



Bricsys®

Referência de variáveis do sistema (V25)

Documentação do produto





Conteúdo

1.	Referência de variáveis do sistema	61
1.1	Variáveis do sistema - tipos de dados	61
1.2	Variáveis do sistema - salvar localização	62
1.3	Editar variáveis do sistema	62
1.4	Procurar por variáveis	62
2.		63
2.1	_QUADTABFLAGS variável de sistema	63
2.1.1	Sinalizadores de aba Quad	63
2.2	_VERNUM variável de sistema	63
2.2.1	Número da versão (Somente-leitura)	63
3.	2	64
3.1	2DCONSTRAINTFLAGS variável de sistema	64
3.1.1	Sinalizadores de Restrição 2D	64
4.	3	65
4.1	3DCOMPAREMODE variável de sistema	65
4.1.1	Modo de comparação	65
4.2	3DOSMODE variável de sistema	65
4.2.1	Modo de snap a entidade 3D	65
4.3	3DSNAPMARKERCOLOR variável de sistema	66
4.3.1	Cor do marcador de snap 3D	66
5.	A	67
5.1	ACADLSPASDOC variável de sistema	67
5.1.1	on_start.lsp para cada doc	67
5.2	ACADPREFIX variável de sistema	67
5.2.1	Caminho da pasta do programa (Somente-leitura)	67
5.3	ACADVER variável de sistema	67
5.3.1	Versão AutoCAD (Somente-leitura)	67
5.4	ACISHLRRESOLUTION variável de sistema	67
5.4.1	Resolução da remoção de linhas escondidas	67
5.5	ACISSAVEASMODE variável de sistema	68
5.5.1	Modo Acis salvar como	68
5.6	ACISOUTVER variável de sistema	68
5.6.1	Versão Acisout	68
5.7	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variável de sistema	68
5.7.1	Tamanho de passo da grade adaptável	68
5.8	AFLAGS variável de sistema	69
5.8.1	Opções de atributo	69
5.9	ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC variável de sistema	69
5.9.1	Alinhamento da dimensão	69
5.10	ALLOWEDBENDANGLES variável de sistema	70
5.10.1	Ângulos de dobra permitidos	70
5.11	ALLOWTABEXTERNALMOVE variável de sistema	70
5.11.1	Mover abas externamente (Mac & Linux)	70
5.12	ALLOWTABMOVE variável de sistema	70
5.12.1	Mover abas (Mac & Linux)	70
5.13	ALLOWTABSPLIT variável de sistema	71
5.13.1	Separar abas (Mac & Linux)	71



Conteúdo

5.14	AMSYMSCALE variável de sistema	71
5.14.1	Escala de anotação Mechanical2D	71
5.15	ANGBASE variável de sistema	71
5.15.1	Angulo base	71
5.16	ANGDIR variável de sistema	72
5.16.1	Direção do Angulo	72
5.17	ANNOALLVISIBLE variável de sistema	72
5.17.1	Visibilidade de anotação	72
5.18	ANNOAUTOSCALE variável de sistema	72
5.18.1	Escala de anotação	72
5.19	ANNOMONITOR variável de sistema	73
5.19.1	Monitor de anotação	73
5.20	ANNOTATIVEDWG variável de sistema	74
5.20.1	Desenho anotativo	74
5.21	ANTI_ALIAS_RENDER variável de sistema	74
5.21.1	Quantidade de anti-alias para renderizar	74
5.22	ANTI_ALIAS_SCREEN variável de sistema	75
5.22.1	Quantidade de anti-alias (suavização) para a tela	75
5.23	APBOX variável de sistema	75
5.23.1	Caixa de abertura do Snap a entidade	75
5.24	APERTURE variável de sistema	76
5.24.1	Sensibilidade do Snap de entidade	76
5.25	AREA variável de sistema	76
5.25.1	Area (Somente-leitura)	76
5.26	AREAPREC variável de sistema	76
5.26.1	Precisão de área	76
5.27	AREAUNITS variável de sistema	77
5.27.1	Unidades de área	77
5.28	ARRAYASSOCIATIVITY variável de sistema	77
5.28.1	Matrizes associativas	77
5.29	ARRAYEDITSTATE variável de sistema	78
5.29.1	Matriz estado de edição (Somente-leitura)	78
5.30	ARRAYTYPE variável de sistema	78
5.30.1	Tipo de matriz	78
5.31	ATTDIA variável de sistema	78
5.31.1	Diálogo de atributo	78
5.32	ATTFULLUPDATE variável de sistema	79
5.32.1	Redefinir atributos ao editar um parâmetro de bloco	79
5.33	ATTMODE variável de sistema	79
5.33.1	Modo de visualizar atributo	79
5.34	ATTRACTIONDISTANCE variável de sistema	80
5.34.1	Distância de atração das alças	80
5.35	ATTREQ variável de sistema	80
5.35.1	Configurações padrão para inserção	80
5.36	AUDITCTL variável de sistema	80
5.36.1	Controle da Inspeção	80
5.37	AUDITERRORCOUNT variável de sistema	81
5.37.1	Contagem Erros da Inspeção (Somente-leitura)	81



Conteúdo

5.38	AUNITS variável de sistema	81
5.38.1	Tipo de unidade angular	81
5.39	AUPREC variável de sistema	81
5.39.1	Precisão da unidade angular	81
5.40	AUTOCOMLETEDELAY variável de sistema	82
5.40.1	Atraso no auto-completar	82
5.41	AUTOCOMPLETEMODE variável de sistema	82
5.41.1	Modo de completar automaticamente	82
5.42	AUTOMATICCONNECTION variável de sistema	83
5.42.1	Conexão automática	83
5.43	AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variável do sistema	83
5.43.1	Comportamento automático do corte da escada	83
5.44	AUTOMATICTEES variável de sistema	84
5.44.1	Tees automáticos	84
5.45	AUTORESETSCALES variável de sistema	84
5.45.1	Depurar (Purge) escalas não usadas	84
5.46	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema	85
5.46.1	Ignorar o primeiro bit do DBMOD para o salvamento automático	85
5.47	AUTOSNAP variável de sistema	85
5.47.1	AutoSnap	85
5.48	AUTOTRACKINGVECCOLOR variável de sistema	86
5.48.1	Cor vetor monitoramento automático	86
5.49	AUTOVPPFITTING variável de sistema	86
5.49.1	Redimensionar automaticamente as viewports	86
6.	B	87
6.1	BACKGROUNDPLOT variável de sistema	87
6.1.1	Plotagem de fundo	87
6.2	BACKZ variável de sistema	87
6.2.1	Deslocamento posterior do plano de recorte	87
6.3	BASEFILE variável de sistema	87
6.3.1	Template	87
6.4	BCFSOURCEURL variável de sistema	88
6.4.1	URL de origem do BCF	88
6.5	BEDITASSOCMODE variável de sistema	88
6.5.1	Identificadores associativos no EDITARBLOCO	88
6.6	BILLOFMATERIALSSETTINGS variável de sistema	88
6.6.1	Padrões da Lista de materiais (BOM)	88
6.7	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variável de sistema	89
6.7.1	Caminho das propriedades padrão	89
6.8	BIMMATCHPROP variável de sistema	89
6.8.1	Igualar Propriedades BIM	89
6.9	BIMOSMODE variável de sistema	89
6.9.1	Modo de snap para BIM	89
6.10	BIMPROFILESTANDARDS variável de sistema	90
6.10.1	Padrões do perfil	90
6.11	BINDTYPE variável de sistema	90
6.11.1	Tipo de junção de RefEx	90
6.12	BKGCOLOR variável de sistema	91



Conteúdo

6.12.1	Cor do fundo	91
6.13	BKGCOLORPS variável de sistema	91
6.13.1	Cor de fundo do Paper Space.	91
6.14	BLIPMODE variável de sistema	91
6.14.1	Modo blip	91
6.15	BLOCKEDITLOCK variável de sistema	92
6.15.1	Bloquear o Editor de Bloco	92
6.16	BLOCKEDITOR variável de sistema	92
6.16.1	Editor de bloco (Somente-leitura)	92
6.17	BLOCKIFYMODE variável de sistema	92
6.17.1	Configurações de Bloquificar	92
6.18	BLOCKIFYTOLERANCE variável de sistema	93
6.18.1	Tolerância do comando Bloquificar	93
6.19	BLOCKLEVELOFDETAIL variável de sistema	93
6.19.1	Nível de detalhe do Bloco	93
6.20	BLOCKSPATH variável de sistema	94
6.20.1	Caminho dos blocos	94
6.21	BMAUTOUPDATE variável de sistema	94
6.21.1	Atualizar componentes externos	94
6.22	BMEXTERNALIZEILLEGALSMBOLS variável de sistema	94
6.22.1	Tratamento de símbolos ilegais	94
6.23	BMFORMTEMPLATEPATH variável de sistema	95
6.23.1	Caminho de template BMFORM	95
6.24	BMTOOLPATH variável de sistema	95
6.24.1	Caminhos de busca da ferramenta Inspetor de Montagem	95
6.25	BMUPDATESMODE variável de sistema	95
6.25.1	Modo de atualização dos componentes da montagem	95
6.26	BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT variável de sistema	96
6.26.1	Incremento de comprimento padrão	96
6.27	BOLTINGASMDEFAULTNUT variável de sistema	96
6.27.1	Porca predefinida	96
6.28	BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER variável de sistema	96
6.28.1	Número predefinido das porcas	96
6.29	BOLTINGASMDEFAULTSTUD variável de sistema	97
6.29.1	Pino predefinido	97
6.30	BOMFILTERSETTINGS variável do sistema	97
6.30.1	Configurações pré-definidas de filtro da BOM	97
6.31	BOMPROPERTYSET variável do sistema	98
6.31.1	Conjunto de propriedades pré-definidas da BOM	98
6.32	BOMTEMPLATE variável do sistema	98
6.32.1	Template padrão	98
6.33	BOMTHUMBNAILHEIGHT variável de sistema	99
6.33.1	Altura padrão da miniatura, px	99
6.34	BOMTHUMBNAILWIDTH variável de sistema	99
6.34.1	Largura padrão da miniatura, px	99
6.35	BOUNDARYCOLOR variável de sistema	99
6.35.1	Cor do Limite Detectado	99
6.36	BSYSLIBCOPYOVERWRITE variável de sistema	100



Conteúdo

6.36.1	Cópia de Bsyslib em substituição	100
6.37	BVMODE variável de sistema	100
6.37.1	Modo de Visibilidade do Bloco (Somente-leitura)	100
7.	C	101
7.1	CACHELAYOUT variável de sistema	101
7.1.1	Cache layout	101
7.2	CAMERADISPLAY variável de sistema	101
7.2.1	Exibição da câmera	101
7.3	CAMERAHEIGHT variável de sistema	101
7.3.1	Altura de câmara	101
7.4	CANNOSCALE variável de sistema	102
7.4.1	Nome da escala anotativa	102
7.5	CANNOSCALEVALUE variável de sistema	102
7.5.1	Valor da escala de anotação (Somente-leitura)	102
7.6	CDATE variável de sistema	102
7.6.1	Data do calendário (Somente-leitura)	102
7.7	CECOLOR variável de sistema	102
7.7.1	Cor da entidade	102
7.8	CELTSCALE variável de sistema	103
7.8.1	Fator de escala para a linha da entidade	103
7.9	CELTYPE variável de sistema	103
7.9.1	Entidade Tipo-linha	103
7.10	CELWEIGHT variável de sistema	103
7.10.1	Espessura linha da entidade	103
7.11	CENTERCROSSGAP variável de sistema	104
7.11.1	Lacuna da cruz da marca de centro	104
7.12	CENTERCROSSSIZE variável de sistema	104
7.12.1	Tamanho da cruz da marca de centro	104
7.13	CENTEREXE variável de sistema	105
7.13.1	Comprimento da extensão da Linha de centro	105
7.14	CENTERLAYER variável de sistema	105
7.14.1	Camada padrão para marca de centro ou linha de centro	105
7.15	CENTERLTSCALE variável de sistema	106
7.15.1	Escala do tipo de linha para marca de centro ou linha de centro	106
7.16	CENTERLTYPE variável de sistema	106
7.16.1	Tipo de linha da marca de centro/linha de centro	106
7.17	CENTERLTYPEFILE variável de sistema	106
7.17.1	Arquivo de tipo de linha para marca de centro, ou para linha de centro	106
7.18	CENTERMARKEXE variável de sistema	107
7.18.1	Extensão automática para marca de centro ou linha de centro	107
7.19	CETRANSAPRENCY variável de sistema	107
7.19.1	Transparência	107
7.20	CHAMFERA variável de sistema	108
7.20.1	Primeira distância chanfro	108
7.21	CHAMFERB variável de sistema	108
7.21.1	Segunda distância chanfro	108
7.22	CHAMFERC variável de sistema	108
7.22.1	Comprim. chanfro	108



Conteúdo

7.23	CHAMFERD variável de sistema	108
7.23.1	Angulo do chanfro	108
7.24	CHAMMODE variável de sistema	109
7.24.1	Modo de chanfro	109
7.25	CHECKDWLPRESENCE variável de sistema	109
7.25.1	Verificar a existência de arquivo DWL antes de abrir	109
7.26	CIRCLERAD variável de sistema	110
7.26.1	Raio do círculo	110
7.27	CIRCULARARROWHEADLENGTH variável de sistema	110
7.27.1	Comprimento predefinido da cabeça	110
7.28	CIRCULARARROWHEADWIDTH variável de sistema	110
7.28.1	Largura predefinida da cabeça	110
7.29	CIRCULARARROWLEADERRADIUS variável de sistema	111
7.29.1	Raio predefinido da chamada	111
7.30	CIRCULARARROWLEADERROTATION variável de sistema	111
7.30.1	Rotação predefinida da chamada	111
7.31	CIRCULARARROWTHICKNESS variável de sistema	112
7.31.1	Espessura predefinida	112
7.32	CLAYER variável de sistema	112
7.32.1	Camada atual	112
7.33	CLEANSCREENOPTIONS variável de sistema	112
7.33.1	Opções de limpar tela	112
7.34	CLEANSCREENSTATE variável de sistema	113
7.34.1	Estado de tela limpa (Somente-leitura)	113
7.35	CLIPBOARDFORMAT variável de sistema	113
7.35.1	Formato DWG de transferência	113
7.36	CLIPBOARDFORMATS variável de sistema	114
7.36.1	Formatos de Transferência	114
7.37	CLIPROPTLINES variável de sistema	114
7.37.1	Linhas de Aviso	114
7.38	CLISTATE variável de sistema	115
7.38.1	Estado da linha de Comando (Somente-leitura)	115
7.39	CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema	115
7.39.1	Ignorar o primeiro bit do DBMOD para fechar	115
7.40	CLOUDDOWNLOADPATH variável de sistema	116
7.40.1	Caminho de download da nuvem	116
7.41	CLOUDLOG variável de sistema	116
7.41.1	Log da nuvem	116
7.42	CLOUDLOGVERBOSE variável de sistema	116
7.42.1	Descrição de log na nuvem	116
7.43	CLOUDONMODIFIED variável de sistema	117
7.43.1	Na nuvem modificado	117
7.44	CLOUDSERVER variável de sistema	117
7.44.1	Servidor na nuvem	117
7.45	CLOUDSSOCLIENTID variável de sistema	118
7.45.1	Cloud SSO Client ID	118
7.46	CLOUDSSOSCOPE variável de sistema	118
7.46.1	Escopo de Cloud SSO	118



Conteúdo

7.47	CLOUDTEMPFOLDER variável de sistema	118
7.47.1	Pasta temporária na nuvem	118
7.48	CLOUDUPLOADEDEPENDENCIES variável de sistema	119
7.48.1	Upload das dependências para a nuvem	119
7.49	CMATERIAL variável de sistema	119
7.49.1	Material atual	119
7.50	CMDACTIVE variável de sistema	119
7.50.1	Comando ativo (Somente-leitura)	119
7.51	CMDDIA variável de sistema	120
7.51.1	Diálogos para Comando	120
7.52	CMDECHO variável de sistema	120
7.52.1	Comando eco	120
7.53	CMDLINEEDITBGCOLOR variável de sistema	120
7.53.1	Editar a cor de fundo da linha de Comando	120
7.54	CMDLINEEDITFGCOLOR variável de sistema	121
7.54.1	Cor de primeiro plano da linha de Comando	121
7.55	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variável de sistema	121
7.55.1	Cor de fundo do log no desvanecimento da linha de Comando	121
7.56	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variável de sistema	122
7.56.1	Atraso no desvanecimento do aviso na linha de Comando	122
7.57	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variável de sistema	122
7.57.1	Cor de primeiro plano no esmaecimento do log da linha de Comando	122
7.58	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variável de sistema	122
7.58.1	Transparência do log de esmaecimento da linha de Comando	122
7.59	CMDLINEFONTNAME variável de sistema	123
7.59.1	Fonte da linha de comando	123
7.60	CMDLINEFONTSIZE variável de sistema	123
7.60.1	Tam. fonte linha de comando	123
7.61	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variável de sistema	123
7.61.1	Transparência do quadro da linha de Comando quando ativo	123
7.62	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY variável de sistema	124
7.62.1	Transparência do quadro da Linha de Comando, quando inativo	124
7.63	CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variável do sistema	124
7.63.1	Quadro da linha do comando TELATEXTO	124
7.64	CMDLINELISTBGCOLOR variável de sistema	124
7.64.1	Cor de fundo da linha de Comando	124
7.65	CMDLINELISTFGCOLOR variável de sistema	125
7.65.1	Cor de primeiro plano da linha de Comando	125
7.66	CMDLINEOPTIONBGCOLOR variável de sistema	125
7.66.1	Cor de fundo da opção da Linha de Comando	125
7.67	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variável de sistema	125
7.67.1	Cor do atalho da opção de linha de Comando	125
7.68	CMDLINEUSEMINIFRAME variável do sistema	126
7.68.1	Mini quadro flutuante da linha de Comando	126
7.69	CMDLNTEXT variável de sistema	126
7.69.1	Prefixo do aviso	126
7.70	CMDNAMES variável de sistema	126
7.70.1	Nome do Comando Ativo (Somente-leitura)	126



Conteúdo

7.71	CMLEADERSTYLE variável de sistema	127
7.71.1	Estilo multi-chamada	127
7.72	CMLJUST variável de sistema	127
7.72.1	Justificação multilinha	127
7.73	CMLSCALE variável de sistema	127
7.73.1	Escala multilinha	127
7.74	CMLSTYLE variável de sistema	128
7.74.1	Estilo multilinha	128
7.75	CMPCLRMISS variável de sistema	128
7.75.1	Cor das entidades ausentes - COMPARARDWG	128
7.76	CMPCLRMOD1 variável de sistema	128
7.76.1	Cor das entidades modificadas - COMPARARDWG	128
7.77	CMPCLRMOD2 variável de sistema	129
7.77.1	Cor das entidades modificadas no segundo desenho - COMPARARDWG	129
7.78	CMPCLRNEW variável de sistema	129
7.78.1	Cor de novas entidades - COMPARARDWG	129
7.79	CMPDIFFLIMIT variável de sistema	129
7.79.1	Número máximo de entidades - COMPARARDWG	129
7.80	CMPFADECTL variável de sistema	130
7.80.1	Fade - COMPARARDWG	130
7.81	CMPLOG variável de sistema	130
7.81.1	Controle de log - COMPARARDWG	130
7.82	COLORBOOKPATH variável de sistema	130
7.82.1	Caminho de pesquisa de arquivo do Livro de cores	130
7.83	COLORPICKBOX variável de sistema	131
7.83.1	Cor da caixa de seleção	131
7.84	COLORTHEME variável de sistema	131
7.84.1	Tema de cor da interface do usuário	131
7.85	COLORX variável de sistema	131
7.85.1	Cor do eixo X	131
7.86	COLORY variável de sistema	132
7.86.1	Cor do eixo Y	132
7.87	COLORZ variável de sistema	132
7.87.1	Cor do eixo Z	132
7.88	COMACADCOMPATIBILITY variável de sistema	133
7.88.1	Compatibilidade com Acad COM	133
7.89	COMBINETEXTMODE variável de sistema	133
7.89.1	Modo de texto combinado	133
7.90	COMMANDASSIST variável de sistema	133
7.90.1	IA Assist linha de Comando	133
7.91	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variável de sistema	134
7.91.1	Executar importação e exportação em segundo plano	134
7.92	COMMUNICATORPATH variável de sistema	134
7.92.1	Caminho do Communicator (Mac & Linux)	134
7.93	COMPASS variável de sistema	135
7.93.1	Bússola	135
7.94	COMPONENTSCONFIG variável de sistema	135
7.94.1	Configuração do painel Biblioteca	135



Conteúdo

7.95	COMPONENTSPATH variável de sistema	135
7.95.1	Caminho do diretório da biblioteca	135
7.96	CONSTRAINTBARDISPLAY variável de sistema	136
7.96.1	Exibição de Restrição	136
7.97	CONTINUOUSMOTION variável de sistema	136
7.97.1	Movimento contínuo	136
7.98	CONVERTODMAX variável de sistema	136
7.98.1	Multiplicador máximo para diâmetro exterior	136
7.99	CONVERTODMIN variável de sistema	137
7.99.1	Multiplicador mínimo para um diâmetro exterior	137
7.100	CONVERTTHMAX variável de sistema	137
7.100.1	Multiplicador máximo para espessura	137
7.101	CONVERTTHMIN variável de sistema	137
7.101.1	Multiplicador mínimo para uma espessura	137
7.102	COORDS variável de sistema	137
7.102.1	Coordenadas	137
7.103	COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES variável de sistema	138
7.103.1	COPIARGUIADA3D faces de origem	138
7.104	COPYMODE variável de sistema	138
7.104.1	Modo de Cópia	138
7.105	CPLOTSTYLE variável de sistema	139
7.105.1	Estilo de plotagem atual	139
7.106	CPROFILE variável de sistema	139
7.106.1	Perfil atual (Somente-leitura)	139
7.107	CRASHREPORTSENDING variável de sistema	139
7.107.1	Enviar relatório de falha (Windows)	139
7.108	CREATESKETCHFEATURE variável do sistema	140
7.108.1	Recurso baseado em esboço (experimental)	140
7.109	CREATETHUMBNAILONTHEFLY variável de sistema	141
7.109.1	Cria uma miniatura de prévia de visualização em tempo-real	141
7.110	CREATEVIEWPORTS variável de sistema	141
7.110.1	Criação automática do viewport	141
7.111	CROSSHAIRDRAWMODE variável de sistema	141
7.111.1	Modo de renderização da mira	141
7.112	CROSSINGAREACOLOR variável de sistema	142
7.112.1	Cor da área cruzada para seleção	142
7.113	CTAB variável de sistema	142
7.113.1	Aba atual	142
7.114	CTABLESTYLE variável de sistema	143
7.114.1	Estilo de tabela atual	143
7.115	CTRL3DMOUSE variável de sistema	143
7.115.1	Modo mouse 3D	143
7.116	CTRLMBUTTON variável do sistema	143
7.116.1	Clique o Botão do Meio	143
7.117	CTRLMOUSE variável de sistema	144
7.117.1	Atalhos mouse	144
7.118	CURSORMODE variável de sistema	144
7.118.1	Modo de exibição da mira	144



Conteúdo

7.119	CURSORSIZE variável de sistema	145
7.119.1	Tam. do cursor	145
7.120	CVALLOWBREAKLINECROSSINGS variável de sistema	145
7.120.1	Permitir cruzamentos de linhas de interrupção	145
7.121	CVANGLESAMPLINGINTERVAL variável de sistema	145
7.121.1	Intervalo de amostragem de ângulo	145
7.122	CVARCTESSELLATIONGRADING variável de sistema	146
7.122.1	Distância de aproximação de arco média-ordenada	146
7.123	CVARCTESSELLATIONSURFACE variável de sistema	146
7.123.1	Distância de aproximação de arco média-ordenada	146
7.124	CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variável de sistema	146
7.124.1	Distância de meia-ordenada de aproximação do arco em Elemento de Template	146
7.125	CVASSOCIATIVITY variável de sistema	147
7.125.1	Associatividade	147
7.126	CVDEFAULTCURVETYPEHA variável de sistema	147
7.126.1	Tipo predefinido de curva para alinhamento horizontal	147
7.127	CVDEFAULTCURVETYPEVA variável de sistema	148
7.127.1	Tipo de curva predefinido para alinhamentos verticais	148
7.128	CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variável de sistema	148
7.128.1	Elevação em cruzamentos de linha de interrupção	148
7.129	CVERSIONCONTROLPATH variável de sistema	149
7.129.1	Caminho de controle de versão atual	149
7.130	CVGRADEUNIT variável de sistema	149
7.130.1	Formato	149
7.131	CVGRADEUNITPREC variável de sistema	149
7.131.1	Precisão	149
7.132	CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL variável de sistema	150
7.132.1	Intervalo de amostragem para segmentos retos	150
7.133	CVPORT variável de sistema	150
7.133.1	Viewport atual	150
7.134	CVSLOPEUNIT variável de sistema	151
7.134.1	Formato	151
7.135	CVSLOPEUNITPREC variável de sistema	151
7.135.1	Precisão	151
7.136	CVSTATIONUNIT variável de sistema	152
7.136.1	Posição do delimitador de Estação	152
7.137	CVSTATIONUNITPREC variável de sistema	152
7.137.1	Precisão	152
8.	D	154
8.1	DATACOLLECTION variável de sistema	154
8.1.1	Diagnóstico e Coleta de Dados de Uso	154
8.2	DATACOLLECTIONENABLED variável de sistema	154
8.2.1	Estado atual da coleta de dados (Somente-leitura)	154
8.3	DATACOLLECTIONLOGINTYPE variável do sistema	155
8.3.1	Ultimo tipo de Log-In para coleta de dados (Somente-leitura)	155
8.4	DATACOLLECTIONOPTIONS variável de sistema	155
8.4.1	Opções de Coleta de Dados	155
8.5	DATALINKNOTIFY variável de sistema	156



Conteúdo

8.5.1	Notificações de Link de dados	156
8.6	DATE variável de sistema	156
8.6.1	Data atual (Somente-leitura)	156
8.7	DBCSTATE variável de sistema	156
8.7.1	Estado DbConnect (Somente-leitura)	156
8.8	DBLCLKEDIT variável de sistema	157
8.8.1	Edição duplo-clique	157
8.9	DBMOD variável de sistema	157
8.9.1	Status da modificação (Somente-leitura)	157
8.10	DCTCUST variável de sistema	157
8.10.1	Dicion. correção ortográfica	157
8.11	DCTMAIN variável de sistema	158
8.11.1	Dicionário principal	158
8.12	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variável de sistema	158
8.12.1	Default Bsyslib imperial	158
8.13	DEFAULTBSYSLIBMETRIC variável de sistema	158
8.13.1	Default Bsyslib métrica	158
8.14	DEFAULTLIGHTING variável de sistema	159
8.14.1	Iluminação predefinida	159
8.15	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variável de sistema	159
8.15.1	Embaçamento padrão de sombra para luz	159
8.16	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variável de sistema	159
8.16.1	Template padrão de nova folha	159
8.17	DEFAULTPLOTSTYLETABLE variável do sistema	160
8.17.1	Tabela predefinida de Estilo de Plotagem	160
8.18	DEFAULTSPACEHEIGHT variável de sistema	160
8.18.1	Altura Predefinida Espaço	160
8.19	DEFAULTSTYLEPIPECROSS variável de sistema	160
8.19.1	Estilo padrão para cruzeta de tubo	160
8.20	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variável de sistema	161
8.20.1	Estilo predefinido para redutor excêntrico de tubo	161
8.21	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variável de sistema	161
8.21.1	Estilo padrão para cotovelo de tubo (45 graus)	161
8.22	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variável de sistema	161
8.22.1	Estilo padrão para cotovelo de tubo (90 graus)	161
8.23	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variável de sistema	162
8.23.1	Estilo padrão para redução de tubo	162
8.24	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variável de sistema	162
8.24.1	Estilo padrão para o segmento de tubo	162
8.25	DEFAULTSTYLEPIPETEE variável de sistema	162
8.25.1	Estilo padrão para tee de tubo	162
8.26	DEFLPLSTYLE variável de sistema	163
8.26.1	Estilo padrão plotagem de camadas	163
8.27	DEFPLSTYLE variável de sistema	163
8.27.1	Estilo padrão plotagem objeto	163
8.28	DELETETOOL variável de sistema	163
8.28.1	Ferram Excluir	163
8.29	DELOBJ variável de sistema	164



Conteúdo

8.29.1	Excluir entidade de origem	164
8.30	DEMANDLOAD variável de sistema	164
8.30.1	Carregamento por demanda	164
8.31	DETAILSPATH variável de sistema	165
8.31.1	Caminho do diretório de detalhes	165
8.32	DGNEXPXREFMODE variável de sistema	165
8.32.1	Exportar Conversão de RefEx's	165
8.33	DGNFRAME variável de sistema	166
8.33.1	Quadro DGN	166
8.34	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema	166
8.34.1	Modo de importação 2D curva B-spline fechada	166
8.35	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema	167
8.35.1	Modo de importação 2D elipse	167
8.36	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema	167
8.36.1	Modo de importação de shape 2D	167
8.37	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema	167
8.37.1	Modo de importação de curva B-spline 3D fechada	167
8.38	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema	168
8.38.1	Modo de importação 3D elipse	168
8.39	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variável de sistema	168
8.39.1	Modo de importação de entidade 3D	168
8.40	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema	169
8.40.1	Modo de importação de shape 3D	169
8.41	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variável de sistema	169
8.41.1	Quebrar associação de dimensões	169
8.42	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variável de sistema	170
8.42.1	Converter índices de cor DGN para True Colors	170
8.43	DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variável de sistema	170
8.43.1	Converte campos de dados vazios em espaços.	170
8.44	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variável de sistema	171
8.44.1	Apagar recursos não utilizados	171
8.45	DGNIMPEXPLODETEXTNODES variável de sistema	171
8.45.1	Explodir nós de texto	171
8.46	DGNIMPIMPORTEXTIVEMODELTOMODELSPACE variável de sistema	171
8.46.1	Importar o modelo ativo para o Model Space	171
8.47	DGNIMPIMPORTEXTASDBMTEXTS variável de sistema	172
8.47.1	Importar Textos como TextosM	172
8.48	DGNIMPIMPORTEXTINVISIBLEELEMENTS variável de sistema	172
8.48.1	Importar elementos invisíveis	172
8.49	DGNIMPIMPORTEXTPAPERSPACEMODELS variável de sistema	173
8.49.1	Importar modelos de Paper Space	173
8.50	DGNIMPIMPORTEXTVIEWINDEX variável de sistema	173
8.50.1	Índice de importação de vista	173
8.51	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT variável de sistema	174
8.51.1	Recalcular dimensões após a importação	174
8.52	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variável de sistema	174
8.52.1	Arquivos de recurso do símbolo	174
8.53	DGNIMPXREFIMPORTMODE variável de sistema	174



Conteúdo

8.53.1	Modo de importação de referências externas	174
8.54	DGNOSNAP variável de sistema	175
8.54.1	DGN snap a entidade	175
8.55	DIASAT variável de sistema	175
8.55.1	Estado da caixa de Diálogo (Somente-leitura)	175
8.56	DIMADEC variável de sistema	175
8.56.1	Precisão Dim Angular	175
8.57	DIMALT variável de sistema	176
8.57.1	Unidades alternativas	176
8.58	DIMALTD variável de sistema	176
8.58.1	Alt precisão	176
8.59	DIMALTF variável de sistema	177
8.59.1	Alt multiplicador	177
8.60	DIMALTRND variável de sistema	177
8.60.1	Alt roundoff	177
8.61	DIMALTTD variável de sistema	177
8.61.1	Tolerância Alternativa	177
8.62	DIMALTTZ variável de sistema	178
8.62.1	Alt tolerância a suprimir zeros	178
8.63	DIMALTU variável de sistema	178
8.63.1	Alt tipo unidade	178
8.64	DIMALTZ variável de sistema	179
8.64.1	Alt suprimir zeros	179
8.65	DIMANNO variável de sistema	179
8.65.1	Estilo é anotativo (Somente-leitura)	179
8.66	DIMAPOST variável de sistema	179
8.66.1	Alt unidades prefixo/sufixo	179
8.67	DIMARCSYM variável de sistema	180
8.67.1	Símbolo Arco	180
8.68	DIMASO variável de sistema	180
8.68.1	Associatividade (obsoleta)	180
8.69	DIMASSOC variável de sistema	180
8.69.1	Associatividade	180
8.70	DIMASZ variável de sistema	181
8.70.1	Tamanho da seta	181
8.71	DIMATFIT variável de sistema	181
8.71.1	Ajustar seta e texto	181
8.72	DIMAUNIT variável de sistema	181
8.72.1	Unid. ângulo Dim	181
8.73	DIMAZIN variável de sistema	182
8.73.1	Suprimir zeros do ângulo	182
8.74	DIMBLK variável de sistema	182
8.74.1	SEta	182
8.75	DIMBLK1 variável de sistema	183
8.75.1	Seta 1	183
8.76	DIMBLK2 variável de sistema	183
8.76.1	Seta 2	183
8.77	DIMCEN variável de sistema	183



Conteúdo

8.77.1	Marca de centro	183
8.78	DIMCLRD variável de sistema	184
8.78.1	Cor linha dim	184
8.79	DIMCLRE variável de sistema	184
8.79.1	Cor linha de ext	184
8.80	DIMCLRT variável de sistema	184
8.80.1	Cor do Texto	184
8.81	DIMCONTINUEMODE variável de sistema	185
8.81.1	Modo Dim continuar	185
8.82	DIMDEC variável de sistema	185
8.82.1	Precisão dim	185
8.83	DIMDLE variável de sistema	186
8.83.1	Ext. linha dim	186
8.84	DIMDLI variável de sistema	186
8.84.1	Espaçamento na cota acumulada	186
8.85	DIMDSEP variável de sistema	186
8.85.1	Separador decimal	186
8.86	DIMEXE variável de sistema	186
8.86.1	Ext linha de ext	186
8.87	DIMEXO variável de sistema	187
8.87.1	Desloc. linha ext.	187
8.88	DIMFIT variável de sistema	187
8.88.1	Dim fit (obsoleto)	187
8.89	DIMFRAC variável de sistema	187
8.89.1	Tipo fracional	187
8.90	DIMFXL variável de sistema	188
8.90.1	Linha ext compr. fixo	188
8.91	DIMFXLON variável de sistema	188
8.91.1	Linha ext fixa	188
8.92	DIMGAP variável de sistema	188
8.92.1	Deslocamento de texto	188
8.93	DIMJOGANG variável de sistema	189
8.93.1	Angulo em jog	189
8.94	DIMJUST variável de sistema	189
8.94.1	Posição Texto Horizontal	189
8.95	DIMLAYER variável de sistema	190
8.95.1	Camada padrão para novas dimensões	190
8.96	DIMLDRBLK variável de sistema	190
8.96.1	Seta da chamada	190
8.97	DIMLFAC variável de sistema	190
8.97.1	Dim Escala Linear	190
8.98	DIMLIM variável de sistema	191
8.98.1	Método de tolerância	191
8.99	DIMLTEX1 variável de sistema	191
8.99.1	TipoLinha linha ext 1	191
8.100	DIMLTEX2 variável de sistema	191
8.100.1	TipoLinha ext linha 2	191
8.101	DIMLTYPE variável de sistema	191



Conteúdo

8.101.1	Tipo-linha dim	191
8.102	DIMLUNIT variável de sistema	192
8.102.1	Unid. dim	192
8.103	DIMLWD variável de sistema	192
8.103.1	Espess. linha dim	192
8.104	DIMLWE variável de sistema	193
8.104.1	Espess. linha ext	193
8.105	DIMMARKTYPE variável de sistema	193
8.105.1	Marcação da substituição de dimensões	193
8.106	DIMPOST variável de sistema	193
8.106.1	Prefix/sufix dim	193
8.107	DIMRND variável de sistema	194
8.107.1	Arredond. dim	194
8.108	DIMSAH variável de sistema	194
8.108.1	Pontas de setas	194
8.109	DIMSCALE variável de sistema	195
8.109.1	Escala geral dim	195
8.110	DIMSD1 variável de sistema	195
8.110.1	Linha de dimensão 1	195
8.111	DIMSD2 variável de sistema	195
8.111.1	Linha 2 dim	195
8.112	DIMSE1 variável de sistema	196
8.112.1	Linha de extensão 1	196
8.113	DIMSE2 variável de sistema	196
8.113.1	Linha ext 2	196
8.114	DIMSHO variável de sistema	196
8.114.1	Dimensões são mostradas (obsoleto)	196
8.115	DIMSOXD variável de sistema	197
8.115.1	Linha interna dim	197
8.116	DIMSTYLE variável de sistema	197
8.116.1	Estilo de cota (Somente-leitura)	197
8.117	DIMTAD variável de sistema	197
8.117.1	Texto Posição Vertical	197
8.118	DIMTDEC variável de sistema	198
8.118.1	Precisão da tolerância	198
8.119	DIMTFAC variável de sistema	198
8.119.1	Tolerância de altura do texto	198
8.120	DIMTFILL variável de sistema	198
8.120.1	Preenchimento do texto	198
8.121	DIMTFILLCLR variável de sistema	199
8.121.1	Cor preenc. texto	199
8.122	DIMTIH variável de sistema	199
8.122.1	Alinham. texto interno	199
8.123	DIMTIX variável de sistema	200
8.123.1	Texto interno	200
8.124	DIMTM variável de sistema	200
8.124.1	Limite inferior tolerância	200
8.125	DIMTMOVE variável de sistema	200



Conteúdo

8.125.1	Movimento do texto	200
8.126	DIMTOFL variável de sistema	201
8.126.1	Linha forçada dim	201
8.127	DIMTOH variável de sistema	201
8.127.1	Texto fora do alinhamento	201
8.128	DIMTOL variável de sistema	201
8.128.1	Mostrar tolerância	201
8.129	DIMTOLJ variável de sistema	202
8.129.1	Pos vert da Tolerância	202
8.130	DIMTP variável de sistema	202
8.130.1	Limite superior tolerância	202
8.131	DIMTSZ variável de sistema	203
8.131.1	Tam. Tick de dim	203
8.132	DIMTVP variável de sistema	203
8.132.1	Deslocamento de texto na vertical	203
8.133	DIMTXSTY variável de sistema	203
8.133.1	Estilo de texto	203
8.134	DIMTXT variável de sistema	204
8.134.1	Altura do texto	204
8.135	DIMTXTDIRECTION variável de sistema	204
8.135.1	Direção do texto	204
8.136	DIMTZIN variável de sistema	204
8.136.1	Suprimir zeros na tolerância	204
8.137	DIMUNIT variável de sistema	205
8.137.1	Dim unit type (obsoleto)	205
8.138	DIMUPT variável de sistema	205
8.138.1	Insira texto manualmente	205
8.139	DIMZIN variável de sistema	206
8.139.1	Suprimir zeros da dim	206
8.140	DISPLAYAXES variável de sistema	206
8.140.1	Exibir Eixos	206
8.141	DISPLAYAXESFORMEP variável de sistema	207
8.141.1	Exibir eixos	207
8.142	DISPLAYSCALING variável de sistema	207
8.142.1	Escala de exibição automática (Somente-leitura)	207
8.143	DISPLAYSIDESANDENDS variável de sistema	207
8.143.1	Exibir Lados e Extremos	207
8.144	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variável de sistema	208
8.144.1	Marcador de snap nas vistas	208
8.145	DISPLAYTOOLTIPS variável de sistema	208
8.145.1	Dicas de snap	208
8.146	DISPLAYTRUEDIMENSION variável de sistema	208
8.146.1	Tipo de dimensão predefinido	208
8.147	DISPPAPERBKG variável de sistema	209
8.147.1	Pano de fundo para o papel	209
8.148	DISPPAPERMARGINS variável de sistema	209
8.148.1	Area imprimível	209
8.149	DISPSILH variável de sistema	209



Conteúdo

8.149.1	Mostrar curvas das silhuetas	209
8.150	DISTANCE variável de sistema	210
8.150.1	Distância (Somente-leitura)	210
8.151	DMAUDITLEVEL variável de sistema	210
8.151.1	Comando DMAUDIT, nível de detalhes	210
8.152	DMAUTOUPDATE variável de sistema	211
8.152.1	Modo de recálculo de restrições 3D	211
8.153	DMCONNECTIONCUTTYPE variável de sistema	212
8.153.1	Tipo de conexão	212
8.154	DMPUSHPULLSUBTRACT variável de sistema	212
8.154.1	DMPUSHPULL subtrair	212
8.155	DMRECOGNIZE variável de sistema	213
8.155.1	Reconhecimento de restrições de geometria 3D automático	213
8.156	DOCKPRIORITY variável de sistema	213
8.156.1	Prioridade de Encaixe	213
8.157	DOCTABPOSITION variável de sistema	214
8.157.1	Posição das guias	214
8.158	DONUTID variável de sistema	215
8.158.1	Diâmetro interno do anel	215
8.159	DONUTOD variável de sistema	215
8.159.1	Diâmetro externo do anel	215
8.160	DRAGMODE variável de sistema	215
8.160.1	Modo Arrastar entidade	215
8.161	DRAGMODECONSTRAINTS variável de sistema	216
8.161.1	Resolve restrições 3D dinamicamente	216
8.162	DRAGMODEFACES variável de sistema	216
8.162.1	MOVER face	216
8.163	DRAGMODEHIDE variável de sistema	216
8.163.1	Ocultar ao arrastar	216
8.164	DRAGMODEINTERRUPT variável de sistema	217
8.164.1	Modo Interrupção ao arrastar	217
8.165	DRAGOPEN variável de sistema	217
8.165.1	Abrir arraste	217
8.166	DRAGP1 variável de sistema	218
8.166.1	Taxa Regen-Arraste	218
8.167	DRAGP2 variável de sistema	218
8.167.1	Taxa arraste-rápido	218
8.168	DRAGSNAP variável de sistema	218
8.168.1	Encaixar entidades arrastadas	218
8.169	DRAWINGPATH variável de sistema	219
8.169.1	Caminho do desenho	219
8.170	DRAWINGVIEWASM variável de sistema	219
8.170.1	Otimização de montagens	219
8.171	DRAWINGVIEWBKG variável de sistema	220
8.171.1	Executa a geração da vista em segundo plano	220
8.172	DRAWINGVIEWENTS variável de sistema	220
8.172.1	Entidades adicionais	220
8.173	DRAWINGVIEWFLAGS variável de sistema	220



Conteúdo

8.173.1	Sinalizadores de Vistas do Desenho	220
8.174	DRAWINGVIEWPRESET variável de sistema	221
8.174.1	Pré-definição de vistas do desenho	221
8.175	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variável de sistema	221
8.175.1	Predefinição de exibir linhas ocultas no desenho	221
8.176	DRAWINGVIEWPRESETSCALE variável de sistema	222
8.176.1	Escala pré-definida para uma vista do desenho	222
8.177	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variável de sistema	222
8.177.1	Predefinição das linhas tangentes na vista do desenho	222
8.178	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variável de sistema	222
8.178.1	Predefinição de linhas de arraste da vista do desenho	222
8.179	DRAWINGVIEWQUALITY variável de sistema	223
8.179.1	Qualidade das vistas de desenho	223
8.180	DRAWORDERCTL variável de sistema	223
8.180.1	Controlar a Ordem do Desenho	223
8.181	DWFFORMAT variável de sistema	224
8.181.1	Formato padrão DWF	224
8.182	DWFFRAME variável de sistema	224
8.182.1	Quadro DWF	224
8.183	DWFOSNAP variável de sistema	224
8.183.1	Snap a entidade DWF	224
8.184	DWFVERSION variável de sistema	225
8.184.1	Versão DWF	225
8.185	DWGCHECK variável de sistema	225
8.185.1	Verificar o desenho	225
8.186	DWGCODEPAGE variável de sistema	226
8.186.1	Página de códigos de desenho (Somente-leitura)	226
8.187	DWGGUIDCLOUDAI variável de sistema	226
8.187.1	Guid do Desenho	226
8.188	DWGNAME variável de sistema	226
8.188.1	Nome do desenho (Somente-leitura)	226
8.189	DWGPREFIX variável de sistema	227
8.189.1	Prefixo do desenho (Somente-leitura)	227
8.190	DWGTITLED variável de sistema	227
8.190.1	Desenho intitulado (Somente-leitura)	227
8.191	DXEVAL variável de sistema	227
8.191.1	Modo Atualizar p/ Extração de dados	227
8.192	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variável de sistema	228
8.192.1	DXF texto ajustar alinhamento	228
8.193	DYNCONSTRAINTMODE variável de sistema	228
8.193.1	Modo de Restrição Dinâmica	228
8.194	DYNDIGRIP variável de sistema	229
8.194.1	Mostrar dimensões dinâmicas	229
8.195	DYNDIMAPERTURE variável de sistema	229
8.195.1	Abertura de dimensão dinâmica	229
8.196	DYNDIMCOLORHOT variável de sistema	230
8.196.1	Cor de dimensão dinâmica	230
8.197	DYNDIMCOLORHOVER variável de sistema	230



Conteúdo

8.197.1	Cor realce de dimensão dinâmica	230
8.198	DYNDIMDISTANCE variável de sistema	230
8.198.1	Distância de dimensão dinâmica	230
8.199	DYNDIMLINETYPE variável de sistema	231
8.199.1	Tipo de linha para dimensão Dinâmica	231
8.200	DYNDIVIS variável de sistema	231
8.200.1	Visibilidade de dimensão dinâmica	231
8.201	DYNINPUTTRANSPARENCY variável de sistema	232
8.201.1	Transparência dos campos de entrada dinâmicos	232
8.202	DYNMODE variável de sistema	232
8.202.1	Modo de entrada dinâmica	232
8.203	DYNPCOORDS variável de sistema	233
8.203.1	Modo padrão para coordenadas dinâmicas de entrada	233
9.	E	234
9.1	EDGEMODE variável de sistema	234
9.1.1	Modo de aresta	234
9.2	ELEVATION variável de sistema	234
9.2.1	Elevação	234
9.3	ENABLEATTRACTION variável de sistema	235
9.3.1	Atração das alças	235
9.4	ENABLEBIMBKUPDATE variável de sistema	235
9.4.1	Ativar a atualização de cortes em segundo plano	235
9.5	ENABLEHYPERLINKMENU variável de sistema	235
9.5.1	Menu do hiperlink	235
9.6	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variável de sistema	236
9.6.1	Dicas do hiperlink	236
9.7	ERRNO variável de sistema	236
9.7.1	Número do erro (Somente-leitura)	236
9.8	EXPERIMENTALMODE variável de sistema	236
9.8.1	Habilitar recursos experimentais	236
9.9	EXPERIMENTALONSTARTPAGE variável de sistema	237
9.9.1	Recursos experimentais na página inicial	237
9.10	EXPERT variável de sistema	237
9.10.1	Expert	237
9.11	EXPINSALIGN variável de sistema	238
9.11.1	Explorer Inserir Alinhado	238
9.12	EXPINSANGLE variável de sistema	238
9.12.1	Explorer Inserir Angulo	238
9.13	EXPINSFIXANGLE variável de sistema	238
9.13.1	Explorer Inserir Angulo Fixo	238
9.14	EXPINSFIXSCALE variável de sistema	239
9.14.1	Explorer Inserir Escala Fixa	239
9.15	EXPINSSCALE variável de sistema	239
9.15.1	Explorer Inserir Escala	239
9.16	EXPLMODE variável de sistema	239
9.16.1	Modo Explodir	239
9.17	EXPORT3DPDFWRITER variável de sistema	240
9.17.1	3D PDF writer	240



Conteúdo

9.18	EXPORTACISASSEMBLYWRITER variável de sistema	240
9.18.1	ASAT/ASAB writer	240
9.19	EXPORTACISFORMATVERSION variável de sistema	241
9.19.1	Versão de formato para exportação ACIS	241
9.20	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variável de sistema	241
9.20.1	Versão do formato de exportação do CATIA V4	241
9.21	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variável de sistema	242
9.21.1	Versão de formato de exportação CATIA V5	242
9.22	EXPORTGEOMETRYFLAGS variável de sistema	243
9.22.1	Exportar Sinalizadores de Geometria	243
9.23	EXPORTHIDDENPARTS variável de sistema	243
9.23.1	Peças ocultas	243
9.24	EXPORTMODELSPACE variável de sistema	244
9.24.1	Exportar Model Space	244
9.25	EXPORTPAGESETUP variável de sistema	244
9.25.1	Exportar config. página	244
9.26	EXPORTPAPERSPACE variável de sistema	245
9.26.1	Exportar PaperSpace	245
9.27	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variável de sistema	245
9.27.1	Versão do formato de exportação Parasolid	245
9.28	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema	246
9.28.1	Estrutura do produto	246
9.29	EXPORTSTEPFORMATVERSION variável de sistema	247
9.29.1	Versão de exportação de formato STEP	247
9.30	EXPORTXCGMFORMATVERSION variável de sistema	247
9.30.1	Versão de formato de exportação XCGM	247
9.31	EXTMAX variável de sistema	248
9.31.1	Extensão máxima (Somente-leitura)	248
9.32	EXTMIN variável de sistema	248
9.32.1	Extensão mínima (Somente-leitura)	248
9.33	EXTNAMES variável de sistema	249
9.33.1	Estender nomes	249
9.34	EXTRUDEINSIDE variável de sistema	249
9.34.1	Comportamento de extrusão para dentro	249
9.35	EXTRUDEOUTSIDE variável de sistema	250
9.35.1	Comportamento de extrusão para fora	250
10.	F	251
10.1	FACETRATIO variável de sistema	251
10.1.1	Aspecto da facetagem	251
10.2	FACETRES variável de sistema	251
10.2.1	Resolução de faceta	251
10.3	FBXEXPORTCAMERAS variável de sistema	251
10.3.1	Exportar Câmeras FBX	251
10.4	FBXEXPORTENTITIES variável de sistema	252
10.4.1	FBX Exportar Entidades	252
10.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE variável de sistema	252
10.5.1	FBX entidades para exportar	252
10.6	FBXEXPORTLIGHTS variável de sistema	253



Conteúdo

10.6.1	FBX Exportar Luzes	253
10.7	FBXEXPORTMATERIALS variável de sistema	253
10.7.1	FBX Exportar Materiais	253
10.8	FBXEXPORTTEXTURES variável de sistema	253
10.8.1	FBX Exportar Texturas	253
10.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH variável de sistema	254
10.9.1	Caminho para Exportar Texturas Fbx	254
10.10	FEATURECOLORS variável de sistema	254
10.10.1	Cores dos recursos	254
10.11	FIELDDISPLAY variável de sistema	254
10.11.1	Exibir campo	254
10.12	FIELDEVAL variável de sistema	255
10.12.1	Modo atualizar campo	255
10.13	FILEDIA variável de sistema	255
10.13.1	Diálogo do arquivo	255
10.14	FILLETRAD variável de sistema	256
10.14.1	Raio concord	256
10.15	FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT variável de sistema	256
10.15.1	Combina soldas em ângulo adjacentes	256
10.16	FILLETWELDINGMAXGAPRATIO variável do sistema	256
10.16.1	Relação máxima de uma fenda para um tamanho de solda	256
10.17	FILLETWELDINGZSIZE variável do sistema	257
10.17.1	Tamanho Z predefinido para filete de solda	257
10.18	FILLMODE variável de sistema	257
10.18.1	Modo preench	257
10.19	FITLINEFITARCMODE variável de sistema	258
10.19.1	Modo AjustLinha e AjustArco	258
10.20	FITTINGRADIUSTYPE variável de sistema	258
10.20.1	Tipo de Raio do Adaptador	258
10.21	FITTINGRADIUSVALUE variável de sistema	259
10.21.1	Valor do Raio do Adaptador	259
10.22	FLANGEASMDEFAULTGASKET variável de sistema	259
10.22.1	Gaxeta predefinida	259
10.23	FONTALT variável de sistema	259
10.23.1	Fonte alternativa	259
10.24	FONTMAP variável de sistema	259
10.24.1	Arq. mapeamento fonte	259
10.25	FRAME variável de sistema	260
10.25.1	Quadro	260
10.26	FRAMESELECTION variável de sistema	260
10.26.1	Seleção do quadro	260
10.27	FRONTZ variável de sistema	261
10.27.1	Deslocamento do plano de recorte frontal	261
10.28	FULLOPEN variável de sistema	261
10.28.1	Totalmente aberto (Somente-leitura)	261
11.	G	262
11.1	GEARTEETHNUMBER variável de sistema	262
11.1.1	Número máximo de dentes na roda dentada	262



Conteúdo

11.2	GENERATEASSOCATTRS variável de sistema	262
11.2.1	Gerar atributos associativos	262
11.3	GENERATEASSOCVIEWS variável de sistema	262
11.3.1	Gerar desenhos associativos	262
11.4	GEOLATLONGFORMAT variável de sistema	263
11.4.1	Formato de latitude/longitude geográfica	263
11.5	GEOMARKERVISIBILITY variável de sistema	263
11.5.1	Visibilidade de marcador geográfico	263
11.6	GEOMRELATIONS variável de sistema	264
11.6.1	Indicação de relação geométrica	264
11.7	GETSTARTED variável de sistema	264
11.7.1	Começar	264
11.8	GFANG variável de sistema	264
11.8.1	Ang. preenchimento gradiente	264
11.9	GFCLR1 variável de sistema	265
11.9.1	Cor primária do preenchimento em gradiente	265
11.10	GFCLR2 variável de sistema	265
11.10.1	Cor secundária de preenchimento gradiente	265
11.11	GFCLRLUM variável de sistema	265
11.11.1	Nível tonalidade do preenchimento gradiente	265
11.12	GFCLRSTATE variável de sistema	265
11.12.1	Número de cores para um preenchimento de gradiente	265
11.13	GFNAME variável de sistema	266
11.13.1	Nome de preenchimento gradiente	266
11.14	GFSHIFT variável de sistema	266
11.14.1	Deslocar preenchimento em gradiente	266
11.15	GLSWAPMODE variável de sistema	267
11.15.1	GL Swap Mode	267
11.16	GRADIENTCOLORBOTTOM variável de sistema	267
11.16.1	Cor de fundo na parte inferior do gradiente	267
11.17	GRADIENTCOLORMIDDLE variável de sistema	268
11.17.1	Cor média para fundo em gradiente	268
11.18	GRADIENTCOLORTOP variável de sistema	268
11.18.1	Cor superior para fundo em gradiente	268
11.19	GRADIENTMODE variável de sistema	268
11.19.1	Modo de fundo em gradiente	268
11.20	GRIDAXISCOLOR variável de sistema	269
11.20.1	Cor grade do eixo	269
11.21	GRIDDISPLAY variável de sistema	269
11.21.1	Exibição grade	269
11.22	GRIDMAJOR variável de sistema	269
11.22.1	Grade grande	269
11.23	GRIDMAJORCOLOR variável de sistema	270
11.23.1	Cor da grade principal	270
11.24	GRIDMINORCOLOR variável de sistema	270
11.24.1	Cor grade secundária	270
11.25	GRIDMODE variável de sistema	271
11.25.1	Modo Grade	271



Conteúdo

11.26	GRIDSTYLE variável de sistema	271
11.26.1	Estilo grade	271
11.27	GRIDUNIT variável de sistema	271
11.27.1	Unid. grade	271
11.28	GRIDXYZTINT variável de sistema	272
11.28.1	Tonalidade da grade XYZ	272
11.29	GRIPBLOCK variável de sistema	272
11.29.1	Alças em blocos	272
11.30	GRIPCOLOR variável de sistema	273
11.30.1	Cor da alça	273
11.31	GRIPDYNCOLOR variável de sistema	273
11.31.1	Cor dinâmica de alça	273
11.32	GRIPHOT variável de sistema	273
11.32.1	Cor da alça selecionada	273
11.33	GRIPHOVER variável de sistema	274
11.33.1	Cor ao sobrevoar alça	274
11.34	GRIPOBJLIMIT variável de sistema	274
11.34.1	Limite de entidade da alça	274
11.35	GRIPS variável de sistema	274
11.35.1	Alças	274
11.36	GRIPSIZE variável de sistema	275
11.36.1	Tamanho da alça	275
11.37	GRIPTIPS variável de sistema	275
11.37.1	Dicas de alças	275
11.38	GSDEVICETYPE2D variável de sistema	275
11.38.1	Disp. do sistema gráfico 2D	275
11.39	GSDEVICETYPE3D variável de sistema	276
11.39.1	Disp. do sistema gráfico 3D	276
12.	H	277
12.1	HALOGAP variável de sistema	277
12.1.1	Espaço halo	277
12.2	HANDLES variável de sistema	277
12.2.1	Publicar Handles (Somente-leitura)	277
12.3	HANDSEED variável de sistema	277
12.3.1	Handle seed (Somente-leitura)	277
12.4	HIDEPRECISION variável de sistema	278
12.4.1	Precisão de ocultar e sombreamento	278
12.5	HIDESYSTEMPRINTERS variável de sistema	278
12.5.1	Ocultar impressoras do sistema	278
12.6	HIDETEXT variável de sistema	278
12.6.1	Ocultar texto ao OCULTAR	278
12.7	HIDEXREFSCALES variável de sistema	279
12.7.1	Ocultar escalas de RefEx	279
12.8	HIGHLIGHT variável de sistema	279
12.8.1	Destacar	279
12.9	HIGHLIGHTCOLOR variável de sistema	279
12.9.1	Cor do Destaque na Seleção	279
12.10	HIGHLIGHTEFFECT variável de sistema	280



Conteúdo

12.10.1	Estilo de Destaque na Seleção	280
12.11	HORIZONBKG_ENABLE variável de sistema	280
12.11.1	Fundo em horizonte	280
12.12	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variável de sistema	281
12.12.1	Horizonte de chão	281
12.13	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variável de sistema	281
12.13.1	Origem do solo	281
12.14	HORIZONBKG_SKYHIGH variável de sistema	281
12.14.1	Céu alto	281
12.15	HORIZONBKG_SKYHORIZON variável de sistema	282
12.15.1	Horizonte do céu	282
12.16	HORIZONBKG_SKYLOW variável de sistema	282
12.16.1	Céu baixo	282
12.17	HOTKEYASSISTANT variável de sistema	282
12.17.1	Assistente de Atalhos	282
12.18	HPANG variável de sistema	283
12.18.1	Angulo da hachura	283
12.19	HPANNOTATIVE variável de sistema	283
12.19.1	Hachura anotativa	283
12.20	HPASSOC variável de sistema	283
12.20.1	Associtividade da hachura	283
12.21	HPBACKGROUNDCOLOR variável de sistema	284
12.21.1	Cor da hachura de fundo padrão	284
12.22	HPBOUND variável de sistema	284
12.22.1	Borda da hachura	284
12.23	HPBOUNDRETAIN variável de sistema	284
12.23.1	Retém o limite do padrão de hachura	284
12.24	HPCOLOR variável de sistema	285
12.24.1	Cor padrão da hachura	285
12.25	HPDOUBLE variável de sistema	285
12.25.1	Duplicação da hachura	285
12.26	HPDRAWORDER variável de sistema	286
12.26.1	Ordem para desenhar a hachura	286
12.27	HPGAPTOL variável de sistema	286
12.27.1	Tolerância para lacuna na hachura	286
12.28	HPISLANDDETECTION variável de sistema	286
12.28.1	Detecção de ilha em padrão de hachura	286
12.29	HPLAYER variável de sistema	287
12.29.1	Camada padrão para novas hachuras	287
12.30	HPLINETYPE variável de sistema	287
12.30.1	Tipo de linha do padrão de hachura	287
12.31	HPMAXAREAS variável de sistema	288
12.31.1	Modo de preenchimento para hachuras esparsas	288
12.32	HPMAXCONTOURPOINTS variável do sistema	288
12.32.1	Número máximo de pontos em um contorno de hachura	288
12.33	HPNAME variável de sistema	289
12.33.1	Nome da hachura	289
12.34	HPOBJWARNING variável de sistema	289



Conteúdo

12.34.1	Aviso de entidade padrão de hachura	289
12.35	HPORIGIN variável de sistema	289
12.35.1	Origem da hachura	289
12.36	HPSCALE variável de sistema	289
12.36.1	Escala da hachura	289
12.37	HPSEPARATE variável de sistema	290
12.37.1	Separar hachura	290
12.38	HPSPACE variável de sistema	290
12.38.1	Espaçamento da hachura	290
12.39	HPTRANSPARENCY variável de sistema	290
12.39.1	Transparência padrão para novas hachuras	290
12.40	HYPERLINKBASE variável de sistema	291
12.40.1	Hiperlink base	291
13.	I	292
13.1	IFCCREATEUNIQUEGUID variável de sistema	292
13.1.1	Exportar com os 'guids' exclusivos	292
13.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variável de sistema	292
13.2.1	Explodir referências externas na estrutura espacial IFC	292
13.3	IFCEXPORTAUTHOR variável de sistema	292
13.3.1	Nome do Autor da Exportação	292
13.4	IFCEXPORTAUTHORIZATION variável de sistema	293
13.4.1	Exportar Autorização	293
13.5	IFCEXPORTBASEQUANTITIES variável de sistema	293
13.5.1	Exportar quantidades base	293
13.6	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variável de sistema	293
13.6.1	Exportar elementos em camadas Desligadas e Congeladas	293
13.7	IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY variável de sistema	294
13.7.1	Exportar Somente Propriedades IDS	294
13.8	IFCEXPORTMAPPINGPATH variável de sistema	294
13.8.1	Caminho do arquivo de mapeamento na Exportação	294
13.9	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variável de sistema	294
13.9.1	Exportar múltiplas subcamadas de elementos como elementos agregados	294
13.10	IFCEXPORTORGANIZATION variável de sistema	295
13.10.1	Nome da Organização de Exportação	295
13.11	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variável de sistema	295
13.11.1	Exportar o perfil do centro de gravidade	295
13.12	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP variável de sistema	295
13.12.1	Exportar sempre sólidos varridos como BRep	295
13.13	IFCEXPORTTESSELATION variável de sistema	296
13.13.1	Nível de triangularização (tesselação)	296
13.14	IFCEXPORTVALIDATEMODEL variável de sistema	296
13.14.1	Aplicar validação ao modelo IFC	296
13.15	IFCIMPORTSETTINGSCONFIG variável de sistema	296
13.15.1	Configurar definições de importação IFC	296
13.16	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variável de sistema	297
13.16.1	Tesselizar curvas complexas e superfícies	297
13.17	IMAGECACHEFOLDER variável de sistema	297
13.17.1	Pasta cache de disco de imagem	297



Conteúdo

13.18	IMAGECACHEMAXMEMORY variável de sistema	297
13.18.1	Memória máxima usada	297
13.19	IMAGEDISKCACHE variável de sistema	298
13.19.1	Cache de disco de imagem	298
13.20	IMAGEFRAME variável de sistema	298
13.20.1	Quadro da imagem	298
13.21	IMAGEHLT variável de sistema	299
13.21.1	Destacar imagem	299
13.22	IMAGENOTIFY variável de sistema	299
13.22.1	Notificar imagem	299
13.23	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variável de sistema	299
13.23.1	Modo de atributos para importar borda	299
13.24	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION variável de sistema	300
13.24.1	Representação da importação	300
13.25	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema	300
13.25.1	Preferência dos caminhos de pesquisa	300
13.26	IMPORTCOLORS variável de sistema	301
13.26.1	Traduzir cores	301
13.27	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema	301
13.27.1	Caminhos de pesquisa alternativos	301
13.28	IMPORTCREOCONFIGURATION variável do sistema	302
13.28.1	Importar configuração	302
13.29	IMPORTCUIFILEEXISTS variável de sistema	302
13.29.1	Arquivo cui importado existe	302
13.30	IMPORTHIDDENPARTS variável de sistema	302
13.30.1	Peças ocultas	302
13.31	IMPORTIGESSIMPLIFY variável de sistema	303
13.31.1	Realizar simplificação	303
13.32	IMPORTIGESSTITCH variável do sistema	303
13.32.1	Realizar costura	303
13.33	IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema	304
13.33.1	Caminhos de pesquisa alternativos	304
13.34	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema	304
13.34.1	Preferência dos caminhos de pesquisa	304
13.35	IMPORTJIREPRESENTATION variável de sistema	304
13.35.1	Representação da importação	304
13.36	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema	305
13.36.1	Caminhos de pesquisa alternativos	305
13.37	IMPORTNXCONFIGURATION variável de sistema	305
13.37.1	Importar configuração	305
13.38	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema	306
13.38.1	Preferência dos caminhos de pesquisa	306
13.39	IMPORTPMI variável de sistema	306
13.39.1	Informação de produto e fabricação	306
13.40	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema	306
13.40.1	Estrutura do produto	306
13.41	IMPORTREPAIR variável de sistema	307
13.41.1	Reparar modelo na importação	307



Conteúdo

13.42	IMPORTSIMPLIFY variável de sistema	308
13.42.1	Realizar simplificação	308
13.43	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema	308
13.43.1	Caminhos de pesquisa alternativos	308
13.44	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema	308
13.44.1	Preferência dos caminhos de pesquisa	308
13.45	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema	309
13.45.1	Caminhos de pesquisa alternativos	309
13.46	IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION variável de sistema	309
13.46.1	Importar configuração	309
13.47	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variável de sistema	310
13.47.1	Representação da importação	310
13.48	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variável de sistema	310
13.48.1	Mapear SolidWorks Y para o eixo Z atual	310
13.49	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema	310
13.49.1	Preferência dos caminhos de pesquisa	310
13.50	IMPORTSTEPROTATEYZ variável de sistema	311
13.50.1	Mapear Y para o eixo Z atual	311
13.51	IMPORTSTITCH variável de sistema	311
13.51.1	Realizar costura	311
13.52	INCLUDEPLOTSTAMP variável de sistema	312
13.52.1	Incluir Marca de Plotagem	312
13.53	INDEXCTL variável de sistema	312
13.53.1	Controle de índice	312
13.54	INETLOCATION variável de sistema	313
13.54.1	Local na Internet	313
13.55	INSBASE variável de sistema	313
13.55.1	Ponto base da inserção	313
13.56	INSNAME variável de sistema	313
13.56.1	Nome da inserção	313
13.57	INSUNITS variável de sistema	313
13.57.1	Unid. de inserção	313
13.58	INSUNITSDEFSOURCE variável de sistema	314
13.58.1	Fonte padrão das unidades de inserção	314
13.59	INSUNITSDEFTARGET variável de sistema	315
13.59.1	Alvo padrão das unidades de inserção	315
13.60	INSUNITSSCALING variável de sistema	316
13.60.1	Dimensionamento unidades inserção	316
13.61	INTERFERECOLOR variável de sistema	317
13.61.1	Cor de interferência	317
13.62	INTERFERELAYER variável de sistema	317
13.62.1	Camada de interferência	317
13.63	INTERFERENCELEVEL variável de sistema	317
13.63.1	Nível de Verificação de Interferência	317
13.64	INTERFEREOBJVS variável de sistema	318
13.64.1	Estilo visual da entidade de interferência	318
13.65	INTERFEREVPVS variável de sistema	318
13.65.1	Estilo visual do viewport de interferência	318



Conteúdo

13.66	INTERIORELEVATIONMINLENGTH variável de sistema	319
13.66.1	Comprimento Mínimo da Elevação Interior	319
13.67	INTERIORELEVATIONOFFSET variável de sistema	319
13.67.1	Distância do Deslocamento da Elevação Interior	319
13.68	INTERSECTEDENTITIES variável de sistema	319
13.68.1	Resolver a intersecção	319
13.69	INTERSECTIONCOLOR variável de sistema	320
13.69.1	Cor da intersecção	320
13.70	INTERSECTIONDISPLAY variável de sistema	320
13.70.1	Visualização da intersecção	320
13.71	ISAVEBAK variável de sistema	321
13.71.1	Backup de salvamento incremental	321
13.72	ISAVEPERCENT variável de sistema	321
13.72.1	Percentual de salvamento	321
13.73	ISOLINES variável de sistema	321
13.73.1	Isolinhas	321
14.	J	323
15.	K	324
15.1	KEEPCONNECTIONS variável de sistema	324
15.1.1	Resolver interferências e lacunas	324
16.	L	325
16.1	LASTANGLE variável de sistema	325
16.1.1	Ultimo angulo (Somente-leitura)	325
16.2	LASTPOINT variável de sistema	325
16.2.1	Ultimo ponto	325
16.3	LASTPROMPT variável de sistema	325
16.3.1	Ultimo aviso/prompt (Somente-leitura)	325
16.4	LATITUDE variável de sistema	325
16.4.1	Latitude	325
16.5	LAYERFILTEREXCESS variável de sistema	326
16.5.1	Excesso de Filtros de Camada	326
16.6	LAYERPMODE variável de sistema	326
16.6.1	Modo anterior da camada	326
16.7	LAYLOCKFADECTL variável de sistema	327
16.7.1	Controle de esmaecimento da camada bloqueada	327
16.8	LAYOUTREGENCTL variável de sistema	327
16.8.1	Controla a regeneração do Layout	327
16.9	LAYOUTTAB variável de sistema	327
16.9.1	Guias layout e modelo	327
16.10	LEGACYCODESEARCH variável de sistema	328
16.10.1	Modo de pesquisa de código herdado (Somente-leitura)	328
16.11	LENGTHUNITS variável de sistema	328
16.11.1	Unidades de comprimento	328
16.12	LENSLENGTH variável de sistema	329
16.12.1	Comprimento da lente (Somente-leitura)	329
16.13	LEVELOFDETAIL variável de sistema	329
16.13.1	Nível de detalhe da Composição	329
16.14	LICFLAGS variável de sistema	329



Conteúdo

16.14.1	Componentes licenciados (Somente-leitura)	329
16.15	LIGHTGLYPHCOLOR variável de sistema	330
16.15.1	Cor para luz glifo	330
16.16	LIGHTGLYPHDISPLAY variável de sistema	330
16.16.1	Exibição de luz	330
16.17	LIGHTINGUNITS variável de sistema	330
16.17.1	Unidades ilumin	330
16.18	LIGHTWEBGLYPHCOLOR variável de sistema	331
16.18.1	Cor para luz rede glifo	331
16.19	LIMCHECK variável de sistema	331
16.19.1	Checar limites	331
16.20	LIMMAX variável de sistema	332
16.20.1	Limites máximos	332
16.21	LIMMIN variável de sistema	332
16.21.1	Limites mínimos	332
16.22	LINEARARROWHEADLENGTH variável de sistema	332
16.22.1	Comprimento predefinido da cabeça	332
16.23	LINEARARROWHEADWIDTH variável de sistema	332
16.23.1	Largura predefinida da cabeça	332
16.24	LINEARARROWTHICKNESS variável de sistema	333
16.24.1	Espessura predefinida	333
16.25	LINEARBRIGHTNESS variável de sistema	333
16.25.1	Brilho linear	333
16.26	LINEARCONTRAST variável de sistema	334
16.26.1	Contraste linear	334
16.27	LINETYPE3DPLINE variável de sistema	334
16.27.1	Tipo de linha Polilinha 3D	334
16.28	LISPINIT variável de sistema	334
16.28.1	LISP init	334
16.29	LOADMECHANICAL2D variável de sistema	335
16.29.1	Editor Mecânica 2D	335
16.30	LOCALE variável de sistema	335
16.30.1	Local (Somente-leitura)	335
16.31	LOCALROOTPREFIX variável de sistema	335
16.31.1	Prefixo raiz local (Somente-leitura)	335
16.32	LOCKUI variável de sistema	336
16.32.1	Bloquear elementos da interface do usuário	336
16.33	LOFTANG1 variável de sistema	336
16.33.1	Angulo 1 de loft	336
16.34	LOFTANG2 variável de sistema	337
16.34.1	Angulo de loft 2	337
16.35	LOFTMAG1 variável de sistema	338
16.35.1	Magnitude loft 1	338
16.36	LOFTMAG2 variável de sistema	339
16.36.1	Magnitude loft 2	339
16.37	LOFTNORMALS variável de sistema	339
16.37.1	Normais do loft	339
16.38	LOFTPARAM variável de sistema	340



