



Bricsys®

# Riferimento Variabili di Sistema (V26)





# Indice

|        |  |    |
|--------|--|----|
| 1.     |  | 63 |
| 1.1    | _QUADTABFLAGS  | 63 |
| 1.1.1  | Opzioni scheda Quad                                  | 63 |
| 1.2    | _VERNUM  | 63 |
| 1.2.1  | Numero di versione (Sola Lettura)                    | 63 |
| 2.     | 2  | 64 |
| 2.1    | 2DCONSTRAINTFLAGS                                    | 64 |
| 2.1.1  | Flag Vincoli 2D                                      | 64 |
| 3.     | 3  | 65 |
| 3.1    | 3DCOMPAREMODE  | 65 |
| 3.1.1  | Modalità confronto                                   | 65 |
| 3.2    | 3DOSMODE   | 65 |
| 3.2.1  | Modalità snap ad entità 3D                           | 65 |
| 3.3    | 3DSNAPMARKERVARIABLE                                 | 66 |
| 3.3.1  | Colore dei marcatori Snap 3D                         | 66 |
| 4.     | A  | 67 |
| 4.1    | ACADLSPASDOC   | 67 |
| 4.1.1  | on_start.lsp per ogni doc                            | 67 |
| 4.2    | ACADPREFIX   | 67 |
| 4.2.1  | Percorso della cartella del programma (Sola Lettura) | 67 |
| 4.3    | ACADVER  | 67 |
| 4.3.1  | Versione di AutoCAD (Sola Lettura)                   | 67 |
| 4.4    | ACISHLRRESOLUTION                                    | 67 |
| 4.4.1  | Risoluzione rimozione linee nascoste                 | 67 |
| 4.5    | ACISSAVEASMODE                                       | 68 |
| 4.5.1  | Acis salvare come modalità                           | 68 |
| 4.6    | ACISOUTVER   | 68 |
| 4.6.1  | Versione Acisout                                     | 68 |
| 4.7    | ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE                                 | 68 |
| 4.7.1  | Dimensione passo griglia adattiva                    | 68 |
| 4.8    | AFLAGS   | 69 |
| 4.8.1  | Opzioni attributo                                    | 69 |
| 4.9    | ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC                            | 69 |
| 4.9.1  | Allineamento quote                                   | 69 |
| 4.10   | ALLOWEDBENDANGLES                                    | 70 |
| 4.10.1 | Angoli ammessi per la piegatura                      | 70 |
| 4.11   | ALLOWTABEXTERNALMOVE                                 | 70 |
| 4.11.1 | Sposta le schede esternamente (Mac e Linux)          | 70 |
| 4.12   | ALLOWTABMOVE   | 70 |
| 4.12.1 | Sposta le schede (Mac e Linux)                       | 70 |
| 4.13   | ALLOWTABSPLIT  | 71 |
| 4.13.1 | Schede divise (Mac e Linux)                          | 71 |
| 4.14   | AMPOWERDIMDISPLAY                                    | 71 |
| 4.14.1 | Editor Meccanico 2D                                  | 71 |
| 4.15   | AMSYMSCALE   | 71 |
| 4.15.1 | Scalatura delle annotazioni Mechanical2D             | 71 |
| 4.16   | ANGBASE  | 72 |
| 4.16.1 | Base angolo  | 72 |



## Indice

|        |   |    |
|--------|---|----|
| 4.17   | ANGDIR  | 72 |
| 4.17.1 | Direzione angolo  | 72 |
| 4.18   | ANNOALLVISIBLE  | 72 |
| 4.18.1 | Visibilità annotazione  | 72 |
| 4.19   | ANNOAUTOSCALE   | 73 |
| 4.19.1 | Scalatura delle annotazioni                                       | 73 |
| 4.20   | ANNOMONITOR   | 73 |
| 4.20.1 | Controllo Annotazioni   | 73 |
| 4.21   | ANNOTATIVEDWG   | 74 |
| 4.21.1 | Disegno annotativo  | 74 |
| 4.22   | ANTIALIASRENDER   | 74 |
| 4.22.1 | Quantità anti-alias per render                                    | 74 |
| 4.23   | ANTIALIASSCREEN   | 75 |
| 4.23.1 | Quantità anti-alias per lo schermo                                | 75 |
| 4.24   | APBOX   | 75 |
| 4.24.1 | Apertura Snap ad Entità   | 75 |
| 4.25   | APERTURE  | 76 |
| 4.25.1 | Sensibilità dello snap ad entità                                  | 76 |
| 4.26   | AREA  | 76 |
| 4.26.1 | Area (Sola Lettura)   | 76 |
| 4.27   | AREAPREC  | 77 |
| 4.27.1 | Precisione superficie   | 77 |
| 4.28   | AREAUNITS   | 77 |
| 4.28.1 | Unità superficie  | 77 |
| 4.29   | ARRAYASSOCIATIVITY  | 77 |
| 4.29.1 | Serie associative   | 77 |
| 4.30   | ARRAYEDITSTATE  | 78 |
| 4.30.1 | Stato di modifica della serie (Sola Lettura)                      | 78 |
| 4.31   | ARRAYTYPE   | 78 |
| 4.31.1 | Tipo di serie   | 78 |
| 4.32   | ATTDIA  | 78 |
| 4.32.1 | Finestra attributo  | 78 |
| 4.33   | ATTFULLUPDATE   | 79 |
| 4.33.1 | Azzeramento degli attributi dopo la modifica del record di blocco | 79 |
| 4.34   | ATTMODE   | 79 |
| 4.34.1 | Modalità visualizzazione attributo                                | 79 |
| 4.35   | ATTRACTIONDISTANCE  | 80 |
| 4.35.1 | Distanza magnetismo grip  | 80 |
| 4.36   | ATTREQ  | 80 |
| 4.36.1 | Impostazioni predefinite inserimento                              | 80 |
| 4.37   | AUDITCTL  | 80 |
| 4.37.1 | Controllo audit   | 80 |
| 4.38   | AUDITERRORCOUNT   | 81 |
| 4.38.1 | Conteggio errori di verifica (Sola Lettura)                       | 81 |
| 4.39   | AUNITS  | 81 |
| 4.39.1 | Tipo unità angolare   | 81 |
| 4.40   | AUPREC  | 81 |
| 4.40.1 | Precisione unità angolare   | 81 |



## Indice

|        |  |    |
|--------|--|----|
| 4.41   | AUTOCOMPLETEDELAY  | 82 |
| 4.41.1 | Ritardo autocompletamento                                      | 82 |
| 4.42   | AUTOCOMPLETEMODE   | 82 |
| 4.42.1 | Modalità autocompletamento                                     | 82 |
| 4.43   | AUTOMATICCONNECTION  | 83 |
| 4.43.1 | Connessione automatica   | 83 |
| 4.44   | AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR                                  | 83 |
| 4.44.1 | Comportamento automatico delle sezioni delle scale             | 83 |
| 4.45   | AUTOMATICTEES  | 84 |
| 4.45.1 | T automatici   | 84 |
| 4.46   | AUTORESETSCALES  | 84 |
| 4.46.1 | Eliminazione scale inutilizzate                                | 84 |
| 4.47   | AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD                                 | 84 |
| 4.47.1 | Ignora tutti tranne prima parte di DBMOD per l'autosalvataggio | 84 |
| 4.48   | AUTOSNAP   | 85 |
| 4.48.1 | AutoSnap   | 85 |
| 4.49   | AUTOTRACKINGVECCOLOR   | 85 |
| 4.49.1 | Colore vettore auto puntamento                                 | 85 |
| 4.50   | AUTOVPFITTING  | 86 |
| 4.50.1 | Ridimensionamento automatico delle finestre di layout          | 86 |
| 5.     | B  | 87 |
| 5.1    | BACKGROUNDPLOT   | 87 |
| 5.1.1  | Stampa in background   | 87 |
| 5.2    | BACKZ  | 87 |
| 5.2.1  | Offset piano di sezione posteriore                             | 87 |
| 5.3    | BACTIONBARMODE   | 87 |
| 5.3.1  | Visualizza barre delle azioni                                  | 87 |
| 5.4    | BACTIONCOLOR   | 88 |
| 5.4.1  | Colore Testo Azione  | 88 |
| 5.5    | BASEFILE   | 88 |
| 5.5.1  | Modello  | 88 |
| 5.6    | BCFSOURCEURL   | 88 |
| 5.6.1  | URL sorgente BCF   | 88 |
| 5.7    | BEDITASSOCMODE   | 88 |
| 5.7.1  | Identificatori associativi in MODIFBLOC                        | 88 |
| 5.8    | BEDITMODE  | 89 |
| 5.8.1  | Modalità editor blocchi (Sola Lettura)                         | 89 |
| 5.9    | BGRIPOBJCOLOR  | 89 |
| 5.9.1  | Colore Grip  | 89 |
| 5.10   | BGRIPOBJSIZE   | 90 |
| 5.10.1 | Dimensione Grip  | 90 |
| 5.11   | BILLOFMATERIALSSETTINGS  | 90 |
| 5.11.1 | Distinta dei Materiali predefinita                             | 90 |
| 5.12   | BIMDEFAULTPROPERTIESPATH                                       | 90 |
| 5.12.1 | Percorso proprietà predefinito                                 | 90 |
| 5.13   | BIMMATCHPROP   | 91 |
| 5.13.1 | Corrispondenza Proprietà BIM                                   | 91 |
| 5.14   | BIMOSMODE  | 91 |





## Indice

|        |   |    |
|--------|---|----|
| 5.14.1 | Modalità snap BIM                                       | 91 |
| 5.15   | BIMPROFILESTANDARDS                                     | 91 |
| 5.15.1 | Standard dei profili                                    | 91 |
| 5.16   | BINDTYPE  | 92 |
| 5.16.1 | Tipo unione Xrif  | 92 |
| 5.17   | BKGCOLOR  | 92 |
| 5.17.1 | Colore di sfondo  | 92 |
| 5.18   | BKGCOLORDBEDIT  | 92 |
| 5.18.1 | Colore di sfondo nell'Editor Blocchi Dinamici           | 92 |
| 5.19   | BKGCOLORPBEDIT  | 93 |
| 5.19.1 | Colore di sfondo nell'Editor Blocchi Parametrici        | 93 |
| 5.20   | BKGCOLORPS  | 93 |
| 5.20.1 | Colore sfondo spazio carta                              | 93 |
| 5.21   | BLIPMODE  | 93 |
| 5.21.1 | Modalità puntini  | 93 |
| 5.22   | BLOCKEDITLOCK   | 94 |
| 5.22.1 | Impedisci Editor Blocchi                                | 94 |
| 5.23   | BLOCKEDITOR   | 94 |
| 5.23.1 | Editor di Blocchi (Sola Lettura)                        | 94 |
| 5.24   | BLOCKIFYMODE  | 94 |
| 5.24.1 | Impostazioni Rileva Blocchi                             | 94 |
| 5.25   | BLOCKIFYSCANNER   | 95 |
| 5.25.1 | Scanner RilevaBlocchi                                   | 95 |
| 5.26   | BLOCKIFYTOLERANCE                                       | 95 |
| 5.26.1 | Tolleranza RilevaBlocchi                                | 95 |
| 5.27   | BLOCKLEVELOFDETAIL                                      | 96 |
| 5.27.1 | Livello di Dettaglio del Blocco                         | 96 |
| 5.28   | BLOCKSPATH  | 96 |
| 5.28.1 | Percorso blocco   | 96 |
| 5.29   | BLOCKTESTWINDOW   | 96 |
| 5.29.1 | Finestra di test del blocco (Sola Lettura)              | 96 |
| 5.30   | BMAUTOUPDATE  | 97 |
| 5.30.1 | Aggiorna componenti esterni                             | 97 |
| 5.31   | BMEXTERNALIZEILLEGALSymbols                             | 97 |
| 5.31.1 | Trattamento dei simboli illegali                        | 97 |
| 5.32   | BMFORMTEMPLATEPATH                                      | 97 |
| 5.32.1 | Percorso del modello BMFORM                             | 97 |
| 5.33   | BMTOOLPATH  | 98 |
| 5.33.1 | Percorsi di ricerca degli utensili di Ispezione Assieme | 98 |
| 5.34   | BMUPDATEMODE  | 98 |
| 5.34.1 | Modalità di aggiornamento dei componenti dell'assieme   | 98 |
| 5.35   | BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT                        | 98 |
| 5.35.1 | Incremento predefinito lunghezza                        | 98 |
| 5.36   | BOLTINGASMDEFAULTNUT                                    | 99 |
| 5.36.1 | Dado predefinito  | 99 |
| 5.37   | BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER                             | 99 |
| 5.37.1 | Numero dadi predefinito                                 | 99 |
| 5.38   | BOLTINGASMDEFAULTSTUD                                   | 99 |



## Indice

|        |   |     |
|--------|---|-----|
| 5.38.1 | Perno predefinito   | 99  |
| 5.39   | BOMFILTERSETTINGS   | 100 |
| 5.39.1 | Impostazioni filtro BOM predefinita                         | 100 |
| 5.40   | BOMPROPERTYSET  | 100 |
| 5.40.1 | Gruppo di proprietà BOM predefinita                         | 100 |
| 5.41   | BOMTEMPLATE   | 101 |
| 5.41.1 | Modello predefinito   | 101 |
| 5.42   | BOMTHUMBNAILHEIGHT  | 101 |
| 5.42.1 | Altezza predefinita dell'anteprima, px                      | 101 |
| 5.43   | BOMTHUMBNAILWIDTH   | 101 |
| 5.43.1 | Larghezza predefinita dell'anteprima, px                    | 101 |
| 5.44   | BOUNDARYCOLOR   | 102 |
| 5.44.1 | Colore del Contorno Rilevato                                | 102 |
| 5.45   | BPARAMETERCOLOR   | 102 |
| 5.45.1 | Colore Parametro  | 102 |
| 5.46   | BPARAMETERFONT  | 102 |
| 5.46.1 | Nome Font   | 102 |
| 5.47   | BPARAMETERSIZE  | 102 |
| 5.47.1 | Dimensione Parametro  | 102 |
| 5.48   | BPTEXTHORIZONTAL  | 103 |
| 5.48.1 | Parametro Allineamento Testo                                | 103 |
| 5.49   | BSYSLIBCOPYOVERWRITE  | 103 |
| 5.49.1 | Sovrascrivi composizione durante la copia                   | 103 |
| 5.50   | BTMARKDISPLAY   | 104 |
| 5.50.1 | Mostra i contrassegni per i parametri con gruppi di valori. | 104 |
| 5.51   | BVMODE  | 104 |
| 5.51.1 | Modalità Visibilità Blocco                                  | 104 |
| 6.     | C   | 105 |
| 6.1    | CACHELAYOUT   | 105 |
| 6.1.1  | Cache layout  | 105 |
| 6.2    | CAMERADISPLAY   | 105 |
| 6.2.1  | Visualizza fotocamera                                       | 105 |
| 6.3    | CAMERAHEIGHT  | 105 |
| 6.3.1  | Altezza fotocamera  | 105 |
| 6.4    | CANNOSCALE  | 106 |
| 6.4.1  | Nome scala annotazione                                      | 106 |
| 6.5    | CANNOSCALEVALUE   | 106 |
| 6.5.1  | Valore della scala annotazione (Sola Lettura)               | 106 |
| 6.6    | CDATE   | 106 |
| 6.6.1  | Data del calendario (Sola Lettura)                          | 106 |
| 6.7    | CECOLOR   | 106 |
| 6.7.1  | Colore entità   | 106 |
| 6.8    | CELTSCALE   | 107 |
| 6.8.1  | Scala tipolinea entità                                      | 107 |
| 6.9    | CELTYPE   | 107 |
| 6.9.1  | Tipolinea entità  | 107 |
| 6.10   | CELWEIGHT   | 107 |
| 6.10.1 | Spessorelinea entità  | 107 |



## Indice

|        |   |     |
|--------|---|-----|
| 6.11   | CENTERCROSSGAP  | 108 |
| 6.11.1 | Vuoto marcatore centro                                    | 108 |
| 6.12   | CENTERCROSSSIZE   | 108 |
| 6.12.1 | Dimensione della croce del marcatore centro               | 108 |
| 6.13   | CENTEREXE   | 109 |
| 6.13.1 | Lunghezza estensioni linea d'asse                         | 109 |
| 6.14   | CENTERLAYER   | 109 |
| 6.14.1 | Layer predefinito per marcatore centro o linea d'asse     | 109 |
| 6.15   | CENTERLTSCALE   | 110 |
| 6.15.1 | Scala tipolinea per il marcatore centro o linea d'asse    | 110 |
| 6.16   | CENTERLTYPE   | 110 |
| 6.16.1 | Tipolinea marcatore centro/linea d'asse                   | 110 |
| 6.17   | CENTERLTYPEFILE   | 110 |
| 6.17.1 | File del tipolinea per il marcatore centro o linea d'asse | 110 |
| 6.18   | CENTERMARKEXE   | 111 |
| 6.18.1 | Estensione automatica per marcatore centro o linea d'asse | 111 |
| 6.19   | CETRANSPARENCY  | 111 |
| 6.19.1 | Trasparenza   | 111 |
| 6.20   | CHAMFERA  | 112 |
| 6.20.1 | Prima distanza di cimatura                                | 112 |
| 6.21   | CHAMFERB  | 112 |
| 6.21.1 | Seconda distanza di cimatura                              | 112 |
| 6.22   | CHAMFERC  | 112 |
| 6.22.1 | Distanza di cimatura                                      | 112 |
| 6.23   | CHAMFERD  | 112 |
| 6.23.1 | Angolo di cimatura  | 112 |
| 6.24   | CHAMMODE  | 113 |
| 6.24.1 | Modalità cimatura   | 113 |
| 6.25   | CHECKDWLPRESENCE  | 113 |
| 6.25.1 | Verifica l'esistenza di un file DWL prima di aprire       | 113 |
| 6.26   | CIRCLERAD   | 114 |
| 6.26.1 | Raggio cerchio  | 114 |
| 6.27   | CIRCULARARROWHEADLENGTH                                   | 114 |
| 6.27.1 | Lunghezza della testa predefinita                         | 114 |
| 6.28   | CIRCULARARROWHEADWIDTH                                    | 114 |
| 6.28.1 | Larghezza della testa predefinita                         | 114 |
| 6.29   | CIRCULARARROWLEADERRADIUS                                 | 115 |
| 6.29.1 | Raggio direttrice predefinito                             | 115 |
| 6.30   | CIRCULARARROWLEADERROTATION                               | 115 |
| 6.30.1 | Rotazione direttrice predefinita                          | 115 |
| 6.31   | CIRCULARARROWTHICKNESS                                    | 115 |
| 6.31.1 | Spessore predefinito                                      | 115 |
| 6.32   | CLAYER  | 116 |
| 6.32.1 | Layer corrente  | 116 |
| 6.33   | CLEANSCEENOPTIONS   | 116 |
| 6.33.1 | Opzioni schermo intero                                    | 116 |
| 6.34   | CLEANSCEENSTATE   | 117 |
| 6.34.1 | Stato dello schermo intero (Sola Lettura)                 | 117 |



## Indice

|        |  |     |
|--------|--|-----|
| 6.35   | CLIPBOARDFORMAT  | 117 |
| 6.35.1 | Formato DWG degli Appunti  | 117 |
| 6.36   | CLIPBOARDFORMATS   | 117 |
| 6.36.1 | Formato Appunti  | 117 |
| 6.37   | CLIPROMPTLINES   | 118 |
| 6.37.1 | Linee Barra dei Comandi  | 118 |
| 6.38   | CLISTATE   | 118 |
| 6.38.1 | Stato della barra dei comandi (Sola Lettura)   | 118 |
| 6.39   | CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD  | 119 |
| 6.39.1 | Ignora tutti tranne prima parte di DBMOD per chiusura                                  | 119 |
| 6.40   | CLOUDDOWNLOADPATH  | 119 |
| 6.40.1 | Percorso download file dal Cloud   | 119 |
| 6.41   | CLOUDLOG   | 119 |
| 6.41.1 | Log cloud  | 119 |
| 6.42   | CLOUDLOGVERBOSE  | 120 |
| 6.42.1 | Log cloud completo   | 120 |
| 6.43   | CLOUDONMODIFIED  | 120 |
| 6.43.1 | Cloud su modificato  | 120 |
| 6.44   | CLOUDSERVER  | 121 |
| 6.44.1 | Server cloud   | 121 |
| 6.45   | CLOUDSSOCLIENTID   | 121 |
| 6.45.1 | ID Client Cloud SSO  | 121 |
| 6.46   | CLOUDSSOSCOPE  | 121 |
| 6.46.1 | Ambito SSO cloud   | 121 |
| 6.47   | CLOUDTEMPFOLDER  | 121 |
| 6.47.1 | Cartella temporanea cloud  | 121 |
| 6.48   | CLOUDUPLOADDEPENDENCIES  | 122 |
| 6.48.1 | Carica le dipendenze sul cloud   | 122 |
| 6.49   | CLUSTER2DGEOMGLYPHS  | 122 |
| 6.49.1 | Raggruppa i glifi dei vincoli 2D   | 122 |
| 6.50   | CMATERIAL  | 123 |
| 6.50.1 | Materiale corrente   | 123 |
| 6.51   | CMDACTIVE  | 123 |
| 6.51.1 | Comando attivo (Sola Lettura)  | 123 |
| 6.52   | CMDDIA   | 123 |
| 6.52.1 | Finestre comandi   | 123 |
| 6.53   | CMDECHO  | 124 |
| 6.53.1 | Eco comandi  | 124 |
| 6.54   | CMDLINEEDITBGCOLOR   | 124 |
| 6.54.1 | Colore di sfondo edita linea dei comandi   | 124 |
| 6.55   | CMDLINEEDITFGCOLOR   | 124 |
| 6.55.1 | Colore del testo della parte editabile della barra dei comandi                         | 124 |
| 6.56   | CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR  | 125 |
| 6.56.1 | Colore di sfondo della dissolvenza della cronologia della barra dei comandi a comparsa | 125 |
| 6.57   | CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY  | 125 |
| 6.57.1 | Ritardo dissolvenza cronologia barra dei comandi a scomparsa                           | 125 |
| 6.58   | CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR  | 125 |
| 6.58.1 | Colore del testo della cronologia della barra dei comandi a comparsa                   | 125 |



## Indice

|        |  |     |
|--------|--|-----|
| 6.59   | CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY_____  | 126 |
| 6.59.1 | Trasparenza della dissolvenza della cronologia barra dei comandi a comparsa_____ | 126 |
| 6.60   | CMDLINEFONTNAME_____   | 126 |
| 6.60.1 | Nome font barra dei comandi_____   | 126 |
| 6.61   | CMDLINEFONTSIZE_____   | 126 |
| 6.61.1 | Dimensioni font barra dei comandi_____   | 126 |
| 6.62   | CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY_____  | 127 |
| 6.62.1 | Trasparenza riquadro della barra dei comandi quando è attivo_____                | 127 |
| 6.63   | CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY_____  | 127 |
| 6.63.1 | Trasparenza del riquadro della barra dei comandi in caso di inattività_____      | 127 |
| 6.64   | CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR_____  | 127 |
| 6.64.1 | Cornice della Barra dei Comandi SCHTESTO_____                                    | 127 |
| 6.65   | CMDLINELISTBGCOLOR_____  | 128 |
| 6.65.1 | Colore di sfondo della barra dei comandi_____                                    | 128 |
| 6.66   | CMDLINELISTFGCOLOR_____  | 128 |
| 6.66.1 | Colore del testo della barra dei comandi_____                                    | 128 |
| 6.67   | CMDLINEOPTIONBGCOLOR_____  | 128 |
| 6.67.1 | Colore di sfondo delle opzioni della barra dei comandi_____                      | 128 |
| 6.68   | CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR_____  | 129 |
| 6.68.1 | Colore scorciatoia opzione nella barra dei comandi_____                          | 129 |
| 6.69   | CMDLINEUSEMINIFRAME_____   | 129 |
| 6.69.1 | Cornice mobile mini barra dei comandi_____                                       | 129 |
| 6.70   | CMDLNTEXT_____   | 129 |
| 6.70.1 | Prefisso Barra dei Comandi_____  | 129 |
| 6.71   | CMDNAMES_____  | 130 |
| 6.71.1 | Nome del comando attivo (Sola Lettura)_____                                      | 130 |
| 6.72   | CMLEADERSTYLE_____   | 130 |
| 6.72.1 | Stile multidirettrice_____   | 130 |
| 6.73   | CMLJUST_____   | 130 |
| 6.73.1 | Giustificazione multilinea_____  | 130 |
| 6.74   | CMLSCALE_____  | 130 |
| 6.74.1 | Scala multilinea_____  | 130 |
| 6.75   | Variabile di sistema CMLSTYLE_____   | 131 |
| 6.75.1 | Stile multilinea_____  | 131 |
| 6.76   | CMPCLRMISS_____  | 131 |
| 6.76.1 | Colore delle entità mancanti - COMPARADWG_____                                   | 131 |
| 6.77   | CMPCLRMOD1_____  | 131 |
| 6.77.1 | Colore delle entità modificate - COMPARADWG_____                                 | 131 |
| 6.78   | CMPCLRMOD2_____  | 132 |
| 6.78.1 | Colore delle entità modificate nel secondo disegno - COMPARADWG_____             | 132 |
| 6.79   | CMPCLRNEW_____   | 132 |
| 6.79.1 | Colore delle nuove entità in - COMPARADWG_____                                   | 132 |
| 6.80   | CMPDIFFLIMIT_____  | 132 |
| 6.80.1 | Numero massimo di entità - COMPARADWG_____                                       | 132 |
| 6.81   | CMPFADECTL_____  | 133 |
| 6.81.1 | Dissolvenza - COMPARADWG_____  | 133 |
| 6.82   | CMPLOG_____  | 133 |
| 6.82.1 | Controllo report log - COMPARADWG_____   | 133 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 6.83    | COLORBOOKPATH  | 133 |
| 6.83.1  | Percorso di ricerca file del catalogo colori                         | 133 |
| 6.84    | COLORPICKBOX   | 134 |
| 6.84.1  | Colore del riquadro di selezione                                     | 134 |
| 6.85    | COLORTHEME   | 134 |
| 6.85.1  | Colore del Tema dell'Interfaccia Utente                              | 134 |
| 6.86    | COLORX   | 134 |
| 6.86.1  | Colore asse X  | 134 |
| 6.87    | COLORY   | 135 |
| 6.87.1  | Colore asse Y  | 135 |
| 6.88    | COLORZ   | 135 |
| 6.88.1  | Colore asse Z  | 135 |
| 6.89    | COMACADCOMPATIBILITY   | 135 |
| 6.89.1  | Compatibilità COM Acad   | 135 |
| 6.90    | COMBINETEXTMODE  | 136 |
| 6.90.1  | Modalità testo combinato   | 136 |
| 6.91    | COMMANDASSIST  | 136 |
| 6.91.1  | Barra dei comandi Previsione I.A.                                    | 136 |
| 6.92    | COMMANDPREVIEW   | 137 |
| 6.92.1  | Abilita un'anteprima del risultato di comandi quali TAGLIA, ESTENDI. | 137 |
| 6.93    | COMMUNICATORBACKGROUNDMODE   | 137 |
| 6.93.1  | Eseguire l'importazione e l'esportazione in background               | 137 |
| 6.94    | COMMUNICATORPATH   | 137 |
| 6.94.1  | Percorso Communicator (Mac & Linux)                                  | 137 |
| 6.95    | COMPASS  | 138 |
| 6.95.1  | Bussola  | 138 |
| 6.96    | COMPONENTSCONFIG   | 138 |
| 6.96.1  | Configurazione del Pannello Libreria                                 | 138 |
| 6.97    | COMPONENTSPATH   | 138 |
| 6.97.1  | Percorso della cartella della libreria                               | 138 |
| 6.98    | CONSTRAINTBARDISPLAY   | 138 |
| 6.98.1  | Visualizzazione Vincoli  | 138 |
| 6.99    | CONTINUOUSMOTION   | 139 |
| 6.99.1  | Rotazione continua della vista in tempo reale                        | 139 |
| 6.100   | CONVERTODMAX   | 139 |
| 6.100.1 | Moltiplicatore massimo per un diametro esterno                       | 139 |
| 6.101   | CONVERTODMIN   | 139 |
| 6.101.1 | Moltiplicatore minimo per un diametro esterno                        | 139 |
| 6.102   | CONVERTTHMAX   | 140 |
| 6.102.1 | Moltiplicatore massimo per uno spessore                              | 140 |
| 6.103   | CONVERTTHMIN   | 140 |
| 6.103.1 | Moltiplicatore minimo per uno spessore                               | 140 |
| 6.104   | COORDS   | 140 |
| 6.104.1 | Coordinate   | 140 |
| 6.105   | COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES                                       | 141 |
| 6.105.1 | Facce di origine COPIAGUIDATA3D                                      | 141 |
| 6.106   | COPYMODE   | 141 |
| 6.106.1 | Modalità copia   | 141 |





## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 6.107   | CLOTSTYLE  | 141 |
| 6.107.1 | Stile di stampa corrente   | 141 |
| 6.108   | CPROFILE   | 142 |
| 6.108.1 | Profilo corrente (Sola Lettura)                                    | 142 |
| 6.109   | CRASHREPORTSENDING   | 142 |
| 6.109.1 | Invio del rapporto sugli arresti anomali (Windows)                 | 142 |
| 6.110   | CREATESKETCHFEATURE  | 143 |
| 6.110.1 | Funzione basata sullo schizzo (sperimentale)                       | 143 |
| 6.111   | CREATETHUMBNAILONTHEFLY  | 143 |
| 6.111.1 | Crea una anteprima al volo   | 143 |
| 6.112   | CREATEVIEWPORTS  | 143 |
| 6.112.1 | Creazione finestra automatica                                      | 143 |
| 6.113   | CROSSHAIRDRAWMODE  | 144 |
| 6.113.1 | Modalità di rendering del cursore                                  | 144 |
| 6.114   | CROSSINGAREACOLOR  | 144 |
| 6.114.1 | Colore area di selezione interseca                                 | 144 |
| 6.115   | CTAB   | 145 |
| 6.115.1 | Scheda corrente  | 145 |
| 6.116   | CTABLESTYLE  | 145 |
| 6.116.1 | Stile tabella corrente   | 145 |
| 6.117   | CTRL3D MOUSE   | 145 |
| 6.117.1 | Modalità mouse 3D  | 145 |
| 6.118   | CTRLMBUTTON  | 146 |
| 6.118.1 | Clic del pulsante centrale   | 146 |
| 6.119   | CTRLMOUSE  | 146 |
| 6.119.1 | Tasti rapidi del mouse   | 146 |
| 6.120   | CURSORMODE   | 147 |
| 6.120.1 | Modalità di visualizzazione del cursore                            | 147 |
| 6.121   | CURSORSIZE   | 147 |
| 6.121.1 | Dimensione cursore   | 147 |
| 6.122   | CVALLOWBREAKLINECROSSINGS  | 147 |
| 6.122.1 | Consente incroci di linee di discontinuità                         | 147 |
| 6.123   | CVANGLESAMPLINGINTERVAL  | 148 |
| 6.123.1 | Intervallo di campionamento angolare                               | 148 |
| 6.124   | CVARCTESSELLATIONGRADING   | 148 |
| 6.124.1 | Distanza di approssimazione centrale dell'arco                     | 148 |
| 6.125   | CVARCTESSELLATIONSURFACE   | 148 |
| 6.125.1 | Distanza di approssimazione centrale dell'arco                     | 148 |
| 6.126   | CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT                                   | 149 |
| 6.126.1 | Elemento Modello di distanza di approssimazione centrale dell'arco | 149 |
| 6.127   | CVASSOCIATIVITY  | 149 |
| 6.127.1 | Associatività  | 149 |
| 6.128   | CVDEFAULTCURVETYPEHA   | 149 |
| 6.128.1 | Tipo di curva di default per l'allineamento orizzontale            | 149 |
| 6.129   | CVDEFAULTCURVETYPEVA   | 150 |
| 6.129.1 | Tipo di curva di default per l'allineamento verticale              | 150 |
| 6.130   | CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS                                    | 150 |
| 6.130.1 | Elevazione agli incroci delle linee di discontinuità               | 150 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 6.131   | CVERSIONCONTROLPATH                                      | 151 |
| 6.131.1 | Percorso controllo versione corrente                     | 151 |
| 6.132   | CVGRADEUNIT  | 151 |
| 6.132.1 | Formato  | 151 |
| 6.133   | CVGRADEUNITPREC  | 151 |
| 6.133.1 | Precisione   | 151 |
| 6.134   | CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL                                 | 152 |
| 6.134.1 | Intervallo di campionamento per segmenti dritti          | 152 |
| 6.135   | CVPORT   | 152 |
| 6.135.1 | Finestra corrente  | 152 |
| 6.136   | CVSLOPEUNIT system variable                              | 153 |
| 6.136.1 | Formato  | 153 |
| 6.137   | CVSLOPEUNITPREC  | 153 |
| 6.137.1 | Precisione   | 153 |
| 6.138   | CVSTATIONUNIT  | 154 |
| 6.138.1 | Posizione delimitatore progressiva                       | 154 |
| 6.139   | CVSTATIONUNITPREC  | 154 |
| 6.139.1 | Precisione   | 154 |
| 7.      | D  | 155 |
| 7.1     | DATACOLLECTION   | 155 |
| 7.1.1   | Diagnostica e raccolta dati di utilizzo                  | 155 |
| 7.2     | DATACOLLECTIONENABLED                                    | 155 |
| 7.2.1   | Stato attuale della raccolta dati (Sola Lettura)         | 155 |
| 7.3     | DATACOLLECTIONLOGINTYPE                                  | 156 |
| 7.3.1   | Ultimo tipo di login per la raccolta dati (Sola Lettura) | 156 |
| 7.4     | DATACOLLECTIONOPTIONS                                    | 156 |
| 7.4.1   | Opzioni Raccolta Dati                                    | 156 |
| 7.5     | DATALINKNOTIFY   | 157 |
| 7.5.1   | Notifiche dei collegamento dati                          | 157 |
| 7.6     | DATE   | 157 |
| 7.6.1   | Data corrente (Sola Lettura)                             | 157 |
| 7.7     | DBCSTATE   | 157 |
| 7.7.1   | Stato DbConnect (Sola Lettura)                           | 157 |
| 7.8     | DBLCLKEDIT   | 158 |
| 7.8.1   | Modifica doppio click                                    | 158 |
| 7.9     | Variabile di sistema DBMOD                               | 158 |
| 7.9.1   | Stato modifica (Sola Lettura)                            | 158 |
| 7.10    | DCTCUST  | 158 |
| 7.10.1  | Dizionario personalizzato                                | 158 |
| 7.11    | DCTMAIN  | 159 |
| 7.11.1  | Dizionario controllo ortografia principale               | 159 |
| 7.12    | DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL                                   | 159 |
| 7.12.1  | Default Bsyslib imperial                                 | 159 |
| 7.13    | DEFAULTBSYSLIBMETRIC                                     | 159 |
| 7.13.1  | Default Bsyslib metric                                   | 159 |
| 7.14    | DEFAULTLIGHTING  | 159 |
| 7.14.1  | Illuminazione predefinita                                | 159 |
| 7.15    | DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR                                   | 160 |



## Indice

|        |   |     |
|--------|---|-----|
| 7.15.1 | Sfocatura ombra della luce predefinita              | 160 |
| 7.16   | DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE                             | 160 |
| 7.16.1 | Modello predefinito per nuovo foglio                | 160 |
| 7.17   | DEFAULTPLOTSTYLETABLE                               | 160 |
| 7.17.1 | Tabella di stile di stampa predefinita              | 160 |
| 7.18   | DEFAULTSPACEHEIGHT                                  | 161 |
| 7.18.1 | Altezza Spazio Predefinito                          | 161 |
| 7.19   | DEFAULTSTORYNAMINGScheme                            | 161 |
| 7.19.1 | Schema Denominazione Piani Predefinito              | 161 |
| 7.20   | DEFAULTSTYLEPIPECROSS                               | 161 |
| 7.20.1 | Stile predefinito per l'incrocio dei tubi           | 161 |
| 7.21   | DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER                    | 162 |
| 7.21.1 | Stile predefinito per riduttore eccentrico per tubi | 162 |
| 7.22   | DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45                             | 162 |
| 7.22.1 | Stile predefinito per il gomito di tubo (45 gradi)  | 162 |
| 7.23   | DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90                             | 162 |
| 7.23.1 | Stile predefinito per il gomito di tubo (90 gradi)  | 162 |
| 7.24   | DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER                             | 162 |
| 7.24.1 | Stile predefinito per riduzione di tubi             | 162 |
| 7.25   | DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT                             | 163 |
| 7.25.1 | Stile predefinito per segmento di tubi              | 163 |
| 7.26   | DEFAULTSTYLEPIPETEE                                 | 163 |
| 7.26.1 | Stile predefinito per il tee di tubi                | 163 |
| 7.27   | DEFLPLSTYLE   | 163 |
| 7.27.1 | Stile di stampa layer predefinito                   | 163 |
| 7.28   | DEFPLSTYLE  | 164 |
| 7.28.1 | Stile di stampa entità predefinito                  | 164 |
| 7.29   | DELETETOOL  | 164 |
| 7.29.1 | Elimina strumento                                   | 164 |
| 7.30   | DELOBJ  | 165 |
| 7.30.1 | Cancella l'entità di origine                        | 165 |
| 7.31   | DEMANDLOAD  | 165 |
| 7.31.1 | Richiedi caricamento applicazione                   | 165 |
| 7.32   | DETAILSPATH   | 166 |
| 7.32.1 | Percorso cartella Dettagli                          | 166 |
| 7.33   | DGNEXPXREFMODE                                      | 166 |
| 7.33.1 | Esporta Conversione degli Xrif                      | 166 |
| 7.34   | DGNFRAME  | 167 |
| 7.34.1 | Contorno DGN  | 167 |
| 7.35   | DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE                | 167 |
| 7.35.1 | Modalità di importazione delle spline-B chiuse 2D   | 167 |
| 7.36   | DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE                           | 167 |
| 7.36.1 | Modalità di importazione ellisse 2D                 | 167 |
| 7.37   | DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE                             | 168 |
| 7.37.1 | Modalità di importazione di forme 2D                | 168 |
| 7.38   | DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE                | 168 |
| 7.38.1 | Modalità di importazione delle spline-B chiuse 3D   | 168 |
| 7.39   | DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE                           | 169 |



## Indice

|        |  |     |
|--------|--|-----|
| 7.39.1 | Modalità di importazione Ellisse 3D              | 169 |
| 7.40   | DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE                         | 169 |
| 7.40.1 | Modalità di importazione delle entità 3D         | 169 |
| 7.41   | DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE                          | 169 |
| 7.41.1 | Modalità di importazione forme 3D                | 169 |
| 7.42   | DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION                  | 170 |
| 7.42.1 | Interrompi associazione quote                    | 170 |
| 7.43   | DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS         | 170 |
| 7.43.1 | Converti gli indici di colore DGN in true colors | 170 |
| 7.44   | DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES            | 171 |
| 7.44.1 | Converti campi di dati vuoti in spazi            | 171 |
| 7.45   | DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES                       | 171 |
| 7.45.1 | Cancella risorse inutilizzate                    | 171 |
| 7.46   | DGNIMPEXPLODETEXTNODES                           | 171 |
| 7.46.1 | Esplodi nodi di testo                            | 171 |
| 7.47   | DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE              | 172 |
| 7.47.1 | Importa modello attivo in Spazio modello         | 172 |
| 7.48   | DGNIMPIMPORTDGTXTSASDBMTXTS                      | 172 |
| 7.48.1 | Importa Testi come TestiM                        | 172 |
| 7.49   | DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS                    | 173 |
| 7.49.1 | Importa elementi invisibili                      | 173 |
| 7.50   | DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS                     | 173 |
| 7.50.1 | Importa modelli Spazio Carta                     | 173 |
| 7.51   | DGNIMPIMPORTVIEWINDEX                            | 173 |
| 7.51.1 | Importa indice di visualizzazione                | 173 |
| 7.52   | DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT              | 174 |
| 7.52.1 | Ricalcola le dimensioni dopo l'importazione      | 174 |
| 7.53   | DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES                        | 174 |
| 7.53.1 | Simbolo file risorsa                             | 174 |
| 7.54   | DGNIMPXREFIMPORTMODE                             | 174 |
| 7.54.1 | Modalità di importazione dei riferimenti esterni | 174 |
| 7.55   | DGNOSNAP   | 175 |
| 7.55.1 | Snap ad entità DGN                               | 175 |
| 7.56   | DIASAT   | 175 |
| 7.56.1 | Stato della finestra di dialogo (Sola Lettura)   | 175 |
| 7.57   | DIMADEC  | 176 |
| 7.57.1 | Precisione Quote Angolari                        | 176 |
| 7.58   | DIMALT   | 176 |
| 7.58.1 | Unità  | 176 |
| 7.59   | DIMALTD  | 176 |
| 7.59.1 | Precisione                                       | 176 |
| 7.60   | DIMALTF  | 177 |
| 7.60.1 | Moltiplicatore per unità alternative             | 177 |
| 7.61   | DIMALTRND  | 177 |
| 7.61.1 | Arrotonda distanze a                             | 177 |
| 7.62   | DIMALTTD   | 177 |
| 7.62.1 | Precisione unità alternative                     | 177 |
| 7.63   | DIMALTTZ   | 178 |



## Indice

|        |  |     |
|--------|--|-----|
| 7.63.1 | Soppressione dello zero tolleranza unità alternative | 178 |
| 7.64   | DIMALTU  | 178 |
| 7.64.1 | Formato unità alternative                            | 178 |
| 7.65   | DIMALTZ  | 179 |
| 7.65.1 | Soppressione dello zero unità alternative            | 179 |
| 7.66   | DIMANNO  | 179 |
| 7.66.1 | Lo stile è annotativo (Sola Lettura)                 | 179 |
| 7.67   | DIMAPOST   | 180 |
| 7.67.1 | Prefisso/suffisso unità alternative                  | 180 |
| 7.68   | DIMARCSYM  | 180 |
| 7.68.1 | Simbolo arco   | 180 |
| 7.69   | DIMASO   | 180 |
| 7.69.1 | Associatività (obsoleta)                             | 180 |
| 7.70   | DIMASSOC   | 181 |
| 7.70.1 | Associatività  | 181 |
| 7.71   | DIMASZ   | 181 |
| 7.71.1 | Dimensione freccia                                   | 181 |
| 7.72   | DIMATFIT   | 181 |
| 7.72.1 | Adatta frecce e testo                                | 181 |
| 7.73   | DIMAUNIT   | 182 |
| 7.73.1 | Unità quote angolari                                 | 182 |
| 7.74   | DIMAZIN  | 182 |
| 7.74.1 | Sopprimi angolo a zero                               | 182 |
| 7.75   | DIMBLK   | 183 |
| 7.75.1 | Freccia  | 183 |
| 7.76   | DIMBLK1  | 183 |
| 7.76.1 | Freccia 1  | 183 |
| 7.77   | DIMBLK2  | 183 |
| 7.77.1 | Freccia 2  | 183 |
| 7.78   | DIMCEN   | 184 |
| 7.78.1 | Marcatore Centro                                     | 184 |
| 7.79   | DIMCLRD  | 184 |
| 7.79.1 | Colore linea di quota                                | 184 |
| 7.80   | DIMCLRE  | 184 |
| 7.80.1 | Colore linea di estensione                           | 184 |
| 7.81   | DIMCLRT  | 185 |
| 7.81.1 | Colore del testo                                     | 185 |
| 7.82   | DIMCONTINUEMODE                                      | 185 |
| 7.82.1 | Modalità quota continua                              | 185 |
| 7.83   | DIMDEC   | 186 |
| 7.83.1 | Precisione della quota                               | 186 |
| 7.84   | DIMDLE   | 186 |
| 7.84.1 | Lunghezza linea di estensione                        | 186 |
| 7.85   | DIMDLI   | 186 |
| 7.85.1 | Spaziatura quota linea di base                       | 186 |
| 7.86   | DIMDSEP  | 187 |
| 7.86.1 | Separatore decimale                                  | 187 |
| 7.87   | DIMEXE   | 187 |



## Indice

|         |   |     |
|---------|---|-----|
| 7.87.1  | Dimensione linea di estensione          | 187 |
| 7.88    | DIMEXO                                  | 187 |
| 7.88.1  | Offset linea di estensione              | 187 |
| 7.89    | DIMFIT                                  | 187 |
| 7.89.1  | Dim fit (obsoleto)                      | 187 |
| 7.90    | DIMFRAC                                 | 188 |
| 7.90.1  | Formato Frazione                        | 188 |
| 7.91    | DIMFXL                                  | 188 |
| 7.91.1  | Lunghezza linea di estensione fissa     | 188 |
| 7.92    | DIMFXLON                                | 188 |
| 7.92.1  | Linea di estensione fissa               | 188 |
| 7.93    | DIMGAP                                  | 189 |
| 7.93.1  | Offset testo                            | 189 |
| 7.94    | DIMJOGANG                               | 189 |
| 7.94.1  | Angolo jog                              | 189 |
| 7.95    | DIMJUST                                 | 190 |
| 7.95.1  | Posizione Orizzontale Testo             | 190 |
| 7.96    | DIMLAYER                                | 190 |
| 7.96.1  | Layer predefinito per nuove quote       | 190 |
| 7.97    | DIMLDRBLK                               | 191 |
| 7.97.1  | Freccia direttrice                      | 191 |
| 7.98    | DIMLFAC                                 | 191 |
| 7.98.1  | Scala Lineare della Quota               | 191 |
| 7.99    | DIMLIM                                  | 191 |
| 7.99.1  | Metodo tolleranza                       | 191 |
| 7.100   | DIMLTEX1                                | 192 |
| 7.100.1 | Tipolinea linea di estensione 1         | 192 |
| 7.101   | DIMLTEX2                                | 192 |
| 7.101.1 | Tipolinea linea di estensione 2         | 192 |
| 7.102   | DIMLTYPE                                | 192 |
| 7.102.1 | Tipolinea linea di quota                | 192 |
| 7.103   | DIMLUNIT                                | 192 |
| 7.103.1 | Unità delle quote                       | 192 |
| 7.104   | DIMLWD                                  | 193 |
| 7.104.1 | Spessorelinea di quota                  | 193 |
| 7.105   | DIMLWE                                  | 193 |
| 7.105.1 | Spessorelinea di estensione             | 193 |
| 7.106   | DIMMARKTYPE                             | 194 |
| 7.106.1 | Contrassegna quote con modifiche locali | 194 |
| 7.107   | DIMPOST                                 | 194 |
| 7.107.1 | Prefisso/suffisso della quota           | 194 |
| 7.108   | DIMRND                                  | 194 |
| 7.108.1 | Arrotondamento della quota              | 194 |
| 7.109   | DIMSAH                                  | 195 |
| 7.109.1 | Punte freccia                           | 195 |
| 7.110   | DIMSCALE                                | 195 |
| 7.110.1 | Scala generale della quota              | 195 |
| 7.111   | DIMSD1                                  | 196 |





## Indice

|         |                                      |     |
|---------|--------------------------------------|-----|
| 7.111.1 | Linea di quota 1                     | 196 |
| 7.112   | DIMSD2                               | 196 |
| 7.112.1 | Linea di quota 2                     | 196 |
| 7.113   | DIMSE1                               | 196 |
| 7.113.1 | Linea di estensione 1                | 196 |
| 7.114   | DIMSE2                               | 197 |
| 7.114.1 | Linea di estensione 2                | 197 |
| 7.115   | DIMSHO                               | 197 |
| 7.115.1 | Mostra quota (obsoleta)              | 197 |
| 7.116   | DIMSOXD                              | 197 |
| 7.116.1 | Linea di quota interna               | 197 |
| 7.117   | DIMSTYLE                             | 198 |
| 7.117.1 | Stile di quota (Sola Lettura)        | 198 |
| 7.118   | DIMTAD                               | 198 |
| 7.118.1 | Posizione Testo Verticale            | 198 |
| 7.119   | DIMTDEC                              | 198 |
| 7.119.1 | Precisione                           | 198 |
| 7.120   | DIMTFAC                              | 199 |
| 7.120.1 | Altezza testo                        | 199 |
| 7.121   | DIMTFILL                             | 199 |
| 7.121.1 | Riempimento testo                    | 199 |
| 7.122   | DIMTFILLCLR                          | 199 |
| 7.122.1 | Colore riempimento Testo             | 199 |
| 7.123   | DIMTIH                               | 200 |
| 7.123.1 | Allineamento del testo interno       | 200 |
| 7.124   | DIMTIX                               | 200 |
| 7.124.1 | Testo interno                        | 200 |
| 7.125   | DIMTM                                | 201 |
| 7.125.1 | Limite inferiore                     | 201 |
| 7.126   | DIMTMOVE                             | 201 |
| 7.126.1 | Sposta testo                         | 201 |
| 7.127   | DIMTOFL                              | 201 |
| 7.127.1 | Forza linea di quota                 | 201 |
| 7.128   | DIMTOH                               | 202 |
| 7.128.1 | Allineamento del testo esterno       | 202 |
| 7.129   | DIMTOL                               | 202 |
| 7.129.1 | Visualizza tolleranza                | 202 |
| 7.130   | DIMTOLJ                              | 202 |
| 7.130.1 | Posizione verticale della tolleranza | 202 |
| 7.131   | DIMTP                                | 203 |
| 7.131.1 | Limite superiore                     | 203 |
| 7.132   | DIMTSZ                               | 203 |
| 7.132.1 | Dimensione marcatore di quota        | 203 |
| 7.133   | DIMTVP                               | 204 |
| 7.133.1 | Offset verticale del testo           | 204 |
| 7.134   | DIMTXSTY                             | 204 |
| 7.134.1 | Stile di testo                       | 204 |
| 7.135   | DIMTXT                               | 204 |



## Indice

|         |   |     |
|---------|---|-----|
| 7.135.1 | Altezza del testo   | 204 |
| 7.136   | DIMTXTDIRECTION   | 205 |
| 7.136.1 | Direzione del testo   | 205 |
| 7.137   | DIMTZIN   | 205 |
| 7.137.1 | Sopprimi zero tolleranza  | 205 |
| 7.138   | DIMUNIT   | 205 |
| 7.138.1 | Tipo unità di quota (obsoleta)                                    | 205 |
| 7.139   | DIMUPT  | 206 |
| 7.139.1 | Posiziona testo manualmente                                       | 206 |
| 7.140   | DIMZIN  | 206 |
| 7.140.1 | Sopprimi gli zero della quota                                     | 206 |
| 7.141   | DISPLAYAXES   | 207 |
| 7.141.1 | Visualizza Assi   | 207 |
| 7.142   | DISPLAYAXESFORMA  | 207 |
| 7.142.1 | Visualizza assi   | 207 |
| 7.143   | DISPLAYSCALING  | 207 |
| 7.143.1 | Ridimensionamento automatico della visualizzazione (Sola Lettura) | 207 |
| 7.144   | DISPLAYSIDESANDENDS   | 208 |
| 7.144.1 | Visualizza Lati e Estremità                                       | 208 |
| 7.145   | DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS                                       | 208 |
| 7.145.1 | Marcatori Snap in tutte le viste                                  | 208 |
| 7.146   | DISPLAYTOOLTIPS   | 208 |
| 7.146.1 | Tooltips snap   | 208 |
| 7.147   | DISPLAYTRUEDIMENSION  | 209 |
| 7.147.1 | Tipo di quota predefinito   | 209 |
| 7.148   | DISPPAPERBKG  | 209 |
| 7.148.1 | Sfondo carta  | 209 |
| 7.149   | DISPPAPERMARGINS  | 210 |
| 7.149.1 | Area di stampa  | 210 |
| 7.150   | DISPSILH  | 210 |
| 7.150.1 | Visualizza gli spigoli della sagoma                               | 210 |
| 7.151   | DISTANCE  | 210 |
| 7.151.1 | Distanza (Sola Lettura)   | 210 |
| 7.152   | DMAUDITLEVEL  | 211 |
| 7.152.1 | Comando DMVERIFICA, livello di dettaglio                          | 211 |
| 7.153   | DMAUTOUPDATE  | 212 |
| 7.153.1 | Modalità di ricalcolo vincoli 3D                                  | 212 |
| 7.154   | DMCONNECTIONCUTTYPE   | 212 |
| 7.154.1 | Tipo di connessione   | 212 |
| 7.155   | DMPUSHPULLSUBTRACT  | 213 |
| 7.155.1 | Sottrai DMPREMITIRA   | 213 |
| 7.156   | DMRECOGNIZE   | 213 |
| 7.156.1 | Riconoscimento automatico di vincoli geometrici 3D                | 213 |
| 7.157   | DOCKPRIORITY  | 214 |
| 7.157.1 | Priorità Aggancio   | 214 |
| 7.158   | DOCTABPOSITION  | 215 |
| 7.158.1 | Posizione schede  | 215 |
| 7.159   | DONUTID   | 215 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 7.159.1 | Diametro interno anello                          | 215 |
| 7.160   | DONUTOD  | 215 |
| 7.160.1 | Diametro esterno anello                          | 215 |
| 7.161   | DRAGMODE   | 216 |
| 7.161.1 | Modalità di trascinamento delle entità           | 216 |
| 7.162   | DRAGMODECONSTRAINTS                              | 216 |
| 7.162.1 | Risolvi dinamicamente i vincoli 3D               | 216 |
| 7.163   | DRAGMODEFACES                                    | 216 |
| 7.163.1 | Sposta faccia                                    | 216 |
| 7.164   | DRAGMODEHIDE                                     | 217 |
| 7.164.1 | Nascondi durante il trascinamento                | 217 |
| 7.165   | DRAGMODEINTERRUPT                                | 217 |
| 7.165.1 | Modalità interruzione trascinamento              | 217 |
| 7.166   | DRAGOPEN   | 218 |
| 7.166.1 | Trascina aperto                                  | 218 |
| 7.167   | DRAGP1   | 218 |
| 7.167.1 | Frequenza trascinamento rigen                    | 218 |
| 7.168   | DRAGP2   | 218 |
| 7.168.1 | Proporzioni trasc. veloce                        | 218 |
| 7.169   | DRAGSNAP   | 219 |
| 7.169.1 | Snap entità trascinate                           | 219 |
| 7.170   | DRAWINGPATH                                      | 219 |
| 7.170.1 | Percorso del disegno                             | 219 |
| 7.171   | DRAWINGVIEWASM                                   | 219 |
| 7.171.1 | Ottimizzazione degli assiemi                     | 219 |
| 7.172   | DRAWINGVIEWENTS                                  | 220 |
| 7.172.1 | Entità aggiuntive                                | 220 |
| 7.173   | DRAWINGVIEWFLAGS                                 | 220 |
| 7.173.1 | Opzioni Viste di Disegno                         | 220 |
| 7.174   | DRAWINGVIEWPRESET                                | 221 |
| 7.174.1 | Vista disegno preimpostate                       | 221 |
| 7.175   | DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN                          | 221 |
| 7.175.1 | Viste di disegno con linee nascoste preimpostate | 221 |
| 7.176   | DRAWINGVIEWPRESETSCALE                           | 221 |
| 7.176.1 | Scala per la vista preimpostata del disegno      | 221 |
| 7.177   | DRAWINGVIEWPRESETTANGENT                         | 221 |
| 7.177.1 | Viste di disegno linee tangenti preimpostate     | 221 |
| 7.178   | DRAWINGVIEWPRESETVARIABLE                        | 222 |
| 7.178.1 | Linee guida predefinite vista di disegno         | 222 |
| 7.179   | DRAWINGVIEWQUALITY                               | 222 |
| 7.179.1 | Qualità delle viste di disegno                   | 222 |
| 7.180   | DRAWORDERCTL                                     | 223 |
| 7.180.1 | Controllo ordine di visualizzazione              | 223 |
| 7.181   | DWFFORMAT  | 223 |
| 7.181.1 | Formato DWF predefinito                          | 223 |
| 7.182   | DWFFRAME   | 224 |
| 7.182.1 | Contorno DWF                                     | 224 |
| 7.183   | DWFOSNAP   | 224 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 7.183.1 | Snap ad entità DWF                                       | 224 |
| 7.184   | DWFVERSION   | 224 |
| 7.184.1 | Versione DWF   | 224 |
| 7.185   | DWGCHECK   | 225 |
| 7.185.1 | Controlla disegno  | 225 |
| 7.186   | DWGCODEPAGE  | 225 |
| 7.186.1 | Codifica del disegno (Sola Lettura)                      | 225 |
| 7.187   | DWGGUIDCLOUDAI   | 226 |
| 7.187.1 | Disegno Guid   | 226 |
| 7.188   | DWGNAME  | 226 |
| 7.188.1 | Nome del disegno (Sola Lettura)                          | 226 |
| 7.189   | DWGPREFIX  | 226 |
| 7.189.1 | Prefisso del disegno (Sola Lettura)                      | 226 |
| 7.190   | DWGTITLED  | 226 |
| 7.190.1 | Disegno intitolato (Sola Lettura)                        | 226 |
| 7.191   | DXEVAL   | 227 |
| 7.191.1 | Modalità di aggiornamento di estrazione dati             | 227 |
| 7.192   | DXFTEXTADJUSTALIGNMENT                                   | 227 |
| 7.192.1 | Regola l'allineamento del testo DXF                      | 227 |
| 7.193   | DYNCONSTRAINTMODE  | 227 |
| 7.193.1 | Modalità Vincolo Dinamico                                | 227 |
| 7.194   | DYNDIGRIP  | 228 |
| 7.194.1 | Visualizza le quote dinamiche                            | 228 |
| 7.195   | DYNDIMAPERTURE   | 228 |
| 7.195.1 | Apertura quota dinamica                                  | 228 |
| 7.196   | DYNDIMCOLORHOT   | 229 |
| 7.196.1 | Colore delle Principali Quote Dinamiche                  | 229 |
| 7.197   | DYNDIMCOLORHOVER   | 229 |
| 7.197.1 | Colore al passaggio del mouse delle Quote Dinamiche      | 229 |
| 7.198   | DYNDIMDISTANCE   | 229 |
| 7.198.1 | Distanza delle Quote Dinamiche                           | 229 |
| 7.199   | DYNDIMLINETYPE   | 230 |
| 7.199.1 | Tipolinea delle Quote Dinamiche                          | 230 |
| 7.200   | DYNDIVIS   | 230 |
| 7.200.1 | Visibilità Quote Dinamiche                               | 230 |
| 7.201   | DYNINPUTTRANSPARENCY                                     | 231 |
| 7.201.1 | Trasparenza dei campi di input dinamici                  | 231 |
| 7.202   | DYNMODE  | 231 |
| 7.202.1 | Modalità di Input Dinamico                               | 231 |
| 7.203   | DYNPICOORDS  | 232 |
| 7.203.1 | Modalità predefinita per l'input di coordinate dinamiche | 232 |
| 8.      | E  | 233 |
| 8.1     | EDGEMODE   | 233 |
| 8.1.1   | Modalità spigolo   | 233 |
| 8.2     | ELEVATION  | 233 |
| 8.2.1   | Elevazione   | 233 |
| 8.3     | ENABLEATTRACTION   | 234 |
| 8.3.1   | Magnetismo grip  | 234 |



## Indice

|        |  |     |
|--------|--|-----|
| 8.4    | ENABLEBIMBKUPDATE                                  | 234 |
| 8.4.1  | Attiva l'aggiornamento della sezione in background | 234 |
| 8.5    | ENABLEHYPERLINKMENU                                | 234 |
| 8.5.1  | Menu collegamento ipertestuale                     | 234 |
| 8.6    | ENABLEHYPERLINKTOOLTIP                             | 235 |
| 8.6.1  | Link tooltip                                       | 235 |
| 8.7    | ERRNO  | 235 |
| 8.7.1  | Numero di errore (Sola Lettura)                    | 235 |
| 8.8    | EXPERIMENTALMODE                                   | 235 |
| 8.8.1  | Abilita le funzionalità sperimentali               | 235 |
| 8.9    | EXPERIMENTALONSTARTPAGE                            | 236 |
| 8.9.1  | Funzionalità sperimentali nella pagina iniziale    | 236 |
| 8.10   | EXPERT   | 236 |
| 8.10.1 | Esperto  | 236 |
| 8.11   | EXPINSALIGN  | 236 |
| 8.11.1 | Esplora Elementi Allineati                         | 236 |
| 8.12   | EXPINSANGLE  | 237 |
| 8.12.1 | Esplora Elementi Angolo                            | 237 |
| 8.13   | EXPINSFIXANGLE                                     | 237 |
| 8.13.1 | Esplora Elemento Angolo Fisso                      | 237 |
| 8.14   | EXPINSFIXSCALE                                     | 238 |
| 8.14.1 | Esplora Elemento Scala Fissa                       | 238 |
| 8.15   | EXPINSSCALE  | 238 |
| 8.15.1 | Esplora Elementi Scala                             | 238 |
| 8.16   | EXPLMODE   | 238 |
| 8.16.1 | Modalità esplodi                                   | 238 |
| 8.17   | EXPORT3DPDFWRITER                                  | 239 |
| 8.17.1 | Writer PDF 3D                                      | 239 |
| 8.18   | EXPORTACISASSEMBLYWRITER                           | 239 |
| 8.18.1 | Scrittore ASAT/ASAB                                | 239 |
| 8.19   | EXPORTACISFORMATVERSION                            | 239 |
| 8.19.1 | Versione formato di esportazione ACIS              | 239 |
| 8.20   | EXPORTCATIAV4FORMATVERSION                         | 240 |
| 8.20.1 | Versione formato esportazione CATIA V4             | 240 |
| 8.21   | EXPORTCATIAV5FORMATVERSION                         | 241 |
| 8.21.1 | Versione formato esportazione CATIA V5             | 241 |
| 8.22   | EXPORTGEOMETRYFLAGS                                | 241 |
| 8.22.1 | Opzioni Esportazione Geometria                     | 241 |
| 8.23   | EXPORTHIDDENPARTS                                  | 242 |
| 8.23.1 | Parti nascoste                                     | 242 |
| 8.24   | EXPORTMODELSPACE                                   | 242 |
| 8.24.1 | Esporta lo spazio modello                          | 242 |
| 8.25   | EXPORTPAGESETUP                                    | 243 |
| 8.25.1 | Esporta l'impostazione pagina                      | 243 |
| 8.26   | EXPORTPAPERSPACE                                   | 243 |
| 8.26.1 | Esporta lo spazio carta                            | 243 |
| 8.27   | EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION                       | 244 |
| 8.27.1 | Versione formato di esportazione Parasolid         | 244 |



## Indice

|        |  |     |
|--------|--|-----|
| 8.28   | EXPORTPRODUCTSTRUCTURE                   | 245 |
| 8.28.1 | Struttura prodotto                       | 245 |
| 8.29   | EXPORTSTEPFORMATVERSION                  | 246 |
| 8.29.1 | Versione di esportazione formato STEP    | 246 |
| 8.30   | EXPORTXCGMFORMATVERSION                  | 246 |
| 8.30.1 | Versione formato di esportazione XCGM    | 246 |
| 8.31   | EXTMAX                                   | 247 |
| 8.31.1 | Estensioni massime (Sola Lettura)        | 247 |
| 8.32   | EXTMIN                                   | 247 |
| 8.32.1 | Estensioni minime (Sola Lettura)         | 247 |
| 8.33   | EXTNAMES                                 | 248 |
| 8.33.1 | Estendi nomi                             | 248 |
| 8.34   | EXTRUDEINSIDE                            | 248 |
| 8.34.1 | Comportamento estrudi all'interno        | 248 |
| 8.35   | EXTRUDEOUTSIDE                           | 249 |
| 8.35.1 | Comportamento estrudi all'esterno        | 249 |
| 9.     | F  | 250 |
| 9.1    | FACETRATIO                               | 250 |
| 9.1.1  | Blocca proporzioni sfaccettatura         | 250 |
| 9.2    | FACETRES                                 | 250 |
| 9.2.1  | Risoluzione aspetto                      | 250 |
| 9.3    | Variabile di sistema FBXEXPORTCAMERAS    | 250 |
| 9.3.1  | FBX Esporta Fotocamere                   | 250 |
| 9.4    | FBXEXPORTENTITIES                        | 251 |
| 9.4.1  | FBX Esporta Entità                       | 251 |
| 9.5    | FBXEXPORTENTITIESSELTYPE                 | 251 |
| 9.5.1  | FBX Entità da esportare                  | 251 |
| 9.6    | FBXEXPORTLIGHTS                          | 251 |
| 9.6.1  | FBX Esporta Luci                         | 251 |
| 9.7    | FBXEXPORTMATERIALS                       | 252 |
| 9.7.1  | FBX Esporta Materiali                    | 252 |
| 9.8    | FBXEXPORTTEXTURES                        | 252 |
| 9.8.1  | FBX Esporta Textures                     | 252 |
| 9.9    | FBXEXPORTTEXTURESPATH                    | 253 |
| 9.9.1  | Fbx Esporta percorso textures            | 253 |
| 9.10   | FEATURECOLORS                            | 253 |
| 9.10.1 | Colori caratteristiche                   | 253 |
| 9.11   | FIELDDISPLAY                             | 253 |
| 9.11.1 | Visualizzazione campo                    | 253 |
| 9.12   | FIELDEVAL                                | 254 |
| 9.12.1 | Modalità aggiornamento campo             | 254 |
| 9.13   | FILEDIA                                  | 254 |
| 9.13.1 | Finestra di dialogo File                 | 254 |
| 9.14   | VaFILLETRAD                              | 255 |
| 9.14.1 | Raggio di raccordo                       | 255 |
| 9.15   | FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT             | 255 |
| 9.15.1 | Unire le saldature di raccordo adiacenti | 255 |
| 9.16   | FILLETWELDINGMAXGAPRATIO                 | 255 |





## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 9.16.1  | Rapporto massimo tra distanza e dimensione della saldatura | 255 |
| 9.17    | FILLETWELDINGZSIZE   | 256 |
| 9.17.1  | Dimensione Z predefinita della saldatura d'angolo          | 256 |
| 9.18    | FILLMODE   | 256 |
| 9.18.1  | Modalità Riempimento                                       | 256 |
| 9.19    | FITLINEFITARCMODE  | 256 |
| 9.19.1  | Modalità AdattaLinea e AdattaArco                          | 256 |
| 9.20    | FITTINGRADIUSVALUE   | 257 |
| 9.20.1  | Tipo Raggio Adattamento                                    | 257 |
| 9.21    | FITTINGRADIUSVALUE   | 257 |
| 9.21.1  | Valore Raggio Adattamento                                  | 257 |
| 9.22    | FLANGEASMDEFAULTGASKET                                     | 257 |
| 9.22.1  | Guarnizione predefinita                                    | 257 |
| 9.23    | FONTALT  | 258 |
| 9.23.1  | Font alternativo   | 258 |
| 9.24    | FONTALTMAP   | 258 |
| 9.24.1  | File opzionale mappa dei caratteri                         | 258 |
| 9.25    | FONTMAP  | 259 |
| 9.25.1  | File mappa caratteri                                       | 259 |
| 9.26    | FRAME  | 260 |
| 9.26.1  | Contorno   | 260 |
| 9.27    | FRAMESELECTION   | 260 |
| 9.27.1  | Selezione Contorno   | 260 |
| 9.28    | FRONTZ   | 260 |
| 9.28.1  | Offset piano di sezione frontale                           | 260 |
| 9.29    | FULLOPEN   | 261 |
| 9.29.1  | Apri intero (Sola Lettura)                                 | 261 |
| 10.     | G  | 262 |
| 10.1    | GEARTEETHNUMBER  | 262 |
| 10.1.1  | Numero massimo di denti del pignone                        | 262 |
| 10.2    | GENERATEASSOCATTRS   | 262 |
| 10.2.1  | Genera Attributi Associativi                               | 262 |
| 10.3    | GENERATEASSOCVIEWS   | 262 |
| 10.3.1  | Generare disegni associativi                               | 262 |
| 10.4    | GEOCSMAPPRIORITY   | 263 |
| 10.4.1  | Priorità CSMAP   | 263 |
| 10.5    | GEOLATLONGFORMAT   | 263 |
| 10.5.1  | Formato latitudine/longitudine geografica                  | 263 |
| 10.6    | GEOMAPMODE   | 264 |
| 10.6.1  | Stile mappe online   | 264 |
| 10.7    | GEOMARKERVISIBILITY  | 264 |
| 10.7.1  | Visibilità marcatore geografico                            | 264 |
| 10.8    | GEOMRELATIONS  | 264 |
| 10.8.1  | Indicazione di relazione geometrica                        | 264 |
| 10.9    | GETSTARTED   | 265 |
| 10.9.1  | Inizia   | 265 |
| 10.10   | GFANG  | 265 |
| 10.10.1 | Angolo riempimento sfumato                                 | 265 |



## Indice

|         |   |     |
|---------|---|-----|
| 10.11   | GFCLR1                                      | 265 |
| 10.11.1 | Colore primario riempimento sfumato         | 265 |
| 10.12   | GFCLR2                                      | 266 |
| 10.12.1 | Colore secondario riempimento sfumato       | 266 |
| 10.13   | GFCLRLUM                                    | 266 |
| 10.13.1 | Livello della tinta del riempimento sfumato | 266 |
| 10.14   | GFCLRSTATE                                  | 266 |
| 10.14.1 | Numero di colori per un riempimento sfumato | 266 |
| 10.15   | GFNAME                                      | 267 |
| 10.15.1 | Nome del riempimento sfumato                | 267 |
| 10.16   | GFSHIFT                                     | 267 |
| 10.16.1 | Spostamento del riempimento sfumato         | 267 |
| 10.17   | GLSWAPMODE                                  | 267 |
| 10.17.1 | GL Swap Mode                                | 267 |
| 10.18   | GRADIENTCOLORBOTTOM                         | 268 |
| 10.18.1 | Colore sfondo sfumato in basso              | 268 |
| 10.19   | GRADIENTCOLORMIDDLE                         | 268 |
| 10.19.1 | Colore sfondo sfumato in centro             | 268 |
| 10.20   | GRADIENTCOLORTOP                            | 269 |
| 10.20.1 | Colore sfondo sfumato in alto               | 269 |
| 10.21   | GRADIENTMODE                                | 269 |
| 10.21.1 | Modalità sfondo sfumato                     | 269 |
| 10.22   | GRIDAXISCOLOR                               | 269 |
| 10.22.1 | Colore asse della Griglia                   | 269 |
| 10.23   | GRIDDISPLAY                                 | 270 |
| 10.23.1 | Visualizzazione Griglia                     | 270 |
| 10.24   | GRIDMAJOR                                   | 270 |
| 10.24.1 | Griglia principale                          | 270 |
| 10.25   | GRIDMAJORCOLOR                              | 270 |
| 10.25.1 | Colore della Griglia principale             | 270 |
| 10.26   | GRIDMINORCOLOR                              | 271 |
| 10.26.1 | Colore della Griglia secondaria             | 271 |
| 10.27   | GRIDMODE                                    | 271 |
| 10.27.1 | modalità Griglia                            | 271 |
| 10.28   | GRIDSTYLE                                   | 271 |
| 10.28.1 | Stile Griglia                               | 271 |
| 10.29   | GRIDUNIT                                    | 272 |
| 10.29.1 | Unità griglia                               | 272 |
| 10.30   | GRIDXYZTINT                                 | 272 |
| 10.30.1 | Tinta della Griglia XYZ                     | 272 |
| 10.31   | GRIPBLOCK                                   | 273 |
| 10.31.1 | Grips nei blocchi                           | 273 |
| 10.32   | GRIPCOLOR                                   | 273 |
| 10.32.1 | Colore grip                                 | 273 |
| 10.33   | GRIPDYNCOLOR                                | 273 |
| 10.33.1 | Colore grip dinamico                        | 273 |
| 10.34   | GRIPHOT                                     | 274 |
| 10.34.1 | Colore grip selezionato                     | 274 |



## Indice

|         |                                    |     |
|---------|------------------------------------|-----|
| 10.35   | GRIPHOVER                          | 274 |
| 10.35.1 | Colore grip al passaggio del mouse | 274 |
| 10.36   | GRIPOBJLIMIT                       | 274 |
| 10.36.1 | Limite entità a grip               | 274 |
| 10.37   | GRIPS                              | 275 |
| 10.37.1 | Grip                               | 275 |
| 10.38   | GRIPSIZE                           | 275 |
| 10.38.1 | Dimensione grip                    | 275 |
| 10.39   | GRIPTIPS                           | 275 |
| 10.39.1 | Suggerimenti grip                  | 275 |
| 10.40   | GSDEVICETYPE2D                     | 276 |
| 10.40.1 | Dispositivo di sistema grafico 2D  | 276 |
| 10.41   | GSDEVICETYPE3D                     | 276 |
| 10.41.1 | Dispositivo di sistema grafico 3D  | 276 |
| 11.     | H                                  | 278 |
| 11.1    | HALOGAP                            | 278 |
| 11.1.1  | Intervallo spazio                  | 278 |
| 11.2    | HANDLES                            | 278 |
| 11.2.1  | Pubblica Gestori (Sola Lettura)    | 278 |
| 11.3    | HANDSEED                           | 278 |
| 11.3.1  | Prossimo gestore (Sola Lettura)    | 278 |
| 11.4    | HEALTHADVISOR                      | 279 |
| 11.4.1  | Verifica Salute                    | 279 |
| 11.5    | HIDEPRECISION                      | 279 |
| 11.5.1  | Precisione nascondi e ombra        | 279 |
| 11.6    | HIDESYSTEMPRINTERS                 | 279 |
| 11.6.1  | Nascondi le stampanti di sistema   | 279 |
| 11.7    | HIDETEXT                           | 280 |
| 11.7.1  | Nascondi testo con NASCONDI        | 280 |
| 11.8    | HIDEXREFSCALES                     | 280 |
| 11.8.1  | Nascondi Scale xrif                | 280 |
| 11.9    | HIGHLIGHT                          | 280 |
| 11.9.1  | Evidenzia                          | 280 |
| 11.10   | HIGHLIGHT_ALPHA                    | 281 |
| 11.10.1 | Trasparenza dell'area evidenziata  | 281 |
| 11.11   | HIGHLIGHTCOLOR                     | 281 |
| 11.11.1 | Colore Evidenziazione Selezione    | 281 |
| 11.12   | HIGHLIGHTEFFECT                    | 282 |
| 11.12.1 | Stile Evidenziazione Selezione     | 282 |
| 11.13   | HORIZONBKG_ENABLE                  | 282 |
| 11.13.1 | Sfondo dell'orizzonte              | 282 |
| 11.14   | HORIZONBKG_GROUNDHORIZON           | 282 |
| 11.14.1 | Orizzonte Terra                    | 282 |
| 11.15   | HORIZONBKG_GROUNDORIGIN            | 283 |
| 11.15.1 | Origine terra                      | 283 |
| 11.16   | HORIZONBKG_SKYHIGH                 | 283 |
| 11.16.1 | Cielo alto                         | 283 |
| 11.17   | HORIZONBKG_SKYHORIZON              | 283 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 11.17.1 | Orizzonte del cielo                                  | 283 |
| 11.18   | HORIZONBKG_SKYLOW                                    | 284 |
| 11.18.1 | Cielo basso  | 284 |
| 11.19   | HOTKEYASSISTANT                                      | 284 |
| 11.19.1 | Assistente Tasti di scelta rapida                    | 284 |
| 11.20   | HPANG  | 284 |
| 11.20.1 | Angolo modello tratteggio                            | 284 |
| 11.21   | HPANNOTATIVA   | 285 |
| 11.21.1 | Modello di tratteggio annotativo                     | 285 |
| 11.22   | HPASSOC  | 285 |
| 11.22.1 | Associatività modello tratteggio                     | 285 |
| 11.23   | HPBACKGROUNDCOLOR                                    | 285 |
| 11.23.1 | Colore di sfondo predefinito tratteggio              | 285 |
| 11.24   | HPBOUND  | 286 |
| 11.24.1 | Contorno modello tratteggio                          | 286 |
| 11.25   | HPBOUNDRETAIN  | 286 |
| 11.25.1 | Mantieni il contorno del modello di tratteggio       | 286 |
| 11.26   | HPCOLOR  | 286 |
| 11.26.1 | Colore predefinito del tratteggio                    | 286 |
| 11.27   | HPDOUBLE   | 287 |
| 11.27.1 | Modello tratteggio doppio                            | 287 |
| 11.28   | HPDRAWORDER  | 287 |
| 11.28.1 | Ordine di visualizzazione modello tratteggio         | 287 |
| 11.29   | HPGAPTOL   | 288 |
| 11.29.1 | Tolleranza intervallo modello tratteggio             | 288 |
| 11.30   | HPISLANDDETECTION                                    | 288 |
| 11.30.1 | Rilevamento isole modello tratteggio                 | 288 |
| 11.31   | HPLAYER  | 288 |
| 11.31.1 | Layer predefinito per i nuovi tratteggi              | 288 |
| 11.32   | HPLINETYPE   | 289 |
| 11.32.1 | Tipolinea del modello di tratteggio                  | 289 |
| 11.33   | HPMAXAREAS   | 289 |
| 11.33.1 | Modalità di riempimento per tratteggi troppo larghi  | 289 |
| 11.34   | HPMAXCONTOURPOINTS                                   | 290 |
| 11.34.1 | Numero massimo di punti su un contorno di tratteggio | 290 |
| 11.35   | HPNAME   | 290 |
| 11.35.1 | Nome del modello tratteggio                          | 290 |
| 11.36   | HPOBJWARNING   | 290 |
| 11.36.1 | Avviso di entità modello di tratteggio               | 290 |
| 11.37   | HPORIGIN   | 291 |
| 11.37.1 | Origine modello tratteggio                           | 291 |
| 11.38   | HPSCALE  | 291 |
| 11.38.1 | Scala modello tratteggio                             | 291 |
| 11.39   | HPSEPARATE   | 291 |
| 11.39.1 | Modello tratteggio separato                          | 291 |
| 11.40   | HPSPACE  | 291 |
| 11.40.1 | Spaziatura modello tratteggio                        | 291 |
| 11.41   | HPTRANSPARENCY                                       | 292 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 11.41.1 | Trasparenza predefinita per i nuovi tratteggi                    | 292 |
| 11.42   | HYPERLINKBASE  | 292 |
| 11.42.1 | Base del collegamento ipertestuale                               | 292 |
| 12.     | I  | 293 |
| 12.1    | Variabile di sistema IIFCCREATEUNIQUEGUID                        | 293 |
| 12.1.1  | Esporta con guid unici   | 293 |
| 12.2    | IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES                                     | 293 |
| 12.2.1  | Esplodi i riferimenti esterni nella struttura spaziale IFC       | 293 |
| 12.3    | IFCEXPORTALLVISIBILITYSTATES                                     | 293 |
| 12.3.1  | Esporta Elementi nascosti in base allo Stato di Visibilità       | 293 |
| 12.4    | IFCEXPORTAUTHOR  | 294 |
| 12.4.1  | Esporta Nome Autore  | 294 |
| 12.5    | IFCEXPORTAUTHORIZATION   | 294 |
| 12.5.1  | Esporta Autorizzazione   | 294 |
| 12.6    | IFCEXPORTBASEQUANTITIES  | 294 |
| 12.6.1  | Esporta quantità di base   | 294 |
| 12.7    | IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER                             | 295 |
| 12.7.1  | Esporta elementi su layer Spenti e Congelati                     | 295 |
| 12.8    | IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY                                       | 295 |
| 12.8.1  | Esporta Solo Proprietà IDS                                       | 295 |
| 12.9    | IFCEXPORTMAPPINGPATH   | 295 |
| 12.9.1  | Esporta percorso file di mappatura                               | 295 |
| 12.10   | IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED                            | 295 |
| 12.10.1 | Esporta elementi multistrato come elementi aggregati             | 295 |
| 12.11   | IFCEXPORTORGANIZATION  | 296 |
| 12.11.1 | Esporta Nome Organizzazione                                      | 296 |
| 12.12   | IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY                                  | 296 |
| 12.12.1 | Esporta il centro di gravità del profilo                         | 296 |
| 12.13   | IFCEXPORTSUBTRACTOPENINGS  | 296 |
| 12.13.1 | Sottrae le aperture dalla geometria host prima dell'esportazione | 296 |
| 12.14   | IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP                                       | 297 |
| 12.14.1 | Esporta sempre i solidi di sweep come BRep                       | 297 |
| 12.15   | IFCEXPORTTESSELATION   | 297 |
| 12.15.1 | Livello di tassellatura  | 297 |
| 12.16   | IFCEXPORTVALIDATEMODEL   | 298 |
| 12.16.1 | Applicare la convalida del modello IFC                           | 298 |
| 12.17   | IFCIMPORTSETTINGSCONFIG  | 298 |
| 12.17.1 | Configurazione delle impostazioni di importazione IFC            | 298 |
| 12.18   | IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES                             | 298 |
| 12.18.1 | Tassella curve e superfici complesse                             | 298 |
| 12.19   | IMAGECACHEFOLDER   | 299 |
| 12.19.1 | Cartella cache immagine su disco                                 | 299 |
| 12.20   | IMAGECACHEMAXMEMORY  | 299 |
| 12.20.1 | Memoria massima utilizzata                                       | 299 |
| 12.21   | IMAGEDISKCACHE   | 299 |
| 12.21.1 | Cache immagine su disco  | 299 |
| 12.22   | IMAGEFRAME   | 300 |
| 12.22.1 | Contorno immagine  | 300 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 12.23   | IMAGEHLT                                 | 300 |
| 12.23.1 | Evidenzia immagine                       | 300 |
| 12.24   | IMAGENOTIFY                              | 300 |
| 12.24.1 | Notifica immagine                        | 300 |
| 12.25   | IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES              | 301 |
| 12.25.1 | Modalità importa attributi spigolo       | 301 |
| 12.26   | IMPORTCATIAV5REPRESENTATION              | 301 |
| 12.26.1 | Importazione rappresentazione            | 301 |
| 12.27   | IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE       | 302 |
| 12.27.1 | Preferenza percorsi di ricerca           | 302 |
| 12.28   | IMPORTCOLORS                             | 302 |
| 12.28.1 | Converti colori                          | 302 |
| 12.29   | IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS           | 303 |
| 12.29.1 | Percorsi di ricerca alternativi          | 303 |
| 12.30   | IMPORTCREOCONFIGURATION                  | 303 |
| 12.30.1 | Configurazione importazione              | 303 |
| 12.31   | IMPORTCUIFILEEXISTS                      | 303 |
| 12.31.1 | Importa file cui esistente               | 303 |
| 12.32   | IMPORTHIDDENPARTS                        | 304 |
| 12.32.1 | Parti nascoste                           | 304 |
| 12.33   | IMPORTIGESSIMPLIFY                       | 304 |
| 12.33.1 | Effettua semplificazione                 | 304 |
| 12.34   | IMPORTIGESSTITCH                         | 305 |
| 12.34.1 | Effettua cuciture                        | 305 |
| 12.35   | IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS       | 305 |
| 12.35.1 | Percorsi di ricerca alternativi          | 305 |
| 12.36   | IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE      | 305 |
| 12.36.1 | Preferenza percorsi di ricerca           | 305 |
| 12.37   | IMPORTJTREPRESENTATION                   | 306 |
| 12.37.1 | Importazione rappresentazione            | 306 |
| 12.38   | IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS             | 306 |
| 12.38.1 | Percorsi di ricerca alternativi          | 306 |
| 12.39   | IMPORTNXCONFIGURATION                    | 306 |
| 12.39.1 | Configurazione importazione              | 306 |
| 12.40   | IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE            | 307 |
| 12.40.1 | Preferenza percorsi di ricerca           | 307 |
| 12.41   | IMPORTPMI                                | 307 |
| 12.41.1 | Prodotto e informazioni di produzione    | 307 |
| 12.42   | IMPORTPRODUCTSTRUCTURE                   | 307 |
| 12.42.1 | Struttura prodotto                       | 307 |
| 12.43   | IMPORTREPAIR                             | 308 |
| 12.43.1 | Ripara il modello durante l'importazione | 308 |
| 12.44   | IMPORTSIMPLIFY                           | 309 |
| 12.44.1 | Effettua semplificazione                 | 309 |
| 12.45   | IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS      | 309 |
| 12.45.1 | Percorsi di ricerca alternativi          | 309 |
| 12.46   | IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE     | 309 |
| 12.46.1 | Preferenza percorsi di ricerca           | 309 |





## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 12.47   | IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS             | 310 |
| 12.47.1 | Percorsi di ricerca alternativi                  | 310 |
| 12.48   | IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION                    | 310 |
| 12.48.1 | Configurazione importazione                      | 310 |
| 12.49   | IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION                   | 310 |
| 12.49.1 | Importazione rappresentazione                    | 310 |
| 12.50   | IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ                         | 311 |
| 12.50.1 | Mappa l'asse Y di SolidWorks all'asse Z corrente | 311 |
| 12.51   | IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE            | 311 |
| 12.51.1 | Preferenza percorsi di ricerca                   | 311 |
| 12.52   | IMPORTSTEPROTATEYZ                               | 312 |
| 12.52.1 | Mappa Y all'asse Z corrente                      | 312 |
| 12.53   | IMPORTSTITCH                                     | 312 |
| 12.53.1 | Effettua cuciture                                | 312 |
| 12.54   | INCLUDEPLOTSTAMP                                 | 312 |
| 12.54.1 | Includi etichetta di stampa                      | 312 |
| 12.55   | INDEXCTL   | 313 |
| 12.55.1 | Controllo index                                  | 313 |
| 12.56   | INETLOCATION                                     | 313 |
| 12.56.1 | Località Internet                                | 313 |
| 12.57   | INSBASE  | 314 |
| 12.57.1 | Inserisci punto base                             | 314 |
| 12.58   | INSNAME  | 314 |
| 12.58.1 | Nome inserimento                                 | 314 |
| 12.59   | INSUNITS   | 314 |
| 12.59.1 | Unità di inserimento                             | 314 |
| 12.60   | INSUNITSDEFSOURCE                                | 315 |
| 12.60.1 | Unità di inserimento predefinita origine         | 315 |
| 12.61   | INSUNITSDEFTARGET                                | 316 |
| 12.61.1 | Unità di inserimento predefinita destinazione    | 316 |
| 12.62   | INSUNITSSCALING                                  | 317 |
| 12.62.1 | Scalatura delle unità di inserimento             | 317 |
| 12.63   | INTERFERECOLOR                                   | 318 |
| 12.63.1 | Colore interferenza                              | 318 |
| 12.64   | INTERFERELAYER                                   | 318 |
| 12.64.1 | Layer interferenza                               | 318 |
| 12.65   | INTERFERENCELEVEL                                | 318 |
| 12.65.1 | Livello Controllo Interferenze                   | 318 |
| 12.66   | INTERFEREOBJVS                                   | 319 |
| 12.66.1 | Stile di visualizzazione entità interferenza     | 319 |
| 12.67   | INTERFEREVPVS                                    | 319 |
| 12.67.1 | Stile di visualizzazione interferenza finestra   | 319 |
| 12.68   | INTERIORELEVATIONMINLENGTH                       | 319 |
| 12.68.1 | Lunghezza Minima del Prospetto Interno           | 319 |
| 12.69   | INTERIORELEVATIONOFFSET                          | 320 |
| 12.69.1 | Distanza Offset Prospetto Interno                | 320 |
| 12.70   | INTERSECTEDENTITIES                              | 320 |
| 12.70.1 | Risolvi intersezione                             | 320 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 12.71   | INTERSECTIONCOLOR                                    | 320 |
| 12.71.1 | Colore intersezione                                  | 320 |
| 12.72   | INTERSECTIONDISPLAY                                  | 321 |
| 12.72.1 | Visualizza intersezione                              | 321 |
| 12.73   | ISAVEBAK   | 321 |
| 12.73.1 | Salvataggio di backup incrementale                   | 321 |
| 12.74   | ISAVEPERCENT   | 322 |
| 12.74.1 | Salva percentuale                                    | 322 |
| 12.75   | ISOLINES   | 322 |
| 12.75.1 | Isolinee   | 322 |
| 13.     | K  | 323 |
| 13.1    | KEEPCONNECTIONS                                      | 323 |
| 13.1.1  | Risolvi interferenze e vuoti                         | 323 |
| 14.     | L  | 324 |
| 14.1    | LASTANGLE  | 324 |
| 14.1.1  | Ultimo angolo (Sola Lettura)                         | 324 |
| 14.2    | LASTPOINT  | 324 |
| 14.2.1  | Ultimo punto   | 324 |
| 14.3    | LASTPROMPT   | 324 |
| 14.3.1  | Ultima richiesta (Sola Lettura)                      | 324 |
| 14.4    | LATITUDE   | 324 |
| 14.4.1  | Latitude   | 324 |
| 14.5    | LAYERFILTEREXCESS                                    | 325 |
| 14.5.1  | Filtri Layer Eccedenti                               | 325 |
| 14.6    | LAYERPMODE   | 325 |
| 14.6.1  | Modalità layer precedente                            | 325 |
| 14.7    | LAYLOCKFADECTL                                       | 326 |
| 14.7.1  | Controllo dissolvenza layer bloccato                 | 326 |
| 14.8    | LAYOUTREGENCTL                                       | 326 |
| 14.8.1  | Controllo rigenerazione layout                       | 326 |
| 14.9    | LAYOUTTAB  | 326 |
| 14.9.1  | Schede layout e modello                              | 326 |
| 14.10   | LEGACYCODESEARCH                                     | 327 |
| 14.10.1 | Modalità di ricerca dei codici legacy (Sola Lettura) | 327 |
| 14.11   | LENGTHUNITS  | 327 |
| 14.11.1 | Unità lunghezza                                      | 327 |
| 14.12   | LENSLENGTH   | 328 |
| 14.12.1 | Lunghezza obiettivo (Sola Lettura)                   | 328 |
| 14.13   | LEVELOFDETAIL  | 328 |
| 14.13.1 | Livello di Dettaglio della Composizione              | 328 |
| 14.14   | LICFLAGS   | 328 |
| 14.14.1 | Componenti con licenza (Sola Lettura)                | 328 |
| 14.15   | LIGHTGLYPHCOLOR                                      | 329 |
| 14.15.1 | Colore per glifo luce                                | 329 |
| 14.16   | LIGHTGLYPHDISPLAY                                    | 329 |
| 14.16.1 | Mostra luce  | 329 |
| 14.17   | LIGHTINGUNITS  | 329 |
| 14.17.1 | Unità di illuminazione                               | 329 |



