



Bricsys®

# Systemvariablen-Referenz (V26)





# Inhaltsverzeichnis

1.		63
1.1	_QUADTABFLAGS Systemvariable	63
1.1.1	Quad Registerkarte Flags	63
1.2	_VERNUM Systemvariable	63
1.2.1	Versionsnummer (nur lesen)	63
2.	2	64
2.1	2DCONSTRAINTFLAGS Systemvariable	64
2.1.1	2D-Abhangigkeit Flags	64
3.	3	65
3.1	3DCOMPAREMODE Systemvariable	65
3.1.1	Vergleich-Modus	65
3.2	3DOSMODE Systemvariable	65
3.2.1	3D-Objektfangmodus	65
3.3	3DSNAPMARKERCOLOR Systemvariable	66
3.3.1	3D Fang Markierungs Farbe	66
4.	A	67
4.1	ACADLSPASDOC Systemvariable	67
4.1.1	on_start.lsp fur jedes Dok.	67
4.2	ACADPREFIX Systemvariable	67
4.2.1	Programmordnerpfad (nur lesen)	67
4.3	ACADVER Systemvariable	67
4.3.1	AutoCAD Version (nur lesen)	67
4.4	ACISHLRRESOLUTION Systemvariable	67
4.4.1	Verdeckte Kanten Berechnung Auflosung	67
4.5	ACISSAVEASMODE Systemvariable	68
4.5.1	ACIS speichern als Modus	68
4.6	ACISOUTVER Systemvariable	68
4.6.1	Acis Ausgabeversion	68
4.7	ADAPTIVEGRIDSTEPSENSE Systemvariable	68
4.7.1	Adaptive Raster Schrittweite	68
4.8	AFLAGS Systemvariable	69
4.8.1	Attribut Optionen	69
4.9	ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC Systemvariable	69
4.9.1	Ausrichtung der Bemaung	69
4.10	ALLOWEDBENDANGLES Systemvariable	70
4.10.1	Zulssige Biegewinkel	70
4.11	ALLOWTABEXTERNALMOVE Systemvariable	70
4.11.1	Verschiebe Registerkarten extern (Mac & Linux)	70
4.12	ALLOWTABMOVE Systemvariable	70
4.12.1	Verschiebe Registerkarten (Mac & Linux)	70
4.13	ALLOWTABSPLIT Systemvariable	71
4.13.1	Geteilte Registerkarten (Mac & Linux)	71
4.14	AMPOWERDIMDISPLAY Systemvariable	71
4.14.1	Mechanical 2D-Editor	71
4.15	AMSYMSCALE Systemvariable	71
4.15.1	Skalierung von Mechanical2D-Beschreibungen	71
4.16	ANGBASE Systemvariable	72
4.16.1	Winkelbasis	72



# Inhaltsverzeichnis

4.17	ANGDIR Systemvariable	72
4.17.1	Winkelrichtung	72
4.18	ANNOALLVISIBLE Systemvariable	72
4.18.1	Beschriftungs Sichtbarkeit	72
4.19	ANNOAUTOSCALE Systemvariable	73
4.19.1	Beschriftungs Maßstab	73
4.20	ANNOMONITOR Systemvariable	73
4.20.1	Beschriftungsmonitor	73
4.21	ANNOTATEDWG Systemvariable	74
4.21.1	Beschriftungs Zeichnung	74
4.22	ANTIALIASRENDER Systemvariable	74
4.22.1	Anti-Aliasing Stärke für das Render	74
4.23	ANTALIASSCREEN Systemvariable	75
4.23.1	Anti-Aliasing Stärke für die Ansicht	75
4.24	APBOX Systemvariable	75
4.24.1	Objektfang-Öffnungsbox	75
4.25	APERTURE Systemvariable	76
4.25.1	Empfindlichkeit des Objektfangs	76
4.26	AREA Systemvariable	76
4.26.1	Fläche (Nur lesen)	76
4.27	AREAPREC Systemvariable	77
4.27.1	Flächen Präzision	77
4.28	AREAUNITS Systemvariable	77
4.28.1	Flächen Einheiten	77
4.29	ARRAYASSOCIATIVITY Systemvariable	77
4.29.1	Assoziative Reihen	77
4.30	ARRAYEDITSTATE Systemvariable	78
4.30.1	Reihe-Bearbeitungszustand (Nur Lesen)	78
4.31	ARRAYTYPE Systemvariablen	78
4.31.1	Reihen Typ	78
4.32	ATTDIA Systemvariabel	78
4.32.1	Attribut Dialog	78
4.33	Systemvariable ATTFULLUPDATE	79
4.33.1	Attribute nach Bearbeitung des Block-Datensatzes zurücksetzen	79
4.34	ATTMODE Systemvariable	79
4.34.1	Attribut Anzeige Modus	79
4.35	ATTRACTONDISTANCE Systemvariablen	80
4.35.1	Griff Anziehungs Entfernung	80
4.36	ATTREQ Systemvariable	80
4.36.1	Standard Einfüge-Einstellungen	80
4.37	AUDITCTL Systemvariablen	80
4.37.1	Prüfungs Steuerung	80
4.38	AUDITERRORCOUNT Systemvariable	81
4.38.1	Anzahl der Prüffehler (nur lesen)	81
4.39	AUNITS Systemvariablen	81
4.39.1	Winkel Einheitstyp	81
4.40	AUPREC Systemvariable	81
4.40.1	Winkel Einheits Präzision	81



# Inhaltsverzeichnis

4.41	AUTOCOMPLETEDELAY Systemvariable	82
4.41.1	Auto vervollständigung Verzögerung	82
4.42	AUTOCOMPLETEMODE Systemvariable	82
4.42.1	Auto Vervollständigungs-Modus	82
4.43	AUTOMATICCONNECTION Systemvariable	83
4.43.1	Automatische Verbindung	83
4.44	AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR Systemvariable	83
4.44.1	Automatisches Verhalten von Treppenschnitten	83
4.45	AUTOMATICTEES Systemvariable	84
4.45.1	Automatische T-Stücke	84
4.46	AUTORESETSCALES Systemvariable	84
4.46.1	Bereinige nicht verwendete Maßstäbe	84
4.47	AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable	84
4.47.1	Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für AutoSpeichern	84
4.48	AUTOSNAP Systemvariable	85
4.48.1	AutoFang	85
4.49	AUTOTRACKINGVECCOLOR Systemvariable	85
4.49.1	Auto Spur Vektor Farbe	85
4.50	AUTOVPFITTING Systemvariable	86
4.50.1	Automatische Größenanpassung von Ansichtsfenstern	86
5.	B	87
5.1	BACKGROUNDPLOT Systemvariable	87
5.1.1	Hintergrund Plotten	87
5.2	BACKZ Systemvariable	87
5.2.1	Rückwärtiger Abschneide Ebenen Abstand	87
5.3	BACTIONBAR MODE system variable	87
5.3.1	Display Action Bars	87
5.4	BACTIONCOLOR system variable	88
5.4.1	Action Text Color	88
5.5	BASEFILE Systemvariable	88
5.5.1	Vorlage	88
5.6	BCFSOURCEURL Systemvariable	88
5.6.1	BCF Quell-URL	88
5.7	BEDITASSOCMODE Systemvariable	88
5.7.1	Assoziative Kennungen in BBEARB	88
5.8	BEDITMODE system variable	89
5.8.1	Block editor mode (Read Only)	89
5.9	BGRIPOBJCOLOR system variable	89
5.9.1	Grip Color	89
5.10	BGRIPOBJSIZE system variable	90
5.10.1	Grip Size	90
5.11	BILLOFMATERIALSSETTINGS Systemvariable	90
5.11.1	Stücklisten Standards	90
5.12	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH Systemvariable	90
5.12.1	Pfad für Standardeigenschaften	90
5.13	BIMMATCHPROP Systemvariable	91
5.13.1	BIM Eigenschaften anpassen	91
5.14	BIMOSMODE Systemvariable	91



# Inhaltsverzeichnis

5.14.1	BIM Fang Modus	91
5.15	BIMPROFILESTANDARDS Systemvariable	91
5.15.1	Profil Standards	91
5.16	BINDTYPE Systemvariable	92
5.16.1	XRef Bindungs Typ	92
5.17	BKGCOLOR Systemvariable	92
5.17.1	Hintergrundfarbe	92
5.18	BKGCOLORDBEDIT system variable	92
5.18.1	Background color in the Dynamic Block Editor	92
5.19	BKGCOLORPBEDIT system variable	93
5.19.1	Background color in the Parametric Block Editor	93
5.20	BKGCOLORPS Systemvariable	93
5.20.1	Papierbereich Hintergrund Farbe	93
5.21	BLIPMODE Systemvariable	93
5.21.1	Markier Modus	93
5.22	BLOCKEDITLOCK Systemvariable	94
5.22.1	Block Editor Sperre	94
5.23	BLOCKEDITOR Systemvariable	94
5.23.1	Blockeditor (nur lesen)	94
5.24	BLOCKIFYMODE Systemvariable	94
5.24.1	Blockify Einstellungen	94
5.25	BLOCKIFYSCANNER Systemvariable	95
5.25.1	Blockify-Scanner	95
5.26	BLOCKIFTYTOLERANCE Systemvariable	95
5.26.1	Blockify Toleranz	95
5.27	BLOCKLEVELOFDETAI Systemvariable	96
5.27.1	Block Detaillierungsgrad	96
5.28	BLOCKSPATH Systemvariable	96
5.28.1	Block Pfad	96
5.29	BLOCKTESTWINDOW Systemvariable	96
5.29.1	Block-Testfenster (nur lesen)	96
5.30	BMAUTOUPDATE Systemvariable	97
5.30.1	Externe Komponenten aktualisieren	97
5.31	BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS Systemvariable	97
5.31.1	Behandlung unzulässiger Symbole	97
5.32	BMFORMTEMPLATEPATH Systemvariable	97
5.32.1	BMFORM Vorlagen-Pfad	97
5.33	BMTOOLPATH Systemvariable	98
5.33.1	Suchpfade für Werkzeug Baugruppenprüfung	98
5.34	BMUPDATEMODE Systemvariable	98
5.34.1	Aktualisierungsmodus für Baugruppenkomponenten	98
5.35	BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT Systemvariable	98
5.35.1	Standardlängen-Inkrement	98
5.36	BOLTINGASMDEFAULTNUT Systemvariable	99
5.36.1	Standardmutter	99
5.37	BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER Systemvariable	99
5.37.1	Standard-Mutternnummer	99
5.38	BOLTINGASMDEFAULTSTUD Systemvariable	100



# Inhaltsverzeichnis

5.38.1	Standardbolzen	100
5.39	BOMFILTERSETTINGS Systemvariable	100
5.39.1	Standardeinstellungen des STÜCKLISTEN-Filters	100
5.40	BOMPROPERTYSET Systemvariable	100
5.40.1	Standard STÜCKLISTEN-Eigenschaftensatz	100
5.41	BOMTEMPLATE Systemvariable	101
5.41.1	Standard Vorlage	101
5.42	BOMTHUMBNAILHEIGHT Systemvariable	101
5.42.1	Standardhöhe der Miniaturansicht, px	101
5.43	BOMTHUMBNAILWIDTH Systemvariable	101
5.43.1	Standardbreite der Miniaturansicht, px	101
5.44	BOUNDARYCOLOR Systemvariable	102
5.44.1	Erkannte Umgrenzungs Farbe	102
5.45	BPARAMETERCOLOR system variable	102
5.45.1	Parameter Color	102
5.46	BPARAMETERFONT system variable	102
5.46.1	Font Name	102
5.47	BPARAMETERSIZE system variable	103
5.47.1	Parameter Size	103
5.48	BPTEXTHORIZONTAL system variable	103
5.48.1	Parameter Text Alignment	103
5.49	BSYSLIBCOPYOVERWRITE Systemvariable	103
5.49.1	Bsystlib Kopie überschreiben	103
5.50	BTMARKDISPLAY system variable	104
5.50.1	Display Tickmarks for Parameters With Value Sets	104
5.51	BVMODE Systemvariable	104
5.51.1	Sichtbarkeitsmodus des Blocks (nur lesen)	104
6.	C	105
6.1	CACHELAYOUT Systemvariable	105
6.1.1	Cache-Layout	105
6.2	CAMERADISPLAY Systemvariable	105
6.2.1	Kamera Anzeige	105
6.3	CAMERAHEIGHT Systemvariable	105
6.3.1	Kamera Höhe	105
6.4	CANNOSCALE Systemvariable	106
6.4.1	Beschriftungsskalierungs Name	106
6.5	CANNOSCALEVALUE Systemvariable	106
6.5.1	Wert des Beschriftungsmaßstabs (nur lesen)	106
6.6	CDATE Systemvariable	106
6.6.1	Kalenderdatum (nur lesen)	106
6.7	CECOLOR Systemvariable	106
6.7.1	Objektfarbe	106
6.8	CELSCALE Systemvariable	107
6.8.1	Objekt Linientyp Skalierung	107
6.9	CELTYPE Systemvariable	107
6.9.1	Objekt-Linientyp	107
6.10	CELWEIGHT Systemvariable	107
6.10.1	Objekt Liniенstärke	107



# Inhaltsverzeichnis

6.11	CENTERCROSSGAP Systemvariable	108
6.11.1	Mittenmarkierung Kreuzspalt	108
6.12	CENTERCROSSSIZE Systemvariable	108
6.12.1	Mittenmarkierung Kreuzgröße	108
6.13	CENTEREXE Systemvariable	109
6.13.1	Länge der Mittellinienverlängerung	109
6.14	CENTERLAYER Systemvariable	109
6.14.1	Standard Layer für Mittenmarkierung oder Mittellinie	109
6.15	CENTERLTSCALE Systemvariable	110
6.15.1	Linientyp Skalierung für Mittenmarkierung oder Mittellinie	110
6.16	CENTERLTYPE Systemvariable	110
6.16.1	Linientyp Zentrumsmarkierung/Mittellinie	110
6.17	CENTERLTYPEFILE Systemvariable	110
6.17.1	Linientyp-Datei für Mittenmarkierung oder Mittellinie	110
6.18	CENTERMARKEXE Systemvariable	111
6.18.1	Automatische Verlängerung für Mittenmarkierung oder Mittellinie	111
6.19	CETRANSPARENCY Systemvariable	111
6.19.1	Transparenz	111
6.20	CHAMFERA Systemvariable	112
6.20.1	Fase erster Abstand	112
6.21	CHAMFERB Systemvariable	112
6.21.1	Fase zweiter Abstand	112
6.22	CHAMFERC Systemvariable	112
6.22.1	Fasen Länge	112
6.23	CHAMFERD Systemvariable	112
6.23.1	Fasen Winkel	112
6.24	CHAMMODE Systemvariable	113
6.24.1	Fasen Modus	113
6.25	MCHECKDWLPRESENT Systemvariable	113
6.25.1	Prüfe vor dem Öffnen ob eine DWL-Datei vorhanden ist	113
6.26	CIRCLERAD Systemvariable	114
6.26.1	Kreis Radius	114
6.27	CIRCULARARROWHEADLENGTH Systemvariable	114
6.27.1	Standard-Kopflänge	114
6.28	CIRCULARARROWHEADWIDTH Systemvariable	114
6.28.1	Standard-Kopfbreite	114
6.29	CIRCULARARROWLEADERRADIUS Systemvariable	115
6.29.1	Standard-Führungsradius	115
6.30	CIRCULARARROWLEADERROTATION Systemvariable	115
6.30.1	Standarddrehung der Führung	115
6.31	CIRCULARARROWTHICKNESS Systemvariable	115
6.31.1	Standard-Stärke	115
6.32	CLAYER Systemvariable	116
6.32.1	Aktueller Layer	116
6.33	CLEANSCREENOPTIONS Systemvariable	116
6.33.1	Optionen für das Bildschirm bereinigen	116
6.34	CLEANSCREENSTATE Systemvariable	117
6.34.1	Bildschirm bereinigen Status (nur lesen)	117



# Inhaltsverzeichnis

6.35	CLIPBOARDFORMATS Systemvariable	117
6.35.1	Zwischenablage DWG Format	117
6.36	CLIPBOARDFORMATS Systemvariable	117
6.36.1	Zwischenablage Formate	117
6.37	CLIPROMPTLINES Systemvariable	118
6.37.1	Zeilen anzeigen	118
6.38	CLISTATE Systemvariable	118
6.38.1	Befehlszeilenstatus (nur lesen)	118
6.39	CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable	119
6.39.1	Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für das Schließen	119
6.40	CLOUDDOWNLOADPATH Systemvariable	119
6.40.1	Cloud-Download-Pfad	119
6.41	CLOUDLOG Systemvariable	119
6.41.1	Cloud Protokoll	119
6.42	CLOUDLOGVERBOSE Systemvariable	120
6.42.1	Cloud Protokoll ausführlich	120
6.43	CLOUDONMODIFIED Systemvariable	120
6.43.1	Cloud auf geänderte	120
6.44	CLOUDSERVER Systemvariable	121
6.44.1	Cloud Server	121
6.45	CLOUDSSOCLIENTID Systemvariable	121
6.45.1	Cloud SSO Kunden-ID	121
6.46	CLOUDSSOSCOPE Systemvariable	121
6.46.1	Cloud SSO Gültigkeitsbereiche	121
6.47	CLOUDTEMPFOLDER Systemvariable	122
6.47.1	Cloud temporärer Ordner	122
6.48	CLOUDUPLOADDEPENDENCIES Systemvariable	122
6.48.1	Cloud Abhängigkeiten hochladen	122
6.49	CLUSTER2DGEOOMGLYPHS Systemvariable	122
6.49.1	Clusterbildung für 2D-Abhängigkeitsglyphen	122
6.50	CMATERIAL Systemvariable	123
6.50.1	Aktuelles Material	123
6.51	CMDACTIVE Systemvariable	123
6.51.1	Aktiver Befehl (nur lesen)	123
6.52	CMDDIA Systemvariable	123
6.52.1	Befehls Dialoge	123
6.53	CMDECHO Systemvariable	124
6.53.1	Befehlprotokoll	124
6.54	CMDLINEEDITBGCOLOR Systemvariable	124
6.54.1	Befehlszeile Hintergrundfarbe bearbeiten	124
6.55	CMDLINEEDITFGCOLOR Systemvariable	125
6.55.1	Befehlszeile Befehlszeilen Vordergrundfarbe	125
6.56	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR Systemvariable	125
6.56.1	Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls	125
6.57	CMDLINEFADINGLOGFADEDDELAY Systemvariable	125
6.57.1	Befehlszeilen Protokoll Ausblendverzögerung	125
6.58	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR Systemvariable	126
6.58.1	Vordergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls	126



# Inhaltsverzeichnis

6.59	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY Systemvariable	126
6.59.1	Transparenz des Überblendungsprotokolls der Befehlszeile	126
6.60	CMDLINEFONTNAME Systemvariable	126
6.60.1	Befehlszeile Schriftart Namen	126
6.61	CMDLINEFONTSIZE Systemvariable	126
6.61.1	Befehlszeile Schriftgröße	126
6.62	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY Systemvariable	127
6.62.1	Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn aktiv	127
6.63	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY Systemvariable	127
6.63.1	Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn inaktiv	127
6.64	CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR Systemvariable	128
6.64.1	Befehlszeilenrahmen TEXTBLD	128
6.65	CMDLINELISTBGCOLOR Systemvariable	128
6.65.1	Befehlszeilen Protokoll Hintergrundfarbe bearbeiten	128
6.66	CMDLINELISTFGCOLOR Systemvariable	128
6.66.1	Befehlszeilen Protokoll Vordergrundfarbe	128
6.67	CMDLINEOPTIONBGCOLOR Systemvariable	129
6.67.1	Befehlszeilen Option Hintergrundfarbe	129
6.68	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR Systemvariable	129
6.68.1	Befehlszeilen Option Shortcut-Farbe	129
6.69	CMDLINEUSEMINIFRAME Systemvariable	129
6.69.1	Befehlszeile Mini-Schweberahmen	129
6.70	CMDLNTEXT Systemvariable	130
6.70.1	Befehlszeilen Präfix	130
6.71	CMDNAMES Systemvariable	130
6.71.1	Aktiver Befehlsname (nur lesen)	130
6.72	CMLEADERSTYLE Systemvariable	130
6.72.1	Mehrachtführungsstil	130
6.73	CMLJUST Systemvariable	130
6.73.1	Multilinien Ausrichtung	130
6.74	CMLSCALE Systemvariable	131
6.74.1	Multilinien Skalierung	131
6.75	CMLSTYLE Systemvariable	131
6.75.1	Multilinien Stil	131
6.76	CMPCLRMISS Systemvariable	131
6.76.1	Farbe für fehlende Objekte - DWGVERGLEICH	131
6.77	CMPCLRMOD1 Systemvariable	132
6.77.1	Farbe der geänderten Objekte - DWGVERGLEICH	132
6.78	CMPCLRMOD2 Systemvariable	132
6.78.1	Farbe der geänderten Objekte in der zweiten Zeichnung - DWGVERGLEICH	132
6.79	CMPCLRNEW Systemvariable	132
6.79.1	Farbe der neuen Objekte - DWGVERGLEICH	132
6.80	CMPDIFFLIMIT Systemvariable	133
6.80.1	Maximale Anzahl von Objekten - DWGVERGLEICH	133
6.81	CMPFADECTL Systemvariable	133
6.81.1	Ausblenden - DWGVERGLEICH	133
6.82	CMPLOG Systemvariable	133
6.82.1	Protokoll Steuerung - DWGVERGLEICH	133



# Inhaltsverzeichnis

6.83	COLORBOOKPATH Systemvariable	134
6.83.1	Suchpfad für Farbbuch-Dateien	134
6.84	COLORPICKBOX Systemvariable	134
6.84.1	Farbe der Pickbox	134
6.85	COLORTHEME Systemvariable	134
6.85.1	Benutzeroberfläche Farbschema	134
6.86	COLORX Systemvariable	135
6.86.1	X Achsen Farbe	135
6.87	COLORY Systemvariable	135
6.87.1	Y Achsen Farbe	135
6.88	COLORZ Systemvariable	135
6.88.1	Z Achsen Farbe	135
6.89	COMACADCOMPATIBILITY Systemvariable	136
6.89.1	COM Acad Kompatibilität	136
6.90	COMBINETEXTMODE Systemvariable	136
6.90.1	Kombinierter Text Modus	136
6.91	COMMANDASSIST Systemvariable	137
6.91.1	KI Prognose Befehlszeile	137
6.92	COMMANDPREVIEW Systemvariable	137
6.92.1	Ermöglicht eine Vorschau des Ergebnisses von Befehlen wie STUTZEN und DEHNEN.	137
6.93	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE Systemvariable	137
6.93.1	Import und Export im Hintergrund durchführen	137
6.94	COMMUNICATORPATH Systemvariable	138
6.94.1	Communicator-Pfad (Mac & Linux)	138
6.95	COMPASS Systemvariable	138
6.95.1	Kompass	138
6.96	COMPONENTSCONFIG Systemvariable	138
6.96.1	Konfiguration des Panels Bibliothek	138
6.97	COMPONENTSPATH Systemvariable	139
6.97.1	Bibliothek Verzeichnis Pfad	139
6.98	CONSTRAINTBARDISPLAY Systemvariable	139
6.98.1	Abhängigkeitsanzeige	139
6.99	CONTINUOUSMOTION Systemvariable	139
6.99.1	Kontinuierliche Bewegung	139
6.100	CONVERTODMAX Systemvariable	140
6.100.1	Maximaler Multiplikator für einen Außendurchmesser	140
6.101	CONVERTODMIN Systemvariable	140
6.101.1	Minimaler Multiplikator für den Außendurchmesser	140
6.102	CONVERTTHMAX Systemvariable	140
6.102.1	Maximaler Multiplikator für eine Stärke	140
6.103	CONVERTTHMIN Systemvariable	140
6.103.1	Minimaler Multiplikator für die Stärke	140
6.104	COORDS Systemvariable	141
6.104.1	Koordinaten	141
6.105	COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES Systemvariable	141
6.105.1	KOPIERENGEFÜHRT3D Quellflächen	141
6.106	COPYMODE Systemvariable	141
6.106.1	Kopier Modus	141



# Inhaltsverzeichnis

6.107	CPLOTSTYLE Systemvariable	142
6.107.1	Aktueller Plotstil	142
6.108	CPROFILE Systemvariable	142
6.108.1	Aktuelles Profil (nur lesen)	142
6.109	CRASHREPORTSENDING Systemvariable	143
6.109.1	Absturzbericht senden (Windows)	143
6.110	CREATESKETCHFEATURE Systemvariable	143
6.110.1	Skizzenbasierte Feature (experimentell)	143
6.111	CREATETHUMBNAILONTHEFLY Systemvariable	144
6.111.1	Erstellen von Vorschau-Miniaturansichten on the fly	144
6.112	CREATEVIEWPORTS Systemvariable	144
6.112.1	Automatische AFenster-Erstellung	144
6.113	CROSSHAIRDRAWMODE Systemvariable	145
6.113.1	Fadenkreuz Rendering Modus	145
6.114	CROSSINGAREACOLOR Systemvariable	145
6.114.1	Kreuzender-Bereich Farbe	145
6.115	CTAB Systemvariabel	146
6.115.1	Aktuelle Registerkarte	146
6.116	CTABLESTYLE Systemvariable	146
6.116.1	Aktueller Tabellen-Stil	146
6.117	CTRL3DMOUSE Systemvariable	146
6.117.1	3D-Maus-Modus	146
6.118	CTRLMBUTTON Systemvariable	147
6.118.1	Mittelklick	147
6.119	CTRLMOUSE Systemvariable	147
6.119.1	Maus Kurztasten	147
6.120	CURSORMODE Systemvariable	148
6.120.1	Fadenkreuz-Anzeigemodus	148
6.121	CURSORSIZE Systemvariable	148
6.121.1	Fadenkreuzgröße	148
6.122	CVALLOWBREAKLINECROSSINGS Systemvariable	148
6.122.1	Bruchlinien Kreuzungen erlauben	148
6.123	CVANGLESAMPLINGINTERVAL Systemvariable	149
6.123.1	Winkel Abtastintervall	149
6.124	CVARCTESSELLATIONGRADING Systemvariable	149
6.124.1	Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand	149
6.125	CVARCTESSELLATIONSURFACE Systemvariable	149
6.125.1	Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand	149
6.126	CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT Systemvariable	150
6.126.1	Mittlerer Ordinatenabstand für Bogenannäherung des Vorlagenelements	150
6.127	CVASSOCIATIVITY Systemvariable	150
6.127.1	Assoziativität	150
6.128	CVDEFAULTCURVETYPEHA Systemvariable	150
6.128.1	Standardkurventyp für horizontale Trassierung	150
6.129	CVDEFAULTCURVETYPEVA Systemvariable	151
6.129.1	Standardkurventyp für vertikale Achsen	151
6.130	CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS Systemvariable	151
6.130.1	Höhe an Kreuzungen der Bruchlinie	151



# Inhaltsverzeichnis

6.131	CVERSIONCONTROLPATH Systemvariable	152
6.131.1	Aktueller Versionskontroll-Pfad	152
6.132	CVGRADEUNIT Systemvariable	152
6.132.1	Format	152
6.133	CVGRADEUNITPREC Systemvariable	152
6.133.1	Präzision	152
6.134	CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL Systemvariable	153
6.134.1	Abtastintervall für gerade Segmente	153
6.135	CVPORT Systemvariable	153
6.135.1	Aktuelles Ansichtsfenster	153
6.136	CVSLOPEUNIT Systemvariable	154
6.136.1	Format	154
6.137	CVSLOPEUNITPREC Systemvariable	154
6.137.1	Präzision	154
6.138	CVSTATIONUNIT Systemvariable	155
6.138.1	Position des Stationstrennzeichens	155
6.139	CVSTATIONUNITPREC Systemvariable	155
6.139.1	Präzision	155
7.	D	156
7.1	DATACOLLECTION Systemvariable	156
7.1.1	Erfassung von Diagnostik- und Nutzungsdaten	156
7.2	DATACOLLECTIONENABLED Systemvariable	156
7.2.1	Aktueller Status der Datenerfassung (Read Only)	156
7.3	DATACOLLECTIONLOGINTYPE Systemvariable	157
7.3.1	Letzter Login-Typ für die Datenerfassung (Read Only)	157
7.4	Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS	157
7.4.1	Optionen für die Datenerfassung	157
7.5	DATALINKNOTIFY Systemvariable	158
7.5.1	Benachrichtigungen für Datenverbindungen	158
7.6	DATE Systemvariable	158
7.6.1	Aktuelles Datum (nur lesen)	158
7.7	DBCSTATE Systemvariable	158
7.7.1	DbConnect Status (nur lesen)	158
7.8	DBLCLKEDIT Systemvariable	159
7.8.1	Doppel-Klick Bearbeitung	159
7.9	DBMOD Systemvariable	159
7.9.1	Änderungsstatus (Nur Lesen)	159
7.10	DCTCUST Systemvariable	159
7.10.1	Benutzerdefiniertes Wörterbuch Verzeichnis	159
7.11	DCTMAIN Systemvariable	160
7.11.1	Haupt-Rechtschreibwörterbuch	160
7.12	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL Systemvariable	160
7.12.1	Standard Bsystlib imperial	160
7.13	DEFAULTBSYSLIBMETRIC Systemvariable	160
7.13.1	Standard Bsystlib metrisch	160
7.14	DEFAULTLIGHTING Systemvariable	160
7.14.1	Standard-Beleuchtung	160
7.15	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR Systemvariable	161



# Inhaltsverzeichnis

7.15.1	Standard Licht Schatten Unschärfe	161
7.16	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE Systemvariable	161
7.16.1	Vorgabe für neue Plan Vorlage	161
7.17	DEFAULTPLOTTSTYLETABLE Systemvariable	161
7.17.1	Standard-Plotstiltabelle	161
7.18	DEFAULTSPACEHEIGHT Systemvariable	162
7.18.1	Vorgabe Raumhöhe	162
7.19	DEFAULTSTORYNAMINGSCHHEME Systemvariable	162
7.19.1	Standardmäßiges Namensschema für Geschosse	162
7.20	DEFAULTSTYLEPIPECROSS Systemvariable	162
7.20.1	Standard Stil für Rohrleitungs Kreuzungen	162
7.21	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER Systemvariable	163
7.21.1	Standardausführung für exzentrisches Rohrreduzierstück	163
7.22	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 Systemvariable	163
7.22.1	Standard-Stil für Rohrbögen (45 Grad)	163
7.23	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 Systemvariable	163
7.23.1	Standard-Stil für Rohrbögen (90 Grad)	163
7.24	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER Systemvariable	163
7.24.1	Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück	163
7.25	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT Systemvariable	164
7.25.1	Standard-Stil für Rohr-Segment	164
7.26	DEFAULTSTYLEPIPETEE Systemvariable	164
7.26.1	Standard-Stil für Rohr-T-Stück	164
7.27	DEFPLSTYLE Systemvariable	164
7.27.1	Vorgabe Layer Plot-Stil	164
7.28	DEFPLSTYLE Systemvariable	165
7.28.1	Vorgabe Objekt Plotstil	165
7.29	DELETETOOL Systemvariable	165
7.29.1	Werkzeug löschen	165
7.30	DELOBJ Systemvariable	166
7.30.1	Quellobjekt löschen	166
7.31	DEMANDLOAD Systemvariable	166
7.31.1	Auf Bedarf laden	166
7.32	DETAILSPATH Systemvariable	167
7.32.1	Details Verzeichnispfad	167
7.33	DGNEXPXREFMODE Systemvariable	167
7.33.1	Exportkonvertierung von XRefs	167
7.34	DGNFRAME Systemvariable	168
7.34.1	DGN-Rahmen	168
7.35	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable	168
7.35.1	2D geschlossene B-Spline Kurvenimport-Modus	168
7.36	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable	168
7.36.1	2D Ellipsen Importmodus	168
7.37	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable	169
7.37.1	2D Polygon Importmodus	169
7.38	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable	169
7.38.1	3D geschlossener B-Spline Kurvenimport-Modus	169
7.39	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable	170



# Inhaltsverzeichnis

7.39.1	3D-Ellipsen Importmodus	170
7.40	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE Systemvariable	170
7.40.1	3D-Objekt Importmodus	170
7.41	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable	170
7.41.1	3D-Polygon Importmodus	170
7.42	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION Systemvariable	171
7.42.1	Bemaßungs Assoziationen auflösen	171
7.43	DGNIMP CONVERT DGN COLOR INDICES TO TRUECOLORS Systemvariable	171
7.43.1	DGN-Farbindizes in True-Color umwandeln	171
7.44	DGNIMP CONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES Systemvariable	172
7.44.1	Konvertieren von leeren Datenfeldern in Leerzeichen	172
7.45	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES Systemvariable	172
7.45.1	Ungenutzte Ressourcen löschen	172
7.46	DGNIMPEXPLODETEXTNODES Systemvariable	172
7.46.1	Textknoten auflösen	172
7.47	DGNIMP IMPORT ACTIVE MODEL TO MODELSPACE Systemvariable	173
7.47.1	Aktives Modell in den Modelbereich importieren	173
7.48	DGNIMP IMPORT DGTEXTSASDBMTEXTS Systemvariable	173
7.48.1	Texte als MTexte importieren	173
7.49	DGNIMP IMPORT INVISIBLE ELEMENTS Systemvariable	174
7.49.1	Unsichtbare Elemente importieren	174
7.50	DGNIMP IMPORT PAPER SPACE MODELS Systemvariable	174
7.50.1	Papierbereich Modelle importieren	174
7.51	DGNIMP IMPORT VIEW INDEX Systemvariable	174
7.51.1	Ansichtsindex importieren	174
7.52	DGNIMP RECOMPUTE DIMENSIONS AFTER IMPORT Systemvariable	175
7.52.1	Bemaßungen nach dem Import neu berechnen	175
7.53	DGNIMP SYMBOL RESOURCE FILES Systemvariable	175
7.53.1	Symbolik Ressourcendateien	175
7.54	DGNIMP XREF IMPORT MODE Systemvariable	175
7.54.1	Importmodus für externe Referenzen	175
7.55	DGNOSNAP Systemvariable	176
7.55.1	DGN Objektfang	176
7.56	DIASTAT Systemvariable	176
7.56.1	Dialogstatus (nur lesen)	176
7.57	DIMADEC Systemvariable	177
7.57.1	Bemaßungswinkel Präzision	177
7.58	DIMALT Systemvariable	177
7.58.1	Alt Einheiten	177
7.59	DIMALTD Systemvariable	177
7.59.1	Alt Präzision	177
7.60	DIMALTF Systemvariable	178
7.60.1	Alt Multiplikator	178
7.61	DIMALTRND Systemvariable	178
7.61.1	Alt Rundung	178
7.62	DIMALTTD Systemvariable	178
7.62.1	Alt Toleranz Präzision	178
7.63	DIMALTTZ Systemvariable	179



# Inhaltsverzeichnis

7.63.1	Alt Toleranz Nullen unterdrücken	179
7.64	DIMALTU Systemvariable	179
7.64.1	Alt Einheitstyp	179
7.65	DIMALTZ Systemvariable	180
7.65.1	Alt Nullen unterdrücken	180
7.66	DIMANNO Systemvariable	180
7.66.1	Stil ist Beschriftung (nur lesen)	180
7.67	DIMAPOST Systemvariable	181
7.67.1	Alt Einheiten Präfix/Suffix	181
7.68	DIMARCSYM Systemvariable	181
7.68.1	Bogen Längen Symbol	181
7.69	DIMASO Systemvariable	181
7.69.1	Assoziativität (veraltet)	181
7.70	DIMASSOC Systemvariable	182
7.70.1	Assoziativität	182
7.71	DIMASZ Systemvariable	182
7.71.1	Endsymbol-Größe	182
7.72	DIMATFIT Systemvariable	182
7.72.1	Endsymbol und Textanpassung	182
7.73	DIMAUNIT Systemvariable	183
7.73.1	Bemaßungswinkel Einheiten	183
7.74	DIMAZIN Systemvariable	183
7.74.1	Unterdrückt Winkel Nullen	183
7.75	DIMBLK Systemvariable	184
7.75.1	Endsymbol	184
7.76	DIMBLK1 Systemvariable	184
7.76.1	Endsymbol 1	184
7.77	DIMBLK2 Systemvariable	184
7.77.1	Endsymbol 2	184
7.78	DIMCEN Systemvariable	185
7.78.1	Zentrumsmarke	185
7.79	DIMCLRD Systemvariable	185
7.79.1	Bemaßungslinien Farbe	185
7.80	DIMCLRE Systemvariable	185
7.80.1	Hilfslinie Farbe	185
7.81	DIMCLRT Systemvariable	186
7.81.1	Textfarbe	186
7.82	DIMCONTINUEMODE Systemvariable	186
7.82.1	Bem Weiter-Modus	186
7.83	DIMDEC Systemvariable	187
7.83.1	Bemaßungspräzision	187
7.84	DIMDLE Systemvariable	187
7.84.1	Bem Hilfslinen Verlängerung	187
7.85	DIMDLI Systemvariable	187
7.85.1	Bemaßungsbasislinien Abstand	187
7.86	DIMDSEP Systemvariable	188
7.86.1	Dezimaltrenner	188
7.87	DIMEXE Systemvariable	188



# Inhaltsverzeichnis

7.87.1	Hilfslinie Erw_	188
7.88	DIMEXO Systemvariable_	188
7.88.1	Hilfslinie Abstand_	188
7.89	DIMFIT Systemvariable_	188
7.89.1	Bem Einpassen (Veraltet)_	188
7.90	DIMFRAC Systemvariable_	189
7.90.1	Bruch Typ_	189
7.91	DIMFXL Systemvariable_	189
7.91.1	Hilfslinie feste Länge_	189
7.92	DIMFXLON Systemvariable_	189
7.92.1	Hilfslinie fest_	189
7.93	DIMGAP Systemvariable_	190
7.93.1	Text Abstand_	190
7.94	DIMJOGANG Systemvariable_	190
7.94.1	Verkürzungswinkel_	190
7.95	DIMJUST Systemvariable_	191
7.95.1	Text Position Horizontal_	191
7.96	DIMLAYER Systemvariable_	191
7.96.1	Standard-Layer für neue Bemaßungen_	191
7.97	DIMLDRBLK Systemvariable_	192
7.97.1	Führungsendsymbol_	192
7.98	DIMLFAC Systemvariable_	192
7.98.1	Bemaßungsskalierung Linear_	192
7.99	DIMLIM Systemvariable_	192
7.99.1	Toleranz Methode_	192
7.100	DIMLTEX1 Systemvariable_	193
7.100.1	Hilfslinie 1 Linientyp_	193
7.101	DIMLTEX2 Systemvariable_	193
7.101.1	Hilfslinie 2 Linientyp_	193
7.102	DIMLTYPE Systemvariable_	193
7.102.1	Bemaßungslinien-Typ_	193
7.103	DIMLUNIT Systemvariable_	193
7.103.1	Bemaßungseinheiten_	193
7.104	DIMLWD Systemvariable_	194
7.104.1	Bemaßungslinie LS_	194
7.105	DIMLWE Systemvariable_	194
7.105.1	Hilfslinie LS_	194
7.106	DIMMARKTYPE Systemvariable_	195
7.106.1	Kennzeichnung für Bemaßungsüberschreibung_	195
7.107	DIMPOST Systemvariable_	195
7.107.1	Bemaßung Präfix/Suffix_	195
7.108	DIMRND Systemvariable_	195
7.108.1	Bemaßungsrandung_	195
7.109	DIMSAH Systemvariable_	196
7.109.1	Endsymbole_	196
7.110	DIMSCALE Systemvariable_	196
7.110.1	Bemaßungsskalierung allgemein_	196
7.111	DIMSD1 Systemvariable_	197



# Inhaltsverzeichnis

7.111.1	Bemaßungslinie 1	197
7.112	DIMSD2 Systemvariable	197
7.112.1	Bemaßungslinie 2	197
7.113	DIMSE1 Systemvariable	197
7.113.1	Hilfslinie 1	197
7.114	DIMSE2 Systemvariable	198
7.114.1	Hilfslinie 2	198
7.115	DIMSHO Systemvariable	198
7.115.1	Bemaßung zeigen (veraltert)	198
7.116	DIMSOXD Systemvariable	198
7.116.1	Bemaßungslinie Innen	198
7.117	DIMSTYLE Systemvariable	199
7.117.1	Bemaßungsstil (nur lesen)	199
7.118	DIMTAD Systemvariable	199
7.118.1	Text Pos Vert	199
7.119	DIMTDEC Systemvariable	199
7.119.1	Toleranz Präzision	199
7.120	DIMTFAC Systemvariable	200
7.120.1	Toleranz Text Höhe	200
7.121	DIMTFILL Systemvariable	200
7.121.1	Text gefüllt	200
7.122	DIMTFILLCLR Systemvariable	200
7.122.1	Text Füllfarbe	200
7.123	DIMTIH Systemvariable	201
7.123.1	Text innen ausgerichtet	201
7.124	DIMTIX Systemvariable	201
7.124.1	Text innen	201
7.125	DIMTM Systemvariable	202
7.125.1	Untere Toleranzgrenze	202
7.126	DIMTMOVE Systemvariable	202
7.126.1	Text Verschiebung	202
7.127	DIMTOFL Systemvariable	202
7.127.1	Bemaßungslinie Erzwungen	202
7.128	DIMTOH Systemvariable	203
7.128.1	Text außen ausgerichtet	203
7.129	DIMTOL Systemvariable	203
7.129.1	Toleranz Anzeige	203
7.130	DIMTOLJ Systemvariable	203
7.130.1	Toleranz Pos vert	203
7.131	DIMTP Systemvariable	204
7.131.1	Obere Toleranzgrenze	204
7.132	DIMTSZ Systemvariable	204
7.132.1	Bemaßungs Schrägstrich Größe	204
7.133	DIMTVP Systemvariable	205
7.133.1	Textversatz vertikal	205
7.134	DIMTXSTY Systemvariable	205
7.134.1	Text Stil	205
7.135	DIMTXT Systemvariable	205



# Inhaltsverzeichnis

7.135.1	Text Höhe	205
7.136	DIMXTDIRECTION Systemvariable	206
7.136.1	Textrichtung	206
7.137	DIMTZIN Systemvariable	206
7.137.1	Toleranz Nullen unterdrücken	206
7.138	DIMUNIT Systemvariable	206
7.138.1	Bemaßungseinheitentyp (Veraltet)	206
7.139	DIMUPT Systemvariable	207
7.139.1	Platziert Text manuell	207
7.140	DIMZIN Systemvariable	207
7.140.1	Unterdrückt Null Bemaßungen	207
7.141	DISPLAYAXES Systemvariable	208
7.141.1	Achsen anzeigen	208
7.142	DISPLAYAXESFORMEP Systemvariable	208
7.142.1	Achsen anzeigen	208
7.143	DISPLAYSCALING Systemvariable	208
7.143.1	Automatische Anzeigeskalierung (Nur Lesen)	208
7.144	DISPLAYSIDESANDENDS Systemvariable	209
7.144.1	Anzeige der Seiten und Enden	209
7.145	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS Systemvariable	209
7.145.1	Fang Markierungen in allen Ansichten	209
7.146	DISPLAYTOOLTIPS Systemvariable	209
7.146.1	Fang Tooltips	209
7.147	DISPLAYTRUEDIMENSION Systemvariable	210
7.147.1	Standard Bemaßungstyp	210
7.148	DISPPAPERBKG Systemvariable	210
7.148.1	Papier Hintergrund	210
7.149	DISPPAPERMARGINS Systemvariable	211
7.149.1	Bedruckbarer Bereich	211
7.150	DISPSILH Systemvariable	211
7.150.1	Anzeige von Silhouettenkurven	211
7.151	DISTANCE Systemvariable	211
7.151.1	Abstand (Nur lesen)	211
7.152	DMAUDITLEVEL Systemvariable	212
7.152.1	DMPRÜFUNG Befehl, Detaillierungsgrad	212
7.153	DMAUTOUPDATE Systemvariable	213
7.153.1	3D Abhängigkeiten Neuberechnungs Modus	213
7.154	DMCONNECTIONCUTTYPE Systemvariable	213
7.154.1	Verbindungstyp	213
7.155	DMPUSHPULLSUBTRACT Systemvariable	214
7.155.1	DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion	214
7.156	DMRECOGNIZE Systemvariable	214
7.156.1	Automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung	214
7.157	DOCKPRIORITY Systemvariable	215
7.157.1	Docking Priorität	215
7.158	DOCTABPOSITION Systemvariable	216
7.158.1	Registerkarten Position	216
7.159	DONUTID Systemvariable	216



# Inhaltsverzeichnis

7.159.1	Ring Innen-Durchmesser	216
7.160	DONUTOD Systemvariable	216
7.160.1	Ring Außen-Durchmesser	216
7.161	DRAGMODE Systemvariable	217
7.161.1	Objekt-Ziehen-Modus	217
7.162	DRAGMODECONSTRAINTS Systemvariable	217
7.162.1	3D Abhängigkeiten dynamisch auswerten	217
7.163	DRAGMODEFACES Systemvariable	217
7.163.1	SCHIEBEN der Fläche	217
7.164	DRAGMODEHIDE Systemvariable	218
7.164.1	Beim Ziehen ausblenden	218
7.165	DRAGMODEINTERRUPT Systemvariable	218
7.165.1	Ziehen Unterbrechungs-Modus	218
7.166	DRAGOPEN Systemvariable	219
7.166.1	Ziehen öffnen	219
7.167	DRAGP1 Systemvariable	219
7.167.1	Regen-Zieh Rate	219
7.168	DRAGP2 Systemvariable	219
7.168.1	Schnell-Zieh Rate	219
7.169	DRAGSNAP Systemvariable	220
7.169.1	Fang für gezogene Objekte	220
7.170	DRAWINGPATH Systemvariable	220
7.170.1	Zeichnungspfad	220
7.171	DRAWINGVIEWASM Systemvariable	220
7.171.1	Baugruppen Optimierung	220
7.172	DRAWINGVIEWENTS Systemvariable	221
7.172.1	Zusätzliche Objekte	221
7.173	DRAWINGVIEWFLAGS Systemvariable	221
7.173.1	Zeichnungsansichts Flags	221
7.174	DRAWINGVIEWPRESET Systemvariable	222
7.174.1	Zeichnungen Ansicht Voreinstellung	222
7.175	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN Systemvariable	222
7.175.1	Voreinstellung für die Zeichnungs Ansicht Verdeckte Kanten	222
7.176	DRAWINGVIEWPRESETSCALE Systemvariable	222
7.176.1	Voreingestellter Maßstab für Zeichnungs Ansicht	222
7.177	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT Systemvariable	222
7.177.1	Zeichnungs Ansicht Tangenten Linien Voreinstellung	222
7.178	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING Systemvariable	223
7.178.1	Voreingestellte Folgelinien der Zeichnungsansicht	223
7.179	DRAWINGVIEWQUALITY Systemvariable	223
7.179.1	Qualität der Zeichnungsansichten	223
7.180	DWORDERCTL Systemvariable	224
7.180.1	Zeichenreihenfolge Steuerung	224
7.181	DWFFORMAT Systemvariable	224
7.181.1	Standard DWF Format	224
7.182	DWFFRAME Systemvariable	224
7.182.1	DWF-Rahmen	224
7.183	DWFOSNAP Systemvariable	225



# Inhaltsverzeichnis

7.183.1	DWF Objektfang	225
7.184	DWFVERSION Systemvariable	225
7.184.1	DWF Version	225
7.185	DWGCHECK Systemvariable	226
7.185.1	Zeichnung überprüfen	226
7.186	DWGCODEPAGE Systemvariable	226
7.186.1	Zeichnung-Codepage (schreibgeschützt)	226
7.187	DWGGUIDCLOUDAI Systemvariable	227
7.187.1	Zeichnungs-Anleitung	227
7.188	DWGNNAME Systemvariable	227
7.188.1	Zeichnungsname (nur lesen)	227
7.189	DWGPREFIX Systemvariable	227
7.189.1	Zeichnungspräfix (Nur Lesen)	227
7.190	DWGTITLED Systemvariable	227
7.190.1	Zeichnung betitelt (Nur Lesen)	227
7.191	DXEVAL Systemvariable	228
7.191.1	Daten-Extraktions-Update-Modus	228
7.192	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT Systemvariable	228
7.192.1	DXF Text-Ausrichtung anpassen	228
7.193	DYNCONSTRAINTMODE Systemvariable	229
7.193.1	Dynamischer Abhängigkeits-Modus	229
7.194	DYNDIGRIP Systemvariable	229
7.194.1	Dynamische Bemaßungen anzeigen	229
7.195	DYNDIMAPERTURE Systemvariable	229
7.195.1	Dynamische Bemaßung Öffnung	229
7.196	DYNDIMCOLORHOT Systemvariable	230
7.196.1	Dynamische Bemaßung Hot-Farbe	230
7.197	DYNDIMCOLORHOVER Systemvariable	230
7.197.1	Dynamische Bemaßung Hover-Farbe	230
7.198	DYNDIMDISTANCE Systemvariable	231
7.198.1	Dynamische Bemaßung Entfernung	231
7.199	DYNDIMLINETYPE Systemvariable	231
7.199.1	Dynamische Bemaßung Linientyp	231
7.200	DYNDIVIS Systemvariable	232
7.200.1	Dynamische Bemaßung Sichtbarkeit	232
7.201	DYNINPUTTRANSPARENCY Systemvariable	232
7.201.1	Transparenz der dynamischen Eingabefelder	232
7.202	DYNMODE Systemvariable	232
7.202.1	Dynamischer Eingabe-Modus	232
7.203	DYNPICOORDS Systemvariable	233
7.203.1	Standardmodus für die dynamische Koordinateneingabe	233
8.	E	234
8.1	EDGEMODE Systemvariable	234
8.1.1	Kanten Modus	234
8.2	ELEVATION Systemvariable	234
8.2.1	Erhebung	234
8.3	ENABLEATTRACTION Systemvariable	235
8.3.1	Sensibilisierung der Griffe	235



# Inhaltsverzeichnis

8.4	ENABLEBIMBKUPDATE Systemvariable	235
8.4.1	Aktivieren der Schnitt-Aktualisierung im Hintergrund	235
8.5	ENABLEHYPERLINKMENU Systemvariable	235
8.5.1	Hyperlink Menü	235
8.6	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP Systemvariable	236
8.6.1	Hyperlink-Tooltipp	236
8.7	ERRNO Systemvariable	236
8.7.1	Fehlernummer (nur lesen)	236
8.8	EXPERIMENTALMODE Systemvariable	236
8.8.1	Experimentelle Features aktivieren	236
8.9	EXPERIMENTALONSTARTPAGE Systemvariable	237
8.9.1	Experimentelle Features auf der Startseite	237
8.10	EXPERT Systemvariablen	237
8.10.1	Experte	237
8.11	EXPINSALIGN Systemvariable	238
8.11.1	Explorer einfügen ausgerichtet	238
8.12	EXPINSANGLE Systemvariable	238
8.12.1	Explorer einfügen Winkel	238
8.13	EXPINSFIXANGLE Systemvariable	238
8.13.1	Explorer einfügen fester Winkel	238
8.14	EXPINSFIXSCALE Systemvariable	239
8.14.1	Explorer einfügen feste Skalierung	239
8.15	EXPINSSCALE Systemvariable	239
8.15.1	Explorer einfügen Skalierung	239
8.16	EXPLMODE Systemvariable	239
8.16.1	Ursprung Modus	239
8.17	EXPORT3DPDFWRITER Systemvariable	240
8.17.1	3D-PDF Schreiber	240
8.18	EXPORTACISASSEMBLYWRITER Systemvariable	240
8.18.1	ASAT/ASAB Writer	240
8.19	EXPORTACISFORMATVERSION Systemvariable	240
8.19.1	Version des ACIS Exportformats	240
8.20	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION Systemvariable	241
8.20.1	CATIA V4 Exportformat Version	241
8.21	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION Systemvariable	242
8.21.1	CATIA V5 Exportformat Version	242
8.22	EXPORTGEOMETRYFLAGS Systemvariable	243
8.22.1	Export Geometrie-Flags	243
8.23	EXPORTHIDDENPARTS Systemvariable	243
8.23.1	Verdeckt liegende Bauteile	243
8.24	EXPORTMODELSPACE Systemvariable	244
8.24.1	Exportiere Modelbereich	244
8.25	EXPORTPAGESETUP Systemvariable	244
8.25.1	Exportieren der Seiten-Einrichtung	244
8.26	EXPORTPAPERSPACE Systemvariable	245
8.26.1	Exportiere Papierbereich	245
8.27	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION Systemvariable	245
8.27.1	Parasolid Export Format Version	245



# Inhaltsverzeichnis

8.28	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable	246
8.28.1	Produktstruktur	246
8.29	EXPORTSTEPFORMATVERSION Systemvariable	247
8.29.1	STEP Exportversions Format	247
8.30	EXPORTXCGMFORMATVERSION Systemvariable	247
8.30.1	Version des XCGM Exportformats	247
8.31	EXTMAX Systemvariable	248
8.31.1	Grenzen maximum (nur lesen)	248
8.32	EXTMIN Systemvariable	248
8.32.1	Grenzen minimum (nur lesen)	248
8.33	EXTNAMES Systemvariable	249
8.33.1	Erweiterte Namen	249
8.34	EXTRUDEINSIDE Systemvariable	249
8.34.1	Extrudieren nach innen (Verhalten)	249
8.35	EXTRUDEOUTSIDE Systemvariable	250
8.35.1	Extrudieren nach außen	250
9.	F	251
9.1	FACETRATIO Systemvariable	251
9.1.1	Facetten Seitenverhältnis	251
9.2	FACETRES Systemvariable	251
9.2.1	Facetten Auflösung	251
9.3	FBXEXPORTCAMERAS Systemvariable	251
9.3.1	FBX Export Kameras	251
9.4	FBXEXPORTENTITIES Systemvariable	252
9.4.1	FBX Export Objekte	252
9.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE Systemvariable	252
9.5.1	FBX Objekte zum Exportieren	252
9.6	FBXEXPORTLIGHTS Systemvariable	252
9.6.1	FBX Export Lichter	252
9.7	FBXEXPORTMATERIALS Systemvariable	253
9.7.1	FBX Export Materialien	253
9.8	FBXEXPORTTEXTURES Systemvariable	253
9.8.1	FBX Export Texturen	253
9.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH Systemvariable	254
9.9.1	Fbx Export Texturen Pfad	254
9.10	FEATURECOLORS Systemvariable	254
9.10.1	Feature-Farben	254
9.11	FIELDDISPLAY Systemvariable	254
9.11.1	Feldanzeige	254
9.12	FIELDEVAL Systemvariable	255
9.12.1	Feld erneuern Modus	255
9.13	FILEDIA Systemvariable	255
9.13.1	Datei Dialog	255
9.14	FILLETRAD Systemvariable	256
9.14.1	Abrundungs Radius	256
9.15	FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT Systemvariable	256
9.15.1	Benachbarte Kehlnähte zusammenführen	256
9.16	FILLETWELDINGMAXGAPRATIO Systemvariable	256



# Inhaltsverzeichnis

9.16.1	Maximales Verhältnis eines Spaltes zu einer Schweißnahtgröße	256
9.17	FILLETWELDINGZSIZE Systemvariable	257
9.17.1	Standard Kehlnaht Z-Größe	257
9.18	FILLMODE Systemvariable	257
9.18.1	Ausfüll Modus	257
9.19	FITLINEFITARCMODE Systemvariable	257
9.19.1	AnpassenLinie, AnpassenBogen Modus	257
9.20	FITTINGRADIUSTYPE Systemvariable	258
9.20.1	Formstück Radius Typ	258
9.21	FITTINGRADIUSVALUE Systemvariable	258
9.21.1	Formstück Radius Wert	258
9.22	FLANGEASMDEFAULTGASKET Systemvariable	259
9.22.1	Standarddichtung	259
9.23	FONTALT Systemvariable	259
9.23.1	Alternative Schrift	259
9.24	FONTALTMAP Systemvariable	259
9.24.1	Optionale Datei für die Schriftartzuordnung	259
9.25	FONTPMAP Systemvariable	260
9.25.1	Schrift Zuordnungs Datei	260
9.26	FRAME Systemvariable	261
9.26.1	Rahmen	261
9.27	FRAMESELECTION Systemvariable	261
9.27.1	Rahmen Auswahl	261
9.28	FRONTZ Systemvariable	262
9.28.1	Vordere Abschneide Ebenen Abstand	262
9.29	FULLOPEN Systemvariable	262
9.29.1	Vollständig geöffnet (nur lesen)	262
10.	G	263
10.1	GEARTEETHNUMBER Systemvariable	263
10.1.1	Maximale Anzahl von Zähnen des Zahnrads	263
10.2	GENERATEASSOCATTRS Systemvariable	263
10.2.1	Assoziative Attribute generieren	263
10.3	GENERATEASSOCVIEWS Systemvariable	263
10.3.1	Erzeugen von assoziativen Zeichnungen	263
10.4	GEOCSMAPPRIORITY Systemvariable	264
10.4.1	CSMAP Priorität	264
10.5	GEOLATLONGFORMAT Systemvariable	264
10.5.1	Geografisches Breiten/Längen-Format	264
10.6	GEOMAPMODE Systemvariable	265
10.6.1	Online-Kartenstil	265
10.7	GEOMARKERVISIBILITY Systemvariable	265
10.7.1	Geografische Marke Sichtbarkeit	265
10.8	GEOMRELATIONS Systemvariable	265
10.8.1	Indikation der geometrischen Beziehung	265
10.9	GETSTARTED Systemvariable	266
10.9.1	Jetzt starten	266
10.10	GFANG Systemvariable	266
10.10.1	Abstufungsfüllung-Füllwinkel	266



# Inhaltsverzeichnis

10.11	GFCLR1 Systemvariable	266
10.11.1	Abstufungsfüllung Primärfarbe	266
10.12	GFCLR2 Systemvariable	267
10.12.1	Abstufungsfüllung Sekundärfarbe	267
10.13	GFCLRLUM Systemvariable	267
10.13.1	Tönungsstufe der Abstufungsfüllung	267
10.14	GFCLRSTATE Systemvariable	267
10.14.1	Anzahl der Farben für eine Abstufungsfüllung	267
10.15	GNAME Systemvariable	268
10.15.1	Abstufungsfüllung-Name	268
10.16	GSHIFT Systemvariable	268
10.16.1	Abstufungsfüllung-Verschiebung	268
10.17	GLSWAPMODE Systemvariable	268
10.17.1	GL Swap-Modus	268
10.18	GRADIENTCOLORBOTTOM Systemvariable	269
10.18.1	Hintergrund Abstufung unten	269
10.19	GRADIENTCOLORMIDDLE Systemvariable	269
10.19.1	Hintergrund Abstufung mitte	269
10.20	GRADIENTCOLORTOP Systemvariable	270
10.20.1	Hintergrund Abstufung oben	270
10.21	GRADIENTMODE Systemvariable	270
10.21.1	Hintergrund Abstufungsmodus	270
10.22	GRIDAXISCOLOR Systemvariable	270
10.22.1	Rasternetzlinien Achsen Farbe	270
10.23	GRIDDISPLAY Systemvariable	271
10.23.1	Rasternetzlinien Anzeige	271
10.24	GRIDMAJOR Systemvariable	271
10.24.1	Haupt-Rasternetzlinien	271
10.25	GRIDMAJORCOLOR Systemvariable	271
10.25.1	Haupt-Rasternetzlinien Farbe	271
10.26	GRIDMINORCOLOR Systemvariable	272
10.26.1	Neben-Rasternetzlinien Farbe	272
10.27	GRIDMODE Systemvariable	272
10.27.1	Raster-Modus	272
10.28	GRIDSTYLE Systemvariable	272
10.28.1	Rasternetzlinien Stil	272
10.29	GRIDUNIT Systemvariable	273
10.29.1	Raster Einheit	273
10.30	GRIDXYZTINT Systemvariable	273
10.30.1	Rasternetzlinien XYZ Farbton	273
10.31	GRIPBLOCK Systemvariable	274
10.31.1	Griffe in Blöcken	274
10.32	GRIPCOLOR Systemvariable	274
10.32.1	Griff-Farbe	274
10.33	GRIPDYNCOLOR Systemvariable	274
10.33.1	Dynamische Griff Farbe	274
10.34	GRIPHOT Systemvariable	275
10.34.1	Ausgewählte Griff Farbe	275



# Inhaltsverzeichnis

10.35	GRIPHOVER Systemvariable	275
10.35.1	Hover Griff Farbe	275
10.36	GRIPOBJLIMIT Systemvariable	275
10.36.1	Griff Objekt Grenzen	275
10.37	GRIPS Systemvariable	276
10.37.1	Griffe	276
10.38	GRIPSIZE Systemvariable	276
10.38.1	Griff-Größe	276
10.39	GRIPTIPS Systemvariable	276
10.39.1	Griff-Tipps	276
10.40	GSDEVICETYPE2D Systemvariable	277
10.40.1	2D Grafik Systemgerät	277
10.41	GSDEVICETYPE3D Systemvariable	277
10.41.1	3D Grafik Systemgerät	277
11.	H	279
11.1	HALOGAP Systemvariable	279
11.1.1	Halo Lücke	279
11.2	HANDLES Systemvariable	279
11.2.1	Handles veröffentlichen (nur lesen)	279
11.3	HANDSEED Systemvariable	279
11.3.1	Handle-Seed (nur lesen)	279
11.4	HEALTHADVISOR Systemvariable	280
11.4.1	Health Berater	280
11.5	HIDEPRECISION Systemvariable	280
11.5.1	Verdeckungs und Schattierungs Präzision	280
11.6	HIDESYSTEMPRINTERS Systemvariable	280
11.6.1	Systemdrucker verbergen	280
11.7	HIDETEXT Systemvariable	281
11.7.1	Verdecke Text beim Verdecken	281
11.8	HIDEXREFSCALES Systemvariable	281
11.8.1	Blende XRef Maßstäbe aus	281
11.9	HIGHLIGHT Systemvariable	281
11.9.1	Hervorheben	281
11.10	HIGHLIGHT_ALPHA Systemvariable	282
11.10.1	Transparenz des hervorgehobenen Bereichs	282
11.11	HIGHLIGHTCOLOR Systemvariable	282
11.11.1	Auswahl-Hervorhebungsfarbe	282
11.12	HIGHLIGHTEFFECT Systemvariable	283
11.12.1	Auswahl Hervorhebungs Stil	283
11.13	HORIZONBKG_ENABLE Systemvariable	283
11.13.1	Horizont Hintergrund	283
11.14	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON Systemvariable	283
11.14.1	Bodenhorizont	283
11.15	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN Systemvariable	284
11.15.1	Boden Ursprung	284
11.16	HORIZONBKG_SKYHIGH Systemvariable	284
11.16.1	Himmel hoch	284
11.17	HORIZONBKG_SKYHORIZON Systemvariable	284



# Inhaltsverzeichnis

11.17.1	Himmel Horizont	284
11.18	HORIZONBKG_SKYLOW Systemvariable	285
11.18.1	Himmel niedrig	285
11.19	HOTKEYASSISTANT Systemvariable	285
11.19.1	Hotkey-Assistent	285
11.20	HPANG Systemvariable	285
11.20.1	Schraffur Muster Winkel	285
11.21	HPANNOTATIVE Systemvariable	286
11.21.1	Schraffur mit Beschriftungs Maßstab	286
11.22	HPASSOC Systemvariable	286
11.22.1	Schraffur Muster Assoziativität	286
11.23	HPBACKGROUNDCOLOR Systemvariable	286
11.23.1	Schraffur Hintergrund Standardfarbe	286
11.24	HPBOUND Systemvariable	287
11.24.1	Schraffur Muster Umgrenzung	287
11.25	HPBOUNDRETAIN Systemvariable	287
11.25.1	Schraffur-Muster Umgrenzung beibehalten	287
11.26	HPCOLOR Systemvariable	287
11.26.1	Schraffur Standard-Farbe	287
11.27	HPDOUBLE Systemvariable	288
11.27.1	Schraffur Muster Verdoppelung	288
11.28	HPDRAWORDER Systemvariable	288
11.28.1	Schraffur Muster Zeichen Reihenfolge	288
11.29	HPGAPTOL Systemvariable	289
11.29.1	Schraffur Muster Lücken Toleranz	289
11.30	HPISLANDDETECTION Systemvariable	289
11.30.1	Schraffur-Muster Inselerkennung	289
11.31	HPLAYER Systemvariable	289
11.31.1	Vorgabe Layer für neue Schraffuren	289
11.32	HPLINETYPE Systemvariable	290
11.32.1	Schraffur Muster Linientyp	290
11.33	HPMAXAREAS Systemvariable	290
11.33.1	Füll-Modus für lichte Schraffuren	290
11.34	HPMAXCONTOURPOINTS Systemvariable	291
11.34.1	Maximale Anzahl von Punkten auf einer Schraffurkontur	291
11.35	HPNAME Systemvariable	291
11.35.1	Schraffur Muster Name	291
11.36	HPOBJWARNING Systemvariable	291
11.36.1	Warnung zu Schraffurmuster-Objekte	291
11.37	HPORIGIN Systemvariable	292
11.37.1	Schraffur Muster Ursprung	292
11.38	HPSCALE Systemvariable	292
11.38.1	Schraffur Muster Skalierung	292
11.39	HPSEPARATE Systemvariable	292
11.39.1	Schraffurmuster separate	292
11.40	HPSPACE Systemvariable	292
11.40.1	Schraffur Muster Abstand	292
11.41	HPTRANSPARENCY Systemvariable	293



# Inhaltsverzeichnis

11.41.1	Standard-Transparenz für neue Schraffuren	293
11.42	HYPERLINKBASE Systemvariable	293
11.42.1	Hyperlink Basis	293
12.	I	294
12.1	IFCCREATEUNIQUEGUID Systemvariable	294
12.1.1	Exportieren mit eindeutigen GUIDs	294
12.2	IFCEXplodeExternalReferences Systemvariable	294
12.2.1	Externe Referenzen in der IFC-Raumstruktur auflösen	294
12.3	IFCEXPORTALLVISIBILITYSTATES Systemvariable	294
12.3.1	Exportieren von Elementen, die durch den Sichtbarkeitsstatus ausgeblendet sind	294
12.4	IFCEXPORTAUTHOR Systemvariable	295
12.4.1	Name des Exportautors	295
12.5	IFCEXPORTAUTHORIZATION Systemvariable	295
12.5.1	Genehmigung exportieren	295
12.6	IFCEXPORTBASEQUANTITIES Systemvariable	295
12.6.1	Basismengen exportieren	295
12.7	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER Systemvariable	296
12.7.1	Exportiere Elemente auf ausgeschalteten und eingefrorenen Layern	296
12.8	IFCEXPORTIDS.getPropertiesOnly Systemvariable	296
12.8.1	Nur IDS-Eigenschaften exportieren	296
12.9	IFCEXPORTMAPPINGPATH Systemvariable	296
12.9.1	Pfad der Export-Zuordnungs Datei	296
12.10	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED Systemvariable	296
12.10.1	Exportieren von mehrschichtigen Elementen als zusammengefasste Elemente	296
12.11	IFCEXPORTORGANIZATION Systemvariable	297
12.11.1	Unternehmensnahme exportieren	297
12.12	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY Systemvariable	297
12.12.1	Export Profil-Schwerpunkt	297
12.13	IFCEXPORTSUBTRACTOPENINGS Systemvariable	297
12.13.1	Subtrahiert die Öffnungen vom Hauptobjekt vor dem Export der Geometrie	297
12.14	IFCEXPORTSWEEPTSOLIDSASBREP Systemvariable	298
12.14.1	Gesweepte Volumenkörper immer als BRep exportieren	298
12.15	IFCEXPORTTESSELATION Systemvariable	298
12.15.1	Grad der Tesselierung	298
12.16	IFCEXPORTVALIDATEMODEL Systemvariable	299
12.16.1	IFC-Modellvalidierung anwenden	299
12.17	IFCIMPORTSETTINGSCONFIG Systemvariable	299
12.17.1	Konfiguration der IFC-Importeinstellungen	299
12.18	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES Systemvariable	299
12.18.1	Komplexe Kurven und Oberflächen tessellieren	299
12.19	IMAGECACHEFOLDER Systemvariable	300
12.19.1	Bild Disk-Cache Ordner	300
12.20	IMAGECACHEMAXMEMORY Systemvariable	300
12.20.1	Maximale verwendeter Speicher	300
12.21	IMAGEDISKCACHE Systemvariable	300
12.21.1	Bild Disk-Cache	300
12.22	IMAGEFRAME Systemvariable	301
12.22.1	Bild Rahmen	301



# Inhaltsverzeichnis

12.23	IMAGEHLT Systemvariable	301
12.23.1	Bild Hervorhebung	301
12.24	IMAGENOTIFY Systemvariable	301
12.24.1	Bild Benachrichtigung	301
12.25	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES Systemvariable	302
12.25.1	Import von Kantenattributen Modus	302
12.26	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION Systemvariable	302
12.26.1	Darstellung importieren	302
12.27	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	303
12.27.1	Präferenz für Suchpfade	303
12.28	IMPORTCOLORS Systemvariable	303
12.28.1	Farben übersetzen	303
12.29	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	304
12.29.1	Alternative Such-Pfade	304
12.30	IMPORTCREOCONFIGURATION Systemvariable	304
12.30.1	Importierte Konfiguration	304
12.31	IMPORTCUIFILEEXISTS Systemvariable	304
12.31.1	Importiere vorhanden cui-Dateien	304
12.32	IMPORTHIDDENPARTS Systemvariable	305
12.32.1	Verdeckt liegende Bauteile	305
12.33	IMPORTIGESSIMPLIFY Systemvariable	305
12.33.1	Vereinfachung durchführen	305
12.34	IMPORTIGESTITCH Systemvariable	306
12.34.1	Heften durchführen	306
12.35	IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	306
12.35.1	Alternative Such-Pfade	306
12.36	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	306
12.36.1	Präferenz für Suchpfade	306
12.37	IMPORTJTREPRESENTATION Systemvariable	307
12.37.1	Darstellung importieren	307
12.38	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	307
12.38.1	Alternative Such-Pfade	307
12.39	IMPORTNXCONFIGURATION Systemvariable	307
12.39.1	Importierte Konfiguration	307
12.40	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	308
12.40.1	Präferenz für Suchpfade	308
12.41	IMPORTPMI Systemvariable	308
12.41.1	Produkt- und Fertigungsinformationen	308
12.42	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable	308
12.42.1	Produktstruktur	308
12.43	IMPORTREPAIR Systemvariable	309
12.43.1	Repariere Modell beim Import	309
12.44	IMPORTSIMPLIFY Systemvariable	310
12.44.1	Vereinfachung durchführen	310
12.45	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	310
12.45.1	Alternative Such-Pfade	310
12.46	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHPREFERENCE Systemvariable	310
12.46.1	Präferenz für Suchpfade	310



# Inhaltsverzeichnis

12.47	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	311
12.47.1	Alternative Such-Pfade	311
12.48	IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION Systemvariable	311
12.48.1	Importierte Konfiguration	311
12.49	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION Systemvariable	311
12.49.1	Darstellung importieren	311
12.50	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ Systemvariable	312
12.50.1	SolidWorks Y der aktuellen Z-Achse zuordnen	312
12.51	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	312
12.51.1	Präferenz für Suchpfade	312
12.52	IMPORTSTEPROTATEYZ Systemvariable	313
12.52.1	Y der aktuellen Z-Achse zuordnen	313
12.53	IMPORTSTITCH Systemvariable	313
12.53.1	Heften durchführen	313
12.54	INCLUDEPLOTSTAMP Systemvariable	314
12.54.1	Plot-Stempel einschließen	314
12.55	INDEXCTL Systemvariable	314
12.55.1	Index Steuerung	314
12.56	INETLOCATION Systemvariable	314
12.56.1	Internet Seite	314
12.57	INSBASE Systemvariable	315
12.57.1	Einfügung Basispunkt	315
12.58	INSNAME Systemvariable	315
12.58.1	Einfüge Name	315
12.59	INSUNITS Systemvariable	315
12.59.1	Einfüge Einheiten	315
12.60	INSUNITSDEFSOURCE Systemvariable	316
12.60.1	Einfüge Einheiten Vorgabe Quelle	316
12.61	INSUNITSDEFTARGET Systemvariable	317
12.61.1	Einfüge Einheiten Vorgabe Ziel	317
12.62	INSUNITSSCALING Systemvariable	318
12.62.1	Einfügungs Einheiten Skalierung	318
12.63	INTERFERECOLOR Systemvariable	319
12.63.1	Kollisions Farbe	319
12.64	INTERFERELAYER Systemvariable	319
12.64.1	Kollisions Layer	319
12.65	INTERFERENCELEVEL Systemvariable	319
12.65.1	Interferenz Prüfungs Niveau	319
12.66	INTERFEREOBJVS Systemvariable	320
12.66.1	Visueller Stil des Interferenzobjekts	320
12.67	INTERFEREPVPS Systemvariable	320
12.67.1	Kollisions Ansichtsfenster visueller Stil	320
12.68	INTERIORELEVATIONMINLENGTH Systemvariable	320
12.68.1	Mindestlänge der Innenerhebung	320
12.69	INTERIORELEVATIONOFFSET Systemvariable	321
12.69.1	Versatzabstand der Innenerhebung	321
12.70	INTERSECTEDENTITIES Systemvariable	321
12.70.1	Schnittpunkt lösen	321



# Inhaltsverzeichnis

12.71	INTERSECTIONCOLOR Systemvariable	322
12.71.1	Verschneidungs Farbe	322
12.72	INTERSECTIONDISPLAY Systemvariable	322
12.72.1	Schnittpunkt Darstellung	322
12.73	ISAVEBAK Systemvariable	322
12.73.1	Inkrementelles Backup speichern	322
12.74	ISAVEPERCENT Systemvariable	323
12.74.1	Speicher Prozent	323
12.75	ISOLINES Systemvariable	323
12.75.1	Isolinien	323
13.	K	325
13.1	KEEPCONNECTIONS Systemvariable	325
13.1.1	Interferenzen und Lücken korrigieren	325
14.	L	326
14.1	LASTANGLE Systemvariable	326
14.1.1	Letzter Winkel (Nur lesen)	326
14.2	LASTPOINT Systemvariable	326
14.2.1	Letzter Punkt	326
14.3	LASTPROMPT Systemvariable	326
14.3.1	Letzte Eingabeaufforderung (Nur lesen)	326
14.4	LATITUDE Systemvariable	326
14.4.1	Breitengrad	326
14.5	LAYERFILTEREXCESS Systemvariable	327
14.5.1	Layer Filter Überschreitung	327
14.6	LAYERPMODE Systemvariable	327
14.6.1	Layer Modus "vorheriger"	327
14.7	LAYLOCKFADECTL Systemvariable	328
14.7.1	Gesperrte Layer Ausblendregler	328
14.8	LAYOUTREGENCTL Systemvariable	328
14.8.1	Layout Regenerierungs Steuerung	328
14.9	LAYOUTTAB Systemvariable	328
14.9.1	Layout und Model Registerkarten	328
14.10	LEGACYCODESEARCH Systemvariable	329
14.10.1	Veralteter Code Suchmodus (nur lesen)	329
14.11	LENGTHUNITS Systemvariable	329
14.11.1	Längen Einheiten	329
14.12	LENSLENGTH Systemvariable	330
14.12.1	Brennweite (Nur lesen)	330
14.13	LEVELOFTDETAIL Systemvariable	330
14.13.1	Zusammenstellung Detaillierungsgrad	330
14.14	LICFLAGS Systemvariable	330
14.14.1	Lizenzierte Komponenten (nur lesen)	330
14.15	LIGHTGLYPHCOLOR Systemvariable	331
14.15.1	Farbe für Licht-Glyphe	331
14.16	LIGHTGLYPHDISPLAY Systemvariable	331
14.16.1	Licht Anzeige	331
14.17	LIGHTINGUNITS Systemvariable	331
14.17.1	Beleuchtungs Einheiten	331



# Inhaltsverzeichnis

14.18	LIGHTWEBGLYPHCOLOR Systemvariable	332
14.18.1	Farbe für Netz Licht Glyphe	332
14.19	LIMCHECK Systemvariable	332
14.19.1	Limiten prüfen	332
14.20	LIMMAX Systemvariable	333
14.20.1	Limiten maximum	333
14.21	LIMMIN Systemvariable	333
14.21.1	Limiten minimum	333
14.22	LINEARARROWHEADLENGTH Systemvariable	333
14.22.1	Standard-Kopflänge	333
14.23	LINEARARROWHEADWIDTH Systemvariable	333
14.23.1	Standard-Kopfbreite	333
14.24	LINEARARROWTHICKNESS Systemvariable	334
14.24.1	Standard-Stärke	334
14.25	LINEARBRIGHTNESS Systemvariable	334
14.25.1	Lineare Helligkeit	334
14.26	LINEARCONTRAST Systemvariable	335
14.26.1	Linearer Kontrast	335
14.27	LINETYPE3DPLINE Systemvariable	335
14.27.1	Linientyp einer 3D-Polylinie	335
14.28	LISPINIT Systemvariable	335
14.28.1	LISP init	335
14.29	LOADMECHANICAL2D Systemvariable	336
14.29.1	Mechanical 2D-Editor	336
14.30	LOCALE Systemvariable	336
14.30.1	Gebietsschema (nur lesen)	336
14.31	LOCALROOTPREFIX Systemvariable	336
14.31.1	Lokales Root-Präfix (nur lesen)	336
14.32	LOCKUI Systemvariable	337
14.32.1	Elemente der Benutzeroberfläche sperren	337
14.33	LOFTANG1 Systemvariable	337
14.33.1	Loft Winkel 1	337
14.34	LOFTANG2 Systemvariable	338
14.34.1	Loft Winkel 2	338
14.35	LOFTMAG1 Systemvariable	339
14.35.1	Anheben Wölbungsgröße 1	339
14.36	LOFTMAG2 Systemvariable	340
14.36.1	Anheben Wölbungsgröße 2	340
14.37	LOFTNORMALS Systemvariable	340
14.37.1	Loft Normalen	340
14.38	LOFTPARAM Systemvariable	341
14.38.1	Loft Param	341
14.39	LOGFILEMODE Systemvariable	341
14.39.1	Log Datei Modus	341
14.40	LOGFILENAME Systemvariable	342
14.40.1	Name der Protokolldatei (nur lesen)	342
14.41	LOGFILEPATH Systemvariable	342
14.41.1	Log Datei Pfad	342



# Inhaltsverzeichnis

14.42	Systemvariable LOGGEDINSTATUS	342
14.42.1	Angemeldet (nur lesen)	342
14.43	LOGINNAME Systemvariable	342
14.43.1	Anmeldename (nur lesen)	342
14.44	LONGITUDE Systemvariable	343
14.44.1	Längengrad	343
14.45	LOOKFROMDIRECTIONMODE Systemvariable	343
14.45.1	BlickVon Richtungs Modus	343
14.46	LOOKFROMFEEDBACK Systemvariable	344
14.46.1	BlickVon Rückmeldung	344
14.47	LOOKFROMZOOMEXTENTS Systemvariable	344
14.47.1	BlickVon Zoom Grenzen	344
14.48	LTGAPSELECTION Systemvariable	345
14.48.1	Auswahl der Linientyp-Lücke	345
14.49	LTSCALE Systemvariable	345
14.49.1	Linientypfaktor	345
14.50	LUNITS Systemvariable	345
14.50.1	Linearer Einheiten Typ	345
14.51	LUPREC Systemvariable	346
14.51.1	Lineare Einheiten Präzision	346
14.52	LWDEFAULT Systemvariable	346
14.52.1	Vorgabe Linienstärke	346
14.53	LWDISPLAY Systemvariable	347
14.53.1	Anzeige der Linienstärke	347
14.54	LWDISPSCALE Systemvariable	347
14.54.1	Anzeigeskalierung der Linienstärke	347
14.55	LWUNITS Systemvariable	347
14.55.1	Linienstärke Einheiten	347
15.	M	349
15.1	MACROREC Systemvariable	349
15.1.1	Makro Aufzeichnung	349
15.2	MANIPULATOR Systemvariable	349
15.2.1	Manipulator	349
15.3	MANIPULATORCOLORTHEME Systemvariable	349
15.3.1	Farbthema des Manipulators	349
15.4	MANIPULATORDURATION Systemvariable	350
15.4.1	Manipulator Dauer	350
15.5	MANIPULATORHANDLE Systemvariable	351
15.5.1	Manipulator Handle	351
15.6	MANIPULATORSIZE Systemvariable	351
15.6.1	Größe des Manipulators	351
15.7	MASSPREC Systemvariable	351
15.7.1	Massen Präzision	351
15.8	MASSPROPACCURACY Systemvariable	352
15.8.1	Massen Eigenschaften Berechnung relative Genauigkeit	352
15.9	MASSUNITS Systemvariable	353
15.9.1	Massen Einheiten	353
15.10	MAXACTVP Systemvariable	353



# Inhaltsverzeichnis

15.10.1	Maximale Anzahl aktiver AFenster	353
15.11	MAXHATCH Systemvariable	354
15.11.1	Maximum Schraffur Striche	354
15.12	MAXSORT Systemvariable	354
15.12.1	Maximale Sortierung	354
15.13	MAXTHREADS Systemvariable	354
15.13.1	Maximale Anzahl an Threads	354
15.14	MBSTATE Systemvariable	355
15.14.1	Mechanical Browser Status (nur lesen)	355
15.15	MBUTTONPAN Systemvariable	355
15.15.1	Mittel Taste Pan	355
15.16	MEASUREINIT Systemvariable	356
15.16.1	Einheit initialisieren	356
15.17	MEASUREMENT Systemvariable	356
15.17.1	Einheiten	356
15.18	MECH2DSAVEFORMAT Systemvariable	356
15.18.1	Mechanical 2D Speicherformat	356
15.19	MECHANICALBLOCKSOPTIONS Systemvariable	357
15.19.1	Optionen für Mechanical Blöcke	357
15.20	MECHANICALBROWSERSETTINGS Systemvariable	357
15.20.1	Mechanical Browser Optionen	357
15.21	MENUBAR (EXCEPT OS X) Systemvariable	358
15.21.1	Menüleiste	358
15.22	MENUCTL Systemvariable	358
15.22.1	Menü Steuerung	358
15.23	MENUCHO Systemvariable	359
15.23.1	Menü Echo	359
15.24	MENUNAME Systemvariable	359
15.24.1	Menüname (nur lesen)	359
15.25	MESHTYPE Systemvariable	359
15.25.1	Netz-Typ	359
15.26	MIDDLECLICKCLOSE Systemvariable	360
15.26.1	Mittelklick schließen (Mac & Linux)	360
15.27	MILLISECS Systemvariable	360
15.27.1	Millisekunden (nur lesen)	360
15.28	MIRRHATCH Systemvariable	360
15.28.1	Schraffur-Muster spiegeln	360
15.29	MIRRTEXT Systemvariable	361
15.29.1	Text spiegeln	361
15.30	MLEADERSCALE Systemvariable	361
15.30.1	Mehrfachführungs Skalierung	361
15.31	MODEMACRO Systemvariable	362
15.31.1	Makro Modus	362
15.32	MSLTSCALE Systemvariable	362
15.32.1	Modelbereich Linientypfaktor	362
15.33	MSOLESCALE Systemvariable	362
15.33.1	Modelbereich OLE Skalierung	362
15.34	MTEXTAUTOSTACK Systemvariable	363



# Inhaltsverzeichnis

15.34.1	Automatisches Stapeln von mehrzeiligem Text	363
15.35	MTEXTCOLUMN Systemvariable	363
15.35.1	Mehrzeiliger Text Spalte-Einstellung	363
15.36	MMTEXTDETECTSPACE Systemvariable	363
15.36.1	Leerzeichen Erkennung zur Erstellung von Listen im Mtext-Editor	363
15.37	MTEXTED Systemvariable	364
15.37.1	Mehrzeiliger-Text-Editor	364
15.38	MTEXTFIXED Systemvariable	364
15.38.1	Mehrzeiliger Text festgelegt	364
15.39	MTEXTTOOLBAR Systemvariable	364
15.39.1	MText Formatierungs Werkzeugkasten	364
15.40	MTFLAGS Systemvariable	365
15.40.1	Multi-Threading Flags	365
15.41	MULTISELECTANGULARTOLERANCE Systemvariable	366
15.41.1	BimMehrfachWahl Winkeltoleranz	366
15.42	MMYDOCUMENTSPREFIX Systemvariable	366
15.42.1	MeineDokumente Root-Präfix (nur lesen)	366
16.	N	367
16.1	NAVVCUBEDIPLAY Systemvariable	367
16.1.1	BlickVon Anzeige	367
16.2	NAVVCUBELOCATION Systemvariable	367
16.2.1	BlickVon Standort	367
16.3	NAVVCUBEOPACITY Systemvariable	368
16.3.1	BlickVon Deckkraft	368
16.4	NAVVCUBEORIENT Systemvariable	368
16.4.1	BlickVon Orientierung	368
16.5	NEARESTDISTANCE Systemvariable	368
16.5.1	Nächstgelegene Entfernung	368
16.6	NOMUTT Systemvariable	369
16.6.1	Keine Nachrichten	369
16.7	NORTHDIIRECTION Systemvariable	370
16.7.1	Nord Richtung	370
17.	O	371
17.1	OBJECTISOLATIONMODE Systemvariable	371
17.1.1	Objekt Isolations Modus	371
17.2	OBSCUREDCOLOR Systemvariable	371
17.2.1	Ausgeblendete Farbe	371
17.3	OBSCUREDTYPE Systemvariable	372
17.3.1	Ausgeblendeter Linientyp	372
17.4	OFFSETDIST Systemvariable	372
17.4.1	Abstand Entfernung	372
17.5	OFFSETERASE Systemvariable	373
17.5.1	Versetz löschen	373
17.6	OFFSETGAPTYPE Systemvariable	373
17.6.1	Versetz Lücken Typ	373
17.7	OLEFRAME Systemvariable	374
17.7.1	OLE-Rahmen	374
17.8	OLEHIDE Systemvariable	374



# Inhaltsverzeichnis

17.8.1	OLE verdecken	374
17.9	OLEQUALITY Systemvariable	374
17.9.1	OLE Qualität	374
17.10	OLESTARTUP Systemvariable	375
17.10.1	OLE Start	375
17.11	OPMSTATE Systemvariable	375
17.11.1	Status des Panels Eigenschaften (nur lesen)	375
17.12	ORBITAUTOTARGET Systemvariable	376
17.12.1	Orbit Auto-Ziel	376
17.13	ORTHOMODE Systemvariable	376
17.13.1	Ortho Modus	376
17.14	OSMODE Systemvariable	376
17.14.1	Objekt Fang Modus	376
17.15	OSNAPCOORD Systemvariable	377
17.15.1	Objekt Fang Koordinaten	377
17.16	OSNAPZ Systemvariable	378
17.16.1	Ignoriere Objekt Fang Höhe	378
17.17	OSOPTIONS Systemvariable	378
17.17.1	Objektfang-Optionen	378
17.18	OVERKILLAYER Systemvariable	378
17.18.1	Layer für doppelte Objekte	378
18.	P	380
18.1	PANBUFFER Systemvariable	380
18.1.1	Pan-Puffer	380
18.2	PANELBUTTONSIZE Systemvariable	380
18.2.1	Größe der Panel-Steuerschaltflächen	380
18.3	PAPERUPDATE Systemvariable	380
18.3.1	Papier update	380
18.4	PARAMETERCOPYMODE Systemvariable	381
18.4.1	Parameter-Kopiermodus	381
18.5	Systemvariable PARAMETERMATCHMODE	381
18.5.1	Parametrische Blöcke nach Parametern abgleichen	381
18.6	PARAMETRICBLOCKS2DPATH Systemvariable	382
18.6.1	Parametrische Blöcke 2D Verzeichnis Pfad	382
18.7	PARAMETRIZECONNECTIONS Systemvariable	382
18.7.1	Verbindungen parametrisieren	382
18.8	PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION Systemvariable	383
18.8.1	Visualisieren Sie parametrische Operationen an Blockreferenzen	383
18.9	PDFANIMATIONFPS Systemvariable	383
18.9.1	Aufnahmen pro Sekunde	383
18.10	PDFCACHE Systemvariable	383
18.10.1	PDF Cache	383
18.11	Systemvariable PDFCREATEBOOKMARKS	384
18.11.1	Lesezeichen erstellen	384
18.12	PDFEMBEDDEDTTF Systemvariable	384
18.12.1	PDF eingebettete Schriftarten	384
18.13	PDFEXPORTHYPERLINKS Systemvariable	385
18.13.1	Hyperlinks exportieren	385