Conteúdo

16.38.1	Param. do loft	340
16.39	LOGFILEMODE variável de sistema	340
16.39.1	Modo arq. log	340
16.40	LOGFILENAME variável de sistema	341
16.40.1	Nome do arquivo de log (Somente-leitura)	341
16.41	LOGFILEPATH variável de sistema	341
16.41.1	Caminho arq. log	341
16.42	LOGGEDINSTATUS variável de sistema	341
16.42.1	Conectado (Somente-leitura)	341
16.43	LOGINNAME variável de sistema	341
16.43.1	Nome de Log In (Somente-leitura)	341
16.44	LONGITUDE variável de sistema	342
16.44.1	Longitude	342
16.45	LOOKFROMDIRECTIONMODE variável de sistema	342
16.45.1	Modo de direção de LookFrom	342
16.46	LOOKFROMFEEDBACK variável de sistema	343
16.46.1	Feedback de LookFrom	343
16.47	LOOKFROMZOOMEXTENTS variável de sistema	343
16.47.1	Zoom Extensao em LookFrom	343
16.48	LTGAPSELECTION variável de sistema	344
16.48.1	Seleção da lacuna do tipo de linha	344
16.49	LTSCALE variável de sistema	344
16.49.1	Escala do tipo de linha	344
16.50	LUNITS variável de sistema	344
16.50.1	Tipo de unidade linear	344
16.51	LUPREC variável de sistema	345
16.51.1	Precisão linear da unidade	345
16.52	LWDEFAULT variável de sistema	345
16.52.1	Espessura da linha padrão	345
16.53	LWDISPLAY variável de sistema	346
16.53.1	Mostrar espessura da linha	346
16.54	LWDISPSCALE variável de sistema	346
16.54.1	Mostrar escala de espess. Linha	346
16.55	LWUNITS variável de sistema	346
16.55.1	Unidades da espess. linha	346
17.	M	348
17.1	MACROREC variável de sistema	348
17.1.1	Gravação de Macro	348
17.2	MANIPULATOR variável de sistema	348
17.2.1	Manipulator	348
17.3	MANIPULATORCOLORTHEME variável de sistema	348
17.3.1	Tema cor de Manipulator	348
17.4	MANIPULATORDURATION variável de sistema	349
17.4.1	Duração do Manipulator	349
17.5	MANIPULATORHANDLE variável de sistema	350
17.5.1	Alça do Manipulator	350
17.6	MANIPULATORSIZE variável de sistema	350
17.6.1	Tam. do Manipulator	350



Conteúdo

17.7	MASSPREC variável de sistema	351
17.7.1	Precisão de massa	351
17.8	MASSPROPACCURACY variável de sistema	351
17.8.1	Precisão relativa de cálculo das propriedades de massa	351
17.9	MASSUNITS variável de sistema	352
17.9.1	Unid. massa	352
17.10	MAXACTVP variável de sistema	352
17.10.1	Número máx. de viewports ativas	352
17.11	MAXHATCH variável de sistema	353
17.11.1	Número máx. traços de hachuras	353
17.12	MAXSORT variável de sistema	353
17.12.1	Ordenamento máx.	353
17.13	MAXTHREADS variável de sistema	353
17.13.1	Número máximo de canais (threads)	353
17.14	MBSTATE variável de sistema	354
17.14.1	Estado do Navegador de Mecânica (Somente-leitura)	354
17.15	MBUTTONPAN variável de sistema	354
17.15.1	Pan por botão médio	354
17.16	MEASUREINIT variável de sistema	355
17.16.1	Medida inicial	355
17.17	MEASUREMENT variável de sistema	355
17.17.1	Medida	355
17.18	MECH2DSAVEFORMAT variável de sistema	356
17.18.1	Mecânica 2D formato de salvamento	356
17.19	MECHANICALBLOCKS variável de sistema	356
17.19.1	Blocos de Mecânica (experimental)	356
17.20	MECHANICALBLOCKSOPTIONS variável de sistema	356
17.20.1	Opções de blocos de Mecânica	356
17.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS variável de sistema	357
17.21.1	Opções do Navegador de Mecânica	357
17.22	MENUBAR (EXCETO para OS X) variável de sistema	358
17.22.1	Barra menus	358
17.23	MENUCTL variável de sistema	358
17.23.1	Controle de menu	358
17.24	MENUECHO variável de sistema	358
17.24.1	Eco do menu	358
17.25	MENUNAME variável de sistema	359
17.25.1	Nome do menu (Somente-leitura)	359
17.26	MESHTYPE variável de sistema	359
17.26.1	Tipo de malha	359
17.27	MIDDLECLICKCLOSE variável de sistema	359
17.27.1	Fechar com o clique do botão médio (Mac& Linux)	359
17.28	MILLISECS variável de sistema	360
17.28.1	Milissegundos (Somente-leitura)	360
17.29	MIRRHATCH variável do sistema	360
17.29.1	Espelhar padrões de hachura	360
17.30	MIRRTEXT variável de sistema	360
17.30.1	Espelhar texto	360



Conteúdo

17.31	MLEADERSCALE variável de sistema	361
17.31.1	Escala multichamada	361
17.32	MODEMACRO variável de sistema	361
17.32.1	Macro modo	361
17.33	MSLTSCALE variável de sistema	361
17.33.1	Escala do tipo-linha no Model space	361
17.34	MSOLESCALE variável de sistema	362
17.34.1	Escala OLE do ModelSpace	362
17.35	MTEXTCOLUMN variável de sistema	362
17.35.1	Configuração de coluna de texto em múltiplas linhas	362
17.36	MTEXTDETECTSPACE variável de sistema	363
17.36.1	Detecção de espaço para criar listas no editor textom	363
17.37	MTEXTED variável de sistema	363
17.37.1	Editor de texto multilinha	363
17.38	MTEXTFIXED variável de sistema	363
17.38.1	Fixado texto multilinha	363
17.39	MTEXTTOOLBAR variável de sistema	364
17.39.1	Barra de Formatação TextoM	364
17.40	MTFLAGS variável de sistema	364
17.40.1	Flags Multi-Threading	364
17.41	MULTISELECTANGULARTOLERANCE variável de sistema	365
17.41.1	Tolerância angular em BimMultiSelecionar	365
17.42	MYDOCUMENTSPREFIX variável de sistema	365
17.42.1	Prefixo raiz de MeusDocumentos (Somente-leitura)	365
18.	N	366
18.1	NAVVCUBEDISPLAY variável de sistema	366
18.1.1	Exibir LookFrom	366
18.2	NAVVCUBELOCATION variável de sistema	366
18.2.1	Localização de LookFrom	366
18.3	NAVVCUBEOPACITY variável de sistema	367
18.3.1	Opacidade de LookFrom	367
18.4	NAVVCUBEORIENT variável de sistema	367
18.4.1	Orientação de LookFrom	367
18.5	NEARESTDISTANCE variável de sistema	367
18.5.1	Distância +Próxima	367
18.6	NOMUTT variável de sistema	368
18.6.1	Sem murmúrio	368
18.7	NORTHDIRECTION variável de sistema	369
18.7.1	Direção norte	369
19.	O	370
19.1	OBJECTISOLATIONMODE variável de sistema	370
19.1.1	Modo de Isolamento de Objeto	370
19.2	OBSCUREDOLOR variável de sistema	370
19.2.1	Cor obscurecida	370
19.3	OBSCUREDTYPE variável de sistema	371
19.3.1	Tipo-linha obscurecida	371
19.4	OFFSETDIST variável de sistema	371
19.4.1	Distância deslocar	371



Conteúdo

19.5	OFFSETERASE variável de sistema	372
19.5.1	Apagar deslocam.	372
19.6	OFFSETGAPTYPE variável de sistema	372
19.6.1	Tipo lacuna deslocam.	372
19.7	OLEFRAME variável de sistema	373
19.7.1	Quadro OLE	373
19.8	OLEHIDE variável de sistema	373
19.8.1	Ocultar OLE	373
19.9	OLEQUALITY variável de sistema	373
19.9.1	Qualidade OLE	373
19.10	OLESTARTUP variável de sistema	374
19.10.1	Início do OLE	374
19.11	OPMSTATE variável de sistema	374
19.11.1	Estado da barra Propriedades (Somente-leitura)	374
19.12	ORBITAUTOTARGET variável de sistema	375
19.12.1	Alvo Automático ao Orbitar	375
19.13	ORTHOMODE variável de sistema	375
19.13.1	Modo Ortogonal	375
19.14	OSMODE variável de sistema	375
19.14.1	Modo snap ao objeto	375
19.15	OSNAPCOORD variável de sistema	376
19.15.1	Coord. do snap de entidade	376
19.16	OSNAPZ variável de sistema	377
19.16.1	Ignorar elevação do snap de entidade	377
19.17	OSOPTIONS variável de sistema	377
19.17.1	Opções do Snap a Entidade	377
19.18	OVERKILLLAYER variável de sistema	377
19.18.1	Camada de Entidades Duplicadas	377
20.	P	379
20.1	PANBUFFER variável de sistema	379
20.1.1	Buffer de Pan	379
20.2	PANELBUTTONSIZE variável de sistema	379
20.2.1	Tamanho do botão de controle do painel	379
20.3	PAPERUPDATE variável de sistema	380
20.3.1	Atualiz. de papel	380
20.4	PARAMETERCOPYMODE variável de sistema	380
20.4.1	Modo de cópia do parâmetro	380
20.5	PARAMETERMATCHMODE variáveis de sistema	381
20.5.1	Corresponder Blocos Paramétricos por parâmetros	381
20.6	PARAMETRICBLOCKS2DPATH variável de sistema	381
20.6.1	Caminho de diretório de Blocos 2D Paramétricos	381
20.7	PARAMETRIZECONNECTIONS variável de sistema	382
20.7.1	Parametrizar Conexões	382
20.8	PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION variável de sistema	382
20.8.1	Visualize operações paramétricas em referências de blocos	382
20.9	PDFANIMATIONFPS variável de sistema	382
20.9.1	Quadros por segundo	382
20.10	PDFCACHE variável de sistema	383



Conteúdo

20.10.1	Cachê de Pdf	383
20.11	PDFCREATEBOOKMARKS variável de sistema	383
20.11.1	Criar marcadores	383
20.12	PDFEMBEDDEDTTF variável de sistema	384
20.12.1	Fontes embutidas PDF	384
20.13	PDFEXPTHYPERLINKS variável de sistema	384
20.13.1	Exportar hiperlinks	384
20.14	PDFFRAME variável de sistema	385
20.14.1	Quadro PDF	385
20.15	PDFIMAGEANTIALIAS variável de sistema	385
20.15.1	Efeito anti-alias na imagem	385
20.16	PDFIMAGECOMPRESSION variável de sistema	385
20.16.1	Compressão de imagem	385
20.17	PDFIMAGEDPI variável de sistema	386
20.17.1	DPI da imagem	386
20.18	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variável de sistema	386
20.18.1	Aplicar propriedades de espessura da linha	386
20.19	PDFIMPORTASBLOCK variável de sistema	387
20.19.1	Importar como bloco	387
20.20	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variável de sistema	387
20.20.1	Fator de espaço entre-caracteres	387
20.21	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variável de sistema	387
20.21.1	Combinar entidades de texto	387
20.22	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variável de sistema	388
20.22.1	Converter preenchimentos sólidos em hachuras	388
20.23	PDFIMPORTIMAGEPATH variável de sistema	388
20.23.1	Pasta de Imagens Raster	388
20.24	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variável de sistema	389
20.24.1	Unir segmentos de arco e de linha	389
20.25	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variável de sistema	389
20.25.1	Camadas	389
20.26	PDFIMPORTRASTERIMAGES variável de sistema	389
20.26.1	Imagens Raster	389
20.27	PDFIMPORTSOLIDFILLS variável de sistema	390
20.27.1	Preench. sólidos	390
20.28	PDFIMPORTSPACEFACTOR variável de sistema	390
20.28.1	Fator de espaço entre-palavras	390
20.29	PDFIMPORTTRUEYYPETEXT variável de sistema	391
20.29.1	Texto TrueType	391
20.30	PDFIMPORTTRUEYYPETEXTASGEOMETRY variável de sistema	391
20.30.1	Importar texto TrueType como geometria	391
20.31	PDFIMPORTUSECLIPPING variável de sistema	391
20.31.1	Aplicar recorte	391
20.32	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variável de sistema	392
20.32.1	Importar geometria com otimização	392
20.33	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variável de sistema	392
20.33.1	Recortar imagens	392
20.34	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variável de sistema	393



Conteúdo

20.34.1	Aplicar recorte na borda da página	393
20.35	PDFIMPORTVECTORGEOMETRY variável de sistema	393
20.35.1	Geometria vetorial	393
20.36	PDFLAYERSSETTING variável de sistema	393
20.36.1	Suporte a camada em PDF	393
20.37	PDFLAYOUTSTOEXPORT variável de sistema	394
20.37.1	Layouts PDF a exportar	394
20.38	PDFMERGECONTROL variável de sistema	394
20.38.1	Controle de Mesclagem de PDF	394
20.39	PDFNOTIFY variável de sistema	395
20.39.1	Notificar PDF	395
20.40	PDFOSNAP variável de sistema	395
20.40.1	Snap a entidade em PDF	395
20.41	PDFPAPERHEIGHT variável de sistema	395
20.41.1	Substituição de PDF - altura do papel	395
20.42	PDFPAPERSIZEOVERRIDE variável de sistema	396
20.42.1	Tam. substituto do papel para PDF	396
20.43	PDFPAPERWIDTH variável de sistema	396
20.43.1	Substituição de PDF - largura do papel	396
20.44	PDFPDFA variável de sistema	397
20.44.1	Suporte a formato PDF/A	397
20.45	PDFPRCCOMPRESSION variável de sistema	397
20.45.1	Compressão de PRC	397
20.46	PDFPRCEXPORTEXPORT variável de sistema	397
20.46.1	Modo de Exportar PRC	397
20.47	PDFPRCPROJECTION variável de sistema	398
20.47.1	Projeção PRC	398
20.48	PDFPRCVIEWMODE variável de sistema	398
20.48.1	Modo de Vista PRC	398
20.49	PDFSHXTEXTASGEOMETRY variável de sistema	399
20.49.1	Texto SHX em PDF como geometria	399
20.50	PDFSIMPLEGEOOPTIMIZATION variável de sistema	399
20.50.1	Otimização de geometria simples PDF	399
20.51	PDFTTFTEXTASGEOMETRY variável de sistema	399
20.51.1	Texto TTF em PDF como geometria	399
20.52	PDFUSEPLOTSTYLES variável de sistema	400
20.52.1	Usar estilos de plotagem de PDF	400
20.53	PDFVECTORRESOLUTIONDPI variável de sistema	400
20.53.1	Resolução Vetorial em DPI	400
20.54	PDFZOOMTOEXTENTSMODE variável de sistema	401
20.54.1	Modo PDF zoom na extensão	401
20.55	PDMODE variável de sistema	401
20.55.1	Modo exibição pontos	401
20.56	PDSIZE variável de sistema	402
20.56.1	Tamanho de exibição do Ponto	402
20.57	PEDITACCEPT variável de sistema	402
20.57.1	Polyline edit accept	402
20.58	PELLIPSE variável de sistema	403



Conteúdo

20.58.1	Elipse em polilinha	403
20.59	PERIMETER variável de sistema	403
20.59.1	Último perímetro (Somente-leitura)	403
20.60	PERSPECTIVE variável de sistema	403
20.60.1	Perspectiva	403
20.61	PFACEVMAX variável de sistema	404
20.61.1	Máximo de vértices na malha Polyface (Somente-leitura)	404
20.62	PICKADD variável de sistema	404
20.62.1	Escolha Adic.	404
20.63	PICKAUTO variável de sistema	404
20.63.1	Comportamento da janela de seleção	404
20.64	PICKBOX variável de sistema	405
20.64.1	Pick box	405
20.65	PICKDRAG variável de sistema	406
20.65.1	Escolha arraste	406
20.66	PICKFIRST variável de sistema	406
20.66.1	Escolha prim.	406
20.67	PICKSTYLE (EXCETO para OS X) variável de sistema	406
20.67.1	Estilo do clique	406
20.68	PICTUREEXPORTSCALE variável de sistema	407
20.68.1	Fator de escala de exportação em imagem	407
20.69	PLACESBARFOLDER1 variável de sistema	407
20.69.1	Primeira pasta	407
20.70	PLACESBARFOLDER2 variável de sistema	408
20.70.1	Segunda pasta	408
20.71	PLACESBARFOLDER3 variável de sistema	408
20.71.1	Terceira pasta	408
20.72	PLACESBARFOLDER4 variável de sistema	409
20.72.1	Quarta pasta (Windows)	409
20.73	PLATFORM variável de sistema	410
20.73.1	Plataforma (Somente-leitura)	410
20.74	PLINECACHE variável de sistema	410
20.74.1	Cache de polilinha	410
20.75	PLINECONVERTMODE variável de sistema	410
20.75.1	Modo de conversão Polilinha	410
20.76	PLINEGEN variável de sistema	411
20.76.1	Geração da polilinha	411
20.77	PLINETYPE variável de sistema	411
20.77.1	Tipo de polilinha	411
20.78	PLINEWID variável de sistema	412
20.78.1	Largura da polilinha	412
20.79	PLOTFCGPATH variável de sistema	412
20.79.1	Caminho de configuração da Plotadora	412
20.80	PLOTID variável de sistema	413
20.80.1	Id da plotagem (obsoleto)	413
20.81	PLOTOUTPUTPATH variável de sistema	413
20.81.1	Plotar caminho saída	413
20.82	PLOTSTYLEPATH variável de sistema	413



Conteúdo

20.82.1	Caminho estilos plot	413
20.83	PLOTTER variável de sistema	413
20.83.1	Plotter (obsoleto)	413
20.84	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variável de sistema	414
20.84.1	Substituição de plotagem da transparência	414
20.85	PLQUIET variável de sistema	414
20.85.1	Plotar silenciosamente	414
20.86	POINTCLOUD2DVSDISPLAY variável de sistema	414
20.86.1	Alterna mostrar/ocultar a caixa delimitadora no modo Arame 2D	414
20.87	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variável de sistema	415
20.87.1	Alternar tamanhos de pontos adaptáveis versus fixos	415
20.88	POINTCLOUDBOUNDARY variável de sistema	415
20.88.1	Mostrar/ocultar limites de extensão da nuvem de pontos	415
20.89	POINTCLOUDCACHEFOLDER variável de sistema	416
20.89.1	Pasta de cache de disco	416
20.90	POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING variável de sistema	416
20.90.1	Força de iluminação da cúpula em domo	416
20.91	POINTCLOUDGAPFILLING variável de sistema	417
20.91.1	Tamanho do preenchimento da lacuna	417
20.92	POINTCLOUDHSPC sistema variável	417
20.92.1	Formato de Nuvem de pontos (HSPC/BCAD)	417
20.93	POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS variável do sistema	417
20.93.1	Ignorar etiquetas geográficas nos dados de origem	417
20.94	POINTCLOUDDOLLHOUSE variável de sistema	418
20.94.1	Ativar/desativar o modo de renderização Casa De Boneca	418
20.95	POINTCLOUDNORMALS variável de sistema	418
20.95.1	Cálculo da Normal	418
20.96	POINTCLOUDPOINTMAX variável de sistema	419
20.96.1	Número máximo de pontos exibidos na tela	419
20.97	POINTCLOUDPOINTSIZ variável de sistema	419
20.97.1	Tamanho do ponto	419
20.98	POLARADDANG variável de sistema	420
20.98.1	Adicionar ângulos polares	420
20.99	POLARANG variável de sistema	420
20.99.1	Angulo polar	420
20.100	POLARDIST variável de sistema	420
20.100.1	Distância polar	420
20.101	POLARMODE variável de sistema	421
20.101.1	Modo polar	421
20.102	POLYSIDES variável de sistema	421
20.102.1	Lados do polígono	421
20.103	POPERATIONSCOLOR variável de sistema	422
20.103.1	Cor das operações paramétricas	422
20.104	POPUPS variável de sistema	422
20.104.1	Pop-ups (Somente-leitura)	422
20.105	PREVIEWDELAY variável de sistema	422
20.105.1	Demora para visualizar seleção	422
20.106	PREVIEWEFFECT variável de sistema	423



Conteúdo

20.106.1	Efeito da prévia da seleção	423
20.107	PREVIEWFILTER variável de sistema	423
20.107.1	Filtro de seleção	423
20.108	PREVIEWTYPE variável de sistema	423
20.108.1	Tipo da prévia	423
20.109	PREVIEWWNDINOPENDLG variável de sistema	424
20.109.1	Janela de pré-visualização no diálogo aberto	424
20.110	PRINTFILE variável de sistema	424
20.110.1	Impr. arq.	424
20.111	PRINTPDFPREVIEW variável de sistema	425
20.111.1	Imprimir como PDF Preview	425
20.112	PRODUCT variável de sistema	425
20.112.1	Produto (Somente-leitura)	425
20.113	PROFILEOFFSETBEHAVIOR variável de sistema	425
20.113.1	Comportamento do deslocamento do perfil	425
20.114	PROGBAR variável de sistema	426
20.114.1	Barra progresso	426
20.115	PROGRAM variável de sistema	426
20.115.1	Programa (Somente-leitura)	426
20.116	PROJECTIONTYPE variável de sistema	426
20.116.1	Tipo de projeção da vista do desenho	426
20.117	PROJECTLOCATIONVISIBILITY variável de sistema	428
20.117.1	Visibilidade do marcador de Local do Projeto	428
20.118	PROJECTNAME variável de sistema	428
20.118.1	Nome do projeto	428
20.119	PROJECTSEARCHPATHS variável de sistema	428
20.119.1	Caminhos busca do projeto	428
20.120	PROJMODE variável de sistema	429
20.120.1	Modo de Projeção	429
20.121	PROMPTMENU variável de sistema	429
20.121.1	Menu de aviso	429
20.122	PROMPTMENUFLAGS variável de sistema	430
20.122.1	Flags do menu de avisos	430
20.123	PROMPTOPTIONFORMAT variável de sistema	430
20.123.1	Formato de opção do aviso	430
20.124	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variável de sistema	431
20.124.1	Opção de prompt para palavras-chave traduzidas	431
20.125	PROPAGATESEARCHSPACE variável de sistema	432
20.125.1	Pesquisar espaço	432
20.126	PROPAGATETOLERANCE variável de sistema	432
20.126.1	Tolerância de posição	432
20.127	PROPERTYPREVIEW variável de sistema	432
20.127.1	Prévia da Propriedade	432
20.128	PROPERTYPREVIEWDELAY variável de sistema	433
20.128.1	Atraso na Prévia da Propriedade	433
20.129	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variável de sistema	433
20.129.1	Limite da Prévia da Propriedade do Objeto	433
20.130	PROPOBJLIMIT variável de sistema	434



Conteúdo

20.130.1	Limite das propriedades dos objetos	434
20.131	PROPPREVTIMEOUT variável de sistema	434
20.131.1	Tempo limite para Prévia da Propriedade	434
20.132	PROPUNITS variável de sistema	434
20.132.1	Unidades de propriedade	434
20.133	PROXYGRAPHICS variável de sistema	435
20.133.1	Gráficos proxy	435
20.134	PROXYNOTICE variável de sistema	435
20.134.1	Nota do proxy	435
20.135	PROXYSERVERENABLED variável de sistema	436
20.135.1	Servidor proxy	436
20.136	PROXYSERVERHTTP variável de sistema	436
20.136.1	Servidor HTTP	436
20.137	PROXYSERVERHTTPPORT variável de sistema	436
20.137.1	Porta do servidor HTTP	436
20.138	PROXYSERVERHTTPS variável de sistema	436
20.138.1	Servidor HTTPS	436
20.139	PROXYSERVERHTTPSPORT variável de sistema	437
20.139.1	Porta do servidor HTTPS	437
20.140	PROXYSERVERPASSWORD variável de sistema	437
20.140.1	Senha do usuário	437
20.141	PROXYSERVERUSER variável de sistema	437
20.141.1	Nome de usuário	437
20.142	PROXYSHOW variável de sistema	437
20.142.1	Mostrar proxy	437
20.143	PROXYWEBSEARCH variável de sistema	438
20.143.1	Busca na internet pelo proxy	438
20.144	PSLTSCALE variável de sistema	438
20.144.1	Escala do tipo de linha no Paper Space	438
20.145	PSOLHEIGHT variável de sistema	439
20.145.1	Altura do Polísolido	439
20.146	PSOLWIDTH variável de sistema	439
20.146.1	Largura de Polísolido	439
20.147	PSTYLEMODE variável de sistema	439
20.147.1	Modo de estilo de plotagem (Somente-leitura)	439
20.148	PSTYLEPOLICY variável de sistema	440
20.148.1	Política estilo de plot	440
20.149	PSVPSCALE variável de sistema	440
20.149.1	Escala da viewport no PaperSpace	440
20.150	PUBLISHALLSHEETS variável de sistema	441
20.150.1	Publicar todas as folhas	441
20.151	PUBLISHCOLLATE variável de sistema	441
20.151.1	Agrupar folhas publicadas	441
20.152	PUCSBASE variável de sistema	442
20.152.1	Paper Space UCS base (Somente-leitura)	442
21.	Q	443
21.1	QAFLAGS variável de sistema	443
21.1.1	Flags do Controle de Qualidade	443



Conteúdo

21.2	QTEXTMODE variável de sistema	443
21.2.1	Modo de texto rápido	443
21.3	QUADCOMMANDLAUNCH variável de sistema	444
21.3.1	Comando de lançamento padrão do quad	444
21.4	QUADDISPLAY variável de sistema	445
21.4.1	Exibir Quad	445
21.5	QUADEXPANDEDELAY variável de sistema	446
21.5.1	Atraso para expandir quad	446
21.6	QUADEXPANDTABDELAY variável de sistema	446
21.6.1	Atraso ao expandir aba do Quad	446
21.7	QUADGOTRSPARENT variável de sistema	446
21.7.1	Quad vira transparente	446
21.8	QUADHIDEDELAY variável de sistema	447
21.8.1	Atraso ao ocultar quad	447
21.9	QUADHIDEMARGIN variável de sistema	447
21.9.1	Margem para ocultar quad	447
21.10	QUADICONSIZE variável de sistema	447
21.10.1	Tamanho do ícone do Quad	447
21.11	QUADICONSPACE variável de sistema	448
21.11.1	Espaço ícone quad	448
21.12	QUADMOSTRECENTITEMS variável de sistema	449
21.12.1	Itens mais recentes quad	449
21.13	QUADPOPUPCORNER variável de sistema	449
21.13.1	Canto popup quad	449
21.14	QUADSHOWDELAY variável de sistema	450
21.14.1	Atraso mostrar quad	450
21.15	QUADWIDTH variável de sistema	450
21.15.1	Largura quad	450
22.	R	451
22.1	R12SAVEACCURACY variável de sistema	451
22.1.1	Precisão ao Salvar em R12	451
22.2	R12SAVEDEVIATION variável de sistema	451
22.2.1	Desvio ao Salvar em R12	451
22.3	RASTERPREVIEW variável de sistema	451
22.3.1	Prévia raster	451
22.4	RE_INIT variável de sistema	452
22.4.1	Reinicializar Aliases (Somente-leitura)	452
22.5	REALTIMESPEEDUP variável de sistema	452
22.5.1	Velocidade em tempo-real	452
22.6	REALWORLDSCALE variável de sistema	452
22.6.1	Escala mundo real	452
22.7	RECENTFILES variável de sistema	453
22.7.1	Contagem máxima da lista de arquivos recentes	453
22.8	RECENTPATH variável de sistema	453
22.8.1	Caminho recente	453
22.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variável de sistema	453
22.9.1	Opacidade da face	453
22.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variável de sistema	454



Conteúdo

22.10.1	Cor da face_____	454
22.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variável de sistema_____	454
22.11.1	Opacidade aresta_____	454
22.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variável de sistema_____	455
22.12.1	Cor da borda oculta_____	455
22.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variável de sistema_____	455
22.13.1	Opacidade aresta_____	455
22.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variável de sistema_____	455
22.14.1	Cor da aresta_____	455
22.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema_____	456
22.15.1	Ocultar arestas_____	456
22.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variável de sistema_____	456
22.16.1	Suavidade da aresta_____	456
22.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS variável de sistema_____	457
22.17.1	Espessura da aresta_____	457
22.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variável de sistema_____	457
22.18.1	Transparência da face_____	457
22.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR variável de sistema_____	457
22.19.1	Cor da face_____	457
22.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variável de sistema_____	458
22.20.1	Opacidade aresta_____	458
22.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variável de sistema_____	458
22.21.1	Cor da aresta_____	458
22.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variável de sistema_____	458
22.22.1	Brilho_____	458
22.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variável de sistema_____	459
22.23.1	Suavidade da aresta_____	459
22.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS variável de sistema_____	459
22.24.1	Espessura da aresta_____	459
22.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA variável de sistema_____	460
22.25.1	Transparência do brilho_____	460
22.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR variável de sistema_____	460
22.26.1	Cor do brilho_____	460
22.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING variável de sistema_____	461
22.27.1	Suavidade do brilho_____	461
22.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS variável de sistema_____	462
22.28.1	Espessura do brilho_____	462
22.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variável de sistema_____	463
22.29.1	Opacidade da face_____	463
22.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variável de sistema_____	463
22.30.1	Cor da face_____	463
22.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN variável de sistema_____	463
22.31.1	Ocultar arestas_____	463
22.32	REDSKLINE_SMOOTHING variável de sistema_____	464
22.32.1	Suavização da linha_____	464
22.33	REDUCELENGTHTYPE variável de sistema_____	464
22.33.1	Tipo de Comprimento da Redução_____	464
22.34	REDUCELENGTHVALUE variável de sistema_____	464



Conteúdo

22.34.1	Valor de Comprimento da Redução	464
22.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET variável de sistema	465
22.35.1	Bloquear EditarRef	465
22.36	REFEDITNAME variável de sistema	465
22.36.1	EditarRef nome (Somente-leitura)	465
22.37	REFPATHTYPE variável de sistema	465
22.37.1	Tipo padrão de caminho para os arquivos de referência	465
22.38	REGENMODE variável de sistema	466
22.38.1	Modo de regeneração	466
22.39	REGEXPAND variável de sistema	466
22.39.1	Caminhos do registro de tipo expandido	466
22.40	REMEMBERFOLDERS variável de sistema	467
22.40.1	Lembrar pastas	467
22.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variável de sistema	467
22.41.1	Renderizar Material da Composição	467
22.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD variável de sistema	468
22.42.1	Baixar recursos ausentes para materiais de renderização	468
22.43	RENDERMATERIALSPATH variável de sistema	468
22.43.1	Caminho do diretório dos materiais de renderização	468
22.44	RENDERUSINGHARDWARE variável de sistema	468
22.44.1	Render usando hardware	468
22.45	REPORTPANELMODE variável de sistema	469
22.45.1	Modo do painel de relatório	469
22.46	RESTORECONNECTIONS variável de sistema	469
22.46.1	Restaurar Conexões	469
22.47	RESTORELOSTFOCUS variável de sistema	470
22.47.1	Restaurar o foco perdido (Linux)	470
22.48	RETAINEDGRAPHICS variável do sistema	470
22.48.1	Gráficos Retidos	470
22.49	REVCLLOUDARCSTYLE variável de sistema	471
22.49.1	Estilo de arco padrão em nuvens de revisão	471
22.50	REVCLLOUDCREATEMODE variável de sistema	471
22.50.1	Modo de criação de nuvem de revisão	471
22.51	REVCLLOUDGRIPS variável de sistema	472
22.51.1	Alças em nuvem de revisão	472
22.52	REVCLLOUDMAXARCLENGTH variável de sistema	472
22.52.1	Máximo comprimento de arco em nuvens de revisão	472
22.53	REVCLLOUDMINARCLENGTH variável de sistema	472
22.53.1	Mínimo comprimento de arco em nuvens de revisão	472
22.54	RHINOVERSION variável de sistema	473
22.54.1	Rhino Export versão	473
22.55	RIBBONDOCKEDHEIGHT variável de sistema	473
22.55.1	Altura da faixa encaixada	473
22.56	RIBBONPANELMARGIN variável de sistema	474
22.56.1	Margem do painel	474
22.57	RIBBONSETTINGSENABLED variável de sistema	474
22.57.1	Controlar configurações da interface da Faixa de opções Liga/Desl	474
22.58	RIBBONSTATE variável de sistema	474



Conteúdo

22.58.1	Estado da Faixa de opções (Somente-leitura)	474
22.59	ROAMABLEROOTPREFIX variável de sistema	475
22.59.1	Prefixo Raiz transportável (Somente-leitura)	475
22.60	ROLLOVEROPACITY variável de sistema	475
22.60.1	Opacidade no sobrevôo	475
22.61	ROLLOVERPARAMS variável de sistema	475
22.61.1	Parâmetros de rolagem	475
22.62	ROLLOVERSELECTIONSET variável de sistema	476
22.62.1	Conjunto de seleção de sobrevôo	476
22.63	ROLLOVERTIPS variável de sistema	476
22.63.1	Dicas de rolagem	476
22.64	RTDISPLAY variável de sistema	477
22.64.1	Mostrar em tempo-real	477
22.65	RTROTATIONSSPEEDFACTOR variável de sistema	477
22.65.1	Fator Velocid. Rotação em Tempo-real	477
22.66	RUBBERBANDCOLOR variável de sistema	477
22.66.1	Cor da faixa elástica	477
22.67	RUBBERBANDSTYLE variável de sistema	478
22.67.1	Estilo tracejado em faixa elástica	478
22.68	RUBBERSHEET (para OS X) variável de sistema	478
22.68.1	Touchpad em retângulo elástico	478
22.69	RUBBERSHEETSENSIBILITY (para OS X) variável de sistema	479
22.69.1	Sensibilidade de ativação do gesto da Folha elástica	479
22.70	RULERDISPLAY variável de sistema	479
22.70.1	Exibir régua	479
22.71	RULERTEXTCOLOR variável de sistema	479
22.71.1	Cor do Texto da Régua	479
22.72	RUNASLEVEL variável de sistema	480
22.72.1	Rodar como nível de licença	480
22.73	RVTRFALEVELOFDETAIL variável do sistema	480
22.73.1	LOD / Nível de detalhe	480
22.74	RVTVALIDATEBREP variável de sistema	481
22.74.1	Validar geometria BREP	481
23.	S	482
23.1	SAFEMODE variável de sistema	482
23.1.1	Modo Seguro (Somente-leitura)	482
23.2	SAVECHANGETOLAYOUT variável de sistema	482
23.2.1	Salvar alterações ao layout	482
23.3	SAVEFIDELITY variável de sistema	482
23.3.1	Salvar fidelidade	482
23.4	SAVEFILE variável de sistema	483
23.4.1	Salve o nome do arquivo (Somente-leitura)	483
23.5	SAVEFILEPATH variável de sistema	483
23.5.1	Caminho para salvar arquivo	483
23.6	SAVEFORMAT variável de sistema	483
23.6.1	Salvar formato	483
23.7	SAVELAYERSNAPSHOT variável de sistema	484
23.7.1	Salvar o Instantâneo da Camada com a vista	484



Conteúdo

23.8	SAVENAME variável de sistema	485
23.8.1	Nome do desenho salvo (Somente-leitura)	485
23.9	SAVEONDOCSWITCH variável de sistema	485
23.9.1	Salvar ao alternar documento	485
23.10	SAVEROUNDTRIP variável de sistema	485
23.10.1	Salvar ida e volta	485
23.11	SAVETIME variável de sistema	485
23.11.1	Intervalo para tempo de salvamento	485
23.12	SCREENBOXES variável de sistema	486
23.12.1	Caixas de menu da tela (Somente-leitura)	486
23.13	SCREENMODE variável de sistema	486
23.13.1	Modo de tela (Somente-leitura)	486
23.14	SCREENSIZE variável de sistema	487
23.14.1	Tamanho da tela (Somente-leitura)	487
23.15	SCRLHIST variável de sistema	487
23.15.1	Histórico rolagem	487
23.16	SDI variável de sistema	487
23.16.1	Interface de documento-único (Windows)	487
23.17	SECTIONRESULTINTERVAL variável de sistema	488
23.17.1	Intervalo de resultado do corte	488
23.18	SECTIONSCALE variável de sistema	488
23.18.1	Escala do corte	488
23.19	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variável de sistema	489
23.19.1	Caminho de procura em config. de cortes	489
23.20	SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variável de sistema	489
23.20.1	Template para conjunto de folhas em Imperial	489
23.21	SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variável de sistema	489
23.21.1	Template para conjunto de folhas em Métrico	489
23.22	SECURELOAD variável de sistema	490
23.22.1	Política de segurança de arquivo executável (Somente-leitura)	490
23.23	SELECTIONANNODISPLAY variável de sistema	490
23.23.1	Mostrar todas as escalas anotativas na seleção	490
23.24	SELECTIONAREA variável de sistema	490
23.24.1	Area de seleção	490
23.25	SELECTIONAREAOPACITY variável de sistema	491
23.25.1	Opacidade da área de seleção	491
23.26	SELECTIONCYCLING variável de sistema	491
23.26.1	Ciclo de seleção	491
23.27	SELECTIONMODES variável de sistema	492
23.27.1	Modos de seleção	492
23.28	SELECTIONPREVIEW variável de sistema	492
23.28.1	Mostrar prévia da seleção	492
23.29	SELECTSIMILARMODE variável de sistema	493
23.29.1	Igualar opções para SELECTSIMILAR	493
23.30	SETBYLAYERMODE variável de sistema	494
23.30.1	Definir pelo modo de camada	494
23.31	SHADEDGE variável de sistema	494
23.31.1	Arestas sombreadas	494



Conteúdo

23.32	SHADEDIF variável de sistema	495
23.32.1	Difusão de sombreamento	495
23.33	SHEETNUMBERLEADINGZEROES variável de sistema	495
23.33.1	Número da folha com zeros à esquerda	495
23.34	SHEETSETAUTOBACKUP variável de sistema	495
23.34.1	Backup automático de conjunto de folhas	495
23.35	SHEETSETTEMPLATEPATH variável de sistema	496
23.35.1	Caminho do template do Conj. de Folhas	496
23.36	SHORTCUTMENU variável de sistema	496
23.36.1	Menus de atalho	496
23.37	SHORTCUTMENUDURATION variável de sistema	497
23.37.1	Duração do menu de atalho	497
23.38	SHOWDOCTABS variável de sistema	497
23.38.1	Visibilidade das abas	497
23.39	SHOWFULLPATHINTITLE variável de sistema	498
23.39.1	Exibir caminho completo no título	498
23.40	SHOWIDSPROPERTIESONLY variável de sistema	498
23.40.1	Mostrar Somente Propriedades IDS	498
23.41	SHOWLAYERUSAGE variável de sistema	498
23.41.1	Uso da Camada	498
23.42	SHOWSCROLLBUTTONS variável de sistema	499
23.42.1	Botões de rolagem (Mac & Linux)	499
23.43	SHOWTABCLOSEBUTTON variável de sistema	499
23.43.1	Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)	499
23.44	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variável de sistema	500
23.44.1	Botão Fechar na aba ativa (Mac & Linux)	500
23.45	SHOWTABCLOSEBUTTONALL variável de sistema	500
23.45.1	Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)	500
23.46	SHOWWINDOWLISTBUTTON variável de sistema	500
23.46.1	Mostrar botão da lista de janelas (Mac & Linux)	500
23.47	SHPNAME variável de sistema	501
23.47.1	Nome da shape	501
23.48	SIGWARN variável de sistema	501
23.48.1	Aviso de assinatura	501
23.49	SINGLETONMODE variável de sistema	502
23.49.1	Modo Singleton	502
23.50	SITELocationVISIBILITY variável de sistema	502
23.50.1	Visibilidade do marcador de Local do Site	502
23.51	SKETCHFEATURECOPYMODE variável de sistema	502
23.51.1	Modo de cópia do recurso Esboço	502
23.52	SKETCHINC variável de sistema	503
23.52.1	Incremento de croqui	503
23.53	SKPOLY variável de sistema	503
23.53.1	Polilinha croqui	503
23.54	SKYSTATUS variável de sistema	504
23.54.1	Status do céu	504
23.55	SMASSEMBLYEXPORTMODE variável de sistema	504
23.55.1	SmAssemblyExport modo	504



Conteúdo

23.56	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variável de sistema_____	505
23.56.1	Tipo de caminho do arquivo de relatório_____	505
23.57	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variável de sistema_____	505
23.57.1	Tipos de sólidos nos relatórios_____	505
23.58	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variável de sistema_____	506
23.58.1	Cor da camada dos atributos_____	506
23.59	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema_____	506
23.59.1	Altura do texto_____	506
23.60	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema_____	506
23.60.1	Tipo da altura do texto_____	506
23.61	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema_____	507
23.61.1	Cor da camada para texto de anotações de dobra_____	507
23.62	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema_____	507
23.62.1	Altura do texto_____	507
23.63	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema_____	507
23.63.1	Tipo da altura do texto_____	507
23.64	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema_____	508
23.64.1	Cor da camada para linhas de dobra para baixo_____	508
23.65	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema_____	508
23.65.1	Tipo de linha na camada das linhas de dobra para baixo_____	508
23.66	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema_____	509
23.66.1	Espessura de linha da camada dobra-para-baixo_____	509
23.67	SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variável de sistema_____	509
23.67.1	Cor da camada para 'linhas de dobra para cima'_____	509
23.68	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variável de sistema_____	509
23.68.1	Tipo de linha das linhas na camada de dobra para cima_____	509
23.69	SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema_____	510
23.69.1	Espessura de linha da camada dobra-para-cima_____	510
23.70	SMBEVELFEATURECOLOR variável de sistema_____	510
23.70.1	Cor da camada de recursos de bisel_____	510
23.71	SMCOLORBEND variável de sistema_____	511
23.71.1	Cor do recurso de dobra_____	511
23.72	SMCOLORBENDRELIEF variável de sistema_____	511
23.72.1	Cor do recurso alívio de dobra_____	511
23.73	SMCOLORBEVEL variável de sistema_____	511
23.73.1	Cor do recurso de bisel_____	511
23.74	SMCOLORCORNERRELIEF variável de sistema_____	511
23.74.1	Cor do recurso de alívio de canto_____	511
23.75	SMCOLORFLANGE variável de sistema_____	512
23.75.1	Cor dos recursos da flange_____	512
23.76	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variável de sistema_____	512
23.76.1	Cor do lado de referência da flange_____	512
23.77	SMCOLORFORM variável de sistema_____	512
23.77.1	Cor dos recursos de forma_____	512
23.78	SMCOLORHEM variável de sistema_____	513
23.78.1	Cor do recurso de Bainha_____	513
23.79	SMCOLORJOG variável de sistema_____	513
23.79.1	Cor do recurso de jog_____	513



Conteúdo

23.80	SMCOLORJUNCTION variável de sistema_____	513
23.80.1	Cor do recurso de junção_____	513
23.81	SMCOLORLOFTEDBEND variável de sistema_____	514
23.81.1	Cor do recurso de dobra em loft_____	514
23.82	SMCOLORMITER variável de sistema_____	514
23.82.1	Cor da meia-esquadria (miter)_____	514
23.83	SMCOLORROLLEDEGE variável de sistema_____	514
23.83.1	Cor do recurso de borda rolada_____	514
23.84	SMCOLORTAB variável de sistema_____	514
23.84.1	Cor do recurso de aba_____	514
23.85	SMCOLORWRONGBEND variável de sistema_____	515
23.85.1	Cor do recurso de dobra errada_____	515
23.86	SMCOLORWRONGFLANGE variável de sistema_____	515
23.86.1	Cor do recurso de flange errada_____	515
23.87	SMCONTOURLAYERCOLOR variável de sistema_____	515
23.87.1	Cor da camada de contorno_____	515
23.88	SMCONTOURLAYERLINETYPE variável de sistema_____	516
23.88.1	Tipo de linha na camada de contorno_____	516
23.89	SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT variável de sistema_____	516
23.89.1	Espessura de linha na camada do contorno_____	516
23.90	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variável de sistema_____	517
23.90.1	Angulo máximo do bisel_____	517
23.91	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE variável de sistema_____	517
23.91.1	Angulo mínimo do bisel_____	517
23.92	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variável de sistema_____	517
23.92.1	Preferir Recursos de Forma a flanges e dobras_____	517
23.93	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variável de sistema_____	518
23.93.1	Prefere recursos de bainha em vez de flanges e dobras_____	518
23.94	SMCONVERTPREFERJOGFEATURES variável de sistema_____	518
23.94.1	Prefere recursos de desvio a flanges e dobras_____	518
23.95	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variável de sistema_____	518
23.95.1	Prefere recursos de dobra zero a dobras erradas_____	518
23.96	SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS variável de sistema_____	519
23.96.1	Reconhecer recursos de bisel_____	519
23.97	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variável de sistema_____	519
23.97.1	Reconhece furos_____	519
23.98	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variável de sistema_____	519
23.98.1	Reconhecer curvas de controle de quebra-rugas_____	519
23.99	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variável de sistema_____	520
23.99.1	Tipo de desvio da espessura de recurso errado_____	520
23.100	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variável de sistema_____	520
23.100.1	Valor de desvio da espessura de um recurso errado_____	520
23.101	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variável de sistema_____	521
23.101.1	Tipo de extensão de linha de dobra_____	521
23.102	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variável de sistema_____	521
23.102.1	Valor da extensão da linha de dobra_____	521
23.103	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variável de sistema_____	522
23.103.1	Tipo de raio da dobra_____	522



Conteúdo

23.104	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variável de sistema	522
23.104.1	Valor do raio da dobra	522
23.105	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variável de sistema	522
23.105.1	Tipo de alívio de dobra	522
23.106	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variável de sistema	523
23.106.1	Valor da largura do alívio de dobra	523
23.107	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema	523
23.107.1	Modo de desdobramento do bisel	523
23.108	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variável de sistema	524
23.108.1	Valor do diâmetro do alívio de canto	524
23.109	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variável de sistema	524
23.109.1	Tipo da extensão de Meia-esquadria (miter)	524
23.110	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variável de sistema	524
23.110.1	Valor de extensão de Miter	524
23.111	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variável de sistema	525
23.111.1	Tipo de lacuna meia-esquadria	525
23.112	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE variável de sistema	525
23.112.1	Valor da lacuna na meia-esquadria (miter)	525
23.113	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema	525
23.113.1	Modo de desdobramento dos Recursos de Forma	525
23.114	SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variável do sistema	526
23.114.1	Tipo de profundidade gusset	526
23.115	SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variável do sistema	526
23.115.1	Valor da altura gusset	526
23.116	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE variável do sistema	527
23.116.1	Tipo de raio de concordância gusset	527
23.117	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE variável do sistema	527
23.117.1	Valor do raio de concordância gusset	527
23.118	SMDEFAULTGUSSETTYPE variável do sistema	527
23.118.1	Tipo de gusset	527
23.119	SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE variável do sistema	528
23.119.1	Tipo de largura gusset	528
23.120	SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variável do sistema	528
23.120.1	Valor da largura gusset	528
23.121	SMDEFAULTHEMGAPTYPE variável de sistema	529
23.121.1	Tipo de folga em Bainha Aberta	529
23.122	SMDEFAULTHEMGAPVALUE variável de sistema	529
23.122.1	Valor da folga na Bainha Aberta (adicional à espessura)	529
23.123	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variável de sistema	529
23.123.1	Valor de dedução da dobra relativa à bainha	529
23.124	SMDEFAULTJOGANGLEVALUE variável de sistema	530
23.124.1	Valor do ângulo do Desvio	530
23.125	SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE variável de sistema	530
23.125.1	Tipo de altura do Desvio	530
23.126	SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE variável de sistema	531
23.126.1	Valor da altura do desvio	531
23.127	SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE variável de sistema	531
23.127.1	Tipo de raio do Desvio	531



Conteúdo

23.128	SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE variável de sistema	531
23.128.1	Valor do raio do desvio	531
23.129	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variável de sistema	532
23.129.1	Alinhamento da junção para o alívio	532
23.130	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variável de sistema	532
23.130.1	Tipo de lacuna na junção	532
23.131	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variável de sistema	533
23.131.1	Valor da lacuna da junção	533
23.132	SMDEFAULTKFACTOR variável de sistema	533
23.132.1	Valor Fator-K	533
23.133	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variável de sistema	534
23.133.1	Subdivisões da dobra em loft	534
23.134	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variável de sistema	534
23.134.1	Tipo de extensão do alívio	534
23.135	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variável de sistema	534
23.135.1	Valor da extensão do alívio	534
23.136	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variável de sistema	535
23.136.1	Tipo de raio da concordância do quebra-rugas	535
23.137	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variável de sistema	535
23.137.1	Valor do raio de concordância do quebra-rugas	535
23.138	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variável de sistema	535
23.138.1	Tipo de raio do perfil do quebra-rugas	535
23.139	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variável de sistema	536
23.139.1	Valor do raio do perfil do quebra-rugas	536
23.140	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variável de sistema	536
23.140.1	Tipo de raio redondo do quebra-rugas	536
23.141	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE variável de sistema	536
23.141.1	Valor do raio redondo do quebra-rugas	536
23.142	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variável de sistema	537
23.142.1	Proporção limite do raio de dobra afiada	537
23.143	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variável de sistema	537
23.143.1	Tipo de distância do chanfro da aba	537
23.144	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variável de sistema	538
23.144.1	Valor da distância do chanfro da aba	538
23.145	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variável de sistema	538
23.145.1	Tipo de folga da aba	538
23.146	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variável de sistema	538
23.146.1	Valor de folga da aba	538
23.147	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variável de sistema	539
23.147.1	Tipo de distância da aba	539
23.148	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variável de sistema	539
23.148.1	Valor da distância da aba	539
23.149	SMDEFAULTTABEDGETYPE variável de sistema	539
23.149.1	Tipo de borda da aba	539
23.150	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variável de sistema	540
23.150.1	Tipo raio concordância da aba	540
23.151	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variável de sistema	540
23.151.1	Valor do raio concordância da aba	540



Conteúdo

23.152	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variável de sistema	541
23.152.1	Tipo de altura da aba	541
23.153	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variável de sistema	541
23.153.1	Valor da altura da aba	541
23.154	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variável de sistema	541
23.154.1	Tipo de comprimento da aba	541
23.155	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variável de sistema	542
23.155.1	Valor do comprimento da aba	542
23.156	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variável de sistema	542
23.156.1	Número de ranhuras na aba	542
23.157	SMDEFAULTTHICKNESS variável de sistema	542
23.157.1	Valor da espessura	542
23.158	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY variável de sistema	543
23.158.1	Precisão da aproximação	543
23.159	SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH variável de sistema	543
23.159.1	Comprimento mínimo da borda	543
23.160	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variável de sistema	543
23.160.1	Cor da camada para os 'recursos de forma para baixo'	543
23.161	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema	544
23.161.1	Tipo de linha da camada para os recursos de forma para baixo	544
23.162	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema	544
23.162.1	Espessura de linha na camada dos recursos de forma para baixo	544
23.163	SMFORMFEATURESUPCOLOR variável de sistema	545
23.163.1	Cor da camada para os recursos de forma para cima	545
23.164	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE variável de sistema	545
23.164.1	Tipo de linha da camada para os Recursos de Forma para cima	545
23.165	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema	545
23.165.1	Espessura de linha da camada dos recursos de forma para cima	545
23.166	SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP variável de sistema	546
23.166.1	Valor da folga em Bainha Fechada, Lágrima, e Redonda	546
23.167	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variável de sistema	546
23.167.1	Corrigir faces de junção coincidentes	546
23.168	SMOOTHMESHCONVERT variável de sistema	546
23.168.1	Modo de conversão de Malha	546
23.169	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema	547
23.169.1	Cor da camada para as anotações globais de dimensões	547
23.170	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variável de sistema	547
23.170.1	Tipo de linha da camada de anotação geral	547
23.171	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema	548
23.171.1	Espessura de linha da camada de anotação global	548
23.172	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variável de sistema	548
23.172.1	Parametrização de furo	548
23.173	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variável de sistema	549
23.173.1	Mesclar dobras em loft	549
23.174	SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema	549
23.174.1	Cor da camada de texto das anotações da borda rolada	549
23.175	SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema	549
23.175.1	Altura do texto	549



Conteúdo

23.176	SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema_____	550
23.176.1	Tipo da altura do texto_____	550
23.177	SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema_____	550
23.177.1	Cor da camada de linhas de borda rolada para baixo_____	550
23.178	SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema_____	550
23.178.1	Tipo de linha da camada de linhas de borda rolada para baixo_____	550
23.179	SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema_____	551
23.179.1	Espessura de linha da camada da borda rolada para baixo_____	551
23.180	SMROLLEDEDGELINESUPPLAYERCOLOR variável de sistema_____	551
23.180.1	Cor da camada das linhas de borda rolada para cima_____	551
23.181	SMROLLEDEDGELINESUPPLAYERLINETYPE variável de sistema_____	552
23.181.1	Tipo de linha da camada das linhas de borda rolada para cima_____	552
23.182	SMROLLEDEDGELINESUPPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema_____	552
23.182.1	Espessura de linha da camada de borda rolada para cima_____	552
23.183	SMSMARTFEATURES variável de sistema_____	552
23.183.1	Atualização automática de recursos após comandos de Sheet Metal_____	552
23.184	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variável de sistema_____	553
23.184.1	Comportamento de entrada ambíguo_____	553
23.185	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variável de sistema_____	553
23.185.1	Converter dobra em junção_____	553
23.186	SMSPLITHEALCOINCIDENT variável de sistema_____	553
23.186.1	Corrigir faces coincidentes em meia-esquadria_____	553
23.187	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variável de sistema_____	554
23.187.1	Divisão de dobra ortogonal_____	554
23.188	SMTARGETCAM variável de sistema_____	554
23.188.1	CAM Destino_____	554
23.189	SMUNFOLDAPPEARANCE variável de sistema_____	554
23.189.1	Aparência ao desdobrar_____	554
23.190	SNAPANG variável de sistema_____	555
23.190.1	Angulo de Snap_____	555
23.191	SNAPBASE variável de sistema_____	555
23.191.1	Base de snap_____	555
23.192	SNAPISOPAIR variável de sistema_____	555
23.192.1	Par Isométrico do Snap_____	555
23.193	SNAPMARKERCOLOR variável de sistema_____	556
23.193.1	Cor marcador snap_____	556
23.194	SNAPMARKERSIZE variável de sistema_____	556
23.194.1	Tam. marcador snap_____	556
23.195	SNAPMARKERTHICKNESS variável de sistema_____	557
23.195.1	Espessura marcador snap_____	557
23.196	SNAPMODE variável de sistema_____	557
23.196.1	Modo snap_____	557
23.197	SNAPSTYL variável de sistema_____	557
23.197.1	Estilo de snap_____	557
23.198	SNAPTYPE variável de sistema_____	558
23.198.1	Tipo de snap_____	558
23.199	SNAPUNIT variável de sistema_____	558
23.199.1	Unid. do snap_____	558



Conteúdo

23.200	SOLIDCHECK variável de sistema	559
23.200.1	Verif. de sólido	559
23.201	SORTENTS variável de sistema	559
23.201.1	Ordenar entidades	559
23.202	SPAADJUSTMODE variável de sistema	559
23.202.1	Ajustar modo	559
23.203	SPACHECKLEVEL variável de sistema	560
23.203.1	Verificar nível	560
23.204	SPAGRIDASPECTRATIO variável de sistema	561
23.204.1	Razão de aspecto da grade	561
23.205	SPAGRIDMODE variável de sistema	561
23.205.1	Modo Grade	561
23.206	SPAMAXFACETEDGELENGTH variável de sistema	562
23.206.1	Máximo comprimento da borda da faceta	562
23.207	SPAMAXNUMGRIDLINES variável de sistema	562
23.207.1	Máximo número de linhas de grade	562
23.208	SPAMINUGRIDLINES variável de sistema	563
23.208.1	Núm. mínimo de linhas da grade U	563
23.209	SPAMINVGRIDLINES variável de sistema	563
23.209.1	Núm. mínimo de linhas da grade V	563
23.210	SPANORMALTOL variável de sistema	563
23.210.1	Tolerância normal	563
23.211	SPASURFACETOL variável de sistema	564
23.211.1	Tolerância da superfície	564
23.212	SPATRIANGMODE variável de sistema	564
23.212.1	Modo de triangulação	564
23.213	SPAUSEFACETRES variável de sistema	565
23.213.1	Usar variável de sistema FACETRES	565
23.214	SPLFRAME variável de sistema	565
23.214.1	Quadro em spline	565
23.215	SPLINESEGS variável de sistema	566
23.215.1	Segmentos da spline	566
23.216	SPLINETYPE variável de sistema	566
23.216.1	Tipo de Spline	566
23.217	SRCHPATH variável de sistema	567
23.217.1	Caminho de procura para arquivo de suporte	567
23.218	SSFOUND variável de sistema	567
23.218.1	Conjunto de Folhas encontrado (Somente-leitura)	567
23.219	SSLOCATE variável de sistema	567
23.219.1	Localizar Conjunto de Folhas	567
23.220	SSMAUTOOPEN variável de sistema	568
23.220.1	Auto-abrir o Gerenciador de Conj. Folhas	568
23.221	SSMPOLLTIME variável de sistema	568
23.221.1	Tempo de atualização para o Gerenciador de Conj. Folhas	568
23.222	SSMSHEETSTATUS variável de sistema	568
23.222.1	Status do Gerenciador de Conj. Folhas	568
23.223	SSMSTATE variável de sistema	569
23.223.1	Estado do Gerenciador Conjunto de Folhas (Somente-leitura)	569



Conteúdo

23.224	STACKPANELTYPE variável de sistema	569
23.224.1	Tipo painel empilhado	569
23.225	STAMPFONTSIZE variável de sistema	570
23.225.1	Tamanho da Fonte	570
23.226	STAMPFONTSTYLE variável de sistema	570
23.226.1	Estilo Fonte	570
23.227	STAMPFOOTER variável de sistema	570
23.227.1	Rodapé	570
23.228	STAMPFOOTEROFFSETX variável de sistema	571
23.228.1	Deslocamento X rodapé do selo	571
23.229	STAMPFOOTEROFFSETY variável de sistema	571
23.229.1	Deslocamento Y rodapé do selo	571
23.230	STAMPHEADER variável de sistema	571
23.230.1	Cabeçalho	571
23.231	STAMPHEADEROFFSETX variável de sistema	572
23.231.1	Cabeçalho do selo X deslocamento	572
23.232	STAMPHEADEROFFSETY variável de sistema	572
23.232.1	Deslocamento Y cabeçalho do selo	572
23.233	STAMPUNITS variável de sistema	572
23.233.1	Unidades	572
23.234	STANDARDOPTIONS variável de sistema	573
23.234.1	Opções de validação de Padrões	573
23.235	STANDARDVIOLATION variável de sistema	573
23.235.1	Notificação de Violação de Normas	573
23.236	STARTUP variável de sistema	573
23.236.1	Início	573
23.237	STATUSBAR variável de sistema	574
23.237.1	Janela da barra Status	574
23.238	STEP SIZE variável de sistema	574
23.238.1	Tamanho do passo	574
23.239	STEPSPERSEC variável de sistema	575
23.239.1	Passos por segundo	575
23.240	STLPOSITIVEQUADRANT variável de sistema	575
23.240.1	Ajustamento de coordenadas de exportação STL	575
23.241	STORYBAR variável de sistema	575
23.241.1	Exibir Barra de Pavimentos	575
23.242	STRUCTURETREECONFIG variável de sistema	576
23.242.1	Configuração da Árvore da Estrutura	576
23.243	SURFTAB1 variável de sistema	576
23.243.1	Tabulação da superfície 1	576
23.244	SURFTAB2 variável de sistema	577
23.244.1	Tabulação da superfície 2	577
23.245	SURFTYPE variável de sistema	577
23.245.1	Tipo encaixe-superfície	577
23.246	SURFU variável de sistema	577
23.246.1	Superfície U	577
23.247	SURFV variável de sistema	578
23.247.1	Superfície V	578



Conteúdo

23.248	SVGBLENDEDGRADIENTS variável de sistema	578
23.248.1	SVG Blended Gradients	578
23.249	SVGCOLORPOLICY variável de sistema	578
23.249.1	SVG Color Policy	578
23.250	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variável de sistema	579
23.250.1	SVG Default Image Extension	579
23.251	SVGGENERICFONTFAMILY variável de sistema	579
23.251.1	SVG Família Genérica de Fontes	579
23.252	SVGIMAGEBASE variável de sistema	580
23.252.1	SVG caminho base da Imagem	580
23.253	SVGIMAGEURL variável de sistema	580
23.253.1	SVG URL da Imagem	580
23.254	SVGLINEWEIGHTSCALE variável de sistema	580
23.254.1	SVG Escala de Espessura da Linha	580
23.255	SVGOUTPUTHEIGHT variável de sistema	581
23.255.1	SVG Altura de Saída	581
23.256	SVGOUTPUTWIDTH variável de sistema	581
23.256.1	SVG Largura de Saída	581
23.257	SVGPRECISION variável de sistema	581
23.257.1	SVG Precisão de Ponto Flutuante	581
23.258	SVGSCALEFACTOR variável de sistema	582
23.258.1	SVG Fator de Escala	582
23.259	SYSCODEPAGE variável de sistema	582
23.259.1	Página de código do sistema (Somente-leitura)	582
24.	T	583
24.1	TABCONTROLHEIGHT variável de sistema	583
24.1.1	Altura de controle da aba em pixels (Mac & Linux)	583
24.2	TABMODE variável de sistema	583
24.2.1	Modo MesaDig	583
24.3	TABFIXEDWIDTH variável de sistema	583
24.3.1	Largura fixa das abas (Mac & Linux)	583
24.4	TANGENTLENGHTYPE variável de sistema	584
24.4.1	Tipo de Comprimento Tangente	584
24.5	TANGENTLENGTHVALUE variável de sistema	584
24.5.1	Valor de Comprimento Tangente	584
24.6	TARGET variável de sistema	584
24.6.1	Alvo/destino (Somente-leitura)	584
24.7	TDCREATE variável de sistema	585
24.7.1	Hora/Data da criação (Somente-leitura)	585
24.8	TDINDWG variável de sistema	585
24.8.1	Hora/Data no desenho (Somente-leitura)	585
24.9	TDUCREATE variável de sistema	585
24.9.1	Hora/Data universal criada (Somente-leitura)	585
24.10	TDUPDATE variável de sistema	585
24.10.1	Hora/Data de atualização (Somente-leitura)	585
24.11	TDUSRTIMER variável de sistema	586
24.11.1	Hora/Data do timer do usuário (Somente-leitura)	586
24.12	TDUUPDATE variável de sistema	586



Conteúdo

24.12.1	Hora/Data de atualização universal (Somente-leitura)	586
24.13	TEETANGENTLENGTHTYPE variável de sistema	586
24.13.1	Tipo de Comprimento do Tee	586
24.14	TEETANGENTLENGTHVALUE variável de sistema	586
24.14.1	Valor do Comprimento do Tee	586
24.15	TEMPLATEPATH variável de sistema	587
24.15.1	Caminho do Template	587
24.16	TEMPPREFIX variável de sistema	587
24.16.1	Prefixo temporário	587
24.17	TEXTANGLE variável de sistema	587
24.17.1	Angulo do texto	587
24.18	TEXTED variável de sistema	587
24.18.1	Editor de texto para entidades de texto de linha única	587
24.19	TEXTEDITMODE variável de sistema	588
24.19.1	Modo editar texto	588
24.20	TEXTEVAL variável de sistema	588
24.20.1	Avaliação de texto	588
24.21	TEXTFILL variável de sistema	589
24.21.1	Preenchimento do texto	589
24.22	TEXTQLTY variável de sistema	589
24.22.1	Qualidade do texto (Mac & Linux)	589
24.23	TEXTSIZE variável de sistema	590
24.23.1	Tamanho do texto	590
24.24	TEXTSTYLE variável de sistema	590
24.24.1	Estilo de texto	590
24.25	TEXTUREMAPPATH variável de sistema	590
24.25.1	Caminho do mapa da textura	590
24.26	THICKNESS variável de sistema	591
24.26.1	esPEssura	591
24.27	THREADDISPLAY variável de sistema	591
24.27.1	Representação com rosca	591
24.28	THUMBSIZE variável de sistema	591
24.28.1	Tamanho imagem da prévia em miniatura	591
24.29	TILEMODE variável de sistema	592
24.29.1	Modo dividido	592
24.30	TILEMODELIGHTSYNCH variável de sistema	592
24.30.1	Sincroniza luz lado a lado	592
24.31	TIMEZONE variável de sistema	593
24.31.1	Fusohorário	593
24.32	TOOLBARMARGIN variável de sistema	595
24.32.1	Margem da barra de ferramentas	595
24.33	TOOLBUTTONSIZE variável de sistema	595
24.33.1	Tam. do botão	595
24.34	TOOLICONPADDING variável de sistema	596
24.34.1	Preenchimento do ícone da ferramenta	596
24.35	TOOLPALETTEPATH variável de sistema	596
24.35.1	Caminho das paletas de ferramenta	596
24.36	TOOLTIPDELAY variável de sistema	596



Conteúdo

24.36.1	Atraso na dica de ferramenta	596
24.37	TOOLTIPS variável de sistema	597
24.37.1	Dicas	597
24.38	TPSTATE variável de sistema	597
24.38.1	Estado do painel de Paletas Ferramenta (Somente-leitura)	597
24.39	TRACEWID variável de sistema	597
24.39.1	Largura do traço	597
24.40	TRACKPATH variável de sistema	598
24.40.1	Caminho rastro	598
24.41	TRANSPARENCYDISPLAY variável de sistema	598
24.41.1	Exibir transparência	598
24.42	TRAYICONS variável de sistema	598
24.42.1	Ícones da bandeja	598
24.43	TRAYNOTIFY variável de sistema	599
24.43.1	Notificação da bandeja	599
24.44	TRAYTIMEOUT variável de sistema	599
24.44.1	Tempo limite bandeja	599
24.45	TREEDEPTH variável de sistema	599
24.45.1	Profund. árvore	599
24.46	TREEMAX variável de sistema	600
24.46.1	Máximo da árvore	600
24.47	TRIMEDGES variável de sistema	600
24.47.1	APARAR e ESTENDER até hachuras	600
24.48	TRIMEXTENDMODE variável de sistema	601
24.48.1	Modo APARAR e ESTENDER	601
24.49	TRIMMODE variável de sistema	601
24.49.1	Modo de aparo	601
24.50	TRUSTEDPATHS variável de sistema	602
24.50.1	Locais confiáveis para arquivos executáveis (Somente-leitura)	602
24.51	TSPACEFAC variável de sistema	602
24.51.1	Fator espaçam. texto	602
24.52	TSPACETYPE variável de sistema	602
24.52.1	Tipo espaço do texto	602
24.53	TSTACKALIGN variável de sistema	603
24.53.1	Alinhamento do texto empilhado	603
24.54	TSTACKSIZE variável de sistema	603
24.54.1	Tam. texto empilhado	603
24.55	TTFTEXT variável de sistema	604
24.55.1	Modo de exibição Texto TrueType	604
24.56	TUTORIALSONSTARTPAGE variável de sistema	604
24.56.1	Tutoriais na página Iniciar	604
25.	U	605
25.1	UCSAXISANG variável de sistema	605
25.1.1	UCS ângulo do eixo	605
25.2	UCSBASE variável de sistema	605
25.2.1	UCS base	605
25.3	UCSDETECT variável de sistema	605
25.3.1	Detectar UCS	605



Conteúdo

25.4	UCSFOLLOW variável de sistema	606
25.4.1	UCS seguinte	606
25.5	UCSICON variável de sistema	606
25.5.1	UCS (ícone)	606
25.6	UCSICONPOS variável de sistema	606
25.6.1	UCS posição do ícone	606
25.7	UCSNAME variável de sistema	607
25.7.1	Nome do UCS (Somente-leitura)	607
25.8	UCSORG variável de sistema	607
25.8.1	UCS origem (Somente-leitura)	607
25.9	UCSORTHO variável de sistema	607
25.9.1	UCS ortográfico	607
25.10	UCSVIEW variável de sistema	608
25.10.1	Vista UCS	608
25.11	UCSVP variável de sistema	608
25.11.1	Viewports UCS	608
25.12	UCSXDIRE variável de sistema	609
25.12.1	Direção do UCS X (Somente-leitura)	609
25.13	UCSYDIRE variável de sistema	609
25.13.1	UCS Y direção (Somente-leitura)	609
25.14	UNDOCTL variável de sistema	609
25.14.1	Controle do Desfazer (Somente-leitura)	609
25.15	UNDOMARKS variável de sistema	610
25.15.1	Desfazer marcas (Somente-leitura)	610
25.16	UNITESURFACES variável de sistema	610
25.16.1	Unir superfícies adjacentes	610
25.17	UNITMODE variável de sistema	610
25.17.1	Modo de unidades	610
25.18	USECOMMUNICATOR variável de sistema	611
25.18.1	Usar Communicator	611
25.19	USENEWSTATUSBAR variável de sistema	611
25.19.1	Prévia da barra Status	611
25.20	USERI1 variável de sistema	612
25.20.1	Inteiro usuário 1	612
25.21	USERI2 variável de sistema	612
25.21.1	Inteiro usuário 2	612
25.22	USERI3 variável de sistema	612
25.22.1	Inteiro usuário 3	612
25.23	USERI4 variável de sistema	613
25.23.1	Inteiro usuário 4	613
25.24	USERI5 variável de sistema	613
25.24.1	Inteiro usuário 5	613
25.25	USERR1 variável de sistema	613
25.25.1	Real usuário 1	613
25.26	USERR2 variável de sistema	613
25.26.1	Real usuário 2	613
25.27	USERR3 variável de sistema	614
25.27.1	Real usuário 3	614



Conteúdo

25.28	USERR4 variável de sistema	614
25.28.1	Real usuário 4	614
25.29	USERR5 variável de sistema	614
25.29.1	Real usuário 5	614
25.30	USERS1 variável de sistema	615
25.30.1	String do usuário 1	615
25.31	USERS2 variável de sistema	615
25.31.1	String usuário 2	615
25.32	USERS3 variável de sistema	615
25.32.1	String usuário 3	615
25.33	USERS4 variável de sistema	615
25.33.1	String usuário 4	615
25.34	USERS5 variável de sistema	615
25.34.1	String usuário 5	615
25.35	UESTANDARDOPENFILEDIALOG variável de sistema	616
25.35.1	Usar caixa de diálogo padrão para abrir arquivo (Windows)	616
26.	V	617
26.1	VBAMACROS variável de sistema	617
26.1.1	Habilitar macros	617
26.2	VENDORNAME variável de sistema	617
26.2.1	Vendor name (obsoleto)	617
26.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variável de sistema	617
26.3.1	Diagnóstico adicional durante atualização do corte	617
26.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH variável de sistema	618
26.4.1	Caminho de configuração do Controle de Versão	618
26.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variável de sistema	618
26.5.1	Caminho de download para o Controle de Versão	618
26.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variável de sistema	618
26.6.1	Arquivos personalizáveis de versão (Somente-leitura)	618
26.7	VIEWCTR variável de sistema	618
26.7.1	Centro da vista (Somente-leitura)	618
26.8	VIEWDIR variável de sistema	619
26.8.1	Direção da vista (Somente-leitura)	619
26.9	VIEWMODE variável de sistema	619
26.9.1	Modo de Vista (Somente-leitura)	619
26.10	VIEWSIZE variável de sistema	619
26.10.1	Tamanho da vista (Somente-leitura)	619
26.11	VIEWTWIST variável de sistema	620
26.11.1	Torção da vista (Somente-leitura)	620
26.12	VIEWUPDATEAUTO variável de sistema	620
26.12.1	Atualizar automaticamente vistas do desenho	620
26.13	VISRETAIN variável de sistema	620
26.13.1	Reter visibilidade	620
26.14	VOLUMEPREC variável de sistema	621
26.14.1	Precisão de volume	621
26.15	VOLUMEUNITS variável de sistema	622
26.15.1	Unidades de volume	622
26.16	VPMAXIMIZEDSTATE variável de sistema	622



Conteúdo

26.16.1	Viewport maximizada (Somente-leitura)	622
26.17	VPROTATEASSOC variável de sistema	622
26.17.1	Rotacionar vista	622
26.18	VSMAX variável de sistema	623
26.18.1	Máximo da tela virtual (Somente-leitura)	623
26.19	VSMIN variável de sistema	623
26.19.1	Mínimo da tela virtual (Somente-leitura)	623
26.20	VTDURATION variável de sistema	623
26.20.1	Duração da transição da vista	623
26.21	VTENABLE variável de sistema	624
26.21.1	Habilitar transições de vistas	624
26.22	VTFPS variável de sistema	624
26.22.1	Mínima FPS em transição de vistas	624
27.	W	625
27.1	WARNINGMESSAGES variável de sistema	625
27.1.1	Mensagens de aviso	625
27.2	WHIPARC variável de sistema	626
27.2.1	Whip arcs	626
27.3	WHIPTHREAD variável de sistema	626
27.3.1	Whip thread	626
27.4	WINDOWAREACOLOR variável de sistema	627
27.4.1	Cor área por janela	627
27.5	WIPEOUTFRAME variável de sistema	627
27.5.1	Quadro da cobertura	627
27.6	WMFBKGND variável de sistema	627
27.6.1	Fundo de Windows Meta File	627
27.7	WMFFOREGND variável de sistema	628
27.7.1	Primeiro plano de Windows Meta File	628
27.8	WMFTTFASSTEXT variável de sistema	628
27.8.1	Modo de Texto TrueType para Windows Meta File	628
27.9	WNDLMAIN variável de sistema	629
27.9.1	Status janela principal	629
27.10	WNDLSCRL variável de sistema	629
27.10.1	Barras de rolagem da janela (Windows)	629
27.11	WNDLTEXT variável de sistema	629
27.11.1	Estado da janela de texto	629
27.12	WNDPMAIN variável de sistema	630
27.12.1	Canto sup. esq. janela principal	630
27.13	WNDPTEXT variável de sistema	630
27.13.1	Janela de texto superior esq	630
27.14	WNDMAIN variável de sistema	630
27.14.1	Tamanho da janela principal	630
27.15	WNDSTEXT variável de sistema	631
27.15.1	Tamanho da janela de texto	631
27.16	WORLDUCS variável de sistema	631
27.16.1	World UCS (Somente-leitura)	631
27.17	WORLDVIEW variável de sistema	631
27.17.1	Vista Global	631



Conteúdo

27.18	WRITESTAT variável de sistema	632
27.18.1	Status de gravação (Somente-leitura)	632
27.19	WSAUTOSAVE variável de sistema	632
27.19.1	Auto-salvamento área de trabalho	632
27.20	WSCURRENT variável de sistema	632
27.20.1	Area de trabalho atual	632
28.	X	633
28.1	XCLIPFRAME variável de sistema	633
28.1.1	Quadro de recorte em RefEx	633
28.2	XDWGFADECTL variável de sistema	633
28.2.1	RefEx controle do esmaecimento na base de dados	633
28.3	XEDIT variável de sistema	633
28.3.1	RefEx editável	633
28.4	XFADECTL variável de sistema	634
28.4.1	Controle do esmaecimento da edição de referência	634
28.5	XLOADCTL variável de sistema	634
28.5.1	RefEx controle de carga	634
28.6	XLOADPATH variável de sistema	635
28.6.1	Caminho para carregar RefEx	635
28.7	XNOTIFYTIME variável de sistema	635
28.7.1	Tempo de Xnotify	635
28.8	XREFCTL variável de sistema	635
28.8.1	Controle de RefEx	635
28.9	XREFNOTIFY variável de sistema	636
28.9.1	RefEx notificar	636
28.10	XREFOVERRIDE variável de sistema	636
28.10.1	Substituição de Refex	636
29.	Y	638
30.	Z	639
30.1	ZOOMFACTOR variável de sistema	639
30.1.1	Fator Zoom	639
30.2	ZOOMWHEEL variável de sistema	639
30.2.1	Direção de zoom da rodinha do mouse	639



1. Referência de variáveis do sistema

A referência de Variáveis de Sistema fornece uma visão geral de todas as variáveis do sistema no BricsCAD.

