Bricsys®

Referência de variáveis do sistema (V25)

Documentação do produto

Bricsys®

Conteúdo

1. Referência de variáveis do sistema 62
1.1 Variáveis do sistema - tipos de dados 62
1.2 Variáveis do sistema - salvar localização 63
1.3 Editar variáveis do sistema 63
1.4 Procurar por variáveis 63
2. 64
2.1 _QUADTABFLAGS variável de sistema 64
2.1.1 Sinalizadores de aba Quad 64
2.2 _VERNUM variável de sistema 64
2.2.1 Número da versão (Somente-leitura) 64
3. 2 65
3.1 2DCONSTRAINTFLAGS variável de sistema 65
3.1.1 Sinalizadores de Restrição 2D 65
4. 3 66
4.1 3DCOMPAREMODE variável de sistema 66
4.1.1 Modo de comparação 66
4.2 3DOSMODE variável de sistema 66
4.2.1 Modo de snap a entidade 3D 66
4.3 3DSNAPMARKERCOLOR variável de sistema 67
4.3.1 Cor do marcador de snap 3D 67
5. A 68
5.1 ACADLSPASDOC variável de sistema 68
5.1.1 on_start.lsp para cada doc 68
5.2 ACADPREFIX variável de sistema 68
5.2.1 Caminho da pasta do programa (Somente-leitura) 68
5.3 ACADVER variável de sistema 68
5.3.1 Versão AutoCAD (Somente-leitura) 68
5.4 ACISHLRRESOLUTION variável de sistema 68
5.4.1 Resolução da remoção de linhas escondidas 68
5.5 ACISSAVEASMODE variável de sistema 69
5.5.1 Modo Acis salvar como 69
5.6 ACISOUTVER variável de sistema 69
5.6.1 Versão Acisout 69
5.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variável de sistema 69
5.7.1 Tamanho de passo da grade adaptável 69
5.8 AFLAGS variável de sistema 70
5.8.1 Opções de atributo 70
5.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC variável de sistema 70
5.9.1 Alinhamento da dimensão 70
5.10 ALLOWEDBENDANGLES variável de sistema 71
5.10.1 Angulos de dobra permitidos 71
5.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE variável de sistema 71
5.11.1 Mover abas externamente (Mac & Linux) 71
5.12 ALLOWTABMOVE variável de sistema 71
5.12.1 Mover abas (Mac & Linux) 71
5.13 ALLOWTABSPLIT variável de sistema 72
5.13.1 Separar abas (Mac & Linux) 72

Conteúdo

5.14 AMPOWERDIMDISPLAY variável de sistema 72
5.14.1 Editor Mecânica 2D 72
5.15 AMSYMSCALE variável de sistema 73
5.15.1 Escala de anotação Mechanical2D 73
5.16 ANGBASE variável de sistema 73
5.16.1 Angulo base 73
5.17 ANGDIR variável de sistema 73
5.17.1 Direção do Angulo 73
5.18 ANNOALLVISIBLE variável de sistema 74
5.18.1 Visibilidade de anotação 74
5.19 ANNOAUTOSCALE variável de sistema 74
5.19.1 Escala de anotação 74
5.20 ANNOMONITOR variável de sistema 75
5.20.1 Monitor de anotação 75
5.21 ANNOTATIVEDWG variável de sistema 75
5.21.1 Desenho anotativo 75
5.22 ANTIALIASRENDER variável de sistema 76
5.22.1 Quantidade de anti-alias para renderizar. 76
5.23 ANTIALIASSCREEN variável de sistema 76
5.23.1 Quantidade de anti-alias (suavização) para a tela 76
5.24 APBOX variável de sistema 77
5.24.1 Caixa de abertura do Snap a entidade 77
5.25 APERTURE variável de sistema 77
5.25.1 Sensibilidade do Snap de entidade 77
5.26 AREA variável de sistema 78
5.26.1 Area (Somente-leitura) 78
5.27 AREAPREC variável de sistema 78
5.27.1 Precisão de área 78
5.28 AREAUNITS variável de sistema 79
5.28.1 Unidades de área 79
5.29 ARRAYASSOCIATIVITY variável de sistema 79
5.29.1 Matrizes associativas 79
5.30 ARRAYEDITSTATE variável de sistema 79
5.30.1 Matriz estado de edição (Somente-leitura) 79
5.31 ARRAYTYPE variável de sistema 80
5.31.1 Tipo de matriz 80
5.32 ATTDIA variável de sistema 80
5.32.1 Diálogo de atributo 80
5.33 ATTFULLUPDATE variável de sistema 80
5.33.1 Redefinir atributos ao editar um parâmetro de bloco 80
5.34 ATTMODE variável de sistema 81
5.34.1 Modo de visualizar atributo 81
5.35 ATTRACTIONDISTANCE variável de sistema 81
5.35.1 Distância de atração das alças 81
5.36 ATTREQ variável de sistema 82
5.36.1 Configurações padrão para inserção 82
5.37 AUDITCTL variável de sistema 82
5.37.1 Controle da Inspeção 82

Conteúdo

5.38 AUDITERRORCOUNT variável de sistema 82
5.38.1 Contagem Erros da Inspeção (Somente-leitura) 82
5.39 AUNITS variável de sistema 83
5.39.1 Tipo de unidade angular 83
5.40 AUPREC variável de sistema 83
5.40.1 Precisão da unidade angular 83
5.41 AUTOCOMPLETEDELAY variável de sistema 84
5.41.1 Atraso no auto-completar 84
5.42 AUTOCOMPLETEMODE variável de sistema 84
5.42.1 Modo de completar automaticamente 84
5.43 AUTOMATICCONNECTION variável de sistema 84
5.43.1 Conexão automática 84
5.44 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variável do sistema 85
5.44.1 Comportamento automático do corte da escada 85
5.45 AUTOMATICTEES variável de sistema 85
5.45.1 Tees automáticos 85
5.46 AUTORESETSCALES variável de sistema 86
5.46.1 Depurar (Purge) escalas não usadas 86
5.47 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema 86
5.47.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para o salvamento automático 86
5.48 AUTOSNAP variável de sistema 87
5.48.1 AutoSnap 87
5.49 AUTOTRACKINGVECCOLOR variável de sistema 87
5.49.1 Cor vetor monitoramento automático 87
5.50 AUTOVPFITTING variável de sistema 87
5.50.1 Redimensionar automaticamente as viewports 87
6. B 89
6.1 BACKGROUNDPLOT variável de sistema 89
6.1.1 Plotagem de fundo 89
6.2 BACKZ variável de sistema 89
6.2.1 Deslocamento posterior do plano de recorte 89
6.3 BASEFILE variável de sistema 89
6.3.1 Template 89
6.4 BCFSOURCEURL variável de sistema 90
6.4.1 URL de origem do BCF 90
6.5 BEDITASSOCMODE variável de sistema 90
6.5.1 Identificadores associativos no EDITARBLOCO 90
6.6 BILLOFMATERIALSSETTINGS variável de sistema 90
6.6.1 Padrões da Lista de materiais (BOM) 90
6.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variável de sistema 91
6.7.1 Caminho das propriedades padrão 91
6.8 BIMMATCHPROP variável de sistema 91
6.8.1 Igualar Propriedades BIM 91
6.9 BIMOSMODE variável de sistema 91
6.9.1 Modo de snap para BIM 91
6.10 BIMPROFILESTANDARDS variável de sistema 92
6.10.1 Padrões do perfil 92
6.11 BINDTYPE variável de sistema 92

Conteúdo

6.11.1 Tipo de junção de RefEx 92
6.12 BKGCOLOR variável de sistema 93
6.12.1 Cor do fundo 93
6.13 BKGCOLORPS variável de sistema 93
6.13.1 Cor de fundo do Paper Space. 93
6.14 BLIPMODE variável de sistema 93
6.14.1 Modo blip 93
6.15 BLOCKEDITLOCK variável de sistema 94
6.15.1 Bloquear o Editor de Bloco 94
6.16 BLOCKEDITOR variável de sistema 94
6.16.1 Editor de bloco (Somente-leitura) 94
6.17 BLOCKIFYMODE variável de sistema 94
6.17.1 Configurações de Bloquificar 94
6.18 BLOCKIFYTOLERANCE variável de sistema 95
6.18.1 Tolerância do comando Bloquificar 95
6.19 BLOCKLEVELOFDETAIL variável de sistema 95
6.19.1 Nível de detalhe do Bloco 95
6.20 BLOCKSPATH variável de sistema 96
6.20.1 Caminho dos blocos 96
6.21 BMAUTOUPDATE variável de sistema 96
6.21.1 Atualizar componentes externos 96
6.22 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS variável de sistema 96
6.22.1 Tratamento de símbolos ilegais 96
6.23 BMFORMTEMPLATEPATH variável de sistema 97
6.23.1 Caminho de template BMFORM 97
6.24 BMTOOLPATH variável de sistema 97
6.24.1 Caminhos de busca da ferramenta Inspetor de Montagem 97
6.25 BMUPDATEMODE variável de sistema 97
6.25.1 Modo de atualização dos componentes da montagem 97
6.26 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT variável de sistema 98
6.26.1 Incremento de comprimento padrão 98
6.27 BOLTINGASMDEFAULTNUT variável de sistema 98
6.27.1 Porca predefinida 98
6.28 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER variável de sistema 98
6.28.1 Número predefinido das porcas 98
6.29 BOLTINGASMDEFAULTSTUD variável de sistema 99
6.29.1 Pino predefinido 99
6.30 BOMFILTERSETTINGS variável do sistema 99
6.30.1 Configurações pré-definidas de filtro da BOM 99
6.31 BOMPROPERTYSET variável do sistema 100
6.31.1 Conjunto de propriedades pré-definidas da BOM 100
6.32 BOMTEMPLATE variável do sistema 100
6.32.1 Template padrão 100
6.33 BOMTHUMBNAILHEIGHT variável de sistema 101
6.33.1 Altura padrão da miniatura, px 101
6.34 BOMTHUMBNAILWIDTH variável de sistema 101
6.34.1 Largura padrão da miniatura, px 101
6.35 BOUNDARYCOLOR variável de sistema 101

Conteúdo

6.35.1 Cor do Limite Detectado 101
6.36 BSYSLIBCOPYOVERWRITE variável de sistema 102
6.36.1 Cópia de Bsyslib em substituição 102
6.37 BVMODE variável de sistema 102
6.37.1 Modo de Visibilidade do Bloco (Somente-leitura) 102
7. C 103
7.1 CACHELAYOUT variável de sistema 103
7.1.1 Cache layout 103
7.2 CAMERADISPLAY variável de sistema 103
7.2.1 Exibição da câmera. 103
7.3 CAMERAHEIGHT variável de sistema 103
7.3.1 Altura de câmara 103
7.4 CANNOSCALE variável de sistema 104
7.4.1 Nome da escala anotativa 104
7.5 CANNOSCALEVALUE variável de sistema 104
7.5.1 Valor da escala de anotação (Somente-leitura) 104
7.6 CDATE variável de sistema 104
7.6.1 Data do calendário (Somente-leitura) 104
7.7 CECOLOR variável de sistema 104
7.7.1 Cor da entidade 104
7.8 CELTSCALE variável de sistema 105
7.8.1 Fator de escala para a linha da entidade 105
7.9 CELTYPE variável de sistema 105
7.9.1 Entidade Tipo-linha 105
7.10 CELWEIGHT variável de sistema 105
7.10.1 Espessura linha da entidade 105
7.11 CENTERCROSSGAP variável de sistema 106
7.11.1 Lacuna da cruz da marca de centro 106
7.12 CENTERCROSSSIZE variável de sistema 106
7.12.1 Tamanho da cruz da marca de centro 106
7.13 CENTEREXE variável de sistema 107
7.13.1 Comprimento da extensão da Linha de centro 107
7.14 CENTERLAYER variável de sistema 107
7.14.1 Camada padrão para marca de centro ou linha de centro 107
7.15 CENTERLTSCALE variável de sistema 108
7.15.1 Escala do tipo de linha para marca de centro ou linha de centro 108
7.16 CENTERLTYPE variável de sistema 108
7.16.1 Tipo de linha da marca de centro/linha de centro 108
7.17 CENTERLTYPEFILE variável de sistema 108
7.17.1 Arquivo de tipo de linha para marca de centro, ou para linha de centro 108
7.18 CENTERMARKEXE variável de sistema 109
7.18.1 Extensão automática para marca de centro ou linha de centro 109
7.19 CETRANSPARENCY variável de sistema 109
7.19.1 Transparência 109
7.20 CHAMFERA variável de sistema 110
7.20.1 Primeira distância chanfro 110
7.21 CHAMFERB variável de sistema 110
7.21.1 Segunda distância chanfro 110

Conteúdo

7.22 CHAMFERC variável de sistema 110
7.22.1 Comprim. chanfro 110
7.23 CHAMFERD variável de sistema 110
7.23.1 Angulo do chanfro 110
7.24 CHAMMODE variável de sistema 111
7.24.1 Modo de chanfro 111
7.25 CHECKDWLPRESENCE variável de sistema 111
7.25.1 Verificar a existência de arquivo DWL antes de abrir 111
7.26 CIRCLERAD variável de sistema 112
7.26.1 Raio do círculo 112
7.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH variável de sistema 112
7.27.1 Comprimento predefinido da cabeça 112
7.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH variável de sistema 112
7.28.1 Largura predefinida da cabeça 112
7.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS variável de sistema 113
7.29.1 Raio predefinido da chamada 113
7.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION variável de sistema 113
7.30.1 Rotação predefinida da chamada 113
7.31 CIRCULARARROWTHICKNESS variável de sistema 114
7.31.1 Espessura predefinida 114
7.32 CLAYER variável de sistema 114
7.32.1 Camada atual 114
7.33 CLEANSCREENOPTIONS variável de sistema 114
7.33.1 Opções de limpar tela 114
7.34 CLEANSCREENSTATE variável de sistema 115
7.34.1 Estado de tela limpa (Somente-leitura) 115
7.35 CLIPBOARDFORMAT variável de sistema 115
7.35.1 Formato DWG de transferência 115
7.36 CLIPBOARDFORMATS variável de sistema 116
7.36.1 Formatos de Transferência 116
7.37 CLIPROMPTLINES variável de sistema 116
7.37.1 Linhas de Aviso 116
7.38 CLISTATE variável de sistema 117
7.38.1 Estado da linha de Comando (Somente-leitura) 117
7.39 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema 117
7.39.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para fechar 117
7.40 CLOUDDOWNLOADPATH variável de sistema 118
7.40.1 Caminho de download da nuvem 118
7.41 CLOUDLOG variável de sistema 118
7.41.1 Log da nuvem 118
7.42 CLOUDLOGVERBOSE variável de sistema 118
7.42.1 Descrição de log na nuvem 118
7.43 CLOUDONMODIFIED variável de sistema 119
7.43.1 Na nuvem modificado 119
7.44 CLOUDSERVER variável de sistema 119
7.44.1 Servidor na nuvem 119
7.45 CLOUDSSOCLIENTID variável de sistema 120
7.45.1 Cloud SSO Client ID 120

Conteúdo

7.46 CLOUDSSOSCOPE variável de sistema 120
7.46.1 Escopo de Cloud SSO 120
7.47 CLOUDTEMPFOLDER variável de sistema 120
7.47.1 Pasta temporária na nuvem 120
7.48 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variável de sistema 121
7.48.1 Upload das dependências para a nuvem 121
7.49 CMATERIAL variável de sistema 121
7.49.1 Material atual 121
7.50 CMDACTIVE variável de sistema 121
7.50.1 Comando ativo (Somente-leitura) 121
7.51 CMDDIA variável de sistema 122
7.51.1 Diálogos para Comando 122
7.52 CMDECHO variável de sistema 122
7.52.1 Comando eco 122
7.53 CMDLINEEDITBGCOLOR variável de sistema 122
7.53.1 Editar a cor de fundo da linha de Comando 122
7.54 CMDLINEEDITFGCOLOR variável de sistema 123
7.54.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando 123
7.55 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variável de sistema 123
7.55.1 Cor de fundo do log no desvanecimento da linha de Comando 123
7.56 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variável de sistema 124
7.56.1 Atraso no desvanecimento do aviso na linha de Comando. 124
7.57 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variável de sistema 124
7.57.1 Cor de primeiro plano no esmaecimento do log da linha de Comando 124
7.58 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variável de sistema 124
7.58.1 Transparência do log de esmaecimento da linha de Comando 124
7.59 CMDLINEFONTNAME variável de sistema 125
7.59.1 Fonte da linha de comando 125
7.60 CMDLINEFONTSIZE variável de sistema 125
7.60.1 Tam. fonte linha de comando 125
7.61 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variável de sistema 125
7.61.1 Transparência do quadro da linha de Comando quando ativo 125
7.62 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY variável de sistema 126
7.62.1 Transparência do quadro da Linha de Comando, quando inativo 126
7.63 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variável do sistema 126
7.63.1 Quadro da linha do comando TELATEXTO 126
7.64 CMDLINELISTBGCOLOR variável de sistema 126
7.64.1 Cor de fundo da linha de Comando 126
7.65 CMDLINELISTFGCOLOR variável de sistema 127
7.65.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando 127
7.66 CMDLINEOPTIONBGCOLOR variável de sistema 127
7.66.1 Cor de fundo da opção da Linha de Comando 127
7.67 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variável de sistema 127
7.67.1 Cor do atalho da opção de linha de Comando 127
7.68 CMDLINEUSEMINIFRAME variável do sistema 128
7.68.1 Mini quadro flutuante da linha de Comando. 128
7.69 CMDLNTEXT variável de sistema 128
7.69.1 Prefixo do aviso 128

Conteúdo

7.70 CMDNAMES variável de sistema 128
7.70.1 Nome do Comando Ativo (Somente-leitura) 128
7.71 CMLEADERSTYLE variável de sistema 129
7.71.1 Estilo multi-chamada 129
7.72 CMLJUST variável de sistema 129
7.72.1 Justificação multilinha 129
7.73 CMLSCALE variável de sistema 129
7.73.1 Escala multilinha 129
7.74 CMLSTYLE variável de sistema 130
7.74.1 Estilo multilinha 130
7.75 CMPCLRMISS variável de sistema 130
7.75.1 Cor das entidades ausentes - COMPARARDWG 130
7.76 CMPCLRMOD1 variável de sistema 130
7.76.1 Cor das entidades modificadas - COMPARARDWG 130
7.77 CMPCLRMOD2 variável de sistema 131
7.77.1 Cor das entidades modificadas no segundo desenho - COMPARARDWG 131
7.78 CMPCLRNEW variável de sistema 131
7.78.1 Cor de novas entidades - COMPARARDWG 131
7.79 CMPDIFFLIMIT variável de sistema 131
7.79.1 Número máximo de entidades - COMPARARDWG 131
7.80 CMPFADECTL variável de sistema 132
7.80.1 Fade - COMPARARDWG 132
7.81 CMPLOG variável de sistema 132
7.81.1 Controle de log - COMPARARDWG 132
7.82 COLORBOOKPATH variável de sistema 132
7.82.1 Caminho de pesquisa de arquivo do Livro de cores 132
7.83 COLORPICKBOX variável de sistema 133
7.83.1 Cor da caixa de seleção 133
7.84 COLORTHEME variável de sistema 133
7.84.1 Tema de cor da interface do usuário 133
7.85 COLORX variável de sistema 133
7.85.1 Cor do eixo X 133
7.86 COLORY variável de sistema 134
7.86.1 Cor do eixo Y 134
7.87 COLORZ variável de sistema 134
7.87.1 Cor do eixo Z 134
7.88 COMACADCOMPATIBILITY variável de sistema 135
7.88.1 Compatibilidade com Acad COM 135
7.89 COMBINETEXTMODE variável de sistema 135
7.89.1 Modo de texto combinado 135
7.90 COMMANDASSIST variável de sistema 135
7.90.1 IA Assist linha de Comando 135
7.91 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variável de sistema 136
7.91.1 Executar importação e exportação em segundo plano 136
7.92 COMMUNICATORPATH variável de sistema 136
7.92.1 Caminho do Communicator (Mac & Linux) 136
7.93 COMPASS variável de sistema 137
7.93.1 Bússola 137

Conteúdo

7.94 COMPONENTSCONFIG variável de sistema 137
7.94.1 Configuração do painel Biblioteca 137
7.95 COMPONENTSPATH variável de sistema 137
7.95.1 Caminho do diretório da biblioteca 137
7.96 CONSTRAINTBARDISPLAY variável de sistema 138
7.96.1 Exibição de Restrição 138
7.97 CONTINUOUSMOTION variável de sistema 138
7.97.1 Movimento contínuo 138
7.98 CONVERTODMAX variável de sistema 138
7.98.1 Multiplicador máximo para diâmetro exterior 138
7.99 CONVERTODMIN variável de sistema 139
7.99.1 Multiplicador mínimo para um diâmetro exterior 139
7.100 CONVERTTHMAX variável de sistema 139
7.100.1 Multiplicador máximo para espessura 139
7.101 CONVERTTHMIN variável de sistema 139
7.101.1 Multiplicador mínimo para uma espessura 139
7.102 COORDS variável de sistema 139
7.102.1 Coordenadas 139
7.103 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES variável de sistema 140
7.103.1 COPIARGUIADA3D faces de origem 140
7.104 COPYMODE variável de sistema 140
7.104.1 Modo de Cópia 140
7.105 CPLOTSTYLE variável de sistema 141
7.105.1 Estilo de plotagem atual 141
7.106 CPROFILE variável de sistema 141
7.106.1 Perfil atual (Somente-leitura) 141
7.107 CRASHREPORTSENDING variável de sistema 141
7.107.1 Enviar relatório de falha (Windows) 141
7.108 CREATESKETCHFEATURE variável do sistema 142
7.108.1 Recurso baseado em esboço (experimental) 142
7.109 CREATETHUMBNAILONTHEFLY variável de sistema 143
7.109.1 Cria uma miniatura de prévia de visualização em tempo-real 143
7.110 CREATEVIEWPORTS variável de sistema 143
7.110.1 Criação automática do viewport 143
7.111 CROSSHAIRDRAWMODE variável de sistema 143
7.111.1 Modo de renderização da mira 143
7.112 CROSSINGAREACOLOR variável de sistema 144
7.112.1 Cor da área cruzada para seleção. 144
7.113 CTAB variável de sistema 144
7.113.1 Aba atual 144
7.114 CTABLESTYLE variável de sistema 145
7.114.1 Estilo de tabela atual 145
7.115 CTRL3DMOUSE variável de sistema 145
7.115.1 Modo mouse 3D 145
7.116 CTRLMBUTTON variável do sistema 145
7.116.1 Clique o Botão do Meio 145
7.117 CTRLMOUSE variável de sistema 146
7.117.1 Atalhos mouse 146

Conteúdo

7.118 CURSORMODE variável de sistema 146
7.118.1 Modo de exibição da mira 146
7.119 CURSORSIZE variável de sistema 147
7.119.1 Tam. do cursor 147
7.120 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS variável de sistema 147
7.120.1 Permitir cruzamentos de linhas de interrupção 147
7.121 CVANGLESAMPLINGINTERVAL variável de sistema 147
7.121.1 Intervalo de amostragem de ângulo 147
7.122 CVARCTESSELLATIONGRADING variável de sistema 148
7.122.1 Distância de aproximação de arco média-ordenada 148
7.123 CVARCTESSELLATIONSURFACE variável de sistema 148
7.123.1 Distância de aproximação de arco média-ordenada 148
7.124 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variável de sistema 148
7.124.1 Distância de meia-ordenada de aproximação do arco em Elemento de Template 148
7.125 CVASSOCIATIVITY variável de sistema 149
7.125.1 Associatividade 149
7.126 CVDEFAULTCURVETYPEHA variável de sistema 149
7.126.1 Tipo predefinido de curva para alinhamento horizontal 149
7.127 CVDEFAULTCURVETYPEVA variável de sistema 150
7.127.1 Tipo de curva predefinido para alinhamentos verticais 150
7.128 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variável de sistema 150
7.128.1 Elevação em cruzamentos de linha de interrupção 150
7.129 CVERSIONCONTROLPATH variável de sistema 151
7.129.1 Caminho de controle de versão atual 151
7.130 CVGRADEUNIT variável de sistema 151
7.130.1 Formato 151
7.131 CVGRADEUNITPREC variável de sistema 151
7.131.1 Precisão 151
7.132 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL variável de sistema 152
7.132.1 Intervalo de amostragem para segmentos retos 152
7.133 CVPORT variável de sistema 152
7.133.1 Viewport atual 152
7.134 CVSLOPEUNIT variável de sistema 153
7.134.1 Formato 153
7.135 CVSLOPEUNITPREC variável de sistema 153
7.135.1 Precisão 153
7.136 CVSTATIONUNIT variável de sistema 154
7.136.1 Posição do delimitador de Estação 154
7.137 CVSTATIONUNITPREC variável de sistema 154
7.137.1 Precisão 154
8. D 156
8.1 DATACOLLECTION variável de sistema 156
8.1.1 Diagnóstico e Coleta de Dados de Uso 156
8.2 DATACOLLECTIONENABLED variável de sistema 156
8.2.1 Estado atual da coleta de dados (Somente-leitura) 156
8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE variável do sistema 157
8.3.1 Ultimo tipo de Log-In para coleta de dados (Somente-leitura) 157
8.4 DATACOLLECTIONOPTIONS variável de sistema 157

Conteúdo

8.4.1 Opções de Coleta de Dados 157
8.5 DATALINKNOTIFY variável de sistema 158
8.5.1 Notificações de Link de dados 158
8.6 DATE variável de sistema 158
8.6.1 Data atual (Somente-leitura) 158
8.7 DBCSTATE variável de sistema 158
8.7.1 Estado DbConnect (Somente-leitura) 158
8.8 DBLCLKEDIT variável de sistema 159
8.8.1 Edição duplo-clique 159
8.9 DBMOD variável de sistema 159
8.9.1 Status da modificação (Somente-leitura) 159
8.10 DCTCUST variável de sistema 159
8.10.1 Dicion. correção ortográfica 159
8.11 DCTMAIN variável de sistema 160
8.11.1 Dicionário principal 160
8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variável de sistema 160
8.12.1 Default Bsyslib imperial 160
8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC variável de sistema 160
8.13.1 Default Bsyslib métrica 160
8.14 DEFAULTLIGHTING variável de sistema 161
8.14.1 Iluminação predefinida 161
8.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variável de sistema 161
8.15.1 Embaçamento padrão de sombra para luz 161
8.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variável de sistema 161
8.16.1 Template padrão de nova folha 161
8.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE variável do sistema 162
8.17.1 Tabela predefinida de Estilo de Plotagem 162
8.18 DEFAULTSPACEHEIGHT variável de sistema 162
8.18.1 Altura Predefinida Espaço 162
8.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME variável de sistema 162
8.19.1 Esquema Predefinido para Nomeação de Pisos 162
8.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS variável de sistema 163
8.20.1 Estilo padrão para cruzeta de tubo 163
8.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variável de sistema 163
8.21.1 Estilo predefinido para redutor excêntrico de tubo 163
8.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variável de sistema 163
8.22.1 Estilo padrão para cotovelo de tubo (45 graus) 163
8.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variável de sistema 164
8.23.1 Estilo padrão para cotovelo de tubo (90 graus) 164
8.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variável de sistema 164
8.24.1 Estilo padrão para redução de tubo 164
8.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variável de sistema 164
8.25.1 Estilo padrão para o segmento de tubo 164
8.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE variável de sistema 165
8.26.1 Estilo padrão para tee de tubo 165
8.27 DEFLPLSTYLE variável de sistema 165
8.27.1 Estilo padrão plotagem de camadas 165
8.28 DEFPLSTYLE variável de sistema 165

Conteúdo

8.28.1 Estilo padrão plotagem objeto 165
8.29 DELETETOOL variável de sistema 166
8.29.1 Ferram Excluir 166
8.30 DELOBJ variável de sistema 166
8.30.1 Excluir entidade de origem 166
8.31 DEMANDLOAD variável de sistema 167
8.31.1 Carregamento por demanda 167
8.32 DETAILSPATH variável de sistema 167
8.32.1 Caminho do diretório de detalhes 167
8.33 DGNEXPXREFMODE variável de sistema 168
8.33.1 Exportar Conversão de RefEx's 168
8.34 DGNFRAME variável de sistema 168
8.34.1 Quadro DGN 168
8.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema 168
8.35.1 Modo de importação 2D curva B-spline fechada 168
8.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema 169
8.36.1 Modo de importação 2D elipse 169
8.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema 169
8.37.1 Modo de importação de shape 2D 169
8.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema 170
8.38.1 Modo de importação de curva B-spline 3D fechada 170
8.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema 170
8.39.1 Modo de importação 3D elipse 170
8.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variável de sistema 171
8.40.1 Modo de importação de entidade 3D 171
8.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema 171
8.41.1 Modo de importação de shape 3D 171
8.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variável de sistema 171
8.42.1 Quebrar associação de dimensões 171
8.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variável de sistema 172
8.43.1 Converter índices de cor DGN para True Colors 172
8.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variável de sistema 172
8.44.1 Converte campos de dados vazios em espaços. 172
8.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variável de sistema 173
8.45.1 Apagar recursos não utilizados 173
8.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES variável de sistema 173
8.46.1 Explodir nós de texto 173
8.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variável de sistema 174
8.47.1 Importar o modelo ativo para o Model Space 174
8.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS variável de sistema 174
8.48.1 Importar Textos como TextosM 174
8.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS variável de sistema 174
8.49.1 Importar elementos invisíveis 174
8.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variável de sistema 175
8.50.1 Importar modelos de Paper Space 175
8.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variável de sistema 175
8.51.1 Indice de importação de vista 175
8.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT variável de sistema 176

Conteúdo

8.52.1 Recalcular dimensões após a importação 176
8.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variável de sistema 176
8.53.1 Arquivos de recurso do símbolo 176
8.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE variável de sistema 176
8.54.1 Modo de importação de referências externas 176
8.55 DGNOSNAP variável de sistema 177
8.55.1 DGN snap a entidade 177
8.56 DIASTAT variável de sistema 177
8.56.1 Estado da caixa de Diálogo (Somente-leitura) 177
8.57 DIMADEC variável de sistema 178
8.57.1 Precisão Dim Angular 178
8.58 DIMALT variável de sistema 178
8.58.1 Unidades alternativas 178
8.59 DIMALTD variável de sistema 178
8.59.1 Alt precisão 178
8.60 DIMALTF variável de sistema 179
8.60.1 Alt multiplicador 179
8.61 DIMALTRND variável de sistema 179
8.61.1 Alt roundoff 179
8.62 DIMALTTD variável de sistema 179
8.62.1 Tolerância Alternativa 179
8.63 DIMALTTZ variável de sistema 180
8.63.1 Alt tolerância a suprimir zeros 180
8.64 DIMALTU variável de sistema 180
8.64.1 Alt tipo unidade 180
8.65 DIMALTZ variável de sistema 181
8.65.1 Alt suprimir zeros 181
8.66 DIMANNO variável de sistema 181
8.66.1 Estilo é anotativo (Somente-leitura) 181
8.67 DIMAPOST variável de sistema 182
8.67.1 Alt unidades prefixo/sufixo 182
8.68 DIMARCSYM variável de sistema 182
8.68.1 Símbolo Arco 182
8.69 DIMASO variável de sistema 182
8.69.1 Associatividade (obsoleta) 182
8.70 DIMASSOC variável de sistema 183
8.70.1 Associatividade 183
8.71 DIMASZ variável de sistema 183
8.71.1 Tamanho da seta 183
8.72 DIMATFIT variável de sistema 183
8.72.1 Ajustar seta e texto 183
8.73 DIMAUNIT variável de sistema 184
8.73.1 Unid. ângulo Dim 184
8.74 DIMAZIN variável de sistema 184
8.74.1 Suprimir zeros do ângulo 184
8.75 DIMBLK variável de sistema 185
8.75.1 SEta 185
8.76 DIMBLK1 variável de sistema 185

Conteúdo

8.76.1 Seta 1 185
8.77 DIMBLK2 variável de sistema 185
8.77.1 Seta 2 185
8.78 DIMCEN variável de sistema 186
8.78.1 Marca de centro 186
8.79 DIMCLRD variável de sistema 186
8.79.1 Cor linha dim 186
8.80 DIMCLRE variável de sistema 186
8.80.1 Cor linha de ext 186
8.81 DIMCLRT variável de sistema 187
8.81.1 Cor do Texto 187
8.82 DIMCONTINUEMODE variável de sistema 187
8.82.1 Modo Dim continuar 187
8.83 DIMDEC variável de sistema 188
8.83.1 Precisão dim 188
8.84 DIMDLE variável de sistema 188
8.84.1 Ext. linha dim 188
8.85 DIMDLI variável de sistema 188
8.85.1 Espaçamento na cota acumulada 188
8.86 DIMDSEP variável de sistema 189
8.86.1 Separador decimal 189
8.87 DIMEXE variável de sistema 189
8.87.1 Ext linha de ext 189
8.88 DIMEXO variável de sistema 189
8.88.1 Desloc. linha ext. 189
8.89 DIMFIT variável de sistema 189
8.89.1 Dim fit (obsolete) 189
8.90 DIMFRAC variável de sistema 190
8.90.1 Tipo fracional 190
8.91 DIMFXL variável de sistema 190
8.91.1 Linha ext compr. fixo 190
8.92 DIMFXLON variável de sistema 190
8.92.1 Linha ext fixa 190
8.93 DIMGAP variável de sistema 191
8.93.1 Deslocamento de texto 191
8.94 DIMJOGANG variável de sistema 191
8.94.1 Angulo em jog 191
8.95 DIMJUST variável de sistema 192
8.95.1 Posição Texto Horizontal 192
8.96 DIMLAYER variável de sistema 192
8.96.1 Camada padrão para novas dimensões 192
8.97 DIMLDRBLK variável de sistema 193
8.97.1 Seta da chamada 193
8.98 DIMLFAC variável de sistema 193
8.98.1 Dim Escala Linear 193
8.99 DIMLIM variável de sistema 193
8.99.1 Método de tolerância 193
8.100 DIMLTEX1 variável de sistema 194

Conteúdo

8.100.1 TipoLinha linha ext 1 194
8.101 DIMLTEX2 variável de sistema 194
8.101.1 TipoLinha ext linha 2 194
8.102 DIMLTYPE variável de sistema 194
8.102.1 Tipo-linha dim 194
8.103 DIMLUNIT variável de sistema 194
8.103.1 Unid. dim 194
8.104 DIMLWD variável de sistema 195
8.104.1 Espess. linha dim 195
8.105 DIMLWE variável de sistema 195
8.105.1 Espess. linha ext 195
8.106 DIMMARKTYPE variável de sistema 196
8.106.1 Marcação da substituição de dimensões 196
8.107 DIMPOST variável de sistema 196
8.107.1 Prefix/sufix dim 196
8.108 DIMRND variável de sistema 196
8.108.1 Arredond. dim 196
8.109 DIMSAH variável de sistema 197
8.109.1 Pontas de setas 197
8.110 DIMSCALE variável de sistema 197
8.110.1 Escala geral dim 197
8.111 DIMSD1 variável de sistema 198
8.111.1 Linha de dimensão 1 198
8.112 DIMSD2 variável de sistema 198
8.112.1 Linha 2 dim 198
8.113 DIMSE1 variável de sistema 198
8.113.1 Linha de extensão 1 198
8.114 DIMSE2 variável de sistema 199
8.114.1 Linha ext 2 199
8.115 DIMSHO variável de sistema 199
8.115.1 Dimensões são mostradas (obsoleto) 199
8.116 DIMSOXD variável de sistema 199
8.116.1 Linha interna dim 199
8.117 DIMSTYLE variável de sistema 200
8.117.1 Estilo de cota (Somente-leitura) 200
8.118 DIMTAD variável de sistema 200
8.118.1 Texto Posição Vertical 200
8.119 DIMTDEC variável de sistema 200
8.119.1 Precisão da tolerância 200
8.120 DIMTFAC variável de sistema 201
8.120.1 Tolerância de altura do texto 201
8.121 DIMTFILL variável de sistema 201
8.121.1 Preenchimento do texto 201
8.122 DIMTFILLCLR variável de sistema 201
8.122.1 Cor preenc. texto 201
8.123 DIMTIH variável de sistema 202
8.123.1 Alinham. texto interno 202
8.124 DIMTIX variável de sistema 202

Conteúdo

8.124.1 Texto interno 202
8.125 DIMTM variável de sistema 203
8.125.1 Limite inferior tolerância 203
8.126 DIMTMOVE variável de sistema 203
8.126.1 Movimento do texto 203
8.127 DIMTOFL variável de sistema 203
8.127.1 Linha forçada dim 203
8.128 DIMTOH variável de sistema 204
8.128.1 Texto fora do alinhamento 204
8.129 DIMTOL variável de sistema 204
8.129.1 Mostrar tolerância 204
8.130 DIMTOLJ variável de sistema 204
8.130.1 Pos vert da Tolerância 204
8.131 DIMTP variável de sistema 205
8.131.1 Limite superior tolerância 205
8.132 DIMTSZ variável de sistema 205
8.132.1 Tam. Tick de dim 205
8.133 DIMTVP variável de sistema 206
8.133.1 Deslocamento de texto na vertical 206
8.134 DIMTXSTY variável de sistema 206
8.134.1 Estilo de texto 206
8.135 DIMTXT variável de sistema 206
8.135.1 Altura do texto 206
8.136 DIMTXTDIRECTION variável de sistema 207
8.136.1 Direção do texto 207
8.137 DIMTZIN variável de sistema 207
8.137.1 Suprimir zeros na tolerância 207
8.138 DIMUNIT variável de sistema 207
8.138.1 Dim unit type (obsolete) 207
8.139 DIMUPT variável de sistema 208
8.139.1 Insira texto manualmente 208
8.140 DIMZIN variável de sistema 208
8.140.1 Suprimir zeros da dim 208
8.141 DISPLAYAXES variável de sistema 209
8.141.1 Exibir Eixos 209
8.142 DISPLAYAXESFORMEP variável de sistema 209
8.142.1 Exibir eixos 209
8.143 DISPLAYSCALING variável de sistema 209
8.143.1 Escala de exibição automática (Somente-leitura) 209
8.144 DISPLAYSIDESANDENDS variável de sistema 210
8.144.1 Exibir Lados e Extremos 210
8.145 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variável de sistema 210
8.145.1 Marcador de snap nas vistas 210
8.146 DISPLAYTOOLTIPS variável de sistema 211
8.146.1 Dicas de snap 211
8.147 DISPLAYTRUEDIMENSION variável de sistema 211
8.147.1 Tipo de dimensão predefinido 211
8.148 DISPPAPERBKG variável de sistema 211

Conteúdo

8.148.1 Pano de fundo para o papel 211
8.149 DISPPAPERMARGINS variável de sistema 212
8.149.1 Area imprimível 212
8.150 DISPSILH variável de sistema 212
8.150.1 Mostrar curvas das silhuetas 212
8.151 DISTANCE variável de sistema 213
8.151.1 Distância (Somente-leitura) 213
8.152 DMAUDITLEVEL variável de sistema 213
8.152.1 Comando DMAUDIT, nível de detalhes 213
8.153 DMAUTOUPDATE variável de sistema 214
8.153.1 Modo de recálculo de restrições 3D 214
8.154 DMCONNECTIONCUTTYPE variável de sistema 215
8.154.1 Tipo de conexão 215
8.155 DMPUSHPULLSUBTRACT variável de sistema 215
8.155.1 DMPUSHPULL subtrair 215
8.156 DMRECOGNIZE variável de sistema 216
8.156.1 Reconhecimento de restrições de geometria 3D automático 216
8.157 DOCKPRIORITY variável de sistema 216
8.157.1 Prioridade de Encaixe 216
8.158 DOCTABPOSITION variável de sistema 217
8.158.1 Posição das guias 217
8.159 DONUTID variável de sistema 217
8.159.1 Diâmetro interno do anel 217
8.160 DONUTOD variável de sistema 218
8.160.1 Diâmetro externo do anel 218
8.161 DRAGMODE variável de sistema 218
8.161.1 Modo Arrastar entidade 218
8.162 DRAGMODECONSTRAINTS variável de sistema 218
8.162.1 Resolve restrições 3D dinamicamente 218
8.163 DRAGMODEFACES variável de sistema 219
8.163.1 MOVER face 219
8.164 DRAGMODEHIDE variável de sistema 219
8.164.1 Oculta ao arrastar 219
8.165 DRAGMODEINTERRUPT variável de sistema 220
8.165.1 Modo Interrupção ao arrastar 220
8.166 DRAGOPEN variável de sistema 220
8.166.1 Abrir arraste 220
8.167 DRAGP1 variável de sistema 220
8.167.1 Taxa Regen-Arraste 220
8.168 DRAGP2 variável de sistema 221
8.168.1 Taxa arraste-rápido 221
8.169 DRAGSNAP variável de sistema 221
8.169.1 Encaixar entidades arrastadas 221
8.170 DRAWINGPATH variável de sistema 222
8.170.1 Caminho do desenho 222
8.171 DRAWINGVIEWASM variável de sistema 222
8.171.1 Otimização de montagens 222
8.172 DRAWINGVIEWENTS variável de sistema 222

Conteúdo

8.172.1 Entidades adicionais 222
8.173 DRAWINGVIEWFLAGS variável de sistema 223
8.173.1 Sinalizadores de Vistas do Desenho 223
8.174 DRAWINGVIEWPRESET variável de sistema 223
8.174.1 Pré-definição de vistas do desenho 223
8.175 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variável de sistema 224
8.175.1 Predefinição de exibir linhas ocultas no desenho 224
8.176 DRAWINGVIEWPRESETSCALE variável de sistema 224
8.176.1 Escala pré-definida para uma vista do desenho. 224
8.177 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variável de sistema 224
8.177.1 Predefinição das linhas tangentes na vista do desenho 224
8.178 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variável de sistema 225
8.178.1 Predefinição de linhas de arraste da vista do desenho 225
8.179 DRAWINGVIEWQUALITY variável de sistema 225
8.179.1 Qualidade das vistas de desenho 225
8.180 DRAWORDERCTL variável de sistema 225
8.180.1 Controlar a Ordem do Desenho 225
8.181 DWFFORMAT variável de sistema 226
8.181.1 Formato padrão DWF 226
8.182 DWFFRAME variável de sistema 226
8.182.1 Quadro DWF 226
8.183 DWFOSNAP variável de sistema 227
8.183.1 Snap a entidade DWF 227
8.184 DWFVERSION variável de sistema 227
8.184.1 Versão DWF 227
8.185 DWGCHECK variável de sistema 228
8.185.1 Verificar o desenho 228
8.186 DWGCODEPAGE variável de sistema 228
8.186.1 Página de códigos de desenho (Somente-leitura) 228
8.187 DWGGUIDCLOUDAI variável de sistema 229
8.187.1 Guid do Desenho 229
8.188 DWGNAME variável de sistema 229
8.188.1 Nome do desenho (Somente-leitura) 229
8.189 DWGPREFIX variável de sistema 229
8.189.1 Prefixo do desenho (Somente-leitura) 229
8.190 DWGTITLED variável de sistema 229
8.190.1 Desenho intitulado (Somente-leitura) 229
8.191 DXEVAL variável de sistema 230
8.191.1 Modo Atualizar p/ Extração de dados 230
8.192 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variável de sistema 230
8.192.1 DXF texto ajustar alinhamento 230
8.193 DYNCONSTRAINTMODE variável de sistema 231
8.193.1 Modo de Restrição Dinâmica 231
8.194 DYNDIGRIP variável de sistema 231
8.194.1 Mostrar dimensões dinâmicas 231
8.195 DYNDIMAPERTURE variável de sistema 231
8.195.1 Abertura de dimensão dinâmica 231
8.196 DYNDIMCOLORHOT variável de sistema 232

Conteúdo

8.196.1 Cor de dimensão dinâmica 232
8.197 DYNDIMCOLORHOVER variável de sistema 232
8.197.1 Cor realce de dimensão dinâmica 232
8.198 DYNDIMDISTANCE variável de sistema 233
8.198.1 Distância de dimensão dinâmica 233
8.199 DYNDIMLINETYPE variável de sistema 233
8.199.1 Tipo de linha para dimensão Dinâmica 233
8.200 DYNDIVIS variável de sistema 234
8.200.1 Visibilidade de dimensão dinâmica 234
8.201 DYNINPUTTRANSPARENCY variável de sistema 234
8.201.1 Transparência dos campos de entrada dinâmicos 234
8.202 DYNMODE variável de sistema 235
8.202.1 Modo de entrada dinâmica 235
8.203 DYNPICOORDS variável de sistema 235
8.203.1 Modo padrão para coordenadas dinâmicas de entrada 235
9. E 236
9.1 EDGEMODE variável de sistema 236
9.1.1 Modo de aresta 236
9.2 ELEVATION variável de sistema 236
9.2.1 Elevação 236
9.3 ENABLEATTRACTION variável de sistema 237
9.3.1 Atração das alças 237
9.4 ENABLEBIMBKUPDATE variável de sistema 237
9.4.1 Ativar a atualização de cortes em segundo plano 237
9.5 ENABLEHYPERLINKMENU variável de sistema 237
9.5.1 Menu do hiperlink 237
9.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variável de sistema 238
9.6.1 Dicas do hiperlink 238
9.7 ERRNO variável de sistema 238
9.7.1 Número do erro (Somente-leitura) 238
9.8 EXPERIMENTALMODE variável de sistema 238
9.8.1 Habilitar recursos experimentais 238
9.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE variável de sistema 239
9.9.1 Recursos experimentais na página inicial 239
9.10 EXPERT variável de sistema 239
9.10.1 Expert 239
9.11 EXPINSALIGN variável de sistema 240
9.11.1 Explorer Inserir Alinhado 240
9.12 EXPINSANGLE variável de sistema 240
9.12.1 Explorer Inserir Angulo 240
9.13 EXPINSFIXANGLE variável de sistema 240
9.13.1 Explorer Inserir Angulo Fixo 240
9.14 EXPINSFIXSCALE variável de sistema 241
9.14.1 Explorer Inserir Escala Fixa 241
9.15 EXPINSSCALE variável de sistema 241
9.15.1 Explorer Inserir Escala 241
9.16 EXPLMODE variável de sistema 241
9.16.1 Modo Explodir 241

Conteúdo

9.17 EXPORT3DPDFWRITER variável de sistema 242
9.17.1 3D PDF writer 242
9.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER variável de sistema 242
9.18.1 ASAT/ASAB writer 242
9.19 EXPORTACISFORMATVERSION variável de sistema 243
9.19.1 Versão de formato para exportação ACIS 243
9.20 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variável de sistema 243
9.20.1 Versão do formato de exportação do CATIA V4 243
9.21 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variável de sistema 244
9.21.1 Versão de formato de exportação CATIA V5 244
9.22 EXPORTGEOMETRYFLAGS variável de sistema 245
9.22.1 Exportar Sinalizadores de Geometria 245
9.23 EXPORTHIDDENPARTS variável de sistema 245
9.23.1 Peças ocultas 245
9.24 EXPORTMODELSPACE variável de sistema 246
9.24.1 Exportar Model Space 246
9.25 EXPORTPAGESETUP variável de sistema 246
9.25.1 Exportar config. página 246
9.26 EXPORTPAPERSPACE variável de sistema 247
9.26.1 Exportar PaperSpace 247
9.27 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variável de sistema 247
9.27.1 Versão do formato de exportação Parasolid 247
9.28 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema 248
9.28.1 Estrutura do produto 248
9.29 EXPORTSTEPFORMATVERSION variável de sistema 249
9.29.1 Versão de exportação de formato STEP 249
9.30 EXPORTXCGMFORMATVERSION variável de sistema 249
9.30.1 Versão de formato de exportação XCGM 249
9.31 EXTMAX variável de sistema 250
9.31.1 Extensão máxima (Somente-leitura) 250
9.32 EXTMIN variável de sistema 250
9.32.1 Extensão mínima (Somente-leitura) 250
9.33 EXTNAMES variável de sistema 251
9.33.1 Estender nomes 251
9.34 EXTRUDEINSIDE variável de sistema 251
9.34.1 Comportamento de extrusão para dentro 251
9.35 EXTRUDEOUTSIDE variável de sistema 252
9.35.1 Comportamento de extrusão para fora 252
10. F 253
10.1 FACETRATIO variável de sistema 253
10.1.1 Aspecto da facetagem 253
10.2 FACETRES variável de sistema 253
10.2.1 Resolução de faceta 253
10.3 FBXEXPORTCAMERAS variável de sistema 253
10.3.1 Exportar Câmeras FBX 253
10.4 FBXEXPORTENTITIES variável de sistema 254
10.4.1 FBX Exportar Entidades 254
10.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE variável de sistema 254

Conteúdo

10.5.1 FBX entidades para exportar 254
10.6 FBXEXPORTLIGHTS variável de sistema 255
10.6.1 FBX Exportar Luzes 255
10.7 FBXEXPORTMATERIALS variável de sistema 255
10.7.1 FBX Exportar Materiais 255
10.8 FBXEXPORTTEXTURES variável de sistema 255
10.8.1 FBX Exportar Texturas 255
10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH variável de sistema 256
10.9.1 Caminho para Exportar Texturas Fbx 256
10.10 FEATURECOLORS variável de sistema 256
10.10.1 Cores dos recursos 256
10.11 FIELDDISPLAY variável de sistema 256
10.11.1 Exibir campo 256
10.12 FIELDEVAL variável de sistema 257
10.12.1 Modo atualizar campo 257
10.13 FILEDIA variável de sistema 257
10.13.1 Diálogo do arquivo 257
10.14 FILLETRAD variável de sistema 258
10.14.1 Raio concord 258
10.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT variável de sistema 258
10.15.1 Combina soldas em ângulo adjacentes 258
10.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO variável do sistema 258
10.16.1 Relação máxima de uma fenda para um tamanho de solda 258
10.17 FILLETWELDINGZSIZE variável do sistema 259
10.17.1 Tamanho Z predefinido para filete de solda 259
10.18 FILLMODE variável de sistema 259
10.18.1 Modo preench 259
10.19 FITLINEFITARCMODE variável de sistema 260
10.19.1 Modo AjustLinha e AjustArco 260
10.20 FITTINGRADIUSTYPE variável de sistema 260
10.20.1 Tipo de Raio do Adaptador 260
10.21 FITTINGRADIUSVALUE variável de sistema 261
10.21.1 Valor do Raio do Adaptador 261
10.22 FLANGEASMDEFAULTGASKET variável de sistema 261
10.22.1 Gaxeta predefinida 261
10.23 FONTALT variável de sistema 261
10.23.1 Fonte alternativa 261
10.24 FONTMAP variável de sistema 261
10.24.1 Arq. mapeamento fonte 261
10.25 FRAME variável de sistema 262
10.25.1 Quadro 262
10.26 FRAMESELECTION variável de sistema 262
10.26.1 Seleção do quadro 262
10.27 FRONTZ variável de sistema 263
10.27.1 Deslocamento do plano de recorte frontal 263
10.28 FULLOPEN variável de sistema 263
10.28.1 Totalmente aberto (Somente-leitura) 263

Conteúdo

11. G 264
11.1 GEARTEETHNUMBER variável de sistema 264
11.1.1 Número máximo de dentes na roda dentada 264
11.2 GENERATEASSOCATTRS variável de sistema 264
11.2.1 Gerar atributos associativos 264
11.3 GENERATEASSOCVIEWS variável de sistema 264
11.3.1 Gerar desenhos associativos 264
11.4 GEOCSMAPPRIORITY variável de sistema 265
11.4.1 CSMAP prioridade 265
11.5 GEOLATLONGFORMAT variável de sistema 265
11.5.1 Formato de latitude/longitude geográfica 265
11.6 GEOMARKERVISIBILITY variável de sistema 266
11.6.1 Visibilidade de marcador geográfico 266
11.7 GEOMRELATIONS variável de sistema 266
11.7.1 Indicação de relação geométrica 266
11.8 GETSTARTED variável de sistema 266
11.8.1 Começar 266
11.9 GFANG variável de sistema 267
11.9.1 Ang. preenchimento gradiente 267
11.10 GFCLR1 variável de sistema 267
11.10.1 Cor primária do preenchimento em gradiente 267
11.11 GFCLR2 variável de sistema 267
11.11.1 Cor secundária de preenchimento gradiente 267
11.12 GFCLRLUM variável de sistema 268
11.12.1 Nível tonalidade do preenchimento gradiente 268
11.13 GFCLRSTATE variável de sistema 268
11.13.1 Número de cores para um preenchimento de gradiente 268
11.14 GFNAME variável de sistema 268
11.14.1 Nome de preenchimento gradiente 268
11.15 GFSHIFT variável de sistema 269
11.15.1 Deslocar preenchimento em gradiente 269
11.16 GLSWAPMODE variável de sistema 269
11.16.1 GL Swap Mode 269
11.17 GRADIENTCOLORBOTTOM variável de sistema 270
11.17.1 Cor de fundo na parte inferior do gradiente 270
11.18 GRADIENTCOLORMIDDLE variável de sistema 270
11.18.1 Cor média para fundo em gradiente 270
11.19 GRADIENTCOLORTOP variável de sistema 270
11.19.1 Cor superior para fundo em gradiente 270
11.20 GRADIENTMODE variável de sistema 271
11.20.1 Modo de fundo em gradiente 271
11.21 GRIDAXISCOLOR variável de sistema 271
11.21.1 Cor grade do eixo 271
11.22 GRIDDISPLAY variável de sistema 272
11.22.1 Exibição grade 272
11.23 GRIDMAJOR variável de sistema 272
11.23.1 Grade grande 272
11.24 GRIDMAJORCOLOR variável de sistema 272

Conteúdo

11.24.1 Cor da grade principal 272
11.25 GRIDMINORCOLOR variável de sistema 273
11.25.1 Cor grade secundária 273
11.26 GRIDMODE variável de sistema 273
11.26.1 Modo Grade 273
11.27 GRIDSTYLE variável de sistema 273
11.27.1 Estilo grade 273
11.28 GRIDUNIT variável de sistema 274
11.28.1 Unid. grade 274
11.29 GRIDXYZTINT variável de sistema 274
11.29.1 Tonalidade da grade XYZ 274
11.30 GRIPBLOCK variável de sistema 275
11.30.1 Alças em blocos 275
11.31 GRIPCOLOR variável de sistema 275
11.31.1 Cor da alça 275
11.32 GRIPDYNCOLOR variável de sistema 275
11.32.1 Cor dinâmica de alça 275
11.33 GRIPHOT variável de sistema 276
11.33.1 Cor da alça selecionada 276
11.34 GRIPHOVER variável de sistema 276
11.34.1 Cor ao sobrevoar alça 276
11.35 GRIPOBJLIMIT variável de sistema 276
11.35.1 Limite de entidade da alça 276
11.36 GRIPS variável de sistema 277
11.36.1 Alças 277
11.37 GRIPSIZE variável de sistema 277
11.37.1 Tamanho da alça 277
11.38 GRIPTIPS variável de sistema 277
11.38.1 Dicas de alças 277
11.39 GSDEVICETYPE2D variável de sistema 278
11.39.1 Disp. do sistema gráfico 2D 278
11.40 GSDEVICETYPE3D variável de sistema 278
11.40.1 Disp. do sistema gráfico 3D 278
12. H 280
12.1 HALOGAP variável de sistema 280
12.1.1 Espaço halo 280
12.2 HANDLES variável de sistema 280
12.2.1 Publicar Handles (Somente-leitura) 280
12.3 HANDSEED variável de sistema 280
12.3.1 Handle seed (Somente-leitura) 280
12.4 HEALTHADVISOR variável de sistema 281
12.4.1 Analisador de Saúde 281
12.5 HIDEPRECISION variável de sistema 281
12.5.1 Precisão de ocultar e sombreamento 281
12.6 HIDESYSTEMPRINTERS variável de sistema 281
12.6.1 Ocultar impressoras do sistema 281
12.7 HIDETEXT variável de sistema 282
12.7.1 Oculta texto ao OCULTAR 282

Conteúdo

12.8 HIDEXREFSCALES variável de sistema 282
12.8.1 Ocultar escalas de RefEx 282
12.9 HIGHLIGHT variável de sistema 282
12.9.1 Destacar 282
12.10 HIGHLIGHT_ALPHA variável de sistema 283
12.10.1 Transparência da área destacada 283
12.11 HIGHLIGHTCOLOR variável de sistema 283
12.11.1 Cor do Destaque na Seleção 283
12.12 HIGHLIGHTEFFECT variável de sistema 284
12.12.1 Estilo de Destaque na Seleção 284
12.13 HORIZONBKG_ENABLE variável de sistema 284
12.13.1 Fundo em horizonte 284
12.14 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variável de sistema 284
12.14.1 Horizonte de chão 284
12.15 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variável de sistema 285
12.15.1 Origem do solo 285
12.16 HORIZONBKG_SKYHIGH variável de sistema 285
12.16.1 Céu alto 285
12.17 HORIZONBKG_SKYHORIZON variável de sistema 285
12.17.1 Horizonte do céu 285
12.18 HORIZONBKG_SKYLOW variável de sistema 286
12.18.1 Céu baixo 286
12.19 HOTKEYASSISTANT variável de sistema 286
12.19.1 Assistente de Atalhos 286
12.20 HPANG variável de sistema 286
12.20.1 Angulo da hachura 286
12.21 HPANNOTATIVE variável de sistema 287
12.21.1 Hachura anotativa 287
12.22 HPASSOC variável de sistema 287
12.22.1 Associtividade da hachura 287
12.23 HPBACKGROUNDCOLOR variável de sistema 287
12.23.1 Cor da hachura de fundo padrão 287
12.24 HPBOUND variável de sistema 288
12.24.1 Borda da hachura 288
12.25 HPBOUNDRETAIN variável de sistema 288
12.25.1 Retém o limite do padrão de hachura 288
12.26 HPCOLOR variável de sistema 288
12.26.1 Cor padrão da hachura 288
12.27 HPDOUBLE variável de sistema 289
12.27.1 Duplicação da hachura 289
12.28 HPDRAWORDER variável de sistema 289
12.28.1 Ordem para desenhar a hachura 289
12.29 HPGAPTOL variável de sistema 290
12.29.1 Tolerância para lacuna na hachura 290
12.30 HPISLANDDETECTION variável de sistema 290
12.30.1 Detecção de ilha em padrão de hachura 290
12.31 HPLAYER variável de sistema 290
12.31.1 Camada padrão para novas hachuras 290

Conteúdo

12.32 HPLINETYPE variável de sistema 291
12.32.1 Tipo de linha do padrão de hachura 291
12.33 HPMAXAREAS variável de sistema 291
12.33.1 Modo de preenchimento para hachuras esparsas 291
12.34 HPMAXCONTOURPOINTS variável do sistema 292
12.34.1 Número máximo de pontos em um contorno de hachura 292
12.35 HPNAME variável de sistema 292
12.35.1 Nome da hachura 292
12.36 HPOBJWARNING variável de sistema 292
12.36.1 Aviso de entidade padrão de hachura 292
12.37 HPORIGIN variável de sistema 293
12.37.1 Origem da hachura 293
12.38 HPSCALE variável de sistema 293
12.38.1 Escala da hachura 293
12.39 HPSEPARATE variável de sistema 293
12.39.1 Separar hachura 293
12.40 HPSPACE variável de sistema 293
12.40.1 Espaçamento da hachura 293
12.41 HPTRANSPARENCY variável de sistema 294
12.41.1 Transparência padrão para novas hachuras 294
12.42 HYPERLINKBASE variável de sistema 294
12.42.1 Hiperlink base 294
13. I 295
13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID variável de sistema 295
13.1.1 Exportar com os 'guids' exclusivos 295
13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variável de sistema 295
13.2.1 Explodir referências externas na estrutura espacial IFC 295
13.3 IFCEXPORTAUTHOR variável de sistema 295
13.3.1 Nome do Autor da Exportação 295
13.4 IFCEXPORTAUTHORIZATION variável de sistema 296
13.4.1 Exportar Autorização 296
13.5 IFCEXPORTBASEQUANTITIES variável de sistema 296
13.5.1 Exportar quantidades base 296
13.6 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variável de sistema 296
13.6.1 Exportar elementos em camadas Desligadas e Congeladas 296
13.7 IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY variável de sistema 297
13.7.1 Exportar Somente Propriedades IDS 297
13.8 IFCEXPORTMAPPINGPATH variável de sistema 297
13.8.1 Caminho do arquivo de mapeamento na Exportação 297
13.9 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variável de sistema 297
13.9.1 Exportar múltiplas subcamadas de elementos como elementos agregados 297
13.10 IFCEXPORTORGANIZATION variável de sistema 298
13.10.1 Nome da Organização de Exportação 298
13.11 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variável de sistema 298
13.11.1 Exportar o perfil do centro de gravidade 298
13.12 IFCEXPORTSUBTRACTOPENINGS variável de sistema 299
13.12.1 Subtrai as aberturas a partir da geometria hospedeira, antes de exportar 299
13.13 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP variável de sistema 299

Conteúdo

13.13.1 Exportar sempre sólidos varridos como BRep 299
13.14 IFCEXPORTTESSELATION variável de sistema 299
13.14.1 Nível de triangularização (tesselação) 299
13.15 IFCEXPORTVALIDATEMODEL variável de sistema 300
13.15.1 Aplicar validação ao modelo IFC 300
13.16 IFCIMPORTSETTINGSCONFIG variável de sistema 300
13.16.1 Configurar definições de importação IFC 300
13.17 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variável de sistema 301
13.17.1 Tesselizar curvas complexas e superfícies 301
13.18 IMAGECACHEFOLDER variável de sistema 301
13.18.1 Pasta cache de disco de imagem 301
13.19 IMAGECACHEMAXMEMORY variável de sistema 301
13.19.1 Memória máxima usada 301
13.20 IMAGEDISKCACHE variável de sistema 302
13.20.1 Cache de disco de imagem 302
13.21 IMAGEFRAME variável de sistema 302
13.21.1 Quadro da imagem 302
13.22 IMAGEHLT variável de sistema 302
13.22.1 Destacar imagem 302
13.23 IMAGENOTIFY variável de sistema 303
13.23.1 Notificar imagem 303
13.24 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variável de sistema 303
13.24.1 Modo de atributos para importar borda 303
13.25 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION variável de sistema 304
13.25.1 Representação da importação 304
13.26 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema 304
13.26.1 Preferência dos caminhos de pesquisa 304
13.27 IMPORTCOLORS variável de sistema 305
13.27.1 Traduzir cores 305
13.28 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema 305
13.28.1 Caminhos de pesquisa alternativos 305
13.29 IMPORTCREOCONFIGURATION variável do sistema 305
13.29.1 Importar configuração 305
13.30 IMPORTCUIFILEEXISTS variável de sistema 306
13.30.1 Arquivo cui importado existe 306
13.31 IMPORTHIDDENPARTS variável de sistema 306
13.31.1 Peças ocultas 306
13.32 IMPORTIGESSIMPLIFY variável de sistema 307
13.32.1 Realizar simplificação 307
13.33 IMPORTIGESSTITCH variável do sistema 307
13.33.1 Realizar costura 307
13.34 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema 308
13.34.1 Caminhos de pesquisa alternativos 308
13.35 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema 308
13.35.1 Preferência dos caminhos de pesquisa 308
13.36 IMPORTJTREPRESENTATION variável de sistema 308
13.36.1 Representação da importação 308
13.37 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema 309

Conteúdo

13.37.1 Caminhos de pesquisa alternativos 309
13.38 IMPORTNXCONFIGURATION variável de sistema 309
13.38.1 Importar configuração 309
13.39 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema 310
13.39.1 Preferência dos caminhos de pesquisa 310
13.40 IMPORTPMI variável de sistema 310
13.40.1 Informação de produto e fabricação 310
13.41 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema 310
13.41.1 Estrutura do produto 310
13.42 IMPORTREPAIR variável de sistema 311
13.42.1 Reparar modelo na importação 311
13.43 IMPORTSIMPLIFY variável de sistema 312
13.43.1 Realizar simplificação 312
13.44 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema 312
13.44.1 Caminhos de pesquisa alternativos 312
13.45 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema 312
13.45.1 Preferência dos caminhos de pesquisa 312
13.46 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema 313
13.46.1 Caminhos de pesquisa alternativos 313
13.47 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION variável de sistema 313
13.47.1 Importar configuração 313
13.48 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variável de sistema 314
13.48.1 Representação da importação 314
13.49 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variável de sistema 314
13.49.1 Mapear SolidWorks Y para o eixo Z atual 314
13.50 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema 314
13.50.1 Preferência dos caminhos de pesquisa 314
13.51 IMPORTSTEPROTATEYZ variável de sistema 315
13.51.1 Mapear Y para o eixo Z atual 315
13.52 IMPORTSTITCH variável de sistema 315
13.52.1 Realizar costura 315
13.53 INCLUDEPLOTSTAMP variável de sistema 316
13.53.1 Incluir Marca de Plotagem 316
13.54 INDEXCTL variável de sistema 316
13.54.1 Controle de índice 316
13.55 INETLOCATION variável de sistema 317
13.55.1 Local na Internet 317
13.56 INSBASE variável de sistema 317
13.56.1 Ponto base da inserção 317
13.57 INSNAME variável de sistema 317
13.57.1 Nome da inserção 317
13.58 INSUNITS variável de sistema 317
13.58.1 Unid. de inserção 317
13.59 INSUNITSDEFSOURCE variável de sistema 318
13.59.1 Fonte padrão das unidades de inserção 318
13.60 INSUNITSDEFTARGET variável de sistema 319
13.60.1 Alvo padrão das unidades de inserção 319
13.61 INSUNITSSCALING variável de sistema 320

Conteúdo

13.61.1 Dimensionamento unidades inserção 320
13.62 INTERFERECOLOR variável de sistema 321
13.62.1 Cor de interferência 321
13.63 INTERFERELAYER variável de sistema 321
13.63.1 Camada de interferência 321
13.64 INTERFERENCELEVEL variável de sistema 321
13.64.1 Nível de Verificação de Interferência 321
13.65 INTERFEREOBJVS variável de sistema 322
13.65.1 Estilo visual da entidade de interferência 322
13.66 INTERFEREVPVS variável de sistema 322
13.66.1 Estilo visual do viewport de interferência 322
13.67 INTERIORELEVATIONMINLENGTH variável de sistema 323
13.67.1 Comprimento Mínimo da Elevação Interior 323
13.68 INTERIORELEVATIONOFFSET variável de sistema 323
13.68.1 Distância do Deslocamento da Elevação Interior 323
13.69 INTERSECTEDENTITIES variável de sistema 323
13.69.1 Resolver a interseção 323
13.70 INTERSECTIONCOLOR variável de sistema 324
13.70.1 Cor da intersecção 324
13.71 INTERSECTIONDISPLAY variável de sistema 324
13.71.1 Visualização da intersecção 324
13.72 ISAVEBAK variável de sistema 325
13.72.1 Backup de salvamento incremental 325
13.73 ISAVEPERCENT variável de sistema 325
13.73.1 Percentual de salvamento 325
13.74 ISOLINES variável de sistema 325
13.74.1 Isolinhas 325
14. J 327
15. K 328
15.1 KEEPCONNECTIONS variável de sistema 328
15.1.1 Resolver interferências e lacunas 328
16. L 329
16.1 LASTANGLE variável de sistema 329
16.1.1 Ultimo angulo (Somente-leitura) 329
16.2 LASTPOINT variável de sistema 329
16.2.1 Ultimo ponto 329
16.3 LASTPROMPT variável de sistema 329
16.3.1 Ultimo aviso/prompt (Somente-leitura) 329
16.4 LATITUDE variável de sistema 329
16.4.1 Latitude 329
16.5 LAYERFILTEREXCESS variável de sistema 330
16.5.1 Excesso de Filtros de Camada 330
16.6 LAYERPMODE variável de sistema 330
16.6.1 Modo anterior da camada 330
16.7 LAYLOCKFADECTL variável de sistema 331
16.7.1 Controle de esmaecimento da camada bloqueada 331
16.8 LAYOUTREGENCTL variável de sistema 331
16.8.1 Controla a regeneração do Layout 331

Conteúdo

16.9 LAYOUTTAB variável de sistema 331
16.9.1 Guias layout e modelo 331
16.10 LEGACYCODESEARCH variável de sistema 332
16.10.1 Modo de pesquisa de código herdado (Somente-leitura) 332
16.11 LENGTHUNITS variável de sistema 332
16.11.1 Unidades de comprimento 332
16.12 LENSLENGTH variável de sistema 333
16.12.1 Comprimento da lente (Somente-leitura) 333
16.13 LEVELOFDETAIL variável de sistema 333
16.13.1 Nível de detalhe da Composição 333
16.14 LICFLAGS variável de sistema 333
16.14.1 Componentes licenciados (Somente-leitura) 333
16.15 LIGHTGLYPHCOLOR variável de sistema 334
16.15.1 Cor para luz glifo 334
16.16 LIGHTGLYPHDISPLAY variável de sistema 334
16.16.1 Exibição de luz 334
16.17 LIGHTINGUNITS variável de sistema 334
16.17.1 Unidades ilumin 334
16.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR variável de sistema 335
16.18.1 Cor para luz rede glifo 335
16.19 LIMCHECK variável de sistema 335
16.19.1 Checar limites 335
16.20 LIMMAX variável de sistema 336
16.20.1 Limites máximos 336
16.21 LIMMIN variável de sistema 336
16.21.1 Limites mínimos 336
16.22 LINEARARROWHEADLENGTH variável de sistema 336
16.22.1 Comprimento predefinido da cabeça 336
16.23 LINEARARROWHEADWIDTH variável de sistema 336
16.23.1 Largura predefinida da cabeça 336
16.24 LINEARARROWTHICKNESS variável de sistema 337
16.24.1 Espessura predefinida 337
16.25 LINEARBRIGHTNESS variável de sistema 337
16.25.1 Brilho linear 337
16.26 LINEARCONTRAST variável de sistema 338
16.26.1 Contraste linear 338
16.27 LINETYPE3DPLINE variável de sistema 338
16.27.1 Tipo de linha Polilinha 3D 338
16.28 LISPINIT variável de sistema 338
16.28.1 LISP init 338
16.29 LOADMECHANICAL2D variável de sistema 339
16.29.1 Editor Mecânica 2D 339
16.30 LOCALE variável de sistema 339
16.30.1 Local (Somente-leitura) 339
16.31 LOCALROOTPREFIX variável de sistema 339
16.31.1 Prefixo raiz local (Somente-leitura) 339
16.32 LOCKUI variável de sistema 340
16.32.1 Bloquear elementos da interface do usuário 340

Conteúdo

16.33 LOFTANG1 variável de sistema 340
16.33.1 Angulo 1 de loft 340
16.34 LOFTANG2 variável de sistema 341
16.34.1 Angulo de loft 2 341
16.35 LOFTMAG1 variável de sistema 342
16.35.1 Magnitude loft 1 342
16.36 LOFTMAG2 variável de sistema 343
16.36.1 Magnitude loft 2 343
16.37 LOFTNORMALS variável de sistema 343
16.37.1 Normais do loft 343
16.38 LOFTPARAM variável de sistema 344
16.38.1 Param. do loft 344
16.39 LOGFILEMODE variável de sistema 344
16.39.1 Modo arq. log 344
16.40 LOGFILENAME variável de sistema 345
16.40.1 Nome do arquivo de log (Somente-leitura) 345
16.41 LOGFILEPATH variável de sistema 345
16.41.1 Caminho arq. log 345
16.42 LOGGEDINSTATUS variável de sistema 345
16.42.1 Conectado (Somente-leitura) 345
16.43 LOGINNAME variável de sistema 345
16.43.1 Nome de Log In (Somente-leitura) 345
16.44 LONGITUDE variável de sistema 346
16.44.1 Longitude 346
16.45 LOOKFROMDIRECTIONMODE variável de sistema 346
16.45.1 Modo de direção de LookFrom 346
16.46 LOOKFROMFEEDBACK variável de sistema 347
16.46.1 Feedback de LookFrom 347
16.47 LOOKFROMZOOMEXTENTS variável de sistema 347
16.47.1 Zoom Extensao em LookFrom 347
16.48 LTGAPSELECTION variável de sistema 348
16.48.1 Seleção da lacuna do tipo de linha 348
16.49 LTSCALE variável de sistema 348
16.49.1 Escala do tipo de linha 348
16.50 LUNITS variável de sistema 348
16.50.1 Tipo de unidade linear 348
16.51 LUPREC variável de sistema 349
16.51.1 Precisão linear da unidade 349
16.52 LWDEFAULT variável de sistema 349
16.52.1 Espessura da linha padrão 349
16.53 LWDISPLAY variável de sistema 350
16.53.1 Mostrar espessura da linha 350
16.54 LWDISPSCALE variável de sistema 350
16.54.1 Mostrar escala de espess. Linha 350
16.55 LWUNITS variável de sistema 350
16.55.1 Unidades da espess. linha 350
17. M 352
17.1 MACROREC variável de sistema 352

