BricsCAD Systemvariablen-Referenz

Produkt-Dokumentation
Version 27



Inhaltsverzeichnis

1. _____ 64
1.1 _QUADTABFLAGS Systemvariable _____ 64
1.1.1 Quad Registerkarte-Flags _____ 64
1.2 _VERNUM Systemvariable _____ 64
1.2.1 Versionsnummer (nur lesen) _____ 64
2. 2 _____ 65
2.1 2DCONSTRAINTFLAGS Systemvariable _____ 65
2.1.1 2D-Abhängigkeit Flags _____ 65
3. 3 _____ 66
3.1 3DCOMPAREMODE Systemvariable _____ 66
3.1.1 Vergleich-Modus _____ 66
3.2 3DOSMODE Systemvariable _____ 66
3.2.1 3D-Objektfangmodus _____ 66
3.3 3DSNAPMARKERCOLOR Systemvariable _____ 67
3.3.1 3D Fang Markierungs Farbe _____ 67
4. A _____ 68
4.1 ACADLSPASDOC Systemvariable _____ 68
4.1.1 on_start.lsp für jedes Dok. _____ 68
4.2 ACADPREFIX Systemvariable _____ 68
4.2.1 Programmordnerpfad (nur lesen) _____ 68
4.3 ACADVER Systemvariable _____ 68
4.3.1 AutoCAD Version (nur lesen) _____ 68
4.4 ACISHLRRESOLUTION Systemvariable _____ 68
4.4.1 Verdeckte Kanten Berechnung Auflösung _____ 68
4.5 ACISSAVEASMODE Systemvariable _____ 69
4.5.1 ACIS speichern als Modus _____ 69
4.6 ACISOUTVER Systemvariable _____ 69
4.6.1 Acis Ausgabeversion _____ 69
4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE Systemvariable _____ 70
4.7.1 Adaptive Raster Schrittweite _____ 70
4.8 AFLAGS Systemvariable _____ 70
4.8.1 Attribut Optionen _____ 70
4.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC Systemvariable _____ 70
4.9.1 Ausrichtung der Bemaßung _____ 70
4.10 ALLOWEDBENDANGLES Systemvariable _____ 71
4.10.1 Zulässige Biegewinkel _____ 71
4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE Systemvariable _____ 71
4.11.1 Verschiebe Registerkarten extern (Mac & Linux) _____ 71
4.12 ALLOWTABMOVE Systemvariable _____ 72
4.12.1 Verschiebe Registerkarten (Mac & Linux) _____ 72
4.13 ALLOWTABSPLIT Systemvariable _____ 72
4.13.1 Geteilte Registerkarten (Mac & Linux) _____ 72
4.14 AMPOWERDIMCHAMREP Systemvariable _____ 72
4.14.1 Fasen-Darstellung _____ 72
4.15 AMPOWERDIMDISPLAY Systemvariable _____ 73
4.15.1 Mechanical 2D-Editor _____ 73
4.16 AMSYMSCALE Systemvariable _____ 73
4.16.1 Skalierung von Mechanical2D-Beschriftungen _____ 73

Inhaltsverzeichnis

4.17 ANGBASE Systemvariable 74
4.17.1 Winkelbasis 74
4.18 ANGDIR Systemvariable 74
4.18.1 Winkelrichtung 74
4.19 ANNOALLVISIBLE Systemvariable 74
4.19.1 Beschriftungs Sichtbarkeit 74
4.20 ANNOAUTOSCALE Systemvariable 75
4.20.1 Beschriftungsskalierung 75
4.21 ANNOMONITOR Systemvariable 75
4.21.1 Beschriftungsmonitor 75
4.22 ANNOTATIVEDWG Systemvariable 76
4.22.1 Beschriftungs Zeichnung 76
4.23 ANTIALIASSCREEN Systemvariable 76
4.23.1 Anti-Aliasing Stärke für die Ansicht 76
4.24 APBOX Systemvariable 77
4.24.1 Objektfang-Öffnungsbox 77
4.25 APERTURE Systemvariable 77
4.25.1 Empfindlichkeit des Objektfangs 77
4.26 APPAUTOLOAD Systemvariable 78
4.26.1 Plugin laden 78
4.27 AREA Systemvariable 78
4.27.1 Fläche (Nur lesen) 78
4.28 AREAPREC Systemvariable 78
4.28.1 Flächen Präzision 78
4.29 AREAUNITS Systemvariable 79
4.29.1 Flächen Einheiten 79
4.30 ARRAYASSOCIATIVITY Systemvariable 79
4.30.1 Assoziative Reihen 79
4.31 ARRAYCREATION Systemvariable 80
4.31.1 Reihe Erstellungsstatus (nur lesen) 80
4.32 ARRAYEDITSTATE Systemvariable 80
4.32.1 Reihe-Bearbeitungszustand (Nur Lesen) 80
4.33 ARRAYTYPE Systemvariablen 80
4.33.1 Reihen Typ 80
4.34 ATTDIA Systemvariabel 81
4.34.1 Attribut Dialog 81
4.35 Systemvariable ATTFULLUPDATE 81
4.35.1 Attribute nach Bearbeitung des Block-Datensatzes zurücksetzen 81
4.36 ATTMODE Systemvariable 82
4.36.1 Attribut Anzeige Modus 82
4.37 ATTRACTIONDISTANCE Systemvariablen 82
4.37.1 Griff Anziehungs Entfernung 82
4.38 ATTREQ Systemvariable 82
4.38.1 Standard Einfüge-Einstellungen 82
4.39 AUDITCTL Systemvariablen 83
4.39.1 Prüfungs Steuerung 83
4.40 AUDITERRORCOUNT Systemvariable 83
4.40.1 Anzahl der Prüffehler (nur lesen) 83

Inhaltsverzeichnis

4.41 AUNITS Systemvariablen 83
4.41.1 Winkel Einheitstyp 83
4.42 AUPREC Systemvariable 84
4.42.1 Winkel Einheits Präzision 84
4.43 AUTOCOMPLETEDELAY Systemvariable 84
4.43.1 Autovervollständigung Verzögerung 84
4.44 AUTOCOMPLETEMODE Systemvariable 85
4.44.1 Auto Vervollständigungs-Modus 85
4.45 AUTOMATICCONNECTION Systemvariable 85
4.45.1 Automatische Verbindung 85
4.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR Systemvariable 86
4.46.1 Automatisches Verhalten von Treppenschnitten 86
4.47 AUTOMATICTEES Systemvariable 86
4.47.1 Automatische T-Stücke 86
4.48 AUTORESETSCALES Systemvariable 87
4.48.1 Bereinige nicht verwendete Maßstäbe 87
4.49 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable 87
4.49.1 Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für AutoSpeichern 87
4.50 AUTOSNAP Systemvariable 88
4.50.1 AutoFang 88
4.51 AUTOTRACKINGVECCOLOR Systemvariable 88
4.51.1 Auto Spur Vektor Farbe 88
4.52 AUTOVPFITTING Systemvariable 88
4.52.1 Automatische Größenanpassung von Ansichtsfenstern 88
5. B 90
5.1 BACKGROUNDPLOT Systemvariable 90
5.1.1 Hintergrund Plotten 90
5.2 BACKZ Systemvariable 90
5.2.1 Rückwärtiger Zuschneide Ebenen Abstand 90
5.3 BACTIONBARMODE Systemvariable 90
5.3.1 Aktionsleisten anzeigen 90
5.4 BACTIONCOLOR Systemvariable 91
5.4.1 Aktionstextfarbe 91
5.5 BASEFILE Systemvariable 91
5.5.1 Vorlage 91
5.6 BATCHEDBLOCKS Systemvariable 91
5.6.1 Gestapelte Blöcke 91
5.7 BCFSOURCEURL Systemvariable 92
5.7.1 BCF Quell-URL 92
5.8 BDEPENDENCYHIGHLIGHT Systemvariable 92
5.8.1 Abhängige Objekte hervorheben 92
5.9 BEDITASSOCMODE Systemvariable 93
5.9.1 Assoziative Kennungen in BBEARB 93
5.10 Systemvariable BEDITMODE 93
5.10.1 Blockeditor-Modus (nur lesen) 93
5.11 BGRIPOBJCOLOR Systemvariable 93
5.11.1 Griff-Farbe 93
5.12 BGRIPOBJSIZE Systemvariable 94

Inhaltsverzeichnis

5.12.1 Griff-Größe 94
5.13 BILLOFMATERIALSSETTINGS Systemvariable 94
5.13.1 Stücklisten Standards 94
5.14 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH Systemvariable 94
5.14.1 Pfad für Standardeigenschaften 94
5.15 BIMMATCHPROP Systemvariable 95
5.15.1 BIM Eigenschaften anpassen 95
5.16 BIMOSMODE Systemvariable 95
5.16.1 BIM Fang Modus 95
5.17 BIMPROFILESTANDARDS Systemvariable 96
5.17.1 Profil Standards 96
5.18 BINDTYPE Systemvariable 96
5.18.1 XRef Bindungs Typ 96
5.19 BKGCOLOR Systemvariable 97
5.19.1 Hintergrundfarbe 97
5.20 BKGCOLORDBEDIT Systemvariable 97
5.20.1 Hintergrundfarbe im dynamischen Block-Editor 97
5.21 BKGCOLORPBEDIT Systemvariable 97
5.21.1 Hintergrundfarbe im parametrischen Block-Editor 97
5.22 BKGCOLORPS Systemvariable 97
5.22.1 Papierbereich Hintergrund Farbe 97
5.23 BKGCOLORPSBKG Systemvariable 98
5.23.1 Hintergrundfarbe des Papierbereichs 98
5.24 BLIPMODE Systemvariable 98
5.24.1 Markier Modus 98
5.25 BLOCKEDITLOCK Systemvariable 99
5.25.1 Block Editor Sperre 99
5.26 BLOCKEDITOR Systemvariable 99
5.26.1 Blockeditor (nur lesen) 99
5.27 BLOCKIFYMODE Systemvariable 99
5.27.1 Blockify Einstellungen 99
5.28 BLOCKIFYSCANNER Systemvariable 100
5.28.1 Blockify-Scanner 100
5.29 BLOCKIFYTOLERANCE Systemvariable 100
5.29.1 Blockify Toleranz 100
5.30 BLOCKLEVELOFDETAIL Systemvariable 101
5.30.1 Block Detaillierungsgrad 101
5.31 BLOCKSPATH Systemvariable 101
5.31.1 Block Pfad 101
5.32 BLOCKTESTWINDOW Systemvariable 101
5.32.1 Block-Testfenster (nur lesen) 101
5.33 BMAUTOUPDATE Systemvariable 102
5.33.1 Externe Komponenten aktualisieren 102
5.34 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS Systemvariable 102
5.34.1 Behandlung unzulässiger Symbole 102
5.35 BMFORMTEMPLATEPATH Systemvariable 103
5.35.1 BMFORM Vorlagen-Pfad 103
5.36 BMTOOLPATH Systemvariable 103

Inhaltsverzeichnis

5.36.1 Suchpfade für Werkzeug Baugruppenprüfung 103
5.37 BMUPDATEMODE Systemvariable 103
5.37.1 Aktualisierungsmodus für Baugruppenkomponenten 103
5.38 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT Systemvariable 104
5.38.1 Standardlängen-Inkrement 104
5.39 BOLTINGASMDEFAULTNUT Systemvariable 104
5.39.1 Standardmutter 104
5.40 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER Systemvariable 104
5.40.1 Standard-Mutternnummer 104
5.41 BOLTINGASMDEFAULTSTUD Systemvariable 105
5.41.1 Standardbolzen 105
5.42 BOMFILTERSETTINGS Systemvariable 105
5.42.1 Standardeinstellungen des STÜCKLISTEN-Filters 105
5.43 BOMPROPERTYSET Systemvariable 106
5.43.1 Standard STÜCKLISTEN-Eigenschaftensatz 106
5.44 BOMTEMPLATE Systemvariable 106
5.44.1 Standard Vorlage 106
5.45 BOMTHUMBNAILHEIGHT Systemvariable 106
5.45.1 Standardhöhe der Miniaturansicht, px 106
5.46 BOMTHUMBNAILWIDTH Systemvariable 107
5.46.1 Standardbreite der Miniaturansicht, px 107
5.47 BOUNDARYCOLOR Systemvariable 107
5.47.1 Erkannte Umgrenzungs Farbe 107
5.48 BPARAMETERCOLOR Systemvariable 107
5.48.1 Parameter-Farbe 107
5.49 BPARAMETERFONT Systemvariable 108
5.49.1 Schriftartname 108
5.50 BPARAMETERSIZE Systemvariable 108
5.50.1 Parametergröße 108
5.51 BPTEXTHORIZONTAL Systemvariable 108
5.51.1 Parametertextausrichtung 108
5.52 BSYSLIBCOPYOVERWRITE Systemvariable 109
5.52.1 Bsyslib Kopie überschreiben 109
5.53 BTMARKDISPLAY Systemvariable 109
5.53.1 Anzeige von Tickmarkierungen für Parameter mit Wertesätzen 109
5.54 BVMODE Systemvariable 110
5.54.1 Block Sichtbarkeits Modus 110
6. C 111
6.1 CACHELAYOUT Systemvariable 111
6.1.1 Cache-Layout 111
6.2 CAMERADISPLAY Systemvariable 111
6.2.1 Kamera Anzeige 111
6.3 CAMERAHEIGHT Systemvariable 111
6.3.1 Kamera Höhe 111
6.4 CANNOSCALE Systemvariable 112
6.4.1 Beschriftungsskalierungs Name 112
6.5 CANNOSCALEVALUE Systemvariable 112
6.5.1 Wert des Beschriftungsmaßstabs (nur lesen) 112

Inhaltsverzeichnis

6.6 CDATE Systemvariable 112
6.6.1 Kalenderdatum (nur lesen) 112
6.7 CECOLOR Systemvariable 112
6.7.1 Objektfarbe 112
6.8 CELTSCALE Systemvariable 113
6.8.1 Objekt Linientyp Skalierung 113
6.9 CELTYPE Systemvariable 113
6.9.1 Objekt-Linientyp 113
6.10 CELWEIGHT Systemvariable 113
6.10.1 Objekt Linienstärke 113
6.11 CENTERCROSSGAP Systemvariable 114
6.11.1 Mittenmarkierung Kreuzspalt 114
6.12 CENTERCROSSSIZE Systemvariable 114
6.12.1 Mittenmarkierung Kreuzgröße 114
6.13 CENTEREXE Systemvariable 115
6.13.1 Länge der Mittellinienverlängerung 115
6.14 CENTERLAYER Systemvariable 115
6.14.1 Standard-Layer für neue Zentrumsmarkierungen oder Mittellinien. 115
6.15 CENTERLTSCALE Systemvariable 116
6.15.1 Linientyp Skalierung für Mittenmarkierung oder Mittellinie 116
6.16 CENTERLTYPE Systemvariable 116
6.16.1 Linientyp Zentrumsmarkierung/Mittellinie 116
6.17 CENTERLTYPEFILE Systemvariable 116
6.17.1 Linientyp-Datei für Mittenmarkierung oder Mittellinie 116
6.18 CENTERMARKEXE Systemvariable 117
6.18.1 Automatische Verlängerung für Mittenmarkierung oder Mittellinie 117
6.19 CETRANSPARENCY Systemvariable 117
6.19.1 Transparenz 117
6.20 CHAMFERA Systemvariable 118
6.20.1 Fase erster Abstand 118
6.21 CHAMFERB Systemvariable 118
6.21.1 Fase zweiter Abstand 118
6.22 CHAMFERC Systemvariable 118
6.22.1 Fasen Länge 118
6.23 CHAMFERD Systemvariable 118
6.23.1 Fasen Winkel 118
6.24 CHAMMODE Systemvariable 119
6.24.1 Fasen Modus 119
6.25 MCHECKDWLPRESENCE Systemvariable 119
6.25.1 Prüfe vor dem Öffnen ob eine DWL-Datei vorhanden ist 119
6.26 CIRCLERAD Systemvariable 120
6.26.1 Kreis Radius 120
6.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH Systemvariable 120
6.27.1 Standard-Kopflänge 120
6.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH Systemvariable 120
6.28.1 Standard-Kopfbreite 120
6.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS Systemvariable 121
6.29.1 Standard-Führungsradius 121

Inhaltsverzeichnis

6.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION Systemvariable 121
6.30.1 Standarddrehung der Führung 121
6.31 CIRCULARARROWTHICKNESS Systemvariable 122
6.31.1 Standard-Stärke 122
6.32 CLAYER Systemvariable 122
6.32.1 Aktueller Layer 122
6.33 CLAYOUT Systemvariable 122
6.34 CLEANSCREENOPTIONS Systemvariable 123
6.34.1 Optionen für das Bildschirm bereinigen 123
6.35 CLEANSCREENSTATE Systemvariable 123
6.35.1 Bildschirm bereinigen Status (nur lesen) 123
6.36 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable 123
6.36.1 Zwischenablage DWG Format 123
6.37 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable 124
6.37.1 Zwischenablage Formate 124
6.38 CLIPROMPTLINES Systemvariable 125
6.38.1 Zeilen anzeigen 125
6.39 CLISTATE Systemvariable 125
6.39.1 Befehlszeilenstatus (nur lesen) 125
6.40 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable 125
6.40.1 Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für das Schließen 125
6.41 CLOUDDOWNLOADPATH Systemvariable 126
6.41.1 Cloud-Download-Pfad 126
6.42 CLOUDLOG Systemvariable 126
6.42.1 Cloud Protokoll 126
6.43 CLOUDLOGVERBOSE Systemvariable 127
6.43.1 Cloud Protokoll ausführlich 127
6.44 CLOUDONMODIFIED Systemvariable 127
6.44.1 Cloud auf geänderte 127
6.45 CLOUDSERVER Systemvariable 127
6.45.1 Cloud Server 127
6.46 CLOUDSSOCLIENTID Systemvariable 128
6.46.1 Cloud SSO Kunden-ID 128
6.47 CLOUDSSOSCOPE Systemvariable 128
6.47.1 Cloud SSO Gültigkeitsbereiche 128
6.48 CLOUDTEMPFOLDER Systemvariable 128
6.48.1 Cloud temporärer Ordner 128
6.49 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES Systemvariable 129
6.49.1 Cloud Abhängigkeiten hochladen 129
6.50 CLUSTER2DGEOMGLYPHS Systemvariable 129
6.50.1 Clusterbildung für 2D-Abhängigkeitsglyphen 129
6.51 CMATERIAL Systemvariable 130
6.51.1 Aktuelles Material 130
6.52 CMDACTIVE Systemvariable 130
6.52.1 Aktiver Befehl (nur lesen) 130
6.53 CMDDIA Systemvariable 130
6.53.1 Befehls Dialoge 130
6.54 CMDECHO Systemvariable 131

Inhaltsverzeichnis

6.54.1 Befehlsprotokoll 131
6.55 CMDLINEEDITBGCOLOR Systemvariable 131
6.55.1 Befehlszeile Hintergrundfarbe bearbeiten 131
6.56 CMDLINEEDITFGCOLOR Systemvariable 131
6.56.1 Befehlszeile Befehlszeilen Vordergrundfarbe 131
6.57 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR Systemvariable 132
6.57.1 Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls 132
6.58 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY Systemvariable 132
6.58.1 Befehlszeilen Protokoll Ausblendverzögerung. 132
6.59 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR Systemvariable 132
6.59.1 Vordergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls 132
6.60 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY Systemvariable 133
6.60.1 Transparenz des Überblendungsprotokolls der Befehlszeile 133
6.61 CMDLINEFONTNAME Systemvariable 133
6.61.1 Befehlszeile Schriftart Namen 133
6.62 CMDLINEFONTSIZE Systemvariable 133
6.62.1 Befehlszeile Schriftgröße 133
6.63 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY Systemvariable 134
6.63.1 Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn aktiv 134
6.64 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY Systemvariable 134
6.64.1 Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn inaktiv 134
6.65 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR Systemvariable 135
6.65.1 Befehlszeilenrahmen TEXTBLD 135
6.66 CMDLINELISTBGCOLOR Systemvariable 135
6.66.1 Befehlszeilen Protokoll Hintergrundfarbe bearbeiten 135
6.67 CMDLINELISTFGCOLOR Systemvariable 135
6.67.1 Befehlszeilen Protokoll Vordergrundfarbe 135
6.68 CMDLINEOPTIONBGCOLOR Systemvariable 136
6.68.1 Befehlszeilen Option Hintergrundfarbe 136
6.69 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR Systemvariable 136
6.69.1 Befehlszeilen Option Shortcut-Farbe 136
6.70 CMDLINEUSEMINIFRAME Systemvariable 136
6.70.1 Befehlszeile Mini-Schweberahmen 136
6.71 CMDLNTEXT Systemvariable 137
6.71.1 Befehlszeilen Präfix 137
6.72 CMDNAMES Systemvariable 137
6.72.1 Aktiver Befehlsname (nur lesen) 137
6.73 CMDSUGGESTIONSORTING Systemvariable 137
6.73.1 Sortierung von Befehlsvorschlägen 137
6.74 CMLEADERSTYLE Systemvariable 138
6.74.1 Mehrfachführungsstil 138
6.75 CMLJUST Systemvariable 138
6.75.1 Multilinien Ausrichtung 138
6.76 CMLSCALE Systemvariable 138
6.76.1 Multilinien Skalierung 138
6.77 CMLSTYLE Systemvariable 139
6.77.1 Multilinienstil 139
6.78 CMPCLRMISS Systemvariable 139

Inhaltsverzeichnis

6.78.1 Farbe für fehlende Objekte - DWGVERGLEICH 139
6.79 CMPCLRMOD1 Systemvariable 139
6.79.1 Farbe der geänderten Objekte - DWGVERGLEICH 139
6.80 CMPCLRMOD2 Systemvariable 140
6.80.1 Farbe der geänderten Objekte in der zweiten Zeichnung - DWGVERGLEICH 140
6.81 CMPCLRNEW Systemvariable 140
6.81.1 Farbe der neuen Objekte - DWGVERGLEICH 140
6.82 CMPDIFFLIMIT Systemvariable 140
6.82.1 Maximale Anzahl von Objekten - DWGVERGLEICH 140
6.83 CMPFADECTL Systemvariable 141
6.83.1 Ausblenden - DWGVERGLEICH 141
6.84 CMPLOG Systemvariable 141
6.84.1 Protokoll Steuerung - DWGVERGLEICH 141
6.85 COLORBOOKPATH Systemvariable 142
6.85.1 Suchpfad für Farbbuch-Dateien 142
6.86 COLORPICKBOX Systemvariable 142
6.86.1 Farbe der Pickbox 142
6.87 COLORTHEME Systemvariable 142
6.87.1 Benutzeroberfläche Farbschema 142
6.88 COLORX Systemvariable 143
6.88.1 X Achsen Farbe 143
6.89 COLORY Systemvariable 143
6.89.1 Y Achsen Farbe 143
6.90 COLORZ Systemvariable 143
6.90.1 Z Achsen Farbe 143
6.91 COMACADCOMPATIBILITY Systemvariable 144
6.91.1 COM Acad Kompatibilität 144
6.92 COMBINETEXTMODE Systemvariable 144
6.92.1 Kombinierter Text Modus 144
6.93 COMMANDASSIST Systemvariable 144
6.93.1 Prognose Befehlszeile 144
6.94 COMMANDPREVIEW Systemvariable 145
6.94.1 Ermöglicht eine Vorschau des Ergebnisses von Befehlen wie STUTZEN und DEHNEN. 145
6.95 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE Systemvariable 145
6.95.1 Import und Export im Hintergrund durchführen 145
6.96 COMMUNICATORPATH Systemvariable 146
6.96.1 Communicator-Pfad (Mac & Linux) 146
6.97 COMPASS Systemvariable 146
6.97.1 Kompass 146
6.98 COMPONENTSCONFIG Systemvariable 146
6.98.1 Konfiguration des Panels Bibliothek 146
6.99 COMPONENTSPATH Systemvariable 147
6.99.1 Bibliothek Verzeichnis Pfad 147
6.100 CONSTRAINTBARDISPLAY Systemvariable 147
6.100.1 Abhängigkeitsanzeige 147
6.101 CONTINUOUSMOTION Systemvariable 147
6.101.1 Kontinuierliche Bewegung 147
6.102 CONVERTODMAX Systemvariable 148

Inhaltsverzeichnis

6.102.1 Maximaler Multiplikator für einen Außendurchmesser 148
6.103 CONVERTODMIN Systemvariable 148
6.103.1 Minimaler Multiplikator für den Außendurchmesser 148
6.104 CONVERTTHMAX Systemvariable 148
6.104.1 Maximaler Multiplikator für eine Stärke 148
6.105 CONVERTTHMIN Systemvariable 148
6.105.1 Minimaler Multiplikator für die Stärke 148
6.106 COORDS Systemvariable 149
6.106.1 Koordinaten 149
6.107 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES Systemvariable 149
6.107.1 KOPIERENGEFÜHRT3D Quellflächen 149
6.108 COPYMODE Systemvariable 150
6.108.1 Kopier Modus 150
6.109 CPLOTSTYLE Systemvariable 150
6.109.1 Aktueller Plotstil 150
6.110 CPROFILE Systemvariable 150
6.110.1 Aktuelles Profil (nur lesen) 150
6.111 CRASHREPORTSENDING Systemvariable 151
6.111.1 Absturzbericht senden (Windows) 151
6.112 CREATESKETCHFEATURE Systemvariable 151
6.112.1 Skizzenbasierte Feature (experimentell) 151
6.113 CREATETHUMBNAILONTHEFLY Systemvariable 152
6.113.1 Erstellen von Vorschau-Miniaturansichten on the fly 152
6.114 CREATEVIEWPORTS Systemvariable 152
6.114.1 Automatische AFenster-Erstellung 152
6.115 CROSSHAIRDRAWMODE Systemvariable 153
6.115.1 Fadenkreuz Rendering Modus 153
6.116 CROSSINGAREACOLOR Systemvariable 153
6.116.1 Kreuzender-Bereich Farbe 153
6.117 CTAB Systemvariabel 154
6.117.1 Aktuelle Registerkarte 154
6.118 CTABLESTYLE Systemvariable 154
6.118.1 Aktueller Tabellen-Stil 154
6.119 CTRL3DMOUSE Systemvariable 154
6.119.1 3D-Maus-Modus 154
6.120 CTRLMBUTTON Systemvariable 155
6.120.1 Mittelklick 155
6.121 CTRLMOUSE Systemvariable 155
6.121.1 Maus Kurztasten 155
6.122 CURSORMODE Systemvariable 156
6.122.1 Fadenkreuz-Anzeigemodus 156
6.123 CURSORSIZE Systemvariable 156
6.123.1 Fadenkreuzgröße 156
6.124 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS Systemvariable 156
6.124.1 Bruchlinien Kreuzungen erlauben 156
6.125 CVANGLESAMPLINGINTERVAL Systemvariable 157
6.125.1 Winkel Abtastintervall 157
6.126 CVARCTESSELLATIONGRADING Systemvariable 157

Inhaltsverzeichnis

6.126.1 Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand 157
6.127 CVARCTESSELLATIONSURFACE Systemvariable 157
6.127.1 Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand 157
6.128 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT Systemvariable 158
6.128.1 Mittlerer Ordinatenabstand für Bogenannäherung des Vorlagenelements 158
6.129 CVASSOCIATIVITY Systemvariable 158
6.129.1 Assoziativität 158
6.130 CVDEFAULTCURVETYPEHA Systemvariable 158
6.130.1 Standardkurventyp für horizontale Trassierung 158
6.131 CVDEFAULTCURVETYPEVA Systemvariable 159
6.131.1 Standardkurventyp für vertikale Achsen 159
6.132 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS Systemvariable 159
6.132.1 Höhe an Kreuzungen der Bruchlinie 159
6.133 CVERSIONCONTROLPATH Systemvariable 160
6.133.1 Aktueller Versionskontroll-Pfad 160
6.134 CVGRADEUNIT Systemvariable 160
6.134.1 Format 160
6.135 CVGRADEUNITPREC Systemvariable 160
6.135.1 Präzision 160
6.136 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL Systemvariable 161
6.136.1 Abtastintervall für gerade Segmente 161
6.137 CVPORT Systemvariable 161
6.137.1 Aktuelles Ansichtsfenster 161
6.138 CVSLOPEUNIT Systemvariable 162
6.138.1 Format 162
6.139 CVSLOPEUNITPREC Systemvariable 162
6.139.1 Präzision 162
6.140 CVSTATIONUNIT Systemvariable 163
6.140.1 Position des Stationstrennzeichens 163
6.141 CVSTATIONUNITPREC Systemvariable 163
6.141.1 Präzision 163
7. D 165
7.1 DATACOLLECTION Systemvariable 165
7.1.1 Erfassung von Diagnostik- und Nutzungsdaten 165
7.2 DATACOLLECTIONENABLED Systemvariable 165
7.2.1 Aktueller Status der Datenerfassung (Read Only) 165
7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE Systemvariable 166
7.3.1 Letzter Login-Typ für die Datenerfassung (Read Only) 166
7.4 Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS 166
7.4.1 Optionen für die Datenerfassung 166
7.5 DATALINKNOTIFY Systemvariable 167
7.5.1 Benachrichtigungen für Datenverbindungen 167
7.6 DATE Systemvariable 168
7.6.1 Aktuelles Datum (nur lesen) 168
7.7 DBCSTATE Systemvariable 168
7.7.1 DbConnect Status (nur lesen) 168
7.8 DBLCLKEDIT Systemvariable 168
7.8.1 Doppel-Klick Bearbeitung 168

Inhaltsverzeichnis

7.9 DBMOD Systemvariable 169
7.9.1 Änderungsstatus (Nur Lesen) 169
7.10 DCTCUST Systemvariable 169
7.10.1 Benutzerdefiniertes Wörterbuch Verzeichnis 169
7.11 DCTMAIN Systemvariable 169
7.11.1 Haupt-Rechtschreibwörterbuch 169
7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL Systemvariable 170
7.12.1 Standard Bsyslib imperial 170
7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC Systemvariable 170
7.13.1 Standard Bsyslib metrisch 170
7.14 DEFAULTLIGHTING Systemvariable 170
7.14.1 Standard-Beleuchtung 170
7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR Systemvariable 170
7.15.1 Standard Licht Schatten Unschärfe 170
7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE Systemvariable 171
7.16.1 Vorgabe für neue Plan Vorlage 171
7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE Systemvariable 171
7.17.1 Standard-Plotstiltabelle 171
7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT Systemvariable 171
7.18.1 Vorgabe Raumhöhe 171
7.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME Systemvariable 172
7.19.1 Standardmäßiges Namensschema für Geschosse 172
7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS Systemvariable 172
7.20.1 Standard Stil für Rohrleitungs Kreuzungen 172
7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER Systemvariable 172
7.21.1 Standardausführung für exzentrisches Rohrreduzierstück 172
7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 Systemvariable 173
7.22.1 Standard-Stil für Rohrbögen (45 Grad) 173
7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 Systemvariable 173
7.23.1 Standard-Stil für Rohrbögen (90 Grad) 173
7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER Systemvariable 173
7.24.1 Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück 173
7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT Systemvariable 174
7.25.1 Standard-Stil für Rohr-Segment 174
7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE Systemvariable 174
7.26.1 Standard-Stil für Rohr-T-Stück 174
7.27 DEFLPLSTYLE Systemvariable 174
7.27.1 Vorgabe Layer Plot-Stil 174
7.28 DEFPLSTYLE Systemvariable 175
7.28.1 Vorgabe Objekt Plotstil 175
7.29 DELETETOOL Systemvariable 175
7.29.1 Werkzeug löschen 175
7.30 DELOBJ Systemvariable 176
7.30.1 Quellobjekt löschen 176
7.31 DEMANDLOAD Systemvariable 177
7.31.1 Auf Bedarf laden 177
7.32 DETAILSPATH Systemvariable 177
7.32.1 Details Verzeichnispfad 177

Inhaltsverzeichnis

7.33 DGNEXPXREFMODE Systemvariable 177
7.33.1 Exportkonvertierung von XRefs 177
7.34 DGNFRAME Systemvariable 178
7.34.1 DGN-Rahmen 178
7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable 178
7.35.1 2D geschlossene B-Spline Kurvenimport-Modus 178
7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable 179
7.36.1 2D Ellipsen Importmodus 179
7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable 179
7.37.1 2D Polygon Importmodus 179
7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable 180
7.38.1 3D geschlossener B-Spline Kurvenimport-Modus 180
7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable 180
7.39.1 3D-Ellipsen Importmodus 180
7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE Systemvariable 180
7.40.1 3D-Objekt Importmodus 180
7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable 181
7.41.1 3D-Polygon Importmodus 181
7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION Systemvariable 181
7.42.1 Bemaßungs Assoziationen auflösen 181
7.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS Systemvariable 182
7.43.1 DGN-Farbindizes in True-Color umwandeln 182
7.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES Systemvariable 182
7.44.1 Konvertieren von leeren Datenfeldern in Leerzeichen 182
7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES Systemvariable 183
7.45.1 Ungenutzte Ressourcen löschen 183
7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES Systemvariable 183
7.46.1 Textknoten auflösen 183
7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE Systemvariable 183
7.47.1 Aktives Modell in den Modelbereich importieren 183
7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS Systemvariable 184
7.48.1 Texte als MTexte importieren 184
7.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS Systemvariable 184
7.49.1 Unsichtbare Elemente importieren 184
7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS Systemvariable 185
7.50.1 Papierbereich Modelle importieren 185
7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX Systemvariable 185
7.51.1 Ansichtsindex importieren 185
7.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT Systemvariable 186
7.52.1 Bemaßungen nach dem Import neu berechnen 186
7.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES Systemvariable 186
7.53.1 Symbolik Ressourcendateien 186
7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE Systemvariable 186
7.54.1 Importmodus für externe Referenzen 186
7.55 DGNOSNAP Systemvariable 187
7.55.1 DGN Objektfang 187
7.56 DIASTAT Systemvariable 187
7.56.1 Dialogstatus (nur lesen) 187

Inhaltsverzeichnis

7.57 DIMADEC Systemvariable 188
7.57.1 Bemaßungswinkel Präzision 188
7.58 DIMALT Systemvariable 188
7.58.1 Alt Einheiten 188
7.59 DIMALTD Systemvariable 188
7.59.1 Alt Präzision 188
7.60 DIMALTF Systemvariable 189
7.60.1 Alt Multiplikator 189
7.61 DIMALTRND Systemvariable 189
7.61.1 Alt Rundung 189
7.62 DIMALTTD Systemvariable 189
7.62.1 Alt Toleranz Präzison 189
7.63 DIMALTTZ Systemvariable 190
7.63.1 Alt Toleranz Nullen unterdrücken 190
7.64 DIMALTU Systemvariable 190
7.64.1 Alt Einheitstyp 190
7.65 DIMALTZ Systemvariable 191
7.65.1 Alt Nullen unterdrücken 191
7.66 DIMANNO Systemvariable 191
7.66.1 Stil ist Beschriftung (nur lesen) 191
7.67 DIMAPOST Systemvariable 192
7.67.1 Alt Einheiten Präfix/Suffix 192
7.68 DIMARCSYM Systemvariable 192
7.68.1 Bogen Längen Symbol 192
7.69 DIMASO Systemvariable 192
7.69.1 Assoziativität (veraltet) 192
7.70 DIMASSOC Systemvariable 193
7.70.1 Assoziativität 193
7.71 DIMASZ Systemvariable 193
7.71.1 Endsymbol-Größe 193
7.72 DIMATFIT Systemvariable 193
7.72.1 Endsymbol und Textanpassung 193
7.73 DIMAUNIT Systemvariable 194
7.73.1 Bemaßungswinkel Einheiten 194
7.74 DIMAZIN Systemvariable 194
7.74.1 Unterdrückt Winkel Nullen 194
7.75 DIMBLK Systemvariable 195
7.75.1 Endsymbol 195
7.76 DIMBLK1 Systemvariable 195
7.76.1 Endsymbol 1 195
7.77 DIMBLK2 Systemvariable 195
7.77.1 Endsymbol 2 195
7.78 DIMCEN Systemvariable 196
7.78.1 Zentrumsmarke 196
7.79 DIMCLRD Systemvariable 196
7.79.1 Bemaßungslinien Farbe 196
7.80 DIMCLRE Systemvariable 196
7.80.1 Hilfslinie Farbe 196

Inhaltsverzeichnis

7.81 DIMCLRT Systemvariable 197
7.81.1 Textfarbe 197
7.82 DIMCONTINUEMODE Systemvariable 197
7.82.1 Bem Weiter-Modus 197
7.83 DIMDEC Systemvariable 198
7.83.1 Bemaßungspräzision 198
7.84 DIMDLE Systemvariable 198
7.84.1 Bem Hilfslinen Verlängerung 198
7.85 DIMDLI Systemvariable 198
7.85.1 Bemaßungsbasislinien Abstand 198
7.86 DIMDSEP Systemvariable 199
7.86.1 Dezimaltrenner 199
7.87 DIMEXE Systemvariable 199
7.87.1 Hilfslinie Erw 199
7.88 DIMEXO Systemvariable 199
7.88.1 Hilfslinie Abstand 199
7.89 DIMFIT Systemvariable 199
7.89.1 Bem Einpassen (Veraltet) 199
7.90 DIMFRAC Systemvariable 200
7.90.1 Bruch Typ 200
7.91 DIMFXL Systemvariable 200
7.91.1 Hilfslinie feste Länge 200
7.92 DIMFXLON Systemvariable 200
7.92.1 Hilfslinie fest 200
7.93 DIMGAP Systemvariable 201
7.93.1 Text Abstand 201
7.94 DIMJOGANG Systemvariable 201
7.94.1 Verkürzungswinkel 201
7.95 DIMJUST Systemvariable 202
7.95.1 Text Position Horizontal 202
7.96 DIMLAYER Systemvariable 202
7.96.1 Standard-Layer für neue Bemaßungen 202
7.97 DIMLDRBLK Systemvariable 203
7.97.1 Führungsendsymbol 203
7.98 DIMLFAC Systemvariable 203
7.98.1 Bemaßungsskalierung Linear 203
7.99 DIMLIM Systemvariable 203
7.99.1 Toleranz Methode 203
7.100 DIMLTEX1 Systemvariable 204
7.100.1 Hilfslinie 1 Linientyp 204
7.101 DIMLTEX2 Systemvariable 204
7.101.1 Hilfslinie 2 Linientyp 204
7.102 DIMLTYPE Systemvariable 204
7.102.1 Bemaßungslinien-Typ 204
7.103 DIMLUNIT Systemvariable 204
7.103.1 Bemaßungseinheiten 204
7.104 DIMLWD Systemvariable 205
7.104.1 Bemaßungslinie LS 205

Inhaltsverzeichnis

7.105 DIMLWE Systemvariable 205
7.105.1 Hilfslinie LS 205
7.106 DIMMARKTYPE Systemvariable 206
7.106.1 Kennzeichnung für Bemaßungsüberschreibung 206
7.107 DIMPOST Systemvariable 206
7.107.1 Bemaßung Präfix/Suffix 206
7.108 DIMRND Systemvariable 206
7.108.1 Bemaßungsrundung 206
7.109 DIMSAH Systemvariable 207
7.109.1 Endsymbole 207
7.110 DIMSCALE Systemvariable 207
7.110.1 Bemaßungsskalierung allgemein 207
7.111 DIMSD1 Systemvariable 208
7.111.1 Bemaßungslinie 1 208
7.112 DIMSD2 Systemvariable 208
7.112.1 Bemaßungslinie 2 208
7.113 DIMSE1 Systemvariable 208
7.113.1 Hilfslinie 1 208
7.114 DIMSE2 Systemvariable 209
7.114.1 Hilfslinie 2 209
7.115 DIMSHO Systemvariable 209
7.115.1 Bemaßung zeigen (veraltet) 209
7.116 DIMSOXD Systemvariable 209
7.116.1 Bemaßungslinie Innen 209
7.117 DIMSTYLE Systemvariable 210
7.117.1 Bemaßungsstil (nur lesen) 210
7.118 DIMTAD Systemvariable 210
7.118.1 Text Pos Vert 210
7.119 DIMTDEC Systemvariable 211
7.119.1 Toleranz Präzision 211
7.120 DIMTFAC Systemvariable 211
7.120.1 Toleranz Texthöhe 211
7.121 DIMTFILL Systemvariable 211
7.121.1 Text gefüllt 211
7.122 DIMTFILLCLR Systemvariable 212
7.122.1 Text Füllfarbe 212
7.123 DIMTIH Systemvariable 212
7.123.1 Text innen ausgerichtet 212
7.124 DIMTIX Systemvariable 213
7.124.1 Text innen 213
7.125 DIMTM Systemvariable 213
7.125.1 Untere Toleranzgrenze 213
7.126 DIMTMOVE Systemvariable 213
7.126.1 Text Verschiebung 213
7.127 DIMTOFL Systemvariable 214
7.127.1 Bemaßungslinie Erzwungen 214
7.128 DIMTOH Systemvariable 214
7.128.1 Text außen ausgerichtet 214

Inhaltsverzeichnis

7.129 DIMTOL Systemvariable 214
7.129.1 Toleranz Anzeige 214
7.130 DIMTOLJ Systemvariable 215
7.130.1 Toleranz Pos vert 215
7.131 DIMTP Systemvariable 215
7.131.1 Obere Toleranzgrenze 215
7.132 DIMTSZ Systemvariable 215
7.132.1 Bemaßungs Schrägstrich Größe 215
7.133 DIMTVP Systemvariable 216
7.133.1 Textversatz vertikal 216
7.134 DIMTXSTY Systemvariable 216
7.134.1 Textstil 216
7.135 DIMTXT Systemvariable 216
7.135.1 Texthöhe 216
7.136 DIMTXTDIRECTION Systemvariable 217
7.136.1 Textrichtung 217
7.137 DIMTZIN Systemvariable 217
7.137.1 Toleranz Nullen unterdrücken 217
7.138 DIMUNIT Systemvariable 218
7.138.1 Bemaßungseinheitentyp (Veraltet) 218
7.139 DIMUPT Systemvariable 218
7.139.1 Platziert Text manuell 218
7.140 DIMZIN Systemvariable 218
7.140.1 Unterdrückt Null Bemaßungen 218
7.141 DISPLAYAXES Systemvariable 219
7.141.1 Achsen anzeigen 219
7.142 DISPLAYAXESFORMEP Systemvariable 219
7.142.1 Achsen anzeigen 219
7.143 DISPLAYCOLORSLEGACY Systemvariable 220
7.143.1 Farben bei älteren Bildschirmen 220
7.144 DISPLAYSCALING Systemvariable 220
7.144.1 Automatische Anzeigeskalierung (Nur Lesen) 220
7.145 DISPLAYSIDESANDENDS Systemvariable 221
7.145.1 Anzeige der Seiten und Enden 221
7.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS Systemvariable 221
7.146.1 Fang Markierungen in allen Ansichten 221
7.147 DISPLAYTOOLTIPS Systemvariable 222
7.147.1 Fang Tooltipps 222
7.148 DISPLAYTRUEDIMENSION Systemvariable 222
7.148.1 Standard Bemaßungstyp 222
7.149 DISPPAPERBKG Systemvariable 222
7.149.1 Papier Hintergrund 222
7.150 DISPPAPERMARGINS Systemvariable 223
7.150.1 Bedruckbarer Bereich 223
7.151 DISPSILH Systemvariable 223
7.151.1 Anzeige von Silhouettenkurven 223
7.152 DISTANCE Systemvariable 224
7.152.1 Abstand (Nur lesen) 224

Inhaltsverzeichnis

7.153 DMAUDITLEVEL Systemvariable 224
7.153.1 DMPRÜFUNG Befehl, Detaillierungsgrad 224
7.154 DMAUTOUPDATE Systemvariable 225
7.154.1 3D Abhängigkeiten Neuberechnungs Modus 225
7.155 DMCONNECTIONCUTTYPE Systemvariable 226
7.155.1 Verbindungstyp 226
7.156 DMPUSHPULLSUBTRACT Systemvariable 226
7.156.1 DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion 226
7.157 DMRECOGNIZE Systemvariable 227
7.157.1 Automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung 227
7.158 DOCKPRIORITY Systemvariable 227
7.158.1 Docking Priorität 227
7.159 DOCTABPOSITION Systemvariable 228
7.159.1 Registerkarten Position 228
7.160 DONUTID Systemvariable 228
7.160.1 Ring Innen-Durchmesser 228
7.161 DONUTOD Systemvariable 229
7.161.1 Ring Außen-Durchmesser 229
7.162 DRAGMODE Systemvariable 229
7.162.1 Objekt-Ziehen-Modus 229
7.163 DRAGMODECONSTRAINTS Systemvariable 229
7.163.1 3D Abhängigkeiten dynamisch auswerten 229
7.164 DRAGMODEFACES Systemvariable 230
7.164.1 SCHIEBEN der Fläche 230
7.165 DRAGMODEHIDE Systemvariable 230
7.165.1 Beim Ziehen ausblenden 230
7.166 DRAGMODEINTERRUPT Systemvariable 231
7.166.1 Ziehen Unterbrechungs-Modus 231
7.167 DRAGOPEN Systemvariable 231
7.167.1 Ziehen öffnen 231
7.168 DRAGP1 Systemvariable 232
7.168.1 Regen-Zieh Rate 232
7.169 DRAGP2 Systemvariable 232
7.169.1 Schnell-Zieh Rate 232
7.170 DRAGSNAP Systemvariable 232
7.170.1 Fang für gezogene Objekte 232
7.171 DRAWINGPATH Systemvariable 233
7.171.1 Zeichnungspfad 233
7.172 DRAWINGVIEWASM Systemvariable 233
7.172.1 Baugruppen Optimierung 233
7.173 DRAWINGVIEWBGEN Systemvariable 234
7.173.1 Hintergrundgenerierung von Zeichnungsansichten 234
7.174 DRAWINGVIEWBGENPAR Systemvariable 234
7.174.1 Parallele Generierung von Zeichnungsansichten 234
7.175 DRAWINGVIEWENTS Systemvariable 234
7.175.1 Zusätzliche Objekte 234
7.176 DRAWINGVIEWPRESET Systemvariable 235
7.176.1 Zeichnungen Ansicht Voreinstellung 235

Inhaltsverzeichnis

7.177 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN Systemvariable 235
7.177.1 Voreinstellung für die Zeichnungs Ansicht Verdeckte Kanten 235
7.178 DRAWINGVIEWPRESETSCALE Systemvariable 235
7.178.1 Voreingestellter Maßstab für Zeichnungs Ansicht 235
7.179 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT Systemvariable 236
7.179.1 Zeichnungs Ansicht Tangenten Linien Voreinstellung 236
7.180 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING Systemvariable 236
7.180.1 Voreingestellte Folgelinien der Zeichnungsansicht 236
7.181 DRAWINGVIEWQUALITY Systemvariable 236
7.181.1 Qualität der Zeichnungsansichten 236
7.182 DRAWORDERCTL Systemvariable 237
7.182.1 Zeichenreihenfolge Steuerung 237
7.183 DROPGEOMMODE Systemvariable 237
7.183.1 Ablegen Geometrie Modus 237
7.184 DWFFORMAT Systemvariable 238
7.184.1 Standard DWF Format 238
7.185 DWFFRAME Systemvariable 238
7.185.1 DWF-Rahmen 238
7.186 DWFOSNAP Systemvariable 239
7.186.1 DWF Objektfang 239
7.187 DWFVERSION Systemvariable 239
7.187.1 DWF Version 239
7.188 DWGCHECK Systemvariable 240
7.188.1 Zeichnung überprüfen 240
7.189 DWGCODEPAGE Systemvariable 240
7.189.1 Zeichnung-Codepage (schreibgeschützt) 240
7.190 DWGGUIDCLOUDAI Systemvariable 241
7.190.1 Zeichnungs-Anleitung 241
7.191 DWGNAME Systemvariable 241
7.191.1 Zeichnungsname (nur lesen) 241
7.192 DWGPREFIX Systemvariable 241
7.192.1 Zeichnungspräfix (Nur Lesen) 241
7.193 DWGTITLED Systemvariable 241
7.193.1 Zeichnung betitelt (Nur Lesen) 241
7.194 DXEVAL Systemvariable 242
7.194.1 Daten-Extraktions-Update-Modus 242
7.195 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT Systemvariable 242
7.195.1 DXF Text-Ausrichtung anpassen 242
7.196 DYNCONSTRAINTMODE Systemvariable 243
7.196.1 Dynamischer Abhängigkeits-Modus 243
7.197 DYNDIGRIP Systemvariable 243
7.197.1 Dynamische Bemaßungen anzeigen 243
7.198 DYNDIMAPERTURE Systemvariable 244
7.198.1 Dynamische Bemaßung Öffnung 244
7.199 DYNDIMCOLORHOT Systemvariable 244
7.199.1 Dynamische Bemaßung Hot-Farbe 244
7.200 DYNDIMCOLORHOVER Systemvariable 244
7.200.1 Dynamische Bemaßung Hover-Farbe 244

Inhaltsverzeichnis

7.201 DYNDIMDISTANCE Systemvariable 245
7.201.1 Dynamische Bemaßung Entfernung 245
7.202 DYNDIMLINETYPE Systemvariable 245
7.202.1 Dynamische Bemaßung Linientyp 245
7.203 DYNDIVIS Systemvariable 246
7.203.1 Dynamische Bemaßung Sichtbarkeit 246
7.204 DYNINPUTTRANSPARENCY Systemvariable 246
7.204.1 Transparenz der dynamischen Eingabefelder 246
7.205 DYNMODE Systemvariable 247
7.205.1 Dynamischer Eingabe-Modus 247
7.206 DYNPICOORDS Systemvariable 247
7.206.1 Standardmodus für die dynamische Koordinateneingabe 247
7.207 DYNPROMPT Systemvariable 248
7.207.1 Befehlsaufforderungen mit dynamischer Eingabe 248
8. E 249
8.1 EDGEMODE Systemvariable 249
8.1.1 Kanten Modus 249
8.2 ELEVATION Systemvariable 249
8.2.1 Erhebung 249
8.3 ENABLEATTRACTION Systemvariable 250
8.3.1 Sensibilisierung der Griffe 250
8.4 ENABLEBIMBKUPDATE Systemvariable 250
8.4.1 Aktivieren der Schnitt-Aktualisierung im Hintergrund 250
8.5 ENABLEHYPERLINKMENU Systemvariable 250
8.5.1 Hyperlink Menü 250
8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP Systemvariable 251
8.6.1 Hyperlink-Tooltipp 251
8.7 ERRNO Systemvariable 251
8.7.1 Fehlernummer (nur lesen) 251
8.8 EXPERIMENTALMODE Systemvariable 251
8.8.1 Experimentelle Features aktivieren 251
8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE Systemvariable 252
8.9.1 Experimentelle Features auf der Startseite 252
8.10 EXPERT Systemvariablen 252
8.10.1 Experte 252
8.11 EXPINSALIGN Systemvariable 253
8.11.1 Explorer einfügen ausgerichtet 253
8.12 EXPINSANGLE Systemvariable 253
8.12.1 Explorer einfügen Winkel 253
8.13 EXPINSFIXANGLE Systemvariable 254
8.13.1 Explorer einfügen fester Winkel 254
8.14 EXPINSFIXSCALE Systemvariable 254
8.14.1 Explorer einfügen feste Skalierung 254
8.15 EXPINSSCALE Systemvariable 254
8.15.1 Explorer einfügen Skalierung 254
8.16 EXPLMODE Systemvariable 255
8.16.1 Urspung Modus 255
8.17 EXPORT3DPDFWRITER Systemvariable 255

Inhaltsverzeichnis

8.17.1 3D-PDF Schreiber 255
8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER Systemvariable 256
8.18.1 ASAT/ASAB Writer 256
8.19 EXPORTACISWRITER Systemvariable 256
8.19.1 SAT/SAB Schreiber 256
8.20 EXPORTACISFORMATVERSION Systemvariable 256
8.20.1 Version des ACIS Exportformats 256
8.21 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION Systemvariable 257
8.21.1 CATIA V4 Exportformat Version 257
8.22 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION Systemvariable 258
8.22.1 CATIA V5 Exportformat Version 258
8.23 EXPORTGEOMETRYFLAGS Systemvariable 259
8.23.1 Export Geometrie-Flags 259
8.24 EXPORTHIDDENPARTS Systemvariable 260
8.24.1 Verdeckt liegende Bauteile 260
8.25 EXPORTMODELSPACE Systemvariable 260
8.25.1 Exportiere Modelbereich 260
8.26 EXPORTPAGESETUP Systemvariable 261
8.26.1 Exportieren der Seiteneinrichtung 261
8.27 EXPORTPAPERSPACE Systemvariable 261
8.27.1 Exportiere Papierbereich 261
8.28 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION Systemvariable 261
8.28.1 Parasolid Export Format Version 261
8.29 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable 262
8.29.1 Produktstruktur 262
8.30 EXPORTSTEPFORMATVERSION Systemvariable 263
8.30.1 STEP Exportversions Format 263
8.31 EXPORTXCGMFORMATVERSION Systemvariable 263
8.31.1 Version des XCGM Exportformats 263
8.32 EXTMAX Systemvariable 264
8.32.1 Grenzen maximum (nur lesen) 264
8.33 EXTMIN Systemvariable 264
8.33.1 Grenzen minimum (nur lesen) 264
8.34 EXTNAMES Systemvariable 265
8.34.1 Erweiterte Namen 265
8.35 EXTRUDEINSIDE Systemvariable 265
8.35.1 Extrudieren nach innen (Verhalten) 265
8.36 EXTRUDEOUTSIDE Systemvariable 266
8.36.1 Extrudieren nach außen 266
9. F 267
9.1 FACETRATIO Systemvariable 267
9.1.1 Facetten Seitenverhältnis 267
9.2 FACETRES Systemvariable 267
9.2.1 Facetten Auflösung 267
9.3 FBXEXPORTCAMERAS Systemvariable 268
9.3.1 FBX Export Kameras 268
9.4 FBXEXPORTENTITIES Systemvariable 268
9.4.1 FBX Export Objekte 268

Inhaltsverzeichnis

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE Systemvariable 268
9.5.1 FBX Objekte zum Exportieren 268
9.6 FBXEXPORTLIGHTS Systemvariable 269
9.6.1 FBX Export Lichter 269
9.7 FBXEXPORTMATERIALS Systemvariable 269
9.7.1 FBX Export Materialien 269
9.8 FBXEXPORTTEXTURES Systemvariable 269
9.8.1 FBX Export Texturen 269
9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH Systemvariable 270
9.9.1 Fbx Export Texturen Pfad 270
9.10 FBXVERSION Systemvariable 270
9.10.1 FBX-Version 270
9.11 FEATURECOLORS Systemvariable 271
9.11.1 Feature-Farben 271
9.12 FIELDDISPLAY Systemvariable 271
9.12.1 Feldanzeige 271
9.13 FIELDEVAL Systemvariable 271
9.13.1 Feld erneuern Modus 271
9.14 FILEDIA Systemvariable 272
9.14.1 Datei Dialog 272
9.15 FILLETRAD Systemvariable 272
9.15.1 Abrundungs Radius 272
9.16 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT Systemvariable 273
9.16.1 Benachbarte Kehlnähte zusammenführen 273
9.17 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO Systemvariable 273
9.17.1 Maximales Verhältnis eines Spaltes zu einer Schweißnahtgröße 273
9.18 FILLETWELDINGZSIZE Systemvariable 273
9.18.1 Standard Kehlnaht Z-Größe 273
9.19 FILLMODE Systemvariable 274
9.19.1 Ausfüll Modus 274
9.20 FITLINEFITARCMODE Systemvariable 274
9.20.1 AnpassenLinie, AnpassenBogen Modus 274
9.21 FITTINGRADIUSTYPE Systemvariable 275
9.21.1 Formstück Radius Typ 275
9.22 FITTINGRADIUSVALUE Systemvariable 275
9.22.1 Formstück Radius Wert 275
9.23 FLANGEASMDEFAULTGASKET Systemvariable 275
9.23.1 Standarddichtung 275
9.24 FONTALT Systemvariable 276
9.24.1 Alternative Schrift 276
9.25 FONTALTMAP Systemvariable 276
9.25.1 Optionale Datei für die Schriftartzuordnung 276
9.26 FONTMAP Systemvariable 277
9.26.1 Schrift Zuordnungs Datei 277
9.27 FRAME Systemvariable 278
9.27.1 Rahmen 278
9.28 FRAMESELECTION Systemvariable 278
9.28.1 Rahmen Auswahl 278

Inhaltsverzeichnis

9.29 FRONTZ Systemvariable 278
9.29.1 Vordere Zuschneide Ebenen Abstand 278
9.30 FULLOPEN Systemvariable 279
9.30.1 Vollständig geöffnet (nur lesen) 279
10. G 280
10.1 GEARTEETHNUMBER Systemvariable 280
10.1.1 Maximale Anzahl von Zähnen des Zahnrads 280
10.2 GENERATEASSOCATTRS Systemvariable 280
10.2.1 Assoziative Attribute generieren 280
10.3 GENERATEASSOCVIEWS Systemvariable 281
10.3.1 Erzeugen von assoziativen Zeichnungen 281
10.4 GEOCSMAPPRIORITY Systemvariable 281
10.4.1 CSMAP Priorität 281
10.5 GEOLATLONGFORMAT Systemvariable 281
10.5.1 Geografisches Breiten/Längen-Format 281
10.6 GEOMAPHYBRIDMODE Systemvariable 282
10.6.1 Online-Kartenstil 282
10.7 GEOMAPMODE Systemvariable 282
10.7.1 Online-Kartenstil 282
10.8 GEOMAPOSMMODE Systemvariable 283
10.8.1 Online Open Street Map Stil 283
10.9 GEOMARKERVISIBILITY Systemvariable 283
10.9.1 Geografische Marke Sichtbarkeit 283
10.10 GEOMRELATIONS Systemvariable 284
10.10.1 Indikation der geometrischen Beziehung 284
10.11 GETSTARTED Systemvariable 284
10.11.1 Jetzt starten 284
10.12 GFANG Systemvariable 284
10.12.1 Abstufungsfüllung-Füllwinkel 284
10.13 GFCLR1 Systemvariable 285
10.13.1 Abstufungsfüllung Primärfarbe 285
10.14 GFCLR2 Systemvariable 285
10.14.1 Abstufungsfüllung Sekundärfarbe 285
10.15 GFCLRLUM Systemvariable 285
10.15.1 Tönungsstufe der Abstufungsfüllung 285
10.16 GFCLRSTATE Systemvariable 285
10.16.1 Anzahl der Farben für eine Abstufungsfüllung 285
10.17 GFNAME Systemvariable 286
10.17.1 Abstufungsfüllung-Name 286
10.18 GFSHIFT Systemvariable 286
10.18.1 Abstufungsfüllung-Verschiebung 286
10.19 GLSWAPMODE Systemvariable 287
10.19.1 GL Swap-Modus 287
10.20 GRADIENTCOLORBOTTOM Systemvariable 287
10.20.1 Hintergrund Abstufung unten 287
10.21 GRADIENTCOLORMIDDLE Systemvariable 288
10.21.1 Hintergrund Abstufung mitte 288
10.22 GRADIENTCOLORTOP Systemvariable 288

Inhaltsverzeichnis

10.22.1 Hintergrund Abstufung oben 288
10.23 GRADIENTMODE Systemvariable 288
10.23.1 Hintergrund Abstufungsmodus 288
10.24 GRIDAXISCOLOR Systemvariable 289
10.24.1 Rasternetzlinien Achsen Farbe 289
10.25 GRIDDISPLAY Systemvariable 289
10.25.1 Rasternetzlinien Anzeige 289
10.26 GRIDMAJOR Systemvariable 289
10.26.1 Haupt-Rasternetzlinien 289
10.27 GRIDMAJORCOLOR Systemvariable 290
10.27.1 Haupt-Rasternetzlinien Farbe 290
10.28 GRIDMINORCOLOR Systemvariable 290
10.28.1 Neben-Rasternetzlinien Farbe 290
10.29 GRIDMODE Systemvariable 291
10.29.1 Raster-Modus 291
10.30 GRIDSTYLE Systemvariable 291
10.30.1 Rasternetzlinien Stil 291
10.31 GRIDUNIT Systemvariable 291
10.31.1 Raster Einheit 291
10.32 GRIDXYZTINT Systemvariable 292
10.32.1 Rasternetzlinien XYZ Farbton 292
10.33 GRIPBLOCK Systemvariable 292
10.33.1 Griffe in Blöcken 292
10.34 GRIPCOLOR Systemvariable 293
10.34.1 Griff-Farbe 293
10.35 GRIPDYNCOLOR Systemvariable 293
10.35.1 Dynamische Griff Farbe 293
10.36 GRIPHOT Systemvariable 293
10.36.1 Ausgewählte Griff Farbe 293
10.37 GRIPHOVER Systemvariable 294
10.37.1 Hover Griff Farbe 294
10.38 GRIPOBJLIMIT Systemvariable 294
10.38.1 Griff Objekt Grenzen 294
10.39 GRIPS Systemvariable 294
10.39.1 Griffe 294
10.40 GRIPMULTIFUNKTIONAL Systemvariable 295
10.40.1 Multifunktionalen Griffmodus einstellen 295
10.41 GRIPSIZE Systemvariable 295
10.41.1 Griff-Größe 295
10.42 GRIPTIPS Systemvariable 295
10.42.1 Griff-Tipps 295
10.43 GSDEVICETYPE2D Systemvariable 296
10.43.1 2D Grafik Systemgerät 296
10.44 GSDEVICETYPE3D Systemvariable 296
10.44.1 3D Grafik Systemgerät 296
11. H 298
11.1 HALOGAP Systemvariable 298
11.1.1 Halo Lücke 298

Inhaltsverzeichnis

11.2 HANDLES Systemvariable 298
11.2.1 Handles veröffentlichen (nur lesen) 298
11.3 HANDSEED Systemvariable 298
11.3.1 Handle-Seed (nur lesen) 298
11.4 HATCHCREATION Systemvariable 299
11.4.1 Schraffurerzeugungsmodus (Nur lesen) 299
11.5 HEALTHADVISOR Systemvariable 299
11.5.1 Health Berater 299
11.6 HEALTHADVISORTIMEOUT Systemvariable 300
11.6.1 Zeitüberschreitung für Health-Berater (Sekunden) 300
11.7 HIDEPRECISION Systemvariable 300
11.7.1 Verdeckungs und Schattierungs Präzision 300
11.8 HIDESYSTEMPRINTERS Systemvariable 300
11.8.1 Systemdrucker 300
11.9 HIDETEXT Systemvariable 301
11.9.1 Verdecke Text beim Verdecken 301
11.10 HIDEXREFSCALES Systemvariable 301
11.10.1 Blende XRef Maßstäbe aus 301
11.11 HIGHLIGHT Systemvariable 301
11.11.1 Hervorheben 301
11.12 HIGHLIGHT_ALPHA Systemvariable 302
11.12.1 Transparenz des hervorgehobenen Bereichs 302
11.13 HIGHLIGHTCOLOR Systemvariable 302
11.13.1 Auswahl-Hervorhebungsfarbe 302
11.14 HIGHLIGHTEFFECT Systemvariable 303
11.14.1 Auswahl Hervorhebungs Stil 303
11.15 HLRNEXTGEN Systemvariable 303
11.15.1 Entfernung verdeckter Leitungen der nächsten Generation 303
11.16 HORIZONBKG_ENABLE Systemvariable 304
11.16.1 Horizont Hintergrund 304
11.17 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON Systemvariable 304
11.17.1 Bodenhorizont 304
11.18 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN Systemvariable 304
11.18.1 Boden Ursprung 304
11.19 HORIZONBKG_SKYHIGH Systemvariable 304
11.19.1 Himmel hoch 304
11.20 HORIZONBKG_SKYHORIZON Systemvariable 305
11.20.1 Himmel Horizont 305
11.21 HORIZONBKG_SKYLOW Systemvariable 305
11.21.1 Himmel niedrig 305
11.22 HOTKEYASSISTANT Systemvariable 305
11.22.1 Hotkey-Assistent 305
11.23 HPANG Systemvariable 306
11.23.1 Schraffur Muster Winkel 306
11.24 HPANNOTATIVE Systemvariable 306
11.24.1 Beschriftungsschraffurmuster 306
11.25 HPASSOC Systemvariable 306
11.25.1 Schraffur Muster Assoziativität 306

Inhaltsverzeichnis

11.26 HPBACKGROUNDCOLOR Systemvariable 307
11.26.1 Schraffur Hintergrund Standardfarbe 307
11.27 HPBOUND Systemvariable 307
11.27.1 Schraffur Muster Umgrenzung 307
11.28 HPBOUNDRETAIN Systemvariable 307
11.28.1 Schraffur-Muster Umgrenzung beibehalten 307
11.29 HPCOLOR Systemvariable 308
11.29.1 Schraffur Standard-Farbe 308
11.30 HPDOUBLE Systemvariable 308
11.30.1 Schraffur Muster Verdoppelung 308
11.31 HPDRAWORDER Systemvariable 309
11.31.1 Schraffur Muster Zeichen Reihenfolge 309
11.32 HPGAPTOL Systemvariable 309
11.32.1 Lückentoleranz für Schraffurmuster 309
11.33 HPISLANDDETECTION Systemvariable 309
11.33.1 Schraffur-Muster Inselerkennung 309
11.34 HPLAYER Systemvariable 310
11.34.1 Vorgabe Layer für neue Schraffuren 310
11.35 HPLINETYPE Systemvariable 310
11.35.1 Schraffur Muster Linientyp 310
11.36 HPMAXAREAS Systemvariable 311
11.36.1 Füll-Modus für lichte Schraffuren 311
11.37 HPMAXCONTOURPOINTS Systemvariable 311
11.37.1 Maximale Anzahl von Punkten auf einer Schraffurkontur 311
11.38 HPNAME Systemvariable 312
11.38.1 Schraffur Muster Name 312
11.39 HPOBJWARNING Systemvariable 312
11.39.1 Warnung zu Schraffurmuster-Objekte 312
11.40 HPORIGIN Systemvariable 312
11.40.1 Schraffur Muster Ursprung 312
11.41 HPPICKMODE Systemvariable 312
11.41.1 Auswahlmodus für Umgrenzung der Schraffuren (nur Lesen) 312
11.42 HPSCALE Systemvariable 313
11.42.1 Schraffur Muster Skalierung 313
11.43 HPSEPARATE Systemvariable 313
11.43.1 Schraffurmuster separate 313
11.44 HPSPACE Systemvariable 313
11.44.1 Schraffur Muster Abstand 313
11.45 HPTRANSPARENCY Systemvariable 314
11.45.1 Standard-Transparenz für neue Schraffuren 314
11.46 HYPERLINKBASE Systemvariable 314
11.46.1 Hyperlink Basis 314
12. I 315
12.1 IFCEXPORTAUTHOR Systemvariable 315
12.1.1 Name des Exportautors 315
12.2 IFCEXPORTAUTHORIZATION Systemvariable 315
12.2.1 Genehmigung exportieren 315
12.3 IFCEXPORTORGANIZATION Systemvariable 315

Inhaltsverzeichnis

12.3.1 Unternehmensnahme exportieren 315
12.4 IFCSETTINGSCONFIG Systemvariable 316
12.4.1 Konfiguration der IFC-Einstellungen 316
12.5 IMAGECACHEFOLDER Systemvariable 316
12.5.1 Bild Disk-Cache Ordner 316
12.6 IMAGECACHEMAXMEMORY Systemvariable 316
12.6.1 Maximale verwendeter Speicher 316
12.7 IMAGEDISKCACHE Systemvariable 317
12.7.1 Bild Disk-Cache 317
12.8 IMAGEFRAME Systemvariable 317
12.8.1 Bild Rahmen 317
12.9 IMAGEHLT Systemvariable 317
12.9.1 Bild Hervorhebung 317
12.10 IMAGENOTIFY Systemvariable 318
12.10.1 Bild Benachrichtigung 318
12.11 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES Systemvariable 318
12.11.1 Import von Kantenattributen Modus 318
12.12 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION Systemvariable 319
12.12.1 Darstellung importieren 319
12.13 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable 319
12.13.1 Präferenz für Suchpfade 319
12.14 IMPORTCOLORS Systemvariable 320
12.14.1 Farben übersetzen 320
12.15 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable 320
12.15.1 Alternative Such-Pfade 320
12.16 IMPORTCREOCONFIGURATION Systemvariable 320
12.16.1 Importierte Konfiguration 320
12.17 IMPORTCUIFILEEXISTS Systemvariable 321
12.17.1 Importiere vorhanden cui-Dateien 321
12.18 IMPORTHIDDENPARTS Systemvariable 321
12.18.1 Verdeckt liegende Bauteile 321
12.19 IMPORTIGESSIMPLIFY Systemvariable 322
12.19.1 Vereinfachung durchführen 322
12.20 IMPORTIGESSTITCH Systemvariable 322
12.20.1 Heften durchführen 322
12.21 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable 323
12.21.1 Alternative Such-Pfade 323
12.22 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable 323
12.22.1 Präferenz für Suchpfade 323
12.23 IMPORTJTREPRESENTATION Systemvariable 323
12.23.1 Darstellung importieren 323
12.24 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable 324
12.24.1 Alternative Such-Pfade 324
12.25 IMPORTNXCONFIGURATION Systemvariable 324
12.25.1 Importierte Konfiguration 324
12.26 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable 325
12.26.1 Präferenz für Suchpfade 325
12.27 IMPORTPMI Systemvariable 325

Inhaltsverzeichnis

12.27.1 Produkt- und Fertigungsinformationen 325
12.28 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable 325
12.28.1 Produktstruktur 325
12.29 IMPORTREPAIR Systemvariable 326
12.29.1 Repariere Modell beim Import 326
12.30 IMPORTSIMPLIFY Systemvariable 327
12.30.1 Vereinfachung durchführen 327
12.31 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable 327
12.31.1 Alternative Such-Pfade 327
12.32 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHPREFERENCE Systemvariable 327
12.32.1 Präferenz für Suchpfade 327
12.33 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREECURVES Systemvariable 328
12.33.1 Importieren freier Kurven 328
12.34 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREEPLANES Systemvariable 328
12.34.1 Importieren freier Ebenen 328
12.35 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable 329
12.35.1 Alternative Such-Pfade 329
12.36 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION Systemvariable 329
12.36.1 Importierte Konfiguration 329
12.37 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION Systemvariable 329
12.37.1 Darstellung importieren 329
12.38 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ Systemvariable 330
12.38.1 SolidWorks Y der aktuellen Z-Achse zuordnen 330
12.39 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable 330
12.39.1 Präferenz für Suchpfade 330
12.40 IMPORTSTEPROTATEYZ Systemvariable 331
12.40.1 Y der aktuellen Z-Achse zuordnen 331
12.41 IMPORTSTITCH Systemvariable 331
12.41.1 Heften durchführen 331
12.42 INCLUDEPLOTSTAMP Systemvariable 332
12.42.1 Plot-Stempel 332
12.43 INDEXCTL Systemvariable 332
12.43.1 Index Steuerung 332
12.44 INETLOCATION Systemvariable 332
12.44.1 Internet Seite 332
12.45 INSBASE Systemvariable 333
12.45.1 Einfügung Basispunkt 333
12.46 INSNAME Systemvariable 333
12.46.1 Einfüge Name 333
12.47 INSUNITS Systemvariable 333
12.47.1 Einfügungseinheiten 333
12.48 INSUNITSDEFSOURCE Systemvariable 334
12.48.1 Einfüge Einheiten Vorgabe Quelle 334
12.49 INSUNITSDEFTARGET Systemvariable 335
12.49.1 Einfüge Einheiten Vorgabe Ziel 335
12.50 INSUNITSSCALING Systemvariable 336
12.50.1 Einfügungs Einheiten Skalierung 336
12.51 INTERFERECOLOR Systemvariable 337

Inhaltsverzeichnis

12.51.1 Kollisions Farbe 337
12.52 INTERFERELAYER Systemvariable 337
12.52.1 Kollisions Layer 337
12.53 INTERFERENCELEVEL Systemvariable 337
12.53.1 Kollision-Prüfungsniveau 337
12.54 INTERFEREOBJVS Systemvariable 338
12.54.1 Visueller Stil des Interferenzobjekts 338
12.55 INTERFEREVPVS Systemvariable 338
12.55.1 Kollisions Ansichtsfenster visueller Stil 338
12.56 INTERIORELEVATIONMINLENGTH Systemvariable 338
12.56.1 Mindestlänge der Innenerhebung 338
12.57 INTERIORELEVATIONOFFSET Systemvariable 339
12.57.1 Versatzabstand der Innenerhebung 339
12.58 INTERSECTEDENTITIES Systemvariable 339
12.58.1 Schnittpunkt lösen 339
12.59 INTERSECTIONCOLOR Systemvariable 340
12.59.1 Verschneidungs Farbe 340
12.60 INTERSECTIONDISPLAY Systemvariable 340
12.60.1 Schnittpunkt Darstellung 340
12.61 ISAVEBAK Systemvariable 341
12.61.1 Inkrementeles Backup speichern 341
12.62 ISAVEPERCENT Systemvariable 341
12.62.1 Speicher Prozent 341
12.63 ISOLINES Systemvariable 341
12.63.1 Isolinien 341
13. J 343
14. K 344
14.1 KEEPCONNECTIONS Systemvariable 344
14.1.1 Interferenzen und Lücken korrigieren 344
15. L 345
15.1 LASTANGLE Systemvariable 345
15.1.1 Letzter Winkel (Nur lesen) 345
15.2 LASTPOINT Systemvariable 345
15.2.1 Letzter Punkt 345
15.3 LASTPROMPT Systemvariable 345
15.3.1 Letzte Eingabeaufforderung (Nur lesen) 345
15.4 LATITUDE Systemvariable 345
15.4.1 Breitengrad 345
15.5 LAYERFILTEREXCESS Systemvariable 346
15.5.1 Layer Filter Überschreitung 346
15.6 LAYERPMODE Systemvariable 346
15.6.1 Layer Modus "vorheriger" 346
15.7 LAYLOCKFADECTL Systemvariable 347
15.7.1 Gesperrte Layer Ausblendregler 347
15.8 LAYOUTCONVERSION Systemvariable 347
15.8.1 Layoutkonvertierung 347
15.9 LAYOUTREGENCTL Systemvariable 347
15.9.1 Layout Regenerierungs Steuerung 347

Inhaltsverzeichnis

15.10 LAYOUTTAB Systemvariable 348
15.10.1 Layout und Model Registerkarten 348
15.11 LEGACYCODESEARCH Systemvariable 348
15.11.1 Veralteter Code Suchmodus (nur lesen) 348
15.12 LENGTHUNITS Systemvariable 349
15.12.1 Längen Einheiten 349
15.13 LENSLENGTH Systemvariable 349
15.13.1 Brennweite (Nur lesen) 349
15.14 LEVELOFDETAIL Systemvariable 349
15.14.1 Zusammenstellung Detaillierungsgrad 349
15.15 LICFLAGS Systemvariable 350
15.15.1 Lizenzierte Komponenten (nur lesen) 350
15.16 LIGHTGLYPHCOLOR Systemvariable 350
15.16.1 Farbe für Licht-Glyphe 350
15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY Systemvariable 351
15.17.1 Licht Anzeige 351
15.18 LIGHTINGUNITS Systemvariable 351
15.18.1 Beleuchtungs Einheiten 351
15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR Systemvariable 351
15.19.1 Farbe für Netz Licht Glyphe 351
15.20 LIMCHECK Systemvariable 352
15.20.1 Limiten prüfen 352
15.21 LIMMAX Systemvariable 352
15.21.1 Limiten maximum 352
15.22 LIMMIN Systemvariable 352
15.22.1 Limiten minimum 352
15.23 LINEARARROWHEADLENGTH Systemvariable 353
15.23.1 Standard-Kopflänge 353
15.24 LINEARARROWHEADWIDTH Systemvariable 353
15.24.1 Standard-Kopfbreite 353
15.25 LINEARARROWTHICKNESS Systemvariable 353
15.25.1 Standard-Stärke 353
15.26 LINEARBRIGHTNESS Systemvariable (veraltet) 354
15.26.1 Lineare Helligkeit (veraltet) 354
15.27 LINEARCONTRAST Systemvariable (veraltet) 354
15.27.1 Linearer Kontrast (veraltet) 354
15.28 LINETYPE3DPLINE Systemvariable 355
15.28.1 Linientyp einer 3D-Polylinie 355
15.29 LISPINIT Systemvariable 355
15.29.1 LISP init 355
15.30 LOADMECHANICAL2D Systemvariable 355
15.30.1 Mechanical 2D-Editor 355
15.31 LOCALE Systemvariable 356
15.31.1 Gebietsschema (nur lesen) 356
15.32 LOCALROOTPREFIX Systemvariable 356
15.32.1 Lokales Root-Präfix (nur lesen) 356
15.33 LOCKUI Systemvariable 356
15.33.1 Elemente der Benutzeroberfläche sperren 356

Inhaltsverzeichnis

15.34 LOFTANG1 Systemvariable 357
15.34.1 Loft Winkel 1 357
15.35 LOFTANG2 Systemvariable 358
15.35.1 Loft Winkel 2 358
15.36 LOFTMAG1 Systemvariable 359
15.36.1 Anheben Wölbungsgröße 1 359
15.37 LOFTMAG2 Systemvariable 359
15.37.1 Anheben Wölbungsgröße 2 359
15.38 LOFTNORMALS Systemvariable 360
15.38.1 Loft Normalen 360
15.39 LOFTPARAM Systemvariable 360
15.39.1 Loft Param 360
15.40 LOGFILEMODE Systemvariable 361
15.40.1 Log Datei Modus 361
15.41 LOGFILENAME Systemvariable 361
15.41.1 Name der Protokolldatei (nur lesen) 361
15.42 LOGFILEPATH Systemvariable 361
15.42.1 Log Datei Pfad 361
15.43 Systemvariable LOGGEDINSTATUS 362
15.43.1 Angemeldet (nur lesen) 362
15.44 LOGINNAME Systemvariable 362
15.44.1 Anmeldename (nur lesen) 362
15.45 LONGITUDE Systemvariable 362
15.45.1 Längengrad 362
15.46 LOOKFROMDIRECTIONMODE Systemvariable 363
15.46.1 BlickVon Richtungs Modus 363
15.47 LOOKFROMFEEDBACK Systemvariable 364
15.47.1 BlickVon Rückmeldung 364
15.48 LOOKFROMZOOMEXTENTS Systemvariable 364
15.48.1 BlickVon Zoom Grenzen 364
15.49 LOOKFROMZOOMSELECTION Systemvariable 364
15.49.1 BlickVon Zoom-Auswahl 364
15.50 LTGAPSELECTION Systemvariable 365
15.50.1 Auswahl der Linientyp-Lücke 365
15.51 LTSCALE Systemvariable 365
15.51.1 Linientypfaktor 365
15.52 LUNITS Systemvariable 365
15.52.1 Linearer Einheiten Typ 365
15.53 LUPREC Systemvariable 366
15.53.1 Lineare Einheiten Präzision 366
15.54 LWDEFAULT Systemvariable 366
15.54.1 Vorgabe Linienstärke 366
15.55 LWDISPLAY Systemvariable 367
15.55.1 Anzeige der Linienstärke 367
15.56 LWDISPSCALE Systemvariable 367
15.56.1 Anzeigeskalierung der Linienstärke 367
15.57 LWUNITS Systemvariable 368
15.57.1 Linienstärke Einheiten 368

Inhaltsverzeichnis

16. M 369
16.1 MACROREC Systemvariable 369
16.1.1 Makro Aufzeichnung 369
16.2 MANIPULATOR Systemvariable 369
16.2.1 Manipulatorverhalten 369
16.3 MANIPULATORCOLORTHEME Systemvariable 369
16.3.1 Farbthema des Manipulators 369
16.4 MANIPULATORDURATION Systemvariable 370
16.4.1 Manipulator Dauer 370
16.5 MANIPULATORHANDLE Systemvariable 371
16.5.1 Manipulator Handle 371
16.6 MANIPULATORSIZE Systemvariable 371
16.6.1 Größe des Manipulators 371
16.7 MASSPREC Systemvariable 372
16.7.1 Massen Präzision 372
16.8 MASSPROPACCURACY Systemvariable 372
16.8.1 Massen Eigenschaften Berechnung relative Genauigkeit 372
16.9 MASSUNITS Systemvariable 373
16.9.1 Massen Einheiten 373
16.10 MAXACTVP Systemvariable 373
16.10.1 Maximale Anzahl aktiver AFenster 373
16.11 MAXHATCH Systemvariable 374
16.11.1 Maximum Schraffur Striche 374
16.12 MAXSORT Systemvariable 374
16.12.1 Maximale Sortierung 374
16.13 MAXTHREADS Systemvariable 374
16.13.1 Maximale Anzahl an Threads 374
16.14 MBSTATE Systemvariable 375
16.14.1 Mechanical Browser Status (nur lesen) 375
16.15 MBUTTONPAN Systemvariable 375
16.15.1 Mittel Taste Pan 375
16.16 MEASUREINIT Systemvariable 376
16.16.1 Einheit initialisieren 376
16.17 MEASUREMENT Systemvariable 376
16.17.1 Einheiten 376
16.18 MECH2DSAVEFORMAT Systemvariable 377
16.18.1 Mechanical 2D Speicherformat 377
16.19 MECHANICALBLOCKSOPTIONS Systemvariable 377
16.19.1 Optionen für Mechanical Blöcke 377
16.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS Systemvariable 378
16.20.1 Mechanical Browser Optionen 378
16.21 MENUBAR (EXCEPT OS X) Systemvariable 378
16.21.1 Menüleiste 378
16.22 MENUCTL Systemvariable 379
16.22.1 Menü Steuerung 379
16.23 MENUECHO Systemvariable 379
16.23.1 Menü Echo 379
16.24 MENUNAME Systemvariable 379

Inhaltsverzeichnis

16.24.1 Menüname (nur lesen) 379
16.25 MESHTYPE Systemvariable 380
16.25.1 Netz-Typ 380
16.26 MIDDLECLICKCLOSE Systemvariable 380
16.26.1 Mittelklick schließen (Mac & Linux) 380
16.27 MILLISECS Systemvariable 380
16.27.1 Millisekunden (nur lesen) 380
16.28 MIRRHATCH Systemvariable 381
16.28.1 Schraffur-Muster spiegeln 381
16.29 MIRRTEXT Systemvariable 381
16.29.1 Text spiegeln 381
16.30 MLEADERLAYER Systemvariable 381
16.30.1 Standard-Layer für neue Mehrfachführungen 381
16.31 MLEADERSCALE Systemvariable 382
16.31.1 Mehrfachführungs Skalierung 382
16.32 MODEMACRO Systemvariable 382
16.32.1 Makro Modus 382
16.33 MSLTSCALE Systemvariable 382
16.33.1 Modelbereich Linientypfaktor 382
16.34 MSOLESCALE Systemvariable 383
16.34.1 Modelbereich OLE Skalierung 383
16.35 MTEXTAUTOSTACK Systemvariable 383
16.35.1 Automatisches Stapeln von mehrzeiligem Text 383
16.36 MTEXTCOLUMN Systemvariable 384
16.36.1 Mehrzeiliger Text Spalte-Einstellung 384
16.37 MMTEXTDETECTSPACE Systemvariable 384
16.37.1 Leerzeichen Erkennung zur Erstellung von Listen im Mtext-Editor 384
16.38 MTEXTED Systemvariable 384
16.38.1 Mehrzeiliger-Text-Editor 384
16.39 MTEXTFIXED Systemvariable 385
16.39.1 Mehrzeiliger Text festgelegt 385
16.40 MTEXTTOOLBAR Systemvariable 385
16.40.1 MText Formatierungs Werkzeugkasten 385
16.41 MTFLAGS Systemvariable 385
16.41.1 Multi-Threading Flags 385
16.42 MULTISELECTANGULARTOLERANCE Systemvariable 386
16.42.1 BimMehrfachWahl Winkeltoleranz 386
16.43 MMYDOCUMENTSPREFIX Systemvariable 386
16.43.1 MeineDokumente Root-Präfix (nur lesen) 386
17. N 388
17.1 NAVVCUBEDISPLAY Systemvariable 388
17.1.1 BlickVon Anzeige 388
17.2 NAVVCUBELOCATION Systemvariable 388
17.2.1 BlickVon Standort 388
17.3 NAVVCUBEOPACITY Systemvariable 389
17.3.1 BlickVon Deckkraft 389
17.4 NAVVCUBEORIENT Systemvariable 389
17.4.1 BlickVon Orientierung 389

