



Bricsys®

システム変数リファレンス (V25)

製品ドキュメント





目次

1.	システム変数リファレンス	61
1.1	システム変数のデータタイプ	61
1.2	システム変数の保存場所	61
1.3	システム変数の編集	62
1.4	変数の検索	62
2.		63
2.1	_QUADTABFLAGS	63
2.1.1	クワッドタブフラグ	63
2.2	_VERNUM	63
2.2.1	バージョン番号(読み取り専用)	63
3.	2	64
3.1	システム変数 2DCONSTRAINTFLAGS	64
3.1.1	2D拘束フラグ	64
4.	3	65
4.1	3DCOMPAREMODE	65
4.1.1	モードを比較	65
4.2	3DOSMOD	65
4.2.1	3D図形スナップモード	65
4.3	3DSNAPMARKERCOLOR	66
4.3.1	3Dスナップマーカー色	66
5.	A	67
5.1	ACADLSPASDOC	67
5.1.1	各ドキュメントのon_start.lsp	67
5.2	ACADPREFIX	67
5.2.1	プログラムのフォルダーパス(読み取り専用)	67
5.3	ACADVER	67
5.3.1	AutoCADバージョン(読み取り専用)	67
5.4	ACISHLRRESOLUTION	67
5.4.1	隠線処理の解像度	67
5.5	ACISSAVEASMODE	68
5.5.1	ACISの名前を付けて保存モード	68
5.6	ACISOUTVER	68
5.6.1	ACIS出力のバージョン	68
5.7	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE	68
5.7.1	アダプティブグリッドステップサイズ	68
5.8	AFLAGS	69
5.8.1	属性オプション	69
5.9	ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC	69
5.9.1	寸法揃え	69
5.10	ALLOWEDBENDANGLES	70
5.10.1	許可された曲げ角度	70
5.11	ALLOWTABEXTERNALMOVE	70
5.11.1	タブの外部移動(Mac&Linux)	70
5.12	ALLOWTABMOVE	70
5.12.1	タブの移動(Mac&Linux)	70
5.13	ALLOWTABSPLIT	71
5.13.1	タブの分割(Mac&Linux)	71



目次

5.14	AMSYMSCALE	71
5.14.1	Mechanical 2D注釈尺度	71
5.15	ANGBASE	71
5.15.1	角度の基点	71
5.16	ANGDIR	72
5.16.1	角度の向き	72
5.17	ANNOALLVISIBLE	72
5.17.1	注釈の表示	72
5.18	ANNOAUTOSCALE	72
5.18.1	注釈尺度調整	72
5.19	ANNOMONITORシステム変数	73
5.19.1	注釈モニター	73
5.20	ANNOTATEDWG	73
5.20.1	異尺度対応図面	73
5.21	ANTIALIASRENDER	74
5.21.1	レンダリングのアンチエイリアス量	74
5.22	ANTIALIASSCREEN	74
5.22.1	画面のアンチエイリアス量	74
5.23	APBOX	75
5.23.1	図形スナップの吸着ボックス	75
5.24	APERTURE	75
5.24.1	図形スナップの感度	75
5.25	AREA	76
5.25.1	面積(読み取り専用)	76
5.26	AREAPREC	76
5.26.1	面積精度	76
5.27	AREAUNITS	77
5.27.1	面積単位	77
5.28	ARRAYASSOCIATIVITY	77
5.28.1	自動調整配列複写	77
5.29	ARRAYEDITSTATE	78
5.29.1	配列編集状態(読み取り専用)	78
5.30	ARRAYTYPE	78
5.30.1	整列種類	78
5.31	ATTDIA	78
5.31.1	属性ダイアログ	78
5.32	ATTFULLUPDATE	79
5.32.1	ブロックパラメータの編集時に属性をリセット	79
5.33	ATTMODE	79
5.33.1	属性表示モード	79
5.34	ATTRACTIONDISTANCE	79
5.34.1	グリップへの吸着範囲	79
5.35	ATTREQ	80
5.35.1	入力されたデフォルト設定	80
5.36	AUDITCTL	80
5.36.1	監査コントロール	80
5.37	AUDITERRORCOUNT	81
5.37.1	監査エラー数(読み取り専用)	81