## Indice

|         |                                       |     |
|---------|---------------------------------------|-----|
| 14.18   | LIGHTWEBGLYPHCOLOR                    | 330 |
| 14.18.1 | Colore per glifo luce ambiente        | 330 |
| 14.19   | LIMCHECK                              | 330 |
| 14.19.1 | Controlla limiti                      | 330 |
| 14.20   | LIMMAX                                | 331 |
| 14.20.1 | Limite massimo                        | 331 |
| 14.21   | LIMMIN                                | 331 |
| 14.21.1 | Limite minimo                         | 331 |
| 14.22   | LINEARARROWHEADLENGTH                 | 331 |
| 14.22.1 | Lunghezza della testa predefinita     | 331 |
| 14.23   | LINEARARROWHEADWIDTH                  | 331 |
| 14.23.1 | Larghezza della testa predefinita     | 331 |
| 14.24   | LINEARARROWTHICKNESS                  | 332 |
| 14.24.1 | Spessore predefinito                  | 332 |
| 14.25   | LINEARBRIGHTNESS                      | 332 |
| 14.25.1 | Luminosità lineare                    | 332 |
| 14.26   | LINEARCONTRAST                        | 333 |
| 14.26.1 | Contrasto lineare                     | 333 |
| 14.27   | LINETYPE3DPLINE                       | 333 |
| 14.27.1 | Tipolinea polilinea 3D                | 333 |
| 14.28   | LISPINIT                              | 333 |
| 14.28.1 | LISP init                             | 333 |
| 14.29   | LOADMECHANICAL2D                      | 334 |
| 14.29.1 | Editor Meccanico 2D                   | 334 |
| 14.30   | LOCALE                                | 334 |
| 14.30.1 | Locale (Sola Lettura)                 | 334 |
| 14.31   | LOCALROOTPREFIX                       | 334 |
| 14.31.1 | Prefisso radice locale (Sola Lettura) | 334 |
| 14.32   | LOCKUI                                | 335 |
| 14.32.1 | Blocca elementi interfaccia utente    | 335 |
| 14.33   | LOFTANG1                              | 335 |
| 14.33.1 | Loft angolo 1                         | 335 |
| 14.34   | LOFTANG2                              | 336 |
| 14.34.1 | Loft angolo 2                         | 336 |
| 14.35   | LOFTMAG1                              | 337 |
| 14.35.1 | Loft magnitudine 1                    | 337 |
| 14.36   | LOFTMAG2                              | 338 |
| 14.36.1 | Loft magnitudine 2                    | 338 |
| 14.37   | LOFTNORMALS                           | 338 |
| 14.37.1 | Loft normali                          | 338 |
| 14.38   | LOFTPARAM                             | 339 |
| 14.38.1 | Parametri Loft                        | 339 |
| 14.39   | LOGFILEMODE                           | 339 |
| 14.39.1 | Modalità file log                     | 339 |
| 14.40   | LOGFILENAME                           | 340 |
| 14.40.1 | Nome del file log (Sola Lettura)      | 340 |
| 14.41   | LOGFILEPATH                           | 340 |
| 14.41.1 | Percorso file log                     | 340 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 14.42   | LOGGEDINSTATUS                                 | 340 |
| 14.42.1 | Registrato in (Sola Lettura)                   | 340 |
| 14.43   | LOGINNAME                                      | 340 |
| 14.43.1 | Nome login (Sola Lettura)                      | 340 |
| 14.44   | LONGITUDE                                      | 341 |
| 14.44.1 | Longitudine                                    | 341 |
| 14.45   | LOOKFROMDIRECTIONMODE                          | 341 |
| 14.45.1 | Modalità direzione LookFrom                    | 341 |
| 14.46   | LOOKFROMFEEDBACK                               | 342 |
| 14.46.1 | Descrizioni LookFrom                           | 342 |
| 14.47   | LOOKFROMZOOMEXTENTS                            | 342 |
| 14.47.1 | LookFrom zoom estensioni                       | 342 |
| 14.48   | LTGAPSELECTION                                 | 343 |
| 14.48.1 | Selezione dello spazio tra il tipolinea        | 343 |
| 14.49   | LTSCALE  | 343 |
| 14.49.1 | Scala tipolinea                                | 343 |
| 14.50   | LUNITS   | 343 |
| 14.50.1 | Tipo unità lineare                             | 343 |
| 14.51   | LUPREC   | 344 |
| 14.51.1 | Precisione unità lineare                       | 344 |
| 14.52   | LWDEFAULT                                      | 344 |
| 14.52.1 | Spessorelinea predefinito                      | 344 |
| 14.53   | LWDISPLAY                                      | 345 |
| 14.53.1 | Visualizza spessorilinee                       | 345 |
| 14.54   | LWDISPSCALE                                    | 345 |
| 14.54.1 | Scala visualizzazione spessorilinee            | 345 |
| 14.55   | LWUNITS  | 345 |
| 14.55.1 | Unità spessorelinea                            | 345 |
| 15.     | M  | 347 |
| 15.1    | MACROREC                                       | 347 |
| 15.1.1  | Macro recording                                | 347 |
| 15.2    | MANIPULATOR                                    | 347 |
| 15.2.1  | Manipolatore                                   | 347 |
| 15.3    | MANIPULATORCOLORTHEME                          | 347 |
| 15.3.1  | Tema del colore del Manipolatore               | 347 |
| 15.4    | MANIPULATORDURATION                            | 348 |
| 15.4.1  | Attesa manipolatore                            | 348 |
| 15.5    | MANIPULATORHANDLE                              | 349 |
| 15.5.1  | Grip manipolatore                              | 349 |
| 15.6    | MANIPULATORSIZE                                | 349 |
| 15.6.1  | Dimensione del Manipolatore                    | 349 |
| 15.7    | MASSPREC                                       | 349 |
| 15.7.1  | Precisione massa                               | 349 |
| 15.8    | MASSPROPACCURACY                               | 350 |
| 15.8.1  | Precisione relativa calcolo proprietà di massa | 350 |
| 15.9    | MASSUNITS                                      | 351 |
| 15.9.1  | Unità massa                                    | 351 |
| 15.10   | MAXACTVP                                       | 351 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 15.10.1 | Massimo finestre attive  | 351 |
| 15.11   | MAXHATCH   | 352 |
| 15.11.1 | Numero massimo di trattini per i tratteggi                           | 352 |
| 15.12   | MAXSORT  | 352 |
| 15.12.1 | Maximum sort   | 352 |
| 15.13   | MAXTHREADS   | 352 |
| 15.13.1 | Numero massimo di thread   | 352 |
| 15.14   | MBSTATE  | 353 |
| 15.14.1 | Stato del navigatore meccanico (Sola Lettura)                        | 353 |
| 15.15   | MBUTTONPAN   | 353 |
| 15.15.1 | Pan Tasto Centrale   | 353 |
| 15.16   | MEASUREINIT  | 353 |
| 15.16.1 | Unità di misura iniziale   | 353 |
| 15.17   | MEASUREMENT  | 354 |
| 15.17.1 | Misurazione  | 354 |
| 15.18   | MECH2DSAVEFORMAT   | 354 |
| 15.18.1 | Formato di salvataggio Mechanical 2D                                 | 354 |
| 15.19   | MECHANICALBLOCKSOPTIONS  | 355 |
| 15.19.1 | Opzioni blocchi meccanici  | 355 |
| 15.20   | MECHANICALBROWSERSETTINGS  | 355 |
| 15.20.1 | Opzioni Navigatore Meccanico   | 355 |
| 15.21   | MENUBAR (ECCEtTO OS X)   | 356 |
| 15.21.1 | Barra dei menu   | 356 |
| 15.22   | MENUCTL  | 356 |
| 15.22.1 | Controllo menu   | 356 |
| 15.23   | MENUECHO   | 357 |
| 15.23.1 | Menu echo  | 357 |
| 15.24   | MENUNAME   | 357 |
| 15.24.1 | Nome del menu (Sola Lettura)   | 357 |
| 15.25   | MESHTYPE   | 357 |
| 15.25.1 | Tipo Mesh  | 357 |
| 15.26   | MIDDLECLICKCLOSE   | 358 |
| 15.26.1 | Cliccare con il pulsante centrale del mouse per Chiudi (Mac e Linux) | 358 |
| 15.27   | MILLISECS  | 358 |
| 15.27.1 | Millisecondi (Sola Lettura)  | 358 |
| 15.28   | MIRR Hatch   | 358 |
| 15.28.1 | Specchia modelli di tratterggio                                      | 358 |
| 15.29   | MIRRTEXT   | 359 |
| 15.29.1 | Specchiatura del Testo   | 359 |
| 15.30   | MLEADERSCALE   | 359 |
| 15.30.1 | Scala multidirettrice  | 359 |
| 15.31   | MODEMACRO  | 359 |
| 15.31.1 | Modalità macro   | 359 |
| 15.32   | MSLTSCALE  | 360 |
| 15.32.1 | Scala tipilinea spazio modello                                       | 360 |
| 15.33   | MSOLESCALE   | 360 |
| 15.33.1 | Scala spazio modello OLE   | 360 |
| 15.34   | MTEXTAUTOSTACK   | 361 |



## Indice

|         |   |     |
|---------|---|-----|
| 15.34.1 | Impilamento automatico del testo su più righe                   | 361 |
| 15.35   | MTEXTCOLUMN   | 361 |
| 15.35.1 | Impostazioni colonna testo multilinea                           | 361 |
| 15.36   | MTEXTDETECTSPACE  | 361 |
| 15.36.1 | Rilevamento spazio per la creazione di liste nell'editor testom | 361 |
| 15.37   | MTEXTED   | 362 |
| 15.37.1 | Editor testo multilinea   | 362 |
| 15.38   | MTEXTFIXED  | 362 |
| 15.38.1 | Posizione di visualizzazione del testo multilinea               | 362 |
| 15.39   | MTEXTTOOLBAR  | 362 |
| 15.39.1 | Barra degli strumenti Formattazione TestoM                      | 362 |
| 15.40   | MTFLAGS   | 363 |
| 15.40.1 | Impostazioni Multi-Threading                                    | 363 |
| 15.41   | MULTISELECTANGULARTOLERANCE                                     | 363 |
| 15.41.1 | Tolleranza angolare di BimMultiSelect                           | 363 |
| 15.42   | MYDOCUMENTSPREFIX   | 364 |
| 15.42.1 | Prefisso radice di MyDocuments (Sola Lettura)                   | 364 |
| 16.     | N   | 365 |
| 16.1    | NAVVCUBEDISPLAY   | 365 |
| 16.1.1  | Visualizza LookFrom   | 365 |
| 16.2    | NAVVCUBELOCATION  | 365 |
| 16.2.1  | Posizione LookFrom  | 365 |
| 16.3    | NAVVCUBEOPACITY   | 366 |
| 16.3.1  | Opacità LookFrom  | 366 |
| 16.4    | NAVVCUBEORIENT  | 366 |
| 16.4.1  | Orientamento LookFrom   | 366 |
| 16.5    | NEARESTDISTANCE   | 366 |
| 16.5.1  | Distanza Più Vicina   | 366 |
| 16.6    | NOMUTT  | 367 |
| 16.6.1  | Nascondi messaggi   | 367 |
| 16.7    | NORTHDIRECTION  | 368 |
| 16.7.1  | Direzione del Nord  | 368 |
| 17.     | O   | 369 |
| 17.1    | OBJECTISOLATIONMODE   | 369 |
| 17.1.1  | Modalità Isolamento Oggetti                                     | 369 |
| 17.2    | OBSCUREDColor   | 369 |
| 17.2.1  | Colore oscurato   | 369 |
| 17.3    | OBSCUREDType  | 370 |
| 17.3.1  | Tipolinea oscurato  | 370 |
| 17.4    | OFFSETDIST  | 370 |
| 17.4.1  | Distanza offset   | 370 |
| 17.5    | OFFSETERASE   | 371 |
| 17.5.1  | Elimina offset  | 371 |
| 17.6    | OFFSETGAPType   | 371 |
| 17.6.1  | Tipo intervallo offset  | 371 |
| 17.7    | OLEFRAME  | 372 |
| 17.7.1  | Contorno OLE  | 372 |
| 17.8    | OLEHIDE   | 372 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 17.8.1  | Nascondi OLE   | 372 |
| 17.9    | OLEQUALITY   | 372 |
| 17.9.1  | Qualità OLE  | 372 |
| 17.10   | OLESTARTUP   | 373 |
| 17.10.1 | Carica OLE   | 373 |
| 17.11   | OPMSTATE   | 373 |
| 17.11.1 | Stato del pannello delle Proprietà (Sola Lettura)                    | 373 |
| 17.12   | ORBITAUTOTARGET  | 374 |
| 17.12.1 | Orbita Auto Target   | 374 |
| 17.13   | ORTHOMODE  | 374 |
| 17.13.1 | Modalità ortogonale  | 374 |
| 17.14   | OSMODE   | 374 |
| 17.14.1 | Modalità Snap ad Entità  | 374 |
| 17.15   | OSNAPCOORD   | 375 |
| 17.15.1 | Coordinate Snap ad Entità  | 375 |
| 17.16   | OSNAPZ   | 376 |
| 17.16.1 | Ignora l'elevazione snap ad entità                                   | 376 |
| 17.17   | OSOPTIONS  | 376 |
| 17.17.1 | Opzioni snap ad entità   | 376 |
| 17.18   | OVERKILLLAYER  | 376 |
| 17.18.1 | Layer Entità Duplicate   | 376 |
| 18.     | P  | 378 |
| 18.1    | PANBUFFER  | 378 |
| 18.1.1  | Buffer pan   | 378 |
| 18.2    | PANELBUTTONSIZE  | 378 |
| 18.2.1  | Dimensioni dei pulsanti di controllo dei pannelli                    | 378 |
| 18.3    | PAPERUPDATE  | 378 |
| 18.3.1  | Aggiornamento foglio   | 378 |
| 18.4    | PARAMETERCOPYMODE  | 379 |
| 18.4.1  | Modalità copia parametro   | 379 |
| 18.5    | PARAMETERMATCHMODE   | 379 |
| 18.5.1  | Abbina i Blocchi Parametrici per parametri                           | 379 |
| 18.6    | PARAMETRICBLOCKS2DPATH   | 380 |
| 18.6.1  | Percorso cartella dei Blocchi Parametrici 2D                         | 380 |
| 18.7    | PARAMETRIZECONNECTIONS   | 380 |
| 18.7.1  | Parametrizza Connessioni   | 380 |
| 18.8    | PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION                               | 381 |
| 18.8.1  | Visualizzazione di operazioni parametriche sui riferimenti di blocco | 381 |
| 18.9    | PDFANIMATIONFPS  | 381 |
| 18.9.1  | Fotogrammi al secondo  | 381 |
| 18.10   | PDFCACHE   | 381 |
| 18.10.1 | Cache per PDF  | 381 |
| 18.11   | PDFCREATEBOOKMARKS   | 382 |
| 18.11.1 | Crea segnalibri  | 382 |
| 18.12   | PDFEMBEDDEDTF  | 382 |
| 18.12.1 | Font incorporati nel Pdf   | 382 |
| 18.13   | PDFEXPORTHYPERLINKS  | 383 |
| 18.13.1 | Esporta i collegamenti   | 383 |



## Indice

|         |   |     |
|---------|---|-----|
| 18.14   | PDFFRAME                                  | 383 |
| 18.14.1 | Contorno PDF                              | 383 |
| 18.15   | PDFIMAGEANTIALIAS                         | 383 |
| 18.15.1 | Anti-aliasing immagine                    | 383 |
| 18.16   | PDFIMAGECOMPRESSION                       | 384 |
| 18.16.1 | Compressione delle immagini               | 384 |
| 18.17   | PDFIMAGEDPI                               | 384 |
| 18.17.1 | DPI immagine                              | 384 |
| 18.18   | PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT                  | 384 |
| 18.18.1 | Applica proprietà spessore linea          | 384 |
| 18.19   | PDFIMPORTASBLOCK                          | 385 |
| 18.19.1 | Importa come blocco                       | 385 |
| 18.20   | PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR                  | 385 |
| 18.20.1 | Fattore interspazio carattere             | 385 |
| 18.21   | PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS               | 386 |
| 18.21.1 | Combina entità di testo                   | 386 |
| 18.22   | PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES           | 386 |
| 18.22.1 | Converti riempimenti solidi in tratteggi  | 386 |
| 18.23   | PDFIMPORTIMAGEPATH                        | 386 |
| 18.23.1 | Cartella Immagini Raster                  | 386 |
| 18.24   | PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS           | 387 |
| 18.24.1 | Unisci i segmenti di linea e di arco      | 387 |
| 18.25   | PDFIMPORTLAYERSUSETYPE                    | 387 |
| 18.25.1 | Layer                                     | 387 |
| 18.26   | PDFIMPORTRASTERIMAGES                     | 387 |
| 18.26.1 | Immagini Raster                           | 387 |
| 18.27   | PDFIMPORTSOLIDFILLS                       | 388 |
| 18.27.1 | Riempimenti Solidi                        | 388 |
| 18.28   | PDFIMPORTSPACEFACTOR                      | 388 |
| 18.28.1 | Fattore interspazio parola                | 388 |
| 18.29   | PDFIMPORTTRUETYPE TEXT                    | 389 |
| 18.29.1 | Testo TrueType                            | 389 |
| 18.30   | PDFIMPORTTRUETYPE TEXT AS GEOMETRY        | 389 |
| 18.30.1 | Importare testo TrueType come geometria   | 389 |
| 18.31   | PDFIMPORTUSECLIPPING                      | 389 |
| 18.31.1 | Applica ritaglio                          | 389 |
| 18.32   | PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION          | 390 |
| 18.32.1 | Importare la geometria con ottimizzazione | 390 |
| 18.33   | PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING                 | 390 |
| 18.33.1 | Ritaglia immagine                         | 390 |
| 18.34   | PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING            | 390 |
| 18.34.1 | Applica ritaglio al bordo della pagina    | 390 |
| 18.35   | PDFIMPORTVECTORGEOMETRY                   | 391 |
| 18.35.1 | Geometria vettoriale                      | 391 |
| 18.36   | PDFLAYERSSETTING                          | 391 |
| 18.36.1 | Supporta layer nei PDF                    | 391 |
| 18.37   | PDFLAYOUTSTOEXPORT                        | 392 |
| 18.37.1 | Esporta layout in PDF                     | 392 |





## Indice

|         |                                       |     |
|---------|---------------------------------------|-----|
| 18.38   | PDFMERGECONTROL                       | 392 |
| 18.38.1 | Controllo Unione PDF                  | 392 |
| 18.39   | PDFNOTIFY                             | 392 |
| 18.39.1 | Notifica PDF                          | 392 |
| 18.40   | PDFOPENINVIEWER                       | 393 |
| 18.40.1 | Apri nel visualizzatore               | 393 |
| 18.41   | PDFOSNAP                              | 393 |
| 18.41.1 | Snap ad entità PDF                    | 393 |
| 18.42   | PDFPAPERHEIGHT                        | 394 |
| 18.42.1 | Sovrascrittura PDF - altezza foglio   | 394 |
| 18.43   | PDFPAPERSIZEOVERRIDE                  | 394 |
| 18.43.1 | Sovrascrivi dimensione foglio PDF     | 394 |
| 18.44   | PDFPAPERWIDTH                         | 394 |
| 18.44.1 | Sovrascrittura PDF - larghezza foglio | 394 |
| 18.45   | PDFPDFA                               | 395 |
| 18.45.1 | Supporto formato PDF/A                | 395 |
| 18.46   | PDFPRCCOMPRESSION                     | 395 |
| 18.46.1 | Compressione PRC                      | 395 |
| 18.47   | PDFPRCEXPORT                          | 395 |
| 18.47.1 | Modalità Esportazione PRC             | 395 |
| 18.48   | PDFPRCPROJECTION                      | 396 |
| 18.48.1 | Proiezione PRC                        | 396 |
| 18.49   | PDFPRCVIEWMODE                        | 396 |
| 18.49.1 | Modalità visualizzazione PRC          | 396 |
| 18.50   | PDFSHXTEXTASGEOMETRY                  | 397 |
| 18.50.1 | Testo SHX in geometria PDF            | 397 |
| 18.51   | PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION             | 397 |
| 18.51.1 | Ottimizzazione geometria semplice Pdf | 397 |
| 18.52   | PDFTTFTEXTASGEOMETRY                  | 397 |
| 18.52.1 | Testo TTF come geometria PDF          | 397 |
| 18.53   | PDFUSEPLOTSTYLES                      | 398 |
| 18.53.1 | Utilizza gli stili di stampa PDF      | 398 |
| 18.54   | PDFVECTORRESOLUTIONDPI                | 398 |
| 18.54.1 | DPI Vettoriale ad alta risoluzione    | 398 |
| 18.55   | PDFZOOMTOEXTENTSMODE                  | 398 |
| 18.55.1 | Modalità zoom a estensioni PDF        | 398 |
| 18.56   | PDMODE                                | 399 |
| 18.56.1 | Modalità visualizzazione punti        | 399 |
| 18.57   | PDSIZE                                | 400 |
| 18.57.1 | Dimensione visualizzazione punti      | 400 |
| 18.58   | PEDITACCEPT                           | 400 |
| 18.58.1 | Accettare modifica polilinea          | 400 |
| 18.59   | PELLIPSE                              | 401 |
| 18.59.1 | Elisse Polilinea                      | 401 |
| 18.60   | PERIMETER                             | 401 |
| 18.60.1 | Ultimo perimetro (Sola Lettura)       | 401 |
| 18.61   | PERSPECTIVE                           | 401 |
| 18.61.1 | Prospettiva                           | 401 |



## Indice

|         |   |     |
|---------|---|-----|
| 18.62   | PFACEVMAX   | 402 |
| 18.62.1 | Numero massimo di vertici per la mesh polifaccia (Sola Lettura) | 402 |
| 18.63   | PICKADD   | 402 |
| 18.63.1 | Aggiunta selezione  | 402 |
| 18.64   | PICKAUTO  | 403 |
| 18.64.1 | Comportamento della finestra di selezione                       | 403 |
| 18.65   | PICKBOX   | 403 |
| 18.65.1 | Quadrato di selezione   | 403 |
| 18.66   | PICKDRAG  | 404 |
| 18.66.1 | Clicca e trascina   | 404 |
| 18.67   | PICKFIRST   | 404 |
| 18.67.1 | Prima selezione   | 404 |
| 18.68   | PICKSTYLE (ECCEETTO OS X)                                       | 404 |
| 18.68.1 | Stile di selezione  | 404 |
| 18.69   | PICTUREEXPORTSCALE  | 405 |
| 18.69.1 | Fattore di scala formato esportazione immagine                  | 405 |
| 18.70   | PLACESBARFOLDER1  | 405 |
| 18.70.1 | Prima cartella  | 405 |
| 18.71   | PLACESBARFOLDER2  | 406 |
| 18.71.1 | Seconda cartella  | 406 |
| 18.72   | PLACESBARFOLDER3  | 406 |
| 18.72.1 | Terza cartella  | 406 |
| 18.73   | PLACESBARFOLDER4  | 407 |
| 18.73.1 | Quarta cartella (Windows)                                       | 407 |
| 18.74   | PLATFORM  | 408 |
| 18.74.1 | Piattaforma (Sola Lettura)                                      | 408 |
| 18.75   | PLINECACHE  | 408 |
| 18.75.1 | Cache di polilinea  | 408 |
| 18.76   | PLINECONVERTMODE  | 408 |
| 18.76.1 | Modalità di conversione polilinea                               | 408 |
| 18.77   | PLINEGEN  | 409 |
| 18.77.1 | Generazione polilinea   | 409 |
| 18.78   | PLINEREVERSEWIDTHS  | 409 |
| 18.78.1 | Inverti larghezze   | 409 |
| 18.79   | PLINETYPE   | 410 |
| 18.79.1 | Tipo Polilinea  | 410 |
| 18.80   | PLINEWID  | 410 |
| 18.80.1 | Larghezza Polilinea   | 410 |
| 18.81   | PLOTCONFIGPATH  | 411 |
| 18.81.1 | Percorso configurazione plotter                                 | 411 |
| 18.82   | PLOTID  | 411 |
| 18.82.1 | Id Plot (obsoleto)  | 411 |
| 18.83   | PLOTOUTPUTPATH  | 411 |
| 18.83.1 | Percorso output di stampa                                       | 411 |
| 18.84   | PLOTSTYLEPATH   | 411 |
| 18.84.1 | Percorso stili di stampa  | 411 |
| 18.85   | PLOTTER   | 412 |
| 18.85.1 | Plotter (obsoleto)  | 412 |



## Indice

|          |   |     |
|----------|---|-----|
| 18.86    | PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE  | 412 |
| 18.86.1  | Stampa sovrapposizioni trasparenti  | 412 |
| 18.87    | PLQUIET   | 412 |
| 18.87.1  | Stampa silenziosa   | 412 |
| 18.88    | POINTCLOUD2DVSDISPLAY   | 413 |
| 18.88.1  | Commuta la visualizzazione/nascondi del riquadro di contorno in modalità wireframe 2d | 413 |
| 18.89    | POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY   | 413 |
| 18.89.1  | Commuta dimensioni adattive vs. punti fissi   | 413 |
| 18.90    | POINTCLOUDBOUNDARY  | 414 |
| 18.90.1  | Mostra/nascondi il limite dell'estensione della nuvola di punti                       | 414 |
| 18.91    | POINTCLOUDCACHEFOLDER   | 414 |
| 18.91.1  | Cartella cache del disco  | 414 |
| 18.92    | EYEDOMELIGHTINGNUVPUNTI   | 414 |
| 18.92.1  | Intensità Eye Dome Lighting   | 414 |
| 18.93    | POINTCLOUDGAPFILLING  | 415 |
| 18.93.1  | Dimensione riempimento vuoti  | 415 |
| 18.94    | POINTCLOUDHSPC  | 415 |
| 18.94.1  | Formato della Nuvola di Punti (hspc/bcad)   | 415 |
| 18.95    | POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS   | 416 |
| 18.95.1  | Ignora i tag geografici nei dati di origine (deprecato!)                              | 416 |
| 18.96    | POINTCLOUDNORMALS   | 416 |
| 18.96.1  | Calcolo normale   | 416 |
| 18.97    | POINTCLOUDPOINTMAX  | 416 |
| 18.97.1  | Numero massimo di punti visualizzati sullo schermo (in milioni)                       | 416 |
| 18.98    | POINTCLOUDPOINTSIZ  | 417 |
| 18.98.1  | Dimensione punto  | 417 |
| 18.99    | POLARADDANG   | 417 |
| 18.99.1  | Angoli polari aggiuntivi  | 417 |
| 18.100   | POLARANG  | 418 |
| 18.100.1 | Angolo polare   | 418 |
| 18.101   | POLARDIST   | 418 |
| 18.101.1 | Distanza polare   | 418 |
| 18.102   | POLARMODE   | 418 |
| 18.102.1 | Modalità polare   | 418 |
| 18.103   | POLYSIDES   | 419 |
| 18.103.1 | Facce poligono  | 419 |
| 18.104   | POPERATIONSCOLOR  | 419 |
| 18.104.1 | Colore operazioni parametriche  | 419 |
| 18.105   | POPUPS  | 419 |
| 18.105.1 | Popup (Sola Lettura)  | 419 |
| 18.106   | PREVIEWDELAY  | 420 |
| 18.106.1 | Ritardo dell'anteprima di selezione   | 420 |
| 18.107   | PREVIEWEFFECT   | 420 |
| 18.107.1 | Effetto anteprima selezione   | 420 |
| 18.108   | PREVIEWFILTER   | 421 |
| 18.108.1 | Selezione filtro  | 421 |
| 18.109   | PREVIEWTYPE   | 421 |



## Indice

|          |   |     |
|----------|---|-----|
| 18.109.1 | Tipo di anteprima   | 421 |
| 18.110   | PREVIEWWNDINOPENDLG   | 421 |
| 18.110.1 | Anteprima nella finestra di dialogo apri                    | 421 |
| 18.111   | PRINTFILE   | 422 |
| 18.111.1 | File di stampa  | 422 |
| 18.112   | PRINTPDFPREVIEW   | 422 |
| 18.112.1 | Anteprima Print as PDF                                      | 422 |
| 18.113   | PRODUCT   | 422 |
| 18.113.1 | Prodotto (Sola Lettura)                                     | 422 |
| 18.114   | PROFILEOFFSETBEHAVIOR                                       | 423 |
| 18.114.1 | Comportamento offset profilo                                | 423 |
| 18.115   | PROGBAR   | 423 |
| 18.115.1 | Barra di avanzamento  | 423 |
| 18.116   | PROGRAM   | 423 |
| 18.116.1 | Programma (Sola Lettura)                                    | 423 |
| 18.117   | PROJECTIONTYPE  | 424 |
| 18.117.1 | Tipo di proiezione della vista di disegno                   | 424 |
| 18.118   | PROJECTLOCATIONVISIBILITY                                   | 425 |
| 18.118.1 | Visibilità marcatore posizione progetto                     | 425 |
| 18.119   | PROJECTNAME   | 425 |
| 18.119.1 | Nome del progetto   | 425 |
| 18.120   | PROJECTSEARCHPATHS  | 426 |
| 18.120.1 | Percorsi di ricerca del progetto                            | 426 |
| 18.121   | PROJMODE  | 426 |
| 18.121.1 | Modalità proiezione   | 426 |
| 18.122   | PROMPTMENU  | 426 |
| 18.122.1 | Menu Contestuale  | 426 |
| 18.123   | PROMPTMENUFLAGS   | 427 |
| 18.123.1 | Opzioni menu contestuale                                    | 427 |
| 18.124   | PROMPTOPTIONFORMAT  | 427 |
| 18.124.1 | Formato opzione barra comandi                               | 427 |
| 18.125   | PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS                               | 428 |
| 18.125.1 | Traduci parole chiave delle opzioni sulla barra dei comandi | 428 |
| 18.126   | PROPAGATESEARCHSPACE  | 429 |
| 18.126.1 | Spazio di ricerca   | 429 |
| 18.127   | PROPAGATETOLERANCE  | 429 |
| 18.127.1 | Tolleranza Posizione  | 429 |
| 18.128   | PROPERTYPREVIEW   | 429 |
| 18.128.1 | Anteprima Proprietà   | 429 |
| 18.129   | PROPERTYPREVIEWDELAY  | 430 |
| 18.129.1 | Ritardo Anteprima Proprietà                                 | 430 |
| 18.130   | PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT                                     | 430 |
| 18.130.1 | Limite Entità Anteprima Proprietà                           | 430 |
| 18.131   | PROPOBJLIMIT  | 431 |
| 18.131.1 | Limite oggetti proprietà                                    | 431 |
| 18.132   | PROPPREVTIMEOUT   | 431 |
| 18.132.1 | Timeout Anteprima Proprietà                                 | 431 |
| 18.133   | PROPUNITS   | 431 |



## Indice

|          |  |     |
|----------|--|-----|
| 18.133.1 | Unità delle Proprietà                      | 431 |
| 18.134   | PROXYGRAPHICS                              | 432 |
| 18.134.1 | Grafiche proxy                             | 432 |
| 18.135   | PROXYNOTICE                                | 432 |
| 18.135.1 | Notifica proxy                             | 432 |
| 18.136   | PROXYSERVERENABLED                         | 433 |
| 18.136.1 | Server proxy                               | 433 |
| 18.137   | PROXYSERVERHTTP                            | 433 |
| 18.137.1 | Server HTTP                                | 433 |
| 18.138   | PROXYSERVERHTTPPORT                        | 433 |
| 18.138.1 | Porta del server HTTP                      | 433 |
| 18.139   | PROXYSERVERHTTPS                           | 433 |
| 18.139.1 | Server HTTPS                               | 433 |
| 18.140   | PROXYSERVERHTTPSPORT                       | 434 |
| 18.140.1 | Porta del server HTTPS                     | 434 |
| 18.141   | PROXYSERVERPASSWORD                        | 434 |
| 18.141.1 | Password utente                            | 434 |
| 18.142   | PROXYSERVERUSER                            | 434 |
| 18.142.1 | Nome utente                                | 434 |
| 18.143   | PROXYSHOW                                  | 434 |
| 18.143.1 | Mostra proxy                               | 434 |
| 18.144   | PROXYWEBSEARCH                             | 435 |
| 18.144.1 | Ricerca web proxy                          | 435 |
| 18.145   | PSLTSCALE                                  | 435 |
| 18.145.1 | Scala tipolinea spazio carta               | 435 |
| 18.146   | PSOLHEIGHT                                 | 436 |
| 18.146.1 | Altezza Polisolido                         | 436 |
| 18.147   | PSOLWIDTH                                  | 436 |
| 18.147.1 | Larghezza Polisolido                       | 436 |
| 18.148   | PSTYLEMODE                                 | 436 |
| 18.148.1 | Modalità stile di stampa (Sola Lettura)    | 436 |
| 18.149   | PSTYLEPOLICY                               | 437 |
| 18.149.1 | Regole Stile di stampa                     | 437 |
| 18.150   | PSVPSCALE                                  | 437 |
| 18.150.1 | Scala finestra spazio carta                | 437 |
| 18.151   | PUBLISHALLSHEETS                           | 437 |
| 18.151.1 | Pubblica tutti i fogli                     | 437 |
| 18.152   | PUBLISHCOLLATE                             | 438 |
| 18.152.1 | Fascicola fogli pubblicati                 | 438 |
| 18.153   | PUCSBASE                                   | 438 |
| 18.153.1 | UCS base dello spazio carta (Sola Lettura) | 438 |
| 19.      | Q  | 439 |
| 19.1     | QAFLAGS                                    | 439 |
| 19.1.1   | Opzioni assicurazione qualità              | 439 |
| 19.2     | QSELECTAUTOCLOSE                           | 439 |
| 19.2.1   | Selezione Rapida chiusura automatica       | 439 |
| 19.3     | QSELECTINIT                                | 440 |
| 19.3.1   | Selezione Rapida iniziale                  | 440 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 19.4    | QSELECTLIST                                | 440 |
| 19.4.1  | Elenco Selezione Rapida                    | 440 |
| 19.5    | QTEXTMODE                                  | 441 |
| 19.5.1  | Modalità testo rapido                      | 441 |
| 19.6    | QUADCOMMANDLAUNCH                          | 442 |
| 19.6.1  | Lancio del comando Quad predefinito        | 442 |
| 19.7    | QUADDISPLAY                                | 442 |
| 19.7.1  | Visualizzazione Quad                       | 442 |
| 19.8    | QUADEXPANDDELAY                            | 443 |
| 19.8.1  | Ritardo espansione del Quad                | 443 |
| 19.9    | QUADEXPANDTABDELAY                         | 443 |
| 19.9.1  | Ritardo espansione delle schede del Quad   | 443 |
| 19.10   | QUADGOTRSPARENT                            | 444 |
| 19.10.1 | Rendi trasparente il Quad                  | 444 |
| 19.11   | QUADHIDEDELAY                              | 444 |
| 19.11.1 | Ritardo sparizione del Quad                | 444 |
| 19.12   | QUADHIDEMARGIN                             | 444 |
| 19.12.1 | Margine sparizione del Quad                | 444 |
| 19.13   | QUADICONSIZE                               | 445 |
| 19.13.1 | Dimensioni icone del Quad                  | 445 |
| 19.14   | QUADICONSPACE                              | 445 |
| 19.14.1 | Spazio icone del Quad                      | 445 |
| 19.15   | QUADMOSTRECENTITEMS                        | 446 |
| 19.15.1 | Elementi più recenti nel Quad              | 446 |
| 19.16   | QUADPOPUPCORNER                            | 447 |
| 19.16.1 | Angolo di visualizzazione del Quad         | 447 |
| 19.17   | QUADSHOWDELAY                              | 447 |
| 19.17.1 | Ritardo visualizzazione del Quad           | 447 |
| 19.18   | QUADWIDTH                                  | 447 |
| 19.18.1 | Larghezza del Quad                         | 447 |
| 20.     | R  | 448 |
| 20.1    | R12SAVEACCURACY                            | 448 |
| 20.1.1  | R12 Salva precisione                       | 448 |
| 20.2    | R12SAVEDEVIATION                           | 448 |
| 20.2.1  | R12 Salva deviazione                       | 448 |
| 20.3    | RASTERPREVIEW                              | 448 |
| 20.3.1  | Anteprima raster                           | 448 |
| 20.4    | RE_INIT                                    | 449 |
| 20.4.1  | Riinizializza Alias (Sola Lettura)         | 449 |
| 20.5    | REALTIMESPEEDUP                            | 449 |
| 20.5.1  | Accelerazione in tempo reale               | 449 |
| 20.6    | REALWORLDSCALE                             | 449 |
| 20.6.1  | Scala reale del mondo                      | 449 |
| 20.7    | RECENTFILES                                | 450 |
| 20.7.1  | Numero massimo di file recenti nell'elenco | 450 |
| 20.8    | RECENTPATH                                 | 450 |
| 20.8.1  | Percorso recente                           | 450 |
| 20.9    | REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA            | 450 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 20.9.1  | Opacità faccia_____                              | 450 |
| 20.10   | REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR_____             | 451 |
| 20.10.1 | Colore faccia_____                               | 451 |
| 20.11   | REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA_____                  | 451 |
| 20.11.1 | Opacità spigolo_____                             | 451 |
| 20.12   | REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR_____                  | 451 |
| 20.12.1 | Colore dello spigolo nascosto_____               | 451 |
| 20.13   | REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA_____                    | 452 |
| 20.13.1 | Opacità spigolo_____                             | 452 |
| 20.14   | REDHILITEFULL_EDGE_COLOR_____                    | 452 |
| 20.14.1 | Colore spigolo_____                              | 452 |
| 20.15   | REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN_____               | 452 |
| 20.15.1 | Spigoli nascosti_____                            | 452 |
| 20.16   | REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING_____                | 453 |
| 20.16.1 | Morbidezza spigolo_____                          | 453 |
| 20.17   | REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS_____                | 453 |
| 20.17.1 | Spessore spigolo_____                            | 453 |
| 20.18   | REDHILITEFULL_FACE_ALPHA_____                    | 453 |
| 20.18.1 | Trasparenza faccia_____                          | 453 |
| 20.19   | REDHILITEFULL_FACE_COLOR_____                    | 454 |
| 20.19.1 | Colore faccia_____                               | 454 |
| 20.20   | REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA_____         | 454 |
| 20.20.1 | Opacità spigolo_____                             | 454 |
| 20.21   | REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR_____         | 455 |
| 20.21.1 | Colore spigolo_____                              | 455 |
| 20.22   | REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW_____      | 455 |
| 20.22.1 | Bagliore_____                                    | 455 |
| 20.23   | REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_____               | 455 |
| 20.23.1 | Morbidezza spigolo_____                          | 455 |
| 20.24   | REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS_____     | 456 |
| 20.24.1 | Spessore spigolo_____                            | 456 |
| 20.25   | REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_ALPHA_____     | 456 |
| 20.25.1 | Trasparenza bagliore_____                        | 456 |
| 20.26   | REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_COLOR_____     | 456 |
| 20.26.1 | Colore bagliore_____                             | 456 |
| 20.27   | REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_SMOOTHING_____ | 457 |
| 20.27.1 | Morbidezza bagliore_____                         | 457 |
| 20.28   | REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_THICKNESS_____ | 458 |
| 20.28.1 | Spessore bagliore_____                           | 458 |
| 20.29   | REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA_____         | 459 |
| 20.29.1 | Opacità faccia_____                              | 459 |
| 20.30   | REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR_____         | 459 |
| 20.30.1 | Colore faccia_____                               | 459 |
| 20.31   | REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEdge_SHOWHIDDEN_____  | 459 |
| 20.31.1 | Spigoli nascosti_____                            | 459 |
| 20.32   | REDSDKLINESMOOTHING_____                         | 460 |
| 20.32.1 | Linea morbida_____                               | 460 |
| 20.33   | REDUCELENGTHTYPE_____                            | 460 |



## Indice

|         |   |     |
|---------|---|-----|
| 20.33.1 | Tipo Lunghezza Riduzione                              | 460 |
| 20.34   | REDUCELENGTHVALUE                                     | 460 |
| 20.34.1 | Valore Lunghezza Riduzione                            | 460 |
| 20.35   | REFEDITLOCKNOTINWORKSET                               | 461 |
| 20.35.1 | Blocco Modrif   | 461 |
| 20.36   | REFEDITNAME   | 461 |
| 20.36.1 | Nome Modrif (Sola Lettura)                            | 461 |
| 20.37   | REFPATHTYPE   | 461 |
| 20.37.1 | Tipo di percorso predefinito dei file di riferimento  | 461 |
| 20.38   | REGENMODE   | 462 |
| 20.38.1 | Modalità rigenera                                     | 462 |
| 20.39   | REGEXPAND   | 462 |
| 20.39.1 | Tipo espansione dei percorsi del registro di sistema  | 462 |
| 20.40   | REMEMBERFOLDERS                                       | 462 |
| 20.40.1 | Memorizza cartelle                                    | 462 |
| 20.41   | RENDERCOMPOSITIONMATERIAL                             | 463 |
| 20.41.1 | Materiale per Render Composizione                     | 463 |
| 20.42   | RENDERMATERIALDOWNLOAD                                | 463 |
| 20.42.1 | Scarica risorse mancanti per i materiali di rendering | 463 |
| 20.43   | RENDERMATERIALSPATH                                   | 464 |
| 20.43.1 | Percorso della cartella dei materiali di rendering    | 464 |
| 20.44   | RENDERUSINGHARDWARE                                   | 464 |
| 20.44.1 | Renderizza utilizzando l'hardware                     | 464 |
| 20.45   | REPORTPANELMODE                                       | 465 |
| 20.45.1 | Modalità Pannello Report                              | 465 |
| 20.46   | RESTORECONNECTIONS                                    | 465 |
| 20.46.1 | Ripristina Connessioni                                | 465 |
| 20.47   | RESTORELOSTFOCUS                                      | 465 |
| 20.47.1 | Ripristinare lo stato attivo perso (Linux)            | 465 |
| 20.48   | RETAINEDGRAPHICS                                      | 466 |
| 20.48.1 | Grafiche Conservate                                   | 466 |
| 20.49   | REVCLLOUDARCSTYLE                                     | 466 |
| 20.49.1 | Stile arco predefinito per le annotazioni             | 466 |
| 20.50   | REVCLLOUDCREATEMODE                                   | 467 |
| 20.50.1 | Modalità creazione fumetto di revisione               | 467 |
| 20.51   | REVCLLOUDGRIPS  | 467 |
| 20.51.1 | Grip fumetti di revisione                             | 467 |
| 20.52   | REVCLLOUDMAXARCLENGTH                                 | 468 |
| 20.52.1 | Lunghezza massima arco predefinita per le annotazioni | 468 |
| 20.53   | REVCLLOUDMINARCLENGTH                                 | 468 |
| 20.53.1 | Lunghezza minima arco per le annotazioni              | 468 |
| 20.54   | RHINOVERSION  | 468 |
| 20.54.1 | Versione di Esportazione di Rhino                     | 468 |
| 20.55   | RIBBONDOCKEDHEIGHT                                    | 469 |
| 20.55.1 | Altezza barra multifunzione ancorata                  | 469 |
| 20.56   | RIBBONPANELMARGIN                                     | 469 |
| 20.56.1 | Margine del pannello                                  | 469 |
| 20.57   | RIBBONSETTINGSENABLED                                 | 470 |





## Indice

|         |   |     |
|---------|---|-----|
| 20.57.1 | Controllo impostazioni interfaccia nella barra multifunzione on/off | 470 |
| 20.58   | RIBBONSTATE   | 470 |
| 20.58.1 | Stato Barra Multifunzione (Sola Lettura)                            | 470 |
| 20.59   | ROAMABLEROOTPREFIX  | 470 |
| 20.59.1 | Prefisso Radice Roamable (Sola Lettura)                             | 470 |
| 20.60   | ROLLOVEROPACITY   | 471 |
| 20.60.1 | Opacità delle Proprietà Rapide                                      | 471 |
| 20.61   | ROLLOVERPARAMS  | 471 |
| 20.61.1 | Parametri proprietà rapide  | 471 |
| 20.62   | ROLLOVERSELECTIONSET  | 471 |
| 20.62.1 | Gruppo di selezione Proprietà Rapide                                | 471 |
| 20.63   | ROLLOVERTIPS  | 472 |
| 20.63.1 | Proprietà Rapide  | 472 |
| 20.64   | RTDISPLAY   | 472 |
| 20.64.1 | Visualizzazione in tempo reale                                      | 472 |
| 20.65   | RTISOLATESELECTION  | 473 |
| 20.65.1 | Isolamento selezione in tempo reale                                 | 473 |
| 20.66   | RTROTATIONSPEEDFACTOR   | 473 |
| 20.66.1 | Fattore di Velocità Rotazione in Tempo Reale                        | 473 |
| 20.67   | RUBBERBANDCOLOR   | 473 |
| 20.67.1 | Colore dell'elastico  | 473 |
| 20.68   | RUBBERBANDSTYLE   | 474 |
| 20.68.1 | Stile elastico tratteggiato   | 474 |
| 20.69   | RUBBERSHEET (per OS X)  | 474 |
| 20.69.1 | Rubbersheet Touchpad  | 474 |
| 20.70   | RUBBERSHEETSENSIBILITY (PER OS X)                                   | 474 |
| 20.70.1 | Sensibilità all'attivazione della gesture foglio di gomma           | 474 |
| 20.71   | RULERDISPLAY  | 475 |
| 20.71.1 | Visualizza righello   | 475 |
| 20.72   | RULERTEXTCOLOR  | 475 |
| 20.72.1 | Colore Testo Righello   | 475 |
| 20.73   | RUNASLEVEL  | 476 |
| 20.73.1 | Esegui come livello di licenza                                      | 476 |
| 20.74   | RVTRFALEVELOFDETAIL   | 476 |
| 20.74.1 | Livello di dettaglio  | 476 |
| 20.75   | RVTVALIDATEBREP   | 477 |
| 20.75.1 | Convalida geometria BREP  | 477 |
| 21.     | S   | 478 |
| 21.1    | SAFEMODE  | 478 |
| 21.1.1  | Modalità Sicura (Sola Lettura)                                      | 478 |
| 21.2    | SAVECHANGETO LAYOUT   | 478 |
| 21.2.1  | Salva modifiche nel layout  | 478 |
| 21.3    | SAVEFIDELITY  | 478 |
| 21.3.1  | Salvare la fedeltà  | 478 |
| 21.4    | SAVEFILE  | 479 |
| 21.4.1  | Nome di salvataggio automatico del file (Sola Lettura)              | 479 |
| 21.5    | SAVEFILEPATH  | 479 |
| 21.5.1  | Percorso salvataggio file   | 479 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 21.6    | SAVEFORMAT   | 479 |
| 21.6.1  | Formato salvataggio                                      | 479 |
| 21.7    | SAVELAYERSNAPSHOT  | 480 |
| 21.7.1  | Salva Istantanea Layer con la vista                      | 480 |
| 21.8    | SAVENAME   | 481 |
| 21.8.1  | Nome del disegno salvato (solo lettura)                  | 481 |
| 21.9    | SAVEONDOCSWITCH  | 481 |
| 21.9.1  | Salva su passaggio ad altro documento                    | 481 |
| 21.10   | SAVEROUNDTRIP  | 481 |
| 21.10.1 | Salva circolare  | 481 |
| 21.11   | SAVETIME   | 481 |
| 21.11.1 | Intervallo di tempo tra salvataggi                       | 481 |
| 21.12   | SCREENBOXES  | 482 |
| 21.12.1 | Caselle menu schermo (Sola Lettura)                      | 482 |
| 21.13   | SCREENMODE   | 482 |
| 21.13.1 | Modalità schermo (Sola Lettura)                          | 482 |
| 21.14   | SCREENSIZE   | 482 |
| 21.14.1 | Dimensioni dello schermo (solo lettura)                  | 482 |
| 21.15   | SCRLHIST   | 483 |
| 21.15.1 | Scorri la cronologia                                     | 483 |
| 21.16   | SDI  | 483 |
| 21.16.1 | Interfaccia documento-singolo (Windows)                  | 483 |
| 21.17   | SECTIONOFFSETSTEP  | 484 |
| 21.17.1 | Passo di offset del piano di sezione                     | 484 |
| 21.18   | SECTIONPLANEVISIBILITY                                   | 484 |
| 21.18.1 | Visibilità del piano di sezione                          | 484 |
| 21.19   | SECTIONRESULTINTERVAL                                    | 485 |
| 21.19.1 | Intervallo risultato sezione                             | 485 |
| 21.20   | SECTIONSCALE   | 485 |
| 21.20.1 | Scala sezione  | 485 |
| 21.21   | SECTIONSETTINGSSEARCHPATH                                | 485 |
| 21.21.1 | Percorso di ricerca delle impostazioni della sezione     | 485 |
| 21.22   | SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL                          | 486 |
| 21.22.1 | Modello imperiale della sezione del gruppo di fogli      | 486 |
| 21.23   | SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC                            | 486 |
| 21.23.1 | Modello metrico della sezione del gruppo di fogli        | 486 |
| 21.24   | SECURELOAD   | 486 |
| 21.24.1 | Politica di sicurezza dei file eseguibili (Sola Lettura) | 486 |
| 21.25   | SELECTIONANNODISPLAY                                     | 487 |
| 21.25.1 | Visualizza tutte le scale di annotazione sulla selezione | 487 |
| 21.26   | SELECTIONAREA  | 487 |
| 21.26.1 | Area di selezione  | 487 |
| 21.27   | SELECTIONAREAOPACITY                                     | 487 |
| 21.27.1 | Opacità area di selezione                                | 487 |
| 21.28   | SELECTIONCYCLING   | 488 |
| 21.28.1 | Selezione ciclica  | 488 |
| 21.29   | SELECTIONMODES   | 489 |
| 21.29.1 | Modalità di selezione                                    | 489 |



## Indice

|         |   |     |
|---------|---|-----|
| 21.30   | SELECTIONPREVIEW                                  | 489 |
| 21.30.1 | Visualizza anteprima selezione                    | 489 |
| 21.31   | SELECTSIMILARMODE                                 | 490 |
| 21.31.1 | Opzioni di Corrispondenza per SELECTSIMILAR       | 490 |
| 21.32   | SETBYLAYERMODE                                    | 490 |
| 21.32.1 | Imposta in base alla modalità layer               | 490 |
| 21.33   | SHADEDGE  | 491 |
| 21.33.1 | Spigoli ombreggiati                               | 491 |
| 21.34   | SHADEDIF  | 491 |
| 21.34.1 | Diffusione ombreggiamento                         | 491 |
| 21.35   | SHEETNUMBERLEADINGZEROES                          | 492 |
| 21.35.1 | Numero di zeri iniziali per il foglio             | 492 |
| 21.36   | SHEETSETAUTOBACKUP                                | 492 |
| 21.36.1 | Backup automatico gruppo di fogli                 | 492 |
| 21.37   | SHEETSETTEMPLATEPATH                              | 493 |
| 21.37.1 | Percorso modello Gruppo di Fogli                  | 493 |
| 21.38   | SHORTCUTMENU                                      | 493 |
| 21.38.1 | Menu contestuali (tasto destro)                   | 493 |
| 21.39   | SHORTCUTMENUDURATION                              | 493 |
| 21.39.1 | Durata del clic per menu contestuale              | 493 |
| 21.40   | SHOWBMINSERTWARNINGDIALOG                         | 494 |
| 21.40.1 | Avviso BMINSER                                    | 494 |
| 21.41   | SHOWDOCTABS                                       | 494 |
| 21.41.1 | Visibilità Schede                                 | 494 |
| 21.42   | SHOWFULLPATHINTITLE                               | 495 |
| 21.42.1 | Visualizza percorso intero nel titolo             | 495 |
| 21.43   | SHOWIDSPROPERTIESONLY                             | 495 |
| 21.43.1 | Mostra Solo Proprietà IDS                         | 495 |
| 21.44   | SHOWLAYERUSAGE                                    | 495 |
| 21.44.1 | Layer Utilizzati                                  | 495 |
| 21.45   | SHOWSCROLLBUTTONS                                 | 496 |
| 21.45.1 | Pulsanti di scorrimento (Mac e Linux)             | 496 |
| 21.46   | SHOWTABCLOSEBUTTON                                | 496 |
| 21.46.1 | Pulsante Chiudi su schede (Mac e Linux)           | 496 |
| 21.47   | SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE                          | 496 |
| 21.47.1 | Pulsante Chiudi sulla scheda attiva (Mac e Linux) | 496 |
| 21.48   | SHOWTABCLOSEBUTTONALL                             | 497 |
| 21.48.1 | Pulsante Chiudi su tutte le schede (Mac e Linux)  | 497 |
| 21.49   | SHOWWINDOWLISTBUTTON                              | 497 |
| 21.49.1 | Pulsante elenco finestre (Mac e Linux)            | 497 |
| 21.50   | SHPNAME   | 497 |
| 21.50.1 | Nome forma  | 497 |
| 21.51   | SIGWARN   | 498 |
| 21.51.1 | Avviso firma                                      | 498 |
| 21.52   | SINGLETONMODE                                     | 498 |
| 21.52.1 | Modo singleton                                    | 498 |
| 21.53   | SITELOCATIONVISIBILITY                            | 499 |
| 21.53.1 | Visibilità del marcatore di posizione del sito    | 499 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 21.54   | SKETCHFEATURECOPYMODE                                  | 499 |
| 21.54.1 | Modalità di copia delle funzioni basate su schizzo     | 499 |
| 21.55   | SKETCHINC  | 499 |
| 21.55.1 | Incremento disegno mano libera                         | 499 |
| 21.56   | SKPOLY   | 500 |
| 21.56.1 | Disegno mano libera polilinea                          | 500 |
| 21.57   | SKYSTATUS  | 500 |
| 21.57.1 | Stato del cielo  | 500 |
| 21.58   | SLICETHICKNESSSTEP                                     | 501 |
| 21.58.1 | Passo dello spessore della fetta del piano di sezione  | 501 |
| 21.59   | SMASSEMBLYEXPORTMODE                                   | 501 |
| 21.59.1 | Modalità SmEsportaAssieme                              | 501 |
| 21.60   | SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE                         | 501 |
| 21.60.1 | Tipo percorso del file Report                          | 501 |
| 21.61   | SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS                    | 502 |
| 21.61.1 | Tipi solidi nei rapporti                               | 502 |
| 21.62   | SMATTRIBUTESLAYERCOLOR                                 | 502 |
| 21.62.1 | Colore del layer attributi                             | 502 |
| 21.63   | SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT                            | 503 |
| 21.63.1 | Altezza del testo                                      | 503 |
| 21.64   | SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE                        | 503 |
| 21.64.1 | Tipo altezza del testo                                 | 503 |
| 21.65   | SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR                            | 503 |
| 21.65.1 | Colore del layer del testo annotazioni delle piegature | 503 |
| 21.66   | SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT                       | 504 |
| 21.66.1 | Altezza del testo                                      | 504 |
| 21.67   | SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE                   | 504 |
| 21.67.1 | Tipo altezza del testo                                 | 504 |
| 21.68   | SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR                              | 504 |
| 21.68.1 | Colore del layer delle linee di piegatura inferiori    | 504 |
| 21.69   | SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE                           | 505 |
| 21.69.1 | Tipolinea del layer delle linee di piegatura inferiori | 505 |
| 21.70   | SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT                         | 505 |
| 21.70.1 | Spessorelinea del layer delle piegature basso          | 505 |
| 21.71   | SMBENDLINESUPPLAYERCOLOR                               | 505 |
| 21.71.1 | Colore del layer delle linee di piegatura superiori    | 505 |
| 21.72   | SMBENDLINESUPPLAYERLINETYPE                            | 506 |
| 21.72.1 | Tipolinea del layer delle linee di piegatura superiori | 506 |
| 21.73   | SMBENDLINESUPPLAYERLINEWEIGHT                          | 506 |
| 21.73.1 | Spessorelinea del layer delle piegature sopra          | 506 |
| 21.74   | SMBEVELFEATURECOLOR                                    | 506 |
| 21.74.1 | Colore del layer delle funzioni smusso                 | 506 |
| 21.75   | SMCOLORBEND  | 507 |
| 21.75.1 | Colore funzione piegatura                              | 507 |
| 21.76   | SMCOLORBENDRELIEF                                      | 507 |
| 21.76.1 | Colore funzione gola di scarico                        | 507 |
| 21.77   | SMCOLORBEVEL   | 507 |
| 21.77.1 | Colore della funzione smusso                           | 507 |



## Indice

|          |   |     |
|----------|---|-----|
| 21.78    | SMCOLORCORNERRELIEF_____  | 508 |
| 21.78.1  | Colore della funzione scarico d'angolo_____   | 508 |
| 21.79    | SMCOLORFLANGE_____  | 508 |
| 21.79.1  | Colore della funzione flangia_____  | 508 |
| 21.80    | SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE_____   | 508 |
| 21.80.1  | Colore del lato di riferimento della funzione flangia_____  | 508 |
| 21.81    | SMCOLORFORM_____  | 508 |
| 21.81.1  | Colore della funzione forma_____  | 508 |
| 21.82    | SMCOLORHEM_____   | 509 |
| 21.82.1  | Colore funzione orlo_____   | 509 |
| 21.83    | SMCOLORJOG_____   | 509 |
| 21.83.1  | Colore funzione sfalsamento_____  | 509 |
| 21.84    | SMCOLORJUNCTION_____  | 509 |
| 21.84.1  | Colore della funzione di giunzione_____   | 509 |
| 21.85    | SMCOLORLOFTEDBEND_____  | 510 |
| 21.85.1  | Colore della funzione piegatura lofted_____   | 510 |
| 21.86    | SMCOLORMITER_____   | 510 |
| 21.86.1  | Colore della funzione taglio ad angolo_____   | 510 |
| 21.87    | SMCOLORROLLEDEGE_____   | 510 |
| 21.87.1  | Colore funzione spigolo curvo_____  | 510 |
| 21.88    | SMCOLORTAB_____   | 510 |
| 21.88.1  | Colore funzione linguetta_____  | 510 |
| 21.89    | SMCOLORWRONGBEND_____   | 511 |
| 21.89.1  | Colore funzione piegatura errata_____   | 511 |
| 21.90    | SMCOLORWRONGFLANGE_____   | 511 |
| 21.90.1  | Colore funzione flangia sbagliata_____  | 511 |
| 21.91    | SMCONTOURLAYERCOLOR_____  | 511 |
| 21.91.1  | Colore del layer del contorno_____  | 511 |
| 21.92    | SMCONTOURLAYERLINETYPE_____   | 512 |
| 21.92.1  | Tipolinea del layer contorno_____   | 512 |
| 21.93    | SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT_____   | 512 |
| 21.93.1  | Spessorelinea del layer contorno_____   | 512 |
| 21.94    | SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE_____   | 512 |
| 21.94.1  | Angolo massimo di smusso_____   | 512 |
| 21.95    | SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER_____   | 513 |
| 21.95.1  | Profondità massima delle estrusioni sullo spigolo di una flangia, l'unità è 1<br>spessore della flangia._____ | 513 |
| 21.96    | SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE_____   | 513 |
| 21.96.1  | Angolo minimo di smusso_____  | 513 |
| 21.97    | SMCONVERTPREFERFORMFEATURES_____  | 513 |
| 21.97.1  | Preferisci funzioni di forma a flange e pieghe_____   | 513 |
| 21.98    | SMCONVERTPREFERHEMFEATURES_____   | 514 |
| 21.98.1  | Preferisci funzioni orlo a flange e pieghe_____   | 514 |
| 21.99    | SMCONVERTPREFERJOGFEATURES_____   | 514 |
| 21.99.1  | Preferisci le funzioni sfalsamento alle flange e pieghe_____  | 514 |
| 21.100   | SMCONVERTPREFERPREFERZEROBENDFEATURES_____  | 514 |
| 21.100.1 | Preferisci funzioni di piegatura zero alle pieghe errate_____   | 514 |
| 21.101   | SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS_____   | 515 |



## Indice

|          |  |     |
|----------|--|-----|
| 21.101.1 | Riconosci le funzioni smusso                                 | 515 |
| 21.102   | SMCONVERTRECOGNIZEHOLES                                      | 515 |
| 21.102.1 | Riconosci fori   | 515 |
| 21.103   | SMCONVERTRECOGNIZERIBRIBCONTROLCURVES                        | 515 |
| 21.103.1 | Riconosci le curve di controllo dei cordoni                  | 515 |
| 21.104   | SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE                  | 516 |
| 21.104.1 | Tipo di deviazione degli spessori della funzione sbagliata   | 516 |
| 21.105   | SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE                 | 516 |
| 21.105.1 | Valore di deviazione degli spessori della funzione sbagliata | 516 |
| 21.106   | SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE                                  | 516 |
| 21.106.1 | Tipo di estensione linea di piegatura                        | 516 |
| 21.107   | SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE                                 | 517 |
| 21.107.1 | Valore estensione linea di piegatura                         | 517 |
| 21.108   | SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE                                      | 517 |
| 21.108.1 | Tipo raggi di piegatura                                      | 517 |
| 21.109   | SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE                                     | 518 |
| 21.109.1 | Valore raggi di piegatura                                    | 518 |
| 21.110   | SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE                                 | 518 |
| 21.110.1 | Tipo scarico piegatura                                       | 518 |
| 21.111   | SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE                                | 518 |
| 21.111.1 | Valore larghezza gola di scarico                             | 518 |
| 21.112   | SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE                              | 519 |
| 21.112.1 | Modalità spiegamento smusso                                  | 519 |
| 21.113   | SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE                           | 519 |
| 21.113.1 | Valore del diametro dello scarico d'angolo                   | 519 |
| 21.114   | SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE                            | 519 |
| 21.114.1 | Tipo estensione taglio ad Angolo                             | 519 |
| 21.115   | SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE                           | 520 |
| 21.115.1 | Valore estensione taglio ad Angolo                           | 520 |
| 21.116   | SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE                                  | 520 |
| 21.116.1 | Tipo divario taglio ad Angolo                                | 520 |
| 21.117   | SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE                                 | 521 |
| 21.117.1 | Valore divario taglio ad Angolo                              | 521 |
| 21.118   | SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE                               | 521 |
| 21.118.1 | Modalità di spiegamento della caratteristica forma           | 521 |
| 21.119   | SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE                                     | 521 |
| 21.119.1 | Tipo profondità del fazzoletto di rinforzo                   | 521 |
| 21.120   | SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE                                    | 522 |
| 21.120.1 | Valore profondità del fazzoletto di rinforzo                 | 522 |
| 21.121   | SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE                              | 522 |
| 21.121.1 | Tipo di raggio di raccordo del fazzoletto di rinforzo        | 522 |
| 21.122   | SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE                             | 522 |
| 21.122.1 | Valore del raggio di raccordo del fazzoletto di rinforzo     | 522 |
| 21.123   | SMDEFAULTGUSSETTYPE  | 523 |
| 21.123.1 | Tipo di fazzoletto di rinforzo                               | 523 |
| 21.124   | SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE                                     | 523 |
| 21.124.1 | Tipo larghezza del fazzoletto di rinforzo                    | 523 |
| 21.125   | SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE                                    | 524 |



## Indice

|          |   |     |
|----------|---|-----|
| 21.125.1 | Valore larghezza del fazzoletto di rinforzo           | 524 |
| 21.126   | SMDEFAULTHEMGAPTYPE                                   | 524 |
| 21.126.1 | Tipo spazio Orlo Aperto                               | 524 |
| 21.127   | SMDEFAULTHEMGAPVALUE                                  | 524 |
| 21.127.1 | Valore spazio Orlo Aperto (in aggiunta allo spessore) | 524 |
| 21.128   | SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION                     | 525 |
| 21.128.1 | Valore di riduzione della piega relativa dell'orlo    | 525 |
| 21.129   | SMDEFAULTJOGANGLEVALUE                                | 525 |
| 21.129.1 | Valore angolo sfalsamento                             | 525 |
| 21.130   | SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE                                | 525 |
| 21.130.1 | Tipo altezza sfalsamento                              | 525 |
| 21.131   | SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE                               | 526 |
| 21.131.1 | Valore altezza sfalsamento                            | 526 |
| 21.132   | SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE                                | 526 |
| 21.132.1 | Tipo raggio sfalsamento                               | 526 |
| 21.133   | SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE                               | 527 |
| 21.133.1 | Valore raggio sfalsamento                             | 527 |
| 21.134   | SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF                    | 527 |
| 21.134.1 | Allineamento giunzione allo scarico                   | 527 |
| 21.135   | SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE                              | 527 |
| 21.135.1 | Tipo vuoto giunzione                                  | 527 |
| 21.136   | SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE                             | 528 |
| 21.136.1 | Valore vuoto giunzione                                | 528 |
| 21.137   | SMDEFAULTKFACTOR                                      | 528 |
| 21.137.1 | Valore del Fattore K                                  | 528 |
| 21.138   | SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES                      | 529 |
| 21.138.1 | Suddivisioni piegatura lofted                         | 529 |
| 21.139   | SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE                          | 529 |
| 21.139.1 | Tipo di estensione dello scarico                      | 529 |
| 21.140   | SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE                         | 529 |
| 21.140.1 | Valore di estensione dello scarico                    | 529 |
| 21.141   | SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE                          | 530 |
| 21.141.1 | Tipo di raggio di raccordo del cordone                | 530 |
| 21.142   | SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE                         | 530 |
| 21.142.1 | Valore raggio di raccordo del cordone                 | 530 |
| 21.143   | SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE                         | 530 |
| 21.143.1 | Tipo raggio profilo del cordone                       | 530 |
| 21.144   | SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE                        | 531 |
| 21.144.1 | Valore raggio profilo del cordone                     | 531 |
| 21.145   | SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE                           | 531 |
| 21.145.1 | Tipo raggio di raccordo del cordone                   | 531 |
| 21.146   | SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE                          | 531 |
| 21.146.1 | Valore raggio di raccordo del cordone                 | 531 |
| 21.147   | SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO                    | 532 |
| 21.147.1 | Rapporto limite del raggio di curvatura acuto         | 532 |
| 21.148   | SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE                       | 532 |
| 21.148.1 | Tipo distanza smusso linguetta                        | 532 |
| 21.149   | SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE                      | 532 |



## Indice

|          |  |     |
|----------|--|-----|
| 21.149.1 | Valore distanza smusso linguetta                   | 532 |
| 21.150   | SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE                          | 533 |
| 21.150.1 | Tipo spazio libero linguetta                       | 533 |
| 21.151   | SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE                         | 533 |
| 21.151.1 | Valore dello spazio libero della linguetta         | 533 |
| 21.152   | SMDEFAULTTABDISTANCETYPE                           | 533 |
| 21.152.1 | Tipo distanza linguetta                            | 533 |
| 21.153   | SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE                          | 534 |
| 21.153.1 | Valore distanza linguetta                          | 534 |
| 21.154   | SMDEFAULTTABEDGETYPE                               | 534 |
| 21.154.1 | Tipo spigolo linguetta                             | 534 |
| 21.155   | SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE                       | 534 |
| 21.155.1 | Tipo raggio arrotondamento linguetta               | 534 |
| 21.156   | SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE                      | 535 |
| 21.156.1 | Valore raggio arrotondamento linguetta             | 535 |
| 21.157   | SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE                             | 535 |
| 21.157.1 | Tipo altezza linguetta                             | 535 |
| 21.158   | SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE                            | 536 |
| 21.158.1 | Valore altezza linguetta                           | 536 |
| 21.159   | SMDEFAULTTABLENGTHTYPE                             | 536 |
| 21.159.1 | Tipo lunghezza linguetta                           | 536 |
| 21.160   | SMDEFAULTTABLENGTHVALUE                            | 536 |
| 21.160.1 | Valore lunghezza linguetta                         | 536 |
| 21.161   | SMDEFAULTTABSLOTNUMBER                             | 537 |
| 21.161.1 | Numero fessure linguetta                           | 537 |
| 21.162   | SMDEFAULTTHICKNESS                                 | 537 |
| 21.162.1 | Valore spessore                                    | 537 |
| 21.163   | SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY                   | 537 |
| 21.163.1 | Precisione dell'approssimazione                    | 537 |
| 21.164   | SMEXPORTOSMMINIALEDGELENGTH                        | 537 |
| 21.164.1 | Lunghezza minima dello spigolo                     | 537 |
| 21.165   | SMFORMFEATURESDOWNCOLOR                            | 538 |
| 21.165.1 | Colore del layer delle funzioni di forma sotto     | 538 |
| 21.166   | SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE                    | 538 |
| 21.166.1 | Tipolinea del layer delle funzioni forma sotto     | 538 |
| 21.167   | SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT                  | 538 |
| 21.167.1 | Spessorelinea del layer delle funzioni forma sotto | 538 |
| 21.168   | SMFORMFEATURESUPCOLOR                              | 539 |
| 21.168.1 | Colore del layer delle funzioni forma sopra        | 539 |
| 21.169   | SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE                     | 539 |
| 21.169.1 | Tipolinea del layer delle funzioni forma sopra     | 539 |
| 21.170   | SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT                   | 540 |
| 21.170.1 | Spessorelinea del layer delle funzioni forma sopra | 540 |
| 21.171   | SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP                            | 540 |
| 21.171.1 | Valore vuoto per Orlo Chiuso, a Goccia e Circolare | 540 |
| 21.172   | SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT                     | 540 |
| 21.172.1 | Correggi facce di giunzione coincidenti            | 540 |
| 21.173   | SMOOTHMESHCONVERT                                  | 541 |





## Indice

|          |   |     |
|----------|---|-----|
| 21.173.1 | Modalità di conversione mesh                                      | 541 |
| 21.174   | SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR                                    | 541 |
| 21.174.1 | Colore del layer delle annotazioni e dimensioni complessivo       | 541 |
| 21.175   | SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE                                 | 541 |
| 21.175.1 | Tipolinea del layer delle annotazioni complessive                 | 541 |
| 21.176   | SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT                               | 542 |
| 21.176.1 | Spessorelinea del layer delle annotazioni complessive             | 542 |
| 21.177   | SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION                                 | 542 |
| 21.177.1 | Parametrizzazione foro  | 542 |
| 21.178   | SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE   | 543 |
| 21.178.1 | Unire le piegature loft   | 543 |
| 21.179   | SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERCOLOR                                  | 543 |
| 21.179.1 | Colore del layer delle annotazioni di testo degli spigoli curvi   | 543 |
| 21.180   | SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT                             | 543 |
| 21.180.1 | Altezza del testo   | 543 |
| 21.181   | SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE                         | 544 |
| 21.181.1 | Tipo altezza del testo  | 544 |
| 21.182   | SMROLLEDEDELINESDOWNLAYERCOLOR                                    | 544 |
| 21.182.1 | Colore del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo        | 544 |
| 21.183   | SMROLLEDEDELINESDOWNLAYERLINETYPE                                 | 544 |
| 21.183.1 | Tipolinea del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo     | 544 |
| 21.184   | SMROLLEDEDELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT                               | 545 |
| 21.184.1 | Spessore del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo      | 545 |
| 21.185   | SMROLLEDEDELINESUPPLAYERCOLOR                                     | 545 |
| 21.185.1 | Colore del layer delle linee superiori dello spigolo curvo        | 545 |
| 21.186   | SMROLLEDEDELINESUPPLAYERLINETYPE                                  | 545 |
| 21.186.1 | Tipolinea del layer delle linee superiori dello spigolo curvo     | 545 |
| 21.187   | SMROLLEDEDELINESUPPLAYERLINEWEIGHT                                | 546 |
| 21.187.1 | Spessore del layer delle linee superiori dello spigolo curvo      | 546 |
| 21.188   | SMSMARTFEATURES   | 546 |
| 21.188.1 | Aggiornamento automatico delle funzioni dopo i comandi di lamiera | 546 |
| 21.189   | SMSPLITAMBIGUOUSINPUT   | 546 |
| 21.189.1 | Comportamento di input ambiguo                                    | 546 |
| 21.190   | SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION                                      | 547 |
| 21.190.1 | Converti piegatura in giunzione                                   | 547 |
| 21.191   | SMSPLITHEALCOINCIDENT   | 547 |
| 21.191.1 | Correggi facce coincidenti del taglio ad angolo                   | 547 |
| 21.192   | SMSPLITORTOGONALEPIEGATAVARIABILE                                 | 548 |
| 21.192.1 | Divisione ortogonale della piegatura                              | 548 |
| 21.193   | SMTARGETCAM   | 548 |
| 21.193.1 | Destinazione CAM  | 548 |
| 21.194   | SMUNFOLDAPPEARANCE  | 548 |
| 21.194.1 | Aspetto spiegato  | 548 |
| 21.195   | SNAPANG   | 548 |
| 21.195.1 | Angolo snap   | 548 |
| 21.196   | SNAPBASE  | 549 |
| 21.196.1 | Base snap   | 549 |
| 21.197   | SNAPISOPAIR   | 549 |



## Indice

|          |  |     |
|----------|--|-----|
| 21.197.1 | Coppia snap assonometrico                        | 549 |
| 21.198   | SNAPMARKERCOLOR                                  | 550 |
| 21.198.1 | Colore marcatore snap                            | 550 |
| 21.199   | SNAPMARKERSIZE                                   | 550 |
| 21.199.1 | Dimensioni marcatore Snap                        | 550 |
| 21.200   | SNAPMARKERTHICKNESS                              | 551 |
| 21.200.1 | Spessore marcatore Snap                          | 551 |
| 21.201   | SNAPMODE   | 551 |
| 21.201.1 | Modalità snap                                    | 551 |
| 21.202   | SNAPSTYL   | 551 |
| 21.202.1 | Stile snap                                       | 551 |
| 21.203   | SNAPTYPE   | 552 |
| 21.203.1 | Tipo snap  | 552 |
| 21.204   | SNAPUNIT   | 552 |
| 21.204.1 | Unità snap                                       | 552 |
| 21.205   | SOLIDCHECK                                       | 552 |
| 21.205.1 | Controllo solidi                                 | 552 |
| 21.206   | SORTENTS   | 553 |
| 21.206.1 | Disponi entità                                   | 553 |
| 21.207   | SPAADJUSTMODE                                    | 553 |
| 21.207.1 | modalità Adatta                                  | 553 |
| 21.208   | SPACHECKLEVEL                                    | 554 |
| 21.208.1 | Livello di verifica                              | 554 |
| 21.209   | SPAGRIDASPECTRATIO                               | 555 |
| 21.209.1 | Proporzioni Griglia                              | 555 |
| 21.210   | SPAGRIDMODE                                      | 555 |
| 21.210.1 | modalità Griglia                                 | 555 |
| 21.211   | SPAMAXFACETEDGELENGTH                            | 556 |
| 21.211.1 | Lunghezza massima dello spigolo di sfaccettatura | 556 |
| 21.212   | SPAMAXNUMGRIDLINES                               | 556 |
| 21.212.1 | Numero massimo di linee della griglia            | 556 |
| 21.213   | SPAMINUGRIDLINES                                 | 556 |
| 21.213.1 | Numero minimo di linee della griglia U           | 556 |
| 21.214   | SPAMINVGRIDLINES                                 | 557 |
| 21.214.1 | Numero minimo di linee della griglia V           | 557 |
| 21.215   | SPANORMALTOL                                     | 557 |
| 21.215.1 | tolleranza Normale                               | 557 |
| 21.216   | SPASURFACETOL                                    | 557 |
| 21.216.1 | tolleranza Superficie                            | 557 |
| 21.217   | SPATRIANGMODE                                    | 558 |
| 21.217.1 | modalità TRIangolazione                          | 558 |
| 21.218   | SPAUSEFACETRES                                   | 558 |
| 21.218.1 | Utilizza variabile di sistema FACETRES           | 558 |
| 21.219   | SPLFRAME   | 559 |
| 21.219.1 | Cornice spline                                   | 559 |
| 21.220   | SPLINESEGS                                       | 559 |
| 21.220.1 | Segmenti spline                                  | 559 |
| 21.221   | SPLINETYPE                                       | 559 |



## Indice

|          |  |     |
|----------|--|-----|
| 21.221.1 | Tipo spline                                      | 559 |
| 21.222   | SRCHPATH   | 560 |
| 21.222.1 | Percorso di ricerca dei file di supporto         | 560 |
| 21.223   | SSFOUND  | 560 |
| 21.223.1 | Gruppo di fogli trovato (Sola Lettura)           | 560 |
| 21.224   | SSLOCATE   | 560 |
| 21.224.1 | Individua Gruppo di Fogli                        | 560 |
| 21.225   | SSMAUTOOPEN                                      | 561 |
| 21.225.1 | Apri automaticamente il gestore Gruppo di Fogli  | 561 |
| 21.226   | SSMPOLLTIME                                      | 561 |
| 21.226.1 | Intervallo di tempo Gestore Gruppo di Fogli      | 561 |
| 21.227   | Variabile di sistema SSMSHEETSTATUS              | 562 |
| 21.227.1 | Stato Gestore Gruppo di Fogli                    | 562 |
| 21.228   | SSMSTATE   | 562 |
| 21.228.1 | Stato del Gestore Gruppo di Fogli (Sola Lettura) | 562 |
| 21.229   | STACKPANELTYPE                                   | 562 |
| 21.229.1 | Tipo impilamento pannello                        | 562 |
| 21.230   | STAMPFONTSIZE                                    | 563 |
| 21.230.1 | Dimensione Font                                  | 563 |
| 21.231   | STAMPFONTSTYLE                                   | 563 |
| 21.231.1 | Stile del Font                                   | 563 |
| 21.232   | STAMPFOOTER                                      | 564 |
| 21.232.1 | Piè di Pagina                                    | 564 |
| 21.233   | STAMPFOOTEROFFSETX                               | 564 |
| 21.233.1 | Offset X dell'etichetta di piè di pagina         | 564 |
| 21.234   | STAMPFOOTEROFFSETY                               | 564 |
| 21.234.1 | Offset Y dell'etichetta di piè di pagina         | 564 |
| 21.235   | STAMPHEADER                                      | 564 |
| 21.235.1 | Intestazione                                     | 564 |
| 21.236   | STAMPHEADEROFFSETX                               | 565 |
| 21.236.1 | Offset X dell'etichetta di intestazione pagina   | 565 |
| 21.237   | STAMPHEADEROFFSETY                               | 565 |
| 21.237.1 | Offset Y dell'etichetta di intestazione pagina   | 565 |
| 21.238   | STAMPUNITS                                       | 565 |
| 21.238.1 | Unità  | 565 |
| 21.239   | STANDARDOPTIONS                                  | 566 |
| 21.239.1 | Opzioni di convalida degli standard              | 566 |
| 21.240   | STANDARDVIOLATION                                | 566 |
| 21.240.1 | Notifica Violazione degli Standards              | 566 |
| 21.241   | STARTUP  | 566 |
| 21.241.1 | Avvio  | 566 |
| 21.242   | STATUSBAR  | 567 |
| 21.242.1 | Barra di stato finestra                          | 567 |
| 21.243   | STEPSIZE   | 567 |
| 21.243.1 | Dimensioni del passo                             | 567 |
| 21.244   | STEPSPERSEC                                      | 568 |
| 21.244.1 | Passi al secondo                                 | 568 |
| 21.245   | STLPOSITIVEQUADRANT                              | 568 |



## Indice

|          |  |     |
|----------|--|-----|
| 21.245.1 | Regolazione delle coordinate di esportazione STL         | 568 |
| 21.246   | STORYBAR   | 568 |
| 21.246.1 | Mostra Barra dei Piani                                   | 568 |
| 21.247   | STRUCTURETREECONFIG                                      | 569 |
| 21.247.1 | Configurazione Struttura ad Albero                       | 569 |
| 21.248   | SURFTAB1   | 569 |
| 21.248.1 | Tabulazione superficie 1                                 | 569 |
| 21.249   | SURFTAB2   | 570 |
| 21.249.1 | Tabulazione superficie 2                                 | 570 |
| 21.250   | SURFTYPE   | 570 |
| 21.250.1 | Tipo adattamento superficie                              | 570 |
| 21.251   | SURFU  | 570 |
| 21.251.1 | Superficie U   | 570 |
| 21.252   | SURFV  | 571 |
| 21.252.1 | Superficie V   | 571 |
| 21.253   | SVGBLENDEDGRADIENTS                                      | 571 |
| 21.253.1 | SVG Blended Gradients                                    | 571 |
| 21.254   | SVGCOLORPOLICY   | 571 |
| 21.254.1 | Politica sui colori SVG                                  | 571 |
| 21.255   | SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION                                 | 572 |
| 21.255.1 | Estensione Default Immagine SVG                          | 572 |
| 21.256   | SVGGENERICFONTFAMILY                                     | 572 |
| 21.256.1 | SVG Generic Font Family                                  | 572 |
| 21.257   | SVGIMAGEBASE   | 572 |
| 21.257.1 | SVG Image base path                                      | 572 |
| 21.258   | SVGIMAGEURL  | 573 |
| 21.258.1 | Url Immagine SVG   | 573 |
| 21.259   | SVGLINEWEIGHTSCALE                                       | 573 |
| 21.259.1 | SVG Line Weight Scale                                    | 573 |
| 21.260   | SVGOUTPUTHEIGHT  | 573 |
| 21.260.1 | Altezza Output SVG                                       | 573 |
| 21.261   | SVGOUTPUTWIDTH   | 574 |
| 21.261.1 | Larghezza Output SVG                                     | 574 |
| 21.262   | SVGPRECISION   | 574 |
| 21.262.1 | SVG Floating Point Precision                             | 574 |
| 21.263   | SVGSCALEFACTOR   | 574 |
| 21.263.1 | Fattore di Scala SVG                                     | 574 |
| 21.264   | SYSCODEPAGE  | 575 |
| 21.264.1 | Pagina codice di sistema (Sola Lettura)                  | 575 |
| 22.      | T  | 576 |
| 22.1     | TABCONTROLHEIGHT   | 576 |
| 22.1.1   | Altezza in pixel della Scheda di controllo (Mac & Linux) | 576 |
| 22.2     | TABMODE  | 576 |
| 22.2.1   | Modalità tavoletta                                       | 576 |
| 22.3     | TABSFIXEDWIDTH   | 576 |
| 22.3.1   | Schede a larghezza fissa (Mac & Linux)                   | 576 |
| 22.4     | TANGENTLENGTHTYPE  | 577 |
| 22.4.1   | Tipo Lunghezza Tangente                                  | 577 |



## Indice

|         |   |     |
|---------|---|-----|
| 22.5    | TANGENTLENGTHVALUE                                    | 577 |
| 22.5.1  | Valore Lunghezza Tangente                             | 577 |
| 22.6    | TARGET  | 577 |
| 22.6.1  | Destinazione (Sola Lettura)                           | 577 |
| 22.7    | TDCREATE  | 578 |
| 22.7.1  | Ora/Data di creazione (Sola Lettura)                  | 578 |
| 22.8    | TDINDWG   | 578 |
| 22.8.1  | Ora/Data nel disegno (Sola Lettura)                   | 578 |
| 22.9    | TDUCREATE   | 578 |
| 22.9.1  | Ora/Data di creazione universale (Sola Lettura)       | 578 |
| 22.10   | TDUPDATE  | 578 |
| 22.10.1 | Ora/Data aggiornamento (Sola Lettura)                 | 578 |
| 22.11   | TDUSRTIMER  | 579 |
| 22.11.1 | Ora/Data timer utente (Sola Lettura)                  | 579 |
| 22.12   | TDUUPDATE   | 579 |
| 22.12.1 | Ora/Data aggiornamento universale (Sola Lettura)      | 579 |
| 22.13   | TEETANGENTLENGTHTYPE                                  | 579 |
| 22.13.1 | Tipo Lunghezza T                                      | 579 |
| 22.14   | TEETANGENTLENGTHVALUE                                 | 579 |
| 22.14.1 | Valore lunghezza T                                    | 579 |
| 22.15   | TEMPLATEPATH  | 580 |
| 22.15.1 | Percorso modelli                                      | 580 |
| 22.16   | TEMPPREFIX  | 580 |
| 22.16.1 | Prefisso temporanei                                   | 580 |
| 22.17   | TEXTANGLE   | 580 |
| 22.17.1 | Angolo testo  | 580 |
| 22.18   | TEXTED  | 580 |
| 22.18.1 | Editor di testo per le entità di testo a riga singola | 580 |
| 22.19   | TEXTEDITMODE  | 581 |
| 22.19.1 | Modalità di modifica testo                            | 581 |
| 22.20   | TEXTEVAL  | 581 |
| 22.20.1 | Valutazione testo                                     | 581 |
| 22.21   | TEXTFILL  | 582 |
| 22.21.1 | Riempimento testo                                     | 582 |
| 22.22   | TEXTQLTY  | 582 |
| 22.22.1 | Qualità del testo (Mac & Linux)                       | 582 |
| 22.23   | TEXTSIZE  | 583 |
| 22.23.1 | Dimensioni testo                                      | 583 |
| 22.24   | TEXTSTYLE   | 583 |
| 22.24.1 | Stile di testo  | 583 |
| 22.25   | TEXTUREMAPPATH  | 583 |
| 22.25.1 | Percorso delle Mappe delle Texture                    | 583 |
| 22.26   | THICKNESS   | 584 |
| 22.26.1 | Spessore  | 584 |
| 22.27   | THREADDISPLAY   | 584 |
| 22.27.1 | Rappresentazione del filetto                          | 584 |
| 22.28   | THUMBSIZE   | 584 |
| 22.28.1 | Dimensione icona immagine di anteprima                | 584 |



## Indice

|         |   |     |
|---------|---|-----|
| 22.29   | TILEMODE  | 585 |
| 22.29.1 | Tile mode   | 585 |
| 22.30   | TILEMODELIGHTSYNCH  | 585 |
| 22.30.1 | Tassellazione in modalità sincronizzazione luce                   | 585 |
| 22.31   | TIMEZONE  | 586 |
| 22.31.1 | Timezone  | 586 |
| 22.32   | TOOLBARMARGIN   | 588 |
| 22.32.1 | Margine barra degli strumenti                                     | 588 |
| 22.33   | TOOLBUTTONSIZE  | 588 |
| 22.33.1 | Dimensione del pulsante dello strumento                           | 588 |
| 22.34   | TOOLICONPADDING   | 589 |
| 22.34.1 | Spazio attorno all'icona dello strumento                          | 589 |
| 22.35   | TOOLPALETTEPATH   | 589 |
| 22.35.1 | Percorso tavolozze strumenti                                      | 589 |
| 22.36   | TOOLTIPDELAY  | 589 |
| 22.36.1 | Ritardo descrizione   | 589 |
| 22.37   | TOOLTIPS  | 590 |
| 22.37.1 | Descrizioni comandi   | 590 |
| 22.38   | TPSTATE   | 590 |
| 22.38.1 | Stato del Pannello delle Tavolozze degli Strumenti (Sola Lettura) | 590 |
| 22.39   | TRACEWID  | 590 |
| 22.39.1 | Larghezza traccia   | 590 |
| 22.40   | TRACKPATH   | 591 |
| 22.40.1 | Traiettorie di puntamento   | 591 |
| 22.41   | TRANSPARENCYDISPLAY   | 591 |
| 22.41.1 | Visualizzazione trasparenza                                       | 591 |
| 22.42   | TRAYICONS   | 591 |
| 22.42.1 | Vassoio icone   | 591 |
| 22.43   | TRAYNOTIFY  | 592 |
| 22.43.1 | Vassoio notifica  | 592 |
| 22.44   | TRAYTIMEOUT   | 592 |
| 22.44.1 | Timeout vassoio   | 592 |
| 22.45   | TREEDEPTH   | 592 |
| 22.45.1 | Profondità albero   | 592 |
| 22.46   | TREEMAX   | 593 |
| 22.46.1 | Albero massimo  | 593 |
| 22.47   | TRIMEDGES   | 593 |
| 22.47.1 | TAGLIA ed ESTENDI ai tratteggi                                    | 593 |
| 22.48   | TRIMEXTENDMODE  | 594 |
| 22.48.1 | Modalità TAGLIA ed ESTENDI  | 594 |
| 22.49   | TRIMMODE  | 594 |
| 22.49.1 | Modalità taglio   | 594 |
| 22.50   | TRUSTEDPATHS  | 595 |
| 22.50.1 | Posizioni dei file eseguibili attendibili (Sola Lettura)          | 595 |
| 22.51   | TSPACEFAC   | 595 |
| 22.51.1 | Fattore spazio testo  | 595 |
| 22.52   | TSPACETYPE  | 595 |
| 22.52.1 | Tipo spazio testo   | 595 |



## Indice

|         |   |     |
|---------|---|-----|
| 22.53   | TSTACKALIGN   | 596 |
| 22.53.1 | Allineamento impilamento testo                            | 596 |
| 22.54   | TSTACKSIZE  | 596 |
| 22.54.1 | Dimensione impilamento testo                              | 596 |
| 22.55   | TTFTEXT   | 597 |
| 22.55.1 | Modalità di visualizzazione del testo TrueType            | 597 |
| 22.56   | TUTORIALSONSTARTPAGE                                      | 597 |
| 22.56.1 | Tutorial sulla pagina iniziale                            | 597 |
| 23.     | U   | 598 |
| 23.1    | UCSAXISANG  | 598 |
| 23.1.1  | Angolo asse UCS   | 598 |
| 23.2    | UCSBASE   | 598 |
| 23.2.1  | Base UCS  | 598 |
| 23.3    | UCSDETECT   | 598 |
| 23.3.1  | Rilevamento UCS   | 598 |
| 23.4    | UCSFOLLOW   | 599 |
| 23.4.1  | Vista Piana su UCS  | 599 |
| 23.5    | UCSICON   | 599 |
| 23.5.1  | Icona UCS   | 599 |
| 23.6    | UCSICONPOS  | 600 |
| 23.6.1  | Posizione icona UCS                                       | 600 |
| 23.7    | UCSNAME   | 600 |
| 23.7.1  | Nome UCS (Sola Lettura)                                   | 600 |
| 23.8    | UCSORG  | 600 |
| 23.8.1  | Origine UCS (Sola Lettura)                                | 600 |
| 23.9    | UCSORTHO  | 601 |
| 23.9.1  | UCS ortogonale  | 601 |
| 23.10   | UCSVIEW   | 601 |
| 23.10.1 | UCS vista   | 601 |
| 23.11   | UCSVP   | 601 |
| 23.11.1 | UCS finestre  | 601 |
| 23.12   | UCSXDIRE  | 602 |
| 23.12.1 | Direzione X dell' UCS (Sola Lettura)                      | 602 |
| 23.13   | UCSYDIRE  | 602 |
| 23.13.1 | Direzione Y dell'UCS (Sola Lettura)                       | 602 |
| 23.14   | UNDOCTL   | 602 |
| 23.14.1 | Controllo Annulla (Sola Lettura)                          | 602 |
| 23.15   | UNDOMARKS   | 603 |
| 23.15.1 | Numero di contrassegni del comando Annulla (Sola Lettura) | 603 |
| 23.16   | UNITESURFACES   | 603 |
| 23.16.1 | Unisci superfici adiacenti                                | 603 |
| 23.17   | UNITMODE  | 603 |
| 23.17.1 | Modalità unità  | 603 |
| 23.18   | USECOMMUNICATOR   | 604 |
| 23.18.1 | Utilizzare il Communicator                                | 604 |
| 23.19   | USENEWLOOKFROM  | 604 |
| 23.19.1 | Utilizza il nuovo LookFrom                                | 604 |
| 23.20   | USENEWNOTIFICATIONS                                       | 605 |



## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 23.20.1 | Notifiche QML  | 605 |
| 23.21   | USENEWSTATUSBAR  | 605 |
| 23.21.1 | Anteprima Barra di Stato                                     | 605 |
| 23.22   | USERI1   | 605 |
| 23.22.1 | User integer 1   | 605 |
| 23.23   | USERI2   | 606 |
| 23.23.1 | User integer 2   | 606 |
| 23.24   | USERI3   | 606 |
| 23.24.1 | User integer 3   | 606 |
| 23.25   | USERI4   | 606 |
| 23.25.1 | User integer 4   | 606 |
| 23.26   | USERI5   | 606 |
| 23.26.1 | User integer 5   | 606 |
| 23.27   | USERR1   | 607 |
| 23.27.1 | Real Utente 1  | 607 |
| 23.28   | USERR2   | 607 |
| 23.28.1 | Real utente 2  | 607 |
| 23.29   | USERR3   | 607 |
| 23.29.1 | Real utente 3  | 607 |
| 23.30   | USERR4   | 608 |
| 23.30.1 | Real utente 4  | 608 |
| 23.31   | USERR5   | 608 |
| 23.31.1 | Real utente 5  | 608 |
| 23.32   | USERS1   | 608 |
| 23.32.1 | Stringa utente 1   | 608 |
| 23.33   | USERS2   | 608 |
| 23.33.1 | Stringa utente 2   | 608 |
| 23.34   | USERS3   | 609 |
| 23.34.1 | Stringa utente 3   | 609 |
| 23.35   | USERS4   | 609 |
| 23.35.1 | Stringa utente 4   | 609 |
| 23.36   | USERS5   | 609 |
| 23.36.1 | Stringa utente 5   | 609 |
| 23.37   | USESTANDARDOPENFILEDIALOG                                    | 609 |
| 23.37.1 | Usa la finestra di dialogo standard Apri file (Windows)      | 609 |
| 24.     | V  | 610 |
| 24.1    | VBAMACROS  | 610 |
| 24.1.1  | Abilita macro  | 610 |
| 24.2    | VENDORNAME   | 610 |
| 24.2.1  | Nome venditore (obsoleto)                                    | 610 |
| 24.3    | VERBOSEBIMSECTIONUPDATE                                      | 610 |
| 24.3.1  | Diagnostica aggiuntiva durante l'aggiornamento della sezione | 610 |
| 24.4    | VERSIONCONTROLCONFIGPATH                                     | 611 |
| 24.4.1  | Percorso configurazione Controllo Versione                   | 611 |
| 24.5    | VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH                                   | 611 |
| 24.5.1  | Percorso download Controllo Versione                         | 611 |
| 24.6    | VERSIONCUSTOMIZABLEFILES                                     | 611 |
| 24.6.1  | File personalizzabili versione (sola lettura)                | 611 |





## Indice

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 24.7    | VIEWCTR  | 611 |
| 24.7.1  | Centro della vista (Sola Lettura)              | 611 |
| 24.8    | VIEWDIR  | 611 |
| 24.8.1  | Direzione della vista (Sola Lettura)           | 611 |
| 24.9    | VIEWMODE                                       | 612 |
| 24.9.1  | Modalità di visualizzazione (Sola Lettura)     | 612 |
| 24.10   | VIEWSIZE                                       | 612 |
| 24.10.1 | Dimensione della vista (Sola Lettura)          | 612 |
| 24.11   | VIEWTWIST                                      | 613 |
| 24.11.1 | Torsione vista (Sola Lettura)                  | 613 |
| 24.12   | VIEWUPDATEAUTO                                 | 613 |
| 24.12.1 | Aggiorna automaticamente le viste di disegno   | 613 |
| 24.13   | VISRETAIN                                      | 613 |
| 24.13.1 | Tieni visibilità                               | 613 |
| 24.14   | VOLUMEPREC                                     | 614 |
| 24.14.1 | Precisione volume                              | 614 |
| 24.15   | VOLUMEUNITS                                    | 615 |
| 24.15.1 | Unità volume                                   | 615 |
| 24.16   | VPMAXIMIZEDSTATE                               | 615 |
| 24.16.1 | Finestra di layout massimizzata (Sola Lettura) | 615 |
| 24.17   | VPROTATEASSOC                                  | 615 |
| 24.17.1 | Ruota vista                                    | 615 |
| 24.18   | VSMAX  | 616 |
| 24.18.1 | Schermo virtuale massimo (Sola Lettura)        | 616 |
| 24.19   | VSMIN  | 616 |
| 24.19.1 | Schermo virtuale minimo (Sola Lettura)         | 616 |
| 24.20   | VTDURATION                                     | 616 |
| 24.20.1 | Durata della transizione della vista           | 616 |
| 24.21   | VTENABLE                                       | 616 |
| 24.21.1 | Attiva transizioni vista                       | 616 |
| 24.22   | VTFPS  | 617 |
| 24.22.1 | FPS minimo della transizione della vista       | 617 |
| 25.     | W  | 618 |
| 25.1    | WARNINGMESSAGES                                | 618 |
| 25.1.1  | Messaggi di avviso                             | 618 |
| 25.2    | WHIPARC  | 619 |
| 25.2.1  | Whip arcs                                      | 619 |
| 25.3    | WHIPTHREAD                                     | 619 |
| 25.3.1  | Whip thread                                    | 619 |
| 25.4    | WINDOWAREACOLOR                                | 620 |
| 25.4.1  | Colore area di selezione finestra              | 620 |
| 25.5    | WIPEOUTFRAME                                   | 620 |
| 25.5.1  | Contorno entità coprente                       | 620 |
| 25.6    | WMFBKGND                                       | 620 |
| 25.6.1  | Sfondo Windows Meta File                       | 620 |
| 25.7    | WMFFOREGND                                     | 621 |
| 25.7.1  | In primo piano Windows Meta File               | 621 |
| 25.8    | WMFTTFASTEXT                                   | 621 |



## Indice

|         |   |     |
|---------|---|-----|
| 25.8.1  | Modalità Testo TrueType per Windows Meta File | 621 |
| 25.9    | WNDLMAIN                                      | 622 |
| 25.9.1  | Stato finestra principale                     | 622 |
| 25.10   | WNDLSCRL                                      | 622 |
| 25.10.1 | Barre di scorrimento della Finestra           | 622 |
| 25.11   | WNDLTEXT                                      | 622 |
| 25.11.1 | Stato finestra testo                          | 622 |
| 25.12   | WNDPMAIN                                      | 623 |
| 25.12.1 | Finestra principale in alto a sinistra        | 623 |
| 25.13   | WNDPTEXT                                      | 623 |
| 25.13.1 | Finestra testo in alto a sinistra             | 623 |
| 25.14   | WDSMAIN                                       | 623 |
| 25.14.1 | Dimensioni finestra principale                | 623 |
| 25.15   | WNDSTEXT                                      | 623 |
| 25.15.1 | Dimensione finestra di testo                  | 623 |
| 25.16   | WORLDUCS                                      | 624 |
| 25.16.1 | UCS Globale (Sola Lettura)                    | 624 |
| 25.17   | WORLDVIEW                                     | 624 |
| 25.17.1 | Vista Globale                                 | 624 |
| 25.18   | WRITESTAT                                     | 624 |
| 25.18.1 | Stato di scrittura del disegno (Sola Lettura) | 624 |
| 25.19   | WSAUTOSAVE                                    | 625 |
| 25.19.1 | Autosalvataggio Area di Lavoro                | 625 |
| 25.20   | WSCURRENT                                     | 625 |
| 25.20.1 | Area di lavoro corrente                       | 625 |
| 26.     | X   | 626 |
| 26.1    | XCLIPFRAME                                    | 626 |
| 26.1.1  | Contorno di ritaglio Xrif                     | 626 |
| 26.2    | XDWGFADECTL                                   | 626 |
| 26.2.1  | Controllo dissolvenza database Xrif           | 626 |
| 26.3    | XEDIT   | 626 |
| 26.3.1  | Xrif modificabile                             | 626 |
| 26.4    | XFADECTL                                      | 627 |
| 26.4.1  | Controllo dissolvenza modifica riferimento    | 627 |
| 26.5    | XLOADCTL                                      | 627 |
| 26.5.1  | Controllo caricamento Xrif                    | 627 |
| 26.6    | XLOADPATH                                     | 628 |
| 26.6.1  | Percorso caricamento Xrif                     | 628 |
| 26.7    | XNOTIFYTIME                                   | 628 |
| 26.7.1  | Tempo Notifica Modifiche Xrif                 | 628 |
| 26.8    | XREFCTL                                       | 628 |
| 26.8.1  | Controllo Xrif                                | 628 |
| 26.9    | XREFNOTIFY                                    | 629 |
| 26.9.1  | Notifica XRif                                 | 629 |
| 26.10   | XREFOVERRIDE                                  | 629 |
| 26.10.1 | Modifiche locali XRif                         | 629 |
| 26.11   | XREFTYPE                                      | 630 |
| 26.11.1 | Tipo XRif                                     | 630 |



## Indice

|        |                                    |     |
|--------|------------------------------------|-----|
| 27.    | Z                                  | 631 |
| 27.1   | ZOOMFACTOR                         | 631 |
| 27.1.1 | Fattore di zoom                    | 631 |
| 27.2   | ZOOMWHEEL                          | 631 |
| 27.2.1 | Direzione zoom rotellina del mouse | 631 |



## 1. \_

### 1.1 \_QUADTABFLAGS

#### 1.1.1 Opzioni scheda Quad

Impostazione temporanea utilizzata durante l'implementazione del nuovo layout della scheda Quad.

