 : 5x5 (anticrénelage maximum)

4.24 APBOX (variable système)

4.24.1 Boîte d'accrochage entité

Affiche la boîte d'ouverture de l'accrochage aux entités, au niveau du curseur, lors d'une action de sélection. Les accrochages aux entités sont activés lorsque la boîte d'ouverture passe au-dessus d'une entité. Voir également la variable système APERTURE.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la boîte d'ouverture. Actif (1) : Afficher la boîte d'ouverture.

4.25 APERTURE (variable système)

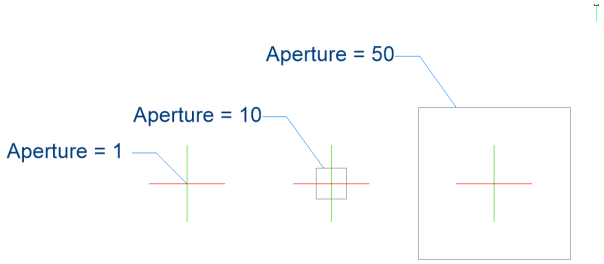
4.25.1 Sensibilité de l'accrochage aux entités

Contrôle la taille de la boîte d'ouverture, en pixels. Les accrochages aux entités sont activés lorsque la boîte d'ouverture passe au-dessus d'une entité. Pour afficher la boîte d'ouverture, activez la variable système APBOX.

Les valeurs comprises entre 1 et 50 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 50

Valeur par défaut :	10



4.26 APPAUTOLOAD (variable système)

4.26.1 Chargement du plug-in

Contrôle le chargement automatique des lots de plug-ins.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	14
Valeurs possibles :	1 : Afficher des messages d'état verbeux lors du chargement de plug-ins 2 : Charger les plug-ins au démarrage de l'application 4 : Charger les plug-ins à l'ouverture des dessins 8 : Contrôler et charger les plug-ins nouvellement ajoutés au moment de l'exécution (pas encore supporté)

4.27 AREA (variable système)

4.27.1 Aire (lecture seule)

La dernière aire calculée par les commandes AIRE, LISTE ou LISTEBD.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

4.28 AREAPREC (variable système)

4.28.1 Précision de la surface

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les aires, si les propriétés des aires sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	-1
Options possibles :	-1 : Utiliser la variable système LUPREC 0 : 0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000 8 : 0.00000000

4.29 AREAUNITS (variable système)

4.29.1 Unités de surface

Contrôle une liste d'unités utilisées pour afficher les aires, si les propriétés des aires sont formatées avec la variable système PROPUNITS. Si vide, toutes les aires correspondent au dessin.

Remarque : La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	in ft mi µm mm cm m km

4.30 ARRAYASSOCIATIVITY (variable système)

4.30.1 Réseaux associatifs

Crée les nouveaux réseaux sous forme de réseaux associatifs.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Non associatif Actif (1) : Associatif

4.31 ARRAYCREATION (variable système)

4.31.1 État de la création du réseau (lecture seule)

Indique si un réseau est en cours de création.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Indique qu'aucun tableau n'est actuellement créé. Actif (1) : Indique qu'un tableau est en cours de création.

4.32 ARRAYEDITSTATE (variable système)

4.32.1 État de l'édition du réseau (lecture seule)

Indique si l'entité source d'un réseau associatif est en cours d'édition.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif

4.33 ARRAYTYPE (variable système)

4.33.1 Type de réseau

Spécifie le type de réseau associatif par défaut. Voir également la variable système ARRAYASSOCIATIVITY.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Réseau rectangulaire 1 : Réseau trajectoire 2 : Réseau polaire

4.34 ATTDIA (variable système)

4.34.1 Dialogue de l'attribut

Affiche une boîte de dialogue pour les valeurs d'attributs de la commande INSERER.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser la boîte de dialogue Actif (1) : Utiliser la boîte de dialogue

4.35 ATTFULLUPDATE (variable système)

4.35.1 Réinitialisation des attributs après la modification du bloc

Si cette option est activée, les attributs dans les références de bloc associées sont synchronisés.

C'est-à-dire que leurs paramètres, tels que l'angle de rotation, la position, la hauteur de la police, etc. (à l'exception des valeurs de texte), sont définis conformément à ceux des définitions d'attributs. De plus, les attributs manquants sont restaurés et ceux qui n'ont pas de définition sont supprimés.

Si inactif, aucune action n'est effectuée.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucune action. Actif (1) : Les attributs des références de bloc associées sont synchronisés.

4.36 ATTMODE (variable système)

4.36.1 Mode d'affichage des attributs

Contrôle l'affichage des attributs.

Remarque : Si la variable ATTMODE est définie sur 2, tous les attributs s'affichent, y compris les attributs masqués.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Ne pas afficher 1 : Comme défini dans le bloc 2 : Tout afficher

4.37 ATTRACTIONDISTANCE (variable système)

4.37.1 Distance d'attraction des poignées

Définit la distance d'attraction des poignées. Voir aussi la variable système ENABLEATTRACTION.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	4

4.38 ATTREQ (variable système)

4.38.1 Paramètres d'insertion par défaut

Contrôle les paramètres des attributs d'un bloc inséré avec la commande INSERER.

Si elle est désactivée, les valeurs par défaut sont utilisées. Si elle est activée, l'utilisateur reçoit une invite.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Utiliser les valeurs par défaut Actif (1) : Demander à l'utilisateur

4.39 AUDITCTL (variable système)

4.39.1 Création de rapport d'audit

Crée un fichier de rapport d'audit (ADT) lorsque la commande CONTROLE est utilisée.

Lorsque vous activez la variable système AUDITCTL, la commande CONTROLE crée un fichier ASCII décrivant les problèmes et l'action effectuée. Ce rapport, dont l'extension est .adt, est placé dans le même répertoire que le dessin courant.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'écriture des fichiers ADT Actif (1) : Activer l'écriture des fichiers ADT

4.40 AUDITERRORCOUNT (variable système)

4.40.1 Nombre d'erreurs d'audit (lecture seule)

Le nombre d'erreurs trouvées lors du dernier audit (commande CONTROLE).

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré

4.41 AUNITS (variable système)

4.41.1 Type d'unités angulaires

Contrôle le type d'unité pour les angles.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Degrés décimaux 1 : Degrés/minutes/secondes 2 : Grades 3 : Radians 4 : Unités géodésiques

4.42 AUPREC (variable système)

4.42.1 Précision de l'unité angulaire

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités angulaires.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : 0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000 8 : 0.00000000

4.43 AUTOCOMPLETEDELAY (variable système)

4.43.1 Délai de saisie semi-automatique

Contrôle le délai avant l'affichage des fonctions sur la ligne de commande. Voir aussi la variable système AUTOCOMPLETEMODE.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 10.0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.3

4.44 AUTOCOMPLETEMODE (variable système)

4.44.1 Mode de saisie semi-automatique

Contrôle les fonctionnalités des types affichés sur la ligne de commande.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 127
Valeur par défaut :	47
Valeurs possibles :	1 : Actif 2 : Ajout automatique 3 : Liste de suggestions 8 : Afficher les icônes (pas pris en charge) 16 : Exclure l'affichage des variables système 32 : Afficher les variables de préférence 64 : Activer la correction automatique

Remarque :

- L'indicateur de bit 1 doit être activé pour que l'un des autres indicateurs fonctionne.
- L'indicateur de bit 4 bascule l'affichage de la liste de suggestions dans la ligne de commande. Pour que les indicateurs 16, 32 ou 64 bits fonctionnent dans la liste de suggestions de ligne de commande, l'indicateur de bit 4 doit être activé.
- Si le DYNPROMPT est activé, les indices de bits 16, 32 ou 64 affectent également l'affichage dans l'infobulle de saisie dynamique.

4.45 AUTOMATICCONNECTION (variable système)

4.45.1 Connexion automatique

Contrôle la création automatique de connexions pour les commandes BIMSOLIDELINEAIRE et BIMAPPLIQUERPROFIL.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver Actif (1) : Activer

4.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR (variable système)

4.46.1 Comportement de la coupe d'escalier automatique

Contrôle la génération des représentations 2D des entités de l'escalier BIM lors de la génération d'une coupe.

Ceci affecte uniquement le comportement de la coupe automatique d'escaliers. Voir la commande BIMGENERERESCALIER2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Symbolique 1 : Géométrique

Si cette option est définie sur **Symbolique**, une représentation symbolique des entités classées en tant qu'**Escaliers** est générée lors de la génération de la coupe. Cela affectera uniquement le comportement de la coupe automatique d'escaliers. Pour personnaliser, lancez la commande BIMGENERERESCALIER2D avant la coupe.

4.47 AUTOMATICTEES (variable système)

4.47.1 T automatiques

Contrôle la création automatique de connexions de type T lors de la commande BIMCONNECTFLUX.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver Actif (1) : Activer

4.48 AUTORESETSCALES (variable système)

4.48.1 Purger les échelles inutilisées

Contrôle la gestion des échelles d'annotation inutilisées, lorsqu'un dessin contenant un grand nombre d'échelles est chargé. Le stockage d’un grand nombre d’échelles d'annotation diminue les performances.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Afficher une boîte de dialogue avant de purger les échelles d'annotation inutilisées 1 : Purger automatiquement les balances inutiles 2 : Ne pas purger les échelles et ne pas afficher la boîte de dialogue lorsque le dessin contient un grand nombre d'échelles

4.49 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)

4.49.1 Ignorer tout mais utilise le premier bit de DBMOD pour l'enregistrement automatique

Ne crée pas de fichiers d'enregistrement automatique pour les dessins, lorsqu'ils ont juste été visualisés (y compris les actions de zoom et de panoramique).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Enregistrement automatique pour les fichiers uniquement visualisés Actif (1) : Aucun enregistrement automatique pour les fichiers uniquement visualisés

4.50 AUTOSNAP (variable système)

4.50.1 Accrochage automatique

Active ou désactive le repérage de l'accrochage d'entités et contrôle l'affichage des marqueurs d'accrochage, des infobulles et de l'aimant.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 127
Valeur par défaut :	127
Valeurs possibles :	0 : Tout désactiver 1 : Marque d'accrochage automatique 2 : Info-bulle d'accrochage automatique 4 : Aimant d'accrochage automatique 8 : Repérage polaire 16 : Repérage de l'accrochage aux entités 32 : Infobulles pour l'accrochage polaire et l'accrochage aux entités 64 : Ligne de repérage depuis LASTPOINT

4.51 AUTOTRACKINGVECCOLOR (variable système)

4.51.1 Couleur du vecteur de suivi automatique

Contrôle la couleur des marqueurs de repérage polaire/d'accrochage.

Type :	Court

Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	171

4.52 AUTOVPFITTING (variable système)

4.52.1 Redimensionner automatiquement les fenêtres

Contrôle si les bordures des fenêtres s'ajustent automatiquement lorsque celles-ci sont mises à jour.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas ajuster automatiquement les bordures de fenêtres Actif (1) : Ajuster automatiquement les bordures de fenêtres

5. B

5.1 BACKGROUNDPLOT (variable système)

5.1.1 Traçage en arrière-plan

Contrôle si le traçage en arrière-plan est activé pour les actions de traçage et/ou de publication.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Aucun 1 : Lors du tracé (Pas encore pris en charge) 2 : Lors de la publication

5.2 BACKZ (variable système)

5.2.1 Décalage du plan de délimitation arrière

Valeur de l'option **Délimitation** de la commande VUEDYN.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

5.3 BACTIONBARMODE (variable système)

5.3.1 Afficher les barres d'action

Indique si les barres d'action ou les anciens objets d'action s'affichent dans l'**Éditeur de blocs**.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les barres d'action ne s'affichent pas dans l'éditeur de blocs. Actif (1) : Les barres d'action s'affichent dans l'éditeur de blocs.

5.4 BACTIONCOLOR (variable système)

5.4.1 Couleur du texte de l'action

Contrôle la couleur du texte des actions dans l'**Editeur de blocs**.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Blanc

5.5 BASEFILE (variable système)

5.5.1 Gabarit

Chemin d'accès au fichier et nom du gabarit par défaut pour les nouveaux dessins. S'il est vide, utilise les valeurs par défaut intégrées.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

5.6 BATCHEDBLOCKS (variable système)

5.6.1 Blocs groupés

Les blocs groupés rassemblent la géométrie dans des blocs pour la visualisation, si possible.

Il s'agit d'un détail en arrière-plan qui devrait uniquement affecter les performances.

La réouverture du dessin courant peut être nécessaire pour que le groupement prenne effet.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1

Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Désactiver le groupement des blocs 1 : Activer le groupement des blocs

Remarque : Lorsque la variable système BATCHEDBLOCKS est active, les performances s'améliorent.

5.7 BCFSOURCEURL (variable système)

5.7.1 Url source BCF

Adresse (URL) de la source BCF.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

5.8 BDEPENDENCYHIGHLIGHT (variable système)

5.8.1 Mettre en surbrillance les objets dépendants

Met en évidence tous les objets qui dépendent d'une action ou d'un paramètre sélectionné dans l'**Éditeur de bloc**.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les objets dépendants ne sont pas mis en évidence lorsqu'une action ou un paramètre est sélectionné. Actif (1) : Les objets dépendants sont mis en évidence lorsqu'une action ou un paramètre est sélectionné.

5.9 BEDITASSOCMODE (variable système)

5.9.1 Identifiants associatifs dans MODIFBLOC

Contrôle si des données de service supplémentaires sont générées pendant la commande MODIFBLOC.

Cela permet de réassocier automatiquement les contraintes et les cotes attachées aux références du bloc, y compris les références dans d'autres documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas initialiser les identifiants dans MODIFBLOC 1 : Initialiser les identifiants dans MODIFBLOC

5.10 BEDITMODE (variable système)

5.10.1 Editeur de blocs (lecture seule)

L'**Editeur de blocs** peut être ouvert pour éditer des blocs statiques et dynamiques standard ou des blocs avec des données paramétriques (spécifiques à BricsCAD).

BricsCAD uniquement

Important : L'édition de blocs dynamiques n'est pas possible sur le territoire des États-Unis. Si vous achetez BricsCAD aux États-Unis ou pour une utilisation aux États-Unis, cette fonction n'est pas disponible et ne vous est pas concédée sous licence. Veuillez consulter le CLUF pour plus d'informations.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Options possibles :	0 : Ne pas ouvrir MODIFBLOC 1 : Général (les données paramétriques BricsCAD ne sont pas autorisées) 2 : Autoriser les données paramétriques BricsCAD 3 : Aucune restriction

5.11 BGRIPOBJCOLOR (variable système)

5.11.1 Couleur de la poignée

Contrôle la couleur des poignées dans l'**Editeur de blocs**.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	141

5.12 BGRIPOBJSIZE (variable système)

5.12.1 Taille de la poignée

Contrôle la taille des poignées personnalisées dans l'**Editeur de blocs** par rapport à l'écran.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	10

5.13 BILLOFMATERIALSSETTINGS (variable système)

5.13.1 Valeurs par défauts de la nomenclature

Définit les options par défaut pour les nomenclatures.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	10
Valeurs possibles :	1 : Ajouter des miniatures à une nouvelle nomenclature 2 : Mettre à jour automatiquement les miniatures 4 : Afficher les messages d'avertissement 8 : Autoriser plusieurs insertions du même tableau

5.14 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH (variable système)

5.14.1 Chemin des propriétés par défaut

Les chemins d'accès aux propriétés, chargés lors de l'ouverture d'un nouveau document.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	bimproj_user.xml;bimproj_IFC.xml;bimproj_quantity.xml

5.15 BIMMATCHPROP (variable système)

5.15.1 Correspondance des propriétés BIM

Correspondance des propriétés BIM lors de la commande CORRESPROP.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Correspondance des propriétés standard 1 : Correspondance des propriétés standard et BIM

5.16 BIMOSMODE (variable système)

5.16.1 Mode d'accrochage BIM

Remplace les variables système OSMODE et 3DOSMODE pour les entités BIM.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Les modes d'accrochage sur entité ne sont pas annulés pour les entités BIM 1 : Axe du solide linéaire 2 : Axe de la grille BIM

5.17 BIMPROFILESTANDARDS (variable système)

5.17.1 Normes de profils

Contrôle les normes de profils utilisées dans la boîte de dialogue et le panneau **Profils**.

Les entrées doivent être séparées par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

5.18 BINDTYPE (variable système)

5.18.1 Type de lien des références externes

Contrôle la manière dont les noms des Xref sont traités lorsqu'elles sont liées ou modifiées in situ.

Si elle est activée, utilise un comportement similaire à celui de l'insertion. Si elle est désactivée, utilise le comportement traditionnel de liaison.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Comportement de liaison traditionnel Actif (1) : Comportement similaire à l'insertion

- Si la variable BINDTYPE = 1 (comportement de type Insertion), les Xref seront converties en blocs.
- Si BINDTYPE = 0 (comportement de liaison traditionnel), elle relie les Xref et s'assure qu'elles fassent partie du dessin (les objets/calques du dessin externe seront ajoutés au dessin courant avec le préfixe égal au nom du fichier).

5.19 BKGCOLOR (variable système)

5.19.1 Couleur d'arrière-plan

Contrôle la couleur d'arrière-plan de la fenêtre de dessin dans l'espace modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	RVB : 24,25,28

5.20 BKGCOLORDBEDIT (variable système)

5.20.1 Couleur d'arrière-plan dans l'éditeur de blocs dynamiques

Contrôle la couleur d'arrière-plan de la fenêtre de dessin dans l'**Editeur de blocs dynamiques**.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	RVB : 163, 163, 163

5.21 BKGCOLORPBEDIT (variable système)

5.21.1 Couleur d'arrière-plan dans l'éditeur de blocs paramétriques

Contrôle la couleur d'arrière-plan de la fenêtre du dessin dans l'**Editeur de blocs paramétriques**.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	RVB : 163, 163, 163

5.22 BKGCOLORPS (variable système)

5.22.1 Couleur d'arrière-plan de l'espace papier

Contrôle la couleur d'arrière-plan de la fenêtre de dessin dans l'espace papier.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	RVB : 250,250,250

5.23 BKGCOLORPSBKG (variable système)

5.23.1 Couleur d'arrière-plan du papier

Contrôle la couleur d'arrière-plan du papier dans l'espace papier.

BricsCAD uniquement

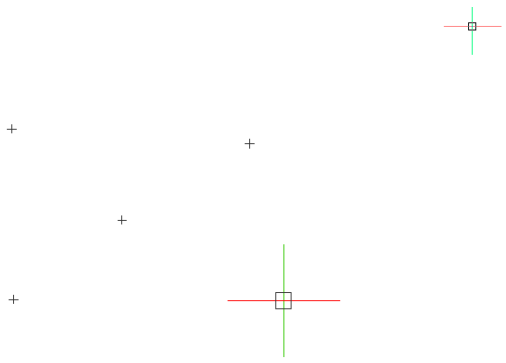
Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	RVB : 173, 174, 173

5.24 BLIPMODE (variable système)

5.24.1 Mode marques

Détermine si les marques s'affichent ou non.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les marques Actif (1) : Afficher les marques



5.25 BLOCKEDITLOCK (variable système)

5.25.1 Verrouillage de l'éditeur de blocs

Désactive l'**Éditeur de blocs** (mode MODIFBLOC). Les blocs ne peuvent pas être édités.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif

5.26 BLOCKEDITOR (variable système)

5.26.1 Éditeur de blocs (lecture seule)

Indique si l'**Editeur de blocs** (mode MODIFBLOC) est ouvert ou non.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeurs possibles :	(0) : L'**Éditeur de blocs** n'est pas ouvert. (1) : L'**Éditeur de blocs** est ouvert.

5.27 BLOCKIFYMODE (variable système)

5.27.1 Paramètres BLOCIFIER

Contrôle le comportement de la commande BLOCIFIER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 871
Valeur par défaut :	71
Valeurs possibles :	1 : Utiliser le dessin entier comme espace de recherche 2 : Utiliser le point d'insertion de bloc par défaut 4 : Utiliser le nom de bloc par défaut 32 : Comparer la géométrie uniquement 64 : Convertir les solides uniques 256 : Utiliser les paramètres et les contraintes 512 : Éviter la perte des paramètres

5.28 BLOCKIFYSCANNER (variable système)

5.28.1 Scanner de la commande BLOCIFIER

Active ou désactive l'affichage des suggestions de la commande BLOCIFIER dans la boîte de dialogue Créer une définition de bloc. Lorsque cette option est activée, la boîte de dialogue affiche des suggestions de blocs similaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas exécuter BLOCIFIER en arrière-plan Actif (1) : Exécuter BLOCIFIER en arrière-plan

5.29 BLOCKIFYTOLERANCE (variable système)

5.29.1 Tolérance de Blocifier

Contrôle la tolérance relative utilisée dans la commande BLOCIFIER pour déterminer si deux entités sont identiques.

Une valeur négative signifie que le programme déterminera la tolérance optimale (recommandée).

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	-1.0

5.30 BLOCKLEVELOFDETAIL (variable système)

5.30.1 Niveau de détail du bloc

Contrôle le niveau de détail du bloc (LOD).

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Faible 1 : Élevé

Remarque : La représentation de faible niveau de détail est une zone de délimitation.

5.31 BLOCKSPATH (variable système)

5.31.1 Chemin blocs

Spécifie le chemin d'accès au fichier utilisé pour le cinquième dossier sur le côté gauche de la boîte de dialogue **Sélectionner un fichier de dessin**, ouverte avec la commande INSERER lorsque l'option **Parcourir** est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

5.32 BLOCKTESTWINDOW (variable système)

5.32.1 Fenêtre du bloc de test (lecture seule)

Cette variable système est définie sur 1 si la fenêtre du bloc de test est active.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : La fenêtre du bloc de test n'est pas active 1 : La fenêtre du bloc de test est en courante

5.33 BMAUTOUPDATE (variable système)

5.33.1 Mise à jour de composants externes

Contrôle comment les composants d'assemblages externes sont rechargés afin de refléter les modifications dans les fichiers de définition.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Uniquement lorsque la commande BMMAJ est émise 1 : Automatiquement à l'ouverture du fichier

5.34 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS (variable système)

5.34.1 Traitement des symboles non autorisés

Définit le traitement des symboles non autorisés dans les noms de fichiers.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	1 : Supprimer 2 : Remplacer par un tiret long (_) 3 : Remplacer par des séquences d'échappement

5.35 BMFORMTEMPLATEPATH (variable système)

5.35.1 Chemin du gabarit BMFORME

Le chemin d'accès et le nom du fichier gabarit de la commande BMFORME par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

5.36 BMTOOLPATH (variable système)

5.36.1 Chemins de recherche de l'outil Inspecter l'assemblage

Les chemins d'accès aux fichiers utilisés pour la recherche des fichiers d'outils dans Inspecter l'assemblage.

Séparer les chemins par des points-virgules (;). Si non renseigné, il s'agit par défaut du dossier Outils de la bibliothèque de conception installé.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD *V27* en_US\UserDataCache\Support \US\DesignLibrary\Outils\

5.37 BMUPDATEMODE (variable système)

5.37.1 Mode de mise à jour des composants de l'assemblage

Contrôle si les composants de l'assemblage externe sont rechargés en cas de modification ou dans tous les cas.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Mettre à jour uniquement les composants modifiés (plus rapide) 1 : Mettre à jour tous les composants (plus lent, mais répare la structure de l'assemblage)

5.38 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT (variable système)

5.38.1 Incrément de longueur par défaut

Contrôle l'incrément de longueur par défaut pour le goujon par défaut, voir la variable système BOLTINGASMDEFAULTSTUD.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	25.4

Remarque :

- Si INSUNITS = pouces (1), la valeur par défaut de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT est 1.0.
- Si INSUNITS = millimètres (4), la valeur par défaut de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT est 25.4.

5.39 BOLTINGASMDEFAULTNUT (variable système)

5.39.1 Écrou par défaut

Contrôle l'écrou par défaut utilisé pour générer des boulonnages.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Écrou hexagonal lourd ASME B18.2.2

5.40 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER (variable système)

5.40.1 Nombre d'écrous par défaut

Contrôle le nombre d'écrous par défaut utilisé pour générer des boulonnages.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	2 à 4
Valeur par défaut :	4
Options possibles :	2 : 2 3 : 3 4 : 4

5.41 BOLTINGASMDEFAULTSTUD (variable système)

5.41.1 Goujon par défaut

Contrôle le goujon par défaut utilisé pour générer des boulonnages.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Tige filetée ASME B18.31.2

5.42 BOMFILTERSETTINGS (variable système)

5.42.1 Paramètres par défaut du filtre de nomenclature

Définit les paramètres de filtre par défaut, pour définir les objets à inclure.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 127
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Inclure des composants mécaniques, des blocs et des solides 2 : Inclure des blocs et solides locaux non mécaniques 4 : Inclure des références externes non mécaniques 8 : Inclure les couches solides 16 : Ignorer l'état de la nomenclature 32 : Traiter les références externes comme transparentes 64 : Traiter les parties de la feuille comme transparentes

Remarque : Si le fichier ne contient aucun composant mécanique et que le mode ne nécessite pas d'inclure d'objets non mécaniques, il sera étendu pour inclure tous les objets non mécaniques.

5.43 BOMPROPERTYSET (variable système)

5.43.1 Jeu de propriétés de nomenclature par défaut

Définit le jeu des propriétés par défaut pour les tableaux de nomenclature.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Propriétés mécaniques uniquement 2 : Toutes les propriétés sauf les coordonnées 3 : Toutes les propriétés

Remarque : Si le mode de filtrage de nomenclature nécessite d'inclure des objets non mécaniques (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6)), le jeu de propriétés sera automatiquement étendu pour inclure toutes les propriétés à l'exception des coordonnées (BOMPROPERTYSET=2).

5.44 BOMTEMPLATE (variable système)

5.44.1 Gabarit par défaut

Contrôle le chemin d'accès au fichier pour le gabarit de nomenclature par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	" "

5.45 BOMTHUMBNAILHEIGHT (variable système)

5.45.1 Hauteur de miniature par défaut, px

Définit la hauteur par défaut des miniatures pour les tableaux de nomenclature, en pixels.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	200

5.46 BOMTHUMBNAILWIDTH (variable système)

5.46.1 Largeur de miniature par défaut, px

Définit la largeur par défaut des miniatures pour les tableaux de nomenclature, en pixels.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	200

5.47 BOUNDARYCOLOR (variable système)

5.47.1 Couleur de détection des contours

Contrôle la couleur utilisée pour détecter les contours.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	95

5.48 BPARAMETERCOLOR (variable système)

5.48.1 Couleur des paramètres

Contrôle la couleur des paramètres dans l'**Editeur de blocs**.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	170

5.49 BPARAMETERFONT (système variable)

5.49.1 Nom de la police

Définit la police utilisée pour les paramètres et les actions dans l'**Editeur de blocs**.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	simplex.shx

5.50 BPARAMETERSIZE (variable système)

5.50.1 Taille du paramètre

Contrôle la taille du texte et des fonctions du paramètre dans l'**Editeur de blocs** par rapport à l'écran.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	14

5.51 BPTEXTHORIZONTAL (variable système)

5.51.1 Alignement du texte des paramètres

Affiche horizontalement le texte des paramètres d'action et des paramètres de contrainte dans l'**Editeur de blocs**.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher horizontalement le texte des paramètres d'action et des paramètres de contrainte dans l'**Editeur de blocs**. Actif (1) : Afficher horizontalement le texte des paramètres d'action et des paramètres de contrainte dans l'**Editeur de blocs**.

5.52 BSYSLIBCOPYOVERWRITE (variable système)

5.52.1 Écrasement de la copie Bsyslib

Contrôle la copie des matériaux ou des compositions dont le nom existe déjà dans le dessin cible.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Inviter 1 : Ignorer 2 : Écraser 3 : Renommer

5.53 BTMARKDISPLAY (variable système)

5.53.1 Afficher des coches pour les paramètres avec des jeux de valeurs

Contrôle si les marqueurs de jeu de valeurs s'affichent ou non pour les références de blocs dynamiques.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les marqueurs de valeurs ne s'affichent pas. Actif (1) : Les marqueurs de la valeur réglée s'affichent.

5.54 BVMODE (variable système)

5.54.1 Mode de visibilité de bloc

Contrôle comment les entités cachées s'affichent dans l'**Editeur de blocs**.

Type :	Court

Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Les entités masquées sont invisibles 1 : Les entités masquées sont visibles mais atténuées

6. C

6.1 CACHELAYOUT (variable système)

6.1.1 Mettre en cache la présentation

Mise en cache des présentations - réduit le temps nécessaire pour passer d'une présentation à l'autre.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas mettre en cache la présentation Actif (1) : Mettre en cache la présentation

6.2 CAMERADISPLAY (variable système)

6.2.1 Affichage de la caméra

Affiche une représentation visuelle d'une caméra pour tous les emplacements de caméra.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les glyphes de caméra Actif (1) : Afficher les glyphes de caméra

6.3 CAMERAHEIGHT (variable système)

6.3.1 Hauteur de caméra

Contrôle la hauteur par défaut, en unités de dessin, pour les nouvelles caméras.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

6.4 CANNOSCALE (variable système)

6.4.1 Nom de l'échelle d'annotation

Définit le nom de l'échelle d'annotation courante pour l'espace actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1:1

6.5 CANNOSCALEVALUE (variable système)

6.5.1 Valeur de l'échelle d'annotation (lecture seule)

Affiche la valeur de l'échelle annotative courante.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

6.6 CDATE (variable système)

6.6.1 Date du calendrier (lecture seule)

Affiche la date et l'heure actuels au format décimal.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

6.7 CECOLOR (variable système)

6.7.1 Couleur de l'entité

Spécifie la couleur des nouvelles entités.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	ParCalque

6.8 CELTSCALE (variable système)

6.8.1 Échelle du type de ligne de l'entité

Définit le facteur d'échelle du type de ligne de l'entité actuelle.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Supérieur à 0
Valeur par défaut :	1.0

6.9 CELTYPE (variable système)

6.9.1 Type de ligne entité

Spécifie le type de ligne des nouvelles entités.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	ParCalque

6.10 CELWEIGHT (variable système)

6.10.1 Épaisseur de ligne de l'entité

Définit l'épaisseur de lignes des nouvelles entités.

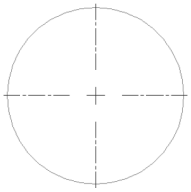
Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-1
Options possibles :	-3 : Épaisseur de ligne par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : Épaisseur de ligne par bloc -1 : Épaisseur de ligne par calque 0 - 211 : Épaisseur de ligne en centièmes de millimètres

6.11 CENTERCROSSGAP (variable système)

6.11.1 Écartement de la croix de la marque centrale

Détermine l'écart entre les marques centrales et les axes.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.05x

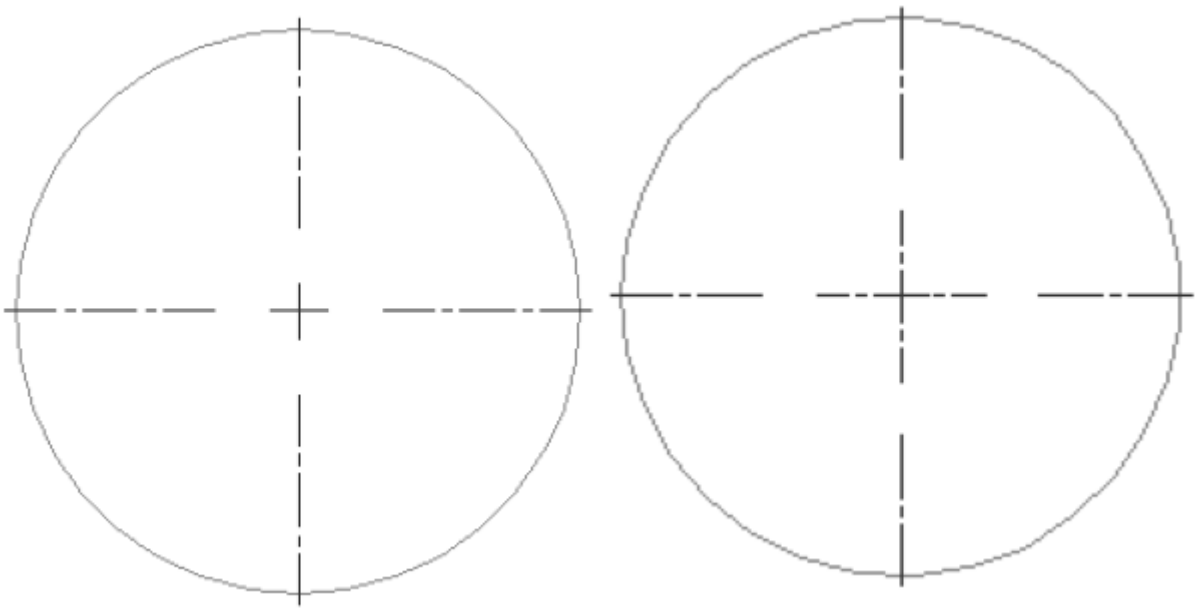


6.12 CENTERCROSSSIZE (variable système)

6.12.1 Taille de la marque centrale

Contrôle la taille d'une marque centrale associative.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1x



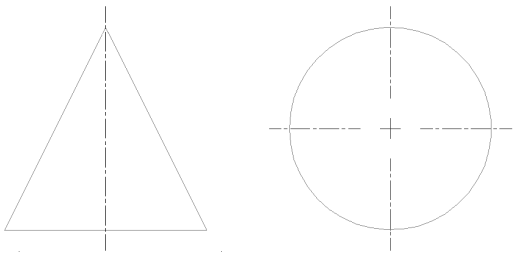
6.13 CENTEREXE (variable système)

6.13.1 Longueur de prolongation de l'axe

Contrôle la longueur de prolongation de l'axe.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.12 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 3.5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

Remarque : Les décalages sont exprimés en unités de dessin.



6.14 CENTERLAYER (variable système)

6.14.1 Calque par défaut pour les nouvelles marques centrales ou nouveaux traits d'axe

Contrôle le calque par défaut pour les nouvelles marques centrales ou nouveaux traits d'axe

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	. (utiliser le calque courant)

6.15 CENTERLTSCALE (variable système)

6.15.1 Échelle type de ligne marques centrales ou les axes

Contrôle l'échelle de type de ligne utilisée pour créer des marques centrales et des axes.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

6.16 CENTERLTYPE (variable système)

6.16.1 Type de ligne de la marque centrale/de l'axe

Contrôle le type de ligne utilisé par les marques centrales et les axes.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	CENTRE2

6.17 CENTERLTYPEFILE (variable système)

6.17.1 Type de ligne pour les marques centrales ou les axes

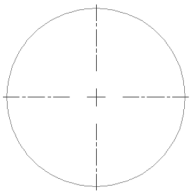
Contrôle le fichier de types de ligne utilisé pour créer les marques centrales et les axes.

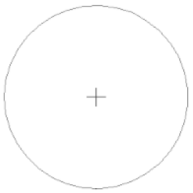
Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	• Par défaut dans pour les dessin en unités impériales : **default.lin** • Par défaut dans pour les dessin en unités métriques : **iso.lin**

6.18 CENTERMARKEXE (variable système)

6.18.1 Extensions automatiques pour les marques centrales ou les axes

Extension automatique des axes pour les nouvelles marques centrales et les nouveaux axes.





Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucune extension automatique Actif (1) : Extension automatique

6.19 CETRANSPARENCY (variable système)

6.19.1 Transparence

Définit la transparence pour les nouvelles entités.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	ParCalque
Options possibles :	Par Calque : Appliquer la transparence du calque Par Bloc : Appliquer la transparence du bloc 0 : Ne pas appliquer de transparence (entièrement opaque) 1-90 : Appliquer le pourcentage de transparence du plus petit (1) au plus grand (90) transparent

6.20 CHAMFERA (variable système)

6.20.1 Première distance de chanfrein

Contrôle la première distance de chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE vaut Distance-Distance.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

6.21 CHAMFERB (variable système)

6.21.1 Distance du second chanfrein

Contrôle la distance du second chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE est Distance-Distance.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

6.22 CHAMFERC (variable système)

6.22.1 Longueur de chanfrein

Contrôle la longueur du chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE est Longueur-Angle.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

6.23 CHAMFERD (variable système)

6.23.1 Angle du chanfrein

Contrôle l'angle du chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE est Longueur-Angle.

Type :	Nombre réel

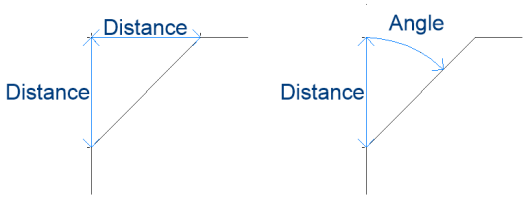
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

6.24 CHAMMODE (variable système)

6.24.1 Mode chanfrein

Contrôle la méthode de création de chanfrein par défaut.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Distance-Distance 1 : Longueur-Angle



6.25 CHECKDWLPRESENCE (variable système)

6.25.1 Vérifier l'existence d'un fichier DWL avant l'ouverture

Avertit de la présence d'un fichier de verrouillage DWL lors de l'ouverture d'un dessin, ce qui indique qu'un autre utilisateur a ouvert le dessin.

Le contenu des fichiers de verrouillage permet d'informer les autres utilisateurs de l'état d'utilisation du dessin, de sa date de création ou de modification et de son auteur. Cette option est généralement utile pour les dessins enregistré dans un dossier partagé accessibles à plusieurs utilisateurs utilisant différents systèmes d'exploitation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif (Windows) Actif (Mac & Linux)
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas vérifier l'existence du fichier dwl avant d'ouvrir un dessin Actif (1) : Vérifier l'existence du fichier dwl avant d'ouvrir un dessin

6.26 CIRCLERAD (variable système)

6.26.1 Rayon du cercle

Contrôle le rayon du cercle par défaut.

Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de valeur par défaut.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0.0

6.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH (variable système)

6.27.1 Longueur de la pointe de flèche par défaut

Définit la longueur de la pointe par défaut des flèches circulaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1 - si INSUNITS=1 (pouces) 25 - si INSUNITS=4 (millimètres) 2.5 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.025 - si INSUNITS=6 (mètres)

6.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH (variable système)

6.28.1 Largeur de la pointe de flèche par défaut

Définit la largeur de la pointe de flèche par défaut des flèches circulaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.5 - si INSUNITS=1 (pouces) 37.5 - si INSUNITS=4 (millimètres) 3.75 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.0375 - si INSUNITS=6 (mètres)

6.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS (Variable système)

6.29.1 Rayon de la ligne de repère par défaut

Définit le rayon de ligne de repère par défaut des flèches circulaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2 - si INSUNITS=1 (pouces) 50 - si INSUNITS=4 (millimètres) 5 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.05 - si INSUNITS=6 (mètres)

6.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION (variable système)

6.30.1 Rotation par défaut de la ligne de repère

Définit la rotation par défaut de la ligne de repère des flèches circulaires.

Des valeurs comprises entre 20.0 et 320.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	90

6.31 CIRCULARARROWTHICKNESS (variable système)

6.31.1 Épaisseur par défaut

Définit l'épaisseur par défaut des flèches circulaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.5 - si INSUNITS=1 (pouces) 12.5 - si INSUNITS=4 (millimètres) 1.25 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.0125 - si INSUNITS=6 (mètres)

6.32 CLAYER (variable système)

6.32.1 Calque courant

Définit le calque pour les nouvelles entités.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

6.33 CLAYOUT (variable système)

Définit la présentation courante

Remarque : La valeur de la variable système CLAYOUT se compose de deux parties, le nom de la présentation et le descripteur, séparées par le *. Lorsque vous spécifiez une nouvelle valeur, vous pouvez n'entrer que le nom de la présentation. Le pseudonyme s'affiche pour faciliter les développeurs.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	« Modèle*3D »

6.34 CLEANSCREENOPTIONS (variable système)

6.34.1 Options de nettoyage de l'écran

Détermine les éléments de l'interface utilisateur que la commande NETECRANACTIF masque.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 127
Valeur par défaut :	15
Options possibles :	1 : Cacher les onglets de documents 2 : Cacher les panneaux ancrables 4 : Cacher les barres d'outils 8 : Cacher le ruban 16 : Cacher la ligne de commande 32 : Cacher la barre d'état 64 : Cacher la barre de menus

6.35 CLEANSCREENSTATE (variable système)

6.35.1 État de Nettoyer l'écran (lecture seule)

Indique si Nettoyer l'écran est actif. Utilisez les commandes NETECRANACTIF et NETECRANINACTIF.

L'activation de l'état de l'écran propre agrandit la zone de dessin en cachant certains éléments de l'interface utilisateur.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif

6.36 CLIPBOARDFORMAT (variable système)

6.36.1 Format DWG dans le presse-papier

Définit la version du format de dessin utilisé pour la copie dans le presse-papier.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	4
Options possibles :	1 : DWG 2018 4 : DWG 2013 7 : DWG 2010 10 : DWG 2007 13 : DWG 2004 16 : DWG 2000 19 : DWG R14 22 : DWG R13 25 : DWG R11/R12

6.37 CLIPBOARDFORMATS (variable système)

6.37.1 Formats du presse-papier

Contrôle les types de données qui peuvent être copiées dans le presse-papiers.

Réduit le nombre de types de données pour améliorer les performances.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 127
Valeur par défaut :	127
Valeurs possibles :	1 : Bitmap 2 : Format image de métafichier 4 : Métafichier amélioré 8 : AutoCAD 16 : Autochtone 32 : Descripteur d'objets et source embarquée OLE 64 : Données tabulaires CVS et XMLSS

6.38 CLIPROMPTLINES (variable système)

6.38.1 Lignes d'invite

Contrôle le nombre maximum de lignes de texte flottantes affichées momentanément au dessus de la ligne de commande. S'applique uniquement si la ligne de commande est masquée ou flottante, avec la variable système CMDLINEUSEMINIFRAME activée (1).

Des valeurs comprises entre 0 et 64 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 64
Valeur par défaut :	4

6.39 CLISTATE (variable système)

6.39.1 Statut de la ligne de commande (lecture seule)

Statut de la ligne de commande.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : La ligne de commande est invisible Actif (1) : La ligne de commande est visible

6.40 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)

6.40.1 Ignore tout sauf le premier bit de DBMOD pour la fermeture

Si cette option est activée, aucune invite pour enregistrer les dessins n'apparaît lorsqu'ils ont juste été visualisés (y compris les actions de zoom et de panoramique).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas fermer pas le dessin sans recevoir une demande d'enregistrement du fichier. Actif (1) : Fermer le dessin sans obtenir de demande d'enregistrement du fichier.

6.41 CLOUDDOWNLOADPATH (variable système)

6.41.1 Chemin de téléchargement Cloud

Le chemin du dossier pour les fichiers téléchargés via le panneau **Bricsys 24/7**.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	{Utilisateur}Documents/Bricsys247

6.42 CLOUDLOG (variable système)

6.42.1 Journal Cloud

Contrôle si les données échangées avec Bricsys 24/7 sont enregistrées ou non. Si l'option « Fichier journal » est choisie, un fichier journal sera écrit dans le dossier défini par la variable système LOGFILEPATH.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucun journal 1 : Messages du journal 2 : Fichier journal

6.43 CLOUDLOGVERBOSE (variable système)

6.43.1 Journal Cloud avancé

Crée un journal détaillé pour Bricsys 24/7.

Si la variable est activée, davantage d'informations sont enregistrées dans le journal, et les actions de Bricsys 24/7 sont ralenties.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Actif (0) : Aucun journal étendu Inactif (1) : Journal cloud étendu

6.44 CLOUDONMODIFIED (variable système)

6.44.1 Enregistrement dans le cloud

Détermine l'action à prendre quand un dessin ouvert avec Bricsys 24/7 est modifié et enregistré localement.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Aucune action 1 : Recevoir une invite 2 : Toujours envoyer en tant que nouvelle révision 3 : Toujours enregistrer sous un nouveau nom

6.45 CLOUDSERVER (variable système)

6.45.1 Serveur Cloud

Adresse du serveur Bricsys 24/7.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	https://my.bricsys247.com/

6.46 CLOUDSSOCLIENTID (variable système)

6.46.1 ID client SSO Cloud

Identifiant du client utilisé pour l'authentification unique (SSO).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	bricscad

6.47 CLOUDSSOSCOPE (variable système)

6.47.1 Autorisations SSO Cloud

Contrôle les portées ou les autorisations utilisées pour se connecter au service SSO.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	openid profile email

6.48 CLOUDTEMPFOLDER (variable système)

6.48.1 Dossier temporaire dans le Cloud

Le chemin d'accès aux fichiers temporaires de Bricsys 24/7.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

6.49 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES (variable système)

6.49.1 Publier les dépendances Cloud

Contrôle ce qu'il faut faire avec les dépendances, telles que les Xref, lorsqu'un dessin est chargé dans Bricsys 24/7.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Envoyer le dessin uniquement (ignorer les dépendances) 1 : Utiliser la boîte de dialogue eTransmit si le dessin contient des références externes 2 : Toujours utiliser la boîte de dialogue eTransmit

6.50 CLUSTER2DGEOMGLYPHS (variable système)

6.50.1 Regroupement des glyphes de contraintes 2d

Contrôle le regroupement des glyphes de contrainte 2d.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Il n'y a pas de regroupement ou de fusion 1 : Activer le regroupement 2 : Activer la fusion

6.51 CMATERIAL (variable système)

6.51.1 Matériau courant

Contrôle le matériau de rendu par défaut pour les nouvelles entités.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	ParCalque

6.52 CMDACTIVE (variable système)

6.52.1 Commande active (lecture seule)

Indique le type de commande en cours.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Une commande ordinaire est active 2 : Une commande ordinaire et une commande transparente sont actives 4 : Un script est actif 8 : Un dialogue est actif 16 : DDE est actif 32 : Le langage lisp est actif (visible uniquement sur une commande définie ObjectARX) 64 : Une commande ObjectARX est active

6.53 CMDDIA (variable système)

6.53.1 Dialogues de commande

Contrôle si les boîtes de dialogue s'affichent pour les commandes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser la boîte de dialogue pour les commandes Actif (1) : Utiliser la boîte de dialogue pour les commandes

6.54 CMDECHO (variable système)

6.54.1 Affichage à l'écran de la commande

Affiche les invites et les entrées au cours d'une 'commande' LISP.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'affichage à l'écran Actif (1) : Activer l'affichage à l'écran

6.55 CMDLINEEDITBGCOLOR (variable système)

6.55.1 Couleur d'arrière-plan de la ligne de commande

La couleur d'arrière-plan du champ d'édition de la ligne de commande.

La couleur peut être représentée par un nom (pour les couleurs standard) ou par des valeurs RVB. Sur la ligne de commande, la couleur peut être saisie en tant que nom (pour les couleurs standard), valeurs RVB ou couleur HTML.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 50 54 56 (boîte de dialogue Paramètres) #323638 (Ligne de commande)

6.56 CMDLINEEDITFGCOLOR (variable système)

6.56.1 Couleur d'avant-plan de la ligne de commande

La couleur d'avant-plan du champ d'édition de la ligne de commande.

La couleur peut être représentée par un nom (pour les couleurs standards) ou par des valeurs RGB. Sur la ligne de commande, la couleur peut être saisie en tant que nom (pour les couleurs standards), valeurs RVB ou couleur HTML.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc (boîte de dialogue Paramètres) #FFFFFF (ligne de commande)

6.57 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR (variable système)

6.57.1 Couleur d'arrière-plan de l'estompe du journal de ligne de commande

Couleur d'arrière-plan de l'estompe du journal de ligne de commande.

La couleur peut être représentée par un nom (pour les couleurs standard) ou par des valeurs RVB. Sur la ligne de commande, la couleur peut être saisie en tant que nom (pour les couleurs standard), valeurs RVB ou couleur HTML.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 50 54 56 (boîte de dialogue Paramètres) #323638 (Ligne de commande)

6.58 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY (variable système)

6.58.1 Délai de l'estompe du journal de ligne de commande

Le délai avant que le journal de la ligne de commande ne commence à s'estomper.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 à 10.0

Valeur par défaut :	2.0

6.59 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR (variable système)

6.59.1 Couleur d'avant-plan de l'estompe du journal de ligne de commande

Couleur d'avant-plan de l'estompe du journal de ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc

6.60 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY (variable système)

6.60.1 Transparence de l'estompe du journal de la ligne de commande

Contrôle la transparence de l'estompe du journal de la ligne de commande.

Des valeurs comprises entre 0 et 100 sont acceptées. Une valeur de zéro correspond à une opacité totale, 100 à une transparence totale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	30

6.61 CMDLINEFONTNAME (variable système)

6.61.1 Nom de la police de la ligne de commande

Police de la ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	Consolas

6.62 CMDLINEFONTSIZE (variable système)

6.62.1 Taille de la police de la ligne de commande

La hauteur de la police de la ligne de commande en pixels.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	10

6.63 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY (variable système)

6.63.1 Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'elle est activée

Contrôle la transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'elle est activée. Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

Une valeur de zéro correspond à une opacité totale, 100 à une transparence totale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	10

6.64 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY (variable système)

6.64.1 Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est inactif

Contrôle la transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est inactif.

Des valeurs comprises entre 0 et 100 sont acceptées. Une valeur de zéro correspond à une opacité totale, 100 à une transparence totale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	30

6.65 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR (variable système)

6.65.1 Cadre de ligne de commande ECRANTXT

Lorsque la ligne de commande est flottante, contrôle l'effet de la commande ECRANTXT, et influe également sur le délai de l'invite de journal. Si l'option est activée, elle affiche une fenêtre distincte, identique à celle de l'état ancré. Si elle est désactivée, elle s'affiche sous la forme d'un mini-cadrage.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la fenêtre d'historique (ECRANTXT) dans un cadre flottant distinct Actif (1) : Afficher la fenêtre d'historique (ECRANTXT) dans un cadre flottant distinct

6.66 CMDLINELISTBGCOLOR (variable système)

6.66.1 Couleur d'arrière-plan de la liste de la ligne de commande

Couleur d'arrière-plan de la liste de l'historique de la ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 130,130,130

6.67 CMDLINELISTFGCOLOR (variable système)

6.67.1 Couleur d'avant-plan de la liste de commandes

Couleur d'avant-plan de la liste de l'historique de la ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc

6.68 CMDLINEOPTIONBGCOLOR (variable système)

6.68.1 Couleur d'arrière-plan de l'option de la ligne de commande

Couleur d'arrière-plan de l'option de la ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 121,132,142

6.69 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR (variable système)

6.69.1 Couleur du raccourci de l'option de la ligne de commande

Couleur du raccourci de l'option de la ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB:255,187,0

6.70 CMDLINEUSEMINIFRAME (variable système)

6.70.1 Mini cadre flottant de la ligne de commande

Contrôle si le mini-cadre est utilisé lorsque la ligne de commande est flottante.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser le nouveau mini-cadre Actif (1) : Utiliser le nouveau mini-cadre

Remarque : La variable système CMDLINEUSEMINIFRAME remplace la variable système CMDLINEUSENEWFRAME.

6.71 CMDLNTEXT (variable système)

6.71.1 Préfixe de l'invite

Contrôle le texte du préfixe affiché dans la ligne de commande lorsque aucune commande n'est active.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	:

6.72 CMDNAMES (variable système)

6.72.1 Nom de la commande active (lecture seule)

Les noms des commandes actives ou transparentes.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

6.73 CMDSUGGESTIONSORTING (variable système)

6.73.1 Tri des suggestions de commandes

Contrôle l'algorithme utilisé pour classer les suggestions dans la saisie semi-automatique de la ligne de commande.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Par ordre alphabétique 1 : Selon l'utilisation globale des commandes

Remarque : Les suggestions de commandes, triées selon l'utilisation globale des commandes, sont classées par utilisation, avec des correspondances exactes apparaissant en premier. Les commandes avec le même rang sont classées par ordre alphabétique, tandis que les commandes LISP, les paramètres et les commandes personnalisées ou tierces ont une priorité inférieure.

6.74 CMLEADERSTYLE (variable système)

6.74.1 Style de ligne de repère multiple

Contrôle le style de ligne de repère multiple pour les entités créées avec la commande LIGNEDEREPMULT.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

6.75 CMLJUST (variable système)

6.75.1 Justification multiligne

Contrôle la justification des lignes multiples par rapport au curseur, pour la commande MULTILIGNE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Haut (deuxième ligne créée en-dessous du curseur) 1 : Zéro (les lignes sont créées de part et d'autre du curseur) 2 : Bas (deuxième ligne créée au-dessus du curseur)

6.76 CMLSCALE (variable système)

6.76.1 Échelle des lignes multiples

Contrôle la distance globale entre les lignes créées avec la commande MULTILIGNE.

Une valeur négative reflète les lignes de décalage.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 20.0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

6.77 CMLSTYLE (variable système)

6.77.1 Style de multiligne

Contrôle le style multiligne pour les entités créées avec la commande MULTILIGNE.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

6.78 CMPCLRMISS (variable système)

6.78.1 Couleur des entités manquantes - DWGCOMPARER

Contrôle la couleur des entités manquantes lors de la commande DWGCOMPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1

6.79 CMPCLRMOD1 (variable système)

6.79.1 Couleur des entités modifiées - DWGCOMPARER

Contrôle la couleur des entités modifiées lors de la commande DWGCOMPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	253

6.80 CMPCLRMOD2 (variable système)

6.80.1 Couleur des entités modifiées dans le second dessin - DWGCOMPARER

Contrôle la couleur des entités modifiées dans le second dessin lors de la commande DWGCOMPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	2

6.81 CMPCLRNEW (variable système)

6.81.1 Couleur des nouvelles entités - DWGCOMPARER

Contrôle la couleur des nouvelles entités lors de la commande DWGCOMPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	3

6.82 CMPDIFFLIMIT (variable système)

6.82.1 Nombre maximum d'entités - DWGCOMPARER

Contrôle la limite des entités à comparer lors de la commande DWGCOMPARER.

Des valeurs comprises entre 1 et 10 000 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 10000000
Valeur par défaut :	10000000

6.83 CMPFADECTL (variable système)

6.83.1 Fondu - DWGCOMPARER

Contrôle le niveau de fondu pour les entités non modifiées lors de la commande DWGCOMPARER.

Des valeurs comprises entre 0 et 90 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie une opacité totale, une valeur de 90 signifie une transparence maximale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	80

6.84 CMPLOG (variable système)

6.84.1 Journal de contrôle - DWGCOMPARER

Active/désactive la création des fichiers journaux (cmplog) pour la commande DWGCOMPARER.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas écrire les fichiers cmplog Actif (1) : Écrire des fichiers cmplog

6.85 COLORBOOKPATH (variable système)

6.85.1 Chemin de recherche du fichier du carnet de couleurs

Le(s) chemin(s) de fichier pour le(s) carnet(s) de couleurs.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

6.86 COLORPICKBOX (variable système)

6.86.1 Couleur de la boîte de sélection

Définit la couleur de la boîte de sélection. Des valeurs comprises entre 0 et 255 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 255
Valeur par défaut :	7

6.87 COLORTHEME (variable système)

6.87.1 Thème de couleur de l'interface utilisateur

Applique un thème de couleur sombre ou clair à l'interface utilisateur.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Thème de couleur sombre 1 : Thème de couleur claire

6.88 COLORX (variable système)

6.88.1 Couleur de l'axe X

Contrôle la couleur de l'axe X.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	11

6.89 COLORY (variable système)

6.89.1 Couleur de l'axe Y

Contrôle la couleur de l'axe Y.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	112

6.90 COLORZ (variable système)

6.90.1 Couleur de l'axe Z

Contrôle la couleur de l'axe Z.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	150

6.91 COMACADCOMPATIBILITY (variable système)

6.91.1 Compatibilité COM Acad

Utilisez les paramètres du registre pour améliorer la prise en charge des applications VB existantes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser les paramètres du Registre Actif (1) : Utiliser les paramètres du Registre

Remarque : Lorsque le statut de la variable système COMACADCOMPATIBILITY est **Actif**, les fichiers de dessin AutoCAD® qui sont intégrés en tant qu'objets OLE dans d'autres applications s'ouvrent dans BricsCAD.

6.92 COMBINETEXTMODE (variable système)

6.92.1 Mode de texte combiné

Contrôle l'ordre de sélection du texte, la méthode de retour à la ligne des mots et le style d'interligne pour la commande TXT2MTXT.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15

Valeur par défaut :	11
Valeurs possibles :	1 : Combiner en un seul texte multiligne 2 : Trier par ordre décroissant 4 : Retour à la ligne texte 8 : Espacement de lignes uniforme

6.93 COMMANDASSIST (Variable du système)

6.93.1 Ligne de commande Prédire

Contrôle l'utilisation de suggestions de commandes personnalisées.

Uniquement possible si la collecte des **Données d'application** est activée dans la variable système DATACOLLECTIONOPTIONS.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas activer la ligne de commande Prédire Actif (1) : Activer la ligne de commande Prédire

6.94 COMMANDPREVIEW (variable système)

6.94.1 Permet de prévisualiser le résultat des commandes telles que AJUSTER, PROLONGE.

Si l'option Aperçu de la commande est activée, certaines commandes afficheront un aperçu des résultats attendus.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas activer l'aperçu dans les commandes Actif (1) : Activer l'aperçu dans les commandes

6.95 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE (variable système)

6.95.1 Effectuer l'importation et l'exportation en arrière-plan

Active l'interaction de l'utilisateur lors d'une importation/exportation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'interaction de l'utilisateur lors d'une importation/exportation. Actif (1) : Activer l'interaction de l'utilisateur lors d'une importation/exportation.

6.96 COMMUNICATORPATH (variable système)

6.96.1 Chemin du Communicator (Mac et Linux)

Chemin d'accès au fichier utilisé pour installer le Communicator pour BricsCAD.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

6.97 COMPASS (variable système)

6.97.1 Boussole

Active/désactive l'affichage de la boussole 3D dans la fenêtre courante.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la boussole 3D Actif (1) : Activer la boussole 3D

6.98 COMPONENTSCONFIG (variable système)

6.98.1 Configuration du panneau de Bibliothèque

Le nom du fichier de configuration du panneau **Bibliothèque** actif. Contrôle ce qui s'affiche dans le panneau **Bibliothèque**.

Utilisez la commande SRCHPATH pour trouver le fichier.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Espace de travail

6.99 COMPONENTSPATH (variable système)

6.99.1 Chemin d'accès au répertoire de la bibliothèque

Le(s) chemin(s) de fichier pour les composants créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

6.100 CONSTRAINTBARDISPLAY (variable système)

6.100.1 Affichage des contraintes

Contrôle l'affichage des contraintes.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	1 : Afficher les marqueurs de contraintes lorsque des contraintes géométriques sont ajoutées 2 : Afficher les marqueurs de contraintes masqués lorsque des entités contraintes sont sélectionnées

6.101 CONTINUOUSMOTION (variable système)

6.101.1 Mouvement continu

Contrôle si la rotation se poursuit après le relâchement de la souris lors des commandes ROTATION.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le mouvement continu en temps réel Actif (1) : Activer le mouvement continu en temps réel

6.102 CONVERTODMAX (variable système)

6.102.1 Facteur maximal pour le diamètre extérieur

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1.1

6.103 CONVERTODMIN (variable système)

6.103.1 Multiplicateur minimal pour le diamètre extérieur

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.95

6.104 CONVERTTHMAX (variable système)

6.104.1 Facteur maximal pour l'épaisseur

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	2

6.105 CONVERTTHMIN (variable système)

6.105.1 Facteur minimal pour une épaisseur

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.5

6.106 COORDS (variable système)

6.106.1 Coordonnées

Définit le format et la fréquence de mise à jour du champ de coordonnées dans la barre d'état.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Mettre à jour les coordonnées uniquement lorsque des points sont sélectionnés 1 : Les coordonnées affichent toujours la position du réticule 2 : Coordonnées sous forme polaire pour points, distances et sélection d'angle 3 : Coordonnées en forme géographique comme latitude et longitude

6.107 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES (variable système)

6.107.1 Faces source dans COPIERGUIDE3D

Affiche les faces sources lors de la commande COPIERGUIDE3D. Les faces sources sont utilisées pour positionner l'entité ou les entités copiées.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'affichage des faces de la source Actif (1) : Activer l'affichage des faces de la source

6.108 COPYMODE (variable système)

6.108.1 Mode copie

Contrôle si la commande COPIER crée une copie unique ou des copies multiples, par défaut.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Répétition automatique 1 : Créer une seule copie

6.109 CPLOTSTYLE (variable système)

6.109.1 Style de tracé actif

Contrôle le style de tracé des nouvelles entités. Dans les dessins en mode couleur, il s'agit de « BYCOLOR » (par couleur), en lecture seule. Dans les dessins en mode style de tracé nommé, les options suivante sont disponibles au choix : « Par Calque » (par défaut), « ParBloc », « NORMAL » et « Défini par l'utilisateur ». Voir également la variable système PSTYLEMODE. Utilisez la commande CONVERSTYLEST pour convertir le dessin actuel en styles de tracé nommés ou dépendants de la couleur.