# Inhaltsverzeichnis

18.14	PDFFRAME Systemvariable	385
18.14.1	PDF-Rahmen	385
18.15	PDFIMAGEANTIALIAS Systemvariable	385
18.15.1	Bild Anti-Aliasing	385
18.16	PDFIMAGECOMPRESSION Systemvariable	386
18.16.1	Bildkomprimierung	386
18.17	PDFIMAGEDPI Systemvariable	386
18.17.1	Bild DPI	386
18.18	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT Systemvariable	386
18.18.1	Linienstärken Eigenschaften anwenden	386
18.19	PDFIMPORTASBLOCK Systemvariable	387
18.19.1	Importieren als Block	387
18.20	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR Systemvariable	387
18.20.1	Zwischenraumfaktor zwischen Zeichen	387
18.21	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS Systemvariable	388
18.21.1	Textobjekte kombinieren	388
18.22	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES Systemvariable	388
18.22.1	Konvertierung von Solid-Füllungen in Schraffuren	388
18.23	PDFIMPORTIMAGEPATH Systemvariable	388
18.23.1	Rasterbilder-Ordner	388
18.24	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS Systemvariable	389
18.24.1	Verbinden von Linien- und Bogensegmenten	389
18.25	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE Systemvariable	389
18.25.1	Layer	389
18.26	PDFIMPORTRASTERIMAGES Systemvariable	390
18.26.1	Raster Bilder	390
18.27	PDFIMPORTSOLIDFILLS Systemvariable	390
18.27.1	Solid Füllungen	390
18.28	PDFIMPORTSPACEFACTOR Systemvariable	390
18.28.1	Zwischenraumfaktor zwischen Wörtern	390
18.29	PDFIMPORTTRUETYPETEXT Systemvariable	391
18.29.1	TrueType Text	391
18.30	PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY Systemvariable	391
18.30.1	TrueType-Text als Geometrie importieren	391
18.31	PDFIMPORTUSECLIPPING Systemvariable	392
18.31.1	Abschneiden anwenden	392
18.32	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION Systemvariable	392
18.32.1	Importgeometrie mit Optimierung	392
18.33	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING Systemvariable	392
18.33.1	Bilder beschneiden	392
18.34	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING Systemvariable	393
18.34.1	Beschneiden am Seitenrand anwenden	393
18.35	PDFIMPORTVECTORGEOMETRY Systemvariable	393
18.35.1	Vektor Geometrie	393
18.36	PDFLAYERSSETTING Systemvariable	394
18.36.1	PDF Layer Unterstützung	394
18.37	PDFLAYOUTSTOEXPORT Systemvariable	394
18.37.1	PDF Layouts zum Exportieren	394



# Inhaltsverzeichnis

18.38	PDFMERGECONTROL Systemvariable	394
18.38.1	PDF Zusammenführungssteuerung	394
18.39	PDFNOTIFY Systemvariable	395
18.39.1	PDF Benachrichtigung	395
18.40	PDFOPENINVIEWER Systemvariable	395
18.40.1	In Viewer öffnen	395
18.41	PDFOSNAP Systemvariable	395
18.41.1	PDF Objekt Fang	395
18.42	PDFPAPERHEIGHT Systemvariable	396
18.42.1	PDF überschrieben - Papierhöhe	396
18.43	PDFPAPERSIZE OVERRIDE Systemvariable	396
18.43.1	PDF Papiergröße überschreiben	396
18.44	PDFPAPERWIDTH Systemvariable	397
18.44.1	PDF überschrieben - Papierbreite	397
18.45	PDFPDFA Systemvariable	397
18.45.1	Unterstützung des PDF/A-Formats	397
18.46	PDFPRCCOMPRESSION Systemvariable	397
18.46.1	PRC-Komprimierung	397
18.47	PDFPRCEXPORT Systemvariable	398
18.47.1	PRC-Exportmodus	398
18.48	PDFPRCPROJECTION Systemvariable	398
18.48.1	PRC-Projektion	398
18.49	PDFPRCVIEWMODE Systemvariable	398
18.49.1	PRC Ansichts-Modus	398
18.50	PDFSHXTTEXTASGEOMETRY Systemvariable	399
18.50.1	PDF SHX Text als Geometrie	399
18.51	PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION Systemvariable	399
18.51.1	PDF einfache Geometrie Optimierung	399
18.52	PDFTTFTTEXTASGEOMETRY Systemvariable	400
18.52.1	PDF TTF Text als Geometrie	400
18.53	PDFUSEPLOTSTYLES Systemvariable	400
18.53.1	PDF Plotstile verwenden	400
18.54	PDFVECTORRESOLUTIONDPI Systemvariable	400
18.54.1	Vektor Auflösung DPI	400
18.55	PDFZOOMTOEXTENTSMODE Systemvariable	401
18.55.1	PDF zoom zu Grenzen-Modus	401
18.56	PDMODE Systemvariable	401
18.56.1	Punkt Anzeige Modus	401
18.57	PDSIZE Systemvariable	402
18.57.1	Punkt Anzeige Größe	402
18.58	PEDITACCEPT Systemvariable	402
18.58.1	Polylinie bearbeiten akzeptieren	402
18.59	PELLIPSE Systemvariable	403
18.59.1	Polylinien Ellipse	403
18.60	PERIMETER Systemvariable	403
18.60.1	Letzter Durchmesser (nur Lesen)	403
18.61	PERSPECTIVE Systemvariable	403
18.61.1	Perspektive	403



# Inhaltsverzeichnis

18.62	PFACEVMAX Systemvariable	404
18.62.1	Maximale Scheitelpunkte eines Vielflächenetzes (Nur Lesen)	404
18.63	PICKADD Systemvariable	404
18.63.1	Pick hinzufügen	404
18.64	PICKAUTO Systemvariable	405
18.64.1	Auswahlfenster verhalten	405
18.65	PICKBOX Systemvariable	405
18.65.1	Auswahlbox	405
18.66	PICKDRAG Systemvariable	406
18.66.1	Pick ziehen	406
18.67	PICKFIRST Systemvariable	406
18.67.1	Pick erstes	406
18.68	PICKSTYLE (AUSSER OS X) Systemvariable	406
18.68.1	Pick Stil	406
18.69	PICTUREEXPORTSCALE Systemvariable	407
18.69.1	Bild-Format Export Skalierungsfaktor	407
18.70	PLACESBARFOLDER1 Systemvariable	407
18.70.1	Erster Ordner	407
18.71	PLACESBARFOLDER2 Systemvariable	408
18.71.1	Zweiter Ordner	408
18.72	PLACESBARFOLDER3 Systemvariable	408
18.72.1	Dritter Ordner	408
18.73	PLACESBARFOLDER4 Systemvariable	409
18.73.1	Vierter Ordner (Windows)	409
18.74	PLATFORM Systemvariable	410
18.74.1	Plattform (nur lesen)	410
18.75	PLINECACHE Systemvariable	410
18.75.1	Polylinien-Zwischenspeicher	410
18.76	PLINECONVERTMODE Systemvariable	410
18.76.1	Polylinien Konvertierungs Modus	410
18.77	PLINEGEN Systemvariable	411
18.77.1	Polylinien Erzeugung	411
18.78	PLINEREVERSEWIDTHS Systemvariable	411
18.78.1	Breiten umkehren	411
18.79	PLINETYPE Systemvariable	412
18.79.1	Polylinien Typ	412
18.80	PLINEWID Systemvariable	412
18.80.1	Polylinienbreite	412
18.81	PLOTCFGPATH Systemvariable	413
18.81.1	Pfad für Plotter Konfigurationen	413
18.82	PLOTID Systemvariable	413
18.82.1	Plotid (Veraltet)	413
18.83	PLOTOUTPUTPATH Systemvariable	413
18.83.1	Plot Ausgabe Ordner	413
18.84	PLOTSTYLEPATH Systemvariable	413
18.84.1	Pfade für Plotstile	413
18.85	PLOTTER Systemvariable	414
18.85.1	Plotter (Veraltet)	414



# Inhaltsverzeichnis

18.86	PLOTTRANSPARENCY OVERRIDE Systemvariable	414
18.86.1	Plot Transparenz Überschreibung	414
18.87	PLQUIET Systemvariable	414
18.87.1	Plotte im Hintergrund	414
18.88	POINTCLOUD2DVSDISPLAY Systemvariable	415
18.88.1	Ein-/Ausblenden des Begrenzungsrahmens im 2D-Drahtmodellmodus umschalten	415
18.89	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY Systemvariable	415
18.89.1	Umschalten zwischen adaptiven und festen Punktgrößen	415
18.90	POINTCLOUDBOUNDARY Systemvariable	416
18.90.1	Umgrenzung der Punktwolke ein-/ausblenden	416
18.91	POINTCLOUDCACHEFOLDER Systemvariable	416
18.91.1	Festplatten-Cache-Ordner	416
18.92	POINTCLOUDEYEDOME LIGHTING Systemvariable	416
18.92.1	Eye Dome Beleuchtungsstärke	416
18.93	POINTCLOUDGAPFILLING Systemvariable	417
18.93.1	Lückenfüllgröße	417
18.94	POINTCLOUDHSPC Systemvariable	417
18.94.1	Punktwolkenformat (hspc/bcad)	417
18.95	POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS Systemvariable	418
18.95.1	Geo-Bezeichnungen in Quelldaten ignorieren (veraltet)	418
18.96	POINTCLOUDNORMALS Systemvariable	418
18.96.1	Berechnung von Normalen	418
18.97	POINTCLOUDPOINTMAX Systemvariable	419
18.97.1	Maximale Anzahl der auf dem Bildschirm angezeigten Punkte (in Millionen)	419
18.98	POINTCLOUDPOINTSIZE Systemvariable	419
18.98.1	Punktgröße	419
18.99	POLARADDANG Systemvariable	419
18.99.1	Polaren Winkel hinzufügen	419
18.100	POLARANG Systemvariable	420
18.100.1	Polarer Winkel	420
18.101	POLARDIST Systemvariable	420
18.101.1	Polar Entfernung	420
18.102	POLAR MODE Systemvariable	420
18.102.1	Polar Modus	420
18.103	POLYSIDES Systemvariable	421
18.103.1	Polygon Seiten	421
18.104	POPERATIONS COLOR Systemvariable	421
18.104.1	Farbe für parametrische Operationen	421
18.105	POPUPS Systemvariable	421
18.105.1	Pop-ups (nur lesen)	421
18.106	PREVIEWDELAY Systemvariable	422
18.106.1	Verzögerung der Vorschau Anzeige der Auswahl	422
18.107	PREVIEWEFFECT Systemvariable	422
18.107.1	Auswahl Vorschau Effekt	422
18.108	PREVIEWFILTER Systemvariable	423
18.108.1	Auswahl Filter	423
18.109	PREVIEWTYPE Systemvariable	423
18.109.1	Vorschau Typ	423



# Inhaltsverzeichnis

18.110	PREVIEWWNDINOPENDLG Systemvariable	423
18.110.1	Vorschau Fenster, im Öffnen Dialog	423
18.111	PRINTFILE Systemvariable	424
18.111.1	In Datei drucken	424
18.112	PRINTPDFPREVIEW Systemvariable	424
18.112.1	Drucken als PDF-Vorschau	424
18.113	PRODUCT Systemvariable	424
18.113.1	Produkt (nur lesen)	424
18.114	PROFILEOFFSETBEHAVIOR Systemvariable	425
18.114.1	Profil-Versatz Verhalten	425
18.115	PROGBAR Systemvariabel	425
18.115.1	Statusanzeige	425
18.116	PROGRAM Systemvariable	425
18.116.1	Programm (nur lesen)	425
18.117	PROJECTIONTYPE Systemvariable	426
18.117.1	Zeichnungsansicht Projektionstyp	426
18.118	PROJECTLOCATIONVISIBILITY Systemvariable	427
18.118.1	Sichtbarkeit der Projektstandort-Markierung	427
18.119	PROJECTNAME Systemvariable	427
18.119.1	Projektname	427
18.120	PROJECTSEARCHPATHS Systemvariable	428
18.120.1	Projekt Suchpfade	428
18.121	PROJMODE Systemvariable	428
18.121.1	Projektions Modus	428
18.122	PROMPTMENU Systemvariable	428
18.122.1	Kontextmenü	428
18.123	PROMPTMENUFLAGS Systemvariable	429
18.123.1	Befehls Kontext Menü Flags	429
18.124	PROMPTOPTIONFORMAT Systemvariable	429
18.124.1	Eingabeaufforderung Options-Format	429
18.125	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS Systemvariable	431
18.125.1	Übersetzte Options Eingabeaufforderung Schlüsselwörter	431
18.126	PROPAGATESEARCHSPACE Systemvariable	431
18.126.1	Suche Bereich	431
18.127	PROPAGATETOLERANCE Systemvariable	431
18.127.1	Positions Toleranz	431
18.128	PROPERTYPREVIEW Systemvariable	432
18.128.1	Eigenschaftsvorschau	432
18.129	PROPERTYPREVIEWDELAY Systemvariable	432
18.129.1	Eigenschafts Vorschau Verzögerung	432
18.130	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT Systemvariable	432
18.130.1	Eigenschaft Vorschau Objektgrenze	432
18.131	PROPOBJLIMIT Systemvariable	433
18.131.1	Grenzwert für Objekte im Panel Eigenschaften	433
18.132	PROPPREVTIMEOUT Systemvariable	433
18.132.1	Eigenschafts Vorschau Timeout	433
18.133	PROPUNITS Systemvariable	434
18.133.1	Einheiten Eigenschaft	434



# Inhaltsverzeichnis

18.134	PROXYGRAPHICS Systemvariable	434
18.134.1	Proxy Grafiken	434
18.135	PROXYNOTICE Systemvariable	434
18.135.1	Proxy Hinweis	434
18.136	PROXYSERVERENABLED Systemvariable	435
18.136.1	Proxy Server	435
18.137	PROXYSERVERHTTP Systemvariable	435
18.137.1	HTTP Server	435
18.138	PROXYSERVERHTTPPORT Systemvariable	435
18.138.1	HTTP Server Port	435
18.139	PROXYSERVERHTTPS Systemvariable	436
18.139.1	HTTPS Server	436
18.140	PROXYSERVERHTTPSPORT Systemvariable	436
18.140.1	HTTPS-Server-Port	436
18.141	PROXYSERVERPASSWORD Systemvariable	436
18.141.1	Benutzerpasswort	436
18.142	PROXYSERVERUSER Systemvariable	436
18.142.1	Benutzername	436
18.143	PROXYSHOW Systemvariable	436
18.143.1	Proxy anzeigen	436
18.144	PROXYWEBSEARCH Systemvariable	437
18.144.1	Proxy Websuche	437
18.145	PSLTSCALE Systemvariable	437
18.145.1	Papierbereich Linientyp Skalierung	437
18.146	PSOLHEIGHT Systemvariable	438
18.146.1	Polykörper Höhe	438
18.147	PSOLWIDTH Systemvariable	438
18.147.1	Polykörper Breite	438
18.148	PSTYLEMODE Systemvariable	438
18.148.1	Plotstil-Modus (nur lesen)	438
18.149	PSTYLEPOLICY Systemvariable	439
18.149.1	Plotstil Methode	439
18.150	PSVPSCALE Systemvariable	439
18.150.1	Ansichtsfenster-Skalierung im Papierbereich	439
18.151	PUBLISHALLSHEETS Systemvariable	440
18.151.1	Publiziere alle Pläne	440
18.152	PUBLISHCOLLATE Systemvariable	440
18.152.1	Veröffentlichte Pläne zusammenstellen	440
18.153	PUCSSBASE Systemvariable	441
18.153.1	Papierbereich BKS Basis (nur Lesen)	441
19.	Q	442
19.1	QAFLAGS Systemvariable	442
19.1.1	Quality Assurance Flags	442
19.2	QSELECTAUTOCLOSE system variable	442
19.2.1	Quick Select auto close	442
19.3	QSELECTINIT system variable	443
19.3.1	Quick Select initial	443
19.4	QSELECTLIST system variable	443



# Inhaltsverzeichnis

19.4.1	Quick Select List	443
19.5	QTEXTMODE Systemvariable	444
19.5.1	Schnelltext-Modus	444
19.6	QUADCOMMANDLAUNCH Systemvariable	445
19.6.1	Quad Standard-Befehl starten	445
19.7	QUADDISPLAY Systemvariable	445
19.7.1	Quad Anzeige	445
19.8	QUADEXPANDELAY Systemvariable	446
19.8.1	Quad Erweiterungs Verzögerung	446
19.9	QUADEXPANDTABDELAY Systemvariable	446
19.9.1	Quad Registerkarten-Erweiterungs Verzögerung	446
19.10	QUADGOTRSPARENT Systemvariable	447
19.10.1	Quad transparent werden	447
19.11	QUADHIDEDELAY Systemvariable	447
19.11.1	Quad Ausblende-Verzögerung	447
19.12	QUADHIDEMARGIN Systemvariable	447
19.12.1	Quad Ausblendungs-Rand	447
19.13	QUADICONSIZE Systemvariable	448
19.13.1	Quad Schaltflächen Größe	448
19.14	QUADICONSPACE Systemvariable	448
19.14.1	Quad Schaltflächen Abstand	448
19.15	QUADMOSTRECENTITEMS Systemvariable	449
19.15.1	Quad aktuellste Elemente	449
19.16	QUADPOPUPCORNER Systemvariable	450
19.16.1	Quad Popup-Ecke	450
19.17	QUADSHOWDELAY Systemvariable	450
19.17.1	Quad Anzeige-Verzögerung	450
19.18	QUADWIDTH Systemvariable	450
19.18.1	Quad Breite	450
20.	R	451
20.1	R12SAVEACCURACY Systemvariable	451
20.1.1	R12 speichern Genauigkeit	451
20.2	R12SAVEDEVIACTION Systemvariable	451
20.2.1	R12 speichern Abweichung	451
20.3	RASTERPREVIEW Systemvariable	451
20.3.1	Raster Vorschau	451
20.4	RE_INIT Systemvariable	452
20.4.1	Aliase Neuinitialisierung (nur lesen)	452
20.5	REALTIMESPEEDUP Systemvariable	452
20.5.1	Echt-Zeit-Beschleunigung	452
20.6	REALWORLDSCALE Systemvariable	452
20.6.1	Reale Welt-Skalierung	452
20.7	RECENTFILES Systemvariable	453
20.7.1	Maximalzahl für die Liste der letzten Dateien	453
20.8	Systemvariable RECENTPATH	453
20.8.1	Zuletzt benutze Pfade	453
20.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA Systemvariable	453
20.9.1	Flächen Deckkraft	453



# Inhaltsverzeichnis

20.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR Systemvariable	454
20.10.1	Flächen Farbe	454
20.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA Systemvariable	454
20.11.1	Kanten Deckkraft	454
20.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR Systemvariable	454
20.12.1	Farbe der verdeckten Kanten	454
20.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA Systemvariable	455
20.13.1	Kanten Deckkraft	455
20.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR Systemvariable	455
20.14.1	Kantenfarbe	455
20.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN Systemvariable	455
20.15.1	Verdeckte Kanten	455
20.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING Systemvariable	456
20.16.1	Kanten Glättung	456
20.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS Systemvariable	456
20.17.1	Kanten Stärke	456
20.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA Systemvariable	456
20.18.1	Flächentransparenz	456
20.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR Systemvariable	457
20.19.1	Flächen Farbe	457
20.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA Systemvariable	457
20.20.1	Kanten Deckkraft	457
20.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR Systemvariable	458
20.21.1	Kantenfarbe	458
20.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW Systemvariable	458
20.22.1	Glühen	458
20.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING Systemvariable	458
20.23.1	Kanten Glättung	458
20.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS Systemvariable	459
20.24.1	Kanten Stärke	459
20.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_ALPHA Systemvariable	459
20.25.1	Glühende Transparenz	459
20.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR Systemvariable	459
20.26.1	Glüh Farbe	459
20.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING Systemvariable	460
20.27.1	Glüh Glättung	460
20.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS Systemvariable	461
20.28.1	Glüh Stärke	461
20.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA Systemvariable	462
20.29.1	Flächen Deckkraft	462
20.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR Systemvariable	462
20.30.1	Flächen Farbe	462
20.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN Systemvariable	462
20.31.1	Verdeckte Kanten	462
20.32	REDSDKLINESMOOTHING Systemvariable	463
20.32.1	Linien Glättung	463
20.33	REDUCELENGTHTYPE Systemvariable	463
20.33.1	Längentyp reduzieren	463



# Inhaltsverzeichnis

20.34	REDUCELENGTHVALUE Systemvariable	463
20.34.1	Reduzierungs Längenwert	463
20.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET Systemvariable	464
20.35.1	REFBEARB sperren	464
20.36	REFEDITNAME Systemvariable	464
20.36.1	Refbearb Name (nur lesen)	464
20.37	REFPATHTYPE Systemvariable	464
20.37.1	Standard-Pfadtyp von Referenzdateien	464
20.38	REGENMODE Systemvariable	465
20.38.1	Regenerations Modus	465
20.39	REGEXPAND Systemvariable	465
20.39.1	Erweiterungstyp für Registrierungspfade	465
20.40	REMEMBERFOLDERS Systemvariable	465
20.40.1	Ordner merken	465
20.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL Systemvariable	466
20.41.1	Render Zusammenstellungsmaterial	466
20.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD Systemvariable	466
20.42.1	Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen	466
20.43	RENDERMATERIALSPATH Systemvariable	467
20.43.1	Render Material Verzeichnispfad	467
20.44	RENDERUSINGHARDWARE Systemvariable	467
20.44.1	Die Hardware wird beim Rendern benutzt	467
20.45	REPORTPANELMODE Systemvariable	468
20.45.1	Berichts Panel Modus	468
20.46	RESTORECONNECTIONS Systemvariable	468
20.46.1	Verbindungen wiederherstellen	468
20.47	RESTORELOSTFOCUS Systemvariable	468
20.47.1	Verlorenen Fokus wiederherstellen (Linux)	468
20.48	RETAINEDGRAPHICS Systemvariable	469
20.48.1	Beibehaltene Grafiken	469
20.49	REVCLOUDARCSTYLE Systemvariable	469
20.49.1	Revisions Wolke Standard Bogen Stil	469
20.50	REVCLOUDCREATEMODE Systemvariable	470
20.50.1	Revisions Wolken Erstellungsmodus	470
20.51	REVCLOUDGRIPS Systemvariable	470
20.51.1	Revisionwolken Griffe	470
20.52	REVCLOUDMAXARCLENGTH Systemvariable	471
20.52.1	Revisions Wolke Standard maximale Bogen Länge	471
20.53	REVCLOUDMINARCLENGTH Systemvariable	471
20.53.1	Revisions Wolke Standard minimale Bogen Länge	471
20.54	RHINOVERSION Systemvariable	471
20.54.1	Rhino Export Version	471
20.55	RIBBONDOCKEDHEIGHT Systemvariable	472
20.55.1	Multifunktionsleiste angedockte Höhe	472
20.56	RIBBONPANELMARGIN Systemvariable	472
20.56.1	Panel-Rand	472
20.57	RIBBONSETTINGSENABLED Systemvariable	473
20.57.1	Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen in der Multifunktionsleiste ein/aus	473



# Inhaltsverzeichnis

20.58	RIBBONSTATE Systemvariable	473
20.58.1	Multifunktionsleistenstatus (nur lesen)	473
20.59	ROAMABLEROOTPREFIX Systemvariable	473
20.59.1	Roamable-Root-Präfix (nur lesen)	473
20.60	ROLLOVEROPACITY Systemvariable	474
20.60.1	Rollover Deckkraft	474
20.61	ROLLOVERPARAMS Systemvariable	474
20.61.1	Rollover-Parameter	474
20.62	ROLLOVERSELECTIONSET Systemvariable	474
20.62.1	Rollover Auswahlatz	474
20.63	ROLLOVERTIPS Systemvariable	475
20.63.1	Rollover-Tipps	475
20.64	RTDISPLAY Systemvariable	475
20.64.1	Echtzeit Anzeige	475
20.65	RTISOLATESELECTION Systemvariable	476
20.65.1	Auswahl in Echtzeit isolieren	476
20.66	RTROTATIONSPEEDFACTOR Systemvariable	476
20.66.1	Echtzeit Drehgeschwindigkeits Faktor	476
20.67	RUBBERBANDCOLOR Systemvariable	476
20.67.1	Farbe des Gummibandes	476
20.68	RUBBERBANDSTYLE Systemvariable	477
20.68.1	Gummiband gestrichelter Stil	477
20.69	RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable	477
20.69.1	Rubbersheet Touchpad	477
20.70	RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable	478
20.70.1	Rubbersheet Gesten-Aktivierung Empfindlichkeit	478
20.71	RULERDISPLAY Systemvariable	478
20.71.1	Linealanzeige	478
20.72	RULERTEXTCOLOR Systemvariable	478
20.72.1	Lineal-Textfarbe	478
20.73	RUNASLEVEL Systemvariable	479
20.73.1	In der Lizenz Stufe laufen	479
20.74	RVTRFALEVELOFDETAIL Systemvariable	479
20.74.1	Detaillierungs Grad	479
20.75	RVTVALIDATEBREP Systemvariable	480
20.75.1	Validierung der BREP-Geometrie	480
21.	S	481
21.1	SAFEMODE Systemvariable	481
21.1.1	Sicherer Modus (nur lesen)	481
21.2	SAVECHANGETOLAYOUT Systemvariable	481
21.2.1	Sichere Änderungen im Layout	481
21.3	SAVEFIDELITY Systemvariable	481
21.3.1	Speichern der Wiedergabe-Genaugigkeit	481
21.4	SAVEFILE Systemvariable	482
21.4.1	Dateinamen speichern (nur lesen)	482
21.5	SAVEFILEPATH Systemvariable	482
21.5.1	Backup Datei Pfad	482
21.6	SAVEFORMAT Systemvariable	482



# Inhaltsverzeichnis

21.6.1	Speicherformat	482
21.7	SAVELAYERSNAPSHOT Systemvariable	483
21.7.1	Sichere Layer Snapshot mit Ansicht	483
21.8	SAVENAME Systemvariable	484
21.8.1	Gespeicherter Zeichnungsname (nur lesen)	484
21.9	SAVEONDOCSWITCH Systemvariable	484
21.9.1	Speichern bei Dokumentenwechsel	484
21.10	SAVEROUNDTRIP Systemvariable	484
21.10.1	Speichern hin und zurück	484
21.11	SAVETIME Systemvariable	484
21.11.1	Speicher Zeit Intervall	484
21.12	SCREENBOXES Systemvariable	485
21.12.1	Bildschirmmenüfelder (nur lesen)	485
21.13	SCREENMODE Systemvariable	485
21.13.1	Bildschirm-Modus (nur lesen)	485
21.14	SCREENSIZE Systemvariable	485
21.14.1	Bildschirmgröße (nur lesen)	485
21.15	SCRLHIST Systemvariable	486
21.15.1	Verlauf Blättern	486
21.16	SDI Systemvariable	486
21.16.1	Einzel-Dokument Schnittstelle (Windows)	486
21.17	SECTIONOFFSETSTEP Systemvariable	487
21.17.1	Versatz-Schritt für Schnittebenen	487
21.18	SECTIONPLANEVISIBILITY Systemvariable	487
21.18.1	Sichtbarkeit der Schnittebene	487
21.19	SECTIONRESULTINTERVAL Systemvariable	488
21.19.1	Schnitt Ergebnis Interval	488
21.20	SECTIONSCALE Systemvariable	488
21.20.1	Schnitt Skalierung	488
21.21	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH Systemvariable	488
21.21.1	Suchpfad für Schnittseinstellungen	488
21.22	SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL Systemvariable	489
21.22.1	Schnitt-Plansatzvorlage imperial	489
21.23	SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC Systemvariable	489
21.23.1	Schnitt-Plansatzvorlage metrisch	489
21.24	SECURELOAD Systemvariable	489
21.24.1	Ausführbare Datei Sicherheitsrichtlinien (nur lesen)	489
21.25	SELECTIONANNODISPLAY Systemvariable	490
21.25.1	Zeigt alle Beschriftungsskalierungen der Auswahl an	490
21.26	SELECTIONAREA Systemvariable	490
21.26.1	Auswahl Bereich	490
21.27	SELECTIONAREAOPACITY Systemvariable	490
21.27.1	Auswahl Bereich Deckkraft	490
21.28	SELECTIONCYCLING Systemvariable	491
21.28.1	Auswahl blättern	491
21.29	SELECTIONMODES Systemvariable	492
21.29.1	Auswahl-Modi	492
21.30	SELECTIONPREVIEW Systemvariable	492



# Inhaltsverzeichnis

21.30.1	Anzeige der Auswahlvorschau	492
21.31	SELECTSIMILARMODE Systemvariable	493
21.31.1	Übereinstimmungs Optionen für SELECTSIMILAR	493
21.32	SETBYLAYERMODE Systemvariable	493
21.32.1	Einstellen VonLayer Modus	493
21.33	SHADEEDGE Systemvariable	494
21.33.1	Schattierung Kanten	494
21.34	SHADEDIF Systemvariable	494
21.34.1	Schattierung Diffusion	494
21.35	SHEETNUMBERLEADINGZEROES Systemvariable	495
21.35.1	Plan Nummer führende Nullen	495
21.36	SHEETSETAUTOBACKUP Systemvariable	495
21.36.1	Plansatz automatisches Backup	495
21.37	SHEETSETTEMPLATEPATH Systemvariable	496
21.37.1	Plansatz-Vorlagenpfad	496
21.38	SHORTCUTMENU Systemvariable	496
21.38.1	Kontextmenüs	496
21.39	SHORTCUTMENUDURATION Systemvariable	497
21.39.1	Kontextmenü Dauer	497
21.40	SHOWBMINSERTWARNINGDIALOG Systemvariable	497
21.40.1	BMEINFÜGE Warnung	497
21.41	SHOWDOCTABS Systemvariable	497
21.41.1	Registerkarten Sichtbarkeit	497
21.42	SHOWFULLPATHINTITLE Systemvariable	498
21.42.1	Zeige kompletten Pfad in der Titelzeile	498
21.43	SHOWIDSPropertiesONLY Systemvariable	498
21.43.1	Nur IDS-Eigenschaften anzeigen	498
21.44	SHOWLAYERUSAGE Systemvariable	498
21.44.1	Layer Benutzung	498
21.45	SHOWSCROLLBUTTONS Systemvariable	499
21.45.1	Scrolltasten (Mac & Linux)	499
21.46	SHOWTABCLOSEBUTTON Systemvariable	499
21.46.1	Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten (Mac & Linux)	499
21.47	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE Systemvariable	500
21.47.1	Schaltfläche "Schließen" auf aktiver Registerkarte (Mac & Linux)	500
21.48	SHOWTABCLOSEBUTTONALL Systemvariable	500
21.48.1	Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten (Mac & Linux)	500
21.49	SHOWWINDOWLISTBUTTON Systemvariable	500
21.49.1	Schaltfläche Fensterliste (Mac & Linux)	500
21.50	SHPNAME Systemvariable	501
21.50.1	Symbol-Name	501
21.51	SIGWARN Systemvariable	501
21.51.1	Signatur-Warnung	501
21.52	SINGLETONMODE Systemvariable	501
21.52.1	Einmalstart Modus	501
21.53	SITELOCATIONVISIBILITY Systemvariable	502
21.53.1	Sichtbarkeit der Standort-Markierung	502
21.54	SKETCHFEATURECOPYMODE Systemvariable	502



# Inhaltsverzeichnis

21.54.1	Kopiermodus für Skizzen-Feature	502
21.55	SKETCHINC Systemvariable	503
21.55.1	Skizzen Schritte	503
21.56	SKPOLY Systemvariable	503
21.56.1	Skizzen Poly	503
21.57	SKYSTATUS Systemvariable	503
21.57.1	Himmel Status	503
21.58	SLICETHICKNESSSTEP Systemvariable	504
21.58.1	Stärkenschritt zum Kappen von Schnittebenen	504
21.59	SMASSEMBLYEXPORTMODE Systemvariable	504
21.59.1	BkBaugruppenExport Modus	504
21.60	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE Systemvariable	505
21.60.1	Pfad-Typ der Berichtsdatei	505
21.61	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS Systemvariable	505
21.61.1	Volumenkörper Typen in Berichten	505
21.62	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR Systemvariable	506
21.62.1	Farbe des Layers Attribute	506
21.63	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable	506
21.63.1	Höhe des Textes	506
21.64	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable	506
21.64.1	Typ der Texthöhe	506
21.65	SMBENDANNOTATIONSAYERCOLOR Systemvariable	507
21.65.1	Farbe des Biegungs Beschriftungs Text Layer	507
21.66	SMBENDANNOTATIONSAYERTEXTHEIGHT Systemvariable	507
21.66.1	Höhe des Textes	507
21.67	SMBENDANNOTATIONSAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable	507
21.67.1	Typ der Texthöhe	507
21.68	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable	508
21.68.1	Farbe des Biegung nach unten Linien Layer	508
21.69	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable	508
21.69.1	Linientyp des Biegung nach unten Linien Layer	508
21.70	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	508
21.70.1	Linienstärke des Biegung nach unten Layer	508
21.71	SMBENDLINESUPLAYERCOLOR Systemvariable	509
21.71.1	Farbe des Biegung nach oben Linien Layer	509
21.72	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable	509
21.72.1	Linientyp des Biegung nach oben Linien Layer	509
21.73	SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	509
21.73.1	Linienstärke des Biegung nach oben Layer	509
21.74	SMBEVELFEATURECOLOR Systemvariable	510
21.74.1	Farbe des Layers mit Abschrägung-Features	510
21.75	SMCOLORBEND Systemvariable	510
21.75.1	Farbe des Biege-Features	510
21.76	SMCOLORBENDRELIEF Systemvariable	511
21.76.1	Biegeausklinkungs Feature Farbe	511
21.77	SMCOLORBEVEL Systemvariable	511
21.77.1	Farbe des Abschrägung-Features	511
21.78	SMCOLORCORNERRELIEF Systemvariable	511



# Inhaltsverzeichnis

21.78.1	Eckausklinkungs-Feature Farbe	511
21.79	SMCOLORFLANGE Systemvariable	511
21.79.1	Laschen-Feature Farbe	511
21.80	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE Systemvariable	512
21.80.1	Laschen Feature Referenzseite Farbe	512
21.81	SMCOLORFORM Systemvariable	512
21.81.1	Form Feature Farbe	512
21.82	SMCOLORHEM Systemvariable	512
21.82.1	Bördel Feature Farbe	512
21.83	SMCOLORJOG Systemvariable	513
21.83.1	Knick-Feature Farbe	513
21.84	SMCOLORJUNCTION Systemvariable	513
21.84.1	Verbindungs Feature Farbe	513
21.85	SMCOLORLOFTEDBEND Systemvariable	513
21.85.1	Ausgeformtes Biegungs Feature Farbe	513
21.86	SMCOLORMITER Systemvariable	513
21.86.1	Gehrungs Feature Farbe	513
21.87	SMCOLORROLLEDEDGE Systemvariable	514
21.87.1	Gerollte Kante Feature Farbe	514
21.88	SMCOLORTAB Systemvariable	514
21.88.1	Laschen Feature Farbe	514
21.89	SMCOLORWRONGBEND Systemvariable	514
21.89.1	Falsche Biege Feature Farbe	514
21.90	SMCOLORWRONGFLANGE Systemvariable	515
21.90.1	Farbe für falsche Laschen Features	515
21.91	SMCONTOURSLAYERCOLOR Systemvariable	515
21.91.1	Farbe des Kontur Layer	515
21.92	SMCONTOURSLAYERLINETYPE Systemvariable	515
21.92.1	Linientyp des Kontur Layer	515
21.93	SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	516
21.93.1	Linienstärke des Kontur Layer	516
21.94	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE Systemvariable	516
21.94.1	Maximaler Winkel der Abschrägung	516
21.95	SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER system variable	516
21.95.1	Maximal depth of extrusions at a flanges border, unit is 1 flange thickness.	516
21.96	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Systemvariable	517
21.96.1	Minimaler Winkel der Abschrägung	517
21.97	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES Systemvariable	517
21.97.1	Bevorzuge Form Features für Laschen und Biegungen	517
21.98	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES Systemvariable	517
21.98.1	Bevorzuge Bördelungs Features für Laschen und Biegungen	517
21.99	SMCONVERTPREFERJOGFEATURES Systemvariable	518
21.99.1	Bevorzuge Knick-Features für Laschen und Biegungen	518
21.100	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES Systemvariable	518
21.100.1	Bevorzuge Null Biegungs Features für falsche Biegungen	518
21.101	SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS Systemvariable	518
21.101.1	Erkennen von Abschrägungsfeatures	518
21.102	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES Systemvariable	519



# Inhaltsverzeichnis

21.102.1	Löcher erkennen	519
21.103	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES Systemvariable	519
21.103.1	Erkennen von Sicken-Kontrollkurven	519
21.104	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE Systemvariable	519
21.104.1	Typ der Abweichung der falschen Feature Stärke	519
21.105	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE Systemvariable	520
21.105.1	Abweichungswert einer falschen Feature Stärke	520
21.106	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE Systemvariable	520
21.106.1	Biegelinien Erweiterungs Typ	520
21.107	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE Systemvariable	521
21.107.1	Biegelinien Erweiterungs Wert	521
21.108	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE Systemvariable	521
21.108.1	Biegeradiustyp	521
21.109	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE Systemvariable	521
21.109.1	Biegeradius Wert	521
21.110	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHHTYPE Systemvariable	522
21.110.1	Biegeausklinkungstyp	522
21.111	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE Systemvariable	522
21.111.1	Biegeausklinkung Breiten-Wert	522
21.112	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable	522
21.112.1	Abschrägung-Abwicklungsmodus	522
21.113	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE Systemvariable	523
21.113.1	Eck-Ausklinkungs Durchmesser Wert	523
21.114	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE Systemvariable	523
21.114.1	Gehrungs Erweiterungs-Typ	523
21.115	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE Systemvariable	524
21.115.1	Gehrungs Erweiterungs-Wert	524
21.116	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE Systemvariable	524
21.116.1	Gehrungs Lücken Typ	524
21.117	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE Systemvariable	524
21.117.1	Gehrungs Lücken Wert	524
21.118	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable	525
21.118.1	Form Feature Abwicklungs Modus	525
21.119	SMDEFAULTGUSSETDEPTHHTYPE Systemvariable	525
21.119.1	Knotenblechtiefe-Typ	525
21.120	SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE Systemvariable	525
21.120.1	Knotenblech-Höhenwert	525
21.121	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE Systemvariable	526
21.121.1	Abrundungsradiustyp für Knotenblech	526
21.122	SMDEFAULTGUSSETFILLETADIUSVALUE Systemvariable	526
21.122.1	Abrundungsradius-Wert für Knotenblech	526
21.123	SMDEFAULTGUSSETTYPE Systemvariable	526
21.123.1	Knotenblech-Typ	526
21.124	SMDEFAULTGUSSETWIDTHHTYPE Systemvariable	527
21.124.1	Breitentyp des Knotenblechs	527
21.125	SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE Systemvariable	527
21.125.1	Knotenblechbreite-Wert	527
21.126	SMDEFAULTHEMGAPTYPE Systemvariable	528



# Inhaltsverzeichnis

21.126.1	Offener Bördel-Lückentyp	528
21.127	SMDEFAULTTHEMGAPVALUE Systemvariable	528
21.127.1	Wert der offenen Bördel-Lücke (zusätzlich zur Stärke)	528
21.128	SMDEFAULTTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION Systemvariable	528
21.128.1	Bördelung relativer Biegeabzugswert	528
21.129	SMDEFAULTJOANGLEVALUE Systemvariable	529
21.129.1	Wert des Knick-Winkels	529
21.130	SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE Systemvariable	529
21.130.1	Typ der Knick-Höhe	529
21.131	SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE Systemvariable	530
21.131.1	Knick-Höhenwert	530
21.132	SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE Systemvariable	530
21.132.1	Typ des Knick-Radius	530
21.133	SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE Systemvariable	530
21.133.1	Wert für den Knick-Radius	530
21.134	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF Systemvariable	531
21.134.1	Verbindungs Ausrichtung zur Ausklinkung	531
21.135	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE Systemvariable	531
21.135.1	Verbindungs Lücken Typ	531
21.136	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE Systemvariable	532
21.136.1	Verbindungs Lücken Wert	532
21.137	SMDEFAULTKFACTOR Systemvariable	532
21.137.1	K-Faktor Wert	532
21.138	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES Systemvariable	532
21.138.1	Ausgeformte Biegung Unterteilungen	532
21.139	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE Systemvariable	533
21.139.1	Ausklinkungs Verlängerungs Typ	533
21.140	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE Systemvariable	533
21.140.1	Ausklinkungs Verlängerungs Wert	533
21.141	SMDEFAULTTRIBFILLETRADIUSTYPE Systemvariable	533
21.141.1	Sicken Verrundungs Radius Typ	533
21.142	SMDEFAULTTRIBFILLETRADIUSVALUE Systemvariable	534
21.142.1	Sicken Verrundungs Radius Wert	534
21.143	SMDEFAULTTRIBPROFILERADIUSTYPE Systemvariable	534
21.143.1	Sicken Verrundungs Radius Wert	534
21.144	SMDEFAULTTRIBPROFILERADIUSVALUE Systemvariable	534
21.144.1	Sicken Profil Radius Wert	534
21.145	SMDEFAULTTRIBROUNDRADIUSTYPE Systemvariable	535
21.145.1	Sicken Verrundungs Radius Typ	535
21.146	SMDEFAULTTRIBROUNDRADIUSVALUE Systemvariable	535
21.146.1	Sicken Verrundungs Radius Wert	535
21.147	SMDEFAULTSHARBENDRADIUSLIMITRATIO Systemvariable	535
21.147.1	Scharfer Biegeradius Grenzverhältnis	535
21.148	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE Systemvariable	536
21.148.1	Laschen-Fasen Abstands-Typ	536
21.149	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE Systemvariable	536
21.149.1	Laschen-Fasen Abstands-Wert	536
21.150	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE Systemvariable	536



# Inhaltsverzeichnis

21.150.1	Laschen Freiraum Typ	536
21.151	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE Systemvariable	537
21.151.1	Laschen Freiraum Wert	537
21.152	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE Systemvariable	537
21.152.1	Laschen Abstands-Typ	537
21.153	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE Systemvariable	537
21.153.1	Laschen Abstandswert	537
21.154	SMDEFAULTTABEDGE TYPE Systemvariable	538
21.154.1	Laschen Kanten Typ	538
21.155	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE Systemvariable	538
21.155.1	Typ des Radius der Laschenverrundung	538
21.156	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE Systemvariable	539
21.156.1	Wert des Radius der Verrundung der Lasche	539
21.157	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE Systemvariable	539
21.157.1	Höhtyp der Laschen	539
21.158	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE Systemvariable	539
21.158.1	Lasche Höhenwert	539
21.159	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE Systemvariable	540
21.159.1	Laschenlänge Typ	540
21.160	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE Systemvariable	540
21.160.1	Wert der Laschen Länge	540
21.161	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER Systemvariable	540
21.161.1	Lasche Schlitz Anzahl	540
21.162	SMDEFAULTTHICKNESS Systemvariable	541
21.162.1	Stärken Wert	541
21.163	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY Systemvariable	541
21.163.1	Genauigkeit der Annäherung	541
21.164	SMEXPORTOSMMINIMALEGELENGTH Systemvariable	541
21.164.1	Minimale Kantenlänge	541
21.165	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR Systemvariable	542
21.165.1	Farbe des Form Feature nach unten Layer	542
21.166	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable	542
21.166.1	Linientyp des Form Feature nach unten Layer	542
21.167	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	542
21.167.1	Linienstärke des Form Feature nach unten Layer	542
21.168	SMFORMFEATURESUPCOLOR Systemvariable	543
21.168.1	Farbe des Form Feature nach oben Layer	543
21.169	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE Systemvariable	543
21.169.1	Linientyp des Form Feature nach oben Layer	543
21.170	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	543
21.170.1	Linienstärke des Form Feature nach oben Layer	543
21.171	SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP Systemvariable	544
21.171.1	Wert für geschlossene Bördelung, Tropfen und runder Spalt	544
21.172	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT Systemvariable	544
21.172.1	Zusammenfallende Verbindungs-Flächen reparieren	544
21.173	SMOOTHMESHCONVERT Systemvariable	544
21.173.1	Netz Konvertierungs Modus	544
21.174	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable	545



# Inhaltsverzeichnis

21.174.1	Farbe des Gesamt-Bemaßungs Beschriftungs Layer	545
21.175	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE Systemvariable	545
21.175.1	Linientyp des Gesamt Beschriftungs Layer	545
21.176	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	546
21.176.1	Linienstärke des Gesamt Beschriftungs Layer	546
21.177	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION Systemvariable	546
21.177.1	Lochparametrisierung	546
21.178	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE Systemvariable	547
21.178.1	Ausgeformte Biegungen zusammenführen	547
21.179	SMROLLEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable	547
21.179.1	Farbe des Textlayers Gerollte Kanten Beschriftungen	547
21.180	SMROLLEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable	547
21.180.1	Höhe des Textes	547
21.181	SMROLLEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable	548
21.181.1	Typ der Texthöhe	548
21.182	SMROLLEDGEDLINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable	548
21.182.1	Farbe des Layers Gerollte Kante unten	548
21.183	SMROLLEDGEDLINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable	548
21.183.1	Linientyp des Layers Gerollte Kante unten	548
21.184	SMROLLEDGEDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	549
21.184.1	Linienstärke des Layers Gerollte Kante unten	549
21.185	SMROLLEDGEDLINESUPPLAYERCOLOR Systemvariable	549
21.185.1	Farbe des Layers Gerollte Kante oben	549
21.186	SMROLLEDGEDLINESUPPLAYERLINETYPE Systemvariable	549
21.186.1	Linientyp der Linien im Layer Gerollte Kante oben	549
21.187	SMROLLEDGEDLINESUPPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	550
21.187.1	Linienstärke des Layers Gerollte Kante oben	550
21.188	SMSMARTFEATURES Systemvariable	550
21.188.1	Automatisches Aktualisieren der Features nach Blechkonstruktion-Befehlen	550
21.189	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT Systemvariable	550
21.189.1	Mehrdeutiges Eingabeverhalten	550
21.190	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION Systemvariable	551
21.190.1	Biegung in Verbindung umwandeln	551
21.191	SMSPLITHEALCOINCIDENT Systemvariable	551
21.191.1	Zusammenfallende Gehrungs-Flächen reparieren	551
21.192	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT Systemvariable	551
21.192.1	Orthogonale Biegungs Teilung	551
21.193	SMTARGETCAM Systemvariable	552
21.193.1	Ziel CAM	552
21.194	SMUNFOLDAPEARANCE Systemvariable	552
21.194.1	Abgewickeltes Aussehen	552
21.195	SNAPANG Systemvariable	552
21.195.1	Fang Winkel	552
21.196	SNAPBASE Systemvariable	553
21.196.1	Fang Basis	553
21.197	SNAPISOPAIR Systemvariable	553
21.197.1	Fang isometrische Ebene	553
21.198	SNAPMARKERCOLOR Systemvariable	554



# Inhaltsverzeichnis

21.198.1	Fang Markierungs Farbe	554
21.199	SNAPMARKERSIZE Systemvariable	554
21.199.1	Fang Markierungs Größe	554
21.200	SNAPMARKERTHICKNESS Systemvariable	555
21.200.1	Fang Markierungs Stärke	555
21.201	SNAPMODE Systemvariable	555
21.201.1	Fang Modus	555
21.202	SNAPSTYL Systemvariable	555
21.202.1	Fang Stil	555
21.203	SNAPTYPE Systemvariable	556
21.203.1	Fang Typ	556
21.204	SNAPUNIT Systemvariable	556
21.204.1	Fang Einheit	556
21.205	SOLIDCHECK Systemvariable	556
21.205.1	Volumen prüfen	556
21.206	SORTENTS Systemvariable	557
21.206.1	Sortiere Elemente	557
21.207	SPAADJUSTMODE Systemvariable	557
21.207.1	Modus anpassen	557
21.208	SPACHECKLEVEL Systemvariable	558
21.208.1	Prüfstufe	558
21.209	SPAGRIDASPECTRATIO Systemvariable	559
21.209.1	Raster Seitenverhältnis	559
21.210	SPAGRIDMODE Systemvariable	559
21.210.1	Raster-Modus	559
21.211	SPAMAXFACETEDGELENGTH Systemvariable	560
21.211.1	Maximale Facetten Kantenlänge	560
21.212	SPAMAXNUMGRIDLINES Systemvariable	560
21.212.1	Maximale Anzahl an Rasterlinien	560
21.213	SPAMINUGRIDLINES Systemvariable	560
21.213.1	Minimale Anzahl an U-Rasterlinien	560
21.214	SPAMINVGRIDLINES Systemvariable	561
21.214.1	Minimale Anzahl an V-Rasterlinien	561
21.215	SPANORMALTOL Systemvariable	561
21.215.1	Normalen Toleranz	561
21.216	SPASURFACETOL Systemvariabel	561
21.216.1	Oberflächen Toleranz	561
21.217	SPATRIANGMODE Systemvariable	562
21.217.1	Triangulations Modus	562
21.218	SPAUSEFACETRES Systemvariable	562
21.218.1	Verwende die FACETRES-Systemvariable	562
21.219	SPLFRAME Systemvariable	563
21.219.1	Spline-Umgrenzung	563
21.220	SPLINESEGS Systemvariable	563
21.220.1	Spline Segmente	563
21.221	SPLINETYPE Systemvariable	563
21.221.1	Spline-Typ	563
21.222	SRCHPATH Systemvariable	564



# Inhaltsverzeichnis

21.222.1	Support Datei Suchpfad	564
21.223	SSFOUND Systemvariable	564
21.223.1	Plansatz gefunden (nur lesen)	564
21.224	SSLOCATE Systemvariable	564
21.224.1	Plansatz lokalisieren	564
21.225	SSMAUTOOPEN Systemvariable	565
21.225.1	Plansatz-Manager automatisch öffnen	565
21.226	SSMPOLLTIME Systemvariable	565
21.226.1	Plansatz-Manager Abfragezeit	565
21.227	SSMSHEETSTATUS Systemvariable	566
21.227.1	Status des Plansatz-Managers	566
21.228	SSMSTATE Systemvariable	566
21.228.1	Status des Plansatz-Managers (nur lesen)	566
21.229	STACKPANELTYPE Systemvariable	566
21.229.1	Stack Panel Typ	566
21.230	STAMPFONTSIZE Systemvariable	567
21.230.1	Schrift Größe	567
21.231	STAMPFONTSTYLE Systemvariable	567
21.231.1	Schrift Stil	567
21.232	STAMPFOOTER Systemvariable	567
21.232.1	Fußzeile	567
21.233	STAMPFOOTEROFFSETX Systemvariable	568
21.233.1	Stempelfußzeile X-Versatz	568
21.234	STAMPFOOTEROFFSETY Systemvariable	568
21.234.1	Stempelfußzeile Y-Versatz	568
21.235	STAMPHEADER Systemvariable	568
21.235.1	Kopfzeile	568
21.236	STAMPHEADEROFFSETX Systemvariable	569
21.236.1	Stempelkopfzeile X-Versatz	569
21.237	STAMPHEADEROFFSETY Systemvariable	569
21.237.1	Stempelkopfzeile Y-Versatz	569
21.238	STAMPUNITS Systemvariable	569
21.238.1	Einheiten	569
21.239	STANDARDSOPTIONS Systemvariable	570
21.239.1	Standards Validierungsoptionen	570
21.240	STANDARDSVIOLATION Systemvariable	570
21.240.1	Meldung von Standardverstößen	570
21.241	STARTUP Systemvariable	570
21.241.1	Start	570
21.242	STATUSBAR Systemvariable	571
21.242.1	Fenster Statusleiste	571
21.243	STEPSCALE Systemvariable	571
21.243.1	Schrittgröße	571
21.244	STEPSPERSEC Systemvariable	572
21.244.1	Schritte pro Sekunde	572
21.245	STLPOSITIVEQUADRANT Systemvariable	572
21.245.1	STL Export Koordinaten Anpassung	572
21.246	STORYBAR Systemvariable	572



# Inhaltsverzeichnis

21.246.1	Geschossleiste anzeigen	572
21.247	STRUCTURETREECONFIG Systemvariable	573
21.247.1	Strukturbaum-Konfiguration	573
21.248	SURFTAB1 Systemvariable	573
21.248.1	Oberflächen-Aufstellung 1	573
21.249	SURFTAB2 Systemvariable	573
21.249.1	Oberflächen-Aufstellung 2	573
21.250	SURFTYPE Systemvariable	574
21.250.1	Oberflächenanpassung-Typ	574
21.251	SURFU Systemvariable	574
21.251.1	Oberfläche U	574
21.252	SURFV Systemvariable	575
21.252.1	Oberfläche V	575
21.253	SVGBLENDEDGRADIENTS Systemvariable	575
21.253.1	SVG gemischte Farbverläufe	575
21.254	SVGCOLORPOLICY Systemvariable	575
21.254.1	SVG-Farbrichtlinie	575
21.255	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION Systemvariable	576
21.255.1	SVG-Standard-Bilderweiterung	576
21.256	SVGGENERICFONTFAMILY Systemvariable	576
21.256.1	SVG generische Schriftfamilie	576
21.257	SVGIMAGEBASE Systemvariable	577
21.257.1	SVG Bild Basispfad	577
21.258	SVGIMAGEURL Systemvariable	577
21.258.1	SVG Bild Url	577
21.259	SVGLINEWEIGHTSCALE Systemvariable	577
21.259.1	SVG Linienstärken Skalierung	577
21.260	SVGOUPUTHEIGHT Systemvariable	577
21.260.1	SVG Ausgabehöhe	577
21.261	SVGOUPUTWIDTH Systemvariable	578
21.261.1	SVG Ausgabebreite	578
21.262	SVGPRECISION Systemvariable	578
21.262.1	SVG Gleitkomma-Präzision	578
21.263	SVGSCALEFACTOR Systemvariable	578
21.263.1	SVG Skalierungsfaktor	578
21.264	SYSCODEPAGE Systemvariable	579
21.264.1	System-Codepage (nur lesen)	579
22.	T	580
22.1	TABCONTROLHEIGHT Systemvariable	580
22.1.1	Registerkarten-Steuerung Höhe in Pixel (Mac & Linux)	580
22.2	TABMODE Systemvariable	580
22.2.1	Tablett Modus	580
22.3	TABSFIXEDWIDTH Systemvariable	580
22.3.1	Registerkarten mit festgelegter Breite (Mac & Linux)	580
22.4	TANGENTLENGTHTYPE Systemvariable	581
22.4.1	Tangenten Längentyp	581
22.5	TANGENTLENGTHVALUE Systemvariable	581
22.5.1	Tangenten Längenwert	581



# Inhaltsverzeichnis

22.6	TARGET Systemvariable	581
22.6.1	Ziel (Nur lesen)	581
22.7	TDCREATE Systemvariable	582
22.7.1	Zeit/Datum erzeugen (nur lesen)	582
22.8	TDINDWG Systemvariable	582
22.8.1	Zeit/Datum in Zeichnung (nur lesen)	582
22.9	TDUCREATE Systemvariable	582
22.9.1	Zeit/Datum allgemein erstellt (nur lesen)	582
22.10	TDUPDATE Systemvariable	582
22.10.1	Zeit/Datum aktualisiert (nur lesen)	582
22.11	TDUSRTIMER Systemvariable	583
22.11.1	Zeit/Datum Benutzer-Timer (nur lesen)	583
22.12	TDUUPDATE Systemvariable	583
22.12.1	Zeit/Datum allgemein aktualisiert (nur lesen)	583
22.13	TEETANGENTLENGTHTYPE Systemvariable	583
22.13.1	T-Stück Länge Typ	583
22.14	TEETANGENTLENGTHVALUE Systemvariable	583
22.14.1	T-Stück Länge Wert	583
22.15	TEMPLATEPATH Systemvariable	584
22.15.1	Vorlagen Pfad	584
22.16	TEMPPREFIX Systemvariable	584
22.16.1	Temporär Pfad	584
22.17	TEXTANGLE Systemvariable	584
22.17.1	Text Winkel	584
22.18	TEXTED Systemvariable	584
22.18.1	Texteditor für einzeilige Textobjekte	584
22.19	TEXTEDITMODE Systemvariable	585
22.19.1	Text Bearbeitungs Modus	585
22.20	TEXTEVAL Systemvariable	585
22.20.1	Text Auswertung	585
22.21	TEXTFILL Systemvariable	586
22.21.1	Text gefüllt	586
22.22	TEXTQLTY Systemvariable	586
22.22.1	Textqualität (Mac & Linux)	586
22.23	TEXTSIZE Systemvariable	587
22.23.1	Schriftgröße	587
22.24	TEXTSTYLE Systemvariable	587
22.24.1	Text Stil	587
22.25	TEXTUREMAPPATH Systemvariable	587
22.25.1	Textur-Map Pfad	587
22.26	THICKNESS Systemvariable	588
22.26.1	Objekthöhe	588
22.27	THREADDISPLAY Systemvariable	588
22.27.1	Gewinde Darstellung	588
22.28	THUMBSIZE Systemvariable	588
22.28.1	Vorschau Bildgröße	588
22.29	TILEMODE Systemvariable	589
22.29.1	Tilemode	589



# Inhaltsverzeichnis

22.30	TILEMODELIGHTSYNCH Systemvariable	589
22.30.1	Kachel Modus Licht synch	589
22.31	TIMEZONE Systemvariable	590
22.31.1	Zeitzone	590
22.32	TOOLBARMARGIN Systemvariable	592
22.32.1	Werkzeugkasten Rand	592
22.33	TOOLBUTTONSIZE Systemvariable	592
22.33.1	Werkzeug Schaltflächen Größe	592
22.34	TOOLICONPADDING Systemvariable	593
22.34.1	Werkzeug Schaltflächen Lücken	593
22.35	TOOLPALETTEPATH Systemvariable	593
22.35.1	Werkzeugpaletten Pfad	593
22.36	TOOLTIPDELAY Systemvariable	593
22.36.1	Tooltipp Verzögerung	593
22.37	TOOLTIPS Systemvariable	594
22.37.1	Tooltipps	594
22.38	TPSTATE Systemvariable	594
22.38.1	Status des Panels Werkzeugpaletten (nur lesen)	594
22.39	TRACEWID Systemvariable	594
22.39.1	Bandbreite	594
22.40	TRACKPATH Systemvariable	595
22.40.1	Spur Pfad	595
22.41	TRANSPARENCYDISPLAY Systemvariable	595
22.41.1	Transparenz Anzeige	595
22.42	TRAYICONS Systemvariable	595
22.42.1	Fach-Symbole	595
22.43	TRAYNOTIFY Systemvariable	596
22.43.1	Fach benachrichtigen	596
22.44	TRAYTIMEOUT Systemvariable	596
22.44.1	Fach Zeitüberschreitung	596
22.45	TREEDEPTH Systemvariable	596
22.45.1	Baum Tiefe	596
22.46	TREEMAX Systemvariable	597
22.46.1	Baum Maximum	597
22.47	TRIMEDGES Systemvariable	597
22.47.1	STUTZEN und DEHNEN bis zu den Schraffuren	597
22.48	TRIMEXTENDMODE Systemvariable	598
22.48.1	STUTZEN und DEHNEN Modus	598
22.49	TRIMMODE Systemvariable	598
22.49.1	Stutzen Modus	598
22.50	TRUSTEDPATHS Systemvariable	599
22.50.1	Vertrauenswürdige Speicherorte für ausführbare Dateien (nur lesen)	599
22.51	TSPACEFAC Systemvariable	599
22.51.1	Text Abstand Faktor	599
22.52	TSPACETYPE Systemvariable	599
22.52.1	Text Leerzeichen Typ	599
22.53	TSTACKALIGN Systemvariable	600
22.53.1	Text gestapelt ausgerichtet	600



# Inhaltsverzeichnis

22.54	TSTACKSIZE Systemvariable	600
22.54.1	Text Stapel Größe	600
22.55	TTFASTEXT Systemvariable	601
22.55.1	Anzeigemodus TrueType-Text	601
22.56	Systemvariable TUTORIALAUFLAUFSTARTSEITE	601
22.56.1	Tutorials auf der Startseite	601
23.	U	602
23.1	UCSAXISANG Systemvariable	602
23.1.1	BKS Achsen Winkel	602
23.2	UCSBASE Systemvariable	602
23.2.1	BKS Basis	602
23.3	UCSDETECT Systemvariable	602
23.3.1	BKS erkennen	602
23.4	UCSFOLLOW Systemvariable	603
23.4.1	BKS folgt	603
23.5	UCSICON System Variable	603
23.5.1	BKS Symbol	603
23.6	UCSICONPOS Systemvariable	603
23.6.1	BKS Icon Position	603
23.7	UCSNAME Systemvariable	604
23.7.1	BKS Name (nur lesen)	604
23.8	UCSORG Systemvariable	604
23.8.1	BKS Ursprung (nur lesen)	604
23.9	UCSORTHO Systemvariable	604
23.9.1	BKS orthographische	604
23.10	UCSVIEW Systemvariable	605
23.10.1	BKS Ansicht	605
23.11	UCSVP Systemvariable	605
23.11.1	BKS AFenster	605
23.12	UCSXDIR Systemvariable	606
23.12.1	BKS X-Richtung (nur lesen)	606
23.13	UCSYDIR Systemvariable	606
23.13.1	BKS Y-Richtung (nur lesen)	606
23.14	UNDOCTL Systemvariable	606
23.14.1	Zurück-Steuerung (nur lesen)	606
23.15	UNDOMARKS Systemvariable	607
23.15.1	Zurück-Marken (nur lesen)	607
23.16	UNITESURFACES Systemvariable	607
23.16.1	Angrenzende Flächen vereinigen	607
23.17	UNITMODE Systemvariable	607
23.17.1	Einheiten Modus	607
23.18	USECOMMUNICATOR Systemvariable	608
23.18.1	Communicator verwenden	608
23.19	USENEWLOOKFROM Systemvariable	608
23.19.1	Das neue Steuerelement BlickVon verwenden	608
23.20	USENEWNOTIFICATIONS Systemvariable	609
23.20.1	QML-Benachrichtigungen	609
23.21	USENEWSTATUSBAR Systemvariable	609



# Inhaltsverzeichnis

23.21.1	Statusleistenvorschau	609
23.22	USERI1 Systemvariable	609
23.22.1	Benutzer Ganzzahl 1	609
23.23	USERI2 Systemvariable	610
23.23.1	Benutzer Ganzzahl 2	610
23.24	USERI3 Systemvariable	610
23.24.1	Benutzer Ganzzahl 3	610
23.25	USERI4 Systemvariable	610
23.25.1	Benutzer Ganzzahl 4	610
23.26	USERI5 Systemvariable	610
23.26.1	Benutzer Ganzzahl 5	610
23.27	USERR1 Systemvariable	611
23.27.1	Benutzer Reell 1	611
23.28	USERR2 Systemvariable	611
23.28.1	Benutzer Reell 2	611
23.29	USERR3 Systemvariable	611
23.29.1	Benutzer Reell 3	611
23.30	USERR4 Systemvariable	612
23.30.1	Benutzer Reell 4	612
23.31	USERR5 Systemvariable	612
23.31.1	Benutzer Reell 5	612
23.32	USERS1 Systemvariable	612
23.32.1	Benutzer Zeichenkette 1	612
23.33	USERS2 Systemvariable	612
23.33.1	Benutzer Zeichenkette 2	612
23.34	USERS3 Systemvariable	613
23.34.1	Benutzer Zeichenkette 3	613
23.35	USERS4 Systemvariable	613
23.35.1	Benutzer Zeichenkette 4	613
23.36	USERS5 Systemvariable	613
23.36.1	Benutzer Zeichenkette 5	613
23.37	USESTANDARDOPENFILEDIALOG Systemvariable	613
23.37.1	Standard-Dialog zum Öffnen von Dateien verwenden (Windows)	613
24.	V	614
24.1	VBAMACROS Systemvariable	614
24.1.1	Makros aktivieren	614
24.2	VENDORNAME Systemvariable	614
24.2.1	Anbietername (veraltet)	614
24.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE Systemvariable	614
24.3.1	Zusätzliche Diagnose während der Schnittaktualisierung	614
24.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH Systemvariable	615
24.4.1	Versionskontrolle - Konfigurationspfad	615
24.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH Systemvariable	615
24.5.1	Download-Pfad der Versionskontrolle	615
24.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES Systemvariable	615
24.6.1	Version anpassbarer Dateien (nur lesen)	615
24.7	VIEWCTR Systemvariable	615
24.7.1	Ansicht Zentrum (nur lesen)	615



# Inhaltsverzeichnis

24.8	VIEWDIR Systemvariable	615
24.8.1	Ansichtsrichtung (nur lesen)	615
24.9	VIEWMODE Systemvariable	616
24.9.1	Ansichtsmodus (nur lesen)	616
24.10	VIEWSIZE Systemvariable	616
24.10.1	Ansichtsgröße (nur lesen)	616
24.11	VIEWTWIST Systemvariable	617
24.11.1	Ansichtsdrehwinkel (nur lesen)	617
24.12	VIEWUPDATEAUTO Systemvariable	617
24.12.1	Exportiere Zeichnungs Ansichten in den Modelbereich	617
24.13	VISRETAIN Systemvariable	617
24.13.1	Sichtbarkeit erhalten	617
24.14	VOLUMEPREC Systemvariable	618
24.14.1	Volumen Präzision	618
24.15	VOLUMEUNITS Systemvariable	619
24.15.1	Volumen Einheiten	619
24.16	VPMAXIMIZEDSTATE Systemvariable	619
24.16.1	Ansichtsfenster maximiert (nur lesen)	619
24.17	VPROTATEASSOC Systemvariable	619
24.17.1	Ansicht drehen	619
24.18	VSMAX Systemvariable	620
24.18.1	Virtueller Bildschirm maximum (nur lesen)	620
24.19	VSMIN Systemvariable	620
24.19.1	Virtueller Bildschirm minimum (nur lesen)	620
24.20	VTDURATION Systemvariable	620
24.20.1	Ansichts Übergangs Dauer	620
24.21	VTNABLE Systemvariable	620
24.21.1	Ansichtsübergänge aktivieren	620
24.22	VTFPS Systemvariable	621
24.22.1	Ansichts Übergangs FPS minimum	621
25.	W	622
25.1	WARNINGMESSAGES Systemvariable	622
25.1.1	Warnmeldungen	622
25.2	WHIPARC Systemvariable	623
25.2.1	Bogendarstellung	623
25.3	WHIPTHREAD Systemvariable	623
25.3.1	Whip threads	623
25.4	WINDOWAREACOLOR Systemvariable	624
25.4.1	Fenster Bereich Farbe	624
25.5	WIPEOUTFRAME Systemvariable	624
25.5.1	Abdeck-Rahmen	624
25.6	WMFBKGND Systemvariable	624
25.6.1	Windows Meta File Hintergrund	624
25.7	WMFFOREGND Systemvariable	625
25.7.1	Windows Meta File Vordergrund	625
25.8	WMFTTFASTEXT Systemvariable	625
25.8.1	TrueType Textmodus für Windows-Metadatei	625
25.9	WNDLMAIN Systemvariable	626



# Inhaltsverzeichnis

25.9.1	Haupt Fenster Status	626
25.10	WNDLSCRL Systemvariable	626
25.10.1	Bildlaufleisten für Fenster (Windows)	626
25.11	WNDLTEXT Systemvariable	626
25.11.1	Text Fenster Status	626
25.12	WNDPMAIN Systemvariable	627
25.12.1	Hauptfenster oben-links	627
25.13	WNDPTEXT Systemvariable	627
25.13.1	Text Fenster oben links	627
25.14	WNDSMAIN Systemvariable	627
25.14.1	Haupt Fenster Größe	627
25.15	WNDSTEXT Systemvariable	627
25.15.1	Text Fenstergröße	627
25.16	WORLDUCS Systemvariable	628
25.16.1	Welt BKS (nur lesen)	628
25.17	WORLDVIEW Systemvariable	628
25.17.1	Welt Ansicht	628
25.18	WRITESTAT Systemvariable	628
25.18.1	Schreibstatus (nur lesen)	628
25.19	WSAUTOSAVE Systemvariable	629
25.19.1	Arbeitsbereich AutoSpeichern	629
25.20	WSCURRENT Systemvariable	629
25.20.1	Aktueller Arbeitsbereich	629
26.	X	630
26.1	XCLIPFRAME Systemvariable	630
26.1.1	XRef abschnitt Rahmen	630
26.2	XDWGFADECTL Systemvariable	630
26.2.1	XRef Datenbank Ausblendregler	630
26.3	XEDIT Systemvariable	630
26.3.1	XRef bearbeitbar	630
26.4	XFADECTL Systemvariable	631
26.4.1	Referenz Bearbeitung Ausblendregler	631
26.5	XLOADCTL Systemvariable	631
26.5.1	XRef laden Steuerung	631
26.6	XLOADPATH Systemvariable	632
26.6.1	XRef lade Pfad	632
26.7	XNOTIFYTIME Systemvariable	632
26.7.1	XMelde Zeit	632
26.8	XREFCTL Systemvariable	632
26.8.1	XRef Steuerung	632
26.9	XREFNOTIFY Systemvariable	633
26.9.1	XRef Benachrichtigung	633
26.10	XREFOVERRIDE Systemvariable	633
26.10.1	XRef Überschreibung	633
26.11	XREFTYPE Systemvariable	634
26.11.1	XRef-Typ	634
27.	Z	635
27.1	ZOOMFACTOR Systemvariable	635



## Inhaltsverzeichnis

27.1.1	Zoom Faktor	635
27.2	ZOOMWHEEL Systemvariable	635
27.2.1	Maus Rad Zoom Richtung	635



## 1. \_

### 1.1 **\_QUADTABFLAGS Systemvariable**

#### 1.1.1 Quad Registerkarte Flags

Temporäre Einstellung, die verwendet wird, während das neue Quad-Registerkarten-Layout implementiert wird.

Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

	0 bis 31
	12
	1: Registerkarten mit fester Breite 2: Zentrum Registerkarte Beschriftungen 4: Registerkarte Grenzen 8: Doppelte Registerkarten Höhe 16: 3D Volumenkörper Masseneigenschaften anzeigen

### 1.2 **\_VERNUM Systemvariable**

#### 1.2.1 Versionsnummer (nur lesen)

Zeigt die Versionsnummer des Programmes.




## 2. 2

### 2.1 2DCONSTRAINTFLAGS Systemvariable

#### 2.1.1 2D-Abhangigkeit Flags

Steuert das Verhalten bei der Losung von 2D-Abhangigkeiten.

	PARAMETERCOPYMODE
	0
	0: Behalt die Richtungen von Segmenten und Bogen bei. 1: Deaktiviert Segmente.



### 3. 3

#### 3.1 3DCOMPAREMODE Systemvariable

##### 3.1.1 Vergleich-Modus

Steuert die Visualisierung für den Befehl 3DVERGLEICH.

	3
	0: Erstes Modell auf der linken Seite, zweites Modell auf der rechten Seite. 1: Erstes Modell mit Unterschieden auf der linken Seite, zweites Modell auf der rechten Seite. 2: Erstes Modell auf der linken Seite, zweites Modell mit Unterschieden auf der rechten Seite. 3: Erstes Modell mit Unterschieden auf der linken Seite, zweites Modell mit Unterschieden auf der rechten Seite. 4: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 5: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 6: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 7: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster.

#### 3.2 3DOSMODE Systemvariable

##### 3.2.1 3D-Objektfangmodus

Steuert die 3D-Objektfang Typen.

	0 bis 33023
	11



	<p>1: Alle 3D-Fänge deaktivieren 2: 3D-Objekt-Scheitelpunkte und Kontroll-Scheitelpunkte von Splines 4: Mittelpunkt auf Kante 8: Zentrum der Fläche 16: Spline Knoten 32: Senkrecht zur Fläche 64: Am nächsten zur Fläche 128: Punktwolke nächster Punkt 32768: Schnittpunkt mit Fläche</p>
--	---

## 3.3 3DSNAPMARKERCOLOR Systemvariable

### 3.3.1 3D Fang Markierungs Farbe

Steuert die Farbe der 3D-Fangmarkierungen. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

	5



## 4. A

### 4.1 ACADLSPASDOC Systemvariable

#### 4.1.1 on\_start.lsp für jedes Dok.

Lädt die on\_start\_default.lsp, on\_start.lsp, on\_doc\_load.lsp und on\_doc\_load\_default.lsp für jede neue Zeichnung.

Wenn aus, werden diese Dateien nur für die erste Zeichnung geladen.

	Aus (0): Nicht bei jeder Zeichnung on_start.lsp laden. Ein (1): Lade on_start.lsp mit jeder Zeichnung

### 4.2 ACADPREFIX Systemvariable

#### 4.2.1 Programmordnerpfad (nur lesen)

Liste der Support-Pfade, ggf. mit Pfad-Trennzeichen.


### 4.3 ACADVER Systemvariable

#### 4.3.1 AutoCAD Version (nur lesen)

Zeigt die Versionsnummer des mit kompatiblen Programms.


### 4.4 ACISHLRRESOLUTION Systemvariable

#### 4.4.1 Verdeckte Kanten Berechnung Auflösung

Steuert den kleinsten Abstand der bei der Berechnung verdeckter Kanten berücksichtigt wird.



Ein negativer Wert bedeutet eine automatische Kalibrierung auf der Grundlage der Größe des Modells (empfohlen). Für sehr kleine Objekte kann der Wert auf 0.001 oder weniger gesetzt werden.

	-1.0

## 4.5 ACISSAVEASMODE Systemvariable

### 4.5.1 ACIS speichern als Modus

Steuert den Explosionsmodus von ACIS Objekten (3DVolumenkörper, Körper, Regionen) beim Speichern als R12.

	0
	0: Netzen speichern 1: Nur Kanten speichern

## 4.6 ACISOUTVER Systemvariable

### 4.6.1 Acis Ausgabeversion

Steuert die ACIS Version der SAT Dateien für den Befehl ACISOUT.

	70

## 4.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE Systemvariable

### 4.7.1 Adaptive Raster Schrittweite

Steuert den Fänge-Abstand für den Modus "Adaptiver Rasterfang" der Systemvariablen SNAPTYPE in Pixel.  
Steuert auch die Schrittweite des Manipulator-Lineals.



	4.0

## 4.8 AFLAGS Systemvariable

### 4.8.1 Attribut Optionen

Legt die Standard-Optionen für die Attribut-Erzeugung fest.

	0
	0: Kein Modus ausgewählt 1: Unsichtbar 2: Konstant 4: Prüfen 8: Voreinstellung 16: Gesperrte Position 32: Mehrzeilig

## 4.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC Systemvariable

### 4.9.1 Ausrichtung der Bemaßung

Aktiviert isometrische Bemaßungen. Bemaßungen werden an der Geometrie ausgerichtet.

	1
	Aus (0): Isometrische Bemaßungen deaktivieren Ein (1): Isometrische Bemaßungen aktivieren



## 4.10 ALLOWBENDANGLES Systemvariable

### 4.10.1 Zulässige Biegewinkel

Legt die zulässigen Biegewinkel für MEP-Elemente fest.

	1
	1: Beliebig 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

## 4.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE Systemvariable

### 4.11.1 Verschiebe Registerkarten extern (Mac & Linux)

Ermöglicht das Verschieben einer Registerkarte in ein anderes Registersteuerelement auf der Registerkarte Dokumente.

	Aus (0): Nicht zulassen, dass eine Registerkarte nach extern verschoben werden kann Ein (1): Zulassen, dass eine Registerkarte nach extern verschoben werden kann

## 4.12 ALLOWTABMOVE Systemvariable

### 4.12.1 Verschiebe Registerkarten (Mac & Linux)

Ermöglicht das horizontale Ziehen einer Registerkarte auf der Registerkarte Dokumente.




	Aus (0): Das Verschieben von Registerkarten ist nicht möglich Ein (1): Erlaubt es eine Registerkarte zu verschieben

## 4.13 ALLOWTABSPLIT Systemvariable

### 4.13.1 Geteilte Registerkarten (Mac & Linux)

Ermöglicht das Ziehen, um die Registerkartensteuerung auf der Registerkarte Dokumente zu teilen.

	Aus (0): Keine Aufteilung von Registerkarten zulassen Ein (1): Aufteilung von Registerkarten zulassen

## 4.14 AMPOWERDIMDISPLAY Systemvariable

### 4.14.1 Mechanical 2D-Editor

Steuert das Öffnen des Dialogs **Bemaßung bearbeiten** nach dem Platzieren einer Power-Bemaßung.

	1
	0: Nur auf Anfrage 1: Nur für die erste Bemaßung 2: Immer

## 4.15 AMSYMSCALE Systemvariable

### 4.15.1 Skalierung von Mechanical2D-Beschriftungen

Steuert die Anzeige von Mechanical2D-Symbolen und Text im Modelbereich.




	1.0

**Anmerkung:** Der Mindestwert beträgt 1.0E-100.

## 4.16 ANGBASE Systemvariable

### 4.16.1 Winkelbasis

Steuert die Startposition des Winkels 0.

	0.0

## 4.17 ANGDIR Systemvariable

### 4.17.1 Winkelrichtung

Schaltet die Richtung des Winkels im Uhrzeigersinn/gegen den Uhrzeigersinn um.

	Aus (0):Gegen den Uhrzeigersinn Ein (1): Uhrzeigersinn

## 4.18 ANNOALLVISIBLE Systemvariable

### 4.18.1 Beschriftungs Sichtbarkeit

Verdeckt oder zeigt Beschriftungs Objekte, die den aktuellen Beschriftungs Maßstab nicht unterstützen.  
Die Einstellung wird einzeln für den Modelbereich und jedes Layout gespeichert.




	1
	0: Nur Beschriftungsobjekte, die die aktuelle Maßstabsdarstellung unterstützen, werden angezeigt. 1: Alle Beschriftungsobjekte werden angezeigt

## 4.19 ANNOAUTOSCALE Systemvariable

### 4.19.1 Beschriftungs Maßstab

Synchronisiert neue Beschriftungsobjekte mit dem aktuellen Beschriftungsmaßstab.

	-4
	0: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen. 1: Hinzufügen zu Beschriftungsobjekten, die dies unterstützen, außer Objekten auf gesperrten, ausgeschalteten, gefrorenen oder im Ansichtsfenster gefrorenen Layern. 2: Hinzufügen zu Beschriftungsobjekten, die dies unterstützen, außer Objekten auf ausgeschalteten, gefrorenen oder im Ansichtsfenster gefrorenen Layern. 3: Hinzufügen zu Beschriftungsobjekten, die dies unterstützen, außer Objekten auf gesperrten Layern. 4: Hinzufügen aller Beschriftungsobjekte, die es unterstützen. -1: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 1). -2: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 2). -3: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 3). -4: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 4).

## 4.20 ANNOMONITOR Systemvariable

### 4.20.1 Beschriftungsmonitor

Schaltet den Beschriftungsmonitor ein oder aus. Wenn diese Option aktiviert ist, wird in der Nähe der nicht zugeordneten Bemaßung ein Warnzeichen angezeigt.




	-2
	<p>-2: Der Beschriftungsmonitor ist ausgeschaltet. Bei Bearbeitungs- und Aktualisierungereignissen der Modelldokumentation wird der Wert automatisch auf 2 geändert. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 2 und -2.</p> <p>-1: Beschriftungsmonitor ist ausgeschaltet. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 1 und -1.</p> <p>0: Beschriftungsmonitor ist ausgeschaltet.</p> <p>1: Beschriftungsmonitor ist eingeschaltet. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 1 und -1.</p> <p>2: Beschriftungsmonitor ist eingeschaltet. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 2 und -2.</p>

## 4.21 ANNOTATEDWG Systemvariable

### 4.21.1 Beschriftungs Zeichnung

Erzeugt einen Beschriftungsblock, wenn diese Zeichnung in eine andere Zeichnung eingefügt wird.

**Anmerkung:** Die Systemvariable ANNOTATEDWG wird schreibgeschützt, wenn die Zeichnung Beschriftungsobjekte enthält

	Aus (0): Keine Beschriftung Ein (1): Beschriftung

## 4.22 ANTIALIASRENDER Systemvariable

### 4.22.1 Anti-Aliasing Stärke für das Render

Steuert die Glattheit der Ausgabe des Befehl RENDER.

Für Werte größer als 1 wird eine Anti-Aliasing-Ausgabe berechnet, auf Kosten einer längeren Berechnungsdauer. Je größer die Werte, um so länger wird die Berechnungszeit.




	1 bis 5
	2
	1: 1 x 1 (kein Anti-Aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5 x 5 (maximales Anti-Aliasing)

## 4.23 ANTIALIASSCREEN Systemvariable

### 4.23.1 Anti-Aliasing Stärke für die Ansicht

Steuert die Glattheit der Kurvendarstellung auf dem Bildschirm.

**VORSICHT:** Wenn der visuelle Stil auf 2D-Drahtmodell eingestellt ist und der Wert größer als 1 ist, geht die Berechnung einer Anti-Alias-Darstellung mit einem hohen Leistungsaufwand einher. Bei den anderen Anzeigemodi erhöht sich die Berechnungszeit, allerdings mit geringeren Auswirkungen.

	1 bis 5
	1
	1: 1 x 1 (kein Anti-Aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5 x 5 (maximales Anti-Aliasing)

## 4.24 APBOX Systemvariable

### 4.24.1 Objektfang-Öffnungsbox

Zeigt das Feld Objektfang-Öffnungsbox am Cursor während einer Pick-Aktion an. Objektfänge werden aktiviert, wenn die Öffnungsbox über ein Objekt verläuft. Siehe auch die Systemvariablen APERTURE.




	Aus (0): Die Öffnungsbox wird nicht angezeigt. Ein (1): Die Öffnungsbox wird angezeigt.

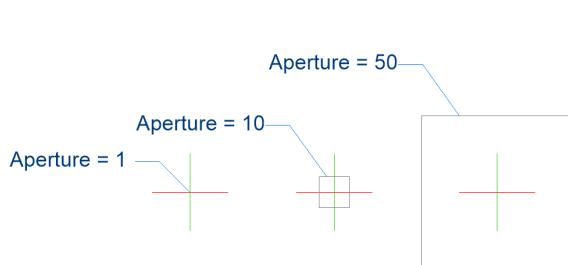
## 4.25 APERTURE Systemvariable

### 4.25.1 Empfindlichkeit des Objektfangs

Steuert die Größe der Öffnungsbox in Pixel. Objektfänge werden aktiviert, wenn die Öffnungsbox über ein Objekt verläuft. Um die Öffnungsbox anzuzeigen, schalten Sie die Systemvariable APBOX ein.

Werte zwischen 1 und 50 werden akzeptiert.

	1 bis 50
	10



## 4.26 AREA Systemvariable

### 4.26.1 Fläche (Nur lesen)

Die zuletzt berechnete Fläche durch die Befehle FLÄCHE, LISTE oder DBLISTE.




## 4.27 AREAPREC Systemvariable

### 4.27.1 Flächen Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Flächen, wenn die Flächeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

	-1
	-1: Verwenden Sie die Systemvariable LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

## 4.28 AREAUNITS Systemvariable

### 4.28.1 Flächen Einheiten

Steuert eine Liste von Einheiten, die zur Anzeige von Flächen verwendet werden, wenn die Flächeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind. Wenn sie leer sind, stimmen alle Flächen mit der Zeichnung überein.

**Anmerkung:** Die Zeichenfolge enthält eine durch Leerzeichen getrennte Liste von Einheitenabkürzungen.

	in ft mi µm mm cm m km

## 4.29 ARRAYASSOCIATIVITY Systemvariable

### 4.29.1 Assoziative Reihen

Erzeugt neue Reihen als assoziative Reihen.



	Aus (0): Nicht assoziativ Ein (1): Assoziativ

## 4.30 ARRAYEDITSTATE Systemvariable

### 4.30.1 Reihe-Bearbeitungszustand (Nur Lesen)

Zeigt an, ob das Quellobjekt einer assoziativen Reihe gerade bearbeitet wird.


## 4.31 ARRAYTYPE Systemvariablen

### 4.31.1 Reihen Typ

Steuert den Standard assoziativen Reihentyp. Siehe auch die Systemvariable ARRAYASSOCIATIVITY.

	0
	0: Rechteckige Reihe 1: Pfad Reihe 2: Polare Reihe

## 4.32 ATTDIA Systemvariabel

### 4.32.1 Attribut Dialog

Zeigt einen Dialog für Attributwerte für den Befehl EINFÜGE an.



	Aus (0): Dialog nicht verwenden Ein (1): Dialog verwenden

## 4.33 Systemvariable ATTFULLUPDATE

### 4.33.1 Attribute nach Bearbeitung des Block-Datensatzes zurücksetzen

Definiert das Verhalten beim Ändern der Attribute parametrischer Blöcke.

Wenn aktiviert, werden die Attribute in den assoziierten Blockreferenzen synchronisiert.

Das heißt, ihre Parameter wie Drehwinkel, Position, Höhe der Schriftart usw. (mit Ausnahme der Textwerte) werden entsprechend den Attributdefinitionen festgelegt. Zusätzlich werden die fehlenden Attribute wiederhergestellt und diejenigen, die keine Definitionen haben, entfernt.

Wenn deaktiviert, wird nichts getan. Später können Sie die Attribute manuell synchronisieren, indem Sie den Befehl ATTSYNC ausführen.

	Aus (0): Es wird nichts getan. Ein (1): Die Attribute aller Blockreferenzen, die mit dem geänderten Blockdatensatz verknüpft sind, werden synchronisiert.

## 4.34 ATTMODE Systemvariable

### 4.34.1 Attribut Anzeige Modus

Steuert die Anzeige von Attributen.

**Anmerkung:** Wenn die Variable ATTMODE auf 2 gesetzt ist, werden alle Attribute angezeigt, auch die verborgenen Attribute.




	1
	0: Nicht zeigen 1: Wie im Block definiert 2: Alle anzeigen

## 4.35 ATTRACTIONDISTANCE Systemvariablen

### 4.35.1 Griff Anziehungs Entfernung

Stellt die Anziehungsentfernung für Griffe ein. Siehe auch die Systemvariable ENABLEATTRACTION.

	4

## 4.36 ATTREQ Systemvariable

### 4.36.1 Standard Einfüge-Einstellungen

Steuert die Attributeinstellungen für einen Block, der mit dem Befehl EINFÜGE eingefügt wurde.

Wenn aus, werden die Standardwerte verwendet. Wenn aktiviert, wird eine Eingabeaufforderung verwendet.

	1
	Aus (0): Standardwerte verwenden Ein (1): Mit Eingabeaufforderung

## 4.37 AUDITCTL Systemvariablen

### 4.37.1 Prüfungs Steuerung

Erstellt eine Prüf-Berichtsdatei (ADT), wenn der Befehl PRÜFUNG verwendet wird.

Wenn Sie die Einstellungsvariable AUDITCTL aktivieren, erstellt PRÜFUNG eine ASCII-Datei, in der Probleme und die ergriffenen Maßnahmen beschrieben werden. Dieser Bericht wird mit der Dateierweiterung ADT in demselben Verzeichnis wie die aktuelle Zeichnung abgelegt.