Il valore viene memorizzato come un bitcode utilizzando la somma dei valori di tutte le opzioni selezionate.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 31   |
|  | 12  |
|  | 1: Schede con larghezza fissa<br>2: Etichette al centro delle schede<br>4: Visualizza bordi schede<br>8: Altezza scheda doppia<br>16: Mostra le proprietà di massa di Solidi 3D |

### 1.2 \_VERNUM

#### 1.2.1 Numero di versione (Sola Lettura)

Mostra il numero versione del programma.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



## 2. 2

### 2.1 2DCONSTRAINTFLAGS

#### 2.1.1 Flag Vincoli 2D

Controlla il comportamento durante la risoluzione dei vincoli 2D.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | PARAMETERCOPYMODE   |
|  | 0   |
|  | 0: Mantiene le direzioni dei segmenti e degli archi.<br>1: Disattiva segmenti |



## 3. 3

### 3.1 3DCOMPAREMODE

#### 3.1.1 Modalità confronto

Controlla la visualizzazione del comando 3DCONFRONTA.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 3  |
|  | 0: Primo modello a sinistra, secondo modello a destra.<br>1: Primo modello con differenze sulla sinistra, secondo modello a destra.<br>2: Primo modello a sinistra, secondo modello con differenze a destra.<br>3: Primo modello con differenze a sinistra, secondo modello con differenze a destra.<br>4: Entrambi i modelli con tutte le differenze in una finestra di layout.<br>5: Entrambi i modelli con tutte le differenze in una finestra di layout.<br>6: Entrambi i modelli con tutte le differenze in una finestra di layout.<br>7: Entrambi i modelli con tutte le differenze in una finestra di layout. |

### 3.2 3DOSMODE

#### 3.2.1 Modalità snap ad entità 3D

Controlla i tipi di snap ad entità 3D.

|  |              |
|--|--------------|
|  |              |
|  |              |
|  | Da 0 a 33023 |
|  | 11           |



|  |   |
|--|---|
|  | 1: Disattiva tutti gli snap 3D<br>2: Vertici di entità 3D e vertici di controllo delle spline<br>4: Punto Medio dello spigolo<br>8: Centro della faccia<br>16: Nodo spline<br>32: Perpendicolare alla faccia<br>64: Più vicino a faccia<br>128: Punto più vicino alla nuvola di punti<br>32768: Intersezione con faccia |
|--|---|

### 3.3 3DSNAPMARKERVARIABILE

#### 3.3.1 Colore dei marcatori Snap 3D

Controlla il colore dei marcatori Snap 3D. Sono accettati valori compresi tra 1 e 255.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 5 |



## 4. A

### 4.1 ACADLSPASDOC

#### 4.1.1 on\_start.lsp per ogni doc

Carica i file on\_start\_default.lsp, on\_start.lsp on\_doc\_load.lsp e on\_doc\_load\_default.lsp, su ogni nuovo disegno.

Se è disattivata, carica questi file solo sul primo disegno.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivo (0): non carica on_start.lsp con ogni disegno<br>Attivo (1): Carica on_start.lsp con ogni disegno |

### 4.2 ACADPREFIX

#### 4.2.1 Percorso della cartella del programma (Sola Lettura)

Lista di percorsi di supporto, con separatori di percorso se necessario.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 4.3 ACADVER

#### 4.3.1 Versione di AutoCAD (Sola Lettura)

Mostra il numero di versione del programma compatibile.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 4.4 ACISHLRRESOLUTION

#### 4.4.1 Risoluzione rimozione linee nascoste

Controlla la distanza minima utilizzata per il calcolo della rimozione delle linee nascoste.





Il valore negativo corrisponde alla calibrazione automatica in base alle dimensioni del modello (consigliata). Per entità molto piccole il valore può essere impostato a 0.001 o inferiore.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | -1.0 |

### 4.5 ACISSAVEASMODE

#### 4.5.1 Acis salvare come modalità

Controlla la modalità di esplosione delle entità ACIS (3DSolidi, Corpi, Regioni) quando vengono salvate in R12.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | 0: Salvare mesh<br>1: Salvare solo gli spigoli |

### 4.6 ACISOUTVER

#### 4.6.1 Versione Acisout

Controlla la versione ACIS dei file SAT per il comando ACISOUT.

|  |    |
|--|----|
|  |    |
|  |    |
|  | 70 |

### 4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE

#### 4.7.1 Dimensione passo griglia adattiva

Controlla la spaziatura di snap per la modalità "Snap alla Griglia Adattiva" della variabile di sistema SNAPTYPE, in pixel. Controlla anche la dimensione del passo del righello del Manipolatore.



|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 4.0 |

### 4.8 AFLAGS

#### 4.8.1 Opzioni attributo

Imposta le opzioni predefinite per la creazione degli attributi.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | 0: Nessuna modalità selezionata<br>1: Invisibile<br>2: Costante<br>4: Verifica<br>8: Preassegna<br>16: Blocca posizione<br>32: Multilinea |

### 4.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC

#### 4.9.1 Allineamento quote

Abilita le quote isometriche. Le quote sono allineate alla geometria.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | Disattivato (0): Disabilita le quote isometriche.<br>Attivo (1): Abilita le quote isometriche. |



### 4.10 ALLOWEDBENDANGLES

#### 4.10.1 Angoli ammessi per la piegatura

Imposta gli angoli di piegatura consentiti per gli elementi MEP.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1   |
|  | 1: Qualunque<br>2: 90<br>4: 60<br>8: 45<br>16: 30 |

### 4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE

#### 4.11.1 Sposta le schede esternamente (Mac e Linux)

Consente di spostare una scheda in un'altra scheda di controllo, nella scheda documenti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): non consente lo spostamento esterno di una scheda<br>Attivato (1): consente di spostare una scheda esternamente |

### 4.12 ALLOWTABMOVE

#### 4.12.1 Sposta le schede (Mac e Linux)

Consente di trascinare orizzontalmente una scheda nella scheda documenti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Disattivato (0): Non consente lo spostamento delle schede<br>Attivato (1): Consente lo spostamento delle schede |
|--|---|

### 4.13 ALLOWTABSPLIT

#### 4.13.1 Schede divise (Mac e Linux)

Consente di trascinare per dividere il controllo della scheda, nella scheda documenti.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non consente la divisione delle schede<br>Attivato (1): Consente la divisione delle schede |

### 4.14 AMPOWERDIMDISPLAY

#### 4.14.1 Editor Meccanico 2D

Controlla l'apertura della finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** dopo aver posizionato una quota power.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | 0: Solo su richiesta<br>1: Solo per la prima dimensione<br>2: Sempre |

### 4.15 AMSYMSCALE

#### 4.15.1 Scalatura delle annotazioni Mechanical2D

Controlla la visualizzazione dei simboli e del testo di Mechanical2D nello Spazio Modello.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  | 1.0 |

**Nota:** Il valore minimo è 1.0E-100.

### 4.16 ANGBASE

#### 4.16.1 Base angolo

Controlla la posizione iniziale dell'angolo 0.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 4.17 ANGDIR

#### 4.17.1 Direzione angolo

Alterna la direzione dell'angolo in senso orario/Antiorario.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): in senso antiorario<br>Attivato (1): In senso orario |

### 4.18 ANNOALLVISIBLE

#### 4.18.1 Visibilità annotazione

Nasconde o visualizza le entità annotative che non supportano la scala annotazione corrente.  
L'impostazione viene salvata singolarmente per lo spazio modello e per ogni layout.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | 1   |
|  | 0: Vengono visualizzate solo le entità annotative che supportano la rappresentazione della scala corrente<br>1: Vengono visualizzate tutte le entità annotative |

### 4.19 ANNOAUTOSCALE

#### 4.19.1 Scalatura delle annotazioni

Sincronizza le nuove entità annotative con la scala annotazione corrente.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | -4  |
|  | 0: Non aggiungere alle entità annotative<br>1: Aggiungere alle entità annotative che lo supportano, ad eccezione delle entità su layer bloccati, spenti, congelati o congelati dalla finestra di layout<br>2: Aggiungere alle entità annotative che lo supportano, ad eccezione delle entità su layer spenti, congelati o congelati nella finestra di layout<br>3: Aggiungere alle entità annotative che lo supportano, ad eccezione delle entità su layer bloccati<br>4: Aggiungere tutte le entità annotative che lo supportano<br>-1: Non aggiungere alle entità annotative (valore 1 attivato)<br>-2: Non aggiungere alle entità annotative (valore 2 attivato)<br>-3: Non aggiungere alle entità annotative (valore 3 attivato)<br>-4: Non aggiungere alle entità annotative (valore 4 attivato) |

### 4.20 ANNOMONITOR

#### 4.20.1 Controllo Annotazioni

Attiva o disattiva il controllo annotazioni. Quando è impostato su Attivato, viene visualizzato un segnale di avvertenza vicino alla quota dissociata.

|  |    |
|--|----|
|  |    |
|  |    |
|  | -2 |



|  |  |
|--|--|
|  | <p>-2: Il controllo annotazioni è disattivato, qualsiasi evento di modifica e aggiornamento della Documentazione del Modello cambia automaticamente il valore in 2. Il controllo della barra di stato passa da 2 a -2.</p> <p>-1: Il controllo annotazioni è disattivato. Il controllo della barra di stato alterna i valori 1 e -1.</p> <p>0: Il controllo annotazioni è disattivato.</p> <p>1: Il controllo annotazioni è attivo. Il controllo della barra di stato alterna i valori 1 e -1.</p> <p>2: Il controllo annotazioni è attivo. Il controllo della barra di stato passa da 2 a -2.</p> |
|--|--|

### 4.21 ANNOTATIVEDWG

#### 4.21.1 Disegno annotativo

Crea un blocco annotativo quando questo disegno viene inserito in un altro disegno.

**Nota:** La variabile di sistema ANNOTATIVEDWG diventa di sola lettura se il disegno contiene entità annotative

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non annotativo<br>Attivato (1): Annotativo |

### 4.22 ANTIALIASRENDER

#### 4.22.1 Quantità anti-alias per render

Controlla l'uniformità dell'output del comando RENDER.

Per valori superiori a 1, viene calcolato un output anti-alias, ad un costo, che aumenta con valori maggiori.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 1 a 5 |
|  | 2        |



|  |  |
|--|--|
|  | 1: 1x1 (senza anti-aliasing)<br>2: 2x2<br>3: 3x3<br>4: 4x4<br>5: 5x5 (anti-aliasing massimo) |
|--|--|

### 4.23 ANTIALIASSCREEN

#### 4.23.1 Quantità anti-alias per lo schermo

Controlla la morbidezza della visualizzazione delle curve sullo schermo.

**Avvertenza:** Quando lo stile di visualizzazione è impostato su 2DWireframe e il valore è superiore a 1, il calcolo di una visualizzazione anti-alias ha un costo elevato in termini di prestazioni. Per le altre modalità di visualizzazione il tempo di calcolo aumenta, ma con un impatto minore.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 1 a 5   |
|  | 1  |
|  | 1: 1x1 (senza anti-aliasing)<br>2: 2x2<br>3: 3x3<br>4: 4x4<br>5: 5x5 (anti-aliasing massimo) |

### 4.24 APBOX

#### 4.24.1 Apertura Snap ad Entità

Visualizza la casella di apertura dello Snap ad Entità, in corrispondenza del cursore, durante un'azione di selezione. Gli snap ad entità si attivano quando il riquadro di apertura passa sopra un'entità. Vedere anche la variabile di sistema APERTURE.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |





|  |   |
|--|---|
|  | Disattivato (0): non visualizza la casella di apertura.<br>Attivato (1): Visualizza la casella di apertura. |
|--|---|

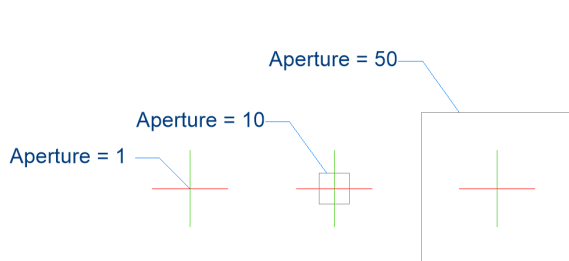
### 4.25 APERTURE

#### 4.25.1 Sensibilità dello snap ad entità

Controlla la dimensione del Riquadro di Apertura, in pixel. Gli snap ad entità si attivano quando il riquadro di apertura passa sopra un'entità. Per visualizzare il riquadro di apertura attivare la variabile di sistema APBOX.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 50.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | da 1 a 50 |
|  | 10        |



### 4.26 AREA

#### 4.26.1 Area (Sola Lettura)

L'ultima area calcolata con i comandi AREA, LISTA o LISTDB.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



### 4.27 AREAPREC

#### 4.27.1 Precisione superficie

Controlla il numero di cifre decimali visualizzate per le aree, se le proprietà delle aree sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | -1  |
|  | -1: Utilizzare la variabile di sistema LUPREC<br>0: 0<br>1: 0.0<br>2: 0.00<br>3: 0.000<br>4: 0.0000<br>5: 0.00000<br>6: 0.000000<br>7: 0.0000000<br>8: 0.00000000 |

### 4.28 AREAUNITS

#### 4.28.1 Unità superficie

Controlla un elenco di unità utilizzate per mostrare le aree, se le proprietà delle aree sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS. Se vuoto, tutte le aree corrispondono al disegno.

**Nota:** La stringa contiene un elenco di abbreviazioni di unità separate da spazi.

|  |                        |
|--|------------------------|
|  |                        |
|  |                        |
|  | in ft mi µm mm cm m km |

### 4.29 ARRAYASSOCIATIVITY

#### 4.29.1 Serie associative

Crea nuove serie come serie associative.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non associativo<br>Attivato (1): Associativo |

### 4.30 ARRAYEDITSTATE

#### 4.30.1 Stato di modifica della serie (Sola Lettura)

Mostra se l'entità sorgente di una serie associativa è in corso di modifica.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 4.31 ARRAYTYPE

#### 4.31.1 Tipo di serie

Controlla il tipo di serie associativa predefinito. Vedere anche la variabile di sistema ARRAYASSOCIATIVITY.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | 0: Serie Rettangolare<br>1: Serie Traiettoria<br>2: Serie Polare |

### 4.32 ATTDIA

#### 4.32.1 Finestra attributo

Mostra una finestra di dialogo per i valori degli attributi per il comando INSERT.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non utilizza la finestra di dialogo<br>Attivato (1): Usa la finestra di dialogo |

### 4.33 ATTFULLUPDATE

#### 4.33.1 Azzeramento degli attributi dopo la modifica del record di blocco

Definisce il comportamento durante la modifica degli attributi dei blocchi parametrici.

Se questa opzione è attivata, gli attributi nei riferimenti di blocco associati vengono sincronizzati.

Ossia, i loro parametri, come l'angolo di rotazione, la posizione, l'altezza del carattere, ecc. (tranne i valori del testo), sono impostati in conformità con quelli delle definizioni degli attributi. Inoltre, gli attributi mancanti vengono ripristinati e quelli che non hanno definizioni vengono rimossi.

Se disattivato, non viene eseguita alcuna operazione. Successivamente, è possibile sincronizzare manualmente gli attributi eseguendo il comando SINCATT.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non viene eseguita alcuna operazione.<br>Attivo (1): Gli attributi di tutti i riferimenti di blocco associati al record di blocco modificato vengono sincronizzati. |

### 4.34 ATTMODE

#### 4.34.1 Modalità visualizzazione attributo

Controlla la visualizzazione degli attributi.

**Nota:** Se la variabile ATTMODE è impostata su 2, vengono visualizzati tutti gli attributi, inclusi gli attributi Nascosti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | 1  |
|  | 0: Non mostrare<br>1: Come definito in blocco<br>2: Mostra tutto |

### 4.35 ATTRACTIONDISTANCE

#### 4.35.1 Distanza magnetismo grip

Imposta la distanza di magnetismo grip. Vedere anche la variabile di sistema ENABLEATTRACTION.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 4 |

### 4.36 ATTREQ

#### 4.36.1 Impostazioni predefinite inserimento

Controlla le impostazioni degli attributi per un blocco inserito con il comando INSER.

Se disattivato, utilizza i valori predefiniti. Se attivo, utilizza fa una richiesta.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | Disattivato (0): Utilizza i valori predefiniti<br>Attivato (1): Richiedi conferma all'utente |

### 4.37 AUDITCTL

#### 4.37.1 Controllo audit

Crea un file di rapporto di verifica (ADT) quando si usa il comando VERIFICA.

Quando si attiva la variabile di impostazioni AUDITCTL, AUDIT crea un file ASCII che descrive i problemi e l'azione intrapresa. Questo report, con estensione ADT, viene inserito nella stessa cartella del disegno corrente.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non scrive file ADT<br>Attivato (1): Scrive file ADT |

### 4.38 AUDITERRORCOUNT

#### 4.38.1 Conteggio errori di verifica (Sola Lettura)

Il numero di errori riscontrati nell'ultima verifica (comando VERIFICA).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 4.39 AUNITS

#### 4.39.1 Tipo unità angolare

Controlla il tipo di unità per gli angoli.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | 0: Gradi decimali<br>1: Gradi/minuti/secondi<br>2: Gradi centesimali<br>3: Radianti<br>4: Unità topografiche |

### 4.40 AUPREC

#### 4.40.1 Precisione unità angolare

Controlla il numero di posizioni decimali per le unità angolari.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | 0: 0<br>1: 0.0<br>2: 0.00<br>3: 0.000<br>4: 0.0000<br>5: 0.00000<br>6: 0.000000<br>7: 0.0000000<br>8: 0.00000000 |

### 4.41 AUTOCOMPLETEDELAY

#### 4.41.1 Ritardo autocompletamento

Controlla il ritardo prima della visualizzazione delle funzioni alla barra dei comandi. Vedere anche la variabile di sistema AUTOCOMPLETEMODE.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 10.0.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.3 |

### 4.42 AUTOCOMPLETEMODE

#### 4.42.1 Modalità autocompletamento

Controlla i tipi di funzioni mostrati nella Barra dei Comandi.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 63 |
|  | 47        |



|  |  |
|--|--|
|  | 1: Abilita<br>2: Auto-Accodamento<br>4: Lista Suggerimenti<br>8: Visualizza Icone (non supportato)<br>16: Escludi la visualizzazione delle variabili di sistema<br>32: Visualizza variabili preferenze |
|--|--|

### 4.43 AUTOMATICCONNECTION

#### 4.43.1 Connessione automatica

Controlla la creazione automatica delle connessioni per i comandi BIMSOLIDOLINEARE e BIMAPPLICAPROFILO.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | Disattivato (0): Disabilita<br>Attivato (1): Abilita |

### 4.44 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR

#### 4.44.1 Comportamento automatico delle sezioni delle scale

Controlla la generazione di rappresentazioni 2D delle entità scala BIM durante la generazione di una sezione.

Influenza solo il comportamento di sezionamento automatico delle scale. Vedere il comando BIMGENERASCALE2D.

|  |                               |
|--|-------------------------------|
|  |                               |
|  |                               |
|  | 0                             |
|  | 0: Simbolico<br>1: Geometrico |





Se impostato su **Simbolico**, verrà generata una rappresentazione simbolica delle entità classificate come **Scale** durante la generazione della sezione. Questo influisce solo sul comportamento di sezionamento automatico delle scale. Per personalizzare, avviare il comando BIMGENERASCALA2D prima di sezionare.

### 4.45 AUTOMATICTEES

#### 4.45.1 T automatici

Controlla la creazione automatica di connessioni di tipo T durante il comando BIMCONNETTIFLUSSO.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | Disattivato (0): Disabilita<br>Attivato (1): Abilita |

### 4.46 AUTORESETSCALES

#### 4.46.1 Eliminazione scale inutilizzate

Controlla il modo in cui vengono gestite le scale annotazione non utilizzate, quando viene caricato un disegno contenente un numero elevato di scale. Un numero elevato di scale annotazione riduce le prestazioni.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | 0: Mostra una finestra di dialogo prima di eliminare le scale annotazione inutilizzate<br>1: Pulizia automatica delle scale inutilizzate<br>2: Non eliminare le scale e non mostrare la finestra di dialogo quando il disegno contiene un elevato numero di scale |

### 4.47 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD

#### 4.47.1 Ignora tutti tranne prima parte di DBMOD per l'autosalvataggio

Non crea il file di salvataggio automatico per i disegni, quando vengono solo visualizzati ma non modificati (incluse le azioni di zoom e pan).



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Salvataggio automatico del file solo per i file visualizzati<br>Attivato (1): Nessun file di salvataggio automatico per i file solo visualizzati |

### 4.48 AUTOSNAP

#### 4.48.1 AutoSnap

Alterna il puntamento snap ad entità e polare e controlla la visualizzazione di un marcatore snap, dei suggerimenti e del magnetismo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 127   |
|  | 127  |
|  | 0: Tutto spento<br>1: Marcatori AutoSnap<br>2: Tooltips AutoSnap<br>4: Magnete AutoSnap<br>8: Puntamento polare<br>16: Puntamento snap ad entità<br>32: Tooltips per puntamento polare e puntamento snap ad entità<br>64: Linea di puntamento da LASTPOINT |

### 4.49 AUTOTRACKINGVECCOLOR

#### 4.49.1 Colore vettore auto puntamento

Controlla il colore dei marcatori di tracciamento polare/snap.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |            |
|--|------------|
|  | Da 1 a 255 |
|  | 171        |

### 4.50 AUTOVPFITTING

#### 4.50.1 Ridimensionamento automatico delle finestre di layout

Controlla se i bordi della finestra di layout si adattano automaticamente quando la finestra viene aggiornata.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non adatta automaticamente i bordi della finestra di layout<br>Attivato (1): Adatta automaticamente i bordi della finestra di layout |



## 5. B

### 5.1 BACKGROUNDPLOT

#### 5.1.1 Stampa in background

Controlla se la stampa in background è abilitata per le azioni di plottaggio e/o pubblicazione.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 2   |
|  | 0: Nessuno<br>1: Durante la stampa (non ancora supportato)<br>2: Durante la pubblicazione |

### 5.2 BACKZ

#### 5.2.1 Offset piano di sezione posteriore

Il valore dell'opzione **CLipping** del comando VISTAD.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 5.3 BACTIONBARMODE

#### 5.3.1 Visualizza barre delle azioni

Indica se le barre delle azioni o gli oggetti azione legacy vengono visualizzati nell'**Editor blocchi**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Off (0): le barre delle azioni non vengono visualizzate nell'Editor Blocchi.<br>On (1): Le barre delle azioni vengono visualizzate nell'Editor Blocchi. |
|--|---|

### 5.4 BACTIONCOLOR

#### 5.4.1 Colore Testo Azione

Controlla il colore del testo delle azioni nell'**Editor Blocchi**.

|  |        |
|--|--------|
|  |        |
|  |        |
|  | Bianco |

### 5.5 BASEFILE

#### 5.5.1 Modello

Il percorso e nome del file del template predefinito per i nuovi disegni. Se vuoto, utilizza i valori predefiniti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 5.6 BCFSOURCEURL

#### 5.6.1 URL sorgente BCF

L'indirizzo (URL) della fonte BCF.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 5.7 BEDITASSOCMODE

#### 5.7.1 Identificatori associativi in MODIFBLOC

Controlla se vengono generati dati di servizio aggiuntivi durante il comando MODIFBLOC.

Ciò consente di riassociare automaticamente i vincoli e le quote collegati ai riferimenti del blocco, compresi i riferimenti in altri documenti.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | 0: Non inizializzare gli identificatori in MODIFBLOC<br>1: Inizializza identificatori in MODIFBLOC |

### 5.8 BEDITMODE

#### 5.8.1 Modalità editor blocchi (Sola Lettura)

L'**Editor Blocchi** può essere aperto per modificare blocchi statici e dinamici standard o blocchi con dati parametrici (specifici per ).

**Importante:** La modifica dei blocchi dinamici è possibile in **Modalità Sperimentale**, tranne che sul territorio degli Stati Uniti. Nel caso in cui l'utente acquisti negli Stati Uniti o per l'uso negli Stati Uniti, questa funzione non è né disponibile né concessa in licenza all'utente. Per ulteriori informazioni, consultare l'EULA.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0: MODIFBLOC non aperto<br>1: Generale (i dati parametrici di non sono consentiti)<br>2: Consenti dati parametrici di<br>3: Nessuna restrizione |

### 5.9 BGRIPOBJCOLOR

#### 5.9.1 Colore Grip

Controlla il colore dei grip nell'**Editor Blocchi**.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 141 |



### 5.10 BGRIPOBJSIZE

#### 5.10.1 Dimensione Grip

Controlla le dimensioni di visualizzazione dei grip personalizzati nell'**Editor Blocchi** rispetto alla visualizzazione a schermo.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 8 |

### 5.11 BILLOFMATERIALSSETTINGS

#### 5.11.1 Distinta dei Materiali predefinita

Imposta le opzioni predefinite per le BOM (Distinte dei Materiali).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 10  |
|  | 1: Aggiungi miniature alle nuove BOM<br>2: Aggiorna automaticamente le anteprime<br>4: Visualizza messaggi di avvertimento<br>8: Consentire inserimento multiplo della stessa tabella |

### 5.12 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH

#### 5.12.1 Percorso proprietà predefinito

I percorsi file per le proprietà, caricati all'apertura di un nuovo documento.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | bimproj_user.xml;bimproj_IFC.xml;bimproj_quantity.xml |



### 5.13 BIMMATCHPROP

#### 5.13.1 Corrispondenza Proprietà BIM

Corrisponde alle proprietà BIM durante il comando CORRISPROP.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 1  |
|  | 0: Abbina solo le proprietà standard<br>1: Abbina le proprietà standard e le proprietà BIM |

### 5.14 BIMOSMODE

#### 5.14.1 Modalità snap BIM

Sovrascrive le variabili di sistema OSMODE e 3DOSMODE per le entità BIM.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 3   |
|  | 3  |
|  | 0: Le modalità di snap ad entità non vengono sovrascritte per le entità BIM<br>1: Asse del solido lineare<br>2: Asse della griglia BIM |

### 5.15 BIMPROFILESTANDARDS

#### 5.15.1 Standard dei profili

Controlla gli standard dei profili utilizzati nella Finestra di dialogo e nel Pannello **Profili**.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|





|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

### 5.16 BINDTYPE

#### 5.16.1 Tipo unione Xrif

Controlla come vengono gestiti i nomi degli Xrif quando gli Xrif sono uniti o modificati sul posto.

Se attivo, utilizza un comportamento simile a inserisci. Se disattivato, utilizza il comportamento tradizionale dell'unione.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | Disattivato (0): Comportamento tradizionale unione<br>Attivo (1): Comportamento simile a Inserisci |

- Se la variabile di sistema BINDTYPE = 1 (Comportamento simile a Inserisci): gli Xrif verranno convertiti in blocchi.
- Se la variabile di sistema BINDTYPE = 0 (Comportamento tradizionale unione): associa l'xrif e rende l'xrif parte del disegno (gli oggetti/layer del disegno esterno verranno aggiunti al disegno corrente con il prefisso uguale al nome del file).

### 5.17 BKGCOLOR

#### 5.17.1 Colore di sfondo

Controlla il colore di sfondo della finestra di disegno nello spazio modello.

|  |              |
|--|--------------|
|  |              |
|  |              |
|  | RGB:24,25,28 |

### 5.18 BKGCOLORDBEDIT

#### 5.18.1 Colore di sfondo nell'Editor Blocchi Dinamici

Controlla il colore di sfondo della finestra di disegno nell'**Editor Blocchi Dinamici**.



|  |                  |
|--|------------------|
|  |                  |
|  |                  |
|  | RGB: 200,200,200 |

### 5.19 BKGCOLORPBEDIT

#### 5.19.1 Colore di sfondo nell'Editor Blocchi Parametrici

Controlla il colore di sfondo della finestra di disegno nell'**Editor Blocchi Parametrici**.

|  |                  |
|--|------------------|
|  |                  |
|  |                  |
|  | RGB: 200,200,200 |

### 5.20 BKGCOLORPS

#### 5.20.1 Colore sfondo spazio carta

Controlla il colore di sfondo della finestra di disegno nello spazio carta.

|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  |                 |
|  | RGB:250,250,250 |

### 5.21 BLIPMODE

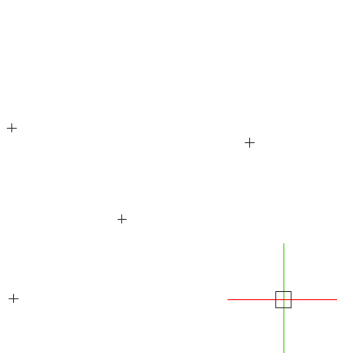
#### 5.21.1 Modalità puntini

Determina la visualizzazione o meno dei puntini.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Disattivato (0): Non visualizza i puntini<br>Attivo (1): Visualizza i puntini |
|--|---|



### 5.22 BLOCKEDITLOCK

#### 5.22.1 Impedisci Editor Blocchi

Disattiva l'**Editor blocchi** (modalità ModifBloc). I blocchi non possono essere modificati.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 5.23 BLOCKEDITOR

#### 5.23.1 Editor di Blocchi (Sola Lettura)

Mostra se l'**Editor Blocchi** (modalità ModifBloc) è aperto o meno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 5.24 BLOCKIFYMODE

#### 5.24.1 Impostazioni Rileva Blocchi

Controlla il comportamento del comando RILEVABLOCCHI.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | Da 0 a 871  |
|  | 71  |
|  | 1: Usa l'intero disegno come spazio di ricerca<br>2: Usa punto di inserimento blocco predefinito<br>4: Usa il nome del blocco predefinito<br>32: Confronta solo la geometria<br>64: Converti solidi unici<br>256: Utilizza parametri e vincoli<br>512: Previeni la perdita di parametri |

### 5.25 BLOCKIFYSCANNER

#### 5.25.1 Scanner RilevaBlocchi

Commuta la visualizzazione dei suggerimenti di RilevaBlocchi nella finestra di dialogo del blocco. Se abilitata, la finestra di dialogo mostrerà suggerimenti per blocchi simili.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non eseguire RilevaBlocchi in background<br>Attivo (1): Esegui RilevaBlocchi in background |

### 5.26 BLOCKIFYTOLERANCE

#### 5.26.1 Tolleranza RilevaBlocchi

Controlla la tolleranza relativa utilizzata nel comando RILEVABLOCCHI per determinare se due entità sono uguali.

Un valore negativo significa che il programma determinerà la tolleranza ottimale (raccomandato).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |      |
|--|------|
|  | -1.0 |
|--|------|

### 5.27 BLOCKLEVELOFDETAIL

#### 5.27.1 Livello di Dettaglio del Blocco

Controlla il livello di dettaglio del blocco (LOD).

|  |                     |
|--|---------------------|
|  |                     |
|  |                     |
|  | 1                   |
|  | 0: Basso<br>1: Alto |

**Nota:** La rappresentazione a basso livello di dettaglio è un rettangolo di selezione.

### 5.28 BLOCKSPATH

#### 5.28.1 Percorso blocco

Specifica il percorso del file utilizzato per la quinta cartella sul lato sinistro della finestra di dialogo **Seleziona File di Disegno**, aperta con il comando **INSER** quando è selezionata l'opzione **Sfoglia**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 5.29 BLOCKTESTWINDOW

#### 5.29.1 Finestra di test del blocco (Sola Lettura)

Questa variabile di sistema è impostata su 1 se la finestra di test del blocco è corrente.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |
|  | 0        |



|  |  |
|--|--|
|  | 0: La finestra del blocco di test non è corrente<br>1: La finestra del blocco di test è corrente |
|--|--|

### 5.30 BMAUTOUPDATE

#### 5.30.1 Aggiorna componenti esterni

Controlla quando i componenti esterni dell'assieme vengono ricaricati per riflettere le modifiche effettuate nei loro file di definizione.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1   |
|  | 0: Solo quando si avvia il comando BMAGGIORNA<br>1: Automaticamente all'apertura del file |

### 5.31 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS

#### 5.31.1 Trattamento dei simboli illegali

Definisce il trattamento dei simboli non ammessi nei nomi dei file.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 3  |
|  | 1: Rimuovi<br>2: Sostituisci con il trattino basso (_)<br>3: Sostituire con sequenze di escape |

### 5.32 BMFORMTEMPLATEPATH

#### 5.32.1 Percorso del modello BMFORM

Il percorso e il nome del file Template predefinito per il comando BMFORM.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

### 5.33 BMTOOLPATH

#### 5.33.1 Percorsi di ricerca degli utensili di Ispezione Assieme

I percorsi dei file utilizzati per la ricerca dei file degli utensili in Ispezione Assieme.

Separare i percorsi file con punto e virgola (;). Se lasciato vuoto, per impostazione predefinita viene utilizzata la cartella Tools della Libreria di progetto installata.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD it_IT\UserDataCache\Support\it_IT\DesignLibrary\Tools\ |

### 5.34 BMUPDATEMODE

#### 5.34.1 Modalità di aggiornamento dei componenti dell'assieme

Controlla se i componenti esterni dell'assieme vengono ricaricati se vengono modificati o incondizionatamente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | 0: Aggiorna solo i componenti modificati (più veloce)<br>1: Aggiorna tutti i componenti (più lento, ma ripara la struttura di assieme) |

### 5.35 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT

#### 5.35.1 Incremento predefinito lunghezza

Controlla l'incremento di lunghezza predefinito per il perno predefinito, vedi variabile di sistema BOLTINGASMDEFAULTSTUD.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |      |
|--|------|
|  | 25.4 |
|--|------|

**Nota:**

- Se INSUNITS=pollici (1), il valore predefinito di BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT è 1.0.
- Se INSUNITS=millimetri (4), il valore predefinito di BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT è 25.4.

### 5.36 BOLTINGASMDEFAULTNUT

#### 5.36.1 Dado predefinito

Controlla il dado predefinito usato per generare gli assiemi di bulloni.

|  |                            |
|--|----------------------------|
|  |                            |
|  |                            |
|  | ASME B18.2.2 Heavy Hex Nut |

### 5.37 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER

#### 5.37.1 Numero dadi predefinito

Controlla il numero di dadi predefinito usato per generare gli assiemi di bulloni.

|  |                      |
|--|----------------------|
|  |                      |
|  |                      |
|  | Da 2 a 4             |
|  | 4                    |
|  | 2: 2<br>3: 3<br>4: 4 |

### 5.38 BOLTINGASMDEFAULTSTUD

#### 5.38.1 Perno predefinito

Controlla il perno predefinito usato per generare gli assiemi di bulloni.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|





|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | ASME B18.31.2 Continuous Thread Flange Bolting Stud |

### 5.39 BOMFILTERSETTINGS

#### 5.39.1 Impostazioni filtro BOM predefinita

Imposta le impostazioni predefinite del filtro, definisce quali oggetti includere.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 127  |
|  | 1   |
|  | 1: Includere componenti meccanici, blocchi e solidi<br>2: Includere blocchi e solidi locali non meccanici<br>4: Includere riferimenti esterni non meccanici<br>8: Includere strati solidi<br>16: Ignora stato BOM<br>32: Trattare i riferimenti esterni come trasparenti<br>64: Trattare le parti figlio come trasparenti |

**Nota:** Se il file non contiene componenti meccanici e la modalità non richiede di includere entità non meccaniche, verrà esteso per includere tutte le entità non meccaniche.

### 5.40 BOMPROPERTYSET

#### 5.40.1 Gruppo di proprietà BOM predefinita

Imposta il gruppo predefinito di proprietà per le tabelle BOM.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 3 |
|  | 1        |



|  |  |
|--|--|
|  | 1: Proprietà solo meccaniche<br>2: Tutte le proprietà, tranne le coordinate<br>3: Tutte le proprietà |
|--|--|

**Nota:** Se la modalità filtro BOM richiede l'inclusione di oggetti non meccanici (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6), il gruppo di proprietà verrà automaticamente esteso per includere tutte le proprietà ad eccezione delle coordinate (BOMPROPERTYSET=2).

### 5.41 BOMTEMPLATE

#### 5.41.1 Modello predefinito

Controlla il percorso del file per il modello di BOM predefinito.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | " " |

### 5.42 BOMTHUMBNAILHEIGHT

#### 5.42.1 Altezza predefinita dell'anteprima, px

Imposta l'altezza predefinita delle miniature per le tabelle BOM (Distinte dei Materiali), in pixel.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 200 |

### 5.43 BOMTHUMBNAILWIDTH

#### 5.43.1 Larghezza predefinita dell'anteprima, px

Imposta la larghezza predefinita delle miniature per le tabelle BOM, in pixel.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 200 |



### 5.44 BOUNDARYCOLOR

#### 5.44.1 Colore del Contorno Rilevato

Controlla il colore utilizzato per il rileva contorni.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 1 a 255 |
|  | 95         |

### 5.45 BPARAMETERCOLOR

#### 5.45.1 Colore Parametro

Controlla il colore dei parametri nell'**Editor Blocchi**.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 170 |

### 5.46 BPARAMETERFONT

#### 5.46.1 Nome Font

Imposta il font utilizzato per i parametri e le azioni nell'**Editor Blocchi**.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | simplex.shx |

### 5.47 BPARAMETERSIZE

#### 5.47.1 Dimensione Parametro

Controlla la dimensione del testo dei parametri e delle funzioni nell'**Editor Blocchi** rispetto alla visualizzazione a schermo.



|  |    |
|--|----|
|  |    |
|  |    |
|  | 12 |

### 5.48 BPTEXTHORIZONTAL

#### 5.48.1 Parametro Allineamento Testo

Forza la visualizzazione orizzontale del testo dei parametri di azione e dei parametri di vincolo nell'**Editor Blocchi**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | <p>Off (0): non forza la visualizzazione orizzontale del testo per i parametri delle azioni e i parametri dei vincoli nell'<b>Editor Blocchi</b>.</p> <p>On (1): Visualizza in orizzontale il testo dei parametri delle azioni e dei parametri dei vincoli nell'<b>Editor Blocchi</b>.</p> |

### 5.49 BSYSLIBCOPYOVERWRITE

#### 5.49.1 Sovrascrivi composizione durante la copia

Controlla come vengono copiati i materiali o le composizioni con un nome già esistente nel disegno di destinazione.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 3 |
|  | 0        |



|  |  |
|--|--|
|  | 0: Richiedi<br>1: Salta<br>2: Sovrascrivi<br>3: Rinomina |
|--|--|

### 5.50 BTMARKDISPLAY

#### 5.50.1 Mostra i contrassegni per i parametri con gruppi di valori.

Controlla se visualizzare o meno i contrassegni dei gruppi di valori per i riferimenti di blocchi dinamici.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Off (0): i contrassegni dei gruppi di valori non vengono visualizzati.<br>On (1): i contrassegni dei gruppi di valori vengono visualizzati. |

### 5.51 BVMODE

#### 5.51.1 Modalità Visibilità Blocco

Controlla la visualizzazione delle entità nascoste nell'**Editor Blocchi**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Le entità nascoste sono invisibili<br>1: Le entità nascoste sono visibili ma oscurate |



## 6. C

### 6.1 CACHELAYOUT

#### 6.1.1 Cache layout

Cache layout - riduce il tempo necessario per passare da un layout all'altro.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non memorizzare nella cache il layout<br>Attivo (1): Layout della cache |

### 6.2 CAMERADISPLAY

#### 6.2.1 Visualizza fotocamera

Mostra la rappresentazione visiva di una fotocamera per tutte le posizioni della fotocamera.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non mostra i glifi della fotocamera<br>Attivo (1): Mostra i glifi della fotocamera |

### 6.3 CAMERAHEIGHT

#### 6.3.1 Altezza fotocamera

Controlla l'altezza predefinita, in unità di disegno, per le nuove telecamere.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |



### 6.4 CANNOSCALE

#### 6.4.1 Nome scala annotazione

Controlla il nome della scala annotazione corrente per lo spazio corrente.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1:1 |

### 6.5 CANNOSCALEVALUE

#### 6.5.1 Valore della scala annotazione (Sola Lettura)

Visualizza il valore della scala di annotazione corrente.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.0 |

### 6.6 CDATE

#### 6.6.1 Data del calendario (Sola Lettura)

Mostra la data e l'ora corrente, in formato decimale.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 6.7 CECOLOR

#### 6.7.1 Colore entità

Imposta il colore per le nuove entità.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



## 6.8 CELTSCALE

### 6.8.1 Scala tipolinea entità

Imposta il moltiplicatore di scala del tipolinea di entità corrente.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | Maggiore di 0 |
|  | 1.0           |

## 6.9 CELTYPE

### 6.9.1 Tipolinea entità

Imposta il tipolinea per le nuove entità.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 6.10 CELWEIGHT

### 6.10.1 Spessorelinea entità

Imposta lo spessorelinea per le nuove entità.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da -3 a 211   |
|  | -1  |
|  | -3: Spessore linea predefinito (definito da LWDEFAULT)<br>-2: Spessorelinea DaBlocco<br>-1: Spessorelinea DaLayer<br>0 - 211: Valore dello spessore di linea in centesimi di millimetro |



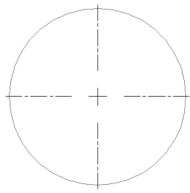


## 6.11 CENTERCROSSGAP

### 6.11.1 Vuoto marcatore centro

Controlla il divario tra il marcatore centro e le sue linee d'asse.

|  |       |
|--|-------|
|  |       |
|  |       |
|  | 0,05x |

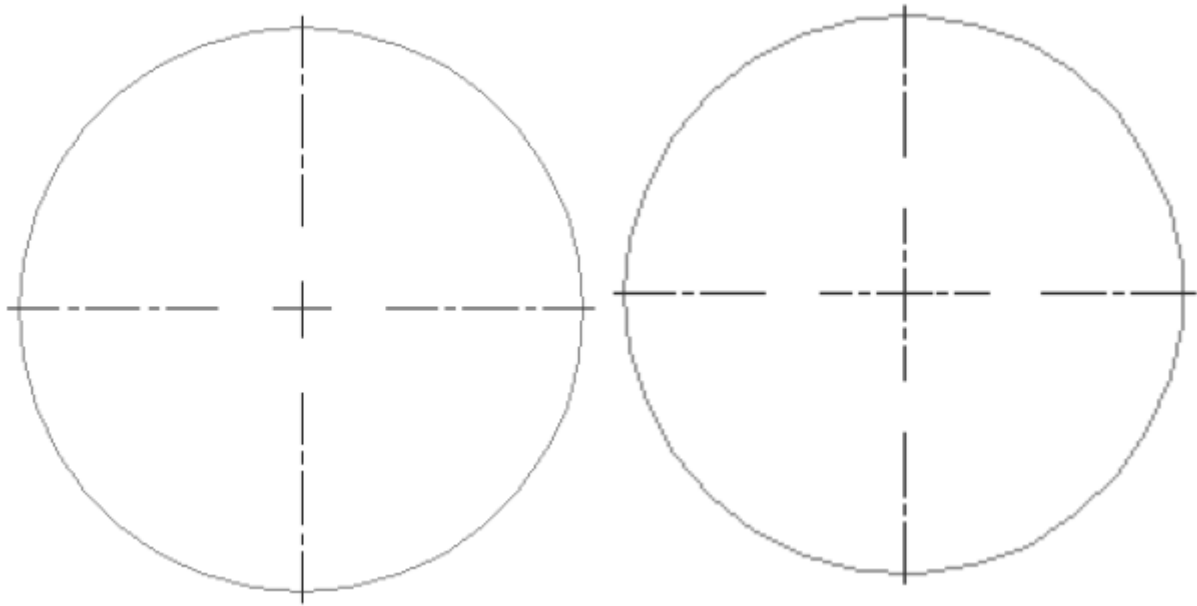


## 6.12 CENTERCROSSSIZE

### 6.12.1 Dimensione della croce del marcatore centro

Controlla la dimensione di un marcatore centro associativo.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 0.1x |



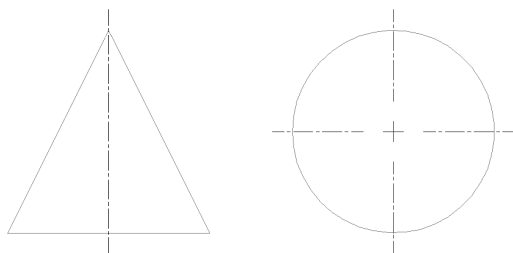
## 6.13 CENTEREXE

### 6.13.1 Lunghezza estensioni linea d'asse

Controlla la lunghezza di estensione di una linea d'asse.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0.12: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici<br>3.5: Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=millimetri |

**Nota:** Il valore è espresso in unità di disegno.



## 6.14 CENTERLAYER

### 6.14.1 Layer predefinito per marcatore centro o linea d'asse

Controlla un layer predefinito per i nuovi marcatore centro o linee d'asse.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | . |

### 6.15 CENTERLTSCALE

#### 6.15.1 Scala tipolinea per il marcatore centro o linea d'asse

Controlla la scala dei tipolinea utilizzata per creare marcatori centro e linee d'asse.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.0 |

### 6.16 CENTERLTYPE

#### 6.16.1 Tipolinea marcatore centro/linea d'asse

Controlla il tipolinea utilizzata dai marcatori centro e dalle linee d'asse.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | CENTER2 |

### 6.17 CENTERLTYPEFILE

#### 6.17.1 File del tipolinea per il marcatore centro o linea d'asse

Controlla il file del tipolinea utilizzato per creare i marcatori centro e le linee d'asse.

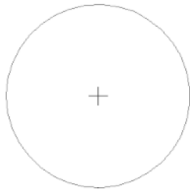
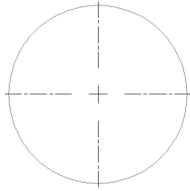
|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Predefinito nei disegni con unità imperiali: <b>default.lin</b></li><li>• Predefinito nei disegni con unità metriche: <b>iso.lin</b></li></ul> |



## 6.18 CENTERMARKEXE

### 6.18.1 Estensione automatica per marcatore centro o linea d'asse

Estende automaticamente le linee d'asse per nuovi marcatori centro e linee d'asse.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Nessuna estensione automatica<br>Attivo (1): Estensione automatica |

## 6.19 CETRANSARENCY

### 6.19.1 Trasparenza

Imposta la trasparenza per le nuove entità.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | ByLayer: Applica la trasparenza del layer<br>ByBlock: Applica la trasparenza del blocco<br>0: Non applica alcuna trasparenza (completamente opaco)<br>1-90: Applica la percentuale di trasparenza dal meno (1) al più (90) trasparente |



### 6.20 CHAMFERA

#### 6.20.1 Prima distanza di cimatura

Controlla la prima distanza di cima quando la variabile di sistema CHAMMODE è Distanza-Distanza.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 6.21 CHAMFERB

#### 6.21.1 Seconda distanza di cimatura

Controlla la seconda distanza di cima quando la variabile di sistema CHAMMODE è Distanza-Distanza.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 6.22 CHAMFERC

#### 6.22.1 Distanza di cimatura

Controlla la lunghezza di cima quando la variabile di sistema CHAMMODE è Lunghezza-Angolo.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 6.23 CHAMFERD

#### 6.23.1 Angolo di cimatura

Controlla l'angolo di cima quando la variabile di sistema CHAMMODE è Lunghezza-Angolo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



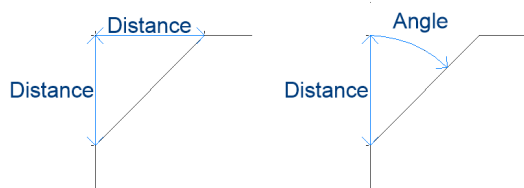
|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  | 0.0 |

## 6.24 CHAMMODE

### 6.24.1 Modalità cimatura

Controlla il metodo di creazione di cima predefinito.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Distanza-Distanza<br>1: Angolo-Distanza |



## 6.25 CHECKDWLPRESENCE

### 6.25.1 Verifica l'esistenza di un file DWL prima di aprire

Avverte se è presente un file di blocco DWL all'apertura di un disegno, indicando che un altro utente ha aperto il disegno.

Il contenuto dei file di blocco consente di informare gli altri utenti che tentano di aprire quel disegno, che è in uso, da quando e da chi. Ciò è in genere utile per i disegni in una cartella condivisa a cui possono accedere più utenti da sistemi operativi diversi.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Disattivato (Windows)<br>Attivo (Mac e Linux)  |
|  | Disattivato (0): Non controlla l'esistenza del file DWL prima di aprire un disegno<br>Attivo (1): Verifica l'esistenza del file DWL prima di aprire un disegno |

### 6.26 CIRCLERAD

#### 6.26.1 Raggio cerchio

Controlla il raggio del cerchio predefinito.

Un valore pari a zero significa che non c'è alcun valore predefinito.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 6.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH

#### 6.27.1 Lunghezza della testa predefinita

Imposta la lunghezza predefinita della testa delle frecce circolari.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1 - se INSUNITS=1 (pollici)<br>25 - se INSUNITS=4 (millimetri)<br>2.5 - se INSUNITS=5 (centimetri)<br>0.025 - se INSUNITS=6 (metri) |

### 6.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH

#### 6.28.1 Larghezza della testa predefinita

Imposta la larghezza predefinita della testa delle frecce circolari.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | 1.5 - se INSUNITS=1 (pollici)<br>37.5 - se INSUNITS=4 (millimetri)<br>3.75 - se INSUNITS=5 (centimetri)<br>0.0375 - se INSUNITS=6 (metri) |

### 6.29 CIRCULARARROWLEADERADIUS

#### 6.29.1 Raggio direttrice predefinito

Imposta il raggio predefinito delle frecce circolari della direttrice.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 2 - se INSUNITS=1 (pollici)<br>50 - se INSUNITS=4 (millimetri)<br>5 - se INSUNITS=5 (centimetri)<br>0.05 - se INSUNITS=6 (metri) |

### 6.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION

#### 6.30.1 Rotazione direttrice predefinita

Imposta la rotazione predefinita delle frecce circolari della direttrice.

Sono accettati valori compresi tra 20.0 e 320.0.

|  |    |
|--|----|
|  |    |
|  |    |
|  | 90 |

### 6.31 CIRCULARARROWTHICKNESS

#### 6.31.1 Spessore predefinito

Imposta lo spessore predefinito delle frecce circolari.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|





|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | 0.5 - se INSUNITS=1 (pollici)<br>12.5 - se INSUNITS=4 (millimetri)<br>1.25 - se INSUNITS=5 (centimetri)<br>0.0125 - se INSUNITS=6 (metri) |

### 6.32 CLAYER

#### 6.32.1 Layer corrente

Imposta il layer per le nuove entità.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

### 6.33 CLEANSCREENOPTIONS

#### 6.33.1 Opzioni schermo intero

Controlla quali elementi dell'interfaccia utente devono essere nascosti tramite il comando ATTSCHINT.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 127   |
|  | 15   |
|  | 1: Nascondere le schede documento<br>2: Nascondere i pannelli agganciabili<br>4: Nascondere le barre degli strumenti<br>8: Nascondi Barra Multifunzione<br>16: Nascondi Barra dei Comandi<br>32: Nascondi Barra di Stato<br>64: Nascondere la barra dei menu |



### 6.34 CLEANSCREENSTATE

#### 6.34.1 Stato dello schermo intero (Sola Lettura)

Indica se lo stato di schermo intero è attivo. Usai comandi ATTSCHINT e DISATTSCHINT.

L'attivazione dello stato di pulizia dello schermo ingrandisce l'area di disegno nascondendo gli elementi dell'interfaccia utente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 6.35 CLIPBOARDFORMAT

#### 6.35.1 Formato DWG degli Appunti

Controlla la versione del formato utilizzato del disegno per la copia negli appunti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 4  |
|  | 1: DWG 2018<br>4: DWG 2013<br>7: DWG 2010<br>10: DWG 2007<br>13: DWG 2004<br>16: DWG 2000<br>19: DWG R14<br>22: DWG R13<br>25: DWG R11/R12 |

### 6.36 CLIPBOARDFORMATS

#### 6.36.1 Formato Appunti

Controlla i tipi di dati che possono essere copiati negli appunti.

Ridurre il numero di tipi di dati per migliorare le prestazioni.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | Da 0 a 127  |
|  | 127   |
|  | 1: Bitmap<br>2: Formato Metafile Picture<br>4: Enhanced Metafile<br>8: AutoCAD<br>16: Nativo<br>32: Sorgente e Descrittore delle Entità OLE Incorporate<br>64: Dati della tabella CVS e XMLSS |

### 6.37 CLIPROMPTLINES

#### 6.37.1 Linee Barra dei Comandi

Controlla il numero massimo di righe di testo fluttuanti visualizzate momentaneamente sopra la barra dei comandi. Si applica solo se la barra dei comandi è nascosta o fluttuante con la variabile di sistema CMDLINEUSEMINIFRAME impostata su on (1).

Sono accettati valori compresi tra 0 e 64.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 64 |
|  | 4         |

### 6.38 CLISTATE

#### 6.38.1 Stato della barra dei comandi (Sola Lettura)

Stato della barra dei comandi.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1 |



|  |   |
|--|---|
|  | Disattivato (0): La barra dei comandi è invisibile<br>Attivato (1): La barra dei comandi è visibile |
|--|---|

### 6.39 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD

#### 6.39.1 Ignora tutti tranne prima parte di DBMOD per chiusura

Se è attivo, non chiede di salvare i disegni quando sono stati visualizzati ma non modificati (include le azioni di zoom e pan).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non chiude il disegno senza ricevere una richiesta di salvataggio del file.<br>Attivo (1): Chiude il disegno senza ricevere una richiesta di salvataggio del file. |

### 6.40 CLOUDDOWNLOADPATH

#### 6.40.1 Percorso download file dal Cloud

Il percorso della cartella per i file scaricati attraverso il Pannello **Bricsys 24/7**.

|  |                               |
|--|-------------------------------|
|  |                               |
|  |                               |
|  | {Utente}\Documenti\Bricsys247 |

### 6.41 CLOUDLOG

#### 6.41.1 Log cloud

Controlla se i dati scambiati con Bricsys 24/7 vengono registrati o meno. Se impostato su "File log", verrà scritto un file log nella cartella impostata nella variabile di sistema LOGFILEPATH.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Nessun log<br>1: Log messaggi<br>2: File log |

### 6.42 CLOUDLOGVERBOSE

#### 6.42.1 Log cluod completo

Crea un registro verboso per Bricsys 24/7.

Se attivata, vengono registrate più informazioni e le azioni di Bricsys 24/7 saranno più lente.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Registro verboso spento<br>Attivo (1): Registro verboso acceso |

### 6.43 CLOUDONMODIFIED

#### 6.43.1 Cloud su modificato

Specifica cosa fare quando un file aperto da Bricsys 24/7 viene modificato e salvato localmente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 3   |
|  | 1  |
|  | 0: Non fare nulla<br>1: Richiedi<br>2: Carica sempre nuova revisione<br>3: Salva sempre localmente con un nuovo nome |



### 6.44 CLOUDSERVER

#### 6.44.1 Server cloud

Indirizzo del server Bricsys 24/7.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | <a href="https://my.bricsys247.com/">https://my.bricsys247.com/</a> |

### 6.45 CLOUDSSOCLIENTID

#### 6.45.1 ID Client Cloud SSO

Il client\_id usato per connettersi al servizio SSO.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | bricscad |

### 6.46 CLOUDSSOSCOPE

#### 6.46.1 Ambito SSO cloud

Controlla gli ambiti o le autorizzazioni utilizzate per connettersi al servizio SSO.

|  |                      |
|--|----------------------|
|  |                      |
|  |                      |
|  | openid profile email |

### 6.47 CLOUDTEMPFOLDER

#### 6.47.1 Cartella temporanea cloud

Il percorso dei file temporanei di Bricsys 24/7.

#

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  | {Utente} AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7 |

### 6.48 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES

#### 6.48.1 Carica le dipendenze sul cloud

Controlla cosa fare con le dipendenze, come gli XRif, quando un disegno viene caricato su Bricsys 24/7.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 1  |
|  | 0: Carica solo il disegno (ignorare le dipendenze)<br>1: Usa la finestra di dialogo eTransmit se il disegno contiene riferimenti esterni<br>2: Usa sempre la finestra di dialogo eTransmit |

### 6.49 CLUSTER2DGEOMGLYPHS

#### 6.49.1 Raggruppa i glifi dei vincoli 2D

Controlla il raggruppamento dei glifi dei vincoli 2D.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 3   |
|  | 0  |
|  | 0: Non si verifica alcun clustering o unione<br>1: Attiva raggruppamento<br>2: Attiva unione |



### 6.50 CMATERIAL

#### 6.50.1 Materiale corrente

Controlla il materiale di rendering predefinito per le nuove entità.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 6.51 CMDACTIVE

#### 6.51.1 Comando attivo (Sola Lettura)

Indica il tipo di comando corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | 1: Comando comune attivo<br>2: Comando regolare e uno trasparente sono attivi<br>4: Script attivo<br>8: Casella di dialogo attiva<br>16: DDE è attivo<br>32: lisp è attivo (visibile solamente da un comando definito ObjectARX)<br>64: Comando ObjectARX attivo |

### 6.52 CMDDIA

#### 6.52.1 Finestre comandi

Controlla se le finestre di dialogo vengono visualizzate per i comandi.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |





|  |   |
|--|---|
|  | Disattivato (0): Non usare finestre di dialogo per i comandi<br>Attivato (1): Usa finestre di dialogo per i comandi |
|--|---|

### 6.53 CMDECHO

#### 6.53.1 Eco comandi

Visualizza le richieste e gli input durante una funzione "command" del LISP.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Eco disattivato<br>Attivo (1): Eco acceso |

### 6.54 CMDLINEEDITBGCOLOR

#### 6.54.1 Colore di sfondo edita linea dei comandi

Il colore di sfondo del campo di modifica della barra dei comandi.

Il colore può essere rappresentato come un nome (per i colori standard) o come valori RGB. Nella Barra dei comandi, il colore può essere immesso come nome (per i colori standard), valori RGB o colore HTML.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | RGB: 50 54 56 (finestra di dialogo Impostazioni)<br>#323638 (Barra dei comandi) |

### 6.55 CMDLINEEDITFGCOLOR

#### 6.55.1 Colore del testo della parte editabile della barra dei comandi

Il colore di primo piano del campo di modifica della barra dei comandi.

Il colore può essere rappresentato come un nome (per i colori standard) o come valori RGB. Nella Barra dei comandi, il colore può essere immesso come nome (per i colori standard), valori RGB o colore HTML.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  | Bianco (finestra di dialogo Impostazioni)<br>#FFFFFF (Barra dei comandi) |

### 6.56 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR

#### 6.56.1 Colore di sfondo della dissolvenza della cronologia della barra dei comandi a comparsa

Il colore di sfondo della dissolvenza della cronologia barra dei comandi a comparsa.

Il colore può essere rappresentato come un nome (per i colori standard) o come valori RGB. Nella Barra dei comandi, il colore può essere immesso come nome (per i colori standard), valori RGB o colore HTML.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | RGB: 50 54 56 (finestra di dialogo Impostazioni)<br>#323638 (Barra dei comandi) |

### 6.57 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY

#### 6.57.1 Ritardo dissolvenza cronologia barra dei comandi a scomparsa

Il ritardo prima che la cronologia della barra dei comandi inizi a sparire.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | da 0.0 a 10.0 |
|  | 2.0           |

### 6.58 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR

#### 6.58.1 Colore del testo della cronologia della barra dei comandi a comparsa

Il colore di primo piano della dissolvenza della cronologia della barra dei comandi a comparsa.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 6.59 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY

#### 6.59.1 Trasparenza della dissolvenza della cronologia barra dei comandi a comparsa

Controlla la trasparenza della dissolvenza della cronologia barra dei comandi a comparsa.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100. Un valore pari a zero significa completamente opaco, 100 significa completamente trasparente.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |
|  | 30         |

### 6.60 CMDLINEFONTNAME

#### 6.60.1 Nome font barra dei comandi

Il font della barra dei comandi.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Consolas |

### 6.61 CMDLINEFONTSIZE

#### 6.61.1 Dimensioni font barra dei comandi

Altezza del tipo di carattere della Barra dei comandi in pixel.

|  |    |
|--|----|
|  |    |
|  |    |
|  | 10 |



### 6.62 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY

#### 6.62.1 Trasparenza riquadro della barra dei comandi quando è attivo

Controlla la trasparenza della cornice della barra dei comandi quando è attiva. Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

Un valore pari a zero significa completamente opaco, 100 completamente trasparente.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |
|  | 10         |

### 6.63 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY

#### 6.63.1 Trasparenza del riquadro della barra dei comandi in caso di inattività

Controlla la trasparenza della cornice della barra dei comandi quando è inattiva.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100. Un valore pari a zero significa completamente opaco, 100 significa completamente trasparente.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |
|  | 30         |

### 6.64 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR

#### 6.64.1 Cornice della Barra dei Comandi SCHTESTO

Quando la barra dei comandi è flottante, controlla l'effetto del comando SCHTESTO e influisce anche sul ritardo delle richieste della cronologia. Se attivo, visualizza una finestra separata, come nello stato agganciato. Se è disattivato, viene visualizzato come una mini-cornice.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizza la finestra della cronologia dei comandi (SCHTESTO) in un riquadro mobile separato<br>Attivo (1): Visualizza la finestra della cronologia dei comandi (SCHTESTO) in un riquadro mobile separato |

### 6.65 CMDLINELISTBGCOLOR

#### 6.65.1 Colore di sfondo della barra dei comandi

Colore di sfondo dell'elenco della cronologia della barra dei comandi.

|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  |                 |
|  | RGB:130,130,130 |

### 6.66 CMDLINELISTFGCOLOR

#### 6.66.1 Colore del testo della barra dei comandi

Il colore di primo piano dell'elenco della cronologia della barra dei comandi.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 6.67 CMDLINEOPTIONBGCOLOR

#### 6.67.1 Colore di sfondo delle opzioni della barra dei comandi

Il colore di sfondo delle opzioni della barra dei comandi.

|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  |                 |
|  | RGB:121,132,142 |



## 6.68 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR

### 6.68.1 Colore scorciatoia opzione nella barra dei comandi

Il colore della scorciatoia dell'opzione nella barra dei comandi.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | RGB:255,187,0 |

## 6.69 CMDLINEUSEMINIFRAME

### 6.69.1 Cornice mobile mini barra dei comandi

Controlla se il mini cornice viene utilizzata quando la barra dei comandi è flottante.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non utilizzare la nuova mini cornice<br>Attivo (1): Usa la nuova mini cornice |

**Nota:** La variabile di sistema CMDLINEUSEMINIFRAME sostituisce la variabile di sistema CMDLINEUSENEWFRAME.

## 6.70 CMDLNTEXT

### 6.70.1 Prefisso Barra dei Comandi

Controlla il testo del prefisso mostrato nella barra dei comandi quando non è attivo alcun comando.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | : |



### 6.71 CMDNAMES

#### 6.71.1 Nome del comando attivo (Sola Lettura)

I nomi di tutti i comandi attivi o trasparenti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 6.72 CMLEADERSTYLE

#### 6.72.1 Stile multidirettrice

Controlla lo stile multidirettrice per le entità create con il comando MULTIDIR.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 6.73 CMLJUST

#### 6.73.1 Giustificazione multilinea

Controlla la giustificazione delle multilinee rispetto al cursore, per il comando LINEAM.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 0  |
|  | 0: Alto (seconda riga creata sotto il cursore)<br>1: Zero (linee create su entrambi i lati del cursore)<br>2: Basso (seconda riga creata sopra il cursore) |

### 6.74 CMLSCALE

#### 6.74.1 Scala multilinea

Controlla la distanza complessiva tra le linee create con il comando MLINEA.



Un valore negativo rispecchia le linee di offset.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1.0: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici<br>20.0: Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=millimetri |

### 6.75 Variabile di sistema CMLSTYLE

#### 6.75.1 Stile multilinea

Controlla lo stile multilinea per le entità create con il comando LINEAM.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 6.76 CMPCLRMISS

#### 6.76.1 Colore delle entità mancanti - COMPADWG

Controlla il colore delle entità mancanti durante il comando COMPADWG.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 1 a 255 |
|  | 1          |

### 6.77 CMPCLRMOD1

#### 6.77.1 Colore delle entità modificate - COMPADWG

Controlla il colore delle entità modificate durante il comando COMPADWG.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |





|  |            |
|--|------------|
|  | Da 1 a 255 |
|  | 253        |

### 6.78 CMPCLRMOD2

#### 6.78.1 Colore delle entità modificate nel secondo disegno - COMPARADWG

Controlla il colore delle entità modificate nel secondo disegno durante il comando COMPARADWG.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 1 a 255 |
|  | 2          |

### 6.79 CMPCLRNEW

#### 6.79.1 Colore delle nuove entità in - COMPARADWG

Controlla il colore delle nuove entità durante il comando COMPARADWG.

Controlla il colore delle nuove entità durante il comando COMPARADWG.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 1 a 255 |
|  | 3          |

### 6.80 CMPDIFFLIMIT

#### 6.80.1 Numero massimo di entità - COMPARADWG

Controlla il limite di entità da confrontare durante il comando COMPARADWG.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 10,000,000.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |                 |
|--|-----------------|
|  | Da 1 a 10000000 |
|  | 10000000        |

### 6.81 CMPFADECTL

#### 6.81.1 Dissolvenza - COMPARADWG

Controlla il livello di dissolvenza per le entità non modificate durante il comando COMPARADWG.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 90. Un valore pari a zero significa massima opacità, mentre 90 significa massima trasparenza.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 90 |
|  | 80        |

### 6.82 CMPLOG

#### 6.82.1 Controllo report log - COMPARADWG

Attiva o disattiva la creazione di un report di log (cmplog) per il comando COMPARADWG.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non scrive file cmplog<br>Attiva (1): Scrive file cmplog |

### 6.83 COLORBOOKPATH

#### 6.83.1 Percorso di ricerca file del catalogo colori

I percorsi dei file per i cataloghi colore.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

## 6.84 COLORPICKBOX

### 6.84.1 Colore del riquadro di selezione

Imposta il colore del riquadro di selezione. Sono accettati valori compresi tra 0 e 255.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 0 a 255 |
|  | 7          |

## 6.85 COLORTHEME

### 6.85.1 Colore del Tema dell'Interfaccia Utente

Applica un tema di colore scuro o chiaro all'interfaccia utente.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 0   |
|  | 0: Tema di colore scuro<br>1: Tema di colore chiaro |

## 6.86 COLORX

### 6.86.1 Colore asse X

Controlla il colore dell'asse X.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |            |
|--|------------|
|  | Da 1 a 255 |
|  | 11         |

### 6.87 COLORY

#### 6.87.1 Colore asse Y

Controlla il colore dell'asse Y.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 1 a 255 |
|  | 112        |

### 6.88 COLORZ

#### 6.88.1 Colore asse Z

Controlla il colore dell'asse Z.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 1 a 255 |
|  | 150        |

### 6.89 COMACADCOMPATIBILITY

#### 6.89.1 Compatibilità COM Acad

Utilizzare le impostazioni del registro per migliorare il supporto delle applicazioni VB esistenti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Disattivato (0): Non utilizza le impostazioni del registro di sistema<br>Attivo (1): Utilizza le impostazioni del registro di sistema |
|--|---|

**Nota:** Quando la variabile di sistema COMACADCOMPATIBILITY è impostata su **Attiva**, i file di disegno incorporati come oggetti OLE in altre applicazioni si apriranno in .

### 6.90 COMBINETEXTMODE

#### 6.90.1 Modalità testo combinato

Controlla l'ordine di selezione del testo, metodo a capo automatico e stile interlinea, per il comando TXT2MTXT.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 15   |
|  | 11  |
|  | 1: Combina in un unico testom<br>2: Ordina dall'alto al basso<br>4: Testo a capo automatico<br>8: Interlinea uniforme |

### 6.91 COMMANDASSIST

#### 6.91.1 Barra dei comandi Previsione I.A.

Controlla l'uso di suggerimenti dei comandi personalizzati e della I.A.

Possibile solo se la raccolta **Dati Applicazione** è abilitata nella variabile di sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita la Barra dei Comandi Previsione AI<br>Attivo (1): Abilita la Barra dei Comandi Previsione AI |



### 6.92 COMMANDPREVIEW

#### 6.92.1 Abilita un'anteprima del risultato di comandi quali TAGLIA, ESTENDI.

Se CommandPreview è abilitato, alcuni comandi mostreranno un'anteprima dei risultati previsti.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non abilita l'anteprima nei comandi<br>Attivo (1): Abilita l'anteprima nei comandi |

### 6.93 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE

#### 6.93.1 Eseguire l'importazione e l'esportazione in background

Attiva l'interazione dell'utente durante l'importazione o esportazione.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disattiva l'interazione dell'utente durante l'importazione o esportazione.<br>Attivo (1): Attiva l'interazione dell'utente durante l'importazione o esportazione. |

### 6.94 COMMUNICATORPATH

#### 6.94.1 Percorso Communicator (Mac & Linux)

Il percorso del file utilizzato per installare .

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



## 6.95 COMPASS

### 6.95.1 Bussola

Commuta la visualizzazione del compasso 3D on/off nella finestra corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Bussola 3D disattivata<br>Attivo (1): Bussola 3D attiva |

## 6.96 COMPONENTSCONFIG

### 6.96.1 Configurazione del Pannello Libreria

Il nome del file di configurazione del pannello **Libreria** attivo. Controlla ciò che viene mostrato nel pannello **Libreria**.

Utilizzare il comando SRCHPATH per trovare il file.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 6.97 COMPONENTSPATH

### 6.97.1 Percorso della cartella della libreria

Il percorso dei file per i componenti creati dall'utente.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 6.98 CONSTRAINTBARDISPLAY

### 6.98.1 Visualizzazione Vincoli

Controlla quando vengono mostrati i vincoli.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 3   |
|  | 1: Mostra i marcatori dei vincoli quando vengono aggiunti vincoli geometrici<br>2: Mostra i marcatori dei vincoli nascosti quando le entità vincolate vengono selezionate |

### 6.99 CONTINUOUSMOTION

#### 6.99.1 Rotazione continua della vista in tempo reale

Controlla se la rotazione della vista in tempo reale deve continuare dopo il rilascio del mouse nel comando RUOTA.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita moto continuo inerte in tempo reale<br>Attivo (1): Abilita moto continuo inerte in tempo reale |

### 6.100 CONVERTODMAX

#### 6.100.1 Moltiplicatore massimo per un diametro esterno

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.1 |

### 6.101 CONVERTODMIN

#### 6.101.1 Moltiplicatore minimo per un diametro esterno





|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 0.95 |

### 6.102 CONVERTTHMAX

#### 6.102.1 Moltiplicatore massimo per uno spessore

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 2 |

### 6.103 CONVERTTHMIN

#### 6.103.1 Moltiplicatore minimo per uno spessore

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.5 |

### 6.104 COORDS

#### 6.104.1 Coordinate

Controlla il formato e la frequenza di aggiornamento del campo coordinate nella Barra di stato.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 3 |
|  | 1        |



|  |   |
|--|---|
|  | 0: Aggiorna le coordinate solo quando i punti sono selezionati<br>1: Le coordinate mostrano la posizione del puntatore<br>2: Coordinate in forma polare per selezione punto, distanza e angolo<br>3: Coordinate in forma geografica come latitudine e longitudine |
|--|---|

### 6.105 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES

#### 6.105.1 Facce di origine COPIAGUIDATA3D

Visualizza le facce di origine durante il comando COPIAGUIDATA3D. Le facce di origine vengono utilizzate per posizionare l'entità o le entità copiate.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Disabilita la visualizzazione delle facce di origine<br>Attivo (1): Abilita visualizzazione delle facce di origine |

### 6.106 COPYMODE

#### 6.106.1 Modalità copia

Controlla se il comando COPIA crea una singola copia o copie multiple, per impostazione predefinita.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Ripeti automaticamente<br>1: Crea copia singola |

### 6.107 CPLOTSTYLE

#### 6.107.1 Stile di stampa corrente

Controlla lo stile di stampa per le nuove entità. Nei disegni in modalità dipendente dal colore, questo valore è "BYCOLOR" ed è di sola lettura. Nei disegni in modalità stile di stampa con nome, le opzioni:



"DALAYER" (predefinito), "DABLOCCO", "NORMAL" e "USER DEFINED", possono essere modificate. Vedere anche la variabile di sistema PSTYLEMODE. Usare il comando CONVERTSTILIST per convertire il disegno corrente nell'uso di stili di stampa con nome o dipendenti dal colore.

**Nota:** Per convertire il disegno corrente in stili di stampa con nome o dipendenti dal colore, utilizzare CONVERTSTILIST.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 6.108 CPROFILE

#### 6.108.1 Profilo corrente (Sola Lettura)

Il nome del profilo utente corrente.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Predefinito |

### 6.109 CRASHREPORTSENDING

#### 6.109.1 Invio del rapporto sugli arresti anomali (Windows)

Controlla le preferenze di condivisione del rapporto sugli arresti anomali e di visualizzazione della finestra di dialogo **Rapporto Arresto Anomalo**.

L'invio di una segnalazione di arresto anomalo aiuta a identificare e risolvere eventuali problemi e a migliorare BricsCAD® per tutti gli utenti.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Chiedere prima di inviare<br>1: Inviare sempre e non chiedere<br>2: Non inviare e non chiedere |




### 6.110 CREATESKETCHFEATURE

#### 6.110.1 Funzione basata sullo schizzo (sperimentale)

Collega le entità 3D create con i comandi ESTRUDI, LOFT, SWEEP e RIVOLUZIONE e le loro opzioni **Sottrai** e **Unisci** alle entità 2D utilizzate per crearle e converte le entità 2D in uno schizzo. Qualsiasi modifica allo schizzo si riflette nell'entità 3D.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 0   |
|  | Disattivato (0): Non crea funzione basata sullo schizzo<br>Attivo (1): Crea funzione basata sullo schizzo |

**Nota:** Questa variabile di sistema può essere impostata anche premendo il pulsante di attivazione/disattivazione **Funzione Schizzo**  nella barra multifunzione.

### 6.111 CREATETHUMBNAILONTHEFLY

#### 6.111.1 Crea una anteprima al volo

Genera un'anteprima nella finestra di dialogo **Apri**, se un disegno non ha un'anteprima. Non si applica se il disegno è stato salvato con la variabile di sistema RASTERPREVIEW attiva (1).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non crea una anteprima al volo<br>Attivo (1): Crea una anteprima al volo |

### 6.112 CREATEVIEWPORTS

#### 6.112.1 Creazione finestra automatica

Controlla se una finestra di layout viene inclusa automaticamente quando viene creato un nuovo layout.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non creare finestra per i nuovi layout<br>Attivo (1): Creare finestra per i nuovi layout |

### 6.113 CROSSHAIRDRAWMODE

#### 6.113.1 Modalità di rendering del cursore

Controlla il modo in cui il cursore del mouse viene visualizzato mentre è posizionato all'interno della finestra di disegno (mirino, riquadro di selezione, ecc.) per la visualizzazione 3D. Il rendering con RedSDK sarà più veloce, ma alcuni vecchi sistemi potrebbero non supportare il rendering con RedSDK.

- In 2dwireframe, renderizza il cursore in OpenGL. Tenta di eliminare i duplicati o lo sfarfallio del cursore, che può verificarsi utilizzando il set di strumenti della finestra.
- Negli stili di visualizzazione RedSDK, renderizza il cursore in base a RedSDK. Il rendering del cursore da parte di RedSDK tende ad essere più veloce, ma alcuni vecchi sistemi potrebbero non supportarlo.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 3 (macOS & Linux)<br>2 (Windows)  |
|  | 0: Eseguire sempre il rendering del cursore a livello di toolkit finestra<br>1: Render del cursore in OpenGL, per disegni 2d<br>2: Render del cursore by RedSDK, per disegni 3d |

### 6.114 CROSSINGAREACOLOR

#### 6.114.1 Colore area di selezione interseca

Controlla il colore delle aree di selezione intersecanti (destra-sinistra).