Remarque : Pour convertir le dessin courant en styles de tracés nommés ou dépendants des couleurs, utilisez CONVERSTYLEST.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

6.110 CPROFILE (variable système)

6.110.1 Profil actuel (lecture seule)

Nom du profil utilisateur actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Défaut

6.111 CRASHREPORTSENDING (variable système)

6.111.1 Envoi de rapports d'incidents (Windows)

Contrôle les préférences de partage du rapport d'accident et d'affichage de la boîte de dialogue **Rapport de plantage**.

L'envoi d'un rapport de plantage permet d'identifier et de résoudre les problèmes et d'améliorer BricsCAD pour tous les utilisateurs.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Demander avant d'envoyer 1 : Toujours envoyer et ne pas demander 2 : Ne pas envoyer et ne pas demander

6.112 CREATESKETCHFEATURE (variable système)

6.112.1 Fonctionnalité basée sur les esquisses (expérimental)

Lie les entités 3D créées à l'aide des commandes EXTRUSION, LISSAGE, BALAYAGE et REVOLUTION et leurs options **Soustraction** et **Union** aux entités 2D utilisées pour les créer et convertit les entités 2D en esquisse. Toute modification apportée à l'esquisse se reflète dans l'entité 3D.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ne pas créer de fonction basée sur une esquisse 1 : Créer une entité basée sur une esquisse

Remarque : Cette variable système peut également être définie en appuyant sur le bouton bascule de la **Fonction d'esquisse** () dans le ruban.

6.113 CREATETHUMBNAILONTHEFLY (variable système)

6.113.1 Créer une miniature à la volée

Génère une miniature d'aperçu dans la boîte de dialogue **Ouvrir**, si le dessin n'a pas de miniature. Ne s'applique pas si le dessin a été enregistré avec la variable système RASTERPREVIEW activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer de miniature à la volée Actif (1) : Créer une miniature à la volée

6.114 CREATEVIEWPORTS (variable système)

6.114.1 Création automatique de la fenêtre

Contrôle si une fenêtre de visualisation est automatiquement incluse lors de la création d'une nouvelle présentation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer de fenêtre pour les nouvelles présentations Actif (1) : Créer des fenêtres pour les nouvelles présentations

6.115 CROSSHAIRDRAWMODE (variable système)

6.115.1 Mode de rendu du réticule

Contrôle la manière dont le curseur de la souris est rendu à l'intérieur de la fenêtre de dessin (pointeur, boîte de sélection, etc.) pour la visualisation 3D. Le rendu RedSDK sera plus rapide, mais certains systèmes anciens peuvent ne pas prendre en charge le rendu RedSDK.

- Dans 2dwireframe, afficher le réticule au format OpengGL. Cette variable tente d'éliminer les doublons ou le scintillement du curseur, qui apparaissent parfois avec la boîte à outils de la fenêtre.
- Dans les styles visuels RedSDK, effectuez le rendu du réticule par RedSDK. Le rendu du curseur par RedSDK a tendance à être plus rapide, mais certains anciens systèmes peuvent ne pas le prendre en charge.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3 (macOS et Linux) 2 (Windows)

Valeurs possibles :	0 : Toujours créer un rendu du réticule au niveau de la boîte à outils de la fenêtre 1 : Afficher le réticule au format OpenGL, pour les dessins 2D 2 : Afficher le réticule en RedSDK, pour les dessins 3D

6.116 CROSSINGAREACOLOR (variable système)

6.116.1 Couleur de la zone de croisement

Contrôle la couleur des zones de sélection par croisement (droite-gauche).

Remarque : En vigueur uniquement lorsque le paramètre SELECTIONAREA est activé.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	91

6.117 CTAB (variable système)

6.117.1 Onglet actif

Le nom de l'onglet, du modèle ou de la présentation en cours.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Modèle

6.118 CTABLESTYLE (variable système)

6.118.1 Style de table actif

Spécifie le style de table pour les nouvelles entités de table.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

6.119 Ctrl3DMOUSE (variable système)

6.119.1 Mode souris 3D

Active une souris 3D de connexion 3D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Désactiver la souris 3D 1 : Activer la souris 3D

6.120 CTRLMBUTTON (variable système)

6.120.1 Clic du bouton central

La variable système CTRLMBUTTON active ou désactive l'accrochage temporaire de l'entité des **Points de repérage temporaire** lorsque le bouton du milieu de la souris (molette) est utilisé au cours d'une commande.

- Si CTRLMBUTTON est activée (**1**), appuyez sur le bouton central de la souris pendant une commande pour exécuter le raccourci transparent **TK** et suivez l'invite de commande pour spécifier les points de repérage temporaires. Il s'agit de l'option par défaut.
- Si CTRLMBUTTON est désactivée (**0**), la variable système désactive les **Points de repérage temporaires** à l'aide du bouton central de la souris.

Remarque : Cette variable système est uniquement disponible dans la ligne de commande.

6.121 CTRLMOUSE (variable système)

6.121.1 Raccourcis souris

Permet d'activer ou de désactiver les raccourcis souris.

Pour Windows et Linux, les raccourcis sont les suivants :

- **Ctrl + Maj + bouton gauche de la souris** pour un zoom en temps réel.
- **Ctrl + Maj + bouton droit de la souris** pour un panoramique en temps réel.
- **Ctrl + bouton central de la souris** pour la rotation de la vue.
- **Ctrl + bouton droit de la souris** pour la rotation de la vue autour d'un axe Z fixe.

Pour macOS, les raccourcis sont les suivants :

- **Cmd+Shift + bouton gauche de la souris** pour un zoom en temps réel.
- **Cmd+Shift + bouton droit de la souris** pour un panoramique en temps réel.
- **Cmd + bouton du milieu de la souris** pour la rotation de la vue.
- **Ctrl + bouton droit de la souris** pour la rotation de la vue autour d'un axe Z fixe.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Désactiver les raccourcis souris 1 : Activer les raccourcis souris

6.122 CURSORMODE (variable système)

6.122.1 Mode d'affichage du réticule

Contrôle l'affichage du réticule.

Les valeurs 0 et 1 sont acceptées.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher le réticule en mode XOR. Actif (1) : Afficher le réticule en mode Non-XOR.

6.123 CURSORSIZE (variable système)

6.123.1 Taille du réticule

Contrôle la taille du réticule, en pourcentage de la taille de l'écran.

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 100
Valeur par défaut :	5

6.124 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS (variable système)

6.124.1 Autoriser les croisements de lignes de rupture

Si cette option est activée, les intersections entre les segments de lignes de rupture sont calculées et ajoutées en tant que points à la surface TIN.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

6.125 CVANGLESAMPLINGINTERVAL (variable système)

6.125.1 Intervalle d'échantillonnage angle

Contrôle l'intervalle d'échantillonnage de l'angle en degrés décimaux, utilisé pour arrondir les talus aux sommets convexes.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	5

6.126 CVARCTESSELLATIONGRADING (variable du système)

6.126.1 Approximation de la distance d'arc à mi-ordonnée

Contrôle la distance médiane de talus, la distance maximale entre l'arc et le segment de corde (droit), utilisée pour l'approximation de l'arc.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.01

6.127 CVARCTESSELLATIONSURFACE (variable système)

6.127.1 Approximation de la distance d'arc à mi-ordonnée

Contrôle la distance médiane de la surface, la distance maximale entre l'arc et le segment de corde (droit), utilisée pour l'approximation de l'arc.

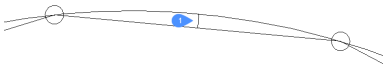
BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.01

6.128 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT (variable système)

6.128.1 Gabarit de la distance à mi-ordonnée de l'approximation d'arc

Contrôle la distance à mi-ordonnées du couloir, la distance maximale entre l'arc et le segment de corde (droit), utilisée pour l'approximation de l'arc.



BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.01

6.129 CVASSOCIATIVITY (variable système)

6.129.1 Associativité

Contrôle si les entités Civil sont associatives.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	15
Options possibles :	1 : Les surfaces TIN sont associatives 2 : Le talus est associatif 4 : Les surfaces différentielles TIN sont associatives 8 : Les projets civils sont associatifs

6.130 CVDEFAULTCURVETYPEHA (variable système)

6.130.1 Type de courbe par défaut pour l'alignement horizontal

Contrôle le type de courbe. Cette variable est utilisée pour créer un nouvel axe en plan ou pour ajouter un nouveau point d'intersection.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	-1 : Aucun 0 : Arc auto 1 : Arc libre 2 : Spirale-Courbe-Spirale auto 3 : Spirale-Courbe-Spirale libre

6.131 CVDEFAULTCURVETYPEVA (variable système)

6.131.1 Type de courbe par défaut pour les profils en long

Contrôle le type de courbe utilisé pour créer un nouveau profil en long ou pour ajouter un nouveau PIV.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	2
Options possibles :	-1 : Aucun 0 : Arc auto 1 : Arc libre 2 : Parabole auto 3 : Parabole libre

6.132 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS (variable système)

6.132.1 Altitude au croisement des lignes de rupture

Contrôle l'altitude aux croisements des lignes de rupture.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Minimum 1 : Maximum 2 : Moyenne

6.133 CVERSIONCONTROLPATH (variable système)

6.133.1 Chemin de contrôle de version

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour stocker le projet de contrôle de version en cours.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

6.134 CVGRADEUNIT (variable système)

6.134.1 Format

Contrôle le format des unités de talus.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Pourcentage 1 : Par mille 2 : Décimal

6.135 CVGRADEUNITPREC (variable système)

6.135.1 Précision

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités de talus.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : 0 1 : 0.0 2 : 0:00 3 : 0:000 4 : 0:0000 5 : 0:00000 6 : 0:000000 7 : 0:0000000 8 : 0:00000000

6.136 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL (variable système)

6.136.1 Intervalle d'échantillonnage pour les segments droits

Contrôle la longueur des intervalles d'échantillonnage, utilisés pour échantillonner les segments droits.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.00

6.137 CVPORT (variable système)

6.137.1 Fenêtre active

Modifie le numéro d'identification de la fenêtre actuelle sous trois conditions :

1 Le numéro d'identification est une fenêtre active.

2 Le mouvement du curseur dans cette fenêtre n'est pas bloqué par une commande en cours.

3 Le mode tablette est désactivé.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 ou plus
Valeur par défaut :	2

6.138 CVSLOPEUNIT (variable système)

6.138.1 Format

Contrôle le format des unités de pente.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Exécuter:monter 1 : Monter:exécuter

6.139 CVSLOPEUNITPREC (variable système)

6.139.1 Précision

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités de pente.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : 0 1 : 0.0 2 : 0:00 3 : 0:000 4 : 0:0000 5 : 0:00000 6 : 0:000000 7 : 0:0000000 8 : 0:00000000

6.140 CVSTATIONUNIT (variable système)

6.140.1 Position du délimiteur d'abscisse curviligne

Contrôle la position du délimiteur pour les unités d'abscisse curviligne.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	3

Options possibles :	0 : 0 1 : 1+0 2 : 1+00 3 : 1+000 4 : 1+0000 5 : 1+00000

6.141 CVSTATIONUNITPREC (variable système)

6.141.1 Précision

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités d'abscisse curviligne

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : 0 1 : 0.0 2 : 0:00 3 : 0:000 4 : 0:0000 5 : 0:00000 6 : 0:000000 7 : 0:0000000 8 : 0:00000000

7. D

7.1 DATACOLLECTION (variable système)

7.1.1 Diagnostic et collecte de données d'utilisation

Contrôle le partage des données d'utilisation anonymes.

Cela permet de personnaliser le programme et d'améliorer considérablement l'expérience de l'utilisateur pour tous.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-2 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	-2 : Non demandé -1 : Non défini 0 : Désactiver 1 : Actif

Remarque :

- Le partage anonyme des données n'est possible que si l'utilisateur n'est pas connecté et que les **Données et paramètres système**, **Données d'application** ou **Géométrie anonymisée** sont activées dans la boîte de dialogue du **programme BricsCAD Analytics** ou dans la variable système DATACOLLECTIONOPTIONS.
- Le statut actuel du partage des données est indiqué par la variable système DATACOLLECTENABLEDED.

7.2 DATACOLLECTIONENABLED (variable système)

7.2.1 État actuel de la collecte des données (lecture seule)

Contrôle la collecte des données de diagnostic et d'utilisation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré

Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la collecte des données Actif (1) : Activer la collecte de données

Remarque : La valeur de cette variable système est par défaut basée sur la valeur de la variable de préférence DATACOLLECTION, mais il est possible de remplacer la valeur par défaut en appliquant une substitution administrative. Pour ce faire, vous devez manuellement ajouter la valeur de registre dans le dossier *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\V27x64\AdminPolicy*.

Pour remplacer cette valeur, procédez comme suit :

1 Allez à : *Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V27x64*.

2 Cliquez avec le bouton droit sur la clé x64 *V27* et choisissez **Nouvelle** > **clé** et renommez-la **AdminPolicy**.

3 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la nouvelle clé créée et choisissez **Nouveau** > **DWORD (32 bits)** et nommez la valeur **DATACOLLECTIONENABLED**.

4 Remplacez sa valeur par 0 ou 1 pour remplacer la valeur de la préférence utilisateur DATACOLLECTION.

7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE (variable système)

7.3.1 Dernier type de connexion pour la collecte des données (lecture seule)

Le type de connexion pour la collecte des données.

Voir la variable système DATACOLLECTIONOPTIONS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	-1 : Désactiver 0 : Anonyme 1 : Utilisateur/Mot de passe

7.4 DATACOLLECTIONOPTIONS (variable système)

7.4.1 Options de collecte de données

Spécifie les données anonymes qui sont partagées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 11
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucune donnée 1 : Données relatives au système et aux paramètres 2 : Données d'application 8 : Géométrie anonymisée

Remarque :

- Le partage anonyme des données n'est possible que si l'utilisateur n'est pas connecté et que les **Données et paramètres système**, **Données d'application** ou **Géométrie anonymisée** sont activées dans la boîte de dialogue du **programme BricsCAD Analytics** ou dans la variable système DATACOLLECTIONOPTIONS.
- Les utilisateurs d'évaluation doivent se connecter pour utiliser BricsCAD et, par défaut, participer au **programme BricsCAD Analytics**, qui envoie le système, les paramètres et les données d'application.
- Les utilisateurs sous licences n'ont pas besoin de se connecter et, par défaut, ne participent pas au programme ni n'envoient ces données. Cependant, les utilisateurs qui ont précédemment utilisé une version d'évaluation puis activé une licence conservent leur statut de connexion et leurs paramètres de collecte de données, et continuent donc à participer au programme et à envoyer des données à moins que ces paramètres ne soient modifiés.

7.5 DATALINKNOTIFY (variable système)

7.5.1 Notifications de liaison de données

Contrôle les notifications de liaison de données.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2

Options possibles :	0 : Désactiver la notification de liaison de données. 1 : Activer la notification de liaison de données. 2 : Activer la notification des liaisons de données et les messages bulle.

7.6 DATE (variable système)

7.6.1 Date actuelle (lecture seule)

Affiche la date actuelle et l'heure au format julien.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

7.7 DBCSTATE (variable système)

7.7.1 État DbConnect (lecture seule)

Détermine si le Gestionnaire dbConnect est actif ou non.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le gestionnaire dbConnect Actif (1) : Afficher le gestionnaire dbConnect

7.8 DBLCLKEDIT (variable système)

7.8.1 Modification par double-clic

Active l'**Editeur de blocs** (mode MODIFBLOC) et l'**Editeur de référence** (mode Editeur de référence) via un double-clic sur les blocs et les références externes.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Actif

Valeurs possibles :	Actif (0) : Désactiver l'édition par double-clic Actif (1) : Activer l'édition lors d'un double-clic

7.9 DBMOD (variable système)

7.9.1 État de la modification (lecture seule)

L'état des modifications du dessin.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeurs possibles :	1 : Modification de la base de données des entités 4 : Variable base de données modifiée 8 : Fenêtre modifiée 16 : Vue modifiée 32 : Champ modifié

7.10 DCTCUST (variable système)

7.10.1 Dictionnaire orthographique utilisateur

Le chemin et le nom de fichier du dictionnaire personnalisé actuel.

Pendant la vérification de l'orthographe, la commande ORTHOGRAPHE fait correspondre les mots du dessin ou du jeu de sélection actuel aux mots du dictionnaire principal actuel et du dictionnaire personnalisé actuel. Utilisez des dictionnaires personnalisés pour des mots spécifiques à une discipline, tels que des termes médicaux ou mécaniques.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

7.11 DCTMAIN (variable système)

7.11.1 Dictionnaire principal

Le nom de fichier du dictionnaire orthographique principal actuel. Stocké dans le dossier support.

Remarque : Des mots-clés peuvent être utilisés pour définir cette variable.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL (variable système)

7.12.1 Bsyslib impériale par défaut

Emplacement par défaut de la base de données lorsque MEASUREMENT vaut 0 (en unités impériales).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC (variable système)

7.13.1 Bsyslib métrique par défaut

Emplacement par défaut de la base de données lorsque MEASUREMENT est réglée sur 1 (métrique).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

7.14 DEFAULTLIGHTING (variable système)

7.14.1 Éclairage par défaut

Contrôle si l'éclairage par défaut est prioritaire sur les autres éclairages du dessin. L'éclairage par défaut est une lumière distante qui suit la direction de la vue, il peut être défini par fenêtre.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : L'éclairage par défaut est uniquement utilisé si aucun autre éclairage n'est allumé Actif : L'éclairage par défaut est prioritaire sur les autres éclairages

7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR (variable système)

7.15.1 Flou de l'ombrage par défaut

Contrôle le flou de l'ombrage par défaut pour les éclairages.

Des valeurs entre 1 et 40 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 40
Valeur par défaut :	8

7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE (variable système)

7.16.1 Gabarit de nouvelle feuille par défaut

Le fichier de gabarit de dessin par défaut (DWG ou DWT) pour les nouvelles feuilles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE (variable système)

7.17.1 Table de style de tracé par défaut

Spécifie la table de style de tracé par défaut pour les nouvelles mises en page et présentations.

Remarque : La modification de cette préférence ne s'appliquera pas aux présentations qui existent déjà.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT (variable système)

7.18.1 Hauteur d'un espace par défaut

Hauteur par défaut d'un espace. Elle est utilisée en l'absence de plafonds ou de murs pouvant fournir la hauteur.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	120 si MEASUREMENT = 0 (pouces) 3000 si MEASUREMENT=1 (millimètres)

7.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME (variable système)

7.19.1 Système de dénomination des étages par défaut

Définit le système de dénomination des étages pour les nouveaux bâtiments. Utiliser $0 ou $1 pour contrôler la numérotation.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Étage 1

Remarque : Lorsque vous ajoutez de nouveaux étages à un bâtiment existant, vous pouvez remplacer leur nom et leur numérotation en modifiant la valeur de la propriété **Schéma de dénomination des étages** du bâtiment dans la boîte de dialogue **Gestionnaire de structures spatiales**.

7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS (variable système)

7.20.1 Style par défaut pour le croisement de tuyaux

Contrôle le style par défaut utilisé lorsqu'une croix FlowFitting BIM est convertie en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Croix ASME B16.9

7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER (variable système)

7.21.1 Style par défaut du réducteur excentrique de tuyaux

Contrôle le style par défaut utilisé lorsqu'une entité excentrique de raccord BIM est convertie en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Réducteur excentrique ASME B16.9

7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 (variable système)

7.22.1 Style par défaut pour les coudes (45 deg)

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque les coudes FlowBends BIM avec un angle de 45 degrés sont convertis en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Coude ASME B16.9 LR 45°

7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 (variable système)

7.23.1 Style par défaut pour le coude de tuyau (90 deg)

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque les coudes avec un angle de 90 degrés FlowBends BIM sont convertis en pièces standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Coude ASME B16.9 LR 90°

7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER (variable système)

7.24.1 Style par défaut pour le réducteur de tuyaux

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque le réducteur BIM est converti en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Réducteur ASME B16.9

7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT (variable système)

7.25.1 Style par défaut pour le tronçon de tuyauterie

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque des entités FlowSegments BIM sont converties en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Tuyau AME B36.10M

7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE (variable système)

7.26.1 Style par défaut pour les tuyaux en T

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque le raccord en T BIM est converti en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Raccord en T ASME B16.9

7.27 DEFLPLSTYLE (variable système)

7.27.1 Style de tracé des calque par défaut

Contrôle le style de tracé par défaut pour le calque 0. « ParCouleur » dans les dessins en mode dépendant de la couleur, en lecture seule. « NORMAL » dans les dessins en mode Style de tracé nommé, modifiable. Voir également la variable système PSTYLEMODE.

Remarque : Pour convertir le dessin courant à utiliser des styles de tracés nommés ou dépendants des couleurs, utilisez CONVERSTYLEST.

Type :	Chaîne

Enregistré dans :	Registre

7.28 DEFPLSTYLE (variable système)

7.28.1 Style de tracé d'entité par défaut

Contrôle le style de tracé des nouvelles entités. « ParCouleur » dans les dessins en mode dépendant de la couleur, en lecture seule. « NORMAL » dans les dessins en mode Style de tracé nommé, modifiable. Voir également la variable système PSTYLEMODE. Utilisez la commande CONVERSTYLEST pour convertir le dessin actuel en styles de tracé nommés ou dépendants de la couleur.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

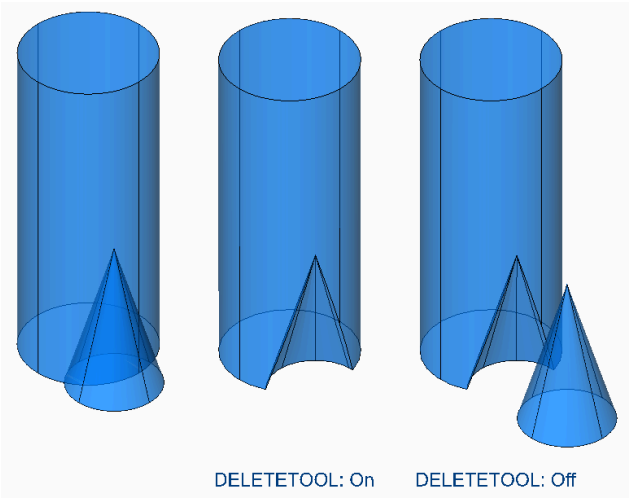
7.29 DELETETOOL (variable système)

7.29.1 Supprimer l'outil

Contrôle le comportement de la commande SOUSTRAIRE.Si la variable est activée, les entités utilisées pour la soustraction sont supprimées.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer des entités outils de la commande SOUSTRAIRE Actif (1) : Supprimer des entités outils de la commande SOUSTRAIRE



7.30 DELOBJ (variable système)

7.30.1 Supprimer l'entité source

Contrôle si les entités sources, utilisées pour créer des entités 3D (avec des commandes telles que EXTRUSION, REVOLUTION et LISSAGE) sont conservées ou supprimées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Conserver les entités de définition 1 : Supprimer les entités de profils 2 : Supprimer toutes les entités définies -1 : Invite de suppression des entités de profils -2 : Invite de suppression de toutes les entités de définition (y compris les chemins et les courbes de référence)

Remarque : Une entité n'est supprimée que si elle est utilisée dans son intégralité pour créer l'entité 3D. Les scénarios dans lesquels les entités sont conservées sont présentés dans les exemples ci-dessous :

- Si une partie seulement d'une polyligne est utilisée dans l'opération, la polyligne entière est conservée car la partie non utilisée n'est pas une entité de définition.
- Si une entité est incluse dans le jeu de sélection mais n'est pas utilisée pour définir une région, elle est conservée (par exemple, une polyligne ouverte et isolée).
- Si des entités qui se chevauchent sont utilisées pour créer une région, certaines entités sont conservées, même si elles se trouvent entièrement sur le contour.

7.31 DEMANDLOAD (variable système)

7.31.1 Chargement sur demande

Contrôle la manière dont le programme gère les entités personnalisées créées par des applications tierces.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	1 : Application source chargée sur demande lors de l'ouverture d'un dessin contenant des entités personnalisées 2 : Application source chargée sur demande lors de l'utilisation d'une des commandes de l'application

Remarque : Si vous définissez cette variable système sur 0, les applications tierces et certaines commandes BricsCAD ne peuvent pas fonctionner.

7.32 DETAILSPATH (variable système)

7.32.1 Chemin d'accès au répertoire Détails

Le(s) chemin(s) d'accès aux fichiers des détails créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

7.33 DGNEXPXREFMODE (variable système)

7.33.1 Exporter la conversion des Xref

Contrôle la conversion des Xref pour l'exportation au format DGN.

Les fichiers dépendants eux-mêmes ne sont pas convertis lors de l'exportation du fichier parent. Ils doivent être convertis séparément.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Convertir la référence au DGN 1 : Conserver la référence au DWG 2 : Associer le fichier de référence au DGN parent 3 : Désassocier la Xref

7.34 DGNFRAME (variable système)

7.34.1 Cadre DGN

Contrôle la visibilité des cadres DGN, si la variable système FRAME est réglée sur « Utiliser les variables système individuelles » (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Masquer les cadres DGN 1 Afficher et imprimer les cadres DGN 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres DGN

7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)

7.35.1 Mode d'importation de courbe B-Spline 2D fermée

Contrôle la conversion des courbes B-Spline 2D fermées en DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1

Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Convertir en spline 1 : Convertir en région

7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)

7.36.1 Mode d'importation ellipse 2D

Contrôle la conversion des éléments Ellipse 2D en DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Convertir en ellipse 1 : Convertir en région

7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE (variable système)

7.37.1 Mode d'importation de formes 2D

Contrôle la conversion des fichiers de formes 2D, complexes ou non, en DGN.

Si un élément est plein, une hachure est également créée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Convertir en polyligne 1 : Convertir en région 2 : Convertir en maillage polyface

7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)

7.38.1 Mode d'importation de courbe B-Spline 3D fermée

Contrôle la conversion des éléments de courbe B-Spline 3D fermés en DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Convertir en spline 1 : Convertir en région

7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)

7.39.1 Mode d'importation des ellipses 3D

Contrôle la conversion des éléments Ellipse 3D en DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Convertir en ellipse 1 : Convertir en région

7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE (variable système)

7.40.1 Mode d'importation des entités 3D

Contrôle le mode de conversion des entités 3D lors de l'importation DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Convertir en maillage polyface 1 : Convertir en solide 3D, corps ou surface

7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE (variable système)

7.41.1 Mode d'importation des formes 3D

Contrôle la conversion de fichiers de formes 3D, complexes ou non, en fichiers DGN.

Si une forme est pleine, une hachure est également créée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Convertir en polyligne 1 : Convertir en région 2 : Convertir en maillage polyface

7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION (variable système)

7.42.1 Rompre l'association de cotation

Rompt les associations de cotation DGN lors de l'importation DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas rompre les associations de cotation Actif (1) : Rompre les associations de cotation

7.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS (variable système)

7.43.1 Convertir les indices de couleurs DGN en couleurs vraies

Convertit les indices de couleurs DGN en couleurs vraies RVB. Si l'option est désactivée, les indices de couleurs DGN sont convertis en indices de couleurs DWG.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Convertir les indices de couleur DGN en indices de couleur DWG Actif (1) : Convertir les indices de couleurs DGN en couleurs vraies

Spécifie comment les couleurs Microstation sont mappées aux couleurs BricsCAD. Microstation attribue des numéros de couleur aux couleurs différentes de BricsCAD. Si cette option est activée, BricsCAD convertit les index de couleurs DGN en couleurs vraies RVB. Sinon, il essaie de convertir les indices de couleur DGN en indices de couleur DWG. BricsCAD obtient la couleur du tableau de couleurs DGN et essaie de trouver la même couleur dans le tableau de couleurs DWG. Si ce n'est pas possible, la couleur sera enregistrée en tant que couleur réelle RVB dans le fichier DWG.

7.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES (variable système)

7.44.1 Convertir les champs vides en espaces

Remplace les valeurs des champs vides d'un fichier DGN par des espaces. Si la variable est désactivée, les valeurs des champs vides d'un fichier DGN sont remplacées par des tirets bas ("_").

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Remplacer les champs vides par des tirets bas ("_") Actif (1) : Remplacer les champs vides par des espaces

7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES (variable système)

7.45.1 Effacer les ressources inutilisées

Supprime les éléments non référencés (styles de texte, types de ligne, etc.) lors de l'importation de DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Importer les éléments non référencés. Actif (1) : Effacer les éléments importés non référencés

7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES (variable système)

7.46.1 Exploser les nœuds de texte

Importe les nœuds de texte DGN sous la forme d'entités simples (texte, ligne, etc.). Si l'option est désactivée, les nœuds de texte DGN sont convertis en texte multiligne.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Convertir les nœuds de texte en texte multiligne Actif (1) : Convertir les nœuds de texte en entités simples, telles que le texte et les lignes

7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE (variable système)

7.47.1 Importer le modèle actif dans l'espace modèle

Importe le modèle actif DGN dans l'espace modèle, lors de l'importation DGN. Si la variable est désactivée, seul le premier modèle de conception DGN est importé à partir de la table des modèles.

Remarque : Microstation utilise l'expression « modèle de conception » pour l'espace du modèle et « modèle actif » pour la vue actuelle d'un modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Importer le premier modèle de conception du tableau des modèles dans l'espace des modèles Actif (1) : Importer le modèle actif dans l'espace modèle

7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS (variable système)

7.48.1 Importer des textes en tant que textes multiligne

Importe des entités de texte DGN simples en tant que textes multilignes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer les objets de textes simples en tant que textes multilignes Actif (1) : Importer les objets de textes simples comme des textes multilignes

7.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS (variable système)

7.49.1 Importer les éléments invisibles

Importe les éléments DGN invisibles en tant qu'entités invisibles. Si cette variable est désactivée, les éléments DGN invisibles ne sont pas importés.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ignorer les éléments invisibles Actif (1) : Importer les éléments invisibles

7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS (variable système)

7.50.1 Importer les gabarits dans l'espace papier

Importe tous les gabarits de feuilles DGN dans des présentations de l'espace papier. Si cette option est désactivée, les modèles de feuilles ne sont pas importés.

Remarque : Microstation utilise l'expression « gabarit de feuille » pour l'espace papier.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer les gabarits de feuille Actif (1) : Importer les gabarits de feuille dans des présentations de l'espace papier

7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX (variable système)

7.51.1 Importer l'index de vue

Contrôle le nombre de vues DGN, les masques de niveau et les paramètres de vue à utiliser.

Des valeurs comprises entre -1 et 7 sont acceptées. -1 signifie que la vue n'est pas définie et que les paramètres de vue et les masques de niveau ne sont pas utilisés.

Remarque : Microstation utilise le mot « niveau » pour les calques ; un « masque » masque le contenu dans les zones ou niveaux/calques.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	-1 à 7

Valeur par défaut :	-1
Valeurs possibles :	-1 : La vue n'est pas définie 1 à 7 : Spécifie le masque de niveau

7.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT (variable système)

7.52.1 Recalculer les cotes après import

Convertit les cotes DGN en cotes DWG.

Si la variable est désactivée, elle crée des cotes basées sur le format DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Créer des blocs de géométrie de cotes de style DGN Actif (1) : Recalculer toutes les dimensions pour créer des blocs géométriques de cotes DWG

7.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES (variable système)

7.53.1 Fichiers ressources de symboles

Le chemin d'accès aux fichiers RSC DGN - polices, styles de ligne, etc. Analogue à la variable système MS_SYMBRSRC de MicroStation.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE (variable système)

7.54.1 Mode d'importation des références externes

Contrôle l'importation de pièces jointes DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Omettre - n'importe pas les pièces jointes DGN 1 : Conserver - convertit les fichiers DGN attachés en XRef DWG 2 : Fusionner en blocs - convertit les fichiers DGN attachés en blocs DWG 3 : Créer une sous-couche DGN - convertit les fichiers DGN attachés en entités de sous-couches

7.55 DGNOSNAP (variable système)

7.55.1 Accrochage aux entités DGN

Active l'accrochage aux entités pour les fichiers de sous-couches DGN.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage aux entités DGN Actif (1) : Activer l'accrochage aux entités DGN

7.56 DIASTAT (variable système)

7.56.1 État de la boîte de dialogue (lecture seule)

Indique l'option choisie pour quitter la dernière boîte de dialogue.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Annuler Actif (1) : OK

7.57 DIMADEC (variable système)

7.57.1 Précision de l'angle de cotation

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités angulaires.

Une valeur de -1 utilise la variable système DIMDEC.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-1 à 8
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	-1 : Utiliser la variable système DIMDEC 0 - 8 : Décimales

7.58 DIMALT (variable système)

7.58.1 Unités alternatives

Autorise les unités alternées dans les cotations.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les unités alternatives Actif (1) : Activer les unités alternatives

7.59 DIMALTD (variable système)

7.59.1 Précision de l'alternative

Contrôle le nombre de décimales pour les unités de cotation alternative.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8

Valeur par défaut :	2 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 3 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.60 DIMALTF (variable système)

7.60.1 Multiplicateur alternatif

Contrôle la conversion des unités alternatives. Voir également la variable système DIMALT.

Multiplie l'unité primaire pour obtenir des unités alternatives. Si une unité de dessin équivaut à 1 pouce et que la valeur est définie à 25,4, les cotes linéaires alternatives sont exprimées en mm.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	25.4 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 0.0394 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.61 DIMALTRND (variable système)

7.61.1 Arrondi alternatif

Contrôle l'arrondi pour les unités alternatives.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

7.62 DIMALTTD (variable système)

7.62.1 Précision de la tolérance alternative

Contrôle la précision de la tolérance dans les unités de cotation alternative.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8

Valeur par défaut :	3 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 2 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.63 DIMALTTZ (variable système)

7.63.1 Supprimer les zéros des tolérances alternatives

Contrôle la suppression des zéros des tolérances.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Supprimer les zéros en pieds et les zéros en pouces 1 : Inclure les zéros en pieds et les zéros en pouces 2 : Inclure les zéros en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer les zéros de début dans les cotes décimales 8 : Supprimer les zéros de fin dans les cotes décimales

7.64 DIMALTU (variable système)

7.64.1 Type d'unité alternative

Spécifie le type d'unité alternative pour la cotation linéaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 8
Valeur par défaut :	2

Valeurs possibles :	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural (empilé) 5 : Fractionnel (empilé) 6 : Architectural 7 : Fractionnel 8 : Panneau de configuration Windows

7.65 DIMALTZ (variable système)

7.65.1 Supprimer les zéros alternatifs

Supprime les zéros de début et/ou de fin dans les unités de cotation alternative.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 12
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Supprimer les zéros en pieds et les zéros en pouces 1 : Inclure les zéros en pieds et les zéros en pouces 2 : Inclure les zéro en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer les zéros de début dans les cotes décimales 8 : Supprimer les zéros de fin dans les cotes décimales

7.66 DIMANNO (variable système)

7.66.1 Le style est annotatif (lecture seule)

Indique si le style de cotation courant est annotatif.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin

7.67 DIMAPOST (variable système)

7.67.1 Préfixe/suffixe unités alternatives

Contrôle le préfixe et/ou le suffixe qui apparaît dans le texte de cotation alternatif, ne s'applique pas aux cotes angulaires. Voir aussi **Explorateur de dessin** > **Styles de cotation** (commande COTSTYLE).

Saisissez " pour désactiver la variable ou utilisez la chaîne de suffixe « préfixe[]suffixe ». Insérez un saut de ligne unique avec « \X » (souvent lorsque des unités alternatives sont actives).

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

7.68 DIMARCSYM (variable système)

7.68.1 Symbole d'arc

Contrôle l'affichage des symboles d'arc, dans les cotes de longueur d'arc.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Le symbole de longueur d'arc est placé avant le texte de cotation 1 : Le symbole de longueur d'arc est placé au-dessus du texte de cotation 2 : L'affichage du symbole de longueur d'arc est supprimé

7.69 DIMASO (variable système)

7.69.1 Associativité (obsolète)

Variable remplacée par DIMASSOC. Elle n'a aucun effet à l'exception de préserver l'intégrité des scripts.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif

7.70 DIMASSOC (variable système)

7.70.1 Associativité

Détermine l'associativité des entités de cotes ou si des cotes décomposées seront créées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Cotes décomposées 1 : Entités de cotation non associatives 2 : Entités de cotation associatives

7.71 DIMASZ (variable système)

7.71.1 Taille flèche

Contrôle la taille des pointes de flèche des lignes de cote et de repère.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,18 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 2,5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.72 DIMATFIT (variable système)

7.72.1 Ajuster les flèches et le texte

Spécifie comment le texte et les flèches de cote sont disposés lorsqu'il n'y a pas suffisamment de place entre les lignes d'attache.

Lorsque la variable système DIMTMOVE est définie sur 1, une ligne de repère est ajouté si le texte de la cote est placé à l'extérieur.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	0 : Placer le texte et les flèches à l'extérieur des lignes d'attache 1 : Déplacer les flèches d'abord, le texte ensuite 2 : Déplacer le texte d'abord, les flèches ensuite 3 : Déplacer le texte ou les flèches, comme cela convient le mieux

7.73 DIMAUNIT (variable système)

7.73.1 Unités des cotes angulaires

Contrôle le type d'unité de cotation angulaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Degrés décimaux 1 : Degrés/minutes/secondes 2 : Grades 3 : Radians

7.74 DIMAZIN (variable système)

7.74.1 Supprimer les zéros d'angle

Supprime les zéros de début et/ou de fin dans les cotes angulaires.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	1 : Supprimer les zéros du début 2 : Supprimer les zéros de fin

7.75 DIMBLK (variable système)

7.75.1 Flèche

Le nom du bloc affiché à l'extrémité des lignes de cote et de repère, lorsque la variable système DIMSAH est réglée sur **Défini par DIMBLK**.

Le nom du bloc peut être un nom standard ou faire référence à un bloc de flèche défini par l'utilisateur.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

7.76 DIMBLK1 (variable système)

7.76.1 Flèche 1

Le nom du bloc affiché à la première extrémité d'une ligne de cotation, lorsque la variable système DIMSAH est réglée sur **Défini par DIMBLK1 et DIMBLK2**.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

7.77 DIMBLK2 (variable système)

7.77.1 Flèche 2

Le nom du bloc affiché à la deuxième extrémité d'une ligne de cotation, lorsque la variable système DIMSAH est réglée sur **Défini par DIMBLK1 et DIMBLK2**.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

7.78 DIMCEN (variable système)

7.78.1 Marque centrale

Spécifie si et comment les marques centrales et les axes des cercles et des arcs sont dessinés par les commandes COTCEN, COTDIA et COTRAYON.

- Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de marque centrale.

- Les nombres négatifs correspondent à une ligne.
- Les nombres positifs correspondent à une marque.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.09 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 2,5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres
Valeurs possibles :	0 : Aucun <0 : Ligne >0 : Marque

7.79 DIMCLRD (variable système)

7.79.1 Couleur de la ligne de cotation

Couleur des lignes de cotation, des pointes de flèches et des lignes de repère des cotes.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 256
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Par bloc 1 - 255 : Index 256 : Par calque

7.80 DIMCLRE (variable système)

7.80.1 Couleur de la ligne d'attache

Définit la couleur pour les lignes d'attache de cotation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 256

Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : par bloc 1 - 255 : index 256 : Par calque

7.81 DIMCLRT (variable système)

7.81.1 Couleur du texte

Contrôle la couleur par défaut du texte de cotation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 256
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Par bloc 1 - 255 : index 256 : Par calque

7.82 DIMCONTINUEMODE (variable système)

7.82.1 Mode de cotation continue

Contrôle si les styles et les calques des cotation sont hérités de la cote de départ, pour les cotations continues ou de base.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Utiliser le style de cotation et le calque courants 1 : Utiliser le style de cotation et le calque de la cotation de départ

7.83 DIMDEC (variable système)

7.83.1 Précision des cotes

Contrôle le nombre de décimales pour les unités de cotation principales.

Des valeurs comprises entre 0 et 8 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	4

7.84 DIMDLE (variable système)

7.84.1 Extension de la ligne de cotation

Contrôle la longueur des lignes de cote au-delà des lignes d'attache, lorsque des obliques ou des marques architecturales sont dessinées à la place des pointes de flèches.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

7.85 DIMDLI (variable système)

7.85.1 Espacement des lignes de cote de base

Contrôle l'espacement entre les lignes de cote de base.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,38 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 3,75 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.86 DIMDSEP (variable système)

7.86.1 Séparateur décimal

Définit le caractère utilisé comme séparateur décimal.

Vous pouvez définir un caractère unique à utiliser comme séparateur décimal pour les cotes au format décimal.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

7.87 DIMEXE (variable système)

7.87.1 Prolongement de la ligne d'attache

Contrôle le prolongement des lignes d'attache de cotation au-delà de la ligne de cotation.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,18 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 1.25 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.88 DIMEXO (variable système)

7.88.1 Décalage de la ligne d'attache

Contrôle le décalage des lignes d'attache des cotations par rapport à leur point d'origine.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0625 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 0.625 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.89 DIMFIT (variable système)

7.89.1 Ajuster la cotation (obsolète)

Obsolète. Remplacé par DIMATFIT et DIMTMOVE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	3

7.90 DIMFRAC (variable système)

7.90.1 Type fractionnel

Contrôle le format des fractions pour les cotes linéaires architecturales ou fractionnaires. Voir également variable système DIMLUNIT.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Horizontal 1 : Diagonal 2 : Non empilé

7.91 DIMFXL (variable système)

7.91.1 Ligne d'attache de longueur fixe

Contrôle la longueur des lignes d'attache, si la variable système DIMFXLON est activée (1).

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

7.92 DIMFXLON (variable système)

7.92.1 Ligne d'attache figée

Corrige la longueur des lignes d'attache sur les cotes.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser de lignes d'attache de longueur fixe Actif (1) : Utiliser des lignes d’attache de longueur fixe

7.93 DIMGAP (variable système)

7.93.1 Décalage du texte

Spécifie la distance de décalage autour du texte de cotation et la distance entre les annotations et les lignes d'attache créées à l'aide de la commande LREPERE.

Voir la variable système DIMTAD. Les nombres négatifs signifient qu'un cadre est tracé autour du texte de la cote ou de l'annotation.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.09 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 0.625 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

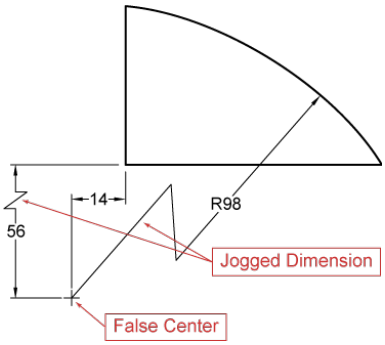
7.94 DIMJOGANG (variable système)

7.94.1 Angle raccourci

Contrôle l'angle des segments de ligne de cotation oblique, dans les cotes du rayon raccourci.

Remarque : Les cotes du rayon raccourci sont souvent créées lorsque le point central est situé hors de la page.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	45.0



7.95 DIMJUST (variable système)

7.95.1 Position horizontale du texte

Définit la position horizontale d'un texte de cotation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Texte au-dessus de la ligne de cotation et justification centrée entre les lignes d'attache 1 : Texte à côté de la première ligne d'attache 2 : Texte à côté de la seconde ligne d'attache 3 : Texte au-dessus et aligné avec la première ligne d'attache 4 : Texte au-dessus et aligné avec la seconde ligne d'attache

7.96 DIMLAYER (variable système)

7.96.1 Calque par défaut pour les nouvelles cotes

Contrôle le calque par défaut pour les nouvelles cotes.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	. (utiliser le calque courant)

7.97 DIMLDRBLK (variable système)

7.97.1 Flèche de la ligne de repère

Définit le bloc de flèche pour les lignes de repère.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

7.98 DIMLFAC (variable système)

7.98.1 Échelle linéaire de cotation

Contrôle le multiplicateur d'échelle pour les cotes linéaires, y compris les cotes de rayon, de diamètre et d'ordonnée.

Les cotes linéaires sont multipliées par DIMLFAC.

- Des valeurs positives signifient qu'il est utilisé pour l'espace modèle et l'espace papier.
- Des valeurs négatives signifient uniquement l'espace papier.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

7.99 DIMLIM (variable système)

7.99.1 Méthode de tolérance

Génère des limites de cotes comme texte par défaut pour les cotes.

Si elle est activée, DIMTOL est désactivée.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas générer les limites de cotes comme texte par défaut Actif (1) : Générer les limites de cotes comme texte par défaut

7.100 DIMLTEX1 (variable système)

7.100.1 Type de ligne de la ligne d'attache 1

Contrôle le type de ligne pour la première ligne d'attache d'une cote.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

7.101 DIMLTEX2 (variable système)

7.101.1 Type de ligne de la ligne d'attache 2

Contrôle le type de ligne pour la deuxième ligne d'attache d'une cote.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

7.102 DIMLTYPE (variable système)

7.102.1 Type de lignes de cote

Contrôle le type de lignes pour les lignes de cote.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

7.103 DIMLUNIT (variable système)

7.103.1 Unités de cotation

Spécifie le type d'unité primaire pour la cotation linéaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 6
Valeur par défaut :	2

Valeurs possibles :	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural 5 : Fractionnel 6 : Panneau de configuration Windows

7.104 DIMLWD (variable système)

7.104.1 Épaisseur de la ligne de cotation

Spécifie l'épaisseur de la de ligne de cotation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	Par calque
Valeurs possibles :	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : Par bloc -1 : Par calque 0 - 211 : Valeur de l'épaisseur de la ligne en centièmes de millimètres

7.105 DIMLWE (variable système)

7.105.1 Épaisseur de ligne d'attache

Contrôle l'épaisseur des lignes d'attache des cotes.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	Par calque

Valeurs possibles :	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : Par bloc -1 : Par calque 0 - 211 : Valeur d'épaisseur de ligne en centièmes de millimètres

7.106 DIMMARKTYPE (variable système)

7.106.1 Marquage de remplacement de cotes

Affiche automatiquement les cotes associatives remplacées par un marquage spécial lorsqu'elles n'incluent pas le texte de cotation par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Inactif 1 : Marquage de remplacement de cotes avec un soulignement 2 : Marquage de remplacement de cotes avec un surlignement

7.107 DIMPOST (variable système)

7.107.1 Préfixe/Suffixe du texte de cotation

Contrôle le préfixe et/ou le suffixe ajouté au texte de cotation. Voir également la commande **Explorateur de dessin** > **Styles de cotation** (commande COTSTYLE).

Saisissez " pour désactiver la variable, ou utilisez la chaîne de suffixe « préfixe[]suffixe ». Insérez un saut de ligne unique avec « \X » lorsque des unités alternatives sont actives.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

7.108 DIMRND (variable système)

7.108.1 Arrondi cotation

Spécifie les règles d'arrondi pour les cotes linéaires.

Remarque : N'affecte pas les cotes angulaires.

Une valeur de 0.1 arrondie à la valeur la plus proche à 0.1 près, une valeur de 1 arrondie au nombre entier le plus proche. Le nombre de décimales est limité par la variable système DIMDEC.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

7.109 DIMSAH (variable système)

7.109.1 Flèches

Définit les blocs de tête de flèche de la ligne de cotation.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	(0) : (défini par DIMBLK) Utiliser le même bloc pour la première et la deuxième pointe de flèche (1) : (défini par DIMBLK1 et DIMBLK2) Utiliser des blocs différents pour la première et la deuxième pointe de flèche

7.110 DIMSCALE (variable système)

7.110.1 Échelle générale de cotation

Spécifie le facteur d'échelle appliqué à toutes les variables de cotation qui spécifie la taille des composantes des entités de cotation, comme la hauteur du texte, les distances ou les décalages.

Remarque : N'affecte pas les longueurs, les coordonnées ou les angles mesurés.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 ou plus
Valeur par défaut :	1.0

Valeurs possibles :	0 : Une valeur par défaut appropriée est utilisée en fonction de l'échelle entre la fenêtre de l'espace modèle et l'espace papier. Si vous n'utilisez pas la fonction d'espace papier et que vous êtes dans l'espace papier ou l'espace modèle, le facteur d'échelle est de 1. > 0 : Un facteur d'échelle est calculé pour que la taille du texte, la taille de la flèche et les autres distances mises à l'échelle apparaissent aux valeurs souhaitées lorsqu'elles sont tracées.

7.111 DIMSD1 (variable système)

7.111.1 Ligne de cote 1

Supprime la première partie de la ligne de cotation : de la première ligne d'attache à l'origine du texte.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer la première ligne de cotation Actif (1) : Supprimer la première ligne de cotation

7.112 DIMSD2 (variable système)

7.112.1 Ligne de cotation 2

Supprime la seconde partie de la ligne de cotation : de l'origine du texte à la seconde ligne d’attache.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer la seconde ligne de cotation Actif (1) : Supprimer la seconde ligne de cotation

7.113 DIMSE1 (variable système)

7.113.1 Ligne d'attache 1

Supprime la première ligne d'attache d'une cote.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer la première ligne d'attache. Actif (1) : Supprimer la première ligne d'attache

7.114 DIMSE2 (variable système)

7.114.1 Ligne d'attache 2

Supprime la deuxième ligne d'attache d'une cote.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer la seconde ligne d'attache Actif (1) : Supprimer la seconde ligne d'attache

7.115 DIMSHO (variable système)

7.115.1 Affichage du texte de cotation (obsolète)

N'a aucun effet à l'exception de préserver l'intégrité des scripts. Contrôle la redéfinition des entités de cotation lors du glissement.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif

7.116 DIMSOXD (variable système)

7.116.1 Ligne de cotation à l'intérieur

Supprime des pointes de flèches en dehors des lignes d'attache, s'il n'y a pas suffisamment de place au sein des lignes d'attache et si la commande DIMTIX est activée (1).

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer les pointes de flèche extérieures Actif (1) : Supprimer les pointes de flèches extérieures

7.117 DIMSTYLE (variable système)

7.117.1 Style de cotation (lecture seule)

Le style de cotation actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

7.118 DIMTAD (variable système)

7.118.1 Position du texte verticale

Contrôle la position verticale du texte par rapport aux lignes de cote. La position « au-dessus de la ligne de cotation » est définie par la variable système DIMGAP.

L'option **Au-dessus de la ligne de cote** ne s'applique pas si la variable système DIMTIH est définie sur **Horizontal** et que la ligne de cote n'est pas horizontale.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Centré entre les lignes d'attache 1 : Au-dessus de la ligne de cotation 2 : Écarté des points définis 3 : Standards Industriels Japonais (JIS) 4 : En-dessous de la ligne de cotation

7.119 DIMTDEC (variable système)

7.119.1 Précision de la tolérance

Contrôle le nombre de décimales pour les valeurs de tolérance dans les unités de cotation primaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	4

7.120 DIMTFAC (variable système)

7.120.1 Hauteur de texte de la tolérance

Contrôle le multiplicateur d'échelle utilisé pour calculer la hauteur du texte pour les fractions et les tolérances de cotation, par rapport à la hauteur du texte de cotation, définie avec la variable système DIMTXT. Ne s'applique que si la variable système DIMLUNIT est réglée sur **Fractionnel** (5).

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

7.121 DIMTFILL (variable système)

7.121.1 Remplissage du texte

Définit l'arrière-plan du texte de cotation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Aucun arrière-plan ou remplissage 1 : La couleur de l'arrière-plan ou de remplissage correspond à la couleur de l'arrière-plan du dessin 2 : La couleur d'arrière-plan ou de remplissage correspond à la couleur spécifiée par la variable système DIMTFILLCLR

7.122 DIMTFILLCLR (variable système)

7.122.1 Texte rempli de couleur

Contrôle la couleur d'arrière-plan du texte de cotation, lorsque la variable système DIMTFILL est définie sur 2.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 256
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Par bloc 1 - 255 : Index 256 : Par calque

7.123 DIMTIH (variable système)

7.123.1 Alignement intérieur du texte

Contrôle la position du texte sur les cotes.

Remarque : Ne s'applique pas aux cotes ordonnées.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Alignement sur la ligne de cotation Actif (1) : Alignement horizontal

7.124 DIMTIX (variable système)

7.124.1 Texte à l'intérieur

Dessine le texte de cotation entre les lignes d'attache, même s'il n'y a pas suffisamment de place.

Remarque : Ne s'applique pas aux cotes radiales et diamétrales.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas forcer le texte entre les lignes d'attache. Actif (1) : Forcer le texte entre les lignes d'attache

7.125 DIMTM (variable système)

7.125.1 Limite de tolérance inférieure

Contrôle la limite de tolérance minimale (inférieure) pour le texte de cotation lorsque la variable système DIMTOL ou DIMLIM est activée.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

7.126 DIMTMOVE (variable système)

7.126.1 Mouvement du texte

Contrôle la façon dont le texte de cotation se déplace.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Déplacer la ligne de cotation avec le texte 1 : Ajouter une ligne de repère lorsque le texte de cotation est déplacé 2 : Autoriser le déplacement libre du texte sans ligne de repère

7.127 DIMTOFL (variable système)

7.127.1 Ligne de cotation forcée

Force une ligne de cotation entre les lignes d'attache, même si le texte est à l'extérieur.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas forcer les lignes de cote même si le texte est à l'extérieur Actif (1): Forcer les lignes de cote même si le texte est à l'extérieur

7.128 DIMTOH (variable système)

7.128.1 Alignement extérieur du texte

Place le texte de cotation horizontalement à l'extérieur des lignes d'attache.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Alignement sur la ligne de cotation Actif (1) : Alignement horizontal

7.129 DIMTOL (variable système)

7.129.1 Affichage de la tolérance

Ajoute des tolérances au texte de cotation.

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la tolérance Actif (1) : Afficher la tolérance

7.130 DIMTOLJ (variable système)

7.130.1 Position verticale de la tolérance

Spécifie la position verticale des valeurs de tolérance par rapport au texte de cotation principal.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Bas 1 : Milieu 2 : Haut

7.131 DIMTP (variable système)

7.131.1 Limite de tolérance supérieure

Contrôle la limite de tolérance maximale (supérieure) pour le texte de cotation lorsque la variable système DIMTOL ou DIMLIM est activée.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

7.132 DIMTSZ (variable système)

7.132.1 Taille de la marque de cotation

Contrôle la taille des marques dessinées au lieu des flèches pour les cotes linéaires, radiales et diamétrales.

Si la valeur est 0, les pointes des flèches sont dessinées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0
Valeurs possibles :	0 : Dessiner les pointes des flèches >0 : Dessiner des traits obliques au lieu des pointes des flèches

7.133 DIMTVP (variable système)

7.133.1 Décalage vertical du texte

Contrôle la position verticale de la cote au-dessus ou en-dessous de la ligne de cotation. Agit comme un facteur de la variable système DIMTXT, lorsque la variable système DIMTAD est définie sur **Centré entre les lignes d'attache**.

Une valeur de 1,0 équivaut à activer la variable système DIMTAD (1).

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

7.134 DIMTXSTY (variable système)

7.134.1 Style de texte

Contrôle le style de texte de cotation par défaut.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

7.135 DIMTXT (variable système)

7.135.1 Hauteur de texte

Contrôle la hauteur par défaut du texte de cotation, si le style de texte défini dans la variable système DIMTXSTY n'a pas de hauteur fixe.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,18 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 2,5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.136 DIMTXTDIRECTION (variable système)

7.136.1 Direction du texte

Contrôle la direction du texte de cotation.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : De gauche à droite Actif (1) : De droite à gauche

7.137 DIMTZIN (variable système)

7.137.1 Supprimer les zéros des tolérances

Contrôle la suppression des zéros des tolérances.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Supprimer les zéros en pieds et les zéros en pouces 1 : Inclure les zéros en pieds et les zéros en pouces 2 : Inclure les zéros en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer les zéros de début dans les cotes décimales 8 : Supprimer les zéros de fin dans les cotes décimales

7.138 DIMUNIT (variable système)

7.138.1 Type d'unités de cotation (obsolète)

Remplacé par les variables système DIMLUNIT et DIMFRAC.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 8
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural (empilé) 5 : Fractionnel (empilé) 6 : Architectural 7 : Fractionnel 8 : Panneau de configuration Windows

7.139 DIMUPT (variable système)

7.139.1 Placer le texte manuellement

Active ou désactive l'emplacement du texte de cotation lors de la création de la cote.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le curseur contrôle uniquement la position de la ligne de cotation Actif (1) : Le curseur contrôle à la fois la position du texte et de la ligne de cotation

7.140 DIMZIN (variable système)

7.140.1 Supprimer les zéros des cotes

Supprime les zéros de début et/ou de fin pour l'unité principale.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Supprimer les zéros en pieds et les zéros en pouces 1 : Inclure les zéros en pieds et les zéros en pouces 2 : Inclure les zéros en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer des zéros de début dans les cotes décimales (par exemple : 0.1000 devient .1000) 8 : Supprimer les zéros de fin dans les cotes décimales (par exemple : 11.1000 devient 11.1)

Remarque :

- Les options 0, 1, 2 et 3 affectent les cotes en pieds et en pouces.
- Sélectionnez les indicateurs 4 et 8 pour supprimer les zéros initiaux et finaux dans les dimensions décimales (par exemple : 0.1000 devient .1).

7.141 DISPLAYAXES (variable système)

7.141.1 Afficher les axes

Affiche les axes des éléments structurels.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Options possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les axes Actif (1) : Afficher les axes

7.142 DISPLAYAXESFORMEP (variable système)

7.142.1 Afficher les axes

Contrôle l'affichage des axes des éléments MEP.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

7.143 DISPLAYCOLORS (variable système)

7.143.1 Afficher les couleurs héritées

Utilisez une palette fixe héritée pour afficher les couleurs d’index.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif

Remarque : La variable système DISPLAYCOLORSLEGACY restaure la palette de couleurs d'index héritée utilisée dans les versions de BricsCAD antérieures à V26 pour la compatibilité avec les dessins existants.

7.144 DISPLAYSCALING (variable système)

7.144.1 Mise à l'échelle automatique de l'affichage (lecture seule)

Règle l'échelle d'affichage actuelle en utilisant les paramètres d'affichage du système.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	50 à 1000
Valeur par défaut :	100

Important :

- La variable système DISPLAYSCALING spécifie le facteur d'échelle utilisé par le programme pour son interface, y compris les boîtes de dialogue, les icônes et le texte.

- (Windows uniquement) Par défaut, l'échelle d'affichage actuelle correspond au paramètre d'échelle DPI des polices de Windows. Si ce n'est pas le cas, Windows applique lui-même une mise à l'échelle générique supplémentaire, ce qui rend l'affichage flou. Pour éviter cela, suivez les étapes suivantes :
- - Pour un seul moniteur : Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'application BricsCAD dans l'explorateur Windows ou sur le bureau, puis allez aux **Propriétés** > **Compatibilité** > **Modifier les paramètres DPI élevés** et cochez le paramètre **DPI du programme**. Ici, vous pouvez choisir dans la liste déroulante d'utiliser le DPI utilisé pour l'affichage principal lorsque vous vous connectez à Windows ou lorsque vous ouvrez BricsCAD.
  - Pour une configuration à deux ou plusieurs moniteurs : Pour une clarté d'affichage optimale, il est recommandé d'utiliser les mêmes paramètres DPI pour tous les moniteurs.

7.145 DISPLAYSIDESANDENDS (variable système)

7.145.1 Affichage des côtés et des extrémités

Affiche les côtés et les extrémités des entités structurelles lors de la sélection. Si la variable est activée, ils peuvent être sélectionnés.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les côtés et les extrémités Actif (1) : Afficher les côtés et les extrémités

7.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS (variable système)

7.146.1 Marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres

Contrôle si les marqueurs d'accrochage s'affichent dans toutes les fenêtres.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher de marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres Actif (1) : Afficher les marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres

7.147 DISPLAYTOOLTIPS (variable système)

7.147.1 Infobulles d'accrochage

Active/désactive l'affichage des infobulles d'accrochage.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les infobulles d'accrochage Actif (1) : Activer les infobulles d'accrochage

7.148 DISPLAYTRUEDIMENSION (variable système)

7.148.1 Type de cotation par défaut

Définit le type de cotation par défaut placé sur une vue isométrique.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Projetée - non alignée sur la géométrie 1 : Vraie - alignée sur la géométrie

7.149 DISPPAPERBKG (variable système)

7.149.1 Arrière-plan papier

Affiche une feuille de papier dans l'espace papier.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher l'arrière-plan papier Actif (1) : Afficher l'arrière-plan papier

7.150 DISPPAPERMARGINS (variable système)

7.150.1 Zone imprimable

Affiche la zone imprimable d'une présentation dans l'espace papier.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la zone imprimable Actif (1) : Afficher la zone imprimable

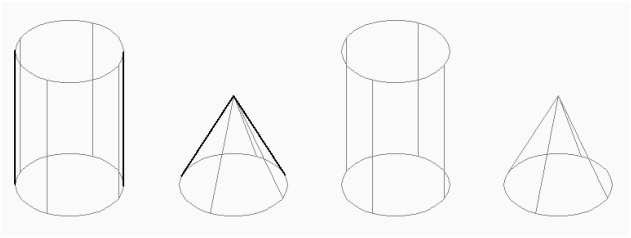
7.151 DISPSILH (variable système)

7.151.1 Afficher les courbes de silhouette

Affiche les courbes de silhouette sur les entités solides en mode filaire (2D et 3D).