	Aus (0): ADT-Dateien nicht schreiben Ein (1): Schreibe ADT Dateien

## 4.38 AUDITERRORCOUNT Systemvariable

### 4.38.1 Anzahl der Prüffehler (nur lesen)

Die Anzahl der Fehler, die bei der letzten Prüfung (Befehl PRÜFUNG) gefunden wurden.


## 4.39 AUNITS Systemvariablen

### 4.39.1 Winkel Einheitstyp

Steuert den Einheitentyp für Winkel.

	0
	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden 2: Gon 3: Bogenmaß 4: Feldmaß

## 4.40 AUPREC Systemvariable

### 4.40.1 Winkel Einheits Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für Winkeleinheiten.



	0
	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

## 4.41 AUTOCOMPLETEDELAY Systemvariable

### 4.41.1 Auto vervollständigung Verzögerung

Steuert die Verzögerung, bevor Features in der Befehlszeile angezeigt werden. Siehe auch bei der Systemvariablen AUTOCOMPLETEMODE.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 10.0 akzeptiert.

	0.3

## 4.42 AUTOCOMPLETEMODE Systemvariable

### 4.42.1 Auto Vervollständigungs-Modus

Steuert die Typen von Features, die in der Befehlszeile angezeigt werden.

	0 bis 63
	47



	1: Aktiviert 2: Auto-Anhängen 4: Vorschlagsliste 8: Icons Anzeigen (nicht unterstützt) 16: Schließt die Anzeige der Systemvariablen aus 32: Präferenz Variablen anzeigen
--	---

## 4.43 AUTOMATICCONNECTION Systemvariable

### 4.43.1 Automatische Verbindung

Steuert die automatische Erstellung von Verbindungen für die Befehle BIMLINEAREVOLUMENKÖRPER und BIMPROFILANWENDEN.

	1
	Aus (0): Deaktivieren Ein (1): Aktivieren

## 4.44 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR Systemvariable

### 4.44.1 Automatisches Verhalten von Treppenschnitten

Steuert die Erzeugung von 2D-Darstellungen von BIM-Treppenobjekten während der Erzeugung eines Schnitts.

Beeinflusst nur das Verhalten der automatischen Treppenschnitte. Siehe Befehl BIMGENERIERE2DTREPPE.

	0
	0: Symbolisch 1: Geometrisch

Wenn diese Option auf **Symbolisch** gesetzt ist, wird bei der Schnittgenerierung eine symbolische Darstellung von Objekten erzeugt, die als **Treppen** klassifiziert sind. Dies wirkt sich nur auf das Verhalten



des automatischen Treppenschnitts aus. Zum Anpassen starten Sie den Befehl BIMGENERIERE2DTREPPE vor dem Schneiden.

## 4.45 AUTOMATICTEES Systemvariable

### 4.45.1 Automatische T-Stücke

Steuert die automatische Erstellung von Verbindungen des T-Typs während des Befehls BIMFLUSSVERB.

	0
	Aus (0): Deaktivieren Ein (1): Aktivieren

## 4.46 AUTORESETSCALES Systemvariable

### 4.46.1 Bereinige nicht verwendete Maßstäbe

Steuert, wie unbenutzte Beschriftungsmaßstäbe verwaltet werden, wenn eine Zeichnung mit einer großen Anzahl von Maßstäben geladen wird. Eine große Menge an Beschriftungsmaßstäben verringert die Leistung.

	0
	0: Anzeigen eines Dialogs vor dem Bereinigen unbenutzter Beschriftungsmaßstäben 1: Nicht benötigte Maßstäbe werden automatisch gelöscht 2: Maßstab nicht bereinigen und Dialog nicht anzeigen, wenn die Zeichnung eine große Anzahl von Maßstäben enthält

## 4.47 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable

### 4.47.1 Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für AutoSpeichern

Erzeugt keine automatischen Dateispeicherungen für Zeichnungen, wenn diese angezeigt, aber nicht bearbeitet wurden (einschließlich Zoom- und Pan-Aktionen).



	Aus (0): Automatisch speichern für Dateien, die nur angezeigt werden Ein (1): Keine automatische Speicherung von Dateien, die nur angesehen werden

## 4.48 AUTOSNAP Systemvariable

### 4.48.1 AutoFang

Wechselt Polare- und Objekt-Fangspur und steuert die Anzeige von Fangmarkierungen, Tooltipps und Magnet.

	0 bis 127
	127
	0: Alle aus 1: AutoFang Markierung 2: AutoFang Tooltipps 4: AutoFang Magnet 8: Polare Spur 16: Objekt Fang Spurverfolgung 32: Tooltipps für polare Spuren und Objekt Fang Spuren 64: Spur Linie von LASTPOINT

## 4.49 AUTOTRACKINGVECCOLOR Systemvariable

### 4.49.1 Auto Spur Vektor Farbe

Steuert die Farbe der Markierungen für die Polar-/Objektfang-Spur.




	1 bis 255
	171

## 4.50 AUTOVPFITTING Systemvariable

### 4.50.1 Automatische Größenanpassung von Ansichtsfenstern

Steuert, ob die Grenzen des Ansichtsfensters automatisch angepasst werden, wenn ein Ansichtsfenster aktualisiert wird.

	Aus (0): Die Grenzen der Ansichtsfenster nicht automatisch anpassen On (1): Passt Ansichtsfenstergrenzen automatisch ein



## 5. B

### 5.1 BACKGROUNDPLOT Systemvariable

#### 5.1.1 Hintergrund Plotten

Steuert, ob Hintergrund Plotten für das Plotten und/oder Publizieren eingeschaltet ist.

	0 bis 3
	2
	0: Keines 1: Beim Plotten (noch nicht unterstützt) 2: Beim Publizieren

### 5.2 BACKZ Systemvariable

#### 5.2.1 Rückwärtiger Abschneide Ebenen Abstand

Der Wert der **Schneiden** Option des Befehls DANSICHT.

	0.0

### 5.3 BACTIONBARMODE system variable

#### 5.3.1 Display Action Bars

Indicates whether the action bars or the legacy action objects are displayed in the **Block Editor**.




	Off (0): Action bars are not displayed in the block editor. On (1): Action bars are displayed in the block editor.
--	---

## 5.4 BACTIONCOLOR system variable

### 5.4.1 Action Text Color

Controls the text color of actions in the **Block Editor**.

	White

## 5.5 BASEFILE Systemvariable

### 5.5.1 Vorlage

Der Dateipfad und der Standard Vorlagendateiname für neue Zeichnungen. Wenn leer, werden die integrierten Standardwerte verwendet.


## 5.6 BCFSOURCEURL Systemvariable

### 5.6.1 BCF Quell-URL

Die Adresse (URL) der BCF-Quelle.


## 5.7 BEDITASSOCMODE Systemvariable

### 5.7.1 Assoziative Kennungen in BBEARB

Steuert, ob während des BBEARB Befehls zusätzliche Service-Daten erzeugt werden.



Dies ermöglicht die automatische Neuzuordnung von Abhängigkeiten und Bemaßungen, die mit den Referenzen des Blocks verbunden sind, einschließlich Referenzen in anderen Dokumenten.

	1
	0: Assoziative Kennungen in BBEARB nicht initialisieren 1: Kennungen in BBEARB initialisieren

## 5.8 BEDITMODE system variable

### 5.8.1 Block editor mode (Read Only)

The **Block Editor** can be opened to edit standard static and dynamic blocks or blocks with parametric data (specific to ).

**Important:** Editing of dynamic blocks is possible in **Experimental mode** except on United States territory. In the event that you purchase in the U.S. or for use in the U.S., this feature is neither available nor licensed to you. Please see EULA for more information.

	0: BEDIT not open 1: General ( parametric data is not allowed) 2: Allow parametric data 3: No restrictions

## 5.9 BGRIPOBJCOLOR system variable

### 5.9.1 Grip Color

Controls the color of grips in the **Block Editor**.

	141



## 5.10 BGRIPOBJSIZE system variable

### 5.10.1 Grip Size

Controls the display size of custom grips in the **Block Editor** relative to the screen display.

	8

## 5.11 BILLOFMATERIALSSETTINGS Systemvariable

### 5.11.1 Stücklisten Standards

Legt die Standardoptionen für Stücklisten fest

	10
	1: Miniaturansichten zu neuen Stücklisten hinzufügen 2: Miniaturansichten automatisch aktualisieren 4: Warnmeldungen anzeigen 8: Mehrere Einfügungen derselben Tabelle zulassen

## 5.12 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH Systemvariable

### 5.12.1 Pfad für Standardeigenschaften

Die Dateipfade für Eigenschaften, die geladen werden, wenn ein neues Dokument geöffnet wird.

	bimproj_user.xml;bimproj_IFC.xml;bimproj_quantity.xml



## 5.13 BIMMATCHPROP Systemvariable

### 5.13.1 BIM Eigenschaften anpassen

Passt die BIM-Eigenschaften während des Befehls EIGANPASS an.

	0 bis 1
	1
	0: Entspricht den Standard Eigenschaften 1: Entspricht den Standard- und BIM-Eigenschaften

## 5.14 BIMOSMODE Systemvariable

### 5.14.1 BIM Fang Modus

Setzt die Systemvariablen OSMODE und 3DOSMODE für BIM Objekte außer Kraft.

	0 bis 3
	3
	0: Fangmodi für Objekte werden für BIM-Objekte nicht außer Kraft gesetzt 1: Achse von linearen Volumenkörpern 2: Achse des BIM-Rasters

## 5.15 BIMPROFILESTANDARDS Systemvariable

### 5.15.1 Profil Standards

Steuert die Profilstandards, die im Dialog und Panel **Profil** verwendet werden.

Einträge werden durch Semikolon (;) getrennt.




--	--

## 5.16 BINDTYPE Systemvariable

### 5.16.1 XRef Bindungs Typ

Steuert, wie XRefs-Namen gehandhabt werden, wenn XRefs gebunden oder an Ort und Stelle bearbeitet werden.

Wenn eingeschaltet, wird ein ähnliches Verhalten wie bei Einfügungen verwendet. Wenn aus, wird das traditionelle Bindungsverhalten verwendet.

	0
	Aus (0): Traditionelles Bindungs Verhalten Ein (1): Einfüge-ähnliches Verhalten

- Wenn die Variable BINDTYPE = 1 ist (einfügungsähnliches Verhalten), werden Xrefs in Blöcke umgewandelt.
- Wenn BINDTYPE = 0 ist (traditionelles Bindungsverhalten), wird das xref gebunden und Teil der Zeichnung (die Objekte/Layer der externen Zeichnung werden der aktuellen Zeichnung hinzugefügt, wobei das Präfix dem Dateinamen entspricht).

## 5.17 BKGCOLOR Systemvariable

### 5.17.1 Hintergrundfarbe

Steuert die Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters im Modelbereich.

	RGB:24,25,28

## 5.18 BKGCOLORDBEDIT system variable

### 5.18.1 Background color in the Dynamic Block Editor

Controls the background color of the drawing window in the **Dynamic Block Editor**.



	RGB:200,200,200

## 5.19 BKGCOLRPBEDIT system variable

### 5.19.1 Background color in the Parametric Block Editor

Controls the background color of the drawing window in the **Parametric Block Editor**.

	RGB:200,200,200

## 5.20 BKGCOLORPS Systemvariable

### 5.20.1 Papierbereich Hintergrund Farbe

Steuert die Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters im Papierbereich.

	RGB:250,250,250

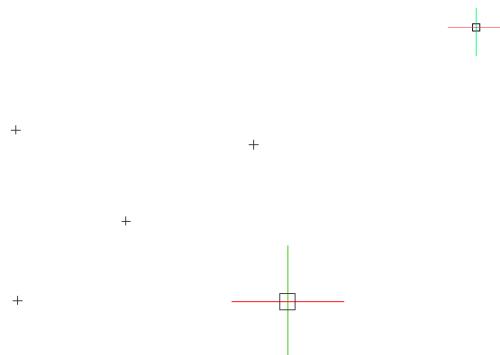
## 5.21 BLIPMODE Systemvariable

### 5.21.1 Markier Modus

Legt die Sichtbarkeit für Markierungspunkte in der Anzeige fest.




	Aus (0): Keine Anzeige der Markierungspunkte Ein (1): Anzeige von Markierungspunkten
--	---



## 5.22 BLOCKEDITLOCK Systemvariable

### 5.22.1 Block Editor Sperre

Deaktiviert den **Blockeditor** (BBearb-Modus). Blöcke können nicht bearbeitet werden.


## 5.23 BLOCKEDITOR Systemvariable

### 5.23.1 Blockeditor (nur lesen)

Zeigt an, ob der **Block-Editor** (BBearb Modus) geöffnet ist oder nicht.


## 5.24 BLOCKIFYMODE Systemvariable

### 5.24.1 Blockify Einstellungen

Steuert das Verhalten des Befehls BLOCKIFY.




	0 bis 871
	71
	1: Gesamte Zeichnung als Suchbereich verwenden 2: Standardmäßigen Block-Einfügepunkt verwenden 4: Standard-Blockname verwenden 32: Nur Geometrie vergleichen 64: Einzelter Volumenkörper konvertieren 256: Parameter und Abhängigkeiten verwenden 512: Verlust von Parametrik verhindern

## 5.25 BLOCKIFYSCANNER Systemvariable

### 5.25.1 Blockify-Scanner

Aktiviert oder deaktiviert die Anzeige von Blockify-Vorschlägen im Blockdialog. Wenn diese Option aktiviert ist, werden im Dialog Vorschläge für ähnliche Blöcke angezeigt.

	Aus (0): Blockify im Hintergrund nicht ausführen Ein (1): Blockify im Hintergrund ausführen

## 5.26 BLOCKIFTOLERANCE Systemvariable

### 5.26.1 Blockify Toleranz

Steuert die relative Toleranz, die im Befehl BLOCKIFY verwendet wird, um festzustellen, ob zwei Objekte gleich sind.

Ein negativer Wert bedeutet, dass das Programm die optimale Toleranz ermittelt (empfohlen).

	-1.0



## 5.27 BLOCKLEVELOFDETAIL Systemvariable

### 5.27.1 Block Detaillierungsgrad

Steuert den Detaillierungsgrad des Blocks (LOD).

	1
	0: Niedrig 1: Hoch

**Anmerkung:** Die niedrigste Detailstufe der Darstellung ist ein Begrenzungsrahmen.

## 5.28 BLOCKSPATH Systemvariable

### 5.28.1 Block Pfad

Gibt den Dateipfad an, der für den fünften Ordner auf der linken Seite des Dialogfelds **Zeichnungsdatei wählen** verwendet wird, das mit dem Befehl EINFÜGE geöffnet wird, wenn die Option **Durchsuchen** ausgewählt ist.


## 5.29 BLOCKTESTWINDOW Systemvariable

### 5.29.1 Block-Testfenster (nur lesen)

Diese Systemvariable wird auf 1 gesetzt, wenn das Block-Testfenster aktuell ist.

	0 bis 1
	0



	0: Das Block-Testfenster ist nicht aktuell 1: Das Block-Testfenster ist aktuell
--	--

## 5.30 BMAUTOUPDATE Systemvariable

### 5.30.1 Externe Komponenten aktualisieren

Steuert ob externe Komponenten neu geladen werden, um die Änderungen in ihren Definitionsdateien zu übernehmen.

	1
	0: Nur wenn der Befehl BMUPDATE ausgegeben wird 1: Automatisch beim Öffnen der Datei

## 5.31 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS Systemvariable

### 5.31.1 Behandlung unzulässiger Symbole

Definiert die Behandlung von Symbolen, die in Dateinamen nicht zulässig sind.

	3
	1: Entfernen 2: Durch Unterstrich (_) ersetzen 3: Durch Escape-Sequenzen ersetzen

## 5.32 BMFORMTEMPLATEPATH Systemvariable

### 5.32.1 BMFORM Vorlagen-Pfad

Der Dateipfad und der Name der Standard BMFORM Befehl Vorlage Datei.




--	--

## 5.33 BMTOOLPATH Systemvariable

### 5.33.1 Suchpfade für Werkzeug Baugruppenprüfung

Die Dateipfade, die für die Suche nach Werkzeugdateien in der Baugruppenprüfung verwendet werden.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen. Wenn diese Option leer bleibt, wird standardmäßig der installierte Ordner DesignLibrary\Tools\ verwendet.

	C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD_en_US\UserDataCache\Support\de_DE\DesignLibrary\Tools\

## 5.34 BMUPDATEMODE Systemvariable

### 5.34.1 Aktualisierungsmodus für Baugruppenkomponenten

Steuert, ob externe Baugruppenkomponenten neu geladen werden, wenn sie geändert werden, oder ob dies nicht der Fall ist.

	0
	0: Nur geänderte Komponenten aktualisieren (schneller) 1: Alle Komponenten aktualisieren (langsamer, repariert aber die Baugruppenstruktur)

## 5.35 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT Systemvariable

### 5.35.1 Standardlängen-Inkrement

Steuert die Standardlängen-Inkrement für den Standardbolzen, siehe Systemvariable BOLTINGASMDEFAULTSTUD.

--	--



	25.4

**Anmerkung:**

- Wenn INSUNITS=Zoll (1), dann ist der Standardwert von BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT 1.0.
- Wenn INSUNITS=Millimeter (4), dann ist der Standardwert von BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT 25.4.

## 5.36 BOLTINGASMDEFAULTNUT Systemvariable

### 5.36.1 Standardmutter

Steuert die Standardmutter, die für die Erstellung von Schraubenverbindungen verwendet wird.

	ASME B18.2.2 Schwere Sechskantmutter

## 5.37 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER Systemvariable

### 5.37.1 Standard-Mutternnummer

Steuert die Standard-Mutternnummer, die für die Erstellung von Schraubenverbindungen verwendet wird.

	2 bis 4
	4
	2: 2 3: 3 4: 4



## 5.38 BOLTINGASMDEFAULTSTUD Systemvariable

### 5.38.1 Standardbolzen

Steuert den Standardbolzen, der für die Erstellung von Schraubenverbindungen verwendet wird.

	ASME B18.31.2 Continuous Thread Flange Bolting Stud

## 5.39 BOMFILTERSETTINGS Systemvariable

### 5.39.1 Standardeinstellungen des STÜCKLISTEN-Filters

Legt die Standard-Filttereinstellungen fest und definiert, welche Objekte einbezogen werden sollen.

	0 bis 127
	1
	1: Einschließlich Mechanical Komponenten, Blöcke und Volumenkörper 2: Einschließlich nicht-Mechanical lokale Blöcke und Volumenkörper 4: Einschließlich nicht-Mechanical externe Referenzen 8: Einschließlich Volumenkörper-Schichten 16: Stücklistenstatus ignorieren 32: Externe Referenzen als transparent betrachten 64: Blatt-Bauteile als transparent behandeln

**Anmerkung:** Wenn die Datei keine mechanischen Komponenten enthält und der Modus keine nicht-mechanischen Objekte enthalten muss, dann wird sie erweitert, um alle nicht-mechanischen Objekte einzuschließen.

## 5.40 BOMPROPERTYSET Systemvariable

### 5.40.1 Standard STÜCKLISTEN-Eigenschaftensatz

Legt Standard-Eigenschaften für STÜCKLISTEN-Tabellen fest.




	0 bis 3
	1
	1: Nur Mechanical Eigenschaften 2: Alle Eigenschaften außer Koordinaten 3: Alle Eigenschaften

**Anmerkung:** Wenn der STÜCKLISTEN-Filtermodus nicht-Mechanical Objekte enthalten muss (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6), wird der Eigenschaftensatz automatisch auf alle Eigenschaften mit Ausnahme von Koordinaten (BOMPROPERTYSET=2) erweitert.

## 5.41 BOMTEMPLATE Systemvariable

### 5.41.1 Standard Vorlage

Steuert den Dateipfad für die Standard-Stücklistenvorlage.

	" "

## 5.42 BOMTHUMBNAILHEIGHT Systemvariable

### 5.42.1 Standardhöhe der Miniaturansicht, px

Legt die Standard-Miniaturansichtshöhe für Stücklisten-Tabellen in Pixeln fest.

	200

## 5.43 BOMTHUMBNAILWIDTH Systemvariable

### 5.43.1 Standardbreite der Miniaturansicht, px

Legt die Standard-Miniaturansichtsbreite für Stücklisten-Tabellen in Pixeln fest.



	200

## 5.44 BOUNDARYCOLOR Systemvariable

### 5.44.1 Erkannte Umgrenzungs Farbe

Steuert die Farbe, die zur Erkennung von Umgrenzungen verwendet wird.

	1 bis 255
	95

## 5.45 BPARAMETERCOLOR system variable

### 5.45.1 Parameter Color

Controls the color of parameters in the **Block Editor**.

	170

## 5.46 BPARAMETERFONT system variable

### 5.46.1 Font Name

Sets the font used for parameters and actions in the **Block Editor**.

	simplex.shx



## 5.47 BPARAMETERSIZE system variable

### 5.47.1 Parameter Size

Controls the size of parameter text and features in the **Block Editor** relative to the screen display.

	12

## 5.48 BPTEXTHORIZONTAL system variable

### 5.48.1 Parameter Text Alignment

Forces the text displayed for action parameters and constraint parameters in the **Block Editor** to be horizontal.

	Off (0): Does not force the text for action parameters and constraint parameters in the <b>Block Editor</b> to display horizontally. On (1): Displays the text for action parameters and constraint parameters in the <b>Block Editor</b> horizontally.

## 5.49 BSYSLIBCOPYOVERWRITE Systemvariable

### 5.49.1 Bsylis Kopie überschreiben

Steuert, wie Materialien oder Zusammenstellungen mit einem Namen, der bereits in der Zielzeichnung existiert, kopiert werden.

	0 bis 3



	0
	0: Aufforderung 1: Überspringen 2: Überschreiben 3: Umbenennen

## 5.50 BTMARKDISPLAY system variable

### 5.50.1 Display Tickmarks for Parameters With Value Sets

Controls whether or not value set markers are displayed for dynamic block references.

	Off (0): Value set markers are not displayed. On (1): Value set markers are displayed.

## 5.51 BVMODE Systemvariable

### 5.51.1 Sichtbarkeitsmodus des Blocks (nur lesen)

Steuert, wie verdeckte Objekte im **Block-Editor** angezeigt werden.

	0 bis 1
	0
	0: Verdeckte Objekte sind unsichtbar 1: Verdeckte Objekte sind sichtbar, aber gedimmt



## 6. C

### 6.1 CACHELAYOUT Systemvariable

#### 6.1.1 Cache-Layout

Zwischenspeichern von Layouts - verkürzt die Zeit, die für den Wechsel zwischen Layouts benötigt wird.

	Aus (0): Layout nicht zwischenspeichern Ein (1): Layout zwischenspeichern

### 6.2 CAMERADISPLAY Systemvariable

#### 6.2.1 Kamera Anzeige

Zeigt eine visuelle Darstellung einer Kamera für alle Kamerastandorte an.

	Aus (0): Kameraglyphen nicht anzeigen Ein (1): Kameraglyphen anzeigen

### 6.3 CAMERAHEIGHT Systemvariable

#### 6.3.1 Kamera Höhe

Steuert die Standardhöhe (in Zeichnungseinheiten) für neue Kameras.

	0.0



## 6.4 CANNOSCALE Systemvariable

### 6.4.1 Beschriftungsskalierungs Name

Steuert den Namen des aktuellen Beschriftungsmaßstabs für den aktuellen Bereich fest.

	1:1

## 6.5 CANNOSCALEVALUE Systemvariable

### 6.5.1 Wert des Beschriftungsmaßstabs (nur lesen)

Zeigt den Wert der aktuellen Beschriftungsskalierung.

	1.0

## 6.6 CDATE Systemvariable

### 6.6.1 Kalenderdatum (nur lesen)

Zeigt das aktuelle Datum und die aktuelle Zeit im dezimal Format.


## 6.7 CECOLOR Systemvariable

### 6.7.1 Objektfarbe

Stellt die Farbe für neue Objekte ein.




## 6.8 CELTSCALE Systemvariable

### 6.8.1 Objekt Linientyp Skalierung

Setzt den Skalierungsmultiplikator für den Linientyp des aktuellen Objekts.

	Größer als 0
	1.0

## 6.9 CELTYPE Systemvariable

### 6.9.1 Objekt-Linientyp

Legt den Linientyp für neue Objekte fest.


## 6.10 CELWEIGHT Systemvariable

### 6.10.1 Objekt Linienstärke

Legt die Linienstärke von neuen Objekten fest.

	-3 bis 211
	-1
	-3: Linienstärke Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: Linienstärke VonBlock -1: Linienstärke VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

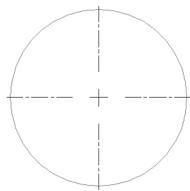


### 6.11 CENTERCROSSGAP Systemvariable

#### 6.11.1 Mittenmarkierung Kreuzspalt

Steuert den Abstand zwischen der Zentrumsmarkierung und ihren Mittellinien.

	0.05x

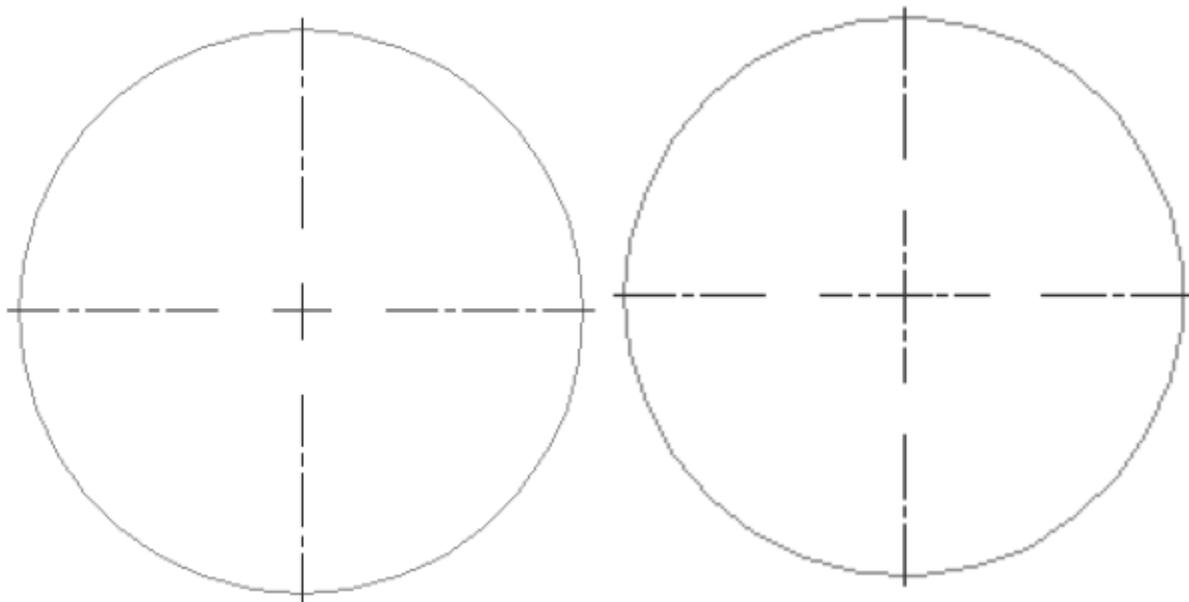


### 6.12 CENTERCROSSSIZE Systemvariable

#### 6.12.1 Mittenmarkierung Kreuzgröße

Steuert die Größe einer assoziativen Mittelpunktmarkierung.

	0.1x



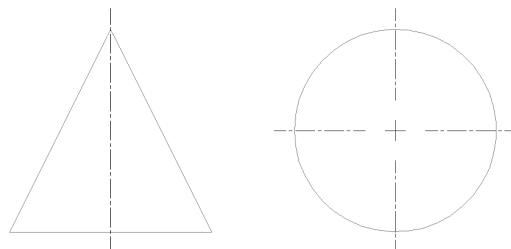
## 6.13 CENTEREXE Systemvariable

### 6.13.1 Länge der Mittellinienvorlängerung

Steuert die Länge der Verlängerung einer Mittellinie.

	0.12: Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 3.5: Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

**Anmerkung:** Der Wert wird in Zeichnungseinheiten ausgedrückt.



## 6.14 CENTERLAYER Systemvariable

### 6.14.1 Standard Layer für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Steuert einen Standard-Layer für neue Zentrumsmarkierungen oder Mittellinien.



	.

## 6.15 CENTERLSCALE Systemvariable

### 6.15.1 Linientyp Skalierung für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Steuert die Linientyp-Skalierung für Zentrumsmarkierungen oder Mittellinien.

	1.0

## 6.16 CENTERLTYPE Systemvariable

### 6.16.1 Linientyp Zentrumsmarkierung/Mittellinie

Verlängert automatisch Mittellinien für neue Zentrumsmarkierungen und Mittellinien.

	CENTER2

## 6.17 CENTERLTYPEFILE Systemvariable

### 6.17.1 Linientyp-Datei für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Steuert den Linientyp für Zentrumsmarkierungen oder Mittellinien

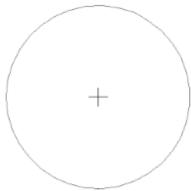
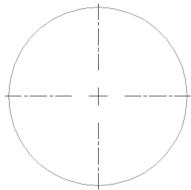
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Standard in imperialen Zeichnungseinheiten: <b>default.lin</b>.</li><li>• Standard bei Zeichnungen in metrischen Einheiten: <b>iso.lin</b>.</li></ul>



### 6.18 CENTERMARKEXE Systemvariable

#### 6.18.1 Automatische Verlängerung für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Verlängert automatisch Mittellinien für neue Zentrumsmarkierungen und Mittellinien.



	Aus (0): Keine automatische Erweiterung Ein (1): Automatische Erweiterung

### 6.19 CETRANSPARENCY Systemvariable

#### 6.19.1 Transparenz

Setzt die Transparenz für neue Objekte.

	VonLayer: Die Transparenz des Layers verwenden VonBlock: Die Transparenz des Blocks verwenden 0: Keine Transparenz anwenden (völlig undurchsichtig) 1-90: Transparenzprozentsatz von der geringsten (1) bis zur höchsten (90) Transparenz anwenden



## 6.20 CHAMFERA Systemvariable

### 6.20.1 Fase erster Abstand

Steuert den ersten Fasenabstand, wenn die Systemvariable CHAMMODE auf Abstand-Abstand steht.

	0.0

## 6.21 CHAMFERB Systemvariable

### 6.21.1 Fase zweiter Abstand

Steuert den zweiten Fasenabstand, wenn die Systemvariable CHAMMODE auf Abstand-Abstand steht.

	0.0

## 6.22 CHAMFERC Systemvariable

### 6.22.1 Fasen Länge

Steuert die Fasenlänge, wenn die Systemvariable CHAMMODE Länge-Winkel ist.

	0.0

## 6.23 CHAMFERD Systemvariable

### 6.23.1 Fasen Winkel

Steuert den Fasenwinkel, wenn die Systemvariable CHAMMODE Länge-Winkel ist.



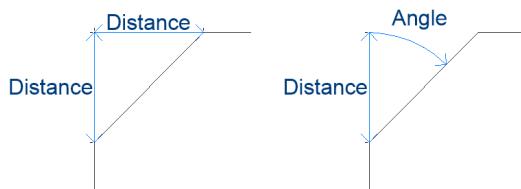

	0.0

## 6.24 CHAMMODE Systemvariable

### 6.24.1 Fasen Modus

Steuert die Standardmethode zur Erstellung von Fasen.

	0 bis 1
	0
	0: Abstand-Abstand 1: Länge-Winkel



## 6.25 MCHECKDWLPRESENT Systemvariable

### 6.25.1 Prüfe vor dem Öffnen ob eine DWL-Datei vorhanden ist

Warnung, wenn beim Öffnen einer Zeichnung eine DWL-Sperrdatei vorhanden ist; zeigt an, dass ein anderer Benutzer die Zeichnung geöffnet hat.

Der Inhalt der Sperrdateien ermöglicht es, anderen Benutzern, die versuchen, diese Zeichnung zu öffnen, mitzuteilen, dass sie in Gebrauch ist, seit wann und von wem. Dies ist typischerweise für Zeichnungen in einem gemeinsamen Ordner nützlich, auf den mehrere Benutzer mit unterschiedlichen Betriebssystemen zugreifen können.




	Aus (Windows) Ein (Mac & Linux)
	Aus (0): Vor dem Öffnen einer Zeichnung das Vorhandensein der DWL-Datei nicht prüfen Ein (1): Prüfe vor dem Öffnen ob eine DWL-Datei vorhanden ist

## 6.26 CIRCLERAD Systemvariable

### 6.26.1 Kreis Radius

Steuert den Standard Kreisradius.

Ein Wert von Null bedeutet keine Vorgabe.

	0.0

## 6.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH Systemvariable

### 6.27.1 Standard-Kopflänge

Legt die Standard-Kopflänge für kreisförmige Pfeile fest.

	1 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 25 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 2.5 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.025 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

## 6.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH Systemvariable

### 6.28.1 Standard-Kopfbreite

Legt die Standard-Kopfbreite für kreisförmige Pfeile fest.



	1.5 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 37.5 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 3.75 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.0375 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

## 6.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS Systemvariable

### 6.29.1 Standard-Führungsradius

Legt den Standardradius der Führungen für kreisförmige Pfeile fest.

	2 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 50 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 5 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.05 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

## 6.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION Systemvariable

### 6.30.1 Standarddrehung der Führung

Legt die Standarddrehung der Führungen für kreisförmige Pfeile fest.

Es werden Werte zwischen 20.0 und 320.0 akzeptiert.

	90

## 6.31 CIRCULARARROWTHICKNESS Systemvariable

### 6.31.1 Standard-Stärke

Legt die standardmäßige Stärke von kreisförmigen Pfeilen fest.



	0.5 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 12.5 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 1.25 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.0125 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

## 6.32 CLAYER Systemvariable

### 6.32.1 Aktueller Layer

Setzt den Layer für neue Objekte.

	0

## 6.33 CLEANSCREENOPTIONS Systemvariable

### 6.33.1 Optionen für das Bildschirm bereinigen

Steuert, welche UI Elemente durch den Befehl BILDSCHBEREIN ausgeblendet werden.

	0 bis 127
	15
	1: Ausblenden von Dokumentregisterkarten 2: Andockbare Panels ausblenden 4: Werkzeugkästen ausblenden 8: Multifunktionsleiste ausblenden 16: Befehlszeile ausblenden 32: Statusleiste ausblenden 64: Menüleiste ausblenden



## 6.34 CLEANSCREENSTATE Systemvariable

### 6.34.1 Bildschirm bereinigen Status (nur lesen)

Zeigt an, ob der Status Bildschirm bereinigen aktiv ist. Verwenden Sie die Befehle BILDSCHBEREIN und BILDSCHBERAUS.

Die Aktivierung des Status "Bildschirm bereinigen" vergrößert die Zeichenfläche, indem Elemente der Benutzeroberfläche ausgeblendet werden.


## 6.35 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable

### 6.35.1 Zwischenablage DWG Format

Steuert die Version des Zeichnungsformats, das zum Kopieren in die Zwischenablage verwendet wird.

	4
	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

## 6.36 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable

### 6.36.1 Zwischenablage Formate

Steuert die Typen von Daten, die in die Zwischenablage kopiert werden können.

Reduzieren Sie die Anzahl der Datentypen, um die Leistung zu verbessern.



	0 bis 127
	127
	1: Bitmap 2: Metafile Bildformat 4: Enhanced Metafile 8: AutoCAD 16: Nativ 32: OLE Embed Source und Object Descriptor 64: CVS und XMLSS Tabellen Daten

## 6.37 CLIPROMPTLINES Systemvariable

### 6.37.1 Zeilen anzeigen

Steuert die maximale Anzahl von gleitenden Textzeilen, die momentan über der Befehlszeile angezeigt werden. Gilt nur, wenn die Befehlszeile ausgeblendet ist oder wenn die Systemvariable CMDLINEUSEMINIFRAME auf ein (1) gesetzt ist.

Werte zwischen 0 und 64 werden akzeptiert.

	0 bis 64
	4

## 6.38 CLISTATE Systemvariable

### 6.38.1 Befehlszeilenstatus (nur lesen)

Befehlszeilenstatus.




	1
	Aus (0): Die Befehlszeile ist unsichtbar Ein (1): Die Befehlszeile ist sichtbar

## 6.39 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable

### 6.39.1 Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für das Schließen

Wenn diese Option aktiviert ist, wird nicht nach dem Speichern von Zeichnungen gefragt, wenn diese angesehen, aber nicht bearbeitet wurden (einschließlich Zoom- und Schwenkaktionen).

	Aus (0): Zeichnung nicht schließen, ohne eine Aufforderung zum Speichern der Datei zu erhalten. Ein (1): Zeichnung schließen, ohne eine Aufforderung zum Speichern der Datei zu erhalten.

## 6.40 CLOUDDOWNLOADPATH Systemvariable

### 6.40.1 Cloud-Download-Pfad

Der Ordnerpfad für Dateien, die über das Panel **Bricsys 24/7** heruntergeladen werden.

	{Benutzer}Dokumente/Bricsys247

## 6.41 CLOUDLOG Systemvariable

### 6.41.1 Cloud Protokoll

Steuert, ob die mit Bricsys 24/7 ausgetauschten Daten protokolliert werden oder nicht. Bei der Einstellung "Log-Datei" wird eine Protokolldatei in den Ordner geschrieben, der in der Systemvariablen LOGFILEPATH festgelegt ist.



	0 bis 2
	0
	0: Kein Protokoll 1: Log-Meldungen 2: Protokolldatei

## 6.42 CLOUDLOGVERBOSE Systemvariable

### 6.42.1 Cloud Protokoll ausführlich

Erzeugt ein ausführliches Protokoll für Bricsys 24/7.

Wenn diese Option eingeschaltet ist, werden mehr Informationen protokolliert und die Bricsys 24/7 Aktionen sind langsamer.

	Aus (0): Ausführliches Protokoll aus Ein (1): Ausführliches Protokoll ein

## 6.43 CLOUDONMODIFIED Systemvariable

### 6.43.1 Cloud auf geänderte

Definiert, was zu tun ist, wenn eine Datei von Bricsys 24/7 geöffnet wird, modifiziert und lokal gespeichert wird.

	0 bis 3
	1



	0: Nichts tun 1: Anzeigen als 2: Immer als neue Revision hochladen 3: Lokal immer unter neuem Namen speichern
--	--

## 6.44 CLOUDSERVER Systemvariable

### 6.44.1 Cloud Server

Die Adresse des Bricsys 24/7 Servers.

	<a href="https://my.bricsys247.com/">https://my.bricsys247.com/</a>

## 6.45 CLOUDSSOCLIENTID Systemvariable

### 6.45.1 Cloud SSO Kunden-ID

Die client\_id, die für die Verbindung mit dem SSO Dienst verwendet wird.

	bricscad

## 6.46 CLOUDSSOSCOPE Systemvariable

### 6.46.1 Cloud SSO Gültigkeitsbereiche

Steuert die Bereiche oder Berechtigungen, die für die Verbindung mit dem SSO Dienst verwendet werden.

	openid profile email



## 6.47 CLOUDTEMPFOLDER Systemvariable

### 6.47.1 Cloud temporärer Ordner

Der Dateipfad für temporäre Bricsys 24/7 Dateien.

#

	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

## 6.48 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES Systemvariable

### 6.48.1 Cloud Abhängigkeiten hochladen

Steuert, was mit Abhängigkeiten, wie z. B. XRefs, geschehen soll, wenn eine Zeichnung zu Bricsys 24/7 hochgeladen wird.

	0 bis 2
	1
	0: Nur Zeichnung hochladen (Abhängigkeiten ignorieren) 1: Verwende den eTransmit Dialog, wenn die Zeichnung externe Referenzen enthält 2: Immer eTransmit Dialog verwenden

## 6.49 CLUSTER2DGEOMGLYPHS Systemvariable

### 6.49.1 Clusterbildung für 2D-Abhängigkeitsglyphen

Steuert die Clusterbildung für 2D-Abhängigkeitsglyphen.

	0 bis 3



	0
	0: Es findet keine Clusterbildung oder Zusammenführung statt 1: Clusterbildung aktivieren 2: Zusammenführen aktivieren

## 6.50 CMATERIAL Systemvariable

### 6.50.1 Aktuelles Material

Steuert das Standard-Rendermaterial für neue Objekte.


## 6.51 CMDACTIVE Systemvariable

### 6.51.1 Aktiver Befehl (nur lesen)

Zeigt den Typ des aktuellen Befehls an.

	1
	1: Normaler Befehl ist aktiv 2: Normaler Befehl und ein Transparent Befehl ist aktiv 4: Skript ist aktiv 8: Dialog ist aktiv 16: DDE ist Aktiv 32: Lisp ist aktiv (nur für ein ObjectARX-definierten Befehl sichtbar) 64: ObjektARX Befehl ist aktiv

## 6.52 CMDDIA Systemvariable

### 6.52.1 Befehls Dialoge

Steuert, ob Dialoge für Befehle angezeigt werden.



	Aus (0): Dialoge nicht für Befehle verwenden Ein (1): Dialoge für Befehle verwenden

## 6.53 CMDECHO Systemvariable

### 6.53.1 Befehlsprotokoll

Zeigt Aufforderungen und Eingaben während einer LISP-Befehlsfunktion an.

	Aus (0): Echo aus Ein (1): Echo ein

## 6.54 CMDLINEEDITBGCOLOR Systemvariable

### 6.54.1 Befehlszeile Hintergrundfarbe bearbeiten

Die Hintergrundfarbe des Bearbeitungsfelds der Befehlszeile.

Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

	RGB: 50 54 56 (Dialog Einstellungen) #323638 (Befehlszeile)



## 6.55 CMDLINEEDITFGCOLOR Systemvariable

### 6.55.1 Befehlszeile Befehlszeilen Vordergrundfarbe

Die Vordergrundfarbe des Eingabefeldes der Befehlszeile.

Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)

## 6.56 CMDLINEFADINGLOGBCOLOR Systemvariable

### 6.56.1 Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls

Die Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls.

Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

	RGB: 50 54 56 (Dialog Einstellungen) #323638 (Befehlszeile)

## 6.57 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY Systemvariable

### 6.57.1 Befehlszeilen Protokoll Ausblendverzögerung.

Die Verzögerung, bevor das Protokoll der Befehlszeile zu verblassen beginnt.

	0.0 bis 10.0
	2.0



## 6.58 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR Systemvariable

### 6.58.1 Vordergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls

Die Vordergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls.


## 6.59 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY Systemvariable

### 6.59.1 Transparenz des Überblendungsprotokolls der Befehlszeile

Steuert die Transparenz des Überblendungsprotokolls der Befehlszeile.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet völlige Undurchsichtigkeit, 100 bedeutet maximale Transparenz.

	0 bis 100
	30

## 6.60 CMDLINEFONTNAME Systemvariable

### 6.60.1 Befehlszeile Schriftart Namen

Die Schriftart der Befehlszeile.

	Consolas

## 6.61 CMDLINEFONTSIZE Systemvariable

### 6.61.1 Befehlszeile Schriftgröße

Die Höhe der Befehlszeilenschrift in Pixeln.



	10

## 6.62 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY Systemvariable

### 6.62.1 Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn aktiv

Steuert die Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn diese aktiv ist. Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

Ein Wert von Null bedeutet völlige Undurchsichtigkeit, 100 bedeutet maximale Transparenz.

	0 bis 100
	10

## 6.63 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY Systemvariable

### 6.63.1 Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn inaktiv

Steuert die Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn diese inaktiv ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet völlige Undurchsichtigkeit, 100 bedeutet maximale Transparenz.

	0 bis 100
	30



## 6.64 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR Systemvariable

### 6.64.1 Befehlszeilenrahmen TEXTBLD

Wenn die Befehlszeile fließend ist, steuert sie die Wirkung des Befehls TEXTBLD und wirkt sich auch auf die Verzögerung der Protokolleinblendung aus. Wenn diese Option aktiviert ist, wird ein separates Fenster angezeigt, wie im angedockten Zustand. Ist sie ausgeschaltet, wird es als Mini-Rahmen angezeigt.

	Aus (0): Eingabe-Protokoll Fenster (TEXTBLD) nicht in einem separaten schwebenden Rahmen anzeigen Ein (1): Eingabe-Protokoll Fenster (TEXTBLD) in einem separaten schwebenden Rahmen anzeigen

## 6.65 CMDLINELISTBGCOLOR Systemvariable

### 6.65.1 Befehlszeilen Protokoll Hintergrundfarbe bearbeiten

Die Hintergrundfarbe der Befehlszeilenverlaufsliste.

	RGB:130,130,130

## 6.66 CMDLINELISTFGCOLOR Systemvariable

### 6.66.1 Befehlszeilen Protokoll Vordergrundfarbe

Die Vordergrundfarbe der Befehlszeilenverlaufsliste.




## 6.67 CMDLINEOPTIONBGCOLOR Systemvariable

### 6.67.1 Befehlszeilen Option Hintergrundfarbe

Die Hintergrundfarbe der Befehlszeilenoptionen.

	RGB:121,132,142

## 6.68 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR Systemvariable

### 6.68.1 Befehlszeilen Option Shortcut-Farbe

Die Farbe der Befehlszeilenoptionsverknüpfung.

	RGB:255,187,0

## 6.69 CMDLINEUSEMINIFRAME Systemvariable

### 6.69.1 Befehlszeile Mini-Schweberahmen

Steuert, ob der Mini-Rahmen verwendet wird, wenn die Befehlszeile fließend ist.

	Aus (0): Neuen Mini-Rahmen nicht verwenden Ein (1): Neuen Mini-Rahmen verwenden

**Anmerkung:** Die Systemvariable CMDLINEUSEMINIFRAME ersetzt die Systemvariable CMDLINEUSENEWFRAME.



## 6.70 CMDLNTEXT Systemvariable

### 6.70.1 Befehlszeilen Präfix

Steuert den Präfixtext, der in der Befehlszeile angezeigt wird, wenn kein Befehl aktiv ist.

	:

## 6.71 CMDNAMES Systemvariable

### 6.71.1 Aktiver Befehlsname (nur lesen)

Die Namen aller aktiven oder transparenten Befehle.


## 6.72 CMLEADERSTYLE Systemvariable

### 6.72.1 Mehrfachführungsstil

Steuert den Mehrfachführungsstil für Objekte, die mit dem Befehl MFÜHRUNG erstellt wurden.


## 6.73 CMLJUST Systemvariable

### 6.73.1 Multilinien Ausrichtung

Steuert die Ausrichtung von Multilinien relativ zum Cursor, für den Befehl MLINIE.




	0 bis 2
	0
	0: Oben (zweite Linie unterhalb des Cursors) 1: Null (Linien, die auf beiden Seiten des Cursors erstellt werden) 2: Unten (zweite Linie oberhalb des Cursors)

## 6.74 CMLSCALE Systemvariable

### 6.74.1 Multilinien Skalierung

Steuert den Gesamtabstand zwischen Linien, die mit dem Befehl MLINIE erstellt wurden.

Ein negativer Wert spiegelt die versetzten Linien.

	1.0 Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 20.0 Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 6.75 CMLSTYLE Systemvariable

### 6.75.1 Multilinien Stil

Steuert den Multilinienstil für Objekte, die mit dem Befehl MLINIE erstellt wurden.


## 6.76 CMPCLRMISST Systemvariable

### 6.76.1 Farbe für fehlende Objekte - DWGVERGLEICH

Steuert die Farbe von fehlenden Objekten während des Befehls DWGVERGLEICH.




	1 bis 255
	1

## 6.77 CMPCLRMOD1 Systemvariable

### 6.77.1 Farbe der geänderten Objekte - DWGVERGLEICH

Steuert die Farbe von geänderten Objekten während des Befehls DWGVERGLEICH.

	1 bis 255
	253

## 6.78 CMPCLRMOD2 Systemvariable

### 6.78.1 Farbe der geänderten Objekte in der zweiten Zeichnung - DWGVERGLEICH

Steuert die Farbe von geänderten Objekten in der zweiten Zeichnung während des Befehls DWGVERGLEICH.

	1 bis 255
	2

## 6.79 CMPCLRNEW Systemvariable

### 6.79.1 Farbe der neuen Objekte - DWGVERGLEICH

Steuert die Farbe von neuen Objekten während des Befehls DWGVERGLEICH.

Steuert die Farbe von neuen Objekten während des Befehls DWGVERGLEICH.




	1 bis 255
	3

## 6.80 CMPDIFFLIMIT Systemvariable

### 6.80.1 Maximale Anzahl von Objekten - DWGVERGLEICH

Steuert den Grenzwert für Objekte, die während des Befehls DWGVERGLEICH verglichen werden.

Werte zwischen 1 und 10,000,000 werden akzeptiert.

	1 bis 10000000
	10000000

## 6.81 CMPFADECTL Systemvariable

### 6.81.1 Ausblenden - DWGVERGLEICH

Steuert den Ausblendungsgrad für unveränderte Objekte während des Befehls DWGVERGLEICH.

Werte zwischen 0 und 90 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet maximale Undurchsichtigkeit, 90 bedeutet maximale Transparenz.

	0 bis 90
	80

## 6.82 CMPILOG Systemvariable

### 6.82.1 Protokoll Steuerung - DWGVERGLEICH

Schaltet die Erstellung eines Protokollberichts (cmilog) für den Befehl DWGVERGLEICH ein.




	Aus (0): Keine cmplog Dateien schreiben Ein (1): cmplog Dateien schreiben

## 6.83 COLORBOOKPATH Systemvariable

### 6.83.1 Suchpfad für Farbbuch-Dateien

Der/die Dateipfad(e) für Farbbücher.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.


## 6.84 COLORPICKBOX Systemvariable

### 6.84.1 Farbe der Pickbox

Legt die Farbe für die Pickbox fest. Es werden Werte zwischen 0 und 255 akzeptiert.

	0 bis 255
	7

## 6.85 COLORTHEME Systemvariable

### 6.85.1 Benutzeroberfläche Farbschema

Legt ein dunkles oder helles Farbthema für die Benutzeroberfläche fest.

	0 bis 1



	0
	0: Dunkles Farb-Thema 1: Helles Farb-Thema

## 6.86 COLORX Systemvariable

### 6.86.1 X Achsen Farbe

Steuert die Farbe der X-Achse.

	1 bis 255
	11

## 6.87 COLORY Systemvariable

### 6.87.1 Y Achsen Farbe

Steuert die Farbe der Y-Achse.

	1 bis 255
	112

## 6.88 COLORZ Systemvariable

### 6.88.1 Z Achsen Farbe

Steuert die Farbe der Z-Achse.




	1 bis 255
	150

## 6.89 COMACADCOMPATIBILITY Systemvariable

### 6.89.1 COM Acad Kompatibilität

Verwenden Sie Registrierungseinstellungen, um die Unterstützung für bestehende VB-Applikationen zu verbessern.

	Aus (0): Registry-Einstellungen nicht verwenden Ein (1): Registry-Einstellungen verwenden

**Anmerkung:** Wenn die Systemvariable COMACADCOMPATIBILITY auf **Ein** gesetzt ist, werden Zeichnungsdateien, die als OLE-Objekte in andere Anwendungen eingebettet sind, in geöffnet.

## 6.90 COMBINETEXTMODE Systemvariable

### 6.90.1 Kombinierter Text Modus

Steuert die Reihenfolge des Textumbruchs und des Zeilenabstands für den Befehl TXT2MTXT.

	0 bis 15
	11
	1: Zu einem einzelnen MText zusammenfassen 2: Von oben nach unten sortieren 4: Text mit Zeilenumbruch 8: Einheitliche Zeilenabstände



## 6.91 COMMANDASSIST Systemvariable

### 6.91.1 KI Prognose Befehlszeile

Steuert die Verwendung von personalisierten KI-Befehlsvorschlägen.

Nur möglich, wenn die Sammlung von **Applikation-Daten** in der Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS aktiviert ist.

	Aus (0): KI Prognose Befehlszeile nicht aktivieren Ein (1): KI Prognose Befehlszeile aktivieren

## 6.92 COMMANDPREVIEW Systemvariable

### 6.92.1 Ermöglicht eine Vorschau des Ergebnisses von Befehlen wie STUTZEN und DEHNEN.

Wenn COMMANDPREVIEW aktiviert ist, zeigen einige Befehle eine Vorschau der erwarteten Ergebnisse an.

	Aus (0): Vorschau in Befehlen nicht aktivieren Ein (1): Vorschau in Befehlen aktivieren

## 6.93 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE Systemvariable

### 6.93.1 Import und Export im Hintergrund durchführen

Ermöglicht die Interaktion des Benutzers während des Import- oder Exportvorgangs.




	Aus (0): Deaktiviert die Benutzerinteraktion während des Import- oder Exportvorgangs. Ein (1): Ermöglicht die Interaktion des Benutzers während des Import- oder Exportvorgangs.
--	---

## 6.94 COMMUNICATORPATH Systemvariable

### 6.94.1 Communicator-Pfad (Mac & Linux)

Der Dateipfad, der für die Installation des verwendet wird.


## 6.95 COMPASS Systemvariable

### 6.95.1 Kompass

Wechselt die Anzeige des 3D-Kompass ein/aus im aktuellen Ansichtsfenster.

	Aus (0): 3D-Kompass aus Ein (1): 3D-Kompass aktiviert

## 6.96 COMPONENTSCONFIG Systemvariable

### 6.96.1 Konfiguration des Panels Bibliothek

Der Name der aktiven Konfigurationsdatei des Panels **Bibliothek**. Steuert, was im Panel **Bibliothek** angezeigt wird.

Verwenden Sie den Befehl SRCHPATH, um die Datei zu finden.




## 6.97 COMPONENTSPATH Systemvariable

### 6.97.1 Bibliothek Verzeichnis Pfad

Dateipfad(e) für vom Benutzer erstellte Komponenten.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.


## 6.98 CONSTRAINTBARDISPLAY Systemvariable

### 6.98.1 Abhängigkeitsanzeige

Steuert, wann Abhängigkeiten angezeigt werden.

	0 bis 3
	3
	1: Markierung von Abhängigkeiten anzeigen, wenn geometrische Abhängigkeiten hinzugefügt werden 2: Verborgene Markierungen für Abhängigkeiten anzeigen, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt sind

## 6.99 CONTINUOUSMOTION Systemvariable

### 6.99.1 Kontinuierliche Bewegung

Steuert, ob die Drehung fortgesetzt wird, nachdem die Maus während der Befehle DREHEN losgelassen wurde




	Aus (0): Deaktiviert die kontinuierliche Bewegung in Echtzeit Ein (1): Aktiviert die kontinuierliche Bewegung in Echtzeit
--	--

## 6.100 CONVERTODMAX Systemvariable

### 6.100.1 Maximaler Multiplikator für einen Außendurchmesser

	1.1

## 6.101 CONVERTODMIN Systemvariable

### 6.101.1 Minimaler Multiplikator für den Außendurchmesser

	0.95

## 6.102 CONVERTTHMAX Systemvariable

### 6.102.1 Maximaler Multiplikator für eine Stärke

	2

## 6.103 CONVERTTHMIN Systemvariable

### 6.103.1 Minimaler Multiplikator für die Stärke




	0.5
--	-----

## 6.104 COORDS Systemvariable

### 6.104.1 Koordinaten

Steuert das Format und die Aktualisierungshäufigkeit des Koordinatenfelds in der Statusleiste.

	0 bis 3
	1
	0: Koordinaten nur aktualisieren, wenn Punkte ausgewählt sind 1: Koordinaten zeigen die Position des Zeigers an 2: Koordinaten in polarer Form für Punkte, Entferungen und Winkel Auswahl 3: Koordinaten in geografischer Form als Breiten- und Längengrad

## 6.105 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES Systemvariable

### 6.105.1 KOPIERENGEFÜHRT3D Quellflächen

Zeigt die Quellflächen während des Befehls KOPIERENGEFÜHRT3D an. Die Quellflächen werden zur Positionierung des kopierten Objekts/der kopierten Objekte verwendet.

	Aus (0): Anzeige der Quellflächen deaktivieren Ein (0): Anzeige der Quellflächen aktivieren

## 6.106 COPYMODE Systemvariable

### 6.106.1 Kopier Modus

Steuert, ob der Befehl KOPIEREN standardmäßig eine einzelne Kopie oder mehrere Kopien erstellt.



	0 bis 1
	0
	0: Automatisch Wiederholen 1: Erzeuge Einzel Kopie

## 6.107 CPLOTSTYLE Systemvariable

### 6.107.1 Aktueller Plotstil

Steuert den Plotstil für neue Objekte. Bei Zeichnungen im farbabhängigen Modus lautet dieser Wert "VONFARBE" und ist schreibgeschützt. Bei Zeichnungen im Modus benannten Plotstil können die Optionen "VONLAYER" (Vorgabe), "VONBLOCK", "NORMAL" und "BENUTZER DEFINIERT" verwendet und geändert werden. Siehe auch bei der Systemvariablen PSTYLEMODE. Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plotstilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plotstilen zu konvertieren.

**Anmerkung:** Um die aktuelle Zeichnung in benannte oder farbabhängige Plotstile zu konvertieren, verwenden Sie KONVERTPSTILE.


## 6.108 CPROFILE Systemvariable

### 6.108.1 Aktuelles Profil (nur lesen)

Der Name des aktuellen Benutzerprofils.

	Vorgabe



## 6.109 CRASHREPORTSENDING Systemvariable

### 6.109.1 Absturzbericht senden (Windows)

Steuert die Einstellungen für die Freigabe des Absturzberichts und die Anzeige des Dialogs **Absturzbericht**.

Das Senden eines Absturzberichts hilft dabei, Probleme zu identifizieren und zu beheben und BricsCAD® für alle Benutzer zu verbessern.

	0 bis 2
	0
	0: Vor dem Versenden fragen 1: Immer senden und nicht fragen 2: Nicht senden und nicht fragen

## 6.110 CREATESKETCHFEATURE Systemvariable

### 6.110.1 Skizzenbasierte Feature (experimentell)

Verknüpft 3D-Objekte, die mit den Befehlen EXTRUSION, ANHEBEN, SWEEP und ROTATION und ihren Optionen **Abziehen** und **Vereinigen** erstellt wurden, mit den 2D-Objekten, die zu ihrer Erstellung verwendet wurden, und konvertiert die 2D-Objekte in eine Skizze. Alle Änderungen an der Skizze werden in das 3D-Objekt übernommen.

	0 bis 1
	0
	0: Erstellen Sie kein skizzierbares Feature 1: Skizzierbares Feature erstellen

**Anmerkung:** Diese Systemvariable kann auch durch Drücken der Umschaltfläche **CreateSketchFeature**





in der Multifunktionsleiste festgelegt werden.

Die Position der Umschaltfläche hängt von der geladenen CUI-Datei und dem Arbeitsbereich ab:

## Klassische Schnittstelle

Arbeitsbereich **Modellierung**: Registerkarten **Volumenkörper** und **Fläche** > Multifunktionsleistenpanel  
**Direkte Modellierung**.

Arbeitsbereich **Mechanical**: Registerkarten **Volumenkörper** und **Fläche** > Multifunktionsleistenpanel **Erstellen**.

## Moderne Schnittstelle

Arbeitsbereiche **Modellierung** und **Mechanical**: Registerkarte **Start** > Multifunktionsleistenpanel **Steuerelemente**.

## 6.111 CREATETHUMBNAILONTHEFLY Systemvariable

### 6.111.1 Erstellen von Vorschau-Miniaturansichten on the fly

Erzeugt eine Vorschau-Miniaturansicht im Dialog **Öffnen**, wenn eine Zeichnung keine Miniaturansicht hat. Gilt nicht, wenn die Zeichnung mit eingeschalteter Systemvariable RASTERPREVIEW (1) gespeichert wurde.

	Aus (0): Vorschauminiaturbild nicht on the fly erstellen Ein (1): Vorschauminiaturansicht on the fly erstellen

## 6.112 CREATEVIEWPORTS Systemvariable

### 6.112.1 Automatische AFenster-Erstellung

Steuert, ob bei der Erstellung eines neuen Layouts automatisch ein Ansichtsfenster enthalten ist.

	Aus (0): Ansichtsfenster für neue Layouts nicht erstellen Ein (1): Ansichtsfenster für neue Layouts erstellen



## 6.113 CROSSHAIRDRAWMODE Systemvariable

### 6.113.1 Fadenkreuz Rendering Modus

Steuert die Art und Weise, wie der Mauszeiger für die 3D-Visualisierung gerendert wird, während er im Zeichnungsfenster liegt (Fadenkreuz, Pickbox usw.). Das Rendern durch RedSDK wird schneller sein, aber einige alte Systeme unterstützen das Rendern durch RedSDK möglicherweise nicht.

- Im 2D-Drahtmodell wird das Fadenkreuz in OpenGL gerendert. Es wird versucht, Cursor-Duplikate oder Flackern zu beseitigen, die bei der Verwendung des Window-Toolkits auftreten können.
- In den RedSDK-Visualisierungsstilen wird das Fadenkreuz von RedSDK gerendert. Das Rendern des Cursors durch RedSDK ist in der Regel schneller, wird aber von einigen älteren Systemen möglicherweise nicht unterstützt.

	0 bis 3
	3 (macOS & Linux) 2 (Windows)
	0: Fadenkreuz immer auf Window-Toolkit-Ebene rendern 1: Rendert das Fadenkreuz in OpenGL, für 2D-Zeichnungen 2: Rendert das Fadenkreuz durch RedSDK, für 3D-Zeichnungen

## 6.114 CROSSINGAREACOLOR Systemvariable

### 6.114.1 Kreuzender-Bereich Farbe

Steuert die Farbe für die sich kreuzenden Auswahlbereiche (rechts-links).

**Anmerkung:** Nur wirksam, wenn die Einstellung SELECTIONAREA aktiviert ist.

	1 bis 255
	91



## 6.115 CTAB Systemvariabel

### 6.115.1 Aktuelle Registerkarte

Der Name der aktuellen Registerkarte, des aktuellen Modells oder Layouts.

	Model

## 6.116 CTABLESTYLE Systemvariable

### 6.116.1 Aktueller Tabellen-Stil

Legt den Tabellenstil für neue Objekte in der Tabelle fest.


## 6.117 CTRL3DMOUSE Systemvariable

### 6.117.1 3D-Maus-Modus

Aktiviert eine 3Dconnexion 3D-Maus.

	0 bis 1
	1
	0: 3D-Maus deaktivieren 1: 3D-Maus einschalten



## 6.118 CTRLMBUTTON Systemvariable

### 6.118.1 Mittelklick

Die Systemvariable CTRLMBUTTON legt die Werte fest, mit denen das Objektfang **Temporäre Spurpunkte** aktiviert oder deaktiviert wird, wenn die mittlere Maustaste (Mausrad) während eines Befehls verwendet wird.

- Wenn CTRLMBUTTON auf 1, also **EIN**, gesetzt ist, wird durch Drücken der mittleren Maustaste während eines Befehls die transparente Verknüpfung **TK** ausgeführt und Sie werden in der Befehlszeile aufgefordert, die temporären Spurpunkte anzugeben.
- Wenn CTRLMBUTTON auf 0, also **AUS**, gesetzt ist, schaltet die Systemvariable den Objektfang **Temporäre Spurpunkte** mit der mittleren Maustaste aus.

**Anmerkung:** Diese Systemvariable ist nur in der Befehlszeile verfügbar.

## 6.119 CTRLMOUSE Systemvariable

### 6.119.1 Maus Kurztasten

Schaltet die Mauskurzbefehle ein/aus.

Für Windows und Linux haben wir die folgenden Verknüpfungen:

- **Strg + Umschalttaste + Linke Maustaste** für Echtzeit-Zoom.
- **Strg + Umschalttaste + Rechte Maustaste** zum Panen in Echtzeit.
- **Strg + mittlere Maustaste** zum Rotieren der Ansicht.
- **Strg + rechte Maustaste** zum Rotieren der Ansicht mit fester Z-Achse.

Für macOS haben wir die folgenden Verknüpfungen:

- **Cmd + Umschalttaste + Linke Maustaste** für Echtzeit-Zoom.
- **Cmd + Umschalttaste + Rechte Maustaste** zum Panen in Echtzeit.
- **Cmd + mittlere Maustaste** zum Rotieren der Ansicht.
- **Cmd + rechte Maustaste** zum Rotieren der Ansicht mit fester Z-Achse.

	0 bis 1
	1
	0: Deaktiviere Maus Kurztasten 1: Maus Kurztasten einschalten



## 6.120 CURSORMODE Systemvariable

### 6.120.1 Fadenkreuz-Anzeigemode

Steuert, wie das Fadenkreuz angezeigt wird.

Die Werte 0 und 1 werden akzeptiert.

	Aus
	Aus (0): Zeigt das Fadenkreuz im XOR-Modus an. Ein (1): Zeigt das Fadenkreuz im Nicht-XOR-Modus an.

## 6.121 CURORSIZE Systemvariable

### 6.121.1 Fadenkreuzgröße

Steuert die Fadenkreuzgröße als Prozentsatz der Bildschirmgröße.

	1 bis 100
	5

## 6.122 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS Systemvariable

### 6.122.1 Bruchlinien Kreuzungen erlauben

Wenn ein, werden Schnitte zwischen Bruchlinien-Segmenten berechnet und als Punkte auf der TIN-Oberfläche hinzugefügt.

	1



## 6.123 CVANGLESAMPLINGINTERVAL Systemvariable

### 6.123.1 Winkel Abtastintervall

Steuert das Winkelabtastintervall in Dezimalgraden, das zum Runden von Gradierungen an konvexen Scheitelpunkten verwendet wird.

	0 bis 90
	5

## 6.124 CVARCTESSELLATIONGRADING Systemvariable

### 6.124.1 Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand

Steuert den mittleren Ordinatenabstand der Gradierung, den maximalen Abstand zwischen dem Bogen und dem Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.

	0.01

## 6.125 CVARCTESSELLATIONSURFACE Systemvariable

### 6.125.1 Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand

Steuert den mittleren Ordinatenabstand der Oberfläche, den maximalen Abstand zwischen dem Bogen und dem Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.

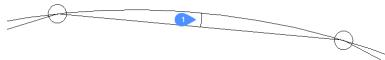
	0.01



## 6.126 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT Systemvariable

### 6.126.1 Mittlerer Ordinatenabstand für Bogenannäherung des Vorlagenelements

Steuert den mittleren Ordinatenabstand (1) des Profilkörpers, den maximalen Abstand zwischen dem Bogen und dem Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.



	0.01

## 6.127 CVASSOCIATIVITY Systemvariable

### 6.127.1 Assoziativität

Steuert, ob Civil Objekte assoziativ sind.

	15
	1: TIN-Oberflächen sind assoziativ 2: Gradierungen sind assoziativ 4: TIN-Volumenoberflächen sind assoziativ 8: Profilkörper sind assoziativ

## 6.128 CVDEFAULTCURVETYPEHA Systemvariable

### 6.128.1 Standardkurventyp für horizontale Trassierung

Steuert den Kurventyp, der verwendet wird, um eine neue horizontale Achse zu erstellen oder einen neuen PI hinzuzufügen.




	0
	-1: Keine 0: Auto Bogen 1: Freier Bogen 2: Auto Spirale-Kurve-Spirale 3: Freie Spirale Kurven-Spirale

## 6.129 CVDEFAULTCURVETYPEVA Systemvariable

### 6.129.1 Standardkurventyp für vertikale Achsen

Steuert den Kurventyp, der zum Erstellen einer neuen vertikalen Achse oder zum Hinzufügen eines neuen PVI verwendet wird.

	2
	-1: Keine 0: Auto Bogen 1: Freier Bogen 2: Auto Parabel 3: Freie Parabel

## 6.130 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS Systemvariable

### 6.130.1 Höhe an Kreuzungen der Bruchlinie

Steuert die Höhe an Bruchkantenkreuzungen.

	0 bis 2
	0



	0: Minimum 1: Maximal 2: Durchschnitt
--	---

## 6.131 CVVERSIONCONTROLPATH Systemvariable

### 6.131.1 Aktueller Versionskontroll-Pfad

Der Dateipfad, unter dem das aktuelle Versionskontroll-Projekt gespeichert wird.


## 6.132 CVGRADEUNIT Systemvariable

### 6.132.1 Format

Steuert das Einheitenformat für Gradierungseinheiten

	0 bis 2
	0
	0: Prozent 1: Tausendstel 2: Dezimal

## 6.133 CVGRADEUNITPREC Systemvariable

### 6.133.1 Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Gradierungseinheiten

	0 bis 8



	2
	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

## 6.134 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL Systemvariable

### 6.134.1 Abtastintervall für gerade Segmente

Steuert die Länge der Abtastintervalle, die für die Abtastung gerader Segmente verwendet werden.

	1.00

## 6.135 CVPORT Systemvariable

### 6.135.1 Aktuelles Ansichtsfenster

Ändert die Identifikationsnummer des aktuellen Ansichtsfensters unter drei Bedingungen:

- 1 Die Identifikationsnummer ist ein aktives Ansichtsfenster.
- 2 Die Cursorbewegung in diesem Ansichtsfenster wird nicht durch einen laufenden Befehl gesperrt.
- 3 Der Tablet-Modus ist ausgeschaltet.

	1 oder größer
	2



## 6.136 CVSLOPEUNIT Systemvariable

### 6.136.1 Format

Steuert das Einheitenformat für Steigungseinheiten

	0 bis 1
	0
	0: Länge:Höhe 1: Höhe:Länge

## 6.137 CVSLOPEUNITPREC Systemvariable

### 6.137.1 Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Steigungseinheiten

	0 bis 8
	1
	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000



## 6.138 CVSTATIONUNIT Systemvariable

### 6.138.1 Position des Stationstrennzeichens

Steuert die Position des Trennzeichens für Stationseinheiten

	0 bis 5
	3
	0: 0 1: 1+0 2: 1+00 3: 1+000 4: 1+0000 5: 1+00000

## 6.139 CVSTATIONUNITPREC Systemvariable

### 6.139.1 Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Stationseinheiten

	0 bis 8
	2
	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000



## 7. D

### 7.1 DATACOLLECTION Systemvariable

#### 7.1.1 Erfassung von Diagnostik- und Nutzungsdaten

Steuert die Weitergabe anonymer Nutzungsdaten.

Dies trägt zur Personalisierung des Programms bei und verbessert das Benutzererlebnis für alle erheblich.

	-2 bis 1
	-2
	-2: Nicht gefragt -1: Nicht festgelegt 0: Aus 1: Ein

### 7.2 DATACOLLECTIONENABLED Systemvariable

#### 7.2.1 Aktueller Status der Datenerfassung (Read Only)

Steuert Diagnostik- und Nutzungsdaten Erfassung.

	Aus (0): Die Datenerfassung ist deaktiviert Ein (1): Die Datenerfassung ist aktiviert

**Anmerkung:** Der Wert dieser Systemvariablen basiert standardmäßig auf dem Wert der Präferenzvariablen DATAcollection. Es ist jedoch möglich, den Standardwert durch Anwendung einer administrativen Überschreibung zu ändern. Die administrative Außerkraftsetzung wird durch manuelles Hinzufügen des Registrierungswerts in `HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\x64\AdminPolicy` vorgenommen.

**Führen Sie die folgenden Schritte aus, um diese Überschreibung hinzuzufügen:**

- Gehen Sie zu: `Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\x64`.



- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Schlüssel x64, und wählen Sie **Neu > Schlüssel** und benennen Sie ihn **AdminPolicy**.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den neu erstellten Schlüssel und wählen Sie **Neu > DWORD (32-bit)** und nennen Sie den Wert **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Ändern Sie den Wert auf 0 oder 1, um den Wert der Benutzereinstellung DATACOLLECTION zu überschreiben.

## 7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE Systemvariable

### 7.3.1 Letzter Login-Typ für die Datenerfassung (Read Only)

Der Login-Typ für die Datenerfassung.

Siehe die Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS.

	-1: Aus 0: Anonym 1: Benutzer/Passwort

## 7.4 Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS

### 7.4.1 Optionen für die Datenerfassung

Steuert, welche anonymen Daten geteilt werden.

	0 bis 7
	0
	0: Nichts 1: System- und Einstellungsdaten 2: Applikationsdaten 4: Anonymisierte Geometrie



## 7.5 DATALINKNOTIFY Systemvariable

### 7.5.1 Benachrichtigungen für Datenverbindungen

Steuert Benachrichtigungen für Datenverbindungen.

	0 bis 2
	2
	0: Deaktiviert die Benachrichtigung über die Aktualisierung der Datenverbindungen. 1: Aktiviert die Benachrichtigungen über Datenverbindungen. 2: Aktiviert Benachrichtigungen über Datenverbindungen und Positionsnummernnachrichten.

## 7.6 DATE Systemvariable

### 7.6.1 Aktuelles Datum (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Uhrzeit und das Datum im julianisch Tag Format an.


## 7.7 DBCSTATE Systemvariable

### 7.7.1 DbConnect Status (nur lesen)

Zeigt an, ob der dbConnect Manager aktiv ist oder nicht.

	Aus (0): DB-Verbindungs Manager nicht anzeigen Ein (1): DB-Verbindungs Manager anzeigen



## 7.8 DBLCLKEDIT Systemvariable

### 7.8.1 Doppel-Klick Bearbeitung

Aktiviert den **Block-Editor** (BBearb Modus) und den **Referenz-Editor** (RefBearb Modus) bei Doppelklick auf Blöcke und XRefs.

	Aus (0): Doppelklick-Bearbeitung deaktiviert Ein (1): Bearbeiten bei Doppelklick aktivieren

## 7.9 DBMOD Systemvariable

### 7.9.1 Änderungsstatus (Nur Lesen)

Der Status der Zeichnungsänderungen.

	1: Objektdatenbank geändert 4: Datenbankvariable geändert 8: Fenster geändert 16: Ansicht geändert 32: Feld geändert

## 7.10 DCTCUST Systemvariable

### 7.10.1 Benutzerdefiniertes Wörterbuch Verzeichnis

Der Dateipfad und der Dateiname des aktuellen, benutzerdefinierten Rechtschreibwörterbuchs.

Während des Befehls RECHTSCHREIBUNG werden die Wörter in der Zeichnung oder in der aktuellen Auswahl mit den Wörtern im aktuellen Hauptwörterbuch und im aktuellen benutzerdefinierten Wörterbuch verglichen. Benutzer Wörterbücher sind für fach-spezifische Wörter, wie medizinische oder mechanische Wörterbücher.




--	--

## 7.11 DCTMAIN Systemvariable

### 7.11.1 Haupt-Rechtschreibwörterbuch

Der Dateiname des aktuellen Haupt-Rechtschreibwörterbuchs. Wird im Ordner "Support" gespeichert.

**Anmerkung:** Zum Festlegen dieser Variable können Schlüsselwörter verwendet werden.


## 7.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL Systemvariable

### 7.12.1 Standard Bsystlib imperial

Standard Speicherort der Bsystlib zentralen Datenbank wenn MEASUREMENT gleich 0 (Imperial).


## 7.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC Systemvariable

### 7.13.1 Standard Bsystlib metrisch

Standard Speicherort der Bsystlib Bibliothek Datenbank bei MEASUREMENT gleich 1 (Metrisch).


## 7.14 DEFAULTLIGHTING Systemvariable

### 7.14.1 Standard-Beleuchtung

Legt fest, ob die Standardbeleuchtung andere Beleuchtungen in der Zeichnung überschreibt. Die Standardbeleuchtung ist ein entferntes Licht, das der Richtung der Ansicht folgt.




	0
	Aus (0): Die Standardbeleuchtung wird nur verwendet, wenn keine anderen Lichtquellen eingeschaltet sind Ein(1): Standardbeleuchtung überschreibt andere Lichter.

## 7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR Systemvariable

### 7.15.1 Standard Licht Schatten Unschärfe

Steuert die Standard-Schattenunschärfe für Lichter.

Werte zwischen 1 und 40 werden akzeptiert.

	1 bis 40
	8

## 7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE Systemvariable

### 7.16.1 Vorgabe für neue Plan Vorlage

Die Standard Zeichnungsvorlagendatei (DWG oder DWT) für neue Pläne.


## 7.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE Systemvariable

### 7.17.1 Standard-Plotstiltabelle

Steuert die Standard Plotstiltabelle für neue Seiteneinrichtungen und neue Layouts.

**Anmerkung:** Das Ändern dieser Einstellung gilt nicht für die bereits vorhandenen Layouts.




## 7.18 DEFAULTSPACEHEIGHT Systemvariable

### 7.18.1 Vorgabe Raumhöhe

Standardhöhe eines Raums. Wird verwendet, wenn keine Decken oder Wände vorhanden sind, an die man die Höhe anpassen kann.

	120 für MEASUREMENT=0 (Inch) 3000 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

## 7.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME Systemvariable

### 7.19.1 Standardmäßiges Namensschema für Geschosse

Definiert das Namensschema für die Geschosse neuer Gebäude. Verwenden Sie \$0 oder \$1, um die Nummerierung zu steuern.

	Geschoss \$1

**Anmerkung:** Wenn Sie einem vorhandenen Gebäude neue Geschosse hinzufügen, können Sie deren Benennung und Nummerierung überschreiben, indem Sie den Wert der Eigenschaft **Schema für die Benennung von Geschossen** des Gebäudes im Dialog **Manager für räumliche Standorte** ändern.

## 7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS Systemvariable

### 7.20.1 Standard Stil für Rohrleitungs Kreuzungen

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowFittings Kreuzung in ein Standardbauteil konvertiert wird.

	ASME B16.9 Cross



### 7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER Systemvariable

#### 7.21.1 Standardausführung für exzentrisches Rohrreduzierstück

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowFittings exzentrisch in ein Standardbauteil konvertiert wird.

	ASME B16.9 Eccentric Reducer

### 7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 Systemvariable

#### 7.22.1 Standard-Stil für Rohrbögen (45 Grad)

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowBends mit einem Winkel von 45 Grad in ein Standardbauteil umgewandelt wird.

	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

### 7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 Systemvariable

#### 7.23.1 Standard-Stil für Rohrbögen (90 Grad)

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowBends mit 90-Grad-Winkel in ein Standardbauteil umgewandelt wird.

	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg

### 7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER Systemvariable

#### 7.24.1 Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowFittings Reduzierer in ein Standardbauteil konvertiert wird.



	ASME B16.9 Reducer

## 7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT Systemvariable

### 7.25.1 Standard-Stil für Rohr-Segment

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowSegment in ein Standardbauteil konvertiert wird.

	ASME B36.10M Pipe

## 7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE Systemvariable

### 7.26.1 Standard-Stil für Rohr-T-Stück

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowFittings T-Stück in ein Standardbauteil konvertiert wird.

	ASME B16.9 Tee

## 7.27 DEFLPLSTYLE Systemvariable

### 7.27.1 Vorgabe Layer Plot-Stil

Steuert den Standardplotstil für Layer 0. "VONFARBE" in Zeichnungen in farbabhängigen Modus, nur lesen. "NORMAL" in Zeichnungen im Modus mit benannten Plotstil, kann geändert werden. Siehe auch die Systemvariable PSTYLEMODE.

**Anmerkung:** Um die aktuelle Zeichnung in benannte oder farbabhängige Plotstile zu konvertieren, verwenden Sie KONVERTPSTILE




## 7.28 DEFPLSTYLE Systemvariable

### 7.28.1 Vorgabe Objekt Plotstil

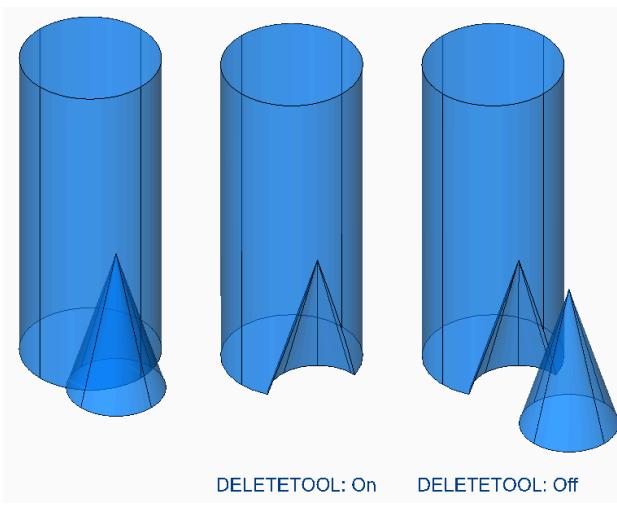
Steuert den Standardplotstil für neue Objekte. "VONFARBE" im Zeichnungen im farbabhängigen Modus, nur lesen. "NORMAL" in Zeichnungen im Modus mit benannten Plotstil, kann geändert werden. Siehe auch bei der Systemvariablen PSTYLEMODE. Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plotstilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plotstilen zu konvertieren.


## 7.29 DELETETOOL Systemvariable

### 7.29.1 Werkzeug löschen

Steuert das Verhalten des Befehls DIFFERENZ. Wenn diese Option aktiviert ist, werden zum Subtrahieren verwendete Objekte gelöscht.

	0
	Aus (0): Werkzeugobjekte im Befehl DIFFERENZ nicht löschen Ein (1): Löscht Werkzeug Entitäten im Befehl DIFFERENZ



## 7.30 DELOBJ Systemvariable

### 7.30.1 Quellobjekt löschen

Steuert, ob Quellobjekte, die zum Erstellen von 3D-Objekten (mit Befehlen wie EXTRUSION, ROTATION und ANHEBEN) verwendet werden, beibehalten oder gelöscht werden.

	1
	0: Speichere Objekt Definitionen 1: Lösche Profil Objekte 2: Lösche alle Objekt Definitionen -1: Nachfragen ob Profil Objekte gelöscht werden sollen -2: Aufforderung zum Löschen aller Objekt Definitionen. (einschließlich Pfade und Referenz-Kurven)

## 7.31 DEMANDLOAD Systemvariable

### 7.31.1 Auf Bedarf laden

Steuert, wie das Programm mit benutzerdefinierten Objekten umgeht, die von Drittanbieterapplikationen erstellt wurden.




	0 bis 3
	3
	1: Auf Bedarf werden Quell Applikationen geladen wenn eine Zeichnung geladen wird die benutzerdefiniert Objekte beinhaltet 2: Auf Bedarf werden Quell Applikationen geladen wenn einer der Befehle der Anwendung eingegeben wird

**Anmerkung:** Wenn Sie diese Systemvariable auf 0 setzen, funktionieren Drittanbieteranwendungen und einige interne Befehle möglicherweise nicht.

## 7.32 DETAILSPATH Systemvariable

### 7.32.1 Details Verzeichnispfad

Dateipfad(e) für vom Benutzer erstellte Detaildateien.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.


## 7.33 DGNEXPXREFMODE Systemvariable

### 7.33.1 Exportkonvertierung von XRefs

Steuert die Konvertierung von XRefs für den DGN Export.

Die abhängigen Dateien selbst werden beim Export der übergeordneten Datei nicht konvertiert. Sie müssen separat konvertiert werden.

	0
	0: Referenz in DGN umwandeln 1: Referenz zu DWG beibehalten 2: Referenzdatei an den übergeordneten DGN binden 3: Xref abhängen



## 7.34 DGNFRAME Systemvariable

### 7.34.1 DGN-Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von DGN-Rahmen, wenn die Systemvariable FRAME auf "Individuelle Systemvariablen verwenden" (3) gesetzt ist.

	0 bis 2
	2
	0: DGN-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot DGN-Rahmen 2: Anzeigen, aber DGN-Rahmen nicht plotten

## 7.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable

### 7.35.1 2D geschlossene B-Spline Kurvenimport-Modus

Steuert, wie DGN geschlossene 2D-B-Spline-Kurvenelemente konvertiert werden sollen.

	0 bis 1
	0
	0: Konvertieren in Spline 1: Konvertieren in Region

## 7.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable

### 7.36.1 2D Ellipsen Importmodus

Steuert, wie DGN 2D-Ellipsen-Elemente konvertiert werden.




	0 bis 1
	0
	0: In Ellipse konvertieren 1: Konvertieren in Region

## 7.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable

### 7.37.1 2D Polygon Importmodus

Steuert, wie 2D-Polygone und komplexe 2D-Polygonflächen konvertiert werden.

Wenn ein Element gefüllt wird, wird auch eine Schraffur erstellt.

	0 bis 2
	0
	0: In Polylinie konvertieren 1: Konvertieren in Region 2: Konvertieren in ein Vielfächennetz

## 7.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable

### 7.38.1 3D geschlossener B-Spline Kurvenimport-Modus

Steuert, wie DGN geschlossene 3D-B-Spline Kurvenelemente konvertiert werden sollen.

	0 bis 1
	1



	0: Konvertieren in Spline 1: Konvertieren in Region
--	--

## 7.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable

### 7.39.1 3D-Ellipsen Importmodus

Steuert, wie DGN 3D-Ellipsenelemente konvertiert werden.

	0 bis 1
	0
	0: In Ellipse konvertieren 1: Konvertieren in Region

## 7.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE Systemvariable

### 7.40.1 3D-Objekt Importmodus

Steuert, wie 3D-Objekte beim DGN Import konvertiert werden.

	0 bis 1
	1
	0: Konvertieren in ein Vielflächennetz 1: Konvertieren in 3D Volumenkörper, Körper oder Oberfläche

## 7.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable

### 7.41.1 3D-Polygon Importmodus

Steuert, wie DGN 3D-Polygone und komplexe 3D-Polygonflächen konvertiert werden.

Wenn ein Element gefüllt wird, wird auch eine Schraffur erstellt.



	0 bis 2
	1
	0: In Polylinie konvertieren 1: Konvertieren in Region 2: Konvertieren in ein Vielfächennetz

## 7.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION Systemvariable

### 7.42.1 Bemaßungs Assoziationen auflösen

Löst die DGN Bemaßungsassoziationen während des DGN Imports auf.

	Aus (0): Bemaßungs Assoziationen nicht auflösen Ein (1): Bemaßungs Assoziationen auflösen

## 7.43 DGNIMP CONVERT DGN COLOR INDICES TO TRUECOLORS Systemvariable

### 7.43.1 DGN-Farbindizes in True-Color umwandeln

Konvertiert DGN-Farbindizes in RGB-Echtfarben. Wenn diese Option deaktiviert ist, werden DGN-Farbindizes in DWG-Farbindizes konvertiert.

	Aus (0): DGN-Farbindizes in DWG-Farbindizes konvertieren Ein (1): DGN-Farbindizes in RGB-Truecolor umwandeln



Definiert, wie Microstation-Farben in BricsCAD-Farben umgewandelt werden. Microstation weist den Farben Farbnummern zu, die sich von denen in BricsCAD unterscheiden. Wenn diese Option aktiviert ist, konvertiert BricsCAD DGN-Farbindizes in RGB-Truecolor. Andernfalls wird versucht, DGN-Farbindizes in DWG-Farbindizes zu konvertieren. BricsCAD holt die Farbe aus der DGN-Farbtabelle und versucht, die gleiche Farbe in der DWG-Farbtabelle zu finden. Wenn dies nicht möglich ist, wird die Farbe als RGB-Truecolor in der DWG-Datei gespeichert.

## 7.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES Systemvariable

### 7.44.1 Konvertieren von leeren Datenfeldern in Leerzeichen

Ersetzt leere Datenfelder aus einer DGN Datei durch Leerzeichen. Wenn diese Option ausgeschaltet ist, werden leere Datenfelder aus einer DGN Datei durch Unterstrichsymbole ("\_") ersetzt.

	Aus (0): Ersetzen durch Unterstriche ("_") Ein (1): Durch Leerzeichen ersetzen

## 7.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES Systemvariable

### 7.45.1 Ungenutzte Ressourcen löschen

Löscht nicht referenzierte Elemente (Textstile, Linientypen usw.) beim DGN Import.

	Aus (0): Nicht referenzierte Elemente importieren. Ein (1): Nicht referenzierte importierte Elemente löschen

## 7.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES Systemvariable

### 7.46.1 Textknoten auflösen

Importiert DGN Textknoten als Auswahl von Objekten (Text, LINIE, etc.). Wenn aus, werden DGN Textknoten in mehrzeiligen Text umgewandelt.



	Aus (0): Textknoten in mehrzeiligen Text umwandeln Ein (1): Konvertieren von Textknoten in einfache Objekte, wie Text und Linien

## 7.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE Systemvariable

### 7.47.1 Aktives Modell in den Modelbereich importieren

Importiert das aktive DGN Modell in den Modelbereich, während des DGN Imports. Wenn aus, wird nur das erste DGN Designmodell aus der Modelltabelle importiert.