目次

5.38	AUNITS	81
5.38.1	角度の単位形式	81
5.39	AUPREC	81
5.39.1	角度の単位精度	81
5.40	AUTOCOMPLETEDELAY	82
5.40.1	オートコンプリートの遅延時間	82
5.41	AUTOCOMPLETEMODE	82
5.41.1	オートコンプリートモード	82
5.42	AUTOMATICCONNECTION	83
5.42.1	自動接続	83
5.43	AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR	83
5.43.1	自動階段断面の動作	83
5.44	AUTOMATICTEES	84
5.44.1	自動ティー	84
5.45	AUTORESETSCALES	84
5.45.1	不使用尺度の名前削除	84
5.46	AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD	84
5.46.1	自動保存では、DBMODの最初のビット以外は無視	84
5.47	AUTOSNAP	85
5.47.1	図形スナップ	85
5.48	AUTOTRACKINGVECCOLOR	85
5.48.1	オートトラッキングのベクトル色	85
5.49	AUTOVPFITTING	86
5.49.1	ビューポートのサイズを自動的に変更	86
6.	B	87
6.1	BACKGROUNDPLOT	87
6.1.1	バックグラウンド印刷	87
6.2	BACKZ	87
6.2.1	背面クリップ 面オフセット	87
6.3	BASEFILE	87
6.3.1	テンプレート	87
6.4	BCFSOURCEURL	88
6.4.1	BCFソースURL	88
6.5	BEDITASSOCMODE	88
6.5.1	BEDITにおける関連識別子	88
6.6	BILLOFMATERIALSSETTINGS	88
6.6.1	部品表のデフォルト	88
6.7	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH	89
6.7.1	デフォルトのプロパティパス	89
6.8	BIMMATCHPROP	89
6.8.1	BIMプロパティと一致	89
6.9	BIMOSMODE	89
6.9.1	BIMスナップモード	89
6.10	BIMPROFILESTANDARDS	90
6.10.1	プロファイルの標準	90
6.11	BINDTYPE	90
6.11.1	外部参照バインド形式	90
6.12	BKGCOLOR	91



目次

6.12.1	背景色	91
6.13	BKGCOLORPS	91
6.13.1	ペーパー空間の背景色	91
6.14	BLIPMODE	91
6.14.1	ブリップモード	91
6.15	BLOCKEDITLOCK	92
6.15.1	ブロック編集ロック	92
6.16	BLOCKEDITOR	92
6.16.1	ブロック編集(読み取り専用)	92
6.17	BLOCKIFYMODE	92
6.17.1	Blockify設定	92
6.18	BLOCKIFYTOLERANCE	93
6.18.1	Blockify公差	93
6.19	BLOCKLEVELOFDETAIL	93
6.19.1	ブロックの詳細レベル	93
6.20	BLOCKSPATH	94
6.20.1	ブロックのパス	94
6.21	BMAUTOUPDATE	94
6.21.1	外部コンポーネントを更新	94
6.22	BMEXTERNALIZEILLEGALSMBOLSシステム変数	94
6.22.1	不正なシンボル処理	94
6.23	BMFORMTEMPLATEPATH	95
6.23.1	BMFORM テンプレートのパス	95
6.24	BMTOOLPATH	95
6.24.1	アセンブリ検査ツール検索パス	95
6.25	BMUPDATEMODE	95
6.25.1	アセンブリコンポーネント更新モード	95
6.26	BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT	96
6.26.1	デフォルトの長さの増分	96
6.27	BOLTINGASMDEFAULTNUT	96
6.27.1	デフォルトのナット	96
6.28	BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER	96
6.28.1	デフォルトのナット数	96
6.29	BOLTINGASMDEFAULTSTUD	97
6.29.1	デフォルトのスタッド	97
6.30	BOMFILTERSETTINGS	97
6.30.1	デフォルトの部品表フィルター設定	97
6.31	BOMPROPERTYSET	98
6.31.1	デフォルトの部品表プロパティセット	98
6.32	BOMTEMPLATE	98
6.32.1	デフォルトテンプレート	98
6.33	BOMTHUMBNAILHEIGHT	98
6.33.1	デフォルトのサムネイルの高さ(px)	98
6.34	BOMTHUMBNAILWIDTH	99
6.34.1	デフォルトのサムネイルの幅(px)	99
6.35	BOUNDARYCOLOR	99
6.35.1	検出された境界色	99
6.36	BSYSLIBCOPYOVERWRITE	99