As variáveis do sistema e as variáveis de preferências são usadas para salvar as configurações de BricsCAD e as preferências do usuário. Essas podem ser acessadas por meio da caixa de diálogo Configurações. Muitas variáveis do sistema tem o mesmo significado em outros softwares CAD. Quando uma variável é específica para BricsCAD, isso também aparece indicado.

Nota: O valor da variável de sistema AUTOCOMPLETEMODE define se as variáveis de sistema e/ou preferências são reconhecidas ao digitar na linha de Comando.

1.1 Variáveis do sistema - tipos de dados

- **Booleana:** o valor é 1 ou 0 (Verdadeiro ou Falso, Sim ou Não).
- **Curto:** valor inteiro no intervalo de -32.768 a +32.767.
- **Longo:** valor inteiro no intervalo de -2.147.483.648 a +2.147.483.647.
- **Real:** números de ponto flutuante com notação de um ponto para o decimal, sem separador de milhares.
- **String:** texto.
- **String Standard:** texto de acordo com um formato específico, por exemplo, um caminho de pasta.
Nota: Variáveis de sistema Padrão de string suportam vários caminhos de pasta. Use ponto e vírgula (;) para separar os caminhos dos arquivos.
- **Ponto 3D:** especifica um ponto em um espaço 3D.
- **Ponto 2D:** especifica um ponto no plano-XY.
- **Bit flag variables** (Variáveis de sinalização de bits): variável inteira controlada por códigos de bits. O valor dessa variável muda adicionando ou removendo opções.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps



1.2 Variáveis do sistema - salvar localização

- No Windows **Registry** (ou no arquivo **config** para macOS e Linux): o valor é salvo em um perfil de usuário. Quando você inicia o BricsCAD, os valores do perfil de usuário atual são carregados. Os valores se aplicam a todos os desenhos na sessão atual de BricsCAD. O perfil de usuário atual está definido na caixa de diálogo **Gerenciador Perfil do Usuário**. Inicie o comando PROFILEMANAGER para abrir essa caixa de diálogo.
- **Desenho**: o valor é salvo no desenho e se aplica apenas a aquele desenho.
- **Preferência**: o valor é salvo em um perfil de usuário. Quando você inicia o BricsCAD, os valores do perfil de usuário atual são carregados. Os valores se aplicam a todos os desenhos na sessão atual de BricsCAD.
- **NÃO salvo**: o valor padrão é codificado e o novo valor não é salvo quando BricsCAD é reiniciado.
- **AreaDeTrabalho**: o valor é salvo na atual área de trabalho.

Nota: A distinção entre variável de sistema e variável de preferência é estritamente sobre se a configuração é marcada como uma variável de sistema (save="reg") ou preferência do usuário (save="prf") em settings.xml.

1.3 Editar variáveis do sistema

As variáveis do sistema têm um valor padrão que pode ser editado:

- Através da caixa de diálogo **Configurações**.
- Ao digitá-lo na linha de Comando.

Na caixa de diálogo **Configurações**, você também pode filtrar variáveis que não estão mais ajustadas ao valor predefinido.

1.4 Procurar por variáveis

Você pode usar o comando DEFVAR para procurar uma variável.



2. _

2.1 _QUADTABFLAGS variável de sistema

2.1.1 Sinalizadores de aba Quad

Ajuste temporário usado enquanto um novo layout de abas do Quad é implementado.

O valor é armazenado como um 'bitcode' (código de bits) que usa a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	12
Opções possíveis:	1: Abas de largura fixa 2: Centralizar rótulo da aba 4: Bordas da aba 8: Duplicar altura da aba 16: Mostrar propriedades de massa de Sólido 3D

2.2 _VERNUM variável de sistema

2.2.1 Número da versão (Somente-leitura)

Exibe o número da versão do programa.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva



3. 2

3.1 2DCONSTRAINTFLAGS variável de sistema

3.1.1 Sinalizadores de Restrição 2D

Controla o comportamento durante a resolução de restrições 2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mantém as direções dos segmentos e arcos. 1: Desativa os segmentos.



4. 3

4.1 3DCOMPAREMODE variável de sistema

4.1.1 Modo de comparação

Controla a visualização do comando COMPARAR3D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Primeiro modelo na esquerda, segundo modelo na direita. 1: Primeiro modelo com diferenças na esquerda, segundo modelo na direita. 2: Primeiro modelo na esquerda, segundo modelo com diferenças na direita. 3: Primeiro modelo com diferenças na esquerda, segundo modelo com diferenças na direita. 4: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport. 5: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport. 6: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport. 7: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport.

4.2 3DOSMODE variável de sistema

4.2.1 Modo de snap a entidade 3D

Controla os tipos de snap de entidade 3D.

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 33023
Valor padrão:	11



Valores possíveis:	1: Desligue todos os snaps 3D 2: Vértices de entidade 3D e vértices de controle de splines 4: Ponto médio da borda 8: Centro da face 16: Nó de Spline 32: Perpendicular à face 64: Mais próximo da face 128: Ponto mais próximo da Nuvem de Pontos 32768: Interseção com face
--------------------	---

4.3 3DSNAPMARKERCOLOR variável de sistema

4.3.1 Cor do marcador de snap 3D

Controla a cor dos marcadores de snap 3D. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	5



5. A

5.1 ACADLSPASDOC variável de sistema

5.1.1 on_start.lsp para cada doc

Carrega os arquivos on_start_default.lsp, on_start.lsp, on_doc_load.lsp e on_doc_load_default.lsp, para cada novo desenho.

Se desativado, carrega apenas esses arquivos para o primeiro desenho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar on_start.lsp com todos os desenhos Liga (1): Carregar on_start.lsp com cada desenho

5.2 ACADPREFIX variável de sistema

5.2.1 Caminho da pasta do programa (Somente-leitura)

Lista de caminhos de suporte, com separadores de caminho, se necessário.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

5.3 ACADVER variável de sistema

5.3.1 Versão AutoCAD (Somente-leitura)

Exibe o número da versão de programa do AutoCAD compatível.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

5.4 ACISHLRRESOLUTION variável de sistema

5.4.1 Resolução da remoção de linhas escondidas

Controla a menor distância usada para cálculo de Remoção de Linha Oculta (HLR).



O valor negativo é a calibração automática com base no tamanho do modelo (recomendado). Para entidades muito pequenas, o valor pode ser definido como 0,001 ou menor.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	-1.0

5.5 ACISSAVEASMODE variável de sistema

5.5.1 Modo Acis salvar como

Controla o modo de explosão de entidades ACIS (3DSolids, Corpos, Regiões) quando salvo em R12.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Salvar malhas 1: Salvar somente bordas

5.6 ACISOUTVER variável de sistema

5.6.1 Versão Acisout

Controla a versão ACIS dos arquivos SAT para o comando EXPACIS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	70

5.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variável de sistema

5.7.1 Tamanho de passo da grade adaptável

Controla o espaçamento do snap para o modo 'Snap Adaptável à Grade' da variável de sistema SNAPTYPE, em pixels. Também controla o tamanho do passo da régua do Manipulator.



BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4.0

5.8 AFLAGS variável de sistema

5.8.1 Opções de atributo

Define as opções predefinidas para criação de atributos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhum modo selecionado 1: Invisível 2: Constante 4: Verificar 8: Predefinição 16: Bloquear posição 32: Multilinha

5.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC variável de sistema

5.9.1 Alinhamento da dimensão

Habilita dimensões isométricas. As dimensões são alinhadas à geometria.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar dimensões isométricas Liga (1): Ativar dimensões isométricas



5.10 ALLOWEDBENDANGLES variável de sistema

5.10.1 Ângulos de dobra permitidos

Define os ângulos de dobra permitidos para elementos MEP.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Qualquer 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

5.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE variável de sistema

5.11.1 Mover abas externamente (Mac & Linux)

Permite que uma aba seja movida para outro controle de aba, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir que uma aba seja movida externamente Liga (1): Permitir que uma aba seja movida externamente

5.12 ALLOWTABMOVE variável de sistema

5.12.1 Mover abas (Mac & Linux)

Permite que uma aba seja arrastada horizontalmente, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permite que as abas sejam movidas Liga (1): Permite que as abas sejam movidas

5.13 ALLOWTABSPLIT variável de sistema

5.13.1 Separar abas (Mac & Linux)

Permite arrastar para dividir o controle de abas, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir que as abas sejam divididas Liga (1): Permitir que as abas sejam divididas

5.14 AMSYMSCALE variável de sistema

5.14.1 Escala de anotação Mechanical2D

Controla a exibição de símbolos e texto Mechanical2D no Model Space

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

Nota: O valor mínimo é 1.0E-100.

5.15 ANGBASE variável de sistema

5.15.1 Angulo base

Controla a localização inicial do ângulo 0.



Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

5.16 ANGDIR variável de sistema

5.16.1 Direção do Angulo

Alterna a direção do ângulo no sentido horário/anti-horário.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): No sentido anti-horário Liga (1): No sentido horário

5.17 ANNOALLVISIBLE variável de sistema

5.17.1 Visibilidade de anotação

Ocultar ou exibir objetos anotativos que não suportam atual escala de anotação. A configuração é salva individualmente para o espaço do modelo e cada layout.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente entidades anotativas que suportam a representação da escala atual são exibidas 1: Todas as entidades anotativas são exibidas

5.18 ANNOAUTOSCALE variável de sistema

5.18.1 Escala de anotação

Sincroniza novas entidades anotativas com a atual escala de anotação.



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-4
Valores possíveis:	0: Não adicionar a entidades anotativas. 1: Adicionar a entidades anotativas que o suportam, exceto entidades em camadas bloqueadas, desativadas, congeladas ou congeladas em viewport. 2: Adicionar entidades anotativas que o suportam, exceto entidades em camadas desativadas, congeladas ou congeladas em viewport. 3: Adicionar a entidades anotativas que o suportam, exceto entidades em camadas bloqueadas 4: Adicione todas as entidades anotativas que o suportam. -1: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 1) -2: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 2) -3: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 3) -4: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 4)

5.19 ANNOMONITOR variável de sistema

5.19.1 Monitor de anotação

Ativa ou desativa o monitor de anotação. Quando Ativado, um sinal de alerta é exibido próximo à dimensão desassociada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	-2
Valores possíveis:	-2: O monitor de anotação está Desativado, qualquer evento de edição e atualização da Documentação do Modelo altera automaticamente o valor para 2. O controle da barra de status alterna entre 2 e -2. -1: O monitor de anotações está Desligado. O controle da barra de status alterna entre 1 e -1. 0: O monitor de anotações está Desligado. 1: O monitor de anotações está Ativado. O controle da barra de status alterna entre 1 e -1. 2: O monitor de anotações está Ativado. O controle da barra de status alterna entre 2 e -2.



5.20 ANNOTATIVEDWG variável de sistema

5.20.1 Desenho anotativo

Cria um bloco anotativo quando este desenho é inserido em outro desenho.

Nota: A variável de sistema ANNOTATIVEDWG torna-se Somente-leitura se o desenho contiver entidades anotativas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não anotativo Liga (1): Anotativo

5.21 ANTIALIASRENDER variável de sistema

5.21.1 Quantidade de anti-alias para renderizar.

Controla a suavidade da saída do comando RENDER.

Para valores maiores que 1, uma saída anti-alias é calculada, a um custo de performance, e este aumenta com valores maiores.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: 1x1 (sem anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)



5.22 ANTIALIASSCREEN variável de sistema

5.22.1 Quantidade de anti-alias (suavização) para a tela

Controla a suavidade da exibição de curva na tela.

CUIDADO: Quando o estilo visual é definido como 2dArame e o valor é maior que 1, o cálculo de uma exibição anti-alias tem um alto custo no desempenho. Para os outros modos de exibição o tempo de cálculo é aumentado, mas com menor impacto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: 1x1 (sem anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

5.23 APBOX variável de sistema

5.23.1 Caixa de abertura do Snap a entidade

Exibe a caixa de abertura Snap a Entidade, no cursor, durante uma ação de escolha. Snaps de entidade são ativados quando a caixa de abertura passa sobre uma entidade. Consulte também a variável de sistema APERTURE.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe a caixinha de abertura. Liga (1): Exibe a caixinha de abertura.



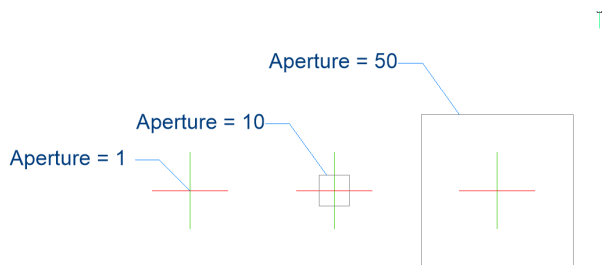
5.24 APERTURE variável de sistema

5.24.1 Sensibilidade do Snap de entidade

Controla o tamanho da Caixa de Abertura, em pixels. Snaps de entidade são ativados quando a caixa de abertura passa sobre uma entidade. Para exibir a caixa de abertura, mude a variável de sistema APBOX.

São aceitos valores entre 1 e 50.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 50
Valor padrão:	10



5.25 AREA variável de sistema

5.25.1 Area (Somente-leitura)

A última área calculada pelos comandos AREA, LISTA ou LISTARBD.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

5.26 AREAPREC variável de sistema

5.26.1 Precisão de área

Controla o número de casas decimais exibidas para áreas, se as propriedades da área forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Use a variável de sistema LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

5.27 AREAUNITS variável de sistema

5.27.1 Unidades de área

Controla uma lista de unidades usadas para exibir áreas, se as propriedades da área forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS. Se estiver vazio, todas as áreas correspondem ao desenho.

Nota: A string contém uma lista separada por espaços de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	in ft mi µm mm cm m km

5.28 ARRAYASSOCIATIVITY variável de sistema

5.28.1 Matrizes associativas

Cria as novas matrizes como matrizes associativas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não associativa Liga (1): Associativa
--------------------	--

5.29 ARRAYEDITSTATE variável de sistema

5.29.1 Matriz estado de edição (Somente-leitura)

Exibe se a entidade de origem de uma matriz associativa está sendo editada no momento.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl

5.30 ARRAYTYPE variável de sistema

5.30.1 Tipo de matriz

Controla o tipo de matriz associativo padrão. Consulte também a variável de sistema ARRAYASSOCIATIVITY.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Matriz retangular 1: Matriz de caminho 2: Matriz polar

5.31 ATTDIA variável de sistema

5.31.1 Diálogo de atributo

Mostra uma caixa de diálogo para valores de atributo para o comando INSERIR.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não usar a caixa de diálogo Liga (1): Usar caixa de diálogo
--------------------	--

5.32 ATTFULLUPDATE variável de sistema

5.32.1 Redefinir atributos ao editar um parâmetro de bloco

Ajusta o comportamento dos atributos dos blocos paramétricos.

Se Ativado, quando alterar um parâmetro de uma referência de bloco isso faz com que o bloco subjacente seja clonado, os valores de todos os atributos da referência de bloco serão redefinidos para os valores originais do bloco.

Se Desativado, apenas os atributos ausentes serão copiados do bloco original.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Apenas os atributos ausentes serão copiados do bloco original. Liga (1): Os valores de todos os atributos da referência do bloco serão redefinidos para os valores do bloco original.

5.33 ATTMODE variável de sistema

5.33.1 Modo de visualizar atributo

Controla a exibição de atributos.

Nota: Se a variável ATTMODE estiver definida como 2, todos os atributos serão exibidos, incluindo atributos Ocultos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não mostrar 1: Conforme definido no bloco 2: Mostrar tudo



5.34 ATTRACTIONDISTANCE variável de sistema

5.34.1 Distância de atração das alças

Define a distância de atração das alças. Consulte também a variável de sistema ENABLEATTRACTION.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4

5.35 ATTREQ variável de sistema

5.35.1 Configurações padrão para inserção

Controla as configurações de atributo para um bloco inserido com o comando INSERIR.

Se Desligado, usa valores predefinidos. Se Ligado, usa um aviso.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Usar valores predefinidos Liga (1): Solicitar ao usuário

5.36 AUDITCTL variável de sistema

5.36.1 Controle da Inspeção

Cria um arquivo de relatório de auditoria/inspeção (ADT) quando o comando INSPECIONAR (AUDIT) é usado.

Quando você ativa a variável de configurações AUDITCTL, o comando Inspeccionar cria um arquivo ASCII descrevendo os problemas, e a ação executada. Este relatório, com a extensão de arquivo ADT, é colocado no mesmo diretório em que está o desenho atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos ADT Liga (1): Escrever arquivos ADT

5.37 AUDITERRORCOUNT variável de sistema

5.37.1 Contagem Erros da Inspeção (Somente-leitura)

O número de erros encontrados na última auditoria (comando INSPECIONAR).

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva

5.38 AUNITS variável de sistema

5.38.1 Tipo de unidade angular

Controla o tipo de unidade para ângulos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos 2: Grados 3: Radianos 4: Unidades de topografia

5.39 AUPREC variável de sistema

5.39.1 Precisão da unidade angular

Controla o número de casas decimais para unidades angulares.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

5.40 AUTOCOMPLETEDELAY variável de sistema

5.40.1 Atraso no auto-completar

Controla o atraso antes da exibição dos recursos na linha de Comando. Consulte também a variável de sistema AUTOCOMPLETEMODE.

Valores entre 0,0 e 10,0 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.3

5.41 AUTOCOMPLETEMODE variável de sistema

5.41.1 Modo de completar automaticamente

Controla os tipos de recursos mostrados na linha de Comando.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	47



Opções possíveis:	1: Habilitado 2: Auto-Acrescentar 4: Lista de Sugestões 8: Mostrar Ícones (sem suporte) 16: Excluir a exibição de Variáveis do sistema 32: Exibir variáveis de preferência
-------------------	---

5.42 AUTOMATICCONNECTION variável de sistema

5.42.1 Conexão automática

Controla a criação automática de conexões para os comandos BIMLINEARSOLIDO e BIMAPLICARPERFIL. BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar Liga (1): Habilitar

5.43 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variável do sistema

5.43.1 Comportamento automático do corte da escada

Controla a geração de representações 2D das entidades de Escada BIM, durante a geração de um corte. Afeta apenas o comportamento de corte automático da escada. Consulte o comando BIMGERARESCADA2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Simbólico 1: Geométrico



Se definida como **Simbólico**, será gerada uma representação simbólica das entidades classificadas como **Escadas**, durante a geração do corte. Isto vai afetar apenas o comportamento automático do corte da escada. Para personalizar, lance o comando BIMGERARESCADA2D antes de cortar.

5.44 AUTOMATICTEES variável de sistema

5.44.1 Tees automáticos

Controla a criação automática de conexões do tipo T durante o comando BIMFLUXOCONECTAR.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar Liga (1): Habilitar

5.45 AUTORESETSCALES variável de sistema

5.45.1 Depurar (Purge) escalas não usadas

Controla como são gerenciadas as escalas de anotação não utilizadas, quando um desenho contendo um grande número de escalas é carregado. Um grande número de escalas de anotação diminui o desempenho.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostrar uma caixa de diálogo antes de eliminar (purge) as escalas de anotação não utilizadas 1: Eliminar automaticamente (purge) as escalas desnecessárias 2: Não depurar as escalas e não mostrar a caixa de diálogo quando o desenho contiver um grande número de escalas



5.46 AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema

5.46.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para o salvamento automático

Não cria arquivos de salvamento automático para desenhos, quando eles foram visualizados, mas não editados (inclui ações de zoom e pan).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Arquivo de salvamento automático para arquivos que são apenas visualizados Liga (1): Nenhum arquivo de salvamento automático é criado para arquivos que são apenas visualizados

5.47 AUTOSNAP variável de sistema

5.47.1 AutoSnap

Alterna o rastreamento de snap entre polar e de entidade, e controla a exibição de um marcador de snap, dicas de ferramentas, e o magneto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	0: Tudo desligado 1: Marcador AutoSnap 2: Dicas de ferramentas AutoSnap 4: Imã AutoSnap 8: Rastreamento polar 16: Rastreamento de snap de entidade 32: Dicas para rastreamento polar e de snap de entidade 64: Linha de rastreamento a partir do LASTPOINT



5.48 AUTOTRACKINGVECCOLOR variável de sistema

5.48.1 Cor vetor monitoramento automático

Controla a cor dos marcadores de rastreamento polar/snap.

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	171

5.49 AUTOVPFITTING variável de sistema

5.49.1 Redimensionar automaticamente as viewports

Controla se as bordas da viewport se ajustam automaticamente para caber, quando uma viewport é atualizada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não encaixar automaticamente as bordas das viewports Liga (1): Encaixar automaticamente as bordas das viewports



6. B

6.1 BACKGROUNDPLOT variável de sistema

6.1.1 Plotagem de fundo

Controla se a plotagem em segundo plano está habilitada para ações de plotagem e/ou publicação.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Ao plotar (ainda não suportado) 2: Ao publicar

6.2 BACKZ variável de sistema

6.2.1 Deslocamento posterior do plano de recorte

O valor da opção de **Recorte** do comando VISTAD.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

6.3 BASEFILE variável de sistema

6.3.1 Template

O caminho do arquivo e o nome do arquivo de modelo predefinido para novos desenhos. Se estiver vazio, usa predefinições internas.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro



6.4 BCFSOURCEURL variável de sistema

6.4.1 URL de origem do BCF

O endereço (URL) da origem BCF.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

6.5 BEDITASSOCMODE variável de sistema

6.5.1 Identificadores associativos no EDITARBLOCO

Controla se dados de serviço adicionais são gerados durante o comando EDITARBLOCO.

Isso permite a reassociação automática de restrições e dimensões anexadas às referências do bloco, incluindo referências em outros documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Não inicializar identificadores no EDITARBLOCO 1: Inicializar identificadores no EDITARBLOCO

6.6 BILLOFMATERIALSSETTINGS variável de sistema

6.6.1 Padrões da Lista de materiais (BOM)

Define as opções predefinidas para BOMs (Lista de Materiais).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	10



Valores possíveis:	1: Adicionar miniaturas para novas listas de materiais 2: Atualizar automaticamente miniaturas 4: Exibir mensagens de aviso 8: Permite múltiplas inserções da mesma tabela
--------------------	---

6.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variável de sistema

6.7.1 Caminho das propriedades padrão

Os caminhos de arquivo para propriedades, carregados quando um novo documento é aberto.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	bimproj_user.xml;bimproj_IFC.xml;bimproj_quantity.xml

6.8 BIMMATCHPROP variável de sistema

6.8.1 Igualar Propriedades BIM

Compara as propriedades BIM durante o comando PROPIG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Igualar propriedades padrão 1: Igualar propriedades padrão e propriedades BIM

6.9 BIMOSMODE variável de sistema

6.9.1 Modo de snap para BIM

Substitui as variáveis de sistema OSMODE e 3DOSMODE para entidades BIM.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Os modos de snap de entidade não são substituídos para entidades BIM 1: Eixo do sólido linear 2: Eixo da grade BIM

6.10 BIMPROFILESTANDARDS variável de sistema

6.10.1 Padrões do perfil

Controla os padrões de perfis usados na caixa de diálogo e no painel **Perfis**.

Separa as entradas com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

6.11 BINDTYPE variável de sistema

6.11.1 Tipo de junção de RefEx

Controla como nomes de RefEx's são tratados quando os RefEx's são juntados ou editados no local.

Se ativado, usa comportamento similar-a-inserção. Se desativado, usa comportamento tradicional de junção.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Comportamento tradicional de junção Liga (1): Comportamento semelhante a inserção

- Se a variável BINDTYPE = 1 (comportamento similar-a-inserção): RefEx's serão convertidos em blocos.



- Se BINDTYPE = 0 (comportamento tradicional de juntar): este junta o RefEx e faz a parte RefEx do desenho (os objetos e camadas do desenho externo serão adicionados ao desenho atual com o prefixo igual ao nome do arquivo).

6.12 BKGCOLOR variável de sistema

6.12.1 Cor do fundo

Controla a cor de fundo da janela de desenho no Model Space.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:24,25,28

6.13 BKGCOLORPS variável de sistema

6.13.1 Cor de fundo do Paper Space.

Controla a cor de fundo da janela de desenho no Paper Space.

BricsCAD somente

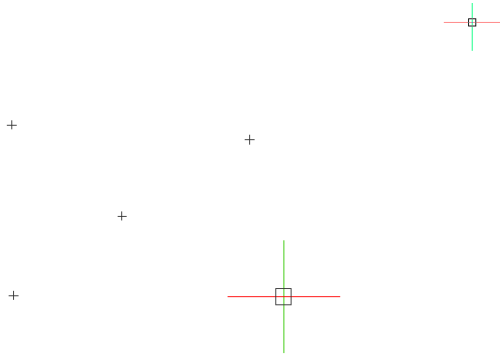
Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:250,250,250

6.14 BLIPMODE variável de sistema

6.14.1 Modo blip

Determina se os marcadores blip são exibidos ou não.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir marcas blips Liga (1): Exibir marcas blips



6.15 BLOCKEDITLOCK variável de sistema

6.15.1 Bloquear o Editor de Bloco

Desativa o **Editor de Bloco** (modo EDITARBLOCO). Blocos não podem ser editados.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl

6.16 BLOCKEDITOR variável de sistema

6.16.1 Editor de bloco (Somente-leitura)

Mostra se o **Editor de Bloco** (modo EDITARBLOCO) está aberto ou não.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva

6.17 BLOCKIFYMODE variável de sistema

6.17.1 Configurações de Bloquificar

Controla o comportamento dos comandos BLOQUIFICAR e PARAMETRICOBLOQUIFICAR.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	16 a 247
Valor padrão:	176
Opções possíveis:	1: Usar o desenho inteiro como espaço de pesquisa 2: Usar ponto padrão para inserção do bloco 4: Usar nome padrão de bloco 32: Comparar geometria apenas 64: Converter sólidos isolados em blocos 128: Visualizar a prévia

6.18 BLOCKIFYTOLERANCE variável de sistema

6.18.1 Tolerância do comando Bloquificar

Controla a tolerância relativa usada nos comandos BLOQUIFICAR e PARAMETRICOBLOQUIFICAR para determinar se duas entidades são iguais.

Um valor negativo significa que o programa vai determinar a tolerância ideal (recomendado).

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-1.0

6.19 BLOCKLEVELOFDETAIL variável de sistema

6.19.1 Nível de detalhe do Bloco

Controla o Nível de Detalhe (LOD) do bloco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Baixo 1: Alto

Nota: O baixo nível de representação de detalhes é apenas uma caixa delimitadora.



6.20 BLOCKSPATH variável de sistema

6.20.1 Caminho dos blocos

Especifica o caminho do arquivo usado para a quinta pasta no lado esquerdo da caixa de diálogo

Selecionar Arquivo de Desenho, aberta com o comando INSERIR quando a opção **Procurar** é selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

6.21 BMAUTOUPDATE variável de sistema

6.21.1 Atualizar componentes externos

Define quando os componentes de uma montagem externa são recarregadas para refletir as alterações em seus arquivos de definição.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente quando o comando BMUPDATE é acionado. 1: Automaticamente quando o arquivo é aberto

6.22 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS variável de sistema

6.22.1 Tratamento de símbolos ilegais

Define o tratamento de símbolos que não são permitidos em nomes de arquivo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	3



Valores possíveis:	1: Remover 2: Substituir por sublinhado (_) 3: Substituir por sequências de escape
--------------------	--

6.23 BMFORMTEMPLATEPATH variável de sistema

6.23.1 Caminho de template BMFORM

O caminho de arquivo e o nome do arquivo de Template do comando BMFORM predefinido.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

6.24 BMTOOLPATH variável de sistema

6.24.1 Caminhos de busca da ferramenta Inspetor de Montagem

Os caminhos de arquivo usados para pesquisar arquivos de ferramentas no Inspetor de Montagem.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;). Se for deixado vazio, a predefinição será a pasta instalada Design Library Tools.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD en_US\UserDataCache\Support \en_US\DesignLibrary\Tools\

6.25 BMUPDATEMODE variável de sistema

6.25.1 Modo de atualização dos componentes da montagem

Controla se os componentes externos da montagem são recarregados, se forem modificados, ou incondicionalmente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Atualizar apenas componentes modificados (mais rápido) 1: Atualizar todos os componentes (mais lento, mas repara a estrutura da montagem)

6.26 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT variável de sistema

6.26.1 Incremento de comprimento padrão

Controla o incremento de comprimento padrão para o pino predefinido, consulte a variável de sistema BOLTINGASMDEFAULTSTUD.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	25,4

Nota:

- Se INSUNITS=polegadas (1), o valor padrão de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT será 1,0.
- Se INSUNITS=milímetros (4), o valor padrão de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT é 25,4.

6.27 BOLTINGASMDEFAULTNUT variável de sistema

6.27.1 Porca predefinida

Controla a porca predefinida usada para gerar montagens com parafusos.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	ASME B18.2.2 Heavy Hex Nut

6.28 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER variável de sistema

6.28.1 Número predefinido das porcas

Controla o número predefinido das porcas, usado para gerar montagens de parafuso.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	2 a 4
Valor padrão:	4
Valores possíveis:	2: 2 3: 3 4: 4

6.29 BOLTINGASMDEFAULTSTUD variável de sistema

6.29.1 Pino predefinido

Controla o pino predefinido usado para gerar montagens com parafusos.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	ASME B18.31.2 Continuous Thread Flange Bolting Stud

6.30 BOMFILTERSETTINGS variável do sistema

6.30.1 Configurações pré-definidas de filtro da BOM

Define as predefinições de filtro, e quais objetos a incluir.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	1: Incluir componentes mecânicos, blocos e sólidos 2: Incluir blocos locais não-mecânico e sólidos 4: Incluir referências externas não-mecânica 8: Incluir subcamadas de sólido 16: Ignorar status da lista BOM 32: Tratar referências externas como transparentes 64: Trata as peças de folhas como transparentes
--------------------	--

Nota: Se o arquivo não contiver nenhum componente mecânico, e a modalidade não exigir a inclusão de entidades não-mecânicas, então este será estendido para incluir todas as entidades não-mecânicas.

6.31 BOMPROPERTYSET variável do sistema

6.31.1 Conjunto de propriedades pré-definidas da BOM

Define o conjunto de propriedades predefinidas para as tabelas de Lista BOM

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Propriedades somente-mecânica 2: Todas as propriedades, exceto coordenadas 3: Todas as propriedades

Nota: Se o modo de filtro da lista BOM exigir a inclusão de objetos não-mecânica (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6), então o conjunto de propriedades será automaticamente estendido para incluir todas as propriedades, exceto as coordenadas (BOMPROPERTYSET=2).

6.32 BOMTEMPLATE variável do sistema

6.32.1 Template padrão

Controla o caminho de arquivo para o template predefinido de lista BOM.

BricsCAD somente

Digite:	String
---------	--------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

6.33 BOMTHUMBNAILHEIGHT variável de sistema

6.33.1 Altura padrão da miniatura, px

Define a altura predefinida da miniatura para tabelas BOM (Lista de Materiais), em pixels.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	200

6.34 BOMTHUMBNAILWIDTH variável de sistema

6.34.1 Largura padrão da miniatura, px

Define a largura predefinida da miniatura para tabelas BOM, em pixels.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	200

6.35 BOUNDARYCOLOR variável de sistema

6.35.1 Cor do Limite Detectado

Controla a cor usada para detectar limites.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255



Valor padrão:	95
---------------	----

6.36 BSYSLIBCOPYOVERWRITE variável de sistema

6.36.1 Cópia de Bsyslib em substituição

Controla como são copiados os materiais ou composições com um nome que já existe no desenho de destino.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Prompt 1: Ignorar 2: Substituir 3: Renomear

6.37 BVMODE variável de sistema

6.37.1 Modo de Visibilidade do Bloco (Somente-leitura)

Controla como as entidades ocultas são exibidas no **Editor de Bloco**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Entidades ocultas são invisíveis 1: Entidades ocultas são visíveis, mas aparecem esmaecidas



7. C

7.1 CACHELAYOUT variável de sistema

7.1.1 Cache layout

Layouts de cache - reduz o tempo necessário para alternar entre layouts.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazena o layout em cache Liga (1): Armazena o layout em cache

7.2 CAMERADISPLAY variável de sistema

7.2.1 Exibição da câmera.

Exibe uma representação visual de uma câmera para todos os locais da câmera.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir glifos da câmera Liga (1): Exibir glifos da câmera

7.3 CAMERAHEIGHT variável de sistema

7.3.1 Altura de câmara

Controla a altura predefinida, em unidades do desenho, para novas câmeras.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



7.4 CANNOSCALE variável de sistema

7.4.1 Nome da escala anotativa

Controla o nome da escala de anotação atual para o espaço atual.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1:1

7.5 CANNOSCALEVALUE variável de sistema

7.5.1 Valor da escala de anotação (Somente-leitura)

Mostra o valor da escala de anotação atual.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

7.6 CDATE variável de sistema

7.6.1 Data do calendário (Somente-leitura)

Exibe a data e horário atual, em formato decimal.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

7.7 CECOLOR variável de sistema

7.7.1 Cor da entidade

Define a cor para as novas entidades.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada



7.8 CELTSCALE variável de sistema

7.8.1 Fator de escala para a linha da entidade

Define o multiplicador de escala atual da entidade para o tipo de linha.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Maior que 0
Valor padrão:	1.0

7.9 CELTYPE variável de sistema

7.9.1 Entidade Tipo-linha

Define o tipo de linha para novas entidades.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

7.10 CELWEIGHT variável de sistema

7.10.1 Espessura linha da entidade

Define a espessura da linha para novas entidades.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-3: Predefinição da Espessura de linha (definido por LWDEFAULT) -2: Espessura de linha PorBloco -1: Espessura de linha PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

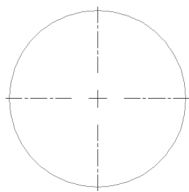


7.11 CENTERCROSSGAP variável de sistema

7.11.1 Lacuna da cruz da marca de centro

Controla a folga entre a marca de centro e suas linhas de centro.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.05x

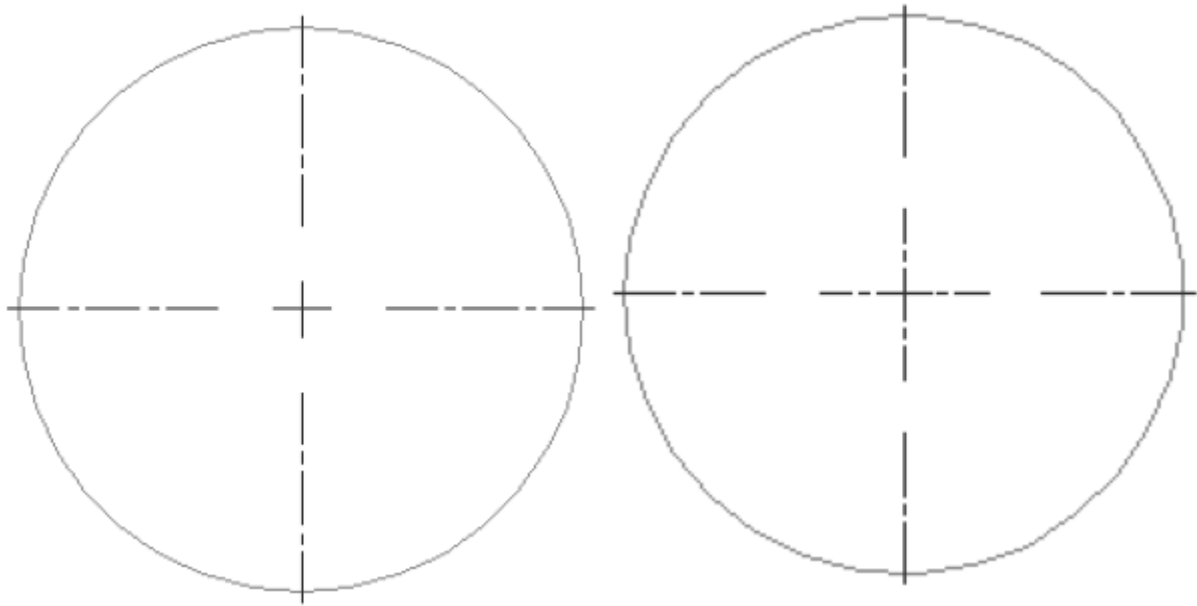


7.12 CENTERCROSSSIZE variável de sistema

7.12.1 Tamanho da cruz da marca de centro

Controla o tamanho de uma marca de centro associativa.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1x



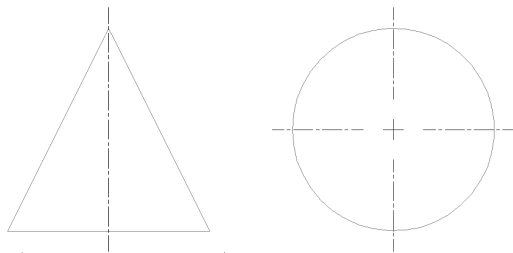
7.13 CENTEREXE variável de sistema

7.13.1 Comprimento da extensão da Linha de centro

Controla o comprimento da extensão de uma Linha de centro.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,12: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 3,5: Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

Nota: O valor é expresso em unidades do desenho.



7.14 CENTERLAYER variável de sistema

7.14.1 Camada padrão para marca de centro ou linha de centro

Controla uma camada predefinida para novas marcas de centro ou linhas de centro.



Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

7.15 CENTERLTSCALE variável de sistema

7.15.1 Escala do tipo de linha para marca de centro ou linha de centro

Controla a escala do tipo de linha usada para criar marcas de centro e linhas de centro.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

7.16 CENTERLTYPE variável de sistema

7.16.1 Tipo de linha da marca de centro/linha de centro

Controla o tipo de linha usado por marcas de centro e por linhas de centro.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	CENTER2

7.17 CENTERLTYPEFILE variável de sistema

7.17.1 Arquivo de tipo de linha para marca de centro, ou para linha de centro

Controla o arquivo de tipo de linha usado para criar marcas de centro e linhas de centro.

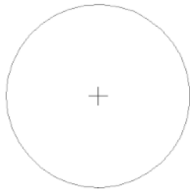
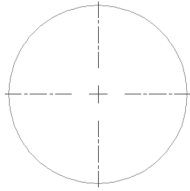
Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	<ul style="list-style-type: none">• Predefinição em desenhos de unidades imperiais: default.lin.• Predefinição em desenhos de unidades métricas: iso.lin.



7.18 CENTERMARKEXE variável de sistema

7.18.1 Extensão automática para marca de centro ou linha de centro

Estende automaticamente as linhas de centro para novas marcas de centro e linhas de centro.



Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Sem extensão automática Liga (1): Extensão automática

7.19 CETRANSARENCY variável de sistema

7.19.1 Transparência

Define a transparência para novas entidades.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada
Valores possíveis:	PorCamada: Aplicar a transparência da Camada PorBloco: Aplicar a transparência do Bloco 0: Não aplicar transparência (totalmente opaco) 1-90: Aplicar uma porcentagem de transparência, desde a mínima (1) até a mais transparente (90)



7.20 CHAMFERA variável de sistema

7.20.1 Primeira distância chanfro

Controla a distância do primeiro chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Distância-Distância.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.21 CHAMFERB variável de sistema

7.21.1 Segunda distância chanfro

Controla a distância do segundo chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Distância-Distância.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.22 CHAMFERC variável de sistema

7.22.1 Comprim. chanfro

Controla o comprimento do chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Comprimento-Angulo.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.23 CHAMFERD variável de sistema

7.23.1 Angulo do chanfro

Controla o ângulo do chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Comprimento-Angulo.

Digite:	Real
---------	------



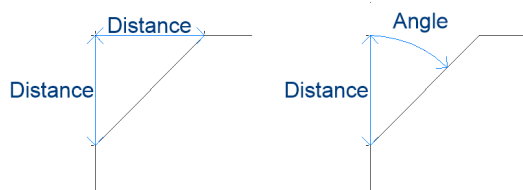
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.24 CHAMMODE variável de sistema

7.24.1 Modo de chanfro

Controla o método predefinido para criação de chanfro.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Distância-Distância 1: Comprimento-Angulo



7.25 CHECKDWLPRESENCE variável de sistema

7.25.1 Verificar a existência de arquivo DWL antes de abrir

Avisa se há um arquivo de bloqueio DWL quando um desenho é aberto, indica que outro usuário está com o desenho aberto.

O conteúdo dos arquivos bloqueados permite informar outros usuários que tentam abrir esse desenho, que ele está em uso, desde quando, e por quem. Isso geralmente é útil para desenhos em uma pasta compartilhada que pode ser acessada por múltiplos usuários, de diferentes sistemas operacionais.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl (Windows) Liga (Mac & Linux)
Valores possíveis:	Desl (0): Não verifique a existência de arquivo DWL, antes de abrir um desenho Liga (1): Verifique a existência de arquivo DWL, antes de abrir um desenho

7.26 CIRCLERAD variável de sistema

7.26.1 Raio do círculo

Controla o raio predefinido do círculo.

Um valor de zero significa nenhuma predefinição.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.0

7.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH variável de sistema

7.27.1 Comprimento predefinido da cabeça

Define o comprimento predefinido da cabeça, nas setas circulares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1 - se INSUNITS=1 (polegadas) 25 - se INSUNITS=4 (milímetros) 2,5 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,025 - se INSUNITS=6 (metros)

7.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH variável de sistema

7.28.1 Largura predefinida da cabeça

Define a largura predefinida da cabeça das setas circulares.



BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1,5 - se INSUNITS=1 (polegadas) 37,5 - se INSUNITS=4 (milímetros) 3,75 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,0375 - se INSUNITS=6 (metros)

7.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS variável de sistema

7.29.1 Raio predefinido da chamada

Define o raio predefinido da chamada para as setas circulares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2 - se INSUNITS=1 (polegadas) 50 - se INSUNITS=4 (milímetros) 5 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,05 - se INSUNITS=6 (metros)

7.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION variável de sistema

7.30.1 Rotação predefinida da chamada

Define a rotação predefinida da chamada das setas circulares.

Valores entre 20,0 e 320,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	90



7.31 CIRCULARARROWTHICKNESS variável de sistema

7.31.1 Espessura predefinida

Define a espessura predefinida das setas circulares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,5 - se INSUNITS=1 (polegadas) 12,5 - se INSUNITS=4 (milímetros) 1,25 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,0125 - se INSUNITS=6 (metros)

7.32 CLAYER variável de sistema

7.32.1 Camada atual

Define a camada para novas entidades.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

7.33 CLEANSCREENOPTIONS variável de sistema

7.33.1 Opções de limpar tela

Controla quais elementos da Interface do Usuário são ocultos pelo comando TELALIMPAATIV.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	15



Opções possíveis:	1: Ocultar abas de documento 2: Ocultar painéis ancoráveis 4: Ocultar barras 8: Ocultar Faixa de opções 16: Ocultar linha de Comando 32: Ocultar barra Status 64: Ocultar barra de menus
-------------------	--

7.34 CLEANSCREENSTATE variável de sistema

7.34.1 Estado de tela limpa (Somente-leitura)

Indica se o estado de tela limpa está ativo. Use os comandos TELALIMPAATIV e TELALIMPADESAT. Ativar o estado da tela limpa torna a área de desenho maior, ocultando temporariamente elementos escolhidos da interface do usuário.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl

7.35 CLIPBOARDFORMAT variável de sistema

7.35.1 Formato DWG de transferência

Controla a versão do formato do desenho usado para copiar para a Área de transferência.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4



Valores possíveis:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12
--------------------	--

7.36 CLIPBOARDFORMATS variável de sistema

7.36.1 Formatos de Transferência

Controla os tipos de dados que podem ser copiados para a área de transferência.

Reduza o número de tipos de dados para melhorar o desempenho.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	1: Bitmap 2: Formato de Imagem Metafile 4: Metarquivo Avançado 8: AutoCAD 16: Nativo 32: Fonte de OLE incorporada e Descritor de Objeto 64: Dados de tabela CVS e XMLSS

7.37 CLIPROPTLINES variável de sistema

7.37.1 Linhas de Aviso

Controla o número máximo de linhas flutuantes de texto exibidas momentaneamente acima da linha de Comando. Aplica-se apenas se a linha de Comando estiver oculta, ou flutuante com a variável de sistema CMDLINEUSEMINIFRAME definida como ativada (1).

Valores entre 0 e 64 são aceitos.



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 64
Valor padrão:	4

7.38 CLISTATE variável de sistema

7.38.1 Estado da linha de Comando (Somente-leitura)

Status da linha de Comando.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): A linha de Comando é invisível Liga (1): A linha de Comando é visível

7.39 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema

7.39.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para fechar

Se ativado, não pede para salvar desenhos, quando esses foram visualizados mas não editados (inclui ações de zoom e pan).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não feche o desenho sem receber uma solicitação para salvar o arquivo. Liga (1): Feche o desenho sem receber uma solicitação para salvar o arquivo.



7.40 CLOUDDOWNLOADPATH variável de sistema

7.40.1 Caminho de download da nuvem

O caminho da pasta para arquivos baixados através do painel **Bricsys 24/7**.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	{User}Documents/Bricsys247

7.41 CLOUDLOG variável de sistema

7.41.1 Log da nuvem

Controla se os dados trocados com o Bricsys 24/7 são registrados ou não. Se definido como "Arquivo de log", um arquivo de log será gravado na pasta definida na variável de sistema LOGFILEPATH.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sem registro 1: Mensagens de log 2: Com arquivo de log

7.42 CLOUDLOGVERBOSE variável de sistema

7.42.1 Descrição de log na nuvem

Cria um log detalhado para Bricsys 24/7.

Se ativado, mais informações são registradas e as ações do Bricsys 24/7 serão mais lentas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Descrição de log desativada Liga (1): Descrição de log ativada

7.43 CLOUDONMODIFIED variável de sistema

7.43.1 Na nuvem modificado

Especifica o que fazer quando um arquivo aberto a partir do Bricsys 24/7, é modificado e salvo localmente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não faça nada 1: Prompt 2: Sempre fazer Upload para nova revisão 3: Sempre salvar localmente com Novo nome

7.44 CLOUDSERVER variável de sistema

7.44.1 Servidor na nuvem

O endereço do servidor Bricsys 24/7.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	https://my.bricsys247.com/



7.45 CLOUDSSOCLIENTID variável de sistema

7.45.1 Cloud SSO Client ID

O client_id usado para se conectar ao serviço SSO.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	bricscad

7.46 CLOUDSSOSCOPE variável de sistema

7.46.1 Escopo de Cloud SSO

Controla os escopos ou permissões usados para se conectar ao serviço SSO.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	eMail do perfil openid

7.47 CLOUDTEMPFOLDER variável de sistema

7.47.1 Pasta temporária na nuvem

O caminho de arquivo para arquivos temporários Bricsys 24/7.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7



7.48 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variável de sistema

7.48.1 Upload das dependências para a nuvem

Controla o que fazer com as dependências, como RefEx's, quando um desenho é enviado (uploaded) para o Bricsys 24/7.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Upload somente o desenho (ignorar dependências) 1: Usar diálogo do eTransmit se o desenho contém referências externas 2: Sempre usar diálogo do eTransmit

7.49 CMATERIAL variável de sistema

7.49.1 Material atual

Controla o material de renderização padrão para novas entidades.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

7.50 CMDACTIVE variável de sistema

7.50.1 Comando ativo (Somente-leitura)

Indica o tipo do comando atual.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1



Opções possíveis:	1: Comando ordinário está ativo 2: Comando regular e um comando transparente estão ativos 4: Script está ativo 8: Caixa de diálogo ativa 16: DDE está ativo 32: Lisp está ativo (apenas visível para comando definido em ObjectARX) 64: Comando ObjectARX está ativo
-------------------	--

7.51 CMDDIA variável de sistema

7.51.1 Diálogos para Comando

Controla se as caixas de diálogo são mostradas para comandos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar caixa de diálogo para Comandos Liga (1): Usar caixa de diálogo para comandos

7.52 CMDECHO variável de sistema

7.52.1 Comando eco

Exibe prompts e entrada durante uma função de 'comando' LISP.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar eco Liga (1): Ligar eco

7.53 CMDLINEEDITBGCOLOR variável de sistema

7.53.1 Editar a cor de fundo da linha de Comando

A cor de fundo do campo de edição da linha de Comando.



A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB: 50 54 56 (caixa de diálogo Configurações) #323638 (linha de Comando)

7.54 CMDLINEEDITFGCOLOR variável de sistema

7.54.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando

A cor de primeiro plano do campo de edição da linha de Comando.

A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)

7.55 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variável de sistema

7.55.1 Cor de fundo do log no desvanecimento da linha de Comando

A cor de fundo do log no desvanecimento da linha de Comando.

A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB: 50 54 56 (caixa de diálogo Configurações) #323638 (linha de Comando)



7.56 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variável de sistema

7.56.1 Atraso no desvanecimento do aviso na linha de Comando.

O atraso antes que o registro da linha de Comando comece a desaparecer.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 to 10.0
Valor padrão:	2.0

7.57 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variável de sistema

7.57.1 Cor de primeiro plano no esmaecimento do log da linha de Comando

A cor de primeiro plano do esmaecimento do log da linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

7.58 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variável de sistema

7.58.1 Transparência do log de esmaecimento da linha de Comando

Controla a transparência do log de esmaecimento da linha de Comando.

São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa totalmente opaco, 100 é totalmente transparente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100



Valor padrão:	30
---------------	----

7.59 CMDLINEFONTNAME variável de sistema

7.59.1 Fonte da linha de comando

A fonte da linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Consolas

7.60 CMDLINEFONTSIZE variável de sistema

7.60.1 Tam. fonte linha de comando

O tamanho da fonte da linha de Comando.

São aceitos valores entre 1 e 10.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	10

7.61 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variável de sistema

7.61.1 Transparência do quadro da linha de Comando quando ativo

Controla a transparência do quadro da linha de Comando quando ativo. São aceitos valores entre 0 e 100.

Um valor de zero significa totalmente opaco, 100 se totalmente transparente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100



Valor padrão:	10
---------------	----

7.62 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY variável de sistema

7.62.1 Transparência do quadro da Linha de Comando, quando inativo

Controla a transparência do quadro da linha de comando quando inativo.

São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa totalmente opaco, 100 é totalmente transparente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	30

7.63 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variável do sistema

7.63.1 Quadro da linha do comando TELATEXTO

Quando a linha de Comando está flutuando, controla o efeito do comando TELATEXTO e também afeta o atraso do prompt de log. Se ativado, exibe uma janela separada, igual ao estado encaixado. Se desativado, é exibido como um miniquadro.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir (TELATEXTO) janela de histórico em quadro separado Liga (1): Mostrar (TELATEXTO) janela de histórico em um quadro flutuante separado

7.64 CMDLINELISTBGCOLOR variável de sistema

7.64.1 Cor de fundo da linha de Comando

A cor de fundo da lista do histórico da linha de Comando.



BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:130,130,130

7.65 CMDLINELISTFGCOLOR variável de sistema

7.65.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando

A cor de primeiro plano da lista do histórico da linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

7.66 CMDLINEOPTIONBGCOLOR variável de sistema

7.66.1 Cor de fundo da opção da Linha de Comando

A cor de fundo das opções da linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:121,132,142

7.67 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variável de sistema

7.67.1 Cor do atalho da opção de linha de Comando

A cor do atalho da opção de linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
---------	--------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:255,187,0

7.68 CMDLINEUSEMINIFRAME variável do sistema

7.68.1 Mini quadro flutuante da linha de Comando.

Controla se o miniquadro é usado quando a linha de Comando flutua.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar o novo mini-quadro Liga (1): Usar o novo mini-quadro

Nota: A variável de sistema CMDLINEUSEMINIFRAME substitui a variável de sistema CMDLINEUSENEWFRAME.

7.69 CMDLNTEXT variável de sistema

7.69.1 Prefixo do aviso

Controla o texto do prefixo mostrado na linha de Comando quando nenhum comando está ativo.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	:

7.70 CMDNAMES variável de sistema

7.70.1 Nome do Comando Ativo (Somente-leitura)

Os nomes de quaisquer comandos ativos ou transparentes.

Digite:	String
---------	--------



Salvo em:	Não é salva
-----------	-------------

7.71 CMLEADERSTYLE variável de sistema

7.71.1 Estilo multi-chamada

Controla o estilo multi-chamada para entidades criadas com o comando LINCHMULT.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

7.72 CMLJUST variável de sistema

7.72.1 Justificação multilinha

Controla a justificação das multilinhas relativas ao cursor, para o comando MLINHA.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Superior (segunda linha criada abaixo do cursor) 1: Zero (linhas são criadas em ambos os lados do cursor) 2: Inferior (segunda linha criada acima do cursor)

7.73 CMLSCALE variável de sistema

7.73.1 Escala multilinha

Controla a distância total entre as linhas criadas com o comando MLINHA.

Um valor negativo espelha as linhas de deslocamento.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	1,0 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 20,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros
---------------	--

7.74 CMLSTYLE variável de sistema

7.74.1 Estilo multilinha

Controla o estilo da multilinha para entidades criadas com o comando MLINHA.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

7.75 CMPCLRMIS variável de sistema

7.75.1 Cor das entidades ausentes - COMPARARDWG

Controla a cor das entidades ausentes durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

7.76 CMPCLRMOD1 variável de sistema

7.76.1 Cor das entidades modificadas - COMPARARDWG

Controla a cor das entidades modificadas durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255



Valor padrão:	253
---------------	-----

7.77 CMPCLRMOD2 variável de sistema

7.77.1 Cor das entidades modificadas no segundo desenho - COMPARARDWG

Controla a cor das entidades modificadas no segundo desenho durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	2

7.78 CMPCLRNEW variável de sistema

7.78.1 Cor de novas entidades - COMPARARDWG

Controla a cor de novas entidades durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	3

7.79 CMPDIFFLIMIT variável de sistema

7.79.1 Número máximo de entidades - COMPARARDWG

Controla o limite de entidades para comparar durante o comando COMPARARDWG.

São aceitos valores entre 1 e 10.000.000.

BricsCAD somente

Digite:	Longa
---------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 10000000
Valor padrão:	10000000

7.80 CMPFADECTL variável de sistema

7.80.1 Fade - COMPARARDWG

Controla o nível de esmaecimento para entidades não modificadas durante o comando COMPARARDWG. Valores entre 0 e 90 são aceitos. Um valor de zero significa opacidade máxima, 90 significa transparência máxima.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	80

7.81 CMPLOG variável de sistema

7.81.1 Controle de log - COMPARARDWG

Alterna a criação de um relatório de log (cmplog) para o comando COMPARARDWG.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos cmplog Liga (1): Escrever arquivos cmplog

7.82 COLORBOOKPATH variável de sistema

7.82.1 Caminho de pesquisa de arquivo do Livro de cores

0(s) caminho de arquivo para livros de cores.



Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

7.83 COLORPICKBOX variável de sistema

7.83.1 Cor da caixa de seleção

Define a cor da caixa de seleção. São aceitos valores entre 0 e 255.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	7

7.84 COLORTHEME variável de sistema

7.84.1 Tema de cor da interface do usuário

Aplica um tema de cor escura ou clara à interface do usuário.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Tema da cor escura 1: Tema da cor clara

7.85 COLORX variável de sistema

7.85.1 Cor do eixo X

Controla a cor do eixo-X.



BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	11

7.86 COLORY variável de sistema

7.86.1 Cor do eixo Y

Controla a cor do eixo-Y.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	112

7.87 COLORZ variável de sistema

7.87.1 Cor do eixo Z

Controla a cor do eixo Z.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150



7.88 COMACADCOMPATIBILITY variável de sistema

7.88.1 Compatibilidade com Acad COM

Usa as configurações do registro para melhorar o suporte para aplicações VB existentes.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar configurações do registro Liga (1): Usar configurações do registro

Nota: Quando a variável de sistema COMACADCOMPATIBILITY está definida como **Liga**, AutoCAD® arquivos de desenho incorporados como objetos OLE em outras aplicações serão abertos em BricsCAD.

7.89 COMBINETEXTMODE variável de sistema

7.89.1 Modo de texto combinado

Controla a ordem do método de quebra de linha de seleção de texto e o estilo de espaçamento entre linhas para o comando TXT2MTXT.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	11
Opções possíveis:	1: Combinar em um único TextoM 2: Ordenar top-down (do geral para individual) 4: Texto com quebra de sílabas 8: Espaçamento de linha uniforme

7.90 COMMANDASSIST variável de sistema

7.90.1 IA Assist linha de Comando

Controla o uso de sugestões personalizadas de comandos de IA.



Só é possível se a coleção **Application Data** (Dados da Aplicação) estiver habilitada na variável de sistema **DATACOLLECTIONOPTIONS**.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não habilita a linha de Comando do IA Assist Liga (1): Habilita a linha de Comando do IA Assist

7.91 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variável de sistema

7.91.1 Executar importação e exportação em segundo plano

Permite a interação do usuário enquanto a importação/exportação é executada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a interação do usuário durante a execução da importação ou exportação. Liga (1): Habilita a interação do usuário durante a execução da importação ou exportação.

7.92 COMMUNICATORPATH variável de sistema

7.92.1 Caminho do Communicator (Mac & Linux)

O caminho do arquivo usado para instalar o Communicator for BricsCAD®.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência



7.93 COMPASS variável de sistema

7.93.1 Bússola

Alterna a exibição da bússola 3D Liga/Desl na viewport atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Compass 3D desligada Liga (1): Compass 3D ligada

7.94 COMPONENTSCONFIG variável de sistema

7.94.1 Configuração do painel Biblioteca

O nome do arquivo de configuração do painel **Biblioteca** ativo. Controla o que é mostrado no painel **Biblioteca**.

Use o comando SRCHPATH para localizar o arquivo.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	AreaDeTrabalho

7.95 COMPONENTSPATH variável de sistema

7.95.1 Caminho do diretório da biblioteca

O(s) caminho de arquivo para os componentes criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro



7.96 CONSTRAINTBARDISPLAY variável de sistema

7.96.1 Exibição de Restrição

Controla quando as restrições são mostradas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Mostrar marcadores de restrição quando restrições geométricas estão adicionadas 2: Mostrar marcadores de restrição ocultos quando entidades restritas estão selecionadas

7.97 CONTINUOUSMOTION variável de sistema

7.97.1 Movimento contínuo

Controla se a rotação continua depois que o mouse é solto durante os comandos ROTAC.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o movimento inercial contínuo em tempo-real Liga (1): Habilitar o movimento inercial contínuo em tempo-real

7.98 CONVERTODMAX variável de sistema

7.98.1 Multiplicador máximo para diâmetro exterior

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	1.1
---------------	-----

7.99 CONVERTODMIN variável de sistema

7.99.1 Multiplicador mínimo para um diâmetro exterior

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.95

7.100 CONVERTTHMAX variável de sistema

7.100.1 Multiplicador máximo para espessura

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2

7.101 CONVERTTHMIN variável de sistema

7.101.1 Multiplicador mínimo para uma espessura

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.5

7.102 COORDS variável de sistema

7.102.1 Coordenadas

Define o formato e frequência de atualização do campo de coordenadas na barra de Status.



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Atualiza as coordenadas somente quando os pontos estão selecionados 1: As coordenadas mostram a localização do ponteiro 2: Coordenadas de forma polar para a seleção de ponto, distância e ângulo 3: Coordenadas na forma geográfica como latitude e longitude

7.103 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES variável de sistema

7.103.1 COPIARGUIADA3D faces de origem

Exibe faces de origem durante o comando COPIARGUIADA3D. As faces de origem são usadas para posicionar a(s) entidade copiada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativa a exibição das faces de origem Liga (1): Ativa a exibição das faces de origem

7.104 COPYMODE variável de sistema

7.104.1 Modo de Cópia

Controla, por predefinição, se o comando COPIAR cria somente uma, ou várias cópias.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Repetir automaticamente 1: Criar cópia isolada
--------------------	--

7.105 CPLOTSTYLE variável de sistema

7.105.1 Estilo de plotagem atual

Controla o estilo de plotagem para novas entidades. Em desenhos no modo dependente-de-cor, é "PORCOR" e é Somente-leitura. Nos desenhos no modo plotagem-nomeada, as opções: "PORCAMADA" (predefinição), "PORBLOCO", "NORMAL" e "DEFINIDO PELO USUÁRIO", podem ser alteradas. Consulte também a variável de sistema PSTYLEMODE. Use o comando CONVERTESTILOSP para converter o desenho atual para usar estilos de plotagem nomeados ou estilos dependentes de cores.

Nota: Para converter o desenho atual para usar estilo de plotagem-nomeado ou dependente-de-cor, use CONVERTESTILOSP.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

7.106 CPROFILE variável de sistema

7.106.1 Perfil atual (Somente-leitura)

O nome do perfil de usuário atual.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Padrão

7.107 CRASHREPORTSENDING variável de sistema

7.107.1 Enviar relatório de falha (Windows)

Controla as preferências de compartilhar o relatório de falha e a exibição da caixa de diálogo **Relatório de Falha**.

O envio de um relatório de falha ajuda a identificar e corrigir quaisquer problemas e a melhorar BricsCAD para todos os usuários.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Perguntar antes de enviar 1: Enviar sempre e não perguntar 2: Não enviar e não perguntar

7.108 CREATESKETCHFEATURE variável do sistema

7.108.1 Recurso baseado em esboço (experimental)

Vincula entidades 3D criadas com os comandos EXTRUSAO, ELEVAR (LOFT), VARREDURA e REVOLUCAO e suas opções **Subtrair** e **Unir** às entidades 2D usadas para criá-las, e converte as entidades 2D em um esboço. Quaisquer modificações no esboço são refletidas na entidade 3D.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não criar recurso baseado em esboço 1: Criar recurso baseado em esboço

Nota: Essa variável de sistema também pode ser definida pressionando o botão de alternância **CreateSketchFeature** (CriarRecursoEsboço)



na Faixa de opções.

A localização do botão de alternância depende do arquivo CUI carregado, e da área de trabalho:

Interface Clássica

Area de trabalho **Modelagem**: abas **Sólido & Superfície** > painel da Faixa de opções **Modelagem Direta**.

Area de trabalho **Mecânica**: abas **Sólido & Superfície** > painel da Faixa de opções **Criar**.

Interface Moderna

Areas de trabalho **Modelagem & Mecânica**: aba **Home** > painel da Faixa de opções **Controla**.



7.109 CREATETHUMBNAILONTHEFLY variável de sistema

7.109.1 Cria uma miniatura de prévia de visualização em tempo-real

Gera uma miniatura de prévia na caixa de diálogo **Abrir**, se um desenho não tiver uma miniatura. Não se aplica se o desenho foi salvo com a variável de sistema RASTERPREVIEW Ativa (1).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar miniatura de prévia de visualização em tempo-real Liga (1): Criar miniatura de prévia de visualização em tempo-real

7.110 CREATEVIEWPORTS variável de sistema

7.110.1 Criação automática do viewport

Controla se uma viewport é incluída automaticamente quando um novo layout é criado.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar viewport para novos layouts Liga (1): Criar viewport para novos layouts

7.111 CROSSHAIRDRAWMODE variável de sistema

7.111.1 Modo de renderização da mira

Controla a maneira como o cursor do mouse é renderizado dentro da janela de desenho (mira, caixa de seleção, etc.) para visualização 3D. Renderização pelo RedSDK será mais rápida, mas alguns sistemas antigos podem não suportar a renderização pelo RedSDK.

- Em 2dArame, renderiza a mira no OpenGL. Tenta eliminar duplicatas ou cintilação do cursor, o que pode acontecer usando o kit de ferramentas da janela.
- Em estilos visuais RedSDK, renderiza a mira pelo RedSDK. Renderização do cursor pelo RedSDK tende a ser mais rápida, mas alguns sistemas antigos podem não ser compatíveis.



BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3 (macOS & Linux) 2 (Windows)
Valores possíveis:	0: Sempre renderize a mira no nível das ferramentas da janela 1: Renderizar cursor pelo OpenGL, para desenhos 2d 2: Renderizar cursor pelo RedSDK, para desenhos 3d

7.112 CROSSINGAREACOLOR variável de sistema

7.112.1 Cor da área cruzada para seleção.

Controla a cor das áreas de seleção de cruzadas (direita-esquerda).

Nota: Tem efeito somente quando a configuração SELECTIONAREA estiver Ativa.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	91

7.113 CTAB variável de sistema

7.113.1 Aba atual

O nome da aba atual, modelo ou layout.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Modelo



7.114 CTABLESTYLE variável de sistema

7.114.1 Estilo de tabela atual

Define o estilo de tabela para novas entidades de tabela.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

7.115 CTRL3D MOUSE variável de sistema

7.115.1 Modo mouse 3D

Habilita um mouse 3D 3Dconnexion.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desativar o mouse 3D 1: Ativar mouse 3D

7.116 CTRLMBUTTON variável do sistema

7.116.1 Clique o Botão do Meio

Habilita/desabilita pontos de rastreamento temporários no clique do meio (clique na rodinha do mouse).

Nota: Esta variável de sistema está disponível apenas na linha de Comando.

Se CTRLMBUTTON estiver Ligado, então durante um comando, um clique no botão do meio do mouse pode ser usado para começar a entrar pontos de rastreamento temporários.

Valor padrão:	1
---------------	---



Valores possíveis:	0: Desabilita pontos de rastreamento temporários com clique no botão do meio. 1: Habilita pontos de rastreamento temporários com clique no botão do meio.
--------------------	--

7.117 CTRLMOUSE variável de sistema

7.117.1 Atalhos mouse

Ativa/desativa os atalhos do mouse.

Para Windows e Linux os atalhos incluem:

- **Ctrl+Shift + Bot. esquerdo** para 'zoom' em tempo-real.
- **Ctrl+Shift + Bot. direito** para 'pan' em tempo-real.
- **Ctrl + Bot. do meio** para rotação da vista.
- **Ctrl + Bot. direito** para rotação da vista com eixo-Z fixo.

Para macOS os atalhos incluem:

- **Cmd+Shift + Bot. esquerdo** para 'zoom' em tempo-real.
- **Cmd+Shift + Bot. direito** para 'pan' em tempo-real.
- **Cmd + Bot. do meio** para rotação da vista.
- **Cmd + Bot. direito** para rotação da vista com eixo-Z fixo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desabilitar atalhos do mouse 1: Habilitar atalhos de mouse

7.118 CURSORMODE variável de sistema

7.118.1 Modo de exibição da mira

Controla como a mira é exibida.

Os valores 0 e 1 são aceitos.

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Exibe a mira no modo XOR. Liga (1): Exibe a mira no modo Não-XOR.

7.119 CURSORSIZE variável de sistema

7.119.1 Tam. do cursor

Controla o tamanho da mira, como uma porcentagem do tamanho da tela.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	5

7.120 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS variável de sistema

7.120.1 Permitir cruzamentos de linhas de interrupção

Se Ativo, as interseções entre os segmentos da linha de interrupção são calculadas e adicionadas como pontos à superfície TIN.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

7.121 CVANGLESAMPLINGINTERVAL variável de sistema

7.121.1 Intervalo de amostragem de ângulo

Controla o intervalo de amostragem do ângulo em graus decimais, usado para arredondar nivelamentos em vértices convexos.

BricsCAD somente



Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	5

7.122 CVARCTESSELLATIONGRADING variável de sistema

7.122.1 Distância de aproximação de arco média-ordenada

Controla a distância mediana do nivelamento, a distância máxima entre o arco e o segmento de corda (reta), usada para aproximação do arco.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.01

7.123 CVARCTESSELLATIONSURFACE variável de sistema

7.123.1 Distância de aproximação de arco média-ordenada

Controla a distância mediana da superfície, a distância máxima entre o arco e o segmento de corda (reta), usada para aproximação do arco.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.01

7.124 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variável de sistema

7.124.1 Distância de meia-ordenada de aproximação do arco em Elemento de Template

Controla a distância mediana do corredor, a distância máxima entre o arco e o segmento de corda (reta), usada para aproximação do arco.



BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.01

7.125 CVASSOCIATIVITY variável de sistema

7.125.1 Associatividade

Controla se as entidades de Civil são associativas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	15
Opções possíveis:	1: Superfícies TIN são associativas 2: Nivelamentos são associativos 4: Superfícies de Volume TIN são associativas 8: Corredores são associativos

7.126 CVDEFAULTCURVETYPEHA variável de sistema

7.126.1 Tipo predefinido de curva para alinhamento horizontal

Controla o tipo de curva, usado para criar um novo alinhamento horizontal, ou para adicionar um novo PI.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	-1: Nenhum 0: Arco Automático 1: Arco Livre 2: Espiral-Curva-Espiral Automática 3: Espiral-Curva-Espiral Livre
--------------------	--

7.127 CVDEFAULTCURVETYPEVA variável de sistema

7.127.1 Tipo de curva predefinido para alinhamentos verticais

Controla o tipo de curva usado para criar um novo alinhamento vertical, ou para adicionar um novo PVI.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	-1: Nenhum 0: Arco Automático 1: Arco Livre 2: Parábola Automática 3: Parabola Livre

7.128 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variável de sistema

7.128.1 Elevação em cruzamentos de linha de interrupção

Controla a elevação ao cruzar com linhas de interrupção.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mínimo 1: Máximo 2: Média



7.129 CVERSIONCONTROLPATH variável de sistema

7.129.1 Caminho de controle de versão atual

O caminho do arquivo usado para armazenar o projeto de controle de versão atual.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

7.130 CVGRADEUNIT variável de sistema

7.130.1 Formato

Controla o formato da unidade para unidades de grau.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: percentual 1: por mil 2: decimal

7.131 CVGRADEUNITPREC variável de sistema

7.131.1 Precisão

Controla o número de casas decimais exibidos para unidades de grau.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000
--------------------	--

7.132 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL variável de sistema

7.132.1 Intervalo de amostragem para segmentos retos

Controla a duração dos intervalos de amostragem, usados para segmentos retos de amostra.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.00

7.133 CVPORT variável de sistema

7.133.1 Viewport atual

Altera o número de identificação da viewport atual, em três condições:

- 1 O número de identificação é uma viewport ativa.
- 2 O movimento do cursor nessa viewport não é bloqueado por um comando em andamento.
- 3 O modo Tablet (MesaDig) está desativado.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 ou maior
Valor padrão:	2



7.134 CVSLOPEUNIT variável de sistema

7.134.1 Formato

Controla o formato da unidade para unidades de declive

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: avançar:subir 1: subir:avançar

7.135 CVSLOPEUNITPREC variável de sistema

7.135.1 Precisão

Controla o número de casas decimais exibidos para unidades de declive

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000



7.136 CVSTATIONUNIT variável de sistema

7.136.1 Posição do delimitador de Estação

Controla a posição do delimitador para unidades de estação.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: 0 1: 1+0 2: 1+00 3: 1+000 4: 1+0000 5: 1+00000

7.137 CVSTATIONUNITPREC variável de sistema

7.137.1 Precisão

Controla o número de casas decimais exibidas para unidades de estação

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000
--------------------	--



8. D

8.1 DATACOLLECTION variável de sistema

8.1.1 Diagnóstico e Coleta de Dados de Uso

Controla o compartilhamento dos dados de uso anônimos.