Inhaltsverzeichnis

17.5 NEARESTDISTANCE Systemvariable 389
17.5.1 Nächstgelegene Entfernung 389
17.6 NEWGEOMGLYPHS Systemvariable 390
17.6.1 Neue 2D-Abhängigkeitsglyphen verwenden 390
17.7 NOMUTT Systemvariable 391
17.7.1 Keine Nachrichten 391
17.8 NORTHDIRECTION Systemvariable 391
17.8.1 Nord Richtung 391
18. O 392
18.1 OBJECTISOLATIONMODE Systemvariable 392
18.1.1 Objekt Isolations Modus 392
18.2 OBSCUREDCOLOR Systemvariable 392
18.2.1 Ausgeblendete Farbe 392
18.3 OBSCUREDLTYPE Systemvariable 393
18.3.1 Ausgeblendeter Linientyp 393
18.4 OFFSETDIST Systemvariable 393
18.4.1 Abstand Entfernung 393
18.5 OFFSETERASE Systemvariable 394
18.5.1 Versetz löschen 394
18.6 OFFSETGAPTYPE Systemvariable 394
18.6.1 Versetz Lücken Typ 394
18.7 OLEFRAME Systemvariable 395
18.7.1 OLE-Rahmen 395
18.8 OLEHIDE Systemvariable 395
18.8.1 OLE verdecken 395
18.9 OLEQUALITY Systemvariable 395
18.9.1 OLE Qualität 395
18.10 OLESTARTUP Systemvariable 396
18.10.1 OLE Start 396
18.11 OPMSTATE Systemvariable 396
18.11.1 Status des Panels Eigenschaften (nur lesen) 396
18.12 ORBITAUTOTARGET Systemvariable 397
18.12.1 Orbit Auto-Ziel 397
18.13 ORTHOMODE Systemvariable 397
18.13.1 Orthogonaler Modus 397
18.14 OSMODE Systemvariable 397
18.14.1 Objekt Fang Modus 397
18.15 OSNAPCOORD Systemvariable 398
18.15.1 Objekt Fang Koordinaten 398
18.16 OSNAPZ Systemvariable 399
18.16.1 Ignoriere Objekt Fang Höhe 399
18.17 OSOPTIONS Systemvariable 399
18.17.1 Objektfang-Optionen 399
18.18 OVERKILLLAYER Systemvariable 399
18.18.1 Layer für doppelte Objekte 399
19. P 401
19.1 PANBUFFER Systemvariable 401
19.1.1 Pan-Puffer 401

Inhaltsverzeichnis

19.2 PANELBUTTONSIZE Systemvariable 401
19.2.1 Größe der Panel-Steuerschaltflächen 401
19.3 PAPERUPDATE Systemvariable 402
19.3.1 Papier update 402
19.4 PARAMETERCOPYMODE Systemvariable 402
19.4.1 Parameter-Kopiermodus 402
19.5 Systemvariable PARAMETERMATCHMODE 403
19.5.1 Parametrische Blöcke nach Parametern abgleichen 403
19.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH Systemvariable 403
19.6.1 Parametrische Blöcke 2D Verzeichnis Pfad 403
19.7 PARAMETRIZECONNECTIONS Systemvariable 404
19.7.1 Verbindungen parametrisieren 404
19.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION Systemvariable 404
19.8.1 Visualisieren Sie parametrische Operationen an Blockreferenzen 404
19.9 PDFANIMATIONFPS Systemvariable 404
19.9.1 Aufnahmen pro Sekunde 404
19.10 PDFCACHE Systemvariable 405
19.10.1 PDF Cache 405
19.11 Systemvariable PDFCREATEBOOKMARKS 405
19.11.1 Lesezeichen erstellen 405
19.12 PDFEMBEDDEDTTF Systemvariable 406
19.12.1 PDF eingebettete Schriftarten 406
19.13 PDFEXPORTHYPERLINKS Systemvariable 406
19.13.1 Hyperlinks exportieren 406
19.14 PDFFRAME Systemvariable 407
19.14.1 PDF-Rahmen 407
19.15 PDFIMAGEANTIALIAS Systemvariable 407
19.15.1 Bild Anti-Aliasing 407
19.16 PDFIMAGECOMPRESSION Systemvariable 407
19.16.1 Bildkomprimierung 407
19.17 PDFIMAGEDPI Systemvariable 408
19.17.1 Bild DPI 408
19.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT Systemvariable 408
19.18.1 Linienstärken Eigenschaften anwenden 408
19.19 PDFIMPORTASBLOCK Systemvariable 409
19.19.1 Importieren als Block 409
19.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR Systemvariable 409
19.20.1 Zwischenraumfaktor zwischen Zeichen 409
19.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS Systemvariable 409
19.21.1 Textobjekte kombinieren 409
19.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES Systemvariable 410
19.22.1 Konvertierung von Solid-Füllungen in Schraffuren 410
19.23 PDFIMPORTIMAGEPATH Systemvariable 410
19.23.1 Rasterbilder-Ordner 410
19.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS Systemvariable 411
19.24.1 Verbinden von Linien- und Bogensegmenten 411
19.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE Systemvariable 411
19.25.1 Layer 411

Inhaltsverzeichnis

19.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES Systemvariable 411
19.26.1 Raster Bilder 411
19.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS Systemvariable 412
19.27.1 Solid-Füllungen 412
19.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR Systemvariable 412
19.28.1 Zwischenraumfaktor zwischen Wörtern 412
19.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT Systemvariable 413
19.29.1 TrueType Text 413
19.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY Systemvariable 413
19.30.1 TrueType-Text als Geometrie importieren 413
19.31 PDFIMPORTUSECLIPPING Systemvariable 414
19.31.1 Zuschneiden anwenden 414
19.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION Systemvariable 414
19.32.1 Importgeometrie mit Optimierung 414
19.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING Systemvariable 414
19.33.1 Bilder zuschneiden 414
19.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING Systemvariable 415
19.34.1 Zuschneiden am Seitenrand anwenden 415
19.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY Systemvariable 415
19.35.1 Vektor Geometrie 415
19.36 PDFLAYERSSETTING Systemvariable 416
19.36.1 PDF Layer Unterstützung 416
19.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT Systemvariable 416
19.37.1 PDF Layouts zum Exportieren 416
19.38 PDFMERGECONTROL Systemvariable 416
19.38.1 PDF Zusammenführungssteuerung 416
19.39 PDFNOTIFY Systemvariable 417
19.39.1 PDF Benachrichtigung 417
19.40 PDFOPENINVIEWER Systemvariable 417
19.40.1 In Viewer öffnen 417
19.41 PDFOSNAP Systemvariable 418
19.41.1 PDF Objekt Fang 418
19.42 PDFPAPERHEIGHT Systemvariable 418
19.42.1 PDF überschrieben - Papierhöhe 418
19.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE Systemvariable 418
19.43.1 PDF Papiergröße überschreiben 418
19.44 PDFPAPERWIDTH Systemvariable 419
19.44.1 PDF überschrieben - Papierbreite 419
19.45 PDFPDFA Systemvariable 419
19.45.1 Unterstützung des PDF/A-Formats 419
19.46 PDFPRCCOMPRESSION Systemvariable 419
19.46.1 PRC-Komprimierung 419
19.47 PDFPRCEXPORT Systemvariable 420
19.47.1 PRC-Exportmodus 420
19.48 PDFPRCPROJECTION Systemvariable 420
19.48.1 PRC-Projektion 420
19.49 PDFPRCVIEWMODE Systemvariable 421
19.49.1 PRC Ansichts-Modus 421

Inhaltsverzeichnis

19.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY Systemvariable 421
19.50.1 PDF SHX Text als Geometrie 421
19.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION Systemvariable 422
19.51.1 PDF einfache Geometrie Optimierung 422
19.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY Systemvariable 422
19.52.1 PDF TTF Text als Geometrie 422
19.53 PDFUSEPLOTSTYLES Systemvariable 422
19.53.1 PDF Plotstile verwenden 422
19.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI Systemvariable 423
19.54.1 Vektor Auflösung DPI 423
19.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE Systemvariable 423
19.55.1 PDF zoom zu Grenzen-Modus 423
19.56 PDMODE Systemvariable 424
19.56.1 Punkt Anzeige Modus 424
19.57 PDSIZE Systemvariable 425
19.57.1 Punkt Anzeige Größe 425
19.58 PEDITACCEPT Systemvariable 425
19.58.1 Polylinie bearbeiten akzeptieren 425
19.59 PELLIPSE Systemvariable 425
19.59.1 Polylinien Ellipse 425
19.60 PERIMETER Systemvariable 426
19.60.1 Letzter Durchmesser (nur Lesen) 426
19.61 PERSPECTIVE Systemvariable 426
19.61.1 Perspektive 426
19.62 PFACEVMAX Systemvariable 426
19.62.1 Maximale Scheitelpunkte eines Vielflächennetzes (Nur Lesen) 426
19.63 PICKADD Systemvariable 427
19.63.1 Pick hinzufügen 427
19.64 PICKAUTO Systemvariable 427
19.64.1 Auswahlfenster verhalten 427
19.65 PICKBOX Systemvariable 428
19.65.1 Auswahlbox 428
19.66 PICKDRAG Systemvariable 428
19.66.1 Pick ziehen 428
19.67 PICKFIRST Systemvariable 429
19.67.1 Pick erstes 429
19.68 PICKSTYLE (AUSSER OS X) Systemvariable 429
19.68.1 Pick Stil 429
19.69 PICTUREEXPORTSCALE Systemvariable 430
19.69.1 Bild-Format Export Skalierungsfaktor 430
19.70 PLACESBARFOLDER1 Systemvariable 430
19.70.1 Erster Ordner 430
19.71 PLACESBARFOLDER2 Systemvariable 431
19.71.1 Zweiter Ordner 431
19.72 PLACESBARFOLDER3 Systemvariable 431
19.72.1 Dritter Ordner 431
19.73 PLACESBARFOLDER4 Systemvariable 432
19.73.1 Vierter Ordner (Windows) 432

Inhaltsverzeichnis

19.74 PLATFORM Systemvariable 433
19.74.1 Plattform (nur lesen) 433
19.75 PLINECACHE Systemvariable 433
19.75.1 Polylinien-Zwischenspeicher 433
19.76 PLINECONVERTMODE Systemvariable 433
19.76.1 Polylinien Konvertierungs Modus 433
19.77 PLINEGEN Systemvariable 434
19.77.1 Polylinien Erzeugung 434
19.78 PLINEREVERSEWIDTHS Systemvariable 434
19.78.1 Breiten umkehren 434
19.79 PLINETYPE Systemvariable 435
19.79.1 Polylinien Typ 435
19.80 PLINEWID Systemvariable 435
19.80.1 Polylinienbreite 435
19.81 PLOTCFGPATH Systemvariable 436
19.81.1 Pfad für Plotter Konfigurationen 436
19.82 PLOTID Systemvariable 436
19.82.1 Plotid (Veraltet) 436
19.83 PLOTOUTPUTPATH Systemvariable 436
19.83.1 Plot Ausgabe Ordner 436
19.84 PLOTSTYLEPATH Systemvariable 436
19.84.1 Pfade für Plotstile 436
19.85 PLOTTER Systemvariable 437
19.85.1 Plotter (Veraltet) 437
19.86 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE Systemvariable 437
19.86.1 Plot Transparenz Überschreibung 437
19.87 PLQUIET Systemvariable 437
19.87.1 Plotte im Hintergrund 437
19.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY Systemvariable 438
19.88.1 Ein-/Ausblenden des Begrenzungsrahmens im 2D-Drahtmodellmodus umschalten 438
19.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY Systemvariable 438
19.89.1 Umschalten zwischen adaptiven und festen Punktgrößen 438
19.90 POINTCLOUDBOUNDARY Systemvariable 439
19.90.1 Umgrenzung der Punktwolke ein-/ausblenden 439
19.91 POINTCLOUDBUBBLESSIZE Systemvariable 439
19.91.1 Bubble-Größe 439
19.92 POINTCLOUDCACHEFOLDER Systemvariable 439
19.92.1 Festplatten-Cache-Ordner 439
19.93 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING Systemvariable 440
19.93.1 Eye Dome Beleuchtungsstärke 440
19.94 POINTCLOUDGAPFILLING Systemvariable 440
19.94.1 Lückenfüllgröße 440
19.95 POINTCLOUDHSPC Systemvariable 441
19.95.1 HSPC Modus 441
19.96 POINTCLOUDNORMALS Systemvariable 441
19.96.1 Berechnung von Normalen 441
19.97 POINTCLOUDPOINTMAX Systemvariable 442
19.97.1 Maximale Punktzahl (in Millionen) 442

Inhaltsverzeichnis

19.98 POINTCLOUDPOINTSIZE Systemvariable 442
19.98.1 Punktgröße 442
19.99 POINTCLOUDRENDERMODE Systemvariable 442
19.99.1 Render-Modus 442
19.100 POINTCLOUDSHOWBUBBLES Systemvariable 443
19.100.1 Bubble-Anzeigemodus 443
19.101 POLARADDANG Systemvariable 443
19.101.1 Polaren Winkel hinzufügen 443
19.102 POLARANG Systemvariable 444
19.102.1 Polarer Winkel 444
19.103 POLARDIST Systemvariable 444
19.103.1 Polar Entfernung 444
19.104 POLARMODE Systemvariable 445
19.104.1 Polar Modus 445
19.105 POLYSIDES Systemvariable 445
19.105.1 Polygon Seiten 445
19.106 POPERATIONSCOLOR Systemvariable 445
19.106.1 Farbe für parametrische Operationen 445
19.107 POPUPS Systemvariable 446
19.107.1 Pop-ups (nur lesen) 446
19.108 PREVIEWDELAY Systemvariable 446
19.108.1 Verzögerung der Vorschau Anzeige der Auswahl 446
19.109 PREVIEWEFFECT Systemvariable 446
19.109.1 Auswahl Vorschau Effekt 446
19.110 PREVIEWFILTER Systemvariable 447
19.110.1 Auswahl Filter 447
19.111 PREVIEWTYPE Systemvariable 447
19.111.1 Vorschau Typ 447
19.112 PREVIEWWNDINOPENDLG Systemvariable 448
19.112.1 Vorschau Fenster, im Öffnen Dialog 448
19.113 PRINTFILE Systemvariable 448
19.113.1 In Datei drucken 448
19.114 PRINTPDFPREVIEW Systemvariable 448
19.114.1 Drucken als PDF-Vorschau 448
19.115 PRODUCT Systemvariable 449
19.115.1 Produkt (nur lesen) 449
19.116 PROFILEOFFSETBEHAVIOR Systemvariable 449
19.116.1 Profil-Versatz Verhalten 449
19.117 PROGBAR Systemvariabel 450
19.117.1 Statusanzeige 450
19.118 PROGRAM Systemvariable 450
19.118.1 Programm (nur lesen) 450
19.119 PROJECTIONTYPE Systemvariable 450
19.119.1 Zeichnungsansicht Projektionstyp 450
19.120 PROJECTLOCATIONVISIBILITY Systemvariable 451
19.120.1 Sichtbarkeit der Projektstandort-Markierung 451
19.121 PROJECTNAME Systemvariable 452
19.121.1 Projektname 452

Inhaltsverzeichnis

19.122 PROJECTSEARCHPATHS Systemvariable 452
19.122.1 Projekt Suchpfade 452
19.123 PROJMODE Systemvariable 452
19.123.1 Projektions Modus 452
19.124 PROMPTMENU Systemvariable 453
19.124.1 Kontextmenü 453
19.125 PROMPTMENUFLAGS Systemvariable 453
19.125.1 Kontextmenü-Flags 453
19.126 PROMPTOPTIONFORMAT Systemvariable 454
19.126.1 Eingabeaufforderung Options-Format 454
19.127 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS Systemvariable 455
19.127.1 Übersetzte Options Eingabeaufforderung Schlüsselwörter 455
19.128 PROPAGATESEARCHSPACE Systemvariable 456
19.128.1 Suche Bereich 456
19.129 PROPAGATETOLERANCE Systemvariable 456
19.129.1 Positions Toleranz 456
19.130 PROPERTYPREVIEW Systemvariable 456
19.130.1 Eigenschaftsvorschau 456
19.131 PROPERTYPREVIEWDELAY Systemvariable 457
19.131.1 Eigenschafts Vorschau Verzögerung 457
19.132 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT Systemvariable 457
19.132.1 Eigenschaft Vorschau Objektgrenze 457
19.133 PROPOBJLIMIT Systemvariable 458
19.133.1 Objektgrenzwert im Panel Eigenschaften 458
19.134 PROPPREVTIMEOUT Systemvariable 458
19.134.1 Eigenschafts Vorschau Timeout 458
19.135 PROPUNITS Systemvariable 458
19.135.1 Eigenschafteneinheiten 458
19.136 PROXYGRAPHICS Systemvariable 459
19.136.1 Proxy Grafiken 459
19.137 PROXYNOTICE Systemvariable 459
19.137.1 Proxy Hinweis 459
19.138 PROXYSERVERENABLED Systemvariable 460
19.138.1 Proxy-Server 460
19.139 PROXYSERVERHTTP Systemvariable 460
19.139.1 HTTP Server 460
19.140 PROXYSERVERHTTPPORT Systemvariable 460
19.140.1 HTTP Server Port 460
19.141 PROXYSERVERHTTPS Systemvariable 460
19.141.1 HTTPS Server 460
19.142 PROXYSERVERHTTPSPORT Systemvariable 461
19.142.1 HTTPS-Server-Port 461
19.143 PROXYSERVERPASSWORD Systemvariable 461
19.143.1 Benutzerpasswort 461
19.144 PROXYSERVERUSER Systemvariable 461
19.144.1 Benutzername 461
19.145 PROXYSHOW Systemvariable 461
19.145.1 Proxy anzeigen 461

Inhaltsverzeichnis

19.146 PROXYWEBSEARCH Systemvariable 462
19.146.1 Proxy Websuche 462
19.147 PSLTSCALE Systemvariable 462
19.147.1 Papierbereich Linientyp Skalierung 462
19.148 PSOLHEIGHT Systemvariable 463
19.148.1 Polykörper Höhe 463
19.149 PSOLWIDTH Systemvariable 463
19.149.1 Polykörper Breite 463
19.150 PSTYLEMODE Systemvariable 463
19.150.1 Plotstil-Modus (nur lesen) 463
19.151 PSTYLEPOLICY Systemvariable 464
19.151.1 Plotstil Methode 464
19.152 PSVPSCALE Systemvariable 464
19.152.1 Ansichtsfenster-Skalierung im Papierbereich 464
19.153 PUBLISHALLSHEETS Systemvariable 465
19.153.1 Publiziere alle Pläne 465
19.154 PUBLISHCOLLATE Systemvariable 465
19.154.1 Publizieren zusammenstellen 465
19.155 PUCSBASE Systemvariable 466
19.155.1 Papierbereich BKS Basis (nur Lesen) 466
20. Q 467
20.1 QAFLAGS Systemvariable 467
20.1.1 Quality Assurance Flags 467
20.2 QSELECTAUTOCLOSE Systemvariable 467
20.2.1 Schnellauswahl automatisch schließen 467
20.3 QSELECTINIT Systemvariable 468
20.3.1 Schnellauswahl initial 468
20.4 QSELECTLIST Systemvariable 468
20.4.1 Schnellauswahlliste 468
20.5 QTEXTMODE Systemvariable 469
20.5.1 Schnelltext-Modus 469
20.6 QUADCOMMANDLAUNCH Systemvariable 470
20.6.1 Quad Standard-Befehl starten 470
20.7 QUADDISPLAY Systemvariable 471
20.7.1 Quad Anzeige 471
20.8 QUADEXPANDDELAY Systemvariable 471
20.8.1 Quad Erweiterungsverzögerung 471
20.9 QUADEXPANDTABDELAY Systemvariable 472
20.9.1 Quad Verzögerung für die Registerkartenerweiterung 472
20.10 QUADGOTRANSPARENT Systemvariable 472
20.10.1 Quad transparent werden 472
20.11 QUADHIDEDELAY Systemvariable 472
20.11.1 Quad Ausblende-Verzögerung 472
20.12 QUADHIDEMARGIN Systemvariable 473
20.12.1 Quad Ausblendungsrand 473
20.13 QUADICONSIZE Systemvariable 473
20.13.1 Quad Schaltflächengröße 473
20.14 QUADICONSPACE Systemvariable 474

Inhaltsverzeichnis

20.14.1 Quad Schaltflächenabstand 474
20.15 QUADMOSTRECENTITEMS Systemvariable 475
20.15.1 Quad aktuellste Elemente 475
20.16 QUADPOPUPCORNER Systemvariable 475
20.16.1 Quad Popup-Ecke 475
20.17 QUADSHOWDELAY Systemvariable 476
20.17.1 Quad Anzeige-Verzögerung 476
20.18 QUADWIDTH Systemvariable 476
20.18.1 Quad Breite 476
21. R 477
21.1 R12SAVEACCURACY Systemvariable 477
21.1.1 R12 speichern Genauigkeit 477
21.2 R12SAVEDEVIATION Systemvariable 477
21.2.1 R12 speichern Abweichung 477
21.3 RASTERPREVIEW Systemvariable 477
21.3.1 Raster Vorschau 477
21.4 RE_INIT Systemvariable 478
21.4.1 Aliase Neuinitialisierung (nur lesen) 478
21.5 REALTIMESPEEDUP Systemvariable 478
21.5.1 Echt-Zeit-Beschleunigung 478
21.6 REALWORLDSCALE Systemvariable 478
21.6.1 Reale Welt-Skalierung 478
21.7 RECENTFILES Systemvariable 479
21.7.1 Maximalzahl für die Liste der letzten Dateien 479
21.8 Systemvariable RECENTPATH 479
21.8.1 Zuletzt benutze Pfade 479
21.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA Systemvariable 479
21.9.1 Flächen Deckkraft 479
21.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR Systemvariable 480
21.10.1 Flächen Farbe 480
21.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA Systemvariable 480
21.11.1 Kanten Deckkraft 480
21.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR Systemvariable 481
21.12.1 Farbe der verdeckten Kanten 481
21.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA Systemvariable 481
21.13.1 Kanten Deckkraft 481
21.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR Systemvariable 481
21.14.1 Kantenfarbe 481
21.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN Systemvariable 482
21.15.1 Verdeckte Kanten 482
21.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING Systemvariable 482
21.16.1 Kanten Glättung 482
21.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS Systemvariable 483
21.17.1 Kanten Stärke 483
21.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA Systemvariable 483
21.18.1 Flächentransparenz 483
21.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR Systemvariable 483
21.19.1 Flächen Farbe 483

Inhaltsverzeichnis

21.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA Systemvariable 484
21.20.1 Kanten Deckkraft 484
21.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR Systemvariable 484
21.21.1 Kantenfarbe 484
21.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW Systemvariable 484
21.22.1 Glühen 484
21.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING Systemvariable 485
21.23.1 Kanten Glättung 485
21.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS Systemvariable 485
21.24.1 Kanten Stärke 485
21.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_ALPHA Systemvariable 486
21.25.1 Glühende Transparenz 486
21.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR Systemvariable 486
21.26.1 Glüh Farbe 486
21.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING Systemvariable 487
21.27.1 Glüh Glättung 487
21.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS Systemvariable 488
21.28.1 Glüh Stärke 488
21.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA Systemvariable 489
21.29.1 Flächen Deckkraft 489
21.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR Systemvariable 489
21.30.1 Flächen Farbe 489
21.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN Systemvariable 489
21.31.1 Verdeckte Kanten 489
21.32 REDUCELENGTHTYPE Systemvariable 490
21.32.1 Längentyp reduzieren 490
21.33 REDUCELENGTHVALUE Systemvariable 490
21.33.1 Reduzierungs Längenwert 490
21.34 REFEDITLOCKNOTINWORKSET Systemvariable 490
21.34.1 REFBEARB sperren 490
21.35 REFEDITNAME Systemvariable 491
21.35.1 Refbearb Name (nur lesen) 491
21.36 REFPATHTYPE Systemvariable 491
21.36.1 Standard-Pfadtyp von Referenzdateien 491
21.37 REGENMODE Systemvariable 491
21.37.1 Regenerations Modus 491
21.38 REGEXPAND Systemvariable 492
21.38.1 Erweiterungstyp für Registrierungspfade 492
21.39 REMEMBERFOLDERS Systemvariable 492
21.39.1 Ordner merken 492
21.40 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL Systemvariable 493
21.40.1 Render Zusammenstellungsmaterial 493
21.41 RENDERLOWQUALITYFLAGS Systemvariable 493
21.41.1 Flaggen in niedriger Qualität rendern 493
21.42 RENDERLOWQUALITYTHRESHOLD Systemvariable 494
21.42.1 Schwellenwert für niedrige Renderqualität 494
21.43 RENDERMATERIALDOWNLOAD Systemvariable 494
21.43.1 Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen 494

Inhaltsverzeichnis

21.44 RENDERMATERIALSPATH Systemvariable 495
21.44.1 Render Material Verzeichnispfad 495
21.45 RENDERUSINGHARDWARE Systemvariable 495
21.45.1 Die Hardware wird beim Rendern benutzt 495
21.46 REPORTPANELMODE Systemvariable 496
21.46.1 Berichts Panel Modus 496
21.47 REPORTPDFSHXTEXT Systemvariable 496
21.47.1 PDFSHXTEXT Bericht 496
21.48 RESTORECONNECTIONS Systemvariable 496
21.48.1 Verbindungen wiederherstellen 496
21.49 RESTORELOSTFOCUS Systemvariable 497
21.49.1 Verlorenen Fokus wiederherstellen (Linux) 497
21.50 RETAINEDGRAPHICS Systemvariable 497
21.50.1 Beibehaltene Grafiken 497
21.51 REVCLOUDARCSTYLE Systemvariable 498
21.51.1 Revisions Wolke Standard Bogen Stil 498
21.52 REVCLOUDCREATEMODE Systemvariable 498
21.52.1 Revisionswolken-Erstellungsmodus 498
21.53 REVCLOUDGRIPS Systemvariable 499
21.53.1 Revisionwolken Griffe 499
21.54 REVCLOUDLAYER Systemvariable 499
21.54.1 Standard-Layer für neue Revisionswolken 499
21.55 REVCLOUDMAXARCLENGTH Systemvariable 499
21.55.1 Revisions Wolke Standard maximale Bogen Länge 499
21.56 REVCLOUDMINARCLENGTH Systemvariable 500
21.56.1 Revisions Wolke Standard minimale Bogen Länge 500
21.57 REVCLOUDPROPMAXVERTICES Systemvariable 500
21.57.1 Eigenschaft Revisionswolke – maximale Anzahl von Scheitelpunkten 500
21.58 RHINOVERSION Systemvariable 500
21.58.1 Rhino Export Version 500
21.59 RIBBONDOCKEDHEIGHT Systemvariable 501
21.59.1 Multifunktionsleiste angedockte Höhe 501
21.60 RIBBONGRAYOUT Systemvariable 501
21.60.1 Grau-Ausblendungsmechanismus für Multifunktionsleiste Ein/Aus 501
21.61 RIBBONPANELMARGIN Systemvariable 502
21.61.1 Panel-Rand 502
21.62 RIBBONSETTINGSENABLED Systemvariable 502
21.62.1 Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen in der Multifunktionsleiste ein/aus 502
21.63 RIBBONSTATE Systemvariable 503
21.63.1 Multifunktionsleistenstatus (nur lesen) 503
21.64 ROAMABLEROOTPREFIX Systemvariable 503
21.64.1 Roamable-Root-Präfix (nur lesen) 503
21.65 ROLLOVEROPACITY Systemvariable 503
21.65.1 Rollover Deckkraft 503
21.66 ROLLOVERPARAMS Systemvariable 504
21.66.1 Rollover-Parameter 504
21.67 ROLLOVERSELECTIONSET Systemvariable 504
21.67.1 Rollover Auswahlsatz 504

Inhaltsverzeichnis

21.68 ROLLOVERTIPS Systemvariable 505
21.68.1 Rollover-Tipps 505
21.69 RTDISPLAY Systemvariable 505
21.69.1 Echtzeit Anzeige 505
21.70 RTISOLATESELECTION Systemvariable 505
21.70.1 Auswahl in Echtzeit isolieren 505
21.71 RTROTATIONSPEEDFACTOR Systemvariable 506
21.71.1 Echtzeit Drehgeschwindigkeits Faktor 506
21.72 RUBBERBANDCOLOR Systemvariable 506
21.72.1 Farbe des Gummibandes 506
21.73 RUBBERBANDSTYLE Systemvariable 507
21.73.1 Gummiband gestrichelter Stil 507
21.74 RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable 507
21.74.1 Rubbersheet Touchpad 507
21.75 RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable 507
21.75.1 Rubbersheet Gesten-Aktivierung Empfindlichkeit 507
21.76 RULERDISPLAY Systemvariable 508
21.76.1 Linealanzeige 508
21.77 RULERTEXTCOLOR Systemvariable 508
21.77.1 Lineal-Textfarbe 508
21.78 RUNASLEVEL Systemvariable 508
21.78.1 In der Lizenz Stufe laufen 508
21.79 RVTRFALEVELOFDETAIL Systemvariable 509
21.79.1 Detaillierungs Grad 509
21.80 RVTVALIDATEBREP Systemvariable 509
21.80.1 Validierung der BREP-Geometrie 509
22. S 511
22.1 SAFEMODE Systemvariable 511
22.1.1 Sicherer Modus (nur lesen) 511
22.2 SAVECHANGETOLAYOUT Systemvariable 511
22.2.1 Layoutänderungen 511
22.3 SAVEFIDELITY Systemvariable 511
22.3.1 Speichern der Wiedergabe-Genauigkeit 511
22.4 SAVEFILE Systemvariable 512
22.4.1 Dateinamen speichern (nur lesen) 512
22.5 SAVEFILEPATH Systemvariable 512
22.5.1 Backup Datei Pfad 512
22.6 SAVEFORMAT Systemvariable 512
22.6.1 Speicherformat 512
22.7 SAVELAYERSNAPSHOT Systemvariable 513
22.7.1 Sichere Layer Snapshot mit Ansicht 513
22.8 SAVENAME Systemvariable 514
22.8.1 Gespeicherter Zeichnungsname (nur lesen) 514
22.9 SAVEONDOCSWITCH Systemvariable 514
22.9.1 Speichern bei Dokumentenwechsel 514
22.10 SAVEROUNDTRIP Systemvariable 514
22.10.1 Speichern hin und zurück 514
22.11 SAVETIME Systemvariable 514

Inhaltsverzeichnis

22.11.1 Speicher Zeit Intervall 514
22.12 SCREENBOXES Systemvariable 515
22.12.1 Bildschirmmenüfelder (nur lesen) 515
22.13 SCREENMODE Systemvariable 515
22.13.1 Bildschirm-Modus (nur lesen) 515
22.14 SCREENSIZE Systemvariable 516
22.14.1 Bildschirmgröße (nur lesen) 516
22.15 SCRLHIST Systemvariable 516
22.15.1 Verlauf Blättern 516
22.16 SDI Systemvariable 516
22.16.1 Einzel-Dokument Schnittstelle (Windows) 516
22.17 SECTIONOFFSETSTEP Systemvariable 517
22.17.1 Versatz-Schritt für Schnittebenen 517
22.18 SECTIONPLANEVISIBILITY Systemvariable 517
22.18.1 Sichtbarkeit der Schnittebene 517
22.19 SECTIONRESULTINTERVAL Systemvariable 518
22.19.1 Schnitt Ergebnis Interval 518
22.20 SECTIONSCALE Systemvariable 518
22.20.1 Schnitt Skalierung 518
22.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH Systemvariable 518
22.21.1 Suchpfad für Schnittseinstellungen 518
22.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL Systemvariable 519
22.22.1 Schnitt-Plansatzvorlage imperial 519
22.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC Systemvariable 519
22.23.1 Schnitt-Plansatzvorlage metrisch 519
22.24 SECURELOAD Systemvariable 520
22.24.1 Ausführbare Datei Sicherheitsrichtlinien (nur lesen) 520
22.25 SELECTIONANNODISPLAY Systemvariable 520
22.25.1 Zeigt alle Beschriftungsskalierungen der Auswahl an 520
22.26 SELECTIONAREA Systemvariable 520
22.26.1 Auswahl Bereich 520
22.27 SELECTIONAREAOPACITY Systemvariable 521
22.27.1 Auswahl Bereich Deckkraft 521
22.28 SELECTIONCYCLING Systemvariable 521
22.28.1 Auswahl blättern 521
22.29 SELECTIONMODES Systemvariable 522
22.29.1 Auswahl-Modi 522
22.30 SELECTIONPREVIEW Systemvariable 523
22.30.1 Anzeige der Auswahlvorschau 523
22.31 SELECTSIMILARMODE Systemvariable 523
22.31.1 Übereinstimmungs Optionen für SELECTSIMILAR 523
22.32 SETBYLAYERMODE Systemvariable 524
22.32.1 Einstellen VonLayer Modus 524
22.33 SHADEDGE Systemvariable 524
22.33.1 Schattierung Kanten 524
22.34 SHADEDIF Systemvariable 525
22.34.1 Schattierung Diffusion 525
22.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES Systemvariable 525

Inhaltsverzeichnis

22.35.1 Plan Nummer führende Nullen 525
22.36 SHEETSETAUTOBACKUP Systemvariable 526
22.36.1 Plansatz automatisches Backup 526
22.37 SHEETSETTEMPLATEPATH Systemvariable 526
22.37.1 Plansatz-Vorlagenpfad 526
22.38 SHORTCUTMENU Systemvariable 527
22.38.1 Kontextmenüs 527
22.39 SHORTCUTMENUDURATION Systemvariable 527
22.39.1 Kontextmenü Dauer 527
22.40 SHOWDOCTABS Systemvariable 528
22.40.1 Dokument-Registerkarten 528
22.41 SHOWFULLPATHINTITLE Systemvariable 528
22.41.1 Vollständiger Pfad in der Titelleiste 528
22.42 SHOWIDSPROPERTIESONLY Systemvariable 528
22.42.1 Nur IDS-Eigenschaften anzeigen 528
22.43 SHOWLAYERUSAGE Systemvariable 529
22.43.1 Layer Benutzung 529
22.44 SHOWSCROLLBUTTONS Systemvariable 529
22.44.1 Scrolltasten (Mac & Linux) 529
22.45 SHOWTABCLOSEBUTTON Systemvariable 530
22.45.1 Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten (Mac & Linux) 530
22.46 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE Systemvariable 530
22.46.1 Schaltfläche "Schließen" auf aktiver Registerkarte (Mac & Linux) 530
22.47 SHOWTABCLOSEBUTTONALL Systemvariable 530
22.47.1 Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten (Mac & Linux) 530
22.48 SHOWWINDOWLISTBUTTON Systemvariable 531
22.48.1 Schaltfläche Fensterliste (Mac & Linux) 531
22.49 SHPNAME Systemvariable 531
22.49.1 Symbol-Name 531
22.50 SIGWARN Systemvariable 531
22.50.1 Signatur-Warnung 531
22.51 SINGLETONMODE Systemvariable 532
22.51.1 Einmalstart Modus 532
22.52 SITELOCATIONVISIBILITY Systemvariable 532
22.52.1 Sichtbarkeit der Standort-Markierung 532
22.53 SKETCHFEATURECOPYMODE Systemvariable 533
22.53.1 Kopiermodus für Skizzen-Feature 533
22.54 SKETCHINC Systemvariable 533
22.54.1 Skizzen Schritte 533
22.55 SKPOLY Systemvariable 533
22.55.1 Skizzen Poly 533
22.56 SKYSTATUS Systemvariable 534
22.56.1 Himmel Status 534
22.57 SLICETHICKNESSSTEP Systemvariable 534
22.57.1 Stärkenschritt zum Kappen von Schnittebenen 534
22.58 SMASSEMBLYEXPORTMODE Systemvariable 535
22.58.1 BkBaugruppenExport Modus 535
22.59 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE Systemvariable 535

Inhaltsverzeichnis

22.59.1 Pfad-Typ der Berichtsdatei 535
22.60 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS Systemvariable 536
22.60.1 Volumenkörper Typen in Berichten 536
22.61 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR Systemvariable 536
22.61.1 Farbe des Layers Attribute 536
22.62 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable 537
22.62.1 Höhe des Textes 537
22.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable 537
22.63.1 Typ der Texthöhe 537
22.64 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable 537
22.64.1 Farbe des Biegungs Beschriftungs Text Layer 537
22.65 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable 538
22.65.1 Höhe des Textes 538
22.66 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable 538
22.66.1 Typ der Texthöhe 538
22.67 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable 539
22.67.1 Farbe des Biegung nach unten Linien Layer 539
22.68 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable 539
22.68.1 Linientyp des Biegung nach unten Linien Layer 539
22.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable 539
22.69.1 Linienstärke des Biegung nach unten Layer 539
22.70 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR Systemvariable 540
22.70.1 Farbe des Biegung nach oben Linien Layer 540
22.71 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable 540
22.71.1 Linientyp des Biegung nach oben Linien Layer 540
22.72 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable 541
22.72.1 Linienstärke des Biegung nach oben Layer 541
22.73 SMBEVELFEATURECOLOR Systemvariable 541
22.73.1 Farbe des Layers mit Abschrägung-Features 541
22.74 SMCOLORBEND Systemvariable 541
22.74.1 Farbe des Biege-Features 541
22.75 SMCOLORBENDRELIEF Systemvariable 542
22.75.1 Biegeausklinkungs Feature Farbe 542
22.76 SMCOLORBEVEL Systemvariable 542
22.76.1 Farbe des Abschrägung-Features 542
22.77 SMCOLORCORNERRELIEF Systemvariable 542
22.77.1 Eckausklinkungs-Feature Farbe 542
22.78 SMCOLORFLANGE Systemvariable 543
22.78.1 Laschen-Feature Farbe 543
22.79 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE Systemvariable 543
22.79.1 Laschen Feature Referenzseite Farbe 543
22.80 SMCOLORFORM Systemvariable 543
22.80.1 Form Feature Farbe 543
22.81 SMCOLORHEM Systemvariable 544
22.81.1 Bördel Feature Farbe 544
22.82 SMCOLORJOG Systemvariable 544
22.82.1 Knick-Feature Farbe 544
22.83 SMCOLORJUNCTION Systemvariable 544

Inhaltsverzeichnis

22.83.1 Verbindungs Feature Farbe 544
22.84 SMCOLORLOFTEDBEND Systemvariable 544
22.84.1 Ausgeformtes Biegungs Feature Farbe 544
22.85 SMCOLORMITER Systemvariable 545
22.85.1 Gehrungs Feature Farbe 545
22.86 SMCOLORROLLEDEDGE Systemvariable 545
22.86.1 Gerollte Kante Feature Farbe 545
22.87 SMCOLORTAB Systemvariable 545
22.87.1 Laschen Feature Farbe 545
22.88 SMCOLORWRONGBEND Systemvariable 546
22.88.1 Falsche Biege Feature Farbe 546
22.89 SMCOLORWRONGFLANGE Systemvariable 546
22.89.1 Farbe für falsche Laschen Features 546
22.90 SMCONTOURSLAYERCOLOR Systemvariable 546
22.90.1 Farbe des Kontur Layer 546
22.91 SMCONTOURSLAYERLINETYPE Systemvariable 547
22.91.1 Linientyp des Kontur Layer 547
22.92 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable 547
22.92.1 Linienstärke des Kontur Layer 547
22.93 SMCONVERTBENDCOAXIALTOLERANCEFACTOR Systemvariable 548
22.93.1 Toleranzfaktor für die Biegegeometrie 548
22.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE Systemvariable 548
22.94.1 Maximaler Winkel der Abschrägung 548
22.95 SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER Systemvariable 548
22.95.1 Maximale Tiefe der Extrusionen an einer Laschenkante, Einheit ist 1 Laschenstärke. 548
22.96 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Systemvariable 549
22.96.1 Minimaler Winkel der Abschrägung 549
22.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES Systemvariable 549
22.97.1 Bevorzuge Form Features für Laschen und Biegungen 549
22.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES Systemvariable 550
22.98.1 Bevorzuge Bördelungs Features für Laschen und Biegungen 550
22.99 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES Systemvariable 550
22.99.1 Bevorzuge Knick-Features für Laschen und Biegungen 550
22.100 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES Systemvariable 550
22.100.1 Bevorzuge Null Biegungs Features für falsche Biegungen 550
22.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS Systemvariable 551
22.101.1 Erkennen von Abschrägungsfeatures 551
22.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES Systemvariable 551
22.102.1 Löcher erkennen 551
22.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES Systemvariable 551
22.103.1 Erkennen von Sicken-Kontrollkurven 551
22.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE Systemvariable 552
22.104.1 Typ der Abweichung der falschen Feature Stärke 552
22.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE Systemvariable 552
22.105.1 Abweichungswert einer falschen Feature Stärke 552
22.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE Systemvariable 553
22.106.1 Biegelinien Erweiterungs Typ 553
22.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE Systemvariable 553

Inhaltsverzeichnis

22.107.1 Biegelinien Erweiterungs Wert 553
22.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE Systemvariable 553
22.108.1 Biegeradiustyp 553
22.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE Systemvariable 554
22.109.1 Biegeradius Wert 554
22.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE Systemvariable 554
22.110.1 Biegeausklinkungstyp 554
22.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE Systemvariable 555
22.111.1 Biegeausklinkung Breiten-Wert 555
22.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable 555
22.112.1 Abschrägung-Abwicklungsmodus 555
22.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE Systemvariable 555
22.113.1 Eck-Ausklinkungs Durchmesser Wert 555
22.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE Systemvariable 556
22.114.1 Gehrungs Erweiterungs-Typ 556
22.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE Systemvariable 556
22.115.1 Gehrungs Erweiterungs-Wert 556
22.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE Systemvariable 556
22.116.1 Gehrungs Lücken Typ 556
22.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE Systemvariable 557
22.117.1 Gehrungs Lücken Wert 557
22.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable 557
22.118.1 Form Feature Abwicklungs Modus 557
22.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE Systemvariable 558
22.119.1 Knotenblechtiefe-Typ 558
22.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE Systemvariable 558
22.120.1 Knotenblech-Höhenwert 558
22.121 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE Systemvariable 559
22.121.1 Abrundungsradiustyp für Knotenblech 559
22.122 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE Systemvariable 559
22.122.1 Abrundungsradius-Wert für Knotenblech 559
22.123 SMDEFAULTGUSSETTYPE Systemvariable 559
22.123.1 Knotenblech-Typ 559
22.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE Systemvariable 560
22.124.1 Breitentyp des Knotenblechs 560
22.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE Systemvariable 560
22.125.1 Knotenblechbreite-Wert 560
22.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE Systemvariable 561
22.126.1 Offener Bördel-Lückentype 561
22.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE Systemvariable 561
22.127.1 Wert der offenen Bördel-Lücke (zusätzlich zur Stärke) 561
22.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION Systemvariable 561
22.128.1 Bördelung relativer Biegeabzugswert 561
22.129 SMDEFAULTJOANGLEVALUE Systemvariable 562
22.129.1 Wert des Knick-Winkels 562
22.130 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE Systemvariable 562
22.130.1 Typ der Knick-Höhe 562
22.131 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE Systemvariable 563

Inhaltsverzeichnis

22.131.1 Knick-Höhenwert 563
22.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE Systemvariable 563
22.132.1 Typ des Knick-Radius 563
22.133 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE Systemvariable 563
22.133.1 Wert für den Knick-Radius 563
22.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF Systemvariable 564
22.134.1 Verbindungs Ausrichtung zur Ausklinkung 564
22.135 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE Systemvariable 564
22.135.1 Verbindungs Lücken Typ 564
22.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE Systemvariable 565
22.136.1 Verbindungs Lücken Wert 565
22.137 SMDEFAULTKFACTOR Systemvariable 565
22.137.1 K-Faktor Wert 565
22.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES Systemvariable 565
22.138.1 Ausgeformte Biegung Unterteilungen 565
22.139 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE Systemvariable 566
22.139.1 Ausklinkungs Verlängerungs Typ 566
22.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE Systemvariable 566
22.140.1 Ausklinkungs Verlängerungs Wert 566
22.141 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE Systemvariable 566
22.141.1 Sicken Verrundungs Radius Typ 566
22.142 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE Systemvariable 567
22.142.1 Sicken Verrundungs Radius Wert 567
22.143 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE Systemvariable 567
22.143.1 Sicken Verrundungs Radius Wert 567
22.144 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE Systemvariable 567
22.144.1 Sicken Profil Radius Wert 567
22.145 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE Systemvariable 568
22.145.1 Sicken Verrundungs Radius Typ 568
22.146 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE Systemvariable 568
22.146.1 Sicken Verrundungs Radius Wert 568
22.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO Systemvariable 568
22.147.1 Scharfer Biegeradius Grenzverhältnis 568
22.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE Systemvariable 569
22.148.1 Laschen-Fasen Abstands-Typ 569
22.149 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE Systemvariable 569
22.149.1 Laschen-Fasen Abstands-Wert 569
22.150 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE Systemvariable 570
22.150.1 Laschen Freiraum Typ 570
22.151 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE Systemvariable 570
22.151.1 Laschen Freiraum Wert 570
22.152 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE Systemvariable 570
22.152.1 Laschen Abstands-Typ 570
22.153 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE Systemvariable 571
22.153.1 Laschen Abstandswert 571
22.154 SMDEFAULTTABEDGETYPE Systemvariable 571
22.154.1 Laschen Kanten Typ 571
22.155 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE Systemvariable 572

Inhaltsverzeichnis

22.155.1 Typ des Radius der Laschenverrundung 572
22.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE Systemvariable 572
22.156.1 Wert des Radius der Verrundung der Lasche 572
22.157 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE Systemvariable 572
22.157.1 Höhentyp der Laschen 572
22.158 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE Systemvariable 573
22.158.1 Lasche Höhenwert 573
22.159 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE Systemvariable 573
22.159.1 Laschenlänge Typ 573
22.160 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE Systemvariable 573
22.160.1 Wert der Laschen Länge 573
22.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER Systemvariable 574
22.161.1 Lasche Schlitz Anzahl 574
22.162 SMDEFAULTTHICKNESS Systemvariable 574
22.162.1 Stärken Wert 574
22.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY Systemvariable 574
22.163.1 Genauigkeit der Annäherung 574
22.164 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH Systemvariable 575
22.164.1 Minimale Kantenlänge 575
22.165 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR Systemvariable 575
22.165.1 Farbe des Form Feature nach unten Layer 575
22.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable 575
22.166.1 Linientyp des Form Feature nach unten Layer 575
22.167 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable 576
22.167.1 Linienstärke des Form Feature nach unten Layer 576
22.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR Systemvariable 576
22.168.1 Farbe des Form Feature nach oben Layer 576
22.169 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE Systemvariable 577
22.169.1 Linientyp des Form Feature nach oben Layer 577
22.170 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable 577
22.170.1 Linienstärke des Form Feature nach oben Layer 577
22.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP Systemvariable 577
22.171.1 Wert für geschlossene Bördelung, Tropfen und runder Spalt 577
22.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT Systemvariable 578
22.172.1 Zusammenfallende Verbindungs-Flächen reparieren 578
22.173 SMOOTHLINEDISPLAY Systemvariable 578
22.173.1 Linien Glättung 578
22.174 SMOOTHMESHCONVERT Systemvariable 579
22.174.1 Netz Konvertierungs Modus 579
22.175 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable 579
22.175.1 Farbe des Gesamt-Bemaßungs Beschriftungs Layer 579
22.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE Systemvariable 579
22.176.1 Linientyp des Gesamt Beschriftungs Layer 579
22.177 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable 580
22.177.1 Linienstärke des Gesamt Beschriftungs Layer 580
22.178 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION Systemvariable 580
22.178.1 Lochparametrisierung 580
22.179 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE Systemvariable 581

Inhaltsverzeichnis

22.179.1 Ausgeformte Biegungen zusammenführen 581
22.180 SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE Systemvariable 581
22.180.1 Volumendifferenzzugabe 581
22.181 SMROLLEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable 582
22.181.1 Farbe des Textlayers Gerollte Kanten Beschriftungen 582
22.182 SMROLLEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable 582
22.182.1 Höhe des Textes 582
22.183 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable 582
22.183.1 Typ der Texthöhe 582
22.184 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable 583
22.184.1 Farbe des Layers Gerollte Kante unten 583
22.185 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable 583
22.185.1 Linientyp des Layers Gerollte Kante unten 583
22.186 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable 583
22.186.1 Linienstärke des Layers Gerollte Kante unten 583
22.187 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR Systemvariable 584
22.187.1 Farbe des Layers Gerollte Kante oben 584
22.188 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable 584
22.188.1 Linientyp der Linien im Layer Gerollte Kante oben 584
22.189 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable 585
22.189.1 Linienstärke des Layers Gerollte Kante oben 585
22.190 SMSMARTFEATURES Systemvariable 585
22.190.1 Automatisches Aktualisieren der Features nach Blechkonstruktion-Befehlen 585
22.191 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT Systemvariable 585
22.191.1 Mehrdeutiges Eingabeverhalten 585
22.192 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION Systemvariable 586
22.192.1 Biegung in Verbindung umwandeln 586
22.193 SMSPLITHEALCOINCIDENT Systemvariable 586
22.193.1 Zusammenfallende Gehrungs-Flächen reparieren 586
22.194 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT Systemvariable 586
22.194.1 Orthogonale Biegungs Teilung 586
22.195 SMTARGETCAM Systemvariable 587
22.195.1 Ziel CAM 587
22.196 SMUNFOLDAPPEARANCE Systemvariable 587
22.196.1 Abgewickeltes Aussehen 587
22.197 SNAPANG Systemvariable 588
22.197.1 Fang Winkel 588
22.198 SNAPBASE Systemvariable 588
22.198.1 Fang Basis 588
22.199 SNAPISOPAIR Systemvariable 588
22.199.1 Fang isometrische Ebene 588
22.200 SNAPMARKERCOLOR Systemvariable 589
22.200.1 Fang Markierungs Farbe 589
22.201 SNAPMARKERSIZE Systemvariable 589
22.201.1 Fang Markierungs Größe 589
22.202 SNAPMARKERTHICKNESS Systemvariable 590
22.202.1 Fang Markierungs Stärke 590
22.203 SNAPMODE Systemvariable 590

Inhaltsverzeichnis

22.203.1 Fang Modus 590
22.204 SNAPSTYL Systemvariable 590
22.204.1 Fang Stil 590
22.205 SNAPTYPE Systemvariable 591
22.205.1 Fang Typ 591
22.206 SNAPUNIT Systemvariable 591
22.206.1 Fang Einheit 591
22.207 SOLIDCHECK Systemvariable 592
22.207.1 Volumen prüfen 592
22.208 SORTENTS Systemvariable 592
22.208.1 Sortiere Elemente 592
22.209 SPAADJUSTMODE Systemvariable 592
22.209.1 Modus anpassen 592
22.210 SPACHECKLEVEL Systemvariable 593
22.210.1 Prüfstufe 593
22.211 SPAGRIDASPECTRATIO Systemvariable 594
22.211.1 Raster Seitenverhältnis 594
22.212 SPAGRIDMODE Systemvariable 594
22.212.1 Raster-Modus 594
22.213 SPAMAXFACETEDGELENGTH Systemvariable 595
22.213.1 Maximale Facetten Kantenlänge 595
22.214 SPAMAXNUMGRIDLINES Systemvariable 595
22.214.1 Maximale Anzahl an Rasterlinien 595
22.215 SPAMINUGRIDLINES Systemvariable 596
22.215.1 Minimale Anzahl an U-Rasterlinien 596
22.216 SPAMINVGRIDLINES Systemvariable 596
22.216.1 Minimale Anzahl an V-Rasterlinien 596
22.217 SPANORMALTOL Systemvariable 596
22.217.1 Normalen Toleranz 596
22.218 SPASURFACETOL Systemvariabel 597
22.218.1 Oberflächen Toleranz 597
22.219 SPATRIANGMODE Systemvariable 597
22.219.1 Triangulations Modus 597
22.220 SPAUSEFACETRES Systemvariable 598
22.220.1 Verwende die FACETRES-Systemvariable 598
22.221 SPLFRAME Systemvariable 599
22.221.1 Spline-Umgrenzung 599
22.222 SPLINESEGS Systemvariable 599
22.222.1 Spline Segmente 599
22.223 SPLINETYPE Systemvariable 599
22.223.1 Spline-Typ 599
22.224 SRCHPATH Systemvariable 600
22.224.1 Support Datei Suchpfad 600
22.225 SSFOUND Systemvariable 600
22.225.1 Plansatz gefunden (nur lesen) 600
22.226 SSLOCATE Systemvariable 600
22.226.1 Plansatz lokalisieren 600
22.227 SSMAUTOOPEN Systemvariable 601

Inhaltsverzeichnis

22.227.1 Plansatz-Manager automatisch öffnen 601
22.228 SSMPOLLTIME Systemvariable 601
22.228.1 Plansatz-Manager Abfragezeit 601
22.229 SSMSHEETSTATUS Systemvariable 602
22.229.1 Status des Plansatz-Managers 602
22.230 SSMSTATE Systemvariable 602
22.230.1 Status des Plansatz-Managers (nur lesen) 602
22.231 STACKPANELTYPE Systemvariable 602
22.231.1 Stack Panel Typ 602
22.232 STAMPFONTSIZE Systemvariable 603
22.232.1 Schrift Größe 603
22.233 STAMPFONTSTYLE Systemvariable 603
22.233.1 Schrift Stil 603
22.234 STAMPFOOTER Systemvariable 604
22.234.1 Fußzeile 604
22.235 STAMPFOOTEROFFSETX Systemvariable 604
22.235.1 Stempelfußzeile X-Versatz 604
22.236 STAMPFOOTEROFFSETY Systemvariable 604
22.236.1 Stempelfußzeile Y-Versatz 604
22.237 STAMPHEADER Systemvariable 604
22.237.1 Kopfzeile 604
22.238 STAMPHEADEROFFSETX Systemvariable 605
22.238.1 Stempelkopfzeile X-Versatz 605
22.239 STAMPHEADEROFFSETY Systemvariable 605
22.239.1 Stempelkopfzeile Y-Versatz 605
22.240 STAMPUNITS Systemvariable 605
22.240.1 Einheiten 605
22.241 STANDARDSOPTIONS Systemvariable 606
22.241.1 Standards Validierungsoptionen 606
22.242 STANDARDSVIOLATION Systemvariable 606
22.242.1 Meldung von Standardverstößen 606
22.243 STARTUP Systemvariable 607
22.243.1 Start 607
22.244 STATUSBAR Systemvariable 607
22.244.1 Statusleiste 607
22.245 STEPSIZE Systemvariable 608
22.245.1 Schrittgröße 608
22.246 STEPSPERSEC Systemvariable 608
22.246.1 Schritte pro Sekunde 608
22.247 STLPOSITIVEQUADRANT Systemvariable 608
22.247.1 Anpassung der STL-Exportkoordinaten 608
22.248 STORYBAR Systemvariable 609
22.248.1 Geschossleiste anzeigen 609
22.249 STRUCTURETREECONFIG Systemvariable 609
22.249.1 Strukturbaum-Konfiguration 609
22.250 SURFTAB1 Systemvariable 609
22.250.1 Oberflächen-Aufstellung 1 609
22.251 SURFTAB2 Systemvariable 610

Inhaltsverzeichnis

22.251.1 Oberflächen-Aufstellung 2 610
22.252 SURFTYPE Systemvariable 610
22.252.1 Oberflächenanpassung-Typ 610
22.253 SURFU Systemvariable 611
22.253.1 Oberfläche U 611
22.254 SURFV Systemvariable 611
22.254.1 Oberfläche V 611
22.255 SPLDEGREE Systemvariable 611
22.255.1 Spline-Grad 611
22.256 SPLKNOTS Systemvariable 612
22.256.1 Knotenparametrisierung für Splines 612
22.257 SPLMETHOD Systemvariable 612
22.257.1 Spline-Methode 612
22.258 SVGBLENDEDGRADIENTS Systemvariable 612
22.258.1 SVG gemischte Farbverläufe 612
22.259 SVGCOLORPOLICY Systemvariable 613
22.259.1 SVG-Farbrichtlinie 613
22.260 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION Systemvariable 613
22.260.1 SVG-Standard-Bilderweiterung 613
22.261 SVGGENERICFONTFAMILY Systemvariable 614
22.261.1 SVG generische Schriftfamilie 614
22.262 SVGIMAGEBASE Systemvariable 614
22.262.1 SVG Bild Basispfad 614
22.263 SVGIMAGEURL Systemvariable 615
22.263.1 SVG Bild Url 615
22.264 SVGLINEWEIGHTSCALE Systemvariable 615
22.264.1 SVG Liniestärken Skalierung 615
22.265 SVGOUTPUTHEIGHT Systemvariable 615
22.265.1 SVG Ausgabehöhe 615
22.266 SVGOUTPUTWIDTH Systemvariable 615
22.266.1 SVG Ausgabebreite 615
22.267 SVGPRECISION Systemvariable 616
22.267.1 SVG Gleitkomma-Präzision 616
22.268 SVGSCALEFACTOR Systemvariable 616
22.268.1 SVG Skalierungsfaktor 616
22.269 SYSCODEPAGE Systemvariable 617
22.269.1 System-Codepage (nur lesen) 617
23. T 618
23.1 TABCONTROLHEIGHT Systemvariable 618
23.1.1 Registerkarten-Steuerung Höhe in Pixel (Mac & Linux) 618
23.2 TABLELAYER Systemvariable 618
23.2.1 Standard-Layer für neue Tabellen 618
23.3 TABMODE Systemvariable 618
23.3.1 Tablett Modus 618
23.4 TABSFIXEDWIDTH Systemvariable 619
23.4.1 Registerkarten mit festgelegter Breite (Mac & Linux) 619
23.5 TANGENTLENGTHTYPE Systemvariable 619
23.5.1 Tangenten Längentyp 619

Inhaltsverzeichnis

23.6 TANGENTLENGTHVALUE Systemvariable 619
23.6.1 Tangenten Längenwert 619
23.7 TARGET Systemvariable 620
23.7.1 Ziel (Nur lesen) 620
23.8 TDCREATE Systemvariable 620
23.8.1 Zeit/Datum erzeugen (nur lesen) 620
23.9 TDINDWG Systemvariable 620
23.9.1 Zeit/Datum in Zeichnung (nur lesen) 620
23.10 TDUCREATE Systemvariable 620
23.10.1 Zeit/Datum allgemein erstellt (nur lesen) 620
23.11 TDUPDATE Systemvariable 621
23.11.1 Zeit/Datum aktualisiert (nur lesen) 621
23.12 TDUSRTIMER Systemvariable 621
23.12.1 Zeit/Datum Benutzer-Timer (nur lesen) 621
23.13 TDUUPDATE Systemvariable 621
23.13.1 Zeit/Datum allgemein aktualisiert (nur lesen) 621
23.14 TEETANGENTLENGTHTYPE Systemvariable 621
23.14.1 T-Stück Länge Typ 621
23.15 TEETANGENTLENGTHVALUE Systemvariable 622
23.15.1 T-Stück Länge Wert 622
23.16 TEMPLATEPATH Systemvariable 622
23.16.1 Vorlagen Pfad 622
23.17 TEMPPREFIX Systemvariable 622
23.17.1 Temporär Pfad 622
23.18 TEXTANGLE Systemvariable 622
23.18.1 Text Winkel 622
23.19 TEXTED Systemvariable 623
23.19.1 Texteditor für einzeilige Textobjekte 623
23.20 TEXTEDITMODE Systemvariable 623
23.20.1 Text Bearbeitungs Modus 623
23.21 TEXTEVAL Systemvariable 624
23.21.1 Text Auswertung 624
23.22 TEXTFILL Systemvariable 624
23.22.1 Text gefüllt 624
23.23 TEXTQLTY Systemvariable 625
23.23.1 Textqualität (Mac & Linux) 625
23.24 TEXTLAYER Systemvariable 625
23.24.1 Vorgabe Layer für neuen Text 625
23.25 TEXTSIZE Systemvariable 625
23.25.1 Schriftgröße 625
23.26 TEXTSTYLE Systemvariable 626
23.26.1 Textstil 626
23.27 TEXTUREMAPPATH Systemvariable 626
23.27.1 Textur-Map Pfad 626
23.28 THICKNESS Systemvariable 626
23.28.1 Objekthöhe 626
23.29 THREADDISPLAY Systemvariable 627
23.29.1 Gewinde Darstellung 627

Inhaltsverzeichnis

23.30 THUMBSIZE Systemvariable 627
23.30.1 Vorschau Bildgröße 627
23.31 TILEMODE Systemvariable 627
23.31.1 Tilemode 627
23.32 TILEMODELIGHTSYNCH Systemvariable 628
23.32.1 Kachel Modus Licht synch 628
23.33 TIMEZONE Systemvariable 628
23.33.1 Zeitzone 628
23.34 TOOLBARMARGIN Systemvariable 630
23.34.1 Werkzeugkasten Rand 630
23.35 TOOLBUTTONSIZE Systemvariable 630
23.35.1 Werkzeug Schaltflächen Größe 630
23.36 TOOLICONPADDING Systemvariable 631
23.36.1 Werkzeug Schaltflächen Lücken 631
23.37 TOOLPALETTEPATH Systemvariable 631
23.37.1 Werkzeugpaletten Pfad 631
23.38 TOOLTIPDELAY Systemvariable 631
23.38.1 Tooltipp Verzögerung 631
23.39 TOOLTIPS Systemvariable 632
23.39.1 Tooltipps 632
23.40 TPSTATE Systemvariable 632
23.40.1 Status des Panels Werkzeugpaletten (nur lesen) 632
23.41 TRACEWID Systemvariable 632
23.41.1 Bandbreite 632
23.42 TRACKPATH Systemvariable 633
23.42.1 Spur Pfad 633
23.43 TRANSPARENCYDISPLAY Systemvariable 633
23.43.1 Transparenz Anzeige 633
23.44 TRAYICONS Systemvariable 633
23.44.1 Fach-Symbole 633
23.45 TRAYNOTIFY Systemvariable 634
23.45.1 Fach benachrichtigen 634
23.46 TRAYTIMEOUT Systemvariable 634
23.46.1 Fach Zeitüberschreitung 634
23.47 TREEDEPTH Systemvariable 635
23.47.1 Baum Tiefe 635
23.48 TREEMAX Systemvariable 635
23.48.1 Baum Maximum 635
23.49 TRIMEDGES Systemvariable 635
23.49.1 STUTZEN und DEHNEN bis zu den Schraffuren 635
23.50 TRIMEXTENDMODE Systemvariable 636
23.50.1 STUTZEN und DEHNEN Modus 636
23.51 TRIMMODE Systemvariable 636
23.51.1 Stutzen Modus 636
23.52 TRUSTEDPATHS Systemvariable 637
23.52.1 Vertrauenswürdige Speicherorte für ausführbare Dateien (nur lesen) 637
23.53 TSPACEFAC Systemvariable 637
23.53.1 Text Abstand Faktor 637

Inhaltsverzeichnis

23.54 TSPACETYPE Systemvariable 637
23.54.1 Text Leerzeichen Typ 637
23.55 TSTACKALIGN Systemvariable 638
23.55.1 Text gestapelt ausgerichtet 638
23.56 TSTACKSIZE Systemvariable 638
23.56.1 Text Stapel Größe 638
23.57 TTFASTEXT Systemvariable 639
23.57.1 Anzeigemodus TrueType-Text 639
23.58 Systemvariable TUTORIALAUFSTARTSEITE 639
23.58.1 Tutorials auf der Startseite 639
24. U 640
24.1 UCSAXISANG Systemvariable 640
24.1.1 BKS Achsen Winkel 640
24.2 UCSBASE Systemvariable 640
24.2.1 BKS Basis 640
24.3 UCSDETECT Systemvariable 640
24.3.1 BKS erkennen 640
24.4 UCSFOLLOW Systemvariable 641
24.4.1 BKS folgt 641
24.5 UCSICON System Variable 641
24.5.1 BKS Symbol 641
24.6 UCSICONPOS Systemvariable 642
24.6.1 BKS Icon Position 642
24.7 UCSNAME Systemvariable 642
24.7.1 BKS Name (nur lesen) 642
24.8 UCSORG Systemvariable 642
24.8.1 BKS Ursprung (nur lesen) 642
24.9 UCSORTHO Systemvariable 643
24.9.1 BKS orthographische 643
24.10 UCSVIEW Systemvariable 643
24.10.1 BKS Ansicht 643
24.11 UCSVP Systemvariable 643
24.11.1 BKS AFenster 643
24.12 UCSXDIR Systemvariable 644
24.12.1 BKS X-Richtung (nur lesen) 644
24.13 UCSYDIR Systemvariable 644
24.13.1 BKS Y-Richtung (nur lesen) 644
24.14 UNDOCTL Systemvariable 644
24.14.1 Zurück-Steuerung (nur lesen) 644
24.15 UNDOMARKS Systemvariable 645
24.15.1 Zurück-Marken (nur lesen) 645
24.16 UNITESURFACES Systemvariable 645
24.16.1 Angrenzende Flächen vereinigen 645
24.17 UNITMODE Systemvariable 645
24.17.1 Einheiten Modus 645
24.18 USECOMMUNICATOR Systemvariable 646
24.18.1 Communicator verwenden 646
24.19 USENEWLOOKFROM Systemvariable 646

Inhaltsverzeichnis

24.19.1 Das neue Steuerelement BlickVon verwenden 646
24.20 USENEWNOTIFICATIONS Systemvariable 647
24.20.1 QML-Benachrichtigungen 647
24.21 USENEWSETTINGSDIALOG Systemvariable 647
24.21.1 Verwende den neuen Dialog Einstellungen 647
24.22 USENEWSTATUSBAR Systemvariable 648
24.22.1 Statusleistenvorschau 648
24.23 USERI1 Systemvariable 648
24.23.1 Benutzer Ganzzahl 1 648
24.24 USERI2 Systemvariable 648
24.24.1 Benutzer Ganzzahl 2 648
24.25 USERI3 Systemvariable 648
24.25.1 Benutzer Ganzzahl 3 648
24.26 USERI4 Systemvariable 649
24.26.1 Benutzer Ganzzahl 4 649
24.27 USERI5 Systemvariable 649
24.27.1 Benutzer Ganzzahl 5 649
24.28 USERR1 Systemvariable 649
24.28.1 Benutzer Reell 1 649
24.29 USERR2 Systemvariable 650
24.29.1 Benutzer Reell 2 650
24.30 USERR3 Systemvariable 650
24.30.1 Benutzer Reell 3 650
24.31 USERR4 Systemvariable 650
24.31.1 Benutzer Reell 4 650
24.32 USERR5 Systemvariable 650
24.32.1 Benutzer Reell 5 650
24.33 USERS1 Systemvariable 651
24.33.1 Benutzer Zeichenkette 1 651
24.34 USERS2 Systemvariable 651
24.34.1 Benutzer Zeichenkette 2 651
24.35 USERS3 Systemvariable 651
24.35.1 Benutzer Zeichenkette 3 651
24.36 USERS4 Systemvariable 651
24.36.1 Benutzer Zeichenkette 4 651
24.37 USERS5 Systemvariable 652
24.37.1 Benutzer Zeichenkette 5 652
24.38 USESTANDARDOPENFILEDIALOG Systemvariable 652
24.38.1 Standard-Dialog zum Öffnen von Dateien verwenden (Windows) 652
25. V 653
25.1 VBAMACROS Systemvariable 653
25.1.1 Makros aktivieren 653
25.2 VENDORNAME Systemvariable 653
25.2.1 Anbietername (veraltet) 653
25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE Systemvariable 653
25.3.1 Zusätzliche Diagnose während der Schnittaktualisierung 653
25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH Systemvariable 654
25.4.1 Versionskontrolle - Konfigurationspfad 654

Inhaltsverzeichnis

25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH Systemvariable 654
25.5.1 Download-Pfad der Versionskontrolle 654
25.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES Systemvariable 654
25.6.1 Version anpassbarer Dateien (nur lesen) 654
25.7 VIEWCTR Systemvariable 654
25.7.1 Ansicht Zentrum (nur lesen) 654
25.8 VIEWDIR Systemvariable 655
25.8.1 Ansichtsrichtung (nur lesen) 655
25.9 VIEWMODE Systemvariable 655
25.9.1 Ansichtsmodus (nur lesen) 655
25.10 VIEWPORTLAYER Systemvariable 655
25.10.1 Standard-Layer für neue Ansichtsfenster 655
25.11 VIEWSIZE Systemvariable 656
25.11.1 Ansichtsgröße (nur lesen) 656
25.12 VIEWTWIST Systemvariable 656
25.12.1 Ansichtsdrehwinkel (nur lesen) 656
25.13 VIEWUPDATEAUTO Systemvariable 656
25.13.1 Exportiere Zeichnungs Ansichten in den Modelbereich 656
25.14 VISRETAIN Systemvariable 657
25.14.1 Sichtbarkeit erhalten 657
25.15 VOLUMEPREC Systemvariable 657
25.15.1 Volumen Präzision 657
25.16 VOLUMEUNITS Systemvariable 658
25.16.1 Volumen Einheiten 658
25.17 VPMAXIMIZEDSTATE Systemvariable 658
25.17.1 Ansichtsfenster maximiert (nur lesen) 658
25.18 VPROTATEASSOC Systemvariable 659
25.18.1 Ansicht drehen 659
25.19 VSMAX Systemvariable 659
25.19.1 Virtueller Bildschirm maximum (nur lesen) 659
25.20 VSMIN Systemvariable 659
25.20.1 Virtueller Bilschirm minimum (nur lesen) 659
25.21 VTDURATION Systemvariable 659
25.21.1 Ansichts Übergangs Dauer 659
25.22 VTENABLE Systemvariable 660
25.22.1 Ansichtsübergänge aktivieren 660
25.23 VTFPS Systemvariable 660
25.23.1 Ansichts Übergangs FPS minimum 660
26. W 662
26.1 WARNINGMESSAGES Systemvariable 662
26.1.1 Warnmeldungen 662
26.2 WHIPARC Systemvariable 663
26.2.1 Bogendarstellung 663
26.3 WHIPTHREAD Systemvariable 663
26.3.1 Whip threads 663
26.4 WINDOWAREACOLOR Systemvariable 664
26.4.1 Fenster Bereich Farbe 664
26.5 WIPEOUTFRAME Systemvariable 664

Inhaltsverzeichnis

26.5.1 Abdeck-Rahmen 664
26.6 WMFBKGND Systemvariable 664
26.6.1 Windows Meta File Hintergrund 664
26.7 WMFFOREGND Systemvariable 665
26.7.1 Windows Meta File Vordergrund 665
26.8 WMFTTFASTEXT Systemvariable 665
26.8.1 TrueType Textmodus für Windows-Metadatei 665
26.9 WNDLMAIN Systemvariable 666
26.9.1 Haupt Fenster Status 666
26.10 WNDLSCRL Systemvariable 666
26.10.1 Bildlaufleisten für Fenster (Windows) 666
26.11 WNDLTEXT Systemvariable 666
26.11.1 Text Fenster Status 666
26.12 WNDPMAIN Systemvariable 667
26.12.1 Hauptfenster oben-links 667
26.13 WNDPTEXT Systemvariable 667
26.13.1 Text Fenster oben links 667
26.14 WNDSMAIN Systemvariable 667
26.14.1 Haupt Fenster Größe 667
26.15 WNDSTEXT Systemvariable 668
26.15.1 Text Fenstergröße 668
26.16 WORLDUCS Systemvariable 668
26.16.1 Welt BKS (nur lesen) 668
26.17 WORLDVIEW Systemvariable 668
26.17.1 Welt Ansicht 668
26.18 WRITESTAT Systemvariable 669
26.18.1 Schreibstatus (nur lesen) 669
26.19 WSAUTOSAVE Systemvariable 669
26.19.1 Arbeitsbereich AutoSpeichern 669
26.20 WSCURRENT Systemvariable 669
26.20.1 Aktueller Arbeitsbereich 669
27. X 670
27.1 XCLIPFRAME Systemvariable 670
27.1.1 XRef abschnitt Rahmen 670
27.2 XDWGFADECTL Systemvariable 670
27.2.1 XRef Datenbank Ausblendregler 670
27.3 XEDIT Systemvariable 670
27.3.1 XRef bearbeitbar 670
27.4 XFADECTL Systemvariable 671
27.4.1 Referenz Bearbeitung Ausblendregler 671
27.5 XLOADCTL Systemvariable 671
27.5.1 XRef laden Steuerung 671
27.6 XLOADPATH Systemvariable 672
27.6.1 XRef lade Pfad 672
27.7 XNOTIFYTIME Systemvariable 672
27.7.1 XMelde Zeit 672
27.8 XREFCTL Systemvariable 672
27.8.1 XRef Steuerung 672

Inhaltsverzeichnis

27.9 XREFLAYER Systemvariable 673
27.9.1 Standard-Layer für neue XRefs 673
27.10 XREFNOTIFY Systemvariable 673
27.10.1 XRef Benachrichtigung 673
27.11 XREFOVERRIDE Systemvariable 673
27.11.1 XRef Überschreibung 673
27.12 XREFTYPE Systemvariable 674
27.12.1 XRef-Typ 674
28. Y 675
29. Z 676
29.1 ZOOMFACTOR Systemvariable 676
29.1.1 Zoom Faktor 676
29.2 ZOOMWHEEL Systemvariable 676
29.2.1 Maus Rad Zoom Richtung 676

1. _

1.1 _QUADTABFLAGS Systemvariable

1.1.1 Quad Registerkarte-Flags

Temporäre Einstellung, die verwendet wird, während das neue Quad-Registerkarten-Layout implementiert wird.

Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	12
Mögliche Werte:	1: Registerkarten mit fester Breite 2: Zentrum Registerkarte Beschriftungen 4: Registerkartenrahmen 8: Doppelte Registerkartenhöhe 16: 3D Volumenkörper Masseneigenschaften anzeigen

1.2 _VERNUM Systemvariable

1.2.1 Versionsnummer (nur lesen)

Zeigt die Versionsnummer des Programmes.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

2. 2

2.1 2DCONSTRAINTFLAGS Systemvariable

2.1.1 2D-Abhängigkeit Flags

Steuert das Verhalten bei der Lösung von 2D-Abhängigkeiten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	6
Mögliche Werte:	0: Behält die Richtungen von Segmenten und Bögen bei 1: Deaktiviert Segmente 2: Inkrementelle Lösung von Abhängigkeiten beim Ziehen von Griffen von 2D-Objekten aktivieren 4: Das Lösen von Abhängigkeiten beim Ziehen von Griffen dynamischer Blockreferenzen aktivieren

3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE Systemvariable

3.1.1 Vergleich-Modus

Steuert die Visualisierung für den Befehl 3DVERGLEICH.

Wenn die dritte Option verwendet wird (um beide Modelle in einem Ansichtsfenster zu zeigen), sind die beiden anderen Optionen irrelevant und werden nicht berücksichtigt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Zeigen Sie keine Unterschiede zwischen dem ersten und dem zweiten Modell. 1: Unterschiede im ersten Modell zeigen, auf der linken Seite 2: Unterschiede im zweiten Modell zeigen, auf der rechten Seite 4: Beide Modelle mit Unterschieden in einem Ansichtsfenster anzeigen

3.2 3DOSMODE Systemvariable

3.2.1 3D-Objektfangmodus

Steuert die 3D-Objektfang Typen.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 33023
Standardwert:	11

Mögliche Werte:	1: Alle 3D-Fänge deaktivieren 2: 3D-Objekt-Scheitelpunkte und Kontrollscheitelpunkte von Splines 4: Mittelpunkt auf Kante 8: Zentrum der Fläche 16: Spline-Knoten 32: Senkrecht zur Fläche 64: Am nächsten zur Fläche 128: Punktwolke nächster Punkt 32768: Schnittpunkt mit Fläche

3.3 3DSNAPMARKERCOLOR Systemvariable

3.3.1 3D Fang Markierungs Farbe

Steuert die Farbe der 3D-Fangmarkierungen. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	5

4. A

4.1 ACADLSPASDOC Systemvariable

4.1.1 on_start.lsp für jedes Dok.

Lädt die on_start_default.lsp, on_start.lsp, on_doc_load.lsp und on_doc_load_default.lsp für jede neue Zeichnung.

Wenn aus, werden diese Dateien nur für die erste Zeichnung geladen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht bei jeder Zeichnung on_start.lsp laden. Ein (1): Lade on_start.lsp mit jeder Zeichnung

4.2 ACADPREFIX Systemvariable

4.2.1 Programmordnerpfad (nur lesen)

Liste der Support-Pfade, ggf. mit Pfad-Trennzeichen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

4.3 ACADVER Systemvariable

4.3.1 AutoCAD Version (nur lesen)

Zeigt die Versionsnummer des mit AutoCAD® kompatiblen Programms.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

4.4 ACISHLRRESOLUTION Systemvariable

4.4.1 Verdeckte Kanten Berechnung Auflösung

Steuert den kleinsten Abstand der bei der Berechnung verdeckter Kanten berücksichtigt wird.

Ein negativer Wert bedeutet eine automatische Kalibrierung auf der Grundlage der Größe des Modells (empfohlen). Für sehr kleine Objekte kann der Wert auf 0.001 oder weniger gesetzt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	-1.0

4.5 ACISSAVEASMODE Systemvariable

4.5.1 ACIS speichern als Modus

Steuert den Explosionsmodus von ACIS Objekten (3DVolumenkörper, Körper, Regionen) beim Speichern als R12.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Netzen speichern 1: Nur Kanten speichern

4.6 ACISOUTVER Systemvariable

4.6.1 Acis Ausgabeversion

Steuert die ACIS Version der SAT Dateien für den Befehl ACISOUT.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	70

4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE Systemvariable

4.7.1 Adaptive Raster Schrittweite

Steuert den Fänge-Abstand für den Modus "Adaptiver Rasterfang" der Systemvariablen SNAPTYPE in Pixel. Steuert auch die Schrittweite des Manipulator-Lineals.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4.0

4.8 AFLAGS Systemvariable

4.8.1 Attribut Optionen

Legt die Standard-Optionen für die Attribut-Erzeugung fest.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kein Modus ausgewählt 1: Unsichtbar 2: Konstant 4: Prüfen 8: Voreinstellung 16: Gesperrte Position 32: Mehrzeilig

4.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC Systemvariable

4.9.1 Ausrichtung der Bemaßung

Aktiviert isometrische Bemaßungen. Bemaßungen werden an der Geometrie ausgerichtet.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Isometrische Bemaßungen deaktivieren Ein (1): Isometrische Bemaßungen aktivieren

4.10 ALLOWEDBENDANGLES Systemvariable

4.10.1 Zulässige Biegewinkel

Legt die zulässigen Biegewinkel für MEP-Elemente fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 31
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Beliebig 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE Systemvariable

4.11.1 Verschiebe Registerkarten extern (Mac & Linux)

Ermöglicht das Verschieben einer Registerkarte in ein anderes Registersteuerelement auf der Registerkarte Dokumente.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht zulassen, dass eine Registerkarte nach extern verschoben werden kann Ein (1): Zulassen, dass eine Registerkarte nach extern verschoben werden kann

4.12 ALLOWTABMOVE Systemvariable

4.12.1 Verschiebe Registerkarten (Mac & Linux)

Ermöglicht das horizontale Ziehen einer Registerkarte auf der Registerkarte Dokumente.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Verschieben von Registerkarten ist nicht möglich Ein (1): Erlaubt es eine Registerkarte zu verschieben

4.13 ALLOWTABSPLIT Systemvariable

4.13.1 Geteilte Registerkarten (Mac & Linux)

Ermöglicht das Ziehen, um die Registerkartensteuerung auf der Registerkarte Dokumente zu teilen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Aufteilung von Registerkarten zulassen Ein (1): Aufteilung von Registerkarten zulassen

4.14 AMPOWERDIMCHAMREP Systemvariable

4.14.1 Fasen-Darstellung

Legt die Darstellungstyp für Fasenbemaßungen fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	1 bis 12
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: **Darstellung 1** 3: **Darstellung 3** 6: **Darstellung 6** 7: **Darstellung 7** 8: **Darstellung 8** 9: **Darstellung 9** 12: **Darstellung 12**

4.15 AMPOWERDIMDISPLAY Systemvariable

4.15.1 Mechanical 2D-Editor

Steuert das Öffnen des Dialogs **Bemaßung bearbeiten** nach dem Platzieren einer Power-Bemaßung.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Nur auf Anfrage 1: Nur für die erste Bemaßung 2: Immer

4.16 AMSYMSCALE Systemvariable

4.16.1 Skalierung von Mechanical2D-Beschriftungen

Steuert die Anzeige von Mechanical2D-Symbolen und Text im Modelbereich.

Typ:	Real

Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

Anmerkung: Der Mindestwert beträgt 1.0E-100.

4.17 ANGBASE Systemvariable

4.17.1 Winkelbasis

Steuert die Startposition des Winkels 0.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

4.18 ANGDIR Systemvariable

4.18.1 Winkelrichtung

Schaltet die Richtung des Winkels im Uhrzeigersinn/gegen den Uhrzeigersinn um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0):Gegen den Uhrzeigersinn Ein (1): Uhrzeigersinn

4.19 ANNOALLVISIBLE Systemvariable

4.19.1 Beschriftungs Sichtbarkeit

Verdeckt oder zeigt Beschriftungsobjekte, die die aktuelle Beschriftungsskalierung nicht unterstützen. Die Einstellung wird einzeln für den Modelbereich und jedes Layout gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur Beschriftungsobjekte, die die aktuelle Maßstabsdarstellung unterstützen, werden angezeigt. 1: Alle Beschriftungsobjekte werden angezeigt

4.20 ANNOAUTOSCALE Systemvariable

4.20.1 Beschriftungsskalierung

Synchronisiert neue Beschriftungsobjekte mit dem aktuellen Beschriftungsmaßstab.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-4
Mögliche Werte:	0: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen. 1: Hinzufügen zu Beschriftungsobjekten, die dies unterstützen, außer Objekten auf gesperrten, ausgeschalteten, gefrorenen oder im Ansichtsfenster gefrorenen Layern. 2: Hinzufügen zu Beschriftungsobjekten, die dies unterstützen, außer Objekten auf ausgeschalteten, gefrorenen oder im Ansichtsfenster gefrorenen Layern. 3: Hinzufügen zu Beschriftungsobjekten, die dies unterstützen, außer Objekten auf gesperrten Layern. 4: Hinzufügen aller Beschriftungsobjekte, die es unterstützen. -1: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 1). -2: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 2). -3: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 3). -4: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 4).

4.21 ANNOMONITOR Systemvariable

4.21.1 Beschriftungsmonitor

Schaltet den Beschriftungsmonitor ein oder aus. Wenn diese Option aktiviert ist, wird in der Nähe der nicht zugeordneten Bemaßung ein Warnzeichen angezeigt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Standardwert:	-2
Mögliche Optionen:	-2: Der Beschriftungsmonitor ist ausgeschaltet. Bei Bearbeitungs- und Aktualisierungsereignissen der Modelldokumentation wird der Wert automatisch auf 2 geändert. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 2 und -2. -1: Beschriftungsmonitor ist ausgeschaltet. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 1 und -1. 0: Beschriftungsmonitor ist ausgeschaltet. 1: Beschriftungsmonitor ist eingeschaltet. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 1 und -1. 2: Beschriftungsmonitor ist eingeschaltet. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 2 und -2.

4.22 ANNOTATIVEDWG Systemvariable

4.22.1 Beschriftungs Zeichnung

Erzeugt einen Beschriftungsblock, wenn diese Zeichnung in eine andere Zeichnung eingefügt wird.

Anmerkung: Die Systemvariable ANNOTATIVEDWG wird schreibgeschützt, wenn die Zeichnung Beschriftungsobjekte enthält

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Beschriftung Ein (1): Beschriftung

4.23 ANTIALIASSCREEN Systemvariable

4.23.1 Anti-Aliasing Stärke für die Ansicht

Steuert die Glätte der Anzeigeausgabe. Wenn der Wert größer als 1 ist, wird die Option RedSdkLineSmoothing ignoriert.

Bei Werten größer als 1 wird eine Anti-Aliasing-Ausgabe berechnet. Diese Berechnung verursacht einen Rechenaufwand, der mit dem Wert zunimmt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: 1 x 1 (kein Anti-Aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5 x 5 (maximales Anti-Aliasing)

4.24 APBOX Systemvariable

4.24.1 Objektfang-Öffnungsbox

Zeigt das Feld Objektfang-Öffnungsbox am Cursor während einer Pick-Aktion an. Objektfänge werden aktiviert, wenn die Öffnungsbox über ein Objekt verläuft. Siehe auch die Systemvariablen APERTURE.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Öffnungsbox wird nicht angezeigt. Ein (1): Die Öffnungsbox wird angezeigt.

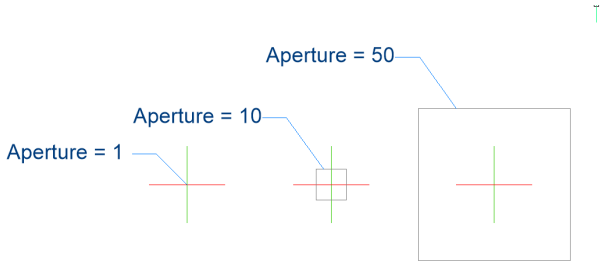
4.25 APERTURE Systemvariable

4.25.1 Empfindlichkeit des Objektfangs

Steuert die Größe der Öffnungsbox in Pixel. Objektfänge werden aktiviert, wenn die Öffnungsbox über ein Objekt verläuft. Um die Öffnungsbox anzuzeigen, schalten Sie die Systemvariable APBOX ein.

Werte zwischen 1 und 50 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 50
Standardwert:	10



4.26 APPAUTOLOAD Systemvariable

4.26.1 Plugin laden

Steuert das automatische Laden von Plugin-Applikationsbundles.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	14
Mögliche Werte:	1: Ausführliche Statusmeldungen beim Laden von Plugins anzeigen 2: Plugins beim Start der Applikation laden 4: Plugins laden, wenn Zeichnungen geöffnet werden 8: Monitoring und Laden neu hinzugefügter Plugins zur Laufzeit (noch nicht unterstützt)

4.27 AREA Systemvariable

4.27.1 Fläche (Nur lesen)

Die zuletzt berechnete Fläche durch die Befehle FLÄCHE, LISTE oder DBLISTE.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

4.28 AREAPREC Systemvariable

4.28.1 Flächen Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Flächen, wenn die Flächeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-1
Mögliche Optionen:	-1: Verwenden Sie die Systemvariable LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.29 AREAUNITS Systemvariable

4.29.1 Flächen Einheiten

Steuert eine Liste von Einheiten, die zur Anzeige von Flächen verwendet werden, wenn die Flächeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind. Wenn sie leer sind, stimmen alle Flächen mit der Zeichnung überein.