目次

6.36.1	Bsyslib コピー-上書き	99
6.37	BVMODE	100
6.37.1	ブロック表示モード(読み取り専用)	100
7.	C	101
7.1	CACHELAYOUT	101
7.1.1	レイアウトキャッシュ	101
7.2	CAMERADISPLAY	101
7.2.1	カメラの表示	101
7.3	CAMERAHEIGHT	101
7.3.1	カメラの高さ	101
7.4	CANNOSCALE	102
7.4.1	注釈尺度名	102
7.5	CANNOSCALEVALUE	102
7.5.1	注釈尺度値(読み取り専用)	102
7.6	CDATE	102
7.6.1	カレンダー日付(読み取り専用)	102
7.7	CECOLOR	102
7.7.1	図形の色	102
7.8	CELTSCALE	103
7.8.1	図形の線種尺度	103
7.9	CELTTYPE	103
7.9.1	図形の線種	103
7.10	CELWEIGHT	103
7.10.1	図形の線の太さ	103
7.11	CENTERCROSSGAP	104
7.11.1	中心マークのギャップ	104
7.12	CENTERCROSSSIZE	104
7.12.1	中心マークのサイズ	104
7.13	CENTEREXE	105
7.13.1	中心線の延長線の長さ	105
7.14	CENTERLAYER	105
7.14.1	中心マークまたは中心線のデフォルト画層	105
7.15	CENTERLTSCALE	106
7.15.1	中心マークまたは中心線の線種尺度	106
7.16	CENTERLTYPE	106
7.16.1	中心マーク/中心線の線種	106
7.17	CENTERLTYPEFILE	106
7.17.1	中心マークまたは中心線の線種ファイル	106
7.18	CENTERMARKEXE	107
7.18.1	中心マークまたは中心線の自動延長	107
7.19	CETRANSPARENCYシステム変数	107
7.19.1	透過性	107
7.20	CHAMFERA	108
7.20.1	面取りの始点側距離	108
7.21	CHAMFERB	108
7.21.1	面取りの終点側距離	108
7.22	CHAMFERC	108
7.22.1	面取り長さ	108



目次

7.23	CHAMFERD	108
7.23.1	面取り角度	108
7.24	CHAMMODE	109
7.24.1	面取りモード	109
7.25	CHECKDWLPRESENCE	109
7.25.1	開く前にDWLファイルの有無をチェック	109
7.26	CIRCLERAD	110
7.26.1	円の半径	110
7.27	CIRCULARARROWHEADLENGTH	110
7.27.1	デフォルトのヘッド長	110
7.28	CIRCULARARROWHEADWIDTH	110
7.28.1	デフォルトのヘッド幅	110
7.29	CIRCULARARROWLEADERRADIUS	111
7.29.1	デフォルトの引出線半径	111
7.30	CIRCULARARROWLEADERROTATION	111
7.30.1	デフォルトの引出線回転	111
7.31	CIRCULARARROWTHICKNESS	111
7.31.1	デフォルトの厚さ	111
7.32	CLAYER	112
7.32.1	カレント画層	112
7.33	CLEANSCREENOPTIONS	112
7.33.1	画面クリーンのオプション	112
7.34	CLEANSCREENSTATE	113
7.34.1	画面クリーン状態(読み取り専用)	113
7.35	CLIPBOARDFORMAT	113
7.35.1	クリップボード DWG形式	113
7.36	CLIPBOARDFORMATS	113
7.36.1	クリップボード形式	113
7.37	CLIPROPTLINES	114
7.37.1	プロンプトライン	114
7.38	CLISTATE	114
7.38.1	コマンドライン状況(読み取り専用)	114
7.39	CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD	115
7.39.1	閉じるときは、DBMODの最初のビット以外は無視	115
7.40	CLOUDDOWNLOADPATH	115
7.40.1	クラウドダウンロードパス	115
7.41	CLOUDLOG	115
7.41.1	クラウドログ	115
7.42	CLOUDLOGVERBOSE	116
7.42.1	クラウドログ詳細	116
7.43	CLOUDONMODIFIED	116
7.43.1	変更されたクラウド	116
7.44	CLOUDSERVER	117
7.44.1	クラウドサーバー	117
7.45	CLOUDSSOCLIENTID	117
7.45.1	クラウドSSOクライアントID	117
7.46	CLOUDSSOSCOPE	117
7.46.1	クラウドSSOの対象範囲	117