Remarque : Pour afficher les modifications apportées aux entités existantes, effectuez un REGEN.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les courbes de silhouette Actif (1) : Afficher les courbes de silhouette



7.152 DISTANCE (variable système)

7.152.1 Distance (lecture seule)

La dernière distance calculée par la commande DISTANCE.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

7.153 DMAUDITLEVEL (variable système)

7.153.1 Commande DMCONTROLE, niveau de détail

Contrôle les types de messages affichés pour la commande DMCONTROLE.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Ignorer les erreurs de plage dynamique 2 : Ignorer les faces fines

Plage dynamique

La plage dynamique est l'ensemble des longueurs nécessaires pour créer une géométrie valide. La plage est limitée parce qu'un modeleur exprime les coordonnées des points dans l'espace 3D en nombres à virgule flottante de double précision. Pour représenter un nombre, les nombres à virgule flottante utilisent un nombre fini de chiffres significatifs, qui, dans le cas des nombres à double précision, est d'environ quatorze à seize chiffres significatifs. L'utilisation des chiffres par le modeleur est limitée à neuf chiffres significatifs afin d'éviter les erreurs d'arrondi. Cela signifie que la plage dynamique d'un modèle ne peut être que de neuf ordres de grandeur. Ainsi, le ratio entre la plus grande et la plus petite longueur à modéliser est de 10^9.

Les chiffres peuvent être interprétés comme des pouces, des millimètres ou toute autre unité. Le modeleur a une résolution de 10^-6, ce qui signifie que si la distance entre deux points est inférieure à cette valeur,

ils sont considérés comme identiques. Une bande de garde d'au moins un ordre de grandeur autour de la valeur de résolution est également nécessaire. Pour des raisons pratiques, il peut y avoir une ambiguïté sur les distances proches de la valeur de résolution, de sorte que cette bande de garde est une marge de sécurité pour améliorer la fiabilité.

Par conséquent, la plage dynamique valide des modèles dans BricsCAD est comprise entre 10^-5 et 10^4 et ne dépend pas de l'unité. La plage dynamique des pièces modélisées en millimètres est comprise entre 0,00001 mm et 10 000 mm. La plage dynamique des pièces modélisées en mètres est comprise entre 0,00001 m et 10 000 m.

Si les valeurs excèdent la plage dynamique, le comportement des algorithmes de modélisation est imprévisible. Cela peut entraîner des résultats incorrects ou des échecs des algorithmes de modélisation.

Faces fines

Certains modèles peuvent contenir des faces longues et étroites qui n'étaient pas prévues dans la conception du modèle. En général, ces problèmes surviennent dans les modèles importés en raison des différences de tolérance entre les systèmes de modélisation géométrique.

La taille d'une caractéristique ne pouvant être inférieure à la résolution d'un modeleur, les faces authentiques sont au moins un ordre de grandeur plus grand que l'écart maximal dans le modèle. Toute face plus petite que cela est susceptible d'être fausse.

La tolérance de l'entité est calculée comme étant la valeur de tolérance la plus élevée parmi les arêtes et les sommets tolérants de l'entité.

La distance maximale entre les bords longs d'une telle face est inférieure à la tolérance spécifiée. Il présente au moins une arête courte et pas plus de trois arêtes longues. Une arête courte est une arête dont la longueur est inférieure à la tolérance spécifiée. Une arête longue est plus longue que la tolérance spécifiée. La tolérance peut être calculée automatiquement sur la base de la boîte de délimitation de l'entité.

Étant donné que les cotations de la géométrie en ruban sont proches de la résolution du modeleur, il est difficile d'effectuer des opérations sur cette géométrie. Étant donné qu'une telle géométrie n'est généralement pas prévue, on tente de la remplacer par une géométrie tolérante. Sur l'ensemble du dessin, les arêtes tolérantes remplacent les faces fines, et les sommets tolérants remplacent les arêtes courtes. Lors de la fixation manuelle, les faces fines peuvent être retirées et les faces adjacentes peuvent être rallongées si nécessaire.

Remarque : Lors de la vérification et de la rectification d'une entité dans divers contextes, la tolérance est prise dans l'entité comme la plus grande valeur de tolérance parmi les arêtes et les sommets tolérants de l'entité ou d'autres valeurs à la discrétion de l'appelant.

7.154 DMAUTOUPDATE (variable système)

7.154.1 Mode de recalcul des contraintes 3D

Mise à jour automatique du modèle lorsque des contraintes sont appliquées ou modifiées.

Si elle est désactivée, la commande DMMISAJOUR peut être utilisée pour mettre à jour le modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucune mise à jour automatique des contraintes 3D Actif (1) : Mise à jour automatique des contraintes 3D

7.155 DMCONNECTIONCUTTYPE (variable système)

7.155.1 Type de connexion

Contrôle le type de connexion créé par la commande BIMCONNECTSTRUCTUREL.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Lisse 1 : Planaire

7.156 DMPUSHPULLSUBTRACT (variable système)

7.156.1 Soustraction DMPOUSSERTIRER

Contrôle ce qui se passe lorsqu'une entité, modifiée avec la commande DMPOUSSERTIRER, touche une entité existante.

Lorsqu'elle est désactivée, un solide qui croise un autre solide ne soustrait plus les zones d'intersection de l'autre solide.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la soustraction de DMPOUSSERTIRER Actif (1) : Activer la soustraction de DMPOUSSERTIRER

7.157 DMRECOGNIZE (variable système)

7.157.1 Reconnaissance automatique des contraintes géométriques 3D

Contraint automatiquement les relations géométriques entre les surfaces, lorsque des entités 3D sont modifiées ou que des contraintes 3D sont recalculées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-1 à 1023
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	Valeur négative : Désactiver la reconnaissance automatique de contraintes géométriques 3D 1 : Surfaces tangentes 2 : Plans coïncidents 4 : Plans parallèles 8 : Plans perpendiculaires 16 : Cylindres perpendiculaires aux plans 32 : Surfaces coaxiales 64 : Cylindres et sphères de rayons égaux 128 : Sommets entre 4 faces ou plus 256 : Arêtes entre faces coïncidentes 512 : Corriger un plan contraint se trouvant sur XY/YZ/ZX (compatibilité)

7.158 DOCKPRIORITY (variable système)

7.158.1 Priorité de l'ancrage

Spécifie l'ordre de priorité des barres d'ancrage en haut, à gauche, à droite et en bas.

Remarque : Un redémarrage est nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 14
Valeur par défaut :	1

Options possibles :	1 : En haut, à gauche, à droite, en bas 2 : En haut, en bas, à gauche, à droite 3 : En haut, à gauche, en bas, à droite 4 : En haut, à droite, en bas, à gauche 5 : À gauche, à droite, en haut, en bas 6 : À gauche, en haut, en bas, à droite 7 : À gauche, en haut, à droite, en bas 8 : À gauche, en bas, à droite, en haut 9 : À droite, en haut, à gauche, en bas 10 : À droite, en bas, à gauche, en haut 11 : À droite, en haut, en bas, à gauche 12 : En bas, à gauche, à droite, en haut 13 : En bas, à gauche, en haut, à droite 14 : En bas, à droite, en haut, à gauche

7.159 DOCTABPOSITION (variable système)

7.159.1 Position des onglets

Contrôle où s'affiche l'onglet de contrôle du document.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Haut 1 : En bas 2 : À gauche 3 : À droite

7.160 DONUTID (variable système)

7.160.1 Diamètre intérieur de l'anneau

Le diamètre intérieur par défaut pour la commande ANNEAU.

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0,5

7.161 DONUTOD (variable système)

7.161.1 Diamètre extérieur de l'anneau

Diamètre extérieur par défaut pour la commande ANNEAU.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1.0

7.162 DRAGMODE (variable système)

7.162.1 Mode de glissement des entités

Détermine si un aperçu s'affiche pendant les commandes DEPLACER et COPIER.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Aucun glissement 1 : Sur demande 2 : Dans la mesure du possible

7.163 DRAGMODECONSTRAINTS (variable système)

7.163.1 Résoudre dynamiquement les contraintes 3D

Résout les contraintes 3D en direct lorsque les entités sont déplacées.

Désactivez pour optimiser les performances.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la solution dynamique des contraintes 3D Actif (1) : Activer la solution dynamique des contraintes 3D

7.164 DRAGMODEFACES (variable système)

7.164.1 Déplacer une face

Contrôle le comportement des commandes DEPLACER et DMDEPLACER, si ces commandes sont utilisées pour déplacer une face.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Déplacer le solide entier 1 : Déplacer la surface de la face 2 : Déplacer les arêtes de la face

7.165 DRAGMODEHIDE (variable système)

7.165.1 Cacher pendant le glissement

Masque l'entité d'origine pendant les actions de déplacement et d'étirement.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Lors des commandes de modélisation 3D 2 : Lors des commandes de dessin 2D

7.166 DRAGMODEINTERRUPT (variable système)

7.166.1 Mode d'interruption du glissement

Détermine si le nouveau calcul/dessin du modèle est interrompu lorsque le curseur est en mouvement.

Si cette option est activée, un aperçu en direct s'affiche. Si elle est désactivée, chaque action de glissement doit d'abord être terminée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

7.167 DRAGOPEN (variable système)

7.167.1 Ouverture avec glisser-déplacer

Détermine l'action consécutive au glissement d'un dessin depuis l'explorateur vers le programme.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Insérer un fichier dans le dessin en cours 1 : Ouvrir le fichier dans un nouvel onglet

7.168 DRAGP1 (variable système)

7.168.1 Fréquence de régénération lors du glissement

Définit la vitesse d'échantillonnage de l'entrée de régénération lors du glissement du fichier.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 32767
Valeur par défaut :	10

7.169 DRAGP2 (variable système)

7.169.1 Fréquence de rapidité en mode traînée

Définit la vitesse d'échantillonnage de la saisie lors du déplacement rapide.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 32767
Valeur par défaut :	25

7.170 DRAGSNAP (variable système)

7.170.1 Accrochage aux entités glissées

Active la dynamique élastique pendant les commandes de modification : COPIER, COLLERPRESS, COLLERBLOC, DEPLACER, ROTATION, MIROIR, ECHELLE, ETIRER et plus encore.

La variable système DRAGSNAP contrôle le comportement de l'accrochage lors du déplacement. DRAGSNAP contrôle si une ligne élastique dynamique s'affiche au niveau du curseur ou du point d'accrochage à l'entité.

Remarque : La ligne élastique permet au curseur et à l'entité en cours de modification de bondir jusqu'au point d'accrochage actif, ce qui met en évidence l'emplacement cible.

- Si cette variable est activée, le curseur et toutes les entités sélectionnées bondissent jusqu'au point d'accrochage actif, ce qui met en évidence l'emplacement cible.
- Si elle est désactivée, l'accrochage n'est effectif que pendant les commandes de dessin et de modification.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucun accrochage aux entités glissées Actif (1) : Accrochage aux entités glissées

7.171 DRAWINGPATH (variable système)

7.171.1 Chemin des dessins

Chemin d'accès au fichier utilisé pour le cinquième dossier à gauche dans les boîtes de dialogue des commandes OUVRIR, SAUVENOM et INSERER (Windows uniquement).

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

7.172 DRAWINGVIEWASM (variable système)

7.172.1 Optimisation des assemblages

Active l'utilisation de structures de données d'assemblage, optimise la génération de vues créées avec la commande VUEBASE.

Bascule entre la procédure analytique normale de suppression des lignes cachées (HLR) et la procédure ASM_HLR.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'optimisation des assemblages Actif (1) : Activer l'optimisation des assemblages

7.173 Variable système DRAWINGVIEWBGEN

7.173.1 Génération des vues de dessin en arrière-plan

Active la génération en arrière-plan des vues de dessin lors de la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la génération en arrière-plan des vues de dessin Actif (1) : Activer la génération de l'arrière-plan des vues de dessin

7.174 DRAWINGVIEWBGENPAR (variable système)

7.174.1 Génération parallèle de vues de dessin

Active la génération parallèle des vues de dessin lors de la commande VUEBASE.

Uniquement efficace si la génération en arrière-plan est activée.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la génération parallèle des vues de dessin Actif (1) : Activer la génération parallèle de vues de dessin

7.175 DRAWINGVIEWENTS (variable système)

7.175.1 Entités supplémentaires

Contrôle les entités qui seront traitées dans les vues de dessin créées par la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'affichage des points Activé (1) : Point (l'aspect est contrôlé par PDSIZE et PDMODE)

7.176 DRAWINGVIEWPRESET (variable système)

7.176.1 Vue de dessin prédefinie

Contrôle le préréglage de la vue pour la commande VUEBASE.

Spécifie les types de dessins générés et leur emplacement dans la présentation.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Aucun

7.177 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN (variable système)

7.177.1 Préréglage des lignes cachées dans la vue dessin

Contrôle le préréglage des lignes cachées pour la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	(0) : Ne pas stocker le préréglage actuel de la ligne masquée (1) : Stocker le préréglage actuel de la ligne masquée

7.178 DRAWINGVIEWPRESETSCALE (variable système)

7.178.1 Échelle de vue de dessin prédefinie

Enregistre l'échelle d'annotation pour la vue de dessin prédéfinie courante.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

7.179 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT (variable système)

7.179.1 Préréglage des lignes tangentes dans les vues dessin

Contrôle le préréglage des lignes tangentes pour la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas stocker le préréglage des lignes tangentes actuel Actif (1) : Stocker le préréglage des lignes tangentes actuel

7.180 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING (variable système)

7.180.1 Préréglage des lignes de montage des vues de dessin

Contrôle le préréglage des lignes de montage pour la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas stocker le préréglage de lignes de montage actuel Actif (1) : Stocker le préréglage de lignes de montage actuel

7.181 DRAWINGVIEWQUALITY (variable système)

7.181.1 Qualité des vues de dessin

Contrôle la qualité des vues créées avec la commande VUEBASE.

Désactivez cette option pour réduire de manière significative le temps nécessaire à la génération des vues de dessin. Des vues avec une géométrie de qualité brouillon sont créées, il n'est pas possible de mettre des annotations sur les arêtes des entités dans ces vues.

Cependant, elles ressemblent beaucoup à une vue de dessin précise (de haute qualité) et vous pouvez les utiliser pour créer rapidement des présentations.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Qualité brouillon 1 : Qualité haute

7.182 DRAWORDERCTL (variable système)

7.182.1 Contrôle de l'ordre de tracé

Contrôle la fonctionnalité d'ordre de tracé. Limite l'ordre de tracé. Utilisez cette variable si certaines opérations de modification prennent un peu plus de temps.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	1 : Affichage par défaut des entités selon l'ordre de tracé 2 : Ordre de tracé hérité

7.183 DROPGEOMMODE (variable système)

7.183.1 Mode Déposer la géométrie

Active ou désactive la commande interne DROPGEOMMODE. Si cette option est activée, la géométrie peut être déplacée en maintenant enfoncé le bouton principal de la souris.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver DROPGEOM. Actif (1) : Activer DROPGEOM.

7.184 DWFFORMAT (variable système)

7.184.1 Format DWF par défaut

Contrôle le format d'exportation par défaut pour la commande DWF3D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : DWF 1 : DWFx

7.185 DWFFRAME (variable système)

7.185.1 Cadre DWF

Contrôle la visibilité des cadres de sous-couche DWF ou DWFx, si la variable système FRAME est définie sur **Utiliser des variables systèmes individuelles** (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Cacher les cadres DWF 1 : Afficher et imprimer les cadres DWF 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres DWF

7.186 DWFOSNAP (variable système)

7.186.1 Accrochage aux entités DWF

Active l'accrochage aux entités pour les fichiers sous-couches DWF.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage aux entités DGN Actif (1) : Activer l'accrochage aux entités DWF

7.187 DWFVERSION (variable système)

7.187.1 Version DWF

Contrôle la version d'exportation au format DWF.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 10
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	1 : DWF 3D v6.01 2 : DWF binaire v6.0 3 : Ascii Encoded 2D Stream DWF compressé v6.0 4 : DWF compressé v5.5 5 : DWF binaire v5.5 6 : DWF Ascii v5.5 7 : DWF compressé v4.2 8 : DWF binaire v4.2 9 : DWF Ascii v4.2 10 : DWFx en XPS

7.188 DWGCHECK (variable système)

7.188.1 Contrôle du dessin

Exécute un contrôle automatique de l'intégrité des données lors de l'ouverture d'un dessin.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Avertir au sujet d'un problème potentiel 1 : Avertir au sujet d'un problème potentiel et d'une autre application 2 : Notifier en cas de problème 3 : Notifier au sujet d'un problème potentiel ; avertir sur une autre application

7.189 DWGCODEPAGE (variable système)

7.189.1 Page de code du dessin (lecture seule)

Affiche la page de code du dessin, identique à la variable système SYSCODEPAGE.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

7.190 DWGGUIDCLOUDAI (variable système)

7.190.1 GUID du dessin

GUID (Globally Unique Identifier) unique pour ce dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	" "

7.191 DWGNAME (variable système)

7.191.1 Nom du dessin (lecture seule)

Le nom du dessin courant.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

7.192 DWGPREFIX (variable système)

7.192.1 Préfixe du dessin (lecture seule)

Affiche le chemin du dossier du dessin actuel.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

7.193 DWGTITLED (variable système)

7.193.1 Dessin nommé (lecture seule)

Détermine si le dessin actuel a été nommé.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeurs possibles :	(0) : Le dessin n'a pas été nommé (1) : Le dessin a été nommé

7.194 DXEVAL (variable système)

7.194.1 Mode de mise à jour d'extraction de données

Spécifie la notification pour les tables d'extraction de données.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 511

Valeur par défaut :	12
Valeurs possibles :	0 : Aucune notification 1 : Notification à l'ouverture 2 : Notification à l'enregistrement 4 : Notification à l'impression 8 : Notification à la publication 16 : Notification sur ETRANSMIT ou ARCHIVE 32 : Notification à l'enregistrement + mise à jour automatique 64 : Notification à l'impression + mise à jour automatique 128 : Notification à la publication + mise à jour automatique 256 : Notification sur ETRANSMIT ou ARCHIVE + mise à jour automatique

7.195 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT (variable système)

7.195.1 Ajustement de l'alignement du texte pour un fichier DXF

Contrôle si l'alignement est ajusté lors du chargement d'un texte depuis un fichier DXF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	(0) : Ne pas ajuster l'alignement (1) : Ajuster l'alignement

7.196 DYNCONSTRAINTMODE (variable système)

7.196.1 Mode de contraintes dynamiques

Affiche les contraintes dimensionnelles cachées lorsque les entités contraintes sont sélectionnées.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les contraintes dimensionnelles cachées lorsque les entités contraintes sont sélectionnées. Actif (1) : Afficher les contraintes dimensionnelles cachées lorsque les entités contraintes sont sélectionnées.

7.197 DYNDIGRIP (variable système)

7.197.1 Afficher les cotes dynamiques

Spécifie les cotes dynamiques qui s'affichent.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 31
Valeur par défaut :	31
Valeurs possibles :	0 : Aucun 1 : Longueur résultante 2 : Longueur étendue 4 : Angle absolu 8 : Angle relatif 16 : Rayon de l'arc

7.198 DYNDIMAPERTURE (variable système)

7.198.1 Ouverture de la cote dynamique

Contrôle le rayon autour du curseur, utilisé pour détecter l'entité la plus proche dans une commande, en pixels. S'applique uniquement quand la variable système DYNMODE est définie sur **Cotes dynamiques de l'entité la plus proche**.

Des valeurs comprises entre 1 et 500 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 500
Valeur par défaut :	20

Unité	pixels

7.199 DYNDIMCOLORHOT (variable système)

7.199.1 Couleur chaude de cote dynamique

La couleur des cotes dynamiques, lors d'une action de déplacement de la poignée.

Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	142

7.200 DYNDIMCOLORHOVER (variable système)

7.200.1 Couleur de survol de cote dynamique

La couleur des cotes dynamiques, lorsque le curseur passe au-dessus d'un point de poignée.

Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	142

7.201 DYNDIMDISTANCE (variable système)

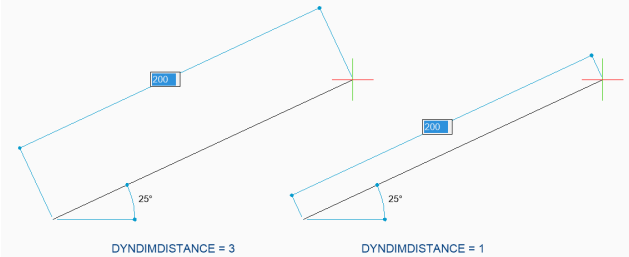
7.201.1 Distance de cote dynamique

Contrôle la position de la boîte de cotation dynamique - la distance de décalage par rapport à l'entité.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 à 10.0
Valeur par défaut :	1.0



7.202 DYNDIMLINETYPE (variable système)

7.202.1 Type de ligne de cotation dynamique

Contrôle la visualisation du type de ligne des cotes dynamiques lors d'une action de déplacement de la poignée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	-1 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	-1 : Courant Continu 1 : Pointillés 2 : Tirets

7.203 DYNDIVIS (variable système)

7.203.1 Visibilité de cote dynamique

Contrôle les cotes dynamiques qui s'affichent lorsque les poignées sont déplacées.

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Seulement la première cote dynamique 1 : Seulement les deux premières cotes dynamiques 2 : Toutes les cotes dynamiques, comme spécifié par DYNDIGRIP

7.204 DYNINPUTTRANSPARENCY (variable système)

7.204.1 Transparence des champs de saisie dynamiques

Contrôle la transparence des champs de saisie dynamiques, en pourcentage.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	90

7.205 DYNMODE (variable système)

7.205.1 Mode de saisie dynamique

Permet d'activer/de désactiver les fonctionnalités de saisie dynamique.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-31 à 31
Valeur par défaut :	3

Valeurs possibles :	0 : Aucune entrée dynamique 1 : Saisie dynamique au niveau du réticule (pas encore pris en charge) 2 : Cotes dynamiques modifiables 4 : Repérage dynamique avec dimensions 8 : L'entité la plus proche en dimensions dynamiques des axes X/Y du SCU 16: Cotes dynamiques de l'entité la plus proche

Remarque :

- Lorsque le mode DYNMODE est réglé sur une valeur négative, toutes les fonctions de saisie dynamiques sont désactivées, mais la valeur correspondante est stockée.
- Cliquez sur **Saisie dynamique** (DYN) dans la barre d'état pour permuter la valeur de la variable système DYNMODE entre positif et négatif.

7.206 DYNPICOORDS (variable système)

7.206.1 Mode par défaut pour la saisie de coordonnées dynamiques

Mode par défaut pour la saisie des coordonnées, lors d'une saisie dynamique.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Relatif 1 : Absolu

7.207 DYNPROMPT (variable système)

7.207.1 Invites de commande en mode saisie dynamique

Affichez les invites de commande dans les infobulles de saisie dynamique.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : N'affichez pas les invites de commande Actif (1) : Afficher les invites de commande

Remarque : La valeur Actif de la variable système DYNPROMPT est ignorée si le bitcode 1 (pas encore pris en charge) ou le 2 de la variable système DYNMODE ne sont pas sélectionnés.

8. E

8.1 EDGEMODE (variable système)

8.1.1 Mode d'arête

Définit comment les coupes et extrémités de contours sont vérifiées avec les commandes AJUSTER et PROLONGER, avec ou sans extension.

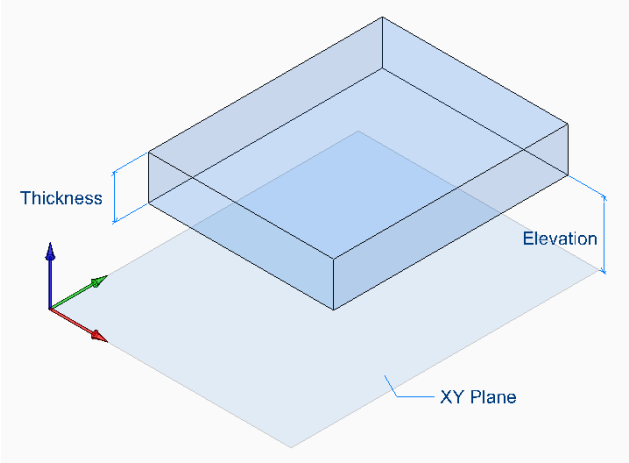
Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Utiliser l'arête sélectionnée sans extension Actif (1) : Prolonger ou ajuster l'entité sélectionnée jusqu'à une extension imaginaire de l'arête de découpe ou de contour

8.2 ELEVATION (variable système)

8.2.1 Élévation

L'élévation (axe Z) des nouvelles entités par rapport au SCU actuel.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0



8.3 ENABLEATTRACTION (variable système)

8.3.1 Accrochage des poignées

Permet l'attraction d'une poignée à l'autre lors des actions de déplacement ou de modification d'un point de poignée.

Remarque : REMARQUE : la variable système OSMODE peut modifier ce comportement.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'attraction des poignées Actif (1) : Activer l'attraction des poignées

8.4 ENABLEBIMBKUPDATE (variable système)

8.4.1 Autoriser les mises à jour de coupes en arrière-plan

Autorise la mise à jour de la coupe en arrière-plan, voir la commande BIMBKUPDATE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

8.5 ENABLEHYPERLINKMENU (variable système)

8.5.1 Menu de liens hypertextes

Active/désactive le menu de liens hypertextes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le menu de liens hypertextes Actif (1) : Activer le menu de liens hypertextes

8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP (variable système)

8.6.1 Infobulle du lien hypertexte

Active/désactive l'affichage de l'infobulle du lien hypertexte.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'infobulle du lien hypertexte Actif (1) : Activer l'infobulle du lien hypertexte

8.7 ERRNO (variable système)

8.7.1 Numéro d'erreur (lecture seule)

Indique le type d'erreur d'un programme LISP.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0

8.8 EXPERIMENTALMODE (variable système)

8.8.1 Activer les fonctionnalités expérimentales

Vous pouvez rencontrer des bogues ou des problèmes de performances lorsque le mode expérimental de BricsCAD est activé. Nous vous encourageons à les signaler. Les fonctionnalités expérimentales peuvent être modifiées ou supprimées des versions ultérieures.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Désactiver le **mode expérimental** 1 : Activer le **mode expérimental**

8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE (variable système)

8.9.1 Fonctionnalités expérimentales sur la page d'accueil

Commutateur permettant de contrôler si les fonctionnalités expérimentales peuvent être gérées à partir de la page d'accueil.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Les fonctionnalités expérimentales ne peuvent pas être gérées à partir de la page d'accueil 1 : Les fonctionnalités expérimentales peuvent être gérées à partir de la page d'accueil

8.10 EXPERT (variable système)

8.10.1 Expert

Contrôle l'affichage de certaines invites. Si les invites sont supprimées, l'opération se poursuit comme si O(ui) avait été saisi. Peut affecter les scripts, les macros de menu, le langage LISP et les fonctions de commande.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Afficher toutes les invites normalement 1 : Supprimer les messages relatifs aux options **Régénérer** et **Désactiver le calque** 2 : Supprimer également l'invite « **Le bloc est déjà défini** » (BLOC) et « **Le fichier existe déjà** » (SAUVEGRD et WBLOC). 3 : Supprimer également l'invite « **Le type de ligne est déjà chargé** » 4 : Supprimer également l'invite « **Le fichier existe déjà** » (Enregistrer avec SCU et FENETRES). 5 : Supprimer également l'invite « **Le style de cotation existe déjà** »

8.11 EXPINSALIGN (variable système)

8.11.1 Alignement Insertion Explorateur

Aligne les blocs insérés depuis l'Explorateur de dessin, avec les entités sélectionnées.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas insérer les blocs alignés Actif (1) : Insérer les blocs alignés

8.12 EXPINSANGLE (variable système)

8.12.1 Angle d'insertion de l'Explorateur

Angle de rotation utilisé pour les blocs insérés à partir de l'Explorateur de dessin.

S'applique si la variable système EXPINSFIXANGLE est activée.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0
Unité	degrés

8.13 EXPINSFIXANGLE (variable système)

8.13.1 Angle fixe d'insertion à partir de l'Explorateur

Utilise un angle de rotation pour les blocs insérés à partir de l'Explorateur de dessin. Voir également la variable système EXPINSANGLE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas insérer les blocs à un angle de rotation fixe. Actif (1) : Insérer les blocs à angle fixe

8.14 EXPINSFIXSCALE (variable système)

8.14.1 Insertion à échelle fixe à partir de l'Explorateur

Insérer les blocs depuis l'Explorateur de dessin à une échelle fixe.

Voir la variable système EXPINSSCALE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas insérer les blocs à une échelle fixe. Actif (1) : Insérer les blocs à échelle fixe

8.15 EXPINSSCALE (variable système)

8.15.1 Échelle pour l'insertion à partir de l'Explorateur

Facteur d'échelle utilisé pour les blocs insérés à partir de l'Explorateur de dessin.

S'applique si la variable système EXPINSFIXSCALE est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1.0

8.16 EXPLMODE (variable système)

8.16.1 Mode de décomposition

Active la commande DECOMPOS sur les blocs à échelle non uniforme.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas décomposer les blocs à l'échelle non uniforme Actif (1) : Décomposer les blocs mis à l'échelle non uniforme

8.17 EXPORT3DPDFWRITER (variable système)

8.17.1 Rédacteur de PDF 3D

Contrôle le rédacteur utilisé pour enregistrer les fichiers PDF 3D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Toujours utiliser l'enregistreur Communicator 3D PDF 1 : Toujours utiliser l'enregistreur Mechanical 3D PDF 2 : Préférer l'enregistreur Communicator si disponible

8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER (variable système)

8.18.1 Rédacteur ASAT/ASAB

Contrôle l'enregistreur utilisé pour enregistrer les fichiers d'assemblage ACIS en cas d'exportation sans surveillance.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Toujours utiliser l'enregistreur de fichier d'assemblage ACIS de Communicator 1 : Toujours utiliser l'enregistreur de fichier d'assemblage ACIS Native 2 : Préférer l'enregistreur Communicator si disponible

8.19 EXPORTACISWRITER (variable système)

8.19.1 Enregistreur SAT/SAB

Contrôle l'enregistreur utilisé pour enregistrer les fichiers ACIS lors de l'exportation en mode sans surveillance.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Toujours utiliser l'enregistreur de fichiers ACIS de Communicator 1 : Toujours utiliser l'enregistreur de fichiers ACIS natif 2 : Préférer l'enregistreur Communicator si disponible

8.20 EXPORTACISFORMATVERSION (variable système)

8.20.1 Version du format d'exportation ACIS

Contrôle la version du fichier ACIS à exporter.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 19

Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Dernier disponible 1 : R18 2 : R19 3 : R20 4 : R21 5 : R22 6 : R23 7 : R24 8 : R25 9 : 2016 10 : 2017 11 : 2018 12 : 2019 13 : 2020 14 : 2021 15 : 2022 16 : 2023 17 : 2024 18 : 2025 19 : 2026

8.21 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION (variable système)

8.21.1 Version format export CATIA V4

Contrôle la version du fichier CATIA V4 à exporter.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 6
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Dernier disponible 1 : 4.1.9 2 : 4.2.0 3 : 4.2.1 4 : 4.2.2 5 : 4.2.3 6 : 4.2.4

8.22 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION (variable système)

8.22.1 Version de format d'exportation CATIA V5

Contrôle la version du fichier CATIA V5 à exporter.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 21
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Dernier disponible 1 : CATIA V5 R16 2 : CATIA V5 R17 3 : CATIA V5 R18 4 : CATIA V5 R19 5 : CATIA V5 R20 6 : CATIA V5 R21 7 : CATIA V5 R22 8 : CATIA V5 R23 9 : CATIA V5 R24 10 : CATIA V5 R25 11 : CATIA V5-6 R2016 12 : CATIA V5-6 R2017 13 : CATIA V5-6 R2018 14 : CATIA V5-6 R2019 15 : CATIA V5-6 R2020 16 : CATIA V5-6 R20211 17 : CATIA V5-6 R2022 18 : CATIA V5-6 R2023 19 : CATIA V5-6 R2024 20 : CATIA V5-6 R2025 21 : CATIA V5-6 R2026

8.23 EXPORTGEOMETRYFLAGS (variable système)

8.23.1 Exporter drapeaux géométrie

Contrôle la manière dont les représentations géométriques aux formats IGES et STEP sont exportées.

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	01 : Convertir les courbes analytiques en splines 02 : Convertir les surfaces analytiques en splines 04 : Diviser les courbes P aux discontinuités G1 (Mac uniquement) 08 : Séparer les faces périodiques

8.24 EXPORTHIDDENPARTS (variable système)

8.24.1 Parties cachées

Contrôle la manière dont les pièces cachées sont exportées.

Les entités peuvent être invisibles pour les raisons suivantes :

- La commande CACHEROBJET masque l'entité
- L'entité se trouve sur un calque masqué.
- L'entité appartient à un composant invisible.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	**0 : Exporter et masquer si possible**: exporte les entités cachées. Si le format cible prend en charge les entités masquées, les entités masquées dans le document source seront également masquées dans le document cible. **1 : Ne pas exporter** : les entités invisibles sont ignorées.

8.25 EXPORTMODELSPACE (variable système)

8.25.1 Exporter l'espace modèle

Contrôle la partie de l'espace modèle à exporter au format DWF, DWFx ou PDF.

Type :	Court

Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Affichage 1 : Étendue 2 : Fenêtre

Remarque : Les variables système EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE et EXPORTPAGESETUP sont actuellement factices pour les exportations au format DWF.

8.26 EXPORTPAGESETUP (variable système)

8.26.1 Exporter la mise en page

Bascule la configuration de page pour l'exportation DWF, DWFx ou PDF.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Par défaut 1 : Écraser

Remarque : Les variables système EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE et EXPORTPAGESETUP sont actuellement factices pour les exportations au format DWF.

8.27 EXPORTPAPERSPACE (variable système)

8.27.1 Exporter l'espace papier

Contrôle la ou les présentation(s) à exporter au format DWF, DWFx ou PDF, à partir de l'espace papier.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Présentation courante 1 : Toutes les présentations

Remarque : Les variables système EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE et EXPORTPAGESETUP sont actuellement factices pour les exportations au format DWF.

8.28 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION (variable système)

8.28.1 Version du format d'exportation Parasolid

Contrôle la version du fichier Parasolid à exporter.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 27
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Dernier disponible 1 : Parasolid 12 2 : Parasolid 13 3 : Parasolid 14 4 : Parasolid 15 5 : Parasolid 16 6 : Parasolid 17 7 : Parasolid 18 8 : Parasolid 19 9 : Parasolid 20 10 : Parasolid 21 11 : Parasolid 22 12 : Parasolid 23 13 : Parasolid 24 14 : Parasolid 25 15 : Parasolid 26 16 : Parasolid 27 17 : Parasolid 28 18 : Parasolid 29 19 : Parasolid 30 20 : Parasolid 31 21 : Parasolid 32 22 : Parasolid 33 23 : Parasolid 34 24 : Parasolid 35 25 : Parasolid 36 26 : Parasolid 37 27 : Parasolid 38

8.29 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)

8.29.1 Structure du produit

Contrôle si une structure de produit est exportée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1

Options possibles :	**0 : Aucune structure de produit** : exporte une structure plate sans composants dans le document cible, que le document BricsCAD ait une structure de produit ou non. **1 : Exporter la structure du produit**: exporte les données de la structure du produit BricsCAD (le cas échéant) vers le document cible.

Remarque : L'option [1] est valide pour le niveau de licence Pro (ou supérieur). Sinon cela fonctionnera comme [0] .

8.30 EXPORTSTEPFORMATVERSION (variable système)

8.30.1 Version du format d'exportation STEP

Contrôle la version du fichier STEP à exporter.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : AP203 1 : AP214 2 : AP242

8.31 EXPORTXCGMFORMATVERSION (variable système)

8.31.1 Version du format d'exportation XCGM

Contrôle la version XCGM lors de l'exportation d'un fichier vers ce format.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 16
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Dernier disponible 1 : CGM R2013x 2 : CGM R2014 3 : CGM R2014x 4 : CGM R2015x B1 5 : CGM R2015x B5 6 : CGM R2015x B5 SP1 7 : CGM R2016 1.0 8 : CGM R2016 1.1 9 : CGM R2017 1.0 10 : CGM R2017 1.1 11 : CGM R2018 1.0 12 : CGM R2018 1.1 13 : CGM R2019 1.0 14 : CGM R2020 1.0 15 : CGM R2021 1.0 16 : CGM R2022 1.0 17 : CGM R2023 1.0 18 : CGM R2024 1.0

8.32 EXTMAX (variable système)

8.32.1 Étendue maximale (lecture seule)

Les coordonnées supérieures droites de l'étendue du dessin.

Il augmente à mesure que de nouvelles entités sont créées en dehors des étendues existantes.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

8.33 EXTMIN (variable système)

8.33.1 Étendue minimale (lecture seule)

Coordonnées inférieures gauches de l'étendue du dessin.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

8.34 EXTNAMES (variable système)

8.34.1 Extension des noms

Contrôle le nombre maximum de caractères pour les noms des entités nommées (par exemple : types de lignes et calques) enregistrés dans des tableaux de symboles.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Noms jusque 31 caractères Actif (1) : Noms jusque 255 caractères

8.35 EXTRUDEINSIDE (variable système)

8.35.1 Comportement intérieur de l'extrusion

Contrôle la manière dont les nouvelles entités modifient l'entité parente lorsqu'elles se croisent.
S'applique aux entités créées avec les commandes EXTRUSION et REVOLUTION, lorsque l'option **Auto** est sélectionnée.

L'entité parente est toute entité qui touche le contour à partir duquel l'entité extrudée/révolue a été créée.

La variable système EXTRUDEOUTSIDE est l'une des quatre variables système du groupe **Mode extrusion**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0 : Pour les espaces de travail Dessin et Modelisation 1 : Pour les espaces de travail Mechanical et BIM
Options possibles :	0 : Ne pas modifier 1 : Soustraire l'entité créée du parent 2 : Unifier l'entité créée avec le parent

8.36 EXTRUDEOUTSIDE (variable système)

8.36.1 Extrusion vers l'extérieur

Contrôle la manière dont les nouvelles entités modifient l'entité parente lorsqu'elles sont en contact. S'applique aux entités créées avec les commandes EXTRUSION et REVOLUTION, lorsque l'option **Auto** est sélectionnée.

L'entité parente est toute entité en contact avec le contour à partir duquel l'entité extrudée/révolue a été créée.

La variable système EXTRUDEOUTSIDE est l'une des quatre variables système du groupe **Mode extrusion**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0 : Pour les espaces de travail Dessin et Modelisation 1 : Pour les espaces de travail Mechanical et BIM
Options possibles :	0 : Ne pas modifier 1 : Soustraire la nouvelle entité à l'entité existante 2 : Unir les entités

9. F

9.1 FACETRATIO (variable système)

9.1.1 Ratio d'aspect des facettes

Définit le ratio d'aspect des facettes pour les solides ACIS cylindriques et coniques.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Créer un maillage de N sur 1 pour les solides ACIS cylindriques et coniques 1 : Créer un maillage de N par M pour les solides ACIS cylindriques et coniques

9.2 FACETRES (variable système)

9.2.1 Résolution des facettes

Contrôle le lissage des vues en lignes cachées, ombragées et rendues.

Des valeurs comprises entre 0.01 et 10.0 sont acceptées. Les valeurs élevées peuvent avoir un impact significatif sur l'utilisation de la mémoire et les performances.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.01 à 10.0
Valeur par défaut :	0,5

Remarque : Lorsquun dessin lourd est stocké avec une valeur FACETRES trop élevée et gênante, il peut être difficile de l'ouvrir. La désactivation de la variable système SPAUSEFACETRES remplace FACETRES et applique les paramètres de MODELERPROPERTIES. Voir les articles **SPAUSEFACETRES (variable système)** et **PROPMODELEUR (commande)** pour plus d'informations.

9.3 FBXEXPORTCAMERAS (variable système)

9.3.1 Exportation des caméras FBX

Permet d'exporter les caméras au format FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'exportation des caméras Actif (1) : Activer l'exportation des caméras

9.4 FBXEXPORTENTIES (variable système)

9.4.1 Exportrer les entités FBX

Permet d'exporter des entités vers FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'exportation d'entités Actif (1) : Activer l'exportation d'entités

9.5 FBXEXPORTENTIESSELTYPE (variable système)

9.5.1 Entités FBX à exporter

Contrôle les entités exportées vers FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1

Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Entités visibles 1 : Entités sélectionnées

9.6 FBXEXPORTLIGHTS (variable système)

9.6.1 Exportation des lumières FBX

Permet d'exporter les lumières au format FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l’exportation des lumières Actif (1) : Activer l'exportation des lumières

9.7 FBXEXPORTMATERIALS (variable système)

9.7.1 Exportation de matériaux FBX

Permet d'exporter des matériaux vers FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'exportation de matériaux Actif (1) : Activer l'exportation de matériaux

9.8 FBXEXPORTTEXTURES (variable système)

9.8.1 Exportation de textures FBX

Définit le type de matériau utilisé pour l'exportation d'un fichier FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Intégrer 1 : Référence 2 : Copier les textures à l'emplacement

9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH (variable système)

9.9.1 Chemin pour l'exportation des textures au format Fbx

Chemin d'accès au fichier d'exportation des textures au format FBX.

Ce paramètre n'est utilisé que lorsque la variable système FBXEXPORTTEXTURES est définie sur 2.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

9.10 FBXVERSION (variable système)

9.10.1 Version FBX

Contrôle la version d'exportation FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Fichier binaire FBX. 2: Fichier ASCII FBX.

Remarque : La variable système FBXVERSION définit le format du fichier FBX lorsque la commande EXPORTER s'exécute depuis un script ou lorsque les boîtes de dialogue du fichier sont désactivées (FILEDIA = 0).

9.11 FEATURECOLORS (variable système)

9.11.1 Couleurs des fonctions

Colore les pièces de tôlerie selon le type de fonction.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Actif (1) : Les faces de solides sont colorées dans la couleur spécifiée pour la fonction associée. Inactif (0) : Toutes les faces d'entités sont colorées avec la couleur 3D par défaut du solide.

9.12 FIELDDISPLAY (variable système)

9.12.1 Affichage du champ

Applique un remplissage gris derrière le texte du champ.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucun arrière-plan gris Actif (1) : Arrière-plan gris

9.13 FIELDEVAL (variable système)

9.13.1 Mode de mise à jour des champs

Contrôle la manière dont les champs sont mis à jour.

Type :	Court

Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 31
Valeur par défaut :	31
Options possibles :	0 : Aucune mise à jour 1 : Mis à jour à l'ouverture 2 : Mis à jour lors de l'enregistrement 4 : Mis à jour lors du tracé 8 : Mis à jour à l'utilisation de ETRANSMIT 16 : Mis à jour lors de la régénération

Remarque : Les champs de date ne sont mis à jour que par la commande METTREAJOURCHAMP ; ils ne sont pas automatiquement mis à jour en fonction de la valeur de la variable système FIELDEVAL.

9.14 FILEDIA (variable système)

9.14.1 Boîte de dialogue Fichier

Active ou désactive l'affichage des boîtes de dialogue. Si la variable est désactivée, saisissez un tilde (~) pour faire apparaître la boîte de dialogue Fichier. Cette procédure fonctionne également avec les fonctions LISP et les champs de commandes dans les définitions d'outils.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les boîtes de dialogue Actif (1) : Afficher les boîtes de dialogue

9.15 FILLETRAD (variable système)

9.15.1 Rayon du congé

Dernier rayon utilisé avec la commande RACCORD.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	0,5 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 10.0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

9.16 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT (variable système)

9.16.1 Combiner les soudures d'angle adjacentes

Permet de combiner des segments de soudure d'angle adjacentes en une seule fonction de soudure d'angle.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas combiner les segments de soudure d'angle adjacentes. Actif (1) : Combiner les segments de soudure d'angle adjacentes.

9.17 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO (variable système)

9.17.1 Rapport maximal d'un écart à la taille de soudure

Définit le rapport maximal par défaut de l'écart entre une pièce à souder et la taille de la soudure d'angle, voir la variable système FILLETWELDINGZSIZE.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 0.8 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 0.8
Valeur par défaut :	0.4

9.18 FILLETWELDINGZSIZE (variable système)

9.18.1 Taille Z de la soudure d'angle par défaut

Définit la taille Z par défaut des soudures d'angle symétriques.

Les valeurs comprises entre 0 et 50 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 50
Valeur par défaut :	5

9.19 FILLMODE (variable système)

9.19.1 Mode de remplissage

Affiche les remplissages pour les lignes multiples, les traces, les solides, les hachures (y compris le remplissage solide) et les polylignes larges.

Une REGEN est nécessaire.

Lorsque la variable est désactivé, toutes les entités remplies s'affichent et s'impriment sous forme de contours et réduisent le temps nécessaire pour afficher ou imprimer un dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les entités ne sont pas remplies Actif (1) : Les entités sont remplies

9.20 FITLINEFITARCMODE (variable système)

9.20.1 Mode AjusterArc AjusterLigne

La variable système FITLINEFITARCMODE définit les valeurs des options **Utiliser le dessin entier**, **Ajuster en 3D** et **Supprimer les entités originales après l'ajustement**, qui sont utilisées par les commandes AJUSTERLIGNE et AJUSTERARC. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Remarque : Cette variable n'est disponible que sur la ligne de commande.

Type :	Octets
Enregistré dans :	Registre

Plage :	0 à 255
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucun 1 : Utiliser tout le dessin 2 : Ajuster en 3D 4 : Supprimer les entités d'origine après l'ajustement

9.21 FITTINGRADIUSTYPE (variable système)

9.21.1 Type de rayon de raccord

Définit le type de rayon du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	(0) : Ratio de largeur du profil (1) : Valeur absolue

9.22 FITTINGRADIUSVALUE (variable système)

9.22.1 Valeur du rayon des raccords

Définit la valeur du rayon du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.5

9.23 FLANGEASMDEFAULTGASKET (variable système)

9.23.1 Joint par défaut

Contrôle le joint par défaut pour les assemblages de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Joint ASME B16.21 FullFace pour ASME B16.5

9.24 FONTALT (variable système)

9.24.1 Police alternative

La police de substitution utilisée lorsqu'une police de texte est introuvable.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	simplex.shx

Remarque :

- Cette variable système spécifie la police de substitution utilisée lorsqu'une police de texte est introuvable.
- Si une police est manquante et qu'aucun remplacement n'est défini dans les fichiers default.fmp ou fontalt.fmp, BricsCAD utilise la police **simplex.shx,** qui est définie par défaut par la variable système FONTALT.
- Lorsque FONTALT ne peut pas remplacer la police manquante, le système d'exploitation tente de la remplacer. Si le système d'exploitation ne trouve pas non plus de remplaçant, le texte apparaît comme suit : ???.
- Il est recommandé de toujours utiliser la police d'origine afin de conserver un aspect visuel cohérent sur les différentes plateformes. En outre, il est recommandé de choisir des polices qui prennent en charge la langue dans laquelle le texte est écrit.

9.25 FONTALTMAP (variable système)

9.25.1 Fichier optionnel de mappage des polices

Fichier de mappage des polices pour les polices manquantes.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	fontalt.fmp

Remarque :

- Cette variable système spécifie le fichier de correspondance des polices pour les polices manquantes.
- Lorsqu'un remplacement est défini dans le fichier fontalt.fmp, il n'est appliqué que si la police d'origine est manquante. BricsCAD inclut déjà des suggestions de remplacement dans ce fichier.
- Si une police est manquante et qu'aucun remplacement n'est défini dans les fichiers default.fmp ou fontalt.fmp, BricsCAD utilise la police **simplex.shx,** qui est définie par défaut par la variable système FONTALT.
- Il est recommandé de toujours utiliser la police d'origine afin de conserver un aspect visuel cohérent sur les différentes plateformes. En outre, il est recommandé de choisir des polices qui prennent en charge la langue dans laquelle le texte est écrit.

9.26 FONTMAP (variable système)

9.26.1 Fichier de mappage des polices

Le fichier de mappage des polices pour les polices existantes.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	default.fmp

Remarque :

- Cette variable système spécifie le fichier de mappage des polices.
- Un fichier de mappage de polices contient un mappage de polices par ligne.
- Le point-virgule (;) sépare la police originale utilisée dans le dessin de la police qui la remplace.
- Si un style de police est écrit sans extension, le mappage est effectué pour les styles contenant le mappage de police avec les extensions SHX et TTF.
- **Exemple :**
  - Si vous avez une ligne, telle que font;simplex.shx, le mappage est effectué pour les styles contenant **font.shx** et **font.ttf**, en utilisant **simplex.shx**.
  - Si le mappage comprend une extension, telle que font.shx;simplex.shx, le mappage avec **simplex.shx** fonctionnera pour les styles incluant **font.shx** mais pas pour **font.ttf**.

- Lorsqu'un remplacement est spécifié dans le fichier default.fmp, la police spécifiée est toujours utilisée, même si la police originale est disponible.
- Si une police est manquante et qu'aucun remplacement n'est défini dans les fichiers default.fmp ou fontalt.fmp, BricsCAD utilise la police **simplex.shx,** qui est définie par défaut par la variable système FONTALT.
- Il est recommandé de toujours utiliser la police d'origine afin de conserver un aspect visuel cohérent sur les différentes plateformes. En outre, il est recommandé de choisir des polices qui prennent en charge la langue dans laquelle le texte est écrit.

9.27 FRAME (variable système)

9.27.1 Cadre

Contrôle la visibilité des cadres pour les XRef, les images et les sous-couches.

Remplace les variables système CADREIMAGE, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME et XCLIPFRAME.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	0 : Cacher les cadres 1 : Afficher et tracer les cadres 2 : Afficher mais ne pas tracer les cadres 3 : Utiliser les variables système individuelles

9.28 FRAMESELECTION (variable système)

9.28.1 Sélection du cadre

Contrôle si le cadre invisible d'une image, d'une sous-couche, d'une Xref délimitée ou d'un nettoyage peut être sélectionné.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les cadres invisibles ne sont pas sélectionnables. Actif (1) : Les cadres invisibles sont sélectionnables.

9.29 FRONTZ (variable système)

9.29.1 Décalage du plan de délimitation avant

Affiche l'option **Délimitation** de la commande VUEDYN.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

9.30 FULLOPEN (variable système)

9.30.1 Ouverture totale (lecture seule)

Indique l'état du dessin en cours.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Options possibles :	0 : Dessin partiellement ouvert 1 : Dessin complètement ouvert

10. G

10.1 GEARTEETHNUMBER (variable système)

10.1.1 Nombre maximal de dents de pignon

Contrôle le nombre de dents des pignons, lors de la commande -BMMATERIEL. Utilisez cette option pour insérer des pignons avec une géométrie simplifiée ou complète.

Des valeurs comprises entre 0 et 1000 sont acceptées.

Remarque : Ce nombre doit être supérieur ou égal au nombre de dents du pignon inséré pour créer un pignon avec une géométrie complète. 1000 suffisent pour insérer n'importe quel pignon de la bibliothèque avec un ensemble complet de dents.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

10.2 GENERATEASSOCATTRS (variable système)

10.2.1 Générer des attributs associatifs

Permet la génération d'attributs associatifs sur des entités 3D.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	Inactif ***Remarque :*** La valeur par défaut est Actif pour les espaces de travail **Mécanique** et **BIM**.
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas générer d'attributs associatifs pour les entités 3D Actif (1) : Générer les attributs associatifs sur des entités 3D

10.3 GENERATEASSOCVIEWS (variable système)

10.3.1 Générer des dessins associatifs

Active les cotes associatives pour les dessins générés avec les commandes BIMMAJCOUPE, VUEBASE et VUECOUPE.

En conséquence, les cotes sont mises à jour dans les fenêtres de l'espace papier et les plans de coupe BIM associés.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	Actif ***Remarque :*** La valeur par défaut est Inactif pour les espaces de travail **Dessin 2D**, **Dessin 2D (Moderne)** et **Barres d'outils (Classique).**
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactive les cotes associatives Actif (1) : Active les cotes associatives

10.4 GEOCSMAPPRIORITY (variable système)

10.4.1 Priorité CSMAP

Contrôle la priorité du moteur CSMAP sur le moteur interne.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le moteur interne est privilégié, avec CSMAP comme solution de repli. Actif (1) : Le moteur CSMAP est préféré, avec le moteur interne comme solution de repli.

10.5 GEOLATLONGFORMAT (variable système)

10.5.1 Format de latitude/longitude géographique

Contrôle le format des valeurs de latitude et de longitude géographiques.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	0 : Degrés décimaux 1 : Degrés/minutes/secondes

10.6 GEOMAPHYBRIDMODE (variable système)

10.6.1 Style de carte en ligne

Contrôle le style de carte hybride en ligne.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Style des étiquettes d'imagerie ESRI 1 : Style de détail hybride ouvert

10.7 GEOMAPMODE (variable système)

10.7.1 Style de carte en ligne

Indique le style des cartes en ligne pour la fenêtre active.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Les cartes en ligne ne s'affichent pas. 1 : Le style des cartes en ligne est défini sur Aérien. 2 : Le style des cartes en ligne est défini sur Route. 3 : Le style des cartes en ligne est défini sur Hybride. 4 : Le style des cartes en ligne est défini sur Esri Imagerie. 5 : Le style des cartes en ligne est défini sur Esri Open Street Map. 6 : Le style des cartes en ligne est défini sur Esri Urbain. 7 : Le style des cartes en ligne est défini sur Esri Gris clair. 8 : Le style des cartes en ligne est défini sur Esri Gris foncé.

10.8 GEOMAPOSMMODE (variable système)

10.8.1 Carte Open Street Map en ligne

Carte de rue ouverte en ligne.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Cartes Open Street ESRI 1 : Cartes Open Street

10.9 GEOMARKERVISIBILITY (variable système)

10.9.1 Visibilité du marqueur géographique

Contrôle la visibilité du marqueur géographique.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le marqueur géographique n'est pas visible Actif (1) : Le marqueur géographique est visible

10.10 GEOMRELATIONS (variable système)

10.10.1 Indication de relation géométrique

Contrôle si les relations géométriques sont reconnues et maintenues lorsqu'une entité 2D est déplacée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Reconnaître les relations de tangence 2 : Reconnaître les relations perpendiculaires

10.11 GETSTARTED (variable système)

10.11.1 Démarrer

Contrôle si la **Configuration du lancement de l'évaluation** s'affiche au démarrage.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Boîte de dialogue **Configuration du lancement de l'évaluation** Boîte de dialogue **Configuration du lancement de l'évaluation**

10.12 GFANG (variable système)

10.12.1 Angle de remplissage du dégradé

Contrôle l'angle de remplissage du dégradé par défaut.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

Valeur par défaut :	0.0

10.13 GFCLR1 (variable système)

10.13.1 Couleur primaire remplissage dégradé

Contrôle la première couleur par défaut d'un remplissage dégradé.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	5

10.14 GFCLR2 (variable système)

10.14.1 Couleur secondaire d'un remplissage dégradé

Contrôle la couleur secondaire par défaut d'un remplissage dégradé.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	7

10.15 GFCLRLUM (variable système)

10.15.1 Niveau de teinte du remplissage dégradé

Contrôle l'intensité de la teinte par défaut d'un remplissage dégradé avec une seule couleur.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1.0

10.16 GFCLRSTATE (variable système)

10.16.1 Nombre de couleurs du remplissage dégradé

Contrôle le nombre de couleurs par défaut pour un remplissage dégradé.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Deux couleurs Actif (1) : Une couleur

10.17 GFNAME (variable système)

10.17.1 Nom du remplissage dégradé

Détermine le motif du remplissage dégradé.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	1 à 9
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : LINÉAIRE 2 : CYLINDRE 3 : CYLINDRE INVERSÉ 4 : SPHÉRIQUE 5 : HÉMISPHÉRIQUE 6 : COURBÉ 7 : SPHÉRIQUE INVERSÉ 8 : HÉMISPHÉRIQUE INVERSÉ 9 : COURBÉ INVERSÉ

10.18 GFSHIFT (variable système)

10.18.1 Décalage du remplissage dégradé

Détermine si un motif de remplissage dégradé est centré ou décalé vers le haut et vers la gauche.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré

Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Centré Actif (1) : Décalé

10.19 GLSWAPMODE (variable système)

10.19.1 Mode de permutation GL

Spécifie la méthode d'échange utilisée lors de l'affichage avec le moteur GL. Selon le pilote matériel utilisé, l'effet visuel peut différer entre ces options.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Appeler glCopyPixels pour copier l'arrière vers l'avant, ne pas appeler glXSwapBuffers. 1 : Appeler glCopyPixels pour copier l'arrière vers l'avant, ensuite appeler glXSwapBuffers. 2 : Appeler glXSwapBuffers, ne pas appeler glCopyPixels. 3 : Appeler glXSwapBuffers, ensuite appeler glCopyPixels pour copier l'avant vers l'arrière. 4 : Ne rien faire - pour tests uniquement.

10.20 GRADIENTCOLORBOTTOM (variable système)

10.20.1 Couleur du bas du dégradé d'arrière-plan

Indique la couleur de la partie inférieure par défaut pour les arrière-plans dégradés et les arrière-plans des vues solides par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 210.210.210

10.21 GRADIENTCOLORMIDDLE (variable système)

10.21.1 Couleur du milieu du dégradé d'arrière-plan

Contrôle la couleur du milieu par défaut des arrière-plans dégradés.

S'applique uniquement si la variable système GRADIENTMODE est définie sur **Dégradé trois couleurs**.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 250,250,250

10.22 GRADIENTCOLORTOP (variable système)

10.22.1 Couleur du haut du dégradé d'arrière-plan

Contrôle la couleur du haut par défaut pour les arrière-plans dégradés.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc

10.23 GRADIENTMODE (variable système)

10.23.1 Mode dégradé en arrière-plan

Spécifie la présence ou non d'un dégradé sur l'arrière-plan par défaut et son mode d'application. Peut être ajusté dans la boîte de dialogue **Arrière-plan**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Aucun dégradé d'arrière-plan 1 : Deux couleurs de dégradé (haut/bas) 2 : Trois couleurs de dégradé (haut/milieu/bas)

10.24 GRIDAXISCOLOR (variable système)

10.24.1 Couleurs des axes de la grille

Spécifie la couleur des axes de la grille.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	254

10.25 GRIDDISPLAY (variable système)

10.25.1 Affichage de la grille

Contrôle l'affichage de la grille.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Restreindre à la zone LIMITES 1 : Afficher au-delà de la zone LIMITES 2 : Afficher la grille adaptative 4 : Permettre une subdivision en dessous de l'espacement de la grille 8 : Suivre le SCU dynamique

10.26 GRIDMAJOR (variable système)

10.26.1 Grille principale

Spécifie la fréquence des lignes de grille principales par rapport aux secondaires.

Des valeurs comprises entre 1 et 100 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 100
Valeur par défaut :	5

10.27 GRIDMAJORCOLOR (variable système)

10.27.1 Couleur de la grille principale

Spécifie la couleur des lignes principales de la grille.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeurs possibles :	251

10.28 GRIDMINORCOLOR (variable système)

10.28.1 Couleur des lignes secondaires de la grille

Contrôle la couleur des lignes secondaires de la grille.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	250

10.29 GRIDMODE (variable système)

10.29.1 Mode grille

Active la grille.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Grille désactivée Actif (1) : Grille activée

10.30 GRIDSTYLE (variable système)

10.30.1 Style de grille

Contrôle si la grille s'affiche sous forme de points ou de lignes.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Grille lignée 1 : Grille en pointillés dans l'espace modèle 2D 2 : Grille en pointillés dans l'éditeur de blocs 4 : Grille en pointillés dans la Feuille/Présentation

10.31 GRIDUNIT (variable système)

10.31.1 Unité de la grille

Spécifie l'espacement X et Y de la grille pour la fenêtre courante.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	0.5,0.5 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 10.0,10.0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

10.32 GRIDXYZTINT (variable système)

10.32.1 Teinte XYZ de la grille

Applique les couleurs des axes du SCU pour les lignes de la grille. Voir aussi les variables système COLORX, COLORY et COLORZ.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Appliquer la teinte XYZ aux lignes d'axe de la grille 2 : Appliquer la teinte XYZ aux lignes principales de la grille 4 : Appliquer la teinte XYZ aux lignes secondaires de la grille

10.33 GRIPBLOCK (variable système)

10.33.1 Poignées dans les blocs

Affiche les poignées sur les entités à l'intérieur d'un bloc, lors de sa sélection.

