



Bricsys®

Referencia de variable de sistema (V26)





Contenido

1.		63
1.1	_QUADTABFLAGS variable del sistema	63
1.1.1	Pestañas Quad	63
1.2	_VERNUM variable de sistema	63
1.2.1	Número de versión (solo lectura)	63
2.	2	64
2.1	2DCONSTRAINTFLAGS variable de sistema	64
2.1.1	Etiquetas 2D restricciones	64
3.	3	65
3.1	3DCOMPAREMODE variable de sistema	65
3.1.1	Modo de comparación	65
3.2	3DOSMODE variable de sistema	65
3.2.1	Modo de alineación de entidad 3D	65
3.3	3DSNAPMARKERCOLOR variable de sistema	66
3.3.1	Marca con color captura 3d	66
4.	A	67
4.1	ACADLSPASDOC variable de sistema	67
4.1.1	on_start.lsp para cada documento	67
4.2	ACADPREFIX variable de sistema	67
4.2.1	Ruta de la carpeta del programa (solo lectura)	67
4.3	ACADVER variable de sistema	67
4.3.1	Versión de AutoCAD (solo lectura)	67
4.4	ACISHLRRESOLUTION variable de sistema	67
4.4.1	Ocultar líneas de resolución para eliminar	67
4.5	ACISSAVEASMODE variable de sistema	68
4.5.1	Guardar como modo ACIS	68
4.6	ACISOUTVER variable de sistema	68
4.6.1	Versión de Salida ACIS	68
4.7	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variable de sistema	68
4.7.1	Tamaño de paso de rejilla adaptable	68
4.8	AFLAGS variable de sistema	69
4.8.1	Opciones de Atributo	69
4.9	ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC variable de sistema	69
4.9.1	Alineación de cotas	69
4.10	ALLOWEDBENDANGLES variable de sistema	70
4.10.1	Ángulos de curva permitidos	70
4.11	ALLOWTABEXTERNALMOVE variable de sistema	70
4.11.1	Mover pestañas externamente (Mac y Linux)	70
4.12	ALLOWTABMOVE variable de sistema	70
4.12.1	Mover pestañas (Mac & Linux)	70
4.13	ALLOWTABSPLIT variable de sistema	71
4.13.1	Dividir pestañas (Mac & Linux)	71
4.14	AMPOWERDIMDISPLAY variable del sistema	71
4.14.1	Editor de Mechanical 2D	71
4.15	AMSYMSCALE variable del sistema	71
4.15.1	Escalado de anotaciones Mechanical2D	71
4.16	ANGBASE variable de sistema	72
4.16.1	Ángulo base	72



Contenido

4.17	ANGDIR variable de sistema	72
4.17.1	Sentido de ángulos	72
4.18	ANNOALLVISIBLE variable de sistema	72
4.18.1	La visibilidad de anotación	72
4.19	ANNOAUTOSCALE variable de sistema	73
4.19.1	Escalando Anotaciones	73
4.20	ANNOMONITOR variable del sistema	73
4.20.1	Monitor de anotaciones	73
4.21	ANNOTATIVEDWG variable de sistema	74
4.21.1	Dibujo anotativo	74
4.22	ANTIALIASRENDER variable de sistema	74
4.22.1	Cantidad antialias para render	74
4.23	ANTIALIASSCREEN variable de sistema	75
4.23.1	Cantidad anti-alias para la pantalla	75
4.24	APBOX variable de sistema	75
4.24.1	Caja de apertura de capturas a entidades	75
4.25	APERTURA variable de sistema	76
4.25.1	Sensibilidad de ajuste de entidad	76
4.26	AREA variable de sistema	76
4.26.1	Área (solo lectura)	76
4.27	AREAPREC variable de sistema	77
4.27.1	Precisión de Área	77
4.28	AREAUNITS variable de sistema	77
4.28.1	Unidades de Área	77
4.29	ARRAYASSOCIATIVITY variable de sistema	77
4.29.1	Matrices asociativas	77
4.30	ARRAYEDITSTATE variable de sistema	78
4.30.1	Estado de edición de matriz (solo lectura)	78
4.31	ARRAYTYPE variable de sistema	78
4.31.1	Tipo de Matriz	78
4.32	ATTDIA variable de sistema	78
4.32.1	Diálogo de atributos	78
4.33	ATTFULLUPDATE variable de sistema	79
4.33.1	Restablecer atributos después de editar el registro del bloque	79
4.34	ATTMODE variable de sistema	79
4.34.1	Modo de visualización de atributos	79
4.35	ATTRACTIONDISTANCE variable de sistema	80
4.35.1	Distancia de atracción de pinzamientos	80
4.36	ATTREQ variable de sistema	80
4.36.1	Parámetros predeterminados de inserción	80
4.37	AUDITCTL variable de sistema	80
4.37.1	Control de revisión	80
4.38	AUTITERRORCOUNT variable de sistema	81
4.38.1	Recuento de errores de auditoría (solo lectura)	81
4.39	AUNITS variable de sistema	81
4.39.1	Tipo de unidad angular	81
4.40	AUPREC variable de sistema	81
4.40.1	Precisión de la unidad angular	81



Contenido

4.41	AUTOCOMPLETEDELAY variable de sistema	82
4.41.1	Auto completo demora	82
4.42	AUTOCOMPLETEMODE variable de sistema	82
4.42.1	Completa el modo Auto	82
4.43	AUTOMATICCONNECTION variable de sistema	83
4.43.1	Conexión automática	83
4.44	AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variable de sistema	83
4.44.1	Comportamiento automático de la sección de la escalera	83
4.45	AUTOMATICTEES variable de sistema	84
4.45.1	Camisetas automáticas	84
4.46	AUTORESETSCALES variable de sistema	84
4.46.1	Purgar escalas utilizadas	84
4.47	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema	84
4.47.1	Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para auto-guardado	84
4.48	AUTOSNAP variable de sistema	85
4.48.1	Auto-Captura	85
4.49	AUTOTRACKINGVECCOLOR variable de sistema	85
4.49.1	Color del vector de auto-rastreo	85
4.50	AUTOVPFITTING variable de sistema	86
4.50.1	Cambiar automáticamente el tamaño de las ventanas gráficas	86
5.	B	87
5.1	BACKGROUNDPLOT variable de sistema	87
5.1.1	Antecedentes trazado	87
5.2	BACKZ variable de sistema	87
5.2.1	Desplazamiento del plano de recorte posterior	87
5.3	Variable de sistema BACTIONBARMODE	87
5.3.1	Mostrar barras de acción	87
5.4	Variable de sistema BACTIONCOLOR	88
5.4.1	Color del texto de la acción	88
5.5	BASEFILE variable de sistema	88
5.5.1	Plantilla	88
5.6	BCFSOURCEURL variable de sistema	88
5.6.1	Url fuente de BCF	88
5.7	BEDITASSOCMODE variable de sistema	88
5.7.1	Identificadores asociativos en BEDIT	88
5.8	Variable de sistema BEDITMODE	89
5.8.1	Modo editor de bloques (solo lectura)	89
5.9	Variable de sistema BGRIPOBJCOLOR	89
5.9.1	Color del pinzamiento	89
5.10	Variable de sistema BGRIPOBJSIZE	90
5.10.1	Tamaño del pinzamiento	90
5.11	BILLOFMATERIALSSETTINGS variable de sistema	90
5.11.1	Valores predeterminados de la lista de materiales	90
5.12	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variable de sistema	90
5.12.1	Ruta de propiedades predeterminada	90
5.13	BIMMATCHPROP variable de sistema	91
5.13.1	Match BIM Properties	91
5.14	BIMOSMODE variable de sistema	91



Contenido

5.14.1	Modo refent BIM	91
5.15	BIMPROFILESTANDARDS variable de sistema	91
5.15.1	Estándares del perfil	91
5.16	BINDTYPE variable de sistema	92
5.16.1	Tipo de unión Refx	92
5.17	BKGCOLOR variable de sistema	92
5.17.1	Color de fondo	92
5.18	Variable de sistema BKGCOLORDBEDIT	92
5.18.1	Color de fondo en el Editor de Bloques dinámicos	92
5.19	Variable de sistema BKGCOLORPBEDIT	93
5.19.1	Color de fondo en el Editor de Bloques paramétricos	93
5.20	BKGCOLORPS variable de sistema	93
5.20.1	Color de fondo del espacio papel	93
5.21	BLIPMODE variable de sistema	93
5.21.1	Marcas auxiliares	93
5.22	BLOCKEDITLOCK variable de sistema	94
5.22.1	Editor de bloques bloqueado	94
5.23	BLOCKEDITOR variable de sistema	94
5.23.1	Editor de bloques (solo lectura)	94
5.24	BLOCKIFYMODE variable de sistema	94
5.24.1	Configuración Blockify	94
5.25	Variable de sistema BLOCKIFYSCANNER	95
5.25.1	Escáner Blockify	95
5.26	BLOCKIFYTOLERANCE variable de sistema	95
5.26.1	Tolerancia blockify	95
5.27	BLOCKLEVELOFDETAIL variable de sistema	96
5.27.1	Nivel de detalle	96
5.28	BLOCKSPATH variable de sistema	96
5.28.1	Ruta de bloques	96
5.29	Variable de sistema BLOCKTESTWINDOW	96
5.29.1	Bloquear ventana de prueba (solo lectura)	96
5.30	BMAUTOUPDATE variable de sistema	97
5.30.1	Actualizar componentes externos	97
5.31	BMEXTERNALIZEILLEGALSymbols variable de sistema	97
5.31.1	Tratamiento de símbolos ilegales	97
5.32	BMFORMTEMPLATEPATH variable de sistema	97
5.32.1	Ruta de la plantilla BMFORM	97
5.33	BMTOOLPATH variable de sistema	98
5.33.1	Rutas de búsqueda de herramientas para la Inspección de Ensamblaje	98
5.34	BMUPDATEMODE variable de sistema	98
5.34.1	Modo de actualización de componentes de ensamblaje	98
5.35	BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT variable de sistema	98
5.35.1	Incremento de longitud predeterminado	98
5.36	BOLTINGASMDEFAULTNUT variable de sistema	99
5.36.1	Tuerca predeterminada	99
5.37	BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER variable de sistema	99
5.37.1	Número de tuercas predeterminado	99
5.38	BOLTINGASMDEFAULTSTUD variable de sistema	100



Contenido

5.38.1	Perno predeterminado	100
5.39	BOMFILTERSETTINGS variable de sistema	100
5.39.1	Configuración predeterminada del filtro BOM	100
5.40	BOMPROPERTYSET variable de sistema	100
5.40.1	Conjunto de propiedades BOM predeterminado	100
5.41	BOMTEMPLATE variable de sistema	101
5.41.1	Plantilla por defecto	101
5.42	BOMTHUMBNAILHEIGHT variable de sistema	101
5.42.1	Altura de la miniatura por defecto, px	101
5.43	BOMTHUMBNAILWIDTH variable de sistema	101
5.43.1	Ancho de la miniatura por defecto, px	101
5.44	BOUNDARYCOLOR variable de sistema	102
5.44.1	Color de límite detectado	102
5.45	Sistema de variable BPARAMETERCOLOR	102
5.45.1	Color del parámetro	102
5.46	Variable de sistema BPARAMETERFONT	102
5.46.1	Nombre de fuente	102
5.47	Variable de sistema BPARAMETERSIZE	103
5.47.1	Tamaño del parámetro	103
5.48	Variable del sistema BPTEXTHORIZONTAL	103
5.48.1	Parámetro Alineación del Texto	103
5.49	BSYSLIBCOPYOVERWRITE variable de sistema	103
5.49.1	Bsyslib copia sobrescribir	103
5.50	Variable de sistema BTMARKDISPLAY	104
5.50.1	Mostrar marcas de verificación para parámetros con conjuntos de valores	104
5.51	BVMODE variable de sistema	104
5.51.1	Bloquear el modo de visibilidad	104
6.	C	105
6.1	CACHELAYOUT variable de sistema	105
6.1.1	Cache de presentaciones	105
6.2	CAMERADISPLAY variable de sistema	105
6.2.1	Cámara de visualización	105
6.3	CAMERAHEIGHT variable de sistema	105
6.3.1	Cámara de altura	105
6.4	CANNOSCALE variable de sistema	106
6.4.1	Nombre de escala de anotación	106
6.5	CANNOSCALEVALUE variable de sistema	106
6.5.1	Valor de escala de anotación (solo lectura)	106
6.6	CDATE variable de sistema	106
6.6.1	Fecha del calendario (solo lectura)	106
6.7	CECOLOR variable de sistema	106
6.7.1	Color de entidades	106
6.8	CELTSCALE variable de sistema	107
6.8.1	Escala de tipo de línea de entidades	107
6.9	CELTYPE variable de sistema	107
6.9.1	Tipo de línea de entidades	107
6.10	CELWEIGHT variable de sistema	107
6.10.1	Grosor de línea de entidades	107



Contenido

6.11	CENTERCROSSGAP variable de sistema	108
6.11.1	Hueco marca cruz del centro	108
6.12	CENTERCROSSSIZE variable de sistema	108
6.12.1	Tamaño de cruz de la marca central	108
6.13	CENTEREXE variable de sistema	109
6.13.1	Longitud de las extensiones de la línea central	109
6.14	CENTERLAYER variable de sistema	109
6.14.1	Capa predeterminada para marca central o línea central	109
6.15	CENTERLTSCALE variable de sistema	110
6.15.1	Escala de tipo de línea para marca central o línea central	110
6.16	CENTERLTYPE variable del sistema	110
6.16.1	Marca de centro/tipo de línea de línea central	110
6.17	CENTERLTYPEFILE variable de sistema	110
6.17.1	Tipo de línea archivo para marca central o línea central	110
6.18	CENTERMARKEXE variable de sistema	111
6.18.1	Extensión automática para marca central o línea central	111
6.19	CETRANSAPRENCY variable de sistema	111
6.19.1	Transparencia	111
6.20	CHAMFERA variable de sistema	112
6.20.1	Primera distancia de chaflán	112
6.21	CHAMFERB variable de sistema	112
6.21.1	Segunda distancia de chaflán	112
6.22	CHAMFERC variable de sistema	112
6.22.1	Longitud de chaflán	112
6.23	CHAMFERD variable de sistema	112
6.23.1	Ángulo de chaflán	112
6.24	CHAMMODE variable de sistema	113
6.24.1	Modo de chaflán	113
6.25	CHECKDWLPRESENCE variable de sistema	113
6.25.1	Compruebe la existencia del archivo DWL antes de abrirlo	113
6.26	CIRCLERAD variable de sistema	114
6.26.1	Radio del círculo	114
6.27	CIRCULARARROWHEADLENGTH variable de sistema	114
6.27.1	Longitud de cabeza predeterminada	114
6.28	CIRCULARARROWHEADWIDTH variable de sistema	114
6.28.1	Anchura de cabeza predeterminada	114
6.29	CIRCULARARROWLEADERRADIUS variable de sistema	115
6.29.1	Radio de directriz predeterminado	115
6.30	CIRCULARARROWLEADERROTATION variable de sistema	115
6.30.1	Rotación de directriz predeterminada	115
6.31	CIRCULARARROWTHICKNESS variable de sistema	115
6.31.1	Grosor predeterminado	115
6.32	CLAYER variable de sistema	116
6.32.1	Capa Actual	116
6.33	CLEANSCREENOPTIONS variable de sistema	116
6.33.1	Limpiar las opciones de pantalla	116
6.34	CLEANSCREENSTATE variable de sistema	117
6.34.1	Estado de pantalla limpia (solo lectura)	117



Contenido

6.35	CLIPBOARDFORMAT variable de sistema	117
6.35.1	Formato DWG del Portapapeles	117
6.36	CLIPBOARDFORMATS variable de sistema	117
6.36.1	Formatos del Portapapeles	117
6.37	CLIPROMPTLINES variable de sistema	118
6.37.1	Líneas de solicitud	118
6.38	CLISTAR variable de sistema	118
6.38.1	Estado de la línea de comandos (solo lectura)	118
6.39	CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema	119
6.39.1	Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para cerrar	119
6.40	CLOUDDOWNLOADPATH variable de sistema	119
6.40.1	Ruta de descarga en la nube	119
6.41	CLOUDLOG variable de sistema	119
6.41.1	Registro en la nube	119
6.42	CLOUDLOGVERBOSE variable de sistema	120
6.42.1	Registro detallado de la nube	120
6.43	CLOUDONMODIFIED variable de sistema	120
6.43.1	Nube en modificado	120
6.44	CLOUDSERVER variable de sistema	121
6.44.1	Servidor de la nube	121
6.45	CLOUDSSOCLIENTID variable de sistema	121
6.45.1	ID de cliente de SSO en la nube	121
6.46	CLOUDSSOSCOPE variable de sistema	121
6.46.1	Alcance SSO Nube	121
6.47	CLOUDTEMPFOLDER variable de sistema	122
6.47.1	Carpeta temporal de la nube	122
6.48	CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variable de sistema	122
6.48.1	Dependencias de carga en la nube	122
6.49	CLUSTER2DGEOMGLYPHS system variable	122
6.49.1	Cluster 2d constraint glyphs	122
6.50	CMATERIAL variable de sistema	123
6.50.1	Material actual	123
6.51	CMDACTIVE variable de sistema	123
6.51.1	Comando activo (solo lectura)	123
6.52	CMDDIA variable de sistema	123
6.52.1	Diálogos comunes	123
6.53	CMDECHO variable de sistema	124
6.53.1	Eco de comandos	124
6.54	CMDLINEEDITBGCOLOR variable de sistema	124
6.54.1	Color de fondo de la edición de la línea de comandos	124
6.55	CMDLINEEDITFGCOLOR variable de sistema	124
6.55.1	Color de primer plano para edición de línea de comandos	124
6.56	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variable de sistema	125
6.56.1	Color de fondo del registro de desvanecimiento de la línea de comando	125
6.57	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variable de sistema	125
6.57.1	Registro de desvanecimiento de la línea de comando	125
6.58	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variable de sistema	126
6.58.1	Color de primer plano del registro de desvanecimiento de la línea de comando	126



Contenido

6.59	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variable de sistema	126
6.59.1	Transparencia de registro de desvanecimiento de línea de comando	126
6.60	CMDLINEFONTNAME variable de sistema	126
6.60.1	Nombre de fuente para línea de comandos	126
6.61	CMDLINEFONTSIZE variable de sistema	126
6.61.1	Tamaño de fuente para línea de comandos	126
6.62	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSARENCY variable de sistema	127
6.62.1	Transparencia del marco de la línea de comando cuando está activo	127
6.63	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSARENCY variable de sistema	127
6.63.1	Transparencia del marco de la línea de comando cuando está inactivo	127
6.64	CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variable de sistema	128
6.64.1	Marco de la línea de comandos TEXTSCR	128
6.65	CMDLINELISTBGCOLOR variable de sistema	128
6.65.1	Color de fondo para el listado de la línea de comandos	128
6.66	CMDLINELISTFGCOLOR variable de sistema	128
6.66.1	Color de primer plano para el listado de línea de comandos	128
6.67	CMDLINEOPTIONBGCOLOR variable de sistema	129
6.67.1	Color de fondo de la opción de línea de comando	129
6.68	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variable de sistema	129
6.68.1	Opción de línea de comando color de acceso directo	129
6.69	CMDLINEUSEMINIFRAME variable de sistema	129
6.69.1	Minicadro flotante de la línea de comandos	129
6.70	CMDLNTEXT variable de sistema	130
6.70.1	Prefijo del mensaje	130
6.71	CMDNAMES variable de sistema	130
6.71.1	Nombre de comando activo (solo lectura)	130
6.72	CMLEADERSTYLE variable de sistema	130
6.72.1	Estilo de directriz múltiple	130
6.73	CMLJUST variable de sistema	130
6.73.1	Justificación de multilíneas	130
6.74	CMLSCALE variable de sistema	131
6.74.1	Escala de multilíneas	131
6.75	CMLSTYLE variable de sistema	131
6.75.1	Estilo de multilíneas	131
6.76	CMPCLRMISS variable de sistema	131
6.76.1	Color de las entidades que faltan - DWGCOMPARAR	131
6.77	CMPCLRMOD1 variable de sistema	132
6.77.1	Color de entidades modificadas- DWGCOMPARAR	132
6.78	CMPCLRMOD2 variable de sistema	132
6.78.1	Color de entidades modificadas en el segundo dibujo- DWGCOMPARAR	132
6.79	CMPCLRNEW variable de sistema	132
6.79.1	Color de nuevas entidades en -DWGCOMPARAR	132
6.80	CMPDIFFLIMIT variable de sistema	133
6.80.1	Número máximo de entidades - DWGCOMPARAR	133
6.81	CMPFADECTL variable de sistema	133
6.81.1	Atenuar - DWGCOMPARAR	133
6.82	CMPLOG variable de sistema	133
6.82.1	Control de registros - DWGCOMPARAR	133



Contenido

6.83	COLORBOOKPATH variable de sistema	134
6.83.1	Ruta de búsqueda de archivos de libros en color	134
6.84	Variable del sistema COLORPICKBOX	134
6.84.1	Color de la caja de selección	134
6.85	COLORTHEME variable de sistema	134
6.85.1	Tema de color de la interfaz de usuario	134
6.86	COLORX variable de sistema	135
6.86.1	Color del eje X	135
6.87	COLORY variable de sistema	135
6.87.1	Color del eje Y	135
6.88	COLORZ variable de sistema	135
6.88.1	Color del eje Z	135
6.89	COMACADCOMPATIBILITY variable de sistema	136
6.89.1	Compatibilidad COM Acad	136
6.90	COMBINETEXTMODE variable de sistema	136
6.90.1	Modo de texto combinado	136
6.91	COMMANDASSIST variable de sistema	137
6.91.1	Línea de comandos de Predicción de IA	137
6.92	Variable de sistema COMMANDPREVIEW	137
6.92.1	Habilita una vista previa del resultado de comandos como RECORTA, ALARGA.	137
6.93	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variable de sistema	137
6.93.1	Realizar importación y exportación en segundo plano	137
6.94	COMMUNICATORPATH variable de sistema	138
6.94.1	Ruta de comunicador (Mac y Linux)	138
6.95	COMPASS variable de sistema	138
6.95.1	Compás	138
6.96	COMPONENTSCONFIG variable de sistema	138
6.96.1	Configuración del panel de la biblioteca	138
6.97	COMPONENTSPATH variable de sistema	139
6.97.1	Ruta del directorio de la biblioteca	139
6.98	CONSTRAINTBARDISPLAY variable de sistema	139
6.98.1	Visualización de restricciones	139
6.99	CONTINUOUSMOTION variable de sistema	139
6.99.1	Movimiento continuo	139
6.100	CONVERTODMAX variable de sistema	140
6.100.1	Multiplicador máximo del diámetro exterior	140
6.101	CONVERTODMIN variable de sistema	140
6.101.1	Multiplicador mínimo del diámetro exterior	140
6.102	CONVERTTHMAX variable de sistema	140
6.102.1	Multiplicador máximo para un espesor	140
6.103	CONVERTTHMIN variable de sistema	140
6.103.1	Multiplicador mínimo para el grosor	140
6.104	COORDS variable de sistema	141
6.104.1	Coordenadas	141
6.105	COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES variable de sistema	141
6.105.1	Caras de origen de COPYGUIDED3D	141
6.106	COPYMODE variable de sistema	141
6.106.1	Modo de copia	141



Contenido

6.107	CLOTSTYLE variable de sistema	142
6.107.1	Estilo de Impresión Actual	142
6.108	CPROFILE variable de sistema	142
6.108.1	Perfil actual (solo lectura)	142
6.109	CRASHREPORTDE variable de sistema	143
6.109.1	Envío de informes de cierres inesperados (Windows)	143
6.110	CREATESKETCHFEATURE variable de sistema	143
6.110.1	Función basada en bocetos (experimental)	143
6.111	CREATETHUMBNAILONTHEFLY variable de sistema	144
6.111.1	Crear vista previa en miniatura sobre la marcha	144
6.112	CREATEVIEWPORTS variable de sistema	144
6.112.1	Creación automática de ventanas	144
6.113	CROSSHAIRDRAWMODE variable de sistema	144
6.113.1	Modo render Punto de mira	144
6.114	CROSSINGAREACOLOR variable de sistema	145
6.114.1	Color del área de cruce	145
6.115	CTAB variable de sistema	145
6.115.1	Pestaña actual	145
6.116	CTABLESTYLE variable de sistema	146
6.116.1	Estilo de tablas actual	146
6.117	CTRL3D MOUSE variable de sistema	146
6.117.1	Modo ratón 3D	146
6.118	CTRLMBUTTON variable de sistema	146
6.118.1	Clic del botón central	146
6.119	CTRLMOUSE variable de sistema	147
6.119.1	Accesos de ratón	147
6.120	CURSORMODE variable de sistema	147
6.120.1	Modo de visualización del cursor en cruz	147
6.121	CURSORSIZE variable de sistema	148
6.121.1	Tamaño de cruz	148
6.122	CVALLOWBREAKLINECROSSINGS variable de sistema	148
6.122.1	Permitir cruces de línea de ruptura	148
6.123	CVANGLESAMPLINGINTERVAL variable de sistema	148
6.123.1	Intervalo de muestreo de ángulo	148
6.124	CVARCTESSELLATIONGRADING variable de sistema	149
6.124.1	Aproximación del arco a media distancia	149
6.125	CVARCTESSELLATIONSURFACE variable de sistema	149
6.125.1	Aproximación del arco a media distancia	149
6.126	CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variable de sistema	149
6.126.1	Plantilla Arco de elementos de aproximación a la distancia media-alta	149
6.127	CVASSOCIATIVITY variable de sistema	150
6.127.1	A	150
6.128	CVDEFAULTCURVETYPEHA variable de sistema	150
6.128.1	Tipo de curva predeterminada para la alineación horizontal	150
6.129	CVDEFAULTCURVETYPEVA variable de sistema	150
6.129.1	Tipo de curva predeterminado para alineaciones verticales	150
6.130	CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variable de sistema	151
6.130.1	Elevación en cruces de línea de ruptura	151



Contenido

6.131	CVERSIONCONTROLPATH variable de sistema	151
6.131.1	Ruta de control de versión actual	151
6.132	CVGRADEUNIT variable de sistema	152
6.132.1	Formato	152
6.133	CVGRADEUNITPREC variable de sistema	152
6.133.1	Precisión	152
6.134	CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL variable de sistema	153
6.134.1	Intervalo de muestreo para segmentos rectos.	153
6.135	CVPORT variable de sistema	153
6.135.1	Ventana actual	153
6.136	CVSLOPEUNIT variable de sistema	153
6.136.1	Formato	153
6.137	CVSLOPEUNITPREC variable de sistema	154
6.137.1	Precisión	154
6.138	CVSTATIONUNIT variable de sistema	154
6.138.1	Posición del delimitador de estación	154
6.139	CVSTATIONUNITPREC variable de sistema	155
6.139.1	Precisión	155
7.	D	156
7.1	DATACOLLECTION variable de sistema	156
7.1.1	Diagnóstico y recopilación de datos de uso	156
7.2	DATACOLLECTIONENABLED variable de sistema	156
7.2.1	Estado actual de la recopilación de datos (solo lectura)	156
7.3	DATACOLLECTIONLOGINTYPE variable de sistema	157
7.3.1	Último tipo de inicio de sesión para recopilación de datos (solo lectura)	157
7.4	DATACOLLECTIONOPTIONS variable del sistema.	157
7.4.1	Opciones de captura de datos	157
7.5	DATALINKNOTIFY variable de sistema	158
7.5.1	Notificaciones de enlace de datos	158
7.6	DATE variable de sistema	158
7.6.1	Fecha actual (solo lectura)	158
7.7	DBCSTATE variable de sistema	158
7.7.1	Estado de DbConnect (solo lectura)	158
7.8	DBLCLKEDIT variable de sistema	159
7.8.1	Edición de Doble Clic	159
7.9	DBMOD variable de sistema	159
7.9.1	Estado de modificación (solo lectura)	159
7.10	DCTCUST variable de sistema	159
7.10.1	Diccionario personalizado	159
7.11	DCTMAIN variable de sistema	160
7.11.1	Diccionario principal	160
7.12	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variable de sistema	160
7.12.1	Por defecto Bsyslib imperial	160
7.13	DEFAULTBSYSLIBMETRIC variable de sistema	160
7.13.1	Por defecto Bsyslib métrico	160
7.14	DEFAULTLIGHTING variable de sistema	160
7.14.1	Iluminación por defecto	160
7.15	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variable de sistema	161



Contenido

7.15.1	Por defecto la luz sombra desenfoque	161
7.16	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variable de sistema	161
7.16.1	Nueva Plantilla de trabajo por defecto	161
7.17	DEFAULTPLOTSTYLETABLE variable del sistema	161
7.17.1	Tabla de estilos de gráfico predeterminada	161
7.18	DEFAULTSPACEHEIGHT variable de sistema	162
7.18.1	Altura de la habitación predeterminada	162
7.19	DEFAULTSTORYNAMINGScheme variable de sistema	162
7.19.1	Esquema de nomenclatura de niveles predeterminado	162
7.20	DEFAULTSTYLEPIPECROSS variable de sistema	162
7.20.1	Estilo por defecto para la cruz de la tubería	162
7.21	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variable de sistema	163
7.21.1	Estilo por defecto para el reductor de tuberías	163
7.22	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variable de sistema	163
7.22.1	Estilo predeterminado para el codo de la tubería (45 grados)	163
7.23	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variable de sistema	163
7.23.1	Estilo predeterminado para codo de tubería (90°)	163
7.24	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variable de sistema	164
7.24.1	Estilo por defecto para el reductor de tuberías	164
7.25	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variable de sistema	164
7.25.1	Estilo por defecto para el segmento de tubería	164
7.26	DEFAULTSTYLEPIPETEE variable de sistema	164
7.26.1	Estilo por defecto para la T de tubos	164
7.27	DEFLPLSTYLE variable de sistema	164
7.27.1	Estilo de impresión de capas predeterminado	164
7.28	DEFPLSTYLE variable de sistema	165
7.28.1	Estilo de impresión de entidades predeterminado	165
7.29	DELETETOOL variable de sistema	165
7.29.1	Borrar herramienta	165
7.30	DELOBJ variable de sistema	166
7.30.1	Eliminar entidad de origen	166
7.31	DEMANDLOAD variable de sistema	166
7.31.1	Carga bajo demanda	166
7.32	DETAILSPATH variable de sistema	167
7.32.1	Ruta del directorio de detalles	167
7.33	DGNEXPXREFMODE variable de sistema	167
7.33.1	Exportación de conversión de XRefs	167
7.34	DGNFRAME variable de sistema	168
7.34.1	DGN marco	168
7.35	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema	168
7.35.1	Modo de importación de curva B-spline cerrada 2D	168
7.36	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema	168
7.36.1	Modo de importación de elipse 2D	168
7.37	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema	169
7.37.1	Modo de importación de forma 2D	169
7.38	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema	169
7.38.1	Modo de importación 3D de curva B-spline cerrada	169
7.39	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema	170



Contenido

7.39.1	Modo de importación de elipse 3D	170
7.40	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variable de sistema	170
7.40.1	Modo de importación de entidades 3D	170
7.41	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema	170
7.41.1	Modo de importación de forma 3D	170
7.42	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variable del sistema	171
7.42.1	Asociación ruptura de dimensión	171
7.43	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variable de sistema	171
7.43.1	Convertir los índices de color DGN a colores verdaderos	171
7.44	DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variable del sistema	172
7.44.1	Convertir campos de datos vacíos en espacios	172
7.45	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variable de sistema	172
7.45.1	Borrar recursos no utilizados	172
7.46	DGNIMPEXPLODETEXTNODES variable de sistema	172
7.46.1	Explotar nodos de texto	172
7.47	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variable del sistema	173
7.47.1	Importar modelo activo al espacio modelo	173
7.48	DGNIMPIMPORTDGTXTSASDBMTEXTS variable de sistema	173
7.48.1	Importar textos como MTexts	173
7.49	DGNIMPIMPORT BILLISIBLEELEMENTS variable de sistema	174
7.49.1	Importar elementos invisibles	174
7.50	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variable de sistema	174
7.50.1	Importar modelos de Paper Space	174
7.51	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variable de sistema	174
7.51.1	Importar índice de vista	174
7.52	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONS AFTERIMPORT variable de sistema	175
7.52.1	Volver a calcular las dimensiones después de la importación	175
7.53	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variable de sistema	175
7.53.1	Archivos de recursos de símbolos	175
7.54	DGNIMPXREFIMPORTMODE variable de sistema	176
7.54.1	Modo de importación de referencias externas	176
7.55	DGNOSNAP variable de sistema	176
7.55.1	Entidad de captura Dgn	176
7.56	DIASSTAT variable de sistema	176
7.56.1	Estado de diálogo (solo lectura)	176
7.57	DIMADEC variable de sistema	177
7.57.1	Precisión de ángulo de cota	177
7.58	DIMALT variable de sistema	177
7.58.1	Unidades alternativas	177
7.59	DIMALTD variable de sistema	177
7.59.1	Precisión alternativa	177
7.60	DIMALTF variable de sistema	178
7.60.1	Multiplicador alternativo	178
7.61	DIMALTRND variable de sistema	178
7.61.1	Redondeo alternativo	178
7.62	DIMALTTD variable de sistema	178
7.62.1	Precisión de tolerancias alternativa	178
7.63	DIMALTTZ variable de sistema	179



Contenido

7.63.1	Supresión de ceros en tolerancias alternativa	179
7.64	DIMALTU variable de sistema	179
7.64.1	Tipo de unidades alternativas	179
7.65	DIMALTZ variable de sistema	180
7.65.1	Supresión de ceros alternativa	180
7.66	DIMANNO variable de sistema	180
7.66.1	El estilo es anotativo (solo lectura)	180
7.67	DIMAPOST variable de sistema	181
7.67.1	Prefijo/Sufijo de unidades alternativas	181
7.68	DIMARCSYM variable de sistema	181
7.68.1	Símbolo de Arco	181
7.69	DIMASO variable de sistema	181
7.69.1	Asociatividad (obsoleto)	181
7.70	DIMASSOC variable de sistema	182
7.70.1	A	182
7.71	DIMASZ variable de sistema	182
7.71.1	Tamaño de flecha	182
7.72	DIMATFIT variable de sistema	182
7.72.1	Ajuste de flechas y textos	182
7.73	DIMAUNIT variable del sistema	183
7.73.1	Unidades del ángulo de cota	183
7.74	DIMAZIN variable de sistema	183
7.74.1	Suprimir ceros en ángulos	183
7.75	DIMBLK variable de sistema	184
7.75.1	Flecha	184
7.76	DIMBLK1 variable de sistema	184
7.76.1	Flecha 1	184
7.77	DIMBLK2 variable de sistema	184
7.77.1	Flecha 2	184
7.78	DIMCEN variable de sistema	185
7.78.1	Marca central	185
7.79	DIMCLRD variable de sistema	185
7.79.1	Color de línea de cota	185
7.80	DIMCLRE variable de sistema	185
7.80.1	Color de línea de ref	185
7.81	DIMCLRT variable de sistema	186
7.81.1	Color del texto	186
7.82	DIMCONTINUEMODE variable de sistema	186
7.82.1	Modo de continuidad de dimensión	186
7.83	DIMDEC variable de sistema	187
7.83.1	Precisión de cota	187
7.84	DIMDLE variable de sistema	187
7.84.1	Ext de línea de cota	187
7.85	DIMDLI variable de sistema	187
7.85.1	Espaciado de la línea base de cotas	187
7.86	DIMDSEP variable de sistema	188
7.86.1	Separador decimal	188
7.87	DIMEXE variable de sistema	188



Contenido

7.87.1	Ext. de línea de ref	188
7.88	DIMEXO variable de sistema	188
7.88.1	Desplazamiento línea de referencia	188
7.89	DIMFIT variable de sistema	188
7.89.1	Ajuste Dim (obsoleto)	188
7.90	DIMFRAC variable de sistema	189
7.90.1	Tipo fraccional	189
7.91	DIMFXL variable de sistema	189
7.91.1	Línea de referencia de longitud fija	189
7.92	DIMFXLON variable de sistema	189
7.92.1	Línea de referencia fija	189
7.93	DIMGAP variable de sistema	190
7.93.1	Desplazamiento del texto	190
7.94	DIMJOGANG variable de sistema	190
7.94.1	Ángulo Desplazamiento	190
7.95	DIMJUST variable de sistema	191
7.95.1	Posición de texto horizontal	191
7.96	DIMLAYER variable de sistema	191
7.96.1	Capa por defecto para nuevas dimensiones.	191
7.97	DIMLDRBLK variable de sistema	192
7.97.1	Flecha de directrices	192
7.98	DIMLFAC variable de sistema	192
7.98.1	Escala de cota lineal	192
7.99	DIMLIM variable de sistema	192
7.99.1	Método de tolerancias	192
7.100	DIMLTEX1 variable de sistema	193
7.100.1	Tipo de línea de línea de referencia 1	193
7.101	DIMLTEX2 variable de sistema	193
7.101.1	Tipo de línea de línea de referencia 2	193
7.102	DIMLTYPE variable de sistema	193
7.102.1	Tipo de línea de línea de cota	193
7.103	DIMLUNIT variable de sistema	193
7.103.1	Unidades de cota	193
7.104	DIMLWD variable de sistema	194
7.104.1	LW de línea de cota	194
7.105	DIMLWE variable de sistema	194
7.105.1	Línea externa LW	194
7.106	DIMMARKTYPE variable de sistema	195
7.106.1	Marca de anulación de dimensión	195
7.107	DIMPOST variable de sistema	195
7.107.1	Prefijo/sufijo de cota	195
7.108	DIMRND variable de sistema	195
7.108.1	Redondeo de cota	195
7.109	DIMSAH variable de sistema	196
7.109.1	Extremos de cota	196
7.110	DIMSCALE variable de sistema	196
7.110.1	Escala de cota global	196
7.111	DIMSD1 variable de sistema	197



Contenido

7.111.1	Línea de cota 1	197
7.112	DIMSD2 variable de sistema	197
7.112.1	Línea de cota 2	197
7.113	DIMSE1 variable de sistema	197
7.113.1	Línea de Ref 1	197
7.114	DIMSE2 variable de sistema	198
7.114.1	Línea de Ref 2	198
7.115	DIMSHO variable de sistema	198
7.115.1	Mostrar dimensión (obsoleto)	198
7.116	DIMSOXD variable de sistema	198
7.116.1	Línea de cota interior	198
7.117	DIMSTYLE variable de sistema	199
7.117.1	Estilo de cota (solo lectura)	199
7.118	DIMTAD variable de sistema	199
7.118.1	Posición del texto vertical	199
7.119	DIMTDEC variable de sistema	199
7.119.1	Precisión de tolerancias	199
7.120	DIMTFAC variable de sistema	200
7.120.1	Altura del texto de tolerancias	200
7.121	DIMTFILL variable de sistema	200
7.121.1	Relleno del texto	200
7.122	DIMTFILLCLR variable de sistema	201
7.122.1	Color de relleno del texto	201
7.123	DIMTIH variable del sistema	201
7.123.1	Alineación del texto interior	201
7.124	DIMTIX variable de sistema	201
7.124.1	Texto interior	201
7.125	DIMTM variable de sistema	202
7.125.1	Límite inferior de tolerancias	202
7.126	DIMTMOVE variable de sistema	202
7.126.1	Movimiento del texto	202
7.127	DIMTOFL variable de sistema	202
7.127.1	Línea de cota forzada	202
7.128	DIMTOH variable de sistema	203
7.128.1	Alineación del texto exterior	203
7.129	DIMTOL variable de sistema	203
7.129.1	Visualización de tolerancias	203
7.130	DIMTOLJ variable de sistema	203
7.130.1	Ubicación vertical de tolerancias	203
7.131	DIMTP variable de sistema	204
7.131.1	Límite superior de tolerancias	204
7.132	DIMTSZ variable de sistema	204
7.132.1	Tamaño de marcas de cota	204
7.133	DIMTVP variable de sistema	205
7.133.1	Desplazamiento de texto vertical	205
7.134	DIMTXSTY variable de sistema	205
7.134.1	Texto estilo	205
7.135	DIMTXT variable de sistema	205



Contenido

7.135.1	Altura de texto	205
7.136	DIMTXTDIRECTION variable de sistema	206
7.136.1	La dirección del texto	206
7.137	DIMTZIN variable de sistema	206
7.137.1	Supresión de ceros de tolerancias	206
7.138	DIMUNIT variable de sistema	206
7.138.1	Tipo de unidad de atenuación (obsoleto)	206
7.139	DIMUPT variable de sistema	207
7.139.1	Ubicar el texto manualmente	207
7.140	DIMZIN variable de sistema	207
7.140.1	Suprimir ceros en cotas	207
7.141	DISPLAYAXES variable de sistema	208
7.141.1	Ejes de pantalla	208
7.142	DISPLAYAXESFORMEP variable de sistema	208
7.142.1	Mostrar ejes	208
7.143	DISPLAYSCALING variable de sistema	208
7.143.1	Escalado de pantalla automático (solo lectura)	208
7.144	DISPLAYSIDESANDENDS variable de sistema	209
7.144.1	Mostrar lados y extremos	209
7.145	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variable de sistema	209
7.145.1	Marcador de Captura en todas las vistas	209
7.146	DISPLAYTOOLTIPS variable de sistema	209
7.146.1	Mensajes de capturas	209
7.147	DISPLAYTRUEDIMENSION variable de sistema	210
7.147.1	Tipo de dimensión predeterminado	210
7.148	DISPPAPERBKG variable de sistema	210
7.148.1	Fondo de Papel	210
7.149	DISPPAPERMARGINS variable de sistema	211
7.149.1	Área de Impresión	211
7.150	DISPSILH variable de sistema	211
7.150.1	Mostrar siluetas de curvas	211
7.151	DISTANCE variable de sistema	211
7.151.1	Distancia (solo lectura)	211
7.152	DMAUDITLEVEL variable de sistema	212
7.152.1	comando REVISIONCOTA, nivel de detalles	212
7.153	DMAUTOUPDATE variable de sistema	213
7.153.1	modo de recálculo restricciones 3D	213
7.154	DMCONNECTIONCUTTYPE variable de sistema	213
7.154.1	Tipo de conexión	213
7.155	DMPUSHPULLSUBTRACT variable de sistema	214
7.155.1	DMPUSHPULL restar	214
7.156	DMRECOGNIZE variable de sistema	214
7.156.1	Geometría 3D automático restricciones reconocimiento	214
7.157	DOCKPRIORITY variable de sistema	215
7.157.1	Prioridad de acoplamiento	215
7.158	DOCTABPOSITION variable de sistema	216
7.158.1	Posición pestaña	216
7.159	DONUTID variable de sistema	216



Contenido

7.159.1	Diámetro interior de arandela	216
7.160	DONUTOD variable de sistema	216
7.160.1	Diámetro exterior de arandela	216
7.161	BORAGMODE variable de sistema	217
7.161.1	Modo de arrastre de entidad	217
7.162	DRAGMODECONSTRAINTS variable de sistema	217
7.162.1	Resolver restricciones 3D dinámicamente	217
7.163	DRAGMODEFACES variable de sistema	217
7.163.1	MOVER cara	217
7.164	DRAGMODEHIDE variable de sistema	218
7.164.1	Ocultar durante el arrastre	218
7.165	DRAGMODEINTERRUPT variable de sistema	218
7.165.1	Modo de interrupción de arrastre	218
7.166	DRAGOPEN variable de sistema	219
7.166.1	Apertura mediante arrastre	219
7.167	DRAGP1 variable de sistema	219
7.167.1	Ratio de regeneración-arrastre	219
7.168	DRAGP2 variable de sistema	219
7.168.1	Tasa de arrastre rápido	219
7.169	DRAGSNAP variable de sistema	220
7.169.1	Capturar entidades arrastradas	220
7.170	DRAWINGPATH variable de sistema	220
7.170.1	Ruta del dibujo	220
7.171	DRAWINGVIEWASM variable de sistema	220
7.171.1	Optimización de ensamblajes	220
7.172	DRAWINGVIEWENTS variable del sistema	221
7.172.1	Entidades adicionales	221
7.173	DRAWINGVIEWFLAGS variable de sistema	221
7.173.1	Vistas de Dibujo	221
7.174	DRAWINGVIEWPRESET variable de sistema	222
7.174.1	Dibujo vista preestablecido	222
7.175	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variable de sistema	222
7.175.1	Vista de dibujo de líneas ocultas preestablecidas.	222
7.176	DRAWINGVIEWPRESETSCALE variable de sistema	222
7.176.1	Escala de dibujo vista preestablecido	222
7.177	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variable de sistema	222
7.177.1	Vista de dibujo de líneas tangentes preestablecidas.	222
7.178	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variable de sistema	223
7.178.1	Vista de dibujo líneas finales preestablecidas	223
7.179	DRAWINGVIEWQUALITY variable de sistema	223
7.179.1	Calidad de las vistas de dibujo	223
7.180	DRAWORDERCTL variable de sistema	224
7.180.1	Control del orden de dibujo	224
7.181	DWFFORMAT variable de sistema	224
7.181.1	Formato DWF por defecto	224
7.182	DWFFRAME variable de sistema	224
7.182.1	DWF marco	224
7.183	DWFOSNAP variable de sistema	225



Contenido

7.183.1	Entidad capturada DWF	225
7.184	DWFVERSION variable de sistema	225
7.184.1	Versión DWF	225
7.185	DWGCHECK variable de sistema	226
7.185.1	Comprobación del dibujo	226
7.186	DWGCODEPAGE variable del sistema	226
7.186.1	Página de códigos de dibujo (solo lectura)	226
7.187	DWGGUIDCLOUDAI variable de sistema	227
7.187.1	Dibujo de Guid	227
7.188	DWGNAME variable de sistema	227
7.188.1	Nombre del dibujo (solo lectura)	227
7.189	DWGPREFIX variable de sistema	227
7.189.1	Prefijo de dibujo (solo lectura)	227
7.190	DWGTITLED variable de sistema	227
7.190.1	Dibujo titulado (Solo lectura)	227
7.191	DXEVAL variable de sistema	228
7.191.1	La extracción de datos al modo de actualización	228
7.192	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variable de sistema	228
7.192.1	Alineación de ajuste de texto DXF	228
7.193	DYNCONSTRAINTMODE variable de sistema	228
7.193.1	Modo de restricción dinámica	228
7.194	DYNDIGRIP variable de sistema	229
7.194.1	Mostrar dimensiones dinámicas	229
7.195	DYNDIMAPERTURE variable de sistema	229
7.195.1	Abertura de dimensiones dinámicas	229
7.196	DYNDIMCOLORHOT variable de sistema	230
7.196.1	Color del dimensionado dinámico activo	230
7.197	DYNDIMCOLORHOVER variable de sistema	230
7.197.1	Color al estar sobre el dimensionado dinámico	230
7.198	DYNDIMDISTANCE variable de sistema	230
7.198.1	Distancia del dimensionado dinámico	230
7.199	DYNDIMLINETYPE variable de sistema	231
7.199.1	Tipo de línea de cota dinámica	231
7.200	DYNDIVIS variable de sistema	231
7.200.1	Visibilidad del dimensionamiento dinámico	231
7.201	DYNINPUTTRANSPARENCY variable de sistema	232
7.201.1	La transparencia de los campos de entrada dinámica	232
7.202	DYNMODE variable de sistema	232
7.202.1	Modo de entrada dinámica	232
7.203	DYNPICOORDS variable de sistema	233
7.203.1	Modo predeterminado para entrada de coordenadas dinámicas	233
8.	E	234
8.1	EDGEMODE variable de sistema	234
8.1.1	Modo arista	234
8.2	ELEVATION variable de sistema	234
8.2.1	Elevación	234
8.3	ENABLEATTRACTION variable de sistema	235
8.3.1	Atracción de pinzamientos	235



Contenido

8.4	ENABLEBIMBKUPDATE variable de sistema	235
8.4.1	Habilitar la actualización de secciones en segundo plano	235
8.5	ENABLEHYPERLINKMENU variable de sistema	235
8.5.1	Menú de hipervínculo	235
8.6	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variable de sistema	236
8.6.1	Mensaje de ayuda de hipervínculo	236
8.7	ERRNO variable de sistema	236
8.7.1	Número de error (solo lectura)	236
8.8	EXPERIMENTALMODE variable de sistema	236
8.8.1	Habilitar características experimentales	236
8.9	EXPERIMENTALONSTARTPAGE variable de sistema	237
8.9.1	Características experimentales en la página de inicio	237
8.10	EXPERT variable de sistema	237
8.10.1	Experto	237
8.11	EXPINSALIGN variable de sistema	237
8.11.1	Insertar el Explorador de Países No Alineados	237
8.12	EXPINSANGLE variable de sistema	238
8.12.1	Insertar el Explorador de ángulo	238
8.13	EXPINSFIXANGLE variable de sistema	238
8.13.1	Explorador Insertar Fijar ángulo	238
8.14	EXPINSFIXSCALE variable de sistema	239
8.14.1	Explorador de inserción Escala Fix	239
8.15	EXPINSSCALE variable de sistema	239
8.15.1	Insertar el Explorador de Escala	239
8.16	EXPLMODE variable de sistema	239
8.16.1	Modo de descomposición	239
8.17	EXPORT3DPDFWRITER variable de sistema	240
8.17.1	Escritor de PDF 3D	240
8.18	EXPORTACISASSEMBLYWRITER variable de sistema	240
8.18.1	Escritor de ASAT/ASAB	240
8.19	EXPORTACISFORMATVERSION variable de sistema	240
8.19.1	Versión de formato de exportación ACIS	240
8.20	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variable de sistema	241
8.20.1	Versión de formato de exportación de CATIA v4	241
8.21	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variable de sistema	242
8.21.1	Versión del formato de exportación de CATIA v5	242
8.22	EXPORTGEOMETRYFLAGS variable de sistema	242
8.22.1	Exportar banderas de geometría	242
8.23	EXPORTHIDDENPARTS variable de sistema	243
8.23.1	Piezas ocultas	243
8.24	EXPORTMODELSPACE variable de sistema	243
8.24.1	El espacio del modelo de exportación	243
8.25	EXPORTPAGESETUP variable de sistema	244
8.25.1	De exportación de configuración de página	244
8.26	EXPORTPAPERSPACE variable de sistema	244
8.26.1	Exportación espacio papel	244
8.27	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variable de sistema	245
8.27.1	Versión del formato de exportación de Parasolid	245



Contenido

8.28	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema	246
8.28.1	Estructura de producto	246
8.29	EXPORTSTEPFORMATVERSION variable de sistema	247
8.29.1	Versión formato exportación STEP	247
8.30	EXPORTXCGMFORMATVERSION variable de sistema	247
8.30.1	Versión del formato de exportación XCGM	247
8.31	EXTMAX variable de sistema	248
8.31.1	Extensión máxima (solo lectura)	248
8.32	EXTMIN variable de sistema	248
8.32.1	Extensión mínima (solo lectura)	248
8.33	EXTNAMES variable de sistema	249
8.33.1	Longitud de nombres	249
8.34	EXTRUDEINSIDE variable de sistema	249
8.34.1	Comportamiento de extrusión en el interior	249
8.35	EXTRUDEOUTSIDE variable de sistema	250
8.35.1	Comportamiento de extrusión fuera	250
9.	F	251
9.1	FACETRATIO variable de sistema	251
9.1.1	Relación de aspecto del facetado	251
9.2	FACETRES variable de sistema	251
9.2.1	Resolución del facetado	251
9.3	FBXEXPORTCAMERAS variable de sistema	251
9.3.1	Cámaras de exportación FBX	251
9.4	FBXEXPORTENTITIES variable de sistema	252
9.4.1	Entidades de exportación FBX	252
9.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE variable de sistema	252
9.5.1	Entidades FBX para exportar	252
9.6	FBXEXPORTLIGHTS variable de sistema	252
9.6.1	Luces de exportación FBX	252
9.7	FBXEXPORTMATERIALS variable de sistema	253
9.7.1	Materiales de exportación FBX	253
9.8	FBXEXPORTTEXTURES variable de sistema	253
9.8.1	Texturas de exportación FBX	253
9.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH variable de sistema	254
9.9.1	Ruta de exportación de texturas Fbx	254
9.10	FEATURECOLORS variable de sistema	254
9.10.1	Colores de funciones	254
9.11	FIELDDISPLAY variable de sistema	254
9.11.1	Campo de visualización	254
9.12	FIELDEVAL variable de sistema	255
9.12.1	Modo de actualización de campos	255
9.13	FILEDIA variable de sistema	255
9.13.1	Diálogo de archivo	255
9.14	FILLETRAD variable de sistema	256
9.14.1	Radio de empalme	256
9.15	FLETETWELDINGCOMBINEADJACENT variable de sistema	256
9.15.1	Combinar soldaduras de filete adyacentes	256
9.16	FLETETWELDINGMAXGAPRATIO variable de sistema	256



Contenido

9.16.1	Relación máxima entre la separación y el tamaño de la soldadura	256
9.17	FLETETWELDINGZSIZE variable de sistema	257
9.17.1	Tamaño Z por defecto del empalme de soldadura	257
9.18	FILLMODE variable de sistema	257
9.18.1	Modo de relleno	257
9.19	FITLINEFITARCMODE variable de sistema	257
9.19.1	Modo FitLine FitArc	257
9.20	FITTINGRADIUSTYPE variable de sistema	258
9.20.1	Tipo de radio de ajuste	258
9.21	FITTINGRADIUSVALUE variable de sistema	258
9.21.1	Ajuste del valor del radio	258
9.22	FLANGEASMDEFAULTGASKET variable de sistema	259
9.22.1	Junta predeterminada	259
9.23	FONTALT variable de sistema	259
9.23.1	Fuente alternativa	259
9.24	Variable de sistema FONTALTMAP	259
9.24.1	Archivo opcional de asignación de fuentes	259
9.25	FONTMAP variable de sistema	260
9.25.1	Archivo de mapeado de fuentes	260
9.26	FRAME variable de sistema	261
9.26.1	Marco	261
9.27	FRAMESELECTION variable de sistema	261
9.27.1	Selección de cuadros	261
9.28	FRONTZ variable de sistema	262
9.28.1	Desplazamiento del plano de recorte frontal	262
9.29	FULLOPEN variable de sistema	262
9.29.1	Totalmente abierto (solo lectura)	262
10.	G	263
10.1	GEARTEETHNUMBER variable de sistema	263
10.1.1	Número máximo de dientes de la rueda dentada	263
10.2	GENERATEASSOCATTRS variable de sistema	263
10.2.1	Generar atributos asociativos	263
10.3	GENERATEASSOCVIEWS variable de sistema	263
10.3.1	Generar dibujos asociativos	263
10.4	GEOCSMAPPRIORITY variable de sistema	264
10.4.1	Prioridad CSMAP	264
10.5	GEOLATLONGFORMAT variable de sistema	264
10.5.1	Geográfica formato latitud / longitud	264
10.6	Variable de sistema GEOMAPMODE	265
10.6.1	Estilo del mapa en línea	265
10.7	GEOMARKERVISIBILITY variable de sistema	265
10.7.1	Geográfica visibilidad marcador	265
10.8	GEOMRELATIONS variable de sistema	265
10.8.1	Indicación de relación geométrica	265
10.9	GETSTARTED variable de sistema	266
10.9.1	Empezar	266
10.10	GFANG variable de sistema	266
10.10.1	Ángulo de relleno degradado	266



Contenido

10.11	GFCLR1 variable de sistema	266
10.11.1	Relleno degradado de color primario	266
10.12	GFCLR2 variable de sistema	267
10.12.1	Gradiente de relleno de color secundario	267
10.13	GFCLRLUM variable de sistema	267
10.13.1	Nivel de tinte de relleno degradado	267
10.14	GFCLRSTATE variable de sistema	267
10.14.1	Número de colores para un relleno degradado	267
10.15	GFNAME variable de sistema	268
10.15.1	Nombre de relleno de degradado	268
10.16	GFSHIFT variable de sistema	268
10.16.1	Cambio de gradiente de llenado	268
10.17	GLSWAPMODE variable de sistema	268
10.17.1	GL Swap Mode	268
10.18	GRADIENTCOLORBOTTOM variable de sistema	269
10.18.1	Antecedentes fondo degradado de color	269
10.19	GRADIENTCOLORMIDDLE variable de sistema	269
10.19.1	Color del fondo gradiente medio	269
10.20	GRADIENTCOLORTOP variable de sistema	270
10.20.1	Color del fondo gradiente superior	270
10.21	GRADIENTMODE variable de sistema	270
10.21.1	Modo de gradiente de fondo	270
10.22	GRIDAXISCOLOR variable de sistema	270
10.22.1	Color eje rejilla	270
10.23	GRIDDISPLAY variable de sistema	271
10.23.1	Visualización de la rejilla	271
10.24	GRIDMAJOR variable de sistema	271
10.24.1	Rejilla principal	271
10.25	GRIDMAJORCOLOR variable de sistema	271
10.25.1	Color de rejilla principal	271
10.26	GRIDMINORCOLOR variable de sistema	272
10.26.1	Menor color de rejilla	272
10.27	GRIDMODE variable de sistema	272
10.27.1	Modo rejilla	272
10.28	GRIDSTYLE variable de sistema	272
10.28.1	Estilo de rejilla	272
10.29	GRIDUNIT variable de sistema	273
10.29.1	Unidad de rejilla	273
10.30	GRIDXYZTINT variable de sistema	273
10.30.1	Matiz XYZ de rejilla	273
10.31	GRIPBLOCK variable de sistema	274
10.31.1	Puntos de pinzamiento	274
10.32	GRIPCOLOR variable de sistema	274
10.32.1	Color del pinzamiento	274
10.33	GRIPDYNCOLOR variable de sistema	274
10.33.1	Color agarre dinámico	274
10.34	GRIPHOT variable de sistema	275
10.34.1	Seleccionar el color del pinzamiento	275



Contenido

10.35	GRIPHOVER variable de sistema	275
10.35.1	Color del pinzamiento de paso	275
10.36	GRIPOBJLIMIT variable de sistema	275
10.36.1	Límite de agarre de una entidad	275
10.37	GRIPS variable de sistema	276
10.37.1	Pinzamientos	276
10.38	GRIPSIZE variable de sistema	276
10.38.1	Tamaño del pinzamiento	276
10.39	GRIPTIPS variable de sistema	276
10.39.1	Consejos de agarre	276
10.40	GSDEVICETYPE2D variable de sistema	277
10.40.1	Dispositivo sistema gráfico 2D	277
10.41	GSDEVICETYPE3D variable de sistema	277
10.41.1	Dispositivo sistema gráfico 3D	277
11.	H	279
11.1	HALOGAP variable de sistema	279
11.1.1	Espacio de aureola	279
11.2	HANDLES variable de sistema	279
11.2.1	Publicar identificadores (solo lectura)	279
11.3	HANDSEED variable de sistema	279
11.3.1	Manejar semilla (solo lectura)	279
11.4	HEALTHADVISOR variable de sistema	280
11.4.1	Asesor de estado	280
11.5	HIDEPRECISION variable de sistema	280
11.5.1	Precisión del ocultado y el sombreado	280
11.6	HIDESYSTEMPRINTERS variable de sistema	280
11.6.1	Ocultar impresoras del sistema	280
11.7	HIDETEXT variable de sistema	281
11.7.1	Ocultar texto en OCULTA	281
11.8	HIDEXREFSCALES Variable de sistema	281
11.8.1	Ocultar escalas xref	281
11.9	HIGHLIGHT variable de sistema	281
11.9.1	Resaltado	281
11.10	HIGHLIGHT_ALPHA variable del sistema	282
11.10.1	Transparencia de área resaltada	282
11.11	HIGHLIGHTCOLOR variable de sistema	282
11.11.1	Selección de Color de resaltado	282
11.12	HIGHLIGHTEFFECT variable de sistema	283
11.12.1	Resaltar selección de estilos	283
11.13	HORIZONBKG_ENABLE variable de sistema	283
11.13.1	Horizonte fondo	283
11.14	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variable de sistema	283
11.14.1	Horizonte de suelo	283
11.15	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variable de sistema	284
11.15.1	Origen de suelo	284
11.16	HORIZONBKG_SKYHIGH variable de sistema	284
11.16.1	Cielo alto	284
11.17	HORIZONBKG_SKYHORIZON variable de sistema	284



Contenido

11.17.1	Cielo horizonte_____	284
11.18	HORIZONBKG_SKYLOW variable de sistema_____	284
11.18.1	Cielo bajo_____	284
11.19	HOTKEYASSISTANT variable de sistema_____	285
11.19.1	Asistente de Hotkey_____	285
11.20	HPANG variable de sistema_____	285
11.20.1	Patrón ángulo de sombreado_____	285
11.21	HPANNOTATIVE variable de sistema_____	285
11.21.1	Patrón de sombreado anotativo_____	285
11.22	HPASSOC variable de sistema_____	286
11.22.1	Asociatividad de patrones de sombreado_____	286
11.23	HPBACKGROUNDCOLOR variable de sistema_____	286
11.23.1	Color de fondo de sombreado por defecto_____	286
11.24	HPBOUND variable de sistema_____	286
11.24.1	Contorno del patrón de sombreado_____	286
11.25	HPBOUNDRETAIN variable del sistema_____	287
11.25.1	Retener contorno del patrón de sombreado_____	287
11.26	HPCOLOR variable de sistema_____	287
11.26.1	Color por defecto de la escotilla_____	287
11.27	HDDOUBLE variable de sistema_____	288
11.27.1	Duplicado del patrón de sombreado_____	288
11.28	HPDRAWORDER variable de sistema_____	288
11.28.1	Orden de dibujo de patrón de sombreado_____	288
11.29	HPGAPTOL variable de sistema_____	289
11.29.1	Tolerancia de huecos en patrones de sombreado_____	289
11.30	HPISLANDDETECTION variable de sistema_____	289
11.30.1	Hatch detección isla de patrón_____	289
11.31	HPLAYER variable de sistema_____	289
11.31.1	Nuevo Sombreado de capa predeterminado_____	289
11.32	HPLINETYPE variable de sistema_____	290
11.32.1	Patrón tipo de línea sombreado_____	290
11.33	HPMAXAREAS variable de sistema_____	290
11.33.1	Modo de relleno para sombreados dispersos_____	290
11.34	HPMAXCONTOURPOINTS variable de sistema_____	291
11.34.1	Número máximo de puntos en un contorno de sombreado_____	291
11.35	HPNAME variable de sistema_____	291
11.35.1	Nombre del patrón de sombreado_____	291
11.36	HPOBJWARNING variable de sistema_____	291
11.36.1	Advertencia de entidades de patrones de sombreado_____	291
11.37	HPORIGIN variable de sistema_____	292
11.37.1	Origen del patrón de sombreado_____	292
11.38	HPSCALE variable de sistema_____	292
11.38.1	Escala del patrón de sombreado_____	292
11.39	HPSEPARATE variable de sistema_____	292
11.39.1	Patrón sombreado separado_____	292
11.40	HPSPACE variable de sistema_____	293
11.40.1	Espaciado patrón sombreado_____	293
11.41	HPTRANSPARENCY variable de sistema_____	293



Contenido

11.41.1	Transparencia predeterminada para nuevos sombreados	293
11.42	HYPERLINKBASE variable de sistema	293
11.42.1	Base de Hipervínculo	293
12.	I	294
12.1	IFCCREATEUNIQUEGUID variable de sistema	294
12.1.1	Exportación con guías únicas	294
12.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variable de sistema	294
12.2.1	Explotar referencias externas en la estructura espacial de IFC	294
12.3	Variable de sistema IFCEXPORTALLVISIBILITYSTATES	294
12.3.1	Exportar elementos ocultos por Estado de Visibilidad	294
12.4	IFCEXPORTAUTHOR variable de sistema	295
12.4.1	Exportar el nombre del autor	295
12.5	IFCEXPORTAUTHORIZATION variable de sistema	295
12.5.1	Autorización de exportación	295
12.6	IFCEXPORTBASEQUANTITIES variable de sistema	295
12.6.1	Exportar cantidades base	295
12.7	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variable de sistema	296
12.7.1	Exportar elementos a las capas apagadas y congeladas	296
12.8	IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY variable de sistema	296
12.8.1	Exportar Solo Propiedades IDS	296
12.9	IFCEXPORTMAPPINGPATH variable de sistema	296
12.9.1	Exporta ruta de archivo de asignación	296
12.10	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variable de sistema	296
12.10.1	Exportar elementos de múltiples capas como elementos agregados	296
12.11	IFCEXPORTORGANIZATION variable de sistema	297
12.11.1	Nombre de la organización exportadora	297
12.12	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variable de sistema	297
12.12.1	Exportar centro de gravedad del perfil	297
12.13	IFCEXPORTSUBTRACTOPENINGS variable de sistema	297
12.13.1	Resta las aberturas de la geometría anfitriona antes de la exportación	297
12.14	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Variable del sistema	298
12.14.1	Exportar siempre los sólidos barridos como BRep	298
12.15	IFCEXPORTTESSELATION variable de sistema	298
12.15.1	Nivel de teselación	298
12.16	IFCEXPORTVALIDATEMODEL variable de sistema	299
12.16.1	Aplicación de la validación del modelo IFC	299
12.17	IFCIMPORTSETTINGSCONFIG variable de sistema	299
12.17.1	Configuración de los ajustes de importación IFC	299
12.18	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variable de sistema	299
12.18.1	Teselado de curvas y superficies complejas	299
12.19	IMAGECACHEFOLDER variable de sistema	300
12.19.1	Imagen carpeta caché de disco	300
12.20	IMAGECACHEMAXMEMORY variable de sistema	300
12.20.1	Máximo de memoria usado	300
12.21	IMAGEDISKCACHE variable de sistema	300
12.21.1	Caché de disco de imagen	300
12.22	IMAGEFRAME variable de sistema	301
12.22.1	Imagen del fotograma	301



Contenido

12.23	IMAGEHLT variable de sistema	301
12.23.1	Resaltado de imágenes	301
12.24	IMAGENOTIFY variable de sistema	301
12.24.1	Imagen notificar	301
12.25	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variable del sistema	302
12.25.1	Modo de importación de atributos de borde	302
12.26	IMPORTCATIAV5REPRESENTACIÓN variable del sistema	302
12.26.1	Importar representación	302
12.27	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema	303
12.27.1	Preferencias de rutas de búsqueda	303
12.28	IMPORTCOLORS variable de sistema	303
12.28.1	Traducir colores	303
12.29	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variable del sistema	304
12.29.1	Rutas de búsqueda alternativas	304
12.30	IMPORTCREOCONFIGURATION variable de sistema	304
12.30.1	Importar configuración	304
12.31	IMPORTCUIFILEEXISTS variable de sistema	304
12.31.1	Importar archivos cui existentes	304
12.32	IMPORTHIDDENPARTS variable de sistema	305
12.32.1	Piezas ocultas	305
12.33	IMPORTIGESSIMPLIFY variable de sistema	305
12.33.1	Realizar simplificación	305
12.34	IMPORTIGESSTITCH variable de sistema	306
12.34.1	Realizar costura	306
12.35	IMPORTINENTORALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema	306
12.35.1	Rutas de búsqueda alternativas	306
12.36	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema	306
12.36.1	Preferencias de rutas de búsqueda	306
12.37	IMPORTJTREPRESENTATION variable de sistema	307
12.37.1	Importar representación	307
12.38	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema	307
12.38.1	Rutas de búsqueda alternativas	307
12.39	IMPORTNXCONFIGURATION variable de sistema	307
12.39.1	Importar configuración	307
12.40	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema	308
12.40.1	Preferencias de rutas de búsqueda	308
12.41	IMPORTPMI variable de sistema	308
12.41.1	Información sobre productos y fabricación	308
12.42	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema	309
12.42.1	Estructura de producto	309
12.43	IMPORTREPAIR variable de sistema	309
12.43.1	Reparación del modelo en la importación	309
12.44	IMPORTSIMPLIFY variable de sistema	310
12.44.1	Realizar simplificación	310
12.45	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema	310
12.45.1	Rutas de búsqueda alternativas	310
12.46	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema	310
12.46.1	Preferencias de rutas de búsqueda	310



Contenido

12.47	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema	311
12.47.1	Rutas de búsqueda alternativas	311
12.48	IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION variable de sistema	311
12.48.1	Importar configuración	311
12.49	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variable de sistema	312
12.49.1	Importar representación	312
12.50	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variable de sistema	312
12.50.1	Mapear eje Y de SolidWorks a eje Z de BricsCAD	312
12.51	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema	312
12.51.1	Preferencias de rutas de búsqueda	312
12.52	IMPORTSTEPROTATEYZ variable de sistema	313
12.52.1	Mapear Y al eje Z actual	313
12.53	IMPORTSTITCH variable de sistema	313
12.53.1	Realizar costura	313
12.54	INCLUDEPLOTSTAMP variable de sistema	314
12.54.1	Incluir sello de impresión	314
12.55	VINEXCTL variable de sistema	314
12.55.1	Control de índices	314
12.56	INETLOCATION variable de sistema	314
12.56.1	Dirección de Internet predeterminada	314
12.57	INSBASE variable de sistema	315
12.57.1	Punto base de inserción	315
12.58	INSNAME variable de sistema	315
12.58.1	Nombre de inserción	315
12.59	INSUNITS variable de sistema	315
12.59.1	Unidades de inserción	315
12.60	INSUNITSDEFSOURCE variable de sistema	316
12.60.1	Origen predeterminado de unidades de inserción	316
12.61	INSUNITSDEFTARGET variable de sistema	317
12.61.1	Destino predeterminado de unidades de inserción	317
12.62	INSUNITSSCALING variable de sistema	318
12.62.1	Escala de unidades de inserción	318
12.63	INTERFERECOLOR variable de sistema	319
12.63.1	Interferencia de color	319
12.64	INTERFERELAYER variable de sistema	319
12.64.1	Capa de interferencia	319
12.65	INTERFERENCELEVEL variable de sistema	319
12.65.1	Nivel de verificación de interferencia	319
12.66	INTERFEREOBJVS variable de sistema	320
12.66.1	Estilo visual de la entidad de interferencia	320
12.67	INTERFEREVPVS variable de sistema	320
12.67.1	Interferencia ventana estilo visual	320
12.68	INTERIORELEVATIONMINLENGTH variable de sistema	320
12.68.1	Longitud mínima de elevación interior	320
12.69	INTERIORELEVATIONOFFSET variable de sistema	321
12.69.1	Distancia de compensación de alzado interior	321
12.70	INTERSECTEDENTITIES variable de sistema	321
12.70.1	Resolver intersección	321



Contenido

12.71	INTERSECTIONCOLOR variable de sistema	321
12.71.1	Color de intersecciones	321
12.72	INTERSECTIONDISPLAY variable de sistema	322
12.72.1	Visualización de intersecciones	322
12.73	ISAVEBAK variable de sistema	322
12.73.1	Copia de seguridad incremental	322
12.74	ISAVEPERCENT variable de sistema	323
12.74.1	Porcentaje para auto-guardado	323
12.75	ISOLINES variable de sistema	323
12.75.1	Isolíneas	323
13.	K	324
13.1	KEEPCONNECTIONS variable de sistema	324
13.1.1	Resolver interferencias y brechas	324
14.	L	325
14.1	LASTANGLE variable de sistema	325
14.1.1	Último ángulo (solo lectura)	325
14.2	LASTPOINT variable de sistema	325
14.2.1	Último punto	325
14.3	LASTPROMPT variable de sistema	325
14.3.1	Último mensaje (solo lectura)	325
14.4	LATITUDE variable de sistema	325
14.4.1	Latitud	325
14.5	LAYERFILTEREXCESS variable de sistema	326
14.5.1	Exceso de filtro de capa	326
14.6	LAYERPMODE variable de sistema	326
14.6.1	Modo anterior Capa	326
14.7	LAYLOCKFADECTL variable de sistema	327
14.7.1	Controla el difuminado de los objetos de las capas bloqueadas.	327
14.8	LAYOUTREGENCTL variable de sistema	327
14.8.1	Control de la regeneración de presentaciones	327
14.9	LAYOUTTAB variable de sistema	327
14.9.1	Pestañas Modelo y Presentación	327
14.10	LEGACYCODESEARCH variable de sistema	328
14.10.1	Modo de búsqueda de código heredado (Solo lectura)	328
14.11	LENGTHUNITS variable de sistema	328
14.11.1	Unidades de longitud	328
14.12	LENSELENGTH variable de sistema	328
14.12.1	Longitud de la lente (solo lectura)	328
14.13	LEVELOFDETAIL variable de sistema	329
14.13.1	Composición del nivel de detalle	329
14.14	LICFLAGS variable de sistema	329
14.14.1	Componentes con licencia (solo lectura)	329
14.15	LIGHTGLYPHCOLOR variable de sistema	330
14.15.1	Color de luz pictograma	330
14.16	LIGHTGLYPHDISPLAY variable de sistema	330
14.16.1	Visualización de luces	330
14.17	LIGHTINGUNITS variable de sistema	330
14.17.1	Unidades de Iluminación	330



Contenido

14.18	LIGHTWEBGLYPHCOLOR variable de sistema	331
14.18.1	Color de glifo luz web	331
14.19	LIMCHECK variable de sistema	331
14.19.1	Comprobación de límites	331
14.20	LIMMAX variable de sistema	332
14.20.1	Límite máximo	332
14.21	LIMMIN variable de sistema	332
14.21.1	Límite mínimo	332
14.22	LINEARARROWHEADLENGTH variable de sistema	332
14.22.1	Longitud de cabeza predeterminada	332
14.23	LINEARARROWHEADWIDTH variable de sistema	332
14.23.1	Anchura de cabeza predeterminada	332
14.24	LINEARARROWTHICKNESS variable de sistema	333
14.24.1	Grosor predeterminado	333
14.25	LINEARBRIGHTNESS variable de sistema	333
14.25.1	Brillo lineal	333
14.26	LINEARCONTRAST variable de sistema	334
14.26.1	Contraste lineal	334
14.27	LINETYPE3DPLINE Variable de sistema	334
14.27.1	Tipo de línea polilínea 3D	334
14.28	LISPINIT variable de sistema	334
14.28.1	Inicialización LISP	334
14.29	LOADMECHANICAL2D variable de sistema	335
14.29.1	Editor de Mechanical 2D	335
14.30	LOCALE variable de sistema	335
14.30.1	Local (solo lectura)	335
14.31	LOCALROOTPREFIX variable de sistema	335
14.31.1	Prefijo raíz local (solo lectura)	335
14.32	LOCKUI variable de sistema	336
14.32.1	Bloquear los elementos de la interfaz de usuario	336
14.33	LOFTANG1 variable de sistema	336
14.33.1	Ángulo de Solevado 1	336
14.34	LOFTANG2 variable de sistema	337
14.34.1	Ángulo de Solevado 2	337
14.35	LOFTMAG1 variable de sistema	338
14.35.1	Magnitud Solevado 1	338
14.36	LOFTMAG2 variable de sistema	339
14.36.1	Magnitud Solevado2	339
14.37	LOFTNORMALS variable de sistema	339
14.37.1	Solevado normales	339
14.38	LOFTPARAM variable de sistema	340
14.38.1	Param Solevado	340
14.39	LOGFILEMODE variable de sistema	340
14.39.1	Modo del archivo de registro	340
14.40	LOGFILENAME variable de sistema	341
14.40.1	Nombre del archivo de registro (solo lectura)	341
14.41	LOGFILEPATH variable de sistema	341
14.41.1	Ruta del archivo de registro	341



Contenido

14.42	LOGGEDINSTATUS variable del sistema	341
14.42.1	Iniciar sesión (solo lectura)	341
14.43	LOGINNAME variable de sistema	341
14.43.1	Nombre de inicio de sesión (solo lectura)	341
14.44	LONGITUDE variable de sistema	342
14.44.1	Longitud	342
14.45	LOOKFROMDIRECTIONMODE variable de sistema	342
14.45.1	Modo de dirección MirarDesde	342
14.46	LOOKFROMFEEDBACK variable de sistema	343
14.46.1	Informe MirarDesde	343
14.47	LOOKFROMZOOMEXTENTS variable de sistema	343
14.47.1	MirarDesde zoom extensiones	343
14.48	LTGAPSELECTION variable de sistema	344
14.48.1	Selección de la brecha del tipo de línea	344
14.49	LTSCALE variable de sistema	344
14.49.1	Escala tipo de línea	344
14.50	LUNITS variable de sistema	344
14.50.1	Tipo de unidad lineal	344
14.51	LUPREC variable de sistema	345
14.51.1	Precisión de la unidad lineal	345
14.52	LWDEFAULT variable de sistema	345
14.52.1	Grosor de Línea predeterminado	345
14.53	LWDISPLAY variable de sistema	346
14.53.1	Visualización del grosor de línea	346
14.54	LWDISPSCALE variable de sistema	346
14.54.1	Escala de visualización del grosor de línea	346
14.55	LWUNITS variable de sistema	346
14.55.1	Unidades del grosor de línea	346
15.	M	348
15.1	MACROREC variable de sistema	348
15.1.1	Grabación de macros	348
15.2	MANIPULATOR variable de sistema	348
15.2.1	Manipulador	348
15.3	MANIPULATORCOLORTHEME variable de sistema	348
15.3.1	Tema de color del manipulador	348
15.4	MANIPULATORDURATION variable de sistema	349
15.4.1	Duración del manipulador	349
15.5	MANIPULATORHANDLE variable de sistema	350
15.5.1	Mango manipulador	350
15.6	MANIPULATORSIZE variable de sistema	350
15.6.1	Tamaño del manipulador	350
15.7	MASSPREC variable de sistema	350
15.7.1	Precisión de masa	350
15.8	MASSPROPACCURACY variable del sistema	351
15.8.1	Cálculos de precisión de propiedades de masa relativas	351
15.9	MASSUNITS variable de sistema	352
15.9.1	Unidades de masas	352
15.10	MAXACTVP variable de sistema	352