Conteúdo

17.1.1 Gravação de Macro 352
17.2 MANIPULATOR variável de sistema 352
17.2.1 Manipulator 352
17.3 MANIPULATORCOLORTHEME variável de sistema 352
17.3.1 Tema cor de Manipulator 352
17.4 MANIPULATORDURATION variável de sistema 353
17.4.1 Duração do Manipulator 353
17.5 MANIPULATORHANDLE variável de sistema 354
17.5.1 Alça do Manipulator 354
17.6 MANIPULATORSIZE variável de sistema 354
17.6.1 Tam. do Manipulator 354
17.7 MASSPREC variável de sistema 355
17.7.1 Precisão de massa 355
17.8 MASSPROPACCURACY variável de sistema 355
17.8.1 Precisão relativa de cálculo das propriedades de massa 355
17.9 MASSUNITS variável de sistema 356
17.9.1 Unid. massa 356
17.10 MAXACTVP variável de sistema 356
17.10.1 Número máx. de viewports ativas 356
17.11 MAXHATCH variável de sistema 357
17.11.1 Número máx. traços de hachuras 357
17.12 MAXSORT variável de sistema 357
17.12.1 Ordenamento máx. 357
17.13 MAXTHREADS variável de sistema 357
17.13.1 Número máximo de canais (threads) 357
17.14 MBSTATE variável de sistema 358
17.14.1 Estado do Navegador de Mecânica (Somente-leitura) 358
17.15 MBUTTONPAN variável de sistema 358
17.15.1 Pan por botão médio 358
17.16 MEASUREINIT variável de sistema 359
17.16.1 Medida inicial 359
17.17 MEASUREMENT variável de sistema 359
17.17.1 Medida 359
17.18 MECH2DSAVEFORMAT variável de sistema 360
17.18.1 Mecânica 2D formato de salvamento 360
17.19 MECHANICALBLOCKS variável de sistema 360
17.19.1 Blocos de Mecânica 360
17.20 MECHANICALBLOCKSOPTIONS variável de sistema 360
17.20.1 Opções de blocos de Mecânica 360
17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS variável de sistema 361
17.21.1 Opções do Navegador de Mecânica 361
17.22 MENUBAR (EXCETO para OS X) variável de sistema 361
17.22.1 Barra menus 361
17.23 MENUCTL variável de sistema 362
17.23.1 Controle de menu 362
17.24 MENUECHO variável de sistema 362
17.24.1 Eco do menu 362
17.25 MENUNAME variável de sistema 363

Conteúdo

17.25.1 Nome do menu (Somente-leitura) 363
17.26 MESHTYPE variável de sistema 363
17.26.1 Tipo de malha 363
17.27 MIDDLECLICKCLOSE variável de sistema 363
17.27.1 Fechar com o clique do botão médio (Mac& Linux) 363
17.28 MILLISECS variável de sistema 364
17.28.1 Milissegundos (Somente-leitura) 364
17.29 MIRRHATCH variável do sistema 364
17.29.1 Espelhar padrões de hachura 364
17.30 MIRRTEXT variável de sistema 364
17.30.1 Espelhar texto 364
17.31 MLEADERSCALE variável de sistema 365
17.31.1 Escala multichamada 365
17.32 MODEMACRO variável de sistema 365
17.32.1 Macro modo 365
17.33 MSLTSCALE variável de sistema 365
17.33.1 Escala do tipo-linha no Model space 365
17.34 MSOLESCALE variável de sistema 366
17.34.1 Escala OLE do ModelSpace 366
17.35 MTEXTCOLUMN variável de sistema 366
17.35.1 Configuração de coluna de texto em múltiplas linhas 366
17.36 MTEXTDETECTSPACE variável de sistema 367
17.36.1 Detecção de espaço para criar listas no editor textom 367
17.37 MTEXTED variável de sistema 367
17.37.1 Editor de texto multilinha 367
17.38 MTEXTFIXED variável de sistema 367
17.38.1 Fixado texto multilinha 367
17.39 MTEXTTOOLBAR variável de sistema 368
17.39.1 Barra de Formatação TextoM 368
17.40 MTFLAGS variável de sistema 368
17.40.1 Flags Multi-Threading 368
17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE variável de sistema 369
17.41.1 Tolerância angular em BimMultiSelecionar 369
17.42 MYDOCUMENTSPREFIX variável de sistema 369
17.42.1 Prefixo raiz de MeusDocumentos (Somente-leitura) 369
18. N 370
18.1 NAVVCUBEDISPLAY variável de sistema 370
18.1.1 Exibir LookFrom 370
18.2 NAVVCUBELOCATION variável de sistema 370
18.2.1 Localização de LookFrom 370
18.3 NAVVCUBEOPACITY variável de sistema 371
18.3.1 Opacidade de LookFrom 371
18.4 NAVVCUBEORIENT variável de sistema 371
18.4.1 Orientação de LookFrom 371
18.5 NEARESTDISTANCE variável de sistema 371
18.5.1 Distância +Próxima 371
18.6 NOMUTT variável de sistema 372
18.6.1 Sem murmúrio 372

Conteúdo

18.7 NORTHDIRECTION variável de sistema 373
18.7.1 Direção norte 373
19. O 374
19.1 OBJECTISOLATIONMODE variável de sistema 374
19.1.1 Modo de Isolamento de Objeto 374
19.2 OBSCUREDCOLOR variável de sistema 374
19.2.1 Cor obscurecida 374
19.3 OBSCUREDLTYPE variável de sistema 375
19.3.1 Tipo-linha obscurecida 375
19.4 OFFSETDIST variável de sistema 375
19.4.1 Distância deslocar 375
19.5 OFFSETERASE variável de sistema 376
19.5.1 Apagar deslocam. 376
19.6 OFFSETGAPTYPE variável de sistema 376
19.6.1 Tipo lacuna deslocam. 376
19.7 OLEFRAME variável de sistema 377
19.7.1 Quadro OLE 377
19.8 OLEHIDE variável de sistema 377
19.8.1 Ocultar OLE 377
19.9 OLEQUALITY variável de sistema 377
19.9.1 Qualidade OLE 377
19.10 OLESTARTUP variável de sistema 378
19.10.1 Início do OLE 378
19.11 OPMSTATE variável de sistema 378
19.11.1 Estado da barra Propriedades (Somente-leitura) 378
19.12 ORBITAUTOTARGET variável de sistema 379
19.12.1 Alvo Automático ao Orbitar 379
19.13 ORTHOMODE variável de sistema 379
19.13.1 Modo Ortogonal 379
19.14 OSMODE variável de sistema 379
19.14.1 Modo snap ao objeto 379
19.15 OSNAPCOORD variável de sistema 380
19.15.1 Coord. do snap de entidade 380
19.16 OSNAPZ variável de sistema 381
19.16.1 Ignorar elevação do snap de entidade 381
19.17 OSOPTIONS variável de sistema 381
19.17.1 Opções do Snap a Entidade 381
19.18 OVERKILLLAYER variável de sistema 381
19.18.1 Camada de Entidades Duplicadas 381
20. P 383
20.1 PANBUFFER variável de sistema 383
20.1.1 Buffer de Pan 383
20.2 PANELBUTTONSIZE variável de sistema 383
20.2.1 Tamanho do botão de controle do painel 383
20.3 PAPERUPDATE variável de sistema 384
20.3.1 Atualiz. de papel 384
20.4 PARAMETERCOPYMODE variável de sistema 384
20.4.1 Modo de cópia do parâmetro 384

Conteúdo

20.5 PARAMETERMATCHMODE variáveis de sistema 385
20.5.1 Corresponder Blocos Paramétricos por parâmetros 385
20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH variável de sistema 385
20.6.1 Caminho de diretório de Blocos 2D Paramétricos 385
20.7 PARAMETRIZECONNECTIONS variável de sistema 386
20.7.1 Parametrizar Conexões 386
20.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION variável de sistema 386
20.8.1 Visualize operações paramétricas em referências de blocos 386
20.9 PDFANIMATIONFPS variável de sistema 386
20.9.1 Quadros por segundo 386
20.10 PDFCACHE variável de sistema 387
20.10.1 Cachê de Pdf 387
20.11 PDFCREATEBOOKMARKS variável de sistema 387
20.11.1 Criar marcadores 387
20.12 PDFEMBEDDEDTTF variável de sistema 388
20.12.1 Fontes embutidas PDF 388
20.13 PDFEXPORTHYPERLINKS variável de sistema 388
20.13.1 Exportar hiperlinks 388
20.14 PDFFRAME variável de sistema 389
20.14.1 Quadro PDF 389
20.15 PDFIMAGEANTIALIAS variável de sistema 389
20.15.1 Efeito anti-alias na imagem 389
20.16 PDFIMAGECOMPRESSION variável de sistema 389
20.16.1 Compressão de imagem 389
20.17 PDFIMAGEDPI variável de sistema 390
20.17.1 DPI da imagem 390
20.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variável de sistema 390
20.18.1 Aplicar propriedades de espessura da linha 390
20.19 PDFIMPORTASBLOCK variável de sistema 391
20.19.1 Importar como bloco 391
20.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variável de sistema 391
20.20.1 Fator de espaço entre-caracteres 391
20.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variável de sistema 391
20.21.1 Combinar entidades de texto 391
20.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variável de sistema 392
20.22.1 Converter preenchimentos sólidos em hachuras 392
20.23 PDFIMPORTIMAGEPATH variável de sistema 392
20.23.1 Pasta de Imagens Raster 392
20.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variável de sistema 393
20.24.1 Unir segmentos de arco e de linha 393
20.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variável de sistema 393
20.25.1 Camadas 393
20.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES variável de sistema 393
20.26.1 Imagens Raster 393
20.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS variável de sistema 394
20.27.1 Preench. sólidos 394
20.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR variável de sistema 394
20.28.1 Fator de espaço entre-palavras 394

Conteúdo

20.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT variável de sistema 395
20.29.1 Texto TrueType 395
20.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY variável de sistema 395
20.30.1 Importar texto TrueType como geometria 395
20.31 PDFIMPORTUSECLIPPING variável de sistema 395
20.31.1 Aplicar recorte 395
20.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variável de sistema 396
20.32.1 Importar geometria com otimização 396
20.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variável de sistema 396
20.33.1 Recortar imagens 396
20.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variável de sistema 397
20.34.1 Aplicar recorte na borda da página 397
20.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY variável de sistema 397
20.35.1 Geometria vetorial 397
20.36 PDFLAYERSSETTING variável de sistema 397
20.36.1 Suporte a camada em PDF 397
20.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT variável de sistema 398
20.37.1 Layouts PDF a exportar 398
20.38 PDFMERGECONTROL variável de sistema 398
20.38.1 Controle de Mesclagem de PDF 398
20.39 PDFNOTIFY variável de sistema 399
20.39.1 Notificar PDF 399
20.40 PDFOPENINVIEWER variável de sistema 399
20.40.1 Abrir no visualizador 399
20.41 PDFOSNAP variável de sistema 399
20.41.1 Snap a entidade em PDF 399
20.42 PDFPAPERHEIGHT variável de sistema 400
20.42.1 PDF substituir - altura papel 400
20.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE variável de sistema 400
20.43.1 Tam. substituto do papel para PDF 400
20.44 PDFPAPERWIDTH variável de sistema 401
20.44.1 PDF substituir - largura papel 401
20.45 PDFPDFA variável de sistema 401
20.45.1 Suporte a formato PDF/A 401
20.46 PDFPRCCOMPRESSION variável de sistema 401
20.46.1 Compressão de PRC 401
20.47 PDFPRCEXPORT variável de sistema 402
20.47.1 Modo de Exportar PRC 402
20.48 PDFPRCPROJECTION variável de sistema 402
20.48.1 Projeção PRC 402
20.49 PDFPRCVIEWMODE variável de sistema 403
20.49.1 Modo de Vista PRC 403
20.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY variável de sistema 403
20.50.1 Texto SHX em PDF como geometria 403
20.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION variável de sistema 403
20.51.1 Otimização de geometria simples PDF 403
20.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY variável de sistema 404
20.52.1 Texto TTF em PDF como geometria 404

Conteúdo

20.53 PDFUSEPLOTSTYLES variável de sistema 404
20.53.1 Usar estilos de plotagem de PDF 404
20.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI variável de sistema 405
20.54.1 Resolução Vetorial em DPI 405
20.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE variável de sistema 405
20.55.1 Modo PDF zoom na extensão 405
20.56 PDMODE variável de sistema 405
20.56.1 Modo exibição pontos 405
20.57 PDSIZE variável de sistema 406
20.57.1 Tamanho de exibição do Ponto 406
20.58 PEDITACCEPT variável de sistema 407
20.58.1 Polyline edit accept 407
20.59 PELLIPSE variável de sistema 407
20.59.1 Elipse em polilinha 407
20.60 PERIMETER variável de sistema 408
20.60.1 Último perímetro (Somente-leitura) 408
20.61 PERSPECTIVE variável de sistema 408
20.61.1 Perspectiva 408
20.62 PFACEVMAX variável de sistema 408
20.62.1 Máximo de vértices na malha Polyface (Somente-leitura) 408
20.63 PICKADD variável de sistema 408
20.63.1 Escolha Adic. 408
20.64 PICKAUTO variável de sistema 409
20.64.1 Comportamento da janela de seleção 409
20.65 PICKBOX variável de sistema 409
20.65.1 Pick box 409
20.66 PICKDRAG variável de sistema 410
20.66.1 Escolha arraste 410
20.67 PICKFIRST variável de sistema 410
20.67.1 Escolha prim. 410
20.68 PICKSTYLE (EXCETO para OS X) variável de sistema 411
20.68.1 Estilo do clique 411
20.69 PICTUREEXPORTSCALE variável de sistema 411
20.69.1 Fator de escala de exportação em imagem 411
20.70 PLACESBARFOLDER1 variável de sistema 412
20.70.1 Primeira pasta 412
20.71 PLACESBARFOLDER2 variável de sistema 412
20.71.1 Segunda pasta 412
20.72 PLACESBARFOLDER3 variável de sistema 413
20.72.1 Terceira pasta 413
20.73 PLACESBARFOLDER4 variável de sistema 413
20.73.1 Quarta pasta (Windows) 413
20.74 PLATFORM variável de sistema 414
20.74.1 Plataforma (Somente-leitura) 414
20.75 PLINECACHE variável de sistema 414
20.75.1 Cache de polilinha 414
20.76 PLINECONVERTMODE variável de sistema 415
20.76.1 Modo de conversão Polilinha 415

Conteúdo

20.77 PLINEGEN variável de sistema 415
20.77.1 Geração da polilinha 415
20.78 PLINETYPE variável de sistema 416
20.78.1 Tipo de polilinha 416
20.79 PLINEWID variável de sistema 416
20.79.1 Largura da polilinha 416
20.80 PLOTCFGPATH variável de sistema 417
20.80.1 Caminho de configuração da Plotadora 417
20.81 PLOTID variável de sistema 417
20.81.1 Id da plotagem (obsoleto) 417
20.82 PLOTOUTPUTPATH variável de sistema 417
20.82.1 Plotar caminho saída 417
20.83 PLOTSTYLEPATH variável de sistema 418
20.83.1 Caminho estilos plot 418
20.84 PLOTTER variável de sistema 418
20.84.1 Plotter (obsoleto) 418
20.85 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variável de sistema 418
20.85.1 Substituição de plotagem da transparência 418
20.86 PLQUIET variável de sistema 419
20.86.1 Plotar silenciosamente 419
20.87 POINTCLOUD2DVSDISPLAY variável de sistema 419
20.87.1 Alterna mostrar/ocultar a caixa delimitadora no modo Arame 2D 419
20.88 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variável de sistema 419
20.88.1 Alternar tamanhos de pontos adaptáveis versus fixos 419
20.89 POINTCLOUDBOUNDARY variável de sistema 420
20.89.1 Mostrar/ocultar limites de extensão da nuvem de pontos 420
20.90 POINTCLOUDCACHEFOLDER variável de sistema 420
20.90.1 Pasta de cache de disco 420
20.91 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING variável de sistema 421
20.91.1 Força de iluminação da cúpula em domo 421
20.92 POINTCLOUDGAPFILLING variável de sistema 421
20.92.1 Tamanho do preenchimento da lacuna 421
20.93 POINTCLOUDHSPC sistema variável 421
20.93.1 Formato de Nuvem de pontos (HSPC/BCAD) 421
20.94 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS variável do sistema 422
20.94.1 Ignore as geo tags nos dados de origem (obsoleto!) 422
20.95 POINTCLOUDDOLLHOUSE variável de sistema 422
20.95.1 Ativar/desativar o modo de renderização Casa De Boneca 422
20.96 POINTCLOUDNORMALS variável de sistema 423
20.96.1 Cálculo da Normal 423
20.97 POINTCLOUDPOINTMAX variável de sistema 423
20.97.1 Número máximo de pontos exibidos na tela 423
20.98 POINTCLOUDPOINTSIZE variável de sistema 424
20.98.1 Tamanho do ponto 424
20.99 POLARADDANG variável de sistema 424
20.99.1 Adicionar ângulos polares 424
20.100 POLARANG variável de sistema 425
20.100.1 Angulo polar 425

Conteúdo

20.101 POLARDIST variável de sistema 425
20.101.1 Distância polar 425
20.102 POLARMODE variável de sistema 425
20.102.1 Modo polar 425
20.103 POLYSIDES variável de sistema 426
20.103.1 Lados do polígono 426
20.104 POPERATIONSCOLOR variável de sistema 426
20.104.1 Cor das operações paramétricas 426
20.105 POPUPS variável de sistema 426
20.105.1 Pop-ups (Somente-leitura) 426
20.106 PREVIEWDELAY variável de sistema 427
20.106.1 Demora para visualizar seleção 427
20.107 PREVIEWEFFECT variável de sistema 427
20.107.1 Efeito da prévia da seleção 427
20.108 PREVIEWFILTER variável de sistema 428
20.108.1 Filtro de seleção 428
20.109 PREVIEWTYPE variável de sistema 428
20.109.1 Tipo da prévia 428
20.110 PREVIEWWNDINOPENDLG variável de sistema 428
20.110.1 Janela de pré-visualização no diálogo aberto 428
20.111 PRINTFILE variável de sistema 429
20.111.1 Impr. arq. 429
20.112 PRINTPDFPREVIEW variável de sistema 429
20.112.1 Imprimir como PDF Preview 429
20.113 PRODUCT variável de sistema 430
20.113.1 Produto (Somente-leitura) 430
20.114 PROFILEOFFSETBEHAVIOR variável de sistema 430
20.114.1 Comportamento do deslocamento do perfil 430
20.115 PROGBAR variável de sistema 430
20.115.1 Barra progresso 430
20.116 PROGRAM variável de sistema 431
20.116.1 Programa (Somente-leitura) 431
20.117 PROJECTIONTYPE variável de sistema 431
20.117.1 Tipo de projeção da vista do desenho 431
20.118 PROJECTLOCATIONVISIBILITY variável de sistema 432
20.118.1 Visibilidade do marcador de Local do Projeto 432
20.119 PROJECTNAME variável de sistema 433
20.119.1 Nome do projeto 433
20.120 PROJECTSEARCHPATHS variável de sistema 433
20.120.1 Caminhos busca do projeto 433
20.121 PROJMODE variável de sistema 433
20.121.1 Modo de Projeção 433
20.122 PROMPTMENU variável de sistema 434
20.122.1 Menu de aviso 434
20.123 PROMPTMENUFLAGS variável de sistema 434
20.123.1 Flags do menu de avisos 434
20.124 PROMPTOPTIONFORMAT variável de sistema 435
20.124.1 Formato de opção do aviso 435

Conteúdo

20.125 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variável de sistema 436
20.125.1 Opção de prompt para palavras-chave traduzidas 436
20.126 PROPAGATESEARCHSPACE variável de sistema 436
20.126.1 Pesquisar espaço 436
20.127 PROPAGATETOLERANCE variável de sistema 437
20.127.1 Tolerância de posição 437
20.128 PROPERTYPREVIEW variável de sistema 437
20.128.1 Prévia da Propriedade 437
20.129 PROPERTYPREVIEWDELAY variável de sistema 437
20.129.1 Atraso na Prévia da Propriedade. 437
20.130 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variável de sistema 438
20.130.1 Limite da Prévia da Propriedade do Objeto 438
20.131 PROPOBJLIMIT variável de sistema 438
20.131.1 Limite das propriedades dos objetos 438
20.132 PROPPREVTIMEOUT variável de sistema 438
20.132.1 Tempo limite para Prévia da Propriedade. 438
20.133 PROPUNITS variável de sistema 439
20.133.1 Unidades de propriedade 439
20.134 PROXYGRAPHICS variável de sistema 439
20.134.1 Gráficos proxy 439
20.135 PROXYNOTICE variável de sistema 440
20.135.1 Nota do proxy 440
20.136 PROXYSERVERENABLED variável de sistema 440
20.136.1 Servidor proxy 440
20.137 PROXYSERVERHTTP variável de sistema 440
20.137.1 Servidor HTTP 440
20.138 PROXYSERVERHTTPPORT variável de sistema 441
20.138.1 Porta do servidor HTTP 441
20.139 PROXYSERVERHTTPS variável de sistema 441
20.139.1 Servidor HTTPS 441
20.140 PROXYSERVERHTTPSPORT variável de sistema 441
20.140.1 Porta do servidor HTTPS 441
20.141 PROXYSERVERPASSWORD variável de sistema 441
20.141.1 Senha do usuário 441
20.142 PROXYSERVERUSER variável de sistema 442
20.142.1 Nome de usuário 442
20.143 PROXYSHOW variável de sistema 442
20.143.1 Mostrar proxy 442
20.144 PROXYWEBSEARCH variável de sistema 442
20.144.1 Busca na internet pelo proxy 442
20.145 PSLTSCALE variável de sistema 443
20.145.1 Escala do tipo de linha no Paper Space 443
20.146 PSOLHEIGHT variável de sistema 443
20.146.1 Altura do Polisolido 443
20.147 PSOLWIDTH variável de sistema 444
20.147.1 Largura de Polisolido 444
20.148 PSTYLEMODE variável de sistema 444
20.148.1 Modo de estilo de plotagem (Somente-leitura) 444

Conteúdo

20.149 PSTYLEPOLICY variável de sistema 444
20.149.1 Política estilo de plot 444
20.150 PSVPSCALE variável de sistema 445
20.150.1 Escala da viewport no PaperSpace 445
20.151 PUBLISHALLSHEETS variável de sistema 445
20.151.1 Publicar todas as folhas 445
20.152 PUBLISHCOLLATE variável de sistema 446
20.152.1 Agrupar folhas publicadas 446
20.153 PUCSBASE variável de sistema 446
20.153.1 Paper Space UCS base (Somente-leitura) 446
21. Q 447
21.1 QAFLAGS variável de sistema 447
21.1.1 Flags do Controle de Qualidade 447
21.2 QTEXTMODE variável de sistema 447
21.2.1 Modo de texto rápido 447
21.3 QUADCOMMANDLAUNCH variável de sistema 448
21.3.1 Comando de lançamento padrão do quad 448
21.4 QUADDISPLAY variável de sistema 449
21.4.1 Exibir Quad 449
21.5 QUADEXPANDDELAY variável de sistema 449
21.5.1 Atraso para expandir quad 449
21.6 QUADEXPANDTABDELAY variável de sistema 450
21.6.1 Atraso ao expandir aba do Quad 450
21.7 QUADGOTRANSPARENT variável de sistema 450
21.7.1 Quad vira transparente 450
21.8 QUADHIDEDELAY variável de sistema 450
21.8.1 Atraso ao ocultar quad 450
21.9 QUADHIDEMARGIN variável de sistema 451
21.9.1 Margem para ocultar quad 451
21.10 QUADICONSIZE variável de sistema 451
21.10.1 Tamanho do ícone do Quad 451
21.11 QUADICONSPACE variável de sistema 452
21.11.1 Espaço ícone quad 452
21.12 QUADMOSTRECENTITEMS variável de sistema 453
21.12.1 Itens mais recentes quad 453
21.13 QUADPOPUPCORNER variável de sistema 453
21.13.1 Canto popup quad 453
21.14 QUADSHOWDELAY variável de sistema 454
21.14.1 Atraso mostrar quad 454
21.15 QUADWIDTH variável de sistema 454
21.15.1 Largura quad 454
22. R 455
22.1 R12SAVEACCURACY variável de sistema 455
22.1.1 Precisão ao Salvar em R12 455
22.2 R12SAVEDEVIATION variável de sistema 455
22.2.1 Desvio ao Salvar em R12 455
22.3 RASTERPREVIEW variável de sistema 455
22.3.1 Prévia raster 455

Conteúdo

22.4 RE_INIT variável de sistema 456
22.4.1 Reinicializar Aliases (Somente-leitura) 456
22.5 REALTIMESPEEDUP variável de sistema 456
22.5.1 Velocidade em tempo-real 456
22.6 REALWORLDSCALE variável de sistema 456
22.6.1 Escala mundo real 456
22.7 RECENTFILES variável de sistema 457
22.7.1 Contagem máxima da lista de arquivos recentes 457
22.8 RECENTPATH variável de sistema 457
22.8.1 Caminho recente 457
22.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variável de sistema 457
22.9.1 Opacidade da face 457
22.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variável de sistema 458
22.10.1 Cor da face 458
22.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variável de sistema 458
22.11.1 Opacidade aresta 458
22.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variável de sistema 459
22.12.1 Cor da borda oculta 459
22.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variável de sistema 459
22.13.1 Opacidade aresta 459
22.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variável de sistema 459
22.14.1 Cor da aresta 459
22.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema 460
22.15.1 Oculta arestas 460
22.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variável de sistema 460
22.16.1 Suavidade da aresta 460
22.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS variável de sistema 461
22.17.1 Espessura da aresta 461
22.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variável de sistema 461
22.18.1 Transparência da face 461
22.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR variável de sistema 461
22.19.1 Cor da face 461
22.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variável de sistema 462
22.20.1 Opacidade aresta 462
22.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variável de sistema 462
22.21.1 Cor da aresta 462
22.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variável de sistema 462
22.22.1 Brilho 462
22.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variável de sistema 463
22.23.1 Suavidade da aresta 463
22.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS variável de sistema 463
22.24.1 Espessura da aresta 463
22.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_ALPHA variável de sistema 464
22.25.1 Transparência do brilho 464
22.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR variável de sistema 464
22.26.1 Cor do brilho 464
22.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING variável de sistema 465
22.27.1 Suavidade do brilho 465

Conteúdo

22.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS variável de sistema 466
22.28.1 Espessura do brilho 466
22.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variável de sistema 467
22.29.1 Opacidade da face 467
22.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variável de sistema 467
22.30.1 Cor da face 467
22.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema 467
22.31.1 Oculta arestas 467
22.32 REDSDKLINESMOOTHING variável de sistema 468
22.32.1 Suavização da linha 468
22.33 REDUCELENGTHTYPE variável de sistema 468
22.33.1 Tipo de Comprimento da Redução 468
22.34 REDUCELENGTHVALUE variável de sistema 468
22.34.1 Valor de Comprimento da Redução 468
22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET variável de sistema 469
22.35.1 Bloquear EditarRef 469
22.36 REFEDITNAME variável de sistema 469
22.36.1 EditarRef nome (Somente-leitura) 469
22.37 REFPATHTYPE variável de sistema 469
22.37.1 Tipo padrão de caminho para os arquivos de referência 469
22.38 REGENMODE variável de sistema 470
22.38.1 Modo de regeneração 470
22.39 REGEXPAND variável de sistema 470
22.39.1 Caminhos do registro de tipo expandido 470
22.40 REMEMBERFOLDERS variável de sistema 471
22.40.1 Lembrar pastas 471
22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variável de sistema 471
22.41.1 Renderizar Material da Composição 471
22.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD variável de sistema 472
22.42.1 Baixar recursos ausentes para materiais de renderização 472
22.43 RENDERMATERIALSPATH variável de sistema 472
22.43.1 Caminho do diretório dos materiais de renderização 472
22.44 RENDERUSINGHARDWARE variável de sistema 472
22.44.1 Render usando hardware 472
22.45 REPORTPANELMODE variável de sistema 473
22.45.1 Modo do painel de relatório 473
22.46 RESTORECONNECTIONS variável de sistema 473
22.46.1 Restaurar Conexões 473
22.47 RESTORELOSTFOCUS variável de sistema 474
22.47.1 Restaurar o foco perdido (Linux) 474
22.48 RETAINEDGRAPHICS variável do sistema 474
22.48.1 Gráficos Retidos 474
22.49 REVCLOUDARCSTYLE variável de sistema 474
22.49.1 Estilo de arco padrão em nuvens de revisão 474
22.50 REVCLOUDCREATEMODE variável de sistema 475
22.50.1 Modo de criação de nuvem de revisão 475
22.51 REVCLOUDGRIPS variável de sistema 476
22.51.1 Alças em nuvem de revisão 476

Conteúdo

22.52 REVCLOUDMAXARCLENGTH variável de sistema 476
22.52.1 Máximo comprimento de arco em nuvens de revisão 476
22.53 REVCLOUDMINARCLENGTH variável de sistema 476
22.53.1 Mínimo comprimento de arco em nuvens de revisão 476
22.54 RHINOVERSION variável de sistema 477
22.54.1 Rhino Export versão 477
22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT variável de sistema 477
22.55.1 Altura da faixa encaixada 477
22.56 RIBBONPANELMARGIN variável de sistema 478
22.56.1 Margem do painel 478
22.57 RIBBONSETTINGSENABLED variável de sistema 478
22.57.1 Controlar configurações da interface da Faixa de opções Liga/Desl 478
22.58 RIBBONSTATE variável de sistema 478
22.58.1 Estado da Faixa de opções (Somente-leitura) 478
22.59 ROAMABLEROOTPREFIX variável de sistema 479
22.59.1 Prefixo Raiz transportável (Somente-leitura) 479
22.60 ROLLOVEROPACITY variável de sistema 479
22.60.1 Opacidade no sobrevôo 479
22.61 ROLLOVERPARAMS variável de sistema 479
22.61.1 Parâmetros de rolagem 479
22.62 ROLLOVERSELECTIONSET variável de sistema 480
22.62.1 Conjunto de seleção de sobrevôo 480
22.63 ROLLOVERTIPS variável de sistema 480
22.63.1 Dicas de rolagem 480
22.64 RTDISPLAY variável de sistema 481
22.64.1 Mostrar em tempo-real 481
22.65 RTISOLATESELECTION variável de sistema 481
22.65.1 Isolamento de seleção em Tempo-real 481
22.66 RTROTATIONSPEEDFACTOR variável de sistema 482
22.66.1 Fator Velocid. Rotação em Tempo-real 482
22.67 RUBBERBANDCOLOR variável de sistema 482
22.67.1 Cor da faixa elástica 482
22.68 RUBBERBANDSTYLE variável de sistema 482
22.68.1 Estilo tracejado em faixa elástica 482
22.69 RUBBERSHEET (para OS X) variável de sistema 483
22.69.1 Touchpad em retângulo elástico 483
22.70 RUBBERSHEETSENSIBILITY (para OS X) variável de sistema 483
22.70.1 Sensibilidade de ativação do gesto da Folha elástica 483
22.71 RULERDISPLAY variável de sistema 483
22.71.1 Exibir régua 483
22.72 RULERTEXTCOLOR variável de sistema 484
22.72.1 Cor do Texto da Régua 484
22.73 RUNASLEVEL variável de sistema 484
22.73.1 Rodar como nível de licença 484
22.74 RVTRFALEVELOFDETAIL variável do sistema 485
22.74.1 LOD / Nível de detalhe 485
22.75 RVTVALIDATEBREP variável de sistema 485
22.75.1 Validar geometria BREP 485

Conteúdo

23. S 486
23.1 SAFEMODE variável de sistema 486
23.1.1 Modo Seguro (Somente-leitura) 486
23.2 SAVECHANGETOLAYOUT variável de sistema 486
23.2.1 Salvar alterações ao layout 486
23.3 SAVEFIDELITY variável de sistema 486
23.3.1 Salvar fidelidade 486
23.4 SAVEFILE variável de sistema 487
23.4.1 Salve o nome do arquivo (Somente-leitura) 487
23.5 SAVEFILEPATH variável de sistema 487
23.5.1 Caminho para salvar arquivo 487
23.6 SAVEFORMAT variável de sistema 487
23.6.1 Salvar formato 487
23.7 SAVELAYERSNAPSHOT variável de sistema 488
23.7.1 Salvar o Instantâneo da Camada com a vista 488
23.8 SAVENAME variável de sistema 489
23.8.1 Nome do desenho salvo (Somente-leitura) 489
23.9 SAVEONDOCSWITCH variável de sistema 489
23.9.1 Salvar ao alternar documento 489
23.10 SAVEROUNDTRIP variável de sistema 489
23.10.1 Salvar ida e volta 489
23.11 SAVETIME variável de sistema 489
23.11.1 Intervalo para tempo de salvamento 489
23.12 SCREENBOXES variável de sistema 490
23.12.1 Caixas de menu da tela (Somente-leitura) 490
23.13 SCREENMODE variável de sistema 490
23.13.1 Modo de tela (Somente-leitura) 490
23.14 SCREENSIZE variável de sistema 491
23.14.1 Tamanho da tela (Somente-leitura) 491
23.15 SCRLHIST variável de sistema 491
23.15.1 Histórico rolagem 491
23.16 SDI variável de sistema 491
23.16.1 Interface de documento-único (Windows) 491
23.17 SECTIONRESULTINTERVAL variável de sistema 492
23.17.1 Intervalo de resultado do corte 492
23.18 SECTIONSCALE variável de sistema 492
23.18.1 Escala do corte 492
23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variável de sistema 493
23.19.1 Caminho de procura em config. de cortes 493
23.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variável de sistema 493
23.20.1 Template para conjunto de folhas em Imperial 493
23.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variável de sistema 493
23.21.1 Template para conjunto de folhas em Métrico 493
23.22 SECURELOAD variável de sistema 494
23.22.1 Política de segurança de arquivo executável (Somente-leitura) 494
23.23 SELECTIONANNODISPLAY variável de sistema 494
23.23.1 Mostrar todas as escalas anotativas na seleção 494
23.24 SELECTIONAREA variável de sistema 494

Conteúdo

23.24.1 Area de seleção 494
23.25 SELECTIONAREAOPACITY variável de sistema 495
23.25.1 Opacidade da área de seleção 495
23.26 SELECTIONCYCLING variável de sistema 495
23.26.1 Ciclo de seleção 495
23.27 SELECTIONMODES variável de sistema 496
23.27.1 Modos de seleção 496
23.28 SELECTIONPREVIEW variável de sistema 496
23.28.1 Mostrar prévia da seleção 496
23.29 SELECTSIMILARMODE variável de sistema 497
23.29.1 Igualar opções para SELECTSIMILAR 497
23.30 SETBYLAYERMODE variável de sistema 498
23.30.1 Definir pelo modo de camada 498
23.31 SHADEDGE variável de sistema 498
23.31.1 Arestas sombreadas 498
23.32 SHADEDIF variável de sistema 499
23.32.1 Difusão de sombreamento 499
23.33 SHEETNUMBERLEADINGZEROES variável de sistema 499
23.33.1 Número da folha com zeros à esquerda 499
23.34 SHEETSETAUTOBACKUP variável de sistema 500
23.34.1 Backup automático de conjunto de folhas 500
23.35 SHEETSETTEMPLATEPATH variável de sistema 500
23.35.1 Caminho do template do Conj. de Folhas 500
23.36 SHORTCUTMENU variável de sistema 501
23.36.1 Menus de atalho 501
23.37 SHORTCUTMENUDURATION variável de sistema 501
23.37.1 Duração do menu de atalho 501
23.38 SHOWDOCTABS variável de sistema 502
23.38.1 Visibilidade das abas 502
23.39 SHOWFULLPATHINTITLE variável de sistema 502
23.39.1 Exibir caminho completo no título 502
23.40 SHOWIDSPROPERTIESONLY variável de sistema 502
23.40.1 Mostrar Somente Propriedades IDS 502
23.41 SHOWLAYERUSAGE variável de sistema 503
23.41.1 Uso da Camada 503
23.42 SHOWSCROLLBUTTONS variável de sistema 503
23.42.1 Botões de rolagem (Mac & Linux) 503
23.43 SHOWTABCLOSEBUTTON variável de sistema 504
23.43.1 Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux) 504
23.44 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variável de sistema 504
23.44.1 Botão Fechar na aba ativa (Mac & Linux) 504
23.45 SHOWTABCLOSEBUTTONALL variável de sistema 504
23.45.1 Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux) 504
23.46 SHOWWINDOWLISTBUTTON variável de sistema 505
23.46.1 Mostrar botão da lista de janelas (Mac & Linux) 505
23.47 SHPNAME variável de sistema 505
23.47.1 Nome da shape 505
23.48 SIGWARN variável de sistema 505

Conteúdo

23.48.1 Aviso de assinatura 505
23.49 SINGLETONMODE variável de sistema 506
23.49.1 Modo Singleton 506
23.50 SITELOCATIONVISIBILITY variável de sistema 506
23.50.1 Visibilidade do marcador de Local do Site 506
23.51 SKETCHFEATURECOPYMODE variável de sistema 507
23.51.1 Modo de cópia do recurso Esboço 507
23.52 SKETCHINC variável de sistema 507
23.52.1 Incremento de croqui 507
23.53 SKPOLY variável de sistema 507
23.53.1 Polilinha croqui 507
23.54 SKYSTATUS variável de sistema 508
23.54.1 Status do céu 508
23.55 SMASSEMBLYEXPORTMODE variável de sistema 508
23.55.1 SmAssemblyExport modo 508
23.56 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variável de sistema 509
23.56.1 Tipo de caminho do arquivo de relatório 509
23.57 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variável de sistema 509
23.57.1 Tipos de sólidos nos relatórios 509
23.58 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variável de sistema 510
23.58.1 Cor da camada dos atributos 510
23.59 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema 510
23.59.1 Altura do texto 510
23.60 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema 510
23.60.1 Tipo da altura do texto 510
23.61 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema 511
23.61.1 Cor da camada para texto de anotações de dobra 511
23.62 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema 511
23.62.1 Altura do texto 511
23.63 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema 512
23.63.1 Tipo da altura do texto 512
23.64 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema 512
23.64.1 Cor da camada para linhas de dobra para baixo 512
23.65 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema 512
23.65.1 Tipo de linha na camada das linhas de dobra para baixo 512
23.66 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 513
23.66.1 Espessura de linha da camada dobra-para-baixo 513
23.67 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variável de sistema 513
23.67.1 Cor da camada para 'linhas de dobra para cima' 513
23.68 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variável de sistema 514
23.68.1 Tipo de linha das linhas na camada de dobra para cima 514
23.69 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 514
23.69.1 Espessura de linha da camada dobra-para-cima 514
23.70 SMBEVELFEATURECOLOR variável de sistema 514
23.70.1 Cor da camada de recursos de bisel 514
23.71 SMCOLORBEND variável de sistema 515
23.71.1 Cor do recurso de dobra 515
23.72 SMCOLORBENDRELIEF variável de sistema 515

Conteúdo

23.72.1 Cor do recurso alívio de dobra 515
23.73 SMCOLORBEVEL variável de sistema 515
23.73.1 Cor do recurso de bisel 515
23.74 SMCOLORCORNERRELIEF variável de sistema 516
23.74.1 Cor do recurso de alívio de canto 516
23.75 SMCOLORFLANGE variável de sistema 516
23.75.1 Cor dos recursos da flange 516
23.76 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variável de sistema 516
23.76.1 Cor do lado de referência da flange 516
23.77 SMCOLORFORM variável de sistema 517
23.77.1 Cor dos recursos de forma 517
23.78 SMCOLORHEM variável de sistema 517
23.78.1 Cor do recurso de Bainha 517
23.79 SMCOLORJOG variável de sistema 517
23.79.1 Cor do recurso de jog 517
23.80 SMCOLORJUNCTION variável de sistema 517
23.80.1 Cor do recurso de junção 517
23.81 SMCOLORLOFTEDBEND variável de sistema 518
23.81.1 Cor do recurso de dobra em loft 518
23.82 SMCOLORMITER variável de sistema 518
23.82.1 Cor da meia-esquadria (miter) 518
23.83 SMCOLORROLLEDEDGE variável de sistema 518
23.83.1 Cor do recurso de borda rolada 518
23.84 SMCOLORTAB variável de sistema 519
23.84.1 Cor do recurso de aba 519
23.85 SMCOLORWRONGBEND variável de sistema 519
23.85.1 Cor do recurso de dobra errada 519
23.86 SMCOLORWRONGFLANGE variável de sistema 519
23.86.1 Cor do recurso de flange errada 519
23.87 SMCONTOURSLAYERCOLOR variável de sistema 520
23.87.1 Cor da camada de contorno 520
23.88 SMCONTOURSLAYERLINETYPE variável de sistema 520
23.88.1 Tipo de linha na camada de contorno 520
23.89 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 520
23.89.1 Espessura de linha na camada do contorno 520
23.90 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variável de sistema 521
23.90.1 Angulo máximo do bisel 521
23.91 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE variável de sistema 521
23.91.1 Angulo mínimo do bisel 521
23.92 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variável de sistema 521
23.92.1 Preferir Recursos de Forma a flanges e dobras 521
23.93 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variável de sistema 522
23.93.1 Prefere recursos de bainha em vez de flanges e dobras 522
23.94 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES variável de sistema 522
23.94.1 Prefere recursos de desvio a flanges e dobras 522
23.95 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variável de sistema 523
23.95.1 Prefere recursos de dobra zero a dobras erradas 523
23.96 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS variável de sistema 523

Conteúdo

23.96.1 Reconhecer recursos de bisel 523
23.97 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variável de sistema 523
23.97.1 Reconhece furos 523
23.98 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variável de sistema 524
23.98.1 Reconhecer curvas de controle de quebra-rugas 524
23.99 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variável de sistema 524
23.99.1 Tipo de desvio da espessura de recurso errado 524
23.100 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variável de sistema 524
23.100.1 Valor de desvio da espessura de um recurso errado 524
23.101 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variável de sistema 525
23.101.1 Tipo de extensão de linha de dobra 525
23.102 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variável de sistema 525
23.102.1 Valor da extensão da linha de dobra 525
23.103 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variável de sistema 526
23.103.1 Tipo de raio da dobra 526
23.104 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variável de sistema 526
23.104.1 Valor do raio da dobra 526
23.105 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variável de sistema 527
23.105.1 Tipo de alívio de dobra 527
23.106 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variável de sistema 527
23.106.1 Valor da largura do alívio de dobra 527
23.107 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema 527
23.107.1 Modo de desdobramento do bisel 527
23.108 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variável de sistema 528
23.108.1 Valor do diâmetro do alívio de canto 528
23.109 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variável de sistema 528
23.109.1 Tipo da extensão de Meia-esquadria (miter) 528
23.110 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variável de sistema 529
23.110.1 Valor de extensão de Miter 529
23.111 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variável de sistema 529
23.111.1 Tipo de lacuna meia-esquadria 529
23.112 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE variável de sistema 529
23.112.1 Valor da lacuna na meia-esquadria (miter) 529
23.113 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema 530
23.113.1 Modo de desdobramento dos Recursos de Forma 530
23.114 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variável do sistema 530
23.114.1 Tipo de profundidade gusset 530
23.115 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variável do sistema 531
23.115.1 Valor da altura gusset 531
23.116 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE variável do sistema 531
23.116.1 Tipo de raio de concordância gusset 531
23.117 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE variável do sistema 531
23.117.1 Valor do raio de concordância gusset 531
23.118 SMDEFAULTGUSSETTYPE variável do sistema 532
23.118.1 Tipo de gusset 532
23.119 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE variável do sistema 532
23.119.1 Tipo de largura gusset 532
23.120 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variável do sistema 533

Conteúdo

23.120.1 Valor da largura gusset 533
23.121 SMDEFAULTHEMGAPTYPE variável de sistema 533
23.121.1 Tipo de folga em Bainha Aberta 533
23.122 SMDEFAULTHEMGAPVALUE variável de sistema 533
23.122.1 Valor da folga na Bainha Aberta (adicional à espessura) 533
23.123 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variável de sistema 534
23.123.1 Valor de dedução da dobra relativa à bainha 534
23.124 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE variável de sistema 534
23.124.1 Valor do ângulo do Desvio 534
23.125 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE variável de sistema 535
23.125.1 Tipo de altura do Desvio 535
23.126 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE variável de sistema 535
23.126.1 Valor da altura do desvio 535
23.127 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE variável de sistema 535
23.127.1 Tipo de raio do Desvio 535
23.128 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE variável de sistema 536
23.128.1 Valor do raio do desvio 536
23.129 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variável de sistema 536
23.129.1 Alinhamento da junção para o alívio 536
23.130 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variável de sistema 537
23.130.1 Tipo de lacuna na junção 537
23.131 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variável de sistema 537
23.131.1 Valor da lacuna da junção 537
23.132 SMDEFAULTKFACTOR variável de sistema 538
23.132.1 Valor Fator-K 538
23.133 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variável de sistema 538
23.133.1 Subdivisões da dobra em loft 538
23.134 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variável de sistema 538
23.134.1 Tipo de extensão do alívio 538
23.135 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variável de sistema 539
23.135.1 Valor da extensão do alívio 539
23.136 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variável de sistema 539
23.136.1 Tipo de raio da concordância do quebra-rugas 539
23.137 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variável de sistema 539
23.137.1 Valor do raio de concordância do quebra-rugas 539
23.138 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variável de sistema 540
23.138.1 Tipo de raio do perfil do quebra-rugas 540
23.139 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variável de sistema 540
23.139.1 Valor do raio do perfil do quebra-rugas 540
23.140 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variável de sistema 541
23.140.1 Tipo de raio redondo do quebra-rugas 541
23.141 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE variável de sistema 541
23.141.1 Valor do raio redondo do quebra-rugas 541
23.142 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variável de sistema 541
23.142.1 Proporção limite do raio de dobra afiada 541
23.143 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variável de sistema 542
23.143.1 Tipo de distância do chanfro da aba 542
23.144 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variável de sistema 542

Conteúdo

23.144.1 Valor da distância do chanfro da aba 542
23.145 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variável de sistema 542
23.145.1 Tipo de folga da aba 542
23.146 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variável de sistema 543
23.146.1 Valor de folga da aba 543
23.147 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variável de sistema 543
23.147.1 Tipo de distância da aba 543
23.148 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variável de sistema 544
23.148.1 Valor da distância da aba 544
23.149 SMDEFAULTTABEDGETYPE variável de sistema 544
23.149.1 Tipo de borda da aba 544
23.150 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variável de sistema 544
23.150.1 Tipo raio concordância da aba 544
23.151 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variável de sistema 545
23.151.1 Valor do raio concordância da aba 545
23.152 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variável de sistema 545
23.152.1 Tipo de altura da aba 545
23.153 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variável de sistema 546
23.153.1 Valor da altura da aba 546
23.154 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variável de sistema 546
23.154.1 Tipo de comprimento da aba 546
23.155 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variável de sistema 546
23.155.1 Valor do comprimento da aba 546
23.156 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variável de sistema 547
23.156.1 Número de ranhuras na aba 547
23.157 SMDEFAULTTHICKNESS variável de sistema 547
23.157.1 Valor da espessura 547
23.158 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY variável de sistema 547
23.158.1 Precisão da aproximação 547
23.159 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH variável de sistema 548
23.159.1 Comprimento mínimo da borda 548
23.160 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variável de sistema 548
23.160.1 Cor da camada para os 'recursos de forma para baixo' 548
23.161 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema 548
23.161.1 Tipo de linha da camada para os recursos de forma para baixo 548
23.162 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 549
23.162.1 Espessura de linha na camada dos recursos de forma para baixo 549
23.163 SMFORMFEATURESUPCOLOR variável de sistema 549
23.163.1 Cor da camada para os recursos de forma para cima 549
23.164 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE variável de sistema 550
23.164.1 Tipo de linha da camada para os Recursos de Forma para cima 550
23.165 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 550
23.165.1 Espessura de linha da camada dos recursos de forma para cima 550
23.166 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP variável de sistema 550
23.166.1 Valor da folga em Bainha Fechada, Lágrima, e Redonda 550
23.167 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variável de sistema 551
23.167.1 Corrigir faces de junção coincidentes 551
23.168 SMOOTHMESHCONVERT variável de sistema 551

Conteúdo

23.168.1 Modo de conversão de Malha 551
23.169 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema 552
23.169.1 Cor da camada para as anotações globais de dimensões 552
23.170 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variável de sistema 552
23.170.1 Tipo de linha da camada de anotação geral 552
23.171 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 552
23.171.1 Espessura de linha da camada de anotação global 552
23.172 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variável de sistema 553
23.172.1 Parametrização de furo 553
23.173 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variável de sistema 553
23.173.1 Mesclar dobras em loft 553
23.174 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema 554
23.174.1 Cor da camada de texto das anotações da borda rolada 554
23.175 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema 554
23.175.1 Altura do texto 554
23.176 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema 554
23.176.1 Tipo da altura do texto 554
23.177 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema 555
23.177.1 Cor da camada de linhas de borda rolada para baixo 555
23.178 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema 555
23.178.1 Tipo de linha da camada de linhas de borda rolada para baixo 555
23.179 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 555
23.179.1 Espessura de linha da camada da borda rolada para baixo 555
23.180 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR variável de sistema 556
23.180.1 Cor da camada das linhas de borda rolada para cima 556
23.181 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE variável de sistema 556
23.181.1 Tipo de linha da camada das linhas de borda rolada para cima 556
23.182 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema 557
23.182.1 Espessura de linha da camada de borda rolada para cima 557
23.183 SMSMARTFEATURES variável de sistema 557
23.183.1 Atualização automática de recursos após comandos de Sheet Metal 557
23.184 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variável de sistema 557
23.184.1 Comportamento de entrada ambíguo 557
23.185 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variável de sistema 558
23.185.1 Converter dobra em junção 558
23.186 SMSPLITHEALCOINCIDENT variável de sistema 558
23.186.1 Corrigir faces coincidentes em meia-esquadria 558
23.187 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variável de sistema 558
23.187.1 Divisão de dobra ortogonal 558
23.188 SMTARGETCAM variável de sistema 559
23.188.1 CAM Destino 559
23.189 SMUNFOLDAPPEARANCE variável de sistema 559
23.189.1 Aparência ao desdobrar 559
23.190 SNAPANG variável de sistema 559
23.190.1 Angulo de Snap 559
23.191 SNAPBASE variável de sistema 560
23.191.1 Base de snap 560
23.192 SNAPISOPAIR variável de sistema 560

Conteúdo

23.192.1 Par Isométrico do Snap 560
23.193 SNAPMARKERCOLOR variável de sistema 561
23.193.1 Cor marcador snap 561
23.194 SNAPMARKERSIZE variável de sistema 561
23.194.1 Tam. marcador snap 561
23.195 SNAPMARKERTHICKNESS variável de sistema 562
23.195.1 Espessura marcador snap 562
23.196 SNAPMODE variável de sistema 562
23.196.1 Modo snap 562
23.197 SNAPSTYL variável de sistema 562
23.197.1 Estilo de snap 562
23.198 SNAPTYPE variável de sistema 563
23.198.1 Tipo de snap 563
23.199 SNAPUNIT variável de sistema 563
23.199.1 Unid. do snap 563
23.200 SOLIDCHECK variável de sistema 563
23.200.1 Verif. de sólido 563
23.201 SORTENTS variável de sistema 564
23.201.1 Ordenar entidades 564
23.202 SPAADJUSTMODE variável de sistema 564
23.202.1 Ajustar modo 564
23.203 SPACHECKLEVEL variável de sistema 565
23.203.1 Verificar nível 565
23.204 SPAGRIDASPECTRATIO variável de sistema 566
23.204.1 Razão de aspecto da grade 566
23.205 SPAGRIDMODE variável de sistema 566
23.205.1 Modo Grade 566
23.206 SPAMAXFACETEDGELENGTH variável de sistema 567
23.206.1 Máximo comprimento da borda da faceta 567
23.207 SPAMAXNUMGRIDLINES variável de sistema 567
23.207.1 Máximo número de linhas de grade 567
23.208 SPAMINUGRIDLINES variável de sistema 568
23.208.1 Núm. mínimo de linhas da grade U 568
23.209 SPAMINVGRIDLINES variável de sistema 568
23.209.1 Núm. mínimo de linhas da grade V 568
23.210 SPANORMALTOL variável de sistema 568
23.210.1 Tolerância normal 568
23.211 SPASURFACETOL variável de sistema 569
23.211.1 Tolerância da superfície 569
23.212 SPATRIANGMODE variável de sistema 569
23.212.1 Modo de triangulação 569
23.213 SPAUSEFACETRES variável de sistema 570
23.213.1 Usar variável de sistema FACETRES 570
23.214 SPLFRAME variável de sistema 570
23.214.1 Quadro em spline 570
23.215 SPLINESEGS variável de sistema 571
23.215.1 Segmentos da spline 571
23.216 SPLINETYPE variável de sistema 571

Conteúdo

23.216.1 Tipo de Spline 571
23.217 SRCHPATH variável de sistema 572
23.217.1 Caminho de procura para arquivo de suporte 572
23.218 SSFOUND variável de sistema 572
23.218.1 Conjunto de Folhas encontrado (Somente-leitura) 572
23.219 SSLOCATE variável de sistema 572
23.219.1 Localizar Conjunto de Folhas 572
23.220 SSMAUTOOPEN variável de sistema 573
23.220.1 Auto-abrir o Gerenciador de Conj. Folhas 573
23.221 SSMPOLLTIME variável de sistema 573
23.221.1 Tempo de atualização para o Gerenciador de Conj. Folhas 573
23.222 SSMSHEETSTATUS variável de sistema 573
23.222.1 Status do Gerenciador de Conj. Folhas 573
23.223 SSMSTATE variável de sistema 574
23.223.1 Estado do Gerenciador Conjunto de Folhas (Somente-leitura) 574
23.224 STACKPANELTYPE variável de sistema 574
23.224.1 Tipo painel empilhado 574
23.225 STAMPFONTSIZE variável de sistema 575
23.225.1 Tamanho da Fonte 575
23.226 STAMPFONTSTYLE variável de sistema 575
23.226.1 Estilo Fonte 575
23.227 STAMPFOOTER variável de sistema 575
23.227.1 Rodapé 575
23.228 STAMPFOOTEROFFSETX variável de sistema 576
23.228.1 Deslocamento X rodapé do selo 576
23.229 STAMPFOOTEROFFSETY variável de sistema 576
23.229.1 Deslocamento Y rodapé do selo 576
23.230 STAMPHEADER variável de sistema 576
23.230.1 Cabeçalho 576
23.231 STAMPHEADEROFFSETX variável de sistema 577
23.231.1 Cabeçalho do selo X deslocamento 577
23.232 STAMPHEADEROFFSETY variável de sistema 577
23.232.1 Deslocamento Y cabeçalho do selo 577
23.233 STAMPUNITS variável de sistema 577
23.233.1 Unidades 577
23.234 STANDARDSOPTIONS variável de sistema 578
23.234.1 Opções de validação de Padrões 578
23.235 STANDARDSVIOLATION variável de sistema 578
23.235.1 Notificação de Violação de Normas 578
23.236 STARTUP variável de sistema 578
23.236.1 Início 578
23.237 STATUSBAR variável de sistema 579
23.237.1 Janela da barra Status 579
23.238 STEPSIZE variável de sistema 579
23.238.1 Tamanho do passo 579
23.239 STEPSPERSEC variável de sistema 580
23.239.1 Passos por segundo 580
23.240 STLPOSITIVEQUADRANT variável de sistema 580

Conteúdo

23.240.1 Ajustamento de coordenadas de exportação STL 580
23.241 STORYBAR variável de sistema 580
23.241.1 Exibir Barra de Pavimentos 580
23.242 STRUCTURETREECONFIG variável de sistema 581
23.242.1 Configuração da Árvore da Estrutura 581
23.243 SURFTAB1 variável de sistema 581
23.243.1 Tabulação da superfície 1 581
23.244 SURFTAB2 variável de sistema 582
23.244.1 Tabulação da superfície 2 582
23.245 SURFTYPE variável de sistema 582
23.245.1 Tipo encaixe-superfície 582
23.246 SURFU variável de sistema 582
23.246.1 Superfície U 582
23.247 SURFV variável de sistema 583
23.247.1 Superfície V 583
23.248 SVGBLENDEDGRADIENTS variável de sistema 583
23.248.1 SVG Blended Gradients 583
23.249 SVGCOLORPOLICY variável de sistema 583
23.249.1 SVG Color Policy 583
23.250 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variável de sistema 584
23.250.1 SVG Default Image Extension 584
23.251 SVGGENERICFONTFAMILY variável de sistema 584
23.251.1 SVG Família Genérica de Fontes 584
23.252 SVGIMAGEBASE variável de sistema 585
23.252.1 SVG caminho base da Imagem 585
23.253 SVGIMAGEURL variável de sistema 585
23.253.1 SVG URL da Imagem 585
23.254 SVGLINEWEIGHTSCALE variável de sistema 585
23.254.1 SVG Escala de Espessura da Linha 585
23.255 SVGOUTPUTHEIGHT variável de sistema 586
23.255.1 SVG Altura de Saída 586
23.256 SVGOUTPUTWIDTH variável de sistema 586
23.256.1 SVG Largura de Saída 586
23.257 SVGPRECISION variável de sistema 586
23.257.1 SVG Precisão de Ponto Flutuante 586
23.258 SVGSCALEFACTOR variável de sistema 587
23.258.1 SVG Fator de Escala 587
23.259 SYSCODEPAGE variável de sistema 587
23.259.1 Página de código do sistema (Somente-leitura) 587
24. T 588
24.1 TABCONTROLHEIGHT variável de sistema 588
24.1.1 Altura de controle da aba em pixels (Mac & Linux) 588
24.2 TABMODE variável de sistema 588
24.2.1 Modo MesaDig 588
24.3 TABSFIXEDWIDTH variável de sistema 588
24.3.1 Largura fixa das abas (Mac & Linux) 588
24.4 TANGENTLENGTHTYPE variável de sistema 589
24.4.1 Tipo de Comprimento Tangente 589

Conteúdo

24.5 TANGENTLENGTHVALUE variável de sistema 589
24.5.1 Valor de Comprimento Tangente 589
24.6 TARGET variável de sistema 589
24.6.1 Alvo/destino (Somente-leitura) 589
24.7 TDCREATE variável de sistema 590
24.7.1 Hora/Data da criação (Somente-leitura) 590
24.8 TDINDWG variável de sistema 590
24.8.1 Hora/Data no desenho (Somente-leitura) 590
24.9 TDUCREATE variável de sistema 590
24.9.1 Hora/Data universal criada (Somente-leitura) 590
24.10 TDUPDATE variável de sistema 590
24.10.1 Hora/Data de atualização (Somente-leitura) 590
24.11 TDUSRTIMER variável de sistema 591
24.11.1 Hora/Data do timer do usuário (Somente-leitura) 591
24.12 TDUUPDATE variável de sistema 591
24.12.1 Hora/Data de atualização universal (Somente-leitura) 591
24.13 TEETANGENTLENGTHTYPE variável de sistema 591
24.13.1 Tipo de Comprimento do Tee 591
24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE variável de sistema 591
24.14.1 Valor do Comprimento do Tee 591
24.15 TEMPLATEPATH variável de sistema 592
24.15.1 Caminho do Template 592
24.16 TEMPPREFIX variável de sistema 592
24.16.1 Prefixo temporário 592
24.17 TEXTANGLE variável de sistema 592
24.17.1 Angulo do texto 592
24.18 TEXTED variável de sistema 592
24.18.1 Editor de texto para entidades de texto de linha única 592
24.19 TEXTEDITMODE variável de sistema 593
24.19.1 Modo editar texto 593
24.20 TEXTEVAL variável de sistema 593
24.20.1 Avaliação de texto 593
24.21 TEXTFILL variável de sistema 594
24.21.1 Preenchimento do texto 594
24.22 TEXTQLTY variável de sistema 594
24.22.1 Qualidade do texto (Mac & Linux) 594
24.23 TEXTSIZE variável de sistema 595
24.23.1 Tamanho do texto 595
24.24 TEXTSTYLE variável de sistema 595
24.24.1 Estilo de texto 595
24.25 TEXTUREMAPPATH variável de sistema 595
24.25.1 Caminho do mapa da textura 595
24.26 THICKNESS variável de sistema 596
24.26.1 esPEssura 596
24.27 THREADDISPLAY variável de sistema 596
24.27.1 Representação com rosca 596
24.28 THUMBSIZE variável de sistema 596
24.28.1 Tamanho imagem da prévia em miniatura 596

Conteúdo

24.29 TILEMODE variável de sistema 597
24.29.1 Modo dividido 597
24.30 TILEMODELIGHTSYNCH variável de sistema 597
24.30.1 Sincroniza luz lado a lado 597
24.31 TIMEZONE variável de sistema 598
24.31.1 Fusohorário 598
24.32 TOOLBARMARGIN variável de sistema 600
24.32.1 Margem da barra de ferramentas 600
24.33 TOOLBUTTONSIZE variável de sistema 600
24.33.1 Tam. do botão 600
24.34 TOOLICONPADDING variável de sistema 601
24.34.1 Preenchimento do ícone da ferramenta 601
24.35 TOOLPALETTEPATH variável de sistema 601
24.35.1 Caminho das paletas de ferramenta 601
24.36 TOOLTIPDELAY variável de sistema 601
24.36.1 Atraso na dica de ferramenta 601
24.37 TOOLTIPS variável de sistema 602
24.37.1 Dicas 602
24.38 TPSTATE variável de sistema 602
24.38.1 Estado do painel de Paletas Ferramenta (Somente-leitura) 602
24.39 TRACEWID variável de sistema 602
24.39.1 Largura do traço 602
24.40 TRACKPATH variável de sistema 603
24.40.1 Caminho rastro 603
24.41 TRANSPARENCYDISPLAY variável de sistema 603
24.41.1 Exibir transparência 603
24.42 TRAYICONS variável de sistema 603
24.42.1 Icones da bandeja 603
24.43 TRAYNOTIFY variável de sistema 604
24.43.1 Notificação da bandeja 604
24.44 TRAYTIMEOUT variável de sistema 604
24.44.1 Tempo limite bandeja 604
24.45 TREEDEPTH variável de sistema 604
24.45.1 Profund. arvore 604
24.46 TREEMAX variável de sistema 605
24.46.1 Máximo da árvore 605
24.47 TRIMEDGES variável de sistema 605
24.47.1 APARAR e ESTENDER até hachuras 605
24.48 TRIMEXTENDMODE variável de sistema 606
24.48.1 Modo APARAR e ESTENDER 606
24.49 TRIMMODE variável de sistema 606
24.49.1 Modo de aparo 606
24.50 TRUSTEDPATHS variável de sistema 607
24.50.1 Locais confiáveis para arquivos executáveis (Somente-leitura) 607
24.51 TSPACEFAC variável de sistema 607
24.51.1 Fator espaçam. texto 607
24.52 TSPACETYPE variável de sistema 607
24.52.1 Tipo espaço do texto 607

Conteúdo

24.53 TSTACKALIGN variável de sistema 608
24.53.1 Alinhamento do texto empilhado 608
24.54 TSTACKSIZE variável de sistema 608
24.54.1 Tam. texto empilhado 608
24.55 TTFASTEXT variável de sistema 609
24.55.1 Modo de exibição Texto TrueType 609
24.56 TUTORIALSONSTARTPAGE variável de sistema 609
24.56.1 Tutoriais na página Iniciar 609
25. U 610
25.1 UCSAXISANG variável de sistema 610
25.1.1 UCS ângulo do eixo 610
25.2 UCSBASE variável de sistema 610
25.2.1 UCS base 610
25.3 UCSDETECT variável de sistema 610
25.3.1 Detectar UCS 610
25.4 UCSFOLLOW variável de sistema 611
25.4.1 UCS seguinte 611
25.5 UCSICON variável de sistema 611
25.5.1 UCS (ícone) 611
25.6 UCSICONPOS variável de sistema 611
25.6.1 UCS posição do ícone 611
25.7 UCSNAME variável de sistema 612
25.7.1 Nome do UCS (Somente-leitura) 612
25.8 UCSORG variável de sistema 612
25.8.1 UCS origem (Somente-leitura) 612
25.9 UCSORTHO variável de sistema 612
25.9.1 UCS ortográfico 612
25.10 UCSVIEW variável de sistema 613
25.10.1 Vista UCS 613
25.11 UCSVP variável de sistema 613
25.11.1 Viewports UCS 613
25.12 UCSXDIR variável de sistema 614
25.12.1 Direção do UCS X (Somente-leitura) 614
25.13 UCSYDIR variável de sistema 614
25.13.1 UCS Y direção (Somente-leitura) 614
25.14 UNDOCTL variável de sistema 614
25.14.1 Controle do Desfazer (Somente-leitura) 614
25.15 UNDOMARKS variável de sistema 615
25.15.1 Desfazer marcas (Somente-leitura) 615
25.16 UNITESURFACES variável de sistema 615
25.16.1 Unir superfícies adjacentes 615
25.17 UNITMODE variável de sistema 615
25.17.1 Modo de unidades 615
25.18 USECOMMUNICATOR variável de sistema 616
25.18.1 Usar Communicator 616
25.19 USENEWSTATUSBAR variável de sistema 616
25.19.1 Prévia da barra Status 616
25.20 USERI1 variável de sistema 617

Conteúdo

25.20.1 Inteiro usuário 1 617
25.21 USERI2 variável de sistema 617
25.21.1 Inteiro usuário 2 617
25.22 USERI3 variável de sistema 617
25.22.1 Inteiro usuário 3 617
25.23 USERI4 variável de sistema 618
25.23.1 Inteiro usuário 4 618
25.24 USERI5 variável de sistema 618
25.24.1 Inteiro usuário 5 618
25.25 USERR1 variável de sistema 618
25.25.1 Real usuário 1 618
25.26 USERR2 variável de sistema 618
25.26.1 Real usuário 2 618
25.27 USERR3 variável de sistema 619
25.27.1 Real usuário 3 619
25.28 USERR4 variável de sistema 619
25.28.1 Real usuário 4 619
25.29 USERR5 variável de sistema 619
25.29.1 Real usuário 5 619
25.30 USERS1 variável de sistema 620
25.30.1 String do usuário 1 620
25.31 USERS2 variável de sistema 620
25.31.1 String usuário 2 620
25.32 USERS3 variável de sistema 620
25.32.1 String usuário 3 620
25.33 USERS4 variável de sistema 620
25.33.1 String usuário 4 620
25.34 USERS5 variável de sistema 620
25.34.1 String usuário 5 620
25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG variável de sistema 621
25.35.1 Usar caixa de diálogo padrão para abrir arquivo (Windows) 621
26. V 622
26.1 VBAMACROS variável de sistema 622
26.1.1 Habilitar macros 622
26.2 VENDORNAME variável de sistema 622
26.2.1 Vendor name (obsolete) 622
26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variável de sistema 622
26.3.1 Diagnóstico adicional durante atualização do corte 622
26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH variável de sistema 623
26.4.1 Caminho de configuração do Controle de Versão 623
26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variável de sistema 623
26.5.1 Caminho de download para o Controle de Versão 623
26.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variável de sistema 623
26.6.1 Arquivos personalizáveis de versão (Somente-leitura) 623
26.7 VIEWCTR variável de sistema 623
26.7.1 Centro da vista (Somente-leitura) 623
26.8 VIEWDIR variável de sistema 624
26.8.1 Direção da vista (Somente-leitura) 624

Conteúdo

26.9 VIEWMODE variável de sistema 624
26.9.1 Modo de Vista (Somente-leitura) 624
26.10 VIEWSIZE variável de sistema 624
26.10.1 Tamanho da vista (Somente-leitura) 624
26.11 VIEWTWIST variável de sistema 625
26.11.1 Torção da vista (Somente-leitura) 625
26.12 VIEWUPDATEAUTO variável de sistema 625
26.12.1 Atualizar automaticamente vistas do desenho 625
26.13 VISRETAIN variável de sistema 625
26.13.1 Reter visibilidade 625
26.14 VOLUMEPREC variável de sistema 626
26.14.1 Precisão de volume 626
26.15 VOLUMEUNITS variável de sistema 627
26.15.1 Unidades de volume 627
26.16 VPMAXIMIZEDSTATE variável de sistema 627
26.16.1 Viewport maximizada (Somente-leitura) 627
26.17 VPROTATEASSOC variável de sistema 627
26.17.1 Rotacionar vista 627
26.18 VSMAX variável de sistema 628
26.18.1 Máximo da tela virtual (Somente-leitura) 628
26.19 VSMIN variável de sistema 628
26.19.1 Mínimo da tela virtual (Somente-leitura) 628
26.20 VTDURATION variável de sistema 628
26.20.1 Duração da transição da vista 628
26.21 VTENABLE variável de sistema 629
26.21.1 Habilitar transições de vistas 629
26.22 VTFPS variável de sistema 629
26.22.1 Mínima FPS em transição de vistas 629
27. W 630
27.1 WARNINGMESSAGES variável de sistema 630
27.1.1 Mensagens de aviso 630
27.2 WHIPARC variável de sistema 631
27.2.1 Whip arcs 631
27.3 WHIPTHREAD variável de sistema 631
27.3.1 Whip thread 631
27.4 WINDOWAREACOLOR variável de sistema 632
27.4.1 Cor área por janela 632
27.5 WIPEOUTFRAME variável de sistema 632
27.5.1 Quadro da cobertura 632
27.6 WMFBKGND variável de sistema 632
27.6.1 Fundo de Windows Meta File 632
27.7 WMFFOREGND variável de sistema 633
27.7.1 Primeiro plano de Windows Meta File 633
27.8 WMFTTFASTEXT variável de sistema 633
27.8.1 Modo de Texto TrueType para Windows Meta File 633
27.9 WNDLMAIN variável de sistema 634
27.9.1 Status janela principal 634
27.10 WNDLSCRL variável de sistema 634

Conteúdo

27.10.1 Barras de rolagem da janela (Windows) 634
27.11 WNDLTEXT variável de sistema 634
27.11.1 Estado da janela de texto 634
27.12 WNDPMAIN variável de sistema 635
27.12.1 Canto sup. esq. janela principal 635
27.13 WNDPTEXT variável de sistema 635
27.13.1 Janela de texto superior esq 635
27.14 WNDSMAIN variável de sistema 635
27.14.1 Tamanho da janela principal 635
27.15 WNDSTEXT variável de sistema 636
27.15.1 Tamanho da janela de texto 636
27.16 WORLDUCS variável de sistema 636
27.16.1 World UCS (Somente-leitura) 636
27.17 WORLDVIEW variável de sistema 636
27.17.1 Vista Global 636
27.18 WRITESTAT variável de sistema 637
27.18.1 Status de gravação (Somente-leitura) 637
27.19 WSAUTOSAVE variável de sistema 637
27.19.1 Auto-salvamento área de trabalho 637
27.20 WSCURRENT variável de sistema 637
27.20.1 Area de trabalho atual 637
28. X 638
28.1 XCLIPFRAME variável de sistema 638
28.1.1 Quadro de recorte em RefEx 638
28.2 XDWGFADECTL variável de sistema 638
28.2.1 RefEx controle do esmaecimento na base de dados 638
28.3 XEDIT variável de sistema 638
28.3.1 RefEx editável 638
28.4 XFADECTL variável de sistema 639
28.4.1 Controle do esmaecimento da edição de referência 639
28.5 XLOADCTL variável de sistema 639
28.5.1 RefEx controle de carga 639
28.6 XLOADPATH variável de sistema 640
28.6.1 Caminho para carregar RefEx 640
28.7 XNOTIFYTIME variável de sistema 640
28.7.1 Tempo de Xnotify 640
28.8 XREFCTL variável de sistema 640
28.8.1 Controle de RefEx 640
28.9 XREFNOTIFY variável de sistema 641
28.9.1 RefEx notificar 641
28.10 XREFOVERRIDE variável de sistema 641
28.10.1 Substituição de Refex 641
29. Y 643
30. Z 644
30.1 ZOOMFACTOR variável de sistema 644
30.1.1 Fator Zoom 644
30.2 ZOOMWHEEL variável de sistema 644
30.2.1 Direção de zoom da rodinha do mouse 644

Conteúdo

1. Referência de variáveis do sistema

A referência de Variáveis de Sistema fornece uma visão geral de todas as variáveis do sistema no BricsCAD.