目次

7.47	CLOUDTEMPFOLDER	118
7.47.1	クラウド一時フォルダー	118
7.48	CLOUDUPLOADEDDEPENDENCIES	118
7.48.1	クラウドアップロードの依存関係	118
7.49	CMATERIAL	118
7.49.1	カレントのマテリアル	118
7.50	CMDACTIVE	119
7.50.1	使用コマンド(読み取り専用)	119
7.51	CMDDIA	119
7.51.1	コマンドダイアログ	119
7.52	CMDECHO	119
7.52.1	コマンドエコー	119
7.53	CMDLINEEDITBGCOLOR	120
7.53.1	コマンドライン編集の背景色	120
7.54	CMDLINEEDITFGCOLOR	120
7.54.1	コマンドライン編集の前面色	120
7.55	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR	121
7.55.1	コマンドラインのフェードログの背景色	121
7.56	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY	121
7.56.1	コマンドラインフェーディングログフェード遅延	121
7.57	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR	121
7.57.1	コマンドラインのフェードログの前面色	121
7.58	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY	122
7.58.1	コマンドラインのフェードログの透過性	122
7.59	CMDLINEFONTNAME	122
7.59.1	コマンドライン フォント名	122
7.60	CMDLINEFONTSIZE	122
7.60.1	コマンドライン フォントサイズ	122
7.61	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY	123
7.61.1	アクティブな場合のコマンドラインフレームの透明度	123
7.62	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY	123
7.62.1	非アクティブ時のコマンドラインフレームの透明度	123
7.63	CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR	123
7.63.1	プロンプト履歴のコマンドラインフレーム	123
7.64	CMDLINELISTBGCOLOR	124
7.64.1	コマンドラインリスト編集の背景色	124
7.65	CMDLINELISTFGCOLOR	124
7.65.1	コマンドラインリスト編集の前面色	124
7.66	CMDLINEOPTIONBGCOLOR	124
7.66.1	コマンドラインオプションの背景色	124
7.67	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR	125
7.67.1	コマンドラインオプションショートカット色	125
7.68	CMDLINEUSEMINIFRAME	125
7.68.1	コマンドラインミニフローティングフレーム	125
7.69	CMDLNTEXT	125
7.69.1	プロンプトの接頭	125
7.70	CMDNAMES	126
7.70.1	使用コマンド名(読み取り専用)	126