Isso ajuda a personalizar o programa e melhora significativamente para todos a experiência de cada usuário em particular.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-2 a 1
Valor padrão:	-2
Valores possíveis:	-2: Não perguntado -1: Não definido 0: Desligado 1: Ligado

8.2 DATACOLLECTIONENABLED variável de sistema

8.2.1 Estado atual da coleta de dados (Somente-leitura)

Controla o diagnóstico e o uso da coleta de dados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): A coleta de dados está desabilitada. Liga (1): A coleta de dados está habilitada.

Nota: O valor dessa variável de sistema é por padrão baseado no valor da variável de preferência DATACOLLECTION, no entanto é possível substituir a predefinição aplicando uma substituição administrativa. A substituição administrativa é aplicada adicionando manualmente o valor do registro em *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\x64\AdminPolicy*.



Para adicionar essa substituição, siga as próximas etapas:

- Vá para: `Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\x64`.
- Clique o botão-direito na chave x64 e escolha **Nova > Chave** e renomeie-a para **AdminPolicy**.
- Clique o botão-direito na nova chave criada, escolha **Nova > DWORD (32 bits)** e nomeie o valor **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Altere seu valor para 0 ou 1 para substituir o valor da preferência do usuário DATACOLLECTION.

8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE variável do sistema

8.3.1 Último tipo de Log-In para coleta de dados (Somente-leitura)

O tipo de Log-In para coleta de dados.

Consulte a variável de sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	-1: Desl 0: Anônimo 1: Usuário/Senha

8.4 DATACOLLECTIONOPTIONS variável de sistema

8.4.1 Opções de Coleta de Dados

Controla quais dados anônimos são compartilhados.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Nada 1: Dados do sistema e Configurações 2: Dados da Aplicação 4: Geometria Anonimizada
--------------------	---

8.5 DATALINKNOTIFY variável de sistema

8.5.1 Notificações de Link de dados

Controla as notificações de Link de dados.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Desabilita a notificação de atualização de Link de dados. 1: Permite notificação de Link de dados. 2: Permite notificação de ligação de dados e notificações em mensagem de balão.

8.6 DATE variável de sistema

8.6.1 Data atual (Somente-leitura)

Exibe a data e hora corrente no formato Juliano.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

8.7 DBCSTATE variável de sistema

8.7.1 Estado DbConnect (Somente-leitura)

Mostra se o dbConnect Manager está ativo ou não.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o dbConnect Manager Liga (1): Exibir o dbConnect Manager

8.8 DBLCLKEDIT variável de sistema

8.8.1 Edição duplo-clique

Ativa o **Editor de Bloco** (modo EDITARBLOCO) e o **Editor de Referências** (modo EditarRef) ao clicar duas vezes em Blocos e RefEx's.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a edição a partir de duplo-clique Liga (1): Habilita edição com clique duplo

8.9 DBMOD variável de sistema

8.9.1 Status da modificação (Somente-leitura)

O status das modificações do desenho.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	1: Banco de dados de entidades modificado 4: Variável de banco de dados modificada 8: Janela modificada 16: Vista modificada 32: Campo modificado

8.10 DCTCUST variável de sistema

8.10.1 Dicion. correção ortográfica

O caminho do arquivo e o nome do arquivo do dicionário ortográfico personalizado atual.

Durante uma verificação ortográfica, o comando ORTOGRAF compara as palavras no desenho ou no atual conjunto de seleção, com as palavras no dicionário principal atual e no dicionário personalizado atual.



Dicionários personalizados são usados para palavras específicas da disciplina, como na área médica ou mecânica.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

8.11 DCTMAIN variável de sistema

8.11.1 Dicionário principal

O nome de arquivo do atual dicionário ortográfico principal. Armazenado na pasta de suporte.

Nota: Palavras-chave podem ser usadas para definir esta variável.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variável de sistema

8.12.1 Default Bsyslib imperial

Local predefinido do banco de dados Central Bsyslib, quando MEASUREMENT é 0 (imperial).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC variável de sistema

8.13.1 Default Bsyslib métrica

Local padrão do banco de dados da biblioteca Bsyslib quando a MEDIDA é 1 (métrico).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência



8.14 DEFAULTLIGHTING variável de sistema

8.14.1 Iluminação predefinida

Controla se a iluminação predefinida substitui outras luzes no desenho. A iluminação predefinida é uma luz distante que segue a direção da vista, pode ser definida por viewport.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): A iluminação predefinida é usada somente quando nenhuma outra luz está ligada Liga (1): A iluminação predefinida substitui outras luzes

8.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variável de sistema

8.15.1 Embaçamento padrão de sombra para luz

Controla o desfoque de sombreado predefinido para luzes.

São aceitos valores entre 1 e 40.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 40
Valor padrão:	8

8.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variável de sistema

8.16.1 Template padrão de nova folha

O template predefinido do arquivo de desenho (DWG ou DWT) para novas folhas.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência



8.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE variável do sistema

8.17.1 Tabela predefinida de Estilo de Plotagem

Controla a tabela de estilo de plotagem padrão para novas configurações de página e novos layouts.

Nota: A alteração desta preferência não vai se aplicar a layouts já existentes.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

8.18 DEFAULTSPACEHEIGHT variável de sistema

8.18.1 Altura Predefinida Espaço

Altura predefinida de um espaço. Usado se não houver tetos para conectar a estes, ou paredes para obter a altura.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	120 para MEASUREMENT=0 (polegadas) 3000 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

8.19 DEFAULTSTYLEPIPECROSS variável de sistema

8.19.1 Estilo padrão para cruzeta de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto a cruz BIM FlowFittings é convertida em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Cross



8.20 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variável de sistema

8.20.1 Estilo predefinido para redutor excêntrico de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o excêntrico do BIM FlowFittings é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Eccentric Reducer

8.21 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variável de sistema

8.21.1 Estilo padrão para cotovelo de tubo (45 graus)

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o BIM FlowBends com ângulo de 45 graus é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

8.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variável de sistema

8.22.1 Estilo padrão para cotovelo de tubo (90 graus)

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o BIM FlowBends com ângulo de 90 graus é convertido em uma Peça Padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg



8.23 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variável de sistema

8.23.1 Estilo padrão para redução de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o redutor BIM FlowFittings é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Reducer

8.24 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variável de sistema

8.24.1 Estilo padrão para o segmento de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o BIM FlowSegments é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B36.10M Pipe

8.25 DEFAULTSTYLEPIPETEE variável de sistema

8.25.1 Estilo padrão para tee de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o T BIM FlowFittings é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Tee



8.26 DEFPLSTYLE variável de sistema

8.26.1 Estilo padrão plotagem de camadas

Controla o estilo de plotagem predefinido para a camada 0. "PORCOR" em desenhos no modo dependente de cor, somente-leitura. "NORMAL" em desenhos no modo de plotagem nomeada, pode ser alterado. Consulte também a variável de sistema PSTYLEMODE.

Nota: Para converter o desenho atual para usar estilo de plotagem-nomeada ou dependente-de-cor, use CONVERTESTILOSP.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

8.27 DEFPLSTYLE variável de sistema

8.27.1 Estilo padrão plotagem objeto

Controla o estilo predefinido de plotagem para novas entidades. "PORCOR" em desenhos em modo dependente-de-cor, Somente-leitura. "NORMAL" em desenhos no modo de estilo de plotagem-nomeada, pode ser alterado. Consulte também a variável de sistema PSTYLEMODE. Use o comando CONVERTESTILOSP para converter o desenho atual para usar estilos de plotagem nomeados ou estilos dependentes de cores.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

8.28 DELETETOOL variável de sistema

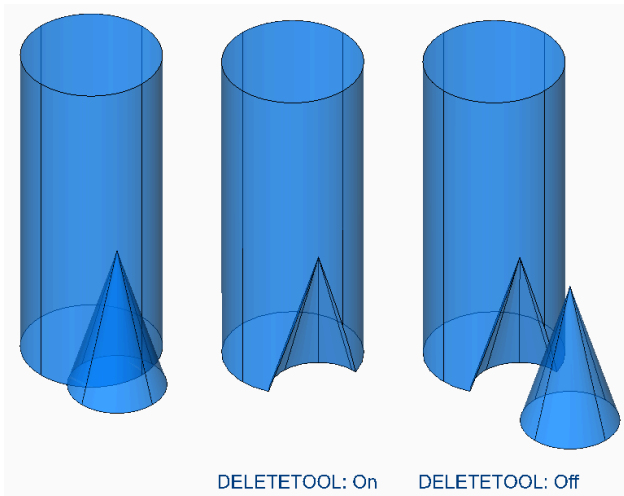
8.28.1 Ferram Excluir

Controla o comportamento do comando SUBTRAIR. Se Ativado, as entidades usadas para subtrair são excluídas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	Desl (0): Não excluir entidades da ferramenta no comando SUBTRAIR Liga (1): Excluir entidades de ferramenta no comando SUBTRAIR
--------------------	--



8.29 DELOBJ variável de sistema

8.29.1 Excluir entidade de origem

Controla se as entidades de origem, usadas para criar entidades 3D (com comandos como EXTRUSAO, REVOLUCAO e ELEVAR) são retidas ou excluídas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mantém entidades definidoras 1: Remover entidades do perfil 2: Remover todas as entidades definidoras -1: Avisar para remover entidades do perfil -2: Avisar para remover todas as entidades definidoras (incluindo caminhos e curvas de referência)

8.30 DEMANDLOAD variável de sistema

8.30.1 Carregamento por demanda

Controla como o programa lida com entidades personalizadas criadas por aplicações de terceiros.

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Carregar sob demanda a aplicação de origem, quando abrir um desenho que contenha entidades personalizadas 2: Carregar sob demanda a aplicação de origem, ao evocar um dos comandos da aplicação

Nota: Se você definir esta variável de sistema como 0, aplicações de terceiros e alguns comandos internos poderão não funcionar.

8.31 DETAILSPATH variável de sistema

8.31.1 Caminho do diretório de detalhes

O(s) caminhos de arquivo para arquivos de detalhe criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

8.32 DGNEXPXREFMODE variável de sistema

8.32.1 Exportar Conversão de RefEx's

Controla a conversão de RefEx's para exportação DGN.

Os arquivos dependentes em si próprios não são convertidos ao exportar o 'pai'. Estes devem ser convertidos separadamente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Converter referência para DGN 1: Manter referência para DWG 2: Juntar arquivo de referência ao DGN pai 3: Desanexar RefEx's
--------------------	---

8.33 DGNFRAME variável de sistema

8.33.1 Quadro DGN

Controla a visibilidade dos quadros DGN, se a variável de sistema FRAME estiver definida como 'Usar variáveis de sistema individuais' (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Ocultar quadros DGN 1: Exibir e plotar quadros DGN 2: Exibir, mas não plotar quadros DGN

8.34 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema

8.34.1 Modo de importação 2D curva B-spline fechada

Controla como converter elementos de curva B-Spline 2D fechados em formato DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter em Spline 1: Converter em região



8.35 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema

8.35.1 Modo de importação 2D elipse

Controla como converter elementos DGN 2D Ellipse.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter para elipse 1: Converter em região

8.36 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema

8.36.1 Modo de importação de shape 2D

Controla como converter elementos DGN 2D Shape e 2D Complex Shape.

Se um elemento for preenchido, então uma hachura também será criada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter em polilinha 1: Converter em região 2: Converter em malha polyface

8.37 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema

8.37.1 Modo de importação de curva B-spline 3D fechada

Controla como converter elementos de curva B-Spline 3D fechados de formato DGN.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Converter em Spline 1: Converter em região

8.38 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema

8.38.1 Modo de importação 3D elipse

Controla como converter elementos DGN 3D Ellipse.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter para elipse 1: Converter em região

8.39 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variável de sistema

8.39.1 Modo de importação de entidade 3D

Controla como as entidades 3D são convertidas durante a importação DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Converter para malha poliface 1: Converter em Sólido 3D, Corpo ou Superfície

8.40 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema

8.40.1 Modo de importação de shape 3D

Controla como converter elementos DGN 3D Shape e 3D Complex Shape.

Se um elemento for preenchido, uma hachura também será criada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Converter em polilinha 1: Converter em região 2: Converter em malha polyface

8.41 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variável de sistema

8.41.1 Quebrar associação de dimensões

Quebra as associações de dimensão DGN durante a importação DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não quebrar associatividade nas dimensões Liga (1): Quebrar associatividade nas dimensões



8.42 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variável de sistema

8.42.1 Converter índices de cor DGN para True Colors

Converte cores de índice DGN em True Colors RGB. Se desativado, as cores de índice DGN são convertidos em cores de índice DWG.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Converter cores indexadas DGN em cores indexadas DWG Liga (1): Converter cores indexadas DGN em true colors RGB

Especifica como as cores do Microstation são mapeadas para as cores do BricsCAD. Microstation atribui números de cores para cores que são diferentes do BricsCAD. Se estiver Ligado, o BricsCAD converte cores de índice DGN em True Color RGB. Caso contrário, este tenta converter cores de índice DGN em cores de índice DWG. O BricsCAD obtém a cor a partir da tabela de cores DGN e tenta encontrar a mesma cor na tabela de cores DWG. Se não for possível, a cor será salva como uma true color RGB para o arquivo DWG.

8.43 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variável de sistema

8.43.1 Converte campos de dados vazios em espaços.

Substitui valores de campos vazios de um arquivo DGN por símbolos de espaço. Se desativado, os valores de campo vazios de um arquivo DGN serão substituídos por símbolos de sublinhado ("_").

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Substituir por símbolos de sublinhado ("_") Liga (1): Substituir por símbolos de espaço



8.44 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variável de sistema

8.44.1 Apagar recursos não utilizados

Apaga itens não referenciados (estilos de texto, tipos de linha, etc.) durante a importação DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Importar elementos não-referenciados. Liga (1): Apagar itens importados que não tenham referência

8.45 DGNIMPEXPLODETEXTNODES variável de sistema

8.45.1 Explodir nós de texto

Importa nós de texto DGN como um conjunto de entidades simples (texto, linha, etc.). Se desativado, os nós de texto DGN são convertidos em texto multilinha.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Converter nós de texto em texto de múltiplas linhas Liga (1): Converter nós de texto em entidades simples, como texto e linhas

8.46 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variável de sistema

8.46.1 Importar o modelo ativo para o Model Space

Importa o modelo DGN ativo para o Model Space, durante a importação DGN. Se desativado, importa apenas o primeiro modelo de projeto DGN da tabela de modelos.

Nota: O Microstation usa a frase “design model” (modelo do projeto) para o Model Space e o “active model” (modelo ativo) para a vista atual de um modelo.

BricsCAD somente



Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Importar o primeiro modelo de projeto da tabela do modelo para o Model Space Liga (1): Importar o modelo ativo para o Model Space

8.47 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS variável de sistema

8.47.1 Importar Textos como TextosM

Importa entidades simples de texto DGN como textos multilinha.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importa objetos de texto simples como textos multilinhas. Liga (1): Importa objetos de texto simples como textos multilinha.

8.48 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS variável de sistema

8.48.1 Importar elementos invisíveis

Importa elementos DGN invisíveis como entidades invisíveis. Se desativado, os elementos DGN invisíveis não são importados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignorar elementos invisíveis Liga (1): Importar elementos invisíveis



8.49 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variável de sistema

8.49.1 Importar modelos de Paper Space

Importa todos os modelos de folha DGN para layouts de Paper Space. Se desativado, os modelos de folha não são importados.

Nota: O Microstation usa a frase “modelo de folha” para o Paper Space.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar modelos de folha Liga (1): Importar modelos de folhas para layouts de Paper Space

8.50 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variável de sistema

8.50.1 Índice de importação de vista

Controla o número de vistas DGN, máscaras de nível e configurações de vista a ser usadas.

São aceitos valores entre -1 e 7. -1 significa que a exibição não está definida e as configurações de vista e as máscaras de nível não são usadas.

Nota: Microstation usa a palavra “nível” para camadas; uma “máscara” oculta o conteúdo em áreas ou níveis/camadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	-1 a 7
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Vista não está definida 1 a 7: Especifica a máscara do nível



8.51 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT variável de sistema

8.51.1 Recalcular dimensões após a importação

Converte dimensões DGN em dimensões baseadas em DWG.

Se desativado, cria dimensões baseadas em DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Criar blocos de geometria de dimensão no estilo-DGN Liga (1): Recalcular todas as dimensões para criar blocos de dimensão de geometria em estilo DWG

8.52 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variável de sistema

8.52.1 Arquivos de recurso do símbolo

O caminho do arquivo para arquivos RSC de recurso DGN - fontes, estilos de linha, etc. Análogo da variável de sistema MS_SYMBRSRC MicroStation.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

8.53 DGNIMPXREFIMPORTMODE variável de sistema

8.53.1 Modo de importação de referências externas

Controla a importação de anexos DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3



Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Omitir - não importa anexos DGN 1: Retém - converte arquivos DGN anexados para RefEx's DWG 2: Mesclar para célula - converte arquivos DGN anexados para blocos DWG 3: Criar DGN Underlay - converte arquivos DGN anexados para entidades de Subjacência

8.54 DGNOSNAP variável de sistema

8.54.1 DGN snap a entidade

Ativa o snap de entidade para arquivos de subjacência DGN.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em DGN Liga (1): Ativar snap a entidade em DGN

8.55 DIASTAT variável de sistema

8.55.1 Estado da caixa de Diálogo (Somente-leitura)

Mostra como a caixa de diálogo mais recente foi encerrada.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	Desl (0): Cancelar Liga (1): OK

8.56 DIMADEC variável de sistema

8.56.1 Precisão Dim Angular

Controla o número de casas decimais para dimensões angulares.

Um valor de -1 usa a variável de sistema DIMDEC.



Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	-1: Usa a variável de sistema DIMDEC 0 - 8: Casas decimais

8.57 DIMALT variável de sistema

8.57.1 Unidades alternativas

Habilitar unidades alternativas nas dimensões.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar unidades alternativas Liga (1): Habilitar unidades alternativas

8.58 DIMALTD variável de sistema

8.58.1 Alt precisão

Controla o número de casas decimais para unidades de dimensão alternativas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	2 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 3 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros



8.59 DIMALTF variável de sistema

8.59.1 Alt multiplicador

Controla a conversão de unidades alternativas. Consulte também a variável de sistema DIMALT.

Multiplica a unidade principal para fornecer unidades alternativas. Se uma unidade de desenho for igual a 1 polegada e o valor for definido como 25,4 as dimensões lineares alternativas serão expressas em mm.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	25,4 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 0,0394 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.60 DIMALTRND variável de sistema

8.60.1 Alt roundoff

Controla o arredondamento para unidades alternativas.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

8.61 DIMALTTD variável de sistema

8.61.1 Tolerância Alternativa

Controla a precisão da tolerância nas unidades de dimensão alternativas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	3 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS= polegadas 2 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros



8.62 DIMALTTZ variável de sistema

8.62.1 Alt tolerância a suprimir zeros

Controla a supressão de zeros em valores de tolerância.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

8.63 DIMALTU variável de sistema

8.63.1 Alt tipo unidade

Controla o tipo de unidade alternativa para cotas lineares.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 8
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura (empilhado) 5: Fracional (empilhadas) 6: Arquitetônica 7: Fracional 8: Painel de controle do Windows



8.64 DIMALTZ variável de sistema

8.64.1 Alt suprimir zeros

Suprime zeros à esquerda e/ou à direita para dimensões de unidades alternativas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 12
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

8.65 DIMANNO variável de sistema

8.65.1 Estilo é anotativo (Somente-leitura)

Indica se o estilo de cota atual é anotativo.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho

8.66 DIMAPOST variável de sistema

8.66.1 Alt unidades prefixo/sufixo

Controla o prefixo e/ou sufixo que aparece no texto da cota alternativa, não se aplica a cotas angulares.

Veja também os **Explorer do Desenho > Estilos de Dimensão** (comando ESTILOCOTA).

Definir como " para desligar, ou usar a string de sufixo 'prefix[]sufix'. Insere uma única alimentação de linha com '\X' (geralmente quando unidades alternativas estão ativas).

Digite:	String
Salvo em:	Desenho



8.67 DIMARCSYM variável de sistema

8.67.1 Símbolo Arco

Controla a exibição de símbolos de arco, em dimensões de comprimento de arco.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Comprim. arco é colocado antes do texto da dimensão 1: Comprim. arco é colocado acima do texto da dimensão 2: A exibição do comprimento de arco do símbolo é suprimida

8.68 DIMASO variável de sistema

8.68.1 Associatividade (obsoleta)

Substituída por DIMASSOC. Não tem efeito, exceto preservar a integridade dos scripts.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

8.69 DIMASSOC variável de sistema

8.69.1 Associatividade

Controla a associatividade de entidades de dimensão ou se dimensões explodidas são criadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	0: Dimensões explodidas 1: Entidades dimensão não-associativas 2: Objetos de cota associativos
--------------------	--

8.70 DIMASZ variável de sistema

8.70.1 Tamanho da seta

Controla o tamanho das pontas de seta da dimensão e da linha de chamada.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,18 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 2,5 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.71 DIMATFIT variável de sistema

8.71.1 Ajustar seta e texto

Controla como o texto de dimensão e as setas são organizados quando não há espaço suficiente entre as linhas de extensão.

Quando a variável de sistema DIMTMOVE é definida como 1, uma chamada de detalhe é adicionada se o texto da dimensão for colocado fora.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Coloque o texto e as setas fora das linhas de extensão 1: Mover setas primeiro, então texto 2: Mover texto primeiro, então as setas 3: Mover texto ou setas, o que se encaixa melhor

8.72 DIMAUNIT variável de sistema

8.72.1 Unid. ângulo Dim

Controla o tipo de unidade de dimensão angular.



Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos 2: Grados 3: Radianos

8.73 DIMAZIN variável de sistema

8.73.1 Suprimir zeros do ângulo

Suprime zeros a direita e a esquerda para as dimensões angulares.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Suprimir zeros antecedentes 2: Suprimir dígitos decimais

8.74 DIMBLK variável de sistema

8.74.1 SEta

O nome do bloco exibido nas extremidades das linhas de cota e de chamada, quando a variável de sistema DIMSAH é definida como **Definida por DIMBLK**.

O nome do bloco pode ser tanto um nome padrão ou se referir a um bloco de ponta de seta definido-pelo-usuário.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho



8.75 DIMBLK1 variável de sistema

8.75.1 Seta 1

O nome do bloco exibido na primeira extremidade de uma linha de cota, quando a variável de sistema DIMSAH é definida como **Definido por DIMBLK1 e DIMBLK2**.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.76 DIMBLK2 variável de sistema

8.76.1 Seta 2

O nome do bloco exibido na segunda extremidade de uma linha de cota, quando a variável de sistema DIMSAH está definida como **Definido por DIMBLK1 e DIMBLK2**.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.77 DIMCEN variável de sistema

8.77.1 Marca de centro

Controla se e como as marcas de centro e linhas de centro de círculos e arcos são desenhadas com os comandos COTACENTRO, COTADIAMETRO e COTARAIOS.

- Um valor zero significa que não há marca central.
- Números negativos significam uma linha.
- Números positivos significam uma marca.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,09 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 2.5 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros
Valores possíveis:	0: Nenhum <0: Linha >0: Marca



8.78 DIMCLRD variável de sistema

8.78.1 Cor linha dim

A cor das linhas de dimensão, pontas de seta e linhas de chamada de dimensão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

8.79 DIMCLRE variável de sistema

8.79.1 Cor linha de ext

Controla a cor das linhas de extensão da cota.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

8.80 DIMCLRT variável de sistema

8.80.1 Cor do Texto

Controla a cor do texto da dimensão predefinida.

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

8.81 DIMCONTINUEMODE variável de sistema

8.81.1 Modo Dim continuar

Controla se estilos de dimensão e camadas são herdados da dimensão inicial, para dimensão contínua ou de linha de base.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usa o estilo de dimensão e a camada atuais 1: Usa o estilo de dimensão e a camada da dimensão iniciais

8.82 DIMDEC variável de sistema

8.82.1 Precisão dim

Controla o número de casas decimais para unidades de dimensão primária.

Valores entre 0 e 8 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4



8.83 DIMDLE variável de sistema

8.83.1 Ext. linha dim

Controla o comprimento das linhas de dimensão além das linhas de extensão, quando marcas oblíquas ou de arquitetura são desenhadas, em vez de pontas de seta.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

8.84 DIMDLI variável de sistema

8.84.1 Espaçamento na cota acumulada

Controla o espaçamento entre as linhas de dimensão na cota acumulada.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,38 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 3,75 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.85 DIMDSEP variável de sistema

8.85.1 Separador decimal

Define o caractere de separação decimal

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.86 DIMEXE variável de sistema

8.86.1 Ext linha de ext

Controla a extensão das linhas de extensão da cota, além da linha de cota.

Digite:	Real
---------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,18 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 1,25 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.87 DIMEXO variável de sistema

8.87.1 Desloc. linha ext.

Controla o deslocamento das linhas de extensão de dimensão a partir de seus pontos de origem.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0625 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 0,625 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.88 DIMFIT variável de sistema

8.88.1 Dim fit (obsoleto)

Substituído por DIMATFIT e DIMTMOVE.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3

8.89 DIMFRAC variável de sistema

8.89.1 Tipo fracional

Controla o formato de fração para cotas lineares Arquitetônicas ou Fracionárias. Consulte também a variável de sistema DIMLUNIT.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: Não-empilhado

8.90 DIMFXL variável de sistema

8.90.1 Linha ext compr. fixo

Controla o comprimento das linhas de extensão, se a variável de sistema DIMFXLON estiver ativada (1).

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

8.91 DIMFXLON variável de sistema

8.91.1 Linha ext fixa

Corrige o comprimento das linhas de extensão nas dimensões.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar linhas de extensão de comprimento fixo Liga (1): Usar linhas de extensão de comprimento fixo

8.92 DIMGAP variável de sistema

8.92.1 Deslocamento de texto

Controla a distância de deslocamento ao redor do texto da cota, e a distância entre anotações e linhas de gancho criadas com o comando LINHACHAM.

Consulte a variável de sistema DIMTAD. Números negativos significam desenhar uma caixa ao redor do texto da dimensão ou da anotação.

Digite:	Real
---------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,09 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 0,625 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

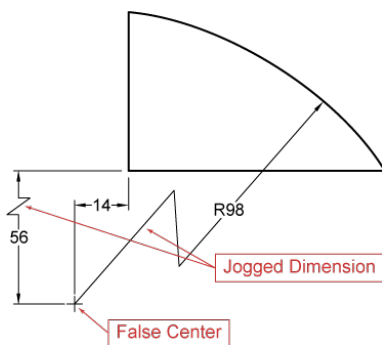
8.93 DIMJOGANG variável de sistema

8.93.1 Ângulo em jog

Controla o ângulo dos segmentos de linha de cota oblíqua, em cotas de raio com desvio.

Nota: As dimensões do raio movimentadas geralmente são criadas quando o ponto central está localizado fora da página.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	45.0



8.94 DIMJUST variável de sistema

8.94.1 Posição Texto Horizontal

Controla a posição horizontal do texto da dimensão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Texto acima da linha da dimensão e justificado no centro entre as linhas de extensão 1: Texto próximo da primeira linha de extensão 2: Texto próximo da segunda linha de extensão 3: Texto acima e alinhado com a primeira linha de extensão 4: Texto acima e alinhado com a segunda linha de extensão
--------------------	---

8.95 DIMLAYER variável de sistema

8.95.1 Camada padrão para novas dimensões

A camada predefinida para novas dimensões.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

8.96 DIMLDRBLK variável de sistema

8.96.1 Seta da chamada

Controla o bloco de cabeça de seta para chamadas.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.97 DIMLFAC variável de sistema

8.97.1 Dim Escala Linear

Controla o multiplicador de escala para cotas lineares, incluindo raio, diâmetro e cotas ordenadas.

As dimensões lineares são multiplicadas por DIMLFAC.

- Valores positivos significam que ele é usado para o Model Space e Paper Space.
- Valores negativos significam somente no Paper Space.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0



8.98 DIMLIM variável de sistema

8.98.1 Método de tolerância

Gera limites de dimensão como o texto predefinido para dimensões.

Se Ligado, muda o DIMTOL para Desligado.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não gerar limites de dimensão como texto padrão Liga (1): Gerar limites de dimensão como texto padrão

8.99 DIMLTEX1 variável de sistema

8.99.1 TipoLinha linha ext 1

Controla o tipo de linha para a primeira linha de extensão de uma cota.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.100 DIMLTEX2 variável de sistema

8.100.1 TipoLinha ext linha 2

Controla o tipo de linha para a segunda linha de extensão de uma cota.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.101 DIMLTYPE variável de sistema

8.101.1 Tipo-linha dim

Controla o tipo de linha para linhas de dimensão.

Digite:	String
---------	--------



Salvo em:	Desenho
-----------	---------

8.102 DIMLUNIT variável de sistema

8.102.1 Unid. dim

Controla o tipo de unidade principal para cotas lineares.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 6
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura 5: Fracionária 6: Painel de Controle do Windows

8.103 DIMLWD variável de sistema

8.103.1 Espess. linha dim

Controla a Espessura de linha das linhas de cota.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	Porcamada
Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros



8.104 DIMLWE variável de sistema

8.104.1 Espess. linha ext

Controla a espessura de linha das linhas de extensão da cota.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	Porcamada
Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

8.105 DIMMARKTYPE variável de sistema

8.105.1 Marcação da substituição de dimensões

Exibe automaticamente as dimensões associativas substituídas, com uma marcação especial, quando essas não incluem o texto predefinido de dimensão.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não habilitado 1: Mostrar dimensões substituídas com um sublinhado 2: Mostrar dimensões substituídas com linha em sobre-traço

8.106 DIMPOST variável de sistema

8.106.1 Prefix/sufix dim

Controla o prefixo e/ou sufixo adicionado ao texto da cota. Consulte também o **Explorer do Desenho > Estilos de Dimensão**(comando ESTILOCOTA).



Definir como " para desligar, ou usar a string de sufixo 'prefix[]suffix'. Insira uma única alimentação de linha com '\X' quando unidades alternativas estiverem ativas.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.107 DIMRND variável de sistema

8.107.1 Arredond. dim

Controla as regras de arredondamento para cotas lineares.

Nota: Não afeta as dimensões angulares.

Um valor de 0,1 arredonda para a unidade 0,1 mais próxima, um valor de 1 arredonda para o número inteiro mais próximo. O número de casas decimais é limitado pela variável de sistema DIMDEC.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

8.108 DIMSAH variável de sistema

8.108.1 Pontas de setas

Controla como os blocos de cabeça de seta da linha de cota são definidos.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Definido por DIMBLK - usa o mesmo bloco para a primeira e para a segunda ponta de seta Liga (1): Definido por DIMBLK1 e DIMBLK2 - usa blocos diferentes para a primeira e para a segunda ponta de seta



8.109 DIMSCALE variável de sistema

8.109.1 Escala geral dim

Aplica um multiplicador de escala a variáveis de dimensão que especificam o tamanho dos componentes de entidades de dimensão, como altura do texto, distância ou deslocamentos.

Nota: Não afeta comprimentos medidos, coordenadas ou ângulos.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	1.0

8.110 DIMSD1 variável de sistema

8.110.1 Linha de dimensão 1

Suprime a primeira parte da linha da dimensão: da linha de extensão até a origem do texto.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a primeira linha da dimensão Liga (1): Suprimir a primeira linha de dimensão

8.111 DIMSD2 variável de sistema

8.111.1 Linha 2 dim

Suprime a segunda parte da linha da dimensão - da origem do texto até a segunda linha de extensão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a segunda linha de extensão Liga (1): Suprimir a segunda linha de dimensão
--------------------	--

8.112 DIMSE1 variável de sistema

8.112.1 Linha de extensão 1

Suprime a primeira linha de extensão de uma cota.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a primeira linha da dimensão Liga (1): Suprimir a primeira linha de extensão

8.113 DIMSE2 variável de sistema

8.113.1 Linha ext 2

Suprime a segunda linha de extensão de uma dimensão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a segunda linha de extensão Liga (1): Suprimir segunda linha de extensão

8.114 DIMSHO variável de sistema

8.114.1 Dimensões são mostradas (obsoleto)

Não tem efeito, exceto preservar a integridade dos scripts. Controla a redefinição de entidades de dimensão ao arrastar.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	Liga
---------------	------

8.115 DIMSOXD variável de sistema

8.115.1 Linha interna dim

Suprime pontas de seta fora das linhas de extensão se não houver espaço suficiente dentro das linhas de extensão e se a variável de sistema DIMITIX estiver ativada (1).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir as pontas de setas externas Liga (1): Suprimir as pontas de seta externas

8.116 DIMSTYLE variável de sistema

8.116.1 Estilo de cota (Somente-leitura)

O estilo de cota atual.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

8.117 DIMITAD variável de sistema

8.117.1 Texto Posição Vertical

Controla a posição vertical do texto em relação às linhas de cota. A posição acima da linha de dimensão é definida pela variável de sistema DIMGAP.

A opção **Acima da linha de cota** não se aplica se a variável de sistema DIMITIH estiver definida como **Horizontal** e a linha de dimensão não for horizontal.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Centralizado entre linhas de extensão 1: Acima da linha de cota 2: Mais distante dos pontos de definição 3: Japanese Industrial Standards 4: Abaixo da linha de dimensão

8.118 DIMTDEC variável de sistema

8.118.1 Precisão da tolerância

Controla o número de casas decimais para valores de tolerância nas unidades de dimensão primárias.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4

8.119 DIMTFAC variável de sistema

8.119.1 Tolerância de altura do texto

Controla o multiplicador de escala usado para calcular a altura do texto para frações e tolerâncias da dimensão, em relação à altura do texto da dimensão, definida com a variável de sistema DIMTXT. Aplica-se apenas se a variável de sistema DIMLUNIT estiver definida como **Fraciona** (5).

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

8.120 DIMTFILL variável de sistema

8.120.1 Preenchimento do texto

Controla o plano de fundo do texto da cota.



Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum plano de fundo ou preenchimento 1: Plano de fundo ou cor de preenchimento iguala o plano de fundo da janela de desenho 2: A cor de fundo ou de preenchimento corresponde ao valor especificado pela variável de sistema DIMTFILLCLR

8.121 DIMTFILLCLR variável de sistema

8.121.1 Cor preenc. texto

Controla a cor de fundo do texto da dimensão, quando a variável de sistema DIMTFILL é definida como 2.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

8.122 DIMTIH variável de sistema

8.122.1 Alinham. texto interno

Controla a posição do texto de cota nas dimensões.

Nota: Não se aplica a cotas ordenadas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Alinhar com a linha de dimensão Liga (1): Horizontal

8.123 DIMTIX variável de sistema

8.123.1 Texto interno

Desenha o texto da cota entre as linhas de extensão, mesmo se não houver espaço suficiente.

Nota: Não se aplica a cotas de raio e diâmetro.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não forçar o texto a ficar entre as linhas de extensão Liga (1): Forçar o texto a ficar entre as linhas de extensão

8.124 DIMTM variável de sistema

8.124.1 Limite inferior tolerância

Controla o limite mínimo de tolerância (inferior) para texto de dimensão quando uma variável de sistema DIMTOL ou DIMLIM está Ativa.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

8.125 DIMTMOVE variável de sistema

8.125.1 Movimento do texto

Controla como o texto da dimensão se move.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mover linha da dimensão com o texto 1: Adic. chamada quando texto da dimensão é movido 2: Permitir texto ser movido livremente sem linha de chamada

8.126 DIMTOFL variável de sistema

8.126.1 Linha forçada dim

Força uma linha de dimensão ser desenhada entre as linhas de extensão de dimensão, mesmo quando o texto é colocado fora.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não forçar linhas de dimensão, mesmo quando o texto está fora Liga (1): Forçar linhas de dimensão, mesmo quando o texto está fora

8.127 DIMTOH variável de sistema

8.127.1 Texto fora do alinhamento

Coloca horizontalmente o texto da cota fora das linhas de extensão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Alinhar com a linha de dimensão Liga (1): Horizontal

8.128 DIMTOL variável de sistema

8.128.1 Mostrar tolerância

Adiciona tolerancia ao texto da dimensão.



Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir tolerância Liga (1): Exibir tolerância

8.129 DIMTOLJ variável de sistema

8.129.1 Pos vert da Tolerância

Especifica a posição vertical para valores de tolerância, em relação ao texto primário da cota.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Bottom 1: Meio 2: Top

8.130 DIMTP variável de sistema

8.130.1 Limite superior tolerância

Controla o limite de tolerância máximo (superior) para o texto da cota quando a variável de sistema DIMTOL ou DIMLIM está ativada.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



8.131 DIMTSZ variável de sistema

8.131.1 Tam. Tick de dim

Controla o tamanho das marcas de verificação (tick marks) desenhadas, em vez das pontas de seta para dimensões lineares, de raio e de diâmetro.

Se o valor for zero, pontas de seta serão desenhadas.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0
Valores possíveis:	0: Desenhar pontas de seta >0: Desenhar marcas oblíquas em vez de pontas de seta

8.132 DIMTVP variável de sistema

8.132.1 Deslocamento de texto na vertical

Controla a posição vertical do texto da cota acima ou abaixo da linha de cota. Atua como um multiplicador da variável de sistema DIMTXT, quando a variável de sistema DIMTAD é definida como **Centralizado entre linhas de extensão**.

Um valor de 1,0 é equivalente a definir a variável de sistema DIMTAD para Ligada (1).

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

8.133 DIMTXSTY variável de sistema

8.133.1 Estilo de texto

Controla o estilo predefinido de texto de cota.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão



8.134 DIMTXT variável de sistema

8.134.1 Altura do texto

Controla a altura predefinida do texto da cota, se o estilo de texto definido na variável de sistema DIMTXSTY não tiver altura fixa.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,18 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 2,5 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.135 DIMTXTDIRECTION variável de sistema

8.135.1 Direção do texto

Controla a direção do texto da cota.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Da esquerda para a direita Liga (1): Da direita para a esquerda

8.136 DIMTZIN variável de sistema

8.136.1 Suprimir zeros na tolerância

Controla a supressão de zeros em valores de tolerância.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0



Opções possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais
-------------------	---

8.137 DIMUNIT variável de sistema

8.137.1 Dim unit type (obsoleto)

Substituído pelas variáveis de sistema DIMLUNIT e DIMFRAC.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 8
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura (empilhado) 5: Fracional (empilhadas) 6: Arquitetônica 7: Fracional 8: Painel de controle do Windows

8.138 DIMUPT variável de sistema

8.138.1 Insira texto manualmente

Altera o posicionamento do texto da cota durante a criação da dimensão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	Desl (0): O cursor controla somente a localização da linha de dimensão Liga (1): O cursor controla a posição do texto e a localização da linha de dimensão
--------------------	---

8.139 DIMZIN variável de sistema

8.139.1 Suprimir zeros da dim

Suprime zeros à esquerda e/ou à direita para unidades primárias.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

8.140 DISPLAYAXES variável de sistema

8.140.1 Exibir Eixos

Exibe os eixos dos elementos estruturais.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Opções possíveis:	Desl (0): Não exibir eixos Liga (1): Exibir eixos



8.141 DISPLAYAXESFORMEP variável de sistema

8.141.1 Exibir eixos

Controla a exibição dos eixos de elementos MEP.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

8.142 DISPLAYSCALING variável de sistema

8.142.1 Escala de exibição automática (Somente-leitura)

Escala de exibição atual - o mesmo que as configurações de exibição do sistema.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	50 a 1000
Valor padrão:	100

8.143 DISPLAYSIDESANDENDS variável de sistema

8.143.1 Exibir Lados e Extremos

Exibe os lados e as extremidades das entidades estruturais na seleção. Se ativado, estas são selecionáveis.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir lados e extremidades Liga (1): Exibir lados e extremidades



8.144 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variável de sistema

8.144.1 Marcador de snap nas vistas

Controla se os marcadores de snap são exibidos em todas as viewports.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir marcador de snap em todas as vistas Liga (1): Exibir marcador de snap em todas as vistas

8.145 DISPLAYTOOLTIPS variável de sistema

8.145.1 Dicas de snap

Alterna a exibição das dicas de snap Liga/Desliga.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar dicas de ferramentas de snap Liga (1): Habilitar dicas de ferramentas de snap

8.146 DISPLAYTRUEDIMENSION variável de sistema

8.146.1 Tipo de dimensão predefinido

Define o tipo de cota predefinido, colocado em uma vista isométrica.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Projetado - não alinhado com a geometria. 1: Verdade - alinhado com a geometria

8.147 DISPPAPERBKG variável de sistema

8.147.1 Pano de fundo para o papel

Exibe uma folha de papel no Paper Space.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir plano de fundo para o papel Liga (1): Exibir plano de fundo para o papel

8.148 DISPPAPERMARGINS variável de sistema

8.148.1 Area imprimível

Exibe a área imprimível de um layout no Paper Space.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a área imprimível Liga (1): Exibir a área imprimível

8.149 DISPSILH variável de sistema

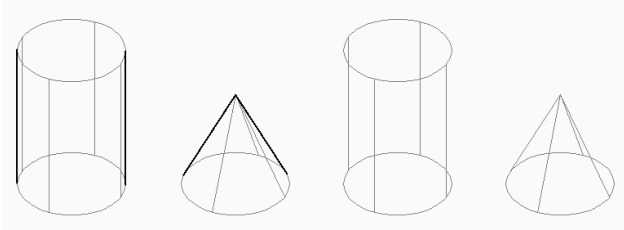
8.149.1 Mostrar curvas das silhuetas

Exibe curvas de silhueta em entidades sólidas nos modos em Arame (2D e 3D).

Nota: Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.



Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir curvas de silhueta Liga (1): Exibir curvas de silhueta



8.150 DISTANCE variável de sistema

8.150.1 Distância (Somente-leitura)

A última distância calculada do comando DIST.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

8.151 DMAUDITLEVEL variável de sistema

8.151.1 Comando DMAUDIT, nível de detalhes

Controla os tipos de mensagem exibidos para o comando DMAUDIT.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Ignorar erros da faixa dinâmica 2: Ignorar faces lascadas



Faixa dinâmica

A faixa dinâmica é a faixa de comprimentos necessários para criar uma geometria válida. O intervalo é limitado porque um modelador expressa as coordenadas dos pontos no espaço 3D em termos de números de ponto flutuante de precisão dupla. Para representar um número, os números de ponto flutuante usam um número finito de dígitos significativos, que no caso de números de precisão dupla é de aproximadamente quatorze a dezesseis dígitos significativos. O uso de dígitos pelo modelador é limitado a nove dígitos significativos para evitar suscetibilidade a erros de arredondamento. Isso significa que a faixa dinâmica de um modelo pode ter apenas nove ordens de magnitude. Assim, a razão entre o comprimento mais longo e o mais curto que pode ser modelado é 10^9 .

Os números podem ser interpretados como polegadas, milímetros ou qualquer outra unidade. O modelador tem resolução de 10^{-6} , o que significa que se a distância entre dois pontos for menor que isso, eles são considerados iguais. Também é necessária uma banda de guarda de pelo menos uma ordem de grandeza em torno do valor da resolução. Por razões práticas, pode haver ambiguidade sobre distâncias próximas do valor de resolução, portanto esta faixa de guarda é uma margem de segurança para melhorar a confiabilidade.

Como resultado, o intervalo dinâmico válido de modelos em BricsCAD é de 10^{-5} a 10^4 e não depende da unidade. A faixa dinâmica das peças modeladas em milímetros é de 0,00001 mm a 10.000 mm. A faixa dinâmica das peças modeladas em metros é de 0,00001 m a 10.000 m.

Se a faixa dinâmica for excedida, o comportamento dos algoritmos de modelagem será imprevisível. Isso pode fazer com que os algoritmos do modelador produzam resultados incorretos ou falhas.

Face em lascas

Alguns modelos podem conter faces longas e estreitas que não foram planejadas para estarem presentes no design do modelo. Normalmente, estes ocorrem em modelos importados devido às diferenças de tolerância entre os sistemas de modelagem geométrica.

Como o tamanho de um recurso não pode ser menor que a resolução de um modelador, as faces genuínas são pelo menos uma ordem de grandeza maior que a lacuna máxima no modelo. Qualquer face menor que isso é candidata a ser ilegítima.

A tolerância da entidade é calculada como o valor de tolerância mais alto entre as arestas e vértices tolerantes da entidade.

A distância máxima entre as arestas longas de tal face é menor que a tolerância especificada. Possui pelo menos uma borda curta e não mais que três bordas longas. Uma aresta curta é uma aresta mais curta que a tolerância especificada. Uma borda longa é maior que a tolerância especificada. A tolerância pode ser calculada automaticamente com base na caixa delimitadora da entidade.

Como as dimensões da geometria da fita estão próximas da resolução do modelador, é difícil realizar operações nesta. Como essa geometria geralmente não é pretendida, tenta-se substituí-la por uma geometria tolerante. Nos corpos, as bordas tolerantes substituem as faces finas e os vértices tolerantes substituem as bordas curtas. Ao fixar manualmente, as lascas podem ser removidas e as faces adjacentes estendidas, se necessário.

Nota: Ao realizar verificação e recuperação de entidade em vários contextos, a tolerância é obtida da entidade como o maior valor de tolerância entre as bordas e vértices tolerantes da entidade, ou alguns outros valores a critério do chamador.

8.152 DMAUTOUPDATE variável de sistema

8.152.1 Modo de recálculo de restrições 3D

Atualiza o modelo automaticamente, quando as restrições são aplicadas ou modificadas.

Se desativado, use o comando DMUPDATE para atualizar o modelo.

BricsCAD somente



Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não atualizar automaticamente as restrições 3D Liga (1): Atualizar automaticamente as restrições 3D

8.153 DMCONNECTIONCUTTYPE variável de sistema

8.153.1 Tipo de conexão

Controla o tipo de conexão criada pelo comando BIMESTRUTURALCONNECTAR.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Suave 1: Planar

8.154 DMPUSHPULLSUBTRACT variável de sistema

8.154.1 DMPUSHPULL subtrair

Controla o que acontece quando uma entidade, modificada com o comando DMPUSHPULL, toca uma entidade existente.

Quando DESLIGADO, um sólido que faz interseção com outro sólido não subtrai mais as áreas de interseção do outro sólido.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 1



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a subtração em DMPUSHPULL Liga (1): Habilitar a subtração em DMPUSHPULL

8.155 DMRECOGNIZE variável de sistema

8.155.1 Reconhecimento de restrições de geometria 3D automático

Restringe automaticamente as relações geométricas entre superfícies, quando entidades 3D são editadas, ou restrições 3D são recalculadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1 a 1023
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	Negativo: Desligar o reconhecimento automático de restrições em geometria 3D 1: Tangente em superfícies 2: Coincidente em planos 4: Paralelo em planos 8: Perpendiculares em planos 16: Cilindros perpendiculares a planos 32: Coaxial em superfícies 64: Cilindros e esferas de raio igual 128: Vértices entre 4 ou mais faces 256: Bordas entre faces coincidentes 512: Fixar um plano restringido situado em XY/YZ/ZX (compatibilidade)

8.156 DOCKPRIORITY variável de sistema

8.156.1 Prioridade de Encaixe

Controla a prioridade de encaixe das barras de encaixe superior, esquerda, direita e inferior.

Nota: É necessário reiniciar.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 14
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Superior, Esquerda, Direita, Inferior 2: Superior, Inferior, Esquerda, Direita 3: Superior, Esquerda, Inferior, Direita 4: Superior, Direita, Inferior, Esquerda 5: Esquerda, Direita, Superior, Inferior 6: Esquerdo, Superior, Inferior, Direita 7: Esquerdo, Superior, Direita, Inferior 8: Esquerda, Inferior, Direita, Superior 9: Direita, Superior, Inferior, Esquerda 10: Direita, Inferior, Esquerda, Superior 11: Direita, Superior, Inferior, Esquerda 12: Inferior, Esquerda, Direita, Superior 13: Inferior, Esquerda, Superior, Direita 14: Inferior, Direita, Superior, Esquerda

8.157 DOCTABPOSITION variável de sistema

8.157.1 Posição das guias

Controla onde a aba de controle do documento é exibida.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Superior 1: Inferior 2: Esquerda 3: Direita



8.158 DONUTID variável de sistema

8.158.1 Diâmetro interno do anel

O diâmetro interno predefinido para o comando ANEL.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.5

8.159 DONUTOD variável de sistema

8.159.1 Diâmetro externo do anel

O diâmetro externo predefinido para o comando ANEL.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

8.160 DRAGMODE variável de sistema

8.160.1 Modo Arrastar entidade

Controla se uma prévia é exibida durante os comandos MOVER e COPIAR.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Sem arrastar 1: Quando solicitado 2: Sempre que possível



8.161 DRAGMODECONSTRAINTS variável de sistema

8.161.1 Resolve restrições 3D dinamicamente

Resolve restrições 3D ao vivo, quando entidades são movidas.

Desligar para otimizar o desempenho.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a solução dinâmica de restrições 3D Liga (1): Habilita a solução dinâmica de restrições 3D

8.162 DRAGMODEFACES variável de sistema

8.162.1 MOVER face

Controla o comportamento dos comandos MOVER e DMMOVE, se estes comandos forem usados para mover uma face.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Move o sólido inteiro 1: Move a superfície da face 2: Move as bordas da face

8.163 DRAGMODEHIDE variável de sistema

8.163.1 Oculta ao arrastar

Oculta a entidade original durante as ações de mover e esticar.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	1: Durante os comandos de Modelagem 3D 2: Durante os comandos de Desenho 2D

8.164 DRAGMODEINTERRUPT variável de sistema

8.164.1 Modo Interrupção ao arrastar

Controla se o recálculo/redesenho do modelo é interrompido quando o cursor está em movimento.

Se ativado, exibe uma prévia ao vivo. Se desativado, todas as ações de arrastar devem ser concluídas primeiro.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desabilitado 1: Ativado

8.165 DRAGOPEN variável de sistema

8.165.1 Abrir arraste

Controla o que fazer quando um desenho é arrastado do Explorer para o programa.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Insere arquivo no desenho atual 1: Abre o arquivo em uma nova aba

8.166 DRAGP1 variável de sistema

8.166.1 Taxa Regen-Arraste

Controla a taxa de amostragem de entrada de regen-arrastar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	10

8.167 DRAGP2 variável de sistema

8.167.1 Taxa arraste-rápido

Controla a taxa de amostragem de entrada em arrastar-rápido.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	25

8.168 DRAGSNAP variável de sistema

8.168.1 Encaixar entidades arrastadas

Habilita a dinâmica da caixa elástica durante os comandos de modificação: COPIAR, COLARAT, COLARB, MOVER, ROTAC, ESPELHAR, ESCALA, ESTICAR e mais.

A variável de sistema DRAGSNAP controla o comportamento do snap ao arrastar. DRAGSNAP controla se a dinâmica da faixa elástica é exibida no local atual do cursor, ou no local atual do encaixe da entidade.



Nota: A dinâmica da faixa elástica significa que o cursor e a entidade que está sendo modificada saltarão para o ponto de ajuste ativo, o que tornará o local de destino mais óbvio.

- Se Ativo, o cursor e quaisquer entidades selecionadas saltarão para o ponto de snap ativo, o que tornará o local de destino mais óbvio.
- Se estiver desativado, o snap só terá efeito durante os comandos de desenho e edição.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não encaixar entidades arrastadas Liga (1): Encaixar entidades arrastadas

8.169 DRAWINGPATH variável de sistema

8.169.1 Caminho do desenho

O caminho do arquivo usado para a quinta pasta à esquerda das caixas de diálogo de comando ABRIR, SALVARCOMO e INSERIR (somente Windows).

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

8.170 DRAWINGVIEWASM variável de sistema

8.170.1 Otimização de montagens

Permite o uso de estruturas de dados na montagem, otimiza a geração de vistas criadas com o comando VISTABASE.

Alterna entre a remoção de linha oculta analítica normal (HLR) e o procedimento ASM_HLR.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a otimização de montagens Liga (1): Habilita a otimização de montagens
--------------------	--

8.171 DRAWINGVIEWBKG variável de sistema

8.171.1 Executa a geração da vista em segundo plano

Permite a interação do usuário durante a geração de vistas d'o desenho criadas com o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não permite a interação do usuário durante a geração de vistas Liga (1): Permite a interação do usuário durante a geração de vistas

8.172 DRAWINGVIEWENTS variável de sistema

8.172.1 Entidades adicionais

Controla as entidades que serão processadas nas vistas do desenho criadas pelo comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar exibição dos Pontos Liga (1): Ponto (a aparência é controlada por PDSIZE e PDMODE)

8.173 DRAWINGVIEWFLAGS variável de sistema

8.173.1 Sinalizadores de Vistas do Desenho

Permite a geração e atualização em paralelo das vistas criadas com o comando VISTABASE.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar geração paralela e atualização de vistas Liga (1): Habilitar geração paralela e atualização de vistas

8.174 DRAWINGVIEWPRESET variável de sistema

8.174.1 Pré-definição de vistas do desenho

Controla a predefinição da vista para o comando VISTABASE.

As predefinições especificam os tipos de desenhos gerados e seu posicionamento no layout.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Nenhum

8.175 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variável de sistema

8.175.1 Predefinição de exibir linhas ocultas no desenho

Controla as linhas ocultas predefinidas para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar a predefinição atual de linhas ocultas Liga (1): Armazener a predefinição atual de linhas ocultas



8.176 DRAWINGVIEWPRESETSCALE variável de sistema

8.176.1 Escala pré-definida para uma vista do desenho.

Controla a escala de anotação para a predefinição de vista de desenho atual.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

8.177 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variável de sistema

8.177.1 Predefinição das linhas tangentes na vista do desenho

Controla a predefinição das linhas tangentes para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar atual predefinição das linhas tangentes Liga (1): Armazenar a predefinição atual das linhas tangentes

8.178 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variável de sistema

8.178.1 Predefinição de linhas de arraste da vista do desenho

Controla a predefinição das linhas de arraste para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar a predefinição atual de linhas de arraste Liga (1): Armazenar a predefinição atual de linhas de arraste



8.179 DRAWINGVIEWQUALITY variável de sistema

8.179.1 Qualidade das vistas de desenho

Controla a qualidade das vistas criadas com o comando VISTABASE.

Desative para reduzir significativamente o tempo necessário para gerar vistas do desenho. Vistas com geometria em qualidade de rascunho são criadas, não é possível colocar anotações nas bordas das entidades nessas vistas.

No entanto, elas parecem muito semelhantes a uma vista de desenho precisa (de alta qualidade) e você pode usá-las para criar rapidamente os layouts, economizando tempo.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Qualidade rascunho 1: Alta qualidade

8.180 DRAWORDERCTL variável de sistema

8.180.1 Controlar a Ordem do Desenho

Controla a funcionalidade da ordem de desenho. Limita a ordem do desenho, use se algumas operações de edição demorarem um pouco mais.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Visualização padrão de entidades com ordem do desenho 2: Herdar ordem do desenho



8.181 DWFFORMAT variável de sistema

8.181.1 Formato padrão DWF

Controla o formato de exportação padrão para o comando 3DDWF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: DWF 1: DWFx

8.182 DWFFRAME variável de sistema

8.182.1 Quadro DWF

Controla a visibilidade dos quadros subjacentes DWF ou DWFx, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Ocultar quadros DWF 1: Exibir e plotar quadros DWF 2: Exibir, mas não desenhar quadros DWF

8.183 DWFOSNAP variável de sistema

8.183.1 Snap a entidade DWF

Ativa o snap de entidade para arquivos de subjunção DWF.

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em DWF Liga (1): Habilitar snap de entidade DWF

8.184 DWFVERSION variável de sistema

8.184.1 Versão DWF

Controla a versão de exportação do DWF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 10
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: 3D DWF v6.01 2: Binary DWF v6.0 3: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0 4: Comprimido DWF v5.5 5: Binary DWF v5.5 6: Ascii DWF v5.5 7: Comprimido DWF v4.2 8: Binary DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: XPS DWFX

8.185 DWGCHECK variável de sistema

8.185.1 Verificar o desenho

Executa uma verificação automática da integridade dos dados, quando um desenho é aberto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Avisar sobre problema potencial 1: Aviso sobre problema potencial e em outra aplicação 2: Notifique em problema potencial 3: Notifique em problema potencial, avise em outra aplicação

8.186 DWGCODEPAGE variável de sistema

8.186.1 Página de códigos de desenho (Somente-leitura)

Exibe a página de código do desenho, igual à variável de sistema SYSCODEPAGE.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.187 DWGGUIDCLOUDAI variável de sistema

8.187.1 Guid do Desenho

GUID exclusivo (Globally Unique Identifier = Identificador Globalmente Exclusivo) para este desenho.
BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	" "

8.188 DWGNAME variável de sistema

8.188.1 Nome do desenho (Somente-leitura)

O nome do desenho atual.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva



8.189 DWGPREFIX variável de sistema

8.189.1 Prefixo do desenho (Somente-leitura)

O caminho da pasta do desenho atual.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Não é salva

8.190 DWGTITLED variável de sistema

8.190.1 Desenho intitulado (Somente-leitura)

Mostra se o desenho atual já está nomeado.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	Desl (0): O desenho não foi nomeado Liga (1): O desenho foi nomeado

8.191 DXEVAL variável de sistema

8.191.1 Modo Atualizar p/ Extração de dados

Controla a notificação para tabelas de extração de dados.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 511
Valor padrão:	12



Opções possíveis:	0: Sem notificação 1: Notificação em abrir 2: Notificação ao salvar 4: Notificação ao plotar 8: Notificação ao publicar 16: Notificação em ETRANSMIT ou ARQUIVAR 32: Notificação ao salvar + atualização automática 64: Notificação no plotar + atualização automática 128: Notificação ao publicar + atualização automática 256: Notificação em ETRANSMIT ou ARQUIVAR + atualização automática
-------------------	--

8.192 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variável de sistema

8.192.1 DXF texto ajustar alinhamento

Controla se o alinhamento é ajustado quando o texto é carregado a partir de um DXF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ajustar o alinhamento Liga (1): Ajustar o alinhamento

8.193 DYNCONSTRAINTMODE variável de sistema

8.193.1 Modo de Restrição Dinâmica

Exibe restrições dimensionais ocultas quando entidades restritas estão selecionadas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir restrições dimensionais ocultas, quando as entidades restritas forem selecionadas. Liga (1): Exibir restrições dimensionais ocultas, quando as entidades restritas forem selecionadas.



8.194 DYNDIGRIP variável de sistema

8.194.1 Mostrar dimensões dinâmicas

Controla quais dimensões dinâmicas são mostradas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	31
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Comprim. resultante 2: Comprim. estendido 4: Angulo absoluto 8: Angulo relativo 16: Raio do arco

8.195 DYNDIMAPERTURE variável de sistema

8.195.1 Abertura de dimensão dinâmica

Controla o raio ao redor do cursor, usado para detectar a entidade mais próxima durante um comando, em pixels. Aplica-se apenas quando a variável de sistema DYNMODE estiver definida como **Dimensões dinâmicas da entidade mais próxima**.

São aceitos valores entre 1 e 500.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 500
Valor padrão:	20
Unid.	Pixels



8.196 DYNDIMCOLORHOT variável de sistema

8.196.1 Cor de dimensão dinâmica

A cor das dimensões dinâmicas, durante uma ação de movimento por alça.

São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	142

8.197 DYNDIMCOLORHOVER variável de sistema

8.197.1 Cor realce de dimensão dinâmica

A cor das dimensões dinâmicas, quando o cursor passa sobre um ponto de alça.

São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	142

8.198 DYNDIMDISTANCE variável de sistema

8.198.1 Distância de dimensão dinâmica

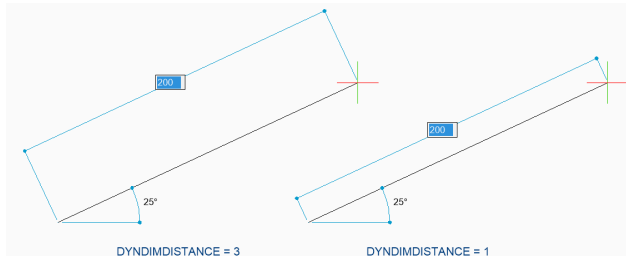
Controla a posição da caixa de dimensão dinâmica - a distância de deslocamento a partir da entidade.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	0.0 to 10.0
Valor padrão:	1.0



8.199 DYNDIMLINETYPE variável de sistema

8.199.1 Tipo de linha para dimensão Dinâmica

Controla a visualização do tipo de linha de dimensões dinâmicas, durante uma ação de mover por alça.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	-1 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	-1: Atual 0: Contínuo 1: Pontilhado 2: Tracejado

8.200 DYNDIVIS variável de sistema

8.200.1 Visibilidade de dimensão dinâmica

Controla quais dimensões dinâmicas são exibidas quando alças são movidas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente primeira dimensão dinâmica 1: Somente primeiras duas dimensões dinâmicas 2: Todas cotas dinâmicas, como especificado por DYNDIGRIP

8.201 DYNINPUTTRANSPARENCY variável de sistema

8.201.1 Transparência dos campos de entrada dinâmicos

Controla a transparência dos campos de entrada dinâmicos, como percentagem.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 significa totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	90

8.202 DYNMODE variável de sistema

8.202.1 Modo de entrada dinâmica

Ativa/desativa os recursos de entrada dinâmica.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-31 a 31
Valor padrão:	3



Opções possíveis:	Negativo: Desliga tudo temporariamente 0: Nenhuma entrada dinâmica 1: Entrada dinâmica no apontador (ainda não suportada) 2: Dimensões dinâmicas editáveis 4: Rastreando dimensões dinâmicas 8: Entidade mais próxima por dimensões dinâmicas dos eixos X/Y do UCS 16: Dimensões dinâmicas da entidade mais próxima
-------------------	---

8.203 DYNPICOORDS variável de sistema

8.203.1 Modo padrão para coordenadas dinâmicas de entrada

O modo predefinido para entrada de coordenadas, durante a entrada dinâmica.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Relativo 1: Absoluto



9. E

9.1 EDGEMODE variável de sistema

9.1.1 Modo de aresta

Controla como bordas cortantes ou de limite são verificadas com os comandos APARAR e ESTENDER, como ou sem extensão.

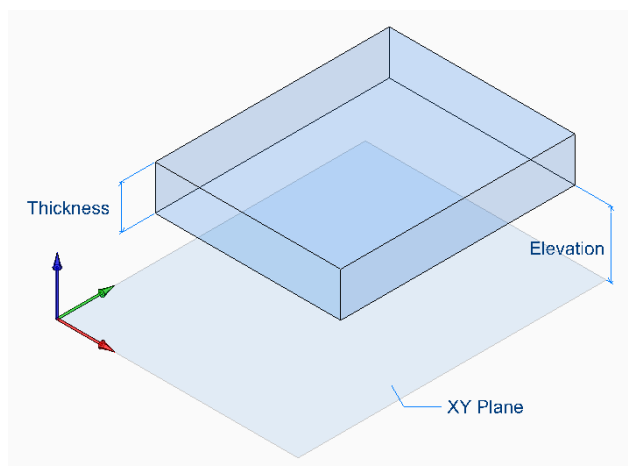
Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Usar a borda selecionada sem uma extensão Liga (1): Estender ou aparar a entidade selecionada até uma extensão imaginária da borda de corte ou de limite

9.2 ELEVATION variável de sistema

9.2.1 Elevação

A elevação (eixo-Z) para novas entidades, em relação ao atual UCS.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0





9.3 ENABLEATTRACTION variável de sistema

9.3.1 Atração das alças

Habilita a aderência alça a alça durante o movimento, ou ações para modificar em um ponto de alça.

Nota: A variável de sistema OSMODE pode substituir esse comportamento.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a atração de alças Liga (1): Habilitar a atração de alças

9.4 ENABLEBIMBKUPDATE variável de sistema

9.4.1 Ativar a atualização de cortes em segundo plano

Ativa a atualização do corte em segundo plano, consulte o comando BIMBKUPDATE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

9.5 ENABLEHYPERLINKMENU variável de sistema

9.5.1 Menu do hiperlink

Alterna o menu de hiperlink Liga/Desl.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o menu de hiperlink Liga (1): Habilitar o menu de hiperlink
--------------------	--

9.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variável de sistema

9.6.1 Dicas do hiperlink

Alterna a exibição da dica de hiperlink (Liga/Desl).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a dica de ferramenta do hiperlink Liga (1): Habilitar a dica de ferramenta de hiperlink

9.7 ERRNO variável de sistema

9.7.1 Número do erro (Somente-leitura)

Informa o tipo de erro de um programa LISP.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0

9.8 EXPERIMENTALMODE variável de sistema

9.8.1 Habilitar recursos experimentais

Você pode enfrentar bugs ou problemas de desempenho em BricsCAD quando o modo experimental estiver ativado. Nós o incentivamos a reportar essas dificuldades. Recursos experimentais podem ser alterados, ou removidos de versões futuras.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Desabilitar o modo Experimental 1: Habilitar o modo Experimental

9.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE variável de sistema

9.9.1 Recursos experimentais na página inicial

Alterne para controlar se os recursos experimentais podem ser gerenciados a partir da página inicial.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Recursos experimentais não podem ser gerenciados na página inicial 1: Recursos experimentais podem ser gerenciados na página inicial

9.10 EXPERT variável de sistema

9.10.1 Expert

Controla a exibição de determinados avisos/prompts. Se os avisos forem suprimidos, continua como se (S)im foi inserido. Pode afetar scripts, macros de menu, LISP e funções de comando.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Pubicar todos os avisos normalmente 1: Suprime as solicitações de Regen e Desl Camada 2: Também suprime o bloco já definido (BLOCK) e arquivo já existe (SALVAR e GBLOCO) prompts 3: Também suprime o aviso tipo de linha já carregado 4: Também suprime o aviso arquivo já existe (UCS e Salvar VPORST) 5: Também suprimir o aviso estilo de dimensão já existe



9.11 EXPINSALIGN variável de sistema

9.11.1 Explorer Inserir Alinhado

Alinhar blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho, com entidades selecionadas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos alinhados Liga (1): Inserir blocos alinhados

9.12 EXPINSANGLE variável de sistema

9.12.1 Explorer Inserir Angulo

O ângulo de rotação usado para blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho.

Aplica-se se a variável de sistema EXPINSFIXANGLE estiver ativada.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0
Unid.	graus

9.13 EXPINSFIXANGLE variável de sistema

9.13.1 Explorer Inserir Angulo Fixo

Usa um ângulo de rotação para blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho. Consulte também a variável de sistema EXPINSANGLE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos em ângulo fixo Liga (1): Inserir blocos em ângulo fixo

9.14 EXPINSFIXSCALE variável de sistema

9.14.1 Explorer Inserir Escala Fixa

Inserir blocos a partir do Explorer do Desenho, em uma escala fixa.

Consulte a variável de sistema EXPINSSCALE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos em escala fixa Liga (1): Inserir blocos em escala fixa

9.15 EXPINSSCALE variável de sistema

9.15.1 Explorer Inserir Escala

O multiplicador de escala usado para blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho.

Aplica-se quando a variável de sistema EXPINSFIXSCALE estiver Ligada (1)).

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1.0

9.16 EXPLMODE variável de sistema

9.16.1 Modo Explodir

Habilita o comando EXPLODIR, em blocos com escala não uniforme (NUS).



Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não explodir blocos escalados não-uniformemente Liga (1): Explodir blocos escalados não-uniformemente

9.17 EXPORT3DPDFWRITER variável de sistema

9.17.1 3D PDF writer

Controla o gravador usado para salvar arquivos 3D PDF.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Gravador de PDF do Communicator 3D 1: Escritor Interno 3D PDF

9.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER variável de sistema

9.18.1 ASAT/ASAB writer

Controla o gravador usado para salvar arquivos ASAT/ASAB. O gravador ASAT/ASAB interno usado em Communicator for BricsCAD® não está instalado.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Communicator ASAT/ASAB writer 1: Internal ASAT/ASAB writer



9.19 EXPORTACISFORMATVERSION variável de sistema

9.19.1 Versão de formato para exportação ACIS

Controla a versão do arquivo ACIS para o qual exportar.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Última disponível 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021 15: 2022

9.20 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variável de sistema

9.20.1 Versão do formato de exportação do CATIA V4

Controla a versão do arquivo CATIA V4 para o qual exportar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 6
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Última disponível 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4
--------------------	--

9.21 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variável de sistema

9.21.1 Versão de formato de exportação CATIA V5

Controla a versão do arquivo CATIA V5 para o qual exportar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 17
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Última disponível 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021 17: CATIA V5-6 R2022



9.22 EXPORTGEOMETRYFLAGS variável de sistema

9.22.1 Exportar Sinalizadores de Geometria

Controla como as representações geométricas nos formatos IGES e STEP são exportadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	01: Converter Curvas Analíticas em Splines 02: Converter Superfícies Analíticas em Splines 04: Dividir Pcurvas em Descontinuidades G1 (somente Mac) 08: Dividir Faces Periódicas

9.23 EXPORTHIDDENPARTS variável de sistema

9.23.1 Peças ocultas

Controla como peças ocultas são exportadas.

Entidades podem ficar invisíveis por causa de:

- O resultado do comando HIDEOBJECTS.
- Estarem situadas em uma camada oculta.
- Ser propriedade de um componente invisível.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Exportar e ocultar, se possível: exporta entidades ocultas. Se o formato de destino suportar entidades ocultas, as entidades ocultas no documento de origem também ficarão ocultas no documento de destino. 1: Não exportar: entidades invisíveis são ignoradas.



9.24 EXPORTMODELSPACE variável de sistema

9.24.1 Exportar Model Space

Controla qual parte do Model Space exportar para DWF, DWFx ou PDF.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: O que estiver exibido 1: A extensão do desenho 2: Uma janela

Nota: As variáveis de sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP atualmente são neutras para exportações em formato *.dwf.

9.25 EXPORTPAGESETUP variável de sistema

9.25.1 Exportar config. página

Alterna a configuração da página para exportação DWF, DWFx ou PDF.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Padrão 1: Substituir

Nota: As variáveis de sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP atualmente são neutras para exportações em formato *.dwf.



9.26 EXPORTPAPERSPACE variável de sistema

9.26.1 Exportar PaperSpace

Controla qual layout(s) exportar para DWF, DWFx ou PDF, a partir do Paper Space.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Layout atual 1: Todos layouts

Nota: As variáveis de sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP atualmente são neutras para exportações em formato *.dwf.

9.27 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variável de sistema

9.27.1 Versão do formato de exportação Parasolid

Controla a versão do arquivo Parasolid para o qual exportar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 23
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Última disponível 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33 23: Parasólido 34
--------------------	--

9.28 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema

9.28.1 Estrutura do produto

Controla se uma estrutura de produto é exportada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhuma estrutura do produto: exporta uma estrutura simples, sem componentes no documento de destino, seja pelo fato do documento de BricsCAD ter ou não uma estrutura de produto. 1: Exportar estrutura do produto: exporta os dados da estrutura do produto de BricsCAD (se existentes) para o documento de destino.



Nota: A opção [1] é válida para o nível de licença Pro (ou superior). Caso contrário funciona como [0].

9.29 EXPORTSTEPFORMATVERSION variável de sistema

9.29.1 Versão de exportação de formato STEP

Controla a versão do arquivo STEP para a qual exportar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

9.30 EXPORTXCGMFORMATVERSION variável de sistema

9.30.1 Versão de formato de exportação XCGM

Controla a versão do arquivo XCGM para o qual exportar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Última disponível 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0 16: CGM R2022 1.0
--------------------	---

9.31 EXTMAX variável de sistema

9.31.1 Extensão máxima (Somente-leitura)

A coordenada superior direita da extensão do desenho.