Anmerkung: Die Zeichenfolge enthält eine durch Leerzeichen getrennte Liste von Einheitenabkürzungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	in ft mi µm mm cm m km

4.30 ARRAYASSOCIATIVITY Systemvariable

4.30.1 Assoziative Reihen

Erzeugt neue Reihen als assoziative Reihen.

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht assoziativ Ein (1): Assoziativ

4.31 ARRAYCREATION Systemvariable

4.31.1 Reihe Erstellungsstatus (nur lesen)

Zeigt an, ob gerade eine Reihe erstellt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt an, dass derzeit keine Reihe erstellt wird. Ein (1): Zeigt an, dass derzeit eine Reihe erstellt wird.

4.32 ARRAYEDITSTATE Systemvariable

4.32.1 Reihe-Bearbeitungszustand (Nur Lesen)

Zeigt an, ob das Quellobjekt einer assoziativen Reihe gerade bearbeitet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus

4.33 ARRAYTYPE Systemvariablen

4.33.1 Reihen Typ

Steuert den Standard assoziativen Reihentyp. Siehe auch die Systemvariable ARRAYASSOCIATIVITY.

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Rechteckige Reihe 1: Pfad Reihe 2: Polare Reihe

4.34 ATTDIA Systemvariabel

4.34.1 Attribut Dialog

Zeigt einen Dialog für Attributwerte für den Befehl EINFÜGE an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Dialog nicht verwenden Ein (1): Dialog verwenden

4.35 Systemvariable ATTFULLUPDATE

4.35.1 Attribute nach Bearbeitung des Block-Datensatzes zurücksetzen

Wenn aktiviert, werden die Attribute in den assoziierten Blockreferenzen synchronisiert.

Das heißt, ihre Parameter wie Drehwinkel, Position, Höhe der Schriftart usw. (mit Ausnahme der Textwerte) werden entsprechend den Attributdefinitionen festgelegt. Zusätzlich werden die fehlenden Attribute wiederhergestellt und diejenigen, die keine Definitionen haben, entfernt.

Wenn deaktiviert, wird nichts geändert.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Es wird nichts getan. Ein (1): Die Attribute in den zugehörigen Blockreferenzen werden synchronisiert.

4.36 ATTMODE Systemvariable

4.36.1 Attribut Anzeige Modus

Steuert die Anzeige von Attributen.

Anmerkung: Wenn die Variable ATTMODE auf 2 gesetzt ist, werden alle Attribute angezeigt, auch die verborgenen Attribute.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Nicht zeigen 1: Wie im Block definiert 2: Alle anzeigen

4.37 ATTRACTIONDISTANCE Systemvariablen

4.37.1 Griff Anziehungs Entfernung

Stellt die Anziehungsentfernung für Griffe ein. Siehe auch die Systemvariable ENABLEATTRACTION.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4

4.38 ATTREQ Systemvariable

4.38.1 Standard Einfüge-Einstellungen

Steuert die Attributeinstellungen für einen Block, der mit dem Befehl EINFÜGE eingefügt wurde.

Wenn aus, werden die Standardwerte verwendet. Wenn aktiviert, wird eine Eingabeaufforderung verwendet.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Standardwerte verwenden Ein (1): Mit Eingabeaufforderung

4.39 AUDITCTL Systemvariablen

4.39.1 Prüfungs Steuerung

Erstellt eine Prüf-Berichtsdatei (ADT), wenn der Befehl PRÜFUNG verwendet wird.

Wenn Sie die Einstellungsvariable AUDITCTL aktivieren, erstellt PRÜFUNG eine ASCII-Datei, in der Probleme und die ergriffenen Maßnahmen beschrieben werden. Dieser Bericht wird mit der Dateierweiterung ADT in demselben Verzeichnis wie die aktuelle Zeichnung abgelegt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): ADT-Dateien nicht schreiben Ein (1): Schreibe ADT Dateien

4.40 AUDITERRORCOUNT Systemvariable

4.40.1 Anzahl der Prüffehler (nur lesen)

Die Anzahl der Fehler, die bei der letzten Prüfung (Befehl PRÜFUNG) gefunden wurden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

4.41 AUNITS Systemvariablen

4.41.1 Winkel Einheitstyp

Steuert den Einheitentyp für Winkel.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden 2: Gon 3: Bogenmaß 4: Feldmaß

4.42 AUPREC Systemvariable

4.42.1 Winkel Einheits Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für Winkeleinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.43 AUTOCOMPLETEDELAY Systemvariable

4.43.1 Autovervollständigung Verzögerung

Steuert die Verzögerung, bevor Features in der Befehlszeile angezeigt werden. Siehe auch bei der Systemvariablen AUTOCOMPLETEMODE.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 10.0 akzeptiert.

Typ:	Real

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.3

4.44 AUTOCOMPLETEMODE Systemvariable

4.44.1 Auto Vervollständigungs-Modus

Steuert die Typen von Features, die in der Befehlszeile angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	47
Mögliche Werte:	1: Aktiviert 2: Auto-Anhängen 4: Vorschlagsliste 8: Icons Anzeigen (nicht unterstützt) 16: Schließt die Anzeige der Systemvariablen aus 32: Präferenz Variablen anzeigen 64: Autokorrektur aktivieren

Anmerkung:

- Bit-Flag 1 muss aktiviert sein, damit alle anderen Flags funktionieren.
- Bit-Flag 4 schaltet die Anzeige der Vorschlagsliste in der Befehlszeile um. Damit die 16-, 32- oder 64-Bit-Flags in der Vorschlagsliste in der Befehlszeile funktionieren, muss Bit-Flag 4 aktiviert werden.
- Wenn DYNPROMPT aktiviert ist, beeinflussen 16-, 32- oder 64-Bit-Flags ebenfalls die Anzeige im Tooltip für die dynamische Eingabe.

4.45 AUTOMATICCONNECTION Systemvariable

4.45.1 Automatische Verbindung

Steuert die automatische Erstellung von Verbindungen für die Befehle BIMLINEAREVOLUMENKÖRPER und BIMPROFILANWENDEN.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktivieren Ein (1): Aktivieren

4.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR Systemvariable

4.46.1 Automatisches Verhalten von Treppenschnitten

Steuert die Erzeugung von 2D-Darstellungen von BIM-Treppenobjekten während der Erzeugung eines Schnitts.

Beeinflusst nur das Verhalten der automatischen Treppenschnitte. Siehe Befehl BIMGENERIERE2DTREPPE.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Symbolisch 1: Geometrisch

Wenn diese Option auf **Symbolisch** gesetzt ist, wird bei der Schnittgenerierung eine symbolische Darstellung von Objekten erzeugt, die als **Treppen** klassifiziert sind. Dies wirkt sich nur auf das Verhalten des automatischen Treppenschnitts aus. Zum Anpassen starten Sie den Befehl BIMGENERIERE2DTREPPE vor dem Schneiden.

4.47 AUTOMATICTEES Systemvariable

4.47.1 Automatische T-Stücke

Steuert die automatische Erstellung von Verbindungen des T-Typs während des Befehls BIMFLUSSVERB.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktivieren Ein (1): Aktivieren

4.48 AUTORESETSCALES Systemvariable

4.48.1 Bereinige nicht verwendete Maßstäbe

Steuert, wie unbenutzte Beschriftungsmaßstäbe verwaltet werden, wenn eine Zeichnung mit einer großen Anzahl von Maßstäben geladen wird. Eine große Menge an Beschriftungsmaßstäben verringert die Leistung.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Anzeigen eines Dialogs vor dem Bereinigen unbenutzter Beschriftungsmaßstäben 1: Nicht benötigte Maßstäbe werden automatisch gelöscht 2: Maßstab nicht bereinigen und Dialog nicht anzeigen, wenn die Zeichnung eine große Anzahl von Maßstäben enthält

4.49 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable

4.49.1 Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für AutoSpeichern

Erzeugt keine automatischen Dateispeicherungen für Zeichnungen, wenn diese angezeigt, aber nicht bearbeitet wurden (einschließlich Zoom- und Pan-Aktionen).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Automatisch speichern für Dateien, die nur angezeigt werden Ein (1): Keine automatische Speicherung von Dateien, die nur angesehen werden

4.50 AUTOSNAP Systemvariable

4.50.1 AutoFang

Wechselt Polare- und Objekt-Fangspur und steuert die Anzeige von Fangmarkierungen, Tooltipps und Magnet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	127
Mögliche Werte:	0: Alle aus 1: AutoFang Markierung 2: AutoFang Tooltipps 4: AutoFang Magnet 8: Polare Spur 16: Objektfangspur 32: Tooltipps für polare Spuren und Objektfangspuren 64: Spur Linie von LASTPOINT

4.51 AUTOTRACKINGVECCOLOR Systemvariable

4.51.1 Auto Spur Vektor Farbe

Steuert die Farbe der Markierungen für die Polar-/Objektfang-Spur.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	171

4.52 AUTOVPFITTING Systemvariable

4.52.1 Automatische Größenanpassung von Ansichtsfenstern

Steuert, ob die Grenzen des Ansichtsfensters automatisch angepasst werden, wenn ein Ansichtsfenster aktualisiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Grenzen der Ansichtsfenster nicht automatisch anpassen On (1): Passt Ansichtsfenstergrenzen automatisch ein

5. B

5.1 BACKGROUNDPLOT Systemvariable

5.1.1 Hintergrund Plotten

Steuert, ob Hintergrund Plotten für das Plotten und/oder Publizieren eingeschaltet ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Beim Plotten (noch nicht unterstützt) 2: Beim Publizieren

5.2 BACKZ Systemvariable

5.2.1 Rückwärtiger Zuschneide Ebenen Abstand

Der Wert der **Schneiden** Option des Befehls DANSICHT.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

5.3 BACTIONBARMODE Systemvariable

5.3.1 Aktionsleisten anzeigen

Gibt an, ob die Aktionsleisten oder die alten Aktionsobjekte im **Block-Editor** angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Aktionsleisten werden im Block-Editor nicht angezeigt. Ein (1): Aktionsleisten werden im Block-Editor angezeigt.

5.4 BACTIONCOLOR Systemvariable

5.4.1 Aktionstextfarbe

Steuert die Textfarbe von Aktionen im **Block-Editor**.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Weiß

5.5 BASEFILE Systemvariable

5.5.1 Vorlage

Der Dateipfad und der Standard Vorlagendateiname für neue Zeichnungen. Wenn leer, werden die integrierten Standardwerte verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

5.6 BATCHEDBLOCKS Systemvariable

5.6.1 Gestapelte Blöcke

Gestapelte Blöcke stapelt Geometrie in Blöcken zur Visualisierung, wenn möglich.

Dies ist ein Hintergrunddetail und sollte sich nur auf die Leistung auswirken.

Möglicherweise muss die aktuelle Zeichnung erneut geöffnet werden, damit die Stapelverarbeitung wirksam wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen

Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Gestapelte Blöcke deaktivieren 1: Gestapelte Blöcke aktivieren

Anmerkung: Wenn die Systemvariable BATCHEDBLOCKS aktiviert ist, verbessert sich die Leistung.

5.7 BCFSOURCEURL Systemvariable

5.7.1 BCF Quell-URL

Die Adresse (URL) der BCF-Quelle.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

5.8 BDEPENDENCYHIGHLIGHT Systemvariable

5.8.1 Abhängige Objekte hervorheben

Hebt alle Objekte hervor, die von einer ausgewählten Aktion oder einem Parameter im **Block-Editor** abhängig sind.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Abhängige Objekte werden nicht hervorgehoben, wenn eine Aktion oder ein Parameter ausgewählt wird. Ein (1): Abhängige Objekte werden hervorgehoben, wenn eine Aktion oder ein Parameter ausgewählt wird.

5.9 BEDITASSOCMODE Systemvariable

5.9.1 Assoziative Kennungen in BBEARB

Steuert, ob während des BBEARB Befehls zusätzliche Service-Daten erzeugt werden.

Dies ermöglicht die automatische Neuzuordnung von Abhängigkeiten und Bemaßungen, die mit den Referenzen des Blocks verbunden sind, einschließlich Referenzen in anderen Dokumenten.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Assoziative Kennungen in BBEARB nicht initialisieren 1: Kennungen in BBEARB initialisieren

5.10 Systemvariable BEDITMODE

5.10.1 Blockeditor-Modus (nur lesen)

Der **Block-Editor** kann geöffnet werden, um statische und dynamische Standardblöcke oder Blöcke mit parametrischen Daten (spezifisch für BricsCAD) zu bearbeiten.

Nur BricsCAD

Wichtig: Die Bearbeitung dynamischer Blöcke ist auf dem Gebiet der Vereinigten Staaten nicht möglich. Wenn Sie BricsCAD in den USA oder zur Verwendung in den USA erwerben, steht Ihnen diese Funktion weder zur Verfügung noch wird sie für Sie lizenziert. Weitere Informationen finden Sie in der EULA.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Optionen:	0: BBEARB nicht geöffnet 1: Allgemein (BricsCAD-Parametrikdaten sind nicht erlaubt) 2: Erlauben BricsCAD-Parametrikdaten 3: Keine Einschränkungen

5.11 BGRIPOBJCOLOR Systemvariable

5.11.1 Griff-Farbe

Steuert die Farbe von Griffen im **Block-Editor**.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	141

5.12 BGRIPOBJSIZE Systemvariable

5.12.1 Griff-Größe

Steuert die Anzeigegröße von benutzerdefinierten Griffen im **Block-Editor** relativ zur Bildschirmanzeige.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	10

5.13 BILLOFMATERIALSSETTINGS Systemvariable

5.13.1 Stücklisten Standards

Legt die Standardoptionen für Stücklisten fest

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	10
Mögliche Werte:	1: Miniaturansichten zu neuen Stücklisten hinzufügen 2: Miniaturansichten automatisch aktualisieren 4: Warnmeldungen anzeigen 8: Mehrere Einfügungen derselben Tabelle zulassen

5.14 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH Systemvariable

5.14.1 Pfad für Standardeigenschaften

Die Dateipfade für Eigenschaften, die geladen werden, wenn ein neues Dokument geöffnet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	bimproj_user.xml;bimproj_IFC.xml;bimproj_quantity.xml

5.15 BIMMATCHPROP Systemvariable

5.15.1 BIM Eigenschaften anpassen

Passt die BIM-Eigenschaften während des Befehls EIGANPASS an.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Entspricht den Standard Eigenschaften 1: Entspricht den Standard- und BIM-Eigenschaften

5.16 BIMOSMODE Systemvariable

5.16.1 BIM Fang Modus

Setzt die Systemvariablen OSMODE und 3DOSMODE für BIM Objekte außer Kraft.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3

Mögliche Werte:	0: Fangmodi für Objekte werden für BIM-Objekte nicht außer Kraft gesetzt 1: Achse von linearen Volumenkörpern 2: Achse des BIM-Rasters

5.17 BIMPROFILESTANDARDS Systemvariable

5.17.1 Profil Standards

Steuert die Profilstandards, die im Dialog und Panel **Profil** verwendet werden.

Einträge werden durch Semikolon (;) getrennt.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

5.18 BINDTYPE Systemvariable

5.18.1 XRef Bindungs Typ

Steuert, wie XRefs-Namen gehandhabt werden, wenn XRefs gebunden oder an Ort und Stelle bearbeitet werden.

Wenn eingeschaltet, wird ein ähnliches Verhalten wie bei Einfügungen verwendet. Wenn aus, wird das traditionelle Bindungsverhalten verwendet.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Traditionelles Bindungs Verhalten Ein (1): Einfüge-ähnliches Verhalten

- Wenn die Variable BINDTYPE = 1 ist (einfügungsähnliches Verhalten), werden Xrefs in Blöcke umgewandelt.
- Wenn BINDTYPE = 0 ist (traditionelles Bindungsverhalten), wird das xref gebunden und Teil der Zeichnung (die Objekte/Layer der externen Zeichnung werden der aktuellen Zeichnung hinzugefügt, wobei das Präfix dem Dateinamen entspricht).

5.19 BKGCOLOR Systemvariable

5.19.1 Hintergrundfarbe

Steuert die Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters im Modelbereich.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:24,25,28

5.20 BKGCOLORDBEDIT Systemvariable

5.20.1 Hintergrundfarbe im dynamischen Block-Editor

Steuert die Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters im **dynamischen Block-Editor**.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:163,163,163

5.21 BKGCOLORPBEDIT Systemvariable

5.21.1 Hintergrundfarbe im parametrischen Block-Editor

Steuert die Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters im **parametrischen Block-Editor**.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:163,163,163

5.22 BKGCOLORPS Systemvariable

5.22.1 Papierbereich Hintergrund Farbe

Steuert die Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters im Papierbereich.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:250,250,250

5.23 BKGCOLORPSBKG Systemvariable

5.23.1 Hintergrundfarbe des Papierbereichs

Steuert die Hintergrundfarbe für Papier im Papierbereich.

Nur BricsCAD

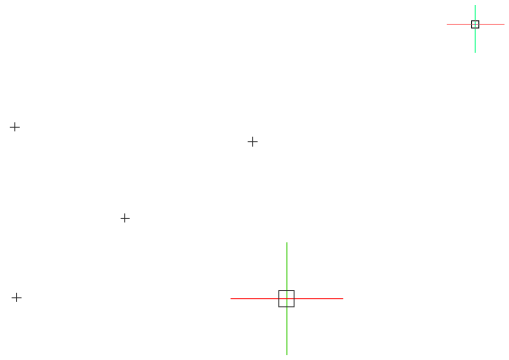
Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:173,174,173

5.24 BLIPMODE Systemvariable

5.24.1 Markier Modus

Legt die Sichtbarkeit für Markierungspunkte in der Anzeige fest.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Anzeige der Markierungspunkte Ein (1): Anzeige von Markierungspunkte



5.25 BLOCKEDITLOCK Systemvariable

5.25.1 Block Editor Sperre

Deaktiviert den **Blockeditor** (BBearb Modus). Blöcke können nicht bearbeitet werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus

5.26 BLOCKEDITOR Systemvariable

5.26.1 Blockeditor (nur lesen)

Zeigt an, ob der **Block-Editor** (BBearb-Modus) geöffnet ist oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	(0): Der **Block-Editor** ist nicht geöffnet. (1): Der **Block-Editor** ist geöffnet.

5.27 BLOCKIFYMODE Systemvariable

5.27.1 Blockify Einstellungen

Steuert das Verhalten des Befehls BLOCKIFY.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 871
Standardwert:	71
Mögliche Optionen:	1: Gesamte Zeichnung als Suchbereich verwenden 2: Standardmäßigen Block-Einfügepunkt verwenden 4: Standard-Blockname verwenden 32: Nur Geometrie vergleichen 64: Einzelner Volumenkörper konvertieren 256: Parameter und Abhängigkeiten verwenden 512: Verlust von Parametrik verhindern

5.28 BLOCKIFYSCANNER Systemvariable

5.28.1 Blockify-Scanner

Aktiviert oder deaktiviert die Anzeige von Blockify-Vorschlägen im Blockdialog. Wenn diese Option aktiviert ist, werden im Dialog Vorschläge für ähnliche Blöcke angezeigt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Blockify im Hintergrund nicht ausführen Ein (1): Blockify im Hintergrund ausführen

5.29 BLOCKIFYTOLERANCE Systemvariable

5.29.1 Blockify Toleranz

Steuert die relative Toleranz, die im Befehl BLOCKIFY verwendet wird, um festzustellen, ob zwei Objekte gleich sind.

Ein negativer Wert bedeutet, dass das Programm die optimale Toleranz ermittelt (empfohlen).

Nur BricsCAD

Typ:	Real

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-1.0

5.30 BLOCKLEVELOFDETAIL Systemvariable

5.30.1 Block Detaillierungsgrad

Steuert den Detaillierungsgrad des Blocks (LOD).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Niedrig 1: Hoch

Anmerkung: Die niedrigste Detailstufe der Darstellung ist ein Begrenzungsrahmen.

5.31 BLOCKSPATH Systemvariable

5.31.1 Block Pfad

Gibt den Dateipfad an, der für den fünften Ordner auf der linken Seite des Dialogfelds **Zeichnungsdatei wählen** verwendet wird, das mit dem Befehl EINFÜGE geöffnet wird, wenn die Option **Durchsuchen** ausgewählt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

5.32 BLOCKTESTWINDOW Systemvariable

5.32.1 Block-Testfenster (nur lesen)

Diese Systemvariable wird auf 1 gesetzt, wenn das Block-Testfenster aktuell ist.

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Das Block-Testfenster ist nicht aktuell 1: Das Block-Testfenster ist aktuell

5.33 BMAUTOUPDATE Systemvariable

5.33.1 Externe Komponenten aktualisieren

Steuert ob externe Komponenten neu geladen werden, um die Änderungen in ihren Definitionsdateien zu übernehmen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur wenn der Befehl BMUPDATE ausgegeben wird 1: Automatisch beim Öffnen der Datei

5.34 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS Systemvariable

5.34.1 Behandlung unzulässiger Symbole

Definiert die Behandlung von Symbolen, die in Dateinamen nicht zulässig sind.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Entfernen 2: Durch Unterstrich (_) ersetzen 3: Durch Escape-Sequenzen ersetzen

5.35 BMFORMTEMPLATEPATH Systemvariable

5.35.1 BMFORM Vorlagen-Pfad

Der Dateipfad und der Name der Standard BMFORM Befehl Vorlage Datei.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

5.36 BMTOOLPATH Systemvariable

5.36.1 Suchpfade für Werkzeug Baugruppenprüfung

Die Dateipfade, die für die Suche nach Werkzeugdateien in der Baugruppenprüfung verwendet werden.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen. Wenn diese Option leer bleibt, wird standardmäßig der installierte Ordner DesignLibrary\Tools\ verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD *V27* en_US\UserDataCache\Support \de_DE\DesignLibrary\Tools\

5.37 BMUPDATEMODE Systemvariable

5.37.1 Aktualisierungsmodus für Baugruppenkomponenten

Steuert, ob externe Baugruppenkomponenten neu geladen werden, wenn sie geändert werden, oder ob dies nicht der Fall ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nur geänderte Komponenten aktualisieren (schneller) 1: Alle Komponenten aktualisieren (langsamer, repariert aber die Baugruppenstruktur)

5.38 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT Systemvariable

5.38.1 Standardlängen-Inkrement

Steuert die Standardlängen-Inkrement für den Standardbolzen, siehe Systemvariable BOLTINGASMDEFAULTSTUD.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	25.4

Anmerkung:

- Wenn INSUNITS=Zoll (1), dann ist der Standardwert von BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT 1.0.
- Wenn INSUNITS=Millimeter (4), dann ist der Standardwert von BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT 25.4.

5.39 BOLTINGASMDEFAULTNUT Systemvariable

5.39.1 Standardmutter

Steuert die Standardmutter, die für die Erstellung von Schraubenverbindungen verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	ASME B18.2.2 Schwere Sechskantmutter

5.40 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER Systemvariable

5.40.1 Standard-Mutternnummer

Steuert die Standard-Mutternnummer, die für die Erstellung von Schraubenverbindungen verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Bereich:	2 bis 4
Standardwert:	4
Mögliche Optionen:	2: 2 3: 3 4: 4

5.41 BOLTINGASMDEFAULTSTUD Systemvariable

5.41.1 Standardbolzen

Steuert den Standardbolzen, der für die Erstellung von Schraubenverbindungen verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	ASME B18.31.2 Continuous Thread Flange Bolting Stud

5.42 BOMFILTERSETTINGS Systemvariable

5.42.1 Standardeinstellungen des STÜCKLISTEN-Filters

Legt die Standard-Filtereinstellungen fest und definiert, welche Objekte einbezogen werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Einschließlich Mechanical Komponenten, Blöcke und Volumenkörper 2: Einschließlich nicht-Mechanical lokale Blöcke und Volumenkörper 4: Einschließlich nicht-Mechanical externe Referenzen 8: Einschließlich Volumenkörper-Schichten 16: Stücklistenstatus ignorieren 32: Externe Referenzen als transparent betrachten 64: Blatt-Bauteile als transparent behandeln

Anmerkung: Wenn die Datei keine mechanischen Komponenten enthält und der Modus keine nicht-mechanischen Objekte enthalten muss, dann wird sie erweitert, um alle nicht-mechanischen Objekte einzuschließen.

5.43 BOMPROPERTYSET Systemvariable

5.43.1 Standard STÜCKLISTEN-Eigenschaftensatz

Legt Standard-Eigenschaften für STÜCKLISTEN-Tabellen fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Nur Mechanical Eigenschaften 2: Alle Eigenschaften außer Koordinaten 3: Alle Eigenschaften

Anmerkung: Wenn der STÜCKLISTEN-Filtermodus nicht-Mechanical Objekte enthalten muss (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6), wird der Eigenschaftensatz automatisch auf alle Eigenschaften mit Ausnahme von Koordinaten (BOMPROPERTYSET=2) erweitert.

5.44 BOMTEMPLATE Systemvariable

5.44.1 Standard Vorlage

Steuert den Dateipfad für die Standard-Stücklistenvorlage.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

5.45 BOMTHUMBNAILHEIGHT Systemvariable

5.45.1 Standardhöhe der Miniaturansicht, px

Legt die Standard-Miniaturansichtshöhe für Stücklisten-Tabellen in Pixeln fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	200

5.46 BOMTHUMBNAILWIDTH Systemvariable

5.46.1 Standardbreite der Miniaturansicht, px

Legt die Standard-Miniaturansichtsbreite für Stücklisten-Tabellen in Pixeln fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	200

5.47 BOUNDARYCOLOR Systemvariable

5.47.1 Erkannte Umgrenzungs Farbe

Steuert die Farbe, die zur Erkennung von Umgrenzungen verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	95

5.48 BPARAMETERCOLOR Systemvariable

5.48.1 Parameter-Farbe

Steuert die Farbe der Parameter im **Block-Editor**.

Typ:	Zeichenkette

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	170

5.49 BPARAMETERFONT Systemvariable

5.49.1 Schriftartname

Definiert die Schriftart, die für Parameter und Aktionen im **Block-Editor** verwendet wird.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	simplex.shx

5.50 BPARAMETERSIZE Systemvariable

5.50.1 Parametergröße

Steuert die Größe von Parametertexten und Features im **Block-Editor** relativ zur Bildschirmanzeige

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	14

5.51 BPTEXTHORIZONTAL Systemvariable

5.51.1 Parametertextausrichtung

Zwingt den Text, der für Aktionsparameter und Abhängigkeitsparameter im **Block-Editor** angezeigt wird, in die horizontale Richtung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Erzwingt nicht die horizontale Anzeige des Texts für Aktionsparameter und Abhängigkeitsparameter im **Block-Editor**. Ein (1): Zeigt den Text für Aktionsparameter und Abhängigkeitsparameter im **Block-Editor** horizontal an.

5.52 BSYSLIBCOPYOVERWRITE Systemvariable

5.52.1 Bsyslib Kopie überschreiben

Steuert, wie Materialien oder Zusammenstellungen mit einem Namen, der bereits in der Zielzeichnung existiert, kopiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Aufforderung 1: Überspringen 2: Überschreiben 3: Umbenennen

5.53 BTMARKDISPLAY Systemvariable

5.53.1 Anzeige von Tickmarkierungen für Parameter mit Wertesätzen

Steuert, ob Wertemarkierungen für dynamische Blockreferenz angezeigt werden oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Wertemarkierungen werden nicht angezeigt. Ein (1): Die Wertemarkierungen werden angezeigt.

5.54 BVMODE Systemvariable

5.54.1 Block Sichtbarkeits Modus

Steuert, wie verdeckte Objekte im **Block-Editor** angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verdeckte Objekte sind unsichtbar 1: Verdeckte Objekte sind sichtbar, aber gedimmt

6. C

6.1 CACHELAYOUT Systemvariable

6.1.1 Cache-Layout

Zwischenspeichern von Layouts - verkürzt die Zeit, die für den Wechsel zwischen Layouts benötigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Layout nicht zwischenspeichern Ein (1): Layout zwischenspeichern

6.2 CAMERADISPLAY Systemvariable

6.2.1 Kamera Anzeige

Zeigt eine visuelle Darstellung einer Kamera für alle Kamerastandorte an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Kameraglyphen nicht anzeigen Ein (1): Kameraglyphen anzeigen

6.3 CAMERAHEIGHT Systemvariable

6.3.1 Kamera Höhe

Steuert die Standardhöhe (in Zeichnungseinheiten) für neue Kameras.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.4 CANNOSCALE Systemvariable

6.4.1 Beschriftungsskalierungs Name

Steuert den Namen des aktuellen Beschriftungsmaßstabs für den aktuellen Bereich fest.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1:1

6.5 CANNOSCALEVALUE Systemvariable

6.5.1 Wert des Beschriftungsmaßstabs (nur lesen)

Zeigt den Wert der aktuellen Beschriftungsskalierung.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

6.6 CDATE Systemvariable

6.6.1 Kalenderdatum (nur lesen)

Zeigt das aktuelle Datum und die aktuelle Zeit im dezimal Format.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

6.7 CECOLOR Systemvariable

6.7.1 Objektfarbe

Stellt die Farbe für neue Objekte ein.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

6.8 CELTSCALE Systemvariable

6.8.1 Objekt Linientyp Skalierung

Setzt den Skalierungsmultiplikator für den Linientyp des aktuellen Objekts.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Größer als 0
Standardwert:	1.0

6.9 CELTYPE Systemvariable

6.9.1 Objekt-Linientyp

Legt den Linientyp für neue Objekte fest.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

6.10 CELWEIGHT Systemvariable

6.10.1 Objekt Linienstärke

Legt die Linienstärke von neuen Objekten fest.

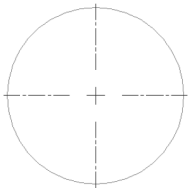
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-1
Mögliche Optionen:	-3: Linienstärke Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: Linienstärke VonBlock -1: Linienstärke VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

6.11 CENTERCROSSGAP Systemvariable

6.11.1 Mittenmarkierung Kreuzspalt

Steuert den Abstand zwischen der Zentrumsmarkierung und ihren Mittellinien.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.05x

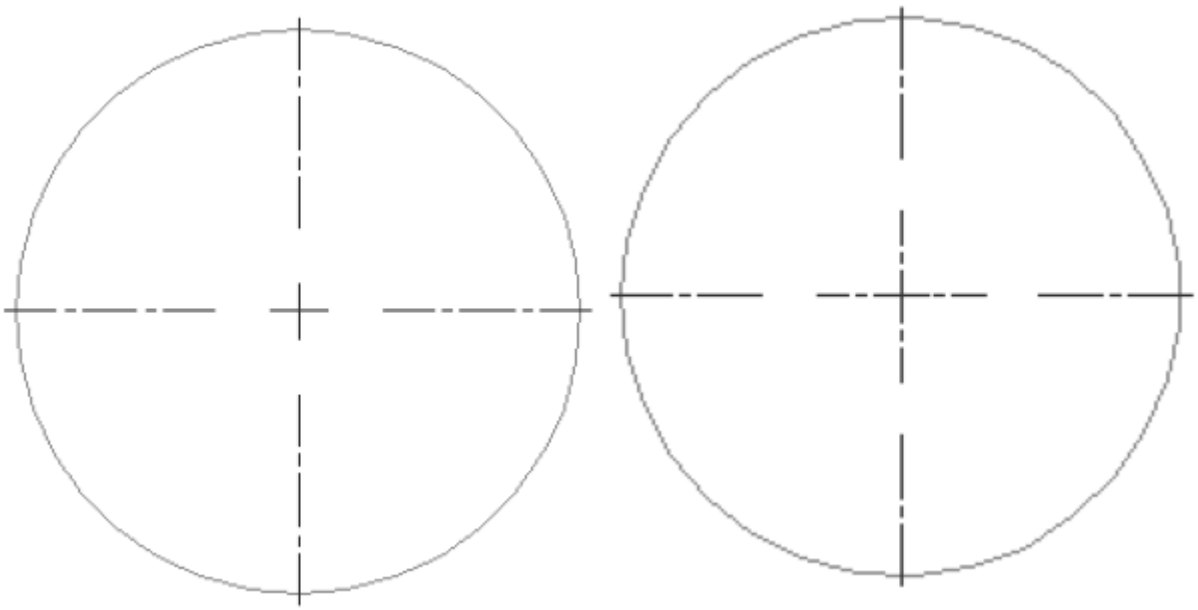


6.12 CENTERCROSSSIZE Systemvariable

6.12.1 Mittenmarkierung Kreuzgröße

Steuert die Größe einer assoziativen Mittelpunktmarkierung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1x



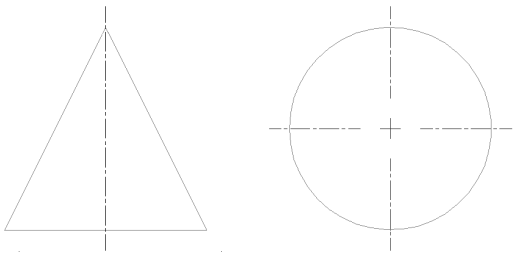
6.13 CENTEREXE Systemvariable

6.13.1 Länge der Mittellinienverlängerung

Steuert die Länge der Verlängerung einer Mittellinie.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.12: Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 3.5: Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

Anmerkung: Der Wert wird in Zeichnungseinheiten ausgedrückt.



6.14 CENTERLAYER Systemvariable

6.14.1 Standard-Layer für neue Zentrumsmarkierungen oder Mittellinien.

Steuert den Standard-Layer für neue Zentrumsmarkierungen oder Mittellinien.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	. (aktuellen verwenden)

6.15 CENTERLTSCALE Systemvariable

6.15.1 Linientyp Skalierung für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Steuert die Linientyp-Skalierung für Zentrumsmarkierungen oder Mittellinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

6.16 CENTERLTYPE Systemvariable

6.16.1 Linientyp Zentrumsmarkierung/Mittellinie

Verlängert automatisch Mittellinien für neue Zentrumsmarkierungen und Mittellinien.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	CENTER2

6.17 CENTERLTYPEFILE Systemvariable

6.17.1 Linientyp-Datei für Mittenmarkierung oder Mittellinie

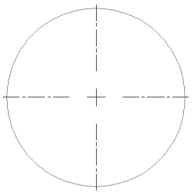
Steuert den Linientyp für Zentrumsmarkierungen oder Mittellinien

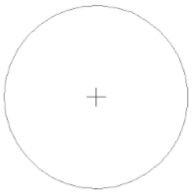
Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	• Standard in imperialen Zeichnungseinheiten: **default.lin**. • Standard bei Zeichnungen in metrischen Einheiten: **iso.lin**.

6.18 CENTERMARKEXE Systemvariable

6.18.1 Automatische Verlängerung für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Verlängert automatisch Mittellinien für neue Zentrumsmarkierungen und Mittellinien.





Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine automatische Erweiterung Ein (1): Automatische Erweiterung

6.19 CETRANSPARENCY Systemvariable

6.19.1 Transparenz

Setzt die Transparenz für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer
Mögliche Optionen:	VonLayer: Die Transparenz des Layers verwenden VonBlock: Die Transparenz des Blocks verwenden 0: Keine Transparenz anwenden (völlig undurchsichtig) 1-90: Transparenzprozentsatz von der geringsten (1) bis zur höchsten (90) Transparenz anwenden

6.20 CHAMFERA Systemvariable

6.20.1 Fase erster Abstand

Steuert den ersten Fasenabstand, wenn die Systemvariable CHAMMODE auf Abstand-Abstand steht.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.21 CHAMFERB Systemvariable

6.21.1 Fase zweiter Abstand

Steuert den zweiten Fasenabstand, wenn die Systemvariable CHAMMODE auf Abstand-Abstand steht.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.22 CHAMFERC Systemvariable

6.22.1 Fasen Länge

Steuert die Fasenlänge, wenn die Systemvariable CHAMMODE Länge-Winkel ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.23 CHAMFERD Systemvariable

6.23.1 Fasen Winkel

Steuert den Fasenwinkel, wenn die Systemvariable CHAMMODE Länge-Winkel ist.

Typ:	Real

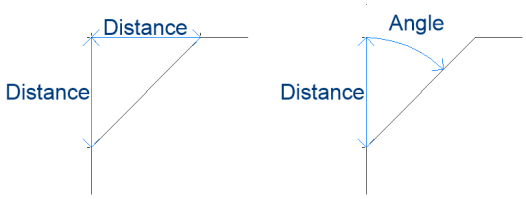
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.24 CHAMMODE Systemvariable

6.24.1 Fasen Modus

Steuert die Standardmethode zur Erstellung von Fasen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Abstand-Abstand 1: Länge-Winkel



6.25 MCHECKDWLPRESENCE Systemvariable

6.25.1 Prüfe vor dem Öffnen ob eine DWL-Datei vorhanden ist

Warnung, wenn beim Öffnen einer Zeichnung eine DWL-Sperrdatei vorhanden ist; zeigt an, dass ein anderer Benutzer die Zeichnung geöffnet hat.

Der Inhalt der Sperrdateien ermöglicht es, anderen Benutzern, die versuchen, diese Zeichnung zu öffnen, mitzuteilen, dass sie in Gebrauch ist, seit wann und von wem. Dies ist typischerweise für Zeichnungen in einem gemeinsamen Ordner nützlich, auf den mehrere Benutzer mit unterschiedlichen Betriebssystemen zugreifen können.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus (Windows) Ein (Mac & Linux)
Mögliche Werte:	Aus (0): Vor dem Öffnen einer Zeichnung das Vorhandensein der DWL-Datei nicht prüfen Ein (1): Prüfe vor dem Öffnen ob eine DWL-Datei vorhanden ist

6.26 CIRCLERAD Systemvariable

6.26.1 Kreis Radius

Steuert den Standard Kreisradius.

Ein Wert von Null bedeutet keine Vorgabe.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0

6.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH Systemvariable

6.27.1 Standard-Kopflänge

Legt die Standard-Kopflänge für kreisförmige Pfeile fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 25 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 2.5 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.025 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

6.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH Systemvariable

6.28.1 Standard-Kopfbreite

Legt die Standard-Kopfbreite für kreisförmige Pfeile fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.5 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 37.5 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 3.75 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.0375 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

6.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS Systemvariable

6.29.1 Standard-Führungsradius

Legt den Standardradius der Führungen für kreisförmige Pfeile fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 50 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 5 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.05 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

6.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION Systemvariable

6.30.1 Standarddrehung der Führung

Legt die Standarddrehung der Führungen für kreisförmige Pfeile fest.

Es werden Werte zwischen 20.0 und 320.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	90

6.31 CIRCULARARROWTHICKNESS Systemvariable

6.31.1 Standard-Stärke

Legt die standardmäßige Stärke von kreisförmigen Pfeilen fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 12.5 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 1.25 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.0125 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

6.32 CLAYER Systemvariable

6.32.1 Aktueller Layer

Setzt den Layer für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

6.33 CLAYOUT Systemvariable

Legt das aktuelle Layout fest.

Anmerkung: Der Wert der Systemvariable CLAYOUT besteht aus zwei Teilen, dem Layout-Namen und dem Handle, getrennt durch die *. Wenn Sie einen neuen Wert angeben, können Sie nur den Layout-Namen eingeben. Der Handle wird als Hilfsmittel für Entwickler angezeigt.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	"Model*3D"

6.34 CLEANSCREENOPTIONS Systemvariable

6.34.1 Optionen für das Bildschirm bereinigen

Steuert, welche UI Elemente durch den Befehl BILDSCHBEREIN ausgeblendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	15
Mögliche Werte:	1: Ausblenden von Dokumentregisterkarten 2: Andockbare Panels ausblenden 4: Werkzeugkästen ausblenden 8: Multifunktionsleiste ausblenden 16: Befehlszeile ausblenden 32: Statusleiste ausblenden 64: Menüleiste ausblenden

6.35 CLEANSCREENSTATE Systemvariable

6.35.1 Bildschirm bereinigen Status (nur lesen)

Zeigt an, ob der Status Bildschirm bereinigen aktiv ist. Verwenden Sie die Befehle BILDSCHBEREIN und BILDSCHBERAUS.

Die Aktivierung des Status "Bildschirm bereinigen" vergrößert die Zeichenfläche, indem Elemente der Benutzeroberfläche ausgeblendet werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus

6.36 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable

6.36.1 Zwischenablage DWG Format

Steuert die Version des Zeichnungsformats, das zum Kopieren in die Zwischenablage verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4
Mögliche Werte:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

6.37 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable

6.37.1 Zwischenablage Formate

Steuert die Typen von Daten, die in die Zwischenablage kopiert werden können.

Reduzieren Sie die Anzahl der Datentypen, um die Leistung zu verbessern.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	127
Mögliche Optionen:	1: Bitmap 2: Metafile Bildformat 4: Enhanced Metafile 8: AutoCAD 16: Nativ 32: OLE Embed Source und Object Descriptor 64: CVS und XMLSS Tabellen Daten

6.38 CLIPROMPTLINES Systemvariable

6.38.1 Zeilen anzeigen

Steuert die maximale Anzahl von gleitenden Textzeilen, die momentan über der Befehlszeile angezeigt werden. Gilt nur, wenn die Befehlszeile ausgeblendet ist oder wenn die Systemvariable CMDLINEUSEMINIFRAME auf ein (1) gesetzt ist.

Werte zwischen 0 und 64 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 64
Standardwert:	4

6.39 CLISTATE Systemvariable

6.39.1 Befehlszeilenstatus (nur lesen)

Befehlszeilenstatus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Befehlszeile ist unsichtbar Ein (1): Die Befehlszeile ist sichtbar

6.40 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable

6.40.1 Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für das Schließen

Wenn diese Option aktiviert ist, wird nicht nach dem Speichern von Zeichnungen gefragt, wenn diese angesehen, aber nicht bearbeitet wurden (einschließlich Zoom- und Schwenkaktionen).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen

Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeichnung nicht schließen, ohne eine Aufforderung zum Speichern der Datei zu erhalten. Ein (1): Zeichnung schließen, ohne eine Aufforderung zum Speichern der Datei zu erhalten.

6.41 CLOUDDOWNLOADPATH Systemvariable

6.41.1 Cloud-Download-Pfad

Der Ordnerpfad für Dateien, die über das Panel **Bricsys 24/7** heruntergeladen werden.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	{Benutzer}Dokumente/Bricsys247

6.42 CLOUDLOG Systemvariable

6.42.1 Cloud Protokoll

Steuert, ob die mit Bricsys 24/7 ausgetauschten Daten protokolliert werden oder nicht. Bei der Einstellung "Log-Datei" wird eine Protokolldatei in den Ordner geschrieben, der in der Systemvariablen LOGFILEPATH festgelegt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Kein Protokoll 1: Log-Meldungen 2: Protokolldatei

6.43 CLOUDLOGVERBOSE Systemvariable

6.43.1 Cloud Protokoll ausführlich

Erzeugt ein ausführliches Protokoll für Bricsys 24/7.

Wenn diese Option eingeschaltet ist, werden mehr Informationen protokolliert und die Bricsys 24/7 Aktionen sind langsamer.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausführliches Protokoll aus Ein (1): Ausführliches Protokoll ein

6.44 CLOUDONMODIFIED Systemvariable

6.44.1 Cloud auf geänderte

Definiert, was zu tun ist, wenn eine Datei von Bricsys 24/7 geöffnet wird, modifiziert und lokal gespeichert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nichts tun 1: Anzeigen als 2: Immer als neue Revision hochladen 3: Lokal immer unter neuem Namen speichern

6.45 CLOUDSERVER Systemvariable

6.45.1 Cloud Server

Die Adresse des Bricsys 24/7 Servers.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	https://my.bricsys247.com/

6.46 CLOUDSSOCLIENTID Systemvariable

6.46.1 Cloud SSO Kunden-ID

Die client_id, die für die Verbindung mit dem SSO Dienst verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	bricscad

6.47 CLOUDSSOSCOPE Systemvariable

6.47.1 Cloud SSO Gültigkeitsbereiche

Steuert die Bereiche oder Berechtigungen, die für die Verbindung mit dem SSO Dienst verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	openid profile email

6.48 CLOUDTEMPFOLDER Systemvariable

6.48.1 Cloud temporärer Ordner

Der Dateipfad für temporäre Bricsys 24/7 Dateien.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette

Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

6.49 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES Systemvariable

6.49.1 Cloud Abhängigkeiten hochladen

Steuert, was mit Abhängigkeiten, wie z. B. XRefs, geschehen soll, wenn eine Zeichnung zu Bricsys 24/7 hochgeladen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Nur Zeichnung hochladen (Abhängigkeiten ignorieren) 1: Verwende den eTransmit Dialog, wenn die Zeichnung externe Referenzen enthält 2: Immer eTransmit Dialog verwenden

6.50 CLUSTER2DGEOMGLYPHS Systemvariable

6.50.1 Clusterbildung für 2D-Abhängigkeitsglyphen

Steuert die Clusterbildung für 2D-Abhängigkeitsglyphen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Es findet keine Clusterbildung oder Zusammenführung statt 1: Clusterbildung aktivieren 2: Zusammenführen aktivieren

6.51 CMATERIAL Systemvariable

6.51.1 Aktuelles Material

Steuert das Standard-Rendermaterial für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

6.52 CMDACTIVE Systemvariable

6.52.1 Aktiver Befehl (nur lesen)

Zeigt den Typ des aktuellen Befehls an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Normaler Befehl ist aktiv 2: Normaler Befehl und ein Transparent Befehl ist aktiv 4: Skript ist aktiv 8: Dialog ist aktiv 16: DDE ist Aktiv 32: Lisp ist aktiv (nur für ein ObjectARX-definierten Befehl sichtbar) 64: ObjektARX Befehl ist aktiv

6.53 CMDDIA Systemvariable

6.53.1 Befehls Dialoge

Steuert, ob Dialoge für Befehle angezeigt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Dialoge nicht für Befehle verwenden Ein (1): Dialoge für Befehle verwenden

6.54 CMDECHO Systemvariable

6.54.1 Befehlsprotokoll

Zeigt Aufforderungen und Eingaben während einer LISP-Befehlsfunktion an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Echo aus Ein (1): Echo ein

6.55 CMDLINEEDITBGCOLOR Systemvariable

6.55.1 Befehlszeile Hintergrundfarbe bearbeiten

Die Hintergrundfarbe des Bearbeitungsfelds der Befehlszeile.

Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB: 50 54 56 (Dialog Einstellungen) #323638 (Befehlszeile)

6.56 CMDLINEEDITFGCOLOR Systemvariable

6.56.1 Befehlszeile Befehlszeilen Vordergrundfarbe

Die Vordergrundfarbe des Eingabefeldes der Befehlszeile.

Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)

6.57 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR Systemvariable

6.57.1 Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls

Die Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls.

Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB: 50 54 56 (Dialog Einstellungen) #323638 (Befehlszeile)

6.58 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY Systemvariable

6.58.1 Befehlszeilen Protokoll Ausblendverzögerung.

Die Verzögerung, bevor das Protokoll der Befehlszeile zu verblassen beginnt.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 10.0
Standardwert:	2.0

6.59 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR Systemvariable

6.59.1 Vordergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls

Die Vordergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß

6.60 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY Systemvariable

6.60.1 Transparenz des Überblendungsprotokolls der Befehlszeile

Steuert die Transparenz des Überblendungsprotokolls der Befehlszeile.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet völlige Undurchsichtigkeit, 100 bedeutet maximale Transparenz.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	30

6.61 CMDLINEFONTNAME Systemvariable

6.61.1 Befehlszeile Schriftart Namen

Die Schriftart der Befehlszeile.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Consolas

6.62 CMDLINEFONTSIZE Systemvariable

6.62.1 Befehlszeile Schriftgröße

Die Höhe der Befehlszeilenschrift in Pixeln.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	10

6.63 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY Systemvariable

6.63.1 Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn aktiv

Steuert die Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn diese aktiv ist. Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

Ein Wert von Null bedeutet völlige Undurchsichtigkeit, 100 bedeutet maximale Transparenz.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10

6.64 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY Systemvariable

6.64.1 Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn inaktiv

Steuert die Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn diese inaktiv ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet völlige Undurchsichtigkeit, 100 bedeutet maximale Transparenz.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	30

6.65 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR Systemvariable

6.65.1 Befehlszeilenrahmen TEXTBLD

Wenn die Befehlszeile schwebend ist, steuert sie die Wirkung des Befehls TEXTBLD und wirkt sich auch auf die Verzögerung der Protokolleinblendung aus. Wenn diese Option aktiviert ist, wird ein separates Fenster angezeigt, wie im angedockten Zustand. Ist sie ausgeschaltet, wird es als Mini-Rahmen angezeigt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingabe-Protokoll Fenster (TEXTBLD) nicht in einem separaten schwebenden Rahmen anzeigen Ein (1): Eingabe-Protokoll Fenster (TEXTBLD) in einem separaten schwebenden Rahmen anzeigen

6.66 CMDLINELISTBGCOLOR Systemvariable

6.66.1 Befehlszeilen Protokoll Hintergrundfarbe bearbeiten

Die Hintergrundfarbe der Befehlszeilenverlaufsliste.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:130,130,130

6.67 CMDLINELISTFGCOLOR Systemvariable

6.67.1 Befehlszeilen Protokoll Vordergrundfarbe

Die Vordergrundfarbe der Befehlszeilenverlaufsliste.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

Standardwert:	Weiß

6.68 CMDLINEOPTIONBGCOLOR Systemvariable

6.68.1 Befehlszeilen Option Hintergrundfarbe

Die Hintergrundfarbe der Befehlszeilenoptionen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:121,132,142

6.69 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR Systemvariable

6.69.1 Befehlszeilen Option Shortcut-Farbe

Die Farbe der Befehlszeilenoptionsverknüpfung.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:255,187,0

6.70 CMDLINEUSEMINIFRAME Systemvariable

6.70.1 Befehlszeile Mini-Schweberahmen

Steuert, ob der Mini-Rahmen verwendet wird, wenn die Befehlszeile schwebend ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Neuen Mini-Rahmen nicht verwenden Ein (1): Neuen Mini-Rahmen verwenden

Anmerkung: Die Systemvariable CMDLINEUSEMINIFRAME ersetzt die Systemvariable CMDLINEUSENEWFRAME.

6.71 CMDLNTEXT Systemvariable

6.71.1 Befehlszeilen Präfix

Steuert den Präfixtext, der in der Befehlszeile angezeigt wird, wenn kein Befehl aktiv ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	:

6.72 CMDNAMES Systemvariable

6.72.1 Aktiver Befehlsname (nur lesen)

Die Namen aller aktiven oder transparenten Befehle.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

6.73 CMDSUGGESTIONSORTING Systemvariable

6.73.1 Sortierung von Befehlsvorschlägen

Steuert den Algorithmus, der zur Rangfolge der Vorschläge bei der automatischen Vervollständigung in der Befehlszeile verwendet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

Mögliche Optionen:	0: Alphabetisch 1: Gemäß der globalen Befehlsverwendung

Anmerkung: Befehlsvorschläge, sortiert nach globaler Befehlsverwendung, werden nach Verwendung gerankt, mit exakten Übereinstimmungen an den ersten Positionen. Befehle mit demselben Rang werden alphabetisch sortiert, während LISP-Befehle, Einstellungen sowie benutzerdefinierte oder Drittanbieter-Befehle eine niedrigere Priorität erhalten.

6.74 CMLEADERSTYLE Systemvariable

6.74.1 Mehrfachführungsstil

Steuert den Mehrfachführungsstil für Objekte, die mit dem Befehl MFÜHRUNG erstellt wurden.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

6.75 CMLJUST Systemvariable

6.75.1 Multilinien Ausrichtung

Steuert die Ausrichtung von Multilinien relativ zum Cursor, für den Befehl MLINIE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Oben (zweite Linie unterhalb des Cursors) 1: Null (Linien, die auf beiden Seiten des Cursors erstellt werden) 2: Unten (zweite Linie oberhalb des Cursors)

6.76 CMLSCALE Systemvariable

6.76.1 Multilinien Skalierung

Steuert den Gesamtabstand zwischen Linien, die mit dem Befehl MLINIE erstellt wurden.

Ein negativer Wert spiegelt die versetzten Linien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0 Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 20.0 Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

6.77 CMLSTYLE Systemvariable

6.77.1 Multilinienstil

Steuert den Multilinienstil für Objekte, die mit dem Befehl MLINIE erstellt wurden.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

6.78 CMPCLRMISS Systemvariable

6.78.1 Farbe für fehlende Objekte - DWGVERGLEICH

Steuert die Farbe von fehlenden Objekten während des Befehls DWGVERGLEICH.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

6.79 CMPCLRMOD1 Systemvariable

6.79.1 Farbe der geänderten Objekte - DWGVERGLEICH

Steuert die Farbe von geänderten Objekten während des Befehls DWGVERGLEICH.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	253

6.80 CMPCLRMOD2 Systemvariable

6.80.1 Farbe der geänderten Objekte in der zweiten Zeichnung - DWGVERGLEICH

Steuert die Farbe von geänderten Objekten in der zweiten Zeichnung während des Befehls DWGVERGLEICH.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	2

6.81 CMPCLRNEW Systemvariable

6.81.1 Farbe der neuen Objekte - DWGVERGLEICH

Steuert die Farbe von neuen Objekten während des Befehls DWGVERGLEICH.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	3

6.82 CMPDIFFLIMIT Systemvariable

6.82.1 Maximale Anzahl von Objekten - DWGVERGLEICH

Steuert den Grenzwert für Objekte, die während des Befehls DWGVERGLEICH verglichen werden.

Werte zwischen 1 und 10,000,000 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 10000000
Standardwert:	10000000

6.83 CMPFADECTL Systemvariable

6.83.1 Ausblenden - DWGVERGLEICH

Steuert den Ausblendungsgrad für unveränderte Objekte während des Befehls DWGVERGLEICH.

Werte zwischen 0 und 90 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet maximale Undurchsichtigkeit, 90 bedeutet maximale Transparenz.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	80

6.84 CMPLOG Systemvariable

6.84.1 Protokoll Steuerung - DWGVERGLEICH

Schaltet die Erstellung eines Protokollberichts (cmplog) für den Befehl DWGVERGLEICH ein.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine cmplog Dateien schreiben Ein (1): cmplog Dateien schreiben

6.85 COLORBOOKPATH Systemvariable

6.85.1 Suchpfad für Farbbuch-Dateien

Der/die Dateipfad(e) für Farbbücher.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

6.86 COLORPICKBOX Systemvariable

6.86.1 Farbe der Pickbox

Legt die Farbe für die Pickbox fest. Es werden Werte zwischen 0 und 255 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	7

6.87 COLORTHEME Systemvariable

6.87.1 Benutzeroberfläche Farbschema

Legt ein dunkles oder helles Farbthema für die Benutzeroberfläche fest.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Dunkles Farbthema 1: Helles Farbthema

6.88 COLORX Systemvariable

6.88.1 X Achsen Farbe

Steuert die Farbe der X-Achse.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	11

6.89 COLORY Systemvariable

6.89.1 Y Achsen Farbe

Steuert die Farbe der Y-Achse.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	112

6.90 COLORZ Systemvariable

6.90.1 Z Achsen Farbe

Steuert die Farbe der Z-Achse.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

6.91 COMACADCOMPATIBILITY Systemvariable

6.91.1 COM Acad Kompatibilität

Verwenden Sie Registrierungseinstellungen, um die Unterstützung für bestehende VB-Applikationen zu verbessern.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Registry-Einstellungen nicht verwenden Ein (1): Registry-Einstellungen verwenden

Anmerkung: Wenn die Systemvariable COMACADCOMPATIBILITY auf **Ein** gesetzt ist, werden AutoCAD®-Zeichnungsdateien, die als OLE-Objekte in andere Anwendungen eingebettet sind, in BricsCAD geöffnet.

6.92 COMBINETEXTMODE Systemvariable

6.92.1 Kombinierter Text Modus

Steuert die Reihenfolge des Textumbruchs und des Zeilenabstands für den Befehl TXT2MTXT.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	11
Mögliche Optionen:	1: Zu einem einzelnen MText zusammenfassen 2: Von oben nach unten sortieren 4: Text mit Zeilenumbruch 8: Einheitliche Zeilenabstände

6.93 COMMANDASSIST Systemvariable

6.93.1 Prognose Befehlszeile

Steuert die Verwendung von personalisierten Befehlsvorschlägen.

Nur möglich, wenn die Sammlung von **Applikation-Daten** in der Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS aktiviert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Prognose-Befehlszeile nicht aktivieren Ein (1): Prognose-Befehlszeile aktivieren

6.94 COMMANDPREVIEW Systemvariable

6.94.1 Ermöglicht eine Vorschau des Ergebnisses von Befehlen wie STUTZEN und DEHNEN.

Wenn COMMANDPREVIEW aktiviert ist, zeigen einige Befehle eine Vorschau der erwarteten Ergebnisse an.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Vorschau in Befehlen nicht aktivieren Ein (1): Vorschau in Befehlen aktivieren

6.95 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE Systemvariable

6.95.1 Import und Export im Hintergrund durchführen

Ermöglicht die Interaktion des Benutzers während des Import- oder Exportvorgangs.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus

Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Benutzerinteraktion während des Import- oder Exportvorgangs. Ein (1): Ermöglicht die Interaktion des Benutzers während des Import- oder Exportvorgangs.

6.96 COMMUNICATORPATH Systemvariable

6.96.1 Communicator-Pfad (Mac & Linux)

Der Dateipfad, der für die Installation des Communicator für BricsCAD verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

6.97 COMPASS Systemvariable

6.97.1 Kompass

Wechselt die Anzeige des 3D-Kompass ein/aus im aktuellen Ansichtsfenster.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): 3D-Kompass aus Ein (1): 3D-Kompass aktiviert

6.98 COMPONENTSCONFIG Systemvariable

6.98.1 Konfiguration des Panels Bibliothek

Der Name der aktiven Konfigurationsdatei des Panels **Bibliothek**. Steuert, was im Panel **Bibliothek** angezeigt wird.

Verwenden Sie den Befehl SRCHPATH, um die Datei zu finden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Arbeitsbereich

6.99 COMPONENTSPATH Systemvariable

6.99.1 Bibliothek Verzeichnis Pfad

Dateipfad(e) für vom Benutzer erstellte Komponenten.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

6.100 CONSTRAINTBARDISPLAY Systemvariable

6.100.1 Abhängigkeitsanzeige

Steuert, wann Abhängigkeiten angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Markierung von Abhängigkeiten anzeigen, wenn geometrische Abhängigkeiten hinzugefügt werden 2: Verborgene Markierungen für Abhängigkeiten anzeigen, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt sind

6.101 CONTINUOUSMOTION Systemvariable

6.101.1 Kontinuierliche Bewegung

Steuert, ob die Drehung fortgesetzt wird, nachdem die Maus während der Befehle DREHEN losgelassen wurde

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die kontinuierliche Bewegung in Echtzeit Ein (1): Aktiviert die kontinuierliche Bewegung in Echtzeit

6.102 CONVERTODMAX Systemvariable

6.102.1 Maximaler Multiplikator für einen Außendurchmesser

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1.1

6.103 CONVERTODMIN Systemvariable

6.103.1 Minimaler Multiplikator für den Außendurchmesser

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.95

6.104 CONVERTTHMAX Systemvariable

6.104.1 Maximaler Multiplikator für eine Stärke

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2

6.105 CONVERTTHMIN Systemvariable

6.105.1 Minimaler Multiplikator für die Stärke

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.5

6.106 COORDS Systemvariable

6.106.1 Koordinaten

Steuert das Format und die Aktualisierungshäufigkeit des Koordinatenfelds in der Statusleiste.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Koordinaten nur aktualisieren, wenn Punkte ausgewählt sind 1: Koordinaten zeigen die Position des Zeigers an 2: Koordinaten in polarer Form für Punkte, Entfernungen und Winkel Auswahl 3: Koordinaten in geografischer Form als Breiten- und Längengrad

6.107 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES Systemvariable

6.107.1 KOPIERENGEFÜHRT3D Quellflächen

Zeigt die Quellflächen während des Befehls KOPIERENGEFÜHRT3D an. Die Quellflächen werden zur Positionierung des kopierten Objekts/der kopierten Objekte verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Anzeige der Quellflächen deaktivieren Ein (0): Anzeige der Quellflächen aktivieren

6.108 COPYMODE Systemvariable

6.108.1 Kopier Modus

Steuert, ob der Befehl KOPIEREN standardmäßig eine einzelne Kopie oder mehrere Kopien erstellt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Automatisch Wiederholen 1: Erzeuge Einzel Kopie

6.109 CPLOTSTYLE Systemvariable

6.109.1 Aktueller Plotstil

Steuert den Plotstil für neue Objekte. Bei Zeichnungen im farbabhängigen Modus lautet dieser Wert "VONFARBE" und ist schreibgeschützt. Bei Zeichnungen im Modus benannten Plotstil können die Optionen "VONLAYER" (Vorgabe), "VONBLOCK", "NORMAL" und "BENUTZER DEFINIERT" verwendet und geändert werden. Siehe auch bei der Systemvariablen PSTYLEMODE. Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plotstilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plotstilen zu konvertieren.

Anmerkung: Um die aktuelle Zeichnung in benannte oder farbabhängige Plotstile zu konvertieren, verwenden Sie KONVERTPSTILE.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

6.110 CPROFILE Systemvariable

6.110.1 Aktuelles Profil (nur lesen)

Der Name des aktuellen Benutzerprofils.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

Standardwert:	Vorgabe

6.111 CRASHREPORTSENDING Systemvariable

6.111.1 Absturzbericht senden (Windows)

Steuert die Einstellungen für die Freigabe des Absturzberichts und die Anzeige des Dialogs **Absturzbericht**.

Das Senden eines Absturzberichts hilft dabei, Probleme zu identifizieren und zu beheben und BricsCAD für alle Benutzer zu verbessern.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Vor dem Versenden fragen 1: Immer senden und nicht fragen 2: Nicht senden und nicht fragen

6.112 CREATESKETCHFEATURE Systemvariable

6.112.1 Skizzenbasierte Feature (experimentell)

Verknüpft 3D-Objekte, die mit den Befehlen EXTRUSION, ANHEBEN, SWEEP und ROTATION und ihren Optionen **Abziehen** und **Vereinigen** erstellt wurden, mit den 2D-Objekten, die zu ihrer Erstellung verwendet wurden, und konvertiert die 2D-Objekte in eine Skizze. Alle Änderungen an der Skizze werden in das 3D-Objekt übernommen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0

Mögliche Werte:	0: Erstellen Sie kein skizzierbasiertes Feature 1: Skizzenbasiertes Feature erstellen

Anmerkung: Diese Systemvariable kann auch durch Drücken der Umschaltfläche **Skizzen-Feature** () in der Multifunktionsleiste festgelegt werden.

6.113 CREATETHUMBNAILONTHEFLY Systemvariable

6.113.1 Erstellen von Vorschau-Miniaturansichten on the fly

Erzeugt eine Vorschau-Miniaturansicht im Dialog **Öffnen**, wenn eine Zeichnung keine Miniaturansicht hat. Gilt nicht, wenn die Zeichnung mit eingeschalteter Systemvariable RASTERPREVIEW (1) gespeichert wurde.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Vorschauminiaturbild nicht on the fly erstellen Ein (1): Vorschauminiaturansicht on the fly erstellen

6.114 CREATEVIEWPORTS Systemvariable

6.114.1 Automatische AFenster-Erstellung

Steuert, ob bei der Erstellung eines neuen Layouts automatisch ein Ansichtsfenster enthalten ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ansichtsfenster für neue Layouts nicht erstellen Ein (1): Ansichtsfenster für neue Layouts erstellen

6.115 CROSSHAIRDRAWMODE Systemvariable

6.115.1 Fadenkreuz Rendering Modus

Steuert die Art und Weise, wie der Mauszeiger für die 3D-Visualisierung gerendert wird, während er im Zeichnungsfenster liegt (Fadenkreuz, Pickbox usw.). Das Rendern durch RedSDK wird schneller sein, aber einige alte Systeme unterstützen das Rendern durch RedSDK möglicherweise nicht.

- Im 2D-Drahtmodell wird das Fadenkreuz in OpengGL gerendert. Es wird versucht, Cursor-Duplikate oder Flackern zu beseitigen, die bei der Verwendung des Window-Toolkits auftreten können.
- In den RedSDK-Visualisierungsstilen wird das Fadenkreuz von RedSDK gerendert. Das Rendern des Cursors durch RedSDK ist in der Regel schneller, wird aber von einigen älteren Systemen möglicherweise nicht unterstützt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3 (macOS & Linux) 2 (Windows)
Mögliche Werte:	0: Fadenkreuz immer auf Window-Toolkit-Ebene rendern 1: Rendert das Fadenkreuz in OpenGL, für 2D-Zeichnungen 2: Rendert das Fadenkreuz durch RedSDK, für 3D-Zeichnungen

6.116 CROSSINGAREACOLOR Systemvariable

6.116.1 Kreuzender-Bereich Farbe

Steuert die Farbe für die sich kreuzenden Auswahlbereiche (rechts-links).

Anmerkung: Nur wirksam, wenn die Einstellung SELECTIONAREA aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	91

6.117 CTAB Systemvariabel

6.117.1 Aktuelle Registerkarte

Der Name der aktuellen Registerkarte, des aktuellen Modells oder Layouts.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Model

6.118 CTABLESTYLE Systemvariable

6.118.1 Aktueller Tabellen-Stil

Legt den Tabellenstil für neue Objekte in der Tabelle fest.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

6.119 CTRL3DMOUSE Systemvariable

6.119.1 3D-Maus-Modus

Aktiviert eine 3Dconnexion 3D-Maus.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: 3D-Maus deaktivieren 1: 3D-Maus einschalten

6.120 CTRLMBUTTON Systemvariable

6.120.1 Mittelklick

Die Systemvariable CTRLMBUTTON aktiviert oder deaktiviert den Objektfangstyp **Temporäre Spurpunkte**, wenn während eines Befehls die mittlere Maustaste (Mausrad) verwendet wird.

- Wenn CTRLMBUTTON auf 1, also **EIN**, gesetzt ist, wird durch Drücken der mittleren Maustaste während eines Befehls die transparente Verknüpfung **TK** ausgeführt und Sie werden in der Befehlszeile aufgefordert, die temporären Spurpunkte anzugeben. Dies ist die Standardoption.
- Wenn CTRLMBUTTON auf 1, also **AUS**, gesetzt ist, schaltet die Systemvariable den Objektfang **Temporäre Spurpunkte** mit der mittleren Maustaste aus.

Anmerkung: Diese Systemvariable ist nur in der Befehlszeile verfügbar.

6.121 CTRLMOUSE Systemvariable

6.121.1 Maus Kurztasten

Schaltet die Mauskurzbefehle ein/aus.

Für Windows und Linux haben wir die folgenden Verknüpfungen:

- **Strg + Umschalttaste + Linke Maustaste** für Echtzeit-Zoom.
- **Strg + Umschalttaste + Rechte Maustaste** zum Panen in Echtzeit.
- **Strg + mittlere Maustaste** zum Rotieren der Ansicht.
- **Strg + rechte Maustaste** zum Rotieren der Ansicht mit fester Z-Achse.

Für macOS haben wir die folgenden Verknüpfungen:

- **Cmd + Umschalttaste + Linke Maustaste** für Echtzeit-Zoom.
- **Cmd + Umschalttaste + Rechte Maustaste** zum Panen in Echtzeit.
- **Cmd + mittlere Maustaste** zum Rotieren der Ansicht.
- **Cmd + rechte Maustaste** zum Rotieren der Ansicht mit fester Z-Achse.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Deaktiviere Maus Kurztasten 1: Maus Kurztasten einschalten

6.122 CURSORMODE Systemvariable

6.122.1 Fadenkreuz-Anzeigemodus

Steuert, wie das Fadenkreuz angezeigt wird.

Die Werte 0 und 1 werden akzeptiert.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt das Fadenkreuz im XOR-Modus an. Ein (1): Zeigt das Fadenkreuz im Nicht-XOR-Modus an.

6.123 CURSORSIZE Systemvariable

6.123.1 Fadenkreuzgröße

Steuert die Fadenkreuzgröße als Prozentsatz der Bildschirmgröße.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 100
Standardwert:	5

6.124 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS Systemvariable

6.124.1 Bruchlinien Kreuzungen erlauben

Wenn ein, werden Schnitte zwischen Bruchlinien-Segmenten berechnet und als Punkte auf der TIN-Oberfläche hinzugefügt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

6.125 CVANGLESAMPLINGINTERVAL Systemvariable

6.125.1 Winkel Abtastintervall

Steuert das Winkelabtastintervall in Dezimalgraden, das zum Runden von Gradierungen an konvexen Scheitelpunkten verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	5

6.126 CVARCTESSELLATIONGRADING Systemvariable

6.126.1 Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand

Steuert den mittleren Ordinatenabstand der Gradierung, den maximalen Abstand zwischen dem Bogen und dem Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01

6.127 CVARCTESSELLATIONSURFACE Systemvariable

6.127.1 Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand

Steuert den mittleren Ordinatenabstand der Oberfläche, den maximalen Abstand zwischen dem Bogen und dem Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.

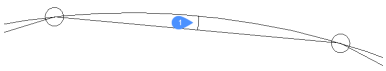
Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01

6.128 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT Systemvariable

6.128.1 Mittlerer Ordinatenabstand für Bogenannäherung des Vorlagenelements

Steuert den mittleren Ordinatenabstand (1) des Profilkörpers, den maximalen Abstand zwischen dem Bogen und dem Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.



Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01

6.129 CVASSOCIATIVITY Systemvariable

6.129.1 Assoziativität

Steuert, ob Civil Objekte assoziativ sind.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	15
Mögliche Werte:	1: TIN-Oberflächen sind assoziativ 2: Gradierungen sind assoziativ 4: TIN-Volumenoberflächen sind assoziativ 8: Profilkörper sind assoziativ

6.130 CVDEFAULTCURVETYPEHA Systemvariable

6.130.1 Standardkurventyp für horizontale Trassierung

Steuert den Kurventyp, der verwendet wird, um eine neue horizontale Achse zu erstellen oder einen neuen PI hinzuzufügen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	-1: Keine 0: Auto Bogen 1: Freier Bogen 2: Auto Spirale-Kurve-Spirale 3: Freie Spirale Kurven-Spirale

6.131 CVDEFAULTCURVETYPEVA Systemvariable

6.131.1 Standardkurventyp für vertikale Achsen

Steuert den Kurventyp, der zum Erstellen einer neuen vertikalen Achse oder zum Hinzufügen eines neuen PVI verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	-1: Keine 0: Auto Bogen 1: Freier Bogen 2: Auto Parabel 3: Freie Parabel

6.132 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS Systemvariable

6.132.1 Höhe an Kreuzungen der Bruchlinie

Steuert die Höhe an Bruchkantenkreuzungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Minimum 1: Maximal 2: Durchschnitt

6.133 CVERSIONCONTROLPATH Systemvariable

6.133.1 Aktueller Versionskontroll-Pfad

Der Dateipfad, unter dem das aktuelle Versionskontroll-Projekt gespeichert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

6.134 CVGRADEUNIT Systemvariable

6.134.1 Format

Steuert das Einheitenformat für Gradierungseinheiten

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Prozent 1: Tausendstel 2: Dezimal

6.135 CVGRADEUNITPREC Systemvariable

6.135.1 Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Gradierungseinheiten

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

6.136 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL Systemvariable

6.136.1 Abtastintervall für gerade Segmente

Steuert die Länge der Abtastintervalle, die für die Abtastung gerader Segmente verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.00

6.137 CVPORT Systemvariable

6.137.1 Aktuelles Ansichtsfenster

Ändert die Identifikationsnummer des aktuellen Ansichtsfensters unter drei Bedingungen:

1 Die Identifikationsnummer ist ein aktives Ansichtsfenster.

2 Die Cursorbewegung in diesem Ansichtsfenster wird nicht durch einen laufenden Befehl gesperrt.

3 Der Tablet-Modus ist ausgeschaltet.

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 oder größer
Standardwert:	2

6.138 CVSLOPEUNIT Systemvariable

6.138.1 Format

Steuert das Einheitenformat für Steigungseinheiten

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Länge:Höhe 1: Höhe:Länge

6.139 CVSLOPEUNITPREC Systemvariable

6.139.1 Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Steigungseinheiten

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	1

Mögliche Optionen:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

6.140 CVSTATIONUNIT Systemvariable

6.140.1 Position des Stationstrennzeichens

Steuert die Position des Trennzeichens für Stationseinheiten

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: 0 1: 1+0 2: 1+00 3: 1+000 4: 1+0000 5: 1+00000

6.141 CVSTATIONUNITPREC Systemvariable

6.141.1 Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Stationseinheiten

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

7. D

7.1 DATACOLLECTION Systemvariable

7.1.1 Erfassung von Diagnostik- und Nutzungsdaten

Steuert die Weitergabe anonymer Nutzungsdaten.

Dies trägt zur Personalisierung des Programms bei und verbessert das Benutzererlebnis für alle erheblich.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-2 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	-2: Nicht gefragt -1: Nicht festgelegt 0: Aus 1: Ein

Anmerkung:

- Eine anonyme Datenfreigabe ist nur möglich, wenn der Benutzer nicht angemeldet ist und im Dialog **BricsCAD Analytics Programm** oder in der Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS die Optionen **System- und Einstellungsdaten**, **Anwendungsdaten** oder **Anonymisierte Geometrie** aktiviert sind.
- Der aktuelle Status der Datenfreigabe wird durch die Systemvariable DATACOLLECTIONENABLED angezeigt.

7.2 DATACOLLECTIONENABLED Systemvariable

7.2.1 Aktueller Status der Datenerfassung (Read Only)

Steuert Diagnostik- und Nutzungsdaten Erfassung.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	Aus

Mögliche Werte:	Aus (0): Die Datenerfassung ist deaktiviert Ein (1): Die Datenerfassung ist aktiviert

Anmerkung: Der Wert dieser Systemvariablen basiert standardmäßig auf dem Wert der Präferenzvariablen DATACOLLECTION. Es ist jedoch möglich, den Standardwert durch Anwendung einer administrativen Überschreibung zu ändern. Die administrative Außerkraftsetzung wird durch manuelles Hinzufügen des Registrierungswerts in *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\V27x64\AdminPolicy* vorgenommen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um diese Überschreibung hinzuzufügen:

1 Gehen Sie zu: *Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V27x64*.

2 Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Schlüssel *V27*x64, und wählen Sie **Neu** > **Schlüssel** und benennen Sie ihn **AdminPolicy**.

3 Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den neu erstellten Schlüssel und wählen Sie **Neu** > **DWORD (32-bit)** und nennen Sie den Wert **DATACOLLECTIONENABLED**.

4 Ändern Sie den Wert auf 0 oder 1, um den Wert der Benutzereinstellung DATACOLLECTION zu überschreiben.

7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE Systemvariable

7.3.1 Letzter Login-Typ für die Datenerfassung (Read Only)

Der Login-Typ für die Datenerfassung.

Siehe die Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	-1: Aus 0: Anonym 1: Benutzer/Passwort

7.4 Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS

7.4.1 Optionen für die Datenerfassung

Steuert, welche anonymen Daten geteilt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 11
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nichts 1: System- und Einstellungsdaten 2: Applikationsdaten 8: Anonymisierte Geometrie

Anmerkung:

- Eine anonyme Datenfreigabe ist nur möglich, wenn der Benutzer nicht angemeldet ist und im Dialog **BricsCAD Analytics Programm** oder in der Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS die Optionen **System- und Einstellungsdaten**, **Anwendungsdaten** oder **Anonymisierte Geometrie** aktiviert sind.
- Testnutzer müssen sich anmelden, um BricsCAD nutzen zu können, und nehmen standardmäßig am **BricsCAD Analytics Programm** teil, wobei System-, Einstellungs- und Anwendungsdaten übermittelt werden.
- Lizenzierte Nutzer müssen sich nicht anmelden und nehmen standardmäßig weder an dem Programm teil noch übermitteln sie diese Daten. Nutzer, die zuvor eine Testversion genutzt und anschließend eine Lizenz aktiviert haben, behalten jedoch ihren Anmeldestatus und ihre Einstellungen zur Datenerfassung bei und nehmen daher weiterhin an dem Programm teil und übermitteln Daten, sofern diese Einstellungen nicht geändert werden.

7.5 DATALINKNOTIFY Systemvariable

7.5.1 Benachrichtigungen für Datenverbindungen

Steuert Benachrichtigungen für Datenverbindungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2

Mögliche Werte:	0: Deaktiviert die Benachrichtigung über die Aktualisierung der Datenverbindungen. 1: Aktiviert die Benachrichtigungen über Datenverbindungen. 2: Aktiviert Benachrichtigungen über Datenverbindungen und Positionsnummernachrichten.

7.6 DATE Systemvariable

7.6.1 Aktuelles Datum (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Uhrzeit und das Datum im julianisch Tag Format an.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

7.7 DBCSTATE Systemvariable

7.7.1 DbConnect Status (nur lesen)

Zeigt an, ob der dbConnect Manager aktiv ist oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DB-Verbindungs Manager nicht anzeigen Ein (1): DB-Verbindungs Manager anzeigen

7.8 DBLCLKEDIT Systemvariable

7.8.1 Doppel-Klick Bearbeitung

Aktiviert den **Block-Editor** (BBearb-Modus) und den **Referenz-Editor** (RefBearb-Modus) bei Doppelklick auf Blöcke und XRefs.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Doppelklick-Bearbeitung deaktiviert Ein (1): Bearbeiten bei Doppelklick aktivieren

7.9 DBMOD Systemvariable

7.9.1 Änderungsstatus (Nur Lesen)

Der Status der Zeichnungsänderungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	1: Objektdatenbank geändert 4: Datenbankvariable geändert 8: Fenster geändert 16: Ansicht geändert 32: Feld geändert

7.10 DCTCUST Systemvariable

7.10.1 Benutzerdefiniertes Wörterbuch Verzeichnis

Der Dateipfad und der Dateiname des aktuellen, benutzerdefinierten Rechtschreibwörterbuchs.

Während des Befehls RECHTSCHREIBUNG werden die Wörter in der Zeichnung oder in der aktuellen Auswahl mit den Wörtern im aktuellen Hauptwörterbuch und im aktuellen benutzerdefinierten Wörterbuch verglichen. Benutzer Wörterbücher sind für fach-spezifische Wörter, wie medizinische oder mechanische Wörterbücher.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.11 DCTMAIN Systemvariable

7.11.1 Haupt-Rechtschreibwörterbuch

Der Dateiname des aktuellen Haupt-Rechtschreibwörterbuchs. Wird im Ordner "Support" gespeichert.

Anmerkung: Zum Festlegen dieser Variable können Schlüsselwörter verwendet werden.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL Systemvariable

7.12.1 Standard Bsyslib imperial

Standard Speicherort der Bsyslib zentralen Datenbank wenn MEASUREMENT gleich 0 (Imperial).

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC Systemvariable

7.13.1 Standard Bsyslib metrisch

Standard Speicherort der Bsyslib zentralen Datenbank wenn MEASUREMENT gleich 1 (Metrisch).

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

7.14 DEFAULTLIGHTING Systemvariable

7.14.1 Standard-Beleuchtung

Legt fest, ob die Standardbeleuchtung andere Beleuchtungen in der Zeichnung überschreibt. Die Standardbeleuchtung ist ein entferntes Licht, das der Richtung der Ansicht folgt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Standardbeleuchtung wird nur verwendet, wenn keine anderen Lichtquellen eingeschaltet sind Ein(1): Standardbeleuchtung überschreibt andere Lichter.

7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR Systemvariable

7.15.1 Standard Licht Schatten Unschärfe

Steuert die Standard-Schattenunschärfe für Lichter.

Werte zwischen 1 und 40 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 40
Standardwert:	8

7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE Systemvariable

7.16.1 Vorgabe für neue Plan Vorlage

Die Standard Zeichnungsvorlagendatei (DWG oder DWT) für neue Pläne.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE Systemvariable

7.17.1 Standard-Plotstiltabelle

Steuert die Standard Plotstiltabelle für neue Seiteneinrichtungen und neue Layouts.

Anmerkung: Das Ändern dieser Einstellung gilt nicht für die bereits vorhandenen Layouts.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT Systemvariable

7.18.1 Vorgabe Raumhöhe

Standardhöhe eines Raums. Wird verwendet, wenn keine Decken oder Wände vorhanden sind, an die man die Höhe anpassen kann.

Nur BricsCAD

Typ:	Real

Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	120 für MEASUREMENT=0 (Inch) 3000 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

7.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME Systemvariable

7.19.1 Standardmäßiges Namensschema für Geschosse

Definiert das Namensschema für die Geschosse neuer Gebäude. Verwenden Sie $0 oder $1, um die Nummerierung zu steuern.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Geschoss $1

Anmerkung: Wenn Sie einem vorhandenen Gebäude neue Geschosse hinzufügen, können Sie deren Benennung und Nummerierung überschreiben, indem Sie den Wert der Eigenschaft **Schema für die Benennung von Geschossen** des Gebäudes im Dialog **Manager für räumliche Standorte** ändern.

7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS Systemvariable

7.20.1 Standard Stil für Rohrleitungs Kreuzungen

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowFittings Kreuzung in ein Standardbauteil konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Cross

7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER Systemvariable

7.21.1 Standardausführung für exzentrisches Rohrreduzierstück

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowFittings exzentrisch in ein Standardbauteil konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Eccentric Reducer

7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 Systemvariable

7.22.1 Standard-Stil für Rohrbögen (45 Grad)

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowBends mit einem Winkel von 45 Grad in ein Standardbauteil umgewandelt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 Systemvariable

7.23.1 Standard-Stil für Rohrbögen (90 Grad)

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowBends mit 90-Grad-Winkel in ein Standardbauteil umgewandelt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg

7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER Systemvariable

7.24.1 Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowFittings Reduzierer in ein Standardbauteil konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Reducer

7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT Systemvariable

7.25.1 Standard-Stil für Rohr-Segment

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowSegment in ein Standardbauteil konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B36.10M Pipe

7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE Systemvariable

7.26.1 Standard-Stil für Rohr-T-Stück

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowFittings T-Stück in ein Standardbauteil konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Tee

7.27 DEFLPLSTYLE Systemvariable

7.27.1 Vorgabe Layer Plot-Stil

Steuert den Standardplotstil für Layer 0. "VONFARBE" in Zeichnungen in farbabhängigen Modus, nur lesen. "NORMAL" in Zeichnungen im Modus mit benannten Plotstil, kann geändert werden. Siehe auch die Systemvariable PSTYLEMODE.

Anmerkung: Um die aktuelle Zeichnung in benannte oder farbabhängige Plotstile zu konvertieren, verwenden Sie KONVERTPSTILE

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.28 DEFPLSTYLE Systemvariable

7.28.1 Vorgabe Objekt Plotstil

Steuert den Standardplotstil für neue Objekte. "VONFARBE" im Zeichnungen im farbabhängigen Modus, nur lesen. "NORMAL" in Zeichnungen im Modus mit benannten Plotstil, kann geändert werden. Siehe auch bei der Systemvariablen PSTYLEMODE. Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plotstilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plotstilen zu konvertieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

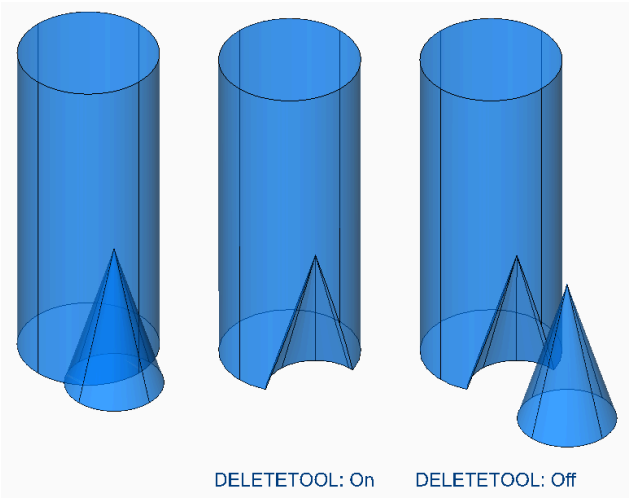
7.29 DELETETOOL Systemvariable

7.29.1 Werkzeug löschen

Steuert das Verhalten des Befehls DIFFERENZ. Wenn diese Option aktiviert ist, werden zum Subtrahieren verwendete Objekte gelöscht.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Werkzeugobjekte im Befehl DIFFERENZ nicht löschen Ein (1): Löscht Werkzeug Entitäten im Befehl DIFFERENZ



7.30 DELOBJ Systemvariable

7.30.1 Quellobjekt löschen

Steuert, ob Quellobjekte, die zum Erstellen von 3D-Objekten (mit Befehlen wie EXTRUSION, ROTATION und ANHEBEN) verwendet werden, beibehalten oder gelöscht werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Speichere Objekt Definitionen 1: Lösche Profil Objekte 2: Lösche alle Objekt Definitionen -1: Nachfragen ob Profil Objekte gelöscht werden sollen -2: Aufforderung zum Löschen aller Objekt Definitionen. (einschließlich Pfade und Referenz-Kurven)

Anmerkung: Ein Objekt wird nur gelöscht, wenn es vollständig zur Erstellung des 3D-Objekts verwendet wird. Die folgenden Beispiele zeigen Szenarien, in denen Objekte beibehalten werden:

- Wird bei der Operation nur ein Teil einer Polylinie verwendet, bleibt die gesamte Polylinie erhalten, da der nicht verwendete Teil kein definierendes Objekt ist.
- Wird ein Objekt in die Auswahlmenge aufgenommen, aber nicht zur Definition einer Region verwendet, bleibt es erhalten (z. B. eine offene, isolierte Polylinie).
- Wenn zur Erstellung einer Region überlappende Objekte verwendet werden, bleiben einige Objekte erhalten, selbst wenn sie vollständig auf der Umgrenzung liegen.