**Anmerkung:** Microstation verwendet den Ausdruck "Designmodell" für den Modelbereich und "aktives Modell" für die aktuelle Ansicht eines Modells.

	Aus (0): Importieren des ersten Designmodells aus der Modelltabelle in den dwg-Modelbereich Ein (1): Importiert das aktive Modell in den dwg-Modelbereich

## 7.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS Systemvariable

### 7.48.1 Texte als MTexte importieren

Importiert einfache DGN Textobjekte als mehrzeilige Texte.

	Aus (0): Importiert einfache Textobjekte nicht als mehrzeilige Texte. Ein (1): Importiert einfache Textobjekte als mehrzeilige Texte.



## 7.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS Systemvariable

### 7.49.1 Unsichtbare Elemente importieren

Importiert unsichtbare DGN Elemente als unsichtbare Objekte. Wenn aus, werden unsichtbare DGN Elemente nicht importiert.

	Aus (0): Unsichtbare Elemente überspringen Ein (1): Unsichtbare Elemente importieren

## 7.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS Systemvariable

### 7.50.1 Papierbereich Modelle importieren

Importiert alle DGN Blattmodelle in Papierbereich-Layouts. Ist diese Option ausgeschaltet, werden keine Blattmodelle importiert.

**Anmerkung:** Microstation verwendet den Ausdruck "Blatt" für den Papierbereich.

	Aus (0): Blattmodelle nicht importieren Ein (1): Blattmodelle in Papierbereich-Layouts importieren

## 7.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX Systemvariable

### 7.51.1 Ansichtsindex importieren

Steuert die Anzahl der zu verwendenden DGN Ansichten, Ebenenmasken und Ansichtseinstellungen.

Werte zwischen 1 und 7 werden akzeptiert. -1 bedeutet, dass die Ansicht nicht definiert ist und die Ansichtseinstellungen und Ebenenmasken nicht verwendet werden.

**Anmerkung:** Microstation verwendet das Wort "Ebene" für Layer; eine "Maske" blendet Inhalte in Bereichen oder Ebenen/Layer aus.



	-1 bis 7
	-1
	-1: Ansicht ist nicht definiert 1 bis 7: Definiert die Ebenenmaske an

## 7.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONS AFTERR IMPORT Systemvariable

### 7.52.1 Bemaßungen nach dem Import neu berechnen

Konvertiert DGN Bemaßungen in DWG-basierte Bemaßungen.

Wenn aus, werden DGN-basierte Bemaßungen erstellt.

	Aus (0): Geometrieblöcke im DGN-Stil erstellen Ein (1): Neuberechnung aller Bemaßungen zur Erstellung von DWG-Bemaßungs Geometrieblöcken

## 7.53 DGNIMP SYMBOLRESOURCEFILES Systemvariable

### 7.53.1 Symbolik Ressourcendateien

Der Dateipfad für DGN Ressourcen RSC-Dateien - Schriftarten, Linienstile, usw. Analog zur MicroStation Systemvariablen MS\_SYMBRSRC.


## 7.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE Systemvariable

### 7.54.1 Importmodus für externe Referenzen

Steuert den Import von DGN-Anhängen.



	0 bis 3
	2
	0: Weglassen - importiert keine DGN-Anhänge 1: Beibehalten - konvertiert angehängte DGN-Dateien in DWG XRefs 2: In Zelle zusammenführen - konvertiert angehängte DGN Dateien in DWG-Blöcke 3: DGN Unterlage erstellen - konvertiert angehängte DGN Dateien in Unterlage Objekte

## 7.55 DGNOSNAP Systemvariable

### 7.55.1 DGN Objektfang

Aktiviert den Objektfang für DGN Unterlagendateien.

	Aus (0): DGN Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): DGN Objekt Fang aktivieren

## 7.56 DIASTAT Systemvariable

### 7.56.1 Dialogstatus (nur lesen)

Zeigt an, wie der zuletzt geöffnete Dialog beendet wurde.

	Aus (0): Abbrechen Ein (1): OK



## 7.57 DIMADEC Systemvariable

### 7.57.1 Bemaßungswinkel Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für Winkelbemaßungen.

Bei einem Wert von -1 wird die Systemvariable DIMDEC verwendet.

	-1 bis 8
	0
	-1: Verwenden Sie die Systemvariable DIMDEC 0 - 8: Dezimalstellen

## 7.58 DIMALT Systemvariable

### 7.58.1 Alt Einheiten

Ermöglicht alternative Einheiten in Bemaßungen.

	Aus (0): Deaktivieren alternativer Einheiten Ein (1): Alternative Einheiten aktivieren

## 7.59 DIMALTD Systemvariable

### 7.59.1 Alt Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für alternative Bemaßungseinheiten.

	0 bis 8



	2 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 3 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter
--	--

## 7.60 DIMALTF Systemvariable

### 7.60.1 Alt Multiplikator

Steuert die Umrechnung von alternativen Einheiten. Siehe auch die Systemvariable DIMALT.

Multipliziert die primäre Einheit, um die alternativen Einheiten zu erhalten. Wenn eine Zeichnungseinheit 1 Zoll entspricht und der Wert auf 25.4 eingestellt ist, werden die alternativen linearen Bemaßungen in mm angegeben.

	25.4 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 0.0394 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 7.61 DIMALTRND Systemvariable

### 7.61.1 Alt Rundung

Steuert die Rundung für alternative Einheiten.

	0.0

## 7.62 DIMALTTD Systemvariable

### 7.62.1 Alt Toleranz Präzision

Steuert die Toleranzgenauigkeit in den alternativen Bemaßungseinheiten.

	0 bis 8



	3 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Zoll 2 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter
--	--

## 7.63 DIMALTTZ Systemvariable

### 7.63.1 Alt Toleranz Nullen unterdrücken

Steuert die Unterdrückung von Nullen in Toleranzwerten.

	0
	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuße und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

## 7.64 DIMALTU Systemvariable

### 7.64.1 Alt Einheitstyp

Steuert den alternativen Einheitentyp für lineare Bemaßungen.

	1 bis 8
	2



	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch (gestapelt) 5: Bruch (gestapelt) 6: Architektonisch 7: Bruch 8: Windows-Systemsteuerung
--	---

## 7.65 DIMALTZ Systemvariable

### 7.65.1 Alt Nullen unterdrücken

Unterdrückt führende und/oder nachgestellte Nullen bei alternativen Bemessungseinheiten.

	0 bis 12
	0
	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuße und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

## 7.66 DIMANNO Systemvariable

### 7.66.1 Stil ist Beschriftung (nur lesen)

Zeigt an, ob der aktuelle Bemaßungsstil als Beschriftung definiert ist.




## 7.67 DIMAPOST Systemvariable

### 7.67.1 Alt Einheiten Präfix/Suffix

Steuert das Präfix und/oder Suffix, das im Text der alternativen Bemaßung eingefügt wird; dies gilt nicht für Winkelbemaßungen. Siehe auch **Zeichnungs Explorer > Bemaßungsstile** (Befehl BEMSTIL).

Zum Ausschalten auf " " setzen oder die Suffix-Zeichenkette "prefix[]suffix" verwenden. Fügen Sie einen einzelnen Zeilenvorschub mit '\X' (oft, wenn alternative Einheiten aktiv sind).


## 7.68 DIMARCSYM Systemvariable

### 7.68.1 Bogen Längen Symbol

Steuert die Anzeige des Bogen-Symbols in Bemaßung der Bogenlänge.

	0 bis 2
	0
	0: Das Bogenlängen Symbol wird vor dem Bemaßungstext dargestellt 1: Das Bogenlängen Symbol wird über dem Bemaßungstext dargestellt 2: Die Anzeige des Symbols der Bogenlänge wird unterdrückt

## 7.69 DIMASO Systemvariable

### 7.69.1 Assoziativität (veraltet)

Ersetzt durch DIMASSOC. Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von Skripts zu erhalten.




## 7.70 DIMASSOC Systemvariable

### 7.70.1 Assoziativität

Steuert die Assoziativität von Bemaßungsobjekten oder ob aufgelöste Bemaßungen ohne Assoziation erstellt werden.

	0 bis 2
	2
	0: Urprung Bemaßung 1: Keine Assoziativen Bemaßungs Objekte 2: Assoziative Bemaßungs Objekte

## 7.71 DIMASZ Systemvariable

### 7.71.1 Endsymbol-Größe

Steuert die Größe des Endsymbols für Bemaßungen und Führungslinien.

	0,18 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 2,5 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 7.72 DIMATFIT Systemvariable

### 7.72.1 Endsymbol und Textanpassung

Steuert, wie Bemaßungstext und Endsymbole anzuordnen sind, wenn zwischen den Maßhilfslinien nicht genügend Platz ist.

Wenn die Systemvariable DIMTMOVE auf 1 gesetzt ist, wird eine Führung hinzugefügt, wenn der Bemaßungstext außerhalb platziert wird.




	0 bis 3
	3
	0: Platziert beides Text und Endsymbole außerhalb den Hilfslinien 1: Zunächst Endsymbol schieben, dann Text 2: Zunächst Text schieben, dann Endsymbole 3: Verschiebe entweder Text oder Endsymbol, je nachdem, was am besten passt

## 7.73 DIMAUNIT Systemvariable

### 7.73.1 Bemaßungswinkel Einheiten

Steuert den Typ der Winkelbemaßungseinheit.

	0 bis 3
	0
	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden 2: Gon 3: Bogenmaß

## 7.74 DIMAZIN Systemvariable

### 7.74.1 Unterdrückt Winkel Nullen

Unterdrücke führende und/oder nachfolgende Nullen bei Winkelbemaßungen.

	0 bis 3
	0



	1: Vorangestellte Nullen unterdrücken 2: Nachgestellte Nullen unterdrücken
--	---

## 7.75 DIMBLK Systemvariable

### 7.75.1 Endsymbol

Der Name des Blocks, der an den Enden der Bemaßungs- und Führungslinien angezeigt wird, wenn die Systemvariable DIMSAH auf **Eingestellt von DIMBLK** gesetzt ist.

Der Block Name kann entweder ein Standard Name sein oder sich auf benutzerdefinierte Endsymbole beziehen.


## 7.76 DIMBLK1 Systemvariable

### 7.76.1 Endsymbol 1

Der Name des Blocks, der am ersten Ende einer Bemaßungslinie angezeigt wird, wenn die Systemvariable DIMSAH auf **Eingestellt von DIMBLK1 und DIMBLK2** gesetzt ist.


## 7.77 DIMBLK2 Systemvariable

### 7.77.1 Endsymbol 2

Der Name des Blocks, der am zweiten Ende einer Bemaßungslinie angezeigt wird, wenn die Systemvariable DIMSAH auf **Eingestellt von DIMBLK1 und DIMBLK2** gesetzt ist.




## 7.78 DIMCEN Systemvariable

### 7.78.1 Zentrumsmarke

Steuert, ob und wie Mittelpunktsmarkierungen und Mittellinien von Kreisen und Bögen mit den Befehlen BEMMITTELP, BEMDURCHM und BEMRADIUS gezeichnet werden.

- Ein Wert von Null bedeutet keine Mittelpunktmarkierung.
- Negative Zahlen bedeuten eine Linie.
- Positive Zahlen bedeuten eine Markierung.

	0.09 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 2.5 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter
	0: Keines <0: Linie >0: Markierung

## 7.79 DIMCLRD Systemvariable

### 7.79.1 Bemaßungslinien Farbe

Die Farbe von Bemaßungslinien, Endsymbole und Bemaßungsführungslien.

	0 bis 256
	0
	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer

## 7.80 DIMCLRE Systemvariable

### 7.80.1 Hilfslinie Farbe

Steuert die Farbe von Bemaßungshilfslinien.



	0 bis 256
	0
	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer

## 7.81 DIMCLRT Systemvariable

### 7.81.1 Textfarbe

Steuert die Standardfarbe des Bemaßungstextes.

	0 bis 256
	0
	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer

## 7.82 DIMCONTINUEMODE Systemvariable

### 7.82.1 Bem Weiter-Modus

Steuert, ob Bemaßungsstile und Layer für fortgesetzte Bemaßungen oder Basislinienbemaßungen von der Ausgangsbemaßung geerbt werden.

	1



	0: Aktuellen Bemaßungsstil und Layer verwenden. 1: Bemaßungsstil und den Layer der Ausgangsbemaßung verwenden
--	--

## 7.83 DIMDEC Systemvariable

### 7.83.1 Bemaßungspräzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für primäre Bemaßungseinheiten.

Werte zwischen 0 und 8 werden akzeptiert.

	0 bis 8
	4

## 7.84 DIMDLE Systemvariable

### 7.84.1 Bem Hilfslinien Verlängerung

Steuert die Länge der Bemaßungslinien über die Verlängerungslinien hinaus, wenn anstelle von Pfeilen Schräge- oder Architektur Schrägstrich gezeichnet werden.

	0.0

## 7.85 DIMDLI Systemvariable

### 7.85.1 Bemaßungsbasislinien Abstand

Steuert den Abstand zwischen den Bemaßungslinien der Basislinien.

	0.38 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 3.75 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter



## 7.86 DIMDSEP Systemvariable

### 7.86.1 Dezimaltrenner

Steuert das Dezimaltrennzeichen.


## 7.87 DIMEXE Systemvariable

### 7.87.1 Hilfslinie Erw

Steuert die Verlängerung der Maßhilfslinien über die Maßlinie hinaus.

	0,18 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 1.25 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 7.88 DIMEXO Systemvariable

### 7.88.1 Hilfslinie Abstand

Steuert den Abstand von Maßhilfslinien von ihren Ursprungspunkten.

	0.0625 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 0.625 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 7.89 DIMFIT Systemvariable

### 7.89.1 Bem Einpassen (Veraltet)

Ersetzt durch DIMATFIT und DIMTMOVE.




	3
--	---

## 7.90 DIMFRAC Systemvariable

### 7.90.1 Bruch Typ

Steuert das Bruchformat für lineare Architektur- oder Bruchbemaßungen. Siehe auch die Systemvariable DIMLUNIT.

	0 bis 2
	0
	0: Horizontal 1: Diagonal 2: Nicht gestapelt

## 7.91 DIMFXL Systemvariable

### 7.91.1 Hilfslinie feste Länge

Steuert die Länge der Hilfslinien, wenn die Systemvariable DIMFXLON aktiviert ist (1).

	1.0

## 7.92 DIMFXLON Systemvariable

### 7.92.1 Hilfslinie fest

Legt die Länge von Hilfslinien für Bemaßungen fest.




	Aus (0): Hilfslinien mit fester Länge nicht verwenden Ein (1): Hilfslinien mit fester Länge verwenden

## 7.93 DIMGAP Systemvariable

### 7.93.1 Text Abstand

Steuert den Abstand um den Bemaßungstext und den Abstand zwischen Beschriftungs- und Verbindungsline, die mit dem Befehl FÜHRUNG erstellt wurden.

Siehe dazu die Systemvariable DIMTAD. Negative Zahlen bedeuten, dass ein Rahmen um die Bemaßung oder den Beschriftungstext gezeichnet wird.

	0.09 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 0.625 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

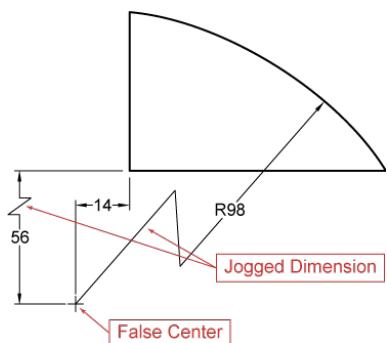
## 7.94 DIMJOGANG Systemvariable

### 7.94.1 Verkürzungswinkel

Steuert den Winkel schräger Bemaßungsliniensegmente in gekürzten Radiusbemaßungen.

**Anmerkung:** Bemaßungen mit verschobenem Radius werden häufig erstellt, wenn der Mittelpunkt außerhalb der Seite liegt.

	45.0



## 7.95 DIMJUST Systemvariable

### 7.95.1 Text Position Horizontal

Steuert die horizontale Position des Bemaßungstextes.

	0 bis 4
	0
	0: Text über der Bemaßungslinie und zentriert zwischen den Hilfslinien 1: Der Text der am nächsten zur erste Hilfslinie steht 2: Der Text der am nächsten zur zweiten Hilfslinie steht 3: Text über und angepasst an die erst Hilfslinie 4: Text über und angepasst an die zweite Hilfslinie

## 7.96 DIMLAYER Systemvariable

### 7.96.1 Standard-Layer für neue Bemaßungen

Der Standard Layer für neue Bemaßungen.

	.



## 7.97 DIMLDRBLK Systemvariable

### 7.97.1 Führungsendsymbol

Steuert den Block für Endsymbole von Führungen.


## 7.98 DIMLFAC Systemvariable

### 7.98.1 Bemaßungsskalierung Linear

Steuert den Skalenmultiplikator für lineare Bemaßungen, einschließlich Radius, Durchmesser und Ordinatenmaße.

Lineare Bemaßungen werden mit DIMLFAC multipliziert.

- Positive Werte bedeuten, dass er für den Modelbereich und den Papierbereich verwendet wird.
- Negative Werte bedeuten, nur im Papierbereich.

	1.0

## 7.99 DIMLIM Systemvariable

### 7.99.1 Toleranz Methode

Erzeugen Maßgrenzen als Vorgabetext für Bemaßungen.

Wenn Ein, wird DIMTOL ausgeschaltet.

	Aus (0): Maßgrenzen nicht als Vorgabe Text erzeugen Ein (1): Erzeuge Maßgrenzen als Vorgabe Text



## 7.100 DIMLTEX1 Systemvariable

### 7.100.1 Hilfslinie 1 Linientyp

Steuert den Linientyp für die erste Maßhilfslinie einer Bemaßung.


## 7.101 DIMLTEX2 Systemvariable

### 7.101.1 Hilfslinie 2 Linientyp

Steuert den Linientyp für die zweite Maßhilfslinie einer Bemaßung.


## 7.102 DIMLTYPE Systemvariable

### 7.102.1 Bemaßungslinien-Typ

Steuert den Linientyp für Bemaßungslinien.


## 7.103 DIMLUNIT Systemvariable

### 7.103.1 Bemaßungseinheiten

Steuert den primären Einheitentyp für lineare Bemaßungen.

	1 bis 6
	2



	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch 5: Bruch 6: Windows Systemsteuerung
--	---

## 7.104 DIMLWD Systemvariable

### 7.104.1 Bemaßungslinie LS

Steuert die Linienstärke von Bemaßungslinien.

	-3 bis 211
	VonLayer
	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

## 7.105 DIMLWE Systemvariable

### 7.105.1 Hilfslinie LS

Steuert die Linienstärke von Maßhilfslinien.

	-3 bis 211
	VonLayer



	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern
--	---

## 7.106 DIMMARKTYPE Systemvariable

### 7.106.1 Kennzeichnung für Bemaßungsüberschreibung

Zeigt automatisch überschriebene assoziative Bemaßungen mit einer speziellen Markierung an, wenn sie nicht den Standardbemaßungstext aufweisen.

	0 bis 2
	0
	0: Nicht aktiviert 1: Überschriebene Bemaßungen mit einer Unterstreichung anzeigen 2: Überschriebene Bemaßungen mit einer Überstreichung anzeigen

## 7.107 DIMPOST Systemvariable

### 7.107.1 Bemaßung Präfix/Suffix

Steuert das Präfix und/oder Suffix, das dem Bemaßungstext hinzugefügt wird. Siehe auch den [Zeichnungs-Explorer > Bemaßungsstile](#)(Befehl BEMSTIL).

Zum Ausschalten auf " setzen oder die Suffix-Zeichenkette "prefix[]suffix" verwenden. Einfügen eines einzelnen Zeilenvorschubs mit '\X', wenn alternative Einheiten aktiv sind.


## 7.108 DIMRND Systemvariable

### 7.108.1 Bemaßungsrandung

Steuert die Rundungsregeln für lineare Bemaßungen.

**Anmerkung:** Hat keinen Einfluss auf Winkelbemaßungen.



Ein Wert von 0.1 runden auf die nächste 0.1 Einheit, ein Wert von 1 runden auf die nächste ganze Zahl. Die Anzahl der Dezimalstellen wird durch die Systemvariable DIMDEC festgelegt.

	0.0

## 7.109 DIMSAH Systemvariable

### 7.109.1 Endsymbole

Steuert, wie Blöcke mit Endsymbolen für Bemaßungslinien gesetzt werden.

	0
	Aus (0): Eingestellt von DIMBLK - verwendet denselben Block für das erste und das zweite Endsymbol Ein (1): Eingestellt von DIMBLK1 und DIMBLK2 - verwendet unterschiedliche Blöcke für das erste und das zweite Endsymbol

## 7.110 DIMSCALE Systemvariable

### 7.110.1 Bemaßungsskalierung allgemein

Wendet einen Skalierungsmultiplikator auf Bemaßungsvariablen an, die die Größe der Komponenten von Bemaßungsobjekten angeben, z. B. Texthöhe, Abstand oder Abstand.

**Anmerkung:** Wirkt sich nicht auf gemessene Längen, Koordinaten oder Winkel aus.

	0 oder höher
	1.0



## 7.111 DIMSD1 Systemvariable

### 7.111.1 Bemaßungslinie 1

Unterdrückt den ersten Teil von Bemaßungslinien - von der ersten Hilfslinie bis zum Text-Ursprung.

	Aus (0): Erste Bemaßungslinie nicht unterdrücken Ein (1): Erste Bemaßungslinie unterdrücken

## 7.112 DIMSD2 Systemvariable

### 7.112.1 Bemaßungslinie 2

Unterdrückt den zweiten Teil von Bemaßungslinien - vom Text Ursprung bis zur zweiten Hilfslinie.

	Aus (0): Unterdrückt die zweite Bemaßungslinie nicht Ein (1): Unterdrückt die zweite Bemaßungslinie

## 7.113 DIMSE1 Systemvariable

### 7.113.1 Hilfslinie 1

Unterdrückt die erste Hilfslinie einer Bemaßung.

	Aus (0): Erste Maß-Hilfslinie nicht unterdrücken Ein (1): Unterdrückt die erste Bemaßungs Hilfslinie



## 7.114 DIMSE2 Systemvariable

### 7.114.1 Hilfslinie 2

Unterdrückt die zweite Hilfslinie einer Bemaßung.

	Aus (0): Unterdrückt die zweite Bemaßungs Hilfslinie nicht Ein (1): Unterdrückt die zweite Bemaßungs Hilfslinie

## 7.115 DIMSHO Systemvariable

### 7.115.1 Bemaßung zeigen (veraltet)

Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von Skripts zu erhalten. Steuert die Neudefinition von Bemaßungsobjekten beim Ziehen.


## 7.116 DIMSOXD Systemvariable

### 7.116.1 Bemaßungslinie Innen

Unterdrückt Endsymbole außerhalb von Maßhilfslinien, wenn der Platz innerhalb der Maßhilfslinien nicht ausreicht und wenn die Systemvariable DIMTIX eingeschaltet ist (1).

	Aus (0): Unterdrückt außerhalb liegende Endsymbole nicht Ein (1): Unterdrückt außerhalb liegende Endsymbole



## 7.117 DIMSTYLE Systemvariable

### 7.117.1 Bemaßungsstil (nur lesen)

Der aktuelle Bemaßungsstil.


## 7.118 DIMTAD Systemvariable

### 7.118.1 Text Pos Vert

Steuert die vertikale Position des Textes im Verhältnis zu den Bemaßungslinien. Die Position über der Bemaßungslinie wird durch die Systemvariable DIMGAP festgelegt.

Die Option **Über der Bemaßungslinie** gilt nicht, wenn die Systemvariable DIMTIH auf **Horizontal** gesetzt ist und die Bemaßungslinie nicht horizontal ist.

	0 bis 4
	0
	0: Zentriert zwischen den Hilfslinien 1: Über der Bemaßungslinie 2: Am weitesten von den Definitionspunkten 3: Japanischer Industriestandard 4: Unter Bemaßungslinie

## 7.119 DIMTDEC Systemvariable

### 7.119.1 Toleranz Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für Toleranzwerte der primären Bemaßungseinheiten.




	0 bis 8
	4

## 7.120 DIMTFAC Systemvariable

### 7.120.1 Toleranz Text Höhe

Steuert den Skalierungsmultiplikator, der zur Berechnung der Texthöhe für Bemaßungsbrüche und Toleranzen verwendet wird, relativ zur Höhe des Bemaßungstextes, die mit der Systemvariablen DIMTHTX festgelegt wird. Gilt nur, wenn die Systemvariable DIMLUNIT auf **Bruch** (5) gesetzt ist.

	1.0

## 7.121 DIMTFILL Systemvariable

### 7.121.1 Text gefüllt

Steuert den Hintergrund des Bemaßungstextes.

	0 bis 2
	0
	0: Keine Hintergrundfarbe oder Füllung 1: Hintergrundfarbe oder Füllfarbe stimmt mit der Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters überein 2: Die Hintergrund- oder Füllfarbe entspricht dem in der Systemvariablen DIMTFILLCLR angegebenen Wert

## 7.122 DIMTFILLCLR Systemvariable

### 7.122.1 Text Füllfarbe

Steuert die Hintergrundfarbe des Bemaßungstextes, wenn die Systemvariable DIMTFILL auf 2 gesetzt ist.



	0 bis 256
	0
	0: VonBlock 1-255: Index 256: VonLayer

## 7.123 DIMTIH Systemvariable

### 7.123.1 Text innen ausgerichtet

Steuert die Position des Bemaßungstextes auf Bemaßungen.

**Anmerkung:** Dies gilt nicht für Ordinatenbemaßungen.

	1
	Aus (0): Angepasst an Bemaßungslinie Ein (1): Horizontal

## 7.124 DIMTIX Systemvariable

### 7.124.1 Text innen

Zeichnet Bemaßungstext zwischen Hilfslinien, auch wenn nicht genügend Platz vorhanden ist.

**Anmerkung:** Gilt nicht für Radius- und Durchmesserbemaßungen.




	Aus (0): Text zwischen Hilf nicht erzwingen Ein (1): Erzwinge Text zwischen Hilfslinien
--	--

## 7.125 DIMTM Systemvariable

### 7.125.1 Untere Toleranzgrenze

Steuert die minimale (untere) Toleranz Grenze für Bemaßungs Text wenn die Systemvariablen DIMTOL oder DIMLIM eingeschaltet sind.

	0.0

## 7.126 DIMTMOVE Systemvariable

### 7.126.1 Text Verschiebung

Steuert, wie sich der Bemaßungstext bewegt.

	0 bis 2
	0
	0: Verschiebe Bemaßungslinien mit Bemaßungs Text 1: Führung hinzufügen wenn der Maßtext verschoben wird 2: Erlaubt Text ohne eine Führung zu verschieben

## 7.127 DIMTOFL Systemvariable

### 7.127.1 Bemaßungslinie Erzwungen

Erzwingt das Zeichnen einer Bemaßungslinie zwischen Maßhilfslien, auch wenn der Text außerhalb platziert wird.




	Aus (0): Keine Maßlinien erzwingen, auch wenn der Text außerhalb liegt Ein (1): Erzwinge Bemaßungslinien auch wenn der Text außerhalb liegt

## 7.128 DIMTOH Systemvariable

### 7.128.1 Text außen ausgerichtet

Platziert den Bemaßungstext außerhalb der Maßhilfslinien in horizontaler Richtung.

	1
	Aus (0): Angepasst an Bemaßungslinie Ein (1): Horizontal

## 7.129 DIMTOL Systemvariable

### 7.129.1 Toleranz Anzeige

Toleranz einem Bemaßungstext anfügen.

	Aus (0): Toleranz nicht anzeigen Ein (1): Toleranz anzeigen

## 7.130 DIMTOLJ Systemvariable

### 7.130.1 Toleranz Pos vert

Steuert die vertikale Position von Toleranzwerten relativ zum primären Bemaßungstext.



	0 bis 2
	1
	0: Unten 1: Mitte 2: Oben

## 7.131 DIMTP Systemvariable

### 7.131.1 Obere Toleranzgrenze

Steuert die maximale (obere) Toleranzgrenze für Bemaßungstext, wenn die Systemvariable DIMTOL oder DIMLIM aktiviert ist.

	0.0

## 7.132 DIMTSZ Systemvariable

### 7.132.1 Bemaßungs Schrägstreich Größe

Steuert die Größe von Schrägstrichen, die bei linearen, radialen und diametralen Bemaßungen die Pfeile ersetzen.

Wenn dieser Wert Null ist werden Pfeile gezeichnet.

	0.0
	0: Pfeilspitzen zeichnen >0: Schräge Striche anstelle von Pfeilspitzen zeichnen



## 7.133 DIMTVP Systemvariable

### 7.133.1 Textversatz vertikal

Steuert die vertikale Position des Bemaßungstexts über oder unter der Bemaßungslinie. Fungiert als Multiplikator der Systemvariablen DIMTXT, wenn die Systemvariable DIMTAD auf **Zentriert zwischen den Hilfslinien** gesetzt ist.

Ein Wert von 1.0 entspricht der Einstellung der Systemvariablen DIMTAD auf (1).

	0.0

## 7.134 DIMTXSTY Systemvariable

### 7.134.1 Text Stil

Steuert den Standardstil für Bemaßungstext.


## 7.135 DIMTXT Systemvariable

### 7.135.1 Text Höhe

Steuert die Standardhöhe des Bemaßungstextes, wenn der in der Systemvariablen DIMTXSTY eingestellte Textstil keine feste Höhe hat.

	0,18 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 2,5 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter



## 7.136 DIMXTDIRECTION Systemvariable

### 7.136.1 Textrichtung

Steuert die Richtung des Bemaßungstexts.

	0
	Aus (0): Links-nach-rechts Ein (1): Rechts nach links

## 7.137 DIMTZIN Systemvariable

### 7.137.1 Toleranz Nullen unterdrücken

Steuert die Unterdrückung von Nullen in Toleranzwerten.

	0 bis 15
	0
	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuße und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

## 7.138 DIMUNIT Systemvariable

### 7.138.1 Bemaßungseinheitentyp (Veraltet)

Ersetzt durch die Systemvariablen DIMLUNIT und DIMFRAC.




	1 bis 8
	2
	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch (gestapelt) 5: Bruch (gestapelt) 6: Architektonisch 7: Bruch 8: Windows-Systemsteuerung

## 7.139 DIMUPT Systemvariable

### 7.139.1 Platziert Text manuell

Schaltet die Platzierung von Bemaßungstext bei der Bemaßungserstellung um.

	0
	Aus (0): Der Cursor steuert nur die Lage der Bemaßungs Linie Ein (1): Der Cursor steuert beides die Text Position und die Lage der Bemaßungslinie

## 7.140 DIMZIN Systemvariable

### 7.140.1 Unterdrückt Null Bemaßungen

Unterdrückt führende und/oder nachfolgende Nullen für primäre Einheiten.

	0 bis 15



	0
	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuße und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

## 7.141 DISPLAYAXES Systemvariable

### 7.141.1 Achsen anzeigen

Zeigt die Achsen von Strukturelementen an.

	Aus (0): Achsen nicht anzeigen Ein (1): Achsen anzeigen

## 7.142 DISPLAYAXESFORMEP Systemvariable

### 7.142.1 Achsen anzeigen

Steuert die Anzeige der Achsen der MEP-Elemente.

	0

## 7.143 DISPLAYSCALING Systemvariable

### 7.143.1 Automatische Anzeigeskalierung (Nur Lesen)

Aktuelle Anzeigeskalierung - entspricht den Einstellungen der Systemanzeige.




	50 bis 1000
	100

## 7.144 DISPLAYSIDESANDENDS Systemvariable

### 7.144.1 Anzeige der Seiten und Enden

Zeigt die Seiten und Enden von Struktur Objekten bei der Auswahl an. Falls eingeschaltet, sind diese wählbar.

	Aus (0): Keine Seiten und Enden anzeigen Ein (1): Seiten und Enden der Anzeige

## 7.145 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS Systemvariable

### 7.145.1 Fang Markierungen in allen Ansichten

Steuert, ob Fangmarkierungen in allen Ansichtsfenstern angezeigt werden.

	Aus (0): Fangmarkierungen nicht in allen Ansichten anzeigen Ein (1): Anzeige der Fangmarkierung in allen Ansichten

## 7.146 DISPLAYTOOLTIPS Systemvariable

### 7.146.1 Fang Tooltips

Wechselt die Anzeige der Fang-Tooltips ein/aus.



	Aus (0): Fang-Tooltipps deaktivieren Ein (1): Fang-Tooltipps einschalten

## 7.147 DISPLAYTRUEDIMENSION Systemvariable

### 7.147.1 Standard Bemaßungstyp

Legt den Standardbemaßungstyp fest, der in einer isometrischen Ansicht platziert wird.

	0 bis 1
	1
	0: Projiziert - nicht an der Geometrie ausgerichtet. 1: Wahr - an der Geometrie ausgerichtet

## 7.148 DISPPAPERBKG Systemvariable

### 7.148.1 Papier Hintergrund

Zeigt einen Papierblatt im Papierbereich an.

	Aus (0): Papierhintergrund nicht anzeigen Ein (1): Papier Hintergrund anzeigen



## 7.149 DISPPAPERMARGINS Systemvariable

### 7.149.1 Bedruckbarer Bereich

Zeigt den bedruckbaren Bereich eines Layouts im Papierbereich an.

	Aus (0): Druckbaren Bereich nicht anzeigen Ein (1): Druckbaren Bereich anzeigen

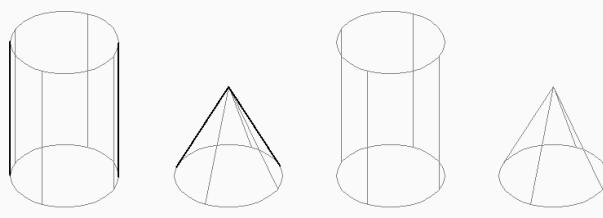
## 7.150 DISPSILH Systemvariable

### 7.150.1 Anzeige von Silhouettenkurven

Zeigt Silhouettenkurven auf Volumenkörpern in Drahtmodell-Modi (2D und 3D) an.

**Anmerkung:** Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.

	Aus (0): Silhouette Kurven nicht anzeigen On (1): Anzeige von Silhouettenkurven



## 7.151 DISTANCE Systemvariable

### 7.151.1 Abstand (Nur lesen)

Die zuletzt berechnete Entfernung des Befehls ABSTAND.




## 7.152 DMAUDITLEVEL Systemvariable

### 7.152.1 DMPRÜFUNG Befehl, Detaillierungsgrad

Steuert die Meldungstypen, die für den Befehl DMPRÜFUNG angezeigt werden.

	0 bis 3
	1
	1: Dynamische Bereichsfehler ignorieren 2: Ignorieren von Splitterflächen

#### Der dynamische Bereich

Der dynamische Bereich ist der Längenbereich, der zum Erstellen einer gültigen Geometrie erforderlich ist. Der Bereich ist begrenzt, da ein Modellierer die Koordinaten von Punkten im 3D-Raum als Gleitkommazahlen mit doppelter Genauigkeit ausdrückt. Um eine Zahl darzustellen, verwenden Gleitkommazahlen eine endliche Anzahl signifikanter Ziffern, die im Fall von Zahlen mit doppelter Genauigkeit etwa vierzehn bis sechzehn signifikante Ziffern beträgt. Die Verwendung von Ziffern durch den Modellierer ist auf neun signifikante Ziffern beschränkt, um die Anfälligkeit für Rundungsfehler zu vermeiden. Das bedeutet, dass der dynamische Bereich eines Modells nur neun Größenordnungen breit sein kann. Somit beträgt das Verhältnis der längsten zur kürzesten Länge, die modelliert werden kann,  $10^9$ .

Die Zahlen können als Zoll, Millimeter oder jede andere Einheit interpretiert werden. Der Modellierer hat eine Auflösung von  $10^{-6}$ , was bedeutet, dass wenn der Abstand zwischen zwei Punkten geringer ist, sie als gleich betrachtet werden. Außerdem ist ein Schutzbereich von mindestens einer Größenordnung um den Auflösungswert erforderlich. Bei Abständen, die nahe am Auflösungswert liegen, kann es zu Unklarheiten kommen. Daher stellt dieses Schutzbereich eine Sicherheitsmarge zur Verbesserung der Zuverlässigkeit dar.

Daher beträgt der gültige dynamische Bereich der Modelle in  $10^{-5}$  bis  $10^4$  und ist nicht einheitenabhängig. Der dynamische Bereich der in Millimetern modellierten Teile beträgt 0,00001 mm bis 10000 mm. Der dynamische Bereich der in Metern modellierten Teile beträgt 0,00001 m bis 10000 m.

Bei Überschreitung des dynamischen Bereichs ist das Verhalten von Modellierungsalgorithmen unvorhersehbar. Dies kann dazu führen, dass Modellierungsalgorithmen falsche Ergebnisse oder Fehler liefern.

#### Splitterfläche

Einige Modelle enthalten möglicherweise lange, schmale Flächen, die im Design des Modells nicht vorgesehen waren. Typischerweise treten diese Fehler bei importierten Modellen aufgrund der Toleranzunterschiede zwischen geometrischen Modellierungssystemen auf.



Da die Größe eines Features nicht kleiner sein kann als die Auflösung eines Modellierers, sind echte Flächen mindestens eine Größenordnung größer als die maximale Lücke im Modell. Jede Fläche, die kleiner ist, kann als falsch gelten.

Die Toleranz des Objekts wird als der höchste Toleranzwert unter den toleranten Kanten und Scheitelpunkten des Objekts berechnet.

Der maximale Abstand zwischen den langen Kanten einer solchen Fläche ist kleiner als die angegebene Toleranz. Es hat mindestens eine kurze und höchstens drei lange Kanten. Eine kurze Kante ist eine Kante, die kürzer als die angegebene Toleranz ist. Eine lange Kante ist länger als die angegebene Toleranz. Die Toleranz kann automatisch basierend auf dem Begrenzungsrahmen des Objekts berechnet werden.

Da die Abmessungen der Splittergeometrie der Auflösung des Modellierers ähneln, ist die Durchführung von Vorgängen daran schwierig. Da eine solche Geometrie normalerweise nicht beabsichtigt ist, wird versucht, sie durch tolerante Geometrie zu ersetzen. In Körpern ersetzen tolerante Kanten Splitterflächen und tolerante Scheitelpunkte kurze Kanten. Bei der manuellen Befestigung können bei Bedarf Splitter entfernt und angrenzende Flächen verlängert werden.

**Anmerkung:** Bei der Durchführung von Objektsprüfungen und -reparaturen in verschiedenen Kontexten wird die Toleranz vom Objekt als größter Toleranzwert unter den toleranten Kanten und Scheitelpunkten des Objekts oder als andere Werte nach Ermessen des Aufrufers übernommen.

## 7.153 DMAUTOUPDATE Systemvariable

### 7.153.1 3D Abhängigkeiten Neuberechnungs Modus

Aktualisiert das Modell automatisch, wenn Abhängigkeiten hinzugefügt oder geändert werden.

Falls aus, verwenden Sie den Befehl DMUPDATE, um das Modell zu aktualisieren.

	Aus (0): 3D Abhängigkeiten nicht automatisch aktualisieren Ein (1): 3D Abhängigkeiten automatisch aktualisieren

## 7.154 DMCONNECTIONCUTTYPE Systemvariable

### 7.154.1 Verbindungstyp

Steuert die Art der Verbindung, die mit dem Befehl BIMSTRUCTURALVERB erstellt wird.

	0 bis 1



	0
	0: Glatt 1: Planar

## 7.155 DMPUSHPULLSUBTRACT Systemvariable

### 7.155.1 DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion

Steuert, was passiert, wenn ein mit dem Befehl DMDRÜCKENZIEHEN geändertes Objekt ein vorhandenes Objekt berührt.

Wenn diese Option deaktiviert ist, subtrahiert ein Volumenkörper, der einen anderen Volumenkörper schneidet, die Schnittflächen nicht mehr vom anderen Volumenkörper.

	0 bis 1
	Aus (0): DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion deaktivieren Ein (1): DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion aktivieren

## 7.156 DMRECOGNIZE Systemvariable

### 7.156.1 Automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung

Die geometrischen Beziehungen zwischen Oberflächen werden automatisch eingeschränkt, wenn 3D-Objekte bearbeitet oder 3D-Abhängigkeiten neu berechnet werden.

	-1 bis 1023
	0



	Negative: Schaltet die automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung aus 1: Tangentiale Flächen 2: Zusammenfallende Flächen 4: Parallele Ebenen 8: Senkrechte Ebenen 16: Zylinder senkrecht zur Ebene 32: Koaxiale Oberflächen 64: Zylinder und Kugeln mit gleichem Radius 128: Scheitelpunkte zwischen 4 oder mehr Flächen 256: Kanten zwischen deckungsgleichen Flächen 512: Festlegen einer abhängigen Ebene, die in XY/YZ/ZX liegt (Kompatibilität)
--	--

## 7.157 DOCKPRIORITY Systemvariable

### 7.157.1 Docking Priorität

Steuert die Andockpriorität der oberen, linken, rechten und unteren Andockleisten.

**Anmerkung:** Ein Neustart ist erforderlich.

	1 bis 14
	1
	1: Oben, Links, Rechts, Unten 2: Oben, Unten, Links, Rechts 3: Oben, Links, Unten, Rechts 4: Oben, Rechts, Unten, Links 5: Links, Rechts, Oben, Unten 6: Links, Oben, Unten, Rechts 7: Links, Oben, Rechts, Unten 8: Links, Unten, Rechts, Oben 9: Rechts, Oben, Links, Unten 10: Rechts, Unten, Links, Oben 11: Rechts, Oben, Unten, Links 12: Unten, Links, Rechts, Oben 13: Unten, Links, Oben, Rechts 14: Unten, Rechts, Oben, Links



## 7.158 DOCTABPOSITION Systemvariable

### 7.158.1 Registerkarten Position

Steuert, wo das Registerkarten-Steuerelement für Dokumente angezeigt wird.

	0 bis 3
	0
	0: Oben 1: Unten 2: Links 3: Rechts

## 7.159 DONUTID Systemvariable

### 7.159.1 Ring Innen-Durchmesser

Der Standard-Innendurchmesser für den Befehl RING.

	0.5

## 7.160 DONUTOD Systemvariable

### 7.160.1 Ring Außen-Durchmesser

Der Standard-Außendurchmesser für den Befehl RING.

	1.0



## 7.161 DRAGMODE Systemvariable

### 7.161.1 Objekt-Ziehen-Modus

Steuert, ob während der Befehle SCHIEBEN und KOPIEREN eine Vorschau angezeigt wird.

	0 bis 2
	2
	0: Nicht Ziehen 1: Wenn beantragt 2: Immer wenn möglich

## 7.162 DRAGMODECONSTRAINTS Systemvariable

### 7.162.1 3D Abhängigkeiten dynamisch auswerten

Berechnet 3D Abhängigkeiten live, wenn Objekte verschoben werden.

Ausschalten, um die Leistung zu optimieren.

	Aus (0): Dynamische Berechnung von 3D-Abhängigkeiten deaktivieren Ein (1): Dynamische Berechnung von 3D-Abhängigkeiten aktivieren

## 7.163 DRAGMODEFACES Systemvariable

### 7.163.1 SCHIEBEN der Fläche

Steuert das Verhalten der Befehle SCHIEBEN und DMSCHIEBEN, wenn diese Befehle zum Verschieben einer Fläche verwendet werden.




	1
	0: Verschieben des gesamten Volumenkörpers 1: Verschieben der Oberfläche der Fläche 2: Verschieben der Kanten der Fläche

## 7.164 DRAGMODEHIDE Systemvariable

### 7.164.1 Beim Ziehen ausblenden

Blendet das ursprüngliche Objekt bei Verschiebe- und Streckenaktionen aus.

	0 bis 3
	0
	1: Während 3D-Modellierungsbefehlen 2: Bei 2D-Zeichnungsbefehlen

## 7.165 DRAGMODEINTERRUPT Systemvariable

### 7.165.1 Ziehen Unterbrechungs-Modus

Steuert, ob die Neuberechnung/Neuzeichnung des Modells unterbrochen wird, wenn der Cursor in Bewegung ist.

Wenn eingeschaltet, wird eine Live-Vorschau angezeigt. Wenn aus, muss jede Ziehaktion zuerst vollendet werden.

	0 bis 3
	1
	0: Deaktiviert 1: Aktiviert



## 7.166 DRAGOPEN Systemvariable

### 7.166.1 Ziehen öffnen

Steuert, was zu tun ist, wenn eine Zeichnung aus dem Explorer in das Programm gezogen wird.

	0 bis 1
	1
	0: Fügt die Datei in die aktuelle Zeichnung ein 1: Datei in einer neuen Registerkarte öffnen

## 7.167 DRAGP1 Systemvariable

### 7.167.1 Regen-Zieh Rate

Steuert die Bildregenerationsrate für das Regen-Ziehen.

	0 bis 32767
	10

## 7.168 DRAGP2 Systemvariable

### 7.168.1 Schnell-Zieh Rate

Steuert die Bildregenerationsrate für das schnelle Ziehen.

	0 bis 32767
	25



## 7.169 DRAGSNAP Systemvariable

### 7.169.1 Fang für gezogene Objekte

Aktiviert die Gummiband-Dynamik bei Änderungsbefehlen: KOPIEREN, CLIPEINFÜG, BLOCKEINFÜG, SCHIEBEN, DREHEN, SPIEGELN, VARIA, STRECKEN und weitere.

Die Systemvariable DRAGSNAP steuert das Fangverhalten beim Ziehen. DRAGSNAP steuert, ob die Rubberband-Dynamik an der aktuellen Cursorposition oder an der aktuellen Fangposition des Objekts angezeigt wird.

**Anmerkung:** Gummiband-Dynamik bedeutet, dass der Cursor und das zu ändernde Objekt zum aktiven Fangpunkt springen, wodurch die Zielposition deutlicher wird.

- Wenn diese Option aktiviert ist, springen der Cursor und alle ausgewählten Objekte zum aktiven Fangpunkt, wodurch die Zielposition anschaulicher wird.
- Wenn diese Option deaktiviert ist, ist der Fang nur bei Zeichen- und Bearbeitungsbefehlen wirksam.

	Aus (0): Gezogene Objekte nicht fangen Ein (1): Gezogene Objekte fangen

## 7.170 DRAWINGPATH Systemvariable

### 7.170.1 Zeichnungspfad

Der Dateipfad, der für den fünften Ordner auf der linken Seite des Dialogs für die Befehle ÖFFNEN, SICHALS und EINFÜGE verwendet wird (nur Windows).


## 7.171 DRAWINGVIEWASM Systemvariable

### 7.171.1 Baugruppen Optimierung

Aktiviert die Verwendung von Baugruppen-Datenstrukturen, optimiert die Erzeugung von Ansichten, die mit dem Befehl GRUNDANS erstellt wurden.

Schaltet zwischen der normalen analytischen Entfernung verdeckter Linien (HLR) und dem ASM\_HLR-Verfahren um.



	Aus (0): Baugruppenoptimierung deaktivieren Ein (1): Baugruppenoptimierung aktivieren

## 7.172 DRAWINGVIEWENTS Systemvariable

### 7.172.1 Zusätzliche Objekte

Steuert Objekte, die in Zeichnungsansichten verarbeitet werden, die mit dem Befehl GRUNDANS erstellt werden.

	Aus (0): Anzeige der Punkte deaktiviert Ein (1): Punkt (das Aussehen wird durch PDSIZE und PD MODE gesteuert)

## 7.173 DRAWINGVIEWFLAGS Systemvariable

### 7.173.1 Zeichnungsansichts Flags

Aktiviert die Einstellungen für Befehle, die sich auf die Zeichnungsansicht beziehen (z. B. GRUNDANS, ANSAKT).

	0 bis 3
	0
	0: Deaktiviert die Einstellungen für die Zeichnungsansichten 1: Aktiviert die parallele Erstellung und Aktualisierung von Ansichten 2: Aktiviert der Hintergrundgenerierung von Ansichten



## 7.174 DRAWINGVIEWPRESET Systemvariable

### 7.174.1 Zeichnungen Ansicht Voreinstellung

Steuert die Voreinstellung der Ansicht für den Befehl GRUNDANS.

Voreinstellungen legen die Typen der generierten Zeichnungen und deren Platzierung im Layout fest.


## 7.175 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN Systemvariable

### 7.175.1 Voreinstellung für die Zeichnungs Ansicht Verdeckte Kanten

Steuert die Voreinstellung der verdeckten Kanten für den Befehl GRUNDANS.

	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für verdeckte Linien nicht speichern Ein (1): Speichern der aktuellen Voreinstellung für verdeckte Linien

## 7.176 DRAWINGVIEWPRESETSCALE Systemvariable

### 7.176.1 Voreingestellter Maßstab für Zeichnungs Ansicht

Steuert den Maßstab der Beschriftung für die aktuelle Zeichnungsansicht-Voreinstellung.


## 7.177 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT Systemvariable

### 7.177.1 Zeichnungs Ansicht Tangenten Linien Voreinstellung

Steuert die Voreinstellung der Tangentenlinien für den Befehl GRUNDANS.



	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für Tangentenlinien nicht speichern Ein (1): Die aktuellen Voreinstellung für Tangentenlinien speichern

## 7.178 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING Systemvariable

### 7.178.1 Voreingestellte Folgelinien der Zeichnungsansicht

Steuert die Voreinstellung der Folgelinien für den Befehl GRUNDANS.

	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für Folgelinien nicht speichern Ein (1): Speichert die aktuellen Voreinstellung für Folgelinien

## 7.179 DRAWINGVIEWQUALITY Systemvariable

### 7.179.1 Qualität der Zeichnungsansichten

Steuert die Qualität der mit dem Befehl GRUNDANS erstellten Ansichten.

Schalten Sie diese Option aus, um die für die Erstellung von Zeichnungsansichten benötigte Zeit erheblich zu verkürzen. Ansichten mit Geometrie in Entwurfsqualität werden erstellt. Es ist nicht möglich, Beschriftungen an den Kanten von Objekten in diesen Ansichten hinzuzufügen.

Sie sehen jedoch einer präzisen (qualitativ hochwertigen) Zeichnungsansicht sehr ähnlich und können für die schnelle Erstellung von Layouts verwendet werden.

	0 bis 1
	1



	0: Entwurfs-Qualität 1: Hohe Qualität
--	--

## 7.180 DRAWORDERCTL Systemvariable

### 7.180.1 Zeichenreihenfolge Steuerung

Steuert die Ziehungsreihenfolge-Funktionalität. Limitiert die Zeichenreihenfolge, wenn einige Bearbeitungsvorgänge etwas länger dauern.

	0 bis 3
	3
	1: Vorgabe Anzeige von Objekten mit Zeichnungs-Reihenfolge 2: Zeichen Reihenfolge vererben

## 7.181 DWFFORMAT Systemvariable

### 7.181.1 Standard DWF Format

Steuert das Standard-Exportformat für den Befehl 3DDWF.

	0 bis 1
	1
	0: DWF 1: DWFx

## 7.182 DWFFRAME Systemvariable

### 7.182.1 DWF-Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von DWF or DWFx Unterlagen-Rahmen, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.



	0 bis 2
	2
	0: DWF Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot DWF-Rahmen 2: Anzeigen, aber DWF-Rahmen nicht plotten

## 7.183 DWFOSNAP Systemvariable

### 7.183.1 DWF Objektfang

Aktiviert den Objektfang für DWF Unterlagendateien.

	Aus (0): DWF Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): DWF Objekt Fang aktivieren

## 7.184 DWFVERSION Systemvariable

### 7.184.1 DWF Version

Steuert die DWF Exportversion.

	1 bis 10
	2



	1: 3D DWF v6.01 2: Binäre DWF V6.0 3: Gezippte Ascii codierte 2D Stream DWF v6.0 4: Komprimierte DWF V5.5 5: Binäre DWF V5.5 6: ASCII DWF V5.5 7: Komprimierte DWF v4.2 8: Binäre DWF v4.2 9: ASCII DWF v4.2 10: XPS DWFx
--	--

## 7.185 DWGCHECK Systemvariable

### 7.185.1 Zeichnung überprüfen

Führt eine automatische Datenintegritätsprüfung durch, wenn eine Zeichnung geöffnet wird.

	0 bis 3
	0
	0: Warnung bei potenziellem Problem 1: Warnung bei potentiellen Problemen und Probleme bei anderen Applikationen 2: Benachrichtigt Sie über mögliche Probleme 3: Benachrichtigt Sie über mögliche Probleme, Warnungen für andere Anwendungen

## 7.186 DWGCODEPAGE Systemvariable

### 7.186.1 Zeichnung-Codepage (schreibgeschützt)

Zeigt die Zeichnung-Codepage an, gleich wie die Systemvariable SYSCODEPAGE.




## 7.187 DWGGUIDCLOUDAI Systemvariable

### 7.187.1 Zeichnungs-Anleitung

Eindeutige GUID (Globally Unique Identifier) für diese Zeichnung.

	" "

## 7.188 DWGNAME Systemvariable

### 7.188.1 Zeichnungsname (nur lesen)

Der Name der aktuellen Zeichnung.


## 7.189 DWGPREFIX Systemvariable

### 7.189.1 Zeichnungspräfix (Nur Lesen)

Der Ordnerpfad der aktuellen Zeichnung.


## 7.190 DWGTITLED Systemvariable

### 7.190.1 Zeichnung betitelt (Nur Lesen)

Zeigt an, ob die aktuelle Zeichnung benannt wurde.

	Aus (0): Die Zeichnung wurde nicht benannt Ein (1): Die Zeichnung wurde benannt



## 7.191 DXEVAL Systemvariable

### 7.191.1 Daten-Extraktions-Update-Modus

Steuert die Benachrichtigung für Datenextraktionstabellen.

	0 bis 511
	12
	0: Keine Benachrichtigung 1: Benachrichtigung beim Öffnen 2: Meldung beim Speichern 4: Benachrichtigung beim Plotten 8: Benachrichtigung bei Publizieren 16: Benachrichtigung für ETRANSMIT oder ARCHIVE 32: Beim Speichern + automatische Aktualisierung benachrichtigen 64: Benachrichtigung beim Plot + automatische Aktualisierung 128: Benachrichtigung beim Veröffentlichen + automatische Aktualisierung 256: Benachrichtigung für ETRANSMIT oder Archiv + automatische Aktualisierung

## 7.192 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT Systemvariable

### 7.192.1 DXF Text-Ausrichtung anpassen

Steuert, ob die Ausrichtung angepasst wird, wenn Text aus einer DXF-Datei geladen wird.

	Aus (0): Keine Anpassung der Ausrichtung Ein (1): Ausrichtung anpassen



## 7.193 DYNCONSTRAINTMODE Systemvariable

### 7.193.1 Dynamischer Abhängigkeits-Modus

Zeige verborgene Bemaßungsabhängigkeiten an, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt werden.

	Aus (0): Ausgeblendete Bemaßungsabhängigkeiten nicht anzeigen, wenn abhängige Objekte ausgewählt sind. Ein (1): Zeige verborgene Bemaßungsabhängigkeiten an, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt werden.

## 7.194 DYNDIGRIP Systemvariable

### 7.194.1 Dynamische Bemaßungen anzeigen

Steuert, welche dynamischen Bemaßungen angezeigt werden.

	0 bis 31
	31
	0: Keines 1: Resultierende Länge 2: Erweiterte Länge 4: Absoluter Winkel 8: Relativer Winkel 16: Bogen Radius

## 7.195 DYNDIMAPERTURE Systemvariable

### 7.195.1 Dynamische Bemaßung Öffnung

Steuert den Radius um den Cursor, der verwendet wird, um das nächstgelegene Objekt während eines Befehls zu erkennen, in Pixeln. Gilt nur, wenn die Systemvariable DYNMODE auf **Nächstliegendes Objekt dynamische Bemaßungen** gesetzt ist.



Werte zwischen 1 und 500 werden akzeptiert.

	0 bis 500
	20

## 7.196 DYNDIMCOLORHOT Systemvariable

### 7.196.1 Dynamische Bemaßung Hot-Farbe

Die Farbe der dynamischen Bemaßung, während einer Griffverschiebung.

Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

	1 bis 255
	142

## 7.197 DYNDIMCOLORHOVER Systemvariable

### 7.197.1 Dynamische Bemaßung Hover-Farbe

Die Farbe der dynamischen Bemaßungen, wenn der Mauszeiger über einem Griffpunkt schwebt.

Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

	1 bis 255
	142

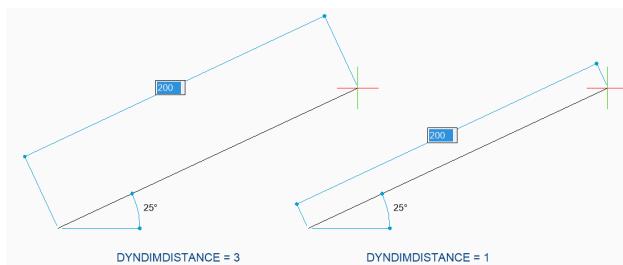


## 7.198 DYNDIMDISTANCE Systemvariable

### 7.198.1 Dynamische Bemaßung Entfernung

Steuert die Position des dynamischen Bemaßungsrahmens - den Abstand zum Objekt.

	0.0 bis 10.0
	1.0



## 7.199 DYNDIMLINETYPE Systemvariable

### 7.199.1 Dynamische Bemaßung Linientyp

Steuert die Linientyp-Darstellung dynamischer Bemaßungen während einer Griff-Verschiebeaktion.

	-1 bis 2
	0

	<ul style="list-style-type: none"><li>-1: Aktuell</li><li>0: Continuous</li><li>1: Gepunktet</li><li>2: Gestrichelt</li></ul>
--	---



## 7.200 DYNDIVIS Systemvariable

### 7.200.1 Dynamische Bemaßung Sichtbarkeit

Steuert, welche dynamischen Bemaßungen angezeigt werden, wenn Griffe verschoben werden.

	0 bis 2
	1
	0: Nur die erste dynamische Bemaßung 1: Nur die ersten beiden dynamischen Bemaßungen 2: Alle dynamischen Bemaßungen, wie in DYNDIGRIP definiert

## 7.201 DYNINPUTTRANSPARENCY Systemvariable

### 7.201.1 Transparenz der dynamischen Eingabefelder

Steuert die Transparenz der dynamischen Eingabefelder in Prozent.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

	0 bis 100
	90

## 7.202 DYNMODE Systemvariable

### 7.202.1 Dynamischer Eingabe-Modus

Schaltet die dynamischen Eingabe-Features ein/aus.




	-31 bis 31
	3
	Negativ: Alle vorübergehend ausschalten 0: Keine dynamische Eingabe 1: Dynamische Eingabe am Zeiger (noch nicht unterstützt) 2: Bearbeitbare dynamische Bemaßungen 4: Spur mit dynamischen Bemaßungen 8: Nächste Objekt durch BKS X/Y Achsen dynamische Bemaßungen 16: Nächstes Objekt dynamische Bemaßungen

## 7.203 DYNPICOORDS Systemvariable

### 7.203.1 Standardmodus für die dynamische Koordinateneingabe

Der Standardmodus für die Koordinateneingabe während der dynamischen Eingabe.

	0 bis 1
	0
	0: Relativ 1: Absolut



## 8. E

### 8.1 EDGEMODE Systemvariable

#### 8.1.1 Kanten Modus

Steuert wie Schneide und Grenz-Kanten bei den Befehlen STUTZEN und DEHNEN geprüft werden, mit oder ohne Erweiterungen.

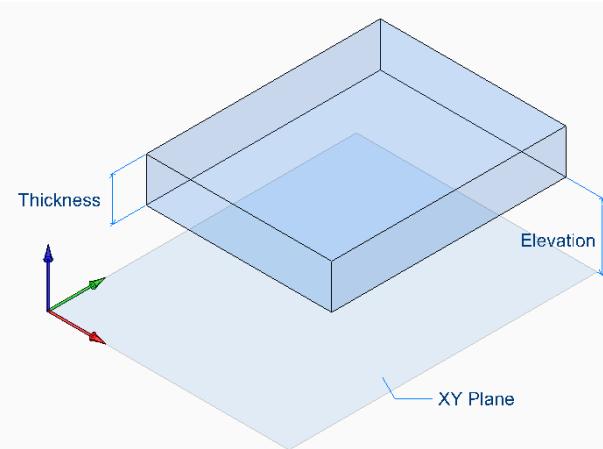
	0
	Aus (0): Benutze gewählte Kanten ohne eine Erweiterung Ein (1): Verlängert oder verkürzt die ausgewählten Objekte an eine imaginäre Verlängerung der Schneide oder Begrenzungs Kante

### 8.2 ELEVATION Systemvariable

#### 8.2.1 Erhebung

Die Erhebung (Z-Achse) für neue Objekte, bezogen auf das aktuelle BKS.

	0.0





## 8.3 ENABLEATTRACTION Systemvariable

### 8.3.1 Sensibilisierung der Griffe

Ermöglicht die Anziehung von Griff zu Griff während Verschiebungs- oder Änderungsaktionen an einem Griffpunkt.

**Anmerkung:** Die Systemvariable OSMODE kann dieses Verhalten außer Kraft setzen.

	Aus (0): Anziehung der Griffe deaktivieren Ein (1): Anziehung der Griffe aktivieren

## 8.4 ENABLEBIMBKUPDATE Systemvariable

### 8.4.1 Aktivieren der Schnitt-Aktualisierung im Hintergrund

Ermöglicht die Aktualisierung von Schnitten im Hintergrund, siehe den Befehl BIMBKUPDATE.

	0

## 8.5 ENABLEHYPERLINKMENU Systemvariable

### 8.5.1 Hyperlink Menü

Wechselt die Anzeige des Hyperlink-Menüs ein/aus.

	Aus (0): Hyperlink-Menü deaktivieren Ein (1): Hyperlink-Menü aktivieren



## 8.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP Systemvariable

### 8.6.1 Hyperlink-Toolipp

Wechselt die Anzeige der Hyperlink Tooltips ein/aus.

	Aus (0): Hyperlink-Toolipp deaktivieren Ein (1): Hyperlink-Toolipp einschalten

## 8.7 ERRNO Systemvariable

### 8.7.1 Fehlernummer (nur lesen)

Meldet den FehlerTyp eines LISP Programms.

	0

## 8.8 EXPERIMENTALMODE Systemvariable

### 8.8.1 Experimentelle Features aktivieren

Es kann zu Fehlern oder Leistungseinschränkungen in kommen, wenn der experimentelle Modus aktiviert ist. Wir möchten Sie bitten, dies zu melden. Experimentelle Features können sich in zukünftigen Versionen ändern oder entfernt werden.

	0
	0: <b>Experimenteller Modus</b> deaktivieren 1: <b>Experimenteller Modus</b> aktivieren



## 8.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE Systemvariable

### 8.9.1 Experimentelle Features auf der Startseite

Schalter zur Steuerung, ob experimentelle Features von der Startseite aus verwaltet werden können.

	1
	0: Experimentelle Features können nicht von der Startseite aus verwaltet werden 1: Experimentelle Features können von der Startseite aus verwaltet werden

## 8.10 EXPERT Systemvariablen

### 8.10.1 Experte

Steuert die Anzeige bestimmter Eingabeaufforderungen. Wenn die Aufforderungen unterdrückt werden, wird so fortgefahren, als ob j(a) eingegeben wurde. Kann Skripte, Menü-Makros, LISP- und Befehlsfunktionen betreffen.

	0 bis 5
	0
	0: Ausgabe aller Eingabeaufforderungen normalerweise Unterdrückt <b>Regen</b> und <b>Layer aus</b> Meldungen 2: Unterdrückt auch die Meldungen <b>Der Block existiert bereits</b> (BLOCK) und <b>Die Datei existiert bereits</b> (SPEICHERN und WBLOCK) 3: Unterdrückt auch die Meldungen <b>Linientyp existiert bereits</b> 4: Unterdrückt auch die Meldungen <b>Datei existiert bereits</b> (BKS und AFENSTER speichern) 5: Unterdrückt auch die Meldungen <b>Bemaßungs-Stil existiert bereits</b>



## 8.11 EXPINSALIGN Systemvariable

### 8.11.1 Explorer einfügen ausgerichtet

Richte, vom Zeichnungs Explorer eingefügte Blöcke, an selektierten Objekten aus.

	Aus (0): Blöcke nicht ausgerichtet einfügen Ein (1): Blöcke ausgerichtet einfügen

## 8.12 EXPINSANGLE Systemvariable

### 8.12.1 Explorer einfügen Winkel

Der Drehwinkel, der für Blöcke verwendet wird, die aus dem Zeichnungs Explorer eingefügt werden.

Gilt, wenn die Systemvariable EXPINSFIXANGLE eingeschaltet ist.

	0.0

## 8.13 EXPINSFIXANGLE Systemvariable

### 8.13.1 Explorer einfügen fester Winkel

Verwendet einen Drehwinkel für Blöcke, die über den Zeichnungs Explorer eingefügt werden. Siehe auch bei der Systemvariablen EXPINSANGLE.




	Aus (0): Blöcke nicht in festem Winkel einfügen Ein (1): Blöcke mit festem Winkel einfügen
--	---

## 8.14 EXPINSFIXSCALE Systemvariable

### 8.14.1 Explorer einfügen feste Skalierung

Blöcke vom Zeichnungs Explorer mit fester Skalierung einfügen.

Siehe die Systemvariable EXPINSSCALE.

	Aus (0): Blöcke nicht mit fester Skalierung einfügen Ein (1): Blöcke mit fester Skalierung einfügen

## 8.15 EXPINSSCALE Systemvariable

### 8.15.1 Explorer einfügen Skalierung

Der Skalierungsmultiplikator, der für Blöcke verwendet wird, die aus dem Zeichnungs Explorer eingefügt werden.

Gilt, wenn die Systemvariable EXPINSFIXSCALE eingeschaltet ist (1).

	1.0

## 8.16 EXPLMODE Systemvariable

### 8.16.1 Ursprung Modus

Aktiviert den Befehl URSPRUNG für Blöcke mit ungleichmäßiger Skalierung (NUS).




	Aus (0): Blöcke mit ungleichmäßiger Skalierung nicht auflösen Ein (1): Ursprung nichtgleichmäßig skalierte Blöcke

## 8.17 EXPORT3DPDFWRITER Systemvariable

### 8.17.1 3D-PDF Schreiber

Steuert den Generator, der zum Speichern von 3D-PDF Dateien verwendet wird.

	1
	0: Communicator 3D PDF-Schreiber 1: Interner 3D-PDF-Schreiber

## 8.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER Systemvariable

### 8.18.1 ASAT/ASAB Writer

Steuert den Generator, der zum Speichern von ASAT/ASAB-Dateien verwendet wird. Der interne ASAT/ASAB Generator wird verwendet, wenn nicht installiert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Communicator ASAT/ASAB Writer 1: Interner ASAT/ASAB Writer

## 8.19 EXPORTACISFORMATVERSION Systemvariable

### 8.19.1 Version des ACIS Exportformats

Steuert die ACIS Dateiversion, in die exportiert werden soll.



	0
	0: Aktuellste verfügbare 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021 15: 2022 16: 2023 17: 2024

## 8.20 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION Systemvariable

### 8.20.1 CATIA V4 Exportformat Version

Steuert die CATIA V4 Dateiversion, in die exportiert werden soll.

	0 bis 6
	0



	0: Aktuellste verfügbare 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4
--	--

## 8.21 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION Systemvariable

### 8.21.1 CATIA V5 Exportformat Version

Steuert die CATIA V5 Dateiversion, in die exportiert werden soll.

	0 bis 17
	0
	0: Aktuellste verfügbare 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021 17: CATIA V5-6 R2022 18: CATIA V5-6 R2023 19: CATIA V5-6 R2024



## 8.22 EXPORTGEOMETRYFLAGS Systemvariable

### 8.22.1 Export Geometrie-Flags

Steuert, wie Geometriedarstellungen in den Formaten IGES und STEP exportiert werden.

	0 bis 15
	0
	01: Analytische Kurven in Splines konvertieren 02: Analytische Oberflächen in Splines konvertieren 04: P-Kurven bei G1-Diskontinuitäten teilen (nur Mac) 08: Teile Flächen periodisch

## 8.23 EXPORTHIDDENPARTS Systemvariable

### 8.23.1 Verdeckt liegende Bauteile

Steuert, wie verdeckte Bauteile exportiert werden.

Objekte können aus folgenden Gründen unsichtbar sein:

- Das Ergebnis des Befehls HIDEOBJECTS.
- Auf einem versteckten Layer liegend.
- Gehört zu einer unsichtbaren Komponente.

	0 bis 1
	0
	<b>0: Exportieren und wenn möglich ausblenden:</b> Exportiert ausgeblendete Objekte. Wenn das Zielformat ausgeblendete Objekte unterstützt, werden ausgeblendete Objekte im Quelldokument auch im Zieldokument ausgeblendet. <b>1: Nicht exportieren:</b> Unsichtbare Objekte werden übersprungen.



## 8.24 EXPORTMODELSpace Systemvariable

### 8.24.1 Exportiere Modelbereich

Steuert, welcher Teil des Modelbereichs in DWF, DWFx oder PDF exportiert werden soll.

	0 bis 2
	0
	0: Anzeigen 1: Grenzen 2: Fenster

**Anmerkung:** Die Systemvariablen EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSPACE und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummys für DWF-Exporte.

## 8.25 EXPORTPAGESETUP Systemvariable

### 8.25.1 Exportieren der Seiten-Einrichtung

Schaltet die Seiteneinrichtung für den DWF-, DWFx- oder PDF-Export um.

	0 bis 1
	0
	0: Vorgabe 1: Überschreiben

**Anmerkung:** Die Systemvariablen EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSPACE und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummys für DWF-Exporte.



## 8.26 EXPORTPAPERSPACE Systemvariable

### 8.26.1 Exportiere Papierbereich

Steuert, welche(s) Layout(s) aus dem Papierbereich in DWF, DWFX oder PDF exportiert werden soll(en).

	0 bis 1
	0
	0: Aktuelles Layout 1: Alle Layouts

**Anmerkung:** Die Systemvariablen EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummys für DWF-Exporte.

## 8.27 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION Systemvariable

### 8.27.1 Parasolid Export Format Version

Steuert die Parasolid Dateiversion, in die exportiert werden soll.

	0 bis 23
	0



	0: Aktuellste verfügbare 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33 23: Parasolid 34 24: Parasolid 35 25: Parasolid 36
--	---

## 8.28 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable

### 8.28.1 Produktstruktur

Steuert, ob eine Produktstruktur exportiert wird.

	0 bis 1
	1



	<p><b>0: Keine Produktstruktur:</b> Exportiert eine flache Struktur ohne Komponenten im Zieldokument, egal ob das BricsCAD® Dokument eine Produktstruktur hat oder nicht.</p> <p><b>1: Produktstruktur exportieren:</b> Exportiert die BricsCAD® Produktstrukturdaten (falls vorhanden) in das Zieldokument.</p>
--	--

**Anmerkung:** Die Option [1] ist für die Lizenzstufe Pro (oder höher) gültig. Andernfalls wird es als [0] verarbeitet.

## 8.29 EXPORTSTEPFORMATVERSION Systemvariable

### 8.29.1 STEP Exportversions Format

Steuert die STEP Dateiversion, in die exportiert werden soll.

	0 bis 2
	1
	0: AP203 1: AP214 2: AP242

## 8.30 EXPORTXCGMFORMATVERSION Systemvariable

### 8.30.1 Version des XCGM Exportformats

Steuert die XCGM Dateiversion, in die exportiert werden soll.

	0 bis 16
	0



	0: Aktuellste verfügbare 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0 16: CGM R2022 1.0 17: CGM R2023 1.0 18: CGM R2024 1.0
--	---

## 8.31 EXTMAX Systemvariable

### 8.31.1 Grenzen maximum (nur lesen)

Die obere rechte Koordinate der Zeichnungsgrenzen.

Sie wird größer, wenn neue Objekte außerhalb der bestehenden Grenzen erstellt werden.


## 8.32 EXTMIN Systemvariable

### 8.32.1 Grenzen minimum (nur lesen)

Die unteren linken Koordinaten der Zeichnungs-Grenzen.




## 8.33 EXTNAMES Systemvariable

### 8.33.1 Erweiterte Namen

Steuert die maximale Anzahl von Zeichen für die Namen benannter Objekte (z. B. Linientypen und Layer), die in Symboltabellen gespeichert werden.

	1
	Aus (0): Namen bis zu 31 Zeichen Ein (1): Namen bis zu 255 Zeichen

## 8.34 EXTRUDEINSIDE Systemvariable

### 8.34.1 Extrudieren nach innen (Verhalten)

Steuert, wie neue Objekte ein übergeordnetes Objekt verändern, wenn sie sich gegenseitig schneiden. Gilt für Objekte, wie sie mit den Befehlen EXTRUSION und ROTATION erstellt werden, wenn die Option **Auto** ausgewählt ist.

Ein übergeordnetes Objekt ist jedes Objekt, das die Kontur berührt, von der aus das extrudierte/rotierte Objekt erstellt wurde.

Die Systemvariable EXTRUDEINSIDE ist eine der vier Systemvariablen in der Gruppe **Extrusionsmodus**.

	0 bis 2
	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
	0: Nicht ändern 1: Erstelltes Objekt vom übergeordneten Objekt subtrahieren 2: Vereinigt das erstellte Objekt mit dem übergeordneten Objekt



## 8.35 EXTRUDEOUTSIDE Systemvariable

### 8.35.1 Extrudieren nach außen

Steuert, wie neue Objekte ein übergeordnetes Objekt verändern, wenn sie sich berühren. Gilt für Objekte, wie sie mit den Befehlen EXTRUSION und ROTATION erstellt werden, wenn die Option **Auto** ausgewählt ist.

Ein übergeordnetes Objekt ist jedes Objekt, das die Kontur berührt, von der aus das extrudierte/rotierte Objekt erstellt wurde.

Die Systemvariable EXTRUDEOUTSIDE ist eine der vier Systemvariablen in der Gruppe **Extrusionsmodus**.

	0 bis 2
	0 - für Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
	0: Nicht ändern 1: Subtrahieren des neuen Objekts vom bestehenden Objekt 2: Verbindet die Objekte



## 9. F

### 9.1 FACETRATIO Systemvariable

#### 9.1.1 Facetten Seitenverhältnis

Steuert das Längenverhältnis des Facettierens für zylinderförmige und konische ACIS Körper.

	0 bis 1
	0
	0: Erzeugt ein N über 1 Maschen für zylindrische und konische ACIS Körper 1: Erzeugt ein N über M Maschen für zylindrische und konische ACIS Körper

### 9.2 FACETRES Systemvariable

#### 9.2.1 Facetten Auflösung

Steuert die Weichheit von schattierten, gerenderten und verdeckten Linienansichten.

Es werden Werte zwischen 0.01 und 10.0 akzeptiert. Große Werte können erhebliche Auswirkungen auf die Speichernutzung und die Leistung haben.

	0.01 bis 10.0
	0.5

### 9.3 FBXEXPORTCAMERAS Systemvariable

#### 9.3.1 FBX Export Kameras

Ermöglicht den Export von Kameras nach FBX.




	Aus (0): Export von Kameras deaktivieren Ein (1): Export von Kameras aktivieren

## 9.4 FBXEXPORTENTITIES Systemvariable

### 9.4.1 FBX Export Objekte

Ermöglicht den Export von Objekten nach FBX.

	Aus (0): Export von Objekten deaktivieren Ein (1): Export von Objekten aktivieren

## 9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE Systemvariable

### 9.5.1 FBX Objekte zum Exportieren

Steuert, welche Objekte nach FBX exportiert werden.

	0 bis 1
	0
	0: Sichtbare Objekte 1: Ausgewählte Objekte

## 9.6 FBXEXPORTLIGHTS Systemvariable

### 9.6.1 FBX Export Lichter

Ermöglicht den Export von Lichtern zu FBX.



	Aus (0): Export von Lichtern deaktivieren Ein (1): Export von Lichtern einschalten

## 9.7 FBXEXPORTMATERIALS Systemvariable

### 9.7.1 FBX Export Materialien

Ermöglicht den Export von Materialien nach FBX.

	Aus (0): Export von Materialien deaktivieren Ein (1): Export von Materialien aktivieren

## 9.8 FBXEXPORTTEXTURES Systemvariable

### 9.8.1 FBX Export Texturen

Legt den Materialtyp fest, der für den Export in eine FBX-Datei verwendet wird.

	0 bis 2
	0
	0: Einbetten 1: Referenz 2: Texturen an die Position kopieren



## 9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH Systemvariable

### 9.9.1 Fbx Export Texturen Pfad

Der Dateipfad für den Texturexport nach FBX.

Diese Einstellung wird nur verwendet, wenn die Systemvariable FBXEXPORTTEXTURES auf 2 gesetzt ist.


## 9.10 FEATURECOLORS Systemvariable

### 9.10.1 Feature-Farben

Färbt Blechkonstruktionsbauteile basierend auf dem Feature-Typ.

	Ein (1): Volumenkörper-Flächen werden abhängig von den zugehörigen Features eingefärbt. Aus (0): Alle Feature-Flächen werden mit der standardmäßigen 3D-Volltonfarbe eingefärbt

## 9.11 FIELDDISPLAY Systemvariable

### 9.11.1 Feldanzeige

Fügt eine graue Füllung hinter dem Feldtext ein.

	Aus (0): Kein grauer Hintergrund Ein (1): Grauer Hintergrund



## 9.12 FIELDEVAL Systemvariable

### 9.12.1 Feld erneuern Modus

Steuert die Art und Weise, wie Felder aktualisiert werden.

	0 bis 31
	31
	0: Nicht aktualisieren 1: Aktualisieren beim Öffnen 2: Aktualisieren beim Speichern 4: Aktualisieren beim Plotten 8: Aktualisieren bei der Benutzung von ETRANSMIT 16: Aktualisieren beim Regenerieren

**Anmerkung:** Datumsfelder werden nur durch den Befehl SCHRIFTFELDAKT aktualisiert; Sie werden nicht automatisch basierend auf dem Wert der Systemvariablen FIELDEVAL aktualisiert.

## 9.13 FILEDIA Systemvariable

### 9.13.1 Datei Dialog

Schaltet die Anzeige von Datei-Dialogen. Wenn die Funktion ausgeschaltet ist, geben Sie eine Tilde (~) ein, um den Datei-Dialog aufzurufen. Dies gilt auch für LISP Funktionen und Befehlsfelder in Werkzeugdefinitionen.

	Aus (0): Dialoge nicht anzeigen Ein (1): Dialoge anzeigen



## 9.14 FILLETTRAD Systemvariable

### 9.14.1 Abrundungs Radius

Der letzte Radius der mit dem ABRUNDEN Befehl benutzt wurde.

	0,5 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 10.0 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 9.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT Systemvariable

### 9.15.1 Benachbarte Kehlnähte zusammenführen

Ermöglicht die Kombination benachbarter Kehlnahrtsegmente zu einem Kehlnahffeature.

	Aus (0): Benachbarte Kehlnahrtsegmente nicht kombinieren. Ein (1): Benachbarte Kehlnahrtsegmente kombinieren.

## 9.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO Systemvariable

### 9.16.1 Maximales Verhältnis eines Spaltes zu einer Schweißnahtgröße

Legt das standardmäßige maximale Verhältnis zwischen dem Spalt zwischen einem Schweißteil und der Kehlnahrtgröße fest, siehe Systemvariable FILLETWELDINGZSIZE.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 0.8 akzeptiert.

	0 bis 0.8
	0.4



## 9.17 FILLETWELDINGZSIZE Systemvariable

### 9.17.1 Standard Kehlnaht Z-Größe

Setzt die Standard Z-Größe der symmetrischen Kehlnaht.

Werte zwischen 0 und 50 werden akzeptiert.

	0 bis 50
	5

## 9.18 FILLMODE Systemvariable

### 9.18.1 Ausfüll Modus

Zeigt Füllungen für Multilinien, Bänder, Volumenkörper, Schraffuren (einschließlich Solidfüllung) und breite Polylinien.

Eine REGEN ist erforderlich.

Wenn ausgeschaltet, werden alle gefüllten Objekte als Umrisse angezeigt und gedruckt, dadurch verringert sich auch die Zeit, die zum Anzeigen oder Drucken einer Zeichnung benötigt wird.

	Aus (0): Objekte werden nicht gefüllt Ein (1): Objekte werden gefüllt

## 9.19 FITLINEFITARCMODE Systemvariable

### 9.19.1 AnpassenLinie, AnpassenBogen Modus

Die Systemvariable FITLINEFITARCMODE legt die Werte für die Optionen **Gesamte Zeichnung verwenden**, **In 3D einpassen** und **Originalobjekte nach dem Einpassen löschen** fest, die von den Befehlen ANPASSENLINIE und ANPASSENBOGEN verwendet werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

**Anmerkung:** Diese Systemvariable ist nur in der Befehlszeile verfügbar.



	0 bis 255
	0
	0: Keines 1: Gesamte Zeichnung verwenden 2: In 3D anpassen 4: Ursprüngliche Objekte nach der Anpassung löschen

## 9.20 FITTINGRADIUSTYPE Systemvariable

### 9.20.1 Formstück Radius Typ

Legt den Standardradius Typ der Durchflussarmatur fest.

	0
	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

## 9.21 FITTINGRADIUSVALUE Systemvariable

### 9.21.1 Formstück Radius Wert

Legt den Standardradius der Durchflussarmatur fest.

	1.5



## 9.22 FLANGEASMDEFAULTGASKET Systemvariable

### 9.22.1 Standarddichtung

Steuert die Standarddichtung für Lasche-Baugruppen.

	ASME B16.21 Dichtung FullFace für ASME B16.5

## 9.23 FONTALT Systemvariable

### 9.23.1 Alternative Schrift

Die Ersatzschriftart, die verwendet wird, wenn eine Schriftart nicht gefunden werden kann.

	simplex.shx

#### Anmerkung:

- Diese Systemvariable gibt die Ersatzschriftart an, die verwendet wird, wenn eine Textschriftart nicht gefunden werden kann.
- Wenn eine Schriftart fehlt und in den Dateien default.fmp oder fontalt.fmp keine Ersatzschriftarten definiert sind, verwendet die Schriftart **simplex.shx** die standardmäßig durch die Systemvariable FONTALT festgelegt ist.
- Wenn FONTALT die fehlende Schriftart nicht ersetzen kann, versucht das Betriebssystem, sie zu ersetzen. Wenn auch das Betriebssystem keinen Ersatz findet, wird der Text wie folgt angezeigt ???.
- Es wird empfohlen, immer die Originalschriftart zu verwenden, um ein einheitliches visuelles Erscheinungsbild auf verschiedenen Plattformen zu gewährleisten. Darüber hinaus empfiehlt es sich, Schriftarten zu wählen, die die Sprache unterstützen, in der der Text verfasst ist.

## 9.24 FONTALTMAP Systemvariable

### 9.24.1 Optionale Datei für die Schriftartzuordnung

Die Schriftartzuordnungsdatei für nicht vorhandene Schriftarten.




	fontalt.fmp

**Anmerkung:**

- Diese Systemvariable gibt die Schriftartzuordnungsdatei für fehlende Schriftarten an.
- Wenn in der Datei fontalt.fmp eine Ersatzschriftart definiert ist, wird diese nur angewendet, wenn die ursprüngliche Schriftart fehlt. enthält bereits einige vorgeschlagene Ersatzschriftarten in dieser Datei.
- Wenn eine Schriftart fehlt und in den Dateien default.fmp oder fontalt.fmp keine Ersatzschriftarten definiert sind, verwendet die Schriftart **simplex.shx** die standardmäßig durch die Systemvariable FONTALT festgelegt ist.
- Es wird empfohlen, immer die Originalschriftart zu verwenden, um ein einheitliches visuelles Erscheinungsbild auf verschiedenen Plattformen zu gewährleisten. Darüber hinaus empfiehlt es sich, Schriftarten zu wählen, die die Sprache unterstützen, in der der Text verfasst ist.

## 9.25 FONTMAP Systemvariable

### 9.25.1 Schrift Zuordnungs Datei

Die Schriftartzuordnungsdatei für vorhandene Schriftarten.

	default.fmp

**Anmerkung:**

- Diese Systemvariable gibt die Schriftartzuordnungsdatei an.
- Eine Schriftartzuordnungsdatei hat eine Schriftartzuordnung pro Zeile.
- Das Semikolon (;) trennt die ursprüngliche Schriftart, die in der Zeichnung verwendet wurde, von der Schriftart, die sie ersetzt.
- Wenn ein Schriftstil ohne Erweiterung geschrieben wird, erfolgt die Zuordnung für Stile, die die Schriftartzuordnung mit den Erweiterungen SHX und TTF enthalten.

**Beispiel:**

- Wenn Sie eine Zeile wie font;simplex.shx haben, wird die Zuordnung für Stile, die **font.shx** und **font.ttf** enthalten, unter Verwendung von **simplex.shx** durchgeführt.
- Wenn die Zuordnung eine Erweiterung wie font.shx;simplex.shx enthält, funktioniert die Zuordnung zu **simplex.shx** für Stile, die **font.shx** enthalten, jedoch nicht für **font.ttf**.



- Wenn in der Datei default.fmp eine Ersatzschriftart angegeben ist, wird immer die angegebene Schriftart verwendet, auch wenn die ursprüngliche Schriftart verfügbar ist.
- Wenn eine Schriftart fehlt und in den Dateien default.fmp oder fontalt.fmp keine Ersatzschriftarten definiert sind, verwendet die Schriftart **simplex.shx** die standardmäßig durch die Systemvariable FONTALT festgelegt ist.
- Es wird empfohlen, immer die Originalschriftart zu verwenden, um ein einheitliches visuelles Erscheinungsbild auf verschiedenen Plattformen zu gewährleisten. Darüber hinaus empfiehlt es sich, Schriftarten zu wählen, die die Sprache unterstützen, in der der Text verfasst ist.

## 9.26 FRAME Systemvariable

### 9.26.1 Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von Rahmen für XRefs, Bilder und Unterlagen.

Überschreibt die Systemvariablen IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME und XCLIPFRAME.

	0 bis 3
	3
	0: Rahmen ausblenden 1: Rahmen anzeigen und plotten 2: Zeigt Rahmen an, aber plottet Sie nicht 3: Individuelle Systemvariablen verwenden

## 9.27 FRAMESELECTION Systemvariable

### 9.27.1 Rahmen Auswahl

Steuert ob der ausgeblendete Rahmen eines Bildes, einer Unterlage, einer abgeschnittenen XRef oder einer Abdeckung wählbar ist.

	1



	Aus (0): Ausgeblendete Rahmen können nicht ausgewählt werden Ein (1): Ausgeblendete Rahmen können ausgewählt werden
--	--

## 9.28 FRONTZ Systemvariable

### 9.28.1 Vordere Abschneide Ebenen Abstand

Zeigt die Option **Schneiden** des Befehls DANSICHT.

	0.0

## 9.29 FULLOPEN Systemvariable

### 9.29.1 Vollständig geöffnet (nur lesen)

Zeigt den Status der aktuellen Zeichnung an.

	0 bis 1
	0: Zeichnung ist teilweise geöffnet 1: Zeichnung ist vollständig geöffnet



## 10. G

### 10.1 GEARTEETHNUMBER Systemvariable

#### 10.1.1 Maximale Anzahl von Zähnen des Zahnrads

Steuert die Anzahl der Zähne von Zahnrädern, während des Befehls -BMNORMTEILE. Verwenden Sie diese Option, um Zahnräder mit vereinfachter oder vollständiger Geometrie einzufügen.

Werte zwischen 0 und 1000 werden akzeptiert.

**Anmerkung:** Diese Anzahl muss größer oder gleich der Anzahl der Zähne des eingefügten Zahnkranges sein, um einen Zahnkranz mit voller Geometrie zu erzeugen. 1000 is enough to insert any sprocket from the library with a full set of teeth.