Contenido

15.10.1	Máximo número de ventanas activas	352
15.11	MAXHATCH variable de sistema	353
15.11.1	Máximo número de trazos en sombreados	353
15.12	MAXSORT variable de sistema	353
15.12.1	Ordenación máxima	353
15.13	MAXTHREADS variable de sistema	353
15.13.1	Máximo número de subprocesos	353
15.14	MBSTATE variable de sistema	354
15.14.1	Estado del navegador Mechanical (solo lectura)	354
15.15	MBUTTONPAN variable de sistema	354
15.15.1	Encuadre con botón central	354
15.16	MEASUREINIT variable de sistema	354
15.16.1	Medida inicial	354
15.17	MEASUREMENT variable de sistema	355
15.17.1	Medición	355
15.18	MECH2DSAVEFORMAT variable de sistema	355
15.18.1	Formato de guardado 2D mecánico	355
15.19	MECHANICALBLOCKSOPTIONS variable de sistema	356
15.19.1	Opciones de bloques mecánicos	356
15.20	MECHANICALBROWSERSETTINGS variable de sistema	356
15.20.1	Opciones de navegador mecánico	356
15.21	MENUBAR (EXCEPTO OS X) variable de sistema	357
15.21.1	Barra de menús	357
15.22	MENUCTL variable de sistema	357
15.22.1	Control de menús	357
15.23	MENUECHO variable de sistema	358
15.23.1	Eco de menús	358
15.24	MENUNAME variable de sistema	358
15.24.1	Nombre del menú (solo lectura)	358
15.25	MESHTYPE variable de sistema	358
15.25.1	Malla tipo	358
15.26	MIDDLECLICKCLOSE variable de sistema	359
15.26.1	Cierre con el botón central (Mac & Linux)	359
15.27	MILLISECS variable de sistema	359
15.27.1	Milisegundos (solo lectura)	359
15.28	MIRRHATCH variable de sistema	359
15.28.1	Patrones de sombreado de simetría	359
15.29	MIRRTXT variable de sistema	360
15.29.1	Simetría de texto	360
15.30	MLEADERSCALE variable de sistema	360
15.30.1	Escala de la directriz múltiple	360
15.31	MODEMACRO variable de sistema	360
15.31.1	Modo macro	360
15.32	MSLTSCALE variable de sistema	361
15.32.1	Espacio modelos del tipo de línea	361
15.33	MSOLESCALE variable de sistema	361
15.33.1	Escala OLE de espacio modelo	361
15.34	Sistema de variable MTEXTAUTOSTACK	362



Contenido

15.34.1	Apilado automático de texto multilínea	362
15.35	MTEXTCOLUMN variable de sistema	362
15.35.1	Ajuste de columna de texto multilínea	362
15.36	MTEXTDETECTSPACE variable de sistema	362
15.36.1	Detección de espacio para crear listas en el editor de mtext	362
15.37	MTEXTED variable de sistema	363
15.37.1	Editor de texto multilínea	363
15.38	MTEXTFIXED variable de sistema	363
15.38.1	Texto de varias líneas fijada	363
15.39	MTEXTTOOLBAR variable de sistema	363
15.39.1	Barra de herramientas de formato de texto	363
15.40	MTFLAGS variable del sistema	364
15.40.1	Marcas Multi-Threading	364
15.41	MULTISELECTANGULARTOLERANCE variable de sistema	364
15.41.1	Tolerancia angular BimMultiSelect	364
15.42	MYDOCUMENTSPREFIX variable de sistema	365
15.42.1	Ruta prefijada MisDocumentos (solo lectura)	365
16.	N	366
16.1	NAVVCUBEDISPLAY variable de sistema	366
16.1.1	Display MirarDesde	366
16.2	NAVVCUBELOCATION variable de sistema	366
16.2.1	Situación del MirarDesde	366
16.3	NAVVCUBEOPACITY variable de sistema	367
16.3.1	Opacidad del MirarDesde	367
16.4	NAVVCUBEORIENT variable de sistema	367
16.4.1	Orientación MirarDesde	367
16.5	NEARESTDISTANCE variable de sistema	367
16.5.1	Distancia mas cercana	367
16.6	NOMUTT variable de sistema	368
16.6.1	Sin indicaciones	368
16.7	NORTHDIRECTION variable de sistema	369
16.7.1	Dirección Norte	369
17.	O	370
17.1	OBJECTISOLATIONMODE variable de sistema	370
17.1.1	El modo de aislamiento de objetos	370
17.2	OBSCUREDColor variable de sistema	370
17.2.1	Color sombreado	370
17.3	OBSCUREDTYPE variable de sistema	371
17.3.1	Tipo de Línea sombreada	371
17.4	OFFSETDIST variable de sistema	371
17.4.1	Distancia de desplazamiento	371
17.5	OFFSETERASE variable de sistema	372
17.5.1	Borrado de paralela	372
17.6	OFFSETGAPTYPE variable de sistema	372
17.6.1	Tipo de hueco de paralela	372
17.7	OLEFRAME variable de sistema	373
17.7.1	Marco OLE	373
17.8	OLEHIDE variable de sistema	373



Contenido

17.8.1	Ocultar OLE	373
17.9	OLEQUALITY variable de sistema	373
17.9.1	Calidad OLE	373
17.10	OLESTARTUP variable de sistema	374
17.10.1	Inicialización OLE	374
17.11	OPMSTATE variable de sistema	374
17.11.1	Estado del panel Propiedades (Solo lectura)	374
17.12	ORBITAUTOTARGET variable de sistema	375
17.12.1	Orbit Auto Target	375
17.13	ORTHOMODE variable de sistema	375
17.13.1	Modo Ortogonal	375
17.14	OSMODE variable de sistema	376
17.14.1	Modo capturar entidades	376
17.15	OSNAPCOORD variable de sistema	376
17.15.1	Coordenadas de la referencia a entidades	376
17.16	OSNAPZ variable de sistema	377
17.16.1	Ignorar la elevación en referencia a entidades	377
17.17	OSOPTIONS variable de sistema	377
17.17.1	Opciones de captura a entidades	377
17.18	OVERKILLLAYER variable de sistema	378
17.18.1	Capa de entidades duplicadas	378
18.	P	379
18.1	PANBUFFER variable de sistema	379
18.1.1	Buffer de encuadre	379
18.2	PANELBUTTONSIZE variable de sistema	379
18.2.1	Tamaño del botón del panel de control	379
18.3	PAPERUPDATE variable de sistema	380
18.3.1	Actualización de papel	380
18.4	PARAMETERCOPYMODE variable de sistema	380
18.4.1	Modo copia de Parámetros	380
18.5	PARAMETERMATCHMODE variable del sistema	381
18.5.1	Hacer coincidir bloques paramétricos por parámetros	381
18.6	PARAMETRICBLOCKS2DPATH variable de sistema	381
18.6.1	Bloques paramétricos Ruta de directorio 2D	381
18.7	PARAMETRIZECONNECTIONS variable de sistema	382
18.7.1	Parámetro de conexiones	382
18.8	PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION variable de sistema	382
18.8.1	Visualización de operaciones paramétricas en referencias de bloque	382
18.9	PDFANIMATIONFPS variable de sistema	382
18.9.1	Pasos por segundo	382
18.10	PDFCACHE variable de sistema	383
18.10.1	PDF cache	383
18.11	PDFCREATEBOOKMARKS variable de sistema	383
18.11.1	Crear marcadores	383
18.12	PDFEMBEDDEDTF variable de sistema	384
18.12.1	Fuentes incrustadas PDF	384
18.13	PDFEXPORTHYPERLINKS variable de sistema	384
18.13.1	Exportar hipervínculos	384



Contenido

18.14	PDFFRAME variable de sistema	384
18.14.1	PDF marco	384
18.15	PDFIMAGEANTIALIAS variable del sistema	385
18.15.1	Imagen anti-aliasing	385
18.16	PDFIMAGECOMPRESSION variable de sistema	385
18.16.1	Compresión de imagen	385
18.17	PDFIMAGEDPI variable de sistema	386
18.17.1	Imagen DPI	386
18.18	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variable de sistema	386
18.18.1	Aplicar propiedades de grosor de línea.	386
18.19	PDFIMPORTASBLOCK variable de sistema	386
18.19.1	Importar como bloque	386
18.20	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variable de sistema	387
18.20.1	Factor de espacio entre caracteres	387
18.21	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variable de sistema	387
18.21.1	Combinar entidades de texto	387
18.22	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variable del sistema	387
18.22.1	Convertir rellenos sólidos en escotillas	387
18.23	PDFIMPORTIMAGEPATH variable de sistema	388
18.23.1	Carpeta de imágenes raster	388
18.24	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variable de sistema	388
18.24.1	Unir líneas y segmentos de arco	388
18.25	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variable de sistema	388
18.25.1	Capas	388
18.26	PDFIMPORTRASTERIMAGES variable de sistema	389
18.26.1	Imágenes Raster	389
18.27	PDFIMPORTSOLIDFILLS variable de sistema	389
18.27.1	Rellenos sólidos	389
18.28	PDFIMPORTSPACEFACTOR variable de sistema	390
18.28.1	Factor espacial entre palabras	390
18.29	PDFIMPORTTRUEYPETEXT variable de sistema	390
18.29.1	Texto TrueType	390
18.30	PDFIMPORTTRUEYPETEXTASGEOMETRY variable del sistema	390
18.30.1	Importar texto de tipo verdadero como geometría	390
18.31	PDFIMPORTUSECLIPPING variable de sistema	391
18.31.1	Aplicar el recorte	391
18.32	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variable de sistema	391
18.32.1	Importar geometría con optimización	391
18.33	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variable de sistema	392
18.33.1	Recortar Imagen	392
18.34	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variable de sistema	392
18.34.1	Aplicar recorte en el borde de la página	392
18.35	PDFIMPORTVECTERGEOMETRIA variable de sistema	392
18.35.1	Geometría vectorial	392
18.36	PDFLAYERSSETTING variable de sistema	393
18.36.1	Compatibilidad de capas con PDF	393
18.37	PDFLAYOUTSTOEXPORT variable de sistema	393
18.37.1	Presentaciones PDF para exportar	393



Contenido

18.38	PDFMERGECONTROL variable de sistema	394
18.38.1	Control de combinación de PDF	394
18.39	PDFNOTIFY variable de sistema	394
18.39.1	PDF notificar	394
18.40	PDFOPENINVIEWER variable de sistema	394
18.40.1	Abrir en visor	394
18.41	PDFOSNAP variable de sistema	395
18.41.1	Captura entidad pdf	395
18.42	PDFPAPERHEIGHT variable de sistema	395
18.42.1	Anulación de PDF - altura del papel	395
18.43	PDFPAPERSIZEOVERRIDE variable de sistema	395
18.43.1	Anulación de tamaño de papel PDF	395
18.44	PDFPAPERWIDTH variable de sistema	396
18.44.1	Anulación de PDF - ancho del papel	396
18.45	PDFPDFA variable de sistema	396
18.45.1	Compatibilidad con el formato PDF/A	396
18.46	PDFPRCCOMPRESSION variable de sistema	396
18.46.1	Compresión PRC	396
18.47	PDFPRCEXPORT variable de sistema	397
18.47.1	Modo de exportación PRC	397
18.48	PDFPRCPROJECTION variable de sistema	397
18.48.1	Proyección PRC	397
18.49	PDFPRCVIEWMODE variable de sistema	398
18.49.1	Modo de vista PRC	398
18.50	PDFSHXTEXTASGEOMETRY variable de sistema	398
18.50.1	Texto PDF SHX como geometría	398
18.51	PDFSIMPLEGEOOPTIMIZACIÓN variable del sistema	398
18.51.1	Optimización de geometría simple PDF	398
18.52	PDFTTFTTEXTASGEOMETRY variable de sistema	399
18.52.1	PDF TTF texto como geometría	399
18.53	PDFUSEPLOTSTYLES variable de sistema	399
18.53.1	Usar estilos de trazado PDF	399
18.54	PDFVECTORRESOLUTIONDPI variable de sistema	400
18.54.1	Resolución Vector DPI	400
18.55	PDFZOOMTOEXTENTSMODE variable de sistema	400
18.55.1	Modo de zoom de PDF a extensiones	400
18.56	PDMODE variable de sistema	400
18.56.1	Modo de visualización de puntos	400
18.57	PDSIZE variable de sistema	401
18.57.1	Tamaño de visualización de puntos	401
18.58	PEDITACCEPT variable de sistema	402
18.58.1	Aceptación de edición de polilínea	402
18.59	PELLIPSE variable de sistema	402
18.59.1	Elipse por polilíneas	402
18.60	PERIMETER variable de sistema	402
18.60.1	Último perímetro (solo lectura)	402
18.61	PERSPECTIVA variable de sistema	403
18.61.1	Perspectiva	403



Contenido

18.62	PFACEVMAX variable de sistema	403
18.62.1	Vértices máximos de malla de varias caras (solo lectura)	403
18.63	PICKADD variable de sistema	403
18.63.1	Seleccionar para añadir	403
18.64	PICKAUTO variable de sistema	404
18.64.1	Comportamiento de la ventana de selección	404
18.65	PICKBOX variable de sistema	404
18.65.1	Cuadro de selección	404
18.66	PICKDRAG variable de sistema	405
18.66.1	Seleccionar para arrastre	405
18.67	PICKFIRST variable de sistema	405
18.67.1	Seleccionar primero	405
18.68	PICKSTYLE (EXCEPTO OS X) variable de sistema	406
18.68.1	Estilo de selección	406
18.69	PICTUREEXPORTSCALE variable de sistema	406
18.69.1	Factor de escala al exportar a formatos de dibujo	406
18.70	PLACESBARFOLDER1 variable de sistema	406
18.70.1	Primera carpeta	406
18.71	PLACESBARFOLDER2 variable de sistema	407
18.71.1	Segunda carpeta	407
18.72	PLACESBARFOLDER3 variable de sistema	408
18.72.1	Tercera carpeta	408
18.73	PLACESBARFOLDER4 variable de sistema	408
18.73.1	Cuarta carpeta (Windows)	408
18.74	PLATFORM variable de sistema	409
18.74.1	Plataforma (solo lectura)	409
18.75	PLINECACHE variable de sistema	409
18.75.1	Polilínea caché	409
18.76	PLINECONVERTMODE variable de sistema	409
18.76.1	Convertir modo Polilínea	409
18.77	PLINEGEN variable de sistema	410
18.77.1	Generación de polilíneas	410
18.78	Variable de sistema PLINEREVERSEWIDTHS	410
18.78.1	Anchos inversos	410
18.79	PLINETYPE variable de sistema	411
18.79.1	Tipo de polilínea	411
18.80	PLINEWID variable de sistema	411
18.80.1	Grosor de polilínea	411
18.81	PLOTFCGPATH variable de sistema	412
18.81.1	Ruta de configuración de la impresora	412
18.82	PLOTID variable de sistema	412
18.82.1	Identificación de la parcela (obsoleta)	412
18.83	PLOTOUTPUTPATH variable de sistema	412
18.83.1	Ruta de salida de la impresión	412
18.84	PLOTSTYLEPATH variable de sistema	412
18.84.1	Ruta de los estilos de impresión	412
18.85	PLOTTER variable de sistema	413
18.85.1	Plotter (obsoleto)	413



Contenido

18.86	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variable de sistema	413
18.86.1	Invalidar trazo con transparencia	413
18.87	PLQUIET variable de sistema	413
18.87.1	Imprimir en silencio	413
18.88	POINTCLOUD2DVSDISPLAY variable de sistema	414
18.88.1	Alternar mostrar/ocultar cuadro delimitador en modo de estructura alámbrica 2D	414
18.89	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variable de sistema	414
18.89.1	Alternar entre tamaños de punto adaptativos y fijos.	414
18.90	POINTCLOUDBOUNDARY variable de sistema	415
18.90.1	Mostrar/ocultar límite de extensión de nube de puntos	415
18.91	POINTCLOUDCACHEFOLDER variable de sistema	415
18.91.1	Carpeta de caché de disco	415
18.92	POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING variable de sistema	415
18.92.1	Intensidad de iluminación de la cúpula ocular	415
18.93	POINTCLOUDGAPFILLING variable de sistema	416
18.93.1	Tamaño de relleno de huecos	416
18.94	POINTCLOUDHSPC variable de sistema	416
18.94.1	Formato de nube de puntos (hspc/bcad)	416
18.95	POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS variable de sistema	417
18.95.1	Ignorar etiquetas geográficas en los datos de origen (jen desuso!)	417
18.96	POINTCLOUDNORMALS variable de sistema	417
18.96.1	Cálculo normal	417
18.97	POINTCLOUDPOINTMAX variable de sistema	417
18.97.1	Número máximo de puntos mostrados en pantalla (en millones)	417
18.98	POINTCLOUDPOINTSIZ variable de sistema	418
18.98.1	Tamaño del punto	418
18.99	POLARADDANG variable de sistema	418
18.99.1	Ángulos polares adicionales	418
18.100	POLARANG variable de sistema	419
18.100.1	Ángulo polar	419
18.101	POLARDIST variable de sistema	419
18.101.1	Distancia polar	419
18.102	POLARMODE variable de sistema	419
18.102.1	Modo polar	419
18.103	POLYSIDES variable de sistema	420
18.103.1	Lados del polígono	420
18.104	POPERATIONSCOLOR variable de sistema	420
18.104.1	Color de las operaciones paramétricas	420
18.105	POPUPS variable de sistema	420
18.105.1	Ventanas emergentes (solo lectura)	420
18.106	PREVIEWDELAY variable de sistema	421
18.106.1	Demora para previsualizar selección	421
18.107	PREVIEWEFFECT variable de sistema	421
18.107.1	Efecto de previsualización de selección	421
18.108	PREVIEWFILTER variable de sistema	422
18.108.1	Filtro de selección	422
18.109	PREVIEWTYPE variable de sistema	422
18.109.1	Vista previa de tipo	422



Contenido

18.110	PREVIEWWNDINOPENDLG variable de sistema	422
18.110.1	Ventana de vista previa en el cuadro de diálogo Abrir	422
18.111	PRINTFILE variable de sistema	423
18.111.1	Imprimir archivo	423
18.112	PRINTPDFPREVIEW variable de sistema	423
18.112.1	Imprimir como vista previa en PDF	423
18.113	PRODUCTO variable de sistema	423
18.113.1	Producto (solo lectura)	423
18.114	PROFILEOFFSETBEHAVIOR variable de sistema	424
18.114.1	Comportamiento de compensación del perfil	424
18.115	PROGBAR variable de sistema	424
18.115.1	Barra de progreso	424
18.116	PROGRAM variable de sistema	424
18.116.1	Programa (Solo lectura)	424
18.117	PROJECTIONTYPE variable de sistema	425
18.117.1	Tipo de proyección de vista de dibujo	425
18.118	PROJECTLOCATIONVISIBILITY variable de sistema	426
18.118.1	Visibilidad del marcador de ubicación del proyecto	426
18.119	PROJECTNAME variable de sistema	426
18.119.1	Nombre de proyecto	426
18.120	PROJECTSEARCHPATHS variable de sistema	427
18.120.1	Rutas de búsqueda del proyecto	427
18.121	PROJMODE variable de sistema	427
18.121.1	Modo de proyección	427
18.122	PROMPTMENU variable de sistema	427
18.122.1	Menú de mensajes	427
18.123	PROMPTMENUFLAGS variable de sistema	428
18.123.1	Indicadores de menús de mensajes	428
18.124	PROMPTOPTIONFORMAT variable de sistema	428
18.124.1	Indicador de formato de opción	428
18.125	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variable de sistema	429
18.125.1	Opción rápida traducir palabras clave	429
18.126	PROPAGATESEARCHSPACE variable de sistema	430
18.126.1	Buscar espacio	430
18.127	PROPAGATETOLERANCIA variable de sistema	430
18.127.1	Tolerancia de posición	430
18.128	PROPERTYPREVIEW variable de sistema	430
18.128.1	Vista previa de la propiedad	430
18.129	PROPERTYPREVIEWDELAY variable de sistema	431
18.129.1	Retraso de la vista previa de la propiedad	431
18.130	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variable de sistema	431
18.130.1	Límite de objeto de vista previa de propiedad	431
18.131	PROPOBJLIMIT variable de sistema	432
18.131.1	Límite de objetos de propiedades	432
18.132	PROPPREVTIMEOUT variable de sistema	432
18.132.1	Tiempo de previsualización de la propiedad	432
18.133	PROPUNITS variable de sistema	432
18.133.1	Propiedad de unidades	432



Contenido

18.134	PROXYGRAPHICS variable de sistema	433
18.134.1	Gráficos proxy	433
18.135	PROXYNOTICE variable de sistema	433
18.135.1	Advertencias proxy	433
18.136	PROXYSERVERENABLED variable de sistema	434
18.136.1	Servidor proxy	434
18.137	PROXYSERVERHTTP variable de sistema	434
18.137.1	Servidor HTTP	434
18.138	PROXYSERVERHTTPPORT variable de sistema	434
18.138.1	Puerto del servidor HTTP	434
18.139	PROXYSERVERHTTPS variable de sistema	434
18.139.1	Servidor HTTPS	434
18.140	PROXYSERVERHTTPSPORT variable de sistema	435
18.140.1	Puerto del servidor HTTPS	435
18.141	PROXYSERVERPASSWORD variable de sistema	435
18.141.1	Contraseña de usuario	435
18.142	PROXYSERVERUSER variable de sistema	435
18.142.1	Nombre de usuario	435
18.143	PROXYSHOW variable de sistema	435
18.143.1	Visualización proxy	435
18.144	PROXYWEBSEARCH variable de sistema	436
18.144.1	Búsqueda web proxy	436
18.145	PSLTSCALE variable de sistema	436
18.145.1	Escala de tipos de línea de espacio papel	436
18.146	PSOLHEIGHT variable de sistema	437
18.146.1	Altura polisólido	437
18.147	PSOLWIDTH variable de sistema	437
18.147.1	Ancho polisólido	437
18.148	PSTYLEMODE variable de sistema	437
18.148.1	Modo de estilo de trazado (solo lectura)	437
18.149	PSTYLEPOLICY variable de sistema	438
18.149.1	Política del estilo de impresión	438
18.150	PSVPSCALE variable de sistema	438
18.150.1	Escala de ventanas de espacios papel	438
18.151	PUBLISHALLSHEETS variable de sistema	439
18.151.1	Publicar todas las hojas	439
18.152	PUBLISHCOLLATE variable de sistema	439
18.152.1	Cotejar los planos publicados	439
18.153	PUCSBASE variable de sistema	440
18.153.1	Espacio papel en base SCP (Solo lectura)	440
19.	Q	441
19.1	QAFLAGS variable de sistema	441
19.1.1	Indicadores de Calidad	441
19.2	Variable de sistema QSELECTAUTOCLOSE	441
19.2.1	Cierre automático de Selección rápida	441
19.3	Variable de sistema QSELECTINIT	442
19.3.1	Selección rápida inicial	442
19.4	Variable de sistema QSELECTLIST	442



Contenido

19.4.1	Lista de Selección rápida	442
19.5	QTEXTMODE variable de sistema	443
19.5.1	Modo de texto rápido	443
19.6	QUADCOMMANDLAUNCH variable de sistema	444
19.6.1	Lanzar comando por defecto Quad	444
19.7	QUADDISPLAY variable de sistema	444
19.7.1	Display Quad	444
19.8	QUADEXPANDDELAY variable de sistema	445
19.8.1	Quad ampliar retraso	445
19.9	QUADEXPANDTABDELAY variable de sistema	445
19.9.1	Ampliar retardo de pestaña Quad	445
19.10	QUADGOTRSPARENT variable de sistema	446
19.10.1	Quad transparente	446
19.11	QUADHIDEDELAY variable de sistema	446
19.11.1	Ocultar retraso Quad	446
19.12	QUADHIDEMARGIN variable de sistema	446
19.12.1	Ocultar margen Quad	446
19.13	QUADICONSIZE variable de sistema	447
19.13.1	Tamaño de icono Quad	447
19.14	QUADICONSPACE variable de sistema	447
19.14.1	Icono espacio Quad	447
19.15	QUADMOSTRECENTITEMS variable de sistema	448
19.15.1	Quad los artículos más recientes	448
19.16	QUADPOPUPCORNER variable de sistema	449
19.16.1	Esquina de popup Quad	449
19.17	QUADSHOWDELAY variable de sistema	449
19.17.1	Mostrar retraso Quad	449
19.18	QUADWIDTH variable de sistema	449
19.18.1	Ancho Quad	449
20.	R	450
20.1	R12SAVEACCURACY variable de sistema	450
20.1.1	R12 Guardar precisión	450
20.2	R12SAVEDEVIATION variable de sistema	450
20.2.1	R12 Guardar desviación	450
20.3	RASTERPREVIEW variable de sistema	450
20.3.1	Previsualización raster	450
20.4	RE_INIT variable de sistema	451
20.4.1	Reinicializar alias (solo lectura)	451
20.5	REALTIMESPEEDUP variable de sistema	451
20.5.1	Aceleración dinámica	451
20.6	REALWORLDSCALE variable de sistema	451
20.6.1	Escala del mundo real	451
20.7	RECENTFILES variable de sistema	452
20.7.1	Recuento máximo de la lista de archivos recientes	452
20.8	RECENTPATH variable de sistema	452
20.8.1	Ruta reciente	452
20.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variable de sistema	452
20.9.1	Opacidad de Cara	452



Contenido

20.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variable de sistema_____	453
20.10.1	Color de cara_____	453
20.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variable de sistema_____	453
20.11.1	Opacidad de borde_____	453
20.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variable de sistema_____	453
20.12.1	Color del borde oculto_____	453
20.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variable de sistema_____	454
20.13.1	Opacidad de borde_____	454
20.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variable de sistema_____	454
20.14.1	Color Borde_____	454
20.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variable de sistema_____	454
20.15.1	Ocultar Vértices_____	454
20.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variable de sistema_____	455
20.16.1	Borde suavizado_____	455
20.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS variable de sistema_____	455
20.17.1	Grosor del borde_____	455
20.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variable de sistema_____	455
20.18.1	Transparencia de la cara_____	455
20.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR variable de sistema_____	456
20.19.1	Color de cara_____	456
20.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variable de sistema_____	456
20.20.1	Opacidad de borde_____	456
20.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variable de sistema_____	457
20.21.1	Color Borde_____	457
20.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema_____	457
20.22.1	Resplandor_____	457
20.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variable de sistema_____	457
20.23.1	Borde suavizado_____	457
20.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS variable de sistema_____	458
20.24.1	Grosor del borde_____	458
20.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA variable de sistema_____	458
20.25.1	Transparencia brillante_____	458
20.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR variable de sistema_____	458
20.26.1	Color Resplandor_____	458
20.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING variable de sistema_____	459
20.27.1	Suavizado Resplandor_____	459
20.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS variable de sistema_____	460
20.28.1	Espesor Resplandor_____	460
20.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variable del sistema_____	461
20.29.1	Opacidad de Cara_____	461
20.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variable de sistema_____	461
20.30.1	Color de cara_____	461
20.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN variable de sistema_____	461
20.31.1	Ocultar Vértices_____	461
20.32	REDSDKLINESMOOTHING variable de sistema_____	462
20.32.1	Línea de suavizado_____	462
20.33	REDUCELENGTHTYPE variable de sistema_____	462
20.33.1	Reducir el tipo de longitud_____	462



Contenido

20.34	REDUCELENGTHVALUE variable del sistema	462
20.34.1	Reducir el valor de longitud	462
20.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET variable de sistema	463
20.35.1	Bloqueo EditRef	463
20.36	REFEDITNAME variable de sistema	463
20.36.1	Refedit nombre (Solo lectura)	463
20.37	REFPATHTYPE variable de sistema	463
20.37.1	Tipo de ruta por defecto de los archivos de referencia	463
20.38	REGENMODE variable de sistema	464
20.38.1	Modo de regeneración	464
20.39	REGEXPAND variable de sistema	464
20.39.1	Tipo de rutas de registro	464
20.40	REMEMBERFOLDERS variable de sistema	464
20.40.1	Recordar carpetas	464
20.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variable de sistema	465
20.41.1	Renderizar el material de composición	465
20.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD variable de sistema	465
20.42.1	Descargue los recursos faltantes para renderizar materiales	465
20.43	RENDERMATERIALSPATH variable de sistema	466
20.43.1	Procesar ruta de directorio de materiales	466
20.44	RENDERUSINGHARDWARE variable de sistema	466
20.44.1	Renderizado mediante hardware	466
20.45	REPORTPANELMODE variable de sistema	467
20.45.1	Modo de panel de informe	467
20.46	RESTORECONNECTIONS variable de sistema	467
20.46.1	Restaurar conexiones	467
20.47	RESTORELOSTFOCUS variable de sistema	467
20.47.1	Restaurar el foco perdido (Linux)	467
20.48	RETAINEDGRAPHICS variable de sistema	468
20.48.1	Gráficos retenidos	468
20.49	REVCLLOUDARCSTYLE variable de sistema	468
20.49.1	Estilo del arco por defecto para nubes de revisión	468
20.50	REVCLLOUDCREATEmODE variable de sistema	469
20.50.1	Modo de creación de nube de revisión	469
20.51	REVCLLOUDGRIPS variable de sistema	469
20.51.1	Revisión de cloud grips	469
20.52	REVCLLOUDMAXARCLLENGTH variable de sistema	470
20.52.1	Longitud del arco máxima por defecto para nubes de revisión	470
20.53	REVCLLOUDMINARCLLENGTH variable de sistema	470
20.53.1	Longitud del arco mínima por defecto para nubes de revisión	470
20.54	RHINOVERSION variable de sistema	470
20.54.1	Versión de exportación de Rhino	470
20.55	RIBBONDOCKEDHEIGHT variable de sistema	471
20.55.1	Cinta altura emsamble	471
20.56	RIBBONPANELMARGIN variable de sistema	471
20.56.1	Margen del panel	471
20.57	RIBBONSETTINGSENABLED variable de sistema	472
20.57.1	Control de configuración de la interfaz de la cinta de opciones activado/desactivado	472



Contenido

20.58	RIBBONSTATE variable de sistema	472
20.58.1	Estado de la cinta (solo lectura)	472
20.59	ROAMABLEROOTPREFIX variable de sistema	472
20.59.1	Prefijo raíz itinerante (solo lectura)	472
20.60	ROLLOVEROPACITY variable de sistema	473
20.60.1	Opacidad del display de consejos al posar el cursor	473
20.61	ROLLOVERPARAMS variable de sistema	473
20.61.1	Parámetros de rollover	473
20.62	ROLLOVERSELECTIONSET variable de sistema	473
20.62.1	Conjunto de selección de vuelco	473
20.63	ROLLOVERTIPS variable de sistema	474
20.63.1	Consejos al posar el cursor	474
20.64	RTDISPLAY variable de sistema	474
20.64.1	Visualización en tiempo real	474
20.65	RTISOLATESELECTION variable del sistema	475
20.65.1	Aislamiento de selección en tiempo real	475
20.66	RTROTATIONSPEEDFACTOR variable de sistema	475
20.66.1	Factor de velocidad rotación Tiempo Real	475
20.67	RUBBERBANDCOLOR variable de sistema	475
20.67.1	Color de la goma	475
20.68	RUBBERBANDSTYLE variable de sistema	476
20.68.1	Banda elástica con estilo punteado	476
20.69	RUBBERSHEET (for OS X) variable de sistema	476
20.69.1	Panel táctil Rubbersheet	476
20.70	RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X) variable de sistema	476
20.70.1	Sensación de activación de gestos de hoja de goma	476
20.71	RULERDISPLAY variable de sistema	477
20.71.1	Visualización de la regla	477
20.72	RULERTEXTCOLOR variable de sistema	477
20.72.1	Color de Texto de Regla	477
20.73	RUNASLEVEL variable de sistema	478
20.73.1	Ejecutar como nivel de licencia	478
20.74	RVTRFALEVELOFDETAIL variable de sistema	478
20.74.1	Nivel de detalle	478
20.75	RVTVALIDATEBREP variable de sistema	479
20.75.1	Validar geometría BREP	479
21.	S	480
21.1	SAFEMODE variable de sistema	480
21.1.1	Modo seguro (solo lectura)	480
21.2	SAVECHANGETOLAYOUT variable de sistema	480
21.2.1	Guardar cambios en presentación	480
21.3	SAVEFIDELITY variable de sistema	480
21.3.1	Guardar fidelidad	480
21.4	SAVEFILE variable de sistema	481
21.4.1	Guardar nombre de archivo (solo lectura)	481
21.5	SAVEFILEPATH variable de sistema	481
21.5.1	Ruta del archivo de guardado	481
21.6	SAVEFORMAT variable de sistema	481



Contenido

21.6.1	Formato de guardado	481
21.7	SAVELAYERSNAPSHOT variable de sistema	482
21.7.1	Guardar captura de capa con vista	482
21.8	SAVENAME variable de sistema	483
21.8.1	Nombre del dibujo guardado (solo lectura)	483
21.9	SAVEONDOCSWITCH variable de sistema	483
21.9.1	Guardar en el interruptor del documento	483
21.10	SAVEROUNDTRIP variable de sistema	483
21.10.1	Guardar ida y vuelta	483
21.11	SAVETIME variable de sistema	483
21.11.1	Intervalo de auto-guardado	483
21.12	SCREENBOXES variable de sistema	484
21.12.1	Cuadros de menú de pantalla (solo lectura)	484
21.13	SCREENMODE variable de sistema	484
21.13.1	Modo de pantalla (solo lectura)	484
21.14	SCREENSIZE variable de sistema	484
21.14.1	Tamaño de pantalla (Solo lectura)	484
21.15	SCRLHIST variable de sistema	485
21.15.1	Tamaño del histórico	485
21.16	SDI variable de sistema	485
21.16.1	Interfaz de documento único (Windows)	485
21.17	Variable de sistema SECTIONOFFSETSTEP	486
21.17.1	Paso de desplazamiento del plano de sección	486
21.18	Variable de sistema SECTIONPLANEVISIBILITY	486
21.18.1	Visibilidad del plano de sección	486
21.19	SECTIONRESULTINTERVAL variable de sistema	487
21.19.1	Intervalo de resultados de sección	487
21.20	SECTIONSCALE variable de sistema	487
21.20.1	Escala de sección	487
21.21	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variable de sistema	487
21.21.1	Ruta de búsqueda de configuración de sección	487
21.22	SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variable de sistema	488
21.22.1	Sección Conjunto Planos Modelo Imperial	488
21.23	SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variable de sistema	488
21.23.1	Sección Conjunto Planos Modelo Métrico	488
21.24	SECURELOAD variable de sistema	488
21.24.1	Política de seguridad de archivos ejecutables	488
21.25	SELECTIONANNODISPLAY variable de sistema	489
21.25.1	Mostrar todas las escalas de anotación en la selección	489
21.26	SELECTIONAREA variable de sistema	489
21.26.1	Área de selección	489
21.27	SELECTIONAREAOPACITY variable de sistema	490
21.27.1	Opacidad del área de selección	490
21.28	SELECTIONCYCLING variable de sistema	490
21.28.1	Ciclo de selección	490
21.29	SELECTIONMODES variable de sistema	491
21.29.1	Modos de selección	491
21.30	SELECTIONPREVIEW variable de sistema	491



Contenido

21.30.1	Visualización de previsualización de selección	491
21.31	SELECTSIMILARMODE variable de sistema	492
21.31.1	Igualar opciones para SELECTSIMILAR	492
21.32	SETBYLAYERMODE variable de sistema	493
21.32.1	Establecer por modo de capa	493
21.33	SHADEEDGE variable de sistema	493
21.33.1	Bordes sombreados	493
21.34	SHADEDIF variable de sistema	494
21.34.1	Difusión de sombreado	494
21.35	SHEETNUMBERLEADINGZEROES variable de sistema	494
21.35.1	Trabajo número de ceros que lleva	494
21.36	SHEETSETAUBACKUP variable de sistema	495
21.36.1	Backup automático de conjunto de trabajo	495
21.37	SHEETSETTEMPLATEPATH variable de sistema	495
21.37.1	Ruta plantillas Conjunto de Trabajo	495
21.38	SHORTCUTMENU variable de sistema	495
21.38.1	Menús de accesos	495
21.39	SHORTCUTMENUDURATION variable de sistema	496
21.39.1	Duración Menú contextual	496
21.40	Variable de sistema SHOWBMINSERTWARNINGDIALOG	496
21.40.1	Advertencia BMINSERT	496
21.41	SHOWDOCTABS variable de sistema	497
21.41.1	Visibilidad de pestañas	497
21.42	SHOWFULLPATHINTITLE variable de sistema	497
21.42.1	Mostrar la ruta completa en la barra de título	497
21.43	SHOWIDSPROPERTIESONLY variable de sistema	497
21.43.1	Mostrar solo propiedades de IDS	497
21.44	SHOWLAYERUSAGE variable de sistema	498
21.44.1	Capa de uso	498
21.45	SHOWSCROLLBUTTONS variable de sistema	498
21.45.1	Botones de desplazamiento (Mac & Linux)	498
21.46	SHOWTABCLOSEBUTTON variable de sistema	499
21.46.1	Botón Cerrar en pestañas (Mac y Linux)	499
21.47	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variable de sistema	499
21.47.1	Botón Cerrar en la pestaña activa (Mac y Linux)	499
21.48	SHOWTABCLOSEBUTTONALL variable de sistema	499
21.48.1	Botón Cerrar en todas las pestañas (Mac y Linux)	499
21.49	SHOWWINDOWLISTBUTTON variable de sistema	500
21.49.1	Botón de lista de ventanas (Mac & Linux)	500
21.50	SHPNAME variable de sistema	500
21.50.1	Nombre de la forma	500
21.51	SIGWARN variable de sistema	500
21.51.1	Advertencia sobre la firma	500
21.52	SINGLETONMODE variable de sistema	501
21.52.1	Modo de instancia única	501
21.53	SITELOCATIONVISIBILITY variable de sistema	501
21.53.1	Visibilidad del marcador de ubicación del sitio	501
21.54	SKETCHFEATURECOPYMODE variable de sistema	502



Contenido

21.54.1	Modo de copia de operaciones basado en boceto	502
21.55	SKETCHINC variable de sistema	502
21.55.1	Incremento de boceto	502
21.56	SKPOLY variable de sistema	502
21.56.1	Polilínea de boceto	502
21.57	SKYSTATUS variable de sistema	503
21.57.1	Estado del cielo	503
21.58	Variable de sistema SLICETHICKNESSSTEP	503
21.58.1	Paso de espesor de corte del plano de sección	503
21.59	SMASSEMBLYEXPORTMODE variable de sistema	504
21.59.1	Modo SmAssemblyExport	504
21.60	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variable de sistema	504
21.60.1	Informe del tipo de ruta del archivo	504
21.61	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variable de sistema	504
21.61.1	Tipos sólidos en informes	504
21.62	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variable de sistema	505
21.62.1	Color de la capa de atributos	505
21.63	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema	505
21.63.1	Altura de texto	505
21.64	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema	506
21.64.1	Tipo de altura del texto	506
21.65	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variable de sistema	506
21.65.1	Color de la capa de texto de anotaciones de curvatura	506
21.66	SMBENDANNOTATIONLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema	506
21.66.1	Altura de texto	506
21.67	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema	507
21.67.1	Tipo de altura del texto	507
21.68	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variable de sistema	507
21.68.1	Color de la curva hacia abajo de la capa de líneas	507
21.69	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema	507
21.69.1	Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia abajo	507
21.70	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	508
21.70.1	Grosor de línea de la capa curva hacia abajo	508
21.71	SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variable de sistema	508
21.71.1	Color de la capa de las curvas hacia arriba	508
21.72	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variable de sistema	509
21.72.1	Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba	509
21.73	SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	509
21.73.1	Grosor de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba	509
21.74	SMBEVELFEATURECOLOR variable de sistema	509
21.74.1	El color del formas características por la capa superior	509
21.75	SMCOLORBEND variable de sistema	510
21.75.1	Color de la característica de plegado	510
21.76	SMCOLORBENDRELIEF variable de sistema	510
21.76.1	Función color de alivio de doblez	510
21.77	SMCOLORBEVEL variable de sistema	510
21.77.1	El color del rasgo del bisel	510
21.78	SMCOLORCORNERRELIEF variable de sistema	511



Contenido

21.78.1	Función de color de alivio de esquina	511
21.79	SMCOLORFLANGE variable de sistema	511
21.79.1	Función de color de brida	511
21.80	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variable de sistema	511
21.80.1	Color lateral de referencia de característica de brida	511
21.81	SMCOLORFORM variable de sistema	511
21.81.1	Color de forma característica	511
21.82	SMCOLORHEM variable de sistema	512
21.82.1	Color de la característica del dobladillo	512
21.83	SMCOLORJOG variable de sistema	512
21.83.1	Color de entidad de carrera	512
21.84	SMCOLORJUNCTION variable de sistema	512
21.84.1	Función de color de uniones	512
21.85	SMCOLORLOFTEDBEND variable de sistema	513
21.85.1	Función color de dobleces barridas	513
21.86	SMCOLORMITER variable de sistema	513
21.86.1	Color de la característica de inglete	513
21.87	SMCOLORROLLEDEGE variable de sistema	513
21.87.1	Color de entidad de borde enrollado	513
21.88	SMCOLORTAB variable de sistema	513
21.88.1	Color de la función de tabulación	513
21.89	SMCOLORWRONGBEND variable de sistema	514
21.89.1	La función de color de la doblez es incorrecta	514
21.90	SMCOLORWRONGFLANGE variable de sistema	514
21.90.1	Color incorrecto de la característica de la brida	514
21.91	SMCONTOURSLAYERCOLOR variable de sistema	514
21.91.1	Color de la capa de contorno	514
21.92	SMCONTOURSLAYERLINETYPE variable de sistema	515
21.92.1	Tipo de línea de la capa de contorno	515
21.93	SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	515
21.93.1	Grosor de línea de la capa de contorno	515
21.94	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variable de sistema	515
21.94.1	Ángulo máximo de bisel	515
21.95	Sistema de variable SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDE	516
21.95.1	Profundidad máxima de las extrusiones en el borde de una brida, la unidad es 1 espesor de la brida.	516
21.96	SMCONVERTMINALBEVELANGLE variable de sistema	516
21.96.1	El ángulo mínimo de biselado	516
21.97	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variable de sistema	516
21.97.1	Explota la función Forma en bridas y curvas	516
21.98	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variable de sistema	517
21.98.1	Características preferibles del dobladillo para las bridas y curvaturas	517
21.99	SMCONVERTPREFERJOGFEATURES variable de sistema	517
21.99.1	Priorizar características de doblez frente a bridas y pliegues	517
21.100	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variable de sistema	517
21.100.1	Prefiere las características de curvatura cero a las curvas erróneas	517
21.101	SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS variable de sistema	518
21.101.1	Reconocer las características del bisel	518



Contenido

21.102	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variable de sistema	518
21.102.1	Reconocer agujeros	518
21.103	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variable de sistema	518
21.103.1	Reconocer curvas de control de cordón	518
21.104	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variable de sistema	519
21.104.1	Tipo de desviación del grosor de la característica incorrecta	519
21.105	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variable de sistema	519
21.105.1	Valor de desviación del grosor de la característica incorrecta	519
21.106	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variable de sistema	520
21.106.1	Tipo de extensión de la línea de doblado	520
21.107	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variable de sistema	520
21.107.1	Valor de extensión de la línea de plegado	520
21.108	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variable de sistema	520
21.108.1	Tipo de radio de doblez	520
21.109	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variable de sistema	521
21.109.1	Valor de radio de doblez	521
21.110	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variable de sistema	521
21.110.1	Tipo de alivio de curvatura	521
21.111	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variable de sistema	522
21.111.1	Valor de ancho de relieve de curvatura	522
21.112	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema	522
21.112.1	Modo de despliegue nivelado	522
21.113	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variable de sistema	522
21.113.1	Valor de diámetro de alivio de la esquina	522
21.114	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variable de sistema	523
21.114.1	Tipo de extensión de inglete	523
21.115	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variable del sistema	523
21.115.1	Valor de extensión de inglete	523
21.116	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variable de sistema	523
21.116.1	Tipo de brecha de inglete	523
21.117	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE variable de sistemas	524
21.117.1	Valor de la separación del inglete	524
21.118	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema	524
21.118.1	Modo de despliegue de forma característica	524
21.119	SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variable de sistema	524
21.119.1	Tipo de profundidad de la cartela	524
21.120	SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variable de sistema	525
21.120.1	Valor de la altura de la cartela	525
21.121	SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSTYPE variable de sistema	525
21.121.1	Tipo de radio de filete de tabulación	525
21.122	SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSVALUE variable de sistema	526
21.122.1	Valor de radio de empalme de refuerzo	526
21.123	SMDEFAULTGUSSETTYPE variable de sistema	526
21.123.1	Tipo de refuerzo	526
21.124	SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE variable de sistema	526
21.124.1	Tipo de ancho de cartela	526
21.125	SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variable de sistema	527
21.125.1	Valor de ancho de la cartela	527



Contenido

21.126	SMDEFAULTHEMGAPTYPE variable de sistema	527
21.126.1	Tipo de hueco en el dobladillo	527
21.127	SMDEFAULTHEMGAPVALUE variable de sistema	527
21.127.1	Valor de espacio de dobladillo abierto (además del espesor)	527
21.128	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variable de sistema	528
21.128.1	Valor de deducción de curvatura relativa del dobladillo	528
21.129	SMDEFAULTJOGANGLEVALUE variable de sistema	528
21.129.1	Valor del ángulo de pliegue	528
21.130	SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE variable de sistema	529
21.130.1	Tipo de altura de doblado	529
21.131	SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE variable de sistema	529
21.131.1	Valor de altura de desplazamiento	529
21.132	SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE Variable de sistema	529
21.132.1	Tipo de radio de carrera	529
21.133	SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE variable de sistema	530
21.133.1	Valor del radio de doblado	530
21.134	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variable de sistema	530
21.134.1	Alineación de unión con alivio	530
21.135	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variable de sistema	531
21.135.1	Tipo tirador conexiones	531
21.136	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variable de sistema	531
21.136.1	Valor tirador conexiones	531
21.137	SMDEFAULTKFACTOR variable de sistema	531
21.137.1	Valor del factor K	531
21.138	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variable de sistema	532
21.138.1	Subdivisiones de plegado	532
21.139	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variable de sistema	532
21.139.1	Tipo de extensión de alivio	532
21.140	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variable de sistema	532
21.140.1	Valor de extensión de alivio	532
21.141	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variable de sistema	533
21.141.1	Tipo de radio de filete de tabulación	533
21.142	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variable de sistema	533
21.142.1	Valor de radio de filete de tabulación	533
21.143	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variable de sistema	533
21.143.1	Tipo de radio de perfil	533
21.144	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variable de sistema	534
21.144.1	Valor del radio del perfil	534
21.145	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variable de sistema	534
21.145.1	Tipo de radio redondo	534
21.146	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE variable de sistema	534
21.146.1	Valor de radio de ronda	534
21.147	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variable de sistema	535
21.147.1	Proporción límite de radio de curvatura aguda	535
21.148	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variable de sistema	535
21.148.1	Tipo de distancia de chaflán de tabulación	535
21.149	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variable de sistema	535
21.149.1	Valor de distancia del chaflán de pestaña	535



Contenido

21.150	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variable de sistema	536
21.150.1	Tipo de espacio libre de pestañas	536
21.151	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variable del sistema	536
21.151.1	Valor de separación de tabulación	536
21.152	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variable de sistema	536
21.152.1	Tipo de distancia de tabulación	536
21.153	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variable de sistema	537
21.153.1	Valor de la distancia de la pestaña	537
21.154	SMDEFAULTTABEDGETYPE variable de sistema	537
21.154.1	Tipo de borde de pestaña	537
21.155	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variable del sistema	538
21.155.1	Tipo de radio de filete de tabulación	538
21.156	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variable de sistema	538
21.156.1	Valor de radio de filete de tabulación	538
21.157	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variable de sistema	538
21.157.1	Tipo de altura de pestaña	538
21.158	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variable de sistema	539
21.158.1	Valor de altura de tabulación	539
21.159	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variable de sistema	539
21.159.1	Tipo de longitud de pestaña	539
21.160	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variable del sistema	539
21.160.1	Valor de la longitud la pestaña	539
21.161	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variable de sistema	540
21.161.1	Número de ranura de tabulación	540
21.162	SMDEFAULTTHICKNESS variable de sistema	540
21.162.1	Valor de espesor	540
21.163	SMEXPORTSMAPPROXIMATIONACCURACY variable de sistema	540
21.163.1	Precisión de la aproximación	540
21.164	SMEXPORTSMINIMALEDGELENGTH variable del sistema	541
21.164.1	Longitud mínima del borde	541
21.165	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variable de sistema	541
21.165.1	El color de la forma se caracteriza por la capa inferior	541
21.166	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema	541
21.166.1	El tipo de línea de la forma característica de la capa inferior	541
21.167	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	542
21.167.1	El grosor de línea de la forma característica de la capa inferior	542
21.168	SMFORMFEATURESUPCOLOR variable de sistema	542
21.168.1	El color del formas características por la capa superior	542
21.169	SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE variable de sistema	542
21.169.1	Tipo de línea de la capa de características de la forma	542
21.170	SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	543
21.170.1	El grosor de línea de la forma característica de la capa superior	543
21.171	SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP variable de sistema	543
21.171.1	Valor del Doblado Cerrado, en forma de Lágrima y Hueco redondo	543
21.172	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variable de sistema	543
21.172.1	Curar caras coincidentes	543
21.173	SMOOTHMESHCONVERT variable de sistema	544
21.173.1	Modo de conversión de malla	544



Contenido

21.174	SMOVERALLANNOTATIONLAYERCOLOR variable de sistema	544
21.174.1	Color de todas las cotas anotativas de la capa	544
21.175	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variable de sistema	545
21.175.1	Tipo de línea de la capa de anotación general	545
21.176	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	545
21.176.1	Grosor de línea de la capa de anotación general	545
21.177	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variable de sistema	545
21.177.1	Parametrización del agujero	545
21.178	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variable de sistema	546
21.178.1	Fusionar curvas inclinadas	546
21.179	SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERCOLOR variable de sistema	546
21.179.1	Color de la capa de texto de anotaciones de borde enrollado	546
21.180	SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema	546
21.180.1	Altura de texto	546
21.181	SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema	547
21.181.1	Tipo de altura del texto	547
21.182	SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERCOLOR variable de sistema	547
21.182.1	Color de la capa de líneas de borde enrollado hacia abajo	547
21.183	SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema	548
21.183.1	Tipo de línea de la capa de líneas de borde enrollado hacia abajo	548
21.184	SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	548
21.184.1	Grosor de línea de la capa de borde enrollado hacia abajo	548
21.185	SMROLLEDEDEGLINESUPPLAYERCOLOR variable de sistema	548
21.185.1	Color de la capa de líneas de borde enrollado hacia arriba	548
21.186	SMROLLEDEDEGLINESUPPLAYERLINETYPE variable de sistema	549
21.186.1	Tipo de línea de la capa de líneas de borde enrollado hacia arriba	549
21.187	SMROLLEDEDEGLINESUPPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	549
21.187.1	Espesor de línea de la capa de borde enrollado hacia arriba	549
21.188	SMSMARTFEATURES variable de sistema	549
21.188.1	Funciones de actualización automática después de comandos de chapa	549
21.189	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variable de sistema	550
21.189.1	Comportamiento ambiguo de entrada	550
21.190	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variable de sistema	550
21.190.1	Convertir curva a cruce	550
21.191	SMSPLITHEALCOINCIDENT variable de sistema	550
21.191.1	Sanar caras de inglete coincidentes	550
21.192	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variable de sistema	551
21.192.1	Curva ortogonal dividida	551
21.193	SMTARGETCAM variable de sistema	551
21.193.1	Objetivo CAM	551
21.194	SMUNFOLDAPARIENCIA variable de sistema	551
21.194.1	Aspecto del despliegue	551
21.195	SNAPANG variable de sistema	552
21.195.1	Ángulo de forzado	552
21.196	SNAPBASE variable de sistema	552
21.196.1	Capturar base	552
21.197	SNAPISOPAIR variable de sistema	552
21.197.1	Capturar par isométrico	552



Contenido

21.198	SNAPMARKERCOLOR variable de sistema	553
21.198.1	Color del marcador de capturas	553
21.199	SNAPMARKERSIZE variable de sistema	553
21.199.1	Tamaño del marcador de capturas	553
21.200	SNAPMARKERTHICKNESS variable de sistema	554
21.200.1	Grosor del marcador de capturas	554
21.201	SNAPMODE variable de sistema	554
21.201.1	Modo de capturas	554
21.202	SNAPSTYL variable de sistema	554
21.202.1	Estilo de forzado	554
21.203	SNAPTYPE variable de sistema	555
21.203.1	Tipo de capturas	555
21.204	SNAPUNIT variable de sistema	555
21.204.1	Capturar unidad	555
21.205	SOLIDCHECK variable de sistema	556
21.205.1	Comprobación de sólidos	556
21.206	SORTENTS variable de sistema	556
21.206.1	Ordenar entidades	556
21.207	SPAADJUSTMODE variable de sistema	556
21.207.1	Modo ajuste	556
21.208	SPACHECKLEVEL variable de sistema	557
21.208.1	Comprobar nivel	557
21.209	SPAGRIDASPECTRATIO variable de sistema	558
21.209.1	Relación aspecto rejilla	558
21.210	SPAGRIDMODE variable de sistema	558
21.210.1	Modo rejilla	558
21.211	SPAMAXFACETEDGELENGTH variable de sistema	559
21.211.1	Faceta máxima longitud de la arista	559
21.212	SPAMAXNUMGRIDLINES variable de sistema	559
21.212.1	El número máximo de líneas de la rejilla	559
21.213	SPAMINUGRIDLINES variable de sistema	560
21.213.1	Número mínimo de U líneas de la rejilla	560
21.214	SPAMINVGRIDLINES variable de sistema	560
21.214.1	Número mínimo de líneas de la rejilla V	560
21.215	SPANORMALTOL variable de sistema	560
21.215.1	Normal tolerancia	560
21.216	SPASURFACETOL variable de sistema	561
21.216.1	Tolerancia de superficie	561
21.217	SPATRIANGMODE variable de sistema	561
21.217.1	Modo Triangulación	561
21.218	SPAUSEFACETRES variable de sistema	562
21.218.1	Utilizar la variable de sistema FACETRES	562
21.219	SPLFRAME variable de sistema	562
21.219.1	Marco spline	562
21.220	SPLINESEGS variable de sistema	562
21.220.1	Segmentos spline	562
21.221	SPLINETYPE variable de sistema	563
21.221.1	Tipo de spline	563



Contenido

21.222	SRCHPATH variable de sistema	563
21.222.1	Ruta de soporte de búsqueda de archivos	563
21.223	SSFOUND variable de sistema	564
21.223.1	Conjunto de planos encontrado (solo lectura)	564
21.224	SSLOCATE variable de sistema	564
21.224.1	Conjunto de planos localización	564
21.225	SSMAUTOOPEN system variable variable de sistema	564
21.225.1	Administrador de conjuntos abierto automáticamente	564
21.226	SSMPOLLTIME variable de sistema	565
21.226.1	Tiempo de consulta del administrador del conjunto de planos	565
21.227	SSMSHEETSTATUS variable de sistema	565
21.227.1	Estado del administrador de conjuntos de planos	565
21.228	SSMSTATE variable de sistema	565
21.228.1	Estado del administrador del conjunto de planos (solo lectura)	565
21.229	STACKPANELTYPE variable de sistema	566
21.229.1	Tipo de panel de pila	566
21.230	STAMPFONTSIZE variable de sistema	566
21.230.1	Tamaño de Fuente	566
21.231	STAMPFONTSTYLE variable de sistema	567
21.231.1	Estilo de la fuente	567
21.232	STAMPFOOTER variable de sistema	567
21.232.1	Pie de Página	567
21.233	STAMPFOOTEROFFSETX variable de sistema	567
21.233.1	Pie de página del sello X offset	567
21.234	STAMPFOOTEROFFSETY variable de sistema	567
21.234.1	Pie de página del sello Y offset	567
21.235	STAMPHEADER variable de sistema	568
21.235.1	Cabecera	568
21.236	STAMPHEADEROFFSETX variable de sistema	568
21.236.1	Sello encabezado X offset	568
21.237	STAMPHEADEROFFSETY variable de sistema	568
21.237.1	Sello encabezado Y offset	568
21.238	STAMPUNITS variable de sistema	569
21.238.1	Unidades	569
21.239	STANDARDOPTIONS variable de sistema	569
21.239.1	Opciones de validación de estándares	569
21.240	STANDARDSVIOLATION variable de sistema	569
21.240.1	Notificación de infracción de las normas	569
21.241	STARTUP variable de sistema	570
21.241.1	Inicio	570
21.242	STATUSBAR variable de sistema	570
21.242.1	Barra de estado de ventanas	570
21.243	STEPSIZE variable de sistema	571
21.243.1	Tamaño de huella	571
21.244	STEPSPERSEC variable de sistema	571
21.244.1	Pasos por segundo	571
21.245	STLPOSITIVEQUADRANT variable de sistema	571
21.245.1	Ajuste de coordenadas de exportación STL	571



Contenido

21.246	STORYBAR variable de sistema	572
21.246.1	Mostrar Story Bar	572
21.247	STRUCTURETREECONFIG variable de sistema	572
21.247.1	Configuración del árbol de estructura	572
21.248	SURFTAB1 variable de sistema	572
21.248.1	Tabulación de superficie 1	572
21.249	SURFTAB2 variable de sistema	573
21.249.1	Tabulación de superficie 2	573
21.250	SURFTYPE variable de sistema	573
21.250.1	Tipo de ajuste de superficie	573
21.251	SURFU variable de sistema	574
21.251.1	Superficie U	574
21.252	SURFV variable de sistema	574
21.252.1	Superficie V	574
21.253	SVGBLENDEDGRADIENTS variable de sistema	574
21.253.1	Degradados mezclados SVG	574
21.254	Variable de sistema SVGCOLORPOLICY	575
21.254.1	Política de color SVG	575
21.255	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variable de sistema	575
21.255.1	Extensión de imagen SVG predeterminada	575
21.256	SVGGENERICFONTFAMILY variable de sistema	575
21.256.1	Familia de fuentes SVG genérico	575
21.257	SVGIMAGEBASE variable de sistema	576
21.257.1	Ruta de acceso base de imagen SVG	576
21.258	SVGIMAGEURL variable de sistema	576
21.258.1	Url de imagen SVG	576
21.259	SVGLINEWEIGHTSCALE variable de sistema	576
21.259.1	Escala de grosor de la línea de SVG	576
21.260	SVGOUTPUTHEIGHT variable de sistema	577
21.260.1	Altura de salida Svg	577
21.261	SVGOUTPUTWIDTH variable de sistema	577
21.261.1	Ancho de salida SVG	577
21.262	SVGPRECISION variable de sistema	577
21.262.1	SVG precisión de punto flotante	577
21.263	SVGSCALEFACTOR variable de sistema	577
21.263.1	Factor de escala SVG	577
21.264	SYSCODEPAGE variable de sistema	578
21.264.1	Página de códigos del sistema (solo lectura)	578
22.	T	579
22.1	TABCONTROLHEIGHT variable de sistema	579
22.1.1	Altura del control de pestañas en píxeles (Mac y Linux)	579
22.2	TABMODE variable de sistema	579
22.2.1	Modo Tablero	579
22.3	TABSFIXEDWIDTH variable de sistema	579
22.3.1	Ancho fijo de las pestañas (Mac y Linux)	579
22.4	TANGENTLENGTHTYPE variable de sistema	580
22.4.1	Tipo de longitud tangente	580
22.5	TANGENTLENGTHVALUE variable de sistema	580



Contenido

22.5.1	Valor de longitud de tangente	580
22.6	TARGET variable de sistema	580
22.6.1	Objetivo (solo lectura)	580
22.7	TDCREATE variable de sistema	581
22.7.1	Hora/fecha de creación (solo lectura)	581
22.8	TDINDWG variable de sistema	581
22.8.1	Hora/fecha en el dibujo (solo lectura)	581
22.9	TDUCREATE variable de sistema	581
22.9.1	Hora/fecha creación universal (solo lectura)	581
22.10	TDUPDATE variable de sistema	581
22.10.1	Actualización de hora/fecha (solo lectura)	581
22.11	TDUSRTIMER variable de sistema	582
22.11.1	Temporizador de usuario de hora/fecha (solo lectura)	582
22.12	TDUUPDATE variable de sistema	582
22.12.1	Actualización universal de hora/fecha (solo lectura)	582
22.13	TEETANGENTLENGTHTYPE variable de sistema	582
22.13.1	Tipo de longitud de la te	582
22.14	TEETANGENTLENGTHVALUE variable de sistema	582
22.14.1	Valor de longitud de la camiseta	582
22.15	TEMPLATEPATH variable de sistema	583
22.15.1	Ruta de plantillas	583
22.16	TEMPPREFIX variable de sistema	583
22.16.1	Prefijo temporal	583
22.17	TEXTANGLE variable de sistema	583
22.17.1	Ángulo del texto	583
22.18	TEXTED variable de sistema	583
22.18.1	Editor de texto para entidades de texto de línea única	583
22.19	TEXTEDITMODE variable de sistema	584
22.19.1	Modo edición de texto	584
22.20	TEXTEVAL variable de sistema	584
22.20.1	Evaluación del texto	584
22.21	TEXTFILL variable de sistema	585
22.21.1	Relleno del texto	585
22.22	TEXTQLTY variable de sistema	585
22.22.1	Calidad del texto (Mac & Linux)	585
22.23	TEXTSIZE variable de sistema	586
22.23.1	Tamaño del texto	586
22.24	TEXTSTYLE variable de sistema	586
22.24.1	Texto estilo	586
22.25	TEXTUREMAPPATH variable de sistema	586
22.25.1	Ruta del mapa de Textura	586
22.26	THICKNESS variable de sistema	587
22.26.1	Espesor	587
22.27	THREADDISPLAY variable de sistema	587
22.27.1	Representación de hilo	587
22.28	THUMBSIZE variable de sistema	587
22.28.1	Tamaño de miniatura de previsualización de imagen	587
22.29	TILEMODE variable de sistema	588



Contenido

22.29.1	Modo Flotante	588
22.30	TILEMODELIGHTSYNCH variable de sistema	588
22.30.1	Modo de baldosas de luz sincronizados	588
22.31	TIMEZONE variable de sistema	589
22.31.1	Zona horaria	589
22.32	TOOLBARMARGIN variable de sistema	591
22.32.1	Margen de la barra de herramientas	591
22.33	TOOLBUTTONSIZE variable de sistema	591
22.33.1	Tamaño del botón de la herramienta	591
22.34	TOOLICONPADDING variable de sistema	592
22.34.1	Icono de herramienta de relleno	592
22.35	TOOLPALETTEPATH variable de sistema	592
22.35.1	Paletas de herramientas ruta	592
22.36	TOOLTIPDELAY variable de sistema	592
22.36.1	Retraso de la sugerencia	592
22.37	TOOLTIPS variable de sistema	593
22.37.1	Herramientaconsejos	593
22.38	TPSTATE variable de sistema	593
22.38.1	Estado del panel de paletas de herramientas (solo lectura)	593
22.39	TRACEWID variable de sistema	593
22.39.1	Grosor del trazo	593
22.40	TRACKPATH variable de sistema	594
22.40.1	Ruta del trazo	594
22.41	TRANSPARENCYDISPLAY variable de sistema	594
22.41.1	Mostrar Transparencia	594
22.42	TRAYICONS variable de sistema	594
22.42.1	Iconos de bandeja	594
22.43	TRAYNOTIFY variable de sistema	595
22.43.1	Bandeja de notificación	595
22.44	TRAYTIMEOUT variable de sistema	595
22.44.1	Tiempo de espera de la bandeja	595
22.45	TREEDEPTH variable de sistema	595
22.45.1	Profundidad del árbol	595
22.46	TREEMAX variable de sistema	596
22.46.1	Máximo árbol	596
22.47	TRIMEDGES variable de sistema	596
22.47.1	RECORTA y ALARGA a los sombreados	596
22.48	TRIMEXTENDMODE variable de sistema	597
22.48.1	Modo TRIM y EXTEND	597
22.49	TRIMMODE variable de sistema	597
22.49.1	Modo de recorte	597
22.50	TRUSTEDPATHS variable de sistema	598
22.50.1	Ubicaciones de archivos ejecutables confiables (solo lectura)	598
22.51	TSPACEFAC variable de sistema	598
22.51.1	Factor del espaciado del texto	598
22.52	TSPACETYPE variable de sistema	598
22.52.1	Tipo de espaciado del texto	598
22.53	TSTACKALIGN variable de sistema	599



Contenido

22.53.1	Alineación del texto apilado	599
22.54	TSTACKSIZE variable de sistema	599
22.54.1	Tamaño del texto apilado	599
22.55	TTFTEXT variable de sistema	600
22.55.1	Modo de visualización de texto TrueType	600
22.56	TUTORIALSONSTARTPAGE variable de sistema	600
22.56.1	Tutoriales activos en la página de inicio	600
23.	U	601
23.1	UCSAXISANG variable de sistema	601
23.1.1	Ángulo del eje SCP	601
23.2	UCSBASE variable de sistema	601
23.2.1	Base SCP	601
23.3	UCSDETECT variables de sistema	601
23.3.1	Detectar SCP	601
23.4	UCSFOLLOW variable de sistema	602
23.4.1	Seguimiento SCP	602
23.5	UCSICON variable de sistema	602
23.5.1	Icono SCP	602
23.6	UCSICONPOS variable de sistema	602
23.6.1	Ubicación del icono SCP	602
23.7	UCSNAME variable de sistema	603
23.7.1	Nombre SCP (solo lectura)	603
23.8	UCSORG variable de sistema	603
23.8.1	Origen SCP (solo lectura)	603
23.9	UCSORTHO variable de sistema	603
23.9.1	SCP ortográfico	603
23.10	UCSVIEW variable de sistema	604
23.10.1	Vista SCP	604
23.11	UCSVP variable de sistema	604
23.11.1	Ventanas SCP	604
23.12	UCSXDIRE variable de sistema	605
23.12.1	Dirección SCP X (solo lectura)	605
23.13	UCSYDIRE variable de sistema	605
23.13.1	Dirección SCP Y (Solo lectura)	605
23.14	UNDOCTL variable de sistema	605
23.14.1	Deshacer control (solo lectura)	605
23.15	UNDOMARKS variable de sistema	606
23.15.1	Deshacer marcas (solo lectura)	606
23.16	UNITESURFACES variable de sistema	606
23.16.1	Unir superficies adyacentes	606
23.17	UNITMODE variable de sistema	606
23.17.1	Modo de unidad	606
23.18	USECOMMUNICATOR variable de sistema	607
23.18.1	Use Communicator	607
23.19	Variable de sistema USENEWLOOKFROM	607
23.19.1	Usa el nuevo MirarDesde	607
23.20	Variable de sistema USENEWNOTIFICATIONS	608
23.20.1	Notificaciones QML	608



Contenido

23.21	USENEWSTATUSBAR variable de sistema	608
23.21.1	Vista previa de la barra de estado	608
23.22	USERI1 variable de sistema	608
23.22.1	Entero 1	608
23.23	USERI2 variable de sistema	609
23.23.1	Entero 2	609
23.24	USERI3 variable de sistema	609
23.24.1	Entero 3	609
23.25	USERI4 variable de sistema	609
23.25.1	Entero 4	609
23.26	USERI5 variable de sistema	609
23.26.1	Entero 5	609
23.27	USERR1 variable de sistema	610
23.27.1	Real 1	610
23.28	USERR2 variable de sistema	610
23.28.1	Real 2	610
23.29	USERR3 variable de sistema	610
23.29.1	Real 3	610
23.30	USERR4 variable de sistema	611
23.30.1	Usuario real 4	611
23.31	USERR5 variable de sistema	611
23.31.1	Usuario real 5	611
23.32	USERS1 variable de sistema	611
23.32.1	Cadena 1	611
23.33	USERS2 variable de sistema	611
23.33.1	Cadena 2	611
23.34	USERS3 variable de sistema	612
23.34.1	Cadena 3	612
23.35	USERS4 variable de sistema	612
23.35.1	Cadena 4	612
23.36	USERS5 variable de sistema	612
23.36.1	Cadena 5	612
23.37	USETANDARDOPENFILEDIALOG variable de sistema	612
23.37.1	Utilizar el diálogo estándar de apertura de archivos (Windows)	612
24.	V	613
24.1	VBAMACROS variable de sistema	613
24.1.1	Habilitar macros	613
24.2	VENDORNAME variable de sistema	613
24.2.1	Nombre del proveedor (obsoleto)	613
24.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variable de sistema	613
24.3.1	Diagnósticos adicionales mientras se actualiza la sección	613
24.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH variable de sistema	614
24.4.1	Ruta control de versión	614
24.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variable de sistema	614
24.5.1	Ruta de descarga del control de versiones	614
24.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variable de sistema	614
24.6.1	Versión de archivos personalizables (solo lectura)	614
24.7	VIEWCTR variable de sistema	614



Contenido

24.7.1	Ver centro (solo lectura)	614
24.8	VIEWDIR variable de sistema	614
24.8.1	Ver dirección (solo lectura)	614
24.9	VIEWMODE variable de sistema	615
24.9.1	Modo de visualización (solo lectura)	615
24.10	VIEWSIZE variable de sistema	615
24.10.1	Tamaño de vista (Solo lectura)	615
24.11	VIEWTWIST variable de sistema	616
24.11.1	Ver giro (solo lectura)	616
24.12	VIEWUPDATEAUTO variable de sistema	616
24.12.1	Actualización automática de vistas de dibujo	616
24.13	VISRETAIN variable de sistema	616
24.13.1	Conservar visibilidad	616
24.14	VOLUMEPREC variable de sistema	617
24.14.1	Precisión de volumen	617
24.15	VOLUMEUNITS variable de sistema	618
24.15.1	Unidades de volumen	618
24.16	VPMAXIMIZEDSTATE variable de sistema	618
24.16.1	Ventana gráfica maximizada (solo lectura)	618
24.17	VPROTATEASSOC variable de sistema	618
24.17.1	Vista rotada	618
24.18	VSMAX variable de sistema	619
24.18.1	Máximo de pantalla virtual (solo lectura)	619
24.19	VSMIN variable de sistema	619
24.19.1	Mínimo de pantalla virtual (solo lectura)	619
24.20	VTDURATION variable de sistema	619
24.20.1	Ver la duración de la transición	619
24.21	VTENABLE variable de sistema	619
24.21.1	Habilite las transiciones de vista	619
24.22	VTFPS variable de sistema	620
24.22.1	Ver el mínimo de transición FPS	620
25.	W	621
25.1	WARNINGMESSAGES variable de sistema	621
25.1.1	Los mensajes de advertencia	621
25.2	WHIPARC variable de sistema	622
25.2.1	Arcos	622
25.3	WHIPTHREAD variable de sistema	622
25.3.1	Whip thread	622
25.4	WINDOWAREACOLOR variable de sistema	623
25.4.1	Color del área de ventana	623
25.5	WIPEOUTFRAME variable de sistema	623
25.5.1	Marco de cobertura	623
25.6	WMFBKGND variable de sistema	623
25.6.1	Fondo del Meta-archivo de Windows	623
25.7	WMFFOREGND variable de sistema	624
25.7.1	Primer plano del Meta-archivo de Windows	624
25.8	WMFTTFASTEXT variable de sistema	624
25.8.1	Modo de texto TrueType para metaarchivo de Windows	624



Contenido

25.9	WNDLMAIN variable de sistema	625
25.9.1	Estado de la ventana principal	625
25.10	WNDLSCRL variable de sistema	625
25.10.1	Barras de desplazamiento de las ventanas (Windows)	625
25.11	WNDLTEXT variable de sistema	625
25.11.1	Estado de la ventana de texto	625
25.12	WNDPMAIN variable de sistema	626
25.12.1	Ventana principal arriba a la izquierda	626
25.13	WNDPTEXT variable de sistema	626
25.13.1	Esquina superior izquierda de la ventana de texto	626
25.14	WSDSMAIN variable de sistema	626
25.14.1	Tamaño de la ventana principal	626
25.15	WSDSTEXT variable de sistema	626
25.15.1	Tamaño de la ventana de texto	626
25.16	WORLDUCS variable de sistema	627
25.16.1	SCP mundial (solo lectura)	627
25.17	WORLDVIEW variable de sistema	627
25.17.1	Vista universal	627
25.18	WRITESTAT variable de sistema	627
25.18.1	Estado de escritura (solo lectura)	627
25.19	WSAUTOSAVE variable de sistema	628
25.19.1	Autoguardado del espacio de trabajo	628
25.20	WSCURRENT variable de sistema	628
25.20.1	Espacio de Trabajo Actual	628
26.	X	629
26.1	XCLIPFRAME variable de sistema	629
26.1.1	Marco del recorte RefX	629
26.2	XDWGFADECTL variable de sistema	629
26.2.1	Control de desvanecimiento de la base de datos XRef	629
26.3	XEDIT variable de sistema	629
26.3.1	XRef editable	629
26.4	XFADECTL variable de sistema	630
26.4.1	Referencia de control de edición se desvanecen	630
26.5	XLOADCTL variable de sistema	630
26.5.1	Control de carga XRef	630
26.6	XLOADPATH variable de sistema	631
26.6.1	Ruta de carga XRef	631
26.7	XNOTIFYTIME variable de sistema	631
26.7.1	Tiempo Xnotify	631
26.8	XREFCTL variable de sistema	631
26.8.1	Control RefX	631
26.9	XREFNOTIFY variable de sistema	632
26.9.1	RefX notificar	632
26.10	XREFOVERRIDE variable de sistema	632
26.10.1	Anulación de Xref	632
26.11	Variable de sistema XREFTYPE	633
26.11.1	Tipo XRef	633



Contenido

- 27. Z 634
 - 27.1 ZOOMFACTOR variable de sistema 634
 - 27.1.1 Factor de zoom 634
 - 27.2 ZOOMWHEEL variable de sistema 634
 - 27.2.1 Ratón dirección de la rueda de zoom 634



1. _

1.1 _QUADTABFLAGS variable del sistema

1.1.1 Pestañas Quad

Ajuste temporal que se utiliza mientras que el diseño nuevo de la pestaña del Quad se implementa.

El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

	0 a 31
	12
	1: Anchura de pestañas fija 2: Etiquetas de pestaña centradas 4: Bordes de Pestaña 8: Altura pestaña doble 16: Mostrar propiedades de masa de Sólidos 3D

1.2 _VERNUM variable de sistema

1.2.1 Número de versión (solo lectura)

Muestra el número de versión del programa.



2. 2

2.1 2DCONSTRAINTFLAGS variable de sistema

2.1.1 Etiquetas 2D restricciones

Controla el comportamiento durante la resolución de restricciones 2D.

	PARAMETERCOPYMODE
	0
	0: Mantiene las direcciones de los segmentos y arcos. 1: Deshabilita segmentos.



3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE variable de sistema

3.1.1 Modo de comparación

Controla la visualización del comando 3DCOMPARE.

	3
	0: Primer modelo a la izquierda, segundo modelo a la derecha. 1: Primer modelo con diferencias a la izquierda, segundo modelo a la derecha. 2: Primer modelo a la izquierda, segundo modelo con diferencias a la derecha. 3: Primer modelo con diferencias a la izquierda, segundo modelo con diferencias a la derecha. 4: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica. 5: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica. 6: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica. 7: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica.

3.2 3DOSMODE variable de sistema

3.2.1 Modo de alineación de entidad 3D

Controla los tipos de ajuste de entidad 3D.

	0 a 33023
	11



	1: Desactiva todas las instantáneas 3D 2: Vértices de entidades 3D y vértices de control de splines 4: Puntomedio del borde 8: Centrado en la cara 16: Spline Nudo 32: perpendicular a la cara 64: Cercano a la cara 128: Punto de nube de puntos más cercano 32768: Intersección con la cara
--	---

3.3 3DSNAPMARKERCOLOR variable de sistema

3.3.1 Marca con color captura 3d

Controla el color de los marcadores de referencia 3D. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

	5



4. A

4.1 ACADLSPASDOC variable de sistema

4.1.1 on_start.lsp para cada documento

Carga on_start_default.lsp, on_start.lsp, Archivos on_doc_load.lsp y on_doc_load_default.lsp, para cada dibujo nuevo.

Si está desactivado, solo carga estos archivos para el primer dibujo.

	Desactivado (0): No cargar on_start.lsp con cada plano Activado (1): Cargar on_start.lsp en todo dibujo

4.2 ACADPREFIX variable de sistema

4.2.1 Ruta de la carpeta del programa (solo lectura)

Listado de rutas de soporte, con separadores de ruta añadidos de ser necesario.

4.3 ACADVER variable de sistema

4.3.1 Versión de AutoCAD (solo lectura)

Muestra el número de versión del programa compatible.

4.4 ACISHLRRESOLUTION variable de sistema

4.4.1 Ocultar líneas de resolución para eliminar

Controla la distancia más pequeña utilizada para el cálculo de eliminación de líneas ocultas.



El valor negativo es la calibración automática basada en el tamaño del modelo (recomendado). Para entidades muy pequeñas, el valor se puede establecer en 0,001 o menos.

	-1.0

4.5 ACISSAVEASMODE variable de sistema

4.5.1 Guardar como modo ACIS

Controla el modo de explosión de las entidades ACIS (sólidos 3D, cuerpos, regiones) cuando se guardan en R12.

	0
	0: Guardar mallas 1: Guardar solo bordes

4.6 ACISOUTVER variable de sistema

4.6.1 Versión de Salida ACIS

Controla la versión ACIS de los archivos SAT para el comando ACISFUERA.

	70

4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variable de sistema

4.7.1 Tamaño de paso de rejilla adaptable

Controla el espaciado de ajuste para el modo 'Adaptive Grid Snap' de la variable de sistema SNAPTYPE, en píxeles. También controla el tamaño de paso de la regla del manipulador.



	4,0

4.8 AFLAGS variable de sistema

4.8.1 Opciones de Atributo

Especifica las opciones predeterminadas para la creación de atributos.

	0
	0: No se ha seleccionado ningún modo 1: Invisible 2: Constante 4: Verificar 8: Predeterminado 16: Posición de bloqueo 32: Multilínea

4.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC variable de sistema

4.9.1 Alineación de cotas

Permite las cotas isométricas. Las cotas se alinean con la geometría.

	1
	Desactivado (0): Deshabilitar cotas isométricas En (1): Habilitar cotas isométricas



4.10 ALLOWEDBENDANGLES variable de sistema

4.10.1 Ángulos de curva permitidos

Establece los ángulos de plegado permitidos para los elementos MEP.

	1
	1: Cualquiera 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE variable de sistema

4.11.1 Mover pestañas externamente (Mac y Linux)

Permite mover una pestaña a otro control de pestaña, en la pestaña de documentos.

	Desactivado (0): No permitir que una pestaña se mueva externamente Activado (1): Permite una ficha para mover externamente

4.12 ALLOWTABMOVE variable de sistema

4.12.1 Mover pestañas (Mac & Linux)

Permite arrastrar una pestaña horizontalmente, en la pestaña de documentos.



	Desactivado (0): no permitir mover pestañas Activado (1): Permite mover las pestañas
--	---

4.13 ALLOWTABSPLIT variable de sistema

4.13.1 Dividir pestañas (Mac & Linux)

Permite arrastrar para dividir el control de pestañas, en la pestaña de documentos.

	Desactivado (0): no permitir dividir pestañas Activado (1): permitir dividir pestañas

4.14 AMPOWERDIMDISPLAY variable del sistema

4.14.1 Editor de Mechanical 2D

Controla la apertura del cuadro de diálogo **Editar acotación** después de colocar una cota de potencia.

	1
	0: Solo bajo demanda 1: Solo para la primera cota 2: Siempre

4.15 AMSYMSCALE variable del sistema

4.15.1 Escalado de anotaciones Mechanical2D

Controla la visualización de símbolos y texto de Mechanical2D en Model Space.