目次

7.71	CMLEADERSTYLE	126
7.71.1	マルチ引出線スタイル	126
7.72	CMLJUST	126
7.72.1	マルチラインの位置合わせ	126
7.73	CMLSCALE	127
7.73.1	マルチラインの尺度	127
7.74	CMLSTYLE	127
7.74.1	マルチラインスタイル	127
7.75	CMPCLRMISS	127
7.75.1	欠落図形の色 - DWGCOMPARE	127
7.76	CMPCLRMOD1	128
7.76.1	変更図形の色 - DWGCOMPARE	128
7.77	CMPCLRMOD2	128
7.77.1	2番目の図面の変更された図形の色 - DWGCOMPARE	128
7.78	CMPCLRNEW	128
7.78.1	新しい図形の色 - DWGCOMPARE	128
7.79	CMPDIFFLIMIT	129
7.79.1	図形の最大数 - DWGCOMPARE	129
7.80	CMPFADECTL	129
7.80.1	フェード - DWGCOMPARE	129
7.81	CMPLOG	129
7.81.1	ログコントロール - DWGCOMPARE	129
7.82	COLORBOOKPATH	130
7.82.1	カラーブックファイル検索パス	130
7.83	COLORPICKBOX	130
7.83.1	ピックボックスの色	130
7.84	COLORTHEME	130
7.84.1	UIカラーテーマ	130
7.85	COLORX	131
7.85.1	X軸の色	131
7.86	COLORY	131
7.86.1	Y軸の色	131
7.87	COLORZ	131
7.87.1	Z軸の色	131
7.88	COMACADCOMPATIBILITY	132
7.88.1	COM Acad互換性	132
7.89	COMBINETEXTMODE	132
7.89.1	結合テキストモード	132
7.90	COMMANDASSIST	133
7.90.1	AIアシストコマンドライン	133
7.91	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE	133
7.91.1	バックグラウンドで読み込みと書き込みを実行	133
7.92	COMMUNICATORPATH	133
7.92.1	Communicatorパス(MacおよびLinux)	133
7.93	COMPASS	134
7.93.1	コンパス	134
7.94	COMPONENTSCONFIG	134
7.94.1	ライブラリパネル構成	134



目次

7.95	COMPONENTSPATH	134
7.95.1	ライブラリディレクトリパス	134
7.96	CONSTRAINTBARDISPLAY	135
7.96.1	拘束表示	135
7.97	CONTINUOUSMOTION	135
7.97.1	連続動作	135
7.98	CONVERTODMAX	135
7.98.1	外径の最大乗数	135
7.99	CONVERTODMIN	136
7.99.1	外径の最小乗数	136
7.100	CONVERTTHMAX	136
7.100.1	厚さの最大乗数	136
7.101	CONVERTTHMIN	136
7.101.1	厚さの最小乗数	136
7.102	COORDS	137
7.102.1	座標	137
7.103	COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES	137
7.103.1	COPYGUIDED3Dの元の面	137
7.104	COPYMODE	137
7.104.1	コピーモード	137
7.105	CLOTSTYLE	138
7.105.1	カレントの印刷スタイル	138
7.106	CPROFILE	138
7.106.1	カレントのプロファイル(読み取り専用)	138
7.107	CRASHREPORTSENDINGシステム変数	138
7.107.1	クラッシュレポートの送信 (Windows)	138
7.108	CREATESKETCHFEATURE	139
7.108.1	スケッチベースのフィーチャー(試験的)	139
7.109	CREATETHUMBNAILONTHEFLY	140
7.109.1	即座にプレビューサムネイルを作成	140
7.110	CREATEVIEWPORTS	140
7.110.1	ビューポート自動作成	140
7.111	CROSSHAIRDRAWMODE	140
7.111.1	クロスヘアレンダリングモード	140
7.112	CROSSINGAREACOLOR	141
7.112.1	交差領域の色	141
7.113	CTAB	141
7.113.1	カレントのタブ	141
7.114	CTABLESTYLE	142
7.114.1	カレントの表スタイル	142
7.115	CTRL3D MOUSE	142
7.115.1	3Dマウスモード	142
7.116	CTRLMBUTTON	142
7.116.1	中央ボタンのクリック	142
7.117	CTRLMOUSE	143
7.117.1	マウスショートカット	143
7.118	CURSORMODE	143
7.118.1	クロスヘア表示モード	143



目次

7.119	CURSORSIZE	144
7.119.1	クロスヘアサイズ	144
7.120	CVALLOWBREAKLINECROSSINGS	144
7