	1

### 10.2 GENERATEASSOCATTRS Systemvariable

#### 10.2.1 Assoziative Attribute generieren

Ermöglicht die Erzeugung von assoziativen Attributen für 3D-Objekte.

	<p><b>Anmerkung:</b> Der Standardwert ist Ein für die Arbeitsbereiche <b>Mechanical</b> und <b>BIM</b>.</p>
	Aus (0): Keine assoziativen Attribute für 3D-Objekte erstellen Ein (1): Assoziative Attribute für 3D-Objekte generieren

### 10.3 GENERATEASSOCVIEWS Systemvariable

#### 10.3.1 Erzeugen von assoziativen Zeichnungen

Aktiviert assoziative Bemaßungen für Zeichnungen, die mit den Befehlen BIMSCHNITTAKT, GRUNDANS und ANSSCHNITT generiert wurden

Daher werden die Bemaßungen in den zugehörigen Papierbereichs-Ansichtsfenstern und BIM-Schnittzeichnungen aktualisiert.



	<p><b>Anmerkung:</b> Der Standardwert ist Aus für die Arbeitsbereiche <b>2D-Konstruieren</b>, <b>2D-Konstruieren (Modern)</b> und <b>Werkzeugkästen (Classic)</b>.</p>
	Aus (0): Assoziative Bemaßungen deaktivieren Ein (1): Assoziative Bemaßungen aktivieren

## 10.4 GEOCSMAPRIORITY Systemvariable

### 10.4.1 CSMAP Priorität

Steuert die Priorität der CSMAP-Engine gegenüber der internen Engine.

	Aus (0): Internen Engine wird bevorzugt, mit CSMAP als Fallback Ein (1): CSMAP-Engine wird bevorzugt, mit interner als Fallback

## 10.5 GEOLATLONGFORMAT Systemvariable

### 10.5.1 Geografisches Breiten/Längen-Format

Steuert das Format der geografischen Breiten- und Längengrade.

	0 bis 1
	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden



## 10.6 GEOMAPMODE Systemvariable

### 10.6.1 Online-Kartenstil

Gibt den Online-Kartenstil für das aktive Ansichtsfenster an.

	<p>0: Online-Karten werden nicht angezeigt. 1: Der Stil der Online-Karten ist auf Luftbild eingestellt. 2: Der Stil der Online-Karten ist auf Straßen eingestellt. 3: Der Stil der Online-Karten ist auf Hybrid eingestellt. 4: Der Stil der Online-Karten ist auf Esri Bildmaterial eingestellt. 5: Der Stil der Online-Karten ist auf Esri Open Street Map eingestellt. 6: Der Stil der Online-Karten ist auf Esri Straßen eingestellt. 1: Der Stil der Online-Karten ist auf Esri Hell eingestellt. 1: Der Stil der Online-Karten ist auf Esri Dunkel eingestellt.</p>

## 10.7 GEOMARKERVISIBILITY Systemvariable

### 10.7.1 Geografische Marke Sichtbarkeit

Steuert die Sichtbarkeit der geografischen Markierung.

	Aus (0): Die geografische Markierung ist nicht sichtbar Ein (1): Geografische Markierung ist sichtbar

## 10.8 GEOMRELATIONS Systemvariable

### 10.8.1 Indikation der geometrischen Beziehung

Steuert, ob geometrische Beziehungen erkannt und beibehalten werden, wenn ein 2D-Objekt gezogen wird.




	0 bis 3
	0
	1: Tangentiale Beziehungen erkennen 2: Senkrechte Beziehungen erkennen

## 10.9 GETSTARTED Systemvariable

### 10.9.1 Jetzt starten

Steuert, ob der Starter beim Programmstart angezeigt wird.

	Aus (0): Starter Dialog nicht anzeigen Ein (1): Starter Dialog anzeigen

## 10.10 GFANG Systemvariable

### 10.10.1 Abstufungsfüllung-Füllwinkel

Steuert den Standard-Füllwinkel der Abstufungsfüllung.

	0.0

## 10.11 GFCLR1 Systemvariable

### 10.11.1 Abstufungsfüllung Primärfarbe

Steuert die standardmäßige erste Farbe einer Abstufungsfüllung.




	5
--	---

## 10.12 GFCLR2 Systemvariable

### 10.12.1 Abstufungsfüllung Sekundärfarbe

Steuert die standardmäßige zweite Farbe einer Abstufungsfüllung.

	7

## 10.13 GFCLRLUM Systemvariable

### 10.13.1 Tönungsstufe der Abstufungsfüllung

Steuert die Standardintensität des Farbtons in einer einfarbigen Abstufungsfüllung.

	1.0

## 10.14 GFCLRSTATE Systemvariable

### 10.14.1 Anzahl der Farben für eine Abstufungsfüllung

Steuert die Standardanzahl der Farben für eine Abstufungsfüllung.

	0
	Aus (0): Zwei Farben Ein (1): Eine Farbe



## 10.15 GFNAME Systemvariable

### 10.15.1 Abstufungsfüllung-Name

Steuert das Muster einer Abstufungsfüllung.

	1 bis 9
	1
	1: LINEAR 2: ZYLINDER 3: INVZYLINDER 4: SPHÄRISCH 5: HÄMISPHÄRISCH 6: GEBogen 7: INVSPHÄRISCH 8: INVHÄMISPHÄRISCH 9: INVGEBOGEN

## 10.16 GFSHIFT Systemvariable

### 10.16.1 Abstufungsfüllung-Verschiebung

Steuert, ob ein Abstufungsfüllmuster zentriert oder nach oben und links verschoben wird.

	0
	Aus (0): Zentriert Ein (1): Verschoben

## 10.17 GLSWAPMODE Systemvariable

### 10.17.1 GL Swap-Modus

Steuert die Swap-Methode, die beim Zeichnen mit der GL-Engine verwendet wird. Je nach verwendetem Hardware-Treiber kann sich der visuelle Effekt zwischen diesen Optionen unterscheiden.



	0 bis 4
	2
	0: Rufen Sie GLCopyPixels auf, um hinten nach vorne zu kopieren; Bitte benutzen Sie nicht glXSwapBuffers. 1: Rufen Sie GLCopyPixels auf, um von hinten nach vorne zu kopieren, dann rufen Sie glXSwapBuffers auf. 2: Rufen Sie glXSwapBuffers auf; Bitte benutzen Sie nicht glCopyPixels. 3: Rufen Sie glXSwapBuffers auf, und rufen Sie dann GLCopyPixels um von vorne nach hinten zu kopieren. 4: Tun Sie nichts - nur für Testzwecke.

## 10.18 GRADIENTCOLORBOTTOM Systemvariable

### 10.18.1 Hintergrund Abstufung unten

Steuert die untere Standardfarbe für Hintergründe mit Abstufungen und die Standardeinstellung für einfarbige Ansichtshintergründe.

	RGB:210,210,210

## 10.19 GRADIENTCOLORMIDDLE Systemvariable

### 10.19.1 Hintergrund Abstufung mitte

Steuert die mittlere Standardfarbe für Hintergründe mit Abstufung.

Gilt nur, wenn die Systemvariable GRADIENTMODE auf **Dreifarbige Abstufung** gesetzt ist.

	RGB:250,250,250



## 10.20 GRADIENTCOLORTOP Systemvariable

### 10.20.1 Hintergrund Abstufung oben

Definiert die standardmäßige obere Farbe für Hintergründe mit Abstufung.


## 10.21 GRADIENTMODE Systemvariable

### 10.21.1 Hintergrund Abstufungsmodus

Steuert, ob und wie eine Abstufung auf den Standardhintergrund angewendet wird. Kann im Dialog **Hintergrund** eingestellt werden.

	0 bis 2
	0
	0: Kein Hintergrund Abstufung 1: Zweifarbig Abstufung (oben/unten) 2: Dreifarbig Abstufung (oben/mitte/unten)

## 10.22 GRIDAXISCOLOR Systemvariable

### 10.22.1 Rasternetzlinien Achsen Farbe

Steuert die Farbe der Rasterachsenlinien.

	1 bis 255
	254



## 10.23 GRIDDISPLAY Systemvariable

### 10.23.1 Rasternetzlinien Anzeige

Steuert, wie das Raster angezeigt wird.

	0 bis 15
	2
	0: Beschränkung auf LIMITEN-Bereich 1: Über LIMITEN Bereich anzeigen 2: Adaptive Rasternetzlinien Anzeige 4: Erlaube Unterteilungen unterhalb der Rasternetzlinien-Abstände 8: Dem dynamischen BKS folgen

## 10.24 GRIDMAJOR Systemvariable

### 10.24.1 Haupt-Rasternetzlinien

Steuert die Häufigkeit der Haupt- im Verhältnis zu den Neben-Rasternetzlinien.

Es sind Werte zwischen 1 und 100 zulässig.

	1 bis 100
	5

## 10.25 GRIDMAJORCOLOR Systemvariable

### 10.25.1 Haupt-Rasternetzlinien Farbe

Steuert die Farbe der Hauptrasterlinien.




	1 bis 255
	251

## 10.26 GRIDMINORCOLOR Systemvariable

### 10.26.1 Neben-Rasternetzlinien Farbe

Steuert die Farbe der untergeordneten Rasterlinien.

	1 bis 255
	250

## 10.27 GRIDMODE Systemvariable

### 10.27.1 Raster-Modus

Schaltet das Raster ein.

	Aus (0): Raster aus Ein (1): Raster ein

## 10.28 GRIDSTYLE Systemvariable

### 10.28.1 Rasternetzlinien Stil

Steuert, ob das Raster mit Punkten oder Linien dargestellt wird.




	0 bis 7
	0
	0: Linien Raster 1: Gepunktete Rasternetzlinien im 2D Modelbereich 2: Gepunktete Rasternetzlinien im Block-Editor 4: Gepunktete Rasternetzlinien im Blatt/Layout

## 10.29 GRIDUNIT Systemvariable

### 10.29.1 Raster Einheit

Steuert den X- und Y-Rasterabstand für das aktuelle Ansichtsfenster.

	0.5,0.5 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 10.0,10.0 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 10.30 GRIDXYZTINT Systemvariable

### 10.30.1 Rasternetzlinien XYZ Farbton

Verwendet die BKS-Achsenfarben für Rasterlinien. Siehe auch bei den Systemvariablen COLORX, COLORY und COLORZ.

	0 bis 7
	1
	1: Benutze XYZ Farbton für Achse-Rasternetzlinien 2: Benutze XYZ Farbton für Hauptachs-Rasternetzlinien 4: Benutze XYZ Farbton für untergeordnete Achs-Rasternetzlinien



## 10.31 GRIPBLOCK Systemvariable

### 10.31.1 Griffen in Blöcken

Zeigt Griffen an Objekten innerhalb eines Blocks an, wenn ein Block ausgewählt ist.

Der Einfügepunkt des Blocks wird unabhängig von dieser Einstellung angezeigt.

	Aus (0): Zeigt Griffen an Objekten innerhalb des Blocks nicht an Ein (1): Zeigt Griffen an Objekten innerhalb des Blocks an

## 10.32 GRIPCOLOR Systemvariable

### 10.32.1 Griff-Farbe

Steuert die Farbe nicht ausgewählter Griffen.

	1 bis 255
	72

## 10.33 GRIPDYNCOLOR Systemvariable

### 10.33.1 Dynamische Griff Farbe

Steuert die Farbe von benutzerdefinierten Griffen für dynamische Blöcke.

	1 bis 255
	140



## 10.34 GRIPHOT Systemvariable

### 10.34.1 Ausgewählte Griff Farbe

Steuert die Farbe ausgewählter Griffe.

	1 bis 255
	240

## 10.35 GRIPHOVER Systemvariable

### 10.35.1 Hover Griff Farbe

Steuert die Farbe eines nicht ausgewählten Griffs, wenn der Cursor darüber schwebt.

	1 bis 255
	150

## 10.36 GRIPOBJLIMIT Systemvariable

### 10.36.1 Griff Objekt Grenzen

Stellt die maximale Anzahl von Griffen ein, die für eine Auswahl angezeigt werden darf.

Werte zwischen 0 und 32767 werden akzeptiert.

- Die Anzeige der Griff wird unterdrückt, wenn die Anzahl der ausgewählten Objekte über den Wert dieser Systemvariable hinausgeht.
- Für die Einstellung 0, werden Griffe immer angezeigt.

	0 bis 32767



	100
--	-----

## 10.37 GRIPS Systemvariable

### 10.37.1 Griffen

Steuert, wie Griffen angezeigt werden, wenn Objekte ausgewählt sind.

	2
	0: Griffen ausschalten 1: Endpunkt Griffen einschalten 2: Endpunkt und Mittelpunkt Griffen einschalten

## 10.38 GRIPSIZE Systemvariable

### 10.38.1 Griff-Größe

Steuert die Anzeigegröße des Griffes in Pixel.

Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

	1 bis 255
	4

## 10.39 GRIPTIPS Systemvariable

### 10.39.1 Griff-Tipps

Steuert, ob Griff-Tipps anzeigen werden, wenn der Mauszeiger über Griffen von benutzerdefinierten Objekten oder dynamischen Blöcken bewegt wird, die Griff-Tipps unterstützen (Noch nicht unterstützt).




	Ein
	Aus (0): Griff-Tipps nicht anzeigen Ein (1): Griff-Tipps anzeigen

## 10.40 GSDEVICETYPE2D Systemvariable

### 10.40.1 2D Grafik Systemgerät

Legt das aktuelle Grafiksystemgerät fest, das für das Drahtmodell verwendet wird.

Die Option **GDI+** wird dringend empfohlen, zusätzliche Optionen stehen nur für Testzwecke zur Verfügung.

	0 bis 3
	0
	0: GDI+ 1: OpenGL (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar) 2: RedOpenGL (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar) 3: GDI (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar)

## 10.41 GSDEVICETYPE3D Systemvariable

### 10.41.1 3D Grafik Systemgerät

Stellt das aktuelle Grafiksystem-Gerät für die gerenderte Ausgabe der visuellen Stile Unsichtbar, Gouraud + Kanten und Flächen + Kanten ein.

Andere gerenderte visuelle Stile, wie z. B. Modellierung und Realistisch, verwenden immer RedOpenGL.

	0 bis 1
	1



	0: OpenGL 1: RedOpenGL
--	---------------------------



## 11. H

### 11.1 HALOGAP Systemvariable

#### 11.1.1 Halo Lücke

Steuert den Wert der angezeigten Lücke, wenn ein Objekt von einem anderen Objekt verdeckt wird. Gilt nur für 2D-Ansichten.

Angabe in Prozent einer Zeichnungseinheit, unabhängig von der Zoomstufe.

	0 bis 100
	0

### 11.2 HANDLES Systemvariable

#### 11.2.1 Handles veröffentlichen (nur lesen)

Zeigt an, ob Anwendungen auf die Handles von Objekten zugreifen können oder nicht.

	Aus (0): Auf Handles kann von Applikationen nicht zugegriffen werden Ein (1): Auf Handles kann durch Applikationen zugegriffen werden

### 11.3 HANDSEED Systemvariable

#### 11.3.1 Handle-Seed (nur lesen)

Gibt an, welches Handle zur Erstellung neuer Objekte verwendet wird.

	25



## 11.4 HEALTHADVISOR Systemvariable

### 11.4.1 Health Berater

Steuert, ob der Health Berater aktiviert ist. Wenn diese Funktion aktiviert ist, wird Ihre Zeichnung im Hintergrund analysiert.

	Aus (0): Berater-Prozess im Hintergrund nicht ausführen Ein (1): Berater-Prozess im Hintergrund ausführen

## 11.5 HIDEPRECISION Systemvariable

### 11.5.1 Verdeckungs und Schattierungs Präzision

Kontrolliert die Genauigkeit von Verdeckungen und Schattierungen. Wenn diese Option aktiviert ist und doppelte Genauigkeit verwendet wird, wird mehr Speicher benötigt, was die Leistung beeinträchtigen kann.

	Aus (0): Doppelte Präzision deaktivieren Ein (1): Doppelte Präzision aktivieren

## 11.6 HIDESYSTEMPRINTERS Systemvariable

### 11.6.1 Systemdrucker verbergen

Blendet Systemdrucker aus.




--	--

## 11.7 HIDETEXT Systemvariable

### 11.7.1 Verdecke Text beim Verdecken

Steuert, ob Text mit dem Befehl VERDECKT verdeckt werden kann.

	0 bis 1
	1
	0: Der Text ist nicht versteckt und verdeckt keine anderen Objekte 1: Der Text ist versteckt aber überdeckt andere Objekte

## 11.8 HIDEXREFSCALES Systemvariable

### 11.8.1 Blende XRef Maßstäbe aus

Blendet XRef-Maßstäbe aus.

	Ein
	Aus (0): XRef-Maßstäbe nicht ausblenden Ein (1): XRef-Maßstäbe ausblenden

## 11.9 HIGHLIGHT Systemvariable

### 11.9.1 Hervorheben

Hebt Objekte hervor, wenn sie ausgewählt sind.

**Anmerkung:** Wirkt sich nicht auf Objekte aus, die mit Griffen ausgewählt wurden.

--	--



	Aus (0): Objektauswahl nicht hervorheben Ein (1): Objektauswahl hervorheben

## 11.10 HIGHLIGHT\_ALPHA Systemvariable

### 11.10.1 Transparenz des hervorgehobenen Bereichs

Steuert die Transparenz eines gefüllten Bereichs, wenn er ausgewählt ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz. Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

	0 bis 100
	85

## 11.11 HIGHLIGHTCOLOR Systemvariable

### 11.11.1 Auswahl-Hervorhebungsfarbe

Steuert die Hervorhebungsfarbe die verwendet werden wird, wenn GLSelectionHighlightStyle auf **Verwenden einer andere Farbe für die Hervorhebung** gesetzt ist.

**Anmerkung:** Die Systemvariable HIGHLIGHTCOLOR ist nur im visuellen Stil **2D Drahtmodell** wirksam.

	1 bis 255
	150



## 11.12 HIGHLIGHTEFFECT Systemvariable

### 11.12.1 Auswahl Hervorhebungs Stil

Steuert, wie Objekte hervorgehoben werden.

**Anmerkung:** Die Systemvariable HIGHLIGHTEFFECT ist nur im visuellen Stil **2D Drahtmodell** wirksam.

	0 bis 3
	3
	0: Gepunktete Linie für die Hervorhebung verwenden 1: Verwenden einer andere Farbe für die Hervorhebung 2: Verwenden einer verdickten Linie für die Hervorhebung 3: Verwenden einer anderen Farbe und einer verdickten Linie für die Hervorhebung

## 11.13 HORIZONBKG\_ENABLE Systemvariable

### 11.13.1 Horizont Hintergrund

Steuert, ob ein Horizont Hintergrund für perspektivische Ansichten aktiviert wird.

	Aus (0): Hintergrund des Horizonts deaktivieren Ein (1): Horizont Hintergrund aktivieren

## 11.14 HORIZONBKG\_GROUNDHORIZON Systemvariable

### 11.14.1 Bodenhorizont

Steuert die Farbe des Bodenhorizonts.




	RGB:67,74,80

## 11.15 HORIZONBKG\_GROUNDORIGIN Systemvariable

### 11.15.1 Boden Ursprung

Steuert die Farbe des Bodens.

	RGB:95,103,112

## 11.16 HORIZONBKG\_SKYHIGH Systemvariable

### 11.16.1 Himmel hoch

Steuert die Farbe von den höheren Regionen des Himmels.

	RGB:204,229,234

## 11.17 HORIZONBKG\_SKYHORIZON Systemvariable

### 11.17.1 Himmel Horizont

Steuert die Farbe an der tiefsten Stelle des Himmels am Horizont. Dieser Effekt kann sehr subtil sein. Diese Farbe wird auch als Farbe des "Himmels" verwendet, wenn die Kamera unter die "Erde" schaut.

	RGB:238,248,250



## 11.18 HORIZONBKG\_SKYLOW Systemvariable

### 11.18.1 Himmel niedrig

Steuert die Farbe von den unteren Regionen des Himmels.

	RGB:238,248,250

## 11.19 HOTKEYASSISTANT Systemvariable

### 11.19.1 Hotkey-Assistent

Zeigt den Hotkey-Assistent an.

Der Hotkey-Assistent wird unten in der Mitte des Bildschirms angezeigt und gibt bei einigen Befehlen Tipps zu Tastenkombinationen.

	Aus (0): Hotkey-Assistent nicht anzeigen Ein (1): Hotkey-Assistent anzeigen

## 11.20 HPANG Systemvariable

### 11.20.1 Schraffur Muster Winkel

Der Winkel des Schraffurmusters.

	0.0



## 11.21 HPANNOTATIVE Systemvariable

### 11.21.1 Schraffur mit Beschriftungs Maßstab

Steuert, ob neue Schraffuren als Beschriftungsmuster erstellt werden.

	Aus (0): Keine Beschriftungsmuster erstellen Ein (1): Beschriftungsmuster erstellen

## 11.22 HPASSOC Systemvariable

### 11.22.1 Schraffur Muster Assoziativität

Steuert, ob neue Schraffuren und Abstufungsfüllungen assoziativ sind. Assoziative Schraffuren und Abstufungsfüllungen werden automatisch aktualisiert, wenn sich ihre Grenzen ändern.

	Aus (0): Schraffuren und Abstufungsfüllungen nicht mit ihren Grenzen assoziieren Ein (1): Assoziiert Schraffur-Muster und Abstufungsfüllungen mit deren Grenzen

## 11.23 HPBACKGROUNDCOLOR Systemvariable

### 11.23.1 Schraffur Hintergrund Standardfarbe

Die Standardhintergrundfarbe für die Schraffur.

Geben Sie '' für keine ein.




	.
--	---

## 11.24 HBOUND Systemvariable

### 11.24.1 Schraffur Muster Umgrenzung

Steuert den Typ des Objekts, das mit den Befehlen GSCHRAFF und UMGRENZUNG erstellt wird.

	0 bis 1
	1
	0: Region 1: Polylinie

## 11.25 HBOUNDRETAIN Systemvariable

### 11.25.1 Schraffur-Muster Umgrenzung beibehalten

Erzeugt Objekte zur Umgrenzung von Schraffuren und Abstufungsfüllungen.

	0 bis 1
	0
	0: Keine Umgrenzungsobjekte erstellen 1: Umgrenzungsobjekte erstellen

## 11.26 HCOLOR Systemvariable

### 11.26.1 Schraffur Standard-Farbe

Steuert die Standardvordergrundfarbe der Schraffuren.

'.' eingeben, um die aktuelle Farbe zu verwenden, die durch die Systemvariablen CECOLOR definiert ist.



	.

## 11.27 HPDOUBLE Systemvariable

### 11.27.1 Schraffur Muster Verdoppelung

Steuert die benutzerdefinierte Schraffurmuster Kreuzschraffur.

- Wenn eingeschaltet, wird eine Kreuzschraffur erstellt.
- Wenn ausgeschaltet, wird eine einzelne Schraffur erstellt.

	Aus (0): Schraffur Muster Verdoppelung aus Ein (1): Schraffur Muster Verdoppelung ein

## 11.28 HPDRAWORDER Systemvariable

### 11.28.1 Schraffur Muster Zeichen Reihenfolge

Steuert die Zeichenreihenfolge von Schraffuren und Abstufungsfüllungen, die durch die Einstellung **Zeichenreihenfolge** im Dialog **Schraffur und Abstufung** definiert wird.

	0 bis 4
	3
	0: Keines 1: In den Hintergrund 2: In den Vordergrund 3: In den Hintergrund der Umgrenzung 4: In den Vordergrund der Umgrenzung



## 11.29 HPGAPTOL Systemvariable

### 11.29.1 Schraffur Muster Lücken Toleranz

Steuert die Toleranz für eine Umgrenzung, die mit den Befehlen GSCHRAFF oder UMGRENZUNG erstellt wird. Bei starker Vergrößerung schlägt die Erkennung der Umgrenzung fehl. Wenn die Kontur so gezoomt wird, dass sie geschlossen aussieht, ist die Umgrenzung erfassbar.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 500.0 akzeptiert.

	0 oder höher
	0.0

## 11.30 HPISLANDDETECTION Systemvariable

### 11.30.1 Schraffur-Muster Inselerkennung

Steuert die Schraffurerstellung, wenn sich Inseln innerhalb einer Schraffurgrenze befinden.

	0 bis 2
	0
	0: Verschachtelt - Schraffiert Bereiche innerhalb von Inseln. 1: Außen - Schraffiert Bereiche außerhalb von Inseln. 2: Ignorieren - Schraffiert die gesamte Grenze.

## 11.31 HPLAYER Systemvariable

### 11.31.1 Vorgabe Layer für neue Schraffuren

Der Standard-Layer für neue Schraffuren.




	<Aktuellen verwenden>
--	-----------------------

## 11.32 HPLINETYPE Systemvariable

### 11.32.1 Schraffur Muster Linientyp

Wendet nicht-kontinuierliche Linientypen bei Schraffur-Objekten an (verringert die Leistung).

Wenn diese Option deaktiviert ist, werden die Linien im Schraffurmuster als continuous angezeigt, auch wenn ein nicht-continuous Linientyp für das schraffierte Objekt verwendet wird. Wenn diese Option aktiviert ist, werden die Linien im Schraffurmuster mit dem Linientyp angezeigt, welcher für das schraffierte Objekt ausgewählt wurde. Dies wird nicht empfohlen, da es die Leistung beeinträchtigen kann. Stattdessen können Sie ein Schraffurmuster wählen, das mit einem nicht-continuous Linientyp vordefiniert ist.

	Aus (0): Nicht-continuous Linientypen nicht für schraffierte Objekte anwenden Ein (1): Nicht-continuous Linientypen für schraffierte Objekte anwenden

## 11.33 HPMAXAREAS Systemvariable

### 11.33.1 Füll-Modus für lichte Schraffuren

Konvertiert lichte Schraffuren in Füllungen.

	0 bis 1
	0
	0: Spärliche Schraffuren werden leer gelassen. 1: Spärliche Schraffuren werden in Solid Füllungen geändert.



## 11.34 HPMAXCONTOURPOINTS Systemvariable

### 11.34.1 Maximale Anzahl von Punkten auf einer Schraffurkontur

Steuert die maximale Anzahl von Punkten auf einer Kontur (Umriss), die ein Schraffur-Objekt enthalten kann, während es noch gerendert wird.

Es werden Werte zwischen 0 und 10,000,000 akzeptiert.

Schraffuren werden nicht gerendert, wenn die Anzahl der Punkte den angegebenen Wert überschreitet.

Die Einstellung auf 0 deaktiviert die Prüfung, d. h. die Variable wird nicht verwendet.

	0 bis 10000000
	100000

## 11.35 HPNAME Systemvariable

### 11.35.1 Schraffur Muster Name

Der Standard Schraffurmuster-Name.


## 11.36 HPOBJWARNING Systemvariable

### 11.36.1 Warnung zu Schraffurmuster-Objekte

Steuert, wie viele Schraffur-Umgrenzungsobjekte ausgewählt werden können, bevor eine Warnmeldung angezeigt wird.

Werte zwischen 1 und 100,000,000 werden akzeptiert.

	1 bis 100000000
	10000



## 11.37 HPORIGIN Systemvariable

### 11.37.1 Schraffur Muster Ursprung

Speichert den Ursprungs Punkt für neue Schraffuren, relativ zum aktuellen BKS.

	0,0

## 11.38 HPSCALE Systemvariable

### 11.38.1 Schraffur Muster Skalierung

Die standardmäßige Schraffurmusterskalierung.

	1.0

## 11.39 HPSEPARATE Systemvariable

### 11.39.1 Schraffurmuster separate

Steuert, ob getrennte Schraffuren oder eine einzige Schraffur erstellt wird, wenn mehrere Schraffurbegrenzungen während des Befehls SCHRAFF ausgewählt werden.

	Aus (0): Keine separaten Schraffuren erstellen Ein (1): Separate Schraffuren erstellen

## 11.40 HPSPACE Systemvariable

### 11.40.1 Schraffur Muster Abstand

Steuert den Schraffurmuster-Linienabstand für benutzerdefinierte Schraffurmuster.



	1.0

## 11.41 HPTRANSPARENCY Systemvariable

### 11.41.1 Standard-Transparenz für neue Schraffuren

Die Standardtransparenz für neue Schraffuren, in Prozent.

Akzeptierte Werte: VonLayer, VonBlock, '' (aktuell verwenden), 0 (völlig undurchsichtig) und 90 (maximale Transparenz).

	.
	<p>..: Aktuellen verwenden VonLayer: Die Transparenz des Layers verwenden VonBlock: Die Transparenz des Blocks verwenden 0: Keine Transparenz anwenden (völlig undurchsichtig) 1-90: Transparenzprozentsatz von der geringsten (1) bis zur höchsten (90) Transparenz anwenden</p>

## 11.42 HYPERLINKBASE Systemvariable

### 11.42.1 Hyperlink Basis

Der Dateipfad für relative Hyperlinks in der Zeichnung.




## 12. I

### 12.1 IFCCREATEUNIQUEGUID Systemvariable

#### 12.1.1 Exportieren mit eindeutigen GUIDs

Steuert, ob beim IFC-Export eindeutige GUIDs (Globally Unique Identifier) für verschachtelte Elemente erzeugt werden.

	0 bis 3
	3
	1: Innerhalb von klassifizierten Blöcken 2: Innerhalb klassifizierter XRefs

### 12.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES Systemvariable

#### 12.2.1 Externe Referenzen in der IFC-Raumstruktur auflösen

Löst externe Referenzen in IFC-Raumstrukturen beim IFC-Export auf.

	0

### 12.3 IFCEXPORTALLVISIBILITYSTATES Systemvariable

#### 12.3.1 Exportieren von Elementen, die durch den Sichtbarkeitsstatus ausgeblendet sind

Exportiert Elemente, die während des IFC-Exports durch den Sichtbarkeitsstatus ausgeblendet sind.

	0



## 12.4 IFCEXPORTAUTHOR Systemvariable

### 12.4.1 Name des Exportautors

Autorenname, der in der Kopfzeile der IFC-Datei definiert ist.

	" "

## 12.5 IFCEXPORTAUTHORIZATION Systemvariable

### 12.5.1 Genehmigung exportieren

Genehmigung, die in der Kopfzeile der IFC-Datei definiert ist.

	" "

## 12.6 IFCEXPORTBASEQUANTITIES Systemvariable

### 12.6.1 Basismengen exportieren

Exportiert abgeleitete Basismengen (aus zwei oder mehr Messungen berechnete Mengen) von BIM-Objekten beim IFC-Export.

	0

**Anmerkung:** Schicht-Mengen werden exportiert, wenn die Systemvariablen

IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED und IFCEXPORTBASEQUANTITY auf EIN gesetzt sind.

Für die **IFC4-Referenzansichtsdatei** werden neben den Mengen für die gesamte Wand auch die Schicht-Mengen als Teilmenge für jede Schicht exportiert (als IfcPhysicalComplexQuantity).



## 12.7 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER Systemvariable

### 12.7.1 Exportiere Elemente auf ausgeschalteten und eingefrorenen Layern

Exportiert Elemente auf ausgeschalteten und eingefrorenen Layern beim IFC-Export.

	1

## 12.8 IFCEXPORTIDS.getPropertiesOnly Systemvariable

### 12.8.1 Nur IDS-Eigenschaften exportieren

Wenn ein IDS-XML importiert wurde, steuert diese Einstellung, ob im Panel Eigenschaften nur die vom IDS benötigten Eigenschaften oder alle Eigenschaften in die IFC-Datei exportiert werden sollen.

	Aus (0): Alle Eigenschaften exportieren Ein (1): Nur die vom IDS benötigten Eigenschaften exportieren

## 12.9 IFCEXPORTMAPPINGPATH Systemvariable

### 12.9.1 Pfad der Export-Zuordnungs Datei

Exportiert Dateipfade während des IFC-Exports.

	" "

## 12.10 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED Systemvariable

### 12.10.1 Exportieren von mehrschichtigen Elementen als zusammengefasste Elemente

Exportieren von mehrschichtigen Elementen als zusammengefasste Elemente.



	0

**Anmerkung:** Schicht-Mengen werden exportiert, wenn die Systemvariablen IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED und IFCEXPORTBASEQUANTITY auf EIN gesetzt sind. Für die **IFC4-Referenzansichtsdatei** werden neben den Mengen für die gesamte Wand auch die Schicht-Mengen als Teilmenge für jede Schicht exportiert (als IfcPhysicalComplexQuantity).

## 12.11 IFCEXPORTORGANIZATION Systemvariable

### 12.11.1 Unternehmensnahme exportieren

Unternehmen, das im IFC-Dateikopf definiert ist.

	" "

## 12.12 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY Systemvariable

### 12.12.1 Export Profil-Schwerpunkt

Profilschwerpunkt beim IFC-Export exportieren, gilt nur für IFC2x3.

**WARNUNG:** Kann dazu führen, dass lineare Volumenkörper an der falschen Stelle dargestellt werden.

	0

## 12.13 IFCEXPORTSUBTRACTOPENINGS Systemvariable

### 12.13.1 Subtrahiert die Öffnungen vom Hauptobjekt vor dem Export der Geometrie

Verwenden Sie dies, um die Zuverlässigkeit der Geometrie beim Öffnen in einer anderen Software zu erhöhen (so vermeiden Sie, dass Sie auf die booleschen Operationen der Zielsoftware vertrauen müssen).

Dies gestaltet die Bearbeitung des Modells in der Zielsoftware schwieriger.



**Anmerkung:** Dies ist das Standardverhalten für den Export von **IFC4-Referenzansichtsdateien**.

	0

## 12.14 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSBREP Systemvariable

### 12.14.1 Gesweepte Volumenkörper immer als BRep exportieren

Exportiert Extrusionen, Rotationen, gesweepten 3D-Volumenkörper mit Ausschnitten und Subtraktionen mit einer Umgrenzungsdarstellung beim IFC-Export.

	0

## 12.15 IFCEXPORTTESSELATION Systemvariable

### 12.15.1 Grad der Tesselierung

Steuert den Grad der Tesselierung der exportierten Geometrie beim IFC-Export. Wenn die Option **Aktuelle** Facettierung gewählt wird, ist keine Regeneration erforderlich, die Facettierung wird durch Systemvariablen FACETRES oder die Modellierereigenschaften festgelegt.

Die Wahl der Optionen **Niedrig**, **Mittel** oder **Hoch** bewirkt eine entsprechende Regeneration der Facetten, die länger dauert.

	0 bis 3
	0
	0: Aktuell 1: Niedrig 2: Mittel 3: Hoch



## 12.16 IFCEXPORTVALIDATEMODEL Systemvariable

### 12.16.1 IFC-Modellvalidierung anwenden

Überprüft, ob ein IFC-Modell beim IFC-Export den Schemaregeln entspricht. Probleme werden in einem Exportprotokoll neben der IFC-Datei gemeldet.

**WARNUNG:** Die Validierung nimmt zusätzliche Zeit in Anspruch und kann den Export von großen IFC-Dateien verlangsamen.

	0

## 12.17 IFCIMPORTSETTINGSCONFIG Systemvariable

### 12.17.1 Konfiguration der IFC-Importeinstellungen

Name der Konfigurationsdatei für die IFC-Importeinstellungen.

	"bim_ifc_settings.xml"

## 12.18 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES Systemvariable

### 12.18.1 Komplexe Kurven und Oberflächen tessellieren

Tesselliert BSpline-Kurven und Oberflächen in IFC4 und IFC4.1 beim IFC Export.

**Anmerkung:** BSpline-Kurven werden von einigen Softwareprodukten beim IFC Import nicht unterstützt.

	0



## 12.19 IMAGECACHEFOLDER Systemvariable

### 12.19.1 Bild Disk-Cache Ordner

Der Dateipfad, der zum Speichern der temporären Bild-Cache Datei verwendet wird.

Siehe Systemvariable IMAGEDISKCACHE.

	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

## 12.20 IMAGECACHEMAXMEMORY Systemvariable

### 12.20.1 Maximale verwendeter Speicher

Maximale Größe des In-Memory Bild-Caches, in MiB.

	160

## 12.21 IMAGEDISKCACHE Systemvariable

### 12.21.1 Bild Disk-Cache

Speichert temporäre Bild-Cache-Dateien.

	Aus (0): Bild Disk-Cache deaktivieren Ein (1): Bild Disk-Cache aktivieren



## 12.22 IMAGEFRAME Systemvariable

### 12.22.1 Bild Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von Bild-Rahmen, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

	0 bis 2
	1
	0: Bild-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot Bild-Rahmen 2: Anzeigen, aber Bild-Rahmen nicht plotten

## 12.23 IMAGEHLT Systemvariable

### 12.23.1 Bild Hervorhebung

Steuert, wie ein Bild bei der Auswahl hervorgehoben wird.

- Wenn eingeschaltet, wird das gesamte Bild hervorgehoben.
- Wenn aus, wird nur der Rand hervorgehoben.

	Aus (0): Nicht das gesamte Rasterbild hervorheben. Ein (1): Gesamtes Rasterbild hervorheben

## 12.24 IMAGENOTIFY Systemvariable

### 12.24.1 Bild Benachrichtigung

Zeigt eine Warnung an, wenn eine Zeichnung geöffnet wird und Rasterbilder fehlen.




	Aus (0): Bildbenachrichtigung deaktivieren Ein (1): Bildbenachrichtigung aktivieren

## 12.25 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES Systemvariable

### 12.25.1 Import von Kantenattributen Modus

Steuert den Import von Kantenattributen nach Kantentyp während eines Catia V5 Imports.

	0 bis 3
	1
	0: Keines 1: Kanten, die Teile von Drahtobjekten sind 2: Kanten, die Besitzer des Teils PMI sind 3: Alle Kanten

## 12.26 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION Systemvariable

### 12.26.1 Darstellung importieren

Steuert die Daten, die der während eines Catia V5 Imports einliest.

Vorschaugrafiken werden nur importiert und angezeigt, wenn die Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE aktiviert ist.

	0 bis 2
	1



	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Vorschau Grafiken
--	---

## 12.27 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

### 12.27.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Priorität von Dateipfaden während eines Catia V5 Imports.

**Anmerkung:** Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

	1 bis 3
	1
	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

## 12.28 IMPORTCOLORS Systemvariable

### 12.28.1 Farben übersetzen

Steuert, wie Farben beim Import konvertiert werden.

	0 bis 2
	1
	0: Zu RGB 1: Zu RGB, wenn kein passender Farbpaletten-Index vorhanden ist 2: Zum nächsten Farbpaletten Index

- 0: Alle Objektfarben werden unabhängig von der aktuellen Palette in RGB konvertiert.



- 1: Wenn die Objektfarbe in der Palette gefunden wird, erhält das Objekt eine Indexfarbe. Andernfalls erhält es eine echte Farbe.
- 2: Für jede echte Farbe des importierten Objekts wird in der Palette nach der nächstgelegenen Farbe gesucht, und diese Indexfarbe wird des Objekts zugewiesen.

## 12.29 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

### 12.29.1 Alternative Such-Pfade

Die alternative Datei, die während eines Creo Imports verwendet wird.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

**Anmerkung:** Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch ein Semikolon getrennt sein.


## 12.30 IMPORTCREOCONFIGURATION Systemvariable

### 12.30.1 Importierte Konfiguration

Legt den Namen der zu importierenden Konfiguration fest. Wenn kein Konfigurationsname angegeben wird, wird die Standardkonfiguration des Bauteils importiert.

**Anmerkung:** Eine benannte Konfiguration legt eine Sammlung von Körperelementen in einem Teil fest, die als Gruppe importiert werden können, während der Import anderer Körperelemente unterdrückt wird.


## 12.31 IMPORTCUIFILEEXISTS Systemvariable

### 12.31.1 Importiere vorhanden cui-Dateien

Steuert, was zu tun ist, wenn bereits eine CUI-Datei beim Importieren einer MNU oder CUIX Datei existiert.

	0 bis 2



	0: Aufforderung 1: Überschreiben 2: Umbenennen
--	--

## 12.32 IMPORTHIDDENPARTS Systemvariable

### 12.32.1 Verdeckt liegende Bauteile

Steuert, wie ausgeblendete Bauteile importiert werden.

	0 bis 2
	0
	0: Importieren und ausblenden 1: Importieren und sichtbar machen 2: Nicht importieren

- 0: Alle Objekte werden importiert, unsichtbare Objekte werden ausgeblendet. Beachten Sie, dass es derzeit keine Benutzerwerkzeuge gibt, um diese ausgeblendeten Objekte wieder sichtbar zu machen.
- 1: Alle Objekte werden importiert und sichtbar gemacht, unabhängig von der Sichtbarkeit in der Quelldatei.
- 2: Ausgeblendete Objekte in der Quelldatei werden nicht importiert.

## 12.33 IMPORTIGESSIMPLIFY Systemvariable

### 12.33.1 Vereinfachung durchführen

Führt automatisch den Befehl DMVEREINFACHEN während eines IGES Imports aus.

Wenn eingeschaltet, wird die Systemvariable IMPORTSIMPLIFY bei IGES-Modellen außer Kraft gesetzt.

	1



## 12.34 IMPORTIGESSTITCH Systemvariable

### 12.34.1 Heften durchführen

Führt automatisch den Befehl DMHEFTEN während eines IGES Imports aus.

Wenn eingeschaltet, wird die Systemvariable IMPORTSTITCH bei IGES-Modellen außer Kraft gesetzt.

	1

## 12.35 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

### 12.35.1 Alternative Such-Pfade

Steuert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die während eines Inventor Datei-Imports verwendet werden.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

**Anmerkung:** Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.


## 12.36 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

### 12.36.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade beim Import einer Inventor-Datei.

**Anmerkung:** Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

	1 bis 3
	1



	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst
--	--

## 12.37 IMPORTJTREPRESENTATION Systemvariable

### 12.37.1 Darstellung importieren

Steuert die zu importierenden Daten während eines JT Imports.

**Anmerkung:** Diese Option wird berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist.

	0 bis 2
	1
	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Grafiken

## 12.38 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

### 12.38.1 Alternative Such-Pfade

Steuert die Liste der alternativen Dateipfade, die während eines NX Imports verwendet werden.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

**Anmerkung:** Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.


## 12.39 IMPORTNXCONFIGURATION Systemvariable

### 12.39.1 Importierte Konfiguration

Legt den Namen der Konfiguration fest, die importiert werden soll. Wenn kein Konfigurationsname angegeben wird, wird die Standardkonfiguration des Bauteils importiert.

**Anmerkung:** Eine benannte Konfiguration legt eine Sammlung von Körperelementen in einem Teil fest, die als Gruppe importiert werden können, während der Import anderer Körperelemente unterdrückt wird.




## 12.40 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

### 12.40.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Priorität von Dateipfaden während eines NX Imports.

**Anmerkung:** Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

	1 bis 3
	1
	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

## 12.41 IMPORTPMI Systemvariable

### 12.41.1 Produkt- und Fertigungsinformationen

Ermöglicht den Import von Produkt- und Fertigungsinformationen.

**Anmerkung:** Derzeit werden solche Informationen als explodierte Daten (Zeilen, Text usw.) statt als zusammengesetzte Objekte importiert (z. B. Beschriftungen).

	1

## 12.42 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable

### 12.42.1 Produktstruktur

Steuert die Art und Weise, wie eine Produktstruktur für ein importiertes Modell dargestellt wird.



Als **mechanical Komponenten** führt nach dem Import automatisch den Befehl BMMECH aus.

	0 bis 2
	2
	0: Keines 1: Als Blöcke 2: Als mechanical Komponenten

- 0: Erzeugt eine flache Struktur ohne Blöcke im Modelbereich der Zieldatenbank, unabhängig davon, ob die importierten Daten eine Baugruppenstruktur haben oder nicht.
- 1: Die importierten Daten haben eine Baugruppenstruktur, die in eine Hierarchie von einfachen Blöcken umgewandelt wird. Die Struktur bleibt also erhalten, während die Baugruppe-Metadaten verloren gehen. Wenn die importierten Daten nur aus Objekten bestehen, werden sie im Modelbereich der Zieldatenbank platziert.
- 2: In diesem Modus werden die Daten in Bezug auf die Struktur und ihre Eigenschaften (technische Materialien – Befehl BBMATERIALIEN) in BricsCAD®-Baugruppendaten übersetzt. Wenn die importierte Datei keine Baugruppendaten enthält, wird dennoch eine Mechanical Komponente im Stammverzeichnis des BricsCAD®-Zieldokuments erstellt.

## 12.43 IMPORTREPAIR Systemvariable

### 12.43.1 Repariere Modell beim Import

Führt automatisch den Befehl DMPRÜFUNGALLE für importierte Modelle aus.

Die 3D-Geometrie wird analysiert und Probleme werden automatisch behoben, um die Qualität der importierten Geometrie zu verbessern. Geometrien, die in CAD-Systemen modelliert werden, die einen anderen Kernel als ACIS verwenden, müssen wegen möglicher Fehler oft ausgebessert werden.

	Aus (0): Modell beim Import nicht reparieren Ein (1): Modell beim Import reparieren



## 12.44 IMPORTSIMPLIFY Systemvariable

### 12.44.1 Vereinfachung durchführen

Führt automatisch den Befehl DMVEREINFACHEN für importierte Modelle aus. Siehe auch die Systemvariable IMPORTIGESSIMPLIFY.

**Anmerkung:** Die Systemvariable IMPORTIGESSIMPLIFY kann eine Überschreibung für das IGES-Dateiformat festlegen.

- Konvertieren Sie importierte Splines in kanonische Oberflächen.
- Vereinfachen Sie die Topologie (entfernen Sie eingeprägte Kanten), wenn möglich.

	0

## 12.45 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

### 12.45.1 Alternative Such-Pfade

Steuert die Liste der alternativen Dateipfade, die während eines Solid Edge Datei-Imports verwendet werden.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

**Anmerkung:** Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.


## 12.46 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHPREFERENCE Systemvariable

### 12.46.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Priorität von Dateipfaden während eines Solid Edge Imports.

**Anmerkung:** Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).




	1 bis 3
	1
	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

## 12.47 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

### 12.47.1 Alternative Such-Pfade

Steuert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die während eines -Imports verwendet werden.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

**Anmerkung:** Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch ein Semikolon getrennt sein.


## 12.48 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION Systemvariable

### 12.48.1 Importierte Konfiguration

Legt den Namen der Konfiguration fest, die importiert werden soll. Wenn kein Konfigurationsname angegeben wird, wird die Standardkonfiguration des Bauteils importiert.

**Anmerkung:** Eine benannte Konfiguration legt eine Sammlung von Körperelementen in einem Teil fest, die als Gruppe importiert werden können, während der Import anderer Körperelemente unterdrückt wird.


## 12.49 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION Systemvariable

### 12.49.1 Darstellung importieren

Steuert die zu importierenden Daten während eines -Imports. Vorschaugrafiken werden nur importiert und angezeigt, wenn die Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE aktiviert ist.




	0 bis 2
	1
	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Vorschau Grafiken

## 12.50 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ Systemvariable

### 12.50.1 SolidWorks Y der aktuellen Z-Achse zuordnen

Ermöglicht die Konvertierung eines SolidWorks Koordinatensystems in das aktuelle Koordinatensystem.

	Aus (0) Ein (1)

## 12.51 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

### 12.51.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Prioritätsreihenfolge für Suchpfade während eines -Imports.

**Anmerkung:** Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

	1 bis 3
	1



	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst
--	--

## 12.52 IMPORTSTEPROTATEYZ Systemvariable

### 12.52.1 Y der aktuellen Z-Achse zuordnen

Ermöglicht die Konvertierung eines SolidWorks Koordinatensystems in das aktuelle Koordinatensystem während eines STEP Imports.

	Aus (0) Ein (1)

## 12.53 IMPORTSTITCH Systemvariable

### 12.53.1 Heften durchführen

Führt automatisch den Befehl DMHEFTEN für importierte Modelle aus. Siehe unter der Systemvariablen IMPORTIGESSTITCH.

In einigen Fällen stellt importierte Geometrie die Volumenkörper-Geometrie als eine Gruppe separater Oberflächen dar. Verwenden Sie den Befehl DMHEFTEN, um mit Volumenkörper-Operationen an der importierten Geometrie zu arbeiten. Wenn IMPORTSTITCH auf EIN gesetzt ist, wird der Befehl DMHEFTEN automatisch ausgeführt, wenn die Geometrie importiert wird.

**Anmerkung:**

- Heften-Operationen sind zeitaufwändig, wenn große Dateien importiert werden.
- Überprüfen Sie die Einstellung IMPORTIGESSTITCH, die eine Überschreibung für das IGES-Dateiformat festlegen kann.

	0



## 12.54 INCLUDEPLOTSTAMP Systemvariable

### 12.54.1 Plot-Stempel einschließen

Fügt einen Plotstempel beim Drucken ein.

	Aus (0): Plot-Stempel nicht einbeziehen Ein (1): Plot-Stempel einschließen

## 12.55 INDEXCTL Systemvariable

### 12.55.1 Index Steuerung

Steuert, ob Layer und/oder räumliche Indizes erstellt und gespeichert werden.

	0 bis 3
	0
	0: keine Indizes 1: Layer Index 2: Spatial Index

## 12.56 INETLOCATION Systemvariable

### 12.56.1 Internet Seite

Die Vorgabe Webseite für den Befehl BROWSER.

	"http://www.bricsys.com"



## 12.57 INSBASE Systemvariable

### 12.57.1 Einfügung Basispunkt

Der Einfügepunkt der Zeichnung, der verwendet wird, wenn die Zeichnung als Block in andere Zeichnungen eingefügt wird. Wird durch den Befehl BASIS festgelegt und als BKS-Koordinate für den aktuellen Bereich ausgedrückt.

	0,0,0

## 12.58 INSNAME Systemvariable

### 12.58.1 Einfüge Name

Speichert den Vorgabe Block Namen für den Befehl EINFÜGE.


## 12.59 INSUNITS Systemvariable

### 12.59.1 Einfüge Einheiten

Steuert die Einheit, die für die Skalierung von Blöcken, Bildern oder XRefs verwendet wird, wenn diese in eine Zeichnung eingefügt werden. Wenn die beiden Systemvariablen INSUNITS und PROPUNITS aktiviert sind, werden Länge, Fläche, Volumen und/oder Träigkeitseigenschaften mit der/den jeweiligen Einheit(en) formatiert.

**Anmerkung:** Die aktuellen Zeichnungseinheiten werden nicht konvertiert.

**Siehe auch** Bei den Systemvariablen **LUNITS** und **MEASUREMENT**

	0 bis 24



	1
	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

## 12.60 INSUNITSDEFSOURCE Systemvariable

### 12.60.1 Einfüge Einheiten Vorgabe Quelle

Steuert den Wert der Quellinhaltseinheiten.

**Anmerkung:** Wenn INSUNITS in der Quellzeichnung vorhanden ist **Nicht angegebenes**, stattdessen wird INSUNITSDEFSOURCE verwendet.

	0 bis 24
	0



	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
--	--

## 12.61 INSUNITSDEFTARGET Systemvariable

### 12.61.1 Einfüge Einheiten Vorgabe Ziel

Steuert den Wert der Zielzeichnungseinheiten, wenn die Systemvariable INSUNITS Null ist.

Werte zwischen 0 und 20 werden akzeptiert.

	0 bis 24
	0



	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
--	--

## 12.62 INSUNITSSCALING Systemvariable

### 12.62.1 Einfügungs Einheiten Skalierung

Steuert, wie die Systemvariable INSUNITS angewendet wird, wenn Objekte eingefügt, importiert oder kopiert werden.

	0 bis 3
	1



	<p>1: Skalierung mit der Systemvariablen INSUNITS, wenn inaktiv, wird die Systemvariable INSUNITSDEFSOURCE verwendet</p> <p>2: Verwenden der Papierbereich-Einheit anstelle von INSUNITS im Papierbereich.</p>
--	--

Wenn Einfügungen oder Anhänge von Xrefs, Blöcken oder Bildern vorgenommen werden, wird der eingefügte Inhalt in Bezug auf den Wert von INSUNITS in der Ziel- und Quellzeichnung skaliert.

- Wenn INSUNITS in der Quellzeichnung **nicht spezifiziert** wurde, wird stattdessen INSUNITSDEFSOURCE verwendet.
- Wenn INSUNITS in der Zielzeichnung **nicht spezifiziert** wurde, wird stattdessen INSUNITSDEFTARGET verwendet.

## 12.63 INTERFERECOLOR Systemvariable

### 12.63.1 Kollisions Farbe

Steuert die Farbe von Objekten die kollidieren.


## 12.64 INTERFERELAYER Systemvariable

### 12.64.1 Kollisions Layer

Steuert den Layer der von Interferenz-Objekten genutzt wird.

	"Kollisionen"

## 12.65 INTERERENCELEVEL Systemvariable

### 12.65.1 Interferenz Prüfungs Niveau

Steuert die Kollisionsprüfung zwischen Details, kopierten Details und/oder dem Rest des Modells.




	0 bis 3
	0
	0: Keine Interferenzprüfung 1: Überlappung von Detail Volumen prüfen 2: Vollständige Kollisionsprüfung, Ignorieren von räumlichen Hintergrundelementen 3: Volle Interferenzprüfung

## 12.66 INTERFEROBJVS Systemvariable

### 12.66.1 Visueller Stil des Interferenzobjekts

Steuert den visuellen Stil von Interferenzobjekten.


## 12.67 INTERFREVVPVS Systemvariable

### 12.67.1 Kollisions Ansichtsfenster visueller Stil

Steuert den visuellen Stil der Interferenzprüfung für das Ansichtsfenster.


## 12.68 INTERIORELEVATIONMINLENGTH Systemvariable

### 12.68.1 Mindestlänge der Innenerhebung

Mindestlänge einer Wand für eine zu erzeugende Innenerhebung.




	20 - für MEASUREMENT=0 (Inch) 500 - für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

## 12.69 INTERIORELEVATIONOFFSET Systemvariable

### 12.69.1 Versatzabstand der Innenerhebung

Versetzter Abstand eines Innenerhebung-Volumens von den Oberflächen der Wand.

	2 - für MEASUREMENT=0 (Inch) 50 - für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

## 12.70 INTERSECTEDENTITIES Systemvariable

### 12.70.1 Schnittpunkt lösen

Steuert, wie neue Objekte bestehende Objekte verändern, wenn sie sich überschneiden. Gilt für Objekte, wie sie mit den Befehlen EXTRUSION und ROTATION erstellt werden, wenn die Option **Auto** ausgewählt ist.

Die Systemvariable INTERSECTEDENTITIES ist eine der vier Systemvariablen in der Gruppe

**Extrusionsmodus.**

	0 bis 2
	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
	0: Nicht ändern 1: Subtrahieren vom Schnittbereich 2: Vereinigen am Schnittbereich



## 12.71 INTERSECTIONCOLOR Systemvariable

### 12.71.1 Verschneidungs Farbe

Steuert die Polylinienfarbe an Schnittpunkten von 3D-Oberflächen in 2D-Drahtmodell Ansichten, wenn INTERSECTIONDISPLAY eingeschaltet ist (Noch nicht unterstützt).

	0 bis 257
	257
	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer 257: VonObjekt

## 12.72 INTERSECTIONDISPLAY Systemvariable

### 12.72.1 Schnittpunkt Darstellung

Wechselt die Anzeige von Polylinien an der Schnittstelle von 3D-Oberflächen in 2D-Drahtmodell Ansichten. (Noch nicht unterstützt)

	Aus (0): Sich schneidende Polylinien nicht anzeigen Ein (1): Anzeige schneidende Polylinien

## 12.73 ISAVEBAK Systemvariable

### 12.73.1 Inkrementelles Backup speichern

Erzeugt Backup-Dateien (BAK) für aktive Zeichnungen. Wenn ausgeschaltet, wird die Geschwindigkeit der inkrementellen Speicherung verbessert, insbesondere bei großen Zeichnungen.




	Aus (0): BAK-Datei nicht erstellen Ein (1): BAK-Datei erstellen

## 12.74 ISAVEPERCENT Systemvariable

### 12.74.1 Speicher Prozent

Steuert den "verschwendeten Platz", der für QUICKSAVE-Aktionen erlaubt ist, bevor eine vollständige Speicherung durchgeführt wird, in Prozent.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet, dass jede Sicherung eine vollständige Speicherung ist.

	0 bis 100
	50

## 12.75 ISOLINES Systemvariable

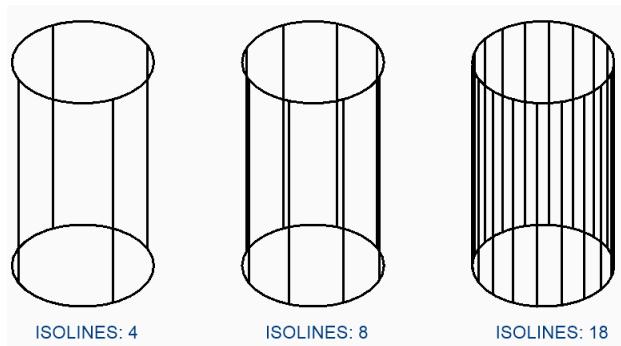
### 12.75.1 Isolinien

Steuert die Anzahl von Isolinien (Konturlinien) pro gekrümmter Oberfläche ein.

Werte zwischen 0 und 2047 werden angenommen.

**Anmerkung:** Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.

	0 bis 2047
	4





## 13. K

### 13.1 KEEPCONNECTIONS Systemvariable

#### 13.1.1 Interferenzen und Lücken korrigieren

Steuert, ob Interferenzen oder Lücken korrigiert werden sollen.

Wenn eingeschaltet: Wenn eine Änderung eines Volumenkörpers durch TVERB, BIMAKTSTÄRKE, BIMZUSAMMENSTANH oder BIMAUTOPASS Überlagerungen verursacht, werden diese von den anderen Volumenkörpern subtrahiert; wenn sie Lücken verursachen, werden diese gefüllt.

	Aus (0): Kollisionen nach Befehlen nicht lösen Ein (1): Behebung von Interferenzen und Lücken nach Befehlen



## 14. L

### 14.1 LASTANGLE Systemvariable

#### 14.1.1 Letzter Winkel (Nur lesen)

Der Endwinkel des zuletzt gezeichneten Bogens.


### 14.2 LASTPOINT Systemvariable

#### 14.2.1 Letzter Punkt

Die Koordinaten des zuletzt eingegebenen Punktes - der Wert, der durch das Symbol '@' in der Befehlszeile verwendet wird.

**Anmerkung:** Wird als BKS-Koordinate für den aktuellen Raum ausgedrückt; wird während der Tastatureingabe durch das At-Symbol (@) referenziert.


### 14.3 LASTPROMPT Systemvariable

#### 14.3.1 Letzte Eingabeaufforderung (Nur lesen)

Die letzte Zeichenfolge in der Befehlszeile.


### 14.4 LATITUDE Systemvariable

#### 14.4.1 Breitengrad

Steuert den Breitengrad der aktuellen Zeichnung, im Dezimalformat.

Es werden Werte zwischen -90.0 und 90.0 akzeptiert. Positive Werte stehen für nördliche Breitengrade.




	-90.0 bis 90.0
	37.795

## 14.5 LAYERFILTEREXCESS Systemvariable

### 14.5.1 Layer Filter Überschreitung

Definiert die maximale Anzahl von Layerfiltern, die in einer Zeichnung erlaubt sind, bevor vorgeschlagen wird, einige zu entfernen. Sie können eine beliebige Anzahl von Layerfiltern erstellen. Wenn jedoch die Anzahl der Layerfilter diesen Wert und die Anzahl der Layer übersteigt, wird beim nächsten Öffnen der Zeichnung ein Hinweisdialog angezeigt. Es wird empfohlen, alle Ebenenfilter zu löschen, um die Leistung zu verbessern.

Wenn LAYERFILTEREXCESS 0 ist, wird der Dialog unterdrückt.

	250

## 14.6 LAYERPMODE Systemvariable

### 14.6.1 Layer Modus "vorheriger"

Verfolgt die Änderung der Layer-Einstellungen und aktiviert den Befehl LAYERV.

	Aus (0): Lässt die Verfolgung von Änderungen der Layer-Einstellungen nicht zu und aktiviert den Befehl LAYERV Ein (1): Ermöglicht die Verfolgung von Layer-Einstellungs-Änderungen und ermöglicht den Befehl LAYERV



## 14.7 LAYLOCKFADECTL Systemvariable

### 14.7.1 Gesperrte Layer Ausblendregler

Steuert den Überblendungsgrad für Objekte auf gesperrten Layern, um sie von Objekten auf nicht gesperrten Layern zu unterscheiden und die visuelle Komplexität einer Zeichnung zu reduzieren. Objekte auf gesperrten Layern sind weiterhin als Referenz und zum Fangen an Objekten sichtbar.

Werte zwischen -90 und 90 werden akzeptiert. Negative Werte deaktivieren das Ausblenden.

	-90 bis 90
	50

## 14.8 LAYOUTREGENCTL Systemvariable

### 14.8.1 Layout Regenerierungs Steuerung

Steuert, wie die Anzeige von Model- und Layout-Registerkarten aktualisiert wird. Wenn die Leistung im allgemeinen oder beim Wechsel zwischen Registerkarten schlecht ist.

Das Festlegen von LAYOUTREGENCTL auf 1 oder 0 kann die Leistung verbessern.

	0 bis 2
	2
	0: Immer neu regenerieren, wenn eine Registerkarte aktiviert wird 1: Unterdrückt die Regenerierung der Registerkarte Modell und des zuletzt erstellten Layouts. Alle anderen Registerkarten werden bei Aktivierung neu regeneriert 2: Regeneriert nur, wenn die Registerkarte zum ersten Mal aktiv ist

## 14.9 LAYOUTTAB Systemvariable

### 14.9.1 Layout und Model Registerkarten

Steuert die Anzeige von Layout- und Model-Registerkarten.



	Aus (0): Layout- und Model-Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Zeigt Layout und Model Registerkarten

## 14.10 LEGACYCODESEARCH Systemvariable

### 14.10.1 Veralteter Code Suchmodus (nur lesen)

Ermöglicht die unsichere Suche nach ausführbarem Code im Zeichnungsverzeichnis.

	Aus (0): Unsichere Suche nach ausführbarem Code deaktivieren Ein (1): Unsichere Suche nach ausführbarem Code aktivieren

## 14.11 LENGTHUNITS Systemvariable

### 14.11.1 Längen Einheiten

Steuert eine Liste von Einheiten, die zur Anzeige von Längen verwendet werden, wenn die Längeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind. Die Zeichenfolge enthält eine durch Leerzeichen getrennte Liste von Einheitenabkürzungen.

	"in ft mi µm mm cm m km"



## 14.12 LENSLLENGTH Systemvariable

### 14.12.1 Brennweite (Nur lesen)

Zeigt die Brennweite des aktuellen Ansichtsfensters in Millimetern an, die für den perspektivischen Modus verwendet wird.

	50.0

## 14.13 LEVELOFLDETAIL Systemvariable

### 14.13.1 Zusammenstellung Detaillierungsgrad

Steuert den Detaillierungsgrad der Zusammenstellung (LOD).

	0
	0: Niedrig 2: Hoch

- 0: Die Schichten mehrlagiger Zusammenstellungen werden nicht angezeigt.
- 2: Die Schichten mehrlagiger Zusammenstellungen werden angezeigt.

## 14.14 LICFLAGS Systemvariable

### 14.14.1 Lizizierte Komponenten (nur lesen)

Steuert, ob bestimmte Komponenten lizenziert sind oder nicht. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.




	0 bis 7
	0
	0: Keine Komponenten lizenziert 1: VBA ist lizenziert 2: Acis-Bearbeitung ist lizenziert 4: Pro

## 14.15 LIGHTGLYPHCOLOR Systemvariable

### 14.15.1 Farbe für Licht-Glyphe

Steuert die Farbe der Lichtglyphen (Symbole, die die Platzierung von Lichern im Modelbereich anzeigen).

	1 bis 255
	30

## 14.16 LIGHTGLYPHDISPLAY Systemvariable

### 14.16.1 Licht Anzeige

Zeigt eine visuelle Darstellung der Licher für alle Lichtpositionen an.

	Aus (0): Kein Licht anzeigen Ein (1): Licht anzeigen

## 14.17 LIGHTINGUNITS Systemvariable

### 14.17.1 Beleuchtungs Einheiten

Steuert den Typ der Lichteinheiten.



	0 bis 2
	2
	0: Veraltet. Generische Beleuchtung 1: Photometrisch, amerikanische Einheiten (foot-candles) 2: Photometrisch, internationale Einheiten (Lux)

## 14.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR Systemvariable

### 14.18.1 Farbe für Netz Licht Glyphen

Steuert die Farbe der Netzlichtglyphen (Icons, die die Platzierung von Netzlichtern im Modelbereich anzeigen).

	1 bis 255
	1

## 14.19 LIMCHECK Systemvariable

### 14.19.1 Limiten prüfen

Verhindern Sie die Erstellung von Objekten außerhalb der Zeichnungslimiten.

	Aus (0): Kann Objekte außerhalb der Limiten erstellen Ein (1): Objekte können außerhalb der Limiten nicht erstellt werden



## 14.20 LIMMAX Systemvariable

### 14.20.1 Limiten maximum

Die obere rechte Ecke der Zeichnungslimiten, ausgedrückt in Weltkoordinaten.

	12,9

## 14.21 LIMMIN Systemvariable

### 14.21.1 Limiten minimum

Die untere linke Ecke der Zeichnungslimiten, ausgedrückt in Weltkoordinaten.

	0,0

## 14.22 LINEARARROWHEADLENGTH Systemvariable

### 14.22.1 Standard-Kopflänge

Legt die Standard-Kopflänge für lineare Pfeile fest.

	1 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 25 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 2.5 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.025 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

## 14.23 LINEARARROWHEADWIDTH Systemvariable

### 14.23.1 Standard-Kopfbreite

Legt die Standard-Kopfbreite für lineare Pfeile fest.



	1.5 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 37.5 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 3.75 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.0375 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

## 14.24 LINEARARROWTHICKNESS Systemvariable

### 14.24.1 Standard-Stärke

Legt die standardmäßige Stärke von linearen Pfeilen fest.

	0.5 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 12.5 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 1.25 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.0125 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

## 14.25 LINEARBRIGHTNESS Systemvariable

### 14.25.1 Lineare Helligkeit

Steuert ob die Intensität der Lichter, pro Ansichtsfenster angegeben werden kann.

Werte zwischen -10 und 10 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet keine Abstufung.

Kleinere Werte verringern die Lichtintensität und größere Werte erhöhen die Lichtintensität. Diese Einstellung kann pro Ansichtsfenster angegeben werden.

	-10 bis 10
	0



## 14.26 LINEARCONTRAST Systemvariable

### 14.26.1 Linearer Kontrast

Steuert die Intensität des Umgebungslichts. Nur Materialien, die eine nicht-schwarze Umgebungsfarbe haben, können pro Ansichtsfenster eingestellt werden.

Werte zwischen -10 und 10 werden akzeptiert.

- Ein Wert von -10 ergibt maximales Umgebungslicht.
- Bei einem Wert von 10, wird kein Umgebungslicht genutzt.

Diese Einstellung wirkt sich nur auf Materialien aus, die eine nicht-schwarze Umgebungsfarbe haben.

Diese Einstellung kann pro Ansichtsfenster angegeben werden.

	-10 bis 10
	0

## 14.27 LINETYPE3DPLINE Systemvariable

### 14.27.1 Linientyp einer 3D-Polylinie

Steuert die Anwendung des Linientyps auf eine 3D-Polylinie.

	0
	0: Kontinuierlicher Linientyp wird immer auf 3D-Polylinien angewendet 1: Komplexer Linientyp wird auf 3D-Polylinien angewendet

## 14.28 LISPINIT Systemvariable

### 14.28.1 LISP init

Steuert ob LISP Variablen und Funktionen beim Zeichnungswechsel erhalten bleiben sollen.




	0 bis 1
	1
	0: Erhalten von Zeichnung zu Zeichnung 1: Nur in aktueller Zeichnung gültig

## 14.29 LOADMECHANICAL2D Systemvariable

### 14.29.1 Mechanical 2D-Editor

Steuert, ob Mechanical 2D-Enabler geladen werden können.

	Aus (0): Das Laden von Mechanical 2D-Enablern ist nicht erlaubt Ein (1): Das Laden von Mechanical 2D-Enablern ist erlaubt

**Anmerkung:** Die Änderung des Werts dieser Variablen wird nach dem Neustart der Anwendung wirksam.

## 14.30 LOCALE Systemvariable

### 14.30.1 Gebietsschema (nur lesen)

Der ISO-Sprachcode dieser Version des Programms.

	"de_DE"

## 14.31 LOCALROOTPREFIX Systemvariable

### 14.31.1 Lokales Root-Präfix (nur lesen)

Der Pfad des Ordners, in dem lokale Dateien für den aktuellen Benutzer, wie z. B. Vorlagen, installiert wurden.



Die Ordner für Vorlagen und Texturen befinden sich an diesem Ort, und Sie können alle anpassbaren Dateien hinzufügen, die Sie nicht im Netzwerk roamen möchten. Siehe ROAMABLEROOTPREFIX für den Speicherort der roambaren Dateien.


## 14.32 LOCKUI Systemvariable

### 14.32.1 Elemente der Benutzeroberfläche sperren

Sperrt Oberflächenelemente und verhindert eine Neupositionierung.

- Windows und Linux: Halten Sie zum Überschreiben die Strg-Taste gedrückt.
- macOS: Halten Sie zum Überschreiben die Cmd-Taste gedrückt.

	-7 bis 7
	0
	negativ: Sperrung vorübergehend deaktiviert 1: Angedockte Werkzeugkästen sperren 2: Angedockte Panels sperren 4: Fließende Panels und Werkzeugkästen sperren

## 14.33 LOFTANG1 Systemvariable

### 14.33.1 Loft Winkel 1

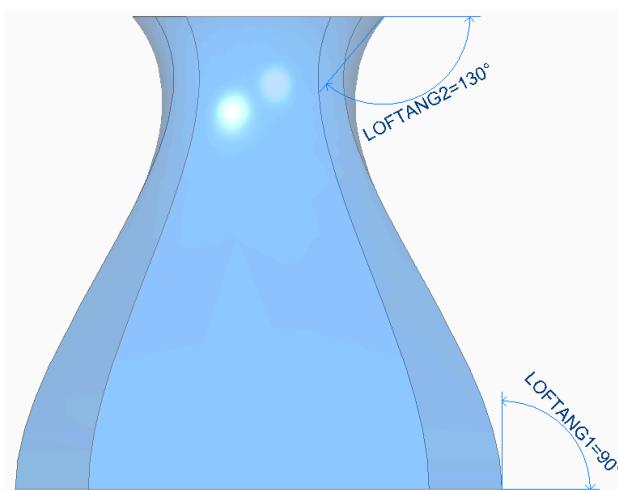
Legt den Winkel am ersten Schnitt fest, für den Befehl ANHEBEN, ändert die ausgeformte Form.

Funktioniert nur, wenn die Systemvariable LOFTNORMALS auf **Oberfläche verwendet Entwurfswinkel und Wölbungsgröße** gesetzt ist.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 360.0 akzeptiert.




	0.0 bis 360.0
	90.0



## 14.34 LOFTTANG2 Systemvariable

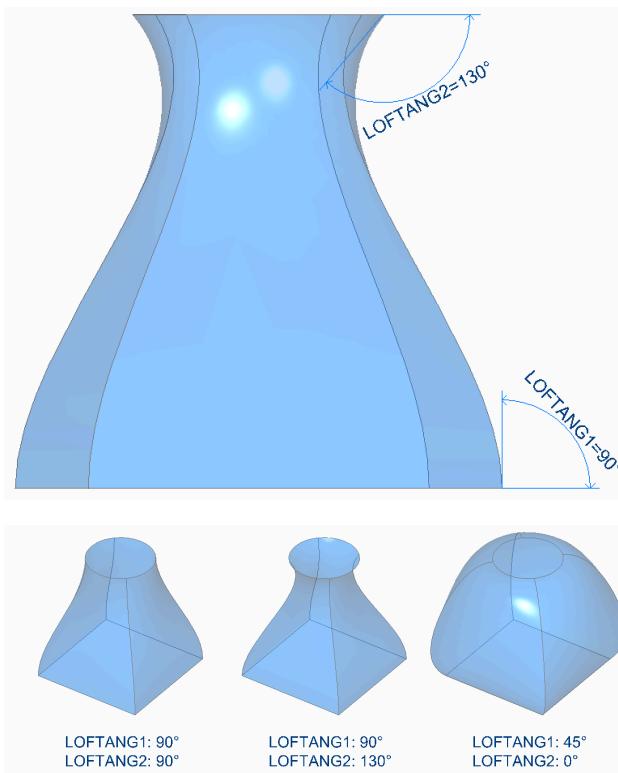
### 14.34.1 Loft Winkel 2

Legt den Winkel am letzten Schnitt fest, für den Befehl ANHEBEN, ändert die ausgeformte Form.

Funktioniert nur, wenn die Systemvariable LOFTNORMALS auf **Oberfläche verwendet Entwurfswinkel und Wölbungsgröße** gesetzt ist.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 360.0 akzeptiert.

	0.0 bis 360.0
	90.0

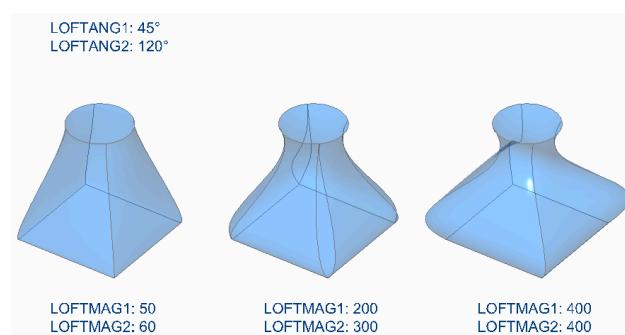


## 14.35 LOFTMAG1 Systemvariable

### 14.35.1 Anheben Wölbungsgröße 1

Stellt den relativen Abstand der Oberfläche vom Schnitt in Richtung der Systemvariablen LOFTTANG1 ein, bevor die Oberfläche beginnt, sich zum nächsten Schnitt zu biegen. Funktioniert nur, wenn die Systemvariable LOFTNORMALS auf **Oberfläche verwendet Entwurfswinkel und Wölbungsgröße** gesetzt ist.

	0.0



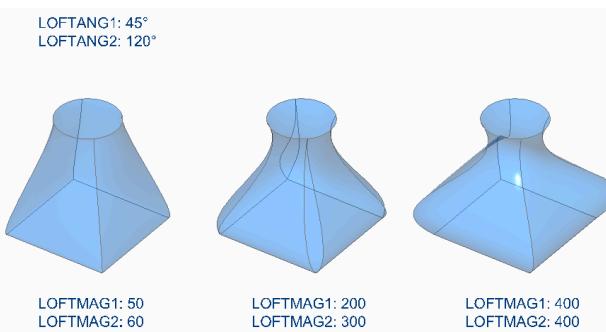


## 14.36 LOFTMAG2 Systemvariable

### 14.36.1 Anheben Wölbungsgröße 2

Stellt den relativen Abstand der Oberfläche vom Schnitt in Richtung der Systemvariablen LOFTANG2 ein, bevor die Oberfläche beginnt, sich zum nächsten Schnitt zu biegen. Funktioniert nur, wenn die Systemvariable LOFTNORMALS auf **Oberfläche verwendet Entwurfswinkel und Wölbungsgröße** gesetzt ist.

	0.0



## 14.37 LOFTNORMALS Systemvariable

### 14.37.1 Loft Normalen

Steuert das Verhalten von Oberflächen und Volumenkörpern, die mit dem Befehl ANHEBEN erstellt wurden, während sie einen Querschnitt durchlaufen.

	0 bis 6
	1



	0: Geregelte Fläche 1: Glatte Oberfläche 2: Oberfläche steht senkrecht zum ersten Querschnitt 3: Oberfläche steht senkrecht zum letzten Querschnitt 4: Oberflächen stehen senkrecht zum ersten und letzten Querschnitt 5: Oberflächen stehen senkrecht zu allen Querschnitten 6: Oberfläche verwendet Entwurfs Winkel und Wölbungsgröße
--	---

## 14.38 LOFTPARAM Systemvariable

### 14.38.1 Loft Param

Steuert die Form von Oberflächen und Volumenkörpern, die mit dem Befehl ANHEBEN erstellt wurden.

	0 bis 15
	7
	0: Keine Parameter 1: Keine Verdrehung zwischen Querschnitten 2: Ausrichten der Richtungen von Querschnitten 4: Erstelle einfache Flächen und Volumenkörper 8: Schließen zwischen dem ersten und dem letzten Schnitt

## 14.39 LOGFILEMODE Systemvariable

### 14.39.1 Log Datei Modus

Verwaltet eine Protokolldatei.

Ein Logdatei enthält jeden ausgeführten Befehl. Diese Logdateien werden in dem durch die Systemvariable LOGFILEPATH angegebenen Ordner gespeichert.




	Aus (0): Keine Log-Datei verwenden Ein (1): Log Datei führen
--	---

## 14.40 LOGFILENAME Systemvariable

### 14.40.1 Name der Protokolldatei (nur lesen)

Der Name der Protokolldatei. Siehe auch die Systemvariable LOGFILEMODE.


## 14.41 LOGFILEPATH Systemvariable

### 14.41.1 Log Datei Pfad

Der für die Protokolldatei verwendete Dateipfad.


## 14.42 Systemvariable LOGGEDINSTATUS

### 14.42.1 Angemeldet (nur lesen)

Zeigt an, ob ein Bricsys-Konto derzeit bei dieser Version des Programms angemeldet ist.


## 14.43 LOGINNAME Systemvariable

### 14.43.1 Anmeldename (nur lesen)

Zeigt den Windows-Anmeldenamen an, der in der Statistik der Dateieigenschaften der Zeichnung gespeichert ist.




## 14.44 LONGITUDE Systemvariable

### 14.44.1 Längengrad

Steuert den Längengrad der Zeichnung, im Dezimalformat.

Es werden Werte zwischen -180.0 und 180.0 akzeptiert. Positive Werte repräsentieren östliche Längengrade.

	-180.0 bis 180.0
	-122.394

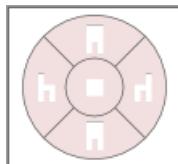
## 14.45 LOOKFROMDIRECTIONMODE Systemvariable

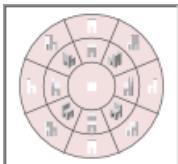
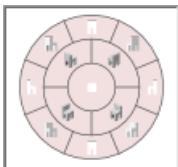
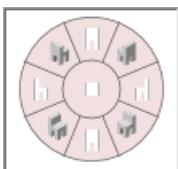
### 14.45.1 BlickVon Richtungs Modus

Steuert, wie viele Ansichtsrichtungen im isometrischen Modus ausgewählt werden können.

- Windows und Linux: Halten Sie die Strg-Taste gedrückt, um von der oberen zur unteren Richtung zu wechseln.
- macOS: Halten Sie die Cmd-Taste gedrückt, um von der oberen zur unteren Richtung zu wechseln.

	0 bis 3
	1
	0: orthogonal nur (6 Richtungen) 1: Keine flache Ansicht in den Ecken (14 Richtungen) 2: 4 oben/unten Ecken (18 Richtungen) 3: 8 oben/unten Ecken (26 Richtungen)





## 14.46 LOOKFROMFEEDBACK Systemvariable

### 14.46.1 BlickVon Rückmeldung

Steuert, ob das BlickVon Steuerelement Meldungen in Tooltipps oder in der Statusleiste anzeigt.

	0 bis 2
	1
	0: Keines 1: Tooltipps 2: Statusleiste

## 14.47 LOOKFROMZOOMEXTENTS Systemvariable

### 14.47.1 BlickVon Zoom Grenzen

Zoomt auf Grenzen, wenn eine Richtung aus dem Steuerelement BlickVon ausgewählt wird.




	Aus (0): Zoom-Grenzen aus Ein (0): Zoom-Grenzen ein
--	--

## 14.48 LTGAPSELECTION Systemvariable

### 14.48.1 Auswahl der Linientyp-Lücke

Ermöglicht das Fangen von Lücken bei nicht kontinuierlichen Linientypen.

	Aus (0): Keine Auswahl oder Fangen innerhalb von Lücken (Altes Verhalten) Ein (1): Auswahl oder Fangen bei Lücken

## 14.49 LTSCALE Systemvariable

### 14.49.1 Linientypfaktor

Legt den standardmäßigen Linientyp-Skalierungsmultiplikator fest.

	1.0

## 14.50 LUNITS Systemvariable

### 14.50.1 Linearer Einheiten Typ

Steuert den Einheitentyp für Längen.

	1 bis 5
	2



	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch 5: Bruch
--	---

## 14.51 LUPREC Systemvariable

### 14.51.1 Lineare Einheiten Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für lineare Einheiten. Siehe auch die Systemvariablen MEASUREMENT und INSUNITS.

	0 bis 8
	4
	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

## 14.52 LWDEFAULT Systemvariable

### 14.52.1 Vorgabe Linienstärke

Steuert die standardmäßige Linienstärke in Hundertstel Millimetern.

	0 bis 211
	25



	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern
--	---

## 14.53 LWDISPLAY Systemvariable

### 14.53.1 Anzeige der Linienstärke

Linienstärken anzeigen.

	Aus (0): Linienstärke nicht anzeigen Ein (1): Linienstärken anzeigen

## 14.54 LWDISPSCALE Systemvariable

### 14.54.1 Anzeigeskalierung der Linienstärke

Steuert den Anzeigemaßstab der Linienstärke im Modelbereich.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 1.0 akzeptiert.

	0.0 bis 1.0
	0.55

## 14.55 LWUNITS Systemvariable

### 14.55.1 Linienstärke Einheiten

Steuert die Anzeigeeinheit für die Linienstärke.




	0 bis 1
	1
	0: Inches 1: Millimeter



## 15. M

### 15.1 MACROREC Systemvariable

#### 15.1.1 Makro Aufzeichnung

Steuert, ob gerade ein Makro aufgezeichnet wird.

	Aus (0): Makros werden nicht aufgezeichnet Ein (1): Makros werden aufgezeichnet

### 15.2 MANIPULATOR Systemvariable

#### 15.2.1 Manipulator

Steuert, wann der Manipulator angezeigt wird.

	0 bis 2
	2
	0: Manipulator wird nicht angezeigt 1: Manipulator anzeigen, immer wenn Elemente ausgewählt sind 2: Manipulator anzeigen, wenn die linke Maustaste länger gedrückt wurde als MANIPULATORDURATION

**Anmerkung:** Der Manipulator kann manuell über das Quad angezeigt werden.

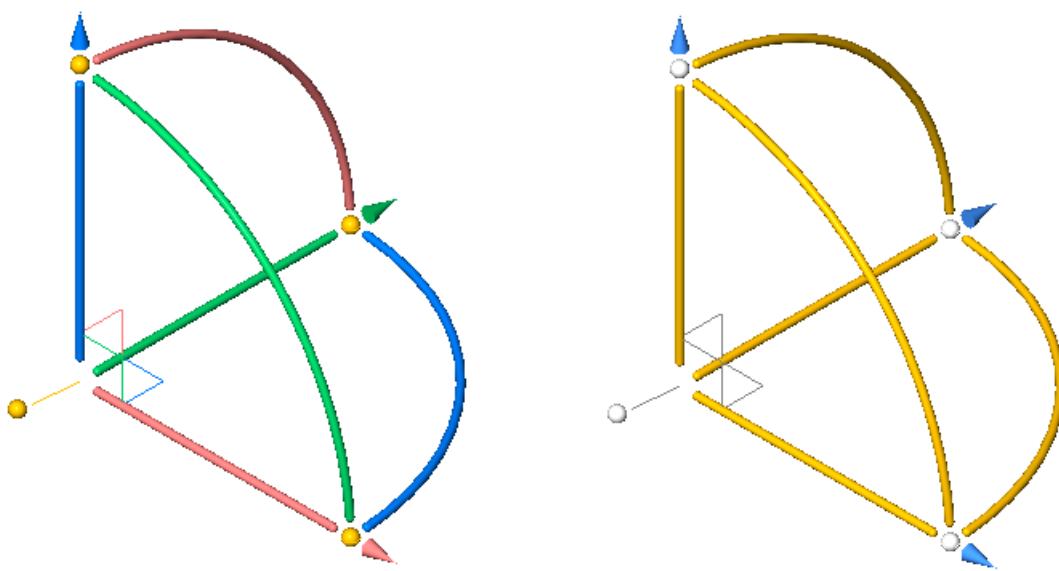
### 15.3 MANIPULATORCOLORTHEME Systemvariable

#### 15.3.1 Farbthema des Manipulators

Steuert das Farbthema des Manipulators.



	0 bis 1
	1
	0: Monochromes Farbthema 1: Klassisches Farbthema



## 15.4 MANIPULATORDURATION Systemvariable

### 15.4.1 Manipulator Dauer

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor der Manipulator bei einem langen Linksklick angezeigt wird, wenn ein Objekt ausgewählt ist.

Werte zwischen 100 und 10,000 werden akzeptiert.

	100 bis 10000
	250



## 15.5 MANIPULATORHANDLE Systemvariable

### 15.5.1 Manipulator Handle

Steuert das Verhalten der Ankergriffe des Manipulators (die Leisten des Manipulators).

Der Handle kann für uneingeschränkte Verschiebungs- und Kopiervorgänge verwendet werden.

Ungebunden bedeutet: nicht entlang einer Achse oder in einer Ebene gebunden.

	0 bis 1
	0
	0: Griffe bewegen den Manipulator 1: Griffe verschieben die ausgewählten Objekte uneingeschränkt

## 15.6 MANIPULATORSIZE Systemvariable

### 15.6.1 Größe des Manipulators

Steuert die Größe des Manipulators.

Es werden Werte zwischen 0.5 und 2.0 akzeptiert.

	0,5 bis 2
	1

## 15.7 MASSPREC Systemvariable

### 15.7.1 Massen Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Massen, wenn die Masseneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

**Anmerkung:** Wenn negativ, wird LUPREC (Lineare Einheiten Präzision) verwendet.




	-1 bis 8
	-1
	-1: Benutze LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

## 15.8 MASSPROPACCURACY Systemvariable

### 15.8.1 Massen Eigenschaften Berechnung relative Genauigkeit

Steuert die für die Berechnung der Masseneigenschaften verwendete Genauigkeit. Diese Genauigkeit ist relativ. Bei einem Wert von 3 können die berechneten Werte bis zu 0.1% vom tatsächlichen Wert abweichen, bei 12 sind es 1.e-10%. Bei einem Wert von 2 darf die Abweichung ausnahmsweise 1% übersteigen, und wir gehen von einem Spielraum von 2% aus.

	2 bis 12
	2



	2: 2% Genauigkeit 3: 0.1% Genauigkeit 4: 0.01% Genauigkeit 5: 0.001% Genauigkeit 6: 1.e-4% Genauigkeit 7: 1.e-5% Genauigkeit 8: 1.e-6% Genauigkeit 9: 1.e-7% Genauigkeit 10: 1.e-8% Genauigkeit 11: 1.e-9% Genauigkeit 12: 1.e-10% Genauigkeit
--	--

## 15.9 MASSUNITS Systemvariable

### 15.9.1 Massen Einheiten

Steuert die für die Anzeige der Masse verwendeten Einheiten, wenn die Masseeigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert werden. Wenn leer, werden alle Massen ohne Einheiten angezeigt.

Die MASSUNITS Einstellung betrifft nur die Massen Werte. Andere Massen-Eigenschaften wie Dichte oder Trägheitsmomente werden in SI-Einheiten für das metrische System und imperialen Einheiten für das imperiale System, unabhängig vom Wert der MASSUNITS Einstellung formatiert.

Die Zeichenfolge enthält eine durch Leerzeichen getrennte Liste von Einheitenabkürzungen.

	oz lb st mg g kg t

## 15.10 MAXACTVP Systemvariable

### 15.10.1 Maximale Anzahl aktiver AFenster

Steuert die maximale Anzahl an Ansichtsfenstern, die gleichzeitig, in einem Layout, aktiv sein können. Dies hat keine Auswirkung auf die Anzahl der Ansichtsfenster die geplottet werden.