	1.0
--	-----

Nota: El valor mínimo es 1,0E-100.

4.16 ANGBASE variable de sistema

4.16.1 Ángulo base

Controla la ubicación inicial del ángulo 0.

	0.0

4.17 ANGDIR variable de sistema

4.17.1 Sentido de ángulos

Activa/desactiva la dirección del ángulo en sentido horario/antihorario.

	Activado (0): sentido contrario a las agujas del reloj Desactivado (1): sentido de las agujas del reloj

4.18 ANNOALLVISIBLE variable de sistema

4.18.1 La visibilidad de anotación

Oculto o muestra entidades anotativas que no admiten la escala de anotación actual. La configuración se guarda individualmente para el espacio modelo y cada diseño.

	1



	0: Solo se muestran las entidades anotativas que admiten la representación de escala actual 1: Se muestran todas las entidades anotativas
--	--

4.19 ANNOAUTOSCALE variable de sistema

4.19.1 Escalando Anotaciones

Sincroniza nuevas entidades anotativas con la escala de anotación actual.

	-4
	0: no agregar a entidades anotativas. 1: agregar a las entidades anotativas que lo admiten, excepto las entidades en capas bloqueadas, desactivadas, congeladas o congeladas en la ventana gráfica. 2: agregar a las entidades anotativas que lo admiten, excepto las entidades en capas desactivadas, inmovilizadas o con ventana gráfica inmovilizada. 3: agregar a entidades anotativas que lo admitan, excepto entidades en capas bloqueadas. 4: agregue todas las entidades anotativas que lo apoyen. -1: no agregar a entidades anotativas (valor alternado 1). -2: no agregar a entidades anotativas (valor alternado 2). -3: no agregar a entidades anotativas (valor alternado 3). -4: no agregar a entidades anotativas (valor alternado 4).

4.20 ANNOMONITOR variable del sistema

4.20.1 Monitor de anotaciones

Enciende o apaga el controlador de anotaciones. Cuando está activado, se muestra una señal de advertencia cerca de la dimensión disociada.

	-2



	<p>-2: El controlador de anotaciones está desactivado, cualquier evento de edición y actualización de la documentación del modelo cambia automáticamente el valor a 2. El control de la barra de estado alterna entre 2 y -2.</p> <p>-1: El monitor de anotaciones está desactivado. El control de la barra de estado alterna entre 1 y -1.</p> <p>0: El monitor de anotaciones está desactivado.</p> <p>1: El monitor de anotaciones está activado. El control de la barra de estado alterna entre 1 y -1.</p> <p>2: El monitor de anotaciones está activado. El control de la barra de estado alterna entre 2 y -2.</p>
--	---

4.21 ANNOTATIVEDWG variable de sistema

4.21.1 Dibujo anotativo

Crea un bloque anotativo cuando este dibujo se inserta en otro dibujo.

Nota: La variable del sistema ANNOTATIVEDWG pasa a ser de sólo lectura si el dibujo contiene entidades anotativas

	<p>Desactivado (0): No anotativo</p> <p>Activado (1): Anotaciones</p>

4.22 ANTIALIASRENDER variable de sistema

4.22.1 Cantidad antialias para render

Controla la suavidad de la salida del comando RENDER.

Para valores superiores a 1 se calcula una salida suavizada, con un coste que aumenta con valores mayores.

	1 a 5



	2
	1: 1x1 (sin antialiasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

4.23 ANTIALIASSCREEN variable de sistema

4.23.1 Cantidad anti-alias para la pantalla

Controla la suavidad de la visualización de la curva en pantalla.

PRECAUCIÓN: Cuando el estilo visual se establece en Estructura alámbrica 2D y el valor es superior a 1, el cálculo de una pantalla suavizada tiene un alto coste de rendimiento. Para los otros modos de visualización, el tiempo de cálculo aumenta, pero con menor impacto.

	1 a 5
	1
	1: 1x1 (sin antialiasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

4.24 APBOX variable de sistema

4.24.1 Caja de apertura de capturas a entidades

Muestra el cuadro de apertura Entity Snap, en el cursor, durante una acción de selección. Las instantáneas de entidades se activan cuando el cuadro de apertura pasa sobre una entidad. Véase también la variable de sistema APERTURA.



	Desactivado (0): no muestra el cuadro de apertura. Activado (1): Muestra el cuadro de apertura.

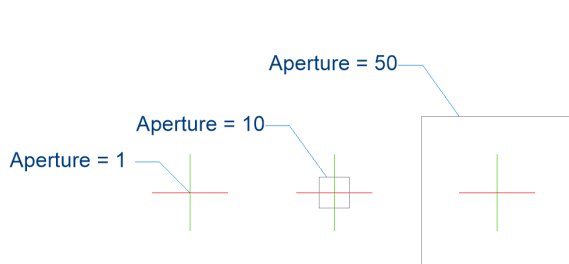
4.25 APERTURA variable de sistema

4.25.1 Sensibilidad de ajuste de entidad

Controla el tamaño del cuadro de apertura, en píxeles. Las instantáneas de entidades se activan cuando el cuadro de apertura pasa sobre una entidad. Para mostrar el interruptor de caja de apertura en la variable de sistema APBOX.

Se aceptan valores entre 1 y 50.

	De 1 a 50
	10



4.26 AREA variable de sistema

4.26.1 Área (solo lectura)

La última área calculada por los comandos AREA, LISTAR o LISTDB.



4.27 AREAPREC variable de sistema

4.27.1 Precisión de Área

Controla el número de lugares decimales que se muestran para las áreas, si las propiedades del área tienen el formato de la variable de sistema PROPUNITS.

	-1
	-1: use la variable de sistema LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.28 AREAUNITS variable de sistema

4.28.1 Unidades de Área

Controla el número de lugares decimales que se muestran para las áreas, si las propiedades del área tienen el formato de la variable de sistema PROPUNITS. Si está vacío, todas las áreas coinciden con el dibujo.

Nota: La cadena contiene una lista de abreviaturas de unidades separadas por espacios.

	in ft mi µm mm cm m km

4.29 ARRAYASSOCIATIVITY variable de sistema

4.29.1 Matrices asociativas

Crea nuevas matrices como matrices asociativas.



	Desactivado (0): no asociativo Activado (1): Asociativo

4.30 ARRAYEDITSTATE variable de sistema

4.30.1 Estado de edición de matriz (solo lectura)

Muestra si la entidad de origen de una matriz asociativa se está editando actualmente.

4.31 ARRAYTYPE variable de sistema

4.31.1 Tipo de Matriz

Especifica el tipo de matriz asociativa predeterminada. Consulte también la variable de sistema ARRAYASSOCIATIVITY.

	0
	0: Matriz rectangular 1: Matriz de ruta 2: Matriz polar

4.32 ATTDIA variable de sistema

4.32.1 Diálogo de atributos

Muestra un cuadro de diálogo para valores de atributo para el comando INSERT.



	Desactivado (0): no utilizar el cuadro de diálogo Activado (1): Utilizar el cuadro de diálogo

4.33 ATTFULLUPDATE variable de sistema

4.33.1 Restablecer atributos después de editar el registro del bloque

Define el comportamiento al modificar los atributos de los bloques paramétricos.

Si está activado, los atributos de las referencias de bloque asociadas se sincronizan.

Es decir, sus parámetros, como el ángulo de rotación, la posición, la altura de la fuente, etc. (excepto los valores del texto), se establecen de acuerdo con los de las definiciones de los atributos. Además, se restauran los atributos que faltan y se eliminan aquellos que no tienen definiciones.

Si está desactivado, no se realiza ninguna acción. Más adelante, puede sincronizar manualmente los atributos ejecutando el comando SINCRATR.

	Desactivado (0): no se realiza ninguna acción. Activado (1): se sincronizan los atributos de todas las referencias de bloque asociadas al registro de bloque modificado.

4.34 ATTMODE variable de sistema

4.34.1 Modo de visualización de atributos

Controla la visualización de atributos.

Nota: Si la variable ATTMODE está establecida en 2, se muestran todos los atributos, incluidos los atributos ocultos.



	1
	0: No mostrar 1: como se define en bloque 2: Mostrar todo

4.35 ATTRACTIONDISTANCE variable de sistema

4.35.1 Distancia de atracción de pinzamientos

Establece la distancia de atracción de pinzamientos. Véase también la variable de sistema ENABLEATTRACTION.

	4

4.36 ATTREQ variable de sistema

4.36.1 Parámetros predeterminados de inserción

Controla la configuración de atributos para un bloque insertado con el comando INSERT. Si está desactivado, utiliza los valores predeterminados. Si está activado, utiliza un aviso.

	1
	Desactivado (0): Utiliza los valores por defecto Activado (1): Solicitar al usuario

4.37 AUDITCTL variable de sistema

4.37.1 Control de revisión

Crea un archivo de informe de auditoría (ADT) cuando se utiliza el comando REVISION.

Cuando activa la variable de configuración AUDITCTL, Audit crea un archivo ASCII que describe los problemas y la acción realizada. Este informe, con la extensión de archivo .adt, se coloca en el mismo directorio que el dibujo actual.



	Desactivado (0): no escribas archivos ADT Encendido (1): Escribir archivos ADT

4.38 AUTITERRORCOUNT variable de sistema

4.38.1 Recuento de errores de auditoría (solo lectura)

El número de errores encontrados en la última auditoría (comando REVISION).

4.39 AUNITS variable de sistema

4.39.1 Tipo de unidad angular

Controla el tipo de unidad para los ángulos.

	0
	0: Grados decimales 1: Grados/minutos/segundos 2: Gradianes 3: Radianes 4: Unidades topográficas

4.40 AUPREC variable de sistema

4.40.1 Precisión de la unidad angular

Establece el número de decimales en unidades angulares.



	0
	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.41 AUTOCOMPLETEDELAY variable de sistema

4.41.1 Auto completo demora

Controla el retraso antes de que las funciones se muestren en la línea de comando. Consulte también la variable de sistema AUTOCOMPLETEMODE.

Se aceptan valores entre 0,0 y 10,0.

	0.3

4.42 AUTOCOMPLETEMODE variable de sistema

4.42.1 Completa el modo Auto

Controla las características de los tipos que se muestran en la línea de comando.

	0 a 63
	47



	1: Activar 2: Incorporación automática 4: Lista de sugerencias 8: Iconos de la pantalla (sin soporte) 16: Excluir la visualización de las variables del sistema 32: Visualización de las variables de preferencia
--	--

4.43 AUTOMATICCONNECTION variable de sistema

4.43.1 Conexión automática

Controla la creación automática de conexiones para los comandos BIMSOLIDLINEAL y BIMAPLICARPERFIL.

	1
	Desactivado (0): Desactivar Activado (1): Activar

4.44 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variable de sistema

4.44.1 Comportamiento automático de la sección de la escalera

Controla la generación de representaciones 2D de entidades de escalera BIM durante la generación de una sección.

Esto solo afectará el comportamiento automático de la sección de escaleras. Comando BIMGENERARESCALERAS2D.

	0
	0: simbólico 1: geométrico



Si se establece en **simbólico**, se generará una representación simbólica de entidades clasificadas como **escaleras** durante la generación de la sección. Esto solo afectará el comportamiento automático de la sección de escaleras. Para personalizar, inicie el comando BIMGENERATE2DSTAIR antes de seccionar.

4.45 AUTOMATICTEES variable de sistema

4.45.1 Camisetas automáticas

Controla la creación automática de conexiones tipo T durante el comando CONEXIÓNFLUIDOSBIM.

	0
	Desactivado (0): Desactivar Activado (1): Activar

4.46 AUTORESETSCALES variable de sistema

4.46.1 Purgar escalas utilizadas

Controla cómo se gestionan las escalas de anotación no utilizadas, cuando se carga un dibujo que contiene una gran cantidad de escalas. Almacenar un gran número de escalas de anotación disminuye el rendimiento.

	0
	0: Muestra un cuadro de diálogo antes de eliminar las escalas de anotación no utilizadas 1: Purgar automáticamente las escalas innecesarias 2: No purgar las escalas y no mostrar cuadro de diálogo cuando la hora de elaborar contiene un gran número de escalas

4.47 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema

4.47.1 Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para auto-guardado

No crea archivos de guardado automático para dibujos, cuando se han visto pero no se han editado (incluye acciones de zoom y desplazamiento).



	Desactivado (0): guardar automáticamente el archivo para los archivos que solo se visualizan Activado (1): No hay archivo de autoguardado para los archivos que sólo se ven

4.48 AUTOSNAP variable de sistema

4.48.1 Auto-Captura

Alterna el seguimiento de referencia polar y de entidad y controla la visualización de un marcador de ajuste, información sobre herramientas y un imán.

	0 a 127
	127
	0: Todos desactivados 1: marcador Selección automática 2: sugerencias de AutoSnap 4: imán AutoSnap 8: Seguimiento polar 16: Seguimiento de alineación de entidad 32: Información sobre herramientas para el seguimiento polar y el seguimiento de entidades 64: Línea de seguimiento de LASTPOINT

4.49 AUTOTRACKINGVECCOLOR variable de sistema

4.49.1 Color del vector de auto-rastreo

Controla el color de los marcadores de rastreo polar/referencia.

--	--



	1 a 255
	171

4.50 AUTOVPFITTING variable de sistema

4.50.1 Cambiar automáticamente el tamaño de las ventanas gráficas

Controla si los bordes de las ventanas se ajustan automáticamente cuando se está actualizando la vista

	<p>Desactivado (0): no encaja automáticamente con los bordes de las ventanas gráficas</p> <p>Activado (1): ajustar automáticamente las fronteras de las ventanas de visualización</p>



5. B

5.1 BACKGROUNDPLOT variable de sistema

5.1.1 Antecedentes trazado

Controla si el trazado en segundo plano está activado para las acciones de trazado y/o publicación.

	0 a 3
	2
	0: Ningún 1: al trazar (aún no compatible) 2: Al publicar

5.2 BACKZ variable de sistema

5.2.1 Desplazamiento del plano de recorte posterior

El valor de la opción **recorte** del comando VISTADIN.

	0.0

5.3 Variable de sistema BACTIONBARMODE

5.3.1 Mostrar barras de acción

Indica si se muestran las barras de acciones o los objetos de acción heredados en el **Editor de bloques**.



	Desactivado (0): las barras de acciones no se muestran en el editor de bloques. Activado (1): las barras de acción se muestran en el editor de bloques.
--	--

5.4 Variable de sistema BACTIONCOLOR

5.4.1 Color del texto de la acción

Controla el color del texto de las acciones en el **Editor de bloques**.

	Blanco

5.5 BASEFILE variable de sistema

5.5.1 Plantilla

La ruta del archivo y el nombre del archivo de plantilla predeterminado para los nuevos dibujos. Si está vacío, utiliza los valores predeterminados integrados.

5.6 BCFSOURCEURL variable de sistema

5.6.1 Url fuente de BCF

La dirección (URL) de la fuente BCF.

5.7 BEDITASSOCMODE variable de sistema

5.7.1 Identificadores asociativos en BEDIT

Controla si se generan datos de servicio adicionales durante el comando BEDIT.



Define si se generan datos de servicio adicionales en BEDIT para permitir la reasociación automática de las restricciones y cotas adjuntas a las referencias del bloque, incluidas las referencias en otros documentos.

	1
	0: No inicializar los identificadores en BEDIT 1: Inicializar identificadores en BEDIT

5.8 Variable de sistema BEDITMODE

5.8.1 Modo editor de bloques (solo lectura)

El **Editor de bloques** se puede abrir para editar bloques estáticos y dinámicos estándar o bloques con datos paramétricos (específicos de).

Importante: La edición de bloques dinámicos es posible en **Modo experimental**, excepto en territorio de Estados Unidos. En caso de que adquiera en Estados Unidos o para su uso en Estados Unidos, esta función no estará disponible ni se le concederá la licencia correspondiente. Consulte el EULA para obtener más información.

	0: EDITARBLOQUE no está abierto 1: general (no se permiten datos paramétricos de) 2: permitir datos paramétricos de 3: sin restricciones

5.9 Variable de sistema BGRIPOBJCOLOR

5.9.1 Color del pinzamiento

Controla el color de los pinzamientos en el **Editor de bloques**.



	141
--	-----

5.10 Variable de sistema BGRIPOBJSIZE

5.10.1 Tamaño del pinzamiento

Controla el tamaño de visualización de los pinzamientos personalizados en el **Editor de bloques** en relación con la visualización en pantalla.

	8

5.11 BILLOFMATERIALSSETTINGS variable de sistema

5.11.1 Valores predeterminados de la lista de materiales

Establece las opciones por defecto para BOMs (lista de materiales).

	10
	1: Añadir miniaturas a la nueva lista de materiales 2: Actualizar automáticamente las miniaturas 4: Mostrar mensajes de advertencia 8: Permitir múltiples inserciones de la misma tabla

5.12 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variable de sistema

5.12.1 Ruta de propiedades predeterminada

Las rutas de archivo para las propiedades, cargadas cuando se abre un nuevo documento.

	bimproj_user.xml; bimproj_IFC.xml; bimproj_quantity.xml



5.13 BIMMATCHPROP variable de sistema

5.13.1 Match BIM Properties

Permite propiedades BIM coincidentes durante el comando IGUALARPROP.

	0 a 1
	1
	0: Coincidir con las propiedades estándar 1: Hacer coincidir las propiedades estándar y las de BIM

5.14 BIMOSMODE variable de sistema

5.14.1 Modo refent BIM

Anula las variables de sistema OSMODE y 3DOSMODE para entidades BIM.

	0 a 3
	3
	0: Los modos de alineación de entidad no están sobrevalorados para las entidades BIM 1: Eje del sólido lineal 2: Eje de cuadrícula BIM

5.15 BIMPROFILESTANDARDS variable de sistema

5.15.1 Estándares del perfil

Controla los estándares de perfiles utilizados en el cuadro de diálogo y panel **perfiles**.

Separe las entradas con punto y coma (;).

--	--



--	--

5.16 BINDTYPE variable de sistema

5.16.1 Tipo de unión Refx

Controla cómo se manejan los nombres de XRefs cuando los XRefs se vinculan o editan en su lugar. Si está activado, utiliza un comportamiento similar al de una inserción. Si está desactivado, utiliza el comportamiento de vinculación tradicional.

	0
	Desactivado (0): Comportamiento tradicional de la unión Activado (1): Comportamiento similar al inserción

- Si la variable BINDTYPE = 1 (comportamiento de inserción), las referencias X se convertirán en bloques.
- Si BINDTYPE = 0 (comportamiento de unión tradicional), vincula la xref y hace que la xref sea parte del dibujo (los objetos/capas del dibujo externo se agregarán al dibujo actual con el prefijo igual al nombre del archivo).

5.17 BKGCOLOR variable de sistema

5.17.1 Color de fondo

Controla el color de fondo de la ventana de dibujo en el espacio modelo.

	RGB:24.25.28

5.18 Variable de sistema BKGCOLORDBEDIT

5.18.1 Color de fondo en el Editor de Bloques dinámicos

Controla el color de fondo de la ventana de dibujo en el **Editor de Bloques dinámicos**.



	RGB: 200,200,200

5.19 Variable de sistema BKGCOLORPBEDIT

5.19.1 Color de fondo en el Editor de Bloques paramétricos

Controla el color de fondo de la ventana de dibujo en el **Editor de Bloques paramétricos**.

	RGB: 200,200,200

5.20 BKGCOLORPS variable de sistema

5.20.1 Color de fondo del espacio papel

Controla el color de fondo de la ventana de dibujo en el espacio papel.

	RGB:250.250.250

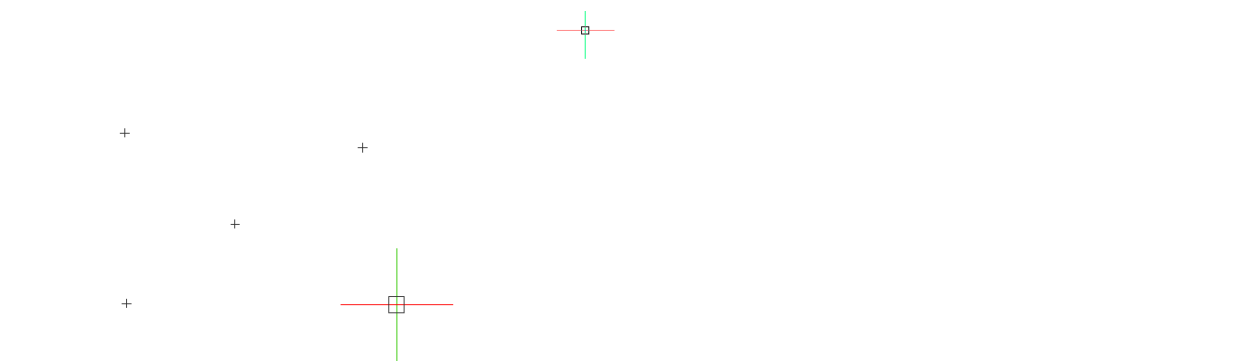
5.21 BLIPMODE variable de sistema

5.21.1 Marcas auxiliares

Determina si se muestran o no los indicadores de marcador.



	Desactivado (0): no mostrar los iconos de marcador Activado (1): Mostrar iconos de marcador
--	--



5.22 BLOCKEDITLOCK variable de sistema

5.22.1 Editor de bloques bloqueado

Desactiva el **Editor de bloques** (modo BEdit). Los bloques no se pueden editar.

5.23 BLOCKEDITOR variable de sistema

5.23.1 Editor de bloques (solo lectura)

Muestra si el **Editor de bloques** (modo BEdit) está abierto o no.

5.24 BLOCKIFYMODE variable de sistema

5.24.1 Configuración Blockify

Controla el comportamiento del comando BLOCKIFY.

--	--



	De 0 a 871
	71
	1: Usa todo el dibujo como espacio de búsqueda 2: Usar punto de inserción de bloque predeterminado 4: Usar nombre de bloque predeterminado 32: Comparar solo geometría 64: Convertir sólidos únicos 256: Utilizar parámetros y restricciones 512: Evitar la pérdida de parámetros

5.25 Variable de sistema BLOCKIFYSCANNER

5.25.1 Escáner Blockify

Habilita o deshabilita la visualización de sugerencias de blockify en el cuadro de diálogo de bloques. Cuando está habilitado, el cuadro de diálogo mostrará sugerencias para bloques similares.

	Desactivado (0): no ejecutar blockify en segundo plano Activado (1): Ejecutar blockify en segundo plano

5.26 BLOCKIFYTOLERANCE variable de sistema

5.26.1 Tolerancia blockify

Controla la tolerancia relativa utilizada en el comando BLOCKIFY para determinar si dos entidades son iguales.

Un valor negativo significa que el programa determinará la tolerancia óptima (recomendado).



	-1.0
--	------

5.27 BLOCKLEVELOFDETAIL variable de sistema

5.27.1 Nivel de detalle

Controla el nivel de detalle (LOD) del bloque.

	1
	0: Bajo 1: Alta

Nota: La representación de bajo nivel de detalle es un cuadro de delimitación.

5.28 BLOCKSPATH variable de sistema

5.28.1 Ruta de bloques

Especifica la ruta del archivo utilizada para la quinta carpeta en el lado izquierdo del cuadro de diálogo **seleccionar archivo de dibujo**, que se abre con el comando INSERT cuando se selecciona la opción **examinar**.

5.29 Variable de sistema BLOCKTESTWINDOW

5.29.1 Bloquear ventana de prueba (solo lectura)

Esta variable del sistema se establece en 1 si la ventana del bloque de prueba es actual.

	0 a 1



	0
	0: la ventana del bloque de prueba no está activa 1: la ventana del bloque de prueba está activa

5.30 BMAUTOUPDATE variable de sistema

5.30.1 Actualizar componentes externos

Controla cuándo se recargan los componentes externos del ensamblaje para reflejar los cambios en sus archivos de definición.

	1
	0: Sólo cuando se emite el comando BMUPDATE 1: Automáticamente cuando se abre el archivo

5.31 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS variable de sistema

5.31.1 Tratamiento de símbolos ilegales

Define el tratamiento de los símbolos que no están permitidos en los nombres de archivo.

	3
	1: Eliminar 2: reemplazar con guión bajo (_) 3: reemplazar con secuencias de escape

5.32 BMFORMTEMPLATEPATH variable de sistema

5.32.1 Ruta de la plantilla BMFORM

La ruta del archivo y el nombre del archivo de plantilla de comando BMFORM predeterminado.



5.33 BMTOOLPATH variable de sistema

5.33.1 Rutas de búsqueda de herramientas para la Inspección de Ensamblaje

Las rutas de archivo utilizadas para buscar archivos de herramienta en Inspección de Ensamblaje.

Separe las rutas con punto y coma (;). Si se deja vacío, el valor predeterminado es la carpeta Herramientas de la biblioteca de diseño instalada.

	C:\Archivos de programa\Bricsys\BricsCAD en_US\UserDataCache \Support\en_US\DesignLibrary\Tools\

5.34 BMUPDATEMODE variable de sistema

5.34.1 Modo de actualización de componentes de ensamblaje

Controla si los componentes de ensamblaje externos se recargan si se modifican o incondicionalmente.

	0
	0: actualiza solo los componentes modificados (más rápido) 1: Actualizar todos los componentes (más lento, pero repara la estructura del ensamblaje)

5.35 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT variable de sistema

5.35.1 Incremento de longitud predeterminado

Controla el incremento de longitud predeterminado para el perno predeterminado, consulte la variable de sistema BOLTINGASMDEFAULTSTUD.

--	--



	25.4

Nota:

- Si INSUNITS=pulgadas (1), el valor predeterminado de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT es 1.0.
- Si INSUNITS=milímetros (4), el valor predeterminado de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT es 25.4.

5.36 BOLTINGASMDEFAULTNUT variable de sistema

5.36.1 Tuerca predeterminada

Controla la tuerca predeterminada utilizada para generar conjuntos de tornillos.

	Tuerca Hexagonal Pesada ASME B18.2.2

5.37 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER variable de sistema

5.37.1 Número de tuercas predeterminado

Controla el número de tuercas predeterminado utilizado para generar conjuntos de tornillos.

	De 2 a 4
	4
	2: 2 3: 3 4: 4



5.38 BOLTINGASMDEFAULTSTUD variable de sistema

5.38.1 Perno predeterminado

Controla el perno predeterminado que se utiliza para generar conjuntos de tornillos.

	ASME B18.31.2 Perno de rosca continua para bridas

5.39 BOMFILTERSETTINGS variable de sistema

5.39.1 Configuración predeterminada del filtro BOM

Establece la configuración de los filtros por defecto para definir qué objetos incluir.

	0 a 127
	1
	1: Incluir componentes mecánicos, bloques y sólidos 2: Incluir bloques y sólidos locales no mecánicos 4: Incluir referencias externas no mecánicas 8: Incluya capas sólidas 16: Ignorar el estado de la lista de materiales 32: Tratar las referencias externas como transparentes 64: Tratar las partes de la hoja como transparentes

Nota: Si el archivo no contiene ningún componente mecánico y el modo no requiere incluir ninguna entidad no mecánica, se ampliará para incluir todas las entidades no mecánicas.

5.40 BOMPROPERTYSET variable de sistema

5.40.1 Conjunto de propiedades BOM predeterminado

Establece el conjunto predeterminado de propiedades para las tablas de lista de materiales BOM.

--	--



	0 a 3
	1
	1: Propiedades sólo mecánicas 2: Todas las propiedades excepto las coordenadas 3: Todas las propiedades

Nota: Si el modo de filtro de la lista de materiales requiere incluir objetos no mecánicos (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6), el conjunto de propiedades se ampliará automáticamente para incluir todas las propiedades excepto las coordenadas (BOMPROPERTYSET=2).

5.41 BOMTEMPLATE variable de sistema

5.41.1 Plantilla por defecto

Controla la ruta del archivo para la plantilla de lista de materiales predeterminada.

	" "

5.42 BOMTHUMBNAILHEIGHT variable de sistema

5.42.1 Altura de la miniatura por defecto, px

Establece la altura predeterminada de la miniatura para las tablas BOM (lista de materiales), en píxeles.

	200

5.43 BOMTHUMBNAILWIDTH variable de sistema

5.43.1 Ancho de la miniatura por defecto, px

Establece la anchura por defecto de las miniaturas de las tablas de la lista de materiales, en píxeles.



	200

5.44 BOUNDARYCOLOR variable de sistema

5.44.1 Color de límite detectado

Controla el color utilizado para detectar límites.

	1 a 255
	95

5.45 Sistema de variable BPARAMETERCOLOR

5.45.1 Color del parámetro

Controla el color de los parámetros en el **Editor de bloques**.

	170

5.46 Variable de sistema BPARAMETERFONT

5.46.1 Nombre de fuente

Establece la fuente utilizada para parámetros y las acciones en el **Editor de bloques**.

	simplex.shx



5.47 Variable de sistema BPARAMETERSIZE

5.47.1 Tamaño del parámetro

Controla el tamaño del texto de parámetros y de las características en el **Editor de bloques** en relación con la visualización en pantalla.

	12

5.48 Variable del sistema BPTEXTHORIZONTAL

5.48.1 Parámetro Alineación del Texto

Obliga a mostrar el texto de forma horizontal para los parámetros de acción y de restricción en el **Editor de bloques**.

	Desactivado (0): no fuerza la visualización horizontal del texto de los parámetros de acción y de restricción en el Editor de bloques . Activado (1): muestra el texto de los parámetros de acción y de restricción en el Editor de bloques horizontalmente.

5.49 BSYSLIBCOPYOVERWRITE variable de sistema

5.49.1 Bsyslib copia sobrescribir

Controla cómo se copian los materiales o las composiciones con un nombre que ya existe en el dibujo de destino.

	0 a 3



	0
	0: Solicitar 1: Saltar 2: Sobrescribir 3: Cambiar el nombre

5.50 Variable de sistema BTMARKDISPLAY

5.50.1 Mostrar marcas de verificación para parámetros con conjuntos de valores

Controla si se muestran o no las marcas de verificación de valores para las referencias de bloques dinámicos.

	Desactivar (0): no se muestran las marcas de verificación de valores establecidos. Activar (1): se muestran las marcas de verificación de conjunto de valores.

5.51 BVMODE variable de sistema

5.51.1 Bloquear el modo de visibilidad

Controla cómo se muestran las entidades ocultas en el **Editor de bloques**.

	0 a 1
	0
	0: Las entidades ocultas son invisibles 1: Las entidades ocultas son visibles pero atenuadas



6. C

6.1 CACHELAYOUT variable de sistema

6.1.1 Cache de presentaciones

Diseños de caché - reduce el tiempo necesario para cambiar entre diseños.

	Desactivado (0): no almacenar el diseño en caché Activado (1): Disposición de la caché

6.2 CAMERADISPLAY variable de sistema

6.2.1 Cámara de visualización

Muestra una representación visual de una cámara para todas las ubicaciones de la cámara.

	Desactivado (0): no mostrar glifos de luz Activado (1): Mostrar los glifos de la cámara

6.3 CAMERAHEIGHT variable de sistema

6.3.1 Cámara de altura

Controla la altura por defecto, en unidades de dibujo, para los objetos de la nueva cámara.

	0.0



6.4 CANNOSCALE variable de sistema

6.4.1 Nombre de escala de anotación

Controla el nombre de la escala de anotación actual para el espacio actual.

	1:1

6.5 CANNOSCALEVALUE variable de sistema

6.5.1 Valor de escala de anotación (solo lectura)

Muestra el valor actual de la anotación de escala.

	1.0

6.6 CDATE variable de sistema

6.6.1 Fecha del calendario (solo lectura)

Muestra la fecha y hora actual, en formato decimal.

6.7 CECOLOR variable de sistema

6.7.1 Color de entidades

Establece el color de las nuevas entidades.



6.8 CELTSCALE variable de sistema

6.8.1 Escala de tipo de línea de entidades

Establece el multiplicador de escala del tipo de línea de la entidad actual.

	Más grande que 0
	1.0

6.9 CELTYPE variable de sistema

6.9.1 Tipo de línea de entidades

Especifica el tipo de línea para las nuevas entidades.

6.10 CELWEIGHT variable de sistema

6.10.1 Grosor de línea de entidades

Establece el grosor de línea de las nuevas entidades.

	-3 a 211
	-1
	-3: grosor de línea predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: grosor de línea por bloque -1: grosor de línea por capa 0 - 211: Valor de grosor de línea en centésimas de milímetros

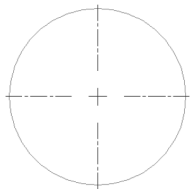


6.11 CENTERCROSSGAP variable de sistema

6.11.1 Hueco marca cruz del centro

Determina el hueco entre la marca central y sus líneas centrales.

	0.05x

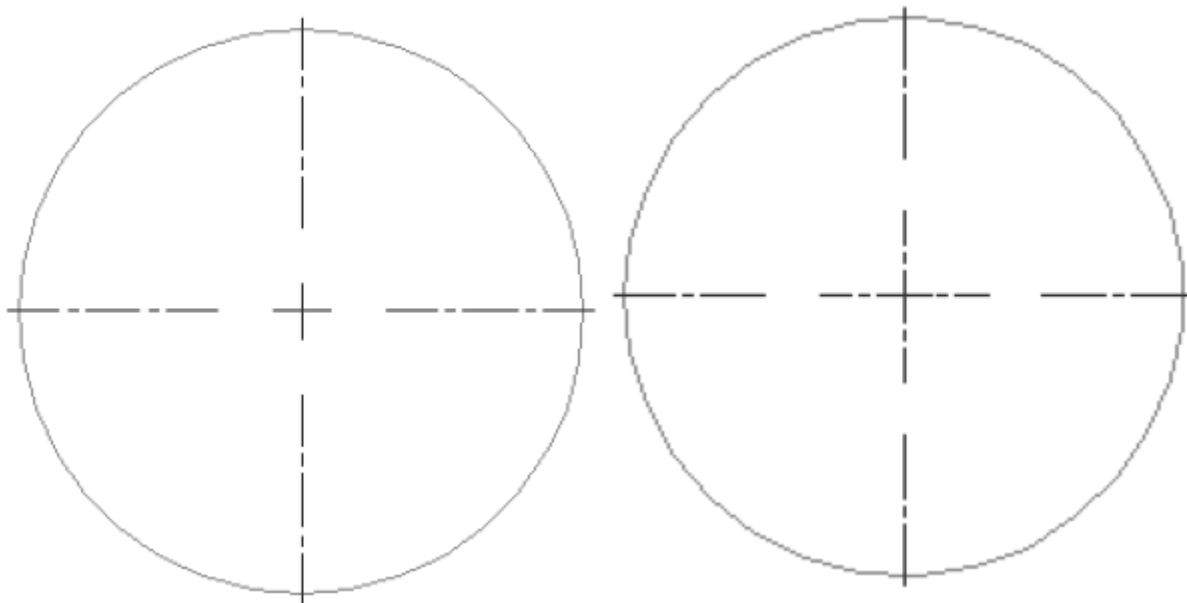


6.12 CENTERCROSSSIZE variable de sistema

6.12.1 Tamaño de cruz de la marca central

Determina el tamaño de la marca del centro asociativo.

	0,1x



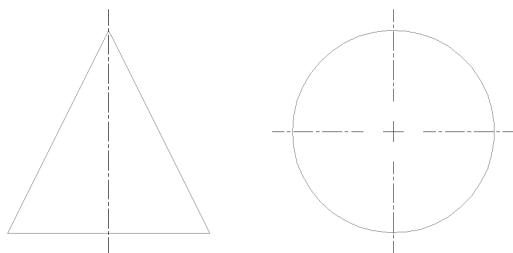
6.13 CENTEREXE variable de sistema

6.13.1 Longitud de las extensiones de la línea central

Controla la longitud de extensión de una línea central.

	0.12: si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 3.5: si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

Nota: El valor se expresa en unidades de dibujo.



6.14 CENTERLAYER variable de sistema

6.14.1 Capa predeterminada para marca central o línea central

Especifica una capa predeterminada para una nueva marca central o línea central.



	.

6.15 CENTERLTSCALE variable de sistema

6.15.1 Escala de tipo de línea para marca central o línea central

Controla la escala del tipo de línea utilizada para crear marcas y líneas centrales.

	1.0

6.16 CENTERLTYPE variable del sistema

6.16.1 Marca de centro/tipo de línea de línea central

Controla el tipo de línea utilizado por las marcas de centro y las líneas de centro.

	CENTRO2

6.17 CENTERLTYPEFILE variable de sistema

6.17.1 Tipo de línea archivo para marca central o línea central

Controla el archivo de tipo de línea utilizado para crear marcas y líneas de centro.

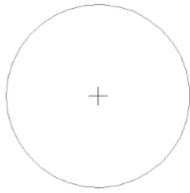
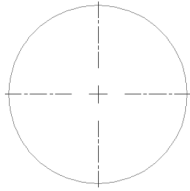
	<ul style="list-style-type: none">• Valor predeterminado en los dibujos de unidades imperiales: default.lin• Valor predeterminado en dibujos de unidades métricas: iso.lin



6.18 CENTERMARKEXE variable de sistema

6.18.1 Extensión automática para marca central o línea central

Extiende automáticamente las líneas centrales para nuevas marcas centrales y líneas centrales.



	Desactivado (0): sin extensión automática Activado (1): extensión automática

6.19 CETRANSARENCY variable de sistema

6.19.1 Transparencia

Especifica el nivel de transparencia para las nuevas entidades.

	ByLayer: Aplica la transparencia de la capa PorBloque: Aplica la transparencia del bloque 0: Aplicar sin transparencia (totalmente opaca) 1-90: Aplicar el porcentaje de transparencia de menos (1) a más (90) transparente



6.20 CHAMFERA variable de sistema

6.20.1 Primera distancia de chaflán

Controla la distancia del primer chaflán cuando la variable de sistema CHAMMODE es Distancia-Distancia.

	0.0

6.21 CHAMFERB variable de sistema

6.21.1 Segunda distancia de chaflán

Controla la segunda distancia del chaflán cuando la variable de sistema CHAMMODE es distancia-distancia.

	0.0

6.22 CHAMFERC variable de sistema

6.22.1 Longitud de chaflán

Controla la longitud del chaflán cuando la variable de sistema CHAMMODE es Longitud-Ángulo.

	0.0

6.23 CHAMFERD variable de sistema

6.23.1 Ángulo de chaflán

Controla el ángulo de chaflán cuando la variable de sistema CHAMMODE es Longitud-Ángulo.

--	--



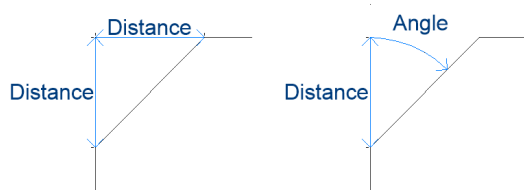
	0.0

6.24 CHAMMODE variable de sistema

6.24.1 Modo de chaflán

Controla el método de creación de chaflán predeterminado.

	0 a 1
	0
	0: Distancia-Distancia 1: Longitud-Ángulo



6.25 CHECKDWLPRESENCE variable de sistema

6.25.1 Compruebe la existencia del archivo DWL antes de abrirlo

Avisar si hay un archivo de bloqueo DWL cuando se abre un dibujo, indica que otro usuario tiene el dibujo abierto.

El contenido de los archivos de bloqueo permite informar a otros usuarios que intentan abrir ese dibujo, que está en uso, desde cuándo y por quién. Esto suele ser útil para planos en una carpeta compartida a la que pueden acceder varios usuarios desde diferentes sistemas operativos.



	Desactivado (Windows) Activado (Mac y Linux)
	Desactivado (0): no comprobar la existencia del archivo DWL antes de abrir un dibujo Encendido (1): comprobar la existencia del archivo DWL antes de abrir un dibujo

6.26 CIRCLERAD variable de sistema

6.26.1 Radio del círculo

Especifica el radio de círculo predeterminado.

Un valor de cero significa que no hay valor predeterminado.

	0.0

6.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH variable de sistema

6.27.1 Longitud de cabeza predeterminada

Establece la longitud predeterminada de la cabeza de las flechas circulares.

	1 - si INSUNITS=1 (pulgadas) 25 - si INSUNITS=4 (milímetros) 2.5 - si INSUNITS=5 (centímetros) 0.025 - si INSUNITS=6 (metros)

6.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH variable de sistema

6.28.1 Anchura de cabeza predeterminada

Establece la anchura de cabeza predeterminada de las flechas circulares.

--	--



	1.5 - si INSUNITS=1 (pulgadas) 37.5 - si INSUNITS=4 (milímetros) 3.75 - si INSUNITS=5 (centímetros) 0.0375 - si INSUNITS=6 (metros)

6.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS variable de sistema

6.29.1 Radio de directriz predeterminado

Establece el radio predeterminado de la directriz de flechas circulares.

	2 - si INSUNITS=1 (pulgadas) 50 - si INSUNITS=4 (milímetros) 5 - si INSUNITS=5 (centímetros) 0.05 - si INSUNITS=6 (metros)

6.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION variable de sistema

6.30.1 Rotación de directriz predeterminada

Establece la rotación predeterminada de la directriz de las flechas circulares.

Se aceptan valores entre 20,0 y 320,0.

	90

6.31 CIRCULARARROWTHICKNESS variable de sistema

6.31.1 Grosor predeterminado

Establece el grosor predeterminado de las flechas circulares.

--	--



	0.5 - si INSUNITS=1 (pulgadas) 12.5 - si INSUNITS=4 (milímetros) 1.25 - si INSUNITS=5 (centímetros) 0.0125 - si INSUNITS=6 (metros)

6.32 CLAYER variable de sistema

6.32.1 Capa Actual

Establece la capa para las nuevas entidades.

	0

6.33 CLEANSCREENOPTIONS variable de sistema

6.33.1 Limpiar las opciones de pantalla

Controla qué elementos de la interfaz de usuario están ocultos por el comando CLEANSCREENON.

	0 a 127
	15
	1: Ocultar pestañas de documentos 2: Ocultar paneles acoplables 4: Ocultar barras de herramientas 8: Ocultar cinta 16: Ocultar línea de comando 32: Ocultar barra de estado 64: Ocultar barra de menú



6.34 CLEANSCREENSTATE variable de sistema

6.34.1 Estado de pantalla limpia (solo lectura)

Indica si el estado de pantalla limpia está activo. Utilice los comandos CLEANSCREENON y PANTALLALIMPIAOFF.

La activación del estado de pantalla limpia hace que el área de dibujo sea mayor al ocultar elementos de la interfaz de usuario.

6.35 CLIPBOARDFORMAT variable de sistema

6.35.1 Formato DWG del Portapapeles

Controla la versión del formato de dibujo que se usa para copiar al portapapeles.

	4
	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

6.36 CLIPBOARDFORMATS variable de sistema

6.36.1 Formatos del Portapapeles

Controla los tipos de datos que se pueden copiar al portapapeles.

Reduzca el número de tipos de datos para mejorar el rendimiento.



	0 a 127
	127
	1: Mapa de bits 2: Formato de imagen de metarchivo 4: Metarchivo mejorado 8: AutoCAD 16: Nativo 32: OLE Fuente Incrustada y objeto descriptor 64: Tabla de datos CVS y XMLSS

6.37 CLIPROMPTLINES variable de sistema

6.37.1 Líneas de solicitud

Controla el número máximo de líneas flotantes de texto que se muestran momentáneamente sobre la línea de comando. Solo se aplica si la línea de comandos está oculta o flota con la variable de sistema CMDLINEUSEMINIFRAME activada (1).

Se aceptan valores entre 0 y 64.

	0 a 64
	4

6.38 CLISTAR variable de sistema

6.38.1 Estado de la línea de comandos (solo lectura)

Estado de la línea de comandos.



	1
	Desactivado (0): la línea de comando es invisible Activado (1): la línea de comandos es visible

6.39 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema

6.39.1 Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para cerrar

Si está activado, no solicita guardar los dibujos cuando se han visto pero no se han editado (incluye acciones de zoom y desplazamiento).

	Desactivado (0): no cierre el plano sin recibir una solicitud para guardar el archivo. Encendido (1): Cierra el dibujo sin recibir una petición de guardar el archivo.

6.40 CLOUDDOWNLOADPATH variable de sistema

6.40.1 Ruta de descarga en la nube

La ruta de la carpeta para los archivos descargados a través del panel **Bricsys 24/7**.

	{User}Documentos/Bricsys247

6.41 CLOUDLOG variable de sistema

6.41.1 Registro en la nube

Controla si los datos intercambiados con Bricsys 24/7 se registran o no. Si se establece en "Archivo de registro", se escribirá un archivo de registro en la carpeta establecida en la variable de sistema LOGFILEPATH.

--	--



	0 a 2
	0
	0: Sin registro 1: Mensaje Log 2: Archivo de registro

6.42 CLOUDLOGVERBOSE variable de sistema

6.42.1 Registro detallado de la nube

Crea un registro detallado para Bricsys 24/7.

Si está activado, se registra más información y las acciones de Bricsys 24/7 serán más lentas.

	Off (0): desactiva archivo de protocolo On (1): activa archivo de protocolo

6.43 CLOUDONMODIFIED variable de sistema

6.43.1 Nube en modificado

Especifica qué hacer cuando un archivo abierto desde Bricsys 24/7, se modifica y guarda localmente.

	0 a 3
	1



	0: No hacer nada 1: Mensaje 2: Siempre subir a nueva revisión 3: Siempre guarde localmente bajo el nuevo nombre
--	--

6.44 CLOUDSERVER variable de sistema

6.44.1 Servidor de la nube

La dirección del servidor Bricsys 24/7.

	https://my.bricsys247.com/

6.45 CLOUDSSOCLIENTID variable de sistema

6.45.1 ID de cliente de SSO en la nube

El client_id utilizado para conectarse al servicio SSO.

	bricscad, bricscad

6.46 CLOUDSSOSCOPE variable de sistema

6.46.1 Alcance SSO Nube

Controla los ámbitos o permisos utilizados para conectarse al servicio SSO.

	correo electrónico del perfil de openid



6.47 CLOUDTEMPFOLDER variable de sistema

6.47.1 Carpeta temporal de la nube

La ruta del archivo para archivos temporales de Bricsys 24/7.

#

	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

6.48 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variable de sistema

6.48.1 Dependencias de carga en la nube

Controla qué hacer con las dependencias, como XRefs, cuando se carga un dibujo en Bricsys 24/7.

	0 a 2
	1
	0: Subir dibujo único (ignorar dependencias) 1: Utilice diálogo eTransmit si el dibujo contiene referencias externas 2: Siempre utilice diálogo eTransmit

6.49 CLUSTER2DGEOMGLYPHS system variable

6.49.1 Cluster 2d constraint glyphs

Controls the clustering of 2d constraint glyphs.

	0 to 3
	0



	0: No clustering or merging occurs 1: Enable clustering 2: Enable merging
--	---

6.50 CMATERIAL variable de sistema

6.50.1 Material actual

Controla el material de renderizado predeterminado para nuevas entidades.

6.51 CMDACTIVE variable de sistema

6.51.1 Comando activo (solo lectura)

Indica el tipo del comando actual.

	1
	1: Está activo un comando ordinario 2: Están activos un comando ordinario y un comando transparente 4: Script activo 8: Cuadros de diálogo activos 16: El DDE está activo 32: lisp activo (sólo visible para un comando definido ObjectARX) 64: Comando ObjectARX activo

6.52 CMDDIA variable de sistema

6.52.1 Diálogos comunes

Controla si se muestran cuadros de diálogo para los comandos.

--	--



	Desactivado (0): no utilizar el cuadro de diálogo para comandos Activado (1): Usar cuadro de diálogo para comandos

6.53 CMDECHO variable de sistema

6.53.1 Eco de comandos

Muestra mensajes y entradas durante una función de 'comando' de LISP.

	Desactivado (0): apagado Activado (1): Echoing on

6.54 CMDLINEEDITBGCOLOR variable de sistema

6.54.1 Color de fondo de la edición de la línea de comandos

El color de fondo del campo de edición de la línea de comando.

El color se puede representar como un nombre (para los colores estándar) o como valores RGB. En la línea de comandos, el color puede introducirse como un nombre (para los colores estándar), valores RGB o color HTML.

	RGB: 50 54 56 (Cuadro de diálogo de configuración) #323638 (Línea de comandos)

6.55 CMDLINEEDITFGCOLOR variable de sistema

6.55.1 Color de primer plano para edición de línea de comandos

El color de primer plano del campo de edición de la línea de comando.



El color se puede representar como un nombre (para los colores estándar) o como valores RGB. En la línea de comandos, el color puede introducirse como un nombre (para los colores estándar), valores RGB o color HTML.

	Blanco (cuadro de diálogo Configuración) #FFFFFF (Línea de comandos)

6.56 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variable de sistema

6.56.1 Color de fondo del registro de desvanecimiento de la línea de comando

El color de fondo del registro de desvanecimiento de la línea de comandos.

El color se puede representar como un nombre (para los colores estándar) o como valores RGB. En la línea de comandos, el color puede introducirse como un nombre (para los colores estándar), valores RGB o color HTML.

	RGB: 50 54 56 (Cuadro de diálogo de configuración) #323638 (Línea de comandos)

6.57 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variable de sistema

6.57.1 Registro de desvanecimiento de la línea de comando

El retraso antes de que el registro de la línea de comandos comience a desvanecerse.

	0,0 a 10,0
	2.0



6.58 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variable de sistema

6.58.1 Color de primer plano del registro de desvanecimiento de la línea de comando

La línea de comando desvanece el color de primer plano del registro.

6.59 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variable de sistema

6.59.1 Transparencia de registro de desvanecimiento de línea de comando

Controla la transparencia del registro de desvanecimiento de la línea de comando.

Se aceptan valores entre 0 y 100. Un valor de cero significa completamente opaco, 100 es completamente transparente.

	0 a 100
	30

6.60 CMDLINEFONTNAME variable de sistema

6.60.1 Nombre de fuente para línea de comandos

La fuente de la línea de comandos.

	Consolas

6.61 CMDLINEFONTSIZE variable de sistema

6.61.1 Tamaño de fuente para línea de comandos

La altura de la fuente de la Línea de comandos en píxeles.



	10

6.62 CMDLINEFRAMEACTIVETRANS PareNCY variable de sistema

6.62.1 Transparencia del marco de la línea de comando cuando está activo

Controla la transparencia del marco de la línea de comando cuando está activo. Se aceptan valores entre 0 y 100.

Un valor de cero significa completamente opaco, 100 si es completamente transparente.

	0 a 100
	10

6.63 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANS PareNCY variable de sistema

6.63.1 Transparencia del marco de la línea de comando cuando está inactivo

Controla la transparencia del marco de la línea de comandos cuando está inactivo.

Se aceptan valores entre 0 y 100. Un valor de cero significa completamente opaco, 100 es completamente transparente.

	0 a 100
	30



6.64 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variable de sistema

6.64.1 Marco de la línea de comandos TEXTSCR

Cuando la línea de comando está flotando, controla el efecto del comando PANTTEXT, también afecta el retraso de solicitud de registro. Si está habilitado, muestra una ventana separada (igual que en el estado acoplado). Si está desactivado, se muestra como un mini-marco.

	Desactivado (0): no mostrar la ventana del historial (TEXTSCR) en un marco flotante separado Activado (1): muestra la ventana del historial (TEXTSCR) en un marco flotante separado

6.65 CMDLINELISTBGCOLOR variable de sistema

6.65.1 Color de fondo para el listado de la línea de comandos

El color de fondo de la lista del historial de la línea de comandos.

	RGB:130,130,130

6.66 CMDLINELISTFGCOLOR variable de sistema

6.66.1 Color de primer plano para el listado de línea de comandos

El color de primer plano de la lista del historial de la línea de comandos.



6.67 CMDLINEOPTIONNBGCOLOR variable de sistema

6.67.1 Color de fondo de la opción de línea de comando

El color de fondo de las opciones de la línea de comandos.

	RGB:121,132,142

6.68 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variable de sistema

6.68.1 Opción de línea de comando color de acceso directo

El color de acceso directo de la opción de línea de comando.

	RGB:255,187,0

6.69 CMDLINEUSEMINIFRAME variable de sistema

6.69.1 Minicadro flotante de la línea de comandos

Controla si se usa el minimarco cuando la línea de comando flota.

	Desactivado (0): No utilizar el nuevo mini-marco Activado (1): Usar nuevo minifotograma

Nota: La variable de sistema CMDLINEUSEMINIFRAME reemplaza a la variable de sistema CMDLINEUSENEWFRAME.



6.70 CMDLNTEXT variable de sistema

6.70.1 Prefijo del mensaje

Controla el texto del prefijo que se muestra en la línea de comandos cuando no hay ningún comando activo.

	:

6.71 CMDNAMES variable de sistema

6.71.1 Nombre de comando activo (solo lectura)

Los nombres de cualquier comando activo o transparente.

6.72 CMLEADERSTYLE variable de sistema

6.72.1 Estilo de directriz múltiple

Controla el estilo de directriz múltiple para entidades creadas con el comando DIRECTRIZM.

6.73 CMLJUST variable de sistema

6.73.1 Justificación de multilíneas

Controla la justificación de multilíneas en relación con el cursor, para el comando LINEAM.



	0 a 2
	0
	0: arriba (segunda línea creada debajo del cursor) 1: cero (líneas creadas a ambos lados del cursor) 2: inferior (segunda línea creada sobre el cursor)

6.74 CMLSCALE variable de sistema

6.74.1 Escala de multilíneas

Controla la distancia total entre las líneas creadas con el comando LINEAM.

Un factor de escala negativo refleja las líneas de desplazamiento.

	1.0: Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 20.0: Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

6.75 CMLSTYLE variable de sistema

6.75.1 Estilo de multilíneas

Controla el estilo de líneas múltiples para las entidades creadas con el comando LINEAM.

6.76 CMPCLRMISS variable de sistema

6.76.1 Color de las entidades que faltan - DWGCOMPARAR

Controla el color de las entidades que faltan durante el comando DWGCOMPARAR.



	1 a 255
	1

6.77 CMPCLRMOD1 variable de sistema

6.77.1 Color de entidades modificadas- DWGCOMPARAR

Controla el color de las entidades modificadas durante el comando DWGCOMPARAR.

	1 a 255
	253

6.78 CMPCLRMOD2 variable de sistema

6.78.1 Color de entidades modificadas en el segundo dibujo- DWGCOMPARAR

Controla el color de las entidades modificadas en el segundo dibujo durante el comando DWGCOMPARAR.

	1 a 255
	2

6.79 CMPCLRNEW variable de sistema

6.79.1 Color de nuevas entidades en -DWGCOMPARAR

Controla el color de las nuevas entidades durante el comando DWGCOMPARAR.

Controla el color de las nuevas entidades durante el comando DWGCOMPARAR.



	1 a 255
	3

6.80 CMPDIFFLIMIT variable de sistema

6.80.1 Número máximo de entidades - DWGCOMPARAR

Controla el límite de entidades para comparar durante el comando DWGCOMPARAR.

Se aceptan valores entre 1 y 10.000.000.

	1 a 10000000
	10000000

6.81 CMPFADECTL variable de sistema

6.81.1 Atenuar - DWGCOMPARAR

Controla el nivel de atenuación de las entidades no modificadas durante el comando DWGCOMPARAR.

Se aceptan valores entre 0 y 90. Un valor de cero significa Máxima opacidad, 90 significa máxima transparencia.

	0 a 90
	80

6.82 CMPLOG variable de sistema

6.82.1 Control de registros - DWGCOMPARAR

Alterna la creación de un informe de registro (cmplog) para el comando DWGCOMPARAR.

--	--



	Desactivado (0): No escribir archivos cmplog Activado (1): escribir archivos cmplog

6.83 COLORBOOKPATH variable de sistema

6.83.1 Ruta de búsqueda de archivos de libros en color

La(s) ruta(s) de archivo para los libros de colores.

Separe las rutas con punto y coma (;).

6.84 Variable del sistema COLORPICKBOX

6.84.1 Color de la caja de selección

Establece el color de la caja de selección. Se aceptan valores entre 0 y 255.

	1 a 255
	7

6.85 COLORTHEME variable de sistema

6.85.1 Tema de color de la interfaz de usuario

Aplica un tema de color oscuro o claro a la interfaz de usuario.

	0 a 1



	0
	0: Tema de color oscuro 1: Tema de color claro

6.86 COLORX variable de sistema

6.86.1 Color del eje X

Controla el color del eje X.

	1 a 255
	11

6.87 COLORY variable de sistema

6.87.1 Color del eje Y

Controla el color del eje Y.

	1 a 255
	112

6.88 COLORZ variable de sistema

6.88.1 Color del eje Z

Controla el color del eje Z.



	1 a 255
	150

6.89 COMACADCOMPATIBILITY variable de sistema

6.89.1 Compatibilidad COM Acad

Utilice la configuración del registro para mejorar la compatibilidad con las aplicaciones VB existentes.

	Desactivado (0): no usar la configuración del registro Activado (1): Usar configuración del registro

Nota: Cuando la variable de sistema COMACADCOMPATIBILITY se establece en **en**, los archivos de dibujo que están incrustados como objetos OLE en otras aplicaciones se abrirán en .

6.90 COMBINETEXTMODE variable de sistema

6.90.1 Modo de texto combinado

Controla el orden de selección del texto, el método de ajuste de palabras y el estilo de interlineado para el comando TXT2MTXT.

	0 a 15
	11
	1: Combinar en un solo texto 2: Ordenar de arriba abajo 4: Texto de envoltura de palabras 8: Espaciado de línea uniforme



6.91 COMMANDASSIST variable de sistema

6.91.1 Línea de comandos de Predicción de IA

Controla el uso de sugerencias de comandos personalizadas de IA.

Solo es posible si la recopilación **de datos de la aplicación** está habilitada en la variable de sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.

	Desactivado (0): no habilitar la línea de comandos de Predicción de IA Activado (1): habilitar la línea de comandos de Predicción de IA

6.92 Variable de sistema COMMANDPREVIEW

6.92.1 Habilita una vista previa del resultado de comandos como RECORTA, ALARGA.

Si CommandPreview está habilitado, algunos comandos mostrarán una vista previa de los resultados esperados.

	Desactivado (0): no habilitar la vista previa en los comandos. Activado (1): habilitar vista previa en comandos

6.93 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variable de sistema

6.93.1 Realizar importación y exportación en segundo plano

Permite la interacción del usuario mientras se realiza la importación/exportación.



	Desactivado (0): permite la interacción del usuario mientras se realiza la importación/exportación. Activado (1): permite la interacción del usuario mientras se realiza la importación/exportación.
--	---

6.94 COMMUNICATORPATH variable de sistema

6.94.1 Ruta de comunicador (Mac y Linux)

La ruta de acceso del archivo utilizada para instalar el .

6.95 COMPASS variable de sistema

6.95.1 Compás

Activa o desactiva la visualización de la brújula 3D en la ventana gráfica actual.

	Desactivado (0): brújula 3D desactivada Activado (1): brújula 3D activada

6.96 COMPONENTSCONFIG variable de sistema

6.96.1 Configuración del panel de la biblioteca

El nombre del archivo de configuración del panel **biblioteca** activo. Controla lo que se muestra en el panel **biblioteca**.

Utilice el comando SRCHPATH para encontrar el archivo.



6.97 COMPONENTSPATH variable de sistema

6.97.1 Ruta del directorio de la biblioteca

La(s) ruta(s) de archivo para los componentes creados por el usuario.

Separe las rutas con punto y coma (;).

6.98 CONSTRAINTBARDISPLAY variable de sistema

6.98.1 Visualización de restricciones

Controla cuándo se muestran las restricciones.

	0 a 3
	3
	1: Mostrar marcadores de restricción cuando se agregan restricciones geométricas 2: Mostrar marcadores de restricción ocultos cuando se seleccionan entidades restringidas

6.99 CONTINUOUSMOTION variable de sistema

6.99.1 Movimiento continuo

Controla si la rotación continúa después de soltar el mouse durante los comandos GIRA

	Desactivado (0): Desactiva el movimiento inercial continuo en tiempo real Activado (1): Permitir movimiento inercial continuo en tiempo real



6.100 CONVERTODMAX variable de sistema

6.100.1 Multiplicador máximo del diámetro exterior

	1.1

6.101 CONVERTODMIN variable de sistema

6.101.1 Multiplicador mínimo del diámetro exterior

	0.95

6.102 CONVERTTHMAX variable de sistema

6.102.1 Multiplicador máximo para un espesor

	2

6.103 CONVERTTHMIN variable de sistema

6.103.1 Multiplicador mínimo para el grosor

	0.5



6.104 COORDS variable de sistema

6.104.1 Coordenadas

Establece el formato y la frecuencia de actualización del campo de coordenadas en la barra de estado.

	0 a 3
	1
	0: actualizar coordenadas solo cuando se seleccionan puntos 1: coordenadas siempre mostrando la ubicación del puntero 2: Coordenadas en forma polar para la selección de puntos, distancias y ángulos 3: Coordenadas en forma geográfica como latitud y longitud

6.105 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES variable de sistema

6.105.1 Caras de origen de COPYGUIDED3D

Muestra las caras de origen durante el comando COPYGUIDED3D. Las caras de origen se utilizan para colocar la entidad o entidades copiadas.

	Desactivado (0): Deshabilita la visualización de las caras de origen En (1): Habilitar la visualización de las caras de origen

6.106 COPYMODE variable de sistema

6.106.1 Modo de copia

Controla si el comando COPIAR crea una sola copia o varias copias, de forma predeterminada.

--	--



	0 a 1
	0
	0: Repetir automáticamente 1: Crear copia simple

6.107 CPLOTSTYLE variable de sistema

6.107.1 Estilo de Impresión Actual

Controla el estilo de trazado de las nuevas entidades. En los dibujos en modo dependiente del color, esto es "PORCOLOR" y es de solo lectura. En los dibujos en modo de estilo de trazado con nombre, las opciones: "POR CAPA" (predeterminado), "POR BLOQUE", "NORMAL" y "DEFINIDO POR EL USUARIO", esto se puede cambiar. Consulte también la variable de sistema PSTYLEMODE. Utilice el comando CONVESTILOTRAZ para convertir el dibujo actual y utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color.

Nota: Para convertir el dibujo actual para utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color, utilice CONVERTPSTYLES.

6.108 CPROFILE variable de sistema

6.108.1 Perfil actual (solo lectura)

El nombre del perfil de usuario actual.

	PorDefecto



6.109 CRASHREPORTDE variable de sistema

6.109.1 Envío de informes de cierres inesperados (Windows)

Controla las preferencias para compartir el Informe de bloqueo y mostrar el cuadro de diálogo **Informe de bloqueo**.

El envío de un informe de bloqueo ayuda a identificar y solucionar cualquier problema y a mejorar BricsCAD® para todos los usuarios.


	0 a 2
	0
	0: Preguntar antes de enviar 1: Envía siempre sin preguntar 2: No enviar y no preguntar

6.110 CREATESKETCHFEATURE variable de sistema

6.110.1 Función basada en bocetos (experimental)

Vincula entidades 3D creadas con los comandos EXTRUSION, SOLEVACION, BARRIDO y REVOLUCION y sus opciones **Restar** y **unir** a las entidades 2D utilizadas para crearlas y convierte las entidades 2D en un boceto. Cualquier modificación del boceto se refleja en la entidad 3D.

	0 a 1
	0
	0: no crear funciones basadas en boceto 1: Crear función basada en boceto

Nota: Esta variable de sistema también puede establecerse al pulsar el botón de alternancia **Operación de boceto**  de la cinta de opciones.



6.111 CREATETHUMBNAILONTHEFLY variable de sistema

6.111.1 Crear vista previa en miniatura sobre la marcha

Genera una miniatura de vista previa en el cuadro de diálogo **Abrir**, si un dibujo no tiene una miniatura. No se aplica si el dibujo se guardó con la variable de sistema RASTERPREVIEW activada (1).

	Desactivado (0): No crear vista previa en miniatura al vuelo Activado (1): Crear vista previa en miniatura al vuelo

6.112 CREATEVIEWPORTS variable de sistema

6.112.1 Creación automática de ventanas

Controla si una ventana gráfica se incluye automáticamente cuando se crea un nuevo diseño.

	Desactivado (0): No crear una ventana gráfica para los nuevos diseños Activado (1): Crear una ventana gráfica para los nuevos diseños

6.113 CROSSHAIRDRAWMODE variable de sistema

6.113.1 Modo render Punto de mira

Controla la forma en que se representa el cursor del ratón dentro de la ventana de dibujo (cruz, cuadro de selección, etc.) para la visualización en 3D. La renderización por RedSDK será más rápida, pero es posible que algunos sistemas antiguos no admitan la renderización por RedSDK.

- En 2dwireframe, renderiza la retícula en OpenGL. Intentos de eliminar duplicados de cursor o parpadeo, que pueden ocurrir mediante el kit de herramientas de la ventana.
- En estilos visuales RedSDK, renderiza la cruz por RedSDK. Representar el cursor por RedSDK suele ser más rápido, pero es posible que algunos sistemas antiguos no lo admitan.



	0 a 3
	3 (macOS y Linux) 2 (Windows)
	0: Representar siempre el cabezal en el nivel del kit de herramientas de la ventana 1: Render punto de mira en OpenGL, para dibujos 2D 2: Render punto de mira por Redsdk, para dibujos 3d

6.114 CROSSINGAREACOLOR variable de sistema

6.114.1 Color del área de cruce

Controla el color de las áreas de selección de cruce (de derecha a izquierda).

Nota: En efecto solo cuando el ajuste SELECTIONAREA está activado.

	1 a 255
	91

6.115 CTAB variable de sistema

6.115.1 Pestaña actual

El nombre de la pestaña, modelo o presentación actual.

	Modelo



6.116 CTABLESTYLE variable de sistema

6.116.1 Estilo de tablas actual

Especifica el estilo de tabla para las nuevas entidades de tabla.

6.117 CTRL3D MOUSE variable de sistema

6.117.1 Modo ratón 3D

Habilita un ratón 3D de 3Dconnexion.

	0 a 1
	1
	0: Desactivar el ratón 3D 1: Habilitar ratón 3D

6.118 CTRLMBUTTON variable de sistema

6.118.1 Clic del botón central

La variable de sistema CTRLMBUTTON establece los valores para Activar o Desactivar la referencia a entidades de los **Puntos de rastreo temporales** cuando se utiliza el botón central del ratón (rueda del ratón) durante un comando.

- Si CTRLMBUTTON se establece en **1 para Activar**, al presionar el botón central del ratón durante un comando se ejecuta el acceso directo transparente **TK** y se le solicita en la línea de comandos que especifique los puntos de rastreo temporales.
- Si CTRLMBUTTON se establece en **0 para Desactivar**, la variable del sistema desactiva la referencia a entidad de los **Puntos de rastreo temporales** al usar el botón central del ratón.

Nota: Esta variable del sistema solo está disponible en la línea de comandos.



6.119 CTRLMOUSE variable de sistema

6.119.1 Accesos de ratón

Activa o desactiva los atajos del ratón.

Para Windows y Linux los atajos incluyen:

- **Ctrl+Mayús + botón izquierdo** para zoom en tiempo real.
- **Ctrl+Mayús + botón derecho** para panorámica en tiempo real.
- **Ctrl + botón central** para rotar la vista.
- **Ctrl + botón derecho** para rotación de vista con eje Z fijo.

Para macOS los atajos incluyen:

- **Cmd+Mayús + botón izquierdo** para zoom en tiempo real.
- **Cmd+Mayús + botón derecho** para panorámica en tiempo real.
- **Cmd + botón central** para rotación de vista.
- **Cmd + botón derecho** para rotación de vista con eje Z fijo.

	0 a 1
	1
	0: Deshabilitar los accesos de ratón 1: Habilitar los accesos de ratón

6.120 CURSORMODE variable de sistema

6.120.1 Modo de visualización del cursor en cruz

Controla cómo se muestra el cursor en cruz.

Se aceptan valores entre 0 y 1.

	Off



	Desactivado (0): Muestra el cursor en modo XOR. Activado (1): Muestra el cursor en modo no XOR.
--	--

6.121 CURSORSIZE variable de sistema

6.121.1 Tamaño de cruz

Controla el tamaño de la cruz, como un porcentaje del tamaño de la pantalla.

	1 a 100
	5

6.122 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS variable de sistema

6.122.1 Permitir cruces de línea de ruptura

Si está activado, las intersecciones entre segmentos de línea de rotura se calculan y agregan como puntos a la superficie TIN.

	1

6.123 CVANGLESAMPLINGINTERVAL variable de sistema

6.123.1 Intervalo de muestreo de ángulo

Controla el intervalo de muestreo del ángulo en grados decimales, que se utiliza para redondear graduaciones en vértices convexos.

	0 a 90



	5
--	---

6.124 CVARCTESSELLATIONGRADING variable de sistema

6.124.1 Aproximación del arco a media distancia

Controla la distancia de las ordenadas medias de explanación, la distancia máxima entre el arco y el segmento de la cuerda (recto), que se utiliza para la aproximación del arco.

	0.01

6.125 CVARCTESSELLATIONSURFACE variable de sistema

6.125.1 Aproximación del arco a media distancia

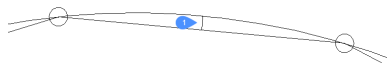
Controla la distancia de las coordenadas medias de la superficie, la distancia máxima entre el arco y el segmento de la cuerda (recto), que se utiliza para la aproximación del arco.

	0.01

6.126 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variable de sistema

6.126.1 Plantilla Arco de elementos de aproximación a la distancia media-alta

Controla la distancia de la ordenada media del corredor (1), la distancia máxima entre el arco y el segmento de cuerda (recta), utilizada para la aproximación del arco.





	0.01
--	------

6.127 CVASSOCIATIVITY variable de sistema

6.127.1 A

Controla si las entidades civil son asociativas.

	15
	1: Las superficies TIN son asociativas 2: Las calificaciones son asociativas 4: Las superficies de volumen TIN son asociativas 8: Los corredores son asociativos

6.128 CVDEFAULTCURVETYPEHA variable de sistema

6.128.1 Tipo de curva predeterminada para la alineación horizontal

Controla el tipo de curva, que se utiliza para crear una nueva alineación horizontal o para agregar un nuevo PI.

	0
	-1: Ningún 0: Auto Arc 1: Arco Libre 2: Auto Spiral-Curve-Spiral 3: Espiral-Curva-Espiral libre

6.129 CVDEFAULTCURVETYPEVA variable de sistema

6.129.1 Tipo de curva predeterminado para alineaciones verticales

Controla el tipo de curva, que se utiliza para crear una nueva alineación vertical o para agregar un nuevo PVI.



	2
	-1: Ningún 0: Auto Arc 1: Arco Libre 2: Auto Parabola 3: Parábola libre

6.130 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variable de sistema

6.130.1 Elevación en cruces de línea de ruptura

Controla la elevación en los cruces de líneas de quiebre.

	0 a 2
	0
	0: Mínimo 1: Máximo 2: Media

6.131 CVERSIONCONTROLPATH variable de sistema

6.131.1 Ruta de control de versión actual

La ruta del archivo utilizada para almacenar el proyecto de control de versiones actual.



6.132 CVGRADEUNIT variable de sistema

6.132.1 Formato

Controla el formato de unidad para las unidades de pendiente

	0 a 2
	0
	0: porcentaje 1: por mil 2: decimal

6.133 CVGRADEUNITPREC variable de sistema

6.133.1 Precisión

Controla el número de decimales mostrados para las unidades de pendiente

	0 a 8
	2
	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000



6.134 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL variable de sistema

6.134.1 Intervalo de muestreo para segmentos rectos.

Controla la longitud de los intervalos de muestreo, utilizados para muestrear segmentos rectos.

	1.00

6.135 CVPORT variable de sistema

6.135.1 Ventana actual

Cambia el número de identificación de la ventana gráfica actual en tres condiciones:

- 1 El número de identificación es una ventana gráfica activa.
- 2 El movimiento del cursor en esa ventana gráfica no está bloqueado por un comando en progreso.
- 3 El modo tableta está desactivado.

	1 o superior
	2

6.136 CVSLOPEUNIT variable de sistema

6.136.1 Formato

Controla el formato de unidad para las unidades de pendiente

	0 a 1
	0



	0: recorrido:elevación 1: elevación:recorrido
--	--

6.137 CVSLOPEUNITPREC variable de sistema

6.137.1 Precisión

Controla el número de decimales que se muestran para las unidades de pendiente

	0 a 8
	1
	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

6.138 CVSTATIONUNIT variable de sistema

6.138.1 Posición del delimitador de estación

Controla la posición del delimitador para las unidades de estación

	0 a 5
	3



	0: 0 1: 1+0 2: 1+00 3: 1+000 4: 1+0000 5: 1+00000
--	--

6.139 CVSTATIONUNITPREC variable de sistema

6.139.1 Precisión

Establece el número de lugares decimales mostrados en unidades lineales.

	0 a 8
	2
	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000



7. D

7.1 DATACOLLECTION variable de sistema

7.1.1 Diagnóstico y recopilación de datos de uso

Controla el intercambio de datos de uso anónimos.

Esto ayuda a personalizar el programa y mejora significativamente la experiencia del usuario para todos.

	-2 a 1
	-2
	-2: No preguntó -1: No establecido 0: Off 1: On

7.2 DATACOLLECTIONENABLED variable de sistema

7.2.1 Estado actual de la recopilación de datos (solo lectura)

Diagnóstico y recopilación de datos de uso

	Desactivado (0): la recopilación de datos está deshabilitada. Activado (1): La recogida de datos está activada.

Nota: El valor de esta variable del sistema se basa por defecto en el valor de la variable de preferencia DATACOLLECTION, sin embargo es posible anular el valor por defecto aplicando una anulación administrativa. La anulación administrativa se aplica agregando manualmente el valor del Registro en HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\x64\AdminPolicy.

Para añadir esta anulación siga los siguientes pasos:

- Vaya a: Computadora\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\x64.



- Haga clic con el botón derecho en la clave x64 y elija **Nueva** > **clavey** cámbiele el nombre a **AdminPolicy**.
- Haga clic con el botón derecho en la nueva clave creada, elija **Nuevo** > **DWORD (32 bits)** y asigne al valor **el nombre DATACOLLECTIONENABLED**.
- Cambie su valor a 0 o 1 para anular el valor de la preferencia del usuario DATACOLLECTION.

7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE variable de sistema

7.3.1 Último tipo de inicio de sesión para recopilación de datos (solo lectura)

El tipo de inicio de sesión para la recopilación de datos.

Consulte la variable del sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.

	-1: Desactivado 0: Anónimo 1: Usuario/Contraseña

7.4 DATACOLLECTIONOPTIONS variable del sistema.

7.4.1 Opciones de captura de datos

Controla qué datos anónimos se comparten.

	0 a 7
	0
	0: nada 1: Datos del sistema y configuración 2: Datos de aplicación 4: Geometría anónima



7.5 DATALINKNOTIFY variable de sistema

7.5.1 Notificaciones de enlace de datos

Controla las notificaciones de enlace de datos.

	0 a 2
	2
	0: desactiva la notificación de actualización del enlace de datos. 1: habilita la notificación de enlace de datos. 2: Habilita notificaciones de enlace de datos y notificaciones de mensajes de globo.

7.6 DATE variable de sistema

7.6.1 Fecha actual (solo lectura)

Muestra la fecha y hora actuales en formato Juliano.

7.7 DBCSTATE variable de sistema

7.7.1 Estado de DbConnect (solo lectura)

Muestra si dbConnect Manager está activo o no.

	Desactivado(0): No mostrar dbConnect Manager Activado (1): Mostrar dbConnect Manager



7.8 DBLCLKEDIT variable de sistema

7.8.1 Edición de Doble Clic

Habilita el **Editor de bloques** (modo BEdit) y el **Editor de referencias** (modo RefEdit) al hacer doble clic en bloques y referencias externas.

	Desactivado (0): Deshabilitar la edición con doble clic Activado (1): habilitar la edición al hacer doble clic

7.9 DBMOD variable de sistema

7.9.1 Estado de modificación (solo lectura)

El estado de las modificaciones del dibujo.

	1: base de datos de la entidad modificada 4: Variable de base de datos modificada 8: Ventana modificada 16: Vista modificada 32: Campo modificado

7.10 DCTCUST variable de sistema

7.10.1 Diccionario personalizado

La ruta del archivo y el nombre del archivo del diccionario de ortografía personalizado actual.

Durante una comprobación ortográfica, el comando SPELL coincide con las palabras del plano o con el conjunto de selección actual de las palabras del diccionario principal actual y del diccionario personalizado actual. Los diccionarios personalizados se utilizan para palabras específicas de la disciplina, como médico o mecánico.

--	--



--	--

7.11 DCTMAIN variable de sistema

7.11.1 Diccionario principal

El nombre de archivo del diccionario ortográfico principal actual. Almacenado en la carpeta de soporte.

Nota: Se pueden utilizar palabras clave para establecer esta variable.

7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variable de sistema

7.12.1 Por defecto Bsyslib imperial

Ubicación predeterminada de la base de datos central Bsyslib cuando MEASUREMENT es 0 (imperial).

7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC variable de sistema

7.13.1 Por defecto Bsyslib métrico

Ubicación predeterminada de la base de datos de la biblioteca Bsyslib cuando MEASUREMENT es 1 (métrico).

7.14 DEFAULTLIGHTING variable de sistema

7.14.1 Iluminación por defecto

Controla si la iluminación predeterminada anula otras luces en el dibujo. La iluminación predeterminada es una luz distante que sigue la dirección de la vista, se puede configurar por ventana gráfica.

--	--



	0
	Desactivado (0): La iluminación predeterminada se usa solo cuando no hay otras luces encendidas. Activado (1): La iluminación predeterminada anula otras luces.

7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variable de sistema

7.15.1 Por defecto la luz sombra desenfoca

Controla el desenfoca de sombra predeterminado para las luces.

Se aceptan valores entre 1 y 40.

	1 a 40
	8

7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variable de sistema

7.16.1 Nueva Plantilla de trabajo por defecto

El archivo de plantilla de dibujo predeterminado (DWG o DWT) para planos nuevos.

7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE variable del sistema

7.17.1 Tabla de estilos de gráfico predeterminada

Controla la tabla de estilo de trazado predeterminada para nuevas configuraciones de página y nuevas presentaciones.

Nota: Cambiar esta preferencia no se aplicará a los diseños que ya existen.

--	--



--	--

7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT variable de sistema

7.18.1 Altura de la habitación predeterminada

Altura por defecto de un espacio. Esto se usará si no hay techos a los que conectarse o paredes de las que obtener la altura.

	120 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 3000 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

7.19 DEFAULTSTORYNAMINGScheme variable de sistema

7.19.1 Esquema de nomenclatura de niveles predeterminado

Define el esquema de nomenclatura de los edificios nuevos. Use \$0 o \$1 para controlar la numeración.

	Piso \$1

Nota: Al agregar nuevos niveles a un edificio existente, puede anular su nomenclatura y numeración cambiando el valor de la propiedad **Esquema de nomenclatura de niveles** del edificio en el cuadro de diálogo **Administrador de localizaciones espaciales**.