As variáveis do sistema e as variáveis de preferências são usadas para salvar as configurações de BricsCAD e as preferências do usuário. Essas podem ser acessadas por meio da caixa de diálogo Configurações. Muitas variáveis do sistema tem o mesmo significado em outros softwares CAD. Quando uma variável é específica para BricsCAD, isso também aparece indicado.

Nota: O valor da variável de sistema AUTOCOMPLETEMODE define se as variáveis de sistema e/ou preferências são reconhecidas ao digitar na linha de Comando.

1.1 Variáveis do sistema - tipos de dados

- **Booleana**: o valor é 1 ou 0 (Verdadeiro ou Falso, Sim ou Não).
- **Curto**: valor inteiro no intervalo de -32.768 a +32.767.
- **Longo**: valor inteiro no intervalo de -2.147.483.648 a +2.147.483.647.
- **Real**: números de ponto flutuante com notação de um ponto para o decimal, sem separador de milhares.
- **String**: texto.
- **String Standard**: texto de acordo com um formato específico, por exemplo, um caminho de pasta.

  Nota: Variáveis de sistema Padrão de string suportam vários caminhos de pasta. Use ponto e vírgula (;) para separar os caminhos dos arquivos.
- **Ponto 3D**: especifica um ponto em um espaço 3D.
- **Ponto 2D**: especifica um ponto no plano-XY.
- **Bit flag variables** (Variáveis de sinalização de bits): variável inteira controlada por códigos de bits. O valor dessa variável muda adicionando ou removendo opções.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	☑ Endpoint
2	☑ **Midpoint**
4	☑ **Center**
8	☐ Node
16	☐ Quadrant
32	☐ **Intersection**
64	☐ Insertion
128	☐ Perpendicular
256	☐ Tangent
512	☐ Nearest
1024	☐ Geometric center
2048	☐ Apparent intersection
4096	☐ Extension
8192	☐ Parallel
16384	☐ Turn off all snaps

1.2 Variáveis do sistema - salvar localização

- No Windows **Registry** (ou no arquivo **config** para macOS e Linux): o valor é salvo em um perfil de usuário. Quando você inicia o BricsCAD, os valores do perfil de usuário atual são carregados. Os valores se aplicam a todos os desenhos na sessão atual de BricsCAD. O perfil de usuário atual está definido na caixa de diálogo **Gerenciador Perfil do Usuário**. Inicie o comando PROFILEMANAGER para abrir essa caixa de diálogo.
- **Desenho**: o valor é salvo no desenho e se aplica apenas a aquele desenho.
- **Preferência**: o valor é salvo em um perfil de usuário. Quando você inicia o BricsCAD, os valores do perfil de usuário atual são carregados. Os valores se aplicam a todos os desenhos na sessão atual de BricsCAD.
- **NÃO salvo**: o valor padrão é codificado e o novo valor não é salvo quando BricsCAD é reiniciado.
- **AreaDeTrabalho**: o valor é salvo na atual área de trabalho.

Nota: A distinção entre variável de sistema e variável de preferência é estritamente sobre se a configuração é marcada como uma variável de sistema (save="reg") ou preferência do usuário (save="prf") em settings.xml.

1.3 Editar variáveis do sistema

As variáveis do sistema têm um valor padrão que pode ser editado:

- Através da caixa de diálogo **Configurações**.
- Ao digitá-lo na linha de Comando.

Na caixa de diálogo **Configurações**, você também pode filtrar variáveis que não estão mais ajustadas ao valor predefinido.

1.4 Procurar por variáveis

Você pode usar o comando DEFVAR para procurar uma variável.

2. _

2.1 _QUADTABFLAGS variável de sistema

2.1.1 Sinalizadores de aba Quad

Ajuste temporário usado enquanto um novo layout de abas do Quad é implementado.

O valor é armazenado como um 'bitcode' (código de bits) que usa a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	12
Opções possíveis:	1: Abas de largura fixa 2: Centralizar rótulo da aba 4: Bordas da aba 8: Duplicar altura da aba 16: Mostrar propriedades de massa de Sólido 3D

2.2 _VERNUM variável de sistema

2.2.1 Número da versão (Somente-leitura)

Exibe o número da versão do programa.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

3. 2

3.1 2DCONSTRAINTFLAGS variável de sistema

3.1.1 Sinalizadores de Restrição 2D

Controla o comportamento durante a resolução de restrições 2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mantém as direções dos segmentos e arcos. 1: Desativa os segmentos.

4. 3

4.1 3DCOMPAREMODE variável de sistema

4.1.1 Modo de comparação

Controla a visualização do comando COMPARAR3D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Primeiro modelo na esquerda, segundo modelo na direita. 1: Primeiro modelo com diferenças na esquerda, segundo modelo na direita. 2: Primeiro modelo na esquerda, segundo modelo com diferenças na direita. 3: Primeiro modelo com diferenças na esquerda, segundo modelo com diferenças na direita. 4: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport. 5: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport. 6: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport. 7: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport.

4.2 3DOSMODE variável de sistema

4.2.1 Modo de snap a entidade 3D

Controla os tipos de snap de entidade 3D.

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 33023
Valor padrão:	11

Valores possíveis:	1: Desligue todos os snaps 3D 2: Vértices de entidade 3D e vértices de controle de splines 4: Ponto médio da borda 8: Centro da face 16: Nó de Spline 32: Perpendicular à face 64: Mais próximo da face 128: Ponto mais próximo da Nuvem de Pontos 32768: Interseção com face

4.3 3DSNAPMARKERCOLOR variável de sistema

4.3.1 Cor do marcador de snap 3D

Controla a cor dos marcadores de snap 3D. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	5

5. A

5.1 ACADLSPASDOC variável de sistema

5.1.1 on_start.lsp para cada doc

Carrega os arquivos on_start_default.lsp, on_start.lsp, on_doc_load.lsp e on_doc_load_default.lsp, para cada novo desenho.

Se desativado, carrega apenas esses arquivos para o primeiro desenho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar on_start.lsp com todos os desenhos Liga (1): Carregar on_start.lsp com cada desenho

5.2 ACADPREFIX variável de sistema

5.2.1 Caminho da pasta do programa (Somente-leitura)

Lista de caminhos de suporte, com separadores de caminho, se necessário.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

5.3 ACADVER variável de sistema

5.3.1 Versão AutoCAD (Somente-leitura)

Mostra o número da versão do programa AutoCAD® compatível.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

5.4 ACISHLRRESOLUTION variável de sistema

5.4.1 Resolução da remoção de linhas escondidas

Controla a menor distância usada para cálculo de Remoção de Linha Oculta (HLR).

O valor negativo é a calibração automática com base no tamanho do modelo (recomendado). Para entidades muito pequenas, o valor pode ser definido como 0,001 ou menor.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	-1.0

5.5 ACISSAVEASMODE variável de sistema

5.5.1 Modo Acis salvar como

Controla o modo de explosão de entidades ACIS (3DSolids, Corpos, Regiões) quando salvo em R12.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Salvar malhas 1: Salvar somente bordas

5.6 ACISOUTVER variável de sistema

5.6.1 Versão Acisout

Controla a versão ACIS dos arquivos SAT para o comando EXPACIS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	70

5.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variável de sistema

5.7.1 Tamanho de passo da grade adaptável

Controla o espaçamento do snap para o modo 'Snap Adaptável à Grade' da variável de sistema SNAPTYPE, em pixels. Também controla o tamanho do passo da régua do Manipulator.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4.0

5.8 AFLAGS variável de sistema

5.8.1 Opções de atributo

Define as opções predefinidas para criação de atributos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhum modo selecionado 1: Invisível 2: Constante 4: Verificar 8: Predefinição 16: Bloquear posição 32: Multilinha

5.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC variável de sistema

5.9.1 Alinhamento da dimensão

Habilita dimensões isométricas. As dimensões são alinhadas à geometria.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar dimensões isométricas Liga (1): Ativar dimensões isométricas

5.10 ALLOWEDBENDANGLES variável de sistema

5.10.1 Angulos de dobra permitidos

Define os ângulos de dobra permitidos para elementos MEP.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Qualquer 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

5.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE variável de sistema

5.11.1 Mover abas externamente (Mac & Linux)

Permite que uma aba seja movida para outro controle de aba, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir que uma aba seja movida externamente Liga (1): Permitir que uma aba seja movida externamente

5.12 ALLOWTABMOVE variável de sistema

5.12.1 Mover abas (Mac & Linux)

Permite que uma aba seja arrastada horizontalmente, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permite que as abas sejam movidas Liga (1): Permite que as abas sejam movidas

5.13 ALLOWTABSPLIT variável de sistema

5.13.1 Separar abas (Mac & Linux)

Permite arrastar para dividir o controle de abas, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir que as abas sejam divididas Liga (1): Permitir que as abas sejam divididas

5.14 AMPOWERDIMDISPLAY variável de sistema

5.14.1 Editor Mecânica 2D

Controla a abertura da caixa de diálogo **Editar Cotas** depois de colocar uma dimensão de potência.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente sob demanda 1: Somente para a primeira dimensão 2: Sempre

5.15 AMSYMSCALE variável de sistema

5.15.1 Escala de anotação Mechanical2D

Controla a exibição de símbolos e texto Mechanical2D no Model Space

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

Nota: O valor mínimo é 1.0E-100.

5.16 ANGBASE variável de sistema

5.16.1 Angulo base

Controla a localização inicial do ângulo 0.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

5.17 ANGDIR variável de sistema

5.17.1 Direção do Angulo

Alterna a direção do ângulo no sentido horário/anti-horário.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): No sentido anti-horário Liga (1): No sentido horário

5.18 ANNOALLVISIBLE variável de sistema

5.18.1 Visibilidade de anotação

Ocultar ou exibir objetos anotativos que não suportam atual escala de anotação. A configuração é salva individualmente para o espaço do modelo e cada layout.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente entidades anotativas que suportam a representação da escala atual são exibidas 1: Todas as entidades anotativas são exibidas

5.19 ANNOAUTOSCALE variável de sistema

5.19.1 Escala de anotação

Sincroniza novas entidades anotativas com a atual escala de anotação.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-4
Valores possíveis:	0: Não adicionar a entidades anotativas. 1: Adicionar a entidades anotativas que o suportam, exceto entidades em camadas bloqueadas, desativadas, congeladas ou congeladas em viewport. 2: Adicionar entidades anotativas que o suportam, exceto entidades em camadas desativadas, congeladas ou congeladas em viewport. 3: Adicionar a entidades anotativas que o suportam, exceto entidades em camadas bloqueadas 4: Adicione todas as entidades anotativas que o suportam. -1: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 1) -2: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 2) -3: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 3) -4: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 4)

5.20 ANNOMONITOR variável de sistema

5.20.1 Monitor de anotação

Ativa ou desativa o monitor de anotação. Quando Ativado, um sinal de alerta é exibido próximo à dimensão desassociada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	-2
Valores possíveis:	-2: O monitor de anotação está Desativado, qualquer evento de edição e atualização da Documentação do Modelo altera automaticamente o valor para 2. O controle da barra de status alterna entre 2 e -2. -1: O monitor de anotações está Desligado. O controle da barra de status alterna entre 1 e -1. 0: O monitor de anotações está Desligado. 1: O monitor de anotações está Ativado. O controle da barra de status alterna entre 1 e -1. 2: O monitor de anotações está Ativado. O controle da barra de status alterna entre 2 e -2.

5.21 ANNOTATIVEDWG variável de sistema

5.21.1 Desenho anotativo

Cria um bloco anotativo quando este desenho é inserido em outro desenho.

Nota: A variável de sistema ANNOTATIVEDWG torna-se Somente-leitura se o desenho contiver entidades anotativas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não anotativo Liga (1): Anotativo

5.22 ANTIALIASRENDER variável de sistema

5.22.1 Quantidade de anti-alias para renderizar.

Controla a suavidade da saída do comando RENDER.

Para valores maiores que 1, uma saída anti-alias é calculada, a um custo de performance, e este aumenta com valores maiores.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: 1x1 (sem anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

5.23 ANTIALIASSCREEN variável de sistema

5.23.1 Quantidade de anti-alias (suavização) para a tela

Controla a suavidade da exibição de curva na tela.

CUIDADO: Quando o estilo visual é definido como 2dArame e o valor é maior que 1, o cálculo de uma exibição anti-alias tem um alto custo no desempenho. Para os outros modos de exibição o tempo de cálculo é aumentado, mas com menor impacto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	1: 1x1 (sem anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

5.24 APBOX variável de sistema

5.24.1 Caixa de abertura do Snap a entidade

Exibe a caixa de abertura Snap a Entidade, no cursor, durante uma ação de escolha. Snaps de entidade são ativados quando a caixa de abertura passa sobre uma entidade. Consulte também a variável de sistema APERTURE.

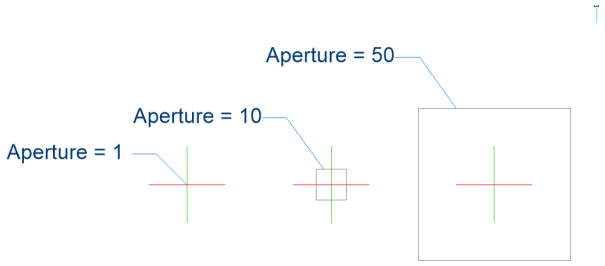
Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe a caixinha de abertura. Liga (1): Exibe a caixinha de abertura.

5.25 APERTURE variável de sistema

5.25.1 Sensibilidade do Snap de entidade

Controla o tamanho da Caixa de Abertura, em pixels. Snaps de entidade são ativados quando a caixa de abertura passa sobre uma entidade. Para exibir a caixa de abertura, mude a variável de sistema APBOX. São aceitos valores entre 1 e 50.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 50
Valor padrão:	10



5.26 AREA variável de sistema

5.26.1 Area (Somente-leitura)

A última área calculada pelos comandos AREA, LISTA ou LISTARBD.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

5.27 AREAPREC variável de sistema

5.27.1 Precisão de área

Controla o número de casas decimais exibidas para áreas, se as propriedades da área forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Use a variável de sistema LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

5.28 AREAUNITS variável de sistema

5.28.1 Unidades de área

Controla uma lista de unidades usadas para exibir áreas, se as propriedades da área forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS. Se estiver vazio, todas as áreas correspondem ao desenho.

Nota: A string contém uma lista separada por espaços de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	in ft mi µm mm cm m km

5.29 ARRAYASSOCIATIVITY variável de sistema

5.29.1 Matrizes associativas

Cria as novas matrizes como matrizes associativas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não associativa Liga (1): Associativa

5.30 ARRAYEDITSTATE variável de sistema

5.30.1 Matriz estado de edição (Somente-leitura)

Exibe se a entidade de origem de uma matriz associativa está sendo editada no momento.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl

5.31 ARRAYTYPE variável de sistema

5.31.1 Tipo de matriz

Controla o tipo de matriz associativo padrão. Consulte também a variável de sistema ARRAYASSOCIATIVITY.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Matriz retangular 1: Matriz de caminho 2: Matriz polar

5.32 ATTDIA variável de sistema

5.32.1 Diálogo de atributo

Mostra uma caixa de diálogo para valores de atributo para o comando INSERIR.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar a caixa de diálogo Liga (1): Usar caixa de diálogo

5.33 ATTFULLUPDATE variável de sistema

5.33.1 Redefinir atributos ao editar um parâmetro de bloco

Ajusta o comportamento dos atributos dos blocos paramétricos.

Se Ativado, quando alterar um parâmetro de uma referência de bloco isso faz com que o bloco subjacente seja clonado, os valores de todos os atributos da referência de bloco serão redefinidos para os valores originais do bloco.

Se Desativado, apenas os atributos ausentes serão copiados do bloco original.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Apenas os atributos ausentes serão copiados do bloco original. Liga (1): Os valores de todos os atributos da referência do bloco serão redefinidos para os valores do bloco original.

5.34 ATTMODE variável de sistema

5.34.1 Modo de visualizar atributo

Controla a exibição de atributos.

Nota: Se a variável ATTMODE estiver definida como 2, todos os atributos serão exibidos, incluindo atributos Ocultos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não mostrar 1: Conforme definido no bloco 2: Mostrar tudo

5.35 ATTRACTIONDISTANCE variável de sistema

5.35.1 Distância de atração das alças

Define a distância de atração das alças. Consulte também a variável de sistema ENABLEATTRACTION.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4

5.36 ATTREQ variável de sistema

5.36.1 Configurações padrão para inserção

Controla as configurações de atributo para um bloco inserido com o comando INSERIR.

Se Desligado, usa valores predefinidos. Se Ligado, usa um aviso.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Usar valores predefinidos Liga (1): Solicitar ao usuário

5.37 AUDITCTL variável de sistema

5.37.1 Controle da Inspeção

Cria um arquivo de relatório de auditoria/inspeção (ADT) quando o comando INSPECIONAR (AUDIT) é usado.

Quando você ativa a variável de configurações AUDITCTL, o comando Inspecionar cria um arquivo ASCII descrevendo os problemas, e a ação executada. Este relatório, com a extensão de arquivo ADT, é colocado no mesmo diretório em que está o desenho atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos ADT Liga (1): Escrever arquivos ADT

5.38 AUDITERRORCOUNT variável de sistema

5.38.1 Contagem Erros da Inspeção (Somente-leitura)

O número de erros encontrados na última auditoria (comando INSPECIONAR).

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva

5.39 AUNITS variável de sistema

5.39.1 Tipo de unidade angular

Controla o tipo de unidade para ângulos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos 2: Grados 3: Radianos 4: Unidades de topografia

5.40 AUPREC variável de sistema

5.40.1 Precisão da unidade angular

Controla o número de casas decimais para unidades angulares.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

5.41 AUTOCOMPLETEDELAY variável de sistema

5.41.1 Atraso no auto-completar

Controla o atraso antes da exibição dos recursos na linha de Comando. Consulte também a variável de sistema AUTOCOMPLETEMODE.

Valores entre 0,0 e 10,0 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.3

5.42 AUTOCOMPLETEMODE variável de sistema

5.42.1 Modo de completar automaticamente

Controla os tipos de recursos mostrados na linha de Comando.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	47
Opções possíveis:	1: Habilitado 2: Auto-Acrescentar 4: Lista de Sugestões 8: Mostrar Ícones (sem suporte) 16: Excluir a exibição de Variáveis do sistema 32: Exibir variáveis de preferência

5.43 AUTOMATICCONNECTION variável de sistema

5.43.1 Conexão automática

Controla a criação automática de conexões para os comandos BIMLINEARSOLIDO e BIMAPLICARPERFIL.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar Liga (1): Habilitar

5.44 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variável do sistema

5.44.1 Comportamento automático do corte da escada

Controla a geração de representações 2D das entidades de Escada BIM, durante a geração de um corte.

Afeta apenas o comportamento de corte automático da escada. Consulte o comando BIMGERARESCADA2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Simbólico 1: Geométrico

Se definida como **Simbólico**, será gerada uma representação simbólica das entidades classificadas como **Escadas**, durante a geração do corte. Isto vai afetar apenas o comportamento automático do corte da escada. Para personalizar, lance o comando BIMGERARESCADA2D antes de cortar.

5.45 AUTOMATICTEES variável de sistema

5.45.1 Tees automáticos

Controla a criação automática de conexões do tipo T durante o comando BIMFLUXOCONECTAR.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar Liga (1): Habilitar

5.46 AUTORESETSCALES variável de sistema

5.46.1 Depurar (Purge) escalas não usadas

Controla como são gerenciadas as escalas de anotação não utilizadas, quando um desenho contendo um grande número de escalas é carregado. Um grande número de escalas de anotação diminui o desempenho.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostrar uma caixa de diálogo antes de eliminar (purge) as escalas de anotação não utilizadas 1: Eliminar automaticamente (purge) as escalas desnecessárias 2: Não depurar as escalas e não mostrar a caixa de diálogo quando o desenho contiver um grande número de escalas

5.47 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema

5.47.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para o salvamento automático

Não cria arquivos de salvamento automático para desenhos, quando eles foram visualizados, mas não editados (inclui ações de zoom e pan).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Arquivo de salvamento automático para arquivos que são apenas visualizados Liga (1): Nenhum arquivo de salvamento automático é criado para arquivos que são apenas visualizados

5.48 AUTOSNAP variável de sistema

5.48.1 AutoSnap

Alterna o rastreamento de snap entre polar e de entidade, e controla a exibição de um marcador de snap, dicas de ferramentas, e o magneto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	0: Tudo desligado 1: Marcador AutoSnap 2: Dicas de ferramentas AutoSnap 4: Imã AutoSnap 8: Rastreamento polar 16: Rastreamento de snap de entidade 32: Dicas para rastreamento polar e de snap de entidade 64: Linha de rastreamento a partir do LASTPOINT

5.49 AUTOTRACKINGVECCOLOR variável de sistema

5.49.1 Cor vetor monitoramento automático

Controla a cor dos marcadores de rastreamento polar/snap.

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	171

5.50 AUTOVPFITTING variável de sistema

5.50.1 Redimensionar automaticamente as viewports

Controla se as bordas da viewport se ajustam automaticamente para caber, quando uma viewport é atualizada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não encaixar automaticamente as bordas das viewports Liga (1): Encaixar automaticamente as bordas das viewports

6. B

6.1 BACKGROUNDPLOT variável de sistema

6.1.1 Plotagem de fundo

Controla se a plotagem em segundo plano está habilitada para ações de plotagem e/ou publicação.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Ao plotar (ainda não suportado) 2: Ao publicar

6.2 BACKZ variável de sistema

6.2.1 Deslocamento posterior do plano de recorte

O valor da opção de **Recorte** do comando VISTAD.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

6.3 BASEFILE variável de sistema

6.3.1 Template

O caminho do arquivo e o nome do arquivo de modelo predefinido para novos desenhos. Se estiver vazio, usa predefinições internas.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

6.4 BCFSOURCEURL variável de sistema

6.4.1 URL de origem do BCF

O endereço (URL) da origem BCF.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

6.5 BEDITASSOCMODE variável de sistema

6.5.1 Identificadores associativos no EDITARBLOCO

Controla se dados de serviço adicionais são gerados durante o comando EDITARBLOCO.

Isso permite a reassociação automática de restrições e dimensões anexadas às referências do bloco, incluindo referências em outros documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Não inicializar identificadores no EDITARBLOCO 1: Inicializar identificadores no EDITARBLOCO

6.6 BILLOFMATERIALSSETTINGS variável de sistema

6.6.1 Padrões da Lista de materiais (BOM)

Define as opções predefinidas para BOMs (Lista de Materiais).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	10

Valores possíveis:	1: Adicionar miniaturas para novas listas de materiais 2: Atualizar automaticamente miniaturas 4: Exibir mensagens de aviso 8: Permite múltiplas inserções da mesma tabela

6.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variável de sistema

6.7.1 Caminho das propriedades padrão

Os caminhos de arquivo para propriedades, carregados quando um novo documento é aberto.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	bimproj_user.xml;bimproj_IFC.xml;bimproj_quantity.xml

6.8 BIMMATCHPROP variável de sistema

6.8.1 Igualar Propriedades BIM

Compara as propriedades BIM durante o comando PROPIG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Igualar propriedades padrão 1: Igualar propriedades padrão e propriedades BIM

6.9 BIMOSMODE variável de sistema

6.9.1 Modo de snap para BIM

Substitui as variáveis de sistema OSMODE e 3DOSMODE para entidades BIM.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Os modos de snap de entidade não são substituídos para entidades BIM 1: Eixo do sólido linear 2: Eixo da grade BIM

6.10 BIMPROFILESTANDARDS variável de sistema

6.10.1 Padrões do perfil

Controla os padrões de perfis usados na caixa de diálogo e no painel **Perfis**.

Separa as entradas com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

6.11 BINDTYPE variável de sistema

6.11.1 Tipo de junção de RefEx

Controla como nomes de RefEx's são tratados quando os RefEx's são juntados ou editados no local.

Se ativado, usa comportamento similar-a-inserção. Se desativado, usa comportamento tradicional de junção.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Comportamento tradicional de junção Liga (1): Comportamento semelhante a inserção

- Se a variável BINDTYPE = 1 (comportamento similar-a-inserção): RefEx's serão convertidos em blocos.

- Se BINDTYPE = 0 (comportamento tradicional de juntar): este junta o RefEx e faz a parte RefEx do desenho (os objetos e camadas do desenho externo serão adicionados ao desenho atual com o prefixo igual ao nome do arquivo).

6.12 BKGCOLOR variável de sistema

6.12.1 Cor do fundo

Controla a cor de fundo da janela de desenho no Model Space.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:24,25,28

6.13 BKGCOLORPS variável de sistema

6.13.1 Cor de fundo do Paper Space.

Controla a cor de fundo da janela de desenho no Paper Space.

BricsCAD somente

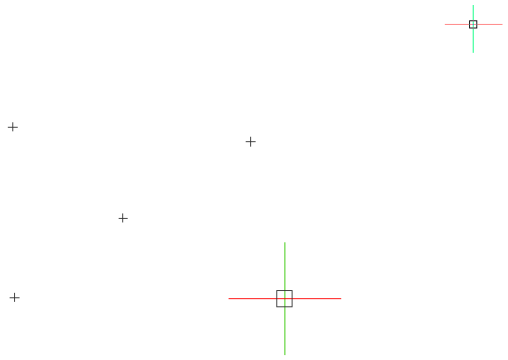
Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:250,250,250

6.14 BLIPMODE variável de sistema

6.14.1 Modo blip

Determina se os marcadores blip são exibidos ou não.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir marcas blips Liga (1): Exibir marcas blips



6.15 BLOCKEDITLOCK variável de sistema

6.15.1 Bloquear o Editor de Bloco

Desativa o **Editor de Bloco** (modo EDITARBLOCO). Blocos não podem ser editados.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl

6.16 BLOCKEDITOR variável de sistema

6.16.1 Editor de bloco (Somente-leitura)

Mostra se o **Editor de Bloco** (modo EDITARBLOCO) está aberto ou não.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva

6.17 BLOCKIFYMODE variável de sistema

6.17.1 Configurações de Bloquificar

Controla o comportamento dos comandos BLOQUIFICAR e PARAMETRICOBLOQUIFICAR.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	16 a 503
Valor padrão:	215
Opções possíveis:	1: Usar o desenho inteiro como espaço de pesquisa 2: Usar ponto padrão para inserção do bloco 4: Usar nome padrão de bloco 32: Comparar geometria apenas 64: Converter sólidos isolados em blocos 128: Visualizar a prévia 256: Usar parametrização

6.18 BLOCKIFYTOLERANCE variável de sistema

6.18.1 Tolerância do comando Bloquificar

Controla a tolerância relativa usada nos comandos BLOQUIFICAR e PARAMETRICOBLOQUIFICAR para determinar se duas entidades são iguais.

Um valor negativo significa que o programa vai determinar a tolerância ideal (recomendado).

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-1.0

6.19 BLOCKLEVELOFDETAIL variável de sistema

6.19.1 Nível de detalhe do Bloco

Controla o Nível de Detalhe (LOD) do bloco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Baixo 1: Alto

Nota: O baixo nível de representação de detalhes é apenas uma caixa delimitadora.

6.20 BLOCKSPATH variável de sistema

6.20.1 Caminho dos blocos

Especifica o caminho do arquivo usado para a quinta pasta no lado esquerdo da caixa de diálogo **Selecionar Arquivo de Desenho**, aberta com o comando INSERIR quando a opção **Procurar** é selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

6.21 BMAUTOUPDATE variável de sistema

6.21.1 Atualizar componentes externos

Define quando os componentes de uma montagem externa são recarregadas para refletir as alterações em seus arquivos de definição.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente quando o comando BMUPDATE é acionado. 1: Automaticamente quando o arquivo é aberto

6.22 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS variável de sistema

6.22.1 Tratamento de símbolos ilegais

Define o tratamento de símbolos que não são permitidos em nomes de arquivo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	3

Valores possíveis:	1: Remover 2: Substituir por sublinhado (_) 3: Substituir por sequências de escape

6.23 BMFORMTEMPLATEPATH variável de sistema

6.23.1 Caminho de template BMFORM

O caminho de arquivo e o nome do arquivo de Template do comando BMFORM predefinido.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

6.24 BMTOOLPATH variável de sistema

6.24.1 Caminhos de busca da ferramenta Inspetor de Montagem

Os caminhos de arquivo usados para pesquisar arquivos de ferramentas no Inspetor de Montagem.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;). Se for deixado vazio, a predefinição será a pasta instalada Design Library Tools.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD *V25* en_US\UserDataCache\Support \en_US\DesignLibrary\Tools\

6.25 BMUPDATEMODE variável de sistema

6.25.1 Modo de atualização dos componentes da montagem

Controla se os componentes externos da montagem são recarregados, se forem modificados, ou incondicionalmente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Atualizar apenas componentes modificados (mais rápido) 1: Atualizar todos os componentes (mais lento, mas repara a estrutura da montagem)

6.26 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT variável de sistema

6.26.1 Incremento de comprimento padrão

Controla o incremento de comprimento padrão para o pino predefinido, consulte a variável de sistema BOLTINGASMDEFAULTSTUD.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	25,4

Nota:

- Se INSUNITS=polegadas (1), o valor padrão de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT será 1,0.
- Se INSUNITS=milímetros (4), o valor padrão de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT é 25,4.

6.27 BOLTINGASMDEFAULTNUT variável de sistema

6.27.1 Porca predefinida

Controla a porca predefinida usada para gerar montagens com parafusos.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	ASME B18.2.2 Heavy Hex Nut

6.28 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER variável de sistema

6.28.1 Número predefinido das porcas

Controla o número predefinido das porcas, usado para gerar montagens de parafuso.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	2 a 4
Valor padrão:	4
Valores possíveis:	2: 2 3: 3 4: 4

6.29 BOLTINGASMDEFAULTSTUD variável de sistema

6.29.1 Pino predefinido

Controla o pino predefinido usado para gerar montagens com parafusos.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	ASME B18.31.2 Continuous Thread Flange Bolting Stud

6.30 BOMFILTERSETTINGS variável do sistema

6.30.1 Configurações pré-definidas de filtro da BOM

Define as predefinições de filtro, e quais objetos a incluir.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	1: Incluir componentes mecânicos, blocos e sólidos 2: Incluir blocos locais não-mecânico e sólidos 4: Incluir referências externas não-mecânica 8: Incluir subcamadas de sólido 16: Ignorar status da lista BOM 32: Tratar referências externas como transparentes 64: Trata as peças de folhas como transparentes

Nota: Se o arquivo não contiver nenhum componente mecânico, e a modalidade não exigir a inclusão de entidades não-mecânicas, então este será estendido para incluir todas as entidades não-mecânicas.

6.31 BOMPROPERTYSET variável do sistema

6.31.1 Conjunto de propriedades pré-definidas da BOM

Define o conjunto de propriedades predefinidas para as tabelas de Lista BOM

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Propriedades somente-mecânica 2: Todas as propriedades, exceto coordenadas 3: Todas as propriedades

Nota: Se o modo de filtro da lista BOM exigir a inclusão de objetos não-mecânica (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6), então o conjunto de propriedades será automaticamente estendido para incluir todas as propriedades, exceto as coordenadas (BOMPROPERTYSET=2).

6.32 BOMTEMPLATE variável do sistema

6.32.1 Template padrão

Controla o caminho de arquivo para o template predefinido de lista BOM.

BricsCAD somente

Digite:	String

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

6.33 BOMTHUMBNAILHEIGHT variável de sistema

6.33.1 Altura padrão da miniatura, px

Define a altura predefinida da miniatura para tabelas BOM (Lista de Materiais), em pixels.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	200

6.34 BOMTHUMBNAILWIDTH variável de sistema

6.34.1 Largura padrão da miniatura, px

Define a largura predefinida da miniatura para tabelas BOM, em pixels.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	200

6.35 BOUNDARYCOLOR variável de sistema

6.35.1 Cor do Limite Detectado

Controla a cor usada para detectar limites.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255

Valor padrão:	95

6.36 BSYSLIBCOPYOVERWRITE variável de sistema

6.36.1 Cópia de Bsyslib em substituição

Controla como são copiados os materiais ou composições com um nome que já existe no desenho de destino.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Prompt 1: Ignorar 2: Substituir 3: Renomear

6.37 BVMODE variável de sistema

6.37.1 Modo de Visibilidade do Bloco (Somente-leitura)

Controla como as entidades ocultas são exibidas no **Editor de Bloco**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Entidades ocultas são invisíveis 1: Entidades ocultas são visíveis, mas aparecem esmaecidas

7. C

7.1 CACHELAYOUT variável de sistema

7.1.1 Cache layout

Layouts de cache - reduz o tempo necessário para alternar entre layouts.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazena o layout em cache Liga (1): Armazena o layout em cache

7.2 CAMERADISPLAY variável de sistema

7.2.1 Exibição da câmera.

Exibe uma representação visual de uma câmera para todos os locais da câmera.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir glifos da câmera Liga (1): Exibir glifos da câmera

7.3 CAMERAHEIGHT variável de sistema

7.3.1 Altura de câmara

Controla a altura predefinida, em unidades do desenho, para novas câmeras.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.4 CANNOSCALE variável de sistema

7.4.1 Nome da escala anotativa

Controla o nome da escala de anotação atual para o espaço atual.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1:1

7.5 CANNOSCALEVALUE variável de sistema

7.5.1 Valor da escala de anotação (Somente-leitura)

Mostra o valor da escala de anotação atual.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

7.6 CDATE variável de sistema

7.6.1 Data do calendário (Somente-leitura)

Exibe a data e horário atual, em formato decimal.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

7.7 CECOLOR variável de sistema

7.7.1 Cor da entidade

Define a cor para as novas entidades.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

7.8 CELTSCALE variável de sistema

7.8.1 Fator de escala para a linha da entidade

Define o multiplicador de escala atual da entidade para o tipo de linha.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Maior que 0
Valor padrão:	1.0

7.9 CELTYPE variável de sistema

7.9.1 Entidade Tipo-linha

Define o tipo de linha para novas entidades.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

7.10 CELWEIGHT variável de sistema

7.10.1 Espessura linha da entidade

Define a espessura da linha para novas entidades.

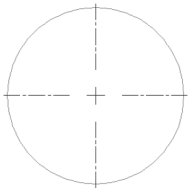
Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-3: Predefinição da Espessura de linha (definido por LWDEFAULT) -2: Espessura de linha PorBloco -1: Espessura de linha PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

7.11 CENTERCROSSGAP variável de sistema

7.11.1 Lacuna da cruz da marca de centro

Controla a folga entre a marca de centro e suas linhas de centro.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.05x

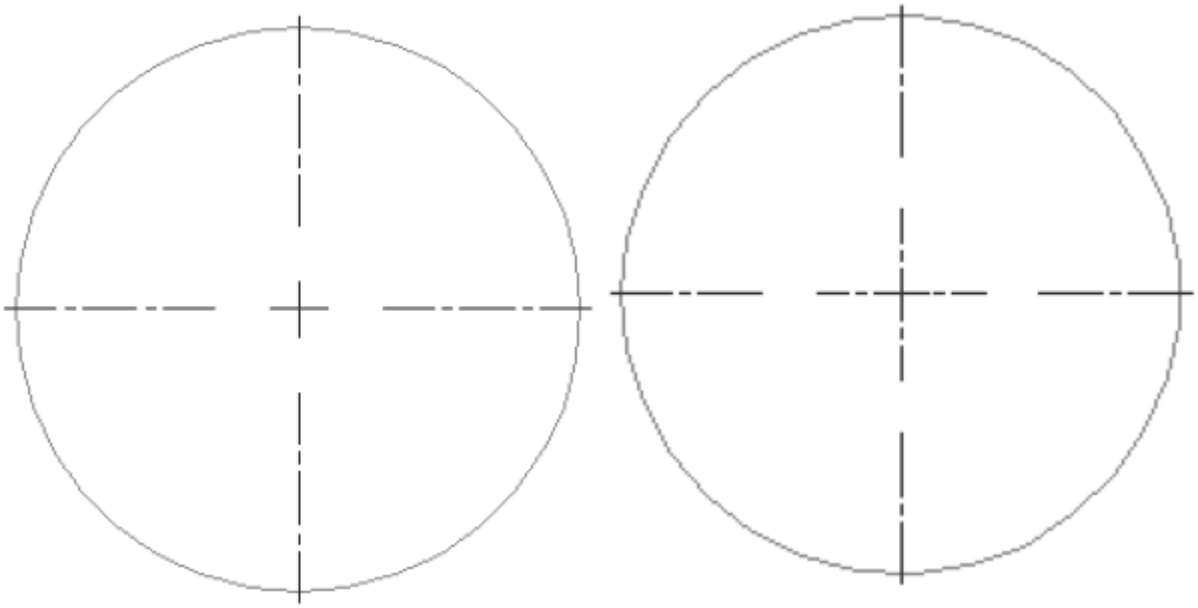


7.12 CENTERCROSSSIZE variável de sistema

7.12.1 Tamanho da cruz da marca de centro

Controla o tamanho de uma marca de centro associativa.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1x



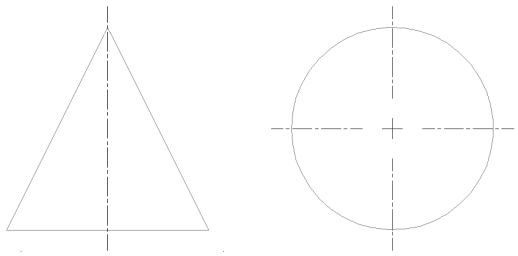
7.13 CENTEREXE variável de sistema

7.13.1 Comprimento da extensão da Linha de centro

Controla o comprimento da extensão de uma Linha de centro.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,12: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 3,5: Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

Nota: O valor é expresso em unidades do desenho.



7.14 CENTERLAYER variável de sistema

7.14.1 Camada padrão para marca de centro ou linha de centro

Controla uma camada predefinida para novas marcas de centro ou linhas de centro.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

7.15 CENTERLTSCALE variável de sistema

7.15.1 Escala do tipo de linha para marca de centro ou linha de centro

Controla a escala do tipo de linha usada para criar marcas de centro e linhas de centro.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

7.16 CENTERLTYPE variável de sistema

7.16.1 Tipo de linha da marca de centro/linha de centro

Controla o tipo de linha usado por marcas de centro e por linhas de centro.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	CENTER2

7.17 CENTERLTYPEFILE variável de sistema

7.17.1 Arquivo de tipo de linha para marca de centro, ou para linha de centro

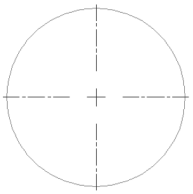
Controla o arquivo de tipo de linha usado para criar marcas de centro e linhas de centro.

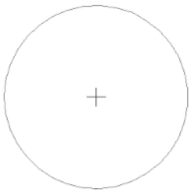
Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	• Predefinição em desenhos de unidades imperiais: **default.lin**. • Predefinição em desenhos de unidades métricas: **iso.lin**.

7.18 CENTERMARKEXE variável de sistema

7.18.1 Extensão automática para marca de centro ou linha de centro

Estende automaticamente as linhas de centro para novas marcas de centro e linhas de centro.





Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Sem extensão automática Liga (1): Extensão automática

7.19 CETRANSPARENCY variável de sistema

7.19.1 Transparência

Define a transparência para novas entidades.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada
Valores possíveis:	PorCamada: Aplicar a transparência da Camada PorBloco: Aplicar a transparência do Bloco 0: Não aplicar transparência (totalmente opaco) 1-90: Aplicar uma percentagem de transparência, desde a mínima (1) até a mais transparente (90)

7.20 CHAMFERA variável de sistema

7.20.1 Primeira distância chanfro

Controla a distância do primeiro chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Distância-Distância.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.21 CHAMFERB variável de sistema

7.21.1 Segunda distância chanfro

Controla a distância do segundo chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Distância-Distância.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.22 CHAMFERC variável de sistema

7.22.1 Comprim. chanfro

Controla o comprimento do chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Comprimento-Angulo.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.23 CHAMFERD variável de sistema

7.23.1 Angulo do chanfro

Controla o ângulo do chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Comprimento-Angulo.

Digite:	Real

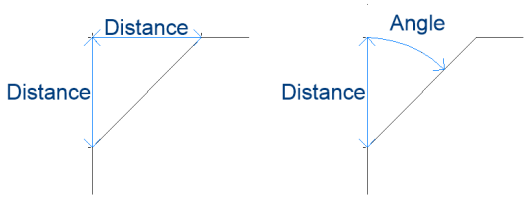
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.24 CHAMMODE variável de sistema

7.24.1 Modo de chanfro

Controla o método predefinido para criação de chanfro.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Distância-Distância 1: Comprimento-Angulo



7.25 CHECKDWLPRESENCE variável de sistema

7.25.1 Verificar a existência de arquivo DWL antes de abrir

Avisa se há um arquivo de bloqueio DWL quando um desenho é aberto, indica que outro usuário está com o desenho aberto.

O conteúdo dos arquivos bloqueados permite informar outros usuários que tentam abrir esse desenho, que ele está em uso, desde quando, e por quem. Isso geralmente é útil para desenhos em uma pasta compartilhada que pode ser acessada por múltiplos usuários, de diferentes sistemas operacionais.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl (Windows) Liga (Mac & Linux)
Valores possíveis:	Desl (0): Não verifique a existência de arquivo DWL, antes de abrir um desenho Liga (1): Verifique a existência de arquivo DWL, antes de abrir um desenho

7.26 CIRCLERAD variável de sistema

7.26.1 Raio do círculo

Controla o raio predefinido do círculo.

Um valor de zero significa nenhuma predefinição.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.0

7.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH variável de sistema

7.27.1 Comprimento predefinido da cabeça

Define o comprimento predefinido da cabeça, nas setas circulares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1 - se INSUNITS=1 (polegadas) 25 - se INSUNITS=4 (milímetros) 2,5 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,025 - se INSUNITS=6 (metros)

7.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH variável de sistema

7.28.1 Largura predefinida da cabeça

Define a largura predefinida da cabeça das setas circulares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1,5 - se INSUNITS=1 (polegadas) 37,5 - se INSUNITS=4 (milímetros) 3,75 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,0375 - se INSUNITS=6 (metros)

7.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS variável de sistema

7.29.1 Raio predefinido da chamada

Define o raio predefinido da chamada para as setas circulares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2 - se INSUNITS=1 (polegadas) 50 - se INSUNITS=4 (milímetros) 5 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,05 - se INSUNITS=6 (metros)

7.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION variável de sistema

7.30.1 Rotação predefinida da chamada

Define a rotação predefinida da chamada das setas circulares.

Valores entre 20,0 e 320,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	90

7.31 CIRCULARARROWTHICKNESS variável de sistema

7.31.1 Espessura predefinida

Define a espessura predefinida das setas circulares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,5 - se INSUNITS=1 (polegadas) 12,5 - se INSUNITS=4 (milímetros) 1,25 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,0125 - se INSUNITS=6 (metros)

7.32 CLAYER variável de sistema

7.32.1 Camada atual

Define a camada para novas entidades.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

7.33 CLEANSCREENOPTIONS variável de sistema

7.33.1 Opções de limpar tela

Controla quais elementos da Interface do Usuário são ocultos pelo comando TELALIMPAATIV.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	15

Opções possíveis:	1: Ocultar abas de documento 2: Ocultar painéis ancoráveis 4: Ocultar barras 8: Ocultar Faixa de opções 16: Ocultar linha de Comando 32: Ocultar barra Status 64: Ocultar barra de menus

7.34 CLEANSCREENSTATE variável de sistema

7.34.1 Estado de tela limpa (Somente-leitura)

Indica se o estado de tela limpa está ativo. Use os comandos TELALIMPAATIV e TELALIMPADESAT.

Ativar o estado da tela limpa torna a área de desenho maior, ocultando temporariamente elementos escolhidos da interface do usuário.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl

7.35 CLIPBOARDFORMAT variável de sistema

7.35.1 Formato DWG de transferência

Controla a versão do formato do desenho usado para copiar para a Area de transferência.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4

Valores possíveis:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

7.36 CLIPBOARDFORMATS variável de sistema

7.36.1 Formatos de Transferência

Controla os tipos de dados que podem ser copiados para a área de transferência.

Reduza o número de tipos de dados para melhorar o desempenho.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	1: Bitmap 2: Formato de Imagem Metafile 4: Metarquivo Avançado 8: AutoCAD 16: Nativo 32: Fonte de OLE incorporada e Descritor de Objeto 64: Dados de tabela CVS e XMLSS

7.37 CLIPROMPTLINES variável de sistema

7.37.1 Linhas de Aviso

Controla o número máximo de linhas flutuantes de texto exibidas momentaneamente acima da linha de Comando. Aplica-se apenas se a linha de Comando estiver oculta, ou flutuante com a variável de sistema CMDLINEUSEMINIFRAME definida como ativada (1).

Valores entre 0 e 64 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 64
Valor padrão:	4

7.38 CLISTATE variável de sistema

7.38.1 Estado da linha de Comando (Somente-leitura)

Status da linha de Comando.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): A linha de Comando é invisível Liga (1): A linha de Comando é visível

7.39 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema

7.39.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para fechar

Se ativado, não pede para salvar desenhos, quando esses foram visualizados mas não editados (inclui ações de zoom e pan).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não feche o desenho sem receber uma solicitação para salvar o arquivo. Liga (1): Feche o desenho sem receber uma solicitação para salvar o arquivo.

7.40 CLOUDDOWNLOADPATH variável de sistema

7.40.1 Caminho de download da nuvem

O caminho da pasta para arquivos baixados através do painel **Bricsys 24/7**.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	{User}Documents/Bricsys247

7.41 CLOUDLOG variável de sistema

7.41.1 Log da nuvem

Controla se os dados trocados com o Bricsys 24/7 são registrados ou não. Se definido como "Arquivo de log", um arquivo de log será gravado na pasta definida na variável de sistema LOGFILEPATH.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sem registro 1: Mensagens de log 2: Com arquivo de log

7.42 CLOUDLOGVERBOSE variável de sistema

7.42.1 Descrição de log na nuvem

Cria um log detalhado para Bricsys 24/7.

Se ativado, mais informações são registradas e as ações do Bricsys 24/7 serão mais lentas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Descrição de log desativada Liga (1): Descrição de log ativada

7.43 CLOUDONMODIFIED variável de sistema

7.43.1 Na nuvem modificado

Especifica o que fazer quando um arquivo aberto a partir do Bricsys 24/7, é modificado e salvo localmente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não faça nada 1: Prompt 2: Sempre fazer Upload para nova revisão 3: Sempre salvar localmente com Novo nome

7.44 CLOUDSERVER variável de sistema

7.44.1 Servidor na nuvem

O endereço do servidor Bricsys 24/7.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	https://my.bricsys247.com/

7.45 CLOUDSSOCLIENTID variável de sistema

7.45.1 Cloud SSO Client ID

O client_id usado para se conectar ao serviço SSO.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	bricscad

7.46 CLOUDSSOSCOPE variável de sistema

7.46.1 Escopo de Cloud SSO

Controla os escopos ou permissões usados para se conectar ao serviço SSO.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	eMail do perfil openid

7.47 CLOUDTEMPFOLDER variável de sistema

7.47.1 Pasta temporária na nuvem

O caminho de arquivo para arquivos temporários Bricsys 24/7.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

7.48 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variável de sistema

7.48.1 Upload das dependências para a nuvem

Controla o que fazer com as dependências, como RefEx's, quando um desenho é enviado (uploaded) para o Bricsys 24/7.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Upload somente o desenho (ignorar dependências) 1: Usar diálogo do eTransmit se o desenho contém referências externas 2: Sempre usar diálogo do eTransmit

7.49 CMATERIAL variável de sistema

7.49.1 Material atual

Controla o material de renderização padrão para novas entidades.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

7.50 CMDACTIVE variável de sistema

7.50.1 Comando ativo (Somente-leitura)

Indica o tipo do comando atual.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1

Opções possíveis:	1: Comando ordinário está ativo 2. Comando regular e um comando transparente estão ativos 4: Script está ativo 8: Caixa de diálogo ativa 16: DDE está ativo 32: Lisp está ativo (apenas visível para comando definido em ObjectARX) 64: Comando ObjectARX está ativo

7.51 CMDDIA variável de sistema

7.51.1 Diálogos para Comando

Controla se as caixas de diálogo são mostradas para comandos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar caixa de diálogo para Comandos Liga (1): Usar caixa de diálogo para comandos

7.52 CMDECHO variável de sistema

7.52.1 Comando eco

Exibe prompts e entrada durante uma função de 'comando' LISP.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar eco Liga (1): Ligar eco

7.53 CMDLINEEDITBGCOLOR variável de sistema

7.53.1 Editar a cor de fundo da linha de Comando

A cor de fundo do campo de edição da linha de Comando.

A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB: 50 54 56 (caixa de diálogo Configurações) #323638 (linha de Comando)

7.54 CMDLINEEDITFGCOLOR variável de sistema

7.54.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando

A cor de primeiro plano do campo de edição da linha de Comando.

A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)

7.55 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variável de sistema

7.55.1 Cor de fundo do log no desvanecimento da linha de Comando

A cor de fundo do log no desvanecimento da linha de Comando.

A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB: 50 54 56 (caixa de diálogo Configurações) #323638 (linha de Comando)

7.56 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variável de sistema

7.56.1 Atraso no desvanecimento do aviso na linha de Comando.

O atraso antes que o registro da linha de Comando comece a desaparecer.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 to 10.0
Valor padrão:	2.0

7.57 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variável de sistema

7.57.1 Cor de primeiro plano no esmaecimento do log da linha de Comando

A cor de primeiro plano do esmaecimento do log da linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

7.58 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variável de sistema

7.58.1 Transparência do log de esmaecimento da linha de Comando

Controla a transparência do log de esmaecimento da linha de Comando.

São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa totalmente opaco, 100 é totalmente transparente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100

Valor padrão:	30

7.59 CMDLINEFONTNAME variável de sistema

7.59.1 Fonte da linha de comando

A fonte da linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Consolas

7.60 CMDLINEFONTSIZE variável de sistema

7.60.1 Tam. fonte linha de comando

O tamanho da fonte da linha de Comando.

São aceitos valores entre 1 e 10.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	10

7.61 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variável de sistema

7.61.1 Transparência do quadro da linha de Comando quando ativo

Controla a transparência do quadro da linha de Comando quando ativo. São aceitos valores entre 0 e 100.

Um valor de zero significa totalmente opaco, 100 se totalmente transparente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100

Valor padrão:	10

7.62 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY variável de sistema

7.62.1 Transparência do quadro da Linha de Comando, quando inativo

Controla a transparência do quadro da linha de comando quando inativo.

São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa totalmente opaco, 100 é totalmente transparente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	30

7.63 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variável do sistema

7.63.1 Quadro da linha do comando TELATEXTO

Quando a linha de Comando está flutuando, controla o efeito do comando TELATEXTO e também afeta o atraso do prompt de log. Se ativado, exibe uma janela separada, igual ao estado encaixado. Se desativado, é exibido como um miniquadro.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir (TELATEXTO) janela de histórico em quadro separado Liga (1): Mostrar (TELATEXTO) janela de histórico em um quadro flutuante separado

7.64 CMDLINELISTBGCOLOR variável de sistema

7.64.1 Cor de fundo da linha de Comando

A cor de fundo da lista do histórico da linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:130,130,130

7.65 CMDLINELISTFGCOLOR variável de sistema

7.65.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando

A cor de primeiro plano da lista do histórico da linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

7.66 CMDLINEOPTIONBGCOLOR variável de sistema

7.66.1 Cor de fundo da opção da Linha de Comando

A cor de fundo das opções da linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:121,132,142

7.67 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variável de sistema

7.67.1 Cor do atalho da opção de linha de Comando

A cor do atalho da opção de linha de Comando.

BricsCAD somente

Digite:	String

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:255,187,0

7.68 CMDLINEUSEMINIFRAME variável do sistema

7.68.1 Mini quadro flutuante da linha de Comando.

Controla se o miniquadro é usado quando a linha de Comando flutua.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar o novo mini-quadro Liga (1): Usar o novo mini-quadro

Nota: A variável de sistema CMDLINEUSEMINIFRAME substitui a variável de sistema CMDLINEUSENEWFRAME.

7.69 CMDLNTEXT variável de sistema

7.69.1 Prefixo do aviso

Controla o texto do prefixo mostrado na linha de Comando quando nenhum comando está ativo.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	:

7.70 CMDNAMES variável de sistema

7.70.1 Nome do Comando Ativo (Somente-leitura)

Os nomes de quaisquer comandos ativos ou transparentes.

Digite:	String

Salvo em:	Não é salva

7.71 CMLEADERSTYLE variável de sistema

7.71.1 Estilo multi-chamada

Controla o estilo multi-chamada para entidades criadas com o comando LINCHMULT.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

7.72 CMLJUST variável de sistema

7.72.1 Justificação multilinha

Controla a justificação das multilinhas relativas ao cursor, para o comando MLINHA.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Superior (segunda linha criada abaixo do cursor) 1: Zero (linhas são criadas em ambos os lados do cursor) 2: Inferior (segunda linha criada acima do cursor)

7.73 CMLSCALE variável de sistema

7.73.1 Escala multilinha

Controla a distância total entre as linhas criadas com o comando MLINHA.

Um valor negativo espelha as linhas de deslocamento.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	1,0 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 20,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.74 CMLSTYLE variável de sistema

7.74.1 Estilo multilinha

Controla o estilo da multilinha para entidades criadas com o comando MLINHA.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

7.75 CMPCLRMISS variável de sistema

7.75.1 Cor das entidades ausentes - COMPARARDWG

Controla a cor das entidades ausentes durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

7.76 CMPCLRMOD1 variável de sistema

7.76.1 Cor das entidades modificadas - COMPARARDWG

Controla a cor das entidades modificadas durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255

Valor padrão:	253

7.77 CMPCLRMOD2 variável de sistema

7.77.1 Cor das entidades modificadas no segundo desenho - COMPARARDWG

Controla a cor das entidades modificadas no segundo desenho durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	2

7.78 CMPCLRNEW variável de sistema

7.78.1 Cor de novas entidades - COMPARARDWG

Controla a cor de novas entidades durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	3

7.79 CMPDIFFLIMIT variável de sistema

7.79.1 Número máximo de entidades - COMPARARDWG

Controla o limite de entidades para comparar durante o comando COMPARARDWG.

São aceitos valores entre 1 e 10.000.000.

BricsCAD somente

Digite:	Longa

Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 10000000
Valor padrão:	10000000

7.80 CMPFADECTL variável de sistema

7.80.1 Fade - COMPARARDWG

Controla o nível de esmaecimento para entidades não modificadas durante o comando COMPARARDWG. Valores entre 0 e 90 são aceitos. Um valor de zero significa opacidade máxima, 90 significa transparência máxima.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	80

7.81 CMPLOG variável de sistema

7.81.1 Controle de log - COMPARARDWG

Alterna a criação de um relatório de log (cmplog) para o comando COMPARARDWG.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos cmplog Liga (1): Escrever arquivos cmplog

7.82 COLORBOOKPATH variável de sistema

7.82.1 Caminho de pesquisa de arquivo do Livro de cores

O(s) caminho de arquivo para livros de cores.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

7.83 COLORPICKBOX variável de sistema

7.83.1 Cor da caixa de seleção

Define a cor da caixa de seleção. São aceitos valores entre 0 e 255.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	7

7.84 COLORTHEME variável de sistema

7.84.1 Tema de cor da interface do usuário

Aplica um tema de cor escura ou clara à interface do usuário.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Tema da cor escura 1: Tema da cor clara

7.85 COLORX variável de sistema

7.85.1 Cor do eixo X

Controla a cor do eixo-X.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	11

7.86 COLORY variável de sistema

7.86.1 Cor do eixo Y

Controla a cor do eixo-Y.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	112

7.87 COLORZ variável de sistema

7.87.1 Cor do eixo Z

Controla a cor do eixo Z.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

7.88 COMACADCOMPATIBILITY variável de sistema

7.88.1 Compatibilidade com Acad COM

Usa as configurações do registro para melhorar o suporte para aplicações VB existentes.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar configurações do registro Liga (1): Usar configurações do registro

Nota: Quando a variável de sistema COMACADCOMPATIBILITY está definida como **Liga**, AutoCAD® arquivos de desenho incorporados como objetos OLE em outras aplicações serão abertos em BricsCAD.

7.89 COMBINETEXTMODE variável de sistema

7.89.1 Modo de texto combinado

Controla a ordem do método de quebra de linha de seleção de texto e o estilo de espaçamento entre linhas para o comando TXT2MTXT.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	11
Opções possíveis:	1: Combinar em um único TextoM 2: Ordenar top-down (do geral para individual) 4: Texto com quebra de sílabas 8: Espaçamento de linha uniforme

7.90 COMMANDASSIST variável de sistema

7.90.1 IA Assist linha de Comando

Controla o uso de sugestões personalizadas de comandos de IA.

Só é possível se a coleção **Application Data** (Dados da Aplicação) estiver habilitada na variável de sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não habilita a linha de Comando do IA Assist Liga (1): Habilita a linha de Comando do IA Assist

7.91 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variável de sistema

7.91.1 Executar importação e exportação em segundo plano

Permite a interação do usuário enquanto a importação/exportação é executada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a interação do usuário durante a execução da importação ou exportação. Liga (1): Habilita a interação do usuário durante a execução da importação ou exportação.

7.92 COMMUNICATORPATH variável de sistema

7.92.1 Caminho do Communicator (Mac & Linux)

O caminho do arquivo usado para instalar o Communicator for BricsCAD®.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

7.93 COMPASS variável de sistema

7.93.1 Bússola

Alterna a exibição da bússola 3D Liga/Desl na viewport atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Compass 3D desligada Liga (1): Compass 3D ligada

7.94 COMPONENTSCONFIG variável de sistema

7.94.1 Configuração do painel Biblioteca

O nome do arquivo de configuração do painel **Biblioteca** ativo. Controla o que é mostrado no painel **Biblioteca**.

Use o comando SRCHPATH para localizar o arquivo.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	AreaDeTrabalho

7.95 COMPONENTSPATH variável de sistema

7.95.1 Caminho do diretório da biblioteca

O(s) caminho de arquivo para os componentes criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

7.96 CONSTRAINTBARDISPLAY variável de sistema

7.96.1 Exibição de Restrição

Controla quando as restrições são mostradas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Mostrar marcadores de restrição quando restrições geométricas estão adicionadas 2: Mostrar marcadores de restrição ocultos quando entidades restritas estão selecionadas

7.97 CONTINUOUSMOTION variável de sistema

7.97.1 Movimento contínuo

Controla se a rotação continua depois que o mouse é solto durante os comandos ROTAC.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o movimento inercial contínuo em tempo-real Liga (1): Habilitar o movimento inercial contínuo em tempo-real

7.98 CONVERTODMAX variável de sistema

7.98.1 Multiplicador máximo para diâmetro exterior

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	1.1

7.99 CONVERTODMIN variável de sistema

7.99.1 Multiplicador mínimo para um diâmetro exterior

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.95

7.100 CONVERTTHMAX variável de sistema

7.100.1 Multiplicador máximo para espessura

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2

7.101 CONVERTTHMIN variável de sistema

7.101.1 Multiplicador mínimo para uma espessura

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.5

7.102 COORDS variável de sistema

7.102.1 Coordenadas

Define o formato e frequência de atualização do campo de coordenadas na barra de Status.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Atualiza as coordenadas somente quando os pontos estão selecionados 1: As coordenadas mostram a localização do ponteiro 2: Coordenadas de forma polar para a seleção de ponto, distância e ângulo 3: Coordenadas na forma geográfica como latitude e longitude

7.103 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES variável de sistema

7.103.1 COPIARGUIADA3D faces de origem

Exibe faces de origem durante o comando COPIARGUIADA3D. As faces de origem são usadas para posicionar a(s) entidade copiada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativa a exibição das faces de origem Liga (1): Ativa a exibição das faces de origem

7.104 COPYMODE variável de sistema

7.104.1 Modo de Cópia

Controla, por predefinição, se o comando COPIAR cria somente uma, ou várias cópias.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	0: Repetir automaticamente 1: Criar cópia isolada

7.105 CPLOTSTYLE variável de sistema

7.105.1 Estilo de plotagem atual

Controla o estilo de plotagem para novas entidades. Em desenhos no modo dependente-de-cor, é "PORCOR" e é Somente-leitura. Nos desenhos no modo plotagem-nomeada, as opções: "PORCAMADA" (predefinição), "PORBLOCO", "NORMAL" e "DEFINIDO PELO USUÁRIO", podem ser alteradas. Consulte também a variável de sistema PSTYLEMODE. Use o comando CONVERTESTILOSP para converter o desenho atual para usar estilos de plotagem nomeados ou estilos dependentes de cores.

Nota: Para converter o desenho atual para usar estilo de plotagem-nomeado ou dependente-de-cor, use CONVERTESTILOSP.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

7.106 CPROFILE variável de sistema

7.106.1 Perfil atual (Somente-leitura)

O nome do perfil de usuário atual.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Padrão

7.107 CRASHREPORTSENDING variável de sistema

7.107.1 Enviar relatório de falha (Windows)

Controla as preferências de compartilhar o relatório de falha e a exibição da caixa de diálogo **Relatório de Falha**.

O envio de um relatório de falha ajuda a identificar e corrigir quaisquer problemas e a melhorar BricsCAD para todos os usuários.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Perguntar antes de enviar 1: Enviar sempre e não perguntar 2: Não enviar e não perguntar

7.108 CREATESKETCHFEATURE variável do sistema

7.108.1 Recurso baseado em esboço (experimental)

Vincula entidades 3D criadas com os comandos EXTRUSAO, ELEVAR (LOFT), VARREDURA e REVOLUCAO e suas opções **Subtrair** e **Unir** às entidades 2D usadas para criá-las, e converte as entidades 2D em um esboço. Quaisquer modificações no esboço são refletidas na entidade 3D.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não criar recurso baseado em esboço 1: Criar recurso baseado em esboço

Nota: Essa variável de sistema também pode ser definida pressionando o botão de alternância **CreateSketchFeature** (CriarRecursoEsboço)

na Faixa de opções.

A localização do botão de alternância depende do arquivo CUI carregado, e da área de trabalho:

Interface Clássica
Area de trabalho **Modelagem**: abas **Sólido** & **Superfície** > painel da Faixa de opções **Modelagem Direta**.
Area de trabalho **Mecânica**: abas **Sólido** & **Superfície** > painel da Faixa de opções **Criar**.

Interface Moderna
Areas de trabalho **Modelagem** & **Mecânica**: aba **Home** > painel da Faixa de opções **Controla**.

7.109 CREATETHUMBNAILONTHEFLY variável de sistema

7.109.1 Cria uma miniatura de prévia de visualização em tempo-real

Gera uma miniatura de prévia na caixa de diálogo **Abrir**, se um desenho não tiver uma miniatura. Não se aplica se o desenho foi salvo com a variável de sistema RASTERPREVIEW Ativa (1).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar miniatura de prévia de visualização em tempo-real Liga (1): Criar miniatura de prévia de visualização em tempo-real

7.110 CREATEVIEWPORTS variável de sistema

7.110.1 Criação automática do viewport

Controla se uma viewport é incluída automaticamente quando um novo layout é criado.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar viewport para novos layouts Liga (1): Criar viewport para novos layouts

7.111 CROSSHAIRDRAWMODE variável de sistema

7.111.1 Modo de renderização da mira

Controla a maneira como o cursor do mouse é renderizado dentro da janela de desenho (mira, caixa de seleção, etc.) para visualização 3D. Renderização pelo RedSDK será mais rápida, mas alguns sistemas antigos podem não suportar a renderização pelo RedSDK.

- Em 2dArame, renderiza a mira no OpenGL. Tenta eliminar duplicatas ou cintilação do cursor, o que pode acontecer usando o kit de ferramentas da janela.
- Em estilos visuais RedSDK, renderiza a mira pelo RedSDK. Renderização do cursor pelo RedSDK tende a ser mais rápida, mas alguns sistemas antigos podem não ser compatíveis.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3 (macOS & Linux) 2 (Windows)
Valores possíveis:	0: Sempre renderize a mira no nível das ferramentas da janela 1: Renderizar cursor pelo OpenGL, para desenhos 2d 2: Renderizar cursor pelo RedSDK, para desenhos 3d

7.112 CROSSINGAREACOLOR variável de sistema

7.112.1 Cor da área cruzada para seleção.

Controla a cor das áreas de seleção de cruzadas (direita-esquerda).

Nota: Tem efeito somente quando a configuração SELECTIONAREA estiver Ativa.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	91

7.113 CTAB variável de sistema

7.113.1 Aba atual

O nome da aba atual, modelo ou layout.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Modelo

7.114 CTABLESTYLE variável de sistema

7.114.1 Estilo de tabela atual

Define o estilo de tabela para novas entidades de tabela.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

7.115 CTRL3DMOUSE variável de sistema

7.115.1 Modo mouse 3D

Habilita um mouse 3D 3Dconnexion.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desativar o mouse 3D 1: Ativar mouse 3D

7.116 CTRLMBUTTON variável do sistema

7.116.1 Clique o Botão do Meio

Habilita/desabilita pontos de rastreamento temporários no clique do meio (clique na rodinha do mouse).

Nota: Esta variável de sistema está disponível apenas na linha de Comando.

Se CTRLMBUTTON estiver Ligado, então durante um comando, um clique no botão do meio do mouse pode ser usado para começar a entrar pontos de rastreamento temporários.

Valor padrão:	1

Valores possíveis:	0: Desabilita pontos de rastreamento temporários com clique no botão do meio. 1: Habilita pontos de rastreamento temporários com clique no botão do meio.

7.117 CTRLMOUSE variável de sistema

7.117.1 Atalhos mouse

Ativa/desativa os atalhos do mouse.

Para Windows e Linux os atalhos incluem:

- **Ctrl+Shift + Bot. esquerdo** para 'zoom' em tempo-real.
- **Ctrl+Shift + Bot. direito** para 'pan' em tempo-real.
- **Ctrl + Bot. do meio** para rotação da vista.
- **Ctrl + Bot. direito** para rotação da vista com eixo-Z fixo.

Para macOS os atalhos incluem:

- **Cmd+Shift + Bot. esquerdo** para 'zoom' em tempo-real.
- **Cmd+Shift + Bot. direito** para 'pan' em tempo-real.
- **Cmd + Bot. do meio** para rotação da vista.
- **Cmd + Bot. direito** para rotação da vista com eixo-Z fixo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desabilitar atalhos do mouse 1: Habilitar atalhos de mouse

7.118 CURSORMODE variável de sistema

7.118.1 Modo de exibição da mira

Controla como a mira é exibida.

Os valores 0 e 1 são aceitos.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Exibe a mira no modo XOR. Liga (1): Exibe a mira no modo Não-XOR.

7.119 CURSORSIZE variável de sistema

7.119.1 Tam. do cursor

Controla o tamanho da mira, como uma porcentagem do tamanho da tela.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	5

7.120 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS variável de sistema

7.120.1 Permitir cruzamentos de linhas de interrupção

Se Ativo, as interseções entre os segmentos da linha de interrupção são calculadas e adicionadas como pontos à superfície TIN.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

7.121 CVANGLESAMPLINGINTERVAL variável de sistema

7.121.1 Intervalo de amostragem de ângulo

Controla o intervalo de amostragem do ângulo em graus decimais, usado para arredondar nivelamentos em vértices convexos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	5

7.122 CVARCTESSELLATIONGRADING variável de sistema

7.122.1 Distância de aproximação de arco média-ordenada

Controla a distância mediana do nivelamento, a distância máxima entre o arco e o segmento de corda (reta), usada para aproximação do arco.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.01

7.123 CVARCTESSELLATIONSURFACE variável de sistema

7.123.1 Distância de aproximação de arco média-ordenada

Controla a distância mediana da superfície, a distância máxima entre o arco e o segmento de corda (reta), usada para aproximação do arco.

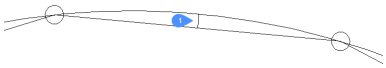
BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.01

7.124 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variável de sistema

7.124.1 Distância de meia-ordenada de aproximação do arco em Elemento de Template

Controla a distância mediana do corredor, a distância máxima entre o arco e o segmento de corda (reta), usada para aproximação do arco.



BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.01

7.125 CVASSOCIATIVITY variável de sistema

7.125.1 Associatividade

Controla se as entidades de Civil são associativas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	15
Opções possíveis:	1: Superfícies TIN são associativas 2: Nivelamentos são associativos 4: Superfícies de Volume TIN são associativas 8: Corredores são associativos

7.126 CVDEFAULTCURVETYPEHA variável de sistema

7.126.1 Tipo predefinido de curva para alinhamento horizontal

Controla o tipo de curva, usado para criar um novo alinhamento horizontal, ou para adicionar um novo PI.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	-1: Nenhum 0: Arco Automático 1: Arco Livre 2: Espiral-Curva-Espiral Automática 3: Espiral-Curva-Espiral Livre

7.127 CVDEFAULTCURVETYPEVA variável de sistema

7.127.1 Tipo de curva predefinido para alinhamentos verticais

Controla o tipo de curva usado para criar um novo alinhamento vertical, ou para adicionar um novo PVI.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	-1: Nenhum 0: Arco Automático 1: Arco Livre 2: Parábola Automática 3: Parabola Livre

7.128 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variável de sistema

7.128.1 Elevação em cruzamentos de linha de interrupção

Controla a elevação ao cruzar com linhas de interrupção.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mínimo 1: Máximo 2: Média

7.129 CVERSIONCONTROLPATH variável de sistema

7.129.1 Caminho de controle de versão atual

O caminho do arquivo usado para armazenar o projeto de controle de versão atual.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

7.130 CVGRADEUNIT variável de sistema

7.130.1 Formato

Controla o formato da unidade para unidades de grau.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: percentual 1: por mil 2: decimal

7.131 CVGRADEUNITPREC variável de sistema

7.131.1 Precisão

Controla o número de casas decimais exibidos para unidades de grau.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	2

Valores possíveis:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

7.132 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL variável de sistema

7.132.1 Intervalo de amostragem para segmentos retos

Controla a duração dos intervalos de amostragem, usados para segmentos retos de amostra.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.00

7.133 CVPORT variável de sistema

7.133.1 Viewport atual

Altera o número de identificação da viewport atual, em três condições:

1 O número de identificação é uma viewport ativa.

2 O movimento do cursor nessa viewport não é bloqueado por um comando em andamento.

3 O modo Tablet (MesaDig) está desativado.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 ou maior
Valor padrão:	2

7.134 CVSLOPEUNIT variável de sistema

7.134.1 Formato

Controla o formato da unidade para unidades de declive

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: avançar:subir 1: subir:avançar

7.135 CVSLOPEUNITPREC variável de sistema

7.135.1 Precisão

Controla o número de casas decimais exibidos para unidades de declive

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

7.136 CVSTATIONUNIT variável de sistema

7.136.1 Posição do delimitador de Estação

Controla a posição do delimitador para unidades de estação.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: 0 1: 1+0 2: 1+00 3: 1+000 4: 1+0000 5: 1+00000

7.137 CVSTATIONUNITPREC variável de sistema

7.137.1 Precisão

Controla o número de casas decimais exibidas para unidades de estação

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	2

Valores possíveis:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

8. D

8.1 DATACOLLECTION variável de sistema

8.1.1 Diagnóstico e Coleta de Dados de Uso

Controla o compartilhamento dos dados de uso anônimos.

Isso ajuda a personalizar o programa e melhora significativamente para todos a experiência de cada usuário em particular.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-2 a 1
Valor padrão:	-2
Valores possíveis:	-2: Não perguntado -1: Não definido 0: Desligado 1: Ligado

8.2 DATACOLLECTIONENABLED variável de sistema

8.2.1 Estado atual da coleta de dados (Somente-leitura)

Controla o diagnóstico e o uso da coleta de dados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): A coleta de dados está desabilitada. Liga (1): A coleta de dados está habilitada.

Nota: O valor dessa variável de sistema é por padrão baseado no valor da variável de preferência DATACOLLECTION, no entanto é possível substituir a predefinição aplicando uma substituição administrativa. A substituição administrativa é aplicada adicionando manualmente o valor do registro em *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\V25x64\AdminPolicy*.

Para adicionar essa substituição, siga as próximas etapas:

- Vá para: *Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V25x64*.
- Clique o botão-direito na chave *V25*x64 e escolha **Nova** > **Chave**e renomeie-a para **AdminPolicy.**
- Clique o botão-direito na nova chave criada, escolha **Nova** > **DWORD (32 bits)** e nomeie o valor **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Altere seu valor para 0 ou 1 para substituir o valor da preferência do usuário DATACOLLECTION.

8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE variável do sistema

8.3.1 Ultimo tipo de Log-In para coleta de dados (Somente-leitura)

O tipo de Log-In para coleta de dados.