**Nota:** Ha effetto solo quando l'impostazione SELECTIONAREA è attiva.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  | Da 1 a 255 |
|  | 91         |

## 6.115 CTAB

### 6.115.1 Scheda corrente

Il nome della scheda, del modello o del layout corrente.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | Modello |

## 6.116 CTABLESTYLE

### 6.116.1 Stile tabella corrente

Imposta lo stile tabella per le nuove entità tabella.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 6.117 CTRL3D MOUSE

### 6.117.1 Modalità mouse 3D

Attiva il mouse 3D della 3Dconnexion.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |
|  | 1        |



|  |   |
|--|---|
|  | 0: Disabilita il mouse 3D<br>1: Abilita il mouse 3D |
|--|---|

### 6.118 CTRLMBUTTON

#### 6.118.1 Clic del pulsante centrale

La variabile di sistema CTRLMBUTTON imposta i valori per commutare lo snap all'entità **Punti di puntamento temporanei** quando si utilizza il pulsante centrale del mouse (rotellina del mouse) durante un comando.

- Se CTRLMBUTTON è impostata su **1 per ON**, premendo il pulsante centrale del mouse durante un comando viene eseguito il collegamento trasparente **TK** e viene richiesto di specificare i punti di puntamento temporanei nella Barra dei comandi.
- Se CTRLMBUTTON è impostato su **0 per OFF**, la variabile di sistema disattiva lo snap all'entità **Punti di puntamento temporanei** utilizzando il pulsante centrale del mouse.

**Nota:** Questa variabile di sistema è disponibile solo nella Barra dei comandi.

### 6.119 CTRLMOUSE

#### 6.119.1 Tasti rapidi del mouse

Attiva/disattiva le scorciatoie del mouse.

Per **Windows e Linux** le scorciatoie includono:

- **Ctrl+Maiusc + tasto Sinistro** per zoom in tempo reale.
- **Ctrl+Maiusc + tasto Destro** per pan in tempo reale.
- **Ctrl + tasto Centrale** per rotazione della vista.
- **Ctrl + tasto Destro** per rotazione della vista con asse Z fisso.

Per **macOS** le scorciatoie includono:

- **Cmd+Maiusc + tasto Sinistro** per zoom in tempo reale.
- **Cmd+Maiusc + tasto Destro** per pan in tempo reale.
- **Cmd + tasto Centrale** per rotazione della vista.
- **Cmd + tasto Destro** per rotazione della vista con asse Z fisso.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |
|  | 1        |



|  |   |
|--|---|
|  | 0: Disabilita tasti rapidi mouse<br>1: Abilita tasti rapidi mouse |
|--|---|

### 6.120 CURSORMODE

#### 6.120.1 Modalità di visualizzazione del cursore

Controlla la modalità di visualizzazione del cursore.

I valori 0 e 1 sono accettati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | OFF   |
|  | Disattivato (0): Visualizza il mirino in modalità XOR.<br>Attivo (1): Visualizza il mirino in modalità non XOR. |

### 6.121 CURSORSIZE

#### 6.121.1 Dimensione cursore

Controlla la dimensione del cursore, come percentuale della dimensione dello schermo.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 1 a 100 |
|  | 5          |

### 6.122 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS

#### 6.122.1 Consente incroci di linee di discontinuità

Se attivo, le intersezioni tra i segmenti di linea di discontinuità vengono calcolate e aggiunte come punti alla superficie TIN.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|





|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | 1 |

### 6.123 CVANGLESAMPLINGINTERVAL

#### 6.123.1 Intervallo di campionamento angolare

Controlla l'intervallo di campionamento angolare in gradi decimali, utilizzato per l'arrotondamento a vertici convessi della scarpata.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 90 |
|  | 5         |

### 6.124 CVARCTESSELLATIONGRADING

#### 6.124.1 Distanza di approssimazione centrale dell'arco

Controlla la distanza media della scarpata, la distanza massima tra il segmento di arco e il segmento di corda (diritto), utilizzato per l'approssimazione dell'arco.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 0.01 |

### 6.125 CVARCTESSELLATIONSURFACE

#### 6.125.1 Distanza di approssimazione centrale dell'arco

Controlla la distanza media della superficie, la distanza massima tra il segmento di arco e il segmento di corda (diritto), utilizzato per l'approssimazione dell'arco.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |      |
|--|------|
|  | 0.01 |
|--|------|

## 6.126 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT

### 6.126.1 Elemento Modello di distanza di approssimazione centrale dell'arco

Controlla la distanza media del corridoio (1), la distanza massima tra il segmento di arco e il segmento di corda (diritto), utilizzato per l'approssimazione dell'arco.



|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 0.01 |

## 6.127 CVASSOCIATIVITY

### 6.127.1 Associatività

Controlla se le entità Civili sono associative.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 15   |
|  | 1: Le Superfici TIN sono associative<br>2: Le Scarpate sono associative<br>4: Le Superfici Volume TIN sono associative<br>8: I Corridoi sono associativi |

## 6.128 CVDEFAULTCURVETYPEHA

### 6.128.1 Tipo di curva di default per l'allineamento orizzontale

Controlla il tipo di curva, utilizzato per creare un nuovo allineamento orizzontale o aggiungere un nuovo PI.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | 0   |
|  | -1: Nessuna<br>0: Arco Automatico<br>1: Arco Libero<br>2: Spirale-Curva-Spirale automatica<br>3: Spirale-Curva-Spirale libero |

## 6.129 CVDEFAULTCURVETYPEVA

### 6.129.1 Tipo di curva di default per l'allineamento verticale

Controlla il tipo di curva, utilizzato per creare un nuovo allineamento verticale o per aggiungere un nuovo PVI.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 2   |
|  | -1: Nessuna<br>0: Arco Automatico<br>1: Arco Libero<br>2: Parabola Automatica<br>3: Parabola Libera |

## 6.130 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS

### 6.130.1 Elevazione agli incroci delle linee di discontinuità

Controlla l'elevazione agli incroci delle linee di discontinuità.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 2 |
|  | 0        |



|  |                                     |
|--|-------------------------------------|
|  | 0: Minimo<br>1: Massimo<br>2: Media |
|--|-------------------------------------|

### 6.131 CVERSIONCONTROLPATH

#### 6.131.1 Percorso controllo versione corrente

Il percorso del file utilizzato per memorizzare il progetto di controllo della versione corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 6.132 CVGRADEUNIT

#### 6.132.1 Formato

Controlla il formato dell'unità per le unità di scarpata

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2                                     |
|  | 0  |
|  | 0: percentuale<br>1: permille<br>2: decimale |

### 6.133 CVGRADEUNITPREC

#### 6.133.1 Precisione

Controlla il numero di posizioni decimali visualizzate per le unità scarpata

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 8 |



|  |  |
|--|--|
|  | 2  |
|  | 0: 0<br>1: 0.0<br>2: 0:00<br>3: 0:000<br>4: 0:0000<br>5: 0:00000<br>6: 0:000000<br>7: 0:0000000<br>8: 0:00000000 |

## 6.134 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL

### 6.134.1 Intervallo di campionamento per segmenti dritti

Controlla la lunghezza degli intervalli di campionamento, utilizzati per campionare i segmenti rettilinei.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 1.00 |

## 6.135 CVPORT

### 6.135.1 Finestra corrente

Cambia il numero di identificazione della finestra di layout corrente in base a tre condizioni:

- 1 Il numero di identificazione è quello di una finestra di layout attiva.
- 2 Il movimento del cursore in quella finestra di layout non è bloccato da un comando in corso.
- 3 La modalità tavoletta è spenta.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | 1 o superiore |
|  | 2             |



## 6.136 CVSLOPEUNIT system variable

### 6.136.1 Formato

Controlla il formato dell'unità per le unità di pendenza

|  |                            |
|--|----------------------------|
|  |                            |
|  |                            |
|  | Da 0 a 1                   |
|  | 0                          |
|  | 0: run:rise<br>1: rise:run |

## 6.137 CVSLOPEUNITPREC

### 6.137.1 Precisione

Controlla il numero di posizioni decimali visualizzate per le unità pendenza

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 8   |
|  | 1  |
|  | 0: 0<br>1: 0.0<br>2: 0:00<br>3: 0:000<br>4: 0:0000<br>5: 0:00000<br>6: 0:000000<br>7: 0:0000000<br>8: 0:00000000 |



## 6.138 CVSTATIONUNIT

### 6.138.1 Posizione delimitatore progressiva

Controlla la posizione del delimitatore per le unità progressiva

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 5   |
|  | 3  |
|  | 0: 0<br>1: 1+0<br>2: 1+00<br>3: 1+000<br>4: 1+0000<br>5: 1+00000 |

## 6.139 CVSTATIONUNITPREC

### 6.139.1 Precisione

Controlla il numero di posizioni decimali visualizzate per le unità delle progressive

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 8   |
|  | 2  |
|  | 0: 0<br>1: 0.0<br>2: 0:00<br>3: 0:000<br>4: 0:0000<br>5: 0:00000<br>6: 0:000000<br>7: 0:0000000<br>8: 0:00000000 |



## 7. D

### 7.1 DATACOLLECTION

#### 7.1.1 Diagnostica e raccolta dati di utilizzo

Controlla la condivisione di dati anonimi di utilizzo.

Questo aiuta a personalizzare il programma e migliora notevolmente l'esperienza dell'utente per tutti.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da -2 a 1   |
|  | -2  |
|  | -2: Non chiesto<br>-1: Non impostato<br>0: Off<br>1: On |

### 7.2 DATACOLLECTIONENABLED

#### 7.2.1 Stato attuale della raccolta dati (Sola Lettura)

Controlla la diagnostica e la raccolta dati di utilizzo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): La raccolta dati è disabilitata<br>Attivo (1): La raccolta dati è abilitata |

**Nota:** Per impostazione predefinita, il valore di questa variabile di sistema è basato sul valore della variabile di preferenza DATACOLLECTION, tuttavia è possibile eseguire la sovrascrittura del valore predefinito applicando una sovrascrittura amministrativa. La sovrascrittura amministrativa viene applicata aggiungendo manualmente il valore del registro di sistema in `HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\x64\AdminPolicy`.

**Per aggiungere questa sovrascrittura, attenersi alla seguente procedura:**

- Andare in: `Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\x64`.





- Cliccare con il pulsante destro del mouse sulla chiave x64 e scegliere **Nuova > Chiave** e rinominarla in **AdminPolicy**.
- Cliccare con il pulsante destro del mouse sulla nuova chiave creata e scegliere **Nuovo > DWORD (32 bit)** e assegnare al valore il nome **DATA COLLECTIONENABLED**.
- Impostarne il valore a 0 o 1 per sostituire il valore della preferenza utente DATA COLLECTION.

### 7.3 DATA COLLECTION LOGINTYPE

#### 7.3.1 Ultimo tipo di login per la raccolta dati (Sola Lettura)

Il tipo di login per la raccolta dati.

Vedere la variabile di sistema DATA COLLECTIONOPTIONS.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | -1: Off<br>0: Anonimo<br>1: Utente/Password |

### 7.4 DATA COLLECTIONOPTIONS

#### 7.4.1 Opzioni Raccolta Dati

Controlla quali dati anonimi vengono condivisi.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 7  |
|  | 0   |
|  | 0: Niente<br>1: Dati di Sistema e Impostazioni<br>2: Dati Applicazione<br>4: Geometria Anonimizzata |



## 7.5 DATALINKNOTIFY

### 7.5.1 Notifiche dei collegamento dati

Controlla le notifiche dei collegamento dati.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 2  |
|  | 0: Disattiva la notifica degli aggiornamenti dei collegamento dati.<br>1: Attiva la notifica dei collegamenti dati.<br>2: Abilita la notifica del collegamento dati e le notifiche dei messaggi a fumetto. |

## 7.6 DATE

### 7.6.1 Data corrente (Sola Lettura)

Mostra la data e l'ora corrente nel formato giorno giuliano.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 7.7 DBCSTATE

### 7.7.1 Stato DbConnect (Sola Lettura)

Mostra se il dbConnect Manager è attivo oppure no.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizza dbConnect Manager<br>Attivo (1): Visualizza dbConnect Manager |



### 7.8 DBLCLKEDIT

#### 7.8.1 Modifica doppio click

Attiva l'**Editor Blocchi** (modalità ModifBloc) e l'**Editor Riferimenti** (modalità Modrif) con un doppio clic sui blocchi e sugli XRif.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Disabilita la modifica con doppio clic<br>Attivo (1): Abilita la modifica con il doppio clic |

### 7.9 Variabile di sistema DBMOD

#### 7.9.1 Stato modifica (Sola Lettura)

Lo stato delle modifiche al disegno.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1: Database delle entità modificato<br>4: Modificata variabile database<br>8: Finestra modificata<br>16: Vista modificata<br>32: Campo modificato |

### 7.10 DCTCUST

#### 7.10.1 Dizionario personalizzato

Il percorso file e il nome file del dizionario ortografico personalizzato corrente.

Durante un controllo ortografico, il comando ORTOGRAF verifica le parole presenti nel disegno o nell'insieme di selezione con quelle presenti nel dizionario principale corrente e nel dizionario personalizzato corrente. I dizionari personalizzati vengono utilizzati per parole specifiche della disciplina, ad esempio medico o meccanico.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

### 7.11 DCTMAIN

#### 7.11.1 Dizionario controllo ortografia principale

Il nome file del dizionario ortografico principale corrente. Memorizzato nella cartella di supporto.

**Nota:** Possono essere utilizzate parole chiave per impostare questa variabile.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL

#### 7.12.1 Default Bsyslib imperial

Posizione predefinita del database centrale Bsyslib quando MEASUREMENT è 0 (imperiale).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC

#### 7.13.1 Default Bsyslib metric

Percorso predefinito del database della libreria Bsyslib quando la MEASUREMENT è 1 (metrico).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 7.14 DEFAULTLIGHTING

#### 7.14.1 Illuminazione predefinita

Controlla se l'illuminazione predefinita prevale sulle altre luci del disegno. L'illuminazione predefinita è una luce distante che segue la direzione della vista; può essere impostata per ogni finestra.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | 0  |
|  | Disattivato (0): L'illuminazione predefinita viene utilizzata solo nel caso in cui nessun'altra luce è accesa<br>Attivo (1): L'illuminazione predefinita sovrascrive le altre luci |

### 7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR

#### 7.15.1 Sfocatura ombra della luce predefinita

Controlla la sfocatura predefinita delle ombre delle luci.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 40.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 1 a 40 |
|  | 8         |

### 7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE

#### 7.16.1 Modello predefinito per nuovo foglio

Il file template di disegno predefinito (DWG o DWT) per i nuovi fogli.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE

#### 7.17.1 Tabella di stile di stampa predefinita

Controlla la tabella stile di stampa predefinita per le nuove impostazioni di pagina e i nuovi layout.

**Nota:** La modifica di questa preferenza non verrà applicata ai layout già esistenti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



### 7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT

#### 7.18.1 Altezza Spazio Predefinito

Altezza predefinita di uno spazio. Si usa se non ci sono soffitti o muri a cui collegarsi da cui ricavare l'altezza.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 120 per MEASUREMENT=0 (pollici)<br>3000 per MEASUREMENT=1 (millimetri) |

### 7.19 DEFAULTSTORYNAMINGScheme

#### 7.19.1 Schema Denominazione Piani Predefinito

Definisce lo schema di denominazione del piano per i nuovi edifici. Utilizzare \$0 o \$1 per controllare la numerazione.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Floor \$1 |

**Nota:** Quando si aggiungono nuovi piani a un edificio esistente, è possibile sostituirne la denominazione e la numerazione modificando il valore della proprietà **Schema Denominazione Piani** dell'edificio nella finestra di dialogo **Gestore Posizioni Spaziali**.

### 7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS

#### 7.20.1 Stile predefinito per l'incrocio dei tubi

Controlla lo stile predefinito in uso quando Raccordi di Flusso BIM a croce vengono convertiti in una parte Standard.

|  |                  |
|--|------------------|
|  |                  |
|  |                  |
|  | ASME B16.9 Cross |



### 7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER

#### 7.21.1 Stile predefinito per riduttore eccentrico per tubi

Controlla lo stile predefinito in uso quando Raccordi di Flusso BIM eccentrici vengono convertiti in una parte Standard.

|  |                              |
|--|------------------------------|
|  |                              |
|  |                              |
|  | ASME B16.9 Eccentric Reducer |

### 7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45

#### 7.22.1 Stile predefinito per il gomito di tubo (45 gradi)

Controlla lo stile predefinito in uso quando Curve di Flusso BIM con angolo di 45 gradi vengono convertite in una parte Standard.

|  |                            |
|--|----------------------------|
|  |                            |
|  |                            |
|  | ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg |

### 7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90

#### 7.23.1 Stile predefinito per il gomito di tubo (90 gradi)

Controlla lo stile predefinito in uso quando Curve di Flusso BIM con angolo di 90 gradi vengono convertite in una parte Standard.

|  |                            |
|--|----------------------------|
|  |                            |
|  |                            |
|  | ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg |

### 7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER

#### 7.24.1 Stile predefinito per riduzione di tubi

Controlla lo stile predefinito in uso quando il riduttore Raccordi di Flusso BIM vengono convertite in una parte Standard.



|  |                    |
|--|--------------------|
|  |                    |
|  |                    |
|  | ASME B16.9 Reducer |

### 7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT

#### 7.25.1 Stile predefinito per segmento di tubi

Controlla lo stile predefinito in uso quando Segmenti di Flusso BIM vengono convertiti in una parte Standard.

|  |                   |
|--|-------------------|
|  |                   |
|  |                   |
|  | ASME B36.10M Pipe |

### 7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE

#### 7.26.1 Stile predefinito per il tee di tubi

Controlla lo stile predefinito in uso quando Raccordi di Flusso BIM a T vengono convertiti in una parte Standard.

|  |                |
|--|----------------|
|  |                |
|  |                |
|  | ASME B16.9 Tee |

### 7.27 DEFLPLSTYLE

#### 7.27.1 Stile di stampa layer predefinito

Controlla lo stile di stampa predefinito per il layer 0. "BYCOLOR" nei disegni in modalità dipendente dal colore, di sola lettura. "NORMAL" nei disegni in modalità stili di stampa con nome, può essere modificato. Vedere anche la variabile di sistema PSTYLEMODE.

**Nota:** Per convertire il disegno corrente in stili di stampa con nome o dipendenti dal colore, utilizzare CONVERTSTILIST





|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 7.28 DEFPLSTYLE

#### 7.28.1 Stile di stampa entità predefinito

Controlla lo stile di stampa predefinito per le nuove entità. "BYCOLOR" nei disegni in modalità dipendente dal colore, di sola lettura. "NORMAL" nei disegni in modalità stili di stampa con nome, può essere modificato. Vedere anche la variabile di sistema PSTYLEMODE. Usare il comando CONVERTSTILIST per convertire il disegno corrente nell'uso di stili di stampa con nome o dipendenti dal colore.

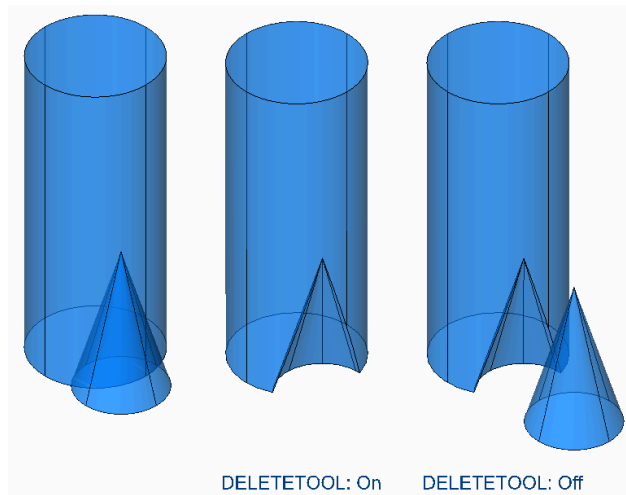
|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 7.29 DELETETOOL

#### 7.29.1 Elimina strumento

Controlla il comportamento del comando SOTTRAI. Se attivo, le entità utilizzate per la sottrazione vengono eliminate.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | Disattivato (0): Non elimina entità utilizzate dal comando SOTTRAI<br>ATTIVO (1): Elimina le entità utilizzate dal comando SOTTRAI |



## 7.30 DELOBJ

### 7.30.1 Cancella l'entità di origine

Controlla se le entità di origine, utilizzate per creare entità 3D (con comandi come ESTRUDI, RIVOLUZIONE e LOFT), vengono mantenute o eliminate.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1   |
|  | 0: Mantieni entità di definizione<br>1: Elimina entità profilo<br>2: Elimina tutte le entità di definizione<br>-1: Visualizza richiesta per eliminare le entità profilo<br>-2: Visualizza richiesta per eliminare tutte le entità di definizione (inclusi i percorsi e le curve di riferimento) |

## 7.31 DEMANDLOAD

### 7.31.1 Richiedi caricamento applicazione

Controlla come il programma gestisce le entità personalizzate create da applicazioni di terze parti.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 3 |



|  |   |
|--|---|
|  | 3   |
|  | 1: Richiedi-carica applicazione d'origine all'apertura di un disegno che contiene entità personalizzate<br>2: Richiedi-carica applicazione d'origine quando richiami uno dei comandi applicazione |

**Nota:** Se si imposta questa variabile di sistema su 0, le applicazioni di terze parti e alcuni comandi interni potrebbero non funzionare.

### 7.32 DETAILSPATH

#### 7.32.1 Percorso cartella Dettagli

Il percorso dei file per i file di dettaglio creati dall'utente.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 7.33 DGNEXPXREFMODE

#### 7.33.1 Esporta Conversione degli Xrif

Controlla la conversione degli XRif per l'esportazione DGN.

I file dipendenti non vengono convertiti durante l'esportazione dell'elemento principale. Devono essere convertiti separatamente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | 0: Converti riferimento in DGN<br>1: Mantieni riferimento a DWG<br>2: Unisci i file di riferimento al DGN genitore<br>3: Stacca Xrif |



### 7.34 DGNFRAME

#### 7.34.1 Contorno DGN

Controlla la visibilità delle cornici DGN, se la variabile di sistema FRAME è impostata su "Usa variabili di sistema individuali" (3).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 2   |
|  | 0: Nascondere i contorni DGN<br>1: Visualizzare e stampare i contorni DGN<br>2: Visualizzare ma non stampare i contorni DGN |

### 7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

#### 7.35.1 Modalità di importazione delle spline-B chiuse 2D

Controlla come convertire gli elementi curva Spline-B 2D chiusa DGN.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 0   |
|  | 0: Converti in spline<br>1: Converti in regione |

### 7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE

#### 7.36.1 Modalità di importazione ellisse 2D

Controlla come convertire gli elementi Ellisse 2D DGN.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Converti in ellisse<br>1: Converti in regione |

### 7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE

#### 7.37.1 Modalità di importazione di forme 2D

Controlla come convertire gli elementi Forma 2D e Forma Complessa 2D DGN.

Se un elemento è riempito, viene creato anche un tratteggio.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 0  |
|  | 0: Converti in polilinea<br>1: Converti in regione<br>C2: onverti in mesh polifaccia |

### 7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

#### 7.38.1 Modalità di importazione delle spline-B chiuse 3D

Controlla come convertire gli elementi curva Spline-B 3D chiusa DGN.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |
|  | 1        |



|  |   |
|--|---|
|  | 0: Converti in spline<br>1: Converti in regione |
|--|---|

### 7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE

#### 7.39.1 Modalità di importazione Ellisse 3D

Controlla come convertire gli elementi Ellisse 3D DGN.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Converti in ellisse<br>1: Converti in regione |

### 7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE

#### 7.40.1 Modalità di importazione delle entità 3D

Controlla la modalità di conversione delle entità 3D durante l'importazione DGN.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 1  |
|  | 0: Converti in mesh polifaccia<br>1: Converti in Solido 3D, Corpo o Superficie |

### 7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE

#### 7.41.1 Modalità di importazione forme 3D

Controlla come convertire gli elementi Forma 3D e Forma Complessa 3D DGN.

Se un elemento è riempito, viene creato anche un tratteggio.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 1  |
|  | 0: Converti in polilinea<br>1: Converti in regione<br>C2: onverti in mesh polifaccia |

### 7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION

#### 7.42.1 Interrompi associazione quote

Interrompe le associazioni delle quote DGN durante l'importazione DGN.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivo (0): Non interrompe associazione quote<br>Attivo (1): Interrompe le associazioni di quote |

### 7.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS

#### 7.43.1 Converti gli indici di colore DGN in true colors

Converte gli indici di colore DGN in colori reali RGB. Se disattivato, gli indici di colore DGN vengono convertiti in indici di colore DWG.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Converte gli indici di colore DGN in indici colori<br>Attivo (1): Converte gli indici di colore DGN in colori reali RGB |



Specifica il modo in cui i colori di Microstation vengono mappati ai colori di BricsCAD. Microstation assegna i numeri di colore ai colori che sono diversi da BricsCAD. Se questa opzione è attivata, BricsCAD converte gli indici di colore DGN in veri colori RGB. In caso contrario, tenta di convertire gli indici di colore DGN in indici di colore DWG. BricsCAD ottiene il colore dalla tabella dei colori DGN e cerca di trovare lo stesso colore nella tabella dei colori DWG. Se non è possibile, il colore verrà salvato come colore reale RGB nel file DWG.

### 7.44 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES

#### 7.44.1 Converti campi di dati vuoti in spazi

Sostituisce i valori dei campi vuoti di un file DGN con i simboli di spazio. Se disattivato, i valori dei campi vuoti di un file DGN vengono sostituiti con il simbolo underscore ("\_").

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Sostituisci con caratteri di sottolineatura ("_")<br>Attivo (1): Sostituisci con simboli di spazio |

### 7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES

#### 7.45.1 Cancella risorse inutilizzate

Cancella gli elementi non referenziati (stili di testo, tipilinea, ecc.) durante l'importazione DGN.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Consente di importare elementi senza riferimenti.<br>Attivo (1): Cancella gli elementi importati senza riferimenti |

### 7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES

#### 7.46.1 Esplodi nodi di testo

Importa i nodi di testo DGN come un insieme di entità semplici (testo, linea, ecc.). Se disattivato, i nodi di testo DGN vengono convertiti in testo multilinea.





|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Converte le entità di testo in testo multilinea.<br>Attivo (1): Converte le entità di testo in entità semplici, come testo e linee |

### 7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE

#### 7.47.1 Importa modello attivo in Spazio modello

Importa il modello DGN attivo nello Spazio Modello, durante l'importazione DGN. Se disattivato, importa solo il primo modello di progetto DGN dalla tabella dei modelli.

**Nota:** Microstation utilizza l'espressione "modello di progettazione" per lo spazio modello e "modello attivo" per la vista corrente di un modello.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Consente di importare il primo modello di progettazione dalla tabella del modello allo spazio modello<br>Attivo (1): Importa il modello attivo nello spazio modello |

### 7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS

#### 7.48.1 Importa Testi come TestiM

Importa entità di testo DGN semplici come testi multilinea.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non importa semplici oggetti di testo come testo multilinea.<br>Attivo (1): Importa semplici oggetti di testo come testo multilinea. |



### 7.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS

#### 7.49.1 Importa elementi invisibili

Importa gli elementi DGN invisibili come entità invisibili. Se disattivato, gli elementi DGN invisibili non vengono importati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Salta gli elementi invisibili<br>Attivo (1): Importa elementi invisibili |

### 7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS

#### 7.50.1 Importa modelli Spazio Carta

Importa tutti i modelli di fogli DGN nei layout dello spazio carta. Se disattivato, i modelli di foglio non vengono importati.

**Nota:** Microstation utilizza l'espressione "modello di foglio" per lo spazio carta.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non importa i modelli di foglio<br>Attivo (1): Importa i modelli di fogli in layout di spazio carta |

### 7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX

#### 7.51.1 Importa indice di visualizzazione

Controlla il numero di viste DGN, le maschere di livello e le impostazioni di vista da utilizzare.

Sono accettati valori compresi tra -1 e 7. -1 significa che la vista non è definita e che le impostazioni della vista e le maschere di livello non vengono utilizzate.

**Nota:** Microstation utilizza la parola "livello" per i layer; Una "maschera" nasconde il contenuto in aree o livelli/layer.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da -1 a 7   |
|  | -1  |
|  | -1: La vista non è definita<br>Da 1 a 7: Specifica la maschera di livello |

### 7.52 DGNIMPRECOMPUTEDDIMENSIONS AFTER IMPORT

#### 7.52.1 Ricalcola le dimensioni dopo l'importazione

Converte le quote DGN in quote basate su DWG.

Se disattivato, crea quote basate su DGN.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Consente di creare blocchi geometrici di quota in stile DGN<br>Attivo (1): Ricalcola tutte le quote per creare blocchi geometrici di quote DWG |

### 7.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES

#### 7.53.1 Simbolo file risorsa

Il percorso dei file RSC delle risorse DGN - font, stili di linea, ecc. Analoghi della variabile di sistema MS\_SYMBRSRC di MicroStation.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE

#### 7.54.1 Modalità di importazione dei riferimenti esterni

Controlla l'importazione degli allegati DGN.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 3   |
|  | 2  |
|  | 0: Ometti - non importa gli allegati DGN<br>1: Conserva: converte i file DGN allegati a Xrif DWG<br>2: Unisci a cella - converte i file DGN allegati a blocchi DWG<br>3: Crea Sottoposti DGN: converte i file DGN allegati in entità Sottoposto. |

### 7.55 DGNOSNAP

#### 7.55.1 Snap ad entità DGN

Abilita lo snap ad entità per i file DGN sottoposti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilitare lo snap ad entità DGN<br>Attivo (1): Abilitare lo snap ad entità DGN |

### 7.56 DIASTAT

#### 7.56.1 Stato della finestra di dialogo (Sola Lettura)

Mostra come è stata chiusa la finestra di dialogo più recente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Annulla<br>Attivo (1): OK |



### 7.57 DIMADEC

#### 7.57.1 Precisione Quote Angolari

Controlla il numero di cifre decimali per le quote angolari.

Un valore -1 utilizza la variabile di sistema DIMDEC.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da -1 a 8  |
|  | 0  |
|  | -1: Utilizzare la variabile di sistema DIMDEC<br>0 - 8: Cifre decimali |

### 7.58 DIMALT

#### 7.58.1 Unità

Abilita unità alternate nelle quote.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Disabilita le unità alternative<br>Attivo (1): Abilita unità alternative |

### 7.59 DIMALTD

#### 7.59.1 Precisione

Controlla il numero di cifre decimali per le unità delle quote alternative.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 8 |



|  |   |
|--|---|
|  | 2 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici<br>3 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=millimetri |
|--|---|

### 7.60 DIMALTF

#### 7.60.1 Moltiplicatore per unità alternative

Controlla la conversione delle unità alternative. Vedere anche la variabile di sistema DIMALT.

Moltiplica l'unità primaria per ottenere le unità alternative. Se un'unità di disegno equivale a 1 pollice e il valore è impostato su 25,4, le dimensioni lineari alternative sono espresse in mm.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 25.4 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici<br>0.0394 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=millimetri |

### 7.61 DIMALTRND

#### 7.61.1 Arrotonda distanze a

Controlla l'arrotondamento per le unità alternative.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 7.62 DIMALTDD

#### 7.62.1 Precisione unità alternative

Controlla la precisione della tolleranza nelle unità delle quote alternative.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 8 |



|  |   |
|--|---|
|  | 3 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici<br>2 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri |
|--|---|

### 7.63 DIMALTTZ

#### 7.63.1 Soppressione dello zero tolleranza unità alternative

Controlla la soppressione degli zeri nei valori di tolleranza.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | 0: Sopprimi zero piedi e precisamente zero pollici<br>1: Includi zero piedi e precisamente zero pollici<br>2: Includi zero piedi e sopprimi zero pollici<br>3: Sopprimi zero piedi e includi zero pollici<br>4: Sopprimi zero iniziale nelle quote decimali<br>8: Sopprimi zero finale nelle quote decimali |

### 7.64 DIMALTU

#### 7.64.1 Formato unità alternative

Controlla il tipo di unità alternative per le quote lineari.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 1 a 8 |
|  | 2        |



|  |  |
|--|--|
|  | 1: Scientifico<br>2: Decimale<br>3: Ingegneristiche<br>4: Architettonico (impilato)<br>5: Frazionario (impilato)<br>6: Architettonico<br>7: Frazionario<br>8: Pannello di Controllo di Windows |
|--|--|

### 7.65 DIMALTZ

#### 7.65.1 Soppressione dello zero unità alternative

Sopprime gli zeri iniziali e/o finali per le quote unità alternate.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 12   |
|  | 0   |
|  | 0: Sopprimi zero piedi e precisamente zero pollici<br>1: Includi zero piedi e precisamente zero pollici<br>2: Includi zero piedi e sopprimi zero pollici<br>3: Sopprimi zero piedi e includi zero pollici<br>4: Sopprimi zero iniziale nelle quote decimali<br>8: Sopprimi zero finale nelle quote decimali |

### 7.66 DIMANNO

#### 7.66.1 Lo stile è annotativo (Sola Lettura)

Indica se lo stile di quota corrente è annotativo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |





### 7.67 DIMAPOST

#### 7.67.1 Prefisso/suffisso unità alternative

Controlla il prefisso e/o il suffisso che appare nel testo della quota alternativa; non si applica alle quote angolari. Vedere anche **Esplora Disegno > Stili di Quota** (comando DIMSTILE).

Impostare su " per disattivare, oppure usare la stringa di suffisso 'prefisso[]suffisso'. Inserire un singolo avanzamento di riga con '\X' (spesso quando sono attive unità alternative).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 7.68 DIMARCSYM

#### 7.68.1 Simbolo arco

Controlla la visualizzazione dei simboli degli archi, nelle quote di lunghezza degli archi.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Il simbolo lunghezza arco è posizionato prima del testo di quota<br>1: Il simbolo lunghezza arco è posizionato sopra il testo di quota<br>2: La visualizzazione del simbolo lunghezza arco è soppressa |

### 7.69 DIMASO

#### 7.69.1 Associatività (obsoleta)

Sostituito da DIMASSOC. Non ha alcun effetto se non quello di preservare l'integrità degli script.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



### 7.70 DIMASSOC

#### 7.70.1 Associatività

Controlla l'associatività delle entità quota o se vengono create quote esplose.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 2  |
|  | 0: Quote esplose<br>1: Quote non-associative<br>2: Quote associative |

### 7.71 DIMASZ

#### 7.71.1 Dimensione freccia

Controlla la dimensione delle frecce delle quote e delle linee guida.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0.18: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici<br>2.5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri |

### 7.72 DIMATFIT

#### 7.72.1 Adatta frecce e testo

Controlla la disposizione del testo delle quote e delle frecce quando lo spazio tra le linee di estensione è insufficiente.

Quando la variabile di sistema DIMTMOVE è impostata su 1, se il testo della quota è posizionato all'esterno viene aggiunta direttrice.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Da 0 a 3   |
|  | 3  |
|  | 0: Posiziona sia testo che frecce fuori dalle linee di estensione<br>1: Sposta prima le frecce, poi il testo<br>2: Sposta prima il testo e poi le frecce<br>3: Sposta entrambi testo o frecce, a piacere |

### 7.73 DIMAUNIT

#### 7.73.1 Unità quote angolari

Controlla il tipo di unità di quota angolare.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 0   |
|  | 0: Gradi decimali<br>1: Gradi/minuti/secondi<br>2: Gradi centesimali<br>3: Radianti |

### 7.74 DIMAZIN

#### 7.74.1 Sopprimi angolo a zero

Sopprime gli zeri iniziali e/o finali per le quote angolari.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 3 |
|  | 0        |



|  |  |
|--|--|
|  | 1: Sopprimi zero iniziali<br>2: Sopprimi zero finali |
|--|--|

### 7.75 DIMBLK

#### 7.75.1 Freccia

Il nome del blocco visualizzato alle estremità delle linee di quota e direttrice, quando la variabile di sistema DIMSAH è impostata su **Impostato da DIMBLK**.

Il nome del blocco può essere un nome standard o fare riferimento a un blocco a punta di freccia definito dall'utente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 7.76 DIMBLK1

#### 7.76.1 Freccia 1

Il nome del blocco visualizzato alla prima estremità di una linea di quota, quando la variabile di sistema DIMSAH è impostata su **Impostato da DIMBLK1 e DIMBLK2**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 7.77 DIMBLK2

#### 7.77.1 Freccia 2

Il nome del blocco visualizzato alla seconda estremità di una linea di quota, quando la variabile di sistema DIMSAH è impostata su **Impostato da DIMBLK1 e DIMBLK2**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



### 7.78 DIMCEN

#### 7.78.1 Marcatore Centro

Controlla se e come vengono disegnati i marcatori centro e le linee d'asse di cerchi e archi con i comandi DIMCENTRO, DIMDIAMETRO e DIMRAGGIO.

- Un valore pari a zero indica l'assenza di un marcatore centro.
- I numeri negativi significano una linea.
- I numeri positivi significano un marcatore.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0.09 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici<br>2.5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri |
|  | 0: Nessuno<br><0: Linea<br>>0: Marcatore   |

### 7.79 DIMCLRD

#### 7.79.1 Colore linea di quota

Il colore delle linee di quota, delle punte delle frecce e delle linee delle direttrici delle quote.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 256                                     |
|  | 0  |
|  | 0: DaBlocco<br>1 - 255: indici<br>256: DaLayer |

### 7.80 DIMCLRE

#### 7.80.1 Colore linea di estensione

Controlla il colore per le linee di estensione delle quote.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 256                                     |
|  | 0  |
|  | 0: DaBlocco<br>1 - 255: indici<br>256: DaLayer |

## 7.81 DIMCLRT

### 7.81.1 Colore del testo

Controlla il colore predefinito del testo delle quote.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 256                                     |
|  | 0  |
|  | 0: DaBlocco<br>1 - 255: indici<br>256: DaLayer |

## 7.82 DIMCONTINUEMODE

### 7.82.1 Modalità quota continua

Controlla se gli stili e i layer delle quote sono ereditati dalla quota iniziale, per la quota continua o per la quota linea di base.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1 |



|  |  |
|--|--|
|  | 0: Utilizza lo stile e il layer della quota corrente.<br>1: Utilizzare lo stile di quota e il layer della quota di partenza. |
|--|--|

### 7.83 DIMDEC

#### 7.83.1 Precisione della quota

Controlla il numero di cifre decimali per le unità delle quote primarie.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 8.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 8 |
|  | 4        |

### 7.84 DIMDLE

#### 7.84.1 Lunghezza linea di estensione

Controlla la lunghezza delle linee di quota oltre le linee di estensione, quando vengono disegnate oblique o con segni architettonici al posto delle punte di freccia.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 7.85 DIMDLI

#### 7.85.1 Spaziatura quota linea di base

Controlla la spaziatura tra le linee di quota delle quote linea di base.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0.38: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici<br>3.75 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri |



### 7.86 DIMDSEP

#### 7.86.1 Separatore decimale

Imposta il carattere separatore dei decimali.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 7.87 DIMEXE

#### 7.87.1 Dimensione linea di estensione

Controlla l'estensione delle linee di estensione delle quote oltre la linea di quota.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0.18: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici<br>1.25 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri |

### 7.88 DIMEXO

#### 7.88.1 Offset linea di estensione

Controlla l'offset delle linee di estensione delle quote rispetto ai loro punti di origine.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0.0625 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici<br>0.625 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri |

### 7.89 DIMFIT

#### 7.89.1 Dim fit (obsoleto)

Sostituito da DIMATFIT e DIMTMOVE.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |





|  |   |
|--|---|
|  | 3 |
|--|---|

### 7.90 DIMFRAC

#### 7.90.1 Formato Frazione

Controlla il formato della frazione per le quote lineari Architettoniche o Frazionarie. Vedere anche la variabile di sistema DIMLUNIT.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Orizzontale<br>1: Diagonale<br>2: Non impilato |

### 7.91 DIMFXL

#### 7.91.1 Lunghezza linea di estensione fissa

Controlla la lunghezza delle linee di estensione, se la variabile di sistema DIMFXLON è attiva (1).

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.0 |

### 7.92 DIMFXLON

#### 7.92.1 Linea di estensione fissa

Fissa la lunghezza delle linee di estensione sulle quote.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non utilizzare linee di estensione con lunghezza fissa<br>Attivo (1): Utilizzare linee di estensione con lunghezza fissa |

### 7.93 DIMGAP

#### 7.93.1 Offset testo

Controlla la distanza di offset intorno al testo della quota e la distanza tra le annotazioni e le linee di aggancio create con il comando DIRETTRICE.

Vedere la variabile di sistema DIMITAD. I numeri negativi significano che viene disegnato un riquadro attorno al testo della quota o dell'annotazione.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0.09 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici<br>0.625 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri |

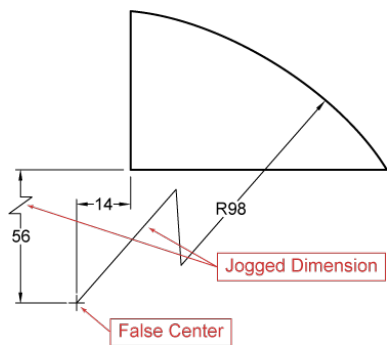
### 7.94 DIMJOGANG

#### 7.94.1 Angolo jog

Controlla l'angolo del segmento trasversale della linea di quota in una quota ridotta di raggio.

**Nota:** Le quote del raggio ridotto vengono spesso create quando il punto centrale si trova all'esterno della pagina.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 45.0 |



## 7.95 DIMJUST

### 7.95.1 Posizione Orizzontale Testo

Controlla la posizione orizzontale del testo di quota.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 4   |
|  | 0  |
|  | 0: Testo al di sopra della linea di quota e giustificato centralmente tra le linee di estensione<br>1: Testo di fianco alla prima linea di estensione<br>2: Testo di fianco alla seconda linea di estensione<br>3: Testo sopra e allineato con la prima linea di estensione<br>4: Testo sopra e allineato con la seconda linea di estensione |

## 7.96 DIMLAYER

### 7.96.1 Layer predefinito per nuove quote

Il layer predefinito per le nuove quote.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | . |



## 7.97 DIMLDRBLK

### 7.97.1 Freccia direttrice

Controlla il blocco della punta della freccia per le direttrici.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 7.98 DIMLFAC

### 7.98.1 Scala Lineare della Quota

Controlla il moltiplicatore della scala per le quote lineari, raggio, diametro e coordinata.

Le quote lineari vengono moltiplicate per DIMLFAC.

- I valori positivi significano che viene utilizzato per lo spazio modello e lo spazio carta.
- I valori negativi significano solo lo spazio carta.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.0 |

## 7.99 DIMLIM

### 7.99.1 Metodo tolleranza

Genera i limiti delle quote come testo predefinito per le quote.

Se On, disattiva DIMTOL.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non genera limiti quota come testo predefinito<br>Attivo (1): Genera limiti quota come testo predefinito |



## 7.100 DIMLTEX1

### 7.100.1 Tipolinea linea di estensione 1

Controlla il tipolinea per la prima linea di estensione di una quota.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 7.101 DIMLTEX2

### 7.101.1 Tipolinea linea di estensione 2

Controlla il tipolinea per la seconda linea di estensione di una quota.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 7.102 DIMLTYPE

### 7.102.1 Tipolinea linea di quota

Controlla il tipolinea per le linee di quota.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 7.103 DIMLUNIT

### 7.103.1 Unità delle quote

Controlla il tipo di unità primaria per le quote lineari.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 1 a 6 |
|  | 2        |



|  |   |
|--|---|
|  | 1: Scientifico<br>2: Decimale<br>3: Ingegneristiche<br>4: Architettonico<br>5: Frazionario<br>6: Pannello di Controllo di Windows |
|--|---|

### 7.104 DIMLWD

#### 7.104.1 Spessorelinea di quota

Controlla lo spessorelinea delle linee di quota.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da -3 a 211  |
|  | Dalayer  |
|  | -3: Predefinito (definito da LWDEFAULT)<br>-2: DaBlocco<br>-1: Dalayer<br>0 - 211: Valore dello spessore di linea in centesimi di millimetro |

### 7.105 DIMLWE

#### 7.105.1 Spessorelinea di estensione

Controlla lo spessorelinea delle linee di estensione delle quote.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da -3 a 211 |
|  | Dalayer     |



|  |  |
|--|--|
|  | -3: Predefinito (definito da LWDEFAULT)<br>-2: DaBlocco<br>-1: Dalayer<br>0 - 211: Valore dello spessore di linea in centesimi di millimetro |
|--|--|

### 7.106 DIMMARKTYPE

#### 7.106.1 Contrassegna quote con modifiche locali

Visualizza automaticamente le quote associative con modifiche locali con un contrassegno speciale quando non includono il testo predefinito della quota.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Non abilitato<br>1: Visualizza le quote con modifiche locali con una sottolineatura<br>2: Visualizzare le quote con modifiche locali con una linea sopra |

### 7.107 DIMPOST

#### 7.107.1 Prefisso/suffisso della quota

Controlla il prefisso e/o il suffisso aggiunto al testo della quota. Vedere anche **Esplora Disegno > Stili di Quota** (comando DIMSTILE).

Impostare su " per disattivare, oppure usare la stringa di suffisso 'prefisso[]suffisso'. Inserire un singolo avanzamento di riga con '\X' quando sono attive le unità alternative.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 7.108 DIMRND

#### 7.108.1 Arrotondamento della quota

Controlla le regole di arrotondamento per le quote lineari.

**Nota:** Non influisce sulle quote angolari.



Un valore 0.1 arrotonda all'unità di 0.1 più vicina, un valore 1 arrotonda al numero intero più vicino. Il numero di cifre decimali è limitato dalla variabile di sistema DIMDEC.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 7.109 DIMSAH

#### 7.109.1 Punto freccia

Controlla come vengono impostati i blocchi delle frecce delle linee di quota.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | Disattivo (0): Impostato da DIMBLK - utilizza lo stesso blocco per la prima e la seconda punta della freccia<br>Attivo (1): Impostato da DIMBLK1 e DIMBLK2 - utilizza blocchi diversi per la prima e la seconda punta di freccia |

### 7.110 DIMSCALE

#### 7.110.1 Scala generale della quota

Specifica il fattore di scala applicato a tutte le variabili della quota che specificano le dimensioni dei componenti delle entità quota, come l'altezza del testo, distanze o offset.

**Nota:** Non ha effetto sulle lunghezze misurate, coordinate, o angoli.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | 0 o superiore |
|  | 1.0           |





## 7.111 DIMSD1

### 7.111.1 Linea di quota 1

Sopprime la prima parte della linea di quota - dalla prima linea di estensione all'origine del testo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non sopprime prima linea di quota<br>Attivo (1): Sopprime la prima linea di quota |

## 7.112 DIMSD2

### 7.112.1 Linea di quota 2

Sopprime la seconda parte della linea di quota - dall'origine del testo alla seconda linea di estensione.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non sopprime seconda linea di quota<br>Attivo (1): Sopprime seconda linea di quota |

## 7.113 DIMSE1

### 7.113.1 Linea di estensione 1

Sopprime la prima linea di estensione di una quota.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non sopprime prima linea di estensione<br>Attivo (1): Sopprime la prima linea di estensione |



## 7.114 DIMSE2

### 7.114.1 Linea di estensione 2

Sopprime la seconda linea di estensione di una quota.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non sopprime seconda linea di estensione<br>Attivo (1): Sopprime seconda linea di estensione |

## 7.115 DIMSHO

### 7.115.1 Mostra quota (obsoleta)

Non ha alcun effetto se non quello di preservare l'integrità degli script. Controlla la ridefinizione delle entità quota durante il trascinamento.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 7.116 DIMSOXD

### 7.116.1 Linea di quota interna

Sopprime le punte delle frecce all'esterno delle linee di estensione se lo spazio all'interno delle linee di estensione è insufficiente e se la variabile di sistema DIMITX è attiva (1).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non sopprime teste frecce esterne<br>Attivo (1): Sopprime teste frecce esterne |



## 7.117 DIMSTYLE

### 7.117.1 Stile di quota (Sola Lettura)

Lo stile di quota corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 7.118 DIMITAD

### 7.118.1 Posizione Testo Verticale

Controlla la posizione verticale del testo rispetto alle linee di quota. La posizione sopra la linea di quota è impostata dalla variabile di sistema DIMGAP.

L'opzione **Sopra la linea di quota** non si applica se la variabile di sistema DIMITH è impostata su **Orizzontale** e la linea di quota non è orizzontale.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 4   |
|  | 0  |
|  | 0: Centrato tra linee di estensione<br>1: Sopra la linea di quota<br>2: Il più lontano dai punti definiti<br>3: Japanese Industrial Standards<br>4: otto la linea di quota |

## 7.119 DIMITDEC

### 7.119.1 Precisione

Controlla il numero di cifre decimali per i valori di tolleranza nelle unità della quota primaria.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |          |
|--|----------|
|  | Da 0 a 8 |
|  | 4        |

### 7.120 DIMTFAC

#### 7.120.1 Altezza testo

Controlla il moltiplicatore di scala utilizzato per calcolare l'altezza del testo per le frazioni della quota e le tolleranze, rispetto all'altezza del testo della quota, impostata con la variabile di sistema DIMTXT. Si applica solo se la variabile di sistema DIMLUNIT è impostata su **Frazionario** (5).

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.0 |

### 7.121 DIMTFILL

#### 7.121.1 Riempimento testo

Controlla lo sfondo del testo della quota.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 0  |
|  | 0: Nessuno sfondo o riempimento<br>1: Il colore di sfondo o riempimento corrisponde allo sfondo della finestra del disegno<br>2: Il colore di sfondo o di riempimento corrisponde al valore specificato dalla variabile di sistema DIMTFILLCLR |

### 7.122 DIMTFILLCLR

#### 7.122.1 Colore riempimento Testo

Controlla il colore di sfondo del testo della quota, quando la variabile di sistema DIMTFILL è impostata a 2.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 256                                   |
|  | 0  |
|  | 0: DaBlocco<br>1-255: indici<br>256: DaLayer |

### 7.123 DIMITH

#### 7.123.1 Allineamento del testo interno

Controlla la posizione del testo di quota sulle quote.

**Nota:** Non si applica alle quote coordinata.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | Disattivato (0): Allineato con linea di quota<br>Attivo (1): Orizzontale |

### 7.124 DIMITX

#### 7.124.1 Testo interno

Disegna il testo di quota tra le linee di estensione, anche se non c'è spazio sufficiente.

**Nota:** Non si applica alle quote di raggio e diametro.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Disattivato (0): Non forza testo tra linee estensione<br>Attivo (1): Forza testo tra linee estensione |
|--|---|

### 7.125 DIMTM

#### 7.125.1 Limite inferiore

Controlla il limite di tolleranza minimo (inferiore) per il testo di quota quando le variabili di sistema DIMITOL o DIMLIM sono attive.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 7.126 DIMTMOVE

#### 7.126.1 Sposta testo

Controlla come si sposta il testo di quota.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 0  |
|  | 0: Sposta linea di quota con il testo di quota<br>1: Aggiungi direttrice quando il testo quota viene spostato<br>2: Permetti al testo di muoversi liberamente senza una direttrice |

### 7.127 DIMITOFL

#### 7.127.1 Forza linea di quota

Forza il disegno di una linea di quota tra due linee di estensione quando il testo viene posizionato al di fuori.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non forza linee di quota anche quando il testo è fuori<br>Attivo (1): Forza linee di quota anche quando il testo è fuori |

### 7.128 DIMTOH

#### 7.128.1 Allineamento del testo esterno

Colloca il testo della quota al di fuori delle linee di estensione orizzontalmente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | Disattivato (0): Allineato con linea di quota<br>Attivo (1): Orizzontale |

### 7.129 DIMTOL

#### 7.129.1 Visualizza tolleranza

Aggiunge tolleranze al testo di quota.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizza tolleranza<br>Attivo (1): Visualizza tolleranza |

### 7.130 DIMTOLJ

#### 7.130.1 Posizione verticale della tolleranza

Controlla la posizione verticale dei valori di tolleranza rispetto al testo della quota primaria.



|  |                                 |
|--|---------------------------------|
|  |                                 |
|  |                                 |
|  | Da 0 a 2                        |
|  | 1                               |
|  | 0: Basso<br>1: Mezzo<br>2: Alto |

### 7.131 DIMTP

#### 7.131.1 Limite superiore

Controlla il limite di tolleranza massimo (superiore) per il testo di quota quando le variabili di sistema DIMITOL o DIMLIM sono attive.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 7.132 DIMTSZ

#### 7.132.1 Dimensione marcatore di quota

Controlla la dimensione dei marcatori disegnati al posto delle punte delle frecce per la quotatura lineare, di raggio e di diametro.

Se il valore è zero, verranno disegnate le frecce.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0.0  |
|  | 0: Disegna le frecce<br>>0: Disegna tratti obliqui invece delle frecce |





## 7.133 DIMTVP

### 7.133.1 Offset verticale del testo

Controlla la posizione verticale del testo di quota sopra o sotto la linea di quota. Agisce come moltiplicatore della variabile di sistema DIMTXT, quando la variabile di sistema DIMTAD è impostata su **Centrato tra linee di estensione**.

Un valore 1.0 equivale a impostare la variabile di sistema DIMTAD su attiva (1).

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

## 7.134 DIMTXSTY

### 7.134.1 Stile di testo

Controlla lo stile di testo della quota predefinita.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 7.135 DIMTXT

### 7.135.1 Altezza del testo

Controlla l'altezza predefinita del testo della quota, se lo stile di testo impostato nella variabile di sistema DIMTXSTY non ha un'altezza fissa.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0.18: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici<br>2.5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri |



## 7.136 DIMTXTDIRECTION

### 7.136.1 Direzione del testo

Controlla la direzione del testo di quota.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | Disattivato (0): Da sinistra a destra<br>Attivo (1): Da destra a sinistra |

## 7.137 DIMTZIN

### 7.137.1 Sopprimi zero tolleranza

Controlla la soppressione degli zeri nei valori di tolleranza.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 15   |
|  | 0   |
|  | 0: Sopprimi zero piedi e precisamente zero pollici<br>1: Includi zero piedi e precisamente zero pollici<br>2: Includi zero piedi e sopprimi zero pollici<br>3: Sopprimi zero piedi e includi zero pollici<br>4: Sopprimi zero iniziale nelle quote decimali<br>8: Sopprimi zero finale nelle quote decimali |

## 7.138 DIMUNIT

### 7.138.1 Tipo unità di quota (obsoleta)

Sostituita dalle variabili di sistema DIMLUNIT e DIMFRAC.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  | Da 1 a 8   |
|  | 2  |
|  | 1: Scientifico<br>2: Decimale<br>3: Ingegneristiche<br>4: Architettonico (impilato)<br>5: Frazionario (impilato)<br>6: Architettonico<br>7: Frazionario<br>8: Pannello di Controllo di Windows |

### 7.139 DIMUPT

#### 7.139.1 Posiziona testo manualmente

Alterna il posizionamento del testo della quota durante la creazione della quota.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | Disattivato (0): Il cursore controlla solamente la posizione della linea di quota<br>Attivo (1): Il cursore controlla sia la posizione del testo che la posizione della linea di quota |

### 7.140 DIMZIN

#### 7.140.1 Sopprimi gli zero della quota

Sopprime gli zeri iniziali e/o finali per le unità primarie.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 15 |



|  |   |
|--|---|
|  | 0   |
|  | 0: Sopprimi zero piedi e precisamente zero pollici<br>1: Includi zero piedi e precisamente zero pollici<br>2: Includi zero piedi e sopprimi zero pollici<br>3: Sopprimi zero piedi e includi zero pollici<br>4: Sopprimi zero iniziale nelle quote decimali<br>8: Sopprimi zero finale nelle quote decimali |

### 7.141 DISPLAYAXES

#### 7.141.1 Visualizza Assi

Mostra gli assi degli elementi strutturali.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizza gli assi<br>Attivo (1): Visualizza assi |

### 7.142 DISPLAYAXESFORMA

#### 7.142.1 Visualizza assi

Controlla la visualizzazione degli assi di elementi MEP.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

### 7.143 DISPLAYSCALING

#### 7.143.1 Ridimensionamento automatico della visualizzazione (Sola Lettura)

Scala ridimensionamento della visualizzazione - la stessa delle impostazioni di visualizzazione del sistema.



|  |              |
|--|--------------|
|  |              |
|  |              |
|  | Da 50 a 1000 |
|  | 100          |

### 7.144 DISPLAYSIDESANDENDS

#### 7.144.1 Visualizza Lati e Estremità

Visualizza i lati e le estremità delle entità strutturali durante la selezione. Se attivo, sono selezionabili.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non visualizza i lati e le estremità<br>Attivo (1): Visualizza Lati e Estremità |

### 7.145 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS

#### 7.145.1 Marcatori Snap in tutte le viste

Controlla se i marcatori snap vengono visualizzati in tutte le finestre.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizza i marcatori snap in tutte le viste<br>Attivo (1): Visualizza i marcatori snap in tutte le viste |

### 7.146 DISPLAYTOOLTIPS

#### 7.146.1 Tooltips snap

Commuta la visualizzazione dei tooltip degli snap on/off.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita snap tooltips<br>Attivo (1): Abilita snap tooltips |

### 7.147 DISPLAYTRUEDIMENSION

#### 7.147.1 Tipo di quota predefinito

Imposta il tipo di quota predefinita posizionata su una vista isometrica.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 1   |
|  | 0: Proiettato - non allineato alla geometria.<br>1: Vero - allineato alla geometria |

### 7.148 DISPPAPERBKG

#### 7.148.1 Sfondo carta

Visualizza un foglio di carta nello spazio carta.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizza sfondo carta<br>Attivo (1): Visualizza sfondo carta |



## 7.149 DISPPAPERMARGINS

### 7.149.1 Area di stampa

Visualizza l'area stampabile di un layout dello spazio carta.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizza area di stampa<br>Attivo (1): Visualizza area di stampa |

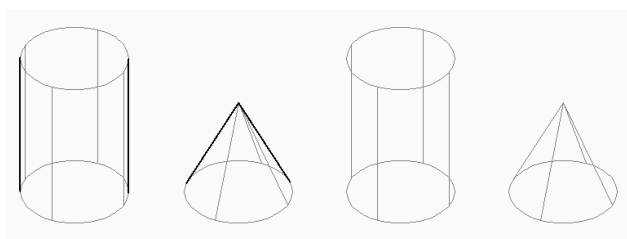
## 7.150 DISPSILH

### 7.150.1 Visualizza gli spigoli della sagoma

Visualizza gli spigoli di contorno sulle entità solido in modalità Wireframe (2D e 3D).

**Nota:** Per visualizzare le modifiche apportate alle entità esistenti, eseguire u RIGEN.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizza gli spigoli della sagoma<br>Attivo (1): Visualizza gli spigoli della sagoma |



## 7.151 DISTANCE

### 7.151.1 Distanza (Sola Lettura)

L'ultima distanza calcolata dal comando DIST.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 7.152 DMAUDITLEVEL

#### 7.152.1 Comando DMVERIFICA, livello di dettaglio

Controlla i tipi di messaggio visualizzati per il comando DMVERIFICA.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 1   |
|  | 1: Ignorare errori di range dinamico<br>2: Ignorare facce frammentate |

#### Gamma dinamica

L'intervallo dinamico è l'intervallo di lunghezze necessarie per creare una geometria valida. L'intervallo è limitato perché un modellatore esprime le coordinate dei punti nello spazio 3D in termini di numeri in virgola mobile a precisione doppia. Per rappresentare un numero, i numeri in virgola mobile utilizzano un numero finito di cifre significative, che nel caso di numeri a precisione doppia è approssimativamente da quattordici a sedici cifre significative. L'uso delle cifre da parte del modellatore è limitato a nove cifre significative per evitare la suscettibilità all'errore di arrotondamento. Ciò significa che la gamma dinamica di un modello può essere al massimo di nove ordini di grandezza. Pertanto, il rapporto tra la lunghezza più lunga e quella più corta che può essere modellata è  $10^9$ .

I numeri possono essere interpretati come pollici, millimetri o qualsiasi altra unità. Il modellatore ha una risoluzione di  $10^{-6}$ , il che significa che se la distanza tra due punti è inferiore a questo valore, sono considerati uguali. È inoltre necessaria una banda di sicurezza di almeno un ordine di grandezza intorno al valore di risoluzione. Per motivi pratici, ci possono essere ambiguità sulle distanze vicine al valore di risoluzione, quindi questa banda di sicurezza è un margine di protezione per migliorare l'affidabilità.

Di conseguenza, l'intervallo dinamico valido dei modelli in è compreso tra  $10^{-5}$  e  $10^4$  e non dipende dall'unità. La gamma dinamica delle parti modellate in millimetri è compresa tra 0,00001 mm e 10000 mm. La gamma dinamica delle parti modellate in metri è compresa tra 0,00001 m e 10000 m.

Se l'intervallo dinamico viene superato, il comportamento degli algoritmi di modellazione è imprevedibile. Ciò può causare la produzione di risultati errati o errori da parte degli algoritmi del modellatore.

#### Faccia a scheggia

Alcuni modelli possono contenere facce lunghe e strette che non sono state progettate per essere presenti nella progettazione del modello. In genere, queste si verificano nei modelli importati a causa delle differenze di tolleranza tra i sistemi di modellazione geometrica.





Poiché la dimensione di un elemento non può essere inferiore alla risoluzione di un modellatore, le facce autentiche sono almeno un ordine di grandezza più grandi dello spazio massimo nel modello. Qualsiasi faccia più piccola di quella è candidata ad essere spuria.

La tolleranza dell'entità viene calcolata come il valore di tolleranza più alto tra gli spigoli e i vertici tolleranti dell'entità.

La distanza massima tra gli spigoli lunghi di tale faccia è inferiore alla tolleranza specificata. Essa ha almeno uno spigolo corto e non più di tre lunghi. Uno spigolo corto è uno spigolo più corto della tolleranza specificata. Uno spigolo lungo è più lungo della tolleranza specificata. La tolleranza può essere calcolata automaticamente in base al rettangolo di selezione dell'entità.

Poiché le dimensioni della geometria della scheggia sono vicine alla risoluzione del modellatore, l'esecuzione di operazioni su di essa è difficile. Poiché tale geometria non è in genere prevista, si tenta di sostituirla con una geometria tollerante. Nei corpi, gli spigoli tolleranti sostituiscono le facce a scheggia e i vertici tolleranti sostituiscono gli spigoli corti. Quando si correggono manualmente, le schegge possono essere rimosse e le facce adiacenti possono essere estese, se necessario.

**Nota:** Quando si esegue il controllo e la correzione dell'entità in vari contesti, la tolleranza viene presa dall'entità come il valore più grande della tolleranza tra gli spigoli e i vertici tolleranti dell'entità o alcuni altri valori a discrezione del chiamante.

### 7.153 DMAUTOUPDATE

#### 7.153.1 Modalità di ricalcolo vincoli 3D

Aggiorna automaticamente il modello quando vengono applicati o modificati i vincoli.

Se disattivato, utilizzare il comando DMAGGIORNA per aggiornare il modello.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non aggiorna automaticamente i vincoli 3D<br>Attivo (1): Aggiorna automaticamente i vincoli 3D |

### 7.154 DMCONNECTIONCUTTYPE

#### 7.154.1 Tipo di connessione

Controlla il tipo di connessione creata dal comando BIMCONNETTISTRUTTURALE.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |



|  |                           |
|--|---------------------------|
|  | 0                         |
|  | 0: Uniforme<br>1: Planare |

### 7.155 DMPUSHPULLSUBTRACT

#### 7.155.1 Sottrai DMPREMITIRA

Controlla cosa succede quando un'entità, modificata con il comando DMPREMITIRA, tocca un'entità esistente.

Quando è disattivato, un solido che si interseca con un altro solido, non sottrae più le aree intersecanti dall'altro solido.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disattiva sottrazione DMPREMITIRA<br>Attivo (1): Attiva sottrazione DMPREMITIRA |

### 7.156 DMRECOGNIZE

#### 7.156.1 Riconoscimento automatico di vincoli geometrici 3D

Vincola automaticamente le relazioni geometriche tra le superfici, quando si modificano le entità 3D o si ricalcolano i vincoli 3D.

|  |              |
|--|--------------|
|  |              |
|  |              |
|  | Da -1 a 1023 |
|  | 0            |



|  |   |
|--|---|
|  | <p>Negativo: Disattiva il riconoscimento automatico dei vincoli della geometria 3D</p> <p>1: Superfici tangenti</p> <p>2: Piani coincidenti</p> <p>4: Piani paralleli</p> <p>8: Piani perpendicolari</p> <p>16: Cilindri perpendicolari ai piani</p> <p>32: Superfici coassiali</p> <p>64: Cilindri e sfere di raggio uguale</p> <p>128: Vertici tra 4 o più facce</p> <p>256: Spigoli tra facce coincidenti</p> <p>512: Correggi un piano vincolato parallelo a XY/YZ/ZX (compatibilità)</p> |
|--|---|

## 7.157 DOCKPRIORITY

### 7.157.1 Priorità Aggancio

Controlla la priorità di ancoraggio delle barre agganciabili, superiore, sinistra, destra e inferiore.

**Nota:** È richiesto un riavvio.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 1 a 14  |
|  | 1  |
|  | <p>1: Superiore, Sinistra, Destra, Inferiore</p> <p>2: Superiore, Inferiore, Sinistra, Destra</p> <p>3: Superiore, Sinistra, Inferiore, Destra</p> <p>4: Superiore, Destra, Inferiore, Sinistra</p> <p>5: Sinistra, Destra, Superiore, Inferiore</p> <p>6: Sinistra, Superiore, Inferiore, Destra</p> <p>7: Sinistra, Superiore, Destra, Inferiore</p> <p>8: Sinistra, Inferiore, Destra, Superiore</p> <p>9: Destra, Superiore, Sinistra, Inferiore</p> <p>10: Destra, Inferiore, Sinistra, Superiore</p> <p>11: Destra, Superiore, Inferiore, Sinistra</p> <p>12: Inferiore, Sinistra, Destra, Superiore</p> <p>13: Inferiore, Sinistra, Superiore, Destra</p> <p>14: Inferiore, Destra, Superiore, Sinistra</p> |



## 7.158 DOCTABPOSITION

### 7.158.1 Posizione schede

Controlla dove viene visualizzato il controllo delle schede dei documenti.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 0   |
|  | 0: Alto<br>1: Basso<br>2: Sinistra<br>3: Destra |

## 7.159 DONUTID

### 7.159.1 Diametro interno anello

Il diametro interno predefinito per il comando ANELLO.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.5 |

## 7.160 DONUTOD

### 7.160.1 Diametro esterno anello

Il diametro esterno predefinito per il comando ANELLO.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.0 |



## 7.161 DRAGMODE

### 7.161.1 Modalità di trascinamento delle entità

Controlla se visualizzare un'anteprima durante i comandi SPOSTA e COPIA.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 2   |
|  | 0: Nessun trascinamento<br>1: Quando richiesto<br>2: Appena possibile |

## 7.162 DRAGMODECONSTRAINTS

### 7.162.1 Risolvi dinamicamente i vincoli 3D

Risolve i vincoli 3D in diretta quando le entità vengono spostate.

Spegnere per ottimizzare le prestazioni.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita soluzione dinamica dei vincoli 3D<br>Attivo (1): Abilita soluzione dinamica dei vincoli 3D |

## 7.163 DRAGMODEFACES

### 7.163.1 Sposta faccia

Controlla il comportamento dei comandi SPOSTA e DMSPOSTA, se questi comandi vengono usati per spostare una faccia.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | 1   |
|  | 0: Sposta l'intero solido<br>1: Sposta la superficie del faccia<br>2: Sposta gli spigoli della faccia |

### 7.164 DRAGMODEHIDE

#### 7.164.1 Nascondi durante il trascinamento

Nasconde l'entità originale durante le azioni di spostamento e allungamento.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 0   |
|  | 1: Durante i comandi di Modellazione 3D<br>2: Durante i comandi di Disegno 2D |

### 7.165 DRAGMODEINTERRUPT

#### 7.165.1 Modalità interruzione trascinamento

Controlla che il ricalcolo/ridisegno del modello venga interrotto quando il cursore è in movimento.

Se attivo, mostra un'anteprima live. Se disattivato, ogni azione di trascinamento deve essere prima completata.

|  |                                 |
|--|---------------------------------|
|  |                                 |
|  |                                 |
|  | Da 0 a 3                        |
|  | 1                               |
|  | 0: Disabilitato<br>1: Abilitato |



## 7.166 DRAGOPEN

### 7.166.1 Trascina aperto

Controlla cosa fare quando un disegno viene trascinato dall'esplora file di Windows al programma.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 1   |
|  | 0: Inserire il file nel disegno corrente<br>1: Aprire il file in una nuova scheda |

## 7.167 DRAGP1

### 7.167.1 Frequenza trascinamento rigen

Controlla la frequenza di campionamento dell'ingresso rigen-trascinamento.

|  |              |
|--|--------------|
|  |              |
|  |              |
|  | Da 0 a 32767 |
|  | 10           |

## 7.168 DRAGP2

### 7.168.1 Proporzioni trasc. veloce

Controlla la frequenza di campionamento dell'ingresso trascinamento rapido.

|  |              |
|--|--------------|
|  |              |
|  |              |
|  | Da 0 a 32767 |
|  | 25           |



### 7.169 DRAGSNAP

#### 7.169.1 Snap entità trascinate

Abilita la dinamica elastica durante i comandi di modifica: COPIA, INCOLLACLIP, INCOLLABLOC, SPOSTA, RUOTA, SPECCHIO, SCALA, STIRA e altro ancora.

La variabile di sistema DRAGSNAP controlla il comportamento dello snap durante il trascinamento. DRAGSNAP controlla se gli oggetti in dinamica elastica vengono visualizzati nella posizione corrente del cursore o nella posizione dello snap all'entità corrente.

**Nota:** Dinamica elastica significa che il cursore e l'entità da modificare salteranno al punto di snap attivo, questo renderà più evidente la posizione di destinazione.

- Se attiva, il cursore e le entità selezionate salteranno al punto di snap attivo, rendendo più evidente la posizione del bersaglio.
- Se questa opzione è disattivata, lo snap è attivo solo durante i comandi di disegno e modifica.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non usare snap entità trascinate<br>Attivo (1): Snap entità trascinate |

### 7.170 DRAWINGPATH

#### 7.170.1 Percorso del disegno

Il percorso file utilizzato per la quinta cartella a sinistra delle finestre di dialogo dei comandi APRI, SALVACOME e INSER (solo Windows).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 7.171 DRAWINGVIEWASM

#### 7.171.1 Ottimizzazione degli assiemi

Abilita l'uso di strutture di dati di assieme, ottimizza la generazione di viste create con il comando VISTABASE.

Consente di passare dalla normale rimozione analitica delle linee nascoste (RLN) alla procedura ASM\_HLR.





|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita l'ottimizzazione degli assiemi<br>Attivo (1): Abilita l'ottimizzazione degli assiemi |

### 7.172 DRAWINGVIEWENTS

#### 7.172.1 Entità aggiuntive

Controlla le entità che verranno elaborate nelle viste di disegno create dal comando VISTABASE.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita la visualizzazione dei punti<br>Attivo (1): Punto (l'aspetto è controllato da PDSIZE e PDMODE) |

### 7.173 DRAWINGVIEWFLAGS

#### 7.173.1 Opzioni Viste di Disegno

Abilita le impostazioni per i comandi relativi alla vista del disegno (ad esempio, VISTABASE, AGGIORNAVISTA).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 3   |
|  | 0  |
|  | 0: Disabilita le impostazioni per le viste di disegno<br>1: Abilita generazione parallela e aggiornamento delle viste<br>2: Abilita la generazione in background delle viste |



## 7.174 DRAWINGVIEWPRESET

### 7.174.1 Vista disegno preimpostate

Controlla la preimpostazione della vista per il comando VISTABASE.

La preimpostazione specifica i tipi di disegni generati e il loro posizionamento nel layout.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 7.175 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN

### 7.175.1 Viste di disegno con linee nascoste preimpostate

Controlla la preimpostazione delle linee nascoste per il comando VISTABASE.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non memorizza la preimpostazione di linee nascoste corrente<br>Attivo (1): Memorizza la preimpostazione corrente delle linee nascoste |

## 7.176 DRAWINGVIEWPRESETSCALE

### 7.176.1 Scala per la vista preimpostata del disegno

Controlla la scala annotazione per l'attuale vista di disegno predefinita del disegno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 7.177 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT

### 7.177.1 Viste di disegno linee tangenti preimpostate

Controlla la preimpostazione delle linee tangenti per il comando VISTABASE.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non memorizza la preimpostazione corrente delle linee tangenti<br>Attivo (1): Memorizza la preimpostazione corrente delle linee tangenti |

### 7.178 DRAWINGVIEWPRESETVARIABLE

#### 7.178.1 Linee guida predefinite vista di disegno

Controlla la preimpostazione delle linee guida per il comando VISTABASE.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non memorizza la preimpostazione corrente delle linee guida<br>Attivo (1): Memorizza la preimpostazione corrente delle linee guida |

### 7.179 DRAWINGVIEWQUALITY

#### 7.179.1 Qualità delle viste di disegno

Controlla la qualità delle viste create con il comando VISTABASE.

Disattivare per ridurre significativamente il tempo necessario per generare le viste del disegno. Se vengono create viste con una geometria di qualità di bozza, non è possibile inserire annotazioni sugli spigoli delle entità in queste viste.

Tuttavia, sono molto simili a una vista di disegno precisa (di alta qualità) ed è possibile utilizzarle per creare rapidamente i propri layout.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |



|  |                                     |
|--|-------------------------------------|
|  | 1                                   |
|  | 0: Qualità bozza<br>1: Qualità alta |

### 7.180 DRAWORDERCTL

#### 7.180.1 Controllo ordine di visualizzazione

Controlla la funzionalità ordine di visualizzazione. Limita l'ordine di visualizzazione, da utilizzare se alcune operazioni di modifica richiedono un tempo leggermente superiore.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 3   |
|  | 1: Disponi entità con ordine di visualizzazione<br>2: Eredita ordine di visualizzazione |

### 7.181 DWFFORMAT

#### 7.181.1 Formato DWF predefinito

Controlla il formato di esportazione predefinito per il comando DWF3D.

|  |                   |
|--|-------------------|
|  |                   |
|  |                   |
|  | Da 0 a 1          |
|  | 1                 |
|  | 0: DWF<br>1: DWFx |



### 7.182 DWFFRAME

#### 7.182.1 Contorno DWF

Controlla la visibilità delle cornici DWF o DWFx sottoposte, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Usa variabili di sistema individuali** (3).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 2   |
|  | 0: Nascondere i contorni DWF<br>1: Visualizzare e stampare i contorni DWF<br>2: Visualizzare ma non stampare i contorni DWF |

### 7.183 DWFOSNAP

#### 7.183.1 Snap ad entità DWF

Abilita lo snap ad entità per i file DWF sottoposti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilitare lo snap ad entità DWF<br>Attivo (1): Abilitare lo snap ad entità DWF |

### 7.184 DWFVERSION

#### 7.184.1 Versione DWF

Controlla la versione di esportazione DWF.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Da 1 a 10  |
|  | 2  |
|  | 1: 3D DWF v6.01<br>2: Binary DWF v6.0<br>3: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0<br>4: Compresso DWF v5.5<br>5: DWF v5.5 Binario<br>6: Ascii DWF v5.5<br>7: Compresso DWF v4.2<br>8: Binary DWF v4.2<br>9: Ascii DWF v4.2<br>10: XPS DWFx |

### 7.185 DWGCHECK

#### 7.185.1 Controlla disegno

Esegue un controllo automatico dell'integrità dei dati all'apertura di un disegno.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 0   |
|  | 0: Avverti potenziale problema<br>1: Avverti potenziali problemi e su altre applicazioni<br>2: Notifica potenziali problemi<br>3: Notifica potenziali problemi, segnala su altre applicazioni |

### 7.186 DWGCODEPAGE

#### 7.186.1 Codifica del disegno (Sola Lettura)

Visualizza la pagina del codice del disegno, come la variabile di sistema SYSCODEPAGE.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



## 7.187 DWGGUIDCLOUDAI

### 7.187.1 Disegno Guid

GUID (ID univoco a livello globale) unico per questo disegno.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | " " |

## 7.188 DWGNAME

### 7.188.1 Nome del disegno (Sola Lettura)

Il nome del disegno corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 7.189 DWGPREFIX

### 7.189.1 Prefisso del disegno (Sola Lettura)

Il percorso della cartella del disegno corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 7.190 DWGTITLED

### 7.190.1 Disegno intitolato (Sola Lettura)

Mostra se il disegno corrente è stato nominato.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Il disegno non è stato nominato<br>Attivo (1): Il disegno è stato nominato |



### 7.191 DXEVAL

#### 7.191.1 Modalità di aggiornamento di estrazione dati

Controlla la notifica per le tabelle di estrazione dei dati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 511  |
|  | 12  |
|  | 0: Nessuna notifica<br>1: Notifica su apertura<br>2: Notifica su salva<br>4: Notifica su stampa<br>8: Notifica su pubblicazione<br>16: Notifica su ETRANSMIT o ARCHIVIO<br>32: Notifica su salva + aggiornamento automatico<br>64: Notifica su stampa + aggiornamento automatico<br>128: Notifica su pubblicazione + aggiornamento automatico<br>256: Notifica su ETRANSMIT o ARCHIVIO + aggiornamento automatico |

### 7.192 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT

#### 7.192.1 Regola l'allineamento del testo DXF

Controlla se l'allineamento viene regolato quando il testo viene caricato da un DXF.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non regolare l'allineamento<br>Attivo (1): Regola l'allineamento |

### 7.193 DYNCONSTRAINTMODE

#### 7.193.1 Modalità Vincolo Dinamico

Visualizza vincoli dimensionali nascosti quando vengono selezionate entità vincolate.





|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizza vincoli dimensionali nascosti quando vengono selezionate entità vincolate.<br>Attivo (1): Visualizza vincoli dimensionali nascosti quando vengono selezionate entità vincolate. |

### 7.194 DYNDIGRIP

#### 7.194.1 Visualizza le quote dinamiche

Controlla quali quote dinamiche vengono mostrate.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 31  |
|  | 31   |
|  | 0: Nessuno<br>1: Quota risultante<br>2: Quota Modifica lunghezza<br>4: Quota Angolo assoluto<br>8: Quota Angolo relativo<br>16: Quota Raggio dell'arco |

### 7.195 DYNDIMAPERTURE

#### 7.195.1 Apertura quota dinamica

Controlla il raggio intorno al cursore, usato per rilevare l'entità più vicina durante un comando, in pixel. Si applica solo quando la variabile di sistema DYNMODE è impostata su **Entità quote dinamiche più vicine**.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 500.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |            |
|--|------------|
|  | Da 0 a 500 |
|  | 20         |
|  |            |

### 7.196 DYNDIMCOLORHOT

#### 7.196.1 Colore delle Principali Quote Dinamiche

Il colore delle quote dinamiche, durante un'azione di spostamento del grip.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 255.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 142        |

### 7.197 DYNDIMCOLORHOVER

#### 7.197.1 Colore al passaggio del mouse delle Quote Dinamiche

Il colore delle quote dinamiche, quando il cursore passa sopra un punto di grip.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 255.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 142        |

### 7.198 DYNDIMDISTANCE

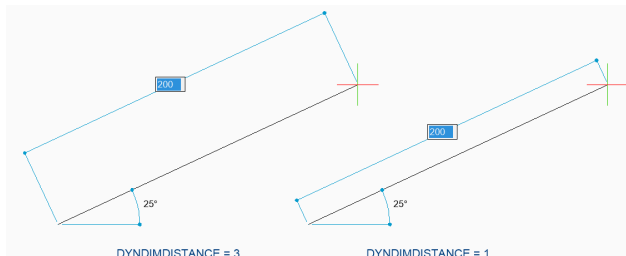
#### 7.198.1 Distanza delle Quote Dinamiche

Controlla la posizione del riquadro della quota dinamica - la distanza di offset dall'entità.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  | da 0.0 a 10.0 |
|  | 1.0           |



## 7.199 DYNDIMLINETYPE

### 7.199.1 Tipolinea delle Quote Dinamiche

Controlla la visualizzazione del tipolinea delle quote dinamiche durante un'azione di spostamento del grip.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da -1 a 2  |
|  | 0  |
|  | -1: Corrente<br>0: Continuo<br>1: Puntato<br>2: Tratteggiato |

## 7.200 DYNDIVIS

### 7.200.1 Visibilità Quote Dinamiche

Controlla quali quote dinamiche vengono mostrate quando si spostano i grip.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 2 |



|  |   |
|--|---|
|  | 1   |
|  | 0: Solo la prima quota dinamica<br>1: Solo le prime due quote dinamiche<br>2: Tutte le quote dinamiche, come specificato da DYNDIGRIP |

### 7.201 DYNINPUTTRANSPARENCY

#### 7.201.1 Trasparenza dei campi di input dinamici

Controlla la trasparenza dei campi di input dinamici, in percentuale.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore pari a 100 significa completamente opaco.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |
|  | 90         |

### 7.202 DYNMODE

#### 7.202.1 Modalità di Input Dinamico

Attiva/disattiva le funzioni di input dinamico.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da -31 a 31  |
|  | 3  |
|  | Negativo: Spegni tutto temporaneamente<br>0: Nessun input dinamico<br>1: Input dinamico del puntatore (non ancora supportato)<br>2: Quote dinamiche editabili<br>4: Quote dinamiche su puntamento snap<br>8: Entità più vicina da assi X/Y dell'UCS delle quote dinamiche<br>16: Entità quote dinamiche più vicine |



### 7.203 DYNPICOORDS

#### 7.203.1 Modalità predefinita per l'input di coordinate dinamiche

La modalità predefinita per l'inserimento delle coordinate, durante l'input dinamico.

|  |                            |
|--|----------------------------|
|  |                            |
|  |                            |
|  | Da 0 a 1                   |
|  | 0                          |
|  | 0: Relativo<br>1: Assoluto |



## 8. E

### 8.1 EDGEMODE

#### 8.1.1 Modalità spigolo

Controlla come i spigoli di ritaglio e di contorno vengono controllati con i comandi TAGLIA ed ESTENDI, con o senza estensioni.

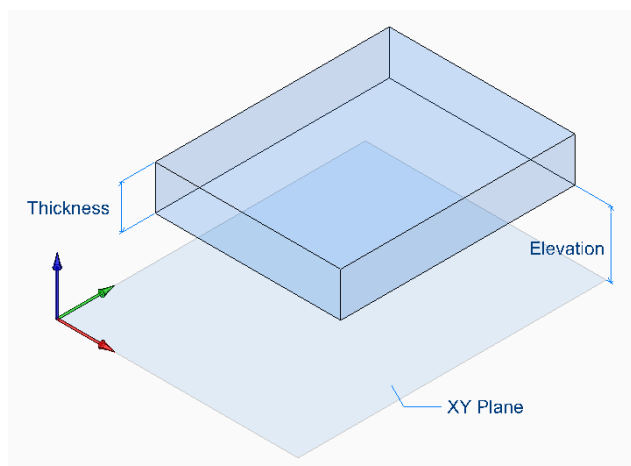
|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | Disattivato (0): Utilizza il limite selezionato senza un'estensione<br>Attivo (1): Estende o taglia l'oggetto selezionato fino ad un'estensione immaginaria del limite di taglio o di estensione |

### 8.2 ELEVATION

#### 8.2.1 Elevazione

L'elevazione (asse Z) per le nuove entità, rispetto all'UCS corrente.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |





### 8.3 ENABLEATTRACTION

#### 8.3.1 Magnetismo grip

Abilita l'attrazione da grip a grip durante le azioni di spostamento o di modifica di un punto di grip.

**Nota:** La variabile di sistema OSMODE può sovrascrivere questo comportamento.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivo (0): Disabilita magnetismo grip<br>Attivo (1): Abilita magnetismo grip |

### 8.4 ENABLEBIMBKUPDATE

#### 8.4.1 Attiva l'aggiornamento della sezione in background

Attiva l'aggiornamento della sezione in background, vedi il comando BIMBKUPDATE.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

### 8.5 ENABLEHYPERLINKMENU

#### 8.5.1 Menu collegamento ipertestuale

Commuta il menu collegamento ipertestuale on/off.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivo (0): Disabilita Abilita menu collegamenti ipertestuali<br>Attivo (1): Abilita menu collegamenti ipertestuali |



## 8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP

### 8.6.1 Link tooltip

Commuta la visualizzazione del tooltip dei collegamenti ipertestuali on/off.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita link tooltip<br>Attivo (1): Abilita link tooltip |

## 8.7 ERRNO

### 8.7.1 Numero di errore (Sola Lettura)

Riporta il tipo di errore di un programma LISP.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

## 8.8 EXPERIMENTALMODE

### 8.8.1 Abilita le funzionalità sperimentali

È possibile riscontrare bug o problemi di prestazioni in quando la modalità sperimentale è abilitata. Si invita a segnalarli. Le funzionalità sperimentali potrebbero essere modificate o rimosse dalle versioni future.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | 0: Disabilita la <b>Modalità sperimentale</b><br>1: Abilita la <b>Modalità sperimentale</b> |





### 8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE

#### 8.9.1 Funzionalità sperimentali nella pagina iniziale

Attivare per controllare se le funzionalità sperimentali possono essere gestite dalla pagina iniziale.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | 0: Le funzionalità sperimentali non possono essere gestite dalla pagina iniziale<br>1: Le funzionalità sperimentali possono essere gestite dalla pagina iniziale |

### 8.10 EXPERT

#### 8.10.1 Esperto

Controlla la visualizzazione di alcuni messaggi. Se le richieste sono soppresse, continua come se fosse stato immesso Sì. Può influire su script, macro di menu, LISP e funzioni di comando.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 5  |
|  | 0   |
|  | 0: Pubblica tutti i messaggi normalmente<br>1: Sopprimi i messaggi <b>rigen</b> e <b>layer off</b><br>2: Sopprime i messaggi <b>blocco già definito</b> (BLOCCO) e <b>file già esistente</b> (SALVA e MBLOCCO)<br>3: Sopprime il messaggio <b>tipolinea già caricato</b><br>4: Sopprime il messaggio <b>file già esistente</b> (Salvataggio UCS e FINESTRE)<br>5: Sopprime il messaggio <b>stile di quota già esistente</b> |

### 8.11 EXPINSALIGN

#### 8.11.1 Esplora Elementi Allineati

Allinea i blocchi inseriti dall'Esplora Disegno con l'entità selezionata.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivo (0): Non inserisce blocchi allineati<br>Attivo (1): Inserisce blocchi allineati |

### 8.12 EXPINSANGLE

#### 8.12.1 Esplora Elementi Angolo

L'angolo di rotazione utilizzato per i blocchi inseriti dall'Esplora Disegno.

Si applica se la variabile di sistema EXPINSFIXANGLE è attiva.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |
|  |     |

### 8.13 EXPINSFIXANGLE

#### 8.13.1 Esplora Elemento Angolo Fisso

Utilizza un angolo di rotazione per i blocchi inseriti dall'Esplora Disegno. Si veda anche la variabile di sistema EXPINSANGLE.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivo (0): Non inserisce blocchi angolo fisso<br>Attivo (1): Inserisce blocchi angolo fisso |



## 8.14 EXPINSFIXSCALE

### 8.14.1 Esplora Elemento Scala Fissa

Inserisce blocchi dall'Esplora Disegno a scala fissa.

Vedere la variabile di sistema EXPINSSCALE.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivo (0): Non inserisce blocchi a scala fissa<br>Attivo (1): Inserisce blocchi a scala fissa |

## 8.15 EXPINSSCALE

### 8.15.1 Esplora Elementi Scala

Il moltiplicatore di scala utilizzato per i blocchi inseriti dall'Esplora Disegno.

Si applica se la variabile di sistema EXPINSFIXSCALE è attiva (1).