Le point d'insertion du bloc s'affiche indépendamment de ce paramètre.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les poignées des entités dans le bloc Actif (1) : Afficher les poignées des entités dans le bloc

10.34 GRIPCOLOR (variable système)

10.34.1 Couleur de la poignée

Définit la couleur des poignées non sélectionnées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	72

10.35 GRIPDYNCOLOR (variable système)

10.35.1 Couleur de poignée dynamique

Spécifie la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	140

10.36 GRIPHOT (variable système)

10.36.1 Couleur de la poignée sélectionnée

Détermine la couleur des poignées sélectionnées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	240

10.37 GRIPHOVER (variable système)

10.37.1 Couleur de la poignée de survol

Définit la couleur d'une poignée non sélectionnée lorsque le curseur la survole.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	150

10.38 GRIPOBJLIMIT (variable système)

10.38.1 Nombre maximal de poignées

Définit le nombre maximal de poignées à afficher pour une sélection.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- L'affichage des poignées est supprimé si le nombre d'entités sélectionnées dépasse la valeur de cette variable de réglage.
- Si la valeur est définie sur 0, les poignées s'affichent toujours.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 32767
Valeur par défaut :	100

10.39 GRIPS (variable système)

10.39.1 Poignées

Contrôle l'affichage des poignées lorsque des entités sont sélectionnées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	2

Options possibles :	0 : Désactiver les poignées 1 : Activer les poignées aux extrémités 2 : Activer les poignées aux extrémités et au milieu

10.40 GRIPMULTIFUNCTIONAL (variable système)

10.40.1 Configuration du mode Poignées multifonctionnelles

Contrôle les options des poignées multifonctionnelles.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	(0) : Les options des poignées multifonctionnelles sont inactives (1) : Les options des poignées multifonctionnelles peuvent être modifiées à l'aide de la touche Ctrl. (2) : Les options des poignées multifonctionnelles s'affichent dans un menu lors du survol d'une poignée.

10.41 GRIPSIZE (variable système)

10.41.1 Taille de poignées

Contrôle la taille d'affichage de la poignée, en pixels.

Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	4

10.42 GRIPTIPS (variable système)

10.42.1 Astuces de poignées

Détermine si l'on affiche des infobulles lorsque le curseur survole les poignées d'entités personnalisées ou de blocs dynamiques qui supporte ces infobulles. (Pas encore pris en charge)

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les infobulles. Actif (1) : Afficher les infobulles.

10.43 GSDEVICETYPE2D (variable système)

10.43.1 Périphérique du système graphique 2D

Définit le périphérique du système graphique actuel utilisé pour le mode filaire.

L'option **GDI+** est fortement recommandée, les options supplémentaires ne sont disponibles qu'à des fins de test.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : GDI+ 1 : OpenGL (non recommandé, disponible uniquement à des fins de test) 2 : RedOpenGL (non recommandé, disponible uniquement à des fins de test) 3 : GDI (non recommandé, disponible uniquement à des fins de test)

10.44 GSDEVICETYPE3D (variable système)

10.44.1 Périphérique système graphique 3D

Définit le périphérique du système graphique actuel pour la sortie rendue pour les styles visuels Masqué, Gouraud (avec bords) et Plat (avec bords).

D'autres styles visuels rendus, tels que Modélisation et Réaliste, utiliseront toujours RedOpenGL.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : OpenGL 1 : RedOpenGL

11. H

11.1 HALOGAP (variable système)

11.1.1 Taille du halo

Contrôle la valeur de l'espace affiché si une entité est cachée par une autre entité. S'applique uniquement aux visualisations 2D.

Spécifié en tant que pourcentage d'une unité d'affichage, indépendamment du niveau de zoom.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	0

11.2 HANDLES (variable système)

11.2.1 Publication des descripteurs (lecture seule)

Indique si les descripteurs des entités sont accessibles aux applications ou non.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les descripteurs ne sont pas accessibles par les applications Actif (1) : Les descripteurs sont accessibles par les applications

11.3 HANDSEED (variable système)

11.3.1 Descripteur pour créer des entités (lecture seule)

Indique le descripteur utilisé pour créer de nouvelles entités.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

Valeur par défaut :	25

11.4 HATCHCREATION (variable système)

11.4.1 Mode de création des hachures (lecture seule)

Indique si des hachures sont en cours de création.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Indique qu'aucune hachure n'est actuellement en cours de création. Actif (1) : Indique qu'une hachure est en cours de création.

11.5 HEALTHADVISOR (variable système)

11.5.1 Conseiller en état du dessin

Lance ETATDWG en arrière-plan lors de l'ouverture des dessins. Un dessin ne sera analysé que s'il a été modifié depuis la dernière vérification.

Modifiez la routine en exécutant la commande ROUTINECONSETATDWG.

Activez TRAYNOTIFY et TRAYICONS pour être informé dès que des résultats exploitables sont détectés.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas exécuter le processus du conseiller en arrière-plan Actif (1) : Exécuter le processus du conseiller en arrière-plan

11.6 HEALTHADVISORTIMEOUT (variable système)

11.6.1 Délai d'expiration du Conseiller en état du dessin (secondes)

Précise le délai maximal autorisé en secondes pour que le Conseiller en état du dessin s'exécute en arrière-plan.

Si le processus dépasse cette durée, il sera automatiquement interrompu.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	60

11.7 HIDEPRECISION (variable système)

11.7.1 Précision des lignes cachées et des ombrages

Spécifie la précision des lignes cachées et des ombrages. Si elle est activée, utilise une précision double et donc plus de mémoire est nécessaire, ce qui peut affecter les performances.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la double précision Actif (1) : Activer la double précision

11.8 HIDESYSTEMPRINTERS (variable système)

11.8.1 Imprimantes système

Cache les imprimantes système.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas cacher les imprimantes système. Actif (1) : Cacher les imprimantes système.

11.9 HIDETEXT (variable système)

11.9.1 Cacher le texte avec la commande CACHER

Contrôle si le texte peut être masqué avec la commande CACHER.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Le texte n'est pas masqué et ne cache pas d'autres entités 1 : Le texte est masqué mais cache les autres entités

11.10 HIDEXREFSCALES (variable système)

11.10.1 Cacher les échelles des Xref

Cache les échelles des Xref.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas cacher les échelles de Xref Actif (1) : Cacher les échelles de Xref

11.11 HIGHLIGHT (variable système)

11.11.1 Surbrillance

Met en surbrillance les entités lorsqu'elles sont sélectionnées.

Remarque : N'affecte pas les entités sélectionnées avec des descripteurs.

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas mettre en surbrillance la sélection de l'entité Actif (1) : Mettre en surbrillance la sélection de l'entité

11.12 HIGHLIGHT_ALPHA (variable système)

11.12.1 Transparence de la zone surlignée

Contrôle la transparence d'une zone remplie lorsqu'elle est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 100 sont acceptées. Une valeur de 0 correspond à une transparence totale. Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	85

11.13 HIGHLIGHTCOLOR (variable système)

11.13.1 Choix de la couleur de surbrillance

Contrôle la couleur de surbrillance à utiliser lorsque GLSelectionHighlightStyle a pour valeur **Utiliser une autre couleur pour la surbrillance**.

Remarque : La variable système HIGHLIGHTEFFECT n'est efficace que dans le style visuel **2dfilaire.**

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	150

11.14 HIGHLIGHTEFFECT (variable système)

11.14.1 Choix du style de surbrillance

Contrôle la manière dont les entités sont mises en surbrillance.

Remarque : La variable système HIGHLIGHTEFFECT n'est efficace que dans le style visuel **2dfilaire.**

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	0 : Utiliser une ligne pointillée pour surligner 1 : Utiliser une couleur différente pour la surbrillance. 2 : Utiliser une ligne épaisse pour la surbrillance. 3 : Utiliser une couleur différente et une ligne épaisse pour la surbrillance.

11.15 HLRNEXTGEN (variable système)

11.15.1 Élimination des lignes cachées de nouvelle génération

Accélère la suppression des lignes cachées en parallèle en utilisant un algorithme expérimental de nouvelle génération.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser l'algorithme de nouvelle génération pour accélérer la suppression des lignes cachées Actif (1) : Utilisation d'un algorithme de nouvelle génération pour accélérer la suppression des lignes cachées (expérimental)

11.16 HORIZONBKG_ENABLE (variable système)

11.16.1 Arrière-plan de l'horizon

Contrôle si l'arrière-plan de l'horizon s'affiche dans les vues en perspective.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'arrière-plan de l’horizon Actif (1) : Activer l'arrière-plan de l'horizon

11.17 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON (variable système)

11.17.1 Sol de l'horizon

Contrôle la couleur du sol de l'horizon.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 67,74,80

11.18 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN (variable système)

11.18.1 Origine sol

Contrôle la couleur du sol.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 95,103,112

11.19 HORIZONBKG_SKYHIGH (variable système)

11.19.1 Haut du ciel

Contrôle la couleur de la partie la plus haute du ciel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 204,229,234

11.20 HORIZONBKG_SKYHORIZON (variable système)

11.20.1 Horizon

Spécifie la couleur dans la partie la plus basse du ciel à l'horizon. Cet effet peut être très subtil. Cette couleur est également utilisée comme couleur du « ciel » lorsque la caméra est sous la terre.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 238,248,250

11.21 HORIZONBKG_SKYLOW (variable système)

11.21.1 Bas du ciel

Contrôle la couleur des régions inférieures du ciel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 238,248,250

11.22 HOTKEYASSISTANT (variable système)

11.22.1 Assistant raccourcis

Affiche l'assistant raccourcis.

L'Assistant raccourcis apparaît en bas au milieu de l'écran et affiche des conseils sur les raccourcis clavier lors de l'exécution de certaines commandes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le widget Assistant raccourcis Actif (1) : Afficher le widget Assistant raccourcis

11.23 HPANG (variable système)

11.23.1 Angle du motif de hachures

L'angle des hachures.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0.0

11.24 HPANNOTATIVE (variable système)

11.24.1 Motif de hachures annotatif

Contrôle si les nouveaux motifs de hachures sont créés en tant que motifs de hachures annotatifs.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer des motifs annotatifs Actif (1) : Créer des motifs annotatifs

11.25 HPASSOC (variable système)

11.25.1 Association du motif de hachures

Contrôle si les nouveaux motifs de hachures et les dégradés sont associatifs. Les hachures associatives et les remplissages en dégradé sont mis à jour automatiquement lorsque leurs limites changent.

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas associer les motifs de hachures et les dégradés avec leurs contours Actif (1) : Associer les motifs de hachures et les dégradés avec leurs contours

11.26 HPBACKGROUNDCOLOR (variable système)

11.26.1 Couleur par défaut de l'arrière-plan des hachures

La couleur d'arrière-plan par défaut des hachures.

Entrer « . » pour aucune

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	.

11.27 HPBOUND (variable système)

11.27.1 Contour le motif de hachures

Contrôle le type d'entité créé par les commandes FHACH et CONTOUR.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Région 1 : Polyligne

11.28 HPBOUNDRETAIN (variable système)

11.28.1 Conserver le contour du motif de hachures

Crée des entités de contour pour les hachures et les dégradés.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ne pas créer des entités de contour 1 : Créer des entités de contour

11.29 HPCOLOR (variable système)

11.29.1 Couleur de hachures par défaut

Contrôle la couleur d'avant-plan par défaut des hachures.

Entrez '.' pour utiliser la couleur actuelle, définie par la variable système CECOLOR.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	.

11.30 HPDOUBLE (variable système)

11.30.1 Doublement du motif de hachures

Contrôle les hachures croisées définies par l'utilisateur.

- Si activée, crée une hachure croisée.
- Si désactivée, crée une hachure simple.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	(0) : Désactiver le doublement du motif de hachures (1) : Activer le doublement du motif de hachures

11.31 HPDRAWORDER (variable système)

11.31.1 Ordre de tracé pour les motifs de hachures

Contrôle l'ordre de dessin des hachures et des remplissages de dégradés, défini par le paramètre **Ordre de dessin** dans la boîte de dialogue **Hachures et dégradés**.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	0 : Aucun 1 : Envoyer à l'arrière 2 : Amener à l'avant 3 : Envoyer derrière le contour 4 : Amener devant le contour

11.32 HPGAPTOL (variable système)

11.32.1 Tolérance de l'écart du motif de hachures

Contrôle la tolérance d'un contour créé avec les commandes FHACH ou CONTOUR. En cas de zoom rapproché, la détection des contours échouera. Lorsque le zoom est effectué de sorte que le contour « semble » fermé, le contour est détectable.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 500,0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 ou plus
Valeur par défaut :	0,0

11.33 HPISLANDDETECTION (variable système)

11.33.1 Détection d'îlots de hachures

Contrôle la création de hachures lorsque des îlots se trouvent à l'intérieur d'un contour de hachures.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Imbriqué. Hachurer les îlots imbriqués. 1 : Extérieur. Hachurer les îlots extérieurs. 2 : Ignorer. Hachurer tout le contour.

11.34 HPLAYER (variable système)

11.34.1 Calque par défaut pour les nouvelles hachures

Calque par défaut pour les nouvelles hachures.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	<Utiliser courant>

11.35 HPLINETYPE (variable système)

11.35.1 Type de ligne du motif de hachures

Applique des types de lignes discontinus aux entités de hachures (réduit les performances).

Lorsqu'elles sont désactivées, les lignes du motif de hachures s'affichent comme continues, même si un type de lignes discontinu est appliqué à l'entité de hachures. Lorsqu'elle est activée, les lignes du motif de hachures s'affichent avec le type de lignes appliqué à l'entité de hachures. Ceci n'est pas recommandé car cela peut avoir un impact sur les performances. Au lieu de cela, vous pouvez choisir un motif de hachures prédéfini avec un type de lignes discontinu.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas appliquer de types de lignes discontinus aux entités de hachures Actif (1) : Appliquer des types de ligne discontinus aux entités de hachures

11.36 HPMAXAREAS (variable système)

11.36.1 Mode de remplissage pour les hachures clairsemées

Convertit des hachures éparses en remplissages.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Les hachures clairsemées sont laissées vides 1 : Les hachures clairsemées sont changées en solides remplis

11.37 HPMAXCONTOURPOINTS (variable système)

11.37.1 Nombre maximal de points sur un contour de hachures

Spécifie le nombre maximal de points sur un contour qu'une entité hachure peut contenir tout en étant affichée.

Des valeurs comprises entre 0 et 10 000 000 sont acceptées.

Les hachures ne s'affichent pas si le nombre de points dépasse la valeur spécifiée.

La valeur 0 désactive la vérification, c'est-à-dire que la variable n'est pas utilisée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 10000000
Valeur par défaut :	100000

11.38 HPNAME (variable système)

11.38.1 Nom du motif de hachures

Nom par défaut du modèle de hachures.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

11.39 HPOBJWARNING (variable système)

11.39.1 Avertissement relatif à l'entité du motif de hachures

Contrôle combien d'entités de contours de hachures peuvent-être sélectionnées avant l'apparition d'un message d'avertissement.

Des valeurs comprises entre 1 et 100 000 000 sont acceptées.

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 100000000
Valeur par défaut :	10000

11.40 HPORIGIN (variable système)

11.40.1 Origine du motif de hachurage

Stocke l'origine du point pour les nouvelles hachures, associée au SCU courant.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0

11.41 HPPICKMODE (variable système)

11.41.1 Mode de sélection du contour de hachures (Lecture seule)

Indique la méthode par défaut pour identifier les zones de hachures.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Choisir des points dans des zones délimitées. 1 : Sélectionner les objets contour.

11.42 HPSCALE (variable système)

11.42.1 Échelle du motif de hachures

Échelle par défaut du motif de hachures.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1.0

11.43 HPSEPARATE (variable système)

11.43.1 Motif de hachures distinct

Contrôle si des hachures séparées ou une hachure unique sont créées lorsque plusieurs contours de hachures sont sélectionnées au cours de la commande HACHURES.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer de hachures séparées Actif (1) : Créer des hachures séparées

11.44 HPSPACE (variable système)

11.44.1 Espacement du motif de hachures

Définit l'espacement des lignes pour le motif de hachures défini par l'utilisateur.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1.0

11.45 HPTRANSPARENCY (variable système)

11.45.1 Transparence par défaut pour les nouvelles hachures

Transparence par défaut des nouvelles hachures, en pourcentage.

Valeurs acceptées : ParCalque, ParBloc, « . » (utiliser la transparence courante), 0 (totalement opaque) et 90 (transparence maximale).

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	.
Options possibles :	. : Utiliser la transparence actuelle Par Calque : Appliquer la transparence du calque Par Bloc : Appliquer la transparence du bloc 0 : Ne pas appliquer de transparence (entièrement opaque) 1-90 : Appliquer le pourcentage de transparence du plus petit (1) au plus grand (90) transparent

11.46 HYPERLINKBASE (variable système)

11.46.1 Base de lien hypertexte

Chemin pour les liens hypertextes relatifs dans le dessin.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Dessin

12. I

12.1 IFCEXPORTAUTHOR (variable système)

12.1.1 Exporter le nom de l'auteur

Nom de l'auteur à définir dans l'en-tête du fichier IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	" "

12.2 IFCEXPORTAUTHORIZATION (variable système)

12.2.1 Autorisation d'exportation

Autorisation à définir dans l'en-tête du fichier IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	" "

12.3 IFCEXPORTORGANIZATION (variable système)

12.3.1 Exporter le nom de l'organisation

Organisation à définir dans l'en-tête du fichier IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	" "

12.4 IFCSETTINGSCONFIG (variable système)

12.4.1 Configuration des paramètres IFC

Spécifie le nom du fichier de configuration des paramètres IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	« bim_ifc_settings.xml »

12.5 IMAGECACHEFOLDER (variable système)

12.5.1 Dossier du cache de disque de l'image

Chemin vers l'emplacement du fichier de cache des images temporaires.

Voir la variable système IMAGEDISKCACHE.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	{Utilisateur}AppData/Local/Temp/ImageCache

12.6 IMAGECACHEMAXMEMORY (variable système)

12.6.1 Mémoire maximale utilisée

Taille maximale d'image en mémoire cache, en Mio.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	160

12.7 IMAGEDISKCACHE (variable système)

12.7.1 Cache de disque de l'image

Enregistre les fichiers de cache d'images temporaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le cache disque de l'image Actif (1) : Activer le cache de disque de l'image

12.8 IMAGEFRAME (variable système)

12.8.1 Cadre image

Contrôle la visibilité des images, si la variable système FRAME est définie sur **Utiliser des variables système individuelles** (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Cacher les cadres d'images 1 : Afficher et imprimer les cadres d'images 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres d'images

12.9 IMAGEHLT (variable système)

12.9.1 Mise en surbrillance des images

Contrôle la manière dont une image est mise en surbrillance lorsqu'elle est sélectionnée.

- Si elle est active, l'ensemble de l'image est en surbrillance.
- Si elle est inactive, seule la bordure est en surbrillance.

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la mise en surbrillance de toute l'image raster Actif (1) : Activer la mise en surbrillance de toute l'image raster

12.10 IMAGENOTIFY (variable système)

12.10.1 Notification image

Affiche un avertissement, lors de l'ouverture d'un dessin, si des images raster sont manquantes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les notifications pour les images Actif (1) : Activer les notifications pour les images

12.11 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES (variable système)

12.11.1 Mode d'importation des attributs d'arêtes

Contrôle l'importation des attributs d'arêtes, par type d'arête, lors d'une importation Catia V5.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Aucun 1 : Les arêtes qui sont des parties des entités filaires 2 : Les arêtes qui sont propriétaires de la partie PMI 3 : Toutes les arêtes

12.12 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION (variable système)

12.12.1 Importer une représentation

Contrôle les données que Communicator pour BricsCAD importe durant une importation Catia V5.

Les graphiques de prévisualisation ne sont importés et affichés que si la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Graphique 1 : Géométrie 2 : Géométrie avec graphiques de prévisualisation

12.13 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

12.13.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle la priorité des chemins de fichiers lors d'une importation Catia V5.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

12.14 IMPORTCOLORS (variable système)

12.14.1 Traduire les couleurs

Contrôle la façon dont les couleurs sont converties lors de l'importation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Vers RVB 1 : En RVB, s'il n'y a pas d'index de palette correspondant 2 : Dans l'index de palette le plus proche

- Si 0 : Toutes les couleurs d’entité seront converties en RVB, quelle que soit la palette actuelle.
- Si 1 : Si la couleur de l'entité est trouvée dans la palette, l'entité reçoit une couleur d'index. Sinon, on lui donne une couleur vraie.
- Si 2 : Pour toute couleur vraie de l'entité importée, l'appariement le plus proche est recherché dans la palette et cette couleur d'index est attribuée à l'entité.

12.15 IMPORTCREOALTERNATESARCHPATHS (variable système)

12.15.1 Chemins d'accès alternatifs

Fichier alternatif utilisé lors d'une importation Creo.

Les valeurs doivent être séparées par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

12.16 IMPORTCREOCONFIGURATION (variable système)

12.16.1 Importer la configuration

Définit le nom de la configuration à importer. Si aucun nom de configuration n'est spécifié, la configuration par défaut de la pièce sera importée.

Remarque : Une configuration nommée définit une collection d'entités corporelles dans une pièce qui peut être importée en tant que groupe tout en supprimant l'importation d'autres entités corporelles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

12.17 IMPORTCUIFILEEXISTS (variable système)

12.17.1 Importer un fichier cui existant

Détermine l'action réalisée lorsqu'un un fichier MNU ou CUIX est importé mais qu'un fichier CUI existe déjà.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0 à 2
Options possibles :	0 : Inviter 1 : Écraser 2 : Renommer

12.18 IMPORTHIDDENPARTS (variable système)

12.18.1 Parties cachées

Contrôle la manière dont les pièces cachées sont importées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Importer et cacher 1 : Importer et rendre visible 2 : Ne pas importer

- Si 0 : Toutes les entités sont importées ; les entités invisibles sont cachées. Notez qu'il n'existe actuellement aucun outil utilisateur pour rendre ces entités cachées visibles à nouveau.
- Si 1 : Toutes les entités sont importées et visibles, quelle que soit leur visibilité dans le fichier source.
- Si 2 : Les entités cachées dans le fichier source ne sont pas importées.

12.19 IMPORTIGESSIMPLIFY (variable système)

12.19.1 Simplifier

Exécute automatiquement la commande DMSIMPLIFIER lors d'une importation d'IGES.

Si cette option est activée, elle remplace la variable système IMPORTSIMPLIFY sur les modèles IGES.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

12.20 IMPORTIGESSTITCH (variable système)

12.20.1 Effectuer couture

Exécute automatiquement la commande DMCOUDRE lors d'une importation d'IGES.

Si cette option est activée, elle remplace la variable système IMPORTSTITCH sur les modèles IGES.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

12.21 IMPORTINVENTORALTERNATESARCHPATHS (variable système)

12.21.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins d'accès au système de fichiers alternatifs utilisés lors de l'importation d'un fichier Inventor.

Les valeurs doivent être séparées par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

12.22 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

12.22.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle l'ordre de priorité des chemins de recherche lors de l'importation d'un fichier Inventor.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

12.23 IMPORTJTREPRESENTATION (variable système)

12.23.1 Importer une représentation

Contrôle les données à importer lors d'une importation JT.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2

Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Graphique 1 : Géométrie 2 : Géométrie avec graphiques

12.24 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS (variable système)

12.24.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins de fichiers alternatifs utilisés lors d'une importation NX.

Séparez les valeurs par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

12.25 IMPORTNXCONFIGURATION (variable système)

12.25.1 Importer la configuration

Spécifie le nom de la configuration qui doit être importée. Si aucun nom de configuration n'est spécifié, la configuration par défaut de la pièce sera importée.

Remarque : Une configuration nommée définit une collection d'entités corporelles dans une pièce qui peut être importée en tant que groupe tout en supprimant l'importation d'autres entités corporelles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

12.26 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

12.26.1 Préférences des chemins de recherche

Détermine l'ordre de priorité des chemins de fichiers lors d'une importation NX.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

12.27 IMPORTPMI (variable système)

12.27.1 Informations sur le produit et la fabrication

Permet d'importer des informations sur les produits et la fabrication.

Remarque : Actuellement, ces informations sont importées sous forme de données éclatées (lignes, texte, etc.) au lieu d'entités composées (par exemple : annotations).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

12.28 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)

12.28.1 Structure du produit

Contrôle la manière dont la structure d'un produit est représentée pour un modèle importé.

Comme blocs mécaniques, la commande BMMECA est exécutée automatiquement après l'importation.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2

Options possibles :	0 : Aucun 1 : En tant que blocs 2 : Comme blocs mécaniques

- Si 0 : crée une structure plate sans blocs dans l'espace modèle de la base de données cible, que les données importées aient ou non une structure d'assemblage.
- Si 1 : les données importées ont une structure d'assemblage, qui sera convertie en une hiérarchie de blocs simples ; ainsi la structure sera préservée, tandis que les métadonnées de l'assemblage seront perdues. Si les données importées sont composées uniquement d'entités, elles sont placées dans l'espace modèle de la base de données cible.
- Si la valeur est 2 : dans ce mode, les données seront converties en données d'assemblage, structure et propriétés BricsCAD (matériaux physiques - commande BLMATERIAUX). Si le fichier importé ne contient pas de données d'assemblage, un bloc mécanique sera néanmoins créé dans la racine du document cible BricsCAD.

12.29 IMPORTREPAIR (variable système)

12.29.1 Réparer le modèle lors de l'importation

Exécute automatiquement la commande DMCONTROLERTOUT sur les modèles importés.

La géométrie 3D est analysée et les problèmes sont résolus automatiquement, afin d'améliorer la qualité de la géométrie importée. La géométrie modélisée dans les systèmes de CAO qui utilisent un noyau différent d'ACIS doit souvent être corrigée en raison d'éventuels défauts.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas réparer le modèle à l'importation Actif (1) : Réparer le modèle à l'importation

12.30 IMPORTSIMPLIFY (variable système)

12.30.1 Effectuer une simplification

Exécute automatiquement la commande DMSIMPLIFIER sur les modèles importés. Voir également la variable système IMPORTIGESSIMPLIFY.

Remarque : La variable système IMPORTIGESSIMPLIFY permet de définir une dérogation pour le format de fichier IGES.

- Convertit les splines importées en surfaces canoniques.
- Simplifie la topologie (supprime les arêtes imprimées) si possible.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

12.31 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS (variable système)

12.31.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins de fichiers alternatifs utilisés lors de l'importation d'un fichier Solid Edge.

Séparez les valeurs par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

12.32 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

12.32.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle l'ordre de priorité des chemins d'accès aux fichiers lors d'une importation de fichiers Solid Edge.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1

Options possibles :	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

12.33 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREECURVES (variable système)

12.33.1 Importer des courbes libres

Les courbes libres sont des courbes auxiliaires qui ne font pas partie du modèle mais qui sont utilisées lors de la construction du modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas importer de courbes libres 1 : Importer des courbes libres

12.34 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREEPLANES (variable système)

12.34.1 Importer des plans libres

Les plans libres sont des plans de référence auxiliaires, des plans de travail, etc. qui ne font pas partie du modèle mais qui sont utilisés pendant la construction du modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas importer de plans libres 1 : Importer des plans libres

12.35 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESARCHPATHS (variable système)

12.35.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins d'accès alternatifs au système de fichiers à rechercher lors d'une importation SolidWorks®.

Séparez les valeurs par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

12.36 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION (variable système)

12.36.1 Importer la configuration

Spécifie le nom de la configuration qui doit être importée. Si aucun nom de configuration n'est spécifié, la configuration par défaut de la pièce sera importée.

Remarque : Une configuration nommée définit une collection d'entités corporelles dans une pièce qui peut être importée en tant que groupe tout en supprimant l'importation d'autres entités corporelles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

12.37 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION (variable système)

12.37.1 Importer une représentation

Contrôle les données importées lors d'une importation SolidWorks®. Les graphiques de prévisualisation ne sont importés et et ne s'affichent que si la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2

Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Graphique 1 : Géométrie 2 : Géométrie avec graphiques de prévisualisation

12.38 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ (variable système)

12.38.1 Mapper l'axe Y SolidWorks sur l'axe Z courant

Permet la conversion d'un système de coordonnées SolidWorks en système de coordonnées actuel.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) Actif (1)

12.39 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

12.39.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle l'ordre de priorité des chemins de recherche lors d'une importation SolidWorks®.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

12.40 IMPORTSTEPROTATEYZ (variable système)

12.40.1 Mapper Y sur l'axe Z courant

Permet la conversion d'un système de coordonnées SolidWorks vers le système de coordonnées actuel, lors d'une importation STEP.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) Actif (1)

12.41 IMPORTSTITCH (variable système)

12.41.1 Effectuer une couture

Exécute automatiquement la commande DMCOUDRE sur les modèles importés. Voir la variable système IMPORTIGESSTITCH.

Dans certains cas, la géométrie importée représente une géométrie solide en tant qu'ensemble de surfaces distinctes. Utilisez la commande DMCOUDRE pour travailler avec des opérations solides sur la géométrie importée. Si IMPORTSTITCH est ACTIVÉ, la commande DMCOUDRE est exécutée automatiquement lors de l’importation de la géométrie.

Remarque :

- Les opérations de couture prennent beaucoup de temps lors de l’importation de fichiers volumineux.
- Vérifiez également le paramètre IMPORTIGESSTITCH, qui peut remplacer le format de fichier IGES.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) Actif (1)

12.42 INCLUDEPLOTSTAMP (variable système)

12.42.1 Bannière de tracé

Inclut une bannière de tracé lors de l'impression.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas inclure de bannière de tracé lors de l'impression Actif (1) : Inclure la bannière de tracé lors de l'impression

12.43 INDEXCTL (variable système)

12.43.1 Contrôle de l'index

Contrôle si les calques et/ou index spatiaux sont créés et enregistrés.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucun index 1 : Index de calque 2 : Index spatial

12.44 INETLOCATION (variable système)

12.44.1 Adresse du site Web

Site Web par défaut pour la commande NAVIGATEUR.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	« http://bricscad.octave.com »

12.45 INSBASE (variable système)

12.45.1 Insertion du point de base

Point d'insertion du dessin, utilisé lorsque le dessin est inséré dans d'autres dessins en tant que bloc. La variable INSBASE est définie par la commande BASE et exprimée sous la forme d'une coordonnée SCU pour l'espace courant.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0,0

12.46 INSNAME (variable système)

12.46.1 Nom de l'insertion

Stocke le nom de bloc par défaut pour la commande INSERER.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	

12.47 INSUNITS (variable système)

12.47.1 Unités d'insertion

Contrôle l'unité utilisée pour mettre à l'échelle les blocs, les images ou les Xref, lorsqu'ils sont insérés dans un dessin. Lorsque les variables système INSUNITS et PROPUNITS sont toutes deux activées, les propriétés de longueur, de surface, de volume et/ou d'inertie sont formatées avec leurs unités respectives.

Remarque : Note : Cette variable ne convertit pas les unités de dessin actuelles.

Voir aussi : les variables système LUNITS et MEASUREMENT.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	0 à 24
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Non spécifié (pas d'unités) 1 : Pouces 2 : Pieds 3 : Miles 4 : Millimètres 5 : Centimètres 6 : Mètres 7 : Kilomètres 8 : Micro pouces 9 : Mils 10 : Yards 11 : Ångströms 12 : Nanomètres 13 : Microns 14 : Décimètres 15 : Décamètres 16 : Hectomètres 17 : Giga mètres 18 : Unités astronomiques 19 : Années lumière 20 : Parsecs 21 : Pieds topographiques USA 22 : Pouces topographiques USA 23 : Yards topographiques USA 24 : Miles topographiques USA

12.48 INSUNITSDEFSOURCE (variable système)

12.48.1 Source par défaut des unités d'insertion

Contrôle la valeur des unités source.

Remarque : Si INSUNITS dans le dessin source est **Non spécifié**, INSUNITSDEFSOURCE est utilisé à la place.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 24

Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Non spécifié (pas d'unités) 1 : Pouces 2 : Pieds 3 : Miles 4 : Millimètres 5 : Centimètres 6 : Mètres 7 : Kilomètres 8 : Micro pouces 9 : Mils 10 : Yards 11 : Ångströms 12 : Nanomètres 13 : Microns 14 : Décimètres 15 : Décamètres 16 : Hectomètres 17 : Giga mètres 18 : Unités astronomiques 19 : Années lumière 20 : Parsecs 21 : Pieds topographiques USA 22 : Pouces topographiques USA 23 : Yards topographiques USA 24 : Miles topographiques USA

12.49 INSUNITSDEFTARGET (variable système)

12.49.1 Cible par défaut des unités d'insertion

Contrôle la valeur des unités du dessin cible, si la variable système INSUNITS est égale à zéro.

Des valeurs comprises entre 0 et 20 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 24
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Non spécifié (pas d'unités) 1 : Pouces 2 : Pieds 3 : Miles 4 : Millimètres 5 : Centimètres 6 : Mètres 7 : Kilomètres 8 : Micro pouces 9 : Mils 10 : Yards 11 : Ångströms 12 : Nanomètres 13 : Microns 14 : Décimètres 15 : Décamètres 16 : Hectomètres 17 : Giga mètres 18 : Unités astronomiques 19 : Années lumière 20 : Parsecs 21 : Pieds topographiques USA 22 : Pouces topographiques USA 23 : Yards topographiques USA 24 : Miles topographiques USA

12.50 INSUNITSSCALING (variable système)

12.50.1 Échelle unités d'insertion

Contrôle la manière dont la variable système INSUNITS s'applique lorsque des entités sont insérées, importées ou collées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1

Options possibles :	0 : Utiliser la variable système INSUNITSDEFSOURCE pour la mise à l'échelle. 1 : Échelle avec la variable système INSUNITS. 2 : Utiliser l'unité de format de papier au lieu de la variable système INSUNITS dans l'espace papier

Lorsque vous insérez ou attachez des Xref, des blocs ou des images, le contenu inséré est mis à l'échelle par rapport à la valeur de la variable système INSUNITS dans le dessin cible et source.

- Si INSUNITS dans le dessin source est **Non spécifié**, INSUNITSDEFSOURCE est utilisé à la place.
- Si INSUNITS dans le dessin cible est **Non spécifié**, INSUNITSDEFTARGET est utilisé à la place.

12.51 INTERFERECOLOR (variable système)

12.51.1 Couleur d'interférence

Spécifie la couleur des entités d'interférence.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	ParCalque

12.52 INTERFERELAYER (variable système)

12.52.1 Calque interférence

Contrôle le calque utilisé pour les entités d'interférence.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	« Interférences »

12.53 INTERFERENCELEVEL (variable système)

12.53.1 Niveau de vérification des interférences

Contrôle l'interférence entre les détails, les détails copiés et/ou le reste du modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucune vérification d'interférences 1 : Vérifier la superposition des volumes de détail 2 : Vérification complète des interférences, ignorer les éléments spatiaux d'arrière-plan 3 : Vérification complète des interférences

12.54 INTERFEREOBJVS (variable système)

12.54.1 Style visuel des entités d'interférence

Contrôle le style visuel des entités d'interférence.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	

12.55 INTERFEREVPVS (variable système)

12.55.1 Style visuel de la fenêtre d'interférence

Spécifie le style visuel de vérification d'interférence pour la fenêtre.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	

12.56 INTERIORELEVATIONMINLENGTH (variable système)

12.56.1 Longueur minimale de l'élévation intérieure

Longueur minimale d'un mur pour générer une élévation intérieure.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	20 pour MEASUREMENT = 0 (pouces) 500 pour MEASUREMENT = 1 (millimètres)

12.57 INTERIORELEVATIONOFFSET (variable système)

12.57.1 Distance de décalage des élévations intérieures

Distance de décalage, pour un volume d'élévation intérieure, par rapport aux surfaces murales.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2 pour MEASUREMENT = 0 (pouces) 50 pour MEASUREMENT = 1 (millimètres)

12.58 INTERSECTEDENTITIES (variable système)

12.58.1 Résoudre l'intersection

Contrôle la manière dont les nouvelles entités modifient les entités existantes lorsqu'elles se croisent. S'applique aux entités créées avec les commandes EXTRUSION et REVOLUTION, lorsque l'option **Auto** est sélectionnée.

La variable système INTERSECTEDENTITIES est l'une des quatre variables système du groupe **Mode extrusion**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0 : Pour les espaces de travail Dessin 2D et Modelisation 3D 1 : Pour les espaces de travail Mechanical et BIM

Options possibles :	0 : Ne pas modifier 1 : Soustraire de l'intersection 2 : Unir à l'intersection

12.59 INTERSECTIONCOLOR (variable système)

12.59.1 Couleur d'intersection

Spécifie la couleur de la polyligne à l'intersection de surfaces 3D dans les vues filaires 2D si INTERSECTIONDISPLAY est activée (Pas encore prise en charge).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 257
Valeur par défaut :	257
Options possibles :	0 : ParBloc 1 - 255 : Index 256 : ParCalque 257 : Par entité

12.60 INTERSECTIONDISPLAY (variable système)

12.60.1 Afficher l'intersection

Inverse l'affichage de polylignes à l'intersection de surfaces 3D dans les vues filaires 2D (Pas encore pris en charge).

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les polylignes d'intersection Actif (1) : Afficher les polylignes d'intersection

12.61 ISAVEBAK (variable système)

12.61.1 Sauvegarde incrémentale

Crée des fichiers de sauvegarde (BAK) pour les dessins actifs. Si cette option est désactivée, elle améliore la vitesse des sauvegardes incrémentielles, en particulier pour les dessins de grande taille.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer de fichier BAK Actif (1) : Créer un fichier BAK

12.62 ISAVEPERCENT (variable système)

12.62.1 Enregistrer pourcentage

Contrôle « l'espace perdu » autorisé pour les actions QUICKSAVE, avant qu'un enregistrement complet ne soit exécuté, sous forme de pourcentage.

Des valeurs comprises entre 0 et 100 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie que chaque enregistrement est un enregistrement complet.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	50

12.63 ISOLINES (variable système)

12.63.1 Isolignes

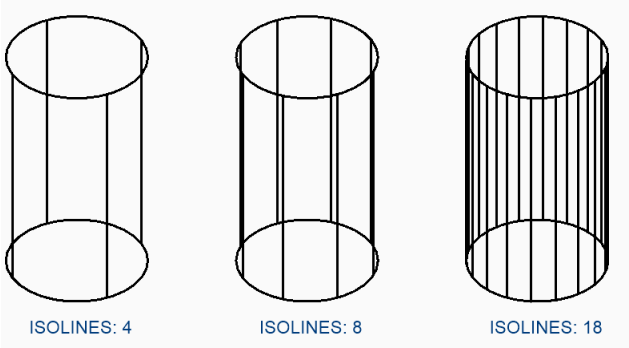
Contrôle le nombre d'isolignes (lignes de contour) par surface courbe.

Des valeurs comprises entre 0 et 2047 sont acceptées.

Remarque : Pour afficher les modifications apportées aux entités existantes, effectuez un REGEN.

Type :	Court

Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2047
Valeur par défaut :	4



13. J

14. K

14.1 KEEPCONNECTIONS (variable système)

14.1.1 Résoudre les interférences et les espaces

Contrôle si les interférences ou les espaces doivent être résolus.

Si la variable est active : lorsqu'une modification d'un solide avec CONNECTT, BIMMAJEPAISSEUR, BIMATTACHERCOMPOSITION ou BIMCORRESPAUTO provoque des interférences, celles-ci seront soustraites des autres solides ; si elle provoque des espaces, ceux-ci seront comblés.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas résoudre les interférences après les commandes Actif (1) : Résoudre les interférences et les espaces après les commandes

15. L

15.1 LASTANGLE (variable système)

15.1.1 Dernier angle (lecture seule)

L'angle final du dernier arc dessiné.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

15.2 LASTPOINT (variable système)

15.2.1 Dernier point

Les coordonnées du dernier point saisi - valeur utilisée par le symbole « @ » dans la ligne de commande.

Remarque : Exprimé comme une coordonnée SCU pour l'espace actuel ; référencé par le symbole « @ » lors de la saisie au clavier.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Non enregistré

15.3 LASTPROMPT (variable système)

15.3.1 Dernière invite (lecture seule)

La dernière chaîne sur la ligne de commande.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

15.4 LATITUDE (variable système)

15.4.1 Latitude

Contrôle la latitude du dessin actuel, au format décimal.

Des valeurs comprises entre -90,0 et 90,0 sont acceptées. Les valeurs positives représentent les latitudes nord.

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-90.0 à 90.0
Valeur par défaut :	37.795

15.5 LAYERFILTEREXCESS (variable système)

15.5.1 Nombre maximal de filtres de calques

Spécifie le nombre maximal de filtres de calques autorisés dans un dessin avant qu'il vous soit recommandé d'en supprimer certains. Vous pouvez créer autant de filtres de calques que nécessaire. Toutefois, si le nombre de filtre de calques dépasse cette valeur, ainsi que le nombre de calques autorisés, un message vous invitant à supprimer tous les filtres de calques pour améliorer les performances s'affichera lors de la prochaine utilisation du dessin.

Si LAYERFILTEREXCESS est égal à 0, aucune invite ne s'affichera.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	250

15.6 LAYERPMODE (variable système)

15.6.1 Calque du mode précédant

Permet de suivre la modification des paramètres de calque et active la commande CALQUEP.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Assurer le suivi des paramètres de modification de calque et activer la commande CALQUEP. Actif (1) : Assurer le suivi des paramètres de modification de calque et activer la commande CALQUEP

15.7 LAYLOCKFADECTL (variable système)

15.7.1 Contrôle de l'estompe des calques verrouillés

Spécifie le niveau d'estompe des entités sur les calques verrouillés afin de les contraster avec les entités des calques déverrouillés, et réduit la complexité visuelle d'un dessin. Les entités sur les calques verrouillés sont toujours visibles pour référence et pour l'accrochage d'objets.

Des valeurs comprises entre -90 et 90 sont acceptées. Les valeurs négatives désactivent l'estompe.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-90 à 90
Valeur par défaut :	50

15.8 LAYOUTCONVERSION (variable système)

15.8.1 Conversion d'une présentation

Contrôle l'affichage d'une boîte de dialogue d'avertissement lors de l'ouverture d'un dessin contenant des présentations avec des vues de dessin AutoCAD incompatibles.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : La boîte de dialogue de conversion de la présentation ne s'affiche pas Actif (1) : La boîte de dialogue de conversion de la présentation s'affiche

15.9 LAYOUTREGENCTL (variable système)

15.9.1 Contrôle de régénération de présentation

Spécifie comment l'affichage de l'onglet Modèle et des onglets de présentation est mis à jour. Si les performances sont médiocres en général ou lors du passage d’un onglet à l’autre, la définition de LAYOUTREGENCTL sur 1 ou 0 peut améliorer les performances.

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Toujours régénérer lorsqu'un onglet est activé 1 : Supprimer la régénération de l'onglet Modèle et de la dernière présentation activée, et régénérer tous les autres onglets lorsqu'ils sont activés 2 : Ne régénérer que la première fois que l'onglet est actif

15.10 LAYOUTTAB (variable système)

15.10.1 Onglets des présentations et des modèles

Contrôle l'affichage des onglets des présentations et des modèles.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les onglets des présentations et des modèles Actif (1) : Afficher les onglets des présentations et des modèles

15.11 LEGACYCODESEARCH (variable système)

15.11.1 Mode de recherche des codes historiques (lecture seule)

Active la recherche non sécurisée de code exécutable dans les dossiers de dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la recherche non sécurisée de code exécutable Actif (1) : Activer la recherche non sécurisée de code exécutable

15.12 LENGTHUNITS (variable système)

15.12.1 Unités de longueur

Contrôle une liste d'unités utilisées pour afficher les longueurs, si les propriétés des longueurs sont formatées avec la variable système PROPUNITS. La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	« in ft mi µm mm cm m km »

15.13 LENSLENGTH (variable système)

15.13.1 Longueur de l'objectif (lecture seule)

Affiche la longueur de l'objectif en millimètres de la fenêtre de visualisation actuelle, utilisée pour le mode perspective.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	50.0
Unité	mm

15.14 LEVELOFDETAIL (variable système)

15.14.1 Niveau de détail de la composition

Contrôle le niveau de détail de la composition (LOD).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Faible 2 : Élevé.

- Si 0 : Les couches de composition ne s'affichent pas.
- Si 2 : Les couches de composition s'affichent.

15.15 LICFLAGS (variable système)

15.15.1 Composants sous licence (lecture seule)

Contrôle si certains composants font l'objet d'une licence ou non. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucun composant sous licence 1 : Le VBA est sous licence 2 : L'édition Acis est une extension sous licence 4 : Licence Pro

15.16 LIGHTGLYPHCOLOR (variable système)

15.16.1 Couleur du glyphe de lumière

Contrôle la couleur des glyphes de lumière (icônes utilisées pour indiquer l'emplacement des lumières dans l'espace modèle).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	30

15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY (variable système)

15.17.1 Affichage de la lumière

Affiche une représentation visuelle des lumières pour tous les emplacements de lumières.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la lumière Actif (1) : Afficher la lumière

15.18 LIGHTINGUNITS (variable système)

15.18.1 Unités d'éclairage

Contrôle le type d'unités d'éclairage.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Obsolète. Éclairage générique 1 : Photométrique, unités américaines (pieds-bougies) 2 : Photométrique, unités internationales (lux)

15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR (variable système)

15.19.1 Couleur du glyphe de lumière de toile

Contrôle la couleur des glyphes des lumières de toile (icônes utilisées pour indiquer l'emplacement des lumières de toile dans l'espace Modèle).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence

Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1

15.20 LIMCHECK (variable système)

15.20.1 Contrôle de limites

Empêche la création d'entités en dehors des limites du dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Autoriser la création des entités en dehors des limites Actif (1) : Ne pas autoriser la création des entités en dehors des limites

15.21 LIMMAX (variable système)

15.21.1 Limites maximales

Le coin supérieur-droit des limites du dessin, exprimé en coordonnées générales.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	12,9

15.22 LIMMIN (variable système)

15.22.1 Limites minimales

Le coin inférieur-gauche des limites du dessin, exprimé en coordonnées générales.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0

15.23 LINEARARROWHEADLENGTH (variable système)

15.23.1 Longueur de la pointe de flèche par défaut

Définit la longueur de la pointe par défaut des flèches linéaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1 - si INSUNITS=1 (pouces) 25 - si INSUNITS=4 (millimètres) 2.5 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.025 - si INSUNITS=6 (mètres)

15.24 LINEARARROWHEADWIDTH (variable système)

15.24.1 Largeur de la pointe de flèche par défaut

Définit la largeur de la pointe de flèche par défaut des flèches linéaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.5 - si INSUNITS=1 (pouces) 37.5 - si INSUNITS=4 (millimètres) 3.75 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.0375 - si INSUNITS=6 (mètres)

15.25 LINEARARROWTHICKNESS (variable système)

15.25.1 Épaisseur par défaut

Définit l'épaisseur par défaut des flèches linéaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	0.5 - si INSUNITS=1 (pouces) 12.5 - si INSUNITS=4 (millimètres) 1.25 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.0125 - si INSUNITS=6 (mètres)

15.26 LINEARBRIGHTNESS (variable système) (obsolète)

15.26.1 Luminosité linéaire (obsolète)

Contrôle l'intensité des lumières, peut être spécifié par fenêtre.

Valeurs entre -10 et 10 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de mise à l'échelle.

Des valeurs plus petites diminuent l'intensité lumineuse, et des valeurs plus grandes l'augmente. Ce paramètre peut être réglé par fenêtre.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-10 à 10
Valeur par défaut :	0

15.27 LINEARCONTRAST (variable système) (obsolète)

15.27.1 Contraste linéaire (obsolète)

Contrôle l'intensité de la lumière ambiante. N'affecte que les matériaux avec une couleur ambiante non noire ; peut être défini par fenêtre.

Valeurs entre -10 et 10 sont acceptées.

- Une valeur de -10 correspond à une lumière ambiante maximale.
- Une valeur de 10 signifie qu'il n'y a pas de lumière ambiante.

Ce paramètre n’a d’effet que sur les matériaux qui ont une couleur ambiante non noire. Ce paramètre peut être réglé par fenêtre.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-10 à 10
Valeur par défaut :	0

15.28 LINETYPE3DPLINE (variable système)

15.28.1 Type de ligne des polylignes 3D

Contrôle l'application du type de ligne aux polylignes 3D.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Le type de ligne continu est toujours appliqué à la polyligne 3D 1 : Le type de ligne complexe est appliqué à la polyligne 3D

15.29 LISPINIT (variable système)

15.29.1 Initialisation LISP

Contrôle si les variables et fonctions LISP sont conservées ou non entre les dessins.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Variables et fonctions LISP préservées de dessin en dessin 1 : Variables et fonctions LISP valides dans le dessin actif uniquement

15.30 LOADMECHANICAL2D (variable système)

15.30.1 Éditeur 2D mécanique

Contrôle si les activateurs de l'espace 2D mécanique peuvent être chargés.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le chargement des activateurs de l'espace 2D mécanique n'est pas autorisé Actif (1) : Le chargement des activateurs de l'espace 2D mécanique est autorisé

Remarque : La modification de la valeur de cette variable prendra effet après le redémarrage de l'application.

15.31 LOCALE (variable système)

15.31.1 Code de langue (lecture seule)

Le code de langue ISO de cette version du programme.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	"fr_FR"

15.32 LOCALROOTPREFIX (variable système)

15.32.1 Préfixe de la racine locale (lecture seule)

Le chemin du dossier, où sont installés les fichiers locaux de l'utilisateur actif, tels que les gabarits.

Les dossiers Gabarits et Textures se trouvent à cet emplacement et vous pouvez ajouter tous les fichiers personnalisables que vous ne souhaitez pas parcourir sur le réseau. Voir ROAMABLEROOTPREFIX pour l'emplacement des fichiers itinérants.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

15.33 LOCKUI (variable système)

15.33.1 Verrouiller les éléments de l'interface utilisateur

Verrouille les éléments de l'interface et empêche tout repositionnement.

- Windows et Linux : maintenez la touche Ctrl enfoncée pour passer outre.
- macOS : maintenez la touche Cmd enfoncée pour passer outre.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-7 à 7
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	Valeur négative : Désactiver le verrouillage temporairement 1 : Verrouiller les barres d'outils ancrées 2 : Verrouiller les panneaux ancrés 4 : Verrouiller les panneaux et barres d'outils flottantes

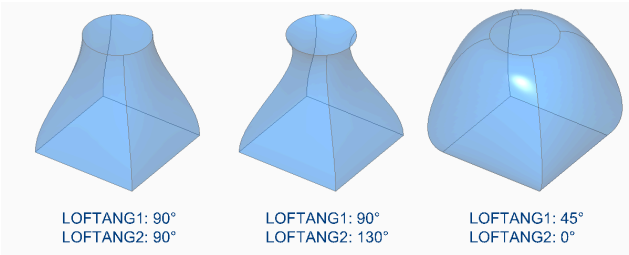
15.34 LOFTANG1 (variable système)

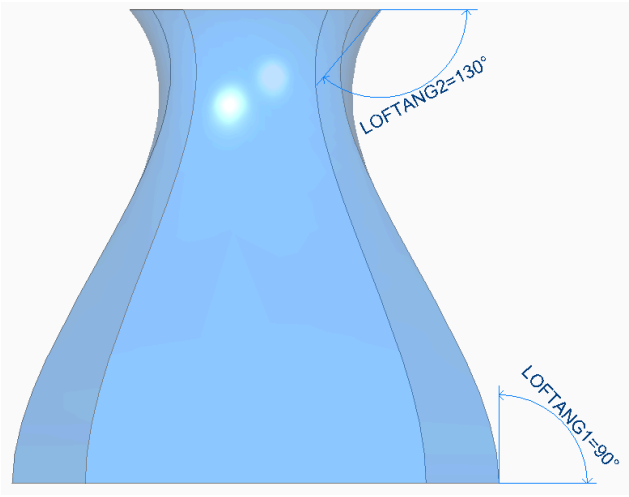
15.34.1 Angle de lissage 1

Définit l'angle à la première coupe transversale, pour la commande LISSAGE, modifie la forme du lissage. Ne fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude**.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 360,0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.0 à 360.0
Valeur par défaut :	90.0





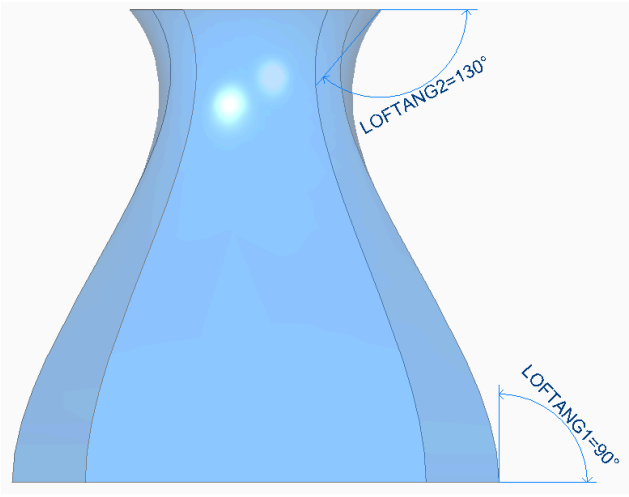
15.35 LOFTANG2 (variable système)

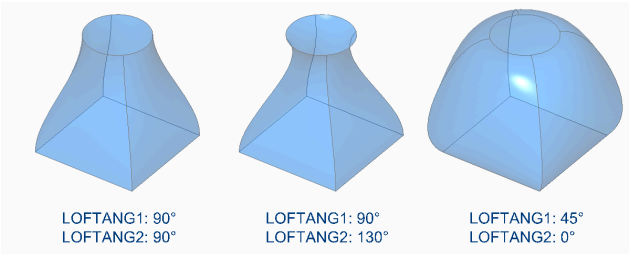
15.35.1 Angle de lissage 2

Définit l'angle à la dernière coupe transversale, pour la commande LISSAGE, modifie la forme du lissage. Ne fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude**.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 360.0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.0 à 360.0
Valeur par défaut :	90.0



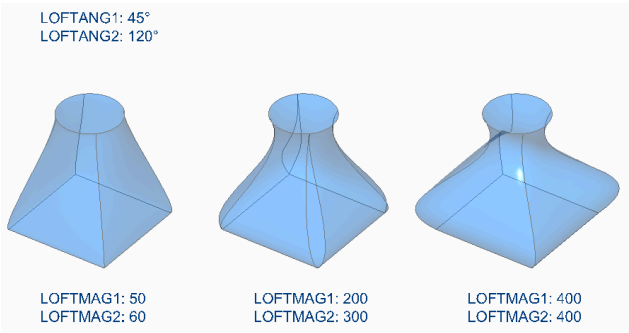


15.36 LOFTMAG1 (variable système)

15.36.1 Amplitude de lissage 1

Définit la distance relative de la surface par rapport à la coupe transversale dans la direction de la variable système LOFTANG1, avant que la surface ne commence à se courber vers la coupe suivante. Ne fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude**.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0



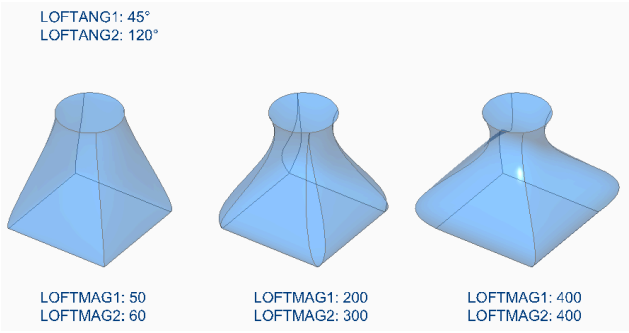
15.37 LOFTMAG2 (variable système)

15.37.1 Magnitude de lissage 2

Définit la distance relative de la surface par rapport à la coupe transversale dans la direction de la variable système LOFTANG2, avant que la surface ne commence à se courber vers la coupe suivante. Ne fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude**.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	0,0



15.38 LOFTNORMALS (variable système)

15.38.1 Normales de lissage

Contrôle le comportement des surfaces et des solides créés avec la commande LISSAGE lorsqu'ils traversent une coupe transversale.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 6
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Surface réglée 1 : Surface lisse 2 : La surface est perpendiculaire à la première coupe transversale 3 : La surface est perpendiculaire à la dernière coupe transversale 4 : La surface est perpendiculaire à la première et à la dernière coupe transversale 5 : La surface est perpendiculaire à toutes les coupes transversales 6 : La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude

15.39 LOFTPARAM (variable système)

15.39.1 Paramètre de lissage

Contrôle la forme des surfaces et des solides créés avec la commande LISSAGE.

Type :	Court

Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	7
Options possibles :	0 : Aucun paramètre 1 : Aucune rotation entre les coupes 2 : Aligner les directions des coupes 4 : Créer des solides et surfaces simples 8 : Fermer entre la première et la dernière coupe transversale

15.40 LOGFILEMODE (variable système)

15.40.1 Mode fichier journal

Maintient un fichier journal.

Un fichier journal contient chaque commande exécutée. Ces fichiers journaux sont enregistrés dans le dossier spécifié par la variable système LOGFILEPATH.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas conserver de fichier journal Actif (1) : Conserver un fichier journal

15.41 LOGFILENAME (variable système)

15.41.1 Nom du fichier journal (lecture seule)

Le nom du fichier journal. Voir également la variable système LOGFILEMODE.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

15.42 LOGFILEPATH (variable système)

15.42.1 Emplacement du fichier journal

Le chemin d'accès utilisé pour le fichier journal.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

15.43 LOGGEDINSTATUS (Variable système)

15.43.1 Connecté (en lecture seule)

Indique si un compte Bricsys est actuellement connecté à cette version du programme.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

15.44 LOGINNAME (variable système)

15.44.1 Nom de connexion (lecture seule)

Affiche le nom de connexion Windows qui est enregistré avec les propriétés statistiques du fichier de dessin.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

15.45 LONGITUDE (variable système)

15.45.1 Longitude

Spécifie la longitude du dessin au format décimal.

Des valeurs comprises entre -180.0 et 180.0 sont acceptées. Les valeurs positives représentent les longitudes Est.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-180.0 à 180.0
Valeur par défaut :	-122.394

15.46 LOOKFROMDIRECTIONMODE (variable système)

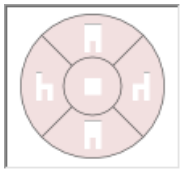
15.46.1 Visualisation en mode de direction

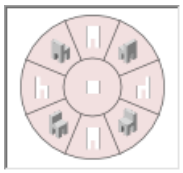
Contrôle le nombre de directions de vue pouvant être sélectionnées en mode isométrique.

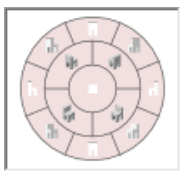
- Windows et Linux : maintenez la touche Ctrl enfoncée pour passer du haut au bas.
- MacOs : maintenez la touche Cmd enfoncée pour passer du haut au bas.

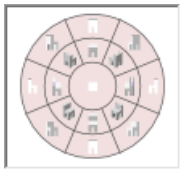
BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Orthogonale seulement (6 directions) 1 : Aucune vue à plat aux angles (14 directions) 2 : 4 angles haut/bas (18 directions) 3 : 8 angles haut/bas (26 directions)









15.47 LOOKFROMFEEDBACK (variable système)

15.47.1 Rétroaction de visualisation

Détermine si la commande Visualisation affiche des messages dans les infobulles ou sur la barre d'état.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Aucun 1 : Infobulles 2 : Barre d'état

15.48 LOOKFROMZOOMEXTENTS (variable système)

15.48.1 Zoom vers l'étendue - Visualisation

Zoome vers l'étendue du dessin lorsqu'un axe de vue est sélectionné dans la commande Visualisation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le zoom vers l'étendue Actif (1) : Activer le zoom vers l'étendue

15.49 LOOKFROMZOOMSELECTION (variable système)

15.49.1 Sélection du zoom Visualisation

Zoome sur la sélection actuelle lorsque une direction de vue est sélectionnée à partir du contrôle Visualisation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas faire de zoom Actif (1) : Sélection du zoom

15.50 LTGAPSELECTION (variable système)

15.50.1 Sélection dans les espaces dans les types de ligne

Permet de s'accrocher aux espaces dans les types de lignes non continus.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucune sélection ou accrochage dans les espaces (comportement classique) Actif (1) : Sélection ou accrochage dans les espaces

15.51 LTSCALE (variable système)

15.51.1 Échelle du type de ligne

Définit le facteur d'échelle par défaut du type de ligne.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

15.52 LUNITS (variable système)

15.52.1 Type d'unité linéaire

Contrôle le type d'unité pour les longueurs.

Type :	Court

Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 5
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural 5 : Fractionnel

15.53 LUPREC (variable système)

15.53.1 Précision des unités linéaires

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités linéaires. Voir également les variables système MEASUREMENT et INSUNITS.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	4
Options possibles :	0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000

15.54 LWDEFAULT (variable système)

15.54.1 Épaisseur de ligne par défaut

Spécifie l'épaisseur de ligne par défaut, en centièmes de millimètre.