Consulte a variável de sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	-1: Desl 0: Anônimo 1: Usuário/Senha

8.4 DATACOLLECTIONOPTIONS variável de sistema

8.4.1 Opções de Coleta de Dados

Controla quais dados anônimos são compartilhados.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	0: Nada 1: Dados do sistema e Configurações 2: Dados da Aplicação 4: Geometria Anonimizada

8.5 DATALINKNOTIFY variável de sistema

8.5.1 Notificações de Link de dados

Controla as notificações de Link de dados.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Desabilita a notificação de atualização de Link de dados. 1: Permite notificação de Link de dados. 2: Permite notificação de ligação de dados e notificações em mensagem de balão.

8.6 DATE variável de sistema

8.6.1 Data atual (Somente-leitura)

Exibe a data e hora corrente no formato Juliano.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

8.7 DBCSTATE variável de sistema

8.7.1 Estado DbConnect (Somente-leitura)

Mostra se o dbConnect Manager está ativo ou não.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o dbConnect Manager Liga (1): Exibir o dbConnect Manager

8.8 DBLCLKEDIT variável de sistema

8.8.1 Edição duplo-clique

Ativa o **Editor de Bloco** (modo EDITARBLOCO) e o **Editor de Referências** (modo EditarRef) ao clicar duas vezes em Blocos e RefEx's.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a edição a partir de duplo-clique Liga (1): Habilita edição com clique duplo

8.9 DBMOD variável de sistema

8.9.1 Status da modificação (Somente-leitura)

O status das modificações do desenho.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	1: Banco de dados de entidades modificado 4: Variável de banco de dados modificada 8: Janela modificada 16: Vista modificada 32: Campo modificado

8.10 DCTCUST variável de sistema

8.10.1 Dicion. correção ortográfica

O caminho do arquivo e o nome do arquivo do dicionário ortográfico personalizado atual.

Durante uma verificação ortográfica, o comando ORTOGRAF compara as palavras no desenho ou no atual conjunto de seleção, com as palavras no dicionário principal atual e no dicionário personalizado atual.

Dicionários personalizados são usados para palavras específicas da disciplina, como na área médica ou mecânica.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

8.11 DCTMAIN variável de sistema

8.11.1 Dicionário principal

O nome de arquivo do atual dicionário ortográfico principal. Armazenado na pasta de suporte.

Nota: Palavras-chave podem ser usadas para definir esta variável.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variável de sistema

8.12.1 Default Bsyslib imperial

Local predefinido do banco de dados Central Bsyslib, quando MEASUREMENT é 0 (imperial).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC variável de sistema

8.13.1 Default Bsyslib métrica

Local padrão do banco de dados da biblioteca Bsyslib quando a MEDIDA é 1 (métrico).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

8.14 DEFAULTLIGHTING variável de sistema

8.14.1 Iluminação predefinida

Controla se a iluminação predefinida substitui outras luzes no desenho. A iluminação predefinida é uma luz distante que segue a direção da vista, pode ser definida por viewport.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): A iluminação predefinida é usada somente quando nenhuma outra luz está ligada Liga (1): A iluminação predefinida substitui outras luzes

8.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variável de sistema

8.15.1 Embaçamento padrão de sombra para luz

Controla o desfoque de sombreado predefinido para luzes.

São aceitos valores entre 1 e 40.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 40
Valor padrão:	8

8.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variável de sistema

8.16.1 Template padrão de nova folha

O template predefinido do arquivo de desenho (DWG ou DWT) para novas folhas.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

8.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE variável do sistema

8.17.1 Tabela predefinida de Estilo de Plotagem

Controla a tabela de estilo de plotagem padrão para novas configurações de página e novos layouts.

Nota: A alteração desta preferência não vai se aplicar a layouts já existentes.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

8.18 DEFAULTSPACEHEIGHT variável de sistema

8.18.1 Altura Predefinida Espaço

Altura predefinida de um espaço. Usado se não houver tetos para conectar a estes, ou paredes para obter a altura.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	120 para MEASUREMENT=0 (polegadas) 3000 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

8.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME variável de sistema

8.19.1 Esquema Predefinido para Nomeação de Pisos

Define o esquema de nomeação dos pavimentos para novos edifícios. Use $0 ou $1 para controlar a numeração.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Piso $1

Nota: Ao adicionar novos andares a um edifício existente, você pode substituir seus nomes e numerações alterando o valor da propriedade **Esquema de Nomeação de Pisos** do edifício, na caixa de diálogo **Gerenciador de Locais Espaciais**.

8.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS variável de sistema

8.20.1 Estilo padrão para cruzeta de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto a cruz BIM FlowFittings é convertida em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Cross

8.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variável de sistema

8.21.1 Estilo predefinido para redutor excêntrico de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o excêntrico do BIM FlowFittings é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Eccentric Reducer

8.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variável de sistema

8.22.1 Estilo padrão para cotovelo de tubo (45 graus)

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o BIM FlowBends com ângulo de 45 graus é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

8.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variável de sistema

8.23.1 Estilo padrão para cotovelo de tubo (90 graus)

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o BIM FlowBends com ângulo de 90 graus é convertido em uma Peça Padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg

8.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variável de sistema

8.24.1 Estilo padrão para redução de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o redutor BIM FlowFittings é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Reducer

8.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variável de sistema

8.25.1 Estilo padrão para o segmento de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o BIM FlowSegments é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B36.10M Pipe

8.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE variável de sistema

8.26.1 Estilo padrão para tee de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o T BIM FlowFittings é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Tee

8.27 DEFLPLSTYLE variável de sistema

8.27.1 Estilo padrão plotagem de camadas

Controla o estilo de plotagem predefinido para a camada 0. "PORCOR" em desenhos no modo dependente de cor, somente-leitura. "NORMAL" em desenhos no modo de plotagem nomeada, pode ser alterado. Consulte também a variável de sistema PSTYLEMODE.

Nota: Para converter o desenho atual para usar estilo de plotagem-nomeada ou dependente-de-cor, use CONVERTESTILOSP.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

8.28 DEFPLSTYLE variável de sistema

8.28.1 Estilo padrão plotagem objeto

Controla o estilo predefinido de plotagem para novas entidades. "PORCOR" em desenhos em modo dependente-de-cor, Somente-leitura. "NORMAL" em desenhos no modo de estilo de plotagem-nomeada, pode ser alterado. Consulte também a variável de sistema PSTYLEMODE. Use o comando CONVERTESTILOSP para converter o desenho atual para usar estilos de plotagem nomeados ou estilos dependentes de cores.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

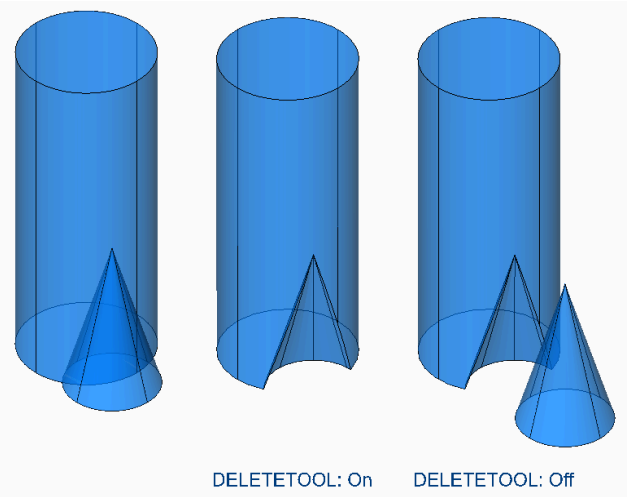
8.29 DELETETOOL variável de sistema

8.29.1 Ferram Excluir

Controla o comportamento do comando SUBTRAIR. Se Ativado, as entidades usadas para subtrair são excluídas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Não excluir entidades da ferramenta no comando SUBTRAIR Liga (1): Excluir entidades de ferramenta no comando SUBTRAIR



8.30 DELOBJ variável de sistema

8.30.1 Excluir entidade de origem

Controla se as entidades de origem, usadas para criar entidades 3D (com comandos como EXTRUSAO, REVOLUCAO e ELEVAR) são retidas ou excluídas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	0: Mantém entidades definidoras 1: Remover entidades do perfil 2: Remover todas as entidades definidoras -1: Avisar para remover entidades do perfil -2: Avisar para remover todas as entidades definidoras (incluindo caminhos e curvas de referência)

8.31 DEMANDLOAD variável de sistema

8.31.1 Carregamento por demanda

Controla como o programa lida com entidades personalizadas criadas por aplicações de terceiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Carregar sob demanda a aplicação de origem, quando abrir um desenho que contenha entidades personalizadas 2: Carregar sob demanda a aplicação de origem, ao evocar um dos comandos da aplicação

Nota: Se você definir esta variável de sistema como 0, aplicações de terceiros e alguns comandos internos poderão não funcionar.

8.32 DETAILSPATH variável de sistema

8.32.1 Caminho do diretório de detalhes

O(s) caminhos de arquivo para arquivos de detalhe criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

8.33 DGNEXPXREFMODE variável de sistema

8.33.1 Exportar Conversão de RefEx's

Controla a conversão de RefEx's para exportação DGN.

Os arquivos dependentes em si próprios não são convertidos ao exportar o 'pai'. Estes devem ser convertidos separadamente.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter referência para DGN 1: Manter referência para DWG 2: Juntar arquivo de referência ao DGN pai 3: Desanexar RefEx's

8.34 DGNFRAME variável de sistema

8.34.1 Quadro DGN

Controla a visibilidade dos quadros DGN, se a variável de sistema FRAME estiver definida como 'Usar variáveis de sistema individuais' (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Ocultar quadros DGN 1: Exibir e plotar quadros DGN 2: Exibir, mas não plotar quadros DGN

8.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema

8.35.1 Modo de importação 2D curva B-spline fechada

Controla como converter elementos de curva B-Spline 2D fechados em formato DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter em Spline 1: Converter em região

8.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema

8.36.1 Modo de importação 2D elipse

Controla como converter elementos DGN 2D Ellipse.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter para elipse 1: Converter em região

8.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema

8.37.1 Modo de importação de shape 2D

Controla como converter elementos DGN 2D Shape e 2D Complex Shape.

Se um elemento for preenchido, então uma hachura também será criada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência

Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter em polilinha 1: Converter em região 2: Converter em malha polyface

8.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema

8.38.1 Modo de importação de curva B-spline 3D fechada

Controla como converter elementos de curva B-Spline 3D fechados de formato DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Converter em Spline 1: Converter em região

8.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema

8.39.1 Modo de importação 3D elipse

Controla como converter elementos DGN 3D Ellipse.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter para elipse 1: Converter em região

8.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variável de sistema

8.40.1 Modo de importação de entidade 3D

Controla como as entidades 3D são convertidas durante a importação DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Converter para malha poliface 1: Converter em Sólido 3D, Corpo ou Superfície

8.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema

8.41.1 Modo de importação de shape 3D

Controla como converter elementos DGN 3D Shape e 3D Complex Shape.

Se um elemento for preenchido, uma hachura também será criada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Converter em polilinha 1: Converter em região 2: Converter em malha polyface

8.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variável de sistema

8.42.1 Quebrar associação de dimensões

Quebra as associações de dimensão DGN durante a importação DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não quebrar associatividade nas dimensões Liga (1): Quebrar associatividade nas dimensões

8.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variável de sistema

8.43.1 Converter índices de cor DGN para True Colors

Converte cores de índice DGN em True Colors RGB. Se desativado, as cores de índice DGN são convertidos em cores de índice DWG.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Converter cores indexadas DGN em cores indexadas DWG Liga (1): Converter cores indexadas DGN em true colors RGB

Especifica como as cores do Microstation são mapeadas para as cores do BricsCAD. Microstation atribui números de cores para cores que são diferentes do BricsCAD. Se estiver Ligado, o BricsCAD converte cores de índice DGN em True Color RGB. Caso contrário, este tenta converter cores de índice DGN em cores de índice DWG. O BricsCAD obtém a cor a partir da tabela de cores DGN e tenta encontrar a mesma cor na tabela de cores DWG. Se não for possível, a cor será salva como uma true color RGB para o arquivo DWG.

8.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variável de sistema

8.44.1 Converte campos de dados vazios em espaços.

Substitui valores de campos vazios de um arquivo DGN por símbolos de espaço. Se desativado, os valores de campo vazios de um arquivo DGN serão substituídos por símbolos de sublinhado ("_").

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Substituir por símbolos de sublinhado ("_") Liga (1): Substituir por símbolos de espaço

8.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variável de sistema

8.45.1 Apagar recursos não utilizados

Apaga itens não referenciados (estilos de texto, tipos de linha, etc.) durante a importação DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Importar elementos não-referenciados. Liga (1): Apagar itens importados que não tenham referência

8.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES variável de sistema

8.46.1 Explodir nós de texto

Importa nós de texto DGN como um conjunto de entidades simples (texto, linha, etc.). Se desativado, os nós de texto DGN são convertidos em texto multilinha.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Converter nós de texto em texto de múltiplas linhas Liga (1): Converter nós de texto em entidades simples, como texto e linhas

8.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variável de sistema

8.47.1 Importar o modelo ativo para o Model Space

Importa o modelo DGN ativo para o Model Space, durante a importação DGN. Se desativado, importa apenas o primeiro modelo de projeto DGN da tabela de modelos.

Nota: O Microstation usa a frase “design model” (modelo do projeto) para o Model Space e o “active model” (modelo ativo) para a vista atual de um modelo.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Importar o primeiro modelo de projeto da tabela do modelo para o Model Space Liga (1): Importar o modelo ativo para o Model Space

8.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS variável de sistema

8.48.1 Importar Textos como TextosM

Importa entidades simples de texto DGN como textos multilinha.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importa objetos de texto simples como textos multilinhas. Liga (1): Importa objetos de texto simples como textos multilinha.

8.49 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS variável de sistema

8.49.1 Importar elementos invisíveis

Importa elementos DGN invisíveis como entidades invisíveis. Se desativado, os elementos DGN invisíveis não são importados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignorar elementos invisíveis Liga (1): Importar elementos invisíveis

8.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variável de sistema

8.50.1 Importar modelos de Paper Space

Importa todos os modelos de folha DGN para layouts de Paper Space. Se desativado, os modelos de folha não são importados.

Nota: O Microstation usa a frase “modelo de folha” para o Paper Space.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar modelos de folha Liga (1): Importar modelos de folhas para layouts de Paper Space

8.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variável de sistema

8.51.1 Indice de importação de vista

Controla o número de vistas DGN, máscaras de nível e configurações de vista a ser usadas.

São aceitos valores entre -1 e 7. -1 significa que a exibição não está definida e as configurações de vista e as máscaras de nível não são usadas.

Nota: Microstation usa a palavra “nivel” para camadas; uma “máscara” oculta o conteúdo em áreas ou níveis/camadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência

Intervalo:	-1 a 7
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Vista não está definida 1 a 7: Especifica a máscara do nível

8.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT variável de sistema

8.52.1 Recalcular dimensões após a importação

Converte dimensões DGN em dimensões baseadas em DWG.

Se desativado, cria dimensões baseadas em DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Criar blocos de geometria de dimensão no estilo-DGN Liga (1): Recalcular todas as dimensões para criar blocos de dimensão de geometria em estilo DWG

8.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variável de sistema

8.53.1 Arquivos de recurso do símbolo

O caminho do arquivo para arquivos RSC de recurso DGN - fontes, estilos de linha, etc. Análogo da variável de sistema MS_SYMBRSRC MicroStation.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

8.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE variável de sistema

8.54.1 Modo de importação de referências externas

Controla a importação de anexos DGN.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Omitir - não importa anexos DGN 1: Retém - converte arquivos DGN anexados para RefEx's DWG 2: Mesclar para célula - converte arquivos DGN anexados para blocos DWG 3: Criar DGN Underlay - converte arquivos DGN anexados para entidades de Subjacência

8.55 DGNOSNAP variável de sistema

8.55.1 DGN snap a entidade

Ativa o snap de entidade para arquivos de subjacência DGN.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em DGN Liga (1): Ativar snap a entidade em DGN

8.56 DIASTAT variável de sistema

8.56.1 Estado da caixa de Diálogo (Somente-leitura)

Mostra como a caixa de diálogo mais recente foi encerrada.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	Desl (0): Cancelar Liga (1): OK

8.57 DIMADEC variável de sistema

8.57.1 Precisão Dim Angular

Controla o número de casas decimais para dimensões angulares.

Um valor de -1 usa a variável de sistema DIMDEC.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	-1: Usa a variável de sistema DIMDEC 0 - 8: Casas decimais

8.58 DIMALT variável de sistema

8.58.1 Unidades alternativas

Habilitar unidades alternativas nas dimensões.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar unidades alternativas Liga (1): Habilitar unidades alternativas

8.59 DIMALTD variável de sistema

8.59.1 Alt precisão

Controla o número de casas decimais para unidades de dimensão alternativas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8

Valor padrão:	2 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 3 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.60 DIMALTF variável de sistema

8.60.1 Alt multiplicador

Controla a conversão de unidades alternativas. Consulte também a variável de sistema DIMALT.

Múltiplica a unidade principal para fornecer unidades alternativas. Se uma unidade de desenho for igual a 1 polegada e o valor for definido como 25,4 as dimensões lineares alternativas serão expressas em mm.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	25,4 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 0,0394 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.61 DIMALTRND variável de sistema

8.61.1 Alt roundoff

Controla o arredondamento para unidades alternativas.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

8.62 DIMALTTD variável de sistema

8.62.1 Tolerância Alternativa

Controla a precisão da tolerância nas unidades de dimensão alternativas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8

Valor padrão:	3 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS= polegadas 2 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.63 DIMALTTZ variável de sistema

8.63.1 Alt tolerância a suprimir zeros

Controla a supressão de zeros em valores de tolerância.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Inclui zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

8.64 DIMALTU variável de sistema

8.64.1 Alt tipo unidade

Controla o tipo de unidade alternativa para cotas lineares.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 8
Valor padrão:	2

Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura (empilhado) 5: Fracional (empilhadas) 6: Arquitetônica 7: Fracional 8: Painel de controle do Windows

8.65 DIMALTZ variável de sistema

8.65.1 Alt suprimir zeros

Suprime zeros à esquerda e/ou à direita para dimensões de unidades alternativas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 12
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Inclui zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

8.66 DIMANNO variável de sistema

8.66.1 Estilo é anotativo (Somente-leitura)

Indica se o estilo de cota atual é anotativo.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho

8.67 DIMAPOST variável de sistema

8.67.1 Alt unidades prefixo/sufixo

Controla o prefixo e/ou sufixo que aparece no texto da cota alternativa, não se aplica a cotas angulares. Veja também os **Explorer do Desenho** > **Estilos de Dimensão** (comando ESTILOCOTA).

Definir como " para desligar, ou usar a string de sufixo 'prefix[]suffix'. Insere uma única alimentação de linha com '\X' (geralmente quando unidades alternativas estão ativas).

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.68 DIMARCSYM variável de sistema

8.68.1 Símbolo Arco

Controla a exibição de símbolos de arco, em dimensões de comprimento de arco.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Comprim. arco é colocado antes do texto da dimensão 1: Comprim. arco é colocado acima do texto da dimensão 2: A exibição do comprimento de arco do símbolo é suprimida

8.69 DIMASO variável de sistema

8.69.1 Associatividade (obsoleta)

Substituída por DIMASSOC. Não tem efeito, exceto preservar a integridade dos scripts.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

8.70 DIMASSOC variável de sistema

8.70.1 Associatividade

Controla a associatividade de entidades de dimensão ou se dimensões explodidas são criadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Dimensões explodidas 1: Entidades dimensão não-associativas 2: Objetos de cota associativos

8.71 DIMASZ variável de sistema

8.71.1 Tamanho da seta

Controla o tamanho das pontas de seta da dimensão e da linha de chamada.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,18 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 2,5 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.72 DIMATFIT variável de sistema

8.72.1 Ajustar seta e texto

Controla como o texto de dimensão e as setas são organizados quando não há espaço suficiente entre as linhas de extensão.

Quando a variável de sistema DIMTMOVE é definida como 1, uma chamada de detalhe é adicionada se o texto da dimensão for colocado fora.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Coloque o texto e as setas fora das linhas de extensão 1: Mover setas primeiro, então texto 2: Mover texto primeiro, então as setas 3: Mover texto ou setas, o que se encaixa melhor

8.73 DIMAUNIT variável de sistema

8.73.1 Unid. ângulo Dim

Controla o tipo de unidade de dimensão angular.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos 2: Grados 3: Radianos

8.74 DIMAZIN variável de sistema

8.74.1 Suprimir zeros do ângulo

Suprime zeros a direita e a esquerda para as dimensões angulares.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	1: Suprimir zeros antecedentes 2: Suprimir dígitos decimais

8.75 DIMBLK variável de sistema

8.75.1 SEta

O nome do bloco exibido nas extremidades das linhas de cota e de chamada, quando a variável de sistema DIMSAH é definida como **Definida por DIMBLK**.

O nome do bloco pode ser tanto um nome padrão ou se referir a um bloco de ponta de seta definido-pelo-usuário.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.76 DIMBLK1 variável de sistema

8.76.1 Seta 1

O nome do bloco exibido na primeira extremidade de uma linha de cota, quando a variável de sistema DIMSAH é definida como **Definido por DIMBLK1 e DIMBLK2**.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.77 DIMBLK2 variável de sistema

8.77.1 Seta 2

O nome do bloco exibido na segunda extremidade de uma linha de cota, quando a variável de sistema DIMSAH está definida como **Definido por DIMBLK1 e DIMBLK2**.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.78 DIMCEN variável de sistema

8.78.1 Marca de centro

Controla se e como as marcas de centro e linhas de centro de círculos e arcos são desenhadas com os comandos COTACENTRO, COTADIAMETRO e COTARAIOS.

- Um valor zero significa que não há marca central.
- Números negativos significam uma linha.
- Números positivos significam uma marca.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,09 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 2.5 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros
Valores possíveis:	0: Nenhum <0: Linha >0: Marca

8.79 DIMCLRD variável de sistema

8.79.1 Cor linha dim

A cor das linhas de dimensão, pontas de seta e linhas de chamada de dimensão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

8.80 DIMCLRE variável de sistema

8.80.1 Cor linha de ext

Controla a cor das linhas de extensão da cota.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

8.81 DIMCLRT variável de sistema

8.81.1 Cor do Texto

Controla a cor do texto da dimensão predefinida.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

8.82 DIMCONTINUEMODE variável de sistema

8.82.1 Modo Dim continuar

Controla se estilos de dimensão e camadas são herdados da dimensão inicial, para dimensão contínua ou de linha de base.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	0: Usa o estilo de dimensão e a camada atuais 1: Usa o estilo de dimensão e a camada da dimensão iniciais

8.83 DIMDEC variável de sistema

8.83.1 Precisão dim

Controla o número de casas decimais para unidades de dimensão primária.

Valores entre 0 e 8 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4

8.84 DIMDLE variável de sistema

8.84.1 Ext. linha dim

Controla o comprimento das linhas de dimensão além das linhas de extensão, quando marcas oblíquas ou de arquitetura são desenhadas, em vez de pontas de seta.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

8.85 DIMDLI variável de sistema

8.85.1 Espaçamento na cota acumulada

Controla o espaçamento entre as linhas de dimensão na cota acumulada.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,38 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 3,75 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.86 DIMDSEP variável de sistema

8.86.1 Separador decimal

Define o caractere de separação decimal

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.87 DIMEXE variável de sistema

8.87.1 Ext linha de ext

Controla a extensão das linhas de extensão da cota, além da linha de cota.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,18 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 1,25 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.88 DIMEXO variável de sistema

8.88.1 Desloc. linha ext.

Controla o deslocamento das linhas de extensão de dimensão a partir de seus pontos de origem.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0625 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 0,625 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.89 DIMFIT variável de sistema

8.89.1 Dim fit (obsolete)

Substituído por DIMATFIT e DIMTMOVE.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	3

8.90 DIMFRAC variável de sistema

8.90.1 Tipo fracional

Controla o formato de fração para cotas lineares Arquitetônicas ou Fracionárias. Consulte também a variável de sistema DIMLUNIT.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: Não-empilhado

8.91 DIMFXL variável de sistema

8.91.1 Linha ext compr. fixo

Controla o comprimento das linhas de extensão, se a variável de sistema DIMFXLON estiver ativada (1).

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

8.92 DIMFXLON variável de sistema

8.92.1 Linha ext fixa

Corrige o comprimento das linhas de extensão nas dimensões.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar linhas de extensão de comprimento fixo Liga (1): Usar linhas de extensão de comprimento fixo

8.93 DIMGAP variável de sistema

8.93.1 Deslocamento de texto

Controla a distância de deslocamento ao redor do texto da cota, e a distância entre anotações e linhas de gancho criadas com o comando LINHACHAM.

Consulte a variável de sistema DIMTAD. Números negativos significam desenhar uma caixa ao redor do texto da dimensão ou da anotação.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,09 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 0,625 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

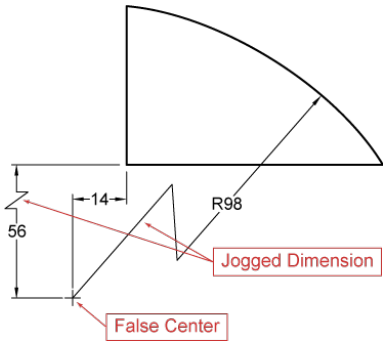
8.94 DIMJOGANG variável de sistema

8.94.1 Angulo em jog

Controla o ângulo dos segmentos de linha de cota oblíqua, em cotas de raio com desvio.

Nota: As dimensões do raio movimentadas geralmente são criadas quando o ponto central está localizado fora da página.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	45.0



8.95 DIMJUST variável de sistema

8.95.1 Posição Texto Horizontal

Controla a posição horizontal do texto da dimensão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Texto acima da linha da dimensão e justificado no centro entre as linhas de extensão 1: Texto próximo da primeira linha de extensão 2: Texto próximo da segunda linha de extensão 3: Texto acima e alinhado com a primeira linha de extensão 4: Texto acima e alinhado com a segunda linha de extensão

8.96 DIMLAYER variável de sistema

8.96.1 Camada padrão para novas dimensões

A camada predefinida para novas dimensões.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

8.97 DIMLDRBLK variável de sistema

8.97.1 Seta da chamada

Controla o bloco de cabeça de seta para chamadas.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.98 DIMLFAC variável de sistema

8.98.1 Dim Escala Linear

Controla o multiplicador de escala para cotas lineares, incluindo raio, diâmetro e cotas ordenadas.

As dimensões lineares são multiplicadas por DIMLFAC.

- Valores positivos significam que ele é usado para o Model Space e Paper Space.
- Valores negativos significam somente no Paper Space.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

8.99 DIMLIM variável de sistema

8.99.1 Método de tolerância

Gera limites de dimensão como o texto predefinido para dimensões.

Se Ligado, muda o DIMTOL para Desligado.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não gerar limites de dimensão como texto padrão Liga (1): Gerar limites de dimensão como texto padrão

8.100 DIMLTEX1 variável de sistema

8.100.1 TipoLinha linha ext 1

Controla o tipo de linha para a primeira linha de extensão de uma cota.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.101 DIMLTEX2 variável de sistema

8.101.1 TipoLinha ext linha 2

Controla o tipo de linha para a segunda linha de extensão de uma cota.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.102 DIMLTYPE variável de sistema

8.102.1 Tipo-linha dim

Controla o tipo de linha para linhas de dimensão.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.103 DIMLUNIT variável de sistema

8.103.1 Unid. dim

Controla o tipo de unidade principal para cotas lineares.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 6
Valor padrão:	2

Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura 5: Fracionária 6: Painel de Controle do Windows

8.104 DIMLWD variável de sistema

8.104.1 Espess. linha dim

Controla a Espessura de linha das linhas de cota.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	Porcamada
Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

8.105 DIMLWE variável de sistema

8.105.1 Espess. linha ext

Controla a espessura de linha das linhas de extensão da cota.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	Porcamada

Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

8.106 DIMMARKTYPE variável de sistema

8.106.1 Marcação da substituição de dimensões

Exibe automaticamente as dimensões associativas substituídas, com uma marcação especial, quando essas não incluem o texto predefinido de dimensão.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não habilitado 1: Mostrar dimensões substituídas com um sublinhado 2: Mostrar dimensões substituídas com linha em sobre-traço

8.107 DIMPOST variável de sistema

8.107.1 Prefix/sufix dim

Controla o prefixo e/ou sufixo adicionado ao texto da cota. Consulte também o **Explorer do Desenho** > **Estilos de Dimensão**(comando ESTILOCOTA).

Definir como " para desligar, ou usar a string de sufixo 'prefix[]suffix'. Insira uma única alimentação de linha com '\X' quando unidades alternativas estiverem ativas.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.108 DIMRND variável de sistema

8.108.1 Arredond. dim

Controla as regras de arredondamento para cotas lineares.

Nota: Não afeta as dimensões angulares.

Um valor de 0,1 arredonda para a unidade 0,1 mais próxima, um valor de 1 arredonda para o número inteiro mais próximo. O número de casas decimais é limitado pela variável de sistema DIMDEC.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

8.109 DIMSAH variável de sistema

8.109.1 Pontas de setas

Controla como os blocos de cabeça de seta da linha de cota são definidos.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Definido por DIMBLK - usa o mesmo bloco para a primeira e para a segunda ponta de seta Liga (1): Definido por DIMBLK1 e DIMBLK2 - usa blocos diferentes para a primeira e para a segunda ponta de seta

8.110 DIMSCALE variável de sistema

8.110.1 Escala geral dim

Aplica um multiplicador de escala a variáveis de dimensão que especificam o tamanho dos componentes de entidades de dimensão, como altura do texto, distância ou deslocamentos.

Nota: Não afeta comprimentos medidos, coordenadas ou ângulos.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	1.0

8.111 DIMSD1 variável de sistema

8.111.1 Linha de dimensão 1

Suprime a primeira parte da linha da dimensão: da linha de extensão até a origem do texto.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a primeira linha da dimensão Liga (1): Suprimir a primeira linha de dimensão

8.112 DIMSD2 variável de sistema

8.112.1 Linha 2 dim

Suprime a segunda parte da linha da dimensão - da origem do texto até a segunda linha de extensão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a segunda linha de extensão Liga (1): Suprimir a segunda linha de dimensão

8.113 DIMSE1 variável de sistema

8.113.1 Linha de extensão 1

Suprime a primeira linha de extensão de uma cota.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a primeira linha da dimensão Liga (1): Suprimir a primeira linha de extensão

8.114 DIMSE2 variável de sistema

8.114.1 Linha ext 2

Suprime a segunda linha de extensão de uma dimensão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a segunda linha de extensão Liga (1): Suprimir segunda linha de extensão

8.115 DIMSHO variável de sistema

8.115.1 Dimensões são mostradas (obsoleto)

Não tem efeito, exceto preservar a integridade dos scripts. Controla a redefinição de entidades de dimensão ao arrastar.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

8.116 DIMSOXD variável de sistema

8.116.1 Linha interna dim

Suprime pontas de seta fora das linhas de extensão se não houver espaço suficiente dentro das linhas de extensão e se a variável de sistema DIMTIX estiver ativada (1).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir as pontas de setas externas Liga (1): Suprimir as pontas de seta externas

8.117 DIMSTYLE variável de sistema

8.117.1 Estilo de cota (Somente-leitura)

O estilo de cota atual.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

8.118 DIMTAD variável de sistema

8.118.1 Texto Posição Vertical

Controla a posição vertical do texto em relação às linhas de cota. A posição acima da linha de dimensão é definida pela variável de sistema DIMGAP.

A opção **Acima da linha de cota** não se aplica se a variável de sistema DIMTIH estiver definida como **Horizontal** e a linha de dimensão não for horizontal.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Centralizado entre linhas de extensão 1: Acima da linha de cota 2: Mais distante dos pontos de definição 3: Japanese Industrial Standards 4: Abaixo da linha de dimensão

8.119 DIMTDEC variável de sistema

8.119.1 Precisão da tolerância

Controla o número de casas decimais para valores de tolerância nas unidades de dimensão primárias.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4

8.120 DIMTFAC variável de sistema

8.120.1 Tolerância de altura do texto

Controla o multiplicador de escala usado para calcular a altura do texto para frações e tolerâncias da dimensão, em relação à altura do texto da dimensão, definida com a variável de sistema DIMTXT. Aplica-se apenas se a variável de sistema DIMLUNIT estiver definida como **Fraciona** (5).

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

8.121 DIMTFILL variável de sistema

8.121.1 Preenchimento do texto

Controla o plano de fundo do texto da cota.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum plano de fundo ou preenchimento 1: Plano de fundo ou cor de preenchimento iguala o plano de fundo da janela de desenho 2: A cor de fundo ou de preenchimento corresponde ao valor especificado pela variável de sistema DIMTFILLCLR

8.122 DIMTFILLCLR variável de sistema

8.122.1 Cor preenc. texto

Controla a cor de fundo do texto da dimensão, quando a variável de sistema DIMTFILL é definida como 2.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

8.123 DIMTIH variável de sistema

8.123.1 Alinham. texto interno

Controla a posição do texto de cota nas dimensões.

Nota: Não se aplica a cotas ordenadas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Alinhar com a linha de dimensão Liga (1): Horizontal

8.124 DIMTIX variável de sistema

8.124.1 Texto interno

Desenha o texto da cota entre as linhas de extensão, mesmo se não houver espaço suficiente.

Nota: Não se aplica a cotas de raio e diâmetro.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

Valores possíveis:	Desl (0): Não forçar o texto a ficar entre as linhas de extensão Liga (1): Forçar o texto a ficar entre as linhas de extensão

8.125 DIMTM variável de sistema

8.125.1 Limite inferior tolerância

Controla o limite mínimo de tolerância (inferior) para texto de dimensão quando uma variável de sistema DIMTOL ou DIMLIM está Ativa.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

8.126 DIMTMOVE variável de sistema

8.126.1 Movimento do texto

Controla como o texto da dimensão se move.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mover linha da dimensão com o texto 1: Adic. chamada quando texto da dimensão é movido 2: Permitir texto ser movido livremente sem linha de chamada

8.127 DIMTOFL variável de sistema

8.127.1 Linha forçada dim

Força uma linha de dimensão ser desenhada entre as linhas de extensão de dimensão, mesmo quando o texto é colocado fora.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não forçar linhas de dimensão, mesmo quando o texto está fora Liga (1): Forçar linhas de dimensão, mesmo quando o texto está fora

8.128 DIMTOH variável de sistema

8.128.1 Texto fora do alinhamento

Coloca horizontalmente o texto da cota fora das linhas de extensão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Alinhar com a linha de dimensão Liga (1): Horizontal

8.129 DIMTOL variável de sistema

8.129.1 Mostrar tolerância

Adiciona tolerancia ao texto da dimensão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir tolerância Liga (1): Exibir tolerância

8.130 DIMTOLJ variável de sistema

8.130.1 Pos vert da Tolerância

Especifica a posição vertical para valores de tolerância, em relação ao texto primário da cota.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Bottom 1: Meio 2: Top

8.131 DIMTP variável de sistema

8.131.1 Limite superior tolerância

Controla o limite de tolerância máximo (superior) para o texto da cota quando a variável de sistema DIMTOL ou DIMLIM está ativada.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

8.132 DIMTSZ variável de sistema

8.132.1 Tam. Tick de dim

Controla o tamanho das marcas de verificação (tick marks) desenhadas, em vez das pontas de seta para dimensões lineares, de raio e de diâmetro.

Se o valor for zero, pontas de seta serão desenhadas.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0
Valores possíveis:	0: Desenhar pontas de seta >0: Desenhar marcas oblíquas em vez de pontas de seta

8.133 DIMTVP variável de sistema

8.133.1 Deslocamento de texto na vertical

Controla a posição vertical do texto da cota acima ou abaixo da linha de cota. Atua como um multiplicador da variável de sistema DIMTXT, quando a variável de sistema DIMTAD é definida como **Centralizado entre linhas de extensão**.

Um valor de 1,0 é equivalente a definir a variável de sistema DIMTAD para Ligada (1).

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

8.134 DIMTXSTY variável de sistema

8.134.1 Estilo de texto

Controla o estilo predefinido de texto de cota.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

8.135 DIMTXT variável de sistema

8.135.1 Altura do texto

Controla a altura predefinida do texto da cota, se o estilo de texto definido na variável de sistema DIMTXSTY não tiver altura fixa.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,18 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 2,5 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.136 DIMTXTDIRECTION variável de sistema

8.136.1 Direção do texto

Controla a direção do texto da cota.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Da esquerda para a direita Liga (1): Da direita para a esquerda

8.137 DIMTZIN variável de sistema

8.137.1 Suprimir zeros na tolerância

Controla a supressão de zeros em valores de tolerância.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Inclui zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

8.138 DIMUNIT variável de sistema

8.138.1 Dim unit type (obsolete)

Substituído pelas variáveis de sistema DIMLUNIT e DIMFRAC.

Digite:	Curta

Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 8
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura (empilhado) 5: Fracional (empilhadas) 6: Arquitetônica 7: Fracional 8: Painel de controle do Windows

8.139 DIMUPT variável de sistema

8.139.1 Insira texto manualmente

Alterna o posicionamento do texto da cota durante a criação da dimensão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): O cursor controla somente a localização da linha de dimensão Liga (1): O cursor controla a posição do texto e a localização da linha de dimensão

8.140 DIMZIN variável de sistema

8.140.1 Suprimir zeros da dim

Suprime zeros à esquerda e/ou à direita para unidades primárias.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15

Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Inclui zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

8.141 DISPLAYAXES variável de sistema

8.141.1 Exibir Eixos

Exibe os eixos dos elementos estruturais.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Opções possíveis:	Desl (0): Não exibir eixos Liga (1): Exibir eixos

8.142 DISPLAYAXESFORMEP variável de sistema

8.142.1 Exibir eixos

Controla a exibição dos eixos de elementos MEP.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

8.143 DISPLAYSCALING variável de sistema

8.143.1 Escala de exibição automática (Somente-leitura)

Escala de exibição atual - o mesmo que as configurações de exibição do sistema.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	50 a 1000
Valor padrão:	100

8.144 DISPLAYSIDESANDENDS variável de sistema

8.144.1 Exibir Lados e Extremos

Exibe os lados e as extremidades das entidades estruturais na seleção. Se ativado, estas são selecionáveis.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir lados e extremidades Liga (1): Exibir lados e extremidades

8.145 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variável de sistema

8.145.1 Marcador de snap nas vistas

Controla se os marcadores de snap são exibidos em todas as viewports.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir marcador de snap em todas as vistas Liga (1): Exibir marcador de snap em todas as vistas

8.146 DISPLAYTOOLTIPS variável de sistema

8.146.1 Dicas de snap

Alterna a exibição das dicas de snap Liga/Desliga.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar dicas de ferramentas de snap Liga (1): Habilitar dicas de ferramentas de snap

8.147 DISPLAYTRUEDIMENSION variável de sistema

8.147.1 Tipo de dimensão predefinido

Define o tipo de cota predefinido, colocado em uma vista isométrica.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Projetado - não alinhado com a geometria. 1: Verdade - alinhado com a geometria

8.148 DISPPAPERBKG variável de sistema

8.148.1 Pano de fundo para o papel

Exibe uma folha de papel no Paper Space.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir plano de fundo para o papel Liga (1): Exibir plano de fundo para o papel

8.149 DISPPAPERMARGINS variável de sistema

8.149.1 Area imprimível

Exibe a área imprimível de um layout no Paper Space.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a área imprimível Liga (1): Exibir a área imprimível

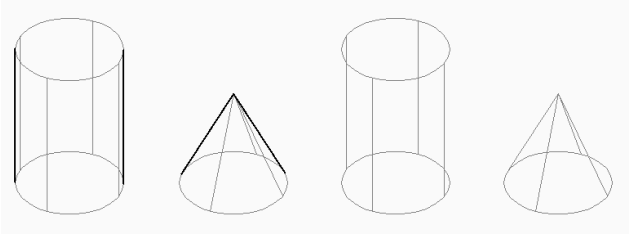
8.150 DISPSILH variável de sistema

8.150.1 Mostrar curvas das silhuetas

Exibe curvas de silhueta em entidades sólidas nos modos em Arame (2D e 3D).

Nota: Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir curvas de silhueta Liga (1): Exibir curvas de silhueta



8.151 DISTANCE variável de sistema

8.151.1 Distância (Somente-leitura)

A última distância calculada do comando DIST.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

8.152 DMAUDITLEVEL variável de sistema

8.152.1 Comando DMAUDIT, nível de detalhes

Controla os tipos de mensagem exibidos para o comando DMAUDIT.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Ignorar erros da faixa dinâmica 2: Ignorar faces lascadas

Faixa dinâmica

A faixa dinâmica é a faixa de comprimentos necessários para criar uma geometria válida. O intervalo é limitado porque um modelador expressa as coordenadas dos pontos no espaço 3D em termos de números de ponto flutuante de precisão dupla. Para representar um número, os números de ponto flutuante usam um número finito de dígitos significativos, que no caso de números de precisão dupla é de aproximadamente quatorze a dezesseis dígitos significativos. O uso de dígitos pelo modelador é limitado a nove dígitos significativos para evitar suscetibilidade a erros de arredondamento. Isso significa que a faixa dinâmica de um modelo pode ter apenas nove ordens de magnitude. Assim, a razão entre o comprimento mais longo e o mais curto que pode ser modelado é 10^9.

Os números podem ser interpretados como polegadas, milímetros ou qualquer outra unidade. O modelador tem resolução de 10^-6, o que significa que se a distância entre dois pontos for menor que isso,

eles são considerados iguais. Também é necessária uma banda de guarda de pelo menos uma ordem de grandeza em torno do valor da resolução. Por razões práticas, pode haver ambiguidade sobre distâncias próximas do valor de resolução, portanto esta faixa de guarda é uma margem de segurança para melhorar a confiabilidade.

Como resultado, o intervalo dinâmico válido de modelos em BricsCAD é de 10^-5 a 10^4 e não depende da unidade. A faixa dinâmica das peças modeladas em milímetros é de 0,00001 mm a 10.000 mm. A faixa dinâmica das peças modeladas em metros é de 0,00001 m a 10.000 m.

Se a faixa dinâmica for excedida, o comportamento dos algoritmos de modelagem será imprevisível. Isso pode fazer com que os algoritmos do modelador produzam resultados incorretos ou falhas.

Face em lascas

Alguns modelos podem conter faces longas e estreitas que não foram planejadas para estarem presentes no design do modelo. Normalmente, estes ocorrem em modelos importados devido às diferenças de tolerância entre os sistemas de modelagem geométrica.

Como o tamanho de um recurso não pode ser menor que a resolução de um modelador, as faces genuínas são pelo menos uma ordem de grandeza maior que a lacuna máxima no modelo. Qualquer face menor que isso é candidata a ser ilegítima.

A tolerância da entidade é calculada como o valor de tolerância mais alto entre as arestas e vértices tolerantes da entidade.

A distância máxima entre as arestas longas de tal face é menor que a tolerância especificada. Possui pelo menos uma borda curta e não mais que três bordas longas. Uma aresta curta é uma aresta mais curta que a tolerância especificada. Uma borda longa é maior que a tolerância especificada. A tolerância pode ser calculada automaticamente com base na caixa delimitadora da entidade.

Como as dimensões da geometria da fita estão próximas da resolução do modelador, é difícil realizar operações nesta. Como essa geometria geralmente não é pretendida, tenta-se substituí-la por uma geometria tolerante. Nos corpos, as bordas tolerantes substituem as faces finas e os vértices tolerantes substituem as bordas curtas. Ao fixar manualmente, as lascas podem ser removidas e as faces adjacentes estendidas, se necessário.

Nota: Ao realizar verificação e recuperação de entidade em vários contextos, a tolerância é obtida da entidade como o maior valor de tolerância entre as bordas e vértices tolerantes da entidade, ou alguns outros valores a critério do chamador.

8.153 DMAUTOUPDATE variável de sistema

8.153.1 Modo de recálculo de restrições 3D

Atualiza o modelo automaticamente, quando as restrições são aplicadas ou modificadas.

Se desativado, use o comando DMUPDATE para atualizar o modelo.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Não atualizar automaticamente as restrições 3D Liga (1): Atualizar automaticamente as restrições 3D

8.154 DMCONNECTIONCUTTYPE variável de sistema

8.154.1 Tipo de conexão

Controla o tipo de conexão criada pelo comando BIMESTRUTURALCONECTAR.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Suave 1: Planar

8.155 DMPUSHPULLSUBTRACT variável de sistema

8.155.1 DMPUSHPULL subtrair

Controla o que acontece quando uma entidade, modificada com o comando DMPUSHPULL, toca uma entidade existente.

Quando DESLIGADO, um sólido que faz interseção com outro sólido não subtrai mais as áreas de interseção do outro sólido.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a subtração em DMPUSHPULL Liga (1): Habilitar a subtração em DMPUSHPULL

8.156 DMRECOGNIZE variável de sistema

8.156.1 Reconhecimento de restrições de geometria 3D automático

Restringe automaticamente as relações geométricas entre superfícies, quando entidades 3D são editadas, ou restrições 3D são recalculadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1 a 1023
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	Negativo: Desligar o reconhecimento automático de restrições em geometria 3D 1: Tangente em superfícies 2: Coincidente em planos 4: Paralelo em planos 8: Perpendiculares em planos 16: Cilindros perpendiculares a planos 32: Coaxial em superfícies 64: Cilindros e esferas de raio igual 128: Vértices entre 4 ou mais faces 256: Bordas entre faces coincidentes 512: Fixar um plano restringido situado em XY/YZ/ZX (compatibilidade)

8.157 DOCKPRIORITY variável de sistema

8.157.1 Prioridade de Encaixe

Controla a prioridade de encaixe das barras de encaixe superior, esquerda, direita e inferior.

Nota: É necessário reiniciar.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 14
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	1: Superior, Esquerda, Direita, Inferior 2: Superior, Inferior, Esquerda, Direita 3: Superior, Esquerda, Inferior, Direita 4: Superior, Direita, Inferior, Esquerda 5: Esquerda, Direita, Superior, Inferior 6: Esquerdo, Superior, Inferior, Direita 7: Esquerdo, Superior, Direita, Inferior 8: Esquerda, Inferior, Direita, Superior 9: Direita, Superior, Inferior, Esquerda 10: Direita, Inferior, Esquerda, Superior 11: Direita, Superior, Inferior, Esquerda 12: Inferior, Esquerda, Direita, Superior 13: Inferior, Esquerda, Superior, Direita 14: Inferior, Direita, Superior, Esquerda

8.158 DOCTABPOSITION variável de sistema

8.158.1 Posição das guias

Controla onde a aba de controle do documento é exibida.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Superior 1: Inferior 2: Esquerda 3: Direita

8.159 DONUTID variável de sistema

8.159.1 Diâmetro interno do anel

O diâmetro interno predefinido para o comando ANEL.

Digite:	Real

Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.5

8.160 DONUTOD variável de sistema

8.160.1 Diâmetro externo do anel

O diâmetro externo predefinido para o comando ANEL.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

8.161 DRAGMODE variável de sistema

8.161.1 Modo Arrastar entidade

Controla se uma prévia é exibida durante os comandos MOVER e COPIAR.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Sem arrastar 1: Quando solicitado 2: Sempre que possível

8.162 DRAGMODECONSTRAINTS variável de sistema

8.162.1 Resolve restrições 3D dinamicamente

Resolve restrições 3D ao vivo, quando entidades são movidas.

Desligar para otimizar o desempenho.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a solução dinâmica de restrições 3D Liga (1): Habilita a solução dinâmica de restrições 3D

8.163 DRAGMODEFACES variável de sistema

8.163.1 MOVER face

Controla o comportamento dos comandos MOVER e DMMOVE, se estes comandos forem usados para mover uma face.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Move o sólido inteiro 1: Move a superfície da face 2: Move as bordas da face

8.164 DRAGMODEHIDE variável de sistema

8.164.1 Oculta ao arrastar

Oculta a entidade original durante as ações de mover e esticar.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	1: Durante os comandos de Modelagem 3D 2: Durante os comandos de Desenho 2D

8.165 DRAGMODEINTERRUPT variável de sistema

8.165.1 Modo Interrupção ao arrastar

Controla se o recálculo/redesenho do modelo é interrompido quando o cursor está em movimento.

Se ativado, exibe uma prévia ao vivo. Se desativado, todas as ações de arrastar devem ser concluídas primeiro.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desabilitado 1: Ativado

8.166 DRAGOPEN variável de sistema

8.166.1 Abrir arraste

Controla o que fazer quando um desenho é arrastado do Explorer para o programa.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Insere arquivo no desenho atual 1: Abre o arquivo em uma nova aba

8.167 DRAGP1 variável de sistema

8.167.1 Taxa Regen-Arraste

Controla a taxa de amostragem de entrada de regen-arrastar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	10

8.168 DRAGP2 variável de sistema

8.168.1 Taxa arraste-rápido

Controla a taxa de amostragem de entrada em arrastar-rápido.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	25

8.169 DRAGSNAP variável de sistema

8.169.1 Encaixar entidades arrastadas

Habilita a dinâmica da caixa elástica durante os comandos de modificação: COPIAR, COLARAT, COLARB, MOVER, ROTAC, ESPELHAR, ESCALA, ESTICAR e mais.

A variável de sistema DRAGSNAP controla o comportamento do snap ao arrastar. DRAGSNAP controla se a dinâmica da faixa elástica é exibida no local atual do cursor, ou no local atual do encaixe da entidade.

Nota: A dinâmica da faixa elástica significa que o cursor e a entidade que está sendo modificada saltarão para o ponto de ajuste ativo, o que tornará o local de destino mais óbvio.

- Se Ativo, o cursor e quaisquer entidades selecionadas saltarão para o ponto de snap ativo, o que tornará o local de destino mais óbvio.
- Se estiver desativado, o snap só terá efeito durante os comandos de desenho e edição.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não encaixar entidades arrastadas Liga (1): Encaixar entidades arrastadas

8.170 DRAWINGPATH variável de sistema

8.170.1 Caminho do desenho

O caminho do arquivo usado para a quinta pasta à esquerda das caixas de diálogo de comando ABRIR, SALVARCOMO e INSERIR (somente Windows).

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

8.171 DRAWINGVIEWASM variável de sistema

8.171.1 Otimização de montagens

Permite o uso de estruturas de dados na montagem, otimiza a geração de vistas criadas com o comando VISTABASE.

Alterna entre a remoção de linha oculta analítica normal (HLR) e o procedimento ASM_HLR.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a otimização de montagens Liga (1): Habilita a otimização de montagens

8.172 DRAWINGVIEWENTS variável de sistema

8.172.1 Entidades adicionais

Controla as entidades que serão processadas nas vistas do desenho criadas pelo comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar exibição dos Pontos Liga (1): Ponto (a aparência é controlada por PDSIZE e PDMODE)

8.173 DRAWINGVIEWFLAGS variável de sistema

8.173.1 Sinalizadores de Vistas do Desenho

Ativa as configurações dos comandos relacionados à vista do desenho (por exemplo, VISTABASE, ATUALIZARVISTA).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Desativa as configurações das vistas do desenho 1: Habilita geração paralela e atualização de vistas 2: Habilita a geração de vistas em segundo plano

8.174 DRAWINGVIEWPRESET variável de sistema

8.174.1 Pré-definição de vistas do desenho

Controla a predefinição da vista para o comando VISTABASE.

As predefinições especificam os tipos de desenhos gerados e seu posicionamento no layout.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Nenhum

8.175 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variável de sistema

8.175.1 Predefinição de exibir linhas ocultas no desenho

Controla as linhas ocultas predefinidas para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar a predefinição atual de linhas ocultas Liga (1): Armazener a predefinição atual de linhas ocultas

8.176 DRAWINGVIEWPRESETSCALE variável de sistema

8.176.1 Escala pré-definida para uma vista do desenho.

Controla a escala de anotação para a predefinição de vista de desenho atual.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

8.177 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variável de sistema

8.177.1 Predefinição das linhas tangentes na vista do desenho

Controla a predefinição das linhas tangentes para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar atual predefinição das linhas tangentes Liga (1): Armazenar a predefinição atual das linhas tangentes

8.178 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variável de sistema

8.178.1 Predefinição de linhas de arraste da vista do desenho

Controla a predefinição das linhas de arraste para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar a predefinição atual de linhas de arraste Liga (1): Armazenar a predefinição atual de linhas de arraste

8.179 DRAWINGVIEWQUALITY variável de sistema

8.179.1 Qualidade das vistas de desenho

Controla a qualidade das vistas criadas com o comando VISTABASE.

Desative para reduzir significativamente o tempo necessário para gerar vistas do desenho. Vistas com geometria em qualidade de rascunho são criadas, não é possível colocar anotações nas bordas das entidades nessas vistas.

No entanto, elas parecem muito semelhantes a uma vista de desenho precisa (de alta qualidade) e você pode usá-las para criar rapidamente os layouts, economizando tempo.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Qualidade rascunho 1: Alta qualidade

8.180 DRAWORDERCTL variável de sistema

8.180.1 Controlar a Ordem do Desenho

Controla a funcionalidade da ordem de desenho. Limita a ordem do desenho, use se algumas operações de edição demorarem um pouco mais.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Visualização padrão de entidades com ordem do desenho 2: Herdar ordem do desenho

8.181 DWFFORMAT variável de sistema

8.181.1 Formato padrão DWF

Controla o formato de exportação padrão para o comando 3DDWF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: DWF 1: DWFx

8.182 DWFFRAME variável de sistema

8.182.1 Quadro DWF

Controla a visibilidade dos quadros subjacentes DWF ou DWFx, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2

Valores possíveis:	0: Ocultar quadros DWF 1: Exibir e plotar quadros DWF 2: Exibir, mas não desenhar quadros DWF

8.183 DWFOSNAP variável de sistema

8.183.1 Snap a entidade DWF

Ativa o snap de entidade para arquivos de subjacência DWF.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em DWF Liga (1): Habilitar snap de entidade DWF

8.184 DWFVERSION variável de sistema

8.184.1 Versão DWF

Controla a versão de exportação do DWF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 10
Valor padrão:	2

Valores possíveis:	1: 3D DWF v6.01 2: Binary DWF v6.0 3: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0 4: Comprimido DWF v5.5 5: Binary DWF v5.5 6: Ascii DWF v5.5 7: Comprimido DWF v4.2 8: Binary DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: XPS DWFx

8.185 DWGCHECK variável de sistema

8.185.1 Verificar o desenho

Executa uma verificação automática da integridade dos dados, quando um desenho é aberto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Avisar sobre problema potencial 1: Aviso sobre problema potencial e em outra aplicação 2: Notifique em problema potencial 3: Notifique em problema potencial, avise em outra aplicação

8.186 DWGCODEPAGE variável de sistema

8.186.1 Página de códigos de desenho (Somente-leitura)

Exibe a página de código do desenho, igual à variável de sistema SYSCODEPAGE.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

8.187 DWGGUIDCLOUDAI variável de sistema

8.187.1 Guid do Desenho

GUID exclusivo (Globally Unique Identifier = Identificador Globalmente Exclusivo) para este desenho.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	" "

8.188 DWGNAME variável de sistema

8.188.1 Nome do desenho (Somente-leitura)

O nome do desenho atual.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

8.189 DWGPREFIX variável de sistema

8.189.1 Prefixo do desenho (Somente-leitura)

O caminho da pasta do desenho atual.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Não é salva

8.190 DWGTITLED variável de sistema

8.190.1 Desenho intitulado (Somente-leitura)

Mostra se o desenho atual já está nomeado.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva

Valores possíveis:	Desl (0): O desenho não foi nomeado Liga (1): O desenho foi nomeado

8.191 DXEVAL variável de sistema

8.191.1 Modo Atualizar p/ Extração de dados

Controla a notificação para tabelas de extração de dados.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 511
Valor padrão:	12
Opções possíveis:	0: Sem notificação 1: Notificação em abrir 2: Notificação ao salvar 4: Notificação ao plotar 8: Notificação ao publicar 16: Notificação em ETRANSMIT ou ARQUIVAR 32: Notificação ao salvar + atualização automática 64: Notificação no plotar + atualização automática 128: Notificação ao publicar + atualização automática 256: Notificação em ETRANSMIT ou ARQUIVAR + atualização automática

8.192 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variável de sistema

8.192.1 DXF texto ajustar alinhamento

Controla se o alinhamento é ajustado quando o texto é carregado a partir de um DXF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ajustar o alinhamento Liga (1): Ajustar o alinhamento

8.193 DYNCONSTRAINTMODE variável de sistema

8.193.1 Modo de Restrição Dinâmica

Exibe restrições dimensionais ocultas quando entidades restritas estão selecionadas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir restrições dimensionais ocultas, quando as entidades restritas forem selecionadas. Liga (1): Exibir restrições dimensionais ocultas, quando as entidades restritas forem selecionadas.

8.194 DYNDIGRIP variável de sistema

8.194.1 Mostrar dimensões dinâmicas

Controla quais dimensões dinâmicas são mostradas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	31
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Comprim. resultante 2: Comprim. estendido 4: Angulo absoluto 8: Angulo relativo 16: Raio do arco

8.195 DYNDIMAPERTURE variável de sistema

8.195.1 Abertura de dimensão dinâmica

Controla o raio ao redor do cursor, usado para detectar a entidade mais próxima durante um comando, em pixels. Aplica-se apenas quando a variável de sistema DYNMODE estiver definida como **Dimensões dinâmicas da entidade mais próxima**.

São aceitos valores entre 1 e 500.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 500
Valor padrão:	20
Unid.	Pixels

8.196 DYNDIMCOLORHOT variável de sistema

8.196.1 Cor de dimensão dinâmica

A cor das dimensões dinâmicas, durante uma ação de movimento por alça.

São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	142

8.197 DYNDIMCOLORHOVER variável de sistema

8.197.1 Cor realce de dimensão dinâmica

A cor das dimensões dinâmicas, quando o cursor passa sobre um ponto de alça.

São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255

Valor padrão:	142

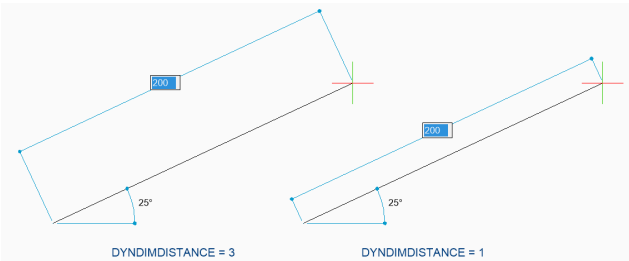
8.198 DYNDIMDISTANCE variável de sistema

8.198.1 Distância de dimensão dinâmica

Controla a posição da caixa de dimensão dinâmica - a distância de deslocamento a partir da entidade.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 to 10.0
Valor padrão:	1.0



8.199 DYNDIMLINETYPE variável de sistema

8.199.1 Tipo de linha para dimensão Dinâmica

Controla a visualização do tipo de linha de dimensões dinâmicas, durante uma ação de mover por alça.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	-1 a 2
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	-1: Atual 0: Contínuo 1: Pontilhado 2: Tracejado

8.200 DYNDIVIS variável de sistema

8.200.1 Visibilidade de dimensão dinâmica

Controla quais dimensões dinâmicas são exibidas quando alças são movidas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente primeira dimensão dinâmica 1: Somente primeiras duas dimensões dinâmicas 2: Todas cotas dinâmicas, como especificado por DYNDIGRIP

8.201 DYNINPUTTRANSPARENCY variável de sistema

8.201.1 Transparência dos campos de entrada dinâmicos

Controla a transparência dos campos de entrada dinâmicos, como percentagem.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 significa totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	90

8.202 DYNMODE variável de sistema

8.202.1 Modo de entrada dinâmica

Ativa/desativa os recursos de entrada dinâmica.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-31 a 31
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	Negativo: Desliga tudo temporariamente 0: Nenhuma entrada dinâmica 1: Entrada dinâmica no apontador (ainda não suportada) 2: Dimensões dinâmicas editáveis 4: Rastreando dimensões dinâmicas 8: Entidade mais próxima por dimensões dinâmicas dos eixos X/Y do UCS 16: Dimensões dinâmicas da entidade mais próxima

8.203 DYNPICOORDS variável de sistema

8.203.1 Modo padrão para coordenadas dinâmicas de entrada

O modo predefinido para entrada de coordenadas, durante a entrada dinâmica.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Relativo 1: Absoluto

9. E

9.1 EDGEMODE variável de sistema

9.1.1 Modo de aresta

Controla como bordas cortantes ou de limite são verificadas com os comandos APARAR e ESTENDER, como ou sem extensão.

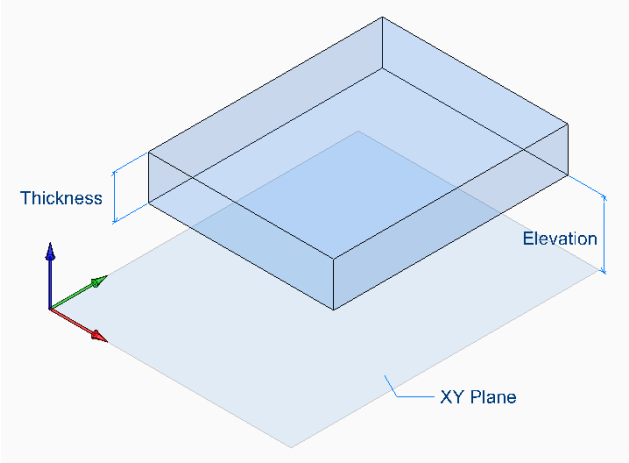
Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Usar a borda selecionada sem uma extensão Liga (1): Estender ou aparar a entidade selecionada até uma extensão imaginária da borda de corte ou de limite

9.2 ELEVATION variável de sistema

9.2.1 Elevação

A elevação (eixo-Z) para novas entidades, em relação ao atual UCS.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



9.3 ENABLEATTRACTION variável de sistema

9.3.1 Atração das alças

Habilita a aderência alça a alça durante o movimento, ou ações para modificar em um ponto de alça.

Nota: A variável de sistema OSMODE pode substituir esse comportamento.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a atração de alças Liga (1): Habilitar a atração de alças

9.4 ENABLEBIMBKUPDATE variável de sistema

9.4.1 Ativar a atualização de cortes em segundo plano

Ativa a atualização do corte em segundo plano, consulte o comando BIMBKUPDATE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

9.5 ENABLEHYPERLINKMENU variável de sistema

9.5.1 Menu do hiperlink

Alterna o menu de hiperlink Liga/Desl.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o menu de hiperlink Liga (1): Habilitar o menu de hiperlink

9.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variável de sistema

9.6.1 Dicas do hiperlink

Alterna a exibição da dica de hiperlink (Liga/Desl).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a dica de ferramenta do hiperlink Liga (1): Habilitar a dica de ferramenta de hiperlink

9.7 ERRNO variável de sistema

9.7.1 Número do erro (Somente-leitura)

Informa o tipo de erro de um programa LISP.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0

9.8 EXPERIMENTALMODE variável de sistema

9.8.1 Habilitar recursos experimentais

Você pode enfrentar bugs ou problemas de desempenho em BricsCAD quando o modo experimental estiver ativado. Nós o incentivamos a reportar essas dificuldades. Recursos experimentais podem ser alterados, ou removidos de versões futuras.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Desabilitar o **modo Experimental** 1: Habilitar o **modo Experimental**

9.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE variável de sistema

9.9.1 Recursos experimentais na página inicial

Alterne para controlar se os recursos experimentais podem ser gerenciados a partir da página inicial.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Recursos experimentais não podem ser gerenciados na página inicial 1: Recursos experimentais podem ser gerenciados na página inicial

9.10 EXPERT variável de sistema

9.10.1 Expert

Controla a exibição de determinados avisos/prompts. Se os avisos forem suprimidos, continua como se (S)im foi inserido. Pode afetar scripts, macros de menu, LISP e funções de comando.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Pubicar todos os avisos normalmente 1: Suprime as solicitações de **Regen** e **Desl Camada** 2: Também suprime o **bloco já definido** (BLOCK) e **arquivo já existe** (SALVAR e GBLOCO) prompts 3: Também suprime o aviso **tipo de linha já carregado** 4: Também suprime o aviso **arquivo já existe** (UCS e Salvar VPORTS) 5: Também suprimir o aviso **estilo de dimensão já existe**

9.11 EXPINSALIGN variável de sistema

9.11.1 Explorer Inserir Alinhado

Alinhar blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho, com entidades selecionadas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos alinhados Liga (1): Inserir blocos alinhados

9.12 EXPINSANGLE variável de sistema

9.12.1 Explorer Inserir Angulo

O ângulo de rotação usado para blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho.

Aplica-se se a variável de sistema EXPINSFIXANGLE estiver ativada.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0
Unid.	graus

9.13 EXPINSFIXANGLE variável de sistema

9.13.1 Explorer Inserir Angulo Fixo

Usa um ângulo de rotação para blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho. Consulte também a variável de sistema EXPINSANGLE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos em ângulo fixo Liga (1): Inserir blocos em ângulo fixo

9.14 EXPINSFIXSCALE variável de sistema

9.14.1 Explorer Inserir Escala Fixa

Insere blocos a partir do Explorer do Desenho, em uma escala fixa.

Consulte a variável de sistema EXPINSSCALE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos em escala fixa Liga (1): Inserir blocos em escala fixa

9.15 EXPINSSCALE variável de sistema

9.15.1 Explorer Inserir Escala

O multiplicador de escala usado para blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho.

Aplica-se quando a variável de sistema EXPINSFIXSCALE estiver Ligada (1)).

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1.0

9.16 EXPLMODE variável de sistema

9.16.1 Modo Explodir

Habilita o comando EXPLODIR, em blocos com escala não uniforme (NUS).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não explodir blocos escalados não-uniformemente Liga (1): Explodir blocos escalados não-uniformemente

9.17 EXPORT3DPDFWRITER variável de sistema

9.17.1 3D PDF writer

Controla o gravador usado para salvar arquivos 3D PDF.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Gravador de PDF do Communicator 3D 1: Escritor Interno 3D PDF

9.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER variável de sistema

9.18.1 ASAT/ASAB writer

Controla o gravador usado para salvar arquivos ASAT/ASAB. O gravador ASAT/ASAB interno usado em Communicator for BricsCAD® não está instalado.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Communicator ASAT/ASAB writer 1: Internal ASAT/ASAB writer

9.19 EXPORTACISFORMATVERSION variável de sistema

9.19.1 Versão de formato para exportação ACIS

Controla a versão do arquivo ACIS para o qual exportar.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Última disponível 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021 15: 2022 16: 2023 17: 2024

9.20 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variável de sistema

9.20.1 Versão do formato de exportação do CATIA V4

Controla a versão do arquivo CATIA V4 para o qual exportar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 6
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	0: Última disponível 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

9.21 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variável de sistema

9.21.1 Versão de formato de exportação CATIA V5

Controla a versão do arquivo CATIA V5 para o qual exportar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 17
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Última disponível 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021 17: CATIA V5-6 R2022 18: CATIA V5-6 R2023 19: CATIA V5-6 R2024

9.22 EXPORTGEOMETRYFLAGS variável de sistema

9.22.1 Exportar Sinalizadores de Geometria

Controla como as representações geométricas nos formatos IGES e STEP são exportadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	01: Converter Curvas Analíticas em Splines 02: Converter Superfícies Analíticas em Splines 04: Dividir Pcurvas em Descontinuidades G1 (somente Mac) 08: Dividir Faces Periódicas

9.23 EXPORTHIDDENPARTS variável de sistema

9.23.1 Peças ocultas

Controla como peças ocultas são exportadas.

Entidades podem ficar invisíveis por causa de:

- O resultado do comando HIDEOBJECTS.
- Estarem situadas em uma camada oculta.
- Ser propriedade de um componente invisível.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	**0: Exportar e ocultar, se possível:** exporta entidades ocultas. Se o formato de destino suportar entidades ocultas, as entidades ocultas no documento de origem também ficarão ocultas no documento de destino. **1: Não exportar:** entidades invisíveis são ignoradas.

9.24 EXPORTMODELSPACE variável de sistema

9.24.1 Exportar Model Space

Controla qual parte do Model Space exportar para DWF, DWFx ou PDF.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: O que estiver exibido 1: A extensão do desenho 2: Uma janela

Nota: As variáveis de sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP atualmente são neutras para exportações em formato *.dwf.

9.25 EXPORTPAGESETUP variável de sistema

9.25.1 Exportar config. página

Alterna a configuração da página para exportação DWF, DWFx ou PDF.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Padrão 1: Substituir

Nota: As variáveis de sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP atualmente são neutras para exportações em formato *.dwf.

9.26 EXPORTPAPERSPACE variável de sistema

9.26.1 Exportar PaperSpace

Controla qual layout(s) exportar para DWF, DWFx ou PDF, a partir do Paper Space.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Layout atual 1: Todos layouts

Nota: As variáveis de sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP atualmente são neutras para exportações em formato *.dwf.

9.27 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variável de sistema

9.27.1 Versão do formato de exportação Parasolid

Controla a versão do arquivo Parasolid para o qual exportar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 23
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	0: Última disponível 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33 23: Parasólido 34 24: Parasolid 35 25: Parasolid 36

9.28 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema

9.28.1 Estrutura do produto

Controla se uma estrutura de produto é exportada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	**0: Nenhuma estrutura do produto**: exporta uma estrutura simples, sem componentes no documento de destino, seja pelo fato do documento de BricsCAD ter ou não uma estrutura de produto. **1: Exportar estrutura do produto:** exporta os dados da estrutura do produto de BricsCAD (se existentes) para o documento de destino.

Nota: A opção [1] é válida para o nível de licença Pro (ou superior). Caso contrário funciona como [0].

9.29 EXPORTSTEPFORMATVERSION variável de sistema

9.29.1 Versão de exportação de formato STEP

Controla a versão do arquivo STEP para a qual exportar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

9.30 EXPORTXCGMFORMATVERSION variável de sistema

9.30.1 Versão de formato de exportação XCGM

Controla a versão do arquivo XCGM para o qual exportar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	0: Última disponível 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0 16: CGM R2022 1.0 17: CGM R2023 1.0 18: CGM R2024 1.0

9.31 EXTMAX variável de sistema

9.31.1 Extensão máxima (Somente-leitura)

A coordenada superior direita da extensão do desenho.

Este aumenta à medida que novas entidades são criadas fora da extensão existente.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

9.32 EXTMIN variável de sistema

9.32.1 Extensão mínima (Somente-leitura)

As coordenadas inferior-esquerda da extensão do desenho.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

9.33 EXTNAMES variável de sistema

9.33.1 Estender nomes

Controla o máximo de caracteres para os nomes das entidades nomeadas (por exemplo: tipos de linha e camadas) salvos em tabelas de símbolos.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Nomes com até 31 caracteres Liga (1): Nomes com até 255 caracteres

9.34 EXTRUDEINSIDE variável de sistema

9.34.1 Comportamento de extrusão para dentro

Controla como novas entidades modificam uma entidade 'pai' quando estas se interceptam. Aplica-se às entidades à medida que são criadas com os comandos EXTRUSAO e REVOLUCAO, quando a opção **Auto** está selecionada.

Entidade 'pai' é qualquer entidade que toca o contorno a partir do qual a entidade extrudada/revolvida foi criada.

A variável do sistema EXTRUDEINSIDE é uma das quatro variáveis do sistema encontradas sob o grupo **Modo Extrusao**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM
Opções possíveis:	0: Não modificar 1: Subtrair a entidade criada a partir da entidade 'pai' 2: Unir entidade criada com a entidade 'pai'

9.35 EXTRUDEOUTSIDE variável de sistema

9.35.1 Comportamento de extrusão para fora

Controla como novas entidades modificam uma entidade pai quando tocam. Aplica-se às entidades à medida que são criadas com os comandos EXTRUSAO e REVOLUCAO, quando a opção **Auto** está selecionada.

Entidade 'pai' é qualquer entidade que toca o contorno a partir do qual a entidade extrudada/revolvida foi criada.

A variável de sistema EXTRUDEOUTSIDE é uma das quatro variáveis de sistema encontradas sob o grupo **Modo Extrusao**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM
Opções possíveis:	0: Não modificar 1: Subtrair a nova entidade a partir da entidade existente 2: Unir as entidades

10. F

10.1 FACETRATIO variável de sistema

10.1.1 Aspecto da facetagem

Controla a proporção de facetamento para sólidos ACIS cilíndricos e cônicos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Cria uma malha para sólidos ACIS cônicos e cilíndricos N por 1 1: Cria uma malha para sólidos ACIS cônicos e cilíndricos N por M

10.2 FACETRES variável de sistema

10.2.1 Resolução de faceta

Controla a suavidade das visualizações de linhas sombreadas, renderizadas e ocultas.

