



Bricsys®

Référence des variables système (V26)





Table des matières

1.		63
1.1	_QUADTABFLAGS (variable système)	63
1.1.1	Indicateurs des onglets Quad	63
1.2	_VERNUM (variable système)	63
1.2.1	Numéro de version (lecture seule)	63
2.	2	64
2.1	2DCONSTRAINTFLAGS (variable système)	64
2.1.1	Indicateurs de contrainte 2D	64
3.	3	65
3.1	3DCOMPAREMODE (variable système)	65
3.1.1	Mode de comparaison	65
3.2	3DOSMODE (variable système)	65
3.2.1	Mode d'accrochage aux entités 3D	65
3.3	3DSNAPMARKERCOLOR (variable système)	66
3.3.1	Couleur des marqueurs d'accrochages 3D	66
4.	A	67
4.1	ACADLSPASDOC (variable système)	67
4.1.1	on_start.lsp pour chaque document	67
4.2	ACADPREFIX (variable système)	67
4.2.1	Chemin du dossier du programme (lecture seule)	67
4.3	ACADVER (variable système)	67
4.3.1	Version AutoCAD (lecture seule)	67
4.4	ACISHLRESOLUTION (variable système)	67
4.4.1	Résolution de suppression de ligne cachées	67
4.5	ACISSAVEASMODE (variable système)	68
4.5.1	Mode enregistrer sous Acis	68
4.6	ACISOUTVER (variable système)	68
4.6.1	Version Acisout	68
4.7	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE (variable système)	68
4.7.1	Taille de la maille de la grille adaptative	68
4.8	AFLAGS (variable système)	69
4.8.1	Options d'attribut	69
4.9	ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC (variable système)	69
4.9.1	Alignement des cotes	69
4.10	ALLOWEDBENDANGLES (variable système)	70
4.10.1	Angles de pli autorisés.	70
4.11	ALLOWTABEXTERNALMOVE (variable système)	70
4.11.1	Déplacer les onglets à l'extérieur (Mac et Linux)	70
4.12	ALLOWTABMOVE (variable système)	70
4.12.1	Déplacer les onglets (Mac et Linux)	70
4.13	ALLOWTABSPLIT (variable système)	71
4.13.1	Division des onglets (Mac et Linux)	71
4.14	AMPOWERDIMDISPLAY (variable système)	71
4.14.1	Éditeur 2D mécanique	71
4.15	AMSYMSCALE (variable système)	71
4.15.1	Mise à l'échelle des annotations Mechanical 2D	71
4.16	ANGBASE (variable système)	72
4.16.1	Base de l'angle	72



Table des matières

4.17	ANGDIR (variable système)	72
4.17.1	Direction angulaire	72
4.18	ANNOALLVISIBLE (variable système)	72
4.18.1	Visibilité des annotations	72
4.19	ANNOAUTOSCALE (variable système)	73
4.19.1	Échelle d'annotation	73
4.20	ANNOMONITOR (variable système)	73
4.20.1	Moniteur d'annotations	73
4.21	ANNOTATIVEDWG (variable système)	74
4.21.1	Dessin annotatif	74
4.22	ANTIALIASRENDER (variable système)	74
4.22.1	Quantité d'anticrénelage pour le rendu	74
4.23	ANTIALIASSCREEN (variable système)	75
4.23.1	Quantité d'anticrénelage pour l'écran	75
4.24	APBOX (variable système)	75
4.24.1	Boîte d'accrochage entité	75
4.25	APERTURE (variable système)	76
4.25.1	Sensibilité de l'accrochage aux entités	76
4.26	AREA (variable système)	76
4.26.1	Aire (lecture seule)	76
4.27	AREAPREC (variable système)	77
4.27.1	Précision de la surface	77
4.28	AREAUNITS (variable système)	77
4.28.1	Unités de surface	77
4.29	ARRAYASSOCIATIVITY (variable système)	77
4.29.1	Réseaux associatifs	77
4.30	ARRAYEDITSTATE (variable système)	78
4.30.1	État de l'édition du réseau (lecture seule)	78
4.31	ARRAYTYPE (variable système)	78
4.31.1	Type de réseau	78
4.32	ATTDIA (variable système)	78
4.32.1	Dialogue de l'attribut	78
4.33	ATTFULLUPDATE (variable système)	79
4.33.1	Réinitialisation des attributs après la modification du bloc	79
4.34	ATTMODE (variable système)	79
4.34.1	Mode d'affichage des attributs	79
4.35	ATTRACTIONDISTANCE (variable système)	80
4.35.1	Distance d'attraction des poignées	80
4.36	ATTREQ (variable système)	80
4.36.1	Paramètres d'insertion par défaut	80
4.37	AUDITCTL (variable système)	80
4.37.1	Création de rapport d'audit	80
4.38	AUDITERRORCOUNT (variable système)	81
4.38.1	Nombre d'erreurs d'audit (lecture seule)	81
4.39	AUNITS (variable système)	81
4.39.1	Type d'unités angulaires	81
4.40	AUPREC (variable système)	81
4.40.1	Précision de l'unité angulaire	81



Table des matières

4.41	AUTOCOMPLETEDELAY (variable système)	82
4.41.1	Délai d'auto-complétion	82
4.42	AUTOCOMPLETEMODE (variable système)	82
4.42.1	Mode auto-complétion	82
4.43	AUTOMATICCONNECTION (variable système)	83
4.43.1	Connexion automatique	83
4.44	AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR (variable système)	83
4.44.1	Comportement de la coupe d'escalier automatique	83
4.45	AUTOMATICTEES (variable système)	84
4.45.1	T automatiques	84
4.46	AUTORESETSCALES (variable système)	84
4.46.1	Purger les échelles inutilisées	84
4.47	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)	84
4.47.1	Ignore tout mais utilise le premier bit de DBMOD pour l'enregistrement automatique	84
4.48	AUTOSNAP (variable système)	85
4.48.1	Accrochage automatique	85
4.49	AUTOTRACKINGVECCOLOR (variable système)	85
4.49.1	Couleur du vecteur de suivi automatique	85
4.50	AUTOVPFITTING (variable système)	86
4.50.1	Redimensionner automatiquement les fenêtres	86
5.	B	87
5.1	BACKGROUNDPLOT (variable système)	87
5.1.1	Traçage en arrière-plan	87
5.2	BACKZ (variable système)	87
5.2.1	Décalage du plan de délimitation arrière	87
5.3	BACTIONBARMODE (variable système)	87
5.3.1	Afficher les barres d'action	87
5.4	BACTIONCOLOR (variable système)	88
5.4.1	Couleur du texte de l'action	88
5.5	BASEFILE (variable système)	88
5.5.1	Gabarit	88
5.6	BCFSOURCEURL (variable système)	88
5.6.1	Url source BCF	88
5.7	BEDITASSOCMODE (variable système)	88
5.7.1	Identifiants associatifs dans MODIFBLOC	88
5.8	BEDITMODE (variable système)	89
5.8.1	Editeur de blocs (lecture seule)	89
5.9	BGRIPOBJCOLOR (variable système)	89
5.9.1	Couleur de la poignée	89
5.10	BGRIPOBJSIZE (variable système)	90
5.10.1	Taille de la poignée	90
5.11	BILLOFMATERIALSSETTINGS (variable système)	90
5.11.1	Valeurs par défauts de la nomenclature	90
5.12	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH (variable système)	90
5.12.1	Chemin des propriétés par défaut	90
5.13	BIMMATCHPROP (variable système)	91
5.13.1	Correspondance des propriétés BIM	91
5.14	BIMOSMODE (variable système)	91



Table des matières

5.14.1	Mode d'accrochage BIM	91
5.15	BIMPROFILESTANDARDS (variable système)	91
5.15.1	Normes de profils	91
5.16	BINDTYPE (variable système)	92
5.16.1	Type de lien des références externes	92
5.17	BKGCOLOR (variable système)	92
5.17.1	Couleur d'arrière-plan	92
5.18	BKGCOLORDBEDIT (variable système)	92
5.18.1	Couleur d'arrière-plan dans l'éditeur de blocs dynamiques	92
5.19	BKGCOLORPBEDIT (variable système)	93
5.19.1	Couleur d'arrière-plan dans l'éditeur de blocs paramétriques	93
5.20	BKGCOLORPS (variable système)	93
5.20.1	Couleur d'arrière-plan de l'espace papier	93
5.21	BLIPMODE (variable système)	93
5.21.1	Mode marques	93
5.22	BLOCKEDITLOCK (variable système)	94
5.22.1	Verrouillage de l'éditeur de blocs	94
5.23	BLOCKEDITOR (variable système)	94
5.23.1	Éditeur de blocs (lecture seule)	94
5.24	BLOCKIFYMODE (variable système)	94
5.24.1	Paramètres BLOCIFIER	94
5.25	BLOCKIFYSCANNER (variable système)	95
5.25.1	Scanner de la commande BLOCIFIER	95
5.26	BLOCKIFYTOLERANCE (variable système)	95
5.26.1	Tolérance de Blocifier	95
5.27	BLOCKLEVELOFDETAIL (variable système)	96
5.27.1	Niveau de détail du bloc	96
5.28	BLOCKSPATH (variable système)	96
5.28.1	Chemin blocs	96
5.29	BLOCKTESTWINDOW (variable système)	96
5.29.1	Fenêtre du bloc de test (lecture seule)	96
5.30	BMAUTOUPDATE (variable système)	97
5.30.1	Mise à jour de composants externes	97
5.31	BMEXTERNALIZEILLEGALSymbols (variable système)	97
5.31.1	Traitement des symboles non autorisés	97
5.32	BMFORMTEMPLATEPATH (variable système)	97
5.32.1	Chemin du gabarit BMFORME	97
5.33	BMTOOLPATH (variable système)	98
5.33.1	Chemins de recherche de l'outil Inspecter l'assemblage	98
5.34	BMUPDATEMODE (variable système)	98
5.34.1	Mode de mise à jour des composants de l'assemblage	98
5.35	BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT (variable système)	98
5.35.1	Incrément de longueur par défaut	98
5.36	BOLTINGASMDEFAULTNUT (variable système)	99
5.36.1	Écrou par défaut	99
5.37	BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER (variable système)	99
5.37.1	Nombre d'écrous par défaut	99
5.38	BOLTINGASMDEFAULTSTUD (variable système)	99



Table des matières

5.38.1	Goujon par défaut	99
5.39	BOMFILTERSETTINGS (variable système)	100
5.39.1	Paramètres par défaut du filtre de nomenclature	100
5.40	BOMPROPERTYSET (variable système)	100
5.40.1	Jeu de propriétés de nomenclature par défaut	100
5.41	BOMTEMPLATE (variable système)	101
5.41.1	Gabarit par défaut	101
5.42	BOMTHUMBNAILHEIGHT (variable système)	101
5.42.1	Hauteur de miniature par défaut, px	101
5.43	BOMTHUMBNAILWIDTH (variable système)	101
5.43.1	Largeur de miniature par défaut, px	101
5.44	BOUNDARYCOLOR (variable système)	102
5.44.1	Couleur de détection des contours	102
5.45	BPARAMETERCOLOR (variable système)	102
5.45.1	Couleur des paramètres	102
5.46	BPARAMETERFONT (système variable)	102
5.46.1	Nom de la police	102
5.47	BPARAMETERSIZE (variable système)	103
5.47.1	Taille du paramètre	103
5.48	BPTEXTHORIZONTAL (variable système)	103
5.48.1	Alignement du texte des paramètres	103
5.49	BSYSLIBCOPYOVERWRITE (variable système)	103
5.49.1	Écrasement de la copie Bsyslib	103
5.50	BTMARKDISPLAY (variable système)	104
5.50.1	Afficher des coches pour les paramètres avec des jeux de valeurs	104
5.51	BVMODE (variable système)	104
5.51.1	Mode de visibilité de bloc	104
6.	C	105
6.1	CACHELAYOUT (variable système)	105
6.1.1	Mettre en cache la présentation	105
6.2	CAMERADISPLAY (variable système)	105
6.2.1	Affichage de la caméra	105
6.3	CAMERAHEIGHT (variable système)	105
6.3.1	Hauteur de caméra	105
6.4	CANNOSCALE (variable système)	106
6.4.1	Nom de l'échelle d'annotation	106
6.5	CANNOSCALEVALUE (variable système)	106
6.5.1	Valeur de l'échelle d'annotation (lecture seule)	106
6.6	CDATE (variable système)	106
6.6.1	Date du calendrier (lecture seule)	106
6.7	CECOLOR (variable système)	106
6.7.1	Couleur de l'entité	106
6.8	CELTSCALE (variable système)	107
6.8.1	Échelle du type de ligne de l'entité	107
6.9	CELTYPE (variable système)	107
6.9.1	Type de ligne entité	107
6.10	CELWEIGHT (variable système)	107
6.10.1	Épaisseur de ligne de l'entité	107



Table des matières

6.11	CENTERCROSSGAP (variable système)	108
6.11.1	Écartement de la croix de la marque centrale	108
6.12	CENTERCROSSSIZE (variable système)	108
6.12.1	Taille de la marque centrale	108
6.13	CENTEREXE (variable système)	109
6.13.1	Longueur de prolongation de l'axe	109
6.14	CENTERLAYER (variable système)	109
6.14.1	Calque par défaut pour les marques centrales ou les axes	109
6.15	CENTERLTSCALE (variable système)	110
6.15.1	Échelle type de ligne marques centrales ou les axes	110
6.16	CENTERLTYPE (variable système)	110
6.16.1	Type de ligne de la marque centrale/de l'axe	110
6.17	CENTERLTYPEFILE (variable système)	110
6.17.1	Type de ligne pour les marques centrales ou les axes	110
6.18	CENTERMARKEXE (variable système)	111
6.18.1	Extensions automatiques pour les marques centrales ou les axes	111
6.19	CETRANSAPRENCY (variable système)	111
6.19.1	Transparence	111
6.20	CHAMFERA (variable système)	112
6.20.1	Première distance de chanfrein	112
6.21	CHAMFERB (variable système)	112
6.21.1	Distance du second chanfrein	112
6.22	CHAMFERC (variable système)	112
6.22.1	Longueur de chanfrein	112
6.23	CHAMFERD (variable système)	112
6.23.1	Angle du chanfrein	112
6.24	CHAMMODE (variable système)	113
6.24.1	Mode chanfrein	113
6.25	CHECKDWLPRESENCE (variable système)	113
6.25.1	Vérifier l'existence d'un fichier DWL avant l'ouverture	113
6.26	CIRCLERAD (variable système)	114
6.26.1	Rayon du cercle	114
6.27	CIRCULARARROWHEADLENGTH (variable système)	114
6.27.1	Longueur de la pointe de flèche par défaut	114
6.28	CIRCULARARROWHEADWIDTH (variable système)	114
6.28.1	Largeur de la pointe de flèche par défaut	114
6.29	CIRCULARARROWLEADERRADIUS (Variable système)	115
6.29.1	Rayon de la ligne de repère par défaut	115
6.30	CIRCULARARROWLEADERROTATION (variable système)	115
6.30.1	Rotation par défaut de la ligne de repère	115
6.31	CIRCULARARROWTHICKNESS (variable système)	115
6.31.1	Épaisseur par défaut	115
6.32	CLAYER (variable système)	116
6.32.1	Calque courant	116
6.33	CLEANSCREENOPTIONS (variable système)	116
6.33.1	Options de nettoyage de l'écran	116
6.34	CLEANSCREENSTATE (variable système)	117
6.34.1	État de Nettoyer l'écran (lecture seule)	117



Table des matières

6.35	CLIPBOARDFORMAT (variable système)	117
6.35.1	Format DWG dans le presse-papier	117
6.36	CLIPBOARDFORMATS (variable système)	117
6.36.1	Formats presse-papier	117
6.37	CLIPROPTLINES (variable système)	118
6.37.1	Lignes d'invite	118
6.38	CLISTATE (variable système)	118
6.38.1	Statut de la ligne de commande (lecture seule)	118
6.39	CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)	119
6.39.1	Ignore tout sauf le premier bit de DBMOD pour la fermeture	119
6.40	CLOUDDOWNLOADPATH (variable système)	119
6.40.1	Chemin de téléchargement Cloud	119
6.41	CLOUDLOG (variable système)	119
6.41.1	Journal Cloud	119
6.42	CLOUDLOGVERBOSE (variable système)	120
6.42.1	Journal Cloud avancé	120
6.43	CLOUDONMODIFIED (variable système)	120
6.43.1	Enregistrement dans le cloud	120
6.44	CLOUDSERVER (variable système)	121
6.44.1	Serveur Cloud	121
6.45	CLOUDSSOCLIENTID (variable système)	121
6.45.1	ID client SSO Cloud	121
6.46	CLOUDSSOSCOPE (variable système)	121
6.46.1	Autorisations SSO Cloud	121
6.47	CLOUDTEMPFOLDER (variable système)	122
6.47.1	Dossier temporaire dans le Cloud	122
6.48	CLOUDUPLOADDEPENDENCIES (variable système)	122
6.48.1	Publier les dépendances Cloud	122
6.49	CLUSTER2DGEOMGLYPHS (variable système)	122
6.49.1	Regroupement des glyphes de contraintes 2d	122
6.50	CMATERIAL (variable système)	123
6.50.1	Matériau courant	123
6.51	CMDACTIVE (variable système)	123
6.51.1	Commande active (lecture seule)	123
6.52	CMDDIA (variable système)	123
6.52.1	Dialogues de commande	123
6.53	CMDECHO (variable système)	124
6.53.1	Affichage à l'écran de la commande	124
6.54	CMDLINEEDITBGCOLOR (variable système)	124
6.54.1	Couleur d'arrière-plan de la ligne de commande	124
6.55	CMDLINEEDITFGCOLOR (variable système)	125
6.55.1	Couleur d'avant-plan de la ligne de commande	125
6.56	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR (variable système)	125
6.56.1	Couleur d'arrière-plan de l'estompe du journal de ligne de commande	125
6.57	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY (variable système)	125
6.57.1	Délai de l'estompe du journal de ligne de commande	125
6.58	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR (variable système)	126
6.58.1	Couleur d'avant-plan de l'estompe du journal de ligne de commande	126



Table des matières

6.59	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY (variable système)	126
6.59.1	Transparence de l'estompe du journal de la ligne de commande	126
6.60	CMDLINEFONTNAME (variable système)	126
6.60.1	Nom de la police de la ligne de commande	126
6.61	CMDLINEFONTSIZE (variable système)	127
6.61.1	Taille de la police de la ligne de commande	127
6.62	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY (variable système)	127
6.62.1	Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'elle est activée	127
6.63	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY (variable système)	127
6.63.1	Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est inactif	127
6.64	CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR (variable système)	128
6.64.1	Cadre de ligne de commande ECRANTXT	128
6.65	CMDLINELISTBGCOLOR (variable système)	128
6.65.1	Couleur d'arrière-plan de la liste de la ligne de commande	128
6.66	CMDLINELISTFGCOLOR (variable système)	128
6.66.1	Couleur d'avant-plan de la liste de commandes	128
6.67	CMDLINEOPTIONBGCOLOR (variable système)	129
6.67.1	Couleur d'arrière-plan de l'option de la ligne de commande	129
6.68	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR (variable système)	129
6.68.1	Couleur du raccourci de l'option de la ligne de commande	129
6.69	CMDLINEUSEMINIFRAME (variable système)	129
6.69.1	Mini cadre flottant de la ligne de commande	129
6.70	CMDLNTEXT (variable système)	130
6.70.1	Préfixe de l'invite	130
6.71	CMDNAMES (variable système)	130
6.71.1	Nom de la commande active (lecture seule)	130
6.72	CMLEADERSTYLE (variable système)	130
6.72.1	Style de ligne de repère multiple	130
6.73	CMLJUST (variable système)	130
6.73.1	Justification multiligne	130
6.74	CMLSCALE (variable système)	131
6.74.1	Échelle des lignes multiples	131
6.75	CMLSTYLE (variable système)	131
6.75.1	Style de multiligne	131
6.76	CMPCLRMISS (variable système)	131
6.76.1	Couleur des entités manquantes - DWGCOMPARER	131
6.77	CMPCLRMOD1 (variable système)	132
6.77.1	Couleur des entités modifiées - DWGCOMPARER	132
6.78	CMPCLRMOD2 (variable système)	132
6.78.1	Couleur des entités modifiées dans le second dessin - DWGCOMPARER	132
6.79	CMPCLRNEW (variable système)	132
6.79.1	Couleur des nouvelles entités - DWGCOMPARER	132
6.80	CMPDIFFLIMIT (variable système)	133
6.80.1	Nombre maximum d'entités - DWGCOMPARER	133
6.81	CMPFADECTL (variable système)	133
6.81.1	Fondu - DWGCOMPARER	133
6.82	CMPLOG (variable système)	133
6.82.1	Journal de contrôle - DWGCOMPARER	133



Table des matières

6.83	COLORBOOKPATH (variable système)	134
6.83.1	Chemin de recherche du fichier du carnet de couleurs	134
6.84	COLORPICKBOX (variable système)	134
6.84.1	Couleur de la boîte de sélection	134
6.85	COLORTHEME (variable système)	134
6.85.1	Thème de couleur de l'interface utilisateur	134
6.86	COLORX (variable système)	135
6.86.1	Couleur de l'axe X	135
6.87	COLORY (variable système)	135
6.87.1	Couleur de l'axe Y	135
6.88	COLORZ (variable système)	135
6.88.1	Couleur de l'axe Z	135
6.89	COMACADCOMPATIBILITY (variable système)	136
6.89.1	Compatibilité COM Acad	136
6.90	COMBINETEXTMODE (variable système)	136
6.90.1	Mode de texte combiné	136
6.91	COMMANDASSIST (Variable du système)	137
6.91.1	Ligne de commande Prédiction de l'IA	137
6.92	COMMANDPREVIEW (variable système)	137
6.92.1	Permet de prévisualiser le résultat des commandes telles que AJUSTER, PROLONGE.	137
6.93	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE (variable système)	137
6.93.1	Effectuer l'importation et l'exportation en arrière-plan	137
6.94	COMMUNICATORPATH (variable système)	138
6.94.1	Chemin du Communicator (Mac et Linux)	138
6.95	COMPASS (variable système)	138
6.95.1	Boussole	138
6.96	COMPONENTSCONFIG (variable système)	138
6.96.1	Configuration du panneau de Bibliothèque	138
6.97	COMPONENTSPATH (variable système)	139
6.97.1	Chemin d'accès au répertoire de la bibliothèque	139
6.98	CONSTRAINTBARDISPLAY (variable système)	139
6.98.1	Affichage des contraintes	139
6.99	CONTINUOUSMOTION (variable système)	139
6.99.1	Mouvement continu	139
6.100	CONVERTODMAX (variable système)	140
6.100.1	Facteur maximal pour le diamètre extérieur	140
6.101	CONVERTODMIN (variable système)	140
6.101.1	Multiplicateur minimal pour le diamètre extérieur	140
6.102	CONVERTTHMAX (variable système)	140
6.102.1	Facteur maximal pour l'épaisseur	140
6.103	CONVERTTHMIN (variable système)	140
6.103.1	Facteur minimal pour une épaisseur	140
6.104	COORDS (variable système)	141
6.104.1	Coordonnées	141
6.105	COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES (variable système)	141
6.105.1	Faces source dans COPIERGUIDE3D	141
6.106	COPYMODE (variable système)	141
6.106.1	Mode copie	141



Table des matières

6.107	CLOTSTYLE (variable système)	142
6.107.1	Style de tracé actif	142
6.108	CPROFILE (variable système)	142
6.108.1	Profil actuel (lecture seule)	142
6.109	CRASHREPORTSENDING (variable système)	142
6.109.1	Envoi de rapports d'incidents (Windows)	142
6.110	CREATESKETCHFEATURE (variable système)	143
6.110.1	Fonctionnalité basée sur les esquisses (expérimental)	143
6.111	CREATETHUMBAILONTHEFLY (variable système)	143
6.111.1	Créer une miniature à la volée	143
6.112	CREATEVIEWPORTS (variable système)	144
6.112.1	Création automatique de la fenêtre	144
6.113	CROSSHAIRDRAWMODE (variable système)	144
6.113.1	Mode de rendu du réticule	144
6.114	CROSSINGAREACOLOR (variable système)	145
6.114.1	Couleur de la zone de croisement	145
6.115	CTAB (variable système)	145
6.115.1	Onglet actif	145
6.116	CTABLESTYLE (variable système)	145
6.116.1	Style de table actif	145
6.117	Ctrl3D.MOUSE (variable système)	146
6.117.1	Mode souris 3D	146
6.118	CTRLMBUTTON (variable système)	146
6.118.1	Clic du bouton central	146
6.119	CTRL.MOUSE (variable système)	146
6.119.1	Raccourcis souris	146
6.120	CURSORMODE (variable système)	147
6.120.1	Mode d'affichage du réticule	147
6.121	CURSORSIZE (variable système)	147
6.121.1	Taille du réticule	147
6.122	CVALLOWBREAKLINECROSSINGS (variable système)	148
6.122.1	Autoriser les croisements de lignes de rupture	148
6.123	CVANGLESAMPLINGINTERVAL (variable système)	148
6.123.1	Intervalle d'échantillonnage angle	148
6.124	CVARCTESSELLATIONGRADING (variable du système)	148
6.124.1	Approximation de la distance d'arc à mi-ordonnée	148
6.125	CVARCTESSELLATIONSURFACE (variable système)	149
6.125.1	Approximation de la distance d'arc à mi-ordonnée	149
6.126	CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT (variable système)	149
6.126.1	Gabarit de la distance à mi-ordonnée de l'approximation d'arc	149
6.127	CVASSOCIATIVITY (variable système)	149
6.127.1	Associativité	149
6.128	CVDEFAULTCURVETYPEHA (variable système)	150
6.128.1	Type de courbe par défaut pour l'alignement horizontal	150
6.129	CVDEFAULTCURVETYPEVA (variable système)	150
6.129.1	Type de courbe par défaut pour les profils en long	150
6.130	CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS (variable système)	151
6.130.1	Altitude au croisement des lignes de rupture	151



Table des matières

6.131	CVERSIONCONTROLPATH (variable système)	151
6.131.1	Chemin de contrôle de version	151
6.132	CVGRADEUNIT (variable système)	151
6.132.1	Format	151
6.133	CVGRADEUNITPREC (variable système)	152
6.133.1	Précision	152
6.134	CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL (variable système)	152
6.134.1	Intervalle d'échantillonnage pour les segments droits	152
6.135	CVPORT (variable système)	153
6.135.1	Fenêtre active	153
6.136	CVSLOPEUNIT (variable système)	153
6.136.1	Format	153
6.137	CVSLOPEUNITPREC (variable système)	153
6.137.1	Précision	153
6.138	CVSTATIONUNIT (variable système)	154
6.138.1	Position du délimiteur d'abscisse curviligne	154
6.139	CVSTATIONUNITPREC (variable système)	154
6.139.1	Précision	154
7.	D	156
7.1	DATACOLLECTION (variable système)	156
7.1.1	Diagnostic et collecte de données d'utilisation	156
7.2	DATACOLLECTIONENABLED (variable système)	156
7.2.1	État actuel de la collecte des données (lecture seule)	156
7.3	DATACOLLECTIONLOGINTYPE (variable système)	157
7.3.1	Dernier type de connexion pour la collecte des données (lecture seule)	157
7.4	DATACOLLECTIONOPTIONS (variable système)	157
7.4.1	Options de collecte de données	157
7.5	DATALINKNOTIFY (variable système)	158
7.5.1	Notifications de liaison de données	158
7.6	DATE (variable système)	158
7.6.1	Date actuelle (lecture seule)	158
7.7	DBCSTATE (variable système)	158
7.7.1	État DbConnect (lecture seule)	158
7.8	DBLCLKEDIT (variable système)	159
7.8.1	Modification par double clic	159
7.9	DBMOD (variable système)	159
7.9.1	État de la modification (lecture seule)	159
7.10	DCTCUST (variable système)	159
7.10.1	Dictionnaire orthographique utilisateur	159
7.11	DCTMAIN (variable système)	160
7.11.1	Dictionnaire principal	160
7.12	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL (variable système)	160
7.12.1	Bsyslib impériale par défaut	160
7.13	DEFAULTBSYSLIBMETRIC (variable système)	160
7.13.1	Bsyslib métrique par défaut	160
7.14	DEFAULTLIGHTING (variable système)	160
7.14.1	Éclairage par défaut	160
7.15	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR (variable système)	161



Table des matières

7.15.1	Flou de l'ombrage par défaut	161
7.16	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE (variable système)	161
7.16.1	Gabarit de nouvelle feuille par défaut	161
7.17	DEFAULTPLOTSTYLETABLE (variable système)	161
7.17.1	Table de style de tracé par défaut	161
7.18	DEFAULTSPACEHEIGHT (variable système)	162
7.18.1	Hauteur d'un espace par défaut	162
7.19	DEFAULTSTORYNAMINGScheme (variable système)	162
7.19.1	Système de dénomination des étages par défaut	162
7.20	DEFAULTSTYLEPIPECROSS (variable système)	162
7.20.1	Style par défaut pour le croisement de tuyaux	162
7.21	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER (variable système)	163
7.21.1	Style par défaut du réducteur excentrique de tuyaux	163
7.22	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 (variable système)	163
7.22.1	Style par défaut pour les coudes (45 deg)	163
7.23	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 (variable système)	163
7.23.1	Style par défaut pour le coude de tuyau (90 deg)	163
7.24	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER (variable système)	163
7.24.1	Style par défaut pour le réducteur de tuyaux	163
7.25	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT (variable système)	164
7.25.1	Style par défaut pour le tronçon de tuyauterie	164
7.26	DEFAULTSTYLEPIPETEE (variable système)	164
7.26.1	Style par défaut pour les tuyaux en T	164
7.27	DEFLPLSTYLE (variable système)	164
7.27.1	Style de tracé des calque par défaut	164
7.28	DEFPLSTYLE (variable système)	165
7.28.1	Style de tracé d'entité par défaut	165
7.29	DELETETOOL (variable système)	165
7.29.1	Supprimer l'outil	165
7.30	DELOBJ (variable système)	166
7.30.1	Supprimer l'entité source	166
7.31	DEMANDLOAD (variable système)	166
7.31.1	Chargement sur demande	166
7.32	DETAILSPATH (variable système)	167
7.32.1	Chemin d'accès au répertoire Détails	167
7.33	DGNEXPXREFMODE (variable système)	167
7.33.1	Exporter la conversion des Xref	167
7.34	DGNFRAME (variable système)	168
7.34.1	Cadre DGN	168
7.35	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)	168
7.35.1	Mode d'importation de courbe B-Spline 2D fermée	168
7.36	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)	168
7.36.1	Mode d'importation ellipse 2D	168
7.37	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE (variable système)	169
7.37.1	Mode d'importation des fichiers de formes 2D	169
7.38	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)	169
7.38.1	Mode d'importation de courbe B-Spline 3D fermée	169
7.39	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)	170



Table des matières

7.39.1	Mode d'importation Ellipse 3D	170
7.40	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE (variable système)	170
7.40.1	Mode d'importation des entités 3D	170
7.41	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE (variable système)	170
7.41.1	Mode d'importation des fichiers de formes 3D	170
7.42	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION (variable système)	171
7.42.1	Rompre l'association de cotation	171
7.43	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS (variable système)	171
7.43.1	Convertir les indices de couleurs DGN en couleurs vraies	171
7.44	DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES (variable système)	172
7.44.1	Convertir les champs vides en espaces	172
7.45	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES (variable système)	172
7.45.1	Effacer les ressources inutilisées	172
7.46	DGNIMPEXPLODETEXTNODES (variable système)	172
7.46.1	Exploser les nœuds de texte	172
7.47	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE (variable système)	173
7.47.1	Importer le modèle actif dans l'espace modèle	173
7.48	DGNIMPIMPORTDGTXTSASDBMTEXTS (variable système)	173
7.48.1	Importer des textes en tant que textes multiples	173
7.49	DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS (variable système)	174
7.49.1	Importer les éléments invisibles	174
7.50	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS (variable système)	174
7.50.1	Importer les gabarits dans l'espace papier	174
7.51	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX (variable système)	174
7.51.1	Importer l'index de vue	174
7.52	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT (variable système)	175
7.52.1	Recalculer les cotes après import	175
7.53	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES (variable système)	175
7.53.1	Fichiers ressources de symboles	175
7.54	DGNIMPXREFIMPORTMODE (variable système)	176
7.54.1	Mode d'importation des références externes	176
7.55	DGNOSNAP (variable système)	176
7.55.1	Accrochage aux entités DGN	176
7.56	DIASAT (variable système)	176
7.56.1	État de la boîte de dialogue (lecture seule)	176
7.57	DIMADEC (variable système)	177
7.57.1	Précision de l'angle de cotation	177
7.58	DIMALT (variable système)	177
7.58.1	Unités alternatives	177
7.59	DIMALTD (variable système)	177
7.59.1	Précision de l'alternative	177
7.60	DIMALTF (variable système)	178
7.60.1	Multiplicateur alternatif	178
7.61	DIMALTRND (variable système)	178
7.61.1	Arrondi alternatif	178
7.62	DIMALTTD (variable système)	178
7.62.1	Précision de la tolérance alternative	178
7.63	DIMALTTZ (variable système)	179



Table des matières

7.63.1	Supprimer les zéros des tolérances alternatives	179
7.64	DIMALTU (variable système)	179
7.64.1	Type d'unité alternative	179
7.65	DIMALTZ (variable système)	180
7.65.1	Supprimer les zéros alternatifs	180
7.66	DIMANNO (variable système)	180
7.66.1	Le style est annotatif (lecture seule)	180
7.67	DIMAPOST (variable système)	181
7.67.1	Préfixe/suffixe unités alternatives	181
7.68	DIMARCSYM (variable système)	181
7.68.1	Symbole d'arc	181
7.69	DIMASO (variable système)	181
7.69.1	Associativité (obsolète)	181
7.70	DIMASSOC (variable système)	182
7.70.1	Associativité	182
7.71	DIMASZ (variable système)	182
7.71.1	Taille flèche	182
7.72	DIMATFIT (variable système)	182
7.72.1	Ajustement des flèches et du texte	182
7.73	DIMAUNIT (variable système)	183
7.73.1	Unités des angles de cotes	183
7.74	DIMAZIN (variable système)	183
7.74.1	Supprimer les zéros d'angle	183
7.75	DIMBLK (variable système)	184
7.75.1	Flèche	184
7.76	DIMBLK1 (variable système)	184
7.76.1	Flèche 1	184
7.77	DIMBLK2 (variable système)	184
7.77.1	Flèche 2	184
7.78	DIMCEN (variable système)	184
7.78.1	Marque centrale	184
7.79	DIMCLRD (variable système)	185
7.79.1	Couleur de la ligne de cotation	185
7.80	DIMCLRE (variable système)	185
7.80.1	Couleur de la ligne d'attache	185
7.81	DIMCLRT (variable système)	186
7.81.1	Couleur du texte	186
7.82	DIMCONTINUEMODE (variable système)	186
7.82.1	Mode de cotation continue	186
7.83	DIMDEC (variable système)	187
7.83.1	Précision des cotes	187
7.84	DIMDLE (variable système)	187
7.84.1	Extension de la ligne de cotation	187
7.85	DIMDLI (variable système)	187
7.85.1	Espacement des lignes de cote de base	187
7.86	DIMDSEP (variable système)	188
7.86.1	Séparateur décimal	188
7.87	DIMEXE (variable système)	188



Table des matières

7.87.1	Prolongement de la ligne d'attache	188
7.88	DIMEXO (variable système)	188
7.88.1	Décalage de la ligne d'attache	188
7.89	DIMFIT (variable système)	188
7.89.1	Ajuster la cotation (obsolète)	188
7.90	DIMFRAC (variable système)	189
7.90.1	Type fractionnel	189
7.91	DIMFXL (variable système)	189
7.91.1	Ligne d'attache de longueur fixe	189
7.92	DIMFXLON (variable système)	189
7.92.1	Ligne d'attache figée	189
7.93	DIMGAP (variable système)	190
7.93.1	Décalage du texte	190
7.94	DIMJOGANG (variable système)	190
7.94.1	Angle raccourci	190
7.95	DIMJUST (variable système)	191
7.95.1	Position horizontale du texte	191
7.96	DIMLAYER (variable système)	191
7.96.1	Calque par défaut pour les nouvelles cotes	191
7.97	DIMLDRBLK (variable système)	192
7.97.1	Flèche de la ligne de repère	192
7.98	DIMLFAC (variable système)	192
7.98.1	Échelle linéaire de cotation	192
7.99	DIMLIM (variable système)	192
7.99.1	Méthode de tolérance	192
7.100	DIMLTEX1 (variable système)	193
7.100.1	Type de ligne de la ligne d'attache 1	193
7.101	DIMLTEX2 (variable système)	193
7.101.1	Type de ligne de la ligne d'attache 2	193
7.102	DIMLTYPE (variable système)	193
7.102.1	Type de lignes de cote	193
7.103	DIMLUNIT (variable système)	193
7.103.1	Unités de cotation	193
7.104	DIMLWD (variable système)	194
7.104.1	Épaisseur de la ligne de cotation	194
7.105	DIMLWE (variable système)	194
7.105.1	Épaisseur de ligne d'attache	194
7.106	DIMMARKTYPE (variable système)	195
7.106.1	Marquage de remplacement de cotes	195
7.107	DIMPOST (variable système)	195
7.107.1	Préfixe/Suffixe du texte de cotation	195
7.108	DIMRND (variable système)	195
7.108.1	Arrondi cotation	195
7.109	DIMSAH (variable système)	196
7.109.1	Flèches	196
7.110	DIMSCALE (variable système)	196
7.110.1	Échelle générale de cotation	196
7.111	DIMSD1 (variable système)	197



Table des matières

7.111.1	Ligne de cote 1	197
7.112	DIMSD2 (variable système)	197
7.112.1	Ligne de cotation 2	197
7.113	DIMSE1 (variable système)	197
7.113.1	Ligne d'attache 1	197
7.114	DIMSE2 (variable système)	198
7.114.1	Ligne d'attache 2	198
7.115	DIMSHO (variable système)	198
7.115.1	Affichage du texte de cotation (obsolète)	198
7.116	DIMSOXD (variable système)	198
7.116.1	Ligne de cotation à l'intérieur	198
7.117	DIMSTYLE (variable système)	199
7.117.1	Style de cotation (lecture seule)	199
7.118	DIMTAD (variable système)	199
7.118.1	Position du texte verticale	199
7.119	DIMTDEC (variable système)	199
7.119.1	Précision de la tolérance	199
7.120	DIMTFAC (variable système)	200
7.120.1	Hauteur de texte de la tolérance	200
7.121	DIMTFILL (variable système)	200
7.121.1	Remplissage du texte	200
7.122	DIMTFILLCLR (variable système)	200
7.122.1	Texte rempli de couleur	200
7.123	DIMTIH (variable système)	201
7.123.1	Alignement intérieur du texte	201
7.124	DIMTIX (variable système)	201
7.124.1	Texte à l'intérieur	201
7.125	DIMTM (variable système)	202
7.125.1	Limite de tolérance inférieure	202
7.126	DIMTMOVE (variable système)	202
7.126.1	Mouvement du texte	202
7.127	DIMTOFL (variable système)	202
7.127.1	Ligne de cotation forcée	202
7.128	DIMTOH (variable système)	203
7.128.1	Alignement extérieur du texte	203
7.129	DIMTOL (variable système)	203
7.129.1	Affichage de la tolérance	203
7.130	DIMTOLJ (variable système)	203
7.130.1	Position verticale de la tolérance	203
7.131	DIMTP (variable système)	204
7.131.1	Limite de tolérance supérieure	204
7.132	DIMTSZ (variable système)	204
7.132.1	Taille de la marque de cotation	204
7.133	DIMTVP (variable système)	205
7.133.1	Décalage vertical du texte	205
7.134	DIMTXSTY (variable système)	205
7.134.1	Style de texte	205
7.135	DIMTXT (variable système)	205



Table des matières

7.135.1	Hauteur de texte	205
7.136	DIMTXTDIRECTION (variable système)	206
7.136.1	Direction du texte	206
7.137	DIMTZIN (variable système)	206
7.137.1	Supprimer les zéros des tolérances	206
7.138	DIMUNIT (variable système)	206
7.138.1	Type d'unités de cotation (obsolète)	206
7.139	DIMUPT (variable système)	207
7.139.1	Placer le texte manuellement	207
7.140	DIMZIN (variable système)	207
7.140.1	Supprimer les zéros des cotes	207
7.141	DISPLAYAXES (variable système)	208
7.141.1	Afficher les axes	208
7.142	DISPLAYAXESFORMEP (variable système)	208
7.142.1	Afficher les axes	208
7.143	DISPLAYSCALING (variable système)	208
7.143.1	Mise à l'échelle automatique de l'affichage (lecture seule)	208
7.144	DISPLAYSIDESANDENDS (variable système)	209
7.144.1	Affichage des côtés et des extrémités	209
7.145	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS (variable système)	209
7.145.1	Marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres	209
7.146	DISPLAYTOOLTIPS (variable système)	209
7.146.1	Infobulles d'accrochage	209
7.147	DISPLAYTRUEDIMENSION (variable système)	210
7.147.1	Type de cotation par défaut	210
7.148	DISPPAPERBKG (variable système)	210
7.148.1	Arrière-plan papier	210
7.149	DISPPAPERMARGINS (variable système)	211
7.149.1	Zone imprimable	211
7.150	DISPSILH (variable système)	211
7.150.1	Afficher les courbes de silhouette	211
7.151	DISTANCE (variable système)	211
7.151.1	Distance (lecture seule)	211
7.152	DMAUDITLEVEL (variable système)	212
7.152.1	Commande DMAUDIT, niveau de détail	212
7.153	DMAUTOUPDATE (variable système)	213
7.153.1	Mode de recalcul des contraintes 3D	213
7.154	DMCONNECTIONCUTTYPE (variable système)	213
7.154.1	Type de connexion	213
7.155	DMPUSHPULLSUBTRACT (variable système)	214
7.155.1	Soustraction DMAPPUYERTIRER	214
7.156	DMRECOGNIZE (variable système)	214
7.156.1	Reconnaissance automatique des contraintes géométriques 3D	214
7.157	DOCKPRIORITY (variable système)	215
7.157.1	Priorité de l'ancrage	215
7.158	DOCTABPOSITION (variable système)	216
7.158.1	Position des onglets	216
7.159	DONUTID (variable système)	216



Table des matières

7.159.1	Diamètre intérieur de l'anneau	216
7.160	DONUTOD (variable système)	216
7.160.1	Diamètre extérieur de l'anneau	216
7.161	DRAGMODE (variable système)	217
7.161.1	Mode de glissement des entités	217
7.162	DRAGMODECONSTRAINTS (variable système)	217
7.162.1	Résoudre dynamiquement les contraintes 3D	217
7.163	DRAGMODEFACES (variable système)	217
7.163.1	Déplacer une face	217
7.164	DRAGMODEHIDE (variable système)	218
7.164.1	Masquer pendant le glissement	218
7.165	DRAGMODEINTERRUPT (variable système)	218
7.165.1	Mode d'interruption du glissement	218
7.166	DRAGOPEN (variable système)	219
7.166.1	Ouverture avec glisser-déplacer	219
7.167	DRAGP1 (variable système)	219
7.167.1	Fréquence de régénération lors du glissement	219
7.168	DRAGP2 (variable système)	219
7.168.1	Fréquence de rapidité en mode traînée	219
7.169	DRAGSNAP (variable système)	220
7.169.1	Accrochage aux entités glissées	220
7.170	DRAWINGPATH (variable système)	220
7.170.1	Chemin des dessins	220
7.171	DRAWINGVIEWASM (variable système)	220
7.171.1	Optimisation des assemblages	220
7.172	DRAWINGVIEWENTS (variable système)	221
7.172.1	Entités supplémentaires	221
7.173	DRAWINGVIEWFLAGS (variable système)	221
7.173.1	Marques de vues de dessin	221
7.174	DRAWINGVIEWPRESET (variable système)	222
7.174.1	Vue de dessin prédéfinie	222
7.175	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN (variable système)	222
7.175.1	Préréglage des lignes masquées dans la vue dessin	222
7.176	DRAWINGVIEWPRESETSCALE (variable système)	222
7.176.1	Échelle de vue de dessin prédéfinie	222
7.177	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT (variable système)	223
7.177.1	Préréglage des lignes tangentes dans les vues dessin	223
7.178	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING (variable système)	223
7.178.1	Préréglage des lignes de montage des vues de dessin	223
7.179	DRAWINGVIEWQUALITY (variable système)	223
7.179.1	Qualité des vues de dessin	223
7.180	DRAWORDERCTL (variable système)	224
7.180.1	Contrôle de l'ordre de tracé	224
7.181	DWFFORMAT (variable système)	224
7.181.1	Format DWF par défaut	224
7.182	DWFFRAME (variable système)	225
7.182.1	Cadre DWF	225
7.183	DWFOSNAP (variable système)	225



Table des matières

7.183.1	Accrochage aux entités DWF	225
7.184	DWFVERSION (variable système)	225
7.184.1	Version DWF	225
7.185	DWGCHECK (variable système)	226
7.185.1	Contrôle du dessin	226
7.186	DWGCODEPAGE (variable système)	226
7.186.1	Page de code du dessin (lecture seule)	226
7.187	DWGGUIDCLOUDAI (variable système)	227
7.187.1	GUID du dessin	227
7.188	DWGNAME (variable système)	227
7.188.1	Nom du dessin (lecture seule)	227
7.189	DWGPREFIX (variable système)	227
7.189.1	Préfixe du dessin (lecture seule)	227
7.190	DWGTITLED (variable système)	227
7.190.1	Dessin nommé (lecture seule)	227
7.191	DXEVAL (variable système)	228
7.191.1	Mode de mise à jour d'extraction de données	228
7.192	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT (variable système)	228
7.192.1	Ajustement de l'alignement du texte pour un fichier DXF	228
7.193	DYNCONSTRAINTMODE (variable système)	228
7.193.1	Mode de contraintes dynamiques	228
7.194	DYNDIGRIP (variable système)	229
7.194.1	Afficher les cotes dynamiques	229
7.195	DYNDIMAPERTURE (variable système)	229
7.195.1	Ouverture de la cote dynamique	229
7.196	DYNDIMCOLORHOT (variable système)	230
7.196.1	Couleur chaude de cote dynamique	230
7.197	DYNDIMCOLORHOVER (variable système)	230
7.197.1	Couleur de survol de cote dynamique	230
7.198	DYNDIMDISTANCE (variable système)	230
7.198.1	Distance de cote dynamique	230
7.199	DYNDIMLINETYPE (variable système)	231
7.199.1	Type de ligne de cotation dynamique	231
7.200	DYNDIVIS (variable système)	231
7.200.1	Visibilité de cote dynamique	231
7.201	DYNINPUTTRANSPARENCY (variable système)	232
7.201.1	Transparence des champs de saisie dynamiques	232
7.202	DYNMODE (variable système)	232
7.202.1	Mode de saisie dynamique	232
7.203	DYNPICOORDS (variable système)	233
7.203.1	Mode par défaut pour la saisie de coordonnées dynamiques	233
8.	E	234
8.1	EDGEMODE (variable système)	234
8.1.1	Mode d'arête	234
8.2	ELEVATION (variable système)	234
8.2.1	Élévation	234
8.3	ENABLEATTRACTION (variable système)	235
8.3.1	Accrochage des poignées	235



Table des matières

8.4	ENABLEBIMBKUPDATE (variable système)	235
8.4.1	Autoriser les mises à jour de coupes en arrière-plan	235
8.5	ENABLEHYPERLINKMENU (variable système)	235
8.5.1	Menu de liens hypertextes	235
8.6	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP (variable système)	236
8.6.1	Infobulle du lien hypertexte	236
8.7	ERRNO (variable système)	236
8.7.1	Numéro d'erreur (lecture seule)	236
8.8	EXPERIMENTALMODE (variable système)	236
8.8.1	Activer les fonctionnalités expérimentales	236
8.9	EXPERIMENTALONSTARTPAGE (variable système)	237
8.9.1	Fonctionnalités expérimentales sur la page d'accueil	237
8.10	EXPERT (variable système)	237
8.10.1	Expert	237
8.11	EXPINSALIGN (variable système)	238
8.11.1	Alignement Insertion Explorateur	238
8.12	EXPINSANGLE (variable système)	238
8.12.1	Angle d'insertion de l'Explorateur	238
8.13	EXPINSFIXANGLE (variable système)	238
8.13.1	Angle fixe d'insertion à partir de l'Explorateur	238
8.14	EXPINSFIXSCALE (variable système)	239
8.14.1	Insertion à échelle fixe à partir de l'Explorateur	239
8.15	EXPINSSCALE (variable système)	239
8.15.1	Échelle pour l'insertion à partir de l'Explorateur	239
8.16	EXPLMODE (variable système)	239
8.16.1	Mode de décomposition	239
8.17	EXPORT3DPDFWRITER (variable système)	240
8.17.1	Rédacteur de PDF 3D	240
8.18	EXPORTACISASSEMBLYWRITER (variable système)	240
8.18.1	Rédacteur ASAT/ASAB	240
8.19	EXPORTACISFORMATVERSION (variable système)	240
8.19.1	Version du format d'exportation ACIS	240
8.20	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION (variable système)	241
8.20.1	Version format export CATIA V4	241
8.21	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION (variable système)	242
8.21.1	Version de format d'exportation CATIA V5	242
8.22	EXPORTGEOMETRYFLAGS (variable système)	242
8.22.1	Exporter drapeaux géométrie	242
8.23	EXPORTHIDDENPARTS (variable système)	243
8.23.1	Parties cachées	243
8.24	EXPORTMODELSPACE (variable système)	243
8.24.1	Exporter l'espace modèle	243
8.25	EXPORTPAGESETUP (variable système)	244
8.25.1	Exporter la mise en page	244
8.26	EXPORTPAPERSPACE (variable système)	244
8.26.1	Exporter l'espace papier	244
8.27	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION (variable système)	245
8.27.1	Version du format d'exportation Parasolid	245



Table des matières

8.28	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)	246
8.28.1	Structure du produit	246
8.29	EXPORTSTEPFORMATVERSION (variable système)	247
8.29.1	Version du format d'exportation STEP	247
8.30	EXPORTXCGMFORMATVERSION (variable système)	247
8.30.1	Version du format d'exportation XCGM	247
8.31	EXTMAX (variable système)	248
8.31.1	Étendue maximale (lecture seule)	248
8.32	EXTMIN (variable système)	248
8.32.1	Étendue minimale (lecture seule)	248
8.33	EXTNAMES (variable système)	249
8.33.1	Extension des noms	249
8.34	EXTRUDEINSIDE (variable système)	249
8.34.1	Comportement intérieur de l'extrusion	249
8.35	EXTRUDEOUTSIDE (variable système)	250
8.35.1	Extrusion vers l'extérieur	250
9.	F	251
9.1	FACETRATIO (variable système)	251
9.1.1	Ratio d'aspect des facettes	251
9.2	FACETRES (variable système)	251
9.2.1	Résolution des facettes	251
9.3	FBXEXPORTCAMERAS (variable système)	251
9.3.1	Exportation des caméras FBX	251
9.4	FBXEXPORTENTITIES (variable système)	252
9.4.1	Exporter les entités FBX	252
9.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE (variable système)	252
9.5.1	Entités FBX à exporter	252
9.6	FBXEXPORTLIGHTS (variable système)	252
9.6.1	Exportation des lumières FBX	252
9.7	FBXEXPORTMATERIALS (variable système)	253
9.7.1	Exportation de matériaux FBX	253
9.8	FBXEXPORTTEXTURES (variable système)	253
9.8.1	Exportation de textures FBX	253
9.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH (variable système)	254
9.9.1	Chemin pour l'exportation des textures au format Fbx	254
9.10	FEATURECOLORS (variable système)	254
9.10.1	Couleurs des fonctions	254
9.11	FIELDDISPLAY (variable système)	254
9.11.1	Affichage du champ	254
9.12	FIELDEVAL (variable système)	255
9.12.1	Mode de mise à jour des champs	255
9.13	FILEDIA (variable système)	255
9.13.1	Boîte de dialogue Fichier	255
9.14	FILLETRAD (variable système)	256
9.14.1	Rayon du congé	256
9.15	FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT (variable système)	256
9.15.1	Combiner les soudures d'angle adjacentes	256
9.16	FILLETWELDINGMAXGAPRATIO (variable système)	256



Table des matières

9.16.1	Rapport maximal d'un écart à la taille de soudure	256
9.17	FILLETWELDINGZSIZE (variable système)	257
9.17.1	Taille Z de la soudure d'angle par défaut	257
9.18	FILLMODE (variable système)	257
9.18.1	Mode de remplissage	257
9.19	FITLINEFITARCMODE (variable système)	257
9.19.1	Mode AjusterArc AjusterLigne	257
9.20	FITTINGRADIUSTYPE (variable système)	258
9.20.1	Type de rayon de raccord	258
9.21	FITTINGRADIUSVALUE (variable système)	258
9.21.1	Valeur du rayon des raccords	258
9.22	FLANGEASMDEFAULTGASKET (variable système)	259
9.22.1	Joint par défaut	259
9.23	FONTALT (variable système)	259
9.23.1	Police alternative	259
9.24	FONTALTMAP (variable système)	259
9.24.1	Fichier optionnel de mappage des polices	259
9.25	FONTMAP (variable système)	260
9.25.1	Fichier de mappage des polices	260
9.26	FRAME (variable système)	261
9.26.1	Cadre	261
9.27	FRAMESELECTION (variable système)	261
9.27.1	Sélection du cadre	261
9.28	FRONTZ (variable système)	262
9.28.1	Décalage du plan de délimitation avant	262
9.29	FULLOPEN (variable système)	262
9.29.1	Ouverture totale (lecture seule)	262
10.	G	263
10.1	GEARTEETHNUMBER (variable système)	263
10.1.1	Nombre maximal de dents de pignon	263
10.2	GENERATEASSOCATTRS (variable système)	263
10.2.1	Générer des attributs associatifs	263
10.3	GENERATEASSOCVIEWS (variable système)	263
10.3.1	Générer des dessins associatifs	263
10.4	GEOCSMAPPRIORITY (variable système)	264
10.4.1	Priorité CSMAP	264
10.5	GEOLATLONGFORMAT (variable système)	264
10.5.1	Format de latitude/longitude géographique	264
10.6	GEOMAPMODE (variable système)	265
10.6.1	Style de carte en ligne	265
10.7	GEOMARKERVISIBILITY (variable système)	265
10.7.1	Visibilité du marqueur géographique	265
10.8	GEOMRELATIONS (variable système)	265
10.8.1	Indication de relation géométrique	265
10.9	GETSTARTED (variable système)	266
10.9.1	Démarrer	266
10.10	GFANG (variable système)	266
10.10.1	Angle de remplissage du dégradé	266



Table des matières

10.11	GFCLR1 (variable système)	266
10.11.1	Couleur primaire remplissage dégradé	266
10.12	GFCLR2 (variable système)	267
10.12.1	Couleur secondaire d'un remplissage dégradé	267
10.13	GFCLRLUM (variable système)	267
10.13.1	Niveau de teinte du remplissage dégradé	267
10.14	GFCLRSTATE (variable système)	267
10.14.1	Nombre de couleurs du remplissage dégradé	267
10.15	GFNAME (variable système)	268
10.15.1	Nom du remplissage dégradé	268
10.16	GFSHIFT (variable système)	268
10.16.1	Décalage du remplissage dégradé	268
10.17	GLSWAPMODE (variable système)	268
10.17.1	Mode de permutation GL	268
10.18	GRADIENTCOLORBOTTOM (variable système)	269
10.18.1	Couleur du bas du dégradé d'arrière-plan	269
10.19	GRADIENTCOLORMIDDLE (variable système)	269
10.19.1	Couleur du milieu du dégradé d'arrière-plan	269
10.20	GRADIENTCOLORTOP (variable système)	270
10.20.1	Couleur du haut du dégradé d'arrière-plan	270
10.21	GRADIENTMODE (variable système)	270
10.21.1	Mode dégradé en arrière-plan	270
10.22	GRIDAXISCOLOR (variable système)	270
10.22.1	Couleurs des axes de la grille	270
10.23	GRIDDISPLAY (variable système)	271
10.23.1	Affichage de la grille	271
10.24	GRIDMAJOR (variable système)	271
10.24.1	Grille principale	271
10.25	GRIDMAJORCOLOR (variable système)	271
10.25.1	Couleur de la grille principale	271
10.26	GRIDMINORCOLOR (variable système)	272
10.26.1	Couleur des lignes secondaires de la grille	272
10.27	GRIDMODE (variable système)	272
10.27.1	Mode grille	272
10.28	GRIDSTYLE (variable système)	272
10.28.1	Style de grille	272
10.29	GRIDUNIT (variable système)	273
10.29.1	Unité de la grille	273
10.30	GRIDXYZTINT (variable système)	273
10.30.1	Teinte XYZ de la grille	273
10.31	GRIPBLOCK (variable système)	274
10.31.1	Poignées dans les blocs	274
10.32	GRIPCOLOR (variable système)	274
10.32.1	Couleur poignée	274
10.33	GRIPDYNCOLOR (variable système)	274
10.33.1	Couleur de poignée dynamique	274
10.34	GRIPHOT (variable système)	275
10.34.1	Couleur de poignée sélectionnée	275



Table des matières

10.35	GRIPHOVER (variable système)	275
10.35.1	Couleur de la poignée de survol	275
10.36	GRIPOBJLIMIT (variable système)	275
10.36.1	Nombre maximal de poignées	275
10.37	GRIPS (variable système)	276
10.37.1	Poignées	276
10.38	GRIPSIZE (variable système)	276
10.38.1	Taille de poignées	276
10.39	GRIPTIPS (variable système)	276
10.39.1	Astuces de poignées	276
10.40	GSDEVICETYPE2D (variable système)	277
10.40.1	Périphérique du système graphique 2D	277
10.41	GSDEVICETYPE3D (variable système)	277
10.41.1	Périphérique système graphique 3D	277
11.	H	279
11.1	HALOGAP (variable système)	279
11.1.1	Taille du halo	279
11.2	HANDLES (variable système)	279
11.2.1	Publication des poignées (lecture seule)	279
11.3	HANDSEED (variable système)	279
11.3.1	Poignée pour créer des entités (lecture seule)	279
11.4	HEALTHADVISOR (variable système)	280
11.4.1	Conseiller en intégrité du dessin	280
11.5	HIDEPRECISION (variable système)	280
11.5.1	Précision des lignes cachées et des ombrages	280
11.6	HIDESYSTEMPRINTERS (variable système)	280
11.6.1	Cacher les imprimantes système	280
11.7	HIDETEXT (variable système)	281
11.7.1	Masquer le texte avec la commande CACHER	281
11.8	HIDEXREFSCALES (variable système)	281
11.8.1	Cacher les échelles des Xref	281
11.9	HIGHLIGHT (variable système)	281
11.9.1	Surbrillance	281
11.10	HIGHLIGHT_ALPHA (variable système)	282
11.10.1	Transparence de la zone surlignée	282
11.11	HIGHLIGHTCOLOR (variable système)	282
11.11.1	Choix de la couleur de surbrillance	282
11.12	HIGHLIGHTEFFECT (variable système)	283
11.12.1	Choix du style de surbrillance	283
11.13	HORIZONBKG_ENABLE (variable système)	283
11.13.1	Arrière-plan de l'horizon	283
11.14	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON (variable système)	283
11.14.1	Sol de l'horizon	283
11.15	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN (variable système)	284
11.15.1	Origine sol	284
11.16	HORIZONBKG_SKYHIGH (variable système)	284
11.16.1	Haut du ciel	284
11.17	HORIZONBKG_SKYHORIZON (variable système)	284



Table des matières

11.17.1	Horizon	284
11.18	HORIZONBKG_SKYLOW (variable système)	284
11.18.1	Bas du ciel	284
11.19	HOTKEYASSISTANT (variable système)	285
11.19.1	Assistant raccourcis	285
11.20	HPANG (variable système)	285
11.20.1	Angle du motif de hachures	285
11.21	HPANNOTATIVE (variable système)	285
11.21.1	Motif de hachures annotatif	285
11.22	HPASSOC (variable système)	286
11.22.1	Association du motif de hachures	286
11.23	HPBACKGROUNDCOLOR (variable système)	286
11.23.1	Couleur par défaut de l'arrière-plan des hachures	286
11.24	HPBOUND (variable système)	286
11.24.1	Contour le motif de hachures	286
11.25	HPBOUNDRETAIN (variable système)	287
11.25.1	Conserver le contour du motif de hachures	287
11.26	HPCOLOR (variable système)	287
11.26.1	Couleur de hachures par défaut	287
11.27	HPDOUBLE (variable système)	288
11.27.1	Doublement du motif de hachures	288
11.28	HPDRAWORDER (variable système)	288
11.28.1	Ordre de tracé pour les motifs de hachures	288
11.29	HPGAPTOL (variable système)	289
11.29.1	Tolérance de l'écart du motif de hachures	289
11.30	HPISLANDDETECTION (variable système)	289
11.30.1	Détection d'îlots de hachures	289
11.31	HPLAYER (variable système)	289
11.31.1	Calque par défaut pour les nouvelles hachures	289
11.32	HPLINETYPE (variable système)	290
11.32.1	Type de ligne du motif de hachures	290
11.33	HPMAXAREAS (variable système)	290
11.33.1	Mode de remplissage pour les hachures clairsemées	290
11.34	HPMAXCONTOURPOINTS (variable système)	291
11.34.1	Nombre maximal de points sur un contour de hachures	291
11.35	HPNAME (variable système)	291
11.35.1	Nom du motif de hachures	291
11.36	HPOBJWARNING (variable système)	291
11.36.1	Avertissement relatif à l'entité du motif de hachures	291
11.37	HPORIGIN (variable système)	292
11.37.1	Origine du motif de hachurage	292
11.38	HPSCALE (variable système)	292
11.38.1	Échelle du motif de hachures	292
11.39	HPSEPARATE (variable système)	292
11.39.1	Motif de hachures distinct	292
11.40	HPSPACE (variable système)	292
11.40.1	Espacement du motif de hachures	292
11.41	HPTRANSPARENCY (variable système)	293



Table des matières

11.41.1	Transparence par défaut pour les nouvelles hachures	293
11.42	HYPERLINKBASE (variable système)	293
11.42.1	Base de lien hypertexte	293
12.	I	294
12.1	IFCCREATEUNIQUEGUID (variable système)	294
12.1.1	Exporter avec des GUID uniques	294
12.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES (variable système)	294
12.2.1	Décomposer les références externes en structure spatiale IFC	294
12.3	IFCEXPORTALLVISIBILITYSTATES (variable système)	294
12.3.1	Exportation des éléments cachés par l'état de visibilité	294
12.4	IFCEXPORTAUTHOR (variable système)	295
12.4.1	Exporter le nom de l'auteur	295
12.5	IFCEXPORTAUTHORIZATION (variable système)	295
12.5.1	Autorisation d'exportation	295
12.6	IFCEXPORTBASEQUANTITIES (variable système)	295
12.6.1	Exporter les quantités de base	295
12.7	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER (variable système)	296
12.7.1	Exporter les éléments sur les calques inactifs et gelés	296
12.8	IFCEXPORTIDSPROPERTYONLY (variable système)	296
12.8.1	Exporter uniquement les propriétés IDS	296
12.9	ICEXPORTMAPPINGPATH (variable système)	296
12.9.1	Exporter le chemin du fichier de mappage	296
12.10	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED (variable système)	296
12.10.1	Exporter des éléments multi-couches comme éléments agrégés	296
12.11	IFCEXPORTORGANIZATION (variable système)	297
12.11.1	Exporter le nom de l'organisation	297
12.12	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY (variable système)	297
12.12.1	Exporter le centre de gravité du profil	297
12.13	IFCEXPORTSUBTRACTOPENINGS (variable système)	297
12.13.1	Soustrait les ouvertures de la géométrie hôte avant l'exportation	297
12.14	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP (variable système)	298
12.14.1	Toujours exporter les solides balayés comme BRep	298
12.15	IFCEXPORTTESSELLATION (variable système)	298
12.15.1	Niveau de tessellation	298
12.16	IFCEXPORTVALIDATEMODEL (variable système)	299
12.16.1	Appliquer la validation du modèle IFC	299
12.17	IFCIMPORTSETTINGSCONFIG (variable système)	299
12.17.1	Configuration des paramètres d'importation IFC	299
12.18	ICCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES (variable système)	299
12.18.1	Tesseler des courbes et des surfaces complexes	299
12.19	IMAGECACHEFOLDER (variable système)	300
12.19.1	Dossier du cache de disque de l'image	300
12.20	IMAGECACHEMAXMEMORY (variable système)	300
12.20.1	Mémoire maximale utilisée	300
12.21	IMAGEDISKCACHE (variable système)	300
12.21.1	Cache de disque de l'image	300
12.22	IMAGEFRAME (variable système)	301
12.22.1	Cadre image	301



Table des matières

12.23	IMAGEHLT (variable système)	301
12.23.1	Mise en surbrillance des images	301
12.24	IMAGENOTIFY (variable système)	301
12.24.1	Notification image	301
12.25	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES (variable système)	302
12.25.1	Mode d'importation des attributs d'arêtes	302
12.26	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION (variable système)	302
12.26.1	Importer une représentation	302
12.27	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)	303
12.27.1	Préférences des chemins de recherche	303
12.28	IMPORTCOLORS (variable système)	303
12.28.1	Traduire les couleurs	303
12.29	IMPORTCREOALTERNATESARCHPATHS (variable système)	304
12.29.1	Chemins d'accès alternatifs	304
12.30	IMPORTCREOCONFIGURATION (variable système)	304
12.30.1	Importer la configuration	304
12.31	IMPORTCUIFILEEXISTS (variable système)	304
12.31.1	Importer un fichier cui existant	304
12.32	IMPORTHIDDENPARTS (variable système)	305
12.32.1	Parties cachées	305
12.33	IMPORTIGESSIMPLIFY (variable système)	305
12.33.1	Simplifier	305
12.34	IMPORTIGESSTITCH (variable système)	306
12.34.1	Effectuer couture	306
12.35	IMPORTINVENTORALTERNATESARCHPATHS (variable système)	306
12.35.1	Chemins d'accès alternatifs	306
12.36	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)	306
12.36.1	Préférences des chemins de recherche	306
12.37	IMPORTJTREPRESENTATION (variable système)	307
12.37.1	Importer une représentation	307
12.38	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS (variable système)	307
12.38.1	Chemins d'accès alternatifs	307
12.39	IMPORTNXCONFIGURATION (variable système)	307
12.39.1	Importer la configuration	307
12.40	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)	308
12.40.1	Préférences des chemins de recherche	308
12.41	IMPORTPMI (variable système)	308
12.41.1	Informations sur le produit et la fabrication	308
12.42	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)	308
12.42.1	Structure du produit	308
12.43	IMPORTREPAIR (variable système)	309
12.43.1	Réparer le modèle lors de l'importation	309
12.44	IMPORTSIMPLIFY (variable système)	310
12.44.1	Effectuer une simplification	310
12.45	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS (variable système)	310
12.45.1	Chemins d'accès alternatifs	310
12.46	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)	310
12.46.1	Préférences des chemins de recherche	310



Table des matières

12.47	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESARCHPATHS (variable système)	311
12.47.1	Chemins d'accès alternatifs	311
12.48	IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION (variable système)	311
12.48.1	Importer la configuration	311
12.49	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION (variable système)	311
12.49.1	Importer une représentation	311
12.50	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ (variable système)	312
12.50.1	Mapper l'axe Y SolidWorks sur l'axe Z courant	312
12.51	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)	312
12.51.1	Préférences des chemins de recherche	312
12.52	IMPORTSTEPROTATEYZ (variable système)	313
12.52.1	Mapper Y sur l'axe Z courant	313
12.53	IMPORTSTITCH (variable système)	313
12.53.1	Effectuer une couture	313
12.54	INCLUDEPLOTSTAMP (variable système)	313
12.54.1	Inclure une bannière de tracé	313
12.55	INDEXCTL (variable système)	314
12.55.1	Contrôle de l'index	314
12.56	INETLOCATION (variable système)	314
12.56.1	Adresse du site Web	314
12.57	INSBASE (variable système)	314
12.57.1	Insertion du point de base	314
12.58	INSNAME (variable système)	315
12.58.1	Nom de l'insertion	315
12.59	INSUNITS (variable système)	315
12.59.1	Unités d'insertion	315
12.60	INSUNITSDEFSOURCE (variable système)	316
12.60.1	Source par défaut des unités d'insertion	316
12.61	INSUNITSDEFTARGET (variable système)	317
12.61.1	Cible par défaut des unités d'insertion	317
12.62	INSUNITSSCALING (variable système)	318
12.62.1	Échelle unités d'insertion	318
12.63	INTERFERECOLOR (variable système)	319
12.63.1	Couleur d'interférence	319
12.64	INTERFERELAYER (variable système)	319
12.64.1	Calque interférence	319
12.65	INTERFERENCELEVEL (variable système)	319
12.65.1	Niveau de vérification des interférences	319
12.66	INTERFEREOBJVS (variable système)	320
12.66.1	Style visuel des entités d'interférence	320
12.67	INTERFEREVPVS (variable système)	320
12.67.1	Style visuel de la fenêtre d'interférence	320
12.68	INTERIORELEVATIONMINLENGTH (variable système)	320
12.68.1	Longueur minimale de l'élévation intérieure	320
12.69	INTERIORELEVATIONOFFSET (variable système)	321
12.69.1	Distance de décalage des élévations intérieures	321
12.70	INTERSECTEDENTITIES (variable système)	321
12.70.1	Résoudre l'intersection	321



Table des matières

12.71	INTERSECTIONCOLOR (variable système)	322
12.71.1	Couleur d'intersection	322
12.72	INTERSECTIONDISPLAY (variable système)	322
12.72.1	Afficher l'intersection	322
12.73	ISAVEBAK (variable système)	322
12.73.1	Sauvegarde incrémentale	322
12.74	ISAVEPERCENT (variable système)	323
12.74.1	Enregistrer pourcentage	323
12.75	ISOLINES (variable système)	323
12.75.1	Isolignes	323
13.	K	325
13.1	KEEPCONNECTIONS (variable système)	325
13.1.1	Résoudre les interférences et les espaces	325
14.	L	326
14.1	LASTANGLE (variable système)	326
14.1.1	Dernier angle (lecture seule)	326
14.2	LASTPOINT (variable système)	326
14.2.1	Dernier point	326
14.3	LASTPROMPT (variable système)	326
14.3.1	Dernière invite (lecture seule)	326
14.4	LATITUDE (variable système)	326
14.4.1	Latitude	326
14.5	LAYERFILTEREXCESS (variable système)	327
14.5.1	Nombre maximal de filtres de calques	327
14.6	LAYERPMODE (variable système)	327
14.6.1	Calque du mode précédant	327
14.7	LAYLOCKFADECTL (variable système)	328
14.7.1	Contrôle de l'estompe des calques verrouillés	328
14.8	LAYOUTREGENCTL (variable système)	328
14.8.1	Contrôle de régénération de présentation	328
14.9	LAYOUTTAB (variable système)	328
14.9.1	Onglets des présentations et des modèles	328
14.10	LEGACYCODESEARCH (variable système)	329
14.10.1	Mode de recherche des codes historiques (lecture seule)	329
14.11	LENGTHUNITS (variable système)	329
14.11.1	Unités de longueur	329
14.12	LENSLENGTH (variable système)	330
14.12.1	Longueur de l'objectif (lecture seule)	330
14.13	LEVELOFDETAIL (variable système)	330
14.13.1	Niveau de détail de la composition	330
14.14	LICFLAGS (variable système)	330
14.14.1	Composants sous licence (lecture seule)	330
14.15	LIGHTGLYPHCOLOR (variable système)	331
14.15.1	Couleur du glyphe de lumière	331
14.16	LIGHTGLYPHDISPLAY (variable système)	331
14.16.1	Affichage Lumière	331
14.17	LIGHTINGUNITS (variable système)	331
14.17.1	Unités d'éclairage	331



Table des matières

14.18	LIGHTWEBGLYPHCOLOR (variable système)	332
14.18.1	Couleur du glyphe de lumière de toile	332
14.19	LIMCHECK (variable système)	332
14.19.1	Contrôle de limites	332
14.20	LIMMAX (variable système)	333
14.20.1	Limites maximales	333
14.21	LIMMIN (variable système)	333
14.21.1	Limites minimales	333
14.22	LINEARARROWHEADLENGTH (variable système)	333
14.22.1	Longueur de la pointe de flèche par défaut	333
14.23	LINEARARROWHEADWIDTH (variable système)	333
14.23.1	Largeur de la pointe de flèche par défaut	333
14.24	LINEARARROWTHICKNESS (variable système)	334
14.24.1	Épaisseur par défaut	334
14.25	LINEARBRIGHTNESS (variable système)	334
14.25.1	Luminosité linéaire	334
14.26	LINEARCONTRAST (variable système)	335
14.26.1	Contraste linéaire	335
14.27	LINETYPE3DPLINE (variable système)	335
14.27.1	Type de ligne des polylignes 3D	335
14.28	LISPINIT (variable système)	335
14.28.1	Initialisation LISP	335
14.29	LOADMECHANICAL2D (variable système)	336
14.29.1	Éditeur 2D mécanique	336
14.30	LOCALE (variable système)	336
14.30.1	Code de langue (lecture seule)	336
14.31	LOCALROOTPREFIX (variable système)	337
14.31.1	Préfixe de la racine locale (lecture seule)	337
14.32	LOCKUI (variable système)	337
14.32.1	Verrouiller les éléments de l'interface utilisateur	337
14.33	LOFTANG1 (variable système)	337
14.33.1	Angle de lissage 1	337
14.34	LOFTANG2 (variable système)	338
14.34.1	Angle de lissage 2	338
14.35	LOFTMAG1 (variable système)	339
14.35.1	Amplitude de lissage 1	339
14.36	LOFTMAG2 (variable système)	340
14.36.1	Magnitude de lissage 2	340
14.37	LOFTNORMALS (variable système)	340
14.37.1	Normales de lissage	340
14.38	LOFTPARAM (variable système)	341
14.38.1	Paramètre de lissage	341
14.39	LOGFILEMODE (variable système)	341
14.39.1	Mode fichier journal	341
14.40	LOGFILENAME (variable système)	342
14.40.1	Nom du fichier journal (lecture seule)	342
14.41	LOGFILEPATH (variable système)	342
14.41.1	Emplacement du fichier journal	342



Table des matières

14.42	LOGGEDINSTATUS (Variable système)	342
14.42.1	Connecté (en lecture seule)	342
14.43	LOGINNAME (variable système)	342
14.43.1	Nom de connexion (lecture seule)	342
14.44	LONGITUDE (variable système)	343
14.44.1	Longitude	343
14.45	LOOKFROMDIRECTIONMODE (variable système)	343
14.45.1	Visualisation en mode de direction	343
14.46	LOOKFROMFEEDBACK (variable système)	344
14.46.1	Rétroaction de visualisation	344
14.47	LOOKFROMZOOMEXTENTS (variable système)	344
14.47.1	Zoom vers l'étendue - Visualisation	344
14.48	LTGAPSELECTION (variable système)	345
14.48.1	Sélection dans les espaces dans les types de ligne	345
14.49	LTSCALE (variable système)	345
14.49.1	Échelle du type de ligne	345
14.50	LUNITS (variable système)	345
14.50.1	Type d'unité linéaire	345
14.51	LUPREC (variable système)	346
14.51.1	Précision des unités linéaires	346
14.52	LWDEFAULT (variable système)	346
14.52.1	Épaisseur de ligne par défaut	346
14.53	LWDISPLAY (variable système)	347
14.53.1	Affichage de l'épaisseur de ligne	347
14.54	LWDISPSCALE (variable système)	347
14.54.1	Échelle d'affichage de l'épaisseur de ligne	347
14.55	LWUNITS (variable système)	348
14.55.1	Unités de l'épaisseur de ligne	348
15.	M	349
15.1	MACROREC (variable système)	349
15.1.1	Enregistrement de macro	349
15.2	MANIPULATOR (variable système)	349
15.2.1	Manipulateur	349
15.3	MANIPULATORCOLORTHEME (variable système)	349
15.3.1	Thème de couleur du manipulateur	349
15.4	MANIPULATORDURATION (variable système)	350
15.4.1	Délai d'affichage du manipulateur	350
15.5	MANIPULATORHANDLE (variable système)	351
15.5.1	Poignée du manipulateur	351
15.6	MANIPULATORSIZE (variable système)	351
15.6.1	Taille du manipulateur	351
15.7	MASSPREC (variable système)	351
15.7.1	Précision de la masse	351
15.8	MASSPROPACCURACY (variable système)	352
15.8.1	Précision relative du calcul des propriétés de masse	352
15.9	MASSUNITS (variable système)	353
15.9.1	Unités masse	353
15.10	MAXACTVP (variable système)	353



Table des matières

15.10.1	Nombre maximal de fenêtres actives	353
15.11	MAXHATCH (variable système)	354
15.11.1	Tirets de hachures maximum	354
15.12	MAXSORT (variable système)	354
15.12.1	Tri maximum	354
15.13	MAXTHREADS (variable système)	354
15.13.1	Nombre maximum de threads	354
15.14	MBSTATE (variable système)	355
15.14.1	État du navigateur mécanique (lecture seule)	355
15.15	MBUTTONPAN (variable système)	355
15.15.1	Panoramique avec le bouton milieu	355
15.16	MEASUREINIT (variable système)	355
15.16.1	Mesure initiale	355
15.17	MEASUREMENT (variable système)	356
15.17.1	Mesure	356
15.18	MECH2DSAVEFORMAT (variable système)	356
15.18.1	Format d'enregistrement Mechanical 2D	356
15.19	MECHANICALBLOCKSOPTION (variable système)	357
15.19.1	Options de blocs mécaniques	357
15.20	MECHANICALBROWSERSETTINGS (variable système)	357
15.20.1	Options du navigateur Mechanical	357
15.21	MENUBAR (SAUF OS X) (variable système)	358
15.21.1	Barre de menus	358
15.22	MENUCTL (variable système)	358
15.22.1	Contrôle du menu	358
15.23	MENUECHO (variable système)	359
15.23.1	Affichage sur la ligne de commande	359
15.24	MENUNAME (variable système)	359
15.24.1	Nom du menu (lecture seule)	359
15.25	MESHTYPE (variable système)	359
15.25.1	Type de maillage	359
15.26	MIDDLECLICKCLOSE (variable système)	360
15.26.1	Fermer avec le clic central (Mac & Linux)	360
15.27	MILLISECS (variable système)	360
15.27.1	Millisecondes (lecture seule)	360
15.28	MIRRHATCH (variable système)	360
15.28.1	Miroir des motifs de hachure	360
15.29	MIRRTEXT (variable système)	361
15.29.1	Refléter le texte	361
15.30	MLEADERSCALE (variable système)	361
15.30.1	Échelle de ligne de repère multiple	361
15.31	MODEMACRO (variable système)	361
15.31.1	Mode macro	361
15.32	MSLTSCALE (variable système)	362
15.32.1	Échelle du type de ligne de l'espace modèle	362
15.33	MSOLESCALE (variable système)	362
15.33.1	Échelle OLE de l'espace modèle	362
15.34	MTEXTAUTOSTACK (variable système)	363



Table des matières

15.34.1	Empilage automatique du texte multiligne	363
15.35	MTEXTCOLUMN (variable système)	363
15.35.1	Paramètre de la colonne du texte multiligne	363
15.36	MTEXTDETECTSPACE (variable système)	363
15.36.1	Détection d'espace pour la création de listes dans l'éditeur texte multiligne	363
15.37	MTEXTED (variable système)	364
15.37.1	Éditeur de texte multiligne	364
15.38	MTEXTFIXED (variable système)	364
15.38.1	Texte multiligne fixe	364
15.39	MTEXTTOOLBAR (variable système)	364
15.39.1	Barre d'outils de formatage de texte multiligne	364
15.40	MTFLAGS (variable système)	365
15.40.1	Attributs multi-threading	365
15.41	MULTISELECTANGULARTOLERANCE (variable système)	366
15.41.1	Tolérance angulaire de sélection multiple Bim	366
15.42	MYDOCUMENTSPREFIX (variable système)	366
15.42.1	Préfixe de la racine de MesDocuments (lecture seule)	366
16.	N	367
16.1	NAVVCUBEDISPLAY (variable système)	367
16.1.1	Affichage de visualisation	367
16.2	NAVVCUBELOCATION (variable système)	367
16.2.1	Emplacement de la commande Visualisation	367
16.3	NAVVCUBEOPACITY (variable système)	368
16.3.1	Opacité de visualisation	368
16.4	NAVVCUBEORIENT (variable système)	368
16.4.1	Orientation de la visualisation	368
16.5	NEARESTDISTANCE (variable système)	368
16.5.1	Distance la plus proche	368
16.6	NOMUTT (variable système)	369
16.6.1	Suppression des invites de la ligne de commande	369
16.7	NORTHDIRECTION (variable système)	370
16.7.1	Direction du Nord	370
17.	O	371
17.1	OBJECTISOLATIONMODE (variable système)	371
17.1.1	Mode d'isolation de l'objet	371
17.2	OBSCUREDColor (variable système)	371
17.2.1	Couleur assombrie	371
17.3	OBSCUREDType (variable système)	372
17.3.1	Type de ligne assombrie	372
17.4	OFFSETDIST (variable système)	372
17.4.1	Distance du décalage	372
17.5	OFFSETERASE (variable système)	373
17.5.1	Effacement du décalage	373
17.6	OFFSETGAPType (variable système)	373
17.6.1	Type d'espace de décalage	373
17.7	OLEFRAME (variable système)	374
17.7.1	Cadre OLE	374
17.8	OLEHIDE (variable système)	374