7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS variable de sistema

7.20.1 Estilo por defecto para la cruz de la tubería

Controla el estilo predeterminado en uso mientras la cruz BIM FlowFittings se convierte en una pieza estándar.



	ASME B16.9 Cruz
--	-----------------

7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variable de sistema

7.21.1 Estilo por defecto para el reductor de tuberías

Controla el estilo predeterminado en uso mientras que el excéntrico BIM FlowFittings se convierte en una pieza estándar.

	Reducción excéntrica de ASME B16,9

7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variable de sistema

7.22.1 Estilo predeterminado para el codo de la tubería (45 grados)

Controla el estilo predeterminado en uso mientras BIM FlowBends con un ángulo de 45 grados se convierte en una pieza estándar.

	Codo ASME B16,9 3D 45 grados

7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variable de sistema

7.23.1 Estilo predeterminado para codo de tubería (90°)

Controla el estilo predeterminado en uso mientras BIM curvasdeflujo con un ángulo de 90 grados se convierte en una pieza estándar.

	ASME B16.9 Codo 3D 90 grados



7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variable de sistema

7.24.1 Estilo por defecto para el reductor de tuberías

Controla el estilo predeterminado en uso mientras que el reductor BIM FlowFittings se convierte en una pieza estándar.

	Reductor ASME B16.9

7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variable de sistema

7.25.1 Estilo por defecto para el segmento de tubería

Controla el estilo predeterminado en uso mientras BIM FlowSegments se convierte en una pieza estándar.

	Tubo ASME B36.10M

7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE variable de sistema

7.26.1 Estilo por defecto para la T de tubos

Controla el estilo predeterminado en uso mientras la T de BIM FlowFittings se convierte en una pieza estándar.

	ASME B16.9 Tee

7.27 DEFPLSTYLE variable de sistema

7.27.1 Estilo de impresión de capas predeterminado

Controla el estilo de trazado predeterminado para la capa 0. "BYCOLOR" en dibujos en modo dependiente del color, solo lectura. "NORMAL" en los dibujos en modo de estilo de trazado con nombre, se puede cambiar. Consulte también la variable de sistema PSTYLEMODE.



Nota: Para convertir el dibujo actual para utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color, utilice CONVSTILOTRAZ

7.28 DEFPLSTYLE variable de sistema

7.28.1 Estilo de impresión de entidades predeterminado

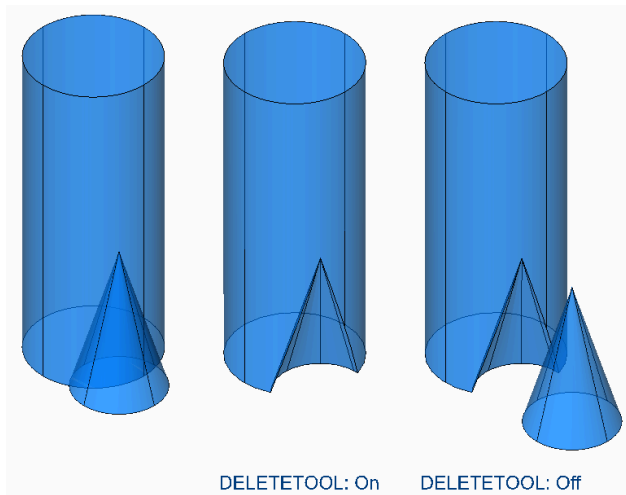
Controla el estilo de trazado predeterminado para nuevas entidades. "BYCOLOR" en dibujos en modo dependiente del color, solo lectura. "NORMAL" en los dibujos en modo de estilo de trazado con nombre, se puede cambiar. Consulte también la variable de sistema PSTYLEMODE. Utilice el comando CONVSTILOTRAZ para convertir el dibujo actual y utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color.

7.29 DELETETOOL variable de sistema

7.29.1 Borrar herramienta

Controla el comportamiento del comando DIFERENCIA. Si está activado, se eliminan las entidades utilizadas para restar.

	0
	Desactivado (0): No borrar las entidades de la herramienta en el comando SUBTRACT Encendido (1): Eliminar las entidades de la herramienta en el comando SUBTRACT



7.30 DELOBJ variable de sistema

7.30.1 Eliminar entidad de origen

Controla si las entidades de origen, utilizadas para crear entidades 3D (con comandos como EXTRUSION, REVOLUCION y SOLEVACION) se conservan o eliminan.

	1
	0: Conservar entidades de definición 1: Borrar entidades de perfil 2: Borrar todas las entidades de definición -1: Solicitar si borrar las entidades de perfil -2: Del sistema para eliminar todas las entidades que definen (incluyendo caminos y curvas guía)

7.31 DEMANDLOAD variable de sistema

7.31.1 Carga bajo demanda

Controla cómo el programa maneja las entidades personalizadas creadas por aplicaciones de terceros.

	0 a 3



	3
	1: Solicitud de carga de demanda al abrir un plano que contiene entidades personalizadas 2: Carga de la aplicación fuente al invocar uno de los comandos de la aplicación

Nota: Si establece esta variable de sistema a 0, las aplicaciones de terceros y algunos comandos de BricsCAD no pueden funcionar.

7.32 DETAILSPATH variable de sistema

7.32.1 Ruta del directorio de detalles

La(s) ruta(s) de archivo para los archivos de detalles creados por el usuario.

Separe las rutas con punto y coma (;).

7.33 DGNEXPXREFMODE variable de sistema

7.33.1 Exportación de conversión de XRefs

Controla la conversión de XRefs para exportación DGN.

Los propios archivos dependientes no se convierten al exportar el elemento principal. Deben convertirse por separado.

	0
	0: Convertir la referencia a DGN 1: Mantén la referencia a DWG 2: Vincular archivo de referencia al DGN principal 3: separar Xref



7.34 DGNFRAME variable de sistema

7.34.1 DGN marco

Controla la visibilidad de los marcos DGN, si la variable de sistema FRAME está configurada en 'Usar variables de sistema individuales' (3).

	0 a 2
	2
	0: Ocultar marcos DGN 1: Mostrar y trazar marcos DGN 2: Pantalla, pero no trama marcos DGN

7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema

7.35.1 Modo de importación de curva B-spline cerrada 2D

Controla cómo convertir elementos de curva B-Spline 2D cerrados DGN.

	0 a 1
	0
	0: Convertir a spline 1: Convertir a región

7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema

7.36.1 Modo de importación de elipse 2D

Controla cómo convertir elementos DGN 2D Ellipse.

--	--



	0 a 1
	0
	0: Convertir a elipse 1: Convertir a región

7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema

7.37.1 Modo de importación de forma 2D

Controla cómo convertir elementos DGN 2D Shape y 2D Complex Shape.

Si se rellena un elemento, también se crea un sombreado.

	0 a 2
	0
	0: Convertir a polilínea 1: Convertir a región 2: Convertir a malla polifacética

7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema

7.38.1 Modo de importación 3D de curva B-spline cerrada

Controla cómo convertir elementos de curva B-Spline 3D cerrados DGN.

	0 a 1
	1



	0: Convertir a spline 1: Convertir a región
--	--

7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema

7.39.1 Modo de importación de elipse 3D

Controla cómo convertir elementos DGN 3D elipse.

	0 a 1
	0
	0: Convertir a elipse 1: Convertir a región

7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variable de sistema

7.40.1 Modo de importación de entidades 3D

Controla cómo se convierten las entidades 3D durante la importación DGN.

	0 a 1
	1
	0: Convertir a malla polifacética 1: Convierta a un sólido 3D, cuerpo o superficie

7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema

7.41.1 Modo de importación de forma 3D

Controla cómo convertir elementos DGN 3D Shape y 3D Complex Shape.

Si se rellena un elemento, también se crea un sombreado.



	0 a 2
	1
	0: Convertir a polilínea 1: Convertir a región 2: Convertir a malla polifacética

7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variable del sistema

7.42.1 Asociación ruptura de dimensión

Rompe asociaciones de cotas DGN durante la importación DGN.

	Desactivado (0): No rompa las asociaciones de dimensiones Activado (1): Dividir asociaciones de dimensión

7.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variable de sistema

7.43.1 Convertir los índices de color DGN a colores verdaderos

Convierte los índices de color DGN en colores verdaderos RGB. Si está desactivado, los índices de color DGN se convierten en índices de color DWG.

	Desactivado (0): convertir índices de color DGN en índices de color DWG Activado (1): Convierte los índices de color DGN en colores reales RGB



Especifica cómo se asignan los colores Microstation a los colores BricsCAD. Microstation asigna números de color a los colores que son diferentes a los de BricsCAD. Si está activado, BricsCAD convierte los índices de color DGN a colores verdaderos RGB. De lo contrario, intenta convertir índices de color DGN en índices de color DWG. BricsCAD obtiene el color de la tabla de colores DGN e intenta encontrar el mismo color en la tabla de colores DWG. Si no es posible, el color se guardará como color verdadero RGB en el archivo DWG.

7.44 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variable del sistema

7.44.1 Convertir campos de datos vacíos en espacios

Reemplaza los valores de campo vacíos de un archivo DGN con símbolos de espacio. Si está desactivado, los valores de campo vacíos de un archivo DGN se reemplazan con símbolos de subrayado ("_").

	Desactivado (0): Reemplazar por símbolos de guión bajo ("_") Activado (1): Reemplazar por símbolos de espacio

7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variable de sistema

7.45.1 Borrar recursos no utilizados

Borra elementos sin referencia (estilos de texto, tipos de línea, etc.) durante la importación DGN.

	Desactivado (0): Importar elementos no referenciados. Activado (1): Borrar los elementos importados no referenciados

7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES variable de sistema

7.46.1 Explotar nodos de texto

Importa nodos de texto DGN como un conjunto de entidades simples (texto, línea, etc.). Si está desactivado, los nodos de texto DGN se convierten en texto de líneas múltiples.



	Desactivado (0): Convertir los nodos de texto en texto multilínea Activado (1): Convertir los nodos de texto en entidades simples, como texto y líneas

7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variable del sistema

7.47.1 Importar modelo activo al espacio modelo

Importa el modelo DGN activo al Espacio modelo, durante la importación DGN. Si está desactivado, importa solo el primer modelo de diseño DGN de la tabla de modelos.

Nota: Microstation utiliza la frase "modelo de diseño" para el espacio modelo y "modelo activo" para la vista actual de un modelo.

	Desactivado (0): Importar el primer modelo de diseño de la tabla de modelos al espacio de modelos Activado (1): Importe el modelo activo al espacio modelo

7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS variable de sistema

7.48.1 Importar textos como MTexts

Importa entidades de texto DGN simples como textos de varias líneas.



	<p>Desactivado (0): no importa objetos de texto simples como textos de varias líneas.</p> <p>Activado (1): importa objetos de texto simples como textos de varias líneas.</p>
--	---

7.49 DGNIMPIMPORT BILLISIBLEELEMENTS variable de sistema

7.49.1 Importar elementos invisibles.

Importa elementos DGN invisibles como entidades invisibles. Si está desactivado, los elementos DGN invisibles no se importan.

	<p>Desactivado (0): Omitir los elementos invisibles</p> <p>Activado (1): Importar elementos invisibles</p>

7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variable de sistema

7.50.1 Importar modelos de Paper Space

Importa todos los modelos de hoja DGN a presentaciones de espacio papel. Si está desactivado, los planos de modelos no se importan.

Nota: Microstation utiliza la frase "modelo de hoja" para el espacio papel.

	<p>Desactivado (0): No importar modelos de hoja</p> <p>Activado (1): Importar modelos de hoja a diseños de espacio papel</p>

7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variable de sistema

7.51.1 Importar índice de vista

Controla el número de vistas DGN, máscaras de nivel y configuraciones de vista a usar.



Se aceptan valores entre -1 y 7. -1 significa que la vista no está definida y que no se utilizan las configuraciones de vista y las máscaras de nivel.

Nota: Microstation usa la palabra "nivel" para capas; una "máscara" oculta contenido en áreas o niveles/capas.

	-1 a 7
	-1
	-1: La vista no está definida 1 a 7: Especifica la máscara de nivel

7.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONS AFTER IMPORT variable de sistema

7.52.1 Volver a calcular las dimensiones después de la importación

Convierte cotas DGN en cotas basadas en DWG.

Si está desactivado, crea cotas basadas en DGN.

	Off (0): crea bloques de geometría de dimensiones estilo DGN On (1): recalcular todas las cotas para crear bloques de geometría de cotas DWG

7.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variable de sistema

7.53.1 Archivos de recursos de símbolos

La ruta del archivo para archivos RSC de recursos DGN: fuentes, estilos de línea, etc. Análogo de la variable del sistema MS_SYMBRSRC MicroStation.



7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE variable de sistema

7.54.1 Modo de importación de referencias externas

Controla la importación de archivos adjuntos DGN.

	0 a 3
	2
	0: Omitir - no importa archivos adjuntos DGN 1: Retener - convierte archivos DGN adjuntos a DWG XRefs 2: Fusionar con celda - convierte archivos DGN adjuntos en bloques DWG 3: Crear calco subyacente DGN - convierte archivos DGN adjuntos en entidades subyacentes

7.55 DGNOSNAP variable de sistema

7.55.1 Entidad de captura Dgn

Habilita el ajuste de entidad para archivos de calco subyacente DGN.

	Desactivado (0): Deshabilitar alineación de entidad DGN Activado (1): Habilitar alineación de entidad DGN

7.56 DIASTAT variable de sistema

7.56.1 Estado de diálogo (solo lectura)

Muestra cómo se salió del cuadro de diálogo más reciente.



	Desactivado (0): Cancelar Activado (1): OK
--	---

7.57 DIMADEC variable de sistema

7.57.1 Precisión de ángulo de cota

Establece el número de lugares para los decimales para cotas angulares.

Un valor de -1 utiliza la variable del sistema DIMDEC.

	-1 a 8
	0
	-1: Utilizar la variable del sistema DIMDEC 0 - 8: Lugares decimales

7.58 DIMALT variable de sistema

7.58.1 Unidades alternativas

Habilita las unidades alternativas en cotas.

	Off (0): Desactivar las unidades alternativas On (1): Habilitar las unidades alternas

7.59 DIMALTD variable de sistema

7.59.1 Precisión alternativa

Controla el número de lugares decimales para unidades de dimensión alternativas.

--	--



	0 a 8
	2 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 3 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.60 DIMALTF variable de sistema

7.60.1 Multiplicador alternativo

Controla la conversión de unidades alternativas. Véase también la variable de sistema DIMALT.

Multiplica la unidad primaria para dar unidades alternas. Si una unidad de dibujo equivale a 1 pulgada y el valor se establece en 25,4, las dimensiones lineales alternativas se expresan en mm.

	25.4 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 0.0394 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.61 DIMALTRND variable de sistema

7.61.1 Redondeo alternativo

Especifica las reglas de redondeo en unidades alternativas.

	0.0

7.62 DIMALTDD variable de sistema

7.62.1 Precisión de tolerancias alternativa

Controla la precisión de la tolerancia en las unidades de cota alternativas.



	0 a 8
	3 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS= pulgadas 2 - Si MEASUREMENT=0 y INSUNITS= milímetros

7.63 DIMALTTZ variable de sistema

7.63.1 Supresión de ceros en tolerancias alternativa

Controla la supresión de ceros en valores de tolerancias.

	0
	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

7.64 DIMALTU variable de sistema

7.64.1 Tipo de unidades alternativas

Controla el tipo de unidad alternativa para cotas lineales.

	1 a 8
	2



	<ul style="list-style-type: none">1: Científico2: Decimal3: Ingeniería4: Arquitectónica (referenciadas)5: Fraccional (referenciadas)6: Arquitectura7: Fraccional8: Panel de control de Windows
--	---

7.65 DIMALTZ variable de sistema

7.65.1 Supresión de ceros alternativa

Suprime los ceros iniciales y/o finales de los valores de cotas en unidades alternativas.

	0 a 12
	0
	<ul style="list-style-type: none">0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

7.66 DIMANNO variable de sistema

7.66.1 El estilo es anotativo (solo lectura)

Indica si el estilo de cota actual es anotativo.



7.67 DIMAPOST variable de sistema

7.67.1 Prefijo/Sufijo de unidades alternativas

Controla el prefijo y/o sufijo que aparece en el texto de cota alternativo, no se aplica a cotas angulares. Consulte también el **Explorador de dibujos > Estilos de cota** (comando DIMSTYLE).

Configúrelo en " para desactivarlo, o use la cadena de sufijo 'prefijo[]sufijo'. Inserte un solo salto de línea con '\X' (a menudo cuando las unidades alternativas están activas).

7.68 DIMARCSYM variable de sistema

7.68.1 Símbolo de Arco

Controla la visualización de símbolos de arco, en cotas de longitud de arco.

	0 a 2
	0
	0: El símbolo de longitud de arco es ubicado antes del texto de cota 1: El símbolo de longitud de arco es ubicado sobre el texto de cota 2: La visualización de un símbolo de longitud de arco es suprimida

7.69 DIMASO variable de sistema

7.69.1 Asociatividad (obsoleto)

Sustituido por DIMASSOC. No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de los scripts.



7.70 DIMASSOC variable de sistema

7.70.1 A

Controla la asociatividad de entidades de cota o si se crean cotas explosionadas.

	0 a 2
	2
	0: Descomponer acotaciones 1: Entidades cota no asociativas 2: Entidades de cota asociativas

7.71 DIMASZvariable de sistema

7.71.1 Tamaño de flecha

Controla el tamaño de los extremos de cota de la línea de cota y de directriz.

	0.18 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 2.5 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.72 DIMATFIT variable de sistema

7.72.1 Ajuste de flechas y textos

Especifica cómo se organiza el texto de la cota y las flechas cuando no hay suficiente lugar dentro de las líneas de referencia.

Cuando la variable de sistema DIMTMOVE se establece en 1, se agrega una directriz si el texto de cota se coloca fuera.



	0 a 3
	3
	0: Ubicar tanto el texto como las flechas en el exterior de las líneas de referencia 1: Mover las flechas primero y después el texto 2: Mover el texto primero y después las flechas 3: Mover o el texto o las flechas, en función de lo que ajuste mejor

7.73 DIMAUNIT variable del sistema

7.73.1 Unidades del ángulo de cota

Controla el tipo de unidad de cota angular.

	0 a 3
	0
	0: Grados decimales 1: Grados/minutos/segundos 2: Gradianes 3: Radianes

7.74 DIMAZIN variable de sistema

7.74.1 Suprimir ceros en ángulos

Suprime la dirección y/o ceros finales para las cotas angulares.

	0 a 3
	0



	1: Suprimir ceros iniciales 2: Suprimir ceros finales
--	--

7.75 DIMBLK variable de sistema

7.75.1 Flecha

El nombre del bloque que se muestra al final de las líneas de directriz y de cota, cuando la variable del sistema DIMSAH está configurada en **establecida por DIMBLK**.

El nombre del bloque puede ser un nombre estándar o referirse a un bloque de extremo de cota definido por el usuario.

7.76 DIMBLK1 variable de sistema

7.76.1 Flecha 1

El nombre del bloque que se muestra en el primer extremo de una línea de cota, cuando la variable del sistema DIMSAH está establecida en **Establecido por DIMBLK1 y DIMBLK2**.

7.77 DIMBLK2 variable de sistema

7.77.1 Flecha 2

El nombre del bloque que se muestra en el segundo extremo de una línea de cota, cuando la variable del sistema DIMSAH está establecida en **Establecido por DIMBLK1 y DIMBLK2**.



7.78 DIMCEN variable de sistema

7.78.1 Marca central

Especifica si y cómo se dibujan las marcas de centro y las líneas centrales de los círculos y arcos mediante los comandos ACOCENTRO, ACODIAMETRO y ACORADIO.

- Un valor de cero significa que no hay marca central.
- Los números negativos significan una línea.
- Los números positivos significan una marca.

	0.09 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 2.5 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros
	0: Ningún <0: Línea >0: Marca

7.79 DIMCLRD variable de sistema

7.79.1 Color de línea de cota

El color para las líneas de cota, extremo de cota y líneas de directriz.

	0 a 256
	0
	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer

7.80 DIMCLRE variable de sistema

7.80.1 Color de línea de ref

Controla el color de las líneas de referencia de cota.



	0 a 256
	0
	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer

7.81 DIMCLRT variable de sistema

7.81.1 Color del texto

Controla el color del texto de cota predeterminado.

	0 a 256
	0
	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer

7.82 DIMCONTINUEMODE variable de sistema

7.82.1 Modo de continuidad de dimensión

Controla si los estilos y las capas de cotas se heredan de la cota inicial, ya sea para una cota continua o de línea base.

	1



	0: Usar el estilo de cota y la capa de la cota actual 1: Usar el estilo de cota y la capa de la cota inicial
--	---

7.83 DIMDEC variable de sistema

7.83.1 Precisión de cota

Controla el número de lugares decimales para las unidades de dimensión primaria.

Se aceptan valores entre 0 y 8.

	0 a 8
	4

7.84 DIMDLE variable de sistema

7.84.1 Ext de línea de cota

Especifica la extensión de las líneas de cota sobre las líneas de referencia en caso de se dibujen marcas oblicuas o arquitectónicas en lugar de extremos de cota.

	0.0

7.85 DIMDLI variable de sistema

7.85.1 Espaciado de la línea base de cotas

Controla el espaciado entre las líneas de cota y las líneas base.

	0.38 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 3.75 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros



7.86 DIMDSEP variable de sistema

7.86.1 Separador decimal

Establece el carácter separador decimal.

7.87 DIMEXE variable de sistema

7.87.1 Ext. de línea de ref

Especifica la extensión de las líneas de referencia sobre las líneas de cota.

	0.18 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 1.25 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.88 DIMEXO variable de sistema

7.88.1 Desplazamiento línea de referencia

Especifica el desplazamiento de las líneas de referencia sobre sus orígenes.

	0.0625 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 0.625 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.89 DIMFIT variable de sistema

7.89.1 Ajuste Dim (obsoleto)

Reemplazado por DIMATFIT y DIMTMOVE.



	3
--	---

7.90 DIMFRAC variable de sistema

7.90.1 Tipo fraccional

Controla el formato de fracción para cotas lineales arquitectónicas o fraccionarias. Consulte también la variable del sistema DIMLUNIT.

	0 a 2
	0
	0: Horizontal 1: Diagonal 2: No referenciada

7.91 DIMFXL variable de sistema

7.91.1 Línea de referencia de longitud fija

Controla la longitud de las líneas de referencia, si la variable de sistema DIMFXLON está activada (1).

	1.0

7.92 DIMFXLON variable de sistema

7.92.1 Línea de referencia fija

Corrige la longitud de las líneas de referencia en las cotas.



	Desactivado (0): no usar líneas de referencia de longitud fija Activado (1): usar líneas de referencia de longitud fija

7.93 DIMGAP variable de sistema

7.93.1 Desplazamiento del texto

Especifica la distancia de desplazamiento alrededor del texto de la cota y la distancia entre la anotación y la línea de gancho creada con el comando DIRECTRIZ.

Consulte la variable de sistema DIMITAD. Un valor negativo para DIMGAP dibuja un cuadro alrededor del texto de dimensión o anotación.

	0.09 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 0.625 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

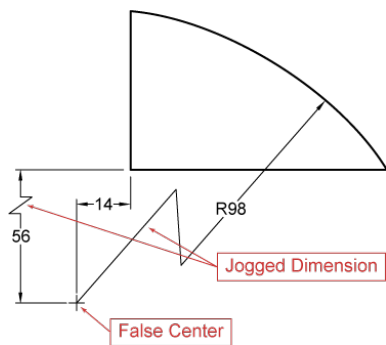
7.94 DIMJOGANG variable de sistema

7.94.1 Ángulo Desplazamiento

Controla el ángulo de los segmentos de línea de cota oblicua, en cotas de radio desplazadas.

Nota: Las cotas de radio desplazadas suelen crearse cuando el punto central está situado fuera de la página.

	45.0



7.95 DIMJUST variable de sistema

7.95.1 Posición de texto horizontal

Establece la posición horizontal de textos de cota

	0 a 4
	0
	0: Texto sobre la línea de cota y centrado entre las líneas de referencia 1: Texto al lado de la primera línea de referencia 2: Texto al lado de la segunda línea de referencia 3: Texto sobre y alineado con la primera línea de referencia 4: Texto sobre y alineado con al segunda línea de referencia

7.96 DIMLAYER variable de sistema

7.96.1 Capa por defecto para nuevas dimensiones.

La capa predeterminada para nuevas cotas.

	.



7.97 DIMLDRBLK variable de sistema

7.97.1 Flecha de directrices

Controla el bloque de extremo de cota para directrices.

7.98 DIMLFAC variable de sistema

7.98.1 Escala de cota lineal

Controla el multiplicador de escala para las cotas lineales, incluidas las cotas de radio, diámetro y ordenadas.

Las cotas lineales se multiplican por DIMLFAC.

- Los valores positivos significan que se utiliza para el espacio modelo y el espacio papel.
- Los valores negativos significan solo espacio papel.

	1.0

7.99 DIMLIM variable de sistema

7.99.1 Método de tolerancias

Genera límites de dimensión como texto predeterminado para las dimensiones.

Si está activado, desactiva DIMITOL.

	Desactivado (0): no generar límites de dimensión como texto predeterminado Generar límites de cota como texto predeterminado



7.100 DIMLTEX1 variable de sistema

7.100.1 Tipo de línea de línea de referencia 1

Controla el tipo de línea de la primera línea de referencia de una cota.

7.101 DIMLTEX2 variable de sistema

7.101.1 Tipo de línea de línea de referencia 2

Controla el tipo de línea de la segunda línea de referencia de una cota.

7.102 DIMLTYPE variable de sistema

7.102.1 Tipo de línea de línea de cota

Controla el tipo de línea para las líneas de cota.

7.103 DIMLUNIT variable de sistema

7.103.1 Unidades de cota

Especifica el tipo de unidad primaria para acotaciones lineales.

	1 a 6
	2



	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectura 5: Fracción 6: panel de control de Windows
--	--

7.104 DIMLWD variable de sistema

7.104.1 LW de línea de cota

Especifica el grosor de línea de las líneas de cota.

	-3 a 211
	Porcapa
	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de grosor de línea en centésimas de milímetros

7.105 DIMLWE variable de sistema

7.105.1 Línea externa LW

Controla el grosor de línea de las líneas de referencia de cota.

	-3 a 211
	Porcapa



	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de grosor de línea en centésimas de milímetros
--	---

7.106 DIMMARKTYPE variable de sistema

7.106.1 Marca de anulación de dimensión

Muestra automáticamente las cotas asociativas anuladas con una marca especial cuando no incluyen el texto de la dimensión por defecto.

	0 a 2
	0
	0: No habilitado 1: Mostrar dimensiones anuladas con un subrayado 2: Mostrar dimensiones anuladas con una línea de superposición

7.107 DIMPOST variable de sistema

7.107.1 Prefijo/sufijo de cota

Controla el prefijo y/o sufijo agregado al texto de cota. Consulte también el **explorador de dibujos > estilos de cota** (comando ACOESTIL).

Configúrelo en " para desactivarlo o use la cadena de sufijo 'prefijo[]sufijo'. Inserte un único salto de línea con '\X' cuando haya unidades alternativas activas.

7.108 DIMRND variable de sistema

7.108.1 Redondeo de cota

Especifica las reglas de redondeo para acotaciones lineales.

Nota: No afecta a las cotas angulares.



Un valor de 0,1 se redondea a la unidad de 0,1 más cercana, un valor de 1 se redondea al número entero más cercano. El número de lugares decimales está limitado por la variable de sistema DIMDEC.

	0.0

7.109 DIMSAH variable de sistema

7.109.1 Extremos de cota

Controla cómo se establecen los bloques de extremo de cota de la línea de cota.

	0
	Desactivado (0): establecido por DIMBLK: utiliza el mismo bloque para el primero y el segundo extremo de cota Activado (1): establecido por DIMBLK1 y DIMBLK2: utiliza bloques diferentes para el primero y el segundo extremo de cota

7.110 DIMSCALE variable de sistema

7.110.1 Escala de cota global

Aplica un multiplicador de escala a las variables de cota que especifican el tamaño de los componentes de las entidades de cota, como la altura del texto, la distancia o las compensaciones.

Nota: No afecta a las longitudes, las coordenadas o los ángulos medidos.

	0 o más
	1.0



7.111 DIMSD1 variable de sistema

7.111.1 Línea de cota 1

Suprime la primera parte de las líneas de cota, desde la primera línea de referencia hasta el origen del texto.

	Desactivado (0): no suprimir la primera línea de cota Activado (1): Suprimir la primera línea de cota

7.112 DIMSD2 variable de sistema

7.112.1 Línea de cota 2

Suprime la segunda parte de las líneas de cota, desde el origen del texto hasta la segunda línea de referencia.

	Desactivado (0): no suprimir la segunda línea de cota Activado (1): Suprimir la segunda línea de cota

7.113 DIMSE1 variable de sistema

7.113.1 Línea de Ref 1

Suprime la primera línea de referencia de una cota.



	Desactivado (0): no suprimir la primera línea de referencia Activado (1): suprimir la primera línea de referencia
--	--

7.114 DIMSE2 variable de sistema

7.114.1 Línea de Ref 2

Suprime la segunda línea de referencia de una cota.

	Desactivado (0): No suprimir la segunda línea de referencia Activado (1): Suprimir la segunda línea de referencia

7.115 DIMSHO variable de sistema

7.115.1 Mostrar dimensión (obsoleto)

No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de los scripts. Controla la redefinición de las entidades de cotas mientras se arrastra.

7.116 DIMSOXD variable de sistema

7.116.1 Línea de cota interior

Suprime las puntas de flecha fuera de las líneas de referencia si no hay espacio suficiente dentro de las líneas de referencia y si la variable del sistema DIMITX está activada (1).



	Desactivado (0): No suprimir las puntas de flecha exteriores Encendido (1): Suprimir las puntas de flecha exteriores
--	---

7.117 DIMSTYLE variable de sistema

7.117.1 Estilo de cota (solo lectura)

El estilo de cota actual.

7.118 DIMITAD variable de sistema

7.118.1 Posición del texto vertical

Controla la posición vertical del texto en relación con las líneas de cota. La posición sobre la línea de cota la establece la variable del sistema DIMGAP.

La opción **Encima de la línea de cota** no se aplica si la variable del sistema DIMITH está configurada en **Horizontal** y la línea de cota no es horizontal.

	0 a 4
	0
	0: Centrado entre líneas de referencia 1: Por encima de la línea de cota 2: Lo más lejos de los puntos de definición 3: Estándares de la Industria Japonesa 4: Por debajo de la línea de cota

7.119 DIMITDEC variable de sistema

7.119.1 Precisión de tolerancias

Controla el número de lugares decimales para los valores de tolerancia en las unidades de cotas primaria.



	0 a 8
	4

7.120 DIMTFAC variable de sistema

7.120.1 Altura del texto de tolerancias

Controla el multiplicador de escala utilizado para calcular la altura del texto para las fracciones y tolerancias de cota, en relación con la altura del texto de cota, establecida con la variable de sistema DIMTXT. Solo se aplica si la variable del sistema DIMLUNIT se establece en **fraccional** (5).

	1.0

7.121 DIMTFILL variable de sistema

7.121.1 Relleno del texto

Controla el fondo del texto de cota.

	0 a 2
	0
	0: Sin fondo ni relleno 1: El fondo o relleno de color es igual al color de la ventana de dibujo 2: el color de fondo o de relleno coincide con el valor especificado por la variable de sistema DIMTFILLCLR



7.122 DIMTFILLCLR variable de sistema

7.122.1 Color de relleno del texto

Controla el color de fondo del texto de cota, cuando la variable de sistema DIMTFILL se establece en 2.

	0 a 256
	0
	0: PorBloque 1-255: índice 256: ByLayer

7.123 DIMTIH variable del sistema

7.123.1 Alineación del texto interior

Controla la posición del texto de cota en las cotas.

Nota: No se aplica a las cotas ordenadas.

	1
	Aus (0): Alineada con la línea de cota On (1): Horizontal

7.124 DIMTIX variable de sistema

7.124.1 Texto interior

Dibuja texto de cota entre líneas de referencia, incluso si no hay espacio suficiente.

Nota: No se aplica a las cotas de radio y diámetro.

--	--



	Desactivado (0): no forzar texto entre líneas de referencia Activado (1): Forzar texto entre líneas de referencia

7.125 DIMTM variable de sistema

7.125.1 Límite inferior de tolerancias

Controla el límite de tolerancia mínimo (inferior) para el texto de cota cuando la variable de sistema DIMTOL o DIMLIM está activada.

	0.0

7.126 DIMTMOVE variable de sistema

7.126.1 Movimiento del texto

Controla cómo se mueve el texto de cota.

	0 a 2
	0
	0: Mover la línea de cota con el texto de cota 1: Añadir directrices al mover el texto de cota 2: Permitir el movimiento libre del texto sin una directriz

7.127 DIMTOFL variable de sistema

7.127.1 Línea de cota forzada

Obliga a dibujar una línea de cota entre las líneas de referencia de cota, incluso cuando el texto se coloca fuera.



	Desactivado (0): No forzar líneas de cota incluso cuando el texto está fuera Activado (1): Forzar las líneas de cota incluso cuando el texto está fuera

7.128 DIMTOH variable de sistema

7.128.1 Alineación del texto exterior

Coloca el texto de cota fuera de las líneas de referencia horizontalmente.

	1
	Aus (0): Alineada con la línea de cota On (1): Horizontal

7.129 DIMITOL variable de sistema

7.129.1 Visualización de tolerancias

Añade tolerancias a los textos de cota.

	Desactivado (0): No mostrar la tolerancia Activado (1): Mostrar la tolerancia

7.130 DIMITOLJ variable de sistema

7.130.1 Ubicación vertical de tolerancias

Controla la posición vertical de los valores de tolerancia en relación con el texto de cota principal.



	0 a 2
	1
	0: Fondo 1: Medio 2: Arriba

7.131 DIMTP variable de sistema

7.131.1 Límite superior de tolerancias

Controla el límite de tolerancia máximo (superior) para el texto de cota cuando la variable de sistema DIMITOL o DIMLIM está activada.

	0.0

7.132 DIMTSZ variable de sistema

7.132.1 Tamaño de marcas de cota

Controla el tamaño de las marcas dibujadas en lugar de las puntas de flecha para las cotas lineales, de radio y de diámetro.

Si el valor es cero, se dibujan las puntas de las flechas.

	0.0
	0: Dibujar puntas de flecha >0: Dibujar trazos oblicuos en lugar de puntas de flecha



7.133 DIMTVP variable de sistema

7.133.1 Desplazamiento de texto vertical

Controla la posición vertical de la cota por encima o por debajo de la línea de cota. Actúa como multiplicador de la variable del sistema DIMTXT, cuando la variable del sistema DIMTAD está configurada en **Centrado entre líneas de referencia**.

Un valor de 1,0 es equivalente a activar (1) la variable del sistema DIMTAD.

	0.0

7.134 DIMTXSTY variable de sistema

7.134.1 Texto estilo

Controla el estilo de texto de cota predeterminado.

7.135 DIMTXT variable de sistema

7.135.1 Altura de texto

Controla la altura del texto de cota predeterminada, si el estilo de texto establecido en la variable de sistema DIMTXSTY no tiene una altura fija.

	0.18 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 2.5 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros



7.136 DIMTXTDIRECTION variable de sistema

7.136.1 La dirección del texto

Controla la dirección del texto de cota.

	0
	Desactivado (0): De izquierda a derecha Activado (1): De derecha a izquierda

7.137 DIMTZIN variable de sistema

7.137.1 Supresión de ceros de tolerancias

Controla la supresión de ceros en valores de tolerancias.

	0 a 15
	0
	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

7.138 DIMUNIT variable de sistema

7.138.1 Tipo de unidad de atenuación (obsoleto)

Reemplazado por las variables de sistema DIMLUNIT y DIMFRAC.

--	--



	1 a 8
	2
	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectónica (referenciadas) 5: Fraccional (referenciadas) 6: Arquitectura 7: Fraccional 8: Panel de control de Windows

7.139 DIMUPT variable de sistema

7.139.1 Ubicar el texto manualmente

Alterna la ubicación del texto de cota durante la creación de la cota.

	0
	Desactivado (0): El cursor controla sólo la ubicación de la línea de cota Activado (1): el cursor controla tanto la posición del texto como la ubicación de la línea de cota

7.140 DIMZIN variable de sistema

7.140.1 Suprimir ceros en cotas

Suprime los ceros iniciales y/o finales en la unidad primaria.

	0 a 15



	0
	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

7.141 DISPLAYAXES variable de sistema

7.141.1 Ejes de pantalla

Muestra los ejes de los elementos estructurales.

	Desactivado (0): no mostrar ejes Activado (1): Mostrar ejes

7.142 DISPLAYAXESFORMEP variable de sistema

7.142.1 Mostrar ejes

Controla la visualización de los ejes del elemento MEP.

	0

7.143 DISPLAYSCALING variable de sistema

7.143.1 Escalado de pantalla automático (solo lectura)

Escala de visualización actual: la misma que la configuración de visualización del sistema.

--	--



	De 50 a 1000
	100

7.144 DISPLAYSIDESANDENDS variable de sistema

7.144.1 Mostrar lados y extremos

Muestra los lados y los extremos de las entidades estructurales en la selección. Si está activado, se pueden seleccionar.

	Apagado (0): no mostrar lados y extremos Encendido (1): Lado y extremos de la pantalla

7.145 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variable de sistema

7.145.1 Marcador de Captura en todas las vistas

Controla si los marcadores de ajuste se muestran en todas las ventanas gráficas.

	Desactivado (0): no mostrar el marcador de selección en todas las vistas Activado (1): Mostrar marcador de selección en todas las vistas

7.146 DISPLAYTOOLTIPS variable de sistema

7.146.1 Mensajes de capturas

Activa o desactiva la visualización de información sobre herramientas de ajuste.



	Desactivado (0): Desactivar sugerencias de alineación Activado (1): Habilitar sugerencias de alineación

7.147 DISPLAYTRUEDIMENSION variable de sistema

7.147.1 Tipo de dimensión predeterminado

Establece el tipo de cota predeterminado colocado en una vista isométrica.

	0 a 1
	1
	0: Proyectado - no alineado con la geometría. 1: Verdadero - alineado con la geometría

7.148 DISPPAPERBKG variable de sistema

7.148.1 Fondo de Papel

Muestra una plano de papel en el espacio papel.

	Desactivado (0): No mostrar fondo de papel Actiavdo (1): Mostrar el fondo de papel



7.149 DISPPAPERMARGINS variable de sistema

7.149.1 Área de Impresión

Muestra el área imprimible de un diseño en espacio papel.

	Desactivado (0): No mostrar el área imprimible Activado (1): Mostrar el área imprimible

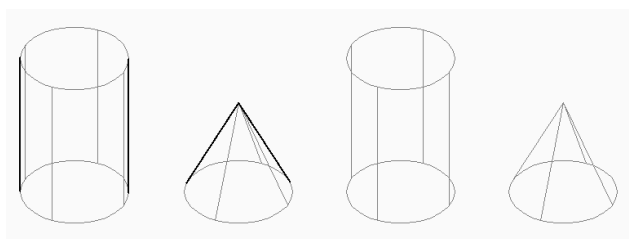
7.150 DISPSILH variable de sistema

7.150.1 Mostrar siluetas de curvas

Muestra curvas de silueta en entidades sólidas en modos de estructura alámbrica (2D y 3D).

Nota: Para ver los cambios en las entidades existentes, realice un REGEN.

	Apagado (0): No mostrar curvas de silueta Activado (1): Muestra las curvas de la silueta



7.151 DISTANCE variable de sistema

7.151.1 Distancia (solo lectura)

Guarda la última distancia calculada por el comando DIST.



7.152 DMAUDITLEVEL variable de sistema

7.152.1 comando REVISIONCOTA, nivel de detalles

Controla los tipos de mensajes que se muestran para el comando REVISIONCOTA.

	0 a 3
	1
	1: Ignorar errores de rango dinámico 2: Ignorar caras de astilla

Rango dinámico

El rango dinámico es el rango de longitudes necesarias para crear una geometría válida. El rango es limitado porque un modelador expresa las coordenadas de puntos en el espacio 3D en términos de números de punto flotante de doble precisión. Para representar un número, los números de punto flotante utilizan un número finito de dígitos significativos, que en el caso de los números de doble precisión es aproximadamente de catorce a dieciséis dígitos significativos. El uso de dígitos por parte del modelador se limita a nueve dígitos significativos para evitar la susceptibilidad al error de redondeo. Esto significa que el rango dinámico de un modelo sólo puede tener nueve órdenes de magnitud. Por tanto, la relación entre la longitud más larga y la más corta que se puede modelar es 10^9 .

Los números pueden interpretarse como pulgadas, milímetros o cualquier otra unidad. El modelador tiene una resolución de 10^{-6} , lo que significa que si la distancia entre dos puntos es menor, se consideran iguales. También se requiere una banda de guarda de al menos un orden de magnitud alrededor del valor de resolución. Por razones prácticas, puede haber ambigüedad acerca de distancias cercanas al valor de resolución, por lo que esta banda de protección es un margen de seguridad para mejorar la confiabilidad.

Como resultado, el rango dinámico válido de modelos es de 10^{-5} a 10^4 y no depende de la unidad.

El rango dinámico de piezas modeladas en milímetros es de 0,00001 mm a 10000 mm. El rango dinámico de las piezas modeladas en metros es de 0,00001 m a 10000 m.

Si se excede el rango dinámico, el comportamiento de los algoritmos de modelado es impredecible. Esto puede provocar que los algoritmos del modelador produzcan resultados incorrectos o fallos.

Cara plateada

Algunos modelos pueden contener caras largas y estrechas que no estaban previstas en el diseño del modelo. Normalmente, esto ocurre en modelos importados debido a las diferencias de tolerancia entre los sistemas de modelado geométrico.



Debido a que el tamaño de una característica no puede ser menor que la resolución de un modelador, las caras genuinas son al menos un orden de magnitud mayor que el espacio máximo en el modelo. Cualquier rostro más pequeño que eso es candidato a ser espurio.

La tolerancia de la entidad se calcula como el valor de tolerancia más alto entre los bordes y vértices tolerantes de la entidad.

La distancia máxima entre los bordes largos de dicha cara es menor que la tolerancia especificada. Tiene al menos un borde corto y no más de tres bordes largos. Un borde corto es un borde que es más corto que la tolerancia especificada. Un borde largo es más largo que la tolerancia especificada. La tolerancia se puede calcular automáticamente en función del cuadro delimitador de la entidad.

Debido a que las dimensiones de la geometría de la astilla están cercanas a la resolución del modelador, es difícil realizar operaciones en ella. Debido a que dicha geometría no suele estar prevista, se intenta reemplazarla con una geometría tolerante. En los cuerpos, las aristas tolerantes reemplazan a las caras astillas y los vértices tolerantes reemplazan a las aristas cortas. Al fijar manualmente, se pueden quitar las astillas y extender las caras adyacentes si es necesario.

Nota: Al realizar la verificación y curación de la entidad en varios contextos, la tolerancia se toma de la entidad como el mayor valor de tolerancia entre los bordes y vértices tolerantes de la entidad, o algunos otros valores a discreción de la persona que llama.

7.153 DMAUTOUPDATE variable de sistema

7.153.1 modo de recálculo restricciones 3D

Actualiza el modelo automáticamente, cuando se aplican o modifican restricciones.

Si está desactivado, use el comando DMUPDATE para actualizar el modelo.

	Desactivado (0): No actualizar automáticamente las restricciones 3D Activado (1): Actualizar restricciones 3D automáticamente

7.154 DMCONNECTIONCUTTYPE variable de sistema

7.154.1 Tipo de conexión

Controla el tipo de conexión creada por el comando CONEXIÓNESTRUCTURALBIM.

	0 a 1



	0
	0: Suave 1: Planar

7.155 DMPUSHPULLSUBTRACT variable de sistema

7.155.1 DMPUSHPULL restar

Controla lo que sucede cuando una entidad, modificada con el comando DMPUSHPULL, toca una entidad existente.

Cuando está APAGADO, un sólido que se cruza con otro sólido ya no resta las áreas de intersección del otro sólido.

	0 a 1
	Apagado (0): Deshabilitar sustracción DMPUSHPULL Activado (1): Habilitar sustracción DMPUSHPULL

7.156 DMRECOGNIZE variable de sistema

7.156.1 Geometría 3D automático restricciones reconocimiento

Restringe automáticamente las relaciones geométricas entre superficies, cuando se editan entidades 3D o se recalculan restricciones 3D.

	-1 a 1023
	0



	<p>Negativo: Desactivar el reconocimiento automático de las restricciones geométricas en 3D</p> <p>1: Superficies tangentes</p> <p>2: Planos de coincidencia</p> <p>4: Planos paralelos</p> <p>8: planos perpendiculares</p> <p>16: Cilindros perpendiculares a los planos</p> <p>32: Superficies coaxiales</p> <p>64: Cilindros y esferas de igual radio</p> <p>128: vértices entre 4 o más caras</p> <p>256: bordes entre caras coincidentes</p> <p>512: corrige un plano restringido que se encuentra en XY/YZ/ZX (compatibilidad)</p>
--	---

7.157 DOCKPRIORITY variable de sistema

7.157.1 Prioridad de acoplamiento

Controla la prioridad de acoplamiento de las barras de acoplamiento superior, izquierda, derecha e inferior.

Nota: Se requiere un reinicio.

	1 a 14
	1
	<p>1: Arriba, Izquierda, Abajo a la derecha</p> <p>2: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha</p> <p>3: Arriba, Izquierda, Derecha Inferior</p> <p>4: Arriba, derecha, abajo, izquierda</p> <p>5: Izquierda, derecha, arriba, abajo</p> <p>6: Izquierda, Arriba, Abajo, Derecha</p> <p>7: Izquierda, Arriba, Derecha, Inferior</p> <p>8: Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba</p> <p>9: Derecha, Arriba, Abajo Izquierda</p> <p>10: Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba</p> <p>11: Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda</p> <p>12: Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba</p> <p>13: inferior, izquierda, superior, derecha</p> <p>14: Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda</p>



7.158 DOCTABPOSITION variable de sistema

7.158.1 Posición pestaña

Controla dónde se muestra la pestaña de control de documentos.

	0 a 3
	0
	0: Arriba 1: Fondo 2: Izquierda 3: Derecha

7.159 DONUTID variable de sistema

7.159.1 Diámetro interior de arandela

El diámetro interior predeterminado para el comando ARANDELA.

	0.5

7.160 DONUTOD variable de sistema

7.160.1 Diámetro exterior de arandela

El diámetro exterior predeterminado para el comando ARANDELA.

	1.0



7.161 BORAGMODE variable de sistema

7.161.1 Modo de arrastre de entidad

Controla si se muestra una vista previa durante los comandos DESPLAZA y COPIAR.

	0 a 2
	2
	0: No se arrastra 1: Al ser solicitado 2: Siempre que sea posible

7.162 DRAGMODECONSTRAINTS variable de sistema

7.162.1 Resolver restricciones 3D dinámicamente

Resuelve restricciones 3D en vivo cuando se mueven entidades.

Apáguelo para optimizar el rendimiento.

	Desactivado (0): Deshabilitar la solución dinámica de restricciones 3D Encendido (1): Habilitar la solución dinámica de restricciones 3D

7.163 DRAGMODEFACES variable de sistema

7.163.1 MOVER cara

Controla el comportamiento de los comandos MOVE y DMMOVE, si estos comandos se utilizan para mover una cara.



	1
	0: Mover todo el sólido 1: Mover la superficie de la cara 2: Mueve los bordes de la cara

7.164 DRAGMODEHIDE variable de sistema

7.164.1 Ocultar durante el arrastre

Oculta la entidad original durante las acciones de mover y estirar.

	0 a 3
	0
	1: Durante los comandos de modelado 3D 2: Durante los comandos de dibujo 2D

7.165 DRAGMODEINTERRUPT variable de sistema

7.165.1 Modo de interrupción de arrastre

Controla que el recálculo/redibujado del modelo se interrumpa cuando el cursor está en movimiento.

Si está activado, muestra una vista previa en vivo. Si está desactivado, cada acción de arrastre debe completarse primero.

	0 a 3
	1
	0: Desactivado 1: Activado



7.166 DRAGOPEN variable de sistema

7.166.1 Apertura mediante arrastre

Controla qué hacer cuando se arrastra un dibujo desde el explorador al programa.

	0 a 1
	1
	0: Insertar archivo en el dibujo actual 1: abrir archivo en una pestaña nueva

7.167 DRAGP1 variable de sistema

7.167.1 Ratio de regeneración-arrastre

Controla la tasa de muestreo de entrada de regeneración-arrastre.

	0 a 32767
	10

7.168 DRAGP2 variable de sistema

7.168.1 Tasa de arrastre rápido

Controla la tasa de muestreo de entrada de arrastre rápido.

	0 a 32767
	25



7.169 DRAGSNAP variable de sistema

7.169.1 Capturar entidades arrastradas

Habilita la dinámica de bandas elásticas durante los comandos de modificación: COPIAR, PEGAPP, PEGABLQ, DESPLAZA, GIRA, SIMETRIA, ESCALA, ESTIRAR y más.

La variable de sistema DRAGSNAP controla el comportamiento de ajuste mientras se arrastra. DRAGSNAP controla si las dinámicas de la banda elástica se muestran en la ubicación actual del cursor o en la ubicación actual del ajuste de la entidad.

Nota: La dinámica de la banda elástica significa que el cursor y la entidad que se está modificando saltarán al punto de ajuste activo, lo que hará que la ubicación del objetivo sea más obvia.

- Si está activado, el cursor y cualquier entidad seleccionada saltarán al punto de ajuste activo, esto hará que la ubicación del objetivo sea más obvia.
- Si está desactivado, el ajuste solo tiene efecto durante los comandos de dibujo y edición.

	Desactivado (0): No se encajan las entidades arrastradas Encendido (1): Entidades arrastradas a presión

7.170 DRAWINGPATH variable de sistema

7.170.1 Ruta del dibujo

La ruta del archivo utilizada para la quinta carpeta a la izquierda de los cuadros de diálogo de comando ABRE, GUARDARCOMO e INSERT (solo Windows).

7.171 DRAWINGVIEWASM variable de sistema

7.171.1 Optimización de ensamblajes

Permite el uso de estructuras de datos de ensamblaje, optimiza la generación de vistas creadas con el comando VIEWBASE.

Alterna entre la eliminación analítica normal de líneas ocultas (HLR) y el procedimiento ASM_HLR.



	Apagado (0): deshabilita la optimización de ensamblajes Activado (1): habilitar la optimización de ensamblajes

7.172 DRAWINGVIEWENTS variable del sistema

7.172.1 Entidades adicionales

Controla las entidades que se procesarán en las vistas de dibujo creadas por el comando VIEWBASE.

	Off (0): Desactiva la visualización de los puntos En (1): Punto (la apariencia se controla mediante PDSIZE y PDMODE)

7.173 DRAWINGVIEWFLAGS variable de sistema

7.173.1 Vistas de Dibujo

Habilita la configuración de los comandos relacionados con la vista de dibujo (por ejemplo, VIEWBASE, VIEWUPDATE).

	0 a 3
	0
	0: Deshabilitar la configuración de las vistas de dibujo 1: Habilitar la generación y actualización paralela de vistas 2: Habilitar la generación de vistas en segundo plano



7.174 DRAWINGVIEWPRESET variable de sistema

7.174.1 Dibujo vista preestablecido

Controla la vista preestablecida para el comando VIEWBASE.

Los ajustes predeterminados especifican los tipos de planos generados y su ubicación en el diseño.

7.175 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variable de sistema

7.175.1 Vista de dibujo de líneas ocultas preestablecidas.

Controla las líneas ocultas preestablecidas para el comando VIEWBASE.

	Desactivado (0): no almacenar las líneas tangentes actuales predefinidas Activado (1): Almacena la preselección de líneas tangentes actual

7.176 DRAWINGVIEWPRESETSCALE variable de sistema

7.176.1 Escala de dibujo vista preestablecido

Controla la escala de anotación para la vista de dibujo actual preestablecida.

7.177 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variable de sistema

7.177.1 Vista de dibujo de líneas tangentes preestablecidas.

Controla las líneas tangentes preestablecidas para el comando VIEWBASE.



	Desactivado (0): no almacenar las líneas tangentes actuales predefinidas Activado (1): Almacena la preselección de líneas tangentes actual

7.178 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variable de sistema

7.178.1 Vista de dibujo líneas finales preestablecidas

Controla las líneas finales preestablecidas para el comando VIEWBASE.

	Desactivado (0): No guardar el preajuste de líneas de arrastre actual Activado (1): Almacenar las líneas finales predeterminadas actuales

7.179 DRAWINGVIEWQUALITY variable de sistema

7.179.1 Calidad de las vistas de dibujo

Controla la calidad de las vistas creadas con el comando VIEWBASE.

Desactívelo para reducir significativamente el tiempo necesario para generar vistas de dibujo. Se crean vistas con geometría de calidad de borrador, no es posible colocar anotaciones en los bordes de las entidades en estas vistas.

Sin embargo, su aspecto es muy similar al de una vista de dibujo precisa (de alta calidad) y puede utilizarlas para crear rápidamente diseños.

	0 a 1
	1



	0: Calidad de borrador 1: Alta calidad
--	---

7.180 DRAWORDERCTL variable de sistema

7.180.1 Control del orden de dibujo

Controla la función de orden de dibujo. Limita el orden de dibujo, utilícelo si algunas operaciones de edición tardan un poco más.

	0 a 3
	3
	1: Visualización predeterminada de entidades con orden de dibujo 2: Herencia de orden de sorteo

7.181 DWFFORMAT variable de sistema

7.181.1 Formato DWF por defecto

Controla el formato de exportación predeterminado para el comando 3DDWF.

	0 a 1
	1
	0: DWF 1: DWFX

7.182 DWFFRAME variable de sistema

7.182.1 DWF marco

Controla la visibilidad de los marcos subyacentes DWF o DWFX, si la variable del sistema FRAME está configurada en **usar variables del sistema individuales** (3).



	0 a 2
	2
	0: Ocultar marcos DWF 1: Pantalla y los marcos de trama DWF 2: Pantalla, pero no trama marcos DWF

7.183 DWFOSNAP variable de sistema

7.183.1 Entidad capturada DWF

Habilita la referencia a entidades para archivos de calco subyacente DWF.

	Desactivado (0): Desactivar el ajuste de la entidad DWF Activado (1): Habilitar el ajuste de la entidad DWF

7.184 DWFVERSION variable de sistema

7.184.1 Versión DWF

Controla la versión de exportación de DWF.

	1 a 10
	2



	<ul style="list-style-type: none">1: 3D DWF v6.012: Binary DWF v6.03: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.04: Compressed DWF v5.55: Binary DWF v5.56: Ascii DWF v5.57: Compressed DWF v4.28: Binary DWF v4.29: Ascii DWF v4.210: XPS DWFX
--	--

7.185 DWGCHECK variable de sistema

7.185.1 Comprobación del dibujo

Ejecuta una comprobación de integridad de datos automática cuando se abre un dibujo.

	0 a 3
	0
	<ul style="list-style-type: none">0: Advertir sobre un posible problema1: Advertir en problemas potenciales y en otras aplicaciones2: Notificar problemas potenciales3: Notificar problemas potenciales, advertir en otras aplicaciones

7.186 DWGCODEPAGE variable del sistema

7.186.1 Página de códigos de dibujo (solo lectura)

Muestra la página de códigos del dibujo, igual que la variable de sistema SYSCODEPAGE.



7.187 DWGGUIDCLOUDAI variable de sistema

7.187.1 Dibujo de Guid

GUID único (identificador único global) para este dibujo.

	" "

7.188 DWGNAME variable de sistema

7.188.1 Nombre del dibujo (solo lectura)

El nombre del dibujo actual.

7.189 DWGPREFIX variable de sistema

7.189.1 Prefijo de dibujo (solo lectura)

Muestra la ruta de la carpeta del dibujo actual.

7.190 DWGTITLED variable de sistema

7.190.1 Dibujo titulado (Solo lectura)

Determina si el dibujo actual ha sido renombrado.

	Desactivado (0): El dibujo no ha sido nombrado Activado (1): El plano ha sido nombrado



7.191 DXEVAL variable de sistema

7.191.1 La extracción de datos al modo de actualización

Especifica la notificación para las tablas de extracción de datos.

	0 a 511
	12
	0: Sin notificación 1: Notificación en abierto 2: Notificación al guardar 4: Notificación en la parcela 8: Notificación de publicar 16: Notificación en ETRANSMIT o ARCHIVO 32: Notificación al guardar + actualización automática 64: Notificación en la parcela + actualización automática 128: Notificación de publicar + actualizaciones automáticas 256: Notificación en ETRANSMIT o ARCHIVO + actualización automática

7.192 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variable de sistema

7.192.1 Alineación de ajuste de texto DXF

Controla si la alineación se ajusta cuando el texto se carga desde un DXF.

	Desactivado (0): no ajustar la alineación Activado (1): Ajustar la alineación

7.193 DYNCONSTRAINTMODE variable de sistema

7.193.1 Modo de restricción dinámica

Muestra restricciones dimensionales ocultas cuando se seleccionan entidades restringidas.



	Desactivado (0): no mostrar las restricciones dimensionales ocultas cuando se seleccionan las entidades restringidas. Activado (1): mostrar restricciones dimensionales ocultas cuando se seleccionan las entidades restringidas.

7.194 DYNDIGRIP variable de sistema

7.194.1 Mostrar dimensiones dinámicas

Controla qué cotas dinámicas se muestran.

	0 a 31
	31
	0: Ningún 1: Longitud resultante 2: Longitud extendida 4: Ángulo absoluto 8: Ángulo relativo 16: Radio del arco

7.195 DYNDIMAPERTURE variable de sistema

7.195.1 Abertura de dimensiones dinámicas

Controla el radio alrededor del cursor, utilizado para detectar la entidad más cercana durante un comando, en píxeles. Se aplica solo cuando la variable del sistema DYNMODE está configurada en **Cotas dinámicas de entidad más cercana**.

Se aceptan valores entre 1 y 500.

--	--



	0 a 500
	20

7.196 DYNDIMCOLORHOT variable de sistema

7.196.1 Color del dimensionado dinámico activo

El color de las dimensiones dinámicas, durante una acción de movimiento de agarre.

Valores entre 1 y 255 son aceptados.

	1 a 255
	142

7.197 DYNDIMCOLORHOVER variable de sistema

7.197.1 Color al estar sobre el dimensionado dinámico

El color de las cotas dinámicas, cuando el cursor se desplaza sobre un punto de pinzamiento.

Valores entre 1 y 255 son aceptados.

	1 a 255
	142

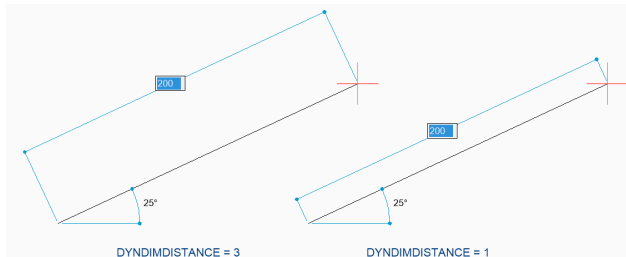
7.198 DYNDIMDISTANCE variable de sistema

7.198.1 Distancia del dimensionado dinámico

Controla la posición del cuadro de dimensión dinámica: la distancia de desplazamiento desde la entidad.



	0,0 a 10,0
	1.0



7.199 DYNDIMLINETYPE variable de sistema

7.199.1 Tipo de línea de cota dinámica

Controla la visualización del tipo de línea de cotas dinámicas durante una acción de movimiento de pinzamiento.

	-1 a 2
	0
	-1: Actual 0: Continuo 1: Punto 2: Guiones

7.200 DYNDIVIS variable de sistema

7.200.1 Visibilidad del dimensionamiento dinámico

Controla qué cotas dinámicas se muestran cuando se mueven los pinzamientos.

--	--



	0 a 2
	1
	0: Sólo la primera dimensión dinámica 1: Sólo las dos primeras dimensiones dinámicas 2: Todas las dimensiones dinámicas, como se especifica en DYNDIGRIP

7.201 DYNINPUTTRANSPARENCY variable de sistema

7.201.1 La transparencia de los campos de entrada dinámica

Controla la transparencia de los campos de entrada dinámicos, como porcentaje.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa completamente opaco.

	0 a 100
	90

7.202 DYNMODE variable de sistema

7.202.1 Modo de entrada dinámica

Activa o desactiva las funciones de entrada dinámica.

	-31 a 31
	3



	<p>Negativo: desactivar todo temporalmente</p> <p>0: Sin entrada dinámica</p> <p>Entrada dinámica en el puntero (no soportado)</p> <p>2: Dimensiones dinámicas editables</p> <p>4: Seguimiento de dimensiones dinámicas</p> <p>8: Entidad más cercana por SCP X / Y Ejes dimensiones dinámicas</p> <p>16: Dimensiones dinámicas de la entidad más cercana</p>
--	---

7.203 DYNPICOORDS variable de sistema

7.203.1 Modo predeterminado para entrada de coordenadas dinámicas

El modo predeterminado para la entrada de coordenadas, durante la entrada dinámica.

	0 a 1
	0
	0: Relativo 1: Absoluto



8. E

8.1 EDGEMODE variable de sistema

8.1.1 Modo arista

Define cómo son comprobados las aristas cortantes y de contorno en los comandos RECORTA y ALARGA, con a sin extensión.

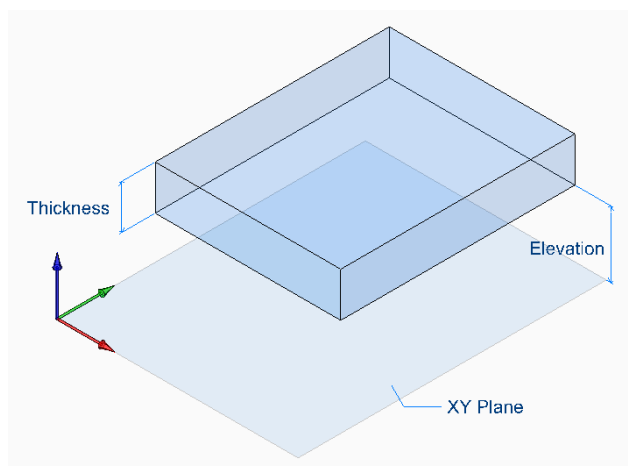
	0
	Off (0): Utiliza el borde seleccionado sin extensión On (1): Extender o recortar la entidad seleccionada a una extensión imaginaria del borde de corte o límite

8.2 ELEVATION variable de sistema

8.2.1 ELevación

La elevación (eje Z) para nuevas entidades, en relación con el SCP actual.

	0.0





8.3 ENABLEATTRACTION variable de sistema

8.3.1 Atracción de pinzamientos

Habilita la atracción de pinzamiento durante las acciones de movimiento o modificación en un punto de pinzamiento.

Nota: La variable del sistema OSMODE puede anular este comportamiento.

	Apagado (0): deshabilita la atracción de agarre Activado (1): habilitar la atracción de agarre

8.4 ENABLEBIMBKUPDATE variable de sistema

8.4.1 Habilitar la actualización de secciones en segundo plano

Habilita la actualización de la sección en segundo plano, consulte el comando BIMBKUPDATE.

	0

8.5 ENABLEHYPERLINKMENU variable de sistema

8.5.1 Menú de hipervínculo

Activa o desactiva el menú de hipervínculos.

	Desactivado (0): Deshabilitar menú de hipervínculos Activado (1): Activar menú de hipervínculo



8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variable de sistema

8.6.1 Mensaje de ayuda de hipervínculo

Activa o desactiva la visualización de la información sobre herramientas del hipervínculo.

	Desactivado (0): Desactivar el tooltip del hipervínculo Activado (1): Habilitar la información sobre el hipervínculo

8.7 ERRNO variable de sistema

8.7.1 Número de error (solo lectura)

Informa el tipo de error de un programa LISP.

	0

8.8 EXPERIMENTALMODE variable de sistema

8.8.1 Habilitar características experimentales

Es posible que experimente errores o problemas de rendimiento cuando el modo experimental está habilitado. Te animamos a que los denuncies. Las características experimentales pueden cambiar o eliminarse de versiones futuras.

	0
	0: Deshabilitar el modo experimental 1: Habilitar el modo Experimental



8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE variable de sistema

8.9.1 Características experimentales en la página de inicio

Cambie para controlar si se puede acceder a los tutoriales desde la página de inicio.

	1
	0: Las características experimentales no se pueden administrar desde la página de inicio 1: Las características experimentales se pueden administrar desde la página de inicio

8.10 EXPERT variable de sistema

8.10.1 Experto

Controla la visualización de ciertas indicaciones. Si se suprimen las indicaciones, continúa como si se hubiera ingresado y(es). Puede afectar scripts, macros de menú, LISP y funciones de comando.

	0 a 5
	0
	0: Mostrar todos los mensajes de manera normal 1: Suprimir los avisos de regen y desconexión de capas 2: también suprimir las selecciones dinámicas de bloqueo ya definido (BLOCK) y archivo ya existe (SAVE y WBLOCK) 3: también suprimir la selección dinámica del tipo de línea ya cargado 4: Suprimir también archivo ya existente (SCP y VPORTS Save). 5: también suprimir la selección dinámica del dimstyle already exists (el estilo mínimo ya existe)

8.11 EXPINSALIGN variable de sistema

8.11.1 Insertar el Explorador de Países No Alineados

Alinee los bloques insertados desde el Explorador de dibujos con las entidades seleccionadas.



	Desactivado (0): No insertar bloques alineados Activado (1): Insertar bloques alineados

8.12 EXPINSANGLE variable de sistema

8.12.1 Insertar el Explorador de ángulo

El ángulo de rotación utilizado para los bloques insertados desde el Explorador de dibujos.

Se aplica si la variable de sistema EXPINSFIXANGLE está activada.

	0.0

8.13 EXPINSFIXANGLE variable de sistema

8.13.1 Explorador Insertar Fijar ángulo

Utiliza un ángulo de rotación para los bloques insertados desde el Explorador de dibujos. Véase también la variable de sistema EXPINSANGLE.

	Apagado (0): No insertar bloques en ángulo fijo En (1): Insertar bloques en ángulo fijo



8.14 EXPINSFIXSCALE variable de sistema

8.14.1 Explorador de inserción Escala Fix

Inserte los bloques del explorador de dibujos en una escala fija.

Consulte la variable de sistema EXPINSSCALE.

	Apagado (0): No insertar bloques a escala fija Activado (1): Insertar bloques a escala fija

8.15 EXPINSSCALE variable de sistema

8.15.1 Insertar el Explorador de Escala

El multiplicador de escala utilizado para los bloques insertados desde el explorador de dibujos.

Se aplica si la variable de sistema EXPINSFIXSCALE está en (1).

	1.0

8.16 EXPLMODE variable de sistema

8.16.1 Modo de descomposición

Habilita el comando DESCOMP en bloques de escala no uniforme (NUS).

	Desactivado (0): No explotar bloques no escalados uniformemente En (1): Explota los bloques de escala no uniforme



8.17 EXPORT3DPDFWRITER variable de sistema

8.17.1 Escritor de PDF 3D

Define al escritor para guardar archivos PDF 3D.

	1
	0: Communicator 3D PDF writer 1: Grabador interno de PDF en 3D

8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER variable de sistema

8.18.1 Escritor de ASAT/ASAB

Controla el escritor utilizado para guardar archivos ASAT/ASAB. El escritor ASAT/ASAB interno utilizado si el no está instalado.

	0 a 1
	0
	0: Comunicador ASAT/ASAB escritor 1: Escritor interno de ASAT/ASAB

8.19 EXPORTACISFORMATVERSION variable de sistema

8.19.1 Versión de formato de exportación ACIS

Controla la versión del archivo ACIS a la que exportar.

	0



	0: Último disponible 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021 15: 2022 16: 2023 17: 2024
--	---

8.20 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variable de sistema

8.20.1 Versión de formato de exportación de CATIA v4

Controla la versión del archivo CATIA V4 para exportar.

	0 a 6
	0
	0: Último disponible 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4,2,3 6: 4.2.4



8.21 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variable de sistema

8.21.1 Versión del formato de exportación de CATIA v5

Controla la versión del archivo CATIA V5 para exportar.

	0 a 17
	0
	0: Último disponible 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021 17: CATIA V5-6 R2022 18: CATIA V5-6 R2023 19: CATIA V5-6 R2024

8.22 EXPORTGEOMETRYFLAGS variable de sistema

8.22.1 Exportar banderas de geometría

Controla cómo se exportan las representaciones geométricas en formatos IGES y STEP.



	0 a 15
	0
	01: Convertir curvas analíticas en splines 02: Convertir superficies analíticas en splines 04: Dividir curvas P en discontinuidades G1 (solo Mac) 08: Caras periódicas divididas

8.23 EXPORTHIDDENPARTS variable de sistema

8.23.1 Piezas ocultas

Controla cómo se exportan las partes ocultas.

Las entidades pueden ser invisibles debido a:

- El resultado del comando HIDEOBJECTS.
- Sentado en una capa oculta.
- Propiedad de un componente invisible.

	0 a 1
	0
	0: exportar y ocultar si es posible : exporta entidades ocultas. Si el formato de destino admite entidades ocultas, las entidades ocultas en el documento de origen también se ocultarán en el documento de destino. 1: No exportar : se omiten las entidades invisibles.

8.24 EXPORTMODELSpace variable de sistema

8.24.1 El espacio del modelo de exportación

Controla qué parte del espacio modelo exportar a DWF, DWFx o PDF.



	0 a 2
	0
	0: Pantalla 1: Extensiones 2: Ventana

Nota: Las variables del sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace y EXPORTPAGESETUP actualmente son ficticias para las exportaciones DWF.

8.25 EXPORTPAGESETUP variable de sistema

8.25.1 De exportación de configuración de página

Alterna la configuración de la página para la exportación de DWF, DWFx o PDF.

	0 a 1
	0
	0: PorDefecto 1: Sobreescribir

Nota: Las variables del sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace y EXPORTPAGESETUP actualmente son ficticias para las exportaciones DWF.

8.26 EXPORTPAPERSpace variable de sistema

8.26.1 Exportación espacio papel

Controla qué diseño(s) exportar a DWF, DWFx o PDF, desde el espacio papel.

	0 a 1



	0
	0: Diseño actual 1: Todas las presentaciones

Nota: Las variables del sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace y EXPORTPAGESETUP actualmente son ficticias para las exportaciones DWF.

8.27 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variable de sistema

8.27.1 Versión del formato de exportación de Parasolid

Controla la versión del archivo Parasolid a exportar.

	0 a 23
	0



	0: Último disponible 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasólido 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33 23: Parasólido 34 24: Parasólido 35 25: Parasólido 36
--	---

8.28 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema

8.28.1 Estructura de producto

Controla si se exporta una estructura de producto.

	0 a 1
	1



	<p>0: Sin estructura de producto: exporta una estructura plana sin componentes en el documento de destino, ya sea que el documento de BricsCAD® tenga una estructura de producto o no.</p> <p>1: Exportar estructura de producto: Exporta los datos de la estructura del producto BricsCAD® (si existe) al documento de destino.</p>
--	--

Nota: La opción [1] es válida sólo para la licencia Pro. Funcionará como [0] de lo contrario.

8.29 EXPORTSTEPFORMATVERSION variable de sistema

8.29.1 Versión formato exportación STEP

Controla la versión del archivo STEP para exportar.

	0 a 2
	1
	0: AP203 1: AP214 2: AP242

8.30 EXPORTXCGMFORMATVERSION variable de sistema

8.30.1 Versión del formato de exportación XCGM

Controla la versión del archivo XCGM al que exportar.

	0 a 16
	0



	<ul style="list-style-type: none">0: Último disponible1: CGM R2013x2: CGM R20143: CGM r2014x4: CGM R2015x B15: CGM R2015x B56: CGM r2015x B5 SP17: CGM R2016 1.08: CGM R2016 1,19: CGM R2017 1,010: CGM R2017 1.111: CGM R2018 1.012: CGM R2018 1.113: CGM R2019 1,014: CGM R2020 1,015: CGM R2021 1.016: CGM R2022 1.017: MCG R2023 1.018: MCG R2024 1.0
--	---

8.31 EXTMAX variable de sistema

8.31.1 Extensión máxima (solo lectura)

La coordenada superior derecha de la extensión del dibujo.

Aumenta a medida que se crean nuevas entidades fuera de las extensiones existentes.

8.32 EXTMIN variable de sistema

8.32.1 Extensión mínima (solo lectura)

Las coordenadas inferiores izquierdas de las extensiones del dibujo.



8.33 EXTNames variable de sistema

8.33.1 Longitud de nombres

Controla el número máximo de caracteres para los nombres de las entidades nombradas (p. ej. tipos de línea y capas) guardados en tablas de símbolos.

	1
	Desactivado (0): Nombres de hasta 31 caracteres Encendido (1): Nombres de hasta 255 caracteres

8.34 EXTRUDEINSIDE variable de sistema

8.34.1 Comportamiento de extrusión en el interior

Controla cómo las nuevas entidades modifican una entidad principal cuando se cruzan. Se aplica a las entidades tal como se crean con los comandos EXTRUSION y REVOLUCION, cuando se selecciona la opción **Auto**.

Entidad matriz es cualquier entidad que toca la curva de nivel a partir de la cual se creó la entidad extruida/reformada.

La variable de sistema EXTRUDEINSIDE es una de las cuatro variables de sistema que se encuentran en el grupo **Modo de extrusión**.

	0 a 2
	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
	0: No modificar 1: restar la entidad creada del padre 2: unir la entidad creada con el padre



8.35 EXTRUDEOUTSIDE variable de sistema

8.35.1 Comportamiento de extrusión fuera

Controla cómo las nuevas entidades modifican una entidad principal cuando se tocan. Se aplica a las entidades tal como se crean con los comandos EXTRUSION y REVOLUCION, cuando se selecciona la opción **Auto**.

Entidad matriz es cualquier entidad que toca la curva de nivel a partir de la cual se creó la entidad extruida/reformada.

La variable de sistema EXTRUDEOUTSIDE es una de las cuatro variables de sistema que se encuentran en el grupo **Modo de extrusión**.

	0 a 2
	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
	0: No modificar 1: Restar la nueva entidad de la entidad existente 2: Unir las entidades



9. F

9.1 FACETRATIO variable de sistema

9.1.1 Relación de aspecto del facetado

Define la relación de aspecto del facetado de sólidos ACIS cónicos y cilíndricos.

	0 a 1
	0
	0: Crea una malla N x 1 para sólidos ACIS cilíndricos y cónicos 1: Crea una malla N x M para sólidos ACIS cilíndricos y cónicos

9.2 FACETRES variable de sistema

9.2.1 Resolución del facetado

Controla la suavidad de las vistas de líneas sombreadas, renderizadas y ocultas.

Se aceptan valores entre 0,01 y 10,0. Los valores grandes pueden tener un impacto significativo en el uso y el rendimiento de la memoria.

	0,01 a 10,0
	0.5

9.3 FBXEXPORTCAMERAS variable de sistema

9.3.1 Cámaras de exportación FBX

Habilita la exportación de cámaras a FBX.



	Desactivado (0): Desactivar la exportación de cámaras Activado (1): Habilitar la exportación de cámaras

9.4 FBXEXPORTENTITIES variable de sistema

9.4.1 Entidades de exportación FBX

Habilita la exportación de entidades a FBX.

	Desactivado (0): Deshabilitar la exportación de entidades Activado (1): habilitar la exportación de entidades

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELETYPE variable de sistema

9.5.1 Entidades FBX para exportar

Controla qué entidades se exportan a FBX.

	0 a 1
	0
	0: Entidades visibles 1: Entidades seleccionadas

9.6 FBXEXPORTLIGHTS variable de sistema

9.6.1 Luces de exportación FBX

Habilita la exportación de luces a FBX.



	Desactivado (0): Deshabilitar la exportación de luces Activado (1): Habilitar la exportación de las luces

9.7 FBXEXPORTMATERIALS variable de sistema

9.7.1 Materiales de exportación FBX

Habilita la exportación de materiales a FBX.

	Desactivado (0): Deshabilitar la exportación de entidades Activado (1): Permitir la exportación de materiales

9.8 FBXEXPORTTEXTURES variable de sistema

9.8.1 Texturas de exportación FBX

Establece el tipo de material utilizado para exportar un archivo FBX.

	0 a 2
	0
	0: Empotrar 1: Referencia 2: Copiar texturas a la ubicación



9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH variable de sistema

9.9.1 Ruta de exportación de texturas Fbx

La ruta del archivo para texturas de exportación FBX.

Esta configuración solo se utiliza cuando la variable del sistema FBXEXPORTTEXTURES está establecida en 2.

9.10 FEATURECOLORS variable de sistema

9.10.1 Colores de funciones

Colorea las piezas de chapa metálica según el tipo de característica.

	En (1): Las caras sólidas se colorean con el color especificado de la característica relacionada Desactivado (0): todas las caras de las funciones están coloreadas con el color sólido 3D predeterminado

9.11 FIELDDISPLAY variable de sistema

9.11.1 Campo de visualización

Aplica un relleno gris detrás del texto del campo.

	Desactivado (0): Sin fondo gris Activado (1): fondo gris



9.12 FIELDEVAL variable de sistema

9.12.1 Modo de actualización de campos

Controla la forma en que se actualizan los campos.

	0 a 31
	31
	0: No actualizado 1: Actualizado al abrir 2: Actualizado al guardar 4: Actualizado al imprimir 8: Actualizado al usar ETRANSMIT 16: Actualizado al regenerar

Nota: Los campos de fecha solo se actualizan con el comando UPDATEFIELD; no se actualizan automáticamente en función del valor de la variable del sistema FIELDEVAL.

9.13 FILEDIA variable de sistema

9.13.1 Diálogo de archivo

Activa o desactiva la visualización de los cuadros de diálogo de archivo. Si está desactivado, ingrese una tilde (~) para que aparezca el cuadro de diálogo del archivo. Esto también funciona para funciones LISP y campos de comando en definiciones de herramientas.

	Desactivado (0): no mostrar cuadros de diálogo de archivos Activado (1): mostrar los cuadros de diálogo de los archivos



9.14 FILLETRAD variable de sistema

9.14.1 Radio de empalme

El último radio usado por el comando EMPALME.

	0.5 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 10.0 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

9.15 FLETETWELDINGCOMBINEADJACENT variable de sistema

9.15.1 Combinar soldaduras de filete adyacentes

Permite combinar segmentos de soldadura de empalme adyacentes en una operación de soldadura de empalme.

	Desactivado (0): no combine segmentos de soldadura de filete adyacentes. Activado (1): combine segmentos de soldadura de filete adyacentes.

9.16 FLETETWELDINGMAXGAPRATIO variable de sistema

9.16.1 Relación máxima entre la separación y el tamaño de la soldadura

Establece la relación máxima predeterminada de un espacio entre una parte de soldadura y el tamaño de la soldadura de empalme, consulte la variable de sistema FILLETWELDINGZSIZE.