Valores entre 0,01 e 10,0 são aceitos. Valores grandes podem ter um impacto significativo no uso e no desempenho da memória.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 10.0
Valor padrão:	0.5

10.3 FBXEXPORTCAMERAS variável de sistema

10.3.1 Exportar Câmeras FBX

Habilita a exportação de câmeras para FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar exportação de câmeras Liga (1): Ativar exportação de câmeras

10.4 FBXEXPORTENTITIES variável de sistema

10.4.1 FBX Exportar Entidades

Habilita a exportação de entidades para FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de entidades Liga (1): Habilitar a exportação de entidades

10.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE variável de sistema

10.5.1 FBX entidades para exportar

Controla quais entidades são exportadas para o FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Entidades Visíveis 1: Entidades Selecionadas

10.6 FBXEXPORTLIGHTS variável de sistema

10.6.1 FBX Exportar Luzes

Habilita a exportação de luzes para FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de luzes Liga (1): Habilitar a exportação de luzes

10.7 FBXEXPORTMATERIALS variável de sistema

10.7.1 FBX Exportar Materiais

Permite a exportação de materiais para FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de materiais Ein (1): Permitir exportação de materiais

10.8 FBXEXPORTTEXTURES variável de sistema

10.8.1 FBX Exportar Texturas

Define o tipo de material usado para uma exportação de arquivo FBX.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2

Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Incorporar 1: Referência 2: Copiar texturas para a localização

10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH variável de sistema

10.9.1 Caminho para Exportar Texturas Fbx

O caminho do arquivo para FBX Exportar Texturas.

Essa configuração é usada somente quando a variável de sistema FBXEXPORTTEXTURES está definida como 2.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

10.10 FEATURECOLORS variável de sistema

10.10.1 Cores dos recursos

Colore peças de Sheet Metal com base no tipo de recurso.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Opções possíveis:	Liga (1): As faces sólidas são coloridas pela cor especificada do recurso relacionado Desl (0): Todas as faces de recurso são coloridas com a cor sólida 3d padrão.

10.11 FIELDDISPLAY variável de sistema

10.11.1 Exibir campo

Aplica um preenchimento cinza atrás do texto do campo.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Sem fundo cinza Liga (1): Fundo cinza

10.12 FIELDEVAL variável de sistema

10.12.1 Modo atualizar campo

Controla a forma como os campos são atualizados.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	31
Opções possíveis:	0: Não atualizar 1: Atualizado em abrir 2: Atualizado em salvar 4: Atualizado plotagem 8: Atualizado no uso de ETRANSMIT 16: Atualizado em regeneração

Nota: Os campos de dados são atualizados apenas pelo comando UPDATEFIELD; estes não são atualizados automaticamente com base no valor da variável de sistema FIELDEVAL.

10.13 FILEDIA variável de sistema

10.13.1 Diálogo do arquivo

Alterna exibição das caixas de diálogo de arquivo. Se desativado, entre um til (~) para abrir a caixa de diálogo do arquivo. Isso também funciona para funções LISP e campos de comando em definições de ferramentas.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe caixas de diálogo Liga (1): Exibe caixas de diálogo

10.14 FILLETRAD variável de sistema

10.14.1 Raio concord

O último raio usado com o comando CONCORD.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 10,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

10.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT variável de sistema

10.15.1 Combina soldas em ângulo adjacentes

Torna possível combinar segmentos de solda de ângulo adjacentes em um recurso de solda de ângulo.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não combina segmentos de solda em ângulo adjacentes. Liga (1): Combina segmentos de solda em ângulo adjacentes.

10.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO variável do sistema

10.16.1 Relação máxima de uma fenda para um tamanho de solda

Define a taxa máxima predefinida de uma lacuna entre uma peça de solda e o tamanho da solda de ângulo, consulte a variável de sistema FILLETWELDINGZSIZE.

Valores entre 0,0 e 0,8 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 to 0.8
Valor padrão:	0.4

10.17 FILLETWELDINGZSIZE variável do sistema

10.17.1 Tamanho Z predefinido para filete de solda

Define o tamanho-Z predefinido de solda simétrica em ângulo.

Valores entre 0 e 50 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	5

10.18 FILLMODE variável de sistema

10.18.1 Modo preench

Mostra preenchimentos para multilinhas, traços, sólidos, hachuras (inclui preenchimento sólido), e polilinhas largas.

É necessário um REGEN.

Se estiver Desligado, todas as entidades preenchidas são exibidas e impressas como contornos, isso também reduzirá o tempo necessário para exibir ou imprimir um desenho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Entidades não são preenchidas Liga (1): Entidades são preenchidas

10.19 FITLINEFITARCMODE variável de sistema

10.19.1 Modo AjustLinha e AjustArco

A variável de sistema FITLINEFITARCMODE define os valores para as opções **Usar desenho inteiro**, **Ajustar em 3d**, e **Excluir entidades originais após o ajuste**, que são usadas pelos comandos AJUSTLINHA e AJUSTARCO. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Nota: Esta variável de sistema está disponível apenas na linha de Comando.

Digite:	Byte
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Usar desenho inteiro 2: Ajustar em 3D 4: Excluir entidades originais, após ajuste

10.20 FITTINGRADIUSTYPE variável de sistema

10.20.1 Tipo de Raio do Adaptador

Define o tipo predefinido de raio de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

10.21 FITTINGRADIUSVALUE variável de sistema

10.21.1 Valor do Raio do Adaptador

Define o valor predefinido do raio de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.5

10.22 FLANGEASMDEFAULTGASKET variável de sistema

10.22.1 Gaxeta predefinida

Controla a gaxeta predefinida para montagens de flange.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	ASME B16.21 Gasket FullFace for ASME B16.5

10.23 FONTALT variável de sistema

10.23.1 Fonte alternativa

A fonte substituta usada quando uma fonte de texto não pode ser encontrada.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	simplex.shx

10.24 FONTMAP variável de sistema

10.24.1 Arq. mapeamento fonte

O arquivo de mapeamento de fonte.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	default.fmp

10.25 FRAME variável de sistema

10.25.1 Quadro

Controla a visibilidade de molduras para RefEx's, imagens e subjacências.

Substitui as variáveis de sistema IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME e XCLIPFRAME.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Ocultar molduras 1: Mostrar e plotar molduras 2: Exibir, mas não imprimir molduras 3: Usa variáveis de sistema individuais

10.26 FRAMESELECTION variável de sistema

10.26.1 Seleção do quadro

Controla se pode ser selecionado o quadro oculto de uma imagem, subjacência, RefEx's recortado, ou cobertura.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Quadros ocultos não podem ser selecionados Liga (1): Quadros ocultos podem ser selecionadas

10.27 FRONTZ variável de sistema

10.27.1 Deslocamento do plano de recorte frontal

Exibe a opção **Recortar** do comando VISTAD.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

10.28 FULLOPEN variável de sistema

10.28.1 Totalmente aberto (Somente-leitura)

Indica o estado do desenho atual.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valores possíveis:	0: O desenho está parcialmente aberto 1: O desenho está totalmente aberto

11. G

11.1 GEARTEETHNUMBER variável de sistema

11.1.1 Número máximo de dentes na roda dentada

Controla o número de dentes para rodas dentadas, durante o comando -BMHARDWARE. Use essa opção para inserir rodas dentadas com geometria simplificada, ou completa.

Valores entre 0 e 1.000 são aceitos.

Nota: Esse número deve ser maior ou igual ao número de dentes da roda dentada inserida para criar uma roda dentada com geometria completa. 1000 é suficiente para inserir qualquer sproket da biblioteca com um conjunto completo de dentes.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

11.2 GENERATEASSOCATTRS variável de sistema

11.2.1 Gerar atributos associativos

Permite a geração de atributos associativos em entidades 3D.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valores possíveis:	Desl (0): Não gerar atributos associativos para entidades 3D Liga (1): Gerar atributos associativos para entidades 3D

11.3 GENERATEASSOCVIEWS variável de sistema

11.3.1 Gerar desenhos associativos

Ativa cotas associativas para desenhos gerados com os comandos BIMCORTEATUALIZAR, VISTABASE e VISTACORTE.

Como resultado, as dimensões são atualizadas nos associados viewports de Paper Space e desenhos de cortes BIM.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar dimensões associativas Liga (1): Ativar dimensões associativas

11.4 GEOCSMAPPRIORITY variável de sistema

11.4.1 CSMAP prioridade

Controla a prioridade do mecanismo CSMAP sobre o mecanismo interno.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O mecanismo interno é o preferido, com CSMAP como substituto Liga (1): O mecanismo CSMAP é o preferido, com interno como substituto

11.5 GEOLATLONGFORMAT variável de sistema

11.5.1 Formato de latitude/longitude geográfica

Controla o formato dos valores de latitude e longitude geográficas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos

11.6 GEOMARKERVISIBILITY variável de sistema

11.6.1 Visibilidade de marcador geográfico

Controla a visibilidade do marcador geográfico.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Marcador geográfico não é visível Liga (1): Marcador geográfico é visível

11.7 GEOMRELATIONS variável de sistema

11.7.1 Indicação de relação geométrica

Controla se as relações geométricas são reconhecidas e mantidas quando uma entidade 2D é arrastada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Reconhecer relações tangentes 2: Reconhecer relações perpendiculares

11.8 GETSTARTED variável de sistema

11.8.1 Começar

Controla se o Lançador BricsCAD é exibido na inicialização.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a caixa de diálogo do Lançador Liga (1): Mostrar caixa de diálogo Lançador

11.9 GFANG variável de sistema

11.9.1 Ang. preenchimento gradiente

Controla o ângulo predefinido para preenchimento em gradiente.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.0

11.10 GFCLR1 variável de sistema

11.10.1 Cor primária do preenchimento em gradiente

Controla a primeira cor predefinida de um preenchimento de gradiente.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	5

11.11 GFCLR2 variável de sistema

11.11.1 Cor secundária de preenchimento gradiente

Controla a segunda cor predefinida de um preenchimento em gradiente.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	7

11.12 GFCLRLUM variável de sistema

11.12.1 Nível tonalidade do preenchimento gradiente

Controla a intensidade da tonalidade predefinida em um preenchimento gradiente de uma-cor.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

11.13 GFCLRSTATE variável de sistema

11.13.1 Número de cores para um preenchimento de gradiente

Controla o número predefinido de cores para um preenchimento em gradiente.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Duas cores Liga (1): Uma cor

11.14 GFNAME variável de sistema

11.14.1 Nome de preenchimento gradiente

Controla o padrão de um preenchimento em gradiente.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	1 a 9
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	1: LINEAR 2: CILINDRO 3: INVCILINDRO 4: ESFÉRICA 5: HEMISFÉRICA 6: CURVO 7: INVESFÉRICA 8: INVHEMISFÉRICA 9: INVCURVA

11.15 GFSHIFT variável de sistema

11.15.1 Deslocar preenchimento em gradiente

Controla se um padrão de preenchimento em gradiente é centralizado ou é deslocado para cima e para a esquerda.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Centralizado Liga (1): Deslocado

11.16 GLSWAPMODE variável de sistema

11.16.1 GL Swap Mode

Controla o método de troca usado ao desenhar com o mecanismo GL. Dependendo do driver de hardware usado, o efeito visual pode diferir entre essas opções.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	2

Valores possíveis:	0: Chamar glCopyPixels para copiar trás p/ frente, não chama glXSwapBuffers. 1: Chamar glCopyPixels para copiar trás p/ frente, então chama glXSwapBuffers. 2: Chamar glXSwapBuffers, não chama glCopyPixels. 3: Chamar glXSwapBuffers, então chama glCopyPixels para copiar frente p/ trás. 4: Nada a fazer - apenas para testes.

11.17 GRADIENTCOLORBOTTOM variável de sistema

11.17.1 Cor de fundo na parte inferior do gradiente

Controla a cor inferior predefinida para planos de fundo em gradiente e a predefinição para planos de fundo de vista sólida.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:210,210,210

11.18 GRADIENTCOLORMIDDLE variável de sistema

11.18.1 Cor média para fundo em gradiente

Controla a cor intermediária predefinida para planos de fundo gradientes.

Aplica-se somente se a variável de sistema GRADIENTMODE estiver definida como **Gradiente de três cores**.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:250,250,250

11.19 GRADIENTCOLORTOP variável de sistema

11.19.1 Cor superior para fundo em gradiente

Controla a cor predefinida do topo, para planos de fundo em gradiente.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

11.20 GRADIENTMODE variável de sistema

11.20.1 Modo de fundo em gradiente

Controla se e como um gradiente é aplicado no plano de fundo predefinido. Pode ser ajustado na caixa de diálogo **Plano de fundo**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sem fundo gradiente 1: Gradiente duas-cores (cima/baixo) 2: Gradiente em três-cores (superior/meio/inferior)

11.21 GRIDAXISCOLOR variável de sistema

11.21.1 Cor grade do eixo

Controla a cor das linhas do eixo da grade.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	254

11.22 GRIDDISPLAY variável de sistema

11.22.1 Exibição grade

Controla como a grade é exibida.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Restringir à área de DEFLIMITE 1: Exibir fora da área de limites 2: Exibição da grade adaptável 4: Permitir subdivisão abaixo do espaçam. da grade 8: Seguir UCS dinâmico

11.23 GRIDMAJOR variável de sistema

11.23.1 Grade grande

Controla a frequência das linhas de grade principais versus secundárias.

São aceitos valores entre 1 e 100.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	5

11.24 GRIDMAJORCOLOR variável de sistema

11.24.1 Cor da grade principal

Controla a cor das linhas principais da grade.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valores possíveis:	251

11.25 GRIDMINORCOLOR variável de sistema

11.25.1 Cor grade secundária

Controla a cor das linhas secundárias da grade.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	250

11.26 GRIDMODE variável de sistema

11.26.1 Modo Grade

Liga a grade.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Grade desligada Liga (1): Grade ligada

11.27 GRIDSTYLE variável de sistema

11.27.1 Estilo grade

Controla se a grade é exibida como pontos ou linhas.

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Grade com linhas 1: Grade pontilhada no ModelSpace 2D 2: Grade pontilhada no Editor de Bloco 4: Grade pontilhada na Folha/Layout

11.28 GRIDUNIT variável de sistema

11.28.1 Unid. grade

Controla o espaçamento da grade X e Y para a viewport atual.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,5;0,5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 10,0;10,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

11.29 GRIDXYZTINT variável de sistema

11.29.1 Tonalidade da grade XYZ

Aplica as cores de eixo UCS para linhas de grade. Consulte também as variáveis de sistema COLORX, COLORY e COLORZ.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade do eixo 2: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade principais 4: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade secundárias

11.30 GRIPBLOCK variável de sistema

11.30.1 Alças em blocos

Exibe alças em entidades dentro de um bloco, quando um bloco está selecionado.

O ponto de inserção do bloco é exibido independentemente dessa configuração.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe alças de entidades dentro do bloco Liga (1): Exibe alças de entidades dentro do bloco

11.31 GRIPCOLOR variável de sistema

11.31.1 Cor da alça

Controla a cor das alças não selecionadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	72

11.32 GRIPDYNCOLOR variável de sistema

11.32.1 Cor dinâmica de alça

Controla a cor das alças personalizadas para blocos dinâmicos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	140

11.33 GRIPHOT variável de sistema

11.33.1 Cor da alça selecionada

Controla a cor das alças selecionadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	240

11.34 GRIPHOVER variável de sistema

11.34.1 Cor ao sobrevoar alça

Controla a cor de uma alça não selecionada, quando o cursor passa sobre ela.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

11.35 GRIPOBJLIMIT variável de sistema

11.35.1 Limite de entidade da alça

Define o número máximo de alças a ser exibidas para uma seleção.

São aceitos valores entre 0 e 32767.

- A exibição de alças é suprimida, se o número de entidades selecionadas exceder o valor dessa variável de configurações.
- Se definido como 0, as alças serão sempre exibidas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767

Valor padrão:	100

11.36 GRIPS variável de sistema

11.36.1 Alças

Controla como as alças são exibidas quando as entidades estão selecionadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Desligar alças 1: Ligar alças de extremidade 2: Ligar alças de extremidade e ponto médio

11.37 GRIPSIZE variável de sistema

11.37.1 Tamanho da alça

Controla o tamanho de exibição da alça, em pixels.

São aceitos valores entre 1 e 255.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	4

11.38 GRIPTIPS variável de sistema

11.38.1 Dicas de alças

Controla se as dicas de alça são exibidas quando o cursor passa sobre alças em entidades personalizadas ou blocos dinâmicos que suportam dicas de alça (ainda não suportado).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir dicas de alças Liga (1): Exibir dicas de alças

11.39 GSDEVICETYPE2D variável de sistema

11.39.1 Disp. do sistema gráfico 2D

Define o atual dispositivo gráfico do sistema usado para wireframe.

A opção **GDI+** é fortemente recomendada, as opções extras estão disponíveis apenas para fins de teste.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: GDI+ 1: OpenGL (não recomendado, disponível apenas para testes) 2: RedOpenGL (não recomendado, disponível apenas para testes) 3: GDI (não recomendado, disponível apenas para testes)

11.40 GSDEVICETYPE3D variável de sistema

11.40.1 Disp. do sistema gráfico 3D

Define o atual dispositivo gráfico do sistema, para saída renderizada para estilos visuais: Ocultas, Gouraud (com bordas) e Plano (com bordas).

Outros estilos visuais renderizados, como Modelagem e Realista, sempre usarão RedOpenGL.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	0: OpenGL 1: RedOpenGL

12. H

12.1 HALOGAP variável de sistema

12.1.1 Espaço halo

Controla o valor da folga exibida se uma entidade é ocultada por outra entidade. Aplica-se apenas a vistas 2D.

A ser especificado como um percentual de uma unidade de desenho, independente do nível de zoom.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	0

12.2 HANDLES variável de sistema

12.2.1 Publicar Handles (Somente-leitura)

Mostra se os identificadores de entidade (handles) podem ou não ser acessados por aplicações.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Handles não podem ser acessadas pelas aplicações Liga (1): Handles podem ser acessadas palas aplicações

12.3 HANDSEED variável de sistema

12.3.1 Handle seed (Somente-leitura)

Indica o identificador (handle) usado para criar novas entidades.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

Valor padrão:	25

12.4 HEALTHADVISOR variável de sistema

12.4.1 Analisador de Saúde

Controla se o Analisador de Saúde do desenho está ativado. Quando ativado, este faz análises do seu desenho em segundo plano.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não executar o processo do analisador em segundo plano Liga (1): Executar o processo do analisador em segundo plano

12.5 HIDEPRECISION variável de sistema

12.5.1 Precisão de ocultar e sombreamento

Controla a precisão de ocultos e sombreados. Se ativado, usa precisão dupla, mais memória é necessária, o que pode afetar o desempenho.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a precisão dupla Liga (1): Habilita precisão dupla

12.6 HIDESYSTEMPRINTERS variável de sistema

12.6.1 Ocultar impressoras do sistema

Oculta impressoras do sistema.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl

12.7 HIDETEXT variável de sistema

12.7.1 Oculta texto ao OCULTAR

Controla se o texto pode ser ocultado com o comando OCULTAR.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Texto não está escondido e não esconde outras entidades 1: Texto está escondido mas esconde outras entidades

12.8 HIDEXREFSCALES variável de sistema

12.8.1 Ocultar escalas de RefEx

Oculta as escalas de RefEx's.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ocultar escalas de RefEx's Liga (1): Ocultar escalas de RefEx's

12.9 HIGHLIGHT variável de sistema

12.9.1 Destacar

Destaca entidades quando estas estão selecionadas.

Nota: Não afeta as entidades selecionadas com alças.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não realça seleção de uma entidade Liga (1): Destaca a seleção de uma entidade

12.10 HIGHLIGHT_ALPHA variável de sistema

12.10.1 Transparência da área destacada

Controla a transparência de uma área preenchida, quando selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa totalmente transparente. Um valor de 100 significa totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	85

12.11 HIGHLIGHTCOLOR variável de sistema

12.11.1 Cor do Destaque na Seleção

Controla a cor de destaque usada quando GLSelectionHighlightStyle é definido como **Usar uma cor diferente para destaque**.

Nota: A variável de sistema HIGHLIGHTCOLOR é efetiva somente no estilo visual **2dArame**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

12.12 HIGHLIGHTEFFECT variável de sistema

12.12.1 Estilo de Destaque na Seleção

Controla como as entidades são realçadas.

Nota: A variável de sistema HIGHLIGHTEFFECT é efetiva somente no estilo visual **2dArame**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Usar pontilhado de linha para realçar 1: Usa uma cor diferente para destacar 2: Usa uma linha espessada para destacar 3: Usa cor diferente e linha espessada para destacar

12.13 HORIZONBKG_ENABLE variável de sistema

12.13.1 Fundo em horizonte

Controla se o plano de fundo do horizonte é mostrado em vistas em perspectiva.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o plano de fundo do horizonte Liga (1): Habilitar o plano de fundo do horizonte

12.14 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variável de sistema

12.14.1 Horizonte de chão

Controla a cor do chão no horizonte.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:67,74,80

12.15 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variável de sistema

12.15.1 Origem do solo

Controla a cor do solo.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:95,103,112

12.16 HORIZONBKG_SKYHIGH variável de sistema

12.16.1 Céu alto

Controla a cor das regiões mais altas do céu.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:204,229,234

12.17 HORIZONBKG_SKYHORIZON variável de sistema

12.17.1 Horizonte do céu

Controla a cor na parte mais baixa do céu, no horizonte. Esse efeito pode ser muito sutil. Esta cor também é usada como cor do “céu” quando a câmera está abaixo da “terra”.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:238,248,250

12.18 HORIZONBKG_SKYLOW variável de sistema

12.18.1 Céu baixo

Controla a cor das regiões inferiores do céu.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:238,248,250

12.19 HOTKEYASSISTANT variável de sistema

12.19.1 Assistente de Atalhos

Exibe o Assistente de Atalhos.

O Assistente de Atalhos aparece na parte inferior central da tela e exibe dicas de atalhos de teclado, durante alguns comandos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o Assistente de Atalhos Liga (1): Mostrar o Assistente de Atalhos

12.20 HPANG variável de sistema

12.20.1 Angulo da hachura

O ângulo do padrão de hachura.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.0

12.21 HPANNOTATIVE variável de sistema

12.21.1 Hachura anotativa

Controla se novos padrões de hachura são criados como padrões anotativos de hachura.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar padrões anotativos Liga (1): Criar padrões anotativos

12.22 HPASSOC variável de sistema

12.22.1 Associtividade da hachura

Controla se novos padrões de hachura e preenchimentos em gradiente são associativos. Hachuras associativas e preenchimentos em gradiente são atualizados automaticamente quando seus limites mudam.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não associar padrões de hachura e preenchimentos em gradiente com seus limites Liga (1): Associar padrões de hachura e preenchimentos em gradiente com seus limites

12.23 HPBACKGROUNDCOLOR variável de sistema

12.23.1 Cor da hachura de fundo padrão

A cor de fundo predefinida para a hachura.

Entre '.' para nenhuma.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	.

12.24 HPBOUND variável de sistema

12.24.1 Borda da hachura

Controla o tipo de entidade criada pelos comandos HACHLIM e LIMITE.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Regiao 1: Polilinha

12.25 HPBOUNDRETAIN variável de sistema

12.25.1 Retém o limite do padrão de hachura

Cria entidades de limite para preenchimentos de hachuras e gradiente.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não criar entidades limite 1: Criar entidades limite

12.26 HPCOLOR variável de sistema

12.26.1 Cor padrão da hachura

Controla a cor predefinida para o primeiro plano da hachura.

Entre '.' para usar a cor atual, definida pelas variáveis do sistema CECOLOR.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

12.27 HPDOUBLE variável de sistema

12.27.1 Duplicação da hachura

Controla o padrão da hachura transversal definido-pelo-usuário.

- Se ativado, cria uma hachura transversal.
- Se desativado, cria uma hachura simples.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar o padrão de hachura dobrado Liga (1): Ligar o padrão de hachura dobrado

12.28 HPDRAWORDER variável de sistema

12.28.1 Ordem para desenhar a hachura

Controla a ordem de desenho das hachuras e preenchimentos em gradiente, definida pela configuração **Ordem de desenho** na caixa de diálogo **Hachura e Gradiente**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Enviar para trás 2: Trazer para a frente 3: Enviar para trás do limite 4: Trazer para a frente do limite

12.29 HPGAPTOL variável de sistema

12.29.1 Tolerância para lacuna na hachura

Controla a tolerância para um limite criado com os comandos HACHLIM ou LIMITE. Quando ampliado em Zoom, a detecção de limite vai falhar. Quando ampliado para uma escala em que o contorno 'pareça' fechado, o limite é detectável.

Valores entre 0,0 e 500,0 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	0.0

12.30 HPISLANDDETECTION variável de sistema

12.30.1 Detecção de ilha em padrão de hachura

Controla a criação de hachura quando as ilhas estão dentro de um limite de hachura.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Aninhados - Hachura áreas dentro de ilhas. 1: Exterior - Hachura áreas fora das ilhas. 2: Ignorar - Hachuras tudo dentro dos limites.

12.31 HPLAYER variável de sistema

12.31.1 Camada padrão para novas hachuras

A camada predefinida para novas hachuras.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	<Usar Atual>

12.32 HPLINETYPE variável de sistema

12.32.1 Tipo de linha do padrão de hachura

Aplica tipos de linha não-contínuos para entidades de hachura (diminui o desempenho).

Quando desligada, as linhas no padrão de hachura são exibidas como contínuas, mesmo que um tipo de linha não-contínuo esteja aplicado à entidade hachura. Quando ligada, as linhas do padrão de hachura são exibidas com o tipo de linha aplicado à entidade da hachura. Isso não é recomendado porque pode afetar o desempenho. Em vez disso, você pode escolher um padrão de hachura pré-definido com um tipo de linha não-contínuo.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não aplicar tipos de linha não-contínuos a entidades de hachura Liga (1): Aplicar tipos de linha não-contínuos a entidades de hachura

12.33 HPMAXAREAS variável de sistema

12.33.1 Modo de preenchimento para hachuras esparsas

Converte hachuras esparsas em preenchimentos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Hachuras esparsas estão deixadas em branco 1: Hachuras esparsas estão alteradas para preenchimentos sólidos

12.34 HPMAXCONTOURPOINTS variável do sistema

12.34.1 Número máximo de pontos em um contorno de hachura

Controla o número máximo de pontos em um contorno (contorno) que uma entidade de hachura pode conter e ainda renderizar.

Valores entre 0 e 10.000.000 são aceitos.

Hachuras não são renderizadas se o número de pontos exceder o valor especificado.

Definir como 0 desativa a verificação, o que significa que a variável não é usada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 10000000
Valor padrão:	100000

12.35 HPNAME variável de sistema

12.35.1 Nome da hachura

O nome predefinido do padrão de hachura.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

12.36 HPOBJWARNING variável de sistema

12.36.1 Aviso de entidade padrão de hachura

Especifica quantas entidades-limite de hachura podem ser selecionadas antes que um aviso apareça.

São aceitos valores entre 1 e 100.000.000.

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 100000000
Valor padrão:	10000

12.37 HPORIGIN variável de sistema

12.37.1 Origem da hachura

Armazena o ponto de origem para novas hachuras, relativo a UCS atual.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

12.38 HPSCALE variável de sistema

12.38.1 Escala da hachura

A escala predefinido do padrão de hachura.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

12.39 HPSEPARATE variável de sistema

12.39.1 Separar hachura

Controla se hachuras separadas ou uma única hachura é criada, quando vários limites de hachura são selecionados, durante o comando HACHURA.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar hachuras separadas Liga (1): Criar hachuras separadas

12.40 HPSPACE variável de sistema

12.40.1 Espaçamento da hachura

Define o espaçamento das linhas do padrão de hachura definido-pelo-usuário.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

12.41 HPTRANSPARENCY variável de sistema

12.41.1 Transparência padrão para novas hachuras

A transparência predefinida para novas hachuras, como uma porcentagem.

Valores aceitos: PorCamada, PorBloco, '.' (use atual), 0 (totalmente opaco) e 90 (transparência máxima).

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.
Valores possíveis:	.: Usar atual PorCamada: Aplicar a transparência da Camada PorBloco: Aplicar a transparência do Bloco 0: Não aplicar transparência (totalmente opaco) 1-90: Aplicar uma percentagem de transparência, desde a mínima (1) até a mais transparente (90)

12.42 HYPERLINKBASE variável de sistema

12.42.1 Hiperlink base

O caminho do arquivo para hiperlinks relativos no desenho.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Desenho

13. I

13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID variável de sistema

13.1.1 Exportar com os 'guids' exclusivos

Controla se GUIDs exclusivos (Globally Unique Identifier = Identificador Globalmente Exclusivo) para elementos aninhados, são gerados durante a exportação IFC.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Dentro de blocos classificados 2: Dentro de RefEx's classificados

13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variável de sistema

13.2.1 Explodir referências externas na estrutura espacial IFC

Explode referências externas em estruturas espaciais IFC, durante a exportação IFC.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

13.3 IFCEXPORTAUTHOR variável de sistema

13.3.1 Nome do Autor da Exportação

Nome do autor definido no cabeçalho do arquivo IFC.

BricsCAD somente

Digite:	String

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

13.4 IFCEXPORTAUTHORIZATION variável de sistema

13.4.1 Exportar Autorização

Autorização definida no cabeçalho do arquivo IFC.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

13.5 IFCEXPORTBASEQUANTITIES variável de sistema

13.5.1 Exportar quantidades base

Exporta quantidades base derivadas (quantidades calculadas a partir de duas ou mais medições) a partir de entidades BIM, durante a exportação IFC.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

Nota: As quantidades de subcamadas são exportadas quando ambas variáveis do sistema IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED e IFCEXPORTBASEQUANTITIES estão definidas como Liga. Para o arquivo **IFC4 Reference View**, ao lado das quantidades da parede como um todo, as quantidades de subcamadas são exportadas como um subconjunto para cada subcamada (como IfcPhysicalComplexQuantity).

13.6 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variável de sistema

13.6.1 Exportar elementos em camadas Desligadas e Congeladas

Exporta elementos em camadas Desligadas e Congeladas, durante a exportação IFC.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

13.7 IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY variável de sistema

13.7.1 Exportar Somente Propriedades IDS

Quando um arquivo IDS/XML está sendo importado, essa configuração controla se apenas as propriedades exigidas pelo IDS devem ser exportadas no arquivo IFC, ou se todas as propriedades devem ser exportadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Exportar todas as propriedades Liga (1): Exportar somente as propriedades exigidas pelo IDS

13.8 IFCEXPORTMAPPINGPATH variável de sistema

13.8.1 Caminho do arquivo de mapeamento na Exportação

Exporta caminhos de arquivo, durante a exportação IFC.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

13.9 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variável de sistema

13.9.1 Exportar múltiplas subcamadas de elementos como elementos agregados

Exporta múltiplas subcamadas de elementos como elementos agregados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

Nota: As quantidades de subcamadas são exportadas quando ambas variáveis do sistema IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED e IFCEXPORTBASEQUANTITIES estão definidas como Liga. Para o arquivo **IFC4 Reference View**, ao lado das quantidades da parede como um todo, as quantidades de subcamadas são exportadas como um subconjunto para cada subcamada (como IfcPhysicalComplexQuantity).

13.10 IFCEXPORTORGANIZATION variável de sistema

13.10.1 Nome da Organização de Exportação

Organização definida no cabeçalho do arquivo IFC.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

13.11 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variável de sistema

13.11.1 Exportar o perfil do centro de gravidade

Exportar perfil do centro de gravidade durante a exportação IFC aplica-se apenas a IFC2x3.

Aviso: Pode fazer com que sólidos lineares apareçam na posição errada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

13.12 IFCEXPORTSUBTRACTOPENINGS variável de sistema

13.12.1 Subtrai as aberturas a partir da geometria hospedeira, antes de exportar

Use isso para aumentar a confiabilidade da geometria ao abrir em outro software (isso evita depender das operações booleanas no software de destino).

Isto vai tornar mais difícil a edição do modelo no software de destino.

Nota: Esse comportamento é o predefinido para exportação de arquivos **IFC4 Reference View**.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

13.13 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP variável de sistema

13.13.1 Exportar sempre sólidos varridos como BRep

Exporta extrusões, revoluções, sólidos 3D varridos, com recortes e subtrações com uma representação de limite, durante a exportação IFC.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

13.14 IFCEXPORTTESSELATION variável de sistema

13.14.1 Nível de triangularização (tesselação)

Controla o nível de mosaico (tesselação) da geometria exportada, durante a exportação IFC. Quando a opção de faceta **Atual** é escolhida, nenhuma regeneração é necessária, a faceta é definida pelas variáveis do sistema FACETRES ou pelas Propriedades do Modelador.

As opções **Baixo**, **Médio** ou **Alto** causam regeneração de facetas, o que leva mais tempo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Atual 1: Baixo 2: Médio 3: Alto

13.15 IFCEXPORTVALIDATEMODEL variável de sistema

13.15.1 Aplicar validação ao modelo IFC

Verifica se um modelo IFC está em conformidade com as regras do esquema, durante a exportação IFC. Os problemas são relatados em um log de exportação que fica junto com o arquivo ifc.

Aviso: A validação leva um tempo extra, e pode desacelerar a exportação de grandes arquivos IFC.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

13.16 IFCIMPORTSETTINGSCONFIG variável de sistema

13.16.1 Configurar definições de importação IFC

Especifica o nome do arquivo de configuração das configurações de importação do IFC.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"bim_ifc_settings.xml"

13.17 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variável de sistema

13.17.1 Tesselizar curvas complexas e superfícies

Triangulariza curvas BSpline e superfícies em IFC4 e IFC4.1 durante a exportação IFC.

Nota: Curvas BSpline não são suportadas por alguns produtos de software na importação IFC.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

13.18 IMAGECACHEFOLDER variável de sistema

13.18.1 Pasta cache de disco de imagem

O caminho do arquivo usado para armazenar o arquivo de cache de imagem temporário.

Consulte a variável de sistema IMAGEDISKCACHE.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

13.19 IMAGECACHEMAXMEMORY variável de sistema

13.19.1 Memória máxima usada

Tam. máximo de cache em-memória, em MB.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	160

13.20 IMAGEDISKCACHE variável de sistema

13.20.1 Cache de disco de imagem

Armazena arquivos temporários de cache de imagem.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o cache de imagem de disco Liga (1): Habilitar o cache de imagem de disco

13.21 IMAGEFRAME variável de sistema

13.21.1 Quadro da imagem

Controla a visibilidade das molduras de imagens, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ocultar molduras de imagem 1: Mostra e plotar molduras de imagem 2: Exibir, mas não desenhar molduras de imagem

13.22 IMAGEHLT variável de sistema

13.22.1 Destacar imagem

Controla como uma imagem é destacada quando selecionada.

- Se ativado, realça toda a imagem.
- Se desativado, destaca apenas a borda.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não destacar a imagem raster inteira Liga (1): Destacar a imagem raster inteira

13.23 IMAGENOTIFY variável de sistema

13.23.1 Notificar imagem

Exibe um aviso, quando um desenho é aberto, se houver imagens raster ausentes.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a notificação de imagem Liga (1): Habilitar a notificação de imagem

13.24 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variável de sistema

13.24.1 Modo de atributos para importar borda

Controla a importação de atributos de borda, por tipo de borda, durante uma importação Catia V5.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Bordas que fazem parte de entidades de arame. 2: Bordas que são proprietárias da PMI de peças 3: Todas as bordas.

13.25 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION variável de sistema

13.25.1 Representação da importação

Controla os dados que o Communicator for BricsCAD® importa durante uma importação do Catia V5.

Os gráficos de visualização prévia são importados e exibidos apenas se a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE estiver ativada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Gráfico 1: Geometria 2: Geometria com gráfico da prévia

13.26 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

13.26.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a prioridade dos caminhos de arquivo durante uma importação Catia V5.

Nota: Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

13.27 IMPORTCOLORS variável de sistema

13.27.1 Traduzir cores

Controla como as cores são convertidas durante a importação.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Para RGB 1: Para RGB, se não houver índice de paleta correspondente 2: Para o índice de paleta mais próximo

- Se for 0: todas as cores da entidade serão convertidas para RGB, independente da paleta atual.
- Se 1: se a cor da entidade for encontrada na paleta, a entidade obtém uma cor de índice. Caso contrário, é dada uma cor True Color.
- Se 2: para qualquer cor verdadeira da entidade importada, a correspondência mais próxima é pesquisada na paleta e esta cor de índice é atribuída à entidade.

13.28 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

13.28.1 Caminhos de pesquisa alternativos

O arquivo alternativo usado durante uma importação do Creo.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

Nota: Os caminhos devem ser absolutos (completos) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

13.29 IMPORTCREOCONFIGURATION variável do sistema

13.29.1 Importar configuração

Define o nome da configuração a importar. Se nenhum nome de configuração estiver especificado, então a configuração predefinida da peça é que será importada.

Nota: Uma configuração nomeada define uma coleção de entidades de corpo em uma peça que pode ser importada como um grupo enquanto suprime a importação de outras entidades do corpo.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

13.30 IMPORTCUIFILEEXISTS variável de sistema

13.30.1 Arquivo cui importado existe

Controla o que fazer se um arquivo CUI já existe, quando um arquivo MNU ou CUIX é importado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0 a 2
Valores possíveis:	0: Prompt 1: Sobrescrever 2: Renomear

13.31 IMPORTHIDDENPARTS variável de sistema

13.31.1 Peças ocultas

Controla como as peças ocultas são importadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	0: Importar e ocultar 1: Importar e definir visível 2: Não importar

- Se 0: todas as entidades são importadas; entidades invisíveis estão ocultas. Observe que atualmente não há ferramentas de usuário para tornar novamente visíveis essas entidades ocultas.
- Se 1: todas as entidades são importadas e visíveis, independentemente da visibilidade no arquivo de origem.
- Se 2: entidades ocultas no arquivo de origem não são importadas.

13.32 IMPORTIGESSIMPLIFY variável de sistema

13.32.1 Realizar simplificação

Executa automaticamente o comando DMSIMPLIFY durante uma importação IGES.

Se Ativo, substitui a variável de sistema IMPORTSIMPLIFY nos modelos IGES.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

13.33 IMPORTIGESSTITCH variável do sistema

13.33.1 Realizar costura

Executa automaticamente o comando DMSTITCH durante uma importação IGES.

Se ativado, substitui a variável de sistema IMPORTSTITCH nos modelos IGES.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

13.34 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

13.34.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos alternativos do sistema de arquivos, usados durante uma importação de arquivo do Inventor.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

Nota: Os caminhos devem ser absolutos (totalmente qualificados) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

13.35 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

13.35.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a ordem de prioridade para os caminhos de pesquisa, durante uma importação de arquivo do Inventor.

Nota: Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

13.36 IMPORTJTREPRESENTATION variável de sistema

13.36.1 Representação da importação

Controla os dados a ser importados durante uma importação JT.

Nota: Essa opção só é levada em consideração quando a importação em segundo plano está ativada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Gráfico 1: Geometria 2: Geometria com gráficos

13.37 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

13.37.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos de arquivo alternativos usados durante uma importação do NX.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

Nota: Os caminhos devem ser absolutos (totalmente qualificados) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

13.38 IMPORTNXCONFIGURATION variável de sistema

13.38.1 Importar configuração

Especifica o nome da configuração que deve ser importada. Se nenhum nome de configuração estiver especificado, então será importada a configuração predefinida da peça.

Nota: Uma configuração nomeada define uma coleção de entidades de corpo em uma peça que pode ser importada como um grupo enquanto suprime a importação de outras entidades do corpo.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

13.39 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

13.39.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a prioridade dos caminhos de arquivo durante uma importação do NX.

Nota: Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

13.40 IMPORTPMI variável de sistema

13.40.1 Informação de produto e fabricação

Permite a importação da informação do produto e fabricação.

Nota: Atualmente, essa informação é importada como dados explodidos (linhas, texto, etc.) em vez de entidades compostas (por exemplo: anotações).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

13.41 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema

13.41.1 Estrutura do produto

Controla a maneira como uma estrutura de produto é representada para um modelo importado.

Como componentes mecânicos executa automaticamente o comando BMMECH após a importação.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Como blocos 2: Como componentes mecânicos

- Se [0]: cria uma estrutura plana sem blocos no Modelo Space, do banco de dados de destino, independentemente de os dados importados possuírem uma estrutura de montagem ou não.
- Se [1]: os dados importados têm uma estrutura de montagem, que será convertida em uma hierarquia de blocos simples; portanto, a estrutura será preservada, enquanto os metadados da montagem são perdidos. Se os dados importados forem compostos somente por entidades, estes são colocados no Model Space do banco de dados de destino.
- Se 2: neste modo, os dados serão traduzidos para dados de montagem de BricsCAD, a estrutura e suas propriedades (materiais físicos – comando BLMATERIALS). Se o arquivo importado não tiver dados de montagem, mesmo assim um componente mecânico será criado na raiz do documento de destino de BricsCAD.

13.42 IMPORTREPAIR variável de sistema

13.42.1 Reparar modelo na importação

Executa automaticamente o comando DMAUDITALL nos modelos importados.

A geometria 3D é analisada, e os problemas são corrigidos automaticamente, a fim de melhorar a qualidade da geometria importada. Geometria modelada em sistemas CAD que usam um kernel diferente do ACIS, muitas vezes precisa ser reparada devido a possíveis falhas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não reparar modelo na importação Liga (1): Reparar modelo na importação

13.43 IMPORTSIMPLIFY variável de sistema

13.43.1 Realizar simplificação

Executa automaticamente o comando DMSIMPLIFY em modelos importados. Consulte também a variável de sistema IMPORTIGESSIMPLIFY.

Nota: A variável de sistema IMPORTIGESSIMPLIFY pode definir uma substituição para o formato de arquivo IGES.

- Converte splines importadas, em superfícies canônicas.
- Simplifique a topologia (remova bordas estampadas), se possível.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

13.44 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

13.44.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos de arquivo alternativos usados durante uma importação de arquivo do Solid Edge.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

Nota: Os caminhos devem ser absolutos (totalmente qualificados) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

13.45 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

13.45.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a ordem de prioridade dos caminhos de arquivos durante uma importação de arquivo do Solid Edge.

Nota: Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

13.46 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

13.46.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos alternativos do sistema de arquivos para pesquisar durante uma importação do Solid Works.

Separe os valores com ponto e vírgula (;).

Nota: Os caminhos devem ser absolutos (completos) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

13.47 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION variável de sistema

13.47.1 Importar configuração

Especifica o nome da configuração que deve ser importada. Se nenhum nome de configuração estiver especificado, então será importada a configuração predefinida da peça.

Nota: Uma configuração nomeada define uma coleção de entidades de corpo em uma peça que pode ser importada como um grupo enquanto suprime a importação de outras entidades do corpo.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

13.48 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variável de sistema

13.48.1 Representação da importação

Controla os dados importados durante uma importação do Solid Works. Os gráficos de visualização prévia são importados e exibidos apenas se a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE estiver ativada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Gráfico 1: Geometria 2: Geometria com gráfico da prévia

13.49 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variável de sistema

13.49.1 Mapear SolidWorks Y para o eixo Z atual

Permite a conversão de um sistema de coordenadas do SolidWorks para o sistema de coordenadas atual.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0) Liga (1)

13.50 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

13.50.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a ordem de prioridade para os caminhos de pesquisa durante uma importação do Solid Works.

Nota: Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

13.51 IMPORTSTEPROTATEYZ variável de sistema

13.51.1 Mapear Y para o eixo Z atual

Permite a conversão de um sistema de coordenadas do SolidWorks para o sistema de coordenadas atual, durante uma importação STEP.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0) Liga (1)

13.52 IMPORTSTITCH variável de sistema

13.52.1 Realizar costura

Executa automaticamente o comando DMSTITCH em modelos importados. Consulte a variável de sistema IMPORTIGESSTITCH.

Em alguns casos, a geometria importada representa a geometria sólida como um conjunto de superfícies separadas. Use o comando DMSTITCH para trabalhar com operações sólidas na geometria importada. Se IMPORTSTITCH estiver definido como Ligado, o comando DMSTITCH será executado automaticamente quando a geometria for importada.

Nota:

- As operações de costura consomem tempo ao importar arquivos grandes.

- Verifique a configuração IMPORTIGESSTITCH, que pode definir uma substituição para o formato de arquivo IGES.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

13.53 INCLUDEPLOTSTAMP variável de sistema

13.53.1 Incluir Marca de Plotagem

Inclui uma marca de plotagem ao imprimir.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não incluir Marca de Plotagem Liga (1): Incluir Marca de Plotagem

13.54 INDEXCTL variável de sistema

13.54.1 Controle de índice

Controla se os índices espaciais e/ou de camada estão criados e salvos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Sem índices 1: Índice camada 2: Indice Spatial

13.55 INETLOCATION variável de sistema

13.55.1 Local na Internet

O site predefinido para o comando NAVEGADOR.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"https://www.bricsys.com/pt-br/"

13.56 INSBASE variável de sistema

13.56.1 Ponto base da inserção

O ponto de inserção do desenho, usado quando o desenho é inserido em outros desenhos como um bloco. Definido pelo comando BASE e expresso como uma coordenada UCS para o espaço atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0,0

13.57 INSNAME variável de sistema

13.57.1 Nome da inserção

Armazena nome do bloco padrão para comando INSERT.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

13.58 INSUNITS variável de sistema

13.58.1 Unid. de inserção

Controla a unidade usada para escalar blocos, imagens ou RefEx's, quando estes são inseridos em um desenho. Quando as variáveis de sistema INSUNITS e PROPUNITS estão Ativas, as propriedades de comprimento, área, volume e/ou inércia são formatadas com suas respectivas unidades.

Nota: Não converte as unidades do desenho atual.

Veja também: as variáveis de sistema LUNITS e MEASUREMENT.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: QUilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

13.59 INSUNITSDEFSOURCE variável de sistema

13.59.1 Fonte padrão das unidades de inserção

Controla o valor das unidades de conteúdo de origem.

Nota: Se INSUNITS no desenho de origem for **Não-especificado**, INSUNITSDEFSOURCE é usado em seu lugar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: QUilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

13.60 INSUNITSDEFTARGET variável de sistema

13.60.1 Alvo padrão das unidades de inserção

Controla o valor das unidades de desenho de destino, se a variável de sistema INSUNITS for zero.

Valores entre 0 e 20 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: QUilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

13.61 INSUNITSSCALING variável de sistema

13.61.1 Dimensionamento unidades inserção

Controla como a variável de sistema INSUNITS é aplicada quando entidades são inseridas, importadas ou coladas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3

Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Escala com a variável de sistema INSUNITS, se inativa, usa a variável de sistema INSUNITSDEFSOURCE 2: Usa a unidade de tamanho de papel em vez de INSUNITS no Paper Space

Ao inserir ou anexar RefEx's, Blocos, ou imagens o conteúdo inserido é escalado em relação ao valor de INSUNITS nos desenhos de destino e de origem.

- Se INSUNITS no desenho de origem é **Não-especificado**, INSUNITSDEFSOURCE é usado em vez daquela.
- Se INSUNITS no desenho de destino é **Não-especificado**, INSUNITSDEFTARGET é usado em vez daquela.

13.62 INTERFERECOLOR variável de sistema

13.62.1 Cor de interferência

Controla a cor das entidades de interferência.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

13.63 INTERFERELAYER variável de sistema

13.63.1 Camada de interferência

Controla a camada usada para as entidades de interferência.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"Interferências"

13.64 INTERFERENCELEVEL variável de sistema

13.64.1 Nível de Verificação de Interferência

Controla a verificação de interferência entre detalhes, detalhes copiados e/ou o resto do modelo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não verificar interferência 1: Verificar sobreposição de volumes de detalhes 2: Verificação completa de interferência, ignorar elementos espaciais de fundo 3: Verificação completa de interferência

13.65 INTERFEREOBJVS variável de sistema

13.65.1 Estilo visual da entidade de interferência

Controla o estilo visual da entidade de interferência.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

13.66 INTERFEREVPVS variável de sistema

13.66.1 Estilo visual do viewport de interferência

Controla o estilo visual de verificação de interferência para a viewport.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

13.67 INTERIORELEVATIONMINLENGTH variável de sistema

13.67.1 Comprimento Mínimo da Elevação Interior

Comprimento mínimo de uma parede para uma Elevação Interior ser gerada.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	20 - para MEASUREMENT=0 (polegadas) 500 - para MEASUREMENT=1 (milímetros)

13.68 INTERIORELEVATIONOFFSET variável de sistema

13.68.1 Distância do Deslocamento da Elevação Interior

Distância de deslocamento para um volume de Elevação Interior, a partir das superfícies da parede.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2 - para MEASUREMENT=0 (polegadas) 50 - para MEASUREMENT=1 (milímetros)

13.69 INTERSECTEDENTITIES variável de sistema

13.69.1 Resolver a interseção

Controla como novas entidades modificam entidades existentes, quando estas se interceptam. Aplica-se às entidades à medida que são criadas com os comandos EXTRUSAO e REVOLUCAO, quando a opção **Auto** está selecionada.

A variável de sistema INTERSECTEDENTITIES é uma das quatro variáveis de sistema encontradas sob o grupo **Modo Extrusao**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho

Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM
Opções possíveis:	0: Não modificar 1: Subtrair da interseção 2: Unir-se na interseção

13.70 INTERSECTIONCOLOR variável de sistema

13.70.1 Cor da intersecção

Controla a cor da polilinha na interseção de superfícies 3D em vistas de estrutura de 2D Arame, se INTERSECTIONDISPLAY estiver ativado (ainda não suportado).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 257
Valor padrão:	257
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada 257: PorObjeto

13.71 INTERSECTIONDISPLAY variável de sistema

13.71.1 Visualização da intersecção

Alterna a exibição de polilinhas na interseção de superfícies 3D em vistas Arame 2D. (Não suportado ainda)

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

Valores possíveis:	Desl (0): Não exiba polilinhas na interseção Liga (1): Mostrar polilinhas de intersecção

13.72 ISAVEBAK variável de sistema

13.72.1 Backup de salvamento incremental

Cria arquivos de backup (BAK) para desenhos ativos. Se estiver desativado, melhora a velocidade de salvamentos incrementais, especialmente para desenhos grandes.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar o arquivo BAK Liga (1): Criar o arquivo BAK

13.73 ISAVEPERCENT variável de sistema

13.73.1 Percentual de salvamento

Controla o "espaço desperdiçado" permitido para ações QSAVE (QuickSave) = SALVARR, antes que um salvamento completo seja executado, como uma porcentagem.

São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa que Cada salvamento é completo.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

13.74 ISOLINES variável de sistema

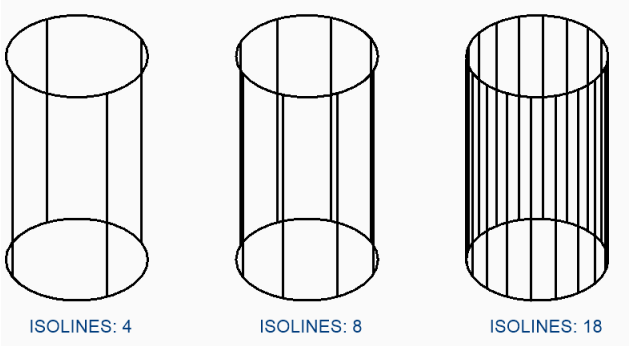
13.74.1 Isolinhas

Controla o número de isolinhas (linhas de contorno) por superfície curva.

São aceitos valores entre 0 e 2047.

Nota: Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2047
Valor padrão:	4



14. J

15. K

15.1 KEEPCONNECTIONS variável de sistema

15.1.1 Resolver interferências e lacunas

Controla se as interferências ou folgas devem ser resolvidas.

Se estiver ativado: Quando uma modificação de um sólido por meio de CONECTART, BIMATUALIZARESPESSURA, BIMANEXARCOMPOSICAO ou BIMAUTOIGUALAR causar interferências, estas serão subtraídas dos outros sólidos; quando ocasionar lacunas, estas serão preenchidas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não resolver interferências após comandos Liga (1): Resolver interferências e lacunas após os comandos

16. L

16.1 LASTANGLE variável de sistema

16.1.1 Ultimo angulo (Somente-leitura)

O ângulo final do último arco desenhado.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

16.2 LASTPOINT variável de sistema

16.2.1 Ultimo ponto

As coordenadas do último ponto inserido - o valor usado pelo símbolo '@' na linha de Comando.

Nota: Expressado como uma coordenada UCS para o espaço atual; referenciado pelo símbolo de arroba (@) durante a entrada do teclado.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Não é salva

16.3 LASTPROMPT variável de sistema

16.3.1 Ultimo aviso/prompt (Somente-leitura)

A última string na linha de Comando.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

16.4 LATITUDE variável de sistema

16.4.1 Latitude

Controla a latitude do desenho atual, em formato decimal.

Valores entre -90,0 e 90,0 são aceitos. Valores positivos representam latitudes norte.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	-90.0 a 90.0
Valor padrão:	37.795

16.5 LAYERFILTEREXCESS variável de sistema

16.5.1 Excesso de Filtros de Camada

Especifica o número máximo de filtros de camada permitidos em um desenho, antes de sugerir que alguns sejam removidos. Você pode criar qualquer número de filtros de camada. No entanto, se o número de filtros de camada exceder esse valor e exceder o número de camadas, uma caixa de diálogo de mensagem será exibida na próxima vez que você abrir o desenho. Esta recomenda excluir todos os filtros de camada para melhorar o desempenho.

Se LAYERFILTEREXCESS for 0, o diálogo será suprimido.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	250

16.6 LAYERPMODE variável de sistema

16.6.1 Modo anterior da camada

Rastreia a modificação das configurações da camada e ativa o comando CAMADANT.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir rastreamento da modificação das configurações da camada e ativar o comando CAMADANT Liga (1): Permite rastrear a modificação das configurações da camada e habilitar o comando CAMADANT

16.7 LAYLOCKFADECTL variável de sistema

16.7.1 Controle de esmaecimento da camada bloqueada

Especifica o nível de esmaecimento para entidades em camadas bloqueadas, para contrastar essas com entidades em camadas desbloqueadas, e reduz a complexidade visual de um desenho. Entidades em camadas bloqueadas ainda estão visíveis para referência e para snap a objetos.

Valores entre -90 e 90 são aceitos. Valores negativos desativam o esmaecimento.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-90 a 90
Valor padrão:	50

16.8 LAYOUTREGENCTL variável de sistema

16.8.1 Controla a regeneração do Layout

Controla como a exibição das abas Modelo e Layout é atualizada. Se o desempenho estiver ruim em geral ou ao alternar entre as abas.

Definir LAYOUTREGENCTL como 1 ou 0 pode melhorar o desempenho.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Sempre regenerar entre, quando uma aba é ativada 1: Suprimir a regeneração da aba Modelo e o último layout tornado atual, regenera todas as outras abas quando ativado 2: Regenerar apenas na primeira vez que a aba estiver ativa

16.9 LAYOUTTAB variável de sistema

16.9.1 Guias layout e modelo

Controle para exibir as abas de layout ou do modelo.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar abas de layout e modelo Liga (1): Mostrar abas de layout e modelo

16.10 LEGACYCODESEARCH variável de sistema

16.10.1 Modo de pesquisa de código herdado (Somente-leitura)

Habilita a pesquisa insegura para código executável em pastas do desenho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a pesquisa insegura por código executável Liga (1): Habilitar a pesquisa insegura por código executável

16.11 LENGTHUNITS variável de sistema

16.11.1 Unidades de comprimento

Controla uma lista de unidades usadas para exibir comprimentos, se as propriedades de comprimento estão formatadas com a variável de sistema PROPUNITS. A string contém uma lista separada-por-espaços de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"in ft mi µm mm cm m km"

16.12 LENSLENGTH variável de sistema

16.12.1 Comprimento da lente (Somente-leitura)

Exibe o comprimento da lente da viewport atual, em milímetros, usado para o modo de perspectiva.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	50.0
Unid.	mm

16.13 LEVELOFDETAIL variável de sistema

16.13.1 Nível de detalhe da Composição

Controla o nível de detalhe da composição (LOD).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Baixo 2: Alto

- Se 0: As subcamadas da composição não são exibidas.
- Se 2: Exibe as subcamadas da composição.

16.14 LICFLAGS variável de sistema

16.14.1 Componentes licenciados (Somente-leitura)

Controla se determinados componentes estão licenciados ou não. O valor é armazenado como um 'bitcode' (código de bits) que usa a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva

Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhum componente licenciado 1: VBA é licenciado 2: A edição em Acis é licenciada 4: Pro

16.15 LIGHTGLYPHCOLOR variável de sistema

16.15.1 Cor para luz glifo

Controla a cor dos glifos de luz (ícones usados para indicar a colocação de luzes no Model Space).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	30

16.16 LIGHTGLYPHDISPLAY variável de sistema

16.16.1 Exibição de luz

Exibe uma representação visual de luzes para todos os locais de luz.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe luz Liga (1): Exibe luz

16.17 LIGHTINGUNITS variável de sistema

16.17.1 Unidades ilumin

Controla o tipo de unidades de luz.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Obsoleto. Iluminação genérica 1: Unidades fotométricas, Americanas (foot-candles) 2: Unidades fotométricas, Internacionais (lux)

16.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR variável de sistema

16.18.1 Cor para luz rede glifo

Controla a cor dos glifos de luz da web (ícones usados para indicar o posicionamento das luzes da web no Model Space).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

16.19 LIMCHECK variável de sistema

16.19.1 Checar limites

Evita a criação de entidades fora dos limites do desenho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Pode criar entidades fora dos limites Liga (1): Não é possível criar entidades fora dos limites

16.20 LIMMAX variável de sistema

16.20.1 Limites máximos

O canto superior direito dos limites do desenho, expresso em coordenadas mundo.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	12,9

16.21 LIMMIN variável de sistema

16.21.1 Limites mínimos

O canto inferior esquerdo dos limites do desenho, expresso em coordenadas Mundo.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

16.22 LINEARARROWHEADLENGTH variável de sistema

16.22.1 Comprimento predefinido da cabeça

Define o comprimento predefinido da cabeça das setas lineares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1 - se INSUNITS=1 (polegadas) 25 - se INSUNITS=4 (milímetros) 2,5 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,025 - se INSUNITS=6 (metros)

16.23 LINEARARROWHEADWIDTH variável de sistema

16.23.1 Largura predefinida da cabeça

Define a largura predefinida da cabeça das setas lineares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1,5 - se INSUNITS=1 (polegadas) 37,5 - se INSUNITS=4 (milímetros) 3,75 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,0375 - se INSUNITS=6 (metros)

16.24 LINEARARROWTHICKNESS variável de sistema

16.24.1 Espessura predefinida

Defina a espessura predefinida das setas lineares.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,5 - se INSUNITS=1 (polegadas) 12,5 - se INSUNITS=4 (milímetros) 1,25 - se INSUNITS=5 (centímetros) 0,0125 - se INSUNITS=6 (metros)

16.25 LINEARBRIGHTNESS variável de sistema

16.25.1 Brilho linear

Controla a intensidade das luzes, pode ser especificado por viewport.

São aceitos valores entre -10 e 10. Um valor de zero significa sem escala.

Valores menores diminuem a intensidade da luz e valores maiores aumentam-na. Essa configuração pode ser especificada por viewport.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-10 a 10
Valor padrão:	0

16.26 LINEARCONTRAST variável de sistema

16.26.1 Contraste linear

Controla a intensidade da luz ambiente. Somente materiais de efeitos com uma cor ambiente não preta podem ser definidos por viewport.

São aceitos valores entre -10 e 10.

- Um valor de -10 significa luz ambiente máxima.
- Um valor de 10 significa que não há luz ambiente.

Essa configuração só tem efeito em materiais que têm uma cor ambiente não-preta. Essa configuração pode ser especificada por viewport.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-10 a 10
Valor padrão:	0

16.27 LINETYPE3DPLINE variável de sistema

16.27.1 Tipo de linha Polilinha 3D

Controla a aplicação do tipo de linha à Polilinha 3D.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: O tipo de linha Contínua é sempre aplicado à Polilinha 3D 1: O tipo de linha Complexo é aplicado à Polilinha 3D

16.28 LISPINIT variável de sistema

16.28.1 LISP init

Controla se as funções e variáveis LISP são preservadas entre desenhos.

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Preservado de desenho a desenho 1: Válido somente no desenho atual

16.29 LOADMECHANICAL2D variável de sistema

16.29.1 Editor Mecânica 2D

Controla se os ativadores Mecânica 2D podem ser carregados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Carregamento de ativadores mecânicos 2D não é permitido Liga (1): Carregamento de ativadores mecânicos 2D é permitido

Nota: Alterar o valor desta variável terá efeito somente após reiniciar a aplicação.

16.30 LOCALE variável de sistema

16.30.1 Local (Somente-leitura)

O código de idioma ISO desta versão do programa.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	"pt_BR"

16.31 LOCALROOTPREFIX variável de sistema

16.31.1 Prefixo raiz local (Somente-leitura)

O caminho da pasta onde os arquivos locais do usuário atual, como templates, foram instalados.

As pastas Template e Textures estão neste local, e você pode adicionar arquivos personalizáveis que você não deseja que sejam transportáveis (roamable) pela rede. Consulte ROAMABLEROOTPREFIX para ver a localização dos arquivos transportáveis (roamable)-.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

16.32 LOCKUI variável de sistema

16.32.1 Bloquear elementos da interface do usuário

Bloqueia elementos da interface e evita o reposicionamento.

- Windows e Linux: segure a tecla Ctrl para substituir.
- macOS: mantenha pressionada a tecla Cmd para substituir.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-7 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	negativo: Bloqueio desativado temporariamente 1: Bloquear barras encaixadas 2: Bloquear painéis encaixados 4: Bloquear painéis e barras flutuantes

16.33 LOFTANG1 variável de sistema

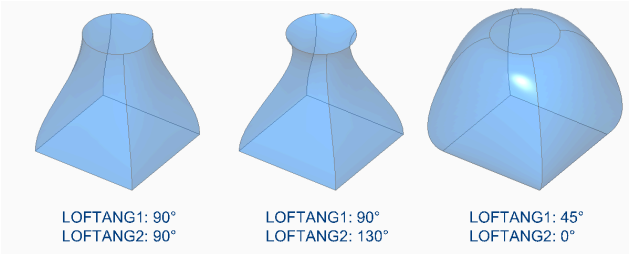
16.33.1 Angulo 1 de loft

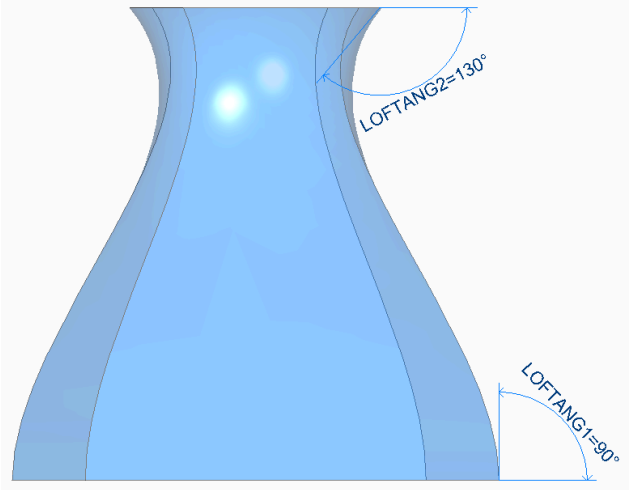
Define o ângulo no primeiro corte transversal, para o comando ELEVAR (LOFT), modifica a forma do loft. Funciona apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo de inclinação e magnitude**.

Valores entre 0,0 e 360,0 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	0.0 a 360.0
Valor padrão:	90.0





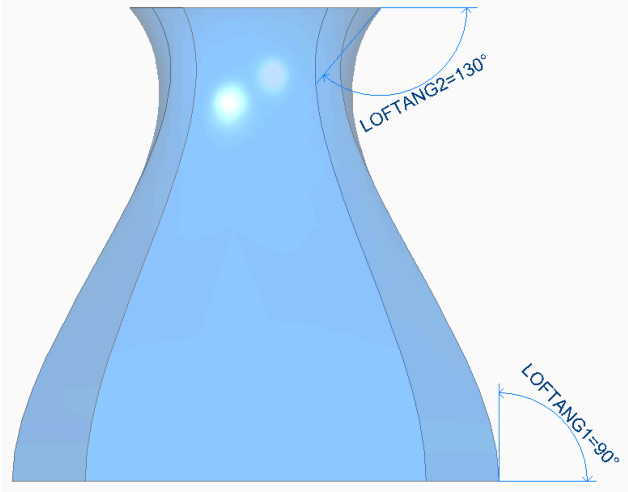
16.34 LOFTANG2 variável de sistema

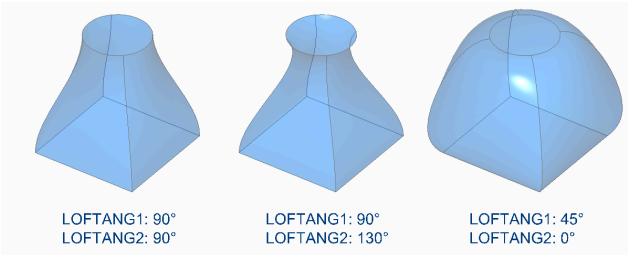
16.34.1 Angulo de loft 2

Define o ângulo na última seção transversal, para o comando ELEVAR, modifica a forma do loft. Funciona apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo e magnitude de inclinação**.

Valores entre 0,0 e 360,0 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 360.0
Valor padrão:	90.0



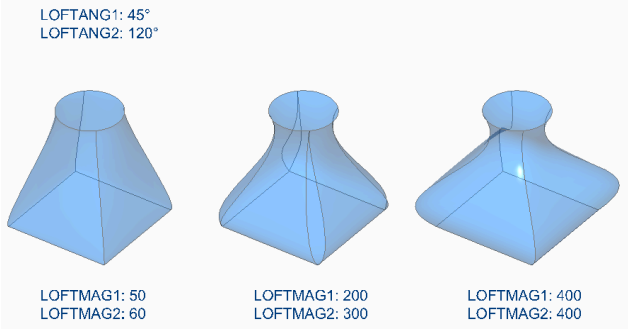


16.35 LOFTMAG1 variável de sistema

16.35.1 Magnitude loft 1

Define a distância relativa da superfície a partir da seção transversal, na direção definida pela variável de sistema LOFTANG1, antes que a superfície comece a dobrar em direção à próxima seção. Funciona apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo e magnitude de inclinação**.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

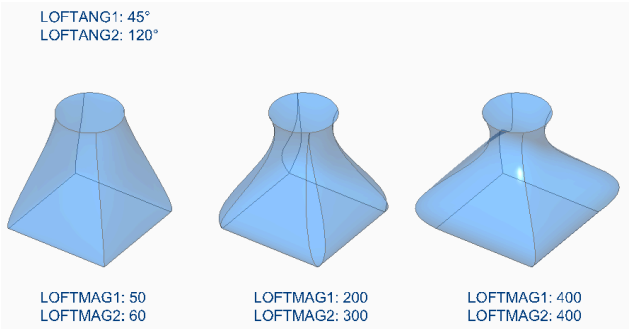


16.36 LOFTMAG2 variável de sistema

16.36.1 Magnitude loft 2

Define a distância relativa da superfície a partir da seção transversal, na direção definida pela variável de sistema LOFTANG2, antes que a superfície comece a dobrar em direção à próxima seção. Funciona apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo e magnitude de inclinação**.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



16.37 LOFTNORMALS variável de sistema

16.37.1 Normais do loft

Controla o comportamento de superfícies e sólidos criados com o comando ELEVAR (LOFT)conforme esses passam por uma seção transversal.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 6
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	0: Superfície regradas 1: Superfície suave 2: A superfície é perpendicular à primeira seção transversal 3: A superfície é perpendicular à última seção transversal 4: A superfície é perpendicular à primeira e à última seção transversal 5: A superfície é perpendicular a todas as seções transversais 6: Superfície usa ângulo de saída e magnitude

16.38 LOFTPARAM variável de sistema

16.38.1 Param. do loft

Controla a forma de superfícies e sólidos criados com o comando ELEVAR (LOFT).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	7
Opções possíveis:	0: Sem parâmetros 1: Nenhuma torção entre secções cruzadas 2: Alinhar direções de secções 4: Criar superfícies simples e sólidos 8: Fechar entre a primeira e a última seções transversais

16.39 LOGFILEMODE variável de sistema

16.39.1 Modo arq. log

Mantém um arquivo de log.

Um arquivo de registro contém cada comando executado. Esses arquivos de log são salvos na pasta especificada pela variável de sistema LOGFILEPATH.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl

Valores possíveis:	Desl (0): Não manter o arquivo de log Liga (1): Manter o arquivo de log

16.40 LOGFILENAME variável de sistema

16.40.1 Nome do arquivo de log (Somente-leitura)

O nome do arquivo de log. Consulte também a variável de sistema LOGFILEMODE.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

16.41 LOGFILEPATH variável de sistema

16.41.1 Caminho arq. log

O caminho do arquivo usado para o arquivo de log.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

16.42 LOGGEDINSTATUS variável de sistema

16.42.1 Conectado (Somente-leitura)

Mostra se uma conta Bricsys está atualmente conectada a esta versão do programa.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

16.43 LOGINNAME variável de sistema

16.43.1 Nome de Log In (Somente-leitura)

Mostra o nome de Log In do Windows, salvo nas estatísticas de propriedades do arquivo do desenho.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

16.44 LONGITUDE variável de sistema

16.44.1 Longitude

Controla a longitude do desenho, em formato decimal.

Valores entre -180,0 e 180,0 são aceitos. Valores positivos representam longitudes para o Leste.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-180.0 a 180,0
Valor padrão:	-122.394

16.45 LOOKFROMDIRECTIONMODE variável de sistema

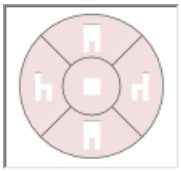
16.45.1 Modo de direção de LookFrom

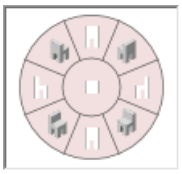
Controla quantas direções de vista podem ser selecionadas no modo isométrico.

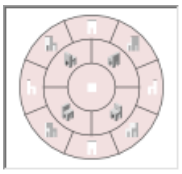
- Windows e Linux: segure a tecla Ctrl para mudar direções de cima para baixo.
- macOS: segure a tecla Cmd para mudar direções de cima para baixo.

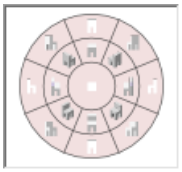
BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente ortogonais (6 direções) 1: Nenhuma vista plana nos cantos (14 direções) 2: 4 cantos top/down (18 direções) 3: 8 cantos top/down (26 direções)









16.46 LOOKFROMFEEDBACK variável de sistema

16.46.1 Feedback de LookFrom

Controla se o controle LookFrom exibe mensagens em dicas flutuantes, ou na barra de Status.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Dicas de ferramentas 2: Barra Status

16.47 LOOKFROMZOOMEXTENTS variável de sistema

16.47.1 Zoom Extensao em LookFrom

Aumenta o zoom sempre que uma direção de vista é selecionada no controle LookFrom.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência

Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Zoom na extensão desligado Liga (1): Zoom na extensão ligado

16.48 LTGAPSELECTION variável de sistema

16.48.1 Seleção da lacuna do tipo de linha

Torna possível encaixar nas lacunas de tipos de linha não-contínuos.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Nenhuma seleção ou snap nas lacunas (comportamento legado) Liga (1): Seleção ou snap nas lacunas

16.49 LTSCALE variável de sistema

16.49.1 Escala do tipo de linha

Define o multiplicador de escala do tipo de linha predefinido.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

16.50 LUNITS variável de sistema

16.50.1 Tipo de unidade linear

Controla o tipo de unidade para comprimentos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 5

Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura 5: Fracionária

16.51 LUPREC variável de sistema

16.51.1 Precisão linear da unidade

Controla o número de casas decimais exibidos para unidades lineares. Veja também as variáveis de sistema MEASUREMENT e INSUNITS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4
Valores possíveis:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

16.52 LWDEFAULT variável de sistema

16.52.1 Espessura da linha padrão

Controla a espessura de linha predefinida, em centésimos de milímetros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 211

Valor padrão:	25
Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

16.53 LWDISPLAY variável de sistema

16.53.1 Mostrar espessura da linha

Exibe as espessuras de linha.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir espessura da linha Liga (1): Exibir espessura da linha

16.54 LWDISPSCALE variável de sistema

16.54.1 Mostrar escala de espess. Linha

Controla a escala de exibição da Espessura de linha no Model Space.