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.0 |

## 8.16 EXPLMODE

### 8.16.1 Modalità esplodi

Abilita il comando ESPLODI sui blocchi a scala non uniforme (NUS).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non esplodi blocchi non uniformemente scalati<br>Attivo (1): Esplodi blocchi non uniformemente scalati |



## 8.17 EXPORT3DPDFWRITER

### 8.17.1 Writer PDF 3D

Controlla il writer utilizzato per salvare i file PDF 3D.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1   |
|  | 0: Writer 3D PDF del Communicator<br>1: Writer 3D PDF Interno |

## 8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER

### 8.18.1 Scrittore ASAT/ASAB

Controlla il writer utilizzato per salvare i file ASAT/ASAB. Il writer ASAT/ASAB interno utilizzato se non è installato.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 0   |
|  | 0: Writer Communicator per ASAT/ASAB<br>1: Writer interno per ASAT/ASAB |

## 8.19 EXPORTACISFORMATVERSION

### 8.19.1 Versione formato di esportazione ACIS

Controlla la versione del file ACIS da esportare.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |



|  |  |
|--|--|
|  | 0: Ultimo disponibile<br>1: R18<br>2: R19<br>3: R20<br>4: R21<br>5: R22<br>6: R23<br>7: R24<br>8: R25<br>9: 2016<br>10: 2017<br>11: 2018<br>12: 2019<br>13: 2020<br>14: 2021<br>15: 2022<br>16: 2023<br>17: 2024 |
|--|--|

## 8.20 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION

### 8.20.1 Versione formato esportazione CATIA V4

Controlla la versione del file CATIA V4 da esportare.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 6  |
|  | 0   |
|  | 0: Ultimo disponibile<br>1: 4.1.9<br>2: 4.2.0<br>3: 4.2.1<br>4: 4.2.2<br>5: 4.2.3<br>6: 4.2.4 |



## 8.21 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION

### 8.21.1 Versione formato esportazione CATIA V5

Controlla la versione del file CATIA V5 da esportare.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 17  |
|  | 0  |
|  | 0: Ultimo disponibile<br>1: CATIA V5 R16<br>2: CATIA V5 R17<br>3: CATIA V5 R18<br>4: CATIA V5 R19<br>5: CATIA V5 R20<br>6: CATIA V5 R21<br>7: CATIA V5 R22<br>8: CATIA V5 R23<br>9: CATIA V5 R24<br>10: CATIA V5 R25<br>11: CATIA V5-6 R2016<br>12: CATIA V5-6 R2017<br>13: CATIA V5-6 R2018<br>14: CATIA V5-6 R2019<br>15: CATIA V5-6 R2020<br>16: CATIA V5-6 R2021<br>17: CATIA V5-6 R2022<br>18: CATIA V5-6 R2023<br>19: CATIA V5-6 R2024 |

## 8.22 EXPORTGEOMETRYFLAGS

### 8.22.1 Opzioni Esportazione Geometria

Controlla la modalità di esportazione delle rappresentazioni geometriche nei formati IGES e STEP.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Da 0 a 15   |
|  | 0   |
|  | 01: Converti Curve Analitiche in Spline<br>02: Converti Superfici Analitiche in Spline<br>04: Dividi le Pcurve in corrispondenza delle discontinuità G1 (solo Mac)<br>08: Dividi Facce Periodiche |

### 8.23 EXPORTHIDDENPARTS

#### 8.23.1 Parti nascoste

Controlla come vengono esportate le parti nascoste.

Le entità possono essere invisibili a causa di:

- Del risultato del comando HIDEOBJECTS.
- Del posizionamento su un layer nascosto.
- Di proprietà di un componente invisibile.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 0   |
|  | <b>0 Esporta e nascondi se possibile:</b> Esporta le entità nascoste. Se il formato di destinazione supporta le entità nascoste, le entità nascoste nel documento di origine verranno nascoste anche nel documento di destinazione.<br><b>1 Non esportare:</b> Le entità invisibili vengono ignorate. |

### 8.24 EXPORTMODELSPACE

#### 8.24.1 Esporta lo spazio modello

Controlla quale parte dello spazio modello esportare in DWF, DWFx o PDF.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Da 0 a 2                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Schermo<br>1: Estensioni<br>2: Finestra |

**Nota:** Le variabili di sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace e EXPORTPAGESETUP sono attualmente fittizie per le esportazioni DWF.

### 8.25 EXPORTPAGESETUP

#### 8.25.1 Esporta l'impostazione pagina

Alterna l'impostazione della pagina per l'esportazione in DWF, DWFx o PDF.

|  |                                   |
|--|-----------------------------------|
|  |                                   |
|  |                                   |
|  | Da 0 a 1                          |
|  | 0                                 |
|  | 0: Predefinito<br>1: Sovrascritta |

**Nota:** Le variabili di sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace e EXPORTPAGESETUP sono attualmente fittizie per le esportazioni DWF.

### 8.26 EXPORTPAPERSpace

#### 8.26.1 Esporta lo spazio carta

Controlla quali layout esportare in DWF, DWFx o PDF, dallo spazio carta.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |





|  |   |
|--|---|
|  | 0                                       |
|  | 0: Layout corrente<br>1: Tutti i layout |

**Nota:** Le variabili di sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP sono attualmente fittizie per le esportazioni DWF.

## 8.27 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION

### 8.27.1 Versione formato di esportazione Parasolid

Controlla la versione del file Parasolid da esportare.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | DA 0 a 23 |
|  | 0         |



|  |                       |
|--|-----------------------|
|  | 0: Ultimo disponibile |
|  | 1: Parasolid 12       |
|  | 2: Parasolid 13       |
|  | 3: Parasolid 14       |
|  | 4: Parasolid 15       |
|  | 5: Parasolid 16       |
|  | 6: Parasolid 17       |
|  | 7: Parasolid 18       |
|  | 8: Parasolid 19       |
|  | 9: Parasolid 20       |
|  | 10: Parasolid 21      |
|  | 11: Parasolid 22      |
|  | 12: Parasolid 23      |
|  | 13: Parasolid 24      |
|  | 14: Parasolid 25      |
|  | 15: Parasolid 26      |
|  | 16: Parasolid 27      |
|  | 17: Parasolid 28      |
|  | 18: Parasolid 29      |
|  | 19: Parasolid 30      |
|  | 20: Parasolid 31      |
|  | 21: Parasolid 32      |
|  | 22: Parasolid 33      |
|  | 23: Parasolid 34      |
|  | 24: Parasolid 35      |
|  | 25: Parasolid 36      |

## 8.28 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE

### 8.28.1 Struttura prodotto

Controlla se la struttura di un prodotto viene esportata.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |
|  | 1        |



|  |   |
|--|---|
|  | <p><b>0: Nessuna struttura di prodotto:</b> Esporta una struttura piatta senza componenti nel documento di destinazione, indipendentemente dal fatto che il documento BricsCAD® abbia una struttura di prodotto o meno.</p> <p><b>1 Esporta struttura prodotto:</b> Esporta i dati della struttura del prodotto BricsCAD® (se esistenti) nel documento di destinazione.</p> |
|--|---|

**Nota:** L'opzione [1] è valida per il livello di licenza Pro (o superiore). Altrimenti funziona come [0].

## 8.29 EXPORTSTEPFORMATVERSION

### 8.29.1 Versione di esportazione formato STEP

Controlla la versione del file STEP da esportare.

|  |                                  |
|--|----------------------------------|
|  |                                  |
|  |                                  |
|  | Da 0 a 2                         |
|  | 1                                |
|  | 0: AP203<br>1: AP214<br>2: AP242 |

## 8.30 EXPORTXCGMFORMATVERSION

### 8.30.1 Versione formato di esportazione XCGM

Controlla la versione del file XCGM da esportare.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 16 |
|  | 0         |



|  |  |
|--|--|
|  | 0: Ultimo disponibile<br>1: CGM R2013x<br>2: CGM R2014<br>3: CGM R2014x<br>4: CGM R2015x B1<br>5: CGM R2015x B5<br>6: CGM R2015x B5 SP1<br>7: CGM R2016 1.0<br>8: CGM R2016 1.1<br>9: CGM R2017 1.0<br>10: CGM R2017 1.1<br>11: CGM R2018 1.0<br>12: CGM R2018 1.1<br>13: CGM R2019 1.0<br>14: CGM R2020 1.0<br>15: CGM R2021 1.0<br>16: CGM R2022 1.0<br>17: CGM R2023 1.0<br>18: CGM R2024 1.0 |
|--|--|

## 8.31 EXTMAX

### 8.31.1 Estensioni massime (Sola Lettura)

La coordinata in alto a destra dell'estensione del disegno.

Aumenta man mano che vengono create nuove entità all'esterno delle estensioni esistenti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 8.32 EXTMIN

### 8.32.1 Estensioni minime (Sola Lettura)

Le coordinate in basso a sinistra dell'estensione del disegno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



### 8.33 EXT NAMES

#### 8.33.1 Estendi nomi

Controlla il numero massimo di caratteri per i nomi delle entità denominate (ad esempio tipilinea e layer) salvati in tabelle di simboli.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | Disattivato (0): Nomi fino a 31 caratteri<br>Attivo (1): Nomi fino a 255 caratteri |

### 8.34 EXTRUDEINSIDE

#### 8.34.1 Comportamento estrudi all'interno

Controlla il modo in cui le nuove entità modificano un'entità genitore quando si intersecano. Si applica alle entità create con i comandi ESTRUDI e RIVOLUZIONE quando è selezionata l'opzione **Auto**.

Un'entità Genitore è qualsiasi entità che tocca il contorno da cui è stata creata l'entità estrusa/ rivoluzionata.

La variabile di sistema EXTRUDEINSIDE è una delle quattro variabili di sistema presenti nel gruppo **Modalità estrudi**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 0 - per le aree di lavoro Disegno e Modellazione<br>1 - per le aree di lavoro Meccanico e BIM                  |
|  | 0: Non modificare<br>1: Sottrai l'entità creata dalla principale<br>2: Unire l'entità creata con la principale |



### 8.35 EXTRUDEOUTSIDE

#### 8.35.1 Comportamento estrudi all'esterno

Controlla il modo in cui le nuove entità modificano un'entità genitore quando si toccano. Si applica alle entità create con i comandi ESTRUDI e RIVOLUZIONE quando è selezionata l'opzione **Auto**.

L'entità principale è qualsiasi entità che tocca il contorno da cui è stata creata l'entità estrusa/ rivoluzionata.

La variabile di sistema EXTRUDEOUTSIDE è una delle quattro variabili di sistema presenti nel gruppo **Modalità estrudi**.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0 - per le aree di lavoro Disegno e Modellazione<br>1 - per le aree di lavoro Meccanico e BIM |
|  | 0: Non modificare<br>1: Sottrai la nuova entità dall'entità esistente<br>2: Unisci le entità  |



## 9. F

### 9.1 FACETRATIO

#### 9.1.1 Blocca proporzioni sfaccettatura

Controlla la proporzione del raccordo per solidi cilindrici e conici ACIS.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Crea un N da 1 mesh per solidi ACIS cilindrici e conici<br>1: Crea un N da M mesh per solidi ACIS cilindrici e conici |

### 9.2 FACETRES

#### 9.2.1 Risoluzione aspetto

Controlla la morbidezza delle viste ombreggiate, renderizzate e linee nascoste.

Sono accettati valori compresi tra 0.01 e 10.0. Valori grandi possono avere un impatto significativo sull'utilizzo della memoria e sulle prestazioni.

|  |                |
|--|----------------|
|  |                |
|  |                |
|  | Da 0.01 a 10.0 |
|  | 0.5            |

### 9.3 Variabile di sistema FBXEXPORTCAMERAS

#### 9.3.1 FBX Esporta Fotocamere

Abilita l'esportazione delle fotocamere a FBX.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | Off (0): disattiva l'esportazione delle fotocamere<br>On (1): Abilita l'esportazione delle fotocamere |

### 9.4 FBXEXPORTENTITIES

#### 9.4.1 FBX Esporta Entità

Abilita l'esportazione delle entità a FBX.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita esportazione di entità<br>Attivo (1): Abilita esportazione di entità |

### 9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE

#### 9.5.1 FBX Entità da esportare

Controlla quali entità vengono esportate a FBX.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1                                    |
|  | 0   |
|  | 0: Entità Visibili<br>1: Entità Selezionate |

### 9.6 FBXEXPORTLIGHTS

#### 9.6.1 FBX Esporta Luci

Abilita l'esportazione delle luci a FBX.





|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita esportazione di luci<br>Attivo (1): Abilita esportazione di luci |

### 9.7 FBXEXPORTMATERIALS

#### 9.7.1 FBX Esporta Materiali

Abilita l'esportazione dei materiali a FBX.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita esportazione di materiali<br>Attivo (1): Abilita esportazione di materiali |

### 9.8 FBXEXPORTTEXTURES

#### 9.8.1 FBX Esporta Textures

Imposta il tipo di materiale utilizzato per l'esportazione di un file FBX.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Incorporati<br>1: Riferimento<br>2: Copia le texture nella posizione |



## 9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH

### 9.9.1 Fbx Esporta percorso textures

Il percorso del file per l'esportazione di texture FBX.

Questa impostazione viene utilizzata solo quando la variabile di sistema FBXEXPORTTEXTURES è impostata su 2.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 9.10 FEATURECOLORS

### 9.10.1 Colori caratteristiche

Colora le parti in lamiera in base al tipo di funzione.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Attivo (1): Le facce di solidi vengono colorate con il colore specificato dalla funzione correlata.<br>Disattivato (0): Tutte le facce delle funzione sono colorate con il colore a tinta unita 3D predefinito |

## 9.11 FIELDDISPLAY

### 9.11.1 Visualizzazione campo

Applica un riempimento grigio dietro il testo dei campi.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Nessuno sfondo grigio<br>Attivo (1): Sfondo grigio |



### 9.12 FIELDEVAL

#### 9.12.1 Modalità aggiornamento campo

Controlla il modo in cui i campi vengono aggiornati.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 31  |
|  | 31   |
|  | 0: Non aggiornato<br>1: Aggiorna su apertura<br>2: Aggiorna su salva<br>4: Aggiorna su stampa<br>8: Aggiorna su ETRANSMIT<br>16: Aggiorna su rigenerazione |

**Nota:** I campi data vengono aggiornati solo dal comando AGGCAMPODATI; non vengono aggiornati automaticamente in base al valore della variabile di sistema FIELDEVAL.

### 9.13 FILEDIA

#### 9.13.1 Finestra di dialogo File

Alterna la visualizzazione delle finestre di dialogo dei file. Se disattivato, inserire una tilde (~) per visualizzare la finestra di dialogo dei file. Questo funziona anche per le funzioni LISP e i campi di comando nelle definizioni degli strumenti.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare le finestre di dialogo<br>Attivo (1): Visualizza le finestre di dialogo |



### 9.14 VaFILLETRAD

#### 9.14.1 Raggio di raccordo

L'ultimo raggio usato con il comando RACCORDO.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0.5: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici<br>10.0 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri |

### 9.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT

#### 9.15.1 Unire le saldature di raccordo adiacenti

Consente di combinare segmenti di saldatura d'angolo adiacenti in un'unica funzione saldatura d'angolo.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non unire le saldature di raccordo adiacenti<br>Attivo (1): Unire le saldature di raccordo adiacenti |

### 9.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO

#### 9.16.1 Rapporto massimo tra distanza e dimensione della saldatura

Imposta il rapporto massimo predefinito di uno spazio tra la parte saldata e la dimensione della saldatura d'angolo, vedi la variabile di sistema FILLETWELDINGZSIZE.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 0.8.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 0.8 |
|  | 0.4        |



### 9.17 FILLETWELDINGZSIZE

#### 9.17.1 Dimensione Z predefinita della saldatura d'angolo

Imposta la dimensione Z predefinita della saldatura d'angolo simmetrica.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 50.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 50 |
|  | 5         |

### 9.18 FILLMODE

#### 9.18.1 Modalità Riempimento

Mostra i riempimenti per multilinee, tracce, solidi, tratteggi (inclusi il riempimento solido) e polilinee larghe. È necessario un RIGEN.

Se questa opzione è disattivata, tutte le entità riempite vengono visualizzate e stampate come contorni, riducendo anche il tempo necessario per visualizzare o stampare un disegno.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Le entità non sono piene<br>Attivo (1): Le entità sono piene |

### 9.19 FITLINEFITARCMODE

#### 9.19.1 Modalità AdattaLinea e AdattaArco

La variabile di sistema FITLINEFITARCMODE imposta i valori per le opzioni **Usa l'intero disegno**, **Adatta in 3D** e **Elimina entità originali dopo l'adattamento** utilizzate dai comandi ADATTALINEA e ADATTAARCO. Il valore viene memorizzato come un bitcode utilizzando la somma dei valori di tutte le opzioni selezionate.

**Nota:** Questa variabile di sistema è disponibile solo nella Barra dei comandi.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  | da 0 a 255   |
|  | 0  |
|  | 0: Nessuno<br>1: Usa l'intero disegno<br>2: Adatta in 3D<br>4: Elimina entità originali dopo l'adattamento |

## 9.20 FITTINGRADIUSTYPE

### 9.20.1 Tipo Raggio Adattamento

Imposta il tipo di raggio del raccordo di flusso predefinito.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | (0): Rapporto Larghezza Profilo<br>(1): Valore Assoluto |

## 9.21 FITTINGRADIUSVALUE

### 9.21.1 Valore Raggio Adattamento

Imposta il valore del raggio di raccordo del flusso predefinito.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.5 |

## 9.22 FLANGEASMDEFAULTGASKET

### 9.22.1 Guarnizione predefinita

Controlla la guarnizione predefinita per gli assiemi di flange.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | ASME B16.21 Gasket FullFace for ASME B16.5 |

### 9.23 FONTALT

#### 9.23.1 Font alternativo

Il font sostitutivo utilizzato quando non è possibile trovare un font di testo.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | simplex.shx |

**Nota:**

- Questa variabile di sistema specifica il carattere sostitutivo utilizzato quando non è possibile trovare un carattere di testo.
- Se manca un font e non sono definite sostituzioni nei file default.fmp o fontalt.fmp, utilizza il **simplex.shx**, il quale è impostato di default dalla variabile di sistema FONTALT.
- Quando FONTALT non è in grado di sostituire il font mancante, il sistema operativo tenta di sostituirlo. Se anche il sistema operativo non riesce a trovare un sostituto, il testo viene visualizzato come ???.
- Si consiglia di utilizzare sempre il carattere originale per mantenere un aspetto visivo coerente su diverse piattaforme. Inoltre, si consiglia di scegliere caratteri che supportino la lingua in cui è scritto il testo.

### 9.24 FONTALTMAP

#### 9.24.1 File opzionale mappa dei caratteri

Il file di mappatura dei font per i caratteri mancanti.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | fontalt.fmp |



### Nota:

- Questa variabile di sistema specifica il file di mappatura dei font per i font mancanti.
- Quando nel file fontalt.fmp viene definita una sostituzione, viene applicata solo se manca il carattere originale. include già alcune sostituzioni suggerite in questo file.
- Se manca un font e non sono definite sostituzioni nei file default.fmp o fontalt.fmp, utilizza il **simplex.shx**, il quale è impostato di default dalla variabile di sistema FONTALT.
- Si consiglia di utilizzare sempre il carattere originale per mantenere un aspetto visivo coerente su diverse piattaforme. Inoltre, si consiglia di scegliere caratteri che supportino la lingua in cui è scritto il testo.

## 9.25 FONTMAP

### 9.25.1 File mappa caratteri

Il file di mappatura dei font per i caratteri esistenti.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | default.fmp |

### Nota:

- Questa variabile di sistema specifica il file di mappatura dei font.
- Un file di mappatura dei font ha una mappatura dei caratteri per riga.
- Il punto e virgola (;) separa il font originale utilizzato nel disegno dal font che lo sostituisce.
- Se uno stile di font viene scritto senza un'estensione, la mappatura viene eseguita per gli stili contenenti la mappa dei font con estensioni SHX e TTF.
- **Esempio:**
  - Se vi è una riga, come font; simplex.shx, La mappatura viene eseguita per gli stili contenenti **font.shx** e **font.ttf**, utilizzando **simplex.shx**.
  - Se la mappatura include un'estensione, ad esempio font.shx; simplex.shx, La mappatura a **simplex.shx** funzionerà per gli stili tra cui **font.shx**, ma non per **font.ttf**.
- Quando viene specificata una sostituzione nel file default.fmp, viene sempre utilizzato il tipo di carattere specificato, anche se è disponibile il tipo di carattere originale.
- Se manca un font e non sono definite sostituzioni nei file default.fmp o fontalt.fmp, utilizza il **simplex.shx**, il quale è impostato di default dalla variabile di sistema FONTALT.
- Si consiglia di utilizzare sempre il carattere originale per mantenere un aspetto visivo coerente su diverse piattaforme. Inoltre, si consiglia di scegliere caratteri che supportino la lingua in cui è scritto il testo.





### 9.26 FRAME

#### 9.26.1 Contorno

Controlla la visibilità delle cornici per XRif, immagini e sottoposti.

Sovrascrive le variabili di sistema IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME e XCLIPFRAME.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 3   |
|  | 3  |
|  | 0: Nascondere contorni<br>1: Visualizzare e stampare i contorni<br>2: Visualizzare ma non stampare i contorni<br>3: Utilizza le singole variabili di sistema |

### 9.27 FRAMESELECTION

#### 9.27.1 Selezione Contorno

Controlla se il contorno nascosto di un'immagine, sottoposto, xrif ritagliato, o entità coprente può essere selezionato.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1   |
|  | Disattivato (0): I contorni nascosti non possono essere selezionati<br>Attivo (1): I contorni nascosti possono essere selezionati |

### 9.28 FRONTZ

#### 9.28.1 Offset piano di sezione frontale

Visualizza l'opzione **Ritaglio** del comando VISTAD.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  | 0.0 |

### 9.29 FULLOPEN

#### 9.29.1 Apri intero (Sola Lettura)

Indica lo stato del disegno corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0: Il disegno non è completamente aperto<br>1: Il disegno è completamente aperto |



## 10. G

### 10.1 GEARTEETHNUMBER

#### 10.1.1 Numero massimo di denti del pignone

Controlla il numero di denti dei pignoni, durante il comando -BMFERRAMENTA. Utilizzare questa opzione per inserire pignoni con geometria semplificata o completa.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 1000.

**Nota:** Questo numero deve essere maggiore o uguale al numero di denti del pignone inserito per creare un pignone con geometria completa. 1000 sono sufficienti per inserire qualsiasi pignone dalla libreria con una serie completa di denti.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1 |

### 10.2 GENERATEASSOCATTRS

#### 10.2.1 Genera Attributi Associativi

Abilita la generazione di attributi associativi su entità 3D.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | <b>Nota:</b> Il valore predefinito è Attivo per le aree di lavoro <b>Meccanica</b> e <b>BIM</b> .                       |
|  | Disattivato (0): Non genera attributi associativi su entità 3D<br>Attivo (1): Genera attributi associativi su entità 3D |

### 10.3 GENERATEASSOCVIEWS

#### 10.3.1 Generare disegni associativi

Abilita le quote associative per i disegni generati con i comandi BIMAGGIORNASEZIONE, VISTABASE e VISTASEZIONE.

Di conseguenza, le quote vengono aggiornate nelle finestre dello Spazio Carta associate e nei disegni di sezione BIM.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | <b>Nota:</b> Il valore predefinito è Disattivato per le aree di lavoro <b>Disegno 2D</b> , <b>Disegno 2D (Moderno)</b> e <b>Barre degli strumenti (Classica)</b> . |
|  | Disattivato (0): Disattiva le quote associative<br>Attivo (1): Attiva le quote associative   |

### 10.4 GEOCSMAPPRIORITY

#### 10.4.1 Priorità CSMAP

Controlla la priorità del motore CSMAP rispetto al motore interno.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): È preferibile il motore interno, con CSMAP come fallback<br>Attivo (1): È preferibile il motore CSMAP, con interno come fallback |

### 10.5 GEOLATLONGFORMAT

#### 10.5.1 Formato latitudine/longitudine geografica

Controlla il formato dei valori di latitudine e longitudine geografica.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                     |
|  |  |
|  | 0: Gradi decimali<br>1: Gradi/minuti/secondi |



### 10.6 GEOMAPMODE

#### 10.6.1 Stile mappe online

Riporta lo stile delle mappe online per la finestra di layout.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0: Le mappe online non vengono visualizzate.<br>1: Lo stile delle mappe online è impostato su Aerea.<br>2: Lo stile delle mappe online è impostato su Stradale.<br>3: Lo stile delle mappe online è impostato su Ibrido.<br>4: Lo stile delle mappe online è impostato su Esri Immagini.<br>5: Lo stile delle mappe online è impostato su Esri Open Street Map.<br>6: Lo stile delle mappe online è impostato su Esri Strade.<br>7: Lo stile delle mappe online è impostato su Esri Grigio Chiaro.<br>8: Lo stile delle mappe online è impostato su Esri Grigio Scuro. |

### 10.7 GEOMARKERVISIBILITY

#### 10.7.1 Visibilità marcatore geografico

Controlla la visibilità del marcatore geografico.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Il Marcatore geografico non è visibile<br>Attivo (1): Il Marcatore geografico è visibile |

### 10.8 GEOMRELATIONS

#### 10.8.1 Indicazione di relazione geometrica

Controlla se le relazioni geometriche vengono riconosciute e mantenute quando un'entità 2D viene trascinata.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Da 0 a 3   |
|  | 0  |
|  | 1: Riconosci le relazioni di tangenza<br>2: Riconosci le relazioni di perpendicolarità |

### 10.9 GETSTARTED

#### 10.9.1 Inizia

Controlla se la finestra Avvio BricsCAD viene visualizzata all'avvio.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato(0): Non mostra finestra di dialogo di Avvio<br>Attivo (1): Mostra finestra di dialogo Avvio |

### 10.10 GFANG

#### 10.10.1 Angolo riempimento sfumato

Controlla l'angolo di predefinito del riempimento sfumato.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 10.11 GFCLR1

#### 10.11.1 Colore primario riempimento sfumato

Controlla il primo colore predefinito di un riempimento sfumato.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | 5 |
|--|---|

### 10.12 GFCLR2

#### 10.12.1 Colore secondario riempimento sfumato

Controlla il secondo colore predefinito di un riempimento sfumato.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 7 |

### 10.13 GFCLRLUM

#### 10.13.1 Livello della tinta del riempimento sfumato

Controlla l'intensità predefinita della sfumatura in un riempimento sfumato monocromatico.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.0 |

### 10.14 GFCLRSTATE

#### 10.14.1 Numero di colori per un riempimento sfumato

Controlla il numero predefinito di colori per un riempimento sfumato.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | Disattivato (0): Due colori<br>Attivo (1): Un colore |



### 10.15 GFNAME

#### 10.15.1 Nome del riempimento sfumato

Controlla il motivo di un riempimento sfumato.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 1 a 9   |
|  | 1  |
|  | 1: LINEARE<br>2: CILINDRO<br>3: CILINDRICA INVERTITA<br>4: SFERICA<br>5: SEMISFERICA<br>6: CURVA<br>7: SFERICA INVERTITA<br>8: SEMISFERICA INVERTITA<br>9: CURVA INVERTITA |

### 10.16 GFSHIFT

#### 10.16.1 Spostamento del riempimento sfumato

Controlla se un motivo di riempimento sfumato è centrato o spostato verso l'alto e verso sinistra.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | Disattivato (0): Centrato<br>Attivo (1): Spostato |

### 10.17 GLSWAPMODE

#### 10.17.1 GL Swap Mode

Controlla il metodo di scambio utilizzato quando si disegna con il motore GL. A seconda del driver hardware utilizzato, l'effetto visivo può differire tra queste opzioni.





|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 4  |
|  | 2   |
|  | 0: Chiama glCopyPixels per copiare al contrario, non chiamare glXSwapBuffers.<br>1: Chiama glCopyPixels per copiare al contrario, quindi chiamare glXSwapBuffers.<br>2: Chiama glXSwapBuffers, non chiamare glCopyPixels.<br>3: Chiama glXSwapBuffers, quindi chiamare glCopyPixels per copiare davanti alla parte posteriore.<br>4: Non fare niente - solo a scopo di testing. |

### 10.18 GRADIENTCOLORBOTTOM

#### 10.18.1 Colore sfondo sfumato in basso

Controlla il colore inferiore predefinito della vista con sfondo sfumato e l'impostazione predefinita per gli sfondi a tinta unita.

|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  |                 |
|  | RGB:210,210,210 |

### 10.19 GRADIENTCOLORMIDDLE

#### 10.19.1 Colore sfondo sfumato in centro

Controlla il colore intermedio predefinito per gli sfondi sfumati.

Si applica solo se la variabile di sistema GRADIENTMODE è impostata su **Sfumatura di Tre Colori**.

|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  |                 |
|  | RGB:250,250,250 |



## 10.20 GRADIENTCOLORTOP

### 10.20.1 Colore sfondo sfumato in alto

Controlla il colore superiore predefinito per lo sfondo sfumato.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 10.21 GRADIENTMODE

### 10.21.1 Modalità sfondo sfumato

Controlla se e come viene applicato una sfumatura allo sfondo predefinito. Può essere regolato nella finestra di dialogo **Sfondo**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 0  |
|  | 0: Nessun sfondo sfumato<br>1: Sfumatura di due colori (alto/basso)<br>2: Sfumatura di tre colori (alto/medio/basso) |

## 10.22 GRIDAXISCOLOR

### 10.22.1 Colore asse della Griglia

Controlla il colore delle linee degli assi della griglia.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 254        |



## 10.23 GRIDDISPLAY

### 10.23.1 Visualizzazione Griglia

Controlla la modalità di visualizzazione della griglia.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 15  |
|  | 2  |
|  | 0: Limita all'area LIMITI<br>1: Visualizza oltre i LIMITI<br>2: Griglia adattativa di visualizzazione<br>4: Consenti ulteriore suddivisione sotto la spaziatura della griglia<br>8: Segui UCS Dinamico |

## 10.24 GRIDMAJOR

### 10.24.1 Griglia principale

Controlla la frequenza delle linee di griglia maggiori rispetto a quelle minori.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 100.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 100 |
|  | 5          |

## 10.25 GRIDMAJORCOLOR

### 10.25.1 Colore della Griglia principale

Controlla il colore delle linee principali della griglia.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |            |
|--|------------|
|  | da 1 a 255 |
|  | 251        |

### 10.26 GRIDMINORCOLOR

#### 10.26.1 Colore della Griglia secondaria

Controlla il colore delle linee minore i della griglia.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 250        |

### 10.27 GRIDMODE

#### 10.27.1 modalità Griglia

Attiva la griglia.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Griglia spenta<br>Attivo (1): Griglia attiva |

### 10.28 GRIDSTYLE

#### 10.28.1 Stile Griglia

Controlla se la griglia viene visualizzata come punti o linee.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Da 0 a 7  |
|  | 0   |
|  | 0: Griglia a linee<br>1: Griglia tratteggiata nello spazio modello 2D<br>2: Griglia tratteggiata nel Blocco Editor<br>4: Griglia tratteggiata nel Foglio/Layout |

### 10.29 GRIDUNIT

#### 10.29.1 Unità griglia

Controlla la spaziatura di X e Y della griglia per la finestra corrente.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0.5,0.5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici<br>10.0,10.0 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri |

### 10.30 GRIDXYZTINT

#### 10.30.1 Tinta della Griglia XYZ

Applica i colori degli assi UCS per le linee della griglia. Vedere anche le variabili di sistema COLORX, COLORY e COLORZ.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 7   |
|  | 1  |
|  | 1: Applicare tinta XYZ alle linee di griglia dell'asse<br>2: Applicare tinta XYZ alle linee della griglia principale<br>4: Applicare tinta XYZ alle linee della griglia secondaria |



### 10.31 GRIPBLOCK

#### 10.31.1 Grips nei blocchi

Visualizza i grip sulle entità all'interno di un blocco, quando è selezionato un blocco.

Il punto di inserimento del blocco viene visualizzato indipendentemente da questa impostazione.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare i grip sulle entità all'interno del blocco<br>Attivo (1): Visualizzare i grip sulle entità all'interno del blocco |

### 10.32 GRIPCOLOR

#### 10.32.1 Colore grip

Controlla il colore dei grip non selezionati.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 72         |

### 10.33 GRIPDYNCOLOR

#### 10.33.1 Colore grip dinamico

Controlla il colore dei grip personalizzati per i blocchi dinamici.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 140        |



### 10.34 GRIPHOT

#### 10.34.1 Colore grip selezionato

Controlla il colore di grip selezionati.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 240        |

### 10.35 GRIPHOVER

#### 10.35.1 Colore grip al passaggio del mouse

Controlla il colore di un grip non selezionato, quando il cursore vi passa sopra.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 150        |

### 10.36 GRIPOBJLIMIT

#### 10.36.1 Limite entità a grip

Imposta il numero massimo di grip da visualizzare per una selezione.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 32767.

- La visualizzazione dei grip viene soppressa se il numero di entità selezionate supera il valore di questa variabile di sistema.
- Se impostato su 0, i grip vengono sempre visualizzati.

|  |              |
|--|--------------|
|  |              |
|  |              |
|  | Da 0 a 32767 |



|  |     |
|--|-----|
|  | 100 |
|--|-----|

## 10.37 GRIPS

### 10.37.1 Grip

Controlla come vengono visualizzati i grip quando vengono selezionate le entità.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 2   |
|  | 0: Disattiva i grip<br>1: Attiva grip punto finale<br>2: Attiva i grip punto finale e punto medio |

## 10.38 GRIPSIZE

### 10.38.1 Dimensione grip

Controlla la dimensione di visualizzazione del grip, in pixel.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 255.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 4          |

## 10.39 GRIPTIPS

### 10.39.1 Suggerimenti grip

Controlla se visualizzare i consigli dei grip quando il cursore si posiziona sui grip di entità personalizzate o blocchi dinamici che supportano i suggerimenti grip (Non ancora supportato).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |





|  |   |
|--|---|
|  | On  |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare i suggerimenti grip<br>Attivo (1): Visualizzare i suggerimenti grip |

### 10.40 GSDEVICETYPE2D

#### 10.40.1 Dispositivo di sistema grafico 2D

Imposta il dispositivo del sistema grafico corrente utilizzato per il wireframe.

L'opzione **GDI+** è consigliata, le opzioni aggiuntive sono disponibili solo a scopo di test.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 0   |
|  | 0: GDI+<br>1: OpenGL (non consigliato, disponibile solo per i test)<br>2: RedOpenGL (non raccomandato, disponibile solo per i test)<br>3: GDI (non raccomandato, disponibile solo per i test) |

### 10.41 GSDEVICETYPE3D

#### 10.41.1 Dispositivo di sistema grafico 3D

Imposta il dispositivo del sistema grafico corrente per l'output renderizzato per gli stili di visualizzazione Nascosto, Gouraud (con spigoli) e Piatto (con spigoli).

Altri stili di visualizzazione renderizzati come modellazione e realistico, utilizzeranno sempre RedOpenGL.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |
|  | 1        |



|  |                           |
|--|---------------------------|
|  | 0: OpenGL<br>1: RedOpenGL |
|--|---------------------------|



## 11. H

### 11.1 HALOGAP

#### 11.1.1 Intervallo spazio

Controlla il valore dello spazio visualizzato se un'entità è nascosta da un'altra entità. Si applica solo alle viste 2D.

Specificato come percentuale di un'unità di disegno, indipendentemente dal livello di zoom.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |
|  | 0          |

### 11.2 HANDLES

#### 11.2.1 Pubblica Gestori (Sola Lettura)

Mostra se i gestori delle entità possono essere accessibili alle applicazioni o meno.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): I gestori non possono essere raggiunti tramite le applicazioni<br>Attivo (1): I gestori possono essere raggiunti tramite le applicazioni |

### 11.3 HANDSEED

#### 11.3.1 Prossimo gestore (Sola Lettura)

Indica il gestore utilizzato per creare nuove entità.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |    |
|--|----|
|  | 25 |
|--|----|

### 11.4 HEALTHADVISOR

#### 11.4.1 Verifica Salute

Controlla se la verifica salute è attivata. Quando attivato, esegue analisi del disegno in background.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non eseguire il processo di verifica in background<br>Attivo (1): Eseguire il processo di verifica in background |

### 11.5 HIDEPRECISION

#### 11.5.1 Precisione nascondi e ombra

Controlla l'accuratezza di nascosti e ombre. Se attivo, utilizza la doppia precisione; è richiesta più memoria, che potrebbe avere effetto sulle prestazioni.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non raddoppiare precisione<br>Attivo (1): Raddoppia precisione |

### 11.6 HIDESYSTEMPRINTERS

#### 11.6.1 Nascondi le stampanti di sistema

Nasconde le stampanti di sistema.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 11.7 HIDE TEXT

#### 11.7.1 Nascondi testo con NASCONDI

Controlla se il testo può essere nascosto con il comando NASCONDI.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 1   |
|  | 0: Il testo non è nascosto e non nasconde altre entità<br>1: Il testo è nascosto ma nasconde altre entità |

### 11.8 HIDE XREF SCALES

#### 11.8.1 Nascondi Scale xref

Nasconde le scale XRef.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | On  |
|  | Disattivato (0): Non nascondere scale degli XRef<br>Attivo (1): Nascondere scale degli XRef |

### 11.9 HIGHLIGHT

#### 11.9.1 Evidenzia

Evidenzia le entità quando vengono selezionate.

**Nota:** Non influisce sulle entità selezionate con i grip.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non evidenziare la selezione delle entità<br>Attivo (1): Evidenziare la selezione delle entità |

### 11.10 HIGHLIGHT\_ALPHA

#### 11.10.1 Trasparenza dell'area evidenziata

Controlla la trasparenza di un'area riempita quando selezionata.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100. Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente. Un valore pari a 100 significa completamente opaco.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |
|  | 85         |

### 11.11 HIGHLIGHTCOLOR

#### 11.11.1 Colore Evidenziazione Selezione

Controlla il colore di evidenziazione utilizzato quando GLSelectionHighlightStyle è impostato su **Utilizzare un colore diverso per evidenziare**.

**Nota:** La variabile di sistema HIGHLIGHTCOLOR è efficace solo nello stile di visualizzazione **2dWireframe**.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 1 a 255 |
|  | 150        |



### 11.12 HIGHLIGHTEFFECT

#### 11.12.1 Stile Evidenziazione Selezione

Controlla il modo in cui le entità vengono evidenziate.

**Nota:** La variabile di sistema HIGHLIGHTEFFECT è efficace solo nello stile di visualizzazione **2dWireframe**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 3   |
|  | 3  |
|  | 0: Utilizza una linea punteggiata per evidenziare<br>1: Utilizza un colore diverso per evidenziare<br>2: Utilizza una linea ispessita per evidenziare<br>3: Utilizza un colore diverso e linea ispessita per evidenziare |

### 11.13 HORIZONBKG\_ENABLE

#### 11.13.1 Sfondo dell'orizzonte

Controlla se lo sfondo dell'orizzonte viene mostrato nelle viste prospettiche.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita sfondo dell'orizzonte<br>Attivo (1): Abilita sfondo dell'orizzonte |

### 11.14 HORIZONBKG\_GROUNDHORIZON

#### 11.14.1 Orizzonte Terra

Controlla il colore dell'orizzonte del terreno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |              |
|--|--------------|
|  |              |
|  | RGB:67,74,80 |

## 11.15 HORIZONBKG\_GROUNDORIGIN

### 11.15.1 Origine terra

Controlla il colore del terreno.

|  |                |
|--|----------------|
|  |                |
|  |                |
|  | RGB:95.103.112 |

## 11.16 HORIZONBKG\_SKYHIGH

### 11.16.1 Cielo alto

Controlla il colore delle aree superiori del cielo.

|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  |                 |
|  | RGB:204,229,234 |

## 11.17 HORIZONBKG\_SKYHORIZON

### 11.17.1 Orizzonte del cielo

Controlla il colore nella parte più bassa del cielo all'orizzonte. Questo effetto può essere molto leggero. Questo colore viene utilizzato anche come colore del "cielo" quando la fotocamera è sotto la "terra".

|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  |                 |
|  | RGB:238,248,250 |





### 11.18 HORIZONBKG\_SKYLOW

#### 11.18.1 Cielo basso

Controlla il colore delle aree inferiori del cielo.

|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  |                 |
|  | RGB:238,248,250 |

### 11.19 HOTKEYASSISTANT

#### 11.19.1 Assistente Tasti di scelta rapida

Visualizza l'Assistente tasti di scelta rapida.

L'Assistente tasti di scelta rapida appare in basso al centro dello schermo e visualizza suggerimenti sulle scorciatoie da tastiera, durante alcuni comandi.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non mostrare assistente tasti di scelta rapida<br>Attivo (1): Mostra assistente tasti di scelta rapida |

### 11.20 HPANG

#### 11.20.1 Angolo modello tratteggio

L'angolo modello di tratteggio.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |



## 11.21 HPANNOTATIVA

### 11.21.1 Modello di tratteggio annotativo

Controlla se i nuovi modelli di tratteggio vengono creati come modelli di tratteggio annotativi.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non creare motivi annotativi<br>Attivo (1): Creare modelli annotativi |

## 11.22 HPASSOC

### 11.22.1 Associatività modello tratteggio

Controlla se i nuovi modelli di tratteggio e i riempimenti sfumati sono associativi. I tratteggi associativi e i riempimenti sfumati vengono aggiornati automaticamente quando i loro confini cambiano.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non associare modelli di tratteggio e i riempimento sfumato con i loro contorni<br>Attivo (1): Associa modelli di tratteggio e riempimento sfumato con i loro contorni |

## 11.23 HPBACKGROUNDCOLOR

### 11.23.1 Colore di sfondo predefinito tratteggio

Il colore di sfondo predefinito del tratteggio.

Immettere "." per nessuno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | . |
|--|---|

### 11.24 HPBOUND

#### 11.24.1 Contorno modello tratteggio

Controlla il tipo di entità creata dai comandi PTRATT e CONTORNI.

|  |                            |
|--|----------------------------|
|  |                            |
|  |                            |
|  | Da 0 a 1                   |
|  | 1                          |
|  | 0: Regione<br>1: Polilinea |

### 11.25 HPBOUNDRETAIN

#### 11.25.1 Mantieni il contorno del modello di tratteggio

Crea entità di contorno per i tratteggi e i riempimenti sfumati.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Non creare entità di contorno<br>1: Crea entità di contorno |

### 11.26 HPCOLOR

#### 11.26.1 Colore predefinito del tratteggio

Controlla il colore di primo piano predefinito del tratteggio.

Immettere '.' per utilizzare il colore corrente, definito dalle variabili di sistema CECOLOR.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | . |

## 11.27 HPDOUBLE

### 11.27.1 Modello tratteggio doppio

Controlla il modello di tratteggio incrociato definito dall'utente.

- Se attivo, crea un tratteggio incrociato.
- Se disattivato, crea un tratteggio singolo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Modello tratteggio doppio disattivato<br>Attivo (1): Modello tratteggio doppio attivato |

## 11.28 HPDRAWORDER

### 11.28.1 Ordine di visualizzazione modello tratteggio

Controlla l'ordine di visualizzazione dei tratteggi e dei riempimenti sfumati, definito nel campo **Ordine di visualizzazione** della finestra di dialogo **Tratteggio e sfumatura**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 4   |
|  | 3  |
|  | 0: Nessuno<br>1: Porta dietro<br>2: Porta davanti<br>3: Porta dietro al contorno<br>4: Porta davanti al contorno |



### 11.29 HPGAPTOL

#### 11.29.1 Tolleranza intervallo modello tratteggio

Controlla la tolleranza di un contorno creato con i comandi PTRATT o CONTORNI. Quando si esegue uno zoom ravvicinato, il rilevamento contorno non riesce. Quando si esegue lo zoom in modo che il contorno "sembri" chiuso, il contorno è rilevabile.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 500.0.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | 0 o superiore |
|  | 0.0           |

### 11.30 HPISLANDDETECTION

#### 11.30.1 Rilevamento isole modello tratteggio

Controlla la creazione di tratteggi quando le isole si trovano all'interno di un contorno di tratteggio.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Normale - Tratteggia le aree all'interno delle isole<br>1: Esterno - Tratteggia le aree fuori delle isole<br>2: Ignorare - Tratteggia tutto il contorno. |

### 11.31 HPLAYER

#### 11.31.1 Layer predefinito per i nuovi tratteggi

Il layer predefinito per i nuovi tratteggi.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |                |
|--|----------------|
|  | <Usa Corrente> |
|--|----------------|

### 11.32 HPLINETYPE

#### 11.32.1 Tipolinea del modello di tratteggio

Applica i tipilinea non continui alle entità tratteggio (riduce le prestazioni).

Quando è disattivata, le linee nel modello di tratteggio vengono visualizzate come continue, anche se all'entità di tratteggio viene applicato un tipolinea non continuo. Quando questa opzione è attivata, le linee nel modello di tratteggio vengono visualizzate con il tipolinea applicato all'entità di tratteggio. Questa operazione non è consigliata perché può influire sulle prestazioni. È invece possibile scegliere un modello di tratteggio predefinito con un tipolinea non continuo.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non applicare i tipilinea non continui alle entità tratteggio<br>Attivo (1): Applicare i tipilinea non continui alle entità tratteggio |

### 11.33 HPMAXAREAS

#### 11.33.1 Modalità di riempimento per tratteggi troppo larghi

Converte i tratteggi troppo larghi in riempimenti.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 0   |
|  | 0: Tratteggi troppo larghi vengono lasciati vuoti<br>1: Tratteggi troppo larghi vengono sostituiti con un riempimento a tinta unita |



## 11.34 HPMAXCONTOURPOINTS

### 11.34.1 Numero massimo di punti su un contorno di tratteggio

Controlla il numero massimo di punti su un contorno (polilinea di contorno) che un'entità tratteggio può contenere e continuare a renderizzare.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 10,000,000.

I tratteggi non vengono visualizzati se il numero di punti supera il valore specificato.

Impostare il valore su 0 disabilita il controllo, vale a dire che la variabile non viene utilizzata.

|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  |                 |
|  | Da 0 a 10000000 |
|  | 100000          |

## 11.35 HPNAME

### 11.35.1 Nome del modello tratteggio

Il nome predefinito del modello di tratteggio.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 11.36 HPOBJWARNING

### 11.36.1 Avviso di entità modello di tratteggio

Controlla quante entità contorno tratteggio possono essere selezionate prima di far apparire un messaggio di avvertimento.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 100,000,000.

|  |                  |
|--|------------------|
|  |                  |
|  |                  |
|  | Da 1 a 100000000 |
|  | 10000            |



### 11.37 HPORIGIN

#### 11.37.1 Origine modello tratteggio

Salva il punto di origine per i nuovi tratteggi, relativo all'UCS corrente.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0,0 |

### 11.38 HPSCALE

#### 11.38.1 Scala modello tratteggio

La scala predefinita del modello di tratteggio.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.0 |

### 11.39 HPSEPARATE

#### 11.39.1 Modello tratteggio separato

Controlla se vengono creati tratteggi separati o un unico tratteggio quando vengono selezionati più contorni di tratteggio, durante il comando TRATTEGGIO.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non crea tratteggi separati<br>Attivo (1): Crea tratteggi separati |

### 11.40 HPSPACE

#### 11.40.1 Spaziatura modello tratteggio

Imposta la spaziatura linee modello di tratteggio per i modelli di tratteggio definiti da utente.





|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.0 |

### 11.41 HPTRANSPARENCY

#### 11.41.1 Trasparenza predefinita per i nuovi tratteggi

La trasparenza predefinita per i nuovi tratteggi, in percentuale.

Valori accettati: DaLayer, DaBlocco, '.' (usa l'attuale), 0 (completamente opaco) e 90 (massima trasparenza).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | .  |
|  | .: Usa attuale<br>ByLayer: Applica la trasparenza del layer<br>ByBlock: Applica la trasparenza del blocco<br>0: Non applica alcuna trasparenza (completamente opaco)<br>1-90: Applica la percentuale di trasparenza dal meno (1) al più (90) trasparente |

### 11.42 HYPERLINKBASE

#### 11.42.1 Base del collegamento ipertestuale

Il percorso dei file per i collegamenti ipertestuali relativi nel disegno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



## 12. I

### 12.1 Variabile di sistema IIFCCREATEUNIQUEGUID

#### 12.1.1 Esporta con guid unici

Controlla se i GUID (ID univoco a livello globale) unici per gli elementi nidificati vengono generati durante l'esportazione IFC.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 3   |
|  | 1: All'interno di blocchi classificati<br>2: All'interno degli Xrifs classificati |

### 12.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES

#### 12.2.1 Esplosi i riferimenti esterni nella struttura spaziale IFC

Esplode i riferimenti esterni nella struttura spaziale IFC durante l'esportazione dell'IFC.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

### 12.3 IFCEXPORALLVISIBILITYSTATES

#### 12.3.1 Esporta Elementi nascosti in base allo Stato di Visibilità

Esporta gli elementi nascosti dallo Stato di Visibilità durante l'esportazione IFC.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |



### 12.4 IFCEXPORTAUTHOR

#### 12.4.1 Esporta Nome Autore

Nome dell'autore definito nell'intestazione del file IFC.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | " " |

### 12.5 IFCEXPORTAUTHORIZATION

#### 12.5.1 Esporta Autorizzazione

Autorizzazione definita nell'intestazione del file IFC.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | " " |

### 12.6 IFCEXPORTBASEQUANTITIES

#### 12.6.1 Esporta quantità di base

Esporta le quantità base derivate (quantità calcolate da due o più misure) dalle entità BIM durante l'esportazione IFC.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

**Nota:** Le quantità per strati vengono esportate quando entrambe le variabili di sistema IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED e IFCEXPORTBASEQUANTITIES sono impostate su ON. Per il **file Vista di Riferimento IFC4**, accanto alle quantità per il muro nel suo complesso, le quantità degli strati vengono esportate come sottoinsieme per ogni strato (come IfcPhysicalComplexQuantity).



### 12.7 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER

#### 12.7.1 Esporta elementi su layer Spenti e Congelati

Esporta gli elementi sui layer Spenti e Congelati durante l'esportazione IFC.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1 |

### 12.8 IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY

#### 12.8.1 Esporta Solo Proprietà IDS

Quando viene importato un IDSXML, questa impostazione controlla se solo le proprietà richieste dall'IDS devono essere esportate nel file IFC o se tutte le proprietà devono essere esportate.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Esportare tutte le proprietà<br>Attivo (1): Esportare solo le proprietà richieste dall'IDS |

### 12.9 IFCEXPORTMAPPINGPATH

#### 12.9.1 Esporta percorso file di mappatura

Esporta i percorsi dei file durante l'esportazione IFC.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | " " |

### 12.10 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED

#### 12.10.1 Esporta elementi multistrato come elementi aggregati

Esporta elementi multistrato come elementi aggregati.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

**Nota:** Le quantità per strati vengono esportate quando entrambe le variabili di sistema IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED e IFCEXPORTBASEQUANTITIES sono impostate su ON. Per il file **Vista di Riferimento IFC4**, accanto alle quantità per il muro nel suo complesso, le quantità degli strati vengono esportate come sottoinsieme per ogni strato (come IfcPhysicalComplexQuantity).

### 12.11 IFCEXPORTORGANIZATION

#### 12.11.1 Esporta Nome Organizzazione

Organizzazione definita nell'intestazione del file IFC.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | " " |

### 12.12 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY

#### 12.12.1 Esporta il centro di gravità del profilo

Esporta del baricentro del profilo durante l'esportazione IFC, si applica solo a IFC2x3.

**Avvertenza:** Può causare la comparsa dei solidi lineari in posizione errata.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

### 12.13 IFCEXPORTSUBTRACTOPENINGS

#### 12.13.1 Sottrae le aperture dalla geometria host prima dell'esportazione

Utilizzare questa opzione per aumentare l'affidabilità della geometria quando deve essere aperta in un altro software (si evita di fare affidamento sulle operazioni booleane del software di destinazione).

Renderà più difficile la modifica del modello nel software di destinazione.



**Nota:** Questo comportamento è l'impostazione di default per l'esportazione del file **Vista di Riferimento IFC4**.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

### 12.14 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP

#### 12.14.1 Esporta sempre i solidi di sweep come BRep

Esporta estrusioni, rivoluzioni, solidi 3D sweep con ritagli e sottrazioni con una rappresentazione contorno durante l'esportazione IFC.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

### 12.15 IFCEXPORTTESSELATION

#### 12.15.1 Livello di tassellatura

Controlla il livello di tassellatura della geometria esportata durante l'esportazione IFC. Quando viene scelta l'opzione di sfaccettatura **Corrente**, non è richiesta alcuna rigenerazione, viene utilizzata la sfaccettatura come impostata dalla variabile di sistema FACETRES o dalle Proprietà Modellazione.

Le opzioni **Basso**, **Medio** **Alto** causano la rigenerazione delle sfaccettature, che richiede più tempo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 3                                       |
|  | 0  |
|  | 0: Corrente<br>1: Basso<br>2: Medio<br>3: Alto |



### 12.16 IFCEXPORTVALIDATEMODEL

#### 12.16.1 Applicare la convalida del modello IFC

Verifica che il modello IFC sia conforme alle regole dello schema durante l'esportazione IFC. I problemi saranno segnalati nel registro di esportazione accanto al file IFC.

**Avvertenza:** La convalida richiede tempo supplementare e può rallentare l'esportazione di file IFC di grandi dimensioni.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

### 12.17 IFCIMPORTSETTINGSCONFIG

#### 12.17.1 Configurazione delle impostazioni di importazione IFC

Nome del file di configurazione delle impostazioni di importazione IFC.

|  |                        |
|--|------------------------|
|  |                        |
|  |                        |
|  | "bim_ifc_settings.xml" |

### 12.18 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES

#### 12.18.1 Tassella curve e superfici complesse

Tassella le curve BSpline e le superfici in IFC4 e IFC4.1 durante l'esportazione IFC.

**Nota:** Le curve BSpline non sono supportate da alcuni prodotti software nell'importazione IFC.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |



### 12.19 IMAGECACHEFOLDER

#### 12.19.1 Cartella cache immagine su disco

Il percorso del file utilizzato per memorizzare il file temporaneo della cache delle immagini.

Vedere la variabile di sistema IMAGEDISKCACHE.

|  |                                       |
|--|---------------------------------------|
|  |                                       |
|  |                                       |
|  | {Utente}AppData/Local/Temp/ImageCache |

### 12.20 IMAGECACHEMAXMEMORY

#### 12.20.1 Memoria massima utilizzata

Dimensione massima della memoria cache delle immagini, in MiB.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 160 |

### 12.21 IMAGEDISKCACHE

#### 12.21.1 Cache immagine su disco

Memorizza i file temporanei della cache delle immagini.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita la cache dell'immagine su disco<br>Attivo (1): Abilita la cache dell'immagine su disco |





## 12.22 IMAGEFRAME

### 12.22.1 Contorno immagine

Controlla la visibilità delle cornici immagini, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Usa variabili di sistema individuali** (3).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 1  |
|  | 0: Nascondere i contorni delle immagini<br>1: Visualizzare e stampare i contorni delle immagini<br>2: Visualizzare ma non stampare i contorni delle immagini |

## 12.23 IMAGEHLT

### 12.23.1 Evidenzia immagine

Controlla il modo in cui un'immagine viene evidenziata quando viene selezionata.

- Se attivo, evidenzia l'intera immagine.
- Se disattivato, evidenzia solo il contorno.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non evidenziare l'intera immagine raster<br>Attivo (1): Evidenzia l'intera immagine raster |

## 12.24 IMAGENOTIFY

### 12.24.1 Notifica immagine

Visualizza un avviso, all'apertura di un disegno, se mancano immagini raster.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disattiva notifica immagine<br>Attivo (1): Attiva notifica immagine |

### 12.25 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES

#### 12.25.1 Modalità importa attributi spigolo

Controlla l'importazione degli attributi degli spigoli, per tipo di spigoli, durante un'importazione di Catia V5.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 1   |
|  | 0: Nessuno<br>1: Spigoli che fanno parte di entità wire<br>2: Spigoli che fanno parte delle PMI<br>3: Tutti gli spigoli |

### 12.26 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION

#### 12.26.1 Importazione rappresentazione

Controlla i dati che il importa durante un'importazione Catia V5.

La grafica di anteprima viene importata e visualizzata solo se la variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è attiva.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 2 |
|  | 1        |



|  |  |
|--|--|
|  | 0: Grafiche<br>1: Geometria<br>2: Geometria con grafica di anteprima |
|--|--|

### 12.27 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE

#### 12.27.1 Preferenza percorsi di ricerca

Controlla la priorità dei percorsi dei file durante l'importazione di Catia V5.

**Nota:** Questa opzione viene presa in considerazione solo quando è abilitata l'importazione in background (variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è ATTIVA).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 1 a 3  |
|  | 1   |
|  | 1: Prima sottocartelle<br>2: Solo cartella principale<br>3: Prima cartella principale |

### 12.28 IMPORTCOLORS

#### 12.28.1 Converti colori

Controlla come i colori sono convertiti durante l'importazione.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 1   |
|  | 0: A RGB<br>1: A RGB, se non c'è un indice di tavolozza corrispondente<br>2: In indice tavolozza più vicino |

- Se 0: tutti i colori delle entità verranno convertiti in RGB, indipendentemente dalla tavolozza corrente.



- Se 1: se il colore dell'entità viene trovato nella tavolozza, l'entità ottiene un colore indice. In caso contrario, viene assegnato un truecolor.
- Se 2: per qualsiasi true color dell'entità importata viene cercato il colore corrispondente più vicino nella tavolozza dei colori indice e questo viene assegnato all'entità.

### 12.29 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS

#### 12.29.1 Percorsi di ricerca alternativi

Il file alternativo utilizzato durante un'importazione Creo.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

**Nota:** I percorsi devono essere assoluti (completi) e separati da un punto e virgola.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 12.30 IMPORTCREOCONFIGURATION

#### 12.30.1 Configurazione importazione

Imposta il nome della configurazione da importare. Se non viene specificato alcun nome di configurazione, verrà importata la configurazione predefinita della parte.

**Nota:** Una configurazione con nome imposta una collezione di entità corpo in una parte che può essere importata come gruppo sopprimendo l'importazione di altre entità corpo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 12.31 IMPORTCUIFILEEXISTS

#### 12.31.1 Importa file cui esistente

Controlla cosa fare quando esiste già un file CUI, quando viene importato un file MNU o CUIX.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 2 |



|  |  |
|--|--|
|  | 0: Richiedi<br>1: Sovrascrivi<br>2: Rinomina |
|--|--|

### 12.32 IMPORTHIDDENPARTS

#### 12.32.1 Parti nascoste

Controlla come vengono importate le parti nascoste.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Importa e nascondi<br>1: Importa ed imposta visibile<br>2: Non importare |

- Se 0: tutte le entità vengono importate; le entità invisibili vengono nascoste. Si noti che attualmente non esistono strumenti utente per rendere nuovamente visibili queste entità nascoste.
- Se 1: Tutte le entità vengono importate e rese visibili indipendentemente dalla loro visibilità nel file di origine.
- Se 2: Le entità nascoste nel file di origine non vengono importate.

### 12.33 IMPORTIGESSIMPLIFY

#### 12.33.1 Effettua semplificazione

Esegue automaticamente il comando DMSEMPPLIFICA durante un'importazione IGES.

Se attivo, sovrascrive la variabile di sistema IMPORTSIMPLIFY nei modelli IGES.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1 |



### 12.34 IMPORTIGESSTITCH

#### 12.34.1 Effettua cuciture

Esegue automaticamente il comando DMCUCI durante un'importazione IGES.

Se attivo, sovrascrive la variabile di sistema IMPORTSTITCH nei modelli IGES.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1 |

### 12.35 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS

#### 12.35.1 Percorsi di ricerca alternativi

Controlla l'elenco dei percorsi alternativi del file system utilizzati durante l'importazione di un file di Inventor.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

**Nota:** I percorsi devono essere assoluti (completi) e separati da punto e virgola.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 12.36 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE

#### 12.36.1 Preferenza percorsi di ricerca

Controlla l'ordine di priorità dei percorsi di ricerca durante l'importazione di un file di Inventor.

**Nota:** Questa opzione viene presa in considerazione solo quando è abilitata l'importazione in background (variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è ATTIVA).

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 1 a 3 |
|  | 1        |



|  |   |
|--|---|
|  | 1: Prima sottocartelle<br>2: Solo cartella principale<br>3: Prima cartella principale |
|--|---|

### 12.37 IMPORTJTREPRESENTATION

#### 12.37.1 Importazione rappresentazione

Controlla i dati da importare durante un'importazione JT.

**Nota:** Questa opzione viene presa in considerazione solo quando l'importazione in background è abilitata.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 1  |
|  | 0: Grafiche<br>1: Geometria<br>2: Geometria con grafiche |

### 12.38 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS

#### 12.38.1 Percorsi di ricerca alternativi

Controlla l'elenco dei percorsi alternativi dei file usati durante un'importazione NX.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

**Nota:** I percorsi devono essere assoluti (completi) e separati da punto e virgola.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 12.39 IMPORTNXCONFIGURATION

#### 12.39.1 Configurazione importazione

Specifica il nome della configurazione da importare. Se non viene specificato alcun nome di configurazione, verrà importata la configurazione predefinita della parte.

**Nota:** Una configurazione con nome imposta una collezione di entità corpo in una parte che può essere importata come gruppo sopprimendo l'importazione di altre entità corpo.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 12.40 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE

#### 12.40.1 Preferenza percorsi di ricerca

Controlla la priorità dei percorsi dei file durante l'importazione di NX.

**Nota:** Questa opzione viene presa in considerazione solo quando è abilitata l'importazione in background (variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è ATTIVA).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 1 a 3  |
|  | 1   |
|  | 1: Prima sottocartelle<br>2: Solo cartella principale<br>3: Prima cartella principale |

### 12.41 IMPORTPMI

#### 12.41.1 Prodotto e informazioni di produzione

Consente l'importazione di informazioni sul prodotto e sulla produzione.

**Nota:** Attualmente, tali informazioni vengono importate come dati esplosi (linee, testo, ecc.) invece di entità composte (ad esempio: annotazioni)

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1 |

### 12.42 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE

#### 12.42.1 Struttura prodotto

Controlla il modo in cui viene rappresentata la struttura di un prodotto per un modello importato.





Come **blocchi meccanici** esegue automaticamente il comando BMMECH dopo l'importazione.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 2  |
|  | 0: Nessuno<br>1: Come blocchi<br>2: Come blocchi meccanici |

- Se 0: crea una struttura piatta senza blocchi nello spazio modello del database di destinazione indipendentemente dal fatto che i dati importati abbiano o meno una struttura dell'assieme.
- Se 1: i dati importati hanno una struttura di assieme, che verrà convertita in una gerarchia di blocchi semplici; quindi la struttura verrà preservata, mentre i metadati dell'assieme vengono persi. Se i dati importati sono composti solo da entità, vengono collocati nello spazio modelli del database di destinazione.
- Se 2: in questa modalità, i dati verranno tradotti in dati assieme di BricsCAD®, nella struttura e nelle sue proprietà (materiali fisici – comando BLMATERIALI). Se il file importato non contiene dati di assieme, verrà comunque creato un componente meccanico nella radice del documento di destinazione BricsCAD®.

## 12.43 IMPORTREPAIR

### 12.43.1 Ripara il modello durante l'importazione

Esegue automaticamente il comando DMVERIFICATUTTO sui modelli importati.

La geometria 3D viene analizzata e i problemi vengono risolti automaticamente, al fine di migliorare la qualità della geometria importata. La geometria modellata in sistemi CAD che utilizzano un kernel diverso da ACIS, spesso deve essere verificata e riparata a causa di possibili difetti.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non ripara il modello durante l'importazione<br>Attivo (1): Ripara il modello durante l'importazione |



### 12.44 IMPORTSIMPLIFY

#### 12.44.1 Effettua semplificazione

Esegue automaticamente il comando DMSEMPIFICA sui modelli importati. Vedere anche la variabile di sistema IMPORTIGESSIMPLIFY.

**Nota:** La variabile di sistema IMPORTIGESSIMPLIFY può impostare una sovrascrittura per il formato di file IGES.

- Converte spline importate in superfici canoniche.
- Semplifica la topologia (rimuove gli spigoli impressi) se possibile.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

### 12.45 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS

#### 12.45.1 Percorsi di ricerca alternativi

Controlla l'elenco dei percorsi alternativi dei file utilizzati durante l'importazione di un file di Solid Edge.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

**Nota:** I percorsi devono essere assoluti (completi) e separati da punto e virgola.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 12.46 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE

#### 12.46.1 Preferenza percorsi di ricerca

Controlla l'ordine di priorità dei percorsi dei file durante l'importazione di un file di Solid Edge.

**Nota:** Questa opzione viene presa in considerazione solo quando è abilitata l'importazione in background (variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è ATTIVA).

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 1 a 3 |



|  |   |
|--|---|
|  | 1   |
|  | 1: Prima sottocartelle<br>2: Solo cartella principale<br>3: Prima cartella principale |

### 12.47 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS

#### 12.47.1 Percorsi di ricerca alternativi

Controlla l'elenco dei percorsi alternativi del file system da ricercare durante l'importazione di un file di . Separare le voci con il punto e virgola (;).

**Nota:** I percorsi devono essere assoluti (completi) e separati da un punto e virgola.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 12.48 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION

#### 12.48.1 Configurazione importazione

Specifica il nome della configurazione da importare. Se non viene specificato alcun nome di configurazione, verrà importata la configurazione predefinita della parte.

**Nota:** Una configurazione con nome imposta una collezione di entità corpo in una parte che può essere importata come gruppo sopprimendo l'importazione di altre entità corpo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 12.49 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION

#### 12.49.1 Importazione rappresentazione

Controlla i dati importati durante un'importazione di La grafica di anteprima viene importata e visualizzata solo se la variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è attiva.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Da 0 a 2   |
|  | 1  |
|  | 0: Grafiche<br>1: Geometria<br>2: Geometria con grafica di anteprima |

### 12.50 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ

#### 12.50.1 Mappa l'asse Y di SolidWorks all'asse Z corrente

Consente la conversione del sistema di coordinate di SolidWorks in un sistema di coordinate corrente.

|  |                               |
|--|-------------------------------|
|  |                               |
|  |                               |
|  |                               |
|  | Disattivato (0)<br>Attivo (1) |

### 12.51 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE

#### 12.51.1 Preferenza percorsi di ricerca

Controlla l'ordine di priorità per i percorsi di ricerca durante un'importazione da .

**Nota:** Questa opzione viene presa in considerazione solo quando è abilitata l'importazione in background (variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è ATTIVA).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 1 a 3  |
|  | 1   |
|  | 1: Prima sottocartelle<br>2: Solo cartella principale<br>3: Prima cartella principale |



### 12.52 IMPORTSTEPROTATEYZ

#### 12.52.1 Mappa Y all'asse Z corrente

Consente di convertire un sistema di coordinate SolidWorks nel sistema di coordinate corrente, durante un'importazione STEP.

|  |                               |
|--|-------------------------------|
|  |                               |
|  |                               |
|  |                               |
|  | Disattivato (0)<br>Attivo (1) |

### 12.53 IMPORTSTITCH

#### 12.53.1 Effettua cuciture

Esegue automaticamente il comando DMCUCI sui modelli importati. Vedere la variabile di sistema IMPORTIGESSTITCH.

In alcuni casi, la geometria importata rappresenta una geometria solida come un insieme di superfici separate. Utilizzare il comando DMCUCI per lavorare con operazioni solide sulla geometria importata. Se IMPORTSTITCH è impostato su ON, il comando DMCUCI viene eseguito automaticamente durante l'importazione della geometria.

**Nota:**

- Le operazioni di cucitura richiedono molto tempo durante l'importazione di file di grandi dimensioni.
- Controllare l'impostazione IMPORTIGESSTITCH, la quale può sovrascrivere questa impostazione per il formato file IGES.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

### 12.54 INCLUDEPLOTSTAMP

#### 12.54.1 Includi etichetta di stampa

Include un'etichetta di stampa durante la stampa.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non includere etichetta di stampa<br>Attivo (1): Includi etichetta di stampa |

### 12.55 INDEXCTL

#### 12.55.1 Controllo index

Controlla se i layer e/o gli indici spaziali vengono creati e salvati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 0   |
|  | 0 = Nessun index<br>1: Index layer<br>2: Index spaziale |

### 12.56 INETLOCATION

#### 12.56.1 Località Internet

Sito web predefinito per il comando BROWSER.

|  |                          |
|--|--------------------------|
|  |                          |
|  |                          |
|  | "http://www.bricsys.com" |



### 12.57 INSBASE

#### 12.57.1 Inserisci punto base

Il punto di inserimento del disegno, utilizzato quando il disegno viene inserito in altri disegni come blocco. Impostato dal comando BASE ed espresso come coordinata UCS per lo spazio corrente.

|  |       |
|--|-------|
|  |       |
|  |       |
|  | 0,0,0 |

### 12.58 INSNAME

#### 12.58.1 Nome inserimento

Salva il nome blocco predefinito per il comando INSER.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 12.59 INSUNITS

#### 12.59.1 Unità di inserimento

Controlla l'unità di misura utilizzata per scalare blocchi, immagini o XRif quando vengono inseriti in un disegno. Quando entrambe le variabili di sistema INSUNITS e PROPUNITS sono attive, le proprietà di lunghezza, area, volume e/o inerzia sono formattate con le rispettive unità.

**Nota:** Non converte le unità di disegno attuali.

**Vedere anche: le variabili di sistema LUNITS e MEASUREMENT.**

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 24 |
|  | 1         |



|  |   |
|--|---|
|  | 0: Non specificato (nessuna unità)<br>1: Pollici<br>2: Piedi<br>3: Miglia<br>4: Millimetri<br>5: Centimetri<br>6: Metri<br>7: Chilometri<br>8: Micropollici<br>9: Mils<br>10: Iarde<br>11: Ångströms<br>12: Nanometri<br>13: Micron<br>14: Decimetri<br>15: Decametri<br>16: Ettometri<br>17: Gigametri<br>18: Unità astronomiche<br>19: Anni luce<br>20: Parsec<br>21: Piedi Topografici Stati Uniti<br>22: Pollici Topografici Stati Uniti<br>23: Iarde Topografiche Stati Uniti<br>24: Miglia Topografiche Stati Uniti |
|--|---|

### 12.60 INSUNITSDEFSOURCE

#### 12.60.1 Unità di inserimento predefinita origine

Controlla il valore delle unità del contenuto di origine.

**Nota:** Se INSUNITS nel disegno di origine è **Non specificato**, viene invece utilizzato INSUNITSDEFSOURCE.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 24 |
|  | 0         |





|  |   |
|--|---|
|  | 0: Non specificato (nessuna unità)<br>1: Pollici<br>2: Piedi<br>3: Miglia<br>4: Millimetri<br>5: Centimetri<br>6: Metri<br>7: Chilometri<br>8: Micropollici<br>9: Mils<br>10: Iarde<br>11: Ångströms<br>12: Nanometri<br>13: Micron<br>14: Decimetri<br>15: Decametri<br>16: Ettometri<br>17: Gigametri<br>18: Unità astronomiche<br>19: Anni luce<br>20: Parsec<br>21: Piedi Topografici Stati Uniti<br>22: Pollici Topografici Stati Uniti<br>23: Iarde Topografiche Stati Uniti<br>24: Miglia Topografiche Stati Uniti |
|--|---|

### 12.61 INSUNITSDEFTARGET

#### 12.61.1 Unità di inserimento predefinita destinazione

Controlla il valore delle unità di disegno di destinazione, se la variabile di sistema INSUNITS è zero.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 20.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 24 |
|  | 0         |



|  |   |
|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>0: Non specificato (nessuna unità)</li><li>1: Pollici</li><li>2: Piedi</li><li>3: Miglia</li><li>4: Millimetri</li><li>5: Centimetri</li><li>6: Metri</li><li>7: Chilometri</li><li>8: Micropollici</li><li>9: Mils</li><li>10: Iarde</li><li>11: Ångströms</li><li>12: Nanometri</li><li>13: Micron</li><li>14: Decimetri</li><li>15: Decametri</li><li>16: Ettometri</li><li>17: Gigametri</li><li>18: Unità astronomiche</li><li>19: Anni luce</li><li>20: Parsec</li><li>21: Piedi Topografici Stati Uniti</li><li>22: Pollici Topografici Stati Uniti</li><li>23: Iarde Topografiche Stati Uniti</li><li>24: Miglia Topografiche Stati Uniti</li></ul> |
|--|---|

## 12.62 INSUNITSSCALING

### 12.62.1 Scalatura delle unità di inserimento

Controlla il modo in cui la variabile di sistema INSUNITS viene applicata quando le entità vengono inserite, importate o incollate.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 1   |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>1: Scalare con la variabile di sistema INSUNITS, se non attiva, utilizza la variabile di sistema INSUNITSDEFSOURCE</li><li>2: Utilizzare l'unità di formato carta al posto di INSUNITS nello spazio carta</li></ul> |



Quando si inseriscono o si collegano Xrif, Blocchi o immagini, il contenuto inserito viene scalato rispetto al valore di INSUNITS nel disegno di destinazione e di origine.

- Se INSUNITS nel disegno di origine è **Non specificato**, verrà utilizzato INSUNITSDEFSOURCE.
- Se INSUNITS nel disegno di destinazione è **Non specificato**, verrà utilizzato INSUNITSDEFTARGET.

### 12.63 INTERFERECOLOR

#### 12.63.1 Colore interferenza

Controlla il colore delle entità di interferenza.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 12.64 INTERFERELAYER

#### 12.64.1 Layer interferenza

Controlla il layer utilizzato per le entità di interferenza.

|  |                |
|--|----------------|
|  |                |
|  |                |
|  | "Interferenze" |

### 12.65 INTERFERENCELEVEL

#### 12.65.1 Livello Controllo Interferenze

Controlla la verifica delle interferenze tra dettagli, dettagli copiati e/o il resto del modello.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 3 |
|  | 0        |



|  |  |
|--|--|
|  | 0: Nessun Controllo delle interferenze<br>1: Controlla la sovrapposizione dei volumi di dettaglio<br>2: Controllo completo delle interferenze, ignora gli elementi spaziali di fondo<br>3: Controllo completo delle interferenze |
|--|--|

### 12.66 INTERFEREOBJVS

#### 12.66.1 Stile di visualizzazione entità interferenza

Controlla lo stile di visualizzazione dell'entità di interferenza.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 12.67 INTERFEREVPVS

#### 12.67.1 Stile di visualizzazione interferenza finestra

Controlla lo stile di visualizzazione del controllo interferenza per la finestra di layout.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 12.68 INTERIORELEVATIONMINLENGTH

#### 12.68.1 Lunghezza Minima del Prospetto Interno

Lunghezza minima di un muro per consentire la generazione di un Prospetto Interno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 20 - MEASUREMENT=0 (pollici)<br>500 - per MEASUREMENT=1 (millimetri) |



## 12.69 INTERIORELEVATIONOFFSET

### 12.69.1 Distanza Offset Prospetto Interno

Distanza di offset, per un volume di Prospetto Interno, dalle superfici dei muri.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 2 - MEASUREMENT=0 (pollici)<br>50 - per MEASUREMENT=1 (millimetri) |

## 12.70 INTERSECTEDENTITIES

### 12.70.1 Risolvi intersezione

Controlla il modo in cui le nuove entità modificano un'entità esistente quando si intersecano. Si applica alle entità create con i comandi ESTRUDI e RIVOLUZIONE quando è selezionata l'opzione **Auto**.

La variabile di sistema INTERSECTEDENTITIES è una delle quattro variabili di sistema presenti nel gruppo **Modalità estrudi**.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0 - per le aree di lavoro Disegno e Modellazione<br>1 - per le aree di lavoro Meccanico e BIM |
|  | 0: Non modificare<br>1: Sottrai da intersezione<br>2: Unisci a intersezione                   |

## 12.71 INTERSECTIONCOLOR

### 12.71.1 Colore intersezione

Controlla il colore della polilinea all'intersezione delle superfici 3D in viste 2D Wireframe, se INTERSECTIONDISPLAY è on (Non ancora supportato).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | Da 0 a 257  |
|  | 257   |
|  | 0: DaBlocco<br>1 - 255: indici<br>256: DaLayer<br>257: DaEntità |

### 12.72 INTERSECTIONDISPLAY

#### 12.72.1 Visualizza intersezione

Attiva la visualizzazione di polilinee all'intersezione delle superfici 3D in viste 2D Wireframe (non ancora supportato).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare le polilinee di intersezione<br>Attivo (1): Visualizza le polilinee di intersezione |

### 12.73 ISAVEBAK

#### 12.73.1 Salvataggio di backup incrementale

Crea file di backup (BAK) per i disegni attivi. Se disattivato, migliora la velocità dei salvataggi incrementali, soprattutto per i disegni di grandi dimensioni.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non creare file BAK<br>Attivo (1): Crea file BAK |



## 12.74 ISAVEPERCENT

### 12.74.1 Salva percentuale

Controlla lo "spazio sprecato" consentito per le azioni di salvataggio rapido, prima che venga eseguito un salvataggio completo, in percentuale.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100. Un valore pari a zero significa che ogni salvataggio è un salvataggio completo.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |
|  | 50         |

## 12.75 ISOLINES

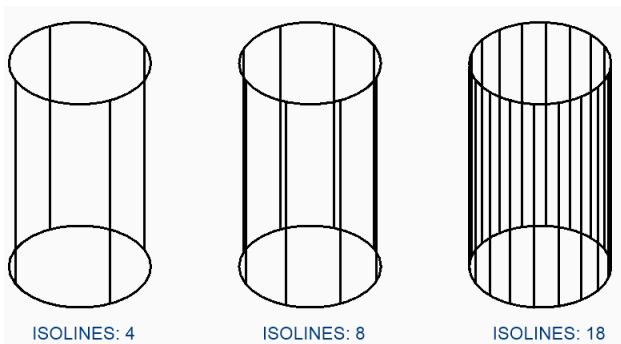
### 12.75.1 Isolinee

Controlla il numero di isolinee (curve di livello) per superficie curva.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 2047.

**Nota:** Per visualizzare le modifiche apportate alle entità esistenti, eseguire u RIGEN.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da 0 a 2047 |
|  | 4           |





### 13. K

#### 13.1 KEEPCONNECTIONS

##### 13.1.1 Risolvi interferenze e vuoti

Controlla se le interferenze o gli spazi vuoti devono essere risolti.

Se attivato: Quando una modifica di un solido tramite TCONNETTI, BIMAGGIORNASPESSORE, BIMATTACCACOMPOSIZIONE o BIMAUTOMATCH, causa interferenze, queste verranno sottratte dagli altri solidi; Quando provoca vuoti, questi verranno riempiti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non risolve le interferenze dopo i comandi<br>Attivo (1): Risolvi interferenze e spazi vuoti dopo i comandi |





## 14. L

### 14.1 LASTANGLE

#### 14.1.1 Ultimo angolo (Sola Lettura)

L'angolo finale dell'ultimo arco disegnato.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 14.2 LASTPOINT

#### 14.2.1 Ultimo punto

Le coordinate dell'ultimo punto inserito - il valore utilizzato dal simbolo '@' nella Barra dei comandi.

**Nota:** Espresso come coordinate UCS per lo spazio corrente; a cui fa riferimento il simbolo chiocciola (@) durante l'immissione da tastiera.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 14.3 LASTPROMPT

#### 14.3.1 Ultima richiesta (Sola Lettura)

L'ultima stringa della Barra dei comandi.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 14.4 LATITUDE

#### 14.4.1 Latitude

Controlla la latitudine del disegno corrente, in formato decimale.

Sono accettati valori compresi tra -90.0 e 90.0. I valori positivi rappresentano le latitudini settentrionali.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |                 |
|--|-----------------|
|  | Da -90.0 a 90.0 |
|  | 37.795          |

### 14.5 LAYERFILTEREXCESS

#### 14.5.1 Filtri Layer Eccedenti

Specifica il numero massimo di filtri layer consentiti in un disegno prima di suggerirne la rimozione. È possibile creare un numero qualsiasi di filtri layer. Tuttavia, se il numero di filtri layer supera questo valore e supera il numero di layer, alla successiva apertura del disegno viene visualizzata una finestra di dialogo di messaggio. Si consiglia di eliminare tutti i filtri dei layer per migliorare le prestazioni.

Se LAYERFILTEREXCESS è 0, la finestra di dialogo viene soppressa.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 250 |

### 14.6 LAYERPMODE

#### 14.6.1 Modalità layer precedente

Traccia la modifica delle impostazioni di layer e abilita il comando LAYERP.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non traccia la modifica delle impostazioni di layer e abilita il comando LAYERP.<br>Attivo (1): Traccia la modifica delle impostazioni di layer e abilita il comando LAYERP. |



### 14.7 LAYLOCKFADECTL

#### 14.7.1 Controllo dissolvenza layer bloccato

Controlla il livello di dissolvenza per le entità sui layer bloccati per contrastarle rispetto alle entità sui layer sbloccati e riduce la complessità visiva di un disegno. Le entità sui layer bloccati sono ancora visibili per riferimento e per lo snap ad oggetto.

Sono accettati valori compresi tra -90 e 90. I valori negativi disabilitano la dissolvenza.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da -90 a 90 |
|  | 50          |

### 14.8 LAYOUTREGENCTL

#### 14.8.1 Controllo rigenerazione layout

Controlla come viene aggiornata la visualizzazione delle schede modello e layout. Se le prestazioni sono in genere scarse durante il passaggio tra le schede,

è possibile impostare LAYOUTREGENCTL su 1 o 0 per migliorare le prestazioni.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 2   |
|  | 0: Rigenera sempre quando viene attivata una scheda<br>1: Sopprime la rigenerazione della scheda Modello e dell'ultimo layout reso corrente, rigenera tutte le altre schede quando viene attivata<br>2: Rigenera solo la prima volta che la scheda viene attivata |

### 14.9 LAYOUTTAB

#### 14.9.1 Schede layout e modello

Controlla la visualizzazione delle schede layout e modello.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non mostrare schede layout e modello<br>Attivo (1): Mostra schede layout e modello |

### 14.10 LEGACYCODESEARCH

#### 14.10.1 Modalità di ricerca dei codici legacy (Sola Lettura)

Abilita la ricerca non sicura del codice eseguibile nelle cartelle di disegno.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Disabilita la ricerca non sicura del codice eseguibile<br>Attivo (1): Abilita la ricerca non sicura del codice eseguibile. |

### 14.11 LENGTHUNITS

#### 14.11.1 Unità lunghezza

Controlla un elenco di unità utilizzate per mostrare le lunghezze, se le proprietà delle lunghezze sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS. La stringa contiene un elenco di abbreviazioni di unità separate da spazi.

|  |                          |
|--|--------------------------|
|  |                          |
|  |                          |
|  | "in ft mi µm mm cm m km" |



## 14.12 LENSLENGTH

### 14.12.1 Lunghezza obiettivo (Sola Lettura)

Visualizza la lunghezza della lente della finestra di layout corrente, in millimetri, utilizzata per la modalità prospettiva.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 50.0 |
|  |      |

## 14.13 LEVELOFDETAIL

### 14.13.1 Livello di Dettaglio della Composizione

Controlla il livello di dettaglio della composizione (LOD).

|  |                     |
|--|---------------------|
|  |                     |
|  |                     |
|  | 0                   |
|  | 0: Basso<br>2: Alto |

- Se 0: Gli strati della Composizione non vengono visualizzati.
- Se 2: Gli strati della Composizione vengono visualizzati.

## 14.14 LICFLAGS

### 14.14.1 Componenti con licenza (Sola Lettura)

Controlla se alcuni componenti sono concessi in licenza o meno. Il valore viene memorizzato come un bitcode utilizzando la somma dei valori di tutte le opzioni selezionate.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Da 0 a 7   |
|  | 0  |
|  | 0: Nessun componente è licenziato<br>1: VBA è licenziato<br>2: Acis editing è licenziato<br>4: Pro |

### 14.15 LIGHTGLYPHCOLOR

#### 14.15.1 Colore per glifo luce

Controlla il colore dei glifi delle luci (icone usate per indicare il posizionamento delle luci nello spazio modello).

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 30         |

### 14.16 LIGHTGLYPHDISPLAY

#### 14.16.1 Mostra luce

Visualizza una rappresentazione visiva delle luci per tutti i punti luce.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non mostrare luci<br>Attivo (1): Mostra luci |

### 14.17 LIGHTINGUNITS

#### 14.17.1 Unità di illuminazione

Controlla il tipo di unità luminosa.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 2   |
|  | 0: Obsoleto. Illuminazione generica<br>1: Fotometrico, unità Americane (foot-candele)<br>2: Fotometrico, unità Internazionali (lux) |

### 14.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR

#### 14.18.1 Colore per glifo luce ambiente

Controlla il colore dei glifi delle luci ambiente (icone usate per indicare il posizionamento delle luci ambiente nello spazio modello).

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 1          |

### 14.19 LIMCHECK

#### 14.19.1 Controlla limiti

Impedisce la creazione di entità al di fuori dei limiti del disegno.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): È possibile creare entità fuori dai limiti<br>Attivo (1): Impossibile creare entità fuori dai limiti |



## 14.20 LIMMAX

### 14.20.1 Limite massimo

L'angolo superiore destro dei limiti disegno, espresso in coordinate globali.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 12,9 |

## 14.21 LIMMIN

### 14.21.1 Limite minimo

L'angolo inferiore sinistro dei limiti del disegno, espresso in coordinate globali.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0,0 |

## 14.22 LINEARARROWHEADLENGTH

### 14.22.1 Lunghezza della testa predefinita

Imposta la lunghezza predefinita della testa delle frecce lineari.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1 - se INSUNITS=1 (pollici)<br>25 - se INSUNITS=4 (millimetri)<br>2.5 - se INSUNITS=5 (centimetri)<br>0.025 - se INSUNITS=6 (metri) |

## 14.23 LINEARARROWHEADWIDTH

### 14.23.1 Larghezza della testa predefinita

Imposta la larghezza predefinita della testa delle frecce lineari.





|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1.5 - se INSUNITS=1 (pollici)<br>37.5 - se INSUNITS=4 (millimetri)<br>3.75 - se INSUNITS=5 (centimetri)<br>0.0375 - se INSUNITS=6 (metri) |

### 14.24 LINEARARROWTHICKNESS

#### 14.24.1 Spessore predefinito

Imposta lo spessore predefinito delle frecce lineari.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0.5 - se INSUNITS=1 (pollici)<br>12.5 - se INSUNITS=4 (millimetri)<br>1,25 - se INSUNITS=5 (centimetri)<br>0,0125 - se INSUNITS=6 (metri) |

### 14.25 LINEARBRIGHTNESS

#### 14.25.1 Luminosità lineare

Controlla l'intensità delle luci; può essere specificato per ogni finestra.

Sono accettati valori compresi tra -10 e 10. Un valore pari a zero significa che non c'è scalatura.

Valori più bassi diminuiscono l'intensità della luce e valori più alti aumentano l'intensità della luce. Questa impostazione può essere specificata per ogni finestra.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da -10 a 10 |
|  | 0           |



### 14.26 LINEARCONTRAST

#### 14.26.1 Contrasto lineare

Controlla l'intensità della luce ambiente. Solo i materiali degli effetti con un colore ambientale diverso dal nero possono essere impostati per finestra.

Sono accettati valori compresi tra -10 e 10.

- Un valore di -10 significa massima luce ambientale.
- Un valore di 10 significa assenza di luce ambientale.

Questa impostazione ha effetto solo sui materiali che hanno un colore ambiente diverso dal nero. Questa impostazione può essere specificata per ogni finestra.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da -10 a 10 |
|  | 0           |

### 14.27 LINETYPE3DPLINE

#### 14.27.1 Tipolinea polilinea 3D

Controlla l'applicazione del tipo di linea alla polilinea 3D.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | 0: Il Tipolinea continua viene sempre applicato alla Polilinea 3D<br>1: Il Tipolinea complessa viene applicato alla Polilinea 3D |

### 14.28 LISPINIT

#### 14.28.1 LISP init

Controlla se le variabili e le funzioni LISP vengono preservate tra i disegni.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 1  |
|  | 0: Preservato da disegno a disegno<br>1: Valido solo in disegno corrente |

### 14.29 LOADMECHANICAL2D

#### 14.29.1 Editor Meccanico 2D

Controlla se i Mechanical 2D enablers possono essere caricati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Il caricamento di Mechanical 2D enablers non è consentito<br>Attivo (1): È consentito il caricamento di Mechanical 2D enablers |

**Nota:** La modifica del valore di questa variabile avrà effetto dopo il riavvio dell'applicazione.

### 14.30 LOCALE

#### 14.30.1 Locale (Sola Lettura)

Il codice ISO della lingua di questa versione del programma.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | "en_US" |

### 14.31 LOCALROOTPREFIX

#### 14.31.1 Prefisso radice locale (Sola Lettura)

Il percorso della cartella in cui sono stati installati i file locali per l'utente corrente, come i template.



Le cartelle Template e Texture si trovano in questa posizione ed è possibile aggiungere tutti i file personalizzabili di cui non si desidera eseguire il roaming in rete. Vedere ROAMABLEROOTPREFIX per il percorso dei file di cui è possibile eseguire il roaming.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 14.32 LOCKUI

#### 14.32.1 Blocca elementi interfaccia utente

Blocca gli elementi dell'interfaccia e impedisce il riposizionamento.