7.31 DEMANDLOAD Systemvariable

7.31.1 Auf Bedarf laden

Steuert, wie das Programm mit benutzerdefinierten Objekten umgeht, die von Drittanbieterapplikationen erstellt wurden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Auf Bedarf werden Quell Applikationen geladen wenn eine Zeichnung geladen wird die benutzerdefiniert Objekte beinhaltet 2: Auf Bedarf werden Quell Applikationen geladen wenn einer der Befehle der Anwendung eingegeben wird

Anmerkung: Wenn Sie diese Systemvariable auf 0 setzen, funktionieren Drittanbieteranwendungen und einige interne Befehle möglicherweise nicht.

7.32 DETAILSPATH Systemvariable

7.32.1 Details Verzeichnispfad

Dateipfad(e) für vom Benutzer erstellte Detaildateien.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.33 DGNEXPXREFMODE Systemvariable

7.33.1 Exportkonvertierung von XRefs

Steuert die Konvertierung von XRefs für den DGN Export.

Die abhängigen Dateien selbst werden beim Export der übergeordneten Datei nicht konvertiert. Sie müssen separat konvertiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Referenz in DGN umwandeln 1: Referenz zu DWG beibehalten 2: Referenzdatei an den übergeordneten DGN binden 3: Xref abhängen

7.34 DGNFRAME Systemvariable

7.34.1 DGN-Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von DGN-Rahmen, wenn die Systemvariable FRAME auf "Individuelle Systemvariablen verwenden" (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: DGN-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot DGN-Rahmen 2: Anzeigen, aber DGN-Rahmen nicht plotten

7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable

7.35.1 2D geschlossene B-Spline Kurvenimport-Modus

Steuert, wie DGN geschlossene 2D-B-Spline-Kurvenelemente konvertiert werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1

Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in Spline 1: Konvertieren in Region

7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable

7.36.1 2D Ellipsen Importmodus

Steuert, wie DGN 2D-Ellipsen-Elemente konvertiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Ellipse konvertieren 1: Konvertieren in Region

7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable

7.37.1 2D Polygon Importmodus

Steuert, wie 2D-Polygone und komplexe 2D-Polygonflächen konvertiert werden.

Wenn ein Element gefüllt wird, wird auch eine Schraffur erstellt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Polylinie konvertieren 1: Konvertieren in Region 2: Konvertieren in ein Vielflächennetz

7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable

7.38.1 3D geschlossener B-Spline Kurvenimport-Modus

Steuert, wie DGN geschlossene 3D-B-Spline Kurvenelemente konvertiert werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in Spline 1: Konvertieren in Region

7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable

7.39.1 3D-Ellipsen Importmodus

Steuert, wie DGN 3D-Ellipsenelemente konvertiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Ellipse konvertieren 1: Konvertieren in Region

7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE Systemvariable

7.40.1 3D-Objekt Importmodus

Steuert, wie 3D-Objekte beim DGN-Import konvertiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in ein Vielflächennetz 1: Konvertieren in 3D Volumenkörper, Körper oder Oberfläche

7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable

7.41.1 3D-Polygon Importmodus

Steuert, wie DGN 3D-Polygone und komplexe 3D-Polygonflächen konvertiert werden.

Wenn ein Element gefüllt wird, wird auch eine Schraffur erstellt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: In Polylinie konvertieren 1: Konvertieren in Region 2: Konvertieren in ein Vielflächennetz

7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION Systemvariable

7.42.1 Bemaßungs Assoziationen auflösen

Löst die DGN Bemaßungsassoziationen während des DGN-Imports auf.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

Mögliche Werte:	Aus (0): Bemaßungs Assoziationen nicht auflösen Ein (1):Bemaßungs Assoziationen auflösen

7.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS Systemvariable

7.43.1 DGN-Farbindizes in True-Color umwandeln

Konvertiert DGN-Farbindizes in RGB-Echtfarben. Wenn diese Option deaktiviert ist, werden DGN-Farbindizes in DWG-Farbindizes konvertiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DGN-Farbindizes in DWG-Farbindizes konvertieren Ein (1): DGN-Farbindizes in RGB-Truecolor umwandeln

Definiert, wie Microstation-Farben in BricsCAD-Farben umgewandelt werden. Microstation weist den Farben Farbnummern zu, die sich von denen in BricsCAD unterscheiden. Wenn diese Option aktiviert ist, konvertiert BricsCAD DGN-Farbindizes in RGB-Truecolor. Andernfalls wird versucht, DGN-Farbindizes in DWG-Farbindizes zu konvertieren. BricsCAD holt die Farbe aus der DGN-Farbtabelle und versucht, die gleiche Farbe in der DWG-Farbtabelle zu finden. Wenn dies nicht möglich ist, wird die Farbe als RGB-Truecolor in der DWG-Datei gespeichert.

7.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES Systemvariable

7.44.1 Konvertieren von leeren Datenfeldern in Leerzeichen

Ersetzt leere Datenfelder aus einer DGN Datei durch Leerzeichen. Wenn diese Option ausgeschaltet ist, werden leere Datenfelder aus einer DGN Datei durch Unterstrichsymbole ("_") ersetzt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Ersetzen durch Unterstriche ("_") Ein (1): Durch Leerzeichen ersetzen

7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES Systemvariable

7.45.1 Ungenutzte Ressourcen löschen

Löscht nicht referenzierte Elemente (Textstile, Linientypen usw.) beim DGN-Import.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht referenzierte Elemente importieren. Ein (1): Nicht referenzierte importierte Elemente löschen

7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES Systemvariable

7.46.1 Textknoten auflösen

Importiert DGN Textknoten als Auswahl von Objekten (Text, LINIE, etc.). Wenn aus, werden DGN Textknoten in mehrzeiligen Text umgewandelt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Textknoten in mehrzeiligen Text umwandeln Ein (1): Konvertieren von Textknoten in einfache Objekte, wie Text und Linien

7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE Systemvariable

7.47.1 Aktives Modell in den Modelbereich importieren

Importiert das aktive DGN-Modell in den Modelbereich, während des DGN-Imports. Wenn aus, wird nur das erste DGN-Designmodell aus der Modelltabelle importiert.

Anmerkung: Microstation verwendet den Ausdruck "Designmodell" für den Modelbereich und "aktives Modell" für die aktuelle Ansicht eines Modells.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Importieren des ersten Designmodells aus der Modelltabelle in den dwg-Modelbereich Ein (1): Importiert das aktive Modell in den dwg-Modelbereich

7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS Systemvariable

7.48.1 Texte als MTexte importieren

Importiert einfache DGN Textobjekte als mehrzeilige Texte.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Importiert einfache Textobjekte nicht als mehrzeilige Texte. Ein (1): Importiert einfache Textobjekte als mehrzeilige Texte.

7.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS Systemvariable

7.49.1 Unsichtbare Elemente importieren

Importiert unsichtbare DGN Elemente als unsichtbare Objekte. Wenn aus, werden unsichtbare DGN Elemente nicht importiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Unsichtbare Elemente überspringen Ein (1): Unsichtbare Elemente importieren

7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS Systemvariable

7.50.1 Papierbereich Modelle importieren

Importiert alle DGN Blattmodelle in Papierbereich-Layouts. Ist diese Option ausgeschaltet, werden keine Blattmodelle importiert.

Anmerkung: Microstation verwendet den Ausdruck "Blatt" für den Papierbereich.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blattmodelle nicht importieren Ein (1): Blattmodelle in Papierbereich-Layouts importieren

7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX Systemvariable

7.51.1 Ansichtsindex importieren

Steuert die Anzahl der zu verwendenden DGN Ansichten, Ebenenmasken und Ansichtseinstellungen.

Werte zwischen 1 und 7 werden akzeptiert. -1 bedeutet, dass die Ansicht nicht definiert ist und die Ansichtseinstellungen und Ebenenmasken nicht verwendet werden.

Anmerkung: Microstation verwendet das Wort "Ebene" für Layer; eine "Maske" blendet Inhalte in Bereichen oder Ebenen/Layer aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-1 bis 7
Standardwert:	-1

Mögliche Werte:	-1: Ansicht ist nicht definiert 1 bis 7: Definiert die Ebenenmaske an

7.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT Systemvariable

7.52.1 Bemaßungen nach dem Import neu berechnen

Konvertiert DGN Bemaßungen in DWG-basierte Bemaßungen.

Wenn aus, werden DGN-basierte Bemaßungen erstellt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Geometrieblöcke im DGN-Stil erstellen Ein (1): Neuberechnung aller Bemaßungen zur Erstellung von DWG-Bemaßungs Geometrieblöcken

7.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES Systemvariable

7.53.1 Symbolik Ressourcendateien

Der Dateipfad für DGN Ressourcen RSC-Dateien - Schriftarten, Linienstile, usw. Analog zur MicroStation Systemvariablen MS_SYMBRSRC.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE Systemvariable

7.54.1 Importmodus für externe Referenzen

Steuert den Import von DGN-Anhängen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Weglassen - importiert keine DGN-Anhänge 1: Beibehalten - konvertiert angehängte DGN-Dateien in DWG XRefs 2: In Zelle zusammenführen - konvertiert angehängte DGN Dateien in DWG-Blöcke 3: DGN Unterlage erstellen - konvertiert angehängte DGN Dateien in Unterlage Objekte

7.55 DGNOSNAP Systemvariable

7.55.1 DGN Objektfang

Aktiviert den Objektfang für DGN Unterlagendateien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): DGN Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): DGN Objekt Fang aktivieren

7.56 DIASTAT Systemvariable

7.56.1 Dialogstatus (nur lesen)

Zeigt an, wie der zuletzt geöffnete Dialog beendet wurde.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	Aus (0): Abbrechen Ein (1): OK

7.57 DIMADEC Systemvariable

7.57.1 Bemaßungswinkel Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für Winkelbemaßungen.

Bei einem Wert von -1 wird die Systemvariable DIMDEC verwendet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	-1: Verwenden Sie die Systemvariable DIMDEC 0 - 8: Dezimalstellen

7.58 DIMALT Systemvariable

7.58.1 Alt Einheiten

Ermöglicht alternative Einheiten in Bemaßungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktivieren alternativer Einheiten Ein (1): Alternative Einheiten aktivieren

7.59 DIMALTD Systemvariable

7.59.1 Alt Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für alternative Bemaßungseinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8

Standardwert:	2 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 3 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

7.60 DIMALTF Systemvariable

7.60.1 Alt Multiplikator

Steuert die Umrechnung von alternativen Einheiten. Siehe auch die Systemvariable DIMALT.

Multipliziert die primäre Einheit, um die alternativen Einheiten zu erhalten. Wenn eine Zeichnungseinheit 1 Zoll entspricht und der Wert auf 25.4 eingestellt ist, werden die alternativen linearen Bemaßungen in mm angegeben.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	25.4 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 0.0394 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

7.61 DIMALTRND Systemvariable

7.61.1 Alt Rundung

Steuert die Rundung für alternative Einheiten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.62 DIMALTTD Systemvariable

7.62.1 Alt Toleranz Präzison

Steuert die Toleranzgenauigkeit in den alternativen Bemaßungseinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8

Standardwert:	3 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Zoll 2 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

7.63 DIMALTTZ Systemvariable

7.63.1 Alt Toleranz Nullen unterdrücken

Steuert die Unterdrückung von Nullen in Toleranzwerten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuße und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

7.64 DIMALTU Systemvariable

7.64.1 Alt Einheitstyp

Steuert den alternativen Einheitentyp für lineare Bemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 8
Standardwert:	2

Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch (gestapelt) 5: Bruch (gestapelt) 6: Architektonisch 7: Bruch 8: Windows-Systemsteuerung

7.65 DIMALTZ Systemvariable

7.65.1 Alt Nullen unterdrücken

Unterdrückt führende und/oder nachgestellte Nullen bei alternativen Bemessungseinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 12
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuße und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

7.66 DIMANNO Systemvariable

7.66.1 Stil ist Beschriftung (nur lesen)

Zeigt an, ob der aktuelle Bemaßungsstil als Beschriftung definiert ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung

7.67 DIMAPOST Systemvariable

7.67.1 Alt Einheiten Präfix/Suffix

Steuert das Präfix und/oder Suffix, das im Text der alternativen Bemaßung eingefügt wird; dies gilt nicht für Winkelbemaßungen. Siehe auch **Zeichnungs Explorer** > **Bemaßungsstile** (Befehl BEMSTIL).

Zum Ausschalten auf " setzen oder die Suffix-Zeichenkette "prefix[]suffix" verwenden. Fügen Sie einen einzelnen Zeilenvorschub mit '\X' (oft, wenn alternative Einheiten aktiv sind).

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.68 DIMARCSYM Systemvariable

7.68.1 Bogen Längen Symbol

Steuert die Anzeige des Bogen-Symbols in Bemaßung der Bogenlänge.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Das Bogenlängen Symbol wird vor dem Bemaßungstext dargestellt 1: Das Bogenlängen Symbol wird über dem Bemaßungstext dargestellt 2: Die Anzeige des Symbols der Bogenlänge wird unterdrückt

7.69 DIMASO Systemvariable

7.69.1 Assoziativität (veraltet)

Ersetzt durch DIMASSOC. Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von Skripts zu erhalten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein

7.70 DIMASSOC Systemvariable

7.70.1 Assoziativität

Steuert die Assoziativität von Bemaßungsobjekten oder ob aufgelöste Bemaßungen ohne Assoziation erstellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Urprung Bemaßung 1: Keine Assoziativen Bemaßungs Objekte 2: Assoziative Bemaßungs Objekte

7.71 DIMASZ Systemvariable

7.71.1 Endsymbol-Größe

Steuert die Größe des Endsymbols für Bemaßungen und Führungslinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,18 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 2,5 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

7.72 DIMATFIT Systemvariable

7.72.1 Endsymbol und Textanpassung

Steuert, wie Bemaßungstext und Endsymbole anzuordnen sind, wenn zwischen den Maßhilfslinien nicht genügend Platz ist.

Wenn die Systemvariable DIMTMOVE auf 1 gesetzt ist, wird eine Führung hinzugefügt, wenn der Bemaßungstext außerhalb platziert wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: Platziert beides Text und Endsymbole außerhalb den Hilfslinien 1: Zunächst Endsymbol schieben, dann Text 2: Zunächst Text schieben, dann Endsymbole 3: Verschiebe entweder Text oder Endsymbol, je nachdem, was am besten passt

7.73 DIMAUNIT Systemvariable

7.73.1 Bemaßungswinkel Einheiten

Steuert den Typ der Winkelbemaßungseinheit.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden 2: Gon 3: Bogenmaß

7.74 DIMAZIN Systemvariable

7.74.1 Unterdrückt Winkel Nullen

Unterdrücke führende und/oder nachfolgende Nullen bei Winkelbemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0

Mögliche Werte:	1: Vorangestellte Nullen unterdrücken 2: Nachgestellte Nullen unterdrücken

7.75 DIMBLK Systemvariable

7.75.1 Endsymbol

Der Name des Blocks, der an den Enden der Bemaßungs- und Führungslinien angezeigt wird, wenn die Systemvariable DIMSAH auf **Eingestellt von DIMBLK** gesetzt ist.

Der Block Name kann entweder ein Standard Name sein oder sich auf benutzerdefinierte Endsymbole beziehen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.76 DIMBLK1 Systemvariable

7.76.1 Endsymbol 1

Der Name des Blocks, der am ersten Ende einer Bemaßungslinie angezeigt wird, wenn die Systemvariable DIMSAH auf **Eingestellt von DIMBLK1 und DIMBLK2** gesetzt ist.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.77 DIMBLK2 Systemvariable

7.77.1 Endsymbol 2

Der Name des Blocks, der am zweiten Ende einer Bemaßungslinie angezeigt wird, wenn die Systemvariable DIMSAH auf **Eingestellt von DIMBLK1 und DIMBLK2** gesetzt ist.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.78 DIMCEN Systemvariable

7.78.1 Zentrumsmarke

Steuert, ob und wie Mittelpunktsmarkierungen und Mittellinien von Kreisen und Bögen mit den Befehlen BEMMITTELP, BEMDURCHM und BEMRADIUS gezeichnet werden.

- Ein Wert von Null bedeutet keine Mittelpunktmarkierung.
- Negative Zahlen bedeuten eine Linie.
- Positive Zahlen bedeuten eine Markierung.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.09 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 2.5 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter
Mögliche Werte:	0: Keines <0: Linie >0: Markierung

7.79 DIMCLRD Systemvariable

7.79.1 Bemaßungslinien Farbe

Die Farbe von Bemaßungslinien, Endsymbole und Bemaßungsführungslinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer

7.80 DIMCLRE Systemvariable

7.80.1 Hilfslinie Farbe

Steuert die Farbe von Bemaßungshilfslinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer

7.81 DIMCLRT Systemvariable

7.81.1 Textfarbe

Steuert die Standardfarbe des Bemaßungstextes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer

7.82 DIMCONTINUEMODE Systemvariable

7.82.1 Bem Weiter-Modus

Steuert, ob Bemaßungsstile und Layer für fortgesetzte Bemaßungen oder Basislinienbemaßungen von der Ausgangsbemaßung geerbt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

Mögliche Werte:	0: Aktuellen Bemaßungsstil und Layer verwenden. 1: Bemaßungsstil und den Layer der Ausgangsbemaßung verwenden

7.83 DIMDEC Systemvariable

7.83.1 Bemaßungspräzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für primäre Bemaßungseinheiten.

Werte zwischen 0 und 8 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	4

7.84 DIMDLE Systemvariable

7.84.1 Bem Hilfslinen Verlängerung

Steuert die Länge der Bemaßungslinien über die Verlängerungslinien hinaus, wenn anstelle von Pfeilen Schräge- oder Architektur Schrägstrich gezeichnet werden.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.85 DIMDLI Systemvariable

7.85.1 Bemaßungsbasislinien Abstand

Steuert den Abstand zwischen den Bemaßungslinien der Basislinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.38 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 3.75 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

7.86 DIMDSEP Systemvariable

7.86.1 Dezimaltrenner

Steuert das Dezimaltrennzeichen.

Sie können ein einzelnes Zeichen als Dezimaltrennzeichen für Bemaßungen im Dezimalformat festlegen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.87 DIMEXE Systemvariable

7.87.1 Hilfslinie Erw

Steuert die Verlängerung der Maßhilfslinien über die Maßlinie hinaus.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,18 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 1.25 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

7.88 DIMEXO Systemvariable

7.88.1 Hilfslinie Abstand

Steuert den Abstand von Maßhilfslinien von ihren Ursprungspunkten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0625 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 0.625 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

7.89 DIMFIT Systemvariable

7.89.1 Bem Einpassen (Veraltet)

Ersetzt durch DIMATFIT und DIMTMOVE.

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3

7.90 DIMFRAC Systemvariable

7.90.1 Bruch Typ

Steuert das Bruchformat für lineare Architektur- oder Bruchbemaßungen. Siehe auch die Systemvariable DIMLUNIT.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: Nicht gestapelt

7.91 DIMFXL Systemvariable

7.91.1 Hilfslinie feste Länge

Steuert die Länge der Hilfslinien, wenn die Systemvariable DIMFXLON aktiviert ist (1).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

7.92 DIMFXLON Systemvariable

7.92.1 Hilfslinie fest

Legt die Länge von Hilfslinien für Bemaßungen fest.

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Hilfslinien mit fester Länge nicht verwenden Ein (1): Hilfslinien mit fester Länge verwenden

7.93 DIMGAP Systemvariable

7.93.1 Text Abstand

Steuert den Abstand um den Bemaßungstext und den Abstand zwischen Beschriftungs- und Verbindungslinie, die mit dem Befehl FÜHRUNG erstellt wurden.

Siehe dazu die Systemvariable DIMTAD. Negative Zahlen bedeuten, dass ein Rahmen um die Bemaßung oder den Beschriftungstext gezeichnet wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.09 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 0.625 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

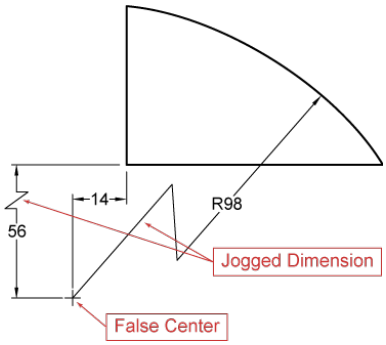
7.94 DIMJOGANG Systemvariable

7.94.1 Verkürzungswinkel

Steuert den Winkel schräger Bemaßungsliniensegmente in gekürzten Radiusbemaßungen.

Anmerkung: Bemaßungen mit verschobenem Radius werden häufig erstellt, wenn der Mittelpunkt außerhalb der Seite liegt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	45.0



7.95 DIMJUST Systemvariable

7.95.1 Text Position Horizontal

Steuert die horizontale Position des Bemaßungstextes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Text über der Bemaßungslinie und zentriert zwischen den Hilfslinien 1: Der Text der am nächsten zur erste Hilfslinie steht 2: Der Text der am nächsten zur zweiten Hilfslinie steht 3: Text über und angepasst an die erst Hilfslinie 4: Text über und angepasst an die zweite Hilfslinie

7.96 DIMLAYER Systemvariable

7.96.1 Standard-Layer für neue Bemaßungen

Steuert den Standard-Layer für neue Bemaßungen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	. (aktuellen verwenden)

7.97 DIMLDRBLK Systemvariable

7.97.1 Führungsendsymbol

Steuert den Block für Endsymbole von Führungen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.98 DIMLFAC Systemvariable

7.98.1 Bemaßungsskalierung Linear

Steuert den Skalenmultiplikator für lineare Bemaßungen, einschließlich Radius, Durchmesser und Ordinatenmaße.

Lineare Bemaßungen werden mit DIMLFAC multipliziert.

- Positive Werte bedeuten, dass er für den Modelbereich und den Papierbereich verwendet wird.
- Negative Werte bedeuten, nur im Papierbereich.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

7.99 DIMLIM Systemvariable

7.99.1 Toleranz Methode

Erzeugen Maßgrenzen als Vorgabetext für Bemaßungen.

Wenn Ein, wird DIMTOL ausgeschaltet.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Maßgrenzen nicht als Vorgabe Text erzeugen Ein (1): Erzeuge Maßgrenzen als Vorgabe Text

7.100 DIMLTEX1 Systemvariable

7.100.1 Hilfslinie 1 Linientyp

Steuert den Linientyp für die erste Maßhilfslinie einer Bemaßung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.101 DIMLTEX2 Systemvariable

7.101.1 Hilfslinie 2 Linientyp

Steuert den Linientyp für die zweite Maßhilfslinie einer Bemaßung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.102 DIMLTYPE Systemvariable

7.102.1 Bemaßungslinien-Typ

Steuert den Linientyp für Bemaßungslinien.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.103 DIMLUNIT Systemvariable

7.103.1 Bemaßungseinheiten

Steuert den primären Einheitentyp für lineare Bemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 6
Standardwert:	2

Mögliche Optionen:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch 5: Bruch 6: Windows Systemsteuerung

7.104 DIMLWD Systemvariable

7.104.1 Bemaßungslinie LS

Steuert die Linienstärke von Bemaßungslinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	VonLayer
Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

7.105 DIMLWE Systemvariable

7.105.1 Hilfslinie LS

Steuert die Linienstärke von Maßhilfslinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	VonLayer

Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

7.106 DIMMARKTYPE Systemvariable

7.106.1 Kennzeichnung für Bemaßungsüberschreibung

Zeigt automatisch überschriebene assoziative Bemaßungen mit einer speziellen Markierung an, wenn sie nicht den Standardbemaßungstext aufweisen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Nicht aktiviert 1: Überschriebene Bemaßungen mit einer Unterstreichung anzeigen 2: Überschriebene Bemaßungen mit einer Überstreichung anzeigen

7.107 DIMPOST Systemvariable

7.107.1 Bemaßung Präfix/Suffix

Steuert das Präfix und/oder Suffix, das dem Bemaßungstext hinzugefügt wird. Siehe auch den **Zeichnungs-Explorer** > **Bemaßungsstile**(Befehl BEMSTIL).

Zum Ausschalten auf " setzen oder die Suffix-Zeichenkette "prefix[]suffix" verwenden. Einfügen eines einzelnen Zeilenvorschubs mit '\X', wenn alternative Einheiten aktiv sind.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.108 DIMRND Systemvariable

7.108.1 Bemaßungsrundung

Steuert die Rundungsregeln für lineare Bemaßungen.

Anmerkung: Hat keinen Einfluss auf Winkelbemaßungen.

Ein Wert von 0.1 rundet auf die nächste 0.1 Einheit, ein Wert von 1 rundet auf die nächste ganze Zahl. Die Anzahl der Dezimalstellen wird durch die Systemvariable DIMDEC festgelegt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.109 DIMSAH Systemvariable

7.109.1 Endsymbole

Steuert, wie Blöcke mit Endsymbolen für Bemaßungslinien gesetzt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingestellt von DIMBLK - verwendet denselben Block für das erste und das zweite Endsymbol Ein (1): Eingestellt von DIMBLK1 und DIMBLK2 - verwendet unterschiedliche Blöcke für das erste und das zweite Endsymbol

7.110 DIMSCALE Systemvariable

7.110.1 Bemaßungsskalierung allgemein

Wendet einen Skalierungsmultiplikator auf Bemaßungsvariablen an, die die Größe der Komponenten von Bemaßungsobjekten angeben, z. B. Texthöhe, Abstand oder Abstand.

Anmerkung: Wirkt sich nicht auf gemessene Längen, Koordinaten oder Winkel aus.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	1.0

Mögliche Werte:	0: Es wird ein geeigneter Standardwert verwendet, der auf der Skalierung zwischen dem aktuellen Modelbereich-Ansichtsfenster und dem Papierbereich basiert. Wenn Sie die Papierbereichsfunktion nicht verwenden und sich im Papierbereich oder Modelbereich befinden, beträgt der Skalierungsfaktor 1. > 0: Es wird ein Skalierungsfaktor berechnet, damit Textgrößen, Endsymbolgrößen und andere skalierte Abstände beim Plotten die gewünschten Werte annehmen.

7.111 DIMSD1 Systemvariable

7.111.1 Bemaßungslinie 1

Unterdrückt den ersten Teil von Bemaßungslinien - von der ersten Hilfslinie bis zum Text-Ursprung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erste Bemaßungslinie nicht unterdrücken Ein (1): Erste Bemaßungslinie unterdrücken

7.112 DIMSD2 Systemvariable

7.112.1 Bemaßungslinie 2

Unterdrückt den zweiten Teil von Bemaßungslinien - vom Text Ursprung bis zur zweiten Hilfslinie.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unterdrückt die zweite Bemaßungslinie nicht Ein (1): Unterdrückt die zweite Bemaßungslinie

7.113 DIMSE1 Systemvariable

7.113.1 Hilfslinie 1

Unterdrückt die erste Hilfslinie einer Bemaßung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erste Maß-Hilfslinie nicht unterdrücken Ein (1): Unterdrückt die erste Bemaßungs Hilfslinie

7.114 DIMSE2 Systemvariable

7.114.1 Hilfslinie 2

Unterdrückt die zweite Hilfslinie einer Bemaßung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unterdrückt die zweite Bemaßungs Hilfslinie nicht Ein (1): Unterdrückt die zweite Bemaßungs Hilfslinie

7.115 DIMSHO Systemvariable

7.115.1 Bemaßung zeigen (veraltet)

Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von Skripts zu erhalten. Steuert die Neudefinition von Bemaßungsobjekten beim Ziehen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein

7.116 DIMSOXD Systemvariable

7.116.1 Bemaßungslinie Innen

Unterdrückt Endsymbole außerhalb von Maßhilfslinien, wenn der Platz innerhalb der Maßhilfslinien nicht ausreicht und wenn die Systemvariable DIMTIX eingeschaltet ist (1).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unterdrückt außerhalb liegende Endsymbole nicht Ein (1): Unterdrückt außerhalb liegende Endsymbole

7.117 DIMSTYLE Systemvariable

7.117.1 Bemaßungsstil (nur lesen)

Der aktuelle Bemaßungsstil.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

7.118 DIMTAD Systemvariable

7.118.1 Text Pos Vert

Steuert die vertikale Position des Textes im Verhältnis zu den Bemaßungslinien. Die Position über der Bemaßungslinie wird durch die Systemvariable DIMGAP festgelegt.

Die Option **Über der Bemaßungslinie** gilt nicht, wenn die Systemvariable DIMTIH auf **Horizontal** gesetzt ist und die Bemaßungslinie nicht horizontal ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Zentriert zwischen den Hilfslinien 1: Über der Bemaßungslinie 2: Am weitesten von den Definitionspunkten 3: Japanischer Industriestandard 4: Unter Bemaßungslinie

7.119 DIMTDEC Systemvariable

7.119.1 Toleranz Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für Toleranzwerte der primären Bemaßungseinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	4

7.120 DIMTFAC Systemvariable

7.120.1 Toleranz Texthöhe

Steuert den Skalierungsmultiplikator, der zur Berechnung der Texthöhe für Bemaßungsbrüche und Toleranzen verwendet wird, relativ zur Höhe des Bemaßungstextes, die mit der Systemvariablen DIMTXT festgelegt wird. Gilt nur, wenn die Systemvariable DIMLUNIT auf **Bruch** (5) gesetzt ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

7.121 DIMTFILL Systemvariable

7.121.1 Text gefüllt

Steuert den Hintergrund des Bemaßungstextes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0

Mögliche Werte:	0: Keine Hintergrundfaber oder Füllung 1: Hintergrundfarbe oder Füllfarbe stimmt mit der Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters überein 2: Die Hintergrund- oder Füllfarbe entspricht dem in der Systemvariablen DIMTFILLCLR angegebenen Wert

7.122 DIMTFILLCLR Systemvariable

7.122.1 Text Füllfarbe

Steuert die Hintergrundfarbe des Bemaßungstextes, wenn die Systemvariable DIMTFILL auf 2 gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1-255: Index 256: VonLayer

7.123 DIMTIH Systemvariable

7.123.1 Text innen ausgerichtet

Steuert die Position des Bemaßungstextes auf Bemaßungen.

Anmerkung: Dies gilt nicht für Ordinatenbemaßungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Angepasst an Bemaßungslinie Ein (1): Horizontal

7.124 DIMTIX Systemvariable

7.124.1 Text innen

Zeichnet Bemaßungstext zwischen Hilfslinien, auch wenn nicht genügend Platz vorhanden ist.

Anmerkung: Gilt nicht für Radius- und Durchmesserbemaßungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Text zwischen Hilf nicht erzwingen Ein (1): Erzwinge Text zwischen Hilfslinien

7.125 DIMTM Systemvariable

7.125.1 Untere Toleranzgrenze

Steuert die minimale (untere) Toleranz Grenze für Bemaßungs Text wenn die Systemvariablen DIMTOL oder DIMLIM eingeschaltet sind.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.126 DIMTMOVE Systemvariable

7.126.1 Text Verschiebung

Steuert, wie sich der Bemaßungstext bewegt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0

Mögliche Werte:	0: Verschiebe Bemaßungslinien mit Bemaßungs Text 1: Führung hinzufügen wenn der Maßtext verschoben wird 2: Erlaubt Text ohne eine Führung zu verschieben

7.127 DIMTOFL Systemvariable

7.127.1 Bemaßungslinie Erzwungen

Erzwingt das Zeichnen einer Bemaßungslinie zwischen Maßhilfslinien, auch wenn der Text außerhalb platziert wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Maßlinien erzwingen, auch wenn der Text außerhalb liegt Ein (1): Erzwinge Bemaßungslinien auch wenn der Text außerhalb liegt

7.128 DIMTOH Systemvariable

7.128.1 Text außen ausgerichtet

Platziert den Bemaßungstext außerhalb der Maßhilfslinien in horizontaler Richtung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Angepasst an Bemaßungslinie Ein (1): Horizontal

7.129 DIMTOL Systemvariable

7.129.1 Toleranz Anzeige

Toleranz einem Bemaßungstext anfügen.

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Toleranz nicht anzeigen Ein (1): Toleranz anzeigen

7.130 DIMTOLJ Systemvariable

7.130.1 Toleranz Pos vert

Steuert die vertikale Position von Toleranzwerten relativ zum primären Bemaßungstext.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Unten 1: Mitte 2: Oben

7.131 DIMTP Systemvariable

7.131.1 Obere Toleranzgrenze

Steuert die maximale (obere) Toleranzgrenze für Bemaßungstext, wenn die Systemvariable DIMTOL oder DIMLIM aktiviert ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.132 DIMTSZ Systemvariable

7.132.1 Bemaßungs Schrägstrich Größe

Steuert die Größe von Schrägstrichen, die bei linearen, radialen und diametralen Bemaßungen die Pfeile ersetzen.

Wenn diese Wert Null ist werden Pfeile gezeichnet.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0
Mögliche Werte:	0: Pfeilspitzen zeichnen >0: Schräge Striche anstelle von Pfeilspitzen zeichnen

7.133 DIMTVP Systemvariable

7.133.1 Textversatz vertikal

Steuert die vertikale Position des Bemaßungstexts über oder unter der Bemaßungslinie. Fungiert als Multiplikator der Systemvariablen DIMTXT, wenn die Systemvariable DIMTAD auf **Zentriert zwischen den Hilfslinien** gesetzt ist.

Ein Wert von 1.0 entspricht der Einstellung der Systemvariablen DIMTAD auf (1).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.134 DIMTXSTY Systemvariable

7.134.1 Textstil

Steuert den Standardstil für Bemaßungstext.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

7.135 DIMTXT Systemvariable

7.135.1 Texthöhe

Steuert die Standardhöhe des Bemaßungstextes, wenn der in der Systemvariablen DIMTXSTY eingestellte Textstil keine feste Höhe hat.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,18 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 2,5 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

7.136 DIMTXTDIRECTION Systemvariable

7.136.1 Textrichtung

Steuert die Richtung des Bemaßungstexts.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Links-nach-rechts Ein (1): Rechts nach links

7.137 DIMTZIN Systemvariable

7.137.1 Toleranz Nullen unterdrücken

Steuert die Unterdrückung von Nullen in Toleranzwerten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuße und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

7.138 DIMUNIT Systemvariable

7.138.1 Bemaßungseinheitentyp (Veraltet)

Ersetzt durch die Systemvariablen DIMLUNIT und DIMFRAC.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 8
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch (gestapelt) 5: Bruch (gestapelt) 6: Architektonisch 7: Bruch 8: Windows-Systemsteuerung

7.139 DIMUPT Systemvariable

7.139.1 Platziert Text manuell

Schaltet die Platzierung von Bemaßungstext bei der Bemaßungserstellung um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Der Cursor steuert nur die Lage der Bamaßungs Linie Ein (1): Der Cursor steuert beides die Text Position und die Lage der Bemaßungslinie

7.140 DIMZIN Systemvariable

7.140.1 Unterdrückt Null Bemaßungen

Unterdrückt führende und/oder nachfolgende Nullen für primäre Einheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuße und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Führende Nullen in dezimalen Bemaßungen unterdrücken (zum Beispiel: 0.1000 wird zu .1000) 8: Nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen unterdrücken (zum Beispiel: 11.1000 wird zu 111)

Anmerkung:

- Die Optionen 0, 1, 2 und 3 wirken sich auf die Bemaßungen in Fuß und Zoll aus.
- Wählen Sie die Bit-Flags 4 und 8, um sowohl führende als auch nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen zu unterdrücken (zum Beispiel: 0.1000 wird zu .1).

7.141 DISPLAYAXES Systemvariable

7.141.1 Achsen anzeigen

Zeigt die Achsen von Strukturelementen an.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Achsen nicht anzeigen Ein (1): Achsen anzeigen

7.142 DISPLAYAXESFORMEP Systemvariable

7.142.1 Achsen anzeigen

Steuert die Anzeige der Achsen der MEP-Elemente.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

7.143 DISPLAYCOLORSLEGACY Systemvariable

7.143.1 Farben bei älteren Bildschirmen

Zur Darstellung der Indexfarben eine bereinigte Alte-Palette verwenden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

Anmerkung: Die Systemvariable DISPLAYCOLORSLEGACY stellt die in BricsCAD-Versionen vor V26 verwendete alte Index-Farbpalette wieder her, um die Kompatibilität mit bestehenden Zeichnungen zu gewährleisten.

7.144 DISPLAYSCALING Systemvariable

7.144.1 Automatische Anzeigeskalierung (Nur Lesen)

Aktuelle Anzeigeskalierung - entspricht den Einstellungen der Systemanzeige.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	50 bis 1000
Standardwert:	100

Wichtig:

- Die Systemvariable DISPLAYSCALING gibt den Skalierungsfaktor an, den das Programm für seine Benutzeroberfläche verwendet, einschließlich Dialogfeldern, Symbolen und Text.

- (Nur Windows) Standardmäßig entspricht die aktuelle Anzeigeskalierung der DPI-Skalierungseinstellung der Windows-Schriftart. Ist dies nicht der Fall, wendet Windows selbst eine zusätzliche, generische Skalierung an, wodurch das Bild unscharf wird. Um dies zu vermeiden, befolgen Sie diese Schritte:
- - Bei einem einzelnen Monitor: Klicken Sie mit der rechten Maustaste im Windows Explorer oder auf dem Desktop auf die BricsCAD-Anwendung, gehen Sie dann zu **Eigenschaften** > **Kompatibilität** > **Hohe DPI-Einstellungen ändern** und aktivieren Sie die Option **Programm-DPI**. Hier können Sie aus der Dropdown-Liste auswählen, welche DPI-Einstellung für den Hauptbildschirm verwendet wird, wenn Sie sich bei Windows anmelden oder BricsCAD öffnen.
  - Bei einer Konfiguration mit zwei oder mehreren Monitoren: Für eine optimale Bildqualität wird empfohlen, für alle Monitore die gleichen DPI-Einstellungen zu verwenden.

7.145 DISPLAYSIDESANDENDS Systemvariable

7.145.1 Anzeige der Seiten und Enden

Zeigt die Seiten und Enden von Struktur Objekten bei der Auswahl an. Falls eingeschaltet, sind diese wählbar.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Seiten und Enden anzeigen Ein (1): Seiten und Enden der Anzeige

7.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS Systemvariable

7.146.1 Fang Markierungen in allen Ansichten

Steuert, ob Fangmarkierungen in allen Ansichtsfenstern angezeigt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

Mögliche Werte:	Aus (0): Fangmarkierungen nicht in allen Ansichten anzeigen Ein (1): Anzeige der Fangmarkierung in allen Ansichten

7.147 DISPLAYTOOLTIPS Systemvariable

7.147.1 Fang Tooltipps

Wechselt die Anzeige der Fang-Tooltipps ein/aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fang-Tooltipps deaktivieren Ein (1): Fang-Tooltipps einschalten

7.148 DISPLAYTRUEDIMENSION Systemvariable

7.148.1 Standard Bemaßungstyp

Legt den Standardbemaßungstyp fest, der in einer isometrischen Ansicht platziert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Projiziert - nicht an der Geometrie ausgerichtet. 1: Wahr - an der Geometrie ausgerichtet

7.149 DISPPAPERBKG Systemvariable

7.149.1 Papier Hintergrund

Zeigt einen Papierblatt im Papierbereich an.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Papierhintergrund nicht anzeigen Ein (1): Papier Hintergrund anzeigen

7.150 DISPPAPERMARGINS Systemvariable

7.150.1 Bedruckbarer Bereich

Zeigt den bedruckbaren Bereich eines Layouts im Papierbereich an.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Druckbaren Bereich nicht anzeigen Ein (1): Druckbaren Bereich anzeigen

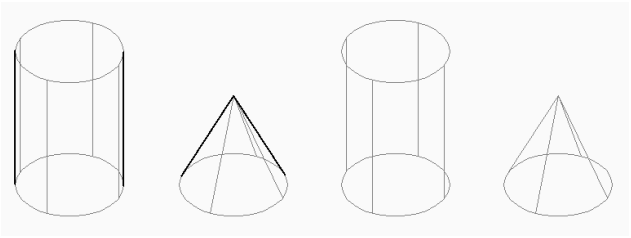
7.151 DISPSILH Systemvariable

7.151.1 Anzeige von Silhouettenkurven

Zeigt Silhouettenkurven auf Volumenkörpern in Drahtmodell-Modi (2D und 3D) an.

Anmerkung: Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Silhouette Kurven nicht anzeigen On (1): Anzeige von Silhouettenkurven



7.152 DISTANCE Systemvariable

7.152.1 Abstand (Nur lesen)

Die zuletzt berechnete Entfernung des Befehls ABSTAND.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

7.153 DMAUDITLEVEL Systemvariable

7.153.1 DMPRÜFUNG Befehl, Detaillierungsgrad

Steuert die Meldungstypen, die für den Befehl DMPRÜFUNG angezeigt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Dynamische Bereichsfehler ignorieren 2: Ignorieren von Splitterflächen

Der dynamische Bereich

Der dynamische Bereich ist der Längenbereich, der zum Erstellen einer gültigen Geometrie erforderlich ist. Der Bereich ist begrenzt, da ein Modellierer die Koordinaten von Punkten im 3D-Raum als Gleitkommazahlen mit doppelter Genauigkeit ausdrückt. Um eine Zahl darzustellen, verwenden Gleitkommazahlen eine endliche Anzahl signifikanter Ziffern, die im Fall von Zahlen mit doppelter Genauigkeit etwa vierzehn bis sechzehn signifikante Ziffern beträgt. Die Verwendung von Ziffern durch den Modellierer ist auf neun signifikante Ziffern beschränkt, um die Anfälligkeit für Rundungsfehler zu vermeiden. Das bedeutet, dass der dynamische Bereich eines Modells nur neun Größenordnungen breit sein kann. Somit beträgt das Verhältnis der längsten zur kürzesten Länge, die modelliert werden kann, 10^9.

Die Zahlen können als Zoll, Millimeter oder jede andere Einheit interpretiert werden. Der Modellierer hat eine Auflösung von 10^-6, was bedeutet, dass wenn der Abstand zwischen zwei Punkten geringer ist, sie

als gleich betrachtet werden. Außerdem ist ein Schutzband von mindestens einer Größenordnung um den Auflösungswert erforderlich. Bei Abständen, die nahe am Auflösungswert liegen, kann es zu Unklarheiten kommen. Daher stellt dieses Schutzband eine Sicherheitsmarge zur Verbesserung der Zuverlässigkeit dar.

Daher beträgt der gültige dynamische Bereich der Modelle in BricsCAD 10^-5 bis 10^4 und ist nicht einheitenabhängig. Der dynamische Bereich der in Millimetern modellierten Teile beträgt 0.00001 mm bis 10000 mm. Der dynamische Bereich der in Metern modellierten Teile beträgt 0.00001 m bis 10000 m.

Bei Überschreitung des dynamischen Bereichs ist das Verhalten von Modellierungsalgorithmen unvorhersehbar. Dies kann dazu führen, dass Modellierungsalgorithmen falsche Ergebnisse oder Fehler liefern.

Splitterfläche

Einige Modelle enthalten möglicherweise lange, schmale Flächen, die im Design des Modells nicht vorgesehen waren. Typischerweise treten diese Fehler bei importierten Modellen aufgrund der Toleranzunterschiede zwischen geometrischen Modellierungssystemen auf.

Da die Größe eines Features nicht kleiner sein kann als die Auflösung eines Modellierers, sind echte Flächen mindestens eine Größenordnung größer als die maximale Lücke im Modell. Jede Fläche, die kleiner ist, kann als falsch gelten.

Die Toleranz des Objekts wird als der höchste Toleranzwert unter den toleranten Kanten und Scheitelpunkten des Objekts berechnet.

Der maximale Abstand zwischen den langen Kanten einer solchen Fläche ist kleiner als die angegebene Toleranz. Es hat mindestens eine kurze und höchstens drei lange Kanten. Eine kurze Kante ist eine Kante, die kürzer als die angegebene Toleranz ist. Eine lange Kante ist länger als die angegebene Toleranz. Die Toleranz kann automatisch basierend auf dem Begrenzungsrahmen des Objekts berechnet werden.

Da die Abmessungen der Splittergeometrie der Auflösung des Modellierers ähneln, ist die Durchführung von Vorgängen daran schwierig. Da eine solche Geometrie normalerweise nicht beabsichtigt ist, wird versucht, sie durch tolerante Geometrie zu ersetzen. In Körpern ersetzen tolerante Kanten Splitterflächen und tolerante Scheitelpunkte kurze Kanten. Bei der manuellen Befestigung können bei Bedarf Splitter entfernt und angrenzende Flächen verlängert werden.

Anmerkung: Bei der Durchführung von Objektsprüfungen und -reparaturen in verschiedenen Kontexten wird die Toleranz vom Objekt als größter Toleranzwert unter den toleranten Kanten und Scheitelpunkten des Obekts oder als andere Werte nach Ermessen des Aufrufers übernommen.

7.154 DMAUTOUPDATE Systemvariable

7.154.1 3D Abhängigkeiten Neuberechnungs Modus

Aktualisiert das Modell automatisch, wenn Abhängigkeiten hinzugefügt oder geändert werden.

Falls aus, verwenden Sie den Befehl DMUPDATE, um das Modell zu aktualisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): 3D Abhängigkeiten nicht automatisch aktualisieren Ein (1): 3D Abhängigkeiten automatisch aktualisieren

7.155 DMCONNECTIONCUTTYPE Systemvariable

7.155.1 Verbindungstyp

Steuert die Art der Verbindung, die mit dem Befehl BIMSTRUCTURALVERB erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Glatt 1: Planar

7.156 DMPUSHPULLSUBTRACT Systemvariable

7.156.1 DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion

Steuert, was passiert, wenn ein mit dem Befehl DMDRÜCKENZIEHEN geändertes Objekt ein vorhandenes Objekt berührt.

Wenn diese Option deaktiviert ist, subtrahiert ein Volumenkörper, der einen anderen Volumenkörper schneidet, die Schnittflächen nicht mehr vom anderen Volumenkörper.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion deaktivieren Ein (1): DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion aktivieren

7.157 DMRECOGNIZE Systemvariable

7.157.1 Automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung

Die geometrischen Beziehungen zwischen Oberflächen werden automatisch eingeschränkt, wenn 3D-Objekte bearbeitet oder 3D-Abhängigkeiten neu berechnet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1 bis 1023
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Negative: Schaltet die automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung aus 1: Tangentiale Flächen 2: Zusammenfallende Flächen 4: Parallele Ebenen 8: Senkrechte Ebenen 16: Zylinder senkrecht zur Ebene 32: Koaxiale Oberflächen 64: Zylinder und Kugeln mit gleichem Radius 128: Scheitelpunkte zwischen 4 oder mehr Flächen 256: Kanten zwischen deckungsgleichen Flächen 512: Festlegen einer abhängigen Ebene, die in XY/YZ/ZX liegt (Kompatibilität)

7.158 DOCKPRIORITY Systemvariable

7.158.1 Docking Priorität

Steuert die Andockpriorität der oberen, linken, rechten und unteren Andockleisten.

Anmerkung: Ein Neustart ist erforderlich.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 14

Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Oben, Links, Rechts, Unten 2: Oben, Unten, Links, Rechts 3: Oben, Links, Unten, Rechts 4: Oben, Rechts, Unten, Links 5: Links, Rechts, Oben, Unten 6: Links, Oben, Unten, Rechts 7: Links, Oben, Rechts, Unten 8: Links, Unten, Rechts, Oben 9: Rechts, Oben, Links, Unten 10: Rechts, Unten, Links, Oben 11: Rechts, Oben, Unten, Links 12: Unten, Links, Rechts, Oben 13: Unten, Links, Oben, Rechts 14: Unten, Rechts, Oben, Links

7.159 DOCTABPOSITION Systemvariable

7.159.1 Registerkarten Position

Steuert, wo das Registerkarten-Steuerelement für Dokumente angezeigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Oben 1: Unten 2: Links 3: Rechts

7.160 DONUTID Systemvariable

7.160.1 Ring Innen-Durchmesser

Der Standard-Innendurchmesser für den Befehl RING.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.5

7.161 DONUTOD Systemvariable

7.161.1 Ring Außen-Durchmesser

Der Standard-Außendurchmesser für den Befehl RING.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0

7.162 DRAGMODE Systemvariable

7.162.1 Objekt-Ziehen-Modus

Steuert, ob während der Befehle SCHIEBEN und KOPIEREN eine Vorschau angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Nicht Ziehen 1: Wenn beantragt 2: Immer wenn möglich

7.163 DRAGMODECONSTRAINTS Systemvariable

7.163.1 3D Abhängigkeiten dynamisch auswerten

Berechnet 3D Abhängigkeiten live, wenn Objekte verschoben werden.

Ausschalten, um die Leistung zu optimieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Dynamische Berechnung von 3D-Abhängigkeiten deaktivieren Ein (1): Dynamische Berechnung von 3D-Abhängigkeiten aktivieren

7.164 DRAGMODEFACES Systemvariable

7.164.1 SCHIEBEN der Fläche

Steuert das Verhalten der Befehle SCHIEBEN und DMSCHIEBEN, wenn diese Befehle zum Verschieben einer Fläche verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Verschieben des gesamten Volumenkörpers 1: Verschieben der Oberfläche der Fläche 2: Verschieben der Kanten der Fläche

7.165 DRAGMODEHIDE Systemvariable

7.165.1 Beim Ziehen ausblenden

Blendet das ursprüngliche Objekt bei Verschiebe- und Streckenaktionen aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	1: Während 3D-Modellierungsbefehlen 2: Bei 2D-Zeichnungsbefehlen

7.166 DRAGMODEINTERRUPT Systemvariable

7.166.1 Ziehen Unterbrechungs-Modus

Steuert, ob die Neuberechnung/Neuzeichnung des Modells unterbrochen wird, wenn der Cursor in Bewegung ist.

Wenn eingeschaltet, wird eine Live-Vorschau angezeigt. Wenn aus, muss jede Ziehaktion zuerst vollendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert 1: Aktiviert

7.167 DRAGOPEN Systemvariable

7.167.1 Ziehen öffnen

Steuert, was zu tun ist, wenn eine Zeichnung aus dem Explorer in das Programm gezogen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Fügt die Datei in die aktuelle Zeichnung ein 1: Datei in einer neuen Registerkarte öffnen

7.168 DRAGP1 Systemvariable

7.168.1 Regen-Zieh Rate

Steuert die Bildregenerationsrate für das Regen-Ziehen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	10

7.169 DRAGP2 Systemvariable

7.169.1 Schnell-Zieh Rate

Steuert die Bildregenerationsrate für das schnelle Ziehen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	25

7.170 DRAGSNAP Systemvariable

7.170.1 Fang für gezogene Objekte

Aktiviert die Gummiband-Dynamik bei Änderungsbefehlen: KOPIEREN, CLIPEINFÜG, BLOCKEINFÜG, SCHIEBEN, DREHEN, SPIEGELN, VARIA, STRECKEN und weitere.

Die Systemvariable DRAGSNAP steuert das Fangverhalten beim Ziehen. DRAGSNAP steuert, ob die Rubberband-Dynamik an der aktuellen Cursorposition oder an der aktuellen Fangposition des Objekts angezeigt wird.

Anmerkung: Gummiband-Dynamik bedeutet, dass der Cursor und das zu ändernde Objekt zum aktiven Fangpunkt springen, wodurch die Zielposition deutlicher wird.

- Wenn diese Option aktiviert ist, springen der Cursor und alle ausgewählten Objekte zum aktiven Fangpunkt, wodurch die Zielposition anschaulicher wird.
- Wenn diese Option deaktiviert ist, ist der Fang nur bei Zeichen- und Bearbeitungsbefehlen wirksam.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Gezogene Objekte nicht fangen Ein (1): Gezogene Objekte fangen

7.171 DRAWINGPATH Systemvariable

7.171.1 Zeichnungspfad

Der Dateipfad, der für den fünften Ordner auf der linken Seite des Dialogs für die Befehle ÖFFNEN, SICHALS und EINFÜGE verwendet wird (nur Windows).

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

7.172 DRAWINGVIEWASM Systemvariable

7.172.1 Baugruppen Optimierung

Aktiviert die Verwendung von Baugruppen-Datenstrukturen, optimiert die Erzeugung von Ansichten, die mit dem Befehl GRUNDANS erstellt wurden.

Schaltet zwischen der normalen analytischen Entfernung verdeckter Linien (HLR) und dem ASM_HLR-Verfahren um.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Baugruppenoptimierung deaktivieren Ein (1): Baugruppenoptimierung aktivieren

7.173 DRAWINGVIEWBGEN Systemvariable

7.173.1 Hintergrundgenerierung von Zeichnungsansichten

Aktiviert die Hintergrundgenerierung von Zeichnungsansichten während des Befehls GRUNDANS.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Hintergrundgenerierung von Zeichenansichten deaktivieren Ein (1): Hintergrundgenerierung von Zeichnungsansichten aktivieren

7.174 DRAWINGVIEWBGENPAR Systemvariable

7.174.1 Parallele Generierung von Zeichnungsansichten

Aktiviert die parallele Generierung von Zeichnungsansichten während des Befehls GRUNDANS.

Funktioniert nur, wenn die Hintergrundgenerierung aktiviert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Parallele Generierung von Zeichnungsansichten deaktivieren Ein (1): Parallele Generierung von Zeichnungsansichten aktivieren

7.175 DRAWINGVIEWENTS Systemvariable

7.175.1 Zusätzliche Objekte

Steuert Objekte, die in Zeichnungsansichten verarbeitet werden, die mit dem Befehl GRUNDANS erstellt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Anzeige der Punkte deaktiviert Ein (1): Punkt (das Aussehen wird durch PDSIZE und PDMODE gesteuert)

7.176 DRAWINGVIEWPRESET Systemvariable

7.176.1 Zeichnungen Ansicht Voreinstellung

Steuert die Voreinstellung der Ansicht für den Befehl GRUNDANS.

Voreinstellungen legen die Typen der generierten Zeichnungen und deren Platzierung im Layout fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Keine

7.177 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN Systemvariable

7.177.1 Voreinstellung für die Zeichnungs Ansicht Verdeckte Kanten

Steuert die Voreinstellung der verdeckten Kanten für den Befehl GRUNDANS.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für verdeckte Linien nicht speichern Ein (1): Speichern der aktuellen Voreinstellung für verdeckte Linien

7.178 DRAWINGVIEWPRESETSCALE Systemvariable

7.178.1 Voreingestellter Maßstab für Zeichnungs Ansicht

Steuert den Maßstab der Beschriftung für die aktuelle Zeichnungsansicht-Voreinstellung.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.179 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT Systemvariable

7.179.1 Zeichnungs Ansicht Tangenten Linien Voreinstellung

Steuert die Voreinstellung der Tangentenlinien für den Befehl GRUNDANS.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für Tangentenlinien nicht speichern Ein (1): Die aktuellen Voreinstellung für Tangentenlinien speichern

7.180 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING Systemvariable

7.180.1 Voreingestellte Folgelinien der Zeichnungsansicht

Steuert die Voreinstellung der Folgelinien für den Befehl GRUNDANS.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für Folgelinien nicht speichern Ein (1): Speichert die aktuellen Voreinstellung für Folgelinien

7.181 DRAWINGVIEWQUALITY Systemvariable

7.181.1 Qualität der Zeichnungsansichten

Steuert die Qualität der mit dem Befehl GRUNDANS erstellten Ansichten.

Schalten Sie diese Option aus, um die für die Erstellung von Zeichnungsansichten benötigte Zeit erheblich zu verkürzen. Ansichten mit Geometrie in Entwurfsqualität werden erstellt. Es ist nicht möglich, Beschriftungen an den Kanten von Objekten in diesen Ansichten hinzuzufügen.

Sie sehen jedoch einer präzisen (qualitativ hochwertigen) Zeichnungsansicht sehr ähnlich und können für die schnelle Erstellung von Layouts verwendet werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Entwurfs-Qualität 1: Hohe Qualität

7.182 DRAWORDERCTL Systemvariable

7.182.1 Zeichenreihenfolge Steuerung

Steuert die Ziehungsreihenfolge-Funktionalität. Limitiert die Zeichenreihenfolge, wenn einige Bearbeitungsvorgänge etwas länger dauern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Vorgabe Anzeige von Objekten mit Zeichnungs-Reihenfolge 2: Zeichen Reihenfolge vererben

7.183 DROPGEOMMODE Systemvariable

7.183.1 Ablegen Geometrie Modus

Aktiviert oder deaktiviert den internen Befehl DROPGEOM. Wenn diese Funktion aktiviert ist, kann die Geometrie durch Klicken und Halten der primären Maustaste gezogen werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DROPGEOM deaktivieren. Ein (1): DROPGEOM aktivieren.

7.184 DWFFORMAT Systemvariable

7.184.1 Standard DWF Format

Steuert das Standard-Exportformat für den Befehl 3DDWF.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: DWF 1: DWFx

7.185 DWFFRAME Systemvariable

7.185.1 DWF-Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von DWF- or DWFx-Unterlagen-Rahmen, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2

Mögliche Optionen:	0: DWF Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot DWF-Rahmen 2: Anzeigen, aber DWF-Rahmen nicht plotten

7.186 DWFOSNAP Systemvariable

7.186.1 DWF Objektfang

Aktiviert den Objektfang für DWF Unterlagendateien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): DWF Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): DWF Objekt Fang aktivieren

7.187 DWFVERSION Systemvariable

7.187.1 DWF Version

Steuert die DWF-Exportversion.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 10
Standardwert:	2

Mögliche Optionen:	1: 3D DWF v6.01 2: Binäre DWF V6.0 3: Gezippte Ascii codierte 2D Stream DWF v6.0 4: Komprimierte DWF V5.5 5: Binäre DWF V5.5 6: ASCII DWF V5.5 7: Komprimierte DWF v4.2 8: Binäre DWF v4.2 9: ASCII DWF v4.2 10: XPS DWFx

7.188 DWGCHECK Systemvariable

7.188.1 Zeichnung überprüfen

Führt eine automatische Datenintegritätsprüfung durch, wenn eine Zeichnung geöffnet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Warnung bei potenziellem Problem 1: Warnung bei potentiellen Problemen und Probleme bei anderen Applikationen 2: Benachrichtigt Sie über mögliche Probleme 3: Benachrichtigt Sie über mögliche Probleme, Warnungen für andere Anwendungen

7.189 DWGCODEPAGE Systemvariable

7.189.1 Zeichnung-Codepage (schreibgeschützt)

Zeigt die Zeichnung-Codepage an, gleich wie die Systemvariable SYSCODEPAGE.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.190 DWGGUIDCLOUDAI Systemvariable

7.190.1 Zeichnungs-Anleitung

Eindeutige GUID (Globally Unique Identifier) für diese Zeichnung.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	" "

7.191 DWGNAME Systemvariable

7.191.1 Zeichnungsname (nur lesen)

Der Name der aktuellen Zeichnung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

7.192 DWGPREFIX Systemvariable

7.192.1 Zeichnungspräfix (Nur Lesen)

Der Ordnerpfad der aktuellen Zeichnung.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

7.193 DWGTITLED Systemvariable

7.193.1 Zeichnung betitelt (Nur Lesen)

Zeigt an, ob die aktuelle Zeichnung benannt wurde.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

Mögliche Werte:	Aus (0): Die Zeichnung wurde nicht benannt Ein (1): Die Zeichnung wurde benannt

7.194 DXEVAL Systemvariable

7.194.1 Daten-Extraktions-Update-Modus

Steuert die Benachrichtigung für Datenextraktionstabellen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 511
Standardwert:	12
Mögliche Werte:	0: Keine Benachrichtigung 1: Benachrichtigung beim Öffnen 2: Meldung beim Speichern 4: Benachrichtigung beim Plotten 8: Benachrichtigung bei Publizieren 16: Benachrichtigung für ETRANSMIT oder ARCHIVE 32: Beim Speichern + automatische Aktualisierung benachrichtigen 64: Benachrichtigung beim Plot + automatische Aktualisierung 128: Benachrichtigung beim Veröffentlichen + automatische Aktualisierung 256: Benachrichtigung für ETRANSMIT oder Archiv + automatische Aktualisierung

7.195 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT Systemvariable

7.195.1 DXF Text-Ausrichtung anpassen

Steuert, ob die Ausrichtung angepasst wird, wenn Text aus einer DXF-Datei geladen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Anpassung der Ausrichtung Ein (1): Ausrichtung anpassen

7.196 DYNCONSTRAINTMODE Systemvariable

7.196.1 Dynamischer Abhängigkeits-Modus

Zeige verborgene Bemaßungsabhängigkeiten an, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgeblendete Bemaßungsabhängigkeiten nicht anzeigen, wenn abhängige Objekte ausgewählt sind. Ein (1): Zeige verborgene Bemaßungsabhängigkeiten an, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt werden.

7.197 DYNDIGRIP Systemvariable

7.197.1 Dynamische Bemaßungen anzeigen

Steuert, welche dynamischen Bemaßungen angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	31
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Resultierende Länge 2: Erweiterte Länge 4: Absoluter Winkel 8: Relativer Winkel 16: Bogen Radius

7.198 DYNDIMAPERTURE Systemvariable

7.198.1 Dynamische Bemaßung Öffnung

Steuert den Radius um den Cursor, der verwendet wird, um das nächstgelegene Objekt während eines Befehls zu erkennen, in Pixeln. Gilt nur, wenn die Systemvariable DYNMODE auf **Nächstliegendes Objekt dynamische Bemaßungen** gesetzt ist.

Werte zwischen 1 und 500 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 500
Standardwert:	20
Einheit	Pixel

7.199 DYNDIMCOLORHOT Systemvariable

7.199.1 Dynamische Bemaßung Hot-Farbe

Die Farbe der dynamischen Bemaßung, während einer Griffverschiebung.

Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	142

7.200 DYNDIMCOLORHOVER Systemvariable

7.200.1 Dynamische Bemaßung Hover-Farbe

Die Farbe der dynamischen Bemaßungen, wenn der Mauszeiger über einem Griffpunkt schwebt.

Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	142

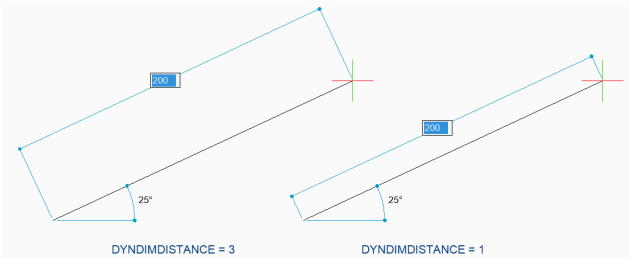
7.201 DYNDIMDISTANCE Systemvariable

7.201.1 Dynamische Bemaßung Entfernung

Steuert die Position des dynamischen Bemaßungsrahmens - den Abstand zum Objekt.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 10.0
Standardwert:	1.0



7.202 DYNDIMLINETYPE Systemvariable

7.202.1 Dynamische Bemaßung Linientyp

Steuert die Linientyp-Darstellung dynamischer Bemaßungen während einer Griff-Verschiebeaktion.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-1 bis 2

Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	-1: Aktuell 0: Continuous 1: Gepunktet 2: Gestrichelt

7.203 DYNDIVIS Systemvariable

7.203.1 Dynamische Bemaßung Sichtbarkeit

Steuert, welche dynamischen Bemaßungen angezeigt werden, wenn Griffe verschoben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Nur die erste dynamische Bemaßung 1: Nur die ersten beiden dynamischen Bemaßungen 2: Alle dynamischen Bemaßungen, wie in DYNDIGRIP definiert

7.204 DYNINPUTTRANSPARENCY Systemvariable

7.204.1 Transparenz der dynamischen Eingabefelder

Steuert die Transparenz der dynamischen Eingabefelder in Prozent.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	90

7.205 DYNMODE Systemvariable

7.205.1 Dynamischer Eingabe-Modus

Schaltet die dynamischen Eingabe-Features ein/aus.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-31 bis 31
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Keine dynamische Eingabe 1: Dynamische Eingabe am Zeiger (noch nicht unterstützt) 2: Bearbeitbare dynamische Bemaßungen 4: Spur mit dynamischen Bemaßungen 8: Nächste Objekt durch BKS X/Y Achsen dynamische Bemaßungen 16: Nächstes Objekt dynamische Bemaßungen

Anmerkung:

- Wenn DYNMODE auf einen negativen Wert gesetzt wird, werden alle dynamischen Eingabefunktionen deaktiviert, aber der entsprechende Wert wird gespeichert.
- Klicken Sie auf **Dynamische Eingabe** (DYN) in der Statusleiste, um den Wert der Systemvariable DYNMODE zwischen positiv und negativ umzuschalten.

7.206 DYNPICOORDS Systemvariable

7.206.1 Standardmodus für die dynamische Koordinateneingabe

Der Standardmodus für die Koordinateneingabe während der dynamischen Eingabe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Relativ 1: Absolut

7.207 DYNPROMPT Systemvariable

7.207.1 Befehlsaufforderungen mit dynamischer Eingabe

Befehlsaufforderungen in dynamischen Eingabe-Tooltipps anzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Befehlsaufforderungen anzeigen Auf (1): Befehlsaufforderungen anzeigen

Anmerkung: Der Ein-Wert der Systemvariable DYNPROMPT wird ignoriert, wenn Bitcode 1 (noch nicht unterstützt) oder 2 der Systemvariable DYNMODE nicht ausgewählt sind.

8. E

8.1 EDGEMODE Systemvariable

8.1.1 Kanten Modus

Steuert wie Schneide und Grenz-Kanten bei den Befehlen STUTZEN und DEHNEN geprüft werden, mit oder ohne Erweiterungen.

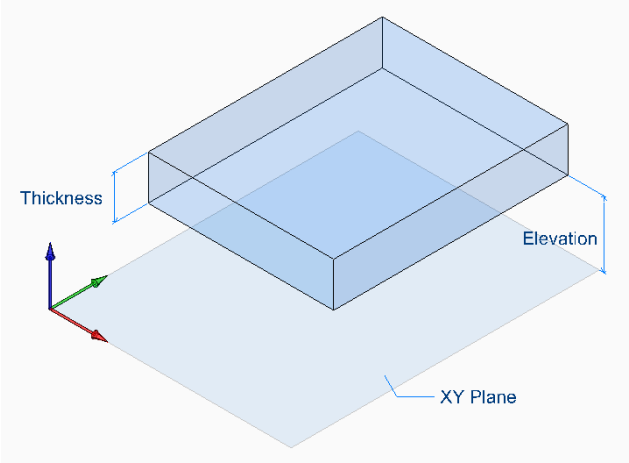
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Benutze gewählte Kanten ohne eine Erweiterung Ein (1): Verlängert oder verkürzt die ausgewählten Objekte an eine imaginäre Verlängerung der Schneide oder Begrenzungs Kante

8.2 ELEVATION Systemvariable

8.2.1 Erhebung

Die Erhebung (Z-Achse) für neue Objekte, bezogen auf das aktuelle BKS.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



8.3 ENABLEATTRACTION Systemvariable

8.3.1 Sensibilisierung der Griffe

Ermöglicht die Anziehung von Griff zu Griff während Verschiebungs- oder Änderungsaktionen an einem Griffpunkt.

Anmerkung: Die Systemvariable OSMODE kann dieses Verhalten außer Kraft setzen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Anziehung der Griffe deaktivieren Ein (1): Anziehung der Griffe aktivieren

8.4 ENABLEBIMBKUPDATE Systemvariable

8.4.1 Aktivieren der Schnitt-Aktualisierung im Hintergrund

Ermöglicht die Aktualisierung von Schnitten im Hintergrund, siehe den Befehl BIMBKUPDATE.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

8.5 ENABLEHYPERLINKMENU Systemvariable

8.5.1 Hyperlink Menü

Wechselt die Anzeige des Hyperlink-Menüs ein/aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Hyperlink-Menü deaktivieren Ein (1): Hyperlink-Menü aktivieren

8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP Systemvariable

8.6.1 Hyperlink-Tooltipp

Wechselt die Anzeige der Hyperlink Tooltipps ein/aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Hyperlink-Tooltipp deaktivieren Ein (1): Hyperlink-Tooltipp einschalten

8.7 ERRNO Systemvariable

8.7.1 Fehlernummer (nur lesen)

Meldet den Fehlertyp eines LISP Programms.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0

8.8 EXPERIMENTALMODE Systemvariable

8.8.1 Experimentelle Features aktivieren

Es kann zu Fehlern oder Leistungseinschränkungen in BricsCAD kommen, wenn der experimentelle Modus aktiviert ist. Wir möchten Sie bitten, dies zu melden. Experimentelle Features können sich in zukünftigen Versionen ändern oder entfernt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: **Experimenteller Modus** deaktivieren 1: **Experimenteller Modus** aktivieren

8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE Systemvariable

8.9.1 Experimentelle Features auf der Startseite

Schalter zur Steuerung, ob experimentelle Features von der Startseite aus verwaltet werden können.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Experimentelle Features können nicht von der Startseite aus verwaltet werden 1: Experimentelle Features können von der Startseite aus verwaltet werden

8.10 EXPERT Systemvariablen

8.10.1 Experte

Steuert die Anzeige bestimmter Eingabeaufforderungen. Wenn die Aufforderungen unterdrückt werden, wird so fortgefahren, als ob j(a) eingegeben wurde. Kann Skripte, Menü-Makros, LISP- und Befehlsfunktionen betreffen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Ausgabe aller Eingabeaufforderungen normalerweise 1: Unterdrückt die Meldungen **Regen** und **Layer aus** 2: Unterdrückt auch die Meldungen **Der Block existiert bereits** (BLOCK) und **Die Datei existiert bereits** (Speichern und WBLOCK) 3: Unterdrückt auch die Meldung **Linientyp existiert bereits** 4: Unterdrückt auch die Meldungen **Datei existiert bereits** (BKS und AFENSTER speichern) 5: Unterdrückt auch die Meldungen **Bemaßungsstil existiert bereits**

8.11 EXPINSALIGN Systemvariable

8.11.1 Explorer einfügen ausgerichtet

Richte, vom Zeichnungs Explorer eingefügte Blöcke, an selektierten Objekten aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke nicht ausgerichtet einfügen Ein (1): Blöcke ausgerichtet einfügen

8.12 EXPINSANGLE Systemvariable

8.12.1 Explorer einfügen Winkel

Der Drehwinkel, der für Blöcke verwendet wird, die aus dem Zeichnungs Explorer eingefügt werden.

Gilt, wenn die Systemvariable EXPINSFIXANGLE eingeschaltet ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0
Einheit	Grad

8.13 EXPINSFIXANGLE Systemvariable

8.13.1 Explorer einfügen fester Winkel

Verwendet einen Drehwinkel für Blöcke, die über den Zeichnungs Explorer eingefügt werden. Siehe auch bei der Systemvariablen EXPINSANGLE.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke nicht in festem Winkel einfügen Ein (1): Blöcke mit festem Winkel einfügen

8.14 EXPINSFIXSCALE Systemvariable

8.14.1 Explorer einfügen feste Skalierung

Blöcke vom Zeichnungs Explorer mit fester Skalierung einfügen.

Siehe die Systemvariable EXPINSSCALE.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke nicht mit fester Skalierung einfügen Ein (1): Blöcke mit fester Skalierung einfügen

8.15 EXPINSSCALE Systemvariable

8.15.1 Explorer einfügen Skalierung

Der Skalierungsmultiplikator, der für Blöcke verwendet wird, die aus dem Zeichnungs Explorer eingefügt werden.

Gilt, wenn die Systemvariable EXPINSFIXSCALE eingeschaltet ist (1).

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.0

8.16 EXPLMODE Systemvariable

8.16.1 Urspung Modus

Aktiviert den Befehl URSPRUNG für Blöcke mit ungleichmäßiger Skalierung (NUS).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke mit ungleichmäßiger Skalierung nicht auflösen Ein (1): Usprung nichtgleichmäßig skalierte Blöcke

8.17 EXPORT3DPDFWRITER Systemvariable

8.17.1 3D-PDF Schreiber

Steuert den Generator, der zum Speichern von 3D-PDF Dateien verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Immer den Communicator 3D-PDF Schreiber verwenden 1: Immer den Mechanical 3D-PDF Schreiber verwenden 2: Bevorzuge den Communicator Schreiber, wenn verfügbar

8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER Systemvariable

8.18.1 ASAT/ASAB Writer

Steuert den Schreiber, der zum Speichern von ACIS-Baugruppendateien beim Export im unbeaufsichtigten Modus verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Immer den Communicator ACIS Baugruppendatei Schreiber verwenden 1: Verwende stets den nativen ACIS Baugruppendatei Schreiber 2: Bevorzuge den Communicator Schreiber, wenn verfügbar

8.19 EXPORTACISWRITER Systemvariable

8.19.1 SAT/SAB Schreiber

Steuert den Schreiber, der zum Speichern von ACIS Dateien beim Export im unbeaufsichtigten Modus verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Immer den Communicator ACIS Datei Schreiber verwenden 1: Verwende stets den nativen ACIS Datei Schreiber 2: Bevorzuge den Communicator Schreiber, wenn verfügbar

8.20 EXPORTACISFORMATVERSION Systemvariable

8.20.1 Version des ACIS Exportformats

Steuert die ACIS Dateiversion, in die exportiert werden soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 19
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Aktuellste verfügbare 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021 15: 2022 16: 2023 17: 2024 18: 2025 19: 2026

8.21 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION Systemvariable

8.21.1 CATIA V4 Exportformat Version

Steuert die CATIA V4 Dateiversion, in die exportiert werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 6
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Aktuellste verfügbare 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

8.22 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION Systemvariable

8.22.1 CATIA V5 Exportformat Version

Steuert die CATIA V5 Dateiversion, in die exportiert werden soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 21
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Aktuellste verfügbare 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021 17: CATIA V5-6 R2022 18: CATIA V5-6 R2023 19: CATIA V5-6 R2024 20: CATIA V5-6 R2025 21: CATIA V5-6 R2026

8.23 EXPORTGEOMETRYFLAGS Systemvariable

8.23.1 Export Geometrie-Flags

Steuert, wie Geometriedarstellungen in den Formaten IGES und STEP exportiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	01: Analytische Kurven in Splines konvertieren 02: Analytische Oberflächen in Splines konvertieren 04: P-Kurven bei G1-Diskontinuitäten teilen (nur Mac) 08: Teile Flächen periodisch

8.24 EXPORTHIDDENPARTS Systemvariable

8.24.1 Verdeckt liegende Bauteile

Steuert, wie verdeckte Bauteile exportiert werden.

Objekte können aus folgenden Gründen unsichtbar sein:

- Das Ergebnis des Befehls HIDEOBJECTS.
- Auf einem versteckten Layer liegend.
- Gehört zu einer unsichtbaren Komponente.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	**0: Exportieren und wenn möglich ausblenden**: Exportiert ausgeblendete Objekte. Wenn das Zielformat ausgeblendete Objekte unterstützt, werden ausgeblendete Objekte im Quelldokument auch im Zieldokument ausgeblendet. **1: Nicht exportieren**: Unsichtbare Objekte werden übersprungen.

8.25 EXPORTMODELSPACE Systemvariable

8.25.1 Exportiere Modelbereich

Steuert, welcher Teil des Modelbereichs in DWF, DWFx oder PDF exportiert werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Anzeigen 1: Grenzen 2: Fenster

Anmerkung: Die Systemvariablen EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummys für DWF-Exporte.

8.26 EXPORTPAGESETUP Systemvariable

8.26.1 Exportieren der Seiteneinrichtung

Schaltet die Seiteneinrichtung für den DWF-, DWFx- oder PDF-Export um.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Vorgabe 1: Überschreiben

Anmerkung: Die Systemvariablen EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummys für DWF-Exporte.

8.27 EXPORTPAPERSPACE Systemvariable

8.27.1 Exportiere Papierbereich

Steuert, welche(s) Layout(s) aus dem Papierbereich in DWF, DWFx oder PDF exportiert werden soll(en).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Aktuelles Layout 1: Alle Layouts

Anmerkung: Die Systemvariablen EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummys für DWF-Exporte.

8.28 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION Systemvariable

8.28.1 Parasolid Export Format Version

Steuert die Parasolid Dateiversion, in die exportiert werden soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 27
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Aktuellste verfügbare 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33 23: Parasolid 34 24: Parasolid 35 25: Parasolid 36 26: Parasolid 37 27: Parasolid 38

8.29 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable

8.29.1 Produktstruktur

Steuert, ob eine Produktstruktur exportiert wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	**0: Keine Produktstruktur**: Exportiert eine flache Struktur ohne Komponenten im Zieldokument, egal ob das BricsCAD-Dokument eine Produktstruktur hat oder nicht. **1: Produktstruktur exportieren**: Exportiert die BricsCAD-Produktstrukturdaten (falls vorhanden) in das Zieldokument.

Anmerkung: Die Option [1] ist für die Lizenzstufe Pro (oder höher) gültig. Andernfalls wird es als [0] verarbeitet.

8.30 EXPORTSTEPFORMATVERSION Systemvariable

8.30.1 STEP Exportversions Format

Steuert die STEP Dateiversion, in die exportiert werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

8.31 EXPORTXCGMFORMATVERSION Systemvariable

8.31.1 Version des XCGM Exportformats

Steuert die XCGM Dateiversion, in die exportiert werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Aktuellste verfügbare 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0 16: CGM R2022 1.0 17: CGM R2023 1.0 18: CGM R2024 1.0

8.32 EXTMAX Systemvariable

8.32.1 Grenzen maximum (nur lesen)

Die obere rechte Koordinate der Zeichnungsgrenzen.

Sie wird größer, wenn neue Objekte außerhalb der bestehenden Grenzen erstellt werden.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

8.33 EXTMIN Systemvariable

8.33.1 Grenzen minimum (nur lesen)

Die unteren linken Koordinaten der Zeichnungs-Grenzen.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

8.34 EXTNAMES Systemvariable

8.34.1 Erweiterte Namen

Steuert die maximale Anzahl von Zeichen für die Namen benannter Objekte (z. B. Linientypen und Layer), die in Symboltabellen gespeichert werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Namen bis zu 31 Zeichen Ein (1): Namen bis zu 255 Zeichen

8.35 EXTRUDEINSIDE Systemvariable

8.35.1 Extrudieren nach innen (Verhalten)

Steuert, wie neue Objekte ein übergeordnetes Objekt verändern, wenn sie sich gegenseitig schneiden. Gilt für Objekte, wie sie mit den Befehlen EXTRUSION und ROTATION erstellt werden, wenn die Option **Auto** ausgewählt ist.

Ein übergeordnetes Objekt ist jedes Objekt, das die Kontur berührt, von der aus das extrudierte/rotierte Objekt erstellt wurde.

Die Systemvariable EXTRUDEINSIDE ist eine der vier Systemvariablen in der Gruppe **Extrusionsmodus**.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
Mögliche Optionen:	0: Nicht ändern 1: Erstelltes Objekt vom übergeordneten Objekt subtrahieren 2: Vereinigt das erstellte Objekt mit dem übergeordneten Objekt

8.36 EXTRUDEOUTSIDE Systemvariable

8.36.1 Extrudieren nach außen

Steuert, wie neue Objekte ein übergeordnetes Objekt verändern, wenn sie sich berühren. Gilt für Objekte, wie sie mit den Befehlen EXTRUSION und ROTATION erstellt werden, wenn die Option **Auto** ausgewählt ist.

Ein übergeordnetes Objekt ist jedes Objekt, das die Kontur berührt, von der aus das extrudierte/rotierte Objekt erstellt wurde.

Die Systemvariable EXTRUDEOUTSIDE ist eine der vier Systemvariablen in der Gruppe **Extrusionsmodus**.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
Mögliche Optionen:	0: Nicht ändern 1: Subtrahieren des neuen Objekts vom bestehenden Objekt 2: Verbindet die Objekte

9. F

9.1 FACETRATIO Systemvariable

9.1.1 Facetten Seitenverhältnis

Steuert das Längenverhältnis des Facettierens für zylinderförmige und konische ACIS Körper.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Erzeugt ein N über 1 Maschen für zylindrische und konische ACIS Körper 1: Erzeugt ein N über M Maschen für zylindrische und konische ACIS Körper

9.2 FACETRES Systemvariable

9.2.1 Facetten Auflösung

Steuert die Weichheit von schattierten, gerenderten und verdeckten Linienansichten.

Es werden Werte zwischen 0.01 und 10.0 akzeptiert. Große Werte können erhebliche Auswirkungen auf die Speichernutzung und die Leistung haben.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.01 bis 10.0
Standardwert:	0.5

Anmerkung: Wenn eine große Zeichnung mit einem ungünstig hohen FACETRES-Wert gespeichert wird, kann es schwierig sein, sie zu öffnen. Durch das Deaktivieren der Systemvariablen SPAUSEFACETRES werden die Einstellungen von FACETRES überschrieben und die Einstellungen aus MODELLEREIGENSCHAFTEN angewendet. Weitere Informationen finden Sie in den Artikeln **SPAUSEFACETRES Systemvariable** und **MODELLEREIGENSCHAFTEN Befehl**.

9.3 FBXEXPORTCAMERAS Systemvariable

9.3.1 FBX Export Kameras

Ermöglicht den Export von Kameras nach FBX.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Kameras deaktivieren Ein (1): Export von Kameras aktivieren

9.4 FBXEXPORTENTITIES Systemvariable

9.4.1 FBX Export Objekte

Ermöglicht den Export von Objekten nach FBX.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Objekten deaktivieren Ein (1): Export von Objekten aktivieren

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE Systemvariable

9.5.1 FBX Objekte zum Exportieren

Steuert, welche Objekte nach FBX exportiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1

Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Sichtbare Objekte 1: Ausgewählte Objekte

9.6 FBXEXPORTLIGHTS Systemvariable

9.6.1 FBX Export Lichter

Ermöglicht den Export von Lichtern zu FBX.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Lichtern deaktivieren Ein (1): Export von Lichtern einschalten

9.7 FBXEXPORTMATERIALS Systemvariable

9.7.1 FBX Export Materialien

Ermöglicht den Export von Materialien nach FBX.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Materialien deaktivieren Ein (1): Export von Materialien aktivieren

9.8 FBXEXPORTTEXTURES Systemvariable

9.8.1 FBX Export Texturen

Legt den Materialtyp fest, der für den Export in eine FBX-Datei verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Einbetten 1: Referenz 2: Texturen an die Position kopieren

9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH Systemvariable

9.9.1 Fbx Export Texturen Pfad

Der Dateipfad für den Texturexport nach FBX.

Diese Einstellung wird nur verwendet, wenn die Systemvariable FBXEXPORTTEXTURES auf 2 gesetzt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

9.10 FBXVERSION Systemvariable

9.10.1 FBX-Version

Steuert die Version des FBX-Exports.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: FBX-Binärdatei. 2: FBX ASCII-Datei.

Anmerkung: Die Systemvariable FBXVERSION legt das FBX-Dateiformat fest, wenn der Befehl EXPORT aus einem Skript ausgeführt wird oder wenn Dateidialogfelder deaktiviert sind (FILEDIA = 0).

9.11 FEATURECOLORS Systemvariable

9.11.1 Feature-Farben

Färbt Blechkonstruktionsbauteile basierend auf dem Feature-Typ.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Ein (1): Volumenkörper-Flächen werden abhängig von den zugehörigen Features eingefärbt. Aus (0): Alle Feature-Flächen werden mit der standardmäßigen 3D-Volltonfarbe eingefärbt

9.12 FIELDDISPLAY Systemvariable

9.12.1 Feldanzeige

Fügt eine graue Füllung hinter dem Feldtext ein.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kein grauer Hintergrund Ein (1): Grauer Hintergrund

9.13 FIELDEVAL Systemvariable

9.13.1 Feld erneuern Modus

Steuert die Art und Weise, wie Felder aktualisiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	31
Mögliche Optionen:	0: Nicht aktualisieren 1: Aktualisieren beim Öffnen 2: Aktualisieren beim Speichern 4: Aktualisieren beim Plotten 8: Aktualisieren bei der Benutzung von ETRANSMIT 16: Aktualisieren beim Regenerieren

Anmerkung: Datumsfelder werden nur durch den Befehl SCHRIFTFELDAKT aktualisiert; Sie werden nicht automatisch basierend auf dem Wert der Systemvariablen FIELDEVAL aktualisiert.

9.14 FILEDIA Systemvariable

9.14.1 Datei Dialog

Schaltet die Anzeige von Datei-Dialogen. Wenn die Funktion ausgeschaltet ist, geben Sie eine Tilde (~) ein, um den Datei-Dialog aufzurufen. Dies gilt auch für LISP Funktionen und Befehlsfelder in Werkzeugdefinitionen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Dialoge nicht anzeigen Ein (1): Dialoge anzeigen

9.15 FILLETRAD Systemvariable

9.15.1 Abrundungs Radius

Der letzte Radius der mit dem ABRUNDEN Befehl benutzt wurde.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,5 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 10.0 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

9.16 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT Systemvariable

9.16.1 Benachbarte Kehlnähte zusammenführen

Ermöglicht die Kombination benachbarter Kehlnahtsegmente zu einem Kehlnahtfeature.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Benachbarte Kehlnahtsegmente nicht kombinieren. Ein (1): Benachbarte Kehlnahtsegmente kombinieren.

9.17 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO Systemvariable

9.17.1 Maximales Verhältnis eines Spaltes zu einer Schweißnahtgröße

Legt das standardmäßige maximale Verhältnis zwischen dem Spalt zwischen einem Schweißteil und der Kehlnahtgröße fest, siehe Systemvariable FILLETWELDINGZSIZE.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 0.8 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 0.8
Standardwert:	0.4

9.18 FILLETWELDINGZSIZE Systemvariable

9.18.1 Standard Kehlnaht Z-Größe

Setzt die Standard Z-Größe der symmetrischen Kehlnaht.

Werte zwischen 0 und 50 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real

Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 50
Standardwert:	5

9.19 FILLMODE Systemvariable

9.19.1 Ausfüll Modus

Zeigt Füllungen für Multilinien, Bänder, Volumenkörper, Schraffuren (einschließlich Solid-Füllung) und breite Polylinien.