Valores entre 0,0 e 1,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0.0 a 1.0
Valor padrão:	0.55

16.55 LWUNITS variável de sistema

16.55.1 Unidades da espess. linha

Controla a unidade de exibição da espessura de linha.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Polegadas 1: Milímetros

17. M

17.1 MACROREC variável de sistema

17.1.1 Gravação de Macro

Controla se uma macro está sendo gravada no momento.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): A macro não está sendo gravada Liga (1): A macro está sendo gravada

17.2 MANIPULATOR variável de sistema

17.2.1 Manipulator

Controla quando o Manipulator é exibido.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Manipulator não é exibido 1: Exibir o Manipulator sempre que entidades são selecionadas 2: Exibir Manipulator se o botão esquerdo do mouse for pressionado por mais tempo que a variável MANIPULATORDURATION.

Nota: O manipulador pode ser exibido manualmente através do Quad.

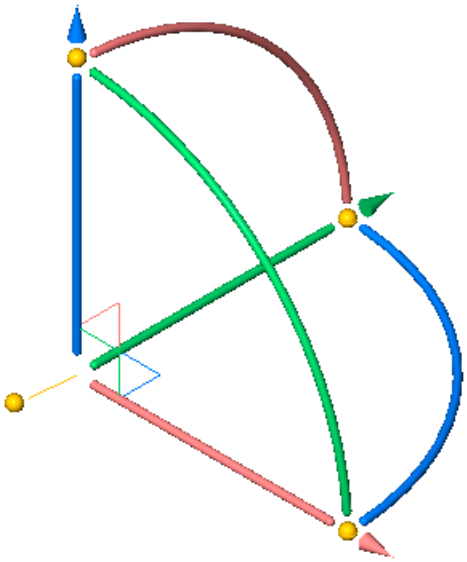
17.3 MANIPULATORCOLORTHEME variável de sistema

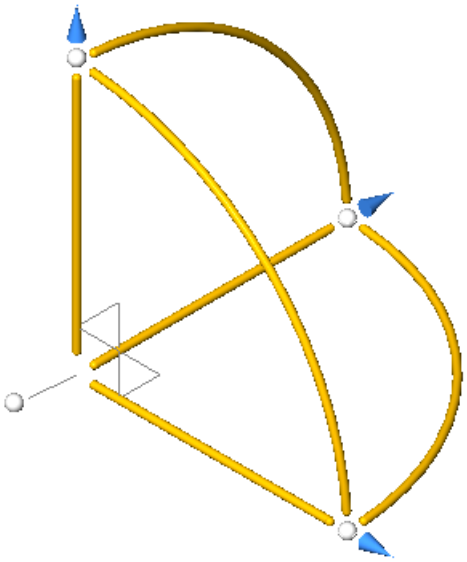
17.3.1 Tema cor de Manipulator

Controla o tema de cores do Manipulator.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Tema cor monocromático 1: Tema de cor Clássico





17.4 MANIPULATORDURATION variável de sistema

17.4.1 Duração do Manipulator

Controla o atraso antes que o Manipulator seja exibido, em um clique longo com o botão esquerdo, quando uma entidade é selecionada, em milissegundos.

Valores entre 100 e 10.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro

Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	250

17.5 MANIPULATORHANDLE variável de sistema

17.5.1 Alça do Manipulator

Controla o comportamento das alças de âncora do Manipulator (as barras do Manipulator).

O pegador pode ser usado para operações de movimentação e cópia não-restritas. Significado de não-restrito: não ao longo de um eixo ou restrito a um plano.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Alças movem o Manipulator 1: Alças movem livremente as entidades selecionadas

17.6 MANIPULATORSIZE variável de sistema

17.6.1 Tam. do Manipulator

Controla o tamanho do Manipulator.

Valores entre 0,5 e 2,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.5 a 2
Valor padrão:	1

17.7 MASSPREC variável de sistema

17.7.1 Precisão de massa

Controla o número de casas decimais exibidas para massas, se as propriedades de massa forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

Nota: Se for negativo, LUPREC (Linear Unit Precision) é usado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Usar LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

17.8 MASSPROPACCURACY variável de sistema

17.8.1 Precisão relativa de cálculo das propriedades de massa

Controla a precisão usada para cálculos de propriedades de massa. Essa precisão é relativa. Para um valor de 3 os valores calculados podem desviar até 0,1% do valor real, para 12 é 1.e-10%. Para valor de 2 o desvio pode excepcionalmente ultrapassar 1% e assumimos uma margem de 2%.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	2 a 12

Valor padrão:	2
Valores possíveis:	2: precisão de 2% 3: precisão de 0,1% 4: precisão de 0,01% 5: precisão de 0,001% 6: precisão de 1,e-4% 7: precisão de 1,e-5% 8: precisão de 1,e-6% 9: precisão de 1.e-7% 10: precisão de 1.e-8% 11: precisão de 1.e-9% 12: precisão de 1.e-10%

17.9 MASSUNITS variável de sistema

17.9.1 Unid. massa

Controla as unidades usadas para exibir massa, se as propriedades de massa forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS. Se estiver vazia, todas as massas serão exibidas sem as unidades.

A configuração MASSUNITS afeta somente os valores de massa. Outras propriedades de massa, como densidade ou momentos de inércia, são formatadas em unidades do SI para o sistema métrico e em unidades imperiais para o sistema imperial, independentemente da configuração de MASSUNITS.

A string contém uma lista separada por espaços de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	oz lb st mg g kg t

17.10 MAXACTVP variável de sistema

17.10.1 Número máx. de viewports ativas

Controla o número máximo de viewports que podem estar ativos simultaneamente em um layout. Não tem efeito sobre o número de viewports que são plotadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	64

17.11 MAXHATCH variável de sistema

17.11.1 Número máx. traços de hachuras

Controla o número máximo de traços em um padrão de hachura.

Hachuras em que o número de traços exceder esse número máximo de traços não podem ser criados.

Valores entre 100 e 10.000.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	100 a 10000000
Valor padrão:	100000

17.12 MAXSORT variável de sistema

17.12.1 Ordenamento máx.

Controla o número máximo de nomes de símbolos, arquivos e/ou blocos classificados por comandos nessa lista.

Se o número de itens exceder esse valor, os itens não são ordenados em ordem alfabética.

São aceitos valores entre 0 e 200.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	200

17.13 MAXTHREADS variável de sistema

17.13.1 Número máximo de canais (threads)

Controla o número máximo de encadeamentos usados para exibir e carregar desenhos e operações de nuvem de pontos. Consulte também a variável de sistema MTFLAGS.

São aceitos valores entre 0 e 16. Um valor de zero significa usar automaticamente o número ideal de encadeamentos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	0

17.14 MBSTATE variável de sistema

17.14.1 Estado do Navegador de Mecânica (Somente-leitura)

Status do Navegador de Mecânica.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Navegador de mecânica fica invisível 0: Navegador de mecânica fica visível

17.15 MBUTTONPAN variável de sistema

17.15.1 Pan por botão médio

Controla como o botão do meio do mouse (ou a rodinha) responde.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	0: Ação definida no arquivo de menu 1: Pan

17.16 MEASUREINIT variável de sistema

17.16.1 Medida inicial

Controla unidades de desenho como Imperial ou Métrica para novos desenhos

Também controla o padrão de hachura e os arquivos de tipo de linha usados: ANSI para unidades imperiais e ISO para unidades métricas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Imperial (usa hachura ANSI e tipo-linha ANSI) 1: Métrico (use hachura ISO e tipo-linha ISO)

17.17 MEASUREMENT variável de sistema

17.17.1 Medida

Controla as unidades de desenho atuais como Imperial ou Métrico, também controla se padrões de hachura ANSI ou ISO e arquivos de tipo de linha são usados. Consulte também as variáveis de sistema LUNITS e INSUNITS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Imperial (usa hachura ANSI e tipo-linha ANSI) 1: Métrico (use hachura ISO e tipo-linha ISO)

17.18 MECH2DSAVEFORMAT variável de sistema

17.18.1 Mecânica 2D formato de salvamento

Controla o formato de salvamento de entidades Mechanical 2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	2013 a 2018
Valor padrão:	2021
Valores possíveis:	2013: 2013 mecânica 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D 2021: 2021 Mechanical 2D

17.19 MECHANICALBLOCKS variável de sistema

17.19.1 Blocos de Mecânica

Ativa ou desativa os blocos mecânicos como alternativa aos componentes mecânicos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
	Desl (0): Desabilita blocos de mecânica Liga (1): Habilita blocos de mecânica

17.20 MECHANICALBLOCKSOPTIONS variável de sistema

17.20.1 Opções de blocos de Mecânica

Controla como blocos e blocos de Mecânica são usados no desenho.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Não converter novos blocos em blocos mecânicos 1: Converter automaticamente novos blocos em blocos de Mecânica

17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS variável de sistema

17.21.1 Opções do Navegador de Mecânica

Define as opções predefinidas do Navegador de Mecânica.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2047
Valor padrão:	819
Opções possíveis:	1: Expressões de restrições 2: Parâmetros dos componentes 4: Expressões dos parâmetros dos componentes 8: Subcomponentes de peças padrão 16: Matrizes 32: Bloco e Referências Externas 64: Sempre sincronizar a seleção 128: Manter a ordem da lista de valores 256: Destacar objetos selecionados no navegador 512: Carregar propriedades assíncronas 1024: Expor todos os sólidos

17.22 MENUBAR (EXCETO para OS X) variável de sistema

17.22.1 Barra menus

Exibe a barra de Menus.

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de menus Liga (1): Mostrar barra de menus

17.23 MENUCTL variável de sistema

17.23.1 Controle de menu

Controla se o menu da tela muda de página em resposta à entrada do comando do teclado.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): O menu de tela não alterna as páginas em resposta à entrada de comando do teclado Liga (1): O menu de tela alterna as páginas em resposta à entrada de comando do teclado

17.24 MENUECHO variável de sistema

17.24.1 Eco do menu

Controla o eco do menu e o controle de aviso/prompt.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	1: Suprimir o eco do item de menu 2: Suprimir avisos do sistema durante menu 4: Desativa a alternância ^P 8: Mostrar as linhas de entrada/saída (depuração de macros DIESEL)

17.25 MENUNAME variável de sistema

17.25.1 Nome do menu (Somente-leitura)

O caminho do arquivo para o arquivo de menu.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

17.26 MESHTYPE variável de sistema

17.26.1 Tipo de malha

Controla o tipo de malha criada pelos comandos SUPERREV, SUPERTAB, SUPERREG e SUPARESTA (ainda não suportado).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Criar malha de poliface ou poligono legado 1: Criar entidades de malha com todos os recursos (recomendado)

17.27 MIDDLECLICKCLOSE variável de sistema

17.27.1 Fechar com o clique do botão médio (Mac& Linux)

Permite que uma aba seja fechada com um clique do botão do meio na barra da aba.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência

Valor padrão:	verd

17.28 MILLISECS variável de sistema

17.28.1 Milissegundos (Somente-leitura)

Conta o número de milissegundos que se passaram desde a inicialização do sistema.

Digite:	Longa
Salvo em:	Não é salva

17.29 MIRRHATCH variável do sistema

17.29.1 Espelhar padrões de hachura

Controla se os padrões de hachura são espelhados pelo comando ESPELHAR.

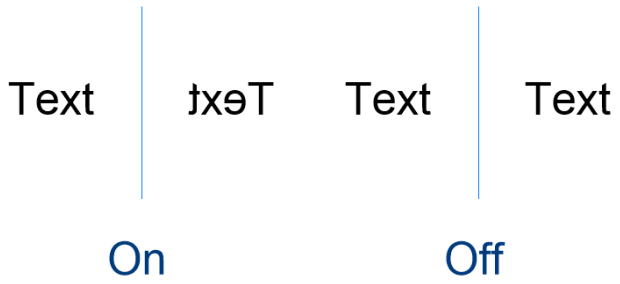
Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não espelhar padrões de hachura Liga (1): Espelhar padrões de hachura

17.30 MIRRTEXT variável de sistema

17.30.1 Espelhar texto

Controla se o texto é espelhado pelo comando ESPELHAR.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não espelhar o texto Liga (1): Espelhar texto



17.31 MLEADERSCALE variável de sistema

17.31.1 Escala multichamada

Controla a escala de largura para entidades criadas com o comando LINCHMULT.

Nota: A escala deve ter um valor positivo.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

17.32 MODEMACRO variável de sistema

17.32.1 Macro modo

Exibe uma string de texto na linha de status, como o nome do desenho atual, carimbo de data/hora ou modos especiais. Usado para ajudar a depurar programas em Diesel.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

17.33 MSLTSCALE variável de sistema

17.33.1 Escala do tipo-linha no Model space

Controla o comportamento da escala de anotação do tipo de linha no Model Space.

Nota: Ao alterar MSLTSCALE, REGEN ou REGENTUDO é necessário atualizar a tela.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Os tipos de linha não são escalados pela escala de anotação 1: Tipos de linha são escaladas pela escala anotativa

17.34 MSOLESCALE variável de sistema

17.34.1 Escala OLE do ModelSpace

Controla o tamanho de uma entidade OLE (Object Linking & Embedding), que contém texto, quando colada no Model Space. As entidades já colocadas no desenho não são afetadas.

Se definido como zero, usa a variável de sistema DIMSCALE.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 ou maior
Valor padrão:	1.0

17.35 MTEXTCOLUMN variável de sistema

17.35.1 Configuração de coluna de texto em múltiplas linhas

Controla a propriedade predefinida da coluna para texto multilinha.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sem colunas 1: Colunas dinâmicas com altura automática 2: Colunas dinâmicas com altura manual

17.36 MTEXTDETECTSPACE variável de sistema

17.36.1 Detecção de espaço para criar listas no editor textom

Cria itens de lista formatados, quando a barra de espaço é pressionada após uma letra, número ou símbolo, no modo de editor TextoM.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir espaços para listas de editor TextoM Liga (1): Permitir espaços para listas de editor TextoM

17.37 MTEXTED variável de sistema

17.37.1 Editor de texto multilinha

Controla os editores de texto a ser usados para entidades de texto multilinha.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

17.38 MTEXTFIXED variável de sistema

17.38.1 Fixado texto multilinha

Controla se a aplicação faz zoom, rotaciona e/ou faz pan na vista, para ajustar ao texto de múltiplas linhas que está sendo editado.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Não faça nada quando editor mtext é aberto 1: Não faça nada quando editor mtext é aberto 2: Rotacionar/zoom/pan a vista para ajustar texto múlti-linhas

17.39 MTEXTTOOLBAR variável de sistema

17.39.1 Barra de Formatação TextoM

Controla se a barra de ferramentas de formatação é exibida quando o texto multilinha é editado.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de formatação do texto Liga (1): Mostrar a barra de formatação do texto

17.40 MTFLAGS variável de sistema

17.40.1 Flags Multi-Threading

Sinalizadores de bit para processamento paralelo na exibição na tela, e no carregamento.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4095
Valor padrão:	3015

Opções possíveis:	0: Sem processamento paralelo 1: Regeneração com processamento paralelo da tela. 2: Redesenho com processamento paralelo da tela. 4: Carregamento em paralelo de desenhos. 8: Cálculo paralelizado de remoção de linhas ocultas. 16: Geração paralelizada de cortes BIM para arquivos de destino separados. 32: Geração paralelizada de cortes BIM ao mesmo arquivo de destino. 64: Computações paralelizadas em comandos de Modelagem Direta e operações. 128: Computações paralellizadas em comandos de Montagem e operações. 256: Computações paralelizadas nas operações e comandos de Sheet Metal. 512: Verificação de interferência paralelizada 1024: Atraso no carregamento de REFEX 2048: Operações paralelizadas de nuvem de pontos

17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE variável de sistema

17.41.1 Tolerância angular em BimMultiSelecionar

Controla o ângulo máximo entre dois eixos de sólidos lineares, para que estes sólidos ainda sejam considerados paralelos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	3

17.42 MYDOCUMENTSPREFIX variável de sistema

17.42.1 Prefixo raiz de MeusDocumentos (Somente-leitura)

O caminho da pasta de documentos do usuário.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

18. N

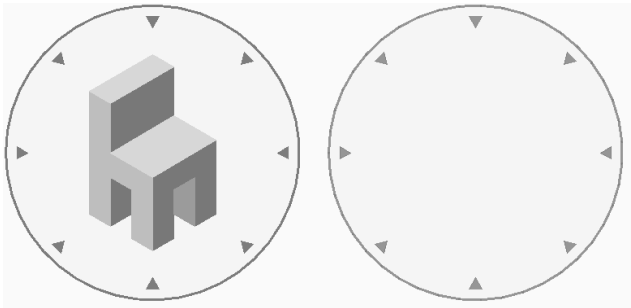
18.1 NAVVCUBEDISPLAY variável de sistema

18.1.1 Exibir LookFrom

Ativa/desativa o controle LookFrom.

O LookFrom é o controle de navegação, por predefinição ele aparece no canto superior direito.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o controle LookFrom Liga (1): Exibir o controle LookFrom



18.2 NAVVCUBELOCATION variável de sistema

18.2.1 Localização de LookFrom

Controla o local do controle LookFrom.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	0: Canto sup. direito 1: Canto sup. esquerdo 2: Canto inf. esquerdo 3: Canto inf. direito

18.3 NAVVCUBEOPACITY variável de sistema

18.3.1 Opacidade de LookFrom

Controla a opacidade do controle LookFrom enquanto inativo.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

18.4 NAVVCUBEORIENT variável de sistema

18.4.1 Orientação de LookFrom

Controla se o controle LookFrom reflete o atual WCS (Sistema de Coordenadas Mundo) ou UCS (Sistema de Coordenadas do Usuário).

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: WCS 1: UCS

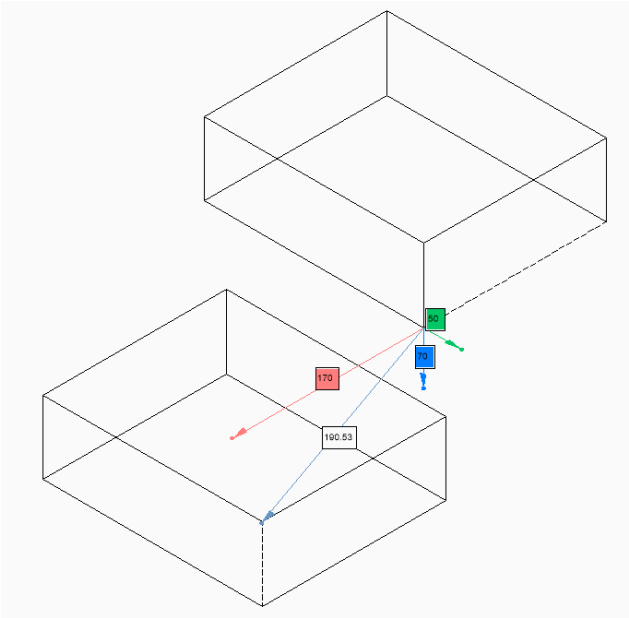
18.5 NEARESTDISTANCE variável de sistema

18.5.1 Distância +Próxima

Controla a dimensão de menor distância entre um par de entidades selecionadas. O valor é armazenado como um 'bitcode' (código de bits) que usa a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Mostrar dimensão da distância mais próxima 2: Mostre a dimensão de distância mais próxima alinhada OX 4: Mostrar OY alinhado distância mais próxima dimensão 8: Mostrar OZ alinhado distância mais próxima dimensão



18.6 NOMUTT variável de sistema

18.6.1 Sem murmúrio

Suprime o texto na linha de Comando.

Quando ligada, a linha de Comando deixará de solicitar todas as opções e ações.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva

Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprime os avisos da linha de Comando Liga (1): Suprime avisos da linha de Comando

18.7 NORTHDIRECTION variável de sistema

18.7.1 Direção norte

Especifica ângulo do Sol, a partir do Norte, no contexto do sistema de coordenadas mundo (WCS).

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

19. O

19.1 OBJECTISOLATIONMODE variável de sistema

19.1.1 Modo de Isolamento de Objeto

Controla se as entidades ocultas com HIDEOBJECTS ou ISOLATEOBJECTS permanecem ocultas depois que um desenho é salvo, fechado e reaberto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: As entidades estão ocultas apenas para a sessão atual, inclui sólidos de interferência 1: As entidades permanecem ocultas entre as sessões, inclui sólidos de interferência 2: As entidades estão ocultas apenas para a sessão atual, não inclui sólidos de interferência 3: As entidades permanecem ocultas entre as sessões, não inclui sólidos de interferência

19.2 OBSCUREDCOLOR variável de sistema

19.2.1 Cor obscurecida

Controla a cor das linhas obscurecidas.

Visível apenas se a variável de sistema OBSCUREDLTYPE estiver em uso.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 257
Valor padrão:	257

Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada 257: PorObjeto

19.3 OBSCUREDLTYPE variável de sistema

19.3.1 Tipo-linha obscurecida

Controla o tipo de linha para as linhas obscurecidas. Ao contrário dos tipos de linha regulares, os tipos de linha obscurecidos são independentes do nível de zoom.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 11
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Sólido 2: Tracejado 3: Pontilhado 4: Traço Curto 5: Traço Médio 6: Traço Longo 7: Traço Duplo Curto 8: Double Medium Dash 9: Traço Duplo Longo 10: Traço Longo Médio 11: Pontilhado esparso

19.4 OFFSETDIST variável de sistema

19.4.1 Distância deslocar

Armazena a última distância utilizada no comando DESLOCAMENTO.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

Intervalo:	-1.0
Valores possíveis:	<0: desenha uma cópia paralela de uma entidade por meio de um ponto especificado

19.5 OFFSETERASE variável de sistema

19.5.1 Apagar deslocam.

Apaga a entidade de origem para o comando DESLOCAMENTO.

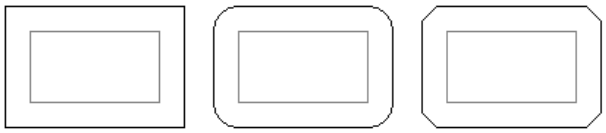
Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Deslocamento não apaga entidade de origem Liga (1): Deslocamento apaga entidades de origem

19.6 OFFSETGAPTYPE variável de sistema

19.6.1 Tipo lacuna deslocam.

Controla como são preenchidas as lacunas possíveis, em cópias paralelas de polilinhas fechadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Estender segmentos de polilinha 1: Seg. de arco concordados 2: Segmentos de linha chamfrados



19.7 OLEFRAME variável de sistema

19.7.1 Quadro OLE

Controla a exibição de uma moldura em torno de um objeto OLE, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Não há quadros OLE 1: Exibir e plotar quadros OLE 2: Exibir, mas não imprimir os quadros de entidades OLE

19.8 OLEHIDE variável de sistema

19.8.1 Ocultar OLE

Controla a visibilidade de objetos OLE tanto para mostrar na tela como imprimir.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Todas as entidades OLE são visíveis e plotáveis 1: As entidades OLE são visíveis e plotam apenas no Paper Space 2: As entidades OLE são visíveis e plotam apenas no Model Space 3: Nenhuma entidade OLE está visível, e não será plotada

19.9 OLEQUALITY variável de sistema

19.9.1 Qualidade OLE

Controla a qualidade da plotagem predefinida de entidades OLE. Quando definido como **Selecionar Automaticamente** (3), o nível de qualidade é atribuído automaticamente dependendo do tipo de entidade (por exemplo, fotografias são definidas como **Alta**).

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Monocromático 1: Gráficos baixos 2: Alta definição gráfica 3: Seleciona Automaticamente

19.10 OLESTARTUP variável de sistema

19.10.1 Início do OLE

Carrega a origem da entidade OLE ao plotar.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar a aplicação de origem OLE ao plotar Liga (1): Carregar a aplicação de origem OLE ao plotar

19.11 OPMSTATE variável de sistema

19.11.1 Estado da barra Propriedades (Somente-leitura)

Status da barra Propriedades.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	0: Barra Propriedades invisível 1: A barra de Propriedades é visível

19.12 ORBITAUTOTARGET variável de sistema

19.12.1 Alvo Automático ao Orbitar

Controla o comportamento do comando RTROT.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mouse - O ponto de rotação está localizado no local do clique do mouse. 1: Centro - O ponto de destino está localizado no centro da(s) entidade selecionada, ou das entidades exibidas na tela

19.13 ORTHOMODE variável de sistema

19.13.1 Modo Ortogonal

Restringe perpendicularmente o movimento do cursor. Quando estiver Ativo, o cursor só pode se mover na horizontal ou vertical, em relação ao UCS atual e ao ângulo de rotação da grade. Consulte também a variável de sistema SNAPANG.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Modo ortogonal desligado Liga (1): Modo ortogonal ligado

19.14 OSMODE variável de sistema

19.14.1 Modo snap ao objeto

Controla os tipos de Snap a entidade 2D.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Opções possíveis:	4135
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Extremidade 2: Ponto médio 4: CEntro 8: Nó 16: Quadrante 32: Interseção 64: Inserção 128: Perpendicular 256: Tangente 512: Mais próximo 1024: Centro geométrico 2048: Intersecção aparente 4096: Extensão 8192: Paralela 16384: Desligar todos os snaps

19.15 OSNAPCOORD variável de sistema

19.15.1 Coord. do snap de entidade

Controla se os snaps de entidade substituem as coordenadas inseridas manualmente.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: As configurações de snap de entidade sobrepõe-se às coordenadas do teclado 1: Eentrada do teclado sobrepõe config. de snaps de entidade 2: Entrada do teclado sobrepõe as configurações de snaps de entidade exceto em scripts

19.16 OSNAPZ variável de sistema

19.16.1 Ignorar elevação do snap de entidade

Substitui a coordenada Z de um snap de entidade, pelo valor atual da variável de sistema ELEVATION.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não substituir o valor Z pela elevação atual Liga (1): Substituir o valor Z pela elevação atual

19.17 OSOPTIONS variável de sistema

19.17.1 Opções do Snap a Entidade

Suprime o snap a entidades em certos tipos de entidades.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	7
Opções possíveis:	1: Snap de entidade ignora hachuras 2: Snap da entidade ignora valor negativo em Z no modo UCS Dinâmico 4: Snap a entidade ignora extremidades de linhas de extensão de dimensão 8: O snap de entidade ignora a geometria invisível em vistas sombreadas e vistas com linhas ocultas

19.18 OVERKILLLAYER variável de sistema

19.18.1 Camada de Entidades Duplicadas

A camada para a qual as entidades são movidas durante o comando LIMPEZA - a opção **Mover duplicatas para a camada 'Duplicate Entities' (Entidades Duplicadas)**.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Entidades Duplicadas

20. P

20.1 PANBUFFER variável de sistema

20.1.1 Buffer de Pan

Permite um pan mais rápido, principalmente em desenhos complexos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o pan mais rápido Liga (1): Habilitar o pan mais rápido

20.2 PANELBUTTONSIZE variável de sistema

20.2.1 Tamanho do botão de controle do painel

Controla o tamanho dos ícones usados para painéis.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	1
Valor padrão:	0 a 2
Valores possíveis:	0: Botões pequenos 1: Botões grandes 2: Botões extra-grandes

20.3 PAPERUPDATE variável de sistema

20.3.1 Atualiz. de papel

Controla a adaptação do tamanho do papel quando as impressoras são trocadas na caixa de diálogo **Imprimir**.

- Se estiver Desligado: não atualiza o tamanho do papel, preservando o tamanho do papel selecionado no momento. Se a impressora não tem correspondência aproximada ao tamanho, este é exibido como **Tam. anterior papel**. Na impressão, a confirmação do usuário é necessária antes da substituição por valores predefinidos.
- Se estiver Ativado: atualiza o tamanho do papel, usando o tamanho de papel predefinido da impressora selecionada.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Use o tamanho de papel predefinido da impressora selecionada Liga (1): Usar o tamanho do papel configurado no arquivo de configuração da plotadora

20.4 PARAMETERCOPYMODE variável de sistema

20.4.1 Modo de cópia do parâmetro

Controla como as restrições e parâmetros relacionados são copiados com o comando COPIAR.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	3

Valores possíveis:	0: Não copiar restrições 2D. 1: Substituir todas as expressões com constantes. 2: Usar parâmetros existentes, se não existir substitua-o por uma constante 3: Usar parâmetros existentes, criar novo se este não existir 4: Usar parâmetros existentes, criar novo parâmetro se não existir ou tiver valor diferente

20.5 PARAMETERMATCHMODE variáveis de sistema

20.5.1 Corresponder Blocos Paramétricos por parâmetros

Esta opção não é armazenada no registro, no entanto para alguns blocos designados sabe-se que a cópia individual é necessária para cada inserção separada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Reutilize o bloco existente se a inserção tiver as mesmas expressões 1: Use uma cópia separada para cada inserção de bloco 2: Forçar comportamento predefinido para blocos anteriormente separados

20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH variável de sistema

20.6.1 Caminho de diretório de Blocos 2D Paramétricos

O(s) caminho de arquivo para arquivos de Blocos 2D Paramétrico criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

20.7 PARAMETRIZECONNECTIONS variável de sistema

20.7.1 Parametrizar Conexões

Controla se restrições conectam componentes para os comandos BMCONVERT, BMCONNECT e BMINSERT (opção de inserir Smart).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não usar restrições 1: Usar restrições

20.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION variável de sistema

20.8.1 Visualize operações paramétricas em referências de blocos

Permite a visualização das informações das operações paramétricas ao passar o cursor sobre as referências de blocos paramétricos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Visualização Desativada Liga (1): Visualização Ativa

20.9 PDFANIMATIONFPS variável de sistema

20.9.1 Quadros por segundo

Controla o número de quadros por segundo, para uma animação.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	24

20.10 PDFCACHE variável de sistema

20.10.1 Cachê de Pdf

Habilita/desabilita o cachê de Pdf.

Um cache de imagem persistente de resolução múltipla é utilizado para exibir underlays Pdf anexados, permitindo operações (muito) rápidas de zoom e pan. A resolução em cache mais alta é de 5000 x 5000 pixels. Ainda assim, ao ampliar muito próximo, a exibição do underlay Pdf ficará pixelada. Portanto, um modo híbrido pode ser usado que muda para a geração em tempo-real de exibição de underlay Pdf nítida ao ampliar muito próximo. A geração inicial do cache de imagem pode levar alguns segundos, a partir de então o processamento fica (muito) rápido e permanece assim nas sessões subsequentes.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2 (Windows) 0 (Mac & Linux)
Valores possíveis:	0: Sem cachê, sempre geração em tempo-real 1: Usar cachê de Pdf, somente use a geração em tempo-real quando fizer zoom fechado 2: Sempre usar cachê de Pdf

20.11 PDFCREATEBOOKMARKS variável de sistema

20.11.1 Criar marcadores

Cria marcadores para exportações de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar marcadores Liga (1): Criar marcadores

20.12 PDFEMBEDDEDTTF variável de sistema

20.12.1 Fontes embutidas PDF

Incorpora fontes True Type para exportações de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar fontes TTF incorporadas Liga (1): Habilitar fontes TTF incorporadas

20.13 PDFEXPORTHYPERLINKS variável de sistema

20.13.1 Exportar hiperlinks

Exporta hiperlinks de entidade para exportações de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a exportação de hiperlinks de entidade Liga (1): Habilita a exportação de hiperlinks de entidade

20.14 PDFFRAME variável de sistema

20.14.1 Quadro PDF

Controla a visibilidade dos quadros nas subjacências PDF, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ocultar quadros PDF 1: Exibir e plotar quadros PDF 2: Exibir mas não plotar quadros PDF

20.15 PDFIMAGEANTIALIAS variável de sistema

20.15.1 Efeito anti-alias na imagem

Ativa a suavização de borda (anti-alias) para imagens que são escaladas para cima, durante a exportação em PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita o efeito anti-alias para imagens Liga (1): Habilita o efeito anti-alias para imagens

20.16 PDFIMAGECOMPRESSION variável de sistema

20.16.1 Compressão de imagem

Comprime as imagens para JPEG durante a exportação para PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: JPEG

20.17 PDFIMAGEDPI variável de sistema

20.17.1 DPI da imagem

Controla a resolução mínima de uma imagem exportada para PDF.

Não pode exceder o valor da variável de sistema PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	300

20.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variável de sistema

20.18.1 Aplicar propriedades de espessura da linha

Mantém as propriedades de espessura de linha das entidades importadas, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignora as propriedades de espessura de linha das entidades importadas Liga (1): Retém as propriedades de espessura de linha das entidades importadas

20.19 PDFIMPORTASBLOCK variável de sistema

20.19.1 Importar como bloco

Importa arquivos PDF como blocos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar arquivos PDF como um bloco Liga (1): Importar arquivos PDF como um bloco

20.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variável de sistema

20.20.1 Fator de espaço entre-caracteres

O multiplicador para a largura do espaço entre os caracteres em uma palavra, usado durante a importação de PDF.

Se a distância entre os objetos de texto na string for menor que a largura do espaço obtido da métrica de fonte multiplicada por esse fator, os objetos de texto serão combinados em uma palavra.

Nota: Aplica-se apenas se PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS estiver ativado.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.6

20.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variável de sistema

20.21.1 Combinar entidades de texto

Controla se entidades de texto, que usam a mesma fonte e estão na mesma linha, são combinadas durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Entidades de texto não são combinadas Liga (1): Entidades de texto são combinadas

20.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variável de sistema

20.22.1 Converter preenchimentos sólidos em hachuras

Converte entidades sólidas 2D em hachuras com preenchimento sólido, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter preenchimentos sólidos para hachuras, de arquivos PDF importados Liga (1): Converter preenchimentos sólidos para hachuras, de arquivos PDF importados

20.23 PDFIMPORTIMAGEPATH variável de sistema

20.23.1 Pasta de Imagens Raster

O caminho do arquivo, absoluto ou relativo, usado para salvar imagens durante a importação do PDF.

- Se for relativo, o caminho da imagem PDF é relativo à pasta do arquivo de desenho atual.
- Se estiver vazio, a pasta do desenho atual é usada, se o desenho ainda não foi salvo, as imagens serão salvas na mesma pasta do PDF importado.

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Imagens PDF

20.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variável de sistema

20.24.1 Unir segmentos de arco e de linha

Une segmentos contínuos em uma polilinha, sempre que possível, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não unir os segmentos de linha e arco, de arquivos PDF importados Liga (1): Unir os segmentos de linha e arco, de arquivos PDF importados

20.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variável de sistema

20.25.1 Camadas

Controla as camadas durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Usar Camadas do PDF 1: Criar camadas por tipo de entidade 2: Usar camada atual

20.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES variável de sistema

20.26.1 Imagens Raster

Extrai imagens para arquivos PNG e as anexa ao desenho atual, durante a importação de PDF. Essas imagens são armazenadas na pasta definida na variável de sistema PDFIMPORTIMAGEPATH.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não extrai as imagens raster Liga (1): Extrai as imagens raster

20.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS variável de sistema

20.27.1 Preench. sólidos

Ignorar ou importar áreas com preenchimento sólido durante a importação do PDF, se as informações estiverem no PDF. As áreas com preenchimento sólido incluem hachuras com preenchimento sólido, sólidos 2D, entidades de cobertura, polilinhas largas e pontas de seta triangulares.

Nota: As hachuras preenchidas com sólido recebem uma transparência de 50%.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignorar áreas preenchidas com hachuras sólidas. Liga (1): Importar áreas preenchidas com hachuras sólidas.

20.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR variável de sistema

20.28.1 Fator de espaço entre-palavras

Controla o multiplicador para a largura do espaço entre as palavras em uma linha.

Se a distância entre os objetos de texto na string for maior que a largura do espaço entre caracteres em uma palavra (especificado pela variável do sistema PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), mas menor que a largura do espaço extraído das métricas de fonte multiplicadas por esse fator, os objetos de texto serão combinados em uma palavra.

Nota: Aplica-se apenas se PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS estiver ativado.

BricsCAD somente

Digite:	Real

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1.5

20.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT variável de sistema

20.29.1 Texto TrueType

Importa o texto TrueType como um texto TrueType, o estilo de texto nomeado é herdado da fonte, durante a importação do PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar o texto TrueType Liga (1): Importar o texto TrueType

20.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY variável de sistema

20.30.1 Importar texto TrueType como geometria

Importa Texto True Type como geometria, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar texto TrueType como geometria Liga (1): Importar texto TrueType como geometria

20.31 PDFIMPORTUSECLIPPING variável de sistema

20.31.1 Aplicar recorte

Recorta entidades, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O recorte não é aplicado a entidades na importação Liga (1): O recorte é aplicado às entidades na importação

20.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variável de sistema

20.32.1 Importar geometria com otimização

Otimiza a geometria, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar geometria com otimização Liga (1): Importar geometria com otimização

20.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variável de sistema

20.33.1 Recortar imagens

Recorta imagens durante uma importação de PDF. A parte recortada das imagens fica transparente.

Nota: Aplica-se apenas se PDFIMPORTUSECLIPPING estiver ativo (1).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): As imagens não são recortadas na importação Liga (1): As imagens são recortadas na importação

20.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variável de sistema

20.34.1 Aplicar recorte na borda da página

Recorta entidades na borda da página durante a importação de PDF.

Nota: Aplica-se apenas se a variável de sistema PDFIMPORTUSECLIPPING estiver ativada (1).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O recorte na borda da página não é aplicado na importação. Liga (1): O recorte na borda da página é aplicado na importação.

20.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY variável de sistema

20.35.1 Geometria vetorial

Importa geometria vetorial durante a importação de PDF.

Se Ativo, caminhos lineares e curvas de Beziér são importados como polilinhas dentro de uma tolerância. Curvas que se assemelham a arcos, círculos e elipses também são convertidas. Areas com preenchimento sólido são importadas como sólidos 2D ou hachuras com preenchimento-sólido. Hachuras de padrões são importadas como muitas entidades separadas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar geometria vetorial Liga (1): Importar geometria vetorial

20.36 PDFLAYERSSETTING variável de sistema

20.36.1 Suporte a camada em PDF

Controla a maneira como as camadas são exportadas para um PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não usar camadas 1: Usar todas as camadas com entidades visíveis 2: Usar todas as camadas com entidades, incluindo camadas Desligadas e Congeladas.

20.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT variável de sistema

20.37.1 Layouts PDF a exportar

Controla o(s) layout exportado para PDF (Paper Space).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Layout ativo 1: Todos os layouts em arquivos de várias folhas 2: Todos os layouts em arquivos de folha única

20.38 PDFMERGECONTROL variável de sistema

20.38.1 Controle de Mesclagem de PDF

Controla a aparência das linhas que se cruzam nas exportações de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	0: Sobrescrever Linhas - Usa a última linha plotada e obscurece a(s) linha abaixo desta 1: Mesclar Linhas - Mescla as cores das linhas ao se cruzarem.

20.39 PDFNOTIFY variável de sistema

20.39.1 Notificar PDF

Exibe um aviso, quando um desenho é aberto, se houver PDF's ausentes.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar a notificação sobre PDF Liga (1): Ativar a notificação sobre PDF

20.40 PDFOPENINVIEWER variável de sistema

20.40.1 Abrir no visualizador

Abra o arquivo de resultado no visualizador PDF predefinido pelo sistema.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não abrir no visualizador de PDF. Liga (1): Abrir no visualizador de PDF.

20.41 PDFOSNAP variável de sistema

20.41.1 Snap a entidade em PDF

Ativa o snap de entidade para arquivos de subjacência PDF.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em PDF Liga (1): Ativar snap a entidade em PDF

20.42 PDFPAPERHEIGHT variável de sistema

20.42.1 PDF substituir - altura papel

Altura do papel para exportação em PDF, em milímetros, se a variável de sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE estiver ativada (1).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	297

20.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE variável de sistema

20.43.1 Tam. substituto do papel para PDF

Ativa a substituição do tamanho do papel para exportação em PDF.

Se estiver Ativado, o tamanho do papel conforme definido nas configurações de impressão do BricsCAD será substituído. A largura e a altura do tamanho do papel definidas por PDFPAPERWIDTH e PDFPAPERHEIGHT são usadas em seu lugar.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar a substituição do tamanho do papel Liga (1): Ativar substituição de tamanho de papel

20.44 PDFPAPERWIDTH variável de sistema

20.44.1 PDF substituir - largura papel

Largura do papel para exportação em PDF, em milímetros, se a variável de sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE estiver ativada (1).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	210

20.45 PDFPDFA variável de sistema

20.45.1 Suporte a formato PDF/A

Controla o suporte a PDF arquivado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Não usar PDF/A 1: Usar a versão PDF/A-1b 2: Usar a versão PDF/A-2b 3: Use a versão PDF/A-3b

20.46 PDFPRCCOMPRESSION variável de sistema

20.46.1 Compressão de PRC

Controla a compactação de dados PRC 3D (3D PDF).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2

Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhuma compressão 1: Média compressão 2: Alta compressão

20.47 PDFPRCEXPORT variável de sistema

20.47.1 Modo de Exportar PRC

Modo PRC para a exportação de dados 3D PRC (3D PDFs).

Exportar como BREP é um modo experimental o que pode funcionar incorretamente. Recomendamos usar o modo **Exportar como Malha**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não exportar 1: Exportação como BREP (Experimental) 2: Exportar como Malha

20.48 PDFPRCPROJECTION variável de sistema

20.48.1 Projeção PRC

Controla o tipo de projeção para dados PRC 3D (3D PDF).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Ortogonal 1: Perspectiva

20.49 PDFPRCVIEWMODE variável de sistema

20.49.1 Modo de Vista PRC

Controla como entidades 2D e 3D são exportadas para PDFs PRC (3D PDFs).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Todas as entidades em vista única 1: Somente entidades 3D em vista única 2: Somente entidades 3D em múltiplas vistas

20.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY variável de sistema

20.50.1 Texto SHX em PDF como geometria

Converte o texto da fonte SHX em geometria para exportar em PDF. Isso pode ser necessário se a parte receptora não tiver as mesmas fontes SHX no computador desta (que recebe o arquivo).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter texto SHX para sua geometria Liga (1): Converter texto SHX para sua geometria

20.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION variável de sistema

20.51.1 Otimização de geometria simples PDF

Simplifica a geometria para exportações de PDF (mescla segmentos de linha separados em uma polilinha e usa pontos de controle de curva Bezier).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a otimização de geometria simples Liga (1): Habilitar a otimização de geometria simples

20.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY variável de sistema

20.52.1 Texto TTF em PDF como geometria

Converte o texto da fonte True Type em geometria para exportações de PDF.

Isso é útil para quando os arquivos TTF são cobertos por uma licença que proíbe o compartilhamento, ou você quer dificultar a extração de texto.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter texto TTF em geometria Liga (1): Converter texto TTF em geometria

20.53 PDFUSEPLOTSTYLES variável de sistema

20.53.1 Usar estilos de plotagem de PDF

Ativa estilos de plotagem para exportações em PDF.

Se estiver Ligado, o estilo de plotagem do layout controla a cor e a espessura da linha na exportação de PDF.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita o uso de estilos de plotagem Liga (1): Habilita o uso de estilos de plotagem

20.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI variável de sistema

20.54.1 Resolução Vetorial em DPI

Resolução de gráficos vetoriais para exportação em PDF a partir do Model Space.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	72 a 40000
Valor padrão:	2400

20.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE variável de sistema

20.55.1 Modo PDF zoom na extensão

Escala a geometria do layout a partir de layouts de tamanho de papel, para exportações em PDF.

Se desligado, usa a escala e o tamanho do papel a partir dos dados de configuração da página.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não faça Zoom na extensão Liga (1): Zoom na extensão

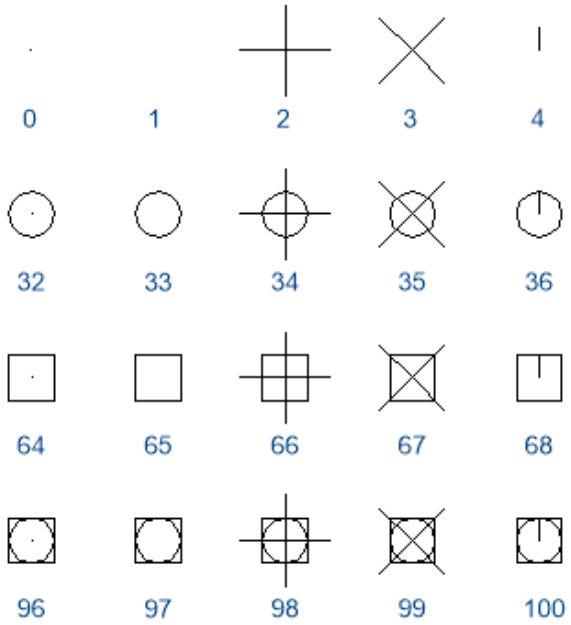
20.56 PDMODE variável de sistema

20.56.1 Modo exibição pontos

Controla o estilo de exibição para as entidades de ponto.

Digite:	Curta

Salvo em:	Desenho
	0 a 100
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: nenhum 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: círculo 64: quadrado



20.57 PDSIZE variável de sistema

20.57.1 Tamanho de exibição do Ponto

Controla o tamanho de exibição para as entidades ponto.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	0: 5% da altura da área de desenho >0: Tamanho absoluto <0: Percentagem do tamanho da viewport

20.58 PEDITACCEPT variável de sistema

20.58.1 Polyline edit accept

Exibe um aviso, quando não-polilinhas são selecionadas durante o comando EDITARP. Quando suprimida, a entidade selecionada é automaticamente convertida em uma polilinha.

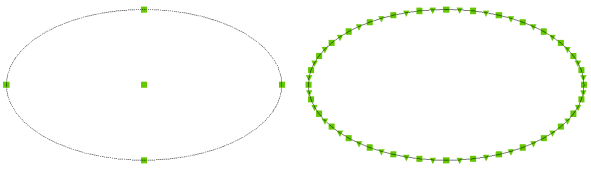
Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir aviso Liga (1): Suprimir aviso

20.59 PELLIPSE variável de sistema

20.59.1 Elipse em polilinha

Controla o tipo de entidade criado com o comando ELIPSE.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Criar elipses reais Liga (1): Criar representações de polilinha de uma elipse



20.60 PERIMETER variável de sistema

20.60.1 Último perímetro (Somente-leitura)

O último perímetro calculado pelos comandos AREA, LISTA ou LISTARBD.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

20.61 PERSPECTIVE variável de sistema

20.61.1 Perspectiva

Ativa a vista em Perspectiva para a atual viewport.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Vista em perspectiva desligada Liga (1): Vista em perspectiva ligada

20.62 PFACEVMAX variável de sistema

20.62.1 Máximo de vértices na malha Polyface (Somente-leitura)

O número máximo de vértices para cada face.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	3 ou mais
Valor padrão:	4

20.63 PICKADD variável de sistema

20.63.1 Escolha Adic.

Controla como a tecla Shift seleciona entidades.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Pressiona SHIFT para adicionar entidades à seleção atual Liga (1): Pressiona SHIFT para remover entidades da seleção atual

20.64 PICKAUTO variável de sistema

20.64.1 Comportamento da janela de seleção

Controla o comportamento de seleção - janela e laço - usado para selecionar várias entidades ao mesmo tempo.

Consulte também a variável de sistema PICKDRAG.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-7 a 7
Valor padrão:	5
Opções possíveis:	Negativo: Sem seleção de janela, salvando valor anterior 0: Sem seleção de janela 1: Seleção por Janela, escolha o primeiro e o último ponto, se o cursor não começar acima de uma entidade 2: Seleção por Janela, para clicar e arrastar, se o cursor começar acima de uma entidade 4: Seleção por Laço, para clicar e arrastar, se o cursor não começar acima de uma entidade

Nota: Um valor negativo é o mesmo que 0, mas ajuda a armazenar o primeiro valor.

20.65 PICKBOX variável de sistema

20.65.1 Pick box

Controla o tamanho da área de seleção ao redor do cursor, em pixels.

Valores entre 0 e 50 são aceitos.

Nota: Se você selecionar uma entidade num clique, a caixa de seleção 'Pick Box' deverá tocar ou sobrepor a entidade.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	4
Unid.	Pixels

20.66 PICKDRAG variável de sistema

20.66.1 Escolha arraste

Controla o comportamento da seleção por janela usado para selecionar várias entidades ao mesmo tempo.

Veja também a variável de sistema PICKAUTO.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Desenhar a janela de seleção usando dois pontos Liga (1): Desenha a janela de seleção clicando e arrastando

20.67 PICKFIRST variável de sistema

20.67.1 Escolha prim.

Torna possível selecionar entidades primeiro, e depois então acionar um Comando.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	Desl (0): Primeiro chame um comando, e então selecione as entidades Liga (1): Primeiro selecione entidades, e então chame um comando

20.68 PICKSTYLE (EXCETO para OS X) variável de sistema

20.68.1 Estilo do clique

Controla a seleção de grupos e hachuras associativas.

Use **Ctrl+H** para alternar esta variável de sistema.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Nenhuma seleção de grupo ou de hachura associativa. 1: Seleção por grupo - se for selecionado um membro de um grupo selecionável, todos os membros desse grupo serão selecionados. 2: Seleção de hachura associativa - a hachura e seus limites são selecionados, não importa o que seja apontado (a hachura ou o limite).

20.69 PICTUREEXPORTSCALE variável de sistema

20.69.1 Fator de escala de exportação em imagem

Controla a escala de resolução de saída para exportações em WMF, EMF ou BMP. Usado nos comandos EXPORTAR, EXPWMF, COPIARAT, RECORTAT e na função COM/VBA AcadDocument. O tamanho da vista de saída é o tamanho da visualização atual em pixels, multiplicado por esse valor.

Trouble: Valores de escala de 10 ou mais podem causar lentidão na resposta do sistema.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 ou maior
Valor padrão:	1.0

20.70 PLACESBARFOLDER1 variável de sistema

20.70.1 Primeira pasta

Controla a primeira pasta na barra de locais da caixa de diálogo **Abrir arquivo** não-padrão (somente Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Area de trabalho ou na pasta Favoritos.

Consulte também a variável de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

20.71 PLACESBARFOLDER2 variável de sistema

20.71.1 Segunda pasta

Controla a segunda pasta na barra de locais da caixa de diálogo **Abrir arquivo** não-padrão (somente Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Area de trabalho ou na pasta Favoritos.

Consulte também a variável de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5

Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

20.72 PLACESBARFOLDER3 variável de sistema

20.72.1 Terceira pasta

Controla a terceira pasta na barra de locais da caixa de diálogo **Abrir arquivo** não-padrão (somente Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Area de trabalho ou na pasta Favoritos.

Consulte também a variável de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

20.73 PLACESBARFOLDER4 variável de sistema

20.73.1 Quarta pasta (Windows)

Controla a quarta pasta na barra de locais da caixa de diálogo **Abrir arquivo** não-padrão (somente Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Area de trabalho ou na pasta Favoritos.

Consulte também a variável de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	5
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

20.74 PLATFORM variável de sistema

20.74.1 Plataforma (Somente-leitura)

Exibe a versão atual do Sistema Operacional.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

20.75 PLINECACHE variável de sistema

20.75.1 Cache de polilinha

Controla a criação de um cache de vértices de polilinha, quando um desenho é aberto.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o cache de polilinha Liga (1): Ativar cache de polilinha

20.76 PLINECONVERTMODE variável de sistema

20.76.1 Modo de conversão Polilinha

Controla como as splines são convertidas para polilinhas.

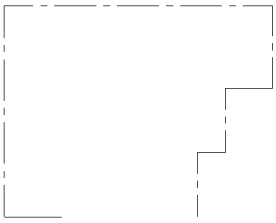
Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Criar polilinhas com segmentos lineares 1: Cria polilinhas com segmentos de arco

20.77 PLINEGEN variável de sistema

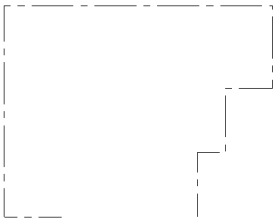
20.77.1 Geração da polilinha

Controla como os padrões de tipo de linha são gerados em torno dos vértices de polilinha 2D.

Os tipos de linha são normalmente gerados de vértice a vértice (0). Polilinhas das quais os vértices estão muito próximos podem ser renderizadas como uma linha contínua, se o padrão de tipo de linha não se encaixar entre dois vértices subsequentes. Quando definido como 1, o tipo de linha é desenhado de uma extremidade da polilinha até a outra extremidade, em vez de vértice a vértice.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	Desl (0): Polilinhas começam e terminam com um traço em cada vértice Liga (1): Tipo de linha em padrão contínuo em torno dos vértices da polilinha

20.78 PLINETYPE variável de sistema

20.78.1 Tipo de polilinha

Controla como as polilinhas são criadas com o comando PLINHA, e se as polilinhas de formato antigo são convertidas.

Esta economiza espaço em disco e memória usando o formato otimizado.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Polilinhas de formato antigo não são convertidas; PLINHA cria polilinhas de formato antigo 1: Polilinhas de formato antigo não são convertidas; PLINHA cria polilinhas otimizadas 2: Polilinhas de formato antigo são convertidas; PLINHA cria polilinhas otimizadas

20.79 PLINEWID variável de sistema

20.79.1 Largura da polilinha

A largura predefinida para uma nova polilinha.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

20.80 PLOTCFGPATH variável de sistema

20.80.1 Caminho de configuração da Plotadora

O caminho do arquivo usado para as pastas de configuração da plotadora. Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

Ao imprimir um layout, as configurações de tamanho de papel disponíveis são controladas por um Arquivo de Configuração de Plotter. A lista Configuração de Plotter / Impressora é composta por todos os drivers de impressora instalados no computador. A Configuração de Impressora são os arquivos na pasta especificada pelo Plotter Configuration Path. Se isso for definido para uma pasta grande com muitos arquivos e subpastas, a pasta inteira e as subpastas serão pesquisadas por arquivos apropriados. Isso pode fazer com que a caixa de diálogo de impressão demore mais tempo para abrir.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

20.81 PLOTID variável de sistema

20.81.1 Id da plotagem (obsoleto)

Obsoleto, não tem nenhum efeito, exceto para preservar a integridade dos scripts antigos e rotinas de LISP.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

20.82 PLOTOUTPUTPATH variável de sistema

20.82.1 Plotar caminho saída

O caminho de arquivo padrão usado para a criação de arquivos de plotagem.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

20.83 PLOTSTYLEPATH variável de sistema

20.83.1 Caminho estilos plot

O caminho do arquivo usado para as pastas de Estilos de plotagem.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

20.84 PLOTTER variável de sistema

20.84.1 Plotter (obsoleto)

Não tem efeito, exceto preservar a integridade de scripts mais antigos e rotinas LISP.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

20.85 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variável de sistema

20.85.1 Substituição de plotagem da transparência

Controla se as transparências estão habilitadas para impressão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Transparências estão desabilitadas 1: Valor da caixa de diálogo Configurar página é usado. 2: Transparências estão habilitadas

20.86 PLQUIET variável de sistema

20.86.1 Plotar silenciosamente

Controla se as caixas de diálogo opcionais e os erros não fatais são exibidos, durante a plotagem em lote, ou quando um script é executado.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir caixas de diálogo de plotagem e erros não-fatais Liga (1): Registrar erros não-fatais e não exibir caixas de diálogo relacionadas à plotagem

20.87 POINTCLOUD2DVSDISPLAY variável de sistema

20.87.1 Alterna mostrar/ocultar a caixa delimitadora no modo Arame 2D

Controla a exibição de uma caixa delimitadora e uma mensagem de aviso quando o estilo visual Arame 2D está ativo e há nuvens de pontos no desenho. As nuvens de pontos não são exibidas quando o estilo visual Arame 2D está ativo.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Exibe uma caixa delimitadora e uma mensagem de aviso de que as nuvens de pontos não são exibidas no estilo visual Arame 2D 1: Não exibe caixa delimitadora e mensagem de aviso

20.88 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variável de sistema

20.88.1 Alternar tamanhos de pontos adaptáveis versus fixos

Usa tamanhos de ponto adaptáveis para exibição de nuvem de pontos. Se desativado, usa tamanhos fixos de pontos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Usar tamanhos fixos de pontos - todos os pontos com mesmo tamanho 1: Usar tamanhos de pontos adaptativos - tamanhos de pontos ajustados para melhor aparência visual

20.89 POINTCLOUDBOUNDARY variável de sistema

20.89.1 Mostrar/ocultar limites de extensão da nuvem de pontos

Controla como o limite da nuvem de pontos é exibido.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não mostrar 1: Mostrar apenas quando selecionado 2: Sempre mostrar

20.90 POINTCLOUDCACHEFOLDER variável de sistema

20.90.1 Pasta de cache de disco

O(s) caminho de arquivo usado para armazenar arquivos de cache de nuvem de pontos.

Múltiplos caminhos são suportados. O primeiro deles será usado para adicionar novos dados armazenados em cache/preprocessados.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD \V25x64\en_US\PointCloudCache

20.91 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING variável de sistema

20.91.1 Força de iluminação da cúpula em domo

Força de iluminação da cúpula em domo. Se for 0, a iluminação da cúpula em domo é desativada.

São aceitos valores entre 0 e 10 (predefinição 1).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	1

20.92 POINTCLOUDGAPFILLING variável de sistema

20.92.1 Tamanho do preenchimento da lacuna

Folga entre os pontos a ser preenchida em pixels. Se for 0, o preenchimento de lacunas será desativado.

São aceitos valores entre 0 e 10 (predefinição 0).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	0

20.93 POINTCLOUDHSPC sistema variável

20.93.1 Formato de Nuvem de pontos (HSPC/BCAD)

Especifica o formato utilizado para processamento de nuvens de pontos (HSPC ou BCAD).

Nota: O formato de arquivo HSPC (Hexagon Smart Point Cloud) é um formato proprietário desenvolvido pela Hexagon VCH (Visual Computing Hub). O uso deste formato permite o armazenamento de informações por ponto que serão usadas para ter mais funcionalidades nas Nuvens de pontos (no futuro).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Usar formato BCAD Liga (1): Usar o formato HSPC

20.94 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS variável do sistema

20.94.1 Ignore as geo tags nos dados de origem (obsoleto!)

Ignora geo tags nos dados de origem. A configuração é mantida para a V25, mas não tem efeito.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ignorar as geo tags nos dados de origem Liga (1): Ignorar geo tags nos dados de origem

20.95 POINTCLOUDDOLLHOUSE variável de sistema

20.95.1 Ativar/desativar o modo de renderização Casa De Boneca

Quando verdadeiro (true), o interior da nuvem de pontos é visível porque os pontos com vetor normal apontando para longe do ponto de vista não são mostrados.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Renderização normal: todos os pontos são exibidos 1: Renderização CasaDeBoneca: não são mostrados os pontos com normal apontando para longe do ponto de vista

20.96 POINTCLOUDNORMALS variável de sistema

20.96.1 Cálculo da Normal

Calcula normais durante o pré-processamento da nuvem de pontos, usados para identificar superfícies planas (planas), como paredes e pisos.

Nota: Aplica-se se a variável de sistema POINTCLOUDHSPC estiver Ativada (1).

Quando uma nuvem de pontos é estruturada (ou seja, possui bolhas), os vetores normais serão calculados automaticamente durante o pré-processamento.

Nuvens de pontos estruturados já disponíveis no cache em HSPC que ainda não possuem vetores normais podem ser computados com o comando NUVPONTOSNORMAIS.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o Cálculo da Normal durante o pré-processamento do HSPC. Liga (1): Habilitar o Cálculo da Normal durante o pré-processamento de HSPC.

20.97 POINTCLOUDPOINTMAX variável de sistema

20.97.1 Número máximo de pontos exibidos na tela

Número máximo de pontos exibidos por cada nuvem de pontos. Isso é independente do número de pontos presentes no conjunto de dados.

Nota: Valores entre 500.000 e 50.000.000 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	500000 até 50000000
Valor padrão:	10000000

20.98 POINTCLOUDPOINTSIZE variável de sistema

20.98.1 Tamanho do ponto

Tamanho de exibição de um ponto da nuvem de pontos, em pixels.

São aceitos valores entre 1 e 10.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 10
Valor padrão:	2

20.99 POLARADDANG variável de sistema

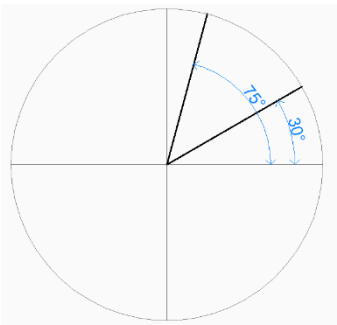
20.99.1 Adicionar ângulos polares

Contém uma lista de ângulos de snap polar personalizados, se a variável de sistema POLARMODE estiver definida como **Usar ângulos adicionais de rastreamento polar**.

Até 10 ângulos, com até 25 caracteres cada, separados com ponto-e-vírgula (;).

Requer o marcador (flag) 0x04 POLARMODE para ser definido (**Use ângulos adicionais de rastreamento polar**). A variável de sistema AUNITS define o formato para a exibição de ângulos. Diferentemente de POLARANG, ângulos POLARADDANG não resultam em múltiplos de seus valores.

Digite:	String
Salvo em:	Registro



20.100 POLARANG variável de sistema

20.100.1 Angulo polar

Controla os incrementos para o ângulo polar, em graus.

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	90.0
Unid.	graus

20.101 POLARDIST variável de sistema

20.101.1 Distância polar

Controla o incremento de snap para snap polar (se a variável de sistema SNAPTYPE estiver definida como **Snap polar**).

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.0

20.102 POLARMODE variável de sistema

20.102.1 Modo polar

Controla o rastreamento de snap a entidade e o rastreamento de snap polar.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	1

Opções possíveis:	1: Relativo 2: Use configuração de rastreamento polar na monitoração do snap a entidade 4: Usar ângulos adicionais de controle polar. 8: Pressione Shift para adquirir pontos de rastreamento de snap a entidade

20.103 POLYSIDES variável de sistema

20.103.1 Lados do polígono

O número de lados usado pela última vez com o comando POLIGONO.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	3 a 1024
Valor padrão:	4

20.104 POPERATIONSCOLOR variável de sistema

20.104.1 Cor das operações paramétricas

Controla a cor da geometria das operações paramétricas.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:238,173,60

20.105 POPUPS variável de sistema

20.105.1 Pop-ups (Somente-leitura)

Exibir o estado do driver de exibição configurado atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não suportar caixas de diálogo, a barra de menus, e menus de ícones Liga (1): Suportar caixas de diálogo, a barra de menus, e menus de ícones

20.106 PREVIEWDELAY variável de sistema

20.106.1 Demora para visualizar seleção

Controla o atraso, antes que as entidades sejam realçadas ao passar o mouse, em milissegundos.

Valores entre 0 e 1.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1000
Valor padrão:	30

20.107 PREVIEWEFFECT variável de sistema

20.107.1 Efeito da prévia da seleção

Controla como a prévia de seleção é mostrada. (Ainda não suportada)

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Linhas tracejadas 1: Linhas espessas 2: Linhas tracejadas e com espessura

20.108 PREVIEWFILTER variável de sistema

20.108.1 Filtro de seleção

Controla os tipos de entidade que não podem ser selecionados.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Excluir entidades em camada bloqueadas 2: Excluir entidades em RefEx's 4: Excluir tabelas 8: Excluir entidades de texto multilinhas 16: Excluir entidades hachuras 32: Excluir entidades em grupos

20.109 PREVIEWTYPE variável de sistema

20.109.1 Tipo da prévia

Controla qual vista é usada para miniaturas de prévia do desenho (ainda não suportado).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Última vista salva 1: Vista em Home

20.110 PREVIEWWNDINOPENDLG variável de sistema

20.110.1 Janela de pré-visualização no diálogo aberto

Mostra uma vista prévia de arquivo na caixa de diálogo Abrir. Pode ser definido na própria caixa de diálogo (caixa de seleção).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a prévia na caixa de diálogo Abrir Liga (1): Exibir prévia na caixa de diálogo Abrir

20.111 PRINTFILE variável de sistema

20.111.1 Impr. arq.

Nome alternativo para arquivos de plotagem.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	.

20.112 PRINTPDFPREVIEW variável de sistema

20.112.1 Imprimir como PDF Preview

Controla se a prévia em 'Imprimir Como PDF' usa o visualizador de PDF predefinido do sistema ou uma janela interna do programa.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar janela interna 1: Usar o visualizador externo

20.113 PRODUCT variável de sistema

20.113.1 Produto (Somente-leitura)

Exibir nome do produto.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	BricsCAD

20.114 PROFILEOFFSETBEHAVIOR variável de sistema

20.114.1 Comportamento do deslocamento do perfil

Controla a posição de um sólido ou seu eixo, quando o deslocamento do perfil é alterado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Manter eixo 1: Manter sólido

20.115 PROGBAR variável de sistema

20.115.1 Barra progresso

Controla a exibição da barra de progresso.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de progressão Liga (1): Mostrar barra de progressão

20.116 PROGRAM variável de sistema

20.116.1 Programa (Somente-leitura)

Exibir nome do programa.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	BRICSCAD

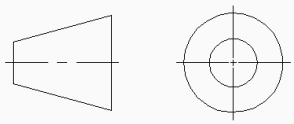
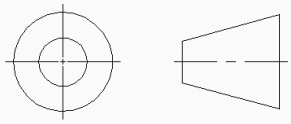
20.117 PROJECTIONTYPE variável de sistema

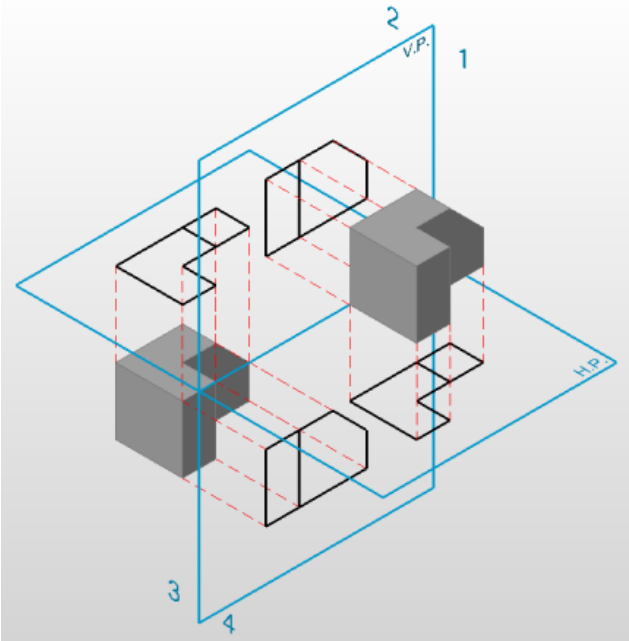
20.117.1 Tipo de projeção da vista do desenho

Alterna entre os tipos de projeção em primeiro e terceiro ângulos.

Essas projeções de ângulo são uma maneira de representar entidades 3D em vistas de desenho 2D. Esses tipos de projeção vão mostrar as mesmas vistas, mas a diferença entre os dois tipos é a posição dessas vistas (superior, direita, esquerda, inferior). Consulte **Vistas do Desenho Geradas** para saber mais sobre isso.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Tipo de projeção em Primeiro ângulo - Europa e Brasil 1: Tipo de projeção em Terceiro ângulo - US, Canada, Australia.

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



20.118 PROJECTLOCATIONVISIBILITY variável de sistema

20.118.1 Visibilidade do marcador de Local do Projeto

Controla a visibilidade do marcador de Local do Projeto.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe o marcador de Local do Projeto no desenho Liga (1): Exibe o marcador de Local do Projeto no desenho

20.119 PROJECTNAME variável de sistema

20.119.1 Nome do projeto

O nome do projeto do desenho atual.

Os nomes dos projetos ajudam a continuar rastreando os RefEx's e imagens mais facilmente por atribuir caminhos de suporte adicionais específicos para aquele projeto.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

20.120 PROJECTSEARCHPATHS variável de sistema

20.120.1 Caminhos busca do projeto

Armazena uma lista de nomes de projetos, cada um com uma lista de caminhos de arquivo para pesquisar.

Se referências externas e imagens não forem encontradas no caminho salvo, os caminhos de pesquisa do projeto serão utilizados para localizar as referências externas e imagens.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

20.121 PROJMODE variável de sistema

20.121.1 Modo de Projeção

Controla o modo de projeção para os comandos APARAR e ESTENDER.

Se a entidade de corte não estiver no mesmo plano que a entidade que você deseja APARAR/ESTENDER, essa variável de sistema definirá como a interseção deve ser calculada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	0: Modo 3D verdadeiro (sem projeção) 1: Projetar ao plano XY do UCS atual 2: Projetar ao plano da vista atual

20.122 PROMPTMENU variável de sistema

20.122.1 Menu de aviso

Controla a caixa de diálogo do menu do prompt de comando.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não exibir menu prompt 1: Exibir menu prompt 2: Exibir menu de prompt no canto superior esquerdo 3: Exibir menu de prompt no canto superior direito 4: Exibir menu de prompt no canto inferior esquerdo 5: Exibir menu de prompt no canto inferior direito

20.123 PROMPTMENUFLAGS variável de sistema

20.123.1 Flags do menu de avisos

Controla o comportamento do menu de aviso (prompt).

Consulte a variável de sistema PROMPTMENU.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	1: Mostrar opções ocultas. Opções ocultas são exibidas em itálico. 2: Ocultar menu prompt durante a seleção 4: Desativar opções de seleção no menu prompt

20.124 PROMPTOPTIONFORMAT variável de sistema

20.124.1 Formato de opção do aviso

Controla como as opções de comando são exibidas na linha de Comando.

Uma opção de comando tem uma palavra-chave, uma descrição e um atalho. O atalho são os caracteres em maiúsculo.

Por exemplo, a terceira opção do comando CIRCULO:

Palavra-chave = **TanTanRad**

Descrição = **Tangente-Tangente-Raio**

Atalho = **TTR**

Nota: A variável de sistema PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS controla se traduções de palavras-chave de opção de comando são carregadas ou não. Se estiver desabilitada, a palavra-chave local será uma cópia da palavra-chave global (em Inglês). Como resultado, atalhos globais podem ser usados sem a sub-linha.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostra descrição, com atalho em letras maiúsculas 1: Mostrar somente a palavra-chave 2: Mostrar descrição e palavra-chave entre parênteses 3: Mostrar descrição e atalho entre parênteses 4: Mostra palavra-chave local e palavra-chave global entre colchetes (somente versões não-Inglês)

Exemplo para o comando CIRCULO:

Mostrar apenas descrição (0)

Select center of circle or [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]:

Nota: Esse é o formato de opção de prompt padrão na versão em Inglês. Em outras versões, o formato padrão da opção de prompt depende dos padrões locais.

Mostrar apenas palavra-chave (1)
Select center of circle or [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

Mostrar descrição e palavra-chave entre colchetes (2)
Select center of circle or [2 Point(2Point)/3 Point(3Point)/Tangent-Tangent-Radius(TanTanRad)/Turn arc into circle(Arc)/Multiple circles(Multiple)]:

Mostrar descrição e atalho entre colchetes (3)
Select center of circle or [2 Point(2P)/3 Point(3P)/Tangent-Tangent-Radius(TTR)/Turn arc into circle(A)/Multiple circles(M)]:

Mostrar palavra-chave local e palavra-chave global entre colchetes (relevante apenas em versões localizadas) (4)
Select center of circle or [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

20.125 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variável de sistema

20.125.1 Opção de prompt para palavras-chave traduzidas

Carrega palavras-chave de opção de comando traduzidas.

Se desativado, palavras-chave em Inglês são usadas e atalhos globais podem ser usados sem um sublinhado.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar traduções de palavras-chave Liga (1): Carregar traduções de palavras-chave

20.126 PROPAGATESEARCHSPACE variável de sistema

20.126.1 Pesquisar espaço

Solicita um espaço de pesquisa durante o comando BIMPROPAGAR. Limita os locais e a entidade para onde podem ser propagados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl

20.127 PROPAGATETOLERANCE variável de sistema

20.127.1 Tolerância de posição

A tolerância de posição usada para o comando BIMPROPAGAR, em unidades do desenho.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.00001

20.128 PROPERTYPREVIEW variável de sistema

20.128.1 Prévia da Propriedade

Mostra as alterações de propriedade, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de diálogo combinada, no painel **Propriedades**, para as entidades selecionadas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostra alterações de propriedades, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de diálogo combinada, no painel **Propriedades**, para entidades selecionadas Liga (1): Mostra alterações de propriedades, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de diálogo combinada, no painel **Propriedades**, para entidades selecionadas

20.129 PROPERTYPREVIEWDELAY variável de sistema

20.129.1 Atraso na Prévia da Propriedade.

Controla o atraso antes da exibição das alterações de propriedade, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de combinação, no painel **Propriedades** em milissegundos. Aplica-se se a variável de sistema PROPERTYPREVIEW estiver ativa (1).

Valores entre 100 e 10.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Preferência
Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	500

20.130 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variável de sistema

20.130.1 Limite da Prévia da Propriedade do Objeto

Controla o número máximo de entidades que podem suportar propriedades ao sobrevoar. Valores entre 0 e 30.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 30000
Valor padrão:	500

20.131 PROPOBJLIMIT variável de sistema

20.131.1 Limite das propriedades dos objetos

Controla o limite de entidades exibidas no painel **Propriedades**, para melhorar o desempenho.