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	25
Options possibles :	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : ParBloc -1 : ParCalque 0 - 211 : Épaisseur de ligne en centièmes de millimètres

15.55 LWDISPLAY (variable système)

15.55.1 Affichage de l'épaisseur de ligne

Affiche les épaisseurs de ligne.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher l'épaisseur de ligne Actif (1) : Afficher l'épaisseur de ligne

15.56 LWDISPSCALE (variable système)

15.56.1 Échelle d'affichage de l'épaisseur de ligne

Contrôle l'échelle d'affichage de l'épaisseur de ligne dans l'espace modèle.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 1.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0.0 à 1.0
Valeur par défaut :	0.55

15.57 LWUNITS (variable système)

15.57.1 Unités de l'épaisseur de ligne

Contrôle l'unité d'affichage de l'épaisseur de ligne.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Pouces 1 : Millimètres

16. M

16.1 MACROREC (variable système)

16.1.1 Enregistrement de macro

Contrôle si une macro est en cours d'enregistrement.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Macro non enregistrée Actif (1) : Macro en cours d'enregistrement

16.2 MANIPULATOR (variable système)

16.2.1 Comportement du manipulateur

Contrôle l'affichage du Manipulateur.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Cacher 1 : Affichage du manipulateur lors de la sélection de l'entité 2 : Affichage du Manipulateur par un clic gauche prolongé (voir MANIPULATORDURATION)

Remarque : Il est possible d'afficher manuellement le manipulateur via le Quad.

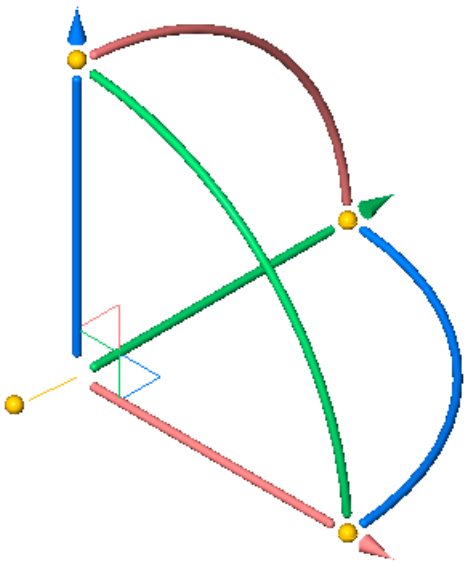
16.3 MANIPULATORCOLORTHEME (variable système)

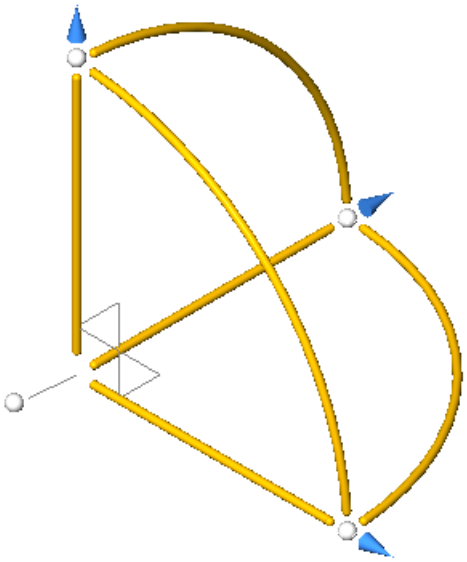
16.3.1 Thème de couleur du manipulateur

Contrôle le thème de couleur du Manipulateur.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Thème de couleur monochrome 1 : Thème de couleur classique





16.4 MANIPULATORDURATION (variable système)

16.4.1 Délai d'affichage du manipulateur

Contrôle le délai avant l'affichage du manipulateur, lors d'un long clic gauche, et qu'une entité est sélectionnée, en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 100 et 10 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre

Plage :	100 à 10000
Valeur par défaut :	250

16.5 MANIPULATORHANDLE (variable système)

16.5.1 Poignée du manipulateur

Contrôle le comportement des poignées d'ancrage du manipulateur (les barres du manipulateur).

La poignée peut être utilisée pour les opérations de déplacement et de copie sans contrainte. Signification sans contrainte : pas le long d'un axe ou contraint à un plan.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Les poignées déplacent le manipulateur 1 : Les poignées déplacent les entités sélectionnées sans restriction

16.6 MANIPULATORSIZE (variable système)

16.6.1 Taille du manipulateur

Contrôle la taille du manipulateur.

Des valeurs comprises entre 0,5 et 2,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.5 à 2
Valeur par défaut :	1

16.7 MASSPREC (variable système)

16.7.1 Précision de la masse

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les masses, si les propriétés de masse sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

Remarque : Si les valeurs sont négatives, la commande LUPREC (Précision d'unité linéaire) est utilisée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-1 à 8
Valeur par défaut :	-1
Options possibles :	-1 : Utiliser LUPREC 0 : 0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000 8 : 0.00000000

16.8 MASSPROPACCURACY (variable système)

16.8.1 Précision relative du calcul des propriétés de masse

Contrôle la précision utilisée pour les calculs des propriétés de la masse. Cette précision est relative. Pour une valeur de 3, les valeurs calculées peuvent dévier jusqu'à 0,1 % de la valeur réelle, pour 12, l'écart est de 1e-10 %. Pour une valeur de 2, l'écart peut exceptionnellement dépasser 1 % et nous supposons une marge de 2 %.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	2

Options possibles :	2 : Précision de 2 % 3 : Précision de 0,1 % 4 : Précision de 0,01 % 5 : Précision de 0,001 % 6 : Précision de 1.e-4 % 7 : Précision de 1.e-5 % 8 : Précision de 1.e-6 % 9 : Précision de 1.e-7 % 10 : Précision de 1.e-8 % 11 : Précision de 1.e-9 % 12 : Précision de 1.e-10 %

16.9 MASSUNITS (variable système)

16.9.1 Unités masse

Contrôle les unités utilisées pour afficher la masse, si les propriétés massiques sont formatées avec la variable système PROPUNITS. Si vide, toutes les masses s'affichent sans unités.

Le paramètre MASSUNITS affecte uniquement les valeurs de masse. D'autres propriétés de masse telles que la densité ou les moments d'inertie seront formatées en unités SI pour le système métrique et en unités impériales pour le système impérial, quelle que soit la valeur de MASSUNITS.

La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	oz lb st mg g t

16.10 MAXACTVP (variable système)

16.10.1 Nombre maximal de fenêtres actives

Spécifie le nombre maximal de fenêtres pouvant être actives simultanément dans une présentation. N'a aucun effet sur le nombre de fenêtres tracées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	64

16.11 MAXHATCH (variable système)

16.11.1 Tirets de hachures maximum

Contrôle le nombre maximal de tirets dans un motif de hachures.

Les hachures dont le nombre de tirets dépasse le nombre maximal de tirets, ne peuvent être créés.

Des valeurs comprises entre 1 et 10 000 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	100 à 10000000
Valeur par défaut :	100000

16.12 MAXSORT (variable système)

16.12.1 Tri maximum

Contrôle le nombre maximum de symboles, de fichiers et/ou de blocs triés par les commandes qui listent.

Si le nombre d'éléments dépasse cette valeur, ils ne sont pas triés par ordre alphabétique.

Des valeurs comprises entre 0 et 200 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	200

16.13 MAXTHREADS (variable système)

16.13.1 Nombre maximum de threads

Contrôle le nombre maximum de threads utilisés pour afficher et charger les dessins et les opérations sur les nuages de points. Voir aussi la variable système MTFLAGS.

Des valeurs comprises entre 0 et 16 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie que le nombre optimal de threads est automatiquement utilisé.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 16
Valeur par défaut :	0

16.14 MBSTATE (variable système)

16.14.1 État du navigateur mécanique (lecture seule)

État du navigateur mécanique.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Le navigateur mécanique est invisible 1 : Le navigateur mécanique est visible

16.15 MBUTTONPAN (variable système)

16.15.1 Panoramique avec le bouton milieu

Contrôle le comportement du bouton central ou de la molette de la souris.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Action définie dans le fichier de menu 1 : Panoramique

16.16 MEASUREINIT (variable système)

16.16.1 Mesure initiale

Spécifie les unités de dessin comme impériales ou métriques pour les nouveaux dessins.

Contrôle également les fichiers de motifs de hachures et de types de lignes utilisés : ANSI pour les unités impériales et ISO pour les unités métriques.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Unités impériales (utilise les hachures et types de lignes ANSI) 1 : Unités métriques (utilise les hachures et types de lignes ISO)

16.17 MEASUREMENT (variable système)

16.17.1 Mesure

Contrôle les unités de dessin actuelles en unités impériales ou métriques, ainsi que l'utilisation des fichiers de motifs de hachures et de types de lignes ANSI ou ISO. Voir également les variables système LUNITS et INSUNITS.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Unités impériales (utilise les hachures et types de lignes ANSI) 1 : Unités métriques (utilise les hachures et types de lignes ISO)

16.18 MECH2DSAVEFORMAT (variable système)

16.18.1 Format d'enregistrement Mechanical 2D

Contrôle le format d'enregistrement pour les entités Mechanical 2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	2013 à 2022
Valeur par défaut :	2022
Options possibles :	2013 : 2013 Mechanical 2D 2014 : 2014 Mechanical 2D 2015 : 2015 Mechanical 2D 2016 : 2016 Mechanical 2D 2018 : 2018 Mechanical 2D 2021 : 2021 Mechanical 2D 2022 : 2022 Mechanical 2D

16.19 MECHANICALBLOCKSOPTION (variable système)

16.19.1 Options de blocs mécaniques

Contrôle la manière dont les blocs et les blocs mécaniques sont utilisés dans le dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ne pas convertir de nouveaux blocs en blocs mécaniques 1 : Convertir automatiquement les nouveaux blocs en blocs mécaniques

16.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS (variable système)

16.20.1 Options du navigateur mécanique

Définit les options par défaut du navigateur mécanique.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 511
Valeur par défaut :	179
Options possibles :	1 : Expressions de contraintes 2 : Paramètres du bloc 4 : Expressions des paramètres de bloc 8 : Blocs mécaniques imbriqués d'une pièce standard 16 : Réseaux 32 : Blocs et références externes 64 : Conserver l'ordre de la liste des valeurs 128 : Chargement asynchrone des propriétés 256 : Exposer tous les solides

16.21 MENUBAR (SAUF OS X) (variable système)

16.21.1 Barre de menus

Affiche la barre de menus.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre de menus Actif (1) : Afficher la barre de menus

16.22 MENUCTL (variable système)

16.22.1 Contrôle du menu

Contrôle si le menu de l'écran change de page en réponse à la saisie d'une commande au clavier.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le menu de l'écran ne change pas de page en réponse à la saisie d'une commande au clavier Actif (1) : Le menu de l'écran change de page en réponse à la saisie d'une commande au clavier

16.23 MENUECHO (variable système)

16.23.1 Affichage sur la ligne de commande

Définit l'affichage des informations et des invites sur la ligne de commande.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Supprimer l'affichage des éléments du menu 2 : Supprimer les invites système du menu 4 : Désactiver le bouton bascule ^P 8 : Afficher les chaînes de caractères en entrée ou en sortie (débogage des macros DIESEL)

16.24 MENUNAME (variable système)

16.24.1 Nom du menu (lecture seule)

Le chemin d'accès au fichier du menu.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

16.25 MESHTYPE (variable système)

16.25.1 Type de maillage

Définit le type de maillage créé par les commandes SURFREV, SURFEXTR, SURFREGL et SURFGAU (Pas encore pris en charge).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Créer des maillages de polyface ou de polygone classiques 1 : Créer des entités de maillage complets (recommandé)

16.26 MIDDLECLICKCLOSE (variable système)

16.26.1 Fermer avec le clic central (Mac & Linux)

Permet de fermer un onglet en cliquant sur le bouton central de la barre d'onglets.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	vrai

16.27 MILLISECS (variable système)

16.27.1 Millisecondes (lecture seule)

Compte le nombre de millisecondes qui se sont écoulées depuis le démarrage du système.

Type :	Long
Enregistré dans :	Non enregistré

16.28 MIRRHATCH (variable système)

16.28.1 Miroir des motifs de hachure

Contrôle si les motifs de hachures sont reflétés par la commande MIROIR.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin

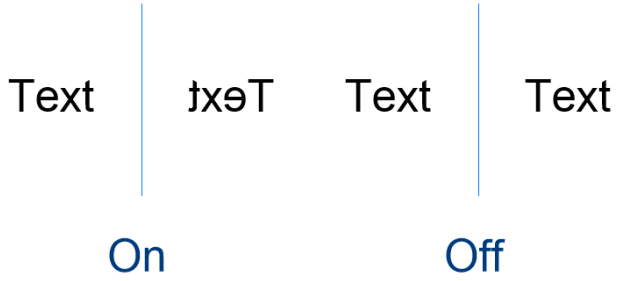
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas refléter les motifs de hachures Actif (1) : Refléter les motifs de hachures

16.29 MIRRTEXT (variable système)

16.29.1 Refléter le texte

Contrôle si le texte est reflété par la commande MIROIR.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas mettre le texte en miroir Actif (1) : Mettre le texte en miroir



16.30 MLEADERLAYER (variable système)

16.30.1 Calque par défaut pour les nouvelles lignes de repère multiples

Contrôle le calque par défaut pour les nouvelles lignes de repère multiples.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	. (utiliser le calque courant)

16.31 MLEADERSCALE (variable système)

16.31.1 Échelle de ligne de repère multiple

Contrôle l'échelle d'épaisseur des entités créées avec la commande LIGNEDEREPMULT.

Remarque : L'échelle doit avoir une valeur positive.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

16.32 MODEMACRO (variable système)

16.32.1 Mode macro

Affiche une chaîne de texte sur la ligne d'état, telle que le nom du dessin courant, l'horodatage ou les modes spéciaux. Utilisé pour déboguer la programmation Diesel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

16.33 MSLTSCALE (variable système)

16.33.1 Échelle du type de ligne de l'espace modèle

Contrôle le comportement de l'échelle d'annotation du type de ligne, dans l'espace du modèle.

Remarque : Lors de la modification de MSLTSCALE, REGEN ou REGNTOUT est nécessaire pour mettre à jour l'affichage.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Les types de ligne sont mis à l'échelle par l'échelle d'annotation 1 : Les types de ligne sont mis à l'échelle par l'échelle d'annotation

16.34 MSOLESCALE (variable système)

16.34.1 Échelle OLE de l'espace modèle

Contrôle la taille d'une entité OLE (Object Linking & Embedding), qui contient du texte, lorsqu'elle est collée dans l'espace du modèle. Les entités déjà placées dans le dessin ne sont pas affectées.

Si elle vaut zéro, la variable système DIMSCALE est utilisée.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.0 ou supérieur
Valeur par défaut :	1.0

16.35 MTEXTAUTOSTACK (variable système)

16.35.1 Empilage automatique du texte multiligne

Si cette option est activée, les caractères numériques apparaissant avant et après un délimiteur de fraction (barre oblique, dièse ou caret) seront automatiquement empilés sous forme de fraction lorsqu'ils sont suivis d'un espace ou d'un retour à la ligne.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'empilage automatique Actif (1) : Activer l'empilage automatique

16.36 MTEXTCOLUMN (variable système)

16.36.1 Paramètre de la colonne du texte multiligne

Contrôle la propriété de colonne par défaut pour le texte multiligne.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2

Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucune colonne 1 : Colonnes dynamiques avec hauteur automatique 2 : Colonnes dynamiques avec hauteur manuelle

16.37 MTEXTDETECTSPACE (variable système)

16.37.1 Détection d'espace pour la création de listes dans l'éditeur texte multiligne

Crée des éléments de liste formatés, lorsque la barre d'espacement est pressée après une lettre, un chiffre ou un symbole, en mode éditeur de texte multiligne.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas autoriser les espaces pour les listes de l'éditeur de texte multiligne Actif (1) : Autoriser les espaces pour les listes dans l'éditeur de texte multiligne

16.38 MTEXTED (variable système)

16.38.1 Éditeur de texte multiligne

Contrôle les éditeurs de texte à utiliser pour les entités de texte multiligne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

16.39 MTEXTFIXED (variable système)

16.39.1 Texte multiligne fixe

Détermine si l'application zoome, tourne et / ou effectue un panoramique afin d'adapter la vue au texte multiligne en cours d'édition.

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Ne rien faire quand l'éditeur de texte multiligne est ouvert 1 : Ne rien faire quand l'éditeur de texte multiligne est ouvert 2 : Rotation / zoom / pan de la vue pour s'adapter au texte multiligne

16.40 MTEXTTOOLBAR (variable système)

16.40.1 Barre d'outils de formatage de texte multiligne

Contrôle l'affichage de la barre d'outils de formatage lors de l'édition d'un texte multiligne.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre d'outils de formatage Actif (1) : Afficher la barre d'outils de formatage

16.41 MTFLAGS (variable système)

16.41.1 Attributs multi-threading

Code binaire pour le traitement parallèle de l'affichage et du chargement.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 4095
Valeur par défaut :	3015

Options possibles :	0 : Aucun traitement parallèle 1 : Régénération parallèle de l'affichage. 2 : Régénération parallèle de l'affichage. 4 : Guidage parallèle des dessins. 8 : Calcul parallèle de la suppression des lignes cachées. 16 : Génération parallélisée des coupes BIM dans des fichiers de destination séparés. 32 : Génération parallélisée des coupes BIM dans le même fichier destination. 64 : Calculs parallélisés dans les commandes et les opérations de modélisation directe. 128 : Calculs parallélisés dans les commandes et les opérations d'assemblage. 256 : Calculs parallélisés dans les commandes et les opérations de tôlerie. 512 : Vérification parallélisée des interférences 1024 : Chargement XREF différé 2048 : Opérations parallèles sur les nuages de points

16.42 MULTISELECTANGULARTOLERANCE (variable système)

16.42.1 Tolérance angulaire de sélection multiple Bim

Contrôle l'angle maximal entre deux axes de solides linéaires, pour que ces solides soient encore considérés comme parallèles.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	3

16.43 MYDOCUMENTSPREFIX (variable système)

16.43.1 Préfixe de la racine de MesDocuments (lecture seule)

Chemin d'accès au dossier des documents de l'utilisateur.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

17. N

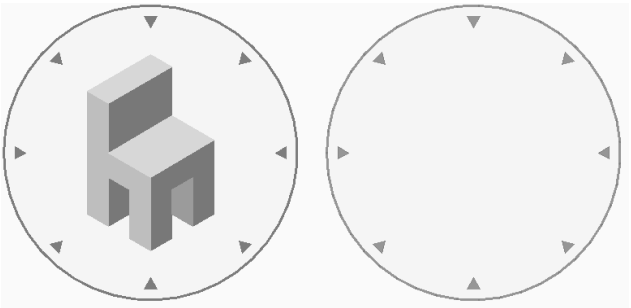
17.1 NAVVCUBEDISPLAY (variable système)

17.1.1 Affichage de visualisation

Active/désactive le contrôle Visualisation.

La Visualisation est le contrôle de navigation, qui apparaît par défaut dans le coin supérieur droit.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la commande Visualisation Actif (1/2/3) : Afficher le contrôle Visualisation



17.2 NAVVCUBELOCATION (variable système)

17.2.1 Emplacement de la commande Visualisation

Contrôle l'emplacement de la commande Visualisation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Coin supérieur droit 1 : Coin supérieur gauche 2 : Coin inférieur gauche 3 : Coin inférieur droit

17.3 NAVVCUBEOPACITY (variable système)

17.3.1 Opacité de visualisation

Définit l'opacité du contrôle Visualisation lorsqu'il est inactif.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	50

17.4 NAVVCUBEORIENT (variable système)

17.4.1 Orientation de la visualisation

Spécifie si le contrôle Visualisation reflète le SCU (Système de Coordonnées Général) ou le SCU (Système de Coordonnées Utilisateur) actuel.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : SCG 1 : SCU

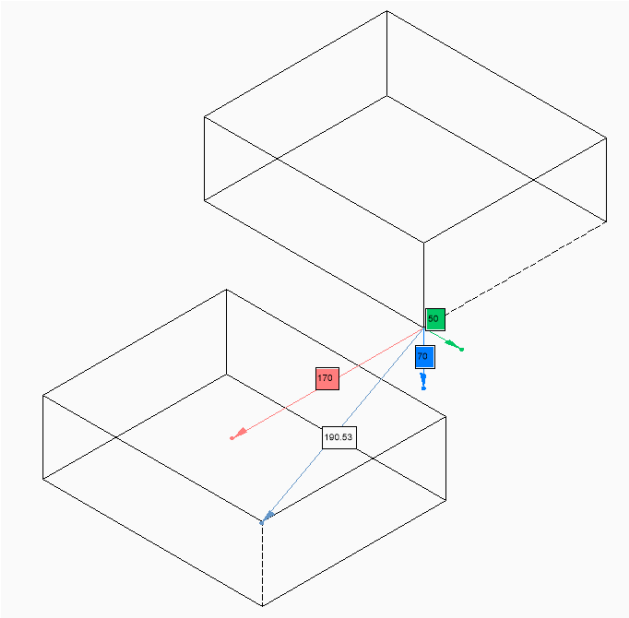
17.5 NEARESTDISTANCE (variable système)

17.5.1 Distance la plus proche

Contrôle la cote de distance la plus proche entre une paire d'entités sélectionnées. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Afficher la distance la plus proche 2 : Afficher la cote de la distance la plus proche alignée en X 4 : Afficher la cote de la distance la plus proche alignée en Y 8 : Afficher la cote de la distance la plus proche alignée en Z



17.6 NEWGEOMGLYPHS (variable système)

17.6.1 Utiliser de nouveaux glyphes de contrainte 2D

Contrôle si BricsCAD utilise des nouveaux glyphes de contrainte 2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser de nouveaux glyphes de contraintes 2D Actif (1) : Utiliser de nouveaux glyphes de contrainte 2D

17.7 NOMUTT (variable système)

17.7.1 Supression des invites de la ligne de commande

Supprime le texte de la ligne de commande.

Lorsqu'elle est activée, la ligne de commande cesse d'afficher toutes les options et actions.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer les invites de la ligne de commande Actif (1) : Supprimer les invites de la ligne de commande

17.8 NORTHDIRECTION (variable système)

17.8.1 Direction du Nord

Spécifie l'angle du soleil par rapport au nord, dans le contexte du système de coordonnées général (SCG).

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0

18. O

18.1 OBJECTISOLATIONMODE (variable système)

18.1.1 Mode d'isolation de l'objet

Contrôle si les entités cachées avec les commandes HIDEOBJECTS ou ISOLATEOBJECTS restent cachées après l'enregistrement, la fermeture et la réouverture d'un dessin.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Les entités ne sont cachées que durant la session en cours, y compris les solides d'interférence 1 : Les entités restent cachées entre les sessions, y compris les solides d'interférence 2 : Les entités ne sont cachées que durant la session en cours, et ne comprennent pas les solides d'interférence 3 : Les entités restent cachées entre les sessions, et ne comprennent pas les solides d'interférence

18.2 OBSCUREDCOLOR (variable système)

18.2.1 Couleur assombrie

Contrôle la couleur des lignes cachées.

Visible uniquement si la variable système OBSCUREDLTYPE est utilisée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 257
Valeur par défaut :	257

Options possibles :	0 : ParBloc 1 - 255 : Index 256 : ParCalque 257 : Par entité

18.3 OBSCUREDLTYPE (variable système)

18.3.1 Type de ligne assombri

Contrôle le type de ligne des lignes assombries. Contrairement aux types de ligne réguliers, les types de ligne assombris sont indépendants du niveau de zoom.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 11
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Désactiver 1 : Solide 2 : Tirets 3 : Pointillé 4 : Pointillé court 5 : Trait moyen 6 : Trait long 7 : Pointillé court double 8 : Trait moyen double 9 : Trait long double 10 : Trait long moyen 11 : Point épars

18.4 OFFSETDIST (variable système)

18.4.1 Distance du décalage

Stocke la dernière distance utilisée avec la commande DECALER.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

Plage :	-1.0
Valeurs possibles :	<0 : Dessine une copie parallèle d'une entité via un point spécifié

18.5 OFFSETERASE (variable système)

18.5.1 Effacement du décalage

Efface l'entité source lors de la commande DECALER.

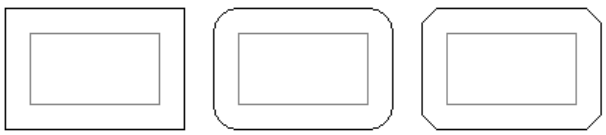
Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'effacement du décalage Actif (1) : Activer l'effacement du décalage

18.6 OFFSETGAPTYPE (variable système)

18.6.1 Type d'espace de décalage

Contrôle la manière dont les espaces éventuels, dans les copies parallèles de polylignes fermées, sont remplis.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Étendre les segments de la polyligne 1 : Segments de l'arc de congé 2 : Segments de ligne chanfreinés



18.7 OLEFRAME (variable système)

18.7.1 Cadre OLE

Contrôle l'affichage d'un cadre autour d'un objet OLE, si la variable système FRAME est définie sur **Utiliser les variables système individuelles** (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Aucun cadre OLE 1 : Afficher et imprimer les cadres OLE 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres OLE

18.8 OLEHIDE (variable système)

18.8.1 Cacher les objets OLE

Contrôle la visibilité des objets OLE pour l'affichage écran et le traçage.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Tous les objets OLE sont visibles et tracés 1 : Les objets sont visibles et tracés dans l'espace papier uniquement 2 : Les objets sont visibles et tracés dans l'espace modèle uniquement 3 : Aucune entité OLE n'est visible et tracée

18.9 OLEQUALITY (variable système)

18.9.1 Qualité des entités OLE

Contrôle la qualité de tracé par défaut des entités OLE. Lorsqu'il est réglé sur **Sélection automatique** (3), le niveau de qualité est attribué automatiquement en fonction du type d'entité (par exemple, les photographies sont réglées sur **Élevé**).

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	0 : Monochrome 1 : Graphique basse résolution 2 : Graphique haute résolution 3 : Sélection automatique

18.10 OLESTARTUP (variable système)

18.10.1 Démarrage OLE

Charge la source de l'entité OLE lors du traçage.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas charger l'application source OLE lors du tracé Actif (1) : Charger l'application source OLE lors du tracé

18.11 OPMSTATE (variable système)

18.11.1 État du panneau Propriétés (lecture seule)

État du panneau Propriétés.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1

Options possibles :	0 : Le panneau Propriétés est invisible 1 : Le panneau Propriétés est visible

18.12 OBITAUTOTARGET (variable système)

18.12.1 Cible automatique en orbite

Contrôle le comportement de la commande ROTADYN.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Souris - Le point de rotation est situé à l'endroit où la souris a cliqué 1 : Centre - Le point cible est situé au centre des entités sélectionnées ou des entités affichées à l'écran

18.13 ORTHOMODE (variable système)

18.13.1 Mode orthogonal

Limite le déplacement perpendiculaire du curseur. Lorsqu'elle est activée, le curseur ne peut se déplacer qu'horizontalement ou verticalement, par rapport au SCU actuel et à l'angle de rotation de la grille. Voir aussi la variable système SNAPANG.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le mode orthogonal Actif (1) : Activer le mode orthogonal

18.14 OSMODE (variable système)

18.14.1 Mode d'accrochage aux entités

Contrôle les types d'accrochage aux entités 2D.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 32767
Valeur par défaut :	4135
Options possibles :	0 : Aucun 1 : Extrémité 2 : Milieu 4 : Centre 8 : Nœud 16 : Quadrant 32 : Intersection 64 : Insertion 128 : Perpendiculaire 256 : Tangente 512 : Le plus proche 1024 : Centre géométrique 2048 : Intersection apparente 4096 : Extension 8192 : Parallèle 16384 : Désactiver tous les accrochages

18.15 OSNAPCOORD (variable système)

18.15.1 Coordonnées de l'accrochage aux entités

Contrôle si les accrochages aux entités remplacent les coordonnées saisies manuellement.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2

Options possibles :	0 : Les paramètres d'accrochage aux entités sont prioritaires sur les entrées de coordonnées au clavier 1 : Les entrées clavier sont prioritaires sur les paramètres d'accrochage aux entités 2: Les entrées clavier sont prioritaires sur les paramètres d'accrochage aux entités, excepté dans les scripts

18.16 OSNAPZ (variable système)

18.16.1 Ignorer l'élévation d'accrochage aux entités

Remplace la coordonnée Z d'un accrochage aux entités par la valeur actuelle de la variable système ELEVATION.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas remplacer la valeur Z par l'élévation actuelle Actif (1) : Remplacer la valeur Z avec l'élévation courante

18.17 OSOPTIONS (variable système)

18.17.1 Options d'accrochage aux entités

Supprime les accrochages aux entités pour certains types d'entités.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	7

Options possibles :	0 : Les accrochages aux entités sont activés sur les entités hachurées, sur la géométrie avec des valeurs Z négatives lors de l'utilisation d'un SCU dynamique, sur les points d'extrémité des lignes d'attache des cotes, et sur la géométrie invisible dans les vues de lignes ombrées et cachées. 1 : L'accrochage aux entités ignore les hachures 2 : L'accrochage aux entités ignore les valeurs Z négatives en mode SCU dynamique 4 : L'accrochage aux entités ignore les extrémités des lignes d'attache des cotes 8 : L'accrochage aux entités ignore la géométrie invisible dans les vues ombrées et en lignes cachées

18.18 OVERKILLLAYER (variable système)

18.18.1 Calque des entités dupliquées

Le calque vers lequel les entités sont déplacées lors de la commande EPURER avec l'option **Déplacer les doublons vers le calque Entités dupliquées**.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Entités dupliquées

19. P

19.1 PANBUFFER (variable système)

19.1.1 Tampon de panoramique

Permet d'effectuer des panoramiques plus rapides, en particulier dans les dessins complexes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le panoramique rapide Actif (1) : Activer le panoramique rapide

19.2 PANELBUTTONSIZE (variable système)

19.2.1 Taille des boutons de contrôle du panneau

Contrôle la taille des icônes utilisées pour les panneaux.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Petits boutons 1 : Moyens boutons 2 : Grands boutons

19.3 PAPERUPDATE (variable système)

19.3.1 Mise à jour du format papier

Contrôle l'adaptation du format de papier lors du changement d'imprimante dans la boîte de dialogue **Imprimer**.

- Si la variable est inactive : ne met pas à jour le format de papier, en conservant le format de papier actuellement sélectionné. Si l'imprimante ne prend en charge aucun format similaire, le **format de papier précédent** sera utilisé. Lors de l'impression, une confirmation est nécessaire avant de remplacer les valeurs par défaut.
- Si la variable est active : met à jour le format de papier, en utilisant le format de papier par défaut de l'imprimante sélectionnée.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Utiliser le format papier par défaut de l'imprimante Actif (1) : Utiliser le format de papier du fichier de configuration de tracé

19.4 PARAMETERCOPYMODE (variable système)

19.4.1 Mode copie des paramètres

Contrôle comment les contraintes et les paramètres associés sont copiés avec la commande COPIER.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	3

Options possibles :	0 : Ne pas copier les contraintes 2D 1 : Remplacer toutes les expressions avec des constantes 2 : Utiliser les paramètres existants, si le paramètre est manquant, le remplacer par une constante 3 : Utiliser les paramètres existants, si le paramètre est manquant, créer un nouveau paramètre 4 : Utiliser les paramètres existants, si le paramètre est manquant ou a une valeur différente, créer un nouveau paramètre

19.5 PARAMETERMATCHMODE (variable système)

19.5.1 Faire correspondre les blocs paramétriques par paramètres

Cette option n'est pas stockée dans le registre, mais pour certains blocs spécifiques, il faut savoir que la copie individuelle est nécessaire pour chaque insertion séparée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Réutiliser le bloc existant si l'insert a les mêmes expressions 1 : Utiliser une copie séparée pour chaque insertion de bloc 2 : Forcer le comportement par défaut pour les blocs précédemment séparés

19.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH (variable système)

19.6.1 Chemin d'accès au répertoire des blocs paramétriques 2D

Les chemins d'accès aux fichiers de blocs paramétriques 2D créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

19.7 PARAMETRIZECONNECTIONS (variable système)

19.7.1 Paramétrer les connexions

Contrôle si les contraintes relient les composants pour les commandes BMCONVERTIR, BMCONNECTER et BMINSERER (option d'insertion SMART).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas utiliser de contraintes 1 : Contraintes d'utilisation

19.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVARIABLE (variable système)

19.8.1 Visualisation des opérations paramétriques sur les références de bloc

Permet de visualiser les informations des opérations paramétriques lorsque vous placez le curseur sur les références de bloc paramétriques.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Visualisation désactivée Actif (1) : Visualisation activée

19.9 PDFANIMATIONFPS (variable système)

19.9.1 Images par seconde

Contrôle le nombre d'images par seconde pour une animation.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	24

19.10 PDFCACHE (variable système)

19.10.1 Cache PDF

Active/désactive le cache PDF.

Un cache d'image persistant multi-résolution est utilisé pour afficher les sous-couches PDF jointes, permettant des opérations de zoom et de panoramique (très) rapides. La plus haute résolution de la mise en cache est de 5000 x 5000 pixels. Toutefois, lorsque vous effectuez un zoom avant très proche, l'affichage de la sous-couche PDF devient pixellisé. Ainsi, un mode hybride peut être utilisé qui passe à la génération en temps réel d'un affichage PDF net lors d'un zoom avant de très proche. La génération initiale du cache d'images peut prendre quelques secondes, mais à partir de ce moment-là, le traitement devient (très) rapide, et reste tout aussi rapide lors des sessions suivantes.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2 (Windows) 0 (Mac & Linux)
Options possibles :	0 : Aucun cache, toujours utiliser la génération en temps-réel 1 : Utiliser le cache PDF, n'utiliser la génération en temps-réel que pour les zooms rapprochés 2 : Toujours utiliser le cache PDF

19.11 PDFCREATEBOOKMARKS (variable système)

19.11.1 Créer des signets

Créer des signets pour les exportations PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer de signets Actif (1) : Créer des signets

19.12 PDFEMBEDDEDTTF (variable système)

19.12.1 Polices PDF embarquées

Incorpore des polices True Type dans les exportations au format PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les polices TTF embarquées Actif (1) : Activer les polices TTF embarquées

19.13 PDFEXPORTHYPERLINKS (variable système)

19.13.1 Exporter les liens hypertextes

Exporte les liens hypertextes des entités dans les exportations au format PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'exportation des liens hypertextes des entités Actif (1) : Activer l'exportation des liens hypertextes des entités

19.14 PDFFRAME (variable système)

19.14.1 Cadre PDF

Contrôle la visibilité des cadres de la sous-couche PDF, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser les variables système individuelles** (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Cacher les cadres PDF. 1 : Afficher et imprimer les cadres PDF. 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres PDF.

19.15 PDFIMAGEANTIALIAS (variable système)

19.15.1 Anticrénelage d'image

Active l'anticrénelage pour les images qui sont mises à l'échelle lors de l'exportation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'anticrénelage pour les images Actif (1) : Activer l'anticrénelage pour les images

19.16 PDFIMAGECOMPRESSION (variable système)

19.16.1 Compression de l'image

Compresse les images au format JPEG lors de l'exportation au format PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Aucun 1 : JPEG

19.17 PDFIMAGEDPI (variable système)

19.17.1 Image DPI

Contrôle la résolution minimale d'une image exportée au format PDF.

Ne peut pas dépasser la valeur de la variable système PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	300

19.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT (variable système)

19.18.1 Appliquer les propriétés de l'épaisseur de ligne

Conserve les propriétés d'épaisseur de ligne des entités importées, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ignorer les propriétés d'épaisseur de ligne des entités importées Actif (1) : Conserver les propriétés de hauteur de ligne des entités importées

19.19 PDFIMPORTASBLOCK (variable système)

19.19.1 Importer comme bloc

Importe des fichiers PDF sous forme de blocs.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer de fichiers PDF en tant que bloc Actif (1) : Importer des fichiers PDF en tant que bloc

19.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR (variable système)

19.20.1 Facteur d'espacement inter-caractères

Le facteur d'espacement entre les caractères d'un mot utilisé lors de l'importation d'un PDF.

Si la distance entre les objets texte de la chaîne est inférieure au produit de ce facteur et de l'espacement défini par la police de caractères, les objets texte sont combinés en un seul mot.

Remarque : Ne s'applique que si l'option PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS est activée.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0,6

19.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS (variable système)

19.21.1 Combiner des entités de texte

Contrôle si les entités texte, qui utilisent la même police et se trouvent sur la même ligne, sont combinées lors de l'importation du PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les entités textuelles ne sont pas combinées Actif (1) : Les entités textuelles sont combinées

19.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES (variable système)

19.22.1 Convertir les remplissages solides en hachures.

Convertit les entités solides 2D en hachures solides, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas convertir les remplissages solides en hachures à partir de fichiers PDF importés Actif (1) : Convertir des remplissages solides en hachures à partir de fichiers PDF importés

19.23 PDFIMPORTIMAGEPATH (variable système)

19.23.1 Dossier d'images raster

Le chemin d'accès absolu ou relatif utilisé pour enregistrer les images lors de l'importation de PDF.

- Si relatif, le chemin d'accès à l'image PDF est relatif au dossier du fichier de dessin actuel.
- Si vide, le dossier du dessin en cours est utilisé. Si le dessin n'a pas encore été enregistré, les images seront enregistrées dans le même dossier que le PDF importé.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Images PDF

19.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS (variable système)

19.24.1 Joindre les segments de lignes et d'arcs

Joint des segments continus en une polyligne, si possible, lors de l'importation de PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas joindre les segments de ligne et d'arc à partir des fichiers PDF importés Actif (1) : Joindre la ligne et les segments d'arc à partir des fichiers PDF importés

19.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE (variable système)

19.25.1 Calques

Contrôle les calques lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Utiliser les calques PDF 1 : Créer des calques par type d'entité 2 : Utiliser le calque courant

19.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES (variable système)

19.26.1 Images raster

Extrait les images en fichiers PNG et les attache au dessin en cours, lors de l'importation du PDF. Ces images sont stockées dans le dossier défini dans la variable système PDFIMPORTIMAGEPATH.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence

Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas extraire les images raster Actif (1) : Extraire les images raster

19.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS (variable système)

19.27.1 Remplissages des solides

Ignorez ou importez les zones solides pleines lors de l'importation de PDF, si l'information se trouve dans le PDF. Les zones solides pleines comprennent les hachures solides pleines, les solides 2D, les entités Nettoyer, les polylignes larges et les pointes de flèches triangulaires.

Remarque : NOTE : Les hachures solides pleines sont dotées d'une transparence de 50 %.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Actif (0) : Ignorer les zones pleines. Inactif (1) : Importer des zones pleines.

19.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR (variable système)

19.28.1 Facteur d'espacement entre les mots

Contrôle le facteur de la largeur de l'espace entre les mots d'une ligne.

Si la distance entre les objets de texte de la chaîne est supérieure à la largeur de l'espace entre les caractères d'un mot (spécifiée par la variable système PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), mais inférieure à la largeur de l'espace prise dans la métrique de la police multipliée par ce facteur, les objets de texte sont combinés en un seul mot.

Remarque : Ne s'applique que si l'option PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS est activée.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1.5

19.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT (variable système)

19.29.1 Texte TrueType

Importe du texte TrueType en tant que tel. Le style de texte nommé est hérité de la police, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer le texte TrueType Actif (1) : Importer le texte TrueType

19.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY (variable système)

19.30.1 Importez le texte TrueType en tant que géométrie

Importe du texte TrueType en tant que géométrie, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer le texte TrueType en tant que géométrie Actif (1) : Importer le texte TrueType en tant que géométrie

19.31 PDFIMPORTUSECLIPPING (variable système)

19.31.1 Appliquer le découpage

Délimite des entités, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le découpage n'est pas appliqué aux objets lors de l'importation. Actif (1) : Le découpage est appliqué aux objets lors de l'importation.

19.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION (variable système)

19.32.1 Importer la géométrie avec optimisation

Optimise la géométrie, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer la géométrie avec l'optimisation Actif (0) : Importer la géométrie avec optimisation

19.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING (variable système)

19.33.1 Délimiter les images

Délimite des images, lors de l'importation PDF. Les parties des images délimitées deviennent transparentes.

Remarque : Ne s'applique que si PDFIMPORTUSECLIPPING est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les images ne sont pas découpées lors de l'importation. Actif (1) : Les images sont découpées lors de l'importation.

19.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING (variable système)

19.34.1 Appliquer la délimitation à la bordure de page

Délimite les entités en bordure de page, lors de l'importation PDF.

Remarque : Ne s'applique que si la variable système PDFIMPORTUSECLIPPING est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le découpage à la bordure de la page n'est pas appliqué lors de l'importation. Actif (1) : Le découpage à la bordure de la page est appliqué lors de l'importation.

19.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY (variable système)

19.35.1 Géométrie vectorielle

Importe la géométrie vectorielle lors de l'importation de PDF.

Si cette option est activée, les chemins linéaires et les courbes de Bezier sont importées sous forme de polylignes dans la limite d'une tolérance. Les courbes qui ressemblent à des arcs, des cercles et des ellipses sont également converties. Les zones solides remplies sont importées sous forme de solides 2D ou de hachures solides remplies. Les hachures à motifs sont importées sous forme d'entités distinctes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer la géométrie vectorielle Actif (1) : Importer la géométrie vectorielle

19.36 PDFLAYERSSETTING (variable système)

19.36.1 Support des calques PDF

Contrôle la manière dont les calques sont exportés vers un PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Ne pas utiliser de calque 1 : Utiliser tous les calques avec des entités visibles 2 : Utiliser tous les calques avec des entités, y compris ceux qui sont désactivés et gelés.

19.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT (variable système)

19.37.1 Présentations PDF à exporter

Contrôle la/les présentation(s) exportée(s) au format PDF (espace papier).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Présentation active 1 : Toutes les présentations dans des fichiers multi-feuilles 2 : Toutes les présentations dans des fichiers à feuille unique

19.38 PDFMERGECONTROL (variable système)

19.38.1 Contrôle de fusion PDF

Contrôle l'apparence des lignes qui se croisent dans les exportations au format PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Écrasement des lignes - Utilise la dernière ligne tracée pour cacher les lignes situées en dessous 1 : Fusion de lignes - Fusionne les couleurs des lignes qui se croisent

19.39 PDFNOTIFY (variable système)

19.39.1 Notification PDF

Affiche un avertissement, lors de l'ouverture d'un dessin, si des PDF sont manquants.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les notifications PDF Actif (1) : Activer les notifications PDF

19.40 PDFOPENINVIEWER (variable système)

19.40.1 Ouvrir dans la visionneuse

Ouvrez le fichier résultat dans la visionneuse PDF par défaut du système.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas ouvrir dans la visionneuse PDF. Actif (1) : Ouvrir dans la visionneuse PDF.

19.41 PDFOSNAP (variable système)

19.41.1 Accrochage aux entités PDF

Active l'accrochage aux entités pour les fichiers de sous-couches PDF.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage aux entités PDF Actif (1) : Activer l'accrochage aux entités PDF

19.42 PDFPAPERHEIGHT (variable système)

19.42.1 Redéfinition du PDF - hauteur du papier

Règle la hauteur de papier pour l'exportation au format PDF en millimètres, si la variable système PDFPAPERSIZEOVERRIDE est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	297

19.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE (variable système)

19.43.1 Personnalisation du format de papier du PDF

Permet de modifier la taille du papier pour l'exportation PDF.

Si la variable est activée, le format papier tel que défini dans les paramètres Imprimer de BricsCAD est remplacé. La largeur et la hauteur du format papier définies par PDFPAPERWIDTH et PDFPAPERHEIGHT sont utilisées à la place.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le format de papier personnalisée Actif (0) : Activer le format de papier personnalisée

19.44 PDFPAPERWIDTH (variable système)

19.44.1 Redéfinition du PDF - Largeur du papier

Règle la largeur du papier pour l'exportation au format PDF en millimètres, si la variable système PDFPAPERSIZEOVERRIDE est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	210

19.45 PDFPDFA (variable système)

19.45.1 Prise en charge du format PDF/A

Contrôle le support des PDF archivés.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ne pas utiliser PDF/A 1 : Utiliser la version PDF/A-1b 2 : Utiliser la version PDF/A-2b 3 : Utiliser la version PDF/A-3b

19.46 PDFPRCCOMPRESSION (variable système)

19.46.1 Compression PRC

Contrôle la compression des données PRC 3D (PDF 3D).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2

Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucune compression 1 : Compression moyenne 2 : Compression haute

19.47 PDFPRCEXPORT (variable système)

19.47.1 Mode export PRC

Mode PRC pour l'exportation de données PRC 3D (PDF 3D).

Exporter en BREP est un mode expérimental qui peut fonctionner de manière incorrecte. Nous recommandons d'utiliser le mode **Exporter sous forme de maillage**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucune exportation 1 : Exporter au format BREP (Expérimental) 2 : Exporter comme maillage

19.48 PDFPRCPROJECTION (variable système)

19.48.1 Projection PRC

Contrôle le type de projection pour les données PRC 3D (PDF 3D).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Orthogonale 1 : Perspective

19.49 PDFPRCVIEWMODE (variable système)

19.49.1 Mode de vue PRC

Contrôle la manière dont les entités 2D et 3D sont exportées pour les PDF PRC (PDF 3D).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Toutes les entités dans une seule vue 1 : Uniquement les entités 3D dans une vue unique 2 : Uniquement les entités 3D dans les vues multiples

19.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY (variable système)

19.50.1 PDF - Texte SHX comme géométrie

Convertit le texte de polices SHX en géométrie pour les exportations PDF. Cela peut être nécessaire si la partie destinataire n'a pas les mêmes polices SHX sur son ordinateur.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas convertir le texte SHX en géométrie Actif (1) : Convertir les textes SHX en éléments géométriques

19.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION (variable système)

19.51.1 Optimisation géométrique simple au format PDF

Simplifie la géométrie pour les exportations au format PDF (fusionne les segments de ligne séparés en une polyligne et utilise les points de contrôle de la courbe de Bézier).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	(0) : Désactiver l'optimisation de la géométrie simple (1) : Activer l'optimisation de la géométrie simple

19.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY (variable système)

19.52.1 PDF - Conversion de texte TTF en éléments géométriques

Convertit le texte de la police True Type en éléments géométriques pour les exportations au format PDF.

Ceci est utile lorsque les fichiers TTF sont couverts par une licence qui interdit le partage ou que vous souhaitez rendre plus difficile l'extraction de texte.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	(0) : Désactiver la conversion du texte TTF en éléments géométriques (1) : Activer la conversion du texte TTF en éléments géométriques

19.53 PDFUSEPLOTSTYLES (variable système)

19.53.1 Utiliser les styles de tracé dans les PDF

Active les styles de tracé dans les exportations au format PDF.

Lorsque cette variable est activée, le style de tracé de la présentation contrôle la couleur et l'épaisseur de ligne dans l'exportation au format PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'utilisation des styles de tracé Actif (1) : Activer l'utilisation des styles de tracé

19.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI (variable système)

19.54.1 Résolution du vecteur PPP

Résolution des graphiques vectoriels pour l'exportation au format PDF depuis l'espace modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	72 à 40000
Valeur par défaut :	2400

19.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE (variable système)

19.55.1 PDF - Mode de zoom sur l'étendue

Met à l'échelle la géométrie des présentations au format papier pour les exportations au format PDF.

Si désactivée, elle utilise l'échelle et le format du papier à partir des données de mise en page.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	(0) : Ne pas zoomer sur l'étendue (1) : Zoomer sur l'étendue

19.56 PDMODE (variable système)

19.56.1 Mode d'affichage des points

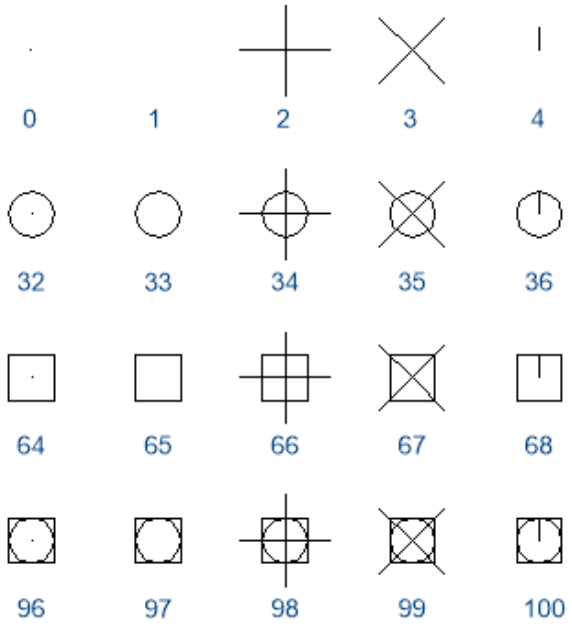
Contrôle la taille d'affichage pour les entités de points.

Type :	Court

Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : aucun 0 : . 2 : + 3 : x 4 : ' 32 : cercle 64 : carré

Différentes représentations géométriques des entités ponctuelles sont fournies par les valeurs 0, 2, 3 et 4. Vous ne pouvez choisir qu'une seule option parmi celles-ci. Lorsque la valeur est 1, rien ne s'affiche.

En plus de la géométrie dessinée par la valeur 0, 2, 3 ou 4, les valeurs 32 ou 64 spécifient une forme qui peut être dessinée autour d'elle.



19.57 PDSIZE (variable système)

19.57.1 Taille d'affichage des points

Détermine la taille d'affichage pour les entités de point.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : 5 % de la hauteur de la zone de dessin >0 : Taille absolue <0 : Pourcentage de la taille de la fenêtre d'affichage

19.58 PEDITACCEPT (variable système)

19.58.1 Accepter la modification des polylignes

Affiche un avertissement lorsque des non-polylignes sont sélectionnées au cours de la commande PEDIT. Lorsqu'elle est supprimée, l'entité sélectionnée est automatiquement convertie en polyligne.

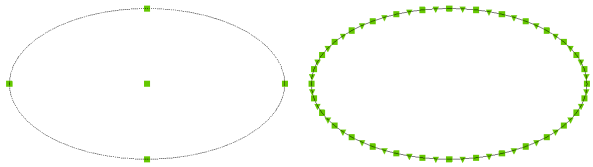
Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher l'invite Actif (1) : Supprimer l'invite

19.59 PELLIPSE (variable système)

19.59.1 Ellipse de polyligne

Contrôle le type d'entités créé avec la commande ELLIPSE.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Créer de vraies ellipses Actif (1) : Créer des représentations en polylignes d'une ellipse



19.60 PERIMETER (variable système)

19.60.1 Dernier périmètre (lecture seule)

Le dernier périmètre calculé par les commandes AIRE, LISTE ou LISTEBD.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

19.61 PERSPECTIVE (variable système)

19.61.1 Perspective

Active la vue en perspective pour la fenêtre actuelle.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la vue en perspective Actif (1) : Activer la vue en perspective

19.62 PFACEVMAX (variable système)

19.62.1 Nombre maximum de sommets du maillage polyface (lecture seule)

Le nombre maximum de sommets pour chaque face.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	3 ou plus
Valeur par défaut :	4

19.63 PICKADD (variable système)

19.63.1 Ajout au jeu de sélection

Contrôle la manière dont la touche Maj sélectionne les entités.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Appuyer sur MAJ pour ajouter des entités à la sélection actuelle. Actif (1) : Appuyer sur MAJ pour supprimer des entités de la sélection actuelle

19.64 PICKAUTO (variable système)

19.64.1 Comportement de la fenêtre de sélection

Contrôle le comportement de sélection - fenêtre et lasso - utilisé pour sélectionner plusieurs entités en même temps.

Voir également variable système PICKDRAG.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-7 à 7
Valeur par défaut :	5
Options possibles :	Valeur négative : Aucune sélection de fenêtre, enregistrement de la valeur précédente 0 : Aucune sélection de fenêtre 1 : Sélection par fenêtre, clic du premier et du dernier point, si le curseur ne commence pas au-dessus d'une entité 2 : Sélection par fenêtre, par cliquer-glisser, si le curseur commence au-dessus d'une entité 4 : Sélection Lasso, par cliquer-glisser, si le curseur ne commence pas au-dessus d'une entité

Remarque : Une valeur négative est identique à 0, mais aide à stocker la valeur antérieure.

19.65 PICKBOX (variable système)

19.65.1 Boîte de sélection

Contrôle la taille de la zone de sélection autour du curseur, en pixels.

Les valeurs comprises entre 0 et 50 sont acceptées.

Remarque : Si vous sélectionnez une entité en cliquant dessus, la boîte de sélection doit toucher ou chevaucher l'entité.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 50
Valeur par défaut :	4
Unité	pixels

19.66 PICKDRAG (variable système)

19.66.1 Sélection glissée

Contrôle le comportement de sélection de la fenêtre utilisé pour sélectionner plusieurs entités en même temps.

Voir également variable système PICKAUTO.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Dessiner la fenêtre de sélection en utilisant deux points Actif (1) : Dessiner la fenêtre de sélection par cliquer-glisser

19.67 PICKFIRST (variable système)

19.67.1 Sélectionner d'abord

Permet de sélectionner d'abord les entités, puis de lancer une commande.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Exécuter d'abord la commande ; sélectionner les entités ensuite Actif (1) : Sélectionner d'abord les entités ; exécuter la commande ensuite

19.68 PICKSTYLE (SAUF OS X) (Variable système)

19.68.1 Style de sélection

Contrôle la sélection des groupes et des hachures associatives.

Utilisez **Ctrl+H** pour inverser cette variable système.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Aucune sélection de groupe ni aucune sélection associative de hachures. 1 : Sélection de groupe : si un membre d'un groupe sélectionnable est sélectionné, tous les membres du groupe sont sélectionnés. 2 : Sélection associative des hachures : la hachure et son contour sont sélectionnés, si vous sélectionnez l'un de ces deux éléments.

19.69 PICTUREEXPORTSCALE (variable système)

19.69.1 Facteur d'échelle de l'exportation au format image

Contrôle l'échelle de résolution de sortie pour les exportations au format WMF, EMF ou BMP. Utilisé dans les commandes EXPORTER, SAUVEWMF, COPIERPRESS, COUPERPRESS et dans la fonction COM/VBA AcadDocument. La taille de la vue de sortie correspond à la taille de la vue actuelle (en pixels) multipliée par ce facteur.

Trouble : Les valeurs d'échelle de 10 ou plus peuvent ralentir le système.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 ou supérieur
Valeur par défaut :	1.0

19.70 PLACESBARFOLDER1 (variable système)

19.70.1 Premier dossier

Contrôle le premier dossier dans la barre Mon environnement de la boîte de dialogue non standard **Ouvrir un fichier** (Windows uniquement).

Vous pouvez placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

Voir également la variable système USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes Documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Documents récents

19.71 PLACESBARFOLDER2 (variable système)

19.71.1 Second dossier

Contrôle le deuxième dossier dans la barre Mon environnement de la boîte de dialogue non standard **Ouvrir un fichier** (plateforme Windows uniquement).

Vous pouvez placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

Voir également la variable système USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes Documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Documents récents

19.72 PLACESBARFOLDER3 (variable système)

19.72.1 Troisième dossier

Contrôle le troisième dossier dans la barre Mon environnement de la boîte de dialogue non standard **Ouvrir un fichier** (plateforme Windows uniquement).

Vous pouvez placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

Voir également la variable système USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	3

Options possibles :	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes Documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Documents récents

19.73 PLACESBARFOLDER4 (variable système)

19.73.1 Quatrième dossier (Windows)

Contrôle le quatrième dossier dans la barre Mon environnement de la boîte de dialogue non standard **Ouvrir un fichier** (plateforme Windows uniquement).

Vous pouvez placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

Voir également la variable système USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	5
Options possibles :	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes Documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Documents récents

19.74 PLATFORM (variable système)

19.74.1 Plateforme (lecture seule)

Affiche la version actuelle du système d'exploitation.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

19.75 PLINECACHE (variable système)

19.75.1 Cache polyligne

Contrôle la création d'un cache de sommets de polylignes quand un dessin est ouvert.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le cache polyligne Actif (1) : Activer le cache polyligne

19.76 PLINECONVERTMODE (variable système)

19.76.1 Mode conversion de polyligne

Contrôle la façon dont les splines sont converties en polylignes.

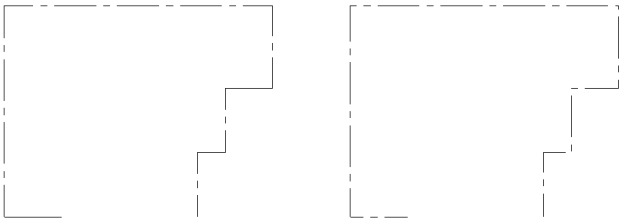
Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Créer des polylignes avec des segments linéaires 1 : Créer des polylignes avec des segments d'arcs

19.77 PLINEGEN (variable système)

19.77.1 Génération de polyligne

Contrôle la façon dont les motifs de type ligne sont générés autour des sommets des polylignes 2D.

Les types de lignes sont généralement générés de sommet à sommet (0). Les polylignes dont les sommets sont très proches les uns des autres peuvent être rendues en tant que ligne continue, si le motif de type de ligne ne s'adapte pas entre deux sommets consécutifs. Lorsqu'il est défini sur 1, le type de ligne est dessiné d’une extrémité de la polyligne à l'autre extrémité, au lieu de sommet en sommet.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.

The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les polylignes commencent et se terminent avec un tiret à chaque sommet Actif (1) : Type de ligne dans un motif continu autour des sommets de polyligne

19.78 PLINEREVERSEWIDTHS (Variable système)

19.78.1 Largeurs inversées

Contrôle si les largeurs des segments de polyligne sont inversées lorsque la polyligne est inversée.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ne pas inverser la largeur des segments de polyligne lors de l'inversion de la polyligne 1 : Inverser la largeur des segments de polyligne lors de l'inversion de la polyligne

19.79 PLINETYPE (variable système)

19.79.1 Type de polyligne

Contrôle la façon dont les polylignes sont créées avec la commande POLYLIGN et si les polylignes de format ancien sont converties.

Elle permet d'économiser de l'espace disque et de la mémoire en utilisant le format optimisé.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Les polylignes de format ancien ne sont pas converties ; POLYLIGN crée des polylignes de format ancien 1 : Les polylignes de format ancien ne sont pas converties ; POLYLIGN crée des polylignes optimisées 2 : Les polylignes de format ancien sont converties ; POLYLIGN crée des polylignes optimisées

19.80 PLINEWID (variable système)

19.80.1 Épaisseur de la polyligne

Définit la largeur par défaut des nouvelles polylignes.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

19.81 PLOTCFGPATH (variable système)

19.81.1 Chemin de configuration du traceur

Le chemin d'accès utilisé pour les dossiers de configuration de traceurs. Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

Lors de l’impression d’une présentation, les paramètres de format de papier disponibles sont contrôlés par un fichier de configuration de traceur. La liste de configuration de l'imprimante/du traceur est composée de tous les pilotes d'imprimante installés sur votre ordinateur. La configuration de l'imprimante sont les fichiers du dossier spécifiés par le chemin de configuration du traceur. S’il est défini sur un dossier volumineux contenant de nombreux fichiers et sous-dossiers, l’ensemble du dossier et des sous-dossiers sont recherchés pour les fichiers appropriés. Cela peut entraîner un long temps d'ouverture de la boîte de dialogue d'impression.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

19.82 PLOTID (variable système)

19.82.1 ID de tracé (obsolète)

Obsolète, n'a aucun effet sauf pour préserver l'intégrité de vieux scripts et des routines LISP.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

19.83 PLOTOUTPUTPATH (variable système)

19.83.1 Chemins de sortie des tracés

Chemin d'accès au fichier par défaut utilisé pour la création des fichiers de tracé.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

19.84 PLOTSTYLEPATH (variable système)

19.84.1 Chemin de styles de tracé

Le chemin d'accès utilisé pour les dossiers de styles de tracé.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

19.85 PLOTTER (variable système)

19.85.1 Graphique (obsolète)

Obsolète. N'a aucun effet sauf pour préserver l'intégrité de vos anciens scripts et des routines LISP.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

19.86 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE (variable système)

19.86.1 Remplacer la transparence du tracé

Contrôle si les transparences sont activées pour l'impression.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Les transparences sont désactivées 1 : La valeur de la boîte de dialogue de mise en page est utilisée 2 : Les transparences sont activées

19.87 PLQUIET (variable système)

19.87.1 Tracé en mode silencieux

Contrôle si les boîtes de dialogue optionnelles et les erreurs non fatales s'affichent pendant le tracé par lot ou lors de l'exécution d'un script.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher les boîtes de dialogue et les erreurs non fatales Actif (1) : Enregistrer les erreurs non fatales et ne pas afficher les boîtes de dialogue liées au tracé

19.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY (variable système)

19.88.1 Cacher/Afficher la boîte de délimitation en mode filaire 2D

Contrôle l'affichage d'une boîte de délimitation et d'un message d'avertissement lorsque le style visuel filaire 2D est actif et que le dessin contient des nuages de points. Les nuages de points ne s'affichent pas lorsque le style visuel filaire 2D est actif.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Afficher une boîte de délimitation et un message d'avertissement pour signaler que les nuages de points n'apparaissent pas en style visuel filaire 2D 1 : Cacher la boîte de délimitation et le message d'avertissement

19.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY (variable système)

19.89.1 Activer ou désactiver les tailles adaptatives et les tailles de points fixes

Utilise des tailles de points adaptatives pour l'affichage des nuages de points. Si elle est désactivée, des tailles de points fixes sont utilisées.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Utiliser des tailles de points fixes (tous les points ont la même taille) 1 : Utiliser des tailles de points adaptatives (les tailles de points sont ajustées pour une meilleure apparence visuelle)

19.90 POINTCLOUDBOUNDARY (variable système)

19.90.1 Afficher/cacher le contour de l'étendue de nuage de points

Contrôle le mode d'affichage du contour du nuage de points.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Ne pas afficher 1 : Afficher uniquement en cas de sélection 2 : Toujours afficher

19.91 POINTCLOUDBUBBLESSIZE (variable système)

19.91.1 Taille des bulles

Taille utilisée pour afficher les bulles.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0,5

19.92 POINTCLOUDCACHEFOLDER (variable système)

19.92.1 Dossier du cache disque

Le(s) chemin(s) de fichier utilisé(s) pour stocker les fichiers de cache des nuages de points.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

Remarque : Des chemins multiples sont pris en charge. Le premier est utilisé pour ajouter de nouvelles données mises en cache ou prétraitées.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD \V27x64\en_US\PointCloudCache

19.93 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING (variable système)

19.93.1 Puissance de l'éclairage EDL (« eye dome lighting »)

Puissance de l'éclairage EDL (« eye dome lighting »). Si la valeur est 0, l'éclairage EDL est inactif.