- Windows e Linux: Tenere premuto il tasto Ctrl per aggirare il blocco.
- macOS: Tenere premuto il tasto Cmd per aggirare il blocco.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da -7 a 7  |
|  | 0  |
|  | negativo: Blocco temporaneamente disattivato<br>1: Bloccare barre degli strumenti ancorate<br>2: Bloccare i pannelli ancorati<br>4: Bloccare pannelli e barre degli strumenti mobili |

### 14.33 LOFTANG1

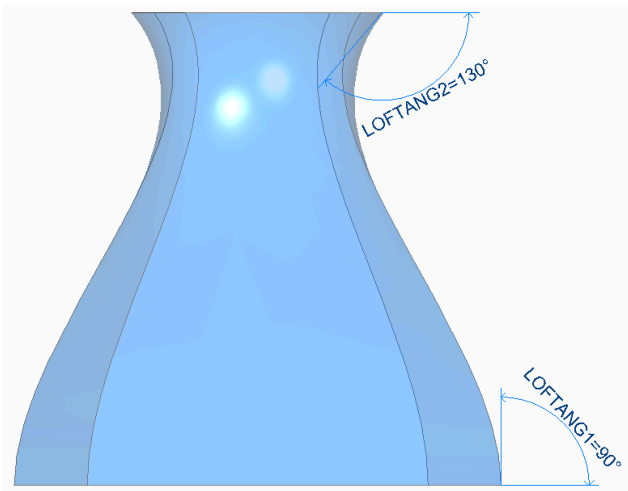
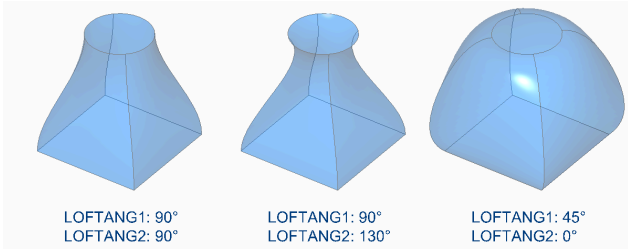
#### 14.33.1 Loft angolo 1

Imposta l'angolo alla prima sezione trasversale, per il comando LOFT, modifica la forma del loft. Funziona solo se la variabile di sistema LOFTNORMALS è impostata su **La superficie usa angolo progetto e dell'entità**.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 360.0.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

|  |                |
|--|----------------|
|  | Da 0.0 a 360.0 |
|  | 90.0           |



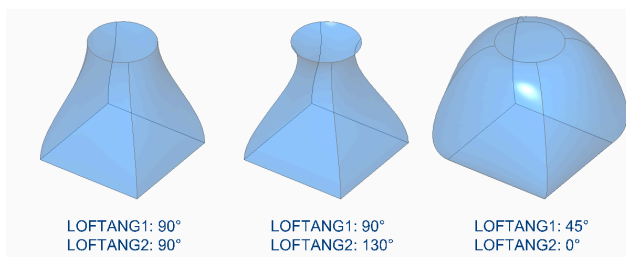
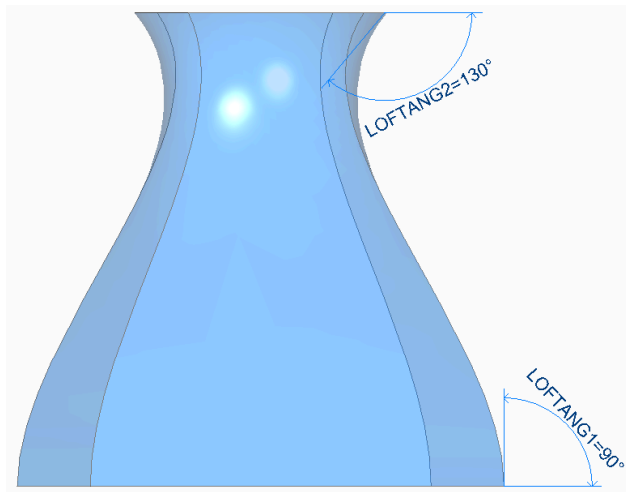
### 14.34 LOFTANG2

#### 14.34.1 Loft angolo 2

Imposta l'angolo all'ultima sezione trasversale, per il comando LOFT, modifica la forma del loft. Funziona solo se la variabile di sistema LOFTNORMALS è impostata su **La superficie usa angolo progetto e dell'entità**.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 360.0.

|  |                |
|--|----------------|
|  |                |
|  |                |
|  | Da 0.0 a 360.0 |
|  | 90.0           |

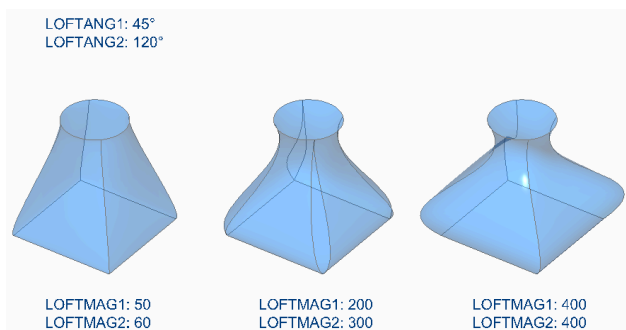


## 14.35 LOFTMAG1

### 14.35.1 Loft magnitudine 1

Imposta la distanza relativa della superficie dalla sezione trasversale nella direzione della variabile di sistema LOFTANG1, prima che la superficie inizi a piegarsi verso la sezione successiva. Funziona solo se la variabile di sistema LOFTNORMALS è impostata su **La superficie usa angolo progetto e dell'entità**.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |



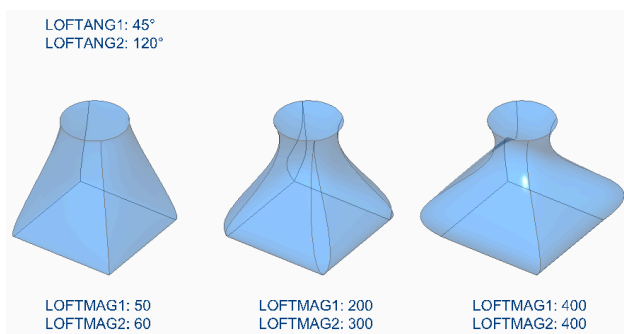


## 14.36 LOFTMAG2

### 14.36.1 Loft magnitudine 2

Imposta la distanza relativa della superficie dalla sezione trasversale nella direzione della variabile di sistema LOFTANG2, prima che la superficie inizi a piegarsi verso la sezione successiva. Funziona solo se la variabile di sistema LOFTNORMALS è impostata su **La superficie usa angolo progetto e dell'entità**.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |



## 14.37 LOFTNORMALS

### 14.37.1 Loft normali

Controlla il comportamento delle superfici e dei solidi creati con il comando LOFT quando attraversano una sezione trasversale.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 6 |
|  | 1        |



|  |   |
|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>0: Superficie Rigata</li><li>1: Superficie Liscia</li><li>2: La superficie è perpendicolare alla prima sezione trasversale</li><li>3: La superficie è perpendicolare all'ultima sezione trasversale</li><li>4: La superficie è perpendicolare alla prima e all'ultima sezione trasversale</li><li>5: La superficie è perpendicolare a tutte le sezioni trasversali</li><li>6: La superficie usa angolo progetto e dell'entità</li></ul> |
|--|---|

### 14.38 LOFTPARAM

#### 14.38.1 Parametri Loft

Controlla la forma delle superfici e dei solidi creati con il comando LOFT.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 15  |
|  | 7  |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>0: Nessun parametro</li><li>1: Nessuna rotazione tra le sezioni intersecanti</li><li>2: Allineare le direzioni delle sezioni trasversali</li><li>4: Creare superfici semplici e solidi</li><li>8: Chiudere tra la prima e l'ultima sezione</li></ul> |

### 14.39 LOGFILEMODE

#### 14.39.1 Modalità file log

Mantiene un file log.

Un file di registro (logfile) contiene ogni comando eseguito. Questi file di log vengono salvati nella cartella specificata dalla variabile di sistema LOGFILEPATH.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |





|  |  |
|--|--|
|  | Disattivato (0): non mantenere file log<br>Attivo (1): Mantieni file log |
|--|--|

### 14.40 LOGFILENAME

#### 14.40.1 Nome del file log (Sola Lettura)

Il nome del file log. Vedere anche la variabile di sistema LOGFILEMODE.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 14.41 LOGFILEPATH

#### 14.41.1 Percorso file log

Il percorso del file utilizzato per il file log.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 14.42 LOGGEDINSTATUS

#### 14.42.1 Registrato in (Sola Lettura)

Mostra se un account Bricsys è attualmente collegato a questa versione del programma.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 14.43 LOGINNAME

#### 14.43.1 Nome login (Sola Lettura)

Mostra il nome di accesso a Windows, salvato nelle statistiche delle proprietà del file del disegno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



## 14.44 LONGITUDE

### 14.44.1 Longitudine

Controlla la longitudine del disegno, in formato decimale.

Sono accettati valori compresi tra -180.0 e 180.0. I valori positivi rappresentano le longitudini est.

|  |                   |
|--|-------------------|
|  |                   |
|  |                   |
|  | Da -180.0 a 180.0 |
|  | -122.394          |

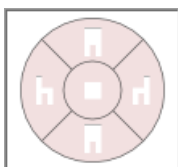
## 14.45 LOOKFROMDIRECTIONMODE

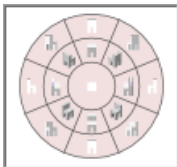
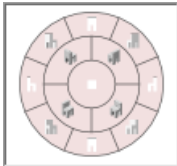
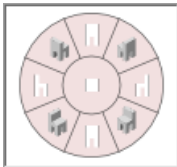
### 14.45.1 Modalità direzione LookFrom

Controlla il numero di direzioni di visualizzazione selezionabili in modalità isometrica.

- Windows e Linux: tenere premuto il tasto Ctrl per passare dalla direzione superiore a quella inferiore.
- macOS: tenere premuto il tasto Cmd per passare dalla direzione superiore a quella inferiore.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 3   |
|  | 1  |
|  | 0: Solo ortogonale (6 direzioni)<br>1: Nessuna vista piatta agli angoli (14 direzioni)<br>2: 4 angoli alto/basso (18 direzioni)<br>3: 8 angoli alto/basso (26 direzioni) |





## 14.46 LOOKFROMFEEDBACK

### 14.46.1 Descrizioni LookFrom

Controlla se il controllo LookFrom visualizza i messaggi nei tooltips nella Barra di Stato.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 1   |
|  | 0: Nessuno<br>1: Descrizioni comandi<br>2: Barra di stato |

## 14.47 LOOKFROMZOOMEXTENTS

### 14.47.1 LookFrom zoom estensioni

Esegue lo zoom estensione ogni volta che viene selezionata una direzione di visualizzazione dal controllo LookFrom.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disattiva lo zoom estensioni<br>Attivo (1): Attiva lo zoom estensioni |

### 14.48 LTGAPSELECTION

#### 14.48.1 Selezione dello spazio tra il tipilinea

Rende possibile lo snap agli spazi vuoti su tipilinea non continui.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato(0): Nessuna selezione o aggancio agli spazi vuoti<br>(comportamento ereditario)<br>Attivo (1): Selezione o aggancio all'interno di spazi vuoti |

### 14.49 LTSCALE

#### 14.49.1 Scala tipilinea

Imposta il moltiplicatore di scala predefinito per i tipilinea.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.0 |

### 14.50 LUNITS

#### 14.50.1 Tipo unità lineare

Controlla il tipo di unità per le lunghezze.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Da 1 a 5   |
|  | 2  |
|  | 1: Scientifico<br>2: Decimale<br>3: Ingegneristiche<br>4: Architettonico<br>5: Frazionario |

### 14.51 LUPREC

#### 14.51.1 Precisione unità lineare

Controlla il numero di posizioni decimali visualizzate per le unità lineari. Vedere anche le variabili di sistema MEASUREMENT e INSUITS.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 8   |
|  | 4  |
|  | 0<br>1: 0.0<br>2: 0.00<br>3: 0.000<br>4: 0.0000<br>5: 0.00000<br>6: 0.000000<br>7: 0.0000000 |

### 14.52 LWDEFAULT

#### 14.52.1 Spessorelinea predefinito

Controlla lo spessorelinea predefinito, in centesimi di millimetro.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Da 0 a 211   |
|  | 25   |
|  | -3: Predefinito (definito da LWDEFAULT)<br>-2: DaBlocco<br>-1: Dalayer<br>0 - 211: Valore dello spessore di linea in centesimi di millimetro |

### 14.53 LWDISPLAY

#### 14.53.1 Visualizza spessorilinee

Visualizza spessorilinee

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare spessorilinee<br>Attivato (1): Visualizza spessorilinee |

### 14.54 LWDISPSCALE

#### 14.54.1 Scala visualizzazione spessorilinee

Controlla la scala di visualizzazione dello spessorelinea nello spazio Modello.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 1.0.

|  |              |
|--|--------------|
|  |              |
|  |              |
|  | Da 0.0 a 1.0 |
|  | 0.55         |

### 14.55 LWUNITS

#### 14.55.1 Unità spessorelinea

Controlla l'unità di visualizzazione dello spessorelinea.



|  |                             |
|--|-----------------------------|
|  |                             |
|  |                             |
|  | Da 0 a 1                    |
|  | 1                           |
|  | 0: Pollici<br>1: Millimetri |



## 15. M

### 15.1 MACROREC

#### 15.1.1 Macro recording

Controlla se è in corso la registrazione di una macro.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Macro non in fase di registrazione<br>Attivo (1): Macro in fase di registrazione |

### 15.2 MANIPULATOR

#### 15.2.1 Manipolatore

Controlla quando viene visualizzato il Manipolatore.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 2  |
|  | 0: Non visualizzare il widget Manipolatore<br>1: Visualizza il widget Manipolatore ogni volta che vengono selezionate le entità<br>2: Visualizza il widget Manipolatore se il pulsante sinistro del mouse è stato premuto più a lungo di MANIPULATORDURATION |

**Nota:** Il manipolatore può essere visualizzato manualmente tramite il Quad.

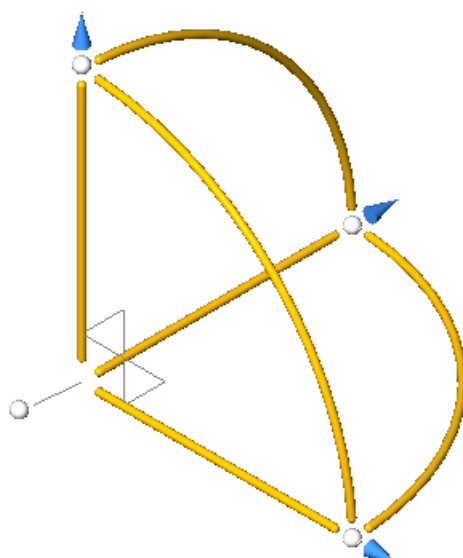
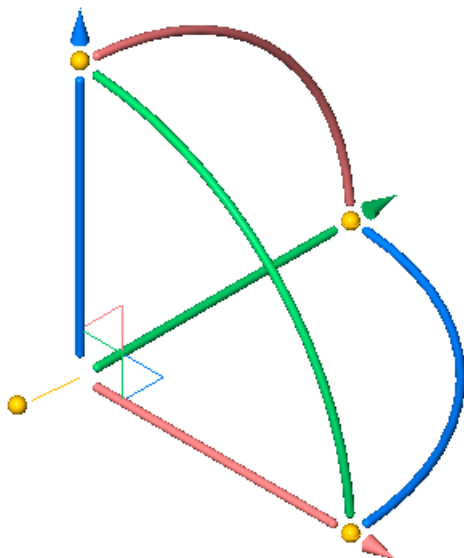
### 15.3 MANIPULATORCOLORTHEME

#### 15.3.1 Tema del colore del Manipolatore

Controlla il tema del colore del Manipolatore.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 1  |
|  | 0: Tema monocromatico<br>1: Tema classico a colori |



## 15.4 MANIPULATORDURATION

### 15.4.1 Attesa manipolatore

Controlla il ritardo, in millisecondi, prima che il Manipolatore venga visualizzato, con un clic prolungato del tasto sinistro del mouse, quando viene selezionata un'entità.  
Sono accettati valori compresi tra 100 e 10,000.

|  |                |
|--|----------------|
|  |                |
|  |                |
|  | Da 100 a 10000 |
|  | 250            |



### 15.5 MANIPULATORHANDLE

#### 15.5.1 Grip manipolatore

Controlla il comportamento delle maniglie di ancoraggio del Manipolatore (le barre del Manipolatore).

La maniglia può essere utilizzata per operazioni di spostamento e copia senza vincoli. Significato non vincolato: non lungo un asse o vincolato a un piano.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Le maniglie spostano il manipolatore<br>1: Le maniglie spostano le entità selezionate senza limitazioni |

### 15.6 MANIPULATORSIZE

#### 15.6.1 Dimensione del Manipolatore

Controlla la dimensione del manipolatore.

Sono accettati valori compresi tra 0.5 e 2.0.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0.5 a 2 |
|  | 1          |

### 15.7 MASSPREC

#### 15.7.1 Precisione massa

Controlla il numero di cifre decimali visualizzate per le masse, se le proprietà della massa sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS.

**Nota:** Se negativo, viene utilizzato LUPREC (Linear Unit Precision).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  | Da -1 a 8  |
|  | -1   |
|  | -1: Usa LUPREC<br>0: 0<br>1: 0.0<br>2: 0.00<br>3: 0.000<br>4: 0.0000<br>5: 0.00000<br>6: 0.000000<br>7: 0.0000000<br>8: 0.00000000 |

## 15.8 MASSPROPACCURACY

### 15.8.1 Precisione relativa calcolo proprietà di massa

Controlla l'accuratezza utilizzata per i calcoli delle proprietà di massa. Questa precisione è relativa. Per un valore 3 i valori calcolati possono discostarsi fino allo 0.1% dal valore reale, per 12 è dell'1.e-10%. Per un valore di 2 la deviazione può eccezionalmente superare l'1% e si assume un margine del 2%.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 2 a 12 |
|  | 2         |



|  |  |
|--|--|
|  | 2: 2% di precisione<br>3: 0.1% di precisione<br>4: 0.01% di precisione<br>5: 0.001% di precisione<br>6: 1.e-4% di precisione<br>7: 1.e-5% di precisione<br>8: 1.e-6% di precisione<br>9: 1.e-7% di precisione<br>10: 1.e-8% di precisione<br>11: 1.e-9% di precisione<br>12: 1.e-10% di precisione |
|--|--|

## 15.9 MASSUNITS

### 15.9.1 Unità massa

Controlla le unità utilizzate per mostrare la massa, se le proprietà della massa sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS. Se vuoto, tutte le masse vengono visualizzate senza unità.

L'impostazione MASSUNITS influisce solo sui valori di massa. Altre proprietà di massa come densità o momenti di inerzia verranno formattate in unità SI per il sistema metrico e in unità imperiali per il sistema imperiale, indipendentemente dal valore di MASSUNITS impostato.

La stringa contiene un elenco di abbreviazioni di unità separate da spazi.

|  |                    |
|--|--------------------|
|  |                    |
|  |                    |
|  | oz lb st mg g kg t |

## 15.10 MAXACTVP

### 15.10.1 Massimo finestre attive

Controlla il numero massimo di finestre di layout che possono essere attive contemporaneamente in un layout. Non ha alcun effetto sul numero di finestre di layout stampate.

|  |    |
|--|----|
|  |    |
|  |    |
|  | 64 |



### 15.11 MAXHATCH

#### 15.11.1 Numero massimo di trattini per i tratteggi

Controlla il numero massimo di trattini in un modello di tratteggio.

Non è possibile creare tratteggi il cui numero superi il numero massimo di trattini.

Sono accettati valori compresi tra 100 e 10,000,000.

|  |                   |
|--|-------------------|
|  |                   |
|  |                   |
|  | Da 100 a 10000000 |
|  | 100000            |

### 15.12 MAXSORT

#### 15.12.1 Maximum sort

Controlla il numero massimo di nomi di simboli, file e/o blocchi ordinati per i comandi che li elencano.

Se il numero di elementi supera questo valore, gli elementi non vengono ordinati in ordine alfabetico.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 200.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 200 |

### 15.13 MAXTHREADS

#### 15.13.1 Numero massimo di thread

Controlla il numero massimo di thread utilizzati per visualizzare e caricare i disegni e le operazioni sulle nuvole di punti. Vedere anche la variabile di sistema MTFLAGS.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 16. Un valore pari a zero significa utilizzare automaticamente il numero ottimale di thread.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |           |
|--|-----------|
|  | Da 0 a 16 |
|  | 0         |

### 15.14 MBSTATE

#### 15.14.1 Stato del navigatore meccanico (Sola Lettura)

Stato del navigatore meccanico.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 1  |
|  | 0: Il Navigatore Meccanico è invisibile<br>1: Il Navigatore Meccanico è visibile |

### 15.15 MBUTTONPAN

#### 15.15.1 Pan Tasto Centrale

Controlla la risposta del pulsante/rotellina centrale del mouse.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 1  |
|  | 0: Azione definita nel menu file<br>1: Pan |

### 15.16 MEASUREINIT

#### 15.16.1 Unità di misura iniziale

Controlla le unità di disegno come Imperiali o Metriche per i nuovi disegni.



Controlla anche i file del modello di tratteggio e del tipolinea utilizzati: ANSI per le unità Imperiali e ISO per le unità Metriche.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 1  |
|  | 0: Imperiale (usa tratteggio ANSI e Tipolinea ANSI)<br>1: Metrico (usa tratteggio ISO e Tipolinea ISO) |

### 15.17 MEASUREMENT

#### 15.17.1 Misurazione

Controlla le unità di disegno correnti come Imperiali o Metriche, e controlla anche se vengono utilizzati i file dei modelli di tratteggio e dei tipolinea ANSI o ISO. Vedere anche le variabili di sistema LUNITS e INSUNITS.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 1  |
|  | 0: Imperiale (usa tratteggio ANSI e Tipolinea ANSI)<br>1: Metrico (usa tratteggio ISO e Tipolinea ISO) |

### 15.18 MECH2DSAVEFORMAT

#### 15.18.1 Formato di salvataggio Mechanical 2D

Controlla il formato di salvataggio delle entità 2D Meccaniche.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Dal 2013 al 2018   |
|  | 2021   |
|  | 2013: 2013 Mechanical 2D<br>2014: 2014 Mechanical 2D<br>2015: 2015 Mechanical 2D<br>2016: 2016 Mechanical 2D<br>2018: 2018 Mechanical 2D<br>2021: 2021 Mechanical 2D |

### 15.19 MECHANICALBLOCKSOPTIONS

#### 15.19.1 Opzioni blocchi meccanici

Controlla come vengono utilizzati i blocchi e i blocchi meccanici nel disegno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Non convertire nuovi blocchi in blocchi meccanici<br>1: Converti automaticamente nuovi blocchi in blocchi meccanici |

### 15.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS

#### 15.20.1 Opzioni Navigatore Meccanico

Imposta le opzioni predefinite del navigatore meccanico.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 511 |
|  | 179        |





|  |  |
|--|--|
|  | 1: Espressioni di vincoli<br>2: Parametri del blocco<br>4: Espressioni dei parametri di blocco<br>8: Blocchi meccanici nidificati di parti standard<br>16: Serie<br>32: Blocchi e Riferimenti Esterni<br>64: Mantieni l'ordine dell'elenco dei valori<br>128: Caricamento delle proprietà asincrone<br>256: Esporre tutti i solidi |
|--|--|

### 15.21 MENUBAR (ECCETTO OS X)

#### 15.21.1 Barra dei menu

Visualizza la barra dei menu.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare la barra dei menu<br>Attivo (1): Visualizza la barra dei menu |

### 15.22 MENUCTL

#### 15.22.1 Controllo menu

Controlla se il menu dello schermo cambia pagina in risposta all'immissione di un comando da tastiera.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Menu dello schermo non cambia pagine in risposta ad un comando da tastiera<br>Attivo (1): Menu dello schermo cambia pagine in risposta ad un comando da tastiera |



## 15.23 MENUCHO

### 15.23.1 Menu echo

Controlla l'eco del menu e il controllo dei messaggi.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 15   |
|  | 0   |
|  | 1: Sopprime la ripetizione delle voci di menu<br>2: Sopprime i messaggi di richiesta del sistema durante l'uso dei menu<br>4: Disabilita l'attivazione e disattivazione con ^P della ripetizione delle voci di menu<br>8: Visualizza stringhe input/output (DIESEL macro debugging) |

## 15.24 MENUNAME

### 15.24.1 Nome del menu (Sola Lettura)

Il percorso del file del menu.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 15.25 MESHTYPE

### 15.25.1 Tipo Mesh

Controlla il tipo di mesh creata dai comandi SUPRIV, SUPOR, SUPRIG e SUPCOON (Non ancora supportato).

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |
|  | 1        |



|  |   |
|--|---|
|  | 0: Creare mesh poligonali o mesh polifaccia<br>1: Creare entità mesh complete (consigliato) |
|--|---|

### 15.26 MIDDLECLICKCLOSE

#### 15.26.1 Cliccare con il pulsante centrale del mouse per Chiudi (Mac e Linux)

Consente di chiudere una scheda cliccando con il pulsante centrale sulla barra delle schede.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 15.27 MILLISECS

#### 15.27.1 Millisecondi (Sola Lettura)

Conta il numero di millisecondi che sono passati da quando è stato avviato il sistema.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 15.28 MIRR Hatch

#### 15.28.1 Specchia modelli di tratteggio

Controlla se i modelli di tratteggio vengono specchiati dal comando SPECCHIO.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non specchiare modelli di tratteggio<br>Attivo (1): Specchia modelli di tratteggio |

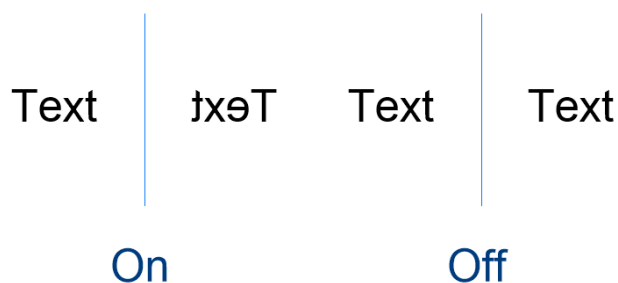


## 15.29 MIRRTEXT

### 15.29.1 Specchiatura del Testo

Controlla se il testo viene specchiato dal comando SPECCHIO.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non rispecchiare Testo<br>Attivo (1): Specchiatura del Testo |



## 15.30 MLEADERSCALE

### 15.30.1 Scala multidirettrice

Controlla il fattore di scala per le entità create con il comando MULTIDIR.

**Nota:** La scala deve avere un valore positivo.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.0 |

## 15.31 MODEMACRO

### 15.31.1 Modalità macro

Visualizza una stringa di testo nella linea di stato, ad esempio il nome del disegno corrente, l'indicatore di ora/data o le modalità speciali. Usato per aiutare il debug dei programmi DIESEL.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 15.32 MSLTSCALE

#### 15.32.1 Scala tipilinea spazio modello

Controlla il comportamento della scala annotazione del tipolinea, nello spazio modello.

**Nota:** Quando si modifica MSLTSCALE, è necessario RIGEN o RIGENT per aggiornare la visualizzazione.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 1   |
|  | 0: I tipilinea non vengono scalati in base alla scala di annotazioni<br>1: I tipi di linea vengono scalati dalla scala di annotazione |

### 15.33 MSOLESCALE

#### 15.33.1 Scala spazio modello OLE

Controlla la dimensione di un'entità OLE (Object Linking & Embedding), che contiene testo, quando viene incollata nello spazio modello. Le entità già inserite nel disegno non sono interessate.

Se impostato a zero, utilizza la variabile di sistema DIMSCALE.

|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  |                 |
|  | 0.0 o superiore |
|  | 1.0             |



### 15.34 MTEXTAUTOSTACK

#### 15.34.1 Impilamento automatico del testo su più righe

Se abilitata, i caratteri numerici che compaiono prima e dopo un delimitatore di frazione (barra, cancelletto o accento circonflesso) verranno automaticamente impilati come frazione quando seguiti da uno spazio o da una nuova riga.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Disattiva l'impilamento automatico<br>Attivo (1): Abilita l'impilamento automatico |

### 15.35 MTEXTCOLUMN

#### 15.35.1 Impostazioni colonna testo multilinea

Controlla la proprietà di colonna predefinita per il testo multilinea.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Senza colonne<br>1: Colonne dinamiche con altezza automatica<br>2: Colonne dinamiche con altezza manuale |

### 15.36 MTEXTDETECTSPACE

#### 15.36.1 Rilevamento spazio per la creazione di liste nell'editor testom

Crea elementi di elenco formattati, quando si preme la barra spaziatrice dopo una lettera, un numero o un simbolo, in modalità editor di testo multilinea.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non sono consentiti spazi per gli elenchi dell'editor testom<br>Attivo (1): Sono consentiti spazi per gli elenchi dell'editor testom |

### 15.37 MTEXTED

#### 15.37.1 Editor testo multilinea

Controlla gli editor di testo da usare per le entità di testo multilinea.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 15.38 MTEXTFIXED

#### 15.38.1 Posizione di visualizzazione del testo multilinea

Controlla se l'applicazione ingrandisce, ruota e/o esegue il pan della vista per adattarla al testo multilinea da modificare.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 2   |
|  | 0: Non fare nulla quando editor testom è aperto<br>1: Non fare nulla quando editor testom è aperto<br>2: Ruota / Zoom / Pan vista per adattare il testomultilinea |

### 15.39 MTEXTTOOLBAR

#### 15.39.1 Barra degli strumenti Formattazione TestoM

Controlla se la barra degli strumenti di formattazione viene visualizzata quando si modifica il testo multilinea.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non mostrare la barra degli strumenti di formattazione<br>Attivato (1): Mostra la barra degli strumenti di formattazione |

### 15.40 MTFLAGS

#### 15.40.1 Impostazioni Multi-Threading

Flag di bit per l'elaborazione parallela della visualizzazione e del caricamento.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 4095   |
|  | 3015  |
|  | 0: Nessuna elaborazione parallela<br>1: Rigenerazione in parallelo del display<br>2: Ridisegno in parallelo del display<br>4: Caricamento in parallelo di disegni<br>8: Calcolo in parallelo della rimozione delle linee nascoste<br>16: Generazione in parallelo di sezioni bim in separati file di destinazione<br>32: Generazione in parallelo di sezioni bim nello stesso file di destinazione<br>64: Calcoli in parallelo nei comandi e nelle operazioni di Modellazione Diretta<br>128: Calcoli in parallelo nei comandi e nelle operazioni sugli Assiemi<br>256: Calcoli in parallelo nei comandi e nelle operazioni di Lamiera<br>512: Controllo delle interferenze in parallelo<br>1024: Caricamento XREF ritardato<br>2048: Operazioni in parallelo sulla nuvola di punti |

### 15.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE

#### 15.41.1 Tolleranza angolare di BimMultiSelect

Controlla l'angolo massimo tra gli assi di due solidi lineari, affinché questi solidi siano ancora considerati paralleli.





|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 90 |
|  | 3         |

### 15.42 MYDOCUMENTSPREFIX

#### 15.42.1 Prefisso radice di MyDocuments (Sola Lettura)

Il percorso della cartella dei documenti dell'utente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



## 16. N

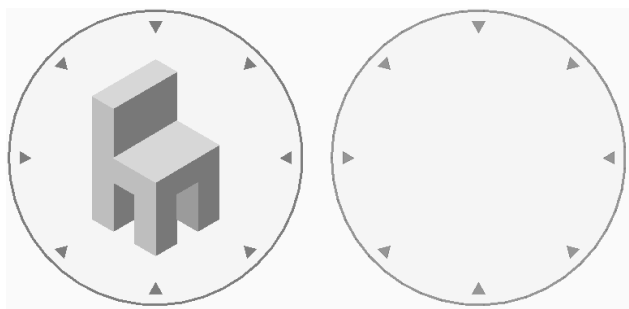
### 16.1 NAVVCUBEDISPLAY

#### 16.1.1 Visualizza LookFrom

Attiva/disattiva il controllo LookFrom.

LookFrom è il controllo di navigazione; per impostazione predefinita, appare nell'angolo in alto a destra.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizza il controllo LookFrom<br>Attivo (1): Visualizza il controllo LookFrom |



### 16.2 NAVVCUBELOCATION

#### 16.2.1 Posizione LookFrom

Controlla la posizione del controllo LookFrom.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 3 |
|  | 0        |



|  |   |
|--|---|
|  | 0: Angolo superiore destro.<br>1: Angolo superiore sinistro<br>2: Angolo inferiore sinistro<br>3: Angolo inferiore destro |
|--|---|

### 16.3 NAVVCUBEOPACITY

#### 16.3.1 Opacità LookFrom

Controlla l'opacità del controllo LookFrom quando è inattivo.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |
|  | 50         |

### 16.4 NAVVCUBEORIENT

#### 16.4.1 Orientamento LookFrom

Controlla se il controllo LookFrom riflette il WCS (Sistema di Coordinate Globale) o l'UCS (Sistema Coordinate Utente) corrente.

|  |                  |
|--|------------------|
|  |                  |
|  |                  |
|  | Da 0 a 1         |
|  | 0                |
|  | 0: WCS<br>1: UCS |

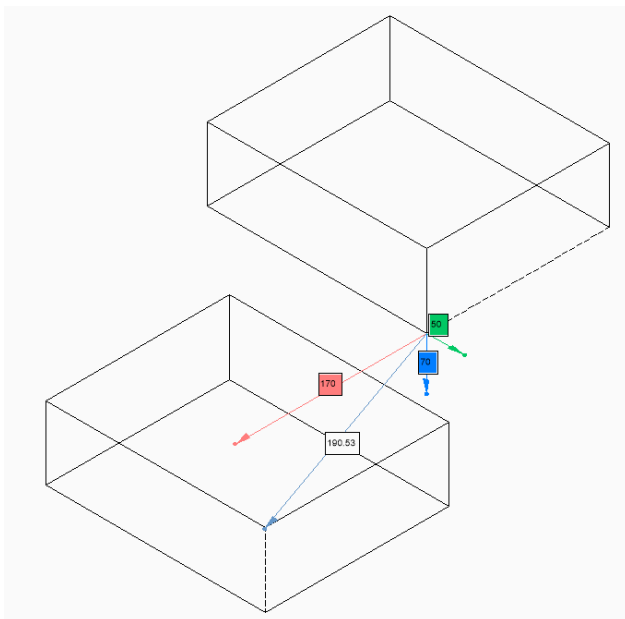
### 16.5 NEARESTDISTANCE

#### 16.5.1 Distanza Più Vicina

Controlla la quota della distanza più vicina tra una coppia di entità selezionate. Il valore viene memorizzato come un bitcode utilizzando la somma dei valori di tutte le opzioni selezionate.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 15  |
|  | 1  |
|  | 1: Mostra la quota della distanza più vicina<br>2: Mostra la dimensione della distanza più vicina allineata OX<br>4: Mostra la distanza più vicina allineata OY<br>8: Mostra la distanza più vicina allineata OZ |



## 16.6 NOMUTT

### 16.6.1 Nascondi messaggi

Sopprime il testo nella barra dei comandi.

Quando è attivata, la Barra dei comandi smetterà di richiedere tutte le opzioni e le azioni.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Disattivato (0): Non sopprimere le richieste nella barra dei comandi<br>Attivo (1): Sopprimere le richieste nella barra dei comandi |
|--|---|

### 16.7 NORTHDIRECTION

#### 16.7.1 Direzione del Nord

Controlla l'angolo del sole, da nord, nel contesto del sistema coordinate globale (WCS).

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |



## 17. 0

### 17.1 OBJECTISOLATIONMODE

#### 17.1.1 Modalità Isolamento Oggetti

Controlla se le entità nascoste con i comandi HIDEOBJECTS o ISOLATEOBJECTS rimangono nascoste dopo che il disegno è stato salvato, chiuso e riaperto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 3   |
|  | 0  |
|  | 0: Le entità sono nascoste solo per la sessione corrente; compresi i solidi di interferenza<br>1: Le entità rimangono nascoste tra una sessione e l'altra, compresi i solidi di interferenza<br>2: Le entità sono nascoste solo per la sessione corrente, non comprende i solidi di interferenza<br>3: Le entità rimangono nascoste tra una sessione e l'altra, non comprende i solidi di interferenza |

### 17.2 OBSCUREDColor

#### 17.2.1 Colore oscurato

Controlla il colore delle linee oscurate.

Visibile solo se la variabile di sistema OBSCUREDTYPE è in uso.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 257 |
|  | 257        |



|  |   |
|--|---|
|  | 0: DaBlocco<br>1 - 255: indici<br>256: DaLayer<br>257: DaEntità |
|--|---|

### 17.3 OBSCUREDTYPE

#### 17.3.1 Tipolinea oscurato

Controlla il tipolinea delle linee oscurate. A differenza dei tipilinea regolari, i tipilinea oscurati sono indipendenti dal livello di zoom.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 11   |
|  | 0   |
|  | 0: Off<br>1: Solido<br>2: Tratteggiato<br>3: Puntato<br>4: Trattino Corto<br>5: Trattino Medio<br>6: Trattino Lungo<br>7: Tratto Corto Doppio<br>8: Tratto Medio Doppio<br>9: Tratto Lungo Doppio<br>10: Trattino Medio Lungo<br>11: Puntino Sparso |

### 17.4 OFFSETDIST

#### 17.4.1 Distanza offset

Salva l'ultima distanza usata per il comando OFFSET.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | -1.0   |
|  | <0: disegna una copia parallela di un'entità attraverso un punto specificato |

### 17.5 OFFSETERASE

#### 17.5.1 Elimina offset

Cancella l'entità di origine per il comando OFFSET.

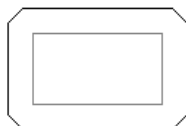
|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Cancella offset disabilitato<br>Attivo (1): Cancella offset abilitato |

### 17.6 OFFSETGAPTYPE

#### 17.6.1 Tipo intervallo offset

Controlla come possibili spazi vuoti, nelle copie parallele di polilinee chiuse, devono essere riempiti.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Estendi segmenti polilinea<br>1: Raccorda i segmenti di linea con un arco<br>2: Cima i segmenti di linea |







### 17.7 OLEFRAME

#### 17.7.1 Contorno OLE

Controlla la visualizzazione di una cornice attorno a un oggetto OLE, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Usa variabili di sistema individuali** (3).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 2   |
|  | 0: Nessun contorno OLE<br>1: Visualizzare e stampare i contorni OLE<br>2: Visualizzare ma non stampare i contorni OLE |

### 17.8 OLEHIDE

#### 17.8.1 Nascondi OLE

Controlla la visibilità degli oggetti OLE sia per visualizzazione sia per la stampa.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 3   |
|  | 0  |
|  | 0: Tutte le entità OLE sono visibili e stampabili<br>1: Le entità OLE sono visibili e stampabili solo nello spazio carta<br>2: Le entità OLE sono visibili e stampabili solo nello spazio modello<br>3: Nessuna entità OLE visibile e stampabile |

### 17.9 OLEQUALITY

#### 17.9.1 Qualità OLE

Controlla la qualità di stampa predefinita delle entità OLE. Quando è impostato su **Seleziona Automaticamente** (3), il livello della qualità viene assegnato automaticamente a seconda del tipo di entità (ad esempio, le fotografie vengono impostate su **Alta**).



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 3   |
|  | 0: Monocromatico<br>1: Grafica bassa<br>2: Grafica alta<br>3: Seleziona automaticamente |

### 17.10 OLESTARTUP

#### 17.10.1 Carica OLE

Carica l'origine dell'entità OLE durante la stampa.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non caricare l'applicazione di origine OLE durante il plotting<br>Attivo (1): Carica l'applicazione di origine OLE durante il plotting |

### 17.11 OPMSTATE

#### 17.11.1 Stato del pannello delle Proprietà (Sola Lettura)

Stato del pannello delle Proprietà.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |
|  | 1        |



|  |  |
|--|--|
|  | 0: Il pannello delle Proprietà è invisibile<br>1: Il pannello delle Proprietà è visibile |
|--|--|

### 17.12 ORBITAUTOTARGET

#### 17.12.1 Orbita Auto Target

Controlla il comportamento del comando RTROT.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 1   |
|  | 0: Mouse - Il punto di rotazione si trova nel punto in cui si clicca con il mouse<br>1: Centro - Il punto di destinazione si trova al centro delle entità selezionate o delle entità visualizzate sullo schermo |

### 17.13 ORTHOMODE

#### 17.13.1 Modalità ortogonale

Limita il movimento del cursore in modo perpendicolare. Quando attivo, il cursore può muoversi solo in orizzontale o in verticale, rispetto all'UCS corrente e all'angolo di rotazione della griglia. Vedere anche la variabile di sistema SNAPANG.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Modalità ortogonale disattivata<br>Attivo (1): Modalità ortogonale attiva |

### 17.14 OSMODE

#### 17.14.1 Modalità Snap ad Entità

Controlla i tipi di snap ad entità 2D.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 32767   |
|  | 4135   |
|  | 0: Nessuno<br>1: Puntofinale<br>2: Puntomedio<br>4: Centro<br>8: Nodo<br>16: Quadrante<br>32: Intersezione<br>64: Inserimento<br>128: Perpendicolare<br>256: Tangente<br>512: Vicino<br>1024: Centro geometrico<br>2048: Intersezione apparente<br>4096: Estensione<br>8192: Parallelo<br>16384: Spegni tutti gli snap |

### 17.15 OSNAPCOORD

#### 17.15.1 Coordinate Snap ad Entità

Controlla se gli snap ad entità sovrascrivono le coordinate inserite manualmente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 2  |
|  | 0: Gli snap ad entità hanno la priorità sulle coordinate inserite da tastiera<br>1: L'immissione da tastiera ha la priorità sugli snap ad entità<br>2: L'immissione da tastiera ha la priorità sugli snap ad entità, tranne per gli script |



### 17.16 OSNAPZ

#### 17.16.1 Ignora l'elevazione snap ad entità

Sovrascrive la coordinata Z di uno snap ad entità con il valore corrente della variabile di sistema ELEVATION.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non sostituire il valore Z con l'elevazione corrente<br>Attivo (1): Sostituire il valore Z con l'elevazione corrente |

### 17.17 OSOPTIONS

#### 17.17.1 Opzioni snap ad entità

Sopprime gli snap ad entità su alcuni tipi di entità.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 7  |
|  | 7   |
|  | 1: Snap ad entità ignorano i tratteggi<br>2: Snap ad entità ignorano i valori negativi di Z in modalità UCS dinamico<br>4: Snap ad entità ignorano i punti finali delle linee di estensione delle quote<br>8: Lo snap ad entità ignora la geometria invisibile nelle viste ombreggiate e a linee nascoste |

### 17.18 OVERKILLLAYER

#### 17.18.1 Layer Entità Duplicare

Il layer in cui vengono spostate le entità durante il comando ELIMINADUPLICATI - l'opzione **Sposta i duplicati nel layer Entità Duplicare**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |                  |
|--|------------------|
|  |                  |
|  | Entità Duplicate |



## 18. P

### 18.1 PANBUFFER

#### 18.1.1 Buffer pan

Consente un pan più rapido, in particolare nei disegni complessi.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita un pan più veloce<br>Attivo (1): Abilita un pan più veloce |

### 18.2 PANELBUTTONSIZE

#### 18.2.1 Dimensioni dei pulsanti di controllo dei pannelli

Controlla la dimensione delle icone utilizzate nei pannelli.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0: Pulsanti piccoli<br>1: Pulsanti grandi<br>2: Pulsanti molto grandi |

### 18.3 PAPERUPDATE

#### 18.3.1 Aggiornamento foglio

Controlla l'adattamento del formato carta quando si cambia stampante nella finestra di dialogo **Stampa**.

- Se Disattivato: non aggiorna il formato foglio, mantenendo il formato foglio attualmente selezionato. Se la stampante non ha una corrispondenza vicina, il formato verrà visualizzato come **Formato carta precedente**. Al momento della stampa, è necessaria la conferma prima della sostituzione con i valori predefiniti.



- Se Attivo: aggiorna il formato carta, utilizzando il formato carta predefinito della stampante selezionata.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | Disattivato (0): Utilizzare il formato carta predefinito della stampante selezionata<br>Attivo (1): Utilizza dimensione foglio configurata del file configurazione plotter |

### 18.4 PARAMETERCOPYMODE

#### 18.4.1 Modalità copia parametro

Controlla il modo in cui i vincoli e i relativi parametri vengono copiati con il comando COPIA.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 4   |
|  | 3  |
|  | 0: Non copiare i Vincoli 2D.<br>1: Sostituire tutte le espressioni con costanti.<br>2: Utilizzare i parametri esistenti, se il parametro è mancante, sostituirlo con una costante<br>3: Utilizzare i parametri esistenti, creare nuovo parametro se mancante<br>4: Utilizzare i parametri esistenti, creare nuovo parametro se mancante o con valore diverso |

### 18.5 PARAMETERMATCHMODE

#### 18.5.1 Abbina i Blocchi Parametrici per parametri

L'opzione non è memorizzata nel registro, tuttavia per alcuni blocchi designati è noto che la copia individuale è richiesta per ogni elemento separato.





|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Riutilizza il blocco esistente se l'inserito ha le stesse espressioni<br>1: Utilizza una copia separata per ogni inserto di blocco<br>2: Forza il comportamento predefinito per i blocchi precedentemente separati |

### 18.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH

#### 18.6.1 Percorso cartella dei Blocchi Parametrici 2D

Il percorso dei file dei blocchi parametrici 2D creati dall'utente.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 18.7 PARAMETRIZECONNECTIONS

#### 18.7.1 Parametrizza Connessioni

Controlla se i vincoli collegano i componenti per i comandi BMCONVERTI, BMCONNETTI e BMINSER (opzione di inserimento INTELLIGENTE).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 1  |
|  | 0: Non utilizzare vincoli<br>1: Utilizza vincoli |



## 18.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION

### 18.8.1 Visualizzazione di operazioni parametriche sui riferimenti di blocco

Consente la visualizzazione delle informazioni sulle operazioni parametriche quando si passa il cursore sui riferimenti di blocco parametrici.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Visualizzazione disattivata<br>Attivo (1): Visualizzazione attiva |

## 18.9 PDFANIMATIONFPS

### 18.9.1 Fotogrammi al secondo

Controlla il numero di fotogrammi al secondo di un'animazione.

|  |    |
|--|----|
|  |    |
|  |    |
|  | 24 |

## 18.10 PDFCACHE

### 18.10.1 Cache per PDF

Attiva/disattiva la cache dei PDF.

Una cache persistente di immagini multi-risoluzione viene utilizzata per visualizzare i sottoposti PDF attaccati, consentendo operazioni (molto) veloci di zoom e pan. La risoluzione più alta nella cache è 5000 x 5000 pixel. Tuttavia, quando si esegue uno zoom molto vicino, la visualizzazione del sottoposto Pdf diventerà pixelata. È quindi possibile utilizzare un modus operandi ibrido che consente di passare alla generazione in tempo reale della visualizzazione nitida del Pdf quando si esegue uno zoom molto vicino. La generazione iniziale della cache delle immagini può richiedere alcuni secondi, da allora in poi l'elaborazione diventa (molto) veloce e rimane così nelle sessioni successive.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 2 (Windows)<br>0 (Mac e Linux)  |
|  | 0: Nessuna memorizzazione nella cache, generazione sempre in tempo reale<br>1: Utilizza la cache per i pdf, utilizza la generazione in tempo reale solo quando si esegue lo zoom avvicinamento<br>2: Utilizza sempre la cache per i pdf |

### 18.11 PDFCREATEBOOKMARKS

#### 18.11.1 Crea segnalibri

Creare segnalibri nell'esportazione in PDF.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non creare contrassegni<br>Attivo (1): Crea contrassegni |

### 18.12 PDFEMBEDDEDTTF

#### 18.12.1 Font incorporati nel Pdf

Incorpora i font True Type nell'esportazione in PDF.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita font TTF incorporati<br>Attivo (1): Abilita font TTF incorporati |



## 18.13 PDFEXPORTHYPERLINKS

### 18.13.1 Esporta i collegamenti

Esporta i collegamenti ipertestuali delle entità nell'esportazione in PDF.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non consente l'esportazione di collegamenti ipertestuali di entità<br>Attivo (1): Consente l'esportazione di collegamenti ipertestuali di entità |

## 18.14 PDFFRAME

### 18.14.1 Contorno PDF

Controlla la visibilità delle cornici PDF sottoposte, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Usa variabili di sistema individuali** (3).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 1   |
|  | 0: Nascondere contorni PDF<br>1: Visualizzare e stampare i contorni PDF<br>2: Visualizzare ma non stampare i contorni PDF |

## 18.15 PDFIMAGEANTIALIAS

### 18.15.1 Anti-aliasing immagine

Abilita l'anti-aliasing per le immagini che vengono scalate durante l'esportazione in PDF.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita anti-aliasing per le immagini<br>Attivo (1): Abilita anti-aliasing per le immagini |

### 18.16 PDFIMAGECOMPRESSION

#### 18.16.1 Compressione delle immagini

Comprime le immagini in JPEG durante l'esportazione in PDF.

|  |                       |
|--|-----------------------|
|  |                       |
|  |                       |
|  | Da 0 a 1              |
|  | 1                     |
|  | 0: Nessuno<br>1: JPEG |

### 18.17 PDFIMAGEDPI

#### 18.17.1 DPI immagine

Controlla la risoluzione minima di un'immagine esportata in PDF.

Non può superare il valore della variabile di sistema PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 300 |

### 18.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT

#### 18.18.1 Applica proprietà spessorelinea

Mantiene le proprietà di spessorelinea delle entità importate, durante l'importazione di PDF.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Ignora le proprietà dello spessorelinea delle entità importate<br>Attivo (1): Mantiene le proprietà dello spessorelinea delle entità importate |

### 18.19 PDFIMPORTASBLOCK

#### 18.19.1 Importa come blocco

Importa file PDF come blocchi.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non importa file PDF come blocco<br>Attivo (1): Importa file PDF come blocco |

### 18.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR

#### 18.20.1 Fattore interspazio carattere

Il moltiplicatore per la larghezza dello spazio tra i caratteri di una parola, utilizzato durante l'importazione di PDF.

Se la distanza tra gli oggetti testo nella stringa è inferiore alla larghezza dello spazio occupato dalla metrica del carattere moltiplicata per questo fattore, gli oggetti testo vengono combinati in un'unica parola.

**Nota:** Si applica solo se PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS è attivato.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.6 |



### 18.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS

#### 18.21.1 Combina entità di testo

Controlla se le entità di testo che utilizzano lo stesso carattere e si trovano sulla stessa riga vengono combinate durante l'importazione di un PDF.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Le entità di testo non vengono combinate<br>Attivo (1): le entità di testo vengono combinate |

### 18.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES

#### 18.22.1 Converti riempimenti solidi in tratteggi

Converte le entità solide 2D in tratteggi pieni, durante l'importazione di PDF.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non converte i riempimenti solidi in tratteggi da file PDF importati<br>Attivo (1): Converte i riempimenti solidi in tratteggi da file PDF importati |

### 18.23 PDFIMPORTIMAGEPATH

#### 18.23.1 Cartella Immagini Raster

Il percorso del file utilizzato per salvare le immagini, durante l'importazione PDF, assoluto o relativo.

- Se relativo, il percorso dell'immagine PDF è relativo alla cartella del file di disegno corrente.
- Se vuoto, viene utilizzata la cartella del disegno corrente; se il disegno non è ancora stato salvato, le immagini verranno salvate nella stessa cartella del PDF importato.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |              |
|--|--------------|
|  | Immagini PDF |
|--|--------------|

### 18.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS

#### 18.24.1 Unisci i segmenti di linea e di arco

Unisce i segmenti continui in una polilinea, ove possibile, durante l'importazione di PDF.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non unisce i segmenti di linea e arco dai file PDF importati<br>Attivo (1): Unisce i segmenti di linea e arco da file PDF importati |

### 18.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE

#### 18.25.1 Layer

Controlla i layer durante l'importazione di PDF.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Utilizza layer PDF<br>1: Crea layer per tipo di entità<br>2: Utilizza layer corrente |

### 18.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES

#### 18.26.1 Immagini Raster

Estrae le immagini in file PNG e le attacca al disegno corrente, durante l'importazione in PDF.

Queste immagini vengono memorizzate nella cartella impostata nella variabile di sistema PDFIMPORTIMAGEPATH.





|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non estrae immagini raster<br>Attivo (1): Estrae immagini raster |

### 18.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS

#### 18.27.1 Riempimenti Solidi

Ignora o importa aree piene durante l'importazione di PDF, se l'informazione è presente nel PDF. Le aree piene di solidi includono tratteggi pieni, solidi 2D, entità coprenti, polilinee larghe e punte di freccia triangolari.

**Nota:** Ai tratteggi pieni viene assegnata una trasparenza del 50%.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Ignora le aree piene di solidi.<br>Attivo (1): Importa aree piene di solido. |

### 18.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR

#### 18.28.1 Fattore interspazio parola

Controlla il moltiplicatore per la larghezza dello spazio tra le parole di una riga.

Se la distanza tra gli oggetti testo nella stringa è maggiore della larghezza dello spazio tra i caratteri di una parola (specificata dalla variabile di sistema PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), ma minore della larghezza dello spazio ricavato dalle metriche dei caratteri moltiplicata per questo fattore, gli oggetti testo vengono combinati in una parola.

**Nota:** Si applica solo se PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS è attivato.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |     |
|--|-----|
|  | 1.5 |
|--|-----|

## 18.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT

### 18.29.1 Testo TrueType

Importazione di testo TrueType come testo TrueType, il cui stile di testo è ereditato dal font, durante l'importazione di PDF.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non importare testo TrueType<br>Attivo (1): Importa testo TrueType |

## 18.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY

### 18.30.1 Importare testo TrueType come geometria

Importa il testo True Type come geometria, durante l'importazione di PDF.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non importare testo TrueType come geometria<br>Attivo (1): Importa testo TrueType come geometria |

## 18.31 PDFIMPORTUSECLIPPING

### 18.31.1 Applica ritaglio

Ritaglia le entità, durante l'importazione PDF.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | Disattivato (0): Il ritaglio non viene applicato alle entità durante l'importazione<br>Attivo (1): Il ritaglio viene applicato alle entità durante l'importazione |

### 18.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION

#### 18.32.1 Importare la geometria con ottimizzazione

Ottimizza la geometria, durante l'importazione di PDF.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non importare la geometria con ottimizzazione<br>Attivo (1): Importare la geometria con ottimizzazione |

### 18.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING

#### 18.33.1 Ritaglia immagine

Ritaglia le immagini durante l'importazione di un PDF. Le immagini della parte ritagliata diventano trasparenti.

**Nota:** Si applica solo se PDFIMPORTUSECLIPPING è attivo (1).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Le immagini non vengono ritagliate durante l'importazione<br>Attivo (1): Le immagini vengono ritagliate durante l'importazione |

### 18.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING

#### 18.34.1 Applica ritaglio al bordo della pagina

Taglia le entità sul bordo della pagina durante l'importazione di PDF.



**Nota:** Si applica solo se la variabile di sistema PDFIMPORTUSECLIPPING è attiva (1).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): il ritaglio al bordo della pagina non viene applicato durante l'importazione.<br>Attivo (1): Il ritaglio al bordo della pagina viene applicato durante l'importazione. |

### 18.35 PDFIMPORTVECTERGEOMETRY

#### 18.35.1 Geometria vettoriale

Importa la geometria vettoriale durante l'importazione del PDF.

Se è attiva, i tracciati lineari e le curve di Beziér vengono importati come polilinee entro una tolleranza. Vengono convertite anche le curve che assomigliano ad archi, cerchi ed ellissi. Le aree piene vengono importate come solidi 2D o come tratteggi pieni. I tratteggi vengono importati come entità separate.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non importa la geometria vettoriale<br>Attivo (1): Importa la geometria vettoriale |

### 18.36 PDFLAYERSSETTING

#### 18.36.1 Supporta layer nei PDF

Controlla il modo in cui i layer vengono esportati in un PDF.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1 |



|  |  |
|--|--|
|  | 0: Non usare layer<br>1: Utilizza tutti i layers con entità visibili<br>2: Utilizza tutti i layers con entità, tra cui layer SPENTI e CONGELATI. |
|--|--|

### 18.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT

#### 18.37.1 Esporta layout in PDF

Controlla i layout esportati in PDF (spazio carta).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 0  |
|  | 0: Layout attivo<br>1: Tutti i layout in file multi-foglio<br>2: Tutti i layout in file a foglio singolo |

### 18.38 PDFMERGECONTROL

#### 18.38.1 Controllo Unione PDF

Controlla l'aspetto delle linee che si incrociano nelle esportazioni PDF.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | 0: Sovrascrittura linee - Utilizza l'ultima linea tracciata e oscura le linee sotto quest'ultima<br>1: Unisci linee - Unisce i colori delle linee che si incrociano. |

### 18.39 PDFNOTIFY

#### 18.39.1 Notifica PDF

Visualizza un avviso, all'apertura di un disegno, se mancano i pdf.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita la notifica PDF<br>Attivo (1): Abilita la notifica PDF |

### 18.40 PDFOPENINVIEWER

#### 18.40.1 Apri nel visualizzatore

Apri il file dei risultati nel visualizzatore PDF predefinito del sistema.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non aprire nel visualizzatore PDF.<br>Attivo (1): Aprire nel visualizzatore PDF. |

### 18.41 PDFOSNAP

#### 18.41.1 Snap ad entità PDF

Abilita lo snap ad entità per i file PDF sottoposti.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Disabilitare lo snap ad entità PDF<br>Attivato (1): Abilitare lo snap all'entità PDF |



## 18.42 PDFPAPERHEIGHT

### 18.42.1 Sovrascrittura PDF - altezza foglio

Altezza del foglio per l'esportazione in PDF, in millimetri, se la variabile di sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE è attiva (1).

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 297 |

## 18.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE

### 18.43.1 Sovrascrivi dimensione foglio PDF

Abilita la sovrascrittura del formato carta per l'esportazione in PDF.

Se Attivo, il formato foglio come definito nelle impostazioni di stampa di BricsCAD viene sovrascritto. Vengono invece utilizzate la larghezza e l'altezza del formato carta definite da PDFPAPERWIDTH e PDFPAPERHEIGHT.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita sovrascrittura dimensione foglio<br>Attivo (1): Abilita sovrascrittura dimensione foglio |

## 18.44 PDFPAPERWIDTH

### 18.44.1 Sovrascrittura PDF - larghezza foglio

Larghezza della carta per l'esportazione in PDF, in millimetri, se la variabile di sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE è attiva (1).

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 210 |



## 18.45 PDFPDFA

### 18.45.1 Supporto formato PDF/A

Controlla il supporto PDF archiviato.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | 0: Non utilizzare PDF/A<br>1: Usare la versione PDF/A-1b<br>2: Usare la versione PDF/A-2b<br>3: Usa la versione PDF/A-3b |

## 18.46 PDFPRCCOMPRESSION

### 18.46.1 Compressione PRC

Controlla la compressione dei dati 3D PRC (PDF 3D).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 0  |
|  | 0: Nessuna compressione<br>1: Compressione media<br>2: Alta compressione |

## 18.47 PDFPRCEXPORT

### 18.47.1 Modalità Esportazione PRC

Modalità PRC per l'esportazione di dati 3D PRC (PDF 3D).

L'**Esportazione come BREP** è una modalità sperimentale che potrebbe funzionare in modo errato. Si consiglia di utilizzare la modalità **Esporta come Mesh**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|





|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 0  |
|  | 0: Nessuna esportazione<br>1: Esporta come BREP (Sperimentale)<br>2: Esporta come Mesh |

### 18.48 PDFPRCPROJECTION

#### 18.48.1 Proiezione PRC

Controlla il tipo di proiezione per i dati PRC 3D (PDF 3D).

|  |                                 |
|--|---------------------------------|
|  |                                 |
|  |                                 |
|  | 0                               |
|  | 0: Ortogonale<br>1: Prospettiva |

### 18.49 PDFPRCVIEWMODE

#### 18.49.1 Modalità visualizzazione PRC

Controlla la modalità di esportazione delle entità 2D e 3D per i PDF PRC (PDF 3D).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 0  |
|  | 0: Tutte le entità in un'unica vista<br>1: Solo entità 3D in vista singola<br>2: Solo entità 3D in più visualizzazioni |



### 18.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY

#### 18.50.1 Testo SHX in geometria PDF

Converte il testo del font SHX in geometria per l'esportazione in PDF. Ciò potrebbe essere necessario se la parte ricevente non dispone degli stessi tipi di carattere SHX sul proprio computer.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non converte il testo SHX in geometria<br>Attivo (1): Converte il testo SHX in geometria |

### 18.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION

#### 18.51.1 Ottimizzazione geometria semplice Pdf

Semplifica la geometria per l'esportazione in PDF (unisce segmenti di linea separati in un'unica polilinea e utilizza i punti di controllo della curva di Bezier).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita l'ottimizzazione geometria semplice<br>Attivo (1): Abilita l'ottimizzazione geometria semplice |

### 18.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY

#### 18.52.1 Testo TTF come geometria PDF

Converte il testo con font True Type in geometria per l'esportazione in PDF.

Ciò è utile quando i file TTF sono coperti da una licenza che vieta la condivisione o si desidera rendere più difficile l'estrazione del testo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non convertire il testo TTF in geometria<br>Attivo (1): Converti il testo TTF in geometria |

### 18.53 PDFUSEPLOTSTYLES

#### 18.53.1 Utilizza gli stili di stampa PDF

Abilita gli stili di stampa per l'esportazione in PDF.

Se l'opzione è Attiva, il colore e lo spessore di linea nell'esportazione PDF sono controllati dallo stile di stampa del layout.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita l'utilizzo degli stili di stampa<br>Attivo (1): Abilita l'utilizzo degli stili di stampa |

### 18.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI

#### 18.54.1 DPI Vettoriale ad alta risoluzione

Risoluzione della grafica vettoriale per l'esportazione in PDF dallo spazio modello.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | Da 72 a 40000 |
|  | 2400          |

### 18.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE

#### 18.55.1 Modalità zoom a estensioni PDF

Ridimensiona la geometria dei layout in formato carta per l'esportazione in PDF.

Se disattivato, utilizza la scala e la dimensione della carta dai dati di impostazione delle pagine.



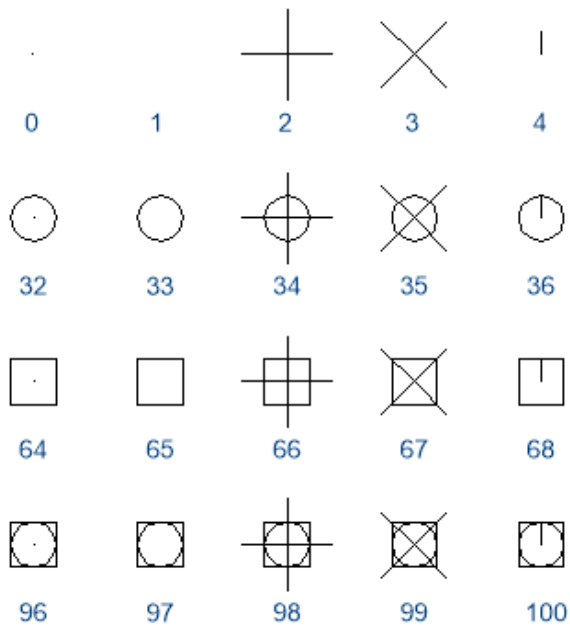
|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non eseguire zoom a estensioni<br>Attivo (1): Zoom a estensioni |

### 18.56 PDMODE

#### 18.56.1 Modalità visualizzazione punti

Controlla lo stile di visualizzazione per le entità punto.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 100  |
|  | 0   |
|  | 1: nessuno<br>0: .<br>2: +<br>3: x<br>4: '<br>32: cerchio<br>64: quadrato |



## 18.57 PDSIZE

### 18.57.1 Dimensione visualizzazione punti

Controlla la dimensione di visualizzazione per le entità punto.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | 0: 5% dell'altezza dell'area di disegno<br>>0: Dimensione assoluta<br><0: Percentuale della dimensione della finestra di layout |

## 18.58 PEDITACCEPT

### 18.58.1 Accettare modifica polilinea

Visualizza un avviso quando vengono selezionate delle non-polilinee durante il comando EDITPL. Quando soppressa, l'entità selezionata viene automaticamente convertita in una polilinea.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



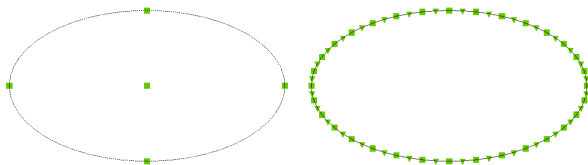
|  |  |
|--|--|
|  | 0  |
|  | Disattivato (0): Visualizza barra dei comandi<br>Attivo (1): Sopprimi la barra dei comandi |

### 18.59 PELLIPSE

#### 18.59.1 Elisse Polilinea

Controlla il tipo di entità creata con il comando ELLISSE.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Crea vera ellissi<br>Attivo (1): Crea una rappresentazione polilinea di un'elisse |



### 18.60 PERIMETER

#### 18.60.1 Ultimo perimetro (Sola Lettura)

L'ultimo perimetro calcolato dai comandi AREA, LISTA o LISTDB.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 18.61 PERSPECTIVE

#### 18.61.1 Prospettiva

Attiva la vista prospettica per la finestra di layout corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Vista Prospettica off<br>Attivo (1): Vista Prospettica on |

### 18.62 PFACEVMAX

#### 18.62.1 Numero massimo di vertici per la mesh polifaccia (Sola Lettura)

Il numero massimo di vertici per ogni faccia.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | 3 o superiore |
|  | 4             |

### 18.63 PICKADD

#### 18.63.1 Aggiunta selezione

Controlla il modo in cui il tasto Maiusc seleziona le entità.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | On   |
|  | Disattivato (0): premere MAIUSC per aggiungere entità alla selezione corrente<br>Attivo (1): Premere MAIUSC per rimuovere le entità dalla selezione corrente |



### 18.64 PICKAUTO

#### 18.64.1 Comportamento della finestra di selezione

Controlla il comportamento della selezione - finestra e lazo - utilizzato per selezionare più entità contemporaneamente.

Vedere anche la variabile di sistema PICKDRAG.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da -7 a 7   |
|  | 5   |
|  | Negativo: Nessuna selezione finestra, salvataggio del valore precedente<br>Nessuna selezione finestra<br>1: Selezione finestra, scegliere il primo e l'ultimo punto, se il cursore non inizia sopra un'entità<br>2: Selezione finestra, per cliccare e trascinare, se il cursore inizia sopra un'entità<br>4: Selezione con lazo, per cliccare e trascinare, se il cursore non inizia sopra un'entità |

**Nota:** Un valore negativo è uguale a 0, ma aiuta a memorizzare il valore precedente.

### 18.65 PICKBOX

#### 18.65.1 Quadratino di selezione

Controlla le dimensioni dell'area di selezione intorno al cursore, in pixel.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 50.

**Nota:** Se si seleziona un'entità cliccando il Quadratino di Selezione, è necessario toccare oppure sovrapporre l'entità.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 50 |
|  | 4         |





|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

### 18.66 PICKDRAG

#### 18.66.1 Clicca e trascina

Controlla il comportamento della selezione finestra utilizzato per selezionare più entità contemporaneamente.

Vedere anche la variabile di sistema PICKAUTO.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | Disattivato (0): Disegna la finestra di selezione con due punti<br>Attivo (1): Disegna la finestra di selezione con clic e trascina |

### 18.67 PICKFIRST

#### 18.67.1 Prima selezione

Consente di selezionare prima le entità e poi di impartire un comando.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1   |
|  | Disattivato (0): Prima esegui un comando, poi seleziona le entità<br>Attivo (1): Prima seleziona le entità, poi esegui un comando |

### 18.68 PICKSTYLE (ECCETTO OS X)

#### 18.68.1 Stile di selezione

Controlla la selezione dei gruppi e dei tratteggi associativi.

Utilizzare **Ctrl+H** per attivare questa variabile di sistema.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  | Da 0 a 3   |
|  | 1  |
|  | 0: Nessuna selezione di gruppi, né di tratteggi associativi.<br>1: Selezione gruppo - se viene selezionata un entità di un gruppo, vengono selezionate tutte le entità del gruppo.<br>2: Selezione tratteggio associativo - il tratteggio e il relativo contorno vengono selezionati, indipendentemente da ciò che viene selezionato (il tratteggio o il contorno) |

### 18.69 PICTUREEXPORTSCALE

#### 18.69.1 Fattore di scala formato esportazione immagine

Controlla la scala della risoluzione di output per le esportazioni WMF, EMF o BMP. Utilizzato nei comandi ESPORTA, WMFOUT, COPIACLIP, TAGLIACLIP e nella funzione COM/VBA AcadDocument. La dimensione della vista di output è la dimensione corrente della vista in pixel, moltiplicata per questo valore.

**Trouble:** Valori di scala pari o superiori a 10 possono causare una risposta lenta del sistema.

|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  |                 |
|  | 0.0 o superiore |
|  | 1.0             |

### 18.70 PLACESBARFOLDER1

#### 18.70.1 Prima cartella

Controlla la prima cartella nella barra delle risorse della finestra di dialogo **Apri file** non standard (solo Windows).

Questo consente di inserire scorciatoie alla propria cartella preferita sul desktop o nella cartella Preferiti. Vedere anche la variabile di sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Da 0 a 5  |
|  | 0   |
|  | 0: Desktop<br>1: Il Mio Computer<br>2: Miei documenti<br>3: Preferiti<br>4: Rete<br>5: Miei Documenti Recenti |

### 18.71 PLACESBARFOLDER2

#### 18.71.1 Seconda cartella

Imposta la seconda cartella nella barra delle risorse della finestra di dialogo **Apri file**. (Solo per piattaforma Windows)

Questo consente di inserire scorciatoie alla propria cartella preferita sul desktop o nella cartella Preferiti.

Vedere anche la variabile di sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 5  |
|  | 1   |
|  | 0: Desktop<br>1: Il Mio Computer<br>2: Miei documenti<br>3: Preferiti<br>4: Rete<br>5: Miei Documenti Recenti |

### 18.72 PLACESBARFOLDER3

#### 18.72.1 Terza cartella

Imposta la terza cartella nella barra delle risorse della finestra di dialogo **Apri file**. (Solo per piattaforma Windows)

Questo consente di inserire scorciatoie alla propria cartella preferita sul desktop o nella cartella Preferiti.

Vedere anche la variabile di sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 5  |
|  | 3   |
|  | 0: Desktop<br>1: Il Mio Computer<br>2: Miei documenti<br>3: Preferiti<br>4: Rete<br>5: Miei Documenti Recenti |

### 18.73 PLACESBARFOLDER4

#### 18.73.1 Quarta cartella (Windows)

Controlla la quarta cartella nella barra delle risorse della finestra di dialogo **Apri file** (Solo per piattaforma Windows).

Questo consente di inserire scorciatoie alla propria cartella preferita sul desktop o nella cartella Preferiti.

Vedere anche la variabile di sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 5  |
|  | 5   |
|  | 0: Desktop<br>1: Il Mio Computer<br>2: Miei documenti<br>3: Preferiti<br>4: Rete<br>5: Miei Documenti Recenti |



### 18.74 PLATFORM

#### 18.74.1 Piattaforma (Sola Lettura)

Visualizza la versione corrente del Sistema Operativo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 18.75 PLINECACHE

#### 18.75.1 Cache di polilinea

Controlla la creazione di una cache dei vertici di polilinee, quando viene aperto un disegno.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Disabilita cache polilinea<br>Attivo (1): Attiva cache polilinea |

### 18.76 PLINECONVERTMODE

#### 18.76.1 Modalità di conversione polilinea

Controlla il modo in cui le spline vengono convertite in polilinee.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Creare polilinee con segmenti lineari<br>1: Creare polilinee con segmenti di arco |

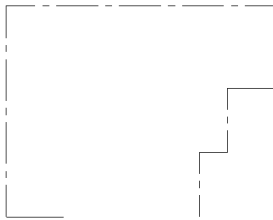


## 18.77 PLINEGEN

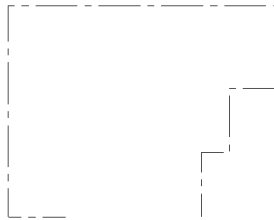
### 18.77.1 Generazione polilinea

Controlla il modo in cui vengono generati i modelli di tipolinea attorno ai vertici delle polilinee 2D.

I tipilinea vengono normalmente generati da vertice a vertice (0). Le polilinee i cui vertici sono molto vicini l'uno all'altro, possono essere rappresentate come una linea continua se il tipolinea non si adatta tra i due vertici successivi. Se impostato su 1, il tipolinea viene disegnato da un'estremità all'altra della polilinea, anziché da un vertice all'altro.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | Disattivato (0): Le polilinee iniziano e finiscono con un trattino ad ogni vertice<br>Attivo (1): Il tipolinea è un modello continuo attorno ai vertici della polilinea |

## 18.78 PLINEREVERSEWIDTHS

### 18.78.1 Inverti larghezze

Controlla se la larghezza dei segmenti di polilinea viene invertita quando la polilinea viene invertita.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |



|  |  |
|--|--|
|  | 0: Non invertire le larghezze dei segmenti di polilinea durante l'inversione della polilinea<br>1: Inverti le larghezze dei segmenti di polilinea durante l'inversione della polilinea |
|--|--|

### 18.79 PLINETYPE

#### 18.79.1 Tipo Polilinea

Controlla come vengono create le polilinee con il comando PLINEA e se le polilinee di vecchio formato vengono convertite.

Risparmia spazio su disco e memoria utilizzando il formato ottimizzato.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 2   |
|  | 0: Le polilinee di vecchio formato non vengono convertite; PLINEA crea polilinee di vecchio formato<br>1: Le polilinee di vecchio formato non vengono convertite; PLINEA crea polilinee ottimizzate<br>2: Le polilinee di vecchio formato vengono convertite; PLINEA crea polilinee ottimizzate |

### 18.80 PLINEWID

#### 18.80.1 Larghezza Polilinea

Larghezza predefinita per la nuova polilinea.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |



### 18.81 PLOTCONFIGPATH

#### 18.81.1 Percorso configurazione plotter

I percorsi utilizzati per le cartelle di configurazione del Plotter. Separare le voci con il punto e virgola (;). Quando si stampa un layout, le impostazioni del formato foglio disponibili sono controllate da un File di Configurazione del Plotter. L'elenco Configurazioni Stampante/Plotter è composto da tutti i driver della stampante installati sul computer. Le Configurazioni Stampante sono i file nella cartella specificata dal Percorso Configurazione Plotter. Se è impostato su una cartella di grandi dimensioni con molti file e sottocartelle, viene eseguita la ricerca dei file appropriati nell'intera cartella e nelle sottocartelle. Ciò potrebbe far sì che l'apertura della finestra di dialogo di stampa richieda molto tempo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 18.82 PLOTID

#### 18.82.1 Id Plot (obsoleto)

Obsoleto, non ha effetto eccetto per preservare l'integrità dei vecchi script LISP.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 18.83 PLOTOUTPUTPATH

#### 18.83.1 Percorso output di stampa

Il percorso predefinito utilizzato per la creazione dei file di stampa.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 18.84 PLOTSTYLEPATH

#### 18.84.1 Percorso stili di stampa

I percorsi utilizzati per le cartelle degli stili di stampa.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|





|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

### 18.85 PLOTTER

#### 18.85.1 Plotter (obsoleto)

Non ha effetto eccetto per preservare l'integrità dei vecchi script LISP.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 18.86 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE

#### 18.86.1 Stampa sovrapposizioni trasparenti

Controlla se la trasparenza è abilitata nella stampa.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 1   |
|  | 0: Le trasparenze sono disabilitate<br>1: Viene utilizzato il valore dalla finestra di dialogo Imposta Pagina<br>2: Le trasparenze sono abilitate |

### 18.87 PLQUIET

#### 18.87.1 Stampa silenziosa

Controlla se le finestre di dialogo opzionali e gli errori non fatali vengono visualizzati durante la stampa batch o quando viene eseguito uno script.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |



|  |   |
|--|---|
|  | Disattivato (0): Visualizza finestre di stampa ed errori non fatali<br>Attivo (1): Registra errori non fatali e non visualizzare caselle di dialogo relative-plot |
|--|---|

### 18.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY

#### 18.88.1 Commuta la visualizzazione/nascondi del riquadro di contorno in modalità wireframe 2d

Controlla la visualizzazione di un riquadro di delimitazione e di un messaggio di avviso quando lo stile di visualizzazione 2D Wireframe è attivo e nel disegno sono presenti nuvole di punti. Le nuvole di punti non vengono visualizzate quando è attivo lo stile di visualizzazione 2D Wireframe.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 0   |
|  | 0: Mostra un riquadro di delimitazione e il messaggio che avvisa del fatto che le nuvole di punti non vengono visualizzate nello stile di visualizzazione wireframe 2d<br>1: Non visualizzare il riquadro di delimitazione e il messaggio di avviso |

### 18.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY

#### 18.89.1 Commuta dimensioni adattive vs. punti fissi

Utilizza dimensioni adattive dei punti per la visualizzazione della nuvola di punti. Se disattivato, utilizza dimensioni fisse dei punti.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |
|  | 0        |



|  |  |
|--|--|
|  | 0: Utilizza dimensioni fisse dei punti - tutti i punti hanno la stessa dimensione<br>1: Utilizza dimensioni adattive dei punti - le dimensioni dei punti vengono regolate per un aspetto visivo migliore |
|--|--|

### 18.90 POINTCLOUDBOUNDARY

#### 18.90.1 Mostra/nascondi il limite dell'estensione della nuvola di punti

Controlla come viene visualizzato il contorno della nuvola di punti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 1  |
|  | 0: Non mostrare<br>1: Mostra solo quando è selezionato<br>2: Mostra sempre |

### 18.91 POINTCLOUDCACHEFOLDER

#### 18.91.1 Cartella cache del disco

I percorsi utilizzati per memorizzare i file della cache delle nuvole di punti.

Sono supportati più percorsi. Il primo verrà utilizzato per aggiungere nuovi dati memorizzati nella cache/pre-elaborati.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\x64\en_US\PointCloudCache |

### 18.92 EYEDOMELIGHTINGNUVPUNTI

#### 18.92.1 Intensità Eye Dome Lighting

Intensità Eye Dome Lighting Se 0, l'illuminazione Eye Dome è disabilitata.



Vengono accettati valori compresi tra 0 e 10 (predefinito 1).

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 10 |
|  | 1         |

### 18.93 POINTCLOUDGAPFILLING

#### 18.93.1 Dimensione riempimento vuoti

Spazio tra i punti per riempire i pixel. Se 0, il riempimento vuoti è disabilitato.

Vengono accettati valori compresi tra 0 e 10 (predefinito 0).

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 10 |
|  | 0         |

### 18.94 POINTCLOUDHSPC

#### 18.94.1 Formato della Nuvola di Punti (hspc/bcad)

Specifica il formato utilizzato per l'elaborazione delle nuvole di punti (HSPC o BCAD).

**Nota:** Il formato di file HSPC (Hexagon Smart Point Cloud) è un formato proprietario sviluppato da Hexagon VCH (Visual Computing Hub). L'utilizzo di questo formato consente di memorizzare informazioni per punto che verranno utilizzate per avere più funzionalità della nuvola di punti (in futuro).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Utilizza il formato BCAD.<br>Attivo (1): Utilizza il formato HSPC. |



### 18.95 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS

#### 18.95.1 Ignora i tag geografici nei dati di origine (deprecato!)

Ignora i tag geografici nei dati di origine. L'impostazione viene mantenuta per v25 ma non ha alcun effetto.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non ignorare i tag geografici nei dati di origine<br>Attivato (1): Ignora i tag geografici nei dati di origine |

### 18.96 POINTCLOUDNORMALS

#### 18.96.1 Calcolo normale

Calcola le normali durante la preelaborazione della nuvola di punti, utilizzata per identificare le superfici piane, come muri e solai.

**Nota:** Si applica se la variabile di sistema POINTCLOUDHSPC è attiva (1).

Quando una nuvola di punti è strutturata (in altre parole ha le bolle), i vettori normali verranno calcolati automaticamente durante la pre-elaborazione.

Le nuvole di punti strutturate già disponibili nella cache in HSPC che non hanno ancora vettori normali possono essere calcolate con il comando NORMALINUVPUNTI.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disattiva il calcolo delle normali durante la preelaborazione HSPC<br>Attivo (1): Attiva il calcolo delle normali durante la preelaborazione HSPC |

### 18.97 POINTCLOUDPOINTMAX

#### 18.97.1 Numero massimo di punti visualizzati sullo schermo (in milioni)

Numero massimo di punti visualizzati per nuvola di punti. Questo è indipendente dal numero di punti nel set di dati.

**Nota:** Sono accettati valori compresi tra 1 e 50.



|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | da 1 a 50 |
|  | 10        |

### 18.98 POINTCLOUDPOINTSIZ

#### 18.98.1 Dimensione punto

Dimensione di visualizzazione dei punti della nuvola di punti, in pixel.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 10.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 1 a 10 |
|  | 2         |

### 18.99 POLARADDANG

#### 18.99.1 Angoli polari aggiuntivi

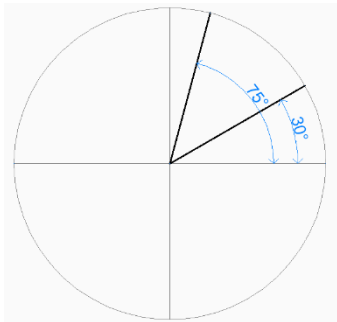
Contiene un elenco di angoli di snap polari personalizzati, se la variabile di sistema POLARMODE è impostata su **Usa angoli aggiuntivi per puntamento polare**.

Fino a 10 angoli, fino a 25 caratteri ciascuno, separati da punto e virgola (;).

Richiede l'impostazione del flag 0x04 di POLARMODE (**Usa angoli di inseguimento polare aggiuntivi**).

La variabile di sistema AUNITS imposta il formato per la visualizzazione degli angoli. A differenza di POLARANG, gli angoli di POLARADDANG non risultano multipli dei loro valori.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



## 18.100 POLARANG

### 18.100.1 Angolo polare

Controlla gli incrementi dell'angolo polare, in gradi.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 90.0 |
|  |      |

## 18.101 POLARDIST

### 18.101.1 Distanza polare

Controlla l'incremento dello snap per lo snap polare (se la variabile di sistema SNAPTYPE è impostata su **Snap polare**).

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

## 18.102 POLARMODE

### 18.102.1 Modalità polare

Controlla il puntamento snap ad entità e il puntamento snap polare.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  | Da 0 a 15  |
|  | 1  |
|  | 1: Relativo<br>2: Utilizzare le variabili del sistema di tracciamento polare per il tracciamento degli snap ad entità<br>4: Usa angoli aggiuntivi per puntamento polare<br>8: Premere Maiusc per vedere i punti del puntamento snap a entità |

### 18.103 POLYSIDES

#### 18.103.1 Facce poligono

Il numero di lati utilizzato per ultimo con il comando POLIGONO.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da 3 a 1024 |
|  | 4           |

### 18.104 POPERATIONSCOLOR

#### 18.104.1 Colore operazioni parametriche

Controlla il colore della geometria delle operazioni parametriche.

|  |                |
|--|----------------|
|  |                |
|  |                |
|  | RGB:238,173,60 |

### 18.105 POPUPS

#### 18.105.1 Popup (Sola Lettura)

Mostra lo stato del driver di visualizzazione configurato correntemente.





|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | On  |
|  | Disattivato (0): Non supporta Finestre dialogo, barra menu e menu icona<br>Attivo (1): Supporto Finestre dialogo, barra menu e menu icona |

### 18.106 PREVIEWDELAY

#### 18.106.1 Ritardo dell'anteprima di selezione

Controlla il ritardo prima che le entità vengano evidenziate al passaggio del mouse, in millisecondi.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 1000.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da 0 a 1000 |
|  | 30          |

### 18.107 PREVIEWEFFECT

#### 18.107.1 Effetto anteprima selezione

Controlla come visualizzare l'anteprima di selezione. (Non ancora supportato)

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 2  |
|  | 0: Linee tratteggiate<br>1: Linee ispessite<br>2: Linee tratteggiate e ispessite |



### 18.108 PREVIEWFILTER

#### 18.108.1 Selezione filtro

Controlla i tipi di entità che non possono essere selezionati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 63   |
|  | 3   |
|  | 1: Escludi entità su layer bloccati<br>2: Escludi entità in xrif<br>4: Escludi tabelle<br>8: Escludi entità testo multilinea<br>16: Escludi entità tratteggio<br>32: Escludi entità in gruppo |

### 18.109 PREVIEWTYPE

#### 18.109.1 Tipo di anteprima

Specifica quale vista viene utilizzata per disegnare l'anteprima. (Non ancora supportato)

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Ultima vista salvata<br>1: Schermata iniziale |

### 18.110 PREVIEWWINDINPENDLG

#### 18.110.1 Anteprima nella finestra di dialogo apri

Mostra un'anteprima del file nella finestra di dialogo Apri. Può essere impostato dalla finestra di dialogo (casella di controllo).



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizza l'anteprima nella finestra di dialogo Apri<br>Attivo (1): Visualizza l'anteprima nella finestra di dialogo Apri |

### 18.111 PRINTFILE

#### 18.111.1 File di stampa

Nome alternativo per i file di stampa.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | . |

### 18.112 PRINTPDFPREVIEW

#### 18.112.1 Anteprima Print as PDF

Controlla se l'anteprima di Print as PDF utilizza il visualizzatore PDF predefinito del sistema o una finestra interna del programma.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 1  |
|  | 0: Usa finestra interna<br>1: Usa visualizzatore esterno |

### 18.113 PRODUCT

#### 18.113.1 Prodotto (Sola Lettura)

Visualizza il nome del prodotto.



|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | BricsCAD |

## 18.114 PROFILEOFFSETBEHAVIOR

### 18.114.1 Comportamento offset profilo

Controlla la posizione di un solido o del suo asse, quando viene modificato l'offset del profilo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                               |
|  | 0                                      |
|  | 0: Mantieni asse<br>1: Mantieni solido |

## 18.115 PROGBAR

### 18.115.1 Barra di avanzamento

Controlla la visualizzazione della barra di avanzamento

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non mostrare la barra di avanzamento<br>Attivo (1): Mostra la barra di avanzamento |

## 18.116 PROGRAM

### 18.116.1 Programma (Sola Lettura)

Visualizza il nome del programma.



|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | BRICSCAD |

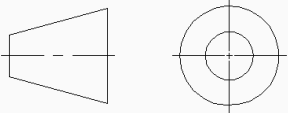
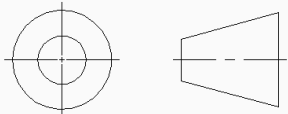
## 18.117 PROJECTIONTYPE

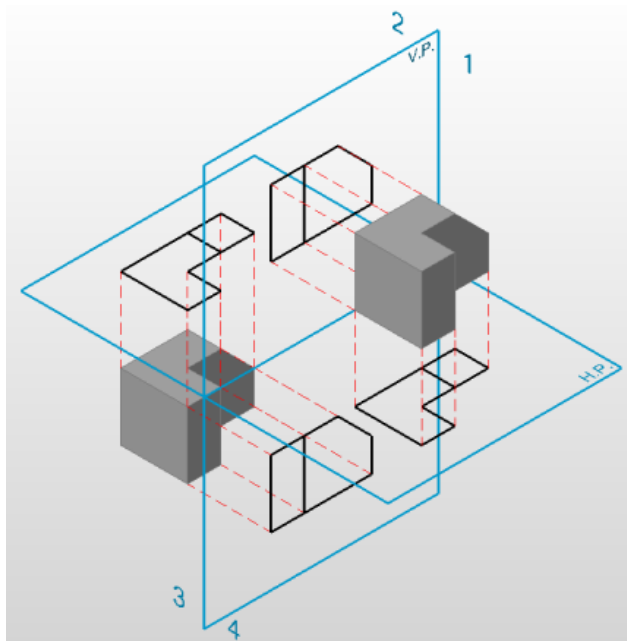
### 18.117.1 Tipo di proiezione della vista di disegno

Commutazione tra tipi di proiezione primo e terzo angolo.

Queste proiezioni angolari sono un modo per rappresentare entità 3D nelle viste di disegno 2D. Questi tipi di proiezione mostreranno le stesse viste, ma la differenza tra i due tipi è la posizione di queste viste (in alto, a destra, a sinistra, in basso). Per ulteriori informazioni, vedere **Viste di disegno generate**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Tipo di proiezione primo angolo - Europa<br>1: Tipo di proiezione terzo angolo - Stati Uniti, Canada, Australia |

| Projection  | Symbol  |
|-------------|---|
| First angle |  |
| Third angle |  |



## 18.118 PROJECTLOCATIONVISIBILITY

### 18.118.1 Visibilità marcatore posizione progetto

Controlla la visibilità del marcatore posizione Progetto.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1   |
|  | DISATTIVATO (0): Non visualizzare il marcatore di posizione del Progetto nel disegno<br>ATTIVO (1): Visualizza il marcatore di posizione del Progetto nel disegno |

## 18.119 PROJECTNAME

### 18.119.1 Nome del progetto

Il nome del progetto del disegno corrente.