Table des matières

17.8.1	Masquer les objets OLE	374
17.9	OLEQUALITY (variable système)	374
17.9.1	Qualité des entités OLE	374
17.10	OLESTARTUP (variable système)	375
17.10.1	Démarrage OLE	375
17.11	OPMSTATE (variable système)	375
17.11.1	État du panneau Propriétés (lecture seule)	375
17.12	OBITAUTOTARGET (variable système)	376
17.12.1	Cible automatique en orbite	376
17.13	ORTHOMODE (variable système)	376
17.13.1	Mode orthogonal	376
17.14	OSMODE (variable système)	376
17.14.1	Mode d'accrochage aux entités	376
17.15	OSNAPCOORD (variable système)	377
17.15.1	Coordonnées de l'accrochage aux entités	377
17.16	OSNAPZ (variable système)	378
17.16.1	Ignorer l'élévation d'accrochage aux entités	378
17.17	OSOPTIONS (variable système)	378
17.17.1	Options d'accrochage aux entités	378
17.18	OVERKILLLAYER (variable système)	379
17.18.1	Calque des entités dupliquées	379
18.	P	380
18.1	PANBUFFER (variable système)	380
18.1.1	Tampon de panoramique	380
18.2	PANELBUTTONSIZE (variable système)	380
18.2.1	Taille des boutons de contrôle du panneau	380
18.3	PAPERUPDATE (variable système)	381
18.3.1	Mise à jour du format papier	381
18.4	PARAMETERCOPYMODE (variable système)	381
18.4.1	Mode copie des paramètres	381
18.5	PARAMETERMATCHMODE (variable système)	382
18.5.1	Faire correspondre les blocs paramétriques par paramètres	382
18.6	PARAMETRICBLOCKS2DPATH (variable système)	382
18.6.1	Chemin d'accès au répertoire des blocs paramétriques 2D	382
18.7	PARAMETRIZECONNECTIONS (variable système)	383
18.7.1	Paramétrer les connexions	383
18.8	PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVARIABLE (variable système)	383
18.8.1	Visualisation des opérations paramétriques sur les références de bloc	383
18.9	PDFANIMATIONFPS (variable système)	383
18.9.1	Images par seconde	383
18.10	PDFCACHE (variable système)	384
18.10.1	Cache PDF	384
18.11	PDFCREATEBOOKMARKS (variable système)	384
18.11.1	Créer des signets	384
18.12	PDFEMBEDDEDTTFF (variable système)	385
18.12.1	Polices PDF embarquées	385
18.13	PDFEXPORTHYPERLINKS (variable système)	385
18.13.1	Exporter les liens hypertextes	385



Table des matières

18.14	PDFFRAME (variable système)	385
18.14.1	Cadre PDF	385
18.15	PDFIMAGEANTIALIAS (variable système)	386
18.15.1	Anticrénelage d'image	386
18.16	PDFIMAGECOMPRESSION (variable système)	386
18.16.1	Compression de l'image	386
18.17	PDFIMAGEDPI (variable système)	387
18.17.1	Image DPI	387
18.18	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT (variable système)	387
18.18.1	Appliquer les propriétés de l'épaisseur de ligne	387
18.19	PDFIMPORTASBLOCK (variable système)	387
18.19.1	Importer comme bloc	387
18.20	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR (variable système)	388
18.20.1	Facteur d'espacement inter-caractères	388
18.21	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS (variable système)	388
18.21.1	Combiner des entités de texte	388
18.22	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES (variable système)	388
18.22.1	Convertir les remplissages solides en hachures	388
18.23	PDFIMPORTIMAGEPATH (variable système)	389
18.23.1	Dossier d'images raster	389
18.24	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS (variable système)	389
18.24.1	Joindre les segments de lignes et d'arcs	389
18.25	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE (variable système)	389
18.25.1	Calques	389
18.26	PDFIMPORTRASTERIMAGES (variable système)	390
18.26.1	Images raster	390
18.27	PDFIMPORTSOLIDFILLS (variable système)	390
18.27.1	Remplissages des solides	390
18.28	PDFIMPORTSPACEFACTOR (variable système)	391
18.28.1	Facteur d'espacement entre les mots	391
18.29	PDFIMPORTTRUEYPETEXT (variable système)	391
18.29.1	Texte TrueType	391
18.30	PDFIMPORTTRUEYPETEXTASGEOMETRY (variable système)	391
18.30.1	Importez le texte TrueType en tant que géométrie	391
18.31	PDFIMPORTUSECLIPPING (variable système)	392
18.31.1	Appliquer le découpage	392
18.32	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION (variable système)	392
18.32.1	Importer la géométrie avec optimisation	392
18.33	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING (variable système)	393
18.33.1	Délimiter les images	393
18.34	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING (variable système)	393
18.34.1	Appliquer la délimitation à la bordure de page	393
18.35	PDFIMPORTVECTERGEOMETRY (variable système)	393
18.35.1	Géométrie vectorielle	393
18.36	PDFLAYERSSETTING (variable système)	394
18.36.1	Support des calques PDF	394
18.37	PDFLAYOUTSTOEXPORT (variable système)	394
18.37.1	Présentations PDF à exporter	394



Table des matières

18.38	PDFMERGECONTROL (variable système)	395
18.38.1	Contrôle de fusion PDF	395
18.39	PDFNOTIFY (variable système)	395
18.39.1	Notification PDF	395
18.40	PDFOPENINVIEWER (variable système)	395
18.40.1	Ouvrir dans la visionneuse	395
18.41	PDFOSNAP (variable système)	396
18.41.1	Accrochage aux entités PDF	396
18.42	PDFPAPERHEIGHT (variable système)	396
18.42.1	Redéfinition du PDF - hauteur du papier	396
18.43	PDFPAPERSIZEOVERRIDE (variable système)	396
18.43.1	Personnalisation du format de papier du PDF	396
18.44	PDFPAPERWIDTH (variable système)	397
18.44.1	Redéfinition du PDF - Largeur du papier	397
18.45	PDFPDFA (variable système)	397
18.45.1	Prise en charge du format PDF/A	397
18.46	PDFPRCCOMPRESSION (variable système)	397
18.46.1	Compression PRC	397
18.47	PDFPRCEXPORT (variable système)	398
18.47.1	Mode export PRC	398
18.48	PDFPRCPROJECTION (variable système)	398
18.48.1	Projection PRC	398
18.49	PDFPRCVIEWMODE (variable système)	399
18.49.1	Mode de vue PRC	399
18.50	PDFSHXTEXTASGEOMETRY (variable système)	399
18.50.1	PDF - Texte SHX comme géométrie	399
18.51	PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION (variable système)	399
18.51.1	Optimisation géométrique simple au format PDF	399
18.52	PDFTTFTEXTASGEOMETRY (variable système)	400
18.52.1	PDF - Conversion de texte TTF en éléments géométriques	400
18.53	PDFUSEPLOTSTYLES (variable système)	400
18.53.1	Utiliser les styles de tracé dans les PDF	400
18.54	PDFVECTORRESOLUTIONDPI (variable système)	401
18.54.1	Résolution du vecteur PPP	401
18.55	PDFZOOMTOEXTENTSMODE (variable système)	401
18.55.1	PDF - Mode de zoom sur l'étendue	401
18.56	PDMODE (variable système)	401
18.56.1	Mode d'affichage des points	401
18.57	PDSIZE (variable système)	402
18.57.1	Taille d'affichage des points	402
18.58	PEDITACCEPT (variable système)	403
18.58.1	Accepter la modification des polygones	403
18.59	PELLIPSE (variable système)	403
18.59.1	Ellipse de polygone	403
18.60	PERIMETER (variable système)	403
18.60.1	Dernier périmètre (lecture seule)	403
18.61	PERSPECTIVE (variable système)	404
18.61.1	Perspective	404



Table des matières

18.62	PFACEVMAX (variable système)	404
18.62.1	Nombre maximum de sommets du maillage polyface (lecture seule)	404
18.63	PICKADD (variable système)	404
18.63.1	Ajout de sélection	404
18.64	PICKAUTO (variable système)	405
18.64.1	Comportement de la fenêtre de sélection	405
18.65	PICKBOX (variable système)	405
18.65.1	Boîte de sélection	405
18.66	PICKDRAG (variable système)	406
18.66.1	Sélection glissée	406
18.67	PICKFIRST (variable système)	406
18.67.1	Sélectionner d'abord	406
18.68	PICKSTYLE (SAUF OS X) (Variable système)	407
18.68.1	Style de sélection	407
18.69	PICTUREEXPORTSCALE (variable système)	407
18.69.1	Facteur d'échelle de l'exportation au format image	407
18.70	PLACESBARFOLDER1 (variable système)	408
18.70.1	Premier dossier	408
18.71	PLACESBARFOLDER2 (variable système)	408
18.71.1	Second dossier	408
18.72	PLACESBARFOLDER3 (variable système)	409
18.72.1	Troisième dossier	409
18.73	PLACESBARFOLDER4 (variable système)	409
18.73.1	Quatrième dossier (Windows)	409
18.74	PLATFORM (variable système)	410
18.74.1	Plateforme (lecture seule)	410
18.75	PLINECACHE (variable système)	410
18.75.1	Cache polyligne	410
18.76	PLINECONVERTMODE (variable système)	411
18.76.1	Mode conversion de polyligne	411
18.77	PLINEGEN (variable système)	411
18.77.1	Génération de polyligne	411
18.78	Variable système PLINEREVERSEWIDTHS	412
18.78.1	Largeurs inversées	412
18.79	PLINETYPE (variable système)	412
18.79.1	Type de polyligne	412
18.80	PLINEWID (variable système)	413
18.80.1	Épaisseur de la polyligne	413
18.81	PLOTFCGPATH (variable système)	413
18.81.1	Chemin de configuration du traceur	413
18.82	PLOTID (variable système)	413
18.82.1	ID de tracé (obsolète)	413
18.83	PLOTOUTPUTPATH (variable système)	414
18.83.1	Chemins de sortie des tracés	414
18.84	PLOTSTYLEPATH (variable système)	414
18.84.1	Chemin de styles de tracé	414
18.85	PLOTTER (variable système)	414
18.85.1	Graphique (obsolète)	414



Table des matières

18.86	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE (variable système)	414
18.86.1	Remplacer la transparence du tracé	414
18.87	PLQUIET (variable système)	415
18.87.1	Tracé en mode silencieux	415
18.88	POINTCLOUD2DVSDISPLAY (variable système)	415
18.88.1	Cacher/Afficher la boîte de délimitation en mode filaire 2D	415
18.89	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY (variable système)	416
18.89.1	Activer ou désactiver les tailles adaptatives et les tailles de points fixes	416
18.90	POINTCLOUDBOUNDARY (variable système)	416
18.90.1	Afficher/masquer la limite de l'étendue de nuage de points	416
18.91	POINTCLOUDCACHEFOLDER (variable système)	416
18.91.1	Dossier du cache disque	416
18.92	POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING (variable système)	417
18.92.1	Puissance de l'éclairage EDL (« eye dome lighting »)	417
18.93	POINTCLOUDGAPFILLING (variable système)	417
18.93.1	Taille de remplissage des espaces	417
18.94	POINTCLOUDHSPC (variable système)	417
18.94.1	Format de nuage de points (hspc/bcad)	417
18.95	POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS (variable système)	418
18.95.1	Ignorer les étiquettes géographiques dans les données sources (obsolète !)	418
18.96	POINTCLOUDNORMALS (variable système)	418
18.96.1	Calcul des normales	418
18.97	POINTCLOUDPOINTMAX (variable système)	419
18.97.1	Nombre maximal de points affichés à l'écran (en millions)	419
18.98	POINTCLOUDPOINTSIZ (variable système)	419
18.98.1	Taille du point	419
18.99	POLARADDANG (variable système)	420
18.99.1	Angles polaires supplémentaires	420
18.100	POLARANG (variable système)	420
18.100.1	Angle polaire	420
18.101	POLARDIST (variable système)	420
18.101.1	Distance polaire	420
18.102	POLARMODE (variable système)	421
18.102.1	Mode polaire	421
18.103	POLYSIDES (variable système)	421
18.103.1	Côtés d'un polygone	421
18.104	POPERATIONSCOLOR (variable système)	422
18.104.1	Couleur des opérations paramétriques	422
18.105	POPUPS (variable système)	422
18.105.1	Fenêtres pop-up (lecture seule)	422
18.106	PREVIEWDELAY (variable système)	422
18.106.1	Délai pour prévisualiser la sélection	422
18.107	PREVIEWEFFECT (variable système)	423
18.107.1	Sélection d'un effet d'aperçu	423
18.108	PREVIEWFILTER (variable système)	423
18.108.1	Filtre de sélection	423
18.109	PREVIEWTYPE (variable système)	423
18.109.1	Type de prévisualisation	423



Table des matières

18.110	PREVIEWWNDINOPENDLG (variable système)	424
18.110.1	Zone d'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir	424
18.111	PRINTFILE (variable système)	424
18.111.1	Imprimer le fichier	424
18.112	PRINTPDFPREVIEW (variable système)	425
18.112.1	Imprimer comme aperçu PDF	425
18.113	PRODUCT (variable système)	425
18.113.1	Produit (lecture seule)	425
18.114	PROFILEOFFSETBEHAVIOR (variable système)	425
18.114.1	Comportement de décalage profil	425
18.115	PROGBAR (variable système)	426
18.115.1	Barre de progression	426
18.116	PROGRAM (variable système)	426
18.116.1	Programme (lecture seule)	426
18.117	PROJECTIONTYPE (variable système)	426
18.117.1	Type de projection de la vue du dessin	426
18.118	PROJECTLOCATIONVISIBILITY (variable système)	427
18.118.1	Visibilité des marqueurs d'emplacement du projet	427
18.119	PROJECTNAME (variable système)	428
18.119.1	Nom de projet	428
18.120	PROJECTSEARCHPATHS (variable système)	428
18.120.1	Chemins de recherche des projets	428
18.121	PROJMODE (variable système)	428
18.121.1	Mode de projection	428
18.122	PROMPTMENU (variable système)	429
18.122.1	Menu d'options	429
18.123	PROMPTMENUFLAGS (variable système)	429
18.123.1	Attributs de menu de saisie	429
18.124	PROMPTOPTIONFORMAT (variable système)	430
18.124.1	Format de l'option d'invite	430
18.125	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS (variable système)	431
18.125.1	Option d'affichage de la traduction des mots-clés	431
18.126	PROPAGATESEARCHSPACE (variable système)	431
18.126.1	Recherche spatiale	431
18.127	PROPAGATETOLERANCE (variable système)	432
18.127.1	Tolérance de position	432
18.128	PROPERTYPREVIEW (variable système)	432
18.128.1	Aperçu des propriétés	432
18.129	PROPERTYPREVIEWDELAY (variable système)	432
18.129.1	Délai d'aperçu des propriétés	432
18.130	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT (variable système)	433
18.130.1	Limite d'objets en aperçu propriétés	433
18.131	PROPOBJLIMIT (variable système)	433
18.131.1	Limite des objets de propriété	433
18.132	PROPPREVTIMEOUT (variable système)	433
18.132.1	Délai d'aperçu de la propriété	433
18.133	PROPUNITS (variable système)	434
18.133.1	Unités des propriétés	434



Table des matières

18.134	PROXYGRAPHICS (variable système)	434
18.134.1	Graphique proxy	434
18.135	PROXYNOTICE (variable système)	435
18.135.1	Note proxy	435
18.136	PROXYSERVERENABLED (variable système)	435
18.136.1	Serveur proxy	435
18.137	HTTP PROXYSERVER (variable système)	435
18.137.1	Serveur HTTP	435
18.138	PROXYSERVERHTTPPORT (variable système)	436
18.138.1	Port du serveur HTTP	436
18.139	HTTPS PROXYSERVER (variable système)	436
18.139.1	Serveur HTTPS	436
18.140	PROXYSERVERHTTPSPORT (variable système)	436
18.140.1	Port du serveur HTTPS	436
18.141	PROXYSERVERPASSWORD (variable système)	436
18.141.1	Mot de passe de l'utilisateur	436
18.142	PROXYSERVERUSER (variable système)	437
18.142.1	Nom d'utilisateur	437
18.143	PROXYSHOW (variable système)	437
18.143.1	Affichage du proxy	437
18.144	PROXYWEBSEARCH (variable système)	437
18.144.1	Recherche web du proxy	437
18.145	PSLTSCALE (variable système)	438
18.145.1	Échelle type de ligne de l'espace papier	438
18.146	PSOLHEIGHT (variable système)	438
18.146.1	Hauteur du polysolide	438
18.147	PSOLWIDTH (variable système)	438
18.147.1	Largeur polysolide	438
18.148	PSTYLEMODE (variable système)	439
18.148.1	Mode de style de tracé (lecture seule)	439
18.149	PSTYLEPOLICY (variable système)	439
18.149.1	Politique des styles de tracé	439
18.150	PSVPSCALE (variable système)	439
18.150.1	Échelle de la fenêtre de l'espace papier	439
18.151	PUBLISHALLSHEETS (variable système)	440
18.151.1	Publier toutes les feuilles	440
18.152	PUBLISHCOLLATE (variable système)	440
18.152.1	Combiner les feuilles publiées	440
18.153	PUCSBASE (variable système)	441
18.153.1	SCU de base de l'espace papier (lecture seule)	441
19.	Q	442
19.1	QAFLAGS (variable système)	442
19.1.1	Indicateurs d'assurance qualité	442
19.2	QSELECTAUTOCLOSE (variable système)	442
19.2.1	Fermeture automatique de la sélection rapide	442
19.3	QSELECTINIT (variable système)	443
19.3.1	Sélection rapide initiale	443
19.4	QSELECTLIST (variable système)	443



Table des matières

19.4.1	Liste de sélection rapide	443
19.5	QTEXTMODE (variable système)	444
19.5.1	Mode de texte rapide	444
19.6	QUADCOMMANDLAUNCH (variable système)	445
19.6.1	Commandes par défaut du Quad	445
19.7	QUADDISPLAY (variable système)	445
19.7.1	Affichage du Quad	445
19.8	QUADEXPANDDELAY (variable système)	446
19.8.1	Délais d'expansion du Quad	446
19.9	QUADEXPANDTABDELAY (variable système)	446
19.9.1	Délai d'expansion d'un onglet Quad	446
19.10	QUADGOTRSPARENT (variable système)	447
19.10.1	Estompement du Quad	447
19.11	QUADHIDEDELAY (variable système)	447
19.11.1	Délais d'estompement du Quad	447
19.12	QUADHIDEMARGIN (variable système)	447
19.12.1	Marges d'estompement du Quad	447
19.13	QUADICONSIZE (variable système)	448
19.13.1	Taille d'icône du Quad	448
19.14	QUADICONSPACE (variable système)	448
19.14.1	Espace d'icône du Quad	448
19.15	QUADMOSTRECENTITEMS (variable système)	449
19.15.1	Éléments les plus récents du Quad	449
19.16	QUADPOPUPCORNER (variable système)	450
19.16.1	Emplacement du Quad	450
19.17	QUADSHOWDELAY (variable système)	450
19.17.1	Délais d'affichage du Quad	450
19.18	QUADWIDTH (variable système)	450
19.18.1	Largeur du Quad	450
20.	R	451
20.1	R12SAVEACCURACY (variable système)	451
20.1.1	Précision de l'enregistrement R12	451
20.2	R12SAVEDEVIATION (variable système)	451
20.2.1	Écart lors de l'enregistrement en R12	451
20.3	RASTERPREVIEW (variable système)	451
20.3.1	Image d'aperçu	451
20.4	RE_INIT (variable système)	452
20.4.1	Réinitialiser les alias (en lecture seule)	452
20.5	REALTIMESPEEDUP (variable système)	452
20.5.1	Accélération en temps réel	452
20.6	REALWORLDSCALE (variable système)	452
20.6.1	Échelle du monde réel	452
20.7	RECENTFILES (variable système)	453
20.7.1	Nombre maximum de fichiers récents	453
20.8	RECENTPATH (variable système)	453
20.8.1	Chemin récent	453
20.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA (variable système)	453
20.9.1	Opacité d'une face	453



Table des matières

20.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR (variable système)	454
20.10.1	Couleur face	454
20.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA (variable système)	454
20.11.1	Opacité de l'arête	454
20.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR (variable système)	454
20.12.1	Couleur de l'arête cachée	454
20.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA (variable système)	455
20.13.1	Opacité de l'arête	455
20.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR (variable système)	455
20.14.1	Couleur d'arête	455
20.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN (variable système)	455
20.15.1	Arêtes cachées	455
20.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING (variable système)	456
20.16.1	Lissage des arêtes	456
20.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS (variable système)	456
20.17.1	Épaisseur d'arête	456
20.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA (variable système)	456
20.18.1	Transparence d'une face	456
20.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR (variable système)	457
20.19.1	Couleur face	457
20.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA (variable système)	457
20.20.1	Opacité de l'arête	457
20.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR (variable système)	458
20.21.1	Couleur d'arête	458
20.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW (variable système)	458
20.22.1	Surbrillance	458
20.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING (variable système)	458
20.23.1	Lissage des bords	458
20.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS (variable système)	459
20.24.1	Épaisseur d'arête	459
20.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA (variable système)	459
20.25.1	Transparence de la surbrillance	459
20.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR (variable système)	459
20.26.1	Couleur de surbrillance	459
20.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING (variable système)	460
20.27.1	Lissage de la surbrillance	460
20.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS (variable système)	461
20.28.1	Épaisseur de la surbrillance	461
20.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA (variable système)	462
20.29.1	Opacité de la face	462
20.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR (variable système)	462
20.30.1	Couleur face	462
20.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN (variable système)	462
20.31.1	Arêtes masquées	462
20.32	REDSDKLINESMOOTHING (variable système)	463
20.32.1	Lissage de la ligne	463
20.33	REDUCELENGTHTYPE (variable système)	463
20.33.1	Type de longueurs de réduction des raccords	463



Table des matières

20.34	REDUCELENGTHVALUE (variable système)	463
20.34.1	Valeur de la longueur de réduction	463
20.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET (variable système)	464
20.35.1	Refedit verrouillé	464
20.36	REFEDITNAME (variable système)	464
20.36.1	Nom EditRef (lecture seule)	464
20.37	REFPATHTYPE (variable système)	464
20.37.1	Type de chemin par défaut des fichiers de référence	464
20.38	REGENMODE (variable système)	465
20.38.1	Mode de régénération	465
20.39	REGEXPAND (variable système)	465
20.39.1	Type d'expansion des chemins de registre	465
20.40	REMEMBERFOLDERS (variable système)	465
20.40.1	Mémoriser des dossiers	465
20.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL (variable système)	466
20.41.1	Rendu de la composition du matériau	466
20.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD (variable système)	466
20.42.1	Télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu	466
20.43	RENDERMATERIALSPATH (variable système)	467
20.43.1	Chemin d'accès au répertoire de matériaux de rendu	467
20.44	RENDERUSINGHARDWARE (variable système)	467
20.44.1	Rendu à l'aide du matériel	467
20.45	REPORTPANELMODE (variable système)	468
20.45.1	Mode du panneau Rapport	468
20.46	RESTORECONNECTIONS (variable système)	468
20.46.1	Restaurer les connexions	468
20.47	RESTORELOSTFOCUS (variable système)	468
20.47.1	Restaurer le focus perdu (Linux)	468
20.48	RETAINEDGRAPHICS (variable système)	469
20.48.1	Graphiques conservés	469
20.49	REVCLLOUDARCSTYLE (variable système)	469
20.49.1	Style d'arc par défaut pour le nuage de révision	469
20.50	REVCLLOUDCREATEmODE (variable système)	470
20.50.1	Mode de création du nuage de révision	470
20.51	REVCLLOUDGRIPS (variable système)	470
20.51.1	Poignées des nuages de révision	470
20.52	REVCLLOUDMAXARCLENGTH (variable système)	471
20.52.1	Longueur d'arc maximum par défaut pour le nuage de révision	471
20.53	REVCLLOUDMINARCLENGTH (variable système)	471
20.53.1	Longueur d'arc minimum par défaut pour le nuage de révision	471
20.54	RHINOVERSION (variable système)	471
20.54.1	Version pour l'exportation vers Rhino	471
20.55	RIBBONDOCKEDHEIGHT (variable système)	472
20.55.1	Hauteur de ruban fixe	472
20.56	RIBBONPANELMARGIN (variable système)	472
20.56.1	Marge du panneau	472
20.57	RIBBONSETTINGSENABLED (variable système)	473
20.57.1	Activation/désactivation du contrôle des paramètres de l'interface du ruban	473



Table des matières

20.58	RIBBONSTATE (variable système)	473
20.58.1	État du ruban (lecture seule)	473
20.59	ROAMABLEROOTPREFIX (variable système)	473
20.59.1	Préfixe racine itinérant (lecture seule)	473
20.60	ROLLOVEROPACITY (variable système)	474
20.60.1	Opacité du survol	474
20.61	ROLLOVERPARAMS (variable système)	474
20.61.1	Paramètres de survol	474
20.62	ROLLOVERSELECTIONSET (variable système)	474
20.62.1	Survol jeu de sélection	474
20.63	ROLLOVERTIPS (variable système)	475
20.63.1	Infobulles de survol	475
20.64	RTDISPLAY (variable système)	475
20.64.1	Affichage en temps réel	475
20.65	RTISOLATESELECTION (variable système)	476
20.65.1	Isolation de la sélection en temps réel	476
20.66	RTROTATIONSPEEDFACTOR (variable système)	476
20.66.1	Facteur de vitesse de rotation en temps-réel	476
20.67	RUBBERBANDCOLOR (variable système)	476
20.67.1	Couleur de l'élastique	476
20.68	RUBBERBANDSTYLE (variable système)	477
20.68.1	Style en pointillés de l'élastique	477
20.69	RUBBERSHEET (pour OS X) (variable système)	477
20.69.1	Pavé tactile en caoutchouc	477
20.70	RUBBERSHEETSENSIBILITY (pour OS X) (variable système)	477
20.70.1	Sensibilité d'activation des gestes	477
20.71	RULERDISPLAY (variable système)	478
20.71.1	Affichage de la règle	478
20.72	RULERTEXTCOLOR (variable système)	478
20.72.1	Couleur de la règle de texte	478
20.73	RUNASLEVEL (variable système)	478
20.73.1	Exécuter en tant que niveau de licence	478
20.74	RVTRFALEVELOFDETAIL (variable système)	479
20.74.1	Niveau de détail	479
20.75	RVTVALIDATEBREP (variable système)	479
20.75.1	Valider la géométrie BREP	479
21.	S	481
21.1	SAFEMODE (variable système)	481
21.1.1	Mode sans échec (lecture seule)	481
21.2	SAVECHANGETO LAYOUT (variable système)	481
21.2.1	Enregistrer les modifications de la présentation	481
21.3	SAVEFIDELITY (variable système)	481
21.3.1	Enregistrer la fidélité	481
21.4	SAVEFILE (variable système)	482
21.4.1	Nom du fichier enregistré (lecture seule)	482
21.5	SAVEFILEPATH (variable système)	482
21.5.1	Chemin des fichiers d'enregistrement automatique	482
21.6	SAVEFORMAT (variable système)	482



Table des matières

21.6.1	Format d'enregistrement	482
21.7	SAVELAYERSNAPSHOT (variable système)	483
21.7.1	Enregistrer une capture du calque avec la vue	483
21.8	SAVENAME (variable système)	484
21.8.1	Nom du dessin enregistré (lecture seule)	484
21.9	SAVEONDOCSWITCH (variable système)	484
21.9.1	Enregistrer lors du changement de document	484
21.10	SAVEROUNDTRIP (variable système)	484
21.10.1	Enregistrer l'aller-retour	484
21.11	SAVETIME (variable système)	484
21.11.1	Intervalle de temps pour l'enregistrement	484
21.12	SCREENBOXES (variable système)	485
21.12.1	Boîtes de menu de l'écran (lecture seule)	485
21.13	SCREENMODE (variable système)	485
21.13.1	Mode écran (lecture seule)	485
21.14	SCREENSIZE (variable système)	485
21.14.1	Taille de l'écran (lecture seule)	485
21.15	SCRLHIST (variable système)	486
21.15.1	Défilement de l'historique	486
21.16	SDI (variables système)	486
21.16.1	Interface SDI (Windows)	486
21.17	SECTIONOFFSETSTEP (variable système)	487
21.17.1	Étape de décalage du plan de coupe	487
21.18	SECTIONPLANEVISIBILITE (variable système)	487
21.18.1	Visibilité du plan de coupe	487
21.19	SECTIONRESULTINTERVAL (variable système)	488
21.19.1	Intervalle de résultat des coupes	488
21.20	SECTIONSCALE (variable système)	488
21.20.1	Échelle de la coupe	488
21.21	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH (variable système)	488
21.21.1	Chemin de recherche des paramètres de coupe	488
21.22	SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL (variable système)	489
21.22.1	Gabarit impérial du jeu de feuilles coupe	489
21.23	SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC (variable système)	489
21.23.1	Gabarit métrique du jeu de feuilles de coupe	489
21.24	SECURELOAD (variable système)	489
21.24.1	Politique de sécurité pour les fichiers exécutables (lecture seule)	489
21.25	SELECTIONANNODISPLAY (variable système)	490
21.25.1	Afficher les échelles d'annotation de la sélection	490
21.26	SELECTIONAREA (variable système)	490
21.26.1	Zone de sélection	490
21.27	SELECTIONAREAOPACITY (variable système)	491
21.27.1	Opacité de la zone de sélection	491
21.28	SELECTIONCYCLING (variable système)	491
21.28.1	Cycle de sélection	491
21.29	SELECTIONMODES (variable système)	492
21.29.1	Modes de sélection	492
21.30	SELECTIONPREVIEW (variable système)	492



Table des matières

21.30.1	Affichage de l'aperçu de la sélection	492
21.31	SELECTSIMILARMODE (variable système)	493
21.31.1	Régler les options pour SELECTSIMILAIRE	493
21.32	SETBYLAYERMODE (variable système)	493
21.32.1	Mode Définition en fonction du calque	493
21.33	SHADEDGE (variable système)	494
21.33.1	Ombrage des arêtes	494
21.34	SHADEDIF (variable système)	494
21.34.1	Diffusion d'ombre	494
21.35	SHEETNUMBERLEADINGZEROES (variable système)	495
21.35.1	Zéros de début du numéro de feuille	495
21.36	SHEETSETAUTOBACKUP (variable système)	495
21.36.1	Sauvegarde automatique de jeu de feuilles	495
21.37	SHEETSETTEMPLATEPATH (variable système)	496
21.37.1	Chemin du gabarit de jeu de feuilles	496
21.38	SHORTCUTMENU (variable système)	496
21.38.1	Menus contextuels	496
21.39	SHORTCUTMENUDURATION (variable système)	497
21.39.1	Durée du menu contextuel	497
21.40	SHOWBMINSERTWARNINGDIALOG (variable système)	497
21.40.1	Avertissement BMINSERER	497
21.41	SHOWDOCTABS (variable système)	497
21.41.1	Visibilité des onglets	497
21.42	SHOWFULLPATHINTITLE (variable système)	498
21.42.1	Afficher le chemin complet dans le titre	498
21.43	SHOWIDSPROPERTIESONLY (variable système)	498
21.43.1	Afficher uniquement les propriétés IDS	498
21.44	SHOWLAYERUSAGE (variable système)	498
21.44.1	Utilisation du calque	498
21.45	SHOWSCROLLBUTTONS (variable système)	499
21.45.1	Boutons de défilement (Mac & Linux)	499
21.46	SHOWTABCLOSEBUTTON (variable système)	499
21.46.1	Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)	499
21.47	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE (variable système)	499
21.47.1	Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)	499
21.48	SHOWTABCLOSEBUTTONALL (variable système)	500
21.48.1	Bouton Fermer sur tous les onglets (Mac et Linux)	500
21.49	SHOWWINDOWLISTBUTTON (variable système)	500
21.49.1	Boutons de défilement (Mac & Linux)	500
21.50	SHPNAME (variable système)	500
21.50.1	Nom de forme	500
21.51	SIGWARN (variable système)	501
21.51.1	Avertissement de signature	501
21.52	SINGLETONMODE (variable système)	501
21.52.1	Mode singleton	501
21.53	SITELOCATIONVISIBILITY (variable système)	502
21.53.1	Visibilité des marqueurs d'emplacement du site	502
21.54	SKETCHFEATURECOPYMODE (variable système)	502



Table des matières

21.54.1	Mode de copie de fonction d'esquisse	502
21.55	SKETCHINC (variable système)	503
21.55.1	Incrémentation à main levée	503
21.56	SKPOLY (variable système)	503
21.56.1	Polyligne à main levée	503
21.57	SKYSTATUS (variable système)	503
21.57.1	État du ciel	503
21.58	SLICETHICKNESSSTEP (variable système)	504
21.58.1	Pas de l'épaisseur de section du plan de coupe	504
21.59	SMASSEMBLYEXPORTMODE (variable système)	504
21.59.1	Mode SmAssemblyExport	504
21.60	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE (variable système)	505
21.60.1	Type de chemin d'accès du fichier de rapport	505
21.61	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS (variable système)	505
21.61.1	Types de solides dans les rapports	505
21.62	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR (variable système)	505
21.62.1	Couleur du calque « attributs »	505
21.63	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT (variable système)	506
21.63.1	Hauteur du texte	506
21.64	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)	506
21.64.1	Type de hauteur de texte	506
21.65	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)	507
21.65.1	Couleur du calque des textes d'annotation de plis	507
21.66	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système)	507
21.66.1	Hauteur du texte	507
21.67	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)	507
21.67.1	Hauteur du type de texte	507
21.68	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR (variable système)	508
21.68.1	Couleur du calque des lignes de plis vers le bas	508
21.69	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)	508
21.69.1	Type de ligne du calque des lignes de plis vers le bas	508
21.70	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)	508
21.70.1	Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis vers le bas	508
21.71	SMBENDLINESUPPLAYERCOLOR (variable système)	509
21.71.1	Couleur du calque des lignes de plis vers le haut	509
21.72	SMBENDLINESUPPLAYERLINETYPE (variable système)	509
21.72.1	Type de ligne du calque des lignes de plis supérieurs	509
21.73	SMBENDLINESUPPLAYERLINEWEIGHT (variable système)	509
21.73.1	Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis supérieurs	509
21.74	SMBEVELFEATURECOLOR (variable système)	510
21.74.1	Couleur du calque des fonctions du biseau	510
21.75	SMCOLORBEND (variable système)	510
21.75.1	Couleur des plis	510
21.76	SMCOLORBENDRELIEF (variable système)	510
21.76.1	Couleur de la fonction de grugeage de pli	510
21.77	SMCOLORBEVEL (variable système)	511
21.77.1	Couleur des biseaux	511
21.78	SMCOLORCORNERRELIEF (variable système)	511



Table des matières

21.78.1	Couleur des grugeages de coins	511
21.79	SMCOLORFLANGE (variable système)	511
21.79.1	Couleur des fonctions de tôles	511
21.80	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE (variable système)	512
21.80.1	Couleur du côté de référence de la fonction de tôle	512
21.81	SMCOLORFORM (variable système)	512
21.81.1	Couleur des fonctions de forme	512
21.82	SMCOLORHEM (variable système)	512
21.82.1	Couleur des bords rabattus	512
21.83	SMCOLORJOG (variable système)	512
21.83.1	Couleur de la fonction Raccourcir	512
21.84	SMCOLORJUNCTION (variable système)	513
21.84.1	Couleur des jonctions	513
21.85	SMCOLORLOFTEDBEND (variable système)	513
21.85.1	Couleur des plis de transition	513
21.86	SMCOLORMITER (variable système)	513
21.86.1	Couleur des coupes à onglet	513
21.87	SMCOLORROLLEDEGE (variable système)	514
21.87.1	Couleur de la fonction bord roulé	514
21.88	SMCOLORTAB (variable système)	514
21.88.1	Couleur des tenons	514
21.89	SMCOLORWRONGBEND (variable système)	514
21.89.1	Couleur des fonctions de pli incorrects	514
21.90	SMCOLORWRONGFLANGE (variable système)	514
21.90.1	Couleur de la fonction de tôle incorrecte	514
21.91	SMCONTOURSLAYERCOLOR (variable système)	515
21.91.1	Couleur du calque contour	515
21.92	SMCONTOURSLAYERLINETYPE (variable système)	515
21.92.1	Type de ligne du calque contour	515
21.93	SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT (variable système)	515
21.93.1	Épaisseur de ligne du calque contour	515
21.94	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE (variable système)	516
21.94.1	Angle maximal du biseau	516
21.95	SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER (variable système)	516
21.95.1	Profondeur maximale des extrusions sur le bord d'une tôle, l'unité étant une épaisseur de tôle.	516
21.96	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE (variable système)	517
21.96.1	Angle minimal de biseau	517
21.97	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES (variable système)	517
21.97.1	Préférer les fonctionnalités de forme aux tôles et aux plis	517
21.98	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES (variable système)	517
21.98.1	Préférer les bords rabattus aux tôles et aux plis	517
21.99	SMCONVERTPREFERJOGFEATURES (variable système)	518
21.99.1	Préférer les fonctions Raccourcir pour les tôles et plis	518
21.100	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES (variable système)	518
21.100.1	Préférer les fonctions de plis avec un rayon de zéro aux plis incorrects	518
21.101	SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS (variable système)	518
21.101.1	Reconnaître les fonctions de biseau	518



Table des matières

21.102	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES (variable système)	519
21.102.1	Reconnaître les perçages	519
21.103	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES (variable système)	519
21.103.1	Reconnaître les courbes de contrôle des nervures	519
21.104	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE (variable système)	519
21.104.1	Type de déviation de l'épaisseur de fonction incorrecte	519
21.105	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE (variable système)	520
21.105.1	Valeur de la déviation de l'épaisseur de fonctions incorrecte	520
21.106	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE (variable système)	520
21.106.1	Type d'extension de la ligne de pli	520
21.107	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE (variable système)	520
21.107.1	Valeur de l'extension de la ligne de pli	520
21.108	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE (variable système)	521
21.108.1	Type de rayon de pliage	521
21.109	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE (variable système)	521
21.109.1	Valeur du rayon de pliage	521
21.110	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE (variable système)	522
21.110.1	Type de grugeage de plis	522
21.111	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE (variable système)	522
21.111.1	Valeur de la largeur du grugeage des plis	522
21.112	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE (variable système)	522
21.112.1	Mode de dépliage du biseau	522
21.113	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE (variable système)	523
21.113.1	Diamètre de grugeage d'angle	523
21.114	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE (variable système)	523
21.114.1	Type d'extension repliée	523
21.115	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE (variable système)	523
21.115.1	Valeur d'une extensions de coupe d'onglet	523
21.116	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE (variable système)	524
21.116.1	Type d'écart de repli	524
21.117	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE (variable système)	524
21.117.1	Valeur de l'écart de coupe d'onglet	524
21.118	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE (variable système)	524
21.118.1	Mode de dépliage de fonctions de forme	524
21.119	SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE (variable système)	525
21.119.1	Type de profondeur de gousset	525
21.120	SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE (variable système)	525
21.120.1	Valeur de la hauteur du gousset	525
21.121	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE (variable système)	526
21.121.1	Type de rayon de raccord du gousset	526
21.122	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE (variable système)	526
21.122.1	Valeur du rayon du raccord du gousset	526
21.123	SMDEFAULTGUSSETTYPE (variable système)	526
21.123.1	Type de gousset	526
21.124	SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE (variable système)	527
21.124.1	Type de largeur du gousset	527
21.125	SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE (variable de système)	527
21.125.1	Valeur de la largeur du gousset	527



Table des matières

21.126	SMDEFAULTHEMGAPTYPE (variable système)	528
21.126.1	Type d'écart de bord rabattu ouvert	528
21.127	SMDEFAULTHEMGAPVALUE (variable système)	528
21.127.1	Valeur du l'écart de bord rabattu ouvert (en plus de l'épaisseur)	528
21.128	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION (variable système)	528
21.128.1	Valeur de déduction des plis de bords rabattus	528
21.129	SMDEFAULTJOGANGLEVALUE (variable système)	529
21.129.1	Valeur d'angle du raccourci	529
21.130	SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE (variable système)	529
21.130.1	Type de la hauteur de raccourci	529
21.131	SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE (variable système)	530
21.131.1	Valeur de la hauteur de raccourci	530
21.132	SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE (variable système)	530
21.132.1	Type de rayon de raccourci	530
21.133	SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE (variable système)	530
21.133.1	Valeur du rayon de raccourci	530
21.134	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF (variable système)	531
21.134.1	Aligne la jonction sur le grugeage	531
21.135	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE (variable système)	531
21.135.1	Type d'écart de jonction	531
21.136	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE (variable système)	531
21.136.1	Valeur d'écart de jonction	531
21.137	SMDEFAULTKFACTOR (variable système)	532
21.137.1	Valeur facteur-K	532
21.138	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES (variable système)	532
21.138.1	Subdivisions des plis de transition	532
21.139	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE (variable système)	532
21.139.1	Type d'extension de grugeage	532
21.140	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE (variable système)	533
21.140.1	Valeur de l'extension de grugeage	533
21.141	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE (variable système)	533
21.141.1	Type de rayon du congé du cordon	533
21.142	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE (variable système)	534
21.142.1	Valeur du rayon du raccord de nervure	534
21.143	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE (variable système)	534
21.143.1	Type de rayon du profil de nervure	534
21.144	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE (variable système)	534
21.144.1	Valeur du rayon du profil de nervure	534
21.145	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE (variable système)	535
21.145.1	Type de rayon de nervure arrondie	535
21.146	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE (variable système)	535
21.146.1	Valeur du rayon de nervure arrondie	535
21.147	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO (variable système)	535
21.147.1	Ratio limite du rayon de pli vif	535
21.148	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE (variable système)	536
21.148.1	Type de distance de chanfrein d'onglet	536
21.149	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE (variable système)	536
21.149.1	Valeur de la distance de chanfrein de l'onglet	536



Table des matières

21.150	SMDEFAULTABCLEARANCETYPE (variable système)	536
21.150.1	Type de dégagement d'onglet	536
21.151	SMDEFAULTABCLEARANCEVALUE (variable système)	537
21.151.1	Valeur de dégagement d'onglet	537
21.152	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE (variable système)	537
21.152.1	Type de distance d'onglet	537
21.153	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE (variable système)	537
21.153.1	Valeur de la distance d'onglet	537
21.154	SMDEFAULTABEDGETYPE (variable système)	538
21.154.1	Type d'arête de tenon	538
21.155	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE (variable système)	538
21.155.1	Type de rayon du raccord du tenon	538
21.156	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE (variable système)	539
21.156.1	Valeur du rayon du raccord du tenon	539
21.157	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE (variable système)	539
21.157.1	Type de hauteur d'onglet	539
21.158	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE (variable système)	539
21.158.1	Valeur de la hauteur de l'onglet	539
21.159	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE (variable système)	540
21.159.1	Type de longueur de tenons	540
21.160	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE (variable système)	540
21.160.1	Valeur de la longueur d'onglet	540
21.161	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER (variable système)	540
21.161.1	Nombre de tenons et mortaises	540
21.162	SMDEFAULTTHICKNESS (variable système)	541
21.162.1	Valeur de l'épaisseur	541
21.163	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY (variable système)	541
21.163.1	Précision de l'approximation	541
21.164	SMEXPORTOSMMINIMALEDELLENGTH (variable système)	541
21.164.1	Longueur minimale de l'arête	541
21.165	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR (variable système)	542
21.165.1	Couleur du calque des fonctions de forme inférieures	542
21.166	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)	542
21.166.1	Type de ligne du calque des fonctions de forme inférieures	542
21.167	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)	542
21.167.1	Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme inférieures	542
21.168	SMFORMFEATURESUPCOLOR (variable système)	543
21.168.1	Couleur du calque des fonctions de forme supérieures	543
21.169	SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE (variable système)	543
21.169.1	Type de ligne du calque des fonctions de forme supérieures	543
21.170	SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système)	543
21.170.1	Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme supérieures	543
21.171	SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP (variable système)	544
21.171.1	Valeur du bord rabattu fermé, arrondi ou enroulé	544
21.172	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT (variable système)	544
21.172.1	Corriger les faces de jonctions coïncidentes	544
21.173	SMOOTHMESHCONVERT (variable système)	544
21.173.1	Mode de conversion de maillage	544



Table des matières

21.174	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)	545
21.174.1	Couleur du calque des annotations de cotation	545
21.175	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE (variable système)	545
21.175.1	Type de ligne du calque des textes d'annotation de plis	545
21.176	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT (variable système)	546
21.176.1	Épaisseur de ligne du calque des textes d'annotation de plis	546
21.177	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION (variable système)	546
21.177.1	Paramétrisation du perçage	546
21.178	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE (variable système)	547
21.178.1	Fusionner les plis de transition	547
21.179	SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)	547
21.179.1	Couleur du calque de texte d'annotations de bords roulés	547
21.180	SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système)	547
21.180.1	Hauteur du texte	547
21.181	SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)	548
21.181.1	Type de hauteur de texte	548
21.182	SMROLLEDEDELINESDOWNLAYERCOLOR (variable système)	548
21.182.1	Couleur du calque de lignes de bord roulé inférieur	548
21.183	SMROLLEDEDELINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)	548
21.183.1	Type de ligne du calque des lignes de bord roulé inférieur	548
21.184	SMROLLEDEDELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)	549
21.184.1	Épaisseur de ligne du calque de bord roulé inférieur	549
21.185	SMROLLEDEDELINESUPPLAYERCOLOR (variable système)	549
21.185.1	Couleur du calque de lignes de bord roulé supérieur	549
21.186	SMROLLEDEDELINESUPPLAYERLINETYPE (variable système)	549
21.186.1	Type de ligne du calque des lignes de bord roulé supérieur	549
21.187	SMROLLEDEDELINESUPPLAYERLINEWEIGHT (variable système)	550
21.187.1	Épaisseur de ligne du calque de bord roulé supérieur	550
21.188	MSMARTFEATURES (variable système)	550
21.188.1	Mise à jour auto des fonctions après les commandes de tôlerie	550
21.189	MSPLITAMBIGUOUSINPUT (variable système)	550
21.189.1	Comportement d'entrée ambigu	550
21.190	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION (variable système)	551
21.190.1	Convertir un pli en jonction	551
21.191	SMSPLITHEALCOINCIDENT (variable système)	551
21.191.1	Corriger les faces repliées coïncidentes	551
21.192	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT (variable système)	551
21.192.1	Séparation pli orthogonal	551
21.193	SMTARGETCAM (variable système)	552
21.193.1	Cible FAO	552
21.194	SMUNFOLDAPPEARANCE (variable système)	552
21.194.1	Apparence du dépliage	552
21.195	SNAPANG (variable système)	552
21.195.1	Angle d'accrochage	552
21.196	SNAPBASE (variable système)	553
21.196.1	Base de l'accrochage	553
21.197	SNAPISOPAIR (variable système)	553
21.197.1	Accrochage du plan isométrique	553



Table des matières

21.198	SNAPMARKERCOLOR (variable système)	554
21.198.1	Couleur des marqueurs d'accrochage	554
21.199	SNAPMARKERSIZE (variable système)	554
21.199.1	Taille des marqueurs d'accrochage	554
21.200	SNAPMARKERTHICKNESS (variable système)	555
21.200.1	Épaisseur des marques	555
21.201	SNAPMODE (variable système)	555
21.201.1	Mode d'accrochage	555
21.202	SNAPSTYL (variable système)	555
21.202.1	Style de résolution	555
21.203	SNAPTYPE (variable système)	556
21.203.1	Type d'accrochage	556
21.204	SNAPUNIT (variable système)	556
21.204.1	Unité d'accrochage	556
21.205	SOLIDCHECK (variable système)	556
21.205.1	Contrôle de solide	556
21.206	SORTENTS (variable système)	557
21.206.1	Trier les entités	557
21.207	SPAADJUSTMODE (variable système)	557
21.207.1	Mode d'ajustement	557
21.208	SPACHECKLEVEL (variable système)	558
21.208.1	Vérifier le niveau	558
21.209	SPAGRIDASPECTRATIO (variable système)	559
21.209.1	Rapport d'aspect de la grille	559
21.210	SPAGRIDMODE (variable système)	559
21.210.1	Mode grille	559
21.211	SPAMAXFACETEDGELENGTH (variable système)	560
21.211.1	Longueur maximale de l'arête d'une facette	560
21.212	SPAMAXNUMGRIDLINES (variable système)	560
21.212.1	Nombre maximum de lignes de grille	560
21.213	SPAMINUGRIDLINES (variable système)	560
21.213.1	Nombre minimum de lignes de grille U	560
21.214	SPAMINVGRIDLINES (variable système)	561
21.214.1	Nombre minimum de lignes de grille V	561
21.215	SPANORMALTOL (variable système)	561
21.215.1	Tolérance normale	561
21.216	SPASURFACETOL (variable système)	561
21.216.1	Tolérance de surface	561
21.217	SPATRIANGMODE (variable système)	562
21.217.1	Mode triangulation	562
21.218	SPAUSEFACETRES (variable système)	562
21.218.1	Utiliser la variable système FACETRES	562
21.219	SPLFRAME (variable système)	562
21.219.1	Cadre de spline	562
21.220	SPLINESEGS (variable système)	563
21.220.1	Segments de spline	563
21.221	SPLINETYPE (variable système)	563
21.221.1	Type de spline	563



Table des matières

21.222	SRCHPATH (variable système)	564
21.222.1	Chemins de recherche des fichiers support	564
21.223	SSFOUND (variable système)	564
21.223.1	Jeu de feuilles trouvé (lecture seule)	564
21.224	SSLOCATE (variable système)	564
21.224.1	Localiser le jeu de feuilles	564
21.225	SSMAUTOOPEN (variable système)	565
21.225.1	Ouverture automatique du gestionnaire de jeu de feuilles	565
21.226	SSMPOLLTIME (variable système)	565
21.226.1	Période de scrutation du gestionnaire de jeu de feuilles	565
21.227	SSMSHEETSTATUS (variable système)	565
21.227.1	État du gestionnaire de jeu de feuilles	565
21.228	SSMSTATE (variable système)	566
21.228.1	État du gestionnaire du jeu de feuilles (lecture seule)	566
21.229	STACKPANELTYPE (variable système)	566
21.229.1	Type de panneau empilé	566
21.230	STAMPFONTSIZE (variable système)	567
21.230.1	Taille de police	567
21.231	STAMPFONTSTYLE (variable système)	567
21.231.1	Style de police	567
21.232	STAMPFOOTER (variable système)	567
21.232.1	Pied de page	567
21.233	STAMPFOOTEROFFSETX (variable système)	568
21.233.1	Décalage X pied de bannière	568
21.234	STAMPFOOTEROFFSETY (variable système)	568
21.234.1	Décalage Y pied de bannière	568
21.235	STAMPHEADER (variable système)	568
21.235.1	En-tête	568
21.236	STAMPHEADEROFFSETX (variable système)	568
21.236.1	Décalage X entête de bannière	568
21.237	STAMPHEADEROFFSETY (variable système)	569
21.237.1	Décalage de l'entête de bannière dans la direction Y	569
21.238	STAMPUNITS (variable système)	569
21.238.1	Unités	569
21.239	STANDARDOPTIONS (variable système)	569
21.239.1	Options de validation des normes	569
21.240	STANDARDSVIOLATION (variable système)	570
21.240.1	Notification de violation des normes	570
21.241	STARTUP (variable système)	570
21.241.1	Démarrage	570
21.242	STATUSBAR (variable système)	571
21.242.1	Barre d'état de la fenêtre	571
21.243	STEPSIZE (variable système)	571
21.243.1	Taille du pas	571
21.244	STEPSPERSEC (variable système)	571
21.244.1	Étapes par seconde	571
21.245	STLPOSITIVEQUADRANT (variable système)	572
21.245.1	Ajustement des coordonnées pour l'exportation STL	572



Table des matières

21.246	STORYBAR (variable système)	572
21.246.1	Afficher la barre d'étage	572
21.247	STRUCTURETREECONFIG (variable système)	573
21.247.1	Configuration de l'arborescence de structure	573
21.248	SURFTAB1 (variable système)	573
21.248.1	Tabulation de surface 1	573
21.249	SURFTAB2 (variable système)	573
21.249.1	Tabulation de surface 2	573
21.250	SURFTYPE (variable système)	574
21.250.1	Type d'ajustement de la surface	574
21.251	SURFU (variable système)	574
21.251.1	Surface U	574
21.252	SURFV (variable système)	574
21.252.1	Surface V	574
21.253	SVGBLENDEDGRADIENTS (variable système)	575
21.253.1	SVG - Dégradés mélangés	575
21.254	SVGCOLORPOLICY (variable système)	575
21.254.1	Politique relative aux couleurs au format SVG	575
21.255	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION (variable système)	575
21.255.1	SVG - Extension d'image par défaut	575
21.256	SVGGENERICFONTFAMILY (variable système)	576
21.256.1	SVG - Famille de police générique	576
21.257	SVGIMAGEBASE (variable système)	576
21.257.1	SVG - Chemin de base des images	576
21.258	SVGIMAGEURL (variable système)	577
21.258.1	SVG - Url image	577
21.259	SVGLINEWEIGHTSCALE (variable système)	577
21.259.1	SVG - Échelle d'épaisseur de ligne	577
21.260	SVGOUTPUTHEIGHT (variable système)	577
21.260.1	SVG - Hauteur de la sortie	577
21.261	SVGOUTPUTWIDTH (variable système)	577
21.261.1	SVG - Largeur de sortie	577
21.262	SVGPRECISION (variable système)	578
21.262.1	SVG - Précision de la virgule flottante	578
21.263	SVGSCALEFACTOR (variable système)	578
21.263.1	SVG - Facteur d'échelle	578
21.264	SYSCODEPAGE (variable système)	578
21.264.1	Page de code du système (lecture seule)	578
22.	T	580
22.1	TABCONTROLHEIGHT (variable système)	580
22.1.1	Hauteur de contrôle des onglets en pixels (Mac et Linux)	580
22.2	TABMODE (variable système)	580
22.2.1	Mode tablette	580
22.3	TABSFIXEDWIDTH (variable système)	580
22.3.1	Onglets à largeur fixe (Mac et Linux)	580
22.4	TANGENTLENGTHTYPE (variable système)	581
22.4.1	Type de longueur de la tangente	581
22.5	TANGENTLENGTHVALUE (variable système)	581



Table des matières

22.5.1	Valeur de la longueur de la tangente	581
22.6	TARGET (variable système)	581
22.6.1	Cible (lecture seule)	581
22.7	TDCREATE (variable système)	582
22.7.1	Heure/Date de création (lecture seule)	582
22.8	TDINDWG (variable système)	582
22.8.1	Heure/Date dans le dessin (lecture seule)	582
22.9	TDUCREATE (variable système)	582
22.9.1	Heure/Date de création universelle (lecture seule)	582
22.10	TDUPDATE (variable système)	582
22.10.1	Heure/date de mise à jour (lecture seule)	582
22.11	TDUSRTIMER (variable système)	583
22.11.1	Calcul du temps de travail écoulé (lecture seule)	583
22.12	TDUUPDATE (variable système)	583
22.12.1	Heure/date de mise à jour universelle (lecture seule)	583
22.13	TEETANGENTLENGTHTYPE (variable système)	583
22.13.1	Type de longueur T	583
22.14	TEETANGENTLENGTHVALUE (variable système)	583
22.14.1	Valeur de la longueur de la tangente (T)	583
22.15	TEMPLATEPATH (variable système)	584
22.15.1	Chemin des gabarits	584
22.16	TEMPPREFIX (variable système)	584
22.16.1	Préfixe temporaire	584
22.17	TEXTANGLE (variable système)	584
22.17.1	Angle texte	584
22.18	TEXTED (variable système)	584
22.18.1	Éditeur de texte pour les objets texte sur une seule ligne	584
22.19	TEXTEDITMODE (variable système)	585
22.19.1	Mode d'édition de texte	585
22.20	TEXTEVAL (variable système)	585
22.20.1	Évaluation texte	585
22.21	TEXTFILL (variable système)	586
22.21.1	Remplissage du texte	586
22.22	TEXTQLTY (variable système)	586
22.22.1	Qualité du texte (Mac et Linux)	586
22.23	TEXTSIZE (variable système)	587
22.23.1	Taille de texte	587
22.24	TEXTSTYLE (variable système)	587
22.24.1	Style de texte	587
22.25	TEXTUREMAPPATH (variable système)	587
22.25.1	Chemin des mappages de texture	587
22.26	THICKNESS (variable système)	588
22.26.1	Épaisseur	588
22.27	THREADDISPLAY (variable système)	588
22.27.1	Représentation du filetage	588
22.28	THUMBSIZE (variable système)	588
22.28.1	Taille d'image pour l'aperçu en miniature	588
22.29	TILEMODE (variable système)	589



Table des matières

22.29.1	Mode mosaïque	589
22.30	TLEMODELIGHTSYNCH (variable système)	589
22.30.1	Synchronisation de la lumière Tilemode	589
22.31	TIMEZONE (variable système)	590
22.31.1	Fuseau horaire	590
22.32	TOOLBARMARGIN (variable système)	592
22.32.1	Marge de la barre d'outils	592
22.33	TOOLBUTTONSIZE (variable système)	592
22.33.1	Taille des boutons de la barre d'outils	592
22.34	TOOLICONPADDING (variable système)	593
22.34.1	Espacement de la barre d'outils	593
22.35	TOOLPALETTEPATH (variable système)	593
22.35.1	Chemin des palettes d'outils	593
22.36	TOOLTIPDELAY (variable système)	593
22.36.1	Délai des infobulles	593
22.37	TOOLTIPS (variable système)	594
22.37.1	Infobulles	594
22.38	TPSTATE (variable système)	594
22.38.1	État du panneau Palettes d'outils (lecture seule)	594
22.39	TRACEWID (variable système)	594
22.39.1	Épaisseur du tracé	594
22.40	TRACKPATH (variable système)	595
22.40.1	Chemin de repérage	595
22.41	TRANSPARENCYDISPLAY (variable système)	595
22.41.1	Affichage de la transparence	595
22.42	TRAYICONS (variable système)	595
22.42.1	Icônes de barre d'état	595
22.43	TRAYNOTIFY (variable système)	596
22.43.1	Notification de la barre d'état	596
22.44	TRAYTIMEOUT (variable système)	596
22.44.1	Délai notification	596
22.45	TREEDEPTH (variable système)	596
22.45.1	Profondeur de l'arborescence	596
22.46	TREEMAX (variable système)	597
22.46.1	Arborescence maximale	597
22.47	TRIMEDGES (variable système)	597
22.47.1	AJUSTER et PROLONGER en cas de hachures	597
22.48	TRIMEXTENDMODE (variable système)	598
22.48.1	Mode AJUSTER et PROLONGER	598
22.49	TRIMMODE (variable système)	598
22.49.1	Mode d'ajustement	598
22.50	TRUSTEDPATHS (variable système)	599
22.50.1	Emplacements des fichiers exécutables de confiance (lecture seule)	599
22.51	TSPACEFAC (variable système)	599
22.51.1	Facteur d'espacement de texte	599
22.52	TSPACETYPE (variable système)	599
22.52.1	Type d'espace de texte	599
22.53	TSTACKALIGN (variable système)	600



Table des matières

22.53.1	Alignement du texte empilé	600
22.54	TSTACKSIZE (variable système)	600
22.54.1	Taille du texte empilé	600
22.55	TTFTEXT (variable système)	601
22.55.1	Mode d'affichage du texte TrueType	601
22.56	TUTORIALSONSTARTPAGE (variable système)	601
22.56.1	Tutoriels sur la page d'accueil	601
23.	U	602
23.1	UCSAXISANG (variable système)	602
23.1.1	Angle de l'axe SCU	602
23.2	UCSBASE (variable système)	602
23.2.1	Base du SCU	602
23.3	UCSDETECT (variable système)	602
23.3.1	Détection du SCU	602
23.4	UCSFOLLOW (variable système)	603
23.4.1	Suivre le SCU	603
23.5	UCSICON (variable système)	603
23.5.1	Icône SCU	603
23.6	UCSICONPOS (variable système)	603
23.6.1	Position de l'icône SCU	603
23.7	UCSNAME (variable système)	604
23.7.1	Nom du SCU (lecture seule)	604
23.8	UCSORG (variable système)	604
23.8.1	Origine du SCU (lecture seule)	604
23.9	UCSORTHO (variable système)	604
23.9.1	SCU orthographique	604
23.10	UCSVIEW (variable système)	605
23.10.1	Vue SCU	605
23.11	UCSVP (variable système)	605
23.11.1	SCU dans les fenêtres	605
23.12	UCSXDIR (variable système)	606
23.12.1	Direction X SCU (lecture seule)	606
23.13	UCSYDIR (variable système)	606
23.13.1	Direction Y SCU (lecture seule)	606
23.14	UNDOCTL (variable système)	606
23.14.1	Contrôle de l'annulation (lecture seule)	606
23.15	UNDOMARKS (variable système)	607
23.15.1	Marques d'annulation (lecture seule)	607
23.16	UNITESURFACES (variable système)	607
23.16.1	Unir des surfaces adjacentes	607
23.17	UNITMODE (variable système)	607
23.17.1	Mode unité	607
23.18	USECOMMUNICATOR (variable système)	608
23.18.1	Utiliser Communicator	608
23.19	USENEWLOOKFROM (variable système)	608
23.19.1	Utiliser le nouveau widget Visualisation	608
23.20	USENEWNOTIFICATIONS (variable système)	608
23.20.1	Notifications QML	608



Table des matières

23.21	USENEWSTATUSBAR (variable système)	609
23.21.1	Aperçu de la barre d'état	609
23.22	USERI1 (variable système)	609
23.22.1	Entier utilisateur 1	609
23.23	USERI2 (variable système)	609
23.23.1	Entier utilisateur 2	609
23.24	USERI3 (variable système)	610
23.24.1	Entier utilisateur 3	610
23.25	USERI4 (variable système)	610
23.25.1	Entier utilisateur 4	610
23.26	USERI5 (variable système)	610
23.26.1	Entier utilisateur 5	610
23.27	USERR1 (variable système)	611
23.27.1	Réel utilisateur 1	611
23.28	USERR2 (variable système)	611
23.28.1	Réel utilisateur 2	611
23.29	USERR3 (variable système)	611
23.29.1	Réel utilisateur 3	611
23.30	USERR4 (variable système)	611
23.30.1	Réel utilisateur 4	611
23.31	USERR5 (variable système)	612
23.31.1	Réel utilisateur 5	612
23.32	USERS1 (variable système)	612
23.32.1	Chaîne utilisateur 1	612
23.33	USERS2 (variable système)	612
23.33.1	Chaîne utilisateur 2	612
23.34	USERS3 (variable système)	613
23.34.1	Chaîne utilisateur 3	613
23.35	USERS4 (variable système)	613
23.35.1	Chaîne utilisateur 4	613
23.36	USERS5 (variable système)	613
23.36.1	Chaîne utilisateur 5	613
23.37	USETANDARDOPENFILEDIALOG (variable système)	613
23.37.1	Utiliser la boîte de dialogue Ouvrir standard	613
24.	V	615
24.1	VBAMACROS (variable système)	615
24.1.1	Active les macros	615
24.2	VENDORNAME (variable système)	615
24.2.1	Nom du fournisseur (obsolète)	615
24.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE (variable système)	615
24.3.1	Diagnostics supplémentaires pendant la mise à jour de la coupe	615
24.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH (variable système)	616
24.4.1	Chemin de configuration du contrôle de version	616
24.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH (variable système)	616
24.5.1	Chemin de téléchargement du contrôle de version	616
24.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES (variable système)	616
24.6.1	Fichiers personnalisables en fonction de la version (lecture seule)	616
24.7	VIEWCTR (variable système)	616



Table des matières

24.7.1	Centre de la vue (lecture seule)	616
24.8	VIEWDIR (variable système)	616
24.8.1	Direction de la vue (lecture seule)	616
24.9	VIEWMODE (variable système)	617
24.9.1	Mode Vue (lecture seule)	617
24.10	VIEWSIZE (variable système)	617
24.10.1	Taille de la vue (lecture seule)	617
24.11	VIEWTWIST (variable système)	618
24.11.1	Torsion de la vue (lecture seule)	618
24.12	VIEWUPDATEAUTO (variable système)	618
24.12.1	Mise à jour automatique des vues de dessin	618
24.13	VISRETAIN (variable système)	618
24.13.1	Retenir la visibilité	618
24.14	VOLUMEPREC (variable système)	619
24.14.1	Précision des volumes	619
24.15	VOLUMEUNITS (variable système)	620
24.15.1	Unités de volume	620
24.16	VPMAXIMIZEDSTATE (variable système)	620
24.16.1	Fenêtre de visualisation maximisée (lecture seule)	620
24.17	VPROTATEASSOC (variable système)	620
24.17.1	Rotation de la vue	620
24.18	VSMAX (variable système)	621
24.18.1	Maximum de l'écran virtuel (lecture seule)	621
24.19	VSMIN (variable système)	621
24.19.1	Minimum de l'écran virtuel (lecture seule)	621
24.20	VTDURATION (variable système)	621
24.20.1	Durée de la transition de vues	621
24.21	VTENABLE (variable système)	621
24.21.1	Activer les transitions de vues	621
24.22	VTFPS (variable système)	622
24.22.1	Transition de vues minium en images/seconde	622
25.	W	623
25.1	WARNINGMESSAGES (variable système)	623
25.1.1	Messages d'avertissement	623
25.2	WHIPARC (variable système)	624
25.2.1	Supprimer les arcs	624
25.3	WHIPTHREAD (variable système)	624
25.3.1	Whip thread	624
25.4	WINDOWAREACOLOR (variable système)	625
25.4.1	Couleur de la fenêtre	625
25.5	WIPEOUTFRAME (variable système)	625
25.5.1	Cadre de masque	625
25.6	WMFBKGND (variable système)	625
25.6.1	Arrière-plan du métafichier Windows	625
25.7	WMFFOREGND (variable système)	626
25.7.1	Avant-plan du métafichier Windows	626
25.8	WMFTTFASTEXT (variable système)	626
25.8.1	Mode de texte TrueType pour Windows Meta File	626



Table des matières

25.9	WNDLMAIN (variable système)	627
25.9.1	État de la fenêtre principale	627
25.10	WNDLSCRL (variable système)	627
25.10.1	Barres de défilement des fenêtres (Windows)	627
25.11	WNDLTEXT (variable système)	627
25.11.1	Statut de la fenêtre de texte	627
25.12	WNDPMAIN (variable système)	628
25.12.1	Fenêtre principale supérieure-gauche	628
25.13	WNDPTEXT (variable système)	628
25.13.1	Coin supérieur gauche de la fenêtre texte	628
25.14	WDSMAIN (variable système)	628
25.14.1	Taille de la fenêtre principale	628
25.15	WNDSTEXT (variable système)	628
25.15.1	Taille de fenêtre de texte	628
25.16	WORLDUCS (variable système)	629
25.16.1	SCU général (lecture seule)	629
25.17	WORLDVIEW (variable système)	629
25.17.1	Vue générale	629
25.18	WRITESTAT (variable système)	629
25.18.1	Statut d'écriture (lecture seule)	629
25.19	WSAUTOSAVE (variable système)	630
25.19.1	Enregistrement automatique de l'espace de travail	630
25.20	WSCURRENT (variable système)	630
25.20.1	Espace de travail courant	630
26.	X	631
26.1	XCLIPFRAME (variable système)	631
26.1.1	Cadre de découpe des références externes	631
26.2	XDWGFADECTL (variable système)	631
26.2.1	Contrôle l'estompe des Xref	631
26.3	XEDIT (variable système)	631
26.3.1	Xref éditable	631
26.4	XFADECTL (variable système)	632
26.4.1	Contrôle de l'estompement des références	632
26.5	XLOADCTL (variable système)	632
26.5.1	Contrôle du chargement des Xref	632
26.6	XLOADPATH (variable système)	633
26.6.1	Chemin de chargement des Xref	633
26.7	XNOTIFYTIME (variable système)	633
26.7.1	Fréquence de vérification Xnotify	633
26.8	XREFCTL (variable système)	633
26.8.1	Contrôle des Xref	633
26.9	XREFNOTIFY (variable système)	634
26.9.1	Notifier sur les Xref	634
26.10	XREFOVERRIDE (variable système)	634
26.10.1	Écraser une XRef	634
26.11	Variable système XREFTYPE	635
26.11.1	Type Xref	635



Table des matières

27.	Z	636
27.1	ZOOMFACTOR (variable système)	636
27.1.1	Facteur de zoom	636
27.2	ZOOMWHEEL (variable système)	636
27.2.1	Direction du zoom de la molette de la souris	636



1. _

1.1 _QUADTABFLAGS (variable système)

1.1.1 Indicateurs des onglets Quad

Paramètre temporaire utilisé lors de la mise en œuvre de la nouvelle disposition de l'onglet Quad.

La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

	0 à 31
	12
	1 : Onglets de largeur fixe 2 : Étiquettes d'onglets au centre 4 : Bordures d'onglet 8 : Hauteur d'onglet double 16 : Afficher les propriétés de masse des solides 3D

1.2 _VERNUM (variable système)

1.2.1 Numéro de version (lecture seule)

Affiche le numéro de version du programme.



2. 2

2.1 2DCONSTRAINTFLAGS (variable système)

2.1.1 Indicateurs de contrainte 2D

Contrôle le comportement lors de la résolution des contraintes 2D.

	PARAMETERCOPYMODE
	0
	0 : Conserver les directions des segments et des arcs. 1 : Désactiver les segments.



3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE (variable système)

3.1.1 Mode de comparaison

Contrôle la visualisation de la commande 3DCOMPARER.

	3
	0 : Premier modèle à gauche, second modèle à droite. 1 : Premier modèle avec les différences à gauche, second modèle à droite. 2 : Premier modèle à gauche, second modèle avec les différences à droite. 3 : Premier modèle avec les différences à gauche, second modèle avec les différences à droite. 4 : Les deux modèles avec toutes les différences dans une seule fenêtre. 5 : Les deux modèles avec toutes les différences dans une seule fenêtre. 6 : Les deux modèles avec toutes les différences dans une seule fenêtre. 7 : Les deux modèles avec toutes les différences dans une seule fenêtre.

3.2 3DOSMODE (variable système)

3.2.1 Mode d'accrochage aux entités 3D

Contrôle les types d'accrochage aux entités 3D.

	0 à 33023
	11



	1 : Désactiver les accrochages 3D 2 : Sommets 3D et sommets de contrôle des splines 4 : Milieu d'une arête 8 : Centre d'une face 16 : Nœud de spline 32 : Perpendiculaire à la face 64 : Au plus près d'une face 128 : Le point le plus proche du nuage de points 32768 : Intersection avec la face
--	---

3.3 3DSNAPMARKERCOLOR (variable système)

3.3.1 Couleur des marqueurs d'accrochages 3D

Contrôle la couleur des marqueurs d'accrochage 3D. Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

	5



4. A

4.1 ACADLSPASDOC (variable système)

4.1.1 on_start.lsp pour chaque document

Charge les fichiers on_start_default.lsp, on_start.lsp, on_doc_load.lsp et on_doc_load_default.lsp, pour chaque nouveau dessin.

Si la variable est inactive, ces fichiers ne sont chargés que pour le premier dessin.

	Inactif (0) : Ne pas charger on_start.lsp avec chaque dessin Actif (1) : Charger on_start.lsp avec chaque dessin

4.2 ACADPREFIX (variable système)

4.2.1 Chemin du dossier du programme (lecture seule)

Liste des chemins de support, avec séparateurs de chemin ajoutés si nécessaire.

4.3 ACADVER (variable système)

4.3.1 Version AutoCAD (lecture seule)

Affiche le numéro de version du programme compatible .

4.4 ACISHLRESOLUTION (variable système)

4.4.1 Résolution de suppression de ligne cachées

Contrôle la plus petite distance utilisée pour le calcul de la suppression des lignes cachées.



Une valeur négative correspond à un calibrage automatique basé sur la taille du modèle (recommandé). Pour les très petites entités, la valeur peut être fixée à 0.001 ou moins.

	-1.0

4.5 ACISSAVEASMODE (variable système)

4.5.1 Mode enregistrer sous Acis

Contrôle le mode de décomposition des entités ACIS (Solides 3D, Corps, Régions) lorsqu'elles sont enregistrées en tant que R12.

	0
	0 : Enregistrer des mailles 1 : Enregistrer uniquement des arêtes

4.6 ACISOUTVER (variable système)

4.6.1 Version Acisout

Contrôle la version ACIS des fichiers SAT pour la commande SAUVEACIS.

	70

4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE (variable système)

4.7.1 Taille de la maille de la grille adaptative

Contrôle l'espacement de l'accrochage pour le mode « Accrochage adaptatif de la grille » de la variable système SNAPTYPE, en pixels. Contrôle également la taille du pas de la règle du manipulateur.



	4.0

4.8 AFLAGS (variable système)

4.8.1 Options d'attribut

Spécifie les options par défaut pour la création d'attributs.

	0
	0 : Aucun mode sélectionné 1 : Invisible 2 : Constant 4 : Vérifier 8 : Préréglage 16 : Position verrouillée 32: Multiligne

4.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC (variable système)

4.9.1 Alignement des cotes

Active les cotes isométriques. Les cotes sont alignées sur la géométrie.

	1
	Inactif (0) : Désactiver les cotes isométriques Actif (1) : Activer les cotes isométriques



4.10 ALLOWEDBENDANGLES (variable système)

4.10.1 Angles de pli autorisés.

Définit les angles de pli autorisés pour les éléments MEP.

	1
	1 : Tout 2 : 90 4 : 60 8 : 45 16 : 30

4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE (variable système)

4.11.1 Déplacer les onglets à l'extérieur (Mac et Linux)

Permet de déplacer un onglet vers une autre commande d'onglet, dans l'onglet des documents.

	Inactif (0) : Ne pas autoriser le déplacement d'un onglet vers l'extérieur Actif (1) : Autoriser le déplacement d'un onglet vers l'extérieur

4.12 ALLOWTABMOVE (variable système)

4.12.1 Déplacer les onglets (Mac et Linux)

Permet de faire glisser horizontalement un onglet dans l'onglet des documents.



	Inactif (0) : Ne pas autoriser le déplacement d'un onglet Actif (1) : Autoriser le déplacement des onglets
--	---

4.13 ALLOWTABSPLIT (variable système)

4.13.1 Division des onglets (Mac et Linux)

Permet de diviser les onglets en les faisant glisser, dans l'onglet des documents.

	Inactif (0) : Ne pas autoriser la division des onglets Actif (1) : Autoriser la division des onglets

4.14 AMPOWERDIMDISPLAY (variable système)

4.14.1 Éditeur 2D mécanique

Contrôle l'ouverture de la boîte de dialogue **Modifier la cotation** après avoir placé une cotation avancée.

	1
	0 : Sur demande uniquement 1 : Pour la première cote uniquement 2 : Toujours

4.15 AMSYMSCALE (variable système)

4.15.1 Mise à l'échelle des annotations Mechanical 2D

Contrôle l'affichage des symboles et du texte Mechanical 2D dans l'espace modèle.



	1.0
--	-----

Remarque : La valeur minimale est de 1.0E-100.

4.16 ANGBASE (variable système)

4.16.1 Base de l'angle

Contrôle l'emplacement de départ de l'angle 0.

	0,0

4.17 ANGDIR (variable système)

4.17.1 Direction angulaire

Bascule la direction de l'angle dans le sens des aiguilles d'une montre ou inversement.

	Inactif (0) : Dans le sens des aiguilles d'une montre Actif (1) : Dans le sens inverse des aiguilles d'une montre

4.18 ANNOALLVISIBLE (variable système)

4.18.1 Visibilité des annotations

Cache ou affiche les objets annotatifs qui ne supportent pas l'échelle d'annotation courante. Le paramètre est enregistré individuellement pour l'espace modèle et chaque mise en page.

	1



	Seuls les objets annotatifs supportant l'échelle de représentation courante s'affichent Tous les objets annotatifs s'affichent
--	---

4.19 ANNOAUTOSCALE (variable système)

4.19.1 Échelle d'annotation

Synchronise les nouvelles entités d'annotation avec l'échelle d'annotation courante.

	-4
	0 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation 1 : Ajouter aux entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, à l'exception des entités sur des calques verrouillés, désactivés, gelés, y compris dans la fenêtre 2 : Ajouter aux entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, à l'exception des entités sur les calques désactivés, gelés, y compris dans la fenêtre 3 : Ajouter aux entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, à l'exception des entités sur les calques verrouillés 4 : Ajouter toutes les entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, -1 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 1) -2 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 2) -3 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 3) -4 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 4)

4.20 ANNOMONITOR (variable système)

4.20.1 Moniteur d'annotations

Permet d'activer ou de désactiver le moniteur d'annotation. Lorsqu'elle est activée, un panneau d'avertissement s'affiche à proximité de la dimension dissociée.

	-2



	<p>-2 : Si le moniteur d'annotations est désactivé, tous les événements de modification et de mise à jour de la documentation du modèle changent automatiquement la valeur sur 2. Le contrôle de la barre d'état alterne entre 2 et -2.</p> <p>-1 : Le moniteur d'annotations est désactivé. Le contrôle de la barre d'état bascule entre 1 et -1.</p> <p>0 : Le moniteur d'annotations est désactivé.</p> <p>1 : Le moniteur d'annotations est activé. Le contrôle de la barre d'état bascule entre 1 et -1.</p> <p>2 : Le moniteur d'annotations est activé. Le contrôle de la barre d'état alterne entre 2 et -2.</p>
--	--

4.21 ANNOTATIVEDWG (variable système)

4.21.1 Dessin annotatif

Crée un bloc annotatif lorsque ce dessin est inséré dans un autre dessin.

Remarque : La variable système ANNOTATIVEDWG passe en lecture seule si le dessin contient des entités annotatives.

	Inactif (0) : Non annotatif Actif (1) : Annotatif

4.22 ANTIALIASRENDER (variable système)

4.22.1 Quantité d'anticrénelage pour le rendu

Contrôle la fluidité de la sortie de la commande RENDU.

Pour les valeurs supérieures à 1, une sortie anti-crênelée est calculée, à un coût qui augmente avec des valeurs plus élevées.

	1 à 5



	2
	1 : 1x1 (pas d'anticrénelage) 2 : 2x2 3 : 3x3 4 : 4x4 5 : 5x5 (anticrénelage maximum)

4.23 ANTIALIASSCREEN (variable système)

4.23.1 Quantité d'anticrénelage pour l'écran

Spécifie le lissage de l'affichage des courbes à l'écran.

ATTENTION : Lorsque le style visuel est défini sur 2D filaire et que la valeur est supérieure à 1, le calcul d'un affichage anti-crênelé a un coût élevé en termes de performances. Pour les autres modes d'affichage, le temps de calcul augmente, mais l'impact est moindre.

	1 à 5
	1
	1 : 1x1 (pas d'anticrénelage) 2 : 2x2 3 : 3x3 4 : 4x4 5 : 5x5 (anticrénelage maximum)

4.24 APBOX (variable système)

4.24.1 Boîte d'accrochage entité

Affiche la boîte d'ouverture de l'accrochage aux entités, au niveau du curseur, lors d'une action de sélection. Les accrochages aux entités sont activés lorsque la boîte d'ouverture passe au-dessus d'une entité. Voir également la variable système APERTURE.



	Inactif (0) : Ne pas afficher la boîte d'ouverture. Actif (1) : Afficher la boîte d'ouverture.

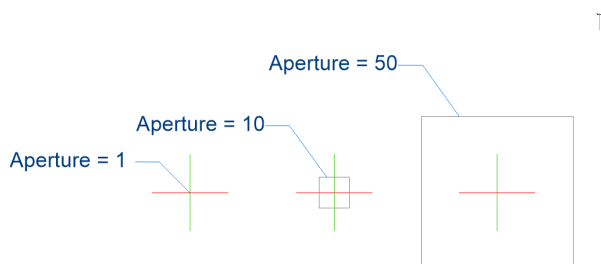
4.25 APERTURE (variable système)

4.25.1 Sensibilité de l'accrochage aux entités

Contrôle la taille de la boîte d'ouverture, en pixels. Les accrochages d'entités sont activés lorsque la boîte d'ouverture passe au-dessus d'une entité. Pour afficher la boîte d'ouverture, activez la variable système APBOX.

Les valeurs comprises entre 1 et 50 sont acceptées.

	1 à 50
	10



4.26 AREA (variable système)

4.26.1 Aire (lecture seule)

La dernière aire calculée par les commandes AIRE, LISTE ou LISTEBD.



4.27 AREAPREC (variable système)

4.27.1 Précision de la surface

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les aires, si les propriétés des aires sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

	-1
	-1 : Utiliser la variable système LUPREC 0 : 0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000 8 : 0.00000000

4.28 AREAUNITS (variable système)

4.28.1 Unités de surface

Contrôle une liste d'unités utilisées pour afficher les aires, si les propriétés des aires sont formatées avec la variable système PROPUNITS. Si vide, toutes les aires correspondent au dessin.

Remarque : La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

	in ft mi µm mm cm m km

4.29 ARRAYASSOCIATIVITY (variable système)

4.29.1 Réseaux associatifs

Crée les nouveaux réseaux sous forme de réseaux associatifs.



	Inactif (0) : Non associatif Actif (1) : Associatif

4.30 ARRAYEDITSTATE (variable système)

4.30.1 État de l'édition du réseau (lecture seule)

Indique si l'entité source d'un réseau associatif est en cours d'édition.

4.31 ARRAYTYPE (variable système)

4.31.1 Type de réseau

Spécifie le type de réseau associatif par défaut. Voir également la variable système ARRAYASSOCIATIVITY.

	0
	0 : Réseau rectangulaire 1 : Réseau trajectoire 2 : Réseau polaire

4.32 ATTDIA (variable système)

4.32.1 Dialogue de l'attribut

Affiche une boîte de dialogue pour les valeurs d'attributs de la commande INSERER.



	Inactif (0) : Ne pas utiliser la boîte de dialogue Actif (1) : Utiliser la boîte de dialogue

4.33 ATTFULLUPDATE (variable système)

4.33.1 Réinitialisation des attributs après la modification du bloc

Définit le comportement lors de la modification des attributs des blocs paramétriques.

Si cette option est activée, les attributs dans les références de bloc associées sont synchronisés.

Ainsi, leurs paramètres, tels que l'angle de rotation, la position, la hauteur de la police, etc. (à l'exception des valeurs de texte), sont définis en fonction de ceux des définitions d'attributs. De plus, les attributs manquants sont restaurés et ceux qui n'ont pas de définition sont supprimés.

Si désactivée, aucune action n'est effectuée. Par la suite, vous pouvez synchroniser manuellement les attributs en exécutant la commande ATTSYNC.

	Inactif (0) : Aucune action. Actif (1) : Les attributs de toutes les références de bloc associées au bloc modifié sont synchronisés.

4.34 ATTMODE (variable système)

4.34.1 Mode d'affichage des attributs

Contrôle l'affichage des attributs.

Remarque : Si la variable ATTMODE est définie sur 2, tous les attributs s'affichent, y compris les attributs masqués.



	1
	0 : Ne pas montrer 1 : Comme défini dans le bloc 2 : Tout afficher

4.35 ATTRACTIONDISTANCE (variable système)

4.35.1 Distance d'attraction des poignées

Définit la distance d'attraction des poignées. Voir aussi la variable système ENABLEATTRACTION.

	4

4.36 ATTREQ (variable système)

4.36.1 Paramètres d'insertion par défaut

Contrôle les paramètres des attributs d'un bloc inséré avec la commande INSERER.

Si elle est désactivée, les valeurs par défaut sont utilisées. Si elle est activée, l'utilisateur reçoit une invite.

	1
	Inactif (0) : Utiliser les valeurs par défaut Actif (1) : Demander à l'utilisateur

4.37 AUDITCTL (variable système)

4.37.1 Création de rapport d'audit

Crée un fichier de rapport d'audit (ADT) lorsque la commande CONTROLE est utilisée.

Lorsque vous activez la variable système AUDITCTL, la commande CONTROLE crée un fichier ASCII décrivant les problèmes et l'action effectuée. Ce rapport, dont l'extension est .adt, est placé dans le même répertoire que le dessin courant.



	Inactif (0) : Désactiver l'écriture des fichiers ADT Actif (1) : Activer l'écriture des fichiers ADT

4.38 AUDITERORCOUNT (variable système)

4.38.1 Nombre d'erreurs d'audit (lecture seule)

Le nombre d'erreurs trouvées lors du dernier audit (commande CONTROLE).

4.39 AUNITS (variable système)

4.39.1 Type d'unités angulaires

Contrôle le type d'unité pour les angles.

	0
	0 : Degrés décimaux 1 : Degrés/minutes/secondes 2 : Grades 3 : Radians 4 : Unités géodésiques

4.40 AUPREC (variable système)

4.40.1 Précision de l'unité angulaire

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités angulaires.



	0
	0 : 0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000 8 : 0.00000000

4.41 AUTOCOMPLETEDELAY (variable système)

4.41.1 Délai d'auto-complétion

Contrôle le délai avant l'affichage des fonctions sur la ligne de commande. Voir aussi la variable système AUTOCOMPLETEMODE.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 10.0 sont acceptées.

	0.3

4.42 AUTOCOMPLETEMODE (variable système)

4.42.1 Mode auto-complétion

Contrôle les fonctionnalités des types affichés sur la ligne de commande.

	0 à 63
	47



	1 : Actif 2 : Ajout automatique 3 : Liste de suggestions 8 : Afficher les icônes (pas pris en charge) 16 : Exclure l'affichage des variables système 32 : Afficher les variables de préférence
--	---

4.43 AUTOMATICCONNECTION (variable système)

4.43.1 Connexion automatique

Contrôle la création automatique de connexions pour les commandes BIMSOLIDELINEAIRE et BIMAPPLIQUERPROFIL.

	1
	Inactif (0) : Désactiver Actif (1) : Activer

4.44 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR (variable système)

4.44.1 Comportement de la coupe d'escalier automatique

Contrôle la génération des représentations 2D des entités de l'escalier BIM lors de la génération d'une coupe.

Ceci affecte uniquement le comportement de la coupe automatique d'escaliers. Voir la commande BIMGENERERESCALIER2D.

	0
	0 : Symbolique 1 : Géométrique

Si cette option est définie sur **Symbolique**, une représentation symbolique des entités classées en tant qu'**Escaliers** est générée lors de la génération de la coupe. Cela affectera uniquement le comportement



de la coupe automatique d'escaliers. Pour personnaliser, lancez la commande BIMGENERERESCALIER2D avant la coupe.

4.45 AUTOMATICTEES (variable système)

4.45.1 T automatiques

Contrôle la création automatique de connexions de type T lors de la commande BIMCONNECTFLUX.

	0
	Inactif (0) : Désactiver Actif (1) : Activer

4.46 AUTORESETSCALES (variable système)

4.46.1 Purger les échelles inutilisées

Contrôle la gestion des échelles d'annotation inutilisées, lorsqu'un dessin contenant un grand nombre d'échelles est chargé. Le stockage d'un grand nombre d'échelles d'annotation diminue les performances.

	0
	0 : Afficher une boîte de dialogue avant de purger les échelles d'annotation inutilisées 1 : Purger automatiquement les balances inutiles 2 : Ne pas purger les échelles et ne pas afficher la boîte de dialogue lorsque le dessin contient un grand nombre d'échelles

4.47 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)

4.47.1 Ignore tout mais utilise le premier bit de DBMOD pour l'enregistrement automatique

Ne crée pas de fichiers d'enregistrement automatique pour les dessins, lorsqu'ils ont juste été visualisés (y compris les actions de zoom et de panoramique).

--	--



	Inactif (0) : enregistrement automatique pour les fichiers uniquement visualisés Actif (1) : aucun enregistrement automatique pour les fichiers uniquement visualisés

4.48 AUTOSNAP (variable système)

4.48.1 Accrochage automatique

Active ou désactive le repérage de l'accrochage d'entités et contrôle l'affichage des marqueurs d'accrochage, des infobulles et de l'aimant.

	0 à 127
	127
	0 : Options désactivées 1 : Marqueur d'accrochage automatique 2 : Infobulle d'accrochage automatique 4 : Aimant d'accrochage automatique 8 : Repérage polaire 16 : Repérage de l'accrochage aux entités 32 : Infobulles pour l'accrochage polaire et l'accrochage aux entités 64 : Ligne de suivi depuis LASTPOINT

4.49 AUTOTRACKINGVECCOLOR (variable système)

4.49.1 Couleur du vecteur de suivi automatique

Contrôle la couleur des marqueurs de repérage polaire/d'accrochage.



	1 à 255
	171

4.50 AUTOVPFITTING (variable système)

4.50.1 Redimensionner automatiquement les fenêtres

Contrôle si les bordures des fenêtres s'ajustent automatiquement lorsque celles-ci sont mises à jour.

	Inactif (0) : Ne pas ajuster automatiquement les bordures de fenêtres Actif (1) : Ajuster automatiquement les bordures de fenêtres



5. B

5.1 BACKGROUNDPLOT (variable système)

5.1.1 Traçage en arrière-plan

Contrôle si le traçage en arrière-plan est activé pour les actions de traçage et/ou de publication.

	0 à 3
	2
	0 : Aucun 1 : Lors du tracé (Pas encore pris en charge) 2 : Lors de la publication

5.2 BACKZ (variable système)

5.2.1 Décalage du plan de délimitation arrière

Valeur de l'option **Délimitation** de la commande VUEDYN.

	0.0

5.3 BACTIONBARMODE (variable système)

5.3.1 Afficher les barres d'action

Indique si les barres d'action ou les anciens objets d'action s'affichent dans l'**Éditeur de blocs**.



	Inactif (0) : Les barres d'action ne s'affichent pas dans l'éditeur de blocs. Actif (1) : Les barres d'action s'affichent dans l'éditeur de blocs.
--	---

5.4 BACTIONCOLOR (variable système)

5.4.1 Couleur du texte de l'action

Contrôle la couleur du texte des actions dans l'**Editeur de blocs**.

	Blanc

5.5 BASEFILE (variable système)

5.5.1 Gabarit

Chemin d'accès au fichier et nom du gabarit par défaut pour les nouveaux dessins. S'il est vide, utilise les valeurs par défaut intégrées.

5.6 BCFSOURCEURL (variable système)

5.6.1 Url source BCF

Adresse (URL) de la source BCF.

5.7 BEDITASSOCMODE (variable système)

5.7.1 Identifiants associatifs dans MODIFBLOC

Contrôle si des données de service supplémentaires sont générées pendant la commande MODIFBLOC.



Cela permet de réassocier automatiquement les contraintes et les cotes attachées aux références du bloc, y compris les références dans d'autres documents.

	1
	0 : Ne pas initialiser les identifiants dans MODIFBLOC 1 : Initialiser les identifiants dans MODIFBLOC

5.8 BEDITMODE (variable système)

5.8.1 Editeur de blocs (lecture seule)

L'**Editeur de blocs** peut être ouvert pour éditer des blocs statiques et dynamiques standard ou des blocs avec des données paramétriques (spécifiques à).

Important : La modification des blocs dynamiques est possible en **Mode expérimental**, sauf sur le territoire des États-Unis. Si vous achetez aux États-Unis ou pour une utilisation aux États-Unis, cette fonction n'est pas disponible et ne vous est pas concédée sous licence. Veuillez consulter le CLUF pour plus d'informations.

	0 : ne pas ouvrir MODIFBLOC 1 : Général (les données paramétriques ne sont pas autorisées) 2 : Autoriser les données paramétriques 3 : Aucune restriction

5.9 BGRIPOBJCOLOR (variable système)

5.9.1 Couleur de la poignée

Contrôle la couleur des poignées dans l'**Editeur de blocs**.

	141



5.10 BGRIPOBJSIZE (variable système)

5.10.1 Taille de la poignée

Contrôle la taille des poignées personnalisées dans l'**Editeur de blocs** par rapport à l'écran.

	8

5.11 BILLOFMATERIALSSETTINGS (variable système)

5.11.1 Valeurs par défauts de la nomenclature

Définit les options par défaut pour les nomenclatures.

	10
	1 : Ajouter des miniatures à une nouvelle nomenclature 2 : Mettre à jour automatiquement les miniatures 4 : Afficher les messages d'avertissement 8 : Autoriser plusieurs insertions du même tableau

5.12 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH (variable système)

5.12.1 Chemin des propriétés par défaut

Les chemins d'accès aux propriétés, chargés lors de l'ouverture d'un nouveau document.

	bimproj_user.xml;bimproj_IFC.xml;bimproj_quantity.xml



5.13 BIMMATCHPROP (variable système)

5.13.1 Correspondance des propriétés BIM

Correspondance des propriétés BIM lors de la commande CORRESPROP.

	0 à 1
	1
	0 : Correspondance des propriétés standard 1 : Correspondance des propriétés standard et BIM

5.14 BIMOSMODE (variable système)

5.14.1 Mode d'accrochage BIM

Remplace les variables système OSMODE et 3DOSMODE pour les entités BIM.

	0 à 3
	3
	0 : Les modes d'accrochage sur entité ne sont pas annulés pour les entités BIM 1 : Axe du solide linéaire 2 : Axe de la grille BIM

5.15 BIMPROFILESTANDARDS (variable système)

5.15.1 Normes de profils

Contrôle les normes de profils utilisées dans la boîte de dialogue et le panneau **Profils**.

Les entrées doivent être séparées par des points-virgules (;).

--	--



--	--

5.16 BINDTYPE (variable système)

5.16.1 Type de lien des références externes

Contrôle la manière dont les noms des Xref sont traités lorsqu'elles sont liées ou modifiées in situ.

Si elle est activée, utilise un comportement similaire à celui de l'insertion. Si elle est désactivée, utilise le comportement traditionnel de liaison.

	0
	Inactif (0) : Comportement de liaison traditionnel Actif (1) : Comportement similaire à l'insertion

- Si la variable BINDTYPE = 1 (comportement de type Insertion), les Xref seront converties en blocs.
- Si BINDTYPE = 0 (comportement de liaison traditionnel), elle relie les Xref et s'assure qu'elles fassent partie du dessin (les objets/calques du dessin externe seront ajoutés au dessin courant avec le préfixe égal au nom du fichier).

5.17 BKGCOLOR (variable système)

5.17.1 Couleur d'arrière-plan

Contrôle la couleur d'arrière-plan de la fenêtre de dessin dans l'espace modèle.

	RVB : 24,25,28

5.18 BKGCOLORDBEDIT (variable système)

5.18.1 Couleur d'arrière-plan dans l'éditeur de blocs dynamiques

Contrôle la couleur d'arrière-plan de la fenêtre de dessin dans l'**Editeur de blocs dynamiques**.

--	--



	RGB:200,200,200

5.19 BKGCOLORPBEDIT (variable système)

5.19.1 Couleur d'arrière-plan dans l'éditeur de blocs paramétriques

Contrôle la couleur d'arrière-plan de la fenêtre du dessin dans l'**Editeur de blocs paramétriques**.

	RGB:200,200,200

5.20 BKGCOLORPS (variable système)

5.20.1 Couleur d'arrière-plan de l'espace papier

Contrôle la couleur d'arrière-plan de la fenêtre de dessin dans l'espace papier.

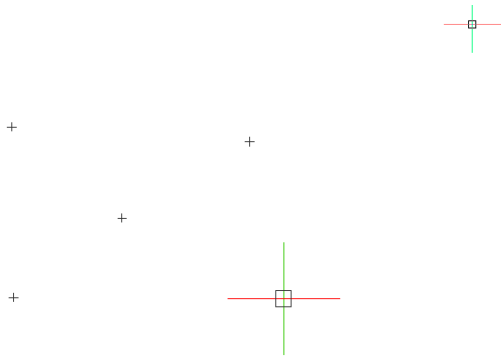
	RVB : 250,250,250

5.21 BLIPMODE (variable système)

5.21.1 Mode marques

Détermine si les marques s'affichent ou non.

	Inactif (0) : Ne pas afficher les marques Actif (1) : Afficher les marques



5.22 BLOCKEDITLOCK (variable système)

5.22.1 Verrouillage de l'éditeur de blocs

Désactive l'**éditeur de blocs** (mode ModifBloc). Les blocs ne peuvent pas être modifiés.

5.23 BLOCKEDITOR (variable système)

5.23.1 Éditeur de blocs (lecture seule)

Indique si l'**Editeur de blocs** (mode MODIFBLOC) est ouvert ou non.

5.24 BLOCKIFYMODE (variable système)

5.24.1 Paramètres BLOCIFIER

Contrôle le comportement de la commande BLOCIFIER.

	0 à 871



	71
	1 : Utiliser le dessin entier comme espace de recherche 2 : Utiliser le point d'insertion de bloc par défaut 4 : Utiliser le nom de bloc par défaut 32 : Comparer la géométrie uniquement 64 : Convertir les solides uniques 256 : Utiliser les paramètres et les contraintes 512 : Éviter la perte des paramètres

5.25 BLOCKIFYSCANNER (variable système)

5.25.1 Scanner de la commande BLOCIFIER

Active ou désactive l'affichage des suggestions de la commande BLOCIFIER dans la boîte de dialogue Créer une définition de bloc. Lorsque cette option est activée, la boîte de dialogue affiche des suggestions de blocs similaires.

	Inactif (0) : Ne pas exécuter BLOCIFIER en arrière-plan Actif (1) : Exécuter BLOCIFIER en arrière-plan

5.26 BLOCKIFYTOLERANCE (variable système)

5.26.1 Tolérance de Blocifier

Contrôle la tolérance relative utilisée dans la commande BLOCIFIER pour déterminer si deux entités sont identiques.

Une valeur négative signifie que le programme déterminera la tolérance optimale (recommandée).

	-1.0



5.27 BLOCKLEVELOFDETAIL (variable système)

5.27.1 Niveau de détail du bloc

Contrôle le niveau de détail du bloc (LOD).

	1
	0 : Faible 1 : Élevé

Remarque : La représentation de faible niveau de détail est une zone de délimitation.

5.28 BLOCKSPATH (variable système)

5.28.1 Chemin blocs

Spécifie le chemin d'accès au fichier utilisé pour le cinquième dossier sur le côté gauche de la boîte de dialogue **Sélectionner un fichier de dessin**, ouverte avec la commande INSERER lorsque l'option **Parcourir** est sélectionnée.

5.29 BLOCKTESTWINDOW (variable système)

5.29.1 Fenêtre du bloc de test (lecture seule)

Cette variable système est définie sur 1 si la fenêtre du bloc de test est active.

	0 à 1
	0



	0 : La fenêtre du bloc de test n'est pas active 1 : La fenêtre du bloc de test est en courante
--	---

5.30 BMAUTOUPDATE (variable système)

5.30.1 Mise à jour de composants externes

Contrôle comment les composants d'assemblages externes sont rechargés afin de refléter les modifications dans les fichiers de définition.

	1
	0 : Uniquement lorsque la commande BMMAJ est émise 1 : Automatiquement à l'ouverture du fichier

5.31 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS (variable système)

5.31.1 Traitement des symboles non autorisés

Définit le traitement des symboles non autorisés dans les noms de fichiers.

	3
	1 : Supprimer 2 : Remplacer par un tiret long (_) 3 : Remplacer par des séquences d'échappement

5.32 BMFORMTEMPLATEPATH (variable système)

5.32.1 Chemin du gabarit BMFORME

Le chemin d'accès et le nom du fichier gabarit de la commande BMFORME par défaut.

--	--



--	--

5.33 BMTOOLPATH (variable système)

5.33.1 Chemins de recherche de l'outil Inspecter l'assemblage

Les chemins d'accès aux fichiers utilisés pour la recherche des fichiers d'outils dans Inspecter l'assemblage.

Séparer les chemins par des points-virgules (;). Si non renseigné, il s'agit par défaut du dossier Outils de la bibliothèque de conception installé.

	C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD fr_XX\UserDataCache\Support\US\DesignLibrary\Outils\

5.34 BMUPDATEMODE (variable système)

5.34.1 Mode de mise à jour des composants de l'assemblage

Contrôle si les composants de l'assemblage externe sont rechargés en cas de modification ou dans tous les cas.

	0
	0 : Mettre à jour uniquement les composants modifiés (plus rapide) 1 : Mettre à jour tous les composants (plus lent, mais répare la structure de l'assemblage)

5.35 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT (variable système)

5.35.1 Incrément de longueur par défaut

Contrôle l'incrément de longueur par défaut pour le goujon par défaut, voir la variable système BOLTINGASMDEFAULTSTUD.

--	--



	25.4

Remarque :

- Si INSUNITS = pouces (1), la valeur par défaut de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT est 1.0.
- Si INSUNITS = millimètres (4), la valeur par défaut de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT est 25.4.

5.36 BOLTINGASMDEFAULTNUT (variable système)

5.36.1 Écrou par défaut

Contrôle l'écrou par défaut utilisé pour générer des boulonnages.

	Écrou hexagonal lourd ASME B18.2.2

5.37 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER (variable système)

5.37.1 Nombre d'écrous par défaut

Contrôle le nombre d'écrous par défaut utilisé pour générer des boulonnages.

	2 à 4
	4
	2 : 2 3 : 3 4 : 4

5.38 BOLTINGASMDEFAULTSTUD (variable système)

5.38.1 Goujon par défaut

Contrôle le goujon par défaut utilisé pour générer des boulonnages.



	Tige filetée ASME B18.31.2

5.39 BOMFILTERSETTINGS (variable système)

5.39.1 Paramètres par défaut du filtre de nomenclature

Définit les paramètres de filtre par défaut, pour définir les objets à inclure.

	0 à 127
	1
	1 : Inclure des composants mécaniques, des blocs et des solides 2 : Inclure des blocs et solides locaux non mécaniques 4 : Inclure des références externes non mécaniques 8 : Inclure les couches solides 16 : Ignorer l'état de la nomenclature 32 : Traiter les références externes comme transparentes 64 : Traiter les parties de la feuille comme transparentes

Remarque : Si le fichier ne contient aucun composant mécanique et que le mode ne nécessite pas d'inclure d'objets non mécaniques, il sera étendu pour inclure tous les objets non mécaniques.

5.40 BOMPROPERTYSET (variable système)

5.40.1 Jeu de propriétés de nomenclature par défaut

Définit le jeu des propriétés par défaut pour les tableaux de nomenclature.

	0 à 3



	1
	1 : Propriétés mécaniques uniquement 2 : Toutes les propriétés sauf les coordonnées 3 : Toutes les propriétés

Remarque : Si le mode de filtrage de nomenclature nécessite d'inclure des objets non mécaniques (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6)), le jeu de propriétés sera automatiquement étendu pour inclure toutes les propriétés à l'exception des coordonnées (BOMPROPERTYSET=2).

5.41 BOMTEMPLATE (variable système)

5.41.1 Gabarit par défaut

Contrôle le chemin d'accès au fichier pour le gabarit de nomenclature par défaut

	" "

5.42 BOMTHUMBNAILHEIGHT (variable système)

5.42.1 Hauteur de miniature par défaut, px

Définit la hauteur par défaut des miniatures pour les tableaux de nomenclature, en pixels.

	200

5.43 BOMTHUMBNAILWIDTH (variable système)

5.43.1 Largeur de miniature par défaut, px

Définit la largeur par défaut des miniatures pour les tableaux de nomenclature, en pixels.



	200
--	-----

5.44 BOUNDARYCOLOR (variable système)

5.44.1 Couleur de détection des contours

Contrôle la couleur utilisée pour détecter les contours.

	1 à 255
	95

5.45 BPARAMETERCOLOR (variable système)

5.45.1 Couleur des paramètres

Contrôle la couleur des paramètres dans l'**Editeur de blocs**.

	170

5.46 BPARAMETERFONT (système variable)

5.46.1 Nom de la police

Définit la police utilisée pour les paramètres et les actions dans l'**Editeur de blocs**.

	simplex.shx



5.47 BPARAMETERSIZE (variable système)

5.47.1 Taille du paramètre

Contrôle la taille du texte et des fonctions du paramètre dans l'**Editeur de blocs** par rapport à l'écran.

	12

5.48 BPTEXTHORIZONTAL (variable système)

5.48.1 Alignement du texte des paramètres

Affiche horizontalement le texte des paramètres d'action et des paramètres de contrainte dans l'**Editeur de blocs**.

	Inactif (0) : Ne pas afficher horizontalement le texte des paramètres d'action et des paramètres de contrainte dans l' Editeur de blocs . Actif (1) : Afficher horizontalement le texte des paramètres d'action et des paramètres de contrainte dans l' Editeur de blocs .

5.49 BSYSLIBCOPYOVERWRITE (variable système)

5.49.1 Écrasement de la copie Bsyslib

Contrôle la copie des matériaux ou des compositions dont le nom existe déjà dans le dessin cible.

	0 à 3
	0



	0 : Inviter 1 : Ignorer 2 : Écraser 3 : Renommer
--	---

5.50 BTMARKDISPLAY (variable système)

5.50.1 Afficher des coches pour les paramètres avec des jeux de valeurs

Contrôle si les marqueurs de jeu de valeurs s'affichent ou non pour les références de blocs dynamiques.

	Inactif (0) : Les marqueurs de valeurs ne s'affichent pas. Actif (1) : Les marqueurs de la valeur réglée s'affichent.

5.51 BVMODE (variable système)

5.51.1 Mode de visibilité de bloc

Contrôle comment les entités cachées s'affichent dans l'**Editeur de blocs**.

	0 à 1
	0
	0 : Les entités masquées sont invisibles 1 : Les entités masquées sont visibles mais atténuées



6. C

6.1 CACHELAYOUT (variable système)

6.1.1 Mettre en cache la présentation

Mise en cache des présentations - réduit le temps nécessaire pour passer d'une présentation à l'autre.

	Inactif (0) : Ne pas mettre en cache la présentation Actif (1) : Mettre en cache la présentation

6.2 CAMERADISPLAY (variable système)

6.2.1 Affichage de la caméra

Affiche une représentation visuelle d'une caméra pour tous les emplacements de caméra.

	Inactif (0) : Ne pas afficher les glyphes de caméra Actif (1) : Afficher les glyphes de caméra

6.3 CAMERAHEIGHT (variable système)

6.3.1 Hauteur de caméra

Contrôle la hauteur par défaut, en unités de dessin, pour les nouvelles caméras.

	0.0



6.4 CANNOSCALE (variable système)

6.4.1 Nom de l'échelle d'annotation

Définit le nom de l'échelle d'annotation courante pour l'espace actuel.

	1:1

6.5 CANNOSCALEVALUE (variable système)

6.5.1 Valeur de l'échelle d'annotation (lecture seule)

Affiche la valeur de l'échelle annotative courante.

	1.0

6.6 CDATE (variable système)

6.6.1 Date du calendrier (lecture seule)

Affiche la date et l'heure actuels au format décimal.

6.7 CECOLOR (variable système)

6.7.1 Couleur de l'entité

Spécifie la couleur des nouvelles entités.



6.8 CELTSCALE (variable système)

6.8.1 Échelle du type de ligne de l'entité

Définit le facteur d'échelle du type de ligne de l'entité actuelle.

	Supérieur à 0
	1.0

6.9 CELTYPE (variable système)

6.9.1 Type de ligne entité

Spécifie le type de ligne des nouvelles entités.

6.10 CELWEIGHT (variable système)

6.10.1 Épaisseur de ligne de l'entité

Définit l'épaisseur de lignes des nouvelles entités.

	-3 à 211
	-1
	-3 : Épaisseur de ligne par défaut (défini par LWDEFAULT) -2 : Épaisseur de ligne par bloc -1 : Épaisseur de ligne par calque 0 - 211 : Épaisseur de ligne en centièmes de millimètres

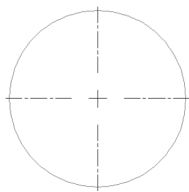


6.11 CENTERCROSSGAP (variable système)

6.11.1 Écartement de la croix de la marque centrale

Détermine l'écart entre les marques centrales et les axes.

	0.05x

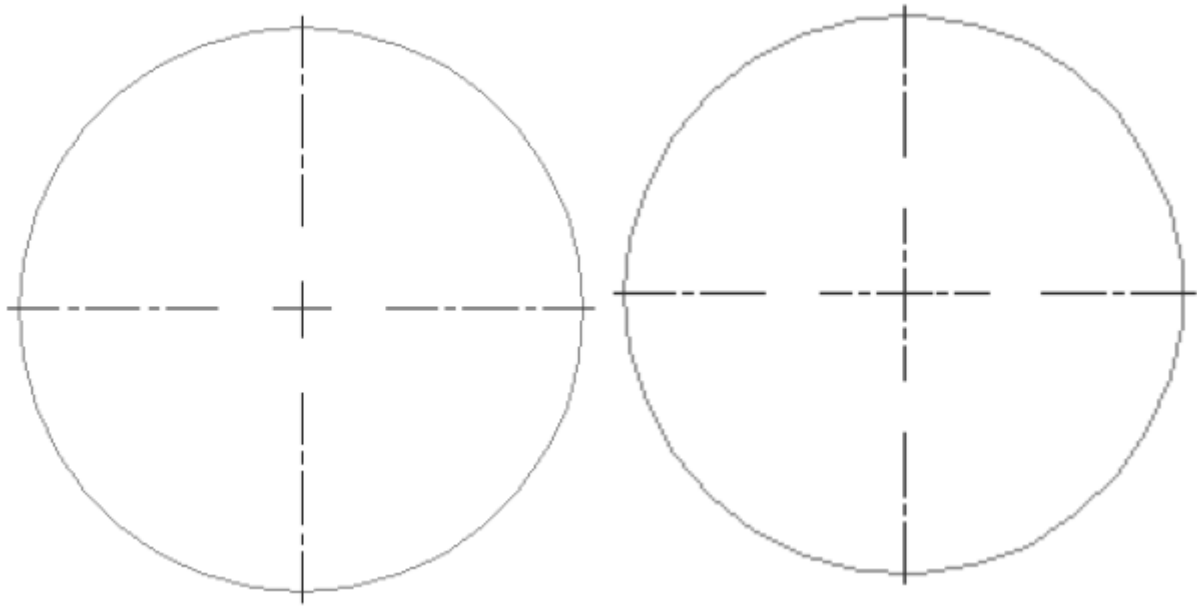


6.12 CENTERCROSSSIZE (variable système)

6.12.1 Taille de la marque centrale

Contrôle la taille d'une marque centrale associative.

	0.1x



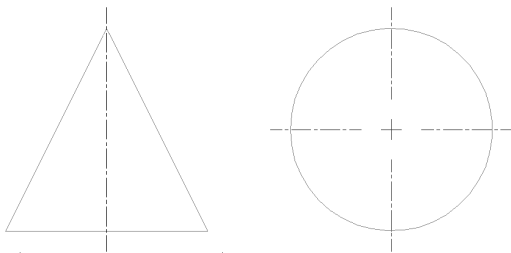
6.13 CENTEREXE (variable système)

6.13.1 Longueur de prolongation de l'axe

Contrôle la longueur de prolongation de l'axe.

	0.12 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 3.5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

Remarque : Les décalages sont exprimés en unités de dessin.



6.14 CENTERLAYER (variable système)

6.14.1 Calque par défaut pour les marques centrales ou les axes

Spécifie un calque par défaut pour les nouvelles marques de centre ou les nouveaux axes.



	.

6.15 CENTERLTSCALE (variable système)

6.15.1 Échelle type de ligne marques centrales ou les axes

Contrôle l'échelle de type de ligne utilisée pour créer des marques centrales et des axes.

	1.0

6.16 CENTERLTYPE (variable système)

6.16.1 Type de ligne de la marque centrale/de l'axe

Contrôle le type de ligne utilisé par les marques centrales et les axes.

	CENTRE2

6.17 CENTERLTYPEFILE (variable système)

6.17.1 Type de ligne pour les marques centrales ou les axes

Contrôle le fichier de types de ligne utilisé pour créer les marques centrales et les axes.

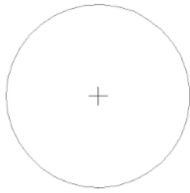
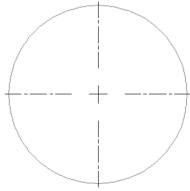
	<ul style="list-style-type: none">• Par défaut dans pour les dessin en unités impériales : default.lin• Par défaut dans pour les dessin en unités métriques : iso.lin



6.18 CENTERMARKEXE (variable système)

6.18.1 Extensions automatiques pour les marques centrales ou les axes

Extension automatique des axes pour les nouvelles marques centrales et les nouveaux axes.



	Inactif (0) : Aucune extension automatique Actif (1) : Extension automatique

6.19 CETRANSARENCY (variable système)

6.19.1 Transparence

Définit la transparence pour les nouvelles entités.

	Par Calque : appliquer la transparence du calque Par Bloc : appliquer la transparence du bloc 0 : Ne pas appliquer de transparence (entièrement opaque) 1-90 : Appliquer le pourcentage de transparence du plus petit (1) au plus grand (90) transparent



6.20 CHAMFERA (variable système)

6.20.1 Première distance de chanfrein

Contrôle la première distance de chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE vaut Distance-Distance.

	0.0

6.21 CHAMFERB (variable système)

6.21.1 Distance du second chanfrein

Contrôle la distance du second chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE est Distance-Distance.

	0.0

6.22 CHAMFERC (variable système)

6.22.1 Longueur de chanfrein

Contrôle la longueur du chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE est Longueur-Angle.

	0.0

6.23 CHAMFERD (variable système)

6.23.1 Angle du chanfrein

Contrôle l'angle du chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE est Longueur-Angle.

--	--



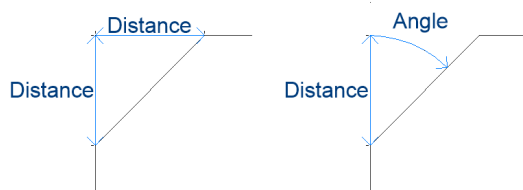
	0.0

6.24 CHAMMODE (variable système)

6.24.1 Mode chanfrein

Contrôle la méthode de création de chanfrein par défaut.

	0 à 1
	0
	0 : Distance-Distance 1 : Longueur-Angle



6.25 CHECKDWLPRESENCE (variable système)

6.25.1 Vérifier l'existence d'un fichier DWL avant l'ouverture

Avertit de la présence d'un fichier de verrouillage DWL lors de l'ouverture d'un dessin, ce qui indique qu'un autre utilisateur a ouvert le dessin.

Le contenu des fichiers de verrouillage permet d'informer les autres utilisateurs de l'état d'utilisation du dessin, de sa date de création ou de modification et de son auteur. Cette option est généralement utile pour les dessins enregistrés dans un dossier partagé accessibles à plusieurs utilisateurs utilisant différents systèmes d'exploitation.

--	--



	Inactif (Windows) Actif (Mac & Linux)
	Inactif (0) : Ne pas vérifier l'existence du fichier dwl avant d'ouvrir un dessin Actif (1) : Vérifier l'existence du fichier dwl avant d'ouvrir un dessin

6.26 CIRCLERAD (variable système)

6.26.1 Rayon du cercle

Contrôle le rayon du cercle par défaut.

Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de valeur par défaut.

	0.0

6.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH (variable système)

6.27.1 Longueur de la pointe de flèche par défaut

Définit la longueur de la pointe par défaut des flèches circulaires.

	1 - si INSUNITS=1 (pouces) 25 - si INSUNITS=4 (millimètres) 2.5 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.025 - si INSUNITS=6 (mètres)

6.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH (variable système)

6.28.1 Largeur de la pointe de flèche par défaut

Définit la largeur de la pointe de flèche par défaut des flèches circulaires.

--	--



	1.5 - si INSUNITS=1 (pouces) 37.5 - si INSUNITS=4 (millimètres) 3.75 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.0375 - si INSUNITS=6 (mètres)

6.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS (Variable système)

6.29.1 Rayon de la ligne de repère par défaut

Définit le rayon de ligne de repère par défaut des flèches circulaires.

	2 - si INSUNITS=1 (pouces) 50 - si INSUNITS=4 (millimètres) 5 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.05 - si INSUNITS=6 (mètres)

6.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION (variable système)

6.30.1 Rotation par défaut de la ligne de repère

Définit la rotation par défaut de la ligne de repère des flèches circulaires.

Des valeurs comprises entre 20.0 et 320.0 sont acceptées.

	90

6.31 CIRCULARARROWTHICKNESS (variable système)

6.31.1 Épaisseur par défaut

Définit l'épaisseur par défaut des flèches circulaires.

--	--



	0.5 - si INSUNITS=1 (pouces) 12.5 - si INSUNITS=4 (millimètres) 1.25 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.0125 - si INSUNITS=6 (mètres)

6.32 CLAYER (variable système)

6.32.1 Calque courant

Définit le calque pour les nouvelles entités.

	0

6.33 CLEANSCREENOPTIONS (variable système)

6.33.1 Options de nettoyage de l'écran

Détermine les éléments de l'interface utilisateur que la commande NETEcranACTIF masque.

	0 à 127
	15
	1 : Masquer les onglets de documents 2 : Masquer les panneaux ancrables 4 : Masquer les barres d'outils 8 : Masquer le ruban 16 : Masquer la ligne de commande 32 : Masquer la barre d'état 64 : Masquer la barre de menus



6.34 CLEANSCREENSTATE (variable système)

6.34.1 État de Nettoyer l'écran (lecture seule)

Indique si Nettoyer l'écran est actif. Utilisez les commandes NETEcranACTIF et NETEcranINACTIF.

L'activation de l'état de l'écran propre agrandit la zone de dessin en cachant certains éléments de l'interface utilisateur.

6.35 CLIPBOARDFORMAT (variable système)

6.35.1 Format DWG dans le presse-papier

Définit la version du format de dessin utilisé pour la copie dans le presse-papier.

	4
	1 : DWG 2018 4 : DWG 2013 7 : DWG 2010 10 : DWG 2007 13 : DWG 2004 16 : DWG 2000 19 : DWG R14 22 : DWG R13 25 : DWG R11/R12

6.36 CLIPBOARDFORMATS (variable système)

6.36.1 Formats presse-papier

Contrôle les types de données qui peuvent être copiées dans le presse-papiers.

Réduit le nombre de types de données pour améliorer les performances.

--	--



	0 à 127
	127
	1 : Bitmap 2 : Format d'image méta fichier 4 : Métafichier amélioré 8 : AutoCAD 16 : Autochtone 32 : Descripteur de l'objet et de la source OLE 64 : Données tabulaires CVS et XMLSS

6.37 CLIPROMPTLINES (variable système)

6.37.1 Lignes d'invite

Contrôle le nombre maximum de lignes de texte flottantes affichées momentanément au dessus de la ligne de commande. S'applique uniquement si la ligne de commande est masquée ou flottante, avec la variable système CMDLINEUSEMINIFRAME activée (1).

Des valeurs comprises entre 0 et 64 sont acceptées.

	0 à 64
	4

6.38 CLISTATE (variable système)

6.38.1 Statut de la ligne de commande (lecture seule)

Statut de la ligne de commande.

	1



	Inactif (0) : La ligne de commande est invisible Actif (1) : La ligne de commande est visible
--	--

6.39 CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)

6.39.1 Ignore tout sauf le premier bit de DBMOD pour la fermeture

Si cette option est activée, aucune invite pour enregistrer les dessins n'apparaît lorsqu'ils ont juste été visualisés (y compris les actions de zoom et de panoramique).

	Inactif (0) : Ne pas fermer pas le dessin sans recevoir une demande d'enregistrement du fichier. Actif (1) : Fermer le dessin sans obtenir de demande d'enregistrement du fichier.

6.40 CLOUDDOWNLOADPATH (variable système)

6.40.1 Chemin de téléchargement Cloud

Le chemin du dossier pour les fichiers téléchargés via le panneau **Bricsys 24/7**.

	{Utilisateur}Documents/Bricsys247

6.41 CLOUDLOG (variable système)

6.41.1 Journal Cloud

Contrôle si les données échangées avec Bricsys 24/7 sont enregistrées ou non. Si l'option « Fichier journal » est choisie, un fichier journal sera écrit dans le dossier défini par la variable système LOGFILEPATH.

--	--



	0 à 2
	0
	0 : Aucun journal 1 : Messages du journal 2 : Fichier journal

6.42 CLOUDLOGVERBOSE (variable système)

6.42.1 Journal Cloud avancé

Crée un journal détaillé pour Bricsys 24/7.

Si la variable est activée, davantage d'informations sont enregistrées dans le journal, et les actions de Bricsys 24/7 sont ralenties.

	Actif (0) : Aucun journal étendu Inactif (1) : Journal cloud étendu

6.43 CLOUDONMODIFIED (variable système)

6.43.1 Enregistrement dans le cloud

Détermine l'action à prendre quand un dessin ouvert avec Bricsys 24/7 est modifié et enregistré localement.

	0 à 3
	1



	0 : Aucun enregistrement 1 : Enregistrement manuel 2 : Toujours envoyer comme nouvelle révision 3 : Toujours enregistrer sous un nouveau nom
--	---

6.44 CLOUDSERVER (variable système)

6.44.1 Serveur Cloud

Adresse du serveur Bricsys 24/7.

	https://my.bricsys247.com/

6.45 CLOUDSSOCLIENTID (variable système)

6.45.1 ID client SSO Cloud

Identifiant du client utilisé pour l'authentification unique (SSO).

	bricscad

6.46 CLOUDSSOSCOPE (variable système)

6.46.1 Autorisations SSO Cloud

Contrôle les portées ou les autorisations utilisées pour se connecter au service SSO.

	openid profile email



6.47 CLOUDTEMPFOLDER (variable système)

6.47.1 Dossier temporaire dans le Cloud

Le chemin d'accès aux fichiers temporaires de Bricsys 24/7.

#

	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

6.48 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES (variable système)

6.48.1 Publier les dépendances Cloud

Contrôle ce qu'il faut faire avec les dépendances, telles que les Xref, lorsqu'un dessin est chargé dans Bricsys 24/7.

	0 à 2
	1
	0 : Envoyer le dessin uniquement (ignorer les dépendances) 1 : Utiliser la boîte de dialogue eTransmit si le dessin contient des références externes 2 : Toujours utiliser la boîte de dialogue eTransmit

6.49 CLUSTER2DGEOMGLYPHS (variable système)

6.49.1 Regroupement des glyphes de contraintes 2d

Contrôle le regroupement des glyphes de contrainte 2d.

	0 à 3



	0
	0 : Il n'y a pas de regroupement ou de fusion 1 : Activer le regroupement 2 : Activer la fusion

6.50 CMATERIAL (variable système)

6.50.1 Matériau courant

Contrôle le matériau de rendu par défaut pour les nouvelles entités.

6.51 CMDACTIVE (variable système)

6.51.1 Commande active (lecture seule)

Indique le type de commande en cours.

	1
	1 : Une commande ordinaire est active 2 : Une commande ordinaire et une commande transparente sont actives 4 : Un script est actif 8 : Une boîte de dialogue est active 16 : Le protocole DDE est actif 32 : Le langage lisp est actif (visible uniquement sur une commande définie ObjectARX) 64 : La commande ObjectARX est active

6.52 CMDDIA (variable système)

6.52.1 Dialogues de commande

Contrôle si les boîtes de dialogue s'affichent pour les commandes.



	Inactif (0) : Ne pas utiliser la boîte de dialogue pour les commandes Actif (1) : Utiliser la boîte de dialogue pour les commandes

6.53 CMDECHO (variable système)

6.53.1 Affichage à l'écran de la commande

Affiche les invites et les entrées au cours d'une 'commande' LISP.

	Inactif (0) : Désactiver l'affichage à l'écran Actif (1) : Activer l'affichage à l'écran

6.54 CMDLINEEDITBGCOLOR (variable système)

6.54.1 Couleur d'arrière-plan de la ligne de commande

La couleur d'arrière-plan du champ d'édition de la ligne de commande.

La couleur peut être représentée par un nom (pour les couleurs standard) ou par des valeurs RVB. Sur la ligne de commande, la couleur peut être saisie en tant que nom (pour les couleurs standard), valeurs RVB ou couleur HTML.

	RVB : 50 54 56 (boîte de dialogue Paramètres) #323638 (Ligne de commande)



6.55 CMDLINEEDITFGCOLOR (variable système)

6.55.1 Couleur d'avant-plan de la ligne de commande

La couleur d'avant-plan du champ d'édition de la ligne de commande.

La couleur peut être représentée par un nom (pour les couleurs standards) ou par des valeurs RGB. Sur la ligne de commande, la couleur peut être saisie en tant que nom (pour les couleurs standards), valeurs RVB ou couleur HTML.

	Blanc (boîte de dialogue Paramètres) #FFFFFF (ligne de commande)

6.56 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR (variable système)

6.56.1 Couleur d'arrière-plan de l'estompe du journal de ligne de commande

Couleur d'arrière-plan de l'estompe du journal de ligne de commande.

La couleur peut être représentée par un nom (pour les couleurs standard) ou par des valeurs RVB. Sur la ligne de commande, la couleur peut être saisie en tant que nom (pour les couleurs standard), valeurs RVB ou couleur HTML.

	RVB : 50 54 56 (boîte de dialogue Paramètres) #323638 (Ligne de commande)

6.57 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY (variable système)

6.57.1 Délai de l'estompe du journal de ligne de commande

Le délai avant que le journal de la ligne de commande ne commence à s'estomper.

	0.0 à 10.0



	2.0
--	-----

6.58 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR (variable système)

6.58.1 Couleur d'avant-plan de l'estompe du journal de ligne de commande

Couleur d'avant-plan de l'estompe du journal de ligne de commande.

6.59 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY (variable système)

6.59.1 Transparence de l'estompe du journal de la ligne de commande

Contrôle la transparence de l'estompe du journal de la ligne de commande.

Des valeurs comprises entre 0 et 100 sont acceptées. Une valeur de zéro correspond à une opacité totale, 100 à une transparence totale.

	0 à 100
	30

6.60 CMDLINEFONTNAME (variable système)

6.60.1 Nom de la police de la ligne de commande

Police de la ligne de commande.

	Consolas



6.61 CMDLINEFONTSIZE (variable système)

6.61.1 Taille de la police de la ligne de commande

La hauteur de la police de la ligne de commande en pixels.

	10

6.62 CMDLINEFRAMEACTIVETRANS PareNCY (variable système)

6.62.1 Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'elle est activée

Contrôle la transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'elle est activée. Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

Une valeur de zéro correspond à une opacité totale, 100 à une transparence totale.

	0 à 100
	10

6.63 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANS PareNCY (variable système)

6.63.1 Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est inactif

Contrôle la transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est inactif.

Des valeurs comprises entre 0 et 100 sont acceptées. Une valeur de zéro correspond à une opacité totale, 100 à une transparence totale.

	0 à 100
	30



6.64 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR (variable système)

6.64.1 Cadre de ligne de commande ECRANTXT

Lorsque la ligne de commande est flottante, contrôle l'effet de la commande ECRANTXT, et influe également sur le délai de l'invite de journal. Si l'option est activée, elle affiche une fenêtre distincte, identique à celle de l'état ancré. Si elle est désactivée, elle s'affiche sous la forme d'un mini-cadrage.

	Inactif (0) : Ne pas afficher la fenêtre d'historique (ECRANTXT) dans un cadre flottant distinct Actif (1) : Afficher la fenêtre d'historique (ECRANTXT) dans un cadre flottant distinct

6.65 CMDLINELISTBGCOLOR (variable système)

6.65.1 Couleur d'arrière-plan de la liste de la ligne de commande

Couleur d'arrière-plan de la liste de l'historique de la ligne de commande.

	RVB : 130,130,130

6.66 CMDLINELISTFGCOLOR (variable système)

6.66.1 Couleur d'avant-plan de la liste de commandes

Couleur d'avant-plan de la liste de l'historique de la ligne de commande.



6.67 CMDLINEOPTIONNBGCOLOR (variable système)

6.67.1 Couleur d'arrière-plan de l'option de la ligne de commande

Couleur d'arrière-plan de l'option de la ligne de commande.

	RVB : 121,132,142

6.68 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR (variable système)

6.68.1 Couleur du raccourci de l'option de la ligne de commande

Couleur du raccourci de l'option de la ligne de commande.

	RVB:255,187,0

6.69 CMDLINEUSEMINIFRAME (variable système)

6.69.1 Mini cadre flottant de la ligne de commande

Contrôle si le mini-cadre est utilisé lorsque la ligne de commande est flottante.

	Inactif (0) : Ne pas utiliser le nouveau mini-cadre Actif (1) : Utiliser le nouveau mini-cadre

Remarque : La variable système CMDLINEUSEMINIFRAME remplace la variable système CMDLINEUSENEWFRAME.



6.70 CMDLNTEXT (variable système)

6.70.1 Préfixe de l'invite

Contrôle le texte du préfixe affiché dans la ligne de commande lorsque aucune commande n'est active.

	:

6.71 CMDNAMES (variable système)

6.71.1 Nom de la commande active (lecture seule)

Les noms des commandes actives ou transparentes.

6.72 CMLEADERSTYLE (variable système)

6.72.1 Style de ligne de repère multiple

Contrôle le style de ligne de repère multiple pour les entités créées avec la commande LIGNEDEREPMULT.

6.73 CMLJUST (variable système)

6.73.1 Justification multiligne

Contrôle la justification des lignes multiples par rapport au curseur, pour la commande MULTILIGNE.



	0 à 2
	0
	0 : Haut (deuxième ligne créée en-dessous du curseur) 1 : Zéro (les lignes sont créées de part et d'autre du curseur) 2 : Bas (deuxième ligne créée au-dessus du curseur)

6.74 CMLSCALE (variable système)

6.74.1 Échelle des lignes multiples

Contrôle la distance globale entre les lignes créées avec la commande MULTILIGNE.

Une valeur négative reflète les lignes de décalage.

	1 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 20.0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

6.75 CMLSTYLE (variable système)

6.75.1 Style de multiligne

Contrôle le style multiligne pour les entités créées avec la commande MULTILIGNE.

6.76 CMPCLRMISS (variable système)

6.76.1 Couleur des entités manquantes - DWGCOMPARER

Contrôle la couleur des entités manquantes lors de la commande DWGCOMPARER.



	1 à 255
	1

6.77 CMPCLRMOD1 (variable système)

6.77.1 Couleur des entités modifiées - DWGCOMPARE

Contrôle la couleur des entités modifiées lors de la commande DWGCOMPARE.

	1 à 255
	253

6.78 CMPCLRMOD2 (variable système)

6.78.1 Couleur des entités modifiées dans le second dessin - DWGCOMPARE

Contrôle la couleur des entités modifiées dans le second dessin lors de la commande DWGCOMPARE.

	1 à 255
	2

6.79 CMPCLRNEW (variable système)

6.79.1 Couleur des nouvelles entités - DWGCOMPARE

Contrôle la couleur des nouvelles entités lors de la commande DWGCOMPARE.

Contrôle la couleur des nouvelles entités lors de la commande DWGCOMPARE.



	1 à 255
	3

6.80 CMPDIFFLIMIT (variable système)

6.80.1 Nombre maximum d'entités - DWGCOMPARER

Contrôle la limite des entités à comparer lors de la commande DWGCOMPARER.

Des valeurs comprises entre 1 et 10 000 000 sont acceptées.

	1 à 10000000
	10000000

6.81 CMPFADECTL (variable système)

6.81.1 Fondu - DWGCOMPARER

Contrôle le niveau de fondu pour les entités non modifiées lors de la commande DWGCOMPARER.

Des valeurs comprises entre 0 et 90 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie une opacité totale, une valeur de 90 signifie une transparence maximale.

	0 à 90
	80

6.82 CMPLOG (variable système)

6.82.1 Journal de contrôle - DWGCOMPARER

Active/désactive la création des fichiers journaux (cmplog) pour la commande DWGCOMPARER.

--	--



	Inactif (0) : Ne pas écrire les fichiers cmplog Actif (1) : Écrire des fichiers cmplog

6.83 COLORBOOKPATH (variable système)

6.83.1 Chemin de recherche du fichier du carnet de couleurs

Le(s) chemin(s) de fichier pour le(s) carnet(s) de couleurs.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

6.84 COLORPICKBOX (variable système)

6.84.1 Couleur de la boîte de sélection

Définit la couleur de la boîte de sélection. Des valeurs comprises entre 0 et 255 sont acceptées.

	0 à 255
	7

6.85 COLORTHEME (variable système)

6.85.1 Thème de couleur de l'interface utilisateur

Applique un thème de couleur sombre ou clair à l'interface utilisateur.

	0 à 1



	0
	0 : Thème de couleur sombre 1 : Thème de couleur claire

6.86 COLORX (variable système)

6.86.1 Couleur de l'axe X

Contrôle la couleur de l'axe X.

	1 à 255
	11

6.87 COLORY (variable système)

6.87.1 Couleur de l'axe Y

Contrôle la couleur de l'axe Y.

	1 à 255
	112

6.88 COLORZ (variable système)

6.88.1 Couleur de l'axe Z

Contrôle la couleur de l'axe Z.



	1 à 255
	150

6.89 COMACADCOMPATIBILITY (variable système)

6.89.1 Compatibilité COM Acad

Utilisez les paramètres du registre pour améliorer la prise en charge des applications VB existantes.

	Inactif (0) : Ne pas utiliser les paramètres du Registre Actif (1) : Utiliser les paramètres du Registre

Remarque : Lorsque le statut de la variable système COMACADCOMPATIBILITY est **Actif**, les fichiers de dessin qui sont intégrés en tant qu'objets OLE dans d'autres applications s'ouvrent dans .

6.90 COMBINETEXTMODE (variable système)

6.90.1 Mode de texte combiné

Contrôle l'ordre de sélection du texte, la méthode de retour à la ligne des mots et le style d'interligne pour la commande TXT2MTXT.

	0 à 15
	11
	1 : Combiner en un seul texte multiligne 2 : Trier par ordre décroissant 4 : Retour à la ligne texte 8 : Espacement de lignes uniforme



6.91 COMMANDASSIST (Variable du système)

6.91.1 Ligne de commande Prédiction de l'IA

Contrôle l'utilisation de suggestions de commandes personnalisées par l'IA.

Uniquement possible si la collecte des **Données d'application** est activée dans la variable système DATACOLLECTIONOPTIONS.

	Inactif (0) : Ne pas activer la ligne de commande Prédiction de l'IA Actif (1) : Activer la ligne de commande Prédiction de l'IA

6.92 COMMANDPREVIEW (variable système)

6.92.1 Permet de prévisualiser le résultat des commandes telles que AJUSTER, PROLONGE.

Si l'option Aperçu de la commande est activée, certaines commandes afficheront un aperçu des résultats attendus.

	Inactif (0) : Ne pas activer l'aperçu dans les commandes Actif (1) : Activer l'aperçu dans les commandes

6.93 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE (variable système)

6.93.1 Effectuer l'importation et l'exportation en arrière-plan

Active l'interaction de l'utilisateur lors d'une importation/exportation.



	Inactif (0) : Désactiver l'interaction de l'utilisateur lors d'une importation/exportation. Actif (1) : Activer l'interaction de l'utilisateur lors d'une importation/exportation.
--	---

6.94 COMMUNICATORPATH (variable système)

6.94.1 Chemin du Communicator (Mac et Linux)

Chemin d'accès au fichier utilisé pour installer le .

6.95 COMPASS (variable système)

6.95.1 Boussole

Active/désactive l'affichage de la boussole 3D dans la fenêtre courante.

	Inactif (0) : Désactiver la boussole 3D Actif (1) : Activer la boussole 3D

6.96 COMPONENTSCONFIG (variable système)

6.96.1 Configuration du panneau de Bibliothèque

Le nom du fichier de configuration du panneau **Bibliothèque** actif. Contrôle ce qui s'affiche dans le panneau **Bibliothèque**.

Utilisez la commande SRCHPATH pour trouver le fichier.



6.97 COMPONENTSPATH (variable système)

6.97.1 Chemin d'accès au répertoire de la bibliothèque

Le(s) chemin(s) de fichier pour les composants créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

6.98 CONSTRAINTBARDISPLAY (variable système)

6.98.1 Affichage des contraintes

Contrôle l'affichage des contraintes.

	0 à 3
	3
	1 : Afficher les marqueurs de contraintes lorsque des contraintes géométriques sont ajoutées 2 : Afficher les marqueurs de contraintes masqués lorsque des entités contraintes sont sélectionnées

6.99 CONTINUOUSMOTION (variable système)

6.99.1 Mouvement continu

Contrôle si la rotation se poursuit après le relâchement de la souris lors des commandes ROTATION.

	Inactif (0) : Désactiver le mouvement continu en temps réel Actif (1) : Activer le mouvement continu en temps réel



6.100 CONVERTODMAX (variable système)

6.100.1 Facteur maximal pour le diamètre extérieur

	1.1

6.101 CONVERTODMIN (variable système)

6.101.1 Multiplicateur minimal pour le diamètre extérieur

	0.95

6.102 CONVERTTHMAX (variable système)

6.102.1 Facteur maximal pour l'épaisseur

	2

6.103 CONVERTTHMIN (variable système)

6.103.1 Facteur minimal pour une épaisseur

	0.5



6.104 COORDS (variable système)

6.104.1 Coordonnées

Définit le format et la fréquence de mise à jour du champ de coordonnées dans la barre d'état.

	0 à 3
	1
	0 : Mettre à jour les coordonnées uniquement lorsque des points sont sélectionnés 1 : Les coordonnées affichent toujours la position du réticule 2 : Coordonnées sous forme polaire pour points, distances et sélection d'angle 3 : Coordonnées en forme géographique comme latitude et longitude

6.105 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES (variable système)

6.105.1 Faces source dans COPIERGUIDE3D

Affiche les faces sources lors de la commande COPIERGUIDE3D. Les faces sources sont utilisées pour positionner l'entité ou les entités copiées.

	Inactif (0) : Désactiver l'affichage des faces de la source Actif (1) : Activer l'affichage des faces de la source

6.106 COPYMODE (variable système)

6.106.1 Mode copie

Contrôle si la commande COPIER crée une copie unique ou des copies multiples, par défaut.

--	--



	0 à 1
	0
	0 : Répétition automatique 1 : Créer une seule copie

6.107 CPLOTSTYLE (variable système)

6.107.1 Style de tracé actif

Contrôle le style de tracé des nouvelles entités. Dans les dessins en mode couleur, il s'agit de « BYCOLOR » (par couleur), en lecture seule. Dans les dessins en mode style de tracé nommé, les options suivante sont disponibles au choix : « Par Calque » (par défaut), « ParBloc », « NORMAL » et « Défini par l'utilisateur ». Voir également la variable système PSTYLEMODE. Utilisez la commande CONVERSTYLEST pour convertir le dessin actuel en styles de tracé nommés ou dépendants de la couleur.

Remarque : Pour convertir le dessin courant en styles de tracés nommés ou dépendants des couleurs, utilisez CONVERSTYLEST.

6.108 CPROFILE (variable système)

6.108.1 Profil actuel (lecture seule)

Nom du profil utilisateur actuel.

	Défaut

6.109 CRASHREPORTSENDING (variable système)

6.109.1 Envoi de rapports d'incidents (Windows)

Contrôle les préférences de partage du rapport d'accident et d'affichage de la boîte de dialogue **Rapport de plantage**.



L'envoi d'un rapport de plantage permet d'identifier et de résoudre les problèmes et d'améliorer BricsCAD® pour tous les utilisateurs.


	0 à 2
	0
	0 : Demander avant d'envoyer 1 : Toujours envoyer et ne pas demander 2 : Ne pas envoyer et ne pas demander

6.110 CREATESKETCHFEATURE (variable système)

6.110.1 Fonctionnalité basée sur les esquisses (expérimental)

Lie les entités 3D créées à l'aide des commandes EXTRUSION, LISSAGE, BALAYAGE et REVOLUTION et leurs options **Soustraction** et **Union** aux entités 2D utilisées pour les créer et convertit les entités 2D en esquisse. Toute modification apportée à l'esquisse se reflète dans l'entité 3D.

	0 à 1
	0
	0 : Ne pas créer de fonction basée sur une esquisse 1 : Créer une entité basée sur une esquisse

Remarque : Cette variable système peut également être définie en appuyant sur le bouton bascule de la **Fonction d'esquisse**  dans le ruban.

6.111 CREATETHUMBNAILONTHEFLY (variable système)

6.111.1 Créer une miniature à la volée

Génère une miniature d'aperçu dans la boîte de dialogue **Ouvrir**, si le dessin n'a pas de miniature. Ne s'applique pas si le dessin a été enregistré avec la variable système RASTERPREVIEW activée (1).



	Inactif (0) : Ne pas créer de miniature à la volée Actif (1) : Créer une miniature à la volée

6.112 CREATEVIEWPORTS (variable système)

6.112.1 Création automatique de la fenêtre

Contrôle si une fenêtre de visualisation est automatiquement incluse lors de la création d'une nouvelle présentation.

	Inactif (0) : Ne pas créer de fenêtre pour les nouvelles présentations Actif (1) : Créer des fenêtres pour les nouvelles présentations

6.113 CROSSHAIRDRAWMODE (variable système)

6.113.1 Mode de rendu du réticule

Contrôle la manière dont le curseur de la souris est rendu à l'intérieur de la fenêtre de dessin (pointeur, boîte de sélection, etc.) pour la visualisation 3D. Le rendu RedSDK sera plus rapide, mais certains systèmes anciens peuvent ne pas prendre en charge le rendu RedSDK.

- Dans 2dwireframe, afficher le réticule au format OpenGL. Cette variable tente d'éliminer les doublons ou le scintillement du curseur, qui apparaissent parfois avec la boîte à outils de la fenêtre.
- Dans les styles visuels RedSDK, effectuez le rendu du réticule par RedSDK. Le rendu du curseur par RedSDK a tendance à être plus rapide, mais certains anciens systèmes peuvent ne pas le prendre en charge.



	0 à 3
	3 (macOS et Linux) 2 (Windows)
	0 : Toujours créer un rendu du réticule au niveau de la boîte à outils de la fenêtre 1 : Afficher le réticule au format OpenGL, pour les dessins 2D 2 : Afficher le réticule en RedSDK, pour les dessins 3D

6.114 CROSSINGAREACOLOR (variable système)

6.114.1 Couleur de la zone de croisement

Contrôle la couleur des zones de sélection par croisement (droite-gauche).

Remarque : En vigueur uniquement lorsque le paramètre SELECTIONAREA est activé.

	1 à 255
	91

6.115 CTAB (variable système)

6.115.1 Onglet actif

Le nom de l'onglet, du modèle ou de la présentation en cours.

	Modèle

6.116 CTABLESTYLE (variable système)

6.116.1 Style de table actif

Spécifie le style de table pour les nouvelles entités de table.



6.117 Ctrl3D.MOUSE (variable système)

6.117.1 Mode souris 3D

Active une souris 3D de connexion 3D.

	0 à 1
	1
	0 : Désactiver la souris 3D 1 : Activer la souris 3D

6.118 CTRL.MBUTTON (variable système)

6.118.1 Clic du bouton central

La variable système CTRL.MBUTTON définit les valeurs permettant d'activer ou de désactiver les **Points de repérage temporaires** lorsque le bouton central de la souris (molette) est utilisé pendant une commande.

- Si CTRL.MBUTTON est activée (1), appuyez sur le bouton central de la souris pendant une commande pour exécuter le raccourci transparent **TK** et suivez l'invite de commande pour spécifier les points de repérage temporaires.
- Si CTRL.MBUTTON est désactivée (0), la variable système désactive les **Points de repérage temporaires** à l'aide du bouton central de la souris.

Remarque : Cette variable système est uniquement disponible dans la ligne de commande.

6.119 CTRL.MOUSE (variable système)

6.119.1 Raccourcis souris

Permet d'activer ou de désactiver les raccourcis souris.

Pour Windows et Linux, les raccourcis sont les suivants :

- **Ctrl + Maj + bouton gauche de la souris** pour un zoom en temps réel.



- **Ctrl + Maj + bouton droit de la souris** pour un panoramique en temps réel.
- **Ctrl + bouton central de la souris** pour la rotation de la vue.
- **Ctrl + bouton droit de la souris** pour la rotation de la vue autour d'un axe Z fixe.

Pour macOS, les raccourcis sont les suivants :

- **Cmd+Shift + bouton gauche de la souris** pour un zoom en temps réel.
- **Cmd+Shift + bouton droit de la souris** pour un panoramique en temps réel.
- **Cmd + bouton du milieu de la souris** pour la rotation de la vue.
- **Ctrl + bouton droit de la souris** pour la rotation de la vue autour d'un axe Z fixe.

	0 à 1
	1
	0 : Désactiver les raccourcis souris 1 : Activer les raccourcis souris

6.120 CURSORMODE (variable système)

6.120.1 Mode d'affichage du réticule

Contrôle l'affichage du réticule.

Les valeurs 0 et 1 sont acceptées.

	Inactif
	Inactif (0) : Afficher le réticule en mode XOR. Actif (1) : Afficher le réticule en mode Non-XOR.

6.121 CURSORSIZE (variable système)

6.121.1 Taille du réticule

Contrôle la taille du réticule, en pourcentage de la taille de l'écran.



	1 à 100
	5

6.122 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS (variable système)

6.122.1 Autoriser les croisements de lignes de rupture

Si cette option est activée, les intersections entre les segments de lignes de rupture sont calculées et ajoutées en tant que points à la surface TIN.

	1

6.123 CVANGLESAMPLINGINTERVAL (variable système)

6.123.1 Intervalle d'échantillonnage angle

Contrôle l'intervalle d'échantillonnage de l'angle en degrés décimaux, utilisé pour arrondir les talus aux sommets convexes.

	0 à 90
	5

6.124 CVARCTESSELLATIONGRADING (variable du système)

6.124.1 Approximation de la distance d'arc à mi-ordonnée

Contrôle la distance médiane de talus, la distance maximale entre l'arc et le segment de corde (droit), utilisée pour l'approximation de l'arc.



	0.01

6.125 CVARCTESSELLATIONSURFACE (variable système)

6.125.1 Approximation de la distance d'arc à mi-ordonnée

Contrôle la distance médiane de la surface, la distance maximale entre l'arc et le segment de corde (droit), utilisée pour l'approximation de l'arc.

	0.01

6.126 CVARCTESSELLATIONTEMPLETEELEMENT (variable système)

6.126.1 Gabarit de la distance à mi-ordonnée de l'approximation d'arc

Contrôle la distance à mi-ordonnées du couloir, la distance maximale entre l'arc et le segment de corde (droit), utilisée pour l'approximation de l'arc.



	0.01

6.127 CVASSOCIATIVITY (variable système)

6.127.1 Associativité

Contrôle si les entités Civil sont associatives.

--	--



	15
	1 : Les surfaces TIN sont associatives 2 : Le talus est associatif 4 : Les surfaces différentielles TIN sont associatives 8 : Les projets civils sont associatifs

6.128 CVDEFAULTCURVETYPEHA (variable système)

6.128.1 Type de courbe par défaut pour l'alignement horizontal

Contrôle le type de courbe. Cette variable est utilisée pour créer un nouveau profil en travers ou pour ajouter un nouveau point d'intersection.

	0
	-1 : Aucun 0 : Arc auto 1 : Arc libre 2 : Spirale-Courbe-Spirale auto 3 : Spirale-Courbe-Spirale libre

6.129 CVDEFAULTCURVETYPEVA (variable système)

6.129.1 Type de courbe par défaut pour les profils en long

Contrôle le type de courbe utilisé pour créer un nouveau profil en long ou pour ajouter un nouveau PIV.

	2



	-1 : Aucun 0 : Arc auto 1 : Arc libre 2 : Parabole auto 3 : Parabole libre
--	--

6.130 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS (variable système)

6.130.1 Altitude au croisement des lignes de rupture

Contrôle l'altitude aux croisements des lignes de rupture.

	0 à 2
	0
	0 : Minimum 1 : Maximum 2 : Moyenne

6.131 CVERSIONCONTROLPATH (variable système)

6.131.1 Chemin de contrôle de version

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour stocker le projet de contrôle de version en cours.

6.132 CVGRADEUNIT (variable système)

6.132.1 Format

Contrôle le format des unités de talus.



	0 à 2
	0
	0 : Pourcentage 1 : Par mille 2 : Décimal

6.133 CVGRADEUNITPREC (variable système)

6.133.1 Précision

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités de talus.

	0 à 8
	2
	0 : 0 1 : 0.0 2 : 0:00 3 : 0:000 4 : 0:0000 5 : 0:00000 6 : 0:000000 7 : 0:0000000 8 : 0:00000000

6.134 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL (variable système)

6.134.1 Intervalle d'échantillonnage pour les segments droits

Contrôle la longueur des intervalles d'échantillonnage, utilisés pour échantillonner les segments droits.

	1.00



6.135 CVPORT (variable système)

6.135.1 Fenêtre active

Modifie le numéro d'identification de la fenêtre actuelle sous trois conditions :

- 1 Le numéro d'identification est une fenêtre active.
- 2 Le mouvement du curseur dans cette fenêtre n'est pas bloqué par une commande en cours.
- 3 Le mode tablette est désactivé.

	1 ou plus
	2

6.136 CVSLOPEUNIT (variable système)

6.136.1 Format

Contrôle le format des unités de pente.

	0 à 1
	0
	0 : Exécuter:monter 1 : Monter:exécuter

6.137 CVSLOPEUNITPREC (variable système)

6.137.1 Précision

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités de pente.



	0 à 8
	1
	0 : 0 1 : 0.0 2 : 0:00 3 : 0:000 4 : 0:0000 5 : 0:00000 6 : 0:000000 7 : 0:0000000 8 : 0:00000000

6.138 CVSTATIONUNIT (variable système)

6.138.1 Position du délimiteur d'abscisse curviligne

Contrôle la position du délimiteur pour les unités d'abscisse curviligne.

	0 à 5
	3
	0 : 0 1 : 1+0 2 : 1+00 3 : 1+000 4 : 1+0000 5 : 1+00000

6.139 CVSTATIONUNITPREC (variable système)

6.139.1 Précision

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités d'abscisse curviligne

--	--



	0 à 8
	2
	0 : 0 1 : 0.0 2 : 0:00 3 : 0:000 4 : 0:0000 5 : 0:00000 6 : 0:000000 7 : 0:0000000 8 : 0:00000000



7. D

7.1 DATACOLLECTION (variable système)

7.1.1 Diagnostic et collecte de données d'utilisation

Contrôle le partage des données d'utilisation anonymes.

Cela permet de personnaliser le programme et d'améliorer considérablement l'expérience de l'utilisateur pour tous.

	-2 à 1
	-2
	-2 : Non demandé -1 : Non défini 0 : Inactif 1 : Activé

7.2 DATACOLLECTIONENABLED (variable système)

7.2.1 État actuel de la collecte des données (lecture seule)

Contrôle la collecte des données de diagnostic et d'utilisation.

	Inactif (0) : Désactiver la collecte des données Actif (1) : Activer la collecte de données

Remarque : La valeur de cette variable système est par défaut basée sur la valeur de la variable de préférence DATACOLLECTION, mais il est possible de remplacer la valeur par défaut en appliquant une substitution administrative. Pour ce faire, vous devez manuellement ajouter la valeur de registre dans le dossier `HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\x64\AdminPolicy`.

Pour remplacer cette valeur, procédez comme suit :

- Allez à : `Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\x64`.



- Cliquez avec le bouton droit sur la clé x64 et choisissez **Nouvelle > clé** et renommez-la **AdminPolicy**.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la nouvelle clé créée et choisissez **Nouveau > DWORD (32 bits)** et nommez la valeur **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Remplacez sa valeur par 0 ou 1 pour remplacer la valeur de la préférence utilisateur DATACOLLECTION.

7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE (variable système)

7.3.1 Dernier type de connexion pour la collecte des données (lecture seule)

Le type de connexion pour la collecte des données.

Voir la variable système DATACOLLECTIONOPTIONS.

	-1 : Désactiver 0 : Anonyme 1 : Utilisateur/Mot de passe

7.4 DATACOLLECTIONOPTIONS (variable système)

7.4.1 Options de collecte de données

Spécifie les données anonymes qui sont partagées.

	0 à 7
	0
	0 : Aucune donnée 1 : Données relatives au système et aux paramètres 2 : Données d'application 3 : Géométrie anonymisée



7.5 DATALINKNOTIFY (variable système)

7.5.1 Notifications de liaison de données

Contrôle les notifications de liaison de données.

	0 à 2
	2
	0 : Désactiver la notification de liaison de données. 1 : Activer la notification de liaison de données. 2: Activer la notification de liaison de données et les messages bulle.

7.6 DATE (variable système)

7.6.1 Date actuelle (lecture seule)

Affiche la date actuelle et l'heure au format julien.

7.7 DBCSTATE (variable système)

7.7.1 État DbConnect (lecture seule)

Détermine si le Gestionnaire dbConnect est actif ou non.

	Inactif (0) : Ne pas afficher le gestionnaire dbConnect Actif (1) : Afficher le gestionnaire dbConnect



7.8 DBLCLKEDIT (variable système)

7.8.1 Modification par double clic

Active l'**Editeur de blocs** (mode MODIFBLOC) et l'**Editeur de référence** (mode Editeur de référence) via un double clic sur les blocs et les références externes.

	Actif (0) : Désactiver l'édition par double- clic Actif (1) : Activer l'édition lors d'un double clic

7.9 DBMOD (variable système)

7.9.1 État de la modification (lecture seule)

L'état des modifications du dessin.

	1 : Modification de la base de données des entités 4 : Variable base de données modifiée 8 : Fenêtre modifiée 16 : Vue modifiée 32 : Champ modifié

7.10 DCTCUST (variable système)

7.10.1 Dictionnaire orthographique utilisateur

Le chemin et le nom de fichier du dictionnaire personnalisé actuel.

Pendant la vérification de l'orthographe, la commande ORTHOGRAPHE fait correspondre les mots du dessin ou du jeu de sélection actuel aux mots du dictionnaire principal actuel et du dictionnaire personnalisé actuel. Utilisez des dictionnaires personnalisés pour des mots spécifiques à une discipline, tels que des termes médicaux ou mécaniques.

--	--



--	--

7.11 DCTMAIN (variable système)

7.11.1 Dictionnaire principal

Le nom de fichier du dictionnaire orthographique principal actuel. Stocké dans le dossier support.

Remarque : Des mots-clés peuvent être utilisés pour définir cette variable.

7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL (variable système)

7.12.1 Bsyslib impériale par défaut

Emplacement par défaut de la base de données lorsque MEASUREMENT vaut 0 (en unités impériales).

7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC (variable système)

7.13.1 Bsyslib métrique par défaut

Emplacement par défaut de la base de données lorsque MEASUREMENT vaut 1 (métrique).

7.14 DEFAULTLIGHTING (variable système)

7.14.1 Éclairage par défaut

Contrôle si l'éclairage par défaut est prioritaire sur les autres éclairages du dessin. L'éclairage par défaut est une lumière distante qui suit la direction de la vue, il peut être défini par fenêtre.



	0
	Inactif (0) : L'éclairage par défaut est uniquement utilisé si aucun autre éclairage n'est allumé Actif : L'éclairage par défaut est prioritaire sur les autres éclairages

7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR (variable système)

7.15.1 Flou de l'ombrage par défaut

Contrôle le flou de l'ombrage par défaut pour les éclairages.

Des valeurs entre 1 et 40 sont acceptées.

	1 à 40
	8

7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE (variable système)

7.16.1 Gabarit de nouvelle feuille par défaut

Le fichier de gabarit de dessin par défaut (DWG ou DWT) pour les nouvelles feuilles.

7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE (variable système)

7.17.1 Table de style de tracé par défaut

Spécifie la table de style de tracé par défaut pour les nouvelles mises en page et présentations.

Remarque : La modification de cette préférence ne s'appliquera pas aux présentations qui existent déjà.



7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT (variable système)

7.18.1 Hauteur d'un espace par défaut

Hauteur par défaut d'un espace. Elle est utilisée en l'absence de plafonds ou de murs pouvant fournir la hauteur.

	120 si MEASUREMENT = 0 (pouces) 3000 si MEASUREMENT=1 (millimètres)

7.19 DEFAULTSTORYNAMINGScheme (variable système)

7.19.1 Système de dénomination des étages par défaut

Définit le système de dénomination des étages pour les nouveaux bâtiments. Utiliser \$0 ou \$1 pour contrôler la numérotation.

	Étage 1

Remarque : Lorsque vous ajoutez de nouveaux étages à un bâtiment existant, vous pouvez remplacer leur nom et leur numérotation en modifiant la valeur de la propriété **Schéma de dénomination des étages** du bâtiment dans la boîte de dialogue **Gestionnaire de structures spatiales**.

7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS (variable système)

7.20.1 Style par défaut pour le croisement de tuyaux

Contrôle le style par défaut utilisé lorsqu'une croix FlowFitting BIM est convertie en pièce standard (Std).

	Croix ASME B16.9



7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER (variable système)

7.21.1 Style par défaut du réducteur excentrique de tuyaux

Contrôle le style par défaut utilisé lorsqu'une entité excentrique BIM FlowFittings est convertie en pièce standard (Std).

	Réducteur excentrique ASME B16.9

7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 (variable système)

7.22.1 Style par défaut pour les coudes (45 deg)

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque les coudes FlowBends BIM avec un angle de 45 degrés sont convertis en pièce standard (Std).

	Coude ASME B16.9 LR 45°

7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 (variable système)

7.23.1 Style par défaut pour le coude de tuyau (90 deg)

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque les coudes avec un angle de 90 degrés FlowBends BIM sont convertis en pièces standard (Std).

	Coude ASME B16.9 LR 90°

7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER (variable système)

7.24.1 Style par défaut pour le réducteur de tuyaux

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque le réducteur FlowFittings BIM est converti en pièce standard (Std).



	Réducteur ASME B16.9

7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT (variable système)

7.25.1 Style par défaut pour le tronçon de tuyauterie

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque des entités FlowSegments BIM sont converties en pièce standard (Std).

	Tuyau ASME B36.10M

7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE (variable système)

7.26.1 Style par défaut pour les tuyaux en T

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque le raccord d'écoulement en T BIM FlowFittings est converti en pièce standard (Std).

	Raccord en T ASME B16.9

7.27 DEFLPLSTYLE (variable système)

7.27.1 Style de tracé des calque par défaut

Contrôle le style de tracé par défaut pour le calque 0. « ParCouleur » dans les dessins en mode dépendant de la couleur, en lecture seule. « NORMAL » dans les dessins en mode Style de tracé nommé, modifiable. Voir également la variable système PSTYLEMODE.

Remarque : Pour convertir le dessin courant à utiliser des styles de tracés nommés ou dépendants des couleurs, utilisez CONVERSTYLEST.



7.28 DEFPLSTYLE (variable système)

7.28.1 Style de tracé d'entité par défaut

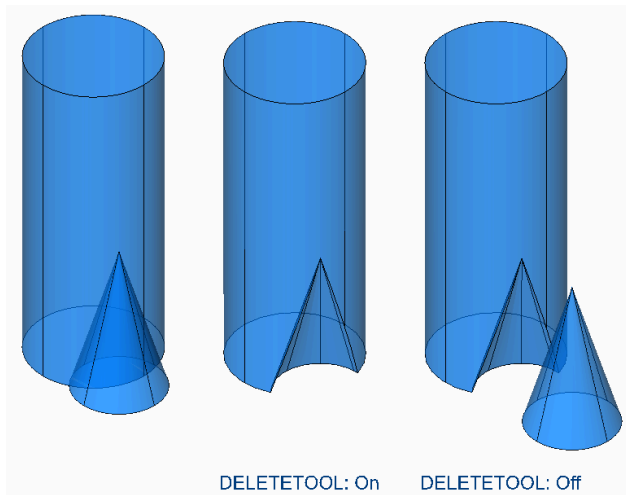
Contrôle le style de tracé des nouvelles entités. « ParCouleur » dans les dessins en mode dépendant de la couleur, en lecture seule. « NORMAL » dans les dessins en mode Style de tracé nommé, modifiable. Voir également la variable système PSTYLEMODE. Utilisez la commande CONVERSTYLEST pour convertir le dessin actuel en styles de tracé nommés ou dépendants de la couleur.

7.29 DELETETOOL (variable système)

7.29.1 Supprimer l'outil

Contrôle le comportement de la commande SOUSTRAIRE. Si la variable est activée, les entités utilisées pour la soustraction sont supprimées.

	0
	Inactif (0) : Ne pas supprimer des entités outils de la commande SOUSTRAIRE Actif (1) : Supprimer des entités outils de la commande SOUSTRAIRE



7.30 DELOBJ (variable système)

7.30.1 Supprimer l'entité source

Contrôle si les entités sources, utilisées pour créer des entités 3D (avec des commandes telles que EXTRUSION, REVOLUTION et LISSAGE) sont conservées ou supprimées.

	1
	<p>0 : Conserver les entités de définition</p> <p>1 : Supprimer les entités de profils</p> <p>2 : Supprimer toutes les entités définies</p> <p>-1 : Invite de suppression des entités de profils</p> <p>-2 : Invite de suppression de toutes les entités de définition (y compris les chemins et les courbes de référence)</p>

7.31 DEMANDLOAD (variable système)

7.31.1 Chargement sur demande

Contrôle la manière dont le programme gère les entités personnalisées créées par des applications tierces.



	0 à 3
	3
	1 : Application source chargée sur demande lors de l'ouverture d'un dessin contenant des entités personnalisées 2 : Application source chargée sur demande lors de l'utilisation d'une des commandes de l'application

Remarque : Si vous définissez cette variable système sur 0, les applications tierces et certaines commandes BricsCAD ne peuvent pas fonctionner.

7.32 DETAILSPATH (variable système)

7.32.1 Chemin d'accès au répertoire Détails

Le(s) chemin(s) d'accès aux fichiers des détails créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

7.33 DGNEXPXREFMODE (variable système)

7.33.1 Exporter la conversion des Xref

Contrôle la conversion des Xref pour l'exportation au format DGN.

Les fichiers dépendants eux-mêmes ne sont pas convertis lors de l'exportation du fichier parent. Ils doivent être convertis séparément.