Eine REGEN ist erforderlich.

Wenn ausgeschaltet, werden alle gefüllten Objekte als Umrisse angezeigt und gedruckt, dadurch verringert sich auch die Zeit, die zum Anzeigen oder Drucken einer Zeichnung benötigt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Objekte werden nicht gefüllt Ein (1): Objekte werden gefüllt

9.20 FITLINEFITARCMODE Systemvariable

9.20.1 AnpassenLinie, AnpassenBogen Modus

Die Systemvariable FITLINEFITARCMODE legt die Werte für die Optionen **Gesamte Zeichnung verwenden**, **In 3D einpassen** und **Originalobjekte nach dem Einpassen löschen** fest, die von den Befehlen ANPASSENLINIE und ANPASSENBOGEN verwendet werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Anmerkung: Diese Systemvariable ist nur in der Befehlszeile verfügbar.

Typ:	Byte
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255

Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Gesamte Zeichnung verwenden 2: In 3D anpassen 4: Ursprüngliche Objekte nach der Anpassung löschen

9.21 FITTINGRADIUSTYPE Systemvariable

9.21.1 Formstück Radius Typ

Legt den Standardradius Typ der Durchflussarmatur fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

9.22 FITTINGRADIUSVALUE Systemvariable

9.22.1 Formstück Radius Wert

Legt den Standardradius der Durchflussarmatur fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.5

9.23 FLANGEASMDEFAULTGASKET Systemvariable

9.23.1 Standarddichtung

Steuert die Standarddichtung für Lasche-Baugruppen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	ASME B16.21 Dichtung FullFace für ASME B16.5

9.24 FONTALT Systemvariable

9.24.1 Alternative Schrift

Die Ersatzschriftart, die verwendet wird, wenn eine Schriftart nicht gefunden werden kann.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	simplex.shx

Anmerkung:

- Diese Systemvariable gibt die Ersatzschriftart an, die verwendet wird, wenn eine Textschriftart nicht gefunden werden kann.
- Wenn eine Schriftart fehlt und in den Dateien default.fmp oder fontalt.fmp keine Ersatzschriftarten definiert sind, verwendet BricsCAD die Schriftart **simplex.shx** die standardmäßig durch die Systemvariable FONTALT festgelegt ist.
- Wenn FONTALT die fehlende Schriftart nicht ersetzen kann, versucht das Betriebssystem, sie zu ersetzen. Wenn auch das Betriebssystem keinen Ersatz findet, wird der Text wie folgt angezeigt ???.
- Es wird empfohlen, immer die Originalschriftart zu verwenden, um ein einheitliches visuelles Erscheinungsbild auf verschiedenen Plattformen zu gewährleisten. Darüber hinaus empfiehlt es sich, Schriftarten zu wählen, die die Sprache unterstützen, in der der Text verfasst ist.

9.25 FONTALTMAP Systemvariable

9.25.1 Optionale Datei für die Schriftartzuordnung

Die Schriftartzuordnungsdatei für nicht vorhandene Schriftarten.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	fontalt.fmp

Anmerkung:

- Diese Systemvariable gibt die Schriftartenzuordnungsdatei für fehlende Schriftarten an.
- Wenn in der Datei fontalt.fmp eine Ersatzschriftart definiert ist, wird diese nur angewendet, wenn die ursprüngliche Schriftart fehlt. BricsCAD enthält bereits einige vorgeschlagene Ersatzschriftarten in dieser Datei.
- Wenn eine Schriftart fehlt und in den Dateien default.fmp oder fontalt.fmp keine Ersatzschriftarten definiert sind, verwendet BricsCAD die Schriftart **simplex.shx** die standardmäßig durch die Systemvariable FONTALT festgelegt ist.
- Es wird empfohlen, immer die Originalschriftart zu verwenden, um ein einheitliches visuelles Erscheinungsbild auf verschiedenen Plattformen zu gewährleisten. Darüber hinaus empfiehlt es sich, Schriftarten zu wählen, die die Sprache unterstützen, in der der Text verfasst ist.

9.26 FONTMAP Systemvariable

9.26.1 Schrift Zuordnungs Datei

Die Schriftartzuordnungsdatei für vorhandene Schriftarten.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	default.fmp

Anmerkung:

- Diese Systemvariable gibt die Schriftartenzuordnungsdatei an.
- Eine Schriftartenzuordnungsdatei hat eine Schriftartzuordnung pro Zeile.
- Das Semikolon (;) trennt die ursprüngliche Schriftart, die in der Zeichnung verwendet wurde, von der Schriftart, die sie ersetzt.
- Wenn ein Schriftstil ohne Erweiterung geschrieben wird, erfolgt die Zuordnung für Stile, die die Schriftartzuordnung mit den Erweiterungen SHX und TTF enthalten.
- **Beispiel:**
  - Wenn Sie eine Zeile wie font;simplex.shx haben, wird die Zuordnung für Stile, die **font.shx** und **font.ttf** enthalten, unter Verwendung von **simplex.shx** durchgeführt.
  - Wenn die Zuordnung eine Erweiterung wie font.shx;simplex.shx enthält, funktioniert die Zuordnung zu **simplex.shx** für Stile, die **font.shx** enthalten, jedoch nicht für **font.ttf**.
- Wenn in der Datei default.fmp eine Ersatzschriftart angegeben ist, wird immer die angegebene Schriftart verwendet, auch wenn die ursprüngliche Schriftart verfügbar ist.
- Wenn eine Schriftart fehlt und in den Dateien default.fmp oder fontalt.fmp keine Ersatzschriftarten definiert sind, verwendet BricsCAD die Schriftart **simplex.shx** die standardmäßig durch die Systemvariable FONTALT festgelegt ist.

- Es wird empfohlen, immer die Originalschriftart zu verwenden, um ein einheitliches visuelles Erscheinungsbild auf verschiedenen Plattformen zu gewährleisten. Darüber hinaus empfiehlt es sich, Schriftarten zu wählen, die die Sprache unterstützen, in der der Text verfasst ist.

9.27 FRAME Systemvariable

9.27.1 Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von Rahmen für XRefs, Bilder und Unterlagen.

Überschreibt die Systemvariablen IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME und XCLIPFRAME.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: Rahmen ausblenden 1: Rahmen anzeigen und plotten 2: Zeigt Rahmen an, aber plottet Sie nicht 3: Individuelle Systemvariablen verwenden

9.28 FRAMESELECTION Systemvariable

9.28.1 Rahmen Auswahl

Steuert ob der ausgeblendete Rahmen eines Bildes, einer Unterlage, einer zugeschnitten XRef oder einer Abdeckung wählbar ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgeblendete Rahmen können nicht ausgewählt werden Ein (1): Ausgeblendete Rahmen können ausgewählt werden

9.29 FRONTZ Systemvariable

9.29.1 Vordere Zuschneide Ebenen Abstand

Zeigt die Option **Schneiden** des Befehls DANSICHT.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

9.30 FULLOPEN Systemvariable

9.30.1 Vollständig geöffnet (nur lesen)

Zeigt den Status der aktuellen Zeichnung an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Mögliche Optionen:	0: Zeichnung ist teilweise geöffnet 1: Zeichnung ist vollständig geöffnet

10. G

10.1 GEARTEETHNUMBER Systemvariable

10.1.1 Maximale Anzahl von Zähnen des Zahnrads

Steuert die Anzahl der Zähne von Zahnrädern, während des Befehls -BMNORMTEILE. Verwenden Sie diese Option, um Zahnräder mit vereinfachter oder vollständiger Geometrie einzufügen.

Werte zwischen 0 und 1000 werden akzeptiert.

Anmerkung: Diese Anzahl muss größer oder gleich der Anzahl der Zähne des eingefügten Zahnkranzes sein, um einen Zahnkranz mit voller Geometrie zu erzeugen. 1000 is enough to insert any sproket from the library with a full set of teeth.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

10.2 GENERATEASSOCATTRS Systemvariable

10.2.1 Assoziative Attribute generieren

Ermöglicht die Erzeugung von assoziativen Attributen für 3D-Objekte.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Aus ***Anmerkung:*** Der Standardwert ist Ein für die Arbeitsbereiche **Mechanical** und **BIM**.
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine assoziativen Attribute für 3D-Objekte erstellen Ein (1): Assoziative Attribute für 3D-Objekte generieren

10.3 GENERATEASSOCVIEWS Systemvariable

10.3.1 Erzeugen von assoziativen Zeichnungen

Aktiviert assoziative Bemaßungen für Zeichnungen, die mit den Befehlen BIMSCHNITTAKT, GRUNDANS und ANSSCHNITT generiert wurden

Daher werden die Bemaßungen in den zugehörigen Papierbereichs-Ansichtsfenstern und BIM-Schnittzeichnungen aktualisiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Ein ***Anmerkung:*** Der Standardwert ist Aus für die Arbeitsbereiche **2D-Konstruieren**, **2D-Konstruieren (Modern)** und **Werkzeugkästen (Classic)**.
Mögliche Werte:	Aus (0): Assoziative Bemaßungen deaktivieren Ein (1): Assoziative Bemaßungen aktivieren

10.4 GEOCSMAPPRIORITY Systemvariable

10.4.1 CSMAP Priorität

Steuert die Priorität der CSMAP-Engine gegenüber der internen Engine.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Internen Engine wird bevorzugt, mit CSMAP als Fallback Ein (1): CSMAP-Engine wird bevorzugt, mit interner als Fallback

10.5 GEOLATLONGFORMAT Systemvariable

10.5.1 Geografisches Breiten/Längen-Format

Steuert das Format der geografischen Breiten- und Längengrade.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden

10.6 GEOMAPHYBRIDMODE Systemvariable

10.6.1 Online-Kartenstil

Steuert den Stil der Online Hybrid Karten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: ESRI Imagery Beschriftungsstil 1: Öffne Hybrid Detailstil

10.7 GEOMAPMODE Systemvariable

10.7.1 Online-Kartenstil

Gibt den Online-Kartenstil für das aktive Ansichtsfenster an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Online-Karten werden nicht angezeigt. 1: Der Stil der Online-Karten ist auf Luftbild eingestellt. 2: Der Stil der Online-Karten ist auf Straßen eingestellt. 3: Der Stil der Online-Karten ist auf Hybrid eingestellt. 4: Der Stil der Online-Karten ist auf Esri Bildmaterial eingestellt. 5: Der Stil der Online-Karten ist auf Esri Open Street Map eingestellt. 6: Der Stil der Online-Karten ist auf Esri Straßen eingestellt. 1: Der Stil der Online-Karten ist auf Esri Hell eingestellt. 1: Der Stil der Online-Karten ist auf Esri Dunkel eingestellt.

10.8 GEOMAPOSMMODE Systemvariable

10.8.1 Online Open Street Map Stil

Online Open Street Map Stil.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: ESRI Open Street Maps 1: Open Street Maps

10.9 GEOMARKERVISIBILITY Systemvariable

10.9.1 Geografische Marke Sichtbarkeit

Steuert die Sichtbarkeit der geografischen Markierung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die geografische Markierung ist nicht sichtbar Ein (1): Geografische Markierung ist sichtbar

10.10 GEOMRELATIONS Systemvariable

10.10.1 Indikation der geometrischen Beziehung

Steuert, ob geometrische Beziehungen erkannt und beibehalten werden, wenn ein 2D-Objekt gezogen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Tangentiale Beziehungen erkennen 2: Senkrechte Beziehungen erkennen

10.11 GETSTARTED Systemvariable

10.11.1 Jetzt starten

Legt fest, ob den Dialog **Testversion-Einrichtung** beim Start angezeigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Der Dialog **Testversion-Einrichtung** nicht anzeigen Ein (1): Der Dialog **Testversion-Einrichtung** anzeigen

10.12 GFANG Systemvariable

10.12.1 Abstufungsfüllung-Füllwinkel

Steuert den Standard-Füllwinkel der Abstufungsfüllung.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

Standardwert:	0.0

10.13 GFCLR1 Systemvariable

10.13.1 Abstufungsfüllung Primärfarbe

Steuert die standardmäßige erste Farbe einer Abstufungsfüllung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	5

10.14 GFCLR2 Systemvariable

10.14.1 Abstufungsfüllung Sekundärfarbe

Steuert die standardmäßige zweite Farbe einer Abstufungsfüllung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	7

10.15 GFCLRLUM Systemvariable

10.15.1 Tönungsstufe der Abstufungsfüllung

Steuert die Standardintensität des Farbtons in einer einfarbigen Abstufungsfüllung.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0

10.16 GFCLRSTATE Systemvariable

10.16.1 Anzahl der Farben für eine Abstufungsfüllung

Steuert die Standardanzahl der Farben für eine Abstufungsfüllung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Zwei Farben Ein (1): Eine Farbe

10.17 GFNAME Systemvariable

10.17.1 Abstufungsfüllung-Name

Steuert das Muster einer Abstufungsfüllung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	1 bis 9
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: LINEAR 2: ZYLINDER 3: INVZYLINDER 4: SPHÄRISCH 5: HÄMISPHERISCH 6: GEBOGEN 7: INVSPHÄRISCH 8: INVHÄMISPHERISCH 9: INVGEBOGEN

10.18 GFSHIFT Systemvariable

10.18.1 Abstufungsfüllung-Verschiebung

Steuert, ob ein Abstufungsfüllmuster zentriert oder nach oben und links verschoben wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Zentriert Ein (1): Verschoben

10.19 GLSWAPMODE Systemvariable

10.19.1 GL Swap-Modus

Steuert die Swap-Methode, die beim Zeichnen mit der GL-Engine verwendet wird. Je nach verwendetem Hardware-Treiber kann sich der visuelle Effekt zwischen diesen Optionen unterscheiden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Rufen Sie GlCopyPixels auf, um hinten nach vorne zu kopieren; Bitte benutzen Sie nicht glXSwapBuffers. 1: Rufen Sie GlCopyPixels auf, um von hinten nach vorne zu kopieren, dann rufen Sie glXSwapBuffers auf. 2: Rufen Sie GlXSwapBuffers auf; Bitte benutzen Sie nicht glCopyPixels. 3: Rufen Sie GlXSwapBuffers auf, und rufen Sie dann GlCopyPixels um von vorne nach hinten zu kopieren. 4: Tun Sie nichts - nur für Testzwecke.

10.20 GRADIENTCOLORBOTTOM Systemvariable

10.20.1 Hintergrund Abstufung unten

Steuert die untere Standardfarbe für Hintergründe mit Abstufungen und die Standardeinstellung für einfarbige Ansichtshintergründe.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:210,210,210

10.21 GRADIENTCOLORMIDDLE Systemvariable

10.21.1 Hintergrund Abstufung mitte

Steuert die mittlere Standardfarbe für Hintergründe mit Abstufung.

Gilt nur, wenn die Systemvariable GRADIENTMODE auf **Dreifarbige Abstufung** eingestellt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:250,250,250

10.22 GRADIENTCOLORTOP Systemvariable

10.22.1 Hintergrund Abstufung oben

Definiert die standardmäßige obere Farbe für Hintergründe mit Abstufung.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß

10.23 GRADIENTMODE Systemvariable

10.23.1 Hintergrund Abstufungsmodus

Steuert, ob und wie eine Abstufung auf den Standardhintergrund angewendet wird. Kann im Dialog **Hintergrund** eingestellt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Kein Hintergrund Abstufung 1: Zweifarbige Abstufung (oben/unten) 2: Dreifarbige Abstufung (oben/mitte/unten)

10.24 GRIDAXISCOLOR Systemvariable

10.24.1 Rasternetzlinien Achsen Farbe

Steuert die Farbe der Rasterachsenlinien.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	254

10.25 GRIDDISPLAY Systemvariable

10.25.1 Rasternetzlinien Anzeige

Steuert, wie das Raster angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Beschränkung auf LIMITEN-Bereich 1: Über LIMITEN Bereich anzeigen 2: Adaptive Rasternetzlinien Anzeige 4: Erlaube Unterteilungen unterhalb der Rasternetzlinien-Abstände 8: Dem dynamischen BKS folgen

10.26 GRIDMAJOR Systemvariable

10.26.1 Haupt-Rasternetzlinien

Steuert die Häufigkeit der Haupt- im Verhältnis zu den Neben-Rasternetzlinien.

Es sind Werte zwischen 1 und 100 zulässig.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 100
Standardwert:	5

10.27 GRIDMAJORCOLOR Systemvariable

10.27.1 Haupt-Rasternetzlinien Farbe

Steuert die Farbe der Hauptrasterlinien.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Mögliche Werte:	251

10.28 GRIDMINORCOLOR Systemvariable

10.28.1 Neben-Rasternetzlinien Farbe

Steuert die Farbe der untergeordneten Rasterlinien.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	250

10.29 GRIDMODE Systemvariable

10.29.1 Raster-Modus

Schaltet das Raster ein.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Raster aus Ein (1): Raster ein

10.30 GRIDSTYLE Systemvariable

10.30.1 Rasternetzlinien Stil

Steuert, ob das Raster mit Punkten oder Linien dargestellt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Linien Raster 1: Gepunktete Rasternetzlinien im 2D Modelbereich 2: Gepunktete Rasternetzlinien im Block-Editor 4: Gepunktete Rasternetzlinien im Blatt/Layout

10.31 GRIDUNIT Systemvariable

10.31.1 Raster Einheit

Steuert den X- und Y-Rasterabstand für das aktuelle Ansichtsfenster.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

Standardwert:	0.5,0.5 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 10.0,10.0 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

10.32 GRIDXYZTINT Systemvariable

10.32.1 Rasternetzlinien XYZ Farbton

Verwendet die BKS-Achsenfarben für Rasterlinien. Siehe auch bei den Systemvariablen COLORX, COLORY und COLORZ.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Benutze XYZ Farbton für Achse-Rasternetzlinien 2: Benutze XYZ Farbton für Hauptachs-Rasternetzlinien 4: Benutze XYZ Farbton für untergeordnete Achs-Rasternetzlinien

10.33 GRIPBLOCK Systemvariable

10.33.1 Griffe in Blöcken

Zeigt Griffe an Objekten innerhalb eines Blocks an, wenn ein Block ausgewählt ist.

Der Einfügepunkt des Blocks wird unabhängig von dieser Einstellung angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Griffe an Objekten innerhalb des Blocks nicht an Ein (1): Zeigt Griffe an Objekten innerhalb des Blocks an

10.34 GRIPCOLOR Systemvariable

10.34.1 Griff-Farbe

Steuert die Farbe nicht ausgewählter Griffe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	72

10.35 GRIPDYNCOLOR Systemvariable

10.35.1 Dynamische Griff Farbe

Steuert die Farbe von benutzerdefinierten Griffen für dynamische Blöcke.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	140

10.36 GRIPHOT Systemvariable

10.36.1 Ausgewählte Griff Farbe

Steuert die Farbe ausgewählter Griffe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	240

10.37 GRIPHOVER Systemvariable

10.37.1 Hover Griff Farbe

Steuert die Farbe eines nicht ausgewählten Griffs, wenn der Cursor darüber schwebt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

10.38 GRIPOBJLIMIT Systemvariable

10.38.1 Griff Objekt Grenzen

Stellt die maximale Anzahl von Griffen ein, die für eine Auswahl angezeigt werden darf.

Werte zwischen 0 und 32767 werden akzeptiert.

- Die Anzeige der Griff wird unterdrückt, wenn die Anzahl der ausgewählten Objekte über den Wert dieser Systemvariable hinausgeht.
- Für die Einstellung 0, werden Griffe immer angezeigt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	100

10.39 GRIPS Systemvariable

10.39.1 Griffe

Steuert, wie Griffe angezeigt werden, wenn Objekte ausgewählt sind.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2

Mögliche Optionen:	0: Griffe ausschalten 1: Endpunkt Griffe einschalten 2: Endpunkt und Mittelpunkt Griffe einschalten

10.40 GRIPMULTIFUNKTIONAL Systemvariable

10.40.1 Multifunktionalen Griffmodus einstellen

Steuert die multifunktionalen Griff-Optionen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	(0): Die multifunktionalen Griffoptionen sind deaktiviert (1): Die multifunktionalen Griffoptionen können mit der Strg-Taste durchgeschaltet werden (2): Die multifunktionalen Griffoptionen werden in einem Menü angezeigt, wenn der Mauszeiger über einen Griff bewegt wird

10.41 GRIPSIZE Systemvariable

10.41.1 Griff-Größe

Steuert die Anzeigegröße des Griffs in Pixel.

Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	4

10.42 GRIPTIPS Systemvariable

10.42.1 Griff-Tipps

Steuert, ob Griff-Tipps anzeigen werden, wenn der Mauszeiger über Griffe von benutzerdefinierten Objekte oder dynamischen Blöcken bewegt wir, die Griff-Tipps unterstützen (Noch nicht unterstützt).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Griff-Tipps nicht anzeigen Ein (1): Griff-Tipps anzeigen

10.43 GSDEVICETYPE2D Systemvariable

10.43.1 2D Grafik Systemgerät

Legt das aktuelle Grafiksystemgerät fest, das für das Drahtmodell verwendet wird.

Die Option **GDI+** wird dringend empfohlen, zusätzliche Optionen stehen nur für Testzwecke zur Verfügung.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: GDI+ 1: OpenGL (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar) 2: RedOpenGL (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar) 3: GDI (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar)

10.44 GSDEVICETYPE3D Systemvariable

10.44.1 3D Grafik Systemgerät

Stellt das aktuelle Grafiksystem-Gerät für die gerenderte Ausgabe der visuellen Stile Unsichtbar, Gouraud + Kanten und Flächen + Kanten ein.

Andere gerenderte visuelle Stile, wie z. B. Modellierung und Realistisch, verwenden immer RedOpenGL.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen

Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: OpenGL 1: RedOpenGL

11. H

11.1 HALOGAP Systemvariable

11.1.1 Halo Lücke

Steuert den Wert der angezeigten Lücke, wenn ein Objekt von einem anderen Objekt verdeckt wird. Gilt nur für 2D-Ansichten.

Angabe in Prozent einer Zeichnungseinheit, unabhängig von der Zoomstufe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	0

11.2 HANDLES Systemvariable

11.2.1 Handles veröffentlichen (nur lesen)

Zeigt an, ob Anwendungen auf die Handles von Objekten zugreifen können oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Auf Handles kann von Applikationen nicht zugegriffen werden Ein (1): Auf Handles kann durch Applikationen zugegriffen werden

11.3 HANDSEED Systemvariable

11.3.1 Handle-Seed (nur lesen)

Gibt an, welches Handle zur Erstellung neuer Objekte verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

Standardwert:	25

11.4 HATCHCREATION Systemvariable

11.4.1 Schraffurerzeugungsmodus (Nur lesen)

Zeigt an, ob gerade eine Schraffur erstellt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt an, dass derzeit keine Schraffur erstellt wird. Ein (0): Zeigt an, dass derzeit eine Schraffur erstellt wird.

11.5 HEALTHADVISOR Systemvariable

11.5.1 Health Berater

Führe beim Öffnen von Zeichnungen die Zeichnungsprüfung im Hintergrund aus. Eine Zeichnung wird nicht erneut gescannt, wenn sie seit der letzten Überprüfung nicht geändert wurde.

Ändern Sie die Routine, indem Sie den Befehl HEALTHHINZBLENDROUTINE ausführen.

Aktivieren Sie TRAYNOTIFY und TRAYICONS, um benachrichtigt zu werden, wenn handlungsrelevante Ergebnisse gefunden werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Berater-Prozess im Hintergrund nicht ausführen Ein (1): Berater-Prozess im Hintergrund ausführen

11.6 HEALTHADVISORTIMEOUT Systemvariable

11.6.1 Zeitüberschreitung für Health-Berater (Sekunden)

Legt die maximale Zeit in Sekunden fest, die dem Health-Berater im Hintergrund für die Ausführung zur Verfügung steht.

Sollte der Prozess diese Dauer überschreiten, wird er automatisch beendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	60

11.7 HIDEPRECISION Systemvariable

11.7.1 Verdeckungs und Schattierungs Präzision

Kontrolliert die Genauigkeit von Verdeckungen und Schattierungen. Wenn diese Option aktiviert ist und doppelte Genauigkeit verwendet wird, wird mehr Speicher benötigt, was die Leistung beeinträchtigen kann.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Doppelte Präzision deaktivieren Ein (1): Doppelte Präzision aktivieren

11.8 HIDESYSTEMPRINTERS Systemvariable

11.8.1 Systemdrucker

Blendet Systemdrucker aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

Mögliche Werte:	Aus (0): Systemdrucker nicht ausblenden. Ein (1): Systemdrucker ausblenden.

11.9 HIDETEXT Systemvariable

11.9.1 Verdecke Text beim Verdecken

Steuert, ob Text mit dem Befehl VERDECKT verdeckt werden kann.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Der Text ist nicht versteckt und verdeckt keine anderen Objekte 1: Der Text ist versteckt aber überdeckt andere Objekte

11.10 HIDEXREFSCALES Systemvariable

11.10.1 Blende XRef Maßstäbe aus

Blendet XRef-Maßstäbe aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): XRef-Maßstäbe nicht ausblenden Ein (1): XRef-Maßstäbe ausblenden

11.11 HIGHLIGHT Systemvariable

11.11.1 Hervorheben

Hebt Objekte hervor, wenn sie ausgewählt sind.

Anmerkung: Wirkt sich nicht auf Objekte aus, die mit Griffen ausgewählt wurden.

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Objektauswahl nicht hervorheben Ein (1): Objektauswahl hervorheben

11.12 HIGHLIGHT_ALPHA Systemvariable

11.12.1 Transparenz des hervorgehobenen Bereichs

Steuert die Transparenz eines gefüllten Bereichs, wenn er ausgewählt ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz. Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	85

11.13 HIGHLIGHTCOLOR Systemvariable

11.13.1 Auswahl-Hervorhebungsfarbe

Steuert die Hervorhebungsfarbe die verwendet werden wird, wenn GLSelectionHighlightStyle auf **Verwenden einer andere Farbe für die Hervorhebung** gesetzt ist.

Anmerkung: Die Systemvariable HIGHLIGHTCOLOR ist nur im visuellen Stil **2D Drahtmodell** wirksam.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

11.14 HIGHLIGHTEFFECT Systemvariable

11.14.1 Auswahl Hervorhebungs Stil

Steuert, wie Objekte hervorgehoben werden.

Anmerkung: Die Systemvariable HIGHLIGHTEFFECT ist nur im visuellen Stil **2D Drahtmodell** wirksam.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: Gepunktete Linie für die Hervorhebung verwenden 1: Verwenden einer andere Farbe für die Hervorhebung 2: Verwenden einer verdickten Linie für die Hervorhebung 3: Verwenden einer anderen Farbe und einer verdickten Linie für die Hervorhebung

11.15 HLRNEXTGEN Systemvariable

11.15.1 Entfernung verdeckter Leitungen der nächsten Generation

Beschleunigen Sie die Entfernung paralleler verdeckter Linien durch die Verwendung eines experimentellen Algorithmus der nächsten Generation.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Verwenden Sie keinen Algorithmus der nächsten Generation, um die Entfernung verdeckter Linien zu beschleunigen Ein (1): Verwenden Sie den Algorithmus der nächsten Generation, um die Entfernung verdeckter Linien zu beschleunigen

11.16 HORIZONBKG_ENABLE Systemvariable

11.16.1 Horizont Hintergrund

Steuert, ob ein Horizont Hintergrund für perspektivische Ansichten aktiviert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Hintergrund des Horizonts deaktivieren Ein (1): Horizont Hintergrund aktivieren

11.17 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON Systemvariable

11.17.1 Bodenhorizont

Steuert die Farbe des Bodenhorizonts.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:67,74,80

11.18 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN Systemvariable

11.18.1 Boden Ursprung

Steuert die Farbe des Bodens.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:95,103,112

11.19 HORIZONBKG_SKYHIGH Systemvariable

11.19.1 Himmel hoch

Steuert die Farbe von den höheren Regionen des Himmels.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:204,229,234

11.20 HORIZONBKG_SKYHORIZON Systemvariable

11.20.1 Himmel Horizont

Steuert die Farbe an der tiefsten Stelle des Himmels am Horizont. Dieser Effekt kann sehr subtil sein. Diese Farbe wird auch als Farbe des "Himmels" verwendet, wenn die Kamera unter die "Erde" schaut.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:238,248,250

11.21 HORIZONBKG_SKYLOW Systemvariable

11.21.1 Himmel niedrig

Steuert die Farbe von den unteren Regionen des Himmels.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:238,248,250

11.22 HOTKEYASSISTANT Systemvariable

11.22.1 Hotkey-Assistent

Zeigt den Hotkey-Assistent an.

Der Hotkey-Assistent wird unten in der Mitte des Bildschirms angezeigt und gibt bei einigen Befehlen Tipps zu Tastenkombinationen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Hotkey-Assistent nicht anzeigen Ein (1): Hotkey-Assistent anzeigen

11.23 HPANG Systemvariable

11.23.1 Schraffur Muster Winkel

Der Winkel des Schraffurmusters.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0

11.24 HPANNOTATIVE Systemvariable

11.24.1 Beschriftungsschraffurmuster

Steuert, ob neue Schraffuren als Beschriftungsmuster erstellt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Beschriftungsmuster erstellen Ein (1): Beschriftungsmuster erstellen

11.25 HPASSOC Systemvariable

11.25.1 Schraffur Muster Assoziativität

Steuert, ob neue Schraffuren und Abstufungsfüllungen assoziativ sind. Assoziative Schraffuren und Abstufungsfüllungen werden automatisch aktualisiert, wenn sich ihre Grenzen ändern.

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffuren und Abstufungsfüllungen nicht mit ihren Grenzen assoziieren Ein (1): Assoziiert Schraffur-Muster und Abstufungsfüllungen mit deren Grenzen

11.26 HPBACKGROUNDCOLOR Systemvariable

11.26.1 Schraffur Hintergrund Standardfarbe

Die Standardhintergrundfarbe für die Schraffur.

Geben Sie '.' für keine ein.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

11.27 HPBOUND Systemvariable

11.27.1 Schraffur Muster Umgrenzung

Steuert den Typ des Objekts, das mit den Befehlen GSCHRAFF und UMGRENZUNG erstellt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Region 1: Polylinie

11.28 HPBOUNDRETAIN Systemvariable

11.28.1 Schraffur-Muster Umgrenzung beibehalten

Erzeugt Objekte zur Umgrenzung von Schraffuren und Abstufungsfüllungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keine Umgrenzungsobjekte erstellen 1: Umgrenzungsobjekte erstellen

11.29 HPCOLOR Systemvariable

11.29.1 Schraffur Standard-Farbe

Steuert die Standardvordergrundfarbe der Schraffuren.

'.' eingeben, um die aktuelle Farbe zu verwenden, die durch die Systemvariablen CECOLOR definiert ist.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

11.30 HPDOUBLE Systemvariable

11.30.1 Schraffur Muster Verdoppelung

Steuert die benutzerdefinierte Schraffurmuster Kreuzschraffur.

- Wenn eingeschaltet, wird eine Kreuzschraffur erstellt.
- Wenn ausgeschaltet, wird eine einzelne Schraffur erstellt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffur Muster Verdoppelung aus Ein (1): Schraffur Muster Verdoppelung ein

11.31 HPDRAWORDER Systemvariable

11.31.1 Schraffur Muster Zeichen Reihenfolge

Steuert die Zeichenreihenfolge von Schraffuren und Gradientenfüllungen, die durch die Einstellung **Zeichenreihenfolge** im Dialog **Schraffur und Gradient** definiert wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: In den Hintergrund 2: In den Vordergrund 3: In den Hintergrund der Umgrenzung 4: In den Vordergrund der Umgrenzung

11.32 HPGAPTOL Systemvariable

11.32.1 Lückentoleranz für Schraffurmuster

Steuert die Toleranz für eine Umgrenzung, die mit den Befehlen GSCHRAFF oder UMGRENZUNG erstellt wird. Bei starker Vergrößerung schlägt die Erkennung der Umgrenzung fehl. Wenn die Kontur so gezoomt wird, dass sie geschlossen aussieht, ist die Umgrenzung erfassbar.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 500.0 akzeptiert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	0.0

11.33 HPISLANDDETECTION Systemvariable

11.33.1 Schraffur-Muster Inselerkennung

Steuert die Schraffurerstellung, wenn sich Inseln innerhalb einer Schraffurgrenze befinden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Verschachtelt - Schraffiert Bereiche innerhalb von Inseln. 1: Außen - Schraffiert Bereiche außerhalb von Inseln. 2: Ignorieren - Schraffiert die gesamte Grenze.

11.34 HPLAYER Systemvariable

11.34.1 Vorgabe Layer für neue Schraffuren

Der Standard-Layer für neue Schraffuren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	<Aktuellen verwenden>

11.35 HPLINETYPE Systemvariable

11.35.1 Schraffur Muster Linientyp

Wendet nicht-kontinuierliche Linientypen bei Schraffur-Objekten an (verringert die Leistung).

Wenn diese Option deaktiviert ist, werden die Linien im Schraffurmuster als continuous angezeigt, auch wenn ein nicht-continuous Linientyp für das schraffierte Objekt verwendet wird. Wenn diese Option aktiviert ist, werden die Linien im Schraffurmuster mit dem Linientyp angezeigt, welcher für das schraffierte Objekt ausgewählt wurde. Dies wird nicht empfohlen, da es die Leistung beeinträchtigen kann. Stattdessen können Sie ein Schraffurmuster wählen, das mit einem nicht-continuous Linientyp vordefiniert ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus

Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht-continuous Linientypen nicht für schraffierte Objekte anwenden Ein (1): Nicht-continuous Linientypen für schraffierte Objekte anwenden

11.36 HPMAXAREAS Systemvariable

11.36.1 Füll-Modus für lichte Schraffuren

Konvertiert lichte Schraffuren in Füllungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Spärliche Schraffuren werden leer gelassen. 1: Spärliche Schraffuren werden in Solid-Füllungen geändert.

11.37 HPMAXCONTOURPOINTS Systemvariable

11.37.1 Maximale Anzahl von Punkten auf einer Schraffurkontur

Steuert die maximale Anzahl von Punkten auf einer Kontur (Umriss), die ein Schraffur-Objekt enthalten kann, während es noch gerendert wird.

Es werden Werte zwischen 0 und 10,000,000 akzeptiert.

Schraffuren werden nicht gerendert, wenn die Anzahl der Punkte den angegebenen Wert überschreitet.

Die Einstellung auf 0 deaktiviert die Prüfung, d. h. die Variable wird nicht verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 10000000
Standardwert:	100000

11.38 HPNAME Systemvariable

11.38.1 Schraffur Muster Name

Der Standard Schraffurmuster-Name.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

11.39 HPOBJWARNING Systemvariable

11.39.1 Warnung zu Schraffurmuster-Objekte

Steuert, wie viele Schraffur-Umgrenzungsobjekte ausgewählt werden können, bevor eine Warnmeldung angezeigt wird.

Werte zwischen 1 und 100,000,000 werden akzeptiert.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 100000000
Standardwert:	10000

11.40 HPORIGIN Systemvariable

11.40.1 Schraffur Muster Ursprung

Speichert den Ursprungspunkt für neue Schraffuren, relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

11.41 HPPICKMODE Systemvariable

11.41.1 Auswahlmodus für Umgrenzung der Schraffuren (nur Lesen)

Definiert die Standardmethode zur Identifizierung von Schraffur Bereichen an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Wähle Punkte innerhalb begrenzter Bereiche aus. 1: Wähle Umgrenzungsobjekte aus.

11.42 HPSCALE Systemvariable

11.42.1 Schraffur Muster Skalierung

Die standardmäßige Schraffurmusterskalierung.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0

11.43 HPSEPARATE Systemvariable

11.43.1 Schraffurmuster separate

Steuert, ob getrennte Schraffuren oder eine einzige Schraffur erstellt wird, wenn mehrere Schraffurbegrenzungen während des Befehls SCHRAFF ausgewählt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine separaten Schraffuren erstellen Ein (1): Separate Schraffuren erstellen

11.44 HPSPACE Systemvariable

11.44.1 Schraffur Muster Abstand

Steuert den Schraffurmuster-Linienabstand für benutzerdefinierte Schraffurmuster.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0

11.45 HPTRANSPARENCY Systemvariable

11.45.1 Standard-Transparenz für neue Schraffuren

Die Standardtransparenz für neue Schraffuren, in Prozent.

Akzeptierte Werte: VonLayer, VonBlock, '.' (aktuell verwenden), 0 (völlig undurchsichtig) und 90 (maximale Transparenz).

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.
Mögliche Optionen:	.: Aktuellen verwenden VonLayer: Die Transparenz des Layers verwenden VonBlock: Die Transparenz des Blocks verwenden 0: Keine Transparenz anwenden (völlig undurchsichtig) 1-90: Transparenzprozentsatz von der geringsten (1) bis zur höchsten (90) Transparenz anwenden

11.46 HYPERLINKBASE Systemvariable

11.46.1 Hyperlink Basis

Der Dateipfad für relative Hyperlinks in der Zeichnung.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Zeichnung

12. I

12.1 IFCEXPORTAUTHOR Systemvariable

12.1.1 Name des Exportautors

Autorenname, der in der Kopfzeile der IFC-Datei definiert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

12.2 IFCEXPORTAUTHORIZATION Systemvariable

12.2.1 Genehmigung exportieren

Genehmigung, die in der Kopfzeile der IFC-Datei definiert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

12.3 IFCEXPORTORGANIZATION Systemvariable

12.3.1 Unternehmensnahme exportieren

Unternehmen, das im IFC-Dateikopf definiert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

12.4 IFCSETTINGSCONFIG Systemvariable

12.4.1 Konfiguration der IFC-Einstellungen

Gibt den Namen der Konfigurationsdatei für die IFC-Importeinstellungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"bim_ifc_settings.xml"

12.5 IMAGECACHEFOLDER Systemvariable

12.5.1 Bild Disk-Cache Ordner

Der Dateipfad, der zum Speichern der temporären Bild-Cache Datei verwendet wird.

Siehe Systemvariable IMAGEDISKCACHE.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

12.6 IMAGECACHEMAXMEMORY Systemvariable

12.6.1 Maximale verwendeter Speicher

Maximale Größe des In-Memory Bild-Caches, in MiB.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	160

12.7 IMAGEDISKCACHE Systemvariable

12.7.1 Bild Disk-Cache

Speichert temporäre Bild-Cache-Dateien.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Bild Disk-Cache deaktivieren Ein (1): Bild Disk-Cache aktivieren

12.8 IMAGEFRAME Systemvariable

12.8.1 Bild Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von Bild-Rahmen, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Bild-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot Bild-Rahmen 2: Anzeigen, aber Bild-Rahmen nicht plotten

12.9 IMAGEHLT Systemvariable

12.9.1 Bild Hervorhebung

Steuert, wie ein Bild bei der Auswahl hervorgehoben wird.

- Wenn eingeschaltet, wird das gesamte Bild hervorgehoben.
- Wenn aus, wird nur der Rand hervorgehoben.

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht das gesamte Rasterbild hervorheben. Ein (1): Gesamtes Rasterbild hervorheben

12.10 IMAGENOTIFY Systemvariable

12.10.1 Bild Benachrichtigung

Zeigt eine Warnung an, wenn eine Zeichnung geöffnet wird und Rasterbilder fehlen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bildbenachrichtigung deaktivieren Ein (1): Bildbenachrichtigung aktivieren

12.11 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES Systemvariable

12.11.1 Import von Kantenattributen Modus

Steuert den Import von Kantenattributen nach Kantentyp während eines Catia V5 Imports.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Kanten, die Teile von Drahtobjekten sind 2: Kanten, die Besitzer des Teils PMI sind 3: Alle Kanten

12.12 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION Systemvariable

12.12.1 Darstellung importieren

Steuert die Daten, die der Communicator für BricsCAD während eines Catia V5 Imports einliest.

Vorschaugrafiken werden nur importiert und angezeigt, wenn die Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE aktiviert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Vorschau Grafiken

12.13 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

12.13.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Priorität von Dateipfaden während eines Catia V5 Imports.

Anmerkung: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

12.14 IMPORTCOLORS Systemvariable

12.14.1 Farben übersetzen

Steuert, wie Farben beim Import konvertiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Zu RGB 1: Zu RGB, wenn kein passender Farbpaletten-Index vorhanden ist 2: Zum nächsten Farbpaletten Index

- 0: Alle Objektfarben werden unabhängig von der aktuellen Palette in RGB konvertiert.
- 1: Wenn die Objektfarbe in der Palette gefunden wird, erhält das Objekt eine Indexfarbe. Andernfalls erhält es eine echte Farbe.
- 2: Für jede echte Farbe des importierten Objekts wird in der Palette nach der nächstgelegenen Farbe gesucht, und diese Indexfarbe wird des Objekts zugewiesen.

12.15 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

12.15.1 Alternative Such-Pfade

Die alternative Datei, die während eines Creo Imports verwendet wird.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

Anmerkung: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch ein Semikolon getrennt sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.16 IMPORTCREOCONFIGURATION Systemvariable

12.16.1 Importierte Konfiguration

Legt den Namen der zu importierenden Konfiguration fest. Wenn kein Konfigurationsname angegeben wird, wird die Standardkonfiguration des Bauteils importiert.

Anmerkung: Eine benannte Konfiguration legt eine Sammlung von Körperelementen in einem Teil fest, die als Gruppe importiert werden können, während der Import anderer Körperelemente unterdrückt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.17 IMPORTCUIFILEEXISTS Systemvariable

12.17.1 Importiere vorhanden cui-Dateien

Steuert, was zu tun ist, wenn bereits eine CUI-Datei beim Importieren einer MNU oder CUIX Datei existiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0 bis 2
Mögliche Optionen:	0: Aufforderung 1: Überschreiben 2: Umbenennen

12.18 IMPORTHIDDENPARTS Systemvariable

12.18.1 Verdeckt liegende Bauteile

Steuert, wie ausgeblendete Bauteile importiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Importieren und ausblenden 1: Importieren und sichtbar machen 2: Nicht importieren

- 0: Alle Objekte werden importiert, unsichtbare Objekte werden ausgeblendet. Beachten Sie, dass es derzeit keine Benutzerwerkzeuge gibt, um diese ausgeblendeten Objekte wieder sichtbar zu machen.
- 1: Alle Objekte werden importiert und sichtbar gemacht, unabhängig von der Sichtbarkeit in der Quelldatei.
- 2: Ausgeblendete Objekte in der Quelldatei werden nicht importiert.

12.19 IMPORTIGESSIMPLIFY Systemvariable

12.19.1 Vereinfachung durchführen

Führt automatisch den Befehl DMVEREINFACHEN während eines IGES Imports aus.

Wenn eingeschaltet, wird die Systemvariable IMPORTSIMPLIFY bei IGES-Modellen außer Kraft gesetzt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

12.20 IMPORTIGESSTITCH Systemvariable

12.20.1 Heften durchführen

Führt automatisch den Befehl DMHEFTEN während eines IGES Imports aus.

Wenn eingeschaltet, wird die Systemvariable IMPORTSTITCH bei IGES-Modellen außer Kraft gesetzt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

12.21 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

12.21.1 Alternative Such-Pfade

Steuert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die während eines Inventor Datei-Imports verwendet werden.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

Anmerkung: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.22 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

12.22.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade beim Import einer Inventor-Datei.

Anmerkung: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

12.23 IMPORTJTREPRESENTATION Systemvariable

12.23.1 Darstellung importieren

Steuert die zu importierenden Daten während eines JT Imports.

Anmerkung: Diese Option wird berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Grafiken

12.24 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

12.24.1 Alternative Such-Pfade

Steuert die Liste der alternativen Dateipfade, die während eines NX Imports verwendet werden.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

Anmerkung: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.25 IMPORTNXCONFIGURATION Systemvariable

12.25.1 Importierte Konfiguration

Legt den Namen der Konfiguration fest, die importiert werden soll. Wenn kein Konfigurationsname angegeben wird, wird die Standardkonfiguration des Bauteils importiert.

Anmerkung: Eine benannte Konfiguration legt eine Sammlung von Körperelementen in einem Teil fest, die als Gruppe importiert werden können, während der Import anderer Körperelemente unterdrückt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.26 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

12.26.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Priorität von Dateipfaden während eines NX Imports.

Anmerkung: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

12.27 IMPORTPMI Systemvariable

12.27.1 Produkt- und Fertigungsinformationen

Ermöglicht den Import von Produkt- und Fertigungsinformationen.

Anmerkung: Derzeit werden solche Informationen als explodierte Daten (Zeilen, Text usw.) statt als zusammengesetzte Objekte importiert (z. B. Beschriftungen).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

12.28 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable

12.28.1 Produktstruktur

Steuert die Art und Weise, wie eine Produktstruktur für ein importiertes Modell dargestellt wird.

Als mechanical Blöcke führt nach dem Import automatisch den Befehl BMMECH aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Als Blöcke 2: Als Mechanical-Blöcke

- 0: Erzeugt eine flache Struktur ohne Blöcke im Modelbereich der Zieldatenbank, unabhängig davon, ob die importierten Daten eine Baugruppenstruktur haben oder nicht.
- 1: Die importierten Daten haben eine Baugruppenstruktur, die in eine Hierarchie von einfachen Blöcken umgewandelt wird. Die Struktur bleibt also erhalten, während die Baugruppe-Metadaten verloren gehen. Wenn die importierten Daten nur aus Objekte bestehen, werden sie im Modelbereich der Zieldatenbank platziert.
- 2: In diesem Modus werden die Daten in Bezug auf die Struktur und ihre Eigenschaften (technische Materialien – Befehl BBMATERIALIEN) in BricsCAD-Baugruppendaten übersetzt. Wenn die importierte Datei keine Baugruppendaten enthält, wird dennoch ein Mechanical-Block im Stammverzeichnis des BricsCAD-Zieldokuments erstellt.

12.29 IMPORTREPAIR Systemvariable

12.29.1 Repariere Modell beim Import

Führt automatisch den Befehl DMPRÜFUNGALLE für importierte Modelle aus.

Die 3D-Geometrie wird analysiert und Probleme werden automatisch behoben, um die Qualität der importierten Geometrie zu verbessern. Geometrien, die in CAD-Systemen modelliert werden, die einen anderen Kernel als ACIS verwenden, müssen wegen möglicher Fehler oft ausgebessert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Modell beim Import nicht reparieren Ein (1): Modell beim Import reparieren

12.30 IMPORTSIMPLIFY Systemvariable

12.30.1 Vereinfachung durchführen

Führt automatisch den Befehl DMVEREINFACHEN für importierte Modelle aus. Siehe auch die Systemvariable IMPORTIGESSIMPLIFY.

Anmerkung: Die Systemvariable IMPORTIGESSIMPLIFY kann eine Überschreibung für das IGES-Dateiformat festlegen.

- Konvertieren Sie importierte Splines in kanonische Oberflächen.
- Vereinfachen Sie die Topologie (entfernen Sie eingeprägte Kanten), wenn möglich.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.31 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

12.31.1 Alternative Such-Pfade

Steuert die Liste der alternativen Dateipfade, die während eines Solid Edge Datei-Imports verwendet werden.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

Anmerkung: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.32 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHPREFERENCE Systemvariable

12.32.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Priorität von Dateipfaden während eines Solid Edge Imports.

Anmerkung: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

12.33 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREECURVES Systemvariable

12.33.1 Importieren freier Kurven

Freie Kurven sind Hilfskurven, die nicht Teil des Modells sind, aber während der Modellkonstruktion verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine freien Kurven importieren 1: Freie Kurven importieren

12.34 IMPORTSOLIDEDGETRANSLATEFREEPLANES Systemvariable

12.34.1 Importieren freier Ebenen

Freie Ebenen sind zusätzliche Bezugsebenen, Arbeitsebenen usw., die nicht Teil des Modells sind, aber beim Modellaufbau verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

Mögliche Werte:	0: Freie Ebene nicht importieren 1: Freie Ebene importieren

12.35 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

12.35.1 Alternative Such-Pfade

Steuert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die während eines SolidWorks®-Imports verwendet werden.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

Anmerkung: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch ein Semikolon getrennt sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.36 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION Systemvariable

12.36.1 Importierte Konfiguration

Legt den Namen der Konfiguration fest, die importiert werden soll. Wenn kein Konfigurationsname angegeben wird, wird die Standardkonfiguration des Bauteils importiert.

Anmerkung: Eine benannte Konfiguration legt eine Sammlung von Körperelementen in einem Teil fest, die als Gruppe importiert werden können, während der Import anderer Körperelemente unterdrückt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.37 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION Systemvariable

12.37.1 Darstellung importieren

Steuert die zu importierenden Daten während eines SolidWorks®-Imports. Vorschaugrafiken werden nur importiert und angezeigt, wenn die Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Vorschau Grafiken

12.38 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ Systemvariable

12.38.1 SolidWorks Y der aktuellen Z-Achse zuordnen

Ermöglicht die Konvertierung eines SolidWorks Koordinatensystems in das aktuelle Koordinatensystem.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0) Ein (1)

12.39 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

12.39.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Prioritätsreihenfolge für Suchpfade während eines SolidWorks®-Imports.

Anmerkung: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1

Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

12.40 IMPORTSTEPROTATEYZ Systemvariable

12.40.1 Y der aktuellen Z-Achse zuordnen

Ermöglicht die Konvertierung eines SolidWorks Koordinatensystems in das aktuelle Koordinatensystem während eines STEP Imports.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0) Ein (1)

12.41 IMPORTSTITCH Systemvariable

12.41.1 Heften durchführen

Führt automatisch den Befehl DMHEFTEN für importierte Modelle aus. Siehe unter der Systemvariablen IMPORTIGESSTITCH.

In einigen Fällen stellt importierte Geometrie die Volumenkörper-Geometrie als eine Gruppe separater Oberflächen dar. Verwenden Sie den Befehl DMHEFTEN, um mit Volumenkörper-Operationen an der importierten Geometrie zu arbeiten. Wenn IMPORTSTITCH auf EIN gesetzt ist, wird der Befehl DMHEFTEN automatisch ausgeführt, wenn die Geometrie importiert wird.

Anmerkung:

- Heften-Operationen sind zeitaufwändig, wenn große Dateien importiert werden.
- Überprüfen Sie die Einstellung IMPORTIGESSTITCH, die eine Überschreibung für das IGES-Dateiformat festlegen kann.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0) Ein (1)

12.42 INCLUDEPLOTSTAMP Systemvariable

12.42.1 Plot-Stempel

Fügt einen Plotstempel beim Drucken ein.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Ausu (0): Keine Plot-Stempel beim Drucken einfügen Ein (1): Beim Drucken einen Plotstempel einfügen

12.43 INDEXCTL Systemvariable

12.43.1 Index Steuerung

Steuert, ob Layer und/oder räumliche Indizes erstellt und gespeichert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: keine Indizes 1: Layer Index 2: Spatial Index

12.44 INETLOCATION Systemvariable

12.44.1 Internet Seite

Die Vorgabe Webseite für den Befehl BROWSER.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"http://bricscad.octave.com"

12.45 INSBASE Systemvariable

12.45.1 Einfügung Basispunkt

Der Einfügepunkt der Zeichnung, der verwendet wird, wenn die Zeichnung als Block in andere Zeichnungen eingefügt wird. Wird durch den Befehl BASIS festgelegt und als BKS-Koordinate für den aktuellen Bereich ausgedrückt.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0,0

12.46 INSNAME Systemvariable

12.46.1 Einfüge Name

Speichert den Vorgabe Block Namen für den Befehl EINFÜGE.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

12.47 INSUNITS Systemvariable

12.47.1 Einfügungseinheiten

Steuert die Einheit, die für die Skalierung von Blöcken, Bildern oder XRefs verwendet wird, wenn diese in eine Zeichnung eingefügt werden. Wenn die beiden Systemvariablen INSUNITS und PROPUNITS aktiviert sind, werden Länge, Fläche, Volumen und/oder Trägheitseigenschaften mit der/den jeweiligen Einheit(en) formatiert.

Anmerkung: Die aktuellen Zeichnungseinheiten werden nicht konvertiert.

Siehe auch Bei den Systemvariablen LUNITS und MEASUREMENT

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 24
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

12.48 INSUNITSDEFSOURCE Systemvariable

12.48.1 Einfüge Einheiten Vorgabe Quelle

Steuert den Wert der Quellinhaltseinheiten.

Anmerkung: Wenn INSUNITS in der Quellzeichnung vorhanden ist **Nicht angegebenes**, stattdessen wird INSUNITSDEFSOURCE verwendet.

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 24
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

12.49 INSUNITSDEFTARGET Systemvariable

12.49.1 Einfüge Einheiten Vorgabe Ziel

Steuert den Wert der Zielzeichnungseinheiten, wenn die Systemvariable INSUNITS Null ist.

Werte zwischen 0 und 20 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 24

Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

12.50 INSUNITSSCALING Systemvariable

12.50.1 Einfügungs Einheiten Skalierung

Steuert, wie die Systemvariable INSUNITS angewendet wird, wenn Objekte eingefügt, importiert oder kopiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1

Mögliche Optionen:	0: Verwenden Sie die Systemvariable INSUNITSDEFSOURCE zur Skalierung. 1: Skalieren Sie mit der Systemvariablen INSUNITS. 2: Verwenden der Papierbereich-Einheit anstelle von INSUNITS im Papierbereich.

Wenn Einfügungen oder Anhänge von Xrefs, Blöcken oder Bildern vorgenommen werden, wird der eingefügte Inhalt in Bezug auf den Wert von INSUNITS in der Ziel- und Quellzeichnung skaliert.

- Wenn INSUNITS in der Quellzeichnung **nicht spezifiziert** wurde, wird stattdessen INSUNITSDEFSOURCE verwendet.
- Wenn INSUNITS in der Zielzeichnung **nicht spezifiziert** wurde, wird stattdessen INSUNITSDEFTARGET verwendet.

12.51 INTERFERECOLOR Systemvariable

12.51.1 Kollisions Farbe

Steuert die Farbe von Objekten die kollidieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

12.52 INTERFERELAYER Systemvariable

12.52.1 Kollisions Layer

Steuert den Layer der von Interferenz-Objekten genutzt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"Kollisionen"

12.53 INTERFERENCELEVEL Systemvariable

12.53.1 Kollision-Prüfungsniveau

Steuert die Kollisionsprüfung zwischen Details, kopierten Details und/oder dem Rest des Modells.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keine Kollisionsprüfung 1: Überlappung von Detail Volumen prüfen 2: Vollständige Kollisionsprüfung, Ignorieren von räumlichen Hintergrundelementen 3: Volle Kollisionsprüfung

12.54 INTERFEREOBJVS Systemvariable

12.54.1 Visueller Stil des Interferenzobjekts

Steuert den visuellen Stil von Interferenzobjekten.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

12.55 INTERFEREVPVS Systemvariable

12.55.1 Kollisions Ansichtsfenster visueller Stil

Steuert den visuellen Stil der Interferenzprüfung für das Ansichtsfenster.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

12.56 INTERIORELEVATIONMINLENGTH Systemvariable

12.56.1 Mindestlänge der Innenerhebung

Mindestlänge einer Wand für eine zu erzeugende Innenerhebung.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	20 - für MEASUREMENT=0 (Inch) 500 - für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

12.57 INTERIORELEVATIONOFFSET Systemvariable

12.57.1 Versatzabstand der Innenerhebung

Versetzter Abstand eines Innenerhebung-Volumens von den Oberflächen der Wand.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2 - für MEASUREMENT=0 (Inch) 50 - für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

12.58 INTERSECTEDENTITIES Systemvariable

12.58.1 Schnittpunkt lösen

Steuert, wie neue Objekte bestehende Objekte verändern, wenn sie sich überschneiden. Gilt für Objekte, wie sie mit den Befehlen EXTRUSION und ROTATION erstellt werden, wenn die Option **Auto** ausgewählt ist.

Die Systemvariable INTERSECTEDENTITIES ist eine der vier Systemvariablen in der Gruppe **Extrusionsmodus**.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM

Mögliche Optionen:	0: Nicht ändern 1: Subtrahieren vom Schnittbereich 2: Vereinigen am Schnittbereich

12.59 INTERSECTIONCOLOR Systemvariable

12.59.1 Verschneidungs Farbe

Steuert die Polylinienfarbe an Schnittpunkten von 3D-Oberflächen in 2D-Drahtmodell Ansichten, wenn INTERSECTIONDISPLAY eingeschaltet ist (Noch nicht unterstützt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 257
Standardwert:	257
Mögliche Optionen:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer 257: VonObjekt

12.60 INTERSECTIONDISPLAY Systemvariable

12.60.1 Schnittpunkt Darstellung

Wechselt die Anzeige von Polylinien an der Schnittstelle von 3D-Oberflächen in 2D-Drahtmodell Ansichten. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Sich schneidende Polylinien nicht anzeigen Ein (1): Anzeige schneidende Polylinien

12.61 ISAVEBAK Systemvariable

12.61.1 Inkrementeles Backup speichern

Erzeugt Backup-Dateien (BAK) für aktive Zeichnungen. Wenn ausgeschaltet, wird die Geschwindigkeit der inkrementellen Speicherung verbessert, insbesondere bei großen Zeichnungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): BAK-Datei nicht erstellen Ein (1): BAK-Datei erstellen

12.62 ISAVEPERCENT Systemvariable

12.62.1 Speicher Prozent

Steuert den "verschwendeten Platz", der für QUICKSAVE-Aktionen erlaubt ist, bevor eine vollständige Speicherung durchgeführt wird, in Prozent.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet, dass jede Sicherung eine vollständige Speicherung ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

12.63 ISOLINES Systemvariable

12.63.1 Isolinien

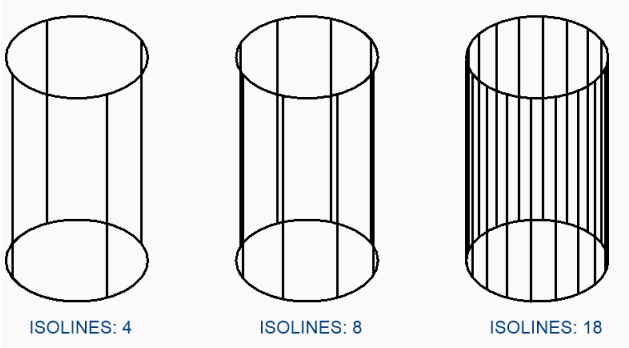
Steuert die Anzahl von Isolinien (Konturlinien) pro gekrümmter Oberfläche ein.

Werte zwischen 0 und 2047 werden angenommen.

Anmerkung: Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2047
Standardwert:	4



13. J

14. K

14.1 KEEPCONNECTIONS Systemvariable

14.1.1 Interferenzen und Lücken korrigieren

Steuert, ob Interferenzen oder Lücken korrigiert werden sollen.

Wenn eingeschaltet: Wenn eine Änderung eines Volumenkörpers durch TVERB, BIMAKTSTÄRKE, BIMZUSAMMENSTANH oder BIMAUTOANPASS Überlagerungen verursacht, werden diese von den anderen Volumenkörpern subtrahiert; wenn sie Lücken verursachen, werden diese gefüllt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kollisionen nach Befehlen nicht lösen Ein (1): Behebung von Interferenzen und Lücken nach Befehlen

15. L

15.1 LASTANGLE Systemvariable

15.1.1 Letzter Winkel (Nur lesen)

Der Endwinkel des zuletzt gezeichneten Bogens.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

15.2 LASTPOINT Systemvariable

15.2.1 Letzter Punkt

Die Koordinaten des zuletzt eingegebenen Punktes - der Wert, der durch das Symbol '@' in der Befehlszeile verwendet wird.

Anmerkung: Wird als BKS-Koordinate für den aktuellen Raum ausgedrückt; wird während der Tastatureingabe durch das At-Symbol (@) referenziert.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

15.3 LASTPROMPT Systemvariable

15.3.1 Letzte Eingabeaufforderung (Nur lesen)

Die letzte Zeichenfolge in der Befehlszeile.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

15.4 LATITUDE Systemvariable

15.4.1 Breitengrad

Steuert den Breitengrad der aktuellen Zeichnung, im Dezimalformat.

Es werden Werte zwischen -90.0 und 90.0 akzeptiert. Positive Werte stehen für nördliche Breitengrade.

Typ:	Real

Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-90.0 bis 90.0
Standardwert:	37.795

15.5 LAYERFILTEREXCESS Systemvariable

15.5.1 Layer Filter Überschreitung

Definiert die maximale Anzahl von Layerfiltern, die in einer Zeichnung erlaubt sind, bevor vorgeschlagen wird, einige zu entfernen. Sie können eine beliebige Anzahl von Layerfiltern erstellen. Wenn jedoch die Anzahl der Layerfilter diesen Wert und die Anzahl der Layer übersteigt, wird beim nächsten Öffnen der Zeichnung ein Hinweisdialog angezeigt. Es wird empfohlen, alle Ebenenfilter zu löschen, um die Leistung zu verbessern.

Wenn LAYERFILTEREXCESS 0 ist, wird der Dialog unterdrückt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	250

15.6 LAYERPMODE Systemvariable

15.6.1 Layer Modus "vorheriger"

Verfolgt die Änderung der Layer-Einstellungen und aktiviert den Befehl LAYERV.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Lässt die Verfolgung von Änderungen der Layer-Einstellungen nicht zu und aktiviert den Befehl LAYERV Ein (1): Ermöglicht die Verfolgung von Layer-Einstellungs-Änderungen und ermöglicht den Befehl LAYERV

15.7 LAYLOCKFADECTL Systemvariable

15.7.1 Gesperrte Layer Ausblendregler

Steuert den Ausblendungsgrad für Objekte auf gesperrten Layern, um sie von Objekten auf nicht gesperrten Layern zu unterscheiden und die visuelle Komplexität einer Zeichnung zu reduzieren. Objekte auf gesperrten Layern sind weiterhin als Referenz und zum Fangen an Objekten sichtbar.

Werte zwischen -90 und 90 werden akzeptiert. Negative Werte deaktivieren das Ausblenden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-90 bis 90
Standardwert:	50

15.8 LAYOUTCONVERSION Systemvariable

15.8.1 Layoutkonvertierung

Steuert, ob beim Öffnen einer Zeichnung, die Layouts mit inkompatiblen AutoCAD-Zeichnungsansichten enthält, ein Warndialog angezeigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Der Dialog Layoutkonvertierung wird nicht angezeigt Ein (1): Der Dialog Layoutkonvertierung wird angezeigt

15.9 LAYOUTREGENCTL Systemvariable

15.9.1 Layout Regenerierungs Steuerung

Steuert, wie die Anzeige von Model- und Layout-Registerkarten aktualisiert wird. Wenn die Perfomance im allgemeinen oder beim Wechsel zwischen Registerkarten schlecht ist, kann die Einstellung LAYOUTREGENCTL auf 1 oder 0 die Leistung verbessern.

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Immer neu regenerieren, wenn eine Registerkarte aktiviert wird 1: Unterdrücken Sie die Regenerierung der Registerkarte " Model" und des zuletzt aktualisierten Layouts und regeneriert alle anderen Registerkarten, wenn sie aktiviert sind 2: Regeneriert nur, wenn die Registerkarte zum ersten Mal aktiv ist

15.10 LAYOUTTAB Systemvariable

15.10.1 Layout und Model Registerkarten

Steuert die Anzeige von Layout- und Model-Registerkarten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Layout- und Model-Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Zeigt Layout und Model Registerkarten

15.11 LEGACYCODESEARCH Systemvariable

15.11.1 Veralteter Code Suchmodus (nur lesen)

Ermöglicht die unsichere Suche nach ausführbarem Code im Zeichnungsverzeichnis.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unsichere Suche nach ausführbarem Code deaktivieren Ein (1): Unsichere Suche nach ausführbarem Code aktivieren

15.12 LENGTHUNITS Systemvariable

15.12.1 Längen Einheiten

Steuert eine Liste von Einheiten, die zur Anzeige von Längen verwendet werden, wenn die Längeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind. Die Zeichenfolge enthält eine durch Leerzeichen getrennte Liste von Einheitenabkürzungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"in ft mi µm mm cm m km"

15.13 LENSLENGTH Systemvariable

15.13.1 Brennweite (Nur lesen)

Zeigt die Brennweite des aktuellen Ansichtsfensters in Millimetern an, die für den perspektivischen Modus verwendet wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	50.0
Einheit	mm

15.14 LEVELOFDETAIL Systemvariable

15.14.1 Zusammenstellung Detaillierungsgrad

Steuert den Detaillierungsgrad der Zusammenstellung (LOD).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Niedrig 2: Hoch

- 0: Die Schichten mehrlagiger Zusammenstellungen werden nicht angezeigt.
- 2: Die Schichten mehrlagiger Zusammenstellungen werden angezeigt.

15.15 LICFLAGS Systemvariable

15.15.1 Lizenzierte Komponenten (nur lesen)

Steuert, ob bestimmte Komponenten lizenziert sind oder nicht. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keine Komponenten lizenziert 1: VBA ist lizenziert 2: Acis-Bearbeitung ist lizenziert 4: Pro

15.16 LIGHTGLYPHCOLOR Systemvariable

15.16.1 Farbe für Licht-Glyphe

Steuert die Farbe der Lichtglyphen (Symbole, die die Platzierung von Lichtern im Modelbereich anzeigen).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	30

15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY Systemvariable

15.17.1 Licht Anzeige

Zeigt eine visuelle Darstellung der Lichter für alle Lichtpositionen an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kein Licht anzeigen Ein (1): Licht anzeigen

15.18 LIGHTINGUNITS Systemvariable

15.18.1 Beleuchtungs Einheiten

Steuert den Typ der Lichteinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Veraltet. Generische Beleuchtung 1: Photometrisch, amerikanische Einheiten (foot-candles) 2: Photometrisch, internationale Einheiten (Lux)

15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR Systemvariable

15.19.1 Farbe für Netz Licht Glyphe

Steuert die Farbe der Netzlichtglyphen (Icons, die die Platzierung von Netzlichtern im Modelbereich anzeigen).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen

Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

15.20 LIMCHECK Systemvariable

15.20.1 Limiten prüfen

Verhindern Sie die Erstellung von Objekten außerhalb der Zeichnungslimiten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Kann Objekte außerhalb der Limiten erstellen Ein (1): Objekte können außerhalb der Limiten nicht erstellt werden

15.21 LIMMAX Systemvariable

15.21.1 Limiten maximum

Die obere rechte Ecke der Zeichnungslimiten, ausgedrückt in Weltkoordinaten.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	12,9

15.22 LIMMIN Systemvariable

15.22.1 Limiten minimum

Die untere linke Ecke der Zeichnungslimiten, ausgedrückt in Weltkoordinaten.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

15.23 LINEARARROWHEADLENGTH Systemvariable

15.23.1 Standard-Kopflänge

Legt die Standard-Kopflänge für lineare Pfeile fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 25 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 2.5 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.025 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

15.24 LINEARARROWHEADWIDTH Systemvariable

15.24.1 Standard-Kopfbreite

Legt die Standard-Kopfbreite für lineare Pfeile fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.5 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 37.5 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 3.75 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.0375 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

15.25 LINEARARROWTHICKNESS Systemvariable

15.25.1 Standard-Stärke

Legt die standardmäßige Stärke von linearen Pfeilen fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

Standardwert:	0.5 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 12.5 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 1.25 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.0125 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

15.26 LINEARBRIGHTNESS Systemvariable (veraltet)

15.26.1 Lineare Helligkeit (veraltet)

Steuert ob die Intensität der Lichter, pro Ansichtsfenster angegeben werden kann.

Werte zwischen -10 und 10 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet keine Abstufung.

Kleinere Werte verringern die Lichtintensität und größere Werte erhöhen die Lichtintensität. Diese Einstellung kann pro Ansichtsfenster angegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-10 bis 10
Standardwert:	0

15.27 LINEARCONTRAST Systemvariable (veraltet)

15.27.1 Linearer Kontrast (veraltet)

Steuert die Intensität des Umgebungslichts. Nur Materialien, die eine nicht-schwarze Umgebungsfarbe haben, können pro Ansichtsfenster eingestellt werden.

Werte zwischen -10 und 10 werden akzeptiert.

- Ein Wert von -10 ergibt maximales Umgebungslicht.
- Bei einem Wert von 10, wird kein Umgebungslicht genutzt.

Diese Einstellung wirkt sich nur auf Materialien aus, die eine nicht-schwarze Umgebungsfarbe haben. Diese Einstellung kann pro Ansichtsfenster angegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-10 bis 10
Standardwert:	0

15.28 LINETYPE3DPLINE Systemvariable

15.28.1 Linientyp einer 3D-Polylinie

Steuert die Anwendung des Linientyps auf eine 3D-Polylinie.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kontinuierlicher Linientyp wird immer auf 3D-Polylinien angewendet 1: Komplexer Linientyp wird auf 3D-Polylinien angewendet

15.29 LISPINIT Systemvariable

15.29.1 LISP init

Steuert ob LISP Variablen und Funktionen beim Zeichnungswechsel erhalten bleiben sollen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Erhalten von Zeichnung zu Zeichnung 1: Nur in aktueller Zeichnung gültig

15.30 LOADMECHANICAL2D Systemvariable

15.30.1 Mechanical 2D-Editor

Steuert, ob Mechanical 2D-Enabler geladen werden können.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Laden von Mechanical 2D-Enablern ist nicht erlaubt Ein (1): Das Laden von Mechanical 2D-Enablern ist erlaubt

Anmerkung: Die Änderung des Werts dieser Variablen wird nach dem Neustart der Anwendung wirksam.

15.31 LOCALE Systemvariable

15.31.1 Gebietsschema (nur lesen)

Der ISO-Sprachcode dieser Version des Programms.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"de_DE"

15.32 LOCALROOTPREFIX Systemvariable

15.32.1 Lokales Root-Präfix (nur lesen)

Der Pfad des Ordners, in dem lokale Dateien für den aktuellen Benutzer, wie z. B. Vorlagen, installiert wurden.

Die Ordner für Vorlagen und Texturen befinden sich an diesem Ort, und Sie können alle anpassbaren Dateien hinzufügen, die Sie nicht im Netzwerk roamen möchten. Siehe ROAMABLEROOTPREFIX für den Speicherort der roambaren Dateien.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

15.33 LOCKUI Systemvariable

15.33.1 Elemente der Benutzeroberfläche sperren

Sperrt Oberflächenelemente und verhindert eine Neupositionierung.

- Windows und Linux: Halten Sie zum Überschreiben die Strg-Taste gedrückt.
- macOS: Halten Sie zum Überschreiben die Cmd-Taste gedrückt.

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-7 bis 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	negativ: Sperrung vorübergehend deaktiviert 1: Angedockte Werkzeugkästen sperren 2: Angedockte Panels sperren 4: Fließende Panels und Werkzeugkästen sperren

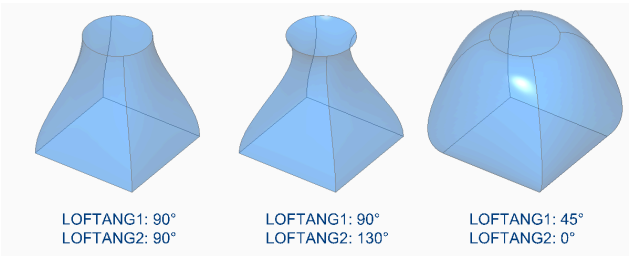
15.34 LOFTANG1 Systemvariable

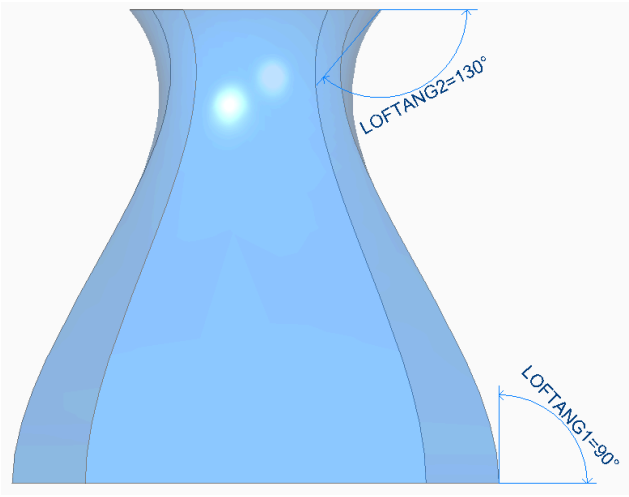
15.34.1 Loft Winkel 1

Legt den Winkel am ersten Schnitt fest, für den Befehl ANHEBEN, ändert die ausgeformte Form. Funktioniert nur, wenn die Systemvariable LOFTNORMALS auf **Oberfläche verwendet Entwurfswinkel und Wölbungsgröße** gesetzt ist.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 360.0 akzeptiert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 bis 360.0
Standardwert:	90.0





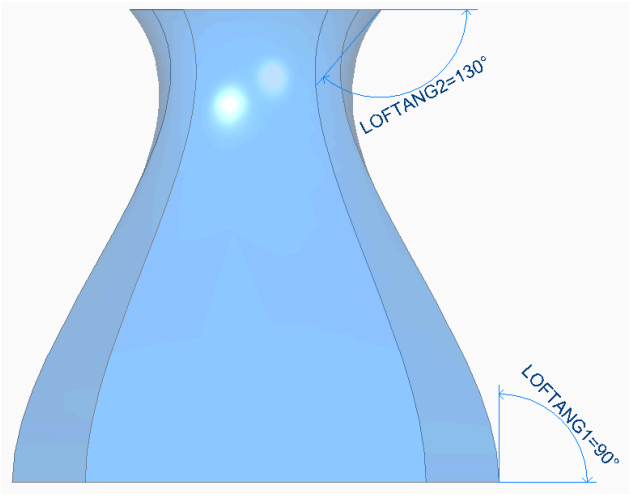
15.35 LOFTANG2 Systemvariable

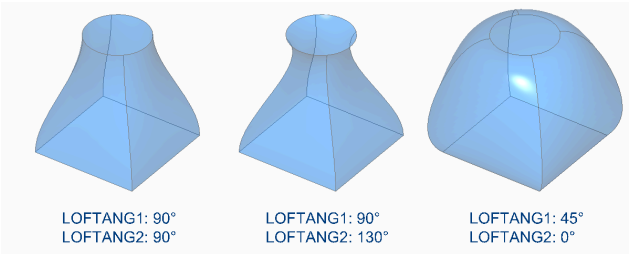
15.35.1 Loft Winkel 2

Legt den Winkel am letzten Schnitt fest, für den Befehl ANHEBEN, ändert die ausgeformte Form. Funktioniert nur, wenn die Systemvariable LOFTNORMALS auf **Oberfläche verwendet Entwurfswinkel und Wölbungsgröße** gesetzt ist.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 360.0 akzeptiert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 bis 360.0
Standardwert:	90.0



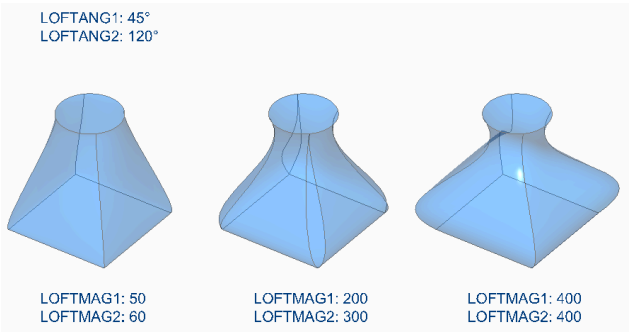


15.36 LOFTMAG1 Systemvariable

15.36.1 Anheben Wölbungsgröße 1

Stellt den relativen Abstand der Oberfläche vom Schnitt in Richtung der Systemvariablen LOFTANG1 ein, bevor die Oberfläche beginnt, sich zum nächsten Schnitt zu biegen. Funktioniert nur, wenn die Systemvariable LOFTNORMALS auf **Oberfläche verwendet Entwurfswinkel und Wölbungsgröße** gesetzt ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



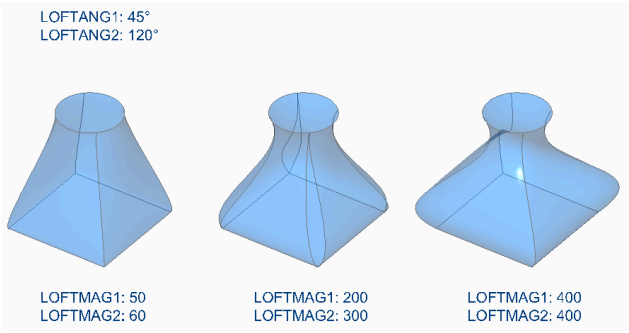
15.37 LOFTMAG2 Systemvariable

15.37.1 Anheben Wölbungsgröße 2

Stellt den relativen Abstand der Oberfläche vom Schnitt in Richtung der Systemvariablen LOFTANG2 ein, bevor die Oberfläche beginnt, sich zum nächsten Schnitt zu biegen. Funktioniert nur, wenn die Systemvariable LOFTNORMALS auf **Oberfläche verwendet Entwurfswinkel und Wölbungsgröße** gesetzt ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

Standardwert:	0.0



15.38 LOFTNORMALS Systemvariable

15.38.1 Loft Normalen

Steuert das Verhalten von Oberflächen und Volumenkörpern, die mit dem Befehl ANHEBEN erstellt wurden, während sie einen Querschnitt durchlaufen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 6
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Geregelte Fläche 1: Glatte Oberfläche 2: Oberfläche steht senkrecht zum ersten Querschnitt 3: Oberfläche steht senkrecht zum letzten Querschnitt 4: Oberflächen stehen senkrecht zum ersten und letzten Querschnitt 5: Oberflächen stehen senkrecht zu allen Querschnitten 6: Oberfläche verwendet Entwurfs Winkel und Wölbungsgröße

15.39 LOFTPARAM Systemvariable

15.39.1 Loft Param

Steuert die Form von Oberflächen und Volumenkörpern, die mit dem Befehl ANHEBEN erstellt wurden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	7
Mögliche Optionen:	0: Keine Parameter 1: Keine Verdrehung zwischen Querschnitten 2: Ausrichten der Richtungen von Querschnitten 4: Erstelle einfache Flächen und Volumenkörper 8: Schließen zwischen dem ersten und dem letzten Schnitt

15.40 LOGFILEMODE Systemvariable

15.40.1 Log Datei Modus

Verwaltet eine Protokolldatei.

Ein Logdatei enthält jeden ausgeführten Befehl. Diese Logdateien werden in dem durch die Systemvariable LOGFILEPATH angegebenen Ordner gespeichert.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Log-Datei verwenden Ein (1): Log Datei führen

15.41 LOGFILENAME Systemvariable

15.41.1 Name der Protokolldatei (nur lesen)

Der Name der Protokolldatei. Siehe auch die Systemvariable LOGFILEMODE.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

15.42 LOGFILEPATH Systemvariable

15.42.1 Log Datei Pfad

Der für die Protokolldatei verwendete Dateipfad.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

15.43 Systemvariable LOGGEDINSTATUS

15.43.1 Angemeldet (nur lesen)

Zeigt an, ob ein Bricsys-Konto derzeit bei dieser Version des Programms angemeldet ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

15.44 LOGINNAME Systemvariable

15.44.1 Anmeldename (nur lesen)

Zeigt den Windows-Anmeldenamen an, der in der Statistik der Dateieigenschaften der Zeichnung gespeichert ist.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

15.45 LONGITUDE Systemvariable

15.45.1 Längengrad

Steuert den Längengrad der Zeichnung, im Dezimalformat.

Es werden Werte zwischen -180.0 und 180.0 akzeptiert. Positive Werte repräsentieren östliche Längengrade.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-180.0 bis 180.0
Standardwert:	-122.394

15.46 LOOKFROMDIRECTIONMODE Systemvariable

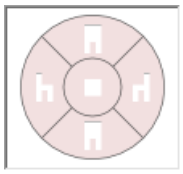
15.46.1 BlickVon Richtungs Modus

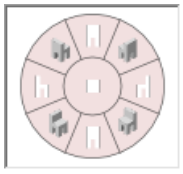
Steuert, wie viele Ansichtsrichtungen im isometrischen Modus ausgewählt werden können.

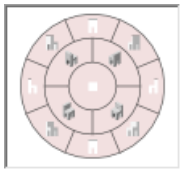
- Windows und Linux: Halten Sie die Strg-Taste gedrückt, um von der oberen zur unteren Richtung zu wechseln.
- macOS: Halten Sie die Cmd-Taste gedrückt, um von der oberen zur unteren Richtung zu wechseln.

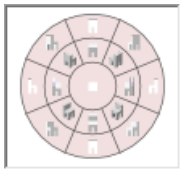
Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: orthogonal nur (6 Richtungen) 1: Keine flache Ansicht in den Ecken (14 Richtungen) 2: 4 oben/unten Ecken (18 Richtungen) 3: 8 oben/unten Ecken (26 Richtungen)









15.47 LOOKFROMFEEDBACK Systemvariable

15.47.1 BlickVon Rückmeldung

Steuert, ob das BlickVon Steuerelement Meldungen in Tooltipps oder in der Statusleiste anzeigt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Tooltipps 2: Statusleiste

15.48 LOOKFROMZOOMEXTENTS Systemvariable

15.48.1 BlickVon Zoom Grenzen

Zoomt auf Grenzen, wenn eine Richtung aus dem Steuerelement BlickVon ausgewählt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zoom-Grenzen aus Ein (0): Zoom-Grenzen ein

15.49 LOOKFROMZOOMSELECTION Systemvariable

15.49.1 BlickVon Zoom-Auswahl

Zoomt auf die aktuelle Auswahl, wenn eine Blickrichtung aus der „BlickVon“ Steuerung ausgewählt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Auswahl nicht vergrößern Ein (1): Auswahl vergrößern

15.50 LTGAPSELECTION Systemvariable

15.50.1 Auswahl der Linientyp-Lücke

Ermöglicht das Fangen von Lücken bei nicht kontinuierlichen Linientypen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Auswahl oder Fangen innerhalb von Lücken (Altes Verhalten) Ein (1): Auswahl oder Fangen bei Lücken

15.51 LTSCALE Systemvariable

15.51.1 Linientypfaktor

Legt den standardmäßigen Linientyp-Skalierungsmultiplikator fest.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

15.52 LUNITS Systemvariable

15.52.1 Linearer Einheiten Typ

Steuert den Einheitentyp für Längen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch 5: Bruch

15.53 LUPREC Systemvariable

15.53.1 Lineare Einheiten Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für lineare Einheiten. Siehe auch die Systemvariablen MEASUREMENT und INSUNITS.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	4
Mögliche Optionen:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

15.54 LWDEFAULT Systemvariable

15.54.1 Vorgabe Linienstärke

Steuert die standardmäßige Linienstärke in Hundertstel Millimetern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

Bereich:	0 bis 211
Standardwert:	25
Mögliche Optionen:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

15.55 LWDISPLAY Systemvariable

15.55.1 Anzeige der Linienstärke

Linienstärken anzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Linienstärke nicht anzeigen Ein (1): Linienstärken anzeigen

15.56 LWDISPSCALE Systemvariable

15.56.1 Anzeigeskalierung der Linienstärke

Steuert den Anzeigemaßstab der Linienstärke im Modelbereich.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 1.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0.0 bis 1.0
Standardwert:	0.55

15.57 LWUNITS Systemvariable

15.57.1 Linienstärke Einheiten

Steuert die Anzeigeeinheit für die Linienstärke.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Inches 1: Millimeter

16. M

16.1 MACROREC Systemvariable

16.1.1 Makro Aufzeichnung

Steuert, ob gerade ein Makro aufgezeichnet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Makros werden nicht aufgezeichnet Ein (1): Makros werden aufgezeichnet

16.2 MANIPULATOR Systemvariable

16.2.1 Manipulatorverhalten

Steuert, wann der Manipulator angezeigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Ausblenden 1: Manipulator bei Auswahl eines Objekts anzeigen 2: Manipulator bei langem Linksklick anzeigen (siehe MANIPULATORDURATION)

Anmerkung: Der Manipulator kann manuell über das Quad angezeigt werden.

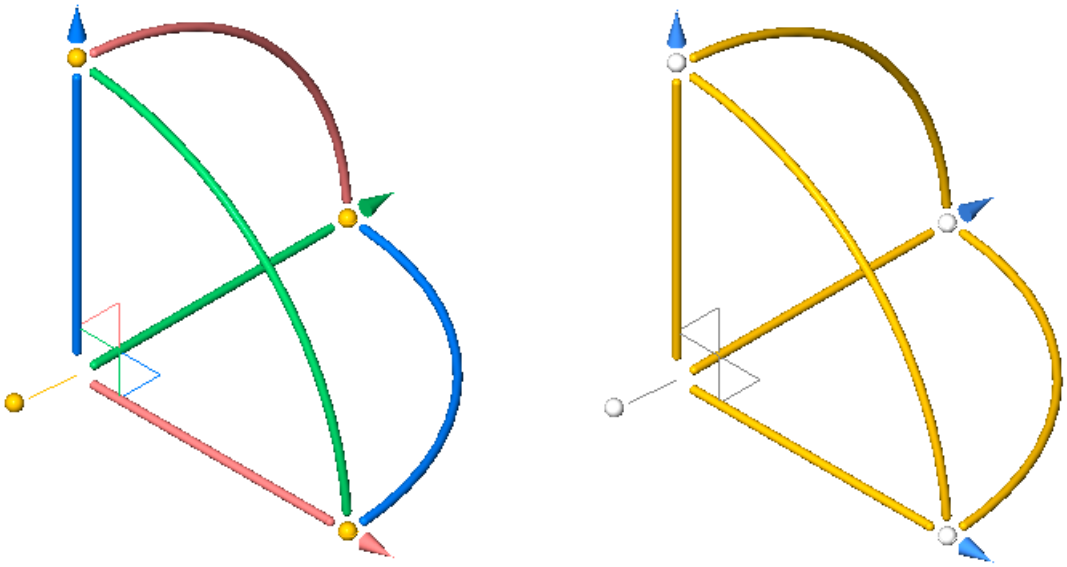
16.3 MANIPULATORCOLORTHEME Systemvariable

16.3.1 Farbthema des Manipulators

Steuert das Farbthema des Manipulators.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Monochromes Farbthema 1: Klassisches Farbthema



16.4 MANIPULATORDURATION Systemvariable

16.4.1 Manipulator Dauer

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor der Manipulator bei einem langen Linksklick angezeigt wird, wenn ein Objekt ausgewählt ist.