Este aumenta à medida que novas entidades são criadas fora da extensão existente.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

9.32 EXTMIN variável de sistema

9.32.1 Extensão mínima (Somente-leitura)

As coordenadas inferior-esquerda da extensão do desenho.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho



9.33 EXTNAMES variável de sistema

9.33.1 Estender nomes

Controla o máximo de caracteres para os nomes das entidades nomeadas (por exemplo: tipos de linha e camadas) salvos em tabelas de símbolos.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Nomes com até 31 caracteres Liga (1): Nomes com até 255 caracteres

9.34 EXTRUDEINSIDE variável de sistema

9.34.1 Comportamento de extrusão para dentro

Controla como novas entidades modificam uma entidade 'pai' quando estas se interceptam. Aplica-se às entidades à medida que são criadas com os comandos EXTRUSAO e REVOLUCAO, quando a opção **Auto** está selecionada.

Entidade 'pai' é qualquer entidade que toca o contorno a partir do qual a entidade extrudada/revolvida foi criada.

A variável do sistema EXTRUDEINSIDE é uma das quatro variáveis do sistema encontradas sob o grupo **Modo Extrusao**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM
Opções possíveis:	0: Não modificar 1: Subtrair a entidade criada a partir da entidade 'pai' 2: Unir entidade criada com a entidade 'pai'



9.35 EXTRUDEOUTSIDE variável de sistema

9.35.1 Comportamento de extrusão para fora

Controla como novas entidades modificam uma entidade pai quando tocam. Aplica-se às entidades à medida que são criadas com os comandos EXTRUSAO e REVOLUCAO, quando a opção **Auto** está selecionada.

Entidade 'pai' é qualquer entidade que toca o contorno a partir do qual a entidade extrudada/revolvida foi criada.

A variável de sistema EXTRUDEOUTSIDE é uma das quatro variáveis de sistema encontradas sob o grupo **Modo Extrusao**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM
Opções possíveis:	0: Não modificar 1: Subtrair a nova entidade a partir da entidade existente 2: Unir as entidades



10. F

10.1 FACETRATIO variável de sistema

10.1.1 Aspecto da facetagem

Controla a proporção de facetamento para sólidos ACIS cilíndricos e cônicos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Cria uma malha para sólidos ACIS cônicos e cilíndricos N por 1 1: Cria uma malha para sólidos ACIS cônicos e cilíndricos N por M

10.2 FACETRES variável de sistema

10.2.1 Resolução de faceta

Controla a suavidade das visualizações de linhas sombreadas, renderizadas e ocultas.

Valores entre 0,01 e 10,0 são aceitos. Valores grandes podem ter um impacto significativo no uso e no desempenho da memória.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 10.0
Valor padrão:	0.5

10.3 FBXEXPORTCAMERAS variável de sistema

10.3.1 Exportar Câmeras FBX

Habilita a exportação de câmeras para FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar exportação de câmeras Liga (1): Ativar exportação de câmeras

10.4 FBXEXPORTENTITIES variável de sistema

10.4.1 FBX Exportar Entidades

Habilita a exportação de entidades para FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de entidades Liga (1): Habilitar a exportação de entidades

10.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE variável de sistema

10.5.1 FBX entidades para exportar

Controla quais entidades são exportadas para o FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Entidades Visíveis 1: Entidades Seleccionadas



10.6 FBXEXPORTLIGHTS variável de sistema

10.6.1 FBX Exportar Luzes

Habilita a exportação de luzes para FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de luzes Liga (1): Habilitar a exportação de luzes

10.7 FBXEXPORTMATERIALS variável de sistema

10.7.1 FBX Exportar Materiais

Permite a exportação de materiais para FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de materiais Ein (1): Permitir exportação de materiais

10.8 FBXEXPORTTEXTURES variável de sistema

10.8.1 FBX Exportar Texturas

Define o tipo de material usado para uma exportação de arquivo FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Incorporar 1: Referência 2: Copiar texturas para a localização

10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH variável de sistema

10.9.1 Caminho para Exportar Texturas Fbx

O caminho do arquivo para FBX Exportar Texturas.

Essa configuração é usada somente quando a variável de sistema FBXEXPORTTEXTURES está definida como 2.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

10.10 FEATURECOLORS variável de sistema

10.10.1 Cores dos recursos

Colore peças de Sheet Metal com base no tipo de recurso.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Opções possíveis:	Liga (1): As faces sólidas são coloridas pela cor especificada do recurso relacionado Desl (0): Todas as faces de recurso são coloridas com a cor sólida 3d padrão.

10.11 FIELDDISPLAY variável de sistema

10.11.1 Exibir campo

Aplica um preenchimento cinza atrás do texto do campo.



Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Sem fundo cinza Liga (1): Fundo cinza

10.12 FIELDEVAL variável de sistema

10.12.1 Modo atualizar campo

Controla a forma como os campos são atualizados.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	31
Opções possíveis:	0: Não atualizar 1: Atualizado em abrir 2: Atualizado em salvar 4: Atualizado plotagem 8: Atualizado no uso de ETRANSMIT 16: Atualizado em regeneração

Nota: Os campos de dados são atualizados apenas pelo comando UPDATEFIELD; estes não são atualizados automaticamente com base no valor da variável de sistema FIELDEVAL.

10.13 FILEDIA variável de sistema

10.13.1 Diálogo do arquivo

Alterna exibição das caixas de diálogo de arquivo. Se desativado, entre um til (~) para abrir a caixa de diálogo do arquivo. Isso também funciona para funções LISP e campos de comando em definições de ferramentas.

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe caixas de diálogo Liga (1): Exibe caixas de diálogo

10.14 FILLETRAD variável de sistema

10.14.1 Raio concord

O último raio usado com o comando CONCORD.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 10,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

10.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT variável de sistema

10.15.1 Combina soldas em ângulo adjacentes

Torna possível combinar segmentos de solda de ângulo adjacentes em um recurso de solda de ângulo.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não combina segmentos de solda em ângulo adjacentes. Liga (1): Combina segmentos de solda em ângulo adjacentes.

10.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO variável do sistema

10.16.1 Relação máxima de uma fenda para um tamanho de solda

Define a taxa máxima predefinida de uma lacuna entre uma peça de solda e o tamanho da solda de ângulo, consulte a variável de sistema FILLETWELDINGZSIZE.

Valores entre 0,0 e 0,8 são aceitos.



BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 to 0.8
Valor padrão:	0.4

10.17 FILLETWELDINGZSIZE variável do sistema

10.17.1 Tamanho Z predefinido para filete de solda

Define o tamanho-Z predefinido de solda simétrica em ângulo.

Valores entre 0 e 50 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	5

10.18 FILLMODE variável de sistema

10.18.1 Modo preench

Mostra preenchimentos para multilinhas, traços, sólidos, hachuras (inclui preenchimento sólido), e polilinhas largas.

É necessário um REGEN.

Se estiver Desligado, todas as entidades preenchidas são exibidas e impressas como contornos, isso também reduzirá o tempo necessário para exibir ou imprimir um desenho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Entidades não são preenchidas Liga (1): Entidades são preenchidas
--------------------	--

10.19 FITLINEFITARCMODE variável de sistema

10.19.1 Modo AjustLinha e AjustArco

A variável de sistema FITLINEFITARCMODE define os valores para as opções **Usar desenho inteiro**, **Ajustar em 3d**, e **Excluir entidades originais após o ajuste**, que são usadas pelos comandos AJUSTLINHA e AJUSTARCO. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Nota: Esta variável de sistema está disponível apenas na linha de Comando.

Digite:	Byte
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Usar desenho inteiro 2: Ajustar em 3D 4: Excluir entidades originais, após ajuste

10.20 FITTINGRADIUSTYPE variável de sistema

10.20.1 Tipo de Raio do Adaptador

Define o tipo predefinido de raio de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto



10.21 FITTINGRADIUSVALUE variável de sistema

10.21.1 Valor do Raio do Adaptador

Define o valor predefinido do raio de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.5

10.22 FLANGEASMDEFAULTGASKET variável de sistema

10.22.1 Gaxeta predefinida

Controla a gaxeta predefinida para montagens de flange.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	ASME B16.21 Gasket FullFace for ASME B16.5

10.23 FONTALT variável de sistema

10.23.1 Fonte alternativa

A fonte substituta usada quando uma fonte de texto não pode ser encontrada.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	simplex.shx

10.24 FONTMAP variável de sistema

10.24.1 Arq. mapeamento fonte

O arquivo de mapeamento de fonte.



Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	default.fmp

10.25 FRAME variável de sistema

10.25.1 Quadro

Controla a visibilidade de molduras para RefEx's, imagens e subjacências.

Substitui as variáveis de sistema IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME e XCLIPFRAME.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Ocultar molduras 1: Mostrar e plotar molduras 2: Exibir, mas não imprimir molduras 3: Usa variáveis de sistema individuais

10.26 FRAMESELECTION variável de sistema

10.26.1 Seleção do quadro

Controla se pode ser selecionado o quadro oculto de uma imagem, subjacência, RefEx's recortado, ou cobertura.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Quadros ocultos não podem ser selecionados Liga (1): Quadros ocultos podem ser selecionadas



10.27 FRONTZ variável de sistema

10.27.1 Deslocamento do plano de recorte frontal

Exibe a opção **Recortar** do comando VISTAD.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

10.28 FULLOPEN variável de sistema

10.28.1 Totalmente aberto (Somente-leitura)

Indica o estado do desenho atual.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valores possíveis:	0: O desenho está parcialmente aberto 1: O desenho está totalmente aberto



11. G

11.1 GEARTEETHNUMBER variável de sistema

11.1.1 Número máximo de dentes na roda dentada

Controla o número de dentes para rodas dentadas, durante o comando -BMHARDWARE. Use essa opção para inserir rodas dentadas com geometria simplificada, ou completa.

Valores entre 0 e 1.000 são aceitos.

Nota: Esse número deve ser maior ou igual ao número de dentes da roda dentada inserida para criar uma roda dentada com geometria completa. 1000 é suficiente para inserir qualquer sproket da biblioteca com um conjunto completo de dentes.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

11.2 GENERATEASSOCATTRS variável de sistema

11.2.1 Gerar atributos associativos

Permite a geração de atributos associativos em entidades 3D.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valores possíveis:	Desl (0): Não gerar atributos associativos para entidades 3D Liga (1): Gerar atributos associativos para entidades 3D

11.3 GENERATEASSOCVIEWS variável de sistema

11.3.1 Gerar desenhos associativos

Ativa cotas associativas para desenhos gerados com os comandos BIMCORTEATUALIZAR, VISTABASE e VISTACORTE.

Como resultado, as dimensões são atualizadas nos associados viewports de Paper Space e desenhos de cortes BIM.

BricsCAD somente



Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar dimensões associativas Liga (1): Ativar dimensões associativas

11.4 GEOLATLONGFORMAT variável de sistema

11.4.1 Formato de latitude/longitude geográfica

Controla o formato dos valores de latitude e longitude geográficas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos

11.5 GEOMARKERVISIBILITY variável de sistema

11.5.1 Visibilidade de marcador geográfico

Controla a visibilidade do marcador geográfico.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Marcador geográfico não é visível Liga (1): Marcador geográfico é visível



11.6 GEOMRELATIONS variável de sistema

11.6.1 Indicação de relação geométrica

Controla se as relações geométricas são reconhecidas e mantidas quando uma entidade 2D é arrastada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Reconhecer relações tangentes 2: Reconhecer relações perpendiculares

11.7 GETSTARTED variável de sistema

11.7.1 Começar

Controla se o Lançador BricsCAD é exibido na inicialização.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a caixa de diálogo do Lançador Liga (1): Mostrar caixa de diálogo Lançador

11.8 GFANG variável de sistema

11.8.1 Ang. preenchimento gradiente

Controla o ângulo predefinido para preenchimento em gradiente.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva



Valor padrão:	0.0
---------------	-----

11.9 GFCLR1 variável de sistema

11.9.1 Cor primária do preenchimento em gradiente

Controla a primeira cor predefinida de um preenchimento de gradiente.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	5

11.10 GFCLR2 variável de sistema

11.10.1 Cor secundária de preenchimento gradiente

Controla a segunda cor predefinida de um preenchimento em gradiente.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	7

11.11 GFCLRLUM variável de sistema

11.11.1 Nível tonalidade do preenchimento gradiente

Controla a intensidade da tonalidade predefinida em um preenchimento gradiente de uma-cor.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

11.12 GFCLRSTATE variável de sistema

11.12.1 Número de cores para um preenchimento de gradiente

Controla o número predefinido de cores para um preenchimento em gradiente.



Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Duas cores Liga (1): Uma cor

11.13 GFNAME variável de sistema

11.13.1 Nome de preenchimento gradiente

Controla o padrão de um preenchimento em gradiente.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	1 a 9
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: LINEAR 2: CILINDRO 3: INVCILINDRO 4: ESFÉRICA 5: HEMISFÉRICA 6: CURVO 7: INVESFÉRICA 8: INVHEMISFÉRICA 9: INVCURVA

11.14 GFSHIFT variável de sistema

11.14.1 Deslocar preenchimento em gradiente

Controla se um padrão de preenchimento em gradiente é centralizado ou é deslocado para cima e para a esquerda.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Centralizado Liga (1): Deslocado

11.15 GLSWAPMODE variável de sistema

11.15.1 GL Swap Mode

Controla o método de troca usado ao desenhar com o mecanismo GL. Dependendo do driver de hardware usado, o efeito visual pode diferir entre essas opções.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Chamar glCopyPixels para copiar trás p/ frente, não chama glXSwapBuffers. 1: Chamar glCopyPixels para copiar trás p/ frente, então chama glXSwapBuffers. 2: Chamar glXSwapBuffers, não chama glCopyPixels. 3: Chamar glXSwapBuffers, então chama glCopyPixels para copiar frente p/ trás. 4: Nada a fazer - apenas para testes.

11.16 GRADIENTCOLORBOTTOM variável de sistema

11.16.1 Cor de fundo na parte inferior do gradiente

Controla a cor inferior predefinida para planos de fundo em gradiente e a predefinição para planos de fundo de vista sólida.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:210,210,210



11.17 GRADIENTCOLORMIDDLE variável de sistema

11.17.1 Cor média para fundo em gradiente

Controla a cor intermediária predefinida para planos de fundo gradientes.

Aplica-se somente se a variável de sistema GRADIENTMODE estiver definida como **Gradiente de três cores**.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:250,250,250

11.18 GRADIENTCOLORTOP variável de sistema

11.18.1 Cor superior para fundo em gradiente

Controla a cor predefinida do topo, para planos de fundo em gradiente.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

11.19 GRADIENTMODE variável de sistema

11.19.1 Modo de fundo em gradiente

Controla se e como um gradiente é aplicado no plano de fundo predefinido. Pode ser ajustado na caixa de diálogo **Plano de fundo**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Sem fundo gradiente 1: Gradiente duas-cores (cima/baixo) 2: Gradiente em três-cores (superior/meio/inferior)
--------------------	---

11.20 GRIDAXISCOLOR variável de sistema

11.20.1 Cor grade do eixo

Controla a cor das linhas do eixo da grade.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	254

11.21 GRIDDISPLAY variável de sistema

11.21.1 Exibição grade

Controla como a grade é exibida.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Restringir à área de DEFLIMITE 1: Exibir fora da área de limites 2: Exibição da grade adaptável 4: Permitir subdivisão abaixo do espaçam. da grade 8: Seguir UCS dinâmico

11.22 GRIDMAJOR variável de sistema

11.22.1 Grade grande

Controla a frequência das linhas de grade principais versus secundárias.



São aceitos valores entre 1 e 100.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	5

11.23 GRIDMAJORCOLOR variável de sistema

11.23.1 Cor da grade principal

Controla a cor das linhas principais da grade.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valores possíveis:	251

11.24 GRIDMINORCOLOR variável de sistema

11.24.1 Cor grade secundária

Controla a cor das linhas secundárias da grade.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	250



11.25 GRIDMODE variável de sistema

11.25.1 Modo Grade

Liga a grade.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Grade desligada Liga (1): Grade ligada

11.26 GRIDSTYLE variável de sistema

11.26.1 Estilo grade

Controla se a grade é exibida como pontos ou linhas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Grade com linhas 1: Grade pontilhada no ModelSpace 2D 2: Grade pontilhada no Editor de Bloco 4: Grade pontilhada na Folha/Layout

11.27 GRIDUNIT variável de sistema

11.27.1 Unid. grade

Controla o espaçamento da grade X e Y para a viewport atual.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	0,5;0,5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 10,0;10,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros
---------------	---

11.28 GRIDXYZTINT variável de sistema

11.28.1 Tonalidade da grade XYZ

Aplica as cores de eixo UCS para linhas de grade. Consulte também as variáveis de sistema COLORX, COLORY e COLORZ.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade do eixo 2: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade principais 4: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade secundárias

11.29 GRIPBLOCK variável de sistema

11.29.1 Alças em blocos

Exibe alças em entidades dentro de um bloco, quando um bloco está selecionado.

O ponto de inserção do bloco é exibido independentemente dessa configuração.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe alças de entidades dentro do bloco Liga (1): Exibe alças de entidades dentro do bloco



11.30 GRIPCOLOR variável de sistema

11.30.1 Cor da alça

Controla a cor das alças não selecionadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	72

11.31 GRIPDYNCOLOR variável de sistema

11.31.1 Cor dinâmica de alça

Controla a cor das alças personalizadas para blocos dinâmicos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	140

11.32 GRIPHOT variável de sistema

11.32.1 Cor da alça selecionada

Controla a cor das alças selecionadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	240



11.33 GRIPHOVER variável de sistema

11.33.1 Cor ao sobrevoar alça

Controla a cor de uma alça não selecionada, quando o cursor passa sobre ela.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

11.34 GRIPOBJLIMIT variável de sistema

11.34.1 Limite de entidade da alça

Define o número máximo de alças a ser exibidas para uma seleção.

São aceitos valores entre 0 e 32767.

- A exibição de alças é suprimida, se o número de entidades selecionadas exceder o valor dessa variável de configurações.
- Se definido como 0, as alças serão sempre exibidas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	100

11.35 GRIPS variável de sistema

11.35.1 Alças

Controla como as alças são exibidas quando as entidades estão selecionadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	0: Desligar alças 1: Ligar alças de extremidade 2: Ligar alças de extremidade e ponto médio
--------------------	---

11.36 GRIPSIZE variável de sistema

11.36.1 Tamanho da alça

Controla o tamanho de exibição da alça, em pixels.

São aceitos valores entre 1 e 255.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	4

11.37 GRIPTIPS variável de sistema

11.37.1 Dicas de alças

Controla se as dicas de alça são exibidas quando o cursor passa sobre alças em entidades personalizadas ou blocos dinâmicos que suportam dicas de alça (ainda não suportado).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir dicas de alças Liga (1): Exibir dicas de alças

11.38 GSDEVICETYPE2D variável de sistema

11.38.1 Disp. do sistema gráfico 2D

Define o atual dispositivo gráfico do sistema usado para wireframe.

A opção **GDI+** é fortemente recomendada, as opções extras estão disponíveis apenas para fins de teste.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: GDI+ 1: OpenGL (não recomendado, disponível apenas para testes) 2: RedOpenGL (não recomendado, disponível apenas para testes) 3: GDI (não recomendado, disponível apenas para testes)

11.39 GSDEVICETYPE3D variável de sistema

11.39.1 Disp. do sistema gráfico 3D

Define o atual dispositivo gráfico do sistema, para saída renderizada para estilos visuais: Ocultas, Gouraud (com bordas) e Plano (com bordas).

Outros estilos visuais renderizados, como Modelagem e Realista, sempre usarão RedOpenGL.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: OpenGL 1: RedOpenGL



12. H

12.1 HALOGAP variável de sistema

12.1.1 Espaço halo

Controla o valor da folga exibida se uma entidade é ocultada por outra entidade. Aplica-se apenas a vistas 2D.

A ser especificado como um percentual de uma unidade de desenho, independente do nível de zoom.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	0

12.2 HANDLES variável de sistema

12.2.1 Publicar Handles (Somente-leitura)

Mostra se os identificadores de entidade (handles) podem ou não ser acessados por aplicações.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Handles não podem ser acessadas pelas aplicações Liga (1): Handles podem ser acessadas pelas aplicações

12.3 HANDSEED variável de sistema

12.3.1 Handle seed (Somente-leitura)

Indica o identificador (handle) usado para criar novas entidades.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva



Valor padrão:	25
---------------	----

12.4 HIDEPRECISION variável de sistema

12.4.1 Precisão de ocultar e sombreado

Controla a precisão de ocultos e sombreados. Se ativado, usa precisão dupla, mais memória é necessária, o que pode afetar o desempenho.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a precisão dupla Liga (1): Habilita precisão dupla

12.5 HIDESYSTEMPRINTERS variável de sistema

12.5.1 Ocultar impressoras do sistema

Ocultar impressoras do sistema.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl

12.6 HIDETEXT variável de sistema

12.6.1 Oculta texto ao OCULTAR

Controla se o texto pode ser ocultado com o comando OCULTAR.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Texto não está escondido e não esconde outras entidades 1: Texto está escondido mas esconde outras entidades
--------------------	--

12.7 HIDEXREFSCALES variável de sistema

12.7.1 Ocultar escalas de RefEx

Oculta as escalas de RefEx's.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ocultar escalas de RefEx's Liga (1): Ocultar escalas de RefEx's

12.8 HIGHLIGHT variável de sistema

12.8.1 Destacar

Destaca entidades quando estas estão selecionadas.

Nota: Não afeta as entidades selecionadas com alças.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não realça seleção de uma entidade Liga (1): Destaca a seleção de uma entidade

12.9 HIGHLIGHTCOLOR variável de sistema

12.9.1 Cor do Destaque na Seleção

Controla a cor de destaque usada quando GLSelectionHighlightStyle é definido como **Usar uma cor diferente para destaque**.

Nota: A variável de sistema HIGHLIGHTCOLOR é efetiva somente no estilo visual **2dArame**.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

12.10 HIGHLIGHTEFFECT variável de sistema

12.10.1 Estilo de Destaque na Seleção

Controla como as entidades são realçadas.

Nota: A variável de sistema HIGHLIGHTEFFECT é efetiva somente no estilo visual **2dArame**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Usar pontilhado de linha para realçar 1: Usa uma cor diferente para destacar 2: Usa uma linha espessada para destacar 3: Usa cor diferente e linha espessada para destacar

12.11 HORIZONBKG_ENABLE variável de sistema

12.11.1 Fundo em horizonte

Controla se o plano de fundo do horizonte é mostrado em vistas em perspectiva.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o plano de fundo do horizonte Liga (1): Habilitar o plano de fundo do horizonte
--------------------	--

12.12 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variável de sistema

12.12.1 Horizonte de chão

Controla a cor do chão no horizonte.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:67,74,80

12.13 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variável de sistema

12.13.1 Origem do solo

Controla a cor do solo.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:95,103,112

12.14 HORIZONBKG_SKYHIGH variável de sistema

12.14.1 Céu alto

Controla a cor das regiões mais altas do céu.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:204,229,234



12.15 HORIZONBKG_SKYHORIZON variável de sistema

12.15.1 Horizonte do céu

Controla a cor na parte mais baixa do céu, no horizonte. Esse efeito pode ser muito sutil. Esta cor também é usada como cor do “céu” quando a câmera está abaixo da “terra”.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:238,248,250

12.16 HORIZONBKG_SKYLOW variável de sistema

12.16.1 Céu baixo

Controla a cor das regiões inferiores do céu.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:238,248,250

12.17 HOTKEYASSISTANT variável de sistema

12.17.1 Assistente de Atalhos

Exibe o Assistente de Atalhos.

O Assistente de Atalhos aparece na parte inferior central da tela e exibe dicas de atalhos de teclado, durante alguns comandos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o Assistente de Atalhos Liga (1): Mostrar o Assistente de Atalhos



12.18 HPANG variável de sistema

12.18.1 Angulo da hachura

O ângulo do padrão de hachura.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.0

12.19 HPANNOTATIVE variável de sistema

12.19.1 Hachura anotativa

Controla se novos padrões de hachura são criados como padrões anotativos de hachura.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar padrões anotativos Liga (1): Criar padrões anotativos

12.20 HPASSOC variável de sistema

12.20.1 Associtividade da hachura

Controla se novos padrões de hachura e preenchimentos em gradiente são associativos. Hachuras associativas e preenchimentos em gradiente são atualizados automaticamente quando seus limites mudam.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não associar padrões de hachura e preenchimentos em gradiente com seus limites Liga (1): Associar padrões de hachura e preenchimentos em gradiente com seus limites
--------------------	--

12.21 HPBACKGROUNDCOLOR variável de sistema

12.21.1 Cor da hachura de fundo padrão

A cor de fundo predefinida para a hachura.

Entre '' para nenhuma.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

12.22 HPBOUND variável de sistema

12.22.1 Borda da hachura

Controla o tipo de entidade criada pelos comandos HACHLIM e LIMITE.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Regiao 1: Polilinha

12.23 HPBOUNDRETAIN variável de sistema

12.23.1 Retém o limite do padrão de hachura

Cria entidades de limite para preenchimentos de hachuras e gradiente.

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não criar entidades limite 1: Criar entidades limite

12.24 HPCOLOR variável de sistema

12.24.1 Cor padrão da hachura

Controla a cor predefinida para o primeiro plano da hachura.

Entre '!' para usar a cor atual, definida pelas variáveis do sistema CECOLOR.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

12.25 HPDOUBLE variável de sistema

12.25.1 Duplicação da hachura

Controla o padrão da hachura transversal definido-pelo-usuário.

- Se ativado, cria uma hachura transversal.
- Se desativado, cria uma hachura simples.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar o padrão de hachura dobrado Liga (1): Ligar o padrão de hachura dobrado



12.26 HPDRAWORDER variável de sistema

12.26.1 Ordem para desenhar a hachura

Controla a ordem de desenho das hachuras e preenchimentos em gradiente, definida pela configuração **Ordem de desenho** na caixa de diálogo **Hachura e Gradiente**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Enviar para trás 2: Trazer para a frente 3: Enviar para trás do limite 4: Trazer para a frente do limite

12.27 HPGAPTOL variável de sistema

12.27.1 Tolerância para lacuna na hachura

Controla a tolerância para um limite criado com os comandos HACHLIM ou LIMITE. Quando ampliado em Zoom, a detecção de limite vai falhar. Quando ampliado para uma escala em que o contorno 'pareça' fechado, o limite é detectável.

Valores entre 0,0 e 500,0 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	0.0

12.28 HPISLANDDETECTION variável de sistema

12.28.1 Detecção de ilha em padrão de hachura

Controla a criação de hachura quando as ilhas estão dentro de um limite de hachura.



Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Aninhados - Hachura áreas dentro de ilhas. 1: Exterior - Hachura áreas fora das ilhas. 2: Ignorar - Hachuras tudo dentro dos limites.

12.29 HPLAYER variável de sistema

12.29.1 Camada padrão para novas hachuras

A camada predefinida para novas hachuras.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	<Usar Atual>

12.30 HPLINETYPE variável de sistema

12.30.1 Tipo de linha do padrão de hachura

Aplica tipos de linha não-contínuos para entidades de hachura (diminui o desempenho).

Quando desligada, as linhas no padrão de hachura são exibidas como contínuas, mesmo que um tipo de linha não-contínuo esteja aplicado à entidade hachura. Quando ligada, as linhas do padrão de hachura são exibidas com o tipo de linha aplicado à entidade da hachura. Isso não é recomendado porque pode afetar o desempenho. Em vez disso, você pode escolher um padrão de hachura pré-definido com um tipo de linha não-contínuo.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não aplicar tipos de linha não-contínuos a entidades de hachura Liga (1): Aplicar tipos de linha não-contínuos a entidades de hachura
--------------------	--

12.31 HPMAXAREAS variável de sistema

12.31.1 Modo de preenchimento para hachuras esparsas

Converte hachuras esparsas em preenchimentos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Hachuras esparsas estão deixadas em branco 1: Hachuras esparsas estão alteradas para preenchimentos sólidos

12.32 HPMAXCONTOURPOINTS variável do sistema

12.32.1 Número máximo de pontos em um contorno de hachura

Controla o número máximo de pontos em um contorno (contorno) que uma entidade de hachura pode conter e ainda renderizar.

Valores entre 0 e 10.000.000 são aceitos.

Hachuras não são renderizadas se o número de pontos exceder o valor especificado.

Definir como 0 desativa a verificação, o que significa que a variável não é usada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 10000000
Valor padrão:	100000



12.33 HPNAME variável de sistema

12.33.1 Nome da hachura

O nome predefinido do padrão de hachura.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

12.34 HPOBJWARNING variável de sistema

12.34.1 Aviso de entidade padrão de hachura

Especifica quantas entidades-limite de hachura podem ser selecionadas antes que um aviso apareça.

São aceitos valores entre 1 e 100.000.000.

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 100000000
Valor padrão:	10000

12.35 HPORIGIN variável de sistema

12.35.1 Origem da hachura

Armazena o ponto de origem para novas hachuras, relativo a UCS atual.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

12.36 HPSCALE variável de sistema

12.36.1 Escala da hachura

A escala predefinido do padrão de hachura.

Digite:	Real
---------	------



Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

12.37 HPSEPARATE variável de sistema

12.37.1 Separar hachura

Controla se hachuras separadas ou uma única hachura é criada, quando vários limites de hachura são selecionados, durante o comando HACHURA.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar hachuras separadas Liga (1): Criar hachuras separadas

12.38 HPSPACE variável de sistema

12.38.1 Espaçamento da hachura

Define o espaçamento das linhas do padrão de hachura definido-pelo-usuário.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

12.39 HPTRANSPARENCY variável de sistema

12.39.1 Transparência padrão para novas hachuras

A transparência predefinida para novas hachuras, como uma porcentagem.

Valores aceitos: PorCamada, PorBloco, '' (use atual), 0 (totalmente opaco) e 90 (transparência máxima).

Digite:	String
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	.
Valores possíveis:	.: Usar atual PorCamada: Aplicar a transparência da Camada PorBloco: Aplicar a transparência do Bloco 0: Não aplicar transparência (totalmente opaco) 1-90: Aplicar uma percentagem de transparência, desde a mínima (1) até a mais transparente (90)

12.40 HYPERLINKBASE variável de sistema

12.40.1 Hiperlink base

O caminho do arquivo para hiperlinks relativos no desenho.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Desenho



13. I

13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID variável de sistema

13.1.1 Exportar com os 'guids' exclusivos

Controla se GUIDs exclusivos (Globally Unique Identifier = Identificador Globalmente Exclusivo) para elementos aninhados, são gerados durante a exportação IFC.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Dentro de blocos classificados 2: Dentro de RefEx's classificados

13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variável de sistema

13.2.1 Explodir referências externas na estrutura espacial IFC

Explode referências externas em estruturas espaciais IFC, durante a exportação IFC.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

13.3 IFCEXPORAUTHOR variável de sistema

13.3.1 Nome do Autor da Exportação

Nome do autor definido no cabeçalho do arquivo IFC.

BricsCAD somente

Digite:	String
---------	--------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

13.4 IFCEXPORTAUTHORIZATION variável de sistema

13.4.1 Exportar Autorização

Autorização definida no cabeçalho do arquivo IFC.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

13.5 IFCEXPORTBASEQUANTITIES variável de sistema

13.5.1 Exportar quantidades base

Exporta quantidades base derivadas (quantidades calculadas a partir de duas ou mais medições) a partir de entidades BIM, durante a exportação IFC.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

13.6 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variável de sistema

13.6.1 Exportar elementos em camadas Desligadas e Congeladas

Exporta elementos em camadas Desligadas e Congeladas, durante a exportação IFC.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	1
---------------	---

13.7 IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY variável de sistema

13.7.1 Exportar Somente Propriedades IDS

Quando um arquivo IDS/XML está sendo importado, essa configuração controla se apenas as propriedades exigidas pelo IDS devem ser exportadas no arquivo IFC, ou se todas as propriedades devem ser exportadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Exportar todas as propriedades Liga (1): Exportar somente as propriedades exigidas pelo IDS

13.8 IFCEXPORTMAPPINGPATH variável de sistema

13.8.1 Caminho do arquivo de mapeamento na Exportação

Exporta caminhos de arquivo, durante a exportação IFC.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

13.9 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variável de sistema

13.9.1 Exportar múltiplas subcamadas de elementos como elementos agregados

Exporta múltiplas subcamadas de elementos como elementos agregados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	0
---------------	---

13.10 IFCEXPORGANIZATION variável de sistema

13.10.1 Nome da Organização de Exportação

Organização definida no cabeçalho do arquivo IFC.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

13.11 IFCEXPORTRPROFILECENTEROFGRAVITY variável de sistema

13.11.1 Exportar o perfil do centro de gravidade

Exportar perfil do centro de gravidade durante a exportação IFC aplica-se apenas a IFC2x3.

Aviso: Pode fazer com que sólidos lineares apareçam na posição errada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

13.12 IFCEXPORTRSWEPTSOLIDSASBREP variável de sistema

13.12.1 Exportar sempre sólidos varridos como BRep

Exporta extrusões, revoluções, sólidos 3D varridos, com recortes e subtrações com uma representação de limite, durante a exportação IFC.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0



13.13 IFCEXPORTESSRELATION variável de sistema

13.13.1 Nível de triangularização (tesselação)

Controla o nível de mosaico (tesselação) da geometria exportada, durante a exportação IFC. Quando a opção de faceta **Atual** é escolhida, nenhuma regeneração é necessária, a faceta é definida pelas variáveis do sistema FACETRES ou pelas Propriedades do Modelador.

As opções **Baixo**, **Médio** ou **Alto** causam regeneração de facetas, o que leva mais tempo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Atual 1: Baixo 2: Médio 3: Alto

13.14 IFCEXPORTEVALIDATEMODEL variável de sistema

13.14.1 Aplicar validação ao modelo IFC

Verifica se um modelo IFC está em conformidade com as regras do esquema, durante a exportação IFC. Os problemas são relatados em um log de exportação que fica junto com o arquivo ifc.

Aviso: A validação leva um tempo extra, e pode desacelerar a exportação de grandes arquivos IFC.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

13.15 IFCIMPORTSETTINGSCONFIG variável de sistema

13.15.1 Configurar definições de importação IFC

Especifica o nome do arquivo de configuração das configurações de importação do IFC.



BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"bim_ifc_settings.xml"

13.16 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variável de sistema

13.16.1 Tesselar curvas complexas e superfícies

Triangulariza curvas BSpline e superfícies em IFC4 e IFC4.1 durante a exportação IFC.

Nota: Curvas BSpline não são suportadas por alguns produtos de software na importação IFC.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

13.17 IMAGECACHEFOLDER variável de sistema

13.17.1 Pasta cache de disco de imagem

O caminho do arquivo usado para armazenar o arquivo de cache de imagem temporário.

Consulte a variável de sistema IMAGEDISKCACHE.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

13.18 IMAGECACHEMAXMEMORY variável de sistema

13.18.1 Memória máxima usada

Tam. máximo de cache em-memória, em MB.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	160

13.19 IMAGEDISKCACHE variável de sistema

13.19.1 Cache de disco de imagem

Armazena arquivos temporários de cache de imagem.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o cache de imagem de disco Liga (1): Habilitar o cache de imagem de disco

13.20 IMAGEFRAME variável de sistema

13.20.1 Quadro da imagem

Controla a visibilidade das molduras de imagens, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ocultar molduras de imagem 1: Mostra e plotar molduras de imagem 2: Exibir, mas não desenhar molduras de imagem



13.21 IMAGEHLT variável de sistema

13.21.1 Destacar imagem

Controla como uma imagem é destacada quando selecionada.

- Se ativado, realça toda a imagem.
- Se desativado, destaca apenas a borda.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não destacar a imagem raster inteira Liga (1): Destacar a imagem raster inteira

13.22 IMAGENOTIFY variável de sistema

13.22.1 Notificar imagem

Exibe um aviso, quando um desenho é aberto, se houver imagens raster ausentes.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a notificação de imagem Liga (1): Habilitar a notificação de imagem

13.23 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variável de sistema

13.23.1 Modo de atributos para importar borda

Controla a importação de atributos de borda, por tipo de borda, durante uma importação Catia V5.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Bordas que fazem parte de entidades de arame. 2: Bordas que são proprietárias da PMI de peças 3: Todas as bordas.

13.24 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION variável de sistema

13.24.1 Representação da importação

Controla os dados que o Communicator for BricsCAD® importa durante uma importação do Catia V5.

Os gráficos de visualização prévia são importados e exibidos apenas se a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE estiver ativada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Gráfico 1: Geometria 2: Geometria com gráfico da prévia

13.25 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

13.25.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a prioridade dos caminhos de arquivo durante uma importação Catia V5.

Nota: Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

13.26 IMPORTCOLORS variável de sistema

13.26.1 Traduzir cores

Controla como as cores são convertidas durante a importação.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Para RGB 1: Para RGB, se não houver índice de paleta correspondente 2: Para o índice de paleta mais próximo

- Se for 0: todas as cores da entidade serão convertidas para RGB, independente da paleta atual.
- Se 1: se a cor da entidade for encontrada na paleta, a entidade obtém uma cor de índice. Caso contrário, é dada uma cor True Color.
- Se 2: para qualquer cor verdadeira da entidade importada, a correspondência mais próxima é pesquisada na paleta e esta cor de índice é atribuída à entidade.

13.27 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

13.27.1 Caminhos de pesquisa alternativos

O arquivo alternativo usado durante uma importação do Creo.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

Nota: Os caminhos devem ser absolutos (completos) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Digite:	String
---------	--------



Salvo em:	Registro
-----------	----------

13.28 IMPORTCREOCONFIGURATION variável do sistema

13.28.1 Importar configuração

Define o nome da configuração a importar. Se nenhum nome de configuração estiver especificado, então a configuração predefinida da peça é que será importada.

Nota: Uma configuração nomeada define uma coleção de entidades de corpo em uma peça que pode ser importada como um grupo enquanto suprime a importação de outras entidades do corpo.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

13.29 IMPORTCUIFILEEXISTS variável de sistema

13.29.1 Arquivo cui importado existe

Controla o que fazer se um arquivo CUI já existe, quando um arquivo MNU ou CUIX é importado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0 a 2
Valores possíveis:	0: Prompt 1: Sobrescrever 2: Renomear

13.30 IMPORTHIDDENPARTS variável de sistema

13.30.1 Peças ocultas

Controla como as peças ocultas são importadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Importar e ocultar 1: Importar e definir visível 2: Não importar

- Se 0: todas as entidades são importadas; entidades invisíveis estão ocultas. Observe que atualmente não há ferramentas de usuário para tornar novamente visíveis essas entidades ocultas.
- Se 1: todas as entidades são importadas e visíveis, independentemente da visibilidade no arquivo de origem.
- Se 2: entidades ocultas no arquivo de origem não são importadas.

13.31 IMPORTIGESSIMPLIFY variável de sistema

13.31.1 Realizar simplificação

Executa automaticamente o comando DMSIMPLIFY durante uma importação IGES.

Se Ativo, substitui a variável de sistema IMPORTSIMPLIFY nos modelos IGES.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

13.32 IMPORTIGESSTITCH variável do sistema

13.32.1 Realizar costura

Executa automaticamente o comando DMSTITCH durante uma importação IGES.

Se ativado, substitui a variável de sistema IMPORTSTITCH nos modelos IGES.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1



13.33 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

13.33.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos alternativos do sistema de arquivos, usados durante uma importação de arquivo do Inventor.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

Nota: Os caminhos devem ser absolutos (totalmente qualificados) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

13.34 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

13.34.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a ordem de prioridade para os caminhos de pesquisa, durante uma importação de arquivo do Inventor.

Nota: Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

13.35 IMPORTJTTREPRESENTATION variável de sistema

13.35.1 Representação da importação

Controla os dados a ser importados durante uma importação JT.

Nota: Essa opção só é levada em consideração quando a importação em segundo plano está ativada.



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Gráfico 1: Geometria 2: Geometria com gráficos

13.36 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

13.36.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos de arquivo alternativos usados durante uma importação do NX.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

Nota: Os caminhos devem ser absolutos (totalmente qualificados) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

13.37 IMPORTNXCONFIGURATION variável de sistema

13.37.1 Importar configuração

Especifica o nome da configuração que deve ser importada. Se nenhum nome de configuração estiver especificado, então será importada a configuração predefinida da peça.

Nota: Uma configuração nomeada define uma coleção de entidades de corpo em uma peça que pode ser importada como um grupo enquanto suprime a importação de outras entidades do corpo.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro



13.38 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

13.38.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a prioridade dos caminhos de arquivo durante uma importação do NX.

Nota: Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

13.39 IMPORTPMI variável de sistema

13.39.1 Informação de produto e fabricação

Permite a importação da informação do produto e fabricação.

Nota: Atualmente, essa informação é importada como dados explodidos (linhas, texto, etc.) em vez de entidades compostas (por exemplo: anotações).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

13.40 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema

13.40.1 Estrutura do produto

Controla a maneira como uma estrutura de produto é representada para um modelo importado.

Como componentes mecânicos executa automaticamente o comando BMMECH após a importação.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Como blocos 2: Como componentes mecânicos

- Se [0]: cria uma estrutura plana sem blocos no Modelo Space, do banco de dados de destino, independentemente de os dados importados possuírem uma estrutura de montagem ou não.
- Se [1]: os dados importados têm uma estrutura de montagem, que será convertida em uma hierarquia de blocos simples; portanto, a estrutura será preservada, enquanto os metadados da montagem são perdidos. Se os dados importados forem compostos somente por entidades, estes são colocados no Model Space do banco de dados de destino.
- Se 2: neste modo, os dados serão traduzidos para dados de montagem de BricsCAD, a estrutura e suas propriedades (materiais físicos – comando BLMATERIALS). Se o arquivo importado não tiver dados de montagem, mesmo assim um componente mecânico será criado na raiz do documento de destino de BricsCAD.

13.41 IMPORTREPAIR variável de sistema

13.41.1 Reparar modelo na importação

Executa automaticamente o comando DMAUDITALL nos modelos importados.

A geometria 3D é analisada, e os problemas são corrigidos automaticamente, a fim de melhorar a qualidade da geometria importada. Geometria modelada em sistemas CAD que usam um kernel diferente do ACIS, muitas vezes precisa ser reparada devido a possíveis falhas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não reparar modelo na importação Liga (1): Reparar modelo na importação



13.42 IMPORTSIMPLIFY variável de sistema

13.42.1 Realizar simplificação

Executa automaticamente o comando DMSIMPLIFY em modelos importados. Consulte também a variável de sistema IMPORTIGESSIMPLIFY.

Nota: A variável de sistema IMPORTIGESSIMPLIFY pode definir uma substituição para o formato de arquivo IGES.

- Converte splines importadas, em superfícies canônicas.
- Simplifique a topologia (remova bordas estampadas), se possível.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

13.43 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

13.43.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos de arquivo alternativos usados durante uma importação de arquivo do Solid Edge.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

Nota: Os caminhos devem ser absolutos (totalmente qualificados) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

13.44 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

13.44.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a ordem de prioridade dos caminhos de arquivos durante uma importação de arquivo do Solid Edge.

Nota: Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

13.45 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

13.45.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos alternativos do sistema de arquivos para pesquisar durante uma importação do Solid Works.

Separe os valores com ponto e vírgula (;).

Nota: Os caminhos devem ser absolutos (completos) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

13.46 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION variável de sistema

13.46.1 Importar configuração

Especifica o nome da configuração que deve ser importada. Se nenhum nome de configuração estiver especificado, então será importada a configuração predefinida da peça.

Nota: Uma configuração nomeada define uma coleção de entidades de corpo em uma peça que pode ser importada como um grupo enquanto suprime a importação de outras entidades do corpo.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro



13.47 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variável de sistema

13.47.1 Representação da importação

Controla os dados importados durante uma importação do Solid Works. Os gráficos de visualização prévia são importados e exibidos apenas se a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE estiver ativada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Gráfico 1: Geometria 2: Geometria com gráfico da prévia

13.48 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variável de sistema

13.48.1 Mapear SolidWorks Y para o eixo Z atual

Permite a conversão de um sistema de coordenadas do SolidWorks para o sistema de coordenadas atual.
BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0) Liga (1)

13.49 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

13.49.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a ordem de prioridade para os caminhos de pesquisa durante uma importação do Solid Works.

Nota: Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

13.50 IMPORTSTEPROTATEYZ variável de sistema

13.50.1 Mapear Y para o eixo Z atual

Permite a conversão de um sistema de coordenadas do SolidWorks para o sistema de coordenadas atual, durante uma importação STEP.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0) Liga (1)

13.51 IMPORTSTITCH variável de sistema

13.51.1 Realizar costura

Executa automaticamente o comando DMSTITCH em modelos importados. Consulte a variável de sistema IMPORTIGESSTITCH.

Em alguns casos, a geometria importada representa a geometria sólida como um conjunto de superfícies separadas. Use o comando DMSTITCH para trabalhar com operações sólidas na geometria importada. Se IMPORTSTITCH estiver definido como Ligado, o comando DMSTITCH será executado automaticamente quando a geometria for importada.

Nota:

- As operações de costura consomem tempo ao importar arquivos grandes.



- Verifique a configuração IMPORTIGESSTITCH, que pode definir uma substituição para o formato de arquivo IGES.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

13.52 INCLUDEPLOTSTAMP variável de sistema

13.52.1 Incluir Marca de Plotagem

Inclui uma marca de plotagem ao imprimir.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não incluir Marca de Plotagem Liga (1): Incluir Marca de Plotagem

13.53 INDEXCTL variável de sistema

13.53.1 Controle de índice

Controla se os índices espaciais e/ou de camada estão criados e salvos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Sem índices 1: Índice camada 2: Índice Spatial



13.54 INETLOCATION variável de sistema

13.54.1 Local na Internet

O site predefinido para o comando NAVEGADOR.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"https://www.bricsys.com/pt-br/"

13.55 INSBASE variável de sistema

13.55.1 Ponto base da inserção

O ponto de inserção do desenho, usado quando o desenho é inserido em outros desenhos como um bloco. Definido pelo comando BASE e expresso como uma coordenada UCS para o espaço atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0,0

13.56 INSNAME variável de sistema

13.56.1 Nome da inserção

Armazena nome do bloco padrão para comando INSERT.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

13.57 INSUNITS variável de sistema

13.57.1 Unid. de inserção

Controla a unidade usada para escalar blocos, imagens ou RefEx's, quando estes são inseridos em um desenho. Quando as variáveis de sistema INSUNITS e PROPUNITS estão Ativas, as propriedades de comprimento, área, volume e/ou inércia são formatadas com suas respectivas unidades.

Nota: Não converte as unidades do desenho atual.



Veja também: as variáveis de sistema **LUNITS** e **MEASUREMENT**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Quilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

13.58 INSUNITSDEFSOURCE variável de sistema

13.58.1 Fonte padrão das unidades de inserção

Controla o valor das unidades de conteúdo de origem.

Nota: Se INSUNITS no desenho de origem for **Não-especificado**, INSUNITSDEFSOURCE é usado em seu lugar.



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Quilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

13.59 INSUNITSDEFTARGET variável de sistema

13.59.1 Alvo padrão das unidades de inserção

Controla o valor das unidades de desenho de destino, se a variável de sistema INSUNITS for zero.

Valores entre 0 e 20 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Quilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

13.60 INSUNITSSCALING variável de sistema

13.60.1 Dimensionamento unidades inserção

Controla como a variável de sistema INSUNITS é aplicada quando entidades são inseridas, importadas ou coladas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Escala com a variável de sistema INSUNITS, se inativa, usa a variável de sistema INSUNITSDEFSOURCE 2: Usa a unidade de tamanho de papel em vez de INSUNITS no Paper Space

Ao inserir ou anexar RefEx's, Blocos, ou imagens o conteúdo inserido é escalado em relação ao valor de INSUNITS nos desenhos de destino e de origem.

- Se INSUNITS no desenho de origem está **Não-especificado**, INSUNITSDEFSOURCE é usado em vez disso.
- Se INSUNITS no desenho de destino está **Não-especificado**, INSUNITSDEFTARGET é usado em vez disso.

13.61 INTERFERECOLOR variável de sistema

13.61.1 Cor de interferência

Controla a cor das entidades de interferência.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

13.62 INTERFERELAYER variável de sistema

13.62.1 Camada de interferência

Controla a camada usada para as entidades de interferência.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"Interferências"

13.63 INTERFERENCELEVEL variável de sistema

13.63.1 Nível de Verificação de Interferência

Controla a verificação de interferência entre detalhes, detalhes copiados e/ou o resto do modelo.



BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não verificar interferência 1: Verificar sobreposição de volumes de detalhes 2: Verificação completa de interferência, ignorar elementos espaciais de fundo 3: Verificação completa de interferência

13.64 INTERFERE OBJVS variável de sistema

13.64.1 Estilo visual da entidade de interferência

Controla o estilo visual da entidade de interferência.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

13.65 INTERFERE VPVS variável de sistema

13.65.1 Estilo visual do viewport de interferência

Controla o estilo visual de verificação de interferência para a viewport.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	



13.66 INTERIORELEVATIONMINLENGTH variável de sistema

13.66.1 Comprimento Mínimo da Elevação Interior

Comprimento mínimo de uma parede para uma Elevação Interior ser gerada.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	20 - para MEASUREMENT=0 (polegadas) 500 - para MEASUREMENT=1 (milímetros)

13.67 INTERIORELEVATIONOFFSET variável de sistema

13.67.1 Distância do Deslocamento da Elevação Interior

Distância de deslocamento para um volume de Elevação Interior, a partir das superfícies da parede.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2 - para MEASUREMENT=0 (polegadas) 50 - para MEASUREMENT=1 (milímetros)

13.68 INTERSECTEDENTITIES variável de sistema

13.68.1 Resolver a interseção

Controla como novas entidades modificam entidades existentes, quando estas se interceptam. Aplica-se às entidades à medida que são criadas com os comandos EXTRUSAO e REVOLUCAO, quando a opção **Auto** está selecionada.

A variável de sistema INTERSECTEDENTITIES é uma das quatro variáveis de sistema encontradas sob o grupo **Modo Extrusao**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho



Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM
Opções possíveis:	0: Não modificar 1: Subtrair da interseção 2: Unir-se na interseção

13.69 INTERSECTIONCOLOR variável de sistema

13.69.1 Cor da intersecção

Controla a cor da polilinha na interseção de superfícies 3D em vistas de estrutura de 2D Arame, se INTERSECTIONDISPLAY estiver ativado (ainda não suportado).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 257
Valor padrão:	257
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada 257: PorObjeto

13.70 INTERSECTIONDISPLAY variável de sistema

13.70.1 Visualização da intersecção

Alterna a exibição de polilinhas na interseção de superfícies 3D em vistas Arame 2D. (Não suportado ainda)

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não exiba polilinhas na interseção Liga (1): Mostrar polilinhas de intersecção
--------------------	---

13.71 ISAVEBAK variável de sistema

13.71.1 Backup de salvamento incremental

Cria arquivos de backup (BAK) para desenhos ativos. Se estiver desativado, melhora a velocidade de salvamentos incrementais, especialmente para desenhos grandes.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar o arquivo BAK Liga (1): Criar o arquivo BAK

13.72 ISAVEPERCENT variável de sistema

13.72.1 Percentual de salvamento

Controla o "espaço desperdiçado" permitido para ações QSAVE (QuickSave) = SALVARR, antes que um salvamento completo seja executado, como uma porcentagem.

São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa que Cada salvamento é completo.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

13.73 ISOLINES variável de sistema

13.73.1 Isolinhas

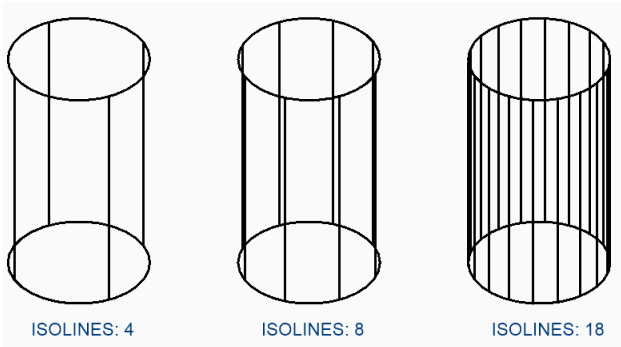
Controla o número de isolinhas (linhas de contorno) por superfície curva.

São aceitos valores entre 0 e 2047.

Nota: Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.



Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2047
Valor padrão:	4





14. J



15. K

15.1 KEEPCONNECTIONS variável de sistema

15.1.1 Resolver interferências e lacunas

Controla se as interferências ou folgas devem ser resolvidas.

Se estiver ativado: Quando uma modificação de um sólido por meio de CONECTART, BIMATUALIZARESPESSURA, BIMANEXARCOMPOSICAO ou BIMAUTOIGUALAR causar interferências, estas serão subtraídas dos outros sólidos; quando ocasionar lacunas, estas serão preenchidas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não resolver interferências após comandos Liga (1): Resolver interferências e lacunas após os comandos



16. L

16.1 LASTANGLE variável de sistema

16.1.1 Ultimo angulo (Somente-leitura)

O ângulo final do último arco desenhado.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

16.2 LASTPOINT variável de sistema

16.2.1 Ultimo ponto

As coordenadas do último ponto inserido - o valor usado pelo símbolo '@' na linha de Comando.

Nota: Expressado como uma coordenada UCS para o espaço atual; referenciado pelo símbolo de arroba (@) durante a entrada do teclado.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Não é salva

16.3 LASTPROMPT variável de sistema

16.3.1 Ultimo aviso/prompt (Somente-leitura)

A última string na linha de Comando.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

16.4 LATITUDE variável de sistema

16.4.1 Latitude

Controla a latitude do desenho atual, em formato decimal.

Valores entre -90,0 e 90,0 são aceitos. Valores positivos representam latitudes norte.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	-90.0 a 90.0
Valor padrão:	37.795

16.5 LAYERFILTEREXCESS variável de sistema

16.5.1 Excesso de Filtros de Camada

Especifica o número máximo de filtros de camada permitidos em um desenho, antes de sugerir que alguns sejam removidos. Você pode criar qualquer número de filtros de camada. No entanto, se o número de filtros de camada exceder esse valor e exceder o número de camadas, uma caixa de diálogo de mensagem será exibida na próxima vez que você abrir o desenho. Esta recomenda excluir todos os filtros de camada para melhorar o desempenho.

Se LAYERFILTEREXCESS for 0, o diálogo será suprimido.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	250

16.6 LAYERPMODE variável de sistema

16.6.1 Modo anterior da camada

Rastreia a modificação das configurações da camada e ativa o comando CAMADANT.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir rastreamento da modificação das configurações da camada e ativar o comando CAMADANT Liga (1): Permite rastrear a modificação das configurações da camada e habilitar o comando CAMADANT



16.7 LAYLOCKFADECTL variável de sistema

16.7.1 Controle de esmaecimento da camada bloqueada

Especifica o nível de esmaecimento para entidades em camadas bloqueadas, para contrastar essas com entidades em camadas desbloqueadas, e reduz a complexidade visual de um desenho. Entidades em camadas bloqueadas ainda estão visíveis para referência e para snap a objetos.

Valores entre -90 e 90 são aceitos. Valores negativos desativam o esmaecimento.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-90 a 90
Valor padrão:	50

16.8 LAYOUTREGENCTL variável de sistema

16.8.1 Controla a regeneração do Layout

Controla como a exibição das abas Modelo e Layout é atualizada. Se o desempenho estiver ruim em geral ou ao alternar entre as abas.

Definir LAYOUTREGENCTL como 1 ou 0 pode melhorar o desempenho.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Sempre regenerar entre, quando uma aba é ativada 1: Suprimir a regeneração da aba Modelo e o último layout tornado atual, regenera todas as outras abas quando ativado 2: Regenerar apenas na primeira vez que a aba estiver ativa

16.9 LAYOUTTAB variável de sistema

16.9.1 Guias layout e modelo

Controle para exibir as abas de layout ou do modelo.



Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar abas de layout e modelo Liga (1): Mostrar abas de layout e modelo

16.10 LEGACYCODESEARCH variável de sistema

16.10.1 Modo de pesquisa de código herdado (Somente-leitura)

Habilita a pesquisa insegura para código executável em pastas do desenho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a pesquisa insegura por código executável Liga (1): Habilitar a pesquisa insegura por código executável

16.11 LENGTHUNITS variável de sistema

16.11.1 Unidades de comprimento

Controla uma lista de unidades usadas para exibir comprimentos, se as propriedades de comprimento estão formatadas com a variável de sistema PROPUNITS. A string contém uma lista separada-por-espacos de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"in ft mi µm mm cm m km"



16.12 LENSLENGTH variável de sistema

16.12.1 Comprimento da lente (Somente-leitura)

Exibe o comprimento da lente da viewport atual, em milímetros, usado para o modo de perspectiva.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	50.0
Unid.	mm

16.13 LEVELOFDETAIL variável de sistema

16.13.1 Nível de detalhe da Composição

Controla o nível de detalhe da composição (LOD).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Baixo 2: Alto

- Se 0: As subcamadas da composição não são exibidas.
- Se 2: Exibe as subcamadas da composição.

16.14 LICFLAGS variável de sistema

16.14.1 Componentes licenciados (Somente-leitura)

Controla se determinados componentes estão licenciados ou não. O valor é armazenado como um 'bitcode' (código de bits) que usa a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva



Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhum componente licenciado 1: VBA é licenciado 2: A edição em Acis é licenciada 4: Pro

16.15 LIGHTGLYPHCOLOR variável de sistema

16.15.1 Cor para luz glifo

Controla a cor dos glifos de luz (ícones usados para indicar a colocação de luzes no Model Space).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	30

16.16 LIGHTGLYPHDISPLAY variável de sistema

16.16.1 Exibição de luz

Exibe uma representação visual de luzes para todos os locais de luz.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe luz Liga (1): Exibe luz

16.17 LIGHTINGUNITS variável de sistema

16.17.1 Unidades ilumin

Controla o tipo de unidades de luz.



Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Obsoleto. Iluminação genérica 1: Unidades fotométricas, Americanas (foot-candles) 2: Unidades fotométricas, Internacionais (lux)

16.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR variável de sistema

16.18.1 Cor para luz rede glifo

Controla a cor dos glifos de luz da web (ícones usados para indicar o posicionamento das luzes da web no Model Space).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

16.19 LIMCHECK variável de sistema

16.19.1 Checar limites

Evita a criação de entidades fora dos limites do desenho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Pode criar entidades fora dos limites Liga (1): Não é possível criar entidades fora dos limites



16.20 LIMMAX variável de sistema

16.20.1 Limites máximos

O canto superior direito dos limites do desenho, expresso em coordenadas mundo.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	12,9

16.21 LIMMIN variável de sistema

16.21.1 Limites mínimos

O canto inferior esquerdo dos limites do desenho, expresso em coordenadas Mundo.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

16.22 LINEARARROWHEADLENGTH variável de sistema

16.22.1 Comprimento predefinido da cabeça

Define o comprimento predefinido da cabeça das setas lineares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1 - se INSUNITS=1 (polegadas) 25 - se INSUNITS=4 (milímetros) 2,5 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,025 - se INSUNITS=6 (metros)

16.23 LINEARARROWHEADWIDTH variável de sistema

16.23.1 Largura predefinida da cabeça

Define a largura predefinida da cabeça das setas lineares.



BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1,5 - se INSUNITS=1 (polegadas) 37,5 - se INSUNITS=4 (milímetros) 3,75 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,0375 - se INSUNITS=6 (metros)

16.24 LINEARARROWTHICKNESS variável de sistema

16.24.1 Espessura predefinida

Defina a espessura predefinida das setas lineares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,5 - se INSUNITS=1 (polegadas) 12,5 - se INSUNITS=4 (milímetros) 1,25 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,0125 - se INSUNITS=6 (metros)

16.25 LINEARBRIGHTNESS variável de sistema

16.25.1 Brilho linear

Controla a intensidade das luzes, pode ser especificado por viewport.

São aceitos valores entre -10 e 10. Um valor de zero significa sem escala.

Valores menores diminuem a intensidade da luz e valores maiores aumentam-na. Essa configuração pode ser especificada por viewport.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-10 a 10
Valor padrão:	0



16.26 LINEARCONTRAST variável de sistema

16.26.1 Contraste linear

Controla a intensidade da luz ambiente. Somente materiais de efeitos com uma cor ambiente não preta podem ser definidos por viewport.

São aceitos valores entre -10 e 10.

- Um valor de -10 significa luz ambiente máxima.
- Um valor de 10 significa que não há luz ambiente.

Essa configuração só tem efeito em materiais que têm uma cor ambiente não-preta. Essa configuração pode ser especificada por viewport.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-10 a 10
Valor padrão:	0

16.27 LINETYPE3DPLINE variável de sistema

16.27.1 Tipo de linha Polilinha 3D

Controla a aplicação do tipo de linha à Polilinha 3D.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: O tipo de linha Contínua é sempre aplicado à Polilinha 3D 1: O tipo de linha Complexo é aplicado à Polilinha 3D

16.28 LISPINIT variável de sistema

16.28.1 LISP init

Controla se as funções e variáveis LISP são preservadas entre desenhos.

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Preservado de desenho a desenho 1: Válido somente no desenho atual

16.29 LOADMECHANICAL2D variável de sistema

16.29.1 Editor Mecânica 2D

Controla se os ativadores Mecânica 2D podem ser carregados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Carregamento de ativadores mecânicos 2D não é permitido Liga (1): Carregamento de ativadores mecânicos 2D é permitido

Nota: Alterar o valor desta variável terá efeito somente após reiniciar a aplicação.

16.30 LOCALE variável de sistema

16.30.1 Local (Somente-leitura)

O código de idioma ISO desta versão do programa.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	"pt_BR"

16.31 LOCALROOTPREFIX variável de sistema

16.31.1 Prefixo raiz local (Somente-leitura)

O caminho da pasta onde os arquivos locais do usuário atual, como templates, foram instalados.



As pastas Template e Textures estão neste local, e você pode adicionar arquivos personalizáveis que você não deseja que sejam transportáveis (roamable) pela rede. Consulte ROAMABLEROOTPREFIX para ver a localização dos arquivos transportáveis (roamable)-.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

16.32 LOCKUI variável de sistema

16.32.1 Bloquear elementos da interface do usuário

Bloqueia elementos da interface e evita o reposicionamento.

- Windows e Linux: segure a tecla Ctrl para substituir.
- macOS: mantenha pressionada a tecla Cmd para substituir.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-7 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	negativo: Bloqueio desativado temporariamente 1: Bloquear barras encaixadas 2: Bloquear painéis encaixados 4: Bloquear painéis e barras flutuantes

16.33 LOFTANG1 variável de sistema

16.33.1 Angulo 1 de loft

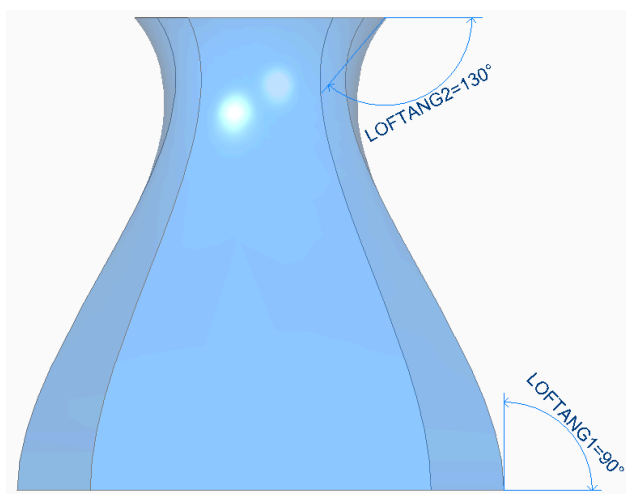
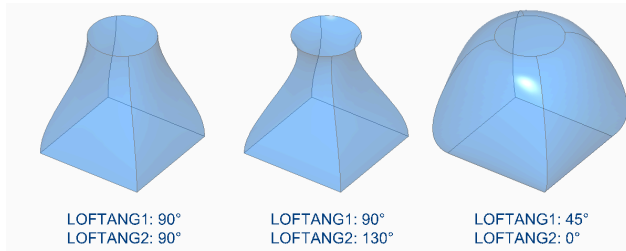
Define o ângulo no primeiro corte transversal, para o comando ELEVAR (LOFT), modifica a forma do loft.

Funciona apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo de inclinação e magnitude**.

Valores entre 0,0 e 360,0 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	0.0 a 360.0
Valor padrão:	90.0



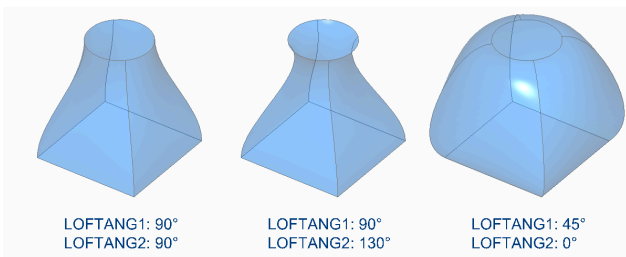
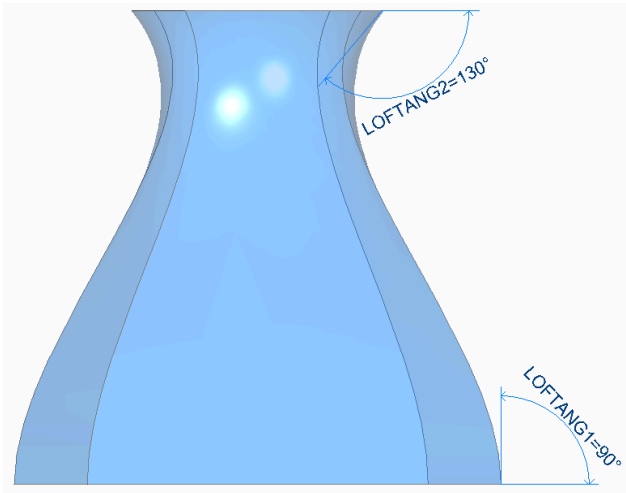
16.34 LOFTANG2 variável de sistema

16.34.1 Ângulo de loft 2

Define o ângulo na última seção transversal, para o comando ELEVAR, modifica a forma do loft. Funciona apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo e magnitude de inclinação**.

Valores entre 0,0 e 360,0 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 360.0
Valor padrão:	90.0

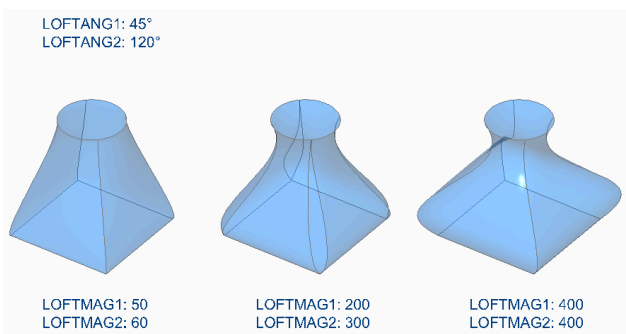


16.35 LOFTMAG1 variável de sistema

16.35.1 Magnitude loft 1

Define a distância relativa da superfície a partir da seção transversal, na direção definida pela variável de sistema LOFTANG1, antes que a superfície comece a dobrar em direção à próxima seção. Funciona apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo e magnitude de inclinação**.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



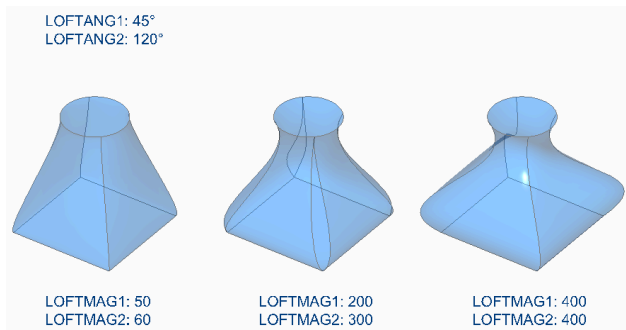


16.36 LOFTMAG2 variável de sistema

16.36.1 Magnitude loft 2

Define a distância relativa da superfície a partir da seção transversal, na direção definida pela variável de sistema LOFTANG2, antes que a superfície comece a dobrar em direção à próxima seção. Funciona apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo e magnitude de inclinação**.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



16.37 LOFTNORMALS variável de sistema

16.37.1 Normais do loft

Controla o comportamento de superfícies e sólidos criados com o comando ELEVAR (LOFT) conforme esses passam por uma seção transversal.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 6
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Superfície regradas 1: Superfície suave 2: A superfície é perpendicular à primeira seção transversal 3: A superfície é perpendicular à última seção transversal 4: A superfície é perpendicular à primeira e à última seção transversal 5: A superfície é perpendicular a todas as seções transversais 6: Superfície usa ângulo de saída e magnitude
--------------------	---

16.38 LOFTPARAM variável de sistema

16.38.1 Param. do loft

Controla a forma de superfícies e sólidos criados com o comando ELEVAR (LOFT).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	7
Opções possíveis:	0: Sem parâmetros 1: Nenhuma torção entre seções cruzadas 2: Alinhar direções de seções 4: Criar superfícies simples e sólidos 8: Fechar entre a primeira e a última seções transversais

16.39 LOGFILEMODE variável de sistema

16.39.1 Modo arq. log

Mantém um arquivo de log.

Um arquivo de registro contém cada comando executado. Esses arquivos de log são salvos na pasta especificada pela variável de sistema LOGFILEPATH.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não manter o arquivo de log Liga (1): Manter o arquivo de log
--------------------	--

16.40 LOGFILENAME variável de sistema

16.40.1 Nome do arquivo de log (Somente-leitura)

O nome do arquivo de log. Consulte também a variável de sistema LOGFILEMODE.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

16.41 LOGFILEPATH variável de sistema

16.41.1 Caminho arq. log

O caminho do arquivo usado para o arquivo de log.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

16.42 LOGGEDINSTATUS variável de sistema

16.42.1 Conectado (Somente-leitura)

Mostra se uma conta Bricsys está atualmente conectada a esta versão do programa.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

16.43 LOGINNAME variável de sistema

16.43.1 Nome de Log In (Somente-leitura)

Mostra o nome de Log In do Windows, salvo nas estatísticas de propriedades do arquivo do desenho.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva



16.44 LONGITUDE variável de sistema

16.44.1 Longitude

Controla a longitude do desenho, em formato decimal.

Valores entre -180,0 e 180,0 são aceitos. Valores positivos representam longitudes para o Leste.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-180.0 a 180,0
Valor padrão:	-122.394

16.45 LOOKFROMDIRECTIONMODE variável de sistema

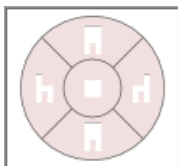
16.45.1 Modo de direção de LookFrom

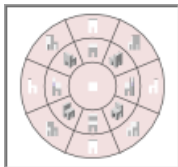
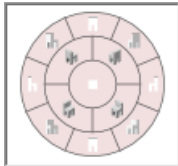
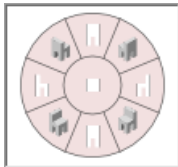
Controla quantas direções de vista podem ser selecionadas no modo isométrico.

- Windows e Linux: segure a tecla Ctrl para mudar direções de cima para baixo.
- macOS: segure a tecla Cmd para mudar direções de cima para baixo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente ortogonais (6 direções) 1: Nenhuma vista plana nos cantos (14 direções) 2: 4 cantos top/down (18 direções) 3: 8 cantos top/down (26 direções)





16.46 LOOKFROMFEEDBACK variável de sistema

16.46.1 Feedback de LookFrom

Controla se o controle LookFrom exibe mensagens em dicas flutuantes, ou na barra de Status.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Dicas de ferramentas 2: Barra Status

16.47 LOOKFROMZOOMEXTENTS variável de sistema

16.47.1 Zoom Extensao em LookFrom

Aumenta o zoom sempre que uma direção de vista é selecionada no controle LookFrom.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Zoom na extensão desligado Liga (1): Zoom na extensão ligado

16.48 LTGAPSELECTION variável de sistema

16.48.1 Seleção da lacuna do tipo de linha

Torna possível encaixar nas lacunas de tipos de linha não-contínuos.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Nenhuma seleção ou snap nas lacunas (comportamento legado) Liga (1): Seleção ou snap nas lacunas

16.49 LTSCALE variável de sistema

16.49.1 Escala do tipo de linha

Define o multiplicador de escala do tipo de linha predefinido.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

16.50 LUNITS variável de sistema

16.50.1 Tipo de unidade linear

Controla o tipo de unidade para comprimentos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 5



Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura 5: Fracionária

16.51 LUPREC variável de sistema

16.51.1 Precisão linear da unidade

Controla o número de casas decimais exibidos para unidades lineares. Veja também as variáveis de sistema MEASUREMENT e INSUNITS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4
Valores possíveis:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

16.52 LWDEFAULT variável de sistema

16.52.1 Espessura da linha padrão

Controla a espessura de linha predefinida, em centésimos de milímetros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 211



Valor padrão:	25
Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

16.53 LWDISPLAY variável de sistema

16.53.1 Mostrar espessura da linha

Exibe as espessuras de linha.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir espessura da linha Liga (1): Exibir espessura da linha

16.54 LWDISPSCALE variável de sistema

16.54.1 Mostrar escala de espess. Linha

Controla a escala de exibição da Espessura de linha no Model Space.