	64



## 15.11 MAXHATCH Systemvariable

### 15.11.1 Maximum Schraffur Striche

Steuert die maximale Anzahl an Strichen in einem Schraffur-Muster.

Schraffur-Muster bei denen die Anzahl der Striche über die maximale Anzahl der Striche hinausgeht können nicht erstellt werden.

Es werden Werte zwischen 100 und 10,000,000 akzeptiert.

	100 bis 10000000
	100000

## 15.12 MAXSORT Systemvariable

### 15.12.1 Maximale Sortierung

Steuert die maximale Anzahl von Symbol-, Datei- und/oder Blocknamen, die von Befehlen angezeigt werden, die Listen erstellen.

Wenn die Anzahl der Einträge diesen Wert übersteigt, werden die Einträge nicht in alphabetischer Reihenfolge sortiert.

Werte zwischen 0 und 200 werden akzeptiert.

	200

## 15.13 MAXTHREADS Systemvariable

### 15.13.1 Maximale Anzahl an Threads

Steuert die maximale Anzahl von Threads, die zum Anzeigen und Laden von Zeichnungen und Punktwolkenoperationen verwendet werden. Siehe auch die Systemvariable MTFLAGS.

Werte zwischen 0 und 16 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet, dass automatisch die optimale Anzahl von Threads verwendet wird.




	0 bis 16
	0

## 15.14 MBSTATE Systemvariable

### 15.14.1 Mechanical Browser Status (nur lesen)

Mechanical Browser Status.

	0 bis 1
	1
	0: Mechanical Browser ist unsichtbar 1: Mechanical Browser ist sichtbar

## 15.15 MBUTTONPAN Systemvariable

### 15.15.1 Mittel Taste Pan

Steuert, wie die mittlere Maustaste/das mittlere Mausrad reagiert.

	0 bis 1
	1
	0: In der Menüdatei definierte Aktion 1: Pan



## 15.16 MEASUREINIT Systemvariable

### 15.16.1 Einheit initialisieren

Steuert Zeichnungseinheiten für neu erstellte Zeichnungen als imperial oder metrisch.

Steuert außerdem die verwendeten Schraffurmuster- und Linientypdateien: ANSI für imperiale und ISO für metrische Einheiten.

	0 bis 1
	1
	0: Imperial (benutze ANSI Schraffur und ANSI Linientyp) 1: Metrisch (benutze ISO Schraffur und ISO Linientyp)

## 15.17 MEASUREMENT Systemvariable

### 15.17.1 Einheiten

Legt die aktuellen Zeichnungseinheiten als imperial oder metrisch fest. Außerdem wird festgelegt, ob ANSI- oder ISO-Schraffuren und Linientypdateien verwendet werden. Siehe auch bei den Systemvariablen LUNITS und INSUNITS.

	0 bis 1
	1
	0: Imperial (benutze ANSI Schraffur und ANSI Linientyp) 1: Metrisch (benutze ISO Schraffur und ISO Linientyp)

## 15.18 MECH2DSAVEFORMAT Systemvariable

### 15.18.1 Mechanical 2D Speicherformat

Steuert das Speicherformat von Mechanical 2D Objekten.



	2013 bis 2018
	2021
	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D 2021: 2021 Mechanical 2D

## 15.19 MECHANICALBLOCKOPTIONS Systemvariable

### 15.19.1 Optionen für Mechanical Blöcke

Steuert, wie Blöcke und Mechanical Blöcke in der Zeichnung verwendet werden.

	0 bis 1
	0
	0: Neue Blöcke nicht in Mechanical Blöcke umwandeln 1: Neue Blöcke automatisch in mechanical Blöcke umwandeln

## 15.20 MECHANICALBROWSERSETTINGS Systemvariable

### 15.20.1 Mechanical Browser Optionen

Setzt die Standardoptionen des Mechanical Browser.

	0 bis 2047



	819
	1: Ausdrücke der Abhängigkeiten 2: Komponenten Parameter 4: Ausdrücke von Komponenten-Parametern 8: Unterkomponenten von Standardbauteilen 16: Reihen 32: Block und externe Referenzen 64: Auswahl immer synchronisieren 128: Reihenfolge der Werte in der Liste beibehalten 256: Im Browser ausgewählte Objekte hervorheben 512: Asynchrone Eigenschaften werden geladen 1024: Alle Volumekörper freilegen

## 15.21 MENUBAR (EXCEPT OS X) Systemvariable

### 15.21.1 Menüleiste

Zeigt das Menü an.

	0 bis 1
	Aus (0): Menüleiste nicht anzeigen Ein (1): Menüleiste anzeigen

## 15.22 MENUCTL Systemvariable

### 15.22.1 Menü Steuerung

Steuert, ob das Bildschirmmenü als Reaktion auf die Eingabe eines Tastaturbefehls die Seiten wechselt.




	Aus (0): Das Bildschirmmenü wechselt nicht die Seiten, wenn ein Tastaturbefehl eingegeben wird. Ein (1): Das Bildschirmmenü wechselt die Seiten als Reaktion auf die Eingabe eines Tasturbefehls
--	---

## 15.23 MENUCHO Systemvariable

### 15.23.1 Menü Echo

Steuert das Menü-Echo und die Steuerung der Eingabeaufforderung.

	0 bis 15
	0
	1: Unterdrückt Menüpunkt Echo 2: Unterdrückt System Meldungen, während des Menüs 4: Anzeige ^P Wechseln 8: Anzeige von Eingabe/Ausgabe Zeichenketten (DIESEL Makros debugging)

## 15.24 MENUNAME Systemvariable

### 15.24.1 Menüname (nur lesen)

Der Dateipfad für die Menüdatei.


## 15.25 MESHTYPE Systemvariable

### 15.25.1 Netz-Typ

Steuert den Typ des Netzes, das von den Befehlen ROTOB, TABOB, REGELOB und KANTOB erstellt wird.  
(Noch nicht unterstützt)




	0 bis 1
	1
	0: Ältere Polygon oder Vielfächennetze erzeugen 1: Erstellen von volle Funktionalität Netz-Objekten (empfohlen)

## 15.26 MIDDLECLICKCLOSE Systemvariable

### 15.26.1 Mittelklick schließen (Mac & Linux)

Ermöglicht das Schließen einer Registerkarte mit einem Klick mit der mittleren Taste auf die Registerkarte.


## 15.27 MILLISECS Systemvariable

### 15.27.1 Millisekunden (nur lesen)

Zählt die Anzahl der Millisekunden, die seit dem Systemstart vergangen sind.


## 15.28 MIRRHATCH Systemvariable

### 15.28.1 Schraffur-Muster spiegeln

Steuert, ob Schraffurmuster durch den Befehl SPIEGELN gespiegelt werden.



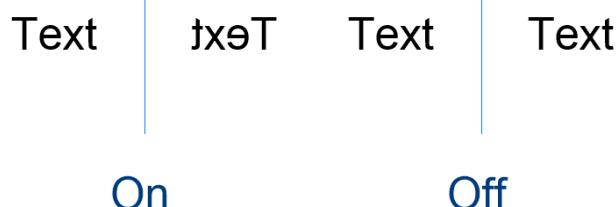

	Aus (0): Schraffur-Muster nicht spiegeln Ein (1): Schraffur-Muster spiegeln
--	--

## 15.29 MIRRTEXT Systemvariable

### 15.29.1 Text spiegeln

Steuert, ob Text durch den Befehl SPIEGELN gespiegelt wird.

	Aus (0): Text nicht spiegeln EIN (1): Text spiegeln



## 15.30 MLEADERSCALE Systemvariable

### 15.30.1 Mehrfachführungs Skalierung

Steuert die Breitenskalierung für Objekte, die mit dem Befehl MFÜHRUNG erstellt wurden.

**Anmerkung:** Die Skalierung muss einen positiven Wert haben.

	1.0



## 15.31 MODEMACRO Systemvariable

### 15.31.1 Makro Modus

Zeigt eine Textzeichenfolge in der Statuszeile an, z. B. den Namen der aktuellen Zeichnung, Zeit-/Datumsstempel oder spezielle Modi. Wird zum Debuggen von Dieselprogrammen verwendet.


## 15.32 MSLTSCALE Systemvariable

### 15.32.1 Modelbereich Linientypfaktor

Steuert das Verhalten des Beschriftungsmaßstabs für Linientypen im Modelbereich.

**Anmerkung:** Bei einer Änderung von PSLTSCALE, wird ein REGEN oder REGENALL erforderlich, um die Anzeige zu aktualisiert.

	0 bis 1
	1
	0: Linientypen werden nicht nach Beschriftungsmaßstab skaliert 1: Linientypen werden durch die Beschriftungsskalierung skaliert

## 15.33 MSOLESCALE Systemvariable

### 15.33.1 Modelbereich OLE Skalierung

Spezifiziert die Größe von OLE (Object Linking & Embedding) Objekten die Texte enthalten, wenn diese im Modelbereich eingefügt werden. Bereits in der Zeichnung platzierte Objekte sind davon nicht betroffen.

Wenn auf Null gesetzt, wird die Systemvariable DIMSCALE verwendet.

	0.0 oder größer



	1.0
--	-----

## 15.34 MTEXTAUTOSTACK Systemvariable

### 15.34.1 Automatisches Stapeln von mehrzeiligem Text

Wenn diese Option aktiviert ist, werden numerische Zeichen vor und nach einem Bruchtrennzeichen (Schrägstrich, Raute oder Caret) automatisch als Bruch gestapelt, wenn auf sie ein Leerzeichen oder eine neue Zeile folgt.

	Aus (0): Automatisches Stapeln deaktivieren Ein (1): Automatisches Stapeln aktivieren

## 15.35 MTEXTCOLUMN Systemvariable

### 15.35.1 Mehrzeiliger Text Spalte-Einstellung

Steuert die Standard Spalten-Eigenschaft für mehrzeiligen Text.

	0 bis 2
	0
	0: Keine Spalten 1: Dynamische Spalten mit Auto-Höhe 2: Dynamische Spalten mit manueller Höhe

## 15.36 MMTEXTDETECTSPACE Systemvariable

### 15.36.1 Leerzeichen Erkennung zur Erstellung von Listen im Mtext-Editor

Erzeugt formatierte Listenelemente, wenn die Leertaste nach einem Buchstaben, einer Zahl oder einem Symbol im Texteditormodus gedrückt wird.



	Aus (0): Keine Leerzeichen für Mtext-Editor Listen zulassen Ein (1): Erlaubt Leerzeichen für Mtext-Editor Listen

## 15.37 MTEXTED Systemvariable

### 15.37.1 Mehrzeiliger-Text-Editor

Steuert die Texteditoren, die für mehrzeilige Textobjekte verwendet werden sollen.


## 15.38 MTEXTFIXED Systemvariable

### 15.38.1 Mehrzeiliger Text festgelegt

Steuert, ob die Applikation die Ansicht bei der Bearbeitung von mehrzeiligen Text zoomt, dreht und/oder pant, um sie an den zu bearbeitenden mehrzeiligen Text anzupassen.

	0 bis 2
	2
	0: Nichts tun, wenn der Mtext Editor geöffnet ist 1: Nichts tun, wenn der Mtext Editor geöffnet ist 2: Drehen / zoomen / panen, um mehrzeiligen Text einzupassen

## 15.39 MTEXTTOOLBAR Systemvariable

### 15.39.1 MText Formatierungs Werkzeugkasten

Steuert, ob der Werkzeugkasten für die Formatierung angezeigt wird, wenn mehrzeiliger Text bearbeitet wird.



	Aus (0): Werkzeugkasten für die Formatierung nicht anzeigen Ein (1): Formatierungs Werkzeugkasten anzeigen

## 15.40 MTFLAGS Systemvariable

### 15.40.1 Multi-Threading Flags

Bitflags zur parallelen Verarbeitung von Anzeige und Laden.

	0 bis 4095
	3015
	0: Keine Parallelverarbeitung 1: Parallele Regenerierung der Anzeige. 2: Paralleles Neuzeichnen der Anzeige. 4: Paralleles Laden von Zeichnungen. 8: Parallele Berechnung der verdeckten Linien Entfernung. 16: Parallele Erzeugung von BIM Schnitten in separate Zieldateien. 32: Parallele Erzeugung von BIM Schnitten zur gleichen Zieldatei. 64: Simultanberechnungen in Direkt Modellierungs-Befehlen und -Operationen. 128: Simultanberechnungen in Baugruppen-Befehlen und -Operationen. 256: Simultanberechnungen in der Blechbearbeitungs-Befehlen und Operationen. 512: Parallelisierte Kollisions Prüfung 1024: Verzögertes Laden von XREFs 2048: Parallelisierte Punktwolken-Operationen



### 15.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE Systemvariable

#### 15.41.1 BimMehrfachWahl Winkeltoleranz

Steuert den maximalen Winkel zwischen zwei linearen Volumenkörpern, damit diese Volumenkörper noch als parallel angesehen werden.

	0 bis 90
	3

### 15.42 MMYDOCUMENTSPREFIX Systemvariable

#### 15.42.1 MeineDokumente Root-Präfix (nur lesen)

Der Pfad des Ordners für Benutzerdokumente.




## 16. N

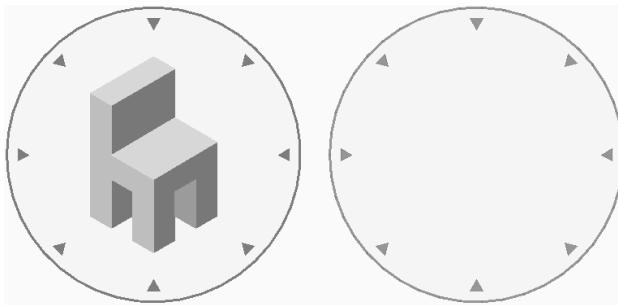
### 16.1 NAVVCUBEDISPLAY Systemvariable

#### 16.1.1 BlickVon Anzeige

Schaltet die BlickVon Steuerung ein/aus.

BlickVon ist die Navigationssteuerung, die standardmäßig in der oberen rechten Ecke dargestellt wird.

	0 bis 3
	Aus (0): BlickVon-Steuerung nicht anzeigen Ein (1): BlickVon-Steuerung anzeigen



### 16.2 NAVVCUBELOCATION Systemvariable

#### 16.2.1 BlickVon Standort

Steuert die Position des BlickVon-Steuerelements.

	0 bis 3
	0



	0: Obere rechte Ecke 1: Obere linke Ecke 2: Untere linke Ecke 3: Untere rechte Ecke
--	--

## 16.3 NAVVCUBEOPACITY Systemvariable

### 16.3.1 BlickVon Deckkraft

Steuert die Transparenz des BlickVon-Steuerelements bei Inaktivität.

	0 bis 100
	50

## 16.4 NAVVCUBEORIENT Systemvariable

### 16.4.1 BlickVon Orientierung

Steuert, ob das BlickVon-Steuerelement das aktuelle WKS (Weltkoordinatensystem) oder BKS (Benutzerkoordinatensystem) verwendet.

	0 bis 1
	0
	0: WKS 1: BKS

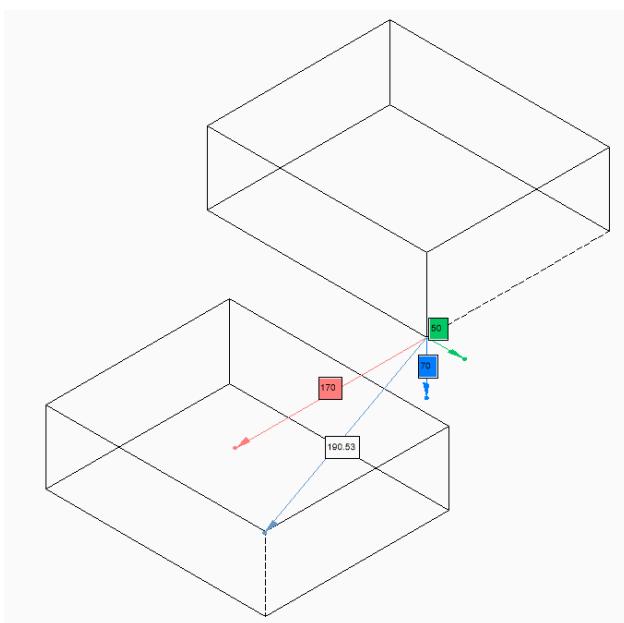
## 16.5 NEARESTDISTANCE Systemvariable

### 16.5.1 Nächstgelegene Entfernung

Steuert die nächstgelegene Bemaßung des Abstands zwischen einem Paar ausgewählter Objekte. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.



	0 bis 15
	1
	1: Zeige nächstgelegene Abstands Bemaßung an 2: Zeige OX ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß 4: Zeige OY ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß 8: Zeige OZ ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß



## 16.6 NOMUTT Systemvariable

### 16.6.1 Keine Nachrichten

Unterdrückt Text in der Befehlszeile.

Wenn diese Option aktiviert ist, werden in der Befehlszeile nicht mehr alle Optionen und Aktionen angezeigt.




	Aus (0): Befehlszeilenaufforderungen werden nicht unterdrückt Ein (1): Eingabeaufforderungen in der Befehlszeile unterdrücken
--	--

## 16.7 NORTHDIRECTION Systemvariable

### 16.7.1 Nord Richtung

Steuert den Winkel der Sonne, von Norden aus gesehen, im Kontext des Weltkoordinatensystems (WKS).

	0.0



## 17. 0

### 17.1 OBJECTISOLATIONMODE Systemvariable

#### 17.1.1 Objekt Isolations Modus

Steuert, ob mit HIDEOBJECTS oder ISOLATEOBJECTS ausgeblendete Objekte nach dem Speichern, Schließen und erneuten Öffnen einer Zeichnung ausgeblendet bleiben.

	0 bis 3
	0
	0: Objekte werden nur für die aktuelle Sitzung ausgeblendet, einschließlich Kollisionsvolumenkörper 1: Objekte bleiben zwischen den Sitzungen ausgeblendet, einschließlich Kollisionsvolumenkörper 2: Objekte werden nur für die aktuelle Sitzung ausgeblendet, ausschließlich Kollisionsvolumenkörper 3: Objekte bleiben zwischen den Sitzungen ausgeblendet, ausschließlich Kollisionsvolumenkörper

### 17.2 OBSCUREDCOLOR Systemvariable

#### 17.2.1 Ausgeblendete Farbe

Steuert die Farbe von verdeckten Linien.

Nur sichtbar, wenn die Systemvariable OBSCUREDLTYPE verwendet wird.

	0 bis 257
	257



	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer 257: VonObjekt
--	--

## 17.3 OBSCUREDLTYPE Systemvariable

### 17.3.1 Ausgeblendeter Linientyp

Steuert den Linientyp für verdeckte Linien. Im Gegensatz zu normalen Linientypen sind verdeckte Linientypen unabhängig von der Zoomstufe.

	0 bis 11
	0
	0: Aus 1: Solid 2: Gestrichelt 3: Gepunktet 4. Kurzer Strich 5. Mittlerer Strich 6. Langer Strich 7: Doppelter kurzer Strich 8: Doppelter mittlerer Strich 9: Doppelter langer Strich 10: Mittellanger Strich 11: Wenig Punkte

## 17.4 OFFSETDIST Systemvariable

### 17.4.1 Abstand Entfernung

Speichert den Abstand der zuletzt mit dem Befehl VERSETZ benutzt wurde.




	-1.0
	<0: Zeichnet eine parallele Kopie eines Objekts durch einen bestimmten Punkt

## 17.5 OFFSETERASE Systemvariable

### 17.5.1 Versetz löschen

Löscht das Quellobjekt für den Befehl VERSETZ.

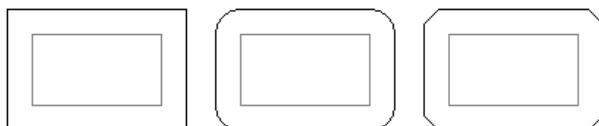
	Aus (0): Versetz löschen aus Ein (1): Versetz löschen

## 17.6 OFFSETGAPTYPE Systemvariable

### 17.6.1 Versetz Lücken Typ

Steuert, wie mögliche Lücken in parallelen Kopien geschlossener Polylinien gefüllt werden.

	0 bis 2
	0
	0: Erweiterte Polylinien Segmente 1: Bogensegmente abgerundet 2: Gefaste Liniensegmente





## 17.7 OLEFRAME Systemvariable

### 17.7.1 OLE-Rahmen

Steuert die Anzeige eines Rahmens um ein OLE-Objekt, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

	0 bis 2
	2
	0: Keine OLE-Rahmen 1: Anzeigen und Plotten von OLE-Rahmen 2: Anzeigen, aber OLE-Rahmen nicht plotten

## 17.8 OLEHIDE Systemvariable

### 17.8.1 OLE verdecken

Steuert die Sichtbarkeit von OLE Objekten in der Ansicht und beim Plotten.

	0 bis 3
	0
	0: Alle OLE Objekte sind sichtbar und werden geplottet 1: OLE Objekte sind sichtbar und werden nur im Papierbereich geplottet 2: OLE Objekte sind sichtbar und werden nur im Modelbereich geplottet 3: Keine OLE Objekte sind sichtbar und werden nicht geplottet

## 17.9 OLEQUALITY Systemvariable

### 17.9.1 OLE Qualität

Steuert die Standard-Plotqualität von OLE-Objekten. Bei der Einstellung **Automatische Auswahl** (3) wird die Qualitätsstufe je nach Art des Objekts automatisch zugewiesen (z. B. werden Fotos auf **Hoch** eingestellt).



	0 bis 3
	3
	0: Monochrom 1: Niedrige Grafik 2: Hohe Grafiken 3: Automatische Auswahl

## 17.10 OLESTARTUP Systemvariable

### 17.10.1 OLE Start

Lädt die OLE-Objektquelle beim Plotten.

	Aus (0): OLE-Quellanwendung beim Plotten nicht laden Ein (1): OLE-Quellanwendung beim Plotten laden

## 17.11 OPMSTATE Systemvariable

### 17.11.1 Status des Panels Eigenschaften (nur lesen)

Status des Panel Eigenschaften.

	0 bis 1
	1



	0: Das Panel Eigenschaften ist unsichtbar 1: Das Panel Eigenschaften ist sichtbar
--	--

## 17.12 ORBITAUTOTARGET Systemvariable

### 17.12.1 Orbit Auto-Ziel

Steuert das Verhalten des Befehls EZROT.

	0 bis 1
	1
	0: Maus - Der Drehpunkt befindet sich an der Mausklickposition 1: Mitte - Der Zielpunkt befindet sich in der Mitte der ausgewählten Objekte oder der auf dem Bildschirm angezeigten Objekte

## 17.13 ORTHOMODE Systemvariable

### 17.13.1 Ortho Modus

Begrenzt die Bewegung des Cursors auf die Senkrechte. Wenn diese Funktion aktiviert ist, kann sich der Cursor nur horizontal oder vertikal bewegen, und zwar relativ zum aktuellen BKS und zum Rasterdrehwinkel. Siehe auch bei der Systemvariablen SNAPANG.

	Aus (0): Orthogonaler Modus aus Ein (1): Orthogonaler Modus aktiviert

## 17.14 OSMODE Systemvariable

### 17.14.1 Objekt Fang Modus

Steuert die Fangtypen für 2D-Objekte.



	0 bis 32767
	4135
	0: Keines 1: Endpunkt 2: Mittelpunkt 4: Zentrum 8: Knoten 16: Quadrant 32: Schnittpunkt 64: Basispunkt 128: Lot 256: Tangente 512: Nächster 1024: Geometrisches Zentrum 2048: Sichtbare Schnittpunkte 4096: Erweiterung 8192: Parallel 16384: Schaltet alle Fänge aus

## 17.15 OSNAPCOORD Systemvariable

### 17.15.1 Objekt Fang Koordinaten

Steuert, ob Objektfänge die manuell eingegebenen Koordinaten überschreiben.

	0 bis 2
	2
	0: Objekt Fang Einstellungen überschreiben Tastatur Koordinaten Eingaben 1: Tastatureingaben überschreiben Objekt Fang Einstellungen 2: Tastatureingaben überschreiben Objekt Fang Einstellungen außer in Scripts



## 17.16 OSNAPZ Systemvariable

### 17.16.1 Ignoriere Objekt Fang Höhe

Überschreibt die Z-Koordinate eines Objektfangs mit dem aktuellen Wert der Systemvariable ELEVATION.

	Aus (0): Den Z-Wert nicht durch die aktuelle Elevation ersetzen Ein (1): Ersetzt den Z-Wert mit der aktuellen Höhe

## 17.17 OSOPTIONS Systemvariable

### 17.17.1 Objektfang-Optionen

Unterdrückt Objektfänge bei bestimmten Objekttypen.

	0 bis 7
	7
	1: Objektfang ignoriert Schraffur 2: Objektfang ignoriert negativen Z-Werte im dynamischen BKS-Modus 4: Objektfang ignoriert Endpunkte der Bemaßungs Erweiterungslinien 8: Objektfang ignoriert unsichtbare Geometrie in schattierten und verdeckten Linienansichten

## 17.18 OVERKILLAYER Systemvariable

### 17.18.1 Layer für doppelte Objekte

Der Layer, auf den Objekte während des Befehls AUFRÄUM verschoben werden - die Option **Verschieben auf den Layer Doppelte Objekte**.




	Doppelte Objekte



## 18. P

### 18.1 PANBUFFER Systemvariable

#### 18.1.1 Pan-Puffer

Ermöglicht schnelleres Panning, insbesondere bei komplexen Zeichnungen.

	Aus (0): Schnelleres Panen deaktivieren Ein (1): Schnelleres Panen aktivieren

### 18.2 PANELBUTTONSIZE Systemvariable

#### 18.2.1 Größe der Panel-Steuerschaltflächen

Steuert die Größe der in den Panels verwendeten Symbole.

	1
	0 bis 2
	0: Kleine Schaltflächen 1: Große Schaltflächen 2: Extra-Große Schaltflächen

### 18.3 PAPERUPDATE Systemvariable

#### 18.3.1 Papier update

Steuert die Anpassung des Papierformats, wenn im Dialog **Drucken** der Drucker gewechselt wird.

- Wenn Aus: Das Papierformat wird nicht aktualisiert, das aktuell ausgewählte Papierformat bleibt erhalten. Wenn es keine genaue Übereinstimmung für den Drucker gibt, wird die Größe als **Vorherige Papiergröße** angezeigt. Beim Drucken ist vor der Ersetzung durch Standardwerte Ihre Bestätigung erforderlich.



- Wenn Ein: Aktualisiert das Papierformat unter Verwendung der Standardpapiergröße des ausgewählten Druckers.

	0 bis 1
	0
	Aus (0): Standardpapierformat des ausgewählten Druckers verwenden Ein (1): Benutze definierte Papier Größen aus der Plotter Konfigurations Datei

## 18.4 PARAMETERCOPYMODE Systemvariable

### 18.4.1 Parameter-Kopiermodus

Steuert, wie Abhängigkeiten und zugehörige Parameter mit dem Befehl KOPIEREN kopiert werden.

	0 bis 4
	3
	0: 2D Abhängigkeiten nicht kopieren 1: Ersetze alle Ausdrücke mit Konstanten 2: Verwende vorhandene Parameter, wenn Parameter fehlen ersetze diese mit Konstanten 3: Verwende vorhandene Parameter, erzeuge neue Parameter wenn diese fehlen 4: Verwende vorhandene Parameter, erzeuge neue Parameter wenn sie fehlen oder diese unterschiedliche Werte haben

## 18.5 Systemvariable PARAMETERMATCHMODE

### 18.5.1 Parametrische Blöcke nach Parametern abgleichen

Die Option wird nicht in der Registrierung gespeichert, aber für einige bestimmte Blöcke ist bekannt, dass für jede einzelne Einfügung eine eigene Kopie erforderlich ist.



	0 bis 2
	0
	0: Vorhandenen Block wiederverwenden, wenn Einfügung dieselben Ausdrücke hat 1: Für jede Einfügung eines Blocks eine eigene Kopie verwenden 2: Standardverhalten für zuvor getrennte Blöcke erzwingen

## 18.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH Systemvariable

### 18.6.1 Parametrische Blöcke 2D Verzeichnis Pfad

Dateipfad(e) für vom Benutzer erstellte 2D Parametrische Blockdateien.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.


## 18.7 PARAMTRIZECONNECTIONS Systemvariable

### 18.7.1 Verbindungen parametrisieren

Steuert, ob Abhängigkeiten Verbindungskomponenten für die Befehle BMKONVERT, BMVERB und BMEINFÜGE (SMART Einfüge Option) herstellen.

	0 bis 1
	1
	0: Keine Abhängigkeiten verwenden 1: Abhängigkeiten verwenden



## 18.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION Systemvariable

### 18.8.1 Visualisieren Sie parametrische Operationen an Blockreferenzen

Aktiviert die Visualisierung der Informationen zu parametrischen Operationen, wenn der Cursor über parametrische Blockreferenzen bewegt wird.

	Aus (0): Visualisierung aus Ein (1): Visualisierung ein

## 18.9 PDFANIMATIONFPS Systemvariable

### 18.9.1 Aufnahmen pro Sekunde

Steuert die Anzahl der Bilder pro Sekunde für eine Animation.

	24

## 18.10 PDFCACHE Systemvariable

### 18.10.1 PDF Cache

Aktiviert/deaktiviert den PDF-Cache.

Ein persistenter Bild-Cache mit mehreren Auflösungen wird verwendet, um angehängte Pdf-Unterlagen anzuzeigen, was (sehr) schnelle Zoom- und Pan-Operationen ermöglicht. Die höchste zwischengespeicherte Auflösung beträgt 5000 x 5000 Pixel. Dadurch wird beim Zoomen in der Nähe die Anzeige der PDF-Unterlage pixelig werden. Wenn diese Cache-Grenze erreicht wird, kann automatisch in einen Hybridmodus geschaltet werden, der das Bild der Unterlage in Echtzeit regeneriert. Die initiale Generierung des Image-Cache kann einige Sekunden dauern, von da an wird die Verarbeitung (sehr) schnell und bleibt auch in nachfolgenden Sitzungen so.




	0 bis 2
	2 (Windows) 0 (Mac & Linux)
	0: Kein Caching, immer Echtzeitgenerierung 1: PDF-Cache verwenden, nur die Echtzeitgenerierung beim Zoomen in der Nahansicht verwenden. 2: Immer PDF-Cache verwenden

## 18.11 Systemvariable PDFCREATEBOOKMARKS

### 18.11.1 Lesezeichen erstellen

Erstellen Sie Lesezeichen für PDF Exporte.

	Aus (0): Keine Lesezeichen erstellen Ein (1): Erstellt Lesezeichen

## 18.12 PDFEMBEDDEDTTF Systemvariable

### 18.12.1 PDF eingebettete Schriftarten

Bettet True Type Schriften für PDF Exporte ein.

	Aus (0): Eingebettete TTF-Schriften deaktivieren Ein (1): Eingebettete TTF-Schriften aktivieren



## 18.13 PDFEXPORTHYPERLINKS Systemvariable

### 18.13.1 Hyperlinks exportieren

Exportiert Objekt-Hyperlinks für PDF Exporte.

	Aus (0): Deaktiviert den Export von Objekt-Hyperlinks Ein (1): Ermöglicht den Export von Objekt-Hyperlinks

## 18.14 PDFFRAME Systemvariable

### 18.14.1 PDF-Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von PDF Unterlagen-Rahmen, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

	0 bis 2
	1
	0: PDF-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot PDF-Rahmen 2: Anzeigen, aber PDF-Rahmen nicht plotten

## 18.15 PDFIMAGEANTIALIAS Systemvariable

### 18.15.1 Bild Anti-Aliasing

Aktiviert Anti-Aliasing für Bilder, die beim PDF Export hochskaliert werden.




	Aus (0): Deaktiviert Anti-Aliasing für Bilder Ein (1): Aktiviert Anti-Aliasing für Bilder

## 18.16 PDFIMAGECOMPRESSION Systemvariable

### 18.16.1 Bildkomprimierung

Komprimiert Bilder beim PDF Export in ein JPEG Format.

	0 bis 1
	1
	0: Keines 1: JPEG

## 18.17 PDFIMAGEDPI Systemvariable

### 18.17.1 Bild DPI

Steuert die minimale Auflösung für ein als PDF exportiertes Bild.

Der Wert der Systemvariablen PDFVECTORRESOLUTIONDPI darf nicht überschritten werden.

	300

## 18.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT Systemvariable

### 18.18.1 Linienstärken Eigenschaften anwenden

Erhält die Linienstärken Eigenschaften von importierten Objekten beim PDF Import.




	Aus (0): Ignoriert die Linienstärke-Eigenschaften der importierten Objekte Ein (1): Die Linienstärke-Eigenschaften der importierten Objekte beibehalten

## 18.19 PDFIMPORTASBLOCK Systemvariable

### 18.19.1 Importieren als Block

Importiert PDF Dateien als Blöcke.

	Aus (0): PDF-Dateien nicht als Block importieren Ein (1): PDF-Dateien als Block importieren

## 18.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR Systemvariable

### 18.20.1 Zwischenraumfaktor zwischen Zeichen

Der Multiplikator für die Breite des Abstandes zwischen den Zeichen in einem Wort, der beim PDF Import verwendet wird.

Wenn der Abstand zwischen den Textobjekten in der Zeichenkette kleiner ist als die Breite des mit diesem Faktor multiplizierten Leerraums aus der Font-Metrik, werden die Textobjekte zu einem Wort zusammengefasst.

**Anmerkung:** Gilt nur, wenn PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS aktiviert ist.

	0.6



## 18.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS Systemvariable

### 18.21.1 Textobjekte kombinieren

Steuert, ob Text-Objekte, die dieselbe Schriftart verwenden und in derselben Zeile stehen, beim PDF Import kombiniert werden.

	Aus (0): Textobjekte werden nicht kombiniert. Zu (1): Textobjekte werden kombiniert

## 18.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES Systemvariable

### 18.22.1 Konvertierung von Solid-Füllungen in Schraffuren

Konvertiert 2D-Volumenkörpern beim PDF Import in Schraffuren mit Solid-Füllungen.

	Aus (0): Solid-Füllungen aus importierten PDF-Dateien nicht in Schraffuren umwandeln Ein (1): Solid-Füllungen aus importierten PDF-Dateien in Schraffuren umwandeln

## 18.23 PDFIMPORTIMAGEPATH Systemvariable

### 18.23.1 Rasterbilder-Ordner

Der Dateipfad, der zum Speichern von Bildern beim PDF-Import verwendet wird, absolut oder relativ.

- Wenn relativ, ist der PDF-Bildpfad relativ zum Ordner der aktuellen Zeichnungsdatei.
- Wenn leer, wird der Ordner der aktuellen Zeichnung verwendet, wenn die Zeichnung noch nicht gespeichert wurde, werden die Bilder im gleichen Ordner wie das importierte PDF gespeichert.




	PDF-Bilder

## 18.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS Systemvariable

### 18.24.1 Verbinden von Linien- und Bogensegmenten

Verbindet beim PDF Import fortlaufende Segmente zu einer Polylinie, wenn möglich.

	Aus (0): Linien- und Bogensegmente aus importierten PDF-Dateien nicht verbinden Ein (1): Linien- und Bogensegmente aus importierten PDF-Dateien verbinden

## 18.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE Systemvariable

### 18.25.1 Layer

Steuert Layer beim PDF Import.

	0 bis 2
	0
	0: Verwendung von PDF Layern 1: Layer pro Objekttyp erstellen 2: Aktuellen Layer verwenden



## 18.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES Systemvariable

### 18.26.1 Raster Bilder

Extrahiert Bilder in PNG Dateien und hängt diese beim PDF Import an die aktuelle Zeichnung an. Diese Bilder werden in dem Ordner gespeichert, der in der Systemvariablen PDFIMPORTIMAGEPATH festgelegt ist.

	Aus (0): Die Rasterbilder nicht extrahieren Ein (1): Rasterbilder extrahieren

## 18.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS Systemvariable

### 18.27.1 Solid Füllungen

Ignorieren oder Importieren von Solid gefüllten Bereichen beim PDF Import, wenn die Informationen in der PDF-Datei vorhanden sind. Zu den Solid gefüllten Bereichen gehören Schraffuren, 2D-Solids, Abdeck-Objekte, breite Polylinien und dreieckige Endsymbole.

**Anmerkung:** Solid gefüllten Schraffuren wird eine Transparenz von 50% zugewiesen.

	Aus (0): Mit Solid gefüllte Bereiche werden ignoriert. Ein (1): Solid gefüllte Flächen importieren.

## 18.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR Systemvariable

### 18.28.1 Zwischenraumfaktor zwischen Wörtern

Steuert den Multiplikator für die Breite des Abstandes zwischen den Wörtern in einer Zeile.

Wenn der Abstand zwischen den Textobjekten in der Zeichenkette größer ist als die Breite des Abstandes zwischen den Zeichen in einem Wort (angegeben durch die Systemvariable



PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), aber kleiner als die Breite des Abstandes aus der Font-Metrik multipliziert mit diesem Faktor, werden die Textobjekte zu einem Wort zusammengefasst.

**Anmerkung:** Gilt nur, wenn PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS aktiviert ist.

	1.5

### 18.29 PDFIMPORTTRUETYPE TEXT Systemvariable

#### 18.29.1 TrueType Text

Importieren Sie TrueType-Text als TrueType-Tex beim PDF Import, der genannte Textstil wird von der Schriftart übernommen.

	Aus (0): Den TrueType Text nicht importieren Ein (1): Den TrueType Text importieren

### 18.30 PDFIMPORTTRUETYPE TEXT AS GEOMETRY Systemvariable

#### 18.30.1 TrueType-Text als Geometrie importieren

Importiert True Type Text als Geometrie beim PDF Import.

	Aus (0): TrueType-Text nicht als Geometrie importieren Ein (1): TrueType-Text als Geometrie importieren



## 18.31 PDFIMPORTUSECLIPPING Systemvariable

### 18.31.1 Abschneiden anwenden

Objekte beim PDF Import abschneiden.

	Aus (0): Das Abschneiden wird beim Import nicht auf Objekte angewendet Ein (1): Das Abschneiden wird beim Import auf Objekte angewendet

## 18.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION Systemvariable

### 18.32.1 Importgeometrie mit Optimierung

Optimiert die Geometrie beim PDF Import.

	Aus (0): Keine optimierte Geometrie importieren Ein (1): Geometrie mit Optimierung importieren

## 18.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING Systemvariable

### 18.33.1 Bilder beschneiden

Bilder beim PDF Import abschneiden. Der abgeschnittene Teil des Bildes wird transparent.

**Anmerkung:** Gilt nur, wenn PDFIMPORTUSECLIPPING aktiviert ist (1).




	Aus (0): Bilder werden beim Import nicht beschnitten Ein (1): Bilder werden beim Import beschnitten
--	--

## 18.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING Systemvariable

### 18.34.1 Beschneiden am Seitenrand anwenden

Schneidet Objekte beim PDF Import am Seitenrand ab.

**Anmerkung:** Gilt nur, wenn die Systemvariable PDFIMPORTUSECLIPPING aktiviert ist (1).

	Aus (0): Das Abschneiden am Seitenrand wird beim Import nicht angewendet. Ein (1): Das Abschneiden am Seitenrand wird beim Import angewendet.

## 18.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY Systemvariable

### 18.35.1 Vektor Geometrie

Importiert Vektorgeometrie während des PDF Imports.

Wenn eingeschaltet, werden lineare Strecken und Beziér-Kurven als Polylinien innerhalb einer Toleranz importiert. Kurven, die Bögen, Kreisen und Ellipsen ähneln, werden ebenfalls umgewandelt. Solid gefüllte Bereiche werden als 2D-Solids oder Solid gefüllte Schraffuren importiert. Schraffur Muster werden als Anzahl der einzelnen Objekte importiert.

	Aus (0): Vektorgeometrie nicht importieren Ein (1): Vektorgeometrie importieren



### 18.36 PDFLAYERSSETTING Systemvariable

#### 18.36.1 PDF Layer Unterstützung

Steuert die Art und Weise des Exports von Layern in eine PDF-Datei.

	1
	0: Layer nicht benutzen 1: Alle Layer mit sichtbaren Objekten verwenden 2: Alle Layer mit Objekten, einschließlich Layer die AUS und GEFROREN sind, verwenden.

### 18.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT Systemvariable

#### 18.37.1 PDF Layouts zum Exportieren

Steuert das/die Layout(s), die in PDF exportiert werden (Papierbereich).

	0 bis 2
	0
	0: Aktives Layout 1: Alle Layouts in mehrseitigen Dateien 2: Alle Layouts in einseitigen Dateien

### 18.38 PDFMERGECONTROL Systemvariable

#### 18.38.1 PDF Zusammenführungssteuerung

Steuert die Darstellung von sich kreuzenden Linien im PDF Export.




	0
	0: Linien überschreiben - Verwendet die zuletzt gezeichnete Linie und verdeckt die Linie(n) darunter 1: Linien zusammenführen - Führt die Farben der sich kreuzenden Linien zusammen

## 18.39 PDFNOTIFY Systemvariable

### 18.39.1 PDF Benachrichtigung

Zeigt eine Warnung an, wenn eine Zeichnung geöffnet wird und PDFs fehlen.

	Aus (0): PDF Benachrichtigung deaktivieren Ein (1): PDF Benachrichtigung aktivieren

## 18.40 PDFOPENINVIEWER Systemvariable

### 18.40.1 In Viewer öffnen

Ergebnisdatei im Standard-PDF-Viewer des Systems öffnen.

	Aus (0): Nicht im PDF-Viewer öffnen. Ein (1): Im PDF-Viewer öffnen.

## 18.41 PDFOSNAP Systemvariable

### 18.41.1 PDF Objekt Fang

Aktiviert den Objektfang für PDF-Unterlagendateien.




	Aus (0): PDF Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): PDF Objekt-Fang aktivieren

## 18.42 PDFPAPERHEIGHT Systemvariable

### 18.42.1 PDF überschrieben - Papierhöhe

Papierhöhe für den PDF Export in Millimetern, wenn die Systemvariable PDFPAPERSIZE OVERRIDE aktiviert ist (1).

	297

## 18.43 PDFPAPERSIZE OVERRIDE Systemvariable

### 18.43.1 PDF Papiergröße überschreiben

Aktiviert die Überschreibung der Papiergröße für den PDF Export.

Wenn aktiviert, wird die in den BricsCAD Druckeinstellungen definierte Papiergröße überschrieben.

Stattdessen werden die durch PDFPAPERWIDTH und PDFPAPERHEIGHT definierten Papierformatbreiten und -höhen verwendet.

	Aus (0): Papiergrößen-Überschreibung deaktivieren Ein (1): Papiergrößen-Überschreibung aktivieren



## 18.44 PDFPAPERWIDTH Systemvariable

### 18.44.1 PDF überschrieben - Papierbreite

Papierbreite für den PDF Export in Millimetern, wenn die Systemvariable PDFPAPERSIZE OVERRIDE aktiviert ist (1).

	210

## 18.45 PDFPDFA Systemvariable

### 18.45.1 Unterstützung des PDF/A-Formats

Steuert die Unterstützung für archivierte PDF-Dateien.

	0
	0: Kein PDF/A verwenden 1: Version PDF/A-1b verwenden 2: Version PDF/A-2b verwenden 3: Version PDF/A-3b verwenden

## 18.46 PDFPRCCOMPRESSION Systemvariable

### 18.46.1 PRC-Komprimierung

Steuert die Komprimierung von PRC-3D-Daten (3D-PDF).

	0 bis 2
	0



	0: Keine Kompression 1: Mittlere Komprimierung 2: Hohe Kompression
--	--

## 18.47 PDFPRCEXPORT Systemvariable

### 18.47.1 PRC-Exportmodus

PRC Modus für den Export von PRC-3D-Daten (3D-PDFs).

**Export als BREP** ist zur Zeit im experimenteller Modus, der möglicherweise nicht korrekt funktioniert. Wir empfehlen, den Modus **Als Netz exportieren** zu verwenden.

	0 bis 2
	0
	0: Nicht exportieren 1: Export als BREP (Experimentell) 2: Als Netz exportieren

## 18.48 PDFPRCPROJECTION Systemvariable

### 18.48.1 PRC-Projektion

Steuert den Projektionstyp für PRC-3D-Daten (3D-PDF).

	0
	0: Orthogonal 1: Perspektive

## 18.49 PDFPRCVIEWMODE Systemvariable

### 18.49.1 PRC Ansichts-Modus

Steuert, wie 2D-Objekte und 3D-Objekte für PRC-PDFs (3D-PDFs) exportiert werden.



	0 bis 2
	0
	0: Alle Objekte in einer Ansicht 1: Nur 3D-Objekte in einer Ansicht 2: Nur 3D-Objekte in mehreren Ansichten

## 18.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY Systemvariable

### 18.50.1 PDF SHX Text als Geometrie

Konvertiert SHX-Schriftarten in Geometrie für PDF Exporte. Dies kann notwendig sein, wenn der Empfänger nicht über die gleichen SHX-Schriftarten auf seinem Rechner verfügt.

	Aus (0): SHX-Text nicht in Geometrie konvertieren Ein (1): Konvertiert SHX Text in Geometrie

## 18.51 PDFSIMPLEGEOOPTIMIZATION Systemvariable

### 18.51.1 PDF einfache Geometrie Optimierung

Vereinfacht die Geometrie für den PDF Export (verschmilzt separate Liniensegmente zu einer Polylinie und verwendet Bezierkurven-Kontrollpunkte).

	Aus (0): Einfache Geometrie-Optimierung deaktivieren Ein (1): Aktiviere einfache Geometrie-Optimierung



### 18.52 PDFTTFFTEXTASGEOMETRY Systemvariable

#### 18.52.1 PDF TTF Text als Geometrie

Konvertiert True Type Schriftarten in Geometrie für PDF Exporte.

Dies ist nützlich, wenn die TTF-Dateien unter eine Lizenz fallen, die die Weitergabe verbietet, oder wenn Sie das Extrahieren von Text erschweren wollen.

	Aus (0): TTF-Text nicht in Geometrie konvertieren Ein (1): TTF-Text in Geometrie konvertieren

### 18.53 PDFUSEPLOTTYLES Systemvariable

#### 18.53.1 PDF Plotstile verwenden

Aktiviert Plotstile für den PDF Export.

PDF verwendete Plotstile: Wenn aktiv, steuert der Plotstil des Layouts die Farbe und die Linienstärke in der PDF Export Datei.

	Aus (0): Deaktiviert die Verwendung von Plotstilen Ein (1): Aktiviert die Verwendung von Plotstilen

### 18.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI Systemvariable

#### 18.54.1 Vektor Auflösung DPI

Auflösung von Vektorgrafiken für den PDF Export aus dem Modelbereich.




	72 bis 40000
	2400

## 18.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE Systemvariable

### 18.55.1 PDF zoom zu Grenzen-Modus

Skaliert die Layoutgeometrie von Papiergrößen-Layouts für PDF Exporte.

Wenn ausgeschaltet, werden die Skalierung und die Papiergröße aus den Seiteneinrichtungsdaten verwendet.

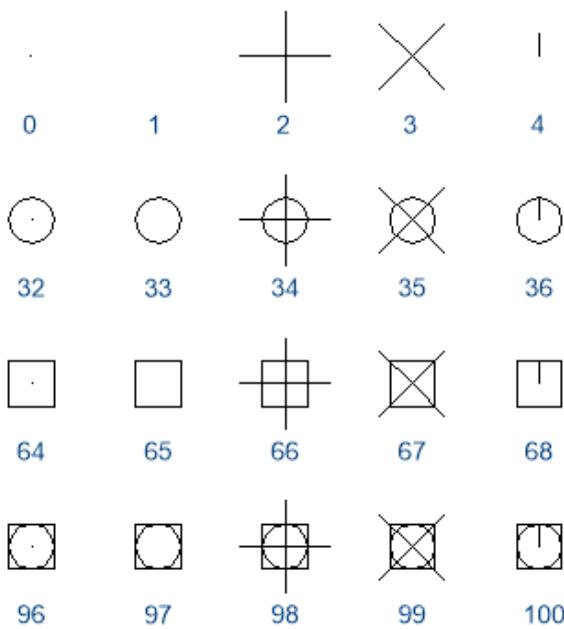
	Aus (0): Nicht auf Grenzen zoomen Ein (1): Zoom auf Grenzen

## 18.56 PDMODE Systemvariable

### 18.56.1 Punkt Anzeige Modus

Steuert den Anzeigestil von Punktobjekten.

	0 bis 100
	0
	1: keine 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: Kreis 64: Quadrat



## 18.57 PDSIZE Systemvariable

### 18.57.1 Punkt Anzeige Größe

Steuert die Anzeigegröße von Punktobjekten.

	0
	0: 5% der Höhe der Zeichenfläche >0: Absolute Größe <0: Prozentsatz der Größe des Ansichtsfensters

## 18.58 PEDITACCEPT Systemvariable

### 18.58.1 Polylinie bearbeiten akzeptieren

Zeigt eine Warnung an, wenn während des Befehls PEDIT Nicht-Polylinien ausgewählt werden. Wenn diese Option unterdrückt wird, wird das ausgewählte Objekt automatisch in eine Polylinie umgewandelt.



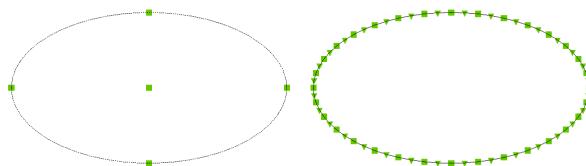

	0
	Aus (0): Eingabeaufforderung anzeigen Ein (1): Eingabeaufforderung unterdrücken

## 18.59 PELLIPSE Systemvariable

### 18.59.1 Polylinien Ellipse

Steuert den Typ des Objekts, das mit dem Befehl ELLIPSE erstellt wird.

	Aus (0): Erzeugt reale Ellipsen Ein (1): Erstellen von Polyliniendarstellungen einer Ellipse



## 18.60 PERIMETER Systemvariable

### 18.60.1 Letzter Durchmesser (nur Lesen)

Speichert den letzten errechneten Umfang durch die Befehle FLÄCHE, LISTE oder DBLISTE.


## 18.61 PERSPECTIVE Systemvariable

### 18.61.1 Perspektive

Schaltet die perspektivische Ansicht für das aktuelle Ansichtsfenster ein.




	Aus (0): Perspektivische Ansicht aus Ein (1): Perspektivische Ansicht ein

## 18.62 PFACEVMAX Systemvariable

### 18.62.1 Maximale Scheitelpunkte eines Vielflächennetzes (Nur Lesen)

Die maximale Anzahl von Scheitelpunkten für jede Fläche.

	3 oder höher
	4

## 18.63 PICKADD Systemvariable

### 18.63.1 Pick hinzufügen

Steuert, wie die Umschalttaste Objekte auswählt.

	0 bis 1
	Ein
	Aus (0): UMSCHALTTASTE drücken, um Objekte zur aktuellen Auswahl hinzuzufügen Ein (1): UMSCHALTTASTE drücken, um Objekte aus der aktuellen Auswahl zu entfernen



## 18.64 PICKAUTO Systemvariable

### 18.64.1 Auswahlfenster verhalten

Steuert das Auswahlverhalten - Fenster und Lasso - für die gleichzeitige Auswahl mehrerer Objekte.

Siehe auch bei der Systemvariablen PICKDRAG.

	-7 bis 7
	5
	Negativ: Keine Fensterauswahl, früherer Wert wird gespeichert 0: Keine Fensterauswahl 1: Fensterauswahl, Auswahl des ersten und letzten Punktes, wenn der Cursor nicht über einem Objekt steht 2: Fensterauswahl, zum Klicken und Ziehen, wenn der Cursor auf einem Objekt steht 4: Lasso-Auswahl, für Klicken und Ziehen, wenn der Cursor nicht über einem Objekt steht

**Anmerkung:** Ein negativer Wert ist dasselbe wie 0, hilft aber bei der Speicherung des früheren Wertes.

## 18.65 PICKBOX Systemvariable

### 18.65.1 Auswahlbox

Steuert die Größe des Auswahlbereichs um den Cursor in Pixeln.

Werte zwischen 0 und 50 werden akzeptiert.

**Anmerkung:** Wenn Sie ein Objekt durch Klicken auswählen, muss die Auswahlbox das Objekt berühren oder überlappen.

	0 bis 50
	4



## 18.66 PICKDRAG Systemvariable

### 18.66.1 Pick ziehen

Steuert das Verhalten der Fenster-Auswahl bei der gleichzeitigen Auswahl mehrerer Objekte.

Siehe auch bei der Systemvariablen PICKAUTO.

	0
	Aus (0): Auswahlfenster mit zwei Punkten zeichnen Ein (1): Auswahlfenster durch Klicken und Ziehen zeichnen

## 18.67 PICKFIRST Systemvariable

### 18.67.1 Pick erstes

Ermöglicht es, erst Objekte auszuwählen und dann einen Befehl einzugeben.

	1
	Aus (0): Erst einen Befehl eingeben, dann Objekte auswählen Ein (1): Zuerst Objekte auswählen, dann einen Befehl eingeben.

## 18.68 PICKSTYLE (AUSSER OS X) Systemvariable

### 18.68.1 Pick Stil

Steuert die Auswahl von Gruppen und assoziativen Schraffuren.

Verwenden Sie **Strg+H**, um diese Systemvariable umzuschalten.

	0 bis 3



	1
	0: Keine Gruppenauswahl oder assoziative Schraffur-Auswahl. 1: Gruppenauswahl - Wenn ein Mitglied einer wählbaren Gruppe ausgewählt wird, werden alle Mitglieder der Gruppe ausgewählt 2: Assoziative Schraffur-Auswahl - Die Schraffur und ihre Umgrenzung wird ausgewählt, egal, was ausgewählt wird (die Schraffur oder die Umgrenzung)

## 18.69 PICTUREEXPORTSCALE Systemvariable

### 18.69.1 Bild-Format Export Skalierungsfaktor

Steuert die Skalierung der Ausgabeauflösung für WMF, EMF oder BMP Exporte. Wird in den Befehlen EXPORT, WMFOUT, COPYCLIP, AUSSCHNEIDEN und in der COM/VBA-Funktion AcadDocument verwendet. Die Ausgabegröße der Ansicht ist die aktuelle Ansichtsgröße in Pixeln, multipliziert mit diesem Wert.

**Trouble:** Skalierungswerte von 10 oder mehr können zu einer langsamen Systemreaktion führen.

	0.0 oder größer
	1.0

## 18.70 PLACESBARFOLDER1 Systemvariable

### 18.70.1 Erster Ordner

Steuert den ersten Ordner in der Leiste "Suchen in:" des Nicht-Standard Dialogs **Datei öffnen** (nur Windows).

So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Siehe auch die Systemvariable USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

	0 bis 5



	0
	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

## 18.71 PLACESBARFOLDER2 Systemvariable

### 18.71.1 Zweiter Ordner

Steuert den zweiten Ordner in der Leiste "Suchen in:" des Nicht-Standard Dialogs **Datei öffnen**. (nur Windows-Plattform).

So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Siehe auch die Systemvariable USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

	0 bis 5
	1
	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

## 18.72 PLACESBARFOLDER3 Systemvariable

### 18.72.1 Dritter Ordner

Steuert den dritten Ordner in der Leiste "Suchen in:" des Nicht-Standard Dialogs **Datei öffnen**. (nur Windows-Plattform).

So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Siehe auch die Systemvariable USESTANDARDOPENFILEDIALOG.



	0 bis 5
	3
	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

## 18.73 PLACESBARFOLDER4 Systemvariable

### 18.73.1 Vierter Ordner (Windows)

Steuert den vierten Ordner in der Leiste "Suchen in:" des Nicht-Standard Dialogs **Datei öffnen**. (nur Windows-Plattform).

So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Siehe auch die Systemvariable USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

	0 bis 5
	5
	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente



## 18.74 PLATFORM Systemvariable

### 18.74.1 Plattform (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Version des Betriebssystems an.


## 18.75 PLINECACHE Systemvariable

### 18.75.1 Polylinien-Zwischenspeicher

Steuert die Erstellung eines Zwischenspeichers für Polylinien-Scheitelpunkte, wenn eine Zeichnung geöffnet wird.

	Aus (0): Polylinien-Zwischenspeicher deaktivieren Ein (1): Polylinien-Zwischenspeicher aktivieren

## 18.76 PLINECONVERTMODE Systemvariable

### 18.76.1 Polylinien Konvertierungs Modus

Steuert, wie Splines in Polylinien umgewandelt werden.

	0 bis 1
	0
	0: Erstelle Polylinien mit linearen Segmenten 1: Erstellt Polylinien mit Bogensegmenten

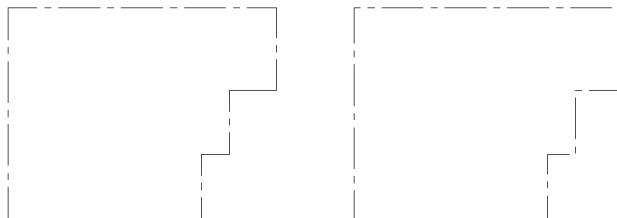


## 18.77 PLINEGEN Systemvariable

### 18.77.1 Polylinien Erzeugung

Steuert, wie Linientypmuster um 2D-Polylinienscheitelpunkte herum generiert werden.

Linientypen werden normalerweise von Scheitelpunkt zu Scheitelpunkt generiert (0). Polylinien, deren Scheitelpunkte sehr nahe beieinander liegen, können als durchgehende Linie dargestellt werden, wenn das Linientypmuster nicht zwischen zwei aufeinander folgende Scheitelpunkte passt. Wenn der Wert auf 1 gesetzt ist, wird der Linientyp von einem Ende der Polylinie zum anderen Ende gezeichnet, anstatt von Scheitelpunkt zu Scheitelpunkt.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.

The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

0	
	Aus (0): Polylinien beginnen und enden mit einem Strich an jedem Scheitelpunkt Ein (1): Linientyp in einem kontinuierlichen Muster um die Polylinien Scheitelpunkte

## 18.78 PLINEREVERSEWIDTHS Systemvariable

### 18.78.1 Breiten umkehren

Steuert, ob die Breite von Polyliniensegmenten umgekehrt wird, wenn die Polylinie umgekehrt wird.

0	



	0: Polyliniensegmentbreiten nicht umkehren, wenn die Polylinie umgekehrt wird 1: Polyliniensegmentbreiten umkehren, wenn die Polylinie umgekehrt wird
--	--

## 18.79 PLINETYPE Systemvariable

### 18.79.1 Polylinien Typ

Steuert, wie Polylinien mit dem Befehl PLINIE erstellt werden und ob Polylinien alten Formats konvertiert werden.

Durch die Verwendung des optimierten Formats wird Festplattenspeicher gespart.

	0 bis 2
	2
	0: Polylinien im alten Format werden nicht konvertiert; PLINIE erzeugt Polylinien im alten Format 1: Polylinien im alten Format werden nicht konvertiert; PLINIE erzeugt optimierte Polylinien 2: Polylinien im alten Format werden konvertiert; PLINIE erzeugt optimierte Polylinien

## 18.80 PLINEWID Systemvariable

### 18.80.1 Polylinienbreite

Die Standard-Breite für neue Polylinien.

	0.0



## 18.81 PLOTCFGPATH Systemvariable

### 18.81.1 Pfad für Plotter Konfigurationen

Der Dateipfad, der für die Plotter-Konfigurationsordner verwendet wird. Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Beim Drucken eines Layouts werden die verfügbaren Papierformatinstellungen durch eine Plotterkonfigurationsdatei gesteuert. Die Liste Drucker/Plotterkonfiguration besteht aus allen Druckertreibern, die auf Ihrem Computer installiert sind. Die Druckerkonfiguration sind die Dateien in dem Ordner, der durch den Plotterkonfigurationspfad angegeben ist. Wenn dies auf einen großen Ordner mit vielen Dateien und Unterordnern festgelegt ist, werden der gesamte Ordner und die Unterordner nach geeigneten Dateien gesucht. Dies kann dazu führen, dass das Öffnen des Druckdialogs sehr lange dauert.


## 18.82 PLOTID Systemvariable

### 18.82.1 Plotid (Veraltet)

Veraltete. Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von alten Skripts und LISP-Routinen zu erhalten.


## 18.83 PLOTOUTPUTPATH Systemvariable

### 18.83.1 Plot Ausgabe Ordner

Der Standard-Dateipfad, der für die Erstellung von Plotdateien verwendet wird.


## 18.84 PLOTSTYLEPATH Systemvariable

### 18.84.1 Pfade für Plotstile

Der Dateipfad, der für die Plotstile-Ordner verwendet wird.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.




## 18.85 PLOTTER Systemvariable

### 18.85.1 Plotter (Veraltet)

Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von alten Skripts und LISP-Routinen zu erhalten.


## 18.86 PLOTRANSPARENCY OVERRIDE Systemvariable

### 18.86.1 Plot Transparenz Überschreibung

Steuert, ob Transparenzen für den Druck aktiviert sind.

	0 bis 2
	1
	0: Transparenz ist deaktiviert 1: Der Wert von Dialog Seiten-Einrichtung wird verwendet 2: Transparenz ist aktiviert

## 18.87 PLQUIET Systemvariable

### 18.87.1 Plotte im Hintergrund

Steuert, ob optionale Dialoge und nicht schwerwiegende Fehler während des Stapelplots oder bei der Ausführung eines Skripts angezeigt werden.




	0
	Aus (0): Anzeige von Plot Dialogen und nicht fatalen Fehlern Ein (1): Logge nichtfatale Fehler und zeige keine Plot-zugehörigen Dialoge

## 18.88 POINTCLOUD2DVSDISPLAY Systemvariable

### 18.88.1 Ein-/Ausblenden des Begrenzungsrahmens im 2D-Drahtmodellmodus umschalten

Steuert die Anzeige eines Begrenzungsrahmens und einer Warnmeldung, wenn der visuelle Stil 2D-Drahtmodell aktiv ist und Punktfolgen in der Zeichnung vorhanden sind. Punktfolgen werden nicht angezeigt, wenn der visuelle Stil 2D-Drahtmodell aktiv ist.

	0 bis 1
	0
	0: Anzeige eines Begrenzungsrahmens und einer Warnmeldung, dass Punktfolgen im visuellen Stil 2D-Drahtmodell nicht angezeigt werden 1: Begrenzungsrahmen und Warnmeldung nicht anzeigen

## 18.89 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY Systemvariable

### 18.89.1 Umschalten zwischen adaptiven und festen Punktgrößen

Verwendet adaptive Punktgrößen für die Anzeige von Punktfolgen. Wenn aus, werden feste Punktgrößen verwendet.

	0 bis 1
	0



	0: Verwendung von festen Punktgrößen - alle Punkte haben die gleiche Größe 1: Verwendung adaptiver Punktgrößen - Punktgrößen werden zur Verbesserung der Optik angepasst
--	---

## 18.90 POINTCLOUDBOUNDARY Systemvariable

### 18.90.1 Umgrenzung der Punktwolke ein-/ausblenden

Steuert, wie die Umgrenzung der Punktwolke angezeigt wird.

	0 bis 2
	1
	0: Nicht zeigen 1: Nur anzeigen, wenn ausgewählt 2: Immer anzeigen

## 18.91 POINTCLOUDCACHEFOLDER Systemvariable

### 18.91.1 Festplatten-Cache-Ordner

Der/die Dateipfad(e), der/die zum Speichern von Punktwolken-Cache-Dateien verwendet wird/werden.

Es werden mehrere Pfade unterstützt. Der erste wird zum Hinzufügen neuer zwischengespeicherter/vorverarbeiteter Daten verwendet.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

	C:\Users\%Benutzername%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\x64\de_DE\PointCloudCache

## 18.92 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING Systemvariable

### 18.92.1 Eye Dome Beleuchtungsstärke

Eye Dome Beleuchtungsstärke. Wenn 0, ist die Beleuchtung des Eye Dome deaktiviert.



Werte zwischen 0 und 10 werden akzeptiert (Standard 1).

	0 bis 10
	1

## 18.93 POINTCLOUDGAPFILLING Systemvariable

### 18.93.1 Lückenfüllgröße

Lücke zwischen Punkten, die gefüllt werden muss, gemessen in Pixeln. Wenn 0, ist die Lückenfüllung deaktiviert.

Werte zwischen 0 und 10 werden akzeptiert (Standard 0).

	0 bis 10
	0

## 18.94 POINTCLOUDHSPC Systemvariable

### 18.94.1 Punktwolkenformat (hspc/bcad)

Gibt das Format an, das für die Verarbeitung von Punktwolken verwendet wird (HSPC oder BCAD).

**Anmerkung:** Das HSPC-Dateiformat (Hexagon Smart Point Cloud) ist ein proprietäres Format, das von Hexagon VCH (Visual Computing Hub) entwickelt wurde. Die Verwendung dieses Formats ermöglicht das Speichern von Informationen pro Punkt, die verwendet werden, um (in Zukunft) mehr Punktwolkenfunktionen zu haben.




	Aus (0): BCAD-Format verwenden. Ein (1): Verwenden Sie das HSPC-Format.
--	--

## 18.95 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS Systemvariable

### 18.95.1 Geo-Bezeichnungen in Quelldaten ignorieren (veraltet)

Ignoriert Geo-Bezeichner in Quelldaten. Die Einstellung wird für V25 beibehalten, hat aber keine Auswirkungen.

	Aus (0): Geo-Bezeichnungen in Quelldaten nicht ignorieren Ein (1): Geo-Bezeichnungen in Quelldaten ignorieren

## 18.96 POINTCLOUDNORMALS Systemvariable

### 18.96.1 Berechnung von Normalen

Berechnet Normalen während der Punktwolkenvorverarbeitung, die zur Identifizierung planarer Oberflächen (flacher Oberflächen) wie Wände und Böden verwendet werden.

**Anmerkung:** Gilt, wenn die Systemvariable POINTCLOUDHSPC eingeschaltet (1) ist.

Wenn eine Punktwolke strukturiert ist (also Blasen aufweist), werden die Normalenvektoren während der Vorverarbeitung automatisch berechnet.

Strukturierte Punktwolken, die bereits im Cache in HSPC vorhanden sind und noch keine Normalenvektoren haben, können mit dem Befehl PUNKTWOLKENNORMALEN berechnet werden.

	Aus (0): Deaktiviert die Berechnung von Normalen während der HSPC-Vorverarbeitung. Ein (1): Aktiviert die Berechnung von Normalen während der HSPC-Vorverarbeitung.



## 18.97 POINTCLOUDPOINTMAX Systemvariable

### 18.97.1 Maximale Anzahl der auf dem Bildschirm angezeigten Punkte (in Millionen)

Maximale Anzahl der angezeigten Punkte pro Punktfolge. Dies ist unabhängig von der Anzahl der Punkte im Datensatz.

**Anmerkung:** Werte zwischen 1 und 50 werden akzeptiert.

	1 bis 50
	10

## 18.98 POINTCLOUDPOINTSIZE Systemvariable

### 18.98.1 Punktgröße

Anzeigegröße der Punktfolgenpunkte in Pixel.

Werte zwischen 1 und 10 werden akzeptiert.

	1 bis 10
	2

## 18.99 POLARADDANG Systemvariable

### 18.99.1 Polaren Winkel hinzufügen

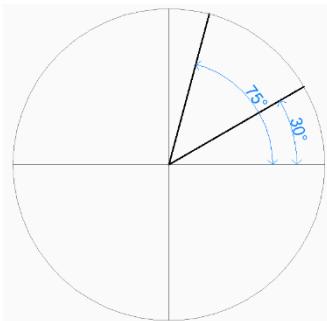
Enthält eine Liste von benutzerdefinierten polaren Fangwinkeln, wenn die Systemvariable POLARMODE auf **Benutze zusätzlich polare Spur Winkel** gesetzt ist.

Bis zu 10 Winkel, bis zu 25 Zeichen jeweils getrennt mit Semikolon (;).

Das POLARMODE Flag 0x04 muss gesetzt werden (**Verwenden Sie zusätzliche Polar-Spur-Winkel**). Die Systemvariable AUNITS legt das Format für die Anzeige von Winkeln fest. Im Gegensatz zu POLARANG, POLARADDANG-Winkel resultiert nicht das Vielfachen ihrer Werte.




--	--



## 18.100 POLARANG Systemvariable

### 18.100.1 Polarer Winkel

Steuert die Schrittweite des Polarwinkels in Grad.

	90.0

## 18.101 POLARDIST Systemvariable

### 18.101.1 Polar Entfernung

Steuert die Schrittweite des Fangs für den polaren Fang (wenn die Systemvariable SNAPTYPE auf **Polar Fang** gesetzt ist).

	0.0

## 18.102 POLARMODE Systemvariable

### 18.102.1 Polar Modus

Steuert die Objektfang-Spur und die polare Fang-Spur.



	0 bis 15
	1
	1: Relativ 2: Benutze polare Spur Einstellungen bei Objekt Fang Spuren 4: Benutze zusätzlich polare Spur Winkel 8: UMSCHALT Taste drücken, um Objekt-Fang Spur-Punkte zu erhalten

## 18.103 POLYSIDES Systemvariable

### 18.103.1 Polygon Seiten

Die Anzahl der zuletzt mit dem Befehl POLYGON verwendeten Seiten.

	3 bis 1024
	4

## 18.104 POPERATIONS COLOR Systemvariable

### 18.104.1 Farbe für parametrische Operationen

Steuert die Farbe der Geometrie der parametrischen Operationen.

	RGB:238,173,60

## 18.105 POPUPS Systemvariable

### 18.105.1 Pop-ups (nur lesen)

Zeigt den Status des aktuell konfigurierten Anzeige Treibers an.



	Ein
	Aus (0): Keine Unterstützung für Dialoge, die Menüleiste und Icon-Menüs Ein (1): Unterstützung Dialog Boxen, die Menü Leiste und Icon Menüs

## 18.106 PREVIEWDELAY Systemvariable

### 18.106.1 Verzögerung der Vorschau Anzeige der Auswahl

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor Objekte beim Hovern hervorgehoben werden.

Werte zwischen 0 und 1000 werden akzeptiert.

	0 bis 1000
	30

## 18.107 PREVIEWEFFECT Systemvariable

### 18.107.1 Auswahl Vorschau Effekt

Steuert, wie die Auswahlvorschau angezeigt wird (Noch nicht unterstützt).

	0 bis 2
	2
	0: Gestrichelte Linien 1: Verdickte Linien 2: Gestrichelte und verdickte Linien



## 18.108 PREVIEWFILTER Systemvariable

### 18.108.1 Auswahl Filter

Steuert die Objekttypen, die nicht ausgewählt werden können.

	0 bis 63
	3
	1: Objekte auf gespererten Layern ausschließen 2: Objekte in XRef's ausschließen 4: Tabellen ausschließen 8: Mehrzeilige Text Objekte ausschließen 16: Schraffur Objekte ausschließen 32: Objekte in Gruppen ausschließen

## 18.109 PREVIEWTYPE Systemvariable

### 18.109.1 Vorschau Typ

Steuert, welche Ansicht zum Erstellen von Vorschauminiaturen verwendet wird (noch nicht unterstützt).

	0 bis 1
	0
	0: Letzte gespeicherte Ansicht 1: Startansicht

## 18.110 PREVIEWWNDINOPENDLG Systemvariable

### 18.110.1 Vorschau Fenster, im Öffnen Dialog

Zeigt eine Dateivorschau im Dialog Öffnen an. Kann über den Dialog eingestellt werden (Kontrollkästchen).



	Aus (0): Keine Vorschau im Dialog "Öffnen" anzeigen Ein (1): Vorschau im Dialog "Öffnen" anzeigen

## 18.111 PRINTFILE Systemvariable

### 18.111.1 In Datei drucken

Alternativer Name für Plotdateien.

	.

## 18.112 PRINTPDFPREVIEW Systemvariable

### 18.112.1 Drucken als PDF-Vorschau

Legt fest, ob die Print As PDF Vorschau den Standard PDF-Viewer des Systems oder ein internes Programmfenster verwendet.

	0 bis 1
	1
	0: Internes Fenster verwenden 1: Externen Viewer verwenden

## 18.113 PRODUCT Systemvariable

### 18.113.1 Produkt (nur lesen)

Anzeige des Produkt Namen.



	BricsCAD

## 18.114 PROFILEOFFSETBEHAVIOR Systemvariable

### 18.114.1 Profil-Versatz Verhalten

Steuert die Position eines Volumenkörpers oder seiner Achse, wenn der Profilversatz geändert wird.

	0 bis 1
	0
	0: Achse erhalten 1: Volumenkörper erhalten

## 18.115 PROGBAR Systemvariabel

### 18.115.1 Statusanzeige

Steuert die Anzeige der Fortschrittsleiste.

	Aus (0): Fortschrittsbalken nicht anzeigen Ein (1): Zeige Fortschrittsanzeige

## 18.116 PROGRAM Systemvariable

### 18.116.1 Programm (nur lesen)

Anzeige des Programm Namen.



	BRICSCAD

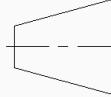
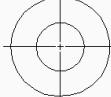
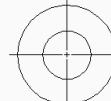
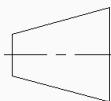
## 18.117 PROJECTIONTYPE Systemvariable

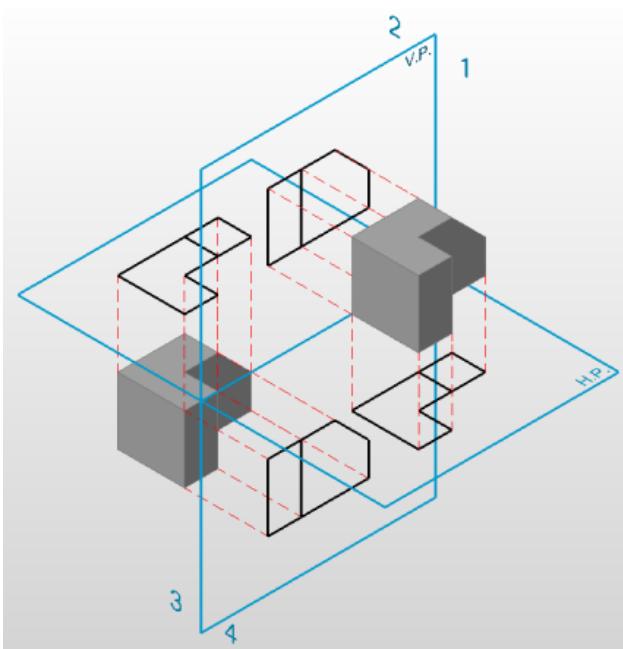
### 18.117.1 Zeichnungsansicht Projektionstyp

Schaltet zwischen den Ersten und Dritten Winkel-Projektionstypen um.

Diese Winkelprojektionen sind Möglichkeiten, 3D-Objekte in 2D-Zeichnungsansichten darzustellen. Diese Projektionstypen zeigen die gleichen Ansichten, der Unterschied zwischen den beiden Typen ist die Position dieser Ansichten (oben, rechts, links, unten). Siehe **Generierte Zeichnungsansichten**, um mehr darüber zu erfahren.

	0 bis 1
	0
	0: Erster Winkel-Projektionstyp - Europa 1: Dritter Winkel Projektionstyp - Vereinigte Staaten, Kanada, Australien

Projection	Symbol
First angle	 
Third angle	 



## 18.118 PROJECTLOCATIONVISIBILITY Systemvariable

### 18.118.1 Sichtbarkeit der Projektstandort-Markierung

Steuert die Sichtbarkeit der Projektstandort-Markierung.

	1
	AUS (0): Zeigt die Projektstandort-Markierung nicht in der Zeichnung an EIN (1): Zeigt die Projektstandortmarkierung in der Zeichnung an.

## 18.119 PROJECTNAME Systemvariable

### 18.119.1 Projektname

Der Projektnname der aktuellen Zeichnung.

Projekt Namen helfen XRefs und Bilder leichter im Auge zu behalten, indem zusätzliche Pfade speziell für das Projekt definiert werden können.




## 18.120 PROJECTSEARCHPATHS Systemvariable

### 18.120.1 Projekt Suchpfade

Speichert eine Liste von Projektnamen, jeweils mit einer Liste von zu durchsuchenden Dateipfaden.

Wenn externe Referenzen und Bilder nicht im gespeicherten Pfad gefunden werden, werden die Suchpfade des Projektes verwendet, um die externen Referenzen und Bilder zu finden.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.


## 18.121 PROJMODE Systemvariable

### 18.121.1 Projektions Modus

Steuert den Projektionsmodus für die Befehle STUTZEN und DEHNEN.

Wenn das zuschneidende Objekt nicht in der gleichen Ebene liegt wie das Objekt, das für STUTZEN/DEHNEN verwendet werden soll, definiert diese Systemvariable, wie der Schnittpunkt berechnet werden soll.

	0 bis 2
	1
	0: Echter 3D Modus (keine Projektion) 1: Projektion zur XY Ebene des aktuellen BKS 2: Projektion zur aktuellen Ansichts Ebene

## 18.122 PROMPTMENU Systemvariable

### 18.122.1 Kontextmenü

Steuert den Dialog des Befehlskontextmenüs.




	0 bis 5
	0
	0: Zeigt das Kontextmenü nicht 1: Zeigt das Kontextmenü 2: Kontextmenü oben links anzeigen 3: Kontextmenü oben rechts anzeigen 4: Kontextmenü unten links anzeigen 5: Kontextmenü unten rechts anzeigen

## 18.123 PROMPTMENUFLAGS Systemvariable

### 18.123.1 Befehls Kontext Menü Flags

Steuert das Verhalten des Kontextmenüs.

Siehe dazu die Systemvariable PROMPTMENU.

	0 bis 7
	0
	1: Anzeigen versteckter Optionen - Versteckte Optionen werden kursiv angezeigt. 2: Kontext Menü während der Auswahl ausblenden 4: Deaktivieren von Auswahlmöglichkeiten im Kontextmenü

## 18.124 PROMPTOPTIONFORMAT Systemvariable

### 18.124.1 Eingabeaufforderung Options-Format

Steuert, wie die Befehlsoptionen in der Befehlszeile angezeigt werden.

Eine Befehlsoption enthält ein Schlüsselwort, eine Beschreibung und ein Optionskürzel. Das Optionskürzel ist das Schlüsselwort ohne Kleinbuchstaben (a-z).

Z. B. die dritte Option des Befehls KREIS:

Schlüsselwort = **TanTanRad**

Beschreibung = **Tangente-Tangente-Radius**

Kurztaste = **TTR**



**Anmerkung:** Die Systemvariable PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS steuert, ob Übersetzungen von Befehlsoptionsschlüsselwörtern geladen werden oder nicht. Wenn deaktiviert, werden die lokalen Schlüsselworte eine Kopie des globalen (Englisch) Schlüsselwortes sein. Als Ergebnis können globale Schlüsselworte ohne Unterstrich verwendet werden.

	0 bis 4
	0
	0: Beschreibung anzeigen, mit Tastaturkürzel in Großbuchstaben 1: Nur Schlüsselwort zeigen 2: Beschreibung und Schlüsselwort in Klammern anzeigen 3: Beschreibung und Kürzel in Klammern anzeigen 4: Lokales Schlüsselwort und globales Schlüsselwort in Klammern anzeigen (nur in nicht-englischen Versionen)

## Beispiel für den Befehl KREIS:

### Nur Beschreibung anzeigen (0)

Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte/3 Punkte/Tangente-Tangente-Radius/Bogen in kreis umwandeln/Mehrere kreise]:

**Anmerkung:** Dies ist das Standard EingabefORMAT für die Optionen in der englischen Version. In anderen Versionen hängt das Standardformat für die Optionen der Eingabeaufforderung von den lokalen Standards ab.

### Nur Schlüsselwort anzeigen (1)

Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2punkte/3punkte/TanTanRad/Bogen/Mehrere]:

### Beschreibung und Schlüsselwort in Klammern anzeigen (2)

Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte(2punkte)/3 Punkte(3punkte)/Tangente-Tangente-Radius(TanTanRad)/Kreis in Bogen umwandeln(Bogen)/Mehrere Kreise(Mehrere)]:

### Beschreibung und Kürzel in Klammern anzeigen (3)

Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte(2)/3 Punkte(3)/Tangente-Tangente-Radius(TTR)/Kreis in Bogen umwandeln(B)/Mehrere Kreise(M)]:

### Lokales Schlüsselwort und globales Schlüsselwort in Klammern (relevant nur in lokalisierten Versionen) (4)

Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2punkte/3punkte/TanTanRad/Bogen/Mehrere]:



## 18.125 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS Systemvariable

### 18.125.1 Übersetzte Options Eingabeaufforderung Schlüsselwörter

Lädt die übersetzten Schlüsselwörter der Befehlsoptionen.

Wenn diese Option deaktiviert ist, werden englische Schlüsselwörter verwendet und globale Tastaturkürzel können ohne Unterstrich verwendet werden.

	Aus (0): Übersetzungen von Schlüsselwörtern nicht laden Ein (1): Übersetzungen von Schlüsselwörtern laden

## 18.126 PROPAGATESEARCHSPACE Systemvariable

### 18.126.1 Suche Bereich

Fordert während des Befehls BIMÜBERTRAGE einen Suchbereich an. Begrenzt die Positionen, an die ein Objekt übertragen werden kann.


## 18.127 PROPAGATETOLERANCE Systemvariable

### 18.127.1 Positions Toleranz

Die Positionstoleranz, die für den Befehl BIMÜBERTRAGE verwendet wird, in Zeichnungseinheiten.

	0.00001



## 18.128 PROPERTYPREVIEW Systemvariable

### 18.128.1 Eigenschaftsvorschau

Zeigt Eigenschaftsänderungen für ausgewählte Objekte im Panel **Eigenschaften** an, wenn der Mauszeiger über die Werte eines Kombinationsfeld bewegt wird.

	Aus (0): Zeigt Eigenschaftsänderungen für ausgewählte Objekte im Panel <b>Eigenschaften</b> an, wenn der Mauszeiger über die Werte eines Kombinationsfeld bewegt wird Ein (1): Zeigt Eigenschaftsänderungen für ausgewählte Objekte im Panel <b>Eigenschaften</b> an, wenn der Mauszeiger über die Werte eines Kombinationsfeld bewegt wird

## 18.129 PROPERTYPREVIEWDELAY Systemvariable

### 18.129.1 Eigenschafts Vorschau Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor Eigenschaftsänderungen angezeigt werden, wenn der Mauszeiger über die Werte der Combobox-Liste im Panel **Eigenschaften** bewegt wird. Gilt, wenn die Systemvariable PROPERTYPREVIEW eingeschaltet (1) ist.

Werte zwischen 100 und 10000 werden akzeptiert.

	100 bis 10000
	500

## 18.130 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT Systemvariable

### 18.130.1 Eigenschaft Vorschau Objektgrenze

Steuert die maximale Anzahl von Objekten, die Hover-Eigenschaften unterstützen können. Werte zwischen 0 und 30.000 werden akzeptiert.



	1 bis 30000
	500

## 18.131 PROOBJLIMIT Systemvariable

### 18.131.1 Grenzwert für Objekte im Panel Eigenschaften

Steuert die Anzahl der Objekte, die im Panel **Eigenschaften** angezeigt werden, um die Leistung zu verbessern.

Werte zwischen 0 und 100000 werden akzeptiert. Ein Wert von 0 schaltet die Begrenzung aus.

	1000
	0 bis 100000

## 18.132 PROPPREVTIMEOUT Systemvariable

### 18.132.1 Eigenschafts Vorschau Timeout

Steuert die Verzögerung vor der Anzeige der Hover-Eigenschaften in Sekunden.

Werte zwischen 1 und 5 werden akzeptiert.

	1 bis 5
	1



## 18.133 PROPUNITS Systemvariable

### 18.133.1 Einheiten Eigenschaft

Automatische Formatierung von Längen-, Flächen-, Volumen-, Maß- und Masseeinheiten in Panels und Eingabefeldern. Beispielsweise werden 2000mm als 2m angezeigt.

Gilt, wenn die Systemvariable INSUNITS aktiv ist.

	0 bis 255
	47
	1: Längen Format Eigenschaften 2: Flächen Format Eigenschaften 4: Volumen Format Eigenschaften 8: (Reserviert) 16: Dynamische Bemaßung Format Eigenschaften 32: Massen Eigenschaften Format

## 18.134 PROXYGRAPHICS Systemvariable

### 18.134.1 Proxy Grafiken

Speichert Bilder von Proxy-Objekten in der Zeichnung. Wenn dies deaktiviert ist, wird stattdessen ein Umrandungsrahmen angezeigt.

	Aus (0): Bilder nicht mit der Zeichnung speichern Ein (1): Bilder mit der Zeichnung speichern

## 18.135 PROXYNOTICE Systemvariable

### 18.135.1 Proxy Hinweis

Anzeige einer Nachricht wenn eine Zeichnung benutzerdefinierte Elemente enthält und die Applikation von der diese Elemente stammen nicht geladen ist.



	Aus (0): Proxy-Warnung nicht anzeigen Ein (1): Proxy-Warnung anzeigen

## 18.136 PROXYSERVERENABLED Systemvariable

### 18.136.1 Proxy Server

	0
	Aus (0): Proxy-Server nicht verwenden Ein (1): Proxy-Server verwenden

## 18.137 PROXYSERVERHTTP Systemvariable

### 18.137.1 HTTP Server

Die Adresse des Proxyservers für das HTTP-Protokoll.


## 18.138 PROXYSERVERHTTPPORT Systemvariable

### 18.138.1 HTTP Server Port

Die Portnummer des Proxy Servers für das HTTP Protokoll.




## 18.139 PROXYSERVERHTTPS Systemvariable

### 18.139.1 HTTPS Server

Die Adresse des Proxyservers für das HTTPS-Protokoll.


## 18.140 PROXYSERVERHTTPSPORT Systemvariable

### 18.140.1 HTTPS-Server-Port

Die Portnummer des Proxyservers für das HTTPS-Protokoll.


## 18.141 PROXYSERVERPASSWORD Systemvariable

### 18.141.1 Benutzerpasswort

Das Benutzerpasswort für die Anmeldung am Proxy Server.


## 18.142 PROXYSERVERUSER Systemvariable

### 18.142.1 Benutzername

Der Benutzername für die Anmeldung beim Proxyserver.


## 18.143 PROXYSHOW Systemvariable

### 18.143.1 Proxy anzeigen

Steuert, wie Proxy-Objekte in der Zeichnung angezeigt werden.



	0 bis 2
	1
	0: Proxy Objekte werden nicht dargestellt 1: Für alle Proxy Objekte werden Grafiken angezeigt 2: Für Proxy Elemente wird nur der Begrenzungsrahmen angezeigt

## 18.144 PROXYWEBSEARCH Systemvariable

### 18.144.1 Proxy Websuche

Schaltet die Prüfung auf Objekt-Enabler ein und aus.

	0 bis 1
	1
	0: Überprüft nicht auf Objekt-Enabler 1: Prüfung auf Objekt-Enabler, wenn eine Verbindung zum Internet besteht

## 18.145 PSLTSCALE Systemvariable

### 18.145.1 Papierbereich Linientyp Skalierung

Steuert die Skalierung des Linientyps im Papierbereich. Wenn die Option **Die AFenster Skalierung steuert die Linientyp Skalierung** aktiviert ist, basiert die Länge der Striche auf den Zeichnungseinheiten des Papierbereichs - die Linientypen werden in allen Ansichtsfenstern identisch angezeigt, auch wenn sie unterschiedlich skaliert sind.

Eine REGEN ist erforderlich.




	0 bis 1
	1
	0: Keine spezielle Linientyp Skalierung 1: Die AFenster Skalierung steuert die Linientyp Skalierung

## 18.146 PSOLHEIGHT Systemvariable

### 18.146.1 Polykörper Höhe

Steuert die Standardhöhe in Zeichnungseinheiten für den Befehl POLYKÖRPER.

	80.0

## 18.147 PSOLWIDTH Systemvariable

### 18.147.1 Polykörper Breite

Steuert die Standardbreite in Zeichnungseinheiten für den Befehl POLYKÖRPER.