Werte zwischen 100 und 10,000 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung

Bereich:	100 bis 10000
Standardwert:	250

16.5 MANIPULATORHANDLE Systemvariable

16.5.1 Manipulator Handle

Steuert das Verhalten der Ankergriffe des Manipulators (die Leisten des Manipulators).

Der Handle kann für uneingeschränkte Verschiebungs- und Kopiervorgänge verwendet werden.

Ungebunden bedeutet: nicht entlang einer Achse oder in einer Ebene gebunden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Griffe bewegen den Manipulator 1: Griffe verschieben die ausgewählten Objekte uneingeschränkt

16.6 MANIPULATORSIZE Systemvariable

16.6.1 Größe des Manipulators

Steuert die Größe des Manipulators.

Es werden Werte zwischen 0.5 und 2.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0,5 bis 2
Standardwert:	1

16.7 MASSPREC Systemvariable

16.7.1 Massen Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Massen, wenn die Masseneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

Anmerkung: Wenn negativ, wird LUPREC (Lineare Einheiten Präzision) verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	-1
Mögliche Optionen:	-1: Benutze LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

16.8 MASSPROPACCURACY Systemvariable

16.8.1 Massen Eigenschaften Berechnung relative Genauigkeit

Steuert die für die Berechnung der Masseneigenschaften verwendete Genauigkeit. Diese Genauigkeit ist relativ. Bei einem Wert von 3 können die berechneten Werte bis zu 0.1% vom tatsächlichen Wert abweichen, bei 12 sind es 1.e-10%. Bei einem Wert von 2 darf die Abweichung ausnahmsweise 1% übersteigen, und wir gehen von einem Spielraum von 2% aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	2 bis 12

Standardwert:	2
Mögliche Werte:	2: 2% Genauigkeit 3: 0.1% Genauigkeit 4: 0.01% Genauigkeit 5: 0.001% Genauigkeit 6: 1.e-4% Genauigkeit 7: 1.e-5% Genauigkeit 8: 1.e-6% Genauigkeit 9: 1.e-7% Genauigkeit 10: 1.e-8% Genauigkeit 11: 1.e-9% Genauigkeit 12: 1.e-10% Genauigkeit

16.9 MASSUNITS Systemvariable

16.9.1 Massen Einheiten

Steuert die für die Anzeige der Masse verwendeten Einheiten, wenn die Masseeigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert werden. Wenn leer, werden alle Massen ohne Einheiten angezeigt.

Die MASSUNITS Einstellung betrifft nur die Massen Werte. Andere Masseneigenschaften wie Dichte oder Trägheitsmomente werden in SI-Einheiten für das metrische System und imperialen Einheiten für das imperiale System, unabhängig vom Wert der MASSUNITS Einstellung formatiert.

Die Zeichenfolge enthält eine durch Leerzeichen getrennte Liste von Einheitenabkürzungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	oz lb st mg g kg t

16.10 MAXACTVP Systemvariable

16.10.1 Maximale Anzahl aktiver AFenster

Steuert die maximale Anzahl an Ansichtsfenstern, die gleichzeitig, in einem Layout, aktiv sein können. Dies hat keine Auswirkung auf die Anzahl der Ansichtsfenster die geplottet werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Standardwert:	64

16.11 MAXHATCH Systemvariable

16.11.1 Maximum Schraffur Striche

Steuert die maximale Anzahl an Strichen in einem Schraffur-Muster.

Schraffur-Muster bei denen die Anzahl der Striche über die maximale Anzahl der Striche hinausgeht können nicht erstellt werden.

Es werden Werte zwischen 100 und 10,000,000 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100 bis 10000000
Standardwert:	100000

16.12 MAXSORT Systemvariable

16.12.1 Maximale Sortierung

Steuert die maximale Anzahl von Symbol-, Datei- und/oder Blocknamen, die von Befehlen angezeigt werden, die Listen erstellen.

Wenn die Anzahl der Einträge diesen Wert übersteigt, werden die Einträge nicht in alphabetischer Reihenfolge sortiert.

Werte zwischen 0 und 200 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	200

16.13 MAXTHREADS Systemvariable

16.13.1 Maximale Anzahl an Threads

Steuert die maximale Anzahl von Threads, die zum Anzeigen und Laden von Zeichnungen und Punktwolkenoperationen verwendet werden. Siehe auch die Systemvariable MTFLAGS.

Werte zwischen 0 und 16 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet, dass automatisch die optimale Anzahl von Threads verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	0

16.14 MBSTATE Systemvariable

16.14.1 Mechanical Browser Status (nur lesen)

Mechanical Browser Status.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Mechanical Browser ist unsichtbar 1: Mechanical Browser ist sichtbar

16.15 MBUTTONPAN Systemvariable

16.15.1 Mittel Taste Pan

Steuert, wie die mittlere Maustaste/das mittlere Mausrad reagiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1

Mögliche Werte:	0: In der Menüdatei definierte Aktion 1: Pan

16.16 MEASUREINIT Systemvariable

16.16.1 Einheit initialisieren

Steuert Zeichnungseinheiten für neu erstellte Zeichnungen als imperial oder metrisch.

Steuert außerdem die verwendeten Schraffurmuster- und Linientypdateien: ANSI für imperiale und ISO für metrische Einheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Imperial (benutze ANSI Schraffur und ANSI Linientyp) 1: Metrisch (benutze ISO Schraffur und ISO Linientyp)

16.17 MEASUREMENT Systemvariable

16.17.1 Einheiten

Legt die aktuellen Zeichnungseinheiten als imperial oder metrisch fest. Außerdem wird festgelegt, ob ANSI- oder ISO-Schraffuren und Linientypdateien verwendet werden. Siehe auch bei den Systemvariablen LUNITS und INSUNITS.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Imperial (benutze ANSI Schraffur und ANSI Linientyp) 1: Metrisch (benutze ISO Schraffur und ISO Linientyp)

16.18 MECH2DSAVEFORMAT Systemvariable

16.18.1 Mechanical 2D Speicherformat

Steuert das Speicherformat von Mechanical 2D Objekten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	2013 bis 2022
Standardwert:	2022
Mögliche Optionen:	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D 2021: 2021 Mechanical 2D 2022: 2022 Mechanical 2D

16.19 MECHANICALBLOCKSOPTIONS Systemvariable

16.19.1 Optionen für Mechanical Blöcke

Steuert, wie Blöcke und Mechanical Blöcke in der Zeichnung verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Neue Blöcke nicht in Mechanical Blöcke umwandeln 1: Neue Blöcke automatisch in mechanical Blöcke umwandeln

16.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS Systemvariable

16.20.1 Mechanical Browser Optionen

Setzt die Standardoptionen des Mechanical Browser.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 511
Standardwert:	179
Mögliche Optionen:	1: Ausdrücke der Abhängigkeiten 2: Blockparameter 4: Ausdrücke von Blockparametern 8: Verschachtelte Mechanical-Blöcke aus Standardbauteilen 16: Reihen 32: Block und externe Referenzen 64: Reihenfolge der Werte in der Liste beibehalten 128: Asynchrones Laden von Eigenschaften 256: Alle Volumenkörper anzeigen

16.21 MENUBAR (EXCEPT OS X) Systemvariable

16.21.1 Menüleiste

Zeigt die Menüleiste an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Menüleiste nicht anzeigen Ein (1): Menüleiste anzeigen

16.22 MENUCTL Systemvariable

16.22.1 Menü Steuerung

Steuert, ob das Bildschirmmenü als Reaktion auf die Eingabe eines Tastaturbefehls die Seiten wechselt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Bildschirmmenü wechselt nicht die Seiten, wenn ein Tastaturbefehl eingegeben wird. Ein (1): Das Bildschirmmenü wechselt die Seiten als Reaktion auf die Eingabe eines Tastaturbefehls

16.23 MENUECHO Systemvariable

16.23.1 Menü Echo

Steuert das Menü-Echo und die Steuerung der Eingabeaufforderung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Unterdrückt Menüpunkt Echo 2: Unterdrückt System Meldungen, während des Menüs 4: Anzeige ^P Wechseln 8: Anzeige von Eingabe/Ausgabe Zeichenketten (DIESEL Makros debugging)

16.24 MENUNAME Systemvariable

16.24.1 Menüname (nur lesen)

Der Dateipfad für die Menüdatei.

Typ:	Zeichenkette

Gespeichert in:	Registrierung

16.25 MESHTYPE Systemvariable

16.25.1 Netz-Typ

Steuert den Typ des Netzes, das von den Befehlen ROTOB, TABOB, REGELOB und KANTOB erstellt wird. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Ältere Polygon oder Vielflächennetze erzeugen 1: Erstellen von volle Funktionalität Netz-Objekten (empfohlen)

16.26 MIDDLECLICKCLOSE Systemvariable

16.26.1 Mittelklick schließen (Mac & Linux)

Ermöglicht das Schließen einer Registerkarte mit einem Klick mit der mittleren Taste auf die Registerkarte.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	wahr

16.27 MILLISECS Systemvariable

16.27.1 Millisekunden (nur lesen)

Zählt die Anzahl der Millisekunden, die seit dem Systemstart vergangen sind.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

16.28 MIRRHATCH Systemvariable

16.28.1 Schraffur-Muster spiegeln

Steuert, ob Schraffurmuster durch den Befehl SPIEGELN gespiegelt werden.

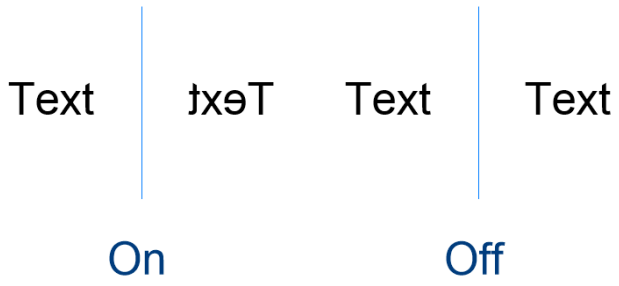
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffur-Muster nicht spiegeln Ein (1): Schraffur-Muster spiegeln

16.29 MIRRTEXT Systemvariable

16.29.1 Text spiegeln

Steuert, ob Text durch den Befehl SPIEGELN gespiegelt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Text nicht spiegeln EIN (1): Text spiegeln



16.30 MLEADERLAYER Systemvariable

16.30.1 Standard-Layer für neue Mehrfachführungen

Steuert den Standard-Layer für neue Mehrfachführungen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	. (aktuellen verwenden)

16.31 MLEADERSCALE Systemvariable

16.31.1 Mehrfachführungs Skalierung

Steuert die Breitenskalierung für Objekte, die mit dem Befehl MFÜHRUNG erstellt wurden.

Anmerkung: Die Skalierung muss einen positiven Wert haben.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

16.32 MODEMACRO Systemvariable

16.32.1 Makro Modus

Zeigt eine Textzeichenfolge in der Statuszeile an, z. B. den Namen der aktuellen Zeichnung, Zeit-/Datumsstempel oder spezielle Modi. Wird zum Debuggen von Dieselprogrammen verwendet.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

16.33 MSLTSCALE Systemvariable

16.33.1 Modelbereich Linientypfaktor

Steuert das Verhalten des Beschriftungsmaßstabs für Linientypen im Modelbereich.

Anmerkung: Bei einer Änderung von PSLTSCALE, wird ein REGEN oder REGENALL erforderlich, um die Anzeige zu aktualisiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Linientypen werden nicht nach Beschriftungsmaßstab skaliert 1: Linientypen werden durch die Beschriftungsskalierung skaliert

16.34 MSOLESCALE Systemvariable

16.34.1 Modelbereich OLE Skalierung

Spezifiziert die Größe von OLE (Object Linking & Embedding) Objekten die Texte enthalten, wenn diese im Modelbereich eingefügt werden. Bereits in der Zeichnung platzierte Objekte sind davon nicht betroffen.

Wenn auf Null gesetzt, wird die Systemvariable DIMSCALE verwendet.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 oder größer
Standardwert:	1.0

16.35 MTEXTAUTOSTACK Systemvariable

16.35.1 Automatisches Stapeln von mehrzeiligem Text

Wenn diese Option aktiviert ist, werden numerische Zeichen vor und nach einem Bruchtrennzeichen (Schrägstrich, Raute oder Caret) automatisch als Bruch gestapelt, wenn auf sie ein Leerzeichen oder eine neue Zeile folgt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Automatisches Stapeln deaktivieren Ein (1): Automatisches Stapeln aktivieren

16.36 MTEXTCOLUMN Systemvariable

16.36.1 Mehrzeiliger Text Spalte-Einstellung

Steuert die Standard Spalten-Eigenschaft für mehrzeiligen Text.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keine Spalten 1: Dynamische Spalten mit Auto-Höhe 2: Dynamische Spalten mit manueller Höhe

16.37 MMTEXTDETECTSPACE Systemvariable

16.37.1 Leerzeichen Erkennung zur Erstellung von Listen im Mtext-Editor

Erzeugt formatierte Listenelemente, wenn die Leertaste nach einem Buchstaben, einer Zahl oder einem Symbol im Texteditormodus gedrückt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Leerzeichen für Mtext-Editor Listen zulassen Ein (1): Erlaubt Leerzeichen für Mtext-Editor Listen

16.38 MTEXTED Systemvariable

16.38.1 Mehrzeiliger-Text-Editor

Steuert die Texteditoren, die für mehrzeilige Textobjekte verwendet werden sollen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

16.39 MTEXTFIXED Systemvariable

16.39.1 Mehrzeiliger Text festgelegt

Steuert, ob die Applikation die Ansicht bei der Bearbeitung von mehrzeiligen Text zoomt, dreht und/oder pant, um sie an den zu bearbeitenden mehrzeiligen Text anzupassen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Nichts tun, wenn der Mtext Editor geöffnet ist 1: Nichts tun, wenn der Mtext Editor geöffnet ist 2: Drehen / zoomen / panen, um mehrzeiligen Text einzupassen

16.40 MTEXTTOOLBAR Systemvariable

16.40.1 MText Formatierungs Werkzeugkasten

Steuert, ob der Werkzeugkasten für die Formatierung angezeigt wird, wenn mehrzeiliger Text bearbeitet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Werkzeugkasten für die Formatierung nicht anzeigen Ein (1): Formatierungs Werkzeugkasten anzeigen

16.41 MTFLAGS Systemvariable

16.41.1 Multi-Threading Flags

Bitflags zur parallelen Verarbeitung von Anzeige und Laden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

Bereich:	0 bis 4095
Standardwert:	3015
Mögliche Optionen:	0: Keine Parallelverarbeitung 1: Parallele Regenerierung der Anzeige. 2: Paralleles Neuzeichnen der Anzeige. 4: Paralleles Laden von Zeichnungen. 8: Parallele Berechnung der verdeckten Linien Entfernung. 16: Parallele Erzeugung von BIM Schnitten in separate Zieldateien. 32: Parallele Erzeugung von BIM Schnitten zur gleichen Zieldatei. 64: Simultanberechnungen in Direkt Modellierungs-Befehlen und -Operationen. 128: Simultanberechnungen in Baugruppen-Befehlen und -Operationen. 256: Simultanberechnungen in der Blechbearbeitungs-Befehlen und Operationen. 512: Parallelisierte Kollisions Prüfung 1024: Verzögertes Laden von XREFs 2048: Parallelisierte Punktwolken-Operationen

16.42 MULTISELECTANGULARTOLERANCE Systemvariable

16.42.1 BimMehrfachWahl Winkeltoleranz

Steuert den maximalen Winkel zwischen zwei linearen Volumenkörpern, damit diese Volumenkörper noch als parallel angesehen werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	3

16.43 MMYDOCUMENTSPREFIX Systemvariable

16.43.1 MeineDokumente Root-Präfix (nur lesen)

Der Pfad des Ordners für Benutzerdokumente.

Typ:	String Standard

Gespeichert in:	Registrierung

17. N

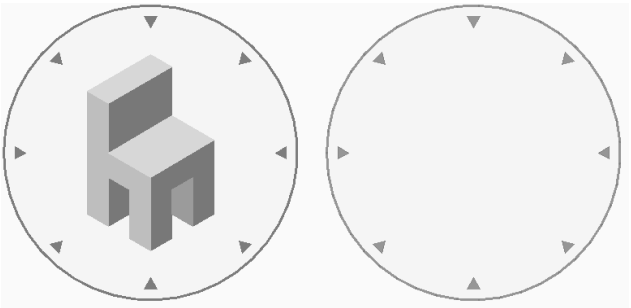
17.1 NAVVCUBEDISPLAY Systemvariable

17.1.1 BlickVon Anzeige

Schaltet die BlickVon Steuerung ein/aus.

BlickVon ist die Navigationssteuerung, die standardmäßig in der oberen rechten Ecke dargestellt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): BlickVon-Steuerung nicht anzeigen Ein (1/2/3): BlickVon-Steuerung anzeigen



17.2 NAVVCUBELOCATION Systemvariable

17.2.1 BlickVon Standort

Steuert die Position des BlickVon-Steuerelements.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Obere rechte Ecke 1: Obere linke Ecke 2: Untere linke Ecke 3: Untere rechte Ecke

17.3 NAVVCUBEOPACITY Systemvariable

17.3.1 BlickVon Deckkraft

Steuert die Transparenz des BlickVon-Steuerelements bei Inaktivität.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

17.4 NAVVCUBEORIENT Systemvariable

17.4.1 BlickVon Orientierung

Steuert, ob das BlickVon-Steuerelement das aktuelle WKS (Weltkoordinatensystem) oder BKS (Benutzerkoordinatensystem) verwendet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: WKS 1: BKS

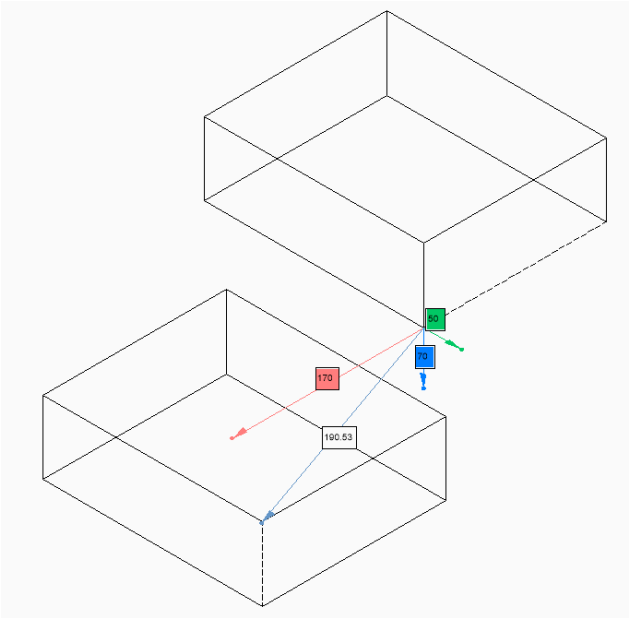
17.5 NEARESTDISTANCE Systemvariable

17.5.1 Nächstgelegene Entfernung

Steuert die nächstgelegene Bemaßung des Abstands zwischen einem Paar ausgewählter Objekte. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Zeige nächstgelegene Abstands Bemaßung an 2: Zeige OX ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß 4: Zeige OY ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß 8: Zeige OZ ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß



17.6 NEWGEOMGLYPHS Systemvariable

17.6.1 Neue 2D-Abhängigkeitsglyphen verwenden

Legt fest, ob BricsCAD die neuen Glyphen für 2D-Abhängigkeiten verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen

Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine neuen 2D-Abhängigkeitsglyphen verwenden Ein (1): Neue 2D-Abhängigkeitsglyphen verwenden

17.7 NOMUTT Systemvariable

17.7.1 Keine Nachrichten

Unterdrückt Text in der Befehlszeile.

Wenn diese Option aktiviert ist, werden in der Befehlszeile nicht mehr alle Optionen und Aktionen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Befehlszeilenaufforderungen werden nicht unterdrückt Ein (1): Eingabeaufforderungen in der Befehlszeile unterdrücken

17.8 NORTHDIRECTION Systemvariable

17.8.1 Nord Richtung

Steuert den Winkel der Sonne, von Norden aus gesehen, im Kontext des Weltkoordinatensystems (WKS).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

18. O

18.1 OBJECTISOLATIONMODE Systemvariable

18.1.1 Objekt Isolations Modus

Steuert, ob mit den Befehlen HIDEOBJECTS oder ISOLATEOBJECTS ausgeblendete Objekte nach dem Speichern, Schließen und erneuten Öffnen einer Zeichnung ausgeblendet bleiben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Objekte werden nur für die aktuelle Sitzung ausgeblendet, einschließlich Kollisionsvolumenkörper 1: Objekte bleiben zwischen den Sitzungen ausgeblendet, einschließlich Kollisionsvolumenkörper 2: Objekte werden nur für die aktuelle Sitzung ausgeblendet, ausschließlich Kollisionsvolumenkörper 3: Objekte bleiben zwischen den Sitzungen ausgeblendet, ausschließlich Kollisionsvolumenkörper

18.2 OBSCUREDCOLOR Systemvariable

18.2.1 Ausgeblendete Farbe

Steuert die Farbe von verdeckten Linien.

Nur sichtbar, wenn die Systemvariable OBSCUREDLTYPE verwendet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 257
Standardwert:	257

Mögliche Optionen:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer 257: VonObjekt

18.3 OBSCUREDLTYPE Systemvariable

18.3.1 Ausgeblendeter Linientyp

Steuert den Linientyp für verdeckte Linien. Im Gegensatz zu normalen Linientypen sind verdeckte Linientypen unabhängig von der Zoomstufe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 11
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Aus 1: Solid 2: Gestrichelt 3: Gepunktet 4. Kurzer Strich 5. Mittlerer Strich 6. Langer Strich 7: Doppelter kurzer Strich 8: Doppelter mittlerer Strich 9: Doppelter langer Strich 10: Mittellanger Strich 11: Wenig Punkte

18.4 OFFSETDIST Systemvariable

18.4.1 Abstand Entfernung

Speichert den Abstand der zuletzt mit dem Befehl VERSETZ benutzt wurde.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

Bereich:	-1.0
Mögliche Werte:	<0: Zeichnet eine parallele Kopie eines Objekts durch einen bestimmten Punkt

18.5 OFFSETERASE Systemvariable

18.5.1 Versetz löschen

Löscht das Quellobjekt für den Befehl VERSETZ.

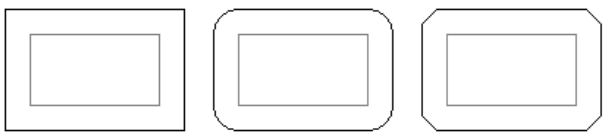
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Versetz löschen aus Ein (1): Versetz löschen

18.6 OFFSETGAPTYPE Systemvariable

18.6.1 Versetz Lücken Typ

Steuert, wie mögliche Lücken in parallelen Kopien geschlossener Polylinien gefüllt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Erweitere Polylinien Segmente 1: Bogensegmente abgerundet 2: Gefaste Liniensegmente



18.7 OLEFRAME Systemvariable

18.7.1 OLE-Rahmen

Steuert die Anzeige eines Rahmens um ein OLE-Objekt, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Keine OLE-Rahmen 1: Anzeigen und Plotten von OLE-Rahmen 2: Anzeigen, aber OLE-Rahmen nicht plotten

18.8 OLEHIDE Systemvariable

18.8.1 OLE verdecken

Steuert die Sichtbarkeit von OLE Objekten in der Ansicht und beim Plotten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Alle OLE Objekte sind sichtbar und werden geplottet 1: OLE Objekte sind sichtbar und werden nur im Papierbereich geplottet 2: OLE Objekte sind sichtbar und werden nur im Modelbereich geplottet 3: Keine OLE Objekte sind sichtbar und werden nicht geplottet

18.9 OLEQUALITY Systemvariable

18.9.1 OLE Qualität

Steuert die Standard-Plotqualität von OLE-Objekten. Bei der Einstellung **Automatische Auswahl** (3) wird die Qualitätsstufe je nach Art des Objekts automatisch zugewiesen (z. B. werden Fotos auf **Hoch** eingestellt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: Monochrom 1: Niedrige Grafik 2: Hohe Grafiken 3: Automatische Auswahl

18.10 OLESTARTUP Systemvariable

18.10.1 OLE Start

Lädt die OLE-Objektquelle beim Plotten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): OLE-Quellanwendung beim Plotten nicht laden Ein (1): OLE-Quellanwendung beim Plotten laden

18.11 OPMSTATE Systemvariable

18.11.1 Status des Panels Eigenschaften (nur lesen)

Status des Panel Eigenschaften.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1

Mögliche Optionen:	0: Das Panel Eigenschaften ist unsichtbar 1: Das Panel Eigenschaften ist sichtbar

18.12 ORBITAUTOTARGET Systemvariable

18.12.1 Orbit Auto-Ziel

Steuert das Verhalten des Befehls EZROT.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Maus - Der Drehpunkt befindet sich an der Mausklickposition 1: Mitte - Der Zielpunkt befindet sich in der Mitte der ausgewählten Objekte oder der auf dem Bildschirm angezeigten Objekte

18.13 ORTHOMODE Systemvariable

18.13.1 Orthogonaler Modus

Begrenzt die Bewegung des Cursors auf die Senkrechte. Wenn diese Funktion aktiviert ist, kann sich der Cursor nur horizontal oder vertikal bewegen, und zwar relativ zum aktuellen BKS und zum Rasterdrehwinkel. Siehe auch bei der Systemvariablen SNAPANG.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Orthogonaler Modus aus Ein (1): Orthogonaler Modus aktiviert

18.14 OSMODE Systemvariable

18.14.1 Objekt Fang Modus

Steuert die Fangtypen für 2D-Objekte.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	4135
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Endpunkt 2: Mittelpunkt 4: Zentrum 8: Knoten 16: Quadrant 32: Schnittpunkt 64: Basispunkt 128: Lot 256: Tangente 512: Nächster 1024: Geometrisches Zentrum 2048: Sichtbare Schnittpunkte 4096: Erweiterung 8192: Parallel 16384: Schaltet alle Fänge aus

18.15 OSNAPCOORD Systemvariable

18.15.1 Objekt Fang Koordinaten

Steuert, ob Objektfänge die manuell eingegebenen Koordinaten überschreiben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Objekt Fang Einstellungen überschreiben Tastatur Koordinaten Eingaben 1: Tastatureingaben überschreiben Objekt Fang Einstellungen 2: Tastatureingaben überschreiben Objekt Fang Einstellungen außer in Scripts

18.16 OSNAPZ Systemvariable

18.16.1 Ignoriere Objekt Fang Höhe

Überschreibt die Z-Koordinate eines Objektfangs mit dem aktuellen Wert der Systemvariable ELEVATION.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Den Z-Wert nicht durch die aktuelle Elevation ersetzen Ein (1): Ersetzt den Z-Wert mit der aktuellen Höhe

18.17 OSOPTIONS Systemvariable

18.17.1 Objektfang-Optionen

Unterdrückt Objektfänge bei bestimmten Objektstypen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	7
Mögliche Optionen:	0: Objektfangfunktionen sind aktiviert bei schraffierten Objekten, bei Geometrie mit negativen Z-Werten bei Verwendung eines dynamischen BKS, bei Endpunkten von Bemaßungshilfslinien und bei unsichtbarer Geometrie in schattierten und verdeckten Linienansichten. 1: Objektfang ignoriert Schraffur 2: Objektfang ignoriert negativen Z-Werte im dynamischen BKS-Modus 4: Objektfang ignoriert Endpunkte der Bemaßungs Erweiterungslinien 8: Objektfang ignoriert unsichtbare Geometrie in schattierten und verdeckten Linienansichten

18.18 OVERKILLLAYER Systemvariable

18.18.1 Layer für doppelte Objekte

Der Layer, auf den Objekte während des Befehls AUFRÄUM verschoben werden - die Option **Verschieben auf den Layer Doppelte Objekte**.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Doppelte Objekte

19. P

19.1 PANBUFFER Systemvariable

19.1.1 Pan-Puffer

Ermöglicht schnelleres Panning, insbesondere bei komplexen Zeichnungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schnelleres Panen deaktivieren Ein (1): Schnelleres Panen aktivieren

19.2 PANELBUTTONSIZE Systemvariable

19.2.1 Größe der Panel-Steuerschaltflächen

Steuert die Größe der in den Panels verwendeten Symbole.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Kleine Schaltflächen 1: Große Schaltflächen 2: Extra-Große Schaltflächen

19.3 PAPERUPDATE Systemvariable

19.3.1 Papier update

Steuert die Anpassung des Papierformats, wenn im Dialog **Drucken** der Drucker gewechselt wird.

- Wenn Aus: Das Papierformat wird nicht aktualisiert, das aktuell ausgewählte Papierformat bleibt erhalten. Wenn es keine genaue Übereinstimmung für den Drucker gibt, wird die Größe als **Vorherige Papiergröße** angezeigt. Beim Drucken ist vor der Ersetzung durch Standardwerte Ihre Bestätigung erforderlich.
- Wenn Ein: Aktualisiert das Papierformat unter Verwendung der Standardpapiergröße des ausgewählten Druckers.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Standardpapierformat des ausgewählten Druckers verwenden Ein (1): Benutze definierte Papier Größen aus der Plotter Konfigurations Datei

19.4 PARAMETERCOPYMODE Systemvariable

19.4.1 Parameter-Kopiermodus

Steuert, wie Abhängigkeiten und zugehörige Parameter mit dem Befehl KOPIEREN kopiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	3

Mögliche Optionen:	0: 2D Abhängigkeiten nicht kopieren 1: Ersetze alle Ausdrücke mit Konstanten 2: Verwende vorhandene Parameter, wenn Parameter fehlen ersetze diese mit Konstanten 3: Verwende vorhandene Parameter, erzeuge neue Parameter wenn diese fehlen 4: Verwende vorhandene Parameter, erzeuge neue Parameter wenn sie fehlen oder diese unterschiedliche Werte haben

19.5 Systemvariable PARAMETERMATCHMODE

19.5.1 Parametrische Blöcke nach Parametern abgleichen

Die Option wird nicht in der Registrierung gespeichert, aber für einige bestimmte Blöcke ist bekannt, dass für jede einzelne Einfügung eine eigene Kopie erforderlich ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Vorhandenen Block wiederverwenden, wenn Einfügung dieselben Ausdrücke hat 1: Für jede Einfügung eines Blocks eine eigene Kopie verwenden 2: Standardverhalten für zuvor getrennte Blöcke erzwingen

19.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH Systemvariable

19.6.1 Parametrische Blöcke 2D Verzeichnis Pfad

Dateipfad(e) für vom Benutzer erstellte 2D Parametrische Blockdateien.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

19.7 PARAMETRIZECONNECTIONS Systemvariable

19.7.1 Verbindungen parametrisieren

Steuert, ob Abhängigkeiten Verbindungskomponenten für die Befehle BMKONVERT, BMVERB und BMEINFÜGE (SMART Einfüge Option) herstellen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine Abhängigkeiten verwenden 1: Abhängigkeiten verwenden

19.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION Systemvariable

19.8.1 Visualisieren Sie parametrische Operationen an Blockreferenzen

Aktiviert die Visualisierung der Informationen zu parametrischen Operationen, wenn der Cursor über parametrische Blockreferenzen bewegt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Visualisierung aus Ein (1): Visualisierung ein

19.9 PDFANIMATIONFPS Systemvariable

19.9.1 Aufnahmen pro Sekunde

Steuert die Anzahl der Bilder pro Sekunde für eine Animation.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	24

19.10 PDFCACHE Systemvariable

19.10.1 PDF Cache

Aktiviert/deaktiviert den PDF-Cache.

Ein persistenter Bild-Cache mit mehreren Auflösungen wird verwendet, um angehängte Pdf-Unterlagen anzuzeigen, was (sehr) schnelle Zoom- und Pan-Operationen ermöglicht. Die höchste zwischengespeicherte Auflösung beträgt 5000 x 5000 Pixel. Dadurch wird beim Zoomen in der Nähe die Anzeige der PDF-Unterlage pixelig werden. Wenn diese Cache-Grenze erreicht wird, kann automatisch in einen Hybridmodus geschaltet werden, der das Bild der Unterlage in Echtzeit regeneriert. Die initiale Generierung des Image-Cache kann einige Sekunden dauern, von da an wird die Verarbeitung (sehr) schnell und bleibt auch in nachfolgenden Sitzungen so.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2 (Windows) 0 (Mac & Linux)
Mögliche Optionen:	0: Kein Caching, immer Echtzeitgenerierung 1: PDF-Cache verwenden, nur die Echtzeitgenerierung beim Zoomen in der Nahansicht verwenden. 2: Immer PDF-Cache verwenden

19.11 Systemvariable PDFCREATEBOOKMARKS

19.11.1 Lesezeichen erstellen

Erstellen Sie Lesezeichen für PDF Exporte.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Lesezeichen erstellen Ein (1): Erstellt Lesezeichen

19.12 PDFEMBEDDEDTTF Systemvariable

19.12.1 PDF eingebettete Schriftarten

Bettet True Type Schriften für PDF Exporte ein.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingebettete TTF-Schriften deaktivieren Ein (1): Eingebettete TTF-Schriften aktivieren

19.13 PDFEXPORTHYPERLINKS Systemvariable

19.13.1 Hyperlinks exportieren

Exportiert Objekt-Hyperlinks für PDF Exporte.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert den Export von Objekt-Hyperlinks Ein (1): Ermöglicht den Export von Objekt-Hyperlinks

19.14 PDFFRAME Systemvariable

19.14.1 PDF-Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von PDF Unterlagen-Rahmen, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: PDF-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot PDF-Rahmen 2: Anzeigen, aber PDF-Rahmen nicht plotten

19.15 PDFIMAGEANTIALIAS Systemvariable

19.15.1 Bild Anti-Aliasing

Aktiviert Anti-Aliasing für Bilder, die beim PDF Export hochskaliert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert Anti-Aliasing für Bilder Ein (1): Aktiviert Anti-Aliasing für Bilder

19.16 PDFIMAGECOMPRESSION Systemvariable

19.16.1 Bildkomprimierung

Komprimiert Bilder beim PDF Export in ein JPEG Format.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: JPEG

19.17 PDFIMAGEDPI Systemvariable

19.17.1 Bild DPI

Steuert die minimale Auflösung für ein als PDF exportiertes Bild.

Der Wert der Systemvariablen PDFVECTORRESOLUTIONDPI darf nicht überschritten werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	300

19.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT Systemvariable

19.18.1 Linienstärken Eigenschaften anwenden

Erhält die Linienstärken Eigenschaften von importierten Objekten beim PDF Import.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ignoriert die Linienstärke-Eigenschaften der importierten Objekte Ein (1): Die Linienstärke-Eigenschaften der importierten Objekte beibehalten

19.19 PDFIMPORTASBLOCK Systemvariable

19.19.1 Importieren als Block

Importiert PDF Dateien als Blöcke.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): PDF-Dateien nicht als Block importieren Ein (1): PDF-Dateien als Block importieren

19.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR Systemvariable

19.20.1 Zwischenraumfaktor zwischen Zeichen

Der Multiplikator für die Breite des Abstandes zwischen den Zeichen in einem Wort, der beim PDF Import verwendet wird.

Wenn der Abstand zwischen den Textobjekten in der Zeichenkette kleiner ist als die Breite des mit diesem Faktor multiplizierten Leerraums aus der Font-Metrik, werden die Textobjekte zu einem Wort zusammengefasst.

Anmerkung: Gilt nur, wenn PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS aktiviert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.6

19.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS Systemvariable

19.21.1 Textobjekte kombinieren

Steuert, ob Text-Objekte, die dieselbe Schriftart verwenden und in derselben Zeile stehen, beim PDF Import kombiniert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Textobjekte werden nicht kombiniert. Zu (1): Textobjekte werden kombiniert

19.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES Systemvariable

19.22.1 Konvertierung von Solid-Füllungen in Schraffuren

Konvertiert 2D-Volumenkörpern beim PDF Import in Schraffuren mit Solid-Füllungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Solid-Füllungen aus importierten PDF-Dateien nicht in Schraffuren umwandeln Ein (1): Soldi-Füllungen aus importierten PDF-Dateien in Schraffuren umwandeln

19.23 PDFIMPORTIMAGEPATH Systemvariable

19.23.1 Rasterbilder-Ordner

Der Dateipfad, der zum Speichern von Bildern beim PDF-Import verwendet wird, absolut oder relativ.

- Wenn relativ, ist der PDF-Bildpfad relativ zum Ordner der aktuellen Zeichnungsdatei.
- Wenn leer, wird der Ordner der aktuellen Zeichnung verwendet, wenn die Zeichnung noch nicht gespeichert wurde, werden die Bilder im gleichen Ordner wie das importierte PDF gespeichert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	PDF-Bilder

19.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS Systemvariable

19.24.1 Verbinden von Linien- und Bogensegmenten

Verbindet beim PDF Import fortlaufende Segmente zu einer Polylinie, wenn möglich.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Linien- und Bogensegmente aus importierten PDF-Dateien nicht verbinden Ein (1): Linien- und Bogensegmente aus importierten PDF-Dateien verbinden

19.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE Systemvariable

19.25.1 Layer

Steuert Layer beim PDF Import.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Verwendung von PDF Layern 1: Layer pro Objekttyp erstellen 2: Aktuellen Layer verwenden

19.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES Systemvariable

19.26.1 Raster Bilder

Extrahiert Bilder in PNG Dateien und hängt diese beim PDF Import an die aktuelle Zeichnung an. Diese Bilder werden in dem Ordner gespeichert, der in der Systemvariablen PDFIMPORTIMAGEPATH festgelegt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Rasterbilder nicht extrahieren Ein (1): Rasterbilder extrahieren

19.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS Systemvariable

19.27.1 Solid-Füllungen

Ignorieren oder Importieren von Solid gefüllten Bereichen beim PDF Import, wenn die Informationen in der PDF-Datei vorhanden sind. Zu den Solid gefüllten Bereichen gehören Schraffuren, 2D-Solids, Abdeck-Objekte, breite Polylinien und dreieckige Endsymbole.

Anmerkung: Solid gefüllten Schraffuren wird eine Transparenz von 50% zugewiesen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Mit Solid gefüllte Bereiche werden ignoriert. Ein (1): Solid gefüllte Flächen importieren.

19.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR Systemvariable

19.28.1 Zwischenraumfaktor zwischen Wörtern

Steuert den Multiplikator für die Breite des Abstandes zwischen den Wörtern in einer Zeile.

Wenn der Abstand zwischen den Textobjekten in der Zeichenkette größer ist als die Breite des Abstandes zwischen den Zeichen in einem Wort (angegeben durch die Systemvariable PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), aber kleiner als die Breite des Abstandes aus der Font-Metrik multipliziert mit diesem Faktor, werden die Textobjekte zu einem Wort zusammengefasst.

Anmerkung: Gilt nur, wenn PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS aktiviert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.5

19.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT Systemvariable

19.29.1 TrueType Text

Importieren Sie TrueType-Text als TrueType-Tex beim PDF Import, der genannte Textstil wird von der Schriftart übernommen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Den TrueType Text nicht importieren Ein (1): Den TrueType Text importieren

19.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY Systemvariable

19.30.1 TrueType-Text als Geometrie importieren

Importiert True Type Text als Geometrie beim PDF Import.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): TrueType-Text nicht als Geometrie importieren Ein (1): TrueType-Text als Geometrie importieren

19.31 PDFIMPORTUSECLIPPING Systemvariable

19.31.1 Zuschneiden anwenden

Objekte beim PDF Import zuschneiden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Zuschneiden wird beim Import nicht auf Objekte angewendet Ein (1): Das Zuschneiden wird beim Import auf Objekte angewendet

19.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION Systemvariable

19.32.1 Importgeometrie mit Optimierung

Optimiert die Geometrie beim PDF Import.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine optimierte Geometrie importieren Ein (1): Geometrie mit Optimierung importieren

19.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING Systemvariable

19.33.1 Bilder zuschneiden

Bilder beim PDF Import zuschneiden. Der zugeschnittene Teil des Bildes wird transparent.

Anmerkung: Gilt nur, wenn PDFIMPORTUSECLIPPING aktiviert ist (1).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen

Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bilder werden beim Import nicht beschnitten Ein (1): Bilder werden beim Import beschnitten

19.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING Systemvariable

19.34.1 Zuschneiden am Seitenrand anwenden

Schneidet Objekte beim PDF Import am Seitenrand ab.

Anmerkung: Gilt nur, wenn die Systemvairable PDFIMPORTUSECLIPPING aktiviert ist (1).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Zuschneiden am Seitenrand wird beim Import nicht angewendet. Ein (1): Das Zuschneiden am Seitenrand wird beim Import angewendet.

19.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY Systemvariable

19.35.1 Vektor Geometrie

Importiert Vektorgeometrie während des PDF Imports.

Wenn eingeschaltet, werden lineare Strecken und Beziér-Kurven als Polylinien innerhalb einer Toleranz importiert. Kurven, die Bögen, Kreisen und Ellipsen ähneln, werden ebenfalls umgewandelt. Solid gefüllte Bereiche werden als 2D-Solids oder Solid gefüllte Schraffuren importiert. Schraffur Muster werden als Anzahl der einzelnen Objekte importiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Vektorgeometrie nicht importieren Ein (1): Vektorgeometrie importieren

19.36 PDFLAYERSSETTING Systemvariable

19.36.1 PDF Layer Unterstützung

Steuert die Art und Weise des Exports von Layern in eine PDF-Datei.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Layer nicht benutzen 1: Alle Layer mit sichtbaren Objekten verwenden 2: Alle Layer mit Objekten, einschließlich Layer die AUS und GEFROREN sind, verwenden.

19.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT Systemvariable

19.37.1 PDF Layouts zum Exportieren

Steuert das/die Layout(s), die in PDF exportiert werden (Papierbereich).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Aktives Layout 1: Alle Layouts in mehrseitigen Dateien 2: Alle Layouts in einseitigen Dateien

19.38 PDFMERGECONTROL Systemvariable

19.38.1 PDF Zusammenführungssteuerung

Steuert die Darstellung von sich kreuzenden Linien im PDF Export.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Linien überschreiben - Verwendet die zuletzt gezeichnete Linie und verdeckt die Linie(n) darunter 1: Linien zusammenführen - Führt die Farben der sich kreuzenden Linien zusammen

19.39 PDFNOTIFY Systemvariable

19.39.1 PDF Benachrichtigung

Zeigt eine Warnung an, wenn eine Zeichnung geöffnet wird und PDFs fehlen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): PDF Benachrichtigung deaktivieren Ein (1): PDF Benachrichtigung aktivieren

19.40 PDFOPENINVIEWER Systemvariable

19.40.1 In Viewer öffnen

Ergebnisdatei im Standard-PDF-Viewer des Systems öffnen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht im PDF-Viewer öffnen. Ein (1): Im PDF-Viewer öffnen.

19.41 PDFOSNAP Systemvariable

19.41.1 PDF Objekt Fang

Aktiviert den Objektfang für PDF-Unterlagendateien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): PDF Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): PDF Objekt-Fang aktivieren

19.42 PDFPAPERHEIGHT Systemvariable

19.42.1 PDF überschrieben - Papierhöhe

Papierhöhe für den PDF Export in Millimetern, wenn die Systemvariable PDFPAPERSIZEOVERRIDE aktiviert ist (1).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	297

19.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE Systemvariable

19.43.1 PDF Papiergröße überschreiben

Aktiviert die Überschreibung der Papiergröße für den PDF Export.

Wenn aktiviert, wird die in den BricsCAD Druckeinstellungen definierte Papiergröße überschrieben. Stattdessen werden die durch PDFPAPERWIDTH und PDFPAPERHEIGHT definierten Papierformatbreiten und -höhen verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen

Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Papiergrößen-Überschreibung deaktivieren Ein (1): Papiergrößen-Überschreibung aktivieren

19.44 PDFPAPERWIDTH Systemvariable

19.44.1 PDF überschrieben - Papierbreite

Papierbreite für den PDF Export in Millimetern, wenn die Systemvariable PDFPAPERSIZEOVERRIDE aktiviert ist (1).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	210

19.45 PDFPDFA Systemvariable

19.45.1 Unterstützung des PDF/A-Formats

Steuert die Unterstützung für archivierte PDF-Dateien.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Kein PDF/A verwenden 1: Version PDF/A-1b verwenden 2: Version PDF/A-2b verwenden 3: Version PDF/A-3b verwenden

19.46 PDFPRCCOMPRESSION Systemvariable

19.46.1 PRC-Komprimierung

Steuert die Komprimierung von PRC-3D-Daten (3D-PDF).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keine Kompression 1: Mittlere Komprimierung 2: Hohe Kompression

19.47 PDFPRCEXPORT Systemvariable

19.47.1 PRC-Exportmodus

PRC Modus für den Export von PRC-3D-Daten (3D-PDFs).

Export als BREP ist zur Zeit im experimenteller Modus, der möglicherweise nicht korrekt funktioniert. Wir empfehlen, den Modus **Als Netz exportieren** zu verwenden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Nicht exportieren 1: Export als BREP (Experimentell) 2: Als Netz exportieren

19.48 PDFPRCPROJECTION Systemvariable

19.48.1 PRC-Projektion

Steuert den Projektionstyp für PRC-3D-Daten (3D-PDF).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Orthogonal 1: Perspektive

19.49 PDFPRCVIEWMODE Systemvariable

19.49.1 PRC Ansichts-Modus

Steuert, wie 2D-Objekte und 3D-Objekte für PRC-PDFs (3D-PDFs) exportiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Alle Objekte in einer Ansicht 1: Nur 3D-Objekte in einer Ansicht 2: Nur 3D-Objekte in mehreren Ansichten

19.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY Systemvariable

19.50.1 PDF SHX Text als Geometrie

Konvertiert SHX-Schriftarten in Geometrie für PDF Exporte. Dies kann notwendig sein, wenn der Empfänger nicht über die gleichen SHX-Schriftarten auf seinem Rechner verfügt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): SHX-Text nicht in Geometrie konvertieren Ein (1): Konvertiert SHX Text in Geometrie

19.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION Systemvariable

19.51.1 PDF einfache Geometrie Optimierung

Vereinfacht die Geometrie für den PDF Export (verschmilzt separate Liniensegmente zu einer Polylinie und verwendet Bezierkurven-Kontrollpunkte).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Einfache Geometrie-Optimierung deaktivieren Ein (1): Aktiviere einfache Geometrie-Optimierung

19.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY Systemvariable

19.52.1 PDF TTF Text als Geometrie

Konvertiert True Type Schriftarten in Geometrie für PDF Exporte.

Dies ist nützlich, wenn die TTF-Dateien unter eine Lizenz fallen, die die Weitergabe verbietet, oder wenn Sie das Extrahieren von Text erschweren wollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): TTF-Text nicht in Geometrie konvertieren Ein (1): TTF-Text in Geometrie konvertieren

19.53 PDFUSEPLOTSTYLES Systemvariable

19.53.1 PDF Plotstile verwenden

Aktiviert Plotstile für den PDF Export.

PDF verwendete Plotstile: Wenn aktiv, steuert der Plotstil des Layouts die Farbe und die Linienstärke in der PDF Export Datei.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Verwendung von Plotstilen Ein (1): Aktiviert die Verwendung von Plotstilen

19.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI Systemvariable

19.54.1 Vektor Auflösung DPI

Auflösung von Vektorgrafiken für den PDF Export aus dem Modelbereich.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	72 bis 40000
Standardwert:	2400

19.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE Systemvariable

19.55.1 PDF zoom zu Grenzen-Modus

Skaliert die Layoutgeometrie von Papiergrößen-Layouts für PDF Exporte.

Wenn ausgeschaltet, werden die Skalierung und die Papiergröße aus den Seiteneinrichtungsdaten verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht auf Grenzen zoomen Ein (1): Zoom auf Grenzen

19.56 PDMODE Systemvariable

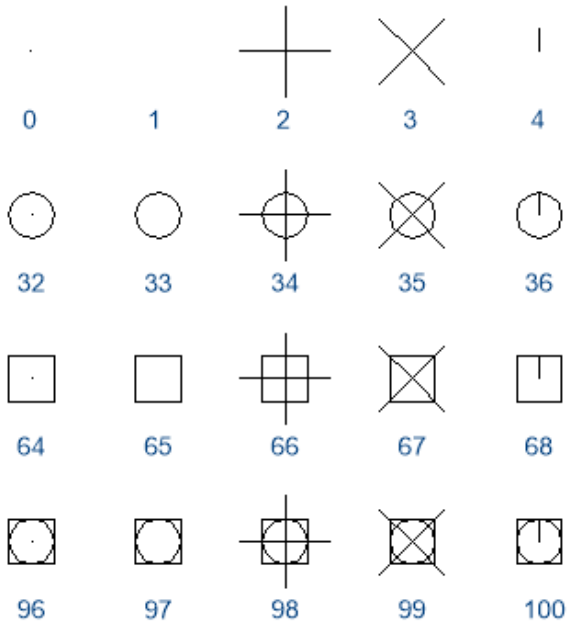
19.56.1 Punkt Anzeige Modus

Steuert den Anzeigestil von Punktobjekten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: keine 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: Kreis 64: Quadrat

Durch die Werte 0, 2, 3 und 4 werden unterschiedliche geometrische Darstellungen von Punktobjekten ermöglicht. Sie können nur eine dieser Optionen auswählen. Bei einem Wert von 1 wird nichts angezeigt.

Zusätzlich zu der durch die Werte 0, 2, 3 oder 4 gezeichneten Geometrie legen die Werte 32 oder 64 eine Form fest, die um diese herum gezeichnet werden kann.



19.57 PDSIZE Systemvariable

19.57.1 Punkt Anzeige Größe

Steuert die Anzeigegröße von Punktobjekten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: 5% der Höhe der Zeichenfläche >0: Absolute Größe <0: Prozentsatz der Größe des Ansichtsfensters

19.58 PEDITACCEPT Systemvariable

19.58.1 Polylinie bearbeiten akzeptieren

Zeigt eine Warnung an, wenn während des Befehls PEDIT Nicht-Polylinien ausgewählt werden. Wenn diese Option unterdrückt wird, wird das ausgewählte Objekt automatisch in eine Polylinie umgewandelt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingabeaufforderung anzeigen Ein (1): Eingabeaufforderung unterdrücken

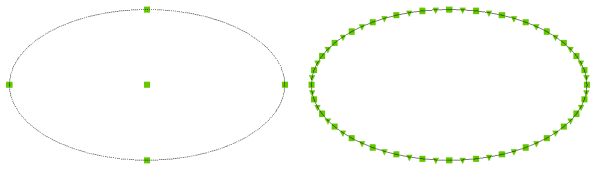
19.59 PELLIPSE Systemvariable

19.59.1 Polylinien Ellipse

Steuert den Typ des Objekts, das mit dem Befehl ELLIPSE erstellt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

Mögliche Werte:	Aus (0): Erzeugt reale Ellipsen Ein (1): Erstellen von Polyliniendarstellungen einer Ellipse



19.60 PERIMETER Systemvariable

19.60.1 Letzter Durchmesser (nur Lesen)

Speichert den letzten errechneten Umfang durch die Befehle FLÄCHE, LISTE oder DBLISTE.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

19.61 PERSPECTIVE Systemvariable

19.61.1 Perspektive

Schaltet die perspektivische Ansicht für das aktuelle Ansichtsfenster ein.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Perspektivische Ansicht aus Ein (1): Perspektivische Ansicht ein

19.62 PFACEVMAX Systemvariable

19.62.1 Maximale Scheitelpunkte eines Vielflächennetzes (Nur Lesen)

Die maximale Anzahl von Scheitelpunkten für jede Fläche.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

Bereich:	3 oder höher
Standardwert:	4

19.63 PICKADD Systemvariable

19.63.1 Pick hinzufügen

Steuert, wie die Umschalttaste Objekte auswählt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): UMSCHALTTASTE drücken, um Objekte zur aktuellen Auswahl hinzuzufügen Ein (1): UMSCHALTTASTE drücken, um Objekte aus der aktuellen Auswahl zu entfernen

19.64 PICKAUTO Systemvariable

19.64.1 Auswahlfenster verhalten

Steuert das Auswahlverhalten - Fenster und Lasso - für die gleichzeitige Auswahl mehrerer Objekte.

Siehe auch bei der Systemvariablen PICKDRAG.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-7 bis 7
Standardwert:	5

Mögliche Optionen:	Negativ: Keine Fensterauswahl, früherer Wert wird gespeichert 0: Keine Fensterauswahl 1: Fensterauswahl, Auswahl des ersten und letzten Punktes, wenn der Cursor nicht über einem Objekt steht 2: Fensterauswahl, zum Klicken und Ziehen, wenn der Cursor auf einem Objekt steht 4: Lasso-Auswahl, für Klicken und Ziehen, wenn der Cursor nicht über einem Objekt steht

Anmerkung: Ein negativer Wert ist dasselbe wie 0, hilft aber bei der Speicherung des früheren Wertes.

19.65 PICKBOX Systemvariable

19.65.1 Auswahlbox

Steuert die Größe des Auswahlbereichs um den Cursor in Pixeln.

Werte zwischen 0 und 50 werden akzeptiert.

Anmerkung: Wenn Sie ein Objekt durch Klicken auswählen, muss die Auswahlbox das Objekt berühren oder überlappen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 50
Standardwert:	4
Einheit	Pixel

19.66 PICKDRAG Systemvariable

19.66.1 Pick ziehen

Steuert das Verhalten der Fenster-Auswahl bei der gleichzeitigen Auswahl mehrerer Objekte.

Siehe auch bei der Systemvariablen PICKAUTO.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

Mögliche Werte:	Aus (0): Auswahlfenster mit zwei Punkten zeichnen Ein (1): Auswahlfenster durch Klicken und Ziehen zeichnen

19.67 PICKFIRST Systemvariable

19.67.1 Pick erstes

Ermöglicht es, erst Objekte auszuwählen und dann einen Befehl einzugeben.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Erst einen Befehl eingeben, dann Objekte auswählen Ein (1): Zuerst Objekte auswählen, dann einen Befehl eingeben.

19.68 PICKSTYLE (AUSSER OS X) Systemvariable

19.68.1 Pick Stil

Steuert die Auswahl von Gruppen und assoziativen Schraffuren.

Verwenden Sie **Strg+H**, um diese Systemvariable umzuschalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Keine Gruppenauswahl oder assoziative Schraffur-Auswahl. 1: Gruppenauswahl - Wenn ein Mitglied einer wählbaren Gruppe ausgewählt wird, werden alle Mitglieder der Gruppe ausgewählt 2: Assoziative Schraffur-Auswahl - Die Schraffur und ihre Umgrenzung wird ausgewählt, egal, was ausgewählt wird (die Schraffur oder die Umgrenzung)

19.69 PICTUREEXPORTSCALE Systemvariable

19.69.1 Bild-Format Export Skalierungsfaktor

Steuert die Skalierung der Ausgabeauflösung für WMF, EMF oder BMP Exporte. Wird in den Befehlen EXPORT, WMFOUT, COPYCLIP, AUSSCHNEIDEN und in der COM/VBA-Funktion AcadDocument verwendet. Die Ausgabegröße der Ansicht ist die aktuelle Ansichtsgröße in Pixeln, multipliziert mit diesem Wert.

Trouble: Skalierungswerte von 10 oder mehr können zu einer langsamen Systemreaktion führen.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 oder größer
Standardwert:	1.0

19.70 PLACESBARFOLDER1 Systemvariable

19.70.1 Erster Ordner

Steuert den ersten Ordner in der Leiste "Suchen in:" des Nicht-Standard Dialogs **Datei öffnen** (nur Windows).

So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Siehe auch die Systemvariable USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

19.71 PLACESBARFOLDER2 Systemvariable

19.71.1 Zweiter Ordner

Steuert den zweiten Ordner in der Leiste "Suchen in:" des Nicht-Standard Dialogs **Datei öffnen**. (nur Windows-Plattform).

So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Siehe auch die Systemvariable USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

19.72 PLACESBARFOLDER3 Systemvariable

19.72.1 Dritter Ordner

Steuert den dritten Ordner in der Leiste "Suchen in:" des Nicht-Standard Dialogs **Datei öffnen**. (nur Windows-Plattform).

So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Siehe auch die Systemvariable USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

19.73 PLACESBARFOLDER4 Systemvariable

19.73.1 Vierter Ordner (Windows)

Steuert den vierten Ordner in der Leiste "Suchen in:" des Nicht-Standard Dialogs **Datei öffnen**. (nur Windows-Plattform).

So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Siehe auch die Systemvariable USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	5
Mögliche Optionen:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

19.74 PLATFORM Systemvariable

19.74.1 Plattform (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Version des Betriebssystems an.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

19.75 PLINECACHE Systemvariable

19.75.1 Polylinien-Zwischenspeicher

Steuert die Erstellung eines Zwischenspeichers für Polylinien-Scheitelpunkte, wenn eine Zeichnung geöffnet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Polylinien-Zwischenspeicher deaktivieren Ein (1): Polylinien-Zwischenspeicher aktivieren

19.76 PLINECONVERTMODE Systemvariable

19.76.1 Polylinien Konvertierungs Modus

Steuert, wie Splines in Polylinien umgewandelt werden.

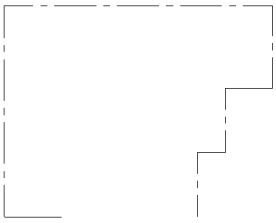
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Erstelle Polylinien mit linearen Segmenten 1: Erstellt Polylinien mit Bogensegmenten

19.77 PLINEGEN Systemvariable

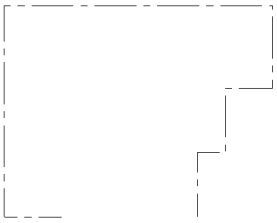
19.77.1 Polylinien Erzeugung

Steuert, wie Linientypmuster um 2D-Polylinienscheitelpunkte herum generiert werden.

Linientypen werden normalerweise von Scheitelpunkt zu Scheitelpunkt generiert (0). Polylinien, deren Scheitelpunkte sehr nahe beieinander liegen, können als durchgehende Linie dargestellt werden, wenn das Linientypmuster nicht zwischen zwei aufeinander folgende Scheitelpunkte passt. Wenn der Wert auf 1 gesetzt ist, wird der Linientyp von einem Ende der Polylinie zum anderen Ende gezeichnet, anstatt von Scheitelpunkt zu Scheitelpunkt.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Polylinien beginn und enden mit einem Strich an jedem Scheitelpunkt Ein (1): Linientyp in einem kontinuierlichen Muster um die Polylinien Scheitelpunkte

19.78 PLINEREVERSEWIDTHS Systemvariable

19.78.1 Breiten umkehren

Steuert, ob die Breite von Polyliniensegmenten umgekehrt wird, wenn die Polylinie umgekehrt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

Mögliche Werte:	0: Polyliniensegmentbreiten nicht umkehren, wenn die Polylinie umgekehrt wird 1: Polyliniensegmentbreiten umkehren, wenn die Polylinie umgekehrt wird

19.79 PLINETYPE Systemvariable

19.79.1 Polylinien Typ

Steuert, wie Polylinien mit dem Befehl PLINIE erstellt werden und ob Polylinien alten Formats konvertiert werden.

Durch die Verwendung des optimierten Formats wird Festplattenspeicher gespart.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Polylinien im alten Format werden nicht konvertiert; PLINIE erzeugt Polylinien im alten Format 1: Polylinien im alten Format werden nicht konvertiert; PLINIE erzeugt optimierte Polylinien 2: Polylinien im alten Format werden konvertiert; PLINIE erzeugt optimierte Polylinien

19.80 PLINEWID Systemvariable

19.80.1 Polylinienbreite

Die Standard-Breite für neue Polylinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

19.81 PLOTCFGPATH Systemvariable

19.81.1 Pfad für Plotter Konfigurationen

Der Dateipfad, der für die Plotter-Konfigurationsordner verwendet wird. Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Beim Drucken eines Layouts werden die verfügbaren Papierformateinstellungen durch eine Plotterkonfigurationsdatei gesteuert. Die Liste Drucker/Plotterkonfiguration besteht aus allen Druckertreibern, die auf Ihrem Computer installiert sind. Die Druckerkonfiguration sind die Dateien in dem Ordner, der durch den Plotterkonfigurationspfad angegeben ist. Wenn dies auf einen großen Ordner mit vielen Dateien und Unterordnern festgelegt ist, werden der gesamte Ordner und die Unterordner nach geeigneten Dateien gesucht. Dies kann dazu führen, dass das Öffnen des Druckdialogs sehr lange dauert.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

19.82 PLOTID Systemvariable

19.82.1 Plotid (Veraltet)

Veraltete. Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von alten Skripts und LISP-Routinen zu erhalten.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

19.83 PLOTOUTPUTPATH Systemvariable

19.83.1 Plot Ausgabe Ordner

Der Standard-Dateipfad, der für die Erstellung von Plotdateien verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

19.84 PLOTSTYLEPATH Systemvariable

19.84.1 Pfade für Plotstile

Der Dateipfad, der für die Plotstile-Ordner verwendet wird.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

19.85 PLOTTER Systemvariable

19.85.1 Plotter (Veraltet)

Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von alten Skripts und LISP-Routinen zu erhalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

19.86 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE Systemvariable

19.86.1 Plot Transparenz Überschreibung

Steuert, ob Transparenzen für den Druck aktiviert sind.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Transparenz ist deaktiviert 1: Der Wert von Dialog Seiteneinrichtung wird verwendet 2: Transparenz ist aktiviert

19.87 PLQUIET Systemvariable

19.87.1 Plotte im Hintergrund

Steuert, ob optionale Dialoge und nicht schwerwiegende Fehler während des Stapelplots oder bei der Ausführung eines Skripts angezeigt werden.

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Anzeige von Plot Dialogen und nicht fatalen Fehlern Ein (1): Logge nichtfatale Fehler und zeige keine Plot-zugehörigen Dialoge

19.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY Systemvariable

19.88.1 Ein-/Ausblenden des Begrenzungsrahmens im 2D-Drahtmodellmodus umschalten

Steuert die Anzeige eines Begrenzungsrahmens und einer Warnmeldung, wenn der visuelle Stil 2D-Drahtmodell aktiv ist und Punktwolken in der Zeichnung vorhanden sind. Punktwolken werden nicht angezeigt, wenn der visuelle Stil 2D-Drahtmodell aktiv ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Anzeige eines Begrenzungsrahmens und einer Warnmeldung, dass Punktwolken im visuellen Stil 2D-Drahtmodell nicht angezeigt werden 1: Begrenzungsrahmen und Warnmeldung nicht anzeigen

19.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY Systemvariable

19.89.1 Umschalten zwischen adaptiven und festen Punktgrößen

Verwendet adaptive Punktgrößen für die Anzeige von Punktwolken. Wenn aus, werden feste Punktgrößen verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0

Mögliche Werte:	0: Verwendung von festen Punktgrößen - alle Punkte haben die gleiche Größe 1: Verwendung adaptiver Punktgrößen - Punktgrößen werden zur Verbesserung der Optik angepasst

19.90 POINTCLOUDBOUNDARY Systemvariable

19.90.1 Umgrenzung der Punktwolke ein-/ausblenden

Steuert, wie die Umgrenzung der Punktwolke angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Nicht zeigen 1: Nur anzeigen, wenn ausgewählt 2: Immer anzeigen

19.91 POINTCLOUDBUBBLESSIZE Systemvariable

19.91.1 Bubble-Größe

Größe, die für die Anzeige von Bubbles verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.5

19.92 POINTCLOUDCACHEFOLDER Systemvariable

19.92.1 Festplatten-Cache-Ordner

Der/die Dateipfad(e), der/die zum Speichern von Punktwolken-Cache-Dateien verwendet wird/werden.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Anmerkung: Es werden mehrere Pfade unterstützt. Der erste wird zum Hinzufügen neuer zwischengespeicherter oder vorverarbeiteter Daten verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	C:\Users\%Benutzername%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD \V27x64\de_DE\PointCloudCache

19.93 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING Systemvariable

19.93.1 Eye Dome Beleuchtungsstärke

Eye Dome Beleuchtungsstärke. Wenn 0, ist die Beleuchtung des Eye Dome deaktiviert.

Werte zwischen 0 und 10 werden akzeptiert (Standard 1).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	1

19.94 POINTCLOUDGAPFILLING Systemvariable

19.94.1 Lückenfüllgröße

Lücke zwischen Punkten, die gefüllt werden muss, gemessen in Pixeln. Wenn 0, ist die Lückenfüllung deaktiviert.

Werte zwischen 0 und 10 werden akzeptiert (Standard 0).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	0

19.95 POINTCLOUDHSPC Systemvariable

19.95.1 HSPC Modus

Schaltet das Format um, das zur Vorverarbeitung von Punktwolken HSPC/BCAD verwendet wird.

Anmerkung: Das HSPC-Dateiformat (Hexagon Smart Point Cloud) ist ein proprietäres Format, das von Hexagon VCH (Visual Computing Hub) entwickelt wurde. Die Verwendung dieses Formats ermöglicht das Speichern von Informationen pro Punkt, die verwendet werden, um (in Zukunft) mehr Punktwolkenfunktionen zu haben.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): BCAD zur Vorverarbeitung von Punktwolken verwenden. Ein (1): HSPC zur Vorverarbeitung von Punktwolken verwenden.

19.96 POINTCLOUDNORMALS Systemvariable

19.96.1 Berechnung von Normalen

Berechnet Normalen während der Punktwolkenvorverarbeitung, die zur Identifizierung planarer Oberflächen (flacher Oberflächen) wie Wände und Böden verwendet werden.

Gilt, wenn die Systemvariable POINTCLOUDHSPC eingeschaltet (1) ist.

Anmerkung:

- Wenn eine Punktwolke strukturiert ist (also Blasen aufweist), werden die Normalenvektoren während der Vorverarbeitung automatisch berechnet.
- Strukturierte Punktwolken, die bereits im Cache in HSPC vorhanden sind und noch keine Normalenvektoren haben, können mit dem Befehl PUNKTWOLKENNORMALEN berechnet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Berechnung von Normalen während der HSPC-Vorverarbeitung. Ein (1): Aktiviert die Berechnung von Normalen während der HSPC-Vorverarbeitung.

19.97 POINTCLOUDPOINTMAX Systemvariable

19.97.1 Maximale Punktzahl (in Millionen)

Maximale Anzahl der angezeigten Punkte pro Punktwolke. Dies ist unabhängig von der Anzahl der Punkte im Datensatz.

Anmerkung: Werte zwischen 1 und 50 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 50
Standardwert:	10

19.98 POINTCLOUDPOINTSIZE Systemvariable

19.98.1 Punktgröße

Anzeigegröße der Punktwolkenpunkte in Pixel.

Werte zwischen 1 und 10 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 10
Standardwert:	2

19.99 POINTCLOUDRENDERMODE Systemvariable

19.99.1 Render-Modus

Steuert den Rendermodus der Punktwolke.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Vorgabe 1: Puppenhaus - blendet Punkte aus, bei denen die Normale von der Kameraperspektive weg zeigt 2: Kontur - visualisiert nur Punkte mit einer Normalen senkrecht zur Kameraansichtsrichtung

19.100 POINTCLOUDSHOWBUBBLES Systemvariable

19.100.1 Bubble-Anzeigemodus

Steuert den Anzeigemodus für Bubbles.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Aus 1: Ein 2: Nur sichtbar

19.101 POLARADDANG Systemvariable

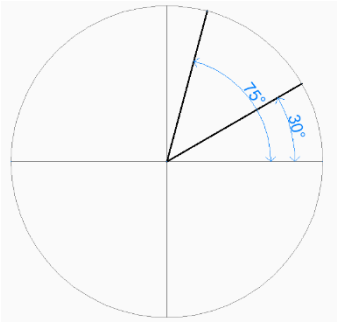
19.101.1 Polaren Winkel hinzufügen

Enthält eine Liste von benutzerdefinierten polaren Fangwinkeln, wenn die Systemvariable POLARMODE auf **Benutze zusätzlich polare Spur Winkel** gesetzt ist.

Bis zu 10 Winkel, bis zu 25 Zeichen jeweils getrennt mit Semikolon (;).

Das POLARMODE Flag 0x04 muss gesetzt werden (**Verwenden Sie zusätzliche Polar-Spur-Winkel**). Die Systemvariable AUNITS legt das Format für die Anzeige von Winkeln fest. Im Gegensatz zu POLARANG, POLARADDANG-Winkel resultiert nicht das Vielfachen ihrer Werte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



19.102 POLARANG Systemvariable

19.102.1 Polarer Winkel

Steuert die Schrittweite des Polarwinkels in Grad.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	90.0
Einheit	Grad

19.103 POLARDIST Systemvariable

19.103.1 Polar Entfernung

Steuert die Schrittweite des Fangs für den polaren Fang (wenn die Systemvariable SNAPTYPE auf **Polar Fang** gesetzt ist).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.0

19.104 POLARMODE Systemvariable

19.104.1 Polar Modus

Steuert die Objektfang-Spur und die polare Fang-Spur.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Relativ 2: Benutze polare Spur Einstellungen bei Objekt Fang Spuren 4: Benutze zusätzlich polare Spur Winkel 8: UMSCHALT Taste drücken, um Objekt-Fang Spur-Punkte zu erhalten

19.105 POLYSIDES Systemvariable

19.105.1 Polygon Seiten

Die Anzahl der zuletzt mit dem Befehl POLYGON verwendeten Seiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	3 bis 1024
Standardwert:	4

19.106 POPERATIONSCOLOR Systemvariable

19.106.1 Farbe für parametrische Operationen

Steuert die Farbe der Geometrie der parametrischen Operationen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

Standardwert:	RGB:238,173,60

19.107 POPUPS Systemvariable

19.107.1 Pop-ups (nur lesen)

Zeigt den Status des aktuell konfigurierten Anzeige Treibers an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Unterstützung für Dialoge, die Menüleiste und Symbolmenüs Ein (1): Unterstützung für Dialoge, die Menüleiste und Symbolmenüs

19.108 PREVIEWDELAY Systemvariable

19.108.1 Verzögerung der Vorschau Anzeige der Auswahl

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor Objekte beim Hovern hervorgehoben werden.

Werte zwischen 0 und 1000 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1000
Standardwert:	30

19.109 PREVIEWEFFECT Systemvariable

19.109.1 Auswahl Vorschau Effekt

Steuert, wie die Auswahlvorschau angezeigt wird (Noch nicht unterstützt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Gestrichelte Linien 1: Verdickte Linien 2: Gestrichelte und verdickte Linien

19.110 PREVIEWFILTER Systemvariable

19.110.1 Auswahl Filter

Steuert die Objekttypen, die nicht ausgewählt werden können.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Objekte auf gesperrten Layern ausschließen 2: Objekte in XRef's ausschließen 4: Tabellen ausschließen 8: Mehrzeilige Text Objekte ausschließen 16: Schraffur Objekte ausschließen 32: Objekte in Gruppen ausschließen

19.111 PREVIEWTYPE Systemvariable

19.111.1 Vorschau Typ

Steuert, welche Ansicht zum Erstellen von Vorschauminiaturen verwendet wird (noch nicht unterstützt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Letzte gespeicherte Ansicht 1: Startansicht

19.112 PREVIEWWNDINOPENDLG Systemvariable

19.112.1 Vorschau Fenster, im Öffnen Dialog

Zeigt eine Dateivorschau im Dialog Öffnen an. Kann über den Dialog eingestellt werden (Kontrollkästchen).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Vorschau im Dialog "Öffnen" anzeigen Ein (1): Vorschau im Dialog "Öffnen" anzeigen

19.113 PRINTFILE Systemvariable

19.113.1 In Datei drucken

Alternativer Name für Plotdateien.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	.

19.114 PRINTPDFPREVIEW Systemvariable

19.114.1 Drucken als PDF-Vorschau

Legt fest, ob die Print As PDF Vorschau den Standard PDF-Viewer des Systems oder ein internes Programmfenster verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Internes Fenster verwenden 1: Externen Viewer verwenden

19.115 PRODUCT Systemvariable

19.115.1 Produkt (nur lesen)

Anzeige des Produkt Namen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	BricsCAD

19.116 PROFILEOFFSETBEHAVIOR Systemvariable

19.116.1 Profil-Versatz Verhalten

Steuert die Position eines Volumenkörpers oder seiner Achse, wenn der Profilversatz geändert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Achse erhalten 1: Volumenkörper erhalten

19.117 PROGBAR Systemvariabel

19.117.1 Statusanzeige

Steuert die Anzeige der Fortschrittsleiste.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fortschrittsbalken nicht anzeigen Ein (1): Zeige Fortschrittsanzeige

19.118 PROGRAM Systemvariable

19.118.1 Programm (nur lesen)

Anzeige des Programm Namen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	BRICSCAD

19.119 PROJECTIONTYPE Systemvariable

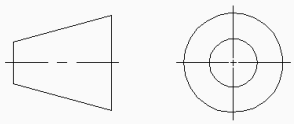
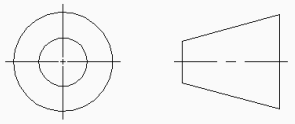
19.119.1 Zeichnungsansicht Projektionstyp

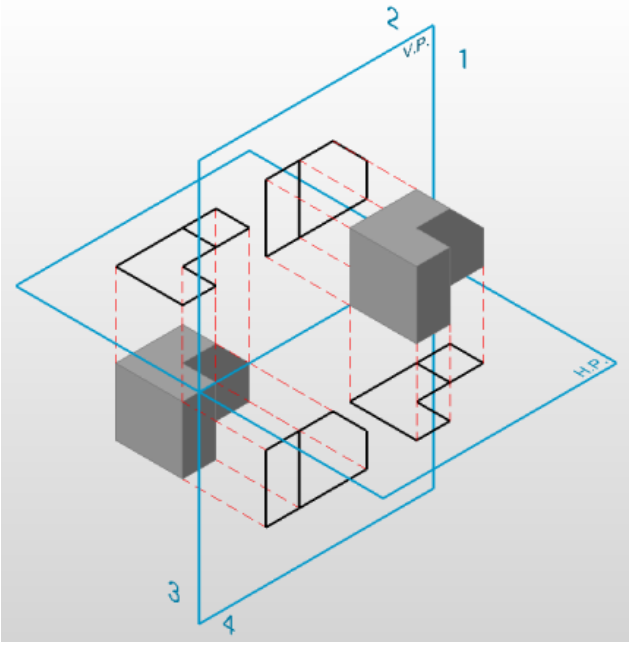
Schaltet zwischen den Ersten und Dritten Winkel-Projektionstypen um.

Diese Winkelprojektionen sind Möglichkeiten, 3D-Objekte in 2D-Zeichnungsansichten darzustellen. Diese Projektionstypen zeigen die gleichen Ansichten, der Unterschied zwischen den beiden Typen ist die Position dieser Ansichten (oben, rechts, links, unten). Siehe **Generierte Zeichnungsansichten**, um mehr darüber zu erfahren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1

Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Erster Winkel-Projektionstyp - Europa 1: Dritter Winkel Projektionstyp - Vereinigte Staaten, Kanada, Australien

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



19.120 PROJECTLOCATIONVISIBILITY Systemvariable

19.120.1 Sichtbarkeit der Projektstandort-Markierung

Steuert die Sichtbarkeit der Projektstandort-Markierung.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	AUS (0): Zeigt die Projektstandort-Markierung nicht in der Zeichnung an EIN (1): Zeigt die Projektstandortmarkierung in der Zeichnung an.

19.121 PROJECTNAME Systemvariable

19.121.1 Projektname

Der Projektname der aktuellen Zeichnung.

Projekt Namen helfen XRefs und Bilder leichter im Auge zu behalten, indem zusätzliche Pfade speziell für das Projekt definiert werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

19.122 PROJECTSEARCHPATHS Systemvariable

19.122.1 Projekt Suchpfade

Speichert eine Liste von Projektnamen, jeweils mit einer Liste von zu durchsuchenden Dateipfaden.

Wenn externe Referenzen und Bilder nicht im gespeicherten Pfade gefunden werden, werden die Suchpfade des Projektes verwendet, um die externe Referenzen und Bilder zu finden.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

19.123 PROJMODE Systemvariable

19.123.1 Projektions Modus

Steuert den Projektionsmodus für die Befehle STUTZEN und DEHNEN.

Wenn das zuschneidende Objekt nicht in der gleichen Ebene liegt wie das Objekt, das für STUTZEN/DEHNEN verwendet werden soll, definiert diese Systemvariable, wie der Schnittpunkt berechnet werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Echter 3D Modus (keine Projektion) 1: Projektion zur XY Ebene des aktuellen BKS 2: Projektion zur aktuellen Ansichts Ebene

19.124 PROMPTMENU Systemvariable

19.124.1 Kontextmenü

Steuert den Dialog des Befehlskontextmenüs.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Zeigt das Kontextmenü nicht 1: Zeigt das Kontextmenü 2: Kontextmenü oben links anzeigen 3: Kontextmenü oben rechts anzeigen 4: Kontextmenü unten links anzeigen 5: Kontextmenü unten rechts anzeigen

19.125 PROMPTMENUFLAGS Systemvariable

19.125.1 Kontextmenü-Flags

Steuert das Verhalten des Kontextmenüs.

Siehe dazu die Systemvariable PROMPTMENU.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Anzeigen versteckter Optionen - Versteckte Optionen werden kursiv angezeigt. 2: Kontext Menü während der Auswahl ausblenden 4: Deaktivieren von Auswahlmöglichkeiten im Kontextmenü

19.126 PROMPTOPTIONFORMAT Systemvariable

19.126.1 Eingabeaufforderung Options-Format

Steuert, wie die Befehlsoptionen in der Befehlszeile angezeigt werden.

Eine Befehlsoption enthält ein Schlüsselwort, eine Beschreibung und ein Optionskürzel. Das Optionskürzel ist das Schlüsselwort ohne Kleinbuchstaben (a-z).

Z. B. die dritte Option des Befehls KREIS:

Schlüsselwort = **TanTanRad**

Beschreibung = **Tangente-Tangente-Radius**

Kurztaste = **TTR**

Anmerkung: Die Systemvariable PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS steuert, ob Übersetzungen von Befehlsoptionsschlüsselwörtern geladen werden oder nicht. Wenn deaktiviert, werden die lokalen Schlüsselworte eine Kopie des globalen (Englisch) Schlüsselwortes sein. Als Ergebnis können globale Schlüsselworte ohne Unterstrich verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Beschreibung anzeigen, mit Tastaturkürzel in Großbuchstaben 1: Nur Schlüsselwort zeigen 2: Beschreibung und Schlüsselwort in Klammern anzeigen 3: Beschreibung und Kürzel in Klammern anzeigen 1: Lokales Schlüsselwort und globales Schlüsselwort in Klammern anzeigen (nur in nicht-englischen Versionen)

Beispiel für den Befehl KREIS:

Nur Beschreibung anzeigen (0)
Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte/3 Punkte/Tangente-Tangente-Radius/Bogen in kreis umwandeln/Mehrere kreise]:

Anmerkung: Dies ist das Standard Eingabeformat für die Optionen in der englischen Version. In anderen Versionen hängt das Standardformat für die Optionen der Eingabeaufforderung von den lokalen Standards ab.

Nur Schlüsselwort anzeigen (1)
Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2punkte/3punkte/TanTanRad/Bogen/Mehrere]:

Beschreibung und Schlüsselwort in Klammern anzeigen (2)
Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte(2punkte)/3 Punkte(3punkte)/Tangente-Tangente-Radius(TanTanRad)/Kreis in Bogen umwandeln(Bogen)/Mehrere Kreise(Mehrere)]:

Beschreibung und Kürzel in Klammern anzeigen (3)
Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte(2)/3 Punkte(3)/Tangente-Tangente-Radius(TTR)/Kreis in Bogen umwandeln(B)/Mehrere Kreise(M)]:

Lokales Schlüsselwort und globales Schlüsselwort in Klammern (relevant nur in lokalisierten Versionen) (4)
Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2punkte/3punkte/TanTanRad/Bogen/Mehrere]:

19.127 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS Systemvariable

19.127.1 Übersetzte Options Eingabeaufforderung Schlüsselwörter

Lädt die übersetzten Schlüsselwörter der Befehlsoptionen.

Wenn diese Option deaktiviert ist, werden englische Schlüsselwörter verwendet und globale Tastaturkürzel können ohne Unterstrich verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Übersetzungen von Schlüsselwörtern nicht laden Ein (1): Übersetzungen von Schlüsselwörtern laden

19.128 PROPAGATESEARCHSPACE Systemvariable

19.128.1 Suche Bereich

Fordert während des Befehls BIMÜBERTRAGE einen Suchbereich an. Begrenzt die Positionen, an die ein Objekt übertragen werden kann.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus

19.129 PROPAGATETOLERANCE Systemvariable

19.129.1 Positions Toleranz

Die Positionstoleranz, die für den Befehl BIMÜBERTRAGE verwendet wird, in Zeichnungseinheiten.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.00001

19.130 PROPERTYPREVIEW Systemvariable

19.130.1 Eigenschaftsvorschau

Zeigt Eigenschaftsänderungen für ausgewählte Objekte im Panel **Eigenschaften** an, wenn der Mauszeiger über die Werte eines Kombinationsfeld bewegt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Eigenschaftsänderungen für ausgewählte Objekte im Panel **Eigenschaften** an, wenn der Mauszeiger über die Werte eines Kombinationsfeld bewegt wird Ein (1): Zeigt Eigenschaftsänderungen für ausgewählte Objekte im Panel **Eigenschaften** an, wenn der Mauszeiger über die Werte eines Kombinationsfeld bewegt wird

19.131 PROPERTYPREVIEWDELAY Systemvariable

19.131.1 Eigenschafts Vorschau Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor Eigenschaftsänderungen angezeigt werden, wenn der Mauszeiger über die Werte der Combobox-Liste im Panel **Eigenschaften** bewegt wird. Gilt, wenn die Systemvariable PROPERTYPREVIEW eingeschaltet (1) ist.

Werte zwischen 100 und 10000 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	100 bis 10000
Standardwert:	500

19.132 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT Systemvariable

19.132.1 Eigenschaft Vorschau Objektgrenze

Steuert die maximale Anzahl von Objekten, die Hover-Eigenschaften unterstützen können. Werte zwischen 0 und 30.000 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 30000
Standardwert:	500

19.133 PROPOBJLIMIT Systemvariable

19.133.1 Objektgrenzwert im Panel Eigenschaften

Steuert die Anzahl der Objekte, die im Panel **Eigenschaften** angezeigt werden, um die Leistung zu verbessern.

Werte zwischen 0 und 100000 werden akzeptiert. Ein Wert von 0 schaltet die Begrenzung aus.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1000
Mögliche Werte:	0 bis 100000

19.134 PROPPREVTIMEOUT Systemvariable

19.134.1 Eigenschafts Vorschau Timeout

Steuert die Verzögerung vor der Anzeige der Hover-Eigenschaften in Sekunden.

Werte zwischen 1 und 5 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	1

19.135 PROPUNITS Systemvariable

19.135.1 Eigenschafteneinheiten

Automatische Formatierung von Längen-, Flächen-, Volumen-, Maß- und Masseeinheiten in Panels und Eingabefeldern. Beispielsweise werden 2000mm als 2m angezeigt.

Gilt, wenn die Systemvariable INSUNITS aktiv ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	47
Mögliche Optionen:	1: Längeneigenschaften formatieren 2: Flächeneigenschaften formatieren 4: Volumeneigenschaften formatieren 8: (Reserviert) 16: Dynamische Bemaßung Format Eigenschaften 32: Masseneigenschaften formatieren

19.136 PROXYGRAPHICS Systemvariable

19.136.1 Proxy Grafiken

Speichert Bilder von Proxy-Objekten in der Zeichnung. Wenn diese Variable ausgeschaltet ist, wird stattdessen ein Umrandungsrahmen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Bilder nicht mit der Zeichnung speichern Ein (1): Bilder mit der Zeichnung speichern

19.137 PROXYNOTICE Systemvariable

19.137.1 Proxy Hinweis

Anzeige einer Nachricht wenn eine Zeichnung benutzerdefinierte Elemente enthält und die Applikation von der diese Elemente stammen nicht geladen ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Proxy-Warnung nicht anzeigen Ein (1): Proxy-Warnung anzeigen

19.138 PROXYSERVERENABLED Systemvariable

19.138.1 Proxy-Server

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Proxy-Server nicht verwenden Ein (1): Proxy-Server verwenden

19.139 PROXYSERVERHTTP Systemvariable

19.139.1 HTTP Server

Die Adresse des Proxyservers für das HTTP-Protokoll.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

19.140 PROXYSERVERHTTPPORT Systemvariable

19.140.1 HTTP Server Port

Die Portnummer des Proxy-Servers für das HTTP Protokoll.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

19.141 PROXYSERVERHTTPS Systemvariable

19.141.1 HTTPS Server

Die Adresse des Proxyservers für das HTTPS-Protokoll.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

19.142 PROXYSERVERHTTPSPORT Systemvariable

19.142.1 HTTPS-Server-Port

Die Portnummer des Proxyservers für das HTTPS-Protokoll.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

19.143 PROXYSERVERPASSWORD Systemvariable

19.143.1 Benutzerpasswort

Das Benutzerpasswort für die Anmeldung am Proxy-Server.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Benutzereinstellung

19.144 PROXYSERVERUSER Systemvariable

19.144.1 Benutzername

Der Benutzername für die Anmeldung beim Proxyserver.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Benutzereinstellung

19.145 PROXYSHOW Systemvariable

19.145.1 Proxy anzeigen

Steuert, wie Proxy-Objekte in der Zeichnung angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Proxy Objekte werden nicht dargestellt 1: Für alle Proxy Objekte werden Grafiken angezeigt 2: Für Proxy Elemente wird nur der Begrenzungsrahmen angezeigt

19.146 PROXYWEBSEARCH Systemvariable

19.146.1 Proxy Websuche

Schaltet die Prüfung auf Objekt-Enabler ein und aus.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Überprüft nicht auf Objekt-Enabler 1: Prüfung auf Objekt-Enabler, wenn eine Verbindung zum Internet besteht

19.147 PSLTSCALE Systemvariable

19.147.1 Papierbereich Linientyp Skalierung

Steuert die Skalierung des Linientyps im Papierbereich. Wenn die Option **Die AFenster Skalierung steuert die Linientyp Skalierung** aktiviert ist, basiert die Länge der Striche auf den Zeichnungseinheiten des Papierbereichs - die Linientypen werden in allen Ansichtsfenstern identisch angezeigt, auch wenn sie unterschiedlich skaliert sind.