Valores entre 0,0 e 1,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0.0 a 1.0
Valor padrão:	0.55

16.55 LWUNITS variável de sistema

16.55.1 Unidades da espess. linha

Controla a unidade de exibição da espessura de linha.



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Polegadas 1: Milímetros



17. M

17.1 MACROREC variável de sistema

17.1.1 Gravação de Macro

Controla se uma macro está sendo gravada no momento.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): A macro não está sendo gravada Liga (1): A macro está sendo gravada

17.2 MANIPULATOR variável de sistema

17.2.1 Manipulator

Controla quando o Manipulator é exibido.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Manipulator não é exibido 1: Exibir o Manipulator sempre que entidades são selecionadas 2: Exibir Manipulator se o botão esquerdo do mouse for pressionado por mais tempo que a variável MANIPULATORDURATION.

Nota: O manipulador pode ser exibido manualmente através do Quad.

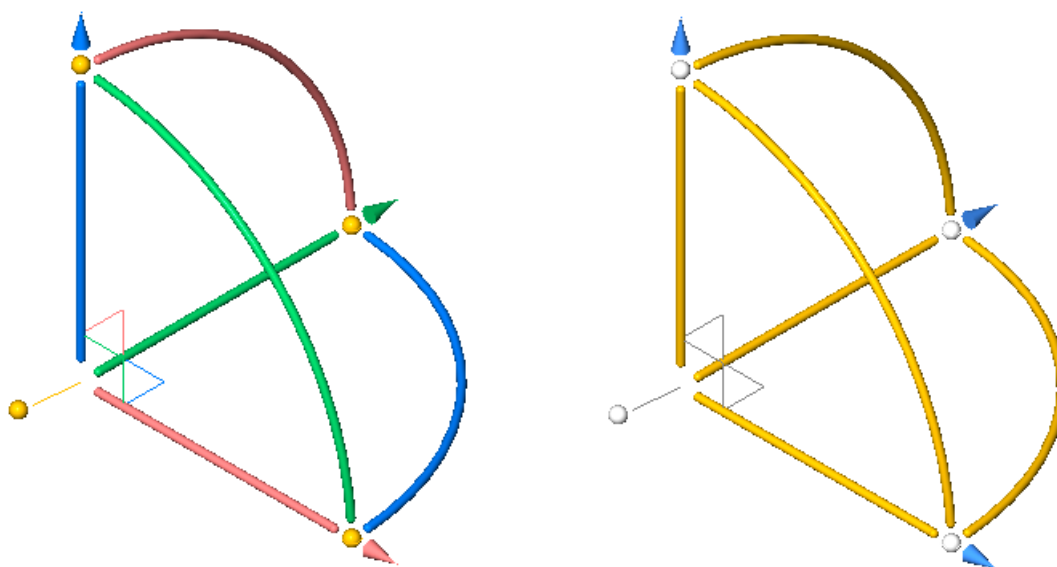
17.3 MANIPULATORCOLORTHEME variável de sistema

17.3.1 Tema cor de Manipulator

Controla o tema de cores do Manipulator.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Tema cor monocromático 1: Tema de cor Clássico



17.4 MANIPULATORDURATION variável de sistema

17.4.1 Duração do Manipulador

Controla o atraso antes que o Manipulador seja exibido, em um clique longo com o botão esquerdo, quando uma entidade é selecionada, em milissegundos.

Valores entre 100 e 10.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro



Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	250

17.5 MANIPULATORHANDLE variável de sistema

17.5.1 Alça do Manipulador

Controla o comportamento das alças de âncora do Manipulador (as barras do Manipulador).

O pegador pode ser usado para operações de movimentação e cópia não-restritas. Significado de não-restrito: não ao longo de um eixo ou restrito a um plano.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Alças movem o Manipulador 1: Alças movem livremente as entidades selecionadas

17.6 MANIPULATORSIZE variável de sistema

17.6.1 Tam. do Manipulador

Controla o tamanho do Manipulador.

Valores entre 0,5 e 2,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.5 a 2
Valor padrão:	1



17.7 MASSPREC variável de sistema

17.7.1 Precisão de massa

Controla o número de casas decimais exibidas para massas, se as propriedades de massa forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

Nota: Se for negativo, LUPREC (Linear Unit Precision) é usado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Usar LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

17.8 MASSPROPACCURACY variável de sistema

17.8.1 Precisão relativa de cálculo das propriedades de massa

Controla a precisão usada para cálculos de propriedades de massa. Essa precisão é relativa. Para um valor de 3 os valores calculados podem desviar até 0,1% do valor real, para 12 é 1.e-10%. Para valor de 2 o desvio pode excepcionalmente ultrapassar 1% e assumimos uma margem de 2%.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	2 a 12



Valor padrão:	2
Valores possíveis:	2: precisão de 2% 3: precisão de 0,1% 4: precisão de 0,01% 5: precisão de 0,001% 6: precisão de 1,e-4% 7: precisão de 1,e-5% 8: precisão de 1,e-6% 9: precisão de 1.e-7% 10: precisão de 1.e-8% 11: precisão de 1.e-9% 12: precisão de 1.e-10%

17.9 MASSUNITS variável de sistema

17.9.1 Unid. massa

Controla as unidades usadas para exibir massa, se as propriedades de massa forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS. Se estiver vazia, todas as massas serão exibidas sem as unidades.

A configuração MASSUNITS afeta somente os valores de massa. Outras propriedades de massa, como densidade ou momentos de inércia, são formatadas em unidades do SI para o sistema métrico e em unidades imperiais para o sistema imperial, independentemente da configuração de MASSUNITS.

A string contém uma lista separada por espaços de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	oz lb st mg g kg t

17.10 MAXACTVP variável de sistema

17.10.1 Número máx. de viewports ativas

Controla o número máximo de viewports que podem estar ativos simultaneamente em um layout. Não tem efeito sobre o número de viewports que são plotadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	64
---------------	----

17.11 MAXHATCH variável de sistema

17.11.1 Número máx. traços de hachuras

Controla o número máximo de traços em um padrão de hachura.

Hachuras em que o número de traços exceder esse número máximo de traços não podem ser criados.

Valores entre 100 e 10.000.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	100 a 10000000
Valor padrão:	100000

17.12 MAXSORT variável de sistema

17.12.1 Ordenamento máx.

Controla o número máximo de nomes de símbolos, arquivos e/ou blocos classificados por comandos nessa lista.

Se o número de itens exceder esse valor, os itens não são ordenados em ordem alfabética.

São aceitos valores entre 0 e 200.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	200

17.13 MAXTHREADS variável de sistema

17.13.1 Número máximo de canais (threads)

Controla o número máximo de encadeamentos usados para exibir e carregar desenhos e operações de nuvem de pontos. Consulte também a variável de sistema MTFLAGS.

São aceitos valores entre 0 e 16. Um valor de zero significa usar automaticamente o número ideal de encadeamentos.



BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	0

17.14 MBSTATE variável de sistema

17.14.1 Estado do Navegador de Mecânica (Somente-leitura)

Status do Navegador de Mecânica.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Navegador de mecânica fica invisível 0: Navegador de mecânica fica visível

17.15 MBUTTONPAN variável de sistema

17.15.1 Pan por botão médio

Controla como o botão do meio do mouse (ou a rodinha) responde.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Ação definida no arquivo de menu 1: Pan
--------------------	---

17.16 MEASUREINIT variável de sistema

17.16.1 Medida inicial

Controla unidades de desenho como Imperial ou Métrica para novos desenhos

Também controla o padrão de hachura e os arquivos de tipo de linha usados: ANSI para unidades imperiais e ISO para unidades métricas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Imperial (usa hachura ANSI e tipo-linha ANSI) 1: Métrico (use hachura ISO e tipo-linha ISO)

17.17 MEASUREMENT variável de sistema

17.17.1 Medida

Controla as unidades de desenho atuais como Imperial ou Métrico, também controla se padrões de hachura ANSI ou ISO e arquivos de tipo de linha são usados. Consulte também as variáveis de sistema LUNITS e INSUNITS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Imperial (usa hachura ANSI e tipo-linha ANSI) 1: Métrico (use hachura ISO e tipo-linha ISO)



17.18 MECH2DSAVEFORMAT variável de sistema

17.18.1 Mecânica 2D formato de salvamento

Controla o formato de salvamento de entidades Mechanical 2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	2013 a 2018
Valor padrão:	2021
Valores possíveis:	2013: 2013 mecânica 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D 2021: 2021 Mechanical 2D

17.19 MECHANICALBLOCKS variável de sistema

17.19.1 Blocos de Mecânica (experimental)

Recurso experimental. Ativa ou desativa os blocos mecânicos como alternativa aos componentes mecânicos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
	Desl (0): Desabilita blocos de mecânica Liga (1): Habilita blocos de mecânica

17.20 MECHANICALBLOCKSOPTIONS variável de sistema

17.20.1 Opções de blocos de Mecânica

Controla como blocos e blocos de Mecânica são usados no desenho.



BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Não converter novos blocos em blocos mecânicos 1: Converter automaticamente novos blocos em blocos de Mecânica

17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS variável de sistema

17.21.1 Opções do Navegador de Mecânica

Define as opções predefinidas do Navegador de Mecânica.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2047
Valor padrão:	819
Opções possíveis:	1: Expressões de restrições 2: Parâmetros dos componentes 4: Expressões dos parâmetros dos componentes 8: Subcomponentes de peças padrão 16: Matrizes 32: Bloco e Referências Externas 64: Sempre sincronizar a seleção 128: Manter a ordem da lista de valores 256: Destacar objetos selecionados no navegador 512: Carregar propriedades assíncronas 1024: Expor todos os sólidos



17.22 MENUBAR (EXCETO para OS X) variável de sistema

17.22.1 Barra menus

Exibe a barra de Menus.

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de menus Liga (1): Mostrar barra de menus

17.23 MENUCTL variável de sistema

17.23.1 Controle de menu

Controla se o menu da tela muda de página em resposta à entrada do comando do teclado.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): O menu de tela não alterna as páginas em resposta à entrada de comando do teclado Liga (1): O menu de tela alterna as páginas em resposta à entrada de comando do teclado

17.24 MENUCHO variável de sistema

17.24.1 Eco do menu

Controla o eco do menu e o controle de aviso/prompt.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 15



Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Suprimir o eco do item de menu 2: Suprimir avisos do sistema durante menu 4: Desativa a alternância ^P 8: Mostrar as linhas de entrada/saída (depuração de macros DIESEL)

17.25 MENUNAME variável de sistema

17.25.1 Nome do menu (Somente-leitura)

O caminho do arquivo para o arquivo de menu.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

17.26 MESHTYPE variável de sistema

17.26.1 Tipo de malha

Controla o tipo de malha criada pelos comandos SUPERREV, SUPERTAB, SUPERREG e SUPARESTA (ainda não suportado).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Criar malha de poliface ou poligono legado 1: Criar entidades de malha com todos os recursos (recomendado)

17.27 MIDDLECLICKCLOSE variável de sistema

17.27.1 Fechar com o clique do botão médio (Mac& Linux)

Permite que uma aba seja fechada com um clique do botão do meio na barra da aba.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	verd

17.28 MILLISECS variável de sistema

17.28.1 Milissegundos (Somente-leitura)

Conta o número de milissegundos que se passaram desde a inicialização do sistema.

Digite:	Longa
Salvo em:	Não é salva

17.29 MIRRATCH variável do sistema

17.29.1 Espelhar padrões de hachura

Controla se os padrões de hachura são espelhados pelo comando ESPELHAR.

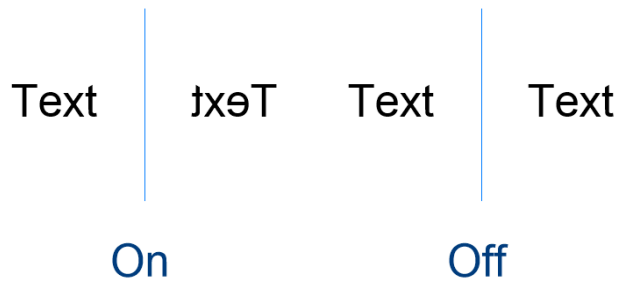
Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não espelhar padrões de hachura Liga (1): Espelhar padrões de hachura

17.30 MIRRTEXT variável de sistema

17.30.1 Espelhar texto

Controla se o texto é espelhado pelo comando ESPELHAR.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não espelhar o texto Liga (1): Espelhar texto



17.31 MLEADERSCALE variável de sistema

17.31.1 Escala multichamada

Controla a escala de largura para entidades criadas com o comando LINCHMULT.

Nota: A escala deve ter um valor positivo.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

17.32 MODEMACRO variável de sistema

17.32.1 Macro modo

Exibe uma string de texto na linha de status, como o nome do desenho atual, carimbo de data/hora ou modos especiais. Usado para ajudar a depurar programas em Diesel.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

17.33 MSLTSCALE variável de sistema

17.33.1 Escala do tipo-linha no Model space

Controla o comportamento da escala de anotação do tipo de linha no Model Space.

Nota: Ao alterar MSLTSCALE, REGEN ou REGENTUDO é necessário atualizar a tela.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Os tipos de linha não são escalados pela escala de anotação 1: Tipos de linha são escaladas pela escala anotativa

17.34 MSOLESCALE variável de sistema

17.34.1 Escala OLE do ModelSpace

Controla o tamanho de uma entidade OLE (Object Linking & Embedding), que contém texto, quando colada no Model Space. As entidades já colocadas no desenho não são afetadas.

Se definido como zero, usa a variável de sistema DIMSCALE.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 ou maior
Valor padrão:	1.0

17.35 MTEXTCOLUMN variável de sistema

17.35.1 Configuração de coluna de texto em múltiplas linhas

Controla a propriedade predefinida da coluna para texto multilinha.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sem colunas 1: Colunas dinâmicas com altura automática 2: Colunas dinâmicas com altura manual



17.36 MTEXTDETECTSPACE variável de sistema

17.36.1 Detecção de espaço para criar listas no editor textom

Cria itens de lista formatados, quando a barra de espaço é pressionada após uma letra, número ou símbolo, no modo de editor TextoM.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir espaços para listas de editor TextoM Liga (1): Permitir espaços para listas de editor TextoM

17.37 MTEXTED variável de sistema

17.37.1 Editor de texto multilinha

Controla os editores de texto a ser usados para entidades de texto multilinha.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

17.38 MTEXTFIXED variável de sistema

17.38.1 Fixado texto multilinha

Controla se a aplicação faz zoom, rotaciona e/ou faz pan na vista, para ajustar ao texto de múltiplas linhas que está sendo editado.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Não faça nada quando editor mtext é aberto 1: Não faça nada quando editor mtext é aberto 2: Rotacionar/zoom/pan a vista para ajustar texto múlti-linhas



17.39 MTEXTTOOLBAR variável de sistema

17.39.1 Barra de Formatação TextoM

Controla se a barra de ferramentas de formatação é exibida quando o texto multilinha é editado.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de formatação do texto Liga (1): Mostrar a barra de formatação do texto

17.40 MTFLAGS variável de sistema

17.40.1 Flags Multi-Threading

Sinalizadores de bit para processamento paralelo na exibição na tela, e no carregamento.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4095
Valor padrão:	3015



Opções possíveis:	0: Sem processamento paralelo 1: Regeneração com processamento paralelo da tela. 2: Redesenho com processamento paralelo da tela. 4: Carregamento em paralelo de desenhos. 8: Cálculo paralelizado de remoção de linhas ocultas. 16: Geração paralelizada de cortes BIM para arquivos de destino separados. 32: Geração paralelizada de cortes BIM ao mesmo arquivo de destino. 64: Computações paralelizadas em comandos de Modelagem Direta e operações. 128: Computações paralelizadas em comandos de Montagem e operações. 256: Computações paralelizadas nas operações e comandos de Sheet Metal. 512: Verificação de interferência paralelizada 1024: Atraso no carregamento de REFEX 2048: Operações paralelizadas de nuvem de pontos
-------------------	--

17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE variável de sistema

17.41.1 Tolerância angular em BimMultiSelecionar

Controla o ângulo máximo entre dois eixos de sólidos lineares, para que estes sólidos ainda sejam considerados paralelos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	3

17.42 MYDOCUMENTSPREFIX variável de sistema

17.42.1 Prefixo raiz de MeusDocumentos (Somente-leitura)

O caminho da pasta de documentos do usuário.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

18. N

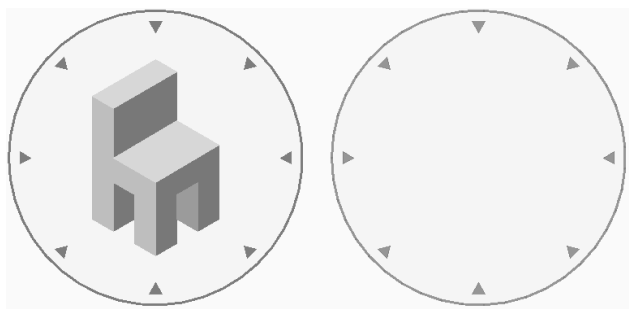
18.1 NAVVCUBEDISPLAY variável de sistema

18.1.1 Exibir LookFrom

Ativa/desativa o controle LookFrom.

O LookFrom é o controle de navegação, por predefinição ele aparece no canto superior direito.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o controle LookFrom Liga (1): Exibir o controle LookFrom



18.2 NAVVCUBELOCATION variável de sistema

18.2.1 Localização de LookFrom

Controla o local do controle LookFrom.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Canto sup. direito 1: Canto sup. esquerdo 2: Canto inf. esquerdo 3: Canto inf. direito
--------------------	--

18.3 NAVVCUBEOPACITY variável de sistema

18.3.1 Opacidade de LookFrom

Controla a opacidade do controle LookFrom enquanto inativo.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

18.4 NAVVCUBEORIENT variável de sistema

18.4.1 Orientação de LookFrom

Controla se o controle LookFrom reflete o atual WCS (Sistema de Coordenadas Mundo) ou UCS (Sistema de Coordenadas do Usuário).

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: WCS 1: UCS

18.5 NEARESTDISTANCE variável de sistema

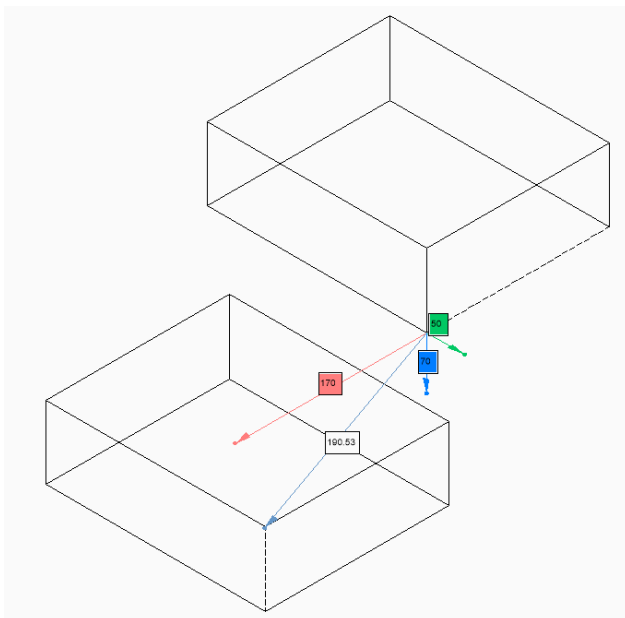
18.5.1 Distância +Próxima

Controla a dimensão de menor distância entre um par de entidades selecionadas. O valor é armazenado como um 'bitcode' (código de bits) que usa a soma dos valores de todas as opções selecionadas.



BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Mostrar dimensão da distância mais próxima 2: Mostre a dimensão de distância mais próxima alinhada OX 4: Mostrar OY alinhado distância mais próxima dimensão 8: Mostrar OZ alinhado distância mais próxima dimensão



18.6 NOMUTT variável de sistema

18.6.1 Sem murmúrio

Suprime o texto na linha de Comando.

Quando ligada, a linha de Comando deixará de solicitar todas as opções e ações.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprime os avisos da linha de Comando Liga (1): Suprime avisos da linha de Comando

18.7 NORTHDIRECTION variável de sistema

18.7.1 Direção norte

Especifica ângulo do Sol, a partir do Norte, no contexto do sistema de coordenadas mundo (WCS).

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



19. 0

19.1 OBJECTISOLATIONMODE variável de sistema

19.1.1 Modo de Isolamento de Objeto

Controla se as entidades ocultas com HIDEOBJECTS ou ISOLATEOBJECTS permanecem ocultas depois que um desenho é salvo, fechado e reaberto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: As entidades estão ocultas apenas para a sessão atual, inclui sólidos de interferência 1: As entidades permanecem ocultas entre as sessões, inclui sólidos de interferência 2: As entidades estão ocultas apenas para a sessão atual, não inclui sólidos de interferência 3: As entidades permanecem ocultas entre as sessões, não inclui sólidos de interferência

19.2 OBSCUREDColor variável de sistema

19.2.1 Cor obscurecida

Controla a cor das linhas obscurecidas.

Visível apenas se a variável de sistema OBSCUREDTYPE estiver em uso.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 257
Valor padrão:	257



Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada 257: PorObjeto
--------------------	--

19.3 OBSCUREDTYPE variável de sistema

19.3.1 Tipo-linha obscurecida

Controla o tipo de linha para as linhas obscurecidas. Ao contrário dos tipos de linha regulares, os tipos de linha obscurecidos são independentes do nível de zoom.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 11
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Sólido 2: Tracejado 3: Pontilhado 4: Traço Curto 5: Traço Médio 6: Traço Longo 7: Traço Duplo Curto 8: Double Medium Dash 9: Traço Duplo Longo 10: Traço Longo Médio 11: Pontilhado esparso

19.4 OFFSETDIST variável de sistema

19.4.1 Distância deslocar

Armazena a última distância utilizada no comando DESLOCAMENTO.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva



Intervalo:	-1.0
Valores possíveis:	<0: desenha uma cópia paralela de uma entidade por meio de um ponto especificado

19.5 OFFSETERASE variável de sistema

19.5.1 Apagar deslocam.

Apaga a entidade de origem para o comando DESLOCAMENTO.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Deslocamento não apaga entidade de origem Liga (1): Deslocamento apaga entidades de origem

19.6 OFFSETGAPTYPE variável de sistema

19.6.1 Tipo lacuna deslocam.

Controla como são preenchidas as lacunas possíveis, em cópias paralelas de polilinhas fechadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Estender segmentos de polilinha 1: Seg. de arco concordados 2: Segmentos de linha chamfrados





19.7 OLEFRAME variável de sistema

19.7.1 Quadro OLE

Controla a exibição de uma moldura em torno de um objeto OLE, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Não há quadros OLE 1: Exibir e plotar quadros OLE 2: Exibir, mas não imprimir os quadros de entidades OLE

19.8 OLEHIDE variável de sistema

19.8.1 Ocultar OLE

Controla a visibilidade de objetos OLE tanto para mostrar na tela como imprimir.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Todas as entidades OLE são visíveis e plotáveis 1: As entidades OLE são visíveis e plotam apenas no Paper Space 2: As entidades OLE são visíveis e plotam apenas no Model Space 3: Nenhuma entidade OLE está visível, e não será plotada

19.9 OLEQUALITY variável de sistema

19.9.1 Qualidade OLE

Controla a qualidade da plotagem predefinida de entidades OLE. Quando definido como **Selecionar Automaticamente** (3), o nível de qualidade é atribuído automaticamente dependendo do tipo de entidade (por exemplo, fotografias são definidas como **Alta**).



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Monocromático 1: Gráficos baixos 2: Alta definição gráfica 3: Selecciona Automaticamente

19.10 OLESTARTUP variável de sistema

19.10.1 Início do OLE

Carrega a origem da entidade OLE ao plotar.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar a aplicação de origem OLE ao plotar Liga (1): Carregar a aplicação de origem OLE ao plotar

19.11 OPMSTATE variável de sistema

19.11.1 Estado da barra Propriedades (Somente-leitura)

Status da barra Propriedades.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Barra Propriedades invisível 1: A barra de Propriedades é visível
--------------------	---

19.12 ORBITAUTOTARGET variável de sistema

19.12.1 Alvo Automático ao Orbitar

Controla o comportamento do comando RTROT.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mouse - O ponto de rotação está localizado no local do clique do mouse. 1: Centro - O ponto de destino está localizado no centro da(s) entidade selecionada, ou das entidades exibidas na tela

19.13 ORTHOMODE variável de sistema

19.13.1 Modo Ortogonal

Restringe perpendicularmente o movimento do cursor. Quando estiver Ativo, o cursor só pode se mover na horizontal ou vertical, em relação ao UCS atual e ao ângulo de rotação da grade. Consulte também a variável de sistema SNAPANG.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Modo ortogonal desligado Liga (1): Modo ortogonal ligado

19.14 OSMODE variável de sistema

19.14.1 Modo snap ao objeto

Controla os tipos de Snap a entidade 2D.



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Opções possíveis:	4135
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Extremidade 2: Ponto médio 4: CEntro 8: Nó 16: Quadrante 32: Interseção 64: Inserção 128: Perpendicular 256: Tangente 512: Mais próximo 1024: Centro geométrico 2048: Intersecção aparente 4096: Extensão 8192: Paralela 16384: Desligar todos os snaps

19.15 OSNAPCOORD variável de sistema

19.15.1 Coord. do snap de entidade

Controla se os snaps de entidade substituem as coordenadas inseridas manualmente.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: As configurações de snap de entidade sobrepõe-se às coordenadas do teclado 1: Entrada do teclado sobrepõe config. de snaps de entidade 2: Entrada do teclado sobrepõe as configurações de snaps de entidade exceto em scripts



19.16 OSNAPZ variável de sistema

19.16.1 Ignorar elevação do snap de entidade

Substitui a coordenada Z de um snap de entidade, pelo valor atual da variável de sistema ELEVATION.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não substituir o valor Z pela elevação atual Liga (1): Substituir o valor Z pela elevação atual

19.17 OSOPTIONS variável de sistema

19.17.1 Opções do Snap a Entidade

Suprime o snap a entidades em certos tipos de entidades.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	7
Opções possíveis:	1: Snap de entidade ignora hachuras 2: Snap da entidade ignora valor negativo em Z no modo UCS Dinâmico 4: Snap a entidade ignora extremidades de linhas de extensão de dimensão 8: O snap de entidade ignora a geometria invisível em vistas sombreadas e vistas com linhas ocultas

19.18 OVERKILLLAYER variável de sistema

19.18.1 Camada de Entidades Duplicadas

A camada para a qual as entidades são movidas durante o comando LIMPEZA - a opção **Mover duplicatas para a camada 'Duplicate Entities' (Entidades Duplicadas)**.

BricsCAD somente



Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Entidades Duplicadas



20. P

20.1 PANBUFFER variável de sistema

20.1.1 Buffer de Pan

Permite um pan mais rápido, principalmente em desenhos complexos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o pan mais rápido Liga (1): Habilitar o pan mais rápido

20.2 PANELBUTTONSIZE variável de sistema

20.2.1 Tamanho do botão de controle do painel

Controla o tamanho dos ícones usados para painéis.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	1
Valor padrão:	0 a 2
Valores possíveis:	0: Botões pequenos 1: Botões grandes 2: Botões extra-grandes



20.3 PAPERUPDATE variável de sistema

20.3.1 Atualiz. de papel

Controla a adaptação do tamanho do papel quando as impressoras são trocadas na caixa de diálogo **Imprimir**.

- Se estiver Desligado: não atualiza o tamanho do papel, preservando o tamanho do papel selecionado no momento. Se a impressora não tem correspondência aproximada ao tamanho, este é exibido como **Tam. anterior papel**. Na impressão, a confirmação do usuário é necessária antes da substituição por valores predefinidos.
- Se estiver Ativado: atualiza o tamanho do papel, usando o tamanho de papel predefinido da impressora selecionada.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Use o tamanho de papel predefinido da impressora selecionada Liga (1): Usar o tamanho do papel configurado no arquivo de configuração da plotadora

20.4 PARAMETERCOPYMODE variável de sistema

20.4.1 Modo de cópia do parâmetro

Controla como as restrições e parâmetros relacionados são copiados com o comando COPIAR.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	3



Valores possíveis:	0: Não copiar restrições 2D. 1: Substituir todas as expressões com constantes. 2: Usar parâmetros existentes, se não existir substitua-o por uma constante 3: Usar parâmetros existentes, criar novo se este não existir 4: Usar parâmetros existentes, criar novo parâmetro se não existir ou tiver valor diferente
--------------------	--

20.5 PARAMETERMATCHMODE variáveis de sistema

20.5.1 Corresponder Blocos Paramétricos por parâmetros

Esta opção não é armazenada no registro, no entanto para alguns blocos designados sabe-se que a cópia individual é necessária para cada inserção separada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Reutilize o bloco existente se a inserção tiver as mesmas expressões 1: Use uma cópia separada para cada inserção de bloco 2: Forçar comportamento predefinido para blocos anteriormente separados

20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH variável de sistema

20.6.1 Caminho de diretório de Blocos 2D Paramétricos

O(s) caminho de arquivo para arquivos de Blocos 2D Paramétrico criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro



20.7 PARAMETRIZECONNECTIONS variável de sistema

20.7.1 Parametrizar Conexões

Controla se restrições conectam componentes para os comandos BMCONVERT, BMCONNECT e BMINSERT (opção de inserir Smart).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não usar restrições 1: Usar restrições

20.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION variável de sistema

20.8.1 Visualize operações paramétricas em referências de blocos

Permite a visualização das informações das operações paramétricas ao passar o cursor sobre as referências de blocos paramétricos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Visualização Desativada Liga (1): Visualização Ativa

20.9 PDFANIMATIONFPS variável de sistema

20.9.1 Quadros por segundo

Controla o número de quadros por segundo, para uma animação.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	24

20.10 PDFCACHE variável de sistema

20.10.1 Cachê de Pdf

Habilita/desabilita o cachê de Pdf.

Um cache de imagem persistente de resolução múltipla é utilizado para exibir underlays Pdf anexados, permitindo operações (muito) rápidas de zoom e pan. A resolução em cache mais alta é de 5000 x 5000 pixels. Ainda assim, ao ampliar muito próximo, a exibição do underlay Pdf ficará pixelada. Portanto, um modo híbrido pode ser usado que muda para a geração em tempo-real de exibição de underlay Pdf nítida ao ampliar muito próximo. A geração inicial do cache de imagem pode levar alguns segundos, a partir de então o processamento fica (muito) rápido e permanece assim nas sessões subsequentes.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2 (Windows) 0 (Mac & Linux)
Valores possíveis:	0: Sem cachê, sempre geração em tempo-real 1: Usar cachê de Pdf, somente use a geração em tempo-real quando fizer zoom fechado 2: Sempre usar cachê de Pdf

20.11 PDFCREATEBOOKMARKS variável de sistema

20.11.1 Criar marcadores

Cria marcadores para exportações de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar marcadores Liga (1): Criar marcadores

20.12 PDFEMBEDDEDTTF variável de sistema

20.12.1 Fontes embutidas PDF

Incorpora fontes True Type para exportações de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar fontes TTF incorporadas Liga (1): Habilitar fontes TTF incorporadas

20.13 PDFEXPORTHYPERLINKS variável de sistema

20.13.1 Exportar hiperlinks

Exporta hiperlinks de entidade para exportações de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a exportação de hiperlinks de entidade Liga (1): Habilita a exportação de hiperlinks de entidade



20.14 PDFFRAME variável de sistema

20.14.1 Quadro PDF

Controla a visibilidade dos quadros nas subjacências PDF, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ocultar quadros PDF 1: Exibir e plotar quadros PDF 2: Exibir mas não plotar quadros PDF

20.15 PDFIMAGEANTIALIAS variável de sistema

20.15.1 Efeito anti-alias na imagem

Ativa a suavização de borda (anti-alias) para imagens que são escaladas para cima, durante a exportação em PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita o efeito anti-alias para imagens Liga (1): Habilita o efeito anti-alias para imagens

20.16 PDFIMAGECOMPRESSION variável de sistema

20.16.1 Compressão de imagem

Comprime as imagens para JPEG durante a exportação para PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: JPEG

20.17 PDFIMAGEDPI variável de sistema

20.17.1 DPI da imagem

Controla a resolução mínima de uma imagem exportada para PDF.

Não pode exceder o valor da variável de sistema PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	300

20.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variável de sistema

20.18.1 Aplicar propriedades de espessura da linha

Mantém as propriedades de espessura de linha das entidades importadas, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignora as propriedades de espessura de linha das entidades importadas Liga (1): Retém as propriedades de espessura de linha das entidades importadas



20.19 PDFIMPORTASBLOCK variável de sistema

20.19.1 Importar como bloco

Importa arquivos PDF como blocos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar arquivos PDF como um bloco Liga (1): Importar arquivos PDF como um bloco

20.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variável de sistema

20.20.1 Fator de espaço entre-caracteres

O multiplicador para a largura do espaço entre os caracteres em uma palavra, usado durante a importação de PDF.

Se a distância entre os objetos de texto na string for menor que a largura do espaço obtido da métrica de fonte multiplicada por esse fator, os objetos de texto serão combinados em uma palavra.

Nota: Aplica-se apenas se PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS estiver ativado.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.6

20.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variável de sistema

20.21.1 Combinar entidades de texto

Controla se entidades de texto, que usam a mesma fonte e estão na mesma linha, são combinadas durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Entidades de texto não são combinadas Liga (1): Entidades de texto são combinadas

20.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variável de sistema

20.22.1 Converter preenchimentos sólidos em hachuras

Converte entidades sólidas 2D em hachuras com preenchimento sólido, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter preenchimentos sólidos para hachuras, de arquivos PDF importados Liga (1): Converter preenchimentos sólidos para hachuras, de arquivos PDF importados

20.23 PDFIMPORTIMAGEPATH variável de sistema

20.23.1 Pasta de Imagens Raster

O caminho do arquivo, absoluto ou relativo, usado para salvar imagens durante a importação do PDF.

- Se for relativo, o caminho da imagem PDF é relativo à pasta do arquivo de desenho atual.
- Se estiver vazio, a pasta do desenho atual é usada, se o desenho ainda não foi salvo, as imagens serão salvas na mesma pasta do PDF importado.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Imagens PDF



20.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variável de sistema

20.24.1 Unir segmentos de arco e de linha

Une segmentos contínuos em uma polilinha, sempre que possível, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não unir os segmentos de linha e arco, de arquivos PDF importados Liga (1): Unir os segmentos de linha e arco, de arquivos PDF importados

20.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variável de sistema

20.25.1 Camadas

Controla as camadas durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Usar Camadas do PDF 1: Criar camadas por tipo de entidade 2: Usar camada atual

20.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES variável de sistema

20.26.1 Imagens Raster

Extrai imagens para arquivos PNG e as anexa ao desenho atual, durante a importação de PDF. Essas imagens são armazenadas na pasta definida na variável de sistema PDFIMPORTIMAGEPATH.

BricsCAD somente



Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não extrai as imagens raster Liga (1): Extrai as imagens raster

20.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS variável de sistema

20.27.1 Preench. sólidos

Ignorar ou importar áreas com preenchimento sólido durante a importação do PDF, se as informações estiverem no PDF. As áreas com preenchimento sólido incluem hachuras com preenchimento sólido, sólidos 2D, entidades de cobertura, polilinhas largas e pontas de seta triangulares.

Nota: As hachuras preenchidas com sólido recebem uma transparência de 50%.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignorar áreas preenchidas com hachuras sólidas. Liga (1): Importar áreas preenchidas com hachuras sólidas.

20.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR variável de sistema

20.28.1 Fator de espaço entre-palavras

Controla o multiplicador para a largura do espaço entre as palavras em uma linha.

Se a distância entre os objetos de texto na string for maior que a largura do espaço entre caracteres em uma palavra (especificado pela variável do sistema PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), mas menor que a largura do espaço extraído das métricas de fonte multiplicadas por esse fator, os objetos de texto serão combinados em uma palavra.

Nota: Aplica-se apenas se PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS estiver ativado.

BricsCAD somente

Digite:	Real
---------	------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1.5

20.29 PDFIMPORTTRUEYPETEXT variável de sistema

20.29.1 Texto TrueType

Importa o texto TrueType como um texto TrueType, o estilo de texto nomeado é herdado da fonte, durante a importação do PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar o texto TrueType Liga (1): Importar o texto TrueType

20.30 PDFIMPORTTRUEYPETEXTASGEOMETRY variável de sistema

20.30.1 Importar texto TrueType como geometria

Importa Texto True Type como geometria, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar texto TrueType como geometria Liga (1): Importar texto TrueType como geometria

20.31 PDFIMPORTUSECLIPPING variável de sistema

20.31.1 Aplicar recorte

Recorta entidades, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente



Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O recorte não é aplicado a entidades na importação Liga (1): O recorte é aplicado às entidades na importação

20.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variável de sistema

20.32.1 Importar geometria com otimização

Otimiza a geometria, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar geometria com otimização Liga (1): Importar geometria com otimização

20.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variável de sistema

20.33.1 Recortar imagens

Recorta imagens durante uma importação de PDF. A parte recortada das imagens fica transparente.

Nota: Aplica-se apenas se PDFIMPORTUSECLIPPING estiver ativo (1).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): As imagens não são recortadas na importação Liga (1): As imagens são recortadas na importação



20.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variável de sistema

20.34.1 Aplicar recorte na borda da página

Recorta entidades na borda da página durante a importação de PDF.

Nota: Aplica-se apenas se a variável de sistema PDFIMPORTUSECLIPPING estiver ativada (1).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O recorte na borda da página não é aplicado na importação. Liga (1): O recorte na borda da página é aplicado na importação.

20.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY variável de sistema

20.35.1 Geometria vetorial

Importa geometria vetorial durante a importação de PDF.

Se Ativo, caminhos lineares e curvas de Beziér são importados como polilinhas dentro de uma tolerância. Curvas que se assemelham a arcos, círculos e elipses também são convertidas. Áreas com preenchimento sólido são importadas como sólidos 2D ou hachuras com preenchimento-sólido. Hachuras de padrões são importadas como muitas entidades separadas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar geometria vetorial Liga (1): Importar geometria vetorial

20.36 PDFLAYERSSETTING variável de sistema

20.36.1 Suporte a camada em PDF

Controla a maneira como as camadas são exportadas para um PDF.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não usar camadas 1: Usar todas as camadas com entidades visíveis 2: Usar todas as camadas com entidades, incluindo camadas Desligadas e Congeladas.

20.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT variável de sistema

20.37.1 Layouts PDF a exportar

Controla o(s) layout exportado para PDF (Paper Space).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Layout ativo 1: Todos os layouts em arquivos de várias folhas 2: Todos os layouts em arquivos de folha única

20.38 PDFMERGECONTROL variável de sistema

20.38.1 Controle de Mesclagem de PDF

Controla a aparência das linhas que se cruzam nas exportações de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Sobrescrever Linhas - Usa a última linha plotada e obscurece a(s) linha abaixo desta 1: Mesclar Linhas - Mescla as cores das linhas ao se cruzarem.
--------------------	---

20.39 PDFNOTIFY variável de sistema

20.39.1 Notificar PDF

Exibe um aviso, quando um desenho é aberto, se houver PDF's ausentes.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar a notificação sobre PDF Liga (1): Ativar a notificação sobre PDF

20.40 PDFOSNAP variável de sistema

20.40.1 Snap a entidade em PDF

Ativa o snap de entidade para arquivos de subjunção PDF.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em PDF Liga (1): Ativar snap a entidade em PDF

20.41 PDFPAPERHEIGHT variável de sistema

20.41.1 Substituição de PDF - altura do papel

Altura do papel para exportação em PDF, em milímetros, se a variável de sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE estiver ativada (1).

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	297

20.42 PDFPAPERSIZEOVERRIDE variável de sistema

20.42.1 Tam. substituto do papel para PDF

Ativa a substituição do tamanho do papel para exportação em PDF.

Se estiver Ativado, o tamanho do papel conforme definido nas configurações de impressão do BricsCAD será substituído. A largura e a altura do tamanho do papel definidas por PDFPAPERWIDTH e PDFPAPERHEIGHT são usadas em seu lugar.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar a substituição do tamanho do papel Liga (1): Ativar substituição de tamanho de papel

20.43 PDFPAPERWIDTH variável de sistema

20.43.1 Substituição de PDF - largura do papel

Largura do papel para exportação em PDF, em milímetros, se a variável de sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE estiver ativada (1).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	210



20.44 PDFPDFA variável de sistema

20.44.1 Suporte a formato PDF/A

Controla o suporte a PDF arquivado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Não usar PDF/A 1: Usar a versão PDF/A-1b 2: Usar a versão PDF/A-2b

20.45 PDFPRCCOMPRESSION variável de sistema

20.45.1 Compressão de PRC

Controla a compactação de dados PRC 3D (3D PDF).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhuma compressão 1: Média compressão 2: Alta compressão

20.46 PDFPRCEXPORTE variável de sistema

20.46.1 Modo de Exportar PRC

Modo PRC para a exportação de dados 3D PRC (3D PDFs).

Exportar como BREP é um modo experimental o que pode funcionar incorretamente. Recomendamos usar o modo **Exportar como Malha**.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não exportar 1: Exportação como BREP (Experimental) 2: Exportar como Malha

20.47 PDFPRCProjection variável de sistema

20.47.1 Projeção PRC

Controla o tipo de projeção para dados PRC 3D (3D PDF).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Ortogonal 1: Perspectiva

20.48 PDFPRCViewMode variável de sistema

20.48.1 Modo de Vista PRC

Controla como entidades 2D e 3D são exportadas para PDFs PRC (3D PDFs).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Todas as entidades em vista única 1: Somente entidades 3D em vista única 2: Somente entidades 3D em múltiplas vistas
--------------------	---

20.49 PDFSHXTEXTASGEOMETRY variável de sistema

20.49.1 Texto SHX em PDF como geometria

Converte o texto da fonte SHX em geometria para exportar em PDF. Isso pode ser necessário se a parte receptora não tiver as mesmas fontes SHX no computador desta (que recebe o arquivo).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter texto SHX para sua geometria Liga (1): Converter texto SHX para sua geometria

20.50 PDFSIMPLEGEOOPTIMIZATION variável de sistema

20.50.1 Otimização de geometria simples PDF

Simplifica a geometria para exportações de PDF (mescla segmentos de linha separados em uma polilinha e usa pontos de controle de curva Bezier).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a otimização de geometria simples Liga (1): Habilitar a otimização de geometria simples

20.51 PDFTTFTEXTASGEOMETRY variável de sistema

20.51.1 Texto TTF em PDF como geometria

Converte o texto da fonte True Type em geometria para exportações de PDF.



Isso é útil para quando os arquivos TTF são cobertos por uma licença que proíbe o compartilhamento, ou você quer dificultar a extração de texto.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter texto TTF em geometria Liga (1): Converter texto TTF em geometria

20.52 PDFUSEPLOTSTYLES variável de sistema

20.52.1 Usar estilos de plotagem de PDF

Ativa estilos de plotagem para exportações em PDF.

Se estiver Ligado, o estilo de plotagem do layout controla a cor e a espessura da linha na exportação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita o uso de estilos de plotagem Liga (1): Habilita o uso de estilos de plotagem

20.53 PDFVECTORRESOLUTIONDPI variável de sistema

20.53.1 Resolução Vetorial em DPI

Resolução de gráficos vetoriais para exportação em PDF a partir do Model Space.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	72 a 40000
Valor padrão:	2400

20.54 PDFZOOMTOEXTENTSMODE variável de sistema

20.54.1 Modo PDF zoom na extensão

Escala a geometria do layout a partir de layouts de tamanho de papel, para exportações em PDF.

Se desligado, usa a escala e o tamanho do papel a partir dos dados de configuração da página.

BricsCAD somente

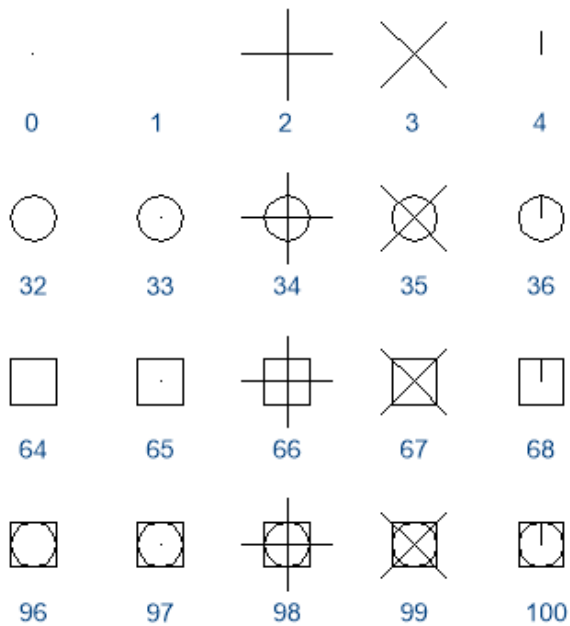
Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não faça Zoom na extensão Liga (1): Zoom na extensão

20.55 PDMODE variável de sistema

20.55.1 Modo exibição pontos

Controla o estilo de exibição para as entidades de ponto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
	0 a 100
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: nenhum 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: círculo 64: quadrado



20.56 PDSIZE variável de sistema

20.56.1 Tamanho de exibição do Ponto

Controla o tamanho de exibição para as entidades ponto.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: 5% da altura da área de desenho >0: Tamanho absoluto <0: Percentagem do tamanho da viewport

20.57 PEDITACCEPT variável de sistema

20.57.1 Polyline edit accept

Exibe um aviso, quando não-polilinhas são selecionadas durante o comando EDITARP. Quando suprimida, a entidade selecionada é automaticamente convertida em uma polilinha.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro



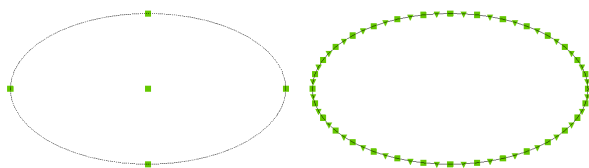
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir aviso Liga (1): Suprimir aviso

20.58 PELLIPSE variável de sistema

20.58.1 Elipse em polilinha

Controla o tipo de entidade criado com o comando ELIPSE.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Criar elipses reais Liga (1): Criar representações de polilinha de uma elipse



20.59 PERIMETER variável de sistema

20.59.1 Último perímetro (Somente-leitura)

O último perímetro calculado pelos comandos AREA, LISTA ou LISTARBD.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

20.60 PERSPECTIVE variável de sistema

20.60.1 Perspectiva

Ativa a vista em Perspectiva para a atual viewport.

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Vista em perspectiva desligada Liga (1): Vista em perspectiva ligada

20.61 PFACEVMAX variável de sistema

20.61.1 Máximo de vértices na malha Polyface (Somente-leitura)

O número máximo de vértices para cada face.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	3 ou mais
Valor padrão:	4

20.62 PICKADD variável de sistema

20.62.1 Escolha Adic.

Controla como a tecla Shift seleciona entidades.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Pressiona SHIFT para adicionar entidades à seleção atual Liga (1): Pressiona SHIFT para remover entidades da seleção atual

20.63 PICKAUTO variável de sistema

20.63.1 Comportamento da janela de seleção

Controla o comportamento de seleção - janela e laço - usado para selecionar várias entidades ao mesmo tempo.



Consulte também a variável de sistema PICKDRAG.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-7 a 7
Valor padrão:	5
Opções possíveis:	Negativo: Sem seleção de janela, salvando valor anterior 0: Sem seleção de janela 1: Seleção por Janela, escolha o primeiro e o último ponto, se o cursor não começar acima de uma entidade 2: Seleção por Janela, para clicar e arrastar, se o cursor começar acima de uma entidade 4: Seleção por Laço, para clicar e arrastar, se o cursor não começar acima de uma entidade

Nota: Um valor negativo é o mesmo que 0, mas ajuda a armazenar o primeiro valor.

20.64 PICKBOX variável de sistema

20.64.1 Pick box

Controla o tamanho da área de seleção ao redor do cursor, em pixels.

Valores entre 0 e 50 são aceitos.

Nota: Se você selecionar uma entidade num clique, a caixa de seleção 'Pick Box' deverá tocar ou sobrepor a entidade.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	4
Unid.	Pixels



20.65 PICKDRAG variável de sistema

20.65.1 Escolha arraste

Controla o comportamento da seleção por janela usado para selecionar várias entidades ao mesmo tempo.

Veja também a variável de sistema PICKAUTO.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Desenhar a janela de seleção usando dois pontos Liga (1): Desenha a janela de seleção clicando e arrastando

20.66 PICKFIRST variável de sistema

20.66.1 Escolha prim.

Torna possível selecionar entidades primeiro, e depois então acionar um Comando.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Primeiro chame um comando, e então selecione as entidades Liga (1): Primeiro selecione entidades, e então chame um comando

20.67 PICKSTYLE (EXCETO para OS X) variável de sistema

20.67.1 Estilo do clique

Controla a seleção de grupos e hachuras associativas.

Use **Ctrl+H** para alternar esta variável de sistema.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3



Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Nenhuma seleção de grupo ou de hachura associativa. 1: Seleção por grupo - se for selecionado um membro de um grupo selecionável, todos os membros desse grupo serão selecionados. 2: Seleção de hachura associativa - a hachura e seus limites são selecionados, não importa o que seja apontado (a hachura ou o limite).

20.68 PICTUREEXPORTSCALE variável de sistema

20.68.1 Fator de escala de exportação em imagem

Controla a escala de resolução de saída para exportações em WMF, EMF ou BMP. Usado nos comandos EXPORTAR, EXPWMF, COPIARAT, RECORTAT e na função COM/VBA AcadDocument. O tamanho da vista de saída é o tamanho da visualização atual em pixels, multiplicado por esse valor.

Trouble: Valores de escala de 10 ou mais podem causar lentidão na resposta do sistema.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 ou maior
Valor padrão:	1.0

20.69 PLACESBARFOLDER1 variável de sistema

20.69.1 Primeira pasta

Controla a primeira pasta na barra de locais da caixa de diálogo **Abrir arquivo** não-padrão (somente Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Área de trabalho ou na pasta Favoritos.

Consulte também a variável de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

20.70 PLACESBARFOLDER2 variável de sistema

20.70.1 Segunda pasta

Controla a segunda pasta na barra de locais da caixa de diálogo **Abrir arquivo** não-padrão (somente Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Area de trabalho ou na pasta Favoritos.

Consulte também a variável de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

20.71 PLACESBARFOLDER3 variável de sistema

20.71.1 Terceira pasta

Controla a terceira pasta na barra de locais da caixa de diálogo **Abrir arquivo** não-padrão (somente Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Area de trabalho ou na pasta Favoritos.



Consulte também a variável de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

20.72 PLACESBARFOLDER4 variável de sistema

20.72.1 Quarta pasta (Windows)

Controla a quarta pasta na barra de locais da caixa de diálogo **Abrir arquivo** não-padrão (somente Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Area de trabalho ou na pasta Favoritos.

Consulte também a variável de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	5



Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes
--------------------	---

20.73 PLATFORM variável de sistema

20.73.1 Plataforma (Somente-leitura)

Exibe a versão atual do Sistema Operacional.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

20.74 PLINECACHE variável de sistema

20.74.1 Cache de polilinha

Controla a criação de um cache de vértices de polilinha, quando um desenho é aberto.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o cache de polilinha Liga (1): Ativar cache de polilinha

20.75 PLINECONVERTMODE variável de sistema

20.75.1 Modo de conversão Polilinha

Controla como as splines são convertidas para polilinhas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro



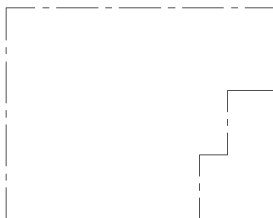
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Criar polilinhas com segmentos lineares 1: Cria polilinhas com segmentos de arco

20.76 PLINEGEN variável de sistema

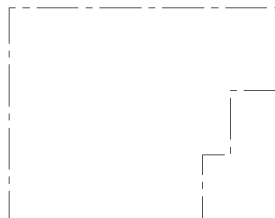
20.76.1 Geração da polilinha

Controla como os padrões de tipo de linha são gerados em torno dos vértices de polilinha 2D.

Os tipos de linha são normalmente gerados de vértice a vértice (0). Polilinhas das quais os vértices estão muito próximos podem ser renderizadas como uma linha contínua, se o padrão de tipo de linha não se encaixar entre dois vértices subsequentes. Quando definido como 1, o tipo de linha é desenhado de uma extremidade da polilinha até a outra extremidade, em vez de vértice a vértice.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Polilinhas começam e terminam com um traço em cada vértice Liga (1): Tipo de linha em padrão contínuo em torno dos vértices da polilinha

20.77 PLINETYPE variável de sistema

20.77.1 Tipo de polilinha

Controla como as polilinhas são criadas com o comando PLINHA, e se as polilinhas de formato antigo são convertidas.

Esta economiza espaço em disco e memória usando o formato otimizado.



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Polilinhas de formato antigo não são convertidas; PLINHA cria polilinhas de formato antigo 1: Polilinhas de formato antigo não são convertidas; PLINHA cria polilinhas otimizadas 2: Polilinhas de formato antigo são convertidas; PLINHA cria polilinhas otimizadas

20.78 PLINEWID variável de sistema

20.78.1 Largura da polilinha

A largura predefinida para uma nova polilinha.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

20.79 PLOTFCGPATH variável de sistema

20.79.1 Caminho de configuração da Plotadora

O caminho do arquivo usado para as pastas de configuração da plotadora. Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

Ao imprimir um layout, as configurações de tamanho de papel disponíveis são controladas por um Arquivo de Configuração de Plotter. A lista Configuração de Plotter / Impressora é composta por todos os drivers de impressora instalados no computador. A Configuração de Impressora são os arquivos na pasta especificada pelo Plotter Configuration Path. Se isso for definido para uma pasta grande com muitos arquivos e subpastas, a pasta inteira e as subpastas serão pesquisadas por arquivos apropriados. Isso pode fazer com que a caixa de diálogo de impressão demore mais tempo para abrir.

BricsCAD somente

Digite:	String
---------	--------



Salvo em:	Preferência
-----------	-------------

20.80 PLOTID variável de sistema

20.80.1 Id da plotagem (obsoleto)

Obsoleto, não tem nenhum efeito, exceto para preservar a integridade dos scripts antigos e rotinas de LISP.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

20.81 PLOTOUTPUTPATH variável de sistema

20.81.1 Plotar caminho saída

O caminho de arquivo padrão usado para a criação de arquivos de plotagem.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

20.82 PLOTSTYLEPATH variável de sistema

20.82.1 Caminho estilos plot

O caminho do arquivo usado para as pastas de Estilos de plotagem.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

20.83 PLOTTER variável de sistema

20.83.1 Plotter (obsoleto)

Não tem efeito, exceto preservar a integridade de scripts mais antigos e rotinas LISP.

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Registro
-----------	----------

20.84 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variável de sistema

20.84.1 Substituição de plotagem da transparência

Controla se as transparências estão habilitadas para impressão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Transparências estão desabilitadas 1: Valor da caixa de diálogo Configurar página é usado. 2: Transparências estão habilitadas

20.85 PLQUIET variável de sistema

20.85.1 Plotar silenciosamente

Controla se as caixas de diálogo opcionais e os erros não fatais são exibidos, durante a plotagem em lote, ou quando um script é executado.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir caixas de diálogo de plotagem e erros não-fatais Liga (1): Registrar erros não-fatais e não exibir caixas de diálogo relacionadas à plotagem

20.86 POINTCLOUD2DVSDISPLAY variável de sistema

20.86.1 Alterna mostrar/ocultar a caixa delimitadora no modo Arame 2D

Controla a exibição de uma caixa delimitadora e uma mensagem de aviso quando o estilo visual Arame 2D está ativo e há nuvens de pontos no desenho. As nuvens de pontos não são exibidas quando o estilo visual Arame 2D está ativo.



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Exibe uma caixa delimitadora e uma mensagem de aviso de que as nuvens de pontos não são exibidas no estilo visual Arame 2D 1: Não exibe caixa delimitadora e mensagem de aviso

20.87 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variável de sistema

20.87.1 Alternar tamanhos de pontos adaptáveis versus fixos

Usa tamanhos de ponto adaptáveis para exibição de nuvem de pontos. Se desativado, usa tamanhos fixos de pontos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar tamanhos fixos de pontos - todos os pontos com mesmo tamanho 1: Usar tamanhos de pontos adaptativos - tamanhos de pontos ajustados para melhor aparência visual

20.88 POINTCLOUDBOUNDARY variável de sistema

20.88.1 Mostrar/ocultar limites de extensão da nuvem de pontos

Controla como o limite da nuvem de pontos é exibido.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não mostrar 1: Mostrar apenas quando selecionado 2: Sempre mostrar

20.89 POINTCLOUDCACHEFOLDER variável de sistema

20.89.1 Pasta de cache de disco

O(s) caminho de arquivo usado para armazenar arquivos de cache de nuvem de pontos.

Múltiplos caminhos são suportados. O primeiro deles será usado para adicionar novos dados armazenados em cache/preprocessados.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\x64\en_US\PointCloudCache

20.90 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING variável de sistema

20.90.1 Força de iluminação da cúpula em domo

Força de iluminação da cúpula em domo. Se for 0, a iluminação da cúpula em domo é desativada.

São aceitos valores entre 0 e 10 (predefinição 1).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	1



20.91 POINTCLOUDGAPFILLING variável de sistema

20.91.1 Tamanho do preenchimento da lacuna

Folga entre os pontos a ser preenchida em pixels. Se for 0, o preenchimento de lacunas será desativado. São aceitos valores entre 0 e 10 (predefinição 0).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	0

20.92 POINTCLOUDHSPC sistema variável

20.92.1 Formato de Nuvem de pontos (HSPC/BCAD)

Especifica o formato utilizado para processamento de nuvens de pontos (HSPC ou BCAD).

Nota: O formato de arquivo HSPC (Hexagon Smart Point Cloud) é um formato proprietário desenvolvido pela Hexagon VCH (Visual Computing Hub). O uso deste formato permite o armazenamento de informações por ponto que serão usadas para ter mais funcionalidades nas Nuvens de pontos (no futuro).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Usar formato BCAD Liga (1): Usar o formato HSPC

20.93 POINTCLOUDIGNOREGEO-tags variável do sistema

20.93.1 Ignorar etiquetas geográficas nos dados de origem

Ignora etiquetas geográficas nos dados de origem.

BricsCAD somente



Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ignorar as geo tags nos dados de origem Liga (1): Ignorar geo tags nos dados de origem

20.94 POINTCLOUDDOLLHOUSE variável de sistema

20.94.1 Ativar/desativar o modo de renderização Casa De Boneca

Quando verdadeiro (true), o interior da nuvem de pontos é visível porque os pontos com vetor normal apontando para longe do ponto de vista não são mostrados.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Renderização normal: todos os pontos são exibidos 1: Renderização CasaDeBoneca: não são mostrados os pontos com normal apontando para longe do ponto de vista

20.95 POINTCLOUDNORMALS variável de sistema

20.95.1 Cálculo da Normal

Calcula normais durante o pré-processamento da nuvem de pontos, usados para identificar superfícies planas (planas), como paredes e pisos.

Nota: Aplica-se se a variável de sistema POINTCLOUDHSPC estiver Ativada (1).

Quando uma nuvem de pontos é estruturada (ou seja, possui bolhas), os vetores normais serão calculados automaticamente durante o pré-processamento.

Nuvens de pontos estruturados já disponíveis no cache em HSPC que ainda não possuem vetores normais podem ser computados com o comando NUVPONTOSNORMAIS.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o Cálculo da Normal durante o pré-processamento do HSPC. Liga (1): Habilitar o Cálculo da Normal durante o pré-processamento de HSPC.

20.96 POINTCLOUDPOINTMAX variável de sistema

20.96.1 Número máximo de pontos exibidos na tela

Número máximo de pontos exibidos por cada nuvem de pontos. Isso é independente do número de pontos presentes no conjunto de dados.

Nota: Valores entre 500.000 e 50.000.000 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	500000 até 50000000
Valor padrão:	10000000

20.97 POINTCLOUDPOINTSIZ variável de sistema

20.97.1 Tamanho do ponto

Tamanho de exibição de um ponto da nuvem de pontos, em pixels.

São aceitos valores entre 1 e 10.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 10
Valor padrão:	2



20.98 POLARADDANG variável de sistema

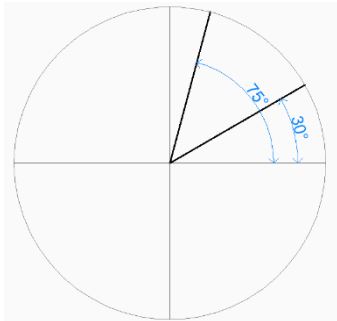
20.98.1 Adicionar ângulos polares

Contém uma lista de ângulos de snap polar personalizados, se a variável de sistema POLARMODE estiver definida como **Usar ângulos adicionais de rastreamento polar**.

Até 10 ângulos, com até 25 caracteres cada, separados com ponto-e-vírgula (;).

Requer o marcador (flag) 0x04 POLARMODE para ser definido (**Use ângulos adicionais de rastreamento polar**). A variável de sistema AUNITS define o formato para a exibição de ângulos. Diferentemente de POLARANG, ângulos POLARADDANG não resultam em múltiplos de seus valores.

Digite:	String
Salvo em:	Registro



20.99 POLARANG variável de sistema

20.99.1 Ângulo polar

Controla os incrementos para o ângulo polar, em graus.

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	90.0
Unid.	graus

20.100 POLARDIST variável de sistema

20.100.1 Distância polar

Controla o incremento de snap para snap polar (se a variável de sistema SNAPTTYPE estiver definida como **Snap polar**).



Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.0

20.101 POLARMODE variável de sistema

20.101.1 Modo polar

Controla o rastreamento de snap a entidade e o rastreamento de snap polar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Relativo 2: Use configuração de rastreamento polar na monitoração do snap a entidade 4: Usar ângulos adicionais de controle polar. 8: Pressione Shift para adquirir pontos de rastreamento de snap a entidade

20.102 POLYSIDES variável de sistema

20.102.1 Lados do polígono

O número de lados usado pela última vez com o comando POLIGONO.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	3 a 1024
Valor padrão:	4



20.103 POPERATIONSCOLOR variável de sistema

20.103.1 Cor das operações paramétricas

Controla a cor da geometria das operações paramétricas.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:238,173,60

20.104 POPUPS variável de sistema

20.104.1 Pop-ups (Somente-leitura)

Exibir o estado do driver de exibição configurado atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não suportar caixas de diálogo, a barra de menus, e menus de ícones Liga (1): Suportar caixas de diálogo, a barra de menus, e menus de ícones

20.105 PREVIEWDELAY variável de sistema

20.105.1 Demora para visualizar seleção

Controla o atraso, antes que as entidades sejam realçadas ao passar o mouse, em milissegundos.

Valores entre 0 e 1.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1000
Valor padrão:	30



20.106 PREVIEWEFFECT variável de sistema

20.106.1 Efeito da prévia da seleção

Controla como a prévia de seleção é mostrada. (Ainda não suportada)

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Linhas tracejadas 1: Linhas espessas 2: Linhas tracejadas e com espessura

20.107 PREVIEWFILTER variável de sistema

20.107.1 Filtro de seleção

Controla os tipos de entidade que não podem ser selecionados.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Excluir entidades em camada bloqueadas 2: Excluir entidades em RefEx's 4: Excluir tabelas 8: Excluir entidades de texto multilinhas 16: Excluir entidades hachuras 32: Excluir entidades em grupos

20.108 PREVIEWTYPE variável de sistema

20.108.1 Tipo da prévia

Controla qual vista é usada para miniaturas de prévia do desenho (ainda não suportado).



Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Última vista salva 1: Vista em Home

20.109 PREVIEWWNDINOPENDLG variável de sistema

20.109.1 Janela de pré-visualização no diálogo aberto

Mostra uma vista prévia de arquivo na caixa de diálogo Abrir. Pode ser definido na própria caixa de diálogo (caixa de seleção).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a prévia na caixa de diálogo Abrir Liga (1): Exibir prévia na caixa de diálogo Abrir

20.110 PRINTFILE variável de sistema

20.110.1 Impr. arq.

Nome alternativo para arquivos de plotagem.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	.



20.111 PRINTPDFPREVIEW variável de sistema

20.111.1 Imprimir como PDF Preview

Controla se a prévia em 'Imprimir Como PDF' usa o visualizador de PDF predefinido do sistema ou uma janela interna do programa.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar janela interna 1: Usar o visualizador externo

20.112 PRODUCT variável de sistema

20.112.1 Produto (Somente-leitura)

Exibir nome do produto.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	BricsCAD

20.113 PROFILEOFFSETBEHAVIOR variável de sistema

20.113.1 Comportamento do deslocamento do perfil

Controla a posição de um sólido ou seu eixo, quando o deslocamento do perfil é alterado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Manter eixo 1: Manter sólido

20.114 PROGBAR variável de sistema

20.114.1 Barra progresso

Controla a exibição da barra de progresso.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de progressão Liga (1): Mostrar barra de progressão

20.115 PROGRAM variável de sistema

20.115.1 Programa (Somente-leitura)

Exibir nome do programa.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	BRICSCAD

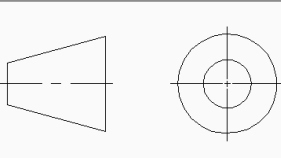
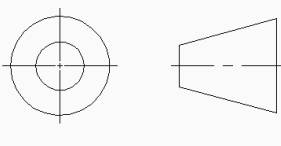
20.116 PROJECTIONTYPE variável de sistema

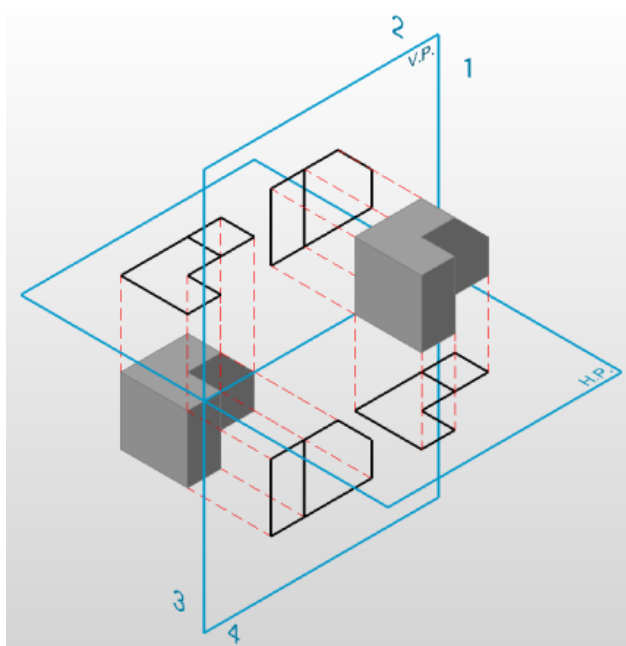
20.116.1 Tipo de projeção da vista do desenho

Alterna entre os tipos de projeção em primeiro e terceiro ângulos.

Essas projeções de ângulo são uma maneira de representar entidades 3D em vistas de desenho 2D. Esses tipos de projeção vão mostrar as mesmas vistas, mas a diferença entre os dois tipos é a posição dessas vistas (superior, direita, esquerda, inferior). Consulte **Vistas do Desenho Geradas** para saber mais sobre isso.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Tipo de projeção em Primeiro ângulo - Europa e Brasil 1: Tipo de projeção em Terceiro ângulo - US, Canada, Australia.

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	





20.117 PROJECTLOCATIONVISIBILITY variável de sistema

20.117.1 Visibilidade do marcador de Local do Projeto

Controla a visibilidade do marcador de Local do Projeto.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe o marcador de Local do Projeto no desenho Liga (1): Exibe o marcador de Local do Projeto no desenho

20.118 PROJECTNAME variável de sistema

20.118.1 Nome do projeto

O nome do projeto do desenho atual.

Os nomes dos projetos ajudam a continuar rastreando os RefEx's e imagens mais facilmente por atribuir caminhos de suporte adicionais específicos para aquele projeto.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

20.119 PROJECTSEARCHPATHS variável de sistema

20.119.1 Caminhos busca do projeto

Armazena uma lista de nomes de projetos, cada um com uma lista de caminhos de arquivo para pesquisar.

Se referências externas e imagens não forem encontradas no caminho salvo, os caminhos de pesquisa do projeto serão utilizados para localizar as referências externas e imagens.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência



20.120 PROJMODE variável de sistema

20.120.1 Modo de Projeção

Controla o modo de projeção para os comandos APARAR e ESTENDER.

Se a entidade de corte não estiver no mesmo plano que a entidade que você deseja APARAR/ESTENDER, essa variável de sistema definirá como a interseção deve ser calculada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Modo 3D verdadeiro (sem projeção) 1: Projetar ao plano XY do UCS atual 2: Projetar ao plano da vista atual

20.121 PROMPTMENU variável de sistema

20.121.1 Menu de aviso

Controla a caixa de diálogo do menu do prompt de comando.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não exibir menu prompt 1: Exibir menu prompt 2: Exibir menu de prompt no canto superior esquerdo 3: Exibir menu de prompt no canto superior direito 4: Exibir menu de prompt no canto inferior esquerdo 5: Exibir menu de prompt no canto inferior direito



20.122 PROMPTMENUFLAGS variável de sistema

20.122.1 Flags do menu de avisos

Controla o comportamento do menu de aviso (prompt).

Consulte a variável de sistema PROMPTMENU.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Mostrar opções ocultas. Opções ocultas são exibidas em itálico. 2: Ocultar menu prompt durante a seleção 4: Desativar opções de seleção no menu prompt

20.123 PROMPTOPTIONFORMAT variável de sistema

20.123.1 Formato de opção do aviso

Controla como as opções de comando são exibidas na linha de Comando.

Uma opção de comando tem uma palavra-chave, uma descrição e um atalho. O atalho são os caracteres em maiúsculo.

Por exemplo, a terceira opção do comando CIRCULO:

Palavra-chave = **TanTanRad**

Descrição = **Tangente-Tangente-Raio**

Atalho = **TTR**

Nota: A variável de sistema PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS controla se traduções de palavras-chave de opção de comando são carregadas ou não. Se estiver desabilitada, a palavra-chave local será uma cópia da palavra-chave global (em Inglês). Como resultado, atalhos globais podem ser usados sem a sub-linha.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 4



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	<p>0: Mostra descrição, com atalho em letras maiúsculas</p> <p>1: Mostrar somente a palavra-chave</p> <p>2: Mostrar descrição e palavra-chave entre parênteses</p> <p>3: Mostrar descrição e atalho entre parênteses</p> <p>4: Mostra palavra-chave local e palavra-chave global entre colchetes (somente versões não-Ingês)</p>

Exemplo para o comando CIRCULO:

Mostrar apenas descrição (0)

Select center of circle or [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]:

Nota: Esse é o formato de opção de prompt padrão na versão em Inglês. Em outras versões, o formato padrão da opção de prompt depende dos padrões locais.

Mostrar apenas palavra-chave (1)

Select center of circle or [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

Mostrar descrição e palavra-chave entre colchetes (2)

Select center of circle or [2 Point(2Point)/3 Point(3Point)/Tangent-Tangent-Radius(TanTanRad)/Turn arc into circle(Arc)/Multiple circles(Multiple)]:

Mostrar descrição e atalho entre colchetes (3)

Select center of circle or [2 Point(2P)/3 Point(3P)/Tangent-Tangent-Radius(TTR)/Turn arc into circle(A)/Multiple circles(M)]:

Mostrar palavra-chave local e palavra-chave global entre colchetes (relevante apenas em versões localizadas) (4)

Select center of circle or [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

20.124 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variável de sistema

20.124.1 Opção de prompt para palavras-chave traduzidas

Carrega palavras-chave de opção de comando traduzidas.