Les valeurs comprises entre 0 et 10 sont acceptées (1 par défaut).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 10
Valeur par défaut :	1

19.94 POINTCLOUDGAPFILLING (variable système)

19.94.1 Taille de remplissage des espaces

Espace entre les points pour remplir les pixels. Si la valeur est 0, le remplissage des espaces est inactif.

Les valeurs comprises entre 0 et 10 sont acceptées (1 par défaut).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 10
Valeur par défaut :	0

19.95 POINTCLOUDHSPC (variable système)

19.95.1 Mode HSPC

Change le format utilisé pour le prétraitement des nuages de points HSPC/BCAD.

Remarque : Le format de fichier HSPC est un format propriétaire développé par Hexagon VCH (Centre de calcul visuel). L'utilisation de ce format permet de stocker des informations par point qui seront utilisées pour avoir plus de fonctionnalités de nuage de points (à l'avenir).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Utiliser BCAD pour prétraiter les nuages de points. Actif (1) : Utiliser HSPC pour prétraiter les nuages de points.

19.96 POINTCLOUDNORMALS (variable système)

19.96.1 Calcul des normales

Calcule les normales pendant le prétraitement du nuage de points, utilisé pour identifier les surfaces planaires (plates) telles que les murs et les sols.

S'applique si la variable système POINTCLOUDHSPC est activée (1).

Remarque :

- Lorsqu'un nuage de points est structuré (en d'autres termes, il comporte des bulles), les vecteurs des normales sont calculés automatiquement au cours du prétraitement.
- Les nuages de points structurés déjà disponibles dans le cache dans HSPC (Hexagon Smart Point Cloud), qui n'ont pas encore de vecteurs de normales peuvent être calculés à l'aide de la commande POINTCLOUDNORMALS.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le calcul des normales pendant le prétraitement HSPC. Actif (1) : Activer le calcul des normales pendant le prétraitement HSPC.

19.97 POINTCLOUDPOINTMAX (variable système)

19.97.1 Nombre maximal de points (en millions)

Nombre maximum de points affichés par nuage de points. Ceci est indépendant du nombre de points présents dans le jeu de données.

Remarque : Les valeurs comprises entre 1 et 50 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 50
Valeur par défaut :	10

19.98 POINTCLOUDPOINTSIZE (variable système)

19.98.1 Taille du point

Taille d'affichage des points du nuage de points, en pixels.

Des valeurs entre 1 et 10 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 10
Valeur par défaut :	2

19.99 POINTCLOUDRENDERMODE (variable système)

19.99.1 Mode de rendu

Contrôle le mode de rendu du nuage de points.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2

Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Par défaut 1 : Dollhouse - cache les points avec la normale indiquant la direction opposée à celle de la caméra 2 : Contour - visualise uniquement les points dont la normale est perpendiculaire à la direction de la vue de la caméra

19.100 POINTCLOUDSHOWBUBBLES (Variable système)

19.100.1 Mode d'affichage des bulles

Contrôle le mode d'affichage des bulles.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Désactiver 1 : Actif 2 : Visible uniquement

19.101 POLARADDANG (variable système)

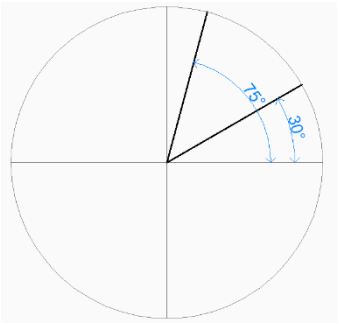
19.101.1 Angles polaires supplémentaires

Contient une liste d'angles d'inclinaison polaire personnalisés, si la variable système POLARMODE est réglée sur **Utiliser des angles de suivi polaire supplémentaires**.

Jusqu'à 10 angles, jusqu'à 25 caractères chacun, séparés par des points-virgules (;).

L'indicateur POLARMODE 0x04 doit être activé (**Utiliser des angles de suivi polaire supplémentaires**). La variable système AUNITS définit le format pour l'affichage des angles. Contrairement aux angles POLARANG, POLARADDANG qui n'aboutissent pas à des multiples de leurs valeurs.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre



19.102 POLARANG (variable système)

19.102.1 Angle polaire

Contrôle les incréments d'angle polaire, en degrés.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	90.0
Unité	degrés

19.103 POLARDIST (variable système)

19.103.1 Distance polaire

Contrôle l'incrémentation d'angle pour l'accrochage polaire (si la variable système SNAPTYPE est définie sur **Accrochage polaire**).

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.0

19.104 POLARMODE (variable système)

19.104.1 Mode polaire

Contrôle le repérage de l'accrochage aux entités et le repérage de l'accrochage polaire.

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Valeur relative 2 : Utiliser les paramètres d'accrochage polaire pour l'accrochage aux entités 4 : Utiliser des angles de repérage polaire additionnels 8 : Appuyer sur la touche MAJ pour obtenir les points de repérage de l'accrochage aux entités

19.105 POLYSIDES (variable système)

19.105.1 Côtés d'un polygone

Nombre de côtés utilisés pour la dernière fois avec la commande POLYGONE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	3 à 1024
Valeur par défaut :	4

19.106 POPERATIONSCOLOR (variable système)

19.106.1 Couleur des opérations paramétriques

Contrôle la couleur de la géométrie des opérations paramétriques.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	RGB : 238, 173, 60

19.107 POPUPS (variable système)

19.107.1 Fenêtres pop-up (lecture seule)

Affiche le statut du pilote d'affichage dans sa configuration actuelle.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas prendre en charge les boîtes de dialogue, la barre de menus et les menus d'icônes Actif (1) : Prendre en charge les boîtes de dialogue, la barre de menus et les menus d'icônes

19.108 PREVIEWDELAY (variable système)

19.108.1 Délai pour prévisualiser la sélection

Spécifie le délai de mise en surbrillance des entités au survol, en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 0 et 1 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1000
Valeur par défaut :	30

19.109 PREVIEWEFFECT (variable système)

19.109.1 Effet visuel pour l'aperçu

Contrôle comment la prévisualisation de la sélection s'affiche. (Pas encore pris en charge)

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2

Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Lignes avec des tirets 1 : Lignes épaissies 2 : Lignes épaissies avec des tirets

19.110 PREVIEWFILTER (variable système)

19.110.1 Filtre de sélection

Contrôle les types d'entités qui ne peuvent pas être sélectionnés.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 63
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	1 : Exclure les entités des calques inactifs 2 : Exclure les entités dans les xref 4 : Tableaux exclus 8 : Exclure les entités de texte multiligne 16 : Exclure les entités hachurées 32 : Exclure les entités dans les groupes

19.111 PREVIEWTYPE (variable système)

19.111.1 Type de prévisualisation

Spécifie la vue utilisée pour les miniatures affichant l'aperçu du dessin (pas encore pris en charge).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Dernière vue enregistrée 1 : Vue d'accueil

19.112 PREVIEWWNDINOPENDLG (variable système)

19.112.1 Zone d'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir

Affiche un aperçu du fichier dans la boîte de dialogue Ouvrir. Peut être défini à partir de la boîte de dialogue (case à cocher).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher l'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir Actif (1) : Afficher l'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir

19.113 PRINTFILE (variable système)

19.113.1 Imprimer le fichier

Nom alternatif pour les fichiers de tracés.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	.

19.114 PRINTPDFPREVIEW (variable système)

19.114.1 Imprimer comme aperçu PDF

Détermine si « Imprimer comme PDF » utilise la visionneuse PDF par défaut du système ou la fenêtre interne du programme.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1

Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Utiliser la fenêtre interne 1 : Utiliser un visualiseur externe

19.115 PRODUCT (variable système)

19.115.1 Produit (lecture seule)

Affiche le nom du produit.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	BricsCAD

19.116 PROFILEOFFSETBEHAVIOR (variable système)

19.116.1 Comportement de décalage profil

Contrôle la position d'un solide ou de son axe lorsque le décalage du profil est modifié.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Conserver l'axe 1 : Conserver le solide

19.117 PROGBAR (variable système)

19.117.1 Barre de progression

Contrôle l'affichage de la barre de progression.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre de progression Actif (1) : Afficher la barre de progression

19.118 PROGRAM (variable système)

19.118.1 Programme (lecture seule)

Affiche le nom du programme.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	BRICSCAD

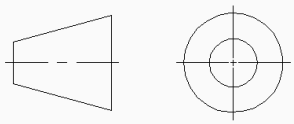
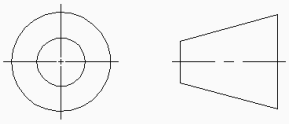
19.119 PROJECTIONTYPE (variable système)

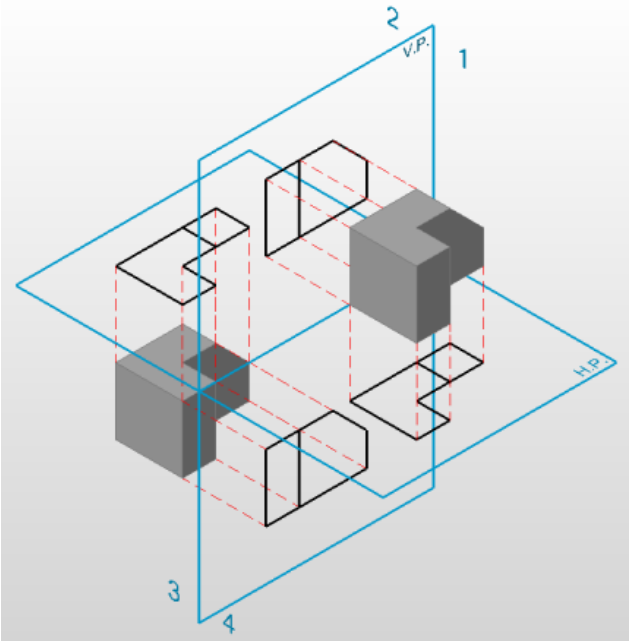
19.119.1 Type de projection de la vue du dessin

Bascule entre les types de projection du premier et du troisième angle.

Ces projections d'angle permettent de représenter des entités 3D dans des vues de dessin 2D. Ces types de projection affichent les mêmes vues, mais la différence entre les deux types est la position de ces vues (en haut, à droite, à gauche, en bas). Pour en savoir plus, reportez-vous à la section **Vues de dessin générées**.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Type de projection du premier angle (Europe). 1 : Type de projection du troisième angle (États-Unis, Canada, Australie).

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



19.120 PROJECTLOCATIONVISIBILITY (variable système)

19.120.1 Visibilité des marqueurs d'emplacement du projet

Contrôle la visibilité du marqueur d'emplacement du projet.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le marqueur d'emplacement du projet dans le dessin Actif (1) : Afficher le marqueur de position du projet dans le dessin

19.121 PROJECTNAME (variable système)

19.121.1 Nom de projet

Nom de projet du dessin courant.

Les noms de projet permettent de retrouver plus facilement l'emplacement des références externes et des images en assignant des chemins de support supplémentaires qui sont spécifiques au projet.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

19.122 PROJECTSEARCHPATHS (variable système)

19.122.1 Chemins de recherche des projets

Enregistre une liste de noms de projets, chacun avec une liste de chemins d'accès aux fichiers à rechercher.

Si les références externes (Xref) et les images ne sont pas trouvées dans le chemin enregistré, les chemins de recherche du projet sont utilisés pour trouver les références externes et les images.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

19.123 PROJMODE (variable système)

19.123.1 Mode de projection

Définit le mode de projection pour les commandes AJUSTER et PROLONGER.

Si l'entité coupante n'est pas dans le même plan que l'entité que vous souhaitez AJUSTER/PROLONGER, cette variable système définit comment l'intersection doit être calculée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Mode 3D réel (pas de projection) 1 : Projeter sur le plan XY du SCU actif 2 : Projeter sur la vue en plan active

19.124 PROMPTMENU (variable système)

19.124.1 Menu d'options

Contrôle la boîte de dialogue du menu de l'invite de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ne pas afficher le menu ligne de commande 1 : Afficher le menu de ligne de commande 2 : Afficher le menu d'invite en haut à gauche 3 : Afficher le menu d'invite en haut à droite 4 : Afficher le menu d'invite en bas à gauche 5 : Afficher le menu d'invite en bas à droite

19.125 PROMPTMENUFLAGS (variable système)

19.125.1 Attributs de menu de saisie

Contrôle le comportement du menu d'invite.

Voir la variable système PROMPTMENU.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence

Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Afficher les options cachées. Les options cachées s'affichent en italique. 2 : Cacher l'invite de menu lors de la sélection 4 : Désactiver les options de sélection dans le menu contextuel

19.126 PROMPTOPTIONFORMAT (variable système)

19.126.1 Format de l'option d'invite

Contrôle l'affichage des options de commande dans la ligne de commande.

Une option de commande comporte un mot-clé, une description et un raccourci. Le raccourci est le mot-clé sans minuscules (a-z).

Par exemple, la troisième option de la commande CERCLE :

Mot-clé = **TanTanRad**

Description = **Rayon de tangente-tangente**

Raccourci = **TTR**

Remarque : La préférence utilisateur PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS contrôle si les traductions des mots-clés d'option de commande sont chargées ou non. Si cette option est désactivée, le mot-clé local sera une copie du mot-clé global (anglais). Par conséquent, les raccourcis globaux peuvent être utilisés sans trait de soulignement.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Afficher la description, avec le raccourci en majuscules 1 : Afficher uniquement le mot-clé 2 : Afficher la description et le mot clé entre crochets 3 : Afficher la description et le raccourci entre crochets 4 : Afficher le mot-clé local et le mot-clé global entre parenthèses (versions non anglaises uniquement)

Exemple pour la commande CERCLE :

Afficher uniquement la description (0)
Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc en cercle/Multiples cercles] :

Remarque : Il s'agit du format d'option d'invite par défaut dans la version anglaise. Dans d'autres versions, le format d'option d'invite par défaut dépend des normes locales.

Afficher uniquement le mot-clé (1)
Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc/Multiples cercles] :

Afficher la description et le mot clé entre crochets (2)
Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc en cercle/Multiples cercles] :

Afficher la description et le raccourci entre crochets (3)
Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc en cercle/Multiples cercles] :

Afficher le mot-clé localisé (traduit) et le mot-clé global (anglais) entre crochets (utile uniquement pour les versions traduites) (4)
Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc/Multiples cercles] :

19.127 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS (variable système)

19.127.1 Option d'affichage de la traduction des mots-clés

Charge les mots-clés traduits des options de commande.

Si cette variable est désactivée, les mots-clés anglais sont utilisés et les raccourcis globaux peuvent être utilisés sans trait de soulignement.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas charger les traductions de mots-clés Actif (1) : Charger les traductions de mots-clés.

19.128 PROPAGATESEARCHSPACE (variable système)

19.128.1 Recherche spatiale

Demande un espace de recherche lors de la commande BIMPROPAGER. Limite les positions et les entités vers lesquelles la propagation peut se faire.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif

19.129 PROPAGATETOLERANCE (variable système)

19.129.1 Tolérance de position

La tolérance de la position utilisée pour la commande BIMPROPAGER, en unités de dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.00001

19.130 PROPERTYPREVIEW (variable système)

19.130.1 Aperçu des propriétés

Affiche les modifications des propriétés lors du survol des valeurs de la liste déroulante, dans le panneau des **Propriétés**, pour les entités sélectionnées.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher les modifications de propriétés, lors du survol des valeurs de la liste déroulante, dans le panneau des **Propriétés**, pour les entités sélectionnées Actif (1) : Afficher les modifications de propriétés, lors du survol des valeurs de la liste déroulante, dans le panneau des **Propriétés**, pour les entités sélectionnées

19.131 PROPERTYPREVIEWDELAY (variable système)

19.131.1 Délai d'aperçu des propriétés

Contrôle le délai d'affichage des changements de propriété, au survol des valeurs de la liste déroulante dans le panneau **Propriétés**, en millisecondes. S'applique si la variable système PROPERTYPREVIEW est activée (1).

Des valeurs comprises entre 100 et 10000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	100 à 10000
Valeur par défaut :	500

19.132 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT (variable système)

19.132.1 Limite d'objets en aperçu propriétés

Contrôle le nombre maximum d'entités pouvant prendre en charge les propriétés de survol. Des valeurs comprises entre 0 et 30 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 30000
Valeur par défaut :	500

19.133 PROPOBJLIMIT (variable système)

19.133.1 Limite de l'entité des propriétés

Contrôle la limite des entités affichées dans le panneau **Propriétés** afin d'améliorer les performances.

Des valeurs comprises entre 0 et 10 000 000 sont acceptées. Une valeur de 0 désactive la limitation.

Type :	Long

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1000
Valeurs possibles :	0 à 100 000

19.134 PROPPREVTIMEOUT (variable système)

19.134.1 Délai d'aperçu de la propriété

Contrôle le délai d'affichage des propriétés de survol, en secondes.

Les valeurs comprises entre 1 et 5 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 5
Valeur par défaut :	1

19.135 PROPUNITS (variable système)

19.135.1 Unités des propriétés

Formate automatiquement les unités de longueur, de surface, de volume, de cotation et de masse, dans les panneaux et les boîtes de saisie. Par exemple, 2 000 mm s'affichera comme 2 m.

S'applique si la variable système INSUNITS est active.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 255
Valeur par défaut :	47

Options possibles :	1 : Formater les propriétés de longueur 2 : Formater les propriétés de surface 4 : Formater les propriétés de volume 8 : (Réservé) 16 : Formater les cotes dynamiques 32 : Formater les propriétés de masse

19.136 PROXYGRAPHICS (variable système)

19.136.1 Graphique proxy

Enregistre les images des entités proxy dans le dessin. Si elle est désactivée, une boîte de délimitation s'affiche à la place.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer d'images avec le dessin Actif (1) : Enregistrer les images avec le dessin

19.137 PROXYNOTICE (variable système)

19.137.1 Note proxy

Renvoie un message d’avertissement quand vous ouvrez un dessin contenant des entités personnalisées créées par une application qui n'est pas présente.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher l’avertissement de proxy Activé (1) : Afficher l'avertissement proxy

19.138 PROXYSERVERENABLED (variable système)

19.138.1 Serveur proxy

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser de serveur proxy Actif (1) : Utiliser un serveur proxy

19.139 HTTP PROXYSERVER (variable système)

19.139.1 Serveur HTTP

Adresse du serveur proxy pour le protocole HTTP.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

19.140 PROXYSERVERHTTPPORT (variable système)

19.140.1 Port du serveur HTTP

Numéro de port du serveur proxy pour le protocole HTTP.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

19.141 HTTP PROXYSERVER (variable système)

19.141.1 Serveur HTTPS

Adresse du serveur proxy pour le protocole HTTPS.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

19.142 PROXYSERVERHTTPSPORT (variable système)

19.142.1 Port du serveur HTTPS

Le numéro de port du serveur proxy pour le protocole HTTPS.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

19.143 PROXYSERVERPASSWORD (variable système)

19.143.1 Mot de passe de l'utilisateur

Le mot de passe de l'utilisateur pour se connecter au serveur proxy.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Paramètre utilisateur

19.144 PROXYSERVERUSER (variable système)

19.144.1 Nom d'utilisateur

Nom d'utilisateur pour se connecter au serveur proxy.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Paramètre utilisateur

19.145 PROXYSHOW (variable système)

19.145.1 Affichage du proxy

Contrôle l'affichage des entités proxy dans le dessin.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2

Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Les entités proxy ne s'affichent pas 1 : Les images graphiques s'affichent pour toutes les entités proxy 2 : La boîte de délimitation s'affiche uniquement pour toutes les entités proxy

19.146 PROXYWEBSEARCH (variable système)

19.146.1 Recherche web du proxy

Active la vérification des activateurs d'entités.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Ne pas vérifier la présence de activateurs d'entités 1 : Vérifier la présence des activateurs d'entités en mode connecté

19.147 PSLTSCALE (variable système)

19.147.1 Échelle type de ligne de l'espace papier

Contrôle la mise à l'échelle du type de ligne dans l'espace papier. Si l'option **La mise à l'échelle de la fenêtre régit la mise à l'échelle du type de ligne** est activée, la longueur des tirets est basée sur les unités de dessin de l'espace papier (les types de ligne s'affichent de manière identique dans toutes les fenêtres, même s'ils utilisent une échelle différente).

Une REGEN est nécessaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1

Options possibles :	0 : Aucune mise à l'échelle particulière du type de ligne 1 : L'échelle de la fenêtre multiple influence l'échelle du type de ligne

19.148 PSOLHEIGHT (variable système)

19.148.1 Hauteur du polysolide

Contrôle la hauteur par défaut, en unités de dessin, pour la commande POLYSOLIDE.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	80.0

19.149 PSOLWIDTH (variable système)

19.149.1 Largeur polysolide

Contrôle la largeur par défaut, en unités de dessin, de la commande POLYSOLIDE.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	5.0

19.150 PSTYLEMODE (variable système)

19.150.1 Mode de style de tracé (lecture seule)

Le mode de style de tracé du dessin actuel.

Pour convertir le dessin courant en styles de tracés nommés ou dépendants des couleurs, utilisez CONVERSTYLEST.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1

Options possibles :	0 : Tables de styles de tracé nommés 1 : Tables de styles de tracé basés sur les couleurs

19.151 PSTYLEPOLICY (variable système)

19.151.1 Politique des styles de tracé

Définit si la couleur d'une entité est associée à son style de tracé.

Remarque : Si PSTYLEPOLICY a la valeur 0, le style de tracé des nouvelles entités est défini sur la valeur par défaut, définie dans DEFPLSTYLE et le style de tracé pour les nouveaux calques est défini sur la valeur par défaut, définie dans DEFLPLSTYLE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Aucune association entre couleur et style de tracé 1 : Associer le style de tracé d'une entité avec sa couleur

19.152 PSVPSCALE (variable système)

19.152.1 Échelle de la fenêtre de l'espace papier

Contrôle l'échelle pour les nouvelles fenêtres de visualisation créées avec la commande FENETRES.

Remarque : L'échelle de vue est définie divisant les unités de l'espace papier par les unités des fenêtres de l'espace Modèle récemment créées.

L'échelle de vue que vous avez définie est utilisée avec la commande FENETRES. Une valeur de 0 revient à ajuster à la page.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0

19.153 PUBLISHALLSHEETS (variable système)

19.153.1 Publier toutes les feuilles

Contrôle la façon dont les présentations sont chargées dans la boîte de dialogue **Publier**.

Si cette option est activée, elle charge toutes les présentations de tous les dessins actifs. Si elle est désactivée, elle ne charge que les présentations du dessin en cours.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Seul le contenu du document actif se charge automatiquement Actif (1) : Le contenu de tous les documents actifs se charge automatiquement

19.154 PUBLISHCOLLATE (variable système)

19.154.1 Combiner les feuilles publiées

Combine les feuilles publiées avec des configurations de sortie identiques en un seul travail de traçage multi-pages.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas combiner les feuilles publiées. Actif (1) : Combiner les feuilles publiées.

Remarque :

- Si cette option est inactive, le jeu de feuilles est traité en plusieurs étapes (une feuille à la fois) pour générer un fichier PLT pour chaque feuille. Lors du traçage, la séquence de traçage de la feuille peut être interrompue par d'autres tâches de traçage.
- Si cette option est active, le jeu de feuilles est traité en une seule étape, générant un fichier PLT multi-feuilles. Lors du traçage, la séquence de traçage de la feuille ne peut pas être interrompue par d'autres tâches de traçage.
- Un pilote de traçage prenant en charge l'option de traçage ou d'impression multi-feuilles est nécessaire pour publier des feuilles en une seule étape.

19.155 PUCSBASE (variable système)

19.155.1 SCU de base de l'espace papier (lecture seule)

Nom du SCU qui définit le SCU orthographique dans l'espace papier.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

20. Q

20.1 QAFLAGS (variable système)

20.1.1 Indicateurs d'assurance qualité

Variable système interne avec des marques pour l'assurance qualité et les tests.

Remarque : Cette variable est susceptible d'être modifiée et n'est pas destinée a un usage régulier. Certaines de ces options peuvent avoir des effets secondaires imprévisibles ou indésirables.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 32767
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Dispositif rouge : aucun tirage de faible qualité 2 : Aucune pause lors de l'affichage sur l'écran de texte 4 : Aucune boîte de dialogue d'alerte (affichage du texte à la place) 8 : Considérer les avertissements comme des erreurs et arrêter le script 16 : Rapport d'audit minimal 32 : Désactiver la régénération de la fenêtre lors du passage du style visuel 3D en rendu. 64 : Activer les diverses mesures de performance imprimées sous forme d'invites d'information 128 : Vectorisation parallèle : EnableSchedulerLogOutput 256 : Activer le message Cmd 512 : Capture d'écran de DCL 1024 : Afficher l'heure sur la barre d'état 2048 : Aucun fichier journal de plantage 4096 : Créer le fichier journal d'assertion 8192 : Créer des fichiers RED pendant le rendu 16384 : Mesure de performance de la vectorisation parallèle

Remarque : Lorsque le bit 4096 est coché, il active la journalisation des assertions dans la ligne de commande BricsCAD.

20.2 QSELECTAUTOCLOSE (variable système)

20.2.1 Fermeture automatique de la sélection rapide

Contrôle le passage automatique de la sélection rapide au panneau Propriétés après la mise à jour d'un jeu de sélection.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Rester en mode de sélection rapide après la mise à jour du jeu de sélection Actif (1) : Passer automatiquement au panneau des propriétés après la mise à jour du jeu de sélection

20.3 QSELECTINIT (variable système)

20.3.1 Sélection rapide initiale

Contrôle si le panneau Sélection rapide présélectionne uniquement les entités sélectionnées ou toutes les entités.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Présélectionner toutes les entités 1 : Ne pas uniquement présélectionner les entités sélectionnées

20.4 QSELECTLIST (variable système)

20.4.1 Liste de sélection rapide

Contrôle ce qui apparaît dans la liste déroulante des types d'entités dans le panneau Sélection rapide.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence

Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Afficher la décomposition de tous les types d'entités et des types d'entités sélectionnés dans le dessin 1 : Afficher la répartition de tous les types d'entités dans le dessin 2 : Afficher la décomposition des types d'entités sélectionnés dans le dessin

20.5 QTEXTMODE (variable système)

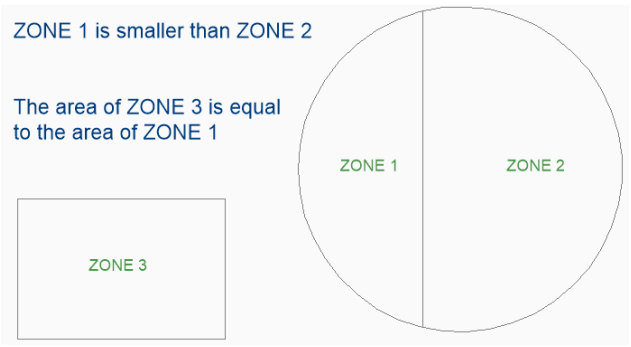
20.5.1 Mode de texte rapide

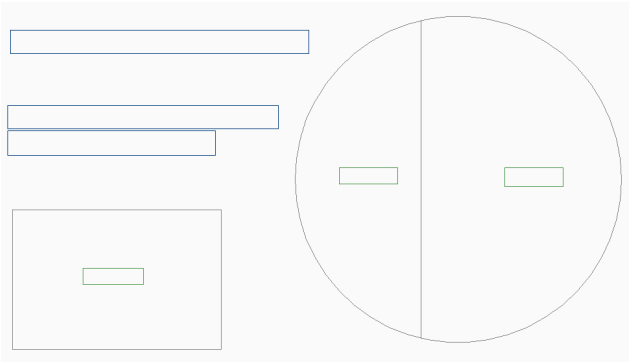
Contrôle le mode d'affichage des entités de texte.

- Lorsque cette option est activée, elle permet d'activer le mode de texte rapide, en convertissant tout le texte (texte, mtext, attributs, texte de dimension etc.) en rectangles.
- Lorsqu'elle est désactivée, le mode de texte rapide est désactivé, et affiche le texte normalement.
- Cette variable est utile lorsque les dessins contiennent beaucoup de texte, et que l'affichage s'en trouve ralenti. Pourtant, vous devez pouvoir visualiser l'emplacement du texte. Les rectangles affichent également la couleur du texte.

Remarque : Pour afficher les modifications apportées aux entités existantes, appliquez la commande REGEN.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher de rectangle à la place du texte Actif (1) : Afficher le rectangle à la place du texte





20.6 QUADCOMMANDLAUNCH (variable système)

20.6.1 Commandes par défaut du Quad

Contrôle la manière dont la première commande Quad est activée.

La commande quad par défaut dépend de la commande utilisée en dernier.

- Si 0 : Survolez une entité pour afficher le Quad et cliquez sur le bouton de commande pour lancer la commande.
- Si 1 : Passez le curseur de la souris sur une entité pour afficher le Quad et cliquez sur le bouton droit de la souris sur l'entité pour lancer la commande, au lieu de cliquer d'abord sur le bouton de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Ne pas lancer la première commande Quad par un clic droit 1 : Lancer la première commande Quad par un clic droit lorsque le Quad s'affiche

20.7 QUADDISPLAY (variable système)

20.7.1 Affichage du Quad

Détermine si le Quad s'affiche.

BricsCAD uniquement

Remarque : Lorsque la variable système SELECTIONPREVIEW est désactivée, l'option **Afficher le quad lorsque le curseur survole une entité** de la variable système QUADDISPLAY est ignorée et le Quad ne s'affiche pas.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-15 à 15
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	Négatif : Désactiver le quad 0 : Désactiver l'affichage du Quad 1 : Afficher le Quad lorsque le curseur passe sur une entité 2 : Afficher le Quad lorsque des entités sont sélectionnées 4 : Afficher le Quad par clic droit 8 : Désactiver l'affichage du Quad lors du survol, lorsque des entités sont sélectionnées.

20.8 QUADEXPANDDELAY (variable système)

20.8.1 Délais d'expansion du Quad

Contrôle le délai d'expansion du Quad en millisecondes, après le passage du curseur sur le Quad.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	160

20.9 QUADEXPANDTABDELAY (variable système)

20.9.1 Délai d'expansion d'un onglet Quad

Contrôle le délai d'expansion des onglets Quad en millisecondes, après le survol du curseur.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	50

20.10 QUADGOTRANSPARENT (variable système)

20.10.1 Estompage du Quad

Contrôle si le Quad devient transparent lorsque la souris s'en éloigne.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le Quad ne devient pas transparent Actif (1) : Le Quad devient transparent

20.11 QUADHIDEDELAY (variable système)

20.11.1 Délais d'estompage du Quad

Contrôle le délai avant que le Quad ne soit caché, lorsque la souris est inactive, en millisecondes.

S'applique à la zone définie dans la variable système QUADHIDEMARGIN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	350

20.12 QUADHIDEMARGIN (variable système)

20.12.1 Marges d'estompage du Quad

Contrôle la largeur de la zone de marge active autour du Quad.

Tant que la souris continue de se déplacer à l'intérieur de cette marge, le Quad restera visible. Le Quad devient progressivement transparent si la variable système QUADGOTRANSPARENT est activée.

Dès que le mouvement de la souris s'arrête, ou lorsque la souris est déplacée au-delà de la marge, le quad disparaît.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	50

20.13 QUADICONSIZE (variable système)

20.13.1 Taille d'icône du Quad

Contrôle la taille de l'icône Quad.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Petites icônes 1 : Moyennes icônes 2 : Icônes extra larges

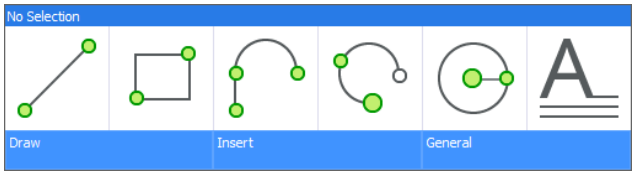
Petites icônes :



Moyennes icônes :



Grandes icônes :



20.14 QUADICONSPACE (variable système)

20.14.1 Espace d'icône du Quad

Contrôle l'espacement entre les icônes.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Étroit 1 : Normal 2 : Large

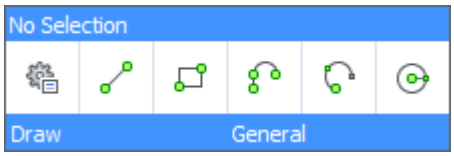
Étroit :



Normal :



Large :



20.15 QUADMOSTRECENTITEMS (variable système)

20.15.1 Éléments les plus récents du Quad

Contrôle le nombre d'éléments les plus récents affichés dans la barre supérieure du Quad, les emplacements restants étant remplis par l'IA.

Des valeurs comprises entre 0 et 16 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 16
Valeur par défaut :	4

20.16 QUADPOPUPCORNER (variable système)

20.16.1 Emplacement du Quad

Détermine où le Quad apparaîtra par rapport à la position actuelle du curseur.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Supérieur droit 1 : Milieu droit 2 : Inférieur droit

20.17 QUADSHOWDELAY (variable système)

20.17.1 Délais d'affichage du Quad

Contrôle le délai avant l'affichage du Quad lors du survol, en millisecondes.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	150

20.18 QUADWIDTH (variable système)

20.18.1 Largeur du Quad

Contrôle le nombre de colonnes dans le Quad.

Des valeurs comprises entre 4 et 16 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	4 à 16
Valeur par défaut :	6

21. R

21.1 R12SAVEACCURACY (variable système)

21.1.1 Précision de l'enregistrement R12

Contrôle le nombre de segments entre les segments de contrôle de spline ou sur des arcs elliptiques à 90 degrés lors de l'enregistrement en R12.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	8

21.2 R12SAVEDEVIATION (variable système)

21.2.1 Écart lors de l'enregistrement en R12

Contrôle l'écart des ellipses et des splines lors de l'enregistrement en R12.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.0

21.3 RASTERPREVIEW (variable système)

21.3.1 Image d'aperçu

Contrôle si l'image d'aperçu est enregistrée avec le dessin.

Cette image s'affiche par les gestionnaires de fichiers et d’autres programmes.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer d'image d'aperçu Actif (1) : Créer une image d'aperçu

21.4 RE_INIT (variable système)

21.4.1 Réinitialiser les alias (en lecture seule)

Réinitialise le numériseur, le port du numériseur et/ou recharge le fichier PGP (alias de commande).

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 21
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Réinitialisation du port d'entrée/sortie de la tablette à digitaliser 4 : Réinitialisation de la tablette à digitaliser 16 : Réinitialisation du fichier PGP (recharger)

21.5 REALTIMESPEEDUP (variable système)

21.5.1 Accélération en temps réel

Contrôle le nombre de messages de souris ignorés pendant des opérations de panoramique.

Des valeurs entre 0 et 10 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 10
Valeur par défaut :	5

21.6 REALWORLDSCALE (variable système)

21.6.1 Échelle du monde réel

Restitue les matériaux avec des unités à l'échelle du monde réel.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas restituer les matériaux à l'échelle du monde réel Actif (1) : Restituer les matériaux avec échelle du monde réel

21.7 RECENTFILES (variable système)

21.7.1 Nombre maximum de fichiers récents

Contrôle le nombre maximum de fichiers affichés dans la section **Fichiers récents** du menu Fichier et de la page Démarrer.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 60
Valeur par défaut :	30

21.8 RECENTPATH (variable système)

21.8.1 Chemin récent

Chemin le plus récemment utilisé.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

21.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA (variable système)

21.9.1 Opacité d'une face

Contrôle la transparence d'une face sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	25 à 100
Valeur par défaut :	25

21.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR (variable système)

21.10.1 Couleur face

Contrôle la couleur de surbrillance d'une face verrouillée de SCU dynamique.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	#007AFF

21.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA (variable système)

21.11.1 Opacité de l'arête

Contrôle la transparence des arêtes cachées, lorsqu'une entité entière est sélectionnée, si la variable système REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN est activée (1).

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de 0 correspond à une transparence totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité totale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence

Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	50

21.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR (variable système)

21.12.1 Couleur de l'arête cachée

Contrôle la transparence des arêtes cachées, lorsqu'une entité entière est sélectionnée, si la variable système REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc (boîte de dialogue Paramètres) #FFFFFF (ligne de commande)

21.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA (variable système)

21.13.1 Opacité de l'arête

Contrôle la transparence d'une arête lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	100

21.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR (variable système)

21.14.1 Couleur d'arête

Contrôle la couleur d'une arête lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0, 122, 255 (boîte de dialogue Paramètres) #007AFF (ligne de commande)

21.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN (variable système)

21.15.1 Arêtes cachées

Affiche les arêtes cachées lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les arêtes cachées Actif (1) : Afficher les arêtes cachées

21.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING (variable système)

21.16.1 Lissage des arêtes

Détermine si des lignes lissées (anti-crénelage) s'affichent lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le lissage des arêtes Actif (1) : Activer le lissage des arêtes

21.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS (variable système)

21.17.1 Épaisseur d'arête

Contrôle l'épaisseur d'une arête lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 20,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 à 20.0
Valeur par défaut :	2.0

21.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA (variable système)

21.18.1 Transparence d'une face

Contrôle la transparence d'une face lorsqu'elle est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	10

21.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR (variable système)

21.19.1 Couleur face

Contrôle la couleur d'une face lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne

Enregistré dans :	Préférence
Valeurs possibles :	0, 122, 255 (boîte de dialogue Paramètres) #007AFF (ligne de commande)

21.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGE_ALPHA (variable système)

21.20.1 Opacité de l'arête

Spécifie le niveau de transparence d'une arête, lorsqu'elle est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- 0 correspond à une transparence totale.
- 100 correspond à une opacité totale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	100

21.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGE_COLOR (variable système)

21.21.1 Couleur d'arête

Contrôle la couleur d'une arête, lorsqu'elle est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	255, 128, 0 (boîte de dialogue Paramètres) #FF8000 (Ligne de commande)

21.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW (variable système)

21.22.1 Surbrillance

Permet d'activer un effet de surbrillance sur une arête, lorsqu'elle est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la surbrillance Actif (1) : Afficher la surbrillance

21.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING (variable système)

21.23.1 Lissage des bords

Affiche des lignes lissées (application de l'anti-crénelage) lors de leur sélection.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le lissage des bords Actif (1) : Activer le lissage des bords

21.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS (variable système)

21.24.1 Épaisseur d'arête

Contrôle l'épaisseur d'une arête, lorsqu'elle est sélectionnée, en pixels.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 20,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 à 20.0
Valeur par défaut :	2.0

21.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGEGLOW_ALPHA (variable système)

21.25.1 Transparence de la surbrillance

Contrôle la transparence de la surbrillance. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	75

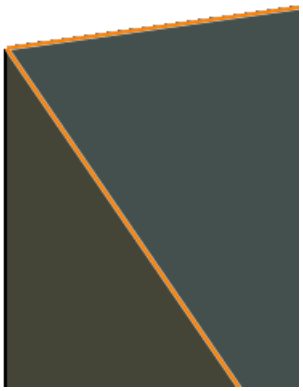
21.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR (variable système)

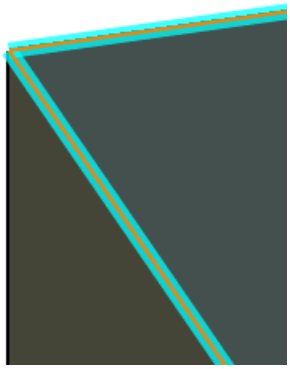
21.26.1 Couleur de surbrillance

Contrôle la couleur de la surbrillance sur une arête, lorsqu'elle est sélectionnée. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc (boîte de dialogue Paramètres) #FFFFFF (ligne de commande)





21.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING (variable système)

21.27.1 Lissage de la surbrillance

Affiche des lignes lissées (anti-crénelage) pour l'effet de surbrillance sur une arête, lorsqu'elle est sélectionnée. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le lissage des lignes de surbrillance Actif (1) : Activer le lissage des lignes de surbrillance

21.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGEGLOW_THICKNESS (variable système)

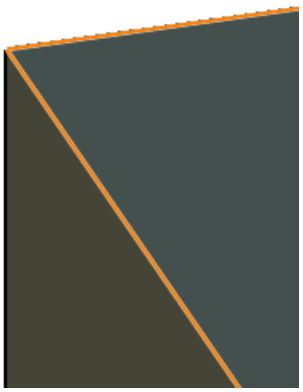
21.28.1 Épaisseur de la surbrillance

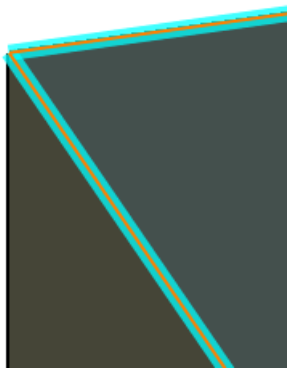
Détermine l'épaisseur de l'effet d'éclat sur une arête en pixels, lorsqu'elle est sélectionnée. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 20,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 à 20.0
Valeur par défaut :	3.0





21.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA (variable système)

21.29.1 Opacité de la face

Contrôle la transparence d'une face lorsqu'elle est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	10

21.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR (variable système)

21.30.1 Couleur face

Contrôle la couleur d'une face, lorsqu'elle est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	#007AFF

21.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN (variable système)

21.31.1 Arêtes cachées

Contrôle si les arêtes cachées s'affichent lors de la sélection.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les arêtes cachées Actif (1) : Afficher les arêtes cachées

21.32 REDUCELENGTHTYPE (variable système)

21.32.1 Type de longueurs de réduction des raccords

Définit le type de longueur du réducteur du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	(0) : Ratio de largeur du profil (1) : Valeur absolue

21.33 REDUCELENGTHVALUE (variable système)

21.33.1 Valeur de la longueur de réduction

Définit la valeur de la longueur du réducteur du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1e6
Valeur par défaut :	0.5

21.34 REFEDITLOCKNOTINWORKSET (variable système)

21.34.1 Refedit verrouillé

Verrouille les entités qui ne sont pas dans la Xref, en mode d'édition de référence (EDITREF).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas verrouiller les entités qui ne sont pas dans la Xref sélectionnée Actif (1) : Verrouiller les entités ne figurant pas dans la Xref sélectionnée

21.35 REFEDITNAME (variable système)

21.35.1 Nom EditRef (lecture seule)

Le nom de la référence externe en cours de modification.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

21.36 REFPATHTYPE (variable système)

21.36.1 Type de chemin par défaut des fichiers de référence

Contrôle si les fichiers de référence sont attachés à l'aide de chemins complets, relatifs ou vides lorsqu'ils sont joints la première fois.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
	0 : Aucun chemin 1 : Chemin relatif 2 : Chemin complet

Remarque : Les fichiers de référence déjà attachés ne sont pas affectés.

21.37 REGENMODE (variable système)

21.37.1 Mode de régénération

Permet d'activer ou de désactiver la régénération automatique. Voir aussi la commande REGNAUTO.

BricsCAD régénère automatiquement l'affichage lorsque REGENMODE est activé, mais dans certains cas, une régénération forcée du dessin peut être nécessaire. Cette opération s'effectue par la commande REGEN.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la commande REGENAUTO Actif (1) : Activer la commande REGENAUTO

21.38 REGEXPAND (variable système)

21.38.1 Type d'expansion des chemins de registre

Contrôle les types de chemins stockés dans le registre (absolus ou extensibles).

Remarque : Un redémarrage est nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas stocker les chemins dans un format portable à l'aide de variables d'environnement Actif (1) : Stocker les chemins dans un format portable à l'aide de variables d'environnement

21.39 REMEMBERFOLDERS (variable système)

21.39.1 Mémoriser des dossiers

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour les boîtes de dialogue de sélection de fichiers standard.

- Si 0 : Lorsque vous démarrez le programme en double-cliquant sur une icône de raccourci, si un chemin « Démarrer » dans est spécifié pour l'icône, ce chemin est utilisé par défaut pour toutes les boîtes de dialogue de sélection de fichiers standard.
- Lorsque 1 : Le chemin d’accès par défaut dans chaque boîte de dialogue de sélection de fichier standard est le dernier chemin utilisé dans cette boîte de dialogue. L'icône Démarrer dans du dossier spécifié pour le raccourci n'est pas utilisée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Commencer dans le chemin - voir les variables système DRAWINGPATH et BLOCKSPATH 1 : Utiliser le chemin le plus récent

21.40 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL (variable système)

21.40.1 Rendu de la composition du matériau

Crée un rendu des matériaux des compositions et de leurs couches.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0-1 (Actif - Inactif)
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ne pas créer de rendu pour les matériaux des compositions et leurs couches. 1 : Créer un rendu pour les matériaux des compositions et leurs couches.

Remarque : La variable système RENDERCOMPOSITIONMATERIAL n'est disponible que pour les niveaux de licence **BIM** et **Ultimate**.

21.41 RENDERLOWQUALITYFLAGS (variable système)

21.41.1 Indicateurs de rendu de faible qualité

Contrôle les systèmes graphiques qui seront désactivés lors d'un aperçu de faible qualité.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 31
Valeur par défaut :	31
Options possibles :	1 : Baisser la valeur de AntiAliasScreen à 1 2 : Fidélité visuelle plus faible (ombres et transparence) 4 : Diminuer POINTCLOUDPOINTMAX 8 : Désactiver les éclairages 16 : Désactiver l'affichage des arêtes

21.42 RENDERLOWQUALITYTHRESHOLD (variable système)

21.42.1 Seuil de rendu de faible qualité

Contrôle le seuil du délai d'affichage utilisé pour afficher un aperçu de qualité graphique inférieure de la fenêtre.

Si le délai d'affichage dépasse ce seuil, un aperçu de qualité graphique inférieure s'affichera jusqu'à la fin des mises à jour.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Ne jamais afficher d'aperçu 1 : 50 ms 2 : 100 ms 3 : 250 ms

21.43 RENDERMATERIALDOWNLOAD (variable système)

21.43.1 Télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu

Télécharge automatiquement les ressources manquantes pour les matériaux de rendu.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu Actif (1) : Télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu

21.44 RENDERMATERIALSPATH (variable système)

21.44.1 Chemin d'accès au répertoire de matériaux de rendu

Chemin(s) d'accès aux fichiers des détails créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

21.45 RENDERUSINGHARDWARE (variable système)

21.45.1 Rendu à l'aide du matériel

Contrôle si le matériel est utilisé pour le rendu. Désactivez cette fonction en cas de problèmes liés à la carte graphique ou au pilote de périphérique.

Un redémarrage peut être nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1

Options possibles :	0 : Utiliser le logiciel (plus lent) 1 : Préférer le matériel (plus rapide) 2 : Préférer le logiciel (uniquement à des fins de test) 3 : Utiliser le matériel uniquement (uniquement à des fins de test)

21.46 REPORTPANELMODE (variable système)

21.46.1 Mode du panneau Rapport

Contrôle l'aspect du panneau **Rapport**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Classique - le panneau Rapport a une apparence classique comme fenêtre ancrable 1 : Moderne - le panneau Rapport est une fenêtre transparente 2 : Masqué - le panneau Rapport est une fenêtre transparente masquée dans la barre d'état

21.47 REPORTPDFSHXTEXT (variable système)

21.47.1 Rapport PDFSHXTEXT

Met en surbrillance le texte converti et affiche la boîte de messages avec les résultats de la conversion.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le texte converti n'est pas mis en surbrillance et les résultats de conversion sont uniquement disponibles dans l'historique des commandes Actif (1) : Le texte converti est mis en surbrillance et le message s'affiche

21.48 RESTORECONNECTIONS (variable système)

21.48.1 Restaurer les connexions

Restaure les liens structurels après les commandes.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas restaurer les connexions Actif (1) : Restaurer les connexions

21.49 RESTORELOSTFOCUS (variable système)

21.49.1 Restaurer le focus perdu (Linux)

Contrôle la récupération de la perte de focus. En fonction du gestionnaire de fenêtres, le focus peut être perdu lors de l'utilisation de fenêtres éphémères telles que les Quad et les infobulles de survol.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeurs possibles :	Inactif (0): Ne pas essayer de restaurer le focus perdu. Actif (1): Essayer de restaurer automatiquement le focus perdu.

21.50 RETAINEDGRAPHICS (variable système)

21.50.1 Graphiques conservés

Acive ou désactive l'utilisation des graphiques conservés.

Les graphiques conservés peuvent améliorer les performances de certaines opérations (par exemple la rotation et le panoramique de la caméra).

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1

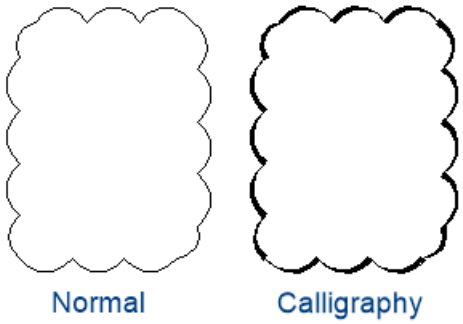
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Activer l'utilisation des graphiques conservés Actif (1) : Désactiver l'utilisation des graphiques conservés

21.51 REVCLOUDARCSTYLE (variable système)

21.51.1 Style d'arc par défaut pour le nuage de révision

Contrôle le style d'arc par défaut pour les nuages de révision.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Taille normale 1 : Calligraphie



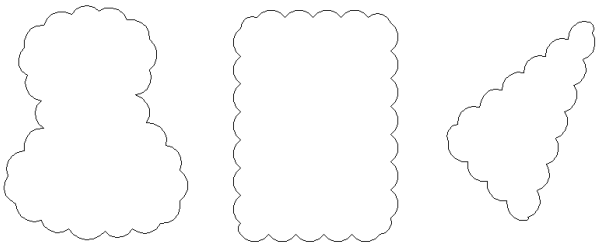
21.52 REVCLOUDCREATEMODE (variable système)

21.52.1 Mode de création du nuage de révision

Contrôle le mode de création du nuage de révision par défaut.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1

Options possibles :	0 : Main levée 1 : Rectangulaire 2 : Polygonal



21.53 REVCLOUDGRIPS (variable système)

21.53.1 Poignées des nuages de révision

Utilise des poignées personnalisées pour les nuages de révision.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher les poignées sur chaque segment d'arc Actif (1) : Afficher uniquement les poignées les plus pertinentes

21.54 REVCLOUDLAYER (variable système)

21.54.1 Calque par défaut pour les nouveaux nuages de révision

Contrôle le calque par défaut pour les nouveaux nuages de révision.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	. (utiliser le calque courant)

21.55 REVCLOUDMAXARCLENGTH (variable système)

21.55.1 Longueur d’arc maximum par défaut pour le nuage de révision

Contrôle la longueur d'arc maximale par défaut pour les nuages de révision. La longueur maximale d'arc est multipliée par la valeur de la variable système DIMSCALE.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.375

21.56 REVCLOUDMINARCLENGTH (variable système)

21.56.1 Longueur d'arc minimum par défaut pour le nuage de révision

Contrôle la longueur d'arc minimale par défaut pour les nuages de révision. La longueur minimale de l'arc est multipliée par la valeur de la variable système DIMSCALE.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.375

21.57 REVCLOUDPROPMAXVERTICES (variable système)

21.57.1 Nombre maximal de sommets pour les propriétés du nuage de révision

Contrôle le nombre de sommets du nuage de révision au-dessus desquels les propriétés géométriques ne s'affichent pas.

Remarque : Les valeurs comprises entre 1 et 1 000 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 1 000 000
Valeur par défaut :	10000

21.58 RHINOVERSION (variable système)

21.58.1 Version pour l'exportation vers Rhino

La version 3DM utilisée pour exporter vers Rhino.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 60
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Dernière disponible 2 : Rhino 2 3 : Rhino 3 4 : Rhino 4 50 : Rhino 5 60 : Rhino 6

21.59 RIBBONDOCKEDHEIGHT (variable système)

21.59.1 Hauteur de ruban fixe

Contrôle la hauteur du ruban.

Des valeurs comprises entre 0 et 500 sont acceptées. Les valeurs inférieures au contenu actuel du ruban ne seront pas prises en compte.

Une valeur de 0 signifie une hauteur automatique.

Remarque : Les valeurs inférieures à 124 ne sont efficaces que dans certaines circonstances.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 500
Valeur par défaut :	0

21.60 RIBBONGRAYOUT (variable système)

21.60.1 Activer/désactiver l'affichage grisé pour le ruban

Permet d'activer ou de désactiver l'affichage grisé dans le ruban.

Remarque : Un redémarrage peut être nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Le mécanisme d'affichage grisé est désactivé pour le ruban. 1 : Le mécanisme d'affichage grisé est activé pour le ruban.

21.61 RIBBONPANELMARGIN (variable système)

21.61.1 Marge du panneau

Taille, en pixels, de l'espace vide sur les bords du panneau du ruban.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 50
Valeur par défaut :	8

21.62 RIBBONSETTINGSENABLED (variable système)

21.62.1 Activation/désactivation du contrôle des paramètres de l'interface du ruban

Permet d'activer ou de désactiver l'affichage de la commande Paramètres d'interface dans le ruban.

Remarque : Un redémarrage peut être nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas afficher le contrôle des paramètres d'interface dans le ruban 1 : Afficher le contrôle Paramètres d'interface dans le ruban

21.63 RIBBONSTATE (variable système)

21.63.1 État du ruban (lecture seule)

Indique si le ruban est activé.

Le ruban peut être fermé avec la commande FERMERUBAN et peut être affiché avec la commande RUBAN

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre de ruban Actif (1) : Afficher la barre de ruban

21.64 ROAMABLEROOTPREFIX (variable système)

21.64.1 Préfixe racine itinérant (lecture seule)

Le chemin d'accès au dossier racine où les fichiers itinérants pour l'utilisateur actuel, tels que les menus et les styles de tracé, ont été installés.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

21.65 ROLLOVEROPACITY (variable système)

21.65.1 Opacité du survol

Contrôle l'opacité du Quad.

Des valeurs comprises entre 10 et 100 sont acceptées.

- Une valeur de 10 signifie une transparence maximale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	10 à 100
Valeur par défaut :	100

21.66 ROLLOVERPARAMS (variable système)

21.66.1 Paramètres de survol

Affichez les paramètres de bloc dans les infobulles de survol.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les paramètres de bloc Actif (1) : Afficher les paramètres de bloc

21.67 ROLLOVERSELECTIONSET (variable système)

21.67.1 Survol jeu de sélection

Contrôle le comportement des propriétés dans les infobulles de survol, lorsque des entités mixtes sont sélectionnées. La définition de la valeur **Propriétés partagées par toutes les entités sélectionnées** réduit les performances des grandes sélections.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Aucune propriété 1 : Propriétés générales 2 : Propriétés partagées par toutes les entités sélectionnées

21.68 ROLLOVERTIPS (variable système)

21.68.1 Infobulles de survol

Affiche les propriétés de l'entité dans le Quad, soit au survol, soit à la demande à partir de la barre de titre du Quad.

Remarque : Lorsque la variable système SELECTIONPREVIEW est désactivée, la variable système ROLLOVERTIPS est ignorée et les propriétés des entités ne s'affichent pas lorsque vous passez le curseur sur les entités.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher les propriétés à la demande dans la barre de titre du Quad Actif (1) : Afficher les propriétés lors du survol

21.69 RTDISPLAY (variable système)

21.69.1 Affichage en temps réel

Contrôle l'affichage des images raster et des entités OLE lors d'une action ZOOM ou PAN.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Afficher les images et le contenu OLE 1 : Afficher les contours uniquement

21.70 RTISOLATESELECTION (variable système)

21.70.1 Isolation de la sélection en temps réel

Contrôle si la sélection active est automatiquement isolée pendant la rotation en temps réel.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactive l'isolement automatique de la sélection active pendant la rotation en temps réel. Actif (1) : Active l'isolement automatique de la sélection active pendant la rotation en temps réel.

21.71 RTROTATIONSPEEDFACTOR (variable système)

21.71.1 Facteur de vitesse de rotation en temps-réel

Contrôle la vitesse de rotation pour les outils Visualiser et Parcourir (commandes RTLOOK et RTWALK).

Des valeurs comprises entre 0.01 et 100.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.01 à 100.
Valeur par défaut :	1

21.72 RUBBERBANDCOLOR (variable système)

21.72.1 Couleur de la ligne élastique

Contrôle la couleur de la ligne de l'élastique, utilisée pour le repérage temporaire de l'accrochage.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	40

21.73 RUBBERBANDSTYLE (variable système)

21.73.1 Style en pointillés de la ligne élastique

Active un style de ligne en pointillés pour la ligne élastique, utilisée pour le repérage de l'accrochage temporaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le style en pointillés Actif (1) : Activer le style en pointillés

21.74 RUBBERSHEET (pour OS X) (variable système)

21.74.1 Pavé tactile avec défilement à deux doigts

Permet des zoom/rotation/pan simultanés en déplaçant deux doigts sur le pavé tactile.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Zoom/rotation/pan simultanés avec deux doigts désactivé Actif (1) : Zoom/rotation/pan simultanés avec deux doigts

21.75 RUBBERSHEETSENSIBILITY (pour OS X) (variable système)

21.75.1 Sensibilité d'activation des gestes

Contrôle la sensibilité des gestes.

Les valeurs de 0 à 10 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 10

Valeur par défaut :	5

21.76 RULERDISPLAY (variable système)

21.76.1 Affichage de la règle

Affiche une règle pendant les opérations du manipulateur.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la règle Actif (1) : Afficher la règle

21.77 RULERTEXTCOLOR (variable système)

21.77.1 Couleur de la règle de texte

Contrôle la couleur du texte de la règle du manipulateur.

S'applique uniquement si la variable système RULERDISPLAY est activée (1).

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	#c8c8c8
Valeurs possibles :	Code couleur RVB Code couleur hexadécimal Code couleur d'index

Une nouvelle valeur pour la variable peut être saisie dans la barre de commande

21.78 RUNASLEVEL (variable système)

21.78.1 Exécuter en tant que niveau de licence

Exécute le programme à un niveau de licence inférieur. Si le niveau de licence acheté est inférieur à RUNASLEVEL, RUNASLEVEL est ignoré.

Remarque : Un redémarrage est nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	5
Options possibles :	0 : Lite 1 : Pro 2 : (Obsolète) 3 : BIM 4 : Mechanical 5 : Ultimate

21.79 RVTRFALEVELOFDETAIL (variable système)

21.79.1 Niveau de détail

Contrôle le niveau de détail (LOD) pour l'importation RVT et RFA.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	1 : Épais 2 : Moyen 3 : Fin

21.80 RVTVALIDATEBREP (variable système)

21.80.1 Valider la géométrie BREP

Valide la géométrie BREP lors d'une importation RVT.

Avertissement : AVERTISSEMENT : La désactivation de cette option peut entraîner l'importation d'un plus grand nombre de géométries sans vérification de l'intégrité.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver Actif (1) : Activer

22. S

22.1 SAFEMODE (variable système)

22.1.1 Mode sans échec (lecture seule)

Indique si du code exécutable peut être chargé et exécuté dans la session en cours. Le démarrage dans un environnement propre peut aider à éliminer les causes potentielles d'un incident.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Autoriser l'exécution de code exécutable Actif (1) : Ne pas autoriser l'exécution de code exécutable

22.2 SAVECHANGETOLAYOUT (variable système)

22.2.1 Modifications de la présentation

Enregistre les modifications apportées à une présentation à partir de la boîte de dialogue Imprimer.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer les modifications dans la mise en page depuis la boîte d'impression de la boîte de dialogue. Actif (1) : Enregistrer les modifications de la mise en page depuis la boîte d'impression de la boîte de dialogue.