	5.0

## 18.148 PSTYLEMODE Systemvariable

### 18.148.1 Plotstil-Modus (nur lesen)

Der Plotstil-Modus der aktuellen Zeichnung.

Um die aktuelle Zeichnung in benannte oder farbabhängige Plotstile zu konvertieren, verwenden Sie KONVERTPSTILE.




	0 bis 1
	1
	0: Benannte Plotstil Tabellen 1: Farbabhngige Plot-Stil Tabellen

## 18.149 PSTYLEPOLICY Systemvariable

### 18.149.1 Plotstil Methode

Steuert, ob die Farbe eines Objekts mit seinem Plotstil assoziiert ist.

**Anmerkung:** Wenn PSTYLEPOLICY gleich 0 ist, wird der Plotstil für neue Objekte auf den in DEFPLSTYLE definierten Standard gesetzt und der Plotstil für neue Layer auf den in DEFLPLSTYLE definierten Standard gesetzt.

	0 bis 1
	1
	0: Keine Assozierung zwischen Farbe und Plotstil 1: Assoziert einen Objekt Plotstil mit dessen Farbe

## 18.150 PSVPSCALE Systemvariable

### 18.150.1 Ansichtsfenster-Skalierung im Papierbereich

Steuert den Skalierungsmultiplikator für neue Ansichtsfenster, die mit dem Befehl AFENSTER erstellt werden.

**Anmerkung:** Der Ansichtsskalierungsmultiplikator wird definiert, indem das Verhältnis der Einheiten im Papierbereich mit den Einheiten in neu erstellten Modelbereich-Ansichtsfenstern verglichen wird.

**Der festgelegte Ansichtsskalierungsmultiplikator wird mit dem Befehl AFENSTER benutzt. Ein Wert von 0 bedeutet, dass der Skalierungsmultiplikator angepasst wird.**




	0.0
--	-----

## 18.151 PUBLISHALSHEETS Systemvariable

### 18.151.1 Publiziere alle Pläne

Steuert, wie Layouts in den Dialog **Publizieren** geladen werden.

Wenn eingeschaltet, werden alle Layouts aus allen aktiven Zeichnungen geladen. Wenn aus, werden nur die Layouts aus der aktuellen Zeichnung geladen.

	Aus (0): Nur der Inhalt des aktuellen Dokuments wird automatisch geladen Ein (1): Der Inhalt aller geöffneten Dokumente wird automatisch geladen

## 18.152 PUBLISHCOLLATE Systemvariable

### 18.152.1 Veröffentlichte Pläne zusammenstellen

Kombiniert publizierte Pläne mit gleichen Ausgabekonfigurationen zu einem einzigen mehrseitigen Plotauftrag.

	Aus (0): Verarbeiten Sie den Plansatz in mehreren Schritten (jeweils ein Plan), um für jedes Plan eine PLT-Datei zu generieren. Beim Plotten kann die Plan-Plotsequenz durch andere Plotaufträge unterbrochen werden. Ein (1): Verarbeiten Sie den Plansatz in einem Schritt, um eine PLT-Datei mit mehreren Plänen zu generieren. Beim Plotten kann die Blattplotsequenz nicht durch andere Plotaufträge unterbrochen werden.

**Anmerkung:** Für die Veröffentlichung von Plänen in einem einzigen Schritt wird ein Plottreiber benötigt, der die Option für das Plotten oder Drucken mehrerer Pläne unterstützt.



### 18.153 PUCSBASE Systemvariable

#### 18.153.1 Papierbereich BKS Basis (nur Lesen)

Den Namen des BKS, das das senkrechte BKS im Papierbereich steuert.




## 19. Q

### 19.1 QAFLAGS Systemvariable

#### 19.1.1 Quality Assurance Flags

Interne Systemvariable mit Flags für Qualitätssicherung und Tests.

**Anmerkung:** Diese Angaben können sich ändern und sind nicht für den regelmäßigen Gebrauch bestimmt. Einige dieser Optionen können unvorhersehbarer oder unerwünschter Nebenwirkungen haben.

	0 bis 32767
	0
	0: Red-Gerät: Keine Zeichnung mit geringer Qualität 2: Keine Pause während Text-Bildschirm Liste 4: Keine 'Warnungs' Dialoge (stattdessen Text anzeigen) 8: Warnungen als Fehler und Skripte zu stoppen einsetzen 16: Minimaler Prüfungs-Bericht 32: Deaktiviere die Fenster Erneuerung beim Umschalten zwischen 2D und gerenderten visuellen Stilen. 64: Aktivieren verschiedener Leistungsmessungen, die als Informationen ausgegeben werden 128: Parallel Vektorisierung: EnableSchedulerLogOutput 256: Cmd-Nachricht aktivieren 512: Dcl Screenshot erzeugen 1024: Druckzeit auf Statusleiste 2048: Keine Crash-Dump-Datei 4096: Assert-Protokolldatei erstellen 8192: RED-Dateien während des Renderns erstellen 16384: Parallele Vektorisierung Performance-Messung

**Anmerkung:** Wenn Bit 4096 ausgewählt ist, wird die Assertionsprotokollierung in der -Befehlszeile aktiviert.

### 19.2 QSELECTAUTOCLOSE system variable

#### 19.2.1 Quick Select auto close

Controls whether there's an automatic switch from Quick Select to properties panel after a selection set is updated.



	0
	Off (0): Remain in Quick Select mode after selection set update On (1): Automatically switch to properties panel after selection set update

## 19.3 QSELECTINIT system variable

### 19.3.1 Quick Select initial

Controls whether the Quick Select panel preselects only the selected entities or all entities.

	0 to 1
	1
	0: Preselect all entities 1: Preselect only selected entities

## 19.4 QSELECTLIST system variable

### 19.4.1 Quick Select List

Controls what appears in the entity types dropdown in Quick Select panel.

	0 to 2
	0



	0: Show break down of all and selected entity types in drawing 1: Show break down of all entity types in drawing 2: Show break down of selected entity types in drawing
--	---

## 19.5 QTEXTMODE Systemvariable

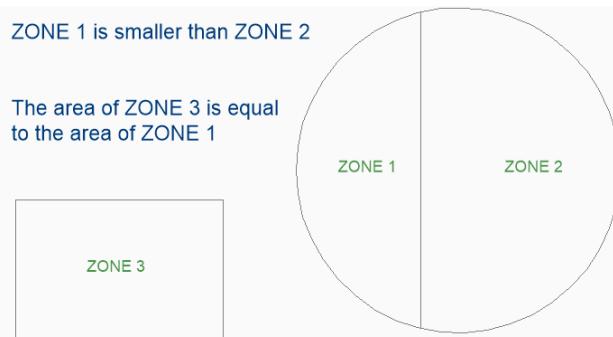
### 19.5.1 Schnelltext-Modus

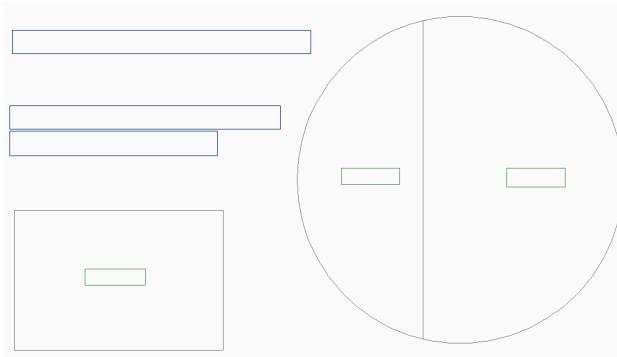
Steuert, wie Text-Objekte dargestellt werden.

- Wenn ein: Dadurch wird der Schnelltext-Modus aktiviert und der gesamte Text – Text, MText, Attribute, Bemaßungstext usw. – als Rechtecke dargestellt.
- Wenn aus (0): Dadurch wird der Schnelltext-Modus deaktiviert und der Text wird wieder normal angezeigt.
- Dies ist nützlich, wenn Zeichnungen viel Text enthalten, wodurch die Anzeige der Zeichnung verlangsamt wird, Sie aber dennoch die Position des Textes sehen müssen. Die Rechtecke zeigen auch die Farbe des Textes an.

**Anmerkung:** Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.

	Aus (0): Rechteck nicht anstelle von Text anzeigen Ein (1): Ein Rechteck wird statt des Texte angezeigt





## 19.6 QUADCOMMANDLAUNCH Systemvariable

### 19.6.1 Quad Standard-Befehl starten

Steuert, wie der erste Quad-Befehl aktiviert wird.

Der Standard-Quad-Befehl hängt davon ab, welcher Befehl aus dem Quad zuletzt verwendet wurde.

- Wenn 0: Bewegen Sie den Mauszeiger über ein Objekt, um das Quad zu sehen, und klicken Sie auf die Befehlsschaltfläche, um den Befehl zu starten.
- Wenn 1: Bewegen Sie den Mauszeiger über ein Objekt, um das Quad zu sehen, und klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt, um den Befehl zu starten, anstatt zuerst auf die Befehlsschaltfläche zu klicken.

	0 bis 1
	0
	0: Den ersten Quad-Befehl nicht bei Rechtsklick starten 1: Start des ersten Quad-Befehls per Rechtsklick, wenn das Quad angezeigt wird

## 19.7 QUADDISPLAY Systemvariable

### 19.7.1 Quad Anzeige

Legt fest, wann das Quad angezeigt werden soll.

**Anmerkung:** Wenn die Systemvariable SELECTIONPREVIEW auf Aus festgelegt ist, wird die Option **Das Quad anzeigen, wenn sich der Cursor über einem Objekt befindet** der Systemvariable QUADDISPLAY ignoriert, und das Quad wird nicht angezeigt.



	-15 bis 15
	3
	negativ: Quad ausschalten 0: Quad nicht anzeigen 1: Das Quad anzeigen, wenn sich der Cursor über einem Objekt befindet 2: Zeige das Quad an, wenn Objekte ausgewählt sind 4: Anzeige des Quad mit Rechtsklick 8: Unterdrücke das Quad wenn die Maus darüber ist und Objekte ausgewählt sind

## 19.8 QUADEXPANDELAY Systemvariable

### 19.8.1 Quad Erweiterungs Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, mit der sich das Quad erweitert, nachdem der Cursor über das Quad bewegt wurde.

	160

## 19.9 QUADEXPANDTABDELAY Systemvariable

### 19.9.1 Quad Registerkarten-Erweiterungs Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, mit der eine Quad-Registerkarte erweitert wird, nachdem der Cursor über das Quad bewegt wurde.

	50



## 19.10 QUADGOTRSPARENT Systemvariable

### 19.10.1 Quad transparent werden

Steuert, ob das Quad transparent wird, wenn sich die Maus von ihm weg bewegt.

	Aus (0): Nicht transparent werden Ein (1): Transparent werden

## 19.11 QUADHIDEDELAY Systemvariable

### 19.11.1 Quad Ausblende-Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor das Quad ausgeblendet wird, wenn die Maus inaktiv ist.

Gilt für die in der Systemvariablen QUADHIDEMARGIN festgelegte Zone.

	350

## 19.12 QUADHIDEMARGIN Systemvariable

### 19.12.1 Quad Ausblendungs-Rand

Steuert die Breite des aktiven Randbereichs um das Quad.

Solange sich die Maus innerhalb dieses Rahmens bewegt, bleibt das Quad sichtbar. Der Quad wird schrittweise transparent, wenn die Systemvariable QUADGOTRSPARENT aktiviert ist.

Sobald die Mausbewegung aufhört oder die Maus über den Rand hinaus bewegt wird, verschwindet das Quad.

	50



## 19.13 QUADICONSIZE Systemvariable

### 19.13.1 Quad Schaltflächen Größe

Steuert die Größe des Quad-Symbols.

	1
	0: Kleine Symbole 1: Große Symbole 2: Extra große Symbole

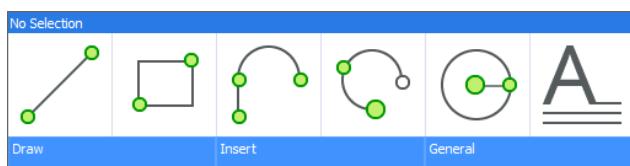
Kleine Symbole:



Große Symbole:



Extra große Symbole:



## 19.14 QUADICONSPACE Systemvariable

### 19.14.1 Quad Schaltflächen Abstand

Steuert den Abstand zwischen den Icons.

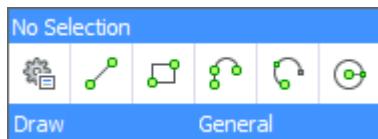



	0 bis 2
	1
	0: Schmal 1: Normal 2: Breite

**Schmal:**



**Normal:**



**Breit:**



## 19.15 QUADMOSTRECENTITEMS Systemvariable

### 19.15.1 Quad aktuellste Elemente

Steuert, wie viele kürzlich verwendete Elemente in der oberen Leiste des Quads angezeigt werden, die verbleibenden Plätze werden von der KI gefüllt.

Werte zwischen 0 und 16 werden akzeptiert.

	0 bis 16
	4



## 19.16 QUADPOPUPCORNER Systemvariable

### 19.16.1 Quad Popup-Ecke

Steuert, wo das Quad relativ zur aktuellen Cursorposition eingeblendet wird.

	0 bis 2
	1
	0: Oben rechts 1: Mitte rechts 2: Unten rechts

## 19.17 QUADSHOWDELAY Systemvariable

### 19.17.1 Quad Anzeige-Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor das Quad beim Hovern eines Objektes angezeigt wird.

	150

## 19.18 QUADWIDTH Systemvariable

### 19.18.1 Quad Breite

Steuert die Anzahl der Spalten im Quad.

Werte zwischen 4 und 16 werden akzeptiert.

	4 bis 16
	6



## 20. R

### 20.1 R12SAVEACCURACY Systemvariable

#### 20.1.1 R12 speichern Genauigkeit

Steuert die Anzahl der Segmente zwischen Spline-Kontrollsegmenten oder auf elliptischen 90-Grad-Bögen beim Speichern in R12.

	8

### 20.2 R12SAVEDEVIATION Systemvariable

#### 20.2.1 R12 speichern Abweichung

Steuert die Abweichung für Ellipsen und Splines beim Speichern in R12.

	0.0

### 20.3 RASTERPREVIEW Systemvariable

#### 20.3.1 Raster Vorschau

Steuert, ob das Vorschaubild in der Zeichnung gespeichert wird.

Dieses Bild wird von Dateimanagern und anderen Programmen angezeigt.

	Aus (0): Kein Vorschaubild erstellen Ein (1): Vorschaubild erstellen



## 20.4 RE\_INIT Systemvariable

### 20.4.1 Aliase Neuinitialisierung (nur lesen)

Initialisiert den Digitalisierer und Digitalisierer-Port neu und/oder lädt die PGP-Datei neu (Befehlsalias).

	0 bis 21
	0
	1: Digitizer Eingangs/Ausgangs Port Reinitialisierung 4: Digitizer Reinitialisierung 16: PGP Datei Neuinitialisierung (aktualisieren)

## 20.5 REALTIMESPEEDUP Systemvariable

### 20.5.1 Echt-Zeit-Beschleunigung

Steuert die Anzahl der Mausmeldungen, die bei Pan-Vorgängen übersprungen werden.

Werte zwischen 0 und 10 werden akzeptiert.

	0 bis 10
	5

## 20.6 REALWORLDSCALE Systemvariable

### 20.6.1 Reale Welt-Skalierung

Rendert Materialien mit Einheiten die auf realen Welt-Maßstab eingestellt sind.




	Aus (0): Materialien nicht im realen Maßstab rendern Eis (1): Rendern von real skalierten Materialien
--	--

## 20.7 RECENTFILES Systemvariable

### 20.7.1 Maximalzahl für die Liste der letzten Dateien

Steuert die maximale Anzahl der Dateien, die im Bereich **Neuste Dateien** im Dateimenü (MRU's) und auf der Startseite angezeigt werden.

Es werden Werte zwischen 0 und 60 akzeptiert.

	0 bis 60
	30

## 20.8 Systemvariable RECENTPATH

### 20.8.1 Zuletzt benutze Pfade

Zuletzt verwendeter Dateipfad.


## 20.9 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_ALPHA Systemvariable

### 20.9.1 Flächen Deckkraft

Steuert die Transparenz einer ausgewählten Fläche.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.




	25 bis 100
	25

## 20.10 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_COLOR Systemvariable

### 20.10.1 Flächen Farbe

Steuert die Hervorhebungsfarbe einer mit dynamischen BKS gesperrten Fläche.

	#007AFF

## 20.11 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_ALPHA Systemvariable

### 20.11.1 Kanten Deckkraft

Steuert die Transparenz von verdeckten Kanten, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist, wenn die Systemvariable REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN aktiviert ist (1).

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

	0 bis 100
	50

## 20.12 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_COLOR Systemvariable

### 20.12.1 Farbe der verdeckten Kanten

Steuert die Farbe von verdeckten Kanten, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist, wenn die Systemvariable REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN aktiviert ist (1).




	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)

## 20.13 REDHILITEFULL\_EDGE\_ALPHA Systemvariable

### 20.13.1 Kanten Deckkraft

Steuert die Transparenz einer Kante, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

	0 bis 100
	100

## 20.14 REDHILITEFULL\_EDGE\_COLOR Systemvariable

### 20.14.1 Kantenfarbe

Steuert die Farbe einer Kante, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

	0, 122, 255 (Einstellungen Dialog) #007AFF (Befehlszeile)

## 20.15 REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN Systemvariable

### 20.15.1 Verdeckte Kanten

Zeigt verdeckte Kanten an, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.




	Aus (0): Verdeckte Kanten nicht anzeigen Ein (1): Zeige verdeckte Kanten

## 20.16 REDHILITEFULL\_EDGE\_SMOOTHING Systemvariable

### 20.16.1 Kanten Glättung

Steuert, ob glatte (anti-aliased) Linien angezeigt werden, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

	Aus (0): Glatte Kanten aus Ein (1): Glättung von Kanten

## 20.17 REDHILITEFULL\_EDGE\_THICKNESS Systemvariable

### 20.17.1 Kanten Stärke

Steuert die Stärke einer Kante, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 20.0 akzeptiert.

	0.0 bis 20.0
	2.0

## 20.18 REDHILITEFULL\_FACE\_ALPHA Systemvariable

### 20.18.1 Flächentransparenz

Steuert die Transparenz einer Fläche, wenn sie ausgewählt ist.



Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

	0 bis 100
	10

## 20.19 REDHILITEFULL\_FACE\_COLOR Systemvariable

### 20.19.1 Flächen Farbe

Steuert die Farbe einer Fläche, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

	0, 122, 255 (Einstellungen Dialog) #007AFF (Befehlszeile)

## 20.20 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_ALPHA Systemvariable

### 20.20.1 Kanten Deckkraft

Steuert die Transparenz einer Kante, wenn sie ausgewählt ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- 0 ist vollständig transparent.
- 100 ist völlig undurchsichtig.

	0 bis 100
	100



## 20.21 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_COLOR Systemvariable

### 20.21.1 Kantenfarbe

Steuert die Farbe einer Kante, wenn sie ausgewählt ist.

	255, 128, 0 (Einstellungen Dialog) #FF8000 (Befehlszeile)

## 20.22 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW Systemvariable

### 20.22.1 Glühen

Schaltet einen Glüheffekt auf einer Kante ein, wenn diese ausgewählt ist.

	Aus (0): Glühen nicht anzeigen Ein (1): Zeige Glühen

## 20.23 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SMOOTHING Systemvariable

### 20.23.1 Kanten Glättung

Zeigt glatte (anti-aliased) Linien an, wenn ausgewählt.

	Aus (0): Glatte Kanten aus Ein (1): Glättung von Kanten



## 20.24 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_THICKNESS Systemvariable

### 20.24.1 Kanten Stärke

Steuert die Stärke einer ausgewählten Kante in Pixeln.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 20.0 akzeptiert.

	0.0 bis 20.0
	2.0

## 20.25 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGEGLOW\_ALPHA Systemvariable

### 20.25.1 Glühende Transparenz

Steuert die Transparenz des Glühen. Siehe auch bei der Systemvariablen REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

	0 bis 100
	75

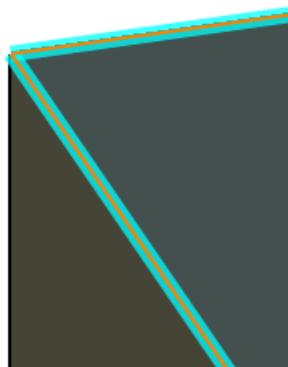
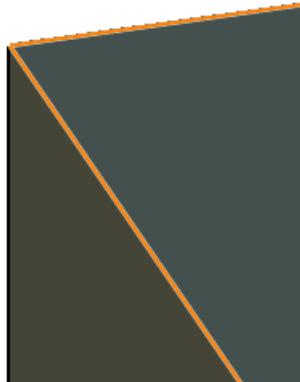
## 20.26 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGEGLOW\_COLOR Systemvariable

### 20.26.1 Glüh Farbe

Steuert die Farbe des Glüheffekts an einer Kante, wenn diese ausgewählt ist. Siehe auch bei der Systemvariablen REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.




	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)
--	---



## 20.27 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGEGLOW\_SMOOTHING Systemvariable

### 20.27.1 Glüh Glättung

Zeigt glatte (anti-aliased) Linien für den Glüheffekt an einer Kante an, wenn diese ausgewählt ist. Siehe auch bei der Systemvariablen REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.

	Aus (0): Glatte Glüh-Linien aus Ein (1): Glatte Glüh-Linien ein



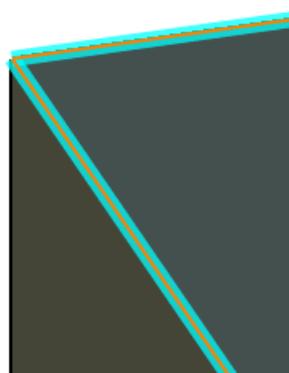
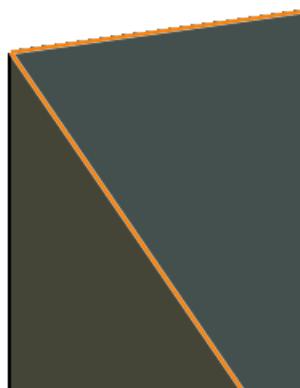
### 20.28 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGEGLOW\_THICKNESS Systemvariable

#### 20.28.1 Glüh Stärke

Steuert die Stärke des Glüheffekts an einer ausgewählten Kante in Pixeln. Siehe auch bei der Systemvariablen REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 20.0 akzeptiert.

	0.0 bis 20.0
	3.0





## 20.29 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_ALPHA Systemvariable

### 20.29.1 Flächen Deckkraft

Steuert die Transparenz einer Fläche, wenn sie ausgewählt ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

	0 bis 100
	10

## 20.30 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_COLOR Systemvariable

### 20.30.1 Flächen Farbe

Steuert die Farbe einer Fläche, wenn sie ausgewählt ist.

	#007AFF

## 20.31 REDHILITEPARTIAL\_UNSELECTEDEDGE\_SHOWHIDDEN Systemvariable

### 20.31.1 Verdeckte Kanten

Legt fest, ob verdeckte Kanten bei der Auswahl angezeigt werden sollen.

	Aus (0): Verdeckte Kanten nicht anzeigen Ein (1): Zeige verdeckte Kanten



## 20.32 REDSDKLINESMOOTHING Systemvariable

### 20.32.1 Linien Glättung

Aktiviert die Linienglättung für 3D-Rendering-Modi.

**Anmerkung:** Bei eingeschaltetem Anti-Aliasing hat dies keine Auswirkung.

	Aus (0): Linienglättung aus Ein (1): Linien Glättung

## 20.33 REDUCELENGTHTYPE Systemvariable

### 20.33.1 Längentyp reduzieren

Legt den Standardtyp für die Reduzierung der Länge der Durchflussarmatur fest.

	0
	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

## 20.34 REDUCELENGTHVALUE Systemvariable

### 20.34.1 Reduzierungs Längenwert

Definiert den Standardwert für die Reduzierung der Länge der Durchflussarmatur.

	0.0 bis 1e6
	0.5



## 20.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET Systemvariable

### 20.35.1 REFBEARB sperren

Sperrt Objekte, die sich nicht in der XRef befinden, im Referenzbearbeitungsmodus (REFBEARB).

	Aus (0): Objekte außerhalb der ausgewählten XRef werden nicht gesperrt Ein (1): Objekte sperren, die nicht in der gewählten XRef enthalten sind

## 20.36 REFEDITNAME Systemvariable

### 20.36.1 Refbearb Name (nur lesen)

Der Name der XRef, die gerade bearbeitet wird.


## 20.37 REFPATHTYPE Systemvariable

### 20.37.1 Standard-Pfadtyp von Referenzdateien

Steuert, ob Referenzdateien beim ersten Anhängen unter Verwendung vollständiger, relativer oder ohne Pfade angehängt werden.

	1
	0: Kein Pfad 1: Relativ Pfad 2: Vollständiger Pfad

**Anmerkung:** Referenzdateien, die bereits angehängt sind, sind davon nicht betroffen.



## 20.38 REGENMODE Systemvariable

### 20.38.1 Regenerations Modus

Schaltet die automatische Regeneration ein/aus. Siehe auch beim Befehl REGENAUTO.

BricsCAD regeneriert die Anzeige automatisch, wenn REGENMODE auf Ein steht, jedoch kann in einigen Fällen eine erzwungene Regenerierung der Zeichnung notwendig sein. Dies wird durch den Befehl REGEN erreicht.

	Aus (0): Schaltet den Befehl REGENAUTO aus Ein (1): Schaltet den REGENAUTO Befehl ein

## 20.39 REGEXPAND Systemvariable

### 20.39.1 Erweiterungstyp für Registrierungspfade

Steuert die Typen der in einer Registrierung gespeicherten Pfade (absolut oder erweiterbar).

**Anmerkung:** Ein Neustart ist erforderlich.

	Aus (0): Speichert Pfade nicht in einem portablen Format mit Umgebungsvariablen Ein (1): Speichern den Pfade in einem portablen Format , durch die Verwendung von Umgebungsvariablen

## 20.40 REMEMBERFOLDERS Systemvariable

### 20.40.1 Ordner merken

Der Dateipfad, der für die Dialoge der Standarddateiauswahl verwendet wird.

- Wenn 0: Wenn Sie das Programm durch Doppelklick auf ein Verknüpfungssymbol starten und für das Symbol ein "Start in" Pfad angegeben ist, wird dieser Pfad als Standard für alle Standarddialog zur Dateiauswahl verwendet.



- Wenn 1: Der Standardpfad in jedem Standarddialog zur Dateiauswahl ist der zuletzt in diesem Dialog verwendete Pfad. Der für das Verknüpfungssymbol angegebene Ordner "Start In" wird nicht verwendet.

	0 bis 1
	1
	0: Start im Pfad - siehe bei den Pfad-Systemvariablen DRAWINGPATH und BLOCKSPATH 1: Letzten Pfad verwenden

## 20.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL Systemvariable

### 20.41.1 Render Zusammenstellungsmaterial

Rendert das Material der Zusammenstellungen und ihrer Schichten.

	0-1 (Ein-Aus)
	0
	0: Die Materialien der Zusammenstellungen und ihrer Schichten nicht rendern 1: Rendering der Materialien der Zusammenstellungen und ihrer Schichten

**Anmerkung:** Die Systemvariable RENDERCOMPOSITIONMATERIAL ist nur für die Lizenzstufen **BIM** und **Ultimate** verfügbar.

## 20.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD Systemvariable

### 20.42.1 Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen

Lädt automatisch fehlende Ressourcen für Rendermaterialien herunter.




	Aus (0): Fehlende Ressourcen für Rendermaterialien nicht herunterladen Ein (1): Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen

## 20.43 RENDERMATERIALSPATH Systemvariable

### 20.43.1 Render Material Verzeichnispfad

Dateipfad(e) für vom Benutzer erstellte Rendermaterial Dateien.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.


## 20.44 RENDERUSINGHARDWARE Systemvariable

### 20.44.1 Die Hardware wird beim Rendern benutzt

Steuert, ob Hardware zum Rendern verwendet wird. Schalten Sie diese Funktion aus, wenn es Probleme mit der Grafikkarte oder dem Treiber gibt.

Ein Neustart könnte erforderlich sein.

	0 bis 3
	1
	0: Nur Software verwenden (langsamer) 1: Hardware bevorzugen (schneller) 2: Software bevorzugen (nur für Testzwecke) 3: Nur Hardware verwenden (nur für Testzwecke)



## 20.45 REPORTPANELMODE Systemvariable

### 20.45.1 Berichts Panel Modus

Steuert das Aussehen des Panels **Bericht**.

	0 bis 2
	2
	0: Classic - Das Panel Bericht hat sein klassisches Aussehen als andockbares Fenster 1: Modern - Das Panel Bericht ist ein transparentes Fenster 2: Ausgeblendet - Das Panel Bericht ist ein transparentes Fenster, das in der Statusleiste ausgeblendet ist

## 20.46 RESTORECONNECTIONS Systemvariable

### 20.46.1 Verbindungen wiederherstellen

Wiederherstellung von strukturelle Verbindungen nach Befehlen.

	1
	Aus (0): Verbindungen nicht wiederherstellen Ein (1): Verbindungen wiederherstellen

## 20.47 RESTORELOSTFOCUS Systemvariable

### 20.47.1 Verlorenen Fokus wiederherstellen (Linux)

Steuert die Wiederherstellung eines verlorenen Fokus. Abhängig vom Fenstermanager kann der Fokus verloren gehen, wenn kurzzeitige Fenster wie Quad und Rollover-Tipps verwendet werden.




	Off (0): Nicht versuchen, den Fokusverlust wiederherzustellen On (1): Automatisches Wiederherstellen nach Fokusverlust versuchen
--	---

## 20.48 RETAINEDGRAPHICS Systemvariable

### 20.48.1 Beibehaltene Grafiken

Schaltet die Verwendung der beibehaltenen Grafiken um.

Beibehaltene Grafiken können die Leistung bestimmter Vorgänge verbessern (z. B. beim Drehen und Schwenken der Kamera).

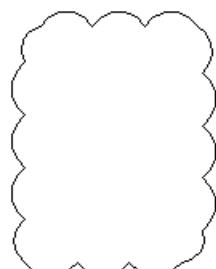
	1
	Aus (0): Verwenden Sie keine beibehaltenen Grafiken Ein (1): Beibehaltene Grafiken verwenden

## 20.49 REVCLoudarcstyle Systemvariable

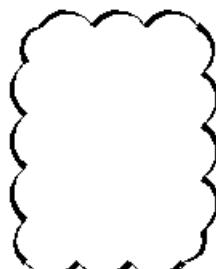
### 20.49.1 Revisions Wolke Standard Bogen Stil

Steuert den Standardbogenstil für Revisionswolken.

	0
	0: Normal 1: Kalligraphie



Normal



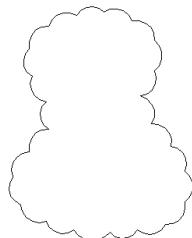
Calligraphy

## 20.50 REVCLoudCreateMode Systemvariable

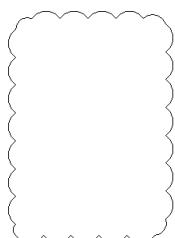
### 20.50.1 Revisions Wolken Erstellungsmodus

Steuert den Standardmodus für die Erstellung von Revisionswolken.

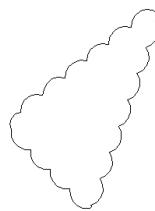
	0 bis 2
	1
	0: Freihand 1: Rechteckig 2: Polygonal



Freehand



Rectangular



Polygonal

## 20.51 REVCloudGrips Systemvariable

### 20.51.1 Revisionwolken Griffe

Verwendet benutzerdefinierte Griffe für Revisionswolken.




	Aus (0): Zeigt Griffe für jedes Bogensegment an Ein (1): Zeigt nur die wichtigsten Griffe an

## 20.52 REVCLUDMAXARCLENGTH Systemvariable

### 20.52.1 Revisions Wolke Standard maximale Bogen Länge

Controls the default maximum arc length for revision clouds. Die maximale Bogenlänge wird mit dem Wert der Variable DIMSCALE multipliziert.

	0.375

## 20.53 REVCLUDMINARCLENGTH Systemvariable

### 20.53.1 Revisions Wolke Standard minimale Bogen Länge

Steuert die standardmäßige minimale Bogenlänge für Revisionswolken. Die minimale Bogenlänge wird mit dem Wert der Variable DIMSCALE multipliziert.

	0.375

## 20.54 RHINOVERSION Systemvariable

### 20.54.1 Rhino Export Version

Die 3DM Version, die für den Export nach Rhino verwendet wird.




	0 bis 60
	0
	0: Zuletzt verfügbar 2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

## 20.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT Systemvariable

### 20.55.1 Multifunktionsleiste angedockte Höhe

Steuert die Höhe der Multifunktionsleiste.

Werte zwischen 0 und 500 werden akzeptiert. Werte, die niedriger als der aktuelle Inhalt der Multifunktionsleiste sind, werden nicht berücksichtigt.

Ein Wert von 0 bedeutet automatische Höhe.

**Anmerkung:** Werte unter 124 sind nur unter bestimmten Umständen wirksam.

	0 bis 500
	0

## 20.56 RIBBONPANELMARGIN Systemvariable

### 20.56.1 Panel-Rand

Die Größe des Freiraumes an den Rändern der Multifunktionsleiste in Pixeln.

	0 bis 50
	8



## 20.57 RIBBONSETTINGSENABLED Systemvariable

### 20.57.1 Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen in der Multifunktionsleiste ein/aus

Schaltet die Anzeige des Steuerelements Benutzeroberfläche-Einstellungen in der Multifunktionsleiste ein bzw. aus.

**Anmerkung:** Ein Neustart könnte erforderlich sein.

	1
	0: Das Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen wird in der Multifunktionsleiste nicht angezeigt 0: Das Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen wird in der Multifunktionsleiste angezeigt

## 20.58 RIBBONSTATE Systemvariable

### 20.58.1 Multifunktionsleistenstatus (nur lesen)

Zeigt an, ob die Multifunktionsleiste eingeschaltet ist.

Die Multifunktionsleiste kann mit dem Befehl MFLEISTESCHL geschlossen und mit dem Befehl MFLEISTE angezeigt werden.

	Aus (0): Multifunktionsleiste nicht anzeigen Ein (1): Multifunktionsleiste anzeigen

## 20.59 ROAMABLEROOTPREFIX Systemvariable

### 20.59.1 Roamable-Root-Präfix (nur lesen)

Der Pfad des Stammverzeichnisses, in dem roaming Dateien für den aktuellen Benutzer, wie Menüs und Plotstile, installiert wurden.




--	--

## 20.60 ROLLOVEROPACITY Systemvariable

### 20.60.1 Rollover Deckkraft

Steuert die Transparenz des Quads.

Werte zwischen 10 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von 10 bedeutet maximale Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet volle Opazität.

	-10 bis 10
	100

## 20.61 ROLLOVERPARAMS Systemvariable

### 20.61.1 Rollover-Parameter

Blockparameter in den Rollover-Tipps anzeigen.

	Aus (0): Blockparameter nicht anzeigen Ein (1): Blockparameter anzeigen

## 20.62 ROLLOVERSELECTIONSET Systemvariable

### 20.62.1 Rollover Auswahlsatz

Steuert das Verhalten von Eigenschaften in den Rollover-Tipps, wenn unterschiedliche Objekte ausgewählt sind. Wenn Sie den Wert auf **Eigenschaften, die von allen ausgewählten Objekten gemeinsam genutzt werden** setzen, verringert sich die Leistung bei großen Auswahlen.



	0 bis 2
	2
	0: Keine Eigenschaften 1: Allgemeine Eigenschaften 2: Eigenschaften, die von allen ausgewählten Objekten gemeinsam genutzt werden

## 20.63 ROLLOVERTIPS Systemvariable

### 20.63.1 Rollover-Tipps

Schaltet die Anzeige der Eigenschaften von Objekten im Quad ein, wenn der Mauszeiger über dem Objekt schwebt.

**Anmerkung:** Wenn die Systemvariable SELECTIONPREVIEW auf Aus festgelegt ist, wird die Systemvariable ROLLOVERTIPS ignoriert, und Objekteigenschaften werden nicht angezeigt, wenn Sie den Cursor über Objekte bewegen.

	Aus (0): Eigenschaften beim Mouseover nicht anzeigen Ein (1): Eigenschaften beim Hovern anzeigen

## 20.64 RTDISPLAY Systemvariable

### 20.64.1 Echtzeit Anzeige

Steuert, wie Rasterbilder und OLE-Objekte während einer ZOOM oder PAN Aktion angezeigt werden.

	0 bis 1



	0
	0: Anzeige von Raster Bildern und OLE Inhalten 1: Nur Umrandungen anzeigen

## 20.65 RTISOLATESELECTION Systemvariable

### 20.65.1 Auswahl in Echtzeit isolieren

Steuert, ob die aktive Auswahl während der Echtzeit-Drehung automatisch isoliert wird.

	Aus (0): Automatische Isolierung der aktiven Auswahl während der Echtzeit-Drehung deaktivieren Ein (1): Automatische Isolierung der aktiven Auswahl während der Echtzeit-Drehung aktivieren

## 20.66 RTROTATIONSPEEDFACTOR Systemvariable

### 20.66.1 Echtzeit Drehgeschwindigkeits Faktor

Steuert die Rotationsgeschwindigkeit für die Werkzeuge Umsehen und Gehen (Befehle EZBLICK und EZGEHEN).

Es werden Werte zwischen 0.01 und 100.00 akzeptiert.

	0.01 bis 100.
	1

## 20.67 RUBBERBANDCOLOR Systemvariable

### 20.67.1 Farbe des Gummibandes

Steuert die Farbe der Gummiband-Linie, die für die temporäre Objektfang-Spur verwendet wird.



	1 bis 255
	40

## 20.68 RUBBERBANDSTYLE Systemvariable

### 20.68.1 Gummiband gestrichelter Stil

Aktiviert einen gestrichelten Linienstil für die Gummibandlinie, die für die temporäre Objektfang-Spur verwendet wird.

	Aus (0): Gestrichelter Stil aus Ein (1): Gestrichelter Stil ein

## 20.69 RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable

### 20.69.1 Rubbersheet Touchpad

Aktivieren des gleichzeitigen Zooms, Drehens und Verschiebens mit zwei Fingern auf dem Touchpad.

	Aus (0): Zwei Finger Touch gleichzeitig zoomen, drehen und schwenken aus Ein (1): Zwei Finger Touch gleichzeitig zoomen, drehen und schwenken ein



## 20.70 RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable

### 20.70.1 Rubbersheet Gesten-Aktivierung Empfindlichkeit

Steuert die Empfindlichkeit von Gesten.

Es werden Werte von 0 bis 10 akzeptiert.

	0 bis 10
	5

## 20.71 RULERDISPLAY Systemvariable

### 20.71.1 Linealanzeige

Zeigt während der Manipulator-Operationen ein Lineal an.

	Aus (0): Lineal nicht anzeigen Ein (1): Lineal anzeigen

## 20.72 RULERTEXTCOLOR Systemvariable

### 20.72.1 Lineal-Textfarbe

Steuert die Textfarbe des Manipulator-Lineals.

Gilt nur, wenn die Systemvariable RULERDISPLAY eingeschaltet ist (1).

	#c8c8c8



	RGB-Farbcode Hex-Farbcode Index-Farbcode
--	--

Ein neuer Wert für die Variable kann in die Befehlszeile eingegeben werden.

## 20.73 RUNASLEVEL Systemvariable

### 20.73.1 In der Lizenz Stufe laufen

Führt das Programm auf einer anderen (niedrigeren) Lizenzstufe als der lizenzierten Stufe aus. Wenn die Lizenzstufe niedriger als RUNASLEVEL ist, wird RUNASLEVEL ignoriert.

**Anmerkung:** Ein Neustart ist erforderlich.

	0 bis 5
	5
	0: Lite 1: Pro 2: (Veraltet) 3: BIM 4: Mechanical 5: Ultimate

## 20.74 RVTRFALEVELOFDETAIL Systemvariable

### 20.74.1 Detaillierungs Grad

Steuert den Detaillierungsgrad (LOD) für den Import von RVT und RFA.

	1 bis 3
	3



	1: Grob 2: Mittel 3: Fein
--	---------------------------------

## 20.75 RVTVALIDATEBREP Systemvariable

### 20.75.1 Validierung der BREP-Geometrie

Validierung der BREP Geometrie während eines RVT Imports.

**WARNUNG:** Die Deaktivierung dieser Funktion kann dazu führen, dass mehr Geometrie ohne Integritätsprüfung importiert wird.

	1
	0: Aus (Deaktivieren) 1: EIN (Aktivieren)



## 21. S

### 21.1 SAFEMODE Systemvariable

#### 21.1.1 Sicherer Modus (nur lesen)

Gibt an, ob ausführbarer Code in der aktuellen Sitzung geladen und ausgeführt werden kann. Das Starten in einer sauberen Umgebung kann dazu beitragen, mögliche Ursachen eines Absturzes zu ermitteln.

	Aus (0): Erlaubt die Verarbeitung von ausführbarem Code Ein (1): Lässt die Verarbeitung von ausführbarem Code nicht zu

### 21.2 SAVECHANGETOLAYOUT Systemvariable

#### 21.2.1 Sichere Änderungen im Layout

Speichert Änderungen an einem Layout aus dem Dialog **Drucken**.

	0 bis 1
	Aus (0): Änderungen am Layout werden nicht gespeichert Ein (1): Änderungen am Layout speichern

### 21.3 SAVEFIDELITY Systemvariable

#### 21.3.1 Speichern der Wiedergabe-Genauigkeit

Steuert, ob diese Zeichnung mit visueller Genauigkeit gespeichert wird.




	0 bis 1
	Aus (0): Nicht mit visueller Genauigkeit speichern Ein (1): Speichern mit visueller Genauigkeit

## 21.4 SAVEFILE Systemvariable

### 21.4.1 Dateinamen speichern (nur lesen)

Der aktuelle Name der automatisch gespeicherten Datei.


## 21.5 SAVEFILEPATH Systemvariable

### 21.5.1 Backup Datei Pfad

Der Dateipfad, in dem automatische Speicherungen und temporäre Dateien gespeichert werden.


## 21.6 SAVEFORMAT Systemvariable

### 21.6.1 Speicherformat

Steuert das Standard-Speicherformat.

	1 bis 39
	1



	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binäres DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binär DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: Binären DXF-2010 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: Binär DXF 2007 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: Binär DXF 2004 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: Binär DXF 2000 19: DWG R14 20: DXF R14 21: Binär DXF R14 22: DWG R13 23: DXF R13 24: Binär DXF R13 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binär DXF R11/R12 28: DXF R10 29: Binär DXF R10 30: DXF R9
--	--

## 21.7 SAVELAYERSNAPSHOT Systemvariable

### 21.7.1 Sichere Layer Snapshot mit Ansicht

Speichert die aktuellen Layer Einstellungen und verwendet sie für neue Ansichten.




## 21.8 SAVENAME Systemvariable

### 21.8.1 Gespeicherter Zeichnungsname (nur lesen)

Der Dateiname und der Ordnerpfad der aktuellen Zeichnung.


## 21.9 SAVEONDOCSWITCH Systemvariable

### 21.9.1 Speichern bei Dokumentenwechsel

Speichert die Zeichnung automatisch, wenn ein andere Zeichnungs Registerkarte aktiviert wird.

	Aus (0): Beim Dokumentwechsel nicht speichern Ein (1): Beim Dokumentwechsel speichern

## 21.10 SAVEROUNDTRIP Systemvariable

### 21.10.1 Speichern hin und zurück

Ermöglicht das Speichern von Informationen in einer Datenbankdatei, die in der Zeichnung nicht unterstützt werden.


## 21.11 SAVETIME Systemvariable

### 21.11.1 Speicher Zeit Intervall

Steuert das Intervall für automatische Speicherungen, in Minuten.

Werte zwischen 0 und 240 werden akzeptiert. Wenn dies auf Null gesetzt ist, ist die automatische Speicherung deaktiviert.



	0 bis 240
	20
	0: Automatische Speicherung deaktivieren 1 - 240: Speichert die Zeichnung in den angegebenen Intervallen (in Minuten)

## 21.12 SCREENBOXES Systemvariable

### 21.12.1 Bildschirmmenüfelder (nur lesen)

Enthält die Anzahl von Feldern die in Bildschirm-Menüs dargestellt werden. Wenn das Bildschirm-Menü ausgeschaltet wird ist der Wert Null.


## 21.13 SCREENMODE Systemvariable

### 21.13.1 Bildschirm-Modus (nur lesen)

Speichert den Grafik/Text Status der Programm Anzeige.

	0 bis 3
	0: Textbildschirm wird angezeigt 1: Zeichnungs Bereich wird dargestellt 2: Doppel-Bildschirm Anzeige ist konfiguriert

## 21.14 SCREENSIZE Systemvariable

### 21.14.1 Bildschirmgröße (nur lesen)

Die Größe des aktuellen Ansichtsfensters, in Pixeln (Breite x Höhe).




## 21.15 SCRLHIST Systemvariable

### 21.15.1 Verlauf Blättern

Steuert die Anzahl der Zeilen, die in der Verlauf der Befehlszeile gespeichert werden.

Werte zwischen 0 und 256 werden akzeptiert.

	0 oder höher
	256

## 21.16 SDI Systemvariable

### 21.16.1 Einzel-Dokument Schnittstelle (Windows)

Steuert, ob eine Zeichnung in einer neuen Applikationsinstanz oder einer vorhandenen Instanz geöffnet wird. Teilweise implementiert: Die SDI-Variable steuert das Doppelklick-Verhalten für Zeichnungen; aber es ist immer noch möglich, mehrere Dokumente in jeder Applikationsinstanz zu öffnen.

**Anmerkung:** SDI-Einstellung 2 und 3 werden nicht gespeichert. Wenn SDI auf 3 eingestellt ist, schaltet das Programm es auf 1 zurück, wenn die Anwendung, die keine Mehrfachzeichnungen unterstützt, entladen wird.

	0 bis 3
	0



	0: Mehrfach-Zeichnungs Schnittstelle 1: Einzel-Zeichnung Schnittstelle 2: (Schreibgeschützt) Die Umgebung, um mehrere Zeichnung zu bearbeiten wurde deaktiviert, da eine Applikation geladen wurde die das bearbeiten mehrerer Zeichnungen nicht unterstützt Schreibgeschützt) Die Umgebung, um mehrere Zeichnung zu bearbeiten wurde deaktiviert, da vom Benutzer die Variable SDI auf 1 gestellt wurde und das Programm eine Applikation geladen hat, die das bearbeiten mehrerer Zeichnungen nicht unterstützt. (SDI wurde auf 1 gestellt bevor die Applikation geladen wurde)
--	--

## 21.17 SECTIONOFFSETSTEP Systemvariable

### 21.17.1 Versatz-Schritt für Schnittebenen

Schrittweite für die Inkremente der Eigenschaft Schnittebene-Versatz.

Bei einem negativen Wert bestimmt die Schrittweite automatisch anhand der Eigenschaften der Schnittebene.

	-1

## 21.18 SECTIONPLANEVISIBILITY Systemvariable

### 21.18.1 Sichtbarkeit der Schnittebene

Steuert die Sichtbarkeit von Schnittebenen.

Wenn der Wert auf 0 festgelegt ist, werden Schnittebenen als Linien angezeigt. Wenn der Wert auf 1 festgelegt ist, werden sie entsprechend ihrem Typ angezeigt.

	1
	0: Schnittebenen als Linien anzeigen 1: Schnittebenen nach ihrem Typ anzeigen



## 21.19 SECTIONRESULTINTERVAL Systemvariable

### 21.19.1 Schnitt Ergebnis Interval

Der Abstand zwischen erzeugten Schnittblöcken im Modelbereich.

	400.0

**Anmerkung:**

- Wenn INSUNITS=Zoll (1), ist der Standardwert von SECTIONRESULTINTERVAL 400.0.
- Wenn INSUNITS=Millimeter (4), ist der Standardwert von SECTIONRESULTINTERVAL 10000.0.
- Wenn INSUNITS=Zentimeter (5), ist der Standardwert von SECTIONRESULTINTERVAL 1000.0.
- Wenn INSUNITS=Meter (6), ist der Standardwert von SECTIONRESULTINTERVAL 10.0.

## 21.20 SECTIONSCALE Systemvariable

### 21.20.1 Schnitt Skalierung

Der Standardmaßstab, der zum Generieren von Schnitten verwendet wird.

Werte zwischen 0.000001 und 1000000.0 werden akzeptiert.

	0,02

## 21.21 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH Systemvariable

### 21.21.1 Suchpfad für Schnittseinstellungen

Der Dateipfad für BIM Schnitt-Stile, BIM Bezeichner-Stile und Zeichnungsanpassungen.

Pfade werden mit Semikolon (;) getrennt.




### 21.22 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL Systemvariable

#### 21.22.1 Schnitt-Plansatzvorlage imperial

Der Dateipfad für die Plansatzdatei (DST), die als Vorlage für einen neuen Schnitt verwendet wird. Gilt nur, wenn die Systemvariable MEASUREMENT 0 (imperial) ist.

Die Standarddatei ist BIM-section-imperial.dst, die sich im Ordner {SheetSetTemplatePath} befindet.

	BIM-section-imperial.dst

**Anmerkung:** Die Systemvariable SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL ist nur für die Lizenzstufen **BIM** und **Ultimate** verfügbar.

### 21.23 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC Systemvariable

#### 21.23.1 Schnitt-Plansatzvorlage metrisch

Der Dateipfad für Plansatzdatei (dst), die als Vorlage für einen neuen Schnitt verwendet wird. Gilt nur, wenn die Systemvariable MEASUREMENT 1 (metrisch) ist.

Die Standarddatei ist BIM-section-metric.dst, die sich im Ordner {SheetSetTemplatePath} befindet.

	BIM-section-metric.dst

**Anmerkung:** Die Systemvariable SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC ist nur für die Lizenzstufen **BIM** und **Ultimate** verfügbar.

### 21.24 SECURELOAD Systemvariable

#### 21.24.1 Ausführbare Datei Sicherheitsrichtlinien (nur lesen)

Die Sicherheitsrichtlinie, die zum Laden ausführbarer Dateien verwendet wird.




	0 bis 2
	0
	0: Keine Sicherheitsrichtlinien 1: Warnung, wenn das Laden von einem nicht vertrauenswürdigen Ort aus erfolgt 2: Nur von vertrauenswürdigen Speicherorten laden

## 21.25 SELECTIONANNODISPLAY Systemvariable

### 21.25.1 Zeigt alle Beschriftungsskalierungen der Auswahl an

Zeigt ein Beschriftungsobjekt in allen Maßstäben an, wenn dieses ausgewählt wird.

	Aus (0): Dektiviert die Beschriftungsskalierungs Anzeige Ein (1): Aktiviert die Beschriftungsskalierungs Anzeige

## 21.26 SELECTIONAREA Systemvariable

### 21.26.1 Auswahl Bereich

Steuert die Anzeige von Auswahlbereichseffekten.

	Aus (0): Effekte des Auswahlbereichs werden nicht angezeigt Ein (1): Zeige Auswahl Bereich Effekte

## 21.27 SELECTIONAREAOPACITY Systemvariable

### 21.27.1 Auswahl Bereich Deckkraft

Steuert die Transparenz des Auswahlbereichs. Gilt nur, wenn die Einstellung SELECTIONAREA aktiviert ist.



Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

	0 bis 100
	25

## 21.28 SELECTIONCYCLING Systemvariable

### 21.28.1 Auswahl blättern

Steuert die Anzeigeoptionen für überlappende Objekte und das Durchlaufen einer Auswahl.

**Anmerkung:** Wenn die Systemvariable SELECTIONPREVIEW auf Aus festgelegt ist, wird die Systemvariable SELECTIONCYCLING ignoriert, und es wird keine Markierung oder kein Auswahldialog angezeigt, wenn Sie den Cursor über Objekte bewegen.

	-2 bis 2
	2
	<p>-2: Das Durchlaufen der Auswahl ist deaktiviert, die Einstellung bleibt jedoch gespeichert (umgeschalteter Wert 2)</p> <p>-1: Das Durchlaufen der Auswahl ist deaktiviert, die Einstellung bleibt jedoch gespeichert (umgeschalteter Wert 1)</p> <p>0: Die Anzeigeoptionen sind ausgeschaltet</p> <p>1: Ein Markierung wird angezeigt, wenn Sie mit dem Mauszeiger über Objekte fahren, die sich überschneiden</p> <p>2: Sowohl ein Markierung als auch der Dialog Auswahl werden angezeigt</p>



## Anmerkung:

- Verwenden Sie die Tastenkombination **Strg + W**, um die aktuelle Einstellung der Systemvariablen SELECTIONCYCLING ein- oder auszuschalten.
- Die Systemvariable QUADHIDEDELAY steuert die Blendverzögerungszeit des Auswahldialogs.

## 21.29 SELECTIONMODES Systemvariable

### 21.29.1 Auswahl-Modi

Steuert, was standardmäßig ausgewählt ist: ganze Objekte, Unterobjekte oder Grenzen.

Verwenden Sie die TAB-Taste, während Sie mit der Maus zeigen, um durch die Optionen zu blättern.

	0 bis 15
	0
	1: Wähle Kanten 2: Flächen wählen 4: Erkannte Grenzen wählen 8: Scheitelpunkte auswählen

## 21.30 SELECTIONPREVIEW Systemvariable

### 21.30.1 Anzeige der Auswahlvorschau

Steuert die Regeln, nach denen Objekte hervorgehoben werden, wenn der Mauszeiger in der Auswahlbox über einem Objekt steht.

**Anmerkung:** Wenn die Systemvariable SELECTIONPREVIEW auf Aus gesetzt ist:

- Die Option **Das Quad anzeigen, wenn sich der Cursor über einem Objekt befindet** der Systemvariable QUADDISPLAY wird ignoriert und das Quad wird nicht angezeigt.
- Die Systemvariable ROLLOVERTIPS wird ignoriert, und Objekteigenschaften werden nicht angezeigt (das Quad wird nicht angezeigt).
- Die Systemvariable SELECTIONCYCLING wird ignoriert und es wird keine Markierung oder kein Auswahldialog angezeigt (das Quad wird nicht angezeigt).




	0 bis 3
	3
	0: Auswahlvorschau nicht anzeigen. 1: Wenn kein Befehl aktiv ist 2: Wenn ein Befehl zur Objekt-Auswahl auffordert

## 21.31 SELECTSIMILARMODE Systemvariable

### 21.31.1 Übereinstimmungs Optionen für SELECTSIMILAR

Steuert, welche Eigenschaften für den Befehl SELECTSIMILAR übereinstimmen müssen. Damit dieser Befehl wie vorgesehen funktioniert, muss mindestens eine Eigenschaft eingeschaltet sein. Wenn alle Eigenschaften ausgeschaltet sind, wählt dieser Befehl nur das/die Objekt(e) aus, die Sie bei der Eingabeaufforderung **Objekte auswählen** ausgewählt haben.

	0 bis 255
	130
	0: Objekttyp 1: Farbe 2: Layer 4: Linientyp 8: Linientypfaktor 16: Linienstärke 32: Plotstil 64: Objektstil 128: Name

## 21.32 SETBYLAYERMODE Systemvariable

### 21.32.1 Einstellen VonLayer Modus

Steuert, welche Layer-Eigenschaften mit dem Befehl VONLAYEREINST angewendet werden.




	0 bis 255
	255
	0: Keines 1: Farbe 2: Linientyp 4: Linienstärke 8: Material 16: Plotstil 32: VonBlock 64: Blöcke 128: Transparenz

## 21.33 SHADEDGE Systemvariable

### 21.33.1 Schattierung Kanten

Steuert, wie Flächen und Kanten in gerenderten Ansichten dargestellt werden.

	0 bis 3
	3
	0: Flächen schattiert, Kanten nicht hervorgehoben 1: Flächen schattiert, Kanten in Hintergrundfarbe 2: Flächen nicht gefüllt, Kanten in Objektfarbe 3: Flächen in Objekt-Farbe, Kanten in Hintergrundfarbe

## 21.34 SHADEDIF Systemvariable

### 21.34.1 Schattierung Diffusion

Steuert das Verhältnis von diffusem reflektiertem Licht zum Umgebungslicht, als Prozentsatz des diffusen reflektierten Lichts, wenn SHADEDGE auf 0 oder 1 eingestellt ist.




	0 bis 100
	70

## 21.35 SHEETNUMBERLEADINGZEROES Systemvariable

### 21.35.1 Plan Nummer führende Nullen

Steuert die Anzahl der Nullen, die neuen Plan-'Zahlen' Werten vorangestellt werden.

	1 bis 8
	1
	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

## 21.36 SHEETSETAUTOBACKUP Systemvariable

### 21.36.1 Plansatz automatisches Backup

Erstellt eine Sicherungsdatei, wenn eine Plansatzdatei geöffnet wird.

Die Sicherungsdateien müssen den gleichen Namen wie die Plansatzdatei haben, jedoch mit der Erweiterung "ds\$".




	Aus (0): Keine Sicherungsdateien erstellen Ein (1): Sicherungskopien erstellen
--	---

## 21.37 SHEETSETTEMPLATEPATH Systemvariable

### 21.37.1 Plansatz-Vorlagenpfad

Der Dateipfad für den Ordner mit den Plansatzvorlagen.

Der Standardpfad lautet: \Users\<Benutzername>\AppData\Local\ Bricsys\BricsCAD\V23x64\de\_DE\Templates.


## 21.38 SHORTCUTMENU Systemvariable

### 21.38.1 Kontextmenüs

Steuert den Status der (Rechtsklick) Kontextmenüs STANDARD, BEARBEITUNG und BEFEHL.

	0 bis 63
	3
	0: Schaltet alle Vorgabe, Bearbeitungs und Befehls Kurztasten Menüs aus 1: Schaltet die Vorgabemodus für Kontextmenüs ein 2: Schaltet Bearbeitungsmodus Kontextmenüs ein 4: Schaltet die Befehlsmodus für Kontextmenüs ein (verfügbar, wenn ein Befehl aktiv ist) 8: Aktiviert Befehlsmodus Kontextmenüs nur dann, wenn die Befehlsoptionen auch aktuell über die Befehlszeile verfügbar sind 16: Aktiviert ein Kontextmenü, wenn die rechte Maustaste gedrückt gehalten wird 32: Befehl bei kurzem Rechtsklick wiederholen, wenn Objekte ausgewählt sind und das Quad nicht angezeigt wird



## 21.39 SHORTCUTMENUDURATION Systemvariable

### 21.39.1 Kontextmenü Dauer

Steuert die Verzögerung zwischen einem Rechtsklick und dem Erscheinen des (Rechtsklick) Kontextmenüs in Millisekunden.

Werte zwischen 100 und 10,000 werden akzeptiert.

	100 bis 10000
	250

## 21.40 SHOWBMINSERTWARNINGDIALOG Systemvariable

### 21.40.1 BMEINFÜGE Warnung

Steuert, ob bei Verwendung der Befehle BMEINFÜGE oder -BMEINFÜGE ein Warndialog angezeigt wird.

	Aus (0): Warndialog nicht anzeigen Ein (1): Warndialog anzeigen

## 21.41 SHOWDOCTABS Systemvariable

### 21.41.1 Registerkarten Sichtbarkeit

Schaltet die Registerkarten auf der Registerkarte Dokumente ein/aus.

Sie können den Zeichnungsbereich vergrößern, indem Sie die Dokumentregisterkarten in der Benutzeroberfläche ausblenden.




	Aus (0): Registerkarten nicht sichtbar Ein (1): Registerkarten sichtbar
--	--

## 21.42 SHOWFULLPATHINTITLE Systemvariable

### 21.42.1 Zeige kompletten Pfad in der Titelzeile

Zeigt den vollständigen Pfad einer Zeichnung in der Titelleiste an. Wenn aus, wird nur der Dateiname angezeigt.


## 21.43 SHOWIDS.getPropertiesOnly Systemvariable

### 21.43.1 Nur IDS-Eigenschaften anzeigen

Wenn ein IDS-XML importiert wurde, steuert diese Einstellung, ob im Panel **Eigenschaften** nur die vom IDS benötigten oder alle Eigenschaften angezeigt werden sollen.

	Aus (0): Alle Eigenschaften anzeigen Ein (1): Nur die vom IDS benötigten Eigenschaften anzeigen

## 21.44 SHOWLAYERUSAGE Systemvariable

### 21.44.1 Layer Benutzung

Zeigt Informationen über die Verwendung von Layern im Panel **Layer** an.

In der Spalte **Aktuell** zeigen die **Layerverwendungssymbole** an, wenn sich die Ansichtsfenster-Einstellungen für das aktuelle Layout und das Papierbereich-Ansichtsfenster von den Modelbereich-Einstellungen unterscheiden:

: Aktueller Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.

: Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.



☛: Leerer Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.

	Aus (0): Layer-Verwendung nicht anzeigen Ein (1): Layer-Verwendung anzeigen

## 21.45 SHOWSCROLLBUTTONS Systemvariable

### 21.45.1 Scrolltasten (Mac & Linux)

Zeigt links- und rechtsseitige Bildlauftasten an.

	Aus (0): Scrolltasten nicht anzeigen Ein (1): Scrolltasten anzeigen

## 21.46 SHOWTABCLOSEBUTTON Systemvariable

### 21.46.1 Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten (Mac & Linux)

Schaltet die Schaltfläche "Schließen" in den Registerkarten Leisten ein/aus.

	Aus (0): Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Schließen-Schaltfläche auf Registerkarten anzeigen



### 21.47 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE Systemvariable

#### 21.47.1 Schaltfläche "Schließen" auf aktiver Registerkarte (Mac & Linux)

Schaltet die Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte in den Dokumenten Registerkarten ein/aus.

	Aus (0): Die Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte nicht anzeigen Ein (1): Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte anzeigen

### 21.48 SHOWTABCLOSEBUTTONALL Systemvariable

#### 21.48.1 Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten (Mac & Linux)

Schaltet die Schaltfläche "Schließen" in allen Registerkarten ein/aus.

	Aus (0): Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten anzeigen

### 21.49 SHOWWINDOWLISTBUTTON Systemvariable

#### 21.49.1 Schaltfläche Fensterliste (Mac & Linux)

Zeigt eine Dropdown-Liste von Fenstern an.




	Aus (0): Schaltfläche Fensterliste nicht anzeigen Ein (1): Fenster Liste Schaltfläche anzeigen
--	---

## 21.50 SHPNAME Systemvariable

### 21.50.1 Symbol-Name

Der Standardformname gemäß den Namenskonventionen.

'.' bedeutet kein Standardwert.

**Anmerkung:** Symbole sind eine frühere Version von Blöcken, die sehr effizient sind, aber schwer zu erstellen waren. Symbole werden nur noch selten benutzt.


## 21.51 SIGWARN Systemvariable

### 21.51.1 Signatur-Warnung

Steuert das Verhalten des Dialogs Signatur, wenn eine Zeichnung mit einer Signatur geöffnet wird.

	Aus (0): Nur anzeigen, wenn die Zeichnung eine ungültige Signatur hat Ein (1): Wird angezeigt, wenn eine Zeichnung eine Signatur hat

## 21.52 SINGLETONMODE Systemvariable

### 21.52.1 Einmalstart Modus

Option, die steuert, ob eine oder mehrere Instanzen von gleichzeitig ausgeführt werden können.

- Wenn die Option auf Aus gesetzt ist, können Sie zwei oder mehr Kopien von gleichzeitig starten.
- Wenn diese Option auf Ein gesetzt ist, wird nur eine einzige Instanz von ausgeführt, wenn der Profilname und der Name des aktuellen Arbeitsbereichs identisch sind und die Hintergrundinstanz reagiert, ohne dass ein Befehl oder ein modaler Dialog aktiv ist.




	Aus (0): Einmalstart Modus aus Ein (0): Einmalstart Modus ein

## 21.53 SITELOCATIONVISIBILITY Systemvariable

### 21.53.1 Sichtbarkeit der Standort-Markierung

Steuert die Sichtbarkeit der Standort-Markierung.

	1
	AUS (0): Zeigt die Standortmarkierung nicht in der Zeichnung an. EIN (1): Zeigt die Standortmarkierung in der Zeichnung an.

## 21.54 SKETCHFEATURECOPYMODE Systemvariable

### 21.54.1 Kopiermodus für Skizzen-Feature

Steuert, wie Skizzen-Features kopiert werden.

Wenn aktiviert, sind Kopien der Skizzen-Features unabhängig von ihrer Quelle (neue Blöcke der Skizzen/Pfade/Leitkurven usw. werden erstellt).

	0 bis 1
	1
	0: Kopien von Skizzen-Features teilen ihre Skizzen (Pfade, Führungskurven usw.) mit ihrer Quelle. 1: Kopien von Skizzen-Features haben neue Skizzen (Pfade, Führungskurven usw.). Die Kopien verfügen über keinen Link zu ihrer Quelle.



## 21.55 SKETCHINC Systemvariable

### 21.55.1 Skizzen Schritte

Die Länge der mit dem Befehl SKIZZE erstellten Segmente, in Zeichnungseinheiten.

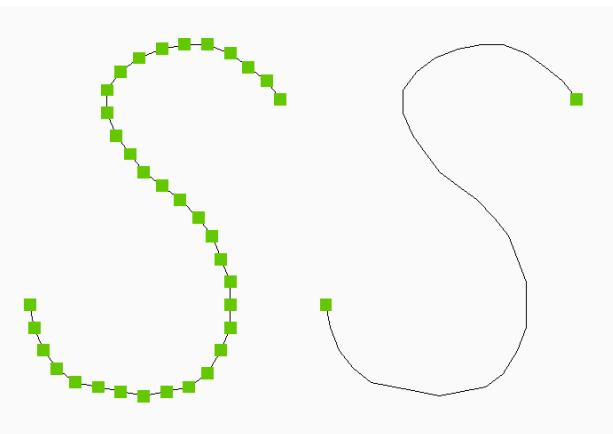
	1.0

## 21.56 SKPOLY Systemvariable

### 21.56.1 Skizzen Poly

Steuert den Typ des Objekts, das mit dem Befehl SKIZZE erstellt wird.

	0
	Aus (0): Erzeuge Linien Ein (1): Erzeuge Polylinien



## 21.57 SKYSTATUS Systemvariable

### 21.57.1 Himmel Status

Steuert, ob die Himmelsbeleuchtung beim Rendern berechnet wird (noch nicht unterstützt).



	0 bis 2
	0
	0: Kein Himmel 1: Himmel Hintergrund 2: Himmel Hintergrund und Beleuchtung

## 21.58 SLICETHICKNESSSTEP Systemvariable

### 21.58.1 Stärkenschritt zum Kappen von Schnittebenen

Schrittweite für die Inkremente der Eigenschaft Kappenstärke der Schnittebene.

Bei einem negativen Wert bestimmt die Schrittweite automatisch anhand der Eigenschaften der Schnittebene.

	-1

## 21.59 SMASSEMBLYEXPORTMODE Systemvariable

### 21.59.1 BkBaugruppenExport Modus

Steuert, wie Daten mit dem Befehl BKBAUGRUPPENEXPORT exportiert werden.

	0: Externe Komponenten nicht ändert 1: Erkannte Features auf Blechkonstruktionen/schlechten Blechkonstruktionen für Belchkonstruktions-Bauteile beibehalten werden



## 21.60 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE Systemvariable

### 21.60.1 Pfad-Typ der Berichtsdatei

Steuert, ob absolute oder relative Dateipfade in den vom Befehl BKBAUGRUPPENEXPORT erzeugten Berichten verwendet werden.

	0 bis 1
	0
	0: Relative Pfade 1: Absolute Pfade

## 21.61 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS Systemvariable

### 21.61.1 Volumenkörper Typen in Berichten

Steuert die Arten von Volumenkörpern in den Befehlsberichten für den Befehl BKBAUGRUPPENEXPORT. Blechkonstruktions- und schlechte Blechkonstruktions-Volumenkörper sind in den Berichten immer enthalten.

	0 bis 15
	1
	1: Nicht-Blechkonstruktions Volumenkörper 2: Standard Bauteil Komponenten Volumenkörper 4: Erkennen Sie hohle lineare extrudierte Volumenkörper und behandeln Sie sie als Nichtblechkonstruktion 8: Erkenne kreisförmige, lineare extrudierte Volumenkörper und behandle sie als Nichtblechkonstruktion



## 21.62 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR Systemvariable

### 21.62.1 Farbe des Layers Attribute

Steuert die Farbe des Layers "Attribute", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	1 bis 255
	7

## 21.63 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable

### 21.63.1 Höhe des Textes

Steuert die Texthöhe des Layers "Attribute", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	0.01

## 21.64 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable

### 21.64.1 Typ der Texthöhe

Steuert den Texthöhen-Typ des Layers "Attribute", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	0 bis 1
	0



	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert
--	---

## 21.65 SMBENDANNOTATIONS LAYER COLOR Systemvariable

### 21.65.1 Farbe des Biegungs Beschriftungs Text Layer

Steuert die Farbe des Layers "Biegungsbeschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	1 bis 255
	5

## 21.66 SMBENDANNOTATIONS LAYER TEXT HEIGHT Systemvariable

### 21.66.1 Höhe des Textes

Steuert die Texthöhe des Layers "Biegungsbeschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	0.01

## 21.67 SMBENDANNOTATIONS LAYER TEXT HEIGHT TYPE Systemvariable

### 21.67.1 Typ der Texthöhe

Steuert den Texthöhtentyp des Layers "Biegungsbeschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	0 bis 1



	0
	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.68 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable

### 21.68.1 Farbe des Biegung nach unten Linien Layer

Steuert die Farbe des Layers "Biegungen nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	1 bis 255
	1

## 21.69 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable

### 21.69.1 Linientyp des Biegung nach unten Linien Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Biegungen nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	CONTINUOUS

## 21.70 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 21.70.1 Linienstärke des Biegung nach unten Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Biegungen nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- 1=VonLayer
- 2=VonBlock
- 3=Standard



	-3 bis 211
	-3

## 21.71 SMBENDLINESUPPLAYERCOLOR Systemvariable

### 21.71.1 Farbe des Biegung nach oben Linien Layer

Steuert die Farbe des Layers "Biegungen nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	1 bis 255
	1

## 21.72 SMBENDLINESUPPLAYERLINETYPE Systemvariable

### 21.72.1 Linientyp des Biegung nach oben Linien Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Biegungen nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	CONTINUOUS

## 21.73 SMBENDLINESUPPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 21.73.1 Linienstärke des Biegung nach oben Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Biegungen nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.



Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

	-3 bis 211
	-3

## 21.74 SMBEVELFEATURECOLOR Systemvariable

### 21.74.1 Farbe des Layers mit Abschrägung-Features

Steuert die Farbe des Layers "Abschrägung-Feature", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	1 bis 255
	6

## 21.75 SMCOLORBEND Systemvariable

### 21.75.1 Farbe des Biege-Features

Steuert die Anzeigefarbe von Blechbiegungen.

	#FFDC50



## 21.76 SMCOLORBENDRELIEF Systemvariable

### 21.76.1 Biegeausklinkungs Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionsausklinkungen.

	#64D296

## 21.77 SMCOLORBEVEL Systemvariable

### 21.77.1 Farbe des Abschrägung-Features

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktion-Abschrägungen.

	#C0CE93

## 21.78 SMCOLORCORNERRELIEF Systemvariable

### 21.78.1 Eckausklinkungs-Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktion-Eckausklinkungen.

	#64D296

## 21.79 SMCOLORFLANGE Systemvariable

### 21.79.1 Laschen-Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionslaschen.




	#90A4AE

## 21.80 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDES Systemvariable

### 21.80.1 Laschen Feature Referenzseite Farbe

Steuert die Anzeigefarbe der Blechkonstruktionslaschen auf der Referenzseite der Lasche.

	#68A4AE

## 21.81 SMCOLORFORM Systemvariable

### 21.81.1 Form Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionsformen.

	#8791E1

## 21.82 SMCOLORHEM Systemvariable

### 21.82.1 Bördel Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionsbördelungen.

	#FCAED6



### 21.83 SMCOLORJOG Systemvariable

#### 21.83.1 Knick-Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionsknicks.

	#CC7722

### 21.84 SMCOLORJUNCTION Systemvariable

#### 21.84.1 Verbindungs Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktion-Verbindungen.

	#FF6E40

### 21.85 SMCOLORLOFTEDBEND Systemvariable

#### 21.85.1 Ausgeformtes Biegungs Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von ausgeformte Blechkonstruktionsbiegungen.

	#A0DCFA

### 21.86 SMCOLORMITER Systemvariable

#### 21.86.1 Gehrungs Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionsgehrungen.




	#AF46D8

## 21.87 SMCOLORROLLEDGE Systemvariable

### 21.87.1 Gerollte Kante Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von gerollte Kanten aus Blech.

	#8791E1

## 21.88 SMCOLORTAB Systemvariable

### 21.88.1 Laschen Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionszungen.

	#FDA542

## 21.89 SMCOLORWRONGBEND Systemvariable

### 21.89.1 Falsche Biege Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktions-Falschen-Biegungen.

	#FF3300



## 21.90 SMCOLORWRONGFLANGE Systemvariable

### 21.90.1 Farbe für falsche Laschen Features

Steuert die Anzeigefarbe falscher Blechkonstruktionslaschen.

	#A82000

## 21.91 SMCONTOURSLAYERCOLOR Systemvariable

### 21.91.1 Farbe des Kontur Layer

Steuert die Farbe des '2D dxf Layer', der abgewickelte Geometrie enthält, die mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wurde.

	1 bis 255
	7

## 21.92 SMCONTOURSLAYERLINETYPE Systemvariable

### 21.92.1 Linientyp des Kontur Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Kontur", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	CONTINUOUS



## 21.93 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 21.93.1 Linienstärke des Kontur Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Kontur", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- 1=VonLayer
- 2=VonBlock
- 3=Standard

	-3 bis 211
	30

## 21.94 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE Systemvariable

### 21.94.1 Maximaler Winkel der Abschrägung

Steuert den maximalen Abschrägungswinkel während des Befehls BKKONVERT.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 90.0 akzeptiert.

	0 bis 90
	80

## 21.95 SMCONVERTMAXIMALEXTRUSIONDEPTHNEARBORDER system variable

### 21.95.1 Maximal depth of extrusions at a flanges border, unit is 1 flange thickness.

Controls the maximal extrusion depth during the SMCONVERT command.

Values between 0.0 and 1.0 are accepted.




	0.0 to 1.0
	0.5

## 21.96 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Systemvariable

### 21.96.1 Minimaler Winkel der Abschrägung

Steuert den minimalen Abschrägungswinkel während des Befehls BKKONVERT.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 90.0 akzeptiert.

	0 bis 90
	10

## 21.97 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES Systemvariable

### 21.97.1 Bevorzuge Form Features für Laschen und Biegungen

Steuert, wie Features auf Volumenkörper-Flächen, für den Befehl BKKONVERT, einzelne Form-Features oder Biegungen und Laschen erkannt werden.

	0: Aus 1: Ein

## 21.98 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES Systemvariable

### 21.98.1 Bevorzuge Bördelungs Features für Laschen und Biegungen

Steuert, wie Features auf Volumenkörper-Flächen, für den Befehl BKKONVERT, einzelne Bördel-Features oder Biegungen und Laschen erkannt werden.



	0: Aus 1: Ein

## 21.99 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES Systemvariable

### 21.99.1 Bevorzuge Knick-Features für Laschen und Biegungen

Steuert, wie Features auf Volumenkörper-Flächen, für den Befehl BKKONVERT, einzelne Knick-Features oder Biegungen und Laschen erkannt werden.


## 21.100 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES Systemvariable

### 21.100.1 Bevorzuge Null Biegungs Features für falsche Biegungen

Steuert, wie Features auf Volumenkörper-Flächen, für den Befehl BKKONVERT, Null-Biegung-Features oder Falsch-Biegung-Features erkannt werden.

	0: Aus 1: Ein

## 21.101 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS Systemvariable

### 21.101.1 Erkennen von Abschrägungsfeatures

Erkennt Abschrägungsfeatures während des Befehls BKKONVERT.




## 21.102 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES Systemvariable

### 21.102.1 Löcher erkennen

Erkennt Löcher auf Laschen als Features während des Befehls BKKONVERT.

	0: Aus 1: Ein

## 21.103 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES Systemvariable

### 21.103.1 Erkennen von Sicken-Kontrollkurven

Erkennt 2D-Kontrollkurven für Sicken-Features, während des BKKONVERT Befehls.

	0: Aus 1: Ein

## 21.104 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE Systemvariable

### 21.104.1 Typ der Abweichung der falschen Feature Stärke

Steuert, ob der Abweichungswert als Verhältnis zur Stärke des Modells oder als absoluter Wert behandelt wird. Siehe den Befehl SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.



	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.105 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE Systemvariable

### 21.105.1 Abweichungswert einer falschen Feature Stärke

Legt die zulässige Abweichung zwischen der Modellstärke und der Stärke des angegebenen falschen Features fest.

Es werden Werte zwischen 0 und 1,000,000 akzeptiert.

	0 bis 1e6
	0.2

## 21.106 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE Systemvariable

### 21.106.1 Biegelinien Erweiterungs Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

	0
	1: Stärken Verhältnis 2: Absoluter Wert



## 21.107 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE Systemvariable

### 21.107.1 Biegelinien Erweiterungs Wert

Steuert Blechkonstruktionslinien für Biegungen.

Werte zwischen -1.000.000 und 1.000.000,0 werden akzeptiert.

- Positiver Wert = Reicht über eine Kontur hinaus
- Negativer Wert = Erreicht sie nicht
- Null = Berührt sie nur

	-1000000 bis 1000000
	0.25

## 21.108 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE Systemvariable

### 21.108.1 Biegeradiustyp

Steuert den Standardbiegeradius für Blechkonstruktionen.

**Absoluter Wert** schaltet das Verhältnis der Stärken um. **Biegeradius in BKKONVERT überschreiben** steuert, ob der Biegeradius aus SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE oder aus dem Modell übernommen wird.

	0 bis 3
	2
	1: Absoluter Wert 2: Biegeradius in BKKONVERT überschreiben

## 21.109 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE Systemvariable

### 21.109.1 Biegeradius Wert

Steuert den standardmäßigen Biegeradius für Blechkonstruktionen, in Zeichnungseinheiten. Siehe auch bei der Systemvariablen SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.



Werte zwischen 0.0001 und 1,000,000 werden akzeptiert.

	1

## 21.110 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE Systemvariable

### 21.110.1 Biegeausklinkungstyp

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.111 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE Systemvariable

### 21.111.1 Biegeausklinkung Breiten-Wert

Steuert den Standardwert für die Breite von Ausklinkungen in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	0.5

## 21.112 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable

### 21.112.1 Abschrägung-Abwicklungsmodus

Steuert die Darstellung von Abschrägungen im abgewickelten Bauteil.



	2
	0: Erhalten 1: Entfernen 2: Beschriften

## 21.113 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE Systemvariable

### 21.113.1 Eck-Ausklinkungs Durchmesser Wert

Steuert den Standarddurchmesser für eine Eckausklinkungen bei Blechkonstruktionen.

Werte zwischen -1.0 und 1,000,000.0 werden akzeptiert. Setzen Sie diesen Wert auf -1.0, um automatisch die am wenigsten realisierbaren Ausklinkungen zu ermitteln.

	-1.0

## 21.114 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE Systemvariable

### 21.114.1 Gehrungs Erweiterungs-Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert



## 21.115 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE Systemvariable

### 21.115.1 Gehrungs Erweiterungs-Wert

Steuert den Standardwert für die Gehrungserweiterung in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	0.1

## 21.116 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE Systemvariable

### 21.116.1 Gehrungs Lücken Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.117 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE Systemvariable

### 21.117.1 Gehrungs Lücken Wert

Steuert den Standardwert für die Gehrungslücke in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	0.1



## 21.118 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable

### 21.118.1 Form Feature Abwicklungs Modus

Steuert die Darstellung von Form-Features in einem abgewickelten Bauteil.

	4
	0: Erhalten 1: Entfernen 2: Projekt 3: Kontur 4: Symbol 5: Projekt ohne Mittenmarkierung 6: Kontur ohne Mittelmarkierung

## 21.119 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE Systemvariable

### 21.119.1 Knotenblechtiefe-Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.120 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE Systemvariable

### 21.120.1 Knotenblech-Höhenwert

Steuert den Standardwert für die Knotenblech-Höhe in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.



	8

## 21.121 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

### 21.121.1 Abrundungsradiustyp für Knotenblech

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.122 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

### 21.122.1 Abrundungsradius-Wert für Knotenblech

Steuert den Standardwert für den Knotenblech-Radius in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	1

## 21.123 SMDEFAULTGUSSETTYPE Systemvariable

### 21.123.1 Knotenblech-Typ

Schaltet zwischen einem runden und einem flachen Blechknotentyp um.



	1 bis 2
	1
	1: Rund 2: Flach

## 21.124 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE Systemvariable

### 21.124.1 Breitentyp des Knotenblechs

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.125 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE Systemvariable

### 21.125.1 Knotenblechbreite-Wert

Steuert den Standardwert für die Knotenblech-Breite in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	6



## 21.126 SMDEFAULTHEMGAPTYPE Systemvariable

### 21.126.1 Offener Bördel-Lückentyp

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTHEMGAPVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.127 SMDEFAULTHEMGAPVALUE Systemvariable

### 21.127.1 Wert der offenen Bördel-Lücke (zusätzlich zur Stärke)

Steuert den Standardwert für eine offene Bördel-Lücke in der Blechkonstruktion.

Es werden Werte zwischen 0.001 und 100.0 akzeptiert.

	0.1

## 21.128 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION Systemvariable

### 21.128.1 Bördelung relativer Biegeabzugswert

Legt einen auf die Stärke bezogenen Wert für den Biegeabzug fest, der für die Entfaltung einer geschlossenen Bördelung verwendet wird.

Akzeptiert werden Werte zwischen 0.0 (Bördelung verlängern) und 10.0 (Biegezone um einen Wert verkürzen, der dem 8-fachen der Stärke entspricht).




	0 bis 10
	2.4

## 21.129 SMDEFAULTJOANGLEVALUE Systemvariable

### 21.129.1 Wert des Knick-Winkels

Steuert den Standard Knick-Winkel der Blechkonstruktion.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 180.0 akzeptiert.

	0 bis 180
	45
	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.130 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE Systemvariable

### 21.130.1 Typ der Knick-Höhe

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert



## 21.131 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE Systemvariable

### 21.131.1 Knick-Höhenwert

Steuert den Standardwert der Knick-Höhe einer Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	0.0001 bis 1,000,000.0
	1.001

## 21.132 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE Systemvariable

### 21.132.1 Typ des Knick-Radius

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.133 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE Systemvariable

### 21.133.1 Wert für den Knick-Radius

Steuert den standardmäßigen Knick-Radius für Blechkonstruktionen.

Werte zwischen 1.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.




	1.0 bis 1,000,000.0
	1.0

## 21.134 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF Systemvariable

### 21.134.1 Verbindungs Ausrichtung zur Ausklinkung

Zwingt die Verbindungsflächen der Blechkonstruktion sich an benachbarten Ausklinkungsflächen auszurichten.

	0 bis 1
	0
	0: Deaktiviert 1: Aktiviert

## 21.135 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE Systemvariable

### 21.135.1 Verbindungs Lücken Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert



## 21.136 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE Systemvariable

### 21.136.1 Verbindungs Lücken Wert

Steuert die Standard Blechkonstruktion für die Größe der Verbindungsfläche von offenen Verbindungen. Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	0.001

## 21.137 SMDEFAULTKFACTOR Systemvariable

### 21.137.1 K-Faktor Wert

Legt das Lageverhältnis der neutralen Oberfläche (die Oberfläche, die beim Biegen des Blechs nicht gedehnt oder gequetscht wird) zur Materialstärke fest.

Es werden Werte zwischen 0.00000 (innerer Biegeradius) und 1.00000 (äußerer Biegeradius) akzeptiert.

	0 bis 1
	0.27324

## 21.138 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES Systemvariable

### 21.138.1 Ausgeformte Biegung Unterteilungen

Legt den Standardwert für ausgeformte Biegeunterteilungen von Blechkonstruktionen fest.

	10



## 21.139 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE Systemvariable

### 21.139.1 Ausklinkungs Verlängerungs Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.140 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE Systemvariable

### 21.140.1 Ausklinkungs Verlängerungs Wert

Steuert den Standardwert für die Ausklinkungsverlängerung in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	0.1

## 21.141 SMDEFALTRIBFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

### 21.141.1 Sicken Verrundungs Radius Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFALTRIBFILLETRADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0



	0: Profil-Radius-Verhältnis 1: Absoluter Wert
--	--

## 21.142 SMDEFUALTRIBFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

### 21.142.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Steuert den Standardradius für eine Sickenverrundung in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	5

## 21.143 SMDEFUALTRIBPROFILERADIUSTYPE Systemvariable

### 21.143.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFUALTRIBPROFILERADIUSTYPE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.144 SMDEFUALTRIBPROFILERADIUSVALUE Systemvariable

### 21.144.1 Sicken Profil Radius Wert

Steuert den Standardradius für ein Blechkonstruktion-Sickenprofil.

Werte zwischen -1.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.




## 21.145 SMDEFULTRIBROUNDRADUSTYPE Systemvariable

### 21.145.1 Sicken Verrundungs Radius Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFULTRIBROUNDRADUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.146 SMDEFULTRIBROUNDRADUSVALUE Systemvariable

### 21.146.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Steuert den Standardradius für eine runde Blechsicke.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	1

## 21.147 SMDEFAULTSHARPBENDRADUSLIMITRATIO Systemvariable

### 21.147.1 Scharfer Biegeradius Grenzverhältnis

Steuert den Standardgrenzwert für den scharfen Biegeradius von Blechkonstruktionen, im Verhältnis zur Stärke.

Werte zwischen 0.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.




## 21.148 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE Systemvariable

### 21.148.1 Laschen-Fasen Abstands-Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.149 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE Systemvariable

### 21.149.1 Laschen-Fasen Abstands-Wert

Steuert den Standard-Fasenabstand von Blechkonstruktionszungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	0.1

## 21.150 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE Systemvariable

### 21.150.1 Laschen Freiraum Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.




	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.151 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE Systemvariable

### 21.151.1 Laschen Freiraum Wert

Steuert den Standardfreiraum von Blechkonstruktionszungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	0.1

## 21.152 SMDEFAULTABDISTANCETYPE Systemvariable

### 21.152.1 Laschen Abstands-Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.153 SMDEFAULTABDISTANCEVALUE Systemvariable

### 21.153.1 Laschen Abstandswert

Steuert den Standardabstand von Blechkonstruktionszungen.



Werte zwischen 0.0001 und 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	20

## 21.154 SMDEFAULTTABEDGE TYPE Systemvariable

### 21.154.1 Laschen Kanten Typ

Steuert, ob Blechkonstruktionszungen scharfe, runde oder abgeschrägte Kanten haben.

	0 bis 2
	0
	0: Scharfe Kanten 1: Kanten abrunden 2: Kanten fasen

## 21.155 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

### 21.155.1 Typ des Radius der Laschenverrundung

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert



## 21.156 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

### 21.156.1 Wert des Radius der Verrundung der Lasche

Steuert den Standardverrundungsradius von Blechkonstruktionszungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	0.1

## 21.157 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE Systemvariable

### 21.157.1 Höhentyp der Laschen

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.158 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE Systemvariable

### 21.158.1 Lasche Höhenwert

Steuert die Standardhöhe der Schlitz für die Blechkonstruktions Zungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	1



## 21.159 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE Systemvariable

### 21.159.1 Laschenlänge Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABLENGTHTYPE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

	0 bis 1
	0
	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.160 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE Systemvariable

### 21.160.1 Wert der Laschen Länge

Steuert die Standardlänge von Blechkonstruktionszungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

	4

## 21.161 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER Systemvariable

### 21.161.1 Lasche Schlitz Anzahl

Steuert die Standardanzahl von Bleczungenschlitzen.

	2



## 21.162 SMDEFAULTTHICKNESS Systemvariable

### 21.162.1 Stärken Wert

Steuert die standardmäßige Stärke von Blechkonstruktionen, in Zeichnungseinheiten.