Se aceptan valores entre 0,0 y 0,8.

	0 a 0.8
	0.4



9.17 FLETETWELDINGZSIZE variable de sistema

9.17.1 Tamaño Z por defecto del empalme de soldadura

Establece el tamaño Z predeterminado de soldaduras de filete simétricas.

Se aceptan valores entre 0 y 50.

	0 a 50
	5

9.18 FILLMODE variable de sistema

9.18.1 Modo de relleno

Muestra rellenos para líneas múltiples, trazos, sólidos, sombreados (incluye relleno sólido) y polilíneas anchas.

Se requiere un REGEN.

Si está desactivado, todas las entidades rellenas se muestran e imprimen como contornos; esto también reducirá el tiempo que lleva mostrar o imprimir un dibujo.

	Desactivado (0): las entidades no están llenas En (1): Las entidades se llenan

9.19 FITLINEFITARCMODE variable de sistema

9.19.1 Modo FitLine FitArc

La variable de sistema FITLINEFITARCMODE establece los valores para las opciones **Usar dibujo completo**, **Ajustar en 3d** y **Eliminar entidades originales después de ajustar**, que son utilizadas por FITLINE y Comandos FITARC. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Nota: Esta variable solo está disponible en la línea de comandos.



	1 a 255
	0
	0: Ningún 1: Utilizar todo el dibujo 2: Ajustado en 3D 4: Eliminar entidades originales después de ajustar

9.20 FITTINGRADIUSTYPE variable de sistema

9.20.1 Tipo de radio de ajuste

Establece el tipo de radio de ajuste de flujo predeterminado.

	0
	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

9.21 FITTINGRADIUSVALUE variable de sistema

9.21.1 Ajuste del valor del radio

Define el valor predeterminado del radio de ajuste de flujo.

	1.5



9.22 FLANGEASMDEFAULTGASKET variable de sistema

9.22.1 Junta predeterminada

Controla la junta predeterminada para conjuntos de bridas.

	Junta ASME B16.21 de cara completa para ASME B16.5

9.23 FONTALT variable de sistema

9.23.1 Fuente alternativa

La fuente sustituta utilizada cuando no se puede encontrar una fuente de texto.

	simplex.shx

Nota:

- Esta variable del sistema especifica la fuente sustituta que se utiliza cuando no se encuentra una fuente de texto.
- Si falta una fuente y no se definen sustituciones en los archivos default.fmp o fontalt.fmp, utiliza la fuente **simplex.shx**, que se establece de forma predeterminada mediante la variable del sistema FONTALT.
- Cuando FONTALT no puede reemplazar la fuente que falta, el sistema operativo intenta sustituirla. Si el sistema operativo tampoco encuentra un reemplazo, el texto aparece como ???.
- Se recomienda utilizar siempre la fuente original para mantener una apariencia visual consistente en distintas plataformas. Además, se recomienda elegir fuentes que admitan el idioma en el que está escrito el texto.

9.24 Variable de sistema FONTALTMAP

9.24.1 Archivo opcional de asignación de fuentes

El archivo de asignación de fuentes para las fuentes que faltan.

--	--



	fontalt.fmp

Nota:

- Esta variable del sistema especifica el archivo de asignación de fuentes para las fuentes que faltan.
- Cuando se define un reemplazo en el archivo fontalt.fmp, solo se aplica si falta la fuente original. ya incluye algunas sugerencias de reemplazos en este archivo.
- Si falta una fuente y no se definen sustituciones en los archivos default.fmp o fontalt.fmp, utiliza la fuente **simplex.shx**. que se establece de forma predeterminada mediante la variable del sistema FONTALT.
- Se recomienda utilizar siempre la fuente original para mantener una apariencia visual consistente en distintas plataformas. Además, se recomienda elegir fuentes que admitan el idioma en el que está escrito el texto.

9.25 FONTMAP variable de sistema

9.25.1 Archivo de mapeado de fuentes

El archivo de asignación de fuentes para las fuentes existentes.

	default.fmp

Nota:

- Esta variable de sistema especifica el archivo de asignación de fuentes.
- Un archivo de asignación de fuentes tiene una asignación de fuentes por línea.
- El punto y coma (;) separa la fuente original utilizada en el dibujo de la fuente que la sustituye.
- Si un estilo de fuente se escribe sin una extensión, la asignación se realiza para los estilos que contienen el mapa de fuentes con extensiones SHX y TTF.
- **Ejemplo:**
 - Si tiene una línea, como fuente; simplex.shx, La asignación se realiza para estilos que contienen **font.shx** y **font.ttf**, usando **simplex.shx**.
 - Si la asignación incluye una extensión, como font.shx; simplex.shx, la asignación a **simplex.shx** funcionará para estilos como **font.shx** , pero no para **font.ttf**.
- Cuando se especifica un reemplazo en el archivo default.fmp, siempre se utiliza la fuente especificada, incluso si la fuente original está disponible.



- Si falta una fuente y no se definen sustituciones en los archivos default.fmp o fontalt.fmp, utiliza la fuente **simplex.shx**. que se establece de forma predeterminada mediante la variable del sistema FONTALT.
- Se recomienda utilizar siempre la fuente original para mantener una apariencia visual consistente en distintas plataformas. Además, se recomienda elegir fuentes que admitan el idioma en el que está escrito el texto.

9.26 FRAME variable de sistema

9.26.1 Marco

Controla la visibilidad de marcos para XRefs, imágenes y capas subyacentes.

Anula los ajustes individuales de MARCOIMG, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME y XCLIPFRAME.

	0 a 3
	3
	0: Ocultar fotogramas 1: Marcos de visualización y de trama 2: Mostrar pero no se trazan marcos 3: Utilice variables del sistema individuales

9.27 FRAMESELECTION variable de sistema

9.27.1 Selección de cuadros

Controla si se puede seleccionar el marco oculto de una imagen, subyacente, XRefs recortados o cobertura.

	1
	Desactivado (0): no se pueden seleccionar marcos ocultos Activado (1): Se pueden seleccionar los marcos ocultos



9.28 FRONTZ variable de sistema

9.28.1 Desplazamiento del plano de recorte frontal

Muestra la opción **recortar** del comando VISTADIN.

	0.0

9.29 FULLOPEN variable de sistema

9.29.1 Totalmente abierto (solo lectura)

Indica el estado del dibujo actual.

	0 a 1
	0: El dibujo está parcialmente abierto 1: El dibujo está totalmente abierto



10. G

10.1 GEARTEETHNUMBER variable de sistema

10.1.1 Número máximo de dientes de la rueda dentada

Controla el número de dientes de las ruedas dentadas durante el comando -BMHARDWARE. Utilice esta opción para insertar ruedas dentadas con geometría simplificada o completa.

Se aceptan valores entre 0 y 1000.

Nota: Este número debe ser mayor o igual que el número de dientes de la empaquetadura insertada para crear una empaquetadura con geometría completa. 1000 es suficiente para insertar cualquier piñón de la biblioteca con un juego completo de dientes.

	1

10.2 GENERATEASSOCATTRS variable de sistema

10.2.1 Generar atributos asociativos

Permite la generación de atributos asociativos sobre entidades 3D.

	Nota: El valor predeterminado es Activado para los espacios de trabajo Mechanical y BIM .
	Desactivado (0): No generar atributos asociativos para las entidades 3D Activado (1): Generar atributos asociativos para entidades 3D

10.3 GENERATEASSOCVIEWS variable de sistema

10.3.1 Generar dibujos asociativos

Habilita cotas asociativas para dibujos generados con los comandos BIMACTUALIZARSECCION, VIEWBASE y VERSECCION.

Como resultado, las cotas se actualizan en las ventanas gráficas asociadas de Espacio Papel y en los planos de sección BIM.



	Nota: El valor predeterminado es Desactivado para los espacios de trabajo Dibujo 2D , Dibujo 2D (Moderno) y Barras de herramientas (Clásico) .
	Desactivado (0): Desactiva cotas asociativas Activado (1): Activa cotas asociativas

10.4 GEOCSMAPPRIORITY variable de sistema

10.4.1 Prioridad CSMAP

Controla la prioridad del motor CSMAP sobre el motor interno.

	Desactivado (0): se prefiere el motor interno, con CSMAP como reserva Activado (1): se prefiere el motor CSMAP, con el interno como reserva

10.5 GEOLATLONGFORMAT variable de sistema

10.5.1 Geográfica formato latitud / longitud

Controla el formato de los valores geográficos de latitud y longitud.

	0 a 1
	0: Grados decimales 1: Grados/minutos/segundos



10.6 Variable de sistema GEOMAPMODE

10.6.1 Estilo del mapa en línea

Informa del estilo de los mapas en línea para la ventana gráfica activa.

	<p>0: no se muestran los mapas en línea. 1: el estilo de mapas en línea se establece en Aéreo. 2: el estilo de mapas en línea se establece en Carretera. 3: el estilo de mapas en línea se establece en Híbrido. 4: el estilo de mapas en línea se establece en Imágenes Esri. 5: el estilo de mapas en línea se establece en Esri Open Street Map. 6: el estilo de mapas en línea se establece en Esri Streets. 7: el estilo de mapas en línea se establece en Gris claro de Esri. 8: el estilo de mapas en línea se establece en Gris oscuro de Esri.</p>

10.7 GEOMARKERVISIBILITY variable de sistema

10.7.1 Geográfica visibilidad marcador

Controla la visibilidad del marcador geográfico.

	<p>Desactivado (0): El marcador geográfico no es visible Activado (1): El marcador geográfico es visible</p>

10.8 GEOMRELATIONS variable de sistema

10.8.1 Indicación de relación geométrica

Controla si las relaciones geométricas se reconocen y mantienen cuando se arrastra una entidad 2D.



	0 a 3
	0
	1: reconocer relaciones tangentes 2: reconocer la relación perpendicularidad

10.9 GETSTARTED variable de sistema

10.9.1 Empezar

Controla si el lanzador se muestra al inicio.

	Apagado (0): no mostrar el cuadro de diálogo Lanzador Activado (1): Mostrar el diálogo del lanzador

10.10 GFANG variable de sistema

10.10.1 Ángulo de relleno degradado

Controla el ángulo de relleno degradado predeterminado.

	0.0

10.11 GFCLR1 variable de sistema

10.11.1 Relleno degradado de color primario

Controla el primer color predeterminado de un relleno degradado.



	5
--	---

10.12 GFCLR2 variable de sistema

10.12.1 Gradiente de relleno de color secundario.

Controla el segundo color predeterminado de un relleno degradado.

	7

10.13 GFCLRLUM variable de sistema

10.13.1 Nivel de tinte de relleno degradado

Controla la intensidad de la tonalidad predeterminada en un relleno de gradiente de un solo color.

	1.0

10.14 GFCLRSTATE variable de sistema

10.14.1 Número de colores para un relleno degradado

Controla el número predeterminado de colores para un relleno de degradado.

	0
	Desactivado (0): dos colores Activado (1): un color



10.15 GFNAME variable de sistema

10.15.1 Nombre de relleno de degradado

Determina el patrón de un relleno de degradado.

	1 a 9
	1
	1: LINEAL 2: CILINDRO 3: INVCYLINDER 4: ESFÉRICO 5: HEMISFERICO 6: CURVO 7: INVESFÉRICO 8: INVHEMISFERICO 9: INVCURRIDO

10.16 GFSHIFT variable de sistema

10.16.1 Cambio de gradiente de llenado

Controla si un patrón de relleno degradado está centrado o desplazado hacia arriba y hacia la izquierda.

	0
	Desactivado (0): centrado Activado (1): cambiado

10.17 GLSWAPMODE variable de sistema

10.17.1 GL Swap Mode

Controla el método de intercambio utilizado al dibujar con el motor GL. Según el controlador de hardware utilizado, el efecto visual puede diferir entre estas opciones.



	0 a 4
	2
	0: Llame a glCopyPixels para copiar el fondo en el frente. No llame a glXSwapBuffers. 1: Llame a glCopyPixels para copiar el fondo en el frente, y a continuación llame a glXSwapBuffers. 2: Llame a glXSwapBuffers. No llame a glCopyPixels. 3: Llame a glXSwapBuffers, y a continuación llame a glCopyPixels para copiar el frente en el fondo. 4: Nada - sólo para pruebas.

10.18 GRADIENTCOLORBOTTOM variable de sistema

10.18.1 Antecedentes fondo degradado de color

Controla el color inferior predeterminado para fondos degradados y el predeterminado para fondos de vista sólida.

	RGB: 210.210.210 ^{mm}

10.19 GRADIENTCOLORMIDDLE variable de sistema

10.19.1 Color del fondo gradiente medio

Controla el color medio predeterminado para los fondos degradados.

Se aplica solo si la variable del sistema GRADIENTMODE está configurada en **degradado de tres colores**.

	RGB:250.250.250



10.20 GRADIENTCOLORTOP variable de sistema

10.20.1 Color del fondo gradiente superior

Controla el color superior predeterminado para los fondos degradados.

10.21 GRADIENTMODE variable de sistema

10.21.1 Modo de gradiente de fondo

Controla si se aplica un degradado en el fondo predeterminado y cómo se aplica. Se puede ajustar en el cuadro de diálogo **fondo**.

	0 a 2
	0
	0: Ningún degradado de fondo 1: Dos-color degradados (Superior/inferior) 2: Degradado de tres-colores (superior/medio/inferior)

10.22 GRIDAXISCOLOR variable de sistema

10.22.1 Color eje rejilla

Especifica el color de la rejilla del eje.

	1 a 255
	254



10.23 GRIDDISPLAY variable de sistema

10.23.1 Visualización de la rejilla

Especifica cómo se muestra la cuadrícula.

	0 a 15
	2
	0: Restringir al área de LÍMITES 1: Mostrar más allá de la zona de límites 2: Visualización de cuadrícula adaptativo 4: Permite la Subdivisión debajo de espaciado de la rejilla 8: Siga SCP dinámico

10.24 GRIDMAJOR variable de sistema

10.24.1 Rejilla principal

Especifica la frecuencia de importantes frente a líneas de división secundarias.

Se aceptan valores entre 1 y 100.

	1 a 100
	5

10.25 GRIDMAJORCOLOR variable de sistema

10.25.1 Color de rejilla principal

Controla el color de las líneas principales de la cuadrícula.



	1 a 255
	251

10.26 GRIDMINORCOLOR variable de sistema

10.26.1 Menor color de rejilla

Controla el color de las líneas de cuadrícula menores.

	1 a 255
	250

10.27 GRIDMODE variable de sistema

10.27.1 Modo rejilla

Activa o desactiva la rejilla.

	Desactivado (0): Parrilla apagada Activado (1): cuadrícula activada

10.28 GRIDSTYLE variable de sistema

10.28.1 Estilo de rejilla

Controla si la cuadrícula se muestra como puntos o líneas.



	0 a 7
	0
	0: Cuadrícula forrada 1: Cuadrícula punteada en el espacio modelo 2D 2: Cuadrícula de puntos en el Editor de bloques 4: Rejilla de puntos en la hoja/disposición

10.29 GRIDUNIT variable de sistema

10.29.1 Unidad de rejilla

Especifica el espacio entre rejillas X e Y de la ventana actual.

	0.5,0.5 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 10.0,10.0 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

10.30 GRIDXYZTINT variable de sistema

10.30.1 Matiz XYZ de rejilla

Aplica los colores del eje SCP para las líneas de cuadrícula. Consulte también las variables de sistema COLORX, COLORY y COLORZ.

	0 a 7
	1
	1: Aplicar matiz XYZ a líneas de eje de rejilla 2: Matiz XYZ se aplica a las líneas de rejilla principales 4: Matiz XYZ se aplica a las líneas de rejilla menor



10.31 GRIPBLOCK variable de sistema

10.31.1 Puntos de pinzamiento

Muestra pinzamientos en entidades dentro de un bloque, cuando se selecciona un bloque.

El punto de inserción del bloque se muestra independientemente de este ajuste.

	Desactivado (0): No muestra los agarres de las entidades dentro del bloque Activado (1): Muestra los agarres de las entidades dentro del bloque

10.32 GRIPCOLOR variable de sistema

10.32.1 Color del pinzamiento

Controla el color de los pinzamientos no seleccionados.

	1 a 255
	72

10.33 GRIPDYNCOLOR variable de sistema

10.33.1 Color agarre dinámico

Controla el color de los pinzamientos personalizados para bloques dinámicos.

	1 a 255
	140



10.34 GRIPHOT variable de sistema

10.34.1 Seleccionar el color del pinzamiento

Controla el color de los pinzamientos seleccionados.

	1 a 255
	240

10.35 GRIPHOVER variable de sistema

10.35.1 Color del pinzamiento de paso

Establece el color de un agarre no seleccionado cuando el cursor se detiene sobre él.

	1 a 255
	150

10.36 GRIPOBJLIMIT variable de sistema

10.36.1 Límite de agarre de una entidad

Establece el número máximo de pinzamientos que se mostrarán para una selección.

Se aceptan valores entre 0 y 32767.

- La visualización de los agarres se suprime, si el número de entidades seleccionadas supera el valor de esta variable de configuración.
- Si se establece en 0, siempre se muestran las empuñaduras.

	0 a 32767



	100
--	-----

10.37 GRIPS variable de sistema

10.37.1 Pinzamientos

Controla cómo se muestran los pinzamientos cuando se seleccionan entidades.

	2
	0: Apaga las empuñaduras 1: Activar las empuñaduras de extremos 2: Activa los puntos finales y intermedios

10.38 GRIPSIZE variable de sistema

10.38.1 Tamaño del pinzamiento

Controla el tamaño de visualización del agarre, en píxeles.

Valores entre 1 y 255 son aceptados.

	1 a 255
	4

10.39 GRIPTIPS variable de sistema

10.39.1 Consejos de agarre

Determina si la pantalla de consejos de pinzamientos se muestra cuando el cursor pasa sobre los puntos de agarre en las entidades personalizadas o bloques dinámicos que apoyan consejos de puntos de agarre.
(No es soportado)

--	--



	On
	Activado (0): no mostrar las puntas de agarre Desactivado (1): Mostrar consejos de agarre

10.40 GSDEVICETYPE2D variable de sistema

10.40.1 Dispositivo sistema gráfico 2D

Establece el dispositivo del sistema gráfico actual utilizado para la estructura alámbrica.

Se recomienda encarecidamente la opción **GDI+** ; las opciones adicionales están disponibles solo con fines de prueba.

	0 a 3
	0
	0: GDI+ 1: OpenGL (no recomendado, disponible sólo para pruebas) 2: RedOpenGL (no recomendado, disponible sólo para pruebas) 3: GDI (no recomendado, disponible sólo para pruebas)

10.41 GSDEVICETYPE3D variable de sistema

10.41.1 Dispositivo sistema gráfico 3D

Configure el dispositivo del sistema gráfico actual para la salida renderizada de los estilos visuales Oculto, Gouraud (con bordes) y Plano (con bordes).

Otros estilos visuales renderizados, como modelado y realista, siempre usarán RedOpenGL.

	0 a 1



	1
	0: OpenGL 1: RedOpenGL



11. H

11.1 HALOGAP variable de sistema

11.1.1 Espacio de aureola

Controla el valor del espacio que se muestra si una entidad está oculta por otra entidad. Se aplica únicamente a vistas 2D.

Se debe especificar como un porcentaje de una unidad de dibujo, independientemente del nivel de zoom.

	0 a 100
	0

11.2 HANDLES variable de sistema

11.2.1 Publicar identificadores (solo lectura)

Muestra si las aplicaciones pueden acceder a los identificadores de entidad o no.

	Desactivado (0): las aplicaciones no pueden acceder a las manijas Activado (1): Las aplicaciones pueden acceder a los asideros

11.3 HANDSEED variable de sistema

11.3.1 Manejar semilla (solo lectura)

Indica el identificador utilizado para crear nuevas entidades.

	25



11.4 HEALTHADVISOR variable de sistema

11.4.1 Asesor de estado

Controla si el asesor de estado está activado. Cuando está activado, realiza análisis de su dibujo en segundo plano.

	Desactivado (0): No ejecutar el proceso del asesor en segundo plano Activado (1): Ejecutar el proceso del asesor en segundo plano

11.5 HIDEPRECISION variable de sistema

11.5.1 Precisión del ocultado y el sombreado

Especifica la precisión de los cueros y las sombras. Si está activado, usa doble precisión, se necesita más memoria, lo que podría afectar el rendimiento.

	Apagado (0): desactiva la doble precisión Activado (1): habilita la doble precisión

11.6 HIDESYSTEMPRINTERS variable de sistema

11.6.1 Ocultar impresoras del sistema

Ocultar las impresoras del sistema.



--	--

11.7 HIDE TEXT variable de sistema

11.7.1 Ocultar texto en OCULTA

Controla si el texto se puede ocultar con el comando OCULTA.

	0 a 1
	1
	0: Texto no oculto y que además no oculta otras entidades 1: Texto oculto y además oculta otras entidades

11.8 HIDE XREF SCALES Variable de sistema

11.8.1 Ocultar escalas xref

Ocultar las escalas de las XRefs.

	On
	Desactivado (0): No ocultar las escalas de las XRefs Activado (1): Ocultar las escalas de las XRefs

11.9 HIGHLIGHT variable de sistema

11.9.1 Resaltado

Resalta las entidades cuando se seleccionan.

Nota: No afecta a las entidades seleccionadas con agarres.

--	--



	Desactivado (0): no resaltar la selección de entidad Activado (1): resaltar la selección de entidad

11.10 HIGHLIGHT_ALPHA variable del sistema

11.10.1 Transparencia de área resaltada

Controla la transparencia de un área rellena cuando se selecciona.

Se aceptan valores entre 0 y 100. Un valor de cero significa totalmente transparente. Un valor de 100 significa completamente opaco.

	0 a 100
	85

11.11 HIGHLIGHTCOLOR variable de sistema

11.11.1 Selección de Color de resaltado

Controla el color de resaltado utilizado cuando GLSelectionHighlightStyle está configurado en **Usar un color diferente para el resaltado**.

Nota: La variable de sistema HIGHLIGHTCOLOR solo es efectiva en el estilo visual **2dWireframe**.

	1 a 255
	150



11.12 HIGHLIGHTEFFECT variable de sistema

11.12.1 Resaltar selección de estilos

Controla cómo se resaltan las entidades.

Nota: La variable de sistema HIGHLIGHTCOLOR solo es efectiva en el estilo visual **2dWireframe**.

	0 a 3
	3
	0: Usa punteado de línea para resaltar 1: Usa un color diferente para resaltar 2: usa una línea gruesa para resaltar 3: Use un color diferente y una línea más gruesa para resaltar

11.13 HORIZONBKG_ENABLE variable de sistema

11.13.1 Horizonte fondo

Controla si el fondo del horizonte que se muestra en las vistas en perspectiva.

	Desactivado (0): Deshabilitar el fondo del horizonte Activado (1): Habilitar el fondo del horizonte

11.14 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variable de sistema

11.14.1 Horizonte de suelo

Controla el color del horizonte del suelo.



	RGB:67,74,80
--	--------------

11.15 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variable de sistema

11.15.1 Origen de suelo

Controla el color del suelo.

	RGB:95,103,112"

11.16 HORIZONBKG_SKYHIGH variable de sistema

11.16.1 Cielo alto

Controla el color de las regiones más altas del cielo.

	RGB: 204,229,234

11.17 HORIZONBKG_SKYHORIZON variable de sistema

11.17.1 Cielo horizonte

Especifica el color en la parte más baja del cielo en el horizonte. Este efecto puede ser muy sutil. Este color también se usa como el color del "cielo" cuando la cámara esta debajo de la tierra.

	RGB:238,248,250"

11.18 HORIZONBKG_SKYLOW variable de sistema

11.18.1 Cielo bajo

Controla el color de las regiones inferiores del cielo.



	RGB:238,248,250"

11.19 HOTKEYASSISTANT variable de sistema

11.19.1 Asistente de Hotkey

Muestra el asistente de teclas de acceso rápido.

El asistente de teclas de acceso rápido aparece en la parte inferior central de la pantalla y muestra sugerencias de atajos de teclado durante algunos comandos.

	Desactivado (0): no mostrar el widget del asistente de teclas de acceso rápido Activado (1): mostrar el widget del asistente de teclas de acceso rápido

11.20 HPANG variable de sistema

11.20.1 Patrón ángulo de sombreado

El ángulo del patrón de sombreado.

	0.0

11.21 HPANNOTATIVE variable de sistema

11.21.1 Patrón de sombreado anotativo

Controla si se crean nuevos patrones de sombreado como patrones de sombreado anotativos.

--	--



	Desactivado (0): no crear patrones anotativos Activado (1): crear patrones anotativos

11.22 HPASSOC variable de sistema

11.22.1 Asociatividad de patrones de sombreado

Controla si los nuevos patrones de sombreado y los rellenos degradados son asociativos. Los sombreados asociativos y los rellenos de degradado se actualizan automáticamente cuando cambian sus límites.

	Desactivado (0): No asociar patrones de sombreado y relleno de degradado con sus límites Activado (1): Los patrones de sombreado asociado y degradado se llenan con sus límites

11.23 HPBACKGROUNDCOLOR variable de sistema

11.23.1 Color de fondo de sombreado por defecto

El color de fondo del sombreado predeterminado.

Introduzca '.' para ninguno

	.

11.24 HPBOUND variable de sistema

11.24.1 Contorno del patrón de sombreado

Controla el tipo de entidad creada por los comandos SOMBCONT y CONTORNO.



	0 a 1
	1
	0: Región 1: Polilínea

11.25 HPBOUNDRETAIN variable del sistema

11.25.1 Retener contorno del patrón de sombreado

Crea entidades de límite para sombreados y rellenos degradados.

	0 a 1
	0
	0: No crear contorno de entidades 1: Crear contorno de entidades

11.26 HPCOLOR variable de sistema

11.26.1 Color por defecto de la escotilla

Controla el color de primer plano del sombreado predeterminado.

Ingresar '.' para utilizar el color actual, definido por las variables del sistema CECOLOR.

	.



11.27 HDDOUBLE variable de sistema

11.27.1 Duplicado del patrón de sombreado

Controla el sombreado mediante patrones de trama definidos por el usuario.

- Si está activado, crea un sombreado cruzado.
- Si está desactivado, crea un único sombreado.

	Desactivado (0): Duplicación del patrón de la escotilla desactivada Activado (1): patrón de sombreado que duplica

11.28 HPDRAWORDER variable de sistema

11.28.1 Orden de dibujo de patrón de sombreado

Controla el orden de dibujo de los rellenos de sombreado y degradado, definido por la configuración **orden de dibujo** en el cuadro de diálogo **sombreado y degradado**.

	0 a 4
	3
	0: Ningún 1: Enviar al fondo 2: Traer al frente 3: Enviar detrás del contorno 4: Traer delante del contorno



11.29 HPGAPTOL variable de sistema

11.29.1 Tolerancia de huecos en patrones de sombreado

Controla la tolerancia de un límite creado con los comandos SOMBCONT o CONTORNO. Cuando haces zoom para acercarte, la detección de límites fallará. Cuando se amplía para que el contorno "parezca" cerrado, el límite es detectable.

Se aceptan valores entre 0,0 y 500,0.

	0 o más
	0.0

11.30 HPISLANDDETECTION variable de sistema

11.30.1 Hatch detección isla de patrón

Controla la creación de sombreado cuando las islas están dentro de un límite de sombreado.

	0 a 2
	0
	0: anidado - Sombrea dentro de islas. 1: exterior - Sombrea áreas fuera de islas. 2: ignorar - Sombrea todo el límite.

11.31 HPLAYER variable de sistema

11.31.1 Nuevo Sombreado de capa predeterminado

Capa predeterminada para nuevos sombreados.



	<Use Current>
--	---------------

11.32 HPLINETYPE variable de sistema

11.32.1 Patrón tipo de línea sombreado

Aplica tipos de línea discontinuos a entidades de sombreado (disminuye el rendimiento).

Cuando se desactiva, las líneas en el patrón de trama se muestran como continuas, incluso si se aplica un tipo de línea no continua a la entidad trama. Cuando se activa, las líneas en el patrón de trama se muestran con el tipo de línea que se aplica a la entidad de trama. Esto no se recomienda porque puede afectar el rendimiento. En su lugar, puede elegir un patrón de trama que esté predefinido con un tipo de línea no continua.

	Desactivado (0): No aplicar los tipos de línea no continuos a las entidades de trama Activado (1): Aplicar tipos de línea no continuos a entidades de trama de línea

11.33 HPMAXAREAS variable de sistema

11.33.1 Modo de relleno para sombreados dispersos

Convierte sombreados dispersos en rellenos.

	0 a 1
	0
	0: Los sombreados escasos se dejan en blanco 1: Los sombreados escasos se cambian a sólidos rellenos



11.34 HPMAXCONTOURPOINTS variable de sistema

11.34.1 Número máximo de puntos en un contorno de sombreado

Controla el número máximo de puntos en un contorno (esquema) que una entidad de sombreado puede contener y seguir representando.

Se aceptan valores entre 0 y 10.000.000.

Las tramas no se representan si el número de puntos supera el valor especificado.

Si se establece en 0, se deshabilita la verificación, es decir, la variable no se utiliza.

	0 a 10000000
	100000

11.35 HPNAME variable de sistema

11.35.1 Nombre del patrón de sombreado

Almacena el nombre del patrón de sombreado por defecto.

11.36 HPOBJWARNING variable de sistema

11.36.1 Advertencia de entidades de patrones de sombreado

Controla cuántas entidades de límite de sombreado se pueden seleccionar antes de que aparezca un mensaje de advertencia.

Se aceptan valores entre 1 y 100.000.000.

	1 a 100000000
	10000



11.37 HPORIGIN variable de sistema

11.37.1 Origen del patrón de sombreado

Almacena el punto origen para nuevos sombreados, relativo al SCP actual.

	0,0

11.38 HPSCALE variable de sistema

11.38.1 Escala del patrón de sombreado

La escala de patrón de sombreado predeterminada.

	1.0

11.39 HPSEPARATE variable de sistema

11.39.1 Patrón sombreado separado

Controla si se crean sombreados separados o un solo sombreado cuando se seleccionan varios límites de sombreado, durante el comando SOMBREA.

	Desactivado (0): No crear sombreados de línea separados Activado (1): Crear sombreados separados



11.40 HPSPACE variable de sistema

11.40.1 Espaciado patrón sombreado

Establece el espaciado de líneas de patrones de sombreado en patrones de sombreado definidos por el usuario.

	1.0

11.41 HPTRANSPARENCY variable de sistema

11.41.1 Transparencia predeterminada para nuevos sombreados

La transparencia predeterminada para sombreados nuevos, como porcentaje.

Valores aceptados: PorCapa, PorBloque, '.' (usar actual), 0 (totalmente opaco) y 90 (transparencia máxima).

	.
	.: Usar actual ByLayer: Aplica la transparencia de la capa PorBloque: Aplica la transparencia del bloque 0: Aplicar sin transparencia (totalmente opaca) 1-90: Aplicar el porcentaje de transparencia de menos (1) a más (90) transparente

11.42 HYPERLINKBASE variable de sistema

11.42.1 Base de Hipervínculo

La ruta del archivo para hipervínculos relativos en el dibujo.



12. I

12.1 IFCCREATEUNIQUEGUID variable de sistema

12.1.1 Exportación con guías únicas

Controla si se generan GUID (identificadores únicos globales) únicos para elementos anidados durante la exportación IFC.

	0 a 3
	3
	1: Bloques clasificados internos 2: Dentro de XRefs clasificados

12.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variable de sistema

12.2.1 Explotar referencias externas en la estructura espacial de IFC

Explota referencias externas en estructuras espaciales IFC durante la exportación IFC.

	0

12.3 Variable de sistema IFCEXPORTALLVISIBILITYSTATES

12.3.1 Exportar elementos ocultos por Estado de Visibilidad

Exporta elementos ocultos por el Estado de Visibilidad durante la exportación IFC.

	0



12.4 IFCEXPORTAUTHOR variable de sistema

12.4.1 Exportar el nombre del autor

Nombre del autor a definir en la cabecera del archivo IFC.

	" "

12.5 IFCEXPORTAUTHORIZATION variable de sistema

12.5.1 Autorización de exportación

Autorización definida en el encabezado del archivo IFC.

	" "

12.6 IFCEXPORTBASEQUANTITIES variable de sistema

12.6.1 Exportar cantidades base

Exporte cantidades base derivadas (cantidades calculadas a partir de dos o más mediciones) de entidades BIM durante la exportación IFC.

	0

Nota: Las cantidades de capas se exportan cuando las variables de sistema IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED e IFCEXPORTBASEQUANTITIES se establecen en ACTIVADO. Para el **archivo de vista de referencia IFC4**, junto a las cantidades del muro en su conjunto, las cantidades de capas se exportan como un subconjunto para cada capa (como IfcPhysicalComplexQuantity).



12.7 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variable de sistema

12.7.1 Exportar elementos a las capas apagadas y congeladas

Exporta elementos en capas apagadas y congeladas durante la exportación IFC.

	1

12.8 IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY variable de sistema

12.8.1 Exportar Solo Propiedades IDS

Cuando se ha importado un IDS-XML, esta configuración controla si solo se deben exportar las propiedades requeridas por el IDS al archivo IFC o si se deben exportar todas las propiedades.

	Desactivado (0): Exportar todas las propiedades Activado (1): Exporte solo las propiedades requeridas por el IDS

12.9 IFCEXPORTMAPPINGPATH variable de sistema

12.9.1 Exporta ruta de archivo de asignación

Exporta rutas de archivos durante la exportación IFC.

	" "

12.10 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variable de sistema

12.10.1 Exportar elementos de múltiples capas como elementos agregados

Exportar elementos de múltiples capas como elementos agregados.



	0

Nota: Las cantidades de capas se exportan cuando las variables de sistema IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED e IFCEXPORTBASEQUANTITIES se establecen en ACTIVADO. Para el **archivo de vista de referencia IFC4**, junto a las cantidades del muro en su conjunto, las cantidades de capas se exportan como un subconjunto para cada capa (como IfcPhysicalComplexQuantity).

12.11 IFCEXPORTORGANIZATION variable de sistema

12.11.1 Nombre de la organización exportadora

Organización para definir en el encabezado de archivo IFC.

	" "

12.12 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variable de sistema

12.12.1 Exportar centro de gravedad del perfil

Exportar el centro de gravedad del perfil durante la exportación IFC, solo se aplica a IFC2x3.

Aviso: Puede provocar que los sólidos lineales aparezcan en la posición incorrecta.

	0

12.13 IFCEXPORTSUBTRACTOPENINGS variable de sistema

12.13.1 Resta las aberturas de la geometría anfitriona antes de la exportación

Utilícelo para aumentar la fiabilidad de la geometría al abrir en otro software (evita depender de las operaciones booleanas del software de destino).



Dificultará la edición del modelo en el software de destino.

Nota: Este comportamiento es el predeterminado para la exportación de **archivos de vista de referencia IFC4**.

	0

12.14 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Variable del sistema

12.14.1 Exportar siempre los sólidos barridos como BRep

Exporta extrusiones, revoluciones, sólidos 3D barridos con recortes y sustracciones con una representación de límites durante la exportación IFC.

	0

12.15 IFCEXPORTTESSELATION variable de sistema

12.15.1 Nivel de teselación

Controla el nivel de triangulación de la geometría exportada durante la exportación IFC. Cuando se elige la opción de creación de facetas **actual**, no se requiere regeneración, la configuración de facetas establecida por las variables del sistema FACETRES o las propiedades del modelador.

Las opciones **baja**, **media** o **alta** provocan la regeneración de las facetas, lo que lleva más tiempo.

	0 a 3
	0



	0: Actual 1: Baja 2: Medio 3: Alto
--	---

12.16 IFCEXPORTVALIDATEMODEL variable de sistema

12.16.1 Aplicación de la validación del modelo IFC

Comprueba que un modelo IFC cumple con las reglas del esquema durante la exportación IFC. Los problemas se informarán en el registro de exportación junto al archivo ifc.

Aviso: La evaluación requiere más tiempo y puede ralentizar la exportación de archivos IFC grandes.

	0

12.17 IFCIMPORTSETTINGSCONFIG variable de sistema

12.17.1 Configuración de los ajustes de importación IFC

Especifica el nombre del archivo de configuración de ajustes de importación IFC.

	"bim_ifc_settings.xml"

12.18 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variable de sistema

12.18.1 Teselado de curvas y superficies complejas

Teselas curvas BSpline y superficies en IFC4 e IFC4.1 durante la exportación IFC.

Nota: Algunos productos de software no admiten las curvas BSpline en la importación IFC.



	0
--	---

12.19 IMAGECACHEFOLDER variable de sistema

12.19.1 Imagen carpeta caché de disco

La ruta del archivo utilizada para almacenar el archivo de caché de imagen temporal.

Consulte la variable de sistema IMAGEDISKCACHE.

	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

12.20 IMAGECACHEMAXMEMORY variable de sistema

12.20.1 Máximo de memoria usado

Tamaño máximo de la caché de imágenes en memoria, en MiB.

	160

12.21 IMAGEDISKCACHE variable de sistema

12.21.1 Caché de disco de imagen

Almacena archivos de caché de imágenes temporales.

	Desactivado (0): Desactivar la caché del disco de imagen Activado (1): Habilitar la caché del disco de imagen



12.22 IMAGEFRAME variable de sistema

12.22.1 Imagen del fotograma

Controla la visibilidad de los marcos DGN, si la variable de sistema FRAME está configurada en **usar variables de sistema individuales (3)**.

	0 a 2
	1
	0: Ocultar cuadros de imagen 1: Mostrar y trazar cuadros de imagen 2: Pantalla, pero no los cuadros de imagen gráfica

12.23 IMAGEHLT variable de sistema

12.23.1 Resaltado de imágenes

Controla cómo se resalta una imagen cuando se selecciona.

- Si está activado, resalta toda la imagen.
- Si está desactivado, resalta sólo el borde.

	Desactivado (0): No resaltar toda la imagen rasterizada Activado (1): Resaltar imagen ráster completa

12.24 IMAGENOTIFY variable de sistema

12.24.1 Imagen notificar

Muestra una advertencia, cuando se abre un dibujo, si faltan imágenes ráster.

--	--



	Desactivado (0): Desactivar notificación de imagen Activado (1): Activar notificación de imagen

12.25 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variable del sistema

12.25.1 Modo de importación de atributos de borde

Controla la importación de atributos de borde, por tipo de borde, durante una importación de Catia V5.

	0 a 3
	1
	0: Ningún 1: Bordes que son partes de entidades de alambre 2: Bordes que son propietarios de la parte PMI 3: Todos los bordes

12.26 IMPORTCATIAV5REPRESENTACIÓN variable del sistema

12.26.1 Importar representación

Controla los datos que se importan durante una importación de Catia V5.

Los gráficos de vista previa solo se importan y se muestran si la variable del sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada.

	0 a 2
	1



	0: Gráficos 1: Geometría 2: geometría con gráficos de vista previa
--	--

12.27 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema

12.27.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Controla la prioridad de las rutas de archivo durante una importación de Catia V5.

Nota: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada).

	1 a 3
	1
	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

12.28 IMPORTCOLORS variable de sistema

12.28.1 Traducir colores

Controla cómo se convierten los colores durante la importación.

	0 a 2
	1
	0: A RGB 1: a RGB si no hay índice de paleta coincidente 2: Hasta el índice de paleta más cercano

- Si es 0: todos los colores de la entidad se convertirán a RGB, independientemente de la paleta actual.



- Si 1: si el color de la entidad se encuentra en la paleta, la entidad obtiene un color de índice. De lo contrario, se le da un color verdadero.
- Si 2: para cualquier color verdadero de la entidad importada, se busca la coincidencia más cercana en la paleta y este color de índice se asigna a la entidad.

12.29 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variable del sistema

12.29.1 Rutas de búsqueda alternativas

El archivo alternativo utilizado durante una importación de Creo.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Nota: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por un punto y coma.

12.30 IMPORTCREOCONFIGURATION variable de sistema

12.30.1 Importar configuración

Establece el nombre de la configuración a importar. Si no se especifica ningún nombre de configuración, se importa la configuración predeterminada de la pieza.

Nota: Una configuración con nombre establece una colección de entidades del cuerpo en una pieza que se puede importar como un grupo y al mismo tiempo suprime la importación de otras entidades del cuerpo.

12.31 IMPORTCUIFILEEXISTS variable de sistema

12.31.1 Importar archivos cui existentes

Controla qué hacer cuando ya existe un archivo CUI, cuando se importa un archivo MNU o CUIX.

	0 a 2



	0: Solicitar 1: Sobreescribir 2: Cambiar nombre
--	---

12.32 IMPORTHIDDENPARTS variable de sistema

12.32.1 Piezas ocultas

Controla cómo se importan las partes ocultas.

	0 a 2
	0
	0: Importar y ocultar 1: Importar y hacer visible 2: No importar

- Si es 0: se importan todas las entidades; las entidades invisibles están ocultas. Tenga en cuenta que actualmente no hay herramientas de usuario para hacer que estas entidades ocultas sean visibles nuevamente.
- Si 1: todas las entidades se importan y son visibles, independientemente de la visibilidad en el archivo fuente.
- Si 2: las entidades ocultas en el archivo fuente no se importan.

12.33 IMPORTIGEESIMPLIFY variable de sistema

12.33.1 Realizar simplificación

Ejecuta automáticamente el comando DMSIMPLIFY durante una importación IGES.

Si está activado, anula la variable de sistema IMPORTSIMPLIFY en los modelos IGES.

	1



12.34 IMPORTIGESSTITCH variable de sistema

12.34.1 Realizar costura

Ejecuta automáticamente el comando DMSTITCH durante una importación IGES.

Si está activado, anula la variable de sistema IMPORTSTITCH en los modelos IGES.

	1

12.35 IMPORTINENTORALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

12.35.1 Rutas de búsqueda alternativas

Controla la lista de rutas alternativas del sistema de archivos que se utilizan durante la importación de un archivo de Inventor.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Nota: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por punto y coma.

12.36 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema

12.36.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Controla el orden de prioridad de las rutas de búsqueda durante la importación de un archivo de Inventor.

Nota: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada).

	1 a 3
	1



	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz
--	--

12.37 IMPORTJTREPRESENTATION variable de sistema

12.37.1 Importar representación

Controla los datos para importar durante una importación JT.

Nota: Esta opción solo se tiene en cuenta cuando la importación en segundo plano está habilitada.

	0 a 2
	1
	0: Gráficos 1: Geometría 2: Geometría con gráficos

12.38 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

12.38.1 Rutas de búsqueda alternativas

Controla la lista de rutas de archivo alternativas utilizadas durante una importación de NX.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Nota: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por punto y coma.

12.39 IMPORTNXCONFIGURATION variable de sistema

12.39.1 Importar configuración

Especifica el nombre de la configuración que debe importarse. Si no se especifica ningún nombre de configuración, se importará la configuración predeterminada de la parte.



Nota: Una configuración con nombre establece una colección de entidades del cuerpo en una pieza que se puede importar como un grupo y al mismo tiempo suprime la importación de otras entidades del cuerpo.

12.40 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema

12.40.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Controla la prioridad de las rutas de archivo durante una importación de NX.

Nota: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada).

	1 a 3
	1
	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

12.41 IMPORTPMI variable de sistema

12.41.1 Información sobre productos y fabricación

Permite la importación de información de producto y fabricación.

Nota: Actualmente, dicha información se importa como datos desglosados (líneas, texto, etc.) en lugar de entidades compuestas (por ejemplo: anotaciones).

	1



12.42 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema

12.42.1 Estructura de producto

Controla la forma en que se representa una estructura de producto para un modelo importado.

Como bloques mecánicos ejecuta automáticamente el comando BMMECH después de la importación.

	0 a 2
	2
	0: Ningún 1: como bloques 2: como bloques mecánicos

- Si 0: crea una estructura plana sin bloques en el espacio del modelo de la base de datos de destino, independientemente de que los datos importados tengan una estructura de ensamblaje o no.
- Si 1: los datos importados tienen una estructura de ensamblaje, que se convertirá en una jerarquía de bloques simples; por lo que la estructura se conservará, mientras que los metadatos del ensamblaje se perderán. Si los datos importados se componen únicamente de entidades, se colocan en el espacio modelo de la base de datos de destino.
- Si es 2: en este modo, los datos se traducirán a datos de ensamblaje de BricsCAD®, la estructura y sus propiedades (materiales físicos – comando BMATERIALES). Si el archivo importado no contiene datos de ensamblaje, se creará un bloque mecánico en la raíz del documento de destino de BricsCAD®.

12.43 IMPORTREPAIR variable de sistema

12.43.1 Reparación del modelo en la importación

Ejecuta automáticamente el comando DMREVISAR en modelos importados.

La geometría 3D se analiza y los problemas se solucionan automáticamente para mejorar la calidad de la geometría importada. La geometría modelada en los sistemas CAD que utilizan un núcleo diferente del ACIS, a menudo necesita ser curada por posibles defectos.



	Desactivado (0): No reparar el modelo al importar Activado (1): Reparar modelo al importar
--	---

12.44 IMPORTSIMPLIFY variable de sistema

12.44.1 Realizar simplificación

Ejecuta automáticamente el comando DMSIMPLIFY en modelos importados. Consulte también la variable de sistema IMPORTIGESSIMPLIFY.

Nota: La variable del sistema IMPORTIGESSIMPLIFY puede establecer una anulación para el formato de archivo IGES.

- Convierte las splines importadas en superficies canónicas.
- Simplificar la topología (eliminar las aristas impresas) si es posible.

	0

12.45 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

12.45.1 Rutas de búsqueda alternativas

Controla la lista de rutas de archivo alternativas utilizadas durante la importación de un archivo de Solid Edge.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Nota: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por punto y coma.

12.46 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema

12.46.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Controla el orden de prioridad de las rutas de los archivos durante una importación de archivos de Solid Edge.

Nota: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada).



	1 a 3
	1
	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

12.47 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

12.47.1 Rutas de búsqueda alternativas

Controla la lista de rutas alternativas del sistema de archivos que se buscarán durante una importación.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Nota: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por un punto y coma.

12.48 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION variable de sistema

12.48.1 Importar configuración

Especifica el nombre de la configuración que debe importarse. Si no se especifica ningún nombre de configuración, se importará la configuración predeterminada de la parte.

Nota: Una configuración con nombre establece una colección de entidades del cuerpo en una pieza que se puede importar como un grupo y al mismo tiempo suprime la importación de otras entidades del cuerpo.



12.49 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variable de sistema

12.49.1 Importar representación

Controla los datos importados durante una importación. Los gráficos de vista previa solo se importan y muestran si la variable de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada.

	0 a 2
	1
	0: Gráficos 1: Geometría 2: geometría con gráficos de vista previa

12.50 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variable de sistema

12.50.1 Mapear eje Y de SolidWorks a eje Z de BricsCAD

Permite la conversión de un sistema de coordenadas de SolidWorks al sistema de coordenadas actual.

	Desactivado (0) Activar (1)

12.51 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema

12.51.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Controla el orden de prioridad de las rutas de búsqueda durante una importación.

Nota: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada).

--	--



	1 a 3
	1
	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

12.52 IMPORTSTEPROTATEYZ variable de sistema

12.52.1 Mapear Y al eje Z actual

Convierte el sistema de coordenadas SolidWorks en sistema de coordenadas BricsCAD.

	Desactivado (0) Activar (1)

12.53 IMPORTSTITCH variable de sistema

12.53.1 Realizar costura

Ejecuta automáticamente el comando DMSTITCH en modelos importados. Consulte la variable del sistema IMPORTIGESSTITCH.

En algunos casos, la geometría importada representa la geometría sólida como un conjunto de superficies separadas. Utilice el comando DMSTITCH para trabajar con operaciones sólidas en la geometría importada. Si IMPORTSTITCH está activado, el comando DMSTITCH se ejecuta automáticamente cuando se importa la geometría.

Nota:

- Las operaciones de unión requieren mucho tiempo al importar archivos grandes.
- Compruebe el ajuste IMPORTIGESSTITCH, que puede establecer una anulación para el formato de archivo IGES.

--	--



	0

12.54 INCLUDEPLOTSTAMP variable de sistema

12.54.1 Incluir sello de impresión

Incluye un sello de impresión al imprimir.

	Desactivado (0): No incluir sello del trazado Activado (1): Incluir sello del trazado

12.55 VINEXCTL variable de sistema

12.55.1 Control de índices

Controla si se crean y guardan índices de capa y/o índices espaciales.

	0 a 3
	0
	0: Sin índices 1: Índice de capa 2: Índice espacial

12.56 INETLOCATION variable de sistema

12.56.1 Dirección de Internet predeterminada

Página web por defecto para el comando EXAMINAR.



	"http://www.bricsys.com"

12.57 INSBASE variable de sistema

12.57.1 Punto base de inserción

El punto de inserción del dibujo, utilizado cuando el dibujo se inserta en otros dibujos como un bloque. Establecido por el comando BASE y expresado como una coordenada SCP para el espacio actual.

	0,0,0

12.58 INSNAME variable de sistema

12.58.1 Nombre de inserción

Almacena el nombre del bloque por defecto para el comando INSERT.

12.59 INSUNITS variable de sistema

12.59.1 Unidades de inserción

Controla la unidad utilizada para escalar bloques, imágenes o XRefs, cuando se insertan en un dibujo. Cuando tanto INSUNITS como PROPUNITS están activados, las propiedades de longitud, área, volumen y/o inercia se formatearán con su(s) unidad(es).

Nota: No convierte las unidades de dibujo actuales.

Ver también las variables de sistema LUNITS y MEASUREMENT.

--	--



	0 a 24
	1
	0: No especificado (Sin unidades) 1: Pulgadas 2: Pies 3: Millas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Kilómetros 8: Micropulgadas 9: Milésimos 10: Yardas 11: Ångströms 12: Nanómetros 13: Micrones 14: Decímetros 15: Decámetros 16: Hectómetros 17: Gigámetros 18: Unidades astronómicas 19: Años-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

12.60 INSUNITSDEFSOURCE variable de sistema

12.60.1 Origen predeterminado de unidades de inserción

Controla el valor de las unidades del contenido original.

Nota: Si INSUNITS en el dibujo de origen es sin especificar, en su lugar se utiliza INSUNITSDEFSOURCE.



	0 a 24
	0
	0: No especificado (Sin unidades) 1: Pulgadas 2: Pies 3: Millas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Kilómetros 8: Micropulgadas 9: Milésimos 10: Yardas 11: Ångströms 12: Nanómetros 13: Micrones 14: Decímetros 15: Decámetros 16: Hectómetros 17: Gigametros 18: Unidades astronómicas 19: Años-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

12.61 INSUNITSDEFTARGET variable de sistema

12.61.1 Destino predeterminado de unidades de inserción

Controla el valor de las unidades de dibujo de destino, si la variable del sistema INSUNITS es cero.

Se aceptan valores entre 0 y 20.

	0 a 24
	0



	<ul style="list-style-type: none">0: No especificado (Sin unidades)1: Pulgadas2: Pies3: Millas4: Milímetros5: Centímetros6: Metros7: Kilómetros8: Micropulgadas9: Milésimos10: Yardas11: Ångströms12: Nanómetros13: Micrones14: Decímetros15: Decámetros16: Hectómetros17: Gigametros18: Unidades astronómicas19: Años-luz20: Parsecs21: US Survey Feet22: US Survey Inch23: US Survey Yard24: US Survey Mile
--	---

12.62 INSUNITSSCALING variable de sistema

12.62.1 Escala de unidades de inserción

Controla cómo se aplica la variable de sistema INSUNITS cuando se insertan, importan o pegan entidades.

	0 a 3
	1
	<ul style="list-style-type: none">1: Escala con la variable del sistema INSUNITS, si está inactiva, utiliza la variable del sistema INSUNITSDEFSOURCE2: Utilice unidades de tamaño de papel en lugar de INSUNITS en el espacio papel.



Al insertar o adjuntar referencias X, Bloques o imágenes, el contenido insertado se escala con respecto al valor de INSUNITS en el dibujo de destino y fuente.

- Si INSUNITS en el dibujo de origen está **Sin especificar**, se utiliza INSUNITSDEFSOURCE en su lugar.
- Si INSUNITS en el dibujo de destino está **Sin especificar**, se utiliza INSUNITSDEFTARGET en su lugar.

12.63 INTERFERECOLOR variable de sistema

12.63.1 Interferencia de color

Especifica el color de las entidades de interferencia.

12.64 INTERFERELAYER variable de sistema

12.64.1 Capa de interferencia

Controla la capa utilizada para las entidades de interferencia.

	"Interferencias"

12.65 INTERFERENCELEVEL variable de sistema

12.65.1 Nivel de verificación de interferencia

Controla la comprobación de interferencias entre detalles, detalles copiados y/o el resto del modelo.

	0 a 3
	0



	<p>0: No hay comprobación de interferencias</p> <p>1: Comprobar el solapamiento de los volúmenes de detalle</p> <p>2: Verificación de interferencia completa, ignorar los elementos espaciales de fondo</p> <p>3: Comprobación completa de interferencias</p>
--	---

12.66 INTERFEREOBJVS variable de sistema

12.66.1 Estilo visual de la entidad de interferencia

Controla el estilo visual de la entidad de interferencia.

12.67 INTERFEREVPVS variable de sistema

12.67.1 Interferencia ventana estilo visual

Controla el estilo visual de comprobación de interferencias para la ventana gráfica.

12.68 INTERIORELEVATIONMINLENGTH variable de sistema

12.68.1 Longitud mínima de elevación interior

Longitud mínima de una pared para generar una elevación interior.

	<p>20 - for MEASUREMENT=0 (pulgadas)</p> <p>500 - para MEASUREMENT=1 (milímetros)</p>



12.69 INTERIORELEVATIONOFFSET variable de sistema

12.69.1 Distancia de compensación de alzado interior

Distancia de desfase, para un volumen de alzado interior, desde las superficies de un muro.

	2 - for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 50 - para MEASUREMENT=1 (milímetros)

12.70 INTERSECTEDENTITIES variable de sistema

12.70.1 Resolver intersección

Controla cómo las nuevas entidades modifican una entidad principal cuando se cruzan. Se aplica a las entidades tal como se crean con los comandos EXTRUSION y REVOLUCION, cuando se selecciona la opción **Auto**.

La variable de sistema INTERSECTEDENTITIES es una de las cuatro variables de sistema que se encuentran en el grupo **Modo de extrusión**.

	0 a 2
	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
	0: No modificar 1: restar de la intersección 2: unir con intersección

12.71 INTERSECTIONCOLOR variable de sistema

12.71.1 Color de intersecciones

Especifica el color de la polilínea en la intersección de las superficies 3D en vistas 2D Wireframe si INTERSECTIONDISPLAY está activado. (Aún no es compatible)

--	--



	0 a 257
	257
	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer 257: PorEntidad

12.72 INTERSECTIONDISPLAY variable de sistema

12.72.1 Visualización de intersecciones

Alterna la visualización de polilíneas en la intersección de superficies 3D en vistas de Wireframe 2D (no se admite todavía)

	Desactivado (0): No mostrar las polilíneas de intersección Activado (1): Mostrar polilíneas de intersección

12.73 ISAVEBAK variable de sistema

12.73.1 Copia de seguridad incremental

Crea archivos de respaldo (BAK) para dibujos activos. Si está desactivado, mejora la velocidad de guardado incremental, especialmente para dibujos grandes.

	Desactivado (0): No crear archivo BAK Encendido (1): Crear archivo BAK



12.74 ISAVEPERCENT variable de sistema

12.74.1 Porcentaje para auto-guardado

Controla el "espacio desperdiciado" permitido para las acciones de QUICKSAVE, antes de que se ejecute un guardado completo, como porcentaje.

Se aceptan valores entre 0 y 100. Un valor de cero significa que cada guardado es un guardado completo.

	0 a 100
	50

12.75 ISOLINES variable de sistema

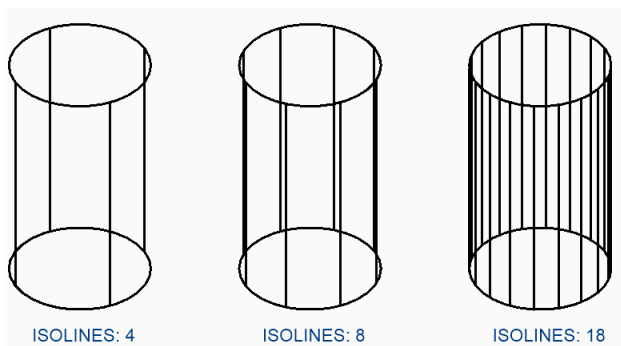
12.75.1 Isolíneas

Controla el número de isolíneas (líneas de contorno) por superficie curva.

Se aceptan valores entre 0 y 2047.

Nota: Para ver los cambios en las entidades existentes, realice un REGEN.

	0 a 2047
	4





13. K

13.1 KEEPCONNECTIONS variable de sistema

13.1.1 Resolver interferencias y brechas

Controla si se deben resolver interferencias o brechas.

Si está activado: Cuando una modificación de un sólido a través de CONECTART, BIMACTUALIZARESPESOR, BIMADJUNTARCOMPOSICION o BIMAUTOMATCH, causa interferencias, estas se restarán de los otros sólidos; cuando cause huecos, estos se llenarán.

	Desactivado (0): no resolver interferencias después de los comandos Activado (1): Resuelve interferencias y brechas después de los comandos



14. L

14.1 LASTANGLE variable de sistema

14.1.1 Último ángulo (solo lectura)

Guarda el ángulo final del último arco dibujado.

14.2 LASTPOINT variable de sistema

14.2.1 Último punto

Las coordenadas del último punto ingresado: el valor utilizado por el símbolo '@' en la línea de comando.

Nota: Expresado como una coordenada SCP para el espacio actual; referenciado por el símbolo arroba (@) durante la entrada con el teclado.

14.3 LASTPROMPT variable de sistema

14.3.1 Último mensaje (solo lectura)

La última cadena en la línea de comando.

14.4 LATITUDE variable de sistema

14.4.1 Latitud

Controla la latitud del dibujo actual, en formato decimal.

Se aceptan valores entre -90,0 y 90,0. Los valores positivos representan latitudes del norte.



	-90,0 a 90,0
	37,795

14.5 LAYERFILTEREXCESS variable de sistema

14.5.1 Exceso de filtro de capa

Especifica el número máximo de filtros de capa permitidos en un dibujo antes de sugerir que se eliminen algunos. Puede crear cualquier número de filtros de capa. Sin embargo, si el número de filtros de capa excede este valor y excede el número de capas, aparecerá un cuadro de diálogo de mensaje la próxima vez que abra el dibujo. Recomendamos eliminar todos los filtros de capa para mejorar el rendimiento.

Si LAYERFILTEREXCESS es 0, se suprime el diálogo.

	250

14.6 LAYERPMODE variable de sistema

14.6.1 Modo anterior Capa

Realiza un seguimiento de la modificación de la configuración de la capa y habilita el comando LAYERP.

	Desactivado (0): no permite el seguimiento de la modificación de la configuración de la capa y habilita el comando LAYERP Activado (1): Permite el seguimiento de la modificación de los ajustes de las capas y habilita el comando LAYERP



14.7 LAYLOCKFADECTL variable de sistema

14.7.1 Controla el difuminado de los objetos de las capas bloqueadas.

Controla el nivel de desvanecimiento de las entidades en las capas bloqueadas para contrastarlas con las entidades en las capas desbloqueadas y reducir la complejidad visual de un dibujo. Las entidades de las capas bloqueadas siguen siendo visibles para referencia y para alineación de objetos.

Se aceptan valores entre -90 y 90. Los valores no positivos inhabilitan el desvanecimiento.

	-90 a 90
	50

14.8 LAYOUTREGENCTL variable de sistema

14.8.1 Control de la regeneración de presentaciones

Especifica cómo se actualiza la visualización de la pestaña modelo y las pestañas de presentación. Si el rendimiento es deficiente en general o al cambiar entre pestañas.

Establecer LAYOUTREGENCTL en 1 o 0 puede mejorar el rendimiento.

	0 a 2
	2
	0: Regenerar siempre entre el momento en que se activa una pestaña 1: Suprime la regeneración de la pestaña modelo y establecer como actual la última pestaña creada; regenera todas las demás pestañas al activarlas. 2: Regenerar solo la primera vez que la pestaña esté activa

14.9 LAYOUTTAB variable de sistema

14.9.1 Pestañas Modelo y Presentación

Controla la visualización de las pestañas modelo y presentación.



	Desactivado (0): No mostrar las pestañas de diseño y modelo Activado (1): Mostrar las pestañas de diseño y modelo

14.10 LEGACYCODESEARCH variable de sistema

14.10.1 Modo de búsqueda de código heredado (Solo lectura)

Habilita la búsqueda no segura de código ejecutable en carpetas de dibujo.

	Desactivado (0): Deshabilitar la búsqueda no segura del código ejecutable Activado (1): habilitar la búsqueda no segura de código ejecutable

14.11 LENGTHUNITS variable de sistema

14.11.1 Unidades de longitud

Controla una lista de unidades utilizadas para mostrar longitudes, si las propiedades de longitud tienen el formato de la variable de sistema PROPUNITS. La cadena contiene una lista de abreviaturas de unidades separadas por espacios.

	in ft mi µm mm cm m km

14.12 LENSLENGTH variable de sistema

14.12.1 Longitud de la lente (solo lectura)

Guarda la longitud de lentes de la ventana actual (en milímetros) usada en las vistas en perspectiva.



	50.0

14.13 LEVELOFDETAIL variable de sistema

14.13.1 Composición del nivel de detalle

Controla el nivel de detalle (LOD) de la composición.

	0
	0: Bajo 2: alto

- Si 0: las capas de composición no se muestran.
- Si 2: se muestran la pantalla de capas de composición.

14.14 LICFLAGS variable de sistema

14.14.1 Componentes con licencia (solo lectura)

Controla si ciertos componentes tienen licencia o no. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

	0 a 7
	0



	0: Ningún componente con licencia 1: VBA tiene licencia 2: La edición de Acis tiene licencia 4: Pro
--	--

14.15 LIGHTGLYPHCOLOR variable de sistema

14.15.1 Color de luz pictograma

Controla el color de los glifos de luz (iconos que se utilizan para indicar la ubicación de las luces en el espacio modelo).

	1 a 255
	30

14.16 LIGHTGLYPHDISPLAY variable de sistema

14.16.1 Visualización de luces

Muestra una representación visual de las luces para todas las ubicaciones de luces.

	Apagado (0): no mostrar luz Encendido (1): mostrar luz

14.17 LIGHTINGUNITS variable de sistema

14.17.1 Unidades de Iluminación

Controla el tipo de unidades de luz.

--	--



	0 a 2
	2
	0: Obsoleto. Iluminación genérica 1: unidades americanas fotométricas (pie-candela) 2: unidades fotométricas internacionales (lux)

14.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR variable de sistema

14.18.1 Color de glifo luz web

Controla el color de los glifos de luz web (iconos utilizados para indicar la ubicación de las luces web en el espacio del modelo)

	1 a 255
	1

14.19 LIMCHECK variable de sistema

14.19.1 Comprobación de límites

Impedir la creación de entidades fuera de los límites del dibujo.

	Off (0): Puede crear entidades fuera de los límites On (1): No se pueden crear entidades fuera de los límites



14.20 LIMMAX variable de sistema

14.20.1 Límite máximo

Define la esquina superior derecha de los límites del dibujo, expresada en coordenadas universales.

	12,9

14.21 LIMMIN variable de sistema

14.21.1 Límite mínimo

Define la esquina inferior izquierda de los límites del dibujo, expresada en coordenadas universales.

	0,0

14.22 LINEARARROWHEADLENGTH variable de sistema

14.22.1 Longitud de cabeza predeterminada

Establece la longitud de cabeza predeterminada de las flechas lineales.

	1 - si INSUNITS=1 (pulgadas) 25 - si INSUNITS=4 (milímetros) 2.5 - si INSUNITS=5 (centímetros) 0.025 - si INSUNITS=6 (metros)

14.23 LINEARARROWHEADWIDTH variable de sistema

14.23.1 Anchura de cabeza predeterminada

Establece la anchura de cabeza predeterminada de las flechas lineales.



	1.5 - si INSUNITS=1 (pulgadas) 37.5 - si INSUNITS=4 (milímetros) 3.75 - si INSUNITS=5 (centímetros) 0.0375 - si INSUNITS=6 (metros)

14.24 LINEARARROWTHICKNESS variable de sistema

14.24.1 Grosor predeterminado

Establece el grosor predeterminado de las flechas lineales.

	0.5 - si INSUNITS=1 (pulgadas) 12.5 - si INSUNITS=4 (milímetros) 1.25 - si INSUNITS=5 (centímetros) 0.0125 - si INSUNITS=6 (metros)

14.25 LINEARBRIGHTNESS variable de sistema

14.25.1 Brillo lineal

Controla la intensidad de las luces, se puede especificar por ventana gráfica.

Se aceptan valores entre -10 y 10. Un valor de cero significa que no hay escalado.

Los valores más bajos reducen la intensidad de la luz y los valores más grandes aumentan la intensidad de la luz. Este ajuste se puede especificar por ventana gráfica.

	-10 a 10
	0



14.26 LINEARCONTRAST variable de sistema

14.26.1 Contraste lineal

Controla la intensidad de la luz ambiental. Solo se pueden configurar materiales de efectos con un color ambiental que no sea negro por ventana gráfica.

Se aceptan valores entre -10 y 10.

- Un valor de -10 significa luz ambiental máxima.
- Un valor de 10 significa que no hay luz ambiental.

Este ajuste sólo tiene efecto en los materiales que tienen un color ambiental no negro. Este ajuste se puede especificar por ventana gráfica.

	-10 a 10
	0

14.27 LINETYPE3DPLINE Variable de sistema

14.27.1 Tipo de línea polilínea 3D

Controla la aplicación del tipo de línea a la polilínea 3D.

	0
	0: el tipo de línea continua siempre se aplica a la polilínea 3D 1: El tipo de línea complejo se aplica a la polilínea 3D

14.28 LISPINIT variable de sistema

14.28.1 Inicialización LISP

Controla si las variables y funciones LISP se conservan entre dibujos.

--	--



	0 a 1
	1
	0: Conservado entre dibujos 1: Válido sólo en el dibujo actual

14.29 LOADMECHANICAL2D variable de sistema

14.29.1 Editor de Mechanical 2D

Controla si se pueden cargar los habilitadores 2D de Mechanical.

	Desactivado (0): No se permite la carga de habilitadores mecánicos 2D Activado (1): Se permite la carga de habilitadores mecánicos 2D

Nota: El cambio del valor de esta variable surtirá efecto después de reiniciar la aplicación.

14.30 LOCALE variable de sistema

14.30.1 Local (solo lectura)

El código de idioma ISO de esta versión del programa.

	"en_US"

14.31 LOCALROOTPREFIX variable de sistema

14.31.1 Prefijo raíz local (solo lectura)

La ruta de la carpeta donde se instalaron los archivos locales para el usuario actual, como las plantillas.



Las carpetas Plantilla y Texturas están en esta ubicación, y puedes agregar cualquier archivo personalizable que no desees usar en la red. Consulte ROAMABLEROOTPREFIX para ver la ubicación de los archivos móviles.

14.32 LOCKUI variable de sistema

14.32.1 Bloquear los elementos de la interfaz de usuario

Bloquea los elementos de la interfaz y evita el reposicionamiento.

- Windows y Linux: mantenga presionada la tecla Ctrl para anular.
- macOS: mantenga presionada la tecla Cmd para anular.

	-7 a 7
	0
	negativo: bloqueo temporalmente desactivado 1: Bloquear las barras de herramientas acopladas 2: Bloquear los paneles acoplados 4: Bloquear los paneles flotantes y las barras de herramientas

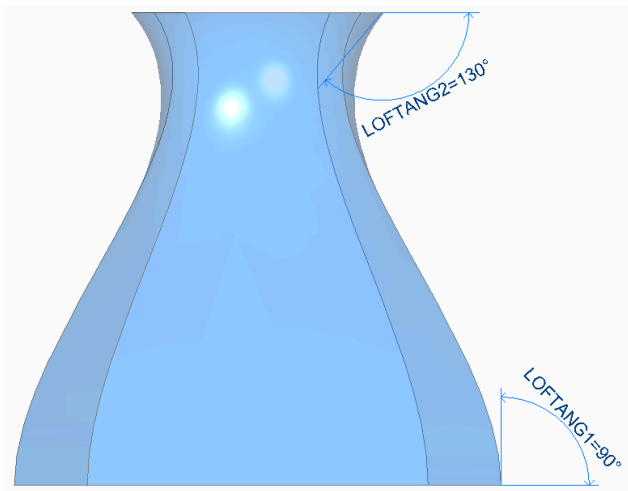
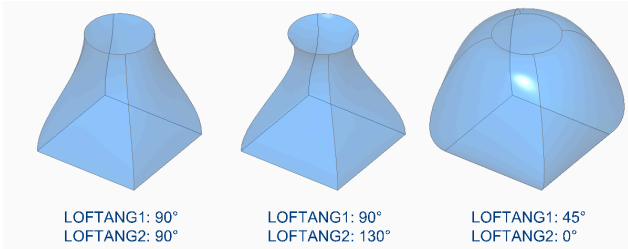
14.33 LOFTANG1 variable de sistema

14.33.1 Ángulo de Solevado 1

Establece el ángulo en la primera sección transversal, para el comando SOLEVACION, modifica la forma de solevación. Funciona solo si la variable del sistema LOFTNORMALS está configurada en **La superficie usa ángulo de inclinación y magnitud**.

Se aceptan valores entre 0,0 y 360,0.

	0,0 a 360,0
	90,0



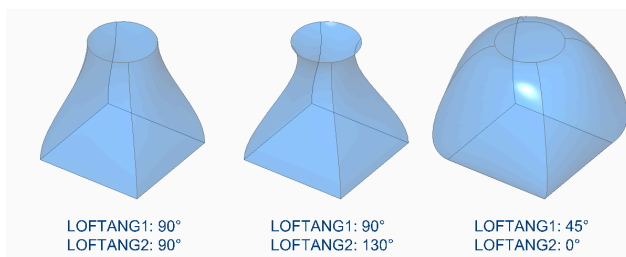
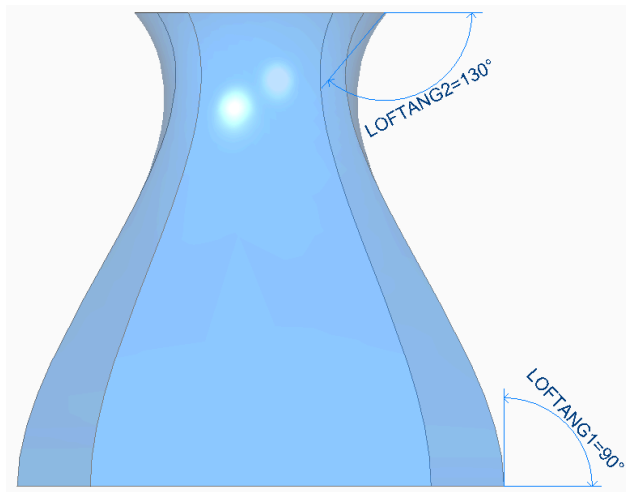
14.34 LOFTANG2 variable de sistema

14.34.1 Ángulo de Solevado 2

Establece el ángulo en la última sección transversal, para el comando SOLEVACION, modifica la forma de solevación. Funciona solo si la variable del sistema LOFTNORMALS está configurada en **La superficie usa ángulo de inclinación y magnitud**.

Se aceptan valores entre 0,0 y 360,0.

	0,0 a 360,0
	90,0

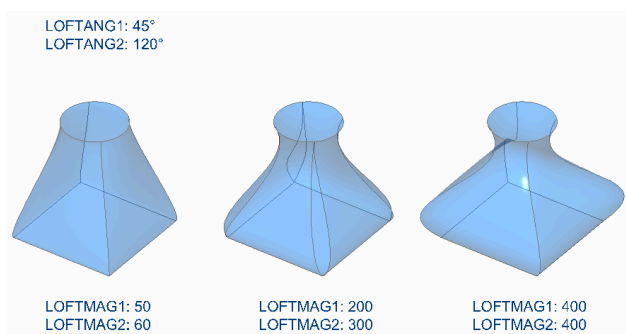


14.35 LOFTMAG1 variable de sistema

14.35.1 Magnitud Solevado 1

Establece la distancia relativa de la superficie desde la sección transversal en la dirección de la variable de sistema LOFTANG1, antes de que la superficie comience a doblarse hacia la siguiente sección. Funciona solo si la variable del sistema LOFTNORMALS está configurada en **La superficie usa ángulo de inclinación y magnitud**.

	0.0



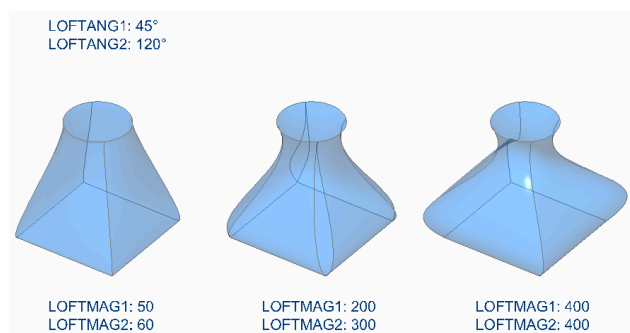


14.36 LOFTMAG2 variable de sistema

14.36.1 Magnitud Solevado2

Establece la distancia relativa de la superficie desde la sección transversal en la dirección de la variable de sistema LOFTANG2, antes de que la superficie comience a curvarse hacia la siguiente sección. Funciona solo si la variable del sistema LOFTNORMALS está configurada en **La superficie usa ángulo de inclinación y magnitud**.

	0.0



14.37 LOFTNORMALS variable de sistema

14.37.1 Solevado normales

Controla el comportamiento de las superficies y los sólidos creados con el comando SOLEVACION cuando pasan por una sección transversal.

	0 a 6
	1



	<ul style="list-style-type: none">0: Superficie de la regla1: Superficie suave2: Superficie es normal que la primera sección de la Cruz3: Superficie es normal a la última transversal4: Superficie es normal para los primeras y últimos transversales5: La superficie es perpendicular a todas las secciones transversales6: La superficie utiliza el ángulo de calado y la magnitud
--	--

14.38 LOFTPARAM variable de sistema

14.38.1 Param Solevado

Controla la forma de superficies y sólidos creados con el comando SOLEVACION.

	0 a 15
	7
	<ul style="list-style-type: none">0: Sin parámetros1: No toque entre secciones transversales2: Alinear las direcciones de cortes transversales4: Creación de sólidos y superficies simples8: Cerrar entre la primera y la última sección transversal

14.39 LOGFILEMODE variable de sistema

14.39.1 Modo del archivo de registro

Mantiene un archivo de registro.

Un archivo de registro contiene cada comando ejecutado. Estos archivos de registro se guardan en la carpeta especificada por la variable de sistema LOGFILEPATH.



	Desactivado (0): No mantener el archivo de registro Activado (1): mantener archivo de registro
--	---

14.40 LOGFILENAME variable de sistema

14.40.1 Nombre del archivo de registro (solo lectura)

El nombre del archivo de registro. Consulte también la variable de sistema LOGFILEMODE.

14.41 LOGFILEPATH variable de sistema

14.41.1 Ruta del archivo de registro

La ruta del archivo utilizada para el archivo de registro.

14.42 LOGGEDINSTATUS variable del sistema

14.42.1 Iniciar sesión (solo lectura)

Muestra si una cuenta de Bricsys está actualmente conectada a esta versión del programa.

14.43 LOGINNAME variable de sistema

14.43.1 Nombre de inicio de sesión (solo lectura)

Muestra el nombre de inicio de sesión de Windows, guardado en las estadísticas de propiedades del archivo del dibujo.



14.44 LONGITUDE variable de sistema

14.44.1 Longitud

Especifica la longitud del dibujo en formato decimal.

Se aceptan valores entre -180,0 y 180,0. Los valores positivos representan longitudes orientales.

	-180.0 a 180.0
	-122.394

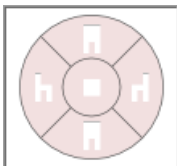
14.45 LOOKFROMDIRECTIONMODE variable de sistema

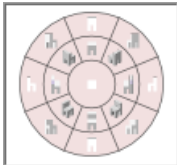
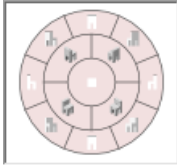
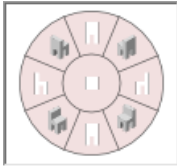
14.45.1 Modo de dirección MirarDesde

Controla cuántas direcciones de vista se pueden seleccionar en modo isométrico.

- Windows y Linux: mantenga presionada la tecla Ctrl para cambiar de dirección de arriba a abajo.
- macOS: Mantenga presionada la tecla Cmd para cambiar de dirección de arriba a abajo.

	0 a 3
	1
	0: Sólo ortogonal (6 direcciones) 1: Sin vista plana en las esquinas (14 direcciones) 2: 4 superior/inferior esquinas (18 direcciones) 3: 8 superior/inferior esquinas (26 direcciones)





14.46 LOOKFROMFEEDBACK variable de sistema

14.46.1 Informe MirarDesde

Controla si el control MirarDesde muestra mensajes en la información sobre herramientas o en la barra de estado.

	0 a 2
	1
	0: Ningún 1: Información sobre herramientas 2: Barra de estado

14.47 LOOKFROMZOOMEXTENTS variable de sistema

14.47.1 MirarDesde zoom extensiones

Se acerca a la extensión cada vez que se selecciona una dirección de vista desde el controlador MirarDesde.



	Desactivado (0): Extensiones de zoom desactivadas Activado (1): Extensiones de zoom activadas

14.48 LTGAPSELECTION variable de sistema

14.48.1 Selección de la brecha del tipo de línea

Permite ajustar los espacios en los tipos de línea discontinuos.

	Desactivado (0): No hay selección ni ajuste dentro de los huecos (comportamiento heredado) Activado (1): Selección o alineación dentro de espacios vacíos

14.49 LTSCALE variable de sistema

14.49.1 Escala tipo de línea

Establece el multiplicador de escala del tipo de línea de la entidad actual.

	1.0

14.50 LUNITS variable de sistema

14.50.1 Tipo de unidad lineal

Controla el tipo de unidad para los ángulos.



	1 a 5
	2
	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectura 5: Fracción

14.51 LUPREC variable de sistema

14.51.1 Precisión de la unidad lineal

Establece el número de lugares decimales mostrados en unidades lineales. Ver también las variables de sistema MEASUREMENT e INSUFICIENCIAS.

	0 a 8
	4
	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

14.52 LWDEFAULT variable de sistema

14.52.1 Grosor de Línea predeterminado

Especifica el grosor de línea por defecto en centésimas de milímetro.



	0 a 211
	25
	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de grosor de línea en centésimas de milímetros

14.53 LWDISPLAY variable de sistema

14.53.1 Visualización del grosor de línea

Mostrar grosores de línea.