Se desativado, palavras-chave em Inglês são usadas e atalhos globais podem ser usados sem um sublinhado.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar traduções de palavras-chave Liga (1): Carregar traduções de palavras-chave
--------------------	--

20.125 PROPAGATESEARCHSPACE variável de sistema

20.125.1 Pesquisar espaço

Solicita um espaço de pesquisa durante o comando BIMPROPAGAR. Limita os locais e a entidade para onde podem ser propagados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl

20.126 PROPAGATETOLERANCE variável de sistema

20.126.1 Tolerância de posição

A tolerância de posição usada para o comando BIMPROPAGAR, em unidades do desenho.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.00001

20.127 PROPERTYPREVIEW variável de sistema

20.127.1 Prévia da Propriedade

Mostra as alterações de propriedade, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de diálogo combinada, no painel **Propriedades**, para as entidades selecionadas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não mostra alterações de propriedades, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de diálogo combinada, no painel Propriedades , para entidades selecionadas Liga (1): Mostra alterações de propriedades, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de diálogo combinada, no painel Propriedades , para entidades selecionadas
--------------------	--

20.128 PROPERTYPREVIEWDELAY variável de sistema

20.128.1 Atraso na Prévia da Propriedade.

Controla o atraso antes da exibição das alterações de propriedade, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de combinação, no painel **Propriedades** em milissegundos. Aplica-se se a variável de sistema PROPERTYPREVIEW estiver ativa (1).

Valores entre 100 e 10.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	500

20.129 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variável de sistema

20.129.1 Limite da Prévia da Propriedade do Objeto

Controla o número máximo de entidades que podem suportar propriedades ao sobrevoar. Valores entre 0 e 30.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 30000
Valor padrão:	500



20.130 PROPOBJLIMIT variável de sistema

20.130.1 Limite das propriedades dos objetos

Controla o limite de entidades exibidas no painel **Propriedades** para melhorar o desempenho.

Valores entre 0 e 100.000 são aceitos. Um valor 0 desativa a limitação.

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	25000
Valores possíveis:	0 a 100000

20.131 PROPPREVTIMEOUT variável de sistema

20.131.1 Tempo limite para Prévia da Propriedade.

Controla o atraso antes de exibir as propriedades, em segundos.

Valores entre 0 e 5 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	1

20.132 PROPUNITS variável de sistema

20.132.1 Unidades de propriedade

Formata automaticamente unidades de comprimento, área, volume, dimensão e massa, em painéis e caixas de entrada. Por exemplo, 2000mm será exibido como 2 m.

Aplica-se se a variável de sistema INSUNITS estiver ativa.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	47
Valores possíveis:	1: Formatar propriedades de comprimento 2: Formatar propriedades de área 4: Formatar propriedades de volume 8: (Reservado) 16: Formatar dimensões dinâmicas 32: Formatar propriedades de massa

20.133 PROXYGRAPHICS variável de sistema

20.133.1 Gráficos proxy

Salva imagens de entidades proxy para o desenho. Se estiver desligado, uma caixa delimitadora será exibida.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar imagens com o desenho Liga (1): Salvar imagens com o desenho

20.134 PROXYNOTICE variável de sistema

20.134.1 Nota do proxy

Exibe um aviso quando você abre um desenho contendo entidades criadas por alguma aplicação que não está presente.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir aviso de proxy Liga (1): Exibir aviso de proxy



20.135 PROXYSERVERENABLED variável de sistema

20.135.1 Servidor proxy

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar servidor proxy Liga (1): Usar servidor proxy

20.136 PROXYSERVERHTTP variável de sistema

20.136.1 Servidor HTTP

O endereço do servidor proxy para protocolo HTTP.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

20.137 PROXYSERVERHTTPPORT variável de sistema

20.137.1 Porta do servidor HTTP

O número da porta do servidor proxy para protocolo HTTP.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

20.138 PROXYSERVERHTTPS variável de sistema

20.138.1 Servidor HTTPS

O endereço do servidor proxy para protocolo HTTPS.

BricsCAD somente



Digite:	String
Salvo em:	Registro

20.139 PROXYSERVERHTTPSPORT variável de sistema

20.139.1 Porta do servidor HTTPS

O número da porta do servidor proxy para protocolo HTTPS.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

20.140 PROXYSERVERPASSWORD variável de sistema

20.140.1 Senha do usuário

A senha do usuário para efetuar Log In no servidor proxy.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	

20.141 PROXYSERVERUSER variável de sistema

20.141.1 Nome de usuário

O nome de usuário para efetuar Log In no servidor proxy.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	

20.142 PROXYSHOW variável de sistema

20.142.1 Mostrar proxy

Controla como o entidades proxy são exibidas em um desenho.



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Entidades proxy não são mostradas 1: Itens gráficos serão mostrados para todas as entidades de proxy 2: Apenas a caixa de limites é mostrada para todas as entidades de proxy

20.143 PROXYWEBSEARCH variável de sistema

20.143.1 Busca na internet pelo proxy

Alterna a verificação de habilitadores de entidade.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não verificar habilitadores de entidade 1: Verificar se há ativadores de entidade, se estiver conectado à Internet

20.144 PSLTSCALE variável de sistema

20.144.1 Escala do tipo de linha no Paper Space

Controla a escala do tipo de linha no Paper Space. Se **Escala da viewport governa a escala do tipo de linha** estiver ativo, o comprimento dos traços é baseado nas unidades de desenho do Paper Space - os tipos de linha são exibidos de forma idêntica, em todas as viewports, mesmo se escalados diferentemente.

É necessário um REGEN.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Sem escala especial de tipos de linha 1: A escala da viewport controla a escala do tipo de linha

20.145 PSOLHEIGHT variável de sistema

20.145.1 Altura do Polisolido

Controla a altura predefinida, em unidades de desenho, para o comando POLISOLIDO.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	80.0

20.146 PSOLWIDTH variável de sistema

20.146.1 Largura de Polisolido

Controla a largura predefinida, em unidades de desenho, para o comando POLISOLIDO.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	5.0

20.147 PSTYLEMODE variável de sistema

20.147.1 Modo de estilo de plotagem (Somente-leitura)

O modo de estilo de plotagem do desenho atual.

Para converter o desenho atual para usar estilo de plotagem-nomeado ou dependente-de-cor, use CONVERTESTILOSP.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Tabelas estilo de plotagem nomeadas 1: Tabelas estilos de plotagem dependentes de Cor

20.148 PSTYLEPOLICY variável de sistema

20.148.1 Política estilo de plot

Controla se a cor de uma entidade está associada ao seu estilo de plotagem.

Nota: Se PSTYLEPOLICY for 0, o estilo de plotagem para novas entidades será predefinido em DEFPLSTYLE e o estilo de plotagem para novas camadas será predefinido em DEFLPLSTYLE.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhuma associação entre cor e estilo de plotagem 1: Associar o estilo de plotagem de um objeto com a sua cor

20.149 PSVPSCALE variável de sistema

20.149.1 Escala da viewport no PaperSpace

Controla o multiplicador de escala para novas viewports criadas com o comando VPORTS.

Nota: O fator de escala da vista é definido comparando a proporção de unidades no Paper Space com as unidades nas viewports recém-criadas no Model Space.

O multiplicador de escala de vista que você definiu é usado com o comando VPORTS. Um valor 0 significa que o multiplicador de escala está Escalado para Caber.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



20.150 PUBLISHALLSHEETS variável de sistema

20.150.1 Publicar todas as folhas

Controla como os layouts são carregados na caixa de diálogo **Publicar**.

Se Ativado, carrega todos os layouts a partir de todos os desenhos ativos. Se desativado, carrega apenas os layouts do desenho atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Somente o conteúdo do documento atual é carregado automaticamente Liga (1): O conteúdo de todos os documentos abertos é carregado automaticamente

20.151 PUBLISHCOLLATE variável de sistema

20.151.1 Agrupar folhas publicadas

Combina folhas publicadas com configurações de saída iguais, em um único trabalho de plotagem de múltiplas páginas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): processar o conjunto de folhas em várias etapas (uma folha por vez) para gerar um arquivo PLT para cada folha. Ao plotar, a sequência de plotagem da folha pode ser interrompida por outros trabalhos de plotagem. Liga (1): processar o conjunto de folhas em uma etapa para gerar um arquivo PLT de múltiplas folhas. Ao plotar, a sequência de plotagem das folhas não pode ser interrompida por outros trabalhos de plotagem.

Nota: É necessário um driver de plotagem que ofereça suporte à opção de plotagem ou impressão de múltiplas folhas, para publicar as folhas em uma única etapa.



20.152 PUCSBASE variável de sistema

20.152.1 Paper Space UCS base (Somente-leitura)

O nome do UCS que controla o UCS ortográfico no Paper Space.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho



21. Q

21.1 QAFLAGS variável de sistema

21.1.1 Flags do Controle de Qualidade

Variável de sistema interno com sinalizadores para Garantia de Qualidade e testes.

Nota: Isto está sujeito a alterações e não se destina ao uso regular. Algumas dessas opções podem ter efeitos colaterais imprevisíveis ou indesejados.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Disp. vermelho: sem desenho baixa qualidade 2: Sem pausa durante listagens de texto na tela 4: Não há caixas de 'alerta' (texto exibido no lugar) 8: Ter Avisos age como Erros e para os scripts 16: Relatório mínimo de inspeção 32: Desativa a recriação de janela ao trocar entre estilos visuais 2d e renderizado. 64: Ativar várias medidas de desempenho, impressas como avisos de informação 128: Vetorização paralela: EnableSchedulerLogOutput 256: Habilitar mensagem de Cmd 512: DCL captura imagem 1024: Hora impressão na barra status 2048: Nenhum arq. doc. travamento 4096: Criar arquivo log de assert 8192: Criar arquivos RED durante a renderização 16384: Medição de desempenho para vetorização paralela

Nota: Se 1: na macro do menu cancela as alças (funciona como teclado).

21.2 QTEXTMODE variável de sistema

21.2.1 Modo de texto rápido

Controla como os objetos de texto são exibidos.

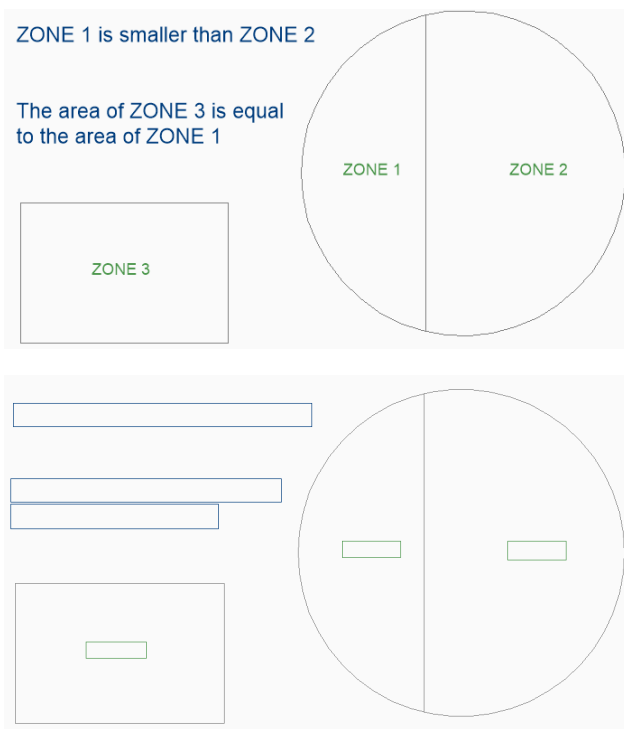
- Quanto Ligada: essa ativa o modo de texto rápido, renderizando todo o texto – texto, textom, atributos, texto de dimensão e demais – como retângulos.



- Quando Desligada (0): essa desativa o modo de texto rápido, retornando o texto para sua exibição normal.
- Esse comando é útil quando os desenhos contêm muito texto, diminuindo a exibição do desenho, mas você ainda precisa ver a localização do texto. Os retângulos também exibem a cor do texto.

Nota: Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a caixa no lugar do texto Liga (1): Exibir uma caixa no lugar do texto



21.3 QUADCOMMANDLAUNCH variável de sistema

21.3.1 Comando de lançamento padrão do quad

Controla como o primeiro comando do Quad é ativado.

O comando Quad padrão depende de qual comando do Quad foi usado por último.

- Quando 0: passe o mouse sobre uma entidade para ver o Quad e clique no botão de comando para iniciar o comando.



- Quando 1: passe o mouse sobre uma entidade para ver o Quad e clique o botão-direito na entidade para iniciar o comando, em vez de clicar primeiro o botão de comando.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não iniciar o primeiro comando do Quad ao clicar botão-direito 1: Iniciar o primeiro comando do Quad ao clicar botão-direito quando o Quad é exibido

21.4 QUADDISPLAY variável de sistema

21.4.1 Exibir Quad

Determina quando exibir o Quad.

BricsCAD somente

Nota: Quando a variável de sistema SELECTIONPREVIEW está Desativada, a opção **Exibir o Quad quando o cursor passa sobre uma entidade** da variável de sistema QUADDISPLAY é ignorada, e o Quad não é exibido.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-15 a 15
Valor padrão:	5
Opções possíveis:	Valor negativo: Desliga o Quad 0: Não exibir o Quad 1: Exibir o Quad quando o cursor sobrevoa uma entidade 2: Exibir o Quad quando entidades estão selecionadas 4: Exibir o Quad ao clicar o botão-direito 8: Suprimir o Quad no sobrevo, quando as entidades estão selecionadas



21.5 QUADEXPANDELAY variável de sistema

21.5.1 Atraso para expandir quad

Controla o atraso para o Quad se expandir, após o cursor ser movido sobre o Quad, em milissegundos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	160

21.6 QUADEXPANDTABDELAY variável de sistema

21.6.1 Atraso ao expandir aba do Quad

Controla o atraso para expansão de uma aba do Quad, depois que o cursor se move sobre o Quad, em milissegundos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50

21.7 QUADGOTRSPARENT variável de sistema

21.7.1 Quad vira transparente

Controla se o Quad fica transparente quando o mouse se afasta dele.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não ficar transparente Liga (1): Ficar transparente



21.8 QUADHIDEDELAY variável de sistema

21.8.1 Atraso ao ocultar quad

Controla o atraso antes que o Quad seja ocultado, quando o mouse está inativo, em milissegundos.

Aplica-se à zona definida na variável de sistema QUADHIDEMARGIN.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	350

21.9 QUADHIDEMARGIN variável de sistema

21.9.1 Margem para ocultar quad

Controla a largura da área de margem ativa ao redor do Quad.

Enquanto o mouse continuar se movendo dentro dessa margem, o Quad permanecerá visível. O Quad ainda ficará gradualmente transparente se a variável de sistema QUADGOTRANSSPARENT estiver ativada.

Assim que o movimento do mouse parar, ou quando o mouse for movido além da margem, o Quad vai desaparecer.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50

21.10 QUADICONSIZE variável de sistema

21.10.1 Tamanho do ícone do Quad

Controla o tamanho do ícone Quad.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Ícones pequenos 1: Ícones grandes 2: Ícones extra-grandes
--------------------	--

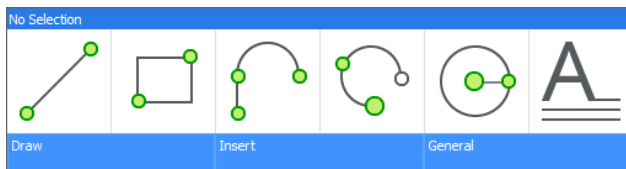
Ícones Pequenos:



Ícones Grandes:



Ícones Extra Grandes:



21.11 QUADICONSPACE variável de sistema

21.11.1 Espaço ícone quad

Controla o espaçamento entre os ícones.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Estreita 1: Normal 2: Largo

Estreito:



Normal:



Largo:



21.12 QUADMOSTRECENTITEMS variável de sistema

21.12.1 Itens mais recentes quad

Controla quantos itens 'mais recentes' são exibidos na barra superior do Quad, os espaços restantes são preenchidos por IA.

São aceitos valores entre 0 e 16.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	4

21.13 QUADPOPUPCORNER variável de sistema

21.13.1 Canto popup quad

Controla onde o Quad vai aparecer, em relação à posição atual do cursor.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Superior Direita 1: Médio direito 2: Inferior direita

21.14 QUADSHOWDELAY variável de sistema

21.14.1 Atraso mostrar quad

Controla o atraso antes da exibição do Quad, ao passar o mouse, em milissegundos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	150

21.15 QUADWIDTH variável de sistema

21.15.1 Largura quad

Controla o número de colunas no Quad.

São aceitos valores entre 4 e 16.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	4 a 16
Valor padrão:	6



22. R

22.1 R12SAVEACCURACY variável de sistema

22.1.1 Precisão ao Salvar em R12

Controla o número de segmentos entre segmentos de controle de spline, ou em arcos elípticos de 90 graus, quando salvo para R12.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	8

22.2 R12SAVEDEVIATION variável de sistema

22.2.1 Desvio ao Salvar em R12

Controla o desvio para Elipses e Splines quando salvo para a versão R12.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.0

22.3 RASTERPREVIEW variável de sistema

22.3.1 Prévia raster

Controla se a imagem de prévia é salva com o desenho.

Esta imagem é exibida por gerenciadores de arquivos e outros programas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não crie imagem prévia Liga (1): Criar imagem prévia
--------------------	---

22.4 RE_INIT variável de sistema

22.4.1 Reinicializar Aliases (Somente-leitura)

Reinicializa a mesa digitalizadora, a porta da mesa, e/ou recarrega o arquivo PGP (aliases de comando).

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 21
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Reinicialização portas entrada/saída digitalizador 4: Inicialização digitalizador 16: Re-inicialização do arq. PGP (recarregar)

22.5 REALTIMESPEEDUP variável de sistema

22.5.1 Velocidade em tempo-real

Controla o número de mensagens do mouse que são ignoradas durante as operações de Pan.

São aceitos valores entre 0 e 10.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	5

22.6 REALWORLDSCALE variável de sistema

22.6.1 Escala mundo real

Renderiza materiais com unidades definidas para a escala do mundo-real.



Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não renderizar materiais em escala-real Liga (1): Renderizar materiais em escala-real

22.7 RECENTFILES variável de sistema

22.7.1 Contagem máxima da lista de arquivos recentes

Controla o número máximo de arquivos mostrados na seção **Arquivos Recentes** no menu Arquivo (MRU's) e na página Iniciar/Começar.

Valores entre 0 e 60 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	30

22.8 RECENTPATH variável de sistema

22.8.1 Caminho recente

Caminho do arquivo usado mais recentemente.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

22.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variável de sistema

22.9.1 Opacidade da face

Controla a transparência de uma face selecionada.



São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	25 a 100
Valor padrão:	25

22.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variável de sistema

22.10.1 Cor da face

Controla a cor de destaque de uma face bloqueada pelo UCS Dinâmico.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#007AFF

22.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variável de sistema

22.11.1 Opacidade aresta

Controla as bordas ocultas da transparência, quando uma entidade inteira é selecionada, se a variável de sistema REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN estiver ativada (1).

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

22.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variável de sistema

22.12.1 Cor da borda oculta

Controla a cor das bordas ocultas, quando uma entidade inteira é selecionada, se a variável de sistema REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN estiver ativada (1).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)

22.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variável de sistema

22.13.1 Opacidade aresta

Controla a transparência de uma borda, quando uma entidade inteira é selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	100

22.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variável de sistema

22.14.1 Cor da aresta

Controla a cor de uma borda, quando uma entidade inteira é selecionada.



BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0, 122, 255 (caixa de diálogo Configurações) #007AFF (Linha de Comando)

22.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema

22.15.1 Oculta arestas

Exibe bordas ocultas, quando uma entidade inteira é selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar bordas ocultas Liga (1): Mostrar arestas ocultas

22.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variável de sistema

22.16.1 Suavidade da aresta

Controla se linhas suaves (com anti-alias) são mostradas, quando uma entidade inteira é selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Bordas suaves desligadas Liga (1): Bordas suaves ligadas



22.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS variável de sistema

22.17.1 Espessura da aresta

Controla a espessura de uma borda, quando uma entidade inteira é selecionada.

Valores entre 0,0 e 20,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	2.0

22.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variável de sistema

22.18.1 Transparência da face

Controla a transparência de uma face quando selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 significa totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	10

22.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR variável de sistema

22.19.1 Cor da face

Controla a cor de uma face, quando uma entidade inteira é selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	String
---------	--------



Salvo em:	Preferência
Valores possíveis:	0, 122, 255 (caixa de diálogo Configurações) #007AFF (Linha de Comando)

22.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variável de sistema

22.20.1 Opacidade aresta

Controla a transparência de uma borda, quando selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- 0 é totalmente transparente.
- 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	100

22.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variável de sistema

22.21.1 Cor da aresta

Controla a cor de uma borda, quando selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	255, 128, 0 (Diálogo de Configurações) #FF8000 (Linha de Comando)

22.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variável de sistema

22.22.1 Brilho

Alterna um efeito de brilho em uma borda, quando selecionada.



BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar brilho Liga (1): Mostrar brilho

22.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variável de sistema

22.23.1 Suavidade da aresta

Exibe linhas suaves (com anti-alias), quando selecionado.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Bordas suaves desligadas Liga (1): Bordas suaves ligadas

22.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS variável de sistema

22.24.1 Espessura da aresta

Controla a espessura de uma borda, quando selecionada, em pixels.

Valores entre 0,0 e 20,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	2.0



22.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA variável de sistema

22.25.1 Transparência do brilho

Controla a transparência do brilho. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	75

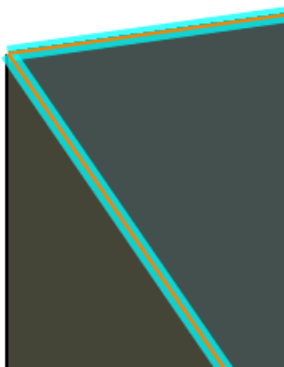
22.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR variável de sistema

22.26.1 Cor do brilho

Controla a cor do efeito de brilho em uma borda, quando selecionada. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)



22.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING variável de sistema

22.27.1 Suavidade do brilho

Exibe linhas suaves (com anti-alias) para o efeito de brilho em uma borda, quando selecionada. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar linhas suaves de brilho Liga (1): Ligar linhas suaves de brilho



22.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS variável de sistema

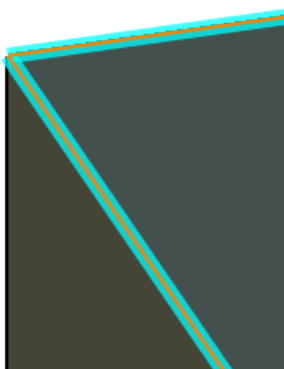
22.28.1 Espessura do brilho

Controla a espessura do efeito de brilho em uma borda, quando selecionada, em pixels. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Valores entre 0,0 e 20,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	3.0





22.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variável de sistema

22.29.1 Opacidade da face

Controla a transparência de uma face, quando selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	10

22.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variável de sistema

22.30.1 Cor da face

Controla a cor de uma face, quando selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#007AFF

22.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema

22.31.1 Oculta arestas

Controla se bordas ocultas serão exibidas na seleção.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar bordas ocultas Liga (1): Mostrar arestas ocultas
--------------------	---

22.32 REDSDKLINESMOOTHING variável de sistema

22.32.1 Suavização da linha

Ativa a suavização de linha para modos de renderização 3D.

Nota: Não tem efeito se o anti-alias estiver ligado.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Suavização de linha desligada Liga (1): Suavização de linha ligada

22.33 REDUCELENGTHTYPE variável de sistema

22.33.1 Tipo de Comprimento da Redução

Define o tipo de comprimento predefinido do redutor de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

22.34 REDUCELENGTHVALUE variável de sistema

22.34.1 Valor de Comprimento da Redução

Define o valor do comprimento predefinido do redutor de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente



Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0,0 a 1e6
Valor padrão:	0.5

22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET variável de sistema

22.35.1 Bloquear EditarRef

Bloqueia entidades que não estão no RefEx, quando em modo de Edição de Referência (EDITARREF).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não bloqueia entidades que não estejam na RefEx escolhida Liga (1): Bloqueia entidades que não estão na RefEx escolhida

22.36 REFEDITNAME variável de sistema

22.36.1 EditarRef nome (Somente-leitura)

O nome do RefEx que está sendo editada neste momento.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

22.37 REFPATHTYPE variável de sistema

22.37.1 Tipo padrão de caminho para os arquivos de referência

Controla se os arquivos de referência são anexados usando caminhos completos, relativos ou sem caminhos, quando anexados pela primeira vez.

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
	0: Sem caminho 1: Caminho Relativo 2: Caminho Completo

Nota: Arquivos de referência que já estejam anexados não são afetados.

22.38 REGENMODE variável de sistema

22.38.1 Modo de regeneração

Ativa/desativa a regeneração automática. Consulte também o comando REGENAUTO.

O BricsCAD vai regenerar a tela automaticamente quando REGENMODE está Ligado, mas em alguns casos uma regeneração forçada do desenho pode ser necessária. Isso é feito pelo comando REGEN.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar o comando REGENAUTO Liga (1): Ligar o comando REGENAUTO

22.39 REGEXPAND variável de sistema

22.39.1 Caminhos do registro de tipo expandido

Controla os tipos de caminhos armazenados em um registro (absoluto ou expansível).

Nota: É necessário reiniciar.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar caminhos em um formato portátil usando variáveis de ambiente Liga (1): Armazenar caminhos em um formato portátil usando variáveis de ambiente
--------------------	--

22.40 REMEMBERFOLDERS variável de sistema

22.40.1 Lembrar pastas

O caminho de arquivo usado para as caixas de diálogo padrão para seleção de arquivo.

- Quando 0: Ao iniciar o programa clicando duas vezes no ícone de atalho, se um caminho para Iniciar estiver especificado para o ícone, esse caminho será usado como padrão para todas as caixas de diálogo padrão de seleção de arquivo.
- Quando 1: O caminho padrão em cada caixa de diálogo padrão para seleção de arquivo é o último caminho usado nessa caixa de diálogo. A pasta especificada para Iniciar para o ícone de atalho não é usada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Iniciar no caminho - consulte as variáveis de sistema DRAWINGPATH e BLOCKSPATH 1: Use o caminho mais recente

22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variável de sistema

22.41.1 Renderizar Material da Composição

Renderiza os materiais das composições e suas subcamadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0-1 (Liga-Desliga)



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não renderizar os materiais das composições e suas subcamadas. 1: Renderizar os materiais das composições e suas subcamadas.

Nota:

A variável de sistema RENDERCOMPOSITIONMATERIAL só está disponível para os níveis de licença BIM e Ultimate.

22.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD variável de sistema

22.42.1 Baixar recursos ausentes para materiais de renderização

Baixa automaticamente os recursos ausentes de materiais para renderização.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não baixar recursos ausentes para materiais de renderização On (1): Baixar recursos ausentes para materiais de renderização

22.43 RENDERMATERIALSPATH variável de sistema

22.43.1 Caminho do diretório dos materiais de renderização

O(s) caminho de arquivo para arquivos de material de renderização criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

22.44 RENDERUSINGHARDWARE variável de sistema

22.44.1 Render usando hardware

Controla se o hardware é usado para renderizar. Desative-o se houver problemas causados pela placa gráfica ou pelo driver.



Uma reinicialização pode ser necessária.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar somente software (+lenta) 1: Preferir hardware (mais rápido) 2: Preferir software (somente para testes) 3: Use somente hardware (somente para testes)

22.45 REPORTPANELMODE variável de sistema

22.45.1 Modo do painel de relatório

Controla a aparência do painel **Relatório**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Clássico - O painel Relatório tem uma aparência clássica como uma janela encaixável 1: Moderno - O painel Relatório é uma janela transparente. 2: Oculto - O painel Relatório é uma janela transparente oculta na barra de Status

22.46 RESTORECONNECTIONS variável de sistema

22.46.1 Restaurar Conexões

Restaura as conexões estruturais após os comandos.



Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não Restaura Conexões Liga (1): Restaura Conexões

22.47 RESTORELOSTFOCUS variável de sistema

22.47.1 Restaurar o foco perdido (Linux)

Controla a recuperação do foco perdido. Dependendo do gerenciador da janela, o foco pode ser perdido quando janelas de curta duração como Quad e dicas de rolagem são usadas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	Desl (0): Não tentar recuperar da perda de foco. Liga (1): Tentativa automática de recuperação da perda de foco.

22.48 RETAINEDGRAPHICS variável do sistema

22.48.1 Gráficos Retidos

Alterna o uso de gráficos retidos.

Gráficos retidos podem melhorar o desempenho de certas operações (por exemplo, rotação e navegação em Pan da câmera).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar gráficos retidos. Liga (1): Usar gráficos retidos.

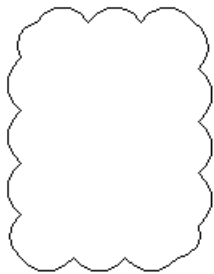


22.49 REVCLLOUDARCSTYLE variável de sistema

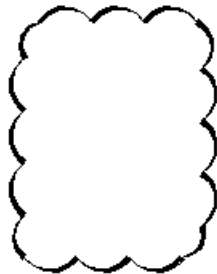
22.49.1 Estilo de arco padrão em nuvens de revisão

Controla o estilo de arco predefinido, para nuvens de revisão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Normal 1: Caligrafia



Normal



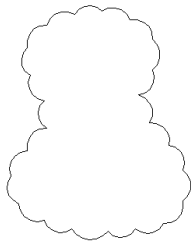
Calligraphy

22.50 REVCLLOUDCREATEMODE variável de sistema

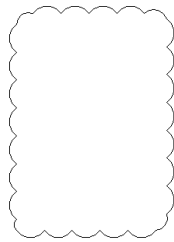
22.50.1 Modo de criação de nuvem de revisão

Controla o modo predefinido para criação de nuvens de revisão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mão livre 1: Retangular 2: Poligonal



Freehand



Rectangular



Polygonal

22.51 REVLOUDGRIPS variável de sistema

22.51.1 Alças em nuvem de revisão

Usa alças personalizadas para nuvens de revisão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Exibe alças em cada segmento de arco Liga (1): Exibe apenas as alças mais relevantes

22.52 REVLOUDMAXARCLENGTH variável de sistema

22.52.1 Máximo comprimento de arco em nuvens de revisão

Controla o comprimento máximo predefinido do arco, para nuvens de revisão. O comprimento máximo do arco é multiplicado pelo valor da variável DIMSCALE.

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.375

22.53 REVLOUDMINARCLENGTH variável de sistema

22.53.1 Mínimo comprimento de arco em nuvens de revisão

Controla o comprimento de arco mínimo predefinido, para nuvens de revisão. O comprimento mínimo do arco é multiplicado pelo valor da variável DIMSCALE.

Digite:	Real
---------	------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.375

22.54 RHINOVERSION variável de sistema

22.54.1 Rhino Export versão

A versão do formato 3DM, usada para exportar para Rhino.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Último disponível 2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT variável de sistema

22.55.1 Altura da faixa encaixada

Controla a altura da Faixa de opções.

Valores entre 0 e 500 são aceitos. Valores inferiores ao conteúdo atual da Faixa de opções serão desconsiderados.

Um valor de 0 significa altura Automática.

Nota: Valores abaixo de 124 são efetivos somente sob determinadas circunstâncias.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 500



Valor padrão:	0
---------------	---

22.56 RIBBONPANELMARGIN variável de sistema

22.56.1 Margem do painel

O tamanho, em pixels, do espaço em branco nas bordas do painel da Faixa de opções.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	8

22.57 RIBBONSETTINGSENABLED variável de sistema

22.57.1 Controlar configurações da interface da Faixa de opções Liga/Desl

Ativa/desativa a exibição do controle Configurações de interface na Faixa de opções.

Nota: Uma reinicialização pode ser necessária.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o controle Configurações da Interface na Faixa de opções Liga (1): Exibir o controle Configurações da Interface na Faixa de opções

22.58 RIBBONSTATE variável de sistema

22.58.1 Estado da Faixa de opções (Somente-leitura)

Indica se a Faixa de opções está ativada.

A Faixa pode ser fechada com o Comando FECHARFAIXAOPCOES e pode ser exibido com o comando FAIXAOPCOES.



Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a Faixa de opções Liga (1): Mostrar a Faixa de opções

22.59 ROAMBLEROOTPREFIX variável de sistema

22.59.1 Prefixo Raiz transportável (Somente-leitura)

O caminho da pasta raiz onde foram instalados os arquivos móveis para o usuário atual, como menus e estilos de plotagem.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

22.60 ROLLOVEROPACITY variável de sistema

22.60.1 Opacidade no sobrevôo

Controla a opacidade do Quad.

São aceitos valores entre 10 e 100.

- Um valor de 10 significa transparência máxima.
- Um valor de 100 significa opacidade total.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	10 a 100
Valor padrão:	100

22.61 ROLLOVERPARAMS variável de sistema

22.61.1 Parâmetros de rolagem

Mostrar parâmetros de bloco nas dicas de rolagem



Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar parâmetros do bloco Liga (1): Mostrar parâmetros do bloco

22.62 ROLLOVERSELECTIONSET variável de sistema

22.62.1 Conjunto de seleção de sobreposição

Controla o comportamento das propriedades nas dicas de rolagem, quando entidades mistas são selecionadas. Definir o valor como **Propriedades compartilhadas por todas as entidades selecionadas** diminui o desempenho em grandes seleções.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Sem propriedades 1: Propriedades gerais 2: Propriedades compartilhadas por todas as entidades selecionadas

22.63 ROLLOVERTIPS variável de sistema

22.63.1 Dicas de rolagem

Alterna a exibição das propriedades da entidade no Quad, ao passar o mouse.

Nota: Quando a variável de sistema SELECTIONPREVIEW está Desativada, a variável de sistema ROLLOVERTIPS é ignorada, e as propriedades da entidade não são exibidas quando você passa o cursor sobre as entidades.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar propriedades ao passar o mouse Liga (1): Mostrar propriedades ao passar o mouse

22.64 RTDISPLAY variável de sistema

22.64.1 Mostrar em tempo-real

Controla como imagens raster e entidades OLE são exibidas durante a ação de ZOOM ou PAN.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostrar imagens raster e conteúdo OLE 1: Mostrar contorno apenas

22.65 RTROTATIONSPPEEDFACTOR variável de sistema

22.65.1 Fator Velocid. Rotação em Tempo-real

Controla a velocidade de rotação das ferramentas Look e Walk (comandos RTLOOK e RTWALK).

Valores entre 0,01 e 100,00 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.01 a 100.
Valor padrão:	1

22.66 RUBBERBANDCOLOR variável de sistema

22.66.1 Cor da faixa elástica

Controla a cor da linha da faixa elástica, usada para rastreamento de encaixe temporário.



BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	40

22.67 RUBBERBANDSTYLE variável de sistema

22.67.1 Estilo tracejado em faixa elástica

Ativa um estilo de linha tracejada para a faixa elástica, usada para rastreamento de encaixe temporário.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Estilo tracejado desativado Liga (1): Estilo tracejado ativado

22.68 RUBBERSHEET (para OS X) variável de sistema

22.68.1 Touchpad em retângulo elástico

Habilite zoom/rotacionar/pan simultaneamente com movimentos de dois dedos no touchpad.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativa a ação simultânea de dois dedos para zoom/rotacionar/pan Liga (0): Ativa a ação simultânea de dois dedos para zoom/rotacionar/pan



22.69 RUBBERSHEETSENSIBILITY (para OS X) variável de sistema

22.69.1 Sensibilidade de ativação do gesto da Folha elástica

Controla a sensibilidade dos gestos.

Valores de 0 a 10 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	5

22.70 RULERDISPLAY variável de sistema

22.70.1 Exibir régua

Mostra uma régua durante as operações do Manipulador.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir régua Liga (1): Exibir régua

22.71 RULERTEXTCOLOR variável de sistema

22.71.1 Cor do Texto da Régua

Controla a cor do texto da régua do Manipulador.

Aplica-se apenas se a variável de sistema RULERDISPLAY estiver ativada (1).

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#c8c8c8



Valores possíveis:	Código de cores RGB Código de cores Hexadecimais Código de cor de Índice
--------------------	--

Um novo valor para a variável pode ser entrado na linha de Comando.

22.72 RUNASLEVEL variável de sistema

22.72.1 Rodar como nível de licença

Executa o programa em um nível diferente (inferior) do nível licenciado. Se o nível licenciado for inferior a RUNASLEVEL, RUNASLEVEL será ignorado.

Nota: É necessário reiniciar.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	5
Valores possíveis:	0: Lite 1: Pro 2: (Obsoleto) 3: BIM 4: Mechanical 4: Ultimate

22.73 RVTRFALEVELOFDETAIL variável do sistema

22.73.1 LOD / Nível de detalhe

Controla o nível de detalhe (LOD) para importação RVT e RFA.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 3



Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Grosso 2: Médio 3: Fino

22.74 RVTVALIDATEBREP variável de sistema

22.74.1 Validar geometria BREP

Valida a geometria BREP durante uma importação de RVT.

Aviso: Desabilitar isto pode importar mais geometria sem nenhuma verificação de integridade.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desl (Desabilitar) 1: Liga (Habilitar)



23. S

23.1 SAFEMODE variável de sistema

23.1.1 Modo Seguro (Somente-leitura)

Indica se o código executável pode ser carregado e executado na sessão atual. Começar em um ambiente limpo pode ajudar a eliminar possíveis causas de um bloqueio.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Permite a execução de código executável Liga (1): Não permite que o código executável seja executado

23.2 SAVECHANGETOLAYOUT variável de sistema

23.2.1 Salvar alterações ao layout

Salva alterações em um layout na caixa de diálogo **Print/Imprimir**.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar alterações no layout Liga (1): Salvar alterações no layout

23.3 SAVEFIDELITY variável de sistema

23.3.1 Salvar fidelidade

Controla se este desenho é salvo com fidelidade visual.

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar com fidelidade visual Liga (1): Salvar com fidelidade visual

23.4 SAVEFILE variável de sistema

23.4.1 Salve o nome do arquivo (Somente-leitura)

O atual nome do arquivo de salvamento automático.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

23.5 SAVEFILEPATH variável de sistema

23.5.1 Caminho para salvar arquivo

O caminho do arquivo onde os salvamentos automáticos e os arquivos temporários estão armazenados.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

23.6 SAVEFORMAT variável de sistema

23.6.1 Salvar formato

Controla o formato predefinido de salvamento.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 39
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binário DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binario DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: Binary DXF 2010 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: Binary DXF 2007 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: Binary DXF 2004 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: Binary DXF 2000 19: DWG R14 20: DXF R14 21: Binary DXF R14 22: DWG R13 23: DXF R13 24: Binary DXF R13 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binary DXF R11/R12 28: DXF R10 29: Binary DXF R10 30: DXF R9
--------------------	--

23.7 SAVELAYERSNAPSHOT variável de sistema

23.7.1 Salvar o Instantâneo da Camada com a vista

Salva as configurações da camada atual e as utiliza para novas vistas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



23.8 SAVENAME variável de sistema

23.8.1 Nome do desenho salvo (Somente-leitura)

O nome do arquivo e o caminho da pasta do desenho atual.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

23.9 SAVEONDOCSWITCH variável de sistema

23.9.1 Salvar ao alternar documento

Salva o desenho automaticamente quando outra aba de desenho é ativada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar o desenho quando outro é ativado Liga (1): Salvar ao trocar de documento

23.10 SAVEROUNDTRIP variável de sistema

23.10.1 Salvar ida e volta

Permite que informações sejam salvas, em um arquivo de banco de dados, quando não suportadas no desenho.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

23.11 SAVETIME variável de sistema

23.11.1 Intervalo para tempo de salvamento

Controla o intervalo para salvamentos automáticos, em minutos.



São aceitos valores entre 0 e 20. Se for definido como zero, o salvamento automático será desativado.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 240
Valor padrão:	60
Valores possíveis:	0: Desativar o salvamento automático 1 - 240: Salva o desenho no intervalo especificado (em minutos)

23.12 SCREENBOXES variável de sistema

23.12.1 Caixas de menu da tela (Somente-leitura)

Contém o número de caixas exibidas no menu da tela. Se o menu da tela estiver desativado, o valor será zero.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva

23.13 SCREENMODE variável de sistema

23.13.1 Modo de tela (Somente-leitura)

Armazena o estado dos gráficos/textos da exibição do programa.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 3
Valores possíveis:	0: A tela de texto é exibida 1: Area do desenho mostrada 2: Display de tela dupla está configurado



23.14 SCREENSIZE variável de sistema

23.14.1 Tamanho da tela (Somente-leitura)

O tamanho da viewport atual, em pixels (largura x altura).

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Não é salva

23.15 SCRLHIST variável de sistema

23.15.1 Histórico rolagem

Controla o número de linhas armazenadas no histórico da linha de Comando.

São aceitos valores entre 0 e 256.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	256

23.16 SDI variável de sistema

23.16.1 Interface de documento-único (Windows)

Controla se um desenho é aberto em uma nova instância da aplicação, ou em uma instância existente. Implementado parcialmente: a variável SDI controla o comportamento de duplo-clique para desenhos, mas ainda é possível abrir múltiplos documentos em cada instância da aplicação.

Nota: As configurações de SDI 2 e 3 não estão salvas. Se SDI estiver definida como 3, o programa o alterna de volta para 1 quando a aplicação que não suporta múltiplos desenhos for descarregada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Interface de múltiplos-desenhos 1: Interface de desenho-único 2: (Somente-leitura) A interface de múltiplos-desenhos fica desativada porque uma aplicação foi carregada e não tem suporte a múltiplos-desenhos 3: (Somente-leitura) A interface de múltiplos-desenhos fica desativada porque o usuário definiu SDI como 1 e o programa carregou uma aplicação que não suporta múltiplos-desenhos. (SDI foi definida como 1 antes que a aplicação fosse carregada)
--------------------	---

23.17 SECTIONRESULTINTERVAL variável de sistema

23.17.1 Intervalo de resultado do corte

A distância entre blocos de corte gerados no Model Space.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	400,0

Nota:

- Se INSUNITS=polegadas (1), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 400,0.
- Se INSUNITS=milímetros (4), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 10000,0.
- Se INSUNITS=centímetros (5), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 1000,0.
- Se INSUNITS=metros (6), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 10,0.

23.18 SECTIONSCALE variável de sistema

23.18.1 Escala do corte

A escala padrão usada para gerar cortes.

Valores entre 0,000001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.02



23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variável de sistema

23.19.1 Caminho de procura em config. de cortes

O caminho do arquivo para estilos de corte BIM, estilos de etiqueta BIM, e personalizações do desenho. Separe os caminhos com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

23.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variável de sistema

23.20.1 Template para conjunto de folhas em Imperial

O caminho de arquivo para o arquivo de Conjunto de Folhas (DST) usado como template para um novo corte. Aplica-se somente quando a variável de sistema MEASUREMENT é 0 (imperial).

O arquivo padrão é BIM-section-imperial.dst, que pode ser encontrado na pasta {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	BIM-section-imperial.dst

Nota: A variável de sistema SECTIONSETTEMPLATEIMPERIAL está disponível apenas para os níveis de licença **BIM** e **Ultimate**.

23.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variável de sistema

23.21.1 Template para conjunto de folhas em Métrico

O caminho do arquivo para o arquivo Conjunto de Folhas (dst), usado como template para um novo corte. Aplica-se apenas quando a variável de sistema MEASUREMENT é 1 (métrica).

O arquivo padrão é BIM-section-metric.dst, que pode ser encontrado na pasta {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	BIM-section-metric.dst
---------------	------------------------

Nota: A variável de sistema SECTIONSETTEMPLATEMETRIC está disponível apenas para os níveis de licença **BIM** e **Ultimate**.

23.22 SECURELOAD variável de sistema

23.22.1 Política de segurança de arquivo executável (Somente-leitura)

A política de segurança usada para carregar arquivos executáveis.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhuma política de segurança 1: Avisar se o carregamento de local não confiável 2: Carregar somente de locais confiáveis

23.23 SELECTIONANNODISPLAY variável de sistema

23.23.1 Mostrar todas as escalas anotativas na seleção

Exibe uma entidade anotada, em todas as escalas, na seleção.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exibição das escalas de anotação Liga (1): Habilitar a exibição das escalas de anotação

23.24 SELECTIONAREA variável de sistema

23.24.1 Area de seleção

Controla exibição dos efeitos da seleção por área.



Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar efeitos da área de seleção Liga (1): Mostrar efeitos da área de seleção

23.25 SELECTIONAREAOPACITY variável de sistema

23.25.1 Opacidade da área de seleção

Controla a transparência da área de seleção. Aplica-se apenas quando a configuração SELECTIONAREA está ativada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 significa totalmente opaco.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	25

23.26 SELECTIONCYCLING variável de sistema

23.26.1 Ciclo de seleção

Controla as opções de exibição associadas a objetos sobrepostos, e ao ciclo de seleção.

Nota: Quando a variável de sistema SELECTIONPREVIEW está Desativada, a variável de sistema SELECTIONCYCLING é ignorada, e nenhum emblema ou caixa de diálogo de seleção é exibido quando você passa o cursor sobre entidades.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-2 a 2



Valor padrão:	2
Opções possíveis:	-2: O ciclo de seleção desativado, mas a configuração é armazenada (valor alternado 2) -1: O ciclo de seleção desativado, mas a configuração é armazenada (valor alternado 1) 0: As opções de exibição estão desativadas 1: Um emblema é exibido quando você passa o mouse sobre objetos que se sobrepõem 2: São exibidos um emblema e a caixa de diálogo Seleção

23.27 SELECTIONMODES variável de sistema

23.27.1 Modos de seleção

Controla o que é selecionado por predefinição: entidades inteiras, subentidades ou limites.

Use a tecla TAB, ao passar o mouse, para circular entre as opções.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Selecionar bordas 2: Selecionar faces 4: Selecionar bordas detectadas 8: Selecionar vértices

23.28 SELECTIONPREVIEW variável de sistema

23.28.1 Mostrar prévia da seleção

Controla as regras usadas para realçar entidades quando o cursor da caixa de seleção passa o mouse sobre uma entidade.

Nota: Quando a variável de sistema SELECTIONPREVIEW está Desativada:

- a opção **Exibir o Quad quando o cursor passa sobre uma entidade** da variável de sistema QUADDISPLAY é ignorada, e o Quad não é exibido,



- a variável de sistema ROLLOVERTIPS é ignorada e as propriedades da entidade não são exibidas (o Quad não é exibido),
- a variável de sistema SELECTIONCYCLING é ignorada e nenhum emblema ou caixa de diálogo de seleção é exibido (o Quad não é exibido).

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Não exibir a vista prévia da seleção. 1: Quando nenhum comando está ativo 2: Quando um comando solicita a seleção de entidade

23.29 SELECTSIMILARMODE variável de sistema

23.29.1 Igualar opções para SELECTSIMILAR

Controla quais propriedades devem corresponder ao comando SELECTSIMILAR. Para que esse comando funcione conforme pretendido, pelo menos uma propriedade deve estar ativada. Quando todas as propriedades estão desativadas, esse comando seleciona apenas a(s) entidade escolhida no prompt **Selecionar entidades**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	130
Opções possíveis:	0: Tipo de entidade 1: Cor 2: Camada 4: TipoLinha 8: Escala do tipo de linha 16: Espessura de linha 32: Estilo de plotagem 64: Estilo da entidade 128: Nome



23.30 SETBYLAYERMODE variável de sistema

23.30.1 Definir pelo modo de camada

Controla quais propriedades de camada são aplicadas com o comando DEFPORCAMADA.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	255
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Cor 2: Tipo de linha 4: Esp. de linha 8: Material 16: Estilo de plotagem 32: ProBloco 64: Blocos 128: Transparência

23.31 SHADEDGE variável de sistema

23.31.1 Arestas sombreadas

Controla como faces e bordas são visualizadas em vistas renderizadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Faces sombreadas, arestas não destacadas 1: Faces sombreadas, arestas na cor do fundo 2: Faces não preenchidas, bordas na cor da entidade 3: Faces na cor da entidade, arestas na cor do fundo



23.32 SHADEDIF variável de sistema

23.32.1 Difusão de sombreadimento

Controla a proporção de luz reflexiva difusa para luz ambiente, como uma porcentagem de luz reflexiva difusa, quando a variável de sistema SHADEDGE está definida como 0 ou 1.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	70

23.33 SHEETNUMBERLEADINGZEROES variável de sistema

23.33.1 Número da folha com zeros à esquerda

Controla o número de zeros que precedem os valores de 'Número' da nova folha.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 8
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

23.34 SHEETSETAUTOBACKUP variável de sistema

23.34.1 Backup automático de conjunto de folhas

Cria um arquivo de backup quando um arquivo Conjunto de Folhas (Sheet Set) é aberto.



Os arquivos de backup devem ter o mesmo nome do arquivo Conjunto de Folhas, mas com uma extensão 'ds\$'.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar arquivos de backup Liga (1): Criar arquivos de backup

23.35 SHEETSETTEMPLATEPATH variável de sistema

23.35.1 Caminho do template do Conj. de Folhas

O caminho do arquivo para a pasta Sheet Set Templates.

O caminho predefinido é: `\Users\<user name>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V24x64\en_US\Templates.`

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

23.36 SHORTCUTMENU variável de sistema

23.36.1 Menus de atalho

Controla o status dos menus de contexto DEFAULT, EDIT e COMMAND (clique com o botão direito do mouse).

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	19



Opções possíveis:	0: Desabilitar todos os menus de atalho para Padrão, Editar e Comando 1: Habilitar os menus de atalho no modo padrão 2: Habilitar menus de atalho no modo Editar 4: Habilitar menus de atalhos do modo de Comando (disponíveis sempre que um comando estiver ativo) 8: Habilitar menus de atalhos do modo de Comando apenas quando as opções de comando estiverem disponíveis na linha de Comando 16: Ativa um menu de atalho quando o botão-direito é mantido pressionado 32: Repete comando com um curto clique botão-direito, quando as entidades são selecionadas e Quad não é mostrado
-------------------	---

23.37 SHORTCUTMENUURATION variável de sistema

23.37.1 Duração do menu de atalho

Controla o atraso entre o clique do botão-direito e a aparecimento do menu de contexto (botão-direito), em milissegundos.

Valores entre 100 e 10.000 são aceitos.

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	250

23.38 SHOWDOCTABS variável de sistema

23.38.1 Visibilidade das abas

Ativa/desativa as abas, na aba de documentos.

Você pode aumentar a área de desenho ocultando as abas do documento, na interface do usuário.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não torna as abas visíveis Liga (1): Torna as abas visíveis
--------------------	--

23.39 SHOWFULLPATHINTITLE variável de sistema

23.39.1 Exibir caminho completo no título

Exibe o caminho completo de um desenho na barra de título. Se desativado, exibe apenas o nome do arquivo.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl

23.40 SHOWIDSPROPERTIESONLY variável de sistema

23.40.1 Mostrar Somente Propriedades IDS

Quando um arquivo IDS-XML está sendo importado, essa configuração controla se apenas as propriedades exigidas pelo IDS devem ser mostradas no painel **Propriedades**, ou se todas as propriedades devem ser mostradas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Mostrar todas as propriedades Liga (1): Mostrar somente as propriedades exigidas pelo IDS

23.41 SHOWLAYERUSAGE variável de sistema

23.41.1 Uso da Camada

Mostra informações sobre o uso da camada no painel **Camadas**.

Na coluna **Atual**, os ícones de **Uso da Camada** indicam quando as configurações da viewport para o layout atual e a viewport de Paper Space são diferentes das configurações no Model Space:





: Camada atual com substituições na viewport.



: Camada com substituições na viewport.



: Camada vazia com substituições na viewport.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o Uso da Camada Liga (1): Exibir Uso da Camada

23.42 SHOWSCROLLBUTTONS variável de sistema

23.42.1 Botões de rolagem (Mac & Linux)

Exibe os botões de rolagem esquerda e direita.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar botões de rolagem Liga (1): Mostrar botões de rolagem

23.43 SHOWTABCLOSEBUTTON variável de sistema

23.43.1 Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)

Ativa/desativa o botão fechar nas barras de abas, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão de Fechar nas abas Liga (1): Mostrar o botão de Fechar nas abas

23.44 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variável de sistema

23.44.1 Botão Fechar na aba ativa (Mac & Linux)

Ativa/desativa o botão Fechar somente na aba ativa, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o botão de fechar somente na aba ativa Liga (1): Exibir o botão de fechar, somente na aba ativa

23.45 SHOWTABCLOSEBUTTONALL variável de sistema

23.45.1 Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)

Ativa/desativa o botão Fechar em todas as abas, na aba documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão de Fechar em todas as abas Liga (1): Mostrar o botão de Fechar em todas as abas

23.46 SHOWWINDOWLISTBUTTON variável de sistema

23.46.1 Mostrar botão da lista de janelas (Mac & Linux)

Mostra uma lista suspensa de janelas.

BricsCAD somente



Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão da lista de janelas Liga (1): Mostrar o botão da lista de janelas

23.47 SHPNAME variável de sistema

23.47.1 Nome da shape

O nome predefinido da forma, de acordo com as convenções de nomenclatura.

'.' significa nenhuma predefinição.

Nota: Shapes são uma versão inicial de blocos que eram eficientes, mas difíceis de codificar. Shapes raramente são usadas nos dias de hoje.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

23.48 SIGWARN variável de sistema

23.48.1 Aviso de assinatura

Controla o comportamento da caixa de diálogo Assinatura, quando um desenho com uma assinatura é aberto.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Exibido somente se o desenho tiver uma assinatura inválida Liga (1): Exibido se um desenho tiver uma assinatura



23.49 SINGLETONMODE variável de sistema

23.49.1 Modo Singleton

Alterne para controlar se uma ou mais instâncias do BricsCAD podem ser executadas simultaneamente.

- Quando definido como Desl (Off), você pode iniciar duas ou mais cópias do BricsCAD ao mesmo tempo.
- Quando definido como Liga (On), somente uma única instância do BricsCAD pode executar.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Modo Singleton desativado Liga (1): Modo Singleton ligado

23.50 SITELOCATIONVISIBILITY variável de sistema

23.50.1 Visibilidade do marcador de Local do Site

Controla a visibilidade do marcador de Local do Site.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe o marcador de Local do Site no desenho Liga (1): Exibe o marcador de Local do Site no desenho

23.51 SKETCHFEATURECOPYMODE variável de sistema

23.51.1 Modo de cópia do recurso Esboço

Controla como os recursos do esboço serão copiados.

Se Ativada, as cópias dos recursos do esboço serão independentes de sua origem (novos blocos dos esboços/caminhos/curvas-guia/etc. serão criados).

BricsCAD somente



Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Cópias de recursos de esboço compartilham seus esboços (caminhos, curvas-guia etc.) com sua origem. 1: As cópias dos recursos do esboço têm novos esboços (caminhos, curvas-guia etc.). As cópias não têm um link para a origem.

23.52 SKETCHINC variável de sistema

23.52.1 Incremento de croqui

O comprimento dos segmentos criados com o comando CROQUI, na(s) unidade do desenho.

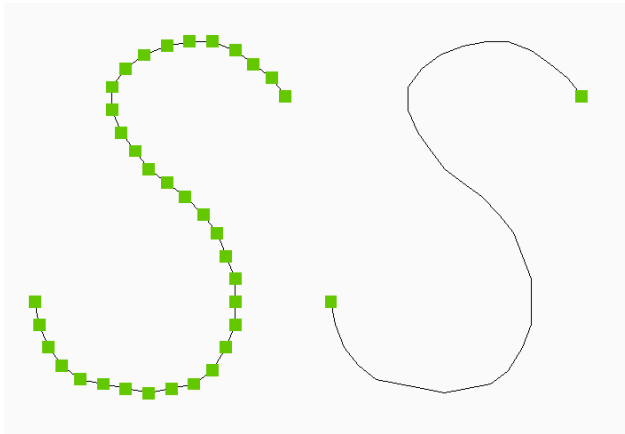
Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

23.53 SKPOLY variável de sistema

23.53.1 Polilinha croqui

Controla o tipo de entidade criado com o comando CROQUI.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Gerar linhas Liga (1): Gerar polilinhas



23.54 SKYSTATUS variável de sistema

23.54.1 Status do céu

Controla se a iluminação do céu é computada no tempo de renderização (ainda não suportado).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum céu 1: Plano de fundo do céu 2: Plano de fundo do céu e iluminação

23.55 SMASSEMBLYEXPORTMODE variável de sistema

23.55.1 SmAssemblyExport modo

Controla como os dados são exportados pelo comando SMASSEMBLYEXPORT.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	0: Não alterar componentes externos 1: Mantém recursos reconhecidos em peças sheet metal/pobres em sheet metal



23.56 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variável de sistema

23.56.1 Tipo de caminho do arquivo de relatório

Controla se os caminhos de arquivo, absolutos ou relativos, são usados nos relatórios gerados pelo comando SMASSEMBLYEXPORT.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Caminhos relativos 1: Caminhos absolutos

23.57 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variável de sistema

23.57.1 Tipos de sólidos nos relatórios

Controla os tipos de sólidos presentes nos relatórios de comando para o comando SMASSEMBLYEXPORT. Sólidos de Sheet Metal, e Sheet Metal pobre, estão sempre presentes nos relatórios.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Sólidos não-sheet metal 2: Componentes sólidos de peças padrão 4: Reconhece sólidos lineares extrudados ocios, e trata-os como Não-Sheet Metal 8: Reconhece sólidos lineares extrudados em tubos circulares, e trata-os como Não-Sheet Metal



23.58 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variável de sistema

23.58.1 Cor da camada dos atributos

Controla a cor da camada 'Attributes' (atributos), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	7

23.59 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema

23.59.1 Altura do texto

Controla a altura do texto da camada 'Attributes', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.01

23.60 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema

23.60.1 Tipo da altura do texto

Controla o tipo de altura do texto para a camada 'Attributes' (atributos), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto
--------------------	---

23.61 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema

23.61.1 Cor da camada para texto de anotações de dobra

Controla a cor da camada 'Bend Annotations' (anotações de dobra), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	5

23.62 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema

23.62.1 Altura do texto

Controla a altura do texto da camada 'Bend Annotations' (anotações de dobra), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.01

23.63 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema

23.63.1 Tipo da altura do texto

Controla o tipo de altura do texto para a camada 'Bend Annotations' (anotações de dobra), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto

23.64 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema

23.64.1 Cor da camada para linhas de dobra para baixo

Controla a cor da camada 'Bends Down' (dobrar para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

23.65 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema

23.65.1 Tipo de linha na camada das linhas de dobra para baixo

Controla o tipo de linha da camada 'Bends Down' (dobras para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO



23.66 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.66.1 Espessura de linha da camada dobra-para-baixo

Controla a espessura de linha da camada 'Bends Down' (dobras abaixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

23.67 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variável de sistema

23.67.1 Cor da camada para 'linhas de dobra para cima'

Controla a cor da linha da camada 'Bends Up' (dobrar acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

23.68 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variável de sistema

23.68.1 Tipo de linha das linhas na camada de dobra para cima

Controla o tipo de linha da camada 'Bends Up', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente



Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

23.69 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.69.1 Espessura de linha da camada dobra-para-cima

Controla a espessura de linha da camada 'Bends Up' (dobrar para cima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

23.70 SMBEVELFEATURECOLOR variável de sistema

23.70.1 Cor da camada de recursos de bisel

Controla a cor da camada 'Bevel Features' (Recursos de Bisel), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	6



23.71 SMCOLORBEND variável de sistema

23.71.1 Cor do recurso de dobra

Controla a cor de exibição das dobras de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FFDC50

23.72 SMCOLORBENDRELIEF variável de sistema

23.72.1 Cor do recurso alívio de dobra

Controla a cor de exibição dos alívios de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#64D296

23.73 SMCOLORBEVEL variável de sistema

23.73.1 Cor do recurso de bisel

Controla a cor de exibição dos biséis de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#C0CE93

23.74 SMCOLORCORNERRELIEF variável de sistema

23.74.1 Cor do recurso de alívio de canto

Controla a cor de exibição dos alívios de canto de Sheet Metal.



BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#64D296

23.75 SMCOLORFLANGE variável de sistema

23.75.1 Cor dos recursos da flange

Controla a cor de exibição das flanges de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#90A4AE

23.76 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variável de sistema

23.76.1 Cor do lado de referência da flange

Controla a cor de exibição das faces de Sheet Metal no lado da referência de uma flange.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#68A4AE

23.77 SMCOLORFORM variável de sistema

23.77.1 Cor dos recursos de forma

Controla a cor de exibição dos recursos de forma de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
---------	--------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#8791E1

23.78 SMCOLORHEM variável de sistema

23.78.1 Cor do recurso de Bainha

Controla a cor de exibição das bainhas de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FCAED6

23.79 SMCOLORJOG variável de sistema

23.79.1 Cor do recurso de jog

Controla a cor de exibição dos desvios (jogs) em Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#CC7722

23.80 SMCOLORJUNCTION variável de sistema

23.80.1 Cor do recurso de junção

Controla a cor de exibição das junções de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FF6E40



23.81 SMCOLORLOFTEDBEND variável de sistema

23.81.1 Cor do recurso de dobra em loft

Controla a cor de exibição das dobras em loft de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#A0DCFA

23.82 SMCOLORMITER variável de sistema

23.82.1 Cor da meia-esquadria (miter)

Controla a cor de exibição de mitras de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#AF46D8

23.83 SMCOLORROLLEDEGE variável de sistema

23.83.1 Cor do recurso de borda rolada

Controla a cor de exibição das bordas roladas de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#8791E1

23.84 SMCOLORTAB variável de sistema

23.84.1 Cor do recurso de aba

Controla a cor de exibição das abas de Sheet Metal.



BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FDA542

23.85 SMCOLORWRONGBEND variável de sistema

23.85.1 Cor do recurso de dobra errada

Controla a cor de exibição das dobras erradas em Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FF3300

23.86 SMCOLORWRONGFLANGE variável de sistema

23.86.1 Cor do recurso de flange errada

Controla a cor de exibição das flanges incorretas em Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#A82000

23.87 SMCONTOURSLAYERCOLOR variável de sistema

23.87.1 Cor da camada de contorno

Controla a cor da camada '2D dxf', contém geometria desdobrada criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	7

23.88 SMCONTOURSLAYERLINETYPE variável de sistema

23.88.1 Tipo de linha na camada de contorno

Controla o tipo de linha da camada 'Contour', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

23.89 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.89.1 Espessura de linha na camada do contorno

Controla a espessura de linha da camada 'Contour', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	30



23.90 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variável de sistema

23.90.1 Ângulo máximo do bisel

Controla o ângulo máximo do bisel durante o comando SMCONVERT.

Valores entre 0,0 e 90,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	80

23.91 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE variável de sistema

23.91.1 Ângulo mínimo do bisel

Controla o ângulo mínimo de um bisel durante o comando SMCONVERT.

Valores entre 0,0 e 90,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	10

23.92 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variável de sistema

23.92.1 Preferir Recursos de Forma a flanges e dobras

Controla como os recursos são reconhecidos em faces de sólido, para o comando SMCONVERT, recursos de forma simples ou dobras e flanges.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

23.93 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variável de sistema

23.93.1 Prefere recursos de bainha em vez de flanges e dobras

Controla como os recursos são reconhecidos em faces de sólido, para o comando SMCONVERT, recursos de bainha simples ou dobras e flanges.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

23.94 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES variável de sistema

23.94.1 Prefere recursos de desvio a flanges e dobras

Controla como os recursos são reconhecidos em faces de sólido, durante o comando SMCONVERT, recursos de desvio únicos ou dobras e flanges.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

23.95 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variável de sistema

23.95.1 Prefere recursos de dobra zero a dobras erradas

Controla como os recursos são reconhecidos em faces de sólido, durante o comando SMCONVERT, recursos de dobra zero ou recursos de dobra errados.

BricsCAD somente



Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

23.96 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS variável de sistema

23.96.1 Reconhecer recursos de bisel

Reconhece recursos de bisel durante o comando SMCONVERT.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

23.97 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variável de sistema

23.97.1 Reconhece furos

Reconhece furos em flanges como recursos durante o comando SMCONVERT.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

23.98 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variável de sistema

23.98.1 Reconhecer curvas de controle de quebra-rugas

Reconhece curvas de controle 2D para recursos de quebra-rugas, durante o comando SMCONVERT.



BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

23.99 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variável de sistema

23.99.1 Tipo de desvio da espessura de recurso errado

Controla se o valor do desvio é tratado como uma proporção da espessura do modelo, ou como um valor absoluto. Consulte o comando SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.100 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variável de sistema

23.100.1 Valor de desvio da espessura de um recurso errado

Define o desvio permitido entre a espessura do modelo e a espessura de um determinado recurso incorreto.

Valores entre 0 e 1.000.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 1e6
Valor padrão:	0.2

23.101 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variável de sistema

23.101.1 Tipo de extensão de linha de dobra

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	1: Proporção da espessura 2: Valor absoluto

23.102 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variável de sistema

23.102.1 Valor da extensão da linha de dobra

Controla as linhas de dobra de Sheet Metal.

Valores entre -1.000.000 e 1.000.000,0 são aceitos.

- Valor positivo = Estica além de um contorno
- Valor negativo = Não atinge este
- Zero = Apenas toca no limite

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1000000 a 1000000
Valor padrão:	0.25



23.103 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variável de sistema

23.103.1 Tipo de raio da dobra

Controla o raio de dobra predefinido de Sheet Metal.

Valor absoluto alterna a proporção de Espessura. **Substituir o raio da dobra em SMCONVERT** controla se o raio da dobra é obtido de SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE, ou do modelo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Valor absoluto 2: Substituir raio de dobra em SMCONVERT

23.104 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variável de sistema

23.104.1 Valor do raio da dobra

Controla o raio de dobra predefinido de Sheet Metal, em unidades do desenho. Consulte também a variável de sistema SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

23.105 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variável de sistema

23.105.1 Tipo de alívio de dobra

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.106 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variável de sistema

23.106.1 Valor da largura do alívio de dobra

Controla o valor predefinido para uma largura do alívio de dobra de Sheet Metal.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.5

23.107 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema

23.107.1 Modo de desdobramento do bisel

Controla a aparência dos biséis em uma peça desdobrada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Manter 1: Remover 2: Anotar



23.108 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variável de sistema

23.108.1 Valor do diâmetro do alívio de canto

Controla o diâmetro predefinido para um alívio de canto de Sheet Metal.

Valores entre -1,0 e 1.000.000,0 são aceitos. Defina como -1,0 para a determinação automática para o mínimo viável para um dado alívio de canto.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	-1.0

23.109 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variável de sistema

23.109.1 Tipo da extensão de Meia-esquadria (miter)

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE é uma proporção para a espessura ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.110 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variável de sistema

23.110.1 Valor de extensão de Miter

Controla o valor predefinido para uma extensão de mitra (meia-esquadria) de Sheet Metal.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
---------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

23.111 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variável de sistema

23.111.1 Tipo de lacuna meia-esquadria

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.112 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE variável de sistema

23.112.1 Valor da lacuna na meia-esquadria (miter)

Controla o valor predefinido para o tamanho da folga da mitra de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

23.113 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema

23.113.1 Modo de desdobramento dos Recursos de Forma

Controla a aparência dos Recursos de Forma em uma peça desdobrada.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	4
Valores possíveis:	0: Manter 1: Remover 2: Projeto 3: Contorno 4: Símbolo 5: Projetar sem marca de centro 6: Contorno sem marca de centro

23.114 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variável do sistema

23.114.1 Tipo de profundidade gusset

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE é uma razão para a espessura ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.115 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variável do sistema

23.115.1 Valor da altura gusset

Controla a altura predefinida da cantoneira gusset de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
---------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	8

23.116 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE variável do sistema

23.116.1 Tipo de raio de concordância gusset

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.117 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE variável do sistema

23.117.1 Valor do raio de concordância gusset

Controla o raio predefinido da chapa gusset de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

23.118 SMDEFAULTGUSSETTYPE variável do sistema

23.118.1 Tipo de gusset

Alterna entre um tipo de cantoneira gusset de Sheet Metal, entre redonda e plana.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Redondo 2: Plano

23.119 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE variável do sistema

23.119.1 Tipo de largura gusset

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE é uma proporção para a espessura ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.120 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variável do sistema

23.120.1 Valor da largura gusset

Controla a largura predefinida da chapa gusset de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	6
---------------	---

23.121 SMDEFAULTHEMGAPTYPE variável de sistema

23.121.1 Tipo de folga em Bainha Aberta

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.122 SMDEFAULTHEMGAPVALUE variável de sistema

23.122.1 Valor da folga na Bainha Aberta (adicional à espessura)

Controla o tamanho predefinido da folga da bainha aberta de Sheet Metal.

Valores entre 0,001 e 100,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

23.123 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variável de sistema

23.123.1 Valor de dedução da dobra relativa à bainha

Define um valor de dedução de dobra, relativo à espessura, usado para desdobramento de bainha fechada.

São aceitos valores entre 0,0 (aumento da bainha) e 10,0 (encurtamento da zona de dobra em um valor igual a 8 vezes a espessura).

BricsCAD somente



Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	2.4

23.124 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE variável de sistema

23.124.1 Valor do ângulo do Desvio

Controla o ângulo predefinido de desvio (jog) em Sheet Metal.

Valores entre 0,0 e 180,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 180
Valor padrão:	45
Valores possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto

23.125 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE variável de sistema

23.125.1 Tipo de altura do Desvio

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto
--------------------	--

23.126 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE variável de sistema

23.126.1 Valor da altura do desvio

Controla a altura predefinida do desvio em Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0,0001 a 1.000.000,0
Valor padrão:	1,001

23.127 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE variável de sistema

23.127.1 Tipo de raio do Desvio

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.128 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE variável de sistema

23.128.1 Valor do raio do desvio

Controla o raio predefinido de desvio em Sheet Metal.



Valores entre 1,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1,0 a 1.000.000,0
Valor padrão:	1.0

23.129 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variável de sistema

23.129.1 Alinhamento da junção para o alívio

Força as faces de junção de Sheet Metal a se alinharem às faces de alívio adjacentes.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desabilitado 1: Ativado

23.130 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variável de sistema

23.130.1 Tipo de lacuna na junção

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.131 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variável de sistema

23.131.1 Valor da lacuna da junção

Controla a condição predefinida em Sheet Metal para o tamanho da folga da junção aberta.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.001

23.132 SMDEFAULTKFACTOR variável de sistema

23.132.1 Valor Fator-K

Define a proporção de localização da superfície neutra (a superfície não esticada ou espremida quando a folha é dobrada) para a espessura do material.

Valores entre 0,00000 (raio da dobra interna) e 1,00000 (raio da dobra externa) são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0.27324



23.133 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variável de sistema

23.133.1 Subdivisões da dobra em loft

Controla o valor predefinido para subdivisões de dobra em loft de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	10

23.134 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variável de sistema

23.134.1 Tipo de extensão do alívio

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.135 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variável de sistema

23.135.1 Valor da extensão do alívio

Controla o valor predefinido para uma extensão de alívio de Sheet Metal.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	0.1
---------------	-----

23.136 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variável de sistema

23.136.1 Tipo de raio da concordância do quebra-rugas

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Razão do raio do perfil 1: Valor absoluto

23.137 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variável de sistema

23.137.1 Valor do raio de concordância do quebra-rugas

Controla o raio predefinido para um filete de quebra-rugas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	5

23.138 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variável de sistema

23.138.1 Tipo de raio do perfil do quebra-rugas

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE é uma proporção para a espessura ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.139 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variável de sistema

23.139.1 Valor do raio do perfil do quebra-rugas

Controla o raio predefinido para um perfil de quebra-rugas de Sheet Metal.

Valores entre -1,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2

23.140 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variável de sistema

23.140.1 Tipo de raio redondo do quebra-rugas

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.141 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE variável de sistema

23.141.1 Valor do raio redondo do quebra-rugas

Controla o raio predefinido para um quebra-rugas de Sheet Metal, redondo.



Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

23.142 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variável de sistema

23.142.1 Proporção limite do raio de dobra afiada

Controla o limite predefinido do raio de dobra afiada de Sheet Metal, como uma proporção da espessura.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	5

23.143 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variável de sistema

23.143.1 Tipo de distância do chanfro da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto



23.144 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variável de sistema

23.144.1 Valor da distância do chanfro da aba

Controla a distância predefinida do chanfro das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

23.145 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variável de sistema

23.145.1 Tipo de folga da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.146 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variável de sistema

23.146.1 Valor de folga da aba

Controla a folga predefinida das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	0.1
---------------	-----

23.147 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variável de sistema

23.147.1 Tipo de distância da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.148 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variável de sistema

23.148.1 Valor da distância da aba

Controla a distância predefinida das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	20

23.149 SMDEFAULTTABEDGETYPE variável de sistema

23.149.1 Tipo de borda da aba

Controla se as abas de Sheet Metal têm bordas afiadas, arredondadas ou chanfradas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Bordas afiadas 1: Bordas concordantes 2: Bordas em chanfro

23.150 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variável de sistema

23.150.1 Tipo raio concordância da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.151 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variável de sistema

23.151.1 Valor do raio concordância da aba

Controla o raio predefinido para a concordância nas abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1



23.152 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variável de sistema

23.152.1 Tipo de altura da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.153 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variável de sistema

23.153.1 Valor da altura da aba

Controla a altura predefinida das ranhuras de aba de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

23.154 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variável de sistema

23.154.1 Tipo de comprimento da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABLENGTHTYPE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.155 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variável de sistema

23.155.1 Valor do comprimento da aba

Controla o comprimento predefinido das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	4

23.156 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variável de sistema

23.156.1 Número de ranhuras na aba

Controla o número predefinido de ranhuras de aba de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2

23.157 SMDEFAULTTHICKNESS variável de sistema

23.157.1 Valor da espessura

Controla a espessura predefinida de Sheet Metal, em unidades de desenho.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	2.0 para INSUNITS=4 0.07874 para INSUNITS=1
---------------	--

23.158 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY variável de sistema

23.158.1 Precisão da aproximação

Controla o desvio absoluto entre a geometria de borda suave da peça 3D e sua representação .osm com linhas e arcos, durante o comando SMEXPORTOSM, em unidades do desenho. Quanto menor o valor, melhor a precisão.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,01 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=4 0,000393701 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1

23.159 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH variável de sistema

23.159.1 Comprimento mínimo da borda

Controla o comprimento mínimo da borda para o comando SMEXPORTOSM, em unidades do desenho.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,05 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=4 0,001968505 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1

23.160 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variável de sistema

23.160.1 Cor da camada para os 'recursos de forma para baixo'

Controla a cor da camada 'Form Features Down' (recurso de forma para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	6

23.161 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema

23.161.1 Tipo de linha da camada para os recursos de forma para baixo

Controla o tipo de linha da camada 'Form Features Down' (recursos de forma para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

23.162 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.162.1 Espessura de linha na camada dos recursos de forma para baixo

Controla a espessura de linha da camada 'Form Features Down' (recurso de forma para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3



23.163 SMFORMFEATURESUPCOLOR variável de sistema

23.163.1 Cor da camada para os recursos de forma para cima

Controla a cor da camada 'Form Features Up' (recurso de forma para cima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	6

23.164 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE variável de sistema

23.164.1 Tipo de linha da camada para os Recursos de Forma para cima

Controla o tipo de linha da camada 'Form Features Up' (recursos de forma acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

23.165 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.165.1 Espessura de linha da camada dos recursos de forma para cima

Controla a espessura de linha da camada 'Form Features Up' (recurso de forma para cima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

23.166 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP variável de sistema

23.166.1 Valor da folga em Bainha Fechada, Lágrima, e Redonda

Controla o raio da dobra de uma bainha Fechada e a folga entre a Flange de base e uma bainha em forma de Lágrima ou Arredondada, para o comando SMHEM.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.02

23.167 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variável de sistema

23.167.1 Corrigir faces de junção coincidentes

Controla como as junções com faces coincidentes são reconhecidas e convertidas para junções regulares, durante o comando SMJUNCTIONCREATE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

23.168 SMOOTHMESHCONVERT variável de sistema

23.168.1 Modo de conversão de Malha

Controla o modo de conversão de malhas em sólidos 3D ou superfícies, com os comandos CONVERTERPARASOLIDO ou CONVERTERPARASUPERFICIE.



Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: O resultado da conversão é suave e não otimizado 2: O resultado da conversão é facetado e otimizado 3: O resultado da conversão é facetado e não otimizado

23.169 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema

23.169.1 Cor da camada para as anotações globais de dimensões

Controla a cor da camada 'Overall Dimensions' (dimensões gerais), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	3

23.170 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variável de sistema

23.170.1 Tipo de linha da camada de anotação geral

Controla o tipo de linha da camada 'Overall Dimensions' (dimensões gerais), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO



23.171 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.171.1 Espessura de linha da camada de anotação global

Controla a espessura de linha da camada 'Overall Dimensions' (dimensões gerais), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

23.172 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variável de sistema

23.172.1 Parametrização de furo

Controla como os furos retos são convertidos, durante o comando SMPARAMETRIZE.

Se **Converter furos para matriz** estiver Ativo, os furos nas flanges serão convertidos em matrizes paramétricas, retangulares. Se **Parametrizar furos** estiver Ativo, os furos, ainda não incluídos nas matrizes, serão restritos (parametrizados).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Não parametrizar furos 1: Parametrizar furos 2: Converter furos em matriz



23.173 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variável de sistema

23.173.1 Mesclar dobras em loft

Mescla as dobras com loft que se tocam em uma dobra única em loft, durante o comando SMREPAIR.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

23.174 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema

23.174.1 Cor da camada de texto das anotações da borda rolada

Controla a cor da camada 'Rolled Edge Annotations' (anotações de borda rolada), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	5

23.175 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema

23.175.1 Altura do texto

Controla a altura do texto da camada 'Rolled Edge Annotations' (anotações de borda rolada), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	0 ou maior



Valor padrão:	0.01
---------------	------

23.176 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema

23.176.1 Tipo da altura do texto

Controla o tipo de altura do texto para a camada 'Rolled Edge Annotations' (anotações de borda rolada), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto

23.177 SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema

23.177.1 Cor da camada de linhas de borda rolada para baixo

Controla a cor da camada 'Rolled Edge Down' (borda rolada abaixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

23.178 SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema

23.178.1 Tipo de linha da camada de linhas de borda rolada para baixo

Controla o tipo de linha da camada 'Rolled Edge Down' (borda rolada abaixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.



BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Contínuo

23.179 SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.179.1 Espessura de linha da camada da borda rolada para baixo

Controla a espessura de linha da camada 'Rolled Edge Down' (borda rolada abaixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

23.180 SMROLLEDEDEGLINESUPPLAYERCOLOR variável de sistema

23.180.1 Cor da camada das linhas de borda rolada para cima

Controla a cor da camada 'Rolled Edge Up' (borda rolada acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1



23.181 SMROLLEDEGELINESUPLAYERLINETYPE variável de sistema

23.181.1 Tipo de linha da camada das linhas de borda rolada para cima

Controla o tipo de linha da camada 'Rolled Edge Up' (borda rolada acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Contínuo

23.182 SMROLLEDEGELINESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.182.1 Espessura de linha da camada de borda rolada para cima

Controla a espessura de linha da camada 'Rolled Edge Up' (borda rolada acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

23.183 SMSMARTFEATURES variável de sistema

23.183.1 Atualização automática de recursos após comandos de Sheet Metal

Controla como os recursos de Sheet Metal são reconstruídos após os comandos de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	3



Opções possíveis:	1: Permitir a reconstrução de recursos de Sheet Metal 2: Permitir a estamparia automática de bordas após reconstrução 4: Permitir a criação automática de junções após a criação das dobras
-------------------	---

23.184 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variável de sistema

23.184.1 Comportamento de entrada ambíguo

Controla como o comando SMSPLIT resolve problemas quando este não consegue detectar uma face, entidade, ponto ou curva 2D à qual está relacionado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Solicitar ao usuário 1: Falha no comando

23.185 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variável de sistema

23.185.1 Converter dobra em junção

Controla como uma divisão que passa através de uma dobra é resolvida com o comando SMSPLIT.

Se ativado, o lado mais curto da dobra é convertido automaticamente em uma junção. Se desativado, uma divisão que passa através de uma dobra vai manter a geometria da dobra em ambos os lados da divisão.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

23.186 SMSPLITHEALCOINCIDENT variável de sistema

23.186.1 Corrigir faces coincidentes em meia-esquadria

Ativa a opção **Corrigir faces de mitra coincidentes** para o comando SMSPLIT.



BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

23.187 SMSPLITORTHOAGONALBENDSPLIT variável de sistema

23.187.1 Divisão de dobra ortogonal

Controla como uma divisão que toca uma dobra é resolvida com o comando SMSPLIT.

Se ativado, a direção de divisão para uma dobra é ortogonal ao eixo da dobra (muda para um ângulo de 90° à medida que passa pela dobra). Se desativado, a direção da divisão é tangencial à curva de divisão (não muda de direção à medida que passa pela dobra).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

23.188 SMTARGETCAM variável de sistema

23.188.1 CAM Destino

Controla o sistema CAM de destino, para peças de Sheet Metal desdobradas com o comando SMUNFOLD.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

23.189 SMUNFOLDAPPEARANCE variável de sistema

23.189.1 Aparência ao desdobrar

Controla a altura do texto para o comando SMUNFOLD.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1: Altura do texto para anotações é gerenciada pelos estilos atuais de texto, de dimensão e de multi-chamadas.

23.190 SNAPANG variável de sistema

23.190.1 Angulo de Snap

Controla a rotação do snap, da grade, e da mira do cursor, para a viewport atual, em relação ao UCS atual.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

23.191 SNAPBASE variável de sistema

23.191.1 Base de snap

Controla o ponto de origem do snap e a grade, na viewport atual, em relação ao UCS atual.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

23.192 SNAPISOPAIR variável de sistema

23.192.1 Par Isométrico do Snap

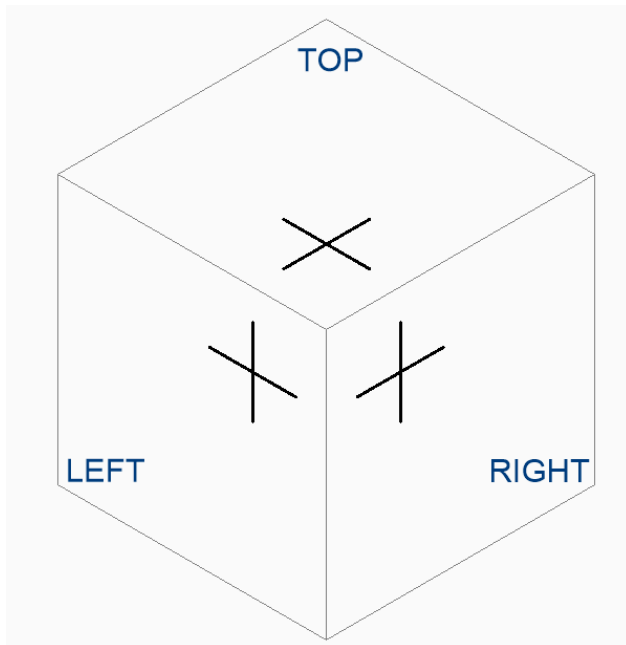
Controla o plano isométrico da atual viewport (esquerda, superior ou direita), se a variável de sistema SNAPSTYL estiver definida como **Isométrica**.

Pressione a tecla de função **F5** para definir o plano de desenho apropriado: **Esquerda**, **Superior** ou **Direita**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Esquerda 1: Superior 2: Direita



23.193 SNAPMARKERCOLOR variável de sistema

23.193.1 Cor marcador snap

Controla a cor dos marcadores de snap.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	122

23.194 SNAPMARKERSIZE variável de sistema

23.194.1 Tam. marcador snap

Controla o tamanho dos marcadores de snap.



BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	8

23.195 SNAPMARKERTHICKNESS variável de sistema

23.195.1 Espessura marcador snap

Controla a espessura do marcador de snap.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	2

23.196 SNAPMODE variável de sistema

23.196.1 Modo snap

Alterna Ligar/Desligar o Snap para a viewport atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Snap desligado (para viewport atual) Liga (1): Snap ligado (para viewport atual)

23.197 SNAPSTYL variável de sistema

23.197.1 Estilo de snap

Controla o estilo de snap para a viewport atual - retangular ou isométrica.

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Snap Retangular 1: Snap isométrico

23.198 SNAPTYPE variável de sistema

23.198.1 Tipo de snap

Controla o tipo de snap para a viewport atual.

Para **Snap Adaptável à Grade**, consulte também a variável de sistema ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Snap à grade 1: Snap Polar 2: Snap da Grade Adaptativa

23.199 SNAPUNIT variável de sistema

23.199.1 Unid. do snap

Controla o espaçamento de snap da viewport atual. Ajusta-se automaticamente para refletir o snap isométrico, se SNAPSTYL estiver definido como **Snap isométrico** (1).

Nota: Não há snap na direção Z.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,5;0,5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 10,0;10,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS= milímetros



23.200 SOLIDCHECK variável de sistema

23.200.1 Verif. de sólido

Alterna a validação de sólido 3D para a sessão atual da aplicação.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Validação sólida desligada Liga (1): Validação sólida ligada

23.201 SORTENTS variável de sistema

23.201.1 Ordenar entidades

Controla a ordem de exibição da entidade.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Seleção de entidades 2: Snap a entidade 4: Redesenhar 8: Criação de slides Mslide 16: Regens 32: Plotagem 64: Saída em PostScript

23.202 SPAADJUSTMODE variável de sistema

23.202.1 Ajustar modo

Controla o modo de ajuste usado para suavização por triângulo. Ignorado se FACETRES for usado.

O modo de ajuste identifica quais nós de faceta devem ser ajustados (suavizados) para posições diferentes da grade inicial.



Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum - Sem alterações 1: Fora da grade - Move os nós no centro dos nós circundantes, para ajustar os pontos cercados por triângulos 2: Todos - Ajusta também os nós da grade

23.203 SPACHECKLEVEL variável de sistema

23.203.1 Verificar nível

Verifique o nível usado em INSPECIONAR e EDITARSOLIDO para verificar entidades ACIS.

A inspeção (Audit) é usada para reparar desenhos que estão abertos. O comando EDITARSOLIDO edita as faces, bordas e corpos de sólidos 3D, e regiões 2D.

O valor 10 é o mais baixo, usado para verificação rápida. O valor 70 é o máximo, usado para verificação demorada e abrangente.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 70
Valor padrão:	10



Valores possíveis:	0: Consistência básica de transformação - ponteiro básico e verificações de topologia fatal 10: Verificação de geometria básica - verifica a topologia celular 20: Controles de compartilhamento de dados, verificação de área da face e orientação de laçada, verificação média de geometria curva 30: Verificação geral da superfície - verifica se há faces lascadas 40: Verifica superfície spline com degeneração, verifica compatibilidade entre superfície e a superfície da p-curva, e verifica que o COEDGE tem uma parceria em uma face de lado-único 50: Verificações de contenção do corpo - verifica a compatibilidade entre o local da p-curve e o local do coedge (não-tolerante) 60: Verificação de pontos de convexidade 70: Verificação de contenção de saliências e cascas - verifica a interseção face-face e verifica a parametrização da curva
--------------------	---

23.204 SPAGRIDASPECTRATIO variável de sistema

23.204.1 Razão de aspecto da grade

Controla a proporção de cada célula em uma grade. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Um valor de 1 é quadrado.

Isso não garante a proporção da faceta, que pode consistir em apenas em parte de uma célula.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

23.205 SPAGRIDMODE variável de sistema

23.205.1 Modo Grade

Controla como as grades são usadas no processo de geração de malha. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada.

O modo grade especifica se uma grade é usada e se os pontos onde a grade corta as arestas devem ser inseridos na discretização das arestas.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não subdivida faces com uma grade 1: Use uma grade, mas não adicione pontos de interseção da borda do modelo 2: Permitir que a grade divida bordas do modelo 3: Grade apenas em uma direção, u ou v

23.206 SPAMAXFACETEDGELENGTH variável de sistema

23.206.1 Máximo comprimento da borda da faceta

Controla o comprimento máximo de um lado da faceta. Ignorado se a variável de sistema FACETRES for usada.

Um valor de zero significa que usa as predefinições (recomendado).

CUIDADO: Comprimentos que sejam muito pequenos causam alto consumo de memória e baixo desempenho.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

23.207 SPAMAXNUMGRIDLINES variável de sistema

23.207.1 Máximo número de linhas de grade

Controla o número máximo de subdivisões da grade, isso limita o tamanho dos dados da faceta da face. Não se aplica se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Longa
---------	-------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	3.000

23.208 SPAMINUGRIDLINES variável de sistema

23.208.1 Núm. mínimo de linhas da grade U

Controla o número mínimo de linhas de grade U - o número mínimo de linhas de grade geradas na direção U. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0

23.209 SPAMINVGRIDLINES variável de sistema

23.209.1 Núm. mínimo de linhas da grade V

Controla o número mínimo de linhas de grade V - o número mínimo de linhas de grade geradas na direção V. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0

23.210 SPANORMALTOL variável de sistema

23.210.1 Tolerância normal

Controla o desvio máximo permitido entre duas normais em dois nós de faceta adjacentes, em graus.

Este valor é independente do tamanho do modelo. Esta variável é ignorada se a variável de sistema FACETRES estiver ativada (1).

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.



BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	15.0

23.211 SPASURFACETOL variável de sistema

23.211.1 Tolerância da superfície

Controla a distância máxima entre uma borda de faceta e a superfície real. O valor depende do tamanho do modelo.

Essa variável é ignorada para saída em STL e PDF se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	-1.0

23.212 SPATRIANGMODE variável de sistema

23.212.1 Modo de triangulação

Identifica qual parte de uma malha é triangulada. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Sem triangulação 1: Triangular em todos os lugares 2: Triangular contra a fronteira 3: Também triangular primeiro nível de grade 4: Triangular 3 níveis de franja 5: Triangular 4 níveis de franja
--------------------	--

23.213 SPAUSEFACETRES variável de sistema

23.213.1 Usar variável de sistema FACETRES

Use a variável de sistema FACETRES no lugar das tolerâncias normais.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

23.214 SPLFRAME variável de sistema

23.214.1 Quadro em spline

Mostra polígonos de controle para splines e polilinhas de ajuste-spline

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe polígono de controle para splines e polilinhas de ajuste-spline Liga (1): Exibe polígono de controle para splines e polilinhas de ajuste-spline



23.215 SPLINESEGS variável de sistema

23.215.1 Segmentos da spline

Controla quantos segmentos de linha são gerados quando uma spline é convertida em uma polilinha, com o comando EDITARP.

São aceitos valores entre -32768 e 32767.

Para valores negativos, uma curva do tipo ajuste é aplicada, composta de segmentos de arco, produz uma curva mais suave, mas leva mais tempo para ser gerada.

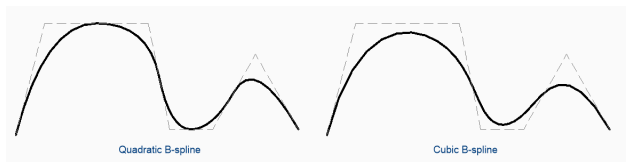
Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-32768 até 32767
Valor padrão:	8

23.216 SPLINETYPE variável de sistema

23.216.1 Tipo de Spline

Controla o tipo de curva gerada pela opção **Spline** do comando EDITARP: B-spline Quadrática ou B-spline Cúbica.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	5 a 6
Valor padrão:	6
Valores possíveis:	5: B-Spline quadrática 6: B-spline cúbico





23.217 SRCHPATH variável de sistema

23.217.1 Caminho de procura para arquivo de suporte

O caminho do arquivo para fontes de texto, arquivos de personalização, plug-ins, desenhos a ser inseridos, tipos de linha, e padrões de hachura, fora da pasta atual.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

23.218 SSFOUND variável de sistema

23.218.1 Conjunto de Folhas encontrado (Somente-leitura)

Exibe o nome e o caminho do arquivo Conjunto de Folhas que está associado ao arquivo de desenho atual.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

23.219 SSLOCATE variável de sistema

23.219.1 Localizar Conjunto de Folhas

Abre qualquer conjunto de folhas associado quando um desenho é aberto.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não abrir um conjunto de folhas do desenho com o desenho Liga (1): Abrir um conjunto de folhas do desenho com o desenho



23.220 SSMAUTOOPEN variável de sistema

23.220.1 Auto-abrir o Gerenciador de Conj. Folhas

Abre automaticamente o painel **Conjunto de Folhas** quando é aberto um desenho que está associado a um Conjunto de Folhas. As variáveis de sistema SSMAUTOOPEN e SSLOCATE devem estar ambas ativadas, para exibir automaticamente o Conjunto de Folhas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não abre automaticamente o painel do Conjunto de Folhas Liga (1): Abre automaticamente o painel do Conjunto de Folhas

23.221 SSMPLLTIME variável de sistema

23.221.1 Tempo de atualização para o Gerenciador de Conj. Folhas

Controla o intervalo de tempo entre as atualizações automáticas dos dados de Status em um Conjunto de Folhas. A variável de sistema SSMSHEETSTATUS deve ser definida como 2 para que o cronômetro funcione.

São aceitos valores entre 10 e 600.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	10 a 600
Valor padrão:	15

23.222 SSMSHEETSTATUS variável de sistema

23.222.1 Status do Gerenciador de Conj. Folhas

Controla como são atualizados os dados de status em um Conjunto de Folhas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Não atualizar automaticamente o status 1: Atualiza status quando o Conjunto de Folhas é carregado ou atualizado 2: Atualizar status quando Conjunto de Folhas é carregado ou atualizado, e no intervalo definido por SSMPOLLTIME

23.223 SSMSTATE variável de sistema

23.223.1 Estado do Gerenciador Conjunto de Folhas (Somente-leitura)

Controla se o Gerenciador Conjunto de Folhas está ativo ou não.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Gerenciador de Conj. Folhas está inativo 1: Gerenciador de Conj. Folhas está ativo

23.224 STACKPANELTYPE variável de sistema

23.224.1 Tipo painel empilhado

O estilo de contêineres de painel de encaixe empilhados.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	0: Com abas - abas de texto na horizontal, redimensiona o espaço de desenho 1: Submenu - botões da aba de ícone na vertical, não redimensiona o espaço de desenho 2: Recolhível - botões da aba de ícone na vertical, redimensiona o espaço de desenho
--------------------	--

23.225 STAMPFONTSIZE variável de sistema

23.225.1 Tamanho da Fonte

Controla o tamanho da fonte para a marca de plotagem. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.2

23.226 STAMPFONTSTYLE variável de sistema

23.226.1 Estilo Fonte

Controla o estilo de fonte para a marca de plotagem. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Arial

23.227 STAMPFOOTER variável de sistema

23.227.1 Rodapé

Controla o rodapé para o carimbo de plotagem.

BricsCAD somente

Digite:	String
---------	--------



Salvo em:	Preferência
-----------	-------------

23.228 STAMPFOOTEROFFSETX variável de sistema

23.228.1 Deslocamento X rodapé do selo

Especifica deslocamento do rodapé da Marca de Plotagem a partir da posição inferior da área imprimível. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

23.229 STAMPFOOTEROFFSETY variável de sistema

23.229.1 Deslocamento Y rodapé do selo

Especifica deslocamento do rodapé da Marca de Plotagem a partir da posição inferior da área imprimível. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

23.230 STAMPHEADER variável de sistema

23.230.1 Cabeçalho

Controla o cabeçalho da marca de plotagem.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência



23.231 STAMPHEADEROFFSETX variável de sistema

23.231.1 Cabeçalho do selo X deslocamento

Especifica o deslocamento do cabeçalho da Marca de Plotagem, a partir do topo da área imprimível. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

23.232 STAMPHEADEROFFSETY variável de sistema

23.232.1 Deslocamento Y cabeçalho do selo

Especifica o deslocamento do cabeçalho da Marca de Plotagem, a partir do topo da área imprimível. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

23.233 STAMPUNITS variável de sistema

23.233.1 Unidades

Controla as unidades para o tamanho da fonte da marca de plotagem.

Consulte a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Polegadas 1: Milímetros
--------------------	-------------------------------

23.234 STANDARDSOPTIONS variável de sistema

23.234.1 Opções de validação de Padrões

Opções para controlar o procedimento de verificação de padrões.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Corrigir automaticamente propriedades de entidade não-padrão 2: Mostrar problemas ignorados

23.235 STANDARDSVIOLATION variável de sistema

23.235.1 Notificação de Violação de Normas

Controla como um usuário é notificado sobre violações dos padrões.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: A notificação está desativada 1: Um diálogo de alerta é exibido 2: Um ícone é exibido na barra Status

23.236 STARTUP variável de sistema

23.236.1 Início

Controla a exibição das caixas de diálogo **Criar Novo Desenho** e **Inicializar**.



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Exibir a caixa de diálogo Seleccionar Template, ou usar um arquivo predefinido de template do desenho. Veja também a variável de sistema BASEFILE 1: Mostrar as caixas de diálogo Início e Criar Um Novo Desenho 2: Exibir a página Iniciar 3: Exibir a página 'Iniciar' (com a Faixa de opções pré-carregada, mas não exibida)

23.237 STATUSBAR variável de sistema

23.237.1 Janela da barra Status

Controla a exibição do barra Status.

Nota: A única razão para desligar a barra Status é para ganhar um pouco mais de área para desenho. É muito mais útil deixá-la ligada.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra Status Liga (1): Mostrar a barra Status

23.238 STEPSIZE variável de sistema

23.238.1 Tamanho do passo

Controla o tamanho de cada etapa, em unidades de desenho, quando em modo de caminhada ou voo.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	1e-6 a 1e+6
Valor padrão:	2.0

23.239 STEPSPERSEC variável de sistema

23.239.1 Passos por segundo

Controla o número de passos por segundo, quando no modo andar ou voar.

Valores entre 1,0 e 30,0 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1.0 a 30.0
Valor padrão:	24.0

23.240 STLPOSITIVEQUADRANT variável de sistema

23.240.1 Ajustamento de coordenadas de exportação STL

Move as coordenadas para valores totalmente positivos durante uma exportação STL.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

23.241 STORYBAR variável de sistema

23.241.1 Exibir Barra de Pavimentos

Controla a visibilidade e a posição da **Barra Pavimentos**.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desl - desliga a Barra Pavimentos 1: Direita - torna a Barra Pavimentos visível no lado direito do Model Space 2: Esquerda - torna a Barra Pavimentos visível no lado esquerdo do Model Space

23.242 STRUCTURETREECONFIG variável de sistema

23.242.1 Configuração da Árvore da Estrutura

Exibe o nome do arquivo ativo **Configuração da Estrutura em Arvore** usado pelo painel **Estrutura**. Digite SRCHPATH na linha de Comando para localizar o arquivo.

Carregar um arquivo CST diferente do arquivo padrão muda a maneira como o comando PAINELESTRUTURA apresenta os dados do desenho.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	default.cst

23.243 SURFTAB1 variável de sistema

23.243.1 Tabulação da superfície 1

Controla o número de tabulações a serem criadas para os comandos SUPERREG e SUPERTAB. Também controla a densidade da malha na direção M para os comandos SUPERREV e SUPARESTA.

Ao extrudar entidades com segmentos de arco: a variável de sistema SURFTAB1 as divide em vários intervalos de comprimento iguais.

Ao revolucionar entidades: a variável SURTAB1 controla o número de segmentos da superfície de revolução

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	6
---------------	---

23.244 SURFTAB2 variável de sistema

23.244.1 Tabulação da superfície 2

Controla a densidade da malha na direção N para os comandos SUPERREV e SUPARESTA.

A variável de sistema SURFTAB2 controla o número de segmentos de cada segmento de arco na entidade revolvida.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

23.245 SURFTYPE variável de sistema

23.245.1 Tipo encaixe-superfície

Controla o tipo de ajuste de superfície usado com a opção **Desuavizar** do comando EDITARP.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	5 a 8
Valor padrão:	6
Valores possíveis:	5: Superfície B-Spline quadrática 6: Superfície de B-spline cúbico 8: Superfície Bezier

23.246 SURFU variável de sistema

23.246.1 Superfície U

Controla a densidade da superfície na direção M e a densidade das isolinhas U nas entidades de superfície para a opção **Suave** do comando EDITARP.

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

23.247 SURFV variável de sistema

23.247.1 Superfície V

Controla a densidade da superfície na direção N e a densidade das isolinhas V em entidades de superfície para a opção **Suave** do comando EDITARP.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

23.248 SVGBLENDEDGRADIENTS variável de sistema

23.248.1 SVG Blended Gradients

Alterna o uso de gradientes combinados para preenchimentos complexos de gradiente, para exportação SVG.

O uso de preenchimentos gradientes complexos torna o tamanho do arquivo maior.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sim 1: Não

23.249 SVGCOLORPOLICY variável de sistema

23.249.1 SVG Color Policy

Política de cores para uma exportação SVG.

BricsCAD somente



Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Colorido 1: Monocromático 2: Tons de cinza

23.250 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variável de sistema

23.250.1 SVG Default Image Extension

Controla o tipo de extensão de imagem predefinida.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	.png

23.251 SVGGENERICFONTFAMILY variável de sistema

23.251.1 SVG Família Genérica de Fontes

Fonte substituta a ser usada se a fonte estiver ausente para exportação SVG.

As seguintes famílias de fontes genéricas são suportadas em SVG: **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantasy**, **monospace**.

- Sans-serif - fontes sem serifas, como Arial
- Serif - fontes com serifas, como Times Roman
- Cursive - fontes que parecem manuscritas
- Fantasia - fontes incomuns
- Monospace - fontes onde cada caractere ocupa o mesmo espaço (espaçamento não proporcional), como Courier

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sans-serif 1: Serif 2: Cursiva 3: Fantasia 4: Monoespaço

23.252 SVGIMAGEBASE variável de sistema

23.252.1 SVG caminho base da Imagem

O caminho do arquivo de imagem para exportação SVG.

Se não estiver definido, os caminhos absolutos dos arquivos serão gravados para o SVG.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

23.253 SVGIMAGEURL variável de sistema

23.253.1 SVG URL da Imagem

O caminho do arquivo para exportar imagens SVG.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

23.254 SVGLINEWEIGHTSCALE variável de sistema

23.254.1 SVG Escala de Espessura da Linha

Escala as espessuras de linha para uma exportação SVG.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	1.0
---------------	-----

23.255 SVGOUTPUTHEIGHT variável de sistema

23.255.1 SVG Altura de Saída

Altura da página, em pixels, para exportação SVG.

Válido apenas se a variável de sistema SVGSCALEFACTOR for definida como zero.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	768

23.256 SVGOUTPUTWIDTH variável de sistema

23.256.1 SVG Largura de Saída

Largura da página, em pixels, para exportação SVG.

Válido apenas se a variável de sistema SVGSCALEFACTOR for definida como zero.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1024

23.257 SVGPRECISION variável de sistema

23.257.1 SVG Precisão de Ponto Flutuante

Número de dígitos decimais (como em printf("%.9g",...) - 9 digits) para uma exportação SVG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	6



23.258 SVGSCALEFACTOR variável de sistema

23.258.1 SVG Fator de Escala

Escala o SVG durante uma exportação. Os arquivos dependentes precisam ser convertidos separadamente.

1 Unidade do desenho = X pixels Svg.

- Se definido como zero, escala a vista atual para caber no tamanho da página definido com as variáveis SVGOUTPUTWIDTH e SVGOUTPUTHEIGHT.
- Se definido como um valor positivo, o tamanho da página SVG é calculado automaticamente para corresponder à escala necessária.

Por exemplo, $96 \text{ dpi} / 25,4 = 3,7795$ - o fator de escala correspondente para a conversão de 1 unidade DWG em SVG de 1 mm.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

23.259 SYSCODEPAGE variável de sistema

23.259.1 Página de código do sistema (Somente-leitura)

Exibe código de página de sistema, determinado pelo sistema operacional.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva



24. T

24.1 TABCONTROLHEIGHT variável de sistema

24.1.1 Altura de controle da aba em pixels (Mac & Linux)

Controla a altura da aba de controle do documento, em pixels.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	25

24.2 TABMODE variável de sistema

24.2.1 Modo MesaDig

Permite o uso de uma mesa digitalizadora. Use o comando MESADIG para configurar a mesa digitalizadora.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0
Valores possíveis:	0: Modo de seleção de comando 1: Modo digitalizar

24.3 TABSFIXEDWIDTH variável de sistema

24.3.1 Largura fixa das abas (Mac & Linux)

Aplica a mesma largura a todas as abas, na aba Documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Todas as abas têm largura fixa desligada Liga (1): Todas as abas têm largura fixa ligada

24.4 TANGENTLENGHTYPE variável de sistema

24.4.1 Tipo de Comprimento Tangente

Define o tipo predefinido de comprimento da tangente de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

24.5 TANGENTLENGTHVALUE variável de sistema

24.5.1 Valor de Comprimento Tangente

Define o valor predefinido do comprimento da tangente de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

24.6 TARGET variável de sistema

24.6.1 Alvo/destino (Somente-leitura)

As coordenadas para a projeção em perspectiva da viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho



24.7 TDCREATE variável de sistema

24.7.1 Hora/Data da criação (Somente-leitura)

A hora e a data em que o desenho foi criado, no formato de calendário Juliano.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

24.8 TDINDWG variável de sistema

24.8.1 Hora/Data no desenho (Somente-leitura)

O tempo total de edição do desenho atual, em dias.

Formato: >número de dias<.>decimal fração de um dia<

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

24.9 TDUCREATE variável de sistema

24.9.1 Hora/Data universal criada (Somente-leitura)

A hora universal e a data em que o desenho foi criado, no formato de calendário Juliano.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

24.10 TDUPDATE variável de sistema

24.10.1 Hora/Data de atualização (Somente-leitura)

A hora local e a data em que o desenho foi salvo ou atualizado pela última vez, no calendário Juliano.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho



24.11 TDUSRTIMER variável de sistema

24.11.1 Hora/Data do timer do usuário (Somente-leitura)

O valor do timer decorrido pelo usuário.

Inicie, pare e reinicie o timer (temporizador) com o comando HORA.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

24.12 TDUUPDATE variável de sistema

24.12.1 Hora/Data de atualização universal (Somente-leitura)

A hora universal e a data em que o desenho foi salvo ou atualizado pela última vez - no formato Juliano.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

24.13 TEETANGENTLENGHTHYPE variável de sistema

24.13.1 Tipo de Comprimento do Tee

Define o tipo predefinido de comprimento da tangente em T.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE variável de sistema

24.14.1 Valor do Comprimento do Tee

Define o valor predefinido do comprimento da tangente em T.

BricsCAD somente



Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.5

24.15 TEMPLATEPATH variável de sistema

24.15.1 Caminho do Template

Especifica o caminho do arquivo usado para a pasta Templates.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

24.16 TEMPPREFIX variável de sistema

24.16.1 Prefixo temporário

O nome da pasta para arquivos temporários.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

24.17 TEXTANGLE variável de sistema

24.17.1 Angulo do texto

O ângulo da última entidade de texto adicionada.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

24.18 TEXTED variável de sistema

24.18.1 Editor de texto para entidades de texto de linha única

Controla o tipo de editor usado para entidades de texto de linha única.



Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Editar no editor local 1: Editar na caixa de diálogo pop-up 2: Editar no editor local com entrada repetida

24.19 TEXTEDITMODE variável de sistema

24.19.1 Modo editar texto

Controla se o comando EDITARD repete automaticamente, ou não, as seleções de entidade.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Modo de edição múltipla (comando repete até que seja cancelado) 1: Modo de edição simples (o comando encerra depois de editar uma entidade de texto) 2: Modo de edição automática (simples para editar texto pré-selecionado, caso contrário, múltiplo)

24.20 TEXTEVAL variável de sistema

24.20.1 Avaliação de texto

Controla a interpretação das strings de texto da linha de Comando.

Quando a variável de sistema TEXTEVAL é definida como 1, este comando avalia as expressões LISP:

Texto: (* pi 2)

O resultado da equação ($\pi \times 2$) é colocado como texto: 6,283185

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Todas as respostas para os avisos de linhas de texto e valores de atributos são interpretadas literalmente 1: Texto começando com '(' ou '!' é avaliado como uma expressão LISP, bem como para entrada não textual

24.21 TEXTFILL variável de sistema

24.21.1 Preenchimento do texto

Controla se as fontes TrueType são preenchidas ou contornadas para renderizações e o comando EXPPS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mostrar texto como contorno 1: Mostrar textos preenchidos

Filled Text Outlined Text **Filled text**
Outlined text

24.22 TEXTQLTY variável de sistema

24.22.1 Qualidade do texto (Mac & Linux)

Controla a suavidade das fontes TrueType para plotagem e renderização.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor zero significa que não há suavização.
- Um valor de 100 é a suavização máxima.



Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50
Valores possíveis:	0: Sem suavização 100: Suavização máxima

24.23 TEXTSIZE variável de sistema

24.23.1 Tamanho do texto

A altura predefinida para novas entidades de texto não tem efeito se o estilo de texto atual tiver uma altura fixa.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2.5

24.24 TEXTSTYLE variável de sistema

24.24.1 Estilo de texto

O estilo de texto atual.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

24.25 TEXTUREMAPPATH variável de sistema

24.25.1 Caminho do mapa da textura

Os caminhos de arquivo para mapas de textura.

BricsCAD somente



Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

24.26 THICKNESS variável de sistema

24.26.1 esPEssura

A espessura predefinida para entidades 2D.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

24.27 THREADDISPLAY variável de sistema

24.27.1 Representação com rosca

Controla a exibição da rosca para a peça criada, durante o comando -BMHARDWARE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desliga a Exibição de Rosca Liga (1): Exibir Rosca

24.28 THUMBSIZE variável de sistema

24.28.1 Tamanho imagem da prévia em miniatura

Controla o tamanho máximo gerado para prévias em miniaturas, em pixels.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 8



Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

24.29 TILEMODE variável de sistema

24.29.1 Modo dividido

Alterna a aba ativa, em Model ou Paper Space.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Última aba de layout ativa (Paper Space) 1: Aba Modelo

24.30 TILEMODELIGHTSYNCH variável de sistema

24.30.1 Sincroniza luz lado a lado

Sincroniza a iluminação em todas as viewports do Model Space (somente para uso interno).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não sincronizar iluminação Liga (1): Sincronizar iluminação



24.31 TIMEZONE variável de sistema

24.31.1 Fusohorário

Controla o fuso horário do sol.

Nota: Definir uma localização geográfica também controla o fuso horário.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-12000 a 13000
Valor padrão:	-8000



Valores possíveis:	<p>-12000: (GMT-12:00) Linha Internacional de Data Oeste -11000: (GMT-11:00) Midway Island, Samoa -10000: (GMT-10:00) Havaí -9000: (GMT-09:00) Alasca -8000: (GMT-08:00) Horário do Pacífico (EUA & Canadá); Tijuana -7000: (GMT-07:00) Horário da Montanha (EUA & Canadá) -7001: (GMT-07:00) Arizona -7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan -6000: (GMT-06:00) Horário Central (EUA & Canadá) -6001: (GMT-06:00) América Central -6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Cidade do México, Monterrey -6003: (GMT-06:00) Saskatchewan -5000: (GMT-05:00) Horário do Leste (EUA & Canadá) -5001: (GMT-05:00) Indiana (Leste) -5002: (GMT-05:00) Bogotá, Lima, Quito -4000: (GMT-04:00) Horário do Atlântico (Canadá) -4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz -4002: (GMT-04:00) Santiago -3300: (GMT-03:30) Terra Nova -3000: (GMT-03:00) Brasília -3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown -3002: (GMT-03:00) Groenlândia -2000: (GMT-02:00) Meio-Atlântico -1000: (GMT-01:00) Açores -1001: (GMT-01:00) Ilha de Cabo Verde. 0: (UTC) Universal Coordinated Time 1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgo, Lisboa, Londres 2: (GMT) Casablanca, Monróvia 1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlim, Berna, Roma, Stocolmo, Viena 1001: (GMT+01:00) Bruxelas, Copenhague, Madrid, Paris 1002: (GMT+01:00) Belgrado, Bratislava, Budapeste, Ljubljana, Praga 1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsóvia, Zagreb 1004: (GMT+01:00) África Central Ocidental 2000: (GMT+02:00) Atenas, Beirute, Istambul, Minsk 2001: (GMT+02:00) Bucareste 2002: (GMT+02:00) Cairo 2003: (GMT+02:00) Harare, Pretória 2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofia, Talin, Vilna 2005: (GMT+02:00) Jerusalém 3000: (GMT+03:00) Moscou, São Petersburgo, Volgogrado 3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad 3002: (GMT+03:00) Bagdad 3003: (GMT+03:00) Nairobi 3300: (GMT+03:30) Teerã 4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Mascate 4001: (GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan 4300: (GMT+04:30) Cabul 5000: (GMT+05:00) Ekaterinburg 5001: (GMT+05:00) Islamabad, Carachi, Tashkent 5300: (GMT+05:30) Chennai, Calcutá, Bombaim, Nova Deli 5450: (GMT+05:45) Catmandu 6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk 6001: (GMT+06:00) Astana, Daca 6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura 6200: (GMT+06:30) Bangum</p>
--------------------	---



24.32 TOOLBARMARGIN variável de sistema

24.32.1 Margem da barra de ferramentas

Controla o tamanho de margem, em pixels, da linha numa barra de ferramentas.

Valores entre 0 e 63 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	0

24.33 TOOLBUTTONSIZE variável de sistema

24.33.1 Tam. do botão

Controla o tamanho dos botões e ícones da Barra.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Botões pequenos 1: Botões grandes 2: Botões extra-grandes

Pequeno:



Grande:



Extra Grande



24.34 TOOLICONPADDING variável de sistema

24.34.1 Preenchimento do ícone da ferramenta

Controla o tamanho dos botões da barra de ferramentas. Altera o espaçamento, em pixels, não altera o tamanho dos ícones.

São aceitos valores entre 0 e 15.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0

24.35 TOOLPALETTEPATH variável de sistema

24.35.1 Caminho das paletas de ferramenta

Especificar o(s) caminho para as Paletas Ferramenta.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

24.36 TOOLTIPDELAY variável de sistema

24.36.1 Atraso na dica de ferramenta

Controla o atraso para as dicas de ferramentas (dicas de sobrevo) aparecerem, em milissegundos. Aplica-se apenas se as dicas de ferramentas estiverem habilitadas na variável de sistema TOOLTIPS.

Valores entre 0 e 500 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	500

24.37 TOOLTIPS variável de sistema

24.37.1 Dicas

Alterna a exibição de dicas de ferramentas para barras, Faixa de opções, Quad e Propriedades.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir dicas de ferramentas Liga (1): Exibir dicas de ferramentas

24.38 TPSTATE variável de sistema

24.38.1 Estado do painel de Paletas Ferramenta (Somente-leitura)

O status do painel Paletas Ferramenta.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Barra Paletas de Ferramenta é invisível 1: Barra Paletas de Ferramenta é visível

24.39 TRACEWID variável de sistema

24.39.1 Largura do traço

Controla a largura predefinida para novos traços, para o comando TRACAR.

Digite:	Real
---------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

24.40 TRACKPATH variável de sistema

24.40.1 Caminho rastro

Controla a exibição de caminhos de rastreamento de snap polar e de entidade.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostrar o caminho de snap tracking de entidade na tela cheia 1: Mostrar o caminho de controle do snap de entidade apenas entre o ponto de alinhamento e o ponto De origem do cursor 2: Não mostrar caminho de polar tracking 3: Não mostrar caminhos de snap e polar tracking

24.41 TRANSPARENCYDISPLAY variável de sistema

24.41.1 Exibir transparência

Exibe transparências.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

24.42 TRAYICONS variável de sistema

24.42.1 Ícones da bandeja

Alterna a exibição de ícones de notificação na barra de Status.

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a bandeja Liga (1): Exibir a bandeja

24.43 TRAYNOTIFY variável de sistema

24.43.1 Notificação da bandeja

Alterna a exibição dos balões de notificação.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir notificações Liga (1): Exibir notificações

24.44 TRAYTIMEOUT variável de sistema

24.44.1 Tempo limite bandeja

Controla o tempo de exibição para as notificações de serviço, em segundos. Aplica-se apenas se a variável de sistema TRAYNOTIFY estiver Ativa.

Valores entre 0 e 60 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	0

24.45 TREEDEPTH variável de sistema

24.45.1 Profund. arvore

Controla o número máximo de vezes que um índice pode ser dividido em ramificações.



Um valor de zero suprime totalmente o índice espacial, entidades são sempre processadas na ordem em que estão registradas no banco de dados. Números positivos ligam a indexação espacial, um número inteiro, cinco dígitos no máximo, os primeiros três dígitos referem-se ao Model Space, os dígitos restantes referem-se ao Paper Space. Para números negativos, a coordenada Z é ignorada no Model Space, recomendado para desenhos 2D.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3020
Valores possíveis:	0: Suprimir a indexação espacial >0: Aplicar indexação espacial <0: Ignorar coordenadas Z

24.46 TREEMAX variável de sistema

24.46.1 Máximo da árvore

Limita o uso de memória, limita o número de nós no índice espacial (oct-tree) quando um desenho é regenerado.

Ao impor um limite fixo com o TREEMAX, você pode carregar desenhos criados em sistemas com mais memória do que seu sistema e com um TREEDEPTH maior do que o seu sistema pode manipular. Esses desenhos, se deixados desmarcados, têm uma árvore (oct-tree) grande o suficiente para eventualmente consumir mais memória do que está disponível para o seu computador. O TREEMAX também fornece uma proteção contra experimentação com valores TREEDEPTH inapropriadamente altos.

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	10000000

24.47 TRIMEDGES variável de sistema

24.47.1 APARAR e ESTENDER até hachuras

Controla se padrões de hachura são considerados ao aparar e estender no modo Rápido (Quick mode).

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usa os padrões de hachura como limites 1: Usa apenas as bordas das hachuras

24.48 TRIMEXTENDMODE variável de sistema

24.48.1 Modo APARAR e ESTENDER

Controla como os comandos APARAR e ESTENDER usam entradas simplificadas.

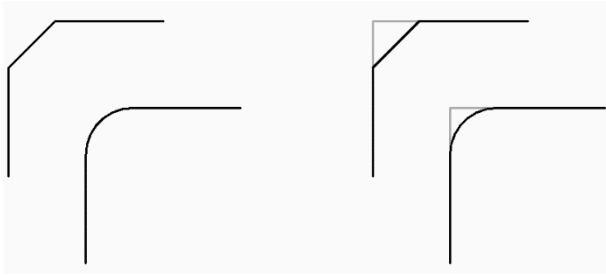
Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Modo padrão, as bordas de corte e de limite precisam ser especificados primeiro 1: Modo rápido, todos os objetos no desenho são automaticamente especificados como bordas de corte e de limite

24.49 TRIMMODE variável de sistema

24.49.1 Modo de aparo

Controla se o comprimento de entidades selecionadas ou segmentos de polilinha, para chanfros e concordâncias, são ajustados (aparados ou alongados).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não aparar bordas selecionadas para as extremidades de linhas de chanfro e arcos de concordância Liga (1): Aparar bordas selecionadas para as extremidades de linhas de chanfro e arcos de concordância



24.50 TRUSTEDPATHS variável de sistema

24.50.1 Locais confiáveis para arquivos executáveis (Somente-leitura)

Caminho(s) de arquivo a ser usados para carregar arquivos executáveis.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;)

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

24.51 TSPACEFAC variável de sistema

24.51.1 Fator espaçam. texto

Controla a distância do espaçamento entre linhas do texto multilinha, medida como um multiplicador da altura do texto.

São aceitos valores entre 0,25 e 4.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0.25 a 4.0
Valor padrão:	1.0

24.52 TSPACETYPE variável de sistema

24.52.1 Tipo espaço do texto

Controla o tipo de espaçamento entre linhas usado para texto multilinha.

- Pelo menos: ajusta o espaçamento entre linhas com base no(s) caractere mais alto em uma linha.
- Exatamente: usa o espaçamento especificado entre-linhas, independentemente dos tamanhos de caracteres individuais.



Nota: Os TextoM's criados com o comando LINCHMULT também são influenciados pelo valor desta variável de sistema.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Pelo menos 2: Exatamente

24.53 TSTACKALIGN variável de sistema

24.53.1 Alinhamento do texto empilhado

Controla o alinhamento vertical do texto empilhado.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Alinhar pela parte inferior 1: Alinhar pelo centro 2: Alinhar pela parte superior

24.54 TSTACKSIZE variável de sistema

24.54.1 Tam. texto empilhado

Controla a altura do texto empilhado, como porcentagem em relação à altura do texto selecionado.

São aceitos valores entre 25 e 125

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	25 a 125
Valor padrão:	70

24.55 TTFASTEXT variável de sistema

24.55.1 Modo de exibição Texto TrueType

Controla se o texto TrueType é desenhado como gráfico vetorizado ou como texto.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Exibe texto como gráfico vetorizado Liga (1): Exibe texto como texto

24.56 TUTORIALSONSTARTPAGE variável de sistema

24.56.1 Tutoriais na página Iniciar

Alternador para controlar se tutoriais podem ser acessados na página Iniciar.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o botão Descubra tutoriais práticos na página Iniciar Liga (1): Exibe o botão Descobrir tutoriais práticos na página Iniciar



25. U

25.1 UCSAXISANG variável de sistema

25.1.1 UCS ângulo do eixo

Controla o ângulo de rotação predefinido ao redor do eixo X, Y ou Z, para o comando UCS.

Valores entre 5 e 180 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	5 a 180
Valor padrão:	90

25.2 UCSBASE variável de sistema

25.2.1 UCS base

O nome do UCS que define o UCS ortográfico.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	MUNDO

25.3 UCSDETECT variável de sistema

25.3.1 Detectar UCS

Controla o comportamento do UCS Dinâmico. O UCS Dinâmico é um UCS temporário que é ativado automaticamente quando o cursor passa sobre uma face, região ou entidade 2D.

Um valor negativo é o mesmo que 0, mas ajuda a armazenar o primeiro valor.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 3



Valor padrão:	1
Opções possíveis:	Valor negativo: Desabilitar UCS dinâmico 1: Habilitar para faces de sólido 3D e regiões. 2: Habilitar para entidades 2D

25.4 UCSFOLLOW variável de sistema

25.4.1 UCS seguinte

Controla se uma vista em planta (uma vista superior ampliada) é gerada automaticamente sempre que o UCS muda.

Se estiver ativado, desativa a variável de sistema UCSDETECT.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a vista em planta quando o UCS é alterado Liga (1): Mostrar vista em planta quando o UCS for alterado

25.5 UCSICON variável de sistema

25.5.1 UCS (ícone)

Controla a exibição e a posição do ícone UCS para a viewport atual.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Nenhum ícone 1: Mostrar ícone 2: Na origem

25.6 UCSICONPOS variável de sistema

25.6.1 UCS posição do ícone

Controla a localização do ícone UCS quando o ponto de origem não está visível



BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Inferior direita 1: Inferior esquerda 2: Superior Direita 3: Superior Esquerda

25.7 UCSNAME variável de sistema

25.7.1 Nome do UCS (Somente-leitura)

O nome do UCS para a viewport atual, na área de trabalho atual.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

25.8 UCSORG variável de sistema

25.8.1 UCS origem (Somente-leitura)

O ponto de origem do Sistema de Coordenadas atual, para a atual viewport.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0,0

25.9 UCSORTHO variável de sistema

25.9.1 UCS ortográfico

Define o UCS para seguir a vista atual, alterna automaticamente o plano do desenho para corresponder ao plano da vista atual.

Só funciona se uma vista ortográfica for selecionada com o comando -VISTA ou o assistente LookFrom.



Não funciona se a variável de sistema NAVVCUBEORIENT estiver definida como UCS.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Quando uma vista ortográfica é selecionada, não ative automaticamente o UCS ortográfico relacionado Liga (1): Quando uma vista ortográfica é selecionada, ative automaticamente o UCS ortográfico relacionado

25.10 UCSVIEW variável de sistema

25.10.1 Vista UCS

Controla se o UCS atual é salvo com uma vista nomeada.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar o UCS atual com uma vista nomeada Liga (1): Salvar o UCS atual com uma vista nomeada

25.11 UCSVP variável de sistema

25.11.1 Viewports UCS

Controla se a UCS em todas as vistas é fixa, ou altera para refletir a UCS da viewport atualmente ativa.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não bloqueada (UCS não armazenada na viewport) Liga (1): Bloqueada (UCS armazenado na viewport)



25.12 UCSXDIR variável de sistema

25.12.1 Direção do UCS X (Somente-leitura)

A direção X para a viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1,0,0

25.13 UCSYDIR variável de sistema

25.13.1 UCS Y direção (Somente-leitura)

A direção Y para a viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,1,0

25.14 UNDOCTL variável de sistema

25.14.1 Controle do Desfazer (Somente-leitura)

Controla o comportamento do comando DESFAZER.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	5
Opções possíveis:	0: Desligar Desfazer 1: Ligar Desfazer 2: Apenas um comando pode ser desfeito 4: Automático está ligado 8: Um grupo está atualmente ativo



25.15 UNDOMARKS variável de sistema

25.15.1 Desfazer marcas (Somente-leitura)

Exibe o número de marcas colocadas no controle de Desfazer usando a opção MARK.

As opções MARK e BACK não estarão disponíveis se um grupo estiver ativo no momento.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva

25.16 UNITESURFACES variável de sistema

Unir superfícies adjacentes

25.16.1 Unir superfícies adjacentes

Une superfícies extrudadas/revolvidas que se tocam.

A variável de sistema UNITESURFACES é uma das quatro variáveis de sistema encontradas sob o grupo

Modo Extrusao.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	Desl (0): Unir superfícies adjacentes Liga (1): Não unir superfícies adjacentes

25.17 UNITMODE variável de sistema

25.17.1 Modo de unidades

Controla como as unidades 'Imperial' são exibidas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não remova espaços quando distâncias ou ângulos forem convertidos em texto Liga (1): Remove espaços quando distâncias ou ângulos são convertidos em texto
--------------------	--

25.18 USECOMMUNICATOR variável de sistema

25.18.1 Usar Communicator

Mostra se Communicator for BricsCAD® está em uso. Se ativo, também mostra o tipo de licença.

- 0: nenhuma licença, os formatos de importação e exportação do Communicator for BricsCAD® não estão disponíveis.
- 1: trial, executa o Communicator for BricsCAD® no modo de teste, expirando após 30 dias.
- 2: completo, executa o conjunto completo de importação e exportação de Communicator for BricsCAD®.

Se a licença for alterada, o novo nível entrará em vigor após reiniciar o programa.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não usando o Communicator 1: Comunicador em uso – em teste 2: Communicator em uso - totalmente licenciado

25.19 USENEWSTATUSBAR variável de sistema

25.19.1 Prévia da barra Status

Determina o tipo de barra Status que é exibida.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Mostrar a barra de status em WX Liga (1): Mostrar a barra de status em Qt

25.20 USERI1 variável de sistema

25.20.1 Inteiro usuário 1

Primeira das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

25.21 USERI2 variável de sistema

25.21.1 Inteiro usuário 2

Segunda das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

25.22 USERI3 variável de sistema

25.22.1 Inteiro usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0



25.23 USERI4 variável de sistema

25.23.1 Inteiro usuário 4

Quarta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

25.24 USERI5 variável de sistema

25.24.1 Inteiro usuário 5

Quinta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

25.25 USERR1 variável de sistema

25.25.1 Real usuário 1

Primeira das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

25.26 USERR2 variável de sistema

25.26.1 Real usuário 2

Segunda das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Digite:	Real
---------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

25.27 USERR3 variável de sistema

25.27.1 Real usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

25.28 USERR4 variável de sistema

25.28.1 Real usuário 4

Quarta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

25.29 USERR5 variável de sistema

25.29.1 Real usuário 5

Quinta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



25.30 USERS1 variável de sistema

25.30.1 String do usuário 1

Primeira das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

25.31 USERS2 variável de sistema

25.31.1 String usuário 2

Segunda de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

25.32 USERS3 variável de sistema

25.32.1 String usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

25.33 USERS4 variável de sistema

25.33.1 String usuário 4

Quarta de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

25.34 USERS5 variável de sistema

25.34.1 String usuário 5

Quinta de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.



Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG variável de sistema

25.35.1 Usar caixa de diálogo padrão para abrir arquivo (Windows)

Usa uma caixa de diálogo padrão (não-personalizável) para os comandos ABRIR, SALVARCOMO e INSERIR (somente Windows). Consulte também as variáveis de sistema DRAWINGPATH, BLOCKSPATH e PLACESBARFOLDER.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl



26. V

26.1 VBAMACROS variável de sistema

26.1.1 Habilitar macros

Habilita macros quando um projeto-VBA é carregado.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar macros ao carregar um projeto-VBA Liga (1): Habilitar macros ao carregar um projeto-VBA

26.2 VENDORNAME variável de sistema

26.2.1 Vendor name (obsoleto)

Exibe o nome do vendedor.

BricsCAD somente

Somente-leitura

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Bricsys

26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variável de sistema

26.3.1 Diagnóstico adicional durante atualização do corte

Exibe diagnóstico adicional para o comando BIMCORTEATUALIZAR.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Liga
---------------	------

26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH variável de sistema

26.4.1 Caminho de configuração do Controle de Versão

O caminho do arquivo usado para armazenar as configurações de controle de versão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variável de sistema

26.5.1 Caminho de download para o Controle de Versão

O caminho do arquivo usado para armazenar controle de versão de projetos.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

26.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variável de sistema

26.6.1 Arquivos personalizáveis de versão (Somente-leitura)

Mostra a versão atual dos arquivos CUI e PGP.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

26.7 VIEWCTR variável de sistema

26.7.1 Centro da vista (Somente-leitura)

As coordenadas para o ponto central da viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho



26.8 VIEWDIR variável de sistema

26.8.1 Direção da vista (Somente-leitura)

Exibe a direção da vista na viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

26.9 VIEWMODE variável de sistema

26.9.1 Modo de Vista (Somente-leitura)

O modo de Vista da atual viewport.

- Se desativado, o plano de recorte frontal passa pelo ponto da câmera (os vetores atrás da câmera não são exibidos), a menos que o recorte frontal esteja desativado.
- Se **Recorte frontal não é visto** estiver ativado, a variável de sistema FRONTZ controla o plano de recorte frontal.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 31
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Vista em perspectiva ativa 2: Recorte frontal liga 4: Recorte traseiro liga 8: Modo UCS Seguinte ativo 16: Corte frontal não está no olho

26.10 VIEWSIZE variável de sistema

26.10.1 Tamanho da vista (Somente-leitura)

A altura da viewport atual.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



26.11 VIEWTWIST variável de sistema

26.11.1 Torção da vista (Somente-leitura)

O ângulo de torção da vista em relação ao WCS para a atual viewport.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

26.12 VIEWUPDATEAUTO variável de sistema

26.12.1 Atualizar automaticamente vistas do desenho

Ativa atualizações automáticas para vistas do desenho (no Paper Space) quando o modelo de origem é alterado.

Quando desativado, o comando ATUALIZARVISTA atualiza manualmente as vistas de desenho criadas pelos comandos VISTABASE e VISTACORTE. Isso só funciona no Paper Space.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não atualizar automaticamente as vistas do desenho Liga (1): Atualizar automaticamente as vistas do desenho

26.13 VISRETAIN variável de sistema

26.13.1 Reter visibilidade

Controla a visibilidade, cor, tipo de linha e espessura de linha de um RefEx, e se as alterações no caminho para RefEx's aninhadas são salvos. Se a variável de sistema PSTYLEPOLICY estiver desativada (0), também controla os estilos de plotagem das camadas RefEx-dependentes.

- Se Desl (0): As alterações feitas nas camadas dependentes do RefEx no desenho atual são válidas somente na sessão atual e não são salvas com o desenho. Quando o desenho atual é reaberto, a tabela de camadas é recarregada a partir do desenho de referência e o desenho atual reflete essas configurações. As configurações de camada afetadas são: Liga, Desliga, Congela, Descongela, Cor, TipoLinha, EspLinha e EstiloPlot (se PSTYLEPOLICY estiver definido como 0).
- Se Liga (1): As configurações da camada são salvas com a tabela de camadas do desenho atual, e persistem de sessão para sessão.



Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desl, a tabela de camadas, conforme armazenada no RefEx, tem precedência 1: Liga, mudanças feitas em camada RefEx-dependente no desenho atual tem precedência

26.14 VOLUMEPREC variável de sistema

26.14.1 Precisão de volume

Controla o número de casas decimais exibidas para volumes, se as propriedades de volume área forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

Se for negativo, LUPREC (Linear Unit Precision) é usado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Use a variável de sistema LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000



26.15 VOLUMEUNITS variável de sistema

26.15.1 Unidades de volume

Controla uma lista de unidades usadas para exibir o volume, se as propriedades do volume forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

Se vazio, todos os volumes correspondem ao desenho.

Nota: A string contém uma lista separada por espaços de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	in ft mi µm mm cm m km

26.16 VPMAXIMIZEDSTATE variável de sistema

26.16.1 Viewport maximizada (Somente-leitura)

Exibe um valor para indicar se a viewport está maximizada.

Nota: Você não pode Plotar ou Publicar quando a viewport estiver maximizada.

Esta variável de sistema está disponível apenas na linha de Comando.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): A viewport não está maximizada Liga (1): A viewport está maximizada

26.17 VPROTATEASSOC variável de sistema

26.17.1 Rotacionar vista

Rotaciona uma vista com a viewport, no Paper Space.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desliga a rotação da vista Liga (1): Liga a rotação da vista

26.18 VSMAX variável de sistema

26.18.1 Máximo da tela virtual (Somente-leitura)

As coordenadas do canto superior direito da atual viewport.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

26.19 VSMIN variável de sistema

26.19.1 Mínimo da tela virtual (Somente-leitura)

As coordenadas do canto inferior esquerdo da viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

26.20 VTDURATION variável de sistema

26.20.1 Duração da transição da vista

Controla a duração das transições entre as vistas na animação, em milissegundos.

Valores entre 0 e 5000 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5000
Valor padrão:	750



26.21 VTENABLE variável de sistema

26.21.1 Habilitar transições de vistas

Ativa as transições da animação durante as ações de pan, zoom e rotação, no Model Space. Consulte também a variável de sistema VTFPS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Para zoom/pan 2: Para rotação 4: De modo não atendido

26.22 VTFPS variável de sistema

26.22.1 Mínima FPS em transição de vistas

Controla o FPS (frames per second) mínimo necessário para habilitar transições de visualização animadas.

São aceitos valores entre 1 e 30.

O valor padrão é 7, o que significa que o tempo de redesenho deve levar menos de 143 milissegundos (=1000/7). Se o computador não for capaz de redesenhar a vista com rapidez suficiente, nenhuma animação estará disponível.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 30
Valor padrão:	7



27. W

27.1 WARNINGMESSAGES variável de sistema

27.1.1 Mensagens de aviso

Controla quais mensagens de aviso são exibidas.

BricsCAD somente

Digite:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1048575
Opções possíveis:	1: Quando o contexto 3D com renderização de hardware desativado é selecionado 2: Quando as propriedades da ferramenta são modificadas na caixa de diálogo Personalizar 4: Quando as propriedades personalizadas da planilha são excluídas 8: Quando as entidades são movidas para congeladas ou fora da camada 16: Ao salvar em uma versão anterior que não suporta certas entidades 32: Quando um desenho é aberto e anexos modificados são detectados 64: Quando uma nova camada, que não corresponde ao filtro de camada atual, é criada 128: Render: Mosaico de tam. entre 4 e 127 são processados como 128 256: Quando uma massa de categoria é expandida no painel Propriedades 512: Quando um item na caixa de diálogo Personalizar é excluído 1024: Ao publicar: Salvar lista de folhas 2048: Quando os layouts no Explorer de Config Pagina são excluídos 4096: Quando os cálculos de propriedades em massa levarão muito tempo 8192: Ao entrar no modo Editar Matriz 16384: Quando existem unidades incompatíveis 32768: Quando uma modificação na definição de bloco fará com que todas as referências de bloco relacionadas sejam atualizadas 65536: Quando um Link de dados foi alterado - as tabelas que usam esse link podem precisar ser atualizadas 131072: Quando VISTABASE é usada para desenhos arquitetônicos 262144: Quando uma categoria fechada no painel Propriedades é expandida 524288: Quando uma categoria vazia no painel Propriedades é removida



27.2 WHIPARC variável de sistema

27.2.1 Whip arcs

Controla se os círculos e arcos circulares são exibidos como círculos verdadeiros (suaves) ou como uma série de linhas angulares.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Exibir círculos e arcos como uma série de linhas angulares 1: Mostrar como círculos e arcos verdadeiros

27.3 WHIPTHREAD variável de sistema

27.3.1 Whip thread

Controla se os comandos REGEN e REDRAW usam multithreading (multi-canal), se a máquina tiver vários processadores (ainda não suportado).

Quando o processamento multithread é usado para operações de redesenho (valor 2 ou 3), não é garantido que a ordem das entidades especificadas com o comando DRAWORDER seja preservada para exibição, mas será preservada para plotagem.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Sem multithreading 1: Multithreading para regenerar 2: Multithreading para redesenhar



27.4 WINDOWAREACOLOR variável de sistema

27.4.1 Cor área por janela

Controla a cor das áreas de seleção da janela (esquerda-direita).

Tem efeito apenas quando a variável de sistema SELECTIONAREA está ativada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

27.5 WIPEOUTFRAME variável de sistema

27.5.1 Quadro da cobertura

Controla a exibição de quadros para entidades de Cobertura, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais (3)**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Oculta molduras de cobertura 1: Mostrar e plotar quadros de cobertura 2: Mostrar mas não plotar quadros de cobertura

27.6 WMFBKGND variável de sistema

27.6.1 Fundo de Windows Meta File

Controla como o plano de fundo de um WMF (Windows Meta File) ou Copiar Recorte é criado e exibido em outras aplicações.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Fundo transparente; primeiro plano definido com a variável de sistema WMFFOREGND Liga (1): Cor de fundo atual; primeiro plano permanece inalterado

27.7 WMFFOREGND variável de sistema

27.7.1 Primeiro plano de Windows Meta File

Controla como o primeiro plano de um WMF (Windows Meta File) ou Copiar Recorte é criado e exibido em outras aplicações.

WMFFOREGND se aplica somente quando WMFBKGND está definido como 0.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Certifique-se de que a cor do primeiro plano seja mais escura que a cor de fundo Liga (1): Certifique-se de que a cor do primeiro plano seja mais clara que a cor de fundo

27.8 WMFTTFASTEXT variável de sistema

27.8.1 Modo de Texto TrueType para Windows Meta File

Controla se o texto TrueType é exportado como gráficos vetorizados, ou como texto, para um WMF (Windows Meta File).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Exportar texto TrueType como gráficos vetorizados Liga (1): Exportar texto TrueType como texto



27.9 WNDLMAIN variável de sistema

27.9.1 Status janela principal

O estado da janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Normal 1: Minimizado 2: Maximizado

27.10 WNDLSCRL variável de sistema

27.10.1 Barras de rolagem da janela (Windows)

Controla a exibição de barras de rolagem na janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar barras de rolagem Liga (1): Mostrar barras de rolagem

27.11 WNDLTEXT variável de sistema

27.11.1 Estado da janela de texto

O status da janela de texto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
---------	-------



Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	0: Ocultas 1: Normal 2: Minimizado 3: Maximizado

27.12 WNDPMAIN variável de sistema

27.12.1 Canto sup. esq. janela principal

A posição superior-esquerda da janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

27.13 WNDPTEXT variável de sistema

27.13.1 Janela de texto superior esq

A posição superior-esquerda da janela de texto.

BricsCAD somente

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

27.14 WNDMAIN variável de sistema

27.14.1 Tamanho da janela principal

O tamanho da janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro



27.15 WNDSTEXT variável de sistema

27.15.1 Tamanho da janela de texto

O tamanho da janela de texto.

BricsCAD somente

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

27.16 WORLDUCS variável de sistema

27.16.1 World UCS (Somente-leitura)

Exibe se o UCS corresponde ao WCS ou não.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	Desl (0): UCS não corresponde ao WCS Liga (1): UCS corresponde ao WCS

27.17 WORLDVIEW variável de sistema

27.17.1 Vista Global

Controla se os comandos VISTAD ou PONTOV alteram o UCS atual para o WCS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: UCS permanece inalterado 1: UCS muda para o WCS para a duração do comando; a entrada do comando é relativa ao UCS atual



27.18 WRITESTAT variável de sistema

27.18.1 Status de gravação (Somente-leitura)

O estado do Abrir desenho - Somente-leitura ou gravável.

Usado no LISP para determinar o status de gravação do desenho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não é possível escrever no desenho Liga (1): É possível escrever no desenho

27.19 WSAUTOSAVE variável de sistema

27.19.1 Auto-salvamento área de trabalho

Salva automaticamente as alterações na área de trabalho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar automaticamente Liga (1): Salvar automaticamente

27.20 WSCURRENT variável de sistema

27.20.1 Area de trabalho atual

O nome da área de trabalho atual.

Digite:	String
Salvo em:	Registro



28. X

28.1 XCLIPFRAME variável de sistema

28.1.1 Quadro de recorte em RefEx

Controla a exibição dos limites de recorte RefEx, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Ocultar limites de recorte 1: Exibir e plotar limites de recorte 2: Exibir, mas não traçar limites de recorte

28.2 XDWGFADECTL variável de sistema

28.2.1 RefEx controle do esmaecimento na base de dados

Controla a transparência para RefEx's.

Valores entre -90 e 90 são aceitos. Valores negativos desativam o esmaecimento.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-90 a 90
Valor padrão:	70

28.3 XEDIT variável de sistema

28.3.1 RefEx editável

Permite edição no-local, no desenho atual, se este estiver referenciado em outro desenho.

Digite:	Booleana
---------	----------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não é possível usar a edição de referência in-loco Liga (1): Pode usar a edição de referência in-loco

28.4 XFADECTL variável de sistema

28.4.1 Controle do esmaecimento da edição de referência

Controla a transparência para RefEx's durante o modo de edição.

Esta variável de sistema afeta apenas as entidades que não estão sendo editadas na referência.

Valores entre 0 e 90 são aceitos.

- Um valor zero significa totalmente opaco.
- Um valor de 90 significa transparência máxima.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	50

28.5 XLOADCTL variável de sistema

28.5.1 RefEx controle de carga

Controla o carregamento sob demanda do RefEx e se uma cópia ou o desenho original é aberto (ainda não suportado).

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Desligar carregamento por demanda; o desenho inteiro é carregado 1: Ligar carregamento por demanda; os desenhos referenciados ficam abertos e bloqueados 2: Ativar carregamento por demanda, cópias de desenhos referenciados são abertas e bloqueadas; desenhos de referência não são bloqueados
--------------------	--

28.6 XLOADPATH variável de sistema

28.6.1 Caminho para carregar RefEx

Controla um caminho para armazenar cópias temporárias de RefEx's carregadas sob demanda. Consulte também a variável de sistema XREFCTL.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

28.7 XNOTIFYTIME variável de sistema

28.7.1 Tempo de Xnotify

Controla com que frequência o programa verifica mudanças em RefEx's, imagens e documentos PDF, em minutos.

Isso ocorre se XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY e/ou PDFNOTIFY estiverem Ligados.

Valores entre 0 e 10.080 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10080
Valor padrão:	5

28.8 XREFCTL variável de sistema

28.8.1 Controle de RefEx

Cria arquivos de log RefEx (XLG).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro



Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos de log Liga (1): Escrever arquivos de log

28.9 XREFNOTIFY variável de sistema

28.9.1 RefEx notificar

Exibe um aviso, quando um desenho é aberto, se houver RefEx's ausentes.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a notificação de RefEx Liga (1): Habilitar a notificação de RefEx

28.10 XREFOVERRIDE variável de sistema

28.10.1 Substituição de Refex

Especifica a exibição de propriedades visuais da entidade (como cor, tipo de linha, espessura de linha, transparência ou estilo de plotagem) em camadas referenciadas.

- Se estiver Desligada (0): Quando as propriedades das entidades no desenho RefEx estiverem definidas como PorCamada, quaisquer alterações nas propriedades da camada RefEx serão exibidas no desenho atual.
- Se estiver Ligada (1): Quando as propriedades das entidades no desenho RefEx não estiverem definidas para PorCamada, as entidades em camadas RefEx's são tratadas como se suas propriedades fossem definidas para PorCamada. E cada camada de referência externa pode ter seu próprio conjunto de substituições de camada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	(0): Desl, apenas as propriedades PorCamada das entidades no desenho REFEX podem ser alteradas (1): Liga, todas as propriedades de entidades no desenho REFEX podem ser alteradas pela propriedade de sua camada original
--------------------	--



29. Y



30. Z

30.1 ZOOMFACTOR variável de sistema

30.1.1 Fator Zoom

Controla a mudança de zoom incremental em relação à rodinha do mouse.

Ao aumentar o Zoom, o passo incremental diminui gradualmente permitindo focalizar facilmente um detalhe em particular.

São aceitos valores entre 3 e 100.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	3 a 100
Valor padrão:	40

30.2 ZOOMWHEEL variável de sistema

30.2.1 Direção de zoom da rodinha do mouse

Alterna a direção do zoom da rodinha do mouse.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Para frente aumenta o zoom, para trás diminui o zoom 1: Para frente diminui o zoom, para trás aumenta o zoom