Valores entre 0 e 100.000 são aceitos. Um valor 0 desativa a limitação.

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1000
Valores possíveis:	0 a 100000

20.132 PROPPREVTIMEOUT variável de sistema

20.132.1 Tempo limite para Prévia da Propriedade.

Controla o atraso antes de exibir as propriedades, em segundos.

Valores entre 0 e 5 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	1

20.133 PROPUNITS variável de sistema

20.133.1 Unidades de propriedade

Formata automaticamente unidades de comprimento, área, volume, dimensão e massa, em painéis e caixas de entrada. Por exemplo, 2000mm será exibido como 2 m.

Aplica-se se a variável de sistema INSUNITS estiver ativa.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	47
Valores possíveis:	1: Formatar propriedades de comprimento 2: Formatar propriedades de área 4: Formatar propriedades de volume 8: (Reservado) 16: Formatar dimensões dinâmicas 32: Formatar propriedades de massa

20.134 PROXYGRAPHICS variável de sistema

20.134.1 Gráficos proxy

Salva imagens de entidades proxy para o desenho. Se estiver desligado, uma caixa delimitadora será exibida.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar imagens com o desenho Liga (1): Salvar imagens com o desenho

20.135 PROXYNOTICE variável de sistema

20.135.1 Nota do proxy

Exibe um aviso quando você abre um desenho contendo entidades criadas por alguma aplicação que não está presente.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir aviso de proxy Liga (1): Exibir aviso de proxy

20.136 PROXYSERVERENABLED variável de sistema

20.136.1 Servidor proxy

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar servidor proxy Liga (1): Usar servidor proxy

20.137 PROXYSERVERHTTP variável de sistema

20.137.1 Servidor HTTP

O endereço do servidor proxy para protocolo HTTP.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

20.138 PROXYSERVERHTTPPORT variável de sistema

20.138.1 Porta do servidor HTTP

O número da porta do servidor proxy para protocolo HTTP.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

20.139 PROXYSERVERHTTPS variável de sistema

20.139.1 Servidor HTTPS

O endereço do servidor proxy para protocolo HTTPS.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

20.140 PROXYSERVERHTTPSPORT variável de sistema

20.140.1 Porta do servidor HTTPS

O número da porta do servidor proxy para protocolo HTTPS.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

20.141 PROXYSERVERPASSWORD variável de sistema

20.141.1 Senha do usuário

A senha do usuário para efetuar Log In no servidor proxy.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Config. usuário

20.142 PROXYSERVERUSER variável de sistema

20.142.1 Nome de usuário

O nome de usuário para efetuar Log In no servidor proxy.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Config. usuário

20.143 PROXYSHOW variável de sistema

20.143.1 Mostrar proxy

Controla como o entidades proxy são exibidas em um desenho.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Entidades proxy não são mostradas 1: Itens gráficos serão mostrados para todas as entidades de proxy 2: Apenas a caixa de limites é mostrada para todas as entidades de proxy

20.144 PROXYWEBSEARCH variável de sistema

20.144.1 Busca na internet pelo proxy

Alterna a verificação de habilitadores de entidade.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não verificar habilitadores de entidade 1: Verificar se há ativadores de entidade, se estiver conectado à Internet

20.145 PSLTSCALE variável de sistema

20.145.1 Escala do tipo de linha no Paper Space

Controla a escala do tipo de linha no Paper Space. Se **Escala da viewport governa a escala do tipo de linha** estiver ativo, o comprimento dos traços é baseado nas unidades de desenho do Paper Space - os tipos de linha são exibidos de forma idêntica, em todas as viewports, mesmo se escalados diferentemente.

É necessário um REGEN.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Sem escala especial de tipos de linha 1: A escala da viewport controla a escala do tipo de linha

20.146 PSOLHEIGHT variável de sistema

20.146.1 Altura do Polisolido

Controla a altura predefinida, em unidades de desenho, para o comando POLISOLIDO.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	80.0

20.147 PSOLWIDTH variável de sistema

20.147.1 Largura de Polisolido

Controla a largura predefinida, em unidades de desenho, para o comando POLISOLIDO.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	5.0

20.148 PSTYLEMODE variável de sistema

20.148.1 Modo de estilo de plotagem (Somente-leitura)

O modo de estilo de plotagem do desenho atual.

Para converter o desenho atual para usar estilo de plotagem-nomeado ou dependente-de-cor, use CONVERTESTILOSP.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Tabelas estilo de plotagem nomeadas 1: Tabelas estilos de plotagem dependentes de Cor

20.149 PSTYLEPOLICY variável de sistema

20.149.1 Política estilo de plot

Controla se a cor de uma entidade está associada ao seu estilo de plotagem.

Nota: Se PSTYLEPOLICY for 0, o estilo de plotagem para novas entidades será predefinido em DEFPLSTYLE e o estilo de plotagem para novas camadas será predefinido em DEFLPLSTYLE.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhuma associação entre cor e estilo de plotagem 1: Associar o estilo de plotagem de um objeto com a sua cor

20.150 PSVPSCALE variável de sistema

20.150.1 Escala da viewport no PaperSpace

Controla o multiplicador de escala para novas viewports criadas com o comando VPORTS.

Nota: O fator de escala da vista é definido comparando a proporção de unidades no Paper Space com as unidades nas viewports recém-criadas no Model Space.

O multiplicador de escala de vista que você definiu é usado com o comando VPORTS. Um valor 0 significa que o multiplicador de escala está Escalado para Caber.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

20.151 PUBLISHALLSHEETS variável de sistema

20.151.1 Publicar todas as folhas

Controla como os layouts são carregados na caixa de diálogo **Publicar**.

Se Ativado, carrega todos os layouts a partir de todos os desenhos ativos. Se desativado, carrega apenas os layouts do desenho atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Somente o conteúdo do documento atual é carregado automaticamente Liga (1): O conteúdo de todos os documentos abertos é carregado automaticamente

20.152 PUBLISHCOLLATE variável de sistema

20.152.1 Agrupar folhas publicadas

Combina folhas publicadas com configurações de saída iguais, em um único trabalho de plotagem de múltiplas páginas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): processar o conjunto de folhas em várias etapas (uma folha por vez) para gerar um arquivo PLT para cada folha. Ao plotar, a sequência de plotagem da folha pode ser interrompida por outros trabalhos de plotagem. Liga (1): processar o conjunto de folhas em uma etapa para gerar um arquivo PLT de múltiplas folhas. Ao plotar, a sequência de plotagem da folha não pode ser interrompida por outros trabalhos de plotagem.

Nota: É necessário um driver de plotagem que ofereça suporte à opção de plotagem ou impressão de múltiplas folhas para publicar folhas em uma única etapa.

20.153 PUCSBASE variável de sistema

20.153.1 Paper Space UCS base (Somente-leitura)

O nome do UCS que controla o UCS ortográfico no Paper Space.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

21. Q

21.1 QAFLAGS variável de sistema

21.1.1 Flags do Controle de Qualidade

Variável de sistema interno com sinalizadores para Garantia de Qualidade e testes.

Nota: Isto está sujeito a alterações e não se destina ao uso regular. Algumas dessas opções podem ter efeitos colaterais imprevisíveis ou indesejados.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Disp. vermelho: sem desenho baixa qualidade 2: Sem pausa durante listagens de texto na tela 4: Não há caixas de 'alerta' (texto exibido no lugar) 8: Ter Avisos age como Erros e para os scripts 16: Relatório mínimo de inspeção 32: Desativa a recriação de janela ao trocar entre estilos visuais 2d e renderizado. 64: Ativar várias medidas de desempenho, impressas como avisos de informação 128: Vetorização paralela: EnableSchedulerLogOutput 256: Habilitar mensagem de Cmd 512: DCL captura imagem 1024: Hora impressão na barra status 2048: Nenhum arq. doc. travamento 4096: Criar arquivo log de assert 8192: Criar arquivos RED durante a renderização 16384: Medição de desempenho para vetorização paralela

21.2 QTEXTMODE variável de sistema

21.2.1 Modo de texto rápido

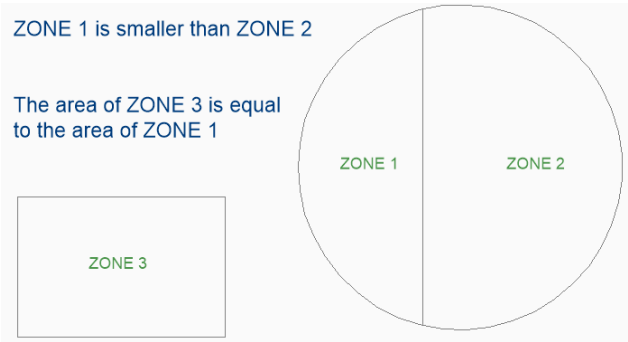
Controla como os objetos de texto são exibidos.

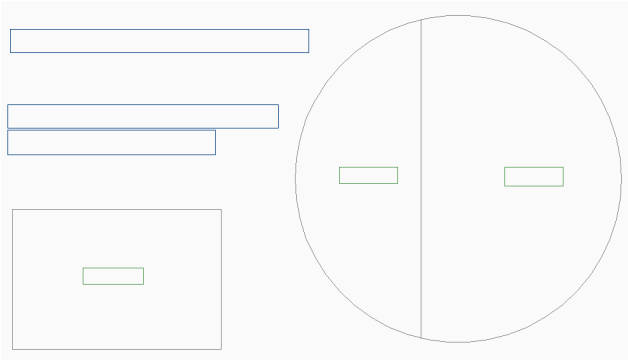
- Quanto Ligada: essa ativa o modo de texto rápido, renderizando todo o texto — texto, textom, atributos, texto de dimensão e demais — como retângulos.
- Quando Desligada (0): essa desativa o modo de texto rápido, retornando o texto para sua exibição normal.

- Esse comando é útil quando os desenhos contêm muito texto, diminuindo a exibição do desenho, mas você ainda precisa ver a localização do texto. Os retângulos também exibem a cor do texto.

Nota: Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a caixa no lugar do texto Liga (1): Exibir uma caixa no lugar do texto





21.3 QUADCOMMANDLAUNCH variável de sistema

21.3.1 Comando de lançamento padrão do quad

Controla como o primeiro comando do Quad é ativado.

O comando Quad padrão depende de qual comando do Quad foi usado por último.

- Quando 0: passe o mouse sobre uma entidade para ver o Quad e clique no botão de comando para iniciar o comando.
- Quando 1: passe o mouse sobre uma entidade para ver o Quad e clique o botão-direito na entidade para iniciar o comando, em vez de clicar primeiro o botão de comando.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não iniciar o primeiro comando do Quad ao clicar botão-direito 1: Iniciar o primeiro comando do Quad ao clicar botão-direito quando o Quad é exibido

21.4 QUADDISPLAY variável de sistema

21.4.1 Exibir Quad

Determina quando exibir o Quad.

BricsCAD somente

Nota: Quando a variável de sistema SELECTIONPREVIEW está Desativada, a opção **Exibir o Quad quando o cursor passa sobre uma entidade** da variável de sistema QUADDISPLAY é ignorada, e o Quad não é exibido.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-15 a 15
Valor padrão:	5
Opções possíveis:	Valor negativo: Desliga o Quad 0: Não exibir o Quad 1: Exibir o Quad quando o cursor sobrevoa uma entidade 2: Exibir o Quad quando entidades estão selecionadas 4: Exibir o Quad ao clicar o botão-direito 8: Suprimir o Quad no sobrevoo, quando as entidades estão selecionadas

21.5 QUADEXPANDDELAY variável de sistema

21.5.1 Atraso para expandir quad

Controla o atraso para o Quad se expandir, após o cursor ser movido sobre o Quad, em milissegundos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	160

21.6 QUADEXPANDTABDELAY variável de sistema

21.6.1 Atraso ao expandir aba do Quad

Controla o atraso para expansão de uma aba do Quad, depois que o cursor se move sobre o Quad, em milissegundos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50

21.7 QUADGOTRANSPARENT variável de sistema

21.7.1 Quad vira transparente

Controla se o Quad fica transparente quando o mouse se afasta dele.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não ficar transparente Liga (1): Ficar transparente

21.8 QUADHIDEDELAY variável de sistema

21.8.1 Atraso ao ocultar quad

Controla o atraso antes que o Quad seja ocultado, quando o mouse está inativo, em milissegundos.

Aplica-se à zona definida na variável de sistema QUADHIDEMARGIN.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	350

21.9 QUADHIDEMARGIN variável de sistema

21.9.1 Margem para ocultar quad

Controla a largura da área de margem ativa ao redor do Quad.

Enquanto o mouse continuar se movendo dentro dessa margem, o Quad permanecerá visível. O Quad ainda ficará gradualmente transparente se a variável de sistema QUADGOTRANSPARENT estiver ativada.

Assim que o movimento do mouse parar, ou quando o mouse for movido além da margem, o Quad vai desaparecer.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50

21.10 QUADICONSIZE variável de sistema

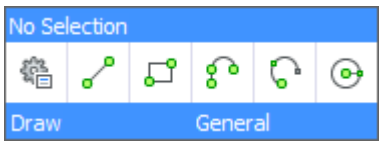
21.10.1 Tamanho do ícone do Quad

Controla o tamanho do ícone Quad.

BricsCAD somente

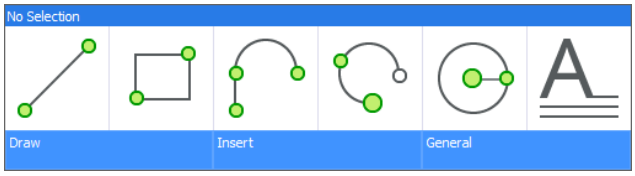
Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ícones pequenos 1: Ícones grandes 2: Ícones extra-grandes

Icones Pequenos:



Icones Grandes:

Icones Extra Grandes:



21.11 QUADICONSPACE variável de sistema

21.11.1 Espaço ícone quad

Controla o espaçamento entre os ícones.

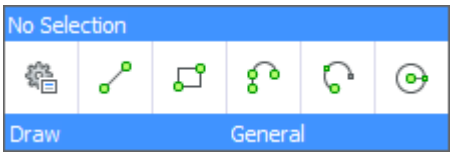
BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Estreita 1: Normal 2: Largo

Estreito:

Normal:

Largo:



21.12 QUADMOSTRECENTITEMS variável de sistema

21.12.1 Itens mais recentes quad

Controla quantos itens 'mais recentes' são exibidos na barra superior do Quad, os espaços restantes são preenchidos por IA.

São aceitos valores entre 0 e 16.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	4

21.13 QUADPOPUPCORNER variável de sistema

21.13.1 Canto popup quad

Controla onde o Quad vai aparecer, em relação à posição atual do cursor.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	0: Superior Direita 1: Médio direito 2: Inferior direita

21.14 QUADSHOWDELAY variável de sistema

21.14.1 Atraso mostrar quad

Controla o atraso antes da exibição do Quad, ao passar o mouse, em milissegundos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	150

21.15 QUADWIDTH variável de sistema

21.15.1 Largura quad

Controla o número de colunas no Quad.

São aceitos valores entre 4 e 16.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	4 a 16
Valor padrão:	6

22. R

22.1 R12SAVEACCURACY variável de sistema

22.1.1 Precisão ao Salvar em R12

Controla o número de segmentos entre segmentos de controle de spline, ou em arcos elípticos de 90 graus, quando salvo para R12.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	8

22.2 R12SAVEDEVIATION variável de sistema

22.2.1 Desvio ao Salvar em R12

Controla o desvio para Elipses e Splines quando salvo para a versão R12.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.0

22.3 RASTERPREVIEW variável de sistema

22.3.1 Prévia raster

Controla se a imagem de prévia é salva com o desenho.

Esta imagem é exibida por gerenciadores de arquivos e outros programas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Não crie imagem prévia Liga (1): Criar imagem prévia

22.4 RE_INIT variável de sistema

22.4.1 Reinicializar Aliases (Somente-leitura)

Reinicializa a mesa digitalizadora, a porta da mesa, e/ou recarrega o arquivo PGP (aliases de comando).

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 21
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Reinicialização portas entrada/saída digitalizador 4: Inicialização digitalizador 16: Re-inicialização do arq. PGP (recarregar)

22.5 REALTIMESPEEDUP variável de sistema

22.5.1 Velocidade em tempo-real

Controla o número de mensagens do mouse que são ignoradas durante as operações de Pan.

São aceitos valores entre 0 e 10.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	5

22.6 REALWORLDSCALE variável de sistema

22.6.1 Escala mundo real

Renderiza materiais com unidades definidas para a escala do mundo-real.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não renderizar materiais em escala-real Liga (1): Renderizar materiais em escala-real

22.7 RECENTFILES variável de sistema

22.7.1 Contagem máxima da lista de arquivos recentes

Controla o número máximo de arquivos mostrados na seção **Arquivos Recentes** no menu Arquivo (MRU's) e na página Iniciar/Começar.

Valores entre 0 e 60 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	30

22.8 RECENTPATH variável de sistema

22.8.1 Caminho recente

Caminho do arquivo usado mais recentemente.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

22.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variável de sistema

22.9.1 Opacidade da face

Controla a transparência de uma face selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	25 a 100
Valor padrão:	25

22.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variável de sistema

22.10.1 Cor da face

Controla a cor de destaque de uma face bloqueada pelo UCS Dinâmico.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#007AFF

22.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variável de sistema

22.11.1 Opacidade aresta

Controla as bordas ocultas da transparência, quando uma entidade inteira é selecionada, se a variável de sistema REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN estiver ativada (1).

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência

Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

22.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variável de sistema

22.12.1 Cor da borda oculta

Controla a cor das bordas ocultas, quando uma entidade inteira é selecionada, se a variável de sistema REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN estiver ativada (1).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)

22.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variável de sistema

22.13.1 Opacidade aresta

Controla a transparência de uma borda, quando uma entidade inteira é selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	100

22.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variável de sistema

22.14.1 Cor da aresta

Controla a cor de uma borda, quando uma entidade inteira é selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0, 122, 255 (caixa de diálogo Configurações) #007AFF (Linha de Comando)

22.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema

22.15.1 Oculta arestas

Exibe bordas ocultas, quando uma entidade inteira é selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar bordas ocultas Liga (1): Mostrar arestas ocultas

22.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variável de sistema

22.16.1 Suavidade da aresta

Controla se linhas suaves (com anti-alias) são mostradas, quando uma entidade inteira é selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Bordas suaves desligadas Liga (1): Bordas suaves ligadas

22.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS variável de sistema

22.17.1 Espessura da aresta

Controla a espessura de uma borda, quando uma entidade inteira é selecionada.

Valores entre 0,0 e 20,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	2.0

22.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variável de sistema

22.18.1 Transparência da face

Controla a transparência de uma face quando selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 significa totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	10

22.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR variável de sistema

22.19.1 Cor da face

Controla a cor de uma face, quando uma entidade inteira é selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	String

Salvo em:	Preferência
Valores possíveis:	0, 122, 255 (caixa de diálogo Configurações) #007AFF (Linha de Comando)

22.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variável de sistema

22.20.1 Opacidade aresta

Controla a transparência de uma borda, quando selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- 0 é totalmente transparente.
- 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	100

22.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variável de sistema

22.21.1 Cor da aresta

Controla a cor de uma borda, quando selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	255, 128, 0 (Diálogo de Configurações) #FF8000 (Linha de Comando)

22.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variável de sistema

22.22.1 Brilho

Alterna um efeito de brilho em uma borda, quando selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar brilho Liga (1): Mostrar brilho

22.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variável de sistema

22.23.1 Suavidade da aresta

Exibe linhas suaves (com anti-alias), quando selecionado.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Bordas suaves desligadas Liga (1): Bordas suaves ligadas

22.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS variável de sistema

22.24.1 Espessura da aresta

Controla a espessura de uma borda, quando selecionada, em pixels.

Valores entre 0,0 e 20,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	2.0

22.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_ALPHA variável de sistema

22.25.1 Transparência do brilho

Controla a transparência do brilho. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	75

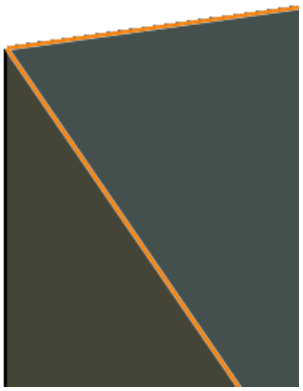
22.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR variável de sistema

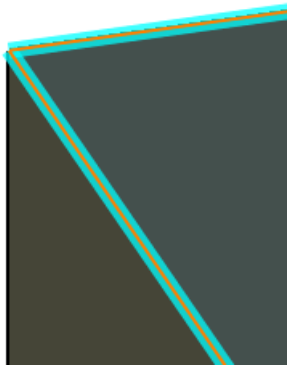
22.26.1 Cor do brilho

Controla a cor do efeito de brilho em uma borda, quando selecionada. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)





22.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING variável de sistema

22.27.1 Suavidade do brilho

Exibe linhas suaves (com anti-alias) para o efeito de brilho em uma borda, quando selecionada. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar linhas suaves de brilho Liga (1): Ligar linhas suaves de brilho

22.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS variável de sistema

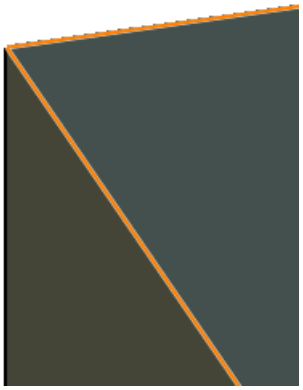
22.28.1 Espessura do brilho

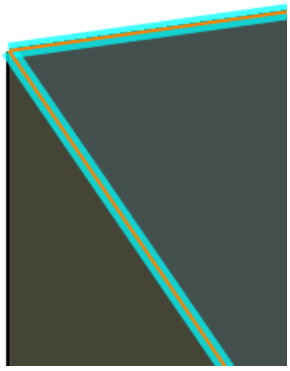
Controla a espessura do efeito de brilho em uma borda, quando selecionada, em pixels. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Valores entre 0,0 e 20,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	3.0





22.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variável de sistema

22.29.1 Opacidade da face

Controla a transparência de uma face, quando selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	10

22.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variável de sistema

22.30.1 Cor da face

Controla a cor de uma face, quando selecionada.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#007AFF

22.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema

22.31.1 Oculta arestas

Controla se bordas ocultas serão exibidas na seleção.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar bordas ocultas Liga (1): Mostrar arestas ocultas

22.32 REDSDKLINESMOOTHING variável de sistema

22.32.1 Suavização da linha

Ativa a suavização de linha para modos de renderização 3D.

Nota: Não tem efeito se o anti-alias estiver ligado.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Suavização de linha desligada Liga (1): Suavização de linha ligada

22.33 REDUCELENGTHTYPE variável de sistema

22.33.1 Tipo de Comprimento da Redução

Define o tipo de comprimento predefinido do redutor de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

22.34 REDUCELENGTHVALUE variável de sistema

22.34.1 Valor de Comprimento da Redução

Define o valor do comprimento predefinido do redutor de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0,0 a 1e6
Valor padrão:	0.5

22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET variável de sistema

22.35.1 Bloquear EditarRef

Bloqueia entidades que não estão no RefEx, quando em modo de Edição de Referência (EDITARREF).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não bloqueia entidades que não estejam na RefEx escolhida Liga (1): Bloqueia entidades que não estão na RefEx escolhida

22.36 REFEDITNAME variável de sistema

22.36.1 EditarRef nome (Somente-leitura)

O nome do RefEx que está sendo editada neste momento.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

22.37 REFPATHTYPE variável de sistema

22.37.1 Tipo padrão de caminho para os arquivos de referência

Controla se os arquivos de referência são anexados usando caminhos completos, relativos ou sem caminhos, quando anexados pela primeira vez.

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
	0: Sem caminho 1: Caminho Relativo 2: Caminho Completo

Nota: Arquivos de referência que já estejam anexados não são afetados.

22.38 REGENMODE variável de sistema

22.38.1 Modo de regeneração

Ativa/desativa a regeneração automática. Consulte também o comando REGENAUTO.

O BricsCAD vai regenerar a tela automaticamente quando REGENMODE está Ligado, mas em alguns casos uma regeneração forçada do desenho pode ser necessária. Isso é feito pelo comando REGEN.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar o comando REGENAUTO Liga (1): Ligar o comando REGENAUTO

22.39 REGEXPAND variável de sistema

22.39.1 Caminhos do registro de tipo expandido

Controla os tipos de caminhos armazenados em um registro (absoluto ou expansível).

Nota: É necessário reiniciar.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar caminhos em um formato portável usando variáveis de ambiente Liga (1): Armazenar caminhos em um formato portável usando variáveis de ambiente

22.40 REMEMBERFOLDERS variável de sistema

22.40.1 Lembrar pastas

O caminho de arquivo usado para as caixas de diálogo padrão para seleção de arquivo.

- Quando 0: Ao iniciar o programa clicando duas vezes no ícone de atalho, se um caminho para Iniciar estiver especificado para o ícone, esse caminho será usado como padrão para todas as caixas de diálogo padrão de seleção de arquivo.
- Quando 1: O caminho padrão em cada caixa de diálogo padrão para seleção de arquivo é o último caminho usado nessa caixa de diálogo. A pasta especificada para Iniciar para o ícone de atalho não é usada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Iniciar no caminho - consulte as variáveis de sistema DRAWINGPATH e BLOCKSPATH 1: Use o caminho mais recente

22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variável de sistema

22.41.1 Renderizar Material da Composição

Renderiza os materiais das composições e suas subcamadas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0-1 (Liga-Desliga)

Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não renderizar os materiais das composições e suas subcamadas. 1: Renderizar os materiais das composições e suas subcamadas.

Nota: A variável de sistema RENDERCOMPOSITIONMATERIAL está disponível somente para os níveis de licença **BIM** e **Ultimate**.

22.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD variável de sistema

22.42.1 Baixar recursos ausentes para materiais de renderização

Baixa automaticamente os recursos ausentes de materiais para renderização.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não baixar recursos ausentes para materiais de renderização On (1): Baixar recursos ausentes para materiais de renderização

22.43 RENDERMATERIALSPATH variável de sistema

22.43.1 Caminho do diretório dos materiais de renderização

O(s) caminho de arquivo para arquivos de material de renderização criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

22.44 RENDERUSINGHARDWARE variável de sistema

22.44.1 Render usando hardware

Controla se o hardware é usado para renderizar. Desative-o se houver problemas causados pela placa gráfica ou pelo driver.

Uma reinicialização pode ser necessária.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar somente software (+lenta) 1: Preferir hardware (mais rápido) 2: Preferir software (somente para testes) 3: Use somente hardware (somente para testes)

22.45 REPORTPANELMODE variável de sistema

22.45.1 Modo do painel de relatório

Controla a aparência do painel **Relatório**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Clássico - O painel Relatório tem uma aparência clássica como uma janela encaixável 1: Moderno - O painel Relatório é uma janela transparente. 2: Oculto - O painel Relatório é uma janela transparente oculta na barra de Status

22.46 RESTORECONNECTIONS variável de sistema

22.46.1 Restaurar Conexões

Restaura as conexões estruturais após os comandos.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não Restaura Conexões Liga (1): Restaura Conexões

22.47 RESTORELOSTFOCUS variável de sistema

22.47.1 Restaurar o foco perdido (Linux)

Controla a recuperação do foco perdido. Dependendo do gerenciador da janela, o foco pode ser perdido quando janelas de curta duração como Quad e dicas de rolagem são usadas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	Desl (0): Não tentar recuperar da perda de foco. Liga (1): Tentativa automática de recuperação da perda de foco.

22.48 RETAINEDGRAPHICS variável do sistema

22.48.1 Gráficos Retidos

Alterna o uso de gráficos retidos.

Gráficos retidos podem melhorar o desempenho de certas operações (por exemplo, rotação e navegação em Pan da câmera).

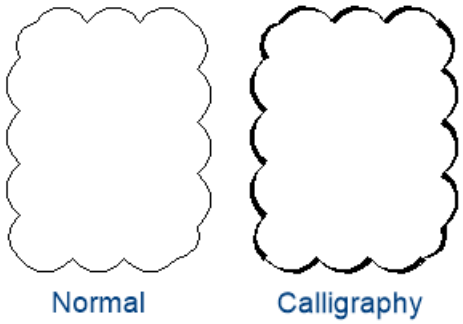
Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar gráficos retidos. Liga (1): Usar gráficos retidos.

22.49 REVCLOUDARCSTYLE variável de sistema

22.49.1 Estilo de arco padrão em nuvens de revisão

Controla o estilo de arco predefinido, para nuvens de revisão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Normal 1: Caligrafia

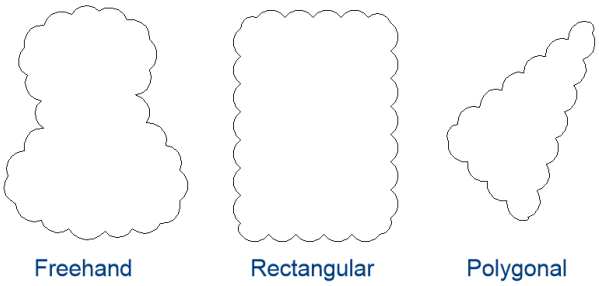


22.50 REVCLOUDCREATEMODE variável de sistema

22.50.1 Modo de criação de nuvem de revisão

Controla o modo predefinido para criação de nuvens de revisão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mão livre 1: Retangular 2: Poligonal



22.51 REVCLOUDGRIPS variável de sistema

22.51.1 Alças em nuvem de revisão

Usa alças personalizadas para nuvens de revisão.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Exibe alças em cada segmento de arco Liga (1): Exibe apenas as alças mais relevantes

22.52 REVCLOUDMAXARCLENGTH variável de sistema

22.52.1 Máximo comprimento de arco em nuvens de revisão

Controla o comprimento máximo predefinido do arco, para nuvens de revisão. O comprimento máximo do arco é multiplicado pelo valor da variável DIMSCALE.

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.375

22.53 REVCLOUDMINARCLENGTH variável de sistema

22.53.1 Mínimo comprimento de arco em nuvens de revisão

Controla o comprimento de arco mínimo predefinido, para nuvens de revisão. O comprimento mínimo do arco é multiplicado pelo valor da variável DIMSCALE.

Digite:	Real

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.375

22.54 RHINOVERSION variável de sistema

22.54.1 Rhino Export versão

A versão do formato 3DM, usada para exportar para Rhino.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Último disponível 2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT variável de sistema

22.55.1 Altura da faixa encaixada

Controla a altura da Faixa de opções.

Valores entre 0 e 500 são aceitos. Valores inferiores ao conteúdo atual da Faixa de opções serão desconsiderados.

Um valor de 0 significa altura Automática.

Nota: Valores abaixo de 124 são efetivos somente sob determinadas circunstâncias.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 500

Valor padrão:	0

22.56 RIBBONPANELMARGIN variável de sistema

22.56.1 Margem do painel

O tamanho, em pixels, do espaço em branco nas bordas do painel da Faixa de opções.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	8

22.57 RIBBONSETTINGSENABLED variável de sistema

22.57.1 Controlar configurações da interface da Faixa de opções Liga/Desl

Ativa/desativa a exibição do controle Configurações de interface na Faixa de opções.

Nota: Uma reinicialização pode ser necessária.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o controle Configurações da Interface na Faixa de opções Liga (1): Exibir o controle Configurações da Interface na Faixa de opções

22.58 RIBBONSTATE variável de sistema

22.58.1 Estado da Faixa de opções (Somente-leitura)

Indica se a Faixa de opções está ativada.

A Faixa pode ser fechada com o Comando FECHARFAIXAOPCOES e pode ser exibido com o comando FAIXAOPCOES.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a Faixa de opções Liga (1): Mostrar a Faixa de opções

22.59 ROAMABLEROOTPREFIX variável de sistema

22.59.1 Prefixo Raiz transportável (Somente-leitura)

O caminho da pasta raiz onde foram instalados os arquivos móveis para o usuário atual, como menus e estilos de plotagem.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

22.60 ROLLOVEROPACITY variável de sistema

22.60.1 Opacidade no sobrevôo

Controla a opacidade do Quad.

São aceitos valores entre 10 e 100.

- Um valor de 10 significa transparência máxima.
- Um valor de 100 significa opacidade total.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	10 a 100
Valor padrão:	100

22.61 ROLLOVERPARAMS variável de sistema

22.61.1 Parâmetros de rolagem

Mostrar parâmetros de bloco nas dicas de rolagem

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar parâmetros do bloco Liga (1): Mostrar parâmetros do bloco

22.62 ROLLOVERSELECTIONSET variável de sistema

22.62.1 Conjunto de seleção de sobrevôo

Controla o comportamento das propriedades nas dicas de rolagem, quando entidades mistas são selecionadas. Definir o valor como **Propriedades compartilhadas por todas as entidades selecionadas** diminui o desempenho em grandes seleções.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Sem propriedades 1: Propriedades gerais 2: Propriedades compartilhadas por todas as entidades selecionadas

22.63 ROLLOVERTIPS variável de sistema

22.63.1 Dicas de rolagem

Alterna a exibição das propriedades da entidade no Quad, ao passar o mouse.

Nota: Quando a variável de sistema SELECTIONPREVIEW está Desativada, a variável de sistema ROLLOVERTIPS é ignorada, e as propriedades da entidade não são exibidas quando você passa o cursor sobre as entidades.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar propriedades ao passar o mouse Liga (1): Mostrar propriedades ao passar o mouse

22.64 RTDISPLAY variável de sistema

22.64.1 Mostrar em tempo-real

Controla como imagens raster e entidades OLE são exibidas durante a ação de ZOOM ou PAN.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostrar imagens raster e conteúdo OLE 1: Mostrar contorno apenas

22.65 RTISOLATESELECTION variável de sistema

22.65.1 Isolamento de seleção em Tempo-real

Controla se a seleção ativa é automaticamente isolada durante a rotação em Tempo-real.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativa o isolamento automático da seleção ativa durante a rotação em Tempo-real Liga (1): Habilita o isolamento automático da seleção ativa durante a rotação em Tempo-real

22.66 RTROTATIONSPEEDFACTOR variável de sistema

22.66.1 Fator Velocid. Rotação em Tempo-real

Controla a velocidade de rotação das ferramentas Look e Walk (comandos RTLOOK e RTWALK).

Valores entre 0,01 e 100,00 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.01 a 100.
Valor padrão:	1

22.67 RUBBERBANDCOLOR variável de sistema

22.67.1 Cor da faixa elástica

Controla a cor da linha da faixa elástica, usada para rastreamento de encaixe temporário.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	40

22.68 RUBBERBANDSTYLE variável de sistema

22.68.1 Estilo tracejado em faixa elástica

Ativa um estilo de linha tracejada para a faixa elástica, usada para rastreamento de encaixe temporário.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Estilo tracejado desativado Liga (1): Estilo tracejado ativado

22.69 RUBBERSHEET (para OS X) variável de sistema

22.69.1 Touchpad em retângulo elástico

Habilite zoom/rotacionar/pan simultaneamente com movimentos de dois dedos no touchpad.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativa a ação simultânea de dois dedos para zoom/rotacionar/pan Liga (0): Ativa a ação simultânea de dois dedos para zoom/rotacionar/pan

22.70 RUBBERSHEETSENSIBILITY (para OS X) variável de sistema

22.70.1 Sensibilidade de ativação do gesto da Folha elástica

Controla a sensibilidade dos gestos.

Valores de 0 a 10 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	5

22.71 RULERDISPLAY variável de sistema

22.71.1 Exibir régua

Mostra uma régua durante as operações do Manipulator.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir régua Liga (1): Exibir régua

22.72 RULERTEXTCOLOR variável de sistema

22.72.1 Cor do Texto da Régua

Controla a cor do texto da régua do Manipulator.

Aplica-se apenas se a variável de sistema RULERDISPLAY estiver ativada (1).

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#c8c8c8c8
Valores possíveis:	Código de cores RGB Código de cores Hexadecimais Código de cor de Indice

Um novo valor para a variável pode ser entrado na linha de Comando.

22.73 RUNASLEVEL variável de sistema

22.73.1 Rodar como nível de licença

Executa o programa em um nível diferente (inferior) do nível licenciado. Se o nível licenciado for inferior a RUNASLEVEL, RUNASLEVEL será ignorado.

Nota: É necessário reiniciar.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	5

Valores possíveis:	0: Lite 1: Pro 2: (Obsoleto) 3: BIM 4: Mechanical 4: Ultimate

22.74 RVTRFALEVELOFDETAIL variável do sistema

22.74.1 LOD / Nível de detalhe

Controla o nível de detalhe (LOD) para importação RVT e RFA.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Grosso 2: Médio 3: Fino

22.75 RVTVALIDATEBREP variável de sistema

22.75.1 Validar geometria BREP

Valida a geometria BREP durante uma importação de RVT.

Aviso: Desabilitar isto pode importar mais geometria sem nenhuma verificação de integridade.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desl (Desabilitar) 1: Liga (Habilitar)

23. S

23.1 SAFEMODE variável de sistema

23.1.1 Modo Seguro (Somente-leitura)

Indica se o código executável pode ser carregado e executado na sessão atual. Começar em um ambiente limpo pode ajudar a eliminar possíveis causas de um bloqueio.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Permite a execução de código executável Liga (1): Não permite que o código executável seja executado

23.2 SAVECHANGETOLAYOUT variável de sistema

23.2.1 Salvar alterações ao layout

Salva alterações em um layout na caixa de diálogo **Print/Imprimir**.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar alterações no layout Liga (1): Salvar alterações no layout

23.3 SAVEFIDELITY variável de sistema

23.3.1 Salvar fidelidade

Controla se este desenho é salvo com fidelidade visual.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar com fidelidade visual Liga (1): Salvar com fidelidade visual

23.4 SAVEFILE variável de sistema

23.4.1 Salve o nome do arquivo (Somente-leitura)

O atual nome do arquivo de salvamento automático.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

23.5 SAVEFILEPATH variável de sistema

23.5.1 Caminho para salvar arquivo

O caminho do arquivo onde os salvamentos automáticos e os arquivos temporários estão armazenados.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

23.6 SAVEFORMAT variável de sistema

23.6.1 Salvar formato

Controla o formato predefinido de salvamento.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 39
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binário DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binario DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: Binary DXF 2010 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: Binary DXF 2007 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: Binary DXF 2004 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: Binary DXF 2000 19: DWG R14 20: DXF R14 21: Binary DXF R14 22: DWG R13 23: DXF R13 24: Binary DXF R13 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binary DXF R11/R12 28: DXF R10 29: Binary DXF R10 30: DXF R9

23.7 SAVELAYERSNAPSHOT variável de sistema

23.7.1 Salvar o Instantâneo da Camada com a vista

Salva as configurações da camada atual e as utiliza para novas vistas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

23.8 SAVENAME variável de sistema

23.8.1 Nome do desenho salvo (Somente-leitura)

O nome do arquivo e o caminho da pasta do desenho atual.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

23.9 SAVEONDOCSWITCH variável de sistema

23.9.1 Salvar ao alternar documento

Salva o desenho automaticamente quando outra aba de desenho é ativada.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar o desenho quando outro é ativado Liga (1): Salvar ao trocar de documento

23.10 SAVEROUNDTRIP variável de sistema

23.10.1 Salvar ida e volta

Permite que informações sejam salvas, em um arquivo de banco de dados, quando não suportadas no desenho.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

23.11 SAVETIME variável de sistema

23.11.1 Intervalo para tempo de salvamento

Controla o intervalo para salvamentos automáticos, em minutos.

São aceitos valores entre 0 e 20. Se for definido como zero, o salvamento automático será desativado.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 240
Valor padrão:	60
Valores possíveis:	0: Desativar o salvamento automático 1 - 240: Salva o desenho no intervalo especificado (em minutos)

23.12 SCREENBOXES variável de sistema

23.12.1 Caixas de menu da tela (Somente-leitura)

Contém o número de caixas exibidas no menu da tela. Se o menu da tela estiver desativado, o valor será zero.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva

23.13 SCREENMODE variável de sistema

23.13.1 Modo de tela (Somente-leitura)

Armazena o estado dos gráficos/textos da exibição do programa.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 3
Valores possíveis:	0: A tela de texto é exibida 1: Area do desenho mostrada 2: Display de tela dupla está configurado

23.14 SCREENSIZE variável de sistema

23.14.1 Tamanho da tela (Somente-leitura)

O tamanho da viewport atual, em pixels (largura x altura).

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Não é salva

23.15 SCRLHIST variável de sistema

23.15.1 Histórico rolagem

Controla o número de linhas armazenadas no histórico da linha de Comando.

São aceitos valores entre 0 e 256.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	256

23.16 SDI variável de sistema

23.16.1 Interface de documento-único (Windows)

Controla se um desenho é aberto em uma nova instância da aplicação, ou em uma instância existente. Implementado parcialmente: a variável SDI controla o comportamento de duplo-clique para desenhos, mas ainda é possível abrir múltiplos documentos em cada instância da aplicação.

Nota: As configurações de SDI 2 e 3 não estão salvas. Se SDI estiver definida como 3, o programa o alterna de volta para 1 quando a aplicação que não suporta múltiplos desenhos for descarregada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	0: Interface de múltiplos-desenhos 1: Interface de desenho-único 2: (Somente-leitura) A interface de múltiplos-desenhos fica desativada porque uma aplicação foi carregada e não tem suporte a múltiplos-desenhos 3: (Somente-leitura) A interface de múltiplos-desenhos fica desativada porque o usuário definiu SDI como 1 e o programa carregou uma aplicação que não suporta múltiplos-desenhos. (SDI foi definida como 1 antes que a aplicação fosse carregada)

23.17 SECTIONRESULTINTERVAL variável de sistema

23.17.1 Intervalo de resultado do corte

A distância entre blocos de corte gerados no Model Space.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	400,0

Nota:

- Se INSUNITS=polegadas (1), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 400,0.
- Se INSUNITS=milímetros (4), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 10000,0.
- Se INSUNITS=centímetros (5), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 1000,0.
- Se INSUNITS=metros (6), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 10,0.

23.18 SECTIONSCALE variável de sistema

23.18.1 Escala do corte

A escala padrão usada para gerar cortes.

Valores entre 0,000001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.02

23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variável de sistema

23.19.1 Caminho de procura em config. de cortes

O caminho do arquivo para estilos de corte BIM, estilos de etiqueta BIM, e personalizações do desenho.

Separe os caminhos com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

23.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variável de sistema

23.20.1 Template para conjunto de folhas em Imperial

O caminho de arquivo para o arquivo de Conjunto de Folhas (DST) usado como template para um novo corte. Aplica-se somente quando a variável de sistema MEASUREMENT é 0 (imperial).

O arquivo padrão é BIM-section-imperial.dst, que pode ser encontrado na pasta {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	BIM-section-imperial.dst

Nota: A variável de sistema SECTIONSETTEMPLATEIMPERIAL está disponível apenas para os níveis de licença **BIM** e **Ultimate**.

23.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variável de sistema

23.21.1 Template para conjunto de folhas em Métrico

O caminho do arquivo para o arquivo Conjunto de Folhas (dst), usado como template para um novo corte. Aplica-se apenas quando a variável de sistema MEASUREMENT é 1 (métrica).

O arquivo padrão é BIM-section-metric.dst, que pode ser encontrado na pasta {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	BIM-section-metric.dst

Nota: A variável de sistema SECTIONSETTEMPLATEMETRIC está disponível apenas para os níveis de licença **BIM** e **Ultimate**.

23.22 SECURELOAD variável de sistema

23.22.1 Política de segurança de arquivo executável (Somente-leitura)

A política de segurança usada para carregar arquivos executáveis.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhuma política de segurança 1: Avisar se o carregamento de local não confiável 2: Carregar somente de locais confiáveis

23.23 SELECTIONANNODISPLAY variável de sistema

23.23.1 Mostrar todas as escalas anotativas na seleção

Exibe uma entidade anotada, em todas as escalas, na seleção.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exibição das escalas de anotação Liga (1): Habilitar a exibição das escalas de anotação

23.24 SELECTIONAREA variável de sistema

23.24.1 Area de seleção

Controla exibição dos efeitos da seleção por área.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar efeitos da área de seleção Liga (1): Mostrar efeitos da área de seleção

23.25 SELECTIONAREAOPACITY variável de sistema

23.25.1 Opacidade da área de seleção

Controla a transparência da área de seleção. Aplica-se apenas quando a configuração SELECTIONAREA está ativada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 significa totalmente opaco.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	25

23.26 SELECTIONCYCLING variável de sistema

23.26.1 Ciclo de seleção

Controla as opções de exibição associadas a objetos sobrepostos, e ao ciclo de seleção.

Nota: Quando a variável de sistema SELECTIONPREVIEW está Desativada, a variável de sistema SELECTIONCYCLING é ignorada, e nenhum emblema ou caixa de diálogo de seleção é exibido quando você passa o cursor sobre entidades.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-2 a 2

Valor padrão:	2
Opções possíveis:	-2: O ciclo de seleção desativado, mas a configuração é armazenada (valor alternado 2) -1: O ciclo de seleção desativado, mas a configuração é armazenada (valor alternado 1) 0: As opções de exibição estão desativadas 1: Um emblema é exibido quando você passa o mouse sobre objetos que se sobrepõem 2: São exibidos um emblema e a caixa de diálogo Seleção

Nota: Use o atalho de teclado **Ctrl + W** para Ativar/Desativar a configuração atual da variável de sistema SELECTIONCYCLING.

23.27 SELECTIONMODES variável de sistema

23.27.1 Modos de seleção

Controla o que é selecionado por predefinição: entidades inteiras, subentidades ou limites.

Use a tecla TAB, ao passar o mouse, para circular entre as opções.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Selecionar bordas 2: Selecionar faces 4: Selecionar bordas detectadas 8: Selecionar vértices

23.28 SELECTIONPREVIEW variável de sistema

23.28.1 Mostrar prévia da seleção

Controla as regras usadas para realçar entidades quando o cursor da caixa de seleção passa o mouse sobre uma entidade.

Nota: Quando a variável de sistema SELECTIONPREVIEW está Desativada:

- a opção **Exibir o Quad quando o cursor passa sobre uma entidade** da variável de sistema QUADDISPLAY é ignorada, e o Quad não é exibido,
- a variável de sistema ROLLOVERTIPS é ignorada e as propriedades da entidade não são exibidas (o Quad não é exibido),
- a variável de sistema SELECTIONCYCLING é ignorada e nenhum emblema ou caixa de diálogo de seleção é exibido (o Quad não é exibido).

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Não exibir a vista prévia da seleção. 1: Quando nenhum comando está ativo 2: Quando um comando solicita a seleção de entidade

23.29 SELECTSIMILARMODE variável de sistema

23.29.1 Igualar opções para SELECTSIMILAR

Controla quais propriedades devem corresponder ao comando SELECTSIMILAR. Para que esse comando funcione conforme pretendido, pelo menos uma propriedade deve estar ativada. Quando todas as propriedades estão desativadas, esse comando seleciona apenas a(s) entidade escolhida no prompt **Selecionar entidades**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	130

Opções possíveis:	0: Tipo de entidade 1: Cor 2: Camada 4: TipoLinha 8: Escala do tipo de linha 16: Espessura de linha 32: Estilo de plotagem 64: Estilo da entidade 128: Nome

23.30 SETBYLAYERMODE variável de sistema

23.30.1 Definir pelo modo de camada

Controla quais propriedades de camada são aplicadas com o comando DEFPORCAMADA.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	255
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Cor 2: Tipo de linha 4: Esp. de linha 8: Material 16: Estilo de plotagem 32: ProBloco 64: Blocos 128: Transparência

23.31 SHADEDGE variável de sistema

23.31.1 Arestas sombreadas

Controla como faces e bordas são visualizadas em vistas renderizadas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Faces sombreadas, arestas não destacadas 1: Faces sombreadas, arestas na cor do fundo 2: Faces não preenchidas, bordas na cor da entidade 3: Faces na cor da entidade, arestas na cor do fundo

23.32 SHADEDIF variável de sistema

23.32.1 Difusão de sombreamento

Controla a proporção de luz reflexiva difusa para luz ambiente, como uma porcentagem de luz reflexiva difusa, quando a variável de sistema SHADEDGE está definida como 0 ou 1.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	70

23.33 SHEETNUMBERLEADINGZEROES variável de sistema

23.33.1 Número da folha com zeros à esquerda

Controla o número de zeros que precedem os valores de 'Número' da nova folha.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 8
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

23.34 SHEETSETAUTOBACKUP variável de sistema

23.34.1 Backup automático de conjunto de folhas

Cria um arquivo de backup quando um arquivo Conjunto de Folhas (Sheet Set) é aberto.

Os arquivos de backup devem ter o mesmo nome do arquivo Conjunto de Folhas, mas com uma extensão 'ds$'.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar arquivos de backup Liga (1): Criar arquivos de backup

23.35 SHEETSETTEMPLATEPATH variável de sistema

23.35.1 Caminho do template do Conj. de Folhas

O caminho do arquivo para a pasta Sheet Set Templates.

O caminho predefinido é: *\Users\<user name>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V24x64\en_US\Templates*.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

23.36 SHORTCUTMENU variável de sistema

23.36.1 Menus de atalho

Controla o status dos menus de contexto DEFAULT, EDIT e COMMAND (clique com o botão direito do mouse).

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	19
Opções possíveis:	0: Desabilitar todos os menus de atalho para Padrão, Editar e Comando 1: Habilitar os menus de atalho no modo padrão 2: Habilitar menus de atalho no modo Editar 4: Habilitar menus de atalhos do modo de Comando (disponíveis sempre que um comando estiver ativo) 8: Habilitar menus de atalhos do modo de Comando apenas quando as opções de comando estiverem disponíveis na linha de Comando 16: Ativa um menu de atalho quando o botão-direito é mantido pressionado 32: Repete comando com um curto clique botão-direito, quando as entidades são selecionadas e Quad não é mostrado

23.37 SHORTCUTMENUDURATION variável de sistema

23.37.1 Duração do menu de atalho

Controla o atraso entre o clique do botão-direito e a aparecimento do menu de contexto (botão-direito), em milissegundos.

Valores entre 100 e 10.000 são aceitos.

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	250

23.38 SHOWDOCTABS variável de sistema

23.38.1 Visibilidade das abas

Ativa/desativa as abas, na aba de documentos.

Você pode aumentar a área de desenho ocultando as abas do documento, na interface do usuário.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não torna as abas visíveis Liga (1): Torna as abas visíveis

23.39 SHOWFULLPATHINTITLE variável de sistema

23.39.1 Exibir caminho completo no título

Exibe o caminho completo de um desenho na barra de título. Se desativado, exibe apenas o nome do arquivo.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl

23.40 SHOWIDSPROPERTIESONLY variável de sistema

23.40.1 Mostrar Somente Propriedades IDS

Quando um arquivo IDS-XML está sendo importado, essa configuração controla se apenas as propriedades exigidas pelo IDS devem ser mostradas no painel **Propriedades**, ou se todas as propriedades devem ser mostradas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Mostrar todas as propriedades Liga (1): Mostrar somente as propriedades exigidas pelo IDS

23.41 SHOWLAYERUSAGE variável de sistema

23.41.1 Uso da Camada

Mostra informações sobre o uso da camada no painel **Camadas**.

Na coluna **Atual**, os ícones de **Uso da Camada** indicam quando as configurações da viewport para o layout atual e a viewport de Paper Space são diferentes das configurações no Model Space:

: Camada atual com substituições na viewport.

: Camada com substituições na viewport.

: Camada vazia com substituições na viewport.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o Uso da Camada Liga (1): Exibir Uso da Camada

23.42 SHOWSCROLLBUTTONS variável de sistema

23.42.1 Botões de rolagem (Mac & Linux)

Exibe os botões de rolagem esquerda e direita.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar botões de rolagem Liga (1): Mostrar botões de rolagem

23.43 SHOWTABCLOSEBUTTON variável de sistema

23.43.1 Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)

Ativa/desativa o botão fechar nas barras de abas, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão de Fechar nas abas Liga (1): Mostrar o botão de Fechar nas abas

23.44 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variável de sistema

23.44.1 Botão Fechar na aba ativa (Mac & Linux)

Ativa/desativa o botão Fechar somente na aba ativa, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o botão de fechar somente na aba ativa Liga (1): Exibir o botão de fechar, somente na aba ativa

23.45 SHOWTABCLOSEBUTTONALL variável de sistema

23.45.1 Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)

Ativa/desativa o botão Fechar em todas as abas, na aba documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão de Fechar em todas as abas Liga (1): Mostrar o botão de Fechar em todas as abas

23.46 SHOWWINDOWLISTBUTTON variável de sistema

23.46.1 Mostrar botão da lista de janelas (Mac & Linux)

Mostra uma lista suspensa de janelas.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão da lista de janelas Liga (1): Mostrar o botão da lista de janelas

23.47 SHPNAME variável de sistema

23.47.1 Nome da shape

O nome predefinido da forma, de acordo com as convenções de nomenclatura.

'.' significa nenhuma predefinição.

Nota: Shapes são uma versão inicial de blocos que eram eficientes, mas difíceis de codificar. Shapes raramente são usadas nos dias de hoje.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

23.48 SIGWARN variável de sistema

23.48.1 Aviso de assinatura

Controla o comportamento da caixa de diálogo Assinatura, quando um desenho com uma assinatura é aberto.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Exibido somente se o desenho tiver uma assinatura inválida Liga (1): Exibido se um desenho tiver uma assinatura

23.49 SINGLETONMODE variável de sistema

23.49.1 Modo Singleton

Alterne para controlar se uma ou mais instâncias do BricsCAD podem ser executadas simultaneamente.

- Quando definido como Desl (Off), você pode iniciar duas ou mais cópias do BricsCAD ao mesmo tempo.
- Quando definido como Liga (On), somente uma única instância do BricsCAD pode executar.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Modo Singleton desativado Liga (1): Modo Singleton ligado

23.50 SITELOCATIONVISIBILITY variável de sistema

23.50.1 Visibilidade do marcador de Local do Site

Controla a visibilidade do marcador de Local do Site.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe o marcador de Local do Site no desenho Liga (1): Exibe o marcador de Local do Site no desenho

23.51 SKETCHFEATURECOPYMODE variável de sistema

23.51.1 Modo de cópia do recurso Esboço

Controla como os recursos do esboço serão copiados.

Se Ativada, as cópias dos recursos do esboço serão independentes de sua origem (novos blocos dos esboços/caminhos/curvas-guia/etc. serão criados).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Cópias de recursos de esboço compartilham seus esboços (caminhos, curvas-guia etc.) com sua origem. 1: As cópias dos recursos do esboço têm novos esboços (caminhos, curvas-guia etc.). As cópias não têm um link para a origem.

23.52 SKETCHINC variável de sistema

23.52.1 Incremento de croqui

O comprimento dos segmentos criados com o comando CROQUI, na(s) unidade do desenho.

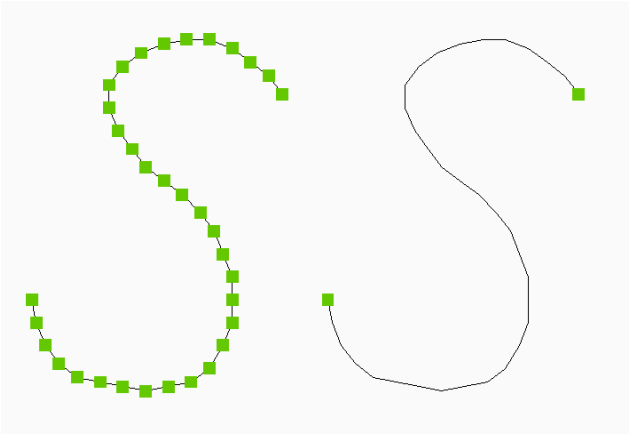
Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

23.53 SKPOLY variável de sistema

23.53.1 Polilinha croqui

Controla o tipo de entidade criado com o comando CROQUI.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Gerar linhas Liga (1): Gerar polilinhas



23.54 SKYSTATUS variável de sistema

23.54.1 Status do céu

Controla se a iluminação do céu é computada no tempo de renderização (ainda não suportado).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum céu 1: Plano de fundo do céu 2: Plano de fundo do céu e iluminação

23.55 SMASSEMBLYEXPORTMODE variável de sistema

23.55.1 SmAssemblyExport modo

Controla como os dados são exportados pelo comando SMASSEMBLYEXPORT.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	0: Não alterar componentes externos 1: Mantém recursos reconhecidos em peças sheet metal/pobres em sheet metal

23.56 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variável de sistema

23.56.1 Tipo de caminho do arquivo de relatório

Controla se os caminhos de arquivo, absolutos ou relativos, são usados nos relatórios gerados pelo comando SMASSEMBLYEXPORT.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Caminhos relativos 1: Caminhos absolutos

23.57 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variável de sistema

23.57.1 Tipos de sólidos nos relatórios

Controla os tipos de sólidos presentes nos relatórios de comando para o comando SMASSEMBLYEXPORT. Sólidos de Sheet Metal, e Sheet Metal pobre, estão sempre presentes nos relatórios.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15

Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Sólidos não-sheet metal 2: Componentes sólidos de peças padrão 4: Reconhece sólidos lineares extrudados ocos, e trata-os como Não-Sheet Metal 8: Reconhece sólidos lineares extrudados em tubos circulares, e trata-os como Não-Sheet Metal

23.58 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variável de sistema

23.58.1 Cor da camada dos atributos

Controla a cor da camada 'Attributes' (atributos), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	7

23.59 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema

23.59.1 Altura do texto

Controla a altura do texto da camada 'Attributes', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.01

23.60 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema

23.60.1 Tipo da altura do texto

Controla o tipo de altura do texto para a camada 'Attributes' (atributos), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto

23.61 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema

23.61.1 Cor da camada para texto de anotações de dobra

Controla a cor da camada 'Bend Annotations' (anotações de dobra), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	5

23.62 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema

23.62.1 Altura do texto

Controla a altura do texto da camada 'Bend Annotations' (anotações de dobra), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.01

23.63 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema

23.63.1 Tipo da altura do texto

Controla o tipo de altura do texto para a camada 'Bend Annotations' (anotações de dobra), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto

23.64 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema

23.64.1 Cor da camada para linhas de dobra para baixo

Controla a cor da camada 'Bends Down' (dobrar para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

23.65 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema

23.65.1 Tipo de linha na camada das linhas de dobra para baixo

Controla o tipo de linha da camada 'Bends Down' (dobras para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

23.66 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.66.1 Espessura de linha da camada dobra-para-baixo

Controla a espessura de linha da camada 'Bends Down' (dobras abaixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

23.67 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variável de sistema

23.67.1 Cor da camada para 'linhas de dobra para cima'

Controla a cor da linha da camada 'Bends Up' (dobrar acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

23.68 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variável de sistema

23.68.1 Tipo de linha das linhas na camada de dobra para cima

Controla o tipo de linha da camada 'Bends Up', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

23.69 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.69.1 Espessura de linha da camada dobra-para-cima

Controla a espessura de linha da camada 'Bends Up' (dobrar para cima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

23.70 SMBEVELFEATURECOLOR variável de sistema

23.70.1 Cor da camada de recursos de bisel

Controla a cor da camada 'Bevel Features' (Recursos de Bisel), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	6

23.71 SMCOLORBEND variável de sistema

23.71.1 Cor do recurso de dobra

Controla a cor de exibição das dobras de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FFDC50

23.72 SMCOLORBENDRELIEF variável de sistema

23.72.1 Cor do recurso alívio de dobra

Controla a cor de exibição dos alívios de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#64D296

23.73 SMCOLORBEVEL variável de sistema

23.73.1 Cor do recurso de bisel

Controla a cor de exibição dos biséis de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	#C0CE93

23.74 SMCOLORCORNERRELIEF variável de sistema

23.74.1 Cor do recurso de alívio de canto

Controla a cor de exibição dos alívios de canto de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#64D296

23.75 SMCOLORFLANGE variável de sistema

23.75.1 Cor dos recursos da flange

Controla a cor de exibição das flanges de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#90A4AE

23.76 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variável de sistema

23.76.1 Cor do lado de referência da flange

Controla a cor de exibição das faces de Sheet Metal no lado da referência de uma flange.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#68A4AE

23.77 SMCOLORFORM variável de sistema

23.77.1 Cor dos recursos de forma

Controla a cor de exibição dos recursos de forma de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#8791E1

23.78 SMCOLORHEM variável de sistema

23.78.1 Cor do recurso de Bainha

Controla a cor de exibição das bainhas de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FCAED6

23.79 SMCOLORJOG variável de sistema

23.79.1 Cor do recurso de jog

Controla a cor de exibição dos desvios (jogs) em Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#CC7722

23.80 SMCOLORJUNCTION variável de sistema

23.80.1 Cor do recurso de junção

Controla a cor de exibição das junções de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FF6E40

23.81 SMCOLORLOFTEDBEND variável de sistema

23.81.1 Cor do recurso de dobra em loft

Controla a cor de exibição das dobras em loft de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#A0DCFA

23.82 SMCOLORMITER variável de sistema

23.82.1 Cor da meia-esquadria (miter)

Controla a cor de exibição de mitras de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#AF46D8

23.83 SMCOLORROLLEDEDGE variável de sistema

23.83.1 Cor do recurso de borda rolada

Controla a cor de exibição das bordas roladas de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#8791E1

23.84 SMCOLORTAB variável de sistema

23.84.1 Cor do recurso de aba

Controla a cor de exibição das abas de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FDA542

23.85 SMCOLORWRONGBEND variável de sistema

23.85.1 Cor do recurso de dobra errada

Controla a cor de exibição das dobras erradas em Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FF3300

23.86 SMCOLORWRONGFLANGE variável de sistema

23.86.1 Cor do recurso de flange errada

Controla a cor de exibição das flanges incorretas em Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#A82000

23.87 SMCONTOURSLAYERCOLOR variável de sistema

23.87.1 Cor da camada de contorno

Controla a cor da camada '2D dxf', contém geometria desdobrada criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	7

23.88 SMCONTOURSLAYERLINETYPE variável de sistema

23.88.1 Tipo de linha na camada de contorno

Controla o tipo de linha da camada 'Contour', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

23.89 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.89.1 Espessura de linha na camada do contorno

Controla a espessura de linha da camada 'Contour', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	30

23.90 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variável de sistema

23.90.1 Angulo máximo do bisel

Controla o ângulo máximo do bisel durante o comando SMCONVERT.

Valores entre 0,0 e 90,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	80

23.91 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE variável de sistema

23.91.1 Angulo mínimo do bisel

Controla o ângulo mínimo de um bisel durante o comando SMCONVERT.

Valores entre 0,0 e 90,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	10

23.92 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variável de sistema

23.92.1 Preferir Recursos de Forma a flanges e dobras

Controla como os recursos são reconhecidos em faces de sólido, para o comando SMCONVERT, recursos de forma simples ou dobras e flanges.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

23.93 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variável de sistema

23.93.1 Prefere recursos de bainha em vez de flanges e dobras

Controla como os recursos são reconhecidos em faces de sólido, para o comando SMCONVERT, recursos de bainha simples ou dobras e flanges.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

23.94 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES variável de sistema

23.94.1 Prefere recursos de desvio a flanges e dobras

Controla como os recursos são reconhecidos em faces de sólido, durante o comando SMCONVERT, recursos de desvio únicos ou dobras e flanges.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

23.95 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variável de sistema

23.95.1 Prefere recursos de dobra zero a dobras erradas

Controla como os recursos são reconhecidos em faces de sólido, durante o comando SMCONVERT, recursos de dobra zero ou recursos de dobra errados.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

23.96 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS variável de sistema

23.96.1 Reconhecer recursos de bisel

Reconhece recursos de bisel durante o comando SMCONVERT.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

23.97 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variável de sistema

23.97.1 Reconhece furos

Reconhece furos em flanges como recursos durante o comando SMCONVERT.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

23.98 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variável de sistema

23.98.1 Reconhecer curvas de controle de quebra-rugas

Reconhece curvas de controle 2D para recursos de quebra-rugas, durante o comando SMCONVERT.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

23.99 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variável de sistema

23.99.1 Tipo de desvio da espessura de recurso errado

Controla se o valor do desvio é tratado como uma proporção da espessura do modelo, ou como um valor absoluto. Consulte o comando SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.100 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variável de sistema

23.100.1 Valor de desvio da espessura de um recurso errado

Define o desvio permitido entre a espessura do modelo e a espessura de um determinado recurso incorreto.

Valores entre 0 e 1.000.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1e6
Valor padrão:	0.2

23.101 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variável de sistema

23.101.1 Tipo de extensão de linha de dobra

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	1: Proporção da espessura 2: Valor absoluto

23.102 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variável de sistema

23.102.1 Valor da extensão da linha de dobra

Controla as linhas de dobra de Sheet Metal.

Valores entre -1.000.000 e 1.000.000,0 são aceitos.

- Valor positivo = Estica além de um contorno
- Valor negativo = Não atinge este
- Zero = Apenas toca no limite

BricsCAD somente

Digite:	Real

Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1000000 a 1000000
Valor padrão:	0.25

23.103 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variável de sistema

23.103.1 Tipo de raio da dobra

Controla o raio de dobra predefinido de Sheet Metal.

Valor absoluto alterna a proporção de Espessura. **Substituir o raio da dobra em SMCONVERT** controla se o raio da dobra é obtido de SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE, ou do modelo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Valor absoluto 2: Substituir raio de dobra em SMCONVERT

23.104 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variável de sistema

23.104.1 Valor do raio da dobra

Controla o raio de dobra predefinido de Sheet Metal, em unidades do desenho. Consulte também a variável de sistema SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

23.105 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variável de sistema

23.105.1 Tipo de alívio de dobra

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.106 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variável de sistema

23.106.1 Valor da largura do alívio de dobra

Controla o valor predefinido para uma largura do alívio de dobra de Sheet Metal.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.5

23.107 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema

23.107.1 Modo de desdobramento do bisel

Controla a aparência dos biséis em uma peça desdobrada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Manter 1: Remover 2: Anotar

23.108 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variável de sistema

23.108.1 Valor do diâmetro do alívio de canto

Controla o diâmetro predefinido para um alívio de canto de Sheet Metal.

Valores entre -1,0 e 1.000.000,0 são aceitos. Defina como -1,0 para a determinação automática para o mínimo viável para um dado alívio de canto.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	-1.0

23.109 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variável de sistema

23.109.1 Tipo da extensão de Meia-esquadria (miter)

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE é uma proporção para a espessura ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.110 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variável de sistema

23.110.1 Valor de extensão de Miter

Controla o valor predefinido para uma extensão de mitra (meia-esquadria) de Sheet Metal.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

23.111 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variável de sistema

23.111.1 Tipo de lacuna meia-esquadria

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.112 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE variável de sistema

23.112.1 Valor da lacuna na meia-esquadria (miter)

Controla o valor predefinido para o tamanho da folga da mitra de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

23.113 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema

23.113.1 Modo de desdobramento dos Recursos de Forma

Controla a aparência dos Recurso de Forma em uma peça desdobrada.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	4
Valores possíveis:	0: Manter 1: Remover 2: Projeto 3: Contorno 4: Símbolo 5: Projetar sem marca de centro 6: Contorno sem marca de centro

23.114 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variável do sistema

23.114.1 Tipo de profundidade gusset

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE é uma razão para a espessura ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.115 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variável do sistema

23.115.1 Valor da altura gusset

Controla a altura predefinida da cantoneira gusset de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	8

23.116 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE variável do sistema

23.116.1 Tipo de raio de concordância gusset

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.117 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE variável do sistema

23.117.1 Valor do raio de concordância gusset

Controla o raio predefinido da chapa gusset de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

23.118 SMDEFAULTGUSSETTYPE variável do sistema

23.118.1 Tipo de gusset

Alterna entre um tipo de cantoneira gusset de Sheet Metal, entre redonda e plana.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Redondo 2: Plano

23.119 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE variável do sistema

23.119.1 Tipo de largura gusset

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE é uma proporção para a espessura ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.120 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variável do sistema

23.120.1 Valor da largura gusset

Controla a largura predefinida da chapa gusset de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

23.121 SMDEFAULTHEMGAPTYPE variável de sistema

23.121.1 Tipo de folga em Bainha Aberta

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.122 SMDEFAULTHEMGAPVALUE variável de sistema

23.122.1 Valor da folga na Bainha Aberta (adicional à espessura)

Controla o tamanho predefinido da folga da bainha aberta de Sheet Metal.

Valores entre 0,001 e 100,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

23.123 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variável de sistema

23.123.1 Valor de dedução da dobra relativa à bainha

Define um valor de dedução de dobra, relativo à espessura, usado para desdobramento de bainha fechada.

São aceitos valores entre 0,0 (aumento da bainha) e 10,0 (encurtamento da zona de dobra em um valor igual a 8 vezes a espessura).

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	2.4

23.124 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE variável de sistema

23.124.1 Valor do ângulo do Desvio

Controla o ângulo predefinido de desvio (jog) em Sheet Metal.

Valores entre 0,0 e 180,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 180
Valor padrão:	45
Valores possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto

23.125 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE variável de sistema

23.125.1 Tipo de altura do Desvio

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.126 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE variável de sistema

23.126.1 Valor da altura do desvio

Controla a altura predefinida do desvio em Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0,0001 a 1.000.000,0
Valor padrão:	1,001

23.127 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE variável de sistema

23.127.1 Tipo de raio do Desvio

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.128 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE variável de sistema

23.128.1 Valor do raio do desvio

Controla o raio predefinido de desvio em Sheet Metal.

Valores entre 1,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1,0 a 1.000.000,0
Valor padrão:	1.0

23.129 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variável de sistema

23.129.1 Alinhamento da junção para o alívio

Força as faces de junção de Sheet Metal a se alinharem às faces de alívio adjacentes.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desabilitado 1: Ativado

23.130 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variável de sistema

23.130.1 Tipo de lacuna na junção

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.131 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variável de sistema

23.131.1 Valor da lacuna da junção

Controla a condição predefinida em Sheet Metal para o tamanho da folga da junção aberta.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	0.001

23.132 SMDEFAULTKFACTOR variável de sistema

23.132.1 Valor Fator-K

Define a proporção de localização da superfície neutra (a superfície não esticada ou espremida quando a folha é dobrada) para a espessura do material.

Valores entre 0,00000 (raio da dobra interna) e 1,00000 (raio da dobra externa) são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0.27324

23.133 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variável de sistema

23.133.1 Subdivisões da dobra em loft

Controla o valor predefinido para subdivisões de dobra em loft de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	10

23.134 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variável de sistema

23.134.1 Tipo de extensão do alívio

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.135 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variável de sistema

23.135.1 Valor da extensão do alívio

Controla o valor predefinido para uma extensão de alívio de Sheet Metal.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

23.136 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variável de sistema

23.136.1 Tipo de raio da concordância do quebra-rugas

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Razão do raio do perfil 1: Valor absoluto

23.137 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variável de sistema

23.137.1 Valor do raio de concordância do quebra-rugas

Controla o raio predefinido para um filete de quebra-rugas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	5

23.138 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variável de sistema

23.138.1 Tipo de raio do perfil do quebra-rugas

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE é uma proporção para a espessura ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.139 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variável de sistema

23.139.1 Valor do raio do perfil do quebra-rugas

Controla o raio predefinido para um perfil de quebra-rugas de Sheet Metal.