22.3 SAVEFIDELITY (variable système)

22.3.1 Enregistrer la fidélité

Détermine si ce dessin est enregistré avec une fidélité visuelle.

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer avec la fidélité visuelle Actif (1) : Enregistrer avec la fidélité visuelle

22.4 SAVEFILE (variable système)

22.4.1 Nom du fichier enregistré (lecture seule)

Nom de fichier de l'enregistrement automatique actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

22.5 SAVEFILEPATH (variable système)

22.5.1 Chemin des fichiers d'enregistrement automatique

Chemin du fichier où les enregistrements automatiques et les fichiers temporaires sont stockés.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

22.6 SAVEFORMAT (variable système)

22.6.1 Format d'enregistrement

Contrôle le format d'enregistrement par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 39
Valeur par défaut :	1

Options possibles :	1 : DWG 2018 2 : DXF 2018 3 : DXF 2018 binaire 4 : DWG 2013 5 : DXF 2013 6 : DXF 2013 binaire 7 : DWG 2010 8 : DXF 2010 9 : DXF 2010 binaire 10 : DWG 2007 11 : DXF 2007 12 : DXF 2007 binaire 13 : DWG 2004 14 : DXF 2004 15 : DXF 2004 binaire 16 : DWG 2000 17 : DXF 2000 18 : DXF 2000 binaire 19 : DWG R14 20 : DXF R14 21 : DXF R14 binaire 22 : DWG R13 23 : DXF R13 24 : DXF R13 binaire 25 : DWG R11/R12 26 : DXF R11/R12 27 : DXF R11/R12 binaire 28 : DXF R10 29 : DXF R10 binaire 30 : DXF R9

22.7 SAVELAYERSNAPSHOT (variable système)

22.7.1 Enregistrer une capture du calque avec la vue

Enregistre les paramètres du calque actuel afin de les réutiliser pour les nouvelles vues.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

22.8 SAVENAME (variable système)

22.8.1 Nom du dessin enregistré (lecture seule)

Le nom de fichier et le chemin du dossier du dessin actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

22.9 SAVEONDOCSWITCH (variable système)

22.9.1 Enregistrer lors du changement de document

Enregistre automatiquement le dessin lorsqu'un autre onglet de dessin est activé.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer lors du changement de document Actif (1) : Enregistrer lors du changement de document

22.10 SAVEROUNDTRIP (variable système)

22.10.1 Enregistrer les données

Permet d'enregistrer des informations dans un fichier de base de données, non pris en charge dans le dessin à sauvegarder.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

22.11 SAVETIME (variable système)

22.11.1 Intervalle de temps pour l'enregistrement

Contrôle l'intervalle en minutes des enregistrements automatiques.

Des valeurs comprises entre 0 et 240 sont acceptées. S'il est réglé sur zéro, les sauvegardes automatiques sont désactivées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 240
Valeur par défaut :	20
Options possibles :	0 : Désactiver l'enregistrement automatique 1 - 240 : Enregistrer le dessin à intervalles spécifiés (en minutes)

22.12 SCREENBOXES (variable système)

22.12.1 Boîtes de menu de l'écran (lecture seule)

Contient le nombre de boîtes affichées dans le menu écran. Si le menu écran est désactivé, la valeur est zéro.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré

22.13 SCREENMODE (variable système)

22.13.1 Mode écran (lecture seule)

Stocke l'état graphique/textuel de l'affichage du programme.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 3
Options possibles :	0 : L'écran de texte s'affiche 1 : La surface du dessin s'affiche 2 : L'affichage est configuré pour un double écran

22.14 SCREENSIZE (variable système)

22.14.1 Taille de l'écran (lecture seule)

Taille de la fenêtre courante, en pixels (largeur x hauteur).

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Non enregistré

22.15 SCRLHIST (variable système)

22.15.1 Défilement de l'historique

Contrôle le nombre de lignes stockées dans l'historique de la ligne de commande.

Des valeurs comprises entre 0 et 256 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 ou plus
Valeur par défaut :	256

22.16 SDI (variables système)

22.16.1 Interface SDI (Windows)

Contrôle si un dessin est ouvert dans une nouvelle instance d'application ou dans une instance existante.

Partiellement implémentée : La variable SDI contrôle le comportement du double-clic pour les dessins, mais il est toujours possible d'ouvrir plusieurs documents dans chaque instance de BricsCAD.

Remarque : Les paramètres SDI 2 et 3 ne sont pas enregistrés. Si SDI est défini sur 3, le programme le remet sur 1 lorsque l'application qui ne prend pas en charge plusieurs plans est déchargée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Interface de dessins multiples 1 : Interface de dessin unique 2 : (Lecture seule) L'interface de dessins multiples est désactivée car une application ne prenant pas en charge les dessins multiples a été chargée 3 : (Lecture seule) L'interface pour dessins multiples est désactivée parce que l'utilisateur a défini SDI sur 1 et le programme a chargé une application qui ne supporte pas les dessins multiples (SDI a été défini sur 1 avant que l'application ne soit chargée) (SDI a été défini sur 1 avant le chargement de l'application)

22.17 SECTIONOFFSETSTEP (variable système)

22.17.1 Étape de décalage du plan de coupe

Taille de pas utilisée pour les incréments de la propriété de décalage du plan de coupe.

Lorsqu'il est défini sur une valeur négative, BricsCAD détermine automatiquement la taille du pas en fonction des propriétés du plan de coupe.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	-1

22.18 SECTIONPLANEVISIBILITE (variable système)

22.18.1 Visibilité du plan de coupe

Contrôle la visibilité des plans de coupe.

Lorsque cette option vaut 0, les plans de coupe s'affichent sous forme de lignes. Lorsque cette option vaut 1, ils s'affichent en fonction de leur type.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1

Options possibles :	0 : Afficher les plans de coupe sous forme de lignes 1 : Afficher les plans de coupe en fonction de leur type

22.19 SECTIONRESULTINTERVAL (variable système)

22.19.1 Intervalle de résultat des coupes

Distance entre les blocs de coupe générés dans l'espace modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	400.0

Remarque :

- Si INSUNITS=pouces (1), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 400.0.
- Si INSUNITS=millimètres (4), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 10000.0.
- Si INSUNITS=centimètres (5), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 1000.0.
- Si INSUNITS=meters (6), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 10.0.

22.20 SECTIONSCALE (variable système)

22.20.1 Échelle de la coupe

Échelle par défaut utilisée pour générer des coupes.

Des valeurs comprises entre 0,000001 et 100 0000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.02

22.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH (variable système)

22.21.1 Chemin de recherche des paramètres de coupe

Chemin d'accès au fichier pour les styles de coupes BIM, les styles d'étiquettes BIM et les personnalisations de dessin.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

22.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL (variable système)

22.22.1 Gabarit impérial du jeu de feuilles coupe

Le chemin d'accès au fichier du jeu de feuilles (dst) utilisé comme gabarit pour une nouvelle coupe. S'applique uniquement lorsque la variable système MEASUREMENT est 0 (unités impériales).

Le fichier par défaut est BIM-section-metric.dst, qui se trouve dans le dossier {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	BIM-section-imperial.dst

Remarque : La variable système SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC n'est disponible que pour les niveaux de licence **BIM** et **Ultimate**.

22.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC (variable système)

22.23.1 Gabarit métrique du jeu de feuilles de coupe

Le chemin du fichier du jeu de feuilles (dst), utilisé comme modèle pour une nouvelle coupe. S'applique uniquement lorsque la variable système MEASUREMENT vaut 1 (métrique).

Le fichier par défaut est BIM-section-metric.dst, qui se trouve dans le dossier {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	BIM-section-metric.dst

Remarque : La variable système SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC n'est disponible que pour les niveaux de licence **BIM** et **Ultimate**.

22.24 SECURELOAD (variable système)

22.24.1 Politique de sécurité pour les fichiers exécutables (lecture seule)

La politique de sécurité utilisée pour charger les fichiers exécutables.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucune politique de sécurité 1 : Avertissement en cas de chargement à partir d'un emplacement non fiable 2 : Chargement uniquement à partir d'emplacements de confiance

22.25 SELECTIONANNODISPLAY (variable système)

22.25.1 Afficher les échelles d'annotation de la sélection

Affiche une entité annotée, dans toutes les échelles, lors de la sélection.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'affichage des échelles d'annotations Actif (1) : Afficher les échelles d'annotation

22.26 SELECTIONAREA (variable système)

22.26.1 Zone de sélection

Contrôle l'affichage des effets de la zone de sélection.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les effets de la zone de sélection Activé (1): Afficher les effets de la zone de sélection

22.27 SELECTIONAREAOPACITY (variable système)

22.27.1 Opacité de la zone de sélection

Contrôle la transparence de la zone de sélection. Ne s'applique que lorsque le paramètre SELECTIONAREA est activé.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de 0 correspond à une transparence totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	25

22.28 SELECTIONCYCLING (variable système)

22.28.1 Cycle de sélection

Contrôle les options d'affichage associées aux entités qui se chevauchent et au cycle de sélection.

Remarque : Lorsque la variable système SELECTIONPREVIEW est désactivée, la variable système SELECTIONCYCLING est ignorée et aucun badge ni aucune boîte de dialogue de sélection ne s'affichent lorsque vous passez le curseur sur des entités.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-2 à 2

Valeur par défaut :	0
Options possibles :	-2 : Le cycle de sélection est désactivé, mais le réglage est mémorisé (valeur alternative 2) -1 : Le cycle de sélection est désactivé, mais le réglage est mémorisé (valeur alternative 1) 0 : Les options d'affichage sont désactivées 1 : Un badge s'affiche au survol d'entités qui se chevauchent 2 : Un badge et la boîte de dialogue de sélection s'affichent

Remarque :

- Utilisez le raccourci clavier **Ctrl + W** pour activer ou désactiver le réglage actuel de la variable système SELECTIONCYCLING.
- La variable système QUADHIDEDELAY contrôle le délai de masquage de la boîte de dialogue de sélection.

22.29 SELECTIONMODES (variable système)

22.29.1 Modes de sélection

Contrôle ce qui est sélectionné par défaut : entités entières, sous-entités ou contours.

Utilisez la touche TAB, en survol, pour faire défiler les options.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 16399
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Sélectionner les arêtes 2 : Sélectionner les faces 4 : Sélectionner les contours détectés 8 : Sélectionner les sommets 16384 : Désactiver les modes de sélection

22.30 SELECTIONPREVIEW (variable système)

22.30.1 Affichage de l'aperçu de la sélection

Contrôle les règles utilisées pour mettre en surbrillance les entités lorsque le curseur de la boîte de sélection survole une entité.

Remarque : Lorsque la variable système SELECTIONPREVIEW est désactivée :

- L'option **Afficher le Quad lorsque le curseur survole une entité** de la variable système QUADDISPLAY est ignorée et le Quad ne s'affiche pas.
- La variable système ROLLOVERTIPS est ignorée et les propriétés de l'entité ne s'affichent pas (le Quad ne s'affiche pas).
- La variable système SELECTIONCYCLING est ignorée et aucun badge ni aucune boîte de dialogue de sélection ne s'affiche (le Quad ne s'affiche pas).

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	0 : Ne pas afficher l'aperçu de la sélection. 1 : Si aucune commande est active 2 : Si la commande de sélection d'entité s'affiche

22.31 SELECTSIMILARMODE (variable système)

22.31.1 Régler les options pour SELECTSIMILAIRE

Contrôle les propriétés qui doivent correspondre pour la commande SELECTSIMILAIRE. Pour que cette commande fonctionne comme prévu, au moins une propriété doit être sélectionnée. Lorsque toutes les propriétés sont désactivées, cette commande sélectionne uniquement les entités que vous choisissez à l'invite **Sélectionnez des entités**.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 255
Valeur par défaut :	130

Options possibles :	0 : Type d'entité 1 : Couleur 2 : Calque 4 : Type de ligne 8 : Échelle du type de ligne 16 : Épaisseur de ligne 32 : Style de tracé 64 : Style d'entité 128 : Nom

22.32 SETBYLAYERMODE (variable système)

22.32.1 Mode Définition en fonction du calque

Contrôle les propriétés du calque qui sont appliquées avec la commande DEFDUCALQUE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 255
Valeur par défaut :	255
Options possibles :	0 : Aucun 1 : Couleur 2 : Type de ligne 4 : Épaisseur de ligne 8 : Matériel 16 : Style de tracé 32 : ByBlock (ParBloc) 64 : Blocs 128 : Transparence

22.33 SHADEDGE (variable système)

22.33.1 Ombrage des arêtes

Contrôle l'affichage des faces et des arêtes dans les vues de rendus.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	0 : Faces ombrées, arêtes non éclairées 1 : Faces ombrées, arêtes en couleur d'arrière-plan 2 : Faces non remplies, arêtes en couleur de l'entité 3 : Faces en couleur de l'entité, arêtes en couleur d'arrière-plan

22.34 SHADEDIF (variable système)

22.34.1 Diffusion d'ombre

Établit le ratio de lumière diffuse réflective/lumière ambiante sous forme de pourcentage de lumière diffuse réflective lorsque la variable système SHADEDGE est définie sur 0 ou 1.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	70

22.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES (variable système)

22.35.1 Zéros de début du numéro de feuille

Contrôle le nombre de zéros de début dans la numérotation des nouvelles feuilles.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 8
Valeur par défaut :	1

Options possibles :	1 : 1 (1, 2, 3, ...) 2 : 2 (01, 02, 03, ...) 3 : 3 (001, 002, 003, ...) 4 : 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5 : 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6 : 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7 : 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8 : 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

22.36 SHEETSETAUTOBACKUP (variable système)

22.36.1 Sauvegarde automatique de jeu de feuilles

Crée un fichier de sauvegarde lorsqu'un jeu de feuilles est ouvert.

Les fichiers de sauvegarde portent le même nom que le fichier du jeu de feuilles, mais avec une extension 'ds$'.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer des fichiers sauvegarde Actif (1) : Créer des fichiers de sauvegarde

22.37 SHEETSETTEMPLATEPATH (variable système)

22.37.1 Chemin du gabarit de jeu de feuilles

Le chemin d'accès au dossier des gabarits de jeux de feuilles.

Le chemin par défaut est le suivant : *\Users\<nom d'utilisateur>\AppData\Local\ Bricsys\BricsCAD\Vxx \fr_FR\Templates\Sheet Sets*.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

22.38 SHORTCUTMENU (variable système)

22.38.1 Menus contextuels

Contrôle l'état des menus contextuels DEFAUT, MODIFIER et COMMANDE (clic droit).

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 63
Valeur par défaut :	11
Options possibles :	0 : Désactiver tous les menus contextuels (mode Défaut, Édition et Commande) 1 : Afficher des commandes générales lorsqu'aucune entité n'est sélectionnée 2 : Afficher les commandes contextuelles lorsque des entités sont sélectionnées 4 : Afficher des options de commande lorsque des commandes sont en cours 8 : Afficher des options de commande lorsque des commandes sont en cours et que des options de commande sont disponibles 16 : Afficher les menus contextuels lorsque le bouton droit de la souris est maintenu enfoncé 32 : Répéter la commande par un clic droit court lorsque des entités sont sélectionnées et que le Quad n'est pas affiché

22.39 SHORTCUTMENUDURATION (variable système)

22.39.1 Durée du menu contextuel

Contrôle le délai entre le clic-droit et l'apparition du menu contextuel, en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 100 et 10 000 sont acceptées.

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Plage :	100 à 10000
Valeur par défaut :	250

22.40 SHOWDOCTABS (variable système)

22.40.1 Onglets de documents

Permet d'activer/désactiver les onglets dans l'onglet Documents.

Remarque : Agrandit la zone de dessin en masquant les éléments de l'interface utilisateur.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas rendre les onglets visibles. Actif (1) : Rendre les onglets visibles.

22.41 SHOWFULLPATHINTITLE (variable système)

22.41.1 Chemin complet dans la barre de titre

Affiche le chemin complet d'un dessin dans la barre de titre. Si cette option est inactive, seul le nom du fichier s'affiche.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le chemin complet dans la barre de titre. Actif (1) : Afficher le chemin complet dans la barre de titre.

22.42 SHOWIDSPROPERTIESONLY (variable système)

22.42.1 Afficher uniquement les propriétés IDS

Lorsqu'un fichier IDS-XML a été importé, ce paramètre détermine si seules les propriétés requises par l'IDS doivent s'afficher dans le panneau **Propriétés** ou si toutes les propriétés doivent s'afficher.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher toutes les propriétés Actif (1) : Afficher uniquement les propriétés requises par l'IDS

22.43 SHOWLAYERUSAGE (variable système)

22.43.1 Utilisation du calque

Affiche des informations sur l'utilisation des calques dans le panneau de **Calques**.

Dans la colonne **Courant**, les icônes **Utilisation du calque** indiquent quand les paramètres de la fenêtre courante et de la fenêtre de l'espace papier sont différents des paramètres de l'espace modèle :

: Calque actuel avec redéfinitions de fenêtre.

: Calque avec redéfinitions de fenêtre.

: Calque vide avec redéfinitions de fenêtre.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher l'utilisation du calque Actif (1) : Afficher l'utilisation du calque

22.44 SHOWSCROLLBUTTONS (variable système)

22.44.1 Boutons de défilement (Mac & Linux)

Affiche les touches de défilement gauche et droite.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les boutons de défilement Actif (1) : Afficher les boutons de défilement

22.45 SHOWTABCLOSEBUTTON (variable système)

22.45.1 Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)

Active/désactive le bouton de fermeture des barres d'onglets dans l'onglet des documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton fermer Actif (1) : Afficher le bouton fermer sur les onglets

22.46 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE (variable système)

22.46.1 Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)

Active/désactive le bouton de fermeture de l'onglet actif uniquement, dans l'onglet des documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton fermer Actif (1) : Afficher le bouton fermer uniquement sur l'onglet actif

22.47 SHOWTABCLOSEBUTTONALL (variable système)

22.47.1 Bouton Fermer sur tous les onglets (Mac et Linux)

Active/désactive le bouton de fermeture de tous les onglets, dans l'onglet des documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton fermer sur tous les onglets Actif (1): Afficher le bouton fermer sur tous les onglets

22.48 SHOWWINDOWLISTBUTTON (variable système)

22.48.1 Boutons de défilement (Mac & Linux)

Affiche une liste déroulante de fenêtres.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les boutons de défilement Actif (1) : Afficher le bouton de liste de fenêtres

22.49 SHPNAME (variable système)

22.49.1 Nom de forme

Le nom de forme par défaut selon les conventions d'affectation de noms.

« . » signifie qu'il n'y a pas de valeur par défaut.

Remarque : Les formes sont une version préliminaire des blocs qui étaient efficaces, mais difficiles à coder. Les formes sont rarement utilisées.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

22.50 SIGWARN (variable système)

22.50.1 Avertissement de signature

Contrôle le comportement de la boîte de dialogue Signature, lorsqu'un dessin avec une signature est ouvert.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher la boîte de dialogue uniquement si la signature du dessin n'est pas valide Actif (1) : Afficher la boîte de dialogue si le dessin a une signature

22.51 SINGLETONMODE (variable système)

22.51.1 Mode singleton

Basculez pour contrôler si une ou plusieurs instances de BricsCAD peuvent s'exécuter simultanément.

- Si elle est inactive, vous pouvez lancer deux copies ou plus de BricsCAD en même temps.
- Lorsque cette option est activée, une seule instance de BricsCAD s'exécute si le nom du profil et le nom de l'espace de travail actuel sont identiques, et l'instance d'arrière-plan est réactive, sans commande ni boîte de dialogue modale active.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le mode Singleton Actif (1) : Activer le mode Singleton

22.52 SITELOCATIONVISIBILITY (variable système)

22.52.1 Visibilité des marqueurs d'emplacement du site

Contrôle la visibilité du marqueur d'emplacement du site.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le marqueur d'emplacement du site dans le dessin Actif (1) : Afficher le marqueur d'emplacement du site dans le dessin

22.53 SKETCHFEATURECOPYMODE (variable système)

22.53.1 Mode de copie de fonction d'esquisse

Contrôle la façon dont les fonctions d'esquisse seront copiées.

Si cette option est activée, les copies des fonctions d'esquisse seront indépendantes de leur source (nouveaux blocs d'esquisses/trajectoires/courbes de guidage/etc. seront créés).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Les copies des fonctions d'esquisse partagent leurs esquisses (trajectoires, courbes de guidage, etc.) avec leur source. 1 : Les copies des fonctions d'esquisse ont de nouvelles esquisses (trajectoires, courbes de guidage, etc.). Les copies n'ont pas de lien vers leur source.

22.54 SKETCHINC (variable système)

22.54.1 Incrémentation à main levée

La longueur des segments créés avec la commande MAINLEV, en unités de dessin.

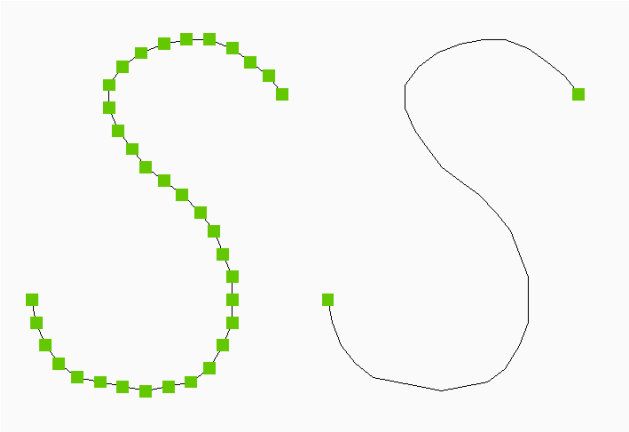
Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

22.55 SKPOLY (variable système)

22.55.1 Polyligne à main levée

Contrôle le type d'entité créé avec la commande MAINLEV.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Générer des lignes Actif (1) : Générer des polylignes



22.56 SKYSTATUS (variable système)

22.56.1 État du ciel

Contrôle si l'illumination du ciel est calculée au moment du rendu (pas encore pris en charge).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Pas de ciel 1 : Arrière-plan du ciel 2 : Arrière-plan et éclairage du ciel

22.57 SLICETHICKNESSSTEP (variable système)

22.57.1 Pas de l'épaisseur de section du plan de coupe

Taille de pas utilisée pour les incréments de la propriété d'épaisseur de section du plan de coupe.

Lorsqu'il est défini sur une valeur négative, BricsCAD détermine automatiquement la taille du pas en fonction des propriétés du plan de coupe.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	-1

22.58 SMASSEMBLYEXPORTMODE (variable système)

22.58.1 Mode SmAssemblyExport

Contrôle la manière dont les données sont exportées par la commande TOLEXPORTASSEMBLAGE.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Options possibles :	0 : Ne pas modifier les composants externes 1: Conserver les fonctionnalités reconnues sur les tôles/pièces de tôlerie de mauvaise qualité

22.59 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE (variable système)

22.59.1 Type de chemin d'accès du fichier de rapport

Contrôle si les chemins d'accès absolus ou relatifs sont utilisés dans les rapports générés par la commande TOLEXPORTASSEMBLAGE.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Chemins relatifs 1 : Chemins absolus

22.60 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS (variable système)

22.60.1 Types de solides dans les rapports

Contrôle les types de solides présents dans les rapports pour la commande TOLEXPORTASSEMBLAGE. Les solides de tôle de bonne ou mauvaise qualité sont toujours présents dans les rapports.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Solides qui ne sont pas des pièces de tôle 2 : Solides de pièce standard 4 : Reconnaître les solides extrudés linéaires creux et les traiter comme des entités qui ne sont pas des pièces de tôle 8 : Reconnaître les solides extrudés linéaires en tubes et les traiter comme des entités qui ne sont pas des pièces de tôle

22.61 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR (variable système)

22.61.1 Couleur du calque « attributs »

Contrôle la couleur du calque « Attributs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	7

22.62 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT (variable système)

22.62.1 Hauteur du texte

Contrôle la hauteur de texte du calque « Attributs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.01

22.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)

22.63.1 Type de hauteur de texte

Contrôle le type de hauteur de texte pour le calque « Attributs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio de boîte de délimitation 1 : Valeur absolue

22.64 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)

22.64.1 Couleur du calque des textes d'annotation de plis

Contrôle la couleur du calque « Annotations de plis », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	5

22.65 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système)

22.65.1 Hauteur du texte

Contrôle la hauteur du texte du calque « Annotations de pliage », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.01

22.66 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)

22.66.1 Type de hauteur de texte

Contrôle le type de hauteur de texte pour le calque « Annotations de plis », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio de boîte de délimitation 1 : Valeur absolue

22.67 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR (variable système)

22.67.1 Couleur du calque des lignes de plis vers le bas

Contrôle la couleur du calque « Plis inférieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1

22.68 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)

22.68.1 Type de ligne du calque des lignes de plis vers le bas

Contrôle le type de ligne du calque « Plis inférieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

22.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)

22.69.1 Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis vers le bas

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Plis inférieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

22.70 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR (variable système)

22.70.1 Couleur du calque des lignes de plis vers le haut

Contrôle la couleur de ligne du calque « Plis supérieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1

22.71 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE (variable système)

22.71.1 Type de ligne du calque des lignes de plis supérieurs

Contrôle le type de ligne du calque « Plis supérieurs » , créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

22.72 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système)

22.72.1 Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis supérieurs

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Plis supérieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

22.73 SMBEVELFEATURECOLOR (variable système)

22.73.1 Couleur du calque des fonctions du biseau

Contrôle la couleur du calque « Fonctions du biseau », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	6

22.74 SMCOLORBEND (variable système)

22.74.1 Couleur des plis

Contrôle la couleur d'affichage des plis de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#FFDC50

22.75 SMCOLORBENDRELIEF (variable système)

22.75.1 Couleur de la fonction de grugeage de pli

Contrôle la couleur d'affichage des grugeages de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#64D296

22.76 SMCOLORBEVEL (variable système)

22.76.1 Couleur des biseaux

Contrôle la couleur d'affichage des biseaux de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#C0CE93

22.77 SMCOLORCORNERRELIEF (variable système)

22.77.1 Couleur des grugeages de coins

Contrôle la couleur d'affichage des grugeages de coins de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#64D296

22.78 SMCOLORFLANGE (variable système)

22.78.1 Couleur des fonctions de tôles

Contrôle la couleur d'affichage des tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	#90A4AE

22.79 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE (variable système)

22.79.1 Couleur du côté de référence de la fonction de tôle

Contrôle la couleur d'affichage des faces de tôles sur le côté de référence d'une tôle.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#68A4AE

22.80 SMCOLORFORM (variable système)

22.80.1 Couleur des fonctions de forme

Contrôle la couleur d'affichage des formes de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#8791E1

22.81 SMCOLORHEM (variable système)

22.81.1 Couleur des bords rabattus

Contrôle la couleur d'affichage des bords rabattus de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#FCAED6

22.82 SMCOLORJOG (variable système)

22.82.1 Couleur de la fonction Raccourcir

Contrôle la couleur d'affichage des raccourcissements de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#CC7722

22.83 SMCOLORJUNCTION (variable système)

22.83.1 Couleur des jonctions

Contrôle la couleur d'affichage des jonctions de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#FF6E40

22.84 SMCOLORLOFTEDBEND (variable système)

22.84.1 Couleur des plis de transition

Contrôle la couleur d'affichage des plis de transition de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#A0DCFA

22.85 SMCOLORMITER (variable système)

22.85.1 Couleur des coupes à onglet

Contrôle la couleur d'affichage des coupes à onglet de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#AF46D8

22.86 SMCOLORROLLEDEDGE (variable système)

22.86.1 Couleur de la fonction bord roulé

Contrôle la couleur d'affichage des bords roulés de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#8791E1

22.87 SMCOLORTAB (variable système)

22.87.1 Couleur des tenons

Contrôle la couleur d'affichage des tenons de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#FDA542

22.88 SMCOLORWRONGBEND (variable système)

22.88.1 Couleur des fonctions de pli incorrects

Contrôle la couleur d'affichage des plis de tôles incorrects.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#FF3300

22.89 SMCOLORWRONGFLANGE (variable système)

22.89.1 Couleur de la fonction de tôle incorrecte

Contrôle la couleur d'affichage des tôles incorrectes.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#A82000

22.90 SMCONTOURSLAYERCOLOR (variable système)

22.90.1 Couleur du calque contour

Contrôle la couleur du « calque 2D DXF », qui contient la géométrie dépliée créée par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	7

22.91 SMCONTOURSLAYERLINETYPE (variable système)

22.91.1 Type de ligne du calque contour

Contrôle le type de ligne du calque « Contour », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

22.92 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT (variable système)

22.92.1 Épaisseur de ligne du calque contour

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Contour », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	30

22.93 SMCONVERTBENDCOAXIALTOLERANCEFACTOR (variable système)

22.93.1 Facteur de tolérance sur la géométrie de pli

Tolérance sur la géométrie de pli, par rapport au rayon extérieur.

Des valeurs plus faibles réduisent les erreurs de reconnaissance des plis. La valeur par défaut est de 2.0, la valeur recommandée est de 0.25.

Des valeurs comprises entre 0.01 et 10.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.01 à 10
Valeur par défaut :	2

22.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE (variable système)

22.94.1 Angle maximal du biseau

Contrôle l'angle maximum de biseau pour la commande TOLCONVERT.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 90,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	80

22.95 SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER (variable système)

22.95.1 Profondeur maximale des extrusions sur le bord d'une tôle, l'unité étant une épaisseur de tôle.

Contrôle la profondeur d'extrusion maximale pendant la commande TOLCONVERT.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 1.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.0 à 1.0
Valeur par défaut :	0,5

22.96 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE (variable système)

22.96.1 Angle minimal de biseau

Contrôle l'angle minimum d'un biseau pour la commande TOLCONVERT.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 90,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	10

22.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES (variable système)

22.97.1 Préférer les fonctionnalités de forme aux tôles et aux plis

Détermine comment les fonctions sont reconnues sur les faces solides pour la commande TOLCONVERT, soit comme fonctions de forme uniques, soit comme plis et tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

22.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES (variable système)

22.98.1 Préférer les bords rabattus aux tôles et aux plis

Détermine si les fonctions sont reconnues sur les faces solides, pour la commande TOLCONVERT, comme fonctions de bords rabattus unique ou comme plis et tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	0 : Désactiver 1 : Activer

22.99 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES (variable système)

22.99.1 Préférer les fonctions Raccourcir pour les tôles et plis

Contrôle la façon dont les fonctions sont reconnues sur les faces solides, lors de la commande TOLCONVERT, les fonctions de raccourci simple ou de raccourci de plis et tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif

22.100 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES (variable système)

22.100.1 Préférer les fonctions de plis avec un rayon de zéro aux plis incorrects

Détermine si les fonctions sur les faces solides sont reconnues comme des fonctions de plis avec un rayon nul ou de plis incorrects, lors de la commande TOLCONVERT.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	0 : Désactiver 1 : Activer

22.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS (variable système)

22.101.1 Reconnaître les fonctions de biseau

Reconnaît les fonctions de biseau lors de la commande TOLCONVERT.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif

22.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES (variable système)

22.102.1 Reconnaître les perçages

Reconnaît les perçages sur des tôles comme des fonctions lors de la commande TOLCONVERT.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

22.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES (variable système)

22.103.1 Reconnaître les courbes de contrôle des nervures

Reconnaît les courbes de contrôle 2D des nervures, lors de la commande TOLCONVERT.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

22.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE (variable système)

22.104.1 Type de déviation de l'épaisseur de fonction incorrecte

Détermine si la valeur de déviation est traitée comme ratio d'épaisseur du modèle ou comme valeur absolue. Voir la commande SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE (variable système)

22.105.1 Valeur de la déviation de l'épaisseur de fonctions incorrecte

Définit la déviation permise entre l'épaisseur du modèle et l'épaisseur d'une fonction incorrecte spécifique.

Des valeurs comprises entre 0 et 1 000 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1e6
Valeur par défaut :	0.2

22.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE (variable système)

22.106.1 Type d'extension de la ligne de pli

Contrôle si la variable système SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôle dans le document.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 2 : Valeur absolue

22.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE (variable système)

22.107.1 Valeur de l'extension de la ligne de pli

Contrôle les lignes de pli des tôles.

Des valeurs comprises entre -1 000 000 et 1 000 000,0 sont acceptées.

- Valeur positive = Étendre au-delà d'un contour
- Valeur négative = Ne pas atteindre le contour
- Zéro = Uniquement toucher le contour

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-1000000 à 1000000
Valeur par défaut :	0.25

22.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE (variable système)

22.108.1 Type de rayon de pliage

Contrôle le rayon de pliage de la tôle par défaut.

La **valeur absolue** active ou désactive le rapport d'épaisseur. **Redéfinir le rayon de pli dans TOLCONVERT** contrôle si le rayon de pli est pris dans SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE ou dans le modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	1 : Valeur absolue 2 : Rayon de pliage global dans TOLCONVERT

22.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE (variable système)

22.109.1 Valeur du rayon de pliage

Contrôle le rayon de pliage de la tôle par défaut, en unités de dessin. Voir également la variable système SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Des valeurs comprises entre 0 et 1 000 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

22.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE (variable système)

22.110.1 Type de grugeage de plis

Contrôle si la variable système SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE (variable système)

22.111.1 Valeur de la largeur du grugeage des plis

Contrôle la valeur par défaut de la largeur du grugeage des plis des tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.5

22.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE (variable système)

22.112.1 Mode de dépliage du biseau

Contrôle l'apparence des biseaux dans une pièce dépliée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Conserver 1 : Supprimer 2 : Annoter

22.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE (variable système)

22.113.1 Diamètre de grugeage de coin

Contrôle le diamètre par défaut d'un grugeage de coin de tôles.

Des valeurs comprises entre -1,0 et 1 000 000,0 sont acceptées. Réglez à -1.0 pour la détermination automatique de la solution la moins réalisable pour un grugeage de coin donné.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	-1.0

22.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE (variable système)

22.114.1 Type d'extension de la coupe d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE (variable système)

22.115.1 Valeur d'une extensions de coupe d'onglet

Contrôle la valeur par défaut d'une extension de coupe d'onglet de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1

22.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE (variable système)

22.116.1 Type d'écart de coupe à onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE (variable système)

22.117.1 Valeur de l'écart de coupe d'onglet

Contrôle la valeur par défaut de la taille de l'espace de coupe d'onglet de la tôle.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1

22.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE (variable système)

22.118.1 Mode de dépliage de fonctions de forme

Contrôle l'apparence des fonctions de forme dans une pièce dépliée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	4
Options possibles :	0 : Conserver 1 : Supprimer 2 : Projet 3 : Contour 4 : Symbole 5 : Projeter sans marque centrale 6 : Contour sans marque centrale

22.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE (variable système)

22.119.1 Type de profondeur de gousset

Contrôle si la variable système SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE (variable système)

22.120.1 Valeur de la hauteur du gousset

Contrôle la hauteur par défaut du gousset de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	8

22.121 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE (variable système)

22.121.1 Type de rayon de raccord du gousset

Contrôle si la variable système SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.122 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE (variable système)

22.122.1 Valeur du rayon du raccord du gousset

Contrôle le rayon du gousset de la tôle par défaut.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

22.123 SMDEFAULTGUSSETTYPE (variable système)

22.123.1 Type de gousset

Alterne entre un type de gousset rond ou plat pour les tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Rond 2 : Plat

22.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE (variable système)

22.124.1 Type de largeur du gousset

Contrôle si la variable système SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE (variable de système)

22.125.1 Valeur de la largeur du gousset

Contrôle la largeur par défaut du gousset de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	6

22.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE (variable système)

22.126.1 Type d'écart de bord rabattu ouvert

Détermine si la variable système SMDEFAULTHEMGAPVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE (variable système)

22.127.1 Valeur du l'écart de bord rabattu ouvert (en plus de l'épaisseur)

Contrôle la taille par défaut de l'écart du bord rabattu ouvert de la tôle.

Des valeurs comprises entre 0,001 et 100,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1

22.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION (variable système)

22.128.1 Valeur de déduction des plis de bords rabattus

Définit une valeur de déduction de pliage, relative à l'épaisseur, utilisée pour le dépliage du bord rabattu fermé.

Des valeurs comprises entre 0,0 (allongement du bord rabattu) et 10,0 (raccourcissement de la zone de pliage d'une valeur égale à 8 fois l'épaisseur) sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 10
Valeur par défaut :	2.4

22.129 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE (variable système)

22.129.1 Valeur d'angle du raccourci

Contrôle l'angle de raccourci de la tôle par défaut.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 180.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	0 à 180
Valeur par défaut :	45
Valeurs possibles :	0 : Ratio de boîte de délimitation 1 : Valeur absolue

22.130 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE (variable système)

22.130.1 Type de la hauteur de raccourci

Contrôle si la variable système SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE est un rapport à l'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.131 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE (variable système)

22.131.1 Valeur de la hauteur de raccourci

Contrôle la hauteur par défaut du raccourci de pièces de tôlerie.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.0001 à 1,000,000.0
Valeur par défaut :	1.001

22.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE (variable système)

22.132.1 Type de rayon de raccourci

Contrôle si la variable système SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE est un rapport à l'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.133 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE (variable système)

22.133.1 Valeur du rayon de raccourci

Contrôle le rayon du raccourci de la tôle par défaut.

Des valeurs comprises entre 1.0 et 1,000,000.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1.0 à 1,000,000.0
Valeur par défaut :	1.0

22.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF (variable système)

22.134.1 Aligne la jonction sur le grugeage

Force les faces de jonction de la tôle à s'aligner sur les faces de grugeage adjacentes.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

22.135 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE (variable système)

22.135.1 Type d'écart de jonction

Contrôle si la variable système SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE (variable système)

22.136.1 Valeur d'écart de jonction

Contrôle la taille de l'écart de jonction ouvert par défaut pour les tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.001

22.137 SMDEFAULTKFACTOR (variable système)

22.137.1 Valeur facteur-K

Définit le rapport d'emplacement de la surface neutre (la surface non étirée ou pressée lorsque la tôle est pliée) à l'épaisseur du matériau.

Des valeurs comprises entre 0.00000 (rayon de pliage interne) et 1.00000 (rayon de pliage externe) sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0.27324

22.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES (variable système)

22.138.1 Subdivisions des plis de transition

Contrôle la valeur par défaut des subdivisions de plis de transition la tôle.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	10

22.139 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE (variable système)

22.139.1 Type d'extension de grugeage

Contrôle si la variable système SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE (variable système)

22.140.1 Valeur de l'extension de grugeage

Contrôle la valeur par défaut d'une extension de grugeage de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,1

22.141 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE (variable système)

22.141.1 Type de rayon du raccord du cordon

Contrôle si la variable système SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio du rayon de profil 1 : Valeur absolue

22.142 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE (variable système)

22.142.1 Valeur du rayon du raccord de nervure

Contrôle le rayon par défaut d'un raccord de nervure d'une tôle.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	5

22.143 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE (variable système)

22.143.1 Type de rayon du profil de nervure

Contrôle si la variable système SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.144 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE (variable système)

22.144.1 Valeur du rayon du profil de nervure

Contrôle le rayon par défaut d'un profil de nervure de tôle.

Des valeurs comprises entre -1.,0 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2

22.145 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE (variable système)

22.145.1 Type de rayon de nervure arrondie

Contrôle si la variable système SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.146 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE (variable système)

22.146.1 Valeur du rayon de nervure arrondie

Contrôle le rayon par défaut d'une nervure de tôle, arrondie.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

22.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO (variable système)

22.147.1 Ratio limite du rayon de pli vif

Contrôle la limite par défaut du rayon de pli vif de la tôle, en tant que ratio d'épaisseur.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	5

22.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE (variable système)

22.148.1 Type de distance de chanfrein d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.149 SMDEFAULTABCHAMFERDISTANCEVALUE (variable système)

22.149.1 Valeur de la distance de chanfrein de l'onglet

Contrôle la distance de chanfrein par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1

22.150 SMDEFAULTABCLEARANCETYPE (variable système)

22.150.1 Type de dégagement d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1

Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.151 SMDEFAULTABCLEARANCEVALUE (variable système)

22.151.1 Valeur de dégagement d'onglet

Contrôle le dégagement par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1

22.152 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE (variable système)

22.152.1 Type de distance d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.153 SMDEFAULTABDISTANCEVALUE (variable système)

22.153.1 Valeur de la distance d'onglet

Contrôle la distance par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	20

22.154 SMDEFAULTABEDGETYPE (variable système)

22.154.1 Type d'arête de tenon

Contrôle si les onglets de tôles ont des arêtes vives, arrondies ou chanfreinées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Arêtes vives 1 : Arêtes arrondies 2 : Arêtes chanfreinées

22.155 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE (variable système)

22.155.1 Type de rayon du raccord du tenon

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE (variable système)

22.156.1 Valeur du rayon du raccord du tenon

Contrôle le rayon du raccord par défaut des tenons de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1

22.157 SMDEFAULTABHEIGHTTYPE (variable système)

22.157.1 Type de hauteur d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.158 SMDEFAULTABHEIGHTVALUE (variable système)

22.158.1 Valeur de la hauteur de l'onglet

Contrôle la hauteur par défaut des fentes des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

22.159 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE (variable système)

22.159.1 Type de longueur de tenons

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABLENGTHTYPE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

22.160 SMDEFAULTABLENGTHVALUE (variable système)

22.160.1 Valeur de la longueur d'onglet

Contrôle la longueur par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	4

22.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER (variable système)

22.161.1 Nombre de tenons et mortaises

Contrôle le nombre de mortaises par défaut pour les tenons de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2

22.162 SMDEFAULTTHICKNESS (variable système)

22.162.1 Valeur de l'épaisseur

Contrôle l'épaisseur de la tôle par défaut, en unités de dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2.0 pour INSUNITS=4 0.07874 pour INSUNITS=1

22.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY (variable système)

22.163.1 Précision de l'approximation

Contrôle l'écart absolu entre la géométrie des arêtes lisses de la pièce 3D et sa représentation .osm par des lignes et des arcs, lors de la commande TOLEXPORTOSM, en unités de dessin. Plus la valeur est faible, meilleure est la précision.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.01 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=4 0.00393701 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=1

22.164 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH (variable système)

22.164.1 Longueur minimale de l'arête

Contrôle la longueur minimale des arêtes pour la commande TOLEXPORTOSM, en unités de dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.05 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=4 0.001968505 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=1

22.165 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR (variable système)

22.165.1 Couleur du calque des fonctions de forme inférieures

Contrôle la couleur du calque « Fonctions de forme inférieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	6

22.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)

22.166.1 Type de ligne du calque des fonctions de forme inférieures

Contrôle le type de ligne du calque « Fonction de forme inférieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

22.167 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)

22.167.1 Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme inférieures

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Fonctions de forme inférieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

22.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR (variable système)

22.168.1 Couleur du calque des fonctions de forme supérieures

Contrôle la couleur du calque « Fonctions de forme », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	6

22.169 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE (variable système)

22.169.1 Type de ligne du calque des fonctions de forme supérieures

Contrôle le type de ligne du calque « Fonctions de forme supérieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

22.170 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système)

22.170.1 Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme supérieures

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Fonctions de forme », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

22.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP (variable système)

22.171.1 Valeur du bord rabattu fermé, arrondi ou enroulé

Contrôle le rayon de pliage d'un bord rabattu fermé et l'écart entre la tôle de base et un bord rabattu arrondi ou enroulé, pour la commande TOLBORDRABATTU.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.02

22.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT (variable système)

22.172.1 Corriger les faces de jonctions coïncidentes

Contrôle la façon dont les jonctions avec des faces coïncidentes sont reconnues et converties en jonctions régulières, dans la commande TOLCREERJONCTION.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif

22.173 SMOOTHLINEDISPLAY (variable système)

22.173.1 Lissage de la ligne

Active un algorithme de rendu des lignes qui produit des lignes lisses sans effet irrégulier. Ce paramètre n'a aucun effet sur un style visuel rendu.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Désactiver 1 : Auto (il est possible de désactiver les lignes lisses pour éviter un ralentissement lors de l'opération) 2 : Toujours actif

22.174 SMOOTHMESHCONVERT (variable système)

22.174.1 Mode de conversion de maillage

Contrôle le mode de conversion des maillages en solides ou surfaces 3D, avec les commandes CONVENSOLIDE ou CONVENSURFACE.

Type :	Court

Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	1 : Le résultat de la conversion est lisse et non optimisé 2 : Le résultat de la conversion est facetté et optimisé 3 : Le résultat de la conversion est facetté et non optimisé

22.175 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)

22.175.1 Couleur du calque des annotations de cotation

Contrôle la couleur du calque « Cotes générales », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	3

22.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE (variable système)

22.176.1 Type de ligne du calque des textes d'annotation de plis

Contrôle le type de ligne du calque « Cotes générales », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

22.177 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT (variable système)

22.177.1 Épaisseur de ligne du calque des textes d'annotation de plis

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Cotes globales », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

22.178 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION (variable système)

22.178.1 Paramétrisation du perçage

Contrôle la façon dont les perçages droits sont convertis, lors de la commande TOLPARAMETRER.

Si l'option **Convertir les perçages en réseaux** est activée, les perçages sur les tôles sont convertis en réseaux rectangulaires paramétriques. Si l'option **Paramétrer les perçages** est activée, les perçages qui ne sont pas déjà inclus dans les réseaux sont contraints.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	0 : Ne pas paramétrer les perçages 1 : Paramétrer les perçages 2 : Convertir les perçages en réseau

22.179 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE (variable système)

22.179.1 Fusionner les plis de transition

Fusionne les plis de transition qui se touchent en un seul pli de transition, lors de la commande TOLREPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif

22.180 SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE (variable système)

22.180.1 Tolérance de différence de volume

La différence de pourcentage autorisée entre les volumes, lors de la commande TOLREPARER. Le dépassement de la tolérance déclenche un avertissement.

Remarque : Lorsque la variable système SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE a une valeur supérieure à 0, le système calcule et stocke le volume du modèle avant et après la commande globale SMREPAIR, puis compare les résultats en utilisant la différence de volume en pourcentage pour vérifier que le changement reste dans la tolérance autorisée.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.01 à 100
Valeur par défaut :	12.5

22.181 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)

22.181.1 Couleur du calque de texte d'annotations de bords roulés

Contrôle la couleur du calque « Annotations de bords roulés », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	5

22.182 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système)

22.182.1 Hauteur du texte

Contrôle la hauteur du texte du calque « Annotations des bords roulés », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeurs possibles :	0 ou plus
Valeur par défaut :	0.01

22.183 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)

22.183.1 Type de hauteur de texte

Contrôle le type de hauteur de texte pour le calque « Annotations des bords roulés », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ratio de boîte de délimitation 1 : Valeur absolue

22.184 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR (variable système)

22.184.1 Couleur du calque de lignes de bord roulé inférieur

Contrôle la couleur du calque « Bord roulé inférieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1

22.185 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)

22.185.1 Type de ligne du calque des lignes de bord roulé inférieur

Contrôle le type de ligne du calque « Bord roulé inférieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Continue

22.186 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)

22.186.1 Épaisseur de ligne du calque de bord roulé inférieur

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Bords Roulés inférieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211

Valeur par défaut :	-3

22.187 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR (variable système)

22.187.1 Couleur du calque de lignes de bord roulé supérieur

Contrôle la couleur du calque « Bord roulé supérieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1

22.188 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE (variable système)

22.188.1 Type de ligne du calque des lignes de bord roulé supérieur

Contrôle le type de ligne du calque « Bords roulés supérieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Continue

22.189 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système)

22.189.1 Épaisseur de ligne du calque de bord roulé supérieur

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Bords Roulés supérieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

22.190 MSMARTFEATURES (variable système)

22.190.1 Mise à jour auto des fonctions après les commandes de tôlerie

Contrôle la façon dont les fonctions de tôlerie sont reconstruites après les commandes de tôlerie.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	1 : Activer la reconstruction de fonctions de tôlerie 2 : Activer les empreintes d'arêtes automatiques après la reconstruction 4 : Activer la création automatique de jonctions après la création de plis

22.191 MSPLITAMBIGUOUSINPUT (variable système)

22.191.1 Comportement d’entrée ambigu

Contrôle la manière dont la commande TOLSEPARER résout les problèmes lorsqu'elle ne peut pas détecter une face, une entité, un point ou une courbe 2D à laquelle elle se rapporte.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Invite utilisateur 1 : Échec de la commande

22.192 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION (variable système)

22.192.1 Convertir un pli en jonction

Contrôle la manière dont une division qui passe par un pli est résolue avec la commande TOLSEPARER.

Si cette option est activée, le côté le plus court du pli est automatiquement converti en jonction. Si elle est désactivée, une division traversant un pli conservera la géométrie du pli des deux côtés de cette division.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif

22.193 SMSPLITHEALCOINCIDENT (variable système)

22.193.1 Corriger les faces repliées coïncidentes

Active l'option **Corriger les faces repliées coïncidentes** pour la commande TOLSEPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif

22.194 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT (variable système)

22.194.1 Séparation pli orthogonal

Contrôle la façon dont une division qui touche un pli est résolue avec la commande TOLSEPARER.

Si cette option est activée, la direction de division pour un pli est orthogonale à l'axe du pli (elle devient un angle de 90° lorsqu'elle traverse le pli). Si elle est désactivée, la direction de division est tangente à la courbe de division (elle ne change pas de direction lorsqu'elle passe dans le pli).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif

22.195 SMTARGETCAM (variable système)

22.195.1 Cible FAO

Contrôle le système FAO cible, pour les pièces de tôle dépliées avec la commande TOLDEPLIER.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

22.196 SMUNFOLDAPPEARANCE (variable système)

22.196.1 Apparence du dépliage

Contrôle la hauteur du texte pour la commande TOLDEPLIER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1 : La hauteur du texte des annotations est gérée par les styles de texte, de cotation et de ligne de repère multiple actuels.

22.197 SNAPANG (variable système)

22.197.1 Angle d'accrochage

Contrôle la rotation de l'accrochage, de la grille et du curseur pour la fenêtre actuelle, par rapport au SCU courant.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

22.198 SNAPBASE (variable système)

22.198.1 Base de l'accrochage

Définit le point d'origine de l'accrochage et de la grille dans la fenêtre actuelle, par rapport au SCU courant.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0

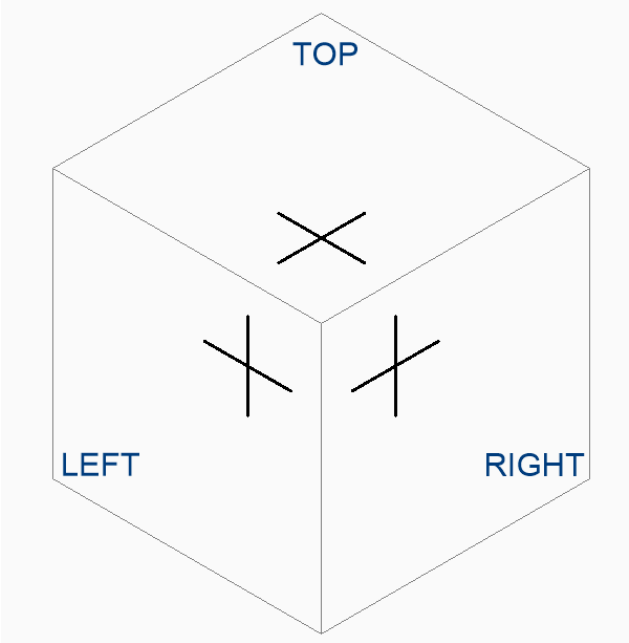
22.199 SNAPISOPAIR (variable système)

22.199.1 Accrochage du plan isométrique

Contrôle le plan isométrique de la fenêtre actuelle (gauche, haut ou droite), si la variable système SNAPSTYL est définie comme **Isométrique**.

Appuyez sur la touche de fonction **F5** pour définir le plan de dessin approprié : **Gauche**, **Haut** ou **Droite**.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Gauche 1 : Dessus 2 : Droite



22.200 SNAPMARKERCOLOR (variable système)

22.200.1 Couleur des marqueurs d'accrochage

Contrôle la couleur des marqueurs d'accrochage.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	122

22.201 SNAPMARKERSIZE (variable système)

22.201.1 Taille des marqueurs d'accrochage

Contrôle la taille des marqueurs d'accrochage.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	8

22.202 SNAPMARKERTHICKNESS (variable système)

22.202.1 Épaisseur des marques

Contrôle l'épaisseur des marqueurs d'accrochage.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	2

22.203 SNAPMODE (variable système)

22.203.1 Mode de résolution

Active ou désactive la fenêtre d'affichage actuelle.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage (pour la fenêtre actuelle) Actif (1) : Activer l'accrochage (pour la fenêtre actuelle)

22.204 SNAPSTYL (variable système)

22.204.1 Style de résolution

Contrôle le style d'accrochage de la fenêtre actuelle : rectangulaire ou isométrique.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Accrochage rectangulaire 1 : Accrochage isométrique

22.205 SNAPTYPE (variable système)

22.205.1 Type d'accrochage

Contrôle le type d'accrochage pour la fenêtre actuelle.

Pour **Accrochage à la grille adaptative**, voir également la variable système ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2

Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Accrochage à la grille 1 : Accrochage polaire 2 : Accrochage avec grille adaptative

22.206 SNAPUNIT (variable système)

22.206.1 Unité d'accrochage

Contrôle l'espacement d'accrochage de la fenêtre actuelle. S'ajuste automatiquement pour refléter l'accrochage isométrique, si SNAPSTYL est **Actif** (1 - accrochage isométrique).

Remarque : Il n'y a aucune capture dans la direction Z.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.5,0.5 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 10.0,10.0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

22.207 SOLIDCHECK (variable système)

22.207.1 Contrôle de solide

Active/désactive la validation de solides 3D pour la session en cours.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la validation du solide Actif (1) : Activer la validation du solide

22.208 SORTENTS (variable système)

22.208.1 Trier les entités

Contrôle l'ordre de tri de l'affichage des entités.

Type :	Court

Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 127
Valeur par défaut :	127
Options possibles :	0 : Inactif 1 : Sélection des entités 2 : Accrochage aux entités 4 : Redessine 8 : Création de cliché avec MCLICHE 16 : Regens 32 : Tracé 64 : Sortie PostScript

22.209 SPAADJUSTMODE (variable système)

22.209.1 Mode d'ajustement

Contrôle le mode d'ajustement utilisé pour le lissage des triangles. Ignoré si FACETRES est utilisé.

Le mode Ajuster identifie les nœuds de facettes qui doivent être ajustés (lissés) à d'autres positions que leur position initiale sur la grille.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucun - Pas de changement 1 : Sans grille - Déplacer les nœuds au centre des nœuds environnants pour ajuster les points entourés de triangles 2 : Tout - Ajuster également les nœuds de la grille

22.210 SPACHECKLEVEL (variable système)

22.210.1 Vérifier le niveau

Vérifie le niveau utilisé dans CONTROLE et EDITSOLIDE pour la vérification des entités ACIS.

Le contrôle est utilisé pour réparer les dessins qui sont ouverts. La commande EDITSOLIDE permet d'éditer les faces, les arêtes et les corps des solides 3D et des régions 2D.

La valeur 10 est la plus basse, utilisée pour une vérification rapide. La valeur 70 est le maximum, utilisé pour un contrôle complet et fastidieux.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 70
Valeur par défaut :	10
Options possibles :	0 : Cohérence de la transformation de base - vérification du réticule de base et de la topologie des erreurs fatales 10 : Vérifications géométriques de base. Vérifications de la topologie des cellules. 20 : Vérification du partage de données, vérification de l'orientation de la face et de la boucle, et vérification moyenne de la géométrie des courbes 30 : Vérifications générales de la surface. Vérification des faces fines. 40 : Dégénérer la vérification de la surface des splines, la compatibilité entre la surface et la surface pcurve. Vérifier que COEDGE a un partenaire sur une face unilatérale. 50 : Contrôles du confinement des corps. Contrôle de compatibilité entre l'emplacement de la courbe et l'emplacement (non-tolérant) du coedge. 60 : Vérification des points de convexité 70 : Vérification du confinement des blocs et des coques - vérification de l'intersection face-face et de la paramétrisation de la courbe

22.211 SPAGRIDASPECTRATIO (variable système)

22.211.1 Rapport d'aspect de la grille

Contrôle le rapport d'aspect de chaque cellule d'une grille. Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.

Une valeur de 1 est carrée.

Cette variable ne garantit pas le rapport d'aspect de la facette, qui peut ne constituer qu'une partie d'une cellule.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0,0

22.212 SPAGRIDMODE (variable système)

22.212.1 Mode grille

Détermine le mode d'utilisation des grilles dans le processus de maillage. Cette variable est ignorée si l'on utilise FACETRES.

Le mode grille spécifie si une grille est utilisée et si les points où la grille coupe les arêtes doivent être insérés dans la discrétisation des arêtes.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Ne pas subdiviser les faces avec une grille 1 : Utiliser une grille mais ne pas ajouter les points d'intersection des arêtes du modèle 2 : Autoriser la grille à diviser les arêtes du modèle 3 : Grille dans une direction u ou v

22.213 SPAMAXFACETEDGELENGTH (variable système)

22.213.1 Longueur maximale de l'arête d'une facette

Spécifie la longueur maximale d'un côté d'une facette. Ignoré si la variable système FACETRES est utilisée.

Une valeur de zéro signifie que l'on utilise les valeurs par défaut (recommandé).

ATTENTION : Attention : des longueurs trop faibles entraînent une forte consommation de mémoire et des performances médiocres.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0

22.214 SPAMAXNUMGRIDLINES (variable système)

22.214.1 Nombre maximum de lignes de grille

Contrôle le nombre maximum de subdivisions de la grille, ce qui limite la taille des données de la facette. Ne s'applique pas si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	3000

22.215 SPAMINUGRIDLINES (variable système)

22.215.1 Nombre minimum de lignes de grille U

Contrôle le nombre minimum de lignes de grille U (le nombre minimum de lignes de grille générées dans la direction U). Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0

22.216 SPAMINVGRIDLINES (variable système)

22.216.1 Nombre minimum de lignes de grille V

Contrôle le nombre minimum de lignes de grille V (le nombre minimum de lignes de grille générées dans la direction V). Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0

22.217 SPANORMALTOL (variable système)

22.217.1 Tolérance normale

Contrôle la déviation maximale autorisée entre deux normales sur deux nœuds de facettes adjacents, en degrés.

La valeur est indépendante de la taille du modèle. Cette variable est ignorée si la variable système FACETRES est active (1).

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	15.0

22.218 SPASURFACETOL (variable système)

22.218.1 Tolérance de surface

Contrôle la distance maximale entre l'arête d'une facette et la surface réelle. La valeur est indépendante de la taille du modèle.

Cette variable est ignorée pour la sortie vers STL et PDF si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	-1.0

Remarque :

- Des valeurs plus élevées signifient que les facettes peuvent avoir une plus grande distance par rapport à la surface réelle, ce qui permet de rendre le facettage plus grossier et plus rapide.
- Les valeurs négatives s'appliquent par rapport à l'échelle de l'entité, de sorte qu'une sphère reçoit le même nombre de facettes quelle que soit sa taille.
- Les valeurs positives utilisent une mesure absolue de la quantité de facettes utilisées, de sorte qu'une petite sphère a moins de facettes qu'une grande. Veillez à tenir compte de la taille de l'entité.

22.219 SPATRIANGMODE (variable système)

22.219.1 Mode triangulation

Identifie la partie d'un maillage qui est triangulée. Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Aucune triangulation 1 : Trianguler partout 2 : Trianguler jusqu'au contour 3 : Trianguler également le 1er niveau de la grille 4 : Trianguler jusqu'à 3 niveaux de bords 5 : Trianguler jusqu'à 4 niveaux de bords

22.220 SPAUSEFACETRES (variable système)

22.220.1 Utiliser la variable système FACETRES

Utilise la variable système FACETRES à la place des tolérances normales.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) Actif (1)

Remarque :

- Si l'option est activée, la configuration repose sur la variable système FACETRES. Les autres paramètres du modeleur ACIS sont ignorés.
- Si elle est désactivée, la configuration permet à d'autres paramètres du modeleur ACIS de remplacer la variable système FACETRES.

22.221 SPLFRAME (variable système)

22.221.1 Cadre de spline

Affiche des polygones de contrôle pour les splines et les polylignes ajustées aux splines.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	(0) : Afficher un polygone de contrôle pour les splines et le polylignes ajustées aux splines (1) : Afficher un polygone de contrôle pour les splines et le polylignes ajustées aux splines

22.222 SPLINESEGS (variable système)

22.222.1 Segments de spline

Contrôle le nombre de segments de ligne générés lorsqu'une spline est convertie en polyligne avec la commande PEDIT.

Des valeurs comprises entre -32768 et 32767 sont acceptées.

Pour les valeurs négatives, une courbe de type ajustement est appliquée, composée de segments d'arc, qui produit une courbe plus lisse, mais qui est plus longue à générer.