Eine REGEN ist erforderlich.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Keine spezielle Linientyp Skalierung 1: Die AFenster Skalierung steuert die Linientyp Skalierung

19.148 PSOLHEIGHT Systemvariable

19.148.1 Polykörper Höhe

Steuert die Standardhöhe in Zeichnungseinheiten für den Befehl POLYKÖRPER.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	80.0

19.149 PSOLWIDTH Systemvariable

19.149.1 Polykörper Breite

Steuert die Standardbreite in Zeichnungseinheiten für den Befehl POLYKÖRPER.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5.0

19.150 PSTYLEMODE Systemvariable

19.150.1 Plotstil-Modus (nur lesen)

Der Plotstil-Modus der aktuellen Zeichnung.

Um die aktuelle Zeichnung in benannte oder farbabhängige Plotstile zu konvertieren, verwenden Sie KONVERTPSTILE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Benannte Plotstil Tabellen 1: Farbabhngige Plot-Stil Tabellen

19.151 PSTYLEPOLICY Systemvariable

19.151.1 Plotstil Methode

Steuert, ob die Farbe eines Objekts mit seinem Plotstil assoziiert ist.

Anmerkung: Wenn PSTYLEPOLICY gleich 0 ist, wird der Plotstil für neue Objekte auf den in DEFPLSTYLE definierten Standard gesetzt und der Plotstil für neue Layer auf den in DEFLPLSTYLE definierten Standard gesetzt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Keine Assoziierung zwischen Farbe und Plotstil 1: Assoziiert einen Objekt-Plotstil mit dessen Farbe

19.152 PSVPSCALE Systemvariable

19.152.1 Ansichtsfenster-Skalierung im Papierbereich

Steuert den Skalierungsmultiplikator für neue Ansichtsfenster, die mit dem Befehl AFENSTER erstellt werden.

Anmerkung: Der Ansichtsskalierungsmultiplikator wird definiert, indem das Verhältnis der Einheiten im Papierbereich mit den Einheiten in neu erstellten Modelbereich-Ansichtsfenstern verglichen wird.

Der festgelegte Ansichtsskalierungsmultiplikator wird mit dem Befehl AFENSTER benutzt. Ein Wert von 0 bedeutet, dass der Skalierungsmultiplikator angepasst wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

Standardwert:	0.0

19.153 PUBLISHALLSHEETS Systemvariable

19.153.1 Publiziere alle Pläne

Steuert, wie Layouts in den Dialog **Publizieren** geladen werden.

Wenn eingeschaltet, werden alle Layouts aus allen aktiven Zeichnungen geladen. Wenn aus, werden nur die Layouts aus der aktuellen Zeichnung geladen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nur der Inhalt des aktuellen Dokuments wird automatisch geladen Ein (1): Der Inhalt aller geöffneten Dokumente wird automatisch geladen

19.154 PUBLISHCOLLATE Systemvariable

19.154.1 Publizieren zusammenstellen

Kombiniert publizierte Pläne mit gleichen Ausgabekonfigurationen zu einem einzigen mehrseitigen Plotauftrag.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Veröffentlichungspläne nicht sortieren. Ein (1): Veröffentlichungspläne sortieren.

Anmerkung:

- Wenn die Option deaktiviert ist, wird der Plansatz in mehreren Schritten (jeweils ein Plan nach dem anderen) verarbeitet, um für jedes Plan eine PLT-Datei zu erstellen. Beim Plotten kann die Plan-Plotsequenz durch andere Plotaufträge unterbrochen werden.
- Wenn die Option aktiviert ist, wird der gesamte Plansatz in einem einzigen Schritt verarbeitet, wodurch eine Multiplan-PLT-Datei erzeugt wird. Beim Plotten kann die Plan-Plotsequenz nicht durch andere Plotaufträge unterbrochen werden.

- Für die Veröffentlichung von Plänen in einem einzigen Schritt wird ein Plottreiber benötigt, der die Option für das Plotten oder Drucken mehrerer Pläne unterstützt.

19.155 PUCSBASE Systemvariable

19.155.1 Papierbereich BKS Basis (nur Lesen)

Den Namen des BKS, das das senkrechte BKS im Papierbereich steuert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

20. Q

20.1 QAFLAGS Systemvariable

20.1.1 Quality Assurance Flags

Interne Systemvariable mit Flags für Qualitätssicherung und Tests.

Anmerkung: Diese Angaben können sich ändern und sind nicht für den regelmäßigen Gebrauch bestimmt. Einige dieser Optionen können unvorhersehbarer oder unerwünschter Nebenwirkungen haben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Red-Gerät: Keine Zeichnung mit geringer Qualität 2: Keine Pause während Text-Bildschirm Liste 4: Keine 'Warnungs' Dialoge (stattdessen Text anzeigen) 8: Warnungen als Fehler und Skripte zu stoppen einsetzen 16: Minimaler Prüfungs-Bericht 32: Deaktiviere die Fenster Erneuerung beim Umschalten zwischen 2D und gerenderten visuellen Stilen. 64: Aktivieren verschiedener Leistungsmessungen, die als Informationen ausgegeben werden 128: Parallel Vektorisierung: EnableSchedulerLogOutput 256: Cmd-Nachricht aktivieren 512: Dcl Screenshot erzeugen 1024: Druckzeit auf Statusleiste 2048: Keine Crash-Dump-Datei 4096: Assert-Protokolldatei erstellen 8192: RED-Dateien während des Renderns erstellen 16384: Parallele Vektorisierung Performance-Messung

Anmerkung: Wenn Bit 4096 ausgewählt ist, wird die Assertionsprotokollierung in der BricsCAD-Befehlszeile aktiviert.

20.2 QSELECTAUTOCLOSE Systemvariable

20.2.1 Schnellauswahl automatisch schließen

Steuert, ob nach der Aktualisierung eines Auswahlsatzes automatisch vom Schnellauswahlmodus zum Panel Eigenschaften gewechselt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Nach Aktualisierung des Auswahlsatzes im Schnellauswahlmodus bleiben Ein (1): Nach Aktualisierung des Auswahlsatzes automatisch zum Panel Eigenschaften wechseln

20.3 QSELECTINIT Systemvariable

20.3.1 Schnellauswahl initial

Steuert, ob im Panel Schnellauswahl nur die ausgewählten Objekte oder alle Objekte vorausgewählt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Vorauswahl aller Objekte 1: Nur ausgewählte Objekte vorauswählen

20.4 QSELECTLIST Systemvariable

20.4.1 Schnellauswahlliste

Steuert, was im Dropdown-Menü Objekttypen im Panel Schnellauswahl angezeigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen

Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Aufschlüsselung aller und ausgewählter Objekttypen in der Zeichnung anzeigen 1: Aufschlüsselung aller Objekttypen in der Zeichnung anzeigen 2: Aufschlüsselung ausgewählten Objekttypen in der Zeichnung anzeigen

20.5 QTEXTMODE Systemvariable

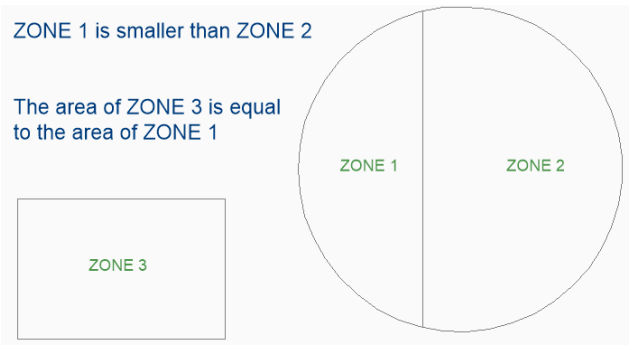
20.5.1 Schnelltext-Modus

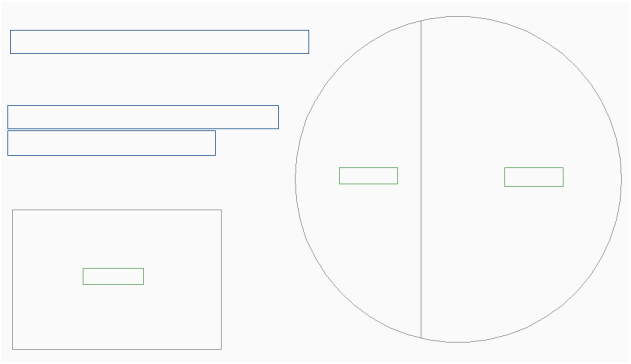
Steuert, wie Text-Objekte dargestellt werden.

- Wenn ein: Dadurch wird der Schnelltext-Modus aktiviert und der gesamte Text – Text, MText, Attribute, Bemaßungstext usw. — als Rechtecke dargestellt.
- Wenn aus (0): Dadurch wird der Schnelltext-Modus deaktiviert und der Text wird wieder normal angezeigt.
- Dies ist nützlich, wenn Zeichnungen viel Text enthalten, wodurch die Anzeige der Zeichnung verlangsamt wird, Sie aber dennoch die Position des Textes sehen müssen. Die Rechtecke zeigen auch die Farbe des Textes an.

Anmerkung: Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Rechteck nicht anstelle von Text anzeigen Ein (1): Ein Rechteck wird statt des Texte angezeigt





20.6 QUADCOMMANDLAUNCH Systemvariable

20.6.1 Quad Standard-Befehl starten

Steuert, wie der erste Quad-Befehl aktiviert wird.

Der Standard-Quad-Befehl hängt davon ab, welcher Befehl aus dem Quad zuletzt verwendet wurde.

- Wenn 0: Bewegen Sie den Mauszeiger über ein Objekt, um das Quad zu sehen, und klicken Sie auf die Befehlsschaltfläche, um den Befehl zu starten.
- Wenn 1: Bewegen Sie den Mauszeiger über ein Objekt, um das Quad zu sehen, und klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt, um den Befehl zu starten, anstatt zuerst auf die Befehlsschaltfläche zu klicken.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Den ersten Quad-Befehl nicht bei Rechtsklick starten 1: Start des ersten Quad-Befehls per Rechtsklick, wenn das Quad angezeigt wird

20.7 QUADDISPLAY Systemvariable

20.7.1 Quad Anzeige

Legt fest, wann das Quad angezeigt werden soll.

Nur BricsCAD

Anmerkung: Wenn die Systemvariable SELECTIONPREVIEW auf Aus festgelegt ist, wird die Option **Das Quad anzeigen, wenn sich der Cursor über einem Objekt befindet** der Systemvariable QUADDISPLAY ignoriert, und das Quad wird nicht angezeigt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-15 bis 15
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	negativ: Quad ausschalten 0: Quad nicht anzeigen 1: Das Quad anzeigen, wenn sich der Cursor über einem Objekt befindet 2: Zeige das Quad an, wenn Objekte ausgewählt sind 4: Anzeige des Quad mit Rechtsklick 8: Unterdrücke das Quad wenn die Maus darüber ist und Objekte ausgewählt sind

20.8 QUADEXPANDDELAY Systemvariable

20.8.1 Quad Erweiterungsverzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, mit der sich das Quad erweitert, nachdem der Cursor über das Quad bewegt wurde.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	160

20.9 QUADEXPANDTABDELAY Systemvariable

20.9.1 Quad Verzögerung für die Registerkartenerweiterung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, mit der eine Quad-Registerkarte erweitert wird, nachdem der Cursor über das Quad bewegt wurde.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50

20.10 QUADGOTRANSPARENT Systemvariable

20.10.1 Quad transparent werden

Steuert, ob das Quad transparent wird, wenn sich die Maus von ihm wegbewegt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht transparent werden Ein (1): Transparent werden

20.11 QUADHIDEDELAY Systemvariable

20.11.1 Quad Ausblende-Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor das Quad ausgeblendet wird, wenn die Maus inaktiv ist.

Gilt für die in der Systemvariablen QUADHIDEMARGIN festgelegte Zone.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	350

20.12 QUADHIDEMARGIN Systemvariable

20.12.1 Quad Ausblendungsrand

Steuert die Breite des aktiven Randbereichs um das Quad.

Solange sich die Maus innerhalb dieses Rahmens bewegt, bleibt das Quad sichtbar. Der Quad wird schrittweise transparent, wenn die Systemvariable QUADGOTRANSPARENT aktiviert ist.

Sobald die Mausbewegung aufhört oder die Maus über den Rand hinaus bewegt wird, verschwindet das Quad.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50

20.13 QUADICONSIZE Systemvariable

20.13.1 Quad Schaltflächengröße

Steuert die Größe der Quad-Schaltflächen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Kleine Symbole 1: Große Symbole 2: Extra große Symbole

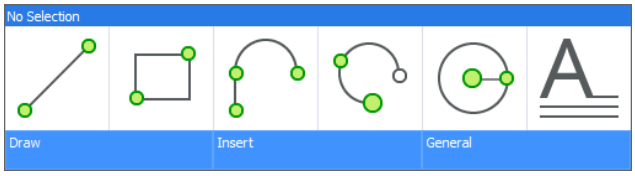
Kleine Symbole:



Große Symbole:



Extra große Symbole:



20.14 QUADICONSPACE Systemvariable

20.14.1 Quad Schaltflächenabstand

Steuert den Abstand zwischen den Icons.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Schmal 1: Normal 2: Breite

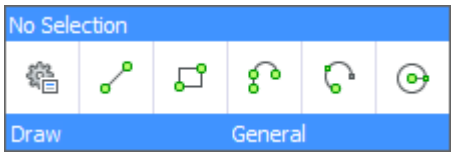
Schmal:



Normal:



Breite:



20.15 QUADMOSTRECENTITEMS Systemvariable

20.15.1 Quad aktuellste Elemente

Steuert, wie viele kürzlich verwendete Elemente in der oberen Leiste des Quad angezeigt werden, die verbleibenden Plätze werden von der KI gefüllt.

Werte zwischen 0 und 16 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	4

20.16 QUADPOPUPCORNER Systemvariable

20.16.1 Quad Popup-Ecke

Steuert, wo das Quad relativ zur aktuellen Cursorposition eingeblendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Oben rechts 1: Mitte rechts 2: Unten rechts

20.17 QUADSHOWDELAY Systemvariable

20.17.1 Quad Anzeige-Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor das Quad beim Hovern eines Objektes angezeigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	150

20.18 QUADWIDTH Systemvariable

20.18.1 Quad Breite

Steuert die Anzahl der Spalten im Quad.

Werte zwischen 4 und 16 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	4 bis 16
Standardwert:	6

21. R

21.1 R12SAVEACCURACY Systemvariable

21.1.1 R12 speichern Genauigkeit

Steuert die Anzahl der Segmente zwischen Spline-Kontrollsegmenten oder auf elliptischen 90-Grad-Bögen beim Speichern in R12.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	8

21.2 R12SAVEDEVIATION Systemvariable

21.2.1 R12 speichern Abweichung

Steuert die Abweichung für Ellipsen und Splines beim Speichern in R12.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.0

21.3 RASTERPREVIEW Systemvariable

21.3.1 Raster Vorschau

Steuert, ob das Vorschaubild in der Zeichnung gespeichert wird.

Dieses Bild wird von Dateimanagern und anderen Programmen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Kein Vorschaubild erstellen Ein (1): Vorschaubild erstellen

21.4 RE_INIT Systemvariable

21.4.1 Aliase Neuinitialisierung (nur lesen)

Initialisiert den Digitalisierer und Digitalisierer-Port neu und/oder lädt die PGP-Datei neu (Befehlsaliase).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 21
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Digitizer Eingangs/Ausgangs Port Reinitialisierung 4: Digitizer Reinitialisierung 16: PGP Datei Neuinitialisierung (aktualisieren)

21.5 REALTIMESPEEDUP Systemvariable

21.5.1 Echt-Zeit-Beschleunigung

Steuert die Anzahl der Mausmeldungen, die bei Pan-Vorgängen übersprungen werden.

Werte zwischen 0 und 10 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	5

21.6 REALWORLDSCALE Systemvariable

21.6.1 Reale Welt-Skalierung

Rendert Materialien mit Einheiten die auf realen Welt-Maßstab eingestellt sind.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Materialien nicht im realen Maßstab rendern Eis (1): Rendern von real skalierten Materialien

21.7 RECENTFILES Systemvariable

21.7.1 Maximalzahl für die Liste der letzten Dateien

Steuert die maximale Anzahl der Dateien, die im Bereich **Neuste Dateien** im Dateimenü (MRU's) und auf der Startseite angezeigt werden.

Es werden Werte zwischen 0 und 60 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 60
Standardwert:	30

21.8 Systemvariable RECENTPATH

21.8.1 Zuletzt benutze Pfade

Zuletzt verwendeter Dateipfad.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

21.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA Systemvariable

21.9.1 Flächen Deckkraft

Steuert die Transparenz einer ausgewählten Fläche.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	25 bis 100
Standardwert:	25

21.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR Systemvariable

21.10.1 Flächen Farbe

Steuert die Hervorhebungsfarbe einer mit dynamischen BKS gesperrten Fläche.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	#007AFF

21.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA Systemvariable

21.11.1 Kanten Deckkraft

Steuert die Transparenz von verdeckten Kanten, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist, wenn die Systemvariable REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN aktiviert ist (1).

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen

Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

21.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR Systemvariable

21.12.1 Farbe der verdeckten Kanten

Steuert die Farbe von verdeckten Kanten, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist, wenn die Systemvariable REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN aktiviert ist (1).

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)

21.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA Systemvariable

21.13.1 Kanten Deckkraft

Steuert die Transparenz einer Kante, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	100

21.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR Systemvariable

21.14.1 Kantenfarbe

Steuert die Farbe einer Kante, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0, 122, 255 (Einstellungen Dialog) #007AFF (Befehlszeile)

21.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN Systemvariable

21.15.1 Verdeckte Kanten

Zeigt verdeckte Kanten an, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Verdeckte Kanten nicht anzeigen Ein (1): Zeige verdeckte Kanten

21.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING Systemvariable

21.16.1 Kanten Glättung

Steuert, ob glatte (anti-aliased) Linien angezeigt werden, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glatte Kanten aus Ein (1): Glättung von Kanten

21.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS Systemvariable

21.17.1 Kanten Stärke

Steuert die Stärke einer Kante, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 20.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 20.0
Standardwert:	2.0

21.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA Systemvariable

21.18.1 Flächentransparenz

Steuert die Transparenz einer Fläche, wenn sie ausgewählt ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10

21.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR Systemvariable

21.19.1 Flächen Farbe

Steuert die Farbe einer Fläche, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette

Gespeichert in:	Präferenzen
Mögliche Werte:	0, 122, 255 (Einstellungen Dialog) #007AFF (Befehlszeile)

21.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA Systemvariable

21.20.1 Kanten Deckkraft

Steuert die Transparenz einer Kante, wenn sie ausgewählt ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- 0 ist vollständig transparent.
- 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	100

21.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR Systemvariable

21.21.1 Kantenfarbe

Steuert die Farbe einer Kante, wenn sie ausgewählt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	255, 128, 0 (Einstellungen Dialog) #FF8000 (Befehlszeile)

21.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW Systemvariable

21.22.1 Glühen

Schaltet einen Glüheffekt auf einer Kante ein, wenn diese ausgewählt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glühen nicht anzeigen Ein (1): Zeige Glühen

21.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING Systemvariable

21.23.1 Kanten Glättung

Zeigt glatte (anti-aliased) Linien an, wenn ausgewählt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glatte Kanten aus Ein (1): Glättung von Kanten

21.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS Systemvariable

21.24.1 Kanten Stärke

Steuert die Stärke einer ausgewählten Kante in Pixeln.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 20.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 20.0
Standardwert:	2.0

21.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_ALPHA Systemvariable

21.25.1 Glühende Transparenz

Steuert die Transparenz des Glühen. Siehe auch bei der Systemvariablen REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	75

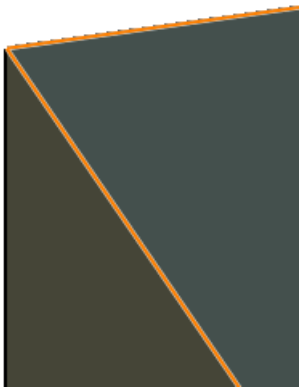
21.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR Systemvariable

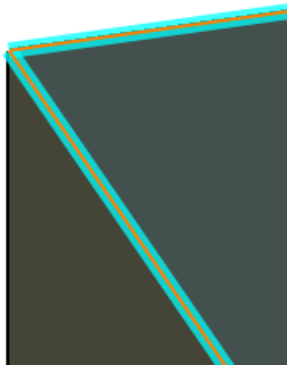
21.26.1 Glüh Farbe

Steuert die Farbe des Glüheffekts an einer Kante, wenn diese ausgewählt ist. Siehe auch bei der Systemvariablen REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)





21.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING Systemvariable

21.27.1 Glüh Glättung

Zeigt glatte (anti-aliased) Linien für den Glüheffekt an einer Kante an, wenn diese ausgewählt ist. Siehe auch bei der Systemvariablen REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glatte Glüh-Linien aus Ein (1): Glatte Glüh-Linien ein

21.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS Systemvariable

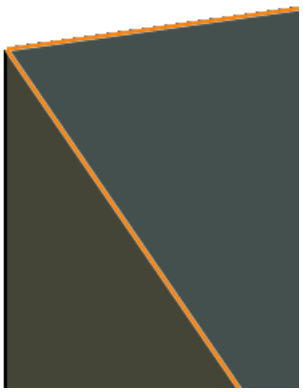
21.28.1 Glüh Stärke

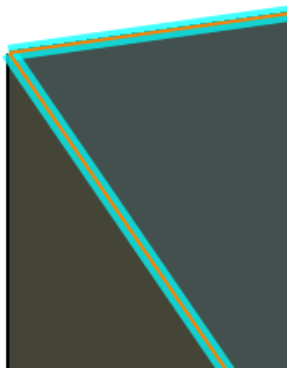
Steuert die Stärke des Glüheffekts an einer ausgewählten Kante in Pixeln. Siehe auch bei der Systemvariablen REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 20.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 20.0
Standardwert:	3.0





21.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA Systemvariable

21.29.1 Flächen Deckkraft

Steuert die Transparenz einer Fläche, wenn sie ausgewählt ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10

21.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR Systemvariable

21.30.1 Flächen Farbe

Steuert die Farbe einer Fläche, wenn sie ausgewählt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	#007AFF

21.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN Systemvariable

21.31.1 Verdeckte Kanten

Legt fest, ob verdeckte Kanten bei der Auswahl angezeigt werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Verdeckte Kanten nicht anzeigen Ein (1): Zeige verdeckte Kanten

21.32 REDUCELENGTHTYPE Systemvariable

21.32.1 Längentyp reduzieren

Legt den Standardtyp für die Reduzierung der Länge der Durchflussarmatur fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

21.33 REDUCELENGTHVALUE Systemvariable

21.33.1 Reduzierungs Längenwert

Definiert den Standardwert für die Reduzierung der Länge der Durchflussarmatur.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 bis 1e6
Standardwert:	0.5

21.34 REFEDITLOCKNOTINWORKSET Systemvariable

21.34.1 REFBEARB sperren

Sperrt Objekte, die sich nicht in der XRef befinden, im Referenzbearbeitungsmodus (REFBEARB).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Objekte außerhalb der ausgewählten XRef werden nicht gesperrt Ein (1): Objekte sperren, die nicht in der gewählten XRef enthalten sind

21.35 REFEDITNAME Systemvariable

21.35.1 Refbearb Name (nur lesen)

Der Name der XRef, die gerade bearbeitet wird.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

21.36 REFPATHTYPE Systemvariable

21.36.1 Standard-Pfadtyp von Referenzdateien

Steuert, ob Referenzdateien beim ersten Anhängen unter Verwendung vollständiger, relativer oder ohne Pfade angehängt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
	0: Kein Pfad 1: Relativ Pfad 2: Vollständiger Pfad

Anmerkung: Referenzdateien, die bereits angehängt sind, sind davon nicht betroffen.

21.37 REGENMODE Systemvariable

21.37.1 Regenerations Modus

Schaltet die automatische Regeneration ein/aus. Siehe auch beim Befehl REGENAUTO.

BricsCAD regeneriert die Anzeige automatisch, wenn REGENMODE auf Ein steht, jedoch kann in einigen Fällen eine erzwungene Regenerierung der Zeichnung notwendig sein. Dies wird durch den Befehl REGEN erreicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltet den Befehl REGENAUTO aus Ein (1): Schaltet den REGENAUTO Befehl ein

21.38 REGEXPAND Systemvariable

21.38.1 Erweiterungstyp für Registrierungspfade

Steuert die Typen der in einer Registrierung gespeicherten Pfade (absolut oder erweiterbar).

Anmerkung: Ein Neustart ist erforderlich.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Speichert Pfade nicht in einem portablen Format mit Umgebungsvariablen Ein (1): Speichern den Pfade in einem portablen Format , durch die Verwendung von Umgebungsvariablen

21.39 REMEMBERFOLDERS Systemvariable

21.39.1 Ordner merken

Der Dateipfad, der für die Dialoge der Standarddateiauswahl verwendet wird.

- Wenn 0: Wenn Sie das Programm durch Doppelklick auf ein Verknüpfungssymbol starten und für das Symbol ein "Start in" Pfad angegeben ist, wird dieser Pfad als Standard für alle Standarddialog zur Dateiauswahl verwendet.
- Wenn 1: Der Standardpfad in jedem Standarddialog zur Dateiauswahl ist der zuletzt in diesem Dialog verwendete Pfad. Der für das Verknüpfungssymbol angegebene Ordner "Start In" wird nicht verwendet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Start im Pfad - siehe bei den Pfad-Systemvariablen DRAWINGPATH und BLOCKSPATH 1: Letzten Pfad verwenden

21.40 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL Systemvariable

21.40.1 Render Zusammenstellungsmaterial

Rendert das Material der Zusammenstellungen und ihrer Schichten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0-1 (Ein-Aus)
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Die Materialien der Zusammenstellungen und ihrer Schichten nicht rendern 1: Rendering der Materialien der Zusammenstellungen und ihrer Schichten

Anmerkung: Die Systemvariable RENDERCOMPOSITIONMATERIAL ist nur für die Lizenzstufen **BIM** und **Ultimate** verfügbar.

21.41 RENDERLOWQUALITYFLAGS Systemvariable

21.41.1 Flaggen in niedriger Qualität rendern

Steuert, welche grafischen Systeme während einer Vorschau mit niedriger Qualität deaktiviert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 31

Standardwert:	31
Mögliche Optionen:	1: AntiAliasScreen auf 1 reduzieren 2: Geringere visuelle Wiedergabetreue (Schatten und Transparenz) 4: Verringere POINTCLOUDPOINTMAX 8: Deaktiviere Lichter 16: Deaktiviere Kantenanzeige

21.42 RENDERLOWQUALITYTHRESHOLD Systemvariable

21.42.1 Schwellenwert für niedrige Renderqualität

Steuert den Schwellenwert für die Bildzeit, die verwendet wird, um eine Vorschau des Ansichtsfensters in geringerer grafischer Qualität anzuzeigen.

Wenn die Bildzeit diesen Schwellenwert überschreitet, wird eine Vorschau mit geringerer grafischer Qualität angezeigt, bis die Aktualisierung gestoppt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Nie eine Vorschau zeigen 1: 50ms 2: 100ms 3: 250ms

21.43 RENDERMATERIALDOWNLOAD Systemvariable

21.43.1 Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen

Lädt automatisch fehlende Ressourcen für Rendermaterialien herunter.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen

Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fehlende Ressourcen für Rendermaterialien nicht herunterladen Ein (1): Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen

21.44 RENDERMATERIALSPATH Systemvariable

21.44.1 Render Material Verzeichnispfad

Dateipfad(e) für vom Benutzer erstellte Rendermaterial Dateien.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

21.45 RENDERUSINGHARDWARE Systemvariable

21.45.1 Die Hardware wird beim Rendern benutzt

Steuert, ob Hardware zum Rendern verwendet wird. Schalten Sie diese Funktion aus, wenn es Probleme mit der Grafikkarte oder dem Treiber gibt.

Ein Neustart könnte erforderlich sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Nur Software verwenden (langsamer) 1: Hardware bevorzugen (schneller) 2: Software bevorzugen (nur für Testzwecke) 3: Nur Hardware verwenden (nur für Testzwecke)

21.46 REPORTPANELMODE Systemvariable

21.46.1 Berichts Panel Modus

Steuert das Aussehen des Panels **Bericht**.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Classic - Das Panel Bericht hat sein klassisches Aussehen als andockbares Fenster 1: Modern - Das Panel Bericht ist ein transparentes Fenster 2: Ausgeblendet - Das Panel Bericht ist ein transparentes Fenster, das in der Statusleiste ausgeblendet ist

21.47 REPORTPDFSHXTEXT Systemvariable

21.47.1 PDFSHXTEXT Bericht

Den konvertierten Text hervorheben und eine Meldung mit den Konvertierungsergebnissen anzeigen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Der konvertierte Text wird nicht als hervorgehoben angezeigt und die Konvertierungsergebnisse werden nur im Befehlsverlauf angezeigt Ein (1): Der konvertierte Text wird hervorgehoben angezeigt und die Meldung wird eingeblendet

21.48 RESTORECONNECTIONS Systemvariable

21.48.1 Verbindungen wiederherstellen

Wiederherstellung von strukturelle Verbindungen nach Befehlen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Verbindungen nicht wiederherstellen Ein (1): Verbindungen wiederherstellen

21.49 RESTORELOSTFOCUS Systemvariable

21.49.1 Verlorenen Fokus wiederherstellen (Linux)

Steuert die Wiederherstellung eines verlorenen Fokus. Abhängig vom Fenstermanager kann der Fokus verloren gehen, wenn kurzzeitige Fenster wie Quad und Rollover-Tipps verwendet werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	Off (0): Nicht versuchen, den Fokusverlust wiederherzustellen On (1): Automatisches Wiederherstellen nach Fokusverlust versuchen

21.50 RETAINEDGRAPHICS Systemvariable

21.50.1 Beibehaltene Grafiken

Schaltet die Verwendung der beibehaltenen Grafiken um.

Beibehaltene Grafiken können die Leistung bestimmter Vorgänge verbessern (z. B. beim Drehen und Schwenken der Kamera).

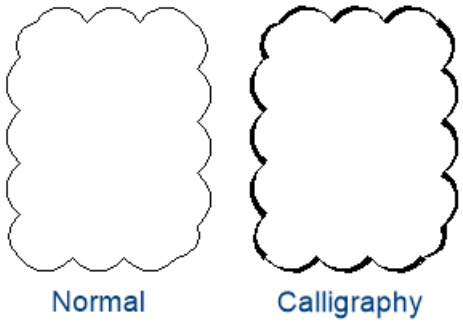
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Verwenden Sie keine beibehaltenen Grafiken Ein (1): Beibehaltene Grafiken verwenden

21.51 REVCLOUDARCSTYLE Systemvariable

21.51.1 Revisions Wolke Standard Bogen Stil

Steuert den Standardbogenstil für Revisionswolken.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Normal 1: Kalligraphie

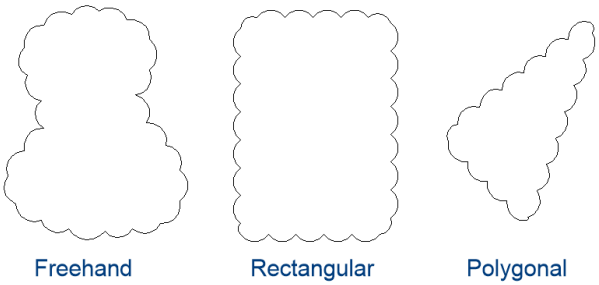


21.52 REVCLOUDCREATEMODE Systemvariable

21.52.1 Revisionswolken-Erstellungsmodus

Steuert den Standardmodus für die Erstellung von Revisionswolken.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Freihand 1: Rechteckig 2: Polygonal



21.53 REVCLOUDGRIPS Systemvariable

21.53.1 Revisionwolken Griffe

Verwendet benutzerdefinierte Griffe für Revisionswolken.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Griffe für jedes Bogensegment an Ein (1): Zeigt nur die wichtigsten Griffe an

21.54 REVCLOUDLAYER Systemvariable

21.54.1 Standard-Layer für neue Revisionswolken

Steuert den Standard-Layer für neue Revisionswolken.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	. (aktuellen verwenden)

21.55 REVCLOUDMAXARCLENGTH Systemvariable

21.55.1 Revisions Wolke Standard maximale Bogen Länge

Controls the default maximum arc length for revision clouds. Die maximale Bogenlänge wird mit dem Wert der Variable DIMSCALE multipliziert.

Typ:	Real

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.375

21.56 REVCLOUDMINARCLENGTH Systemvariable

21.56.1 Revisions Wolke Standard minimale Bogen Länge

Steuert die standardmäßige minimale Bogenlänge für Revisionswolken. Die minimale Bogenlänge wird mit dem Wert der Variable DIMSCALE multipliziert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.375

21.57 REVCLOUDPROPMAXVERTICES Systemvariable

21.57.1 Eigenschaft Revisionswolke – maximale Anzahl von Scheitelpunkten

Steuert die Anzahl der Revisionswolken-Scheitelpunkte, oberhalb derer geometrische Eigenschaften nicht angezeigt werden.

Anmerkung: Werte zwischen 1 und 1000000 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 1.000.000
Standardwert:	10000

21.58 RHINOVERSION Systemvariable

21.58.1 Rhino Export Version

Die 3DM Version, die für den Export nach Rhino verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 60
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Zuletzt verfügbar 2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

21.59 RIBBONDOCKEDHEIGHT Systemvariable

21.59.1 Multifunktionsleiste angedockte Höhe

Steuert die Höhe der Multifunktionsleiste.

Werte zwischen 0 und 500 werden akzeptiert. Werte, die niedriger als der aktuelle Inhalt der Multifunktionsleiste sind, werden nicht berücksichtigt.

Ein Wert von 0 bedeutet automatische Höhe.

Anmerkung: Werte unter 124 sind nur unter bestimmten Umständen wirksam.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 500
Standardwert:	0

21.60 RIBBONGRAYOUT Systemvariable

21.60.1 Grau-Ausblendungsmechanismus für Multifunktionsleiste Ein/Aus

Schaltet die Ausblendfunktion für die Multifunktionsleiste ein oder aus.

Anmerkung: Ein Neustart könnte erforderlich sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Der Ausblendmechanismus in der Multifunktionsleiste ist deaktiviert. 1: Der Ausblendmechanismus in der Multifunktionsleiste ist aktiviert.

21.61 RIBBONPANELMARGIN Systemvariable

21.61.1 Panel-Rand

Die Größe des Freiraumes an den Rändern der Multifunktionsleiste in Pixeln.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 50
Standardwert:	8

21.62 RIBBONSETTINGSENABLED Systemvariable

21.62.1 Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen in der Multifunktionsleiste ein/aus

Schaltet die Anzeige des Steuerelements Benutzeroberfläche-Einstellungen in der Multifunktionsleiste ein bzw. aus.

Anmerkung: Ein Neustart könnte erforderlich sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Das Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen wird in der Multifunktionsleiste nicht angezeigt 0: Das Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen wird in der Multifunktionsleiste angezeigt

21.63 RIBBONSTATE Systemvariable

21.63.1 Multifunktionsleistenstatus (nur lesen)

Zeigt an, ob die Multifunktionsleiste eingeschaltet ist.

Die Multifunktionsleiste kann mit dem Befehl MFLEISTESCHL geschlossen und mit dem Befehl MFLEISTE angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Multifunktionsleiste nicht anzeigen Ein (1): Multifunktionsleiste anzeigen

21.64 ROAMABLEROOTPREFIX Systemvariable

21.64.1 Roamable-Root-Präfix (nur lesen)

Der Pfad des Stammverzeichnisses, in dem roamable Dateien für den aktuellen Benutzer, wie Menüs und Plotstile, installiert wurden.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

21.65 ROLLOVEROPACITY Systemvariable

21.65.1 Rollover Deckkraft

Steuert die Transparenz des Quad.

Werte zwischen 10 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von 10 bedeutet maximale Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet volle Opazität.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-10 bis 10

Standardwert:	100

21.66 ROLLOVERPARAMS Systemvariable

21.66.1 Rollover-Parameter

Blockparameter in den Rollover-Tipps anzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blockparameter nicht anzeigen Ein (1): Blockparameter anzeigen

21.67 ROLLOVERSELECTIONSET Systemvariable

21.67.1 Rollover Auswahlsatz

Steuert das Verhalten von Eigenschaften in den Rollover-Tipps, wenn unterschiedliche Objekte ausgewählt sind. Wenn Sie den Wert auf **Eigenschaften, die von allen ausgewählten Objekten gemeinsam genutzt werden** setzen, verringert sich die Leistung bei großen Auswahlen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Keine Eigenschaften 1: Allgemeine Eigenschaften 2: Eigenschaften, die von allen ausgewählten Objekten gemeinsam genutzt werden

21.68 ROLLOVERTIPS Systemvariable

21.68.1 Rollover-Tipps

Die Eigenschaften von Objekten können im Quad entweder beim Überfahren mit der Maus oder bei Bedarf in der Quad-Titelzeile angezeigt werden.

Anmerkung: Wenn die Systemvariable SELECTIONPREVIEW auf Aus festgelegt ist, wird die Systemvariable ROLLOVERTIPS ignoriert, und Objekteigenschaften werden nicht angezeigt, wenn Sie den Cursor über Objekte bewegen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Eigenschaften bei Bedarf in der Quad-Titelzeile anzeigen Ein (1): Eigenschaften beim Hovern anzeigen

21.69 RTDISPLAY Systemvariable

21.69.1 Echtzeit Anzeige

Steuert, wie Rasterbilder und OLE-Objekte während einer ZOOM oder PAN Aktion angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Anzeige von Raster Bildern und OLE Inhalten 1: Nur Umrandungen anzeigen

21.70 RTISOLATESELECTION Systemvariable

21.70.1 Auswahl in Echtzeit isolieren

Steuert, ob die aktive Auswahl während der Echtzeit-Drehung automatisch isoliert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Automatische Isolierung der aktiven Auswahl während der Echtzeit-Drehung deaktivieren Ein (1): Automatische Isolierung der aktiven Auswahl während der Echtzeit-Drehung aktivieren

21.71 RTROTATIONSPEEDFACTOR Systemvariable

21.71.1 Echtzeit Drehgeschwindigkeits Faktor

Steuert die Rotationsgeschwindigkeit für die Werkzeuge Umsehen und Gehen (Befehle EZBLICK und EZGEHEN).

Es werden Werte zwischen 0.01 und 100.00 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.01 bis 100.
Standardwert:	1

21.72 RUBBERBANDCOLOR Systemvariable

21.72.1 Farbe des Gummibandes

Steuert die Farbe der Gummiband-Linie, die für die temporäre Objektfang-Spur verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	40

21.73 RUBBERBANDSTYLE Systemvariable

21.73.1 Gummiband gestrichelter Stil

Aktiviert einen gestrichelten Linienstil für die Gummibandlinie, die für die temporäre Objektfang-Spur verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Gestrichelter Stil aus Ein (1): Gestrichelter Stil ein

21.74 RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable

21.74.1 Rubbersheet Touchpad

Aktivieren des gleichzeitigen Zooms, Drehens und Verschiebens mit zwei Fingern auf dem Touchpad.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zwei Finger Touch gleichzeitig zoomen, drehen und schwenken aus Ein (1): Zwei Finger Touch gleichzeitig zoomen, drehen und schwenken ein

21.75 RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable

21.75.1 Rubbersheet Gesten-Aktivierung Empfindlichkeit

Steuert die Empfindlichkeit von Gesten.

Es werden Werte von 0 bis 10 akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	5

21.76 RULERDISPLAY Systemvariable

21.76.1 Linealanzeige

Zeigt während der Manipulator-Operationen ein Lineal an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Lineal nicht anzeigen Ein (1): Lineal anzeigen

21.77 RULERTEXTCOLOR Systemvariable

21.77.1 Lineal-Textfarbe

Steuert die Textfarbe des Manipulator-Lineals.

Gilt nur, wenn die Systemvariable RULERDISPLAY eingeschaltet ist (1).

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	#c8c8c8
Mögliche Werte:	RGB-Farbcode Hex-Farbcode Index-Farbcode

Ein neuer Wert für die Variable kann in die Befehlszeile eingegeben werden.

21.78 RUNASLEVEL Systemvariable

21.78.1 In der Lizenz Stufe laufen

Führt das Programm auf einer anderen (niedrigeren) Lizenzstufe als der lizenzierten Stufe aus. Wenn die Lizenzstufe niedriger als RUNASLEVEL ist, wird RUNASLEVEL ignoriert.

Anmerkung: Ein Neustart ist erforderlich.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	5
Mögliche Optionen:	0: Lite 1: Pro 2: (Veraltet) 3: BIM 4: Mechanical 5: Ultimate

21.79 RVTRFALEVELOFDETAIL Systemvariable

21.79.1 Detaillierungs Grad

Steuert den Detaillierungsgrad (LOD) für den Import von RVT und RFA.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Grob 2: Mittel 3: Fein

21.80 RVTVALIDATEBREP Systemvariable

21.80.1 Validierung der BREP-Geometrie

Validierung der BREP Geometrie während eines RVT Imports.

WARNUNG: Die Deaktivierung dieser Funktion kann dazu führen, dass mehr Geometrie ohne Integritätsprüfung importiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aus (Deaktivieren) 1: EIN (Aktivieren)

22. S

22.1 SAFEMODE Systemvariable

22.1.1 Sicherer Modus (nur lesen)

Gibt an, ob ausführbarer Code in der aktuellen Sitzung geladen und ausgeführt werden kann. Das Starten in einer sauberen Umgebung kann dazu beitragen, mögliche Ursachen eines Absturzes zu ermitteln.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erlaubt die Verarbeitung von ausführbarem Code Ein (1): Lässt die Verarbeitung von ausführbarem Code nicht zu

22.2 SAVECHANGETOLAYOUT Systemvariable

22.2.1 Layoutänderungen

Speichert Änderungen an einem Layout aus dem Dialog Drucken.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Änderungen am Layout aus dem Druckdialog nicht speichern. Ein (1): Änderungen am Layout aus dem Druckdialog speichern

22.3 SAVEFIDELITY Systemvariable

22.3.1 Speichern der Wiedergabe-Genauigkeit

Steuert, ob diese Zeichnung mit visueller Genauigkeit gespeichert wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht mit visueller Genauigkeit speichern Ein (1): Speichern mit visueller Genauigkeit

22.4 SAVEFILE Systemvariable

22.4.1 Dateinamen speichern (nur lesen)

Der aktuelle Name der automatisch gespeicherten Datei.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.5 SAVEFILEPATH Systemvariable

22.5.1 Backup Datei Pfad

Der Dateipfad, in dem automatische Speicherungen und temporäre Dateien gespeichert werden.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

22.6 SAVEFORMAT Systemvariable

22.6.1 Speicherformat

Steuert das Standard-Speicherformat.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 39
Standardwert:	1

Mögliche Optionen:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binäres DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binär DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: Binären DXF-2010 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: Binär DXF 2007 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: Binär DXF 2004 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: Binär DXF 2000 19: DWG R14 20: DXF R14 21: Binär DXF R14 22: DWG R13 23: DXF R13 24: Binär DXF R13 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binär DXF R11/R12 28: DXF R10 29: Binär DXF R10 30: DXF R9

22.7 SAVELAYERSNAPSHOT Systemvariable

22.7.1 Sichere Layer Snapshot mit Ansicht

Speichert die aktuellen Layer Einstellungen und verwendet sie für neue Ansichten.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

22.8 SAVENAME Systemvariable

22.8.1 Gespeicherter Zeichnungsname (nur lesen)

Der Dateiname und der Ordnerpfad der aktuellen Zeichnung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.9 SAVEONDOCSWITCH Systemvariable

22.9.1 Speichern bei Dokumentenwechsel

Speichert die Zeichnung automatisch, wenn ein andere Zeichnungs Registerkarte aktiviert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Beim Dokumentwechsel nicht speichern Ein (1): Beim Dokumentwechsel speichern

22.10 SAVEROUNDTRIP Systemvariable

22.10.1 Speichern hin und zurück

Ermöglicht das Speichern von Informationen in einer Datenbankdatei, die in der Zeichnung nicht unterstützt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein

22.11 SAVETIME Systemvariable

22.11.1 Speicher Zeit Intervall

Steuert das Intervall für automatische Speicherungen, in Minuten.

Werte zwischen 0 und 240 werden akzeptiert. Wenn dies auf Null gesetzt ist, ist die automatische Speicherung deaktiviert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 240
Standardwert:	20
Mögliche Optionen:	0: Automatische Speicherung deaktivieren 1 - 240: Speichert die Zeichnung in den angegebenen Intervallen (in Minuten)

22.12 SCREENBOXES Systemvariable

22.12.1 Bildschirmmenüfelder (nur lesen)

Enthält die Anzahl von Feldern die in Bildschirm-Menüs dargestellt werden. Wenn das Bildschirm-Menü ausgeschaltet wird ist der Wert Null.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.13 SCREENMODE Systemvariable

22.13.1 Bildschirm-Modus (nur lesen)

Speichert den Grafik/Text Status der Programm Anzeige.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 3
Mögliche Optionen:	0: Textbildschirm wird angezeigt 1: Zeichnungs Bereich wird dargestellt 2: Doppel-Bildschirm Anzeige ist konfiguriert

22.14 SCREENSIZE Systemvariable

22.14.1 Bildschirmgröße (nur lesen)

Die Größe des aktuellen Ansichtsfensters, in Pixeln (Breite x Höhe).

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.15 SCRLHIST Systemvariable

22.15.1 Verlauf Blättern

Steuert die Anzahl der Zeilen, die in der Verlauf der Befehlszeile gespeichert werden.

Werte zwischen 0 und 256 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	256

22.16 SDI Systemvariable

22.16.1 Einzel-Dokument Schnittstelle (Windows)

Steuert, ob eine Zeichnung in einer neuen Applikationsinstanz oder einer vorhandenen Instanz geöffnet wird. Teilweise implementiert: Die SDI-Variable steuert das Doppelklick-Verhalten für Zeichnungen; aber es ist immer noch möglich, mehrere Dokumente in jeder Applikationsinstanz zu öffnen.

Anmerkung: SDI-Einstellung 2 und 3 werden nicht gespeichert. Wenn SDI auf 3 eingestellt ist, schaltet das Programm es auf 1 zurück, wenn die Anwendung, die keine Mehrfachzeichnungen unterstützt, entladen wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3

Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Mehrfach-Zeichungs Schnittstelle 1: Einzel-Zeichnung Schnittstelle 2: (Schreibgeschützt) Die Umgebung, um mehrere Zeichnung zu bearbeiten wurde deaktiviert, da eine Applikation geladen wurde die das bearbeiten mehrerer Zeichnungen nicht unterstützt Schreibgeschützt) Die Umgebung, um mehrere Zeichnung zu bearbeiten wurde deaktiviert, da vom Benutzer die Variable SDI auf 1 gestellt wurde und das Programm eine Applikation geladen hat, die das bearbeiten mehrerer Zeichnungen nicht unterstützt. (SDI wurde auf 1 gestellt bevor die Applikation geladen wurde)

22.17 SECTIONOFFSETSTEP Systemvariable

22.17.1 Versatz-Schritt für Schnittebenen

Schrittweite für die Inkremente der Eigenschaft Schnittebene-Versatz.

Bei einem negativen Wert bestimmt BricsCAD die Schrittweite automatisch anhand der Eigenschaften der Schnittebene.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	-1

22.18 SECTIONPLANEVISIBILITY Systemvariable

22.18.1 Sichtbarkeit der Schnittebene

Steuert die Sichtbarkeit von Schnittebenen.

Wenn der Wert auf 0 festgelegt ist, werden Schnittebenen als Linien angezeigt. Wenn der Wert auf 1 festgelegt ist, werden sie entsprechend ihrem Typ angezeigt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1

Mögliche Optionen:	0: Schnittebenen als Linien anzeigen 1: Schnittebenen nach ihrem Typ anzeigen

22.19 SECTIONRESULTINTERVAL Systemvariable

22.19.1 Schnitt Ergebnis Interval

Der Abstand zwischen erzeugten Schnittblöcken im Modelbereich.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	400.0

Anmerkung:

- Wenn INSUNITS=Zoll (1), ist der Standardwert von SECTIONRESULTINTERVAL 400.0.
- Wenn INSUNITS=Millimeter (4), ist der Standardwert von SECTIONRESULTINTERVAL 10000.0.
- Wenn INSUNITS=Zentimeter (5), ist der Standardwert von SECTIONRESULTINTERVAL 1000.0.
- Wenn INSUNITS=Meter (6), ist der Standardwert von SECTIONRESULTINTERVAL 10.0.

22.20 SECTIONSCALE Systemvariable

22.20.1 Schnitt Skalierung

Der Standardmaßstab, der zum Generieren von Schnitten verwendet wird.

Werte zwischen 0.000001 und 1000000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0,02

22.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH Systemvariable

22.21.1 Suchpfad für Schnittseinstellungen

Der Dateipfad für BIM Schnittstile, BIM Bezeichner-Stile und Zeichnungsanpassungen.

Pfade werden mit Semikolon (;) getrennt.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

22.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL Systemvariable

22.22.1 Schnitt-Plansatzvorlage imperial

Der Dateipfad für die Plansatzdatei (DST), die als Vorlage für einen neuen Schnitt verwendet wird. Gilt nur, wenn die Systemvariable MEASUREMENT 0 (imperial) ist.

Die Standarddatei ist BIM-section-imperial.dst, die sich im Ordner {SheetSetTemplatePath} befindet.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	BIM-section-imperial.dst

Anmerkung: Die Systemvariable SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL ist nur für die Lizenzstufen **BIM** und **Ultimate** verfügbar.

22.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC Systemvariable

22.23.1 Schnitt-Plansatzvorlage metrisch

Der Dateipfad für Plansatzdatei (dst), die als Vorlage für einen neuen Schnitt verwendet wird. Gilt nur, wenn die Systemvariable MEASUREMENT 1 (metrisch) ist.

Die Standarddatei ist BIM-section-metric.dst, die sich im Ordner {SheetSetTemplatePath} befindet.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	BIM-section-metric.dst

Anmerkung: Die Systemvariable SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC ist nur für die Lizenzstufen **BIM** und **Ultimate** verfügbar.

22.24 SECURELOAD Systemvariable

22.24.1 Ausführbare Datei Sicherheitsrichtlinien (nur lesen)

Die Sicherheitsrichtlinie, die zum Laden ausführbarer Dateien verwendet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keine Sicherheitsrichtlinien 1: Warnung, wenn das Laden von einem nicht vertrauenswürdigen Ort aus erfolgt 2: Nur von vertrauenswürdigen Speicherorten laden

22.25 SELECTIONANNODISPLAY Systemvariable

22.25.1 Zeigt alle Beschriftungsskalierungen der Auswahl an

Zeigt ein Beschriftungsobjekt in allen Maßstäben an, wenn dieses ausgewählt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Dektiviert die Beschriftungsskalierungs Anzeige Ein (1): Aktiviert die Beschriftungsskalierungs Anzeige

22.26 SELECTIONAREA Systemvariable

22.26.1 Auswahl Bereich

Steuert die Anzeige von Auswahlbereichseffekten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Effekte des Auswahlbereichs werden nicht angezeigt Ein (1): Zeige Auswahl Bereich Effekte

22.27 SELECTIONAREAOPACITY Systemvariable

22.27.1 Auswahl Bereich Deckkraft

Steuert die Transparenz des Auswahlbereichs. Gilt nur, wenn die Einstellung SELECTIONAREA aktiviert ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	25

22.28 SELECTIONCYCLING Systemvariable

22.28.1 Auswahl blättern

Steuert die Anzeigeoptionen in Verbindung mit überlappenden Objekten und Auswahlzyklen.

Anmerkung: Wenn die Systemvariable SELECTIONPREVIEW auf Aus festgelegt ist, wird die Systemvariable SELECTIONCYCLING ignoriert, und es wird keine Markierung oder kein Auswahldialog angezeigt, wenn Sie den Cursor über Objekte bewegen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-2 bis 2
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	-2: Das Durchlaufen der Auswahl ist deaktiviert, die Einstellung bleibt jedoch gespeichert (umgeschalteter Wert 2) -1: Das Durchlaufen der Auswahl ist deaktiviert, die Einstellung bleibt jedoch gespeichert (umgeschalteter Wert 1) 0: Die Anzeigeoptionen sind ausgeschaltet 1: Ein Markierung wird angezeigt, wenn man mit der Maus über sich überlappende Objekte fährt 2: Eine Markierung und der Auswahldialog werden angezeigt

Anmerkung:

- Verwenden Sie die Tastenkombination **Strg + W**, um die aktuelle Einstellung der Systemvariablen SELECTIONCYCLING ein- oder auszuschalten.
- Die Systemvariable QUADHIDEDELAY steuert die Blendverzögerungszeit des Auswahldialogs.

22.29 SELECTIONMODES Systemvariable

22.29.1 Auswahl-Modi

Steuert, was standardmäßig ausgewählt ist: ganze Objekte, Unterobjekte oder Grenzen.

Verwenden Sie die TAB-Taste, während Sie mit der Maus zeigen, um durch die Optionen zu blättern.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 16399
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Wähle Kanten 2: Flächen wählen 4: Erkannte Grenzen wählen 8: Scheitelpunkte auswählen 16384: Auswahlmodi deaktivieren

22.30 SELECTIONPREVIEW Systemvariable

22.30.1 Anzeige der Auswahlvorschau

Steuert die Regeln, nach denen Objekte hervorgehoben werden, wenn der Mauszeiger in der Auswahlbox über einem Objekt steht.

Anmerkung: Wenn die Systemvariable SELECTIONPREVIEW auf Aus gesetzt ist:

- Die Option **Das Quad anzeigen, wenn sich der Cursor über einem Objekt befindet** der Systemvariable QUADDISPLAY wird ignoriert und das Quad wird nicht angezeigt.
- Die Systemvariable ROLLOVERTIPS wird ignoriert, und Objekteigenschaften werden nicht angezeigt (das Quad wird nicht angezeigt).
- Die Systemvariable SELECTIONCYCLING wird ignoriert und es wird keine Markierung oder kein Auswahldialog angezeigt (das Quad wird nicht angezeigt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: Auswahlvorschau nicht anzeigen. 1: Wenn kein Befehl aktiv ist 2: Wenn ein Befehl zur Objekt-Auswahl auffordert

22.31 SELECTSIMILARMODE Systemvariable

22.31.1 Übereinstimmungs Optionen für SELECTSIMILAR

Steuert, welche Eigenschaften für den Befehl SELECTSIMILAR übereinstimmen müssen. Damit dieser Befehl wie vorgesehen funktioniert, muss mindestens eine Eigenschaft eingeschaltet sein. Wenn alle Eigenschaften ausgeschaltet sind, wählt dieser Befehl nur das/die Objekt(e) aus, die Sie bei der Eingabeaufforderung **Objekte auswählen** ausgewählt haben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	130

Mögliche Optionen:	0: Objekttyp 1: Farbe 2: Layer 4: Linientyp 8: Linientypfaktor 16: Linienstärke 32: Plotstil 64: Objektstil 128: Name

22.32 SETBYLAYERMODE Systemvariable

22.32.1 Einstellen VonLayer Modus

Steuert, welche Layer-Eigenschaften mit dem Befehl VONLAYEREINST angewendet werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	255
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Farbe 2: Linientyp 4: Linienstärke 8: Material 16: Plotstil 32: VonBlock 64: Blöcke 128: Transparenz

22.33 SHADEDGE Systemvariable

22.33.1 Schattierung Kanten

Steuert, wie Flächen und Kanten in gerenderten Ansichten dargestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: Flächen schattiert, Kanten nicht hervorgehoben 1: Flächen schattiert, Kanten in Hintergrundfarbe 2: Flächen nicht gefüllt, Kanten in Objektfarbe 3: Flächen in Objekt-Farbe, Kanten in Hintergrundfarbe

22.34 SHADEDIF Systemvariable

22.34.1 Schattierung Diffusion

Steuert das Verhältnis von diffusem reflektiertem Licht zum Umgebungslicht, als Prozentsatz des diffusem reflektierten Lichts, wenn SHADEDGE auf 0 oder 1 eingestellt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	70

22.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES Systemvariable

22.35.1 Plan Nummer führende Nullen

Steuert die Anzahl der Nullen, die neuen Plan-'Zahlen' Werten vorangestellt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 8
Standardwert:	1

Mögliche Optionen:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

22.36 SHEETSETAUTOBACKUP Systemvariable

22.36.1 Plansatz automatisches Backup

Erstellt eine Sicherungsdatei, wenn eine Plansatzdatei geöffnet wird.

Die Sicherungsdateien müssen den gleichen Namen wie die Plansatzdatei haben, jedoch mit der Erweiterung "ds$".

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Sicherungsdateien erstellen Ein (1): Sicherungskopien erstellen

22.37 SHEETSETTEMPLATEPATH Systemvariable

22.37.1 Plansatz-Vorlagenpfad

Der Dateipfad für den Ordner mit den Plansatzvorlagen.

Der Standardpfad lautet: *\Users\<Benutzername>\AppData\Local\ Bricsys\BricsCAD\V23x64\de_DE \Templates*.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

22.38 SHORTCUTMENU Systemvariable

22.38.1 Kontextmenüs

Steuert den Status der (Rechtsklick) Kontextmenüs STANDARD, BEARBEITUNG und BEFEHL.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	11
Mögliche Optionen:	0: Alle Kontextmenüs deaktivieren (Standard-, Bearbeitungs- und Befehlsmodus) 1: Allgemeine Befehle anzeigen, wenn keine Objekte ausgewählt sind 2: Kontextbezogener Befehle anzeigen, wenn Objekte ausgewählt sind 4: Befehlsoptionen während der Ausführung von Befehlen anzeigen 8: Befehlsoptionen anzeigen, wenn Befehle ausgeführt werden und Befehlsoptionen verfügbar sind 16: Kontextmenüs anzeigen, wenn die rechte Maustaste gedrückt gehalten wird 32: Befehl bei kurzem Rechtsklick wiederholen, wenn Objekte ausgewählt sind und das Quad nicht angezeigt wird

22.39 SHORTCUTMENUDURATION Systemvariable

22.39.1 Kontextmenü Dauer

Steuert die Verzögerung zwischen einem Rechtsklick und dem Erscheinen des (Rechtsklick) Kontextmenüs in Millisekunden.

Werte zwischen 100 und 10,000 werden akzeptiert.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100 bis 10000
Standardwert:	250

22.40 SHOWDOCTABS Systemvariable

22.40.1 Dokument-Registerkarten

Schaltet die Registerkarten auf der Registerkarte Dokumente ein/aus.

Anmerkung: Sie können den Zeichnungsbereich vergrößern, indem Sie die Dokumentregisterkarten in der Benutzeroberfläche ausblenden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Registerkarten nicht anzeigen. Ein (1): Registerkarten anzeigen.

22.41 SHOWFULLPATHINTITLE Systemvariable

22.41.1 Vollständiger Pfad in der Titelleiste

Zeigt den vollständigen Pfad einer Zeichnung in der Titelleiste an. Wenn aus, wird nur der Dateiname angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Vollständigen Pfad in der Titelleiste nicht anzeigen. Ein (1): Vollständigen Pfad in der Titelleiste anzeigen.

22.42 SHOWIDSPROPERTIESONLY Systemvariable

22.42.1 Nur IDS-Eigenschaften anzeigen

Wenn ein IDS-XML importiert wurde, steuert diese Einstellung, ob im Panel **Eigenschaften** nur die vom IDS benötigten oder alle Eigenschaften angezeigt werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Alle Eigenschaften anzeigen Ein (1): Nur die vom IDS benötigten Eigenschaften anzeigen

22.43 SHOWLAYERUSAGE Systemvariable

22.43.1 Layer Benutzung

Zeigt Informationen über die Verwendung von Layern im Panel **Layer** an.

In der Spalte **Aktuell** zeigen die **Layerverwendungssymbole** an, wenn sich die Ansichtsfenster-Einstellungen für das aktuelle Layout und das Papierbereich-Ansichtsfenster von den Modelbereich-Einstellungen unterscheiden:

: Aktueller Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.

: Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.

: Leerer Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Layer-Verwendung nicht anzeigen Ein (1): Layer-Verwendung anzeigen

22.44 SHOWSCROLLBUTTONS Systemvariable

22.44.1 Scrolltasten (Mac & Linux)

Zeigt links- und rechtsseitige Bildlauftasten an.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

Mögliche Werte:	Aus (0): Scrolltasten nicht anzeigen Ein (1): Scrolltasten anzeigen

22.45 SHOWTABCLOSEBUTTON Systemvariable

22.45.1 Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten (Mac & Linux)

Schaltet die Schaltfläche "Schließen" in den Registerkarten Leisten ein/aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Schließen-Schaltfläche auf Registerkarten anzeigen

22.46 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE Systemvariable

22.46.1 Schaltfläche "Schließen" auf aktiver Registerkarte (Mac & Linux)

Schaltet die Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte in den Dokumenten Registerkarten ein/aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte nicht anzeigen Ein (1): Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte anzeigen

22.47 SHOWTABCLOSEBUTTONALL Systemvariable

22.47.1 Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten (Mac & Linux)

Schaltet die Schaltfläche "Schließen" in allen Registerkarten ein/aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten anzeigen

22.48 SHOWWINDOWLISTBUTTON Systemvariable

22.48.1 Schaltfläche Fensterliste (Mac & Linux)

Zeigt eine Dropdown-Liste von Fenstern an.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltfläche Fensterliste nicht anzeigen Ein (1): Fenster Liste Schaltfläche anzeigen

22.49 SHPNAME Systemvariable

22.49.1 Symbol-Name

Der Standardformname gemäß den Namenskonventionen.

'.' bedeutet kein Standardwert.

Anmerkung: Symbole sind eine frühere Version von Blöcken, die sehr effizient sind, aber schwer zu erstellen waren. Symbole werden nur noch selten benutzt.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.50 SIGWARN Systemvariable

22.50.1 Signatur-Warnung

Steuert das Verhalten des Dialogs Signatur, wenn eine Zeichnung mit einer Signatur geöffnet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nur anzeigen, wenn die Zeichnung eine ungültige Signatur hat Ein (1): Wird angezeigt, wenn eine Zeichnung eine Signatur hat

22.51 SINGLETONMODE Systemvariable

22.51.1 Einmalstart Modus

Option, die steuert, ob eine oder mehrere Instanzen von BricsCAD gleichzeitig ausgeführt werden können.

- Wenn die Option auf Aus gesetzt ist, können Sie zwei oder mehr Kopien von BricsCAD gleichzeitig starten.
- Wenn diese Option auf Ein gesetzt ist, wird nur eine einzige Instanz von BricsCAD ausgeführt, wenn der Profilname und der Name des aktuellen Arbeitsbereichs identisch sind und die Hintergrundinstanz reagiert, ohne dass ein Befehl oder ein modaler Dialog aktiv ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Einmalstart Modus aus Ein (0): Einmalstart Modus ein

22.52 SITELOCATIONVISIBILITY Systemvariable

22.52.1 Sichtbarkeit der Standort-Markierung

Steuert die Sichtbarkeit der Standort-Markierung.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

Mögliche Werte:	AUS (0): Zeigt die Standortmarkierung nicht in der Zeichnung an. EIN (1): Zeigt die Standortmarkierung in der Zeichnung an.

22.53 SKETCHFEATURECOPYMODE Systemvariable

22.53.1 Kopiermodus für Skizzen-Feature

Steuert, wie Skizzen-Features kopiert werden.

Wenn aktiviert, sind Kopien der Skizzen-Features unabhängig von ihrer Quelle (neue Blöcke der Skizzen/Pfade/Leitkurven usw. werden erstellt).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Kopien von Skizzen-Features teilen ihre Skizzen (Pfade, Führungskurven usw.) mit ihrer Quelle. 1: Kopien von Skizzen-Features haben neue Skizzen (Pfade, Führungskurven usw.). Die Kopien verfügen über keinen Link zu ihrer Quelle.

22.54 SKETCHINC Systemvariable

22.54.1 Skizzen Schritte

Die Länge der mit dem Befehl SKIZZE erstellten Segmente, in Zeichnungseinheiten.

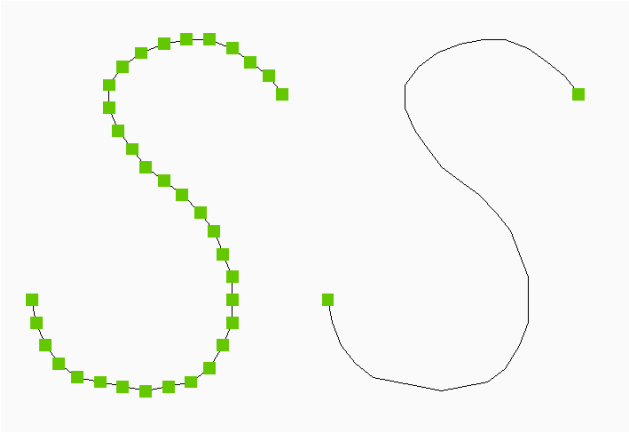
Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

22.55 SKPOLY Systemvariable

22.55.1 Skizzen Poly

Steuert den Typ des Objekts, das mit dem Befehl SKIZZE erstellt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Erzeuge Linien Ein (1): Erzeuge Polylinien



22.56 SKYSTATUS Systemvariable

22.56.1 Himmel Status

Steuert, ob die Himmelsbeleuchtung beim Rendern berechnet wird (noch nicht unterstützt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Kein Himmel 1: Himmel Hintergrund 2: Himmel Hintergrund und Beleuchtung

22.57 SLICETHICKNESSSTEP Systemvariable

22.57.1 Stärkenschritt zum Kappen von Schnittebenen

Schrittweite für die Inkremente der Eigenschaft Kappenstärke der Schnittebene.

Bei einem negativen Wert bestimmt BricsCAD die Schrittweite automatisch anhand der Eigenschaften der Schnittebene.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	-1

22.58 SMASSEMBLYEXPORTMODE Systemvariable

22.58.1 BkBaugruppenExport Modus

Steuert, wie Daten mit dem Befehl BKBAUGRUPPENEXPORT exportiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Optionen:	0: Externe Komponenten nicht ändert 1: Erkannte Features auf Blechkonstruktionen/schlechten Blechkonstruktionen für Belchkonstruktions-Bauteile beibehalten werden

22.59 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE Systemvariable

22.59.1 Pfad-Typ der Berichtsdatei

Steuert, ob absolute oder relative Dateipfade in den vom Befehl BKBAUGRUPPENEXPORT erzeugten Berichten verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Relative Pfade 1: Absolute Pfade

22.60 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS Systemvariable

22.60.1 Volumenkörper Typen in Berichten

Steuert die Arten von Volumenkörpern in den Befehlsberichten für den Befehl BKBAUGRUPPENEXPORT. Blechkonstruktions- und schlechte Blechkonstruktions-Volumenkörper sind in den Berichten immer enthalten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Nicht-Blechkonstruktions Volumenkörper 2: Standard Bauteil Komponenten Volumenkörper 4: Erkennen Sie hohle lineare extrudierte Volumenkörper und behandeln Sie sie als Nichtblechkonstruktion 8: Erkenne kreisförmige, lineare extrudierte Volumenkörper und behandle sie als Nichtblechkonstruktion

22.61 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR Systemvariable

22.61.1 Farbe des Layers Attribute

Steuert die Farbe des Layers "Attribute", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	7

22.62 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable

22.62.1 Höhe des Textes

Steuert die Texthöhe des Layers "Attribute", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.01

22.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable

22.63.1 Typ der Texthöhe

Steuert den Texthöhen-Typ des Layers "Attribute", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.64 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable

22.64.1 Farbe des Biegungs Beschriftungs Text Layer

Steuert die Farbe des Layers "Biegungsbeschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	5

22.65 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable

22.65.1 Höhe des Textes

Steuert die Texthöhe des Layers "Biegungsbeschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.01

22.66 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable

22.66.1 Typ der Texthöhe

Steuert den Texthöhentyp des Layers "Biegungsbeschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.67 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable

22.67.1 Farbe des Biegung nach unten Linien Layer

Steuert die Farbe des Layers "Biegungen nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

22.68 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable

22.68.1 Linientyp des Biegung nach unten Linien Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Biegungen nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

22.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

22.69.1 Linienstärke des Biegung nach unten Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Biegungen nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

22.70 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR Systemvariable

22.70.1 Farbe des Biegung nach oben Linien Layer

Steuert die Farbe des Layers "Biegungen nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

22.71 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable

22.71.1 Linientyp des Biegung nach oben Linien Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Biegungen nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

22.72 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

22.72.1 Linienstärke des Biegung nach oben Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Biegungen nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

22.73 SMBEVELFEATURECOLOR Systemvariable

22.73.1 Farbe des Layers mit Abschrägung-Features

Steuert die Farbe des Layers "Abschrägung-Feature", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	6

22.74 SMCOLORBEND Systemvariable

22.74.1 Farbe des Biege-Features

Steuert die Anzeigefarbe von Blechbiegungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FFDC50

22.75 SMCOLORBENDRELIEF Systemvariable

22.75.1 Biegeausklinkungs Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionsausklinkungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#64D296

22.76 SMCOLORBEVEL Systemvariable

22.76.1 Farbe des Abschrägung-Features

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktion-Abschrägungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#C0CE93

22.77 SMCOLORCORNERRELIEF Systemvariable

22.77.1 Eckausklinkungs-Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktion-Eckausklinkungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

Standardwert:	#64D296

22.78 SMCOLORFLANGE Systemvariable

22.78.1 Laschen-Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionslaschen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#90A4AE

22.79 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE Systemvariable

22.79.1 Laschen Feature Referenzseite Farbe

Steuert die Anzeigefarbe der Blechkonstruktionslaschen auf der Referenzseite der Lasche.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#68A4AE

22.80 SMCOLORFORM Systemvariable

22.80.1 Form Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionsformen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#8791E1

22.81 SMCOLORHEM Systemvariable

22.81.1 Bördel Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionsbördelungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FCAED6

22.82 SMCOLORJOG Systemvariable

22.82.1 Knick-Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionsknicks.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#CC7722

22.83 SMCOLORJUNCTION Systemvariable

22.83.1 Verbindungs Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktion-Verbindungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FF6E40

22.84 SMCOLORLOFTEDBEND Systemvariable

22.84.1 Ausgeformtes Biegungs Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von ausgeformte Blechkonstruktionsbiegungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#A0DCFA

22.85 SMCOLORMITER Systemvariable

22.85.1 Gehrungs Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionsgehrungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#AF46D8

22.86 SMCOLORROLLEDEDGE Systemvariable

22.86.1 Gerollte Kante Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von gerollte Kanten aus Blech.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#8791E1

22.87 SMCOLORTAB Systemvariable

22.87.1 Laschen Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionszungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FDA542

22.88 SMCOLORWRONGBEND Systemvariable

22.88.1 Falsche Biege Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktions-Falschen-Biegungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FF3300

22.89 SMCOLORWRONGFLANGE Systemvariable

22.89.1 Farbe für falsche Laschen Features

Steuert die Anzeigefarbe falscher Blechkonstruktionslaschen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#A82000

22.90 SMCONTOURSLAYERCOLOR Systemvariable

22.90.1 Farbe des Kontur Layer

Steuert die Farbe des '2D dxf Layer', der abgewickelte Geometrie enthält, die mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wurde.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	7

22.91 SMCONTOURSLAYERLINETYPE Systemvariable

22.91.1 Linientyp des Kontur Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Kontur", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

22.92 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

22.92.1 Linienstärke des Kontur Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Kontur", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	30

22.93 SMCONVERTBENDCOAXIALTOLERANCEFACTOR Systemvariable

22.93.1 Toleranzfaktor für die Biegegeometrie

Toleranz für die Geometrie einer Biegung, bezogen auf den Außenradius.

Niedrigere Werte verringern die (falsche) Biegungserkennung, Standardwert 2.0, empfohlen 0.25.

Es werden Werte zwischen 0.01 und 10.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.01 bis 10
Standardwert:	2

22.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE Systemvariable

22.94.1 Maximaler Winkel der Abschrägung

Steuert den maximalen Abschrägungswinkel während des Befehls BKKONVERT.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 90.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	80

22.95 SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER Systemvariable

22.95.1 Maximale Tiefe der Extrusionen an einer Laschenkante, Einheit ist 1 Laschenstärke.

Steuert die maximale Extrusionstiefe während des Befehls BKKONVERT.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 1.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real

Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 bis 1.0
Standardwert:	0.5

22.96 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Systemvariable

22.96.1 Minimaler Winkel der Abschrägung

Steuert den minimalen Abschrägungswinkel während des Befehls BKKONVERT.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 90.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	10

22.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES Systemvariable

22.97.1 Bevorzuge Form Features für Laschen und Biegungen

Steuert, wie Features auf Volumenkörper-Flächen, für den Befehl BKKONVERT, einzelne Form-Features oder Biegungen und Laschen erkannt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

22.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES Systemvariable

22.98.1 Bevorzuge Bördelungs Features für Laschen und Biegungen

Steuert, wie Features auf Volumenkörper-Flächen, für den Befehl BKKONVERT, einzelne Bördel-Features oder Biegungen und Laschen erkannt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

22.99 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES Systemvariable

22.99.1 Bevorzuge Knick-Features für Laschen und Biegungen

Steuert, wie Features auf Volumenkörper-Flächen, für den Befehl BKKONVERT, einzelne Knick-Features oder Biegungen und Laschen erkannt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

22.100 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES Systemvariable

22.100.1 Bevorzuge Null Biegungs Features für falsche Biegungen

Steuert, wie Features auf Volumenkörper-Flächen, für den Befehl BKKONVERT, Null-Biegung-Features oder Falsch-Biegung-Features erkannt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung

Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

22.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS Systemvariable

22.101.1 Erkennen von Abschrägungsfeatures

Erkennt Abschrägungsfeatures während des Befehls BKKONVERT.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein

22.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES Systemvariable

22.102.1 Löcher erkennen

Erkennt Löcher auf Laschen als Features während des Befehls BKKONVERT.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

22.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES Systemvariable

22.103.1 Erkennen von Sicken-Kontrollkurven

Erkennt 2D-Kontrollkurven für Sicken-Features, während des BKKONVERT Befehls.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

22.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE Systemvariable

22.104.1 Typ der Abweichung der falschen Feature Stärke

Steuert, ob der Abweichungswert als Verhältnis zur Stärke des Modells oder als absoluter Wert behandelt wird. Siehe den Befehl SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE Systemvariable

22.105.1 Abweichungswert einer falschen Feature Stärke

Legt die zulässige Abweichung zwischen der Modellstärke und der Stärke des angegebenen falschen Features fest.

Es werden Werte zwischen 0 und 1,000,000 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1e6
Standardwert:	0.2

22.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE Systemvariable

22.106.1 Biegelinien Erweiterungs Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Stärken Verhältnis 2: Absoluter Wert

22.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE Systemvariable

22.107.1 Biegelinien Erweiterungs Wert

Steuert Blechkonstruktionslinien für Biegungen.

Werte zwischen -1.000.000 und 1.000.000,0 werden akzeptiert.

- Positiver Wert = Reicht über eine Kontur hinaus
- Negativer Wert = Erreicht sie nicht
- Null = Berührt sie nur

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1000000 bis 1000000
Standardwert:	0.25

22.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE Systemvariable

22.108.1 Biegeradiustyp

Steuert den Standardbiegeradius für Blechkonstruktionen.

Absoluter Wert schaltet das Verhältnis der Stärken um. **Biegeradius in BKKONVERT überschreiben** steuert, ob der Biegeradius aus SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE oder aus dem Modell übernommen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	1: Absoluter Wert 2: Biegeradius in BKKONVERT überschreiben

22.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE Systemvariable

22.109.1 Biegeradius Wert

Steuert den standardmäßigen Biegeradius für Blechkonstruktionen, in Zeichnungseinheiten. Siehe auch bei der Systemvariablen SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Werte zwischen 0.0001 und 1,000,000 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

22.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE Systemvariable

22.110.1 Biegeausklinkungstyp

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1

Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE Systemvariable

22.111.1 Biegeausklinkung Breiten-Wert

Steuert den Standardwert für die Breite von Ausklinkungen in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5

22.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable

22.112.1 Abschrägung-Abwicklungsmodus

Steuert die Darstellung von Abschrägungen im abgewickelten Bauteil.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Erhalten 1: Entfernen 2: Beschriften

22.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE Systemvariable

22.113.1 Eck-Ausklinkungs Durchmesser Wert

Steuert den Standarddurchmesser für eine Eckausklinkungen bei Blechkonstruktionen.

Werte zwischen -1.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert. Setzen Sie diesen Wert auf -1.0, um automatisch die am wenigsten realisierbaren Ausklinkungen zu ermitteln.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	-1.0

22.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE Systemvariable

22.114.1 Gehrungs Erweiterungs-Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE Systemvariable

22.115.1 Gehrungs Erweiterungs-Wert

Steuert den Standardwert für die Gehrungserweiterung in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

22.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE Systemvariable

22.116.1 Gehrungs Lücken Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE Systemvariable

22.117.1 Gehrungs Lücken Wert

Steuert den Standardwert für die Gehrungslücke in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

22.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable

22.118.1 Form Feature Abwicklungs Modus

Steuert die Darstellung von Form-Features in einem abgewickelten Bauteil.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	4

Mögliche Optionen:	0: Erhalten 1: Entfernen 2: Projekt 3: Kontur 4: Symbol 5: Projekt ohne Mittenmarkierung 6: Kontur ohne Mittelmarkierung

22.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE Systemvariable

22.119.1 Knotenblechtiefe-Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE Systemvariable

22.120.1 Knotenblech-Höhenwert

Steuert den Standardwert für die Knotenblech-Höhe in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	8

22.121 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

22.121.1 Abrundungsradiustyp für Knotenblech

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.122 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

22.122.1 Abrundungsradius-Wert für Knotenblech

Steuert den Standardwert für den Knotenblech-Radius in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

22.123 SMDEFAULTGUSSETTYPE Systemvariable

22.123.1 Knotenblech-Typ

Schaltet zwischen einem runden und einem flachen Blechknotentyp um.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Bereich:	1 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Rund 2: Flach

22.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE Systemvariable

22.124.1 Breitentyp des Knotenblechs

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE Systemvariable

22.125.1 Knotenblechbreite-Wert

Steuert den Standardwert für die Knotenblech-Breite in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

22.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE Systemvariable

22.126.1 Offener Bördel-Lückentype

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTHEMGAPVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE Systemvariable

22.127.1 Wert der offenen Bördel-Lücke (zusätzlich zur Stärke)

Steuert den Standardwert für eine offene Bördel-Lücke in der Blechkonstruktion.

Es werden Werte zwischen 0.001 und 100.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

22.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION Systemvariable

22.128.1 Bördelung relativer Biegeabzugswert

Legt einen auf die Stärke bezogenen Wert für den Biegeabzug fest, der für die Entfaltung einer geschlossenen Bördelung verwendet wird.

Akzeptiert werden Werte zwischen 0.0 (Bördelung verlängern) und 10.0 (Biegezone um einen Wert verkürzen, der dem 8-fachen der Stärke entspricht).

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	2.4

22.129 SMDEFAULTJOANGLEVALUE Systemvariable

22.129.1 Wert des Knick-Winkels

Steuert den Standard Knick-Winkel der Blechkonstruktion.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 180.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 180
Standardwert:	45
Mögliche Werte:	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.130 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE Systemvariable

22.130.1 Typ der Knick-Höhe

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.131 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE Systemvariable

22.131.1 Knick-Höhenwert

Steuert den Standardwert der Knick-Höhe einer Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0001 bis 1,000,000.0
Standardwert:	1.001

22.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE Systemvariable

22.132.1 Typ des Knick-Radius

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.133 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE Systemvariable

22.133.1 Wert für den Knick-Radius

Steuert den standardmäßigen Knick-Radius für Blechkonstruktionen.

Werte zwischen 1.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1.0 bis 1,000,000.0
Standardwert:	1.0

22.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF Systemvariable

22.134.1 Verbindungs Ausrichtung zur Ausklinkung

Zwingt die Verbindungsflächen der Blechkonstruktion sich an benachbarten Ausklinkungsflächen auszurichten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Deaktiviert 1: Aktiviert

22.135 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE Systemvariable

22.135.1 Verbindungs Lücken Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE Systemvariable

22.136.1 Verbindungs Lücken Wert

Steuert die Standard Blechkonstruktion für die Größe der Verbindungslücke von offenen Verbindungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.001

22.137 SMDEFAULTKFACTOR Systemvariable

22.137.1 K-Faktor Wert

Legt das Lageverhältnis der neutralen Oberfläche (die Oberfläche, die beim Biegen des Blechs nicht gedehnt oder gequetscht wird) zur Materialstärke fest.

Es werden Werte zwischen 0.00000 (innerer Biegeradius) und 1.00000 (äußerer Biegeradius) akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0.27324

22.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES Systemvariable

22.138.1 Ausgeformte Biegung Unterteilungen

Legt den Standardwert für ausgeformte Biegeunterteilungen von Blechkonstruktionen fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	10

22.139 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE Systemvariable

22.139.1 Ausklinkungs Verlängerungs Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE Systemvariable

22.140.1 Ausklinkungs Verlängerungs Wert

Steuert den Standardwert für die Ausklinkungsverlängerung in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

22.141 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

22.141.1 Sicken Verrundungs Radius Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Profil-Radius-Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.142 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

22.142.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Steuert den Standardradius für eine Sickenverrundung in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5

22.143 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE Systemvariable

22.143.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.144 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE Systemvariable

22.144.1 Sicken Profil Radius Wert

Steuert den Standardradius für ein Blechkonstruktion-Sickenprofil.

Werte zwischen -1.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2

22.145 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE Systemvariable

22.145.1 Sicken Verrundungs Radius Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.146 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE Systemvariable

22.146.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Steuert den Standardradius für eine runde Blechsicke.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

22.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO Systemvariable

22.147.1 Scharfer Biegeradius Grenzverhältnis

Steuert den Standardgrenzwert für den scharfen Biegeradius von Blechkonstruktionen, im Verhältnis zur Stärke.