	Desactivado (0): No mostrar el grosor de línea Activado (1): Mostrar grosores de línea

14.54 LWDISPSCALE variable de sistema

14.54.1 Escala de visualización del grosor de línea

Controla la escala de visualización del grosor de línea en el espacio modelo.

Se aceptan valores entre 0,0 y 1,0.

	0.0 a 1.0
	0.55

14.55 LWUNITS variable de sistema

14.55.1 Unidades del grosor de línea

Controla la unidad de visualización del grosor de línea.



	0 a 1
	1
	0: Pulgadas 1: Milímetros



15. M

15.1 MACROREC variable de sistema

15.1.1 Grabación de macros

Controla si una macro se está grabando actualmente.

	Desactivado (0): La macro no se está grabando Encendido (1): La macro se está grabando

15.2 MANIPULATOR variable de sistema

15.2.1 Manipulador

Controla cuándo se muestra el manipulador.

	0 a 2
	2
	0: El manipulador no se muestra 1: Manipulador de pantalla siempre que se seleccionen entidades 2: se muestra el manipulador si se presionó el botón izquierdo del mouse por más tiempo que MANIPULATORDURATION

Nota: El manipulador se puede visualizar manualmente a través del Quad.

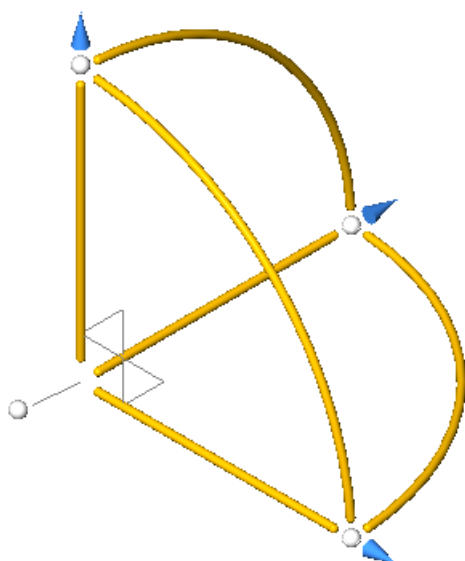
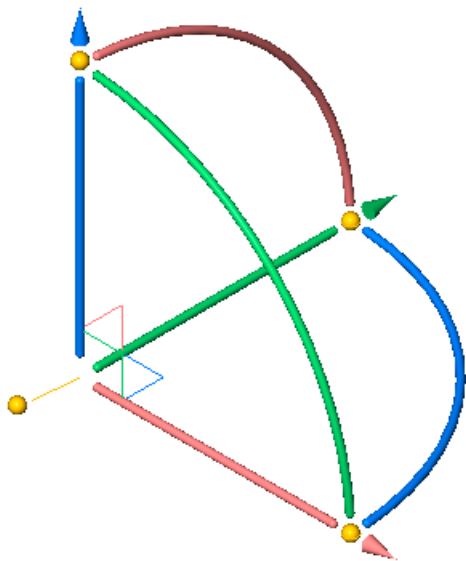
15.3 MANIPULATORCOLORTHEME variable de sistema

15.3.1 Tema de color del manipulador

Controla el tema de color del manipulador.



	0 a 1
	1
	0: Tema de color monocromo 1: Tema de color clasico



15.4 MANIPULATORDURATION variable de sistema

15.4.1 Duración del manipulador

Controla el retraso antes de que se muestre el manipulador, en un clic largo con el botón izquierdo, cuando se selecciona una entidad, en milisegundos.

Se aceptan valores entre 100 y 10.000.

	100 a 10000
	250



15.5 MANIPULATORHANDLE variable de sistema

15.5.1 Mango manipulador

Controla el comportamiento de los puntos de anclaje del manipulador (las barras del manipulador).

El mango se puede utilizar para operaciones de movimiento y copia sin restricciones. Significado de "no restringido": no a lo largo de un eje o restringido a un plano.

	0 a 1
	0
	0: las manijas mueven el manipulador 1: las manijas mueven las entidades seleccionadas sin restricciones

15.6 MANIPULATORSIZE variable de sistema

15.6.1 Tamaño del manipulador

Controla el tamaño del manipulador.

Se aceptan valores entre 0,5 y 2,0.

	0,5 a 2
	1

15.7 MASSPREC variable de sistema

15.7.1 Precisión de masa

Controla el número de decimales mostrados para las masas, si las propiedades de las masas están formateadas con la variable del sistema PROPUNITS.

Nota: Si es negativo, se utiliza LUPREC (Precisión de unidad lineal).

--	--



	-1 a 8
	-1
	-1: Usar LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

15.8 MASSPROPACCURACY variable del sistema

15.8.1 Cálculos de precisión de propiedades de masa relativas

Controla la precisión utilizada para los cálculos de propiedades de masa. Esta precisión es relativa. Para un valor de 3 los valores calculados pueden desviarse hasta un 0,1% del valor real, para 12 es 1.e-10%. Para el valor de 2, la desviación puede exceder excepcionalmente el 1% y asumimos un margen del 2%.

	2 a 12
	2



	2: 2% de precisión 3: 0,1% de precisión 4: 0.01% de precisión 5: 0.001% de precisión 6: 1.e-4% de precisión 7: 1.e-5% de precisión 8: 1.e-6% de precisión 9: 1.e-7% de precisión 10: 1.e-8% de precisión 11: 1.e-9% de precisión 12: 1.e-10% de precisión
--	---

15.9 MASSUNITS variable de sistema

15.9.1 Unidades de masas

Controla las unidades utilizadas para mostrar la masa, si las propiedades de masa tienen el formato de la variable de sistema PROPUNITS. Si está vacío, todas las masas se muestran sin unidades.

El ajuste MASSUNITS afecta solo a los valores de masa. Otras propiedades de masa como la densidad o los momentos de inercia se formatean en unidades SI para el sistema de indicadores y en unidades imperiales para el sistema imperial, independientemente del entorno MASSUNITS.

La cadena contiene una lista de abreviaturas de unidades separadas por espacios.

	oz lb st mg g kg t

15.10 MAXACTVP variable de sistema

15.10.1 Máximo número de ventanas activas

Especifica el número máximo de ventanas gráficas que pueden estar activas simultáneamente en un diseño. No tiene efecto sobre el número de ventanas que se trazan.

	64



15.11 MAXHATCH variable de sistema

15.11.1 Máximo número de trazos en sombreados

Controla el número máximo de líneas en un patrón de sombreado.

Los sombreados los cuales el número de líneas excede el máximo no se pueden crear.

Se aceptan valores entre 0 y 10.000.000.

	100 a 10000000
	100000

15.12 MAXSORT variable de sistema

15.12.1 Ordenación máxima

Controla el número máximo de nombres de símbolos, archivos y/o bloques ordenados por comandos de esa lista.

Si el número de elementos supera este valor, los elementos no se clasifican por orden alfabético.

Se aceptan valores entre 0 y 200.

	200

15.13 MAXTHREADS variable de sistema

15.13.1 Máximo número de subprocesos

Controla el número máximo de subprocesos utilizados para mostrar y cargar dibujos y operaciones de nube de puntos. Consulte también la variable de sistema MTFLAGS.

Se aceptan valores entre 0 y 16. Un valor de cero significa usar automáticamente el número óptimo de subprocesos.



	0 a 16
	0

15.14 MBSTATE variable de sistema

15.14.1 Estado del navegador Mechanical (solo lectura)

Estado del navegador Mechanical.

	0 a 1
	1
	0: El navegador mecánico es invisible 1: El navegador mecánico es visible

15.15 MBUTTONPAN variable de sistema

15.15.1 Encuadre con botón central

Controla cómo responde el botón/rueda central del ratón.

	0 a 1
	1
	0: acción definida en el archivo de menú 1: desplazar

15.16 MEASUREINIT variable de sistema

15.16.1 Medida inicial

Controla las unidades de dibujo como imperiales o métricas para nuevos dibujos



También controla el patrón de sombreado y los archivos de tipo de línea utilizados: ANSI para unidades imperiales e ISO para unidades métricas.

	0 a 1
	1
	0: Imperial (usa Sombreados y Tipo de Línea ANSI) 1: Métrico (usar Sombreados ISO y Tipos de línea ISO)

15.17 MEASUREMENT variable de sistema

15.17.1 Medición

Controla las unidades de dibujo actuales como imperiales o métricas, también controla si se utilizan archivos de patrones de sombreado y tipos de línea ANSI o ISO. Consulte también las variables del sistema LUNITS e INSUNITS.

	0 a 1
	1
	0: Imperial (usa Sombreados y Tipo de Línea ANSI) 1: Métrico (usar Sombreados ISO y Tipos de línea ISO)

15.18 MECH2DSAVEFORMAT variable de sistema

15.18.1 Formato de guardado 2D mecánico

Controla el formato de guardado de las entidades Mechanical 2D.



	2013 a 2018
	2021
	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D 2021: 2021 Mecánico 2D

15.19 MECHANICALBLOCKSOPTIONS variable de sistema

15.19.1 Opciones de bloques mecánicos

Controla cómo se utilizan los bloques y los bloques mecánicos en el dibujo.

	0 a 1
	0
	0: No convertir bloques nuevos en bloques mecánicos 1: Convertir automáticamente bloques nuevos en bloques mecánicos

15.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS variable de sistema

15.20.1 Opciones de navegador mecánico

Establece las opciones predeterminadas del navegador mecánico

	0 a 511
	179



	Expresiones de restricciones 2: parámetros de bloqueo 4: expresiones de parámetros de bloque 8: bloques mecánicos anidados de pieza estándar 16: Matrices 32: Bloque y referencias externas 64: mantener el orden de la lista de valores 128: carga de propiedades asincrónicas 256: exponer todos los sólidos
--	--

15.21 MENUBAR (EXCEPTO OS X) variable de sistema

15.21.1 Barra de menús

Muestra la barra de menú.

	0 a 1
	Desactivado (0): No mostrar la barra de menús Activado (1): Show menubar

15.22 MENUCTL variable de sistema

15.22.1 Control de menús

Controla si el menú de la pantalla cambia de página en respuesta a la entrada de comandos del teclado.

	Desactivado (0): El menú de la pantalla no cambia de página en respuesta a la entrada de un comando del teclado Los menús de pantalla cambian las páginas en respuesta a entradas de comandos por teclado



15.23 MENUCHO variable de sistema

15.23.1 Eco de menús

Menú de controles de eco y control de avisos.

	0 a 15
	0
	1: Suprimir el eco de la opción de menú 2: Suprimir los mensajes de sistema durante el uso de menús 4: Desactivar la conmutación ^P 8: Mostrar las cadenas de entrada/salida (depurado de macros DIESEL)

15.24 MENUNAME variable de sistema

15.24.1 Nombre del menú (solo lectura)

La ruta del archivo para el archivo de menú.

15.25 MESHTYPE variable de sistema

15.25.1 Malla tipo

Define el tipo de malla que se crea por SUPREV, SUPTAB, SUPREGLA y SUPLADOS. (No se ha apoyado)

	0 a 1
	1



	0: Crear polígono heredado o malla de superficie 1: Crear entidades de malla completas (recomendado)
--	---

15.26 MIDDLECLICKCLOSE variable de sistema

15.26.1 Cierre con el botón central (Mac & Linux)

Permite cerrar una pestaña con un clic del botón central en la barra de pestañas.

15.27 MILLISECS variable de sistema

15.27.1 Milisegundos (solo lectura)

Cuenta el número de milisegundos transcurridos desde el inicio del sistema.

15.28 MIRR Hatch variable de sistema

15.28.1 Patrones de sombreado de simetría

Controla si los patrones de sombreado se reflejan mediante el comando SIMETRÍA.

	Desactivado (0): no reflejar patrones de sombreado Activado (1): reflejar patrones de sombreado

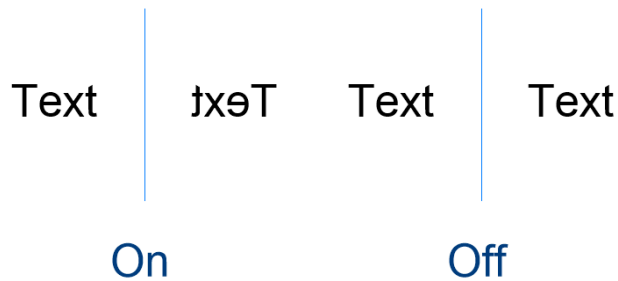


15.29 MIRRTEXT variable de sistema

15.29.1 Simetría de texto

Controla si el texto es reflejado por el comando SIMETRIA.

	Desactivado (0): No reflejar texto En (1): Texto espejo



15.30 MLEADERSCALE variable de sistema

15.30.1 Escala de la directriz múltiple

Controla la escala de ancho de las entidades creadas con el comando DIRECTRIZM.

Nota: La escala debe tener un valor positivo.

	1.0

15.31 MODEMACRO variable de sistema

15.31.1 Modo macro

Muestra una cadena de texto en la línea de estado, como el nombre del plano actual, el sello de hora/fecha o los modos especiales. Se utiliza para ayudar a depurar programas Diesel.



15.32 MSLTSCALE variable de sistema

15.32.1 Espacio modelos del tipo de línea

Controla el comportamiento de escala de la anotación de tipo de línea, en el espacio modelo.

Nota: Cuando se cambia MSLTSCALE, es necesario REGEN o REGENALL para actualizar la pantalla.

	0 a 1
	1
	0: los tipos de línea se escalan por la escala de anotación 1: Los tipos de línea se escalan por la escala de anotación

15.33 MSOLESCALE variable de sistema

15.33.1 Escala OLE de espacio modelo

Controla el tamaño de una entidad OLE (vinculación e incrustación de objetos), que contiene texto, cuando se pega en el espacio modelo. Las entidades ya colocadas en el dibujo no se ven afectadas.

Si se establece en cero, utiliza la variable de sistema DIMSCALE.

	0,0 o superior
	1.0



15.34 Sistema de variable MTEXTAUTOSTACK

15.34.1 Apilado automático de texto multilínea

Si se habilita, los caracteres numéricos que aparecen antes y después de un delimitador de fracción (barra inclinada, almohadilla o carácter de intercalación) se apilarán automáticamente como una fracción cuando vayan seguidos de un espacio o una nueva línea.

	Desactivado (0): desactiva el apilamiento automático Activado (1): habilita apilamiento automático

15.35 MTEXTCOLUMN variable de sistema

15.35.1 Ajuste de columna de texto multilínea

Controla la propiedad de columna predeterminada para texto multilíneas.

	0 a 2
	0
	0: Sin columnas 1: Columnas Dinámicas con ajuste de altura automático 2: Columnas dinámicas con ajuste de altura manual

15.36 MTEXTDETECTSPACE variable de sistema

15.36.1 Detección de espacio para crear listas en el editor de mtext

Crea elementos de lista con formato, cuando se presiona la barra espaciadora después de una letra, número o símbolo, en el modo de editor de texto.

--	--



	Desactivado (0): No permitir espacios para las listas del editor de texto En (1): Permitir espacios en las listas del editor de texto

15.37 MTEXTED variable de sistema

15.37.1 Editor de texto multilínea

Controla los editores de texto que se utilizarán para las entidades de texto de varias líneas.

15.38 MTEXTFIXED variable de sistema

15.38.1 Texto de varias líneas fijada

Controla si la aplicación hace zoom, gira y/o desplaza la vista para ajustarse al texto multilínea que se va a editar.

	0 a 2
	2
	0: No hacer nada cuando se abre el editor de mtext 1: No hacer nada cuando se abre el editor de mtext 2: Rotar / zoom / vista de encuadre para ajustar multilínea de texto

15.39 MTEXTTOOLBAR variable de sistema

15.39.1 Barra de herramientas de formato de texto

Controla si se muestra la barra de herramientas de formato cuando se edita texto de líneas múltiples.

--	--



	Desactivado (0): no mostrar la barra de herramientas de formato Activado (1): Mostrar barra de herramientas de formato

15.40 MTFLAGS variable del sistema

15.40.1 Marcas Multi-Threading

Indicadores de bits para procesamiento paralelo de visualización y carga.

	0 a 4095
	3015
	0: No hay procesamiento paralelo 1: Paralelizado regeneración de pantalla. 2: Paralelizado redibujado de la pantalla. 4: Paralelizado carga de dibujos. 8: Cálculo paralelo de la eliminación de líneas ocultas. 16: Generación paralela de secciones de BIM para separar archivos de destino. 32: Generación paralela de secciones de BIM al mismo archivo de destino. 64: Cálculos paralelos en comandos y operaciones de modelado directo. 128: Cálculos paralelos en comandos y operaciones de ensamblaje. 256: Cálculos paralelos en comandos y operaciones de chapa. 512: Comprobación de interferencias paralelas 1024: Retraso en la carga de XREF 2048: Operaciones de nubes de puntos en paralelo

15.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE variable de sistema

15.41.1 Tolerancia angular BimMultiSelect

Especifica el ángulo máximo entre dos ejes de sólidos lineales en el que estos sólidos todavía se consideran paralelos

--	--



	0 a 90
	3

15.42 MYDOCUMENTSPREFIX variable de sistema

15.42.1 Ruta prefijada MisDocumentos (solo lectura)

La ruta de la carpeta de documentos del usuario.



16. N

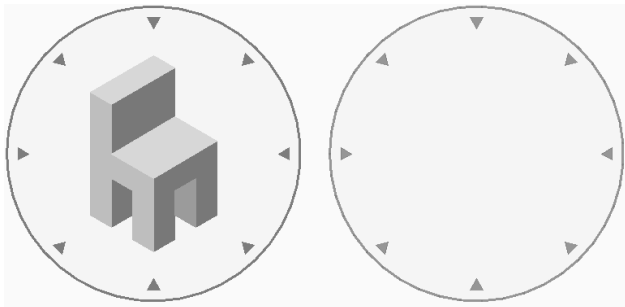
16.1 NAVVCUBEDISPLAY variable de sistema

16.1.1 Display MirarDesde

Activa o desactiva el control MirarDesde.

MirarDesde es el control de navegación, por defecto aparece en la esquina superior derecha.

	0 a 3
	Desactivado (0): No mostrar el control LookFrom Activado (1): Mostrar el control LookFrom



16.2 NAVVCUBELOCATION variable de sistema

16.2.1 Situación del MirarDesde

Controla la ubicación del control MirarDesde.

	0 a 3
	0



	0: Esquina superior derecha 1: Esquina superior izquierda 2: Esquina inferior izquierda 3: Esquina inferior derecha
--	--

16.3 NAVCUBEOPACITY variable de sistema

16.3.1 Opacidad del MirarDesde

Controla la opacidad del control MirarDesde mientras está inactivo.

	0 a 100
	50

16.4 NAVCUBEORIENT variable de sistema

16.4.1 Orientación MirarDesde

Controla si el control MirarDesde refleja el SCU (Sistema de coordenadas universales) o el SCP (Sistema de coordenadas personales) actual.

	0 a 1
	0
	0: WCS 1: SCP

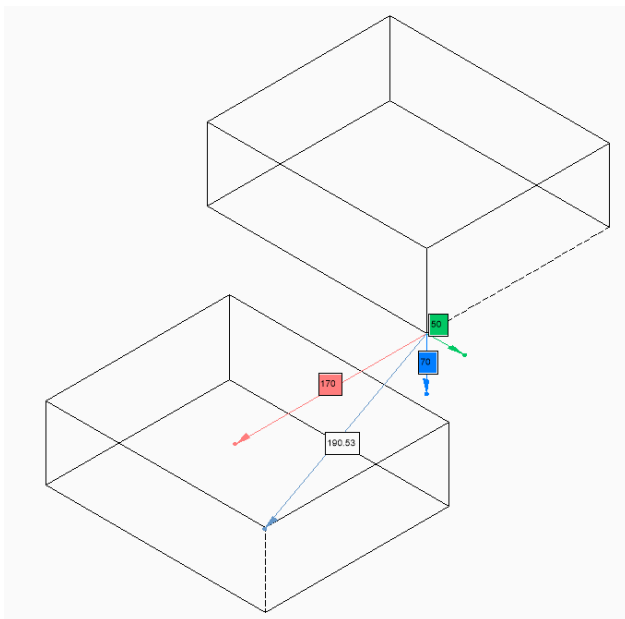
16.5 NEARESTDISTANCE variable de sistema

16.5.1 Distancia mas cercana

Controla la dimensión de distancia más cercana entre un par de entidades seleccionadas. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.



	0 a 15
	1
	1: Mostrar la distancia más cercana 2: Mostrar dimensión de distancia más cercana alineada con OX 4: Mostrar la dimensión de distancia más cercana alineada OY 8: Mostrar la dimensión de distancia más cercana alineada con OZ



16.6 NOMUTT variable de sistema

16.6.1 Sin indicaciones

Suprime texto en la línea de comando.

Cuando está activada, la línea de comandos dejará de solicitar todas las opciones y acciones.



	Desactivado (0): no suprimir las indicaciones de la línea de comando Activado (1): suprimir las indicaciones de la línea de comando
--	--

16.7 NORTHDIRECTION variable de sistema

16.7.1 Dirección Norte

Especifica el ángulo del sol desde el norte, en el contexto de un Sistema de coordenadas universales (SCU).

	0.0



17. 0

17.1 OBJECTISOLATIONMODE variable de sistema

17.1.1 El modo de aislamiento de objetos

Controla si las entidades ocultas con los comandos HIDEOBJECTS o ISOLATEOBJECTS permanecen ocultas después de guardar, cerrar y volver a abrir un dibujo.

	0 a 3
	0
	0: Las entidades están ocultas solo para la sesión actual, incluye sólidos de interferencia 1: Las entidades permanecen ocultas entre sesiones, incluye sólidos de interferencia 2: Las entidades están ocultas solo para la sesión actual, no incluye sólidos de interferencia 3: Las entidades permanecen ocultas entre sesiones, no incluye sólidos de interferencia

17.2 OBSCUREDColor variable de sistema

17.2.1 Color sombreado

Controla el color de las líneas oscuras.

Visible solo si la variable de sistema OBSCUREDTYPE está en uso.

	0 a 257
	257



	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer 257: PorEntidad
--	--

17.3 OBSCUREDTYPE variable de sistema

17.3.1 Tipo de Línea sombreada

Controla el tipo de línea de las líneas ocultas. A diferencia de los tipos de línea regulares, los tipos de línea oscuros son independientes del nivel de zoom.

	0 a 11
	0
	0: Off 1: Sólido 2: Guiones 3: De puntos 4: Trazo Corto 5: Trazo Medio 6: Trazo Largo 7: Trazo Corto Doble 8: Doble guión medio 9: Trazo Largo Doble 10: Trazo Medio Largo 11: Punto Disperso

17.4 OFFSETDIST variable de sistema

17.4.1 Distancia de desplazamiento

Almacena la última distancia usada en el comando EQDIST.



	-1.0
	<0: dibuja una copia paralela de una entidad a través de un punto especificado

17.5 OFFSETERASE variable de sistema

17.5.1 Borrado de paralela

Borra la entidad de origen del comando EQDIST.

	Off (0): Borrador de desplazamiento desactivado Encendido (1): Borrador de desplazamiento activado

17.6 OFFSETGAPTYPE variable de sistema

17.6.1 Tipo de hueco de paralela

Controla cómo se rellenan las posibles brechas en copias paralelas de polilíneas cerradas.

	0 a 2
	0
	0: Extender segmentos de polilínea 1: Segmentos de arco empalmados 2: Segmentos de línea achaflanados





17.7 OLEFRAME variable de sistema

17.7.1 Marco OLE

Controla la visualización de un marco alrededor de un objeto OLE, si la variable de sistema FRAME está establecida en **Usar variables de sistema individuales** (3).

	0 a 2
	2
	0: Sin marcos OLE 1: Mostrar y trazar marcos OLE 2: Pantalla, pero no trama marcos OLE

17.8 OLEHIDE variable de sistema

17.8.1 Ocultar OLE

Controla la visibilidad de los objetos OLE tanto para la visualización en pantalla como para el trazado.

	0 a 3
	0
	0: Todas las entidades OLE son visibles y trazan 1: Las entidades OLE son visibles y se trazan solo en el espacio papel 2: Las entidades OLE son visibles y se trazan sólo en el espacio del modelo 3: No hay entidades OLE visibles y no trazan

17.9 OLEQUALITY variable de sistema

17.9.1 Calidad OLE

Controla la calidad de trazado predeterminada de las entidades OLE. Cuando se establece en **seleccionar automáticamente** (3), el nivel de calidad se asigna automáticamente según el tipo de entidad (por ejemplo, las fotografías se configuran en **alto**).



	0 a 3
	3
	0: monocromático 1: Gráficos de baja calidad 2: Gráficos de alta calidad 3: Selección automática

17.10 OLESTARTUP variable de sistema

17.10.1 Inicialización OLE

Carga el origen de la entidad OLE al trazar.

	Desactivado (0): No cargar la aplicación de origen OLE al trazar Activado (1): Cargar la aplicación de origen OLE al trazar

17.11 OPMSTATE variable de sistema

17.11.1 Estado del panel Propiedades (Solo lectura)

Estado del panel de Propiedades.

	0 a 1
	1



	0: el panel Propiedades es invisible 1: el panel Propiedades está visible
--	--

17.12 ORBITAUTOTARGET variable de sistema

17.12.1 Orbit Auto Target

Controla el comportamiento del comando RTROT.

	0 a 1
	1
	0: Ratón - el punto de rotación se encuentra en la ubicación del clic del mouse 1: Centro - el punto de destino se encuentra en el centro de la(s) entidad(es) seleccionada(s) o de las entidades que se muestran en la pantalla

17.13 ORTHOMODE variable de sistema

17.13.1 Modo Ortogonal

Restringe el movimiento del cursor perpendicularmente. Cuando está sobre el cursor, solo se puede mover horizontal o verticalmente, en relación con el SCP actual y el ángulo de rotación de la cuadrícula. Véase también la variable de sistema SNAPANG.

	Desactivado (0): Modo ortogonal desactivado Activado (1): Modo ortogonal activado



17.14 OSMODE variable de sistema

17.14.1 Modo capturar entidades

Controla los tipos de referencia a objeto 2D.

	0 a 32767
	4135
	0: Ningún 1: Puntofinal 2: Punto medio 4: Center 8: Nodo 16: Cuadrante 32: Intersección 64: Inserción 128: Perpendicular 256: tangente 512: Más cerca 1024: Centro geométrico 2048: Aparente interseccion 4096: Extensión 8192: Paralelo 16384: Desactivar todas las capturas

17.15 OSNAPCOORD variable de sistema

17.15.1 Coordenadas de la referencia a entidades

Controla si las referencias a objeto anulan las coordenadas introducidas manualmente.

	0 a 2
	2



	0: Capturar entidades sobrescribe el valor de entrada de coordenadas por teclado 1: Las entradas de teclado sobrescriben las configuraciones de capturar entidades 2: Las entradas de teclado sobrescriben las configuraciones de capturar entidades salvo en scripts
--	---

17.16 OSNAPZ variable de sistema

17.16.1 Ignorar la elevación en referencia a entidades

Anula la coordenada Z de una referencia a objeto con el valor actual de la variable del sistema ELEVATION.

	Desactivado (0): No reemplazar el valor Z con la elevación actual Ein (1): Reemplazar el valor Z de elevación actual

17.17 OSOPTIONS variable de sistema

17.17.1 Opciones de captura a entidades

Suprime los ajustes de entidad en ciertos tipos de entidad.

	0 a 7
	7
	1: Captura a entidad ignora sombreado 2: Captura a entidad ignora valores Z negativos en el modo SCP dinámico 4: Captura a entidad ignora los puntos finales de las líneas de referencia de cota 8: La captura de entidad ignora la geometría invisible en vistas sombreadas y de líneas ocultas



17.18 OVERKILLLAYER variable de sistema

17.18.1 Capa de entidades duplicadas

La capa a la que se mueven las entidades durante el comando OVERKILL: la opción **mover duplicados a la capa duplicar entidades**.

	Capa de entidades duplicadas



18. P

18.1 PANBUFFER variable de sistema

18.1.1 Buffer de encuadre

Habilita un desplazamiento más rápido, especialmente en dibujos complejos.

	Desactivado (0): Desactivar el desplazamiento más rápido Activado (1): Permitir una panoramización más rápida

18.2 PANELBUTTONSIZE variable de sistema

18.2.1 Tamaño del botón del panel de control

Controla el tamaño de los iconos utilizados para los paneles.

	1
	0 a 2
	0: Botones pequeños 1: Botones grandes 2: Botones extra grandes



18.3 PAPERUPDATE variable de sistema

18.3.1 Actualización de papel

Controla la adaptación del tamaño del papel cuando se cambia de impresora en el cuadro de diálogo **Imprimir**.

- Si está desactivado: no actualiza el tamaño del papel, conservando el tamaño de papel seleccionado actualmente. Si la impresora no tiene una coincidencia cercana, el tamaño se mostrará como **Tamaño de papel anterior**. En la impresión, se requiere su confirmación antes de la sustitución con valores predeterminados.
- Si está activado: actualiza el tamaño del papel, utilizando el tamaño de papel predeterminado de la impresora seleccionada.

	0 a 1
	0
	Desactivado (0): utiliza el tamaño de papel predeterminado de la impresora seleccionada Activado (1): Utiliza el tamaño de papel configurado en el archivo de configuración del plóter

18.4 PARAMETERCOPYMODE variable de sistema

18.4.1 Modo copia de Parámetros

Controla cómo se copian las restricciones y los parámetros relacionados con el comando **COPIAR**.

	0 a 4
	3



	<ul style="list-style-type: none">0: No copiar las restricciones 2D1: Reemplaza toda las expresiones con restricciones2: Usar parámetros existentes, si estos parámetros no están reemplazarlos por los constantes3: Usar parámetros existentes, crear nuevos parámetros si no aparecen4: Usar parámetros existentes, crear nuevos parámetros si no aparecen o tienen diferente valor
--	---

18.5 PARAMETERMATCHMODE variable del sistema

18.5.1 Hacer coincidir bloques paramétricos por parámetros

Esta opción no se almacena en el registro, sin embargo, para algunos bloques designados se sabe que se requiere la copia individual para cada inserción separada.

	0 a 2
	0
	<ul style="list-style-type: none">0: reutilizar el bloque existente si la inserción tiene las mismas expresiones1: use una copia separada para cada inserción de bloque2: forzar el comportamiento predeterminado para bloques previamente separados

18.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH variable de sistema

18.6.1 Bloques paramétricos Ruta de directorio 2D

La(s) ruta(s) de archivo para los archivos de bloques paramétricos 2D creados por el usuario.

Separe las rutas con punto y coma (;).



18.7 PARAMETRIZECONNECTIONS variable de sistema

18.7.1 Parámetro de conexiones

Controla si las restricciones conectan componentes para los comandos BMCONVERT, BMCONNECT y BMINSERT (opción de inserción SMART).

	0 a 1
	1
	0: No usar restricciones 1: Usar restricciones

18.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION variable de sistema

18.8.1 Visualización de operaciones paramétricas en referencias de bloque

Permite la visualización de la información de las operaciones paramétricas al pasar el cursor sobre las referencias de bloques paramétricos.

	Off (0): Visualización desactivada On (1): Visualización activada

18.9 PDFANIMATIONFPS variable de sistema

18.9.1 Pasos por segundo

Controla el número de fotogramas por segundo de una animación.



	24
--	----

18.10 PDFCACHE variable de sistema

18.10.1 PDF cache

Activa/desactiva la caché de PDF.

Se utiliza una caché de imágenes persistentes de varias resoluciones para mostrar los fondos adjuntos del Pdf, lo que permite realizar operaciones de zoom y desplazamiento (muy) rápidas. La resolución más alta en caché es de 5000 x 5000 píxeles. Aún así, cuando se acerca mucho, la visualización de la capa inferior del PDF se pixelará. Por lo tanto, se puede utilizar un modus híbrido que cambia a una generación en tiempo real de visualización de la capa inferior de Pdf nítida al acercar el zoom. La generación inicial de la caché de imágenes puede tardar unos segundos, a partir de entonces el procesamiento es (muy) rápido y permanece así en sesiones posteriores.

	0 a 2
	2 (Windows) 0 (Mac & Linux)
	0: Sin almacenamiento en caché, siempre generación en tiempo real 1: Utilice la memoria caché de PDF, solo use la generación en tiempo real al acercar la imagen 2: Siempre use la memoria caché de PDF

18.11 PDFCREATEBOOKMARKS variable de sistema

18.11.1 Crear marcadores

Cree marcadores para exportaciones de PDF.



	Desactivado (0): no crear marcadores Activado (1): crea marcadores
--	---

18.12 PDFEMBEDDEDTTF variable de sistema

18.12.1 Fuentes incrustadas PDF

Incrusta fuentes True Type para exportaciones de PDF.

	Desactivado (0): Deshabilitar fuentes TTF integradas Activado (1): Habilitar las fuentes TTF incrustadas

18.13 PDFEXPORTHYPERLINKS variable de sistema

18.13.1 Exportar hipervínculos

Exporta hipervínculos de entidades para exportaciones de PDF.

	Desactivado (0): Desactiva la exportación de los hipervínculos de las entidades Activado (1): Permite exportar hipervínculos de entidad

18.14 PDFFRAME variable de sistema

18.14.1 PDF marco

Controla la visibilidad de los marcos subyacentes de PDF, si la variable del sistema FRAME está configurada en **usar variables del sistema individuales** (3).

--	--



	0 a 2
	1
	0: Ocultar marcos PDF 1: Mostrar y trazar marcos PDF 2: mostrar pero no trazar marcos PDF

18.15 PDFIMAGEANTIALIAS variable del sistema

18.15.1 Imagen anti-aliasing

Habilita el suavizado de imágenes que se escalan durante la exportación de PDF.

	Desactivado (0): Desactiva el antialiasing para las imágenes Activado (1): Permite el antialiasing para imágenes

18.16 PDFIMAGECOMPRESSION variable de sistema

18.16.1 Compresión de imagen

Comprime imágenes a JPEG durante la exportación de PDF.

	0 a 1
	1
	0: Ningún 1: JPEG



18.17 PDFIMAGEDPI variable de sistema

18.17.1 Imagen DPI

Controla la resolución mínima de una imagen exportada a PDF.

No se puede exceder el valor de la variable del sistema PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

	300

18.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variable de sistema

18.18.1 Aplicar propiedades de grosor de línea.

Conserva las propiedades de grosor de línea de las entidades importadas durante la importación de PDF.

	Desactivado (0): Ignorar las propiedades de grosor de línea de las entidades importadas Activado (1): Retener las propiedades de grosor de línea de las entidades importadas

18.19 PDFIMPORTASBLOCK variable de sistema

18.19.1 Importar como bloque

Importa archivos PDF como bloques.

	Desactivado (0): no importar archivos PDF como un bloque Activado (1): Importar archivos PDF como un bloque



18.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variable de sistema

18.20.1 Factor de espacio entre caracteres

El multiplicador para el ancho del espacio entre caracteres en una palabra, utilizado durante la importación de PDF.

Si la distancia entre los objetos de texto en la cadena es menor que el ancho del espacio tomado de la métrica de la fuente multiplicado por este factor, los objetos de texto se combinan en una palabra.

Nota: Solo se aplica si PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS está activado.

	0.6

18.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variable de sistema

18.21.1 Combinar entidades de texto

Controla si las entidades de texto, que usan la misma fuente y están en la misma línea, se combinan durante la importación de PDF.

	Desactivado (0): las entidades de texto no se combinan Activado (1): las entidades de texto se combinan

18.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variable del sistema

18.22.1 Convertir rellenos sólidos en escotillas

Convierte entidades sólidas 2D en sombreados rellenos sólidos durante la importación de PDF.



	Desactivado (0): no convierta rellenos sólidos en tramas de línea a partir de archivos PDF importados Activado (1): Convertir rellenos sólidos en tramas de línea a partir de archivos PDF importados
--	--

18.23 PDFIMPORTIMAGEPATH variable de sistema

18.23.1 Carpeta de imágenes raster

La ruta del archivo utilizada para guardar imágenes, durante la importación de PDF, absoluta o relativa.

- Si es relativa, la ruta de la imagen PDF es relativa a la carpeta del archivo de dibujo actual.
- Si está vacío, se usa la carpeta del dibujo actual, si el dibujo aún no se ha guardado, las imágenes se guardarán en la misma carpeta que el PDF importado.

	Imágenes PDF

18.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variable de sistema

18.24.1 Unir líneas y segmentos de arco

Une segmentos continuos en una polilínea, siempre que sea posible, durante la importación de PDF.

	Desactivado (0): no unir los segmentos de línea y arco de los archivos PDF importados Activado(1): Unir los segmentos de líneas y arcos de los archivos PDF importados

18.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variable de sistema

18.25.1 Capas

Controla las capas durante la importación de PDF.



	0 a 2
	0
	0: Usar capas de PDF 1: crear capas por tipo de entidad 2: Usar capa actual

18.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES variable de sistema

18.26.1 Imágenes Raster

Extrae imágenes a archivos PNG y las adjunta al dibujo actual, durante la importación de PDF. Estas imágenes se almacenan en la carpeta establecida en la variable de sistema PDFIMPORTIMAGEPATH.

	Desactivado (0): no extraer las imágenes ráster Activado (1): extraer las imágenes ráster

18.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS variable de sistema

18.27.1 Rellenos sólidos

Ignore o importe áreas rellenas sólidas durante la importación de PDF, si la información está en el PDF. Las áreas rellenas sólidas incluyen tramas rellenas sólidas, sólidos 2D, entidades de cobertura, polilíneas anchas y puntas de flecha triangulares.

Nota: A los sombreados rellenos de sólidos se les asigna una transparencia del 50%.



	Desactivado (0): Ignora las áreas rellenas de sólidos. Activado (1): Importar áreas rellenas de sólidos.
--	---

18.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR variable de sistema

18.28.1 Factor espacial entre palabras

Controla el multiplicador del ancho del espacio entre palabras en una línea.

Si la distancia entre los objetos de texto de la cadena es mayor que la anchura del espacio entre caracteres de una palabra (especificada por la variable de sistema PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), pero menor que la anchura del espacio tomada de la métrica de la fuente multiplicada por este factor, los objetos de texto se combinan en una sola palabra.

Nota: Solo se aplica si PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS está activado.

	1.5

18.29 PDFIMPORTTRUETYPE TEXT variable de sistema

18.29.1 Texto TrueType

Importe texto TrueType como texto TrueType, el estilo de texto nombrado se hereda de la fuente, durante la importación de PDF.

	Desactivado (0): no importar el texto TrueType Activado (1): Importar el texto TrueType

18.30 PDFIMPORTTRUETYPE TEXT AS GEOMETRY variable del sistema

18.30.1 Importar texto de tipo verdadero como geometría

Importa texto True Type como geometría, durante la importación de PDF.



	Desactivado (0): no importar texto TrueType como geometría Activado (1): Importar texto TrueType como geometría

18.31 PDFIMPORTUSECLIPPING variable de sistema

18.31.1 Aplicar el recorte

Recorta entidades, durante la importación de PDF.

	Desactivado (0): el recorte no se aplica a los objetos en la importación Activado (1): el recorte se aplica a los objetos en la importación

18.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variable de sistema

18.32.1 Importar geometría con optimización

Optimiza la geometría, durante la importación de PDF.

	Desactivado (0): No importar geometría con optimización En (1): Importar geometría con optimización



18.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variable de sistema

18.33.1 Recortar Imagen

Recorta imágenes durante una importación de PDF. Las imágenes de la parte recortada se vuelven transparentes.

Nota: Solo se aplica si PDFIMPORTUSECLIPPING está activado (1).

	Desactivado (0): las imágenes no se recortan en la importación Activado (1): las imágenes se recortan en la importación

18.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variable de sistema

18.34.1 Aplicar recorte en el borde de la página

Recorta entidades en el borde de la página durante la importación de PDF.

Nota: Se aplica solo si la variable del sistema PDFIMPORTUSECLIPPING está activada (1).

	Desactivado (0): El recorte en el borde de la página no se aplica en la importación. Activado (1): El recorte en el borde de la página se aplica en la importación.

18.35 PDFIMPORTVECTERGEOMETRIA variable de sistema

18.35.1 Geometría vectorial

Importa geometría vectorial durante la importación de PDF.

Si está activado, las rutas lineales y las curvas de Beziér se importan como polilíneas dentro de una tolerancia. También se convierten las curvas que se asemejan a arcos, círculos y elipses. Las áreas rellenas sólidas se importan como sólidos 2D o sombreados rellenos sólidos. Las escotillas con dibujos se importan como muchas entidades separadas.



	Desactivado (0): no importar geometría vectorial Encendido (1): Importar geometría vectorial

18.36 PDFLAYERSSETTING variable de sistema

18.36.1 Compatibilidad de capas con PDF

Controla la forma en que las capas se exportan a un PDF.

	1
	0: No usar capas 1: Usar todas las capas con entidades visibles 2: Usar todas las capas con entidades, incluyendo OFF y capas CONGELADAS.

18.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT variable de sistema

18.37.1 Presentaciones PDF para exportar

Controla la(s) presentacion(es) exportadas a PDF (espacio papel).

	0 a 2
	0
	0: presentación activa 1: toda(s) la(s) presentación(es) en archivos de varias hojas 2: toda(s) la(s) presentación(es) en archivos de una sola hoja



18.38 PDFMERGECONTROL variable de sistema

18.38.1 Control de combinación de PDF

Controla la apariencia de las líneas que se cruzan en las exportaciones de PDF.

	0
	0: sobrescritura de líneas - utiliza la última línea trazada y oscurece las líneas debajo de ella 1: combinación de líneas - combina los colores de las líneas que se cruzan

18.39 PDFNOTIFY variable de sistema

18.39.1 PDF notificar

Muestra una advertencia, cuando se abre un dibujo, si faltan archivos PDF.

	Desactivado (0): Desactivar la notificación del PDF Activado (1): Activar la notificación de PDF

18.40 PDFOPENINVIEWER variable de sistema

18.40.1 Abrir en visor

Abrir el archivo de resultados en el visor de PDF predeterminado del sistema.

	Desactivado (0): No abrir en el visor de PDF. Activado (1): Abrir en el visor de PDF.



18.41 PDFOSNAP variable de sistema

18.41.1 Captura entidad pdf

Habilita la referencia a objeto para archivos subyacentes de PDF.

	Desactivado (0): Desactivar el ajuste de la entidad PDF Activado (1): Habilitar el ajuste de la entidad PDF

18.42 PDFPAPERHEIGHT variable de sistema

18.42.1 Anulación de PDF - altura del papel

Altura del papel para la exportación de PDF, en milímetros, si la variable de sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE está activada (1).

	297

18.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE variable de sistema

18.43.1 Anulación de tamaño de papel PDF

Habilita la anulación del tamaño del papel para la exportación de PDF.

Si está activado, el tamaño del papel definido en la configuración de impresión de BricsCAD se anula. En su lugar, se utilizan el ancho y alto del tamaño del papel definidos por PDFPAPERWIDTH y PDFPAPERHEIGHT.



	Desactivado (0): Desactivar anulación de tamaño en papel Activado (1): habilitar anulación de tamaño en papel
--	--

18.44 PDFPAPERWIDTH variable de sistema

18.44.1 Anulación de PDF - ancho del papel

Ancho del papel para la exportación de PDF, en milímetros, si la variable de sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE está activada (1).

	210

18.45 PDFPDFA variable de sistema

18.45.1 Compatibilidad con el formato PDF/A

Controla la compatibilidad con PDF archivado.

	0
	0: No usar PDF/A 1: Utilice la versión PDF/A-1b 2: Utilice la versión PDF/A-2b 3: Utilice la versión PDF/A-3b

18.46 PDFPRCCOMPRESSION variable de sistema

18.46.1 Compresión PRC

Controla la compresión de datos 3D PRC (PDF 3D).



	0 a 2
	0
	0: Sin compresión 1: Compresión media 2: Compresión alta

18.47 PDFPRCEXPORT variable de sistema

18.47.1 Modo de exportación PRC

Modo PRC para la exportación de datos 3D PRC (PDFs 3D).

Exportar como BREP es un modo experimental que puede funcionar incorrectamente. Recomendamos utilizar el modo **Exportar como malla**.

	0 a 2
	0
	0: Sin exportación 1: Exportar como BREP (experimental) 2: Exportar como malla

18.48 PDFPRCPROJECTION variable de sistema

18.48.1 Proyección PRC

Controla el tipo de proyección para datos 3D de PRC (PDF 3D).

	0
	0: ortogonal 1: Perspectiva



18.49 PDFPRCVIEWMODE variable de sistema

18.49.1 Modo de vista PRC

Controla cómo se exportan las entidades 2D y 3D para archivos PDF PRC (PDF 3D).

	0 a 2
	0
	0: Todas las entidades en una sola vista 1: Solo entidades 3D en vista única 2: Sólo entidades 3D en vistas múltiples

18.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY variable de sistema

18.50.1 Texto PDF SHX como geometría

Convierte texto de fuente SHX en geometría para exportaciones de PDF. Esto podría ser necesario si la parte receptora no tiene las mismas fuentes SHX en su computadora.

	Desactivado (0): No convertir texto SHX en geometría Encendido (1): Convertir el texto SHX en geometría

18.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZACIÓN variable del sistema

18.51.1 Optimización de geometría simple PDF

Simplifica la geometría para las exportaciones de PDF (fusiona segmentos de línea separados en una polilínea y utiliza puntos de control de curva Bézier).



	Desactivado (0): Desactivar la optimización de la geometría simple Activado (1): Habilitar la optimización de la geometría simple

18.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY variable de sistema

18.52.1 PDF TTF texto como geometría

Convierte texto de fuente True Type en geometría para exportaciones de PDF.

Esto es útil cuando los archivos TTF están cubiertos por una licencia que prohíbe compartirlos, o cuando se quiere dificultar la extracción de texto.

	Desactivado (0): no convertir texto TTF en geometría En (1): Convertir texto TTF en geometría

18.53 PDFUSEPLOTSTYLES variable de sistema

18.53.1 Usar estilos de trazado PDF

Habilita estilos de trazado para exportaciones de PDF.

Si está activado, el estilo de trazado del diseño controla el color y el grosor de línea en la exportación de PDF.

	Desactivado (0): Desactiva el uso de estilos de ploteo Activado (1): Permite el uso de estilos de ploteo



18.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI variable de sistema

18.54.1 Resolución Vector DPI

Resolución de gráficos vectoriales para exportar a PDF desde el espacio modelo.

	72 a 40000
	2400

18.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE variable de sistema

18.55.1 Modo de zoom de PDF a extensiones

Escala la geometría del diseño de diseños de papel para exportaciones de PDF.

Si está desactivada, utiliza la escala y el tamaño del papel de los datos de configuración de página.

	Desactivado (0): no acercar a extensiones Activado (1): Acercar a extensiones

18.56 PDMODE variable de sistema





















18.56.1 Modo de visualización de puntos

Controla el estilo de visualización de las entidades puntuales.

	0 a 100
	0



	1: ningún 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: círculo 64: cuadrado
--	--

				
0	1	2	3	4
				
32	33	34	35	36
				
64	65	66	67	68
				
96	97	98	99	100

18.57 PDSIZE variable de sistema

18.57.1 Tamaño de visualización de puntos

Controla el tamaño de visualización de las entidades punto.

	0
	0: 5% de la altura del área de dibujo >0: Tamaño absoluto <0: Porcentaje del tamaño de la ventana gráfica



18.58 PEDITACCEPT variable de sistema

18.58.1 Aceptación de edición de polilínea

Muestra una advertencia cuando no se seleccionan polilíneas durante el comando EDITPOL. Cuando se suprime, el objeto seleccionado se convierte automáticamente en una polilínea.

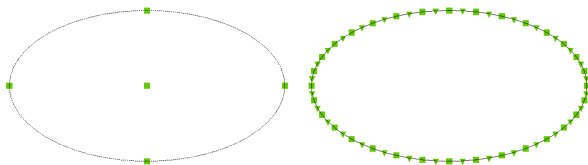
	0
	Desactivado (0): Indicación de la pantalla Activado (1): Suprimir el aviso

18.59 PELLIPSE variable de sistema

18.59.1 Elipse por polilíneas

Controla el tipo de entidad creada con el comando ELIPSE.

	Desactivado (0): Crear puntos suspensivos reales Activado (1): Crear representaciones de polilínea de una elipse



18.60 PERIMETER variable de sistema

18.60.1 Último perímetro (solo lectura)

El último perímetro calculado por los comandos AREA, LISTAR o LISTDB.

--	--



--	--

18.61 PERSPECTIVA variable de sistema

18.61.1 Perspectiva

Activa la vista en perspectiva para la ventana gráfica actual.

	Off (0): Vista en perspectiva desactivada On (1): Vista en perspectiva activada

18.62 PFACEVMAX variable de sistema

18.62.1 Vértices máximos de malla de varias caras (solo lectura)

El número máximo de vértices para cada cara.

	3 o más
	4

18.63 PICKADD variable de sistema

18.63.1 Seleccionar para añadir

Controla cómo la tecla Shift selecciona entidades.

	0 a 1



	On
	Desactivado (0): presione SHIFT para agregar entidades a la selección actual Activado (1): presione SHIFT para eliminar entidades de la selección actual

18.64 PICKAUTO variable de sistema

18.64.1 Comportamiento de la ventana de selección

Controla el comportamiento de selección (ventana y lazo) utilizado para seleccionar varias entidades al mismo tiempo.

Consulte también la variable de sistema PICKDRAG.

	-7 a 7
	5
	Sin selección de ventana, guardando el valor anterior 0: sin selección de ventana 1: selección de ventana, elija el primer y último punto, si el cursor no comienza sobre una entidad 2: selección de ventana, para hacer clic y arrastrar, si el cursor comienza sobre una entidad 4: selección de lazo, para hacer clic y arrastrar, si el cursor no comienza sobre una entidad

Nota: Un valor negativo es lo mismo que 0, pero ayuda a almacenar el valor anterior.

18.65 PICKBOX variable de sistema

18.65.1 Cuadro de selección

Controla el tamaño del área de selección alrededor del cursor, en píxeles.

Se aceptan valores entre 0 y 50.

Nota: Si selecciona una entidad haciendo clic, el cuadro de selección debe tocar o superponerse a la entidad.

--	--



	0 a 50
	4

18.66 PICKDRAG variable de sistema

18.66.1 Seleccionar para arrastre

Controla el comportamiento de selección de ventana utilizado para seleccionar varias entidades al mismo tiempo.

Consulte también la variable de sistema PICKAUTO.

	0
	Desactivado (0): dibuja la ventana de selección utilizando dos puntos Activado(1): dibuja ventana de selección haciendo clic y arrastrando

18.67 PICKFIRST variable de sistema

18.67.1 Seleccionar primero

Hace posible seleccionar entidades primero y luego emitir un comando.

	1
	Desactivado (0): Primero emite un comando, luego selecciona entidades Activado (1): Primero seleccione entidades, luego emita un comando



18.68 PICKSTYLE (EXCEPTO OS X) variable de sistema

18.68.1 Estilo de selección

Controla la selección de grupos y sombreados asociativos.

Utilice **Ctrl+H** para alternar esta variable de sistema.

	0 a 3
	1
	0: No hay selección de grupo ni selección de trama asociativa 1: Selección de grupo: si se selecciona un miembro de un grupo seleccionable, se seleccionan todos los miembros del grupo 2: Selección de sombreado asociativo: el sombreado y su límite se seleccionan, sin importar lo que se elija (el sombreado o el límite).

18.69 PICTUREEXPORTSCALE variable de sistema

18.69.1 Factor de escala al exportar a formatos de dibujo

Controla la escala de resolución de salida para exportaciones WMF, EMF o BMP. Se utiliza en los comandos EXPORTAR, SALVAWMF, COPIAPP, CORTAPP y en la función COM/VBA AcadDocument. El tamaño de la vista de salida es el tamaño de la vista actual en píxeles, multiplicado por este valor.

Trouble: Nota: los valores de escala de 10 o más pueden provocar una respuesta lenta del sistema.

	0,0 o superior
	1.0

18.70 PLACESBARFOLDER1 variable de sistema

18.70.1 Primera carpeta

Controla la primera carpeta en la barra de lugares del cuadro de diálogo **Abrir archivo** no estándar (solo Windows).



Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Consulte también la variable de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

	0 a 5
	0
	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

18.71 PLACESBARFOLDER2 variable de sistema

18.71.1 Segunda carpeta

Controla la segunda carpeta en la barra de lugares del cuadro de diálogo **Abrir archivo** no estándar (solo plataforma Windows).

Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Consulte también la variable de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

	0 a 5
	1
	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes



18.72 PLACESBARFOLDER3 variable de sistema

18.72.1 Tercera carpeta

Controla la tercera carpeta en la barra de lugares del cuadro de diálogo **Abrir archivo** no estándar (solo plataforma Windows).

Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Consulte también la variable de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

	0 a 5
	3
	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

18.73 PLACESBARFOLDER4 variable de sistema

18.73.1 Cuarta carpeta (Windows)

Controla la cuarta carpeta en la barra de lugares del cuadro de diálogo **Abrir archivo** no estándar (Sólo plataforma Windows).

Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Consulte también la variable de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

	0 a 5
	5



	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes
--	---

18.74 PLATFORM variable de sistema

18.74.1 Plataforma (solo lectura)

Muestra la versión actual del sistema operativo.

18.75 PLINECACHE variable de sistema

18.75.1 Polilínea caché

Controla la creación de un caché de vértices de polilínea, cuando se abre un dibujo.

	Desactivado (0): Desactivar la caché de polilíneas Activado (1): Habilitar caché de polilínea

18.76 PLINECONVERTMODE variable de sistema

18.76.1 Convertir modo Polilínea

Controla cómo se convierten las splines en polilíneas.

	0 a 1



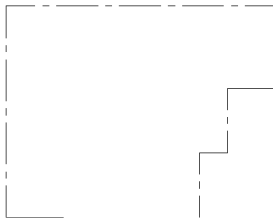
	0
	0: Crear polilínea con segmentos lineales 1: Crear polilínea con segmentos de arco

18.77 PLINEGEN variable de sistema

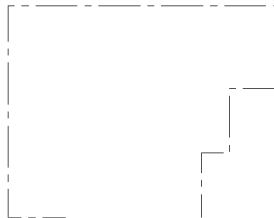
18.77.1 Generación de polilíneas

Controla cómo se generan los patrones de tipo de línea alrededor de los vértices de polilínea 2D.

Los tipos de línea normalmente se generan de vértice a vértice (0). Las polilíneas cuyos vértices están muy juntos podrían representarse como una línea continua, si el patrón de tipo de línea no encaja entre dos vértices posteriores. Cuando se establece en 1, el tipo de línea se dibuja de un extremo de la polilínea al otro extremo, en lugar de de un vértice a otro.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

	0
	Desactivado (0): Las polilíneas comienzan y terminan con un guión en cada vértice Activado (1): Tipo de línea en un patrón continuo alrededor de los vértices de polilínea

18.78 Variable de sistema PLINEREVERSEWIDTHS

18.78.1 Anchos inversos

Controla si los anchos de los segmentos de polilínea se invierten cuando se invierte la polilínea.

--	--



	0
	0: no invierte los anchos de los segmentos de la polilínea al invertir la polilínea 1: invierte los anchos de los segmentos de polilínea al invertir la polilínea

18.79 PLINETYPE variable de sistema

18.79.1 Tipo de polilínea

Controla cómo se crean las polilíneas con el comando POL y si se convierten las polilíneas de formato antiguo.

Ahorra espacio en el disco y en la memoria al utilizar el formato optimizado.

	0 a 2
	2
	Las polilíneas de formato antiguo no se convierten; POL crea polilíneas de formato antiguo Las polilíneas de formato antiguo no se convierten; POL crea polilíneas optimizadas Las polilíneas de formato antiguo se convierten; POL crea polilíneas optimizadas

18.80 PLINEWID variable de sistema

18.80.1 Grosor de polilínea

El ancho predeterminado para una nueva polilínea.

	0.0



18.81 PLOTCONFIGPATH variable de sistema

18.81.1 Ruta de configuración de la impresora

La ruta de archivo utilizada para las carpetas de configuración de Plotter. Separe las rutas con punto y coma (;).

Al imprimir un diseño, los ajustes de tamaño de papel disponibles se controlan mediante un archivo de configuración de plotter. La lista de Configuración de Impresoras/Plotters está compuesta por todos los controladores de impresora que están instalados en su ordenador. La configuración de la impresora son los archivos en la carpeta que se especifica por la ruta de configuración del plotter. Si se establece en una carpeta grande con muchos archivos y subcarpetas, se busca en toda la carpeta y subcarpetas los archivos adecuados. Esto podría hacer que el cuadro de diálogo de impresión tarde mucho tiempo en abrirse.

18.82 PLOTID variable de sistema

18.82.1 Identificación de la parcela (obsoleta)

Obsoleto, no tiene efecto excepto para preservar la integridad de scripts antiguos y rutinas LISP.

18.83 PLOTOUTPUTPATH variable de sistema

18.83.1 Ruta de salida de la impresión

La ruta de archivo predeterminada utilizada para la creación de archivos de trazado.

18.84 PLOTSTYLEPATH variable de sistema

18.84.1 Ruta de los estilos de impresión

La ruta de archivo utilizada para las carpetas de estilos de trazado.

Separe las rutas con punto y coma (;).



18.85 PLOTTER variable de sistema

18.85.1 Plotter (obsoleto)

No tiene ningún efecto excepto el de preservar la integridad de los scripts y rutinas LISP más antiguos.

18.86 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variable de sistema

18.86.1 Invalidar trazo con transparencia

Controla si las transparencias están habilitadas para imprimir.

	0 a 2
	1
	0: las Transparencias están deshabilitadas 1: Se utiliza el valor del diálogo de configuración de la página 2: Las transparencias están activadas

18.87 PLQUIET variable de sistema

18.87.1 Imprimir en silencio

Controla si se muestran cuadros de diálogo opcionales y errores no graves durante el trazado por lotes o cuando se ejecuta un script.



	0
	Desactivado (0): Mostrar los cuadros de diálogo de la trama y los errores no fatales Activado (1): registra errores no fatales y no muestra cuadros de diálogo relacionados con el gráfico

18.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY variable de sistema

18.88.1 Alternar mostrar/ocultar cuadro delimitador en modo de estructura alámbrica 2D

Controla la visualización de un cuadro delimitador y un mensaje de advertencia cuando el estilo visual estructura alámbrica 2D está activo y hay nubes de puntos en el dibujo. Las nubes de puntos no se muestran cuando el estilo visual estructura alámbrica 2D está activo.

	0 a 1
	0
	0: Muestra un cuadro delimitador y un mensaje de advertencia de que las nubes de puntos no se muestran en un estilo visual de estructura alámbrica 2D. 1: No mostrar cuadro delimitador ni mensaje de advertencia

18.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variable de sistema

18.89.1 Alternar entre tamaños de punto adaptativos y fijos.

Utiliza tamaños de puntos adaptables para la visualización de nubes de puntos. Si está desactivado, utiliza tamaños de puntos fijos.

	0 a 1
	0



	0: utilice tamaños de puntos fijos (todos los puntos tienen el mismo tamaño) 1: utilice tamaños de puntos adaptables (los tamaños de puntos se ajustan para una mejor apariencia visual)
--	---

18.90 POINTCLOUDBOUNDARY variable de sistema

18.90.1 Mostrar/ocultar límite de extensión de nube de puntos

Controla cómo se muestra el límite de la nube de puntos.

	0 a 2
	1
	0: No mostrar 1: Mostrar solo cuando se selecciona 2: Siempre muestra

18.91 POINTCLOUDCACHEFOLDER variable de sistema

18.91.1 Carpeta de caché de disco

La(s) ruta(s) de archivo utilizada(s) para almacenar archivos de caché de nube de puntos.

Se admiten varias rutas. El primero se utilizará para añadir nuevos datos cacheados/preprocesados.

Separe las rutas con punto y coma (;).

	C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\x64\en_US\PointCloudCache

18.92 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING variable de sistema

18.92.1 Intensidad de iluminación de la cúpula ocular

Intensidad de iluminación de la cúpula ocular. Si es 0, la iluminación de la cúpula ocular está desactivada.

Se aceptan valores entre 0 y 10 (predeterminado 1).



	De 0 a 10
	1

18.93 POINTCLOUDGAPFILLING variable de sistema

18.93.1 Tamaño de relleno de huecos

Hueco entre puntos para rellenar en píxeles. Si es 0, el relleno de huecos está deshabilitado.

Se aceptan valores entre 0 y 10. (predeterminado 1).

	De 0 a 10
	0

18.94 POINTCLOUDHSPC variable de sistema

18.94.1 Formato de nube de puntos (hspc/bcad)

Especifica el formato utilizado para procesar nubes de puntos (hspc o bcad).

Nota: El formato de archivo HSPC (Hexagon Smart Point Cloud) es un formato propio desarrollado por Hexagon VCH (Visual Computing Hub). El uso de este formato permite almacenar por información de puntos que se utilizará para tener más funcionalidades de nube de puntos (en el futuro).

	Desactivado (0): utilizar el formato BCAD. Activado (1): utilizar el formato HSPC.



18.95 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS variable de sistema

18.95.1 Ignorar etiquetas geográficas en los datos de origen (¡en desuso!)

Ignora las etiquetas geográficas en los datos de origen. La configuración se mantiene para v25 pero no tiene ningún efecto.

	Desactivado (0): no ignorar etiquetas geográficas en los datos de origen Activado (1): Ignorar etiquetas geográficas en los datos de origen

18.96 POINTCLOUDNORMALS variable de sistema

18.96.1 Cálculo normal

Calcula las normales durante el preprocesamiento de la nube de puntos, que se utilizan para identificar superficies planas (superficies planas), como paredes y suelos.

Nota: Se aplica si la variable de sistema POINTCLOUDHSPC está en (1).

Cuando una nube de puntos está estructurada (en otras palabras, tiene burbujas), los vectores normales se calcularán automáticamente durante el preprocesamiento.

Las nubes de puntos estructuradas ya disponibles en la caché de HSPC que aún no tienen vectores normales se pueden calcular con el comando POINTCLOUDNORMALS.

	Apagado (0): deshabilita el cálculo normal durante el preprocesamiento HSPC. Habilite el cálculo normal durante el preprocesamiento de HSPC

18.97 POINTCLOUDPOINTMAX variable de sistema

18.97.1 Número máximo de puntos mostrados en pantalla (en millones)

Número máximo de puntos mostrados por nube de puntos. Esto es independiente del número de puntos del conjunto de datos.



Nota: Se aceptan valores entre 1 y 50.

	De 1 a 50
	10

18.98 POINTCLOUDPOINTSIZ variable de sistema

18.98.1 Tamaño del punto

Tamaño de visualización de puntos de nube de puntos, en píxeles.

Se aceptan valores entre 1 y 10.

	1 a 10
	2

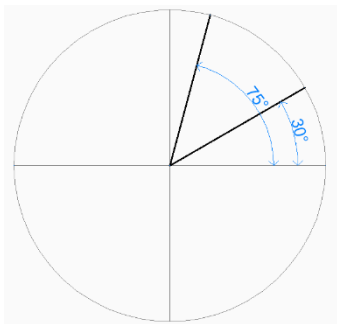
18.99 POLARADDANG variable de sistema

18.99.1 Ángulos polares adicionales

Contiene una lista de ángulos de ajuste polares personalizados, si la variable del sistema POLARMODE está configurada en **Usar ángulos de seguimiento polares adicionales**.

Hasta 10 ángulos, hasta 25 caracteres cada uno, separados por punto y coma (;).

Requiere que en POLARMODE se establezca la configuración 0x04 (**Usar ángulos adicionales de rastreo polar**). La variable de sistema AUNITS establece el formato de visualización de los ángulos. A diferencia de POLARANG, los ángulos de POLARADDANG no resultan en múltiplos de sus valores.



18.100 POLARANG variable de sistema

18.100.1 Ángulo polar

Controla los incrementos del ángulo polar, en grados.

	90,0

18.101 POLARDIST variable de sistema

18.101.1 Distancia polar

Controla el incremento de ajuste para el ajuste polar (si la variable del sistema SNAPTYPE está configurada en **ajuste polar**).

	0.0

18.102 POLARMODE variable de sistema

18.102.1 Modo polar

Controla el seguimiento de referencia de entidad y el seguimiento de referencia polar.

--	--



	0 a 15
	1
	1: Relativo 2: Usar las configuraciones del rastreo polar para el rastreo de entidades 4: Usar ángulos de rastreo polar adicionales 8: Pulsar MAYÚSCULAS para obtener puntos de rastreo de entidades

18.103 POLYSIDES variable de sistema

18.103.1 Lados del polígono

El número de lados usados por última vez con el comando POLIGONO.

	3 a 1024
	4

18.104 POPERATIONSCOLOR variable de sistema

18.104.1 Color de las operaciones paramétricas

Controla el color de la geometría de las operaciones paramétricas.

	RGB:238,173,60

18.105 POPUPS variable de sistema

18.105.1 Ventanas emergentes (solo lectura)

Muestra el estado del controlador de pantalla configurado actualmente.



	On
	Desactivado (0): no admite cuadros de diálogo, la barra de menú ni los menús de iconos Activado (1): Cuadros de diálogo de soporte, la barra de menús y los menús de iconos

18.106 PREVIEWDELAY variable de sistema

18.106.1 Demora para previsualizar selección

Controla el retraso, antes de que las entidades se resalten al pasar el mouse, en milisegundos.

Se aceptan valores entre 0 y 1000.

	0 a 1000
	30

18.107 PREVIEWEFFECT variable de sistema

18.107.1 Efecto de previsualización de selección

Controla cómo se muestra una vista previa de selección (aún no compatible).

	0 a 2
	2
	0: Líneas discontinuas 1: Líneas con espesor 2: Líneas discontinuas y con grosor



18.108 PREVIEWFILTER variable de sistema

18.108.1 Filtro de selección

Controla los tipos de entidad que no se pueden seleccionar.

	0 a 63
	3
	1: Excluir entidades en capas bloqueadas 2: Excluir entidades en rectxs 4: Excluir tablas 8: Excluir entidades de texto multilínea 16: Excluir entidades de sombreado 32: Excluir entidades en grupos

18.109 PREVIEWTYPE variable de sistema

18.109.1 Vista previa de tipo

Controla qué vista se usa para dibujar miniaturas de vista previa (aún no compatible).

	0 a 1
	0
	0: Última vista guardada 1: Vista de la casa

18.110 PREVIEWWNDINOPENDLG variable de sistema

18.110.1 Ventana de vista previa en el cuadro de diálogo Abrir

Muestra una vista previa del archivo en el cuadro de diálogo abrir. Se puede configurar desde el cuadro de diálogo (casilla de verificación).



	Desactivado (0): No mostrar la vista previa en el cuadro de diálogo Abrir Activado (1): Mostrar vista previa en el cuadro de diálogo Abrir

18.111 PRINTFILE variable de sistema

18.111.1 Imprimir archivo

Nombre alternativo para archivos de trazado.

	.

18.112 PRINTPDFPREVIEW variable de sistema

18.112.1 Imprimir como vista previa en PDF

Controla si la vista previa de imprimir como PDF utiliza el visor de PDF predeterminado del sistema o una ventana interna del programa.

	0 a 1
	1
	0: Usar ventana interna 1: Usar visor externo

18.113 PRODUCTO variable de sistema

18.113.1 Producto (solo lectura)

Muestra el nombre del producto.



	BricsCAD

18.114 PROFILEOFFSETBEHAVIOR variable de sistema

18.114.1 Comportamiento de compensación del perfil

Controla la posición de un sólido o su eje, cuando se cambia el desfase del perfil.

	0 a 1
	0
	0: Mantener el eje 1: Mantener la solidez

18.115 PROGBAR variable de sistema

18.115.1 Barra de progreso

Controla la visualización de la barra de progreso.

	Desactivado (0): no mostrar barra de progreso Activado (1): Mostrar barra de progreso

18.116 PROGRAM variable de sistema

18.116.1 Programa (Solo lectura)

Muestra el nombre del programa.



	BRICSCAD

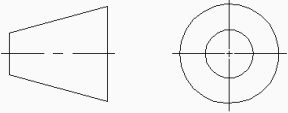
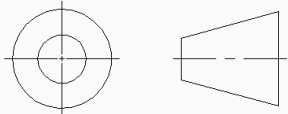
18.117 PROJECTIONTYPE variable de sistema

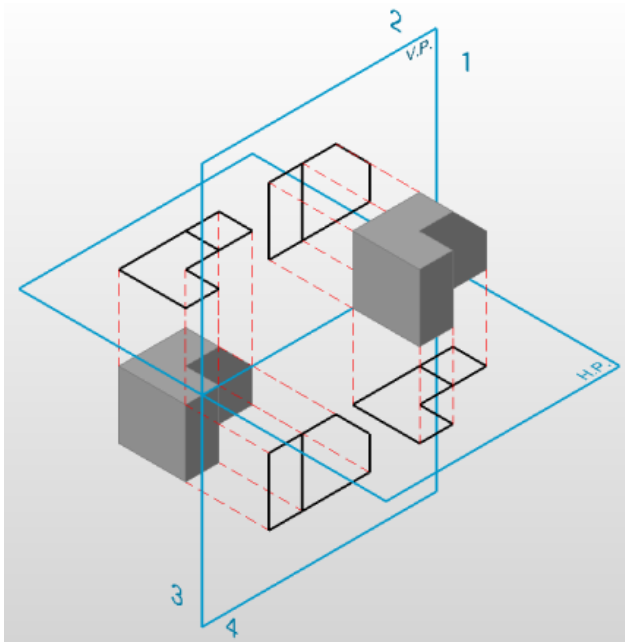
18.117.1 Tipo de proyección de vista de dibujo

Alternar entre el primer y segundo ángulo en los tipos de proyección.

Estas proyecciones angulares son una forma de representar entidades 3D en vistas de dibujo 2D. Estos tipos de proyección mostrarán las mismas vistas, pero la diferencia entre los dos tipos es la posición de estas vistas (superior, derecha, izquierda, inferior). Consulte **vistas de dibujo generadas** para obtener más información al respecto.

	0 a 1
	0
	Tipo de proyección de primer ángulo - Europa Tipo de proyección de tercer ángulo - Estados Unidos, Canadá, Australia

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



18.118 PROJECTLOCATIONVISIBILITY variable de sistema

18.118.1 Visibilidad del marcador de ubicación del proyecto

Controla la visibilidad del marcador de ubicación del proyecto.

	1
	Desactivado (0): No muestra el marcador de ubicación del proyecto en el dibujo Activado (1): Muestra el marcador de ubicación del proyecto en el dibujo

18.119 PROJECTNAME variable de sistema

18.119.1 Nombre de proyecto

El nombre del proyecto del dibujo actual.

Los nombres de proyectos ayudan gestionar refxs e imágenes más fácilmente al asignar rutas de soporte adicionales específicas para cada proyecto.



18.120 PROJECTSEARCHPATHS variable de sistema

18.120.1 Rutas de búsqueda del proyecto

Almacena una lista de nombres de proyectos, cada uno con una lista de rutas de archivos para buscar.

Si las referencias externas y las imágenes no se encuentran en la ruta guardada, se utilizan las rutas de búsqueda del proyecto para encontrar las referencias externas y las imágenes.

Separe las rutas con punto y coma (;).

18.121 PROJMODE variable de sistema

18.121.1 Modo de proyección

Controla el modo de proyección para los comandos RECORTA y ALARGA.

Si la entidad de corte no está en el mismo plano que la entidad que se quiere recortar/extender, esta variable del sistema define cómo se debe calcular la intersección.

	0 a 2
	1
	0: Modo 3D Real (sin proyección) 1: Proyección sobre el plano XY del SCP actual 2: Proyección sobre el plano de vista actual

18.122 PROMPTMENU variable de sistema

18.122.1 Menú de mensajes

Controla el cuadro de diálogo del menú del indicador de comandos.



	0 a 5
	0
	0: No mostrar el menú de mensajes 1: Mostrar el menú de mensajes 2: mostrar el menú indicador de comandos en la parte superior izquierda 3: mostrar menú indicador de comandos en la parte superior derecha 4: mostrar menú indicador de comandos en la parte inferior izquierda 5: mostrar menú indicador de comandos en la parte inferior derecha

18.123 PROMPTMENUFLAGS variable de sistema

18.123.1 Indicadores de menús de mensajes

Controla el comportamiento del menú de comandos.

Consulte la variable de sistema PROMPTMENU.

	0 a 7
	0
	1: mostrar opciones ocultas: las opciones ocultas se muestran en cursiva 2: Ocultar menú pronta durante la selección 4: Desactivar las opciones de selección en el menú de solicitud

18.124 PROMPTOPTIONFORMAT variable de sistema

18.124.1 Indicador de formato de opción

Controla cómo se muestran las opciones de comando en la línea de comando.

Una opción de comando tiene una palabra clave, una descripción y un acceso directo. El atajo es la palabra clave sin caracteres en minúscula (a-z).

Por ejemplo, la tercera opción del comando CIRCULO:

Palabra clave = **TanTanRad**

Descripción = **Tangente-Tangente-Radio**

Acceso directo = **TTR**



Nota: La preferencia del usuario PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS controla si las traducciones de las palabras clave de opción de comando se cargan o no. Si se desactiva, la palabra clave local será una copia de la palabra clave global (en inglés). Como resultado, los atajos globales pueden ser utilizados sin un guión bajo.

	0 a 4
	0
	0: mostrar descripción, con acceso directo en mayúsculas 1: Mostrar sólo la palabra clave 2: Mostrar descripción y palabra clave entre paréntesis 3: Mostrar descripción y acceso directo entre paréntesis 4: mostrar palabra clave local y palabra clave global entre paréntesis (solo versiones que no están en inglés)

Ejemplo del comando CIRCULO:

Mostrar solo descripción (0)

Seleccione el centro del círculo o [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]:

Nota: Este es el formato de opción de selección dinámica predeterminado en la versión en inglés. En otras versiones, el formato de la opción de consulta por defecto depende de las normas locales.

Mostrar palabra clave solamente (1)

Seleccione el centro del círculo o [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

Mostrar descripción y palabra clave entre paréntesis (2)

Seleccione el centro del círculo o [2 Puntos(2Point)/3 Puntos(3Point)/Tangente-Tangente-Radio(TanTanRad)/Convertir arco en círculo(Arc)/Múltiples círculos(Multiple)]:

Mostrar descripción y acceso directo entre paréntesis (3)

Seleccione el centro del círculo o [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]:

Mostrar palabra clave local y palabra clave global entre paréntesis (sólo en versiones localizadas) (4)

Seleccione el centro del círculo o [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

18.125 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variable de sistema

18.125.1 Opción rápida traducir palabras clave

Carga palabras clave de opción de comando traducidas.



Si está deshabilitado, se usan palabras clave en inglés y se pueden usar accesos directos globales sin guiones bajos.

	Desactivado (0): No cargar las traducciones de las palabras clave Activado (1): Cargar las traducciones de las palabras clave

18.126 PROPAGATESEARCHSPACE variable de sistema

18.126.1 Buscar espacio

Pide un espacio de búsqueda durante el comando BIMPROPAGAR. Limita las ubicaciones y la entidad a las que se puede propagar.

18.127 PROPAGATETOLERANCIA variable de sistema

18.127.1 Tolerancia de posición

La tolerancia de posición utilizada para el comando BIMPROPAGAR, en unidades de dibujo.

	0.00001

18.128 PROPERTYPREVIEW variable de sistema

18.128.1 Vista previa de la propiedad

Muestra los cambios de propiedad, al pasar el cursor sobre los valores de la lista del cuadro combinado, en el panel **Propiedades**, para las entidades seleccionadas.



	<p>Desactivado (0): no mostrar cambios de propiedad, al pasar el cursor sobre los valores de la lista del cuadro combinado, en el panel Propiedades , para entidades seleccionadas</p> <p>Activado (1): muestra los cambios de propiedad, al pasar el cursor sobre los valores de la lista del cuadro combinado, en el panel Propiedades , para entidades seleccionadas</p>

18.129 PROPERTYPREVIEWDELAY variable de sistema

18.129.1 Retraso de la vista previa de la propiedad

Controla el retraso antes de que se muestren los cambios de propiedad, al pasar el cursor sobre los valores de la lista del cuadro combinado en el panel **Propiedades** , en milisegundos. Se aplica si la variable de sistema PROPERTYPREVIEW está activada (1).

Se aceptan valores entre 100 y 10.000.

	100 a 10000
	500

18.130 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variable de sistema

18.130.1 Límite de objeto de vista previa de propiedad

Controla el número máximo de entidades que pueden admitir propiedades de desplazamiento. Se aceptan valores entre 1 y 30,000.

	1 a 30000



	500
--	-----

18.131 PROPOBJLIMIT variable de sistema

18.131.1 Límite de objetos de propiedades

Controla el límite de entidades que se muestran en el panel **Propiedades** para mejorar el rendimiento.

Se aceptan valores entre 0 y 100000. Un valor de 0 desactiva la limitación.

	1000
	De 0 a 100000

18.132 PROPPREVTIMEOUT variable de sistema

18.132.1 Tiempo de previsualización de la propiedad

Controla el retraso antes de que se muestren las propiedades de desplazamiento, en segundos.

Se aceptan valores entre 1 y 5.

	1 a 5
	1

18.133 PROPUNITS variable de sistema

18.133.1 Propiedad de unidades

Da formato automáticamente a las unidades de longitud, área, volumen, cota y masa, en paneles y cuadros de entrada. Por ejemplo, 2000 mm se mostrarán como 2 m.

Se aplica si la variable de sistema INSUNITS está activa.

--	--



	1 a 255
	47
	1: Formato de propiedades de longitud 2: Formato del área de propiedades 4: Formato de propiedades de volumen 8: (Reservado) 16: Formato de cotas dinámicas 32: Formato de propiedades de masas

18.134 PROXYGRAPHICS variable de sistema

18.134.1 Gráficos proxy

Guarda imágenes de entidades proxy en el dibujo. Si está desactivado, se muestra un cuadro delimitador en su lugar.

	Desactivado (0): No guardar imágenes con el plano Activado (1): Guardar imágenes con el dibujo

18.135 PROXYNOTICE variable de sistema

18.135.1 Advertencias proxy

Muestra una advertencia al abrir un dibujo que contenga entidades personalizadas creadas por una aplicación no presente.



	Off (0): no mostrar advertencia de proxy On(1): Muestra la advertencia del proxy
--	---

18.136 PROXYSERVERENABLED variable de sistema

18.136.1 Servidor proxy

	0
	Desactivado (0): No usar el servidor proxy En (1): Usar servidor proxy

18.137 PROXYSERVERHTTP variable de sistema

18.137.1 Servidor HTTP

La dirección del servidor proxy para el protocolo HTTP.

18.138 PROXYSERVERHTTPPORT variable de sistema

18.138.1 Puerto del servidor HTTP

El número de puerto del servidor proxy para el protocolo HTTP.

18.139 PROXYSERVERHTTPS variable de sistema

18.139.1 Servidor HTTPS

La dirección del servidor proxy para el protocolo HTTPS.