I nomi dei progetti consentono di tenere traccia degli Xrif e delle immagini in modo più semplice assegnando percorsi di supporto aggiuntivi specifici solo per il progetto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



### 18.120 PROJECTSEARCHPATHS

#### 18.120.1 Percorsi di ricerca del progetto

Memorizza un elenco di nomi di progetti, ciascuno con un elenco di percorsi di file da cercare.

Se i riferimenti esterni e le immagini non vengono trovati nel percorso salvato, i percorsi di ricerca del progetto vengono utilizzati per trovare i riferimenti esterni e le immagini.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 18.121 PROJMODE

#### 18.121.1 Modalità proiezione

Controlla la modalità di proiezione per i comandi TAGLIA ed ESTENDI.

Se l'entità di taglio non si trova sullo stesso piano dell'entità che si desidera TAGLIARE/ESTENDERE, questa variabile di sistema definisce la modalità di calcolo dell'intersezione.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 1  |
|  | 0: Modalità 3D vera (nessuna proiezione)<br>1: Proietta sul piano XY dell'UCS corrente<br>2: Proietta sulla vista piana corrente |

### 18.122 PROMPTMENU

#### 18.122.1 Menu Contestuale

Controlla la finestra di dialogo del menu contestuale dei comandi.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Da 0 a 5  |
|  | 0   |
|  | 0: Non visualizzare il menu contestuale<br>1: Visualizza menu contestuale<br>2: Visualizzare il menu contestuale in alto a sinistra<br>3: Visualizzare il menu contestuale in alto a destra<br>4: Visualizzare il menu contestuale in basso a sinistra<br>5: Visualizzare il menu contestuale in basso a destra |

### 18.123 PROMPTMENUFLAGS

#### 18.123.1 Opzioni menu contestuale

Controlla il comportamento del menu contestuale.

Vedere la variabile di sistema PROMPTMENU.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 7  |
|  | 0   |
|  | 1: Visualizza opzioni nascoste - visualizza le opzioni nascoste in corsivo<br>2: Nascondi il menu contestuale durante la selezione<br>4: Disattiva le opzioni di selezione nel menu contestuale |

### 18.124 PROMPTOPTIONFORMAT

#### 18.124.1 Formato opzione barra comandi

Controlla la visualizzazione delle opzioni dei comandi nella Barra dei Comandi.

Un'opzione di comando ha una parola chiave, una descrizione e una scorciatoia. La scorciatoia è la parola chiave senza caratteri minuscoli (a-z).

Ad esempio, la terza opzione del comando CERCHIO:

Parola chiave = **Tantanrag**

Descrizione = **Tangente-Tangente-Raggio**

Scorciatoia = **TTR**





**Nota:** La variabile di sistema PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS controlla se le traduzioni delle parole chiave delle opzioni di comando vengono caricate o meno. Se disabilitata, la parola chiave locale sarà una copia della parola chiave globale (inglese). Di conseguenza, le scorciatoie globali possono essere utilizzate senza un trattino.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 4  |
|  | 0   |
|  | 0: Mostra descrizione, con scorciatoia in maiuscolo<br>1: Visualizza solo parola chiave<br>2: Visualizza descrizione e parole chiave tra parentesi<br>3: Visualizza descrizione e abbreviazione tra parentesi<br>4: Mostra la parola chiave locale e la parola chiave globale tra parentesi (solo versioni non inglesi) |

**Esempio per il comando CERCHIO:**

### **Mostra solo descrizione (0)**

Selezionare centro del cerchio o [2 Punti/3 Punti/Tangente-Tangente-Raggio/trasformare Arco in cerchio/cerchi Multipli]:

**Nota:** Questo è il formato predefinito dell'opzione di barra dei comandi nella versione Inglese. In altre versioni, il formato predefinito dell'opzione di barra dei comandi dipende dagli standard locali.

### **Visualizza solo parole chiave (1)**

Selezionare centro del cerchio o [2Punti/3Punti/TanTanRag/Arco/Multiplo]:

### **Visualizza descrizione e parole chiave tra parentesi (2)**

Seleziona centro del cerchio o [2 punti(2Punti)/3 punti(3Punti)/Tangente-Tangente-Raggio (TanTanRag)/Trasforma arco in cerchio(Arco)/Cerchi multipli(Multiplo)]:

### **Visualizza descrizione e abbreviazione tra parentesi (3)**

Selezionare il centro del cerchio o [2 punti(2P)/3 punti(3P)/Tangente-Tangente-Raggio(TTR)/Trasformare arco in cerchio(A)/Cerchi multipli(M)]:

### **Visualizza la parola chiave locale e la parola chiave globale tra parentesi (rilevante solo nelle versioni localizzate) (4)**

Selezionare centro del cerchio o [2Punti/3Punti/TanTanRag/Arco/Multiplo]:

## **18.125 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS**

### **18.125.1 Traduci parole chiave delle opzioni sulla barra dei comandi**

Carica le parole chiave tradotte delle opzioni dei comandi.



Se disattivato, vengono utilizzate parole chiave in inglese e le scorciatoie globali possono essere utilizzate senza underscore.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non caricare traduzioni delle parole chiave<br>Attivo (1): Carica traduzioni delle parole chiave |

### 18.126 PROPAGATESEARCHSPACE

#### 18.126.1 Spazio di ricerca

Richiede uno spazio di ricerca durante il comando BIMPROPAGA. Limita le posizioni in cui l'entità può essere propagata.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 18.127 PROPAGATETOLERANCE

#### 18.127.1 Tolleranza Posizione

La tolleranza di posizione utilizzata per il comando BIMPROPAGA, in unità di disegno.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | 0.00001 |

### 18.128 PROPERTYPREVIEW

#### 18.128.1 Anteprima Proprietà

Mostra le modifiche alle proprietà, al passaggio del mouse sui valori degli elenchi delle caselle combinate del pannello delle **Proprietà**, per le entità selezionate.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | <p>Disattivato (0): Non mostrare le modifiche alle proprietà, al passaggio del mouse sui valori degli elenchi delle caselle combinate del pannello delle <b>Proprietà</b>, per le entità selezionate.</p> <p>Attivo (1): Mostra le modifiche alle proprietà, al passaggio del mouse sui valori degli elenchi delle caselle combinate del pannello delle <b>Proprietà</b>, per le entità selezionate.</p> |

### 18.129 PROPERTYPREVIEWDELAY

#### 18.129.1 Ritardo Anteprima Proprietà

Controlla il ritardo, in milisecondi, prima che vengano visualizzate le modifiche alle proprietà, al passaggio del mouse sui valori degli elenchi delle caselle combinate nel pannello delle **Proprietà**. Si applica se la variabile di sistema PROPERTYPREVIEW è attiva (1).

Sono accettati valori compresi tra 100 e 1000.

|  |                |
|--|----------------|
|  |                |
|  |                |
|  | Da 100 a 10000 |
|  | 500            |

### 18.130 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT

#### 18.130.1 Limite Entità Anteprima Proprietà

Controlla il numero massimo di entità che possono supportare l'anteprima della modifica alle proprietà.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 30.000.

|  |              |
|--|--------------|
|  |              |
|  |              |
|  | Da 0 a 30000 |



|  |     |
|--|-----|
|  | 500 |
|--|-----|

### 18.131 PROPOBJLIMIT

#### 18.131.1 Limite oggetti proprietà

Controlla il limite di entità visualizzate nel pannello delle **Proprietà** per migliorare le prestazioni.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100000. Un valore pari a 0 disattiva la limitazione.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | 1000          |
|  | Da 0 a 100000 |

### 18.132 PROPPREVTIMEOUT

#### 18.132.1 Timeout Anteprima Proprietà

Controlla il ritardo prima della visualizzazione delle proprietà hover, in secondi.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 5.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 1 a 5 |
|  | 1        |

### 18.133 PROPUNITS

#### 18.133.1 Unità delle Proprietà

Formatta automaticamente le unità di misura di lunghezza, area, volume, dimensione e massa, nei pannelli e nelle caselle di input. Ad esempio, 2000 mm verrà visualizzato come 2 m.

Si applica se la variabile di sistema INSUNITS è attiva.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | da 0 a 255  |
|  | 47  |
|  | 1: Formato proprietà lunghezza<br>2: Formato proprietà superficie<br>4: Formato proprietà volume<br>8: (Riservato)<br>16: Formato quote dinamiche<br>32: Formato proprietà di massa |

### 18.134 PROXYGRAPHICS

#### 18.134.1 Grafiche proxy

Salva le immagini delle entità proxy nel disegno. Se disattivata, verrà visualizzato un riquadro di selezione.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non salvare immagini con il disegno<br>Attivo (1): Salva immagini con il disegno |

### 18.135 PROXYNOTICE

#### 18.135.1 Notifica proxy

Visualizza una notifica quando apri un disegno che contiene delle entità create da un'applicazione che non è presente.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare avvertimento proxy<br>Attivo (1): Visualizza avvertimento proxy |



## 18.136 PROXYSERVERENABLED

### 18.136.1 Server proxy

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | Disattivato (0): Non usare server proxy<br>Attivo (1): Usa server proxy |

## 18.137 PROXYSERVERHTTP

### 18.137.1 Server HTTP

L'indirizzo del server proxy per il protocollo HTTP.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 18.138 PROXYSERVERHTTPPORT

### 18.138.1 Porta del server HTTP

Il numero di porta del server proxy per il protocollo HTTP.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 18.139 PROXYSERVERHTTPS

### 18.139.1 Server HTTPS

L'indirizzo del server proxy per il protocollo HTTPS.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



## 18.140 PROXYSERVERHTTPSPORT

### 18.140.1 Porta del server HTTPS

Il numero di porta del server proxy per il protocollo HTTPS.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 18.141 PROXYSERVERPASSWORD

### 18.141.1 Password utente

La password dell'utente per accedere al server proxy.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 18.142 PROXYSERVERUSER

### 18.142.1 Nome utente

Il nome utente per accedere al server proxy.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 18.143 PROXYSHOW

### 18.143.1 Mostra proxy

Controlla come le entità proxy vengono visualizzate nel disegno.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 2 |
|  | 1        |



|  |   |
|--|---|
|  | 0: Entità proxy non visualizzate<br>1: Le immagini grafiche sono visualizzate per tutte le entità proxy<br>2: Solo la casella di delimitazione viene visualizzata per tutte le entità proxy |
|--|---|

### 18.144 PROXYWEBSEARCH

#### 18.144.1 Ricerca web proxy

Commuta la ricerca degli abilitatori di entità.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 1   |
|  | 0: Non ricerca gli abilitatori di entità<br>1: Verificare la presenza di abilitatori di entità se connessi a internet |

### 18.145 PSLTSCALE

#### 18.145.1 Scala tipolinea spazio carta

Controlla la scalatura del tipolinea nello spazio carta. Se è attiva l'opzione **La scala tipolinea è determinato dalla scala della finestra**, la lunghezza dei trattini si basa sulle unità di disegno dello spazio carta; i tipilinea vengono visualizzati in modo identico in tutte le finestre del layout, anche se scalati in modo diverso.

È necessario un RIGEN.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 1  |
|  | 0: Nessuna scala tipolinea particolare<br>1: La scala tipolinea è determinato dalla scala della finestra |





### 18.146 PSOLHEIGHT

#### 18.146.1 Altezza Polisolido

Controlla l'altezza predefinita, in unità di disegno, per il comando POLISOLIDO.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 80.0 |

### 18.147 PSOLWIDTH

#### 18.147.1 Larghezza Polisolido

Controlla la larghezza predefinita, in unità di disegno, per il comando POLISOLIDO.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 5.0 |

### 18.148 PSTYLEMODE

#### 18.148.1 Modalità stile di stampa (Sola Lettura)

La modalità di stile di stampa del disegno corrente.

Per convertire il disegno corrente in stili di stampa con nome o dipendenti dal colore, utilizzare CONVERTSTILIST.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 1   |
|  | 0: Tabelle Stile di stampa nominate<br>1: Tabelle Stile di stampa colore-dipendente |



### 18.149 PSTYLEPOLICY

#### 18.149.1 Regole Stile di stampa

Controlla se il colore di un'entità è associato al suo stile di stampa.

**Nota:** Se PSTYLEPOLICY è impostato su 0, lo stile di stampa per le nuove entità viene impostato sul valore di default definito in DEFPLSTYLE e lo stile di stampa per i nuovi layer viene impostato sul valore di default definito in DEFLPLSTYLE.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 1  |
|  | 0: Nessuna associazione tra il colore e lo Stile di stampa<br>1: Associa uno Stile di stampa al colore dell'entità |

### 18.150 PSVPSCALE

#### 18.150.1 Scala finestra spazio carta

Controlla il moltiplicatore di scala per le nuove finestre create con il comando FINESTRE.

**Nota:** Il moltiplicatore della scala della vista viene definito confrontando il rapporto tra le unità nello spazio carta e le unità nelle finestre dello spazio modello appena create.

**Il moltiplicatore della scala di visualizzazione impostato viene utilizzato con il comando FINESTRE. Un valore pari a 0 indica che il moltiplicatore di scala è Scala per adatta**

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 18.151 PUBLISHALLSHEETS

#### 18.151.1 Pubblica tutti i fogli

Controlla il modo in cui i layout vengono caricati nella finestra di dialogo **Pubblica**.

Se attivo, carica tutti i layout da tutti i disegni attivi. Se disattivato, carica solo i layout del disegno corrente.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Viene caricato automaticamente solo il contenuto del documento corrente<br>Attivo (1): Il contenuto di tutti i documenti aperti viene caricato automaticamente |

### 18.152 PUBLISHCOLLATE

#### 18.152.1 Fascicola fogli pubblicati

Combina i fogli pubblicati con configurazioni di output uguali in un unico lavoro di stampa multipagina.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Off (0): Elaborare il gruppo di fogli in più passaggi (un foglio alla volta) per generare un file PLT per ogni foglio. Durante la stampa, la sequenza di stampa del foglio può essere interrotta da altri lavori di stampa.<br>On (1): Elaborare il gruppo di fogli in un unico passaggio per generare un file PLT a più fogli. Durante la stampa, la sequenza di stampa del foglio non può essere interrotta da altri lavori di stampa. |

**Nota:** Per pubblicare i fogli in un unico passaggio è necessario un driver di stampa che supporti l'opzione di stampa o stampa a più fogli.

### 18.153 PUCSBASE

#### 18.153.1 UCS base dello spazio carta (Sola Lettura)

Il nome dell'UCS che controlla l'UCS ortografico nello spazio carta.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



## 19. Q

### 19.1 QAFLAGS

#### 19.1.1 Opzioni assicurazione qualità

Variabile di sistema interna con le opzioni di Garanzia di Qualità e collaudo.

**Nota:** Questo è soggetto a cambiamenti e non destinato ad un uso regolare. Alcune di queste opzioni potrebbero avere effetti collaterali imprevedibili o indesiderati.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 32767   |
|  | 0  |
|  | 0: Dispositivo rosso: disegno con nessuna qualità bassa<br>2: Nessuna pausa durante la schermata di testo<br>4: Nessuna finestra di dialogo di 'avvertimento' (al suo posto visualizzare il testo)<br>8: Fai in modo che gli avvisi agiscano come errori e interrompano gli script<br>16: Rapporto di revisione semplificato<br>32: Disabilitare la ricreazione della finestra al passaggio tra gli stili di visualizzazione 2d e rendering.<br>64: Abilita varie misurazioni delle prestazioni riportate come informazioni nella barra dei comandi<br>128: Vettorializzatore parallelo: EnableSchedulerLogOutput<br>256: Abilita messaggio Cmd<br>512: Dcl prendere uno screenshot<br>1024: Tempo di stampa sulla barra di stato<br>2024: Nessun file dump di arresto anomalo<br>4096: Crea un file di registro delle asserzioni (assert log)<br>8192: Creare RED file durante il rendering<br>16384: Misurazione delle prestazioni di vettorializzazione parallela |

**Nota:** Quando il bit 4096 è selezionato, abilita la registrazione delle asserzioni nella Barra dei comandi .

### 19.2 QSELECTAUTOCLOSE

#### 19.2.1 Selezione Rapida chiusura automatica

Controlla se è presente un passaggio automatico da Selezione Rapida al Pannello delle Proprietà dopo l'aggiornamento di un gruppo di selezione.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | Off (0): Rimane in modalità Selezione Rapida dopo l'aggiornamento del gruppo di selezione<br>On (1): Passa automaticamente al Pannello delle Proprietà dopo l'aggiornamento del gruppo di selezione |

### 19.3 QSELECTINIT

#### 19.3.1 Selezione Rapida iniziale

Controlla se il pannello Selezione Rapida preseleziona solo le entità selezionate o tutte le entità.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 1   |
|  | 0: Preseleziona tutte le entità<br>1: Preseleziona solo le entità selezionate |

### 19.4 QSELECTLIST

#### 19.4.1 Elenco Selezione Rapida

Controlla ciò che viene visualizzato nell'elenco a discesa dei tipi entità nel pannello Selezione Rapida.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 2 |
|  | 0        |



|  |   |
|--|---|
|  | 0: Mostra la suddivisione di tutti i tipi entità selezionati nel disegno<br>1: Mostra la suddivisione di tutti i tipi entità nel disegno<br>2: Mostra la suddivisione dei tipi entità selezionati nel disegno |
|--|---|

## 19.5 QTEXTMODE

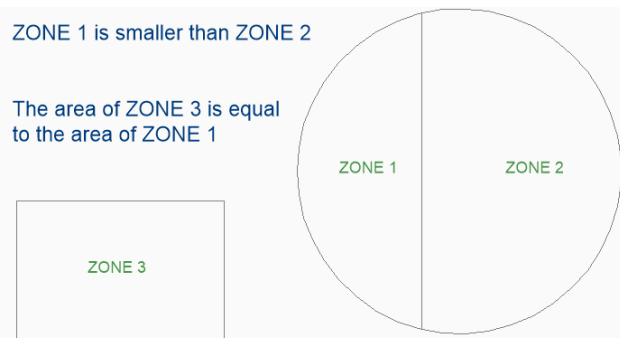
### 19.5.1 Modalità testo rapido

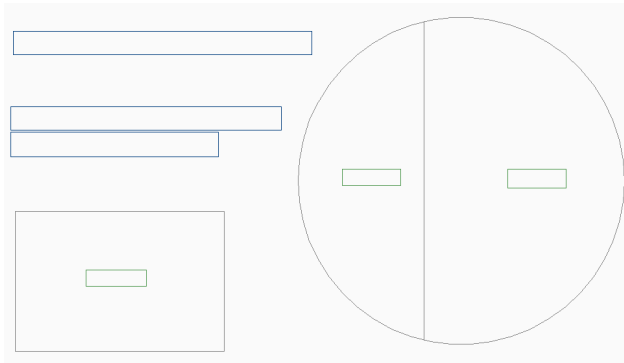
Controlla come vengono visualizzate le entità di testo.

- Quando Attivo: attiva la modalità testo rapido, visualizzando tutto il testo – testo, testom, attributi, testo di quota e così via – come rettangoli.
- Quando Disattivato (0): disattiva la modalità di testo rapido, riportando il testo alla sua visualizzazione normale.
- Ciò è utile quando i disegni contengono molto testo, rallentando così la visualizzazione del disegno, ma è comunque necessario vedere la posizione del testo. I rettangoli mostrano anche il colore del testo.

**Nota:** Per visualizzare le modifiche apportate alle entità esistenti, eseguire u RIGEN.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): non visualizzare casella al posto del testo<br>Attivo (1): Visualizza casella al posto del testo |





### 19.6 QUADCOMMANDLAUNCH

#### 19.6.1 Lancio del comando Quad predefinito

Controlla come viene attivato il primo comando del Quad.

Il comando quad predefinito dipende dall'ultimo comando del quad utilizzato.

- Quando 0: passare il mouse su un'entità per vedere il quad e cliccare sul pulsante di comando per avviare il comando.
- Quando 1: passare il mouse su un'entità per vedere il quad e cliccare con il pulsante destro del mouse sull'entità per avviare il comando, invece di cliccare prima sul pulsante di comando.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Non avviare il primo comando del Quad cliccando il tasto destro del mouse<br>1: Avviare il primo comando del Quad cliccando il tasto destro del mouse quando il Quad è visualizzato |

### 19.7 QUADDISPLAY

#### 19.7.1 Visualizzazione Quad

Determina quando visualizzare il Quad.

**Nota:** Quando la variabile di sistema SELECTIONPREVIEW è disattivata, l'opzione **Visualizza il quad quando il cursore viene posizionato su un'entità** della variabile di sistema QUADDISPLAY viene ignorata e il Quad non viene visualizzato.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da -15 a 15   |
|  | 3   |
|  | negativo: Disattiva il Quad<br>0: Non visualizzare il Quad<br>1: Visualizza il Quad quando il cursore viene posizionato sopra un'entità<br>2: Visualizza il Quad durante la selezione di entità<br>4: Visualizza il Quad su tasto destro del mouse<br>8: Sopprimi il Quad al passaggio del mouse quando sono selezionate entità |

### 19.8 QUADEXPANDDELAY

#### 19.8.1 Ritardo espansione del Quad

Controlla il ritardo, in millisecondi, di espansione del Quad, dopo che il cursore si è spostato sul Quad.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 160 |

### 19.9 QUADEXPANDTABDELAY

#### 19.9.1 Ritardo espansione delle schede del Quad

Controlla il ritardo, in millisecondi, di espansione di una scheda del Quad, dopo che il cursore si è spostato sul Quad.

|  |    |
|--|----|
|  |    |
|  |    |
|  | 50 |





## 19.10 QUADGOTRSPARENT

### 19.10.1 Rendi trasparente il Quad

Controlla se il Quad diventa trasparente quando il mouse si allontana da esso.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non rendere trasparente<br>Attivo (1): Rendi trasparente |

## 19.11 QUADHIDEDELAY

### 19.11.1 Ritardo sparizione del Quad

Controlla il ritardo, in millisecondi, prima che il Quad scompaia, quando il mouse è inattivo.

Si applica alla zona impostata nella variabile di sistema QUADHIDEMARGIN.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 350 |

## 19.12 QUADHIDEMARGIN

### 19.12.1 Margine sparizione del Quad

Controlla la larghezza dell'area del margine attivo intorno al Quad.

Finché il mouse continua a muoversi all'interno di questo margine, il Quad rimarrà visibile. Il Quad diventerà comunque gradualmente trasparente se la variabile di sistema QUADGOTRSPARENT è attiva.

Non appena il movimento del mouse si interrompe, o quando il mouse viene spostato oltre il margine, il quad scompare.

|  |    |
|--|----|
|  |    |
|  |    |
|  | 50 |



## 19.13 QUADICONSIZE

### 19.13.1 Dimensioni icone del Quad

Controlla la dimensione delle icone del Quad.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | 0: Icone piccole<br>1: Icone grandi<br>2: Icone molto grandi |

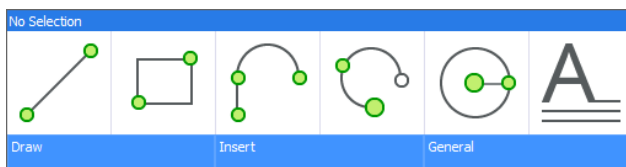
**Icone Piccole:**



**Icone Grandi:**



**Icone Molto Grandi:**



## 19.14 QUADICONSPACE

### 19.14.1 Spazio icone del Quad

Controlla la spaziatura tra le icone.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |                                      |
|--|--------------------------------------|
|  | Da 0 a 2                             |
|  | 1                                    |
|  | 0: Stretto<br>1: Normale<br>2: Largo |

## Stretto:



## Normale:



## Largo:



## 19.15 QUADMOSTRECENTITEMS

### 19.15.1 Elementi più recenti nel Quad

Controlla quanti elementi più recenti devono essere visualizzati nella barra in alto del Quad; i rimanenti slot verranno riempiti dall'IA.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 16.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 16 |
|  | 4         |



## 19.16 QUADPOPUPCORNER

### 19.16.1 Angolo di visualizzazione del Quad

Controlla dove il Quad verrà visualizzato relativamente alla posizione corrente del cursore.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 1  |
|  | 0: Alto destra<br>1: Mezzo Destra<br>2: Basso destra |

## 19.17 QUADSHOWDELAY

### 19.17.1 Ritardo visualizzazione del Quad

Controlla il ritardo prima che il Quad venga visualizzato, al passaggio del mouse, in millisecondi.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 150 |

## 19.18 QUADWIDTH

### 19.18.1 Larghezza del Quad

Controlla il numero di colonne nel Quad.

Sono accettati valori compresi tra 4 e 16.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 4 a 16 |
|  | 6         |



## 20. R

### 20.1 R12SAVEACCURACY

#### 20.1.1 R12 Salva precisione

Controlla il numero di segmenti tra i segmenti di controllo della spline o 90 gradi archi ellittici quando sono salvate nel formato R12.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 8 |

### 20.2 R12SAVEDEVIATION

#### 20.2.1 R12 Salva deviazione

Controlla la deviazione per ellissi e spline quando sono salvate in R12.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 20.3 RASTERPREVIEW

#### 20.3.1 Anteprima raster

Controlla se l'immagine di anteprima viene salvata con il disegno.

Questa immagine viene visualizzata dai file manager e da altri programmi.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): non creare immagini di anteprima<br>Attivo (1): Crea immagini di anteprima |



## 20.4 RE\_INIT

### 20.4.1 Riinicializza Alias (Sola Lettura)

Reinicializza il digitalizzatore, la porta del digitalizzatore e/o ricarica il file PGP (alias di comando).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 21   |
|  | 0   |
|  | 1: Digitizer input/output riinizializzazione porta<br>4: Riinizializzazione Digitizer<br>16: Reinizializzazione file PGP (reload) |

## 20.5 REALTIMESPEEDUP

### 20.5.1 Accellerazione in tempo reale

Controlla il numero di messaggi mouse che vengono saltati durante le operazioni di Pan.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 10.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 10 |
|  | 5         |

## 20.6 REALWORLDSCALE

### 20.6.1 Scala reale del mondo

Restituisce i materiali con le unità impostate su scala reale.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Disattivato (0): Non esegue il rendering di materiali su scala reale<br>Attivo (1): Rendering di materiali su scala reale |
|--|---|

## 20.7 RECENTFILES

### 20.7.1 Numero massimo di file recenti nell'elenco

Controlla il numero massimo di file visualizzati nella sezione **File Recenti** nel menu File (MRU) e nella Pagina Iniziale.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 60.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 60 |
|  | 30        |

## 20.8 RECENTPATH

### 20.8.1 Percorso recente

Percorso file usato più di recente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 20.9 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_ALPHA

### 20.9.1 Opacità faccia

Controlla la trasparenza di una faccia selezionata.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore di 100 è completamente opaco.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |             |
|--|-------------|
|  | Da 25 a 100 |
|  | 25          |

### 20.10 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_COLOR

#### 20.10.1 Colore faccia

Controlla il colore di evidenziazione della faccia con UCS Dinamico bloccato.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #007AFF |

### 20.11 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_ALPHA

#### 20.11.1 Opacità spigolo

Controlla la trasparenza degli spigoli nascosti, quando è selezionata un'entità intera, se la variabile di sistema REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN è attiva (1).

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore di 100 è completamente opaco.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |
|  | 50         |

### 20.12 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_COLOR

#### 20.12.1 Colore dello spigolo nascosto

Controlla il colore degli spigoli nascosti, quando è selezionata un'entità intera, se la variabile di sistema REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN è attiva (1).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|





|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  | Bianco (finestra di dialogo Impostazioni)<br>#FFFFFF (Barra dei comandi) |

### 20.13 REDHILITEFULL\_EDGE\_ALPHA

#### 20.13.1 Opacità spigolo

Controlla la trasparenza di uno spigolo, quando è selezionata un'intera entità.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore di 100 è completamente opaco.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |
|  | 100        |

### 20.14 REDHILITEFULL\_EDGE\_COLOR

#### 20.14.1 Colore spigolo

Controlla il colore di uno spigolo, quando è selezionata un'intera entità.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0, 122, 255 (finestra di dialogo Impostazioni)<br>#007AFF (Barra dei comandi) |

### 20.15 REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN

#### 20.15.1 Spigoli nascosti

Visualizza gli spigoli nascosti quando viene selezionata un'intera entità.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare spigoli nascosti<br>Attivo (1): Visualizza spigoli nascosti |

### 20.16 REDHILITEFULL\_EDGE\_SMOOTHING

#### 20.16.1 Morbidezza spigolo

Controlla se vengono mostrate linee lisce (anti-alias) quando viene selezionata un'intera entità.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Spigoli morbidi disattivato<br>Attivo (1): Spigoli morbidi attivo |

### 20.17 REDHILITEFULL\_EDGE\_THICKNESS

#### 20.17.1 Spessore spigolo

Controlla lo spessore di uno spigolo, quando viene selezionata un'intera entità.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 20.0.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | Da 0.0 a 20.0 |
|  | 2.0           |

### 20.18 REDHILITEFULL\_FACE\_ALPHA

#### 20.18.1 Trasparenza faccia

Controlla la trasparenza di una faccia quando viene selezionata.



Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore pari a 100 significa completamente opaco.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |
|  | 10         |

### 20.19 REDHILITEFULL\_FACE\_COLOR

#### 20.19.1 Colore faccia

Controlla il colore di una faccia, quando viene selezionata un'intera entità.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0, 122, 255 (finestra di dialogo Impostazioni)<br>#007AFF (Barra dei comandi) |

### 20.20 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_ALPHA

#### 20.20.1 Opacità spigolo

Controlla la trasparenza di uno spigolo, quando selezionato.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- 0 è completamente trasparente.
- 100 è completamente opaco.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |
|  | 100        |



## 20.21 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_COLOR

### 20.21.1 Colore spigolo

Controlla il colore di uno spigolo, quando selezionato.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 255, 128, 0 (finestra di dialogo Impostazioni)<br>#FF8000 (Barra dei comandi) |

## 20.22 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW

### 20.22.1 Bagliore

Commuta un effetto di bagliore su uno spigolo, quando selezionato.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare bagliore<br>Attivo (1): Visualizza bagliore |

## 20.23 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_

### 20.23.1 Morbidezza spigolo

Visualizza le linee lisce (anti-alias), quando selezionato.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Spigoli morbidi disattivato<br>Attivo (1): Spigoli morbidi attivo |



### 20.24 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_THICKNESS

#### 20.24.1 Spessore spigolo

Controlla lo spessore di uno spigolo, quando selezionato, in pixel.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 20.0.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | Da 0.0 a 20.0 |
|  | 2.0           |

### 20.25 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_ALPHA

#### 20.25.1 Trasparenza bagliore

Controlla la trasparenza del bagliore. Vedere anche la variabile di sistema REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore di 100 è completamente opaco.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |
|  | 75         |

### 20.26 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_COLOR

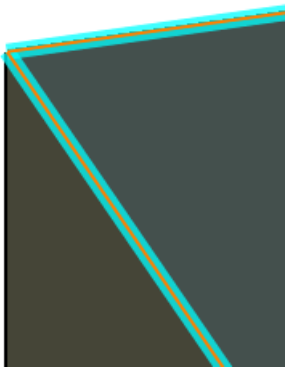
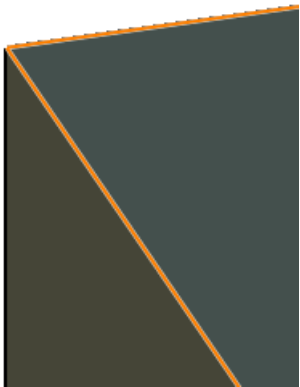
#### 20.26.1 Colore bagliore

Controlla il colore dell'effetto bagliore su uno spigolo, quando selezionato. Vedere anche la variabile di sistema REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Bianco (finestra di dialogo Impostazioni)<br>#FFFFFF (Barra dei comandi) |
|--|--|



**20.27 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_SMOOTHING**

**20.27.1 Morbidezza bagliore**

Visualizza linee lisce (anti-alias) per l'effetto bagliore su uno spigolo, quando selezionato. Vedere anche la variabile di sistema REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Linee bagliore morbide disattivate<br>Attivo (1): Linee bagliore morbide attive |



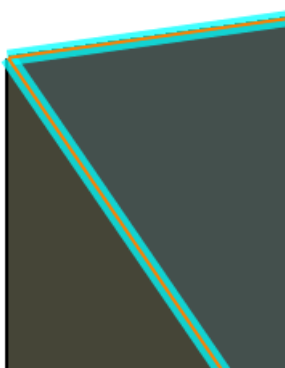
## 20.28 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGEGLow\_THICKNESS

### 20.28.1 Spessore bagliore

Controlla lo spessore dell'effetto bagliore su uno spigolo, quando selezionato, in pixel. Vedere anche la variabile di sistema REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 20.0.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | Da 0.0 a 20.0 |
|  | 3.0           |





### 20.29 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_ALPHA

#### 20.29.1 Opacità faccia

Controlla la trasparenza di una faccia, quando selezionata.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore di 100 è completamente opaco.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |
|  | 10         |

### 20.30 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_COLOR

#### 20.30.1 Colore faccia

Controlla il colore di una faccia, quando selezionata.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #007AFF |

### 20.31 REDHILITEPARTIAL\_UNSELECTEDEDGE\_SHOWHIDDEN

#### 20.31.1 Spigoli nascosti

Controlla se gli spigoli nascosti devono essere visualizzati alla selezione.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare spigoli nascosti<br>Attivo (1): Visualizza spigoli nascosti |





### 20.32 REDSDKLINESMOOTHING

#### 20.32.1 Linea morbida

Abilita l'arrotondamento delle linee per le modalità di rendering 3D.

**Nota:** Non ha effetto se l'anti-aliasing è attivo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Linea morbida disattivata<br>Attivo (1): Linea morbida attiva |

### 20.33 REDUCELENGTHTYPE

#### 20.33.1 Tipo Lunghezza Riduzione

Definisce il tipo lunghezza di riduzione adattamento flusso predefinito.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | (0): Rapporto Larghezza Profilo<br>(1): Valore Assoluto |

### 20.34 REDUCELENGTHVALUE

#### 20.34.1 Valore Lunghezza Riduzione

Definisce il valore della lunghezza di riduzione adattamento flusso predefinito.

|  |              |
|--|--------------|
|  |              |
|  |              |
|  | Da 0.0 a 1e6 |
|  | 0.5          |



## 20.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET

### 20.35.1 Blocco Modrif

Blocca le entità che non sono presenti nell'XRif, mentre si è in modalità modifica del riferimento (MODRIF).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non bloccare le entità non presenti nell'XRif scelto<br>Attivo (1): Blocca le entità non presenti nell'XRif scelto |

## 20.36 REFEDITNAME

### 20.36.1 Nome Modrif (Sola Lettura)

Il nome dell'XRif in corso di modifica.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 20.37 REFPATHTYPE

### 20.37.1 Tipo di percorso predefinito dei file di riferimento

Controlla se i file di riferimento vengono allegati usando percorsi completi, relativi o senza, quando vengono allegati per la prima volta.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | 0: Nessun percorso<br>1: Percorso relativo<br>2: Percorso completo |

**Nota:** I file di riferimento già allegati non sono interessati.



### 20.38 REGENMODE

#### 20.38.1 Modalità rigenera

Attiva/disattiva la rigenerazione automatica. Vedere anche il comando RIGENAUTO.

BricsCAD rigenererà automaticamente la visualizzazione quando REGENMODE è Attivo, ma in alcuni casi potrebbe essere necessaria una rigenerazione forzata del disegno. Questa operazione viene eseguita dal comando RIGEN.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disattiva il comando RIGENAUTO<br>Attivo (1): Attiva il comando RIGENAUTO |

### 20.39 REGEXPAND

#### 20.39.1 Tipo espansione dei percorsi del registro di sistema

Controlla i tipi di percorsi memorizzati in un registro (assoluti o espandibili).

**Nota:** È necessario un riavvio.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non memorizzare i percorsi in un formato portatile con le variabili di ambiente.<br>Attivo (1): Memorizza i percorsi in un formato portatile con le variabili di ambiente. |

### 20.40 REMEMBERFOLDERS

#### 20.40.1 Memorizza cartelle

Il percorso del file utilizzato per le finestre di dialogo standard di selezione dei file.

- Quando 0: Quando si avvia il programma con un doppio clic su un'icona di scelta rapida, se per l'icona viene specificato un percorso Inizia In, tale percorso viene utilizzato come predefinito per tutte le finestre di dialogo standard per la selezione dei file.



- Quando 1: Il percorso predefinito in ogni finestra di dialogo standard per la selezione dei file è l'ultimo percorso utilizzato in tale finestra di dialogo. La cartella Inizia In specificata per l'icona di collegamento non viene utilizzata.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 1  |
|  | 0: Inizia nel percorso - vedere le variabili di sistema DRAWINGPATH e BLOCKSPATH<br>1: Usa il percorso più recente |

### 20.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL

#### 20.41.1 Materiale per Render Composizione

Renderizza i materiali delle composizioni e dei loro strati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0-1 (Attivo-Disattivato)  |
|  | 0   |
|  | 0: Non renderizzare i materiali delle composizioni e i loro strati<br>1: Renderizza i materiali delle composizioni e dei loro strati. |

**Nota:** La variabile di sistema RENDERCOMPOSITIONMATERIAL è disponibile solo per i livelli di licenza **BIM** e **Ultimate**.

### 20.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD

#### 20.42.1 Scarica risorse mancanti per i materiali di rendering

Scarica automaticamente le risorse dei materiali di rendering mancanti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non scaricare le risorse mancanti per i materiali di rendering<br>Attivo (1): Scarica risorse mancanti per i materiali di rendering |

### 20.43 RENDERMATERIALSPATH

#### 20.43.1 Percorso della cartella dei materiali di rendering

Il percorso dei file per i materiali di rendering creati dall'utente.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 20.44 RENDERUSINGHARDWARE

#### 20.44.1 Renderizza utilizzando l'hardware

Controlla se viene utilizzato l'hardware per il rendering. Disattivare questa funzione se ci sono problemi causati dalla scheda grafica o dal driver.

Potrebbe essere necessario un riavvio.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 1   |
|  | 0: Utilizza solo software (lento)<br>1: Preferisci hardware (più veloce)<br>2: Preferisci software (solo per scopi di test)<br>3: Utilizza solo hardware (solo per scopi di test) |



## 20.45 REPORTPANELMODE

### 20.45.1 Modalità Pannello Report

Controlla l'aspetto del pannello **Report**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 2  |
|  | 0: Classico - Il Pannello Report ha un aspetto classico come finestra agganciabile.<br>1: Moderno - Il Pannello Report è una finestra trasparente<br>2: Nascosto - Il Pannello Report è una finestra trasparente nascosta nella Barra di Stato |

## 20.46 RESTORECONNECTIONS

### 20.46.1 Ripristina Connessioni

Ripristina le connessioni strutturali dopo i comandi.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1   |
|  | Disattivato (0): Non ripristinare connessioni<br>Attivo (1): Ripristina connessioni |

## 20.47 RESTORELOSTFOCUS

### 20.47.1 Ripristinare lo stato attivo perso (Linux)

Controlli per il recupero dello stato attivo. A seconda del gestore delle finestre, lo stato attivo può essere perso quando si utilizzano finestre di breve durata, come i suggerimenti Quad e proprietà rapide.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Disattivato (0): Non tentare di ripristinare automaticamente lo stato attivo perso<br>Attivo (1): Tenta di ripristinare automaticamente lo stato attivo perso |
|--|---|

### 20.48 RETAINEDGRAPHICS

#### 20.48.1 Grafiche Conservate

Commuta l'uso della grafica conservata.

La grafica conservata può migliorare le prestazioni di determinate operazioni, ad esempio, rotazione e pan della telecamera.

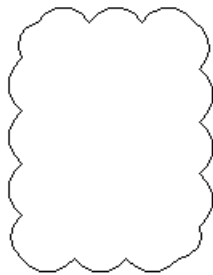
|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1   |
|  | Disattivato (0): Non utilizzare grafiche conservate<br>Attivo (1): Utilizza grafiche conservate |

### 20.49 REVCLLOUDARCSTYLE

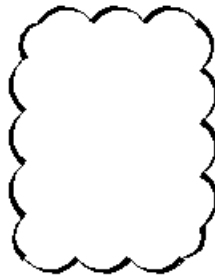
#### 20.49.1 Stile arco predefinito per le annotazioni

Controlla lo stile dell'arco predefinito per i fumetti di revisione.

|  |                              |
|--|------------------------------|
|  |                              |
|  |                              |
|  | 0                            |
|  | 0: Normale<br>1: Calligrafia |



Normal



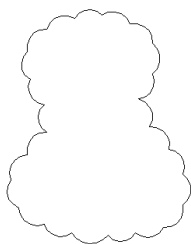
Calligraphy

## 20.50 REVCLLOUDCREATEMODE

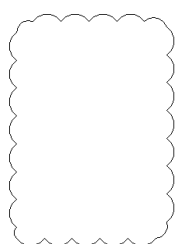
### 20.50.1 Modalità creazione fumetto di revisione

Controlla la modalità predefinita di creazione dei fumetti di revisione.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 1  |
|  | 0: A mano libera<br>1: Rettangolare<br>2: Poligonale |



Freehand



Rectangular



Polygonal

## 20.51 REVCLLOUDGRIPS

### 20.51.1 Grip fumetti di revisione

Utilizza grip personalizzati per i fumetti di revisione.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|





|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Visualizza i grip su ogni segmento di arco<br>Attivo (1): Visualizza solo i grip più rilevanti |

### 20.52 REVCLLOUDMAXARCLENGTH

#### 20.52.1 Lunghezza massima arco predefinita per le annotazioni

Controlla la lunghezza massima dell'arco per le annotazioni. La lunghezza massima dell'arco è moltiplicata dal valore della variabile di sistema DIMSCALE.

|  |       |
|--|-------|
|  |       |
|  |       |
|  | 0.375 |

### 20.53 REVCLLOUDMINARCLENGTH

#### 20.53.1 Lunghezza minima arco per le annotazioni

Controlla la lunghezza minima predefinita dell'arco dei fumetti di revisione. La lunghezza minima dell'arco viene moltiplicata dal valore della variabile di sistema DIMSCALE.

|  |       |
|--|-------|
|  |       |
|  |       |
|  | 0.375 |

### 20.54 RHINOVERSION

#### 20.54.1 Versione di Esportazione di Rhino

La versione 3DM utilizzata per esportare in Rhino.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Da 0 a 60   |
|  | 0   |
|  | 0: Ultimo disponibile<br>2: Rhino 2<br>3: Rhino 3<br>4: Rhino 4<br>50: Rhino 5<br>60: Rhino 6 |

### 20.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT

#### 20.55.1 Altezza barra multifunzione ancorata

Controlla l'altezza della Barra Multifunzione.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 500. I valori inferiori al contenuto corrente della Barra multifunzione verranno ignorati.

Un valore pari a 0 significa Altezza automatica.

**Nota:** Valori inferiori a 124 sono effettivi solo in determinate circostanze.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 500 |
|  | 0          |

### 20.56 RIBBONPANELMARGIN

#### 20.56.1 Margine del pannello

La dimensione, in pixel, dello spazio vuoto sui bordi del pannello della Barra Multifunzione.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 50 |
|  | 8         |



### 20.57 RIBBONSETTINGSENABLED

#### 20.57.1 Controllo impostazioni interfaccia nella barra multifunzione on/off

Commuta la visualizzazione del controllo Impostazioni Interfaccia nella barra multifunzione.

**Nota:** Potrebbe essere necessario un riavvio.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1   |
|  | 0: Non visualizzare il controllo Impostazioni interfaccia nella barra multifunzione<br>1: Visualizza il controllo Impostazioni Interfaccia nella barra multifunzione. |

### 20.58 RIBBONSTATE

#### 20.58.1 Stato Barra Multifunzione (Sola Lettura)

Indica se La Barra Multifunzione è accesa.

La barra multifunzione può essere chiusa con il comando CHIUDIBARRAMULTIF e visualizzata con il comando BARRAMULTIF.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): non visualizzare la barra multifunzione<br>Attivo (1): Visualizza la barra multifunzione |

### 20.59 ROAMABLEROOTPREFIX

#### 20.59.1 Prefisso Radice Roamable (Sola Lettura)

Il percorso della cartella d'origine dove sono installati i roamable file per l'utente corrente come i menu e gli stili di stampa.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



## 20.60 ROLLOVEROPACITY

### 20.60.1 Opacità delle Proprietà Rapide

Controlla l'opacità del Quad.

Sono accettati valori compresi tra 10 e 100.

- Un valore di 10 significa massima trasparenza.
- Un valore di 100 corrisponde alla piena opacità.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da 10 a 100 |
|  | 100         |

## 20.61 ROLLOVERPARAMS

### 20.61.1 Parametri proprietà rapide

Mostra i parametri di blocco nelle proprietà rapide

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non mostrare parametri di blocco<br>Attivo (1): Mostra parametri di blocco |

## 20.62 ROLLOVERSELECTIONSET

### 20.62.1 Gruppo di selezione Proprietà Rapide

Controlla il comportamento delle proprietà nelle proprietà rapide, quando sono selezionate entità miste.

L'impostazione del valore su **Proprietà condivise da tutte le entità selezionate** riduce le prestazioni su selezioni di grandi dimensioni.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Da 0 a 2   |
|  | 2  |
|  | 0: Nessuna proprietà<br>1: Proprietà generali<br>2: Proprietà condivise da tutte le entità |

### 20.63 ROLLOVERTIPS

#### 20.63.1 Proprietà Rapide

Alterna la visualizzazione delle proprietà delle entità nel Quad, al passaggio del mouse.

**Nota:** Quando la variabile di sistema SELECTIONPREVIEW è disattivata, la variabile di sistema ROLLOVERTIPS viene ignorata e le proprietà dell'entità non vengono visualizzate quando si passa il cursore sulle entità.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non mostrare le proprietà al passaggio del mouse<br>Attivo (1): Mostra le proprietà al passaggio del mouse |

### 20.64 RTDISPLAY

#### 20.64.1 Visualizzazione in tempo reale

Controlla la visualizzazione delle immagini raster e delle entità OLE durante le azioni ZOOM o PAN.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Visualizza immagini raster e contenuto OLE<br>1: Visualizza solo contorni |



### 20.65 RTISOLATESELECTION

#### 20.65.1 Isolamento selezione in tempo reale

Controlla se la selezione attiva viene isolata automaticamente durante la rotazione in tempo reale.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Abilita l'isolamento automatico della selezione attiva durante la rotazione in tempo reale<br>Attivo (1): Abilita l'isolamento automatico della selezione attiva durante la rotazione in tempo reale |

### 20.66 RTROTATIONSPEEDFACTOR

#### 20.66.1 Fattore di Velocità Rotazione in Tempo Reale

Controlla la velocità di rotazione degli strumenti Guarda e A Piedi (comandi RTLOOK e RTWALK).

Sono accettati valori compresi tra 0.01 e 100.00.

|  |                |
|--|----------------|
|  |                |
|  |                |
|  | Da 0.01 a 100. |
|  | 1              |

### 20.67 RUBBERBANDCOLOR

#### 20.67.1 Colore dell'elastico

Controlla il colore della linea dell'elastico, utilizzata per il tracciamento puntamento snap ad entità temporaneo.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |



|  |    |
|--|----|
|  | 40 |
|--|----|

## 20.68 RUBBERBANDSTYLE

### 20.68.1 Stile elastico tratteggiato

Abilita uno stile di linea tratteggiato per la linea dell'elastico, utilizzato per puntamento snap ad entità temporaneo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Stile tratteggiato disattivato<br>Attivo (1): Stile tratteggiato attivo |

## 20.69 RUBBERSHEET (per OS X)

### 20.69.1 Rubbersheet Touchpad

Abilita lo zoom/rotazione/pan simultaneo con i movimenti delle dita sul touchpad.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Tocco del doppio dito attiva contemporaneamente lo zoom/rotazione/pan disattivato<br>Attivo (1): Tocco del doppio dito attiva contemporaneamente lo zoom/rotazione/pan attivo |

## 20.70 RUBBERSHEETSENSIBILITY (PER OS X)

### 20.70.1 Sensibilità all'attivazione della gesture foglio di gomma

Controlla la sensibilità dei gesti.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 10.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  | Da 0 a 10 |
|  | 5         |

### 20.71 RULERDISPLAY

#### 20.71.1 Visualizza righello

Mostra un righello durante le operazioni con il Manipolatore.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare righello<br>Attivo (1): Visualizza righello |

### 20.72 RULERTEXTCOLOR

#### 20.72.1 Colore Testo Righello

Controlla il colore del testo del righello del Manipolatore.

Si applica solo se la variabile di sistema RULERDISPLAY è attiva (1).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | #c8c8c8  |
|  | Codice colore RGB<br>Codice colore esadecimale<br>Codice colore indice |

È possibile immettere un nuovo valore per la variabile nella Barra dei comandi.





## 20.73 RUNASLEVEL

### 20.73.1 Esegui come livello di licenza

Esegue il programma in un livello diverso (inferiore) rispetto al livello di licenza. Se il livello concesso in licenza è inferiore a RUNASLEVEL, RUNASLEVEL viene ignorato.

**Nota:** È richiesto un riavvio.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 5   |
|  | 5  |
|  | 0: Lite<br>1: Pro<br>2: (Obsoleto)<br>3: BIM<br>4: Mechanical<br>5: Ultimate |

## 20.74 RVTRFALEVELOFDETAIL

### 20.74.1 Livello di dettaglio

Controlla il livello di dettaglio (LOD) per l'importazione di RVT e RFA.

|  |                                 |
|--|---------------------------------|
|  |                                 |
|  |                                 |
|  | Da 1 a 3                        |
|  | 3                               |
|  | 1: Bozza<br>2: Medio<br>3: Fine |



### 20.75 RVTVALIDATEBREP

#### 20.75.1 Convalida geometria BREP

Convalida la geometria BREP durante un'importazione RVT.

**Avvertenza:** La disattivazione potrebbe importare più geometria senza controllarne l'integrità.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | 0: Disattivato (Disabilitato)<br>1: Attivo (Abilitato) |



## 21. S

### 21.1 SAFEMODE

#### 21.1.1 Modalità Sicura (Sola Lettura)

Indica se il codice eseguibile può essere caricato ed eseguito nella sessione corrente. Iniziare in un ambiente pulito può aiutare a eliminare le potenziali cause di un crash o problema.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): consente l'esecuzione di codice eseguibile<br>Attivo (1): Non consente l'esecuzione del codice eseguibile |

### 21.2 SAVECHANGETO LAYOUT

#### 21.2.1 Salva modifiche nel layout

Salva le modifiche apportate a un layout dalla finestra di dialogo di **Stampa**.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non salvare modifiche nel layout<br>Attivo (1): Salva modifiche nel layout |

### 21.3 SAVEFIDELITY

#### 21.3.1 Salvare la fedeltà

Controlla se il disegno viene salvato con fedeltà visiva.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Da 0 a 1  |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non salvare con fedeltà visiva<br>Attivo (1): Salva con fedeltà visiva |

## 21.4 SAVEFILE

### 21.4.1 Nome di salvataggio automatico del file (Sola Lettura)

Il nome del file di salvataggio automatico corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 21.5 SAVEFILEPATH

### 21.5.1 Percorso salvataggio file

Il percorso del file in cui vengono memorizzati i salvataggi automatici e i file temporanei.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 21.6 SAVEFORMAT

### 21.6.1 Formato salvataggio

Controlla il formato di salvataggio predefinito.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 1 a 39 |
|  | 1         |



|  |  |
|--|--|
|  | 1: DWG 2018<br>2: DXF 2018<br>3: DXF 2018 Binario<br>4: DWG 2013<br>5: DXF 2013<br>6: DXF 2013 Binario<br>7: DWG 2010<br>8: DXF 2010<br>9: DXF 2010 Binario<br>10: DWG 2007<br>11: DXF 2007<br>12: DXF 2007 Binario<br>13: DWG 2004<br>14: DXF 2004<br>15: DXF 2004 Binario<br>16: DWG 2000<br>17: DXF 2000<br>18: DXF 2000 Binario<br>19: DWG R14<br>20: DXF R14<br>21: DXF R14 Binario<br>22: DWG R13<br>23: DXF R13<br>24: DXF R13 Binario<br>25: DWG R11/R12<br>26: DXF R11/R12<br>27: DXF R11/R12 Binario<br>28: DXF R10<br>29: DXF R10 Binario<br>30: DXF R9 |
|--|--|

## 21.7 SAVELAYERSNAPSHOT

### 21.7.1 Salva Istantanea Layer con la vista

Salva le impostazioni del layer corrente e le utilizza per le nuove viste.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



### 21.8 SAVENAME

#### 21.8.1 Nome del disegno salvato (solo lettura)

Il nome del file e il percorso della cartella del disegno corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 21.9 SAVEONDOCSWITCH

#### 21.9.1 Salva su passaggio ad altro documento

Salva automaticamente il disegno quando viene attivata un'altra scheda di disegno.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non salvare su passaggio ad altro documento<br>Attivo (1): Salva su passaggio ad altro documento |

### 21.10 SAVEROUNDTRIP

#### 21.10.1 Salva circolare

Consente di salvare le informazioni contenute, in un file di database, non supportate dal disegno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 21.11 SAVETIME

#### 21.11.1 Intervallo di tempo tra salvataggi

Controlla l'intervallo per i salvataggi automatici, in minuti.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 240. Se impostato su zero, i salvataggi automatici sono disattivati.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 240  |
|  | 20  |
|  | 0: Disattiva il salvataggio automatico<br>1 - 240: Salva il disegno agli intervalli specificati (in minuti) |

### 21.12 SCREENBOXES

#### 21.12.1 Caselle menu schermo (Sola Lettura)

Contiene il numero di caselle visualizzate nel menu schermo. Se il menu schermo è disattivato, il valore è zero.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 21.13 SCREENMODE

#### 21.13.1 Modalità schermo (Sola Lettura)

Salva lo stato grafica/testo della vista del programma.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 0: Viene visualizzata la schermata di testo<br>1: Area disegno disposta<br>2: Display Dual-screen configurato |

### 21.14 SCREENSIZE

#### 21.14.1 Dimensioni dello schermo (solo lettura)

La dimensione della finestra di layout corrente, in pixel (larghezza x altezza).



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 21.15 SCRLHIST

#### 21.15.1 Scorri la cronologia

Controlla il numero di righe memorizzate nella cronologia della Barra dei comandi.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 256.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | 0 o superiore |
|  | 256           |

### 21.16 SDI

#### 21.16.1 Interfaccia documento-singolo (Windows)

Controlla se un disegno viene aperto in una nuova istanza dell'applicazione o in un'istanza esistente.

Parzialmente implementato: la variabile SDI controlla il comportamento del doppio clic sui disegni, ma è ancora possibile aprire più documenti in ogni istanza di BricsCAD.

**Nota:** Le impostazioni SDI 2 e 3 non vengono salvate. Se SDI è impostato su 3, il programma lo riporta su 1 quando viene scaricata l'applicazione che non supporta più disegni.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 3 |
|  | 0        |





|  |  |
|--|--|
|  | 0: Interfaccia disegno multiplo<br>1: Interfaccia disegno singolo<br>2: (Sola lettura) L'interfaccia disegni-multipli è disabilitata perchè è stata caricata un'applicazione che non supporta i disegni multipli<br>3: (Sola lettura) L'interfaccia disegni-multipli è disabilitata perchè l'utente ha impostato l'SDI a 1 e il programma ha caricato un'applicazione che non supporta disegni multipli. (SDI è stato impostato a 1 prima che l'applicazione venisse caricata) |
|--|--|

### 21.17 SECTIONOFFSETSTEP

#### 21.17.1 Passo di offset del piano di sezione

Dimensione del passo utilizzata per gli incrementi della proprietà di offset del piano di sezione.

Quando è impostato su un valore negativo, determina automaticamente la dimensione del passo in base alle proprietà del piano di sezione.

|  |    |
|--|----|
|  |    |
|  |    |
|  | -1 |

### 21.18 SECTIONPLANEVISIBILITY

#### 21.18.1 Visibilità del piano di sezione

Controlla la visibilità dei piani di sezione.

Se impostato su 0, i piani di sezione vengono visualizzati come linee. Se impostato su 1, vengono visualizzati in base al tipo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | 0: Mostra i piani di sezione come linee<br>1: Mostra i piani di sezione in base al loro tipo |



## 21.19 SECTIONRESULTINTERVAL

### 21.19.1 Intervallo risultato sezione

Distanza tra i blocchi di sezione generati nello spazio modello.

|  |       |
|--|-------|
|  |       |
|  |       |
|  | 400.0 |

**Nota:**

- Se INSUNITS=pollici (1), il valore predefinito di SECTIONRESULTINTERVAL è 400.0.
- Se INSUNITS=millimetri (4), il valore predefinito di SECTIONRESULTINTERVAL è 10000.0.
- Se INSUNITS=centimetri (5), il valore predefinito di SECTIONRESULTINTERVAL è 1000.0.
- Se INSUNITS=metri (6), il valore predefinito di SECTIONRESULTINTERVAL è 10.0.

## 21.20 SECTIONSCALE

### 21.20.1 Scala sezione

La scala predefinita utilizzata per generare le sezioni.

Sono accettati valori compresi tra 0.000001 e 1000000.0.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 0.02 |

## 21.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH

### 21.21.1 Percorso di ricerca delle impostazioni della sezione

Il percorso del file per gli stili di sezione BIM, gli stili di etichetta BIM e le personalizzazioni disegno.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



### 21.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL

#### 21.22.1 Modello imperiale della sezione del gruppo di fogli

Il percorso del file Gruppo di Fogli (DST) usato come modello per una nuova sezione. Si applica solo quando la variabile di sistema MEASUREMENT è 0 (imperiale).

Il file predefinito è BIM-section-imperial.dst, che si trova nella cartella {SheetSetTemplatePath}.

|  |                          |
|--|--------------------------|
|  |                          |
|  |                          |
|  | BIM-section-imperial.dst |

**Nota:** La variabile di sistema SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL è disponibile solo per livelli di licenza **BIM** e **Ultimate**.

### 21.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC

#### 21.23.1 Modello metrico della sezione del gruppo di fogli

Il percorso del file Gruppo di Fogli (dst), usato come modello per una nuova sezione. Si applica solo quando la variabile di sistema MEASUREMENT è 1 (metrica).

Il file predefinito è BIM-section-metric.dst, che si trova nella cartella {SheetSetTemplatePath}.

|  |                        |
|--|------------------------|
|  |                        |
|  |                        |
|  | BIM-section-metric.dst |

**Nota:** La variabile di sistema SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC è disponibile solo per livelli di licenza **BIM** e **Ultimate**.

### 21.24 SECURELOAD

#### 21.24.1 Politica di sicurezza dei file eseguibili (Sola Lettura)

La politica di sicurezza utilizzata per caricare i file eseguibili.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Nessuna politica di sicurezza<br>1: Avvisa se il caricamento avviene da una posizione non attendibile<br>2: Carica solo da posizioni attendibili |

### 21.25 SELECTIONANNODISPLAY

#### 21.25.1 Visualizza tutte le scale di annotazione sulla selezione

Visualizza un'entità annotata, in tutte le scale, alla selezione.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita la visualizzazione delle scale di annotazione<br>Attivo (1): Abilita la visualizzazione delle scale di annotazione |

### 21.26 SELECTIONAREA

#### 21.26.1 Area di selezione

Controlla la visualizzazione degli effetti dell'area di selezione.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivata (0): Non mostra gli effetti dell'area di selezione<br>Attivata (1): Mostra gli effetti dell'area di selezione |

### 21.27 SELECTIONAREAOPACITY

#### 21.27.1 Opacità area di selezione

Controlla la trasparenza dell'area di selezione. Si applica solo quando l'impostazione SELECTIONAREA è attiva.



Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è Completamente Trasparente.
- Un valore pari a 100 significa completamente opaco.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |
|  | 25         |

## 21.28 SELECTIONCYCLING

### 21.28.1 Selezione ciclica

Controlla le opzioni di visualizzazione associate agli oggetti sovrapposti e alla selezione ciclica.

**Nota:** Quando la variabile di sistema SELECTIONPREVIEW è impostata su Off, la variabile di sistema SELECTIONCYCLING viene ignorata e non viene visualizzata alcuna finestra di dialogo di notifica o selezione quando si passa il cursore sulle entità.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da -2 a 2  |
|  | 2  |
|  | -2: La selezione ciclica è disattivata, ma l'impostazione è memorizzata (valore 2 attivo)<br>-1: La selezione ciclica è disattivata, ma l'impostazione è memorizzata (valore 1 attivato)<br>0: Le opzioni di visualizzazione sono disattivate<br>1: Quando si passa il mouse su oggetti che si sovrappongono, viene visualizzato un badge.<br>2: Viene visualizzato sia un badge, sia la finestra di dialogo Selezione |

**Nota:**

- Utilizzare la scorciatoia da tastiera **Ctrl + W** per attivare/disattivare l'impostazione corrente della variabile di sistema SELECTIONCYCLING.



- La variabile di sistema QUADHIDEDELAY controlla il tempo di ritardo di nascondimento della finestra di dialogo di selezione.

### 21.29 SELECTIONMODES

#### 21.29.1 Modalità di selezione

Controlla cosa viene selezionato per impostazione predefinita: entità intere, sottoentità o contorni.

Usare il tasto TAB, durante l'evidenziazione, per scorrere le opzioni.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 15  |
|  | 0  |
|  | 1: Seleziona spigoli<br>2: Seleziona facce<br>4: Seleziona contorni rilevati<br>8: Seleziona vertici |

### 21.30 SELECTIONPREVIEW

#### 21.30.1 Visualizza anteprima selezione

Controlla le regole utilizzate per evidenziare le entità quando il riquadro di selezione del cursore passa sopra un'entità.

**Nota:** Quando la variabile di sistema SELECTIONPREVIEW è disattivata:

- L'opzione **Visualizza il Quad quando il cursore viene posizionato su un'entità** della variabile di sistema QUADDISPLAY viene ignorata e il Quad non viene visualizzato.
- La variabile di sistema ROLLOVERTIPS viene ignorata e le proprietà dell'entità non vengono visualizzate (il Quad non viene visualizzato).
- La variabile di sistema SELECTIONCYCLING viene ignorata e non viene visualizzata alcuna finestra di dialogo di selezione o badge (il Quad non viene visualizzato).

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 3 |



|  |  |
|--|--|
|  | 3  |
|  | 0: non visualizza l'anteprima della selezione.<br>1: Quando nessun comando è attivo<br>2: Quando viene richiesto di selezionare entità |

### 21.31 SELECTSIMILARMODE

#### 21.31.1 Opzioni di Corrispondenza per SELECTSIMILAR

Controlla quali proprietà devono corrispondere per il comando SELECTSIMILAR. Affinché questo comando funzioni come previsto, è necessario selezionare almeno una proprietà. Quando tutte le proprietà sono disattivate, questo comando seleziona solo le entità selezionate alla richiesta **Seleziona entità**.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 255  |
|  | 130   |
|  | 0: Tipo entità<br>1: Colore<br>2: Layer<br>4: Tipolinea<br>8: Scala tipolinea<br>16: Spessorelinea<br>32: Stile di stampa<br>64: Stile dell'entità<br>128: Nome |

### 21.32 SETBYLAYERMODE

#### 21.32.1 Imposta in base alla modalità layer

Controlla quali proprietà del layer vengono applicate con il comando IMPDALAY.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 0 a 255 |



|  |   |
|--|---|
|  | 255   |
|  | 0: Nessuno<br>1: Colore<br>2: Tipolinea<br>4: Spessorelinea<br>8: Materiale<br>16: Stile di Stampa<br>32: DaBlocco<br>64: Blocchi<br>128: Trasparenza |

### 21.33 SHADEEDGE

#### 21.33.1 Spigoli ombreggiati

Controlla come facce e spigoli sono visualizzati in viste renderizzate.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 3   |
|  | 3  |
|  | 0: Facce ombreggiate, bordi non evidenziati<br>1: Facce ombreggiate, bordi in colore di sfondo<br>2: Facce non riempite, bordi in colore entità<br>3: Facce in colore entità, bordi in colore sfondo |

### 21.34 SHADEDIF

#### 21.34.1 Diffusione ombreggiamento

Controlla la proporzione tra la luce riflessa diffusa e la luce ambiente come una percentuale di luce riflessa diffusa quando la variabile di sistema SHADEEDGE è 0 o 1.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 100 |





|  |    |
|--|----|
|  | 70 |
|--|----|

## 21.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES

### 21.35.1 Numero di zeri iniziali per il foglio

Controlla il numero di zeri che precedono i valori "Numero" del nuovo foglio.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 1 a 8   |
|  | 1  |
|  | 1: 1 (1, 2, 3, ...)<br>2: 2 (01, 02, 03, ...)<br>3: 3 (001, 002, 003, ...)<br>4: 4 (0001, 0002, 0003, ...)<br>5: 5 (00001, 00002, 00003, ...)<br>6: 6 (000001, 000002, 000003, ...)<br>7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...)<br>8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...) |

## 21.36 SHEETSETAUTOBACKUP

### 21.36.1 Backup automatico gruppo di fogli

Crea un file di backup quando viene aperto un file Gruppo di Fogli.

I file di backup devono avere lo stesso nome del file Gruppo di Fogli, ma con estensione "ds\$".

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non creare file di backup<br>Attivo (1): Crea file di backup |



## 21.37 SHEETSETTEMPLATEPATH

### 21.37.1 Percorso modello Gruppo di Fogli

Il percorso del file della cartella Modelli di Gruppo di Fogli.

Il percorso predefinito è: \Utenti\<user name>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V24x64\it\_IT\Templates.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 21.38 SHORTCUTMENU

### 21.38.1 Menu contestuali (tasto destro)

Controlla lo stato dei menu contestuali delle modalità PREDEFINITO, MODIFICA e COMANDO (clic pulsante destro del mouse).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 63   |
|  | 3   |
|  | 0: Disabilita tutti i menu di scelta rapida delle modalità Predefinito, Modifica e Comando<br>1: Abilita menu contestuali nella modalità Predefinita<br>2: Abilita menu contestuale nella modalità Modifica<br>4: Abilita i menu contestuali nella modalità Comando (disponibile quando un comando è attivo)<br>8: Abilita menu contestuali nella modalità Comando solo quando sono disponibili opzioni di comando nella barra dei comandi<br>16: Abilita un menu contestuale quando si tiene premuto il pulsante destro del mouse<br>32: Ripeti il comando con un breve clic del pulsante destro del mouse quando le entità sono selezionate ed il Quad non è visualizzato |

## 21.39 SHORTCUTMENUDURATION

### 21.39.1 Durata del clic per menu contestuale

Controlla il ritardo tra il clic del pulsante destro del mouse e la comparsa del menu contestuale (clic del pulsante destro del mouse), in millisecondi.



Sono accettati valori compresi tra 100 e 10,000.

|  |                |
|--|----------------|
|  |                |
|  |                |
|  | Da 100 a 10000 |
|  | 250            |

### 21.40 SHOWBMINSERTWARNINGDIALOG

#### 21.40.1 Avviso BMINSER

Controlla se viene visualizzata una finestra di dialogo di avviso quando si utilizzano i comandi BMINSER o -BMINSER.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non mostra la finestra di dialogo di avviso<br>Attivo (1): Mostra la finestra di dialogo di avviso |

### 21.41 SHOWDOCTABS

#### 21.41.1 Visibilità Schede

Commuta le schede nella scheda documenti.

È possibile ingrandire l'area di disegno nascondendo le schede del documento dall'interfaccia utente.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non rendere visibili le schede documenti<br>Attivo (1): Rendi visibili le schede documenti |



## 21.42 SHOWFULLPATHINTITLE

### 21.42.1 Visualizza percorso intero nel titolo

Visualizza il percorso completo di un disegno nella barra del titolo. Se è disattivato, visualizza solo il nome del file.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 21.43 SHOWIDSPROPERTIESONLY

### 21.43.1 Mostra Solo Proprietà IDS

Quando un file IDS-XML viene importato, questa impostazione controlla se nel pannello **Proprietà** devono essere visualizzate solo le proprietà richieste dall'IDS o tutte le proprietà.


|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Mostra tutte le proprietà<br>Attivo (1): Mostrare solo le proprietà richieste dall'IDS |


## 21.44 SHOWLAYERUSAGE

### 21.44.1 Layer Utilizzati

Mostra le informazioni sull'uso dei layer nel pannello dei **Layer**.

Nella colonna **Corrente**, le icone **Utilizzo Layer** indicano quando le impostazioni della finestra per il layout corrente e la finestra dello spazio carta sono diverse dalle impostazioni dello spazio modello:

 Layer corrente con sostituzioni della finestra.

 Layer con sostituzioni della finestra.

 Layer vuoto con sostituzioni della finestra.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non identificare Layer utilizzati<br>Attivo (1): Identifica Layer utilizzati |

### 21.45 SHOWSCROLLBUTTONS

#### 21.45.1 Pulsanti di scorrimento (Mac e Linux)

Visualizza i pulsanti di scorrimento destro e sinistro.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare i pulsanti per lo scorrimento<br>Attivo (1): Visualizza i pulsanti per lo scorrimento |

### 21.46 SHOWTABCLOSEBUTTON

#### 21.46.1 Pulsante Chiudi su schede (Mac e Linux)

Commuta il pulsante di chiusura sulle barre della scheda On/Off, nella scheda documenti.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare il pulsante Chiudi sulle schede<br>Attivo (1): Visualizza il pulsante Chiudi sulle schede |

### 21.47 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE

#### 21.47.1 Pulsante Chiudi sulla scheda attiva (Mac e Linux)

Commuta il pulsante di chiusura sulla barra attiva della scheda On/Off, nella scheda documenti.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare il pulsante Chiudi solo nella scheda attiva<br>Attivo (1): Visualizza il pulsante Chiudi solo nella scheda attiva |

### 21.48 SHOWTABCLOSEBUTTONALL

#### 21.48.1 Pulsante Chiudi su tutte le schede (Mac e Linux)

Commuta il pulsante di chiusura sulle tutte le schede On/Off, nella scheda documenti.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare il pulsante Chiudi in tutte le schede<br>Attivo (1): Visualizza il pulsante Chiudi in tutte le schede |

### 21.49 SHOWWINDOWLISTBUTTON

#### 21.49.1 Pulsante elenco finestre (Mac e Linux)

Mostra un elenco a discesa di finestre.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizzare il pulsante elenco finestre<br>Attivo (1): Visualizza il pulsante elenco finestre |

### 21.50 SHPNAME

#### 21.50.1 Nome forma

Il nome predefinito della forma secondo le convenzioni di denominazione.



'.' significa che non c'è alcun valore predefinito.

**Nota:** Le forme sono una prima versione dei blocchi che erano altamente efficienti ma difficili da codificare. Le forme sono usate raramente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 21.51 SIGWARN

#### 21.51.1 Avviso firma

Controlla il comportamento della finestra di dialogo Firma, quando viene aperto un disegno con una firma.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Visualizzato solo se il disegno ha una firma non valida<br>Attivo (1): Visualizzato se un disegno ha una firma |

### 21.52 SINGLETONMODE

#### 21.52.1 Modo singleton

Interruttore per controllare se una o più istanze di possono girare contemporaneamente.

- Se impostato su Disattivato, è possibile avviare due o più copie contemporaneamente.
- Se impostato su Attivo, viene eseguita una sola istanza se il nome del profilo e il nome dell'area di lavoro corrente sono uguali e l'istanza in background è reattiva, senza alcun comando o finestra di dialogo modale attiva.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Modo singleton disattivato<br>Attivo (1): Modo singleton attivo |



### 21.53 SITELOCATIONVISIBILITY

#### 21.53.1 Visibilità del marcatore di posizione del sito

Controlla la visibilità del marcatore di posizione del sito.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1   |
|  | DISATTIVATO (0): Non visualizzare il marcatore di posizione del sito nel disegno<br>ATTIVO (1): Visualizza il marcatore di posizione del sito nel disegno |

### 21.54 SKETCHFEATURECOPYMODE

#### 21.54.1 Modalità di copia delle funzioni basate su schizzo

Controlla la modalità di copia delle funzioni basate sullo schizzo.

Se ON, le copie delle funzioni basate su schizzi saranno indipendenti dalla loro origine (verranno creati nuovi blocchi degli schizzi/percorsi/curve guida/. ecc).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 1   |
|  | 0: Le copie delle funzioni basate su schizzo condividono i loro schizzi (percorsi, curve guida, ecc.) con la loro fonte.<br>1: Le copie delle funzioni basate su schizzo hanno nuovi schizzi (percorsi, curve guida, ecc.). Le copie non hanno un collegamento alla loro fonte. |

### 21.55 SKETCHINC

#### 21.55.1 Incremento disegno mano libera

La lunghezza dei segmenti creati con il comando SCHIZZO, in unità di disegno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|





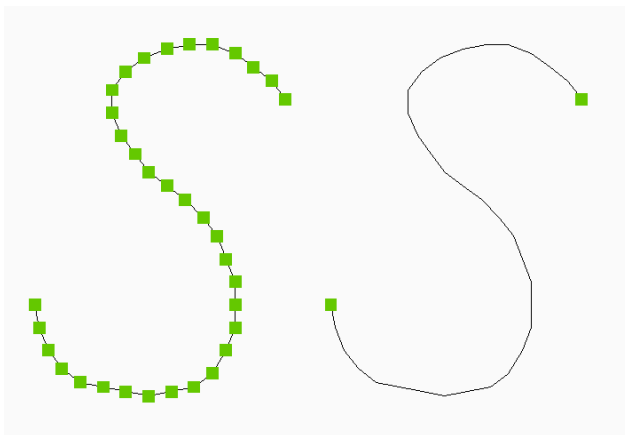
|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  | 1.0 |

## 21.56 SKPOLY

### 21.56.1 Disegno mano libera polilinea

Controlla il tipo di entità creata con il comando SCHIZZO.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | Disattivato (0): genera linee<br>Attivo (1): Genera polilinee |



## 21.57 SKYSTATUS

### 21.57.1 Stato del cielo

Controlla se l'illuminazione del cielo viene calcolata al momento del rendering (Non ancora supportato).

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 2 |



|  |   |
|--|---|
|  | 0   |
|  | 0: Nessun Cielo<br>1: Sfondo del Cielo<br>2: Illuminazione e sfondo del Cielo |

### 21.58 SLICETHICKNESSSTEP

#### 21.58.1 Passo dello spessore della fetta del piano di sezione

Dimensione del passo utilizzata per gli incrementi della proprietà dello spessore della fetta del piano di sezione.

Quando è impostato su un valore negativo, determina automaticamente la dimensione del passo in base alle proprietà del piano di sezione.

|  |    |
|--|----|
|  |    |
|  |    |
|  | -1 |

### 21.59 SMASSEMBLYEXPORTMODE

#### 21.59.1 Modalità SmEsportaAssieme

Controlla il modo in cui i dati vengono esportati dal comando SMESPORTAASSIEME.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0: Non cambiare i componenti esterni<br>1: Mantieni funzioni riconosciute su parti di lamiera/lamiera scadente |

### 21.60 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE

#### 21.60.1 Tipo percorso del file Report

Controlla se utilizzare percorsi assoluti o relativi per i report generati dal comando SMESPORTAASSIEME.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Da 0 a 1                                     |
|  | 0  |
|  | 0: Percorsi relativi<br>1: Percorsi assoluti |

### 21.61 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS

#### 21.61.1 Tipi solidi nei rapporti

Controlla i tipi di solidi presenti nei rapporti di comando per il comando SMESPORTAASSIEME. Le lamiere e i solidi di lamiera povere sono sempre presenti nei report.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 15   |
|  | 1   |
|  | 1: Solidi non lamiera<br>2: Solidi componenti standard<br>4: Riconosci i solidi estrusi lineari vuoti e trattarli come non lamiera<br>8: Riconosci i solidi estrusi lineari dei tubi circolari e trattarli come non lamiera |

### 21.62 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR

#### 21.62.1 Colore del layer attributi

Controlla il colore del layer "Attributi", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 7          |



## 21.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT

### 21.63.1 Altezza del testo

Controlla l'altezza del testo del layer "Attributi", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 0.01 |

## 21.64 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE

### 21.64.1 Tipo altezza del testo

Controlla il tipo di altezza del testo per il layer "Attributi", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto della casella di delimitazione<br>1: Valore Assoluto |

## 21.65 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR

### 21.65.1 Colore del layer del testo annotazioni delle piegature

Controlla il colore del layer "Annotazioni Piegatura", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 5          |



## 21.66 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT

### 21.66.1 Altezza del testo

Controlla l'altezza del testo del layer "Annotazioni Piegatura", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 0.01 |

## 21.67 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE

### 21.67.1 Tipo altezza del testo

Controlla il tipo di altezza del testo per il layer "Annotazioni Piegatura", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto della casella di delimitazione<br>1: Valore Assoluto |

## 21.68 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR

### 21.68.1 Colore del layer delle linee di piegatura inferiori

Controlla il colore del layer "Piegature Inferiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 1          |



## 21.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE

### 21.69.1 Tipolinea del layer delle linee di piegatura inferiori

Controlla il tipolinea del layer "Piegature Inferiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | CONTINUO |

## 21.70 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT

### 21.70.1 Spessorelinea del layer delle piegature basso

Controlla lo spessore linea del layer "Piegature Inferiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco
- -3=Predefinito

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da -3 a 211 |
|  | -3          |

## 21.71 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR

### 21.71.1 Colore del layer delle linee di piegatura superiori

Controlla il colore della linea del layer "Piegature Superiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |            |
|--|------------|
|  | da 1 a 255 |
|  | 1          |

### 21.72 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE

#### 21.72.1 Tipolinea del layer delle linee di piegatura superiori

Controlla il tipolinea del layer "Piegature Superiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | CONTINUO |

### 21.73 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT

#### 21.73.1 Spessorelinea del layer delle piegature sopra

Controlla lo spessore linea del layer "Piegature Superiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco
- -3=Predefinito

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da -3 a 211 |
|  | -3          |

### 21.74 SMBEVELFEATURECOLOR

#### 21.74.1 Colore del layer delle funzioni smusso

Controlla il colore del layer "Funzione Smusso", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.



|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 6          |

### 21.75 SMCOLORBEND

#### 21.75.1 Colore funzione piegatura

Controlla il colore di visualizzazione delle piegature della lamiera.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #FFDC50 |

### 21.76 SMCOLORBENDRELIEF

#### 21.76.1 Colore funzione gola di scarico

Controlla il colore di visualizzazione degli scarichi della lamiera.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #64D296 |

### 21.77 SMCOLORBEVEL

#### 21.77.1 Colore della funzione smusso

Controlla il colore di visualizzazione degli smussi della lamiera.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #C0CE93 |





### 21.78 SMCOLORCORNERRELIEF

#### 21.78.1 Colore della funzione scarico d'angolo

Controlla il colore di visualizzazione degli scarichi d'angolo della lamiera.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #64D296 |

### 21.79 SMCOLORFLANGE

#### 21.79.1 Colore della funzione flangia

Controlla il colore di visualizzazione delle flange della lamiera.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #90A4AE |

### 21.80 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE

#### 21.80.1 Colore del lato di riferimento della funzione flangia

Controlla il colore di visualizzazione delle facce sul lato di riferimento di una flangia della lamiera.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #68A4AE |

### 21.81 SMCOLORFORM

#### 21.81.1 Colore della funzione forma

Controlla il colore di visualizzazione delle forme della lamiera.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  | #8791E1 |

### 21.82 SMCOLORHEM

#### 21.82.1 Colore funzione orlo

Controlla il colore di visualizzazione degli orli della lamiera.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #FCAED6 |

### 21.83 SMCOLORJOG

#### 21.83.1 Colore funzione sfalsamento

Controlla il colore di visualizzazione degli sfalsamenti della lamiera.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #CC7722 |

### 21.84 SMCOLORJUNCTION

#### 21.84.1 Colore della funzione di giunzione

Controlla il colore di visualizzazione delle giunzioni della lamiera.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #FF6E40 |



### 21.85 SMCOLORLOFTEDBEND

#### 21.85.1 Colore della funzione piegatura lofted

Controlla il colore di visualizzazione delle piegature lofted della lamiera.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #A0DCFA |

### 21.86 SMCOLORMITER

#### 21.86.1 Colore della funzione taglio ad angolo

Controlla il colore di visualizzazione dei tagli ad angolo della lamiera.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #AF46D8 |

### 21.87 SMCOLORROLLEDEGE

#### 21.87.1 Colore funzione spigolo curvo

Controlla il colore di visualizzazione degli spigoli curvi della lamiera.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #8791E1 |

### 21.88 SMCOLORTAB

#### 21.88.1 Colore funzione linguetta

Controlla il colore di visualizzazione delle linguette della lamiera.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  | #FDA542 |

### 21.89 SMCOLORWRONGBEND

#### 21.89.1 Colore funzione piegatura errata

Controlla il colore di visualizzazione delle piegature errate della lamiera.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #FF3300 |

### 21.90 SMCOLORWRONGFLANGE

#### 21.90.1 Colore funzione flangia sbagliata

Controlla il colore di visualizzazione delle flange errate della lamiera.

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | #A82000 |

### 21.91 SMCONTOURSLAYERCOLOR

#### 21.91.1 Colore del layer del contorno

Controlla il colore del "layer 2D dxf", contiene la geometria sviluppata creata dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 7          |



## 21.92 SMCONTOURLAYERLINETYPE

### 21.92.1 Tipolinea del layer contorno

Controlla il tipolinea del layer "Contorno", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | CONTINUO |

## 21.93 SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT

### 21.93.1 Spessorelinea del layer contorno

Controlla lo spessore linea del layer "Contorno", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco
- -3=Predefinito

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da -3 a 211 |
|  | 30          |

## 21.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE

### 21.94.1 Angolo massimo di smusso

Controlla l'angolo massimo di smusso durante il comando SMCONVERTI.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 90.0.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 90 |



|  |    |
|--|----|
|  | 80 |
|--|----|

### 21.95 SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER

#### 21.95.1 Profondità massima delle estrusioni sullo spigolo di una flangia, l'unità è 1 spessore della flangia.

Controlla la profondità massima di estrusione durante il comando SMCONVERTI.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 1.0.

|  |              |
|--|--------------|
|  |              |
|  |              |
|  | Da 0.0 a 1.0 |
|  | 0.5          |

### 21.96 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE

#### 21.96.1 Angolo minimo di smusso

Controlla l'angolo minimo di smusso durante il comando SMCONVERTI.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 90.0.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 90 |
|  | 10        |

### 21.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES

#### 21.97.1 Preferisci funzioni di forma a flange e pieghe

Controlla come vengono riconosciute le funzioni sulle facce dei solidi, per il comando SMCONVERTI, funzioni forma singola o piegature e flange.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  | 0: Off<br>1: On |

### 21.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES

#### 21.98.1 Preferisci funzioni orlo a flange e pieghe

Controlla come vengono riconosciute le funzioni sulle facce dei solidi, per il comando SMCONVERTI, funzioni orlo singolo o piegature e flange.

|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  |                 |
|  |                 |
|  | 0: Off<br>1: On |

### 21.99 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES

#### 21.99.1 Preferisci le funzioni sfalsamento alle flange e pieghe

Controlla come vengono riconosciute le funzioni sulle facce dei solidi, per il comando SMCONVERTI, funzioni sfalsamento singolo o piegature e flange.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 21.100 SMCONVERTPREFERPREFERZEROBENDFEATURES

#### 21.100.1 Preferisci funzioni di piegatura zero alle pieghe errate

Controlla come vengono riconosciute le funzioni sulle facce dei solidi, durante il comando SMCONVERTI, funzioni piegatura zero o funzioni piegature errate.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  |                 |
|  | 0: Off<br>1: On |

### 21.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS

#### 21.101.1 Riconosci le funzioni smusso

Riconosce le funzioni smusso durante il comando SMCONVERTI.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 21.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES

#### 21.102.1 Riconosci fori

Riconosce i fori sulle flange come funzioni durante il comando SMCONVERTI.

|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  |                 |
|  |                 |
|  | 0: Off<br>1: On |

### 21.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBRIBCONTROLCURVES

#### 21.103.1 Riconosci le curve di controllo dei cordoni

Riconosce le curve di controllo 2D per le funzioni cordoni, durante il comando SMCONVERTI.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |





|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  | 0: Off<br>1: On |

### 21.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE

#### 21.104.1 Tipo di deviazione degli spessori della funzione sbagliata

Controlla se il valore di deviazione viene trattato come rapporto con lo spessore del modello o come valore assoluto. Vedere il comando SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |

### 21.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE

#### 21.105.1 Valore di deviazione degli spessori della funzione sbagliata

Determina la deviazione consentita tra gli spessori del modello e gli spessori della funzione sbagliata fornita.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 1.000.000.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 0 a 1e6 |
|  | 0.2        |

### 21.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE

#### 21.106.1 Tipo di estensione linea di piegatura

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.



Il valore verrà utilizzato per inizializzare le impostazioni della lamiera nel documento.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | 1: Rapporto spessore<br>2: Valore assoluto |

### 21.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE

#### 21.107.1 Valore estensione linea di piegatura

Controlla le linee di piegatura della lamiera.

Valori compresi tra -1,000,000 e 1,000,000.0 sono accettati.

- Valore positivo = Estende oltre un contorno
- Valore negativo = Non lo raggiunge
- Zero = Lo tocca soltanto

|  |                       |
|--|-----------------------|
|  |                       |
|  |                       |
|  | Da -1000000 a 1000000 |
|  | 0.25                  |

### 21.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE

#### 21.108.1 Tipo raggi di piegatura

Controlla il raggio di piegatura predefinito della lamiera.

**Valore assoluto** alterna il Rapporto di spessore. **Sovrascrivi il raggio di piegatura in SMCONVERTI** controlla se il raggio di piegatura viene preso da SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE o dal modello.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 3 |



|  |   |
|--|---|
|  | 2   |
|  | 1: Valore Assoluto<br>2: Sovrascrivi il raggio di piegatura in SMCONVERTI |

### 21.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE

#### 21.109.1 Valore raggi di piegatura

Controlla il raggio di piegatura predefinito della lamiera, in unità di disegno. Vedere anche la variabile di sistema SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Sono accettati valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1 |

### 21.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE

#### 21.110.1 Tipo scarico piegatura

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |

### 21.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE

#### 21.111.1 Valore larghezza gola di scarico

Controlla il valore predefinito per la larghezza della gola di scarico della piegatura della lamiera.

Valori compresi tra 0.0 e 1,000,000.0 sono accettati.



|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.5 |

### 21.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE

#### 21.112.1 Modalità spiegamento smusso

Controlla l'aspetto degli smussi in una parte spiegata.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 2   |
|  | 0: Mantieni<br>1: Rimuovi<br>2: Annotazione |

### 21.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE

#### 21.113.1 Valore del diametro dello scarico d'angolo

Controlla il diametro predefinito per uno scarico d'angolo della lamiera.

Valori compresi tra -1.0 e 1,000,000.0 sono accettati. Impostare su -1.0 per determinare automaticamente il minore fattibile per un determinato scarico d'angolo.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | -1.0 |

### 21.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE

#### 21.114.1 Tipo estensione taglio ad Angolo

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |

### 21.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE

#### 21.115.1 Valore estensione taglio ad Angolo

Controlla il valore predefinito per l'estensione del taglio ad angolo della lamiera.

Valori compresi tra 0.0 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.1 |

### 21.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE

#### 21.116.1 Tipo divario taglio ad Angolo

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |



## 21.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE

### 21.117.1 Valore divario taglio ad Angolo

Controlla il valore predefinito per la dimensione del taglio ad angolo della lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.1 |

## 21.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE

### 21.118.1 Modalità di spiegamento della caratteristica forma

Controlla la rappresentazione delle funzioni forma nella parte spiegata.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 4   |
|  | 0: Mantieni<br>1: Rimuovi<br>2: Progetto<br>3: Contorno<br>4: Simbolo<br>5: Proietta senza contrassegno centrale<br>6: Contorno senza contrassegno centrale |

## 21.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE

### 21.119.1 Tipo profondità del fazzoletto di rinforzo

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |

### 21.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE

#### 21.120.1 Valore profondità del fazzoletto di rinforzo

Controlla l'altezza predefinita del fazzoletto di rinforzo di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 8 |

### 21.121 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE

#### 21.121.1 Tipo di raggio di raccordo del fazzoletto di rinforzo

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |

### 21.122 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE

#### 21.122.1 Valore del raggio di raccordo del fazzoletto di rinforzo

Controlla il raggio predefinito del fazzoletto di rinforzo di lamiera.



Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1 |

## 21.123 SMDEFAULTGUSSETTYPE

### 21.123.1 Tipo di fazzoletto di rinforzo

Consente di scegliere tra il fazzoletto di rinforzo in lamiera tipo arrotondato o piatto.

|  |                             |
|--|-----------------------------|
|  |                             |
|  |                             |
|  | Da -1 a 2                   |
|  | 1                           |
|  | 1: Arrotondato<br>2: Piatto |

## 21.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE

### 21.124.1 Tipo larghezza del fazzoletto di rinforzo

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |





### 21.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE

#### 21.125.1 Valore larghezza del fazzoletto di rinforzo

Controlla la larghezza predefinita del fazzoletto di rinforzo di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 6 |

### 21.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE

#### 21.126.1 Tipo spazio Orlo Aperto

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |

### 21.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE

#### 21.127.1 Valore spazio Orlo Aperto (in aggiunta allo spessore)

Controlla la dimensione predefinita dell'orlo aperto della lamiera.