	2.0 für INSUNITS=4 0.07874 für INSUNITS=1

## 21.163 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY Systemvariable

### 21.163.1 Genauigkeit der Annäherung

Steuert die absolute Abweichung zwischen der glatten Kantengeometrie des 3D-Bauteils und seiner .osm Darstellung mit Linien und Bögen, während des Befehles BKEXPORTOSM, in Zeichnungseinheiten. Je kleiner der Wert, desto besser ist die Genauigkeit.

	0.01 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=4 0.000393701 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=1

## 21.164 SMEXPORTOSMMINIMALEEDGELENGTH Systemvariable

### 21.164.1 Minimale Kantenlänge

Steuert die minimale Kantenlänge für den Befehl BKEXPORTOSM, in Zeichnungseinheiten.

	0.05 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=4 0.001968505 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=1



## 21.165 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR Systemvariable

### 21.165.1 Farbe des Form Feature nach unten Layer

Steuert die Farbe des Layers "Form Features nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	1 bis 255
	6

## 21.166 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable

### 21.166.1 Linientyp des Form Feature nach unten Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Form-Features nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	CONTINUOUS

## 21.167 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 21.167.1 Linienstärke des Form Feature nach unten Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Form Features nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- 1=VonLayer
- 2=VonBlock
- 3=Standard




	-3 bis 211
	-3

## 21.168 SMFORMFEATURESUPCOLOR Systemvariable

### 21.168.1 Farbe des Form Feature nach oben Layer

Steuert die Farbe des Layers "Form-Features nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	1 bis 255
	6

## 21.169 SMFORMFEATURESPLAYERLINETYPE Systemvariable

### 21.169.1 Linientyp des Form Feature nach oben Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Form-Features nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	CONTINUOUS

## 21.170 SMFORMFEATURESPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 21.170.1 Linienstärke des Form Feature nach oben Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Form-Features nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard



	-3 bis 211
	-3

## 21.171 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP Systemvariable

### 21.171.1 Wert für geschlossene Bördelung, Tropfen und runder Spalt

Steuert den Biegeradius einer geschlossene Bördelung und den Spalt zwischen der Basislasche und den tropfenförmigen oder runden Bördelungen, für den Befehl BKBÖRDEL.

	0,02

## 21.172 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT Systemvariable

### 21.172.1 Zusammenfallende Verbindungs-Flächen reparieren

Steuert, wie Verbindungen mit übereinstimmenden Flächen, während des Befehls BKVERBINDUNGERZ, erkannt und in reguläre Verbindungen umgewandelt werden.


## 21.173 SMOOTHMESHCONVERT Systemvariable

### 21.173.1 Netz Konvertierungs Modus

Steuert den Modus, in dem Netze mit den Befehlen INKÖRPKONV oder INFLÄCHKONV in 3D-Volumenkörper oder -Oberflächen konvertiert werden.




	1 bis 3
	2
	1: Das Konvertierungsergebnis ist fassettiert und nicht optimiert 2: Konvertierungs Ergebnis ist fassettiert und optimiert 3: Das Konvertierungs Ergebnis ist fassettiert und nicht optimiert

## 21.174 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable

### 21.174.1 Farbe des Gesamt-Bemaßungs Beschriftungs Layer

Steuert die Farbe des Layers "Gesamt Abmessungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	1 bis 255
	3

## 21.175 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE Systemvariable

### 21.175.1 Linientyp des Gesamt Beschriftungs Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Gesamt Abmessungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	CONTINUOUS



## 21.176 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 21.176.1 Linienstärke des Gesamt Beschriftungs Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Gesamt Abmessungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- 1=VonLayer
- 2=VonBlock
- 3=Standard

	-3 bis 211
	-3

## 21.177 SMPARAMETRIZEHOLES PARAMETRIZATION Systemvariable

### 21.177.1 Lochparametrisierung

Steuert, wie gerade Löcher während des Befehls BKPARAMETRISIEREN umgewandelt werden.

Wenn **Löcher in eine Reihe konvertieren** aktiviert ist, werden Löcher in Laschen in parametrische, rechteckige Reihen umgewandelt. Wenn **Löcher parametrieren** eingeschaltet ist, werden Löcher, die nicht bereits in Reihen enthalten sind, abhängig gemacht.

	0 bis 3
	3
	0: Parametrisiert keine Löcher 1: Löcher parametrieren 2: Löcher in eine Reihe konvertieren



## 21.178 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE Systemvariable

### 21.178.1 Ausgeformte Biegungen zusammenführen

Fügt ausgeformte Biegungen, die sich berühren, zu einer einzigen ausgeformten Biegung zusammen, während des Befehls BKREPARIEREN.


## 21.179 SMROLLEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable

### 21.179.1 Farbe des Textlayers Gerollte Kanten Beschriftungen

Steuert die Farbe des Layers "Gerollte Kanten Beschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	1 bis 255
	5

## 21.180 SMROLLEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable

### 21.180.1 Höhe des Textes

Steuert die Texthöhe des Layers "Gerollte Kanten Beschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	0 oder höher
	0.01



## 21.181 SMROLLEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable

### 21.181.1 Typ der Texthöhe

Steuert den Texthöhen-Typ des Layers "Gerollte Kanten Beschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	0 bis 1
	0
	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert

## 21.182 SMROLLEDGELINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable

### 21.182.1 Farbe des Layers Gerollte Kante unten

Steuert die Farbe des Layers "Gerollte Kante unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	1 bis 255
	1

## 21.183 SMROLLEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable

### 21.183.1 Linientyp des Layers Gerollte Kante unten

Steuert den Linientyp des Layers "Gerollte Kante unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.




	Kontinuierlich
--	----------------

## 21.184 SMROLLEDGEDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 21.184.1 Liniendicke des Layers Gerollte Kante unten

Steuert die Liniendicke des Layers "Gerollte Kante unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	-3 bis 211
	-3

## 21.185 SMROLLEDGEDLINESUPLAYERCOLOR Systemvariable

### 21.185.1 Farbe des Layers Gerollte Kante oben

Steuert die Farbe des Layers "Gerollte Kante oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	1 bis 255
	1

## 21.186 SMROLLEDGEDLINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable

### 21.186.1 Linientyp der Linien im Layer Gerollte Kante oben

Steuert den Linientyp des Layers "Gerollte Kante oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.




	Kontinuierlich
--	----------------

## 21.187 SMROLLEDGEDLINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 21.187.1 Liniendicke des Layers Gerollte Kante oben

Steuert den Liniendicke des Layers "Gerollte Kante oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

	-3 bis 211
	-3

## 21.188 SMSMARTFEATURES Systemvariable

### 21.188.1 Automatisches Aktualisieren der Features nach Blechkonstruktion-Befehlen

Steuert, wie Blechkonstruktion-Features nach Blechkonstruktion-Befehlen wiederaufgebaut werden.

	0 bis 7
	3
	1: Erlaubt den Neuaufbau von Blechkonstruktion-Features 2: Automatisches Einprägen der Kanten nach dem Neuaufbau zulassen 4: Erlaubt die automatische Erstellung von Verbindungen nach der Erstellung von Biegungen

## 21.189 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT Systemvariable

### 21.189.1 Mehrdeutiges Eingabeverhalten

Steuert, wie der Befehl BKTEILEN Fälle löst, in denen er eine Fläche, ein Objekt, einen Punkt oder eine 2D-Kurve, auf die er sich bezieht, nicht erkennen kann.



	0 bis 1
	0
	0: Mit Eingabeaufforderung 1: Befehl fehlgeschlagen

## 21.190 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION Systemvariable

### 21.190.1 Biegung in Verbindung umwandeln

Steuert, wie eine Teilung, die durch eine Biegung verläuft, mit dem Befehl BKTEILEN gelöst wird.

Wenn eingeschaltet, wird die kürzeste Seite der Biegung automatisch in eine Verbindung umgewandelt.

Wenn ausgeschaltet, bleibt bei einer Teilung durch eine Biegung die Biegegeometrie auf beiden Seiten der Teilung erhalten.


## 21.191 SMSPLITHEALCOINCIDENT Systemvariable

### 21.191.1 Zusammenfallende Gehrungs-Flächen reparieren

Aktiviert die Option **Zusammenfallende Gehrungsflächen reparieren** für den Befehl BKTEILEN.


## 21.192 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT Systemvariable

### 21.192.1 Orthogonale Biegungs Teilung

Steuert, wie eine Teilung, die eine Biegung berührt, mit dem Befehl BKTEILEN gelöst wird.



Wenn diese Option aktiviert ist, verläuft die Teilungsrichtung für eine Biegung orthogonal zur Biegeachse (ändert sich beim Durchlaufen der Biegung in einen 90°-Winkel). Wenn sie ausgeschaltet ist, verläuft die Richtung der Teilung tangential zur Teilungskurve (sie ändert ihre Richtung beim Durchlaufen der Biegung nicht).


## 21.193 SMTARGETCAM Systemvariable

### 21.193.1 Ziel CAM

Steuert das Ziel CAM-System für Blechkonstruktionsbauteile, die mit dem Befehl BKABWICKELN abgewickelt werden.


## 21.194 SMUNFOLDAPPEARANCE Systemvariable

### 21.194.1 Abgewickeltes Aussehen

Steuert die Texthöhe für den Befehl BKABWICKELN.

	1: Die Texthöhe für Beschriftungen wird über die aktuellen Text-, Bemaßungs- und MFührungsstile verwaltet

## 21.195 SNAPANG Systemvariable

### 21.195.1 Fang Winkel

Steuert die Drehung des Fangs, des Rasters und des Fadenkreuzes für das aktuelle Ansichtsfenster, relativ zum aktuellen BKS.




	0.0

## 21.196 SNAPBASE Systemvariable

### 21.196.1 Fang Basis

Steuert den Ursprung des Fang und Rasters im aktuellen Ansichtsfenster, relativ zum aktuellen BKS.

	0,0

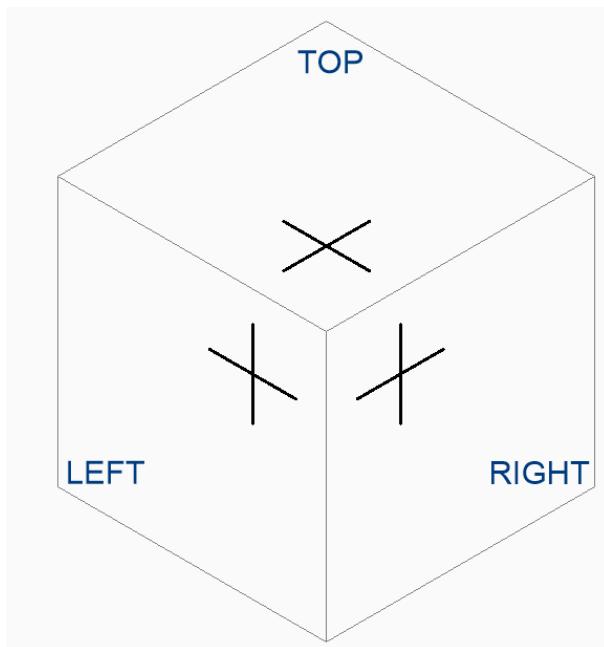
## 21.197 SNAPISOPAIR Systemvariable

### 21.197.1 Fang isometrische Ebene

Steuert die isometrische Ebene des aktuellen Ansichtsfensters (links, oben oder rechts), wenn die Systemvariable SNAPSTYL auf **Isometrisch** gesetzt ist.

Drücken Sie die Funktionstaste **F5**, um die entsprechende Zeichnungsebene einzustellen: **Links**, **Oben** oder **Rechts**.

	0 bis 2
	0
	0: Links 1: Oben 2: Rechts



## 21.198 SNAPMARKERCOLOR Systemvariable

### 21.198.1 Fang Markierungs Farbe

Steuert die Farbe der Fangmarkierungen.

	1 bis 255
	122

## 21.199 SNAPMARKERSIZE Systemvariable

### 21.199.1 Fang Markierungs Größe

Steuert die Größe der Fangmarkierungen.

	8



## 21.200 SNAPMARKERTHICKNESS Systemvariable

### 21.200.1 Fang Markierungs Stärke

Steuert die Stärke der Fangmarkierung.

	2

## 21.201 SNAPMODE Systemvariable

### 21.201.1 Fang Modus

Schaltet den Fang für das aktuelle Ansichtsfenster ein oder aus.

	Aus (0): Fang aus (für das aktuelle Ansichtsfenster) Ein (1): Fang ein (für das aktuelle AFenster)

## 21.202 SNAPSTYL Systemvariable

### 21.202.1 Fang Stil

Steuert den Fangstil für das aktuelle Ansichtsfenster - rechtwinklig oder isometrisch.

	0 bis 1
	0
	0: Rechtwinkliger Fang 1: Isometrischer Fang



## 21.203 SNAPTYPE Systemvariable

### 21.203.1 Fang Typ

Steuert den Fangtyp für das aktuelle Ansichtsfenster.

Für **Adaptiver Rasterfang** siehe auch die Systemvariable ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

	0 bis 2
	2
	0: Raster Fang 1: Polar Fang 2: Adaptiver Raster Fang

## 21.204 SNAPUNIT Systemvariable

### 21.204.1 Fang Einheit

Steuert den Fangabstand des aktuellen Ansichtsfensters. Passt sich automatisch dem isometrischen Fangen an, wenn SNAPSTYL auf **Isometrischer Fangen** (1) eingestellt ist.

**Anmerkung:** Es gibt keinen Fang in Z-Richtung.

	0.5,0.5 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 10.0,10.0 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 21.205 SOLIDCHECK Systemvariable

### 21.205.1 Volumen prüfen

Wechselt die 3D Volumenkörper Überprüfung für die aktuelle Applikationssitzung.




	Aus (0): Volumenkörper-Validierung aus Ein (1): Volumen Gültigkeitsprüfung

## 21.206 SORTENTS Systemvariable

### 21.206.1 Sortiere Elemente

Steuert die Sortierreihenfolge der Anzeige von Objekten.

	0 bis 127
	127
	0: Aus 1: Objektauswahl 2: Objektfang 4: Neuzeichnen 8: Mslide Bild Erzeugung 16: Regens 32: Plotten 64: PostScript Ausgabe

## 21.207 SPAADJUSTMODE Systemvariable

### 21.207.1 Modus anpassen

Steuert den Anpassungsmodus, der für die Dreiecksglättung verwendet wird. Wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird.

Der Anpassungsmodus gibt an, welche Facettenknoten an andere als ihre anfänglichen Rasterpositionen angepasst (geglättet) werden sollen.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.




	0 bis 2
	0
	0: Keine - Keine Änderungen 1: Kein Raster - Verschiebt die Knoten in die Mitte der umgebenden Knoten, um die von Dreiecken umgebenen Punkte anzupassen 2: Alle - Passen Sie auch die Rasterknoten an

## 21.208 SPACHECKLEVEL Systemvariable

### 21.208.1 Prüfstufe

Prüfstufe, die in PRÜFUNG und VOLKÖRPERBEARB zur Überprüfung von ACIS-Objekten verwendet wird.

Prüfung wird verwendet, um offene Zeichnungen zu reparieren. VOLKÖRPERBEARB bearbeitet die Flächen, Kanten und Körper von 3D Volumenkörpern und 2D-Regionen.

Der Wert 10 ist der niedrigste, der für die schnelle Überprüfung verwendet wird. Der Wert 70 ist das Maximum, das für eine umfassende, zeitaufwändige Prüfung verwendet wird.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

	0 bis 70
	10
	0: Grundlegende Transformationskonsistenz - grundlegende Zeiger- und kritische Topologieprüfung Grundlegende Geometrieprüfung - Prüfung der Mobilfunktopologie 20: Datenfreigabeprüfungen, Überprüfung der Stirnflächen- und Schleifenausrichtung, mittlere Prüfungen der Kurvengeometrie 30: Allgemeine Oberflächenprüfung - Prüfung auf Splitterflächen 40: Prüfung der degenerierten Spline-Oberfläche, Kompatibilitätsprüfung zwischen Oberfläche und pcurve-Oberfläche und Prüfung, ob eine COEDGE einen Partner auf einer einseitigen Fläche hat 50: Körperinhaltsprüfung - Kompatibilitätsprüfung zwischen der Position der pcurve und der (nicht toleranten) Position der gemeinsamen Kante 60: Konvexitätspunkte prüfen 70: Klumpen- und Schalen-Inhaltsprüfungen - Prüfung der Schnittpunkte von Flächen und Kurvenparametrisierung



## 21.209 SPAGRIDSPECTRATIO Systemvariable

### 21.209.1 Raster Seitenverhältnis

Steuert das Seitenverhältnis der einzelnen Zellen in einem Raster. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Ein Wert von 1 ist quadratisch.

Dies garantiert nicht das Seitenverhältnis der Fassette, die nur aus einem Teil einer Zelle bestehen kann.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

	0.0

## 21.210 SPAGRIDMODE Systemvariable

### 21.210.1 Raster-Modus

Steuert, wie das Rastern für Netz-Prozess verwendet wird. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird.

Der Rastermodus gibt an, ob ein Raster verwendet wird und ob die Punkte, an denen das Raster die Kanten schneidet, in die Kantendiskretisierung eingefügt werden sollen.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

	0 bis 3
	1
	0: Flächen nicht mit einem Raster unterteilen 1: Raster verwenden, aber keine Schnittpunkte der Modellkanten hinzufügen 2: Erlaubt es dem Raster auch die Modellkanten zu teilen 3: Raster nur in eine Richtung, u oder v



## 21.211 SPAMAXFACETEDGELENGTH Systemvariable

### 21.211.1 Maximale Facetten Kantenlänge

Steuert die maximale Länge einer Facettenseite. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Ein Wert von Null bedeutet, dass die Standardwerte verwendet werden (Empfohlen).

**VORSICHT:** Zu kleine Längen führen zu einer hohen Speicherbelastung und schlechter Leistung.

	0.0

## 21.212 SPAMAXNUMGRIDLINES Systemvariable

### 21.212.1 Maximale Anzahl an Rasterlinien

Steuert die maximale Anzahl der Rasterunterteilungen, wodurch die Größe der Facettendaten begrenzt wird. Gilt nicht, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

	3000

## 21.213 SPAMINUGRIDLINES Systemvariable

### 21.213.1 Minimale Anzahl an U-Rasterlinien

Steuert die Mindestanzahl von U-Rasterlinien - die Mindestanzahl der in U-Richtung erzeugten Rasterlinien. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

	0



## 21.214 SPAMINVGRLINES Systemvariable

### 21.214.1 Minimale Anzahl an V-Rasterlinien

Steuert die Mindestanzahl von V-Rasterlinien - die Mindestanzahl der in V-Richtung erzeugten Rasterlinien. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

	0

## 21.215 SPANORMALTOL Systemvariable

### 21.215.1 Normalen Toleranz

Steuert die maximal zulässige Abweichung zwischen zwei Normalen an zwei benachbarten Facettenknoten in Grad.

Dieser Wert ist unabhängig von der Modellgröße. Diese Variable wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES eingeschaltet ist (1).

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

	15.0

## 21.216 SPASURFACETOL Systemvariabel

### 21.216.1 Oberflächen Toleranz

Steuert den maximalen Abstand zwischen einer Facettenkante und der wahren Oberfläche. Der Wert ist unabhängig von der Modellgröße.

Diese Variable wird für die Ausgabe in STL und PDF ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.




	-1.0

## 21.217 SPATRIANGMODE Systemvariable

### 21.217.1 Triangulations Modus

Identifiziert, welcher Teil eines Netzes trianguliert wird. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

	0 bis 5
	1
	0: Keine Triangulation 1: Triangulieren überall 2: Triangulieren gegen die Umgrenzung 3: Auch die erste Raster-Ebene triangulieren 4: Triangulieren zu 3 Ebenen des Randes 5: Triangulieren zu 4 Ebenen des Randes

## 21.218 SPAUSEFACETRES Systemvariable

### 21.218.1 Verwende die FACETRES-Systemvariable

Systemvariable FACETRES verwenden anstelle der normalen Toleranzen.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.




## 21.219 SPLFRAME Systemvariable

### 21.219.1 Spline-Umgrenzung

Zeigt Kontrollpolygone für Splines und Spline-anangepasste Polylinien.

	Aus (0): Kontrollpolygon für Splines und Spline-anangepassten Polylinien wird nicht angezeigt Ein (1): Kontrollpolygon für Splines und Splines-anangepassten Polylinien wird angezeigt

## 21.220 SPLINESEGS Systemvariable

### 21.220.1 Spline Segmente

Steuert, wie viele Liniensegmente erzeugt werden, wenn ein Spline mit dem Befehl PEDIT in eine Polylinie umgewandelt wird.

Werte zwischen -32768 und 32767 werden akzeptiert.

Bei negativen Werten wird eine aus Bogensegmenten zusammengesetzte angepasste-Kurve verwendet, die eine glattere Kurve ergibt, deren Erstellung jedoch länger dauert.

	32768 bis 32768
	8

## 21.221 SPLINETYPE Systemvariable

### 21.221.1 Spline-Typ

Steuert den Kurventyp, der mit der Option **Spline** des Befehls PEDIT erzeugt wird: Quadratischer B-Spline oder Kubischer B-Spline.




	5 bis 6
	6
	5: Quadratische B-Spline-Interpolation 6: Kubischer B-Spline



## 21.222 SRCHPATH Systemvariable

### 21.222.1 Support Datei Suchpfad

Der Dateipfad für Schriftarten, Anpassungsdateien, Plug-Ins, einzufügende Zeichnungen, Linientypen und Schraffurmuster, nicht im aktuellen Ordner.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.


## 21.223 SSFOUND Systemvariable

### 21.223.1 Plansatz gefunden (nur lesen)

Zeigt den Dateinamen und den Pfad des Plansatzes an, der mit der aktuellen Zeichnungsdatei verknüpft ist.


## 21.224 SSLOCATE Systemvariable

### 21.224.1 Plansatz lokalisieren

Öffnet alle zugehörigen Plansätze, wenn eine Zeichnung geöffnet wird.



	Aus (0): Öffnet den Plansatz einer Zeichnung nicht mit der Zeichnung Ein (1): Öffnet den Plansatz einer Zeichnung mit der Zeichnung

## 21.225 SSMAUTOOPEN Systemvariable

### 21.225.1 Plansatz-Manager automatisch öffnen

Öffnet das Panel **Plansätze** automatisch, wenn eine Zeichnung geöffnet wird, die mit einem Plansatz assoziiert ist. Die Systemvariablen SSMAUTOOPEN und SSLOCATE müssen beide eingeschaltet sein, damit der Plansatz automatisch angezeigt wird.

	Aus (0): Öffnet den Plansatz-Manager nicht automatisch Ein (1): Öffnet den Plansatz-Manager automatisch

## 21.226 SSMPOLLTIME Systemvariable

### 21.226.1 Plansatz-Manager Abfragezeit

Steuert das Zeitintervall zwischen automatischen Aktualisierungen der Statusdaten in einem Plansatz. Die Systemvariable SSMSHEETSTATUS muss auf 2 gesetzt werden, damit der Timer funktioniert.

Werte zwischen 10 und 600 werden akzeptiert.

	10 bis 600
	15



## 21.227 SSMSHEETSTATUS Systemvariable

### 21.227.1 Status des Plansatz-Managers

Steuert, wie die Statusdaten in einem Plansatz aktualisiert wird.

	0 bis 2
	2
	0: Status nicht automatisch aktualisieren 1: Aktualisiert den Status, wenn ein Plansatz geladen oder aktualisiert wird 2: Aktualisiert den Status, wenn ein Plansatz geladen oder aktualisiert wird und im Zeitintervall von SSMPOLLTIME

## 21.228 SSMSTATE Systemvariable

### 21.228.1 Status des Plansatz-Managers (nur lesen)

Steuert, ob der Plansatz-Manager aktiv ist oder nicht.

	0 bis 1
	0
	0: Plansatz-Manager ist nicht aktiv 1: Plansatz-Manager ist aktiv

## 21.229 STACKPANELTYPE Systemvariable

### 21.229.1 Stack Panel Typ

Der Stil von gestapelten Docking Panel Containern.




	0 bis 2
	2
	0: Registerkarte - horizontale Textregister, ändert die Größe der Zeichenfläche 1: Flyout - vertikale Schaltflächen Registerkarten, die die Größe der Zeichenfläche nicht verändern 2: Zusammenklappbar - vertikale Schaltflächen Registerkarten, ändert die Größe der Zeichenfläche

**Anmerkung:** Um das automatische Ausblenden für STACKPANELTYPE = 1 zu deaktivieren (und anschließend wieder zu aktivieren), klicken Sie auf das Symbol des erweiterten Panels.

## 21.230 STAMPFONTSIZE Systemvariable

### 21.230.1 Schrift Größe

Steuert die Schriftgröße für den Plotstempel. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

	0.2

## 21.231 STAMPFONTSTYLE Systemvariable

### 21.231.1 Schrift Stil

Steuert die Schriftstil für den Plotstempel. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

	Arial

## 21.232 STAMPFOOTER Systemvariable

### 21.232.1 Fußzeile

Steuert die Fußzeile für den Plotstempel.




## 21.233 STAMPFOOTEROFFSETX Systemvariable

### 21.233.1 Stempelfußzeile X-Versatz

Steuert den Abstand der Plotstempel-Fußzeile vom unteren Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

	0.0

## 21.234 STAMPFOOTEROFFSETY Systemvariable

### 21.234.1 Stempelfußzeile Y-Versatz

Steuert den Abstand der Plotstempel-Fußzeile vom unteren Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

	0.0

## 21.235 STAMPHEADER Systemvariable

### 21.235.1 Kopfzeile

Steuert die Kopfzeile für den Plotstempel.




## 21.236 STAMPHEADEROFFSETX Systemvariable

### 21.236.1 Stempelkopfzeile X-Versatz

Steuert den Versatz der Kopfzeile des Plotstempels vom oberen Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

	0.0

## 21.237 STAMPHEADEROFFSETY Systemvariable

### 21.237.1 Stempelkopfzeile Y-Versatz

Steuert den Versatz der Kopfzeile des Plotstempels vom oberen Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

	0.0

## 21.238 STAMPUNITS Systemvariable

### 21.238.1 Einheiten

Steuert die Einheiten für die Schriftgröße des Plotstempels.

Siehe bei der Systemvariablen INCLUDEPLOTSTAMP.

	0 bis 1
	0
	0: Inches 1: Millimeter



## 21.239 STANDARDOPTIONS Systemvariable

### 21.239.1 Standards Validierungsoptionen

Optionen zur Steuerung des Standardprüfverfahrens.

	0 bis 3
	0
	1: Nicht-Standard-Eigenschaften von Objekten automatisch korrigieren 2: Ignorierte Probleme anzeigen

## 21.240 STANDARDSVIOLATION Systemvariable

### 21.240.1 Meldung von Standardverstößen

Steuert, wie ein Benutzer über Standardverletzungen benachrichtigt wird.

	2
	0: Benachrichtigung ist ausgeschaltet 1: Ein Warndialog wird angezeigt 2: Ein Symbol wird in der Statuszeile angezeigt

## 21.241 STARTUP Systemvariable

### 21.241.1 Start

Steuert die Anzeige der Dialogfelder **Neue Zeichnung erstellen** und **Start**.

	0 bis 4



	3
	<p>0: Anzeigen des Dialogs Vorlage auswählen oder Verwendung einer Standard-Zeichnungsvorlagendatei. Siehe auch bei der Systemvariablen BASEFILE</p> <p>1: Anzeigen der Dialoge Erzeuge eine neue Zeichnung und Start</p> <p>2: Anzeigen der Startseite</p> <p>3: Anzeigen der Startseite (mit vorgeladener, aber nicht angezeigter Multifunktionsleiste)</p> <p>4: Anzeigen der Startseite (mit vorgeladener, aber nicht angezeigter Multifunktionsleiste), außer wenn eine Datei über die Befehlszeile übergeben wird</p>

## 21.242 STATUSBAR Systemvariable

### 21.242.1 Fenster Statusleiste

Steuert die Anzeige der Statusleiste.

**Anmerkung:** Der einzige Grund die Statusleiste auszuschalten ist, dass dadurch die Zeichnungsumgebung etwas vergrößert wird. Es macht viel mehr Sinn, sie eingeschaltet zu lassen

	Aus (0): Statusleiste nicht anzeigen Ein (1): Statusleiste anzeigen

## 21.243 STEPSIZE Systemvariable

### 21.243.1 Schrittgröße

Steuert die Größe der einzelnen Schritte in Zeichnungseinheiten im Geh- oder Flugmodus.

	1e-6 bis 1e+6
	2.0



## 21.244 STEPSPERSEC Systemvariable

### 21.244.1 Schritte pro Sekunde

Steuert die Anzahl der Schritte pro Sekunde im Geh- oder Flugmodus.

Es werden Werte zwischen 1.0 und 30.0 akzeptiert.

	1.0 bis 30.0
	24.0

## 21.245 STLPOSITIVEQUADRANT Systemvariable

### 21.245.1 STL Export Koordinaten Anpassung

Verschiebt die Koordinaten bei einem STL-Export auf rein positive Werte.

	1
	0: Aus 1: Ein

## 21.246 STORYBAR Systemvariable

### 21.246.1 Geschossleiste anzeigen

Steuert die Sichtbarkeit und Position der **Geschossleiste**.




	0: Aus - schaltet die Geschossleiste aus 1: Rechts - Macht die Geschossleiste auf der rechten Seite des Modelbereichs sichtbar 2: Links - Macht die Geschossleiste auf der linken Seite des Modelbereichs sichtbar
--	--

## 21.247 STRUCTURETREECONFIG Systemvariable

### 21.247.1 Strukturabaum-Konfiguration

Zeigt den Namen der aktiven **Strukturaumkonfigurationi**-Datei an, die vom Panel **Struktur** verwendet wird. Geben Sie SRCHPATH in die Befehlszeile ein, um die Datei zu finden.

Wenn Sie eine andere CST-Datei als die Standarddatei laden, ändert sich die Art und Weise, wie der Befehl STRUKTURPANEL Zeichnungsdaten darstellt.

	default.cst

## 21.248 SURFTAB1 Systemvariable

### 21.248.1 Oberflächen-Aufstellung 1

Steuert die Anzahl der Tabellierungen, die für die Befehle REGELOB und TABOB erstellt werden. Steuert auch die Netzdichte in M-Richtung für die Befehle ROTOB und KANTOB.

Beim Extrudieren von Objekten mit Bogensegmenten: Unterteilt die Systemvariable SURFTAB1 diese in eine Anzahl von Segmenten gleicher Länge.

Wenn Objekte rotiert werden: Die Variable SURFTAB1 steuert die Anzahl der Segmente der Rotationsoberfläche.

	6

## 21.249 SURFTAB2 Systemvariable

### 21.249.1 Oberflächen-Aufstellung 2

Steuert die Maschendichte in N Richtung für Befehle ROTOB und KANTOB.



Dann steuert die Variable SURFTAB2 die Anzahl der Segmente jedes Bogensegments im rotierenden Objekt.

	6

## 21.250 SURFTYPE Systemvariable

### 21.250.1 Oberflächenanpassung-Typ

Steuert den Oberflächenanpassung-Typ der benutzt werden soll wenn die Option **GLättunglöschen** im Befehl PEDIT ausgeführt wird.

	5 bis 8
	6
	5: Quadratische B-Spline-Oberfläche 6: Kubische B-Spline-Oberfläche 8: Bézier-Oberfläche

## 21.251 SURFU Systemvariable

### 21.251.1 Oberfläche U

Steuert die Oberflächendichte in M-Richtung und die U-Isolinien-Dichte auf Oberflächen-Objekten für die Option **Glätten** des Befehls PEDIT.

	6



## 21.252 SURFV Systemvariable

### 21.252.1 Oberfläche V

Steuert die Oberflächendichte in N-Richtung und die V-Isolinien-Dichte auf Oberflächen-Objekten für die Option **Glätten** des Befehls PEDIT.

	6

## 21.253 SVGBLENDEDGRADIENTS Systemvariable

### 21.253.1 SVG gemischte Farbverläufe

Schaltet die Verwendung von überblendeten Abstufungen für komplexe Abstufungsfüllungen beim SVG Export um.

Durch die Verwendung komplexer Farbverläufe wird die Datei größer.

	0
	0: Ja 1: Nein

## 21.254 SVGCOLORPOLICY Systemvariable

### 21.254.1 SVG-Farbrichtlinie

Farbrichtlinie für einen SVG Export.

	1



	0: Bunt 1: Monochrom 2: Graustufe
--	---

## 21.255 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION Systemvariable

### 21.255.1 SVG-Standard-Bilderweiterung

Steuert den Standardtyp der Bilderweiterung.

	.png

## 21.256 SVGGENERICFONTFAMILY Systemvariable

### 21.256.1 SVG generische Schriftfamilie

Zu verwendende Ersatzschriftart, wenn die Schriftart für den SVG Export fehlt.

Die folgenden generischen Schriftfamilien werden in SVG unterstützt: **serif, sans-serif, cursive, fantasy, monospace**.

- Sans-serif - Schriftarten ohne Serifen, wie Arial
- Serif - Schriftarten mit Serifen, wie Times Roman
- Kursive - Schriftarten, die wie handgeschrieben aussehen
- Fantasy - ungewöhnliche Schriftarten
- Monospace - Schriftarten, bei denen jedes Zeichen den gleichen Platz einnimmt (nichtproportionaler Abstand), wie z. B. Courier

	0
	0: Sans-serif 1: Serif 2: Cursive 3: Fantasy 4: Monospace



## 21.257 SVGIMAGEBASE Systemvariable

### 21.257.1 SVG Bild Basispfad

Der Bilddateipfad für den SVG-Export.

Wenn nicht festgelegt, werden absolute Dateipfade in das SVG geschrieben.


## 21.258 SVGIMAGEURL Systemvariable

### 21.258.1 SVG Bild Url

Der Dateipfad für Bilder beim SVG Export.


## 21.259 SVGLINEWEIGHTSCALE Systemvariable

### 21.259.1 SVG Liniestärken Skalierung

Skaliert Liniestärken für den SVG Export.

	1.0

## 21.260 SVGOUTPUTHEIGHT Systemvariable

### 21.260.1 SVG Ausgabehöhe

Seitenhöhe in Pixel für den SVG Export.

Nur gültig, wenn die Systemvariable SVGSCALFACTOR auf Null gesetzt ist.




	768
--	-----

## 21.261 SVGOUTPUTWIDTH Systemvariable

### 21.261.1 SVG Ausgabebreite

Seitenbreite in Pixel für den SVG Export.

Nur gültig, wenn die Systemvariable SVGSCALEFACTOR auf Null gesetzt ist.

	1024

## 21.262 SVGPRECISION Systemvariable

### 21.262.1 SVG Gleitkomma-Präzision

Anzahl der Dezimalstellen (wie in printf("%.9g",...) - 9 Ziffern) für einen SVG Export.

	6

## 21.263 SVGSCALEFACTOR Systemvariable

### 21.263.1 SVG Skalierungsfaktor

Skaliert das SVG beim Export. Abhängige Dateien müssen separat konvertiert werden.

1 Zeichnungseinheit = X SVG-Pixel.

- Wenn auf Null gesetzt, wird die aktuelle Ansicht so skaliert, dass sie in die mit den Variablen SVGOUTPUTWIDTH und SVGOUTPUTHEIGHT eingestellte Seitengröße passt.
- Wenn ein positiver Wert eingestellt ist, wird die SVG-Seitengröße automatisch so berechnet, dass sie der erforderlichen Skalierung entspricht.

Z. B.  $96\text{dpi} / 25.4 = 3.7795$  - der entsprechende Skalierungsfaktor für die Umrechnung von 1 DWG-Einheit in 1 mm SVG.




	0.0

### 21.264 SYSCODEPAGE Systemvariable

#### 21.264.1 System-Codepage (nur lesen)

Zeigt das System Code Seite, die durch das Betriebssystem festgelegt ist.




## 22. T

### 22.1 TABCONTROLHEIGHT Systemvariable

#### 22.1.1 Registerkarten-Steuerung Höhe in Pixel (Mac & Linux)

Steuert die Höhe des Dokument-Registerkarten-Steuerelements in Pixeln.

	0 oder höher
	25

### 22.2 TABMODE Systemvariable

#### 22.2.1 Tablett Modus

Ermöglicht die Verwendung eines Tabletts. Verwenden Sie den Befehl TABLETT, um das Tablett zu konfigurieren.

	0
	0: Befehlsauswahlmodus 1: Digitalisier-Modus

### 22.3 TABSFIXEDWIDTH Systemvariable

#### 22.3.1 Registerkarten mit festgelegter Breite (Mac & Linux)

Verwendet die gleiche Breite für alle Registerkarten auf der Dokumenten-Registerkarte.




	Aus (0): Alle Registerkarten haben keine feste Breite Ein (1): Alle Registerkarten haben eine feste Breite
--	---

## 22.4 TANGENTLENGTHTYPE Systemvariable

### 22.4.1 Tangenten Längentyp

Stellt den standardmäßigen Tangenten-Längentyp für die Durchflussarmatur ein.

	0
	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

## 22.5 TANGENTLENGTHVALUE Systemvariable

### 22.5.1 Tangenten Längenwert

Legt den Standardwert für die Tangentenlänge der Durchflussarmatur fest.

	0

## 22.6 TARGET Systemvariable

### 22.6.1 Ziel (Nur lesen)

Die Koordinaten für die perspektivische Projektion des aktuellen Ansichtsfensters.




## 22.7 TDCREATE Systemvariable

### 22.7.1 Zeit/Datum erzeugen (nur lesen)

Die Uhrzeit und das Datum, an dem die Zeichnung erstellt wurde, im Format eines Julianischen Tages.


## 22.8 TDINDWG Systemvariable

### 22.8.1 Zeit/Datum in Zeichnung (nur lesen)

Die gesamte Bearbeitungszeit der aktuellen Zeichnung in Tagen.

Format: >Anzahl der Tage<.›dezimal Bruchteil eines Tages<


## 22.9 TDUCREATE Systemvariable

### 22.9.1 Zeit/Datum allgemein erstellt (nur lesen)

Die Weltzeit und das Datum, an dem die Zeichnung erstellt wurde, im Julianischen Datumsformat.


## 22.10 TDUPDATE Systemvariable

### 22.10.1 Zeit/Datum aktualisiert (nur lesen)

Die Ortszeit und das Datum, an dem die Zeichnung zuletzt gespeichert oder aktualisiert wurde, im Format des Julianischen Tages.




## 22.11 TDUSRTIMER Systemvariable

### 22.11.1 Zeit/Datum Benutzer-Timer (nur lesen)

Der Wert des vom Benutzer ablaufenden Timers.

Mit dem Befehl ZEIT kann der Timer gestartet, gestoppt und zurückgesetzt werden.


## 22.12 TDUUPDATE Systemvariable

### 22.12.1 Zeit/Datum allgemein aktualisiert (nur lesen)

Die Weltzeit und das Datum, an dem die Zeichnung zuletzt gespeichert oder aktualisiert wurde - im Format des Julianischen Tages.


## 22.13 TEETANGENTLENGTHTYPE Systemvariable

### 22.13.1 T-Stück Länge Typ

Stellt den Standard Tangentenlängentyp für T-Stück ein.

	0
	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

## 22.14 TEETANGENTLENGTHVALUE Systemvariable

### 22.14.1 T-Stück Länge Wert

Legt den Standardwert für die Tangentenlänge des T-Stücks fest.




	0.5

## 22.15 TEMPLATEPATH Systemvariable

### 22.15.1 Vorlagen Pfad

Gibt den Dateipfad an, der für den Ordner Templates verwendet wird.


## 22.16 TEMPPREFIX Systemvariable

### 22.16.1 Temporär Pfad

Der Ordnername für temporäre Dateien.


## 22.17 TEXTANGLE Systemvariable

### 22.17.1 Text Winkel

Der Winkel des zuletzt hinzugefügten Textobjekts.


## 22.18 TEXTED Systemvariable

### 22.18.1 Texteditor für einzeilige Textobjekte

Steuert den Editor-Typ, der für einzeilige Textobjekte verwendet wird.




	0 bis 2
	2
	0: In-Place-Editor bearbeiten 1: Bearbeiten im Popup Dialog 2: In-Place-Editor mit wiederholter Eingabe bearbeiten

## 22.19 TEXTEDITMODE Systemvariable

### 22.19.1 Text Bearbeitungs Modus

Steuert, ob der Befehl DDEDIT die Auswahl von Objekten automatisch wiederholt oder nicht.

	0 bis 2
	0
	0: Multiple Bearbeitungs Modus (Befehl wird wiederholt bis er abgebrochen wird) 1: Einzelbearbeitungsmodus (Befehl endet nach dem Bearbeiten eines Textobjektes) 2: Automatischer Bearbeitungsmodus (einzeln, wenn vorab ausgewählter Text bearbeitet werden soll, andernfalls mehrere)

## 22.20 TEXTEVAL Systemvariable

### 22.20.1 Text Auswertung

Steuert die Interpretation von Textzeichenfolgen in der Befehlszeile.

Wenn die Systemvariable TEXTEVAL auf 1 gesetzt ist, wertet dieser Befehl LISP Ausdrücke aus:

Text: (\* pi 2)

Das Ergebnis der Gleichung ( $\pi \times 2$ ) wird als Text dargestellt: 6.283185

	0 bis 1



	0
	0: Alle Rückmeldungen von Eingabeaufforderungen für Text Zeichenfolgen und Attribut Werten werden buchstäblich übernommen 1: Text der mit '(' oder ')' beginnt wird wie ein Lisp Ausdruck behandelt, wie bei nichttextlichen Eingaben

## 22.21 TEXTFILL Systemvariable

### 22.21.1 Text gefüllt

Steuert, ob TrueType-Schriftarten für das Rendern und den Befehl PSOUT gefüllt oder umrandet dargestellt werden.

	0 bis 1
	1



## 22.22 TEXTQLTY Systemvariable

### 22.22.1 Textqualität (Mac & Linux)

Steuert die Glattheit von TrueType Schriftarten für das Plotten und Rendern.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet keine Glättung.
- Ein Wert von 100 bedeutet maximale Glättung.




	0 bis 100
	50
	0: Keine Glättung 100: Maximale Glättung

## 22.23 TEXTSIZE Systemvariable

### 22.23.1 Schriftgröße

Die Standardhöhe für neue Textobjekte hat keine Auswirkung, wenn der aktuelle Textstil eine feste Höhe hat.

	2.5

## 22.24 TEXTSTYLE Systemvariable

### 22.24.1 Text Stil

Der aktuelle Textstil.


## 22.25 TEXTUREMAPPATH Systemvariable

### 22.25.1 Textur-Map Pfad

Die Dateipfade für Texturmaps.




## 22.26 THICKNESS Systemvariable

### 22.26.1 Objekthöhe

Die Standardstärke für 2D-Objekte.

	0.0

## 22.27 THREADDISPLAY Systemvariable

### 22.27.1 Gewinde Darstellung

Steuert die Anzeige des Gewindes für das Bauteil, das mit dem Befehl -BMNORMTEILE erstellt wurde.

	Aus (0): Gewinde-Anzeige ausschalten Ein (1): Gewinde Anzeige

## 22.28 THUMBSIZE Systemvariable

### 22.28.1 Vorschau Bildgröße

Steuert die maximale Größe für die Miniaturvorschau in Pixeln.

	0 bis 8
	3



	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560
--	--

## 22.29 TILEMODE Systemvariable

### 22.29.1 Tilemode

Wechselt die aktive Registerkarte, Modelbereich oder Papierbereich.

	1
	0: Letzte aktive Layout-Registerkarte (Papierbereich) 1: Registerkarte Model

## 22.30 TILEMODELIGHTSYNCH Systemvariable

### 22.30.1 Kachel Modus Licht synch

Synchronisiert die Beleuchtung in allen Ansichtsfenstern des Modelbereichs (nur für den internen Gebrauch).

	Aus (0): Beleuchtung nicht synchronisieren Ein (1): Beleuchtung synchronisieren



### 22.31 TIMEZONE Systemvariable

#### 22.31.1 Zeitzone

Steuert die Zeitzone für die Sonne.

**Anmerkung:** Durch das Einstellen eines geografischen Standorts wird die Zeitzone auch gesetzt.

	-12000 bis 13000
	-8000



-12000: (GMT-12: 00) Datumsgrenze West  
-11000: (GMT-11:00) Midway-Insel, Samoa  
-10000: (GMT-10:00) Hawaii  
-9000: (GMT-09:00) Alaska  
-8000: (GMT-08:00) Pacific time (US & Kanada); Tijuana  
-7000: (GMT-07:00) Mountain Time (USA & Kanada)  
-7001: (GMT-07:00) Arizona  
-7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan  
-6000: (GMT-06:00) Central Time (US & Kanada)  
-6001: (GMT-06:00) Mittelamerika  
-6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Mexiko-City, Monterrey  
-6003: (GMT-06:00) Saskatchewan  
-5000: (GMT-05:00) Eastern Time (US & Kanada)  
-5001: (GMT-05:00) Indiana (Ost)  
-5002: (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito  
-4000: (GMT-04: 00) Atlantic Time (Kanada)  
-4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz  
-4002: (GMT-04:00) Santiago  
-3300: (GMT-03:30) Neufundland  
-3000: (GMT-03:00) Brasilia  
-3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown  
-3002: (GMT-03:00) Grönland  
-2000: (GMT-02:00) Mid-Atlantic  
-1000: (GMT-01:00) Azoren  
-1001: (GMT-01:00) Kap Verde Is.  
0: (UTC) Universal koordinierte Weltzeit  
1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgh, Lissabon, London  
2: (GMT) Casablanca, Monrovia  
1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rom, Stockholm, Wien  
1001: (GMT+01:00) Brüssel, Kopenhagen, Madrid, Paris  
1002: (GMT+01:00) Belgrad, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prag  
1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Warschau, Zagreb  
1004: (GMT + 01: 00) West-Zentralafrika  
2000: (GMT+02:00) Athen, Beirut, Istanbul, Minsk  
2001: (GMT+02:00) Bukarest  
2002: (GMT+02:00) Kairo  
2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria  
2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiew, Riga, Sofia, Tallinn, Wilna  
2005: (GMT+02:00) Jerusalem  
3000: (GMT+03:00) Moskau, St. Petersburg, Volgograd  
3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad  
3002: (GMT+03:00) Bagdad  
3003: (GMT+03:00) Nairobi  
3300: (GMT+03:30) Teheran  
4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Maskat  
4001: (GMT+04:00) Baku, Tiflis, Yerevan  
4300: (GMT+04:30) Kabul  
5000: (GMT+05:00) Jekaterinburg  
5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karatschi, Taschkent  
5300: (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, Neu-Delhi  
5450: (GMT+05:45) Kathmandu  
6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk  
6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka  
6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardeneputra  
6200: (GMT+06:30) Bangkok



## 22.32 TOOLBARMARGIN Systemvariable

### 22.32.1 Werkzeugkasten Rand

Steuert die Größe des Randes der Werkzeugkastenzeile, in Pixeln.

Werte zwischen 0 und 63 werden akzeptiert.

	0 bis 63
	0

## 22.33 TOOLBUTTONSIZE Systemvariable

### 22.33.1 Werkzeug Schaltflächen Größe

Steuert die Größe der Schaltflächen und Symbole für Werkzeugkasten.

	0 bis 2
	0
	0: Kleine Schaltflächen 1: Große Schaltflächen 2: Extra-Große Schaltflächen

Klein:



Große:



Extra groß:





## 22.34 TOOLICONPADDING Systemvariable

### 22.34.1 Werkzeug Schaltflächen Lücken

Steuert die Größe der Schaltflächen in Werkzeugkästen. Ändert den Abstand in Pixeln, ändert aber nicht die Größe der Symbole.

Werte zwischen 0 und 15 werden akzeptiert.

	0 bis 15
	4

## 22.35 TOOLPALETTEPATH Systemvariable

### 22.35.1 Werkzeugpaletten Pfad

Pfad(e) zu den Werkzeugpaletten angeben.


## 22.36 TOOLTIPDELAY Systemvariable

### 22.36.1 Tooltipp Verzögerung

Steuert die Verzögerung, mit der Tooltipps (Hover-Tipps) erscheinen, in Millisekunden. Gilt nur, wenn Tooltips in der Systemvariablen TOOLTIPS aktiviert sind.

Werte zwischen 0 und 500 werden akzeptiert.

	0 oder höher
	500



## 22.37 TOOLTIPS Systemvariable

### 22.37.1 Tooltips

Schaltet die Anzeige von Tooltips für Werkzeugkästen, die Multifunktionsleiste, das Quad und die Eigenschaften um.

	Aus (0): Tooltips nicht anzeigen Ein (1): Tooltips anzeigen

## 22.38 TPSTATE Systemvariable

### 22.38.1 Status des Panels Werkzeugpaletten (nur lesen)

Der Status des Panels Werkzeugpaletten.

	0 bis 1
	0
	0: Werkzeugpaletten Leiste ist unsichtbar 1: Werkzeugpaletten Leiste ist sichtbar

## 22.39 TRACEWID Systemvariable

### 22.39.1 Bandbreite

Steuert die Standardbreite für neue Bänder, für den Befehl BAND.

	1.0



## 22.40 TRACKPATH Systemvariable

### 22.40.1 Spur Pfad

Steuert die Anzeige von Polar- und Objektfang-Spuren.

	0 bis 3
	0
	0: Zeigt die Objekt Fang Spur am kompletten Bildschirm an 1: Zeigt Objekt Fang Spur nur zwischen dem Ausrichtungs Punkt und dem Von Punkt zur Cursor Position 2: Zeige polare Spuren nicht an 3: Zeige polare oder Objekt Fang Spuren nicht an

## 22.41 TRANSPARENCYDISPLAY Systemvariable

### 22.41.1 Transparenz Anzeige

Die Transparenzen anzeigen.


## 22.42 TRAYICONS Systemvariable

### 22.42.1 Fach-Symbole

Schaltet die Anzeige der Benachrichtigungssymbole in der Statusleiste um.




	Aus (0): Fach nicht anzeigen Ein (1): Fach anzeigen
--	--

## 22.43 TRAYNOTIFY Systemvariable

### 22.43.1 Fach benachrichtigen

Schaltet die Anzeige von Benachrichtigungssprechblasen um.

	Aus (0): Keine Benachrichtigungen anzeigen Ein (1): Benachrichtigungen anzeigen

## 22.44 TRAYTIMEOUT Systemvariable

### 22.44.1 Fach Zeitüberschreitung

Steuert die Anzeigedauer für Servicemeldungen in Sekunden. Gilt nur, wenn die Systemvariable TRAYNOTIFY aktiviert ist.

Es werden Werte zwischen 0 und 60 akzeptiert.

	0 bis 60
	0

## 22.45 TREEDEPTH Systemvariable

### 22.45.1 Baum Tiefe

Steuert, wie oft ein Index maximal in Zweige unterteilt werden kann.

Ein Wert von Null unterdrückt den räumlichen Index vollständig, Objekte werden immer in der Reihenfolge der Datenbank verarbeitet. Positive Zahlen schalten die räumliche Indizierung ein, eine ganze Zahl, maximal fünf Ziffern, die ersten drei Ziffern beziehen sich auf den Modelbereich, die restlichen Ziffern auf



den Papierbereich. Bei negativen Zahlen wird die Z-Koordinate im Modelbereich ignoriert, empfohlen für 2D-Zeichnungen.

	3020
	0: Räumliche Indizierung unterdrücken >0: Räumliche Indizierung anwenden <0: Z-Koordinaten ignorieren

## 22.46 TREEMAX Systemvariable

### 22.46.1 Baum Maximum

Begrenzt die Speichernutzung, begrenzt die Anzahl der Knoten im räumlichen Index (oct-tree), wenn eine Zeichnung neu generiert wird.

Indem Sie mit TREEMAX eine feste Grenze setzen, können Sie Zeichnungen laden, die auf Systemen mit mehr Speicher als Ihr System und mit einer größeren TREEDEPTH erstellt wurden, als Ihr System verarbeiten kann. Diese Zeichnungen haben, wenn sie nicht markiert sind, einen Okt-tree, der so groß ist, dass er mehr Speicher verbraucht, als auf Ihrem Computer verfügbar ist. TREEMAX bietet auch einen Schutz vor Experimenten mit unverhältnismäßig hohen TREEDEPTH Werten.

	10000000

## 22.47 TRIMEDGES Systemvariable

### 22.47.1 STUTZEN und DEHNEN bis zu den Schraffuren

Steuert, ob Schraffuren beim Stutzen und Dehnen im Schnellmodus berücksichtigt werden.

	1



	0: Verwendet Schraffuren als Umgrenzungen 1: Verwendet nur Schraffurkanten
--	---

## 22.48 TRIMEXTENDMODE Systemvariable

### 22.48.1 STUTZEN und DEHNEN Modus

Steuert, wie die Befehle STUTZEN und DEHNEN optimierte Eingaben verwenden.

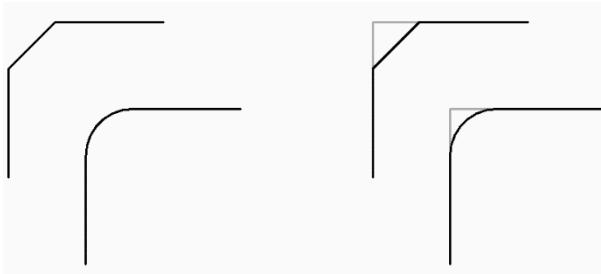
	1
	0: Standardmodus, Schnitt- und Umgrenzungskanten müssen zuerst festgelegt werden 1: Schnellmodus alle Objekte in der Zeichnung werden automatisch als Schnitt- und Umgrenzungskanten festgelegt

## 22.49 TRIMMODE Systemvariable

### 22.49.1 Stutzen Modus

Steuert ob die Länge der gewählten Objekte oder Polylinien-Segmente an Fasen und Abrundungen angepasst werden. (Verkürzt oder verlängert).

	Aus (0): Ausgewählte Kanten nicht an den Endpunkten von Fasenlinien und Verrundungsbögen stutzen Ein (1): Ausgewählte Kanten an den Endpunkten von Fasenlinien und Verrundungsbögen stutzen



## 22.50 TRUSTEDPATHS Systemvariable

### 22.50.1 Vertrauenswürdige Speicherorte für ausführbare Dateien (nur lesen)

Dateipfad(e) für das Laden von ausführbaren Dateien.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen


## 22.51 TSPACEFAC Systemvariable

### 22.51.1 Text Abstand Faktor

Steuert den Zeilenabstand von mehrzeiligen Texten, definiert als Multiplikator der Text Höhe.

Werte zwischen 0.25 und 4.0 werden angenommen.

	0.25 bis 4.0
	1.0

## 22.52 TSPACETYPE Systemvariable

### 22.52.1 Text Leerzeichen Typ

Steuert den Typ des Zeilenabstands, der für mehrzeiligen Text verwendet wird.

- Mindestens: Passt den Zeilenabstand auf der Grundlage des/der höchsten Zeichen(s) in einer Zeile an
- Genau: Verwendet den angegebenen Zeilenabstand, unabhängig von der Größe der einzelnen Zeichen

**Anmerkung:** Die mit dem Befehl MFÜHRUNG erstellten MTexte werden auch vom Wert dieser Systemvariablen beeinflusst.



	1 bis 2
	1
	1: Mindestens 2: Genau

## 22.53 TSTACKALIGN Systemvariable

### 22.53.1 Text gestapelt ausgerichtet

Steuert die vertikale Ausrichtung von gestapeltem Text.

	0 bis 2
	2
	0: Unten ausrichten 1: Mittig ausrichten 2: Oben ausrichten

## 22.54 TSTACKSIZE Systemvariable

### 22.54.1 Text Stapel Größe

Steuert die Höhe des gestapelten Textes in Prozent im Verhältnis zur Höhe des ausgewählten Textes.

Werte zwischen 25 und 125 werden akzeptiert.

	25 bis 125
	70



## 22.55 TTFASTTEXT Systemvariable

### 22.55.1 Anzeigemodus TrueType-Text

Steuert, ob TrueType-Text als vektorisierte Grafik oder als Text gezeichnet wird.

	Aus (0): Zeigt Text als vektorisierte Grafiken an Ein (1): Zeigt Text als Text an

## 22.56 Systemvariable TUTORIALAUFSTARTSEITE

### 22.56.1 Tutorials auf der Startseite

Steuert, ob Tutorials über die Startseite aufgerufen werden können.

	Aus (0): Die Schaltfläche <b>Praktische Anleitungen entdecken</b> wird nicht auf der Startseite angezeigt Ein (1): Zeigt die Schaltfläche <b>Praktische Anleitungen entdecken</b> auf der Startseite an



## 23. U

### 23.1 UCSAXISANG Systemvariable

#### 23.1.1 BKS Achsen Winkel

Steuert den Standarddrehwinkel um die X-, Y- oder Z-Achse für den Befehl BKS.

Es werden Werte zwischen 5 und 180 akzeptiert.

	5 bis 180
	90

### 23.2 UCSBASE Systemvariable

#### 23.2.1 BKS Basis

Der Name des BKS, der das rechtwinklige BKS definiert.

	WELT

### 23.3 UCSDETECT Systemvariable

#### 23.3.1 BKS erkennen

Steuert das Verhalten des dynamischen BKS. Das dynamische BKS ist ein temporäres BKS, das automatisch aktiviert wird, wenn der Mauszeiger über einer Fläche, einer Region oder einem 2D-Objekt schwebt.

Ein negativer Wert ist dasselbe wie 0, hilft aber bei der Speicherung des früheren Wertes.

	-3 bis 3



	1
	Negativ: Dynamisches BKS deaktivieren 1: Aktiviert für Flächen von 3D-Volumenkörpern und Regionen 2: Aktivieren für 2D-Objekte

## 23.4 UCSFOLLOW Systemvariable

### 23.4.1 BKS folgt

Steuert, ob bei jeder Änderung des BKS automatisch eine Draufsicht (eine auf Grenzen gezoomte Draufsicht) erzeugt wird.

Falls eingeschaltet, schalten Sie die Systemvariable UCSDETECT aus.

	Aus (0): Draufsicht nicht anzeigen, wenn BKS geändert wird Ein (1): Draufsicht anzeigen, wenn BKS geändert wird

## 23.5 UCSICON System Variable

### 23.5.1 BKS Symbol

Steuert die Anzeige und Position des BKS-Symbols für das aktuelle Ansichtsfenster.

	3
	0: Kein Symbol 1: Symbol anzeigen 2: Am Ursprung

## 23.6 UCSICONPOS Systemvariable

### 23.6.1 BKS Icon Position

Steuert die Position des BKS-Symbols, wenn der Ursprungspunkt nicht sichtbar ist.



	0 bis 3
	1
	0: Unten rechts 1: Unten links 2: Oben rechts 3: Oben links

## 23.7 UCSNAME Systemvariable

### 23.7.1 BKS Name (nur lesen)

Der Name des BKS für das aktuelle Ansichtsfenster, im aktuellen Arbeitsbereich.


## 23.8 UCSORG Systemvariable

### 23.8.1 BKS Ursprung (nur lesen)

Der Ursprungspunkt des aktuellen Koordinatensystems für das aktuelle Ansichtsfenster.

	0,0,0

## 23.9 UCSORTHO Systemvariable

### 23.9.1 BKS orthographische

Stellt das BKS so ein, dass es der aktuellen Ansicht folgt, und schaltet die Zeichnungsebene automatisch so um, dass sie mit der aktuellem Ansichtsebene übereinstimmt.

Funktioniert nur, wenn eine rechtwinklige Ansicht mit dem Befehl -AUSSCHNIT oder dem Widget BlickVon ausgewählt wurde.



Funktioniert nicht, wenn die Systemvariable NAVVCUBEORIENT auf BKS gesetzt ist.

	Aus (0): Wenn eine orthographische Ansicht ausgewählt ist, nicht automatisch das zugehörige orthographische BKS aktivieren Ein (1): Wenn eine orthographische Ansicht ausgewählt ist, automatisch das zugehörige orthographische BKS aktivieren

### 23.10 UCSVIEW Systemvariable

#### 23.10.1 BKS Ansicht

Steuert, ob das aktuelle BKS mit einer benannten Ansicht gespeichert wird.

	Aus (0): Aktuellen BKS nicht mit benannter Ansicht speichern Ein (1): Speichern das aktuelle BKS mit benannter Ansicht

### 23.11 UCSVP Systemvariable

#### 23.11.1 BKS AFenster

Steuert, ob das BKS in allen Ansichtsfenstern fest ist, oder ob Änderungen des BKS im aktuellen Ansichtsfenster in allen Fenstern reflektiert werden sollen.

	Aus (0): Nicht gesperrt (BKS nicht im Ansichtsfenster gespeichert) Ein (1): Gesperrt (BKS im Ansichtsfenster gespeichert)



## 23.12 UCSXDIR Systemvariable

### 23.12.1 BKS X-Richtung (nur lesen)

Die X-Richtung für das aktuelle Ansichtsfenster.

	1,0,0

## 23.13 UCSYDIR Systemvariable

### 23.13.1 BKS Y-Richtung (nur lesen)

Die Y-Richtung für das aktuelle Ansichtsfenster.

	0,1,0

## 23.14 UNDOCTL Systemvariable

### 23.14.1 Zurück-Steuerung (nur lesen)

Steuert das Verhalten des Befehls ZURÜCK.

	5
	0: Rückgängig machen aus 1: Rückgängig machen ein 2: Es kann nur ein Befehl rückgängig gemacht werden 4: Auto ist eingeschaltet 8: Eine Gruppe ist momentan aktiv



## 23.15 UNDOMARKS Systemvariable

### 23.15.1 Zurück-Marken (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Anzahl, der durch die Zurück Steuerung unter Benutzung der MARKIERUNGS Option, platzierten Marken.

Die Optionen MARK und BACK sind nicht verfügbar, wenn eine Gruppe gerade aktiv ist.


## 23.16 UNITESURFACES Systemvariable

Angrenzende Oberflächen vereinigen.

### 23.16.1 Angrenzende Flächen vereinigen

Vereint extrudierte/gedrehte Oberflächen, die sich berühren.

Die Systemvariable UNITESURFACES ist eine der vier Systemvariablen in der Gruppe **Extrusionsmodus**.

	0
	Aus (0): Angrenzende Oberflächen vereinigen Ein (1): Angrenzenden Oberflächen nicht vereinigen

## 23.17 UNITMODE Systemvariable

### 23.17.1 Einheiten Modus

Steuert, wie imperiale Einheiten angezeigt werden.




	Aus (0): Leerzeichen bei der Konvertierung von Abständen oder Winkeln in Text nicht entfernen Ein (1): Leerzeichen bei der Umwandlung von Abständen oder Winkeln in Text entfernen
--	---

## 23.18 USECOMMUNICATOR Systemvariable

### 23.18.1 Communicator verwenden

Zeigt an, ob der verwendet wird. Falls aktiv, wird auch der Lizenztyp angezeigt.

- 0: Keine Lizenz, Import- und Exportformate sind nicht verfügbar.
- 1: Testversion, führt den im Testmodus aus und läuft nach 30 Tagen ab.
- 2: Vollständig, führt den vollständigen Import-Export-Satz aus.

Wenn die Lizenz geändert wird, tritt die neue Lizenzstufe nach einem Neustart des Programms in Kraft.

	0 bis 2
	1
	0: Communicator nicht verwenden 1: Communicator im Einsatz - Testmodus 2: Communicator im Einsatz - voll lizenziert

## 23.19 USENEWLOOKFROM Systemvariable

### 23.19.1 Das neue Steuerelement BlickVon verwenden

Aktiviert die neue Version von BlickVon.

	Aus (0): Deaktiviert die neue Version von BlickVon Ein (1): Aktiviert die neue Version von BlickVon



## 23.20 USENEWNOTIFICATIONS Systemvariable

### 23.20.1 QML-Benachrichtigungen

Legt fest, welche Art von Benachrichtigungen angezeigt werden.

	1
	Aus (0): WX-Benachrichtigungen anzeigen Ein (1): Qt-Benachrichtigungen anzeigen

## 23.21 USENEWSTATUSBAR Systemvariable

### 23.21.1 Statusleistenvorschau

Bestimmt den Typ der angezeigten Statusleiste.

	0
	Aus (0): WX-Statusleiste anzeigen Ein (1): Qt-Statusleiste anzeigen

## 23.22 USERI1 Systemvariable

### 23.22.1 Benutzer Ganzzahl 1

Erste von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

	0



## 23.23 USERI2 Systemvariable

### 23.23.1 Benutzer Ganzzahl 2

Zweite von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

	0

## 23.24 USERI3 Systemvariable

### 23.24.1 Benutzer Ganzzahl 3

Dritte von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

	0

## 23.25 USERI4 Systemvariable

### 23.25.1 Benutzer Ganzzahl 4

Vierte von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

	0

## 23.26 USERI5 Systemvariable

### 23.26.1 Benutzer Ganzzahl 5

Fünfte von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.




	0

## 23.27 USERR1 Systemvariable

### 23.27.1 Benutzer Reell 1

Erste von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

	0.0

## 23.28 USERR2 Systemvariable

### 23.28.1 Benutzer Reell 2

Zweite von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

	0.0

## 23.29 USERR3 Systemvariable

### 23.29.1 Benutzer Reell 3

Dritte von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

	0.0



## 23.30 USERR4 Systemvariable

### 23.30.1 Benutzer Reell 4

Vierte von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

	0.0

## 23.31 USERR5 Systemvariable

### 23.31.1 Benutzer Reell 5

Fünfte von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

	0.0

## 23.32 USERS1 Systemvariable

### 23.32.1 Benutzer Zeichenkette 1

Erste von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.


## 23.33 USERS2 Systemvariable

### 23.33.1 Benutzer Zeichenkette 2

Zweite von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.




## 23.34 USERS3 Systemvariable

### 23.34.1 Benutzer Zeichenkette 3

Dritte von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.


## 23.35 USERS4 Systemvariable

### 23.35.1 Benutzer Zeichenkette 4

Vierte von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.


## 23.36 USERS5 Systemvariable

### 23.36.1 Benutzer Zeichenkette 5

Fünfte von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.


## 23.37 USESTANDARDOPENFILEDIALOG Systemvariable

### 23.37.1 Standard-Dialog zum Öffnen von Dateien verwenden (Windows)

Verwendet einen (nicht anpassbaren) Standarddialog für die Befehle ÖFFNEN, SICHALS und EINFÜGE (nur Windows). Siehe auch bei den Systemvariablen DRAWINGPATH, BLOCKSPATH und PLACESBARFOLDER.




## 24. V

### 24.1 VBAMACROS Systemvariable

#### 24.1.1 Makros aktivieren

Aktiviert Makros, wenn ein VBA-Projekt geladen wird.

	Aus (0): Makros beim Laden eines VBA-Projekts deaktivieren Ein (1): Makros beim Laden eines VBA-Projekts aktivieren

### 24.2 VENDORNAME Systemvariable

#### 24.2.1 Anbietername (veraltet)

Zeigt den Anbieter Namen.

Schreibgeschützt

	Bricsys

### 24.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE Systemvariable

#### 24.3.1 Zusätzliche Diagnose während der Schnittaktualisierung

Zeigt zusätzliche Diagnosen für den Befehl BIMSCHNITTAKT an.




### 24.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH Systemvariable

#### 24.4.1 Versionskontrolle - Konfigurationspfad

Der Dateipfad, der zum Speichern der Versionskontroll-Einstellungen verwendet wird.


### 24.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH Systemvariable

#### 24.5.1 Download-Pfad der Versionskontrolle

Der Dateipfad, der zum Speichern der Versionskontroll-Projekten verwendet wird.


### 24.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES Systemvariable

#### 24.6.1 Version anpassbarer Dateien (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Version der CUI- und PGP-Dateien an.


### 24.7 VIEWCTR Systemvariable

#### 24.7.1 Ansicht Zentrum (nur lesen)

Die Koordinaten für das Zentrum des aktuellen Ansichtsfensters.


### 24.8 VIEWDIR Systemvariable

#### 24.8.1 Ansichtsrichtung (nur lesen)

Zeigt die Ansichtsrichtung des aktuellen Ansichtsfensters an.




## 24.9 VIEWMODE Systemvariable

### 24.9.1 Ansichtsmodus (nur lesen)

Der Ansichtsmodus des aktuellen Ansichtsfensters.

- Wenn diese Option ausgeschaltet ist, verläuft die vordere Abschneide-Ebene durch den Kamerapunkt (Vektoren hinter der Kamera werden nicht angezeigt), es sei denn, die vordere Abschneide-Ebene ist ausgeschaltet.
- Wenn **Schneiden von nicht bei Auge** eingeschaltet ist, steuert die Systemvariable FRONTZ die vordere Abschneide Ebene.

	0 bis 31
	0: Ausgeschaltet 1: Perspektivische Ansicht aktiv 2: Schneiden vorn ein 4: Schneiden hinten ein 8: "Modus """"BKS folgen"""" ein" 16: Schneiden vorn nicht bei Auge

## 24.10 VIEWSIZE Systemvariable

### 24.10.1 Ansichtsgröße (nur lesen)

Die Höhe des aktuellen Ansichtsfensters.

	0.0



## 24.11 VIEWTWIST Systemvariable

### 24.11.1 Ansichtsdrehwinkel (nur lesen)

Der Ansichtsdrehwinkel relativ zum WKS für das aktuelle Ansichtsfenster.


## 24.12 VIEWUPDATEAUTO Systemvariable

### 24.12.1 Exportiere Zeichnungs Ansichten in den Modelbereich

Schaltet die automatische Aktualisierung von Zeichnungsansichten (im Papierbereich) ein, wenn sich das Quellmodell ändert.

Wenn diese Option deaktiviert ist, aktualisiert der Befehl ANSAKT manuell die Zeichnungsansichten, die mit den Befehlen GRUNDANS und ANSSCHNITT erstellt wurden. Dies funktioniert nur im Papierbereich.

	Aus (0): Zeichnungsansichten nicht automatisch aktualisieren Ein (1): Zeichnungsansichten automatisch aktualisieren

## 24.13 VISRETAIN Systemvariable

### 24.13.1 Sichtbarkeit erhalten

Steuert die Sichtbarkeit, die Farbe, den Linientyp und die Linienstärke eines XRefs und ob Pfadänderungen an verschachtelten XRefs gespeichert werden. Wenn die Systemvariable PSTYLEPOLICY ausgeschaltet ist (0), werden auch die Plotstile von XRef-abhängigen Layern gesteuert.

- Wenn Aus (0): Änderungen, die an XRef-abhängigen Layern in der aktuellen Zeichnung vorgenommen werden, sind nur in der aktuellen Sitzung gültig und werden nicht mit der Zeichnung gespeichert.  
Wenn die aktuelle Zeichnung wieder geöffnet wird, wird die Layertabelle aus der Referenzzeichnung neu geladen und die aktuelle Zeichnung spiegelt diese Einstellungen wider. Die betroffenen Layer-Einstellungen sind Ein, Aus, Einfrieren, Auftauen, Farbe, LTyp, LStärke und PStil (wenn PSTYLEPOLICY auf 0 gesetzt ist).
- Wenn Ein (1): Die Layer-Einstellungen werden mit der Layertabelle der aktuellen Zeichnung gespeichert und bleiben von Sitzung zu Sitzung erhalten.



	0 bis 1
	1
	0: Aus, die in der XRef gespeicherte Layer-Tabelle hat Vorrang 1: Ein, Xref-abhängige Layer-Änderungen in der aktuellen Zeichnung haben Vorrang

## 24.14 VOLUMEPREC Systemvariable

### 24.14.1 Volumen Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Volumen, wenn die Volumeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

Wenn negativ, wird LUPREC (Lineare Einheiten Präzision) verwendet.

	-1 bis 8
	-1
	-1: Verwenden Sie die Systemvariable LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000



## 24.15 VOLUMEUNITS Systemvariable

### 24.15.1 Volumen Einheiten

Steuert eine Liste von Einheiten, die zur Anzeige von Volumen verwendet werden, wenn die Volumeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

Wenn sie leer sind, stimmen alle Volumen mit der Zeichnung überein.

**Anmerkung:** Die Zeichenfolge enthält eine durch Leerzeichen getrennte Liste von Einheitenabkürzungen.

	in ft mi µm mm cm m km

## 24.16 VP MAXIMIZEDSTATE Systemvariable

### 24.16.1 Ansichtsfenster maximiert (nur lesen)

Zeigt einen Wert an, der angibt, ob das Ansichtsfenster maximiert ist.

**Anmerkung:** Sie können nicht plotten oder veröffentlichen, wenn das Ansichtsfenster maximiert ist.

Diese Systemvariable ist nur in der Befehlszeile verfügbar.

	Aus (0): Ansichtsfenster ist nicht maximiert Ein (1): Das Ansichtsfenster ist maximiert

## 24.17 VPROTATEASSOC Systemvariable

### 24.17.1 Ansicht drehen

Dreht eine Ansicht mit dem Ansichtsfenster, im Papierbereich.




	Aus (0): Drehen der Ansicht aus Ein (1): Drehen der Ansicht ein
--	--

## 24.18 VS MAX Systemvariable

### 24.18.1 Virtueller Bildschirm maximum (nur lesen)

Die Koordinaten der oberen rechten Ecke des aktuellen Ansichtsfensters.


## 24.19 VSMIN Systemvariable

### 24.19.1 Virtueller Bildschirm minimum (nur lesen)

Die Koordinaten der unteren linken Ecke des aktuellen Ansichtsfensters.


## 24.20 VTDURATION Systemvariable

### 24.20.1 Ansichts Übergangs Dauer

Steuert die Dauer der animierten Ansichtsübergänge in Millisekunden.

Werte zwischen 0 und 50 werden akzeptiert.

	0 bis 5000
	750

## 24.21 VTENABLE Systemvariable

### 24.21.1 Ansichtsübergänge aktivieren

Aktiviert Animationsübergänge beim Pannen, Zoomen und Drehen im Modelbereich. Siehe auch die Systemvariable VTFPS.



	0 bis 7
	3
	1: Für Zoom/Pan 2: Für Drehungen 4: Für den unbeaufsichtigten Modus

## 24.22 VTFPS Systemvariable

### 24.22.1 Ansichts Übergangs FPS minimum

Steuert die minimalen FPS, die erforderlich sind, um animierte Ansichtsübergänge zu aktivieren.

Werte zwischen 1 und 30 werden akzeptiert.

Der Standardwert ist 7. Das bedeutet, dass das Neuzeichnen weniger als 143 (=1000/7) Millisekunden dauern sollte. Falls der Computer nicht in der Lage ist, die Ansicht schnell genug neu zu zeichnen, ist keine Animation verfügbar.

	1 bis 30
	7



## 25. W

### 25.1 WARNINGMESSAGES Systemvariable

#### 25.1.1 Warnmeldungen

Steuert, welche Warnmeldungen angezeigt werden.

	1048575
	<p>1: Wenn 3D-Kontext mit ausgeschaltetem Hardware-Rendering ausgewählt ist</p> <p>2: Wenn Werkzeugeigenschaften im Dialog Anpassen geändert werden</p> <p>4: Wenn benutzerdefinierte Eigenschaften des Plans gelöscht werden</p> <p>8: Wenn Objekte auf einen gefrorenen oder ausgeschalteten Layer verschoben werden</p> <p>16: Beim Speichern in einer früheren Version, welche bestimmte Objekte nicht unterstützt</p> <p>32: Wenn eine Zeichnung geöffnet wird und geänderte Anhänge erkannt werden</p> <p>64: Wenn ein neuer Layer erstellt wird, der nicht zum aktuellen Layer-Filter passt</p> <p>128: Render: Kachel Größen zwischen 4 und 127 werden als 128 verarbeitet</p> <p>256: Wenn die Kategorie Masse im Panel Eigenschaften erweitert wird</p> <p>512: Wenn ein Element im Dialog Anpassen gelöscht wird</p> <p>1024: Beim Publizieren: Planliste speichern</p> <p>2048: Wenn Layouts im Seiteneinrichtungsexplorer gelöscht werden</p> <p>4069: Wenn die Berechnung der Masseneigenschaften lange dauert</p> <p>8192: Wenn der Modus Reihe Bearbeitung aufgerufen wird</p> <p>16384: Wenn inkompatible Einheiten vorhanden sind</p> <p>32768: Wenn eine Änderung einer Blockdefinition zur Aktualisierung aller verwandten Blockreferenzen führt</p> <p>65536: Wenn sich eine Datenverbindung geändert hat - Tabellen, die diese Verbindung nutzen, müssen möglicherweise aktualisiert werden</p> <p>131072: Wenn GRUNDANS für Architekturzeichnungen verwendet wird</p> <p>262144: Wenn eine geschlossene Kategorie im Panel Eigenschaften erweitert wird</p> <p>524288: Wenn eine leere Kategorie im Panel Eigenschaften entfernt wird</p>



## 25.2 WHIPARC Systemvariable

### 25.2.1 Bogendarstellung

Steuert ob Kreise und Kreisbögen als echte Kreise dargestellt (glatt) werden sollen oder als aneinandergehängte winkelige Linien.

	0 bis 1
	1
	0: Anzeige von Kreisen und Bögen als eine Reihe von winkligen Linien 1: Anzeige als echte Kreis und Bögen

## 25.3 WHIPTHREAD Systemvariable

### 25.3.1 Whip threads

Steuert, ob die Befehle REGEN und NEUZEICH Multithreading verwenden, wenn der Rechner über mehrere Prozessoren verfügt (noch nicht unterstützt).

Wenn Multithreading-Verarbeitung für Neuzeichnungsvorgänge verwendet wird (Wert 2 oder 3), wird die mit dem Befehl ZEICHREIHENF angegebene Reihenfolge der Objekte für die Anzeige nicht garantiert, wird aber für das Plotten beibehalten.

	0 bis 3
	0
	0: Kein Multithreading 1: Regeneratives Multithreading 2: Neuzeich Multithreading



## 25.4 WINDOWAREACOLOR Systemvariable

### 25.4.1 Fenster Bereich Farbe

Steuert die Farbe für die Fenster-Auswahlbereiche (links-rechts).

Dies hat nur Auswirkungen, wenn die Systemvariable SELECTIONAREA aktiviert ist.

	1 bis 255
	150

## 25.5 WIPEOUTFRAME Systemvariable

### 25.5.1 Abdeck-Rahmen

Steuert die Anzeige von Rahmen für Abdecken-Objekte, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

	0 bis 2
	1
	0: Abdeck-Rahmen ausblenden 1: Abdeck-Rahmen anzeigen und plotten 2: Anzeigen, aber Abdeck-Rahmen nicht plotten

## 25.6 WMFBKGND Systemvariable

### 25.6.1 Windows Meta File Hintergrund

Steuert, wie der Hintergrund von WMF (Windows Meta File) oder über kopieren und einfügen erzeugten Elementen in anderen Applikationen dargestellt wird.




	0
	Aus (0): Transparenter Hintergrund; der Vordergrund wird mit der Systemvariablen WMFFOREGND festgelegt Ein (1): Aktuelle Hintergrund Farbe, der Vordergrund bleibt unverändert

## 25.7 WMFFOREGND Systemvariable

### 25.7.1 Windows Meta File Vordergrund

Steuert, wie der Vordergrund von WMF (Windows Meta File) oder über kopieren und einfügen erzeugten Elementen in anderen Applikationen dargestellt wird.

WMFFOREGND gilt nur, wenn WMFBKGND auf 0 gesetzt ist.

	0
	Aus (0): Sicherstellen, dass die Vordergrundfarbe dunkler als die Hintergrundfarbe ist Ein (1): Sicherstellen, dass die Vordergrundfarbe heller als die Hintergrundfarbe ist

## 25.8 WMFTTFASTEXT Systemvariable

### 25.8.1 TrueType Textmodus für Windows-Metadatei

Steuert, ob TrueType-Text als vektorisierte Grafik oder als Text in eine WMF (Windows Meta File) exportiert wird.

	0
	Aus (0): TrueType-Text als vektorisierte Grafiken exportieren Ein (1): TrueType-Text als Text exportieren



## 25.9 WNDLMAIN Systemvariable

### 25.9.1 Haupt Fenster Status

Der Status des Hauptgrafikfensters.

	0 bis 2
	2
	0: Normal 1: Minimieren 2: Maximiert

## 25.10 WNDLSCRL Systemvariable

### 25.10.1 Bildlaufleisten für Fenster (Windows)

Steuert die Anzeige von Bildlaufleisten im Hauptgrafikfenster.

	Aus (0): Bildlaufleisten nicht anzeigen Ein (1): Bildlaufleisten anzeigen

## 25.11 WNDLTEXT Systemvariable

### 25.11.1 Text Fenster Status

Der Status des Textfensters.




	0: Unsichtbar 1: Normal 2: Minimieren 3: Maximiert
--	---

## 25.12 WNDPMAIN Systemvariable

### 25.12.1 Hauptfenster oben-links

Die obere linke Position des Hauptgrafikfensters.


## 25.13 WNDPTEXT Systemvariable

### 25.13.1 Text Fenster oben links

Die obere linke Position des Textfensters.


## 25.14 WNDSMAIN Systemvariable

### 25.14.1 Haupt Fenster Größe

Die Größe des Hauptgrafikfensters.


## 25.15 WNDSTEXT Systemvariable

### 25.15.1 Text Fenstergröße

Die Größe des Textfensters.




## 25.16 WORLDUCS Systemvariable

### 25.16.1 Welt BKS (nur lesen)

Zeigt an, ob das BKS mit dem WKS übereinstimmt oder nicht.

	Aus (0): BKS stimmt nicht mit dem WKS überein Ein (1): BKS ist gleich dem WKS

## 25.17 WORLDVIEW Systemvariable

### 25.17.1 Welt Ansicht

Steuert, ob die Befehle DANSICHT oder APUNKT das aktuelle BKS in das WKS ändern.

	0 bis 1
	1
	0: BKS bleibt ungeändert 1: Für die dauer des Befehls wechselt das BKS nach WKS, die Befehls Eingaben sind relativ zum aktuellen BKS

## 25.18 WRITESTAT Systemvariable

### 25.18.1 Schreibstatus (nur lesen)

Der Status der geöffneten Zeichnung - schreibgeschützt oder beschreibbar.

Wird in LISP verwendet, um den Schreibstatus einer Zeichnung zu bestimmen.




	Aus (0): Kann nicht in die Zeichnung schreiben Ein (1): In die Zeichnung kann geschrieben werden
--	---

## 25.19 WSAUTOSAVE Systemvariable

### 25.19.1 Arbeitsbereich AutoSpeichern

Speichert Änderungen im Arbeitsbereich automatisch.

	Aus (0): Nicht automatisch speichern Ein (1): Automatisch speichern

## 25.20 WSCURRENT Systemvariable

### 25.20.1 Aktueller Arbeitsbereich

Der Name des aktuellen Arbeitsbereichs.




## 26. X

### 26.1 XCLIPFRAME Systemvariable

#### 26.1.1 XRef abschnitt Rahmen

Steuert die Anzeige von Zuschneidegrenzen für XRef- und Blockreferenzen, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

	0 bis 2
	2
	0: Zuschneide-Grenzen ausblenden 1: Anzeige und Plot-Zuschneide-Grenzen 2: Anzeigen, aber Zuschneide-Grenzen nicht plotten

### 26.2 XDWGFADECTL Systemvariable

#### 26.2.1 XRef Datenbank Ausblendregler

Steuert die Transparenz für XRefs.

Werte zwischen -90 und 90 werden akzeptiert. Negative Werte deaktivieren das Ausblenden.

	-90 bis 90
	70

### 26.3 XEDIT Systemvariable

#### 26.3.1 XRef bearbeitbar

Ermöglicht die direkte Bearbeitung der aktuellen Zeichnung, wenn diese in einer anderen Zeichnung referenziert ist.




	Aus (0): Direkte Referenzbearbeitung kann nicht verwendet werden Ein (1): Direkte Referenzbearbeitung möglich

## 26.4 XFADECTL Systemvariable

### 26.4.1 Referenz Bearbeitung Ausblendregler

Steuert die Transparenz für XRefs im Bearbeitungsmodus.

Diese Systemvariable wirkt sich nur auf die Objekte aus, die nicht in der Referenz bearbeitet werden.

Werte zwischen 0 und 90 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet vollständig undurchsichtig.
- Ein Wert von 90 bedeutet maximale Transparenz.

	0 bis 90
	50

## 26.5 XLOADCTL Systemvariable

### 26.5.1 XRef laden Steuerung

Steuert das Laden der XRef nach Bedarf und ob eine Kopie oder die Originalzeichnung geöffnet wird (noch nicht unterstützt).

	0 bis 2
	1



	0: Schalten auf Bedarf laden aus, die gesamte Zeichnung wird geladen 1: Schalten auf Bedarf laden ein, Referenz Zeichnungen werden geöffnet und gesperrt 2: Schalten auf Bedarf laden ein, Kopien von Referenz Zeichnungen werden geöffnet und gesperrt, referenzierte Zeichnung sind nicht gesperrt
--	--

## 26.6 XLOADPATH Systemvariable

### 26.6.1 XRef lade Pfad

Steuert einen Pfad zum Speichern temporärer Kopien von Bedarfs-geladenen XRefs. Siehe auch bei der Systemvariablen XREFCTL.


## 26.7 XNOTIFYTIME Systemvariable

### 26.7.1 XMelde Zeit

Steuert, wie oft das Programm nach geänderten XRefs, Bildern und PDF-Dokumenten sucht, in Minuten.

Dies ist der Fall, wenn XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY und/oder PDFNOTIFY eingeschaltet sind.

Werte zwischen 0 und 10,080 werden akzeptiert.

	0 bis 10080
	5

## 26.8 XREFCTL Systemvariable

### 26.8.1 XRef Steuerung

Erstellt XRef Protokolldateien (XLG).




	Aus (0): Keine Log-Dateien schreiben Ein (1): Schreibe Log Dateien

## 26.9 XREFNOTIFY Systemvariable

### 26.9.1 XRef Benachrichtigung

Zeigt eine Warnung an, wenn eine Zeichnung geöffnet wird und XRefs fehlen.

	Aus (0): Xref-Benachrichtigung deaktivieren Ein (1): Xref-Benachrichtigung aktivieren

## 26.10 XREFOVERRIDE Systemvariable

### 26.10.1 XRef Überschreibung

Steuert die Anzeige der visuellen Eigenschaften von Objekten (wie Farbe, Linientyp, Linienstärke, Transparenz oder Plotstil) für referenzierte Layer.

- 0: Wenn die Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung auf VonEbene eingestellt sind, werden alle Änderungen an den Eigenschaften der XREF-Layer in der aktuellen Zeichnung angezeigt.
- 1: Wenn die Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung nicht auf VonLayer gesetzt sind, werden Objekte auf XREF-Layern so behandelt, als ob ihre Eigenschaften auf VonLayer gesetzt wären. Und jeder externen Referenzlayer kann einen eigenen Satz von Layer-Überschreibungen haben.

	0 bis 1
	0



	(0): AUS, es können nur VonLayer Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung geändert werden (1): EIN, es können alle Eigenschaften von Objekten in der XREF-Zeichnung durch ihre original Layer Eigenschaft geändert werden
--	---

## 26.11 XREFTYPE Systemvariable

### 26.11.1 XRef-Typ

Steuert den Standardreferenztyp.

	0 bis 1
	0
	0: Anhang 1: Überlagerung



## 27. Z

### 27.1 ZOOMFACTOR Systemvariable

#### 27.1.1 Zoom Faktor

Steuert die schrittweise Veränderung des Zooms in Bezug auf das Mausrad.

Beim Zoomen verringert sich die Schrittweite allmählich, so dass man ein bestimmtes Detail leicht fokussieren kann.

Es sind Werte zwischen 3 und 100 zulässig.

	3 bis 100
	40

### 27.2 ZOOMWHEEL Systemvariable

#### 27.2.1 Maus Rad Zoom Richtung

Schaltet die Zoomrichtung des Mausrads um.

	0
	0: Vorwärts vergrößert, rückwärts verkleinert 1: Vorwärts verkleinert, rückwärts vergrößert