--	--



--	--

18.140 PROXYSERVERHTTPSPORT variable de sistema

18.140.1 Puerto del servidor HTTPS

El número de puerto del servidor proxy para el protocolo HTTPS.

18.141 PROXYSERVERPASSWORD variable de sistema

18.141.1 Contraseña de usuario

La contraseña de usuario para iniciar sesión en el servidor proxy.

18.142 PROXYSERVERUSER variable de sistema

18.142.1 Nombre de usuario

El nombre de usuario para iniciar sesión en el servidor proxy.

18.143 PROXYSHOW variable de sistema

18.143.1 Visualización proxy

Controla cómo se muestran las entidades proxy en un dibujo.

	0 a 2



	1
	0: Las entidades proxy no son mostradas 1: Se muestran imágenes gráficas para todas las entidades proxy 2: Mostrar sólo el contorno de todas las entidades proxy

18.144 PROXYWEBSEARCH variable de sistema

18.144.1 Búsqueda web proxy

Activa/desactiva la verificación de habilitadores de entidad.

	0 a 1
	1
	0: No verifica los habilitadores de entidad. 1: Verificar habilitadores de entidad si está conectado a internet.

18.145 PSLTSCALE variable de sistema

18.145.1 Escala de tipos de línea de espacio papel

Controla la escala del tipo de línea en el espacio papel. Si **la escala de la ventana gráfica gobierna la escala del tipo de línea** está activa, la longitud de los guiones se basa en las unidades de dibujo del espacio papel: los tipos de línea se muestran de forma idéntica en todas las ventanas gráficas, incluso si se escalan de forma diferente.

Se requiere un REGEN.

	0 a 1
	1



	0: Sin escalado de tipo de línea especial 1: El escalado de la ventana controla el escalado del tipo de línea
--	--

18.146 PSOLHEIGHT variable de sistema

18.146.1 Altura polisólido

Controla la altura predeterminada, en unidades de dibujo, para el comando POLISOLIDO.

	80.0

18.147 PSOLWIDTH variable de sistema

18.147.1 Ancho polisólido

Controla el ancho predeterminado, en unidades de dibujo, para el comando POLISÓLIDO.

	5.0

18.148 PSTYLEMODE variable de sistema

18.148.1 Modo de estilo de trazado (solo lectura)

El modo de estilo de trazado del dibujo actual.

Para convertir el dibujo actual para utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color, utilice CONVERTPSTYLES.

	0 a 1
	1



	0: Tablas de estilos de impresión basadas en nombres 1: Tablas de estilos de impresión por Color
--	---

18.149 PSTYLEPOLICY variable de sistema

18.149.1 Política del estilo de impresión

Controla si el color de una entidad está asociado con su estilo de trazado.

Nota: Si PSTYLEPOLICY es 0, el estilo de trazado para nuevas entidades se establece en el valor predeterminado definido en DEFPLSTYLE y el estilo de trazado para nuevas capas se establece en el valor predeterminado definido en DEFLPLSTYLE.

	0 a 1
	1
	0: Sin asociación entre el color y el estilo de impresión 1: Asociar un estilo de impresión de una entidad con su color

18.150 PSVPSCALE variable de sistema

18.150.1 Escala de ventanas de espacios papel

Controla el multiplicador de escala para las nuevas vistas creadas con el comando VPORTS.

Nota: El multiplicador de escala de vista se define comparando la proporción de unidades en el espacio papel con las unidades en las ventanas gráficas del espacio modelo recién creadas.

El multiplicador de escala de vista que configuró se usa con el comando VPORTS. Un valor de 0 significa que el multiplicador de escala está ajustado para encajar.

	0.0



18.151 PUBLISHALLSHEETS variable de sistema

18.151.1 Publicar todas las hojas

Controla cómo se cargan las presentaciones en el cuadro de diálogo **Publicar**.

Si está activado, carga todas las presentaciones de todos los dibujos activos. Si está desactivado, carga solo las presentaciones del dibujo actual.

	Desactivado (0): Sólo se carga automáticamente el contenido del documento actual Activado (1): El contenido de todos los documentos abiertos se carga automáticamente

18.152 PUBLISHCOLLATE variable de sistema

18.152.1 Cotejar los planos publicados

Combina planos publicados con configuraciones de salida iguales en un solo trabajo de trazado de varias páginas.

	Off (0): Procesa el conjunto de planos en varios pasos (un plano a la vez) para generar un archivo PLT para cada plano. Al trazar, la secuencia de trazado de planos puede ser interrumpida por otros trabajos de trazado. On (1): Procesa el conjunto de planos en un solo paso para generar un archivo PLT de varios planos. Al trazar, la secuencia de trazado del plano no puede ser interrumpida por otros trabajos de trazado.

Nota: Se necesita un controlador de trazado que admita la opción de trazado o impresión de varios planos para publicar planos en un solo paso.



18.153 PUCSBASE variable de sistema

18.153.1 Espacio papel en base SCP (Solo lectura)

El nombre del SCP que controla el SCP ortográfico en el espacio papel.



19. Q

19.1 QAFLAGS variable de sistema

19.1.1 Indicadores de Calidad

Variable interna del sistema con indicadores para el control de calidad y las pruebas.

Nota: Esto está sujeto a cambios y no está destinado a un uso regular. Algunas de estas opciones podrían tener efectos secundarios imprevisibles o no deseados.

	0 a 32767
	0
	0: Dispositivo rojo: sin dibujo de baja calidad 2: Sin pausas en los listados de texto en pantalla 4: Sin diálogos de 'alerta' (en su lugar visualización en texto) 8: Las advertencias actúan como errores y detienen scripts 16: Informe de auditoría Minimal 32: Desactive la recreación de la ventana al cambiar entre 2d y estilos visuales renderizados. 64: Habilitar varias medidas de rendimiento impresas como indicaciones de información 128: Vectorización paralela: EnableSchedulerLogOutput 256: Mensajes de comando habilitados 512: Dcl tomar foto 1024: Imprimir la hora en la barra de estado 2048: Sin archivo de volcado de bloqueo 4096: Crear archivo de registro de assert 8192: Crear archivos RED durante el renderizado 16384: Medición del rendimiento de la vectorización en paralelo

Nota: Cuando el bit 4096 está activado, habilita el registro de aserciones en la línea de comandos.

19.2 Variable de sistema QSELECTAUTOCLOSE

19.2.1 Cierre automático de Selección rápida

Controla si se produce un cambio automático de Selección Rápida en panel de propiedades después de actualizar un conjunto de selección.



	0
	Desactivado (0): permanece en el modo de Selección Rápida después de actualizar el conjunto de selección Activado(1): cambia automáticamente al panel de propiedades después de actualizar el conjunto de selección

19.3 Variable de sistema QSELECTINIT

19.3.1 Selección rápida inicial

Controla si el panel Selección rápida preselecciona solo las entidades seleccionadas o todas las entidades.

	0 a 1
	1
	0: preseleccionar todas las entidades 1: preseleccionar solo las entidades seleccionadas

19.4 Variable de sistema QSELECTLIST

19.4.1 Lista de Selección rápida

Controla lo que aparece en el menú desplegable de tipos de entidad del panel Selección rápida.

	0 a 2



	0
	0: mostrar un desglose de todos los tipos de entidad seleccionados en el dibujo 1: mostrar un desglose de todos los tipos de entidad en el dibujo 2: mostrar un desglose de los tipos de entidad seleccionadas en el dibujo

19.5 QTEXTMODE variable de sistema

19.5.1 Modo de texto rápido

Controla cómo son mostradas las entidades de texto.

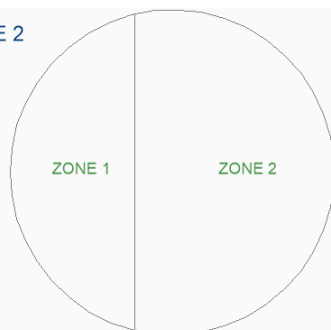
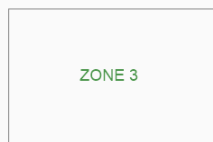
- Cuando está activado: activa el modo de texto rápido, representando todo el texto – texto, mtexto, atributos, texto de dimensión y zo on- como rectángulos.
- Cuando está desactivado (0): esto desactiva el modo de texto rápido y devuelve el texto a su pantalla normal.
- Esto es útil cuando los dibujos contienen mucho texto, por lo que se ralentiza la visualización del dibujo, pero todavía se necesita ver la ubicación del texto. Los rectángulos muestran también el color del texto.

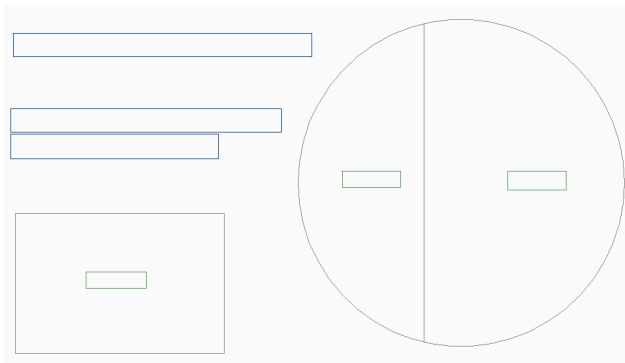
Nota: Para ver los cambios en las entidades existentes, realice un REGEN.

	Desactivado (0): No mostrar el cuadro en lugar del texto Activado (1): Mostrar cuadro en lugar de texto

ZONE 1 is smaller than ZONE 2

The area of ZONE 3 is equal to the area of ZONE 1





19.6 QUADCOMMANDLAUNCH variable de sistema

19.6.1 Lanzar comando por defecto Quad

Controla cómo se activa el primer comando Quad.

El comando por defecto del cuadrante depende de qué comando del cuadrante se utilice en último lugar.

- Cuando 0: desplace el cursor sobre una entidad para ver el cuádruple y haga clic e el botón de comando para iniciar el comando.
- Cuando 1: desplace el cursor sobre una entidad para ver el cuádruple y haga clic con el botón derecho en la entidad para iniciar el comando, en lugar de hacer clic primero en el botón de comando.

	0 a 1
	0
	0: no inicie el primer comando del Quad al hacer clic con el botón derecho 1: inicie el primer comando del Quad al hacer clic con el botón derecho cuando se muestre el Quad

19.7 QUADDISPLAY variable de sistema

19.7.1 Display Quad

Determina cuándo mostrar el Quad.

Nota: Cuando la variable de sistema SELECTIONPREVIEW está desactivada, se ignora la opción **Mostrar el Quad cuando el cursor se desplaza sobre una entidad** de la variable de sistema QUADDISPLAY y no se muestra el Quad.

--	--



	-15 a 15
	3
	negativo: Apagar el quad 0: No mostrar el Quad 1: Mostrar el Quad cuando el cursor pasa sobre una entidad 2: Mostrar el Quad cuando se seleccionan entidades 4: Muestra el Quad al hacer clic con el botón derecho 8: Suprime el Quad al pasar el ratón, cuando las entidades están seleccionadas

19.8 QUADEXPANDDELAY variable de sistema

19.8.1 Quad ampliar retraso

Controla el retraso en la expansión del Quad, después de que el cursor se mueve sobre el Quad, en milisegundos.

	160

19.9 QUADEXPANDTABDELAY variable de sistema

19.9.1 Ampliar retardo de pestaña Quad

Controla el retraso en la expansión de una pestaña Quad, después de que el cursor se mueve sobre el Quad, en milisegundos.

	50



19.10 QUADGOTRSPARENT variable de sistema

19.10.1 Quad transparente

Controla si el Quad se vuelve transparente cuando el mouse se aleja de él.

	Desactivado (0): No establecer transparente Activado (1): Ir transparente

19.11 QUADHIDEDELAY variable de sistema

19.11.1 Ocultar retraso Quad

Controla el retraso antes de que el Quad se oculte, cuando el ratón está inactivo, en milisegundos.

Se aplica a la zona configurada en la variable de sistema QUADHIDEMARGIN.

	350

19.12 QADHIDEMARGIN variable de sistema

19.12.1 Ocultar margen Quad

Controla el ancho del área del margen activo alrededor del Quad.

Mientras el ratón se mantenga dentro de este margen, el cuadrante permanecerá visible. El Quad aún se volverá transparente gradualmente si la variable de sistema QUADGOTRSPARENT está activada.

Tan pronto como el movimiento del ratón se detenga, o cuando el ratón se mueva más allá del margen, el cuádruple desaparecerá.

	50



19.13 QUADICONSIZE variable de sistema

19.13.1 Tamaño de icono Quad

Controla el tamaño del icono del Quad.

	1
	0: Iconos pequeños 1: Iconos Grandes 2: Iconos extra grandes

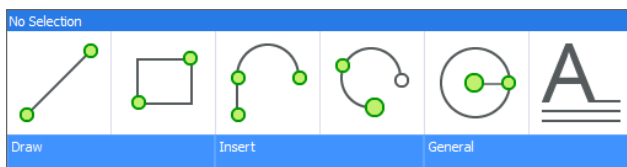
Iconos pequeños:



Iconos grandes:



Íconos extragrandes:



19.14 QUADICONSPACE variable de sistema

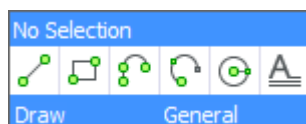
19.14.1 Icono espacio Quad

Controla el espacio entre los iconos.



	0 a 2
	1
	0: Estrecho 1: Normal 2: Amplio

Estrecho:



Normal:



Ancho:



19.15 QUADMOSTRECENTITEMS variable de sistema

19.15.1 Quad los artículos más recientes

Controla cuántos elementos más recientes se muestran en la barra superior del Quad, los espacios restantes los llena la IA.

Se aceptan valores entre 0 y 16.

	0 a 16
	4



19.16 QUADPOPUPCORNER variable de sistema

19.16.1 Esquina de popup Quad

Controla dónde aparecerá el Quad en relación con la posición actual del cursor.

	0 a 2
	1
	0: Superior derecha 1: Medio derecha 2: Inferior derecha

19.17 QUADSHOWDELAY variable de sistema

19.17.1 Mostrar retraso Quad

Controla el retraso antes de que el Quad se muestre, al pasar el mouse, en milisegundos.

	150

19.18 QUADWIDTH variable de sistema

19.18.1 Ancho Quad

Controla el número de columnas en el Quad.

Se aceptan valores entre 4 y 16.

	4 a 16
	6



20. R

20.1 R12SAVEACCURACY variable de sistema

20.1.1 R12 Guardar precisión

Controla el número de segmentos entre segmentos de control de spline o en arcos elípticos de 90 grados cuando se guarda en R12.

	8

20.2 R12SAVEDEVIATION variable de sistema

20.2.1 R12 Guardar desviación

Controla la desviación de elipses y splines cuando se guardan en R12.

	0.0

20.3 RASTERPREVIEW variable de sistema

20.3.1 Previsualización raster

Controla si la imagen de vista previa se guarda con el dibujo.

Esta imagen es mostrada por los administradores de archivos y otros programas.

	Desactivado (0): No crear imagen de vista previa Activado (1): Crear imagen preliminar



20.4 RE_INIT variable de sistema

20.4.1 Reinicializar alias (solo lectura)

Reinicializa el digitalizador, el puerto del digitalizador y/o recarga el archivo PGP (alias de comando).

	0 a 21
	0
	1: Reinicialización del puerto de entrada/salida del digitalizador 4: Reinicialización del digitalizador 16: Reinicialización del archivo PGP (recarga)

20.5 REALTIMESPEEDUP variable de sistema

20.5.1 Aceleración dinámica

Controla el número de mensajes del ratón que son ignorados durante operaciones dinámicas.

Values between 0 and 10 are accepted.

	De 0 a 10
	5

20.6 REALWORLDSCALE variable de sistema

20.6.1 Escala del mundo real

Renderiza materiales con unidades establecidas a escala del mundo real.



	Desactivado (0): No renderizar materiales a escala real Activado (1): Render materiales del mundo real a escala
--	--

20.7 RECENTFILES variable de sistema

20.7.1 Recuento máximo de la lista de archivos recientes

Controla la cantidad máxima de archivos que se muestran en la sección **Archivos recientes** en el menú Archivo (MRU) y la página de Inicio.

Se aceptan valores entre 0 y 60.

	0 a 60
	30

20.8 RECENTPATH variable de sistema

20.8.1 Ruta reciente

Última ruta usada.

20.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variable de sistema

20.9.1 Opacidad de Cara

Controla la transparencia de una cara seleccionada.

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa totalmente opaco.



	25 a 100
	25

20.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variable de sistema

20.10.1 Color de cara

Controla el color de resaltado de una cara bloqueada con SCP dinámico.

	#007AFF

20.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variable de sistema

20.11.1 Opacidad de borde

Controla la transparencia de los bordes ocultos, cuando se selecciona una entidad completa, si la variable de sistema REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN está activada (1).

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa totalmente opaco.

	0 a 100
	50

20.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variable de sistema

20.12.1 Color del borde oculto

Controla el color de los bordes ocultos, cuando se selecciona una entidad completa, si la variable de sistema REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN está activada (1).

--	--



	Blanco (cuadro de diálogo Configuración) #FFFFFF (Línea de comandos)

20.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variable de sistema

20.13.1 Opacidad de borde

Controla la transparencia de un borde, cuando se selecciona una entidad completa.

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa totalmente opaco.

	0 a 100
	100

20.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variable de sistema

20.14.1 Color Borde

Controla el color de un borde, cuando se selecciona una entidad completa.

	0, 122, 255 (Cuadro de diálogo Configuración) #007AFF (Línea de comandos)

20.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variable de sistema

20.15.1 Ocultar Vértices

Muestra bordes ocultos, cuando se selecciona una entidad completa.

--	--



	Desactivado (0): No mostrar bordes ocultos Activado (1): Mostrar aristas ocultas

20.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variable de sistema

20.16.1 Borde suavizado

Controla si se muestran líneas suaves (suavizado), cuando se selecciona una entidad completa.

	Desactivado (0): Bordes suaves desactivados Activado (1): Bordes suaves activados

20.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS variable de sistema

20.17.1 Grosor del borde

Controla el grosor de un borde, cuando se selecciona una entidad completa.

Se aceptan valores entre 0,0 y 20,0.

	0,0 a 20,0
	2.0

20.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variable de sistema

20.18.1 Transparencia de la cara

Controla la transparencia de una cara cuando se selecciona.



Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa completamente opaco.

	0 a 100
	10

20.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR variable de sistema

20.19.1 Color de cara

Controla el color de una cara, cuando se selecciona una entidad completa.

	0, 122, 255 (Cuadro de diálogo Configuración) #007AFF (Línea de comandos)

20.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variable de sistema

20.20.1 Opacidad de borde

Controla la transparencia de un borde, cuando se selecciona.

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- 0 es completamente transparente.
- 100 es completamente opaco.

	0 a 100
	100



20.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variable de sistema

20.21.1 Color Borde

Controla el color de un borde, cuando se selecciona.

	255, 128, 0 (Cuadro de diálogo Configuración) #FF8000 (Línea de comando)

20.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema

20.22.1 Resplandor

Alterna un efecto de brillo en un borde, cuando se selecciona.

	Desactivado (0): No mostrar el brillo Activado (1): Mostrar resplandor

20.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variable de sistema

20.23.1 Borde suavizado

Muestra líneas suaves (suavizado) cuando, cuando se selecciona.

	Desactivado (0): Bordes suaves desactivados Activado (1): Bordes suaves activados



20.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS variable de sistema

20.24.1 Grosor del borde

Controla el grosor de un borde, cuando se selecciona, en píxeles.

Se aceptan valores entre 0,0 y 20,0.

	0,0 a 20,0
	2.0

20.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA variable de sistema

20.25.1 Transparencia brillante

Controla la transparencia del brillo. Vea también REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa totalmente opaco.

	0 a 100
	75

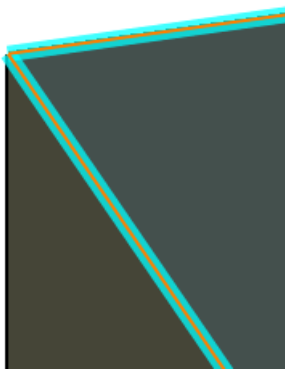
20.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR variable de sistema

20.26.1 Color Resplandor

Controla el color del efecto de brillo en un borde, cuando se selecciona. Vea también REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema



	Blanco (cuadro de diálogo Configuración) #FFFFFF (Línea de comandos)
--	---



20.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING variable de sistema

20.27.1 Suavizado Resplandor

Muestra líneas suaves (suavizado) para el efecto de brillo en un borde, cuando se selecciona. Vea también REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema.

	Desactivado (0): Líneas de brillo suaves desactivadas Activado (1): Líneas de brillo suaves en



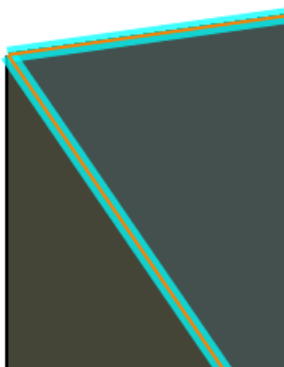
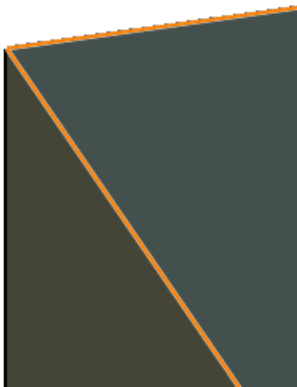
20.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS variable de sistema

20.28.1 Espesor Resplandor

Controla el grosor del efecto de brillo en un borde, cuando se selecciona, en píxeles. Vea también REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema.

Se aceptan valores entre 0,0 y 20,0.

	0,0 a 20,0
	3.0





20.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variable del sistema

20.29.1 Opacidad de Cara

Controla la transparencia de una cara, cuando se selecciona.

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa totalmente opaco.

	0 a 100
	10

20.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variable de sistema

20.30.1 Color de cara

Controla el color de una cara, cuando se selecciona.

	#007AFF

20.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN variable de sistema

20.31.1 Ocultar Vértices

Controla si los bordes ocultos se muestran en la selección.

	Desactivado (0): No mostrar bordes ocultos Activado (1): Mostrar aristas ocultas



20.32 REDSDKLINESMOOTHING variable de sistema

20.32.1 Línea de suavizado

Habilita el suavizado de líneas para modos de renderizado 3D.

Nota: No tiene efecto si el suavizado está activado.

	Desactivado (0): Suavizado de líneas desactivado Encendido (1): Suavizado de líneas activado

20.33 REDUCELENGTHTYPE variable de sistema

20.33.1 Reducir el tipo de longitud

Define el ajuste de flujo por defecto, reducir el tipo de longitud.

	0
	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

20.34 REDUCELENGTHVALUE variable del sistema

20.34.1 Reducir el valor de longitud

Define el ajuste de flujo por defecto reducir el valor de la longitud.

	0.0 a 1e6
	0.5



20.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET variable de sistema

20.35.1 Bloqueo EditRef

Bloquea entidades que no están en XRef, cuando está en el modo de edición de referencia (EDITREF).

	Desactivado (0): no bloquear entidades que no estén en el XRef elegido Activado (1): bloquear entidades que no estén en el XRef elegido

20.36 REFEDITNAME variable de sistema

20.36.1 Refedit nombre (Solo lectura)

El nombre de la XRef que se está editando actualmente.

20.37 REFPATHTYPE variable de sistema

20.37.1 Tipo de ruta por defecto de los archivos de referencia

Controla si los archivos de referencia se adjuntan utilizando rutas completas, relativas o sin rutas, cuando se adjuntan por primera vez.

	1
	0: No hay camino 1: Ruta relativa 2: Ruta completa

Nota: Los archivos de referencia que ya están adjuntos no se ven afectados.



20.38 REGENMODE variable de sistema

20.38.1 Modo de regeneración

Activa o desactiva la regeneración automática. Véase también el comando REGENAUTO.

BricsCAD regenerará la pantalla automáticamente cuando REGENMODE esté activado, pero en algunos casos una regeneración forzada del plano podría ser necesaria. Esto se hace mediante el comando REGEN.

	Desactivado (0): Desactivar el comando REGENAUTO Activado (1): Activar el comando REGENAUTO

20.39 REGEXPAND variable de sistema

20.39.1 Tipo de rutas de registro

Controla los tipos de rutas almacenadas en un registro (absoluto o ampliable).

Nota: Se requiere un reinicio.

	Desactivado (0): No almacenar las rutas en un formato portable utilizando variables de entorno Activado (1): Almacena las rutas en un formato portátil usando variables de entorno

20.40 REMEMBERFOLDERS variable de sistema

20.40.1 Recordar carpetas

La ruta de archivo utilizada para los cuadros de diálogo de selección de archivos estándar.

- Cuando 0: cuando inicia el programa haciendo doble clic en un icono de acceso directo, si se especifica una ruta Iniciar en para el icono, esa ruta se utiliza como opción predeterminada para todos los cuadros de diálogo de selección de archivos estándar.



- Cuando 1: La ruta por defecto en cada cuadro de diálogo de selección de archivos estándar es la última ruta utilizada en ese cuadro de diálogo. La carpeta de Inicio en especificada para el icono de acceso directo no se utiliza.

	0 a 1
	1
	0: comience en la ruta -consulte las variables del sistema DRAWINGPATH y BLOCKSPATH 1: usar la ruta más reciente

20.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variable de sistema

20.41.1 Renderizar el material de composición

Si se debe renderizar los materiales de las composiciones y sus capas.

	0-1 (On-Off)
	0
	0: No renderizar los materiales de las composiciones y sus capas 1: Representa los materiales de las composiciones y sus capas.

Nota: La variable de sistema RENDERCOMPOSITIONMATERIAL solo está disponible para los niveles de licencia **BIM** y **Ultimate**.

20.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD variable de sistema

20.42.1 Descargue los recursos faltantes para renderizar materiales

Descarga automáticamente los recursos de materiales de renderizado que faltan.

--	--



	Desactivado (0): No descargar los recursos que faltan para los materiales de renderizado On (1): Descargue los recursos faltantes para renderizar materiales

20.43 RENDERMATERIALSPATH variable de sistema

20.43.1 Procesar ruta de directorio de materiales

La(s) ruta(s) de archivo para los archivos de material de renderizado creados por el usuario.

Separe las rutas con punto y coma (;).

20.44 RENDERUSINGHARDWARE variable de sistema

20.44.1 Renderizado mediante hardware

Controla si se utiliza hardware para renderizar. Desactívelo si hay problemas causados por la tarjeta gráfica o el controlador.

Es posible que sea necesario reiniciar.

	0 a 3
	1
	0: Usar sólo software (más lento) 1: Preferencias hardware (rápido) 2: Preferencias de software (solo para uso de test) 3: Usar hardware solo (solo para uso de test)



20.45 REPORTPANELMODE variable de sistema

20.45.1 Modo de panel de informe

Controla el aspecto del panel **informe** .

	0 a 2
	2
	0: clásico - el panel de informes tiene una apariencia clásica como una ventana acoplable 1: moderno - el panel de informes es una ventana transparente 2: oculto - el panel de informes es una ventana transparente oculta en la barra de estado

20.46 RESTORECONNECTIONS variable de sistema

20.46.1 Restaurar conexiones

Controla la restauración de conexiones estructurales después de comandos.

	1
	Desactivado (0): No restaurar conexiones Encendido (1): Restaurar conexiones

20.47 RESTORELOSTFOCUS variable de sistema

20.47.1 Restaurar el foco perdido (Linux)

Controla la recuperación del enfoque perdido. Dependiendo del administrador de ventanas, el enfoque puede perderse cuando se usan ventanas de corta duración como Quad y Consejos del cursor.



	Off (0): no trate de recuperarse de la pérdida de enfoque Off (1): intente la recuperación automática de la pérdida de enfoque
--	---

20.48 RETAINEDGRAPHICS variable de sistema

20.48.1 Gráficos retenidos

Alterne el uso de gráficos retenidos.

Los gráficos retenidos pueden mejorar el rendimiento de ciertas operaciones (por ejemplo, rotar y desplazar la cámara).

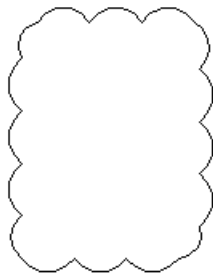
	1
	Desactivado (0): no utilizar gráficos retenidos Activado (1): usar gráficos retenidos

20.49 REVCLLOUDARCSTYLE variable de sistema

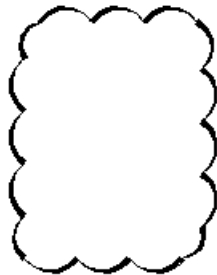
20.49.1 Estilo del arco por defecto para nubes de revisión

Controla el estilo de arco predeterminado para las nubes de revisión.

	0
	0: Normal 1: Caligráfico



Normal



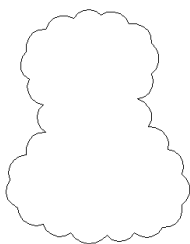
Calligraphy

20.50 REVCLLOUDCREATEMODE variable de sistema

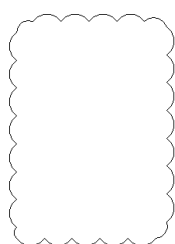
20.50.1 Modo de creación de nube de revisión

Controla el modo de creación de nube de revisión predeterminado.

	0 a 2
	1
	0: Freehand 1: Rectangular 2: Poligonal



Freehand



Rectangular



Polygonal

20.51 REVCLLOUDGRIPS variable de sistema

20.51.1 Revisión de cloud grips

Utiliza pinzamientos personalizados para las nubes de revisión.

--	--



	Apagado (0): Muestra empuñaduras en cada segmento de arco Activado (1): muestra solo las empuñaduras más relevantes

20.52 REVCLLOUDMAXARCLENGTH variable de sistema

20.52.1 Longitud del arco máxima por defecto para nubes de revisión

Controla la longitud de arco máxima predeterminada para las nubes de revisión. La longitud de arco máxima se multiplica por el valor de la variable de sistema DIMSCALE.

	0.375

20.53 REVCLLOUDMINARCLENGTH variable de sistema

20.53.1 Longitud del arco mínima por defecto para nubes de revisión

Controla la longitud de arco mínima predeterminada para las nubes de revisión. La longitud mínima de arco es multiplicada por el valor de la variable DIMSCALE.

	0.375

20.54 RHINOVERSION variable de sistema

20.54.1 Versión de exportación de Rhino

La versión 3DM utilizada para exportar a Rhino.



	0 a 60
	0
	0: Último disponible 2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

20.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT variable de sistema

20.55.1 Cinta altura emsamble

Controla la altura de la cinta.

Se aceptan valores entre 0 y 500. No se tendrán en cuenta los valores inferiores al contenido actual de la cinta de opciones.

Un valor de 0 significa Altura automática.

Nota: Los valores inferiores a 124 son efectivos solo en determinadas circunstancias.

	0 a 500
	0

20.56 RIBBONPANELMARGIN variable de sistema

20.56.1 Margen del panel

El tamaño, en píxeles, del espacio en blanco en los bordes del panel cinta.

	0 a 50
	8



20.57 RIBBONSETTINGSENABLED variable de sistema

20.57.1 Control de configuración de la interfaz de la cinta de opciones activado/desactivado

Activa o desactiva la visualización del control configuración de interfaz en la cinta de opciones.

Nota: Es posible que sea necesario reiniciar.

	1
	0: No mostrar el control Configuración de interfaz en la cinta de opciones 1: Mostrar el control Configuración de interfaz en la cinta de opciones

20.58 RIBBONSTATE variable de sistema

20.58.1 Estado de la cinta (solo lectura)

Indica si la cinta está activada.

La cinta puede cerrarse con el comando CERRARCINTA y puede mostrarse con el comando CINTA.

	Desactivado (0): No mostrar la cinta Activado (1): Mostrar barra de cinta

20.59 ROAMABLEROOTPREFIX variable de sistema

20.59.1 Prefijo raíz itinerante (solo lectura)

La ruta de la carpeta raíz donde se instalaron los archivos itinerantes para el usuario actual, como menús y estilos de trazado.



20.60 ROLLOVEROPACITY variable de sistema

20.60.1 Opacidad del display de consejos al posar el cursor

Controla la opacidad del Quad.

Se aceptan valores entre 10 y 100.

- Un valor de 10 significa máxima transparencia.
- Un valor de 100 significa completamente opaco.

	10 a 100
	100

20.61 ROLLOVERPARAMS variable de sistema

20.61.1 Parámetros de rollover

Mostrar parámetros de bloque en las sugerencias de rollover.

	Desactivado (0): No mostrar los parámetros de bloque Activado (1): Mostrar parámetros de bloque

20.62 ROLLOVERSELECTIONSET variable de sistema

20.62.1 Conjunto de selección de vuelco

Controla el comportamiento de las propiedades en los consejos del cursor, cuando se seleccionan entidades mixtas. Establecer el valor en **Propiedades compartidas por todas las entidades seleccionadas** reduce el rendimiento en selecciones grandes.



	0 a 2
	2
	0: sin propiedades 1: propiedades generales 2: Propiedades compartidas por todas las entidades seleccionadas

20.63 ROLLOVERTIPS variable de sistema

20.63.1 Consejos al posar el cursor

Alterna la visualización de las propiedades de la entidad en el Quad, al pasar el mouse por encima.

Nota: Cuando la variable de sistema SELECTIONPREVIEW está desactivada, la variable de sistema ROLLOVERTIPS se ignora y las propiedades de la entidad no se muestran al pasar el cursor por encima de las entidades.

	Desactivado (0): no mostrar propiedades al pasar el cursor por encima Activado (1): Mostrar propiedades en modo flotante

20.64 RTDISPLAY variable de sistema

20.64.1 Visualización en tiempo real

Controla cómo se muestran las imágenes ráster y las entidades OLE durante la acción ZOOM o ENCUADRE.

	0 a 1
	0



	0: Mostrar el contenido de imágenes y objetos OLE 1: Mostrar sólo contornos
--	--

20.65 RTISOLATESELECTION variable del sistema

20.65.1 Aislamiento de selección en tiempo real

Controla si la selección activa se aísla automáticamente durante la rotación en tiempo real.

	Desactivado (0): Desactiva el aislamiento automático de la selección activa durante la rotación en tiempo real Activado (1): Habilite el aislamiento automático de la selección activa durante la rotación en tiempo real

20.66 RTROTATIONSPPEEDFACTOR variable de sistema

20.66.1 Factor de velocidad rotación Tiempo Real

Controla la velocidad de rotación de las herramientas Mirar y Caminar (comandos RTLOOK y RTWALK).

Se aceptan valores entre 0.01 y 100.00.

	0,01 a 100.
	1

20.67 RUBBERBANDCOLOR variable de sistema

20.67.1 Color de la goma

Controla el color de la línea de la banda elástica, que se utiliza para el seguimiento instantáneo temporal.

--	--



	1 a 255
	40

20.68 RUBBERBANDSTYLE variable de sistema

20.68.1 Banda elástica con estilo punteado

Habilita un estilo de línea discontinua para la línea de banda elástica, que se utiliza para el seguimiento de ajuste temporal.

	Off (0): estilo discontinuo desactivado On (1): estilo discontinuo activado

20.69 RUBBERSHEET (for OS X) variable de sistema

20.69.1 Panel táctil Rubbersheet

Habilite el zoom/rotación/desplazamiento simultáneos con movimientos de dos dedos en el panel táctil.

	Desactivado (0): Toque doble dedo al mismo tiempo zoom / rota / sartenes Activado (1): Toque doble dedo al mismo tiempo zoom / rota / sartenes

20.70 RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X) variable de sistema

20.70.1 Sensación de activación de gestos de hoja de goma

Controla la sensibilidad de los gestos.

Se aceptan valores de 0 a 10.



	De 0 a 10
	5

20.71 RULERDISPLAY variable de sistema

20.71.1 Visualización de la regla

Muestra una regla durante las operaciones del Manipulador.

	Desactivado (0): No mostrar la regla Activado (1): Mostrar regla

20.72 RULERTEXTCOLOR variable de sistema

20.72.1 Color de Texto de Regla

Controla el color del texto de la regla del manipulador.

Se aplica solo si la variable de sistema RULERDISPLAY está activada (1).

	#c8c8c8
	Código de color RGB Código de color hexadecimal Código de color del índice

Se puede introducir un nuevo valor para la variable en la barra de comandos.



20.73 RUNASLEVEL variable de sistema

20.73.1 Ejecutar como nivel de licencia

Permite ejecutarse en un nivel diferente (inferior) al nivel de licencia. Si el nivel de licencia adquirido es inferior a EJECUTARCONNIVEL, se ignora EJECUTARCONNIVEL.

Nota: Se requiere un reinicio.

	0 a 5
	5
	0: Lite 1: Pro 2: (Obsoleto) 3: BIM 4: Mechanical 5: Última

20.74 RVTRFALEVELOFDETAIL variable de sistema

20.74.1 Nivel de detalle

Controla el nivel de detalle (LOD) para la importación RVT y RFA.

	1 a 3
	3
	1: Grueso 2: Medio 3: Fino



20.75 RVTVALIDATEBREP variable de sistema

20.75.1 Validar geometría BREP

Valide la geometría BREP durante una importación RVT.

Aviso: Si se desactiva, se puede importar más geometría sin comprobar su integridad.

	1
	0: Desactivado (Desactivar) 1: ACTIVADO (Habilitar)



21. S

21.1 SAFEMODE variable de sistema

21.1.1 Modo seguro (solo lectura)

Indica si el código ejecutable se puede cargar y ejecutar en la sesión actual. Empezar en un entorno limpio puede ayudar a eliminar las posibles causas de un crash.

	Desactivado (0): Permite ejecutar código ejecutable Activado (1): No permite que se ejecute el código ejecutable

21.2 SAVECHANGETOLAYOUT variable de sistema

21.2.1 Guardar cambios en presentación

Guarda los cambios en un diseño desde el cuadro de diálogo **imprimir**.

	0 a 1
	Desactivado (0): no guardar cambios en el diseño Activado (1): guardar cambios en el diseño

21.3 SAVEFIDELITY variable de sistema

21.3.1 Guardar fidelidad

Controla si este dibujo se guarda con fidelidad visual.



	0 a 1
	Desactivado (0): No guardar con fidelidad visual Activado (1): Guardar con la fidelidad visual

21.4 SAVEFILE variable de sistema

21.4.1 Guardar nombre de archivo (solo lectura)

El nombre del archivo de guardado automático actual.

21.5 SAVEFILEPATH variable de sistema

21.5.1 Ruta del archivo de guardado

Especifica la ruta de la carpeta donde se almacenan los guardados automáticos y los archivos temporales.

21.6 SAVEFORMAT variable de sistema

21.6.1 Formato de guardado

Controla el formato de guardado predeterminado.

	1 a 39
	1



	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binario DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binary DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: DXF 2010 Binario 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: DXF 2007 Binario 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: DXF 2004 Binario 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: DXF 2000 Binario 19: DWG R14 20: DXF R14 21: DXF V14 Binario 22: DWG R13 23: DXF R13 24: DXF V13 Binario 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binario DXF R11/R12 28: DXF R10 29: DXF V10 Binario 30: DXF R9
--	---

21.7 SAVELAYERSNAPSHOT variable de sistema

21.7.1 Guardar captura de capa con vista

Guarda la configuración de la capa actual y la usa para nuevas vistas.



21.8 SAVENAME variable de sistema

21.8.1 Nombre del dibujo guardado (solo lectura)

El nombre del archivo y la ruta de la carpeta del dibujo actual.

21.9 SAVEONDOCSWITCH variable de sistema

21.9.1 Guardar en el interruptor del documento

Guarda el dibujo automáticamente cuando se activa otra pestaña de dibujo.

	Desactivado (0): no guardar en el conmutador de documentos Activado (1): Guardar en el interruptor de doc

21.10 SAVEROUNDTRIP variable de sistema

21.10.1 Guardar ida y vuelta

Permite guardar información, en un archivo de base de datos, no soportada en el dibujo.

21.11 SAVETIME variable de sistema

21.11.1 Intervalo de auto-guardado

Controla el intervalo de guardado automático, en minutos.

Se aceptan valores entre 0 y 240. Si se establece en cero, se desactivan los guardados automáticos.



	0 a 240
	20
	0: desactivar el guardado automático 1 - 240: guarda el plano a intervalos especificados (en minutos)

21.12 SCREENBOXES variable de sistema

21.12.1 Cuadros de menú de pantalla (solo lectura)

Almacena el número de cajas mostrado en el menú de pantalla. Si el menú de la pantalla está apagado, el valor es cero.

21.13 SCREENMODE variable de sistema

21.13.1 Modo de pantalla (solo lectura)

Almacena el estado de gráficos/textos de la pantalla del programa.

	0 a 3
	0: Se muestra la pantalla Texto 1: Área de dibujo mostrada 2: Visualización en pantallas duales

21.14 SCREENSIZE variable de sistema

21.14.1 Tamaño de pantalla (Solo lectura)

El tamaño de la ventana gráfica actual, en píxeles (ancho x alto).



21.15 SCRLHIST variable de sistema

21.15.1 Tamaño del histórico

Controla el número de líneas almacenadas en el historial de la línea de Comando.

Se aceptan valores entre 0 y 256.

	0 o más
	256

21.16 SDI variable de sistema

21.16.1 Interfaz de documento único (Windows)

Controla si un dibujo se abre en una nueva instancia de la aplicación o en una instancia existente.

Implementado parcialmente: la variable SDI controla el comportamiento doubleclick para los planos, pero aún es posible abrir múltiples documentos en cada instancia de BricsCAD.

Nota: La configuración de SDI 2 y 3 no se guardan. Si el SDI está configurado en 3, el programa lo cambia de nuevo a 1 cuando se descarga la aplicación que no soporta múltiples dibujos.

	0 a 3
	0



	0: Interfaz de dibujos múltiples 1: Interfaz de dibujo único 2: (Sólo-lectura) La interfaz de documentos múltiple está deshabilitada porque se ha cargado una aplicación que no soporta múltiples documentos 3: (Sólo-lectura) La interfaz de documentos múltiple está deshabilitada porque el usuario ha establecido SDI a 1 y el programa ha cargado una aplicación que no soporta múltiples documentos. (SDI fue establecida a 1 antes de la carga de la aplicación)
--	--

21.17 Variable de sistema SECTIONOFFSETSTEP

21.17.1 Paso de desplazamiento del plano de sección

Tamaño de paso utilizado para los incrementos de la propiedad de desplazamiento del plano de sección. Cuando se establece en un valor negativo, determina el tamaño de paso automáticamente en función de las propiedades del plano de sección.

	-1

21.18 Variable de sistema SECTIONPLANEVISIBILITY

21.18.1 Visibilidad del plano de sección

Controla la visibilidad de los planos de sección.

Cuando se establece en 0, los planos de sección se muestran como líneas. Cuando se establecen en 1, se muestran según su tipo.

	1
	0: muestra planos de sección como líneas 1: muestra planos de sección según su tipo



21.19 SECTIONRESULTINTERVAL variable de sistema

21.19.1 Intervalo de resultados de sección

La distancia entre los bloques de sección generados en el espacio del modelo.

	400.0

Nota:

- Si INSUNITS=pulgadas (1), el valor predeterminado de SECTIONRESULTINTERVAL es 400,0.
- Si INSUNITS=milímetros (4), el valor predeterminado de SECTIONRESULTINTERVAL es 10000,0.
- Si INSUNITS=centímetros (5), el valor predeterminado de SECTIONRESULTINTERVAL es 1000,0.
- Si INSUNITS=metros (6), el valor predeterminado de SECTIONRESULTINTERVAL es 10,0.

21.20 SECTIONSCALE variable de sistema

21.20.1 Escala de sección

La escala predeterminada utilizada para generar secciones.

Se aceptan valores entre 0.000001 y 1000000.0.

	0.02

21.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variable de sistema

21.21.1 Ruta de búsqueda de configuración de sección

La ruta del archivo para estilos de sección BIM, estilos de etiqueta BIM y personalizaciones de dibujo.

Separe las rutas con punto y coma (;).



21.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variable de sistema

21.22.1 Sección Conjunto Planos Modelo Imperial

La ruta del archivo del conjunto de planos (dst) utilizado como plantilla para una nueva sección. Aplica solo cuando la variable del sistema MEASUREMENT es 0 (imperial).

El archivo predeterminado es BIM-section-imperial.dst, que se puede encontrar en la carpeta {SheetSetTemplatePath}.

	BIM-sección-imperial.dst

Nota: La variable de sistema SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL solo está disponible para los niveles de licencia **BIM** y **Ultimate**.

21.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variable de sistema

21.23.1 Sección Conjunto Planos Modelo Métrico

La ruta del archivo del conjunto de planos (dst), que se utiliza como plantilla para una nueva sección. Aplica solo cuando la variable del sistema MEASUREMENT es 1 (métrica).

El archivo predeterminado es BIM-section-metric.dst, que se puede encontrar en la carpeta {SheetSetTemplatePath}.

	BIM-sección-métrica.dst

Nota: La variable de sistema SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL solo está disponible para los niveles de licencia **BIM** y **Ultimate**.

21.24 SECURELOAD variable de sistema

21.24.1 Política de seguridad de archivos ejecutables

La política de seguridad utilizada para cargar archivos ejecutables.

--	--



	0 a 2
	0
	0: Sin política de seguridad 1: Avisar si se carga desde una ubicación no confiable 2: Cargue solo desde ubicaciones confiables

21.25 SELECTIONANNODISPLAY variable de sistema

21.25.1 Mostrar todas las escalas de anotación en la selección

Muestra una entidad anotada, en todas las escalas, en la selección.

	Desactivado (0): Deshabilitar visualización de escalas de anotación Activado (1): Permitir la visualización escalas de anotación

21.26 SELECTIONAREA variable de sistema

21.26.1 Área de selección

Controla la visualización de los efectos del área de selección.

	Desactivado (0): No mostrar los efectos del área de selección Activado (1): Mostrar los efectos del área de selección



21.27 SELECTIONAREAOPACITY variable de sistema

21.27.1 Opacidad del área de selección

Controla la transparencia del área de selección. En efecto solo cuando el ajuste SELECTIONAREA está activado.

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa completamente opaco.

	0 a 100
	25

21.28 SELECTIONCYCLING variable de sistema

21.28.1 Ciclo de selección

Controla las opciones de visualización asociadas a los objetos superpuestos y al ciclo de selección.

Nota: Cuando la variable de sistema SELECTIONPREVIEW está desactivada, se omite la variable de sistema SELECTIONCYCLING y no se muestra ningún distintivo ni cuadro de diálogo de selección al pasar el cursor por encima de las entidades.

	De -2 a 2
	2



	<p>-2: El ciclo de selección está desactivado, pero la configuración se almacena (valor alternado 2)</p> <p>-1: El ciclo de selección está desactivado, pero la configuración se almacena (valor alternado 1)</p> <p>0: Las opciones de visualización están desactivadas</p> <p>1: Se muestra un distintivo al pasar el cursor por encima de los objetos que se superponen</p> <p>2: Se muestra un distintivo y el cuadro de diálogo Selección</p>
--	--

Nota:

- Utilice el método abreviado de teclado **Ctrl + W** para activar/desactivar la configuración actual de la variable de sistema SELECTIONCYCLING.
- La variable de sistema QUADHIDEDELAY controla el tiempo de retardo para ocultar el cuadro de diálogo de selección.

21.29 SELECTIONMODES variable de sistema

21.29.1 Modos de selección

Controla lo que se selecciona de forma predeterminada: entidades completas, subentidades o límites.

Use la tecla TAB, al pasar el mouse, para recorrer las opciones.

	0 a 15
	0
	1: Seleccionar bordes 2: Seleccionar las caras 4: Seleccionar los límites detectados 8: Seleccionar vértices

21.30 SELECTIONPREVIEW variable de sistema

21.30.1 Visualización de previsualización de selección

Controla las reglas que se utilizan para resaltar entidades cuando el cursor del cuadro de selección se desplaza sobre una entidad.



Nota: Cuando la variable de sistema SELECTIONPREVIEW está desactivada:

- La opción **Mostrar el Quad cuando el cursor se sitúa sobre una entidad** de la variable de sistema QUADDISPLAY se ignora y el Quad no se muestra.
- La variable del sistema ROLLOVERTIPS se ignora y no se muestran las propiedades de la entidad (no se muestra el Quad).
- La variable del sistema SELECTIONCYCLING se ignora y no se muestra ningún distintivo ni cuadro de diálogo de selección (no se muestra el Quad).

	0 a 3
	3
	0: No muestra la vista previa de la selección. 1: Cuando no hay un comando activo 2: Cuando un comando requiere de una selección de entidad

21.31 SELECTSIMILARMODE variable de sistema

21.31.1 Igualar opciones para SELECTSIMILAR

Controla qué propiedades deben coincidir para el comando SELECTSIMILAR. Para que este comando funcione según lo previsto, al menos una propiedad debe estar activada. Cuando todas las propiedades están desactivadas, este comando selecciona sólo la(s) entidad(es) que usted elija en la solicitud

Seleccionar entidades.

	1 a 255
	130



	0: tipo de entidad 1: Color 2: Capa 4: Tipo de línea 8: Escala tipo de línea 16: Grosor de Línea 32: Estilo de la trazado 64: estilo de entidad 128: Nombre
--	---

21.32 SETBYLAYERMODE variable de sistema

21.32.1 Establecer por modo de capa

Controla qué propiedades de capa se aplican con el comando SETBYLAYER.

	1 a 255
	255
	0: Ningún 1: Color 2: Tipo de línea 4: Grosor de Línea 8: Material 16: Estilo de trazo 32: PorBloque 64: Bloques 128: Transparencia

21.33 SHADEEDGE variable de sistema

21.33.1 Bordes sombreados

Controla cómo se visualizan las caras y aristas en vistas renderizadas.



	0 a 3
	3
	0: Caras sombreadas, aristas no resaltadas 1: Caras sombreadas, Aristas en color de fondo 2: Caras no rellenas, aristas en color de entidad 3: Caras en color de entidad, aristas en color de fondo

21.34 SHADEDIF variable de sistema

21.34.1 Difusión de sombreado

Controla la relación entre la luz reflectante difusa y la luz ambiental como porcentaje de la luz reflectante difusa cuando la variable del sistema SHADEGE se establece en 0 o 1.

	0 a 100
	70

21.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES variable de sistema

21.35.1 Trabajo número de ceros que lleva

Controla el número de ceros que preceden a los valores 'Número' del nuevo plano.

	1 a 8
	1



	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)
--	--

21.36 SHEETSETAUBACKUP variable de sistema

21.36.1 Backup automático de conjunto de trabajo

Crea un archivo de copia de seguridad cuando se abre un archivo de conjunto de planos.

Los archivos de copia de seguridad tienen el mismo nombre que el archivo del conjunto de planos, pero con una extensión "*.ds\$".

	Desactivado (0): no crear archivos de copia de seguridad Activado (1): Crear archivos de copia de seguridad

21.37 SHEETSETTEMPLATEPATH variable de sistema

21.37.1 Ruta plantillas Conjunto de Trabajo

La ruta del archivo de la carpeta Plantillas de conjunto de planos.

La ruta predeterminada es: \Users\<nombre de usuario>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V23x64\en_US\Templates.

21.38 SHORTCUTMENU variable de sistema

21.38.1 Menús de accesos

Controla el estado de los menús contextuales PREDETERMINADO, EDITAR y COMANDO (clic derecho).



	0 a 63
	3
	0: Deshabilitar todos los menús de atajo de los modos Predeterminado, Editar y Comando 1: Habilitar los menús de acceso del modo Predeterminado 2: Habilitar los menús de accesos el modo Editar 4: Habilitar los menús de acceso en modo Comando (disponible cuando un comando está activo) 8: Habilitar los menús de accesos en modo Comando sólo cuando las opciones de comando están disponibles en la Línea de comandos 16: habilite un menú contextual cuando se mantiene presionado el botón derecho del mouse 32: repetir el comando con un clic derecho corto cuando las entidades están seleccionadas y no se muestra Quad

21.39 SHORTCUTMENUDURATION variable de sistema

21.39.1 Duración Menú contextual

Controla el retraso entre el clic derecho y la aparición del menú contextual (clic derecho), en milisegundos.

Se aceptan valores entre 100 y 10.000.

	100 a 10000
	250

21.40 Variable de sistema SHOWBMINSERTWARNINGDIALOG

21.40.1 Advertencia BMINSERT

Controla si se muestra un cuadro de diálogo de advertencia al usar los comandos BMINSERT o - BMINSERTAR.

--	--



	Desactivado (0): no mostrar cuadro de diálogo de advertencia Activado (1): mostrar cuadro de diálogo de advertencia

21.41 SHOWDOCTABS variable de sistema

21.41.1 Visibilidad de pestañas

Activa o desactiva las pestañas en la pestaña de documentos.

Puede hacer que el área de dibujo sea más grande ocultando las pestañas del documento de la interfaz de usuario.

	Desactivado (0): no hacer visibles las pestañas Activado (1): Hace visible las pestañas

21.42 SHOWFULLPATHINTITLE variable de sistema

21.42.1 Mostrar la ruta completa en la barra de título

Muestra la ruta completa de un dibujo en la barra de título. Si está desactivado, muestra solo el nombre del archivo.

21.43 SHOWIDSPROPERTIESONLY variable de sistema

21.43.1 Mostrar solo propiedades de IDS

Cuando se ha importado un archivo IDS-XML, esta configuración controla si solo se deben mostrar las propiedades requeridas por el IDS en el panel **Propiedades** o si se deben mostrar todas las propiedades.




	Desactivado (0): Mostrar todas las propiedades Activado (1): Mostrar solo las propiedades requeridas por el IDS

21.44 SHOWLAYERUSAGE variable de sistema

21.44.1 Capa de uso

Muestra información sobre el uso de capas en el panel **Capas**.

En la columna **Actual**, los iconos **Uso de capa** indican cuándo la configuración de la ventana gráfica para el diseño actual y la ventana gráfica del espacio papel son diferentes de la configuración del espacio modelo:

 Capa actual con invalidaciones de ventanas gráficas.

 Capa con anulaciones de la ventana gráfica.

 Capa vacía con anulaciones de la ventana gráfica.

	Desactivado (0): No mostrar el uso de las capas Activado (1): Mostrar el uso de capa

21.45 SHOWSCROLLBUTTONS variable de sistema

21.45.1 Botones de desplazamiento (Mac & Linux)

Muestra los botones de desplazamiento izquierdo y derecho.



	Off (0): no mostrar botones de desplazamiento Activado (1): Mostrar botones de desplazamiento
--	--

21.46 SHOWTABCLOSEBUTTON variable de sistema

21.46.1 Botón Cerrar en pestañas (Mac y Linux)

Activa o desactiva el botón de cierre en las barras de pestañas, en la pestaña de documentos.

	Desactivado (0): no mostrar el botón cerrar en las pestañas Activado (1): Muestra el botón cerrar en las pestañas

21.47 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variable de sistema

21.47.1 Botón Cerrar en la pestaña activa (Mac y Linux)

Activa o desactiva el botón de cerrar solo en la pestaña activa, en la pestaña de documentos.

	Desactivado (0): No mostrar el botón de cierre sólo en la pestaña activa Activado (1): Mostrar el botón Cerrar en la ficha activa sólo

21.48 SHOWTABCLOSEBUTTONALL variable de sistema

21.48.1 Botón Cerrar en todas las pestañas (Mac y Linux)

Activa o desactiva el botón de cierre en todas las pestañas, en la pestaña de documentos.



	Desactivado (0): No mostrar el botón de cierre en todas las pestañas Activado (1): Muestra el botón cerrar en todas las pestañas

21.49 SHOWWINDOWLISTBUTTON variable de sistema

21.49.1 Botón de lista de ventanas (Mac & Linux)

Muestra una lista desplegable de ventanas.

	Desactivado (0): no mostrar el botón de lista de ventanas Activado (1): Mostrar el botón de lista de la ventana

21.50 SHPNAME variable de sistema

21.50.1 Nombre de la forma

El nombre predeterminado de la forma de acuerdo con las convenciones de nomenclatura.

'.' significa que no hay valor predeterminado.

Nota: Las formas son una versión temprana de los bloques que eran eficientes, pero difíciles de codificar. Las formas rara vez se usan más.

21.51 SIGWARN variable de sistema

21.51.1 Advertencia sobre la firma

Controla el comportamiento del cuadro de diálogo de firma cuando se abre un dibujo con una firma.



	Desactivado (0): se muestra solo si el dibujo tiene una firma no válida Activado (1): se muestra si un dibujo tiene una firma

21.52 SINGLETONMODE variable de sistema

21.52.1 Modo de instancia única

Cambia para controlar si una o más instancias de pueden ejecutarse simultáneamente.

- Cuando está Desactivado, puede iniciar dos o más copias de al mismo tiempo.
- Cuando está activado, solo se ejecuta una única instancia de si el nombre del perfil y el nombre del espacio de trabajo actual coinciden, y la instancia en segundo plano responde, sin ningún comando ni cuadro de diálogo modal activo.

	Desactivado (0): Modo Singleton desactivado Activado (1): Modo Singleton activado

21.53 SITELOCATIONVISIBILITY variable de sistema

21.53.1 Visibilidad del marcador de ubicación del sitio

Controla la visibilidad del marcador geográfico.

	1
	OFF (0): No muestra el marcador de ubicación del sitio en el dibujo ON (1): Muestra el marcador de ubicación del sitio en el dibujo



21.54 SKETCHFEATURECOPYMODE variable de sistema

21.54.1 Modo de copia de operaciones basado en boceto

Controla cómo se copiarán las operaciones de boceto.

Si está activado, las copias de las operaciones basadas en bocetos serán independientes de su origen (nuevos bloques de los bocetos/rutas/curvas guía/etc. se crearán).

	0 a 1
	1
	0: Las copias de las operaciones de boceto comparten sus croquis (rutas, curvas guía, etc.) con su fuente. 1: Las copias de las operaciones de boceto tienen nuevos bocetos (rutas, curvas guía, etc.). Las copias no tienen un enlace a su fuente.

21.55 SKETCHINC variable de sistema

21.55.1 Incremento de boceto

La longitud de los segmentos creados con el comando BOCETO, en unidades de dibujo.

	1.0

21.56 SKPOLY variable de sistema

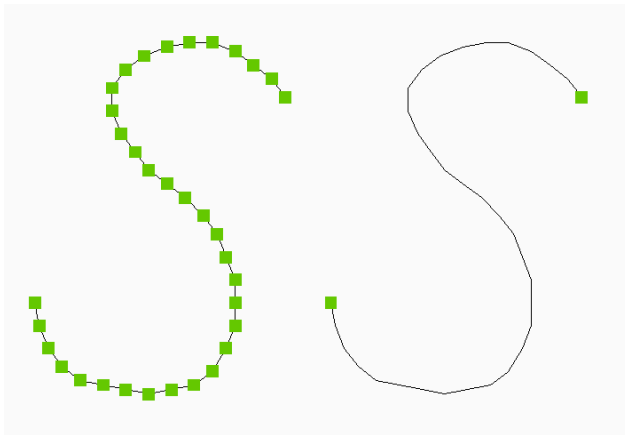
21.56.1 Polilínea de boceto

Controla el tipo de entidad creada con el comando BOCETO.

	0



	Desactivado (0): Generar líneas Activado (1): Generar polilíneas
--	---



21.57 SKYSTATUS variable de sistema

21.57.1 Estado del cielo

Controla si la iluminación del cielo se calcula en el momento del renderizado (aún no se admite).

	0 a 2
	0
	0: No hay cielo 1: Cielo de fondo 2: Cielo de fondo e iluminación

21.58 Variable de sistema SLICETHICKNESSSTEP

21.58.1 Paso de espesor de corte del plano de sección

Tamaño del paso utilizado para los incrementos de la propiedad de espesor de corte del plano de sección.

Cuando se establece en un valor negativo, determina el tamaño de paso automáticamente en función de las propiedades del plano de sección.

--	--



	-1

21.59 SMASSEMBLYEXPORTMODE variable de sistema

21.59.1 Modo SmAssemblyExport

Controla cómo se exportan los datos mediante el comando SMASSEMBLYEXPORT.

	0: No cambia los componentes externos 1: Mantiene las características reconocidas en las piezas de chapa metálica/pequeña hoja metálica

21.60 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variable de sistema

21.60.1 Informe del tipo de ruta del archivo

Controla si se utilizan rutas de archivo absolutas o relativas en los informes generados por el comando SMASSEMBLYEXPORT.

	0 a 1
	0
	0: Caminos relativos 1: Caminos absolutos

21.61 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variable de sistema

21.61.1 Tipos sólidos en informes

Controla los tipos de sólidos presentes en los informes de comando para el comando SMASSEMBLYEXPORT. La chapa metálica y los sólidos de chapa metálica deficientes siempre están presentes en los informes.



	0 a 15
	1
	1: Sólidos de chapa 2: Componentes de partes estándar sólidos 4: Reconocer sólidos extruidos lineales huecos y tratarlos como si no fueran chapas de metal. 8: Reconocer sólidos extruidos lineales de tubos circulares y tratarlos como si no fueran chapas de metal.

21.62 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variable de sistema

21.62.1 Color de la capa de atributos

Controla el color de la capa 'Atributos', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	1 a 255
	7

21.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema

21.63.1 Altura de texto

Controla la altura del texto de la capa 'Atributos', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	0.01



21.64 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema

21.64.1 Tipo de altura del texto

Controla el tipo de altura del texto para la capa 'Atributos', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	0 a 1
	0
	0: Límite de recuadro 1: Valor Absoluto

21.65 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variable de sistema

21.65.1 Color de la capa de texto de anotaciones de curvatura

Controla el color de la capa 'Anotaciones de Plegado', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	1 a 255
	5

21.66 SMBENDANNOTATIONLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema

21.66.1 Altura de texto

Controla la altura del texto de la capa 'Anotaciones de Plegado', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.



	0.01
--	------

21.67 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema

21.67.1 Tipo de altura del texto

Controla el tipo de altura de texto para la capa 'Anotaciones de Plegado', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	0 a 1
	0
	0: Límite de recuadro 1: Valor Absoluto

21.68 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variable de sistema

21.68.1 Color de la curva hacia abajo de la capa de líneas

Controla el color de la capa 'Plegado hacia abajo', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	1 a 255
	1

21.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema

21.69.1 Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia abajo

Controla el tipo de línea de la capa 'Plegado hacia abajo', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

--	--



	CONTINUOUS

21.70 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

21.70.1 Grosor de línea de la capa curva hacia abajo

Controla el grosor de línea de la capa 'Plegado hacia abajo', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Se aceptan valores entre -3 y 211.

- -1: PorCapa
- -2: PorBloque
- -3=Predeterminado

	-3 a 211
	-3

21.71 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variable de sistema

21.71.1 Color de la capa de las curvas hacia arriba

Controla el color de la línea de la capa 'Plegado hacia arriba' creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	1 a 255
	1



21.72 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variable de sistema

21.72.1 Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba

Controla el tipo de línea de la capa 'Plegado hacia arriba', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	CONTINUOUS

21.73 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

21.73.1 Grosor de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba

Controla el grosor de línea de la capa 'Plegado hacia arriba', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Se aceptan valores entre -3 y 211.

- -1: PorCapa
- -2: PorBloque
- -3=Predeterminado

	-3 a 211
	-3

21.74 SMBEVELFEATURECOLOR variable de sistema

21.74.1 El color del formas características por la capa superior

Controla el color de la capa 'Características de bisel', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.



	1 a 255
	6

21.75 SMCOLORBEND variable de sistema

21.75.1 Color de la característica de plegado

Controla el color de visualización de los pliegues de chapa metálica.

	#FFDC50

21.76 SMCOLORBENDRELIEF variable de sistema

21.76.1 Función color de alivio de doblez

Controla el color de visualización de los relieves de chapa metálica.

	#64D296

21.77 SMCOLORBEVEL variable de sistema

21.77.1 El color del rasgo del bisel

Controla el color de visualización de los biseles de chapa.

	#C0CE93



21.78 SMCOLORCORNERRELIEF variable de sistema

21.78.1 Función de color de alivio de esquina

Controla el color de visualización de los relieves de esquina de chapa metálica.

	#64D296

21.79 SMCOLORFLANGE variable de sistema

21.79.1 Función de color de brida

Controla el color de visualización de las bridas de chapa metálica.

	#90A4AE

21.80 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variable de sistema

21.80.1 Color lateral de referencia de característica de brida

Controla el color de visualización de las caras de chapa metálica en el lado de referencia de una brida.

	#68A4AE

21.81 SMCOLORFORM variable de sistema

21.81.1 Color de forma característica

Controla el color de visualización de las formas de chapa metálica.

--	--



	#8791E1

21.82 SMCOLORHEM variable de sistema

21.82.1 Color de la característica del dobladillo

Controla el color de visualización de los dobladillos de chapa metálica.

	#FCAED6

21.83 SMCOLORJOG variable de sistema

21.83.1 Color de entidad de carrera

Controla el color de visualización de los trozos de chapa metálica.

	#CC7722

21.84 SMCOLORJUNCTION variable de sistema

21.84.1 Función de color de uniones

Controla el color de visualización de las uniones de chapa metálica.

	#FF6E40



21.85 SMCOLORLOFTEDBEND variable de sistema

21.85.1 Función color de dobleces barridas

Controla el color de visualización de los dobleces de chapa metálica fusionados.

	#A0DCFA

21.86 SMCOLORMITER variable de sistema

21.86.1 Color de la característica de inglete

Controla el color de visualización de los ingletes de chapa.

	#AF46D8

21.87 SMCOLORROLLEDEGE variable de sistema

21.87.1 Color de entidad de borde enrollado

Controla el color de visualización de los bordes enrollados de chapa metálica.

	#8791E1

21.88 SMCOLORTAB variable de sistema

21.88.1 Color de la función de tabulación

Controla el color de visualización de las pestañas de chapa.

--	--



	#FDA542

21.89 SMCOLORWRONGBEND variable de sistema

21.89.1 La función de color de la doblez es incorrecta

Controla el color de visualización de los pliegues incorrectos de la chapa.

	#FF3300

21.90 SMCOLORWRONGFLANGE variable de sistema

21.90.1 Color incorrecto de la característica de la brida

Controla el color de visualización de las bridas incorrectas de chapa metálica.

	#A82000

21.91 SMCONTOURLAYERCOLOR variable de sistema

21.91.1 Color de la capa de contorno

Controla el color de la 'capa dxf 2D', contiene geometría desplegada creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	1 a 255
	7



21.92 SMCONTOURLAYERLINETYPE variable de sistema

21.92.1 Tipo de línea de la capa de contorno

Controla el tipo de línea de la capa 'Contorno', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	CONTINUOUS

21.93 SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

21.93.1 Grosor de línea de la capa de contorno

Controla el grosor de línea de la capa 'Contorno', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Se aceptan valores entre -3 y 211.

- -1: PorCapa
- -2: PorBloque
- -3=Predeterminado

	-3 a 211
	30

21.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variable de sistema

21.94.1 Ángulo máximo de bisel

Controla el ángulo máximo de bisel durante el comando SMCONVERT.

Se aceptan valores entre 0,0 y 90,0.

	0 a 90



	80
--	----

21.95 Sistema de variable SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDE

21.95.1 Profundidad máxima de las extrusiones en el borde de una brida, la unidad es 1 espesor de la brida.

Controla la profundidad máxima de extrusión durante el comando SMCONVERTIR.

Se aceptan valores entre 0,0 y 1,0.

	0.0 a 1.0
	0.5

21.96 SMCONVERTMINALBEVELANGLE variable de sistema

21.96.1 El ángulo mínimo de biselado

Controla el ángulo mínimo de un bisel durante el comando SMCONVERT.

Se aceptan valores entre 0,0 y 90,0.

	0 a 90
	10

21.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variable de sistema

21.97.1 Explota la función Forma en bridas y curvas

Controla cómo se reconocen las características en las caras sólidas para el comando SMCONVERT, ya sea características de forma única o dobles y bridas.



	0: Off 1: On

21.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variable de sistema

21.98.1 Características preferibles del dobladillo para las bridas y curvaturas

Controla cómo se reconocen las características en las caras sólidas para el comando SMCONVERT, ya sea características de hem de una sola pieza o dobleces y bridas.

	0: Off 1: On

21.99 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES variable de sistema

21.99.1 Priorizar características de doblez frente a bridas y pliegues

Controla cómo se reconocen las características en las caras sólidas durante el comando SMCONVERT, ya sea como características de doblez individuales o como pliegues y bridas.

21.100 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variable de sistema

21.100.1 Prefiere las características de curvatura cero a las curvas erróneas

Controla cómo se reconocen las características en las caras sólidas durante el comando SMCONVERT, ya sea características de cero doblez o características de doblez incorrecto.

--	--



	0: Off 1: On

21.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS variable de sistema

21.101.1 Reconocer las características del bisel

Reconoce las características de bisel durante el comando SMCONVERT.

21.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variable de sistema

21.102.1 Reconocer agujeros

Reconoce agujeros en bridas como características durante el comando SMCONVERT.

	0: Off 1: On

21.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variable de sistema

21.103.1 Reconocer curvas de control de cordón

Reconoce curvas de control 2D para características de cordón durante el comando SMCONVERT.



	0: Off 1: On

21.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variable de sistema

21.104.1 Tipo de desviación del grosor de la característica incorrecta

Controla si el valor de desviación se trata como una relación con el espesor del modelo o como un valor absoluto. Consulte el comando SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variable de sistema

21.105.1 Valor de desviación del grosor de la característica incorrecta

Establece la desviación permitida entre el grosor del modelo y el grosor de una característica incorrecta determinada.

Se aceptan valores entre 0 y 1.000.000.

	0 a 1e6
	0.2



21.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variable de sistema

21.106.1 Tipo de extensión de la línea de doblado

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE esta relacionada con el grosor o un valor absoluto.

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

	0
	1: Ratio de Espesor 2: Valor Absoluto

21.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variable de sistema

21.107.1 Valor de extensión de la línea de plegado

Controla las líneas de plegado de chapa.

Valores entre -1.000.000 y 1.000.000,0 son aceptados.

- Valor positivo = Se extiende más allá de un contorno
- Valor negativo = No lo alcanza
- Cero = Solo toques

	-1000000 a 1000000
	0.25

21.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variable de sistema

21.108.1 Tipo de radio de doblez

Controla el radio de plegado de chapa metálica por defecto.

Valor absoluto alterna la relación de espesor. **Anular el radio de curvatura en SMCONVERT** controla si el radio de curvatura se toma de SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE o del modelo.



	0 a 3
	2
	1: Valor Absoluto 2: Anular el radio de curvatura en SMCONVERT

21.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variable de sistema

21.109.1 Valor de radio de doblez

Controla el radio de plegado predeterminado de chapa metálica, en unidades de dibujo. Consulte también la variable de sistema SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Se aceptan valores entre 0,0001 y 1.000.000.

	1

21.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHHTYPE variable de sistema

21.110.1 Tipo de alivio de curvatura

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE esta relacionada con el espesor o un valor absoluto.

	0 a 1
	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto



21.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variable de sistema

21.111.1 Valor de ancho de relieve de curvatura

Controla el valor predeterminado para el ancho del relieve de pliegue de una chapa metálica.

Valores entre 0,0 y 1.000.000,0 son aceptados.

	0.5

21.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema

21.112.1 Modo de despliegue nivelado

Controla la apariencia de biseles en una pieza desplegada.

	2
	0: Mantener 1: Eliminar 2: Anotar

21.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variable de sistema

21.113.1 Valor de diámetro de alivio de la esquina

Controla el diámetro predeterminado para un desahogo de esquina de chapa metálica.

Valores entre -1.0 and 1,000,000.0 son aceptados. Establezca el valor -1.0 para la determinación automática de la menor viabilidad para el relieve de la esquina dada.

	-1.0



21.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variable de sistema

21.114.1 Tipo de extensión de inglete

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE es una relación con el grosor o un valor absoluto.

	0 a 1
	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variable del sistema

21.115.1 Valor de extensión de inglete

Controla el valor predeterminado para una extensión de inglete de chapa.

Valores entre 0,0 y 1.000.000,0 son aceptados.

	0.1

21.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variable de sistema

21.116.1 Tipo de brecha de inglete

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE esta relacionada con el espesor o un valor absoluto.

	0 a 1



	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE variable de sistemas

21.117.1 Valor de la separación del inglete

Controla el tamaño predeterminado del hueco del dobladillo abierto de la chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

	0.1

21.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema

21.118.1 Modo de despliegue de forma característica

Controla la apariencia de las funciones de formulario en una parte desplegada.

	4
	0: Mantener 1: Eliminar 2: Proyecto 3: Contorno 4: Símbolo 5: Proyecto sin marca central 6: Curvas de nivel sin marca central

21.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variable de sistema

21.119.1 Tipo de profundidad de la cartela

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE es una relación con el grosor o un valor absoluto.



	0 a 1
	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variable de sistema

21.120.1 Valor de la altura de la cartela

Controla el ancho predeterminado de la cartela de chapa metálica.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

	8

21.121 SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSTYPE variable de sistema

21.121.1 Tipo de radio de filete de tabulación

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE esta relacionada con el espesor o un valor absoluto.

	0 a 1
	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto



21.122 SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSVALUE variable de sistema

21.122.1 Valor de radio de empalme de refuerzo

Controla el radio de la cartela de chapa metálica por defecto.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

	1

21.123 SMDEFAULTGUSSETTYPE variable de sistema

21.123.1 Tipo de refuerzo

Alterna entre un tipo de cartela de chapa metálica plana o redonda.

	1 a 2
	1
	1: Redondo 2: Plano

21.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE variable de sistema

21.124.1 Tipo de ancho de cartela

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE esta relacionada con el grosor o un valor absoluto.

	0 a 1
	0



	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto
--	--

21.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variable de sistema

21.125.1 Valor de ancho de la cartela

Controla el ancho predeterminado de la cartela de chapa metálica.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

	6

21.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE variable de sistema

21.126.1 Tipo de hueco en el dobladillo

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.

	0 a 1
	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE variable de sistema

21.127.1 Valor de espacio de dobladillo abierto (además del espesor)

Controla el tamaño predeterminado del hueco del dobladillo abierto de la chapa.

Se aceptan valores entre 0,001 y 100,0.

--	--



	0.1

21.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDDEDUCTION variable de sistema

21.128.1 Valor de deducción de curvatura relativa del dobladillo

Establece un valor de deducción de plegado, en relación con el grosor, utilizado para el despliegue de dobladillos cerrados.

Se aceptan valores entre 0,0 (alarga el dobladillo) y 10,0 (acorta la zona de doblez en un valor igual a 8 veces el espesor).

	De 0 a 10
	2.4

21.129 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE variable de sistema

21.129.1 Valor del ángulo de pliegue

Controla el ángulo de pliegue predeterminado para la chapa metálica.

Se aceptan valores entre 0,0 y 180,0.

	De 0 a 180
	45
	0: Límite de recuadro 1: Valor Absoluto



21.130 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE variable de sistema

21.130.1 Tipo de altura de doblado

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.

	0 a 1
	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.131 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE variable de sistema

21.131.1 Valor de altura de desplazamiento

Controla la altura predeterminada del desplazamiento de la chapa metálica.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

	De 0,0001 a 1.000.000,0
	1.001

21.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE Variable de sistema

21.132.1 Tipo de radio de carrera

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.



	0 a 1
	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.133 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE variable de sistema

21.133.1 Valor del radio de doblado

Controla el radio de doblado predeterminado de la chapa metálica.

Valores entre 1.0 and 1,000,000.0 son aceptados.

	De 1,0 a 1.000.000,0
	1.0

21.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variable de sistema

21.134.1 Alineación de unión con alivio

Obliga a las caras de unión a alinear las caras de relieve adyacentes.

	0 a 1
	0
	0: Desactivado 1: Activado



21.135 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variable de sistema

21.135.1 Tipo tirador conexiones

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.

	0 a 1
	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variable de sistema

21.136.1 Valor tirador conexiones

Controla el tamaño predeterminado del hueco del dobladillo abierto de la chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

	0.001

21.137 SMDEFAULTKFACTOR variable de sistema

21.137.1 Valor del factor K

Establece la relación de ubicación de la superficie neutra (la superficie que no se estira ni se aprieta cuando se dobla la hoja) al grosor del material.

Se aceptan valores entre 0,00000 (radio de curvatura interior) y 1,00000 (radio de curvatura exterior).

	0 a 1



	0.27324
--	---------

21.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variable de sistema

21.138.1 Subdivisiones de plegado

Controla el valor predeterminado para las subdivisiones de pliegues elevados de chapa metálica.

	10

21.139 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variable de sistema

21.139.1 Tipo de extensión de alivio

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE esta relacionada con el grosor o un valor absoluto.

	0 a 1
	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variable de sistema

21.140.1 Valor de extensión de alivio

Controla el valor predeterminado para una extensión de relieve de chapa.

Valores entre 0,0 y 1.000.000,0 son aceptados.



	0.1
--	-----

21.141 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variable de sistema

21.141.1 Tipo de radio de filete de tabulación

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE esta relacionada con el espesor o un valor absoluto.

	0
	0: Relación del radio del perfil 1: Valor Absoluto

21.142 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variable de sistema

21.142.1 Valor de radio de filete de tabulación

Controla el radio por defecto de un empalme de cordón de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

	5

21.143 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variable de sistema

21.143.1 Tipo de radio de perfil

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.

	0



	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto
--	--

21.144 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variable de sistema

21.144.1 Valor del radio del perfil

Controla el radio por defecto de un perfil de cordón de chapa.

Valores entre -1.0 and 1,000,000.0 son aceptados.

	2

21.145 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variable de sistema

21.145.1 Tipo de radio redondo

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.

	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.146 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE variable de sistema

21.146.1 Valor de radio de ronda

Controla el radio por defecto de un cordón de chapa, redondo.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.



	1
--	---

21.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variable de sistema

21.147.1 Proporción límite de radio de curvatura aguda

Controla el límite predeterminado del radio de curvatura aguda de la chapa, como una relación con el espesor.

Valores entre 0,0 y 1.000.000,0 son aceptados

	5

21.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variable de sistema

21.148.1 Tipo de distancia de chaflán de tabulación

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE esta relacionada con el espesor o un valor absoluto.

	0 a 1
	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.149 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variable de sistema

21.149.1 Valor de distancia del chaflán de pestaña

Controla la distancia de chaflán predeterminada de las pestañas de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

--	--



	0.1

21.150 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variable de sistema

21.150.1 Tipo de espacio libre de pestañas

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE esta relacionada con el espesor o un valor absoluto.

	0 a 1
	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.151 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variable del sistema

21.151.1 Valor de separación de tabulación

Controla el espacio libre predeterminado de las pestañas de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

	0.1

21.152 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variable de sistema

21.152.1 Tipo de distancia de tabulación

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE tiene relación con el grosor o un valor absoluto.

--	--



	0 a 1
	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.153 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variable de sistema

21.153.1 Valor de la distancia de la pestaña

Controla la distancia predeterminada de las pestañas de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

	20

21.154 SMDEFAULTTABEDGEGETYPE variable de sistema

21.154.1 Tipo de borde de pestaña

Controla si las pestañas de chapa tienen bordes afilados, redondos o biselados.