Sono accettati valori compresi tra 0.001 e 100.0.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.1 |



### 21.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION

#### 21.128.1 Valore di riduzione della piega relativa dell'orlo

Imposta un valore di riduzione piegatura, relativo allo spessore, utilizzato nello spiegamento dell'orlo chiuso.

Sono accettati valori compresi tra 0,0 (allungamento dell'orlo) e 10,0 (accorciamento della zona di piegatura di un valore pari a 8 volte lo spessore).

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 10 |
|  | 2.4       |

### 21.129 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE

#### 21.129.1 Valore angolo sfalsamento

Controlla l'angolo di sfalsamento predefinito della lamiera.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 180.0.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 180   |
|  | 45   |
|  | 0: Rapporto della casella di delimitazione<br>1: Valore Assoluto |

### 21.130 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE

#### 21.130.1 Tipo altezza sfalsamento

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |

### 21.131 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE

#### 21.131.1 Valore altezza sfalsamento

Controlla l'altezza predefinita dello sfalsamento di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |                         |
|--|-------------------------|
|  |                         |
|  |                         |
|  | Da 0.0001 a 1,000,000.0 |
|  | 1.001                   |

### 21.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE

#### 21.132.1 Tipo raggio sfalsamento

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |



## 21.133 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE

### 21.133.1 Valore raggio sfalsamento

Controlla il raggio di sfalsamento predefinito della lamiera.

Valori compresi tra 1.0 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |                      |
|--|----------------------|
|  |                      |
|  |                      |
|  | Da 1.0 a 1,000,000.0 |
|  | 1.0                  |

## 21.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF

### 21.134.1 Allineamento giunzione allo scarico

Costringe le facce di giunzione della lamiera ad allinearsi alle facce dello scarico adiacente.

|  |                                 |
|--|---------------------------------|
|  |                                 |
|  |                                 |
|  | Da 0 a 1                        |
|  | 0                               |
|  | 0: Disabilitato<br>1: Abilitato |

## 21.135 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE

### 21.135.1 Tipo vuoto giunzione

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |

### 21.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE

#### 21.136.1 Valore vuoto giunzione

Controlla la lamiera predefinita per la dimensione del vuoto giunzione aperta.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |       |
|--|-------|
|  |       |
|  |       |
|  | 0.001 |

### 21.137 SMDEFAULTKFACTOR

#### 21.137.1 Valore del Fattore K

Imposta la posizione del rapporto tra la superficie neutra, (la superficie non allungata o schiacciata quando il foglio di lamiera viene piegato) e lo spessore del materiale.

Sono accettati valori compresi tra 0.00000 (raggio di piegatura interno) e 1.00000 (raggio di piegatura esterno).

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |
|  | 0.27324  |



## 21.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES

### 21.138.1 Suddivisioni piegatura lofted

Controlla il valore predefinito per le suddivisioni della piegatura lofted in lamiera.

|  |    |
|--|----|
|  |    |
|  |    |
|  | 10 |

## 21.139 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE

### 21.139.1 Tipo di estensione dello scarico

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |

## 21.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE

### 21.140.1 Valore di estensione dello scarico

Controlla il valore predefinito per l'estensione dello scarico della lamiera.

Valori compresi tra 0.0 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.1 |



### 21.141 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE

#### 21.141.1 Tipo di raggio di raccordo del cordone

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto del raggio del profilo<br>1: Valore Assoluto |

### 21.142 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE

#### 21.142.1 Valore raggio di raccordo del cordone

Controlla il raggio predefinito del raccordo del cordone di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 5 |

### 21.143 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE

#### 21.143.1 Tipo raggio profilo del cordone

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |



### 21.144 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE

#### 21.144.1 Valore raggio profilo del cordone

Controlla il raggio predefinito per il profilo del cordone di lamiera.

Valori compresi tra -1.0 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 2 |

### 21.145 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE

#### 21.145.1 Tipo raggio di raccordo del cordone

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |

### 21.146 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE

#### 21.146.1 Valore raggio di raccordo del cordone

Controlla il raggio predefinito per un cordone di lamiera, rotondo.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1 |





### 21.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO

#### 21.147.1 Rapporto limite del raggio di curvatura acuto

Controlla il limite predefinito del raggio di piegatura acuta della lamiera, come un rapporto allo spessore.

Valori compresi tra 0.0 e 1,000,000.0 sono accettati

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 5 |

### 21.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE

#### 21.148.1 Tipo distanza smusso linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |

### 21.149 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE

#### 21.149.1 Valore distanza smusso linguetta

Controlla la distanza di smusso predefinita delle linguette di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.1 |



## 21.150 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE

### 21.150.1 Tipo spazio libero linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |

## 21.151 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE

### 21.151.1 Valore dello spazio libero della linguetta

Controlla lo spazio libero predefinito delle linguette della lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.1 |

## 21.152 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE

### 21.152.1 Tipo distanza linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |



|  |  |
|--|--|
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |

### 21.153 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE

#### 21.153.1 Valore distanza linguetta

Controlla la distanza predefinita delle linguette della lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |    |
|--|----|
|  |    |
|  |    |
|  | 20 |

### 21.154 SMDEFAULTTABEDGETYPE

#### 21.154.1 Tipo spigolo linguetta

Controlla se le linguette in lamiera hanno spigoli vivi, arrotondati o smussati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Spigoli vivi<br>1: Spigoli raccordati<br>2: Spigoli smussati |

### 21.155 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE

#### 21.155.1 Tipo raggio arrotondamento linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |

### 21.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE

#### 21.156.1 Valore raggio arrotondamento linguetta

Controlla il raggio di raccordo predefinito delle linguette di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.1 |

### 21.157 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE

#### 21.157.1 Tipo altezza linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |



## 21.158 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE

### 21.158.1 Valore altezza linguetta

Controlla l'altezza predefinita delle fessure per le linguette della lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1 |

## 21.159 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE

### 21.159.1 Tipo lunghezza linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABLENGTHTYPE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto spessore<br>1: Valore Assoluto |

## 21.160 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE

### 21.160.1 Valore lunghezza linguetta

Controlla la lunghezza predefinita delle linguette della lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 4 |



### 21.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER

#### 21.161.1 Numero fessure linguetta

Controlla il numero predefinito di fessure per le linguette della lamiera.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 2 |

### 21.162 SMDEFAULTTHICKNESS

#### 21.162.1 Valore spessore

Controlla lo spessore predefinito della lamiera, in unità di disegno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 2.0 per INSUNITS=4<br>0.07874 per INSUNITS=1 |

### 21.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY

#### 21.163.1 Precisione dell'approssimazione

Controlla la deviazione assoluta tra la geometria dello spigolo liscio della parte 3D e la relativa rappresentazione .osm con linee e archi, durante il comando SMESPORTAOSM, in unità di disegno. Più basso è il valore, migliore è la precisione.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0.01 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=4<br>0.000393701 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1 |

### 21.164 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH

#### 21.164.1 Lunghezza minima dello spigolo

Controlla la lunghezza minima dello spigolo per il comando SMESPORTAOSM, in unità di disegno.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0.05 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=4<br>0.001968505 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1 |

### 21.165 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR

#### 21.165.1 Colore del layer delle funzioni di forma sotto

Controlla il colore del layer "Funzioni di Forma Sotto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 6          |

### 21.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE

#### 21.166.1 Tipolinea del layer delle funzioni forma sotto

Controlla il tipolinea del layer "Funzioni di Forma Sotto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | CONTINUO |

### 21.167 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT

#### 21.167.1 Spessorelinea del layer delle funzioni forma sotto

Controlla il spessorelinea del layer "Funzioni di Forma Sotto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer



- -2=DaBlocco
- -3=Predefinito

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da -3 a 211 |
|  | -3          |

### 21.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR

#### 21.168.1 Colore del layer delle funzioni forma sopra

Controlla il colore del layer "Funzioni di Forma Sopra", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 6          |

### 21.169 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE

#### 21.169.1 Tipolinea del layer delle funzioni forma sopra

Controlla il tipolinea del layer "Funzioni di Forma Sopra", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | CONTINUO |





### 21.170 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT

#### 21.170.1 Spessorelinea del layer delle funzioni forma sopra

Controlla lo spessorelinea del layer "Funzioni di Forma Sopra", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco
- -3=Predefinito

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da -3 a 211 |
|  | -3          |

### 21.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP

#### 21.171.1 Valore vuoto per Orlo Chiuso, a Goccia e Circolare

Controlla il raggio della piegatura di un Orlo chiuso e lo spazio tra la Flangia di base e gli Orli a goccia o gli Orli circolare, per il comando SMORLO.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 0.02 |

### 21.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT

#### 21.172.1 Correggi facce di giunzione coincidenti

Controlla il modo in cui le giunzioni con facce coincidenti vengono riconosciute e convertite in giunzioni regolari, durante il comando SMCREAGIUNZIONE.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

### 21.173 SMOOTHMESHCONVERT

#### 21.173.1 Modalità di conversione mesh

Controlla la modalità di conversione delle mesh in solidi o superfici 3D, con i comandi CONVINSOLIDO o CONVINSUPERF.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 1 a 3  |
|  | 2   |
|  | 1: Il risultato della conversione è morbido e non ottimizzato<br>2: Il risultato della conversione è sfaccettato e ottimizzato<br>3: Il risultato della conversione è sfaccettato e non ottimizzato |

### 21.174 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR

#### 21.174.1 Colore del layer delle annotazioni e dimensioni complessivo

Controlla il colore del layer "Quota Complessiva", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 3          |

### 21.175 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE

#### 21.175.1 Tipolinea del layer delle annotazioni complessive

Controlla il tipolinea del layer "Quota Complessiva", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  | CONTINUO |

### 21.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT

#### 21.176.1 Spessorelinea del layer delle annotazioni complessive

Controlla lo spessorelinea del layer "Quota Complessiva", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco
- -3=Predefinito

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da -3 a 211 |
|  | -3          |

### 21.177 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION

#### 21.177.1 Parametrizzazione foro

Controlla la modalità di conversione dei fori rettilinei durante il comando SMPARAMETRIZZA.

Se l'opzione **Converti i fori in serie** è attiva, i fori sulle flange vengono convertiti in serie parametriche rettangolari. Se l'opzione **Parametrizza fori** è attivata, i fori non inclusi in precedenza nelle serie vengono vincolati.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 3 |
|  | 3        |



|  |   |
|--|---|
|  | 0: Non parametrizza i fori<br>1: Parametrizza fori<br>2: Converti i fori in serie |
|--|---|

## 21.178 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE

### 21.178.1 Unire le piegature loft

Unisce le piegature lofted che si toccano in un'unica piegatura lofted, durante il comando SMRIPARA.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 21.179 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERCOLOR

### 21.179.1 Colore del layer delle annotazioni di testo degli spigoli curvi

Controlla il colore del layer "Annotazioni Spigolo Curvo", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 1 a 255 |
|  | 5          |

## 21.180 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT

### 21.180.1 Altezza del testo

Controlla l'altezza del testo del layer "Annotazioni Spigolo Curvo", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | 0 o superiore |



|  |      |
|--|------|
|  | 0.01 |
|--|------|

## 21.181 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE

### 21.181.1 Tipo altezza del testo

Controlla il tipo di altezza del testo per il layer "Annotazioni Spigolo Curvo", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Rapporto della casella di delimitazione<br>1: Valore Assoluto |

## 21.182 SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERCOLOR

### 21.182.1 Colore del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo

Controlla il colore del layer "Spigolo Curvo in Basso", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 1 a 255 |
|  | 1          |

## 21.183 SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERLINETYPE

### 21.183.1 Tipolinea del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo

Controlla il tipolinea del layer "Spigolo Curvo in Basso", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  | COntinuo |

### 21.184 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT

#### 21.184.1 Spessore del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo

Controlla lo spessore linea del layer "Spigolo Curvo in Basso", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da -3 a 211 |
|  | -3          |

### 21.185 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR

#### 21.185.1 Colore del layer delle linee superiori dello spigolo curvo

Controlla il colore del layer "Spigolo Curvo in Alto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 1 a 255 |
|  | 1          |

### 21.186 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE

#### 21.186.1 Tipolinea del layer delle linee superiori dello spigolo curvo

Controlla il tipolinea del layer "Spigolo Curvo in Alto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  | COntinuo |

### 21.187 SMROLLEDEDEGLINESUPLAYERLINEWEIGHT

#### 21.187.1 Spessore del layer delle linee superiori dello spigolo curvo

Controlla lo spessorelinea del layer "Spigolo Curvo in Alto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da -3 a 211 |
|  | -3          |

### 21.188 SMSMARTFEATURES

#### 21.188.1 Aggiornamento automatico delle funzioni dopo i comandi di lamiera

Controlla il modo in cui le funzioni della lamiera vengono ricostruite dopo i comandi della lamiera.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 7  |
|  | 3   |
|  | 1: Consente la ricostruzione di funzioni lamiera<br>2: Consenti impronta automatica degli spigoli dopo la ricostruzione<br>4: Consenti la creazione automatica di giunzioni dopo la creazione delle piegature |

### 21.189 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT

#### 21.189.1 Comportamento di input ambiguo

Controlla come il comando SMDIVIDI risolve i problemi quando non riesce a rilevare una faccia, un'entità, un punto o una curva 2D a cui riferirsi.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1                                       |
|  | 0  |
|  | 0: Richiesta utente<br>1: Comando non riuscito |

### 21.190 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION

#### 21.190.1 Converti piegatura in giunzione

Controlla il modo in cui una divisione che passa attraverso una piegatura viene risolta con il comando SMDIVIDI.

Se attivo, il lato più corto della piegatura viene automaticamente convertito in una giunzione. Se disattivato, una divisione attraverso una piegatura manterrà la geometria della piegatura su entrambi i lati del taglio.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 21.191 SMSPLITHEALCOINCIDENT

#### 21.191.1 Correggi facce coincidenti del taglio ad angolo

Abilita l'opzione **Correggi facce coincidenti del taglio ad angolo** per il comando SMDIVIDI.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |





### 21.192 SMSPLITORTOGONALEPIEGATAVARIABILE

#### 21.192.1 Divisione ortogonale della piegatura

Controlla il modo in cui una divisione che tocca una piegatura viene risolta con il comando SMDIVIDI.

Se attivo, la direzione di divisione per una piegatura è ortogonale all'asse della stessa (cambia in un angolo di 90° mentre attraversa la piegatura). Se disattivato, la direzione di divisione è tangenziale alla curva di divisione (non cambia direzione mentre attraversa la piegatura).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 21.193 SMTARGETCAM

#### 21.193.1 Destinazione CAM

Controlla il sistema CAM di destinazione, per le parti di lamiera dispiegate con il comando SMSPIEGAMENTO.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 21.194 SMUNFOLDAPPEARANCE

#### 21.194.1 Aspetto spiegato

Controlla l'altezza del testo per il comando SMSPIEGAMENTO.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1: L'altezza del testo per le annotazioni è gestita dagli stili correnti di testo, quota e multidirettrice. |

### 21.195 SNAPANG

#### 21.195.1 Angolo snap

Controlla la rotazione dello snap, della griglia, e del cursore per la finestra corrente relativa all'UCS corrente.



|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 21.196 SNAPBASE

#### 21.196.1 Base snap

Controlla il punto d'origine dello snap e della griglia nella finestra corrente relativa all'UCS corrente.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0,0 |

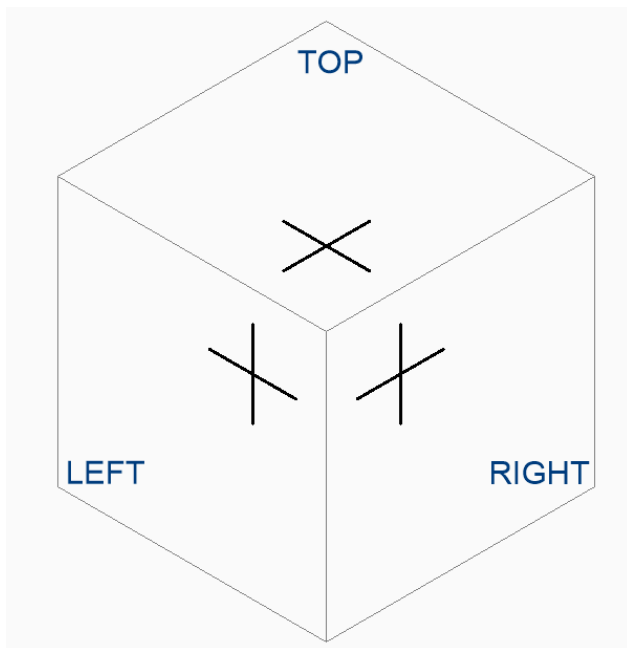
### 21.197 SNAPISOPAIR

#### 21.197.1 Coppia snap assonometrico

Controlla il piano isometrico della finestra di visualizzazione corrente (sinistra, superiore o destra), se la variabile di sistema SNAPSTYL è impostata su **isometrico**.

Premere tasto funzione **F5** per impostare il piano di disegno appropriato: **Sinistra, Alto o Destra**.

|  |                                     |
|--|-------------------------------------|
|  |                                     |
|  |                                     |
|  | Da 0 a 2                            |
|  | 0                                   |
|  | 0: Sinistra<br>1: Alto<br>2: Destra |



## 21.198 SNAPMARKERCOLOR

### 21.198.1 Colore marcatore snap

Controlla il colore dei marcatori snap.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 122        |

## 21.199 SNAPMARKERSIZE

### 21.199.1 Dimensioni marcatore Snap

Controlla la dimensione dei marcatori snap.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 8 |



## 21.200 SNAPMARKERTHICKNESS

### 21.200.1 Spessore marcatore Snap

Controlla lo spessore dei marcatori snap.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 2 |

## 21.201 SNAPMODE

### 21.201.1 Modalità snap

Attiva/disattiva lo snap per la finestra corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Snap off (finestra corrente)<br>Attivo (1): Snap on (finestra corrente) |

## 21.202 SNAPSTYL

### 21.202.1 Stile snap

Controlla lo stile di snap per la finestra di visualizzazione corrente: rettangolare o isometrico.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1                                      |
|  | 0   |
|  | 0: Snap rettangolare<br>1: Snap assonometrico |



## 21.203 SNAPTYPE

### 21.203.1 Tipo snap

Controlla il tipo di snap per la finestra corrente.

Per **Snap alla Griglia Adattiva**. Vedere anche la variabile di sistema ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 2  |
|  | 0: Snap griglia<br>1: Snap polare<br>2: Snap alla Griglia Adattiva |

## 21.204 SNAPUNIT

### 21.204.1 Unità snap

Controlla la spaziatura snap della finestra corrente. Si regola automaticamente per riflettere lo snap assometrico, se SNAPSTYL è impostato su **Snap Assometrico** (1).

**Nota:** Non c'è alcuno snap nella direzione Z.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0.5,0.5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici<br>10.0,10.0 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri |

## 21.205 SOLIDCHECK

### 21.205.1 Controllo solidi

Attiva/disattiva la convalida dei Solidi 3D per la sessione applicativa corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | Disattivato (0): Convalida solidi disattivata<br>Attivo (1): Convalida solidi |

### 21.206 SORTENTS

#### 21.206.1 Disponi entità

Controlla l'ordine di visualizzazione delle entità.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 127   |
|  | 127  |
|  | 0: Off<br>1: Selezione entità<br>2: Snap ad Entità<br>4: Ridisegna<br>8: Creazione Gendia<br>16: Rigenera<br>32: Stampa<br>64: PostScript output |

### 21.207 SPAADJUSTMODE

#### 21.207.1 modalità Adatta

Controlla la modalità di regolazione utilizzata per la levigatezza dei triangoli. Ignorato se si utilizza FACETRES.

La modalità di regolazione identifica quali nodi di sfaccettatura devono essere regolati (levigati) in modo diverso dalle posizioni iniziali della griglia.

**Nota:** Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Nessuna - Nessuna modifica<br>1: Non-griglia - Sposta i nodi al centro dei nodi circostanti per regolare i punti circondati da triangoli<br>2: Tutti - Regola anche i nodi della griglia |

### 21.208 SPACHECKLEVEL

#### 21.208.1 Livello di verifica

Livello di controllo utilizzato nei comandi VERIFICA e MODIFSOLIDI per la verifica delle entità ACIS.

Il controllo viene utilizzato per riparare i disegni aperti. Il comando MODIFSOLIDI modifica le facce, gli spigoli e i corpi dei solidi 3D e delle regioni 2D.

Il valore 10 è il più basso, utilizzato per il controllo rapido. Il valore 70 è il massimo, utilizzato per un controllo completo che richiede tempo.

**Nota:** Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 70  |
|  | 10   |
|  | 0: Consistenza di trasformazione di base, - puntatore di base e controlli di topologia fatale<br>10: Controlli geometrici di base - controlli topologici cellulari<br>20: Controlli per la condivisione dei dati, controllo dell'area delle facce e dell'orientamento del loop, controlli Medi della geometria curva<br>30: Controlli di superficie generali - controlla facce frammentate<br>40: Controllo della superficie della spline degenerata, verifica della compatibilità tra superficie e superficie di pcurve, verifica che COEDGE ha un partner su una faccia a faccia singola<br>50: Controlli di contenimento del corpo - verifica della compatibilità tra la posizione di pcurve e la posizione di coedge (non tollerante)<br>60: Controllo punti convessità<br>70: Controlli di contenimento di involucri e grumi - controlli di intersezione faccia-faccia, controllo della parametrizzazione della curva |



### 21.209 SPAGRIDASPECTRATIO

#### 21.209.1 Proporzioni Griglia

Controlla il rapporto di aspetto di ciascuna cella di una griglia. Ignorato se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

Un valore 1 è quadrato.

Ciò non garantisce le proporzioni della sfaccettatura, che può consistere solo in una parte di una cella.

**Nota:** Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 21.210 SPAGRIDMODE

#### 21.210.1 modalità Griglia

Controlla come vengono utilizzate le griglie per le mesh. Questa variabile viene ignorata se si utilizza FACETRES.

La modalità griglia specifica se viene utilizzata una griglia e se i punti in cui la griglia taglia gli spigoli devono essere inseriti nella discretizzazione degli spigoli.

**Nota:** Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 3   |
|  | 1  |
|  | 0: Non suddividere le facce con una griglia<br>1: Utilizzare una griglia ma non aggiungere punti di intersezione degli spigoli del modello<br>2: Consente alla griglia di dividere gli spigoli del modello<br>3: Griglia unidirezionali, u o v |





### 21.211 SPAMAXFACETEDGELENGTH

#### 21.211.1 Lunghezza massima dello spigolo di sfaccettatura

Controlla la lunghezza massima di un lato della sfaccettatura. Ignorato se si utilizza la variabile di sistema FACETRES.

Un valore pari a zero significa che utilizza le impostazioni predefinite (raccomandate).

**Avvertenza:** Attenzione: lunghezze troppo ridotte causano un elevato consumo di memoria e scarse prestazioni.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 21.212 SPAMAXNUMGRIDLINES

#### 21.212.1 Numero massimo di linee della griglia

Controlla il numero massimo di suddivisioni della griglia, limitando la dimensione dei dati delle facce. Non si applica se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

**Nota:** Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 3000 |

### 21.213 SPAMINUGRIDLINES

#### 21.213.1 Numero minimo di linee della griglia U

Controlla il numero minimo di linee U della griglia - il numero minimo di linee della griglia generate in direzione U. Ignorato se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

**Nota:** Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | 0 |
|--|---|

### 21.214 SPAMINVGRIDLINES

#### 21.214.1 Numero minimo di linee della griglia V

Controlla il numero minimo di linee V della griglia - il numero minimo di linee della griglia generate nella direzione V. Ignorato se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

**Nota:** Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

### 21.215 SPANORMALTOL

#### 21.215.1 tolleranza Normale

Controlla la deviazione massima consentita tra due normali su due nodi di sfaccettatura adiacenti, in gradi. Questo valore è indipendente dalle dimensioni del modello. Questa variabile viene ignorata se è attiva la variabile di sistema FACETRES (1).

**Nota:** Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 15.0 |

### 21.216 SPASURFACETOL

#### 21.216.1 tolleranza Superficie

Controlla la distanza massima tra gli spigoli di una sfaccettatura e la superficie reale. Il valore è dipendente dalle dimensioni del modello.

Questa variabile viene ignorata per l'output in STL e PDF se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

**Nota:** Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  | -1.0 |

### 21.217 SPATRIANGMODE

#### 21.217.1 modalità TRiangolazione

Identifica quale porzione di una mesh è triangolata. Ignorato se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

**Nota:** Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 5  |
|  | 1   |
|  | 0: Nessuna triangolazione<br>1: Triangolare ovunque<br>2: Triangolare contro il contorno<br>3: Triangolare il primo livello della griglia<br>4: Triangolare a 3 livelli di bordi<br>5: Triangolare a 4 livelli di bordi |

### 21.218 SPAUSEFACETRES

#### 21.218.1 Utilizza variabile di sistema FACETRES

Utilizzare la variabile di sistema FACETRES al posto delle normali tolleranze.

**Nota:** Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



## 21.219 SPLFRAME

### 21.219.1 Cornice spline

Mostra poligoni di controllo per spline e polilinee adattate a spline.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non mostra poligono controllo per spline e polilinee spline-adattate<br>Attivo (1): Mostra poligono controllo per spline e polilinee spline-adattate |

## 21.220 SPLINESEGS

### 21.220.1 Segmenti spline

Controlla il numero di segmenti di linea generati quando una spline viene convertita in una polilinea con il comando EDITPL.

Sono accettati valori compresi tra -32768 e 32767.

Per i valori negativi, viene applicata una curva di tipo adattata, composta da segmenti ad arco, che produce una curva più dolce, ma richiede più tempo per essere generata.

|  |                   |
|--|-------------------|
|  |                   |
|  |                   |
|  | Da -32768 a 32767 |
|  | 8                 |

## 21.221 SPLINETYPE

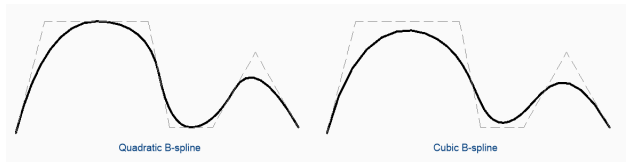
### 21.221.1 Tipo spline

Controlla il tipo di curva generato dall'opzione **Spline** del comando EDITPL: B-spline quadratica o B-spline cubica.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Da 5 a 6                                     |
|  | 6  |
|  | 5: B-spline quadratico<br>6: Spline-B cubica |



## 21.222 SRCHPATH

### 21.222.1 Percorso di ricerca dei file di supporto

Le cartelle per i font del testo, i file di personalizzazione, i plugin, i disegni da inserire, i tipilinea e i modelli di tratteggio non presenti nella cartella corrente.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 21.223 SSFOUND

### 21.223.1 Gruppo di fogli trovato (Sola Lettura)

Visualizza il nome e il percorso del Gruppo di Fogli associati al file di disegno corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 21.224 SSLOCATE

### 21.224.1 Individua Gruppo di Fogli

Apri tutti i Gruppi di Fogli associati all'apertura di un disegno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non apre il Gruppo di Fogli di un disegno con il disegno stesso<br>Attivo (1): Apre il Gruppo di Fogli di un disegno con il disegno stesso |

### 21.225 SSMAUTOOPEN

#### 21.225.1 Apre automaticamente il gestore Gruppo di Fogli

Apre automaticamente il pannello **Gruppo di Fogli** quando viene aperto un disegno associato a un Gruppo di Fogli. Le variabili di sistema SSMAUTOOPEN e SSLOCATE devono essere entrambe attivate per visualizzare automaticamente il Gruppo di Fogli.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non apre automaticamente il pannello Gruppo di Fogli<br>Attivato (1): Apre automaticamente il pannello Gruppo di Fogli |

### 21.226 SSMPOLLTIME

#### 21.226.1 Intervallo di tempo Gestore Gruppo di Fogli

Controlla l'intervallo di tempo tra gli aggiornamenti automatici dei dati di stato di un Gruppo di Fogli. La variabile di sistema SSMSHEETSTATUS deve essere impostata su 2 affinché il timer funzioni.

Sono accettati valori compresi tra 10 e 600.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da 10 a 600 |
|  | 15          |



### 21.227 Variabile di sistema SSMSHEETSTATUS

#### 21.227.1 Stato Gestore Gruppo di Fogli

Controlla come aggiornare lo stato dei dati in un Gruppo di Fogli.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 2   |
|  | Non aggiorna automaticamente lo stato<br>1: Aggiorna lo stato durante il caricamento o aggiornamento di un Gruppo di Fogli<br>2: Aggiorna lo stato durante il caricamento o aggiornamento di un Gruppo di Fogli a intervalli di tempo impostati con SSMPOLLTIME |

### 21.228 SSMSTATE

#### 21.228.1 Stato del Gestore Gruppo di Fogli (Sola Lettura)

Controlla se il Gestore Gruppo di Fogli è attivo o meno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 0  |
|  | 0: Il Gestore Gruppo di Fogli non è attivo<br>1: Il Gestore Gruppo di Fogli è attivo |

### 21.229 STACKPANELTYPE

#### 21.229.1 Tipo impilamento pannello

Lo stile dei contenitori dei pannelli impilati agganciati.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 2  |
|  | 0: A schede - schede testuali orizzontali, ridimensiona lo spazio di disegno<br>1: A comparsa - pulsanti delle schede a icona verticale, non ridimensiona lo spazio di disegno<br>2: Collassabili - pulsanti delle schede a icona verticale, ridimensiona lo spazio di disegno |

**Nota:** Per disattivare (e poi riattivare) il comportamento di compressione automatica di STACKPANELTYPE = 1, cliccare sull'icona del pannello espanso.

### 21.230 STAMPFONTSIZE

#### 21.230.1 Dimensione Font

Controlla la dimensione del font per l'etichetta di stampa. Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.2 |

### 21.231 STAMPFONTSTYLE

#### 21.231.1 Stile del Font

Controlla lo stile del font per l'etichetta di stampa. Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

|  |       |
|--|-------|
|  |       |
|  |       |
|  | Arial |





### 21.232 STAMPFOOTER

#### 21.232.1 Piè di Pagina

Controlla il piè di pagina per l'etichetta di stampa.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 21.233 STAMPFOOTEROFFSETX

#### 21.233.1 Offset X dell'etichetta di piè di pagina

Controlla l'offset dell'etichetta di piè di pagina rispetto il lato inferiore dell'area stampabile. Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 21.234 STAMPFOOTEROFFSETY

#### 21.234.1 Offset Y dell'etichetta di piè di pagina

Controlla l'offset dell'etichetta di piè di pagina rispetto il lato inferiore dell'area stampabile. Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 21.235 STAMPHEADER

#### 21.235.1 Intestazione

Controlla l'intestazione per l'etichetta di stampa.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

### 21.236 STAMPHEADEROFFSETX

#### 21.236.1 Offset X dell'etichetta di intestazione pagina

Controlla l'offset dell'etichetta di intestazione di pagina rispetto il lato superiore dell'area stampabile.  
Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 21.237 STAMPHEADEROFFSETY

#### 21.237.1 Offset Y dell'etichetta di intestazione pagina

Controlla l'offset dell'etichetta di intestazione di pagina rispetto il lato superiore dell'area stampabile.  
Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 21.238 STAMPUNITS

#### 21.238.1 Unità

Controlla le unità per la dimensione del carattere per l'etichetta di stampa.  
Vedere la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |
|  | 0        |



|  |                             |
|--|-----------------------------|
|  | 0: Pollici<br>1: Millimetri |
|--|-----------------------------|

### 21.239 STANDARDOPTIONS

#### 21.239.1 Opzioni di convalida degli standard

Opzioni per controllare la procedura di verifica degli standard.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 0   |
|  | 1: Correggi automaticamente le proprietà delle entità non standard<br>2: Mostra problemi ignorati |

### 21.240 STANDARDSVIOLATION

#### 21.240.1 Notifica Violazione degli Standards

Controlla il modo in cui un utente viene notificato in caso di violazioni degli standard.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 2  |
|  | 0: Notifica disattivata<br>1: Viene visualizzata una finestra di avviso<br>2: Nella Barra di stato viene visualizzata un'icona |

### 21.241 STARTUP

#### 21.241.1 Avvio

Controlla la visualizzazione delle finestre **Crea Nuovo Disegno** e **Avvio**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | Da 0 a 4  |
|  | 3   |
|  | 0: Visualizza la finestra di dialogo Seleziona template o utilizza un file template di disegno predefinito. Vedere anche la variabile di sistema BASEFILE<br>1: Visualizza le finestre Avvio e Crea Nuovo Disegno<br>2: Visualizza Pagina Iniziale<br>3: Visualizza la Pagina Iniziale (con la barra multifunzione precaricata ma non visualizzata)<br>4: Visualizza pagina Inizio (con la Barra multifunzione precaricata ma non visualizzata) tranne se un file viene passato sulla barra dei comandi |

### 21.242 STATUSBAR

#### 21.242.1 Barra di stato finestra

Controlla la visualizzazione della Barra di stato.

**Nota:** L'unico motivo per disattivare la barra di stato è guadagnare un po' più di area di disegno. È molto più utile lasciarlo acceso

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non mostra Barra di stato<br>Attivo (1): Mostra Barra di stato |

### 21.243 STEPSIZE

#### 21.243.1 Dimensioni del passo

Controlla la dimensione di ogni passo, in unità di disegno, in modalità a piedi o volo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |                |
|--|----------------|
|  | Da 1E-6 a 1E+6 |
|  | 2.0            |

### 21.244 STEPSPERSEC

#### 21.244.1 Passi al secondo

Controlla il numero di passi al secondo, quando si è in modalità a piedi o volo.

Sono accettati valori compresi tra 1.0 e 30.0.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | Da 1.0 a 30.0 |
|  | 24.0          |

### 21.245 STLPOSITIVEQUADRANT

#### 21.245.1 Regolazione delle coordinate di esportazione STL

Sposta le coordinate su valori tutti positivi durante un'esportazione STL.

|  |                 |
|--|-----------------|
|  |                 |
|  |                 |
|  | 1               |
|  | 0: Off<br>1: On |

### 21.246 STORYBAR

#### 21.246.1 Mostra Barra dei Piani

Controlla la visibilità e la posizione della **Barra dei Piani**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | 0: Disattivato - disattiva la Barra dei Piani<br>1: Destra - rende visibile la Barra dei Piani sul lato destro dello spazio modello<br>2: Sinistra - consente di visualizzare la Barra dei Piani sul lato sinistro dello spazio modello |

### 21.247 STRUCTURETREECONFIG

#### 21.247.1 Configurazione Struttura ad Albero

Visualizza il nome del file di **Configurazione Struttura ad Albero** attivo utilizzato dal pannello **Struttura**.

Digitare SRCHPATH nella Barra dei comandi per trovare il file.

Se si carica un file CST diverso da quello di default, viene modificato il modo in cui il comando PANNELLOSTRUTTURA presenta i dati di disegno.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | default.cst |

### 21.248 SURFTAB1

#### 21.248.1 Tabulazione superficie 1

Controlla il numero di tabulazioni create dai comandi SUPRIG e SUPOR. Controlla anche la densità della maglia nella direzione M per i comandi SUPRIV e SUPCOON.

Quando si estrudono entità con segmenti di arco: la variabile di sistema SURFTAB1 le divide in un numero di intervalli di uguale lunghezza.

Quando si ruotano entità: la variabile SURFTAB1 controlla il numero di segmenti della superficie di rivoluzione.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 6 |



### 21.249 SURFTAB2

#### 21.249.1 Tabulazione superficie 2

Controlla la densità della maglia nella direzione N per i comandi SUPRIV e SUPCOON.

La variabile di sistema SURFTAB2 controlla il numero di segmenti di ciascun segmento di arco nell'entità di rivoluzione

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 6 |

### 21.250 SURFTYPE

#### 21.250.1 Tipo adattamento superficie

Controlla il tipo di adattamento della superficie utilizzato con l'opzione **Leviga** del comando EDITPL.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 5 a 8   |
|  | 6  |
|  | 5: Superficie B-spline quadratico<br>6: B-Spline superficie cubica<br>8: Superficie Bezier |

### 21.251 SURFU

#### 21.251.1 Superficie U

Controlla la densità della superficie nella direzione M e la densità delle isolinee U sulle entità di superficie per l'opzione **Leviga** del comando EDITPL.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 6 |



## 21.252 SURFV

### 21.252.1 Superficie V

Controlla la densità della superficie nella direzione N e la densità delle isolinee V sulle entità di superficie per l'opzione **Leviga** del comando EDITPL.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 6 |

## 21.253 SVGBLENDEDGRADIENTS

### 21.253.1 SVG Blended Gradients

Commuta l'uso dei gradienti sfumati per i riempimenti sfumati complessi per l'esportazione SVG.

L'uso di riempimenti sfumati complessi aumenta le dimensioni del file.

|  |                |
|--|----------------|
|  |                |
|  |                |
|  | 0              |
|  | 0: Sì<br>1: No |

## 21.254 SVGCOLORPOLICY

### 21.254.1 Politica sui colori SVG

Politica sui colori per un'esportazione SVG.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | 0: Colorato<br>1: Monocromatico<br>2: Scala di grigi |





## 21.255 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION

### 21.255.1 Estensione Default Immagine SVG

Controlla il tipo di estensione dell'immagine predefinita.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | .png |

## 21.256 SVGGENERICFONTFAMILY

### 21.256.1 SVG Generic Font Family

Font sostitutivo da usare se il font manca per l'esportazione SVG.

Le seguenti famiglie di font generici sono supportate in SVG: **serif**, **sans-serif**, **corsivo**, **fantasy** **monospace**.

- Sans-serif - caratteri senza grazie, come Arial
- Serif - caratteri con grazie, come Times Roman
- Cursive - caratteri che sembrano scritti a mano
- Fantasy - caratteri insoliti
- Monospace - caratteri in cui ogni carattere occupa lo stesso spazio (spaziatura non proporzionale), come Courier

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | 0: Sans-serif<br>1: Serif<br>2: Cursive<br>3: Fantasy<br>4: Monospace |

## 21.257 SVGIMAGEBASE

### 21.257.1 SVG Image base path

Il percorso del file immagine per l'esportazione SVG.



Se non impostato, vengono scritti nell'SVG i percorsi assoluti dei file.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 21.258 SVGIMAGEURL

### 21.258.1 Url Immagine SVG

Il percorso del file delle immagini per l'esportazione SVG.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 21.259 SVGLINEWEIGHTSCALE

### 21.259.1 SVG Line Weight Scale

Scala i spessorilinea per un'esportazione SVG.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.0 |

## 21.260 SVGOUTPUTHEIGHT

### 21.260.1 Altezza Output SVG

Altezza della pagina, in pixel, per l'esportazione SVG.

Valido solo se la variabile di sistema SVGSCALEFACTOR è impostata a zero.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 768 |



### 21.261 SVGOUTPUTWIDTH

#### 21.261.1 Larghezza Output SVG

Larghezza della pagina, in pixel, per l'esportazione SVG.

Valido solo se la variabile di sistema SVGSCALEFACTOR è impostata a zero.

|  |      |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  | 1024 |

### 21.262 SVGPRECISION

#### 21.262.1 SVG Floating Point Precision

Numero di cifre decimali (come in `printf("%.9g",...)` - 9 cifre) per un'esportazione SVG.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 6 |

### 21.263 SVGSCALEFACTOR

#### 21.263.1 Fattore di Scala SVG

Ridimensiona un SVG durante l'esportazione. I file dipendenti devono essere convertiti separatamente.

1 Unità di disegno = X pixel SVG.

- Se impostato a zero, scala la vista corrente per adattarla alle dimensioni della pagina impostate con le variabili SVGOUTPUTWIDTH e SVGOUTPUTHEIGHT.
- Se impostato su un valore positivo, la dimensione della pagina SVG viene calcolata automaticamente per corrispondere alla scala richiesta.

Ad esempio,  $96\text{dpi} / 25.4 = 3.7795$  - il fattore di scala corrispondente per la conversione di 1 unità DWG in 1 mm SVG.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |



### 21.264 SYSCODEPAGE

#### 21.264.1 Pagina codice di sistema (Sola Lettura)

Visualizza la pagina di codice del sistema, determinata dal sistema operativo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



## 22. T

### 22.1 TABCONTROLHEIGHT

#### 22.1.1 Altezza in pixel della Scheda di controllo (Mac & Linux)

Controlla l'altezza del controllo delle schede documenti, in pixel.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | 0 o superiore |
|  | 25            |

### 22.2 TABMODE

#### 22.2.1 Modalità tavoletta

Consente l'uso di una tavoletta. Utilizzare il comando TAVOLET per configurare la tavoletta.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | 0: Modalità di selezione comando<br>1: Modalità digitalizza |

### 22.3 TABSFIXEDWIDTH

#### 22.3.1 Schede a larghezza fissa (Mac & Linux)

Applica la stessa larghezza a tutte le schede, nella scheda documenti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Disattivato (0): Tutte le schede sono a larghezza variabile<br>Attivo (1): Tutte le schede sono a larghezza fissa |
|--|---|

## 22.4 TANGENTLENGHTYPE

### 22.4.1 Tipo Lunghezza Tangente

Definisce il tipo predefinito di lunghezza tangente adattamento flusso.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | (0): Rapporto Larghezza Profilo<br>(1): Valore Assoluto |

## 22.5 TANGENTLENGTHVALUE

### 22.5.1 Valore Lunghezza Tangente

Definisce il valore predefinito di lunghezza tangente adattamento flusso.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

## 22.6 TARGET

### 22.6.1 Destinazione (Sola Lettura)

Le coordinate per la proiezione prospettica della finestra corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



### 22.7 TDCREATE

#### 22.7.1 Ora/Data di creazione (Sola Lettura)

L'ora e data della creazione del disegno, nel formato del Giorno Giuliano.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 22.8 TDINDWG

#### 22.8.1 Ora/Data nel disegno (Sola Lettura)

Il tempo totale di modifica del disegno corrente, in giorni.

Formato: >numero di giorni<.>decimale frazione di un giorno<

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 22.9 TDUCREATE

#### 22.9.1 Ora/Data di creazione universale (Sola Lettura)

La data e ora universale di creazione del disegno, formato Giorno Giuliano.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 22.10 TDUPDATE

#### 22.10.1 Ora/Data aggiornamento (Sola Lettura)

L'ora e data locale in cui il disegno è stato salvato o aggiornato per ultimo, in formato Giorno Giuliano.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



## 22.11 TDUSRTIMER

### 22.11.1 Ora/Data timer utente (Sola Lettura)

Il valore del timer trascorso dall'utente.

Avviare, arrestare e azzerare il timer con il comando TEMPO.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 22.12 TDUUPDATE

### 22.12.1 Ora/Data aggiornamento universale (Sola Lettura)

La data e ora universale in cui il disegno è stato salvato o aggiornato l'ultima volta - in formato Giorno Giuliano.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 22.13 TEETANGENTLENGTHTYPE

### 22.13.1 Tipo Lunghezza T

Definisce il tipo di lunghezza tangente predefinito del T.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | (0): Rapporto Larghezza Profilo<br>(1): Valore Assoluto |

## 22.14 TEETANGENTLENGTHVALUE

### 22.14.1 Valore lunghezza T

Definisce il valore predefinito della lunghezza tangente del T.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|





|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  | 0.5 |

### 22.15 TEMPLATEPATH

#### 22.15.1 Percorso modelli

Il percorso del file utilizzato per la cartella Template.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 22.16 TEMPPREFIX

#### 22.16.1 Prefisso temporanei

Il nome della cartella per i file temporanei.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 22.17 TEXTANGLE

#### 22.17.1 Angolo testo

L'angolo dell'ultima entità testo aggiunta.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 22.18 TEXTED

#### 22.18.1 Editor di testo per le entità di testo a riga singola

Controlla il tipo di editor utilizzato per le entità di testo a riga singola.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Da 0 a 2  |
|  | 2   |
|  | 0: Modifica sul posto<br>1: Modifica nella finestra di dialogo a comparsa<br>2: Modifica sul posto con input ripetuti |

### 22.19 TEXTEDITMODE

#### 22.19.1 Modalità di modifica testo

Controlla se DDEDIT ripete automaticamente le selezioni delle entità o meno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 0  |
|  | 0: Modalità di modifica multipla (il comando si ripete fino all'annullamento)<br>1: Modalità di modifica singola (il comando termina dopo la modifica di un'entità testo)<br>2: Modalità di modifica automatica (singola se per modificare il testo preselezionato, altrimenti multipla) |

### 22.20 TEXTEVAL

#### 22.20.1 Valutazione testo

Controlla l'interpretazione delle stringhe di testo della Barra dei comandi.

Quando la variabile di sistema TEXTEVAL è impostata su 1, questo comando valuta le espressioni LISP:

Testo: (\* pi 2)

Il risultato dell'equazione (pi x 2) viene inserito come testo: 6.283185

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |



|  |  |
|--|--|
|  | 0  |
|  | 0: Tutte le risposte ai prompt per stringhe testo e valori di attributi vengono considerate letteralmente<br>1: Il testo che inizia con "(" o "!" è valutato come un'espressione LISP, come per input non-testuale |

## 22.21 TEXTFILL

### 22.21.1 Riempimento testo

Controlla se i font TrueType sono riempiti o scontornati per i render e per il comando PSOUT.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 1   |
|  | 0: Visualizza testo come contorni<br>1: Visualizza testo come immagini riempite |

Filled Text   Outlined Text   Filled text  
Outlined text

## 22.22 TEXTQLTY

### 22.22.1 Qualità del testo (Mac & Linux)

Controlla la levigatezza dei font TrueType per la stampa e il rendering.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che non c'è levigatezza.
- Un valore pari a 100 corrisponde al livellamento massimo di levigatezza.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Da 0 a 100   |
|  | 50   |
|  | 0: Nessuna levigatezza<br>100: Massima levigatezza |

### 22.23 TEXTSIZE

#### 22.23.1 Dimensioni testo

L'altezza predefinita delle nuove entità testo, non ha effetto se lo stile di testo corrente ha un'altezza fissa.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 2.5 |

### 22.24 TEXTSTYLE

#### 22.24.1 Stile di testo

Lo stile di testo corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### 22.25 TEXTUREMAPPATH

#### 22.25.1 Percorso delle Mappe delle Texture

I percorsi dei file per le mappe texture.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



## 22.26 THICKNESS

### 22.26.1 Spessore

Lo spessore predefinito per le entità 2D.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

## 22.27 THREADDISPLAY

### 22.27.1 Rappresentazione del filetto

Controlla la visualizzazione della filettatura per la parte creata, durante il comando -BMFERRAMENTA.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disattiva la Visualizzazione filetto<br>Attivo (1): Visualizzazione filetto |

## 22.28 THUMBSIZE

### 22.28.1 Dimensione icona immagine di anteprima

Controlla la dimensione massima per le anteprime, in pixel.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 8 |
|  | 3        |



|  |  |
|--|--|
|  | 0: 64x64<br>1: 128x128<br>2: 256x256<br>3: 512x512<br>4: 1024x1024<br>5: 1440x1440<br>6: 1600x1600<br>7: 1920x1920<br>8: 2560x2560 |
|--|--|

## 22.29 TILEMODE

### 22.29.1 Tile mode

Cambia la scheda attiva, lo spazio modello o carta.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1   |
|  | 0: Ultima scheda di layout attiva (spazio carta)<br>1: Scheda modello |

## 22.30 TILEMODELIGHTSYNCH

### 22.30.1 Tassellazione in modalità sincronizzazione luce

Sincronizza l'illuminazione in tutte le finestre dello spazio modello (Solo per uso interno).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non sincronizza l'illuminazione<br>Attivo (1): Sincronizza l'illuminazione |



### 22.31 TIMEZONE

#### 22.31.1 Timezone

Controlla il fuso orario del sole.

**Nota:** Anche l'impostazione di una posizione geografica controlla il fuso orario.

|  |                   |
|--|-------------------|
|  |                   |
|  |                   |
|  | Da -12000 a 13000 |
|  | -8000             |



-12000: (GMT-12:00) International Date Line West  
-11000: (GMT-11:00) Midway Island, Samoa  
-10000: (GMT-10:00) Hawaii  
-9000: (GMT-09:00) Alaska  
-8000: (GMT-08:00) Pacific Time (US & Canada); Tijuana  
-7000: (GMT-07:00) Mountain Time (US & Canada)  
-7001: (GMT-07:00) Arizona  
-7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan  
-6000: (GMT-06:00) Central Time (US & Canada)  
-6001: (GMT-06:00) Central America  
-6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Mexico City, Monterrey  
-6003: (GMT-06:00) Saskatchewan  
-5000: (GMT-05:00) Eastern Time (US & Canada)  
-5001: (GMT-05:00) Indiana (East)  
-5002: (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito  
-4000: (GMT-04:00) Atlantic Time (Canada)  
-4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz  
-4002: (GMT-04:00) Santiago  
-3300: (GMT-03:30) Newfoundland  
-3000: (GMT-03:00) Brasilia  
-3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown  
-3002: (GMT-03:00) Greenland  
-2000: (GMT-02:00) Mid-Atlantic  
-1000: (GMT-01:00) Azores  
-1001: (GMT-01:00) Cape Verde Is.  
0: (UTC) Universal Coordinated Time  
1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgh, Lisbon, London  
2: (GMT) Casablanca, Monrovia  
1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienna  
1001: (GMT+01:00) Brussels, Copenhagen, Madrid, Paris  
1002: (GMT+01:00) Belgrade, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prague  
1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Warsaw, Zagreb  
1004: (GMT+01:00) West Central Africa  
2000: (GMT+02:00) Athens, Beirut, Istanbul, Minsk  
2001: (GMT+02:00) Bucharest  
2002: (GMT+02:00) Cairo  
2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria  
2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kyiv, Riga, Sofia, Tallinn, Vilnius  
2005: (GMT+02:00) Jerusalem  
3000: (GMT+03:00) Moscow, St. Petersburg, Volgograd  
3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riyadh  
3002: (GMT+03:00) Baghdad  
3003: (GMT+03:00) Nairobi  
3300: (GMT+03:30) Tehran  
4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Muscat  
4001: (GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan  
4300: (GMT+04:30) Kabul  
5000: (GMT+05:00) Ekaterinburg  
5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karachi, Tashkent  
5300: (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, New Delhi  
5450: (GMT+05:45) Kathmandu  
6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk  
6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka  
6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura  
6300: (GMT+06:30) Rangoon





## 22.32 TOOLBARMARGIN

### 22.32.1 Margine barra degli strumenti

Controlla la dimensione del margine della riga della barra degli strumenti, in pixel.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 63.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 63 |
|  | 0         |

## 22.33 TOOLBUTTONSIZE

### 22.33.1 Dimensione del pulsante dello strumento

Controlla le dimensioni dei pulsanti e delle icone della Barra degli strumenti.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 0   |
|  | 0: Pulsanti piccoli<br>1: Pulsanti grandi<br>2: Pulsanti molto grandi |

Piccola:



Grande:



Molto Grande:





## 22.34 TOOLICONPADDING

### 22.34.1 Spazio attorno all'icona dello strumento

Controlla le dimensioni dei pulsanti della barra degli strumenti. Modifica la spaziatura, in pixel, senza modificare le dimensioni delle icone.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 15.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 15 |
|  | 4         |

## 22.35 TOOLPALETTEPATH

### 22.35.1 Percorso tavolozze strumenti

Specificare il percorso delle Tavolozze degli Strumenti.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 22.36 TOOLTIPDELAY

### 22.36.1 Ritardo descrizione

Controlla il ritardo con cui appaiono le descrizioni comandi (suggerimenti al passaggio del mouse), in millisecondi. Si applica solo se le descrizioni comandi sono abilitate nella variabile di sistema TOOLTIPS.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 500.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | 0 o superiore |
|  | 500           |



## 22.37 TOOLTIPS

### 22.37.1 Descrizioni comandi

Commuta la visualizzazione delle descrizioni comandi per le barre degli strumenti, la Barra multifunzione, il Quad e le Proprietà.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizza descrizioni comandi<br>Attivo (1): Visualizza descrizioni comandi |

## 22.38 TPSTATE

### 22.38.1 Stato del Pannello delle Tavolozze degli Strumenti (Sola Lettura)

Lo stato del pannello Tavolozze degli Strumenti.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 0   |
|  | 0: Il pannello Tavolozze degli Strumenti è invisibile<br>1: La Barra Tavolozze degli Strumenti è visibile |

## 22.39 TRACEWID

### 22.39.1 Larghezza traccia

Controlla la larghezza predefinita per le nuove tracce, per il comando TRACCIA.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 1.0 |



## 22.40 TRACKPATH

### 22.40.1 Traiettorie di puntamento

Determina la visualizzazione delle traiettorie di puntamento snap polare e ad entità.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 0   |
|  | 0: Visualizza percorso a schermo intero delle traiettorie di puntamento snap ad entità<br>1: Visualizza le traiettorie di puntamento snap ad entità solo tra il punto di allineamento e Dal punto alla posizione del cursore<br>2: Non visualizzare le traiettorie di puntamento<br>3: Non visualizzare i percorsi del polare o del puntamento snap |

## 22.41 TRANSPARENCYDISPLAY

### 22.41.1 Visualizzazione trasparenza

Mostra trasparenze.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 22.42 TRAYICONS

### 22.42.1 Vassoio icone

Attiva/disattiva la visualizzazione delle icone di notifica nella barra di stato.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Disattivato (0): Non visualizza vassoio<br>Attivo (1): Visualizzazione vassoio |
|--|--|

### 22.43 TRAYNOTIFY

#### 22.43.1 Vassoio notifica

Commuta la visualizzazione dei fumetti di notifica.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non visualizza le notifiche<br>Attivo (1): Visualizza notifiche |

### 22.44 TRAYTIMEOUT

#### 22.44.1 Timeout vassoio

Controlla il tempo di visualizzazione delle notifiche di servizio, in secondi. Si applica solo se la variabile di sistema TRAYNOTIFY è attiva.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 60.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 60 |
|  | 0         |

### 22.45 TREEDEPTH

#### 22.45.1 Profondità albero

Controlla il numero massimo di volte in cui un indice può essere suddiviso in rami.

Un valore pari a zero sopprime interamente l'indice spaziale, le entità verranno sempre elaborate nell'ordine del database. Valori positivi attivano l'indicizzazione spaziale, un numero intero con massimo cinque cifre, le prime tre cifre si riferiscono allo spazio modello, le cifre rimanenti si riferiscono allo spazio carta. Per i numeri negativi la coordinata Z viene ignorata nello spazio modello, consigliato per i disegni 2D.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 3020   |
|  | 0: Sopprime l'indice spaziale<br>>0: Attiva l'indice spaziale<br><0: Ignora coordinate Z |

### 22.46 TREEMAX

#### 22.46.1 Albero massimo

Limita l'uso della memoria, limita il numero di nodi nell'indice spaziale (oct-tree) quando viene rigenerato un disegno.

Imponendo un limite fisso con TREEMAX, è possibile caricare i disegni creati su sistemi con più memoria del sistema e con una TREEDEPTH maggiore di quella che il sistema è in grado di gestire. Questi disegni, se non selezionati, hanno un albero di indici spaziali abbastanza grande da consumare più memoria di quella disponibile per il computer. TREEMAX fornisce anche una protezione contro la sperimentazione con valori TREEDEPTH inappropriatamente elevati.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | 10000000 |

### 22.47 TRIMEDGES

#### 22.47.1 TAGLIA ed ESTENDI ai tratteggi

Controlla se i modelli di tratteggio vengono presi in considerazione durante il taglio e l'estensione in Modalità Rapida.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1 |



|  |  |
|--|--|
|  | 0: Utilizza i modelli di tratteggio come contorni<br>1: Utilizza solo i bordi del tratteggio |
|--|--|

### 22.48 TRIMEXTENDMODE

#### 22.48.1 Modalità TAGLIA ed ESTENDI

Controlla il modo in cui i comandi TAGLIA ed ESTENDI utilizzano input semplificati.

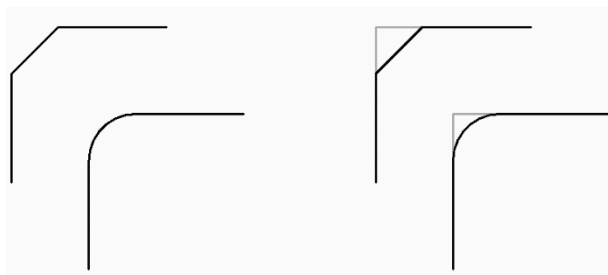
|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1   |
|  | 0: Modalità standard, i bordi di taglio e di contorno devono essere specificati per primi<br>1: Modalità rapida, tutti gli oggetti nel disegno vengono specificati automaticamente come bordi di taglio e di contorno |

### 22.49 TRIMMODE

#### 22.49.1 Modalità taglio

Controlla se le lunghezze delle entità o segmenti polilinea per cima e raccordo vengono adattate (tagliate o allungate).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non taglia i bordi selezionati ai punti finali della linea di cimatura o dell'arco di raccordo<br>Attivo (1): Taglia i bordi selezionati ai punti finali della linea di cimatura o dell'arco di raccordo |



## 22.50 TRUSTEDPATHS

### 22.50.1 Posizioni dei file eseguibili attendibili (Sola Lettura)

Percorsi dei file da usare per caricare i file eseguibili.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 22.51 TSPACEFAC

### 22.51.1 Fattore spazio testo

Controlla la distanza della spaziatura tra le righe del testo multilinea, misurata come moltiplicatore di altezza del testo.

Sono accettati valori compresi tra 0.25 e 4.0.

|  |               |
|--|---------------|
|  |               |
|  |               |
|  | Da 0.25 a 4.0 |
|  | 1.0           |

## 22.52 TSPACETYPE

### 22.52.1 Tipo spazio testo

Controlla il tipo di interlinea utilizzata per il testo multilinea.

- **Almeno:** regola la spaziatura delle linee in base ai caratteri più alti in una linea
- **Esatto:** utilizza l'interlinea specificata, indipendentemente dalle dimensioni dei singoli caratteri

**Nota:** Anche i testom creati con il comando MULTIDIR sono influenzati dal valore di questa variabile di sistema.





|  |                        |
|--|------------------------|
|  |                        |
|  |                        |
|  | Da 1 a 2               |
|  | 1                      |
|  | 1: Almeno<br>2: Esatto |

## 22.53 TSTACKALIGN

### 22.53.1 Allineamento impilamento testo

Controlla l'allineamento verticale del testo impilato.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 2   |
|  | 0: Allinea in basso<br>1: Allinea in centro<br>2: Allinea in alto |

## 22.54 TSTACKSIZE

### 22.54.1 Dimensione impilamento testo

Controlla l'altezza del testo impilato, in percentuale, rispetto all'altezza del testo selezionato.

Sono accettati valori compresi tra 25 e 125.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da 25 a 125 |
|  | 70          |



### 22.55 TTFASTEXT

#### 22.55.1 Modalità di visualizzazione del testo TrueType

Controlla se il testo TrueType viene disegnato come grafica vettoriale o come testo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Visualizza testo come grafica vettoriale<br>Attivo (1): Visualizza testo come testo |

### 22.56 TUTORIALSONSTARTPAGE

#### 22.56.1 Tutorial sulla pagina iniziale

Interruttore per controllare se è possibile accedere alle esercitazioni dalla pagina iniziale.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizza il pulsante <b>Scopri le esercitazioni pratiche</b> nella pagina iniziale<br>Attivo (1): Visualizza il pulsante <b>Scopri le esercitazioni pratiche</b> nella pagina iniziale |



## 23. U

### 23.1 UCSAXISANG

#### 23.1.1 Angolo asse UCS

Controlla l'angolo di rotazione predefinito intorno agli assi X, Y o Z per il comando UCS.

Sono accettati valori compresi tra 5 e 180.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 5 a 180 |
|  | 90         |

### 23.2 UCSBASE

#### 23.2.1 Base UCS

Il nome dell'UCS che definisce l'UCS ortogonale.

|  |       |
|--|-------|
|  |       |
|  |       |
|  | WORLD |

### 23.3 UCSDETECT

#### 23.3.1 Rilevamento UCS

Controlla il comportamento dinamico dell'UCS. L'UCS dinamico è un UCS temporaneo che si attiva automaticamente quando il cursore passa sopra una faccia, una regione o un'entità 2D.

Un valore negativo è uguale a 0, ma aiuta a memorizzare il valore precedente.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da -3 a 3 |



|  |  |
|--|--|
|  | 1  |
|  | negativo: Disabilita UCS dinamico<br>1: Abilitato per facce di solidi 3D e regioni<br>2: Abilitato per entità 2D |

### 23.4 UCSFOLLOW

#### 23.4.1 Vista Piana su UCS

Controlla se generare automaticamente una vista in pianta (una vista dall'alto con zoom alle estensioni) ogni volta che viene modificato l'UCS.

Se attiva, disattivare la variabile di sistema UCSDETECT.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non mostra la vista piana ogni volta che viene modificato l'UCS<br>Attivo (1): Mostra la vista piana ogni volta che viene modificato l'UCS |

### 23.5 UCSICON

#### 23.5.1 Icona UCS

Controlla la visualizzazione e la posizione dell'icona dell'UCS per la finestra corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 3  |
|  | 0: Nessuna icona<br>1: Mostra icona<br>2: Sull'origine |



## 23.6 UCSICONPOS

### 23.6.1 Posizione icona UCS

Controlla la posizione dell'icona dell'UCS quando il punto di origine non è visibile.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 3   |
|  | 1  |
|  | 0: Basso Destra<br>1: In basso a sinistra<br>2: Alto Destra<br>3: In alto a sinistra |

## 23.7 UCSNAME

### 23.7.1 Nome UCS (Sola Lettura)

Il nome dell'UCS per la finestra di visualizzazione corrente, nell'area di lavoro corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 23.8 UCSORG

### 23.8.1 Origine UCS (Sola Lettura)

Il punto d'origine delle coordinate di sistema correnti per la finestra corrente.

|  |       |
|--|-------|
|  |       |
|  |       |
|  | 0,0,0 |



### 23.9 UCSORTHO

#### 23.9.1 UCS ortogonale

Imposta l'UCS in modo che segua la vista corrente e cambia automaticamente il piano di disegno in modo che corrisponda al piano della vista corrente.

Funziona solo se viene selezionata una vista ortografica con il comando -VISTA o con il widget LookFrom.

Non funziona se la variabile di sistema NAVVCUBEORIENT è impostata su UCS.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Quando è selezionata una vista ortogonale, non si attiva automaticamente il sistema UCS ortogonale correlato<br>Attivo (1): Quando è selezionata una vista ortogonale, si attiva automaticamente il sistema UCS ortogonale correlato |

### 23.10 UCSVIEW

#### 23.10.1 UCS vista

Controlla se l'UCS corrente viene salvato con una vista con nome.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non salvare l'UCS corrente con una vista con nome<br>Attivo (1): Salva UCS corrente con una vista con nome |

### 23.11 UCSVP

#### 23.11.1 UCS finestre

Controlla se l'UCS è bloccato in tutte le finestre, oppure cambia per riflettere l'UCS della finestra attiva.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | Off (0): Non bloccato (UCS non memorizzato nella finestra)<br>On (1): Bloccato (UCS memorizzato nella finestra) |

### 23.12 UCSXDIR

#### 23.12.1 Direzione X dell' UCS (Sola Lettura)

La direzione X per la finestra di visualizzazione corrente.

|  |       |
|--|-------|
|  |       |
|  |       |
|  | 1,0,0 |

### 23.13 UCSYDIR

#### 23.13.1 Direzione Y dell'UCS (Sola Lettura)

La direzione Y per la finestra di visualizzazione corrente.

|  |       |
|--|-------|
|  |       |
|  |       |
|  | 0,1,0 |

### 23.14 UNDOCTL

#### 23.14.1 Controllo Annulla (Sola Lettura)

Controlla il comportamento del comando ANNULLA.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 5 |



|  |   |
|--|---|
|  | 0: Annulla off<br>1: Annulla on<br>2: Solo un comando può essere annullato<br>4: Auto è acceso<br>8: Un gruppo è attualmente attivo |
|--|---|

### 23.15 UNDOMARKS

#### 23.15.1 Numero di contrassegni del comando Annulla (Sola Lettura)

Mostra il numero corrente di marchi posizionati nel controllo Annulla usando l'opzione SEGNO.

Le opzioni SEGNO e INDIETRO non sono disponibili se un gruppo è attualmente attivo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 23.16 UNITESURFACES

Unisci superfici adiacenti.

#### 23.16.1 Unisci superfici adiacenti

Unisce superfici estruse/rivoluzionate che si toccano.

La variabile di sistema UNITESURFACE è una delle quattro variabili di sistema presenti nel gruppo **Modalità estrudi**.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | Disattivato (0): Unisci superfici adiacenti<br>On (1): Non unire superfici adiacenti |

### 23.17 UNITMODE

#### 23.17.1 Modalità unità

Controlla la visualizzazione delle unità Imperiali.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|





|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Non rimuovere gli spazi quando le distanze o gli angoli vengono convertiti in testo<br>Attivo (1): Rimuovi gli spazi quando distanze o angoli vengono convertiti in testo |

### 23.18 USECOMMUNICATOR

#### 23.18.1 Utilizzare il Communicator

Mostra se è in uso. Se attivo, mostra anche il tipo di licenza.

- 0: nessuna licenza, i formati per l'importazione ed esportazione del non sono disponibili.
- 1: prova, esegue in modalità di prova, scade dopo 30 giorni.
- 2: completo, esegue il set completo di importazione del .

Se la licenza viene modificata, il nuovo livello entra in vigore dopo il riavvio del programma.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 1   |
|  | 0: Non utilizzare il Communicator<br>1: Communicator in uso - in prova<br>2: Communicator in uso - licenza completa |

### 23.19 USENEWLOOKFROM

#### 23.19.1 Utilizza il nuovo LookFrom

Attiva la nuova versione del LookFrom.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Disattivato (0): Disattiva la nuova versione di LookFrom<br>Attivo (1): Attiva la nuova versione di LookFrom |
|--|--|

### 23.20 USENEWNOTIFICATIONS

#### 23.20.1 Notifiche QML

Determina il tipo di notifiche visualizzate.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 1  |
|  | Disattivato (0): Mostra le notifiche WX<br>Attivo (1): Mostra notifiche Qt |

### 23.21 USENEWSTATUSBAR

#### 23.21.1 Anteprima Barra di Stato

Determina il tipo di barra di stato visualizzata.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0   |
|  | Disattivato (0): Mostra la barra di stato WX<br>Attivo (1): Mostra la barra di stato Qt |

### 23.22 USERI1

#### 23.22.1 User integer 1

Prima di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori interi.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | 0 |
|--|---|

### 23.23 USERI2

#### 23.23.1 User integer 2

Seconda di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori interi.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

### 23.24 USERI3

#### 23.24.1 User integer 3

Terza di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori interi.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

### 23.25 USERI4

#### 23.25.1 User integer 4

Quarta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori interi.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

### 23.26 USERI5

#### 23.26.1 User integer 5

Quinta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori interi.



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 0 |

## 23.27 USERR1

### 23.27.1 Real Utente 1

Prima di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori numerici reali.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

## 23.28 USERR2

### 23.28.1 Real utente 2

Seconda di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori numerici reali.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

## 23.29 USERR3

### 23.29.1 Real utente 3

Terza di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori numerici reali.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |



### 23.30 USERR4

#### 23.30.1 Real utente 4

Quarta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori numerici reali.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 23.31 USERR5

#### 23.31.1 Real utente 5

Quinta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori numerici reali.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |

### 23.32 USERS1

#### 23.32.1 Stringa utente 1

Prima di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori di stringa.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 23.33 USERS2

#### 23.33.1 Stringa utente 2

Seconda di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori di stringa.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



### 23.34 USERS3

#### 23.34.1 Stringa utente 3

Terza di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori di stringa.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 23.35 USERS4

#### 23.35.1 Stringa utente 4

Quarta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori di stringa.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 23.36 USERS5

#### 23.36.1 Stringa utente 5

Quinta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valore di stringa.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 23.37 USESTANDARDOPENFILEDIALOG

#### 23.37.1 Usa la finestra di dialogo standard Apri file (Windows)

Utilizza una finestra di dialogo standard (non personalizzabile) per i comandi APRI, SALVACOME e INSER (solo Windows). Vedere anche le variabili di sistema DRAWINGPATH, BLOCKSPATH e PLACESBARFOLDER.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



## 24. V

### 24.1 VBAMACROS

#### 24.1.1 Abilita macro

Abilita le macro quando viene caricato un progetto VBA.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disabilita macro al caricamento del progetto VBA<br>Attivo (1): Abilita macro al caricamento del progetto VBA |

### 24.2 VENDORNAME

#### 24.2.1 Nome venditore (obsoleto)

Mostra il nome del venditore.

Solo lettura

|  |         |
|--|---------|
|  |         |
|  |         |
|  | Bricsys |

### 24.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE

#### 24.3.1 Diagnostica aggiuntiva durante l'aggiornamento della sezione

Mostra una diagnostica aggiuntiva per il comando BIMAGGIORNASEZIONE.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



## 24.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH

### 24.4.1 Percorso configurazione Controllo Versione

Il percorso del file utilizzato per memorizzare le impostazioni del controllo di versione.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 24.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH

### 24.5.1 Percorso download Controllo Versione

Il percorso del file utilizzato per memorizzare il progetto di controllo della versione.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 24.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES

### 24.6.1 File personalizzabili versione (sola lettura)

Mostra la versione corrente dei file CUI e PGP.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 24.7 VIEWCTR

### 24.7.1 Centro della vista (Sola Lettura)

Le coordinate del punto centrale della finestra corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 24.8 VIEWDIR

### 24.8.1 Direzione della vista (Sola Lettura)

Visualizza la direzione di visualizzazione della finestra corrente.





|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 24.9 VIEWMODE

### 24.9.1 Modalità di visualizzazione (Sola Lettura)

La modalità di visualizzazione della finestra corrente.

- Se disattivata, il piano di ritaglio anteriore passa per il punto della fotocamera (i vettori dietro la fotocamera non vengono visualizzati), a meno che il ritaglio anteriore non sia disattivato.
- Se **Ritaglio frontale non a occhio** è attivo, la variabile di sistema FRONTZ controlla il piano di ritaglio anteriore.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 31   |
|  | 0: Disattivato<br>1: Vista prospettiva attiva<br>2: Sezione frontale on<br>4: Sezione posteriore on<br>8: Modalità Segui UCS accesa<br>16: Ritaglio frontale non a occhio |

## 24.10 VIEWSIZE

### 24.10.1 Dimensione della vista (Sola Lettura)

L'altezza della finestra corrente.

|  |     |
|--|-----|
|  |     |
|  |     |
|  | 0.0 |



### 24.11 VIEWTWIST

#### 24.11.1 Torsione vista (Sola Lettura)

L'angolo di torsione della vista rispetto al WCS per la finestra corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 24.12 VIEWUPDATEAUTO

#### 24.12.1 Aggiorna automaticamente le viste di disegno

Attiva gli aggiornamenti automatici delle viste di disegno (nello spazio carta) quando il modello di origine cambia.

Quando è disattivato, il comando AGGIORNAVISTA aggiorna manualmente le viste del disegno create dai comandi VISTABASE e VISTASEZIONE. Funziona solo nello spazio carta.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non aggiorna automaticamente le viste di disegno<br>Attivo (1): Aggiorna automaticamente le viste di disegno |

### 24.13 VISRETAIN

#### 24.13.1 Tieni visibilità

Controlla la visibilità, il colore, il tipolinea e lo spessorelinea di un XRif e se le modifiche al percorso degli XRif annidati vengono salvate. Se la variabile di sistema PSTYLEPOLICY è disattivata (0), controlla anche gli stili di stampa dei layer dipendenti da XRif.

- Se Disattivato (0): le modifiche apportate ai layer dipendenti da XRif nel disegno corrente sono valide solo nella sessione corrente e non vengono salvate con il disegno. Quando il disegno corrente viene riaperto, la tabella dei layer viene ricaricata dal disegno di riferimento e il disegno corrente riflette tali impostazioni. Le impostazioni del layer interessate sono On, Off, Congela, Scongela, Colore, Tipolinea, Spessorelinea e Stile di Stampa (se PSTYLEPOLICY è impostato su 0).
- Se Attivo (1): Le impostazioni dei layer vengono salvate con la tabella dei layer del disegno corrente e vengono mantenute da una sessione all'altra.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 1   |
|  | 1  |
|  | 0: Disattivato, la tabella dei layer memorizzata nell'XRif ha la precedenza<br>1: Attivo, i cambiamenti dei layer degli Xrif effettuati nel disegno corrente hanno la precedenza |

### 24.14 VOLUMEPREC

#### 24.14.1 Precisione volume

Controlla il numero di cifre decimali visualizzate per i volumi, se le proprietà dei volumi sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS.

Se negativo, viene utilizzato LUPREC (Linear Unit Precision).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da -1 a 8  |
|  | -1   |
|  | -1: Utilizzare la variabile di sistema LUPREC<br>0<br>1: 0.0<br>2: 0.00<br>3: 0.000<br>4: 0.0000<br>5: 0.00000<br>6: 0.000000<br>7: 0.0000000<br>8: 0.00000000 |



## 24.15 VOLUMEUNITS

### 24.15.1 Unità volume

Controlla un elenco di unità utilizzate per mostrare i volumi, se le proprietà dei volumi sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS.

Se vuoto, tutti i volumi corrispondono al disegno.

**Nota:** La stringa contiene un elenco di abbreviazioni di unità separate da spazi.

|  |                        |
|--|------------------------|
|  |                        |
|  |                        |
|  | in ft mi µm mm cm m km |

## 24.16 VPMAXIMIZEDSTATE

### 24.16.1 Finestra di layout massimizzata (Sola Lettura)

Visualizza un valore per indicare se la finestra di layout è massimizzata.

**Nota:** Non è possibile stampare o pubblicare quando la finestra di layout è massimizzata.

Questa variabile di sistema è disponibile solo nella Barra dei comandi.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): La finestra di layout non è massimizzata.<br>Attivo (1): La finestra di layout è massimizzata. |

## 24.17 VPROTATEASSOC

### 24.17.1 Ruota vista

Ruota una vista con la finestra, nello spazio carta.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | Disattivato (0): Disabilita Ruota Vista<br>Attivo (1): Abilita Ruota Vista |
|--|--|

### 24.18 VSMAX

#### 24.18.1 Schermo virtuale massimo (Sola Lettura)

Le coordinate dell'angolo superiore destro della finestra corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 24.19 VSMIN

#### 24.19.1 Schermo virtuale minimo (Sola Lettura)

Le coordinate dell'angolo inferiore sinistro della finestra corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

### 24.20 VTDURATION

#### 24.20.1 Durata della transizione della vista

Controlla la durata delle transizioni delle viste animate in millisecondi.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 5000.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da 0 a 5000 |
|  | 750         |

### 24.21 VTENABLE

#### 24.21.1 Attiva transizioni vista

Abilita le transizioni di animazione durante le azioni di pan, zoom e rotazione nello spazio modello. Vedere anche la variabile di sistema VTFPS.



|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 7   |
|  | 3  |
|  | 1: Per zoom/pan<br>2: Per rotazione<br>4: Attiva su script |

### 24.22 VTFPS

#### 24.22.1 FPS minimo della transizione della vista

Controlla l'FPS minimo richiesto per abilitare le transizioni animate della vista.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 30.

Il valore predefinito è 7, il che significa che il tempo di ridisegno dovrebbe richiedere meno di 143 (=1000/7) millisecondi. Se il computer non è in grado di ridisegnare la vista abbastanza velocemente, non sarà disponibile alcuna animazione.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 1 a 30 |
|  | 7         |



## 25. W

### 25.1 WARNINGMESSAGES

#### 25.1.1 Messaggi di avviso

Controlla quali messaggi di avviso vengono visualizzati.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | 1048575   |
|  | <p>1: Quando è selezionato il contesto 3D con il rendering hardware disattivato</p> <p>2: Quando le proprietà dello strumento vengono modificate nella finestra di dialogo Personalizza</p> <p>4: Quando le proprietà personalizzate del foglio vengono eliminate</p> <p>8: Quando le entità vengono spostate su un layer congelato o spento</p> <p>16: Quando si salva in una versione precedente che non supporta alcune entità</p> <p>32: Quando viene aperto un disegno e vengono rilevati riferimenti modificati</p> <p>64: Quando viene creato un nuovo layer che non corrisponde al filtro dei layer corrente</p> <p>128: Render: i formati tra 4 e 127 vengono processati come 128</p> <p>256: Quando una categoria massa viene espansa nel pannello Proprietà</p> <p>512: Quando un elemento della finestra di dialogo Personalizza viene eliminato</p> <p>1024: Durante pubblica: Salva lista fogli</p> <p>2048: Quando i layout in Esplora Impostazioni Pagina vengono eliminati</p> <p>4096: Quando i calcoli delle proprietà di massa richiedono molto tempo</p> <p>8192: Quando si accede alla modalità di modalità Modifica Serie</p> <p>16384: Quando ci sono unità incompatibili</p> <p>32768: Quando la modifica di una definizione di blocco causerà l'aggiornamento di tutti i riferimenti di blocco correlati</p> <p>65536: Quando un Collegamento Dati è cambiato - potrebbe essere necessario aggiornare le tabelle che utilizzano questo collegamento</p> <p>131072: Quando VISTABASE viene utilizzato per i disegni architettonici</p> <p>262144: Quando si espande una categoria chiusa nel pannello Proprietà</p> <p>524288: Quando viene rimossa una categoria vuota nel pannello Proprietà</p> |



### 25.2 WHIPARC

#### 25.2.1 Whip arcs

Controlla se i cerchi e gli archi di cerchio vengono visualizzati come cerchi veri (lisci) o come una serie di linee angolari.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 1   |
|  | 0: Visualizzare cerchi e archi come una serie di linee angolari<br>1: Visualizza come cerchi e archi veri |

### 25.3 WHIPTHREAD

#### 25.3.1 Whip thread

Controlla se i comandi RIGEN e RIDIS utilizzano il multithreading, se la macchina ha più processori (Non ancora supportato).

Quando si utilizza l'elaborazione multithreading per le operazioni di ridisegno (valore 2 o 3), non è garantito che l'ordine delle entità specificato con il comando ORDINEDIS venga mantenuto per la visualizzazione, ma per la stampa.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 3  |
|  | 0   |
|  | 0: Nessun multithreading<br>1: Multithreading rigenerativo<br>2: Ridisegno multithreading |





### 25.4 WINDOWAREACOLOR

#### 25.4.1 Colore area di selezione finestra

Controlla il colore delle aree della finestra di selezione (sinistra-destra).

Ha effetto solo quando la variabile di sistema SELECTIONAREA è attivata.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | da 1 a 255 |
|  | 150        |

### 25.5 WIPEOUTFRAME

#### 25.5.1 Contorno entità coprente

Controlla la visualizzazione dei contorni per le entità coprenti, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Utilizza le singole variabili di sistema** (3).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | Da 0 a 2   |
|  | 1  |
|  | 0: Nascondere il contorno delle entità coprenti<br>1: Visualizzare e stampare il contorno delle entità coprenti<br>2: Visualizzare ma non stampare il contorno delle entità coprenti |

### 25.6 WMFBKGND

#### 25.6.1 Sfondo Windows Meta File

Controlla come lo sfondo di un WMF (Windows Meta File) o Copia Ritaglio viene creato e visualizzato in altre applicazioni.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | 0   |
|  | Disattivato (0): Sfondo trasparente; primo piano impostato con la variabile di sistema WMFFOREGND<br>Attivo (1): Colore di sfondo corrente; in primo piano rimane invariato |

## 25.7 WMFFOREGND

### 25.7.1 In primo piano Windows Meta File

Controlla come il primo piano di un WMF (Windows Meta File) o Copia Ritaglio viene creato e visualizzato in altre applicazioni.

WMFFOREGND si applica solo quando WMFBKGND è impostato su 0.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | Disattivato (0): Assicura che il colore in primo piano sia più scuro del colore di sfondo<br>Attivo (1): Assicura che il colore in primo piano sia più chiaro del colore di sfondo |

## 25.8 WMFTTFASTEXT

### 25.8.1 Modalità Testo TrueType per Windows Meta File

Controlla se il testo TrueType viene esportato come grafica vettoriale o come testo in un WMF (Windows Meta File).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | Disattivato (0): Esporta testo TrueType come grafica vettoriale<br>Attivo (1): Esporta testo TrueType come testo |



## 25.9 WNDLMAIN

### 25.9.1 Stato finestra principale

Lo stato della finestra grafica principale.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 2   |
|  | 0: Normale<br>1: Minimizzato<br>2: Massimizzato |

## 25.10 WNDLSCRL

### 25.10.1 Barre di scorrimento della Finestra

Controlla la visualizzazione delle barre di scorrimento nella finestra grafica principale.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non visualizza barre di scorrimento<br>Attivo (1): Visualizza barre di scorrimento |

## 25.11 WNDLTEXT

### 25.11.1 Stato finestra testo

Lo stato della finestra di testo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |  |
|--|--|
|  | 0: Nascosto<br>1: Normale<br>2: Minimizzato<br>3: Massimizzato |
|--|--|

## 25.12 WNDPMAIN

### 25.12.1 Finestra principale in alto a sinistra

La posizione in alto a sinistra della finestra grafica principale.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 25.13 WNDPTTEXT

### 25.13.1 Finestra testo in alto a sinistra

La posizione in alto a sinistra della finestra di testo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 25.14 WNDMAIN

### 25.14.1 Dimensioni finestra principale

La dimensione della finestra grafica principale.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 25.15 WNDSTEXT

### 25.15.1 Dimensione finestra di testo

La dimensione della finestra di testo.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



## 25.16 WORLDUCS

### 25.16.1 UCS Globale (Sola Lettura)

Visualizza se l'UCS corrisponde o meno al WCS.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): UCS non corrisponde al WCS<br>Attivo (1): UCS corrisponde al WCS |

## 25.17 WORLDVIEW

### 25.17.1 Vista Globale

Controlla se i comandi VISTAD o PVISTA cambiano l'UCS corrente in WCS.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 1  |
|  | 1   |
|  | 0: UCS rimane inalterato<br>1: UCS cambia in WCS per la durata del comando, l'input del comando è relativo all'UCS corrente |

## 25.18 WRITESTAT

### 25.18.1 Stato di scrittura del disegno (Sola Lettura)

Lo stato del disegno aperto - di sola lettura o meno.

Utilizzato in LISP per determinare lo stato di scrittura del disegno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  | Disattivato (0): Impossibile scrivere su disegno<br>Attivo (1): Possibile scrivere su disegno |
|--|---|

### 25.19 WSAUTOSAVE

#### 25.19.1 Autosalvataggio Area di Lavoro

Salva automaticamente le modifiche dell'area di lavoro.

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non salvare automaticamente<br>Attivo (1): Salva automaticamente |

### 25.20 WSCURRENT

#### 25.20.1 Area di lavoro corrente

Il nome dell'area di lavoro corrente.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



## 26. X

### 26.1 XCLIPFRAME

#### 26.1.1 Contorno di ritaglio Xrif

Controlla la visualizzazione dei contorni di ritaglio degli XRif e Riferimenti di Blocco, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Utilizza le singole variabili di sistema** (3).

|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Da 0 a 2  |
|  | 2   |
|  | 0: Nascondere i contorni di ritaglio<br>1: Visualizzare e stampare i contorni di ritaglio<br>2: Visualizzare ma non stampare i contorni di ritaglio |

### 26.2 XDWGFADECTL

#### 26.2.1 Controllo dissolvenza database Xrif

Controlla la trasparenza degli XRif.

Sono accettati valori compresi tra -90 e 90. I valori negativi disabilitano la dissolvenza.

|  |             |
|--|-------------|
|  |             |
|  |             |
|  | Da -90 a 90 |
|  | 70          |

### 26.3 XEDIT

#### 26.3.1 Xrif modificabile

Consente la modifica sul posto del disegno corrente, se questo è referenziato in un altro disegno.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non permette di utilizzare la modifica dei riferimenti sul posto<br>Attivo (1): Permette di utilizzare la modifica del riferimento sul posto |

### 26.4 XFADECTL

#### 26.4.1 Controllo dissolvenza modifica riferimento

Controlla la trasparenza degli XRif durante la modalità di modifica.

Questa variabile di sistema influisce solo sulle entità che non vengono modificate nel riferimento.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 90.

- Un valore pari a zero significa completamente opaco.
- Un valore di 90 significa massima trasparenza.

|  |           |
|--|-----------|
|  |           |
|  |           |
|  | Da 0 a 90 |
|  | 50        |

### 26.5 XLOADCTL

#### 26.5.1 Controllo caricamento Xrif

Controlla il caricamento su richiesta degli XRif e se viene aperta una copia o il disegno originale (non ancora supportato).

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 2 |
|  | 1        |





|  |  |
|--|--|
|  | 0: Disabilita caricamento su richiesta; viene caricato l'intero disegno<br>1: Attiva il caricamento su richiesta; i disegni di riferimento sono mantenuti aperti e bloccati<br>2: Attiva il caricamento su richiesta; copie dei disegni di riferimento vengono aperte e chiuse; i disegni di riferimento non sono bloccati |
|--|--|

## 26.6 XLOADPATH

### 26.6.1 Percorso caricamento Xrif

Controlla un percorso per memorizzare le copie temporanee degli XRif caricati su richiesta. Vedere anche la variabile di sistema XREFCTL.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

## 26.7 XNOTIFYTIME

### 26.7.1 Tempo Notifica Modifiche Xrif

Controlla la frequenza con cui il programma controlla la presenza di XRif, Immagini e Documenti PDF modificati, in minuti.

Questo avviene se XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY e/o PDFNOTIFY sono attivi.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 10,080.

|  |              |
|--|--------------|
|  |              |
|  |              |
|  | Da 0 a 10080 |
|  | 5            |

## 26.8 XREFCTL

### 26.8.1 Controllo Xrif

Crea i file di log XRif (XLG).

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |



|  |   |
|--|---|
|  |   |
|  | Disattivato (0): Non scrive i file di log<br>Attivo (1): Scrive i file di log |

## 26.9 XREFNOTIFY

### 26.9.1 Notifica XRif

Visualizza un avviso, all'apertura di un disegno, se mancano alcuni Xrif.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Disattivato (0): Disattiva notifica Xrif<br>Attivo (1): Attiva notifica Xrif |

## 26.10 XREFOVERRIDE

### 26.10.1 Modifiche locali XRif

Controlla la visualizzazione delle proprietà visive delle entità (come il colore, il tipolinea, lo spessorelinea, la trasparenza o lo stile di stampa) sui layer di riferimento.

- Se 0: Quando le proprietà delle entità nel disegno XRIF sono impostate su DaLayer, tutte le modifiche apportate alle proprietà del layer xrif vengono visualizzate nel disegno corrente.
- Se 1: Quando le proprietà delle entità nel disegno XRIF non sono impostate su DaLayer, le entità sui layer xrif vengono trattate come se le relative proprietà fossero impostate su DaLayer. Ogni layer di un riferimento esterno può avere la propria serie di modifiche locali di layer.

|  |          |
|--|----------|
|  |          |
|  |          |
|  | Da 0 a 1 |
|  | 0        |



|  |  |
|--|--|
|  | (0): Disattivato, solo la proprietà DaLayer delle entità nel disegno XRIF può essere modificata<br>(1): Attivo, tutte le proprietà delle entità presenti nel disegno XRIF possono essere modificate dalla relativa proprietà layer originale |
|--|--|

### 26.11 XREFTYPE

#### 26.11.1 Tipo XRif

Controlla il tipo di riferimento di default.

|  |                                |
|--|--------------------------------|
|  |                                |
|  |                                |
|  | Da 0 a 1                       |
|  | 0                              |
|  | 0: Attaccato<br>1: Sovrapposto |



## 27. Z

### 27.1 ZOOMFACTOR

#### 27.1.1 Fattore di zoom

Controlla la variazione incrementale dello zoom rispetto alla rotellina del mouse.

Quando si ingrandisce, il passo incrementale diminuisce gradualmente consentendo di mettere a fuoco facilmente un particolare dettaglio.

Sono accettati valori compresi tra 3 e 100.

|  |            |
|--|------------|
|  |            |
|  |            |
|  | Da 3 a 100 |
|  | 40         |

### 27.2 ZOOMWHEEL

#### 27.2.1 Direzione zoom rotellina del mouse

Commuta la direzione dello zoom con la rotellina del mouse.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  | 0  |
|  | 0: In avanti si ingrandisce, indietro si rimpicciolisce<br>1: In avanti si rimpicciolisce, indietro si ingrandisce |