Type :	Court

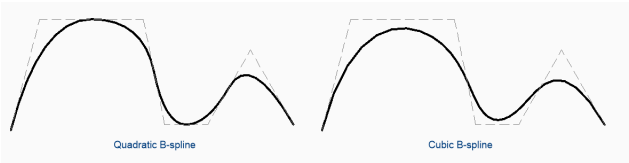
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-32768 à 32767
Valeur par défaut :	8

22.223 SPLINETYPE (variable système)

22.223.1 Type de spline

Contrôle le type de courbe généré par l'option **Spline** de la commande PEDIT : B-spline quadratique ou B-spline cubique.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	5 à 6
Valeur par défaut :	6
Options possibles :	5 : B-spline quadratique 6 : B-spline cubique



22.224 SRCHPATH (variable système)

22.224.1 Chemins de recherche des fichiers support

Le chemin d'accès au fichier pour les polices de texte, les fichiers de personnalisation, les plug-ins, les dessins à insérer, les types de ligne et les motifs de hachures, en dehors du dossier actuel.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

22.225 SSFOUND (variable système)

22.225.1 Jeu de feuilles trouvé (lecture seule)

Affiche le nom et le chemin d'accès du Jeu de feuilles associé au dessin actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

22.226 SSLOCATE (variable système)

22.226.1 Localiser le jeu de feuilles

Ouvre tous les jeux de feuilles associés lors de l'ouverture d'un dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas ouvrir le jeu de feuilles avec le dessin Actif (1) : Ouvrir le feu de feuilles avec le dessin

22.227 SSMAUTOOPEN (variable système)

22.227.1 Ouverture automatique du gestionnaire de jeu de feuilles

Ouvre automatiquement le panneau **Jeu de feuilles** lors de l'ouverture d'un dessin associé à un jeu de feuilles. Les variables système SSMAUTOOPEN et SSLOCATE doivent toutes deux être activées pour que le jeu de feuilles s'affiche automatiquement.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas ouvrir pas automatiquement le panneau du jeu de feuilles Actif (1) : Ouvrir automatiquement le panneau de jeu de feuilles

22.228 SSMPOLLTIME (variable système)

22.228.1 Période de scrutation du gestionnaire de jeu de feuilles

Spécifie l'intervalle de temps entre le rafraichissement automatique des données de statut dans un jeu de feuilles. La variable système SSMSHEETSTATUS doit être réglée sur 2 pour que le minuteur fonctionne.

Des valeurs comprises entre 10 et 600 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	10 à 600
Valeur par défaut :	15

22.229 SSMSHEETSTATUS (variable système)

22.229.1 État du gestionnaire de jeu de feuilles

Détermine le mode de rafraîchissement de l'état du jeu de feuilles.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Ne pas rafraîchir automatiquement l'état 1 : Rafraîchir l'état lorsque le jeu de feuilles est chargé ou mis à jour 2 : Rafraîchir l'état lorsque le jeu de feuilles est chargé ou mis à jour, à un intervalle de temps de SSMPOLLTIME

22.230 SSMSTATE (variable système)

22.230.1 État du gestionnaire du jeu de feuilles (lecture seule)

Détermine si le gestionnaire de jeu de feuilles est actif ou non.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré

Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Désactiver le gestionnaire de jeu de feuilles 1 : Activer le gestionnaire de jeu de feuilles

22.231 STACKPANELTYPE (variable système)

22.231.1 Type de panneau empilé

Style des conteneurs de panneaux d'ancrage empilés.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : En onglet - Onglets textuels horizontaux, redimensionnement de l'espace de dessin 1 : Barre déroulante - boutons onglets avec icônes verticales, aucun redimensionnement de l'espace de dessin 2 : Repliable - boutons onglets avec icônes verticales, redimensionnement de l'espace de dessin

Remarque : Pour désactiver (puis réactiver) le comportement de réduction automatique pour STACKPANELTYPE = 1, cliquez sur l'icône du panneau développé.

22.232 STAMPFONTSIZE (variable système)

22.232.1 Taille de police

Contrôle la taille de la police de la bannière de tracé. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	0.2

22.233 STAMPFONTSTYLE (variable système)

22.233.1 Style de police

Contrôle le style de police de la bannière de tracé. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Arial

22.234 STAMPFOOTER (variable système)

22.234.1 Pied de page

Contrôle le pied de page de la bannière de tracé.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

22.235 STAMPFOOTEROFFSETX (variable système)

22.235.1 Décalage X pied de bannière

Contrôle le décalage du pied de bannière depuis la partie inférieure de la zone imprimable. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0,0

22.236 STAMPFOOTEROFFSETY (variable système)

22.236.1 Décalage Y pied de bannière

Contrôle le décalage du pied de bannière depuis la partie inférieure de la zone imprimable. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0

22.237 STAMPHEADER (variable système)

22.237.1 En-tête

Indique l'en-tête de la bannière de tracé.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

22.238 STAMPHEADEROFFSETX (variable système)

22.238.1 Décalage X entête de bannière

Contrôle le décalage de l'entête de la bannière de tracé depuis la partie supérieure de la zone imprimable. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0

22.239 STAMPHEADEROFFSETY (variable système)

22.239.1 Décalage de l'entête de bannière dans la direction Y

Contrôle le décalage de l'entête de la bannière de tracé depuis la partie supérieure de la zone imprimable.
Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0

22.240 STAMPUNITS (variable système)

22.240.1 Unités

Contrôle les unités de la taille de la police de la bannière de tracé.

Voir la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Pouces 1 : Millimètres

22.241 STANDARDSOPTIONS (variable système)

22.241.1 Options de validation des normes

Options permettant de contrôler la procédure de vérification des normes.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Corriger automatiquement les propriétés d'entités non standard 2 : Afficher les problèmes ignorés

22.242 STANDARDSVIOLATION (variable système)

22.242.1 Notification de violation des normes

Spécifie le mode d'avertissement de l'utilisateur en cas de violation de normes.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Aucune notification 1 : Une boîte de dialogue d'avertissement s'affiche 2 : Une icône s'affiche dans la barre d'état

22.243 STARTUP (variable système)

22.243.1 Démarrage

Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue **Créer un nouveau dessin** et **Démarrage**.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	3

Options possibles :	0 : Afficher la boîte de dialogue Sélectionner un gabarit ou utiliser un gabarit de dessin par défaut. Voir aussi la variable système BASEFILE 1 : Afficher les boîtes de dialogue Démarrage et Créer un nouveau dessin 2 : Afficher la page d'accueil 3 : Afficher la page d'accueil (avec le ruban préchargé mais non affiché) 4 : Afficher la page de démarrage (avec le ruban préchargé mais non affiché) sauf si un fichier est transmis sur la ligne de commande.

22.244 STATUSBAR (variable système)

22.244.1 Barre d'état

Contrôle l'affichage de la barre d'état.

Remarque : La seule raison de désactiver la barre d'état est d'obtenir un peu plus de surface de dessin. Il est bien plus utile de la laisser en place.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre d'état Actif (1) : Afficher la barre d'état

22.245 STEPSIZE (variable système)

22.245.1 Taille du pas

Spécifie la taille de chaque pas, en unités de dessin, en mode Parcourir ou Survoler.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1e-6 à 1e+6
Valeur par défaut :	2.0

22.246 STEPSPERSEC (variable système)

22.246.1 Étapes par seconde

Contrôle le nombre d'étapes par seconde, en mode Parcourir ou Survoler.

Des valeurs comprises entre 1.0 et 30.0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1.0 à 30.0
Valeur par défaut :	24.0

22.247 STLPOSITIVEQUADRANT (variable système)

22.247.1 Ajustement des coordonnées pour l'exportation STL

Déplace les coordonnées vers des valeurs toutes positives lors d'une exportation au format STL.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Désactiver 1 : Actif

22.248 STORYBAR (variable système)

22.248.1 Afficher la barre d'étage

Contrôle la visibilité et la position de la **Barre d'étages**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Options possibles :	0 : Inactif - désactive la barre d'étage 1 : Droite - rend la barre d'étage visible sur le côté droit de l'espace modèle 2 : Gauche - rend la barre d'étage visible sur le côté gauche de l'espace modèle.

22.249 STRUCTURETREECONFIG (variable système)

22.249.1 Configuration de l'arborescence de structure

Affiche le nom du fichier actif de **Configuration de l'arborescence de structure** utilisé par le panneau **Structure**. Entrez SRCHPATH dans la ligne de commande pour trouver le fichier.

Le chargement d'un fichier CST différent du fichier par défaut modifie la façon dont la commande PANNEAUSTRUCTURE présente les données de dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	« default.cst »

22.250 SURFTAB1 (variable système)

22.250.1 Tabulation de surface 1

Contrôle le nombre de tabulations créées par les commandes SURFREGL et SURFEXTR. Contrôle également la densité du maillage dans la direction M pour les commandes SURFREV et SURFGAU.

Lors de l'extraction d'entités avec des segments d'arc : la variable système SURFTAB1 les divise en plusieurs intervalles de longueur égale.

Lors de la rotation d'entités : la variable SURFTAB1 contrôle le nombre de segments de la surface de révolution.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	6

22.251 SURFTAB2 (variable système)

22.251.1 Tabulation de surface 2

Contrôle la densité du maillage dans la direction N pour les commandes SURFREV et SURFGAU.

La variable système SURFTAB2 contrôle le nombre de segments de chaque segment d'arc dans l'entité pivotée.

Type :	Court

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	6

22.252 SURFTYPE (variable système)

22.252.1 Type d'ajustement de la surface

Contrôle le type d'ajustement de surface utilisé avec l'option **Desmooth** de la commande PEDIT.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	5 à 8
Valeur par défaut :	6
Options possibles :	5 : Surface B-spline quadratique 6 : Surface B-spline cubique 8 : Surface de Bézier

22.253 SURFU (variable système)

22.253.1 Surface U

Spécifie la densité de surface dans la direction M et la densité des isolignes U sur des entités surface quand l'option **Lissage** de la commande PEDIT est utilisée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	6

22.254 SURFV (variable système)

22.254.1 Surface V

Spécifie la densité de surface dans la direction N et la densité des isolignes V sur des entités surface quand l'option **Lissage** de la commande PEDIT est utilisée.

Type :	Court

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	6

22.255 SPLDEGREE (variable système)

22.255.1 Degré de la spline

Indique le degré polynomial par défaut des splines créées lors de la spécification des sommets de contrôle.

La valeur par défaut est 3 au démarrage de l'application.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	1 à 10
Valeur par défaut :	3

22.256 SPLKNOTS (variable système)

22.256.1 Paramétrage des nœuds de spline

Indique le paramétrage par défaut des nœuds pour les splines créées à l'aide de points d'ajustement.

La valeur par défaut est 0 (corde) au démarrage de l'application.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Paramétrage de la distance des cordes 1 : Paramétrage de la racine carrée de la distance de corde 2 : Paramétrage de la distance uniforme

22.257 SPLMETHOD (variable système)

22.257.1 Méthode de création de spline

Indique la méthode par défaut pour la création de splines (points d'ajustement/sommets de contrôle).

La valeur par défaut est 0 (points d'ajustement) au début de l'application.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Créer des splines en utilisant des points d'ajustement 1 : Créer des splines à l'aide de sommets de contrôle

22.258 SVGBLENDEDGRADIENTS (variable système)

22.258.1 SVG - Dégradés mélangés

Bascule l'utilisation de dégradés mélangés pour les remplissages de dégradés complexes dans l'exportation SVG.

L'utilisation de remplissages dégradés complexes augmente la taille du fichier.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Oui 1 : Non

22.259 SVGCOLORPOLICY (variable système)

22.259.1 Politique relative aux couleurs au format SVG

Politique relative aux couleurs dans une exportation au format SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : En couleurs 1 : Monochrome 2 : Niveaux de gris

22.260 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION (variable système)

22.260.1 SVG - Extension d'image par défaut

Contrôle le type d'extension d'image par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	.png

22.261 SVGGENERICFONTFAMILY (variable système)

22.261.1 SVG - Famille de police générique

Police de substitution à utiliser si la police originale est manquante pour l'exportation au format SVG.

Les familles de polices génériques suivantes sont prises en charge dans SVG : **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantasy**, **monospace**.

- Sans-serif - polices sans empattements, comme Arial
- Sérif - polices avec empattements, comme Times Roman
- Cursive - polices qui ont l'air manuscrites
- Fantasy - polices inhabituelles
- Monospace - polices où chaque caractère occupe le même espace (espacement non proportionnel), comme Courier

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Sans-serif 1 : Serif 2 : Cursive 3 : Fantaisie 4 : Monospace

22.262 SVGIMAGEBASE (variable système)

22.262.1 SVG - Chemin de base des images

Le chemin d'accès au fichier image pour l'exportation au format SVG.

S'il n'est pas défini, les chemins d'accès absolus sont écrits dans le SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

22.263 SVGIMAGEURL (variable système)

22.263.1 SVG - Url image

Le chemin d'accès aux images pour l'exportation au format SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

22.264 SVGLINEWEIGHTSCALE (variable système)

22.264.1 SVG - Échelle d'épaisseur de ligne

Met à l'échelle les épaisseurs de lignes pour une exportation au format SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1.0

22.265 SVGOUTPUTHEIGHT (variable système)

22.265.1 SVG - Hauteur de la sortie

Hauteur de la page, en pixels, pour l'exportation SVG.

Valable uniquement si la variable système SVGSCALEFACTOR est zéro.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	768

22.266 SVGOUTPUTWIDTH (variable système)

22.266.1 SVG - Largeur de sortie

Largeur de la page, en pixels, pour l'exportation au format SVG.

Valable uniquement si la variable système SVGSCALEFACTOR est zéro.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1024

22.267 SVGPRECISION (variable système)

22.267.1 SVG - Précision de la virgule flottante

Nombre de nombres décimaux (comme dans printf("%.9g",...) - 9 nombres) pour l'exportation au format SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	6

22.268 SVGSCALEFACTOR (variable système)

22.268.1 SVG - Facteur d'échelle

Met à l'échelle le SVG lors de l'exportation. Les fichiers dépendants doivent être convertis séparément.

1 unité de dessin = X pixels SVG.

- Si elle est définie sur zéro, elle met à l'échelle la vue actuelle pour qu'elle tienne dans la taille de page définie avec les variables SVGOUTPUTWIDTH et SVGOUTPUTHEIGHT.
- Si la valeur est positive, la taille de la page SVG est calculée automatiquement pour correspondre à l'échelle requise.

Par exemple : 96 dpi / 25,4 = 3,7795 - le facteur d'échelle correspondant pour la conversion de 1 unité dwg en 1 mm SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0

22.269 SYSCODEPAGE (variable système)

22.269.1 Page de code du système (lecture seule)

Affiche la page de code système, en fonction du système d'exploitation.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

23. T

23.1 TABCONTROLHEIGHT (variable système)

23.1.1 Hauteur de contrôle des onglets en pixels (Mac et Linux)

Définit la hauteur de l'onglet de contrôle du document, en pixels.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 ou plus
Valeur par défaut :	25

23.2 TABLELAYER (variable système)

23.2.1 Calque par défaut pour les nouveaux tableaux

Contrôle le calque par défaut pour les nouveaux tableaux.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	. (utiliser le calque courant)

23.3 TABMODE (variable système)

23.3.1 Mode tablette

Permet l'utilisation d'une tablette. Utilisez la commande TABLETTE pour configurer une tablette.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0
Valeurs possibles :	0 : Mode de sélection de commande 1 : Mode de numérisation

23.4 TABSFIXEDWIDTH (variable système)

23.4.1 Onglets à largeur fixe (Mac et Linux)

Applique la même largeur à tous les onglets, dans l'onglet documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la largeur fixe pour tous les onglets Actif (1) : Activer la largeur fixe pour tous les onglets

23.5 TANGENTLENGTHTYPE (variable système)

23.5.1 Type de longueur de la tangente

Définit le type de longueur de la tangente du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	(0) : Ratio de largeur du profil (1) : Valeur absolue

23.6 TANGENTLENGTHVALUE (variable système)

23.6.1 Valeur de la longueur de la tangente

Définit la valeur de la longueur de la tangente du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

23.7 TARGET (variable système)

23.7.1 Cible (lecture seule)

Coordonnées de la projection en perspective de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

23.8 TDCREATE (variable système)

23.8.1 Heure/Date de création (lecture seule)

Affiche l'heure et la date de création du dessin, au format julien.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

23.9 TDINDWG (variable système)

23.9.1 Heure/Date dans le dessin (lecture seule)

Durée totale de la modification du dessin en cours, en jours.

Format : >nombre de jours<.>fraction décimale d'une journée<

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

23.10 TDUCREATE (variable système)

23.10.1 Heure/Date de création universelle (lecture seule)

Affiche en temps universel la date à laquelle le dessin a été créé, dans le format Julien.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

23.11 TDUPDATE (variable système)

23.11.1 Heure/date de mise à jour (lecture seule)

Affiche l'heure locale et la date du dernier enregistrement ou mise à jour du dessin, dans le format Julien.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

23.12 TDUSRTIMER (variable système)

23.12.1 Calcul du temps de travail écoulé (lecture seule)

Calcul le temps de travail de l'utilisateur qui s'est écoulé.

Démarrez, arrêtez et réinitialisez la minuterie avec la commande TEMPS.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

23.13 TDUUPDATE (variable système)

23.13.1 Heure/date de mise à jour universelle (lecture seule)

Affiche en temps universel l'heure et la date du dernier enregistrement ou de mise à jour du dessin, dans le format Julien.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

23.14 TEETANGENTLENGTHTYPE (variable système)

23.14.1 Type de longueur T

Définit le type de longueurs de tangente T par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	(0) : Ratio de largeur du profil (1) : Valeur absolue

23.15 TEETANGENTLENGTHVALUE (variable système)

23.15.1 Valeur de la longueur de la tangente (T)

Définit la valeur de longueur de tangente (T) par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.5

23.16 TEMPLATEPATH (variable système)

23.16.1 Chemin des gabarits

Spécifie le chemin d'accès au fichier utilisé pour le dossier Gabarits.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

23.17 TEMPPREFIX (variable système)

23.17.1 Préfixe temporaire

Nom du dossier pour les fichiers temporaires.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

23.18 TEXTANGLE (variable système)

23.18.1 Angle texte

Angle de la dernière entité de texte ajoutée.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

23.19 TEXTED (variable système)

23.19.1 Éditeur de texte pour les objets texte sur une seule ligne

Contrôle le type d'éditeur utilisé pour les entités de texte à ligne unique.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Éditer dans l'éditeur 1 : Modifier dans la boîte de dialogue 2 : Éditer dans l'éditeur avec saisie répétée

23.20 TEXTEDITMODE (variable système)

23.20.1 Mode d'édition de texte

Contrôle si DDEDIT répète automatiquement les sélections d'entités ou non.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Mode d'édition multiple (répétition de la commande jusqu'à annulation) 1 : Mode d'édition unique (arrêt de la commande après édition d'une entité de texte) 2 : Mode d'édition automatique (unique pour éditer un texte présélectionné, sinon multiple)

23.21 TEXTEVAL (variable système)

23.21.1 Évaluation texte

Contrôle l'interprétation des chaînes de texte de la ligne de commande.

Lorsque la variable système TEXTEVAL a la valeur 1, cette commande évalue les expressions LISP.

Texte : (* pi 2)

Le résultat de l'équation (pi x 2) est placé sous forme de texte : 6,283185

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Toutes les réponses aux invites pour les textes et les valeurs d'attributs sont prises littéralement 1 : Un texte commençant par « (» ou « ! » est évalué comme une expression LISP, comme une entrée non textuelle

23.22 TEXTFILL (variable système)

23.22.1 Remplissage du texte

Contrôle si les polices TrueType sont remplies ou entourées pour les rendus et la commande SAUVEPS.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Afficher le texte comme contours 1 : Afficher le texte comme des images remplies



23.23 TEXTQLTY (variable système)

23.23.1 Qualité du texte (Mac et Linux)

Contrôle le lissage des polices TrueType pour le tracé et le rendu.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de lissage.
- Une valeur de 100 correspond à un lissage maximal.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	50
Options possibles :	0 : Aucun lissage 100 : Lissage maximal

23.24 TEXTLAYER (variable système)

23.24.1 Calque par défaut pour le nouveau texte

Contrôle le calque par défaut pour le nouveau texte à une ou plusieurs ligne(s).

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	. (utiliser le calque courant)

23.25 TEXTSIZE (variable système)

23.25.1 Taille de texte

La hauteur par défaut des nouvelles entités texte, sans effet si le style de texte actuel a une hauteur fixe.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2.5

23.26 TEXTSTYLE (variable système)

23.26.1 Style de texte

Le style de texte actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

23.27 TEXTUREMAPPATH (variable système)

23.27.1 Chemin des mappages de texture

Chemins d'accès aux fichiers de mappages de texture.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

23.28 THICKNESS (variable système)

23.28.1 Épaisseur

L'épaisseur par défaut des entités 2D.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

23.29 THREADDISPLAY (variable système)

23.29.1 Représentation du filetage

Contrôle l'affichage du filetage pour la pièce créée, lors de la commande -BMMATERIEL.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'affichage du filetage Actif (1) : Activer l'affichage du filetage

23.30 THUMBSIZE (variable système)

23.30.1 Taille d'image pour l'aperçu en miniature

Spécifie la taille d'image maximale en pixels pour l'aperçu en miniature.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	0 : 64x64 1 : 128x128 2 : 256x256 3 : 512x512 4 : 1024x1024 5 : 1440x1440 6 : 1600x1600 7 : 1920x1920 8 : 2560x2560

23.31 TILEMODE (variable système)

23.31.1 Mode mosaïque

Change l'onglet actif, soit l'espace modèle ou soit l'espace papier.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

Options possibles :	0 : Dernier onglet de présentation actif (espace papier) 1 : Onglet Modèle

23.32 TLEMODELIGHTSYNCH (variable système)

23.32.1 Synchronisation de la lumière Tilemode

Synchronise l'éclairage dans toutes les fenêtres de l'espace de modélisation (usage interne uniquement).

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas synchroniser l'éclairage Actif (1) : Synchroniser l'éclairage

23.33 TIMEZONE (variable système)

23.33.1 Fuseau horaire

Contrôle le fuseau horaire.

Remarque : Note : La définition d'un emplacement géographique définit également le fuseau horaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-12000 à 13000
Valeur par défaut :	-8000

Options possibles :	-12000 : (GMT-12:00) Ligne de Date Internationale Ouest -11000 : (GMT-11:00) Îles Midway, Samoa -10000 : (GMT-10:00) Hawaï -9000 : (GMT-09:00) Alaska -8000 : (GMT-08:00) Pacifique (US et Canada); Tijuana -7000 : (GMT-07:00) Montagnes Rocheuses (US et Canada) -7001 : (GMT-07:00) Arizona -7002 : (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan -6000 : (GMT-06:00) Centre (US & Canada) -6001 : (GMT-06:00) Amérique Centrale -6002 : (GMT-06:00) Guadalajara, Mexico City, Monterrey -6003 : (GMT-06:00) Saskatchewan -5000 : (GMT-05:00) Est (US et Canada) -5001 : (GMT-05:00) Indiana (Est) -5002 : (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito -4000 : (GMT-04:00) Heure Atlantique (Canada) -4001 : (GMT-04:00) Caracas, La Paz -4002 : (GMT-04:00) Santiago -3300 : (GMT-03:30) Terre-Neuve -3000 : (GMT-03:00) Brasilia -3001 : (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown -3002 : (GMT-03:00) Groenland -2000 : (GMT-02:00) Centre-Atlantic -1000 : (GMT-01:00) Açores -1001 : (GMT-01:00) Îles du Cap Vert. 0 :(UTC) Temps Universel Coordonné 1 : (GMT) Heure de Greenwich : Dublin, Édimbourg, Lisbonne, Londres 2 : (GMT) Casablanca, Monrovia 1000 : (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienne 1001 : (GMT+01:00) Bruxelles, Copenhague, Madrid, Paris 1002 : (GMT+01:00) Belgrade, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prague 1003 : (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsovie, Zagreb 1004 : (GMT+01:00) Afrique Centrale Ouest 2000 : (GMT+02:00) Athènes, Beyrouth, Istanbul, Minsk 2001 : (GMT+02:00) Bucarest 2002 : (GMT+02:00) Le Caire 2003 : (GMT+02:00) Harare, Pretoria 2004 : (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofia, Tallinn, Vilnius 2005 : (GMT+02:00) Jérusalem 3000 : (GMT+03:00) Moscou, St. Pétersbourg, Volgograd 3001 : (GMT+03:00) Koweit, Riyad 3002 : (GMT+03:00) Baghdad 3003 : (GMT+03:00) Nairobi 3300 : (GMT+03:30) Téhéran 4000 : (GMT+04:00) Abu Dhabi, Muscat 4001 : (GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan 4300 : (GMT+04:30) Kaboul 5000 : (GMT+05:00) Ekaterinbourg 5001 : (GMT+05:00) Islamabad, Karachi, Tashkent 5300 : (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, New Delhi 5450 : (GMT+05:45) Katmandou 6000 : (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk 6001 : (GMT+06:00) Astana, Dhaka 6002 : (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura 6300 : (GMT+06:30) Rangoon

23.34 TOOLBARMARGIN (variable système)

23.34.1 Marge de la barre d'outils

Contrôle la taille de la marge de la ligne de la barre d'outils, en pixels.

Des valeurs entre 0 et 63 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 63
Valeur par défaut :	0

23.35 TOOLBUTTONSIZE (variable système)

23.35.1 Taille des boutons de la barre d'outils

Contrôle la taille des boutons et des icônes de la barre d'outils.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Petits boutons 1: Grands boutons 2: Boutons extra large

Petit :



Grand :



Extra-large :



23.36 TOOLICONPADDING (variable système)

23.36.1 Espacement de la barre d'outils

Contrôle la taille des boutons de la barre d'outils. Modifie l'espacement, en pixels, mais ne modifie pas la taille des icônes.

Des valeurs comprises entre 0 et 15 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	4

23.37 TOOLPALETTEPATH (variable système)

23.37.1 Chemin des palettes d'outils

Spécifiez le(s) chemin(s) vers les palettes d'outils.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

23.38 TOOLTIPDELAY (variable système)

23.38.1 Délai des infobulles

Contrôle le délai d'apparition des infobulles (infobulles au survol), en millisecondes. S'applique uniquement si les infobulles sont activées dans la variable système TOOLTIPS.

Des valeurs comprises entre 0 et 500 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

Plage :	0 ou plus
Valeur par défaut :	500

23.39 TOOLTIPS (variable système)

23.39.1 Infobulles

Bascule l'affichage des infobulles pour les barres d'outils, le ruban, le Quad et les propriétés.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les infobulles. Actif (1) : Afficher les infobulles

23.40 TPSTATE (variable système)

23.40.1 État du panneau Palettes d'outils (lecture seule)

L'état du panneau Palettes d'outils.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : La barre de palettes d'outils est invisible 1 : La barre de palettes d'outils est visible

23.41 TRACEWID (variable système)

23.41.1 Épaisseur du tracé

Contrôle la largeur par défaut des nouvelles traces, pour la commande TRACER.

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

23.42 TRACKPATH (variable système)

23.42.1 Chemin de repérage

Contrôle l'affichage des chemins de repérage polaire et d'accrochage aux entités.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Afficher en grand écran le chemin de repérage d'accrochage aux entités 1 : Afficher le chemin de repérage de l'accrochage aux entités uniquement entre le point d'alignement et le point d'origine jusqu'à l'emplacement du curseur 2 : Ne pas afficher le chemin de repérage polaire 3 : Ne pas afficher le chemin de repérage polaire ou d'accrochage aux entités

23.43 TRANSPARENCYDISPLAY (variable système)

23.43.1 Affichage de la transparence

Affiche les transparences.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

23.44 TRAYICONS (variable système)

23.44.1 Icônes de barre d'état

Active l'affichage des icônes de notification dans la barre d'état.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les icônes Actif (1) : Afficher les icônes

23.45 TRAYNOTIFY (variable système)

23.45.1 Notification de la barre d'état

Active ou désactive l'affichage des bulles de notification.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les notifications. Actif (0) : Afficher les notifications

23.46 TRAYTIMEOUT (variable système)

23.46.1 Délai notification

Contrôle le délai d'affichage des notifications de service, en secondes. S'applique uniquement si la variable système TRAYNOTIFY est activée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 60
Valeur par défaut :	0

23.47 TREEDEPTH (variable système)

23.47.1 Profondeur de l'arborescence

Contrôle le nombre maximal de fois où un index spatial peut être divisé en branches.

Une valeur de zéro signifie que l'index spatial est entièrement supprimé, et que les entités sont toujours traitées dans l'ordre de la base de données. Une valeur positive active l'indexation spatiale sous forme d'entier de cinq chiffres maximum, les trois premiers chiffres se réfèrent à l'espace modèle, les chiffres restants se réfèrent à l'espace papier. Pour les nombres négatifs, la coordonnée Z est ignorée dans l'espace modèle, ce qui est recommandé pour les dessins en 2D.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	3020
Valeurs possibles :	0 : Supprimer l’indexation spatiale >0 : Appliquer l'indexation spatiale <0 : Ignorer les coordonnées Z

23.48 TREEMAX (variable système)

23.48.1 Arborescence maximale

Limite l'utilisation de la mémoire, limite le nombre de nœuds dans l'index spatial (oct-tree) lorsqu'un dessin est régénéré.

En imposant une limite fixe avec TREEMAX, vous pouvez charger des dessins créés sur des systèmes avec plus de mémoire que votre système et avec un TREEDEPTH plus grand que ce que votre système peut gérer. Ces dessins, s'ils ne sont pas cochés, ont un oct-tree suffisamment grand pour éventuellement consommer plus de mémoire que celle disponible sur votre ordinateur. TREEMAX fournit également une protection contre l'expérimentation avec des valeurs TREEDEPTH incorrectes.

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	10000000

23.49 TRIMEDGES (variable système)

23.49.1 AJUSTER et PROLONGER en cas de hachures

Contrôle si les motifs de hachures sont pris en compte lors de l'ajustement et du prolongement en mode rapide.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Utiliser des motifs de hachures comme contours 1 : Utiliser uniquement les bords des hachures

23.50 TRIMEXTENDMODE (variable système)

23.50.1 Mode AJUSTER et PROLONGER

Contrôle la façon dont les commandes AJUSTER et PROLONGER utilisent les entrées simplifiées.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Mode standard, les arêtes de découpe et de contour doivent d'abord être spécifiées 1 : Mode rapide, tous les objets du dessin sont automatiquement spécifiés en tant qu'arêtes de découpe et de contour

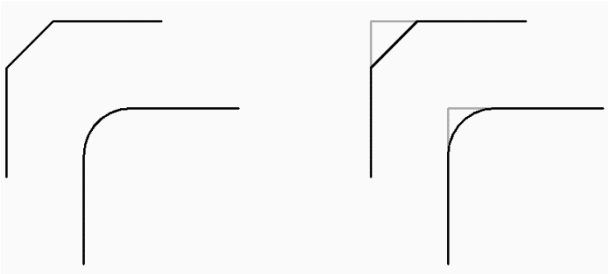
23.51 TRIMMODE (variable système)

23.51.1 Mode d'ajustement

Contrôle si les longueurs des entités sélectionnées ou des segments de polyligne pour les chanfreins et les raccords sont ajustés (réduites ou allongées).

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas ajuster les arêtes sélectionnées aux extrémités des lignes de chanfrein et des arcs de raccord Actif (1) : Ajuster les arêtes sélectionnées aux extrémités des lignes de chanfrein et des arcs de raccord



23.52 TRUSTEDPATHS (variable système)

23.52.1 Emplacements des fichiers exécutables de confiance (lecture seule)

Les chemin(s) d'accès à utiliser pour charger les fichiers exécutables.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

23.53 TSPACEFAC (variable système)

23.53.1 Facteur d'espacement de texte

Contrôle la distance d'espacement des lignes de texte multiligne, mesurée comme facteur de la hauteur du texte.

Des valeurs comprises entre 0.25 et 4.0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0.25 à 4.0
Valeur par défaut :	1.0

23.54 TSPACETYPE (variable système)

23.54.1 Type d'espace de texte

Spécifie le type d'interligne utilisé pour le texte multiligne.

- Au moins : ajuste l'interligne en fonction du caractère le plus haut de la ligne
- Exactement : utilise l'espacement des lignes spécifié, indépendamment des tailles de caractères individuelles

Remarque : Les textes multilignes créés avec la commande LIGNEDEREPMULT sont également influencés par la valeur de cette variable système.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Au moins 2 : Exactement

23.55 TSTACKALIGN (variable système)

23.55.1 Alignement du texte empilé

Contrôle l'alignement vertical du texte empilé.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Aligner en dessous 1 : Aligner au centre 2 : Aligner au-dessus

23.56 TSTACKSIZE (variable système)

23.56.1 Taille du texte empilé

Contrôle la hauteur du texte empilé, en pourcentage, par rapport à la hauteur du texte sélectionné.

Les valeurs comprises entre 25 et 125 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	25 à 125
Valeur par défaut :	70

23.57 TTFASTEXT (variable système)

23.57.1 Mode d'affichage du texte TrueType

Contrôle si le texte TrueType est dessiné sous forme de graphiques vectorisés ou de texte.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher le texte sous forme de graphiques vectorisés Actif (1) : Afficher le texte en tant que tel

23.58 TUTORIALSONSTARTPAGE (variable système)

23.58.1 Tutoriels sur la page d'accueil

Permet de contrôler si les tutoriels sont accessibles à partir de la page de démarrage.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton **Découvrir les tutoriels pratiques** sur la page de début. Actif(1) : Afficher le bouton **Découvrir les tutoriels pratiques** sur la page de début.

24. U

24.1 UCSAXISANG (variable système)

24.1.1 Angle de l'axe SCU

Contrôle l'angle de rotation par défaut autour de l'axe X, Y ou Z, pour la commande SCU.

Des valeurs comprises entre 5 et 180 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Plage :	5 à 180
Valeur par défaut :	90

24.2 UCSBASE (variable système)

24.2.1 Base du SCU

Le nom du SCU qui définit le SCU orthographique.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	MONDE

24.3 UCSDETECT (variable système)

24.3.1 Détection du SCU

Contrôle le comportement du SCU dynamique. Le SCU dynamique est un SCU temporaire qui s'active automatiquement lorsque le curseur survole une face, une région ou une entité 2D.

Une valeur négative est identique à 0, mais aide à stocker la valeur antérieure.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 3

Valeur par défaut :	1
Options possibles :	Valeur négative : Désactiver le SCU dynamique 1 : Activer le SCU dynamique pour les faces des solides 3D et régions. 2 : Activer le SCU dynamique pour les entités 2D

24.4 UCSFOLLOW (variable système)

24.4.1 Suivre le SCU

Contrôle si une vue de plan (une vue de dessus zoomée sur l'étendue) est générée automatiquement chaque fois que le SCU change.

Si elle est activée, la variable système UCSDETECT est désactivée.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la vue du plan lorsque le SCU est modifié Actif (1) : Afficher la vue du plan lorsque le SCU est modifié

24.5 UCSICON (variable système)

24.5.1 Icône SCU

Contrôle l'affichage et la position de l'icône SCU pour la fenêtre actuelle.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Aucune icône 1 : Afficher l'icône 2 : Afficher l'icône à l'origine

24.6 UCSICONPOS (variable système)

24.6.1 Position de l'icône SCU

Contrôle l'emplacement de l'icône du SCU lorsque le point d'origine n'est pas visible.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Partie inférieure droite 1 : Partie inférieure gauche 2 : Partie supérieure droite 3 : Partie supérieure gauche

24.7 UCSNAME (variable système)

24.7.1 Nom du SCU (lecture seule)

Le nom du SCU pour la fenêtre actuelle, dans l'espace de travail actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

24.8 UCSORG (variable système)

24.8.1 Origine du SCU (lecture seule)

Le point d'origine du système de coordonnées actuel pour la fenêtre courante.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0,0

24.9 UCSORTHO (variable système)

24.9.1 SCU orthographique

Règle le SCU pour qu'il suive la vue actuelle, et fait automatiquement correspondre le plan de dessin au plan de la vue actuelle.

Ne fonctionne que si une vue orthographique est sélectionnée avec la commande -VUES ou le widget Visualisation.

Ne fonctionne pas si la variable système NAVVCUBEORIENT est définie sur SCU.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Lorsqu'une vue orthographique est sélectionnée, n'active pas automatiquement le SCU orthographique associé Actif (1) : Lorsqu'une vue orthographique est sélectionnée, active automatiquement le SCU orthographique associé

24.10 UCSVIEW (variable système)

24.10.1 Vue SCU

Contrôle si le SCU actuel est enregistré avec une vue nommée.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer le SCU courant avec la vue nommée Actif (1) : Enregistrer le SCU courant avec la vue nommée

24.11 UCSVP (variable système)

24.11.1 SCU dans les fenêtres

Détermine si le SCU est fixe dans toutes les fenêtres ou s'adapte au SCU de la fenêtre active.

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Non verrouillé (SCU non stocké dans la fenêtre) Actif (1) : Verrouillé (SCU stocké dans la fenêtre)

24.12 UCSXDIR (variable système)

24.12.1 Direction X SCU (lecture seule)

La direction X de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1,0,0

24.13 UCSYDIR (variable système)

24.13.1 Direction Y SCU (Lecture seule)

La direction Y de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,1,0

24.14 UNDOCTL (variable système)

24.14.1 Contrôle de l'annulation (lecture seule)

Contrôle le comportement de la commande ANNULER.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	5

Options possibles :	0 : Désactiver l'annulation 1 : Activer l'annulation 2 : Une seule commande peut être annulée 4 : Le mode Auto est activé 8 : Un groupe est actuellement actif

24.15 UNDOMARKS (variable système)

24.15.1 Marques d'annulation (lecture seule)

Affiche le nombre actuel de marques placées dans la commande ANNULER utilisant l'option MARQUE.

Les options MARQUE et RETOUR À MARQUE ne sont pas disponibles si un groupe est actuellement actif.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré

24.16 UNITESURFACES (variable système)

Unir des surfaces adjacentes

24.16.1 Unir des surfaces adjacentes

Réunit les surfaces extrudées/révolues qui se touchent.

La variable système UNITESURFACES est l'une des quatre variables système du groupe **Mode d'extrusion**.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Unir des surfaces adjacentes Actif (1) : Ne pas unir les surfaces adjacentes

24.17 UNITMODE (variable système)

24.17.1 Mode unité

Spécifie la façon dont les unités impériales s'affichent.

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer les espaces lorsque les distances ou les angles sont convertis en texte Actif (1) : Supprimer les espaces lorsque les distances ou les angles sont convertis en texte

24.18 USECOMMUNICATOR (variable système)

24.18.1 Utiliser Communicator

Indique si Communicator pour BricsCAD est utilisé. Si elle est activée, la variable indique également le type de licence.

- 0 : Aucune licence : les formats d'importation et d'exportation Communicator pour BricsCAD ne sont pas disponibles.
- 1 : Version d'évaluation : exécute la version d'évaluation de Communicator pour BricsCAD, qui expire après 30 jours.
- 2 : Version complète : exécute le jeu complet d'importation/exportation de Communicator pour BricsCAD.

Si la licence est modifiée, le nouveau niveau entre en vigueur après le redémarrage du programme.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Aucune utilisation du Communicator 1 : Communicator en cours d'utilisation - version d'essai 2 : Communicator en cours d'utilisation - licence complète

24.19 USENEWLOOKFROM (variable système)

24.19.1 Utiliser le nouveau widget Visualisation

Active la nouvelle version du widget Visualisation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la nouvelle version du widget Visualisation Actif (1) : Activer la nouvelle version du widget Visualisation

24.20 USENEWNOTIFICATIONS (variable système)

24.20.1 Notifications QML

Détermine le type de notifications affichées.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher les notifications WX Actif (1) : Afficher les notifications Qt

24.21 USENEWSETTINGSDIALOG (variable système)

24.21.1 Utiliser la nouvelle boîte de dialogue Paramètres

Active la nouvelle boîte de dialogue Paramètres.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser la boîte de dialogue des nouveaux paramètres Actif (1) : Utiliser la boîte de dialogue des nouveaux paramètres

24.22 USENEWSTATUSBAR (variable système)

24.22.1 Aperçu de la barre d'état

Détermine le type de barre d'état qui s'affiche.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher la barre d'état WX Actif (1) : Afficher la barre d'état Qt

24.23 USERI1 (variable système)

24.23.1 Entier utilisateur 1

La première variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

24.24 USERI2 (variable système)

24.24.1 Entier utilisateur 2

La deuxième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

24.25 USERI3 (variable système)

24.25.1 Entier utilisateur 3

La troisième variable parmi les cinq pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

24.26 USERI4 (variable système)

24.26.1 Entier utilisateur 4

La quatrième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

24.27 USERI5 (variable système)

24.27.1 Entier utilisateur 5

La cinquième variable parmi les cinq qui sont mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

24.28 USERR1 (variable système)

24.28.1 Réel utilisateur 1

La première variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

24.29 USERR2 (variable système)

24.29.1 Réel utilisateur 2

La deuxième variable des cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

24.30 USERR3 (variable système)

24.30.1 Réel utilisateur 3

La troisième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

24.31 USERR4 (variable système)

24.31.1 Réel utilisateur 4

La quatrième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	0.0

24.32 USERR5 (variable système)

24.32.1 Réel utilisateur 5

La cinquième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

24.33 USERS1 (variable système)

24.33.1 Chaîne utilisateur 1

La première variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

24.34 USERS2 (variable système)

24.34.1 Chaîne utilisateur 2

La deuxième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

24.35 USERS3 (variable système)

24.35.1 Chaîne utilisateur 3

La troisième variables parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type :	Chaîne

Enregistré dans :	Non enregistré

24.36 USERS4 (variable système)

24.36.1 Chaîne utilisateur 4

La quatrième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

24.37 USERS5 (variable système)

24.37.1 Chaîne utilisateur 5

La cinquième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

24.38 USESTANDARDOPENFILEDIALOG (variable système)

24.38.1 Utiliser la boîte de dialogue Ouvrir standard

Utilise une boîte de dialogue standard (non personnalisable) pour les commandes OUVRIR, SAUVENOM et INSERER (Windows uniquement). Voir également les variables système DRAWINGPATH, BLOCKSPATH et PLACESBARFOLDER.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif

25. V

25.1 VBAMACROS (variable système)

25.1.1 Active les macros

Active les macros lorsqu'un projet VBA est chargé.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les macros lors du chargement du projet VBA Actif (1) : Activer les macros lors du chargement du projet VBA

25.2 VENDORNAME (variable système)

25.2.1 Nom du fournisseur (obsolète)

Affiche le nom du vendeur.

BricsCAD uniquement

Lecture seule

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Bricsys

25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE (variable système)

25.3.1 Diagnostics supplémentaires pendant la mise à jour de la coupe

Affiche des diagnostics supplémentaires pour la commande BIMMAJCOUPE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	Actif

25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH (variable système)

25.4.1 Chemin de configuration du contrôle de version

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour stocker les paramètres de contrôle de version.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH (variable système)

25.5.1 Chemin de téléchargement du contrôle de version

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour stocker les projets de contrôle de version.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

25.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES (variable système)

25.6.1 Fichiers personnalisables en fonction de la version (lecture seule)

Affiche la version actuelle des fichiers CUI et PGP.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

25.7 VIEWCTR (variable système)

25.7.1 Centre de la vue (lecture seule)

Les coordonnées du point central de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

25.8 VIEWDIR (variable système)

25.8.1 Direction de la vue (lecture seule)

Affiche la direction de la vue de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

25.9 VIEWMODE (variable système)

25.9.1 Mode Vue (lecture seule)

Mode Vue de la fenêtre actuelle.

- Si cette variable est inactive, le plan de délimitation avant (si activé) passe par le point de la caméra (les vecteurs derrière la caméra ne s'affichent pas).
- Si l'option **Délimitation avant non visible** est activée, la variable système FRONTZ contrôle le plan de délimitation avant.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 31
Options possibles :	0 : Inactif 1 : Vue perspective active 2 : Délimitation avant active 4 : Délimitation arrière active 8 : Mode de suivi SCU actif 16 : Délimitation avant non visible

25.10 VIEWPORTLAYER (variable système)

25.10.1 Calque par défaut pour les nouvelles fenêtres

Contrôle le calque par défaut pour les nouvelles fenêtres.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	. (utiliser le calque courant)

25.11 VIEWSIZE (variable système)

25.11.1 Taille de la vue (lecture seule)

La hauteur de la fenêtre actuelle.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

25.12 VIEWTWIST (variable système)

25.12.1 Torsion de la vue (lecture seule)

Angle de torsion de la vue par rapport au SCG pour la fenêtre actuelle.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

25.13 VIEWUPDATEAUTO (variable système)

25.13.1 Mise à jour automatique des vues de dessin

Active les mises à jour automatiques des vues de dessin (dans l'espace papier) lorsque le modèle source change.

Lorsqu'elle est désactivée, la commande VUEMAJ met à jour manuellement les vues de dessin créées par les commandes VUEBASE et VUECOUPE. Cette commande ne fonctionne que dans l'espace papier.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas mettre à jour automatiquement vues du dessin Actif (1) : Mettre à jour automatiquement les vues du dessin

25.14 VISRETAIN (variable système)

25.14.1 Retenir la visibilité

Contrôle la visibilité, la couleur, le type de ligne et l'épaisseur de ligne d'une Xref, et si les modifications des chemins des Xref imbriquées sont enregistrées. Si la variable système PSTYLEPOLICY est désactivée (0), elle contrôle également les styles de tracé des calques dépendants des Xref.

- Si désactivée (0) : les modifications apportées aux calques dépendant des xrefs dans le dessin courant ne sont valides que dans la session en cours et ne sont pas enregistrées avec le dessin. Lorsque le dessin actuel est rouvert, le tableau de calques est rechargé à partir du dessin de référence et le dessin actuel reflète ces paramètres. Les paramètres de calque concernés sont les suivants : Actif/Inactif, Gelé/Libéré, Couleur, Type de ligne, Épaisseur de ligne et Style de tracé (si PSTYLEPOLICY est défini sur 0).
- Si activée (1) : les paramètres de calque sont enregistrés avec le tableau de calques du dessin actuel et sont conservés d'une session à l'autre.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	Inactif (0) : Le tableau des calques, telle qu'elle est stockée dans la Xref, est prioritaire Actif (1) : Les modifications des calques dépendants des Xrefs apportées dans le dessin courant prévalent

25.15 VOLUMEPREC (variable système)

25.15.1 Précision des volumes

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les volumes, si les propriétés des volumes sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

Si les valeurs sont négatives, la commande LUPREC (Précision d'unité linéaire) est utilisée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-1 à 8

Valeur par défaut :	-1
Valeurs possibles :	-1 : Utiliser la variable système LUPREC 0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000 8 : 0.00000000

25.16 VOLUMEUNITS (variable système)

25.16.1 Unités de volume

Contrôle une liste d'unités utilisées pour afficher les volumes, si les propriétés des volumes sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

Si vide, tous les volumes correspondent au dessin.

Remarque : La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	in ft mi µm mm cm m km

25.17 VPMAXIMIZEDSTATE (variable système)

25.17.1 Fenêtre de visualisation maximisée (lecture seule)

Affiche une valeur pour indiquer si la fenêtre est maximisée.

Remarque : Vous ne pouvez pas tracer ou publier lorsque la fenêtre est maximisée.

Cette variable système n'est disponible que sur la ligne de commande.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : La fenêtre d'affichage n'est pas maximisée Actif (1) : La fenêtre d'affichage est maximisée

25.18 VPROTATEASSOC (variable système)

25.18.1 Rotation de la vue

Fait pivoter une vue avec la fenêtre, dans l'espace papier.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la fonction Pivoter la vue Actif (1) : Activer la fonction Pivoter la vue

25.19 VSMAX (variable système)

25.19.1 Maximum de l'écran virtuel (lecture seule)

Coordonnées du coin supérieur-droit de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

25.20 VSMIN (variable système)

25.20.1 Minimum de l'écran virtuel (lecture seule)

Coordonnées du coin inférieur-gauche de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

25.21 VTDURATION (variable système)

25.21.1 Durée de la transition de vues

Détermine la durée d'animation de transitions de vues en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 0 et 5000 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 5000
Valeur par défaut :	750

25.22 VTENABLE (variable système)

25.22.1 Activer les transitions de vues

Active les transitions d'animation pendant les panoramiques, zooms et rotations dans l'espace Modèle. Voir aussi la variable système VTFPS.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	1: Pour les zoom/pan 2 : Pour la rotation 4: Pour le mode sans surveillance

25.23 VTFPS (variable système)

25.23.1 Transition de vues minium en images/seconde

Contrôle la valeur minimale en images/seconde pour activer l'animation des transitions de vues.

Des valeurs entre 1 et 30 sont acceptées.

C'est 7 par défaut, ce qui signifie que le temps de rafraîchissement devrait prendre moins de 143 (=1000/7) millisecondes. Si l'ordinateur ne parvient pas à redessiner la vue suffisamment rapidement, aucune animation n'est disponible.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 30

Valeur par défaut :	7

26. W

26.1 WARNINGMESSAGES (variable système)

26.1.1 Messages d'avertissement

Spécifie les messages d'avertissement qui s'affichent.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1048575

Options possibles :	1 : Lorsque « Sélection du contexte 3D avec rendu matériel désactivé » est sélectionné 2 : Lorsque les propriétés de l'outil sont modifiées dans la boîte de dialogue Personnaliser 4 : Lorsque les propriétés personnalisées d'une feuille sont supprimées 8 : Lorsque les entités sont déplacées vers un calque gelé ou inactif 16 : Lors de l'enregistrement sous une version antérieure qui ne prend pas en charge certaines entités 32 : Lorsqu'un dessin est ouvert et que des pièces jointes modifiées sont détectées 64 : Lorsqu'un nouveau calque, ne correspondant pas au filtre de calque actuel, est créé 128 : Rendu : Les tuiles dont la taille est comprise entre 4 et 127 sont traitées avec une taille de 128 256 : Lorsqu'une Catégorie masse est développée dans le panneau Propriétés 512 : Lorsqu'un élément de la boîte de dialogue Personnaliser est supprimé 1024 : À la publication : enregistrer la liste des feuilles 2048 : Lorsque les présentations sont supprimées dans l'explorateur de mises en page 4096 : Lorsque les calculs des propriétés de masse prennent beaucoup de temps 8192 : Lors de l'activation du mode « Modifier réseau » 16384 : Lorsqu'il y a des unités incompatibles 32768 : Lorsqu'une modification de la définition d'un bloc entraîne la mise à jour de toutes les références de blocs associées 65536 : Lorsqu'une liaison de données a été modifiée - les tableaux qui utilisent cette liaison peuvent avoir besoin d'être mises à jour 131072 : Lorsque VUEBASE est utilisée pour des dessins d'architecture 262144 : Lorsqu'une catégorie fermée est développée dans le panneau Propriétés 524288 : Lorsqu'une catégorie vide du panneau Propriétés est supprimée

26.2 WHIPARC (variable système)

26.2.1 Supprimer les arcs

Contrôle si les cercles et les arcs de cercle s'affichent comme de vrais cercles (lisses) ou comme une série de lignes angulaires.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1

Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Afficher les cercles et les arcs comme une série de lignes angulaires 1 : Afficher comme vrais cercles et arcs

26.3 WHIPTHREAD (variable système)

26.3.1 Whip thread

Contrôle si les commandes REGEN et REDESS utilisent le multithreading, si la machine a plusieurs processeurs (pas encore pris en charge).

Lorsque le traitement multithread est utilisé pour les opérations de redessin (valeur 2 ou 3), l'ordre des entités spécifiées avec la commande ORDRETRACE n'est pas garanti pour l'affichage, mais il est préservé pour le traçage.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucun multithreading 1 : Regenération en multithreading 2 : Redessiner en multithreading

26.4 WINDOWAREACOLOR (variable système)

26.4.1 Couleur de la fenêtre

Contrôle la couleur des zones de sélection des fenêtres (gauche-droite).

Elle n'a d'effet que lorsque la variable système SELECTIONAREA est activée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	150

26.5 WIPEOUTFRAME (variable système)

26.5.1 Cadre de masque

Contrôle l'affichage des cadres pour les entités nettoyage, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser les variables système individuelles** (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Cacher les cadres Nettoyer 1 : Afficher et tracer les cadres Nettoyer 2 : Afficher, mais ne pas tracer les cadres Nettoyer

26.6 WMFBKGND (variable système)

26.6.1 Arrière-plan du métafichier Windows

Contrôle la façon dont l'arrière-plan d'une WMF (métafichier Windows) ou d'un Copier-coller est créé et affiché dans d'autres applications.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Arrière-plan transparent ; l'avant-plan est défini avec la variable système WMFFOREGND Actif (1) : Couleur d'arrière-plan active ; l'avant-plan reste inchangé

26.7 WMFFOREGND (variable système)

26.7.1 Avant-plan du métafichier Windows

Contrôle la façon dont le premier plan d'une WMF (métafichier Windows) ou d'un copier-coller, est créé et affiché dans d'autres applications.

WMFFOREGND s'applique uniquement lorsque WMFBKGND est défini sur 0.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Vérifier que la couleur d'avant-plan est plus foncée que la couleur d'arrière-plan Actif (1) : Vérifier que la couleur d'avant-plan est plus claire que la couleur d'arrière-plan

26.8 WMFTTFASTEXT (variable système)

26.8.1 Mode de texte TrueType pour Windows Meta File

Contrôle si le texte TrueType est exporté sous forme de graphiques vectorisés ou de texte dans un fichier WMF (Windows Meta File).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Exporter le texte TrueType sous forme de graphiques vectorisés Actif (1) : Exporter le texte TrueType en tant que texte

26.9 WNDLMAIN (variable système)

26.9.1 État de la fenêtre principale

L'état de la fenêtre graphique principale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2

Options possibles :	0 : Taille normale 1 : Taille minimale 2 : Taille maximale

26.10 WNDLSCRL (variable système)

26.10.1 Barres de défilement des fenêtres (Windows)

Contrôle l'affichage des barres de défilement de la fenêtre principale.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher pas barres de défilement Actif (1) : Afficher les barres de défilement

26.11 WNDLTEXT (variable système)

26.11.1 Statut de la fenêtre de texte

Le statut de la fenêtre de texte.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Options possibles :	0 : Fenêtre masquée 1 : Normal 2 : Taille minimale 3 : Taille maximale

26.12 WNDPMAIN (variable système)

26.12.1 Fenêtre principale supérieure-gauche

La position supérieure-gauche de la fenêtre graphique principale.

BricsCAD uniquement

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Registre

26.13 WNDPTEXT (variable système)

26.13.1 Coin supérieur gauche de la fenêtre texte

Positionne la fenêtre de texte dans le coin supérieur gauche.

BricsCAD uniquement

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Registre

26.14 WNDSMAIN (variable système)

26.14.1 Taille de la fenêtre principale

Taille de la fenêtre graphique principale.

BricsCAD uniquement

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Registre

26.15 WNDSTEXT (variable système)

26.15.1 Taille de fenêtre de texte

Taille de la fenêtre de texte.

BricsCAD uniquement

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Registre

26.16 WORLDUCS (variable système)

26.16.1 SCU général (lecture seule)

Indique si le SCU correspond ou non au SCG.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le SCU ne correspond pas au SCG Actif (1) : Le SCU correspond au SCG

26.17 WORLDVIEW (variable système)

26.17.1 Vue générale

Détermine si les commandes VUEDYN ou POINTVUE changent le SCU actuel en SCG.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Le SCU reste inchangé 1 : Le SCU change en SCG le temps de la commande ; l'entrée dans la commande est relative au SCU actif

26.18 WRITESTAT (variable système)

26.18.1 Statut d'écriture (lecture seule)

Le statut du dessin ouvert - en lecture seule ou en écriture.

Utilisé en langage LISP pour déterminer le statut d'écriture d'un dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Inaccessible en écriture Actif (1) : Accessible en écriture

26.19 WSAUTOSAVE (variable système)

26.19.1 Enregistrement automatique de l'espace de travail

Enregistre automatiquement les modifications de l'espace de travail.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer automatiquement Actif (1) : Enregistrer automatiquement

26.20 WSCURRENT (variable système)

26.20.1 Espace de travail courant

Nom de l'espace de travail courant

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

27. X

27.1 XCLIPFRAME (variable système)

27.1.1 Cadre de découpe des références externes

Contrôle l'affichage des contours de délimitation de référence externe ou référence de bloc, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser des variables système individuelles** (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Cacher les contours de délimitation 1 : Afficher et tracer les contours de délimitation 2 : Afficher mais ne pas tracer les contours de délimitation

27.2 XDWGFADECTL (variable système)

27.2.1 Contrôle l'estompe des Xref

Contrôle la transparence des Xref.

Des valeurs comprises entre -90 et 90 sont acceptées. Les valeurs négatives désactivent l'estompe.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-90 à 90
Valeur par défaut :	70

27.3 XEDIT (variable système)

27.3.1 Xref éditable

Permet de modifier directement un dessin en cours, si celui-ci est référencé dans autre dessin.

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	(0) : Désactiver la possibilité de modifier une référence sur place (1) : Activer la possibilité de modifier une référence sur place

27.4 XFADECTL (variable système)

27.4.1 Contrôle de l'estompage des références

Contrôle la transparence des Xref en mode édition.

Cette variable système affecte uniquement les entités qui ne sont pas modifiées dans la référence.

Les valeurs comprises entre 0 et 90 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que l'opacité est totale.
- Une valeur de 90 signifie une transparence maximale.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	50

27.5 XLOADCTL (variable système)

27.5.1 Contrôle du chargement des Xref

Contrôle le chargement à la demande des Xref et si une copie ou le dessin original est ouvert (pas encore pris en charge).

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1

Options possibles :	0: Désactiver le chargement à la demande ; le dessin entier est chargé 1 : Activer le chargement à la demande ; les dessins référencés sont gardés ouverts et verrouillés 2 : Activer le chargement à la demande; les copies des dessins référencés sont ouvertes et verrouillées ; les dessins référencés ne sont pas verrouillés

27.6 XLOADPATH (variable système)

27.6.1 Chemin de chargement des Xref

Définit le chemin de l'emplacement de stockage des copies temporaires des Xref chargées en fonction de la demande. Voir également variable système XREFCTL.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

27.7 XNOTIFYTIME (variable système)

27.7.1 Fréquence de vérification Xnotify

Contrôle la fréquence à laquelle le programme vérifie que les Xref, les images et les documents PDF ont été modifiés, en minutes.

C'est le cas si XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY et/ou PDFNOTIFY sont activés.

Des valeurs comprises entre 0 et 10 080 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 10080
Valeur par défaut :	5

27.8 XREFCTL (variable système)

27.8.1 Contrôle des Xref

Crée des fichiers journaux Xref (XLG).

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas écrire des fichiers journaux Actif (1) : Écrire des fichiers journaux

27.9 XREFLAYER (variable système)

27.9.1 Calque par défaut pour les nouvelles références externes

Contrôle le calque par défaut pour les nouvelles références externes.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	. (utiliser le calque courant)

27.10 XREFNOTIFY (variable système)

27.10.1 Notifier sur les Xref

Affiche un avertissement, lors de l'ouverture d'un dessin, si des Xref sont manquantes.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les notifications sur les Xref Actif (1) : Activer les notifications sur les Xref

27.11 XREFOVERRIDE (variable système)

27.11.1 Écraser une XRef

Spécifie l'affichage des propriétés visuelles des entités (telles que la couleur, le type de ligne, l'épaisseur de ligne, la transparence ou le style de tracé) sur les calques référencés.

- Si désactivée (0) : lorsque les propriétés des entités du dessin XREF sont définies sur ParCalque, toutes les modifications apportées aux propriétés du calque XREF s'affichent dans le dessin courant.

- Si activée (1) : lorsque les propriétés des entités du dessin XREF ne sont pas définies sur ParCalque, les entités des calques xref sont traitées comme si leurs propriétés étaient définies sur ParCalque. Et chaque calque de référence externe peut avoir son propre ensemble de remplacements de calque.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Seules les propriétés ByLayer (ParCalque) des entités du dessin XREF peuvent être modifiées Actif (1) : Toutes les propriétés des entités du dessin XREF peuvent être modifiées par leurs propriétés de calque originales

27.12 Variable système XREFTYPE

27.12.1 Type Xref

Contrôle le type de référence par défaut.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Attachement 1 : Superposition

28. Y

29. Z

29.1 ZOOMFACTOR (variable système)

29.1.1 Facteur de zoom

Contrôle la variation incrémentale du zoom par rapport à la molette de la souris.

Lors d'un zoom avant, l'incrément diminue progressivement, ce qui vous permet de vous concentrer facilement sur un détail particulier.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	3 à 100
Valeur par défaut :	40

29.2 ZOOMWHEEL (variable système)

29.2.1 Direction du zoom de la molette de la souris

Bascule la direction du zoom de la molette de la souris.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Roulette vers l'avant = zoom avant, roulette vers l'arrière = zoom arrière 1 : Roulette vers l'avant = zoom arrière, roulette vers l'arrière = zoom avant