	0 a 2
	0
	0: Bordes afilados 1: Bordes de filete 2: Bordes de chaflán



21.155 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variable del sistema

21.155.1 Tipo de radio de filete de tabulación

Controla si la variable del sistema SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE esta relacionada con el espesor o un valor absoluto.

	0 a 1
	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variable de sistema

21.156.1 Valor de radio de filete de tabulación

Controla el radio de empalme predeterminado de las pestañas de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

	0.1

21.157 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variable de sistema

21.157.1 Tipo de altura de pestaña

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.

	0 a 1



	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.158 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variable de sistema

21.158.1 Valor de altura de tabulación

Controla la altura predeterminada de las ranuras de lengüeta de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

	1

21.159 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variable de sistema

21.159.1 Tipo de longitud de pestaña

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.

	0 a 1
	0
	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

21.160 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variable del sistema

21.160.1 Valor de la longitud la pestaña

Controla la longitud predeterminada de las pestañas de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.



	4

21.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variable de sistema

21.161.1 Número de ranura de tabulación

Controla el número predeterminado de ranuras para pestañas de chapa.

	2

21.162 SMDEFAULTTHICKNESS variable de sistema

21.162.1 Valor de espesor

Controla el espesor de chapa por defecto, en unidades de dibujo.

	2.0 for INSUNITS=4 0.07874 for INSUNITS=1

21.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY variable de sistema

21.163.1 Precisión de la aproximación

Controla la desviación absoluta entre la geometría del borde suave de la pieza 3D y su representación .osm con líneas y arcos, durante el comando SMEXPORTOSM, en unidades de dibujo. Cuanto menor sea el valor, mejor será la precisión.



	0.01 - Si MEASUREMENT=1 y INSUNITS=4 0.000393701 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITSS=1
--	--

21.164 SMEXPORTOSMINIMALEDGELENGTH variable del sistema

21.164.1 Longitud mínima del borde

Controla la longitud de borde mínima para el comando smExportOsm, en unidades de dibujo.

	0.05 - Si MEASUREMENT=1 y INSUNITS=4 0.0001968505 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1

21.165 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variable de sistema

21.165.1 El color de la forma se caracteriza por la capa inferior

Controla el color de la capa 'Características de Forma hacia Abajo', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	1 a 255
	6

21.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema

21.166.1 El tipo de línea de la forma característica de la capa inferior

Controla el tipo de línea de la capa 'Funciones de formulario inferiores, creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	CONTINUOUS



21.167 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

21.167.1 El grosor de línea de la forma característica de la capa inferior

Controla el grosor de línea de la capa 'Funciones de formulario inferiores', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Se aceptan valores entre -3 y 211.

- -1: PorCapa
- -2: PorBloque
- -3=Predeterminado

	-3 a 211
	-3

21.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR variable de sistema

21.168.1 El color del formas características por la capa superior

Controla el color de la capa 'Características de formulario hacia arriba', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	1 a 255
	6

21.169 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE variable de sistema

21.169.1 Tipo de línea de la capa de características de la forma

Controla el tipo de línea de la capa 'Form Features Up', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

--	--



	CONTINUOUS

21.170 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

21.170.1 El grosor de línea de la forma característica de la capa superior

Controla el grosor de línea de la capa 'características de formulario ascendentes', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Se aceptan valores entre -3 y 211.

- -1: PorCapa
- -2: PorBloque
- -3=Predeterminado

	-3 a 211
	-3

21.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP variable de sistema

21.171.1 Valor del Doblado Cerrado, en forma de Lágrima y Hueco redondo

Controla el radio de plegado de un doblado cerrado y el espacio entre la brida base y un doblado en forma de lágrima o un hueco redondo, para el comando SMHEM.

	0.02

21.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variable de sistema

21.172.1 Curar caras coincidentes

Controla cómo se reconocen los cruces con caras coincidentes y se convierten en cruces normales durante el comando SMJUNCTIONCREATE.



21.173 SMOOTHMESHCONVERT variable de sistema

21.173.1 Modo de conversión de malla

Controla el modo de conversión de mallas a sólidos o superficies 3D, con los comandos CONVTOSOLID o CONVTOSURFACE.

	1 a 3
	2
	1: El resultado de la conversión es fluido y no está optimizado 2: El resultado de la conversión está facetado y optimizado 3: El resultado de la conversión está facetado y no está optimizado

21.174 SMOVERALLANNOTATIONLAYERCOLOR variable de sistema

21.174.1 Color de todas las cotas anotativas de la capa

Controla el color de la capa 'Cotas generales', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	1 a 255
	3



21.175 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variable de sistema

21.175.1 Tipo de línea de la capa de anotación general

Controla el tipo de línea de la capa 'Cotas generales', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	CONTINUOUS

21.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

21.176.1 Grosor de línea de la capa de anotación general

Controla el grosor de línea de la capa 'Cotas generales', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Se aceptan valores entre -3 y 211.

- -1: PorCapa
- -2: PorBloque
- -3=Predeterminado

	-3 a 211
	-3

21.177 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variable de sistema

21.177.1 Parametrización del agujero

Controla cómo se convierten los agujeros rectos durante el comando SMPARAMETRIZE.

Si **convertir agujeros en matriz** está activado, los agujeros en las bridas se convierten en matrices rectangulares paramétricas. Si **parametrizar agujeros** está activado, los agujeros que aún no están incluidos en las matrices están restringidos.

--	--



	0 a 3
	3
	0: No parametriza los agujeros 1: Parametrizar agujeros 2: Convertir agujeros a la matriz

21.178 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variable de sistema

21.178.1 Fusionar curvas inclinadas

Fusiona los pliegues elevados que se tocan en un único pliegue elevado durante el comando SMREPAIR.

21.179 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERCOLOR variable de sistema

21.179.1 Color de la capa de texto de anotaciones de borde enrollado

Controla el color de la capa 'Anotaciones de borde enrollado', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	1 a 255
	5

21.180 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema

21.180.1 Altura de texto

Controla la altura del texto de la capa 'Anotaciones de borde enrollado', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.



	0 o más
	0.01

21.181 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema

21.181.1 Tipo de altura del texto

Controla el tipo de altura del texto para la capa 'Anotaciones de borde enrollado', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	0 a 1
	0
	0: Límite de recuadro 1: Valor Absoluto

21.182 SMROLLEDEGE LINESDOWNLAYERCOLOR variable de sistema

21.182.1 Color de la capa de líneas de borde enrollado hacia abajo

Controla el color de la capa 'Rolled Edge Down', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	1 a 255
	1



21.183 SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema

21.183.1 Tipo de línea de la capa de líneas de borde enrollado hacia abajo

Controla el tipo de línea de la capa 'Rolled Edge Down', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	Continuo

21.184 SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

21.184.1 Grosor de línea de la capa de borde enrollado hacia abajo

Controla el grosor de línea de la capa 'Rolled Edge Down', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	-3 a 211
	-3

21.185 SMROLLEDEDEGLINESUPPLAYERCOLOR variable de sistema

21.185.1 Color de la capa de líneas de borde enrollado hacia arriba

Controla el color de la capa 'Rolled Edge Up', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	1 a 255
	1



21.186 SMROLLEDEDEGLINESUPLAYERLINETYPE variable de sistema

21.186.1 Tipo de línea de la capa de líneas de borde enrollado hacia arriba

Controla el tipo de línea de la capa 'Rolled Edge Up', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	Continuo

21.187 SMROLLEDEDEGLINESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

21.187.1 Espesor de línea de la capa de borde enrollado hacia arriba

Controla el grosor de línea de la capa 'Rolled Edge Up', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

	-3 a 211
	-3

21.188 SMSMARTFEATURES variable de sistema

21.188.1 Funciones de actualización automática después de comandos de chapa

Controla cómo se reconstruyen las operaciones de chapa metálica después de los comandos de chapa.

	0 a 7
	3



	1: permitir la reconstrucción de características de chapa 2: Permitir la impresión automática de bordes después de la reconstrucción 4: Permitir la creación automática de uniones después de crear curvas
--	--

21.189 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variable de sistema

21.189.1 Comportamiento ambiguo de entrada

Controla cómo el comando SMSPLIT resuelve los problemas cuando no puede detectar una cara, entidad, punto o curva 2D con la que se relaciona.

	0 a 1
	0
	0: Sufijo del mensaje 1: Fallo de comando

21.190 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variable de sistema

21.190.1 Convertir curva a cruce

Controla cómo se resuelve una división que pasa por un pliegue con el comando SMSPLIT.

Si está activado, el lado más corto de la curva se convierte automáticamente en un cruce. Si está desactivada, una división a través de una curva conservará la geometría de curva en ambos lados de la división.

21.191 SMSPLITHEALCOINCIDENT variable de sistema

21.191.1 Sanar caras de inglete coincidentes

Habilita la opción **reparar caras de inglete coincidentes** para el comando SMSPLIT.



21.192 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variable de sistema

21.192.1 Curva ortogonal dividida

Controla cómo se resuelve una división que toca un pliegue con el comando SMSPLIT.

Si está activado, la dirección de división de un pliegue es ortogonal al eje del pliegue (cambia a un ángulo de 90° a medida que pasa por el pliegue). Si está desactivada, la dirección de división es tangencial a la curva de división (no cambia de dirección cuando pasa por la curva).

21.193 SMTARGETCAM variable de sistema

21.193.1 Objetivo CAM

Controla el sistema CAM de destino, para piezas de chapa desplegadas con el comando SMUNFOLD.

21.194 SMUNFOLDAPARIENCIA variable de sistema

21.194.1 Aspecto del despliegue

Controla la altura del texto para el comando SMUNFOLD.

	1: la altura del texto para las anotaciones se gestiona mediante los estilos actuales de texto, cota y directriz múltiple



21.195 SNAPANG variable de sistema

21.195.1 Ángulo de forzado

Controla la rotación del ajuste, la cuadrícula y la cruz, para la ventana gráfica actual, en relación con el SCP actual.

	0.0

21.196 SNAPBASE variable de sistema

21.196.1 Capturar base

Controla el punto de origen del ajuste y la cuadrícula, en la ventana gráfica actual, en relación con el SCP actual.

	0,0

21.197 SNAPISOPAIR variable de sistema

21.197.1 Capturar par isométrico

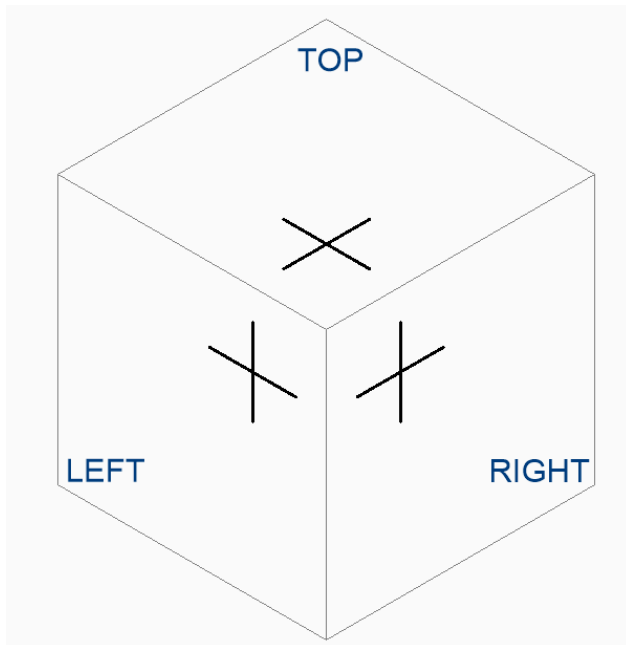
Controla el plano isométrico de la ventana gráfica actual (izquierda, superior o derecha), si la variable del sistema SNAPSTYL está configurada en **isométrico**.

Pulse la tecla de función **F5** para establecer el plano de dibujo adecuado: **Izquierda**, **Arriba** o **Derecha**.

	0 a 2
	0



	0: Izquierda 1: Arriba 2: Derecha
--	---



21.198 SNAPMARKERCOLOR variable de sistema

21.198.1 Color del marcador de capturas

Controla el color de los marcadores de ajuste.

	1 a 255
	122

21.199 SNAPMARKERSIZE variable de sistema

21.199.1 Tamaño del marcador de capturas

Controla el tamaño de los marcadores de ajuste.

--	--



	8

21.200 SNAPMARKERTHICKNESS variable de sistema

21.200.1 Grosor del marcador de capturas

Controla el grosor del marcador de referencia.

	2

21.201 SNAPMODE variable de sistema

21.201.1 Modo de capturas

Activa o desactiva el complemento para la ventana gráfica actual.

	Desactivado (0): Desactivar (para la vista actual) Activado (1): Acpturas activas (para la ventana actual)

21.202 SNAPSTYL variable de sistema

21.202.1 Estilo de forzado

Controla el estilo de referencia a la ventana gráfica actual: rectangular o isométrica.

	0 a 1



	0
	0: Capturar rectangular 1: Capturar isométrico

21.203 SNAPTYPE variable de sistema

21.203.1 Tipo de capturas

Controla el tipo de referencia a la ventana gráfica actual.

Para **captura de cuadrícula adaptativa**, consulte también la variable de sistema ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

	0 a 2
	2
	0: Forzado de rejilla 1: Captura polar 2: Rejilla de rejilla adaptable

21.204 SNAPUNIT variable de sistema

21.204.1 Capturar unidad

Controla el espaciado de ajuste de la ventana gráfica actual. Se ajusta automáticamente para reflejar el ajuste isométrico, si SNAPSTYL está configurado en **ajuste isométrico** (1).

Nota: No hay alineación en la dirección Z.

	0.5,0.5 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 10.0,10.0 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros



21.205 SOLIDCHECK variable de sistema

21.205.1 Comprobación de sólidos

Activa o desactiva la validación de sólidos 3D para la sesión actual BricsCAD.

	Desactivado (0): Validación sólida desactivada Activado (1): Validación sólida activada

21.206 SORTENTS variable de sistema

21.206.1 Ordenar entidades

Controla el orden de clasificación de visualización de las entidades.

	0 a 127
	127
	0: Off 1: Selección de entidad 2: Capturar entidades 4: Redibujos 8: Creación de diapositivas Mslide 16: Regeneraciones 32: Ploteo 64: Salida PostScript

21.207 SPAADJUSTMODE variable de sistema

21.207.1 Modo ajuste

Controla el modo de ajuste utilizado para el suavizado de triángulos. Se ignora si se utilizan FACETRES.

El modo de ajuste identifica qué nodos de faceta se van a ajustar (suavizar) a posiciones distintas a sus posiciones iniciales de cuadrícula.



Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

	0 a 2
	0
	0: ninguno - sin cambios 1: Sin cuadrícula - mueva los nodos en el centro de los nodos circundantes para ajustar los puntos rodeados por triángulos 2: Todos - también ajusta nodos de la red)

21.208 SPACHECKLEVEL variable de sistema

21.208.1 Comprobar nivel

Verifique el nivel utilizado en REVISION y EDITSOLIDO para verificar las entidades ACIS.

La auditoría se utiliza para reparar planos que están abiertos. El comando EDITSOLIDO edita las caras, aristas y cuerpos de sólidos 3D y regiones 2D.

El valor 10 es el más bajo, utilizado para la comprobación rápida. El valor 70 es el máximo, utilizado para una comprobación exhaustiva que requiere mucho tiempo.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

	0 a 70
	10



	<p>0: Coherencia de transformación básica: puntero básico y verificación de topología fatal</p> <p>10: Verificación de geometría básica - verificación de topología celular</p> <p>20: Verificación de intercambio de datos, área de la cara y verificación de orientación del bucle, verificación media de geometría curva</p> <p>30: Comprobación general de la superficie: comprobación de caras astillas</p> <p>40: Verificación de superficie spline degenerada, verificación de compatibilidad entre superficie y superficie pcurve, y verificación de que un COEDGE tenga un compañero en una cara de un solo lado</p> <p>50: Comprobación de contención del cuerpo: comprobación de compatibilidad entre la ubicación de la curva p y la ubicación del coedge (no tolerante)</p> <p>60: Verificación de puntos de convexidad</p> <p>70: Verificación de contención de bultos y cáscaras: verificación de intersección cara a cara y verificación de parametrización de curvas</p>
--	---

21.209 SPAGRIDASPECTRATIO variable de sistema

21.209.1 Relación aspecto rejilla

Controla la relación de aspecto de cada celda en una cuadrícula. Se ignora si la variable de sistema FACETRES está en uso.

Un valor de 1 es cuadrado.

Esto no garantiza la relación de aspecto de la faceta, que puede consistir solo en una parte de una célula.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

	0.0

21.210 SPAGRIDMODE variable de sistema

21.210.1 Modo rejilla

Controla cómo se utilizan las cuadrículas en el proceso de malla. Esta variable se ignora si se usa FACETRES.

El modo de cuadrícula especifica si se utiliza una cuadrícula y si los puntos donde la cuadrícula corta los bordes deben insertarse en la discretización del borde.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

--	--



	0 a 3
	1
	0: No subdividir caras con una cuadrícula 1: Utilice una cuadrícula pero no agregue puntos de intersección de los bordes del modelo 2: Permitir una rejilla que divida aristas del modelo 3: La red en una sola dirección, u o v

21.211 SPAMAXFACETEDGELENGTH variable de sistema

21.211.1 Faceta máxima longitud de la arista

Controla la longitud máxima de un lado del facetado. Se ignora si se utiliza la variable de sistema FACETRES.

Un valor de cero significa que utiliza los valores predeterminados (recomendado).

PRECAUCIÓN: Precaución: las longitudes que son demasiado pequeñas provocan un alto consumo de memoria y un bajo rendimiento.

	0.0

21.212 SPAMAXNUMGRIDLINES variable de sistema

21.212.1 El número máximo de líneas de la rejilla

Controla el número máximo de subdivisiones de cuadrícula, esto limita el tamaño de los datos de las facetas. No aplica si la variable de sistema FACETRES está en uso.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

	3000



21.213 SPAMINUGRIDLINES variable de sistema

21.213.1 Número mínimo de U líneas de la rejilla

Controla el número mínimo de líneas de cuadrícula U - el número mínimo de líneas de cuadrícula generadas en la dirección U. Se ignora si la variable de sistema FACETRES está en uso.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

	0

21.214 SPAMINVGRIDLINES variable de sistema

21.214.1 Número mínimo de líneas de la rejilla V

Controla el número mínimo de líneas de cuadrícula V: el número mínimo de líneas de cuadrícula generadas en la dirección V. Se ignora si la variable de sistema FACETRES está en uso.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

	0

21.215 SPANORMALTOL variable de sistema

21.215.1 Normal tolerancia

Controla la desviación máxima permitida entre dos normales en dos nodos de facetas adyacentes, en grados.

El valor correcto depende del tamaño del modelo. Esta variable se ignora si la variable de sistema FACETRES está en (1).

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.



	15,0
--	------

21.216 SPASURFACETOL variable de sistema

21.216.1 Tolerancia de superficie

Controla la distancia máxima entre un borde de faceta y la superficie real. El valor depende del tamaño del modelo.

Esta variable se ignora para la salida a STL y PDF si se usa FACETRES.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

	-1.0

21.217 SPATRIANGMODE variable de sistema

21.217.1 Modo Triangulación

Identifica qué parte de una malla está triangulada. Se ignora si la variable de sistema FACETRES está en uso.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

	0 a 5
	1
	0: No triangulación 1: Triangular en todas partes 2: Triangular contra el límite 3: También triangular nivel de cuadrícula primero 4: Triangular de 3 niveles de margen 5: Triangular de 4 niveles de margen



21.218 SPAUSEFACETRES variable de sistema

21.218.1 Utilizar la variable de sistema FACETRES

Utilice la variable de sistema FACETRES en lugar de las tolerancias normales.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

21.219 SPLFRAME variable de sistema

21.219.1 Marco spline

Mostrar el polígono de control en splines y polilíneas de ajuste de splines

	Desactivado (0): no muestra el polígono de control para splines y polilíneas de ajuste de spline Activado (1): muestra el polígono de control para splines y polilíneas de ajuste de spline

21.220 SPLINESEGS variable de sistema

21.220.1 Segmentos spline

Controla cuántos segmentos de línea se generan cuando una spline se convierte en una polilínea con el comando EDIT.

Se aceptan valores entre -32768 y 32767.

Una curva de tipo de ajuste se compone de segmentos de arco , lo que arroja una curva más suave , pero se tarda más tiempo en generarse.



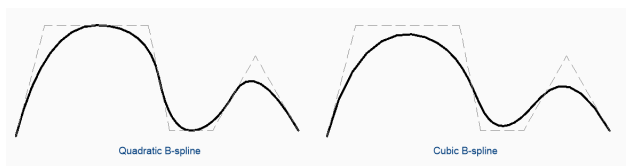
	-32768 a 32767
	8

21.221 SPLINETYPE variable de sistema

21.221.1 Tipo de spline

Controla el tipo de curva generada por la opción **spline** del comando EDITPOL: B-spline cuadrático o B-spline cúbico.

	5 a 6
	6
	5: B-Spline Cuadrática 6: B-Spline cúbica



21.222 SRCHPATH variable de sistema

21.222.1 Ruta de soporte de búsqueda de archivos

La ruta del archivo para fuentes de texto, archivos de personalización, complementos, dibujos para insertar, tipos de línea y patrones de sombreado, no están en la carpeta actual.

Separe las rutas con punto y coma (;).



21.223 SSFOUND variable de sistema

21.223.1 Conjunto de planos encontrado (solo lectura)

Muestra el nombre del archivo del conjunto de planos y la ruta que está asociado con el archivo de dibujo actual (si está abierta).

21.224 SSLOCATE variable de sistema

21.224.1 Conjunto de planos localización

Abre cualquier conjunto de planos asociado cuando se abre un dibujo.

	Desactivado (0): no abrir el conjunto de planos de un dibujo con el dibujo Activado (1): abra un dibujo de conjunto de la hoja con el dibujo

21.225 SSMAUTOOPEN system variable variable de sistema

21.225.1 Administrador de conjuntos abierto automáticamente

Abre el panel **conjunto de planos** automáticamente cuando se abre un dibujo asociado con un conjunto de planos. Para mostrar el conjunto de planos de forma automática, SSMAUTOOPEN y SSLOCATE deben estar encendidos.

	Desactivado (0): no abrir el panel de juego de hojas automáticamente Activado (1): abrir automáticamente panel conjunto de planos



21.226 SSMPOLLTIME variable de sistema

21.226.1 Tiempo de consulta del administrador del conjunto de planos

Especifica el intervalo de tiempo entre las actualizaciones automáticas de los datos del estado del Conjunto de planos. La variable del sistema SSMSHEETSTATUS debe establecerse en 2 para que funcione el temporizador.

Se aceptan valores entre 10 y 600.

	10 a 600
	15

21.227 SSMSHEETSTATUS variable de sistema

21.227.1 Estado del administrador de conjuntos de planos

Controla como los datos de estado del conjunto de planos se han actualizado.

	0 a 2
	2
	0: No actualizar el estado automáticamente 1: Actualizar estado cuando se carga o actualiza el conjunto de planos 2: Actualizar el estado cuando se carga o actualiza el conjunto de planos y en el intervalo de tiempo de SSMPOLLTIME

21.228 SSMSTATE variable de sistema

21.228.1 Estado del administrador del conjunto de planos (solo lectura)

Controla si el administrador de conjuntos de planos está activo o no.

--	--



	0 a 1
	0
	0: Administrador de conjuntos no está activo 1: Administrador de conjuntos está activo

21.229 STACKPANELTYPE variable de sistema

21.229.1 Tipo de panel de pila

Estilo de contenedores apilados de paneles de acoplamiento.

	0 a 2
	2
	0: con pestañas - pestañas textuales horizontales, cambia el tamaño del espacio de dibujo 1: menu desplegable - botones de pestaña de iconos verticales, no cambia el tamaño del espacio de dibujo 2: plegable - botones de pestaña de iconos verticales, cambia el tamaño del espacio de dibujo

Nota: Para desactivar (y volver a activar) el comportamiento de contracción automática para STACKPANELTYPE = 1, haga clic en el icono del panel expandido.

21.230 STAMPFONTSIZE variable de sistema

21.230.1 Tamaño de Fuente

Especifica el tamaño de fuente del sello de impresión. Consulte también la variable de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.



	0.2
--	-----

21.231 STAMPFONTSTYLE variable de sistema

21.231.1 Estilo de la fuente

Controla el estilo de fuente para el sello de impresión. Consulte también la variable de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

	Arial

21.232 STAMPFOOTER variable de sistema

21.232.1 Pie de Página

Especifica el pie de página para el sello de impresión.

21.233 STAMPFOOTEROFFSETX variable de sistema

21.233.1 Pie de página del sello X offset

Controla el desplazamiento del pie de sello de impresión desde la parte inferior del área imprimible. Consulte también la variable de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

	0.0

21.234 STAMPFOOTEROFFSETY variable de sistema

21.234.1 Pie de página del sello Y offset

Controla el desplazamiento del pie de sello de impresión desde la parte inferior del área imprimible. Consulte también la variable de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.



	0.0

21.235 STAMPHEADER variable de sistema

21.235.1 Cabecera

Especifica el encabezado del sello de impresión.

21.236 STAMPHEADEROFFSETX variable de sistema

21.236.1 Sello encabezado X offset

Especifica el desplazamiento del encabezado del sello de trazado desde la parte superior del área de impresión. Consulte también la variable de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

	0.0

21.237 STAMPHEADEROFFSETY variable de sistema

21.237.1 Sello encabezado Y offset

Especifica el desplazamiento del encabezado del sello de trazado desde la parte superior del área de impresión. Consulte también la variable de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

	0.0



21.238 STAMPUNITS variable de sistema

21.238.1 Unidades

Controla las unidades para el tamaño de fuente del sello de trazado.

INCLUDEPLOTSTAMP variable de sistema

	0 a 1
	0
	0: Pulgadas 1: Milímetros

21.239 STANDARDOPTIONS variable de sistema

21.239.1 Opciones de validación de estándares

Opciones para controlar el procedimiento de verificación de estándares.

	0 a 3
	0
	1: Fijar automáticamente las propiedades de los objetos no estándar 2: Mostrar los problemas ignorados

21.240 STANDARDSVIOLATION variable de sistema

21.240.1 Notificación de infracción de las normas

Controla cómo se notifica a un usuario sobre violaciones de estándares.



	2
	0: La notificación está desactivada 1: Se muestra un diálogo de alerta 2: Se muestra un icono en la barra de estado

21.241 STARTUP variable de sistema

21.241.1 Inicio

Controla la visualización de los cuadros de diálogo **Crear nuevo dibujo** e **Inicio** .

	0 a 4
	3
	0: muestra el cuadro de diálogo seleccionar plantilla o utiliza un archivo de plantilla de dibujo predeterminado. Véase también la variable de sistema BASEFILE 1: Mostrar los cuadros de diálogo Inicio y Crear Nuevo Dibujo 2: Mostrar la página de inicio 3: Mostrar la página de inicio (con la cinta precargada pero no mostrada) 4: Mostrar la página de inicio (con la cinta precargada pero no mostrada) excepto si se pasa un archivo en la línea de comandos

21.242 STATUSBAR variable de sistema

21.242.1 Barra de estado de ventanas

Controla la visualización de la barra de estado.

Nota: La única razón para desactivar la barra de desplazamiento es ganar un poco más de área de dibujo. Es mucho más útil dejarlo encendido



	Desactivado (0): no mostrar la barra de estado Activado (1): mostrar barra de estado
--	---

21.243 STEPSIZE variable de sistema

21.243.1 Tamaño de huella

Especifica el tamaño de cada paso, en unidades de dibujo, en el modo de caminar o volar.

	1e-6 a 1e+6
	2.0

21.244 STEPSPERSEC variable de sistema

21.244.1 Pasos por segundo

Especifica el número de pasos por segundo en modo de caminar o volar.

Se aceptan valores entre 1.0 y 30.0.

	1.0 a 30.0
	24.0

21.245 STLPOSITIVEQUADRANT variable de sistema

21.245.1 Ajuste de coordenadas de exportación STL

Mueve las coordenadas a valores totalmente positivos durante una exportación STL.

	1



	0: Off 1: On
--	-----------------

21.246 STORYBAR variable de sistema

21.246.1 Mostrar Story Bar

Controla la visibilidad y la posición de la **Barra de niveles**.

	0: desactivado - desactiva la Story Bar 1: derecha - hace que la story bar sea visible en el lado derecho del espacio modelo 2: izquierda - hace que la story bar sea visible en el lado izquierdo del espacio modelo

21.247 STRUCTURETREECONFIG variable de sistema

21.247.1 Configuración del árbol de estructura

Muestra el nombre del archivo de **configuración de árbol de estructura** activo utilizado por el panel **Estructura** . Escriba SRCHPATH en la línea de comandos para encontrar el archivo.

Cargar un archivo CST diferente al archivo predeterminado cambia la forma en que el comando STRUCTUREPANEL presenta los datos de dibujo.

	default.cst

21.248 SURFTAB1 variable de sistema

21.248.1 Tabulación de superficie 1

Controla el número de tabulaciones que se crearán para los comandos SUPREGLA y SUPTAB. También controla la densidad de la malla en la dirección M para los comandos REVSURF y EDGESURF.



Al extruir entidades con segmentos de arco: la variable del sistema SURFTAB1 las divide en una serie de intervalos de igual longitud.

Al girar entidades: la variable SURFTAB1 controla el número de segmentos de la superficie de revolución.

	6

21.249 SURFTAB2 variable de sistema

21.249.1 Tabulación de superficie 2

Define la densidad de maya en dirección N para los comandos SUPREV y SUPLADOS.

La variable SURFTAB2 controla el número de segmentos de cada segmento de arco en la entidad girada.

	6

21.250 SURFTYPE variable de sistema

21.250.1 Tipo de ajuste de superficie

Controla el tipo de ajuste de superficie adecuado con la opción **desmantelamiento** del comando EDITPOL.

	5 a 8
	6
	5: Superficie B-Spline Cuadrática 6: Superficie B-Spline cúbica 8: Superficie Bezier



21.251 SURFU variable de sistema

21.251.1 Superficie U

Controla la densidad de la superficie en la dirección M y la densidad de las isolíneas H en entidades de superficie para la opción **suavizar** del comando EDITPOL.

	6

21.252 SURFV variable de sistema

21.252.1 Superficie V

Controla la densidad de la superficie en la dirección N y la densidad de las isolíneas V en entidades de superficie para la opción **suavizar** del comando EDITPOL.

	6

21.253 SVGBLENDEDGRADIENTS variable de sistema

21.253.1 Degradados mezclados SVG

Alterna el uso de degradados combinados para rellenos de degradados complejos para la exportación SVG.

El uso de rellenos de degradado complejos hace que el tamaño del archivo sea mayor.

	0
	0: sí 1: no



21.254 Variable de sistema SVGCOLORPOLICY

21.254.1 Política de color SVG

Política de color para una exportación SVG.

	1
	0: colorido 1: monocromo 2: escala de grises

21.255 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variable de sistema

21.255.1 Extensión de imagen SVG predeterminada

Controla el tipo de extensión de imagen predeterminado.

	.png

21.256 SVGGENERICFONTFAMILY variable de sistema

21.256.1 Familia de fuentes SVG genérico

Sustituya la fuente para usar si falta la fuente para la exportación SVG.

Las siguientes familias de fuentes genéricas son compatibles con SVG: **serif**, **sans-serif**, **cursiva**, **fantasía**, **monospace**.

- Sans-serif - fuentes sin serifas, como Arial
- Serif - fuentes con remates, como Times Roman
- Cursiva - fuentes que parecen escritas a mano
- Fantasy - fuentes inusuales
- Monospace - fuentes donde cada personaje ocupa el mismo espacio (espaciado no proporcional), como Courier

--	--



	0
	0: sans-serif 1: serif 2: cursiva 3: fantasía 4: monoespacio

21.257 SVGIMAGEBASE variable de sistema

21.257.1 Ruta de acceso base de imagen SVG

La ruta del archivo de imagen para la exportación SVG.

Si no se establece, las rutas absolutas de los archivos se escriben en el SVG.

21.258 SVGIMAGEURL variable de sistema

21.258.1 Url de imagen SVG

La ruta del archivo de imágenes para la exportación SVG.

21.259 SVGLINEWEIGHTSCALE variable de sistema

21.259.1 Escala de grosor de la línea de SVG

Escala los grosores de línea para una exportación SVG.

	1.0



21.260 SVGOUTPUTHEIGHT variable de sistema

21.260.1 Altura de salida Svg

Altura de página, en píxeles, para exportación SVG.

Válido solo si la variable de sistema SVGSCALEFACTOR se establece en cero.

	768

21.261 SVGOUTPUTWIDTH variable de sistema

21.261.1 Ancho de salida SVG

Ancho de página, en píxeles, para exportación SVG.

Válido solo si la variable de sistema SVGSCALEFACTOR se establece en cero.

	1024

21.262 SVGPRECISION variable de sistema

21.262.1 SVG precisión de punto flotante

Número de dígitos decimales (como en `printf("%.9g",...)` - 9 dígitos) para una exportación SVG.

	6

21.263 SVGSCALEFACTOR variable de sistema

21.263.1 Factor de escala SVG

Escala el SVG durante una exportación. Los archivos dependientes deben convertirse por separado.



1 unidad de dibujo = X píxel SVG.

- Si se establece en cero, escala la vista actual para que se ajuste al tamaño de página establecido con las variables SVGOUTPUTWIDTH y SVGOUTPUTHEIGHT.
- Si se establece en un valor positivo, el tamaño de la página SVG se calcula automáticamente para corresponder a la escala requerida.

Por ejemplo, $96 \text{ ppp} / 25,4 = 3,7795$: el factor de escala correspondiente para la conversión de 1 unidad DWG a SVG de 1 mm.

	0.0

21.264 SYSCODEPAGE variable de sistema

21.264.1 Página de códigos del sistema (solo lectura)

Muestra la página de códigos del sistema, determinada por el sistema operativo.



22. T

22.1 TABCONTROLHEIGHT variable de sistema

22.1.1 Altura del control de pestañas en píxeles (Mac y Linux)

Controla la altura de la pestaña de control del documento, en píxeles.

	0 o más
	25

22.2 TABMODE variable de sistema

22.2.1 Modo Tablero

Especifica el uso de un tablero. Utilice el comando TABLERO para configurar un tablero.

	0
	0: Modo de selección de comando 1: Modo digitalizar

22.3 TABSFIXEDWIDTH variable de sistema

22.3.1 Ancho fijo de las pestañas (Mac y Linux)

Aplica el mismo ancho a todas las pestañas, en la pestaña de documentos.



	Desactivado (0): todas las pestañas tienen ancho fijo apagado Activado (1): todas las pestañas tienen ancho fijo activado
--	--

22.4 TANGENTLENGHTYPE variable de sistema

22.4.1 Tipo de longitud tangente

Establece el tipo de longitud de tangencia para el ajuste de flujo predeterminado.

	0
	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

22.5 TANGENTLENGTHVALUE variable de sistema

22.5.1 Valor de longitud de tangente

Establece el valor por defecto de la longitud tangente del ajuste de caudal.

	0

22.6 TARGET variable de sistema

22.6.1 Objetivo (solo lectura)

Las coordenadas para la proyección en perspectiva de la ventana gráfica actual.



22.7 TDCREATE variable de sistema

22.7.1 Hora/fecha de creación (solo lectura)

Muestra la hora y la fecha de creación del dibujo, en formato Juliano.

22.8 TDINDWG variable de sistema

22.8.1 Hora/fecha en el dibujo (solo lectura)

El tiempo total de edición del dibujo actual, en días.

Formato: >número de días<.>decimal fracción de un día<

22.9 TDUCREATE variable de sistema

22.9.1 Hora/fecha creación universal (solo lectura)

La hora y fecha universales en que se creó el dibujo, formato de día juliano.

22.10 TDUPDATE variable de sistema

22.10.1 Actualización de hora/fecha (solo lectura)

Muestra la hora local y la fecha en la que el dibujo fue guardado o actualizado (en formato Juliano).



22.11 TDUSRTIMER variable de sistema

22.11.1 Temporizador de usuario de hora/fecha (solo lectura)

El valor del temporizador transcurrido por el usuario.

Puede iniciar, detener y reiniciar el temporizador con el comando TIEMPO.

22.12 TDUUPDATE variable de sistema

22.12.1 Actualización universal de hora/fecha (solo lectura)

La hora y fecha universales en que se guardó o actualizó el dibujo por última vez, en formato de día juliano.

22.13 TEETANGENTLENGTHTYPE variable de sistema

22.13.1 Tipo de longitud de la te

Define el tipo de longitud de tangente en T predeterminado.

	0
	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

22.14 TEETANGENTLENGTHVALUE variable de sistema

22.14.1 Valor de longitud de la camiseta

Define el valor predeterminado de la longitud de la tangente de tee.

--	--



	0.5

22.15 TEMPLATEPATH variable de sistema

22.15.1 Ruta de plantillas

Especifica la ruta del archivo utilizada para la carpeta plantillas.

22.16 TEMPPREFIX variable de sistema

22.16.1 Prefijo temporal

El nombre de la carpeta para archivos temporales.

22.17 TEXTANGLE variable de sistema

22.17.1 Ángulo del texto

El ángulo de la última entidad de texto agregada.

22.18 TEXTED variable de sistema

22.18.1 Editor de texto para entidades de texto de línea única

Controla el tipo de editor utilizado para entidades de texto de una sola línea.



	0 a 2
	2
	0: Editar editor in situ 1: Editar en el cuadro de diálogo emergente 2: Editar editor in situ con entrada repetida

22.19 TEXTEDITMODE variable de sistema

22.19.1 Modo edición de texto

Controla si DDEDIC repite automáticamente las selecciones de entidades o no.

	0 a 2
	0
	0: Modo de edición múltiple (el comando se repite hasta que se cancela) 1: Modo de edición único (el comando finaliza después de editar una entidad de texto) 2: Modo de edición automática (simple si es para editar texto preseleccionado, de lo contrario múltiple)

22.20 TEXTEVAL variable de sistema

22.20.1 Evaluación del texto

Controla la interpretación de las cadenas de texto de la línea de comandos.

Cuando la variable de sistema TEXTEVAL está establecida en 1, este comando evalúa las expresiones LISP:

Texto: (* pi 2)

El resultado de la ecuación ($\pi \times 2$) se coloca como texto: 6.283185

	0 a 1



	0
	0: Todas las respuestas a solicitudes para cadenas de texto y valores de atributos son tomados literalmente 1: los textos que comienzan con '(' o '!' son evaluados como una expresión LISP, tal y como las entradas no textuales

22.21 TEXTFILL variable de sistema

22.21.1 Relleno del texto

Controla si las fuentes TrueType se rellenan o perfilan para renderizaciones y el comando SALVAPS.

	0 a 1
	1
	0: Mostrar los textos como contornos 1: Mostrar los textos como imágenes rellenas

Filled Text Outlined Text Filled text
Outlined text

22.22 TEXTQLTY variable de sistema

22.22.1 Calidad del texto (Mac & Linux)

Controla la suavidad de las fuentes TrueType para trazado y renderizado.

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa que no hay escalado.
- Un valor de 100 es el máximo suavizado.



	0 a 100
	50
	0: Sin suavizado 100: Suavizado máximo

22.23 TEXTSIZE variable de sistema

22.23.1 Tamaño del texto

Establece la altura predeterminada para las nuevas entidades de texto. TEXTSIZE no tiene efecto si el estilo de texto actual tiene una altura fija

	2.5

22.24 TEXTSTYLE variable de sistema

22.24.1 Texto estilo

Estilo de texto actual.

22.25 TEXTUREMAPPATH variable de sistema

22.25.1 Ruta del mapa de Textura

Las rutas de archivo para los mapas de textura.



22.26 THICKNESS variable de sistema

22.26.1 Espesor

El grosor predeterminado para entidades 2D.

	0.0

22.27 THREADDISPLAY variable de sistema

22.27.1 Representación de hilo

Define la visualización de hilos para las partes creadas con el comando -BMHARDWARE.

	Desactivado (0): desactiva la visualización del hilo Activado (1): Visualización del hilo

22.28 THUMBSIZE variable de sistema

22.28.1 Tamaño de miniatura de previsualización de imagen

Especificar el máximo generado para las miniaturas en píxeles.

	0 a 8
	3



	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560
--	--

22.29 TILEMODE variable de sistema

22.29.1 Modo Flotante

Cambia la pestaña activa, el modelo o el espacio papel.

	1
	0: Última pestaña activa de la presentación (espacio papel) 1: Pestaña modelo

22.30 TILEMODELIGHTSYNCH variable de sistema

22.30.1 Modo de baldosas de luz sincronizados

Controla la sincronización de la iluminación en todas las ventanas gráficas del espacio modelo. (Sólo para uso interno)

	Off (0): no sincronizar la iluminación On (1): sincronizar iluminación



22.31 TIMEZONE variable de sistema

22.31.1 Zona horaria

Controla la zona horaria del sol.

Nota: Al establecer una ubicación geográfica también se establece la zona horaria.

	-12000 a 13000
	-8000



-12000: (GMT-12:00) Línea Internacional de la Fecha Oeste
-11000: (GMT-11:00) Isla Midway, Samoa
-10000: (GMT-10:00) Hawaii
-9000: (GMT-09:00) Alaska
-8000: (GMT-08:00) Hora del Pacífico (US & Canadá); Tijuana
-7000: (GMT-07:00) Hora de Montaña (EE. UU. y Canadá)
-7001: (GMT-07:00) Arizona
-7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La paz, Mazatlan
-6000: (GMT-06:00) Hora central (EE. UU. y Canadá)
-6001: (GMT-06:00) América central
-6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Ciudad de México, Monterrey
-6003: (GMT-06:00) Saskatchewan
-5000: (GMT-05:00) Hora del Este (EE. UU. y Canadá)
-5001: (GMT-05:00) Indiana (Este)
-5002: (GMT-05:00) Bogotá, Lima, Quito
-4000: (GMT-04:00) Hora del Atlántico (Canadá)
-4001: (GMT-04:00) Caracas, La paz
-4002: (GMT-04:00) Santiago
-3300: (GMT-03:30) Terranova
-3000: (GMT-03:00) Brasilia
(GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown
-3002: (GMT-03:00) Groenlandia
-2000: (GMT-02:00) Medio Atlántico
-1000: (GMT-01:00) Azores
-1001: (GMT-01:00) Isla Cabo Verde
0: (UTC) Tiempo Universal Coordinado
(GMT) Horario Medio de Greenwich: Dublín, Edimburgo Lisboa, Londres
2: (GMT) Casablanca, Monrovia
1000: (GMT+01:00) Ámsterdam, Berlín, Berna, Roma, Estocolmo, Viena
1001: (GMT+01:00) Bruselas, Copenhague, Madrid, París
1002: (GMT+01:00) Belgrado, Bratislava, Budapest, Liubliana, Praga
1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsovia, Zagreb
1004: (GMT+01:00) África central occidental
2000: (GMT+02:00) Atenas, Beirut, Estambul, Minsk
2001: (GMT+02:00) Bucarest
2002: (GMT+02:00) El Cairo
2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria
2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofía, Tallin, Vilna
2005: (GMT+02:00) Jerusalén
3000: (GMT+03:00) Moscú, San Petersburgo, Volgogrado
3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad
3002: (GMT+03:00) Bagdad
3003: (GMT+03:00) Nairobi
3300: (GMT+03:30) Teherán
4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Mascate
4001: (GMT+04:00) Bakú, Tiflis, Ereván
4300: (GMT+04:30) Kabul
5000: (GMT+05:00) Ekaterinburgo
5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karachi, Tashkent
5300: (GMT+05:30) Chennai, Calcuta, Bombay, Nueva Delhi
5450: (GMT+05:45) Katmandú
6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk
6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka
6002: (GMT+06:00) Sri jayawardenepura
6300: (GMT+06:30) Rangoon



22.32 TOOLBARMARGIN variable de sistema

22.32.1 Margen de la barra de herramientas

Controla el tamaño del margen de la fila de la barra de herramientas, en píxeles.

Se aceptan valores entre 0 y 63.

	0 a 63
	0

22.33 TOOLBUTTONSIZE variable de sistema

22.33.1 Tamaño del botón de la herramienta

Controla el tamaño de los botones e iconos de la barra de herramientas.

	0 a 2
	0
	0: Botones pequeños 1: Botones grandes 2: Botones extra grandes

Pequeño:



Grande:



Extra grande:





22.34 TOOLICONPADDING variable de sistema

22.34.1 Icono de herramienta de relleno

Controla el tamaño de los botones de la barra de herramientas. Cambia el espaciado, en píxeles, no cambia el tamaño de los iconos.

Se aceptan valores entre 0 y 15.

	0 a 15
	4

22.35 TOOLPALETTEPATH variable de sistema

22.35.1 Paletas de herramientas ruta

Especifique la(s) ruta(s) en la carpeta paletas de herramientas.

22.36 TOOLTIPDELAY variable de sistema

22.36.1 Retraso de la sugerencia

Controla el retraso en la aparición de la información sobre herramientas (sugerencias al pasar el mouse), en milisegundos. Solo se aplica si la información sobre herramientas está habilitada en la variable de sistema TOOLTIPS.

Se aceptan valores entre 0 y 500.

	0 o más
	500



22.37 TOOLTIPS variable de sistema

22.37.1 Herramientaconsejos

Alterna la visualización de información sobre herramientas para las barras de herramientas, la cinta, el quad y las propiedades.

	Desactivado (0): No mostrar información sobre las herramientas Activado (1): Mostrar sugerencias

22.38 TPSTATE variable de sistema

22.38.1 Estado del panel de paletas de herramientas (solo lectura)

El estado del panel paletas de herramientas.

	0 a 1
	0
	0: Barra de herramientas Paletas es invisible 1: Barra de herramientas Paletas es visible

22.39 TRACEWID variable de sistema

22.39.1 Grosor del trazo

Controla el ancho predeterminado para nuevos trazos, para el comando TRAZO.

	1.0



22.40 TRACKPATH variable de sistema

22.40.1 Ruta del trazo

Determina la visualización de caminos rastreo de referencia polar y entidad.

	0 a 3
	0
	0: Mostrar la ayuda del rastreo de entidades en pantalla completa 1: Mostrar la ayuda del rastreo de entidades sólo entre el punto de alineamiento y el punto 'Desde' a la ubicación del cursor 2: No mostrar la ayuda del rastreo polar 3: No mostrar las ayudas del rastreo polar o de entidades

22.41 TRANSPARENCYDISPLAY variable de sistema

22.41.1 Mostrar Transparencia

Muestra transparencias.

22.42 TRAYICONS variable de sistema

22.42.1 Iconos de bandeja

Alterna la visualización de los iconos de notificación en la barra de estado.



	Off (0): no mostrar bandeja Activado (1): Bandeja de pantalla
--	--

22.43 TRAYNOTIFY variable de sistema

22.43.1 Bandeja de notificación

Alterna la visualización de globos de notificación.

	Off (0): No mostrar notificaciones Activado (1): Mostrar notificaciones

22.44 TRAYTIMEOUT variable de sistema

22.44.1 Tiempo de espera de la bandeja

Controla el tiempo de visualización de las notificaciones de servicio, en segundos. Se aplica solo si la variable de sistema TRAYNOTIFY está activada.

Se aceptan valores entre 0 y 60.

	0 a 60
	0

22.45 TREEDEPTH variable de sistema

22.45.1 Profundidad del árbol

Controla el número máximo de veces que un índice puede dividir en ramas.

Un valor de cero significa que se suprime el índice espacial por completo, las entidades siempre se procesan en el orden de la base de datos. Los números positivos activan la indexación espacial, un número entero, cinco dígitos como máximo, los primeros tres dígitos se refieren al espacio modelo, los



dígitos restantes se refieren al espacio papel. Para números negativos, la coordenada Z se ignora en el espacio modelo, recomendado para dibujos 2D.

	3020
	0: Suprimir la indexación espacial >0: Aplicar indexación espacial <0: Ignorar las coordenadas Z

22.46 TREEMAX variable de sistema

22.46.1 Máximo árbol

Limita el uso de la memoria, limita el número de nodos en el índice espacial (árbol de octavas) cuando se regenera un dibujo.

Al imponer un límite fijo con TREEMAX, puede cargar dibujos creados en sistemas con más memoria que su sistema y con un TREEDEPTH mayor que el que su sistema puede manejar. Estos dibujos, si se dejan sin marcar, tienen un árbol de octetos lo suficientemente grande como para acabar consumiendo más memoria de la que dispone su ordenador. TREEMAX también proporciona una salvaguarda contra la experimentación con valores de TREEDEPTH inadecuadamente altos.

	10000000

22.47 TRIMEDGES variable de sistema

22.47.1 RECORTA y ALARGA a los sombreados

Controla si se tienen en cuenta los patrones de sombreado al recortar y alargar en el modo Rápido.

	1



	0: Utiliza patrones de sombreado como límites 1: Utiliza solo los bordes de sombreado
--	--

22.48 TRIMEXTENDMODE variable de sistema

22.48.1 Modo TRIM y EXTEND

Controla el modo en que los comandos TRIM y EXTEND utilizan las entradas optimizadas.

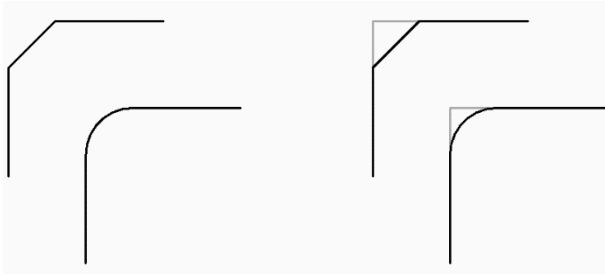
	1
	0: En primer lugar, el modo estándar, los bordes de corte y de contorno deben especificarse 1: Modo rápido, todos los objetos del dibujo se especifican automáticamente como bordes de corte y contorno

22.49 TRIMMODE variable de sistema

22.49.1 Modo de recorte

Determina si se ajusta, o no, la longitud de las entidades seleccionadas o segmentos de polilínea en chaflanes y empalmes (recortados o alargados).

	Off (0): No recortar las aristas seleccionadas hasta los puntos finales de las líneas de chaflán y los arcos de redondeo On (1): Recortar bordes seleccionados a los extremos de las líneas de chaflán y arcos de filete



22.50 TRUSTEDPATHS variable de sistema

22.50.1 Ubicaciones de archivos ejecutables confiables (solo lectura)

Ruta(s) de archivo a usar para cargar archivos ejecutables.

Separe las rutas con punto y coma (;).

22.51 TSPACEFAC variable de sistema

22.51.1 Factor del espaciado del texto

Especifica la distancia del interlineado del texto multilínea medida como un factor de la altura del texto.

Se aceptan valores entre 0.25 y 4.0.

	0,25 a 4,0
	1.0

22.52 TSPACETYPE variable de sistema

22.52.1 Tipo de espaciado del texto

Especifica el tipo de espaciado de línea utilizado para el texto multilínea.

- Al menos: ajusta el espaciado de línea según el/los caracter(es) más altos de una línea
- Exactamente: utiliza el espaciado de línea especificado, independientemente de los tamaños de caracteres individuales

Nota: Los textos múltiples creados con el comando DIRECTRIZM también están influenciados por el valor de esta variable del sistema.



	1 a 2
	1
	1: Al menos 2: Exacto

22.53 TSTACKALIGN variable de sistema

22.53.1 Alineación del texto apilado

Controla la alineación vertical del texto apilado.

	0 a 2
	2
	0: Alineación inferior 1: Alineación central 2: Alineación superior

22.54 TSTACKSIZE variable de sistema

22.54.1 Tamaño del texto apilado

Controla la altura del texto apilado, como porcentaje, en relación con la altura del texto seleccionado.

Se aceptan valores entre 25 y 125.

	25 a 125
	70



22.55 TTFASTEXT variable de sistema

22.55.1 Modo de visualización de texto TrueType

Controla si el texto TrueType se dibuja como gráficos vectorizados o como texto.

	Desactivado (0): muestra el texto como gráficos vectorizados On (1): muestra el texto como texto

22.56 TUTORIALSONSTARTPAGE variable de sistema

22.56.1 Tutoriales activos en la página de inicio

Cambie para controlar si se puede acceder a los tutoriales desde la página de inicio.

	Desactivado (0): no muestra el botón Descubrir tutoriales prácticos en la página de inicio En (1): muestra el botón Descubrir tutoriales prácticos en la página de inicio



23. U

23.1 UCSAXISANG variable de sistema

23.1.1 Ángulo del eje SCP

Controla el ángulo de rotación predeterminado alrededor del eje X, Y o Z para el comando UCS.

Se aceptan valores entre 5 y 180.

	5 a 180
	90

23.2 UCSBASE variable de sistema

23.2.1 Base SCP

Guarda el nombre del SCP que define el SCP ortográfico.

	MUNDO

23.3 UCSDETECT variables de sistema

23.3.1 Detectar SCP

Controla el comportamiento dinámico de SCP. SCP dinámico es un SCP temporal que se activa automáticamente cuando el cursor se desplaza sobre una cara, región o entidad 2D.

Un valor negativo es lo mismo que 0, pero ayuda a almacenar el valor anterior.

	-3 a 3



	1
	negativo: Desactivar el SCP dinámico 1: Habilitar para caras de regiones y sólidos 3D 2: Habilitar para entidades 2D

23.4 UCSFOLLOW variable de sistema

23.4.1 Seguimiento SCP

Controla si una vista en planta (una vista superior ampliada) se genera automáticamente cada vez que cambia el SCP.

Si está activado, desactive la variable de sistema UCSDETECT.

	Desactivado (0): no mostrar la vista del plan cuando se cambia SCP Activado (1): mostrar vista de planta cuando se cambia SCP

23.5 UCSICON variable de sistema

23.5.1 Icono SCP

Controla la visualización y la posición del icono SCP para la ventana gráfica actual.

	3
	0: No hay icono 1: Mostrar icono 2: En origen

23.6 UCSICONPOS variable de sistema

23.6.1 Ubicación del icono SCP

Controla la ubicación del icono SCP cuando el punto de origen no está visible.



	0 a 3
	1
	0: Inferior derecha 1: Inferior izquierda 2: Superior derecha 3: Superior izquierda

23.7 UCSNAME variable de sistema

23.7.1 Nombre SCP (solo lectura)

El nombre del SCP para la ventana gráfica actual, en el espacio de trabajo actual.

23.8 UCSORG variable de sistema

23.8.1 Origen SCP (solo lectura)

Almacena el punto origen del sistema de coordenadas actual de la ventana actual.

	0,0,0

23.9 UCSORTHO variable de sistema

23.9.1 SCP ortográfico

Establece el SCP para seguir la vista actual, cambia automáticamente el plano de dibujo para que coincida con el plano de vista actual.

Solo funciona si se selecciona una vista ortogonal con el comando -VISTA o el widget LookFrom.

No funciona si la variable del sistema NAVVCUBEORIENT está establecida en SCP.



	Desactivado (0): Cuando se selecciona una vista ortográfica, no se activa automáticamente el SCP ortográfico relacionado Activado (1): Cuando se selecciona una vista ortográfica, activar automáticamente el SCP ortográfico relacionado

23.10 UCSVIEW variable de sistema

23.10.1 Vista SCP

Controla si el SCP actual se guarda con una vista con nombre.

	Desactivado (0): no guardar el SCP actual con la vista con nombre Encendido (1): Guardar la SCP actual con la vista nombrada

23.11 UCSVP variable de sistema

23.11.1 Ventanas SCP

Controla si el SCP en todas las ventanas es fijo o cambia para reflejar el SCP de la ventana activa actual.

	Desactivado (0): no bloqueado (SCP almacenado en la ventana gráfica) Activado (1): Bloqueado (SCP almacenado en la ventana)



23.12 UCSXDIR variable de sistema

23.12.1 Dirección SCP X (solo lectura)

La dirección X de la ventana gráfica actual.

	1,0,0

23.13 UCSYDIR variable de sistema

23.13.1 Dirección SCP Y (Solo lectura)

La dirección Y para la ventana gráfica actual.

	0,1,0

23.14 UNDOCTL variable de sistema

23.14.1 Deshacer control (solo lectura)

Controla el comportamiento del comando DESHACER.

	5
	0: Deshacer apagado 1: Deshacer activado 2: Deshacer sólo un comando 4: Auto está activado 8: Existe un grupo actualmente activo



23.15 UNDOMARKS variable de sistema

23.15.1 Deshacer marcas (solo lectura)

Muestra el número actual de marcas ubicadas en el control DESHACER mediante la opción MARCA.

Las opciones MARCAR y VOLVER no están disponibles si un grupo está actualmente activo.

23.16 UNITESURFACES variable de sistema

Unir superficies adyacentes.

23.16.1 Unir superficies adyacentes

Une superficies extruidas/revueltas que se tocan.

La variable de sistema UNITESURFACES es una de las cuatro variables de sistema que se encuentran en el grupo **Modo de extrusión**.

	0
	Desactivado (0): Unir superficies adyacentes Activado (1): No unir superficies adyacentes

23.17 UNITMODE variable de sistema

23.17.1 Modo de unidad

Especifica cómo se muestran las unidades Imperiales.



	Desactivado (0): no eliminar espacios cuando las distancias o los ángulos se convierten en texto Activado (1): elimina espacios cuando las distancias o los ángulos se convierten en texto
--	---

23.18 USECOMMUNICATOR variable de sistema

23.18.1 Use Communicator

Muestra si el está en uso. Si está activo, también muestra el tipo de licencia.

- 0: sin licencia, los formatos de importación y exportación no están disponibles.
- 1: Versión de prueba en modo de prueba y caduca después de 30 días.
- 2: Completo, ejecuta el conjunto completo de importación-exportación.

Si se cambia la licencia, el nuevo nivel entra en vigor después de reiniciar el programa.

	0 a 2
	1
	0: No está usando Communicator Communicator en uso - en prueba Communicator en uso: con licencia completa

23.19 Variable de sistema USENEWLOOKFROM

23.19.1 Usa el nuevo MirarDesde

Habilita la nueva versión de MirarDesde.

	Desactivado (0): desactiva la nueva versión de MirarDesde Activado (1): activa la nueva versión de MirarDesde



23.20 Variable de sistema USENEWNOTIFICATIONS

23.20.1 Notificaciones QML

Determina el tipo de notificaciones que se muestran.

	1
	Desactivado (0): muestra notificaciones WX Activado (1): muestra notificaciones Qt

23.21 USENEWSTATUSBAR variable de sistema

23.21.1 Vista previa de la barra de estado

Determina el tipo de barra de estado que se muestra.

	0
	Desactivado (0): Mostrar barra de estado de WX Activado (1): Mostrar barra de estado de Qt

23.22 USERI1 variable de sistema

23.22.1 Entero 1

Primera de 5 variables que se pueden usar para almacenar valores enteros.

	0



23.23 USERI2 variable de sistema

23.23.1 Entero 2

La segunda de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

	0

23.24 USERI3 variable de sistema

23.24.1 Entero 3

Tercera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

	0

23.25 USERI4 variable de sistema

23.25.1 Entero 4

Cuarta de las 5 variables que puede usar el usuario para almacenar valores enteros.

	0

23.26 USERI5 variable de sistema

23.26.1 Entero 5

Quinta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

--	--



	0

23.27 USERR1 variable de sistema

23.27.1 Real 1

La primera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

	0.0

23.28 USERR2 variable de sistema

23.28.1 Real 2

La segunda de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

	0.0

23.29 USERR3 variable de sistema

23.29.1 Real 3

Tercera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

	0.0



23.30 USERR4 variable de sistema

23.30.1 Usuario real 4

Cuarta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

	0.0

23.31 USERR5 variable de sistema

23.31.1 Usuario real 5

Quinta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

	0.0

23.32 USERS1 variable de sistema

23.32.1 Cadena 1

La primera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

23.33 USERS2 variable de sistema

23.33.1 Cadena 2

La segunda de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.



23.34 USERS3 variable de sistema

23.34.1 Cadena 3

Tercera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

23.35 USERS4 variable de sistema

23.35.1 Cadena 4

Cuarta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

23.36 USERS5 variable de sistema

23.36.1 Cadena 5

Quinta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

23.37 USESTANDARDOPENFILEDIALOG variable de sistema

23.37.1 Utilizar el diálogo estándar de apertura de archivos (Windows)

Utiliza un cuadro de diálogo estándar (no personalizable) para los comandos ABRIR, GUARDARCOMO e INSERTAR (solo Windows). Consulte también las variables de sistema DRAWINGPATH, BLOCKSPATH y PLACESBARFOLDER.



24. V

24.1 VBAMACROS variable de sistema

24.1.1 Habilitar macros

Habilita macros cuando se carga un proyecto VBA.

	Desactivado (0): Desactivar las macros al cargar el proyecto VBA Activado (1): Activar las macros en la carga del proyecto VBA

24.2 VENDORNAME variable de sistema

24.2.1 Nombre del proveedor (obsoleto)

Muestra el nombre del vendedor.

Solo lectura

	Bricsys

24.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variable de sistema

24.3.1 Diagnósticos adicionales mientras se actualiza la sección

Muestra diagnósticos adicionales para el comando BIMACTUALIZARSECCION.



24.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH variable de sistema

24.4.1 Ruta control de versión

La ruta del archivo utilizada para almacenar la configuración de control de versiones.

24.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variable de sistema

24.5.1 Ruta de descarga del control de versiones

La ruta del archivo utilizada para almacenar proyectos de control de versiones.

24.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variable de sistema

24.6.1 Versión de archivos personalizables (solo lectura)

Versión actual de los archivos CUI y PGP.

24.7 VIEWCTR variable de sistema

24.7.1 Ver centro (solo lectura)

Las coordenadas del punto central de la ventana gráfica actual.

24.8 VIEWDIR variable de sistema

24.8.1 Ver dirección (solo lectura)

Muestra la dirección de la vista de la ventana gráfica actual.



24.9 VIEWMODE variable de sistema

24.9.1 Modo de visualización (solo lectura)

Especifica el modo de visualización de la ventana gráfica actual.

- Si está desactivado, el plano de recorte frontal pasa por el punto de la cámara (los vectores detrás de la cámara no se muestran).
- Si **recorte frontal no en el ojo** está activado, la variable de sistema FRONTZ controla el plano de recorte frontal.

	0 a 31
	0: Apagado 1: Vista en perspectiva activada 2: Recorte frontal activado 4: Vover recorte on 8: Modo Seguimiento SCP activado 16: Recorte frontal no visible

24.10 VIEWSIZE variable de sistema

24.10.1 Tamaño de vista (Solo lectura)

La altura de la ventana gráfica actual.

	0.0



24.11 VIEWTWIST variable de sistema

24.11.1 Ver giro (solo lectura)

El ángulo de giro de la vista en relación con el WCS para la ventana gráfica actual.

24.12 VIEWUPDATEAUTO variable de sistema

24.12.1 Actualización automática de vistas de dibujo

Activa las actualizaciones automáticas de las vistas de dibujo (en el espacio papel) cuando cambia el modelo de origen.

Cuando está desactivado, el comando VIEWUPDATE actualiza manualmente las vistas de dibujo creadas por los comandos VIEWBASE y VERSECCION. Esto solo funciona en el espacio papel.

	Desactivado (0): No actualizar las vistas de los dibujos automáticamente Activado (1): Actualizar automáticamente las vistas de los dibujos

24.13 VISRETAIN variable de sistema

24.13.1 Conservar visibilidad

Controla la visibilidad, el color, el tipo de línea y el grosor de línea de una XRef, y si se guardan los cambios de ruta a XRefs anidados. Si la variable de sistema PSTYLEPOLICY está desactivada (0), también controla los estilos de trazado de las capas dependientes de XRef.

- Si está desactivado (0): Los cambios realizados en las capas dependientes de las referencias externas en el dibujo actual son válidos sólo en la sesión actual y no se guardan con el dibujo. Cuando se vuelve a abrir el dibujo actual, la tabla de capas se vuelve a cargar desde el dibujo de referencia y el dibujo actual refleja esos ajustes. Los ajustes de capa afectados son: Activado, Desactivado, Congelar, Descongelado, Color, Tipo, Peso y Estilo (si PSTYLEPOLICY está establecido en 0).
- Si está activado (1): la configuración de capa se guarda con la tabla de capas del dibujo actual y permanece de una sesión a otra.



	0 a 1
	1
	0: desactivado, la tabla de capas, tal como está almacenada en XRef, tiene prioridad 1: activado, los cambios de capa dependientes de XRef realizados en el dibujo actual tienen prioridad

24.14 VOLUMEPREC variable de sistema

24.14.1 Precisión de volumen

Controla el número de decimales mostrados para los volúmenes, si las propiedades del volumen tienen el formato de la variable del sistema PROPUNITS.

Si es negativo, se utiliza LUPREC (Precisión de unidad lineal).

	-1 a 8
	-1
	-1: use la variable de sistema LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000



24.15 VOLUMEUNITS variable de sistema

24.15.1 Unidades de volumen

Controla el número de lugares decimales que se muestran para las áreas, si las propiedades del área tienen el formato de la variable de sistema PROPUNITS.

Si está vacío, todas las áreas coinciden con el dibujo.

Nota: La cadena contiene una lista de abreviaturas de unidades separadas por espacios.

	in ft mi µm mm cm m km

24.16 VPMAXIMIZEDSTATE variable de sistema

24.16.1 Ventana gráfica maximizada (solo lectura)

Muestra un valor para indicar si la ventana gráfica está maximizada.

Nota: No se puede trazar o publicar cuando la ventana gráfica está maximizada.

Esta variable solo está disponible en la línea de comandos.

	Desactivado (0): el puerto de visualización no está maximizado Activado (1): La ventana está maximizada

24.17 VPROTATEASSOC variable de sistema

24.17.1 Vista rotada

Gira una vista con la ventana gráfica, en el espacio papel.



	Desactivado (0): Rotar vista desactivada Activado (1): Rotar vista activada
--	--

24.18 VS MAX variable de sistema

24.18.1 Máximo de pantalla virtual (solo lectura)

Las coordenadas de la esquina superior derecha de la ventana gráfica actual.

24.19 VS MIN variable de sistema

24.19.1 Mínimo de pantalla virtual (solo lectura)

Las coordenadas de la esquina inferior izquierda de la ventana gráfica actual.

24.20 VTDURATION variable de sistema

24.20.1 Ver la duración de la transición

Controla la duración de las transiciones de vistas animadas en milisegundos.

Se aceptan valores entre 0 y 5000.

	0 a 5000
	750

24.21 VTENABLE variable de sistema

24.21.1 Habilite las transiciones de vista

Habilita las transiciones de animación durante las acciones de vista panorámica, zoom y rotación en el espacio modelo. Véase también, la variable de sistema VTFPS.



	0 a 7
	3
	1: Para zoom/encuadre 2: Para la rotación 4: Para el modo desatendido

24.22 VTFPS variable de sistema

24.22.1 Ver el mínimo de transición FPS

Controla el FPS mínimo requerido para habilitar las transiciones de vista animada.

Se aceptan valores entre 1 y 30.

El valor por defecto es 7, lo que significa que el tiempo de redibujado debería ser inferior a 143 ($=1000/7$) milisegundos. Si el ordenador no es capaz de redibujar la vista lo suficientemente rápido, no habrá animación.

	1 a 30
	7



25. W

25.1 WARNINGMESSAGES variable de sistema

25.1.1 Los mensajes de advertencia

Controla qué mensajes de advertencia se muestran.

	1048575
	<p>1: Cuando se selecciona el contexto 3D con renderizado por hardware desactivado</p> <p>2: Cuando las propiedades de la herramienta se modifican en el cuadro de diálogo Personalizar</p> <p>4: Cuando se eliminan las propiedades personalizadas de la hoja</p> <p>8: Cuando las entidades se mueven a una capa congelada o fuera de ella</p> <p>16: Al guardar en una versión anterior que no admite ciertas entidades</p> <p>32: Cuando se abre un dibujo y se detectan archivos adjuntos modificados</p> <p>64: Cuando se crea una nueva capa que no coincide con el filtro de capa actual</p> <p>128: Render: Tamaño de Cuadros entre 4 y 127 están siendo procesado como 128</p> <p>256: Cuando se expande una masa de categorías en el panel propiedades</p> <p>512: Cuando se elimina un elemento en el cuadro de diálogo personalizar</p> <p>1024: Al publicar: guardar lista de hojas</p> <p>2048: Cuando se eliminan los diseños en el Explorador de configuración de página</p> <p>4096: Cuando los cálculos de propiedades masivas llevarán mucho tiempo</p> <p>8192: Al ingresar al modo de edición de matriz</p> <p>16384: Cuando hay unidades incompatibles</p> <p>32768: Cuando una modificación de la definición de bloque hará que se actualicen todas las referencias de bloque relacionadas</p> <p>65536: Cuando un enlace de datos ha cambiado: es posible que sea necesario actualizar las tablas que utilizan este enlace</p> <p>131072: Cuando se utiliza VIEWBASE para dibujos arquitectónicos</p> <p>262144: Cuando se expande una categoría cerrada en el panel propiedades</p> <p>524288: Cuando se elimina una categoría vacía en el panel propiedades</p>



25.2 WHIPARC variable de sistema

25.2.1 Arcos

Controla si los círculos y los arcos circulares se muestran como círculos verdaderos (suaves) o como una serie de líneas angulares.

	0 a 1
	1
	0: muestra círculos y arcos como una serie de líneas angulares 1: Mostrar como círculos y arcos reales

25.3 WHIPTHREAD variable de sistema

25.3.1 Whip thread

Controla si los comandos REGEN y REDRAW utilizan subprocesos múltiples, si la máquina tiene varios procesadores (aún no admitido).

Cuando se utiliza el procesamiento multiproceso para operaciones de redibujado (valor 2 o 3), no se garantiza que el orden de las entidades especificadas con el comando ORDENAOBJETOS se conserve para su visualización, pero sí para el trazado.

	0 a 3
	0
	0: sin subprocesos múltiples 1: hilo múltiple regenerativo 2: redibujar subprocesos múltiples



25.4 WINDOWAREACOLOR variable de sistema

25.4.1 Color del área de ventana

Controla el color de las áreas de selección de ventana (izquierda-derecha).

Tiene efecto sólo cuando la variable del sistema SELECTIONAREA está activada.

	1 a 255
	150

25.5 WIPEOUTFRAME variable de sistema

25.5.1 Marco de cobertura

Controla la visualización de marcos para entidades eliminadas, si la variable del sistema FRAME está configurada en **Usar variables del sistema individuales** (3).

	0 a 2
	1
	0: Ocultar marcos de cobertura 1: Se mostrarán e imprimirán los recuadros de cobertura 2: Mostrar pero no imprimir el recuadro de cobertura

25.6 WMFBKGND variable de sistema

25.6.1 Fondo del Meta-archivo de Windows

Controla cómo se crea y muestra el fondo de un WMF (Windows Meta File) o Copy Clip en otras aplicaciones.



	0
	Apagado (0): Fondo transparente; primer plano configurado con la variable de sistema WMFFOREGND Activado (1): Color de fondo actual, el primer plano permanece sin cambios

25.7 WMFFOREGND variable de sistema

25.7.1 Primer plano del Meta-archivo de Windows

Controla como el primer plano de WMF (Windows Meta File) o la copia es creada y mostrada en otras aplicaciones.

WMFFOREGND se aplica sólo cuando WMFBKGND está ajustado a 0.

	0
	Desactivado (0): Forzar a que el color del primer plano sea más oscuro que el color de fondo Activado (1): Asegúrese de color de primer plano es más ligero que el color de fondo

25.8 WMFTTFASTEXT variable de sistema

25.8.1 Modo de texto TrueType para metaarchivo de Windows

Controla si el texto TrueType se exporta como gráficos vectorizados o como texto a un WMF (Metaarchivo de Windows).

	0
	Off (0): Exportar texto TrueType como gráficos vectorizados On (1): Exportar texto TrueType como texto



25.9 WNDLMAIN variable de sistema

25.9.1 Estado de la ventana principal

El estado de la ventana gráfica principal.

	0 a 2
	2
	0: Normal 1: Minimizada 2: Maximizada

25.10 WNDLSCRL variable de sistema

25.10.1 Barras de desplazamiento de las ventanas (Windows)

Controla la visualización de barras de desplazamiento en la ventana gráfica principal.

	Desactivado (0): No mostrar las barras de desplazamiento Activado (1): Mostrar barras de desplazamiento

25.11 WNDLTEXT variable de sistema

25.11.1 Estado de la ventana de texto

El estado de la ventana de texto.



	0: Oculto 1: Normal 2: Minimizada 3: Maximizada
--	--

25.12 WNDPMAIN variable de sistema

25.12.1 Ventana principal arriba a la izquierda

Almacena la ubicación superior izquierda de la ventana gráfica principal.

25.13 WNDPTEXT variable de sistema

25.13.1 Esquina superior izquierda de la ventana de texto

La posición superior izquierda de la ventana de texto.

25.14 WNDMAIN variable de sistema

25.14.1 Tamaño de la ventana principal

El tamaño de la ventana gráfica principal.

25.15 WNDSTEXT variable de sistema

25.15.1 Tamaño de la ventana de texto

El tamaño de la ventana de texto.



25.16 WORLDUCS variable de sistema

25.16.1 SCP mundial (solo lectura)

Muestra si el SCP coincide con el SCU o no.

	Desactivado (0): El UCS no coincide con el SCU Activado (1): El SCP es igual al SCU

25.17 WORLDVIEW variable de sistema

25.17.1 Vista universal

Controla si los comandos VISTADIN o PTOVISTA cambian el SCP actual al SCP.

	0 a 1
	1
	0: El SCP permanece sin cambios 1: El SCP cambia a SCU mientras se ejecuta el comando; la entrada del comando es relativa al SCU actual

25.18 WRITESTAT variable de sistema

25.18.1 Estado de escritura (solo lectura)

El estado del dibujo abierto - solo lectura o escritura.

Se utiliza en LISP para determinar el estado de escritura del dibujo.



	Desactivado (0): No se puede escribir en el dibujo Activado (1): Puede escribir en el dibujo
--	---

25.19 WSAUTOSAVE variable de sistema

25.19.1 Autoguardado del espacio de trabajo

Guarda automáticamente los cambios en el espacio de trabajo.

	Desactivado (0): no guardar automáticamente Activado (1): Guardar automáticamente

25.20 WSCURRENT variable de sistema

25.20.1 Espacio de Trabajo Actual

El nombre del espacio de trabajo actual.



26. X

26.1 XCLIPFRAME variable de sistema

26.1.1 Marco del recorte RefX

Controla la visualización de los límites de recorte de XRef y de las referencias de bloque, si la variable de sistema FRAME está establecida en **Usar variables de sistema individuales** (3).

	0 a 2
	2
	0: Ocultar los límites de recorte 1: Mostrar y trazar los límites de recorte 2: Muestra, pero no los límites de parcela de recorte

26.2 XDWGFADECTL variable de sistema

26.2.1 Control de desvanecimiento de la base de datos XRef

Controla la transparencia de XRefs.

Se aceptan valores entre -90 y 90. Los valores no positivos inhabilitan el desvanecimiento.

	-90 a 90
	70

26.3 XEDIT variable de sistema

26.3.1 XRef editable

Permite la edición in situ en el dibujo actual, si se hace referencia a él en otro dibujo.

--	--



	Desactivado (0): No se puede utilizar la edición de referencias en el lugar Activado (1): Es posible usar la edición de referencias in-situ

26.4 XFADECTL variable de sistema

26.4.1 Referencia de control de edición se desvanecen

Controla la transparencia de XRefs durante el modo de edición.

Esta configuración afecta solo a las entidades que no se están editando en la referencia.

Se aceptan valores entre 0 y 90.

- Un valor de cero significa completamente opaco.
- Un valor de 90 significa máxima transparencia.

	0 a 90
	50

26.5 XLOADCTL variable de sistema

26.5.1 Control de carga XRef

Controla la carga de demanda de XRef y si se abre una copia o el dibujo original (aún no es compatible).

	0 a 2
	1



	0: Desactivar la carga bajo demanda; se cargará el dibujo por completo 1: Activa la carga bajo demanda; los dibujos referenciados son mantenidos abiertos y bloqueados 2: Activar la carga bajo demanda; las copias de los dibujos referenciados son abiertas y bloqueadas, los dibujos referenciados no son bloqueados
--	---

26.6 XLOADPATH variable de sistema

26.6.1 Ruta de carga XRef

Controla una ruta para almacenar copias temporales de XRefs cargados bajo demanda. Consulte también la variable del sistema XREFCTL.

26.7 XNOTIFYTIME variable de sistema

26.7.1 Tiempo Xnotify

Controla la frecuencia con la que el programa busca XRefs, imágenes y documentos PDF modificados, en minutos.

Esto sucede si XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY y/o PDFNOTIFY está activado.

Se aceptan valores entre 0 y 10.080.

	0 a 10080
	5

26.8 XREFCTL variable de sistema

26.8.1 Control RefX

Crea archivos de registro XRef (XLG).



	Desactivado (0): No escribir archivos de registro Activado (1): Escribir archivos de registro

26.9 XREFNOTIFY variable de sistema

26.9.1 RefX notificar

Muestra una advertencia, cuando se abre un dibujo, si faltan archivos PDF.

	Desactivado (0): desactivar la notificación de xref Activado (1): habilitar notificación xref

26.10 XREFOVERRIDE variable de sistema

26.10.1 Anulación de Xref

Especifica la visualización de las propiedades visuales de la entidad (como el color, el tipo de línea, el grosor de la línea, la transparencia o el estilo de trazado) en las capas referenciadas.

- Si 0: cuando las propiedades de las entidades en el dibujo REFX se establecen en por capa, cualquier cambio en las propiedades de la capa xref se muestra en el dibujo actual.
- Si 1: cuando las propiedades de las entidades en el dibujo REFX no están establecidas en por capa, las entidades en las capas xref se tratan como si sus propiedades estuvieran establecidas en por capa. Y cada capa de referencia externa puede tener su propio conjunto de excepciones de capa.

	0 a 1
	0



	(0): desactivado, sólo se pueden cambiar las propiedades por capa de las entidades en el dibujo REFX (1): activado, todas las propiedades de entidades en el dibujo REFX pueden ser cambiadas por su propiedad de capa original
--	--

26.11 Variable de sistema XREFTYPE

26.11.1 Tipo XRef

Controla el tipo de referencia predeterminado.

	0 a 1
	0
	0: archivo adjunto 1: superposición



27. Z

27.1 ZOOMFACTOR variable de sistema

27.1.1 Factor de zoom

Controla el cambio de zoom incremental con respecto a la rueda del ratón.

Al acercar el zoom, el paso incremental disminuye gradualmente permitiendo enfocar un detalle en particular con facilidad.

Se aceptan valores entre 3 y 100.

	3 a 100
	40

27.2 ZOOMWHEEL variable de sistema

27.2.1 Ratón dirección de la rueda de zoom

Alterna ratón dirección de la rueda de zoom.

	0
	0: hacia adelante se acerca, hacia atrás se aleja 1: Adelante se aleja, hacia atrás se acerca