	0
	0 : Convertir la référence au DGN 1 : Conserver la référence au DWG 2 : Associer le fichier de référence au DGN parent 3 : Désassocier la Xref



7.34 DGNFRAME (variable système)

7.34.1 Cadre DGN

Contrôle la visibilité des cadres DGN, si la variable système FRAME est réglée sur « Utiliser les variables système individuelles » (3).

	0 à 2
	2
	0 : Cacher les cadres DGN 1 : Afficher et imprimer les cadres DGN 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres DGN

7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)

7.35.1 Mode d'importation de courbe B-Spline 2D fermée

Contrôle la conversion des courbes B-Spline 2D fermées en DGN.

	0 à 1
	0
	0 : Convertir en spline 1 : Convertir en région

7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)

7.36.1 Mode d'importation ellipse 2D

Contrôle la conversion des éléments Ellipse 2D en DGN.

--	--



	0 à 1
	0
	0 : Convertir en ellipse 1 : Convertir en région

7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE (variable système)

7.37.1 Mode d'importation des fichiers de formes 2D

Contrôle la conversion des fichiers de formes 2D, complexes ou non, en DGN.

Si un élément est plein, une hachure est également créée.

	0 à 2
	0
	0 : Convertir en polyligne 1 : Convertir en région 2 : Convertir en maillage polyface

7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)

7.38.1 Mode d'importation de courbe B-Spline 3D fermée

Contrôle la conversion des éléments de courbe B-Spline 3D fermés en DGN.

	0 à 1
	1



	0 : Convertir en spline 1 : Convertir en région
--	--

7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)

7.39.1 Mode d'importation Ellipse 3D

Contrôle la conversion des éléments Ellipse 3D en DGN.

	0 à 1
	0
	0 : Convertir en ellipse 1 : Convertir en région

7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE (variable système)

7.40.1 Mode d'importation des entités 3D

Contrôle le mode de conversion des entités 3D lors de l'importation DGN.

	0 à 1
	1
	0 : Convertir en maillage polyface 1 : Convertir en solide 3D, corps ou surface

7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE (variable système)

7.41.1 Mode d'importation des fichiers de formes 3D

Contrôle la conversion de fichiers de formes 3D, complexes ou non, en fichiers DGN.

Si une forme est pleine, une hachure est également créée.



	0 à 2
	1
	0 : Convertir en polyligne 1 : Convertir en région 2 : Convertir en maillage polyface

7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION (variable système)

7.42.1 Rompre l'association de cotation

Rompt les associations de cotation DGN lors de l'importation DGN.

	Inactif (0) : Ne pas rompre les associations de cotation Actif (1) : Rompre les associations de cotation

7.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS (variable système)

7.43.1 Convertir les indices de couleurs DGN en couleurs vraies

Convertit les indices de couleurs DGN en couleurs vraies RVB. Si l'option est désactivée, les indices de couleurs DGN sont convertis en indices de couleurs DWG.

	Inactif (0) : Convertir les indices de couleur DGN en indices de couleur DWG Actif (1) : Convertir les indices de couleurs DGN en couleurs vraies



Spécifie comment les couleurs Microstation sont mappées aux couleurs BricsCAD. Microstation attribue des numéros de couleur aux couleurs différentes de BricsCAD. Si cette option est activée, BricsCAD convertit les index de couleurs DGN en couleurs vraies RVB. Sinon, il essaie de convertir les indices de couleur DGN en indices de couleur DWG. BricsCAD obtient la couleur du tableau de couleurs DGN et essaie de trouver la même couleur dans le tableau de couleurs DWG. Si ce n'est pas possible, la couleur sera enregistrée en tant que couleur réelle RVB dans le fichier DWG.

7.44 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES (variable système)

7.44.1 Convertir les champs vides en espaces

Remplace les valeurs des champs vides d'un fichier DGN par des espaces. Si la variable est désactivée, les valeurs des champs vides d'un fichier DGN sont remplacées par des tirets bas ("_").

	Inactif (0) : Remplacer les champs vides par des tirets bas ("_") Actif (1) : Remplacer les champs vides par des espaces

7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES (variable système)

7.45.1 Effacer les ressources inutilisées

Supprime les éléments non référencés (styles de texte, types de ligne, etc.) lors de l'importation de DGN.

	Inactif (0) : Importer les éléments non référencés. Actif (1) : Effacer les éléments importés non référencés

7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES (variable système)

7.46.1 Exploder les nœuds de texte

Importe les nœuds de texte DGN sous la forme d'entités simples (texte, ligne, etc.). Si l'option est désactivée, les nœuds de texte DGN sont convertis en texte multiligne.



	Inactif (0) : Convertir les nœuds de texte en texte multiligne Actif (1) : Convertir les nœuds de texte en entités simples, telles que le texte et les lignes

7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE (variable système)

7.47.1 Importer le modèle actif dans l'espace modèle

Importe le modèle actif DGN dans l'espace modèle, lors de l'importation DGN. Si la variable est désactivée, seul le premier modèle de conception DGN est importé à partir de la table des modèles.

Remarque : Microstation utilise l'expression « modèle de conception » pour l'espace du modèle et « modèle actif » pour la vue actuelle d'un modèle.

	Inactif (0) : Importer le premier modèle de conception du tableau des modèles dans l'espace des modèles Actif (1) : Importer le modèle actif dans l'espace modèle

7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS (variable système)

7.48.1 Importer des textes en tant que textes multiples

Importe des entités de texte DGN simples en tant que textes multilignes.



	Inactif (0) : Ne pas importer les objets de textes simples en tant que textes multilignes Actif (1) : Importer les objets de textes simples comme des textes multilignes
--	---

7.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS (variable système)

7.49.1 Importer les éléments invisibles

Importe les éléments DGN invisibles en tant qu'entités invisibles. Si cette variable est désactivée, les éléments DGN invisibles ne sont pas importés.

	Inactif (0) : Ignorer les éléments invisibles Actif (1) : Importer les éléments invisibles

7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACE MODELS (variable système)

7.50.1 Importer les gabarits dans l'espace papier

Importe tous les gabarits de feuilles DGN dans des présentations de l'espace papier. Si cette option est désactivée, les modèles de feuilles ne sont pas importés.

Remarque : Microstation utilise l'expression « gabarit de feuille » pour l'espace papier.

	Inactif (0) : Ne pas importer les gabarits de feuille Actif (1) : Importer les gabarits de feuille dans des présentations de l'espace papier

7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX (variable système)

7.51.1 Importer l'index de vue

Contrôle le nombre de vues DGN, les masques de niveau et les paramètres de vue à utiliser.



Des valeurs comprises entre -1 et 7 sont acceptées. -1 signifie que la vue n'est pas définie et que les paramètres de vue et les masques de niveau ne sont pas utilisés.

Remarque : Microstation utilise le mot « niveau » pour les calques ; un « masque » masque le contenu dans les zones ou niveaux/calques.

	-1 à 7
	-1
	-1 : La vue n'est pas définie 1 à 7 : Spécifie le masque de niveau

7.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT (variable système)

7.52.1 Recalculer les cotes après import

Convertit les cotes DGN en cotes DWG.

Si la variable est désactivée, elle crée des cotes basées sur le format DGN.

	Inactif (0) : Créer des blocs de géométrie de cotes de style DGN Actif (1) : Recalculer toutes les dimensions pour créer des blocs géométriques de cotes DWG

7.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES (variable système)

7.53.1 Fichiers ressources de symboles

Le chemin d'accès aux fichiers RSC DGN - polices, styles de ligne, etc. Analogue à la variable système MS_SYMBRSRC de MicroStation.



7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE (variable système)

7.54.1 Mode d'importation des références externes

Contrôle l'importation de pièces jointes DGN.

	0 à 3
	2
	0 : Omettre - n'importe pas les pièces jointes DGN 1 : Conserver - convertit les fichiers DGN attachés en XRef DWG 2 : Fusionner en blocs - convertit les fichiers DGN attachés en blocs DWG 3 : Créer une sous-couche DGN - convertit les fichiers DGN attachés en entités de sous-couches

7.55 DGNOSNAP (variable système)

7.55.1 Accrochage aux entités DGN

Active l'accrochage aux entités pour les fichiers de sous-couches DGN.

	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage aux entités DGN Actif (1) : Activer l'accrochage aux entités DGN

7.56 DIASTAT (variable système)

7.56.1 État de la boîte de dialogue (lecture seule)

Indique l'option choisie pour quitter la dernière boîte de dialogue.



	Inactif (0) : Annuler Actif (1) : OK
--	---

7.57 DIMADEC (variable système)

7.57.1 Précision de l'angle de cotation

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités angulaires.

Une valeur de -1 utilise la variable système DIMDEC.

	-1 à 8
	0
	-1 : Utiliser la variable système DIMDEC 0 - 8 : Décimales

7.58 DIMALT (variable système)

7.58.1 Unités alternatives

Autorise les unités alternées dans les cotations.

	Inactif (0) : Désactiver les unités alternatives Actif (1) : Activer les unités alternatives

7.59 DIMALTD (variable système)

7.59.1 Précision de l'alternative

Contrôle le nombre de décimales pour les unités de cotation alternative.

--	--



	0 à 8
	2 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 3 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.60 DIMALTF (variable système)

7.60.1 Multiplicateur alternatif

Contrôle la conversion des unités alternatives. Voir également la variable système DIMALT.

Multiplie l'unité primaire pour obtenir des unités alternatives. Si une unité de dessin équivaut à 1 pouce et que la valeur est définie à 25,4, les cotes linéaires alternatives sont exprimées en mm.

	25.4 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 0.0394 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.61 DIMALTRND (variable système)

7.61.1 Arrondi alternatif

Contrôle l'arrondi pour les unités alternatives.

	0.0

7.62 DIMALTDD (variable système)

7.62.1 Précision de la tolérance alternative

Contrôle la précision de la tolérance dans les unités de cotation alternative.



	0 à 8
	3 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 2 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.63 DIMALTTZ (variable système)

7.63.1 Supprimer les zéros des tolérances alternatives

Contrôle la suppression des zéros des tolérances.

	0
	0 : Supprimer les zéros en pieds et les zéros en pouces 1 : Inclure les zéros en pieds et les zéros en pouces 2 : Inclure les zéros en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer les zéros de début dans les cotes décimales 8 : Supprimer les zéros de fin dans les cotes décimales

7.64 DIMALTU (variable système)

7.64.1 Type d'unité alternative

Spécifie le type d'unité alternative pour la cotation linéaire.

	1 à 8
	2



	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural (empilé) 5 : Fractionnel (empilé) 6 : Architectural 7 : Fractionnel 8 : Panneau de configuration Windows
--	---

7.65 DIMALTZ (variable système)

7.65.1 Supprimer les zéros alternatifs

Supprime les zéros de début et/ou de fin dans les unités de cotation alternative.

	0 à 12
	0
	0 : Supprimer les zéros en pieds et les zéros en pouces 1 : Inclure les zéros en pieds et les zéros en pouces 2 : Inclure les zéro en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer les zéros de début dans les cotes décimales 8 : Supprimer les zéros de fin dans les cotes décimales

7.66 DIMANNO (variable système)

7.66.1 Le style est annotatif (lecture seule)

Indique si le style de cotation courant est annotatif.



7.67 DIMAPOST (variable système)

7.67.1 Préfixe/suffixe unités alternatives

Contrôle le préfixe et/ou le suffixe qui apparaît dans le texte de cotation alternatif, ne s'applique pas aux cotes angulaires. Voir aussi **Explorateur de dessin > Styles de cotation** (commande COTSTYLE).

Saisissez " pour désactiver la variable ou utilisez la chaîne de suffixe « préfixe[]suffixe ». Insérez un saut de ligne unique avec « \X » (souvent lorsque des unités alternatives sont actives).

7.68 DIMARCSYM (variable système)

7.68.1 Symbole d'arc

Contrôle l'affichage des symboles d'arc, dans les cotes de longueur d'arc.

	0 à 2
	0
	0 : Le symbole de longueur d'arc est placé avant le texte de cotation 1 : Le symbole de longueur d'arc est placé au-dessus du texte de cotation 2 : L'affichage du symbole de longueur d'arc est supprimé

7.69 DIMASO (variable système)

7.69.1 Associativité (obsolète)

Variable remplacée par DIMASSOC. Elle n'a aucun effet à l'exception de préserver l'intégrité des scripts.



7.70 DIMASSOC (variable système)

7.70.1 Associativité

Détermine l'associativité des entités de cotes ou si des cotes décomposées seront créées.

	0 à 2
	2
	0 : Cotes décomposées 1 : Entités de cotation non associatives 2 : Entités de cotation associatives

7.71 DIMASZ (variable système)

7.71.1 Taille flèche

Contrôle la taille des pointes de flèche des lignes de cote et de repère.

	0,18 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 2,5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.72 DIMATFIT (variable système)

7.72.1 Ajustement des flèches et du texte

Spécifie comment le texte et les flèches de cote sont disposés lorsqu'il n'y a pas suffisamment de place entre les lignes d'attache.

Lorsque la variable système DIMTMOVE est définie sur 1, une ligne de repère est ajoutée si le texte de la cote est placé à l'extérieur.



	0 à 3
	3
	0 : Placer le texte et les flèches à l'extérieur des lignes d'attache 1 : Déplacer les flèches d'abord, le texte ensuite 2 : Déplacer le texte d'abord, les flèches ensuite 3 : Déplacer le texte ou les flèches, en fonction de ce qui fonctionne le mieux

7.73 DIMAUNIT (variable système)

7.73.1 Unités des angles de cotes

Contrôle le type d'unité de cotation angulaire.

	0 à 3
	0
	0 : Degrés décimaux 1 : Degrés/minutes/secondes 2 : Grades 3 : Radians

7.74 DIMAZIN (variable système)

7.74.1 Supprimer les zéros d'angle

Supprime les zéros de début et/ou de fin dans les cotes angulaires.

	0 à 3
	0



	1 : Supprimer les zéros du début 2 : Supprimer les zéros de fin
--	--

7.75 DIMBLK (variable système)

7.75.1 Flèche

Le nom du bloc affiché à l'extrémité des lignes de cote et de repère, lorsque la variable système DIMSAH est réglée sur **Défini par DIMBLK**.

Le nom du bloc peut être un nom standard ou faire référence à un bloc de flèche défini par l'utilisateur.

7.76 DIMBLK1 (variable système)

7.76.1 Flèche 1

Le nom du bloc affiché à la première extrémité d'une ligne de cotation, lorsque la variable système DIMSAH est réglée sur **Défini par DIMBLK1 et DIMBLK2**.

7.77 DIMBLK2 (variable système)

7.77.1 Flèche 2

Le nom du bloc affiché à la deuxième extrémité d'une ligne de cotation, lorsque la variable système DIMSAH est réglée sur **Défini par DIMBLK1 et DIMBLK2**.

7.78 DIMCEN (variable système)

7.78.1 Marque centrale

Spécifie si et comment les marques centrales et les axes des cercles et des arcs sont dessinés par les commandes COTCEN, COTDIA et COTRAYON.

- Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de marque centrale.



- Les nombres négatifs correspondent à une ligne.
- Les nombres positifs correspondent à une marque.

	0.09 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 2,5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres
	0 : Aucun <0 : Ligne >0 : Marque

7.79 DIMCLRD (variable système)

7.79.1 Couleur de la ligne de cotation

Couleur des lignes de cotation, des pointes de flèches et des lignes de repère des cotes.

	0 à 256
	0
	0 : Par bloc 1 - 255 : Index 256 : Par calque

7.80 DIMCLRE (variable système)

7.80.1 Couleur de la ligne d'attache

Définit la couleur pour les lignes d'attache de cotation.

	0 à 256



	0
	0 : par bloc 1 - 255 : index 256 : Par calque

7.81 DIMCLRT (variable système)

7.81.1 Couleur du texte

Contrôle la couleur par défaut du texte de cotation.

	0 à 256
	0
	0 : Par bloc 1 - 255 : index 256 : Par calque

7.82 DIMCONTINUEMODE (variable système)

7.82.1 Mode de cotation continue

Contrôle si les styles et les calques des cotation sont hérités de la cote de départ, pour les cotations continues ou de base.

	1
	0 : Utiliser le style de cotation et le calque courants 1 : Utiliser le style de cotation et le calque de la cotation de départ



7.83 DIMDEC (variable système)

7.83.1 Précision des cotes

Contrôle le nombre de décimales pour les unités de cotation principales.

Des valeurs comprises entre 0 et 8 sont acceptées.

	0 à 8
	4

7.84 DIMDLE (variable système)

7.84.1 Extension de la ligne de cotation

Contrôle la longueur des lignes de cote au-delà des lignes d'attache, lorsque des obliques ou des marques architecturales sont dessinées à la place des pointes de flèches.

	0.0

7.85 DIMDLI (variable système)

7.85.1 Espacement des lignes de cote de base

Contrôle l'espacement entre les lignes de cote de base.

	0,38 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 3,75 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres



7.86 DIMDSEP (variable système)

7.86.1 Séparateur décimal

Définit le caractère utilisé comme séparateur décimal.

7.87 DIMEXE (variable système)

7.87.1 Prolongement de la ligne d'attache

Contrôle le prolongement des lignes d'attache de cotation au-delà de la ligne de cotation.

	0,18 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 1.25 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.88 DIMEXO (variable système)

7.88.1 Décalage de la ligne d'attache

Contrôle le décalage des lignes d'attache des cotations par rapport à leur point d'origine.

	0.0625 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 0.625 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.89 DIMFIT (variable système)

7.89.1 Ajuster la cotation (obsolète)

Obsolète. Remplacé par DIMATFIT et DIMTMOVE.



	3
--	---

7.90 DIMFRAC (variable système)

7.90.1 Type fractionnel

Contrôle le format des fractions pour les cotes linéaires architecturales ou fractionnaires. Voir également variable système DIMLUNIT.

	0 à 2
	0
	0 : Horizontal 1 : Diagonal 2 : Non empilé

7.91 DIMFXL (variable système)

7.91.1 Ligne d'attache de longueur fixe

Contrôle la longueur des lignes d'attache, si la variable système DIMFXLON est activée (1).

	1.0

7.92 DIMFXLON (variable système)

7.92.1 Ligne d'attache figée

Corrige la longueur des lignes d'attache sur les cotes.



	Inactif (0) : Ne pas utiliser de lignes d'attache de longueur fixe Actif (1) : Utiliser des lignes d'attache de longueur fixe

7.93 DIMGAP (variable système)

7.93.1 Décalage du texte

Spécifie la distance de décalage autour du texte de cotation et la distance entre les annotations et les lignes d'attache créées à l'aide de la commande LREPERE.

Voir la variable système DIMITAD. Les nombres négatifs signifient qu'un cadre est tracé autour du texte de la cote ou de l'annotation.

	0.09 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 0.625 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

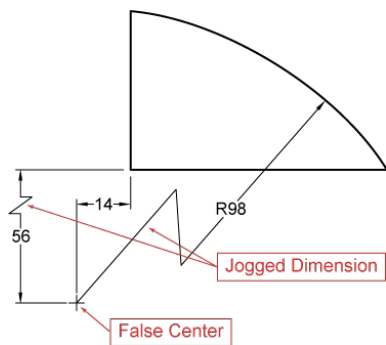
7.94 DIMJOGANG (variable système)

7.94.1 Angle raccourci

Contrôle l'angle des segments de ligne de cotation oblique, dans les cotes du rayon raccourci.

Remarque : Les cotes du rayon raccourci sont souvent créées lorsque le point central est situé hors de la page.

	45.0



7.95 DIMJUST (variable système)

7.95.1 Position horizontale du texte

Définit la position horizontale d'un texte de cotation.

	0 à 4
	0
	0 : Texte au-dessus de la ligne de cotation et justification centrée entre les lignes d'attache 1 : Texte à côté de la première ligne d'attache 2 : Texte à côté de la seconde ligne d'attache 3 : Texte au-dessus et aligné avec la première ligne d'attache 4 : Texte au-dessus et aligné avec la seconde ligne d'attache

7.96 DIMLAYER (variable système)

7.96.1 Calque par défaut pour les nouvelles cotes

Le calque par défaut pour les nouvelles cotes.

	.



7.97 DIMLDRBLK (variable système)

7.97.1 Flèche de la ligne de repère

Définit le bloc de flèche pour les lignes de repère.

7.98 DIMLFAC (variable système)

7.98.1 Échelle linéaire de cotation

Contrôle le multiplicateur d'échelle pour les cotes linéaires, y compris les cotes de rayon, de diamètre et d'ordonnée.

Les cotes linéaires sont multipliées par DIMLFAC.

- Des valeurs positives signifient qu'il est utilisé pour l'espace modèle et l'espace papier.
- Des valeurs négatives signifient uniquement l'espace papier.

	1.0

7.99 DIMLIM (variable système)

7.99.1 Méthode de tolérance

Génère des limites de cotes comme texte par défaut pour les cotes.

Si elle est activée, DIMTOL est désactivée.

	Inactif (0) : Ne pas générer les limites de cotes comme texte par défaut Actif (1) : Générer les limites de cotes comme texte par défaut



7.100 DIMLTEX1 (variable système)

7.100.1 Type de ligne de la ligne d'attache 1

Contrôle le type de ligne pour la première ligne d'attache d'une cote.

7.101 DIMLTEX2 (variable système)

7.101.1 Type de ligne de la ligne d'attache 2

Contrôle le type de ligne pour la deuxième ligne d'attache d'une cote.

7.102 DIMLTYPE (variable système)

7.102.1 Type de lignes de cote

Contrôle le type de lignes pour les lignes de cote.

7.103 DIMLUNIT (variable système)

7.103.1 Unités de cotation

Spécifie le type d'unité primaire pour la cotation linéaire.

	1 à 6
	2



	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural 5 : Fractionnel 6 : Panneau de configuration Windows
--	---

7.104 DIMLWD (variable système)

7.104.1 Épaisseur de la ligne de cotation

Spécifie l'épaisseur de la de ligne de cotation.

	-3 à 211
	Par calque
	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : Par bloc -1 : Par calque 0 - 211 : Valeur de l'épaisseur de la ligne en centièmes de millimètres

7.105 DIMLWE (variable système)

7.105.1 Épaisseur de ligne d'attache

Contrôle l'épaisseur des lignes d'attache des cotes.

	-3 à 211
	Par calque



	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : Par bloc -1 : Par calque 0 - 211 : Valeur d'épaisseur de ligne en centièmes de millimètres
--	---

7.106 DIMMARKTYPE (variable système)

7.106.1 Marquage de remplacement de cotes

Affiche automatiquement les cotes associatives remplacées par un marquage spécial lorsqu'elles n'incluent pas le texte de cotation par défaut.

	0 à 2
	0
	0 : Inactif 1 : Marquage de remplacement des cotes avec un soulignement 2 : Marquage de remplacement des cotes avec un surlignement

7.107 DIMPOST (variable système)

7.107.1 Préfixe/Suffixe du texte de cotation

Contrôle le préfixe et/ou le suffixe ajouté au texte de cotation. Voir également la commande **Explorateur de dessin > Styles de cotation** (commande COTSTYLE).

Saisissez " pour désactiver la variable, ou utilisez la chaîne de suffixe « préfixe[]suffixe ». Insérez un saut de ligne unique avec « \X » lorsque des unités alternatives sont actives.

7.108 DIMRND (variable système)

7.108.1 Arrondi cotation

Spécifie les règles d'arrondi pour les cotes linéaires.

Remarque : N'affecte pas les cotes angulaires.



Une valeur de 0.1 arrondie à la valeur la plus proche à 0.1 près, une valeur de 1 arrondie au nombre entier le plus proche. Le nombre de décimales est limité par la variable système DIMDEC.

	0.0

7.109 DIMSAH (variable système)

7.109.1 Flèches

Définit les blocs de tête de flèche de la ligne de cotation.

	0
	(0) : (défini par DIMBLK) Utiliser le même bloc pour la première et la deuxième pointe de flèche (1) : (défini par DIMBLK1 et DIMBLK2) Utiliser des blocs différents pour la première et la deuxième pointe de flèche

7.110 DIMSCALE (variable système)

7.110.1 Échelle générale de cotation

Spécifie le facteur d'échelle appliqué à toutes les variables de cotation qui spécifie la taille des composantes des entités de cotation, comme la hauteur du texte, les distances ou les décalages.

Remarque : N'affecte pas les longueurs, les coordonnées ou les angles mesurés.

	0 ou plus
	1.0



7.111 DIMSD1 (variable système)

7.111.1 Ligne de cote 1

Supprime la première partie de la ligne de cotation : de la première ligne d'attache à l'origine du texte.

	Inactif (0) : Ne pas supprimer la première ligne de cotation Actif (1) : Supprimer la première ligne de cotation

7.112 DIMSD2 (variable système)

7.112.1 Ligne de cotation 2

Supprime la seconde partie de la ligne de cotation : de l'origine du texte à la seconde ligne d'attache.

	Inactif (0) : Ne pas supprimer la seconde ligne de cotation Actif (1) : Supprimer la seconde ligne de cotation

7.113 DIMSE1 (variable système)

7.113.1 Ligne d'attache 1

Supprime la première ligne d'attache d'une cote.

	Inactif (0) : Ne pas supprimer la première ligne d'attache. Actif (1) : Supprimer la première ligne d'attache



7.114 DIMSE2 (variable système)

7.114.1 Ligne d'attache 2

Supprime la deuxième ligne d'attache d'une cote.

	Inactif (0) : Ne pas supprimer la seconde ligne d'attache Actif (1) : Supprimer la seconde ligne d'attache

7.115 DIMSHO (variable système)

7.115.1 Affichage du texte de cotation (obsolète)

N'a aucun effet à l'exception de préserver l'intégrité des scripts. Contrôle la redéfinition des entités de cotation lors du glissement.

7.116 DIMSOXD (variable système)

7.116.1 Ligne de cotation à l'intérieur

Supprime des pointes de flèches en dehors des lignes d'attache, s'il n'y a pas suffisamment de place au sein des lignes d'attache et si la commande DIMITX est activée (1).

	Inactif (0) : Ne pas supprimer les pointes de flèche extérieures Actif (1) : Supprimer les pointes de flèches extérieures



7.117 DIMSTYLE (variable système)

7.117.1 Style de cotation (lecture seule)

Le style de cotation actuel.

7.118 DIMITAD (variable système)

7.118.1 Position du texte verticale

Contrôle la position verticale du texte par rapport aux lignes de cote. La position « au-dessus de la ligne de cotation » est définie par la variable système DIMGAP.

L'option **Au-dessus de la ligne de cotation** ne s'applique pas si la variable système DIMITH est définie sur **horizontal** et que la ligne de cotation n'est pas horizontale.

	0 à 4
	0
	0 : Centré entre les lignes d'attache 1 : Au-dessus de la ligne de cotation 2 : Écarté des points définis 3 : Standards Industriels Japonais (JIS) 4 : En-dessous de la ligne de cotation

7.119 DIMITDEC (variable système)

7.119.1 Précision de la tolérance

Contrôle le nombre de décimales pour les valeurs de tolérance dans les unités de cotation primaire.



	0 à 8
	4

7.120 DIMTFAC (variable système)

7.120.1 Hauteur de texte de la tolérance

Contrôle le multiplicateur d'échelle utilisé pour calculer la hauteur du texte pour les fractions et les tolérances de cotation, par rapport à la hauteur du texte de cotation, définie avec la variable système DIMTXT. Ne s'applique que si la variable système DIMLUNIT est réglée sur **Fractionnel** (5).

	1.0

7.121 DIMTFILL (variable système)

7.121.1 Remplissage du texte

Définit l'arrière-plan du texte de cotation.

	0 à 2
	0
	0 : Aucun arrière-plan ou remplissage 1 : La couleur de l'arrière-plan ou de remplissage correspond à la couleur de l'arrière-plan du dessin 2 : La couleur d'arrière-plan ou de remplissage correspond à la couleur spécifiée par la variable système DIMTFILLCLR

7.122 DIMTFILLCLR (variable système)

7.122.1 Texte rempli de couleur

Contrôle la couleur d'arrière-plan du texte de cotation, lorsque la variable système DIMTFILL est définie sur 2.



	0 à 256
	0
	0 : Par bloc 1 - 255 : Index 256 : Par calque

7.123 DIMTIH (variable système)

7.123.1 Alignement intérieur du texte

Contrôle la position du texte sur les cotes.

Remarque : Ne s'applique pas aux cotes ordonnées.

	1
	Inactif (0) : Alignement sur la ligne de cotation Actif (1) : Alignement horizontal

7.124 DIMTIX (variable système)

7.124.1 Texte à l'intérieur

Dessine le texte de cotation entre les lignes d'attache, même s'il n'y a pas suffisamment de place.

Remarque : Ne s'applique pas aux cotes radiales et diamétrales.



	Inactif (0) : Ne pas forcer le texte entre les lignes d'attache. Actif (1) : Forcer le texte entre les lignes d'attache
--	--

7.125 DIMTM (variable système)

7.125.1 Limite de tolérance inférieure

Contrôle la limite de tolérance minimale (inférieure) pour le texte de cotation lorsque la variable système DIMTOL ou DIMLIM est activée.

	0.0

7.126 DIMTMOVE (variable système)

7.126.1 Mouvement du texte

Contrôle la façon dont le texte de cotation se déplace.

	0 à 2
	0
	0 : Déplacer la ligne de cotation avec le texte 1 : Ajouter une ligne de repère lorsque le texte de cotation est déplacé 2 : Autoriser le déplacement libre du texte sans ligne de repère

7.127 DIMTOFL (variable système)

7.127.1 Ligne de cotation forcée

Force une ligne de cotation entre les lignes d'attache, même si le texte est à l'extérieur.



	Inactif (0) : Ne pas forcer les lignes de cote même si le texte est à l'extérieur Actif (1) : Forcer les lignes de cote même si le texte est à l'extérieur

7.128 DIMITOH (variable système)

7.128.1 Alignement extérieur du texte

Place le texte de cotation horizontalement à l'extérieur des lignes d'attache.

	1
	Inactif (0) : Alignement sur la ligne de cotation Actif (1) : Alignement horizontal

7.129 DIMITOL (variable système)

7.129.1 Affichage de la tolérance

Ajoute des tolérances au texte de cotation.

	Inactif (0) : Ne pas afficher la tolérance Actif (1) : Afficher la tolérance

7.130 DIMITOLJ (variable système)

7.130.1 Position verticale de la tolérance

Spécifie la position verticale des valeurs de tolérance par rapport au texte de cotations principales.

--	--



	0 à 2
	1
	0 : Bas 1 : Milieu 2 : Haut

7.131 DIMTP (variable système)

7.131.1 Limite de tolérance supérieure

Contrôle la limite de tolérance maximale (supérieure) pour le texte de cotation lorsque la variable système DIMITOL ou DIMLIM est activée.

	0.0

7.132 DIMTSZ (variable système)

7.132.1 Taille de la marque de cotation

Contrôle la taille des marques dessinées au lieu des flèches pour les cotes linéaires, radiales et diamétrales.

Si la valeur est 0, les pointes des flèches sont dessinées.

	0.0
	0 : Dessiner les pointes des flèches >0 : Dessiner des traits obliques au lieu des pointes des flèches



7.133 DIMITVP (variable système)

7.133.1 Décalage vertical du texte

Contrôle la position verticale de la cote au-dessus ou en-dessous de la ligne de cotation. Agit comme un facteur de la variable système DIMITXT, lorsque la variable système DIMITAD est définie sur **Centré entre les lignes d'attache**.

Une valeur de 1,0 équivaut à activer la variable système DIMITAD (1).

	0.0

7.134 DIMITXSTY (variable système)

7.134.1 Style de texte

Contrôle le style de texte de cotation par défaut.

7.135 DIMITXT (variable système)

7.135.1 Hauteur de texte

Contrôle la hauteur par défaut du texte de cotation, si le style de texte défini dans la variable système DIMITXSTY n'a pas de hauteur fixe.

	0,18 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 2,5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres



7.136 DIMTXTDIRECTION (variable système)

7.136.1 Direction du texte

Contrôle la direction du texte de cotation.

	0
	Inactif (0) : De gauche à droite Actif (1) : De droite à gauche

7.137 DIMTZIN (variable système)

7.137.1 Supprimer les zéros des tolérances

Contrôle la suppression des zéros des tolérances.

	0 à 15
	0
	0 : Supprimer les zéros en pieds, et les zéros en pouces exacts 1 : Inclure les zéros en pieds, et les zéros en pouces exacts 2 : Inclure les zéros en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer les zéros à gauche dans les cotes décimales 8 : Supprimer les zéros à droite dans les cotes décimales

7.138 DIMUNIT (variable système)

7.138.1 Type d'unités de cotation (obsolète)

Remplacé par les variables système DIMLUNIT et DIMFRAC.

--	--



	1 à 8
	2
	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural (empilé) 5 : Fractionnel (empilé) 6 : Architectural 7 : Fractionnel 8 : Panneau de configuration Windows

7.139 DIMUPT (variable système)

7.139.1 Placer le texte manuellement

Active ou désactive l'emplacement du texte de cotation lors de la création de la cote.

	0
	Inactif (0) : Le curseur contrôle uniquement la position de la ligne de cotation Actif (1) : Le curseur contrôle à la fois la position du texte et de la ligne de cotation

7.140 DIMZIN (variable système)

7.140.1 Supprimer les zéros des cotes

Supprime les zéros de début et/ou de fin pour l'unité principale.

	0 à 15



	0
	0 : Supprimer les zéros en pieds et les zéros en pouces 1 : Inclure les zéro en pieds et les zéros en pouces 2 : Inclure les zéros en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer les zéros de début dans les cotes décimales 8 : Supprimer les zéros de fin dans les cotes décimales

7.141 DISPLAYAXES (variable système)

7.141.1 Afficher les axes

Affiche les axes des éléments structurels.

	Inactif (0) : Ne pas afficher les axes Actif (1) : Afficher les axes

7.142 DISPLAYAXESFORMEP (variable système)

7.142.1 Afficher les axes

Contrôle l'affichage des axes des éléments MEP.

	0

7.143 DISPLAYSCALING (variable système)

7.143.1 Mise à l'échelle automatique de l'affichage (lecture seule)

Règle l'échelle d'affichage actuelle en utilisant les paramètres d'affichage du système.

--	--



	50 à 1000
	100

7.144 DISPLAYSIDESANDENDS (variable système)

7.144.1 Affichage des côtés et des extrémités

Affiche les côtés et les extrémités des entités structurales lors de la sélection. Si la variable est activée, ils peuvent être sélectionnés.

	Inactif (0) : Ne pas afficher les côtés et les extrémités Actif (1) : Afficher les côtés et les extrémités

7.145 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS (variable système)

7.145.1 Marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres

Contrôle si les marqueurs d'accrochage s'affichent dans toutes les fenêtres.

	Inactif (0) : Ne pas afficher de marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres Actif (1) : Afficher les marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres

7.146 DISPLAYTOOLTIPS (variable système)

7.146.1 Infobulles d'accrochage

Active/désactive l'affichage des infobulles d'accrochage.



	Inactif (0) : Désactiver les infobulles d'accrochage Actif (1) : Activer les infobulles d'accrochage

7.147 DISPLAYTRUEDIMENSION (variable système)

7.147.1 Type de cotation par défaut

Définit le type de cotation par défaut placé sur une vue isométrique.

	0 à 1
	1
	0 : Projetée - non alignée sur la géométrie 1 : Vraie - alignée sur la géométrie

7.148 DISPPAPERBKG (variable système)

7.148.1 Arrière-plan papier

Affiche une feuille de papier dans l'espace papier.

	Inactif (0) : Ne pas afficher l'arrière-plan papier Actif (1) : Afficher l'arrière-plan papier



7.149 DISPPAPERMARGINS (variable système)

7.149.1 Zone imprimable

Affiche la zone imprimable d'une présentation dans l'espace papier.

	Inactif (0) : Ne pas afficher la zone imprimable Actif (1) : Afficher la zone imprimable

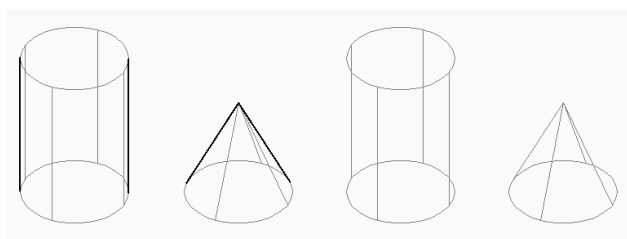
7.150 DISPSILH (variable système)

7.150.1 Afficher les courbes de silhouette

Affiche les courbes de silhouette sur les entités solides en mode filaire (2D et 3D).

Remarque : Pour afficher les modifications apportées aux entités existantes, effectuez un REGEN.

	Inactif (0) : Ne pas afficher les courbes de silhouette Actif (1) : Afficher les courbes de silhouette



7.151 DISTANCE (variable système)

7.151.1 Distance (lecture seule)

La dernière distance calculée par la commande DISTANCE.



7.152 DMAUDITLEVEL (variable système)

7.152.1 Commande DMAUDIT, niveau de détail

Contrôle les types de messages affichés pour la commande DMAUDIT.

	0 à 3
	1
	1 : Ignorer les erreurs de plage dynamique 2 : Ignorer les faces fines

Plage dynamique

La plage dynamique est l'ensemble des longueurs nécessaires pour créer une géométrie valide. La plage est limitée parce qu'un modèleur exprime les coordonnées des points dans l'espace 3D en nombres à virgule flottante de double précision. Pour représenter un nombre, les nombres à virgule flottante utilisent un nombre fini de chiffres significatifs, qui, dans le cas des nombres à double précision, est d'environ quatorze à seize chiffres significatifs. L'utilisation des chiffres par le modèleur est limitée à neuf chiffres significatifs afin d'éviter les erreurs d'arrondi. Cela signifie que la plage dynamique d'un modèle ne peut être que de neuf ordres de grandeur. Ainsi, le ratio entre la plus grande et la plus petite longueur à modéliser est de 10^9 .

Les chiffres peuvent être interprétés comme des pouces, des millimètres ou toute autre unité. Le modèleur a une résolution de 10^{-6} , ce qui signifie que si la distance entre deux points est inférieure à cette valeur, ils sont considérés comme identiques. Une bande de garde d'au moins un ordre de grandeur autour de la valeur de résolution est également nécessaire. Pour des raisons pratiques, il peut y avoir une ambiguïté sur les distances proches de la valeur de résolution, de sorte que cette bande de garde est une marge de sécurité pour améliorer la fiabilité.

Par conséquent, la plage dynamique correcte pour les modèles dans est comprise entre 10^{-5} et 10^4 et ne dépend pas de l'unité. La plage dynamique des pièces modélisées en millimètres est comprise entre 0,00001 mm et 10 000 mm. La plage dynamique des pièces modélisées en mètres est comprise entre 0,00001 m et 10 000 m.

Si les valeurs excèdent la plage dynamique, le comportement des algorithmes de modélisation est imprévisible. Cela peut entraîner des résultats incorrects ou des échecs des algorithmes de modélisation.

Faces fines

Certains modèles peuvent contenir des faces longues et étroites qui n'étaient pas prévues dans la conception du modèle. En général, ces problèmes surviennent dans les modèles importés en raison des différences de tolérance entre les systèmes de modélisation géométrique.



La taille d'une caractéristique ne pouvant être inférieure à la résolution d'un modèleur, les faces authentiques sont au moins un ordre de grandeur plus grand que l'écart maximal dans le modèle. Toute face plus petite que cela est susceptible d'être faussée.

La tolérance de l'entité est calculée comme étant la valeur de tolérance la plus élevée parmi les arêtes et les sommets tolérants de l'entité.

La distance maximale entre les bords longs d'une telle face est inférieure à la tolérance spécifiée. Il présente au moins une arête courte et pas plus de trois arêtes longues. Une arête courte est une arête dont la longueur est inférieure à la tolérance spécifiée. Une arête longue est plus longue que la tolérance spécifiée. La tolérance peut être calculée automatiquement sur la base de la boîte de délimitation de l'entité.

Étant donné que les cotations de la géométrie en ruban sont proches de la résolution du modèleur, il est difficile d'effectuer des opérations sur cette géométrie. Étant donné qu'une telle géométrie n'est généralement pas prévue, on tente de la remplacer par une géométrie tolérante. Sur l'ensemble du dessin, les arêtes tolérantes remplacent les faces fines, et les sommets tolérants remplacent les arêtes courtes. Lors de la fixation manuelle, les faces fines peuvent être retirées et les faces adjacentes peuvent être rallongées si nécessaire.

Remarque : Lors de la vérification et de la rectification d'une entité dans divers contextes, la tolérance est prise dans l'entité comme la plus grande valeur de tolérance parmi les arêtes et les sommets tolérants de l'entité ou d'autres valeurs à la discrétion de l'appelant.

7.153 DMAUTOUPDATE (variable système)

7.153.1 Mode de recalcul des contraintes 3D

Mise à jour automatique du modèle lorsque des contraintes sont appliquées ou modifiées.

Si elle est désactivée, la commande DMMISAJOUR peut être utilisée pour mettre à jour le modèle.

	Inactif (0) : Aucune mise à jour automatique des contraintes 3D Actif (1) : Mise à jour automatique des contraintes 3D

7.154 DMCONNECTIONCUTTYPE (variable système)

7.154.1 Type de connexion

Contrôle le type de connexion créé par la commande BIMCONNECTSTRUCTUREL.

	0 à 1



	0
	0 : Lisse 1 : Planaire

7.155 DMPUSHPULLSUBTRACT (variable système)

7.155.1 Soustraction DMAPPUYERTIRER

Contrôle ce qui se passe lorsqu'une entité, modifiée avec la commande DMAPPUYERTIRER, touche une entité existante.

Lorsqu'elle est désactivée, un solide qui croise un autre solide ne soustrait plus les zones d'intersection de l'autre solide.

	0 à 1
	Inactif (0) : Désactiver la soustraction de DMAPPUYERTIRER Actif (1) : Activer la soustraction de DMAPPUYERTIRER

7.156 DMRECOGNIZE (variable système)

7.156.1 Reconnaissance automatique des contraintes géométriques 3D

Contraint automatiquement les relations géométriques entre les surfaces, lorsque des entités 3D sont modifiées ou que des contraintes 3D sont recalculées.

	-1 à 1023
	0



	<p>Valeur négative : Désactiver la reconnaissance automatique de contraintes géométriques 3D</p> <p>1 : Surfaces tangentes</p> <p>2 : Plans coïncidents</p> <p>4 : Plans parallèles</p> <p>8 : Plans perpendiculaires</p> <p>16 : Cylindres perpendiculaires aux plans</p> <p>32 : Surfaces coaxiales</p> <p>64 : Cylindres et sphères de rayons égaux</p> <p>128 : Sommets entre 4 faces ou plus</p> <p>256 : Arêtes entre faces coïncidentes</p> <p>512 : Corriger un plan contraint se trouvant sur XY/YZ/ZX (compatibilité)</p>
--	---

7.157 DOCKPRIORITY (variable système)

7.157.1 Priorité de l'ancrage

Spécifie l'ordre de priorité des barres d'ancrage en haut, à gauche, à droite et en bas.

Remarque : Un redémarrage est nécessaire.

	1 à 14
	1
	<p>1 : En haut, à gauche, à droite, en bas</p> <p>2 : En haut, en bas, à gauche, à droite</p> <p>3 : En haut, à gauche, en bas, à droite</p> <p>4 : En haut, à droite, en bas, à gauche</p> <p>5 : À gauche, à droite, en haut, en bas</p> <p>6 : À gauche, en haut, en bas, à droite</p> <p>7 : À gauche, en haut, à droite, en bas</p> <p>8 : À gauche, en bas, à droite, en haut</p> <p>9 : À droite, en haut, à gauche, en bas</p> <p>10 : À droite, en bas, à gauche, en haut</p> <p>11 : À droite, en haut, en bas, à gauche</p> <p>12 : En bas, à gauche, à droite, en haut</p> <p>13 : En bas, à gauche, en haut, à droite</p> <p>14 : En bas, à droite, en haut, à gauche</p>



7.158 DOCTABPOSITION (variable système)

7.158.1 Position des onglets

Contrôle où s'affiche l'onglet de contrôle du document.

	0 à 3
	0
	0 : En haut 1 : En bas 2 : À gauche 3 : À droite

7.159 DONUTID (variable système)

7.159.1 Diamètre intérieur de l'anneau

Le diamètre intérieur par défaut pour la commande ANNEAU.

	0,5

7.160 DONUTOD (variable système)

7.160.1 Diamètre extérieur de l'anneau

Diamètre extérieur par défaut pour la commande ANNEAU.

	1.0



7.161 DRAGMODE (variable système)

7.161.1 Mode de glissement des entités

Détermine si un aperçu s'affiche pendant les commandes DEPLACER et COPIER.

	0 à 2
	2
	0 : Aucun glissement 1 : Sur demande 2 : Dans la mesure du possible

7.162 DRAGMODECONSTRAINTS (variable système)

7.162.1 Résoudre dynamiquement les contraintes 3D

Résout les contraintes 3D en direct lorsque les entités sont déplacées.

Désactivez pour optimiser les performances.

	Inactif (0) : Désactiver la solution dynamique des contraintes 3D Actif (1) : Activer la solution dynamique des contraintes 3D

7.163 DRAGMODEFACES (variable système)

7.163.1 Déplacer une face

Contrôle le comportement des commandes DEPLACER et DMDEPLACER, si ces commandes sont utilisées pour déplacer une face.



	1
	0 : Déplacer le solide entier 1 : Déplacer la surface de la face 2 : Déplacer les arêtes de la face

7.164 DRAGMODEHIDE (variable système)

7.164.1 Masquer pendant le glissement

Masque l'entité d'origine pendant les actions de déplacement et d'étirement.

	0 à 3
	0
	Lors des commandes de modélisation 3D Lors des commandes de dessin 2D

7.165 DRAGMODEINTERRUPT (variable système)

7.165.1 Mode d'interruption du glissement

Détermine si le nouveau calcul/dessin du modèle est interrompu lorsque le curseur est en mouvement.

Si cette option est activée, un aperçu en direct s'affiche. Si elle est désactivée, chaque action de glissement doit d'abord être terminée.

	0 à 3
	1
	0 : Inactif 1 : Actif



7.166 DRAGOPEN (variable système)

7.166.1 Ouverture avec glisser-déplacer

Détermine l'action consécutive au glissement d'un dessin depuis l'explorateur vers le programme.

	0 à 1
	1
	0 : Insérer un fichier dans le dessin en cours 1 : Ouvrir le fichier dans un nouvel onglet

7.167 DRAGP1 (variable système)

7.167.1 Fréquence de régénération lors du glissement

Définit la vitesse d'échantillonnage de l'entrée de régénération lors du glissement du fichier.

	0 à 32767
	10

7.168 DRAGP2 (variable système)

7.168.1 Fréquence de rapidité en mode traînée

Définit la vitesse d'échantillonnage de la saisie lors du déplacement rapide.

	0 à 32767
	25



7.169 DRAGSNAP (variable système)

7.169.1 Accrochage aux entités glissées

Active la dynamique élastique pendant les commandes de modification : COPIER, COLLERPRESS, COLLERBLOC, DEPLACER, ROTATION, MIROIR, ECHELLE, ETIRER et plus encore.

La variable système DRAGSNAP contrôle le comportement de l'accrochage lors du déplacement. DRAGSNAP contrôle si une ligne élastique dynamique s'affiche au niveau du curseur ou du point d'accrochage à l'entité.

Remarque : La ligne élastique permet au curseur et à l'entité en cours de modification de bondir jusqu'au point d'accrochage actif, ce qui met en évidence l'emplacement cible.

- Si cette variable est activée, le curseur et toutes les entités sélectionnées bondissent jusqu'au point d'accrochage actif, ce qui met en évidence l'emplacement cible.
- Si elle est désactivée, l'accrochage n'est effectif que pendant les commandes de dessin et de modification.

	Inactif (0) : Aucun accrochage aux entités glissées Actif (1) : Accrochage aux entités glissées

7.170 DRAWINGPATH (variable système)

7.170.1 Chemin des dessins

Chemin d'accès au fichier utilisé pour le cinquième dossier à gauche dans les boîtes de dialogue des commandes OUVRIR, SAUVENOM et INSERER (Windows uniquement).

7.171 DRAWINGVIEWASM (variable système)

7.171.1 Optimisation des assemblages

Active l'utilisation de structures de données d'assemblage, optimise la génération de vues créées avec la commande VUEBASE.



Bascule entre la procédure analytique normale de suppression des lignes cachées (HLR) et la procédure ASM_HLR.

	Inactif (0) : Désactiver l'optimisation des assemblages Actif (1) : Activer l'optimisation des assemblages

7.172 DRAWINGVIEWENTS (variable système)

7.172.1 Entités supplémentaires

Contrôle les entités qui seront traitées dans les vues de dessin créées par la commande VUEBASE.

	Inactif (0) : Désactiver l'affichage des points Activé (1) : Point (l'aspect est contrôlé par PDSIZE et PDMODE)

7.173 DRAWINGVIEWFLAGS (variable système)

7.173.1 Marques de vues de dessin

Active les paramètres des commandes liées à la vue de dessin (par exemple, VUEBASE, MAJVUE).

	0 à 3
	0



	0 : Désactiver les réglages pour les vues de dessin 1 : Activer la génération et la mise à jour parallèles des vues 2 : Activer la génération des vues en arrière-plan
--	--

7.174 DRAWINGVIEWPRESET (variable système)

7.174.1 Vue de dessin prédéfinie

Contrôle le pré réglage de la vue pour la commande VUEBASE.

Spécifie les types de dessins générés et leur emplacement dans la présentation.

7.175 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN (variable système)

7.175.1 Préréglage des lignes masquées dans la vue dessin

Contrôle le pré réglage des lignes masquées pour la commande VUEBASE.

	(0) : Ne pas stocker le pré réglage actuel de la ligne masquée (1) : Stocker le pré réglage actuel de la ligne masquée

7.176 DRAWINGVIEWPRESETSCALE (variable système)

7.176.1 Échelle de vue de dessin prédéfinie

Enregistre l'échelle d'annotation pour la vue de dessin prédéfinie courante.



7.177 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT (variable système)

7.177.1 Préréglage des lignes tangentes dans les vues dessin

Contrôle le préréglage des lignes tangentes pour la commande VUEBASE.

	Inactif (0) : Ne pas stocker le préréglage des lignes tangentes actuel Actif (1) : Stocker le préréglage des lignes tangentes actuel

7.178 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING (variable système)

7.178.1 Préréglage des lignes de montage des vues de dessin

Contrôle le préréglage des lignes de montage pour la commande VUEBASE.

	Inactif (0) : Ne pas stocker le préréglage de lignes de montage actuel Actif (1) : Stocker le préréglage de lignes de montage actuel

7.179 DRAWINGVIEWQUALITY (variable système)

7.179.1 Qualité des vues de dessin

Contrôle la qualité des vues créées avec la commande VUEBASE.

Désactivez cette option pour réduire de manière significative le temps nécessaire à la génération des vues de dessin. Des vues avec une géométrie de qualité brouillon sont créées, il n'est pas possible de mettre des annotations sur les arêtes des entités dans ces vues.

Cependant, elles ressemblent beaucoup à une vue de dessin précise (de haute qualité) et vous pouvez les utiliser pour créer rapidement des présentations.



	0 à 1
	1
	0 : Qualité brouillon 1 : Qualité haute

7.180 DRAWORDERCTL (variable système)

7.180.1 Contrôle de l'ordre de tracé

Contrôle la fonctionnalité d'ordre de tracé. Limite l'ordre de tracé. Utilisez cette variable si certaines opérations de modification prennent un peu plus de temps.

	0 à 3
	3
	1 : Affichage par défaut des entités selon l'ordre de tracé 2 : Ordre de tracé hérité

7.181 DWFFORMAT (variable système)

7.181.1 Format DWF par défaut

Contrôle le format d'exportation par défaut pour la commande DWF3D.

	0 à 1
	1
	0 : DWF 1 : DWFX



7.182 DWFFRAME (variable système)

7.182.1 Cadre DWF

Contrôle la visibilité des cadres des sous-couches DWF ou DWFX, si la variable système FRAME est définie sur **Utiliser les variables système individuelles (3)**.

	0 à 2
	2
	0 : Masquer les cadres DWF 1 : Afficher et imprimer les cadres DWF 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres DWF

7.183 DWFO SNAP (variable système)

7.183.1 Accrochage aux entités DWF

Active l'accrochage aux entités pour les fichiers sous-couches DWF.

	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage aux entités DGN Actif (1) : Activer l'accrochage aux entités DWF

7.184 DWFVERSION (variable système)

7.184.1 Version DWF

Contrôle la version d'exportation au format DWF.



	1 à 10
	2
	1 : DWF 3D v6.01 2 : DWF binaire v6.0 3 : Ascii Encoded 2D Stream DWF compressé v6.0 4 : DWF compressé v5.5 5 : DWF binaire v5.5 6 : DWF Ascii v5.5 7 : DWF compressé v4.2 8 : DWF binaire v4.2 9 : DWF Ascii v4.2 10 : DWFX en XPS

7.185 DWGCHECK (variable système)

7.185.1 Contrôle du dessin

Exécute un contrôle automatique de l'intégrité des données lors de l'ouverture d'un dessin.

	0 à 3
	0
	0 : Avertir au sujet d'un problème potentiel 1 : Avertir au sujet d'un problème potentiel et d'une autre application 2 : Notifier en cas de problème 3 : Notifier au sujet d'un problème potentiel ; avertir sur une autre application

7.186 DWGCODEPAGE (variable système)

7.186.1 Page de code du dessin (lecture seule)

Affiche la page de code du dessin, identique à la variable système SYSCODEPAGE.



7.187 DWGGUIDCLOUDAI (variable système)

7.187.1 GUID du dessin

GUID (Globally Unique Identifier) unique pour ce dessin.

	" "

7.188 DWGNAME (variable système)

7.188.1 Nom du dessin (lecture seule)

Le nom du dessin courant.

7.189 DWGPREFIX (variable système)

7.189.1 Préfixe du dessin (lecture seule)

Affiche le chemin du dossier du dessin actuel.

7.190 DWGTITLED (variable système)

7.190.1 Dessin nommé (lecture seule)

Détermine si le dessin actuel a été nommé.

	(0) : Le dessin n'a pas été nommé (1) : Le dessin a été nommé



7.191 DXEVAL (variable système)

7.191.1 Mode de mise à jour d'extraction de données

Spécifie la notification pour les tables d'extraction de données.

	0 à 511
	12
	0 : Aucune notification 1 : Notification à l'ouverture 2 : Notification à l'enregistrement 4 : Notification à l'impression 8 : Notification à la publication 16 : Notification sur ETRANSMIT ou ARCHIVE 32 : Notification à l'enregistrement + mise à jour automatique 64 : Notification à l'impression + mise à jour automatique 128 : Notification à la publication + mise à jour automatique 256 : Notification sur ETRANSMIT ou ARCHIVE + mise à jour automatique

7.192 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT (variable système)

7.192.1 Ajustement de l'alignement du texte pour un fichier DXF

Contrôle si l'alignement est ajusté lors du chargement d'un texte depuis un fichier DXF.

	(0) : Ne pas ajuster l'alignement (1) : Ajuster l'alignement

7.193 DYNCONSTRAINTMODE (variable système)

7.193.1 Mode de contraintes dynamiques

Affiche les contraintes dimensionnelles cachées lorsque les entités contraintes sont sélectionnées.



	Inactif (0) : Ne pas afficher les contraintes dimensionnelles masquées lorsque les entités contraintes sont sélectionnées. Actif (1) : Afficher les contraintes dimensionnelles masquées lorsque les entités contraintes sont sélectionnées.

7.194 DYNDIGRIP (variable système)

7.194.1 Afficher les cotes dynamiques

Spécifie les cotes dynamiques qui s'affichent.

	0 à 31
	31
	0 : Aucun 1 : Longueur résultante 2 : Longueur étendue 4 : Angle absolu 8 : Angle relatif 16 : Rayon de l'arc

7.195 DYNDIMAPERTURE (variable système)

7.195.1 Ouverture de la cote dynamique

Contrôle le rayon autour du curseur, utilisé pour détecter l'entité la plus proche dans une commande, en pixels. S'applique uniquement quand la variable système DYNMODE est définie sur **Cotes dynamiques de l'entité la plus proche**.

Des valeurs comprises entre 1 et 500 sont acceptées.

--	--



	0 à 500
	20

7.196 DYNDIMCOLORHOT (variable système)

7.196.1 Couleur chaude de cote dynamique

La couleur des cotes dynamiques, lors d'une action de déplacement de la poignée.

Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

	1 à 255
	142

7.197 DYNDIMCOLORHOVER (variable système)

7.197.1 Couleur de survol de cote dynamique

La couleur des cotes dynamiques, lorsque le curseur passe au-dessus d'un point de poignée.

Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

	1 à 255
	142

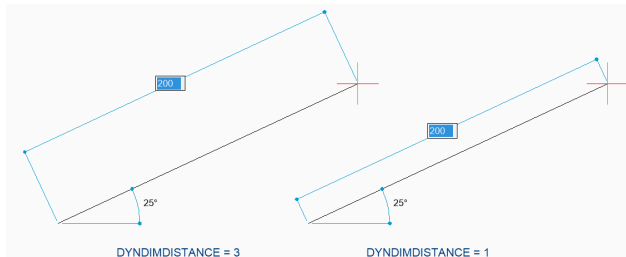
7.198 DYNDIMDISTANCE (variable système)

7.198.1 Distance de cote dynamique

Contrôle la position de la boîte de cotation dynamique - la distance de décalage par rapport à l'entité.



	0.0 à 10.0
	1.0



7.199 DYNDIMLINETYPE (variable système)

7.199.1 Type de ligne de cotation dynamique

Contrôle la visualisation du type de ligne des cotes dynamiques lors d'une action de déplacement de la poignée.

	-1 à 2
	0
	-1 : Courant Continu 1 : Pointillés 2 : Tirets

7.200 DYNDIVIS (variable système)

7.200.1 Visibilité de cote dynamique

Contrôle les cotes dynamiques qui s'affichent lorsque les poignées sont déplacées.

--	--



	0 à 2
	1
	0 : Seulement la première cote dynamique 1 : Seulement les deux premières cotes dynamiques 2 : Toutes les cotes dynamiques, comme spécifié par DYNDIGRIP

7.201 DYNINPUTTRANSPARENCY (variable système)

7.201.1 Transparence des champs de saisie dynamiques

Contrôle la transparence des champs de saisie dynamiques, en pourcentage.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

	0 à 100
	90

7.202 DYNMODE (variable système)

7.202.1 Mode de saisie dynamique

Permet d'activer/de désactiver les fonctionnalités de saisie dynamique.

	-31 à 31
	3



	<p>Valeurs négatives : Tout désactiver temporairement</p> <p>0 : Aucune entrée dynamique</p> <p>1 : Saisie dynamique au niveau du réticule (pas encore pris en charge)</p> <p>2 : Cotes dynamiques modifiables</p> <p>4 : Repérage dynamique avec dimensions</p> <p>8 : L'entité la plus proche en dimensions dynamiques des axes X/Y du SCU</p> <p>16: Cotes dynamiques de l'entité la plus proche</p>
--	---

7.203 DYNPICOORDS (variable système)

7.203.1 Mode par défaut pour la saisie de coordonnées dynamiques

Mode par défaut pour la saisie des coordonnées, lors d'une saisie dynamique.

	0 à 1
	0
	0 : Relatif 1 : Absolu



8. E

8.1 EDGEMODE (variable système)

8.1.1 Mode d'arête

Définit comment les coupes et extrémités de contours sont vérifiées avec les commandes AJUSTER et PROLONGER, avec ou sans extension.

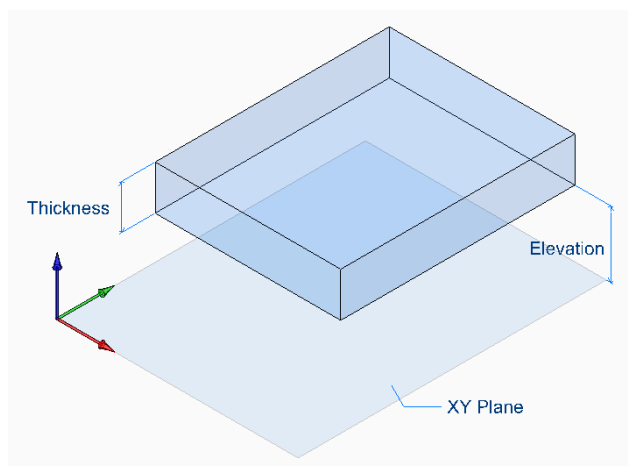
	0
	Inactif (0) : Utiliser l'arête sélectionnée sans extension Actif (1) : Prolonger ou ajuster l'entité sélectionnée jusqu'à une extension imaginaire de l'arête de découpe ou de contour

8.2 ELEVATION (variable système)

8.2.1 Élévation

L'élévation (axe Z) des nouvelles entités par rapport au SCU actuel.

	0.0





8.3 ENABLEATTRACTION (variable système)

8.3.1 Accrochage des poignées

Permet l'attraction d'une poignée à l'autre lors des actions de déplacement ou de modification d'un point de poignée.

Remarque : REMARQUE : la variable système OSMODE peut modifier ce comportement.

	Inactif (0) : Désactiver l'attraction des poignées Actif (1) : Activer l'attraction des poignées

8.4 ENABLEBIMBKUPDATE (variable système)

8.4.1 Autoriser les mises à jour de coupes en arrière-plan

Autorise la mise à jour de la coupe en arrière-plan, voir la commande BIMBKUPDATE.

	0

8.5 ENABLEHYPERLINKMENU (variable système)

8.5.1 Menu de liens hypertextes

Active/désactive le menu de liens hypertextes.

	Inactif (0) : Désactiver le menu de liens hypertextes Actif (1) : Activer le menu de liens hypertextes



8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP (variable système)

8.6.1 Infobulle du lien hypertexte

Active/désactive l'affichage de l'infobulle du lien hypertexte.

	Inactif (0) : Désactiver l'infobulle du lien hypertexte Actif (1) : Activer l'infobulle du lien hypertexte

8.7 ERRNO (variable système)

8.7.1 Numéro d'erreur (lecture seule)

Indique le type d'erreur d'un programme LISP.

	0

8.8 EXPERIMENTALMODE (variable système)

8.8.1 Activer les fonctionnalités expérimentales

Vous pouvez rencontrer des bogues ou des problèmes de performances lorsque le mode expérimental est activé. Nous vous encourageons à les signaler. Les fonctionnalités expérimentales peuvent être modifiées ou supprimées des versions ultérieures.

	0
	0 : Désactiver le mode expérimental 1 : Activer le mode expérimental



8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE (variable système)

8.9.1 Fonctionnalités expérimentales sur la page d'accueil

Commutateur permettant de contrôler si les fonctionnalités expérimentales peuvent être gérées à partir de la page d'accueil.

	1
	0 : Les fonctionnalités expérimentales ne peuvent pas être gérées à partir de la page d'accueil 1 : Les fonctionnalités expérimentales peuvent être gérées à partir de la page d'accueil

8.10 EXPERT (variable système)

8.10.1 Expert

Contrôle l'affichage de certaines invites. Si les invites sont supprimées, l'opération se poursuit comme si O(ui) avait été saisi. Peut affecter les scripts, les macros de menu, le langage LISP et les fonctions de commande.

	0 à 5
	0
	0 : Afficher toutes les invites normalement 1 : Supprimer les invites pour regen et désactivation des calques 2 : Supprimer aussi les invites Bloc déjà défini (commande BLOC) et Le fichier existe déjà (commandes SAUVEGRD et WBLOC) 3 : Supprimer aussi l'invite Type de ligne déjà chargé 4 : Supprimer aussi les invites Le fichier existe déjà (à l'enregistrement des SCU et des FENETRES) 5 : Supprimer aussi l'invite Le style de cote existe déjà



8.11 EXPINSALIGN (variable système)

8.11.1 Alignement Insertion Explorateur

Aligner les blocs insérés depuis l'Explorateur de dessin, avec les entités sélectionnées.

	Inactif (0) : Ne pas insérer les blocs alignés Actif (1) : Insérer les blocs alignés

8.12 EXPINSANGLE (variable système)

8.12.1 Angle d'insertion de l'Explorateur

Angle de rotation utilisé pour les blocs insérés à partir de l'Explorateur de dessin.

S'applique si la variable système EXPINSFIXANGLE est activée.

	0.0

8.13 EXPINSFIXANGLE (variable système)

8.13.1 Angle fixe d'insertion à partir de l'Explorateur

Utilise un angle de rotation pour les blocs insérés à partir de l'Explorateur de dessin. Voir également la variable système EXPINSANGLE.



	Inactif (0) : Ne pas insérer les blocs à un angle de rotation fixe. Actif (1) : Insérer les blocs à angle fixe
--	---

8.14 EXPINSFIXSCALE (variable système)

8.14.1 Insertion à échelle fixe à partir de l'Explorateur

Insérer les blocs depuis l'Explorateur de dessin à une échelle fixe.

Voir la variable système EXPINSSCALE.

	Inactif (0) : Ne pas insérer les blocs à une échelle fixe. Actif (1) : Insérer les blocs à échelle fixe

8.15 EXPINSSCALE (variable système)

8.15.1 Échelle pour l'insertion à partir de l'Explorateur

Facteur d'échelle utilisé pour les blocs insérés à partir de l'Explorateur de dessin.

S'applique si la variable système EXPINSFIXSCALE est activée (1).

	1.0

8.16 EXPLMODE (variable système)

8.16.1 Mode de décomposition

Active la commande DECOMPOS sur les blocs à échelle non uniforme.



	Inactif (0) : Ne pas décomposer les blocs à l'échelle non uniforme Actif (1) : Décomposer les blocs mis à l'échelle non uniforme
--	---

8.17 EXPORT3DPDFWRITER (variable système)

8.17.1 Rédacteur de PDF 3D

Contrôle le rédacteur utilisé pour enregistrer les fichiers PDF 3D.

	1
	0 : Rédacteur de PDF 3D Communicator 1 : Rédacteur de PDF 3D interne

8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER (variable système)

8.18.1 Rédacteur ASAT/ASAB

Contrôle l'enregistreur utilisé pour enregistrer les fichiers ASAT/ASAB. L'enregistreur ASAT/ASAB interne utilisé si n'est pas installé.

	0 à 1
	0
	0 : Rédacteur Communicator ASAT/ASAB 1 : Rédacteur interne ASAT/ASAB

8.19 EXPORTACISFORMATVERSION (variable système)

8.19.1 Version du format d'exportation ACIS

Contrôle la version du fichier ACIS à exporter.

--	--



	0
	0 : Dernier disponible 1 : R18 2 : R19 3 : R20 4 : R21 5 : R22 6 : R23 7 : R24 8 : R25 9 : 2016 10 : 2017 11 : 2018 12 : 2019 13 : 2020 14 : 2021 15 : 2022 16 : 2023 17 : 2024

8.20 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION (variable système)

8.20.1 Version format export CATIA V4

Contrôle la version du fichier CATIA V4 à exporter.

	0 à 6
	0
	0 : Dernière version disponible 1 : 4.1.9 2 : 4.2.0 3 : 4.2.1 4 : 4.2.2 5 : 4.2.3 6 : 4.2.4



8.21 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION (variable système)

8.21.1 Version de format d'exportation CATIA V5

Contrôle la version du fichier CATIA V5 à exporter.

	0 à 17
	0
	0 : Dernier disponible 1 : CATIA V5 R16 2 : CATIA V5 R17 3 : CATIA V5 R18 4 : CATIA V5 R19 5 : CATIA V5 R20 6 : CATIA V5 R21 7 : CATIA V5 R22 8 : CATIA V5 R23 9 : CATIA V5 R24 10 : CATIA V5 R25 11 : CATIA V5-6 R2016 12 : CATIA V5-6 R2017 13 : CATIA V5-6 R2018 14 : CATIA V5-6 R2019 15 : CATIA V5-6 R2020 16 : CATIA V5-6 R2021 17 : CATIA V5-6 R2022 18 : CATIA V5-6 R2023 19 : CATIA V5-6 R2024

8.22 EXPORTGEOMETRYFLAGS (variable système)

8.22.1 Exporter drapeaux géométrie

Contrôle la manière dont les représentations géométriques aux formats IGES et STEP sont exportées.



	0 à 15
	0
	01 : Convertir les courbes analytiques en splines 02 : Convertir les surfaces analytiques en splines 04 : Diviser les courbes P aux discontinuités G1 (Mac uniquement) 08 : Séparer les faces périodiques

8.23 EXPORTHIDDENPARTS (variable système)

8.23.1 Parties cachées

Contrôle la manière dont les pièces masquées sont exportées.

Les entités peuvent être invisibles pour les raisons suivantes :

- La commande CACHEROBJET masque l'entité
- L'entité se trouve sur un calque masqué.
- L'entité appartient à un composant invisible.

	0 à 1
	0
	0 : Exporter et masquer si possible: exporte les entités masquées. Si le format cible prend en charge les entités masquées, celles du document source seront également masquées dans le document cible. 1 : Ne pas exporter : les entités invisibles sont ignorées.

8.24 EXPORTMODELSpace (variable système)

8.24.1 Exporter l'espace modèle

Contrôle la partie de l'espace modèle à exporter au format DWF, DWFx ou PDF.



	0 à 2
	0
	0 : Affichage 1 : Étendue 2 : Fenêtre

Remarque : Les variables système EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace et EXPORTPAGESETUP sont actuellement factices pour les exportations au format DWF.

8.25 EXPORTPAGESETUP (variable système)

8.25.1 Exporter la mise en page

Bascule la configuration de page pour l'exportation DWF, DWFx ou PDF.

	0 à 1
	0
	0 : Par défaut 1 : Écraser

Remarque : Les variables système EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace et EXPORTPAGESETUP sont actuellement factices pour les exportations .dwf.

8.26 EXPORTPAPERSpace (variable système)

8.26.1 Exporter l'espace papier

Contrôle la ou les présentation(s) à exporter au format DWF, DWFx ou PDF, à partir de l'espace papier.

	0 à 1



	0
	0 : Présentation courante 1 : Toutes les présentations

Remarque : Les variables système EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace et EXPORTPAGESETUP sont actuellement fictives pour les exportations .dwf.

8.27 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION (variable système)

8.27.1 Version du format d'exportation Parasolid

Contrôle la version du fichier Parasolid à exporter.

	0 à 23
	0



	0 : Dernier disponible 1 : Parasolid 12 2 : Parasolid 13 3 : Parasolid 14 4 : Parasolid 15 5 : Parasolid 16 6 : Parasolid 17 7 : Parasolid 18 8 : Parasolid 19 9 : Parasolid 20 10 : Parasolid 21 11 : Parasolid 22 12 : Parasolid 23 13 : Parasolid 24 14 : Parasolid 25 15 : Parasolid 26 16 : Parasolid 27 17 : Parasolid 28 18 : Parasolid 29 19 : Parasolid 30 20 : Parasolid 31 21 : Parasolid 32 22 : Parasolid 33 23 : Parasolid 34 24 : Parasolid 35 25 : Parasolid 36
--	--

8.28 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)

8.28.1 Structure du produit

Contrôle si une structure de produit est exportée.

	0 à 1
	1



	<p>0 : Aucune structure de produit : exporte une structure plate sans composants dans le document cible, que le document BricsCAD® ait une structure de produit ou non.</p> <p>1 : Exporter la structure de produit : exporte les données de structure de produit BricsCAD® (si existant) vers le document cible.</p>
--	---

Remarque : L'option [1] est valide pour le niveau de licence Pro (ou supérieur). Pour les autres niveaux de licence, l'option [0] est utilisée.

8.29 EXPORTSTEPFORMATVERSION (variable système)

8.29.1 Version du format d'exportation STEP

Contrôle la version du fichier STEP à exporter.

	0 à 2
	1
	0 : AP203 1 : AP214 2 : AP242

8.30 EXPORTXCGMFORMATVERSION (variable système)

8.30.1 Version du format d'exportation XCGM

Contrôle la version XCGM lors de l'exportation d'un fichier vers ce format.

	0 à 16
	0



	0 : Dernier disponible 1 : CGM R2013x 2 : CGM R2014 3 : CGM R2014x 4 : CGM R2015x B1 5 : CGM R2015x B5 6 : CGM R2015x B5 SP1 7 : CGM R2016 1.0 8 : CGM R2016 1.1 9 : CGM R2017 1.0 10 : CGM R2017 1.1 11 : CGM R2018 1.0 12 : CGM R2018 1.1 13 : CGM R2019 1.0 14 : CGM R2020 1.0 15 : CGM R2021 1.0 16 : CGM R2022 1.0 17 : CGM R2023 1.0 18 : CGM R2024 1.0
--	---

8.31 EXTMAX (variable système)

8.31.1 Étendue maximale (lecture seule)

Les coordonnées supérieures droites de l'étendue du dessin.

Il augmente à mesure que de nouvelles entités sont créées en dehors des étendues existantes.

8.32 EXTMIN (variable système)

8.32.1 Étendue minimale (lecture seule)

Coordonnées inférieures gauches de l'étendue du dessin.



8.33 EXTNames (variable système)

8.33.1 Extension des noms

Contrôle le nombre maximum de caractères pour les noms des entités nommées (par exemple : types de lignes et calques) enregistrés dans des tableaux de symboles.

	1
	Inactif (0) : Noms jusqu'à 31 caractères Actif (1) : Noms jusqu'à 255 caractères

8.34 EXTRUDEINSIDE (variable système)

8.34.1 Comportement intérieur de l'extrusion

Contrôle la manière dont les nouvelles entités modifient l'entité parente lorsqu'elles se croisent.

S'applique aux entités créées avec les commandes EXTRUSION et REVOLUTION, lorsque l'option **Auto** est sélectionnée.

L'entité parente est toute entité qui touche le contour à partir duquel l'entité extrudée/révolue a été créée.

La variable système EXTRUDEOUTSIDE est l'une des quatre variables système du groupe **Mode extrusion**.

	0 à 2
	0 : Pour les espaces de travail Dessin et Modélisation 1 : Pour les espaces de travail Mechanical et BIM
	0 : Ne pas modifier 1 : Soustraire l'entité créée du parent 2 : Unifier l'entité créée avec le parent



8.35 EXTRUDEOUTSIDE (variable système)

8.35.1 Extrusion vers l'extérieur

Contrôle la manière dont les nouvelles entités modifient l'entité parente lorsqu'elles sont en contact.

S'applique aux entités créées avec les commandes EXTRUSION et REVOLUTION, lorsque l'option **Auto** est sélectionnée.

L'entité parente est toute entité en contact avec le contour à partir duquel l'entité extrudée/révolue a été créée.

La variable système EXTRUDEOUTSIDE est l'une des quatre variables système du groupe **Mode extrusion**.

	0 à 2
	0 : Pour les espaces de travail Dessin et Modelisation 1 : Pour les espaces de travail Mechanical et BIM
	0 : Ne pas modifier 1 : Soustraire la nouvelle entité à l'entité existante 2 : Unir les entités



9. F

9.1 FACETRATIO (variable système)

9.1.1 Ratio d'aspect des facettes

Définit le ratio d'aspect des facettes pour les solides ACIS cylindriques et coniques.

	0 à 1
	0
	0 : Créer un maillage de N sur 1 pour les solides ACIS cylindriques et coniques 1 : Créer un maillage de N par M pour les solides ACIS cylindriques et coniques

9.2 FACETRES (variable système)

9.2.1 Résolution des facettes

Contrôle le lissage des vues en lignes cachées, ombragées et rendues.

Des valeurs comprises entre 0.01 et 10.0 sont acceptées. Les valeurs élevées peuvent avoir un impact significatif sur l'utilisation de la mémoire et les performances.

	0.01 à 10.0
	0,5

9.3 FBXEXPORTCAMERAS (variable système)

9.3.1 Exportation des caméras FBX

Permet d'exporter les caméras au format FBX.

--	--



	Inactif (0) : Désactiver l'exportation des caméras Actif (1) : Activer l'exportation des caméras

9.4 FBXEXPORTENTIES (variable système)

9.4.1 Exporter les entités FBX

Permet d'exporter des entités vers FBX.

	Inactif (0) : Désactiver l'exportation d'entités Actif (1) : Activer l'exportation d'entités

9.5 FBXEXPORTENTIESSELTYPE (variable système)

9.5.1 Entités FBX à exporter

Contrôle les entités exportées vers FBX.

	0 à 1
	0
	0 : Entités visibles 1 : Entités sélectionnées

9.6 FBXEXPORTLIGHTS (variable système)

9.6.1 Exportation des lumières FBX

Permet d'exporter les lumières au format FBX.



	Inactif (0) : Désactiver l'exportation des lumières Actif (1) : Activer l'exportation des lumières

9.7 FBXEXPORTMATERIALS (variable système)

9.7.1 Exportation de matériaux FBX

Permet d'exporter des matériaux vers FBX.

	Inactif (0) : Désactiver l'exportation de matériaux Actif (1) : Activer l'exportation de matériaux

9.8 FBXEXPORTTEXTURES (variable système)

9.8.1 Exportation de textures FBX

Définit le type de matériau utilisé pour l'exportation d'un fichier FBX.

	0 à 2
	0
	0 : Intégrer 1 : Référence 2 : Copier les textures à l'emplacement



9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH (variable système)

9.9.1 Chemin pour l'exportation des textures au format Fbx

Chemin d'accès au fichier d'exportation des textures au format FBX.

Ce paramètre n'est utilisé que lorsque la variable système FBXEXPORTTEXTURES est définie sur 2.

9.10 FEATURECOLORS (variable système)

9.10.1 Couleurs des fonctions

Colore les pièces de tôlerie selon le type de fonction.

	Actif (1) : Les faces de solides sont colorées dans la couleur spécifiée pour la fonction associée. Inactif (0) : Toutes les faces d'entités sont colorées avec la couleur 3D par défaut du solide.

9.11 FIELDDISPLAY (variable système)

9.11.1 Affichage du champ

Applique un remplissage gris derrière le texte du champ.

	Inactif (0) : Aucun arrière-plan gris Actif (1) : Arrière-plan gris



9.12 FIELDEVAL (variable système)

9.12.1 Mode de mise à jour des champs

Contrôle la manière dont les champs sont mis à jour.

	0 à 31
	31
	0 : Aucune mise à jour 1 : Mis à jour à l'ouverture 2 : Mis à jour lors de l'enregistrement 4 : Mis à jour lors du tracé 8 : Mis à jour à l'utilisation de ETRANSMIT 16 : Mis à jour lors de la régénération

Remarque : Les champs de date ne sont mis à jour que par la commande METTREAJOURCHAMP ; ils ne sont pas automatiquement mis à jour en fonction de la valeur de la variable système FIELDEVAL.

9.13 FILEDIA (variable système)

9.13.1 Boîte de dialogue Fichier

Active ou désactive l'affichage des boîtes de dialogue. Si la variable est désactivée, saisissez un tilde (~) pour faire apparaître la boîte de dialogue Fichier. Cette procédure fonctionne également avec les fonctions LISP et les champs de commandes dans les définitions d'outils.

	Inactif (0) : Ne pas afficher les boîtes de dialogue Actif (1) : Afficher les boîtes de dialogue



9.14 FILLETRAD (variable système)

9.14.1 Rayon du congé

Dernier rayon utilisé avec la commande RACCORD.

	0,5 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 10.0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

9.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT (variable système)

9.15.1 Combiner les soudures d'angle adjacentes

Permet de combiner des segments de soudure d'angle adjacentes en une seule fonction de soudure d'angle.

	Inactif (0) : Ne pas combiner les segments de soudure d'angle adjacentes. Actif (1) : Combiner les segments de soudure d'angle adjacentes.

9.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO (variable système)

9.16.1 Rapport maximal d'un écart à la taille de soudure

Définit le rapport maximal par défaut de l'écart entre une pièce à souder et la taille de la soudure d'angle, voir la variable système FILLETWELDINGZSIZE.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 0.8 sont acceptées.

	0 à 0.8
	0.4



9.17 FILLETWELDINGZSIZE (variable système)

9.17.1 Taille Z de la soudure d'angle par défaut

Définit la taille Z par défaut des soudures d'angle symétriques.

Les valeurs comprises entre 0 et 50 sont acceptées.

	0 à 50
	5

9.18 FILLMODE (variable système)

9.18.1 Mode de remplissage

Affiche les remplissages pour les lignes multiples, les traces, les solides, les hachures (y compris le remplissage solide) et les polygones larges.

Une REGEN est nécessaire.

Lorsque la variable est désactivé, toutes les entités remplies s'affichent et s'impriment sous forme de contours et réduisent le temps nécessaire pour afficher ou imprimer un dessin.

	Inactif (0) : Les entités ne sont pas remplies Actif (1) : Les entités sont remplies

9.19 FITLINEFITARCMODE (variable système)

9.19.1 Mode AjusterArc AjusterLigne

La variable système FITLINEFITARCMODE définit les valeurs des options **Utiliser le dessin entier**, **Ajuster en 3d** et **Supprimer les entités d'origine après l'ajustement**, qui sont utilisées par les commandes AJUSTERLIGNE et AJUSTERARC. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Remarque : Cette variable n'est disponible que sur la ligne de commande.



	0 à 255
	0
	0 : Aucune action 1 : Utiliser tout le dessin 2 : Ajuster en 3D 4 : Supprimer les entités d'origine après l'ajustement

9.20 FITTINGRADIUSTYPE (variable système)

9.20.1 Type de rayon de raccord

Définit le type de rayon du raccord par défaut.

	0
	(0) : Ratio de largeur du profil (1) : Valeur absolue

9.21 FITTINGRADIUSVALUE (variable système)

9.21.1 Valeur du rayon des raccords

Définit la valeur du rayon du raccord par défaut.

	1.5



9.22 FLANGEASMDEFAULTGASKET (variable système)

9.22.1 Joint par défaut

Contrôle le joint par défaut pour les assemblages de tôles.

	Joint ASME B16.21 FullFace pour ASME B16.5

9.23 FONTALT (variable système)

9.23.1 Police alternative

La police de substitution utilisée lorsqu'une police de texte est introuvable.

	simplex.shx

Remarque :

- Cette variable système spécifie la police de substitution utilisée lorsqu'une police de texte est introuvable.
- Si une police est manquante et qu'aucun remplacement n'est défini dans les fichiers default.fmp ou fontalt.fmp, utilise la police **simplex.shx**, qui est définie par défaut par la variable système FONTALT.
- Lorsque FONTALT ne peut pas remplacer la police manquante, le système d'exploitation tente de la remplacer. Si le système d'exploitation ne trouve pas non plus de remplaçant, le texte apparaît comme suit : ???.
- Il est recommandé de toujours utiliser la police d'origine afin de conserver un aspect visuel cohérent sur les différentes plateformes. En outre, il est recommandé de choisir des polices qui prennent en charge la langue dans laquelle le texte est écrit.

9.24 FONTALTMAP (variable système)

9.24.1 Fichier optionnel de mappage des polices

Fichier de mappage des polices pour les polices manquantes.

--	--



	fontalt.fmp

Remarque :

- Cette variable système spécifie le fichier de correspondance des polices pour les polices manquantes.
- Lorsqu'un remplacement est défini dans le fichier fontalt.fmp, il n'est appliqué que si la police d'origine est manquante. inclut déjà des suggestions de remplacement dans ce fichier.
- Si une police est manquante et qu'aucun remplacement n'est défini dans les fichiers default.fmp ou fontalt.fmp, utilise la police **simplex.shx**, qui est définie par défaut par la variable système FONTALT.
- Il est recommandé de toujours utiliser la police d'origine afin de conserver un aspect visuel cohérent sur les différentes plateformes. En outre, il est recommandé de choisir des polices qui prennent en charge la langue dans laquelle le texte est écrit.

9.25 FONTMAP (variable système)

9.25.1 Fichier de mappage des polices

Le fichier de mappage des polices pour les polices existantes.

	default.fmp

Remarque :

- Cette variable système spécifie le fichier de mappage des polices.
- Un fichier de mappage de polices contient un mappage de polices par ligne.
- Le point-virgule (;) sépare la police originale utilisée dans le dessin de la police qui la remplace.
- Si un style de police est écrit sans extension, le mappage est effectué pour les styles contenant le mappage de police avec les extensions SHX et TTF.
- **Exemple :**
 - Si vous avez une ligne, telle que font;simplex.shx, le mappage est effectué pour les styles contenant **font.shx** et **font.ttf**, en utilisant **simplex.shx**.
 - Si le mappage comprend une extension, telle que font.shx;simplex.shx, le mappage avec **simplex.shx** fonctionnera pour les styles incluant **font.shx** mais pas pour **font.ttf**.
- Lorsqu'un remplacement est spécifié dans le fichier default.fmp, la police spécifiée est toujours utilisée, même si la police originale est disponible.



- Si une police est manquante et qu'aucun remplacement n'est défini dans les fichiers default.fmp ou fontalt.fmp, utilise la police **simplex.shx**, qui est définie par défaut par la variable système FONTALT.
- Il est recommandé de toujours utiliser la police d'origine afin de conserver un aspect visuel cohérent sur les différentes plateformes. En outre, il est recommandé de choisir des polices qui prennent en charge la langue dans laquelle le texte est écrit.

9.26 FRAME (variable système)

9.26.1 Cadre

Contrôle la visibilité des cadres pour les XRef, les images et les sous-couches.

Remplace les variables système CADREIMAGE, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME et XCLIPFRAME.

	0 à 3
	3
	0 : Cacher les cadres 1 : Afficher et tracer les cadres 2 : Afficher mais ne pas tracer les cadres 3 : Utiliser les variables système individuelles

9.27 FRAMESELECTION (variable système)

9.27.1 Sélection du cadre

Contrôle si le cadre invisible d'une image, d'une sous-couche, d'une Xref délimitée ou d'un nettoyage peut être sélectionné.

	1
	Inactif (0) : Les cadres invisibles ne sont pas sélectionnables. Actif (1) : Les cadres invisibles sont sélectionnables.



9.28 FRONTZ (variable système)

9.28.1 Décalage du plan de délimitation avant

Affiche l'option **Délimitation** de la commande VUEDYN.

	0.0

9.29 FULLOPEN (variable système)

9.29.1 Ouverture totale (lecture seule)

Indique l'état du dessin en cours.

	0 à 1
	0 : Dessin partiellement ouvert 1 : Dessin complètement ouvert



10. G

10.1 GEARTEETHNUMBER (variable système)

10.1.1 Nombre maximal de dents de pignon

Contrôle le nombre de dents des pignons, lors de la commande -BMHARDWARE. Utilisez cette option pour insérer des pignons avec une géométrie simplifiée ou complète.

Des valeurs comprises entre 0 et 1000 sont acceptées.

Remarque : Ce nombre doit être supérieur ou égal au nombre de dents du pignon inséré pour créer un pignon avec une géométrie complète. 1000 suffisent pour insérer n'importe quel pignon de la bibliothèque avec un ensemble complet de dents.

	1

10.2 GENERATEASSOCATTRS (variable système)

10.2.1 Générer des attributs associatifs

Permet la génération d'attributs associatifs sur des entités 3D.

	Remarque : La valeur par défaut est Actif pour les espaces de travail Méca- nique et BIM .
	Inactif (0) : Ne pas générer d'attributs associatifs pour les entités 3D Actif (1) : Générer les attributs associatifs sur des entités 3D

10.3 GENERATEASSOCVIEWS (variable système)

10.3.1 Générer des dessins associatifs

Active les cotes associatives pour les dessins générés avec les commandes BIMMAJCOUPE, VUEBASE et VUECOUPE.

En conséquence, les cotes sont mises à jour dans les fenêtres de l'espace papier et les plans de coupe BIM associés.



	Remarque : La valeur par défaut est Inactif pour les espaces de travail Dessin 2D , Dessin 2D (Moderne) et Barres d'outils (Classique) .
	Inactif (0) : Désactive les cotes associatives Actif (1) : Active les cotes associatives

10.4 GEOCSMAPRIORITY (variable système)

10.4.1 Priorité CSMAP

Contrôle la priorité du moteur CSMAP sur le moteur interne.

	Inactif (0) : Le moteur interne est privilégié, avec CSMAP comme solution de repli. Actif (1) : Le moteur CSMAP est préféré, avec le moteur interne comme solution de repli.

10.5 GEOLATLONGFORMAT (variable système)

10.5.1 Format de latitude/longitude géographique

Contrôle le format des valeurs de latitude et de longitude géographiques.

	0 à 1
	0 : Degrés décimaux 1 : Degrés/minutes/secondes



10.6 GEOMAPMODE (variable système)

10.6.1 Style de carte en ligne

Indique le style des cartes en ligne pour la fenêtre active.

	0 : Les cartes en ligne ne s'affichent pas. 1 : Le style des cartes en ligne est défini sur Aérien. 2 : Le style des cartes en ligne est défini sur Route. 3 : Le style des cartes en ligne est défini sur Hybride. 4 : Le style des cartes en ligne est défini sur Esri Imagerie. 5 : Le style des cartes en ligne est défini sur Esri Open Street Map. 6 : Le style des cartes en ligne est défini sur Esri Urbain. 7 : Le style des cartes en ligne est défini sur Esri Gris clair. 8 : Le style des cartes en ligne est défini sur Esri Gris foncé.

10.7 GEOMARKERVISIBILITY (variable système)

10.7.1 Visibilité du marqueur géographique

Contrôle la visibilité du marqueur géographique.

	Inactif (0) : Le marqueur géographique n'est pas visible Actif (1) : Le marqueur géographique est visible

10.8 GEOMRELATIONS (variable système)

10.8.1 Indication de relation géométrique

Contrôle si les relations géométriques sont reconnues et maintenues lorsqu'une entité 2D est déplacée.



	0 à 3
	0
	1 : Reconnaître les relations de tangence 2 : Reconnaître les relations perpendiculaires

10.9 GETSTARTED (variable système)

10.9.1 Démarrer

Contrôle l'affichage de l'écran de lancement au démarrage.

	Inactif (0) : Ne pas afficher la boîte de dialogue de lancement Actif (1) : Afficher la boîte de dialogue de lancement

10.10 GFANG (variable système)

10.10.1 Angle de remplissage du dégradé

Contrôle l'angle de remplissage du dégradé par défaut.

	0.0

10.11 GFCLR1 (variable système)

10.11.1 Couleur primaire remplissage dégradé

Contrôle la première couleur par défaut d'un remplissage dégradé.



	5
--	---

10.12 GFCLR2 (variable système)

10.12.1 Couleur secondaire d'un remplissage dégradé

Contrôle la couleur secondaire par défaut d'un remplissage dégradé.

	7

10.13 GFCLRLUM (variable système)

10.13.1 Niveau de teinte du remplissage dégradé

Contrôle l'intensité de la teinte par défaut d'un remplissage dégradé avec une seule couleur.

	1.0

10.14 GFCLRSTATE (variable système)

10.14.1 Nombre de couleurs du remplissage dégradé

Contrôle le nombre de couleurs par défaut pour un remplissage dégradé.

	0
	Inactif (0) : deux couleurs Actif (1) : une couleur



10.15 GFNAME (variable système)

10.15.1 Nom du remplissage dégradé

Détermine le motif du remplissage dégradé.

	1 à 9
	1
	1 : LINÉAIRE 2 : CYLINDRE 3 : CYLINDRE INVERSÉ 4 : SPHÉRIQUE 5 : HÉMISPHERIQUE 6 : COURBÉ 7 : SPHÉRIQUE INVERSÉ 8 : HÉMISPHERIQUE INVERSÉ 9 : COURBÉ INVERSÉ

10.16 GFSHIFT (variable système)

10.16.1 Décalage du remplissage dégradé

Détermine si un motif de remplissage dégradé est centré ou décalé vers le haut et vers la gauche.

	0
	Inactif (0) : Centré Actif (1) : Décalé

10.17 GLSWAPMODE (variable système)

10.17.1 Mode de permutation GL

Spécifie la méthode d'échange utilisée lors de l'affichage avec le moteur GL. Selon le pilote matériel utilisé, l'effet visuel peut différer entre ces options.



	0 à 4
	2
	0 : Appeler glCopyPixels pour copier l'arrière vers l'avant, ne pas appeler glXSwapBuffers. 1 : Appeler glCopyPixels pour copier l'arrière vers l'avant, ensuite appeler glXSwapBuffers. 2 : Appeler glXSwapBuffers, ne pas appeler glCopyPixels. 3 : Appeler glXSwapBuffers, ensuite appeler glCopyPixels pour copier l'avant vers l'arrière. 4 : Ne rien faire - pour tests uniquement.

10.18 GRADIENTCOLORBOTTOM (variable système)

10.18.1 Couleur du bas du dégradé d'arrière-plan

Indique la couleur de la partie inférieure par défaut pour les arrière-plans dégradés et les arrière-plans des vues solides par défaut.

	RVB : 210.210.210

10.19 GRADIENTCOLORMIDDLE (variable système)

10.19.1 Couleur du milieu du dégradé d'arrière-plan

Contrôle la couleur du milieu par défaut des arrière-plans dégradés.

S'applique uniquement si la variable système GRADIENTMODE est définie sur **Trois couleurs de dégradé**.

	RVB : 250,250,250



10.20 GRADIENTCOLORTOP (variable système)

10.20.1 Couleur du haut du dégradé d'arrière-plan

Contrôle la couleur du haut par défaut pour les arrière-plans dégradés.

10.21 GRADIENTMODE (variable système)

10.21.1 Mode dégradé en arrière-plan

Spécifie la présence ou non d'un dégradé sur l'arrière-plan par défaut et son mode d'application. La boîte de dialogue **Arrière-plan** permet d'ajuster les différentes options.

	0 à 2
	0
	0 : Aucun dégradé d'arrière-plan 1 : Deux couleurs de dégradé (haut/bas) 2 : Trois couleurs de dégradé (haut/milieu/bas)

10.22 GRIDAXISCOLOR (variable système)

10.22.1 Couleurs des axes de la grille

Spécifie la couleur des axes de la grille.

	1 à 255
	254



10.23 GRIDDISPLAY (variable système)

10.23.1 Affichage de la grille

Contrôle l'affichage de la grille.

	0 à 15
	2
	0 : Restreindre à la zone LIMITES 1 : Afficher au-delà de la zone LIMITES 2 : Afficher la grille adaptative 4 : Permettre une subdivision en dessous de l'espacement de la grille 8 : Suivre le SCU dynamique

10.24 GRIDMAJOR (variable système)

10.24.1 Grille principale

Spécifie la fréquence des lignes de grille principales par rapport aux secondaires.

Des valeurs comprises entre 1 et 100 sont acceptées.

	1 à 100
	5

10.25 GRIDMAJORCOLOR (variable système)

10.25.1 Couleur de la grille principale

Spécifie la couleur des lignes principales de la grille.



	1 à 255
	251

10.26 GRIDMINORCOLOR (variable système)

10.26.1 Couleur des lignes secondaires de la grille

Contrôle la couleur des lignes secondaires de la grille.

	1 à 255
	250

10.27 GRIDMODE (variable système)

10.27.1 Mode grille

Active la grille.

	Inactif (0) : Grille désactivée Actif (1) : Grille activée

10.28 GRIDSTYLE (variable système)

10.28.1 Style de grille

Contrôle si la grille s'affiche sous forme de points ou de lignes.



	0 à 7
	0
	0 : Grille lignée 1 : Grille en pointillés dans l'espace modèle 2D 2 : Grille en pointillés dans l'éditeur de blocs 4 : Grille en pointillés dans la Feuille/Présentation

10.29 GRIDUNIT (variable système)

10.29.1 Unité de la grille

Spécifie l'espacement X et Y de la grille pour la fenêtre courante.

	0.5,0.5 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 10.0,10.0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

10.30 GRIDXYZTINT (variable système)

10.30.1 Teinte XYZ de la grille

Applique les couleurs des axes du SCU pour les lignes de la grille. Voir aussi les variables système COLORX, COLORY et COLORZ.

	0 à 7
	1
	1 : Appliquer la teinte XYZ aux lignes d'axe de la grille 2 : Appliquer la teinte XYZ aux lignes principales de la grille 4 : Appliquer la teinte XYZ aux lignes secondaires de la grille



10.31 GRIPBLOCK (variable système)

10.31.1 Poignées dans les blocs

Affiche les poignées sur les entités à l'intérieur d'un bloc, lors de sa sélection.

Le point d'insertion du bloc s'affiche indépendamment de ce paramètre.

	Inactif (0) : Ne pas afficher les poignées des entités dans le bloc Actif (1) : Afficher les poignées des entités dans le bloc

10.32 GRIPCOLOR (variable système)

10.32.1 Couleur poignée

Définit la couleur des poignées non sélectionnées.

	1 à 255
	72

10.33 GRIPDYNCOLOR (variable système)

10.33.1 Couleur de poignée dynamique

Spécifie la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques.

	1 à 255
	140



10.34 GRIPHOT (variable système)

10.34.1 Couleur de poignée sélectionnée

Détermine la couleur des poignées sélectionnées.

	1 à 255
	240

10.35 GRIPHOVER (variable système)

10.35.1 Couleur de la poignée de survol

Définit la couleur d'une poignée non sélectionnée lorsque le curseur la survole.

	1 à 255
	150

10.36 GRIPOBJLIMIT (variable système)

10.36.1 Nombre maximal de poignées

Définit le nombre maximal de poignées à afficher pour une sélection.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- L'affichage des poignées est supprimé si le nombre d'entités sélectionnées dépasse la valeur de cette variable de réglage.
- Si la valeur est définie sur 0, les poignées s'affichent toujours.

	0 à 32767



	100
--	-----

10.37 GRIPS (variable système)

10.37.1 Poignées

Contrôle l'affichage des poignées lorsque des entités sont sélectionnées.

	2
	0 : Désactiver les poignées 1 : Activer les poignées aux extrémités 2 : Activer les poignées aux extrémités et au milieu

10.38 GRIPSIZE (variable système)

10.38.1 Taille de poignées

Contrôle la taille d'affichage de la poignée, en pixels.

Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

	1 à 255
	4

10.39 GRIPTIPS (variable système)

10.39.1 Astuces de poignées

Détermine si l'on affiche des infobulles lorsque le curseur survole les poignées d'entités personnalisées ou de blocs dynamiques qui supporte ces infobulles. (Pas encore pris en charge)



	Actif
	Inactif (0) : Ne pas afficher les infobulles. Actif (1) : Afficher les infobulles.

10.40 GSDEVICETYPE2D (variable système)

10.40.1 Périphérique du système graphique 2D

Définit le périphérique du système graphique actuel utilisé pour le mode filaire.

L'option **GDI+** est fortement recommandée, les options supplémentaires ne sont disponibles qu'à des fins de test.

	0 à 3
	0
	0 : GDI+ 1 : OpenGL (non recommandé, disponible uniquement à des fins de test) 2 : RedOpenGL (non recommandé, disponible uniquement à des fins de test) 3 : GDI (non recommandé, disponible uniquement à des fins de test)

10.41 GSDEVICETYPE3D (variable système)

10.41.1 Périphérique système graphique 3D

Définit le périphérique du système graphique actuel pour la sortie rendue pour les styles visuels Masqué, Gouraud (avec bords) et Plat (avec bords).

D'autres styles visuels rendus, tels que Modélisation et Réaliste, utiliseront toujours RedOpenGL.

	0 à 1
	1



	0 : OpenGL 1 : RedOpenGL
--	-----------------------------



11. H

11.1 HALOGAP (variable système)

11.1.1 Taille du halo

Contrôle la valeur de l'espace affiché si une entité est cachée par une autre entité. S'applique uniquement aux visualisations 2D.

Spécifié en tant que pourcentage d'une unité d'affichage, indépendamment du niveau de zoom.

	0 à 100
	0

11.2 HANDLES (variable système)

11.2.1 Publication des poignées (lecture seule)

Indique si les poignées des entités sont accessibles aux applications ou non.

	Inactif (0) : Les poignées ne sont pas accessibles par les applications Actif (1) : Les poignées sont accessibles par les applications

11.3 HANDSEED (variable système)

11.3.1 Poignée pour créer des entités (lecture seule)

Indique la poignée utilisée pour créer de nouvelles entités.

	25



11.4 HEALTHADVISOR (variable système)

11.4.1 Conseiller en intégrité du dessin

Contrôle l'activation du conseiller en intégrité du dessin. Lorsqu'il est activé, il effectue des analyses de votre dessin en arrière-plan.

	Inactif (0) : Ne pas exécuter le processus du conseiller en arrière-plan Actif (1) : Exécuter le processus du conseiller en arrière-plan

11.5 HIDEPRECISION (variable système)

11.5.1 Précision des lignes cachées et des ombrages

Spécifie la précision des lignes cachées et des ombrages. Si elle est activée, utilise une précision double et donc plus de mémoire est nécessaire, ce qui peut affecter les performances.

	Inactif (0) : Désactiver la double précision Actif (1) : Activer la double précision

11.6 HIDESYSTEMPRINTERS (variable système)

11.6.1 Cacher les imprimantes système

Cache les imprimantes système.



--	--

11.7 HIDE TEXT (variable système)

11.7.1 Masquer le texte avec la commande CACHER

Contrôle si le texte peut être masqué avec la commande CACHER.

	0 à 1
	1
	0 : Le texte n'est pas masqué et ne cache pas d'autres entités 1 : Le texte est masqué mais cache les autres entités

11.8 HIDE XREF SCALES (variable système)

11.8.1 Cacher les échelles des Xref

Cache les échelles des Xref.

	Actif
	Inactif (0) : Ne pas masquer les échelles Xref Actif (1) : Masquer les échelles Xref

11.9 HIGHLIGHT (variable système)

11.9.1 Surbrillance

Met en surbrillance les entités lorsqu'elles sont sélectionnées.

Remarque : N'affecte pas les entités sélectionnées avec des descripteurs.

--	--



	Inactif (0) : Ne pas mettre en surbrillance la sélection de l'entité Actif (1) : Mettre en surbrillance la sélection de l'entité

11.10 HIGHLIGHT_ALPHA (variable système)

11.10.1 Transparence de la zone surlignée

Contrôle la transparence d'une zone remplie lorsqu'elle est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 100 sont acceptées. Une valeur de 0 correspond à une transparence totale. Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

	0 à 100
	85

11.11 HIGHLIGHTCOLOR (variable système)

11.11.1 Choix de la couleur de surbrillance

Contrôle la couleur de surbrillance à utiliser lorsque GLSelectionHighlightStyle a pour valeur **Utiliser une autre couleur pour la surbrillance**.

Remarque : La variable système HIGHLIGHTEFFECT n'est efficace que dans le style visuel **2dfilaire**.

	1 à 255
	150



11.12 HIGHLIGHTEFFECT (variable système)

11.12.1 Choix du style de surbrillance

Contrôle la manière dont les entités sont mises en surbrillance.

Remarque : La variable système HIGHLIGHTEFFECT n'est efficace que dans le style visuel **2dfilaire**.

	0 à 3
	3
	0 : Utiliser une ligne pointillée pour surligner 1 : Utiliser une couleur différente pour la surbrillance. 2 : Utiliser une ligne épaisse pour la surbrillance. 3 : Utiliser une couleur différente et une ligne épaisse pour la surbrillance.

11.13 HORIZONBKG_ENABLE (variable système)

11.13.1 Arrière-plan de l'horizon

Contrôle si l'arrière-plan de l'horizon s'affiche dans les vues en perspective.

	Inactif (0) : Désactiver l'arrière-plan de l'horizon Actif (1) : Activer l'arrière-plan de l'horizon

11.14 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON (variable système)

11.14.1 Sol de l'horizon

Contrôle la couleur du sol de l'horizon.



	RVB : 67,74,80
--	----------------

11.15 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN (variable système)

11.15.1 Origine sol

Contrôle la couleur du sol.

	RVB : 95,103,112

11.16 HORIZONBKG_SKYHIGH (variable système)

11.16.1 Haut du ciel

Contrôle la couleur de la partie la plus haute du ciel.

	RVB : 204,229,234

11.17 HORIZONBKG_SKYHORIZON (variable système)

11.17.1 Horizon

Spécifie la couleur dans la partie la plus basse du ciel à l'horizon. Cet effet peut être très subtil. Cette couleur est également utilisée comme couleur du « ciel » lorsque la caméra est sous la terre.

	RVB : 238,248,250

11.18 HORIZONBKG_SKYLOW (variable système)

11.18.1 Bas du ciel

Contrôle la couleur des régions inférieures du ciel.



	RVB : 238,248,250

11.19 HOTKEYASSISTANT (variable système)

11.19.1 Assistant raccourcis

Affiche l'assistant raccourcis.

L'Assistant raccourcis apparaît en bas au milieu de l'écran et affiche des conseils sur les raccourcis clavier lors de l'exécution de certaines commandes.

	Inactif (0) : Ne pas afficher le widget Assistant raccourcis Actif (1) : Afficher le widget Assistant raccourcis

11.20 HPANG (variable système)

11.20.1 Angle du motif de hachures

L'angle des hachures.

	0.0

11.21 HPANNOTATIVE (variable système)

11.21.1 Motif de hachures annotatif

Contrôle si les nouveaux motifs de hachures sont créés en tant que motifs de hachures annotatifs.

--	--



	Inactif (0) : Ne pas créer des motifs annotatifs Actif (1) : Créer des motifs annotatifs

11.22 HPASSOC (variable système)

11.22.1 Association du motif de hachures

Contrôle si les nouveaux motifs de hachures et les dégradés sont associatifs. Les hachures associatives et les remplissages en dégradé sont mis à jour automatiquement lorsque leurs limites changent.

	Inactif (0) : Ne pas associer les motifs de hachures et les dégradés avec leurs contours Actif (1) : Associer les motifs de hachures et les dégradés avec leurs contours

11.23 HPBACKGROUNDCOLOR (variable système)

11.23.1 Couleur par défaut de l'arrière-plan des hachures

La couleur d'arrière-plan par défaut des hachures.

Entrer « . » pour aucune

	.

11.24 HPBOUND (variable système)

11.24.1 Contour le motif de hachures

Contrôle le type d'entité créé par les commandes FHACH et CONTOUR.



	0 à 1
	1
	0 : Région 1 : Polyligne

11.25 HPBOUNDRETAIN (variable système)

11.25.1 Conserver le contour du motif de hachures

Crée des entités de contour pour les hachures et les dégradés.

	0 à 1
	0
	0 : Ne pas créer des entités de contour 1 : Créer des entités de contour

11.26 HPCOLOR (variable système)

11.26.1 Couleur de hachures par défaut

Contrôle la couleur d'avant-plan par défaut des hachures.

Entrez '.' pour utiliser la couleur actuelle, définie par la variable système CECOLOR.

	.



11.27 HPDOUBLE (variable système)

11.27.1 Doublement du motif de hachures

Contrôle les hachures croisées définies par l'utilisateur.

- Si activée, crée une hachure croisée.
- Si désactivée, crée une hachure simple.

	(0) : Désactiver le doublement du motif de hachures (1) : Désactiver le doublement du motif de hachures

11.28 HPDRAWORDER (variable système)

11.28.1 Ordre de tracé pour les motifs de hachures

Contrôle l'ordre de tracé des hachures et des remplissages de dégradés, définis par le paramètre **Ordre de tracé** de la boîte de dialogue **Hachures et dégradés**.

	0 à 4
	3
	0 : Aucun 1 : Envoyer à l'arrière 2 : Amener à l'avant 3 : Envoyer derrière le contour 4 : Amener devant le contour



11.29 HPGAPTOL (variable système)

11.29.1 Tolérance de l'écart du motif de hachures

Contrôle la tolérance d'un contour créé avec les commandes FHACH ou CONTOUR. En cas de zoom rapproché, la détection des contours échouera. Lorsque le zoom est effectué de sorte que le contour « semble » fermé, le contour est détectable.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 500,0 sont acceptées.

	0 ou plus
	0,0

11.30 HPISLANDDETECTION (variable système)

11.30.1 Détection d'îlots de hachures

Contrôle la création de hachures lorsque des îlots se trouvent à l'intérieur d'un contour de hachures.

	0 à 2
	0
	0 : Imbriqué. Hachurer les îlots imbriqués. 1 : Extérieur. Hachurer les îlots extérieurs. 2 : Ignorer. Hachurer tout le contour.

11.31 HPLAYER (variable système)

11.31.1 Calque par défaut pour les nouvelles hachures

Calque par défaut pour les nouvelles hachures.



	<Utiliser courant>
--	--------------------

11.32 HPLINETYPE (variable système)

11.32.1 Type de ligne du motif de hachures

Applique des types de lignes discontinus aux entités de hachures (réduit les performances).

Lorsqu'elles sont désactivées, les lignes du motif de hachures s'affichent comme continues, même si un type de lignes discontinu est appliqué à l'entité de hachures. Lorsqu'elle est activée, les lignes du motif de hachures s'affichent avec le type de lignes appliqué à l'entité de hachures. Ceci n'est pas recommandé car cela peut avoir un impact sur les performances. Au lieu de cela, vous pouvez choisir un motif de hachures prédéfini avec un type de lignes discontinu.

	Inactif (0) : Ne pas appliquer de types de lignes discontinus aux entités de hachures Actif (1) : Appliquer des types de ligne discontinus aux entités de hachures

11.33 HPMAXAREAS (variable système)

11.33.1 Mode de remplissage pour les hachures clairsemées

Convertit des hachures éparses en remplissages.

	0 à 1
	0
	0 : Les hachures clairsemées sont laissées vides 1 : Les hachures clairsemées sont changées en solides remplis



11.34 HPMAXCONTOURPOINTS (variable système)

11.34.1 Nombre maximal de points sur un contour de hachures

Spécifie le nombre maximal de points sur un contour qu'une entité hachure peut contenir tout en étant affichée.

Des valeurs comprises entre 0 et 10 000 000 sont acceptées.

Les hachures ne s'affichent pas si le nombre de points dépasse la valeur spécifiée.

La valeur 0 désactive la vérification, c'est-à-dire que la variable n'est pas utilisée.

	0 à 10000000
	100000

11.35 HPNAME (variable système)

11.35.1 Nom du motif de hachures

Nom par défaut du modèle de hachures.

11.36 HPOBJWARNING (variable système)

11.36.1 Avertissement relatif à l'entité du motif de hachures

Contrôle combien d'entités de contours de hachures peuvent-être sélectionnées avant l'apparition d'un message d'avertissement.

Des valeurs comprises entre 1 et 100 000 000 sont acceptées.

	1 à 100000000
	10000



11.37 HPORIGIN (variable système)

11.37.1 Origine du motif de hachurage

Stocke l'origine du point pour les nouvelles hachures, associé au Scu courant.

	0,0

11.38 HPSCALE (variable système)

11.38.1 Échelle du motif de hachures

Échelle par défaut du motif de hachures.

	1.0

11.39 HPSEPARATE (variable système)

11.39.1 Motif de hachures distinct

Contrôle si des hachures séparées ou une hachure unique sont créées lorsque plusieurs contours de hachures sont sélectionnées au cours de la commande HACHURES.

	Inactif (0) : Ne pas créer de hachures séparées Actif (1) : Créer des hachures séparées

11.40 HPSPACE (variable système)

11.40.1 Espacement du motif de hachures

Définit l'espacement des lignes pour le motif de hachures défini par l'utilisateur.



	1.0

11.41 HPTRANSPARENCY (variable système)

11.41.1 Transparence par défaut pour les nouvelles hachures

Transparence par défaut des nouvelles hachures, en pourcentage.

Valeurs acceptées : ParCalque, ParBloc, « . » (utiliser la transparence courante), 0 (totalement opaque) et 90 (transparence maximale).

	.
	. : Utiliser la transparence actuelle ParCalque : Appliquer la transparence du calque ParBloc : Appliquer la transparence du bloc 0 : Ne pas appliquer de transparence (entièrement opaque) 1-90 : Appliquer le pourcentage de transparence du plus petit (1) au plus grand (90) transparent

11.42 HYPERLINKBASE (variable système)

11.42.1 Base de lien hypertexte

Chemin pour les liens hypertextes relatifs dans le dessin.



12. I

12.1 IFCCREATEUNIQUEGUID (variable système)

12.1.1 Exporter avec des GUID uniques

Contrôle si des GUID uniques (Globally Unique Identifiers) pour les éléments imbriqués sont générés lors de l'exportation IFC.

	0 à 3
	3
	1 : À l'intérieur des blocs classifiés 2 : À l'intérieur des Xref classifiées

12.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES (variable système)

12.2.1 Décomposer les références externes en structure spatiale IFC

Décompose les références externes en structures spatiales IFC lors de l'exportation au format IFC.

	0

12.3 IFCEXPORALLVISIBILITYSTATES (variable système)

12.3.1 Exportation des éléments cachés par l'état de visibilité

Exporte les éléments cachés par l'état de visibilité lors de l'exportation IFC.

	0



12.4 IFCEXPORTAUTHOR (variable système)

12.4.1 Exporter le nom de l'auteur

Nom de l'auteur à définir dans l'en-tête du fichier IFC.

	" "

12.5 IFCEXPORTAUTHORIZATION (variable système)

12.5.1 Autorisation d'exportation

Autorisation à définir dans l'en-tête du fichier IFC.

	" "

12.6 IFCEXPORTBASEQUANTITIES (variable système)

12.6.1 Exporter les quantités de base

Exporte les quantités de base dérivées (quantités calculées à partir de deux mesures ou plus) des entités BIM lors de l'exportation au format IFC.

	0

Remarque : Les quantités de couches sont exportées lorsque les variables système IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED et IFCEXPORTBASEQUANTITIES sont toutes deux activées. Pour le **fichier IFC4 Reference View**, outre les quantités pour le mur dans son ensemble, les quantités des couches sont exportées en tant que sous-ensemble pour chaque couche (en tant que IfcPhysicalComplexQuantity).



12.7 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER (variable système)

12.7.1 Exporter les éléments sur les calques inactifs et gelés

Exporte les éléments sur les calque inactifs et gelés lors de l'exportation d'IFC.

	1

12.8 IFCEXPORTIDSPROPERTYONLY (variable système)

12.8.1 Exporter uniquement les propriétés IDS

Lorsqu'un fichier IDS/XML a été importé, ce paramètre détermine si seules les propriétés requises par le fichier IDS doivent être exportées vers le fichier IFC ou si toutes les propriétés doivent être exportées.

	Inactif (0) : Exporter toutes les propriétés Actif (1) : Afficher uniquement les propriétés requises par l'IDS

12.9 ICEXPORTMAPPINGPATH (variable système)

12.9.1 Exporter le chemin du fichier de mappage

Exporte les chemins d'accès aux fichiers lors de l'exportation au format IFC.

	" "

12.10 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED (variable système)

12.10.1 Exporter des éléments multi-couches comme éléments agrégés

Exporte des éléments multi-couches comme éléments agrégés



	0

Remarque : Les quantités de couches sont exportées lorsque les variables système IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED et IFCEXPORTBASEQUANTITIES sont toutes deux activées. Pour le **fichier IFC4 Reference View**, outre les quantités pour le mur dans son ensemble, les quantités des couches sont exportées en tant que sous-ensemble pour chaque couche (en tant que IfcPhysicalComplexQuantity).

12.11 IFCEXPORTORGANIZATION (variable système)

12.11.1 Exporter le nom de l'organisation

Organisation à définir dans l'en-tête du fichier IFC.

	" "

12.12 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY (variable système)

12.12.1 Exporter le centre de gravité du profil

Exportez le centre de gravité du profil lors de l'exportation IFC, uniquement en IFC2x3.

Avertissement : AVERTISSEMENT : Les solides linéaires peuvent apparaître dans une mauvaise position.

	0

12.13 IFCEXPORTSUBTRACTOPENINGS (variable système)

12.13.1 Soustrait les ouvertures de la géométrie hôte avant l'exportation

Permet d'augmenter la fiabilité de la géométrie lors de son ouverture dans un autre logiciel (évite de dépendre des opérations booléennes du logiciel cible).



Cela rendra plus difficile l'édition du modèle dans le logiciel cible.

Remarque : Ce comportement est celui par défaut pour l'exportation de **Fichiers de la vue de référence IFC4**.

	0

12.14 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP (variable système)

12.14.1 Toujours exporter les solides balayés comme BRep

Exporte vers IFC des extrusions, des révolutions, des solides 3D balayés avec des délimitations et des soustractions en intégrant la représentation des contours.

	0

12.15 IFCEXPORTTESSELATION (variable système)

12.15.1 Niveau de tessellation

Contrôle le niveau de tessellation de la géométrie exportée lors de l'exportation au format IFC. Lorsque l'option de facettage avec le statut **Courant** est sélectionnée, aucune régénération n'est nécessaire, les facettes étant définies par la variable système FACETRES ou les propriétés du modelleur.

Les options **Faible**, **Moyen** ou **Élevé** entraînent la régénération des facettes, ce qui prend plus de temps.

	0 à 3
	0



	0 : Courant 1 : Faible 2 : Moyen 3 : Élevé
--	---

12.16 IFCEXPORTVALIDATEMODEL (variable système)

12.16.1 Appliquer la validation du modèle IFC

Vérifie qu'un modèle IFC est conforme aux règles du schéma lors de l'exportation au format IFC. Les problèmes sont signalés dans un journal d'exportation à côté du fichier IFC.

Avertissement : L'évaluation prend plus de temps et peut ralentir l'exportation de volumineux fichiers IFC.

	0

12.17 IFCIMPORTSETTINGSCONFIG (variable système)

12.17.1 Configuration des paramètres d'importation IFC

Spécifie le nom du fichier de configuration des paramètres d'importation IFC.

	« bim_ifc_settings.xml »

12.18 ICCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES (variable système)

12.18.1 Tesseler des courbes et des surfaces complexes

Tessellation des courbes et surfaces BSpline en IFC4 et IFC4.1 lors de l'exportation au format IFC.

Remarque : Les courbes BSpline ne sont pas prises en charge par certains logiciels dans l'importation IFC.



	0
--	---

12.19 IMAGECACHEFOLDER (variable système)

12.19.1 Dossier du cache de disque de l'image

Chemin vers l'emplacement du fichier de cache des images temporaires.

Voir la variable système IMAGEDISKCACHE.

	{Utilisateur}AppData/Local/Temp/ImageCache

12.20 IMAGECACHEMAXMEMORY (variable système)

12.20.1 Mémoire maximale utilisée

Taille maximale d'image en mémoire cache, en Mio.

	160

12.21 IMAGEDISKCACHE (variable système)

12.21.1 Cache de disque de l'image

Enregistre les fichiers de cache d'images temporaires.

	Inactif (0) : Désactiver le cache disque de l'image Actif (1) : Activer le cache de disque de l'image



12.22 IMAGEFRAME (variable système)

12.22.1 Cadre image

Contrôle la visibilité des cadres d'images, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser les variables système individuelles** (3).

	0 à 2
	1
	0 : Masquer les cadres d'images 1 : Afficher et imprimer les cadres d'images 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres d'images

12.23 IMAGEHLT (variable système)

12.23.1 Mise en surbrillance des images

Contrôle la manière dont une image est mise en surbrillance lorsqu'elle est sélectionnée.

- Si elle est active, l'ensemble de l'image est en surbrillance.
- Si elle est inactive, seule la bordure est en surbrillance.

	Inactif (0) : Désactiver la mise en surbrillance de toute l'image raster Actif (1) : Activer la mise en surbrillance de toute l'image raster

12.24 IMAGENOTIFY (variable système)

12.24.1 Notification image

Affiche un avertissement, lors de l'ouverture d'un dessin, si des images raster sont manquantes.

--	--



	Inactif (0) : Désactiver les notifications pour les images Actif (1) : Activer les notifications pour les images

12.25 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES (variable système)

12.25.1 Mode d'importation des attributs d'arêtes

Contrôle l'importation des attributs d'arêtes, par type d'arête, lors d'une importation Catia V5.

	0 à 3
	1
	0 : Aucun 1 : Les arêtes qui sont des parties des entités filaires 2 : Les arêtes qui sont propriétaires de la partie PMI 3 : Toutes les arêtes

12.26 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION (variable système)

12.26.1 Importer une représentation

Contrôle les données que importe durant une importation Catia V5.

Les graphiques de prévisualisation ne sont importés et affichés que si la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée.

	0 à 2
	1



	0 : Graphique 1 : Géométrie 2 : Géométrie avec graphiques de prévisualisation
--	---

12.27 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

12.27.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle la priorité des chemins de fichiers lors d'une importation Catia V5.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

	1 à 3
	1
	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

12.28 IMPORTCOLORS (variable système)

12.28.1 Traduire les couleurs

Contrôle la façon dont les couleurs sont converties lors de l'importation.

	0 à 2
	1
	0 : Vers RVB 1 : En RVB, s'il n'y a pas d'index de palette correspondant 2 : Dans l'index de palette le plus proche

- Si 0 : Toutes les couleurs d'entité seront converties en RGB, quelle que soit la palette actuelle.



- Si 1 : Si la couleur de l'entité est trouvée dans la palette, l'entité reçoit une couleur d'index. Sinon, on lui donne une couleur vraie.
- Si 2 : Pour toute couleur vraie de l'entité importée, l'appariement le plus proche est recherché dans la palette et cette couleur d'index est attribuée à l'entité.

12.29 IMPORTCREOALTERNATESARCHPATHS (variable système)

12.29.1 Chemins d'accès alternatifs

Fichier alternatif utilisé lors d'une importation Creo.

Les valeurs doivent être séparées par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

12.30 IMPORTCREOCONFIGURATION (variable système)

12.30.1 Importer la configuration

Définit le nom de la configuration à importer. Si aucun nom de configuration n'est spécifié, la configuration par défaut de la pièce sera importée.

Remarque : Une configuration nommée définit une collection d'entités corporelles dans une pièce qui peut être importée en tant que groupe tout en supprimant l'importation d'autres entités corporelles.

12.31 IMPORTCUIFILEEXISTS (variable système)

12.31.1 Importer un fichier cui existant

Détermine l'action réalisée lorsqu'un fichier MNU ou CUIX est importé mais qu'un fichier CUI existe déjà.

	0 à 2



	0 : Inviter 1 : Écraser 2 : Renommer
--	--

12.32 IMPORTHIDDENPARTS (variable système)

12.32.1 Parties cachées

Contrôle la manière dont les pièces cachées sont importées.

	0 à 2
	0
	0 : Importer et cacher 1 : Importer et rendre visible 2 : Ne pas importer

- Si 0 : Toutes les entités sont importées ; les entités invisibles sont cachées. Notez qu'il n'existe actuellement aucun outil utilisateur pour rendre ces entités masquées visibles à nouveau.
- Si 1 : Toutes les entités sont importées et visibles, quelle que soit leur visibilité dans le fichier source.
- Si 2 : Les entités cachées dans le fichier source ne sont pas importées.

12.33 IMPORTIGESSIMPLIFY (variable système)

12.33.1 Simplifier

Exécute automatiquement la commande DMSIMPLIFIER lors d'une importation d'IGES.

Si cette option est activée, elle remplace la variable système IMPORTSIMPLIFY sur les modèles IGES.

	1



12.34 IMPORTIGESSTITCH (variable système)

12.34.1 Effectuer couture

Exécute automatiquement la commande DMCLOUDRE lors d'une importation d'IGES.

Si cette option est activée, elle remplace la variable système IMPORTSTITCH sur les modèles IGES.

	1

12.35 IMPORTINVENTORALTERNATESARCHPATHS (variable système)

12.35.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins d'accès au système de fichiers alternatifs utilisés lors de l'importation d'un fichier Inventor.

Les valeurs doivent être séparées par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

12.36 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

12.36.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle l'ordre de priorité des chemins de recherche lors de l'importation d'un fichier Inventor.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

	1 à 3
	1



	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord
--	--

12.37 IMPORTJTREPRESENTATION (variable système)

12.37.1 Importer une représentation

Contrôle les données à importer lors d'une importation JT.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée.

	0 à 2
	1
	0 : Comme graphique 1 : Comme géométrie Géométrie avec graphiques

12.38 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS (variable système)

12.38.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins de fichiers alternatifs utilisés lors d'une importation NX.

Séparez les valeurs par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

12.39 IMPORTNXCONFIGURATION (variable système)

12.39.1 Importer la configuration

Spécifie le nom de la configuration qui doit être importée. Si aucun nom de configuration n'est spécifié, la configuration par défaut de la pièce sera importée.

Remarque : Une configuration nommée définit une collection d'entités corporelles dans une pièce qui peut être importée en tant que groupe tout en supprimant l'importation d'autres entités corporelles.



12.40 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

12.40.1 Préférences des chemins de recherche

Détermine l'ordre de priorité des chemins de fichiers lors d'une importation NX.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

	1 à 3
	1
	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

12.41 IMPORTPMI (variable système)

12.41.1 Informations sur le produit et la fabrication

Permet d'importer des informations sur les produits et la fabrication.

Remarque : Actuellement, ces informations sont importées sous forme de données éclatées (lignes, texte, etc.) au lieu d'entités composées (par exemple : annotations).

	1

12.42 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)

12.42.1 Structure du produit

Contrôle la manière dont la structure d'un produit est représentée pour un modèle importé.



Comme **blocs mécaniques**, la commande BMMECA est exécutée automatiquement après l'importation.

	0 à 2
	2
	0 : Aucun 1 : En tant que blocs 2 : Comme blocs mécaniques

- Si 0 : crée une structure plate sans blocs dans l'espace modèle de la base de données cible, que les données importées aient ou non une structure d'assemblage.
- Si 1 : les données importées ont une structure d'assemblage, qui sera convertie en une hiérarchie de blocs simples ; ainsi la structure sera préservée, tandis que les métadonnées de l'assemblage seront perdues. Si les données importées sont composées uniquement d'entités, elles sont placées dans l'espace modèle de la base de données cible.
- Si la valeur est 2 : dans ce mode, les données seront converties en données d'assemblage, structure et propriétés BricsCAD® (matériaux physiques - commande BLMATERIAUX). Si le fichier importé ne contient pas de données d'assemblage, un bloc mécanique sera néanmoins créé dans la racine du document cible BricsCAD®.

12.43 IMPORTREPAIR (variable système)

12.43.1 Réparer le modèle lors de l'importation

Exécute automatiquement la commande DMCONTROLERTOUT sur les modèles importés.

La géométrie 3D est analysée et les problèmes sont résolus automatiquement, afin d'améliorer la qualité de la géométrie importée. La géométrie modélisée dans les systèmes de CAO qui utilisent un noyau différent d'ACIS doit souvent être corrigée en raison d'éventuels défauts.

	Inactif (0) : Ne pas réparer le modèle à l'importation Actif (1) : Réparer le modèle à l'importation



12.44 IMPORTSIMPLIFY (variable système)

12.44.1 Effectuer une simplification

Exécute automatiquement la commande DMSIMPLIFIER sur les modèles importés. Voir également la variable système IMPORTIGESSIMPLIFY.

Remarque : La variable système IMPORTIGESSIMPLIFY permet de définir une dérogation pour le format de fichier IGES.

- Convertit les splines importées en surfaces canoniques.
- Simplifie la topologie (supprime les arêtes imprimées) si possible.

	0

12.45 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS (variable système)

12.45.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins de fichiers alternatifs utilisés lors de l'importation d'un fichier Solid Edge. Séparez les valeurs par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

12.46 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

12.46.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle l'ordre de priorité des chemins d'accès aux fichiers lors d'une importation de fichiers Solid Edge.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

	1 à 3



	1
	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

12.47 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESARCHPATHS (variable système)

12.47.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins d'accès alternatifs au système de fichiers à rechercher lors d'une importation .

Séparez les valeurs par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

12.48 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION (variable système)

12.48.1 Importer la configuration

Spécifie le nom de la configuration qui doit être importée. Si aucun nom de configuration n'est spécifié, la configuration par défaut de la pièce sera importée.

Remarque : Une configuration nommée définit une collection d'entités corporelles dans une pièce qui peut être importée en tant que groupe tout en supprimant l'importation d'autres entités corporelles.

12.49 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION (variable système)

12.49.1 Importer une représentation

Contrôle les données importées lors d'une importation . Les graphiques de prévisualisation ne sont importés et ne s'affichent que si la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée.



	0 à 2
	1
	0 : Graphique 1 : Géométrie 2 : Géométrie avec graphiques de prévisualisation

12.50 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ (variable système)

12.50.1 Mapper l'axe Y SolidWorks sur l'axe Z courant

Permet la conversion d'un système de coordonnées SolidWorks en système de coordonnées actuel.

	Inactif (0) Actif (1)

12.51 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

12.51.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle l'ordre de priorité des chemins de recherche lors d'une importation .

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

	1 à 3
	1
	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord



12.52 IMPORTSTEPROTATEYZ (variable système)

12.52.1 Mapper Y sur l'axe Z courant

Permet la conversion d'un système de coordonnées SolidWorks vers le système de coordonnées actuel, lors d'une importation STEP.

	Inactif (0) Actif (1)

12.53 IMPORTSTITCH (variable système)

12.53.1 Effectuer une couture

Exécute automatiquement la commande DMCOUDRE sur les modèles importés. Voir la variable système IMPORTIGESSTITCH.

Dans certains cas, la géométrie importée représente une géométrie solide en tant qu'ensemble de surfaces distinctes. Utilisez la commande DMCOUDRE pour travailler avec des opérations solides sur la géométrie importée. Si IMPORTSTITCH est ACTIVE, la commande DMCOUDRE est exécutée automatiquement lors de l'importation de la géométrie.

Remarque :

- Les opérations de couture prennent beaucoup de temps lors de l'importation de fichiers volumineux.
- Vérifiez également le paramètre IMPORTIGESSTITCH, qui peut remplacer le format de fichier IGES.

	0

12.54 INCLUDEPLOTSTAMP (variable système)

12.54.1 Inclure une bannière de tracé

Inclut une bannière de tracé lors de l'impression.

--	--



	Inactif (0) : Ne pas inclure la bannière de tracé Actif (1) : Inclure la bannière de tracé

12.55 INDEXCTL (variable système)

12.55.1 Contrôle de l'index

Contrôle si les calques et/ou index spatiaux sont créés et enregistrés.

	0 à 3
	0
	0 : Aucun index 1 : Index de calque 2 : Index spatial

12.56 INETLOCATION (variable système)

12.56.1 Adresse du site Web

Site Web par défaut pour la commande NAVIGATEUR.

	"http://www.bricsys.com"

12.57 INSBASE (variable système)

12.57.1 Insertion du point de base

Point d'insertion du dessin, utilisé lorsque le dessin est inséré dans d'autres dessins en tant que bloc. La variable INSBASE est définie par la commande BASE et exprimée sous la forme d'une coordonnée SCU pour l'espace courant.



	0,0,0

12.58 INSNAME (variable système)

12.58.1 Nom de l'insertion

Stocke le nom de bloc par défaut pour la commande INSERER.

12.59 INSUNITS (variable système)

12.59.1 Unités d'insertion

Contrôle l'unité utilisée pour mettre à l'échelle les blocs, les images ou les Xref, lorsqu'ils sont insérés dans un dessin. Lorsque les variables système INSUNITS et PROPUNITS sont toutes deux activées, les propriétés de longueur, de surface, de volume et/ou d'inertie sont formatées avec leurs unités respectives.

Remarque : Note : Cette variable ne convertit pas les unités de dessin actuelles.

Voir aussi : les variables système **LUNITS** et **MEASUREMENT**.

	0 à 24
	1



	0 : Non spécifié (pas d'unités) 1 : Pouces 2 : Pieds 3 : Miles 4 : Millimètres 5 : Centimètres 6 : Mètres 7 : Kilomètres 8 : Micro pouces 9 : Mils 10 : Yards 11 : Ångströms 12 : Nanomètres 13 : Microns 14 : Décimètres 15 : Décamètres 16 : Hectomètres 17 : Giga mètres 18 : Unités astronomiques 19 : Années lumière 20 : Parsecs 21 : Pieds topographiques USA 22 : Pouces topographiques USA 23 : Yards topographiques USA 24 : Miles topographiques USA
--	---

12.60 INSUNITSDEFSOURCE (variable système)

12.60.1 Source par défaut des unités d'insertion

Contrôle la valeur des unités source.

Remarque : Si INSUNITS dans le dessin source est **Non spécifié**, la variable INSUNITSDEFSOURCE est utilisée à la place.

	0 à 24
	0



	0 : Non spécifié (pas d'unités) 1 : Pouces 2 : Pieds 3 : Miles 4 : Millimètres 5 : Centimètres 6 : Mètres 7 : Kilomètres 8 : Micro pouces 9 : Mils 10 : Yards 11 : Ångströms 12 : Nanomètres 13 : Microns 14 : Décimètres 15 : Décamètres 16 : Hectomètres 17 : Giga mètres 18 : Unités astronomiques 19 : Années lumière 20 : Parsecs 21 : Pieds topographiques USA 22 : Pouces topographiques USA 23 : Yards topographiques USA 24 : Miles topographiques USA
--	---

12.61 INSUNITSDEFTARGET (variable système)

12.61.1 Cible par défaut des unités d'insertion

Contrôle la valeur des unités du dessin cible, si la variable système INSUNITS est égale à zéro.

Des valeurs comprises entre 0 et 20 sont acceptées.

	0 à 24
	0



	0 : Non spécifié (pas d'unités) 1 : Pouces 2 : Pieds 3 : Miles 4 : Millimètres 5 : Centimètres 6 : Mètres 7 : Kilomètres 8 : Micro pouces 9 : Mils 10 : Yards 11 : Ångströms 12 : Nanomètres 13 : Microns 14 : Décimètres 15 : Décamètres 16 : Hectomètres 17 : Giga mètres 18 : Unités astronomiques 19 : Années lumière 20 : Parsecs 21 : Pieds topographiques USA 22 : Pouces topographiques USA 23 : Yards topographiques USA 24 : Miles topographiques USA
--	---

12.62 INSUNITSSCALING (variable système)

12.62.1 Échelle unités d'insertion

Contrôle la manière dont la variable système INSUNITS s'applique lorsque des entités sont insérées, importées ou collées.

	0 à 3
	1



	1 : Mettre à l'échelle avec la variable système INSUNITS. Si inactive, utiliser la variable système INSUNITSDEFSOURCE. 2 : Utiliser l'unité de format de papier au lieu de la variable système INSUNITS dans l'espace papier
--	---

Lorsque vous insérez ou attachez des Xref, des blocs ou des images, le contenu inséré est mis à l'échelle par rapport à la valeur de la variable système INSUNITS dans le dessin cible et source.

- Si INSUNITS dans le dessin source est **Non spécifié**, INSUNITSDEFSOURCE est utilisé à la place.
- Si INSUNITS dans le dessin cible est **Non spécifié**, INSUNITSDEFTARGET est utilisé à la place.

12.63 INTERFERECOLOR (variable système)

12.63.1 Couleur d'interférence

Spécifie la couleur des entités d'interférence.

12.64 INTERFERELAYER (variable système)

12.64.1 Calque interférence

Contrôle le calque utilisé pour les entités d'interférence.

	« Interférences »

12.65 INTERFERENCELEVEL (variable système)

12.65.1 Niveau de vérification des interférences

Contrôle l'interférence entre les détails, les détails copiés et/ou le reste du modèle.



	0 à 3
	0
	0 : Aucune vérification d'interférences 1 : Vérifier la superposition des volumes de détail 2 : Vérification complète des interférences, ignorer les éléments spatiaux d'arrière-plan 3 : Vérification complète des interférences

12.66 INTERFEREOBJVS (variable système)

12.66.1 Style visuel des entités d'interférence

Contrôle le style visuel des entités d'interférence.

12.67 INTERFEREVPVS (variable système)

12.67.1 Style visuel de la fenêtre d'interférence

Spécifie le style visuel de vérification d'interférence pour la fenêtre.

12.68 INTERIORELEVATIONMINLENGTH (variable système)

12.68.1 Longueur minimale de l'élévation intérieure

Longueur minimale d'un mur pour générer une élévation intérieure.



	20 pour MEASUREMENT = 0 (pouces) 500 pour MEASUREMENT = 1 (millimètres)
--	--

12.69 INTERIORELEVATIONOFFSET (variable système)

12.69.1 Distance de décalage des élévations intérieures

Distance de décalage, pour un volume d'élévation intérieure, par rapport aux surfaces murales.

	2 pour MEASUREMENT = 0 (pouces) 50 pour MEASUREMENT = 1 (millimètres)

12.70 INTERSECTEDENTITIES (variable système)

12.70.1 Résoudre l'intersection

Contrôle la manière dont les nouvelles entités modifient les entités existantes lorsqu'elles se croisent. S'applique aux entités créées avec les commandes EXTRUSION et REVOLUTION, lorsque l'option **Auto** est sélectionnée.

La variable système INTERSECTEDENTITIES est l'une des quatre variables système du groupe **Mode extrusion**.

	0 à 2
	0 : Pour les espaces de travail Dessin 2D et Modelisation 3D 1 : Pour les espaces de travail Mechanical et BIM
	0 : Ne pas modifier 1 : Soustraire de l'intersection 2 : Unir à l'intersection



12.71 INTERSECTIONCOLOR (variable système)

12.71.1 Couleur d'intersection

Spécifie la couleur de la polyligne à l'intersection de surfaces 3D dans les vues filaires 2D si INTERSECTIONDISPLAY est activée (Pas encore prise en charge).

	0 à 257
	257
	0 : Par bloc 1 - 255 : index 256 : Par calque 257 : Par entité

12.72 INTERSECTIONDISPLAY (variable système)

12.72.1 Afficher l'intersection

Inverse l'affichage de polygones à l'intersection de surfaces 3D dans les vues filaires 2D (Pas encore pris en charge).

	Inactif (0) : Ne pas afficher les polygones d'intersection Actif (1) : Afficher les polygones d'intersection

12.73 ISAVEBAK (variable système)

12.73.1 Sauvegarde incrémentale

Crée des fichiers de sauvegarde (BAK) pour les dessins actifs. Si cette option est désactivée, elle améliore la vitesse des sauvegardes incrémentielles, en particulier pour les dessins de grande taille.

--	--



	Inactif (0) : Ne pas créer de fichier BAK Actif (1) : Créer un fichier BAK

12.74 ISAVEPERCENT (variable système)

12.74.1 Enregistrer pourcentage

Contrôle « l'espace perdu » autorisé pour les actions QUICKSAVE, avant qu'un enregistrement complet ne soit exécuté, sous forme de pourcentage.

Des valeurs comprises entre 0 et 100 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie que chaque enregistrement est un enregistrement complet.

	0 à 100
	50

12.75 ISOLINES (variable système)

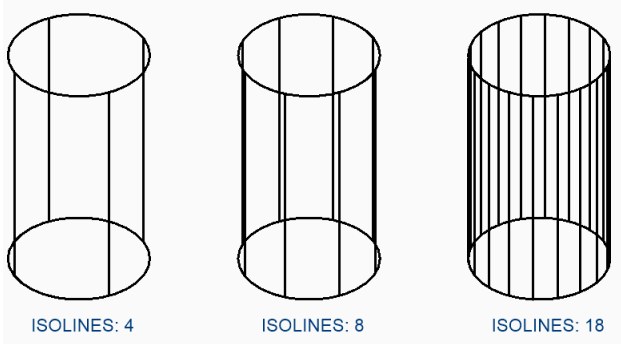
12.75.1 Isolignes

Contrôle le nombre d'isolignes (lignes de contour) par surface courbe.

Des valeurs comprises entre 0 et 2047 sont acceptées.

Remarque : Pour afficher les modifications apportées aux entités existantes, effectuez un REGEN.

	0 à 2047
	4





13. K

13.1 KEEPCONNECTIONS (variable système)

13.1.1 Résoudre les interférences et les espaces

Contrôle si les interférences ou les espaces doivent être résolus.

Si la variable est active : lorsqu'une modification d'un solide avec CONNECTT, BIMMAJEPAISSEUR, BIMATTACHERCOMPOSITION ou BIMCORRESPAUTO provoque des interférences, celles-ci seront soustraites des autres solides ; si elle provoque des espaces, ceux-ci seront comblés.

	Inactif (0) : Ne pas résoudre les interférences après les commandes Actif (1) : Résoudre les interférences et les espaces après les commandes



14. L

14.1 LASTANGLE (variable système)

14.1.1 Dernier angle (lecture seule)

L'angle final du dernier arc dessiné.

14.2 LASTPOINT (variable système)

14.2.1 Dernier point

Les coordonnées du dernier point saisi - valeur utilisée par le symbole « @ » dans la ligne de commande.

Remarque : Exprimé comme une coordonnée SCU pour l'espace actuel ; référencé par le symbole « @ » lors de la saisie au clavier.

14.3 LASTPROMPT (variable système)

14.3.1 Dernière invite (lecture seule)

La dernière chaîne sur la ligne de commande.

14.4 LATITUDE (variable système)

14.4.1 Latitude

Contrôle la latitude du dessin actuel, au format décimal.

Des valeurs comprises entre -90,0 et 90,0 sont acceptées. Les valeurs positives représentent les latitudes nord.

--	--



	-90.0 à 90.0
	37.795

14.5 LAYERFILTEREXCESS (variable système)

14.5.1 Nombre maximal de filtres de calques

Spécifie le nombre maximal de filtres de calques autorisés dans un dessin avant qu'il vous soit recommandé d'en supprimer certains. Vous pouvez créer autant de filtres de calques que nécessaire. Toutefois, si le nombre de filtre de calques dépasse cette valeur, ainsi que le nombre de calques autorisés, un message vous invitant à supprimer tous les filtres de calques pour améliorer les performances s'affichera lors de la prochaine utilisation du dessin.

Si LAYERFILTEREXCESS est égal à 0, aucune invite ne s'affichera.

	250

14.6 LAYERPMODE (variable système)

14.6.1 Calque du mode précédent

Permet de suivre la modification des paramètres de calque et active la commande CALQUEP.

	Inactif (0) : Assurer le suivi des paramètres de modification de calque et activer la commande CALQUEP. Actif (1) : Assurer le suivi des paramètres de modification de calque et activer la commande CALQUEP



14.7 LAYLOCKFADECTL (variable système)

14.7.1 Contrôle de l'estompe des calques verrouillés

Spécifie le niveau d'estompe des entités sur les calques verrouillés afin de les contraster avec les entités des calques déverrouillés, et réduit la complexité visuelle d'un dessin. Les entités sur les calques verrouillés sont toujours visibles pour référence et pour l'accrochage d'objets.

Des valeurs comprises entre -90 et 90 sont acceptées. Les valeurs négatives désactivent l'estompe.

	-90 à 90
	50

14.8 LAYOUTREGENCTL (variable système)

14.8.1 Contrôle de régénération de présentation

Spécifie comment l'affichage de l'onglet Modèle et des onglets de présentation est mis à jour. Si les performances sont médiocres en général ou lorsque vous passez d'un onglet à l'autre.

Le fait de fixer LAYOUTREGENCTL à 1 ou 0 peut améliorer les performances.

	0 à 2
	2
	0 : Toujours régénérer lorsqu'un onglet est activé 1 : Supprimer la régénération de l'onglet Modèle et de la dernière présentation activée, régénérer tous les autres onglets lorsqu'ils sont activés 2 : Ne régénérer que la première fois que l'onglet est actif

14.9 LAYOUTTAB (variable système)

14.9.1 Onglets des présentations et des modèles

Contrôle l'affichage des onglets des présentations et des modèles.



	Inactif (0) : Ne pas afficher les onglets des présentations et des modèles Actif (1) : Afficher les onglets des présentations et des modèles

14.10 LEGACYCODESEARCH (variable système)

14.10.1 Mode de recherche des codes historiques (lecture seule)

Active la recherche non sécurisée de code exécutable dans les dossiers de dessin.

	Inactif (0) : Désactiver la recherche non sécurisée de code exécutable Actif (1) : Activer la recherche non sécurisée de code exécutable

14.11 LENGTHUNITS (variable système)

14.11.1 Unités de longueur

Contrôle une liste d'unités utilisées pour afficher les longueurs, si les propriétés des longueurs sont formatées avec la variable système PROPUNITS. La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

	« in ft mi µm mm cm m km »



14.12 LENSLENGTH (variable système)

14.12.1 Longueur de l'objectif (lecture seule)

Affiche la longueur de l'objectif en millimètres de la fenêtre de visualisation actuelle, utilisée pour le mode perspective.

	50.0

14.13 LEVELOFDETAIL (variable système)

14.13.1 Niveau de détail de la composition

Contrôle le niveau de détail de la composition (LOD).

	0
	0 : Faible 2 : Élevé.

- Si 0 : les couches de composition ne s'affichent pas.
- Si 2 : les couches de composition s'affichent.

14.14 LICFLAGS (variable système)

14.14.1 Composants sous licence (lecture seule)

Contrôle si certains composants font l'objet d'une licence ou non. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.



	0 à 7
	0
	0 : Aucun composant sous licence 1 : Le VBA est sous licence 2 : L'édition Acis est une extension sous licence 4 : Licence Pro

14.15 LIGHTGLYPHCOLOR (variable système)

14.15.1 Couleur du glyphe de lumière

Contrôle la couleur des glyphes de lumière (icônes utilisées pour indiquer l'emplacement des lumières dans l'espace modèle).

	1 à 255
	30

14.16 LIGHTGLYPHDISPLAY (variable système)

14.16.1 Affichage Lumière

Affiche une représentation visuelle des lumières pour tous les emplacements de lumières.

	Inactif (0) : Ne pas afficher la lumière Actif (1) : Afficher la lumière

14.17 LIGHTINGUNITS (variable système)

14.17.1 Unités d'éclairage

Contrôle le type d'unités d'éclairage.



	0 à 2
	2
	0 : Obsolète. Éclairage générique 1 : Photométrie, unités américaines (pieds-bougies) 2 : Photométrie, unités internationales (lux)

14.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR (variable système)

14.18.1 Couleur du glyphe de lumière de toile

Contrôle la couleur des glyphes des lumières de toile (icônes utilisées pour indiquer l'emplacement des lumières de toile dans l'espace Modèle).

	1 à 255
	1

14.19 LIMCHECK (variable système)

14.19.1 Contrôle de limites

Empêche la création d'entités en dehors des limites du dessin.

	Inactif (0) : Autoriser la création des entités en dehors des limites Actif (1) : Ne pas autoriser la création des entités en dehors des limites



14.20 LIMMAX (variable système)

14.20.1 Limites maximales

Le coin supérieur-droit des limites du dessin, exprimé en coordonnées générales.

	12,9

14.21 LIMMIN (variable système)

14.21.1 Limites minimales

Le coin inférieur-gauche des limites du dessin, exprimé en coordonnées générales.

	0,0

14.22 LINEARARROWHEADLENGTH (variable système)

14.22.1 Longueur de la pointe de flèche par défaut

Définit la longueur de la pointe par défaut des flèches linéaires.

	1 - si INSUNITS=1 (pouces) 25 - si INSUNITS=4 (millimètres) 2.5 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.025 - si INSUNITS=6 (mètres)

14.23 LINEARARROWHEADWIDTH (variable système)

14.23.1 Largeur de la pointe de flèche par défaut

Définit la largeur de la pointe de flèche par défaut des flèches linéaires.



	1.5 - si INSUNITS=1 (pouces) 37.5 - si INSUNITS=4 (millimètres) 3.75 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.0375 - si INSUNITS=6 (mètres)

14.24 LINEARARROWTHICKNESS (variable système)

14.24.1 Épaisseur par défaut

Définit l'épaisseur par défaut des flèches linéaires.

	0.5 - si INSUNITS=1 (pouces) 12.5 - si INSUNITS=4 (millimètres) 1.25 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.0125 - si INSUNITS=6 (mètres)

14.25 LINEARBRIGHTNESS (variable système)

14.25.1 Luminosité linéaire

Contrôle l'intensité des lumières, peut être spécifié par fenêtre.

Valeurs entre -10 et 10 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de mise à l'échelle.

Des valeurs plus petites diminuent l'intensité lumineuse, et des valeurs plus grandes l'augmente. Ce paramètre peut être réglé par fenêtre.

	-10 à 10
	0



14.26 LINEARCONTRAST (variable système)

14.26.1 Contraste linéaire

Contrôle l'intensité de la lumière ambiante. N'affecte que les matériaux avec une couleur ambiante non noire ; peut être défini par fenêtre.

Valeurs entre -10 et 10 sont acceptées.

- Une valeur de -10 correspond à une lumière ambiante maximale.
- Une valeur de 10 signifie qu'il n'y a pas de lumière ambiante.

Ce paramètre n'a d'effet que sur les matériaux qui ont une couleur ambiante non noire. Ce paramètre peut être réglé par fenêtre.

	-10 à 10
	0

14.27 LINETYPE3DPLINE (variable système)

14.27.1 Type de ligne des polygones 3D

Contrôle l'application du type de ligne aux polygones 3D.

	0
	0 : Le type de ligne continu est toujours appliqué à la polygones 3D 1 : Le type de ligne complexe est appliqué à la polygones 3D

14.28 LISPINIT (variable système)

14.28.1 Initialisation LISP

Contrôle si les variables et fonctions LISP sont conservées ou non entre les dessins.

--	--



	0 à 1
	1
	0 : Variables et fonctions LISP préservées de dessin en dessin 1 : Variables et fonctions LISP valides dans le dessin actif uniquement

14.29 LOADMECHANICAL2D (variable système)

14.29.1 Éditeur 2D mécanique

Contrôle si les activateurs de l'espace 2D mécanique peuvent être chargés.

	Inactif (0) : Le chargement des activateurs de l'espace 2D mécanique n'est pas autorisé Actif (1) : Le chargement des activateurs de l'espace 2D mécanique est autorisé

Remarque : La modification de la valeur de cette variable prendra effet après le redémarrage de l'application.

14.30 LOCALE (variable système)

14.30.1 Code de langue (lecture seule)

Le code de langue ISO de cette version du programme.

	"fr_FR"



14.31 LOCALROOTPREFIX (variable système)

14.31.1 Préfixe de la racine locale (lecture seule)

Le chemin du dossier, où sont installés les fichiers locaux de l'utilisateur actif, tels que les gabarits.

Les dossiers Gabarits et Textures se trouvent à cet emplacement et vous pouvez ajouter tous les fichiers personnalisables que vous ne souhaitez pas parcourir sur le réseau. Voir ROAMABLEROOTPREFIX pour l'emplacement des fichiers itinérants.

14.32 LOCKUI (variable système)

14.32.1 Verrouiller les éléments de l'interface utilisateur

Verrouille les éléments de l'interface et empêche tout repositionnement.

- Windows et Linux : maintenez la touche Ctrl enfoncée pour passer outre.
- macOS : Maintenir la touche Cmd enfoncée pour passer outre.

	-7 à 7
	0
	Valeur négative : Désactiver le verrouillage temporairement 1 : Verrouiller les barres d'outils ancrées 2 : Verrouiller les panneaux ancrés 4 : Verrouiller les panneaux et barres d'outils flottantes

14.33 LOFTANG1 (variable système)

14.33.1 Angle de lissage 1

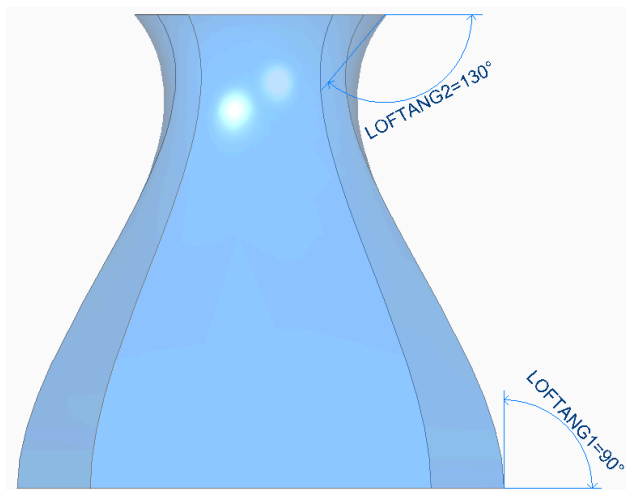
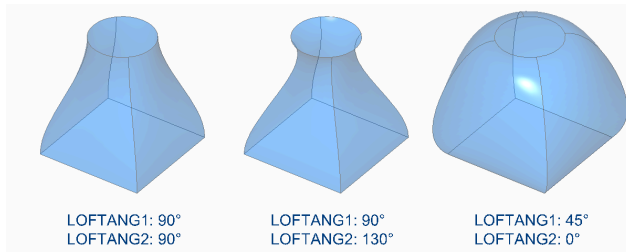
Définit l'angle à la première coupe transversale, pour la commande LISSAGE, modifie la forme du lissage.

Ne fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude**.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 360,0 sont acceptées.



	0.0 à 360.0
	90.0



14.34 LOFTANG2 (variable système)

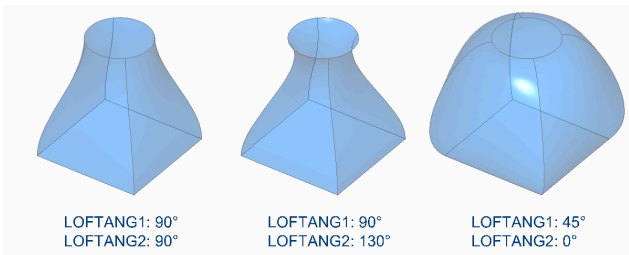
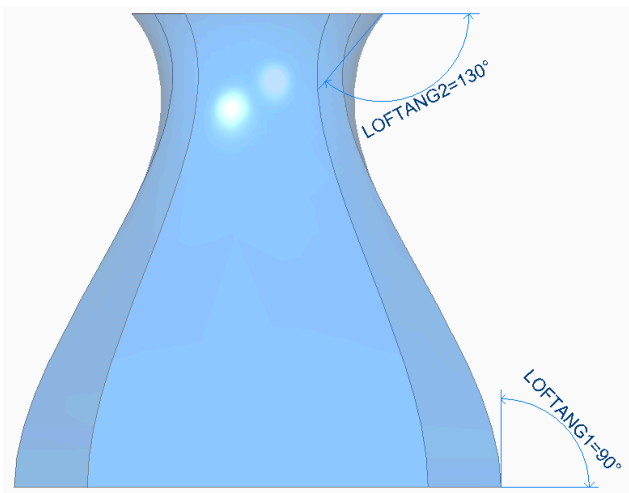
14.34.1 Angle de lissage 2

Définit l'angle à la dernière coupe transversale, pour la commande LISSAGE, modifie la forme du lissage.

Ne fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude**.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 360.0 sont acceptées.

	0.0 à 360.0
	90.0

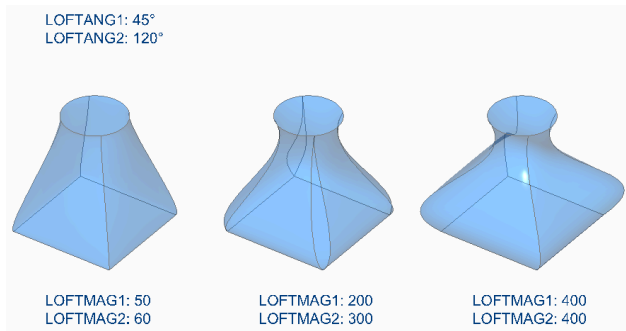


14.35 LOFTMAG1 (variable système)

14.35.1 Amplitude de lissage 1

Définit la distance relative de la surface par rapport à la coupe transversale dans la direction de la variable système LOFTANG1, avant que la surface ne commence à se courber vers la coupe suivante. Ne fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude**.

	0.0

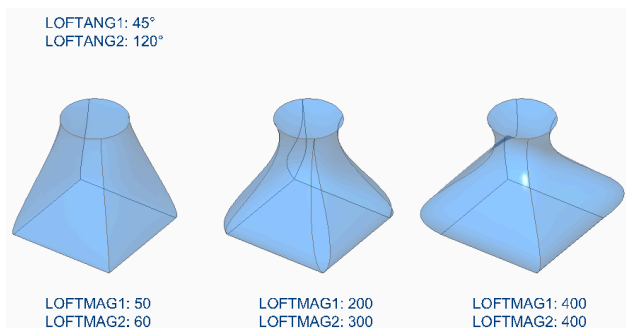


14.36 LOFTMAG2 (variable système)

14.36.1 Magnitude de lissage 2

Définit la distance relative de la surface par rapport à la coupe transversale dans la direction de la variable système LOFTANG2, avant que la surface ne commence à se courber vers la coupe suivante. Ne fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude**.

	0,0



14.37 LOFTNORMALS (variable système)

14.37.1 Normales de lissage

Contrôle le comportement des surfaces et des solides créés avec la commande LISSAGE lorsqu'ils traversent une coupe transversale.



	0 à 6
	1
	0 : Surface réglée 1 : Surface lisse 2 : La surface est perpendiculaire à la première coupe transversale 3 : La surface est perpendiculaire à la dernière coupe transversale 4 : La surface est perpendiculaire à la première et à la dernière coupe transversale 5 : La surface est perpendiculaire à toutes les coupes transversales 6 : La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude

14.38 LOFTPARAM (variable système)

14.38.1 Paramètre de lissage

Contrôle la forme des surfaces et des solides créés avec la commande LISSAGE.

	0 à 15
	7
	0 : Aucun paramètre 1 : Aucune rotation entre les coupes 2 : Aligner les directions des coupes 4 : Créer des solides et surfaces simples 8 : Fermer entre la première et la dernière coupe transversale

14.39 LOGFILEMODE (variable système)

14.39.1 Mode fichier journal

Maintient un fichier journal.

Un fichier journal contient chaque commande exécutée. Ces fichiers journaux sont enregistrés dans le dossier spécifié par la variable système LOGFILEPATH.

--	--



	Inactif (0) : Ne pas conserver de fichier journal Actif (1) : Conserver un fichier journal

14.40 LOGFILENAME (variable système)

14.40.1 Nom du fichier journal (lecture seule)

Le nom du fichier journal. Voir également la variable système LOGFILEMODE.

14.41 LOGFILEPATH (variable système)

14.41.1 Emplacement du fichier journal

Le chemin d'accès utilisé pour le fichier journal.

14.42 LOGGEDINSTATUS (Variable système)

14.42.1 Connecté (en lecture seule)

Indique si un compte Bricsys est actuellement connecté à cette version du programme.

14.43 LOGINNAME (variable système)

14.43.1 Nom de connexion (lecture seule)

Affiche le nom de connexion Windows qui est enregistré avec les propriétés statistiques du fichier de dessin.



14.44 LONGITUDE (variable système)

14.44.1 Longitude

Spécifie la longitude du dessin au format décimal.

Des valeurs comprises entre -180.0 et 180.0 sont acceptées. Les valeurs positives représentent les longitudes Est.

	-180.0 à 180.0
	-122.394

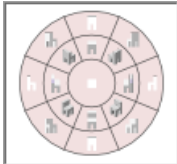
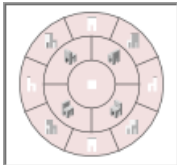
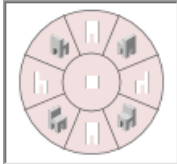
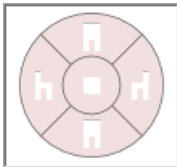
14.45 LOOKFROMDIRECTIONMODE (variable système)

14.45.1 Visualisation en mode de direction

Contrôle le nombre de directions de vue pouvant être sélectionnées en mode isométrique.

- Windows et Linux : maintenez la touche Ctrl enfoncée pour passer du haut au bas.
- MacOS : maintenez la touche Cmd enfoncée pour passer du haut au bas.

	0 à 3
	1
	0 : Orthogonale seulement (6 directions) 1 : Aucune vue à plat aux angles (14 directions) 2 : 4 angles haut/bas (18 directions) 3 : 8 angles haut/bas (26 directions)



14.46 LOOKFROMFEEDBACK (variable système)

14.46.1 Rétroaction de visualisation

Détermine si la commande Visualisation affiche des messages dans les infobulles ou sur la barre d'état.

	0 à 2
	1
	0 : Aucun 1 : Infobulles 2 : Barre d'état

14.47 LOOKFROMZOOMEXTENTS (variable système)

14.47.1 Zoom vers l'étendue - Visualisation

Zoom vers l'étendue du dessin lorsqu'un axe de vue est sélectionné dans la commande Visualisation.



	Inactif (0) : Désactiver le zoom vers l'étendue Actif (1) : Activer le zoom vers l'étendue

14.48 LTGAPSELECTION (variable système)

14.48.1 Sélection dans les espaces dans les types de ligne

Permet de s'accrocher aux espaces dans les types de lignes non continus.

	Inactif (0) : Aucune sélection ou accrochage dans les espaces (comportement classique) Actif (1) : Sélection ou accrochage dans les espaces

14.49 LTSCALE (variable système)

14.49.1 Échelle du type de ligne

Définit le facteur d'échelle par défaut du type de ligne.

	1.0

14.50 LUNITS (variable système)

14.50.1 Type d'unité linéaire

Contrôle le type d'unité pour les longueurs.



	1 à 5
	2
	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural 5 : Fractionnel

14.51 LUPREC (variable système)

14.51.1 Précision des unités linéaires

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités linéaires. Voir également les variables système MEASUREMENT et INSUNITS.

	0 à 8
	4
	0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000

14.52 LWDEFAULT (variable système)

14.52.1 Épaisseur de ligne par défaut

Spécifie l'épaisseur de ligne par défaut, en centièmes de millimètre.



	-3 à 211
	25
	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : Par bloc -1 : Par calque 0 - 211 : Valeur de l'épaisseur de ligne en centièmes de millimètres

14.53 LWDISPLAY (variable système)

14.53.1 Affichage de l'épaisseur de ligne

Affiche les épaisseurs de ligne.

	Inactif (0) : Ne pas afficher l'épaisseur de ligne Actif (1) : Afficher l'épaisseur de ligne

14.54 LWDISPSCALE (variable système)

14.54.1 Échelle d'affichage de l'épaisseur de ligne

Contrôle l'échelle d'affichage de l'épaisseur de ligne dans l'espace modèle.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 1.0 sont acceptées.

	0.0 à 1.0
	0.55



14.55 LWUNITS (variable système)

14.55.1 Unités de l'épaisseur de ligne

Contrôle l'unité d'affichage de l'épaisseur de ligne.

	0 à 1
	1
	0 : Pouces 1 : Millimètres



15. M

15.1 MACROREC (variable système)

15.1.1 Enregistrement de macro

Contrôle si une macro est en cours d'enregistrement.

	Inactif (0) : Macro non enregistrée Actif (1) : Macro en cours d'enregistrement

15.2 MANIPULATOR (variable système)

15.2.1 Manipulateur

Contrôle l'affichage du Manipulateur.

	0 à 2
	2
	0 : Le manipulateur ne s'affiche pas 1 : Afficher le manipulateur lorsque les entités sont sélectionnées 2 : Afficher le manipulateur si le bouton gauche de la souris est maintenu enfoncé plus longtemps que la commande MANIPULATOR DURATION ne le définit.

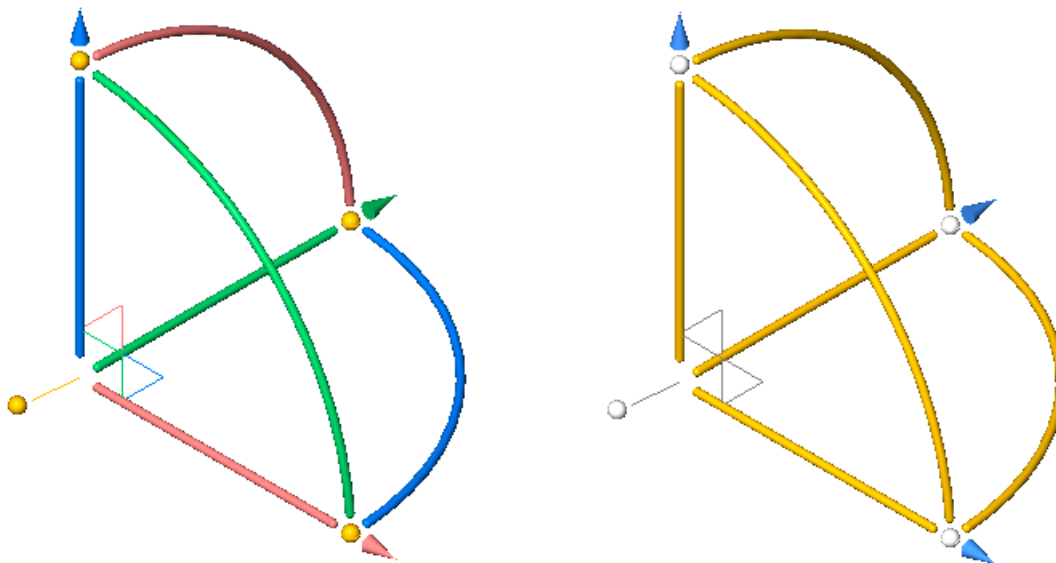
Remarque : Il est possible d'afficher manuellement le manipulateur via le Quad.

15.3 MANIPULATORCOLORTHEME (variable système)

15.3.1 Thème de couleur du manipulateur

Contrôle le thème de couleur du Manipulateur.

	0 à 1
	1
	0 : Thème de couleur monochrome 1 : Thème de couleur classique



15.4 MANIPULATORDURATION (variable système)

15.4.1 Délai d'affichage du manipulateur

Contrôle le délai avant l'affichage du manipulateur, lors d'un long clic gauche, et qu'une entité est sélectionnée, en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 100 et 10 000 sont acceptées.

	100 à 10000
	250



15.5 MANIPULATORHANDLE (variable système)

15.5.1 Poignée du manipulateur

Contrôle le comportement des poignées d'ancrage du manipulateur (les barres du manipulateur).

La poignée peut être utilisée pour les opérations de déplacement et de copie sans contrainte. Signification sans contrainte : pas le long d'un axe ou contraint à un plan.

	0 à 1
	0
	0 : Les poignées déplacent le manipulateur 1 : Les poignées déplacent les entités sélectionnées sans restriction

15.6 MANIPULATORSIZE (variable système)

15.6.1 Taille du manipulateur

Contrôle la taille du manipulateur.

Des valeurs comprises entre 0,5 et 2,0 sont acceptées.

	0.5 à 2
	1

15.7 MASSPREC (variable système)

15.7.1 Précision de la masse

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les masses, si les propriétés de masse sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

Remarque : En cas de valeur négative, la variable système LUPREC (Précision d'unité linéaire) est utilisée.

--	--



	-1 à 8
	-1
	-1 : utilisez LUPREC 0 : 0 1 : 0,0 2 : 0,00 3 : 0,000 4 : 0,0000 5 : 0,00000 6 : 0,000000 7 : 0,0000000 8 : 0,00000000

15.8 MASSPROPACCURACY (variable système)

15.8.1 Précision relative du calcul des propriétés de masse

Contrôle la précision utilisée pour les calculs des propriétés de la masse. Cette précision est relative. Pour une valeur de 3, les valeurs calculées peuvent dévier jusqu'à 0,1 % de la valeur réelle, pour 12, l'écart est de 1e-10 %. Pour une valeur de 2, l'écart peut exceptionnellement dépasser 1 % et nous supposons une marge de 2 %.

	2 à 12
	2



	2 : Précision de 2 % 3 : Précision de 0,1 % 4 : Précision de 0,01 % 5 : Précision de 0,001 % 6 : Précision de 1.e-4 % 7 : Précision de 1.e-5 % 8 : Précision de 1.e-6 % 9 : Précision de 1.e-7 % 10 : Précision de 1.e-8 % 11 : Précision de 1.e-9 % 12 : Précision de 1.e-10 %
--	---

15.9 MASSUNITS (variable système)

15.9.1 Unités masse

Contrôle les unités utilisées pour afficher la masse, si les propriétés massiques sont formatées avec la variable système PROPUNITS. Si vide, toutes les masses s'affichent sans unités.

Le paramètre MASSUNITS affecte uniquement les valeurs de masse. D'autres propriétés de masse telles que la densité ou les moments d'inertie seront formatées en unités SI pour le système métrique et en unités impériales pour le système impérial, quelle que soit la valeur de MASSUNITS.

La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

	oz lb st mg g t

15.10 MAXACTVP (variable système)

15.10.1 Nombre maximal de fenêtres actives

Spécifie le nombre maximal de fenêtres pouvant être actives simultanément dans une présentation. N'a aucun effet sur le nombre de fenêtres tracées.

	64



15.11 MAXHATCH (variable système)

15.11.1 Tirets de hachures maximum

Contrôle le nombre maximal de tirets dans un motif de hachures.

Les hachures dont le nombre de tirets dépasse le nombre maximal de tirets, ne peuvent être créés.

Des valeurs comprises entre 1 et 10 000 000 sont acceptées.

	100 à 10000000
	100000

15.12 MAXSORT (variable système)

15.12.1 Tri maximum

Contrôle le nombre maximum de symboles, de fichiers et/ou de blocs triés par les commandes qui listent.

Si le nombre d'éléments dépasse cette valeur, ils ne sont pas triés par ordre alphabétique.

Des valeurs comprises entre 0 et 200 sont acceptées.

	200

15.13 MAXTHREADS (variable système)

15.13.1 Nombre maximum de threads

Contrôle le nombre maximum de threads utilisés pour afficher et charger les dessins et les opérations sur les nuages de points. Voir aussi la variable système MTFLAGS.

Des valeurs comprises entre 0 et 16 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie que le nombre optimal de threads est automatiquement utilisé.



	0 à 16
	0

15.14 MBSTATE (variable système)

15.14.1 État du navigateur mécanique (lecture seule)

État du navigateur mécanique.

	0 à 1
	1
	0 : Le navigateur mécanique est invisible 1 : Le navigateur mécanique est visible

15.15 MBUTTONPAN (variable système)

15.15.1 Panoramique avec le bouton milieu

Contrôle le comportement du bouton central ou de la molette de la souris.

	0 à 1
	1
	0 : Action définie dans le fichier de menu 1 : Panoramique

15.16 MEASUREINIT (variable système)

15.16.1 Mesure initiale

Spécifie les unités de dessin comme impériales ou métriques pour les nouveaux dessins.



Contrôle également les fichiers de motifs de hachures et de types de lignes utilisés : ANSI pour les unités impériales et ISO pour les unités métriques.

	0 à 1
	1
	0 : Unités impériales (utilise les hachures et types de lignes ANSI) 1 : Unités métriques (utilise les hachures et types de lignes ISO)

15.17 MEASUREMENT (variable système)

15.17.1 Mesure

Contrôle les unités de dessin actuelles en unités impériales ou métriques, ainsi que l'utilisation des fichiers de motifs de hachures et de types de lignes ANSI ou ISO. Voir également les variables système LUNITS et INSUNITS.

	0 à 1
	1
	0 : Unités impériales (utilise les hachures et types de lignes ANSI) 1 : Unités métriques (utilise les hachures et types de lignes ISO)

15.18 MECH2DSAVEFORMAT (variable système)

15.18.1 Format d'enregistrement Mechanical 2D

Contrôle le format d'enregistrement pour les entités Mechanical 2D.



	2013 à 2018
	2021
	2013 : 2013 Mechanical 2D 2014 : 2014 Mechanical 2D 2015 : 2015 Mechanical 2D 2016 : 2016 Mechanical 2D 2018 : 2018 Mechanical 2D 2021 : 2021 Mechanical 2D

15.19 MECHANICALBLOCKSOPTION (variable système)

15.19.1 Options de blocs mécaniques

Contrôle la manière dont les blocs et les blocs mécaniques sont utilisés dans le dessin.

	0 à 1
	0
	0 : Ne pas convertir de nouveaux blocs en blocs mécaniques 1 : Convertir automatiquement les nouveaux blocs en blocs mécaniques

15.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS (variable système)

15.20.1 Options du navigateur Mechanical

Définit les options par défaut du navigateur mécanique.

	0 à 511
	179



	1 : Expressions de contraintes 2 : Paramètres du bloc 4 : Expressions des paramètres de bloc 8 : Blocs mécaniques imbriqués d'une pièce standard 16 : Réseaux 32 : Blocs et références externes 64 : Conserver l'ordre de la liste des valeurs 128 : Chargement asynchrone des propriétés 256 : Exposer tous les solides
--	--

15.21 MENUBAR (SAUF OS X) (variable système)

15.21.1 Barre de menus

Affiche la barre de menus.

	0 à 1
	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre de menus Actif (1) : Afficher la barre de menus

15.22 MENUCTL (variable système)

15.22.1 Contrôle du menu

Contrôle si le menu de l'écran change de page en réponse à la saisie d'une commande au clavier.

	Inactif (0) : Le menu de l'écran ne change pas de page en réponse à la saisie d'une commande au clavier Actif (1) : Le menu de l'écran change de page en réponse à la saisie d'une commande au clavier



15.23 MENUCHO (variable système)

15.23.1 Affichage sur la ligne de commande

Définit l'affichage des informations et des invites sur la ligne de commande.

	0 à 15
	0
	1 : Supprimer l'affichage des éléments du menu 2 : Supprimer les invites système du menu 4 : Désactiver le bouton bascule ^P 8 : Afficher les chaînes de caractères en entrée ou en sortie (débogage des macros DIESEL)

15.24 MENUNAME (variable système)

15.24.1 Nom du menu (lecture seule)

Le chemin d'accès au fichier du menu.

15.25 MESHTYPE (variable système)

15.25.1 Type de maillage

Définit le type de maillage créé par les commandes SURFREV, SURFEXTR, SURFREGL et SURFGAU (Pas encore pris en charge).

	0 à 1
	1



	0 : Créer des maillages de polyface ou de polygone classiques 1 : Créer des entités de maillage complets (recommandé)
--	--

15.26 MIDDLECLICKCLOSE (variable système)

15.26.1 Fermer avec le clic central (Mac & Linux)

Permet de fermer un onglet en cliquant sur le bouton central de la barre d'onglets.

15.27 MILLISECS (variable système)

15.27.1 Millisecondes (lecture seule)

Compte le nombre de millisecondes qui se sont écoulées depuis le démarrage du système.

15.28 MIRRATCH (variable système)

15.28.1 Miroir des motifs de hachure

Contrôle si les motifs de hachures sont reflétés par la commande MIROIR.

	Inactif (0) : Ne pas refléter les motifs de hachures Actif (1) : Refléter les motifs de hachures

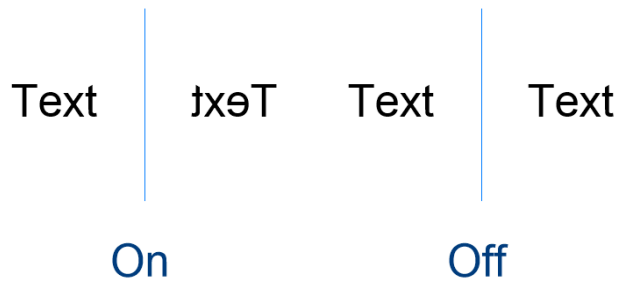


15.29 MIRRTEXT (variable système)

15.29.1 Refléter le texte

Contrôle si le texte est reflété par la commande MIROIR.

	Inactif (0) : Ne pas mettre le texte en miroir Actif (1) : Mettre le texte en miroir



15.30 MLEADERSCALE (variable système)

15.30.1 Échelle de ligne de repère multiple

Contrôle l'échelle d'épaisseur des entités créées avec la commande LIGNEDEREPMULT.

Remarque : L'échelle doit avoir une valeur positive.

	1.0

15.31 MODEMACRO (variable système)

15.31.1 Mode macro

Affiche une chaîne de texte sur la ligne d'état, telle que le nom du dessin courant, l'horodatage ou les modes spéciaux. Utilisé pour déboguer la programmation Diesel.



15.32 MSLTSCALE (variable système)

15.32.1 Échelle du type de ligne de l'espace modèle

Contrôle le comportement de l'échelle d'annotation du type de ligne, dans l'espace du modèle.

Remarque : Lors de la modification de MSLTSCALE, REGEN ou REGNTOUT est nécessaire pour mettre à jour l'affichage.

	0 à 1
	1
	0 : Les types de ligne sont mis à l'échelle par l'échelle d'annotation 1 : Les types de ligne sont mis à l'échelle par l'échelle d'annotation

15.33 MSOLESCALE (variable système)

15.33.1 Échelle OLE de l'espace modèle

Contrôle la taille d'une entité OLE (Object Linking & Embedding), qui contient du texte, lorsqu'elle est collée dans l'espace du modèle. Les entités déjà placées dans le dessin ne sont pas affectées.

Si elle vaut zéro, la variable système DIMSCALE est utilisée.

	0.0 ou supérieur
	1.0



15.34 MTEXTAUTOSTACK (variable système)

15.34.1 Empilage automatique du texte multiligne

Si cette option est activée, les caractères numériques apparaissant avant et après un délimiteur de fraction (barre oblique, dièse ou caret) seront automatiquement empilés sous forme de fraction lorsqu'ils sont suivis d'un espace ou d'un retour à la ligne.

	Inactif (0) : Désactiver l'empilage automatique Actif (1) : Activer l'empilage automatique

15.35 MTEXTCOLUMN (variable système)

15.35.1 Paramètre de la colonne du texte multiligne

Contrôle la propriété de colonne par défaut pour le texte multiligne.

	0 à 2
	0
	0 : Aucune colonne 1 : Colonnes dynamiques avec hauteur automatique 2 : Colonnes dynamiques avec hauteur manuelle

15.36 MTEXTDETECTSPACE (variable système)

15.36.1 Détection d'espace pour la création de listes dans l'éditeur texte multiligne

Crée des éléments de liste formatés, lorsque la barre d'espacement est pressée après une lettre, un chiffre ou un symbole, en mode éditeur de texte multiligne.

--	--



	Inactif (0) : Ne pas autoriser les espaces pour les listes de l'éditeur de texte multiligne Actif (1) : Autoriser les espaces pour les listes dans l'éditeur de texte multiligne

15.37 MTEXTED (variable système)

15.37.1 Éditeur de texte multiligne

Contrôle les éditeurs de texte à utiliser pour les entités de texte multiligne.

15.38 MTEXTFIXED (variable système)

15.38.1 Texte multiligne fixe

Détermine si l'application zoome, tourne et / ou effectue un panoramique afin d'adapter la vue au texte multiligne en cours d'édition.

	0 à 2
	2
	0 : Ne rien faire quand l'éditeur de texte multiligne est ouvert 1: Ne rien faire quand l'éditeur de texte multiligne est ouvert 2: Rotation / zoom / pan de la vue pour s'adapter au texte multiligne

15.39 MTEXTTOOLBAR (variable système)

15.39.1 Barre d'outils de formatage de texte multiligne

Contrôle l'affichage de la barre d'outils de formatage lors de l'édition d'un texte multiligne.



	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre d'outils de formatage Actif (1) : Afficher la barre d'outils de formatage

15.40 MTFLAGS (variable système)

15.40.1 Attributs multi-threading

Code binaire pour le traitement parallèle de l'affichage et du chargement.

	0 à 4095
	3015
	0 : Aucun traitement parallèle 1 : Régénération parallèle de l'affichage. 2 : Régénération parallèle de l'affichage. 4 : Guidage parallèle des dessins. 8 : Calcul parallèle de la suppression des lignes cachées. 16 : Génération parallélisée des coupes BIM dans des fichiers de destination séparés. 32 : Génération parallélisée des coupes BIM dans le même fichier destination. 64 : Calculs parallélisés dans les commandes et les opérations de modélisation directe. 128 : Calculs parallélisés dans les commandes et les opérations d'assemblage. 256 : Calculs parallélisés dans les commandes et les opérations de tôlerie. 512 : Vérification parallélisée des interférences 1024 : Chargement XREF différé 2048 : Opérations parallèles sur les nuages de points



15.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE (variable système)

15.41.1 Tolérance angulaire de sélection multiple Bim

Contrôle l'angle maximal entre deux axes de solides linéaires, pour que ces solides soient encore considérés comme parallèles.

	0 à 90
	3

15.42 MYDOCUMENTSPREFIX (variable système)

15.42.1 Préfixe de la racine de MesDocuments (lecture seule)

Chemin d'accès au dossier des documents de l'utilisateur.



16. N

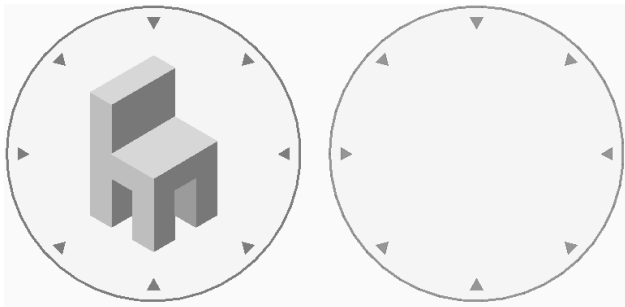
16.1 NAVVCUBEDISPLAY (variable système)

16.1.1 Affichage de visualisation

Active/désactive le contrôle Visualisation.

La Visualisation est le contrôle de navigation, qui apparaît par défaut dans le coin supérieur droit.

	0 à 3
	Inactif (0) : Ne pas afficher la commande Visualisation Actif (1) : Afficher la commande Visualisation



16.2 NAVVCUBELOCATION (variable système)

16.2.1 Emplacement de la commande Visualisation

Contrôle l'emplacement de la commande Visualisation.

	0 à 3
	0



	0 : Coin supérieur droit 1 : Coin supérieur gauche 2 : Coin inférieur gauche 3 : Coin inférieur droit
--	--

16.3 NAVVCUBEOPACITY (variable système)

16.3.1 Opacité de visualisation

Définit l'opacité du contrôle Visualisation lorsqu'il est inactif.

	0 à 100
	50

16.4 NAVVCUBEORIENT (variable système)

16.4.1 Orientation de la visualisation

Spécifie si le contrôle Visualisation reflète le SCG (Système de Coordonnées Général) ou le SCU (Système de Coordonnées Utilisateur) actuel.

	0 à 1
	0
	0 : SCG 1 : SCU

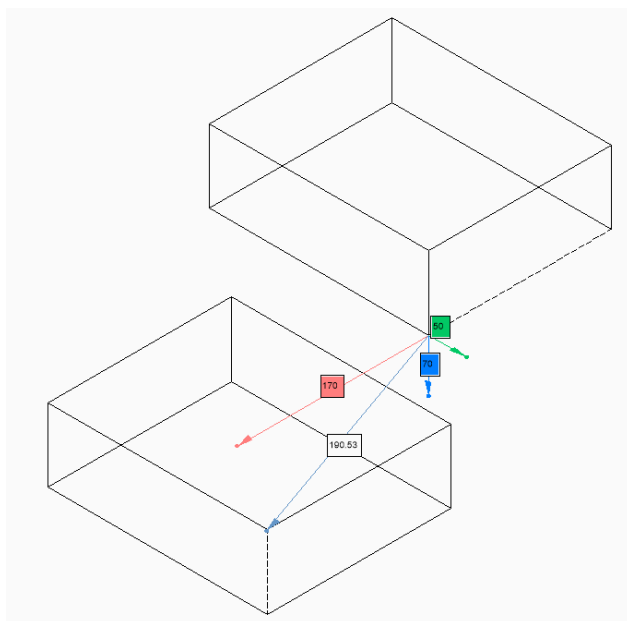
16.5 NEARESTDISTANCE (variable système)

16.5.1 Distance la plus proche

Contrôle la cote de distance la plus proche entre une paire d'entités sélectionnées. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.



	0 à 15
	1
	1 : Afficher la distance la plus proche 2 : Afficher la cote de la distance la plus proche alignée en X 4 : Afficher la cote de la distance la plus proche alignée en Y 8 : Afficher la cote de la distance la plus proche alignée en Z



16.6 NOMUTT (variable système)

16.6.1 Supression des invites de la ligne de commande

Supprime le texte de la ligne de commande.

Lorsqu'elle est activée, la ligne de commande cesse d'afficher toutes les options et actions.



	Inactif (0) : Ne pas supprimer les invites de la ligne de commande Actif (1) : Supprimer les invites de la ligne de commande
--	---

16.7 NORTHDIRECTION (variable système)

16.7.1 Direction du Nord

Spécifie l'angle du soleil par rapport au nord, dans le contexte du système de coordonnées général (SCG).

	0,0



17. 0

17.1 OBJECTISOLATIONMODE (variable système)

17.1.1 Mode d'isolation de l'objet

Contrôle si les entités cachées avec les commandes HIDEOBJECTS ou ISOLATEOBJECTS restent cachées après l'enregistrement, la fermeture et la réouverture d'un dessin.

	0 à 3
	0
	0 : Les entités ne sont cachées que durant la session en cours, y compris les solides d'interférence 1 : Les entités restent cachées entre les sessions, y compris les solides d'interférence 2 : Les entités ne sont cachées que durant la session en cours, et ne comprennent pas les solides d'interférence 3 : Les entités restent cachées entre les sessions, et ne comprennent pas les solides d'interférence

17.2 OBSCUREDColor (variable système)

17.2.1 Couleur assombrie

Contrôle la couleur des lignes masquées.

Visible uniquement si la variable système OBSCUREDTYPE est utilisée.

	0 à 257
	257



	0 : Par bloc 1 - 255 : Index 256 : Par calque 257 : Par entité
--	---

17.3 OBSCUREDTYPE (variable système)

17.3.1 Type de ligne assombri

Contrôle le type de ligne des lignes assombries. Contrairement aux types de ligne réguliers, les types de ligne assombries sont indépendants du niveau de zoom.

	0 à 11
	0
	0 : Inactif 1 : Solide 2 : Tirets 3 : Pointillé 4 : Pointillé court 5 : Trait moyen 6 : Trait long 7 : Pointillé court double 8 : Trait moyen double 9 : Trait long double 10 : Trait long moyen 11 : Point épars

17.4 OFFSETDIST (variable système)

17.4.1 Distance du décalage

Stocke la dernière distance utilisée avec la commande DECALER.



	-1.0
	<0 : Dessine une copie parallèle d'une entité via un point spécifié

17.5 OFFSETERASE (variable système)

17.5.1 Effacement du décalage

Efface l'entité source lors de la commande DECALER.

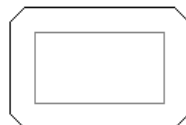
	Inactif (0) : Désactiver l'effacement du décalage Actif (1) : Activer l'effacement du décalage

17.6 OFFSETGAPTYPE (variable système)

17.6.1 Type d'espace de décalage

Contrôle la manière dont les espaces éventuels, dans les copies parallèles de polygones fermés, sont remplis.

	0 à 2
	0
	0 : Étendre les segments de la polygone 1 : Segments de l'arc de congé 2 : Segments de ligne chanfreinés





17.7 OLEFRAME (variable système)

17.7.1 Cadre OLE

Contrôle l'affichage d'un cadre autour d'un objet OLE, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser des variables système individuelles** (3).

	0 à 2
	2
	0 : Aucun cadre OLE 1 : Afficher et imprimer les cadres OLE 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres OLE

17.8 OLEHIDE (variable système)

17.8.1 Masquer les objets OLE

Contrôle la visibilité des objets OLE pour l'affichage écran et le traçage.

	0 à 3
	0
	0 : Tous les objets OLE sont visibles et tracés 1 : Les objets sont visibles et tracés dans l'espace papier uniquement 2 : Les objets sont visibles et tracés dans l'espace modèle uniquement Aucune entité OLE n'est visible et tracée

17.9 OLEQUALITY (variable système)

17.9.1 Qualité des entités OLE

Contrôle la qualité de tracé par défaut des entités OLE. Lorsqu'il est réglé sur **Sélection automatique** (3), le niveau de qualité est attribué automatiquement en fonction du type d'entité (par exemple, les photographies sont réglées sur **Haut**).



	0 à 3
	3
	0 : Monochrome 1 : Graphique basse résolution 2 : Graphique haute résolution 3 : Sélection automatique

17.10 OLESTARTUP (variable système)

17.10.1 Démarrage OLE

Charge la source de l'entité OLE lors du traçage.

	Inactif (0) : Ne pas charger l'application source OLE lors du tracé Actif (1) : Charger l'application source OLE lors du tracé

17.11 OPMSTATE (variable système)

17.11.1 État du panneau Propriétés (lecture seule)

État du panneau Propriétés.

	0 à 1
	1



	0 : Le panneau Propriétés est invisible 1 : Le panneau Propriétés est visible
--	--

17.12 OBITAUTOTARGET (variable système)

17.12.1 Cible automatique en orbite

Contrôle le comportement de la commande ROTADYN.

	0 à 1
	1
	0 : Souris - Le point de rotation est situé à l'endroit où la souris a cliqué 1 : Centre - Le point cible est situé au centre des entités sélectionnées ou des entités affichées à l'écran

17.13 ORTHOMODE (variable système)

17.13.1 Mode orthogonal

Limite le déplacement perpendiculaire du curseur. Lorsqu'elle est activée, le curseur ne peut se déplacer qu'horizontalement ou verticalement, par rapport au SCU actuel et à l'angle de rotation de la grille. Voir aussi la variable système SNAPANG.

	Inactif (0) : Désactiver le mode orthogonal Actif (1) : Activer le mode orthogonal

17.14 OSMODE (variable système)

17.14.1 Mode d'accrochage aux entités

Contrôle les types d'accrochage aux entités 2D.



	0 à 32767
	4135
	0 : Aucun 1 : Extrémité 2 : Milieu 4 : Centre 8 : Nœud 16 : Quadrant 32 : Intersection 64 : Insertion 128 : Perpendiculaire 256 : Tangente 512 : Le plus proche 1024 : Centre géométrique 2048 : Intersection apparente 4096 : Extension 8192 : Parallèle 16384 : Désactive tous les accrochages

17.15 OSNAPCOORD (variable système)

17.15.1 Coordonnées de l'accrochage aux entités

Contrôle si les accrochages aux entités remplacent les coordonnées saisies manuellement.

	0 à 2
	2



	0 : Les paramètres d'accrochage sur entité sont prioritaires sur les entrées de coordonnées au clavier 1 : Les entrées clavier sont prioritaires sur les paramètres d'accrochage sur entité 2 : Les entrées clavier sont prioritaires sur les paramètres d'accrochage aux entités, excepté dans les scripts
--	---

17.16 OSNAPZ (variable système)

17.16.1 Ignorer l'élévation d'accrochage aux entités

Remplace la coordonnée Z d'un accrochage aux entités par la valeur actuelle de la variable système ELEVATION.

	Inactif (0) : Ne pas remplacer la valeur Z par l'élévation actuelle Actif (1) : Remplacer la valeur Z avec l'élévation courante

17.17 OSOPTIONS (variable système)

17.17.1 Options d'accrochage aux entités

Supprime les accrochages aux entités pour certains types d'entités.

	0 à 7
	7
	1 : L'accrochage aux entités ignore les hachures 2 : L'accrochage aux entités ignore les valeurs Z négatives en mode SCU dynamique 4 : L'accrochage entité ignore les extrémités des lignes d'attache des cotes 8 : L'accrochage aux entités ignore la géométrie invisible dans les vues ombrées et en lignes cachées



17.18 OVERKILLLAYER (variable système)

17.18.1 Calque des entités dupliquées

Le calque vers lequel les entités sont déplacées lors de la commande EPURER avec l'option **Déplacer les doublons vers le calque Entités dupliquées**.

	Entités dupliquées



18. P

18.1 PANBUFFER (variable système)

18.1.1 Tampon de panoramique

Permet d'effectuer des panoramiques plus rapides, en particulier dans les dessins complexes.

	Inactif (0) : Désactiver le panoramique rapide Actif (1) : Activer le panoramique rapide

18.2 PANELBUTTONSIZE (variable système)

18.2.1 Taille des boutons de contrôle du panneau

Contrôle la taille des icônes utilisées pour les panneaux.

	1
	0 à 2
	0 : Petits boutons 1 : Grands boutons 2 : Boutons extra large



18.3 PAPERUPDATE (variable système)

18.3.1 Mise à jour du format papier

Contrôle l'adaptation du format de papier lors du changement d'imprimante dans la boîte de dialogue **Imprimer**.

- Si la variable est inactive : ne met pas à jour le format de papier, en conservant le format de papier actuellement sélectionné. Si l'imprimante ne prend en charge aucun format similaire, le **format de papier précédent** sera utilisé. Lors de l'impression, une confirmation est nécessaire avant de remplacer les valeurs par défaut.
- Si la variable est active : met à jour le format de papier, en utilisant le format de papier par défaut de l'imprimante sélectionnée.

	0 à 1
	0
	Inactif (0) : Utiliser le format papier par défaut de l'imprimante Actif (1) : Utiliser le format de papier du fichier de configuration de tracé

18.4 PARAMETERCOPYMODE (variable système)

18.4.1 Mode copie des paramètres

Contrôle comment les contraintes et les paramètres associés sont copiés avec la commande COPIER.

	0 à 4
	3



	<ul style="list-style-type: none">0 : Ne pas copier les contraintes 2D1 : Remplacer toutes les expressions avec des constantes2 : Utiliser les paramètres existants, si le paramètre est manquant, le remplacer par une constante3 : Utiliser les paramètres existants, si le paramètre est manquant, créer un nouveau paramètre4 : Utiliser les paramètres existants, si le paramètre est manquant ou a une valeur différente, créer un nouveau paramètre
--	--

18.5 PARAMETERMATCHMODE (variable système)

18.5.1 Faire correspondre les blocs paramétriques par paramètres

Cette option n'est pas stockée dans le registre, mais pour certains blocs spécifiques, il faut savoir que la copie individuelle est nécessaire pour chaque insertion séparée.

	0 à 2
	0
	<ul style="list-style-type: none">0 : Réutiliser le bloc existant si l'insert a les mêmes expressions1 : Utiliser une copie séparée pour chaque insertion de bloc2 : Forcer le comportement par défaut pour les blocs précédemment séparés

18.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH (variable système)

18.6.1 Chemin d'accès au répertoire des blocs paramétriques 2D

Les chemins d'accès aux fichiers de blocs paramétriques 2D créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).



18.7 PARAMETRIZECONNECTIONS (variable système)

18.7.1 Paramétrer les connexions

Contrôle si les contraintes relient les composants pour les commandes BMCONVERTIR, BMCONNECTER et BMINSERER (option d'insertion SMART).

	0 à 1
	1
	0 : Ne pas utiliser de contraintes 1 : Contraintes d'utilisation

18.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVARIABLE (variable système)

18.8.1 Visualisation des opérations paramétriques sur les références de bloc

Permet de visualiser les informations des opérations paramétriques lorsque vous placez le curseur sur les références de bloc paramétriques.

	Inactif (0) : Visualisation désactivée Actif (1) : Visualisation activée

18.9 PDFANIMATIONFPS (variable système)

18.9.1 Images par seconde

Contrôle le nombre d'images par seconde pour une animation.



	24
--	----

18.10 PDFCACHE (variable système)

18.10.1 Cache PDF

Active/désactive le cache PDF.

Un cache d'image persistant multi-résolution est utilisé pour afficher les sous-couches PDF jointes, permettant des opérations de zoom et de panoramique (très) rapides. La plus haute résolution de la mise en cache est de 5000 x 5000 pixels. Toutefois, lorsque vous effectuez un zoom avant très proche, l'affichage de la sous-couche PDF se pixelise. Un mode hybride peut donc être utilisé pour générer en temps réel un affichage PDF net lors d'un zoom rapproché. La génération initiale du cache d'images peut prendre quelques secondes, ensuite le traitement devient (très) rapide, et maintient cette vitesse lors des prochaines suivantes.

	0 à 2
	2 (Windows) 0 (Mac & Linux)
	0 : Aucun cache, toujours utiliser la génération en temps-réel 1 : Utiliser le cache PDF, n'utiliser la génération en temps-réel que pour les zooms rapprochés 2 : Toujours utiliser le cache PDF

18.11 PDFCREATEBOOKMARKS (variable système)

18.11.1 Créer des signets

Créer des signets pour les exportations PDF.



	Inactif (0) : Ne pas créer de signets Actif (1) : Créer des signets
--	--

18.12 PDFEMBEDDEDTTF (variable système)

18.12.1 Polices PDF embarquées

Incorpore des polices True Type dans les exportations au format PDF.

	Inactif (0) : Désactiver les polices TTF embarquées Actif (1) : Activer les polices TTF embarquées

18.13 PDFEXPORTHYPERLINKS (variable système)

18.13.1 Exporter les liens hypertextes

Exporte les liens hypertextes des entités dans les exportations au format PDF.

	Inactif (0) : Désactiver l'exportation des liens hypertextes des entités Actif (1) : Activer l'exportation des liens hypertextes des entités

18.14 PDFFRAME (variable système)

18.14.1 Cadre PDF

Contrôle la visibilité des cadres des sous-couches PDF, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser les variables système individuelles** (3).



	0 à 2
	1
	0 : Masquer les cadres PDF. 1 : Afficher et imprimer les cadres PDF. 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres PDF.

18.15 PDFIMAGEANTIALIAS (variable système)

18.15.1 Anticrénelage d'image

Active l'anticrénelage pour les images qui sont mises à l'échelle lors de l'exportation PDF.

	Inactif (0) : Désactiver l'anticrénelage pour les images Actif (1) : Activer l'anticrénelage pour les images

18.16 PDFIMAGECOMPRESSION (variable système)

18.16.1 Compression de l'image

Comprime les images au format JPEG lors de l'exportation au format PDF.

	0 à 1
	1
	0 : Aucune compression 1 : JPEG



18.17 PDFIMAGEDPI (variable système)

18.17.1 Image DPI

Contrôle la résolution minimale d'une image exportée au format PDF.

Ne peut pas dépasser la valeur de la variable système PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

	300

18.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT (variable système)

18.18.1 Appliquer les propriétés de l'épaisseur de ligne

Conserve les propriétés d'épaisseur de ligne des entités importées, lors de l'importation PDF.

	Inactif (0) : Ignorer les propriétés d'épaisseur de ligne des entités importées Actif (1) : Conserver les propriétés de hauteur de ligne des entités importées

18.19 PDFIMPORTASBLOCK (variable système)

18.19.1 Importer comme bloc

Importe des fichiers PDF sous forme de blocs.

	Inactif (0) : Ne pas importer de fichiers PDF en tant que bloc Actif (1) : Importer des fichiers PDF en tant que bloc



18.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR (variable système)

18.20.1 Facteur d'espacement inter-caractères

Le facteur d'espacement entre les caractères d'un mot utilisé lors de l'importation d'un PDF.

Si la distance entre les objets texte de la chaîne est inférieure au produit de ce facteur et de l'espacement défini par la police de caractères, les objets texte sont combinés en un seul mot.

Remarque : Ne s'applique que si l'option PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS est activée.

	0,6

18.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS (variable système)

18.21.1 Combiner des entités de texte

Contrôle si les entités texte, qui utilisent la même police et se trouvent sur la même ligne, sont combinées lors de l'importation du PDF.

	Inactif (0) : Les entités textuelles ne sont pas combinées Actif (1) : Les entités textuelles sont combinées

18.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES (variable système)

18.22.1 Convertir les remplissages solides en hachures.

Convertit les entités solides 2D en hachures solides, lors de l'importation PDF.



	Inactif (0) : Ne pas convertir les remplissages solides en hachures à partir de fichiers PDF importés Actif (1) : Convertir des remplissages solides en hachures à partir de fichiers PDF importés
--	---

18.23 PDFIMPORTIMAGEPATH (variable système)

18.23.1 Dossier d'images raster

Le chemin d'accès absolu ou relatif utilisé pour enregistrer les images lors de l'importation de PDF.

- Si relatif, le chemin d'accès à l'image PDF est relatif au dossier du fichier de dessin actuel.
- Si vide, le dossier du dessin en cours est utilisé. Si le dessin n'a pas encore été enregistré, les images seront enregistrées dans le même dossier que le PDF importé.

	Images PDF

18.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS (variable système)

18.24.1 Joindre les segments de lignes et d'arcs

Joint des segments continus en une polygline, si possible, lors de l'importation de PDF.

	Inactif (0) : Ne pas joindre les segments de ligne et d'arc à partir des fichiers PDF importés Actif (1) : Joindre la ligne et les segments d'arc à partir des fichiers PDF importés

18.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE (variable système)

18.25.1 Calques

Contrôle les calques lors de l'importation PDF.



	0 à 2
	0
	0 : Utiliser les calques PDF 1 : Créer des calques par type d'entité 2 : Utiliser le calque courant

18.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES (variable système)

18.26.1 Images raster

Extrait les images en fichiers PNG et les attache au dessin en cours, lors de l'importation du PDF. Ces images sont stockées dans le dossier défini dans la variable système PDFIMPORTIMAGEPATH.

	Inactif (0) : Ne pas extraire les images raster Actif (1) : Extraire les images raster

18.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS (variable système)

18.27.1 Remplissages des solides

Ignorez ou importez les zones solides pleines lors de l'importation de PDF, si l'information se trouve dans le PDF. Les zones solides pleines comprennent les hachures solides pleines, les solides 2D, les entités Nettoyer, les polygones larges et les pointes de flèches triangulaires.

Remarque : NOTE : Les hachures solides pleines sont dotées d'une transparence de 50 %.



	Actif (0) : Ignorer les zones pleines. Inactif (1) : Importer des zones pleines.
--	---

18.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR (variable système)

18.28.1 Facteur d'espacement entre les mots

Contrôle le facteur de la largeur de l'espace entre les mots d'une ligne.

Si la distance entre les objets de texte de la chaîne est supérieure à la largeur de l'espace entre les caractères d'un mot (spécifiée par la variable système PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), mais inférieure à la largeur de l'espace prise dans la métrique de la police multipliée par ce facteur, les objets de texte sont combinés en un seul mot.

Remarque : Ne s'applique que si l'option PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS est activée.

	1.5

18.29 PDFIMPORTTRUETEXT (variable système)

18.29.1 Texte TrueType

Importe du texte TrueType en tant que tel. Le style de texte nommé est hérité de la police, lors de l'importation PDF.

	Inactif (0) : Ne pas importer le texte TrueType Actif (1) : Importer le texte TrueType

18.30 PDFIMPORTTRUETEXTASGEOMETRY (variable système)

18.30.1 Importez le texte TrueType en tant que géométrie

Importe du texte TrueType en tant que géométrie, lors de l'importation PDF.



	Inactif (0) : Ne pas importer le texte TrueType en tant que géométrie Actif (1) : Importer le texte TrueType en tant que géométrie

18.31 PDFIMPORTUSECLIPPING (variable système)

18.31.1 Appliquer le découpage

Délimite des entités, lors de l'importation PDF.

	Inactif (0) : Le découpage n'est pas appliqué aux objets lors de l'importation. Actif (1) : Le découpage est appliqué aux objets lors de l'importation.

18.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION (variable système)

18.32.1 Importer la géométrie avec optimisation

Optimise la géométrie, lors de l'importation PDF.

	Inactif (0) : Ne pas importer la géométrie avec l'optimisation Actif (0) : Importer la géométrie avec optimisation



18.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING (variable système)

18.33.1 Délimiter les images

Délimite des images, lors de l'importation PDF. Les parties des images délimitées deviennent transparentes.

Remarque : Ne s'applique que si PDFIMPORTUSECLIPPING est activée (1).

	Inactif (0) : Les images ne sont pas découpées lors de l'importation. Actif (1) : Les images sont découpées lors de l'importation.

18.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING (variable système)

18.34.1 Appliquer la délimitation à la bordure de page

Délimite les entités en bordure de page, lors de l'importation PDF.

Remarque : Ne s'applique que si la variable système PDFIMPORTUSECLIPPING est activée (1).

	Inactif (0) : Le découpage à la bordure de la page n'est pas appliqué lors de l'importation. Actif (1) : Le découpage à la bordure de la page est appliqué lors de l'importation.

18.35 PDFIMPORTVECTERGEOMETRY (variable système)

18.35.1 Géométrie vectorielle

Importe la géométrie vectorielle lors de l'importation de PDF.

Si cette option est activée, les chemins linéaires et les courbes de Bezier sont importées sous forme de polygones dans la limite d'une tolérance. Les courbes qui ressemblent à des arcs, des cercles et des ellipses sont également converties. Les zones solides remplies sont importées sous forme de solides 2D ou de hachures solides remplies. Les hachures à motifs sont importées sous forme d'entités distinctes.



	Inactif (0) : Ne pas importer la géométrie vectorielle Actif (1) : Importer la géométrie vectorielle

18.36 PDFLAYERSSETTING (variable système)

18.36.1 Support des calques PDF

Contrôle la manière dont les calques sont exportés vers un PDF.

	1
	0 : Ne pas utiliser de calque 1 : Utiliser tous les calques avec des entités visibles 2 : Utiliser tous les calques avec des entités, y compris ceux qui sont désactivés et gelés.

18.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT (variable système)

18.37.1 Présentations PDF à exporter

Contrôle la/les présentation(s) exportée(s) au format PDF (espace papier).

	0 à 2
	0
	0 : Présentation active 1 : Toutes les présentations dans des fichiers multi-feuilles 2 : Toutes les présentations dans des fichiers à feuille unique



18.38 PDFMERGECONTROL (variable système)

18.38.1 Contrôle de fusion PDF

Contrôle l'apparence des lignes qui se croisent dans les exportations au format PDF.

	0
	0 : Écrasement des lignes - Utilise la dernière ligne tracée pour masquer les lignes situées en dessous 1 : Fusion de lignes - Fusionne les couleurs des lignes qui se croisent

18.39 PDFNOTIFY (variable système)

18.39.1 Notification PDF

Affiche un avertissement, lors de l'ouverture d'un dessin, si des PDF sont manquants.

	Inactif (0) : Désactiver les notifications PDF Actif (1) : Activer les notifications PDF

18.40 PDFOPENINVIEWER (variable système)

18.40.1 Ouvrir dans la visionneuse

Ouvrez le fichier résultat dans la visionneuse PDF par défaut du système.



	Inactif (0) : Ne pas ouvrir dans la visionneuse PDF. Actif (1) : Ouvrir dans la visionneuse PDF.
--	---

18.41 PDFOSNAP (variable système)

18.41.1 Accrochage aux entités PDF

Active l'accrochage aux entités pour les fichiers de sous-couches PDF.

	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage aux entités PDF Actif (1) : Activer l'accrochage aux entités PDF

18.42 PDFPAPERHEIGHT (variable système)

18.42.1 Redéfinition du PDF - hauteur du papier

Règle la hauteur de papier pour l'exportation au format PDF en millimètres, si la variable système PDFPAPERSIZEOVERRIDE est activée (1).

	297

18.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE (variable système)

18.43.1 Personnalisation du format de papier du PDF

Permet de modifier la taille du papier pour l'exportation PDF.

Si la variable est activée, le format papier tel que défini dans les paramètres Imprimer de BricsCAD est remplacé. La largeur et la hauteur du format papier définies par PDFPAPERWIDTH et PDFPAPERHEIGHT sont utilisées à la place.

--	--



	Inactif (0) : Désactiver le format de papier personnalisée Actif (0) : Activer le format de papier personnalisée

18.44 PDFPAPERWIDTH (variable système)

18.44.1 Redéfinition du PDF - Largeur du papier

Règle la largeur du papier pour l'exportation au format PDF en millimètres, si la variable système PDFPAPERSIZEOVERRIDE est activée (1).

	210

18.45 PDFPDFA (variable système)

18.45.1 Prise en charge du format PDF/A

Contrôle le support des PDF archivés.

	0
	0 : Ne pas utiliser PDF/A 1 : Utiliser la version PDF/A-1b 2 : Utiliser la version PDF/A-2b 3 : Utiliser la version PDF/A-3b

18.46 PDFPRCCOMPRESSION (variable système)

18.46.1 Compression PRC

Contrôle la compression des données PRC 3D (PDF 3D).



	0 à 2
	0
	0 : Aucune compression 1 : Compression moyenne 2 : Compression haute

18.47 PDFPRCEXPOR (variable système)

18.47.1 Mode export PRC

Mode PRC pour l'exportation de données PRC 3D (PDF 3D).

Exporter en BREP est un mode expérimental qui peut fonctionner de manière incorrecte. Nous vous recommandons d'utiliser le mode **Exporter comme maillage**.

	0 à 2
	0
	0 : Aucune exportation 1 : Exporter au format BREP (Expérimental) 2 : Exporter comme maillage

18.48 PDFPRCPROJECTION (variable système)

18.48.1 Projection PRC

Contrôle le type de projection pour les données PRC 3D (PDF 3D).

	0



	0 : Orthogonale 1 : Perspective
--	------------------------------------

18.49 PDFPRCVIEWMODE (variable système)

18.49.1 Mode de vue PRC

Contrôle la manière dont les entités 2D et 3D sont exportées pour les PDF PRC (PDF 3D).

	0 à 2
	0
	0 : Toutes les entités dans une seule vue 1 : Uniquement les entités 3D dans une vue unique 2 : Uniquement les entités 3D dans les vues multiples

18.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY (variable système)

18.50.1 PDF - Texte SHX comme géométrie

Convertit le texte de polices SHX en géométrie pour les exportations PDF. Cela peut être nécessaire si la partie destinataire n'a pas les mêmes polices SHX sur son ordinateur.

	Inactif (0) : Ne pas convertir le texte SHX en géométrie Actif (1) : Convertir les textes SHX en éléments géométriques

18.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION (variable système)

18.51.1 Optimisation géométrique simple au format PDF

Simplifie la géométrie pour les exportations au format PDF (fusionne les segments de ligne séparés en une polyligne et utilise les points de contrôle de la courbe de Bézier).



	(0) : Désactiver l'optimisation de la géométrie simple (1) : Activer l'optimisation de la géométrie simple

18.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY (variable système)

18.52.1 PDF - Conversion de texte TTF en éléments géométriques

Convertit le texte de la police True Type en éléments géométriques pour les exportations au format PDF. Ceci est utile lorsque les fichiers TTF sont couverts par une licence qui interdit le partage ou que vous souhaitez rendre plus difficile l'extraction de texte.

	(0) : Désactiver la conversion du texte TTF en éléments géométriques (1) : Activer la conversion du texte TTF en éléments géométriques

18.53 PDFUSEPLOTSTYLES (variable système)

18.53.1 Utiliser les styles de tracé dans les PDF

Active les styles de tracé dans les exportations au format PDF.

Lorsque cette variable est activée, le style de tracé de la présentation contrôle la couleur et l'épaisseur de ligne dans l'exportation au format PDF.

	Inactif (0) : Désactiver l'utilisation des styles de tracé Actif (1) : Activer l'utilisation des styles de tracé



18.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI (variable système)

18.54.1 Résolution du vecteur PPP

Résolution des graphiques vectoriels pour l'exportation au format PDF depuis l'espace modèle.

	72 à 40000
	2400

18.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE (variable système)

18.55.1 PDF - Mode de zoom sur l'étendue

Met à l'échelle la géométrie des présentations au format papier pour les exportations au format PDF.

Si désactivée, elle utilise l'échelle et le format du papier à partir des données de mise en page.

	(0) : Ne pas zoomer sur l'étendue (1) : Zoomer sur l'étendue

18.56 PDMODE (variable système)

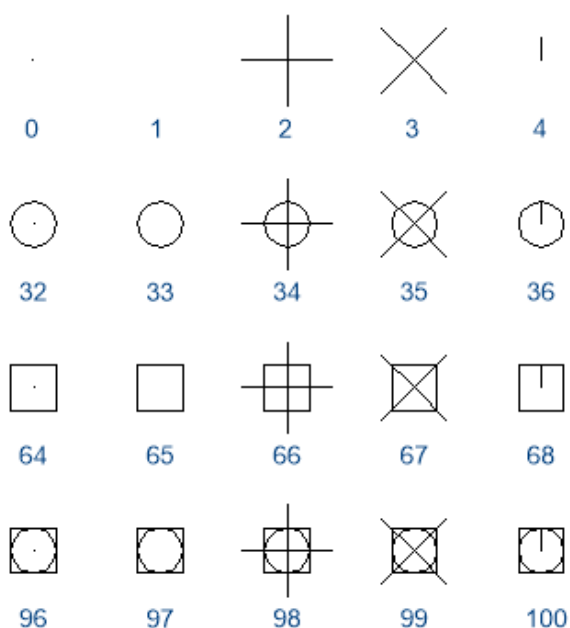
18.56.1 Mode d'affichage des points

Contrôle la taille d'affichage pour les entités de points.

	0 à 100
	0



	1 : aucun 0 : . 2 : + 3 : x 4 : ' 32 : cercle 64 : carré
--	--



18.57 PDSIZE (variable système)

18.57.1 Taille d'affichage des points

Détermine la taille d'affichage pour les entités de point.

	0
	0 : 5 % de la hauteur de la zone de dessin >0 : Taille absolue <0 : Pourcentage de la taille de la fenêtre d'affichage



18.58 PEDITACCEPT (variable système)

18.58.1 Accepter la modification des polylignes

Affiche un avertissement lorsque des non-polylignes sont sélectionnées au cours de la commande PEDIT. Lorsqu'elle est supprimée, l'entité sélectionnée est automatiquement convertie en polyligne.

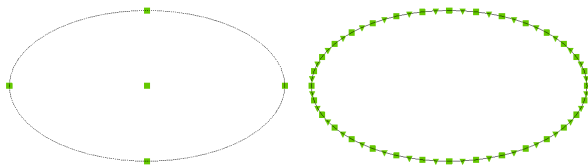
	0
	Inactif (0) : Afficher l'invite Actif (1) : Supprimer l'invite

18.59 PELLIPSE (variable système)

18.59.1 Ellipse de polyligne

Contrôle le type d'entités créé avec la commande ELLIPSE.

	Inactif (0) : Créer de vraies ellipses Actif (1) : Créer des représentations en polylignes d'une ellipse



18.60 PERIMETER (variable système)

18.60.1 Dernier périmètre (lecture seule)

Le dernier périmètre calculé par les commandes AIRE, LISTE ou LISTEBD.

--	--



--	--

18.61 PERSPECTIVE (variable système)

18.61.1 Perspective

Active la vue en perspective pour la fenêtre actuelle.

	Inactif (0) : Désactiver la vue en perspective Actif (1) : Activer la vue en perspective

18.62 PFACEVMAX (variable système)

18.62.1 Nombre maximum de sommets du maillage polyface (lecture seule)

Le nombre maximum de sommets pour chaque face.

	3 ou plus
	4

18.63 PICKADD (variable système)

18.63.1 Ajout de sélection

Contrôle la manière dont la touche Maj sélectionne les entités.

	0 à 1



	Actif
	Inactif (0) : Appuyer sur MAJ pour ajouter des entités à la sélection actuelle. Actif (1) : Appuyer sur Maj pour supprimer des entités de la sélection actuelle

18.64 PICKAUTO (variable système)

18.64.1 Comportement de la fenêtre de sélection

Contrôle le comportement de sélection - fenêtre et lasso - utilisé pour sélectionner plusieurs entités en même temps.

Voir également variable système PICKDRAG.

	-7 à 7
	5
	Valeur négative : Aucune sélection de fenêtre, enregistrement de la valeur précédente 0 : Aucune sélection de fenêtre 1 : Sélection par fenêtre, clic du premier et du dernier point, si le curseur ne commence pas au-dessus d'une entité 2 : Sélection par fenêtre, par cliquer-glisser, si le curseur commence au-dessus d'une entité 4 : Sélection Lasso, par cliquer-glisser, si le curseur ne commence pas au-dessus d'une entité

Remarque : Une valeur négative est identique à 0, mais aide à stocker la valeur antérieure.

18.65 PICKBOX (variable système)

18.65.1 Boîte de sélection

Contrôle la taille de la zone de sélection autour du curseur, en pixels.

Les valeurs comprises entre 0 et 50 sont acceptées.

Remarque : Si vous sélectionnez une entité en cliquant dessus, la boîte de sélection doit toucher ou chevaucher l'entité.



	0 à 50
	4

18.66 PICKDRAG (variable système)

18.66.1 Sélection glissée

Contrôle le comportement de sélection de la fenêtre utilisé pour sélectionner plusieurs entités en même temps.

Voir également variable système PICKAUTO.

	0
	Inactif (0) : Dessiner la fenêtre de sélection en utilisant deux points Actif (1) : Dessiner la fenêtre de sélection par cliquer-glisser

18.67 PICKFIRST (variable système)

18.67.1 Sélectionner d'abord

Permet de sélectionner d'abord les entités, puis de lancer une commande.

	1
	Inactif (0) : Exécuter d'abord la commande ; sélectionner les entités ensuite Actif (1) : Sélectionner d'abord les entités ; exécuter la commande ensuite



18.68 PICKSTYLE (SAUF OS X) (Variable système)

18.68.1 Style de sélection

Contrôle la sélection des groupes et des hachures associatives.

Utilisez **Ctrl+H** pour inverser cette variable système.

	0 à 3
	1
	0 : Aucune sélection de groupe ni aucune sélection associative de hachures. 1 : Sélection de groupe : si un membre d'un groupe sélectionnable est sélectionné, tous les membres du groupe sont sélectionnés. 2 : Sélection associative des hachures : la hachure et son contour sont sélectionnés, si vous sélectionnez l'un de ces deux éléments.

18.69 PICTUREEXPORTSCALE (variable système)

18.69.1 Facteur d'échelle de l'exportation au format image

Contrôle l'échelle de résolution de sortie pour les exportations au format WMF, EMF ou BMP. Utilisé dans les commandes EXPORTER, SAUVEWMF, COPIERPRESS, COUPERPRESS et dans la fonction COM/VBA AcadDocument. La taille de la vue de sortie correspond à la taille de la vue actuelle (en pixels) multipliée par ce facteur.

Trouble : Les valeurs d'échelle de 10 ou plus peuvent ralentir le système.

	0.0 ou supérieur
	1.0



18.70 PLACESBARFOLDER1 (variable système)

18.70.1 Premier dossier

Contrôle le premier dossier dans la barre Mon environnement de la boîte de dialogue non standard **Ouvrir un fichier** (Windows uniquement).

Vous pouvez placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

Voir également la variable système USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

	0 à 5
	0
	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes Documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Documents récents

18.71 PLACESBARFOLDER2 (variable système)

18.71.1 Second dossier

Contrôle le deuxième dossier dans la barre Mon environnement de la boîte de dialogue non standard **Ouvrir un fichier** (plateforme Windows uniquement).

Vous pouvez placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

Voir également la variable système USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

	0 à 5
	1



	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes Documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Documents récents
--	---

18.72 PLACESBARFOLDER3 (variable système)

18.72.1 Troisième dossier

Contrôle le troisième dossier dans la barre Mon environnement de la boîte de dialogue non standard **Ouvrir un fichier** (plateforme Windows uniquement).

Vous pouvez placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

Voir également la variable système USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

	0 à 5
	3
	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes Documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Documents récents

18.73 PLACESBARFOLDER4 (variable système)

18.73.1 Quatrième dossier (Windows)

Contrôle le quatrième dossier dans la barre Mon environnement de la boîte de dialogue non standard **Ouvrir un fichier** (plateforme Windows uniquement).

Vous pouvez placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

Voir également la variable système USESTANDARDOPENFILEDIALOG.



	0 à 5
	5
	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes Documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Documents récents

18.74 PLATFORM (variable système)

18.74.1 Plateforme (lecture seule)

Affiche la version actuelle du système d'exploitation.

18.75 PLINECACHE (variable système)

18.75.1 Cache polyligne

Contrôle la création d'un cache de sommets de polygones quand un dessin est ouvert.

	Inactif (0) : Désactiver le cache polyligne Actif (1) : Activer le cache polyligne



18.76 PLINECONVERTMODE (variable système)

18.76.1 Mode conversion de polyligne

Contrôle la façon dont les splines sont converties en polylignes.

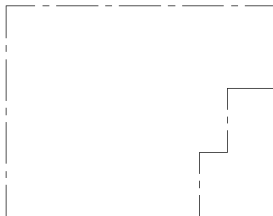
	0 à 1
	0
	0 : Créer des polylignes avec des segments linéaires 1 : Créer des polylignes avec des segments d'arcs

18.77 PLINEGEN (variable système)

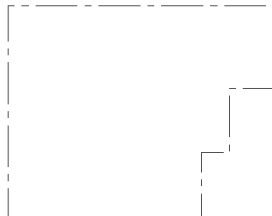
18.77.1 Génération de polyligne

Contrôle la façon dont les motifs de type ligne sont générés autour des sommets des polylignes 2D.

Les types de lignes sont généralement générés de sommet à sommet (0). Les polylignes dont les sommets sont très proches les uns des autres peuvent être rendues en tant que ligne continue, si le motif de type de ligne ne s'adapte pas entre deux sommets consécutifs. Lorsqu'il est défini sur 1, le type de ligne est dessiné d'une extrémité de la polyligne à l'autre extrémité, au lieu de sommet en sommet.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

	0



	Inactif (0) : Les polygones commencent et se terminent avec un tiret à chaque sommet Actif (1) : Type de ligne dans un motif continu autour des sommets de polygone
--	--

18.78 Variable système PLINEREVERSEWIDTHS

18.78.1 Largeurs inversées

Contrôle si les largeurs des segments de polygone sont inversées lorsque la polygone est inversée.

	0
	0 : Ne pas inverser la largeur des segments de polygone lors de l'inversion de la polygone 1 : Inverser la largeur des segments de polygone lors de l'inversion de la polygone

18.79 PLINETYPE (variable système)

18.79.1 Type de polygone

Contrôle la façon dont les polygones sont créés avec la commande POLYLIGN et si les polygones de format ancien sont converties.

Elle permet d'économiser de l'espace disque et de la mémoire en utilisant le format optimisé.

	0 à 2
	2
	0 : Les polygones de format ancien ne sont pas converties ; POLYLIGN crée des polygones de format ancien 1 : Les polygones de format ancien ne sont pas converties ; POLYLIGN crée des polygones optimisés 2 : Les polygones de format ancien sont converties ; POLYLIGN crée des polygones optimisés



18.80 PLINEWID (variable système)

18.80.1 Épaisseur de la polyligne

Définit la largeur par défaut des nouvelles polylignes.

	0.0

18.81 PLOTFCGPATH (variable système)

18.81.1 Chemin de configuration du traceur

Le chemin d'accès utilisé pour les dossiers de configuration de traceurs. Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

Lors de l'impression d'une présentation, les paramètres de format de papier disponibles sont contrôlés par un fichier de configuration de traceur. La liste de configuration de l'imprimante/du traceur est composée de tous les pilotes d'imprimante installés sur votre ordinateur. La configuration de l'imprimante sont les fichiers du dossier spécifiés par le chemin de configuration du traceur. S'il est défini sur un dossier volumineux contenant de nombreux fichiers et sous-dossiers, l'ensemble du dossier et des sous-dossiers sont recherchés pour les fichiers appropriés. Cela peut entraîner un long temps d'ouverture de la boîte de dialogue d'impression.

18.82 PLOTID (variable système)

18.82.1 ID de tracé (obsolète)

Obsolète, n'a aucun effet sauf pour préserver l'intégrité de vieux scripts et des routines LISP.



18.83 PLOTOUTPUTPATH (variable système)

18.83.1 Chemins de sortie des tracés

Chemin d'accès au fichier par défaut utilisé pour la création des fichiers de tracé.

18.84 PLOTSTYLEPATH (variable système)

18.84.1 Chemin de styles de tracé

Le chemin d'accès utilisé pour les dossiers de styles de tracé.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

18.85 PLOTTER (variable système)

18.85.1 Graphique (obsolète)

Obsolète. N'a aucun effet sauf pour préserver l'intégrité de vos anciens scripts et des routines LISP.

18.86 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE (variable système)

18.86.1 Remplacer la transparence du tracé

Contrôle si les transparences sont activées pour l'impression.

	0 à 2
	1



	0 : Les transparences sont désactivées 1 : La valeur de la boîte de dialogue de mise en page est utilisée 2 : Les transparences sont activées
--	---

18.87 PLQUIET (variable système)

18.87.1 Tracé en mode silencieux

Contrôle si les boîtes de dialogue optionnelles et les erreurs non fatales s'affichent pendant le tracé par lot ou lors de l'exécution d'un script.

	0
	Inactif (0) : Afficher les boîtes de dialogue et les erreurs non fatales Actif (1) : Enregistrer les erreurs non fatales et ne pas afficher les boîtes de dialogue liées au tracé

18.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY (variable système)

18.88.1 Cacher/Afficher la boîte de délimitation en mode filaire 2D

Contrôle l'affichage d'une boîte de délimitation et d'un message d'avertissement lorsque le style visuel filaire 2D est actif et que le dessin contient des nuages de points. Les nuages de points ne s'affichent pas lorsque le style visuel filaire 2D est actif.

	0 à 1
	0
	0 : Afficher une boîte de délimitation et un message d'avertissement pour signaler que les nuages de points n'apparaissent pas en style visuel filaire 2D 1 : Cacher la boîte de délimitation et le message d'avertissement



18.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY (variable système)

18.89.1 Activer ou désactiver les tailles adaptatives et les tailles de points fixes

Utilise des tailles de points adaptatives pour l'affichage des nuages de points. Si elle est désactivée, des tailles de points fixes sont utilisées.

	0 à 1
	0
	0 : Utiliser des tailles de points fixes (tous les points ont la même taille) 1 : Utiliser des tailles de points adaptatives (les tailles de points sont ajustées pour une meilleure apparence visuelle)

18.90 POINTCLOUDBOUNDARY (variable système)

18.90.1 Afficher/masquer la limite de l'étendue de nuage de points

Contrôle l'affichage des limites du nuage de points.

	0 à 2
	1
	0 : Ne pas afficher 1 : Afficher uniquement en cas de sélection 2 : Toujours afficher

18.91 POINTCLOUDCACHEFOLDER (variable système)

18.91.1 Dossier du cache disque

Le(s) chemin(s) de fichier utilisé(s) pour stocker les fichiers de cache des nuages de points.

Des chemins multiples sont pris en charge. Le premier sera utilisé pour ajouter de nouvelles données mises en cache / pré-traitées.



Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

	C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\x64\en_US\PointCloudCache

18.92 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING (variable système)

18.92.1 Puissance de l'éclairage EDL (« eye dome lighting »)

Puissance de l'éclairage EDL (« eye dome lighting »). Si la valeur est 0, l'éclairage EDL est inactif.

Les valeurs comprises entre 0 et 10 sont acceptées (1 par défaut).

	0 à 10
	1

18.93 POINTCLOUDGAPFILLING (variable système)

18.93.1 Taille de remplissage des espaces

Espace entre les points pour remplir les pixels. Si la valeur est 0, le remplissage des espaces est inactif.

Les valeurs comprises entre 0 et 10 sont acceptées (1 par défaut).

	0 à 10
	0

18.94 POINTCLOUDHSPC (variable système)

18.94.1 Format de nuage de points (hspc/bcad)

Spécifie le format utilisé pour le traitement des nuages de points (hspc ou bcad).



Remarque : Le format de fichier HSPC est un format propriétaire développé par Hexagon VCH (Centre de calcul visuel). L'utilisation de ce format permet de stocker des informations par point qui seront utilisées pour avoir plus de fonctionnalités de nuage de points (à l'avenir).

	Inactif (0) : Utiliser le format BCAD Actif (1) : Utiliser le format HSPC

18.95 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS (variable système)

18.95.1 Ignorer les étiquettes géographiques dans les données sources (obsolète !)

Ignore les étiquettes géographiques dans les données source. Le paramètre est conservé pour la version 25 mais n'a pas d'effet.

	Inactif (0) : Ne pas ignorer les étiquettes géographiques dans les données sources Actif (1) : Ignorer les étiquettes géographiques dans les données sources

18.96 POINTCLOUDNORMALS (variable système)

18.96.1 Calcul des normales

Calcule les normales pendant le prétraitement du nuage de points, utilisé pour identifier les surfaces planaires (plates) telles que les murs et les sols.

Remarque : S'applique si la variable système POINTCLOUDHSPC est activée (1).

Lorsqu'un nuage de points est structuré (en d'autres termes, il comporte des bulles), les vecteurs des normales sont calculés automatiquement au cours du prétraitement.

Les nuages de points structurés déjà disponibles dans le cache dans HSPC (Hexagon Smart Point Cloud), qui n'ont pas encore de vecteurs de normales peuvent être calculés à l'aide de la commande POINTCLOUDNORMALS.



	Inactif (0) : Désactiver le calcul des normales pendant le prétraitement HSPC. Actif (1) : Activer le calcul des normales pendant le prétraitement HSPC.

18.97 POINTCLOUDPOINTMAX (variable système)

18.97.1 Nombre maximal de points affichés à l'écran (en millions)

Nombre maximum de points affichés par nuage de points. Ceci est indépendant du nombre de points présents dans le jeu de données.

Remarque : Les valeurs comprises entre 1 et 50 sont acceptées.

	1 à 50
	10

18.98 POINTCLOUDPOINTSIZ (variable système)

18.98.1 Taille du point

Taille d'affichage des points du nuage de points, en pixels.

Des valeurs entre 1 et 10 sont acceptées.

	1 à 10
	2



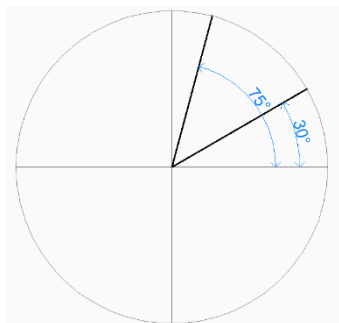
18.99 POLARADDANG (variable système)

18.99.1 Angles polaires supplémentaires

Contient une liste d'angles d'accrochage polaire personnalisés, si la variable système POLARMODE est réglée sur **Utiliser des angles de repérage polaires additionnels**.

Jusqu'à 10 angles, jusqu'à 25 caractères chacun, séparés par des points-virgules (;).

Nécessite un signal de 0x04 POLARMODE pour être fixé (**Utiliser des angles de repérage polaires additionnels**). La variable système AUNITS définit le format pour l'affichage des angles. Contrairement aux angles POLARANG, POLARADDANG qui n'aboutissent pas à des multiples de leurs valeurs.



18.100 POLARANG (variable système)

18.100.1 Angle polaire

Contrôle les incréments d'angle polaire, en degrés.

	90.0

18.101 POLARDIST (variable système)

18.101.1 Distance polaire

Contrôle l'incrément d'angle pour l'accrochage polaire (si la variable système SNAPTYPE est définie sur **Accrochage polaire**).



	0.0

18.102 POLARMODE (variable système)

18.102.1 Mode polaire

Contrôle le repérage de l'accrochage aux entités et le repérage de l'accrochage polaire.

	0 à 15
	1
	1 : Valeur relative 2 : Utiliser les paramètres d'accrochage polaire pour l'accrochage aux entités 4 : Utiliser des angles de repérage polaire additionnels 8 : Appuyer sur la touche MAJ pour obtenir les points de repérage de l'accrochage aux entités

18.103 POLYSIDES (variable système)

18.103.1 Côtés d'un polygone

Nombre de côtés utilisés pour la dernière fois avec la commande POLYGONE.

	3 à 1024
	4



18.104 POPERATIONSCOLOR (variable système)

18.104.1 Couleur des opérations paramétriques

Contrôle la couleur de la géométrie des opérations paramétriques.

	RGB : 238, 173, 60

18.105 POPUPS (variable système)

18.105.1 Fenêtres pop-up (lecture seule)

Affiche le statut du pilote d'affichage dans sa configuration actuelle.

	Actif
	Inactif (0) : Ne pas prendre en charge les boîtes de dialogue, la barre de menus et les menus d'icônes Actif (1) : Prendre en charge les boîtes de dialogue, la barre de menus et les menus d'icônes

18.106 PREVIEWDELAY (variable système)

18.106.1 Délai pour prévisualiser la sélection

Spécifie le délai de mise en surbrillance des entités au survol, en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 0 et 1 000 sont acceptées.

	0 à 1000
	30



18.107 PREVIEWEFFECT (variable système)

18.107.1 Sélection d'un effet d'aperçu

Contrôle comment la prévisualisation de la sélection s'affiche. (Pas encore pris en charge)

	0 à 2
	2
	0 : Lignes avec des tirets 1 : Lignes épaissies 2 : Lignes épaissies avec des tirets

18.108 PREVIEWFILTER (variable système)

18.108.1 Filtre de sélection

Contrôle les types d'entités qui ne peuvent pas être sélectionnés.

	0 à 63
	3
	1 : Exclure les entités des calques inactifs 2 : Exclure les entités dans les xref 4 : Tableaux exclus 8 : Exclure les entités de texte multiligne 16 : Exclure les entités hachurées 32 : Exclure les entités dans les groupes

18.109 PREVIEWTYPE (variable système)

18.109.1 Type de prévisualisation

Spécifie la vue utilisée pour les miniatures affichant l'aperçu du dessin (pas encore pris en charge).



	0 à 1
	0
	0 : Dernière vue enregistrée 1 : Vue d'accueil

18.110 PREVIEWWNDINOPENDLG (variable système)

18.110.1 Zone d'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir

Affiche un aperçu du fichier dans la boîte de dialogue Ouvrir. Peut être défini à partir de la boîte de dialogue (case à cocher).

	Inactif (0) : Ne pas afficher l'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir Actif (1) : Afficher l'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir

18.111 PRINTFILE (variable système)

18.111.1 Imprimer le fichier

Nom alternatif pour les fichiers de tracés.

	.



18.112 PRINTPDFPREVIEW (variable système)

18.112.1 Imprimer comme aperçu PDF

Détermine si « Imprimer comme PDF » utilise la visionneuse PDF par défaut du système ou la fenêtre interne du programme.

	0 à 1
	1
	0 : Utiliser la fenêtre interne 1 : Utiliser un visualiseur externe

18.113 PRODUCT (variable système)

18.113.1 Produit (lecture seule)

Affiche le nom du produit.

	BricsCAD

18.114 PROFILEOFFSETBEHAVIOR (variable système)

18.114.1 Comportement de décalage profil

Contrôle la position d'un solide ou de son axe lorsque le décalage du profil est modifié.

	0 à 1
	0



	0 : Conserver l'axe 1 : Conserver le solide
--	--

18.115 PROGBAR (variable système)

18.115.1 Barre de progression

Contrôle l'affichage de la barre de progression.

	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre de progression Actif (1) : Afficher la barre de progression

18.116 PROGRAM (variable système)

18.116.1 Programme (lecture seule)

Affiche le nom du programme.

	BRICSCAD

18.117 PROJECTIONTYPE (variable système)

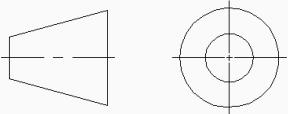
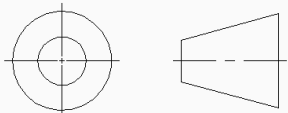
18.117.1 Type de projection de la vue du dessin

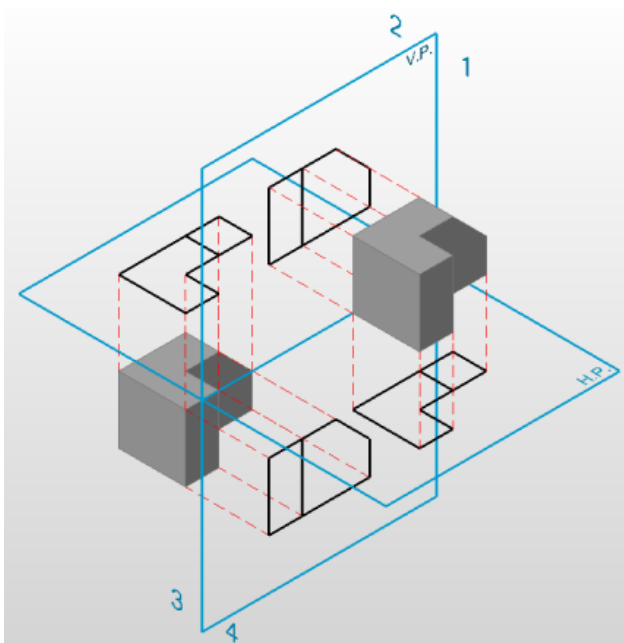
Bascule entre les types de projection du premier et du troisième angle.

Ces projections d'angle permettent de représenter des entités 3D dans des vues de dessin 2D. Ces types de projection affichent les mêmes vues, mais la différence entre les deux types est la position de ces vues (en haut, à droite, à gauche, en bas). Voir **Vues de dessin générées** pour en savoir plus à ce sujet.



	0 à 1
	0
	0 : Type de projection du premier angle (Europe). 1 : Type de projection du troisième angle (États-Unis, Canada, Australie).

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



18.118 PROJECTLOCATIONVISIBILITY (variable système)

18.118.1 Visibilité des marqueurs d'emplacement du projet

Contrôle la visibilité du marqueur d'emplacement du projet.

--	--



	1
	Inactif (0) : Ne pas afficher le marqueur d'emplacement du projet dans le dessin Actif (1) : Afficher le marqueur de position du projet dans le dessin

18.119 PROJECTNAME (variable système)

18.119.1 Nom de projet

Nom de projet du dessin courant.

Les noms de projet permettent de retrouver plus facilement l'emplacement des références externes et des images en assignant des chemins de support supplémentaires qui sont spécifiques au projet.

18.120 PROJECTSEARCHPATHS (variable système)

18.120.1 Chemins de recherche des projets

Enregistre une liste de noms de projets, chacun avec une liste de chemins d'accès aux fichiers à rechercher.

Si les références externes (Xref) et les images ne sont pas trouvées dans le chemin enregistré, les chemins de recherche du projet sont utilisés pour trouver les références externes et les images.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

18.121 PROJMODE (variable système)

18.121.1 Mode de projection

Définit le mode de projection pour les commandes AJUSTER et PROLONGER.

Si l'entité coupante n'est pas dans le même plan que l'entité que vous souhaitez AJUSTER/PROLONGER, cette variable système définit comment l'intersection doit être calculée.



	0 à 2
	1
	0 : Mode 3D réel (pas de projection) 1 : Projeter sur le plan XY du SCU actif 2 : Projeter sur la vue en plan active

18.122 PROMPTMENU (variable système)

18.122.1 Menu d'options

Contrôle la boîte de dialogue du menu de l'invite de commande.

	0 à 5
	0
	0 : Ne pas afficher le menu ligne de commande 1 : Afficher le menu de ligne de commande 2 : Afficher le menu d'invite en haut à gauche 3 : Afficher le menu d'invite en haut à droite 4 : Afficher le menu d'invite en bas à gauche 5 : Afficher le menu d'invite en bas à droite

18.123 PROMPTMENUFLAGS (variable système)

18.123.1 Attributs de menu de saisie

Contrôle le comportement du menu d'invite.

Voir la variable système PROMPTMENU.



	0 à 7
	0
	1 : Afficher les options cachées. Les options cachées s'affichent en italique. 2 : Masquer l'invite de menu lors de la sélection 4 : Désactiver les options de sélection dans le menu contextuel

18.124 PROMPTOPTIONFORMAT (variable système)

18.124.1 Format de l'option d'invite

Contrôle l'affichage des options de commande dans la ligne de commande.

Une option de commande comporte un mot-clé, une description et un raccourci. Le raccourci est le mot-clé sans minuscules (a-z).

Par exemple, la troisième option de la commande CERCLE :

Mot-clé = **TanTanRad**

Description = **Tangente-Tangente-Rayon**

Raccourci = **TTR**

Remarque : La préférence utilisateur PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS contrôle si les traductions des mots-clés d'option de commande sont chargées ou non. Si cette option est désactivée, le mot-clé local sera une copie du mot-clé global (anglais). Par conséquent, les raccourcis globaux peuvent être utilisés sans trait de soulignement.

	0 à 4
	0
	0 : Afficher la description, avec le raccourci en majuscules 1 : Afficher uniquement le mot-clé 2 : Afficher la description et le mot clé entre crochets 3 : Afficher la description et le raccourci entre crochets 4 : Afficher le mot-clé local et le mot-clé global entre parenthèses (versions non anglaises uniquement)

Exemple de la commande CERCLE :



Afficher uniquement la description (0)

Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc en cercle/Multiples cercles] :

Remarque : Il s'agit du format d'option d'invite par défaut dans la version anglaise. Dans d'autres versions, le format d'option d'invite par défaut dépend des normes locales.

Afficher uniquement le mot-clé (1)

Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc/Multiples cercles] :

Afficher la description et le mot clé entre crochets (2)

Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc en cercle/Multiples cercles] :

Afficher la description et le raccourci entre crochets (3)

Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc en cercle/Multiples cercles] :

Afficher le mot-clé localisé (traduit) et le mot-clé global (anglais) entre crochets (utile uniquement pour les versions traduites) (4)

Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc/Multiples cercles] :

18.125 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS (variable système)

18.125.1 Option d'affichage de la traduction des mots-clés

Charge les mots-clés traduits des options de commande.

Si cette variable est désactivée, les mots-clés anglais sont utilisés et les raccourcis globaux peuvent être utilisés sans trait de soulignement.

	Inactif (0) : Ne pas charger les traductions de mots-clés Actif (1) : Charger les traductions de mots-clés.

18.126 PROPAGATESEARCHSPACE (variable système)

18.126.1 Recherche spatiale

Demande un espace de recherche lors de la commande BIMPROPAGER. Limite les positions et les entités vers lesquelles la propagation peut se faire.

--	--



18.127 PROPAGATETOLERANCE (variable système)

18.127.1 Tolérance de position

La tolérance de la position utilisée pour la commande BIMPROPAGER, en unités de dessin.

	0.00001

18.128 PROPERTYPREVIEW (variable système)

18.128.1 Aperçu des propriétés

Affiche les modifications des propriétés lors du survol des valeurs de la liste déroulante, dans le panneau des **Propriétés**, pour les entités sélectionnées.

	Inactif (0) : Afficher les modifications de propriétés, lors du survol des valeurs de la liste déroulante, dans le panneau des Propriétés , pour les entités sélectionnées Actif (1) : Afficher les modifications de propriétés, lors du survol des valeurs de la liste déroulante, dans le panneau des Propriétés , pour les entités sélectionnées

18.129 PROPERTYPREVIEWDELAY (variable système)

18.129.1 Délai d'aperçu des propriétés

Contrôle le délai d'affichage des changements de propriété, au survol des valeurs de la liste déroulante dans le panneau **Propriétés**, en millisecondes. S'applique si la variable système PROPERTYPREVIEW est activée (1).

Des valeurs comprises entre 100 et 10000 sont acceptées.



	100 à 10000
	500

18.130 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT (variable système)

18.130.1 Limite d'objets en aperçu propriétés

Contrôle le nombre maximum d'entités pouvant prendre en charge les propriétés de survol. Des valeurs comprises entre 0 et 30 000 sont acceptées.

	1 à 30000
	500

18.131 PROPOBJLIMIT (variable système)

18.131.1 Limite des objets de propriété

Contrôle la limite des entités affichées dans le panneau **Propriétés** afin d'améliorer les performances. Des valeurs comprises entre 0 et 10 000 000 sont acceptées. Une valeur de 0 désactive la limitation.

	1000
	0 à 100 000

18.132 PROPPREVTIMEOUT (variable système)

18.132.1 Délai d'aperçu de la propriété

Contrôle le délai d'affichage des propriétés de survol, en secondes.



Les valeurs comprises entre 1 et 5 sont acceptées.

	1 à 5
	1

18.133 PROPUNITS (variable système)

18.133.1 Unités des propriétés

Formate automatiquement les unités de longueur, de surface, de volume, de cotation et de masse, dans les panneaux et les boîtes de saisie. Par exemple, 2 000 mm s'affichera comme 2 m.

S'applique si la variable système INSUNITS est active.

	0 à 255
	47
	1 : Formater les propriétés de longueur 2 : Formater les propriétés de surface 4 : Formater les propriétés de volume 8 : (Réservé) 16 : Formater les cotes dynamiques 32 : Formater les propriétés de masse

18.134 PROXYGRAPHICS (variable système)

18.134.1 Graphique proxy

Enregistre les images des entités proxy dans le dessin. Si elle est désactivée, une boîte de délimitation s'affiche à la place.



	Inactif (0) : Ne pas enregistrer d'images avec le dessin Actif (1) : Enregistrer les images avec le dessin

18.135 PROXYNOTICE (variable système)

18.135.1 Note proxy

Renvoie un message d'avertissement quand vous ouvrez un dessin contenant des entités personnalisées créées par une application qui n'est pas présente.

	Inactif (0) : Ne pas afficher l'avertissement de proxy Activé (1) : Afficher les avertissements proxy

18.136 PROXYSERVERENABLED (variable système)

18.136.1 Serveur proxy

	0
	Inactif (0) : Ne pas utiliser de serveur proxy Actif (1) : Utiliser un serveur proxy

18.137 HTTP PROXYSERVER (variable système)

18.137.1 Serveur HTTP

Adresse du serveur proxy pour le protocole HTTP.

--	--



--	--

18.138 PROXYSERVERHTTPPORT (variable système)

18.138.1 Port du serveur HTTP

Numéro de port du serveur proxy pour le protocole HTTP.

18.139 HTTP PROXYSERVER (variable système)

18.139.1 Serveur HTTPS

Adresse du serveur proxy pour le protocole HTTPS.

18.140 PROXYSERVERHTTPSPORT (variable système)

18.140.1 Port du serveur HTTPS

Le numéro de port du serveur proxy pour le protocole HTTPS.

18.141 PROXYSERVERPASSWORD (variable système)

18.141.1 Mot de passe de l'utilisateur

Le mot de passe de l'utilisateur pour se connecter au serveur proxy.



18.142 PROXYSERVERUSER (variable système)

18.142.1 Nom d'utilisateur

Nom d'utilisateur pour se connecter au serveur proxy.

18.143 PROXYSHOW (variable système)

18.143.1 Affichage du proxy

Contrôle l'affichage des entités proxy dans le dessin.

	0 à 2
	1
	0 : Les entités proxy ne s'affichent pas 1 : Les images graphiques s'affichent pour toutes les entités proxy 2 : La boîte de délimitation s'affiche uniquement pour toutes les entités proxy

18.144 PROXYWEBSEARCH (variable système)

18.144.1 Recherche web du proxy

Active la vérification des activateurs d'entités.

	0 à 1
	1
	0 : Ne pas vérifier la présence de activateurs d'entités 1 : Vérifier la présence des activateurs d'entités en mode connecté



18.145 PSLTSCALE (variable système)

18.145.1 Échelle type de ligne de l'espace papier

Contrôle la mise à l'échelle du type de ligne dans l'espace papier. Si l'option **L'échelle de la fenêtre multiple influence l'échelle du type de ligne** est activée, la longueur des tirets est basée sur les unités de dessin de l'espace papier - les types de ligne s'affichent de manière identique dans toutes les fenêtres, même s'ils sont mis à l'échelle différemment.

Un REGEN est nécessaire.

	0 à 1
	1
	0 : Aucune mise à l'échelle particulière du type de ligne 1 : L'échelle de la fenêtre multiple influence l'échelle du type de ligne

18.146 PSOLHEIGHT (variable système)

18.146.1 Hauteur du polysolide

Contrôle la hauteur par défaut, en unités de dessin, pour la commande POLYSOLIDE.

	80.0

18.147 PSOLWIDTH (variable système)

18.147.1 Largeur polysolide

Contrôle la largeur par défaut, en unités de dessin, de la commande POLYSOLIDE.

	5.0



18.148 PSTYLEMODE (variable système)

18.148.1 Mode de style de tracé (lecture seule)

Le mode de style de tracé du dessin actuel.

Pour convertir le dessin courant à utiliser des styles de tracés nommés ou dépendants des couleurs, utilisez CONVERSTYLEST.

	0 à 1
	1
	0 : Tables de styles de tracé nommés 1 : Tables de styles de tracé basés sur les couleurs

18.149 PSTYLEPOLICY (variable système)

18.149.1 Politique des styles de tracé

Définit si la couleur d'une entité est associée à son style de tracé.

Remarque : Si PSTYLEPOLICY a la valeur 0, le style de tracé des nouvelles entités est défini sur la valeur par défaut, définie dans DEFPLSTYLE et le style de tracé pour les nouveaux calques est défini sur la valeur par défaut, définie dans DEFLPLSTYLE.

	0 à 1
	1
	0 : Aucune association entre couleur et style de tracé 1 : Associer le style de tracé d'une entité avec sa couleur

18.150 PSVPSCALE (variable système)

18.150.1 Échelle de la fenêtre de l'espace papier

Contrôle l'échelle pour les nouvelles fenêtres de visualisation créées avec la commande FENETRES.



Remarque : L'échelle de vue est définie divisant les unités de l'espace papier par les unités des fenêtres de l'espace Modèle récemment créées.

L'échelle de vue que vous avez définie est utilisée avec la commande FENETRES. Une valeur de 0 revient à ajuster à la page.

	0,0

18.151 PUBLISHALLSHEETS (variable système)

18.151.1 Publier toutes les feuilles

Contrôle la façon dont les présentations sont chargées dans la boîte de dialogue **Publier**.

Si cette option est activée, elle charge toutes les présentations de tous les dessins actifs. Si elle est désactivée, elle ne charge que les présentations du dessin en cours.

	Inactif (0) : Seul le contenu du document actif se charge automatiquement Actif (1) : Le contenu de tous les documents actifs se charge automatiquement

18.152 PUBLISHCOLLATE (variable système)

18.152.1 Combiner les feuilles publiées

Combine les feuilles publiées avec des configurations de sortie identiques en un seul travail de traçage multi-pages.



	<p>Inactif (0) : Traite le jeu de feuilles en plusieurs étapes (une feuille à la fois) pour générer un fichier PLT pour chaque feuille. Lors du traçage, la séquence de traçage de la feuille peut être interrompue par d'autres travaux de traçage.</p> <p>Actif (1) : Traite le jeu de feuilles en une seule étape pour générer un fichier PLT multi-feuilles. Lors du traçage, la séquence de traçage de la feuille ne peut pas être interrompue par d'autres travaux de traçage.</p>
--	--

Remarque : Un pilote de traçage prenant en charge l'option de traçage ou d'impression multi-feuilles est nécessaire pour publier des feuilles en une seule étape.

18.153 PUCSBASE (variable système)

18.153.1 SCU de base de l'espace papier (lecture seule)

Nom du SCU qui définit le SCU orthographique dans l'espace papier.



19. Q

19.1 QAFLAGS (variable système)

19.1.1 Indicateurs d'assurance qualité

Variable système interne avec des marques pour l'assurance qualité et les tests.

Remarque : Cette variable est susceptible d'être modifiée et n'est pas destinée à un usage régulier. Certaines de ces options peuvent avoir des effets secondaires imprévisibles ou indésirables.

	0 à 32767
	0
	0 : Dispositif rouge : aucun tirage de faible qualité 2 : Aucune pause lors de l'affichage sur l'écran de texte 4 : Aucune boîte de dialogue d'alerte (affichage du texte à la place) 8 : Considérer les avertissements comme des erreurs et arrêter le script 16 : Rapport d'audit minimal 32 : Désactiver la régénération de la fenêtre lors du passage du style visuel 3D en rendu. 64 : Activer les diverses mesures de performance imprimées sous forme d'invites d'information 128 : Vectorisation parallèle : EnableSchedulerLogOutput 256 : Activer le message Cmd 512 : Capture d'écran de DCL 1024 : Afficher l'heure sur la barre d'état 2048 : Aucun fichier journal de plantage 4096 : Créer le fichier journal d'assertion 8192 : Créer des fichiers RED pendant le rendu 16384 : Mesure de performance de la vectorisation parallèle

Remarque : Lorsque le bit 4096 est coché, il active la journalisation des assertions dans la ligne de commande .

19.2 QSELECTAUTOCLOSE (variable système)

19.2.1 Fermeture automatique de la sélection rapide

Contrôle le passage automatique de la sélection rapide au panneau Propriétés après la mise à jour d'un jeu de sélection.



	0
	Inactif (0) : Rester en mode de sélection rapide après la mise à jour du jeu de sélection Actif (1) : Passer automatiquement au panneau des propriétés après la mise à jour du jeu de sélection

19.3 QSELECTINIT (variable système)

19.3.1 Sélection rapide initiale

Contrôle si le panneau Sélection rapide présélectionne uniquement les entités sélectionnées ou toutes les entités.

	0 à 1
	1
	0 : Présélectionner toutes les entités 1 : Ne pas uniquement présélectionner les entités sélectionnées

19.4 QSELECTLIST (variable système)

19.4.1 Liste de sélection rapide

Contrôle ce qui apparaît dans la liste déroulante des types d'entités dans le panneau Sélection rapide.

	0 à 2
	0



	<p>0 : Afficher la décomposition de tous les types d'entités et des types d'entités sélectionnés dans le dessin</p> <p>1 : Afficher la répartition de tous les types d'entités dans le dessin</p> <p>2 : Afficher la décomposition des types d'entités sélectionnés dans le dessin</p>
--	--

19.5 QTEXTMODE (variable système)

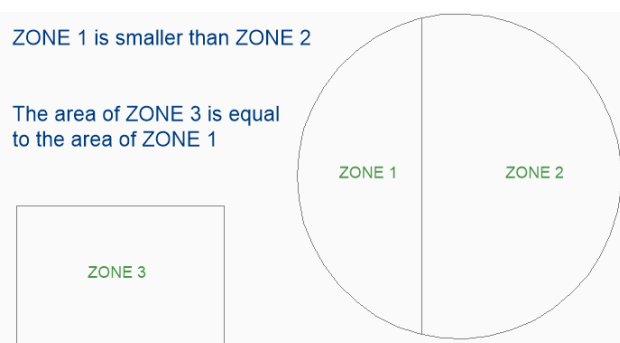
19.5.1 Mode de texte rapide

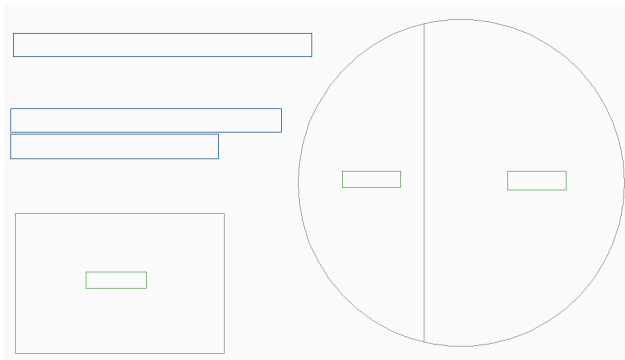
Contrôle le mode d'affichage des entités de texte.

- Lorsque cette option est activée, elle permet d'activer le mode de texte rapide, en convertissant tout le texte (texte, mtext, attributs, texte de dimension etc.) en rectangles.
- Lorsqu'elle est désactivée, le mode de texte rapide est désactivé, et affiche le texte normalement.
- Cette variable est utile lorsque les dessins contiennent beaucoup de texte, et que l'affichage s'en trouve ralenti. Pourtant, vous devez pouvoir visualiser l'emplacement du texte. Les rectangles affichent également la couleur du texte.

Remarque : Pour afficher les modifications apportées aux entités existantes, appliquez la commande REGEN.

	<p>Inactif (0) : Ne pas afficher de rectangle à la place du texte</p> <p>Actif (1) : Afficher le rectangle à la place du texte</p>





19.6 QUADCOMMANDLAUNCH (variable système)

19.6.1 Commandes par défaut du Quad

Contrôle la manière dont la première commande Quad est activée.

La commande quad par défaut dépend de la commande utilisée en dernier.

- Si 0 : Survolez une entité pour afficher le Quad et cliquez sur le bouton de commande pour lancer la commande.
- Si 1 : Passez le curseur de la souris sur une entité pour afficher le Quad et cliquez sur le bouton droit de la souris sur l'entité pour lancer la commande, au lieu de cliquer d'abord sur le bouton de commande.

	0 à 1
	0
	0 : Ne pas lancer la première commande Quad par un clic droit 1 : Lancer la première commande Quad par un clic droit lorsque le Quad s'affiche

19.7 QUADDISPLAY (variable système)

19.7.1 Affichage du Quad

Détermine si le Quad s'affiche.

Remarque : Lorsque la variable système SELECTIONPREVIEW est désactivée, l'option **Afficher le quad lorsque le curseur survole une entité** de la variable système QUADDISPLAY est ignorée et le Quad ne s'affiche pas.



	-15 à 15
	3
	Négatif : Désactiver le quad 0 : Désactiver l'affichage du Quad 1 : Afficher le Quad lorsque le curseur passe sur une entité 2 : Afficher le Quad lorsque des entités sont sélectionnées 4 : Afficher le Quad par clic droit 8 : Désactiver l'affichage du Quad lors du survol, lorsque des entités sont sélectionnées.

19.8 QUADEXPANDDELAY (variable système)

19.8.1 Délais d'expansion du Quad

Contrôle le délai d'expansion du Quad en millisecondes, après le passage du curseur sur le Quad.

	160

19.9 QUADEXPANDTABDELAY (variable système)

19.9.1 Délai d'expansion d'un onglet Quad

Contrôle le délai d'expansion des onglets Quad en millisecondes, après le survol du curseur.

	50



19.10 QUADGOTRSPARENT (variable système)

19.10.1 Estompage du Quad

Contrôle si le Quad devient transparent lorsque la souris s'en éloigne.

	Inactif (0) : Le Quad ne devient pas transparent Actif (1) : Le Quad devient transparent

19.11 QUADHIDEDELAY (variable système)

19.11.1 Délais d'estompage du Quad

Contrôle le délai avant que le Quad ne soit caché, lorsque la souris est inactive, en millisecondes.

S'applique à la zone définie dans la variable système QUADHIDEMARGIN.

	350

19.12 QUADHIDEMARGIN (variable système)

19.12.1 Marges d'estompage du Quad

Contrôle la largeur de la zone de marge active autour du Quad.

Tant que la souris continue de se déplacer à l'intérieur de cette marge, le Quad restera visible. Le Quad devient progressivement transparent si la variable système QUADGOTRSPARENT est activée.

Dès que le mouvement de la souris s'arrête, ou lorsque la souris est déplacée au-delà de la marge, le quad disparaît.

	50



19.13 QUADICONSIZE (variable système)

19.13.1 Taille d'icône du Quad

Contrôle la taille de l'icône Quad.

	1
	0 : Petites icônes 1 : Grandes icônes 2 : Icônes extra larges

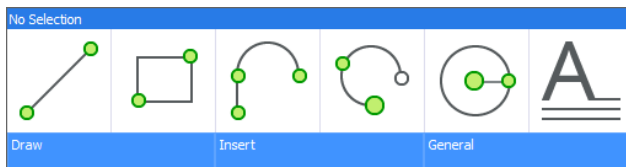
Petites icônes :



Grandes icônes :



Icônes extra-large :



19.14 QUADICONSPACE (variable système)

19.14.1 Espace d'icône du Quad

Contrôle l'espacement entre les icônes.



	0 à 2
	1
	0 : Étroit 1 : Normal 2 : Large

Étroit :



Normal :



Large :



19.15 QUADMOSTRECENTITEMS (variable système)

19.15.1 Éléments les plus récents du Quad

Contrôle le nombre d'éléments les plus récents affichés dans la barre supérieure du Quad, les emplacements restants étant remplis par l'IA.

Des valeurs comprises entre 0 et 16 sont acceptées.

	0 à 16
	4



19.16 QUADPOPUPCORNER (variable système)

19.16.1 Emplacement du Quad

Détermine où le Quad apparaîtra par rapport à la position actuelle du curseur.

	0 à 2
	1
	0 : Supérieur droit 1 : Milieu droit 2 : Inférieur droit

19.17 QUADSHOWDELAY (variable système)

19.17.1 Délais d'affichage du Quad

Contrôle le délai avant l'affichage du Quad lors du survol, en millisecondes.

	150

19.18 QUADWIDTH (variable système)

19.18.1 Largeur du Quad

Contrôle le nombre de colonnes dans le Quad.

Des valeurs comprises entre 4 et 16 sont acceptées.

	4 à 16
	6



20. R

20.1 R12SAVEACCURACY (variable système)

20.1.1 Précision de l'enregistrement R12

Contrôle le nombre de segments entre les segments de contrôle de spline ou sur des arcs elliptiques à 90 degrés lors de l'enregistrement en R12.

	8

20.2 R12SAVEDEVIATION (variable système)

20.2.1 Écart lors de l'enregistrement en R12

Contrôle l'écart des ellipses et des splines lors de l'enregistrement en R12.

	0.0

20.3 RASTERPREVIEW (variable système)

20.3.1 Image d'aperçu

Contrôle si l'image d'aperçu est enregistrée avec le dessin.

Cette image s'affiche par les gestionnaires de fichiers et d'autres programmes.

	Inactif (0) : Ne pas créer d'image d'aperçu Actif (1) : Créer une image d'aperçu



20.4 RE_INIT (variable système)

20.4.1 Réinitialiser les alias (en lecture seule)

Réinitialise le numériseur, le port du numériseur et/ou recharge le fichier PGP (alias de commande).

	0 à 21
	0
	1 : Réinitialisation du port d'entrée/sortie de la tablette à digitaliser 4 : Réinitialisation de la tablette à digitaliser 16 : Réinitialisation du fichier PGP (recharger)

20.5 REALTIMESPEEDUP (variable système)

20.5.1 Accélération en temps réel

Contrôle le nombre de messages de souris ignorés pendant des opérations de panoramique.

Des valeurs entre 0 et 10 sont acceptées.

	0 à 10
	5

20.6 REALWORLDSCALE (variable système)

20.6.1 Échelle du monde réel

Restitue les matériaux avec des unités à l'échelle du monde réel.



	Inactif (0) : Ne pas restituer les matériaux à l'échelle du monde réel Actif (1) : Restituer les matériaux avec échelle du monde réel
--	--

20.7 RECENTFILES (variable système)

20.7.1 Nombre maximum de fichiers récents

Contrôle le nombre maximum de fichiers affichés dans la section **Fichiers récents** du menu Fichier et de la page Démarrer.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

	0 à 60
	30

20.8 RECENTPATH (variable système)

20.8.1 Chemin récent

Chemin le plus récemment utilisé.

20.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA (variable système)

20.9.1 Opacité d'une face

Contrôle la transparence d'une face sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.



	25 à 100
	25

20.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR (variable système)

20.10.1 Couleur face

Contrôle la couleur de surbrillance d'une face verrouillée de SCU dynamique.

	#007AFF

20.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA (variable système)

20.11.1 Opacité de l'arête

Contrôle la transparence des arêtes cachées, lorsqu'une entité entière est sélectionnée, si la variable système REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN est activée (1).

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de 0 correspond à une transparence totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité totale.

	0 à 100
	50

20.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR (variable système)

20.12.1 Couleur de l'arête cachée

Contrôle la transparence des arêtes cachées, lorsqu'une entité entière est sélectionnée, si la variable système REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN est activée (1).

--	--



	Blanc (boîte de dialogue Paramètres) #FFFFFF (ligne de commande)

20.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA (variable système)

20.13.1 Opacité de l'arête

Contrôle la transparence d'une arête lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

	0 à 100
	100

20.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR (variable système)

20.14.1 Couleur d'arête

Contrôle la couleur d'une arête lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

	0, 122, 255 (boîte de dialogue Paramètres) #007AFF (ligne de commande)

20.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN (variable système)

20.15.1 Arêtes cachées

Affiche les arêtes cachées lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

--	--



	Inactif (0) : Ne pas afficher les arêtes cachées Actif (1) : Afficher les arêtes cachées

20.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING (variable système)

20.16.1 Lissage des arêtes

Détermine si des lignes lissées (anti-crénelage) s'affichent lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

	Inactif (0) : Désactiver le lissage des arêtes Actif (1) : Activer le lissage des arêtes

20.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS (variable système)

20.17.1 Épaisseur d'arête

Contrôle l'épaisseur d'une arête lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 20,0 sont acceptées.

	0.0 à 20.0
	2.0

20.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA (variable système)

20.18.1 Transparence d'une face

Contrôle la transparence d'une face lorsqu'elle est sélectionnée.



Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

	0 à 100
	10

20.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR (variable système)

20.19.1 Couleur face

Contrôle la couleur d'une face lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

	0, 122, 255 (boîte de dialogue Paramètres) #007AFF (ligne de commande)

20.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGE_ALPHA (variable système)

20.20.1 Opacité de l'arête

Spécifie le niveau de transparence d'une arête, lorsqu'elle est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- 0 correspond à une transparence totale.
- 100 correspond à une opacité totale.

	0 à 100
	100



20.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR (variable système)

20.21.1 Couleur d'arête

Contrôle la couleur d'une arête, lorsqu'elle est sélectionnée.

	255, 128, 0 (boîte de dialogue Paramètres) #FF8000 (Ligne de commande)

20.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW (variable système)

20.22.1 Surbrillance

Permet d'activer un effet de surbrillance sur une arête, lorsqu'elle est sélectionnée.

	Inactif (0) : Ne pas afficher la surbrillance Actif (1) : Afficher la surbrillance

20.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING (variable système)

20.23.1 Lissage des bords

Affiche des lignes lissées (application de l'anti-crénelage) lors de leur sélection.

	Inactif (0) : Désactiver le lissage des bords Actif (1) : Activer le lissage des bords



20.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS (variable système)

20.24.1 Épaisseur d'arête

Contrôle l'épaisseur d'une arête, lorsqu'elle est sélectionnée, en pixels.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 20,0 sont acceptées.

	0.0 à 20.0
	2.0

20.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA (variable système)

20.25.1 Transparence de la surbrillance

Contrôle la transparence de la surbrillance. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

	0 à 100
	75

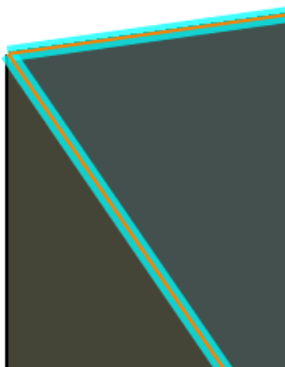
20.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR (variable système)

20.26.1 Couleur de surbrillance

Contrôle la couleur de la surbrillance sur une arête, lorsqu'elle est sélectionnée. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.



	Blanc (boîte de dialogue Paramètres) #FFFFFF (ligne de commande)
--	---



20.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING (variable système)

20.27.1 Lissage de la surbrillance

Affiche des lignes lissées (anti-crênelage) pour l'effet de surbrillance sur une arête, lorsqu'elle est sélectionnée. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

	Inactif (0) : Désactiver le lissage des lignes de surbrillance Actif (1) : Activer le lissage des lignes de surbrillance



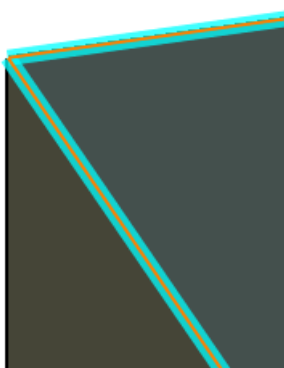
20.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS (variable système)

20.28.1 Épaisseur de la surbrillance

Détermine l'épaisseur de l'effet d'éclat sur une arête en pixels, lorsqu'elle est sélectionnée. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 20,0 sont acceptées.

	0.0 à 20.0
	3.0





20.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA (variable système)

20.29.1 Opacité de la face

Contrôle la transparence d'une face lorsqu'elle est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

	0 à 100
	10

20.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR (variable système)

20.30.1 Couleur face

Contrôle la couleur d'une face, lorsqu'elle est sélectionnée.

	#007AFF

20.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN (variable système)

20.31.1 Arêtes masquées

Contrôle si les arêtes masquées s'affichent lors de la sélection.

	Inactif (0) : Ne pas afficher les arêtes masquées Actif (1) : Afficher les arêtes masquées



20.32 REDSDKLINESMOOTHING (variable système)

20.32.1 Lissage de la ligne

Active le lissage des lignes pour les modes de rendu 3D.

Remarque : N'a aucun effet si l'anticrénelage est activé.

	Inactif (0) : Désactiver le lissage de la ligne Actif (1) : Activer le lissage de la ligne

20.33 REDUCELENGTHTYPE (variable système)

20.33.1 Type de longueurs de réduction des raccords

Définit le type de longueur du réducteur du raccord par défaut.

	0
	(0) : Ratio de largeur du profil (1) : Valeur absolue

20.34 REDUCELENGTHVALUE (variable système)

20.34.1 Valeur de la longueur de réduction

Définit la valeur de la longueur du réducteur du raccord par défaut.

	0 à 1e6
	0.5



20.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET (variable système)

20.35.1 Refedit verrouillé

Verrouille les entités qui ne sont pas dans la Xref, en mode d'édition de référence (EDITREF).

	Inactif (0) : Ne pas verrouiller les entités qui ne sont pas dans la Xref sélectionnée Actif (1) : Verrouiller les entités ne figurant pas dans la Xref sélectionnée

20.36 REFEDITNAME (variable système)

20.36.1 Nom EditRef (lecture seule)

Le nom de la référence externe en cours de modification.

20.37 REFPATHTYPE (variable système)

20.37.1 Type de chemin par défaut des fichiers de référence

Contrôle si les fichiers de référence sont attachés à l'aide de chemins complets, relatifs ou vides lorsqu'ils sont joints la première fois.

	1
	0 : Aucun chemin 1 : Chemin relatif 2 : Chemin complet

Remarque : Les fichiers de référence déjà attachés ne sont pas affectés.



20.38 REGENMODE (variable système)

20.38.1 Mode de régénération

Permet d'activer ou de désactiver la régénération automatique. Voir aussi la commande REGNAUTO. BricsCAD régénère automatiquement l'affichage lorsque REGENMODE est activé, mais dans certains cas, une régénération forcée du dessin peut être nécessaire. Cette opération s'effectue par la commande REGEN.

	Inactif (0) : Désactiver la commande REGNAUTO Actif (1) : Activer la commande REGNAUTO

20.39 REGEXPAND (variable système)

20.39.1 Type d'expansion des chemins de registre

Contrôle les types de chemins stockés dans le registre (absolus ou extensibles).

Remarque : Un redémarrage est nécessaire.

	Inactif (0) : Ne pas stocker les chemins dans un format portable à l'aide de variables d'environnement Actif (1) : Stocker les chemins dans un format portable à l'aide de variables d'environnement

20.40 REMEMBERFOLDERS (variable système)

20.40.1 Mémoriser des dossiers

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour les boîtes de dialogue de sélection de fichiers standard.

- Si 0 : Lorsque vous démarrez le programme en double-cliquant sur une icône de raccourci, si un chemin « Démarrer » dans est spécifié pour l'icône, ce chemin est utilisé par défaut pour toutes les boîtes de dialogue de sélection de fichiers standard.



- Si 1 : Le chemin d'accès par défaut dans chaque boîte de dialogue de sélection de fichier standard est le dernier chemin utilisé dans cette boîte de dialogue. L'icône « Démarrer » du dossier spécifié pour le raccourci n'est pas utilisée.

	0 à 1
	1
	0 : Commencer dans le chemin - voir les variables système DRAWINGPATH et BLOCKSPATH 1 : Utiliser le chemin le plus récent

20.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL (variable système)

20.41.1 Rendu de la composition du matériau

Crée un rendu des matériaux des compositions et de leurs couches.

	0-1 (Actif - Inactif)
	0
	0 : Ne pas créer de rendu pour les matériaux des compositions et leurs couches. 1 : Créer un rendu pour les matériaux des compositions et leurs couches.

Remarque : La variable système RENDERCOMPOSITIONMATERIAL n'est disponible que pour les niveaux de licence **BIM** et **Ultimate**.

20.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD (variable système)

20.42.1 Télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu

Télécharge automatiquement les ressources manquantes pour les matériaux de rendu.

--	--



	Inactif (0) : Ne pas télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu Actif (1) : Télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu

20.43 RENDERMATERIALSPATH (variable système)

20.43.1 Chemin d'accès au répertoire de matériaux de rendu

Chemin(s) d'accès aux fichiers des détails créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

20.44 RENDERUSINGHARDWARE (variable système)

20.44.1 Rendu à l'aide du matériel

Contrôle si le matériel est utilisé pour le rendu. Désactivez cette fonction en cas de problèmes liés à la carte graphique ou au pilote de périphérique.

Un redémarrage peut être nécessaire.

	0 à 3
	1
	0 : Utiliser le logiciel (plus lent) 1 : Préférer le matériel (plus rapide) 2 : Préférer le logiciel (uniquement à des fins de test) 3 : Utiliser le matériel uniquement (uniquement à des fins de test)



20.45 REPORTPANELMODE (variable système)

20.45.1 Mode du panneau Rapport

Contrôle l'aspect du panneau **Rapport**.

	0 à 2
	2
	0 : Classique - le panneau Rapport a une apparence classique comme fenêtre ancrable 1 : Moderne - le panneau Rapport est une fenêtre transparente 2 : Masqué - le panneau Rapport est une fenêtre transparente masquée dans la barre d'état

20.46 RESTORECONNECTIONS (variable système)

20.46.1 Restaurer les connexions

Restaure les liens structurels après les commandes.

	1
	Inactif (0) : Ne pas restaurer les connexions Actif (1) : Restaurer les connexions

20.47 RESTORELOSTFOCUS (variable système)

20.47.1 Restaurer le focus perdu (Linux)

Contrôle la récupération de la perte de focus. En fonction du gestionnaire de fenêtres, le focus peut être perdu lors de l'utilisation de fenêtres éphémères telles que les Quad et les infobulles de survol.



	Inactif (0): Ne pas essayer de restaurer le focus perdu. Actif (1): Essayer de restaurer automatiquement le focus perdu.
--	---

20.48 RETAINEDGRAPHICS (variable système)

20.48.1 Graphiques conservés

Active ou désactive l'utilisation des graphiques conservés.

Les graphiques conservés peuvent améliorer les performances de certaines opérations (par exemple la rotation et le panoramique de la caméra).

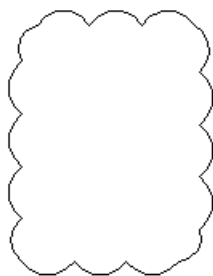
	1
	Inactif (0) : Activer l'utilisation des graphiques conservés Actif (1) : Désactiver l'utilisation des graphiques conservés

20.49 REVCLLOUDARCSTYLE (variable système)

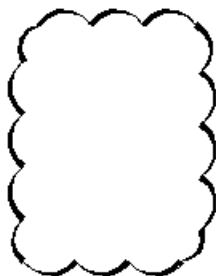
20.49.1 Style d'arc par défaut pour le nuage de révision

Contrôle le style d'arc par défaut pour les nuages de révision.

	0
	0 : Normal 1 : Calligraphie



Normal



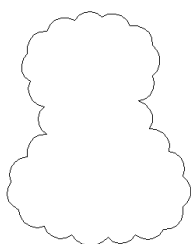
Calligraphy

20.50 REVCLLOUDCREATEMODE (variable système)

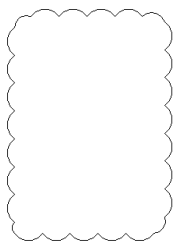
20.50.1 Mode de création du nuage de révision

Contrôle le mode de création du nuage de révision par défaut.

	0 à 2
	1
	0 : Main 1 : Rectangulaire 2 : Polygonal



Freehand



Rectangular



Polygonal

20.51 REVCLLOUDGRIPS (variable système)

20.51.1 Poignées des nuages de révision

Utilise des poignées personnalisées pour les nuages de révision.

--	--



	Inactif (0) : Afficher les poignées sur chaque segment d'arc Actif (1) : Afficher uniquement les poignées les plus pertinentes

20.52 REVCLLOUDMAXARCLENGTH (variable système)

20.52.1 Longueur d'arc maximum par défaut pour le nuage de révision

Contrôle la longueur d'arc maximale par défaut pour les nuages de révision. La longueur maximale d'arc est multipliée par la valeur de la variable système DIMSCALE.

	0.375

20.53 REVCLLOUDMINARCLENGTH (variable système)

20.53.1 Longueur d'arc minimum par défaut pour le nuage de révision

Contrôle la longueur d'arc minimale par défaut pour les nuages de révision. La longueur minimale de l'arc est multipliée par la valeur de la variable système DIMSCALE.

	0.375

20.54 RHINOVERSION (variable système)

20.54.1 Version pour l'exportation vers Rhino

La version 3DM utilisée pour exporter vers Rhino.



	0 à 60
	0
	0 : Dernière disponible 2 : Rhino 2 3 : Rhino 3 4 : Rhino 4 50 : Rhino 5 60 : Rhino 6

20.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT (variable système)

20.55.1 Hauteur de ruban fixe

Contrôle la hauteur du ruban.

Des valeurs comprises entre 0 et 500 sont acceptées. Les valeurs inférieures au contenu actuel du ruban ne seront pas prises en compte.

Une valeur de 0 signifie une hauteur automatique.

Remarque : Les valeurs inférieures à 124 ne sont efficaces que dans certaines circonstances.

	0 à 500
	0

20.56 RIBBONPANELMARGIN (variable système)

20.56.1 Marge du panneau

Taille, en pixels, de l'espace vide sur les bords du panneau du ruban.

	0 à 50
	8



20.57 RIBBONSETTINGSENABLED (variable système)

20.57.1 Activation/désactivation du contrôle des paramètres de l'interface du ruban

Permet d'activer ou de désactiver l'affichage de la commande Paramètres d'interface dans le ruban.

Remarque : Un redémarrage peut être nécessaire.

	1
	0 : Ne pas afficher le contrôle des paramètres d'interface dans le ruban 1 : Afficher le contrôle Paramètres d'interface dans le ruban

20.58 RIBBONSTATE (variable système)

20.58.1 État du ruban (lecture seule)

Indique si le ruban est activé.

Le ruban peut être fermé avec la commande FERMERUBAN et peut être affiché avec la commande RUBAN

	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre de ruban Actif (1) : Afficher la barre de ruban

20.59 ROAMABLEROOTPREFIX (variable système)

20.59.1 Préfixe racine itinérant (lecture seule)

Le chemin d'accès au dossier racine où les fichiers itinérants pour l'utilisateur actuel, tels que les menus et les styles de tracé, ont été installés.



20.60 ROLLOVEROPACITY (variable système)

20.60.1 Opacité du survol

Contrôle l'opacité du Quad.

Des valeurs comprises entre 10 et 100 sont acceptées.

- Une valeur de 10 signifie une transparence maximale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

	10 à 100
	100

20.61 ROLLOVERPARAMS (variable système)

20.61.1 Paramètres de survol

Affichez les paramètres de bloc dans les infobulles de survol.

	Inactif (0) : Ne pas afficher les paramètres de bloc Actif (1) : Afficher les paramètres de bloc

20.62 ROLLOVERSELECTIONSET (variable système)

20.62.1 Survol jeu de sélection

Contrôle le comportement des propriétés dans les infobulles de survol, lorsque des entités mixtes sont sélectionnées. Définissez la valeur sur **Propriétés partagées par toutes les entités sélectionnées** diminue les performances sur des grandes sélections.



	0 à 2
	2
	0 : Aucune propriété 1 : Propriétés générales 2 : Propriétés partagées par toutes les entités sélectionnées

20.63 ROLLOVERTIPS (variable système)

20.63.1 Infobulles de survol

Active ou désactive l'affichage des propriétés de l'entité dans le Quad, au survol.

Remarque : Lorsque la variable système SELECTIONPREVIEW est désactivée, la variable système ROLLOVERTIPS est ignorée et les propriétés des entités ne s'affichent pas lorsque vous passez le curseur sur les entités.

	Inactif (0) : Ne pas afficher les propriétés lors du survol Actif (1) : Afficher les propriétés lors du survol

20.64 RTDISPLAY (variable système)

20.64.1 Affichage en temps réel

Contrôle l'affichage des images raster et des entités OLE lors d'une action ZOOM ou PAN.

	0 à 1
	0
	0 : Afficher les images et le contenu OLE 1 : Afficher les contours uniquement



20.65 RTISOLATESELECTION (variable système)

20.65.1 Isolation de la sélection en temps réel

Contrôle si la sélection active est automatiquement isolée pendant la rotation en temps réel.

	Inactif (0) : Désactive l'isolement automatique de la sélection active pendant la rotation en temps réel. Actif (1) : Active l'isolement automatique de la sélection active pendant la rotation en temps réel.

20.66 RTROTATIONSPEEDFACTOR (variable système)

20.66.1 Facteur de vitesse de rotation en temps-réel

Contrôle la vitesse de rotation pour les outils Visualiser et Parcourir (commandes RTLOOK et RTWALK).

Des valeurs comprises entre 0.01 et 100.0 sont acceptées.

	0.01 à 100.
	1

20.67 RUBBERBANDCOLOR (variable système)

20.67.1 Couleur de l'élastique

Contrôle la couleur de la ligne de l'élastique, utilisée pour le repérage temporaire de l'accrochage.

	1 à 255



	40
--	----

20.68 RUBBERBANDSTYLE (variable système)

20.68.1 Style en pointillés de l'élastique

Active un style de ligne en pointillés pour la ligne élastique, utilisée pour le repérage de l'accrochage temporaire.

	Inactif (0) : Désactiver le style en pointillés Actif (1) : Activer le style en pointillés

20.69 RUBBERSHEET (pour OS X) (variable système)

20.69.1 Pavé tactile en caoutchouc

Permet des zoom/rotation/pan simultanés en déplaçant deux doigts sur le pavé tactile.

	Inactif (0) : Zoom/rotation/pan simultanés avec deux doigts désactivé Actif (1) : Zoom/rotation/pan simultanés avec deux doigts

20.70 RUBBERSHEETSENSIBILITY (pour OS X) (variable système)

20.70.1 Sensibilité d'activation des gestes

Contrôle la sensibilité des gestes.

Les valeurs de 0 à 10 sont acceptées.



	0 à 10
	5

20.71 RULERDISPLAY (variable système)

20.71.1 Affichage de la règle

Affiche une règle pendant les opérations du manipulateur.

	Inactif (0) : Ne pas afficher la règle Actif (1) : Afficher la règle

20.72 RULERTEXTCOLOR (variable système)

20.72.1 Couleur de la règle de texte

Contrôle la couleur du texte de la règle du manipulateur.

S'applique uniquement si la variable système RULERDISPLAY est activée (1).

	#c8c8c8
	Code couleur RVB Code couleur hexadécimal Code couleur d'index

Une nouvelle valeur pour la variable peut être saisie dans la barre de commande

20.73 RUNASLEVEL (variable système)

20.73.1 Exécuter en tant que niveau de licence

Exécute le programme à un niveau de licence inférieur. Si le niveau de licence acheté est inférieur à RUNASLEVEL, RUNASLEVEL est ignoré.



Remarque : Un redémarrage est nécessaire.

	0 à 5
	5
	0 : Lite 1 : Pro 2 : (Obsolète) 3 : BIM 4 : Mechanical 5 : Ultimate

20.74 RVTRFALEVELOFDETAIL (variable système)

20.74.1 Niveau de détail

Contrôle le niveau de détail (LOD) pour l'importation RVT et RFA.

	1 à 3
	3
	1 : Épais 2 : Moyen 3 : Fin

20.75 RVTVALIDATEBREP (variable système)

20.75.1 Valider la géométrie BREP

Valide la géométrie BREP lors d'une importation RVT.

Avertissement : AVERTISSEMENT : La désactivation de cette option peut entraîner l'importation d'un plus grand nombre de géométries sans vérification de l'intégrité.



	1
	Inactif (0) : Désactiver Actif (1) : Activer



21. S

21.1 SAFEMODE (variable système)

21.1.1 Mode sans échec (lecture seule)

Indique si du code exécutable peut être chargé et exécuté dans la session en cours. Le démarrage dans un environnement propre peut aider à éliminer les causes potentielles d'un incident.

	Inactif (0) : Autoriser l'exécution de code exécutable Actif (1) : Ne pas autoriser l'exécution de code exécutable

21.2 SAVECHANGETO LAYOUT (variable système)

21.2.1 Enregistrer les modifications de la présentation

Enregistre les modifications apportées à une présentation à partir de la boîte de dialogue **Imprimer**.

	0 à 1
	Inactif (0) : Ne pas enregistrer les modifications apportées à la présentation Actif (1) : Enregistrer les modifications apportées à la présentation

21.3 SAVEFIDELITY (variable système)

21.3.1 Enregistrer la fidélité

Détermine si ce dessin est enregistré avec une fidélité visuelle.

--	--



	0 à 1
	Inactif (0) : Ne pas enregistrer avec la fidélité visuelle Actif (1) : Enregistrer avec la fidélité visuelle

21.4 SAVEFILE (variable système)

21.4.1 Nom du fichier enregistré (lecture seule)

Nom de fichier de l'enregistrement automatique actuel.

21.5 SAVEFILEPATH (variable système)

21.5.1 Chemin des fichiers d'enregistrement automatique

Chemin du fichier où les enregistrements automatiques et les fichiers temporaires sont stockés.

21.6 SAVEFORMAT (variable système)

21.6.1 Format d'enregistrement

Contrôle le format d'enregistrement par défaut.

	1 à 39
	1



	1 : DWG 2018
	2 : DXF 2018
	3 : DXF 2018 binaire
	4 : DWG 2013
	5 : DXF 2013
	6 : DXF 2013 binaire
	7 : DWG 2010
	8 : DXF 2010
	9 : DXF 2010 binaire
	10 : DWG 2007
	11 : DXF 2007
	12 : DXF 2007 binaire
	13 : DWG 2004
	14 : DXF 2004
	15 : DXF 2004 binaire
	16 : DWG 2000
	17 : DXF 2000
	18 : DXF 2000 binaire
	19 : DWG R14
	20 : DXF R14
	21 : DXF R14 binaire
	22 : DWG R13
	23 : DXF R13
	24 : DXF R13 binaire
	25 : DWG R11/R12
	26 : DXF R11/R12
	27 : DXF R11/R12 binaire
	28 : DXF R10
	29 : DXF R10 binaire
	30 : DXF R9

21.7 SAVELAYERSNAPSHOT (variable système)

21.7.1 Enregistrer une capture du calque avec la vue

Enregistre les paramètres du calque actuel afin de les réutiliser pour les nouvelles vues.



21.8 SAVENAME (variable système)

21.8.1 Nom du dessin enregistré (lecture seule)

Le nom de fichier et le chemin du dossier du dessin actuel.

21.9 SAVEONDOCSWITCH (variable système)

21.9.1 Enregistrer lors du changement de document

Enregistre automatiquement le dessin lorsqu'un autre onglet de dessin est activé.

	Inactif (0) : Ne pas enregistrer lors du changement de document Actif (1) : Enregistrer lors du changement de document

21.10 SAVEROUNDTRIP (variable système)

21.10.1 Enregistrer l'aller-retour

Permet d'enregistrer des informations dans un fichier de base de données, non pris en charge dans le dessin à sauvegarder.

21.11 SAVETIME (variable système)

21.11.1 Intervalle de temps pour l'enregistrement

Contrôle l'intervalle en minutes des enregistrements automatiques.

Des valeurs comprises entre 0 et 240 sont acceptées. S'il est réglé sur zéro, les sauvegardes automatiques sont désactivées.



	0 à 240
	20
	0 : Désactiver l'enregistrement automatique 1 - 240 : Enregistrer le dessin à intervalles spécifiés (en minutes)

21.12 SCREENBOXES (variable système)

21.12.1 Boîtes de menu de l'écran (lecture seule)

Contient le nombre de boîtes affichées dans le menu écran. Si le menu écran est désactivé, la valeur est zéro.

21.13 SCREENMODE (variable système)

21.13.1 Mode écran (lecture seule)

Stocke l'état graphique/textuel de l'affichage du programme.

	0 à 3
	0 : L'écran de texte s'affiche 1 : La surface du dessin s'affiche 2 : L'affichage est configuré pour un double écran

21.14 SCREENSIZE (variable système)

21.14.1 Taille de l'écran (lecture seule)

Taille de la fenêtre courante, en pixels (largeur x hauteur).



21.15 SCRLHIST (variable système)

21.15.1 Défilement de l'historique

Contrôle le nombre de lignes stockées dans l'historique de la ligne de commande.

Des valeurs comprises entre 0 et 256 sont acceptées.

	0 ou plus
	256

21.16 SDI (variables système)

21.16.1 Interface SDI (Windows)

Contrôle si un dessin est ouvert dans une nouvelle instance d'application ou dans une instance existante.

Partiellement implémentée : La variable SDI contrôle le comportement du double-clic pour les dessins, mais il est toujours possible d'ouvrir plusieurs documents dans chaque instance de BricsCAD.

Remarque : Les paramètres SDI 2 et 3 ne sont pas enregistrés. Si SDI est défini sur 3, le programme le remet sur 1 lorsque l'application qui ne prend pas en charge plusieurs plans est déchargée.

	0 à 3
	0



	0 : Interface de dessins multiples 1 : Interface de dessin unique 2 : (Lecture seule) L'interface de dessins multiples est désactivée car une application ne prenant pas en charge les dessins multiples a été chargée 3 : (Lecture seule) L'interface de dessins multiples est désactivée car l'utilisateur a défini la SDI sur 1 et le programme a chargé une application qui ne prend pas en charge les dessins multiples (la SDI a été définie sur 1 avant que l'application ne soit chargée)
--	--

21.17 SECTIONOFFSETSTEP (variable système)

21.17.1 Étape de décalage du plan de coupe

Taille de pas utilisée pour les incréments de la propriété de décalage du plan de coupe.

Lorsqu'il est défini sur une valeur négative, détermine automatiquement la taille du pas en fonction des propriétés du plan de coupe.

	-1

21.18 SECTIONPLANEVISIBILITE (variable système)

21.18.1 Visibilité du plan de coupe

Contrôle la visibilité des plans de coupe.

Lorsque cette option vaut 0, les plans de coupe s'affichent sous forme de lignes. Lorsque cette option vaut 1, ils s'affichent en fonction de leur type.

	1
	0 : Afficher les plans de coupe sous forme de lignes 1 : Afficher les plans de coupe en fonction de leur type



21.19 SECTIONRESULTINTERVAL (variable système)

21.19.1 Intervalle de résultat des coupes

Distance entre les blocs de coupe générés dans l'espace modèle.

	400.0

Remarque :

- Si INSUNITS=pouces (1), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 400.0.
- Si INSUNITS=millimètres (4), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 10000.0.
- Si INSUNITS=centimètres (5), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 1000.0.
- Si INSUNITS=meters (6), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 10.0.

21.20 SECTIONSCALE (variable système)

21.20.1 Échelle de la coupe

Échelle par défaut utilisée pour générer des coupes.

Des valeurs comprises entre 0,000001 et 100 0000,0 sont acceptées.

	0.02

21.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH (variable système)

21.21.1 Chemin de recherche des paramètres de coupe

Chemin d'accès au fichier pour les styles de coupes BIM, les styles d'étiquettes BIM et les personnalisations de dessin.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).



21.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL (variable système)

21.22.1 Gabarit impérial du jeu de feuilles coupe

Le chemin d'accès au fichier du jeu de feuilles (dst) utilisé comme gabarit pour une nouvelle coupe. S'applique uniquement lorsque la variable système MEASUREMENT est 0 (unités impériales).

Le fichier par défaut est BIM-section-metric.dst, qui se trouve dans le dossier {SheetSetTemplatePath}.

	BIM-section-imperial.dst

Remarque : La variable système SECTIONSHEETSETTEMPLATOMETRIC n'est disponible que pour les niveaux de licence **BIM** et **Ultimate**.

21.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATOMETRIC (variable système)

21.23.1 Gabarit métrique du jeu de feuilles de coupe

Le chemin du fichier du jeu de feuilles (dst), utilisé comme modèle pour une nouvelle coupe. S'applique uniquement lorsque la variable système MEASUREMENT vaut 1 (métrique).

Le fichier par défaut est BIM-section-metric.dst, qui se trouve dans le dossier {SheetSetTemplatePath}.

	BIM-section-metric.dst

Remarque : La variable système SECTIONSHEETSETTEMPLATOMETRIC n'est disponible que pour les niveaux de licence **BIM** et **Ultimate**.

21.24 SECURELOAD (variable système)

21.24.1 Politique de sécurité pour les fichiers exécutables (lecture seule)

La politique de sécurité utilisée pour charger les fichiers exécutables.



	0 à 2
	0
	0 : Aucune politique de sécurité 1 : Avertissement en cas de chargement à partir d'un emplacement non fiable 2 : Chargement uniquement à partir d'emplacements de confiance

21.25 SELECTIONANNODISPLAY (variable système)

21.25.1 Afficher les échelles d'annotation de la sélection

Affiche une entité annotée, dans toutes les échelles, lors de la sélection.

	Inactif (0) : Désactiver l'affichage des échelles d'annotations Actif (1) : Afficher les échelles d'annotation

21.26 SELECTIONAREA (variable système)

21.26.1 Zone de sélection

Contrôle l'affichage des effets de la zone de sélection.

	Inactif (0) : Ne pas afficher les effets de la zone de sélection Activé (1) : Afficher les effets de la zone de sélection



21.27 SELECTIONAREAOPACITY (variable système)

21.27.1 Opacité de la zone de sélection

Contrôle la transparence de la zone de sélection. Ne s'applique que lorsque le paramètre SELECTIONAREA est activé.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de 0 correspond à une transparence totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

	0 à 100
	25

21.28 SELECTIONCYCLING (variable système)

21.28.1 Cycle de sélection

Contrôle les options d'affichage associées aux objets qui se chevauchent et aux cycles de sélection.

Remarque : Lorsque la variable système SELECTIONPREVIEW est désactivée, la variable système SELECTIONCYCLING est ignorée et aucun badge ni aucune boîte de dialogue de sélection ne s'affichent lorsque vous passez le curseur sur des entités.

	-2 à 2
	2
	-2 : Le cycle de sélection est désactivé, mais le réglage est mémorisé (valeur alternative 2) -1 : Le cycle de sélection est désactivé, mais le réglage est mémorisé (valeur alternative 1) 0 : Les options d'affichage sont désactivées 1 : Un badge s'affiche lorsque vous passez la souris sur des objets qui se chevauchent 2 : Un badge et la boîte de dialogue de sélection s'affichent



Remarque :

- Utilisez le raccourci clavier **Ctrl + W** pour activer/désactiver le paramètre actuel de la variable système SELECTIONCYCLING.
- La variable système QUADHIDEDELAY contrôle le délai de masquage de la boîte de dialogue de sélection.

21.29 SELECTIONMODES (variable système)

21.29.1 Modes de sélection

Contrôle ce qui est sélectionné par défaut : entités entières, sous-entités ou contours.

Utilisez la touche TAB, en survol, pour faire défiler les options.

	0 à 15
	0
	1 : Sélectionner les arêtes 2 : Sélectionner les faces 4 : Sélectionner les contours détectés 8 : Sélectionner les sommets

21.30 SELECTIONPREVIEW (variable système)

21.30.1 Affichage de l'aperçu de la sélection

Contrôle les règles utilisées pour mettre en surbrillance les entités lorsque le curseur de la boîte de sélection survole une entité.

Remarque : Lorsque la variable système SELECTIONPREVIEW est désactivée :

- L'option **Afficher le Quad lorsque le curseur survole une entité** de la variable système QUADDISPLAY est ignorée et le Quad ne s'affiche pas.
- La variable système ROLLOVERTIPS est ignorée et les propriétés de l'entité ne s'affichent pas (le Quad ne s'affiche pas).
- La variable système SELECTIONCYCLING est ignorée et aucun badge ni aucune boîte de dialogue de sélection ne s'affiche (le Quad ne s'affiche pas).

--	--



	0 à 3
	3
	0 : Ne pas afficher l'aperçu de la sélection. 1 : Si aucune commande est active 2 : Si la commande de sélection d'entité s'affiche

21.31 SELECTSIMILARMODE (variable système)

21.31.1 Régler les options pour SELECTSIMILAIRE

Contrôle les propriétés qui doivent correspondre pour la commande SELECTSIMILAIRE. Pour que cette commande fonctionne comme prévu, au moins une propriété doit être sélectionnée. Lorsque toutes les propriétés sont désactivées, cette commande sélectionne uniquement les entités que vous choisissez à l'invite **Sélectionnez des entités**.

	0 à 255
	130
	0 : Type d'entité 1 : Couleur 2 : Calque 4 : Type de ligne 8 : Échelle du type de ligne 16 : Épaisseur de ligne 32 : Style de tracé 64 : Style d'entité 128 : Nom

21.32 SETBYLAYERMODE (variable système)

21.32.1 Mode Définition en fonction du calque

Contrôle les propriétés du calque qui sont appliquées avec la commande DEFUCALQUE.



	0 à 255
	255
	0 : Aucun 1 : Couleur 2 : Type de ligne 4 : Épaisseur de ligne 8 : Matériel 16 : Style de tracé 32 : Par bloc 64 : Blocs 128 : Transparence

21.33 SHADEDGE (variable système)

21.33.1 Ombrage des arêtes

Contrôle l'affichage des faces et des arêtes dans les vues de rendus.

	0 à 3
	3
	0 : Faces ombrées, arêtes non éclairées 1 : Faces ombrées, arêtes en couleur d'arrière-plan 2 : Faces non remplies, arêtes en couleur de l'entité 3 : Faces en couleur de l'entité, arêtes en couleur d'arrière-plan

21.34 SHADEDIF (variable système)

21.34.1 Diffusion d'ombre

Établit le ratio de lumière diffuse réfléctive/lumière ambiante sous forme de pourcentage de lumière diffuse réfléctive lorsque la variable système SHADEDGE est définie sur 0 ou 1.



	0 à 100
	70

21.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES (variable système)

21.35.1 Zéros de début du numéro de feuille

Contrôle le nombre de zéros de début dans la numérotation des nouvelles feuilles.

	1 à 8
	1
	1 : 1 (1, 2, 3, ...) 2 : 2 (01, 02, 03, ...) 3 : 3 (001, 002, 003, ...) 4 : 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5 : 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6 : 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7 : 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8 : 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

21.36 SHEETSETAUTOBACKUP (variable système)

21.36.1 Sauvegarde automatique de jeu de feuilles

Crée un fichier de sauvegarde lorsqu'un jeu de feuilles est ouvert.

Les fichiers de sauvegarde portent le même nom que le fichier du jeu de feuilles, mais avec une extension 'ds\$'.



	Inactif (0) : Ne pas créer des fichiers sauvegarde Actif (1) : Créer des fichiers de sauvegarde

21.37 SHEETSETTEMPLATEPATH (variable système)

21.37.1 Chemin du gabarit de jeu de feuilles

Le chemin d'accès au dossier des gabarits de jeux de feuilles.

Le chemin par défaut est le suivant : \Users\<nom d'utilisateur>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\Vxx\fr_FR\Templates\Sheet Sets.

21.38 SHORTCUTMENU (variable système)

21.38.1 Menus contextuels

Contrôle l'état des menus contextuels DEFAULT, MODIFIER et COMMANDE (clic droit).

	0 à 63
	3
	0 : Désactiver tous les menus contextuels des modes DEFAULT, MODIFIER, et COMMANDE 1 : Activer les menus de raccourcis en mode par défaut 2 : Activer les menus de raccourcis en mode d'édition 4 : Activer les menus de raccourcis en mode commande (disponible uniquement lorsqu'une commande est active) 8 : Activer les menus de raccourcis en mode commande uniquement lorsque les options de la commande sont disponibles sur la ligne de commande 16 : Activer un menu contextuel lorsque le bouton droit de la souris est maintenu enfoncé 32 : Répéter la commande par un clic droit court lorsque des entités sont sélectionnées et que le Quad n'est pas affiché



21.39 SHORTCUTMENUDURATION (variable système)

21.39.1 Durée du menu contextuel

Contrôle le délai entre le clic-droit et l'apparition du menu contextuel, en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 100 et 10 000 sont acceptées.

	100 à 10000
	250

21.40 SHOWBMININSERTWARNINGDIALOG (variable système)

21.40.1 Avertissement BMINSERER

Contrôle si une boîte de dialogue d'avertissement s'affiche lors de l'utilisation des commandes BMINSERER ou -BMINSERER.

	Inactif (0) : Ne pas afficher le dialogue d'avertissement Actif (1) : Afficher la boîte de dialogue d'avertissement

21.41 SHOWDOCTABS (variable système)

21.41.1 Visibilité des onglets

Permet d'activer/désactiver les onglets dans l'onglet Documents.

Agrandit la zone de dessin en masquant les éléments de l'interface utilisateur.



	Inactif (0) : Ne pas rendre les onglets visibles Actif (1) : Rendre les onglets visibles
--	---

21.42 SHOWFULLPATHINTITLE (variable système)

21.42.1 Afficher le chemin complet dans le titre

Affiche le chemin complet d'un dessin dans la barre de titre. Si cette option est désactivée, seul le nom du fichier s'affiche.

21.43 SHOWIDSPROPERTIESONLY (variable système)

21.43.1 Afficher uniquement les propriétés IDS

Lorsqu'un fichier IDS-XML a été importé, ce paramètre détermine si seules les propriétés requises par l'IDS doivent s'afficher dans le panneau **Propriétés** ou si toutes les propriétés doivent s'afficher.

	Inactif (0) : Afficher toutes les propriétés Actif (1) : Afficher uniquement les propriétés requises par l'IDS

21.44 SHOWLAYERUSAGE (variable système)

21.44.1 Utilisation du calque

Affiche des informations sur l'utilisation des calques dans le panneau de **Calques**.

Dans la colonne **Courant**, les icônes **Utilisation du calque** indiquent quand les paramètres de la fenêtre courante et de la fenêtre de l'espace papier sont différents des paramètres de l'espace modèle :



Calque actuel avec redéfinitions de fenêtre.



Calque avec redéfinitions de fenêtre.



Calque vide avec redéfinitions de fenêtre.



	Inactif (0) : Ne pas afficher l'utilisation du calque Actif (1) : Afficher l'utilisation du calque

21.45 SHOWSCROLLBUTTONS (variable système)

21.45.1 Boutons de défilement (Mac & Linux)

Affiche les touches de défilement gauche et droite.

	Inactif (0) : Ne pas afficher les boutons de défilement Actif (1) : Afficher les boutons de défilement

21.46 SHOWTABCLOSEBUTTON (variable système)

21.46.1 Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)

Active/désactive le bouton de fermeture des barres d'onglets dans l'onglet des documents.

	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton fermer Actif (1) : Afficher le bouton fermer sur les onglets

21.47 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE (variable système)

21.47.1 Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)

Active/désactive le bouton de fermeture de l'onglet actif uniquement, dans l'onglet des documents.



	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton fermer Actif (1) : Afficher le bouton fermer uniquement sur l'onglet actif

21.48 SHOWTABCLOSEBUTTONALL (variable système)

21.48.1 Bouton Fermer sur tous les onglets (Mac et Linux)

Active/désactive le bouton de fermeture de tous les onglets, dans l'onglet des documents.

	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton fermer sur tous les onglets Actif (1): Afficher le bouton fermer sur tous les onglets

21.49 SHOWWINDOWLISTBUTTON (variable système)

21.49.1 Boutons de défilement (Mac & Linux)

Affiche une liste déroulante de fenêtres.

	Inactif (0) : Ne pas afficher les boutons de défilement Actif (1) : Afficher le bouton de liste de fenêtres

21.50 SHPNAME (variable système)

21.50.1 Nom de forme

Le nom de forme par défaut selon les conventions d'affectation de noms.



« . » signifie qu'il n'y a pas de valeur par défaut.

Remarque : Les formes sont une version préliminaire des blocs qui étaient efficaces, mais difficiles à coder. Les formes sont rarement utilisées.

21.51 SIGWARN (variable système)

21.51.1 Avertissement de signature

Contrôle le comportement de la boîte de dialogue Signature, lorsqu'un dessin avec une signature est ouvert.

	Inactif (0) : Afficher la boîte de dialogue uniquement si la signature du dessin n'est pas valide Actif (1) : Afficher la boîte de dialogue si le dessin a une signature

21.52 SINGLETONMODE (variable système)

21.52.1 Mode singleton

Basculez pour contrôler si une ou plusieurs instances de peuvent s'exécuter simultanément.

- Si elle est inactive, vous pouvez lancer deux copies ou plus de en même temps.
- Lorsque cette option est activée, une seule instance de s'exécute si le nom du profil et le nom de l'espace de travail actuel sont identiques, et l'instance d'arrière-plan est réactive, sans commande ni boîte de dialogue modale active.



	Inactif (0) : Désactiver le mode Singleton Actif (1) : Activer le mode Singleton
--	---

21.53 SITELOCATIONVISIBILITY (variable système)

21.53.1 Visibilité des marqueurs d'emplacement du site

Contrôle la visibilité du marqueur d'emplacement du site.

	1
	Inactif (0) : Ne pas afficher le marqueur d'emplacement du site dans le dessin Actif (1) : Afficher le marqueur d'emplacement du site dans le dessin

21.54 SKETCHFEATURECOPYMODE (variable système)

21.54.1 Mode de copie de fonction d'esquisse

Contrôle la façon dont les fonctions d'esquisse seront copiées.

Si cette option est activée, les copies des fonctions d'esquisse seront indépendantes de leur source (nouveaux blocs d'esquisses/trajectoires/courbes de guidage/etc. seront créés).

	0 à 1
	1
	0 : Les copies des fonctions d'esquisse partagent leurs esquisses (trajectoires, courbes de guidage, etc.) avec leur source. 1 : Les copies des fonctions d'esquisse ont de nouvelles esquisses (trajectoires, courbes de guidage, etc.). Les copies n'ont pas de lien vers leur source.



21.55 SKETCHINC (variable système)

21.55.1 Incrémentation à main levée

La longueur des segments créés avec la commande MAINLEV, en unités de dessin.

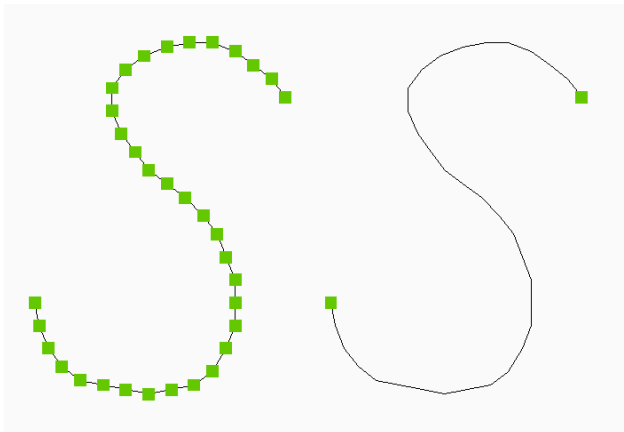
	1.0

21.56 SKPOLY (variable système)

21.56.1 Polyligne à main levée

Contrôle le type d'entité créé avec la commande MAINLEV.

	0
	Inactif (0) : Générer des lignes Actif (1) : Générer des polygones



21.57 SKYSTATUS (variable système)

21.57.1 État du ciel

Contrôle si l'illumination du ciel est calculée au moment du rendu (pas encore pris en charge).



	0 à 2
	0
	0 : Pas de ciel 1 : Arrière-plan du ciel 2 : Arrière-plan et éclairage du ciel

21.58 SLICETHICKNESSSTEP (variable système)

21.58.1 Pas de l'épaisseur de section du plan de coupe

Taille de pas utilisée pour les incréments de la propriété d'épaisseur de section du plan de coupe.

Lorsqu'il est défini sur une valeur négative, détermine automatiquement la taille du pas en fonction des propriétés du plan de coupe.

	-1

21.59 SMASSEMBLYEXPORTMODE (variable système)

21.59.1 Mode SmAssemblyExport

Contrôle la manière dont les données sont exportées par la commande TOLEXPORASSEMBLAGE.

	0 : Ne pas modifier les composants externes 1 : Conserver les fonctionnalités reconnues sur les tôles/pièces de tôlerie de mauvaise qualité



21.60 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE (variable système)

21.60.1 Type de chemin d'accès du fichier de rapport

Contrôle si les chemins d'accès absolus ou relatifs sont utilisés dans les rapports générés par la commande TOLEXPORASSEMBLAGE.

	0 à 1
	0
	0 : Chemins relatifs 1 : Chemins absolus

21.61 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS (variable système)

21.61.1 Types de solides dans les rapports

Contrôle les types de solides présents dans les rapports pour la commande TOLEXPORASSEMBLAGE. Les solides de tôle de bonne ou mauvaise qualité sont toujours présents dans les rapports.

	0 à 15
	1
	1 : Solides qui ne sont pas des pièces de tôle 2 : Solides de pièce standard 4 : Reconnaître les solides extrudés linéaires creux et les traiter comme des entités qui ne sont pas des pièces de tôle 8 : Reconnaître les solides extrudés linéaires en tubes et les traiter comme des entités qui ne sont pas des pièces de tôle

21.62 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR (variable système)

21.62.1 Couleur du calque « attributs »

Contrôle la couleur du calque « Attributs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.



	1 à 255
	7

21.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT (variable système)

21.63.1 Hauteur du texte

Contrôle la hauteur de texte du calque « Attributs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	0.01

21.64 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)

21.64.1 Type de hauteur de texte

Contrôle le type de hauteur de texte pour le calque « Attributs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio de boîte de délimitation 1 : Valeur absolue



21.65 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)

21.65.1 Couleur du calque des textes d'annotation de plis

Contrôle la couleur du calque « Annotations de plis », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	1 à 255
	5

21.66 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système)

21.66.1 Hauteur du texte

Contrôle la hauteur du texte du calque « Annotations de pliage », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	0.01

21.67 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)

21.67.1 Hauteur du type de texte

Contrôle le type de hauteur de texte pour le calque « Annotations de plis », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	0 à 1
	0



	0 : Ratio de la boîte de délimitation 1 : Valeur absolue
--	---

21.68 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR (variable système)

21.68.1 Couleur du calque des lignes de plis vers le bas

Contrôle la couleur du calque « Plis inférieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	1 à 255
	1

21.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)

21.69.1 Type de ligne du calque des lignes de plis vers le bas

Contrôle le type de ligne du calque « Plis inférieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	CONTINU

21.70 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)

21.70.1 Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis vers le bas

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Plis inférieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

--	--



	-3 à 211
	-3

21.71 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR (variable système)

21.71.1 Couleur du calque des lignes de plis vers le haut

Contrôle la couleur de ligne du calque « Plis supérieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	1 à 255
	1

21.72 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE (variable système)

21.72.1 Type de ligne du calque des lignes de plis supérieurs

Contrôle le type de ligne du calque « Plis supérieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	CONTINU

21.73 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système)

21.73.1 Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis supérieurs

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Plis supérieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc



- -3 : Par défaut

	-3 à 211
	-3

21.74 SMBEVELFEATURECOLOR (variable système)

21.74.1 Couleur du calque des fonctions du biseau

Contrôle la couleur du calque « Fonctionnalités du biseau », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

	1 à 255
	6

21.75 SMCOLORBEND (variable système)

21.75.1 Couleur des plis

Contrôle la couleur d'affichage des plis de tôles.

	#FFDC50

21.76 SMCOLORBENDRELIEF (variable système)

21.76.1 Couleur de la fonction de grugeage de pli

Contrôle la couleur d'affichage des grugeages de tôles.



	#64D296

21.77 SMCOLORBEVEL (variable système)

21.77.1 Couleur des biseaux

Contrôle la couleur d'affichage des biseaux de tôles.

	#C0CE93

21.78 SMCOLORCORNERRELIEF (variable système)

21.78.1 Couleur des grugeages de coins

Contrôle la couleur d'affichage des grugeages de coins de tôles.

	#64D296

21.79 SMCOLORFLANGE (variable système)

21.79.1 Couleur des fonctions de tôles

Contrôle la couleur d'affichage des tôles.

	#90A4AE



21.80 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE (variable système)

21.80.1 Couleur du côté de référence de la fonction de tôle

Contrôle la couleur d'affichage des faces de tôles sur le côté de référence d'une tôle.

	#68A4AE

21.81 SMCOLORFORM (variable système)

21.81.1 Couleur des fonctions de forme

Contrôle la couleur d'affichage des formes de tôles.

	#8791E1

21.82 SMCOLORHEM (variable système)

21.82.1 Couleur des bords rabattus

Contrôle la couleur d'affichage des bords rabattus de tôles.

	#FCAED6

21.83 SMCOLORJOG (variable système)

21.83.1 Couleur de la fonction Raccourcir

Contrôle la couleur d'affichage des raccourcissements de tôles.

--	--



	#CC7722

21.84 SMCOLORJUNCTION (variable système)

21.84.1 Couleur des jonctions

Contrôle la couleur d'affichage des jonctions de tôles.

	#FF6E40

21.85 SMCOLORLOFTEDBEND (variable système)

21.85.1 Couleur des plis de transition

Contrôle la couleur d'affichage des plis de transition de tôles.

	#A0DCFA

21.86 SMCOLORMITER (variable système)

21.86.1 Couleur des coupes à onglet

Contrôle la couleur d'affichage des coupes à onglet de tôles.

	#AF46D8



21.87 SMCOLORROLLEDEGE (variable système)

21.87.1 Couleur de la fonction bord roulé

Contrôle la couleur d'affichage des bords roulés de tôles.

	#8791E1

21.88 SMCOLORTAB (variable système)

21.88.1 Couleur des tenons

Contrôle la couleur d'affichage des tenons de tôles.

	#FDA542

21.89 SMCOLORWRONGBEND (variable système)

21.89.1 Couleur des fonctions de pli incorrects

Contrôle la couleur d'affichage des plis de tôles incorrects.

	#FF3300

21.90 SMCOLORWRONGFLANGE (variable système)

21.90.1 Couleur de la fonction de tôle incorrecte

Contrôle la couleur d'affichage des tôles incorrectes.

--	--



	#A82000

21.91 SMCONTOURSLAYERCOLOR (variable système)

21.91.1 Couleur du calque contour

Contrôle la couleur du « calque 2D DXF », qui contient la géométrie dépliée créée par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

	1 à 255
	7

21.92 SMCONTOURSLAYERLINETYPE (variable système)

21.92.1 Type de ligne du calque contour

Contrôle le type de ligne du calque « Contour », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

	CONTINU

21.93 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT (variable système)

21.93.1 Épaisseur de ligne du calque contour

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Contour », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut



	-3 à 211
	30

21.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE (variable système)

21.94.1 Angle maximal du biseau

Contrôle l'angle maximum de biseau pour la commande TOLCONVERT.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 90,0 sont acceptées.

	0 à 90
	80

21.95 SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER (variable système)

21.95.1 Profondeur maximale des extrusions sur le bord d'une tôle, l'unité étant une épaisseur de tôle.

Contrôle la profondeur d'extrusion maximale pendant la commande TOLCONVERT.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 1.0 sont acceptées.

	0.0 à 1.0
	0,5



21.96 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE (variable système)

21.96.1 Angle minimal de biseau

Contrôle l'angle minimum d'un biseau pour la commande TOLCONVERT.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 90,0 sont acceptées.

	0 à 90
	10

21.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES (variable système)

21.97.1 Préférer les fonctionnalités de forme aux tôles et aux plis

Détermine comment les fonctions sont reconnues sur les faces solides pour la commande TOLCONVERT, soit comme fonctions de forme uniques, soit comme plis et tôles.

	0 : Inactif 1 : Actif

21.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES (variable système)

21.98.1 Préférer les bords rabattus aux tôles et aux plis

Détermine si les fonctions sont reconnues sur les faces solides, pour la commande TOLCONVERT, comme fonctions de bords rabattus unique ou comme plis et tôles.



	0 : Désactiver 1 : Activer
--	-------------------------------

21.99 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES (variable système)

21.99.1 Préférer les fonctions Raccourcir pour les tôles et plis

Contrôle la façon dont les fonctions sont reconnues sur les faces solides, lors de la commande TOLCONVERT, les fonctions de raccourci simple ou de raccourci de plis et tôles.

21.100 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES (variable système)

21.100.1 Préférer les fonctions de plis avec un rayon de zéro aux plis incorrects

Détermine si les fonctions sur les faces solides sont reconnues comme des fonctions de plis avec un rayon nul ou de plis incorrects, lors de la commande TOLCONVERT.

	0 : Désactiver 1 : Activer

21.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS (variable système)

21.101.1 Reconnaître les fonctions de biseau

Reconnaît les fonctions de biseau lors de la commande TOLCONVERT.



21.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES (variable système)

21.102.1 Reconnaître les perçages

Reconnaît les perçages sur des tôles comme des fonctions lors de la commande TOLCONVERT.

	0 : Inactif 1 : Actif

21.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES (variable système)

21.103.1 Reconnaître les courbes de contrôle des nervures

Reconnaît les courbes de contrôle 2D des nervures, lors de la commande TOLCONVERT.

	0 : Inactif 1 : Actif

21.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE (variable système)

21.104.1 Type de déviation de l'épaisseur de fonction incorrecte

Détermine si la valeur de déviation est traitée comme ratio d'épaisseur du modèle ou comme valeur absolue. Voir la commande SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

	0



	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue
--	---

21.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE (variable système)

21.105.1 Valeur de la déviation de l'épaisseur de fonctions incorrecte

Définit la déviation permise entre l'épaisseur du modèle et l'épaisseur d'une fonction incorrecte spécifique.
Des valeurs comprises entre 0 et 1 000 000 sont acceptées.

	0 à 1e6
	0.2

21.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE (variable système)

21.106.1 Type d'extension de la ligne de pli

Contrôle si la variable système SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

	0
	0 : Ratio d'épaisseur 2 : Valeur absolue

21.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE (variable système)

21.107.1 Valeur de l'extension de la ligne de pli

Contrôle les lignes de pli des tôles.

Des valeurs comprises entre -1 000 000 et 1 000 000,0 sont acceptées.

- Valeur positive = Étendre au-delà d'un contour
- Valeur négative = Ne pas atteindre le contour



- Zéro = Uniquement toucher le contour

	-1000000 à 1000000
	0.25

21.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE (variable système)

21.108.1 Type de rayon de pliage

Contrôle le rayon de pliage de la tôle par défaut.

Valeur absolue active/désactive le rapport d'épaisseur. L'option **Rayon de pliage global dans TOLCONVERT** détermine si le rayon de pliage provient de SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE ou du modèle.

	0 à 3
	2
	1 : Valeur absolue 2 : Rayon de pliage global dans TOLCONVERT

21.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE (variable système)

21.109.1 Valeur du rayon de pliage

Contrôle le rayon de pliage de la tôle par défaut, en unités de dessin. Voir également la variable système SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Des valeurs comprises entre 0 et 1 000 000 sont acceptées.

	1



21.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE (variable système)

21.110.1 Type de grugeage de plis

Contrôle si la variable système SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE (variable système)

21.111.1 Valeur de la largeur du grugeage des plis

Contrôle la valeur par défaut de la largeur du grugeage des plis des tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées.

	0.5

21.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE (variable système)

21.112.1 Mode de dépliage du biseau

Contrôle l'apparence des biseaux dans une pièce dépliée.

	2



	0 : Conserver 1 : Supprimer 2 : Annoter
--	---

21.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE (variable système)

21.113.1 Diamètre de grugeage d'angle

Contrôle le diamètre par défaut d'un grugeage d'angle de tôles.

Des valeurs comprises entre -1,0 et 1 000 000,0 sont acceptées. Réglez à -1.0 pour la détermination automatique de la solution la moins réalisable pour un grugeage d'angle donné.

	-1.0

21.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE (variable système)

21.114.1 Type d'extension repliée

Contrôle si la variable système SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE (variable système)

21.115.1 Valeur d'une extensions de coupe d'onglet

Contrôle la valeur par défaut d'une extension de coupe d'onglet de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées.



	0.1

21.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE (variable système)

21.116.1 Type d'écart de repli

Contrôle si la variable système SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE (variable système)

21.117.1 Valeur de l'écart de coupe d'onglet

Contrôle la valeur par défaut de la taille de l'espace de coupe d'onglet de la tôle.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

	0.1

21.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE (variable système)

21.118.1 Mode de dépliage de fonctions de forme

Contrôle l'apparence des fonctions de forme dans une pièce dépliée.



	4
	0 : Conserver 1 : Supprimer 2 : Projet 3 : Contour 4 : Symbole 5 : Projeter sans marque centrale 6 : Contour sans marque centrale

21.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE (variable système)

21.119.1 Type de profondeur de gousset

Contrôle si la variable système SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE (variable système)

21.120.1 Valeur de la hauteur du gousset

Contrôle la hauteur par défaut du gousset de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.



	8
--	---

21.121 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE (variable système)

21.121.1 Type de rayon de raccord du gousset

Contrôle si la variable système SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.122 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE (variable système)

21.122.1 Valeur du rayon du raccord du gousset

Contrôle le rayon du gousset de la tôle par défaut.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

	1

21.123 SMDEFAULTGUSSETTYPE (variable système)

21.123.1 Type de gousset

Alterne entre un type de gousset rond ou plat pour les tôles.



	1 à 2
	1
	1 : Rond 2 : Plat

21.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE (variable système)

21.124.1 Type de largeur du gousset

Contrôle si la variable système SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE (variable de système)

21.125.1 Valeur de la largeur du gousset

Contrôle la largeur par défaut du gousset de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

	6



21.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE (variable système)

21.126.1 Type d'écart de bord rabattu ouvert

Détermine si la variable système SMDEFAULTHEMGAPVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE (variable système)

21.127.1 Valeur du l'écart de bord rabattu ouvert (en plus de l'épaisseur)

Contrôle la taille par défaut de l'écart du bord rabattu ouvert de la tôle.

Des valeurs comprises entre 0,001 et 100,0 sont acceptées.

	0.1

21.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION (variable système)

21.128.1 Valeur de déduction des plis de bords rabattus

Définit une valeur de déduction de pliage, relative à l'épaisseur, utilisée pour le dépliage du bord rabattu fermé.

Des valeurs comprises entre 0,0 (allongement du bord rabattu) et 10,0 (raccourcissement de la zone de pliage d'une valeur égale à 8 fois l'épaisseur) sont acceptées.



	0 à 10
	2.4

21.129 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE (variable système)

21.129.1 Valeur d'angle du raccourci

Contrôle l'angle de raccourci de la tôle par défaut.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 180.0 sont acceptées.

	0 à 180
	45
	0 : Ratio de boîte de délimitation 1 : Valeur absolue

21.130 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE (variable système)

21.130.1 Type de la hauteur de raccourci

Contrôle si la variable système SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE est un rapport à l'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue



21.131 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE (variable système)

21.131.1 Valeur de la hauteur de raccourci

Contrôle la hauteur par défaut du raccourci de pièces de tôlerie.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

	0.0001 à 1,000,000.0
	1.001

21.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE (variable système)

21.132.1 Type de rayon de raccourci

Contrôle si la variable système SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE est un rapport à l'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.133 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE (variable système)

21.133.1 Valeur du rayon de raccourci

Contrôle le rayon du raccourci de la tôle par défaut.

Des valeurs comprises entre 1.0 et 1,000,000.0 sont acceptées.



	1.0 à 1,000,000.0
	1.0

21.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF (variable système)

21.134.1 Aligne la jonction sur le grugeage

Force les faces de jonction de la tôle à s'aligner sur les faces de grugeage adjacentes.

	0 à 1
	0
	0 : Inactif 1 : Actif

21.135 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE (variable système)

21.135.1 Type d'écart de jonction

Contrôle si la variable système SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE (variable système)

21.136.1 Valeur d'écart de jonction

Contrôle la taille de l'écart de jonction ouvert par défaut pour les tôles.



Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

	0.001

21.137 SMDEFAULTKFACTOR (variable système)

21.137.1 Valeur facteur-K

Définit le rapport d'emplacement de la surface neutre (la surface non étirée ou pressée lorsque la tôle est pliée) à l'épaisseur du matériau.

Des valeurs comprises entre 0.00000 (rayon de pliage interne) et 1.00000 (rayon de pliage externe) sont acceptées.

	0 à 1
	0.27324

21.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES (variable système)

21.138.1 Subdivisions des plis de transition

Contrôle la valeur par défaut des subdivisions de plis de transition la tôle.

	10

21.139 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE (variable système)

21.139.1 Type d'extension de grugeage

Contrôle si la variable système SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.



	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE (variable système)

21.140.1 Valeur de l'extension de grugeage

Contrôle la valeur par défaut d'une extension de grugeage de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées.

	0,1

21.141 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE (variable système)

21.141.1 Type de rayon du congé du cordon

Contrôle si la variable système SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0
	0 : Ratio du rayon de profil 1 : Valeur absolue



21.142 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE (variable système)

21.142.1 Valeur du rayon du raccord de nervure

Contrôle le rayon par défaut d'un raccord de nervure d'une tôle.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

	5

21.143 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE (variable système)

21.143.1 Type de rayon du profil de nervure

Contrôle si la variable système SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.144 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE (variable système)

21.144.1 Valeur du rayon du profil de nervure

Contrôle le rayon par défaut d'un profil de nervure de tôle.

Des valeurs comprises entre -1.,0 et 1 000 000,0 sont acceptées.

	2



21.145 SMDEFAULTTRIBROUNDRADIUSTYPE (variable système)

21.145.1 Type de rayon de nervure arrondie

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTRIBROUNDRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.146 SMDEFAULTTRIBROUNDRADIUSVALUE (variable système)

21.146.1 Valeur du rayon de nervure arrondie

Contrôle le rayon par défaut d'une nervure de tôle, arrondie.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

	1

21.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO (variable système)

21.147.1 Ratio limite du rayon de pli vif

Contrôle la limite par défaut du rayon de pli vif de la tôle, en tant que ratio d'épaisseur.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées

	5



21.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE (variable système)

21.148.1 Type de distance de chanfrein d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.149 SMDEFAULTABCHAMFERDISTANCEVALUE (variable système)

21.149.1 Valeur de la distance de chanfrein de l'onglet

Contrôle la distance de chanfrein par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

	0.1

21.150 SMDEFAULTABCLEARANCETYPE (variable système)

21.150.1 Type de dégagement d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTABCLEARANCEVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1



	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.151 SMDEFAULTABCLEARANCEVALUE (variable système)

21.151.1 Valeur de dégagement d'onglet

Contrôle le dégagement par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

	0.1

21.152 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE (variable système)

21.152.1 Type de distance d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.153 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE (variable système)

21.153.1 Valeur de la distance d'onglet

Contrôle la distance par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.



	20

21.154 SMDEFAULTABEDGETYPE (variable système)

21.154.1 Type d'arête de tenon

Contrôle si les onglets de tôles ont des arêtes vives, arrondies ou chanfreinées.

	0 à 2
	0
	0 : Arêtes vives 1 : Arêtes arrondies 2 : Arêtes chanfreinées

21.155 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE (variable système)

21.155.1 Type de rayon du raccord du tenon

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue



21.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE (variable système)

21.156.1 Valeur du rayon du raccord du tenon

Contrôle le rayon du raccord par défaut des tenons de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000.0 sont acceptées.

	0.1

21.157 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE (variable système)

21.157.1 Type de hauteur d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.158 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE (variable système)

21.158.1 Valeur de la hauteur de l'onglet

Contrôle la hauteur par défaut des fentes des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

	1



21.159 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE (variable système)

21.159.1 Type de longueur de tenons

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABLENGTHTYPE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

21.160 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE (variable système)

21.160.1 Valeur de la longueur d'onglet

Contrôle la longueur par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

	4

21.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER (variable système)

21.161.1 Nombre de tenons et mortaises

Contrôle le nombre de mortaises par défaut pour les tenons de tôles.

	2



21.162 SMDEFAULTTHICKNESS (variable système)

21.162.1 Valeur de l'épaisseur

Contrôle l'épaisseur de la tôle par défaut, en unités de dessin.

	2.0 pour INSUNITS=4 0.07874 pour INSUNITS=1

21.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY (variable système)

21.163.1 Précision de l'approximation

Contrôle l'écart absolu entre la géométrie des arêtes lisses de la pièce 3D et sa représentation .osm par des lignes et des arcs, lors de la commande TOLEXPOROSM, en unités de dessin. Plus la valeur est faible, meilleure est la précision.

	0.01 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=4 0.00393701 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=1

21.164 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH (variable système)

21.164.1 Longueur minimale de l'arête

Contrôle la longueur minimale des arêtes pour la commande TOLEXPOROSM, en unités de dessin.

	0.05 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=4 0.001968505 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=1



21.165 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR (variable système)

21.165.1 Couleur du calque des fonctions de forme inférieures

Contrôle la couleur du calque « Fonctions de forme inférieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	1 à 255
	6

21.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)

21.166.1 Type de ligne du calque des fonctions de forme inférieures

Contrôle le type de ligne du calque « Fonction de forme inférieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	CONTINU

21.167 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)

21.167.1 Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme inférieures

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Fonctions de forme inférieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut



	-3 à 211
	-3

21.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR (variable système)

21.168.1 Couleur du calque des fonctions de forme supérieures

Contrôle la couleur du calque « Fonctions de forme », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	1 à 255
	6

21.169 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE (variable système)

21.169.1 Type de ligne du calque des fonctions de forme supérieures

Contrôle le type de ligne du calque « Fonctions de forme supérieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	CONTINU

21.170 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT (variable système)

21.170.1 Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme supérieures

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Fonctions de forme », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut



	-3 à 211
	-3

21.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP (variable système)

21.171.1 Valeur du bord rabattu fermé, arrondi ou enroulé

Contrôle le rayon de pliage d'un bord rabattu fermé et l'écart entre la tôle de base et un bord rabattu arrondi ou enroulé, pour la commande TOLBORDRABATTU.

	0.02

21.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT (variable système)

21.172.1 Corriger les faces de jonctions coïncidentes

Contrôle la façon dont les jonctions avec des faces coïncidentes sont reconnues et converties en jonctions régulières, dans la commande TOLCREERJUNCTION.

21.173 SMOOTHMESHCONVERT (variable système)

21.173.1 Mode de conversion de maillage

Contrôle le mode de conversion des maillages en solides ou surfaces 3D, avec les commandes CONVENSOLIDE ou CONVENSURFACE.

--	--



	1 à 3
	2
	1 : Le résultat de la conversion est lisse et non optimisé 2 : Le résultat de la conversion est facetté et optimisé 3 : Le résultat de la conversion est facetté et non optimisé

21.174 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)

21.174.1 Couleur du calque des annotations de cotation

Contrôle la couleur du calque « Cotes générales », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

	1 à 255
	3

21.175 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE (variable système)

21.175.1 Type de ligne du calque des textes d'annotation de plis

Contrôle le type de ligne du calque « Cotes générales », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

	CONTINU



21.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT (variable système)

21.176.1 Épaisseur de ligne du calque des textes d'annotation de plis

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Cotes globales », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

	-3 à 211
	-3

21.177 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION (variable système)

21.177.1 Paramétrisation du perçage

Contrôle la façon dont les perçages droits sont convertis, lors de la commande TOLPARAMETRER.

Si l'option **Convertir les perçages en réseaux** est activée, les perçages sur les tôles sont convertis en réseaux rectangulaires paramétriques. Si l'option **Paramétrer les perçages** est activée, les perçages qui ne sont pas déjà inclus dans les réseaux, sont contraints.

	0 à 3
	3
	0 : Ne pas paramétrer les perçages 1 : Paramétrer les perçages 2 : Convertir les perçages en réseau



21.178 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE (variable système)

21.178.1 Fusionner les plis de transition

Fusionne les plis de transition qui se touchent en un seul pli de transition, lors de la commande TOLREPARER.

21.179 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)

21.179.1 Couleur du calque de texte d'annotations de bords roulés

Contrôle la couleur du calque « Annotations de bords roulés », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	1 à 255
	5

21.180 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système)

21.180.1 Hauteur du texte

Contrôle la hauteur du texte du calque « Annotations des bords roulés », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	0 ou plus
	0.01



21.181 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)

21.181.1 Type de hauteur de texte

Contrôle le type de hauteur de texte pour le calque « Annotations des bords roulés », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	0 à 1
	0
	0 : Ratio de boîte de délimitation 1 : Valeur absolue

21.182 SMROLLEDEGELINESDOWNLAYERCOLOR (variable système)

21.182.1 Couleur du calque de lignes de bord roulé inférieur

Contrôle la couleur du calque « Bord roulé inférieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	1 à 255
	1

21.183 SMROLLEDEGELINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)

21.183.1 Type de ligne du calque des lignes de bord roulé inférieur

Contrôle le type de ligne du calque « Bord roulé inférieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.



	Continue
--	----------

21.184 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)

21.184.1 Épaisseur de ligne du calque de bord roulé inférieur

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Bords Roulés inférieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

	-3 à 211
	-3

21.185 SMROLLEDEDGELINESUPPLAYERCOLOR (variable système)

21.185.1 Couleur du calque de lignes de bord roulé supérieur

Contrôle la couleur du calque « Bord roulé supérieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

	1 à 255
	1

21.186 SMROLLEDEDGELINESUPPLAYERLINETYPE (variable système)

21.186.1 Type de ligne du calque des lignes de bord roulé supérieur

Contrôle le type de ligne du calque « Bords roulés supérieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.



	Continue
--	----------

21.187 SMROLLEDEDEGLINESUPPLAYERLINEWEIGHT (variable système)

21.187.1 Épaisseur de ligne du calque de bord roulé supérieur

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Bords Roulés supérieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

	-3 à 211
	-3

21.188 MSMARTFEATURES (variable système)

21.188.1 Mise à jour auto des fonctions après les commandes de tôlerie

Contrôle la façon dont les fonctions de tôlerie sont reconstruites après les commandes de tôlerie.

	0 à 7
	3
	1 : Activer la reconstruction de fonctions de tôlerie 2 : Activer les empreintes d'arêtes automatiques après la reconstruction 4 : Activer la création automatique de jonctions après la création de plis

21.189 MSPLITAMBIGUOUSINPUT (variable système)

21.189.1 Comportement d'entrée ambigu

Contrôle la manière dont la commande TOLSEPARER résout les problèmes lorsqu'elle ne peut pas détecter une face, une entité, un point ou une courbe 2D à laquelle elle se rapporte.

--	--



	0 à 1
	0
	0 : Invite utilisateur 1 : Échec de la commande

21.190 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION (variable système)

21.190.1 Convertir un pli en jonction

Contrôle la manière dont une division qui passe par un pli est résolue avec la commande TOLSEPARER.

Si cette option est activée, le côté le plus court du pli est automatiquement converti en jonction. Si elle est désactivée, une division traversant un pli conservera la géométrie du pli des deux côtés de cette division.

21.191 SMSPLITHEALCOINCIDENT (variable système)

21.191.1 Corriger les faces repliées coïncidentes

Active l'option **Corriger les faces repliées coïncidentes** pour la commande TOLSEPARER.

21.192 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT (variable système)

21.192.1 Séparation pli orthogonal

Contrôle la façon dont une division qui touche un pli est résolue avec la commande TOLSEPARER.

Si cette option est activée, la direction de division pour un pli est orthogonale à l'axe du pli (elle devient un angle de 90° lorsqu'elle traverse le pli). Si elle est désactivée, la direction de division est tangente à la courbe de division (elle ne change pas de direction lorsqu'elle passe dans le pli).



21.193 SMTARGETCAM (variable système)

21.193.1 Cible FAO

Contrôle le système FAO cible, pour les pièces de tôle dépliées avec la commande TOLDEPLIER.

21.194 SMUNFOLDAPPEARANCE (variable système)

21.194.1 Apparence du dépliage

Contrôle la hauteur du texte pour la commande TOLDEPLIER.

	La hauteur du texte des annotations est gérée par les styles de texte, de cotation et de ligne de repère multiple actuels.

21.195 SNAPANG (variable système)

21.195.1 Angle d'accrochage

Contrôle la rotation de l'accrochage, de la grille et du curseur pour la fenêtre actuelle, par rapport au SCU courant.

	0.0



21.196 SNAPBASE (variable système)

21.196.1 Base de l'accrochage

Définit le point d'origine de l'accrochage et de la grille dans la fenêtre actuelle, par rapport au SCU courant.

	0,0

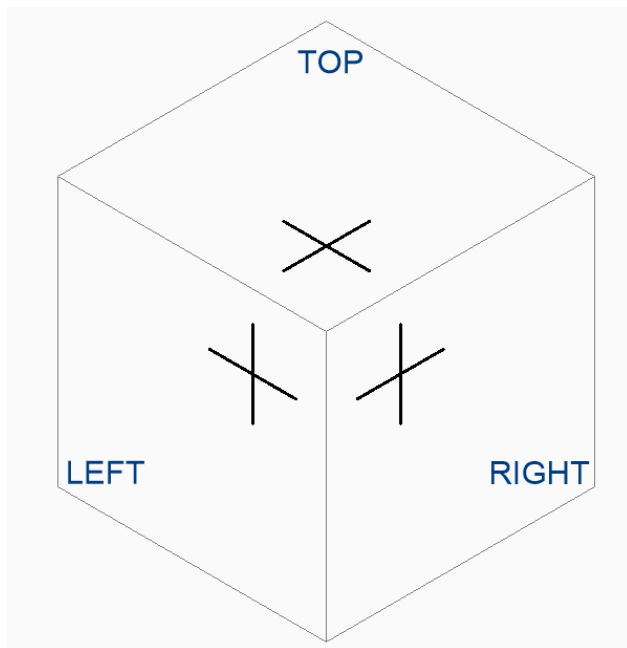
21.197 SNAPISOPAIR (variable système)

21.197.1 Accrochage du plan isométrique

Contrôle le plan isométrique de la fenêtre courante (gauche, dessus ou droite), si la variable système SNAPSTYL est réglée sur **isométrique**.

Appuyez sur la touche de fonction **F5** pour définir le plan de dessin approprié : **Gauche**, **Dessus** ou **Droit**.

	0 à 2
	0
	0 : Gauche 1 : Dessus 2 : Droit



21.198 SNAPMARKERCOLOR (variable système)

21.198.1 Couleur des marqueurs d'accrochage

Contrôle la couleur des marqueurs d'accrochage.

	1 à 255
	122

21.199 SNAPMARKERSIZE (variable système)

21.199.1 Taille des marqueurs d'accrochage

Contrôle la taille des marqueurs d'accrochage.

	8



21.200 SNAPMARKERTHICKNESS (variable système)

21.200.1 Épaisseur des marques

Contrôle l'épaisseur des marqueurs d'accrochage.

	2

21.201 SNAPMODE (variable système)

21.201.1 Mode d'accrochage

Active ou désactive la fenêtre d'affichage actuelle.

	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage (pour la fenêtre actuelle) Actif (1) : Activer l'accrochage (pour la fenêtre actuelle)

21.202 SNAPSTYL (variable système)

21.202.1 Style de résolution

Contrôle le style d'accrochage de la fenêtre actuelle : rectangulaire ou isométrique.

	0 à 1
	0
	0 : Accrochage rectangulaire 1 : Accrochage isométrique



21.203 SNAPTYPE (variable système)

21.203.1 Type d'accrochage

Contrôle le type d'accrochage pour la fenêtre actuelle.

Pour **Accrochage de la grille adaptative**, voir aussi la variable système ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

	0 à 2
	2
	0 : Accrochage à la grille 1 : Accrochage polaire 2 : Accrochage avec grille adaptative

21.204 SNAPUNIT (variable système)

21.204.1 Unité d'accrochage

Contrôle l'espacement d'accrochage de la fenêtre actuelle. S'ajuste automatiquement pour refléter l'accrochage isométrique, si SNAPSTYL est **Actif** (1 - accrochage isométrique).

Remarque : Il n'y a aucune capture dans la direction Z.

	0.5,0.5 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 10.0,10.0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

21.205 SOLIDCHECK (variable système)

21.205.1 Contrôle de solide

Active/désactive la validation de solides 3D pour la session en cours.



	Inactif (0) : Désactiver la validation du solide Actif (1) : Activer la validation du solide

21.206 SORTENTS (variable système)

21.206.1 Trier les entités

Contrôle l'ordre de tri de l'affichage des entités.

	0 à 127
	127
	0 : Inactif 1 : Sélection des entités 2 : Accrochage aux entités 4 : Redessine 8 : Création de cliché avec MCLICHE 16 : Regens 32 : Tracé 64 : Sortie PostScript

21.207 SPAADJUSTMODE (variable système)

21.207.1 Mode d'ajustement

Contrôle le mode d'ajustement utilisé pour le lissage des triangles. Ignoré si FACETRES est utilisé.

Le mode Ajuster identifie les nœuds de facettes qui doivent être ajustés (lissés) à d'autres positions que leur position initiale sur la grille.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

	0 à 2



	0
	0 : Aucun - Pas de changement 1 : Sans grille - Déplacer les nœuds au centre des nœuds environnants pour ajuster les points entourés de triangles 2 : Tout - Ajuster également les nœuds de la grille

21.208 SPACHECKLEVEL (variable système)

21.208.1 Vérifier le niveau

Vérifie le niveau utilisé dans CONTROLE et EDITSOLIDE pour la vérification des entités ACIS.

Le contrôle est utilisé pour réparer les dessins qui sont ouverts. La commande EDITSOLIDE permet d'éditer les faces, les arêtes et les corps des solides 3D et des régions 2D.

La valeur 10 est la plus basse, pour une vérification rapide. La valeur 70 est la plus élevée, pour un contrôle complet et minutieux.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

	0 à 70
	10
	0 : Cohérence de la transformation de base - vérification du réseau de base et de la topologie des erreurs fatales 10 : Vérifications géométriques de base. Vérifications de la topologie des cellules. 20 : Vérification du partage de données, vérification de l'orientation de la face et de la boucle, et vérification moyenne de la géométrie des courbes 30 : Vérifications générales de la surface. Vérification des faces fines. 40 : Dégénérer la vérification de la surface des splines, la compatibilité entre la surface et la surface pcurve. Vérifier que COEDGE a un partenaire sur une face unilatérale. 50 : Contrôles du confinement des corps. Contrôle de compatibilité entre l'emplacement de la courbe et l'emplacement (non-tolérant) du coedge. 60 : Vérification des points de convexité 70 : Vérification de confinement des parties et des coques. Vérification de l'intersection face à face et de la paramétrisation des courbes



21.209 SPAGRIDASPECTRATIO (variable système)

21.209.1 Rapport d'aspect de la grille

Contrôle le rapport d'aspect de chaque cellule d'une grille. Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.

Une valeur de 1 est carrée.

Cette variable ne garantit pas le rapport d'aspect de la facette, qui peut ne constituer qu'une partie d'une cellule.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

	0,0

21.210 SPAGRIDMODE (variable système)

21.210.1 Mode grille

Détermine le mode d'utilisation des grilles dans le processus de maillage. Cette variable est ignorée si l'on utilise FACETRES.

Le mode grille spécifie si une grille est utilisée et si les points où la grille coupe les arêtes doivent être insérés dans la discrétisation des arêtes.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

	0 à 3
	1
	0 : Ne pas subdiviser les faces avec une grille 1 : Utiliser une grille mais ne pas ajouter les points d'intersection des arêtes du modèle 2 : Autoriser la grille à diviser les arêtes du modèle 3 : Grille dans une direction u ou v



21.211 SPAMAXFACETEDGELENGTH (variable système)

21.211.1 Longueur maximale de l'arête d'une facette

Spécifie la longueur maximale d'un côté d'une facette. Ignoré si la variable système FACETRES est utilisée. Une valeur de zéro signifie que l'on utilise les valeurs par défaut (recommandé).

ATTENTION : Attention : des longueurs trop faibles entraînent une forte consommation de mémoire et des performances médiocres.

	0.0

21.212 SPAMAXNUMGRIDLINES (variable système)

21.212.1 Nombre maximum de lignes de grille

Contrôle le nombre maximum de subdivisions de la grille, ce qui limite la taille des données de la facette. Ne s'applique pas si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

	3000

21.213 SPAMINUGRIDLINES (variable système)

21.213.1 Nombre minimum de lignes de grille U

Contrôle le nombre minimum de lignes de grille U - le nombre minimum de lignes de grille générées dans la direction U. Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

	0



21.214 SPAMINVGRIDLINES (variable système)

21.214.1 Nombre minimum de lignes de grille V

Contrôle le nombre minimum de lignes de grille V (le nombre minimum de lignes de grille générées dans la direction V). Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

	0

21.215 SPANORMALTOL (variable système)

21.215.1 Tolérance normale

Contrôle la déviation maximale autorisée entre deux normales sur deux nœuds de facettes adjacents, en degrés.

La valeur est indépendante de la taille du modèle. Cette variable est ignorée si la variable système FACETRES est active (1).

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

	15.0

21.216 SPASURFACETOL (variable système)

21.216.1 Tolérance de surface

Contrôle la distance maximale entre l'arête d'une facette et la surface réelle. La valeur est indépendante de la taille du modèle.

Cette variable est ignorée pour la sortie vers STL et PDF si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.



	-1.0
--	------

21.217 SPATRIANGMODE (variable système)

21.217.1 Mode triangulation

Identifie la partie d'un maillage qui est triangulée. Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

	0 à 5
	1
	0 : Aucune triangulation 1 : Trianguler partout 2 : Trianguler jusqu'au contour 3 : Trianguler également le 1er niveau de la grille 4 : Trianguler jusqu'à 3 niveaux de bords 5 : Trianguler jusqu'à 4 niveaux de bords

21.218 SPAUSEFACETRES (variable système)

21.218.1 Utiliser la variable système FACETRES

Utilise la variable système FACETRES à la place des tolérances normales.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

21.219 SPLFRAME (variable système)

21.219.1 Cadre de spline

Affiche des polygones de contrôle pour les splines et les polygones ajustés aux splines.



	(0) : Afficher un polygone de contrôle pour les splines et le polygones ajustées aux splines (1) : Afficher un polygone de contrôle pour les splines et le polygones ajustées aux splines

21.220 SPLINESEGS (variable système)

21.220.1 Segments de spline

Contrôle le nombre de segments de ligne générés lorsqu'une spline est convertie en polyligne avec la commande PEDIT.

Des valeurs comprises entre -32768 et 32767 sont acceptées.

Pour les valeurs négatives, une courbe de type ajustement est appliquée, composée de segments d'arc, qui produit une courbe plus lisse, mais qui est plus longue à générer.

	-32768 à 32767
	8

21.221 SPLINETYPE (variable système)

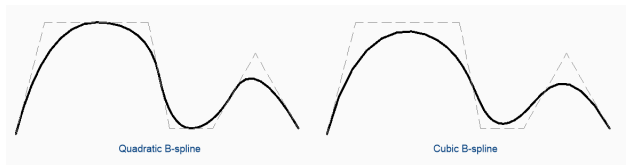
21.221.1 Type de spline

Contrôle le type de courbe généré par l'option **Spline** de la commande PEDIT : B-spline quadratique ou B-spline cubique.

	5 à 6



	6
	5 : B-spline quadratique 6 : B-spline cubique



21.222 SRCHPATH (variable système)

21.222.1 Chemins de recherche des fichiers support

Le chemin d'accès au fichier pour les polices de texte, les fichiers de personnalisation, les plug-ins, les dessins à insérer, les types de ligne et les motifs de hachures, en dehors du dossier actuel.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

21.223 SSFOUND (variable système)

21.223.1 Jeu de feuilles trouvé (lecture seule)

Affiche le nom et le chemin d'accès du Jeu de feuilles associé au dessin actuel.

21.224 SSLOCATE (variable système)

21.224.1 Localiser le jeu de feuilles

Ouvre tous les jeux de feuilles associés lors de l'ouverture d'un dessin.



	Inactif (0) : Ne pas ouvrir le jeu de feuilles avec le dessin Actif (1) : Ouvrir le jeu de feuilles avec le dessin
--	---

21.225 SSMAUTOOPEN (variable système)

21.225.1 Ouverture automatique du gestionnaire de jeu de feuilles

Ouvre automatiquement le panneau **Jeu de feuilles** lors de l'ouverture d'un dessin associé à un jeu de feuilles. Les variables système SSMAUTOOPEN et SSLOCATE doivent toutes deux être activées pour que le jeu de feuilles s'affiche automatiquement.

	Inactif (0) : Ne pas ouvrir pas automatiquement le panneau du jeu de feuilles Actif (1) : Ouvrir automatiquement le panneau de jeu de feuilles

21.226 SSMPOLLTIME (variable système)

21.226.1 Période de scrutation du gestionnaire de jeu de feuilles

Spécifie l'intervalle de temps entre le rafraichissement automatique des données de statut dans un jeu de feuilles. La variable système SSMSHEETSTATUS doit être réglée sur 2 pour que le minuteur fonctionne.

Des valeurs comprises entre 10 et 600 sont acceptées.

	10 à 600
	15

21.227 SSMSHEETSTATUS (variable système)

21.227.1 État du gestionnaire de jeu de feuilles

Détermine le mode de rafraîchissement de l'état du jeu de feuilles.



	0 à 2
	2
	0 : Ne pas rafraîchir automatiquement l'état 1 : Rafraîchir l'état lorsque le jeu de feuilles est chargé ou mis à jour 2 : Rafraîchir l'état lorsque le jeu de feuilles est chargé ou mis à jour, à un intervalle de temps de SSMPOLLTIME

21.228 SSMSTATE (variable système)

21.228.1 État du gestionnaire du jeu de feuilles (lecture seule)

Détermine si le gestionnaire de jeu de feuilles est actif ou non.

	0 à 1
	0
	0 : Désactiver le gestionnaire de jeu de feuilles 1 : Activer le gestionnaire de jeu de feuilles

21.229 STACKPANELTYPE (variable système)

21.229.1 Type de panneau empilé

Style des conteneurs de panneaux d'ancrage empilés.

	0 à 2
	2



	0 : En onglet - Onglets textuels horizontaux, redimensionnement de l'espace de dessin 1 : Barre déroulante - boutons onglets avec icônes verticales, aucun redimensionnement de l'espace de dessin 2 : Repliable - boutons onglets avec icônes verticales, redimensionnement de l'espace de dessin
--	--

Remarque : Pour désactiver (puis réactiver) le comportement de réduction automatique pour STACKPANELTYPE = 1, cliquez sur l'icône du panneau développé.

21.230 STAMPFONTSIZE (variable système)

21.230.1 Taille de police

Contrôle la taille de la police de la bannière de tracé. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

	0.2

21.231 STAMPFONTSTYLE (variable système)

21.231.1 Style de police

Contrôle le style de police de la bannière de tracé. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

	Arial

21.232 STAMPFOOTER (variable système)

21.232.1 Pied de page

Contrôle le pied de page de la bannière de tracé.

--	--



--	--

21.233 STAMPFOOTEROFFSETX (variable système)

21.233.1 Décalage X pied de bannière

Contrôle le décalage du pied de bannière depuis la partie inférieure de la zone imprimable. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

	0,0

21.234 STAMPFOOTEROFFSETY (variable système)

21.234.1 Décalage Y pied de bannière

Contrôle le décalage du pied de bannière depuis la partie inférieure de la zone imprimable. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

	0.0

21.235 STAMPHEADER (variable système)

21.235.1 En-tête

Indique l'en-tête de la bannière de tracé.

21.236 STAMPHEADEROFFSETX (variable système)

21.236.1 Décalage X entête de bannière

Contrôle le décalage de l'entête de la bannière de tracé depuis la partie supérieure de la zone imprimable. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.



	0.0

21.237 STAMPHEADEROFFSETY (variable système)

21.237.1 Décalage de l'entête de bannière dans la direction Y

Contrôle le décalage de l'entête de la bannière de tracé depuis la partie supérieure de la zone imprimable.
Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

	0.0

21.238 STAMPUNITS (variable système)

21.238.1 Unités

Contrôle les unités de la taille de la police de la bannière de tracé.
Voir la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

	0 à 1
	0
	0 : Pouces 1 : Millimètres

21.239 STANDARDOPTIONS (variable système)

21.239.1 Options de validation des normes

Options permettant de contrôler la procédure de vérification des normes.



	0 à 3
	0
	1 : Corriger automatiquement les propriétés d'entités non standard 2 : Afficher les problèmes ignorés

21.240 STANDARDSVIOLATION (variable système)

21.240.1 Notification de violation des normes

Spécifie le mode d'avertissement de l'utilisateur en cas de violation de normes.

	2
	0 : Aucune notification 1 : Une boîte de dialogue d'avertissement s'affiche 2 : Une icône s'affiche dans la barre d'état

21.241 STARTUP (variable système)

21.241.1 Démarrage

Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue **Créer un nouveau dessin** et **Démarrage**.

	0 à 4
	3



	0 : Afficher la boîte de dialogue Sélectionner un gabarit ou utiliser un gabarit de dessin par défaut. Voir aussi la variable système BASEFILE 1 : Afficher les boîtes de dialogue Démarrage et Créer un nouveau dessin 2 : Afficher la page d'accueil 3 : Afficher la page d'accueil (avec le ruban préchargé mais non affiché) 4 : Afficher la page de démarrage (avec le ruban préchargé mais non affiché) sauf si un fichier est transmis sur la ligne de commande.
--	---

21.242 STATUSBAR (variable système)

21.242.1 Barre d'état de la fenêtre

Contrôle l'affichage de la barre d'état.

Remarque : La seule raison de désactiver la barre d'état est d'obtenir un peu plus de surface de dessin. Il est bien plus utile de la laisser en place.

	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre d'état Actif (1) : Afficher la barre d'état

21.243 STEPSIZE (variable système)

21.243.1 Taille du pas

Spécifie la taille de chaque pas, en unités de dessin, en mode marche ou vol.

	1e-6 à 1e+6
	2.0

21.244 STEPSPERSEC (variable système)

21.244.1 Étapes par seconde

Contrôle le nombre d'étapes par seconde, en mode parcourir ou survol.



Des valeurs comprises entre 1.0 et 30.0 sont acceptées.

	1.0 à 30.0
	24.0

21.245 STLPOSITIVEQUADRANT (variable système)

21.245.1 Ajustement des coordonnées pour l'exportation STL

Déplace les coordonnées vers des valeurs toutes positives lors d'une exportation au format STL.

	1
	0 : Inactif 1 : Actif

21.246 STORYBAR (variable système)

21.246.1 Afficher la barre d'étage

Contrôle la visibilité et la position de la **Barre d'étages**.

	0 : Inactif - désactive la barre d'étage 1 : Droite - rend la barre d'étage visible sur le côté droit de l'espace modèle 2 : Gauche - rend la barre d'étage visible sur le côté gauche de l'espace modèle.



21.247 STRUCTURETREECONFIG (variable système)

21.247.1 Configuration de l'arborescence de structure

Affiche le nom du fichier actif de **Configuration de l'arborescence de structure** utilisé par le panneau **Structure**. Entrez SRCHPATH dans la ligne de commande pour trouver le fichier.

Le chargement d'un fichier CST différent du fichier par défaut modifie la façon dont la commande PANNEAUSTRUCTURE présente les données de dessin.

	« default.cst »

21.248 SURFTAB1 (variable système)

21.248.1 Tabulation de surface 1

Contrôle le nombre de tabulations créées par les commandes SURFREGL et SURFEXTR. Contrôle également la densité du maillage dans la direction M pour les commandes SURFREV et SURFGAU.

Lors de l'extraction d'entités avec des segments d'arc : la variable système SURFTAB1 les divise en plusieurs intervalles de longueur égale.

Lors de la rotation d'entités : la variable SURFTAB1 contrôle le nombre de segments de la surface de révolution.

	6

21.249 SURFTAB2 (variable système)

21.249.1 Tabulation de surface 2

Contrôle la densité du maillage dans la direction N pour les commandes SURFREV et SURFGAU.

La variable système SURFTAB2 contrôle le nombre de segments de chaque segment d'arc dans l'entité pivotée.



	6
--	---

21.250 SURFTYPE (variable système)

21.250.1 Type d'ajustement de la surface

Contrôle le type d'ajustement de surface utilisé avec l'option **Délisser** de la commande PEDIT.

	5 à 8
	6
	5 : Surface B-spline quadratique 6 : Surface B-spline cubique 8 : Surface de Bézier

21.251 SURFU (variable système)

21.251.1 Surface U

Spécifie la densité de surface dans la direction M et la densité des isolignes U sur des entités surface quand l'option **Lissage** de la commande PEDIT est utilisée.

	6

21.252 SURFV (variable système)

21.252.1 Surface V

Spécifie la densité de surface dans la direction N et la densité des isolignes V sur des entités surface quand l'option **Lissage** de la commande PEDIT est utilisée.



	6
--	---

21.253 SVGBLENDEDGRADIENTS (variable système)

21.253.1 SVG - Dégradés mélangés

Bascule l'utilisation de dégradés mélangés pour les remplissages de dégradés complexes dans l'exportation SVG.

L'utilisation de remplissages dégradés complexes augmente la taille du fichier.

	0
	0 : Oui 1 : Non

21.254 SVGCOLORPOLICY (variable système)

21.254.1 Politique relative aux couleurs au format SVG

Politique relative aux couleurs dans une exportation au format SVG.

	1
	0 : en couleurs 1 : monochrome 2 : niveaux de gris

21.255 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION (variable système)

21.255.1 SVG - Extension d'image par défaut

Contrôle le type d'extension d'image par défaut.

--	--



	.png

21.256 SVGGENERICFONTFAMILY (variable système)

21.256.1 SVG - Famille de police générique

Police de substitution à utiliser si la police originale est manquante pour l'exportation au format SVG.

Les familles de polices génériques suivantes sont prises en charge en SVG : **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantaisie**, **monospace**.

- Sans-serif - polices sans empattements, comme Arial
- Sérif - polices avec empattements, comme Times Roman
- Cursive - polices qui ont l'air manuscrites
- Fantasy - polices inhabituelles
- Monospace - polices où chaque caractère occupe le même espace (espacement non proportionnel), comme Courier

	0
	0 : Sans-serif 1 : Serif 2 : Cursive 3 : Fantaisie 4 : Monospace

21.257 SVGIMAGEBASE (variable système)

21.257.1 SVG - Chemin de base des images

Le chemin d'accès au fichier image pour l'exportation au format SVG.

S'il n'est pas défini, les chemins d'accès absolus sont écrits dans le SVG.



21.258 SVGIMAGEURL (variable système)

21.258.1 SVG - Url image

Le chemin d'accès aux images pour l'exportation au format SVG.

21.259 SVGLINEWEIGHTSCALE (variable système)

21.259.1 SVG - Échelle d'épaisseur de ligne

Met à l'échelle les épaisseurs de lignes pour une exportation au format SVG.

	1.0

21.260 SVGOUTPUTHEIGHT (variable système)

21.260.1 SVG - Hauteur de la sortie

Hauteur de la page, en pixels, pour l'exportation SVG.

Valable uniquement si la variable système SVGSCALEFACTOR est zéro.

	768

21.261 SVGOUTPUTWIDTH (variable système)

21.261.1 SVG - Largeur de sortie

Largeur de la page, en pixels, pour l'exportation au format SVG.

Valable uniquement si la variable système SVGSCALEFACTOR est zéro.

--	--



	1024

21.262 SVGPRECISION (variable système)

21.262.1 SVG - Précision de la virgule flottante

Nombre de nombres décimaux (comme dans `printf("%.9g",...)` - 9 nombres) pour l'exportation au format SVG.

	6

21.263 SVGSCALEFACTOR (variable système)

21.263.1 SVG - Facteur d'échelle

Met à l'échelle le SVG lors de l'exportation. Les fichiers dépendants doivent être convertis séparément.

1 unité de dessin = X pixels SVG.

- Si elle est définie sur zéro, elle met à l'échelle la vue actuelle pour qu'elle tienne dans la taille de page définie avec les variables SVGOUTPUTWIDTH et SVGOUTPUTHEIGHT.
- Si la valeur est positive, la taille de la page SVG est calculée automatiquement pour correspondre à l'échelle requise.

Par exemple : $96 \text{ dpi} / 25,4 = 3,7795$ - le facteur d'échelle correspondant pour la conversion de 1 unité dwg en 1 mm SVG.

	0.0

21.264 SYSCODEPAGE (variable système)

21.264.1 Page de code du système (lecture seule)

Affiche la page de code système, en fonction du système d'exploitation.





22. T

22.1 TABCONTROLHEIGHT (variable système)

22.1.1 Hauteur de contrôle des onglets en pixels (Mac et Linux)

Définit la hauteur de l'onglet de contrôle du document, en pixels.

	0 ou plus
	25

22.2 TABMODE (variable système)

22.2.1 Mode tablette

Permet l'utilisation d'une tablette. Utilisez la commande TABLETTE pour configurer une tablette.

	0
	0 : Mode de sélection de commande 1 : Mode de numérisation

22.3 TABSFIXEDWIDTH (variable système)

22.3.1 Onglets à largeur fixe (Mac et Linux)

Applique la même largeur à tous les onglets, dans l'onglet documents.



	Inactif (0) : Désactiver la largeur fixe pour tous les onglets Actif (1) : Activer la largeur fixe pour tous les onglets
--	---

22.4 TANGENTLENGHTYPE (variable système)

22.4.1 Type de longueur de la tangente

Définit le type de longueur de la tangente du raccord par défaut.

	0
	(0) : Rapport de largeur du profil (1) : Valeur absolue

22.5 TANGENTLENGTHVALUE (variable système)

22.5.1 Valeur de la longueur de la tangente

Définit la valeur de la longueur de la tangente du raccord par défaut.

	0

22.6 TARGET (variable système)

22.6.1 Cible (lecture seule)

Coordonnées de la projection en perspective de la fenêtre actuelle.



22.7 TDCREATE (variable système)

22.7.1 Heure/Date de création (lecture seule)

Affiche l'heure et la date de création du dessin, au format julien.

22.8 TDINDWG (variable système)

22.8.1 Heure/Date dans le dessin (lecture seule)

Durée totale de la modification du dessin en cours, en jours.

Format : >nombre de jours<.>fraction décimale d'une journée<

22.9 TDUCREATE (variable système)

22.9.1 Heure/Date de création universelle (lecture seule)

Affiche en temps universel la date à laquelle le dessin a été créé, dans le format Julien.

22.10 TDUPDATE (variable système)

22.10.1 Heure/date de mise à jour (lecture seule)

Affiche l'heure locale et la date du dernier enregistrement ou mise à jour du dessin, dans le format Julien.



22.11 TDUSRTIMER (variable système)

22.11.1 Calcul du temps de travail écoulé (lecture seule)

Calcul le temps de travail de l'utilisateur qui s'est écoulé.

Démarrez, arrêtez et réinitialisez la minuterie avec la commande TEMPS.

22.12 TDUUPDATE (variable système)

22.12.1 Heure/date de mise à jour universelle (lecture seule)

Affiche en temps universel l'heure et la date du dernier enregistrement ou de mise à jour du dessin, dans le format Julien.

22.13 TEETANGENTLENGTHTYPE (variable système)

22.13.1 Type de longueur T

Définit le type de longueurs de tangente T par défaut.

	0
	(0) : Rapport de largeur du profil (1) : Valeur absolue

22.14 TEETANGENTLENGTHVALUE (variable système)

22.14.1 Valeur de la longueur de la tangente (T)

Définit la valeur de longueur de tangente (T) par défaut.

--	--



	0.5

22.15 TEMPLATEPATH (variable système)

22.15.1 Chemin des gabarits

Spécifie le chemin d'accès au fichier utilisé pour le dossier Gabarits.

22.16 TEMPPREFIX (variable système)

22.16.1 Préfixe temporaire

Nom du dossier pour les fichiers temporaires.

22.17 TEXTANGLE (variable système)

22.17.1 Angle texte

Angle de la dernière entité de texte ajoutée.

22.18 TEXTED (variable système)

22.18.1 Éditeur de texte pour les objets texte sur une seule ligne

Contrôle le type d'éditeur utilisé pour les entités de texte à ligne unique.



	0 à 2
	2
	0 : Éditer dans l'éditeur 1 : Modifier dans la boîte de dialogue 2 : Éditer dans l'éditeur avec saisie répétée

22.19 TEXTEDITMODE (variable système)

22.19.1 Mode d'édition de texte

Contrôle si DEDIT répète automatiquement les sélections d'entités ou non.

	0 à 2
	0
	0 : Mode d'édition multiple (répétition de la commande jusqu'à annulation) 1 : Mode d'édition unique (arrêt de la commande après édition d'une entité de texte) 2 : Mode d'édition automatique (unique pour éditer un texte présélectionné, sinon multiple)

22.20 TEXTEVAL (variable système)

22.20.1 Évaluation texte

Contrôle l'interprétation des chaînes de texte de la ligne de commande.

Lorsque la variable système TEXTEVAL a la valeur 1, cette commande évalue les expressions LISP.

Texte : (* pi 2)

Le résultat de l'équation ($\pi \times 2$) est placé sous forme de texte : 6,283185

	0 à 1



	0
	0 : Toutes les réponses aux invites pour les textes et les valeurs d'attributs sont prises littéralement 1 : Un texte commençant par « (» ou « ! » est évalué comme une expression LISP, comme une entrée non textuelle

22.21 TEXTFILL (variable système)

22.21.1 Remplissage du texte

Contrôle si les polices TrueType sont remplies ou entourées pour les rendus et la commande SAUVEPS.

	0 à 1
	1
	0 : Afficher le texte comme contours 1 : Afficher le texte comme des images remplies

Filled Text Outlined Text Filled text
Outlined text

22.22 TEXTQLTY (variable système)

22.22.1 Qualité du texte (Mac et Linux)

Contrôle le lissage des polices TrueType pour le tracé et le rendu.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de lissage.
- Une valeur de 100 correspond à un lissage maximal.



	0 à 100
	50
	0 : Aucun lissage 100 : Lissage maximal

22.23 TEXTSIZE (variable système)

22.23.1 Taille de texte

La hauteur par défaut des nouvelles entités texte, sans effet si le style de texte actuel a une hauteur fixe.

	2.5

22.24 TEXTSTYLE (variable système)

22.24.1 Style de texte

Le style de texte actuel.

22.25 TEXTUREMAPPATH (variable système)

22.25.1 Chemin des mappages de texture

Chemins d'accès aux fichiers de mappages de texture.



22.26 THICKNESS (variable système)

22.26.1 Épaisseur

L'épaisseur par défaut des entités 2D.

	0.0

22.27 THREADDISPLAY (variable système)

22.27.1 Représentation du filetage

Contrôle l'affichage du filetage pour la pièce créée, lors de la commande -BMHARDWARE.

	Inactif (0) : Désactiver l'affichage du filetage Actif (1) : Activer l'affichage du filetage

22.28 THUMBSIZE (variable système)

22.28.1 Taille d'image pour l'aperçu en miniature

Spécifie la taille d'image maximale en pixels pour l'aperçu en miniature.

	0 à 8
	3



	0 : 64x64 1 : 128x128 2 : 256x256 3 : 512x512 4 : 1024x1024 5 : 1440x1440 6 : 1600x1600 7 : 1920x1920 8 : 2560x2560
--	---

22.29 TILEMODE (variable système)

22.29.1 Mode mosaïque

Change l'onglet actif, soit l'espace modèle ou soit l'espace papier.

	1
	0 : Dernier onglet de présentation actif (espace papier) 1 : Onglet Modèle

22.30 TLEMODELIGHTSYNCH (variable système)

22.30.1 Synchronisation de la lumière Tilemode

Synchronise l'éclairage dans toutes les fenêtres de l'espace de modélisation (usage interne uniquement).

	Inactif (0) : Ne pas synchroniser l'éclairage Actif (1) : Synchroniser l'éclairage



22.31 TIMEZONE (variable système)

22.31.1 Fuseau horaire

Contrôle le fuseau horaire.

Remarque : Note : La définition d'un emplacement géographique définit également le fuseau horaire.

	-12000 à 13000
	-8000



-12000 : (GMT-12:00) Ligne de Date Internationale Ouest
-11000 : (GMT-11:00) Îles Midway, Samoa
-10000 : (GMT-10:00) Hawaï
-9000 : (GMT-09:00) Alaska
-8000 : (GMT-08:00) Pacifique (US et Canada); Tijuana
-7000 : (GMT-07:00) Montagnes Rocheuses (US et Canada)
-7001 : (GMT-07:00) Arizona
-7002 : (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan
-6000 : (GMT-06:00) Centre (US & Canada)
-6001 : (GMT-06:00) Amérique Centrale
-6002 : (GMT-06:00) Guadalajara, Mexico City, Monterrey
-6003 : (GMT-06:00) Saskatchewan
-5000 : (GMT-05:00) Est (US et Canada)
-5001 : (GMT-05:00) Indiana (Est)
-5002 : (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito
-4000 : (GMT-04:00) Heure Atlantique (Canada)
-4001 : (GMT-04:00) Caracas, La Paz
-4002 : (GMT-04:00) Santiago
-3300 : (GMT-03:30) Terre-Neuve
-3000 : (GMT-03:00) Brasilia
-3001 : (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown
-3002 : (GMT-03:00) Groenland
-2000 : (GMT-02:00) Centre-Atlantic
-1000 : (GMT-01:00) Açores
-1001 : (GMT-01:00) Îles du Cap Vert.
0 : (UTC) Temps Universel Coordonné
1 : (GMT) Heure de Greenwich : Dublin, Édimbourg, Lisbonne, Londres
2 : (GMT) Casablanca, Monrovia
1000 : (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienne
1001 : (GMT+01:00) Bruxelles, Copenhague, Madrid, Paris
1002 : (GMT+01:00) Belgrade, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prague
1003 : (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsovie, Zagreb
1004 : (GMT+01:00) Afrique Centrale Ouest
2000 : (GMT+02:00) Athènes, Beyrouth, Istanbul, Minsk
2001 : (GMT+02:00) Bucarest
2002 : (GMT+02:00) Le Caire
2003 : (GMT+02:00) Harare, Pretoria
2004 : (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofia, Tallinn, Vilnius
2005 : (GMT+02:00) Jérusalem
3000 : (GMT+03:00) Moscou, St. Pétersbourg, Volgograd
3001 : (GMT+03:00) Koweït, Riyad
3002 : (GMT+03:00) Bagdad
3003 : (GMT+03:00) Nairobi
3300 : (GMT+03:30) Téhéran
4000 : (GMT+04:00) Abu Dhabi, Muscat
4001 : (GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan
4300 : (GMT+04:30) Kaboul
5000 : (GMT+05:00) Ekaterinbourg
5001 : (GMT+05:00) Islamabad, Karachi, Tashkent
5300 : (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, New Delhi
5450 : (GMT+05:45) Katmandou
6000 : (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk
6001 : (GMT+06:00) Astana, Dhaka
6002 : (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura
6200 : (GMT+06:30) Rangoon



22.32 TOOLBARMARGIN (variable système)

22.32.1 Marge de la barre d'outils

Contrôle la taille de la marge de la ligne de la barre d'outils, en pixels.

Des valeurs entre 0 et 63 sont acceptées.

	0 à 63
	0

22.33 TOOLBUTTONSIZE (variable système)

22.33.1 Taille des boutons de la barre d'outils

Contrôle la taille des boutons et des icônes de la barre d'outils.

	0 à 2
	0
	0 : Petits boutons 1: Grands boutons 2: Boutons extra large

Petit :



Grand :



Extra-large :





22.34 TOOLICONPADDING (variable système)

22.34.1 Espacement de la barre d'outils

Contrôle la taille des boutons de la barre d'outils. Modifie l'espacement, en pixels, mais ne modifie pas la taille des icônes.

Des valeurs comprises entre 0 et 15 sont acceptées.

	0 à 15
	4

22.35 TOOLPALETTEPATH (variable système)

22.35.1 Chemin des palettes d'outils

Spécifiez le(s) chemin(s) d'accès aux palettes d'outils.

22.36 TOOLTIPDELAY (variable système)

22.36.1 Délai des infobulles

Contrôle le délai d'apparition des infobulles (infobulles au survol), en millisecondes. S'applique uniquement si les infobulles sont activées dans la variable système TOOLTIPS.

Des valeurs comprises entre 0 et 500 sont acceptées.

	0 ou plus
	500



22.37 TOOLTIPS (variable système)

22.37.1 Infobulles

Bascule l'affichage des infobulles pour les barres d'outils, le ruban, le Quad et les propriétés.

	Inactif (0) : Ne pas afficher les infobulles. Actif (1) : Afficher les infobulles

22.38 TPSTATE (variable système)

22.38.1 État du panneau Palettes d'outils (lecture seule)

L'état du panneau Palettes d'outils.

	0 à 1
	0
	0 : La barre de palettes d'outils est invisible 1 : La barre de palettes d'outils est visible

22.39 TRACEWID (variable système)

22.39.1 Épaisseur du tracé

Contrôle la largeur par défaut des nouvelles traces, pour la commande TRACER.

	1.0



22.40 TRACKPATH (variable système)

22.40.1 Chemin de repérage

Contrôle l'affichage des chemins de repérage polaire et d'accrochage aux entités.

	0 à 3
	0
	0 : Afficher en grand écran le chemin de repérage d'accrochage aux entités 1 : Afficher le chemin de repérage de l'accrochage aux entités uniquement entre le point d'alignement et le point d'origine jusqu'à l'emplacement du curseur 2 : Ne pas afficher le chemin de repérage polaire 3 : Ne pas afficher le chemin de repérage polaire ou d'accrochage aux entités

22.41 TRANSPARENCYDISPLAY (variable système)

22.41.1 Affichage de la transparence

Affiche les transparences.

22.42 TRAYICONS (variable système)

22.42.1 Icônes de barre d'état

Active ou désactive l'affichage des icônes de notification dans la barre d'état.



	Inactif (0) : Ne pas afficher les icônes Actif (1) : Afficher les icônes
--	---

22.43 TRAYNOTIFY (variable système)

22.43.1 Notification de la barre d'état

Active ou désactive l'affichage des bulles de notification.

	Inactif (0) : Ne pas afficher les notifications. Actif (0) : Afficher les notifications

22.44 TRAYTIMEOUT (variable système)

22.44.1 Délai notification

Contrôle le délai d'affichage des notifications de service, en secondes. S'applique uniquement si la variable système TRAYNOTIFY est activée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

	0 à 60
	0

22.45 TREEDEPTH (variable système)

22.45.1 Profondeur de l'arborescence

Contrôle le nombre maximal de fois où un index spatial peut être divisé en branches.

Une valeur de zéro signifie que l'index spatial est entièrement supprimé, et que les entités sont toujours traitées dans l'ordre de la base de données. Une valeur positive active l'indexation spatiale sous forme d'entier de cinq chiffres maximum, les trois premiers chiffres se réfèrent à l'espace modèle, les chiffres



restants se réfèrent à l'espace papier. Pour les nombres négatifs, la coordonnée Z est ignorée dans l'espace modèle, ce qui est recommandé pour les dessins en 2D.

	3020
	0 : Supprimer l'indexation spatiale >0 : Appliquer l'indexation spatiale <0 : Ignorer les coordonnées Z

22.46 TREEMAX (variable système)

22.46.1 Arborescence maximale

Limite l'utilisation de la mémoire, limite le nombre de nœuds dans l'index spatial (oct-tree) lorsqu'un dessin est régénéré.

En imposant une limite fixe avec TREEMAX, vous pouvez charger des dessins créés sur des systèmes avec plus de mémoire que votre système et avec un TREEDEPTH plus grand que ce que votre système peut gérer. Ces dessins, s'ils ne sont pas cochés, ont un oct-tree suffisamment grand pour éventuellement consommer plus de mémoire que celle disponible sur votre ordinateur. TREEMAX fournit également une protection contre l'expérimentation avec des valeurs TREEDEPTH incorrectes.

	10000000

22.47 TRIMEDGES (variable système)

22.47.1 AJUSTER et PROLONGER en cas de hachures

Contrôle si les motifs de hachures sont pris en compte lors de l'ajustement et du prolongement en mode rapide.

	1



	0 : Utiliser des motifs de hachures comme contours 1 : Utiliser uniquement les bords des hachures
--	--

22.48 TRIMEXTENDMODE (variable système)

22.48.1 Mode AJUSTER et PROLONGER

Contrôle la façon dont les commandes AJUSTER et PROLONGER utilisent les entrées simplifiées.

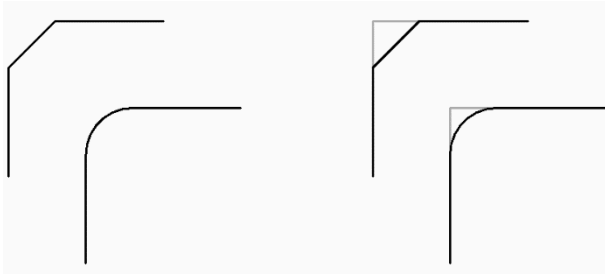
	1
	0 : Mode standard, les arêtes de découpe et de contour doivent d'abord être spécifiées 1 : Mode rapide, tous les objets du dessin sont automatiquement spécifiés en tant qu'arêtes de découpe et de contour

22.49 TRIMMODE (variable système)

22.49.1 Mode d'ajustement

Contrôle si les longueurs des entités sélectionnées ou des segments de polyligne pour les chanfreins et les raccords sont ajustés (réduites ou allongées).

	Inactif (0) : Ne pas ajuster les arêtes sélectionnées aux extrémités des lignes de chanfrein et des arcs de raccord Actif (1) : Ajuster les arêtes sélectionnées aux extrémités des lignes de chanfrein et des arcs de raccord



22.50 TRUSTEDPATHS (variable système)

22.50.1 Emplacements des fichiers exécutables de confiance (lecture seule)

Les chemin(s) d'accès à utiliser pour charger les fichiers exécutables.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

22.51 TSPACEFAC (variable système)

22.51.1 Facteur d'espacement de texte

Contrôle la distance d'espacement des lignes de texte multiligne, mesurée comme facteur de la hauteur du texte.

Des valeurs comprises entre 0.25 et 4.0 sont acceptées.

	0.25 à 4.0
	1.0

22.52 TSPACETYPE (variable système)

22.52.1 Type d'espace de texte

Spécifie le type d'interligne utilisé pour le texte multiligne.

- Au moins : ajuste l'interligne en fonction du caractère le plus haut de la ligne
- Exactement : utilise l'espacement des lignes spécifié, indépendamment des tailles de caractères individuelles



Remarque : Les textes multilignes créés avec la commande MLEADER sont également influencés par la valeur de cette variable système.

	1 à 2
	1
	1 : Au moins 2: Exactement

22.53 TSTACKALIGN (variable système)

22.53.1 Alignement du texte empilé

Contrôle l'alignement vertical du texte empilé.

	0 à 2
	2
	0 : Aligner en dessous 1 : Aligner au centre 2 : Aligner au-dessus

22.54 TSTACKSIZE (variable système)

22.54.1 Taille du texte empilé

Contrôle la hauteur du texte empilé, en pourcentage, par rapport à la hauteur du texte sélectionné.

Les valeurs comprises entre 25 et 125 sont acceptées.



	25 à 125
	70

22.55 TTFASTEXT (variable système)

22.55.1 Mode d'affichage du texte TrueType

Contrôle si le texte TrueType est dessiné sous forme de graphiques vectorisés ou de texte.

	Inactif (0) : Afficher le texte sous forme de graphiques vectorisés Actif (1) : Afficher le texte en tant que tel

22.56 TUTORIALSONSTARTPAGE (variable système)

22.56.1 Tutoriels sur la page d'accueil

Permet de contrôler si les tutoriels sont accessibles à partir de la page de démarrage.

	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton Découvrir les tutoriels pratiques sur la page de début. Actif(1) : Afficher le bouton Découvrir les tutoriels pratiques sur la page de début.



23. U

23.1 UCSAXISANG (variable système)

23.1.1 Angle de l'axe SCU

Contrôle l'angle de rotation par défaut autour de l'axe X, Y ou Z, pour la commande SCU.

Des valeurs comprises entre 5 et 180 sont acceptées.

	5 à 180
	90

23.2 UCSBASE (variable système)

23.2.1 Base du SCU

Le nom du SCU qui définit le SCU orthographique.

	MONDE

23.3 UCSDETECT (variable système)

23.3.1 Détection du SCU

Contrôle le comportement du SCU dynamique. Le SCU dynamique est un SCU temporaire qui s'active automatiquement lorsque le curseur survole une face, une région ou une entité 2D.

Une valeur négative est identique à 0, mais aide à stocker la valeur antérieure.

	-3 à 3



	1
	Valeur négative : Désactiver le SCU dynamique 1 : Activer le SCU dynamique pour les faces des solides 3D et régions. 2 : Activer le SCU dynamique pour les entités 2D

23.4 UCSFOLLOW (variable système)

23.4.1 Suivre le SCU

Contrôle si une vue de plan (une vue de dessus zoomée sur l'étendue) est générée automatiquement chaque fois que le SCU change.

Si elle est activée, la variable système UCSDETECT est désactivée.

	Inactif (0) : Ne pas afficher la vue du plan lorsque le SCU est modifié Actif (1) : Afficher la vue du plan lorsque le SCU est modifié

23.5 UCSICON (variable système)

23.5.1 Icône SCU

Contrôle l'affichage et la position de l'icône SCU pour la fenêtre actuelle.

	3
	0 : Aucune icône 1 : Afficher l'icône 2 : Afficher l'icône à l'origine

23.6 UCSICONPOS (variable système)

23.6.1 Position de l'icône SCU

Contrôle l'emplacement de l'icône du SCU lorsque le point d'origine n'est pas visible.



	0 à 3
	1
	0 : Partie inférieure droite 1 : Partie inférieure gauche 2 : Partie supérieure droite 3 : Partie supérieure gauche

23.7 UCSNAME (variable système)

23.7.1 Nom du SCU (lecture seule)

Le nom du SCU pour la fenêtre actuelle, dans l'espace de travail actuel.

23.8 UCSORG (variable système)

23.8.1 Origine du SCU (lecture seule)

Le point d'origine du système de coordonnées actuel pour la fenêtre courante.

	0,0,0

23.9 UCSORTHO (variable système)

23.9.1 SCU orthographique

Règle le SCU pour qu'il suive la vue actuelle, et fait automatiquement correspondre le plan de dessin au plan de la vue actuelle.

Ne fonctionne que si une vue orthographique est sélectionnée avec la commande -VUES ou le widget Visualisation.



Ne fonctionne pas si la variable système NAVVCUBEORIENT est définie sur SCU.

	Inactif (0) : Lorsqu'une vue orthographique est sélectionnée, n'active pas automatiquement le SCU orthographique associé Actif (1) : Lorsqu'une vue orthographique est sélectionnée, active automatiquement le SCU orthographique associé

23.10 UCSVIEW (variable système)

23.10.1 Vue SCU

Contrôle si le SCU actuel est enregistré avec une vue nommée.

	Inactif (0) : Ne pas enregistrer le SCU courant avec la vue nommée Actif (1) : Enregistrer le SCU courant avec la vue nommée

23.11 UCSVP (variable système)

23.11.1 SCU dans les fenêtres

Détermine si le SCU est fixe dans toutes les fenêtres ou s'adapte au SCU de la fenêtre active.

	Inactif (0) : Non verrouillé (SCU non stocké dans la fenêtre) Actif (1) : Verrouillé (SCU stocké dans la fenêtre)



23.12 UCSXDIR (variable système)

23.12.1 Direction X SCU (lecture seule)

La direction X de la fenêtre actuelle.

	1,0,0

23.13 UCSYDIR (variable système)

23.13.1 Direction Y SCU (Lecture seule)

La direction Y de la fenêtre actuelle.

	0,1,0

23.14 UNDOCTL (variable système)

23.14.1 Contrôle de l'annulation (lecture seule)

Contrôle le comportement de la commande ANNULER.

	5
	0 : Désactiver l'annulation 1 : Activer l'annulation 2 : Une seule commande peut être annulée 4 : Le mode Auto est activé 8 : Un groupe est actuellement actif



23.15 UNDOMARKS (variable système)

23.15.1 Marques d'annulation (lecture seule)

Affiche le nombre actuel de marques placées dans la commande ANNULER utilisant l'option MARQUE.

Les options MARQUE et RETOUR À MARQUE ne sont pas disponibles si un groupe est actuellement actif.

23.16 UNITESURFACES (variable système)

Unir des surfaces adjacentes

23.16.1 Unir des surfaces adjacentes

Réunit les surfaces extrudées/révolues qui se touchent.

La variable système UNITESURFACES est l'une des quatre variables système du groupe **Mode extrusion**.

	0
	Inactif (0) : Unir des surfaces adjacentes Actif (1) : Ne pas unir les surfaces adjacentes

23.17 UNITMODE (variable système)

23.17.1 Mode unité

Spécifie la façon dont les unités impériales s'affichent.

	Inactif (0) : Ne pas supprimer les espaces lorsque les distances ou les angles sont convertis en texte Actif (1) : Supprimer les espaces lorsque les distances ou les angles sont convertis en texte



23.18 USECOMMUNICATOR (variable système)

23.18.1 Utiliser Communicator

Indique si est utilisé. Si elle est activée, la variable indique également le type de licence.

- 0 : Aucune licence : les formats d'importation et d'exportation ne sont pas disponibles.
- 1 : Version d'évaluation : exécute la version d'évaluation de , qui expire après 30 jours.
- 2 : Version complète : exécute le jeu complet d'importation/exportation de .

Si la licence est modifiée, le nouveau niveau entre en vigueur après le redémarrage du programme.

	0 à 2
	1
	0 : Aucune utilisation du Communicator 1 : Communicator en cours d'utilisation - version d'essai 2 : Communicator en cours d'utilisation - licence complète

23.19 USENEWLOOKFROM (variable système)

23.19.1 Utiliser le nouveau widget Visualisation

Active la nouvelle version du widget Visualisation.

	Inactif (0) : Désactiver la nouvelle version du widget Visualisation Actif (1) : Activer la nouvelle version du widget Visualisation

23.20 USENEWNOTIFICATIONS (variable système)

23.20.1 Notifications QML

Détermine le type de notifications affichées.



	1
	Inactif (0) : Afficher les notifications WX Actif (1) : Afficher les notifications Qt

23.21 USENEWSTATUSBAR (variable système)

23.21.1 Aperçu de la barre d'état

Détermine le type de barre d'état qui s'affiche.

	0
	Inactif (0) : Afficher la barre d'état WX Actif (1) : Afficher la barre d'état Qt

23.22 USERI1 (variable système)

23.22.1 Entier utilisateur 1

La première variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

	0

23.23 USERI2 (variable système)

23.23.1 Entier utilisateur 2

La deuxième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

--	--



	0

23.24 USERI3 (variable système)

23.24.1 Entier utilisateur 3

La troisième variable parmi les cinq pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

	0

23.25 USERI4 (variable système)

23.25.1 Entier utilisateur 4

La quatrième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

	0

23.26 USERI5 (variable système)

23.26.1 Entier utilisateur 5

La cinquième variable parmi les cinq qui sont mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

	0



23.27 USERR1 (variable système)

23.27.1 Réel utilisateur 1

La première variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

	0.0

23.28 USERR2 (variable système)

23.28.1 Réel utilisateur 2

La deuxième variable des cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

	0.0

23.29 USERR3 (variable système)

23.29.1 Réel utilisateur 3

La troisième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

	0.0

23.30 USERR4 (variable système)

23.30.1 Réel utilisateur 4

La quatrième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.



	0.0

23.31 USERR5 (variable système)

23.31.1 Réel utilisateur 5

La cinquième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

	0.0

23.32 USERS1 (variable système)

23.32.1 Chaîne utilisateur 1

La première variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

23.33 USERS2 (variable système)

23.33.1 Chaîne utilisateur 2

La deuxième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.



23.34 USERS3 (variable système)

23.34.1 Chaîne utilisateur 3

La troisième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

23.35 USERS4 (variable système)

23.35.1 Chaîne utilisateur 4

La quatrième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

23.36 USERS5 (variable système)

23.36.1 Chaîne utilisateur 5

La cinquième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

23.37 USESTANDARDOPENFILEDIALOG (variable système)

23.37.1 Utiliser la boîte de dialogue Ouvrir standard

Utilise une boîte de dialogue standard (non personnalisable) pour les commandes OUVRIR, SAUVENOM et INSERER (Windows uniquement). Voir également les variables système DRAWINGPATH, BLOCKSPATH et PLACESBARFOLDER.



--	--



24. V

24.1 VBAMACROS (variable système)

24.1.1 Active les macros

Active les macros lorsqu'un projet VBA est chargé.

	Inactif (0) : Désactiver les macros lors du chargement du projet VBA Actif (1) : Activer les macros lors du chargement du projet VBA

24.2 VENDORNAME (variable système)

24.2.1 Nom du fournisseur (obsolète)

Affiche le nom du vendeur.

Lecture seule

	Bricsys

24.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE (variable système)

24.3.1 Diagnostics supplémentaires pendant la mise à jour de la coupe

Affiche des diagnostics supplémentaires pour la commande BIMMAJCOUPE.



24.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH (variable système)

24.4.1 Chemin de configuration du contrôle de version

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour stocker les paramètres de contrôle de version.

24.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH (variable système)

24.5.1 Chemin de téléchargement du contrôle de version

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour stocker les projets de contrôle de version.

24.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES (variable système)

24.6.1 Fichiers personnalisables en fonction de la version (lecture seule)

Affiche la version actuelle des fichiers CUI et PGP.

24.7 VIEWCTR (variable système)

24.7.1 Centre de la vue (lecture seule)

Les coordonnées du point central de la fenêtre actuelle.

24.8 VIEWDIR (variable système)

24.8.1 Direction de la vue (lecture seule)

Affiche la direction de la vue de la fenêtre actuelle.



24.9 VIEWMODE (variable système)

24.9.1 Mode Vue (lecture seule)

Mode Vue de la fenêtre actuelle.

- Si cette variable est inactive, le plan de délimitation avant (si activé) passe par le point de la caméra (les vecteurs derrière la caméra ne s'affichent pas).
- Si l'option **Délimitation avant non visible** est activée, la variable système FRONTZ contrôle le plan de délimitation avant.

	0 à 31
	0 : Inactif 1 : Vue perspective active 2 : Délimitation avant active 4 : Délimitation arrière active 8 : Mode de suivi SCU actif 16 : Délimitation avant non visible

24.10 VIEWSIZE (variable système)

24.10.1 Taille de la vue (lecture seule)

La hauteur de la fenêtre actuelle.

	0.0



24.11 VIEWTWIST (variable système)

24.11.1 Torsion de la vue (lecture seule)

Angle de torsion de la vue par rapport au SCG pour la fenêtre actuelle.

24.12 VIEWUPDATEAUTO (variable système)

24.12.1 Mise à jour automatique des vues de dessin

Active les mises à jour automatiques des vues de dessin (dans l'espace papier) lorsque le modèle source change.

Lorsqu'elle est désactivée, la commande VUEMAJ met à jour manuellement les vues de dessin créées par les commandes VUEBASE et VUECOUPE. Cette commande ne fonctionne que dans l'espace papier.

	Inactif (0) : Ne pas mettre à jour automatiquement vues du dessin Actif (1) : Mettre à jour automatiquement les vues du dessin

24.13 VISRETAIN (variable système)

24.13.1 Retenir la visibilité

Contrôle la visibilité, la couleur, le type de ligne et l'épaisseur de ligne d'une Xref, et si les modifications des chemins des Xref imbriquées sont enregistrées. Si la variable système PSTYLEPOLICY est désactivée (0), elle contrôle également les styles de tracé des calques dépendants des Xref.

- Si désactivée (0) : les modifications apportées aux calques dépendant des xrefs dans le dessin courant ne sont valides que dans la session en cours et ne sont pas enregistrées avec le dessin. Lorsque le dessin actuel est rouvert, le tableau de calques est rechargé à partir du dessin de référence et le dessin actuel reflète ces paramètres. Les paramètres de calque concernés sont les suivants : Actif/Inactif, Gelé/Libéré, Couleur, Type de ligne, Épaisseur de ligne et Style de tracé (si PSTYLEPOLICY est défini sur 0).
- Si activée (1) : les paramètres de calque sont enregistrés avec la table de calques du dessin actuel et sont conservés d'une session à l'autre.



	0 à 1
	1
	Inactif (0) : Le tableau des calques, telle qu'elle est stockée dans la Xref, est prioritaire Actif (1): Les modifications des calques dépendants des Xref apportées dans le dessin courant prévalent

24.14 VOLUMEPREC (variable système)

24.14.1 Précision des volumes

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les volumes, si les propriétés des volumes sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

Si les valeurs sont négatives, la commande LUPREC (Précision d'unité linéaire) est utilisée.

	-1 à 8
	-1
	-1 : Utiliser la variable système LUPREC 0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000 8 : 0.00000000



24.15 VOLUMEUNITS (variable système)

24.15.1 Unités de volume

Contrôle une liste d'unités utilisées pour afficher les volumes, si les propriétés des volumes sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

Si vide, tous les volumes correspondent au dessin.

Remarque : La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

	in ft mi µm mm cm m km

24.16 VPMAXIMIZEDSTATE (variable système)

24.16.1 Fenêtre de visualisation maximisée (lecture seule)

Affiche une valeur pour indiquer si la fenêtre est maximisée.

Remarque : Vous ne pouvez pas tracer ou publier lorsque la fenêtre est maximisée.

Cette variable système n'est disponible que sur la ligne de commande.

	Inactif (0) : La fenêtre d'affichage n'est pas maximisée Actif (1) : La fenêtre d'affichage est maximisée

24.17 VPROTATEASSOC (variable système)

24.17.1 Rotation de la vue

Fait pivoter une vue avec la fenêtre, dans l'espace papier.



	Inactif (0) : Désactiver la fonction Pivoter la vue Actif (1) : Activer la fonction Pivoter la vue
--	---

24.18 VSMAX (variable système)

24.18.1 Maximum de l'écran virtuel (lecture seule)

Coordonnées du coin supérieur-droit de la fenêtre actuelle.

24.19 VSMIN (variable système)

24.19.1 Minimum de l'écran virtuel (lecture seule)

Coordonnées du coin inférieur-gauche de la fenêtre actuelle.

24.20 VTDURATION (variable système)

24.20.1 Durée de la transition de vues

Détermine la durée d'animation de transitions de vues en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 0 et 5000 sont acceptées.

	0 à 5000
	750

24.21 VTENABLE (variable système)

24.21.1 Activer les transitions de vues

Active les transitions d'animation pendant les panoramiques, zooms et rotations dans l'espace Modèle.

Voir aussi la variable système VTFPS.



	0 à 7
	3
	1: Pour les zoom/pan 2 : Pour la rotation 4: Pour le mode sans surveillance

24.22 VTFPS (variable système)

24.22.1 Transition de vues minium en images/seconde

Contrôle la valeur minimale en images/seconde pour activer l'animation des transitions de vues.

Des valeurs entre 1 et 30 sont acceptées.

C'est 7 par défaut, ce qui signifie que le temps de rafraîchissement devrait prendre moins de 143 (=1000/7) millisecondes. Si l'ordinateur ne parvient pas à redessiner la vue suffisamment rapidement, aucune animation n'est disponible.

	1 à 30
	7



25. W

25.1 WARNINGMESSAGES (variable système)

25.1.1 Messages d'avertissement

Spécifie les messages d'avertissement qui s'affichent.

	1048575
	<p>1 : Lorsque « Sélection du contexte 3D avec rendu matériel désactivé » est sélectionné</p> <p>2 : Lorsque les propriétés de l'outil sont modifiées dans la boîte de dialogue Personnaliser</p> <p>4 : Lorsque les propriétés personnalisées d'une feuille sont supprimées</p> <p>8 : Lorsque les entités sont déplacées vers un calque gelé ou inactif</p> <p>16 : Lors de l'enregistrement sous une version antérieure qui ne prend pas en charge certaines entités</p> <p>32 : Lorsqu'un dessin est ouvert et que des pièces jointes modifiées sont détectées</p> <p>64 : Lorsqu'un nouveau calque, ne correspondant pas au filtre de calque actuel, est créé</p> <p>128 : Rendu : Les tuiles dont la taille est comprise entre 4 et 127 sont traitées avec une taille de 128</p> <p>256 : Lorsqu'une Catégorie masse est développée dans le panneau Propriétés</p> <p>512 : Lorsqu'un élément de la boîte de dialogue Personnaliser est supprimé</p> <p>1024 : À la publication : enregistrer la liste des feuilles</p> <p>2048 : Lorsque les présentations sont supprimées dans l'explorateur de mises en page</p> <p>4096 : Lorsque les calculs des propriétés de masse prennent beaucoup de temps</p> <p>8192 : Lors de l'activation du mode « Modifier réseau »</p> <p>16384 : Lorsqu'il y a des unités incompatibles</p> <p>32768 : Lorsqu'une modification de la définition d'un bloc entraîne la mise à jour de toutes les références de blocs associées</p> <p>65536 : Lorsqu'une liaison de données a été modifiée - les tableaux qui utilisent cette liaison peuvent avoir besoin d'être mises à jour</p> <p>131072 : Lorsque VUEBASE est utilisée pour des dessins d'architecture</p> <p>262144 : Lorsqu'une catégorie fermée est développée dans le panneau Propriétés</p> <p>524288 : Lorsqu'une catégorie vide du panneau Propriétés est supprimée</p>



25.2 WHIPARC (variable système)

25.2.1 Supprimer les arcs

Contrôle si les cercles et les arcs de cercle s'affichent comme de vrais cercles (lisses) ou comme une série de lignes angulaires.

	0 à 1
	1
	Afficher les cercles et les arcs comme une série de lignes angulaires 1 : Afficher comme vrais cercles et arcs

25.3 WHIPTHREAD (variable système)

25.3.1 Whip thread

Contrôle si les commandes REGEN et REDESS utilisent le multithreading, si la machine a plusieurs processeurs (pas encore pris en charge).

Lorsque le traitement multithread est utilisé pour les opérations de redessin (valeur 2 ou 3), l'ordre des entités spécifiées avec la commande ORDRETRACE n'est pas garanti pour l'affichage, mais il est préservé pour le traçage.

	0 à 3
	0
	0 : Aucun multithreading 1 : Régénération en multithreading 2 : Redessiner en multithreading



25.4 WINDOWAREACOLOR (variable système)

25.4.1 Couleur de la fenêtre

Contrôle la couleur des zones de sélection des fenêtres (gauche-droite).

Elle n'a d'effet que lorsque la variable système SELECTIONAREA est activée.

	1 à 255
	150

25.5 WIPEOUTFRAME (variable système)

25.5.1 Cadre de masque

Contrôle l'affichage d'un cadre autour des entités Nettoyer, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser des variables système individuelles (3)**.

	0 à 2
	1
	0 : Masquer les cadres Nettoyer 1 : Afficher et tracer les cadres Nettoyer 2 : Afficher, mais ne pas tracer les cadres Nettoyer

25.6 WMFBKGND (variable système)

25.6.1 Arrière-plan du métafichier Windows

Contrôle la façon dont l'arrière-plan d'une WMF (métafichier Windows) ou d'un Copier-coller est créé et affiché dans d'autres applications.



	0
	Inactif (0) : arrière-plan transparent ; l'avant-plan est défini avec la variable système WMFFOREGND Actif (1) : couleur d'arrière-plan active ; l'avant-plan reste inchangé

25.7 WMFFOREGND (variable système)

25.7.1 Avant-plan du métafichier Windows

Contrôle la façon dont le premier plan d'une WMF (métafichier Windows) ou d'un copier-coller, est créé et affiché dans d'autres applications.

WMFFOREGND s'applique uniquement lorsque WMFBKGND est défini sur 0.

	0
	Inactif (0) : Vérifier que la couleur d'avant-plan est plus foncée que la couleur d'arrière-plan Actif (1) : Vérifier que la couleur d'avant-plan est plus claire que la couleur d'arrière-plan

25.8 WMFTTFASTEXT (variable système)

25.8.1 Mode de texte TrueType pour Windows Meta File

Contrôle si le texte TrueType est exporté sous forme de graphiques vectorisés ou de texte dans un fichier WMF (Windows Meta File).

	0
	Inactif (0) : Exporter le texte TrueType sous forme de graphiques vectorisés Actif (1) : Exporter le texte TrueType en tant que texte



25.9 WNDLMAIN (variable système)

25.9.1 État de la fenêtre principale

L'état de la fenêtre graphique principale.

	0 à 2
	2
	0 : Taille normale 1 : Taille minimale 2 : Taille maximale

25.10 WNDLSCRL (variable système)

25.10.1 Barres de défilement des fenêtres (Windows)

Contrôle l'affichage des barres de défilement de la fenêtre principale.

	Inactif (0) : Ne pas afficher pas barres de défilement Actif (1) : Afficher les barres de défilement

25.11 WNDLTEXT (variable système)

25.11.1 Statut de la fenêtre de texte

Le statut de la fenêtre de texte.



	0 : Fenêtre masquée 1 : Affichage normal 2 : Taille minimale 3 : Taille maximale
--	---

25.12 WNDPMAIN (variable système)

25.12.1 Fenêtre principale supérieure-gauche

La position supérieure-gauche de la fenêtre graphique principale.

25.13 WNDPTTEXT (variable système)

25.13.1 Coin supérieur gauche de la fenêtre texte

Positionne la fenêtre de texte dans le coin supérieur gauche.

25.14 WNDMAIN (variable système)

25.14.1 Taille de la fenêtre principale

Taille de la fenêtre graphique principale.

25.15 WNDSTEXT (variable système)

25.15.1 Taille de fenêtre de texte

Taille de la fenêtre de texte.



25.16 WORLDUCS (variable système)

25.16.1 SCU général (lecture seule)

Indique si le SCU correspond ou non au SCG.

	Inactif (0) : Le SCU ne correspond pas au SCG Actif (1) : Le SCU correspond au SCG

25.17 WORLDVIEW (variable système)

25.17.1 Vue générale

Détermine si les commandes VUEDYN ou POINTVUE changent le SCU actuel en SCG.

	0 à 1
	1
	0 : le SCU reste inchangé 1 : le SCU change en SCG le temps de la commande ; l'entrée dans la commande est relative au SCU actif

25.18 WRITESTAT (variable système)

25.18.1 Statut d'écriture (lecture seule)

Le statut du dessin ouvert - en lecture seule ou en écriture.

Utilisé en langage LISP pour déterminer le statut d'écriture d'un dessin.



	Inactif (0) : Inaccessible en écriture Actif (1) : Accessible en écriture
--	--

25.19 WSAUTOSAVE (variable système)

25.19.1 Enregistrement automatique de l'espace de travail

Enregistre automatiquement les modifications de l'espace de travail.

	Inactif (0) : Ne pas enregistrer automatiquement Actif (1) : Enregistrer automatiquement

25.20 WSCURRENT (variable système)

25.20.1 Espace de travail courant

Nom de l'espace de travail courant



26. X

26.1 XCLIPFRAME (variable système)

26.1.1 Cadre de découpe des références externes

Contrôle l'affichage des contours de délimitation de référence externe ou référence de bloc, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser des variables système individuelles (3)**.

	0 à 2
	2
	0 : Cacher les contours de délimitation 1 : Afficher et tracer les contours de délimitation 2 : Afficher mais ne pas tracer les contours de délimitation

26.2 XDWGFADECTL (variable système)

26.2.1 Contrôle l'estompe des Xref

Contrôle la transparence des Xref.

Des valeurs comprises entre -90 et 90 sont acceptées. Les valeurs négatives désactivent l'estompe.

	-90 à 90
	70

26.3 XEDIT (variable système)

26.3.1 Xref éditable

Permet de modifier directement un dessin en cours, si celui-ci est référencé dans autre dessin.

--	--



	(0) : Désactiver la possibilité de modifier une référence sur place (1) : Activer la possibilité de modifier une référence sur place

26.4 XFADECTL (variable système)

26.4.1 Contrôle de l'estompage des références

Contrôle la transparence des Xref en mode édition.

Cette variable système affecte uniquement les entités qui ne sont pas modifiées dans la référence.

Les valeurs comprises entre 0 et 90 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que l'opacité est totale.
- Une valeur de 90 signifie une transparence maximale.

	0 à 90
	50

26.5 XLOADCTL (variable système)

26.5.1 Contrôle du chargement des Xref

Contrôle le chargement à la demande des Xref et si une copie ou le dessin original est ouvert (pas encore pris en charge).

	0 à 2
	1



	0 : Désactiver le chargement à la demande ; le dessin entier est chargé 1 : Activer le chargement à la demande ; les dessins référencés sont gardés ouverts et verrouillés 2 : Activer le chargement à la demande; les copies des dessins référencés sont ouvertes et verrouillées ; les dessins référencés ne sont pas verrouillés
--	---

26.6 XLOADPATH (variable système)

26.6.1 Chemin de chargement des Xref

Définit le chemin de l'emplacement de stockage des copies temporaires des Xref chargées en fonction de la demande. Voir également variable système XREFCTL.

26.7 XNOTIFYTIME (variable système)

26.7.1 Fréquence de vérification Xnotify

Contrôle la fréquence à laquelle le programme vérifie que les Xref, les images et les documents PDF ont été modifiés, en minutes.

C'est le cas si XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY et/ou PDFNOTIFY sont activés.

Des valeurs comprises entre 0 et 10 080 sont acceptées.

	0 à 10080
	5

26.8 XREFCTL (variable système)

26.8.1 Contrôle des Xref

Crée des fichiers journaux Xref (XLG).

--	--



	Inactif (0) : Ne pas écrire des fichiers journaux Actif (1) : Écrire des fichiers journaux

26.9 XREFNOTIFY (variable système)

26.9.1 Notifier sur les Xref

Affiche un avertissement, lors de l'ouverture d'un dessin, si des Xref sont manquantes.

	Inactif (0) : Désactiver les notifications sur les Xref Actif (1) : Activer les notifications sur les Xref

26.10 XREFOVERRIDE (variable système)

26.10.1 Écraser une XRef

Spécifie l'affichage des propriétés visuelles des entités (telles que la couleur, le type de ligne, l'épaisseur de ligne, la transparence ou le style de tracé) sur les calques référencés.

- Si désactivée (0) : lorsque les propriétés des entités du dessin XREF sont définies sur ParCalque, toutes les modifications apportées aux propriétés du calque XREF s'affichent dans le dessin courant.
- Si activée (1) : lorsque les propriétés des entités du dessin XREF ne sont pas définies sur ParCalque, les entités des calques xref sont traitées comme si leurs propriétés étaient définies sur ParCalque. Et chaque calque de référence externe peut avoir son propre ensemble de remplacements de calque.

	0 à 1
	0



	<p>Inactif (0) : Seules les propriétés ByLayer (ParCalque) des entités du dessin XREF peuvent être modifiées</p> <p>Actif (1) : Toutes les propriétés des entités du dessin XREF peuvent être modifiées par leurs propriétés de calque originales</p>
--	---

26.11 Variable système XREFTYPE

26.11.1 Type Xref

Contrôle le type de référence par défaut.

	0 à 1
	0
	0 : Attachement 1 : Superposition



27. Z

27.1 ZOOMFACTOR (variable système)

27.1.1 Facteur de zoom

Contrôle la variation incrémentale du zoom par rapport à la molette de la souris.

Lors d'un zoom avant, l'incrément diminue progressivement, ce qui vous permet de vous concentrer facilement sur un détail particulier.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

	3 à 100
	40

27.2 ZOOMWHEEL (variable système)

27.2.1 Direction du zoom de la molette de la souris

Bascule la direction du zoom de la molette de la souris.

	0
	0 : Roulette vers l'avant = zoom avant, roulette vers l'arrière = zoom arrière 1 : Roulette vers l'avant = zoom arrière, roulette vers l'arrière = zoom avant