Werte zwischen 0.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5

22.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE Systemvariable

22.148.1 Laschen-Fasen Abstands-Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.149 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE Systemvariable

22.149.1 Laschen-Fasen Abstands-Wert

Steuert den Standard-Fasenabstand von Blechkonstruktionszungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

22.150 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE Systemvariable

22.150.1 Laschen Freiraum Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.151 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE Systemvariable

22.151.1 Laschen Freiraum Wert

Steuert den Standardfreiraum von Blechkonstruktionszungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

22.152 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE Systemvariable

22.152.1 Laschen Abstands-Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1

Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.153 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE Systemvariable

22.153.1 Laschen Abstandswert

Steuert den Standardabstand von Blechkonstruktionszungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	20

22.154 SMDEFAULTTABEDGETYPE Systemvariable

22.154.1 Laschen Kanten Typ

Steuert, ob Blechkonstruktionszungen scharfe, runde oder abgeschrägte Kanten haben.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Scharfe Kanten 1: Kanten abrunden 2: Kanten fasen

22.155 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

22.155.1 Typ des Radius der Laschenverrundung

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

22.156.1 Wert des Radius der Verrundung der Lasche

Steuert den Standardverrundungsradius von Blechkonstruktionszungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

22.157 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE Systemvariable

22.157.1 Höhentyp der Laschen

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1

Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.158 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE Systemvariable

22.158.1 Lasche Höhenwert

Steuert die Standardhöhe der Schlitze für die Blechkonstruktions Zungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

22.159 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE Systemvariable

22.159.1 Laschenlänge Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABLENGTHTYPE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.160 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE Systemvariable

22.160.1 Wert der Laschen Länge

Steuert die Standardlänge von Blechkonstruktionszungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	4

22.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER Systemvariable

22.161.1 Lasche Schlitz Anzahl

Steuert die Standardanzahl von Blechzungenschlitzen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2

22.162 SMDEFAULTTHICKNESS Systemvariable

22.162.1 Stärken Wert

Steuert die standardmäßige Stärke von Blechkonstruktionen, in Zeichnungseinheiten.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2.0 für INSUNITS=4 0.07874 für INSUNITS=1

22.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY Systemvariable

22.163.1 Genauigkeit der Annäherung

Steuert die absolute Abweichung zwischen der glatten Kantengeometrie des 3D-Bauteils und seiner .osm Darstellung mit Linien und Bögen, während des Befehles BKEXPORTOSM, in Zeichnungseinheiten. Je kleiner der Wert, desto besser ist die Genauigkeit.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=4 0.000393701 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=1

22.164 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH Systemvariable

22.164.1 Minimale Kantenlänge

Steuert die minimale Kantenlänge für den Befehl BKEXPORTOSM, in Zeichnungseinheiten.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.05 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=4 0.001968505 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=1

22.165 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR Systemvariable

22.165.1 Farbe des Form Feature nach unten Layer

Steuert die Farbe des Layers "Form Features nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	6

22.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable

22.166.1 Linientyp des Form Feature nach unten Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Form-Features nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

22.167 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

22.167.1 Linienstärke des Form Feature nach unten Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Form Features nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

22.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR Systemvariable

22.168.1 Farbe des Form Feature nach oben Layer

Steuert die Farbe des Layers "Form-Features nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255

Standardwert:	6

22.169 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE Systemvariable

22.169.1 Linientyp des Form Feature nach oben Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Form-Features nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

22.170 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

22.170.1 Linienstärke des Form Feature nach oben Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Form-Features nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

22.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP Systemvariable

22.171.1 Wert für geschlossene Bördelung, Tropfen und runder Spalt

Steuert den Biegeradius einer geschlossene Bördelung und den Spalt zwischen der Basislasche und den tropfenförmigen oder runden Bördelungen, für den Befehl BKBÖRDEL.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,02

22.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT Systemvariable

22.172.1 Zusammenfallende Verbindungs-Flächen reparieren

Steuert, wie Verbindungen mit übereinstimmenden Flächen, während des Befehls BKVERBINDUNGERZ, erkannt und in reguläre Verbindungen umgewandelt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

22.173 SMOOTHLINEDISPLAY Systemvariable

22.173.1 Linien Glättung

Aktiviert einen Linien-Rendering-Algorithmus, der glatte Linien ohne Treppeneffekt erzeugt. Diese Einstellung hat keine Auswirkungen auf einen gerenderten visuellen Stil.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Aus 1: Auto (Zeichnen glatter Linien kann deaktiviert werden, um eine Verlangsamung beim Neuzeichnen zu vermeiden) 2: Immer eingeschaltet

22.174 SMOOTHMESHCONVERT Systemvariable

22.174.1 Netz Konvertierungs Modus

Steuert den Modus, in dem Netze mit den Befehlen INKÖRPKONV oder INFLÄCHKONV in 3D-Volumenkörper oder -Oberflächen konvertiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	1: Das Konvertierungsergebnis ist fassettiert und nicht optimiert 2: Konvertierungs Ergebnis ist fassettiert und optimiert 3: Das Konvertierungs Ergebnis ist fassettiert und nicht optimiert

22.175 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable

22.175.1 Farbe des Gesamt-Bemaßungs Beschriftungs Layer

Steuert die Farbe des Layers "Gesamt Abmessungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	3

22.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE Systemvariable

22.176.1 Linientyp des Gesamt Beschriftungs Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Gesamt Abmessungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

22.177 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

22.177.1 Linienstärke des Gesamt Beschriftungs Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Gesamt Abmessungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

22.178 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION Systemvariable

22.178.1 Lochparametrisierung

Steuert, wie gerade Löcher während des Befehls BKPARAMETRISIEREN umgewandelt werden.

Wenn **Löcher in eine Reihe konvertieren** aktiviert ist, werden Löcher in Laschen in parametrische, rechteckige Reihen umgewandelt. Wenn **Löcher parametrieren** eingeschaltet ist, werden Löcher, die nicht bereits in Reihen enthalten sind, abhängig gemacht.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
	0 bis 3
Standardwert:	3

Mögliche Optionen:	0: Parametrisiert keine Löcher 1: Löcher parametrieren 2: Löcher in eine Reihe konvertieren

22.179 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE Systemvariable

22.179.1 Ausgeformte Biegungen zusammenführen

Fügt ausgeformte Biegungen, die sich berühren, zu einer einzigen ausgeformten Biegung zusammen, während des Befehls BKREPARIEREN.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

22.180 SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE Systemvariable

22.180.1 Volumendifferenzzugabe

Die zulässige prozentuale Differenz zwischen den Volumen, während des Befehls BKREPARIEREN. Bei Überschreitung der Höchstgrenze wird eine Warnung ausgegeben.

Anmerkung: Wenn die Systemvariable SMREPAIRVOLUMEALLOWANCE einen Wert größer als 0 hat, berechnet und speichert das System das Modellvolumen vor und nach dem globalen Befehl BKREPARIEREN und vergleicht die Ergebnisse anhand der prozentualen Volumendifferenz, um sicherzustellen, dass die Änderung innerhalb der erlaubten Toleranz bleibt.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.01 bis 100
Standardwert:	12.5

22.181 SMROLLEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable

22.181.1 Farbe des Textlayers Gerollte Kanten Beschriftungen

Steuert die Farbe des Layers "Gerollte Kanten Beschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	5

22.182 SMROLLEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable

22.182.1 Höhe des Textes

Steuert die Texthöhe des Layers "Gerollte Kanten Beschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	0 oder höher
Standardwert:	0.01

22.183 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable

22.183.1 Typ der Texthöhe

Steuert den Texthöhen-Typ des Layers "Gerollte Kanten Beschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.184 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable

22.184.1 Farbe des Layers Gerollte Kante unten

Steuert die Farbe des Layers "Gerollte Kante unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

22.185 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable

22.185.1 Linientyp des Layers Gerollte Kante unten

Steuert den Linientyp des Layers "Gerollte Kante unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Kontinuierlich

22.186 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

22.186.1 Linienstärke des Layers Gerollte Kante unten

Steuert den Linienstärke des Layers "Gerollte Kante unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

22.187 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR Systemvariable

22.187.1 Farbe des Layers Gerollte Kante oben

Steuert die Farbe des Layers "Gerollte Kante oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

22.188 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable

22.188.1 Linientyp der Linien im Layer Gerollte Kante oben

Steuert den Linientyp des Layers "Gerollte Kante oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Kontinuierlich

22.189 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

22.189.1 Linienstärke des Layers Gerollte Kante oben

Steuert den Linienstärke des Layers "Gerollte Kante oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

22.190 SMSMARTFEATURES Systemvariable

22.190.1 Automatisches Aktualisieren der Features nach Blechkonstruktion-Befehlen

Steuert, wie Blechkonstruktion-Features nach Blechkonstruktion-Befehlen wiederaufgebaut werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Erlaubt den Neuaufbau von Blechkonstruktion-Features 2: Automatisches Einprägen der Kanten nach dem Neuaufbau zulassen 4: Erlaubt die automatische Erstellung von Verbindungen nach der Erstellung von Biegungen

22.191 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT Systemvariable

22.191.1 Mehrdeutiges Eingabeverhalten

Steuert, wie der Befehl BKTEILEN Fälle löst, in denen er eine Fläche, ein Objekt, einen Punkt oder eine 2D-Kurve, auf die er sich bezieht, nicht erkennen kann.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Zeichnung
	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Mit Eingabeaufforderung 1: Befehl fehlgeschlagen

22.192 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION Systemvariable

22.192.1 Biegung in Verbindung umwandeln

Steuert, wie eine Teilung, die durch eine Biegung verläuft, mit dem Befehl BKTEILEN gelöst wird.

Wenn eingeschaltet, wird die kürzeste Seite der Biegung automatisch in eine Verbindung umgewandelt.

Wenn ausgeschaltet, bleibt bei einer Teilung durch eine Biegung die Biegegeometrie auf beiden Seiten der Teilung erhalten.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein

22.193 SMSPLITHEALCOINCIDENT Systemvariable

22.193.1 Zusammenfallende Gehrungs-Flächen reparieren

Aktiviert die Option **Zusammenfallende Gehrungsflächen reparieren** für den Befehl BKTEILEN.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

22.194 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT Systemvariable

22.194.1 Orthogonale Biegungs Teilung

Steuert, wie eine Teilung, die eine Biegung berührt, mit dem Befehl BKTEILEN gelöst wird.

Wenn diese Option aktiviert ist, verläuft die Teilungsrichtung für eine Biegung orthogonal zur Biegeachse (ändert sich beim Durchlaufen der Biegung in einen 90°-Winkel). Wenn sie ausgeschaltet ist, verläuft die Richtung der Teilung tangential zur Teilungskurve (sie ändert ihre Richtung beim Durchlaufen der Biegung nicht).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

22.195 SMTARGETCAM Systemvariable

22.195.1 Ziel CAM

Steuert das Ziel CAM-System für Blechkonstruktionsbauteile, die mit dem Befehl BKABWICKELN abgewickelt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

22.196 SMUNFOLDAPPEARANCE Systemvariable

22.196.1 Abgewickeltes Aussehen

Steuert die Texthöhe für den Befehl BKABWICKELN.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1: Die Texthöhe für Beschriftungen wird über die aktuellen Text-, Bemaßungs- und MFührungsstile verwaltet

22.197 SNAPANG Systemvariable

22.197.1 Fang Winkel

Steuert die Drehung des Fangs, des Rasters und des Fadenkreuzes für das aktuelle Ansichtsfenster, relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

22.198 SNAPBASE Systemvariable

22.198.1 Fang Basis

Steuert den Ursprung des Fang und Rasters im aktuellen Ansichtsfenster, relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

22.199 SNAPISOPAIR Systemvariable

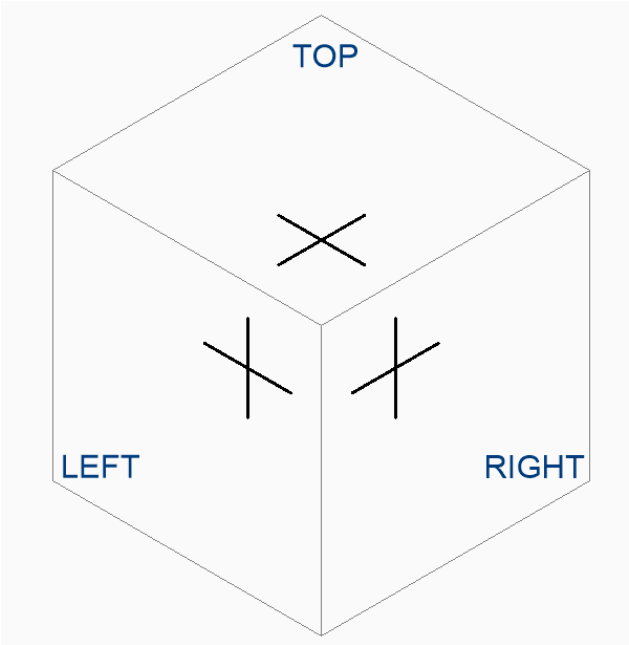
22.199.1 Fang isometrische Ebene

Steuert die aktuellen Ansichtsfenster isometrische Ebene (links, oben oder rechts), wenn die Systemvariable SNAPSTYL auf **Isometrisch** gesetzt ist.

Drücken Sie die Funktionstaste **F5**, um die entsprechende Zeichnungsebene einzustellen: **Links**, **Oben** oder **Rechts**.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Links 1: Oben 2: Rechts



22.200 SNAPMARKERCOLOR Systemvariable

22.200.1 Fang Markierungs Farbe

Steuert die Farbe der Fangmarkierungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	122

22.201 SNAPMARKERSIZE Systemvariable

22.201.1 Fang Markierungs Größe

Steuert die Größe der Fangmarkierungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	8

22.202 SNAPMARKERTHICKNESS Systemvariable

22.202.1 Fang Markierungs Stärke

Steuert die Stärke der Fangmarkierung.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	2

22.203 SNAPMODE Systemvariable

22.203.1 Fang Modus

Schaltet den Fang für das aktuelle Ansichtsfenster ein oder aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Fang aus (für das aktuelle Ansichtsfenster) Ein (1): Fang ein (für das aktuelle AFenster)

22.204 SNAPSTYL Systemvariable

22.204.1 Fang Stil

Steuert den Fangstil für das aktuelle Ansichtsfenster - rechtwinklig oder isometrisch.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Rechtwinkliger Fang 1: Isometrischer Fang

22.205 SNAPTYPE Systemvariable

22.205.1 Fang Typ

Steuert den Fangtyp für das aktuelle Ansichtsfenster.

Für **Adaptiver Rasterfang** siehe auch die Systemvariable ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Raster Fang 1: Polar Fang 2: Adaptiver Raster Fang

22.206 SNAPUNIT Systemvariable

22.206.1 Fang Einheit

Steuert den Fangabstand des aktuellen Ansichtsfensters. Passt sich automatisch dem isometrischen Fangen an, wenn SNAPSTYL auf **Isometrischer Fangen** (1) eingestellt ist.

Anmerkung: Es gibt keinen Fang in Z-Richtung.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5,0.5 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 10.0,10.0 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

22.207 SOLIDCHECK Systemvariable

22.207.1 Volumen prüfen

Wechselt die 3D Volumenkörper Überprüfung für die aktuelle Applikationssitzung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Volumenkörper-Validierung aus Ein (1): Volumen Gültigkeitsprüfung

22.208 SORTENTS Systemvariable

22.208.1 Sortiere Elemente

Steuert die Sortierreihenfolge der Anzeige von Objekten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	127
Mögliche Optionen:	0: Aus 1: Objektauswahl 2: Objektfang 4: Neuzeichnen 8: Mslide Bild Erzeugung 16: Regens 32: Plotten 64: PostScript Ausgabe

22.209 SPAADJUSTMODE Systemvariable

22.209.1 Modus anpassen

Steuert den Anpassungsmodus, der für die Dreiecksglättung verwendet wird. Wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird.

Der Anpassungsmodus gibt an, welche Facettenknoten an andere als ihre anfänglichen Rasterpositionen angepasst (geglättet) werden sollen.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keine - Keine Änderungen 1: Kein Raster - Verschiebt die Knoten in die Mitte der umgebenden Knoten, um die von Dreiecken umgebenen Punkte anzupassen 2: Alle - Passen Sie auch die Rasterknoten an

22.210 SPACHECKLEVEL Systemvariable

22.210.1 Prüfstufe

Prüfstufe, die in PRÜFUNG und VOLKÖRPERBEARB zur Überprüfung von ACIS-Objekten verwendet wird.

Prüfung wird verwendet, um offene Zeichnungen zu reparieren. VOLKÖRPERBEARB bearbeitet die Flächen, Kanten und Körper von 3D Volumenkörpern und 2D-Regionen.

Der Wert 10 ist der niedrigste, der für die schnelle Überprüfung verwendet wird. Der Wert 70 ist das Maximum, das für eine umfassende, zeitaufwändige Prüfung verwendet wird.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 70
Standardwert:	10

Mögliche Optionen:	0: Grundlegende Transformationskonsistenz - grundlegende Zeiger- und kritische Topologieprüfung Grundlegende Geometrieprüfung - Prüfung der Mobilfunktopologie 20: Datenfreigabeprüfungen, Überprüfung der Stirnflächen- und Schleifenausrichtung, mittlere Prüfungen der Kurvengeometrie 30: Allgemeine Oberflächenprüfung - Prüfung auf Splitterflächen 40: Prüfung der degenerierten Spline-Oberfläche, Kompatibilitätsprüfung zwischen Oberfläche und pcurve-Oberfläche und Prüfung, ob eine COEDGE einen Partner auf einer einseitigen Fläche hat 50: Körperinhaltsprüfung - Kompatibilitätsprüfung zwischen der Position der pcurve und der (nicht toleranten) Position der gemeinsamen Kante 60: Konvexitätspunkte prüfen 70: Klumpen- und Schalen-Inhaltsprüfungen - Prüfung der Schnittpunkte von Flächen und Kurvenparametrisierung

22.211 SPAGRIDASPECTRATIO Systemvariable

22.211.1 Raster Seitenverhältnis

Steuert das Seitenverhältnis der einzelnen Zellen in einem Raster. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Ein Wert von 1 ist quadratisch.

Dies garantiert nicht das Seitenverhältnis der Fassette, die nur aus einem Teil einer Zelle bestehen kann.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

22.212 SPAGRIDMODE Systemvariable

22.212.1 Raster-Modus

Steuert, wie das Rastern für Netz-Prozess verwendet wird. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird.

Der Rastermodus gibt an, ob ein Raster verwendet wird und ob die Punkte, an denen das Raster die Kanten schneidet, in die Kantendiskretisierung eingefügt werden sollen.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Flächen nicht mit einem Raster unterteilen 1: Raster verwenden, aber keine Schnittpunkte der Modellkanten hinzufügen 2: Erlaubt es dem Raster auch die Modellkanten zu teilen 3: Raster nur in eine Richtung, u oder v

22.213 SPAMAXFACETEDGELENGTH Systemvariable

22.213.1 Maximale Facetten Kantenlänge

Seuert die maximale Länge einer Facettenseite. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Ein Wert von Null bedeutet, dass die Standardwerte verwendet werden (Empfohlen).

VORSICHT: Zu kleine Längen führen zu einer hohen Speicherbelastung und schlechter Leistung.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

22.214 SPAMAXNUMGRIDLINES Systemvariable

22.214.1 Maximale Anzahl an Rasterlinien

Steuert die maximale Anzahl der Rasterunterteilungen, wodurch die Größe der Facettendaten begrenzt wird. Gilt nicht, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang

Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	3000

22.215 SPAMINUGRIDLINES Systemvariable

22.215.1 Minimale Anzahl an U-Rasterlinien

Steuert die Mindestanzahl von U-Rasterlinien - die Mindestanzahl der in U-Richtung erzeugten Rasterlinien. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0

22.216 SPAMINVGRIDLINES Systemvariable

22.216.1 Minimale Anzahl an V-Rasterlinien

Steuert die Mindestanzahl von V-Rasterlinien - die Mindestanzahl der in V-Richtung erzeugten Rasterlinien. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0

22.217 SPANORMALTOL Systemvariable

22.217.1 Normalen Toleranz

Steuert die maximal zulässige Abweichung zwischen zwei Normalen an zwei benachbarten Facettenknoten in Grad.

Dieser Wert ist unabhängig von der Modellgröße. Diese Variable wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES eingeschaltet ist (1).

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	15.0

22.218 SPASURFACETOL Systemvariabel

22.218.1 Oberflächen Toleranz

Steuert den maximalen Abstand zwischen einer Facettenkante und der wahren Oberfläche. Der Wert ist unabhängig von der Modellgröße.

Diese Variable wird für die Ausgabe in STL und PDF ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	-1.0

Anmerkung:

- Größere Werte bedeuten, dass die Facetten einen größeren Abstand zur wahren Oberfläche haben können, was ein gröberes und schnelleres Facettieren ermöglicht.
- Negative Werte werden relativ zur Größe des Objekts angewendet, sodass eine Kugel unabhängig von ihrer Größe dieselbe Anzahl an Facetten erhält.
- Bei positiven Werten werden die verwendeten Facetten als absolute Zahl angegeben, sodass eine kleine Kugel weniger Facetten erhält als eine große. Achten Sie unbedingt auf die Größe des Objekts.

22.219 SPATRIANGMODE Systemvariable

22.219.1 Triangulations Modus

Identifiziert, welcher Teil eines Netzes trianguliert wird. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Keine Triangulation 1: Triangulieren überall 2: Triangulieren gegen die Umgrenzung 3: Auch die erste Raster-Ebene triangulieren 4: Triangulieren zu 3 Ebenen des Randes 5: Triangulieren zu 4 Ebenen des Randes

22.220 SPAUSEFACETRES Systemvariable

22.220.1 Verwende die FACETRES-Systemvariable

Systemvariable FACETRES verwenden anstelle der normalen Toleranzen.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0) Ein (1)

Anmerkung:

- Wenn diese Option aktiviert ist, stützt sich die Konfiguration auf die Systemvariable FACETRES. Andere Einstellungen des ACIS-Modellierers werden ignoriert.
- Wenn die Option deaktiviert ist, können andere Einstellungen des ACIS-Modellierers die Systemvariable FACETRES überschreiben.

22.221 SPLFRAME Systemvariable

22.221.1 Spline-Umgrenzung

Zeigt Kontrollpolygone für Splines und Spline-angepasste Polylinien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Kontrollpolygon für Splines und Spline-angepassten Polylinien wird nicht angezeigt Ein (1): Kontrollpolygon für Splines und Splines-angepassten Polylinien wird angezeigt

22.222 SPLINESEGS Systemvariable

22.222.1 Spline Segmente

Steuert, wie viele Liniensegmente erzeugt werden, wenn ein Spline mit dem Befehl PEDIT in eine Polylinie umgewandelt wird.

Werte zwischen -32768 und 32767 werden akzeptiert.

Bei negativen Werten wird eine aus Bogensegmenten zusammengesetzte angepasste-Kurve verwendet, die eine glattere Kurve ergibt, deren Erstellung jedoch länger dauert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	32768 bis 32768
Standardwert:	8

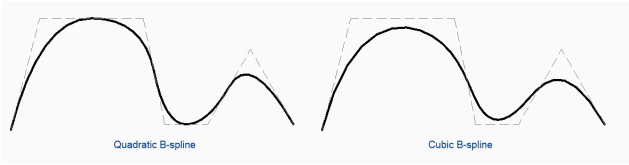
22.223 SPLINETYPE Systemvariable

22.223.1 Spline-Typ

Steuert den Kurventyp, der mit der Option **Spline** des Befehls PEDIT erzeugt wird: Quadratischer B-Spline oder Kubischer B-Spline.

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	5 bis 6
Standardwert:	6
Mögliche Optionen:	5: Quadratische B-Spline-Interpolation 6: Kubischer B-Spline



22.224 SRCHPATH Systemvariable

22.224.1 Support Datei Suchpfad

Der Dateipfad für Schriftarten, Anpassungsdateien, Plug-Ins, einzufügende Zeichnungen, Linientypen und Schraffurmuster, nicht im aktuellen Ordner.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

22.225 SSFOUND Systemvariable

22.225.1 Plansatz gefunden (nur lesen)

Zeigt den Dateinamen und den Pfad des Plansatzes an, der mit der aktuellen Zeichnungsdatei verknüpft ist.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.226 SSLOCATE Systemvariable

22.226.1 Plansatz lokalisieren

Öffnet alle zugehörigen Plansätze, wenn eine Zeichnung geöffnet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Öffnet den Plansatz einer Zeichnung nicht mit der Zeichnung Ein (1): Öffnet den Plansatz einer Zeichnung mit der Zeichnung

22.227 SSMAUTOOPEN Systemvariable

22.227.1 Plansatz-Manager automatisch öffnen

Öffnet das Panel **Plansätze** automatisch, wenn eine Zeichnung geöffnet wird, die mit einem Plansatz assoziiert ist. Die Systemvariablen SSMAUTOOPEN und SSLOCATE müssen beide eingeschaltet sein, damit der Plansatz automatisch angezeigt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Öffnet den Plansatz-Manager nicht automatisch Ein (1): Öffnet den Plansatz-Manager automatisch

22.228 SSMPOLLTIME Systemvariable

22.228.1 Plansatz-Manager Abfragezeit

Steuert das Zeitintervall zwischen automatischen Aktualisierungen der Statusdaten in einem Plansatz. Die Systemvariable SSMSHEETSTATUS muss auf 2 gesetzt werden, damit der Timer funktioniert.

Werte zwischen 10 und 600 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	10 bis 600
Standardwert:	15

22.229 SSMSHEETSTATUS Systemvariable

22.229.1 Status des Plansatz-Managers

Steuert, wie die Statusdaten in einem Plansatz aktualisiert wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Status nicht automatisch aktualisieren 1: Aktualisiert den Status, wenn ein Plansatz geladen oder aktualisiert wird 2: Aktualisiert den Status, wenn ein Plansatz geladen oder aktualisiert wird und im Zeitintervall von SSMPOLLTIME

22.230 SSMSTATE Systemvariable

22.230.1 Status des Plansatz-Managers (nur lesen)

Steuert, ob der Plansatz-Manager aktiv ist oder nicht.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Plansatz-Manager ist nicht aktiv 1: Plansatz-Manager ist aktiv

22.231 STACKPANELTYPE Systemvariable

22.231.1 Stack Panel Typ

Der Stil von gestapelten Docking Panel Containern.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Registerkarte - horizontale Textregister, ändert die Größe der Zeichenfläche 1: Flyout - vertikale Schaltflächen Registerkarten, die die Größe der Zeichenfläche nicht verändern 2: Zusammenklappbar - vertikale Schaltflächen Registerkarten, ändert die Größe der Zeichenfläche

Anmerkung: Um das automatische Ausblenden für STACKPANELTYPE = 1 zu deaktivieren (und anschließend wieder zu aktivieren), klicken Sie auf das Symbol des erweiterten Panels.

22.232 STAMPFONTSIZE Systemvariable

22.232.1 Schrift Größe

Steuert die Schriftgröße für den Plotstempel. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.2

22.233 STAMPFONTSTYLE Systemvariable

22.233.1 Schrift Stil

Steuert die Schriftstil für den Plotstempel. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Arial

22.234 STAMPFOOTER Systemvariable

22.234.1 Fußzeile

Steuert die Fußzeile für den Plotstempel.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

22.235 STAMPFOOTEROFFSETX Systemvariable

22.235.1 Stempelfußzeile X-Versatz

Steuert den Abstand der Plotstempel-Fußzeile vom unteren Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

22.236 STAMPFOOTEROFFSETY Systemvariable

22.236.1 Stempelfußzeile Y-Versatz

Steuert den Abstand der Plotstempel-Fußzeile vom unteren Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

22.237 STAMPHEADER Systemvariable

22.237.1 Kopfzeile

Steuert die Kopfzeile für den Plotstempel.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

22.238 STAMPHEADEROFFSETX Systemvariable

22.238.1 Stempelkopfzeile X-Versatz

Steuert den Versatz der Kopfzeile des Plotstempels vom oberen Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

22.239 STAMPHEADEROFFSETY Systemvariable

22.239.1 Stempelkopfzeile Y-Versatz

Steuert den Versatz der Kopfzeile des Plotstempels vom oberen Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

22.240 STAMPUNITS Systemvariable

22.240.1 Einheiten

Steuert die Einheiten für die Schriftgröße des Plotstempels.

Siehe bei der Systemvariablen INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Inches 1: Millimeter

22.241 STANDARDSOPTIONS Systemvariable

22.241.1 Standards Validierungsoptionen

Optionen zur Steuerung des Standardprüfverfahrens.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Nicht-Standard-Eigenschaften von Objekten automatisch korrigieren 2: Ignorierte Probleme anzeigen

22.242 STANDARDSVIOLATION Systemvariable

22.242.1 Meldung von Standardverstößen

Steuert, wie ein Benutzer über Standardverletzungen benachrichtigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Benachrichtigung ist ausgeschaltet 1: Ein Warndialog wird angezeigt 2: Ein Symbol wird in der Statuszeile angezeigt

22.243 STARTUP Systemvariable

22.243.1 Start

Steuert die Anzeige der Dialogfelder **Neue Zeichnung erstellen** und **Start**.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: Anzeigen des Dialogs Vorlage auswählen oder Verwendung einer Standard-Zeichnungsvorlagendatei. Siehe auch bei der Systemvariablen BASEFILE 1: Anzeigen der Dialoge Erzeuge eine neue Zeichnung und Start 2: Anzeigen der Startseite 3: Anzeigen der Startseite (mit vorgeladener, aber nicht angezeigter Multifunktionsleiste) 4: Anzeigen der Startseite (mit vorgeladener, aber nicht angezeigter Multifunktionsleiste), außer wenn eine Datei über die Befehlszeile übergeben wird

22.244 STATUSBAR Systemvariable

22.244.1 Statusleiste

Steuert die Anzeige der Statusleiste.

Anmerkung: Der einzige Grund die Statusleiste auszuschalten ist, dass dadurch die Zeichnungsumgebung etwas vergrößert wird. Es macht viel mehr Sinn, sie eingeschaltet zu lassen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Statusleiste nicht anzeigen Ein (1): Statusleiste anzeigen

22.245 STEPSIZE Systemvariable

22.245.1 Schrittgröße

Steuert die Größe der einzelnen Schritte in Zeichnungseinheiten im Geh- oder Flugmodus.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1e-6 bis 1e+6
Standardwert:	2.0

22.246 STEPSPERSEC Systemvariable

22.246.1 Schritte pro Sekunde

Steuert die Anzahl der Schritte pro Sekunde im Geh- oder Flugmodus.

Es werden Werte zwischen 1.0 und 30.0 akzeptiert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1.0 bis 30.0
Standardwert:	24.0

22.247 STLPOSITIVEQUADRANT Systemvariable

22.247.1 Anpassung der STL-Exportkoordinaten

Verschiebt die Koordinaten bei einem STL-Export auf rein positive Werte.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Aus 1: Ein

22.248 STORYBAR Systemvariable

22.248.1 Geschossleiste anzeigen

Steuert die Sichtbarkeit und Position der **Geschossleiste**.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Optionen:	0: Aus - schaltet die Geschossleiste aus 1: Rechts - Macht die Geschossleiste auf der rechten Seite des Modelbereichs sichtbar 2: Links - Macht die Geschossleiste auf der linken Seite des Modelbereichs sichtbar

22.249 STRUCTURETREECONFIG Systemvariable

22.249.1 Strukturbaum-Konfiguration

Zeigt den Namen der aktiven **Strukturbaumkonfigurationi**-Datei an, die vom Panel **Struktur** verwendet wird. Geben Sie SRCHPATH in die Befehlszeile ein, um die Datei zu finden.

Wenn Sie eine andere CST-Datei als die Standarddatei laden, ändert sich die Art und Weise, wie der Befehl STRUKTURPANEL Zeichnungsdaten darstellt.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	default.cst

22.250 SURFTAB1 Systemvariable

22.250.1 Oberflächen-Aufstellung 1

Steuert die Anzahl der Tabellierungen, die für die Befehle REGELOB und TABOB erstellt werden. Steuert auch die Netzdichte in M-Richtung für die Befehle ROTOB und KANTOB.

Beim Extrudieren von Objekten mit Bogensegmenten: Unterteilt die Systemvariable SURFTAB1 diese in eine Anzahl von Segmenten gleicher Länge.

Wenn Objekte rotiert werden: Die Variable SURFTAB1 steuert die Anzahl der Segmente der Rotationsoberfläche.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

22.251 SURFTAB2 Systemvariable

22.251.1 Oberflächen-Aufstellung 2

Steuert die Maschendichte in N Richtung für Befehle ROTOB und KANTOB.

Dann steuert die Variable SURFTAB2 die Anzahl der Segmente jedes Bogensegments im rotierenden Objekt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

22.252 SURFTYPE Systemvariable

22.252.1 Oberflächenanpassung-Typ

Steuert den Oberflächenanpassung-Typ der benutzt werden soll wenn die Option **Glättung löschen** im Befehl PEDIT ausgeführt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	5 bis 8
Standardwert:	6
Mögliche Optionen:	5: Quadratische B-Spline-Oberfläche 6: Kubische B-Spline-Oberfläche 8: Bézier-Oberfläche

22.253 SURFU Systemvariable

22.253.1 Oberfläche U

Steuert die Oberflächendichte in M-Richtung und die U-Isolinien-Dichte auf Oberflächen-Objekten für die Option **Glätten** des Befehls PEDIT.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

22.254 SURFV Systemvariable

22.254.1 Oberfläche V

Steuert die Oberflächendichte in N-Richtung und die V-Isolinien-Dichte auf Oberflächen-Objekten für die Option **Glätten** des Befehls PEDIT.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

22.255 SPLDEGREE Systemvariable

22.255.1 Spline-Grad

Gibt den Standardpolynomgrad der Splines an, die bei der Angabe von Kontrollscheitelpunkten erstellt werden.

Beim Start der Anwendung ist der Standardwert 3.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	1 bis 10
Standardwert:	3

22.256 SPLKNOTS Systemvariable

22.256.1 Knotenparametrisierung für Splines

Gibt die Standard-Knoten-Parametrisierung für Splines an, die mit Anpassungspunkten erstellt werden.

Beim Start der Anwendung ist der Standardwert 0 (Sehne).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Sehne-Abstandparametrisierung 1: Quadratwurzel der Sehne-Abstandsparametrisierung 2: Einheitliche Abstandsparametrisierung

22.257 SPLMETHOD Systemvariable

22.257.1 Spline-Methode

Gibt die Standardmethode für die Spline-Erstellung an (Anpassungspunkte/ Kontrollscheitelpunkte).

Beim Start der Anwendung ist der Standardwert 0 (Anpassungspunkte).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Splines mit Anpassungspunkten erstellen 1: Splines mit Kontrollscheitelpunkten erstellen

22.258 SVGBLENDEDGRADIENTS Systemvariable

22.258.1 SVG gemischte Farbverläufe

Schaltet die Verwendung von überblendeten Abstufungen für komplexe Abstufungsfüllungen beim SVG-Export um.

Durch die Verwendung komplexer Abstufungen wird die Datei größer.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Ja 1: Nein

22.259 SVGCOLORPOLICY Systemvariable

22.259.1 SVG-Farbrichtlinie

Farbrichtlinie für einen SVG-Export.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Bunt 1: Monochrom 2: Graustufe

22.260 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION Systemvariable

22.260.1 SVG-Standard-Bilderweiterung

Steuert den Standardtyp der Bilderweiterung.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	.png

22.261 SVGGENERICFONTFAMILY Systemvariable

22.261.1 SVG generische Schriftfamilie

Zu verwendende Ersatzschriftart, wenn die Schriftart für den SVG-Export fehlt.

Die folgenden generischen Schriftfamilien werden in SVG unterstützt: **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantasy**, **monospace**.

- Sans-serif - Schriftarten ohne Serifen, wie Arial
- Serif - Schriftarten mit Serifen, wie Times Roman
- Kursive - Schriftarten, die wie handgeschrieben aussehen
- Fantasy - ungewöhnliche Schriftarten
- Monospace - Schriftarten, bei denen jedes Zeichen den gleichen Platz einnimmt (nichtproportionaler Abstand), wie z. B. Courier

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Sans-serif 1: Serif 2: Cursive 3: Fantasy 4: Monospace

22.262 SVGIMAGEBASE Systemvariable

22.262.1 SVG Bild Basispfad

Der Bilddateipfad für den SVG-Export.

Wenn nicht festgelegt, werden absolute Dateipfade in das SVG geschrieben.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

22.263 SVGIMAGEURL Systemvariable

22.263.1 SVG Bild Url

Der Dateipfad für Bilder beim SVG-Export.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

22.264 SVGLINEWEIGHTSCALE Systemvariable

22.264.1 SVG Liniestärken Skalierung

Skaliert Linienstärken für den SVG-Export.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.0

22.265 SVGOUTPUTHEIGHT Systemvariable

22.265.1 SVG Ausgabehöhe

Seitenhöhe in Pixel für den SVG-Export.

Nur gültig, wenn die Systemvariable SVGSCALEFACTOR auf Null gesetzt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	768

22.266 SVGOUTPUTWIDTH Systemvariable

22.266.1 SVG Ausgabebreite

Seitenbreite in Pixel für den SVG-Export.

Nur gültig, wenn die Systemvariable SVGSCALEFACTOR auf Null gesetzt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1024

22.267 SVGPRECISION Systemvariable

22.267.1 SVG Gleitkomma-Präzision

Anzahl der Dezimalstellen (wie in printf("%.9g",...) - 9 Ziffern) für einen SVG-Export.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	6

22.268 SVGSCALEFACTOR Systemvariable

22.268.1 SVG Skalierungsfaktor

Skaliert das SVG beim Export. Abhängige Dateien müssen separat konvertiert werden.

1 Zeichnungseinheit = X SVG-Pixel.

- Wenn auf Null gesetzt, wird die aktuelle Ansicht so skaliert, dass sie in die mit den Variablen SVGOUTPUTWIDTH und SVGOUTPUTHEIGHT eingestellte Seitengröße passt.
- Wenn ein positiver Wert eingestellt ist, wird die SVG-Seitengröße automatisch so berechnet, dass sie der erforderlichen Skalierung entspricht.

Z. B. 96dpi / 25.4 = 3.7795 - der entsprechende Skalierungsfaktor für die Umrechnung von 1 DWG-Einheit in 1 mm SVG.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

22.269 SYSCODEPAGE Systemvariable

22.269.1 System-Codepage (nur lesen)

Zeigt das System Code Seite, die durch das Betriebssystem festgelegt ist.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

23. T

23.1 TABCONTROLHEIGHT Systemvariable

23.1.1 Registerkarten-Steuerung Höhe in Pixel (Mac & Linux)

Steuert die Höhe des Dokument-Registerkarten-Steuerelements in Pixeln.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	25

23.2 TABLELAYER Systemvariable

23.2.1 Standard-Layer für neue Tabellen

Steuert den Standard-Layer für neue Tabellen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	. (aktuellen verwenden)

23.3 TABMODE Systemvariable

23.3.1 Tablett Modus

Ermöglicht die Verwendung eines Tabletts. Verwenden Sie den Befehl TABLETT, um das Tablett zu konfigurieren.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0
Mögliche Werte:	0: Befehlsauswahlmodus 1: Digitalisier-Modus

23.4 TABSFIXEDWIDTH Systemvariable

23.4.1 Registerkarten mit festgelegter Breite (Mac & Linux)

Verwendet die gleiche Breite für alle Registerkarten auf der Dokumenten-Registerkarte.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Alle Registerkarten haben keine feste Breite Ein (1): Alle Registerkarten haben eine feste Breite

23.5 TANGENTLENGTHTYPE Systemvariable

23.5.1 Tangenten Längentyp

Stellt den standardmäßigen Tangenten-Längentyp für die Durchflussarmatur ein.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

23.6 TANGENTLENGTHVALUE Systemvariable

23.6.1 Tangenten Längenwert

Legt den Standardwert für die Tangentenlänge der Durchflussarmatur fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

23.7 TARGET Systemvariable

23.7.1 Ziel (Nur lesen)

Die Koordinaten für die perspektivische Projektion des aktuellen Ansichtsfensters.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

23.8 TDCREATE Systemvariable

23.8.1 Zeit/Datum erzeugen (nur lesen)

Die Uhrzeit und das Datum, an dem die Zeichnung erstellt wurde, im Format eines Julianischen Tages.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

23.9 TDINDWG Systemvariable

23.9.1 Zeit/Datum in Zeichnung (nur lesen)

Die gesamte Bearbeitungszeit der aktuellen Zeichnung in Tagen.

Format: >Anzahl der Tage<.>dezimal Bruchteil eines Tages<

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

23.10 TDUCREATE Systemvariable

23.10.1 Zeit/Datum allgemein erstellt (nur lesen)

Die Weltzeit und das Datum, an dem die Zeichnung erstellt wurde, im Julianisches Datumsformat.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

23.11 TDUPDATE Systemvariable

23.11.1 Zeit/Datum aktualisiert (nur lesen)

Die Ortszeit und das Datum, an dem die Zeichnung zuletzt gespeichert oder aktualisiert wurde, im Format des Julianischen Tages.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

23.12 TDUSRTIMER Systemvariable

23.12.1 Zeit/Datum Benutzer-Timer (nur lesen)

Der Wert des vom Benutzer ablaufenden Timers.

Mit dem Befehl ZEIT kann der Timer gestartet, gestoppt und zurückgesetzt werden.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

23.13 TDUUPDATE Systemvariable

23.13.1 Zeit/Datum allgemein aktualisiert (nur lesen)

Die Weltzeit und das Datum, an dem die Zeichnung zuletzt gespeichert oder aktualisiert wurde - im Format des Julianischen Tages.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

23.14 TEETANGENTLENGTHTYPE Systemvariable

23.14.1 T-Stück Länge Typ

Stellt den Standard Tangentenlängentyp für T-Stück ein.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

23.15 TEETANGENTLENGTHVALUE Systemvariable

23.15.1 T-Stück Länge Wert

Legt den Standardwert für die Tangentenlänge des T-Stücks fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5

23.16 TEMPLATEPATH Systemvariable

23.16.1 Vorlagen Pfad

Gibt den Dateipfad an, der für den Ordner Templates verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

23.17 TEMPPREFIX Systemvariable

23.17.1 Temporär Pfad

Der Ordnername für temporäre Dateien.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

23.18 TEXTANGLE Systemvariable

23.18.1 Text Winkel

Der Winkel des zuletzt hinzugefügten Textobjekts.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

23.19 TEXTED Systemvariable

23.19.1 Texteditor für einzeilige Textobjekte

Steuert den Editor-Typ, der für einzeilige Textobjekte verwendet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: In-Place-Editor bearbeiten 1: Bearbeiten im Popup Dialog 2: In-Place-Editor mit wiederholter Eingabe bearbeiten

23.20 TEXTEDITMODE Systemvariable

23.20.1 Text Bearbeitungs Modus

Steuert, ob der Befehl DDEDIT die Auswahl von Objekten automatisch wiederholt oder nicht.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Multiple Bearbeitungs Modus (Befehl wird wiederholt bis er abgebrochen wird) 1: Einzelbearbeitungsmodus (Befehl endet nach dem Bearbeiten eines Textobjektes) 2: Automatischer Bearbeitungsmodus (einzeln, wenn vorab ausgewählter Text bearbeitet werden soll, andernfalls mehrere)

23.21 TEXTEVAL Systemvariable

23.21.1 Text Auswertung

Steuert die Interpretation von Textzeichenfolgen in der Befehlszeile.

Wenn die Systemvariable TEXTEVAL auf 1 gesetzt ist, wertet dieser Befehl LISP Ausdrücke aus:

Text: (* pi 2)

Das Ergebnis der Gleichung (pi x 2) wird als Text dargestellt: 6.283185

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Alle Rückmeldungen von Eingabeaufforderungen für Text Zeichenfolgen und Attribut Werten werden buchstäblich übernommen 1: Text der mit '(' oder '!' beginnt wird wie ein Lisp Ausdruck behandelt, wie bei nichttextlichen Eingaben

23.22 TEXTFILL Systemvariable

23.22.1 Text gefüllt

Steuert, ob TrueType-Schriftarten für das Rendern und den Befehl PSOUT gefüllt oder umrandet dargestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Anzeigen von Text als Umrandung 1: Anzeigen von Text als gefülltes Bild



23.23 TEXTQLTY Systemvariable

23.23.1 Textqualität (Mac & Linux)

Steuert die Glattheit von TrueType Schriftarten für das Plotten und Rendern.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet keine Glättung.
- Ein Wert von 100 bedeutet maximale Glättung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50
Mögliche Optionen:	0: Keine Glättung 100: Maximale Glättung

23.24 TEXTLAYER Systemvariable

23.24.1 Vorgabe Layer für neuen Text

Steuert den Standard-Layer für neuen einzeiligen oder neuen mehrzeiligen Text.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	. (aktuellen verwenden)

23.25 TEXTSIZE Systemvariable

23.25.1 Schriftgröße

Die Standardhöhe für neue Textobjekte hat keine Auswirkung, wenn der aktuelle Textstil eine feste Höhe hat.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2.5

23.26 TEXTSTYLE Systemvariable

23.26.1 Textstil

Der aktuelle Textstil.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

23.27 TEXTUREMAPPATH Systemvariable

23.27.1 Textur-Map Pfad

Die Dateipfade für Texturmaps.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

23.28 THICKNESS Systemvariable

23.28.1 Objekthöhe

Die Standardstärke für 2D-Objekte.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

23.29 THREADDISPLAY Systemvariable

23.29.1 Gewinde Darstellung

Steuert die Anzeige des Gewindes für das Bauteil, das mit dem Befehl -BMNORMTEILE erstellt wurde.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Gewinde-Anzeige ausschalten Ein (1): Gewinde Anzeige

23.30 THUMBSIZE Systemvariable

23.30.1 Vorschau Bildgröße

Steuert die maximale Größe für die Miniaturvorschau in Pixeln.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

23.31 TILEMODE Systemvariable

23.31.1 Tilemode

Wechselt die aktive Registerkarte, Modelbereich oder Papierbereich.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Letzte aktive Layout-Registerkarte (Papierbereich) 1: Registerkarte Model

23.32 TILEMODELIGHTSYNCH Systemvariable

23.32.1 Kachel Modus Licht synch

Synchronisiert die Beleuchtung in allen Ansichtsfenstern des Modelbereichs (nur für den internen Gebrauch).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Beleuchtung nicht synchronisieren Ein (1): Beleuchtung synchronisieren

23.33 TIMEZONE Systemvariable

23.33.1 Zeitzone

Steuert die Zeitzone für die Sonne.

Anmerkung: Durch das Einstellen eines geografischen Standorts wird die Zeitzone auch gesetzt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-12000 bis 13000
Standardwert:	-8000

Mögliche Optionen:	-12000: (GMT-12: 00) Datumsgrenze West -11000: (GMT-11:00) Midway-Insel, Samoa -10000: (GMT-10:00) Hawaii -9000: (GMT-09:00) Alaska -8000: (GMT-08:00) Pacific time (US & Kanada); Tijuana -7000: (GMT-07:00) Mountain Time (USA & Kanada) -7001: (GMT-07:00) Arizona -7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan -6000: (GMT-06:00) Central Time (US & Kanada) -6001: (GMT-06:00) Mittelamerika -6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Mexiko-City, Monterrey -6003: (GMT-06:00) Saskatchewan -5000: (GMT-05:00) Eastern Time (US & Kanada) -5001: (GMT-05:00) Indiana (Ost) -5002: (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito -4000: (GMT-04: 00) Atlantic Time (Kanada) -4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz -4002: (GMT-04:00) Santiago -3300: (GMT-03:30) Neufundland -3000: (GMT-03:00) Brasilia -3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown -3002: (GMT-03:00) Grönland -2000: (GMT-02:00) Mid-Atlantic -1000: (GMT-01:00) Azoren -1001: (GMT-01:00) Kap Verde Is. 0: (UTC) Universal koordinierte Weltzeit 1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgh, Lissabon, London 2: (GMT) Casablanca, Monrovia 1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rom, Stockholm, Wien 1001: (GMT+01:00) Brüssel, Kopenhagen, Madrid, Paris 1002: (GMT+01:00) Belgrad, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prag 1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Warschau, Zagreb 1004: (GMT + 01: 00) West-Zentralafrika 2000: (GMT+02:00) Athen, Beirut, Istanbul, Minsk 2001: (GMT+02:00) Bukarest 2002: (GMT+02:00) Kairo 2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria 2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiew, Riga, Sofia, Tallinn, Wilna 2005: (GMT+02:00) Jerusalem 3000: (GMT+03:00) Moskau, St. Petersburg, Volgograd 3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad 3002: (GMT+03:00) Bagdad 3003: (GMT+03:00) Nairobi 3300: (GMT+03:30) Teheran 4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Maskat 4001: (GMT+04:00) Baku, Tiflis, Yerevan 4300: (GMT+04:30) Kabul 5000: (GMT+05:00) Jekaterinburg 5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karatschi, Taschkent 5300: (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, Neu-Delhi 5450: (GMT+05:45) Kathmandu 6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk 6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka 6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura 6300: (GMT+06:30) Rangun

23.34 TOOLBARMARGIN Systemvariable

23.34.1 Werkzeugkasten Rand

Steuert die Größe des Randes der Werkzeugkastenzeile, in Pixeln.

Werte zwischen 0 und 63 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	0

23.35 TOOLBUTTONSIZE Systemvariable

23.35.1 Werkzeug Schaltflächen Größe

Steuert die Größe der Schaltflächen und Symbole für Werkzeugkasten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kleine Schaltflächen 1: Große Schaltflächen 2: Extra-Große Schaltflächen

Klein:



Große:



Extra groß:



23.36 TOOLICONPADDING Systemvariable

23.36.1 Werkzeug Schaltflächen Lücken

Steuert die Größe der Schaltflächen in Werkzeugkästen. Ändert den Abstand in Pixeln, ändert aber nicht die Größe der Symbole.

Werte zwischen 0 und 15 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	4

23.37 TOOLPALETTEPATH Systemvariable

23.37.1 Werkzeugpaletten Pfad

Pfad(e) zu Werkzeugpaletten angeben.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

23.38 TOOLTIPDELAY Systemvariable

23.38.1 Tooltipp Verzögerung

Steuert die Verzögerung, mit der Tooltipps (Hover-Tipps) erscheinen, in Millisekunden. Gilt nur, wenn Tooltipps in der Systemvariablen TOOLTIPS aktiviert sind.

Werte zwischen 0 und 500 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	500

23.39 TOOLTIPS Systemvariable

23.39.1 Tooltipps

Schaltet die Anzeige von Tooltipps für Werkzeugkästen, die Multifunktionsleiste, das Quad und die Eigenschaften um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Tooltipps nicht anzeigen Ein (1): Tooltipps anzeigen

23.40 TPSTATE Systemvariable

23.40.1 Status des Panels Werkzeugpaletten (nur lesen)

Der Status des Panels Werkzeugpaletten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Werkzeugpaletten Leiste ist unsichtbar 1: Werkzeugpaletten Leiste ist sichtbar

23.41 TRACEWID Systemvariable

23.41.1 Bandbreite

Steuert die Standardbreite für neue Bänder, für den Befehl BAND.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

23.42 TRACKPATH Systemvariable

23.42.1 Spur Pfad

Steuert die Anzeige von Polar- und Objektfangspuren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Zeigt die Objektfangspur am kompletten Bildschirm an 1: Zeigt Objektfangspur nur zwischen dem Ausrichtungspunkt und dem Von Punkt zur Cursorposition 2: Zeige polare Spuren nicht an 3: Zeige polare Fangspuren oder Objektfangspuren nicht an

23.43 TRANSPARENCYDISPLAY Systemvariable

23.43.1 Transparenz Anzeige

Die Transparenzen anzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein

23.44 TRAYICONS Systemvariable

23.44.1 Fach-Symbole

Schaltet die Anzeige der Benachrichtigungssymbole in der Statusleiste um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fach nicht anzeigen Ein (1): Fach anzeigen

23.45 TRAYNOTIFY Systemvariable

23.45.1 Fach benachrichtigen

Schaltet die Anzeige von Benachrichtigungssprechblasen um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Benachrichtigungen anzeigen Ein (1): Benachrichtigungen anzeigen

23.46 TRAYTIMEOUT Systemvariable

23.46.1 Fach Zeitüberschreitung

Steuert die Anzeigedauer für Servicemeldungen in Sekunden. Gilt nur, wenn die Systemvariable TRAYNOTIFY aktiviert ist.

Es werden Werte zwischen 0 und 60 akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 60
Standardwert:	0

23.47 TREEDEPTH Systemvariable

23.47.1 Baum Tiefe

Steuert, wie oft ein Index maximal in Zweige unterteilt werden kann.

Ein Wert von Null unterdrückt den räumlichen Index vollständig, Objekte werden immer in der Reihenfolge der Datenbank verarbeitet. Positive Zahlen schalten die räumliche Indizierung ein, eine ganze Zahl, maximal fünf Ziffern, die ersten drei Ziffern beziehen sich auf den Modelbereich, die restlichen Ziffern auf den Papierbereich. Bei negativen Zahlen wird die Z-Koordinate im Modelbereich ignoriert, empfohlen für 2D-Zeichnungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3020
Mögliche Werte:	0: Räumliche Indizierung unterdrücken >0: Räumliche Indizierung anwenden <0: Z-Koordinaten ignorieren

23.48 TREEMAX Systemvariable

23.48.1 Baum Maximum

Begrenzt die Speichernutzung, begrenzt die Anzahl der Knoten im räumlichen Index (oct-tree), wenn eine Zeichnung neu generiert wird.

Indem Sie mit TREEMAX eine feste Grenze setzen, können Sie Zeichnungen laden, die auf Systemen mit mehr Speicher als Ihr System und mit einer größeren TREEDEPTH erstellt wurden, als Ihr System verarbeiten kann. Diese Zeichnungen haben, wenn sie nicht markiert sind, einen Okt-tree, der so groß ist, dass er mehr Speicher verbraucht, als auf Ihrem Computer verfügbar ist. TREEMAX bietet auch einen Schutz vor Experimenten mit unverhältnismäßig hohen TREEDEPTH Werten.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	10000000

23.49 TRIMEDGES Systemvariable

23.49.1 STUTZEN und DEHNEN bis zu den Schraffuren

Steuert, ob Schraffuren beim Stutzen und Dehnen im Schnellmodus berücksichtigt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Verwendet Schraffuren als Umgrenzungen 1: Verwendet nur Schraffurkanten

23.50 TRIMEXTENDMODE Systemvariable

23.50.1 STUTZEN und DEHNEN Modus

Steuert, wie die Befehle STUTZEN und DEHNEN optimierte Eingaben verwenden.

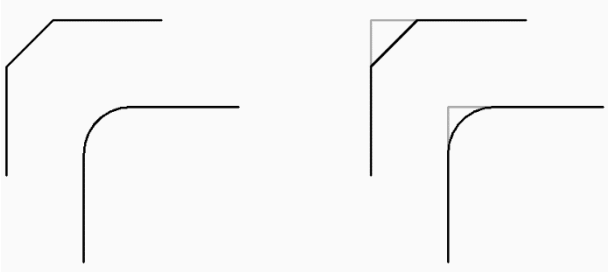
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Standardmodus, Schnitt- und Umgrenzungskanten müssen zuerst festgelegt werden 1: Schnellmodus alle Objekte in der Zeichnung werden automatisch als Schnitt- und Umgrenzungskanten festgelegt

23.51 TRIMMODE Systemvariable

23.51.1 Stutzen Modus

Steuert ob die Länge der gewählten Objekte oder Polylinen-Segmente an Fasen und Abrundungen angepasst werden. (Verkürzt oder verlängert).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgewählte Kanten nicht an den Endpunkten von Fasenlinien und Verrundungsbögen stutzen Ein (1): Ausgewählte Kanten an den Endpunkten von Fasenlinien und Verrundungsbögen stutzen



23.52 TRUSTEDPATHS Systemvariable

23.52.1 Vertrauenswürdige Speicherorte für ausführbare Dateien (nur lesen)

Dateipfad(e) für das Laden von ausführbaren Dateien.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

23.53 TSPACEFAC Systemvariable

23.53.1 Text Abstand Faktor

Steuert den Zeilenabstand von mehrzeiligen Texten, definiert als Multiplikator der Texthöhe.

Werte zwischen 0.25 und 4.0 werden angenommen.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0.25 bis 4.0
Standardwert:	1.0

23.54 TSPACETYPE Systemvariable

23.54.1 Text Leerzeichen Typ

Steuert den Typ des Zeilenabstands, der für mehrzeiligen Text verwendet wird.

- Mindestens: Passt den Zeilenabstand auf der Grundlage des/der höchsten Zeichen(s) in einer Zeile an
- Genau: Verwendet den angegebenen Zeilenabstand, unabhängig von der Größe der einzelnen Zeichen

Anmerkung: Die mit dem Befehl MFÜHRUNG erstellten MTexte werden auch vom Wert dieser Systemvariablen beeinflusst.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Mindestens 2: Genau

23.55 TSTACKALIGN Systemvariable

23.55.1 Text gestapelt ausgerichtet

Steuert die vertikale Ausrichtung von gestapeltem Text.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Unten ausrichten 1: Mittig ausrichten 2: Oben ausrichten

23.56 TSTACKSIZE Systemvariable

23.56.1 Text Stapel Größe

Steuert die Höhe des gestapelten Textes in Prozent im Verhältnis zur Höhe des ausgewählten Textes.

Werte zwischen 25 und 125 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	25 bis 125
Standardwert:	70

23.57 TTFASTEXT Systemvariable

23.57.1 Anzeigemodus TrueType-Text

Steuert, ob TrueType-Text als vektorisierte Grafik oder als Text gezeichnet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Text als vektorisierte Grafiken an Ein (1): Zeigt Text als Text an

23.58 Systemvariable TUTORIALAUFSTARTSEITE

23.58.1 Tutorials auf der Startseite

Steuert, ob Tutorials über die Startseite aufgerufen werden können.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Schaltfläche **Praktische Anleitungen entdecken** wird nicht auf der Startseite angezeigt Ein (1): Zeigt die Schaltfläche **Praktische Anleitungen entdecken** auf der Startseite an

24. U

24.1 UCSAXISANG Systemvariable

24.1.1 BKS Achsen Winkel

Steuert den Standarddrehwinkel um die X-, Y- oder Z-Achse für den Befehl BKS.

Es werden Werte zwischen 5 und 180 akzeptiert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	5 bis 180
Standardwert:	90

24.2 UCSBASE Systemvariable

24.2.1 BKS Basis

Der Name des BKS, der das rechtwinklige BKS definiert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	WELT

24.3 UCSDETECT Systemvariable

24.3.1 BKS erkennen

Steuert das Verhalten des dynamischen BKS. Das dynamische BKS ist ein temporäres BKS, das automatisch aktiviert wird, wenn der Mauszeiger über einer Fläche, einer Region oder einem 2D-Objekt schwebt.

Ein negativer Wert ist dasselbe wie 0, hilft aber bei der Speicherung des früheren Wertes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 3

Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	Negativ: Dynamisches BKS deaktivieren 1: Aktiviert für Flächen von 3D-Volumenkörpern und Regionen 2: Aktivieren für 2D-Objekte

24.4 UCSFOLLOW Systemvariable

24.4.1 BKS folgt

Steuert, ob bei jeder Änderung des BKS automatisch eine Draufsicht (eine auf Grenzen gezoomte Draufsicht) erzeugt wird.

Falls eingeschaltet, schalten Sie die Systemvariable UCSDETECT aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Draufsicht nicht anzeigen, wenn BKS geändert wird Ein (1): Draufsicht anzeigen, wenn BKS geändert wird

24.5 UCSICON System Variable

24.5.1 BKS Symbol

Steuert die Anzeige und Position des BKS-Symbols für das aktuelle Ansichtsfenster.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Kein Symbol 1: Symbol anzeigen 2: Am Ursprung

24.6 UCSICONPOS Systemvariable

24.6.1 BKS Icon Position

Steuert die Position des BKS-Symbols, wenn der Ursprungspunkt nicht sichtbar ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Unten rechts 1: Unten links 2: Oben rechts 3: Oben links

24.7 UCSNAME Systemvariable

24.7.1 BKS Name (nur lesen)

Der Name des BKS für das aktuelle Ansichtsfenster, im aktuellen Arbeitsbereich.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

24.8 UCSORG Systemvariable

24.8.1 BKS Ursprung (nur lesen)

Der Ursprungspunkt des aktuellen Koordinatensystems für das aktuelle Ansichtsfenster.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0,0

24.9 UCSORTHO Systemvariable

24.9.1 BKS orthographische

Stellt das BKS so ein, dass es der aktuellen Ansicht folgt, und schaltet die Zeichnungsebene automatisch so um, dass sie mit der aktuellen Ansichtsebene übereinstimmt.

Funktioniert nur, wenn eine rechtwinklige Ansicht mit dem Befehl -AUSSCHNT oder dem Widget BlickVon ausgewählt wurde.

Funktioniert nicht, wenn die Systemvariable NAVVCUBEORIENT auf BKS gesetzt ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Wenn eine orthographische Ansicht ausgewählt ist, nicht automatisch das zugehörige orthographische BKS aktivieren Ein (1): Wenn eine orthographische Ansicht ausgewählt ist, automatisch das zugehörige orthographische BKS aktivieren

24.10 UCSVIEW Systemvariable

24.10.1 BKS Ansicht

Steuert, ob das aktuelle BKS mit einer benannten Ansicht gespeichert wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Aktuellen BKS nicht mit benannter Ansicht speichern Ein (1): Speichern das aktuelle BKS mit benannter Ansicht

24.11 UCSVP Systemvariable

24.11.1 BKS AFenster

Steuert, ob das BKS in allen Ansichtsfenstern fest ist, oder ob Änderungen des BKS im aktuellen Ansichtsfenster in allen Fenstern reflektiert werden sollen.

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht gesperrt (BKS nicht im Ansichtsfenster gespeichert) Ein (1): Gesperrt (BKS im Ansichtsfenster gespeichert)

24.12 UCSXDIR Systemvariable

24.12.1 BKS X-Richtung (nur lesen)

Die X-Richtung für das aktuelle Ansichtsfenster.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1,0,0

24.13 UCSYDIR Systemvariable

24.13.1 BKS Y-Richtung (nur lesen)

Die Y-Richtung für das aktuelle Ansichtsfenster.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,1,0

24.14 UNDOCTL Systemvariable

24.14.1 Zurück-Steuerung (nur lesen)

Steuert das Verhalten des Befehls ZURÜCK.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	5

Mögliche Optionen:	0: Rückgängig machen aus 1: Rückgängig machen ein 2: Es kann nur ein Befehl rückgängig gemacht werden 4: Auto ist eingeschaltet 8: Eine Gruppe ist momentan aktiv

24.15 UNDOMARKS Systemvariable

24.15.1 Zurück-Marken (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Anzahl, der durch die Zurück Steuerung unter Benutzung der MARKIERUNGS Option, platzierten Marken.

Die Optionen MARK und BACK sind nicht verfügbar, wenn eine Gruppe gerade aktiv ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

24.16 UNITESURFACES Systemvariable

Angrenzende Oberflächen vereinigen.

24.16.1 Angrenzende Flächen vereinigen

Vereint extrudierte/gedrehte Oberflächen, die sich berühren.

Die Systemvariable UNITESURFACES ist eine der vier Systemvariablen in der Gruppe **Extrusionsmodus**.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Angrenzende Oberflächen vereinigen Ein (1): Angrenzenden Oberflächen nicht vereinigen

24.17 UNITMODE Systemvariable

24.17.1 Einheiten Modus

Steuert, wie imperiale Einheiten angezeigt werden.

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Leerzeichen bei der Konvertierung von Abständen oder Winkeln in Text nicht entfernen Ein (1): Leerzeichen bei der Umwandlung von Abständen oder Winkeln in Text entfernen

24.18 USECOMMUNICATOR Systemvariable

24.18.1 Communicator verwenden

Zeigt an, ob der Communicator für BricsCAD verwendet wird. Falls aktiv, wird auch der Lizenztyp angezeigt.

- 0: Keine Lizenz, Communicator für BricsCAD Import- und Exportformate sind nicht verfügbar.
- 1: Testversion, führt den Communicator für BricsCAD im Testmodus aus und läuft nach 30 Tagen ab.
- 2: Vollständig, führt den vollständigen Communicator für BricsCAD Import-Export-Satz aus.

Wenn die Lizenz geändert wird, tritt die neue Lizenzstufe nach einem Neustart des Programms in Kraft.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Communicator nicht verwenden 1: Communicator im Einsatz - Testmodus 2: Communicator im Einsatz - voll lizenziert

24.19 USENEWLOOKFROM Systemvariable

24.19.1 Das neue Steuerelement BlickVon verwenden

Aktiviert die neue Version von BlickVon.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die neue Version von BlickVon Ein (1): Aktiviert die neue Version von BlickVon

24.20 USENEWNOTIFICATIONS Systemvariable

24.20.1 QML-Benachrichtigungen

Legt fest, welche Art von Benachrichtigungen angezeigt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): WX-Benachrichtigungen anzeigen Ein (1): Qt-Benachrichtigungen anzeigen

24.21 USENEWSETTINGSDIALOG Systemvariable

24.21.1 Verwende den neuen Dialog Einstellungen

Aktiviert den neuen Dialog Einstellungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Neuen Dialog Einstellungen nicht verwenden Ein (1): Neuen Dialog Einstellungen verwenden

24.22 USENEWSTATUSBAR Systemvariable

24.22.1 Statusleistenvorschau

Bestimmt den Typ der angezeigten Statusleiste.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): WX-Statusleiste anzeigen Ein (1): Qt-Statusleiste anzeigen

24.23 USERI1 Systemvariable

24.23.1 Benutzer Ganzzahl 1

Erste von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

24.24 USERI2 Systemvariable

24.24.1 Benutzer Ganzzahl 2

Zweite von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

24.25 USERI3 Systemvariable

24.25.1 Benutzer Ganzzahl 3

Dritte von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

24.26 USERI4 Systemvariable

24.26.1 Benutzer Ganzzahl 4

Vierte von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

24.27 USERI5 Systemvariable

24.27.1 Benutzer Ganzzahl 5

Fünfte von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

24.28 USERR1 Systemvariable

24.28.1 Benutzer Reell 1

Erste von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

24.29 USERR2 Systemvariable

24.29.1 Benutzer Reell 2

Zweite von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

24.30 USERR3 Systemvariable

24.30.1 Benutzer Reell 3

Dritte von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

24.31 USERR4 Systemvariable

24.31.1 Benutzer Reell 4

Vierte von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

24.32 USERR5 Systemvariable

24.32.1 Benutzer Reell 5

Fünfte von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

Typ:	Real

Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

24.33 USERS1 Systemvariable

24.33.1 Benutzer Zeichenkette 1

Erste von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

24.34 USERS2 Systemvariable

24.34.1 Benutzer Zeichenkette 2

Zweite von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

24.35 USERS3 Systemvariable

24.35.1 Benutzer Zeichenkette 3

Dritte von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

24.36 USERS4 Systemvariable

24.36.1 Benutzer Zeichenkette 4

Vierte von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

24.37 USERS5 Systemvariable

24.37.1 Benutzer Zeichenkette 5

Fünfte von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

24.38 USESTANDARDOPENFILEDIALOG Systemvariable

24.38.1 Standard-Dialog zum Öffnen von Dateien verwenden (Windows)

Verwendet einen (nicht anpassbaren) Standarddialog für die Befehle ÖFFNEN, SICHALS und EINFÜGE (nur Windows). Siehe auch bei den Systemvariablen DRAWINGPATH, BLOCKSPATH und PLACESBARFOLDER.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

25. V

25.1 VBAMACROS Systemvariable

25.1.1 Makros aktivieren

Aktiviert Makros, wenn ein VBA-Projekt geladen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Makros beim Laden eines VBA-Projekts deaktivieren Ein (1): Makros beim Laden eines VBA-Projekts aktivieren

25.2 VENDORNAME Systemvariable

25.2.1 Anbietername (veraltet)

Zeigt den Anbieter Namen.

Nur BricsCAD

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Bricsys

25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE Systemvariable

25.3.1 Zusätzliche Diagnose während der Schnittaktualisierung

Zeigt zusätzliche Diagnosen für den Befehl BIMSCHNITTAKT an.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

Standardwert:	Ein

25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH Systemvariable

25.4.1 Versionskontrolle - Konfigurationspfad

Der Dateipfad, der zum Speichern der Versionskontroll-Einstellungen verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH Systemvariable

25.5.1 Download-Pfad der Versionskontrolle

Der Dateipfad, der zum Speichern der Versionskontroll-Projekten verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

25.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES Systemvariable

25.6.1 Version anpassbarer Dateien (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Version der CUI- und PGP-Dateien an.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

25.7 VIEWCTR Systemvariable

25.7.1 Ansicht Zentrum (nur lesen)

Die Koordinaten für das Zentrum des aktuellen Ansichtsfensters.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

25.8 VIEWDIR Systemvariable

25.8.1 Ansichtsrichtung (nur lesen)

Zeigt die Ansichtsrichtung des aktuellen Ansichtsfensters an.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

25.9 VIEWMODE Systemvariable

25.9.1 Ansichtsmodus (nur lesen)

Der Ansichtsmodus des aktuellen Ansichtsfensters.

- Wenn diese Option ausgeschaltet ist, verläuft die vordere Zuschneide-Ebene durch den Kamerapunkt (Vektoren hinter der Kamera werden nicht angezeigt), es sei denn, die vordere Zuschneide-Ebene ist ausgeschaltet.
- Wenn **Schneiden von nicht bei Auge** eingeschaltet ist, steuert die Systemvariable FRONTZ die vordere Zuschneide Ebene.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 31
Mögliche Optionen:	0: Ausgeschaltet 1: Perspektivische Ansicht aktiv 2: Schneiden vorn ein 4: Schneiden hinten ein 8: "Modus """"BKS folgen"""" ein" 16: Schneiden vorn nicht bei Auge

25.10 VIEWPORTLAYER Systemvariable

25.10.1 Standard-Layer für neue Ansichtsfenster

Steuert den Standard-Layer für neue Ansichtsfenster.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

Standardwert:	. (aktuellen verwenden)

25.11 VIEWSIZE Systemvariable

25.11.1 Ansichtsgröße (nur lesen)

Die Höhe des aktuellen Ansichtsfensters.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

25.12 VIEWTWIST Systemvariable

25.12.1 Ansichtsdrehwinkel (nur lesen)

Der Ansichtsdrehwinkel relativ zum WKS für das aktuelle Ansichtsfenster.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

25.13 VIEWUPDATEAUTO Systemvariable

25.13.1 Exportiere Zeichnungs Ansichten in den Modelbereich

Schaltet die automatische Aktualisierung von Zeichnungsansichten (im Papierbereich) ein, wenn sich das Quellmodell ändert.

Wenn diese Option deaktiviert ist, aktualisiert der Befehl ANSAKT manuell die Zeichnungsansichten, die mit den Befehlen GRUNDANS und ANSSCHNITT erstellt wurden. Dies funktioniert nur im Papierbereich.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeichnungsansichten nicht automatisch aktualisieren Ein (1): Zeichnungsansichten automatisch aktualisieren

25.14 VISRETAIN Systemvariable

25.14.1 Sichtbarkeit erhalten

Steuert die Sichtbarkeit, die Farbe, den Linientyp und die Linienstärke eines XRefs und ob Pfadänderungen an verschachtelten XRefs gespeichert werden. Wenn die Systemvariable PSTYLEPOLICY ausgeschaltet ist (0), werden auch die Plotstile von XRef-abhängigen Layern gesteuert.

- Wenn Aus (0): Änderungen, die an XRef-abhängigen Layern in der aktuellen Zeichnung vorgenommen werden, sind nur in der aktuellen Sitzung gültig und werden nicht mit der Zeichnung gespeichert. Wenn die aktuelle Zeichnung wieder geöffnet wird, wird die Layertabelle aus der Referenzzeichnung neu geladen und die aktuelle Zeichnung spiegelt diese Einstellungen wider. Die betroffenen Layer-Einstellungen sind Ein, Aus, Einfrieren, Auftauen, Farbe, LTyp, LStärke und PStil (wenn PSTYLEPOLICY auf 0 gesetzt ist).
- Wenn Ein (1): Die Layer-Einstellungen werden mit der Layertabelle der aktuellen Zeichnung gespeichert und bleiben von Sitzung zu Sitzung erhalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Aus, die in der XRef gespeicherte Layer-Tabelle hat Vorrang 1: Ein, Xref-abhängige Layer-Änderungen in der aktuellen Zeichnung haben Vorrang

25.15 VOLUMEPREC Systemvariable

25.15.1 Volumen Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Volumen, wenn die Volumeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

Wenn negativ, wird LUPREC (Lineare Einheiten Präzision) verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-1 bis 8

Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-1: Verwenden Sie die Systemvariable LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

25.16 VOLUMEUNITS Systemvariable

25.16.1 Volumen Einheiten

Steuert eine Liste von Einheiten, die zur Anzeige von Volumen verwendet werden, wenn die Volumeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

Wenn sie leer sind, stimmen alle Volumen mit der Zeichnung überein.

Anmerkung: Die Zeichenfolge enthält eine durch Leerzeichen getrennte Liste von Einheitenabkürzungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	in ft mi µm mm cm m km

25.17 VPMAXIMIZEDSTATE Systemvariable

25.17.1 Ansichtsfenster maximiert (nur lesen)

Zeigt einen Wert an, der angibt, ob das Ansichtsfenster maximiert ist.

Anmerkung: Sie können nicht plotten oder veröffentlichen, wenn das Ansichtsfenster maximiert ist.

Diese Systemvariable ist nur in der Befehlszeile verfügbar.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus

Mögliche Werte:	Aus (0): Ansichtsfenster ist nicht maximiert Ein (1): Das Ansichtsfenster ist maximiert

25.18 VPROTATEASSOC Systemvariable

25.18.1 Ansicht drehen

Dreht eine Ansicht mit dem Ansichtsfenster, im Papierbereich.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Drehen der Ansicht aus Ein (1): Drehen der Ansicht ein

25.19 VSMAX Systemvariable

25.19.1 Virtueller Bildschirm maximum (nur lesen)

Die Koordinaten der oberen rechten Ecke des aktuellen Ansichtsfensters.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

25.20 VSMIN Systemvariable

25.20.1 Virtueller Bilschirm minimum (nur lesen)

Die Koordinaten der unteren linken Ecke des aktuellen Ansichtsfensters.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

25.21 VTDURATION Systemvariable

25.21.1 Ansichts Übergangs Dauer

Steuert die Dauer der animierten Ansichtsübergänge in Millisekunden.

Werte zwischen 0 und 50 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5000
Standardwert:	750

25.22 VTENABLE Systemvariable

25.22.1 Ansichtsübergänge aktivieren

Aktiviert Animationsübergänge beim Pannen, Zoomen und Drehen im Modelbereich. Siehe auch die Systemvariable VTFPS.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Für Zoom/Pan 2: Für Drehungen 4: Für den unbeaufsichtigten Modus

25.23 VTFPS Systemvariable

25.23.1 Ansichts Übergangs FPS minimum

Steuert die minimalen FPS, die erforderlich sind, um animierte Ansichtsübergänge zu aktivieren.

Werte zwischen 1 und 30 werden akzeptiert.

Der Standardwert ist 7. Das bedeutet, dass das Neuzeichnen weniger als 143 (=1000/7) Millisekunden dauern sollte. Falls der Computer nicht in der Lage ist, die Ansicht schnell genug neu zu zeichnen, ist keine Animation verfügbar.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 30

Standardwert:	7

26. W

26.1 WARNINGMESSAGES Systemvariable

26.1.1 Warnmeldungen

Steuert, welche Warnmeldungen angezeigt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1048575
Mögliche Optionen:	1: Wenn 3D-Kontext mit ausgeschaltetem Hardware-Rendering ausgewählt ist 2: Wenn Werkzeugeigenschaften im Dialog Anpassen geändert werden 4: Wenn benutzerdefinierte Eigenschaften des Plans gelöscht werden 8: Wenn Objekte auf einen gefrorenen oder ausgeschalteten Layer verschoben werden 16: Beim Speichern in einer früheren Version, welche bestimmte Objekte nicht unterstützt 32: Wenn eine Zeichnung geöffnet wird und geänderte Anhänge erkannt werden 64: Wenn ein neuer Layer erstellt wird, der nicht zum aktuellen Layer-Filter passt 128: Render: Kachel Größen zwischen 4 und 127 werden als 128 verarbeitet 256: Wenn die Kategorie Masse im Panel Eigenschaften erweitert wird 512: Wenn ein Element im Dialog Anpassen gelöscht wird 1024: Beim Publizieren: Planliste speichern 2048: Wenn Layouts im Seiteneinrichtungsexplorer gelöscht werden 4069: Wenn die Berechnung der Masseneigenschaften lange dauert 8192: Wenn der Modus Reihe Bearbeitung aufgerufen wird 16384: Wenn inkompatible Einheiten vorhanden sind 32768: Wenn eine Änderung einer Blockdefinition zur Aktualisierung aller verwandten Blockreferenzen führt 65536: Wenn sich eine Datenverbindung geändert hat - Tabellen, die diese Verbindung nutzen, müssen möglicherweise aktualisiert werden 131072: Wenn GRUNDANS für Architekturzeichnungen verwendet wird 262144: Wenn eine geschlossene Kategorie im Panel Eigenschaften erweitert wird 524288: Wenn eine leere Kategorie im Panel Eigenschaften entfernt wird

26.2 WHIPARC Systemvariable

26.2.1 Bogendarstellung

Steuert ob Kreise und Kreisbögen als echte Kreise dargestellt (glatt) werden sollen oder als aneinandergehängte winkelige Linien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Anzeige von Kreisen und Bögen als eine Reihe von winkligen Linien 1: Anzeige als echte Kreis und Bögen

26.3 WHIPTHREAD Systemvariable

26.3.1 Whip threads

Steuert, ob die Befehle REGEN und NEUZEICH Multithreading verwenden, wenn der Rechner über mehrere Prozessoren verfügt (noch nicht unterstützt).

Wenn Multithreading-Verarbeitung für Neuzeichnungsvorgänge verwendet wird (Wert 2 oder 3), wird die mit dem Befehl ZEICHREIHENF angegebene Reihenfolge der Objekte für die Anzeige nicht garantiert, wird aber für das Plotten beibehalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Kein Multithreading 1: Regeneratives Multithreading 2: Neuzeich Multithreading

26.4 WINDOWAREACOLOR Systemvariable

26.4.1 Fenster Bereich Farbe

Steuert die Farbe für die Fenster-Auswahlbereiche (links-rechts).

Dies hat nur Auswirkungen, wenn die Systemvariable SELECTIONAREA aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

26.5 WIPEOUTFRAME Systemvariable

26.5.1 Abdeck-Rahmen

Steuert die Anzeige von Rahmen für Abdecken-Objekte, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Abdeck-Rahmen ausblenden 1: Abdeck-Rahmen anzeigen und plotten 2: Anzeigen, aber Abdeck-Rahmen nicht plotten

26.6 WMFBKGND Systemvariable

26.6.1 Windows Meta File Hintergrund

Steuert, wie der Hintergrund von WMF (Windows Meta File) oder über kopieren und einfügen erzeugten Elementen in anderen Applikationen dargestellt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Transparenter Hintergrund; der Vordergrund wird mit der Systemvariablen WMFFOREGND festgelegt Ein (1): Aktuelle Hintergrund Farbe, der Vordergrund bleibt unverändert

26.7 WMFFOREGND Systemvariable

26.7.1 Windows Meta File Vordergrund

Steuert, wie der Vordergrund von WMF (Windows Meta File) oder über kopieren und einfügen erzeugten Elementen in anderen Applikationen dargestellt wird.

WMFFOREGND gilt nur, wenn WMFBKGND auf 0 gesetzt ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Sicherstellen, dass die Vordergrundfarbe dunkler als die Hintergrundfarbe ist Ein (1): Sicherstellen, dass die Vordergrundfarbe heller als die Hintergrundfarbe ist

26.8 WMFTTFASTEXT Systemvariable

26.8.1 TrueType Textmodus für Windows-Metadatei

Steuert, ob TrueType-Text als vektorisierte Grafik oder als Text in eine WMF (Windows Meta File) exportiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): TrueType-Text als vektorisierte Grafiken exportieren Ein (1): TrueType-Text als Text exportieren

26.9 WNDLMAIN Systemvariable

26.9.1 Haupt Fenster Status

Der Status des Hauptgrafikfensters.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Normal 1: Minimieren 2: Maximiert

26.10 WNDLSCRL Systemvariable

26.10.1 Bildlaufleisten für Fenster (Windows)

Steuert die Anzeige von Bildlaufleisten im Hauptgrafikfenster.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bildlaufleisten nicht anzeigen Ein (1): Bildlaufleisten anzeigen

26.11 WNDLTEXT Systemvariable

26.11.1 Text Fenster Status

Der Status des Textfensters.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz

Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Optionen:	0: Unsichtbar 1: Normal 2: Minimieren 3: Maximiert

26.12 WNDPMAIN Systemvariable

26.12.1 Hauptfenster oben-links

Die obere linke Position des Hauptgrafikfensters.

Nur BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

26.13 WNDPTEXT Systemvariable

26.13.1 Text Fenster oben links

Die obere linke Position des Textfensters.

Nur BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

26.14 WNDSMAIN Systemvariable

26.14.1 Haupt Fenster Größe

Die Größe des Hauptgrafikfensters.

Nur BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

26.15 WNDSTEXT Systemvariable

26.15.1 Text Fenstergröße

Die Größe des Textfensters.

Nur BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

26.16 WORLDUCS Systemvariable

26.16.1 Welt BKS (nur lesen)

Zeigt an, ob das BKS mit dem WKS übereinstimmt oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	Aus (0): BKS stimmt nicht mit dem WKS überein Ein (1): BKS ist gleich dem WKS

26.17 WORLDVIEW Systemvariable

26.17.1 Welt Ansicht

Steuert, ob die Befehle DANSICHT oder APUNKT das aktuelle BKS in das WKS ändern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: BKS bleibt ungeändert 1: Für die dauer des Befehls wechselt das BKS nach WKS, die Befehls Eingaben sind relativ zum aktuellen BKS

26.18 WRITESTAT Systemvariable

26.18.1 Schreibstatus (nur lesen)

Der Status der geöffneten Zeichnung - schreibgeschützt oder beschreibbar.

Wird in LISP verwendet, um den Schreibstatus einer Zeichnung zu bestimmen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kann nicht in die Zeichnung schreiben Ein (1): In die Zeichnung kann geschrieben werden

26.19 WSAUTOSAVE Systemvariable

26.19.1 Arbeitsbereich AutoSpeichern

Speichert Änderungen im Arbeitsbereich automatisch.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht automatisch speichern Ein (1): Automatisch speichern

26.20 WSCURRENT Systemvariable

26.20.1 Aktueller Arbeitsbereich

Der Name des aktuellen Arbeitsbereichs.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

27. X

27.1 XCLIPFRAME Systemvariable

27.1.1 XRef abschnitt Rahmen

Steuert die Anzeige von Zuschneidegrenzen für XRef- und Blockreferenzen, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Zuschneide-Grenzen ausblenden 1: Anzeige und Plot-Zuschneide-Grenzen 2: Anzeigen, aber Zuschneide-Grenzen nicht plotten

27.2 XDWGFADECTL Systemvariable

27.2.1 XRef Datenbank Ausblendregler

Steuert die Transparenz für XRefs.

Werte zwischen -90 und 90 werden akzeptiert. Negative Werte deaktivieren das Ausblenden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-90 bis 90
Standardwert:	70

27.3 XEDIT Systemvariable

27.3.1 XRef bearbeitbar

Ermöglicht die direkte Bearbeitung der aktuellen Zeichnung, wenn diese in einer anderen Zeichnung referenziert ist.

Typ:	Boolesche

Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Direkte Referenzbearbeitung kann nicht verwendet werden Ein (1): Direkte Referenzbearbeitung möglich

27.4 XFADECTL Systemvariable

27.4.1 Referenz Bearbeitung Ausblendregler

Steuert die Transparenz für XRefs im Bearbeitungsmodus.

Diese Systemvariable wirkt sich nur auf die Objekte aus, die nicht in der Referenz bearbeitet werden.

Werte zwischen 0 und 90 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet vollständig undurchsichtig.
- Ein Wert von 90 bedeutet maximale Transparenz.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	50

27.5 XLOADCTL Systemvariable

27.5.1 XRef laden Steuerung

Steuert das Laden der XRef nach Bedarf und ob eine Kopie oder die Originalzeichnung geöffnet wird (noch nicht unterstützt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1

Mögliche Optionen:	0: Schalten auf Bedarf laden aus, die gesamte Zeichnung wird geladen0 1: Schalten auf Bedarf laden ein, Referenz Zeichnungen werden geöffnet und gesperrt 2: Schalten auf Bedarf laden ein, Kopien von Referenz Zeichnungen werden geöffnet und gesperrt, referenzierte Zeichnung sind nicht gesperrt

27.6 XLOADPATH Systemvariable

27.6.1 XRef lade Pfad

Steuert einen Pfad zum Speichern temporärer Kopien von Bedarfs-geladenen XRefs. Siehe auch bei der Systemvariablen XREFCTL.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

27.7 XNOTIFYTIME Systemvariable

27.7.1 XMelde Zeit

Steuert, wie oft das Programm nach geänderten XRefs, Bildern und PDF-Dokumenten sucht, in Minuten.

Dies ist der Fall, wenn XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY und/oder PDFNOTIFY eingeschaltet sind.

Werte zwischen 0 und 10,080 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 10080
Standardwert:	5

27.8 XREFCTL Systemvariable

27.8.1 XRef Steuerung

Erstellt XRef Protokolldateien (XLG).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Log-Dateien schreiben Ein (1): Schreibe Log Dateien

27.9 XREFLAYER Systemvariable

27.9.1 Standard-Layer für neue XRefs

Steuert den Standard-Layer für neue externe Referenzen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	. (aktuellen verwenden)

27.10 XREFNOTIFY Systemvariable

27.10.1 XRef Benachrichtigung

Zeigt eine Warnung an, wenn eine Zeichnung geöffnet wird und XRefs fehlen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Xref-Benachrichtigung deaktivieren Ein (1): Xref-Benachrichtigung aktivieren

27.11 XREFOVERRIDE Systemvariable

27.11.1 XRef Überschreibung

Steuert die Anzeige der visuellen Eigenschaften von Objekten (wie Farbe, Linientyp, Linienstärke, Transparenz oder Plotstil) für referenzierte Layer.

- 0: Wenn die Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung auf VonEbene eingestellt sind, werden alle Änderungen an den Eigenschaften der XREF-Layer in der aktuellen Zeichnung angezeigt.
- 1: Wenn die Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung nicht auf VonLayer gesetzt sind, werden Objekte auf XREF-Layern so behandelt, als ob ihre Eigenschaften auf VonLayer gesetzt wären. Und jeder externen Referenzlayer kann einen eigenen Satz von Layer-Überschreibungen haben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	(0): AUS, es können nur VonLayer Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung geändert werden (1): EIN, es können alle Eigenschaften von Objekten in der XREF-Zeichnung durch ihre original Layer Eigenschaft geändert werden

27.12 XREFTYPE Systemvariable

27.12.1 XRef-Typ

Steuert den Standardreferenztyp.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Anhang 1: Überlagerung

28. Y

29. Z

29.1 ZOOMFACTOR Systemvariable

29.1.1 Zoom Faktor

Steuert die schrittweise Veränderung des Zooms in Bezug auf das Mausrad.

Beim Zoomen verringert sich die Schrittweite allmählich, so dass man ein bestimmtes Detail leicht fokussieren kann.

Es sind Werte zwischen 3 und 100 zulässig.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	3 bis 100
Standardwert:	40

29.2 ZOOMWHEEL Systemvariable

29.2.1 Maus Rad Zoom Richtung

Schaltet die Zoomrichtung des Mausrads um.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Vorwärts vergrößert, rückwärts verkleinert 1: Vorwärts verkleinert, rückwärts vergrößert