Valores entre -1,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2

23.140 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variável de sistema

23.140.1 Tipo de raio redondo do quebra-rugas

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.141 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE variável de sistema

23.141.1 Valor do raio redondo do quebra-rugas

Controla o raio predefinido para um quebra-rugas de Sheet Metal, redondo.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

23.142 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variável de sistema

23.142.1 Proporção limite do raio de dobra afiada

Controla o limite predefinido do raio de dobra afiada de Sheet Metal, como uma proporção da espessura.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	5

23.143 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variável de sistema

23.143.1 Tipo de distância do chanfro da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.144 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variável de sistema

23.144.1 Valor da distância do chanfro da aba

Controla a distância predefinida do chanfro das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

23.145 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variável de sistema

23.145.1 Tipo de folga da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta

Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.146 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variável de sistema

23.146.1 Valor de folga da aba

Controla a folga predefinida das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

23.147 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variável de sistema

23.147.1 Tipo de distância da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.148 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variável de sistema

23.148.1 Valor da distância da aba

Controla a distância predefinida das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	20

23.149 SMDEFAULTTABEDGETYPE variável de sistema

23.149.1 Tipo de borda da aba

Controla se as abas de Sheet Metal têm bordas afiadas, arredondadas ou chanfradas.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Bordas afiadas 1: Bordas concordantes 2: Bordas em chanfro

23.150 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variável de sistema

23.150.1 Tipo raio concordância da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.151 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variável de sistema

23.151.1 Valor do raio concordância da aba

Controla o raio predefinido para a concordância nas abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

23.152 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variável de sistema

23.152.1 Tipo de altura da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.153 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variável de sistema

23.153.1 Valor da altura da aba

Controla a altura predefinida das ranhuras de aba de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

23.154 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variável de sistema

23.154.1 Tipo de comprimento da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABLENGTHTYPE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

23.155 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variável de sistema

23.155.1 Valor do comprimento da aba

Controla o comprimento predefinido das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	4

23.156 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variável de sistema

23.156.1 Número de ranhuras na aba

Controla o número predefinido de ranhuras de aba de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2

23.157 SMDEFAULTTHICKNESS variável de sistema

23.157.1 Valor da espessura

Controla a espessura predefinida de Sheet Metal, em unidades de desenho.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2.0 para INSUNITS=4 0.07874 para INSUNITS=1

23.158 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY variável de sistema

23.158.1 Precisão da aproximação

Controla o desvio absoluto entre a geometria de borda suave da peça 3D e sua representação .osm com linhas e arcos, durante o comando SMEXPORTOSM, em unidades do desenho. Quanto menor o valor, melhor a precisão.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	0,01 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=4 0,000393701 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1

23.159 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH variável de sistema

23.159.1 Comprimento mínimo da borda

Controla o comprimento mínimo da borda para o comando SMEXPORTOSM, em unidades do desenho.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,05 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=4 0,001968505 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1

23.160 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variável de sistema

23.160.1 Cor da camada para os 'recursos de forma para baixo'

Controla a cor da camada 'Form Features Down' (recurso de forma para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	6

23.161 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema

23.161.1 Tipo de linha da camada para os recursos de forma para baixo

Controla o tipo de linha da camada 'Form Features Down' (recursos de forma para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

23.162 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.162.1 Espessura de linha na camada dos recursos de forma para baixo

Controla a espessura de linha da camada 'Form Features Down' (recurso de forma para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

23.163 SMFORMFEATURESUPCOLOR variável de sistema

23.163.1 Cor da camada para os recursos de forma para cima

Controla a cor da camada 'Form Features Up' (recurso de forma para cima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	6

23.164 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE variável de sistema

23.164.1 Tipo de linha da camada para os Recursos de Forma para cima

Controla o tipo de linha da camada 'Form Features Up' (recursos de forma acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

23.165 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.165.1 Espessura de linha da camada dos recursos de forma para cima

Controla a espessura de linha da camada 'Form Features Up' (recurso de forma para cima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

23.166 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP variável de sistema

23.166.1 Valor da folga em Bainha Fechada, Lágrima, e Redonda

Controla o raio da dobra de uma bainha Fechada e a folga entre a Flange de base e uma bainha em forma de Lágrima ou Arredondada, para o comando SMHEM.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.02

23.167 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variável de sistema

23.167.1 Corrigir faces de junção coincidentes

Controla como as junções com faces coincidentes são reconhecidas e convertidas para junções regulares, durante o comando SMJUNCTIONCREATE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

23.168 SMOOTHMESHCONVERT variável de sistema

23.168.1 Modo de conversão de Malha

Controla o modo de conversão de malhas em sólidos 3D ou superfícies, com os comandos CONVERTERPARASOLIDO ou CONVERTERPARASUPERFICIE.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: O resultado da conversão é suave e não otimizado 2: O resultado da conversão é facetado e otimizado 3: O resultado da conversão é facetado e não otimizado

23.169 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema

23.169.1 Cor da camada para as anotações globais de dimensões

Controla a cor da camada 'Overall Dimensions' (dimensões gerais), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	3

23.170 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variável de sistema

23.170.1 Tipo de linha da camada de anotação geral

Controla o tipo de linha da camada 'Overall Dimensions' (dimensões gerais), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

23.171 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.171.1 Espessura de linha da camada de anotação global

Controla a espessura de linha da camada 'Overall Dimensions' (dimensões gerais), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

23.172 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variável de sistema

23.172.1 Parametrização de furo

Controla como os furos retos são convertidos, durante o comando SMPARAMETRIZE.

Se **Converter furos para matriz** estiver Ativo, os furos nas flanges serão convertidos em matrizes paramétricas, retangulares. Se **Parametrizar furos** estiver Ativo, os furos, ainda não incluídos nas matrizes, serão restritos (parametrizados).

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Não parametrizar furos 1: Parametrizar furos 2: Converter furos em matriz

23.173 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variável de sistema

23.173.1 Mesclar dobras em loft

Mescla as dobras com loft que se tocam em uma dobra única em loft, durante o comando SMREPAIR.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

23.174 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema

23.174.1 Cor da camada de texto das anotações da borda rolada

Controla a cor da camada 'Rolled Edge Annotations' (anotações de borda rolada), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	5

23.175 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema

23.175.1 Altura do texto

Controla a altura do texto da camada 'Rolled Edge Annotations' (anotações de borda rolada), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	0 ou maior
Valor padrão:	0.01

23.176 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema

23.176.1 Tipo da altura do texto

Controla o tipo de altura do texto para a camada 'Rolled Edge Annotations' (anotações de borda rolada), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto

23.177 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema

23.177.1 Cor da camada de linhas de borda rolada para baixo

Controla a cor da camada 'Rolled Edge Down' (borda rolada abaixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

23.178 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema

23.178.1 Tipo de linha da camada de linhas de borda rolada para baixo

Controla o tipo de linha da camada 'Rolled Edge Down' (borda rolada abaixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Contínuo

23.179 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.179.1 Espessura de linha da camada da borda rolada para baixo

Controla a espessura de linha da camada 'Rolled Edge Down' (borda rolada abaixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

23.180 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR variável de sistema

23.180.1 Cor da camada das linhas de borda rolada para cima

Controla a cor da camada 'Rolled Edge Up' (borda rolada acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

23.181 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE variável de sistema

23.181.1 Tipo de linha da camada das linhas de borda rolada para cima

Controla o tipo de linha da camada 'Rolled Edge Up' (borda rolada acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Contínuo

23.182 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

23.182.1 Espessura de linha da camada de borda rolada para cima

Controla a espessura de linha da camada 'Rolled Edge Up' (borda rolada acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

23.183 SMSMARTFEATURES variável de sistema

23.183.1 Atualização automática de recursos após comandos de Sheet Metal

Controla como os recursos de Sheet Metal são reconstruídos após os comandos de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Permitir a reconstrução de recursos de Sheet Metal 2: Permitir a estamparia automática de bordas após reconstrução 4: Permitir a criação automática de junções após a criação das dobras

23.184 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variável de sistema

23.184.1 Comportamento de entrada ambíguo

Controla como o comando SMSPLIT resolve problemas quando este não consegue detectar uma face, entidade, ponto ou curva 2D à qual está relacionado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Desenho
	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Solicitar ao usuário 1: Falha no comando

23.185 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variável de sistema

23.185.1 Converter dobra em junção

Controla como uma divisão que passa através de uma dobra é resolvida com o comando SMSPLIT.

Se ativado, o lado mais curto da dobra é convertido automaticamente em uma junção. Se desativado, uma divisão que passa através de uma dobra vai manter a geometria da dobra em ambos os lados da divisão.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

23.186 SMSPLITHEALCOINCIDENT variável de sistema

23.186.1 Corrigir faces coincidentes em meia-esquadria

Ativa a opção **Corrigir faces de mitra coincidentes** para o comando SMSPLIT.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

23.187 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variável de sistema

23.187.1 Divisão de dobra ortogonal

Controla como uma divisão que toca uma dobra é resolvida com o comando SMSPLIT.

Se ativado, a direção de divisão para uma dobra é ortogonal ao eixo da dobra (muda para um ângulo de 90° à medida que passa pela dobra). Se desativado, a direção da divisão é tangencial à curva de divisão (não muda de direção à medida que passa pela dobra).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

23.188 SMTARGETCAM variável de sistema

23.188.1 CAM Destino

Controla o sistema CAM de destino, para peças de Sheet Metal desdobradas com o comando SMUNFOLD.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

23.189 SMUNFOLDAPPEARANCE variável de sistema

23.189.1 Aparência ao desdobrar

Controla a altura do texto para o comando SMUNFOLD.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1: Altura do texto para anotações é gerenciada pelos estilos atuais de texto, de dimensão e de multi-chamadas.

23.190 SNAPANG variável de sistema

23.190.1 Angulo de Snap

Controla a rotação do snap, da grade, e da mira do cursor, para a viewport atual, em relação ao UCS atual.

Digite:	Real

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

23.191 SNAPBASE variável de sistema

23.191.1 Base de snap

Controla o ponto de origem do snap e a grade, na viewport atual, em relação ao UCS atual.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

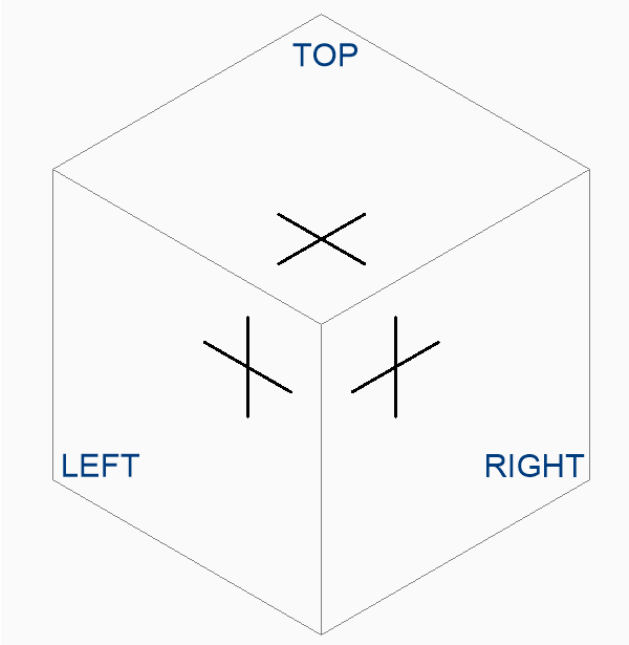
23.192 SNAPISOPAIR variável de sistema

23.192.1 Par Isométrico do Snap

Controla o plano isométrico da atual viewport (esquerda, superior ou direita), se a variável de sistema SNAPSTYL estiver definida como **Isométrica**.

Pressione a tecla de função **F5** para definir o plano de desenho apropriado: **Esquerda**, **Superior** ou **Direita**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Esquerda 1: Superior 2: Direita



23.193 SNAPMARKERCOLOR variável de sistema

23.193.1 Cor marcador snap

Controla a cor dos marcadores de snap.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	122

23.194 SNAPMARKERSIZE variável de sistema

23.194.1 Tam. marcador snap

Controla o tamanho dos marcadores de snap.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência

Valor padrão:	8

23.195 SNAPMARKERTHICKNESS variável de sistema

23.195.1 Espessura marcador snap

Controla a espessura do marcador de snap.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	2

23.196 SNAPMODE variável de sistema

23.196.1 Modo snap

Alterna Ligar/Desligar o Snap para a viewport atual.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Snap desligado (para viewport atual) Liga (1): Snap ligado (para viewport atual)

23.197 SNAPSTYL variável de sistema

23.197.1 Estilo de snap

Controla o estilo de snap para a viewport atual - retangular ou isométrica.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	0: Snap Retangular 1: Snap isométrico

23.198 SNAPTYPE variável de sistema

23.198.1 Tipo de snap

Controla o tipo de snap para a viewport atual.

Para **Snap Adaptável à Grade**, consulte também a variável de sistema ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Snap à grade 1: Snap Polar 2: Snap da Grade Adaptativa

23.199 SNAPUNIT variável de sistema

23.199.1 Unid. do snap

Controla o espaçamento de snap da viewport atual. Ajusta-se automaticamente para refletir o snap isométrico, se SNAPSTYL estiver definido como **Snap isométrico** (1).

Nota: Não há snap na direção Z.

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,5;0,5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 10,0;10,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

23.200 SOLIDCHECK variável de sistema

23.200.1 Verif. de sólido

Alterna a validação de sólido 3D para a sessão atual da aplicação.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Validação sólida desligada Liga (1): Validação sólida ligada

23.201 SORTENTS variável de sistema

23.201.1 Ordenar entidades

Controla a ordem de exibição da entidade.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Seleção de entidades 2: Snap a entidade 4: Redesenhar 8: Criação de slides Mslide 16: Regens 32: Plotagem 64: Saída em PostScript

23.202 SPAADJUSTMODE variável de sistema

23.202.1 Ajustar modo

Controla o modo de ajuste usado para suavização por triângulo. Ignorado se FACETRES for usado.

O modo de ajuste identifica quais nós de faceta devem ser ajustados (suavizados) para posições diferentes da grade inicial.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum - Sem alterações 1: Fora da grade - Move os nós no centro dos nós circundantes, para ajustar os pontos cercados por triângulos 2: Todos - Ajusta também os nós da grade

23.203 SPACHECKLEVEL variável de sistema

23.203.1 Verificar nível

Verifique o nível usado em INSPECIONAR e EDITARSOLIDO para verificar entidades ACIS.

A inspeção (Audit) é usada para reparar desenhos que estão abertos. O comando EDITARSOLIDO edita as faces, bordas e corpos de sólidos 3D, e regiões 2D.

O valor 10 é o mais baixo, usado para verificação rápida. O valor 70 é o máximo, usado para verificação demorada e abrangente.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 70
Valor padrão:	10

Valores possíveis:	0: Consistência básica de transformação - ponteiro básico e verificações de topologia fatal 10: Verificação de geometria básica - verifica a topologia celular 20: Controles de compartilhamento de dados, verificação de área da face e orientação de laçada, verificação média de geometria curva 30: Verificação geral da superfície - verifica se há faces lascadas 40: Verfica superfície spline com degeneração, verifica compatibilidade entre superfície e a superfície da p-curva, e verifica que o COEDGE tem uma parceria em uma face de lado-único 50: Verificações de contenção do corpo - verifica a compatibilidade entre o local da p-curve e o local do coedge (não-tolerante) 60: Verificação de pontos de convexidade 70: Verificação de contenção de saliências e cascas - verifica a interseção face-face e verifica a parametrização da curva

23.204 SPAGRIDASPECTRATIO variável de sistema

23.204.1 Razão de aspecto da grade

Controla a proporção de cada célula em uma grade. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Um valor de 1 é quadrado.

Isso não garante a proporção da faceta, que pode consistir em apenas em parte de uma célula.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

23.205 SPAGRIDMODE variável de sistema

23.205.1 Modo Grade

Controla como as grades são usadas no processo de geração de malha Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada.

O modo grade especifica se uma grade é usada e se os pontos onde a grade corta as arestas devem ser inseridos na discretização das arestas.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não subdivida faces com uma grade 1: Use uma grade, mas não adicione pontos de interseção da borda do modelo 2: Permitir que a grade divida bordas do modelo 3: Grade apenas em uma direção, u ou v

23.206 SPAMAXFACETEDGELENGTH variável de sistema

23.206.1 Máximo comprimento da borda da faceta

Controla o comprimento máximo de um lado da faceta. Ignorado se a variável de sistema FACETRES for usada.

Um valor de zero significa que usa as predefinições (recomendado).

CUIDADO: Comprimentos que sejam muito pequenos causam alto consumo de memória e baixo desempenho.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

23.207 SPAMAXNUMGRIDLINES variável de sistema

23.207.1 Máximo número de linhas de grade

Controla o número máximo de subdivisões da grade, isso limita o tamanho dos dados da faceta da face. Não se aplica se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Longa

Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	3.000

23.208 SPAMINUGRIDLINES variável de sistema

23.208.1 Núm. mínimo de linhas da grade U

Controla o número mínimo de linhas de grade U - o número mínimo de linhas de grade geradas na direção U. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0

23.209 SPAMINVGRIDLINES variável de sistema

23.209.1 Núm. mínimo de linhas da grade V

Controla o número mínimo de linhas de grade V - o número mínimo de linhas de grade geradas na direção V. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0

23.210 SPANORMALTOL variável de sistema

23.210.1 Tolerância normal

Controla o desvio máximo permitido entre duas normais em dois nós de faceta adjacentes, em graus.

Este valor é independente do tamanho do modelo. Esta variável é ignorada se a variável de sistema FACETRES estiver ativada (1).

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	15.0

23.211 SPASURFACETOL variável de sistema

23.211.1 Tolerância da superfície

Controla a distância máxima entre uma borda de faceta e a superfície real. O valor depende do tamanho do modelo.

Essa variável é ignorada para saída em STL e PDF se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	-1.0

23.212 SPATRIANGMODE variável de sistema

23.212.1 Modo de triangulação

Identifica qual parte de uma malha é triangulada. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	0: Sem triangulação 1: Triangular em todos os lugares 2: Triangular contra a fronteira 3: Também triangular primeiro nível de grade 4: Triangular 3 níveis de franja 5: Triangular 4 níveis de franja

23.213 SPAUSEFACETRES variável de sistema

23.213.1 Usar variável de sistema FACETRES

Use a variável de sistema FACETRES no lugar das tolerâncias normais.

Nota: Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

23.214 SPLFRAME variável de sistema

23.214.1 Quadro em spline

Mostra polígonos de controle para splines e polilinhas de ajuste-spline

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe polígono de controle para splines e polilinhas de ajuste-spline Liga (1): Exibe polígono de controle para splines e polilinhas de ajuste-spline

23.215 SPLINESEGS variável de sistema

23.215.1 Segmentos da spline

Controla quantos segmentos de linha são gerados quando uma spline é convertida em uma polilinha, com o comando EDITARP.

São aceitos valores entre -32768 e 32767.

Para valores negativos, uma curva do tipo ajuste é aplicada, composta de segmentos de arco, produz uma curva mais suave, mas leva mais tempo para ser gerada.

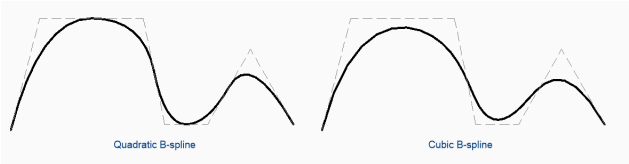
Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-32768 até 32767
Valor padrão:	8

23.216 SPLINETYPE variável de sistema

23.216.1 Tipo de Spline

Controla o tipo de curva gerada pela opção **Spline** do comando EDITARP: B-spline Quadrática ou B-spline Cúbica.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	5 a 6
Valor padrão:	6
Valores possíveis:	5: B-Spline quadrática 6: B-spline cúbico



23.217 SRCHPATH variável de sistema

23.217.1 Caminho de procura para arquivo de suporte

O caminho do arquivo para fontes de texto, arquivos de personalização, plug-ins, desenhos a ser inseridos, tipos de linha, e padrões de hachura, fora da pasta atual.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

23.218 SSFOUND variável de sistema

23.218.1 Conjunto de Folhas encontrado (Somente-leitura)

Exibe o nome e o caminho do arquivo Conjunto de Folhas que está associado ao arquivo de desenho atual.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

23.219 SSLOCATE variável de sistema

23.219.1 Localizar Conjunto de Folhas

Abre qualquer conjunto de folhas associado quando um desenho é aberto.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não abrir um conjunto de folhas do desenho com o desenho Liga (1): Abrir um conjunto de folhas do desenho com o desenho

23.220 SSMAUTOOPEN variável de sistema

23.220.1 Auto-abrir o Gerenciador de Conj. Folhas

Abre automaticamente o painel **Conjunto de Folhas** quando é aberto um desenho que está associado a um Conjunto de Folhas. As variáveis de sistema SSMAUTOOPEN e SSLOCATE devem estar ambas ativadas, para exibir automaticamente o Conjunto de Folhas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não abre automaticamente o painel do Conjunto de Folhas Liga (1): Abre automaticamente o painel do Conjunto de Folhas

23.221 SSMPOLLTIME variável de sistema

23.221.1 Tempo de atualização para o Gerenciador de Conj. Folhas

Controla o intervalo de tempo entre as atualizações automáticas dos dados de Status em um Conjunto de Folhas. A variável de sistema SSMSHEETSTATUS deve ser definida como 2 para que o cronômetro funcione.

São aceitos valores entre 10 e 600.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	10 a 600
Valor padrão:	15

23.222 SSMSHEETSTATUS variável de sistema

23.222.1 Status do Gerenciador de Conj. Folhas

Controla como são atualizados os dados de status em um Conjunto de Folhas.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Não atualizar automaticamente o status 1: Atualiza status quando o Conjunto de Folhas é carregado ou atualizado 2: Atualizar status quando Conjunto de Folhas é carregado ou atualizado, e no intervalo definido por SSMPOLLTIME

23.223 SSMSTATE variável de sistema

23.223.1 Estado do Gerenciador Conjunto de Folhas (Somente-leitura)

Controla se o Gerenciador Conjunto de Folhas está ativo ou não.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Gerenciador de Conj. Folhas está inativo 1: Gerenciador de Conj. Folhas está ativo

23.224 STACKPANELTYPE variável de sistema

23.224.1 Tipo painel empilhado

O estilo de contêineres de painel de encaixe empilhados.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2

Valores possíveis:	0: Com abas - abas de texto na horizontal, redimensiona o espaço de desenho 1: Submenu - botões da aba de ícone na vertical, não redimensiona o espaço de desenho 2: Recolhível - botões da aba de ícone na vertical, redimensiona o espaço de desenho

23.225 STAMPFONTSIZE variável de sistema

23.225.1 Tamanho da Fonte

Controla o tamanho da fonte para a marca de plotagem. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.2

23.226 STAMPFONTSTYLE variável de sistema

23.226.1 Estilo Fonte

Controla o estilo de fonte para a marca de plotagem. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Arial

23.227 STAMPFOOTER variável de sistema

23.227.1 Rodapé

Controla o rodapé para o carimbo de plotagem.

BricsCAD somente

Digite:	String

Salvo em:	Preferência

23.228 STAMPFOOTEROFFSETX variável de sistema

23.228.1 Deslocamento X rodapé do selo

Especifica deslocamento do rodapé da Marca de Plotagem a partir da posição inferior da área imprimível. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

23.229 STAMPFOOTEROFFSETY variável de sistema

23.229.1 Deslocamento Y rodapé do selo

Especifica deslocamento do rodapé da Marca de Plotagem a partir da posição inferior da área imprimível. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

23.230 STAMPHEADER variável de sistema

23.230.1 Cabeçalho

Controla o cabeçalho da marca de plotagem.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

23.231 STAMPHEADEROFFSETX variável de sistema

23.231.1 Cabeçalho do selo X deslocamento

Especifica o deslocamento do cabeçalho da Marca de Plotagem, a partir do topo da área imprimível. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

23.232 STAMPHEADEROFFSETY variável de sistema

23.232.1 Deslocamento Y cabeçalho do selo

Especifica o deslocamento do cabeçalho da Marca de Plotagem, a partir do topo da área imprimível. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

23.233 STAMPUNITS variável de sistema

23.233.1 Unidades

Controla as unidades para o tamanho da fonte da marca de plotagem.

Consulte a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	0: Polegadas 1: Milímetros

23.234 STANDARDSOPTIONS variável de sistema

23.234.1 Opções de validação de Padrões

Opções para controlar o procedimento de verificação de padrões.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Corrigir automaticamente propriedades de entidade não-padrão 2: Mostrar problemas ignorados

23.235 STANDARDSVIOLATION variável de sistema

23.235.1 Notificação de Violação de Normas

Controla como um usuário é notificado sobre violações dos padrões.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: A notificação está desativada 1: Um diálogo de alerta é exibido 2: Um ícone é exibido na barra Status

23.236 STARTUP variável de sistema

23.236.1 Início

Controla a exibição das caixas de diálogo **Criar Novo Desenho** e de **Inicialização**.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Exibir a caixa de diálogo Selecionar Template, ou usar um arquivo predefinido de template do desenho. Veja também a variável de sistema BASEFILE 1: Mostrar as caixas de diálogo Início e Criar Um Novo Desenho 2: Exibir a página Iniciar 3: Exibir a página 'Iniciar' (com a Faixa de opções pré-carregada, mas não exibida) 4: Exibe a página Inicial (com a Faixa de opções pré-carregada, mas não exibida), exceto se um arquivo for passado na linha de Comando

23.237 STATUSBAR variável de sistema

23.237.1 Janela da barra Status

Controla a exibição do barra Status.

Nota: A única razão para desligar a barra Status é para ganhar um pouco mais de área para desenho. É muito mais útil deixá-la ligada.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra Status Liga (1): Mostrar a barra Status

23.238 STEPSIZE variável de sistema

23.238.1 Tamanho do passo

Controla o tamanho de cada etapa, em unidades de desenho, quando em modo de caminhada ou voo.

Digite:	Real

Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1e-6 a 1e+6
Valor padrão:	2.0

23.239 STEPSPERSEC variável de sistema

23.239.1 Passos por segundo

Controla o número de passos por segundo, quando no modo andar ou voar.

Valores entre 1,0 e 30,0 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1.0 a 30.0
Valor padrão:	24.0

23.240 STLPOSITIVEQUADRANT variável de sistema

23.240.1 Ajustamento de coordenadas de exportação STL

Move as coordenadas para valores totalmente positivos durante uma exportação STL.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

23.241 STORYBAR variável de sistema

23.241.1 Exibir Barra de Pavimentos

Controla a visibilidade e a posição da **Barra Pavimentos**.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desl - desliga a Barra Pavimentos 1: Direita - torna a Barra Pavimentos visível no lado direito do Model Space 2: Esquerda - torna a Barra Pavimentos visível no lado esquerdo do Model Space

23.242 STRUCTURETREECONFIG variável de sistema

23.242.1 Configuração da Árvore da Estrutura

Exibe o nome do arquivo ativo **Configuração da Estrutura em Arvore** usado pelo painel **Estrutura**. Digite SRCHPATH na linha de Comando para localizar o arquivo.

Carregar um arquivo CST diferente do arquivo padrão muda a maneira como o comando PAINELESTRUTURA apresenta os dados do desenho.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	default.cst

23.243 SURFTAB1 variável de sistema

23.243.1 Tabulação da superfície 1

Controla o número de tabulações a serem criadas para os comandos SUPERREG e SUPERTAB. Também controla a densidade da malha na direção M para os comandos SUPERREV e SUPARESTA.

Ao extrudar entidades com segmentos de arco: a variável de sistema SURFTAB1 as divide em vários intervalos de comprimento iguais.

Ao revolucionar entidades: a variável SURTAB1 controla o número de segmentos da superfície de revolução

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Valor padrão:	6

23.244 SURFTAB2 variável de sistema

23.244.1 Tabulação da superfície 2

Controla a densidade da malha na direção N para os comandos SUPERREV e SUPARESTA.

A variável de sistema SURFTAB2 controla o número de segmentos de cada segmento de arco na entidade revolvida.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

23.245 SURFTYPE variável de sistema

23.245.1 Tipo encaixe-superfície

Controla o tipo de ajuste de superfície usado com a opção **Desuavizar** do comando EDITARP.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	5 a 8
Valor padrão:	6
Valores possíveis:	5: Superfície B-Spline quadrática 6: Superfície de B-spline cúbico 8: Superfície Bezier

23.246 SURFU variável de sistema

23.246.1 Superfície U

Controla a densidade da superfície na direção M e a densidade das isolinhas U nas entidades de superfície para a opção **Suave** do comando EDITARP.

Digite:	Curta

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

23.247 SURFV variável de sistema

23.247.1 Superfície V

Controla a densidade da superfície na direção N e a densidade das isolinhas V em entidades de superfície para a opção **Suave** do comando EDITARP.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

23.248 SVGBLENDEDGRADIENTS variável de sistema

23.248.1 SVG Blended Gradients

Alterna o uso de gradientes combinados para preenchimentos complexos de gradiente, para exportação SVG.

O uso de preenchimentos gradientes complexos torna o tamanho do arquivo maior.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sim 1: Não

23.249 SVGCOLORPOLICY variável de sistema

23.249.1 SVG Color Policy

Política de cores para uma exportação SVG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Colorido 1: Monocromático 2: Tons de cinza

23.250 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variável de sistema

23.250.1 SVG Default Image Extension

Controla o tipo de extensão de imagem predefinida.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	.png

23.251 SVGGENERICFONTFAMILY variável de sistema

23.251.1 SVG Família Genérica de Fontes

Fonte substituta a ser usada se a fonte estiver ausente para exportação SVG.

As seguintes famílias de fontes genéricas são suportadas em SVG: **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantasy**, **monospace**.

- Sans-serif - fontes sem serifas, como Arial
- Serif - fontes com serifas, como Times Roman
- Cursive - fontes que parecem manuscritas
- Fantasia - fontes incomuns
- Monospace - fontes onde cada caractere ocupa o mesmo espaço (espaçamento não proporcional), como Courier

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência

Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sans-serif 1: Serif 2: Cursiva 3: Fantasia 4: Monoespaço

23.252 SVGIMAGEBASE variável de sistema

23.252.1 SVG caminho base da Imagem

O caminho do arquivo de imagem para exportação SVG.

Se não estiver definido, os caminhos absolutos dos arquivos serão gravados para o SVG.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

23.253 SVGIMAGEURL variável de sistema

23.253.1 SVG URL da Imagem

O caminho do arquivo para exportar imagens SVG.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

23.254 SVGLINEWEIGHTSCALE variável de sistema

23.254.1 SVG Escala de Espessura da Linha

Escala as espessuras de linha para uma exportação SVG.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência

Valor padrão:	1.0

23.255 SVGOUTPUTHEIGHT variável de sistema

23.255.1 SVG Altura de Saída

Altura da página, em pixels, para exportação SVG.

Válido apenas se a variável de sistema SVGSCALEFACTOR for definida como zero.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	768

23.256 SVGOUTPUTWIDTH variável de sistema

23.256.1 SVG Largura de Saída

Largura da página, em pixels, para exportação SVG.

Válido apenas se a variável de sistema SVGSCALEFACTOR for definida como zero.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1024

23.257 SVGPRECISION variável de sistema

23.257.1 SVG Precisão de Ponto Flutuante

Número de dígitos decimais (como em printf("%.9g",...) - 9 digits) para uma exportação SVG.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	6

23.258 SVGSCALEFACTOR variável de sistema

23.258.1 SVG Fator de Escala

Escala o SVG durante uma exportação. Os arquivos dependentes precisam ser convertidos separadamente.

1 Unidade do desenho = X pixels Svg.

- Se definido como zero, escala a vista atual para caber no tamanho da página definido com as variáveis SVGOUTPUTWIDTH e SVGOUTPUTHEIGHT.
- Se definido como um valor positivo, o tamanho da página SVG é calculado automaticamente para corresponder à escala necessária.

Por exemplo, 96 dpi / 25,4 = 3,7795 - o fator de escala correspondente para a conversão de 1 unidade DWG em SVG de 1 mm.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

23.259 SYSCODEPAGE variável de sistema

23.259.1 Página de código do sistema (Somente-leitura)

Exibe código de página de sistema, determinado pelo sistema operacional.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

24. T

24.1 TABCONTROLHEIGHT variável de sistema

24.1.1 Altura de controle da aba em pixels (Mac & Linux)

Controla a altura da aba de controle do documento, em pixels.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	25

24.2 TABMODE variável de sistema

24.2.1 Modo MesaDig

Permite o uso de uma mesa digitalizadora. Use o comando MESADIG para configurar a mesa digitalizadora.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0
Valores possíveis:	0: Modo de seleção de comando 1: Modo digitalizar

24.3 TABSFIXEDWIDTH variável de sistema

24.3.1 Largura fixa das abas (Mac & Linux)

Aplica a mesma largura a todas as abas, na aba Documentos.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência

Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Todas as abas têm largura fixa desligada Liga (1): Todas as abas têm largura fixa ligada

24.4 TANGENTLENGTHTYPE variável de sistema

24.4.1 Tipo de Comprimento Tangente

Define o tipo predefinido de comprimento da tangente de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

24.5 TANGENTLENGTHVALUE variável de sistema

24.5.1 Valor de Comprimento Tangente

Define o valor predefinido do comprimento da tangente de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

24.6 TARGET variável de sistema

24.6.1 Alvo/destino (Somente-leitura)

As coordenadas para a projeção em perspectiva da viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

24.7 TDCREATE variável de sistema

24.7.1 Hora/Data da criação (Somente-leitura)

A hora e a data em que o desenho foi criado, no formato de calendário Juliano.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

24.8 TDINDWG variável de sistema

24.8.1 Hora/Data no desenho (Somente-leitura)

O tempo total de edição do desenho atual, em dias.

Formato: >número de dias<.>decimal fração de um dia<

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

24.9 TDUCREATE variável de sistema

24.9.1 Hora/Data universal criada (Somente-leitura)

A hora universal e a data em que o desenho foi criado, no formato de calendário Juliano.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

24.10 TDUPDATE variável de sistema

24.10.1 Hora/Data de atualização (Somente-leitura)

A hora local e a data em que o desenho foi salvo ou atualizado pela última vez, no calendário Juliano.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

24.11 TDUSRTIMER variável de sistema

24.11.1 Hora/Data do timer do usuário (Somente-leitura)

O valor do timer decorrido pelo usuário.

Inicie, pare e reinicie o timer (temporizador) com o comando HORA.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

24.12 TDUUPDATE variável de sistema

24.12.1 Hora/Data de atualização universal (Somente-leitura)

A hora universal e a data em que o desenho foi salvo ou atualizado pela última vez - no formato Juliano.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

24.13 TEETANGENTLENGTHTYPE variável de sistema

24.13.1 Tipo de Comprimento do Tee

Define o tipo predefinido de comprimento da tangente em T.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE variável de sistema

24.14.1 Valor do Comprimento do Tee

Define o valor predefinido do comprimento da tangente em T.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.5

24.15 TEMPLATEPATH variável de sistema

24.15.1 Caminho do Template

Especifica o caminho do arquivo usado para a pasta Templates.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

24.16 TEMPPREFIX variável de sistema

24.16.1 Prefixo temporário

O nome da pasta para arquivos temporários.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

24.17 TEXTANGLE variável de sistema

24.17.1 Angulo do texto

O ângulo da última entidade de texto adicionada.

BricsCAD somente

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva

24.18 TEXTED variável de sistema

24.18.1 Editor de texto para entidades de texto de linha única

Controla o tipo de editor usado para entidades de texto de linha única.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Editar no editor local 1: Editar na caixa de diálogo pop-up 2: Editar no editor local com entrada repetida

24.19 TEXTEDITMODE variável de sistema

24.19.1 Modo editar texto

Controla se o comando EDITARD repete automaticamente, ou não, as seleções de entidade.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Modo de edição múltipla (comando repete até que seja cancelado) 1: Modo de edição simples (o comando encerra depois de editar uma entidade de texto) 2: Modo de edição automática (simples para editar texto pré-selecionado, caso contrário, múltiplo)

24.20 TEXTEVAL variável de sistema

24.20.1 Avaliação de texto

Controla a interpretação das strings de texto da linha de Comando.

Quando a variável de sistema TEXTEVAL é definida como 1, este comando avalia as expressões LISP:

Texto: (* pi 2)

O resultado da equação (pi x 2) é colocado como texto: 6,283185

Digite:	Curta

Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Todas as respostas para os avisos de linhas de texto e valores de atributos são interpretadas literalmente 1: Texto começando com '(' ou '!' é avaliado como uma expressão LISP, bem como para entrada não textual

24.21 TEXTFILL variável de sistema

24.21.1 Preenchimento do texto

Controla se as fontes TrueType são preenchidas ou contornadas para renderizações e o comando EXPPS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mostrar texto como contorno 1: Mostrar textos preenchidos

24.22 TEXTQLTY variável de sistema

24.22.1 Qualidade do texto (Mac & Linux)

Controla a suavidade das fontes TrueType para plotagem e renderização.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor zero significa que não há suavização.
- Um valor de 100 é a suavização máxima.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50
Valores possíveis:	0: Sem suavização 100: Suavização máxima

24.23 TEXTSIZE variável de sistema

24.23.1 Tamanho do texto

A altura predefinida para novas entidades de texto não tem efeito se o estilo de texto atual tiver uma altura fixa.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2.5

24.24 TEXTSTYLE variável de sistema

24.24.1 Estilo de texto

O estilo de texto atual.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

24.25 TEXTUREMAPPATH variável de sistema

24.25.1 Caminho do mapa da textura

Os caminhos de arquivo para mapas de textura.

BricsCAD somente

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

24.26 THICKNESS variável de sistema

24.26.1 esPEssura

A espessura predefinida para entidades 2D.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

24.27 THREADDISPLAY variável de sistema

24.27.1 Representação com rosca

Controla a exibição da rosca para a peça criada, durante o comando -BMHARDWARE.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desliga a Exibição de Rosca Liga (1): Exibir Rosca

24.28 THUMBSIZE variável de sistema

24.28.1 Tamanho imagem da prévia em miniatura

Controla o tamanho máximo gerado para prévias em miniaturas, em pixels.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 8

Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

24.29 TILEMODE variável de sistema

24.29.1 Modo dividido

Alterna a aba ativa, em Model ou Paper Space.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ultima aba de layout ativa (Paper Space) 1: Aba Modelo

24.30 TILEMODELIGHTSYNCH variável de sistema

24.30.1 Sincroniza luz lado a lado

Sincroniza a iluminação em todas as viewports do Model Space (somente para uso interno).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não sincronizar iluminação Liga (1): Sincronizar iluminação

24.31 TIMEZONE variável de sistema

24.31.1 Fusohorário

Controla o fuso horário do sol.

Nota: Definir uma localização geográfica também controla o fuso horário.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-12000 a 13000
Valor padrão:	-8000

Valores possíveis:	-12000: (GMT-12:00) Linha Internacional de Data Oeste -11000: (GMT-11:00) Midway Island, Samoa -10000: (GMT-10:00) Havaí -9000: (GMT-09:00) Alasca -8000: (GMT-08:00) Horário do Pacífico (EUA & Canadá); Tijuana -7000: (GMT-07:00) Horário da Montanha (EUA & Canadá) -7001: (GMT-07:00) Arizona -7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan -6000: (GMT-06:00) Horário Central (EUA & Canadá) -6001: (GMT-06:00) América Central -6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Cidade do México, Monterrey -6003: (GMT-06:00) Saskatchewan -5000: (GMT-05:00) Horário do Leste (EUA & Canadá) -5001: (GMT-05:00) Indiana (Leste) -5002: (GMT-05:00) Bogotá, Lima, Quito -4000: (GMT-04:00) Horário do Atlântico (Canadá) -4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz -4002: (GMT-04:00) Santiago -3300: (GMT-03:30) Terra Nova -3000: (GMT-03:00) Brasília -3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown -3002: (GMT-03:00) Groenlândia -2000: (GMT-02:00) Meio-Atlântico -1000: (GMT-01:00) Açores -1001: (GMT-01:00) Ilha de Cabo Verde. 0: (UTC) Universal Coordinated Time 1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgo, Lisboa, Londres 2: (GMT) Casablanca, Monrróvia 1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlim, Berna, Roma, Stocolmo, Viena 1001: (GMT+01:00) Bruxelas, Copenhague, Madrid, Paris 1002: (GMT+01:00) Belgrado, Bratislava, Budapeste, Ljubljana, Praga 1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsóvia, Zagreb 1004: (GMT+01:00) África Central Ocidental 2000: (GMT+02:00) Atenas, Beirute, Istambul, Minsk 2001: (GMT+02:00) Bucareste 2002: (GMT+02:00) Cairo 2003: (GMT+02:00) Harare, Pretória 2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofia, Talin, Vilna 2005: (GMT+02:00) Jerusalém 3000: (GMT+03:00) Moscou, São Petersburgo, Volgogrado 3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad 3002: (GMT+03:00) Bagdad 3003: (GMT+03:00) Nairobi 3300: (GMT+03:30) Teerã 4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Mascate 4001: (GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan 4300: (GMT+04:30) Cabul 5000: (GMT+05:00) Ekaterinburg 5001: (GMT+05:00) Islamabad, Carachi, Tashkent 5300: (GMT+05:30) Chennai, Calcutá, Bombaim, Nova Deli 5450: (GMT+05:45) Catmandu 6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk 6001: (GMT+06:00) Astana, Daca 6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura 6300: (GMT+06:30) Rangum

24.32 TOOLBARMARGIN variável de sistema

24.32.1 Margem da barra de ferramentas

Controla o tamanho de margem, em pixels, da linha numa barra de ferramentas.

Valores entre 0 e 63 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	0

24.33 TOOLBUTTONSIZE variável de sistema

24.33.1 Tam. do botão

Controla o tamanho dos botões e ícones da Barra.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Botões pequenos 1: Botões grandes 2: Botões extra-grandes

Pequeno:

Grande:

Extra Grande

24.34 TOOLICONPADDING variável de sistema

24.34.1 Preenchimento do ícone da ferramenta

Controla o tamanho dos botões da barra de ferramentas. Altera o espaçamento, em pixels, não altera o tamanho dos ícones.

São aceitos valores entre 0 e 15.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	4

24.35 TOOLPALETTEPATH variável de sistema

24.35.1 Caminho das paletas de ferramenta

Especificar o(s) caminho para as Paletas Ferramenta.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

24.36 TOOLTIPDELAY variável de sistema

24.36.1 Atraso na dica de ferramenta

Controla o atraso para as dicas de ferramentas (dicas de sobrevoo) aparecerem, em milissegundos. Aplica-se apenas se as dicas de ferramentas estiverem habilitadas na variável de sistema TOOLTIPS.

Valores entre 0 e 500 são aceitos.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	500

24.37 TOOLTIPS variável de sistema

24.37.1 Dicas

Alterna a exibição de dicas de ferramentas para barras, Faixa de opções, Quad e Propriedades.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir dicas de ferramentas Liga (1): Exibir dicas de ferramentas

24.38 TPSTATE variável de sistema

24.38.1 Estado do painel de Paletas Ferramenta (Somente-leitura)

O status do painel Paletas Ferramenta.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Barra Paletas de Ferramenta é invisível 1: Barra Paletas de Ferramenta é visível

24.39 TRACEWID variável de sistema

24.39.1 Largura do traço

Controla a largura predefinida para novos traços, para o comando TRACAR.

Digite:	Real

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

24.40 TRACKPATH variável de sistema

24.40.1 Caminho rastro

Controla a exibição de caminhos de rastreamento de snap polar e de entidade.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostrar o caminho de snap tracking de entidade na tela cheia 1: Mostrar o caminho de controle do snap de entidade apenas entre o ponto de alinhamento e o ponto De origem do cursor 2: Não mostrar caminho de polar tracking 3: Não mostrar caminhos de snap e polar tracking

24.41 TRANSPARENCYDISPLAY variável de sistema

24.41.1 Exibir transparência

Exibe transparências.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

24.42 TRAYICONS variável de sistema

24.42.1 Icones da bandeja

Alterna a exibição de ícones de notificação na barra de Status.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a bandeja Liga (1): Exibir a bandeja

24.43 TRAYNOTIFY variável de sistema

24.43.1 Notificação da bandeja

Alterna a exibição dos balões de notificação.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir notificações Liga (1): Exibir notificações

24.44 TRAYTIMEOUT variável de sistema

24.44.1 Tempo limite bandeja

Controla o tempo de exibição para as notificações de serviço, em segundos. Aplica-se apenas se a variável de sistema TRAYNOTIFY estiver Ativa.

Valores entre 0 e 60 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	0

24.45 TREEDEPTH variável de sistema

24.45.1 Profund. arvore

Controla o número máximo de vezes que um índice pode ser dividido em ramificações.

Um valor de zero suprime totalmente o índice espacial, entidades são sempre processadas na ordem em que estão registradas no banco de dados. Números positivos ligam a indexação espacial, um número inteiro, cinco dígitos no máximo, os primeiros três dígitos referem-se ao Model Space, os dígitos restantes referem-se ao Paper Space. Para números negativos, a coordenada Z é ignorada no Model Space, recomendado para desenhos 2D.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3020
Valores possíveis:	0: Suprimir a indexação espacial >0: Aplicar indexação espacial <0: Ignorar coordenadas Z

24.46 TREEMAX variável de sistema

24.46.1 Máximo da árvore

Limita o uso de memória, limita o número de nós no índice espacial (oct-tree) quando um desenho é regenerado.

Ao impor um limite fixo com o TREEMAX, você pode carregar desenhos criados em sistemas com mais memória do que seu sistema e com um TREEDEPTH maior do que o seu sistema pode manipular. Esses desenhos, se deixados desmarcados, têm uma árvore (oct-tree) grande o suficiente para eventualmente consumir mais memória do que está disponível para o seu computador. O TREEMAX também fornece uma proteção contra experimentação com valores TREEDEPTH inapropriadamente altos.

Digite:	Longa
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	10000000

24.47 TRIMEDGES variável de sistema

24.47.1 APARAR e ESTENDER até hachuras

Controla se padrões de hachura são considerados ao aparar e estender no modo Rápido (Quick mode).

Digite:	Booleana

Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usa os padrões de hachura como limites 1: Usa apenas as bordas das hachuras

24.48 TRIMEXTENDMODE variável de sistema

24.48.1 Modo APARAR e ESTENDER

Controla como os comandos APARAR e ESTENDER usam entradas simplificadas.

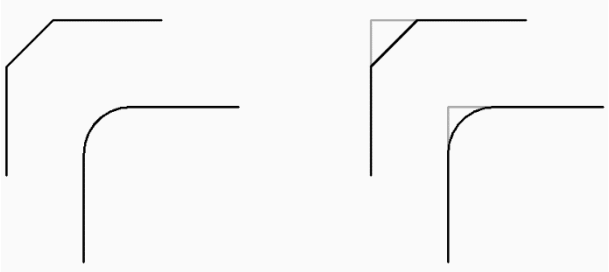
Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Modo padrão, as bordas de corte e de limite precisam ser especificados primeiro 1: Modo rápido, todos os objetos no desenho são automaticamente especificados como bordas de corte e de limite

24.49 TRIMMODE variável de sistema

24.49.1 Modo de aparo

Controla se o comprimento de entidades selecionadas ou segmentos de polilinha, para chanfros e concordâncias, são ajustados (aparados ou alongados).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não aparar bordas selecionadas para as extremidades de linhas de chanfro e arcos de concordância Liga (1): Aparar bordas selecionadas para as extremidades de linhas de chanfro e arcos de concordância



24.50 TRUSTEDPATHS variável de sistema

24.50.1 Locais confiáveis para arquivos executáveis (Somente-leitura)

Caminho(s) de arquivo a ser usados para carregar arquivos executáveis.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;)

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

24.51 TSPACEFAC variável de sistema

24.51.1 Fator espaçam. texto

Controla a distância do espaçamento entre linhas do texto multilinha, medida como um multiplicador da altura do texto.

São aceitos valores entre 0,25 e 4.

Digite:	Real
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0.25 a 4.0
Valor padrão:	1.0

24.52 TSPACETYPE variável de sistema

24.52.1 Tipo espaço do texto

Controla o tipo de espaçamento entre linhas usado para texto multilinha.

- Pelo menos: ajusta o espaçamento entre linhas com base no(s) caractere mais alto em uma linha.
- Exatamente: usa o espaçamento especificado entre-linhas, independentemente dos tamanhos de caracteres individuais.

Nota: Os TextoM's criados com o comando LINCHMULT também são influenciados pelo valor desta variável de sistema.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Pelo menos 2: Exatamente

24.53 TSTACKALIGN variável de sistema

24.53.1 Alinhamento do texto empilhado

Controla o alinhamento vertical do texto empilhado.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Alinhar pela parte inferior 1: Alinhar pelo centro 2: Alinhar pela parte superior

24.54 TSTACKSIZE variável de sistema

24.54.1 Tam. texto empilhado

Controla a altura do texto empilhado, como porcentagem em relação à altura do texto selecionado.

São aceitos valores entre 25 e 125

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho

Intervalo:	25 a 125
Valor padrão:	70

24.55 TTFASTEXT variável de sistema

24.55.1 Modo de exibição Texto TrueType

Controla se o texto TrueType é desenhado como gráfico vetorizado ou como texto.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Exibe texto como gráfico vetorizado Liga (1): Exibe texto como texto

24.56 TUTORIALSONSTARTPAGE variável de sistema

24.56.1 Tutoriais na página Iniciar

Alternador para controlar se tutoriais podem ser acessados na página Iniciar.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o botão **Descubra tutoriais práticos** na página Iniciar Liga (1): Exibe o botão **Descobrir tutoriais práticos** na página Iniciar

25. U

25.1 UCSAXISANG variável de sistema

25.1.1 UCS ângulo do eixo

Controla o ângulo de rotação predefinido ao redor do eixo X, Y ou Z, para o comando UCS.

Valores entre 5 e 180 são aceitos.

Digite:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	5 a 180
Valor padrão:	90

25.2 UCSBASE variável de sistema

25.2.1 UCS base

O nome do UCS que define o UCS ortográfico.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	MUNDO

25.3 UCSDETECT variável de sistema

25.3.1 Detectar UCS

Controla o comportamento do UCS Dinâmico. O UCS Dinâmico é um UCS temporário que é ativado automaticamente quando o cursor passa sobre uma face, região ou entidade 2D.

Um valor negativo é o mesmo que 0, mas ajuda a armazenar o primeiro valor.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 3

Valor padrão:	1
Opções possíveis:	Valor negativo: Desabilitar UCS dinâmico 1: Habilitar para faces de sólido 3D e regiões. 2: Habilitar para entidades 2D

25.4 UCSFOLLOW variável de sistema

25.4.1 UCS seguinte

Controla se uma vista em planta (uma vista superior ampliada) é gerada automaticamente sempre que o UCS muda.

Se estiver ativado, desativa a variável de sistema UCSDETECT.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a vista em planta quando o UCS é alterado Liga (1): Mostrar vista em planta quando o UCS for alterado

25.5 UCSICON variável de sistema

25.5.1 UCS (ícone)

Controla a exibição e a posição do ícone UCS para a viewport atual.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Nenhum ícone 1: Mostrar ícone 2: Na origem

25.6 UCSICONPOS variável de sistema

25.6.1 UCS posição do ícone

Controla a localização do ícone UCS quando o ponto de origem não está visível

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Inferior direita 1: Inferior esquerda 2: Superior Direita 3: Superior Esquerda

25.7 UCSNAME variável de sistema

25.7.1 Nome do UCS (Somente-leitura)

O nome do UCS para a viewport atual, na área de trabalho atual.

Digite:	String
Salvo em:	Desenho

25.8 UCSORG variável de sistema

25.8.1 UCS origem (Somente-leitura)

O ponto de origem do Sistema de Coordenadas atual, para a atual viewport.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0,0

25.9 UCSORTHO variável de sistema

25.9.1 UCS ortográfico

Define o UCS para seguir a vista atual, alterna automaticamente o plano do desenho para corresponder ao plano da vista atual.

Só funciona se uma vista ortográfica for selecionada com o comando -VISTA ou o assistente LookFrom.

Não funciona se a variável de sistema NAVVCUBEORIENT estiver definida como UCS.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Quando uma vista ortográfica é selecionada, não ative automaticamente o UCS ortográfico relacionado Liga (1): Quando uma vista ortográfica é selecionada, ative automaticamente o UCS ortográfico relacionado

25.10 UCSVIEW variável de sistema

25.10.1 Vista UCS

Controla se o UCS atual é salvo com uma vista nomeada.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar o UCS atual com uma vista nomeada Liga (1): Salvar o UCS atual com uma vista nomeada

25.11 UCSVP variável de sistema

25.11.1 Viewports UCS

Controla se a UCS em todas as vistas é fixa, ou altera para refletir a UCS da viewport atualmente ativa.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não bloqueada (UCS não armazenada na viewport) Liga (1): Bloqueada (UCS armazenado na viewport)

25.12 UCSXDIR variável de sistema

25.12.1 Direção do UCS X (Somente-leitura)

A direção X para a viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1,0,0

25.13 UCSYDIR variável de sistema

25.13.1 UCS Y direção (Somente-leitura)

A direção Y para a viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,1,0

25.14 UNDOCTL variável de sistema

25.14.1 Controle do Desfazer (Somente-leitura)

Controla o comportamento do comando DESFAZER.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	5
Opções possíveis:	0: Desligar Desfazer 1: Ligar Desfazer 2: Apenas um comando pode ser desfeito 4: Automático está ligado 8: Um grupo está atualmente ativo

25.15 UNDOMARKS variável de sistema

25.15.1 Desfazer marcas (Somente-leitura)

Exibe o número de marcas colocadas no controle de Desfazer usando a opção MARK.

As opções MARK e BACK não estarão disponíveis se um grupo estiver ativo no momento.

Digite:	Curta
Salvo em:	Não é salva

25.16 UNITESURFACES variável de sistema

Unir superfícies adjacentes

25.16.1 Unir superfícies adjacentes

Une superfícies extrudadas/revolvidas que se tocam.

A variável de sistema UNITESURFACES é uma das quatro variáveis de sistema encontradas sob o grupo **Modo Extrusao**.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	Desl (0): Unir superfícies adjacentes Liga (1): Não unir superfícies adjacentes

25.17 UNITMODE variável de sistema

25.17.1 Modo de unidades

Controla como as unidades 'Imperial' são exibidas.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

Valores possíveis:	Desl (0): Não remova espaços quando distâncias ou ângulos forem convertidos em texto Liga (1): Remove espaços quando distâncias ou ângulos são convertidos em texto

25.18 USECOMMUNICATOR variável de sistema

25.18.1 Usar Communicator

Mostra se Communicator for BricsCAD® está em uso. Se ativo, também mostra o tipo de licença.

- 0: nenhuma licença, os formatos de importação e exportação do Communicator for BricsCAD® não estão disponíveis.
- 1: trial, executa o Communicator for BricsCAD® no modo de teste, expirando após 30 dias.
- 2: completo, executa o conjunto completo de importação e exportação de Communicator for BricsCAD®.

Se a licença for alterada, o novo nível entrará em vigor após reiniciar o programa.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não usando o Communicator 1: Comunicador em uso – em teste 2: Communicator em uso - totalmente licenciado

25.19 USENEWSTATUSBAR variável de sistema

25.19.1 Prévia da barra Status

Determina o tipo de barra Status que é exibida.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Mostrar a barra de status em WX Liga (1): Mostrar a barra de status em Qt

25.20 USERI1 variável de sistema

25.20.1 Inteiro usuário 1

Primeira das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

25.21 USERI2 variável de sistema

25.21.1 Inteiro usuário 2

Segunda das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

25.22 USERI3 variável de sistema

25.22.1 Inteiro usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

25.23 USERI4 variável de sistema

25.23.1 Inteiro usuário 4

Quarta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

25.24 USERI5 variável de sistema

25.24.1 Inteiro usuário 5

Quinta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

25.25 USERR1 variável de sistema

25.25.1 Real usuário 1

Primeira das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

25.26 USERR2 variável de sistema

25.26.1 Real usuário 2

Segunda das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Digite:	Real

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

25.27 USERR3 variável de sistema

25.27.1 Real usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

25.28 USERR4 variável de sistema

25.28.1 Real usuário 4

Quarta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

25.29 USERR5 variável de sistema

25.29.1 Real usuário 5

Quinta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

25.30 USERS1 variável de sistema

25.30.1 String do usuário 1

Primeira das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

25.31 USERS2 variável de sistema

25.31.1 String usuário 2

Segunda de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

25.32 USERS3 variável de sistema

25.32.1 String usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

25.33 USERS4 variável de sistema

25.33.1 String usuário 4

Quarta de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

25.34 USERS5 variável de sistema

25.34.1 String usuário 5

Quinta de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva

25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG variável de sistema

25.35.1 Usar caixa de diálogo padrão para abrir arquivo (Windows)

Usa uma caixa de diálogo padrão (não-personalizável) para os comandos ABRIR, SALVARCOMO e INSERIR (somente Windows). Consulte também as variáveis de sistema DRAWINGPATH, BLOCKSPATH e PLACESBARFOLDER.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl

26. V

26.1 VBAMACROS variável de sistema

26.1.1 Habilitar macros

Habilita macros quando um projeto-VBA é carregado.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar macros ao carregar um projeto-VBA Liga (1): Habilitar macros ao carregar um projeto-VBA

26.2 VENDORNAME variável de sistema

26.2.1 Vendor name (obsolete)

Exibe o nome do vendedor.

BricsCAD somente

Somente-leitura

Digite:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Bricsys

26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variável de sistema

26.3.1 Diagnóstico adicional durante atualização do corte

Exibe diagnóstico adicional para o comando BIMCORTEATUALIZAR.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Liga

26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH variável de sistema

26.4.1 Caminho de configuração do Controle de Versão

O caminho do arquivo usado para armazenar as configurações de controle de versão.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variável de sistema

26.5.1 Caminho de download para o Controle de Versão

O caminho do arquivo usado para armazenar controle de versão de projetos.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro

26.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variável de sistema

26.6.1 Arquivos personalizáveis de versão (Somente-leitura)

Mostra a versão atual dos arquivos CUI e PGP.

Digite:	String
Salvo em:	Preferência

26.7 VIEWCTR variável de sistema

26.7.1 Centro da vista (Somente-leitura)

As coordenadas para o ponto central da viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

26.8 VIEWDIR variável de sistema

26.8.1 Direção da vista (Somente-leitura)

Exibe a direção da vista na viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

26.9 VIEWMODE variável de sistema

26.9.1 Modo de Vista (Somente-leitura)

O modo de Vista da atual viewport.

- Se desativado, o plano de recorte frontal passa pelo ponto da câmera (os vetores atrás da câmera não são exibidos), a menos que o recorte frontal esteja desativado.
- Se **Recorte frontal não é visto** estiver ativado, a variável de sistema FRONTZ controla o plano de recorte frontal.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 31
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Vista em perspectiva ativa 2: Recorte frontal liga 4: Recorte traseiro liga 8: Modo UCS Seguinte ativo 16: Corte frontal não está no olho

26.10 VIEWSIZE variável de sistema

26.10.1 Tamanho da vista (Somente-leitura)

A altura da viewport atual.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

26.11 VIEWTWIST variável de sistema

26.11.1 Torção da vista (Somente-leitura)

O ângulo de torção da vista em relação ao WCS para a atual viewport.

Digite:	Real
Salvo em:	Desenho

26.12 VIEWUPDATEAUTO variável de sistema

26.12.1 Atualizar automaticamente vistas do desenho

Ativa atualizações automáticas para vistas do desenho (no Paper Space) quando o modelo de origem é alterado.

Quando desativado, o comando ATUALIZARVISTA atualiza manualmente as vistas de desenho criadas pelos comandos VISTABASE e VISTACORTE. Isso só funciona no Paper Space.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não atualizar automaticamente as vistas do desenho Liga (1): Atualizar automaticamente as vistas do desenho

26.13 VISRETAIN variável de sistema

26.13.1 Reter visibilidade

Controla a visibilidade, cor, tipo de linha e espessura de linha de um RefEx, e se as alterações no caminho para RefEx's aninhadas são salvos. Se a variável de sistema PSTYLEPOLICY estiver desativada (0), também controla os estilos de plotagem das camadas RefEx-dependentes.

- Se Desl (0): As alterações feitas nas camadas dependentes do RefEx no desenho atual são válidas somente na sessão atual e não são salvas com o desenho. Quando o desenho atual é reaberto, a tabela de camadas é recarregada a partir do desenho de referência e o desenho atual reflete essas configurações. As configurações de camada afetadas são: Liga, Desliga, Congela, Descongela, Cor, TipoLinha, EspLinha e EstiloPlot (se PSTYLEPOLICY estiver definido como 0).
- Se Liga (1): As configurações da camada são salvas com a tabela de camadas do desenho atual, e persistem de sessão para sessão.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desl, a tabela de camadas, conforme armazenada no RefEx, tem precedência 1: Liga, mudanças feitas em camada RefEx-dependente no desenho atual tem precedência

26.14 VOLUMEPREC variável de sistema

26.14.1 Precisão de volume

Controla o número de casas decimais exibidas para volumes, se as propriedades de volume área forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

Se for negativo, LUPREC (Linear Unit Precision) é usado.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Use a variável de sistema LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

26.15 VOLUMEUNITS variável de sistema

26.15.1 Unidades de volume

Controla uma lista de unidades usadas para exibir o volume, se as propriedades do volume forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

Se vazio, todos os volumes correspondem ao desenho.

Nota: A string contém uma lista separada por espaços de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Digite:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	in ft mi µm mm cm m km

26.16 VPMAXIMIZEDSTATE variável de sistema

26.16.1 Viewport maximizada (Somente-leitura)

Exibe um valor para indicar se a viewport está maximizada.

Nota: Você não pode Plotar ou Publicar quando a vieport estiver maximizada.

Esta variável de sistema está disponível apenas na linha de Comando.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): A viewport não está maximizada Liga (1): A viewport está maximizada

26.17 VPROTATEASSOC variável de sistema

26.17.1 Rotacionar vista

Rotaciona uma vista com a viewport, no Paper Space.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desliga a rotação da vista Liga (1): Liga a rotação da vista

26.18 VSMAX variável de sistema

26.18.1 Máximo da tela virtual (Somente-leitura)

As coordenadas do canto superior direito da atual viewport.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

26.19 VSMIN variável de sistema

26.19.1 Mínimo da tela virtual (Somente-leitura)

As coordenadas do canto inferior esquerdo da viewport atual.

Digite:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

26.20 VTDURATION variável de sistema

26.20.1 Duração da transição da vista

Controla a duração das transições entre as vistas na animação, em milissegundos.

Valores entre 0 e 5000 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5000
Valor padrão:	750

26.21 VTENABLE variável de sistema

26.21.1 Habilitar transições de vistas

Ativa as transições da animação durante as ações de pan, zoom e rotação, no Model Space. Consulte também a variável de sistema VTFPS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Para zoom/pan 2: Para rotação 4: De modo não atendido

26.22 VTFPS variável de sistema

26.22.1 Mínima FPS em transição de vistas

Controla o FPS (frames per second) mínimo necessário para habilitar transições de visualização animadas.

São aceitos valores entre 1 e 30.

O valor padrão é 7, o que significa que o tempo de redesenho deve levar menos de 143 milissegundos (=1000/7). Se o computador não for capaz de redesenhar a vista com rapidez suficiente, nenhuma animação estará disponível.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 30
Valor padrão:	7

27. W

27.1 WARNINGMESSAGES variável de sistema

27.1.1 Mensagens de aviso

Controla quais mensagens de aviso são exibidas.

BricsCAD somente

Digite:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1048575
Opções possíveis:	1: Quando o contexto 3D com renderização de hardware desativado é selecionado 2: Quando as propriedades da ferramenta são modificadas na caixa de diálogo Personalizar 4: Quando as propriedades personalizadas da planilha são excluídas 8: Quando as entidades são movidas para congeladas ou fora da camada 16: Ao salvar em uma versão anterior que não suporta certas entidades 32: Quando um desenho é aberto e anexos modificados são detectados 64: Quando uma nova camada, que não corresponde ao filtro de camada atual, é criada 128: Render: Mosaico de tam. entre 4 e 127 são processados como 128 256: Quando uma massa de categoria é expandida no painel Propriedades 512: Quando um item na caixa de diálogo Personalizar é excluído 1024: Ao publicar: Salvar lista de folhas 2048: Quando os layouts no Explorer de Config Pagina são excluídos 4096: Quando os cálculos de propriedades em massa levarão muito tempo 8192: Ao entrar no modo Editar Matriz 16384: Quando existem unidades incompatíveis 32768: Quando uma modificação na definição de bloco fará com que todas as referências de bloco relacionadas sejam atualizadas 65536: Quando um Link de dados foi alterado - as tabelas que usam esse link podem precisar ser atualizadas 131072: Quando VISTABASE é usada para desenhos arquitetônicos 262144: Quando uma categoria fechada no painel Propriedades é expandida 524288: Quando uma categoria vazia no painel Propriedades é removida

27.2 WHIPARC variável de sistema

27.2.1 Whip arcs

Controla se os círculos e arcos circulares são exibidos como círculos verdadeiros (suaves) ou como uma série de linhas angulares.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Exibir círculos e arcos como uma série de linhas angulares 1: Mostrar como círculos e arcos verdadeiros

27.3 WHIPTHREAD variável de sistema

27.3.1 Whip thread

Controla se os comandos REGEN e REDRAW usam multithreading (multi-canal), se a máquina tiver vários processadores (ainda não suportado).

Quando o processamento multithread é usado para operações de redesenho (valor 2 ou 3), não é garantido que a ordem das entidades especificadas com o comando DRAWORDER seja preservada para exibição, mas será preservada para plotagem.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Sem multithreading 1: Multithreading para regenerar 2: Multithreading para redesenhar

27.4 WINDOWAREACOLOR variável de sistema

27.4.1 Cor área por janela

Controla a cor das áreas de seleção da janela (esquerda-direita).

Tem efeito apenas quando a variável de sistema SELECTIONAREA está ativada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

27.5 WIPEOUTFRAME variável de sistema

27.5.1 Quadro da cobertura

Controla a exibição de quadros para entidades de Cobertura, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Oculta molduras de cobertura 1: Mostrar e plotar quadros de cobertura 2: Mostrar mas não plotar quadros de cobertura

27.6 WMFBKGND variável de sistema

27.6.1 Fundo de Windows Meta File

Controla como o plano de fundo de um WMF (Windows Meta File) ou Copiar Recorte é criado e exibido em outras aplicações.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Fundo transparente; primeiro plano definido com a variável de sistema WMFFOREGND Liga (1): Cor de fundo atual; primeiro plano permanece inalterado

27.7 WMFFOREGND variável de sistema

27.7.1 Primeiro plano de Windows Meta File

Controla como o primeiro plano de um WMF (Windows Meta File) ou Copiar Recorte é criado e exibido em outras aplicações.

WMFFOREGND se aplica somente quando WMFBKGND está definido como 0.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Certifique-se de que a cor do primeiro plano seja mais escura que a cor de fundo Liga (1): Certifique-se de que a cor do primeiro plano seja mais clara que a cor de fundo

27.8 WMFTTFASTEXT variável de sistema

27.8.1 Modo de Texto TrueType para Windows Meta File

Controla se o texto TrueType é exportado como gráficos vetorizados, ou como texto, para um WMF (Windows Meta File).

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Exportar texto TrueType como gráficos vetorizados Liga (1): Exportar texto TrueType como texto

27.9 WNDLMAIN variável de sistema

27.9.1 Status janela principal

O estado da janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Normal 1: Minimizado 2: Maximizado

27.10 WNDLSCRL variável de sistema

27.10.1 Barras de rolagem da janela (Windows)

Controla a exibição de barras de rolagem na janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Digite:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar barras de rolagem Liga (1): Mostrar barras de rolagem

27.11 WNDLTEXT variável de sistema

27.11.1 Estado da janela de texto

O status da janela de texto.

BricsCAD somente

Digite:	Curta

Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	0: Ocultas 1: Normal 2: Minimizado 3: Maximizado

27.12 WNDPMAIN variável de sistema

27.12.1 Canto sup. esq. janela principal

A posição superior-esquerda da janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

27.13 WNDPTEXT variável de sistema

27.13.1 Janela de texto superior esq

A posição superior-esquerda da janela de texto.

BricsCAD somente

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

27.14 WNDSMAIN variável de sistema

27.14.1 Tamanho da janela principal

O tamanho da janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

27.15 WNDSTEXT variável de sistema

27.15.1 Tamanho da janela de texto

O tamanho da janela de texto.

BricsCAD somente

Digite:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

27.16 WORLDUCS variável de sistema

27.16.1 World UCS (Somente-leitura)

Exibe se o UCS corresponde ao WCS ou não.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	Desl (0): UCS não corresponde ao WCS Liga (1): UCS corresponde ao WCS

27.17 WORLDVIEW variável de sistema

27.17.1 Vista Global

Controla se os comandos VISTAD ou PONTOV alteram o UCS atual para o WCS.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: UCS permanece inalterado 1: UCS muda para o WCS para a duração do comando; a entrada do comando é relativa ao UCS atual

27.18 WRITESTAT variável de sistema

27.18.1 Status de gravação (Somente-leitura)

O estado do Abrir desenho - Somente-leitura ou gravável.

Usado no LISP para determinar o status de gravação do desenho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não é possível escrever no desenho Liga (1): É possível escrever no desenho

27.19 WSAUTOSAVE variável de sistema

27.19.1 Auto-salvamento área de trabalho

Salva automaticamente as alterações na área de trabalho.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar automaticamente Liga (1): Salvar automaticamente

27.20 WSCURRENT variável de sistema

27.20.1 Area de trabalho atual

O nome da área de trabalho atual.

Digite:	String
Salvo em:	Registro

28. X

28.1 XCLIPFRAME variável de sistema

28.1.1 Quadro de recorte em RefEx

Controla a exibição dos limites de recorte RefEx, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Ocultar limites de recorte 1: Exibir e plotar limites de recorte 2: Exibir, mas não traçar limites de recorte

28.2 XDWGFADECTL variável de sistema

28.2.1 RefEx controle do esmaecimento na base de dados

Controla a transparência para RefEx's.

Valores entre -90 e 90 são aceitos. Valores negativos desativam o esmaecimento.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-90 a 90
Valor padrão:	70

28.3 XEDIT variável de sistema

28.3.1 RefEx editável

Permite edição no-local, no desenho atual, se este estiver referenciado em outro desenho.

Digite:	Booleana

Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não é possível usar a edição de referência in-loco Liga (1): Pode usar a edição de referência in-loco

28.4 XFADECTL variável de sistema

28.4.1 Controle do esmaecimento da edição de referência

Controla a transparência para RefEx's durante o modo de edição.

Esta variável de sistema afeta apenas as entidades que não estão sendo editadas na referência.

Valores entre 0 e 90 são aceitos.

- Um valor zero significa totalmente opaco.
- Um valor de 90 significa transparência máxima.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	50

28.5 XLOADCTL variável de sistema

28.5.1 RefEx controle de carga

Controla o carregamento sob demanda do RefEx e se uma cópia ou o desenho original é aberto (ainda não suportado).

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	0: Desligar carregamento por demanda; o desenho inteiro é carregado 1: Ligar carregamento por demanda; os desenhos referenciados ficam abertos e bloqueados 2: Ativar carregamento por demanda, cópias de desenhos referenciados são abertas e bloqueadas; desenhos de referência não são bloqueados

28.6 XLOADPATH variável de sistema

28.6.1 Caminho para carregar RefEx

Controla um caminho para armazenar cópias temporárias de RefEx's carregadas sob demanda. Consulte também a variável de sistema XREFCTL.

Digite:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

28.7 XNOTIFYTIME variável de sistema

28.7.1 Tempo de Xnotify

Controla com que frequência o programa verifica mudanças em RefEx's, imagens e documentos PDF, em minutos.

Isso ocorre se XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY e/ou PDFNOTIFY estiverem Ligados.

Valores entre 0 e 10.080 são aceitos.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10080
Valor padrão:	5

28.8 XREFCTL variável de sistema

28.8.1 Controle de RefEx

Cria arquivos de log RefEx (XLG).

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro

Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos de log Liga (1): Escrever arquivos de log

28.9 XREFNOTIFY variável de sistema

28.9.1 RefEx notificar

Exibe um aviso, quando um desenho é aberto, se houver RefEx's ausentes.

Digite:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a notificação de RefEx Liga (1): Habilitar a notificação de RefEx

28.10 XREFOVERRIDE variável de sistema

28.10.1 Substituição de Refex

Especifica a exibição de propriedades visuais da entidade (como cor, tipo de linha, espessura de linha, transparência ou estilo de plotagem) em camadas referenciadas.

- Se estiver Desligada (0): Quando as propriedades das entidades no desenho RefEx estiverem definidas como PorCamada, quaisquer alterações nas propriedades da camada RefEx serão exibidas no desenho atual.
- Se estiver Ligada (1): Quando as propriedades das entidades no desenho RefEx não estiverem definidas para PorCamada, as entidades em camadas RefEx's são tratadas como se suas propriedades fossem definidas para PorCamada. E cada camada de referência externa pode ter seu próprio conjunto de substituições de camada.

Digite:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0

Valores possíveis:	(0): Desl, apenas as propriedades PorCamada das entidades no desenho REFEX podem ser alteradas (1): Liga, todas as propriedades de entidades no desenho REFEX podem ser alteradas pela propriedade de sua camada original

29. Y

30. Z

30.1 ZOOMFACTOR variável de sistema

30.1.1 Fator Zoom

Controla a mudança de zoom incremental em relação à rodinha do mouse.

Ao aumentar o Zoom, o passo incremental diminui gradualmente permitindo focalizar facilmente um detalhe em particular.

São aceitos valores entre 3 e 100.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	3 a 100
Valor padrão:	40

30.2 ZOOMWHEEL variável de sistema

30.2.1 Direção de zoom da rodinha do mouse

Alterna a direção do zoom da rodinha do mouse.

Digite:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Para frente aumenta o zoom, para trás diminui o zoom 1: Para frente diminui o zoom, para trás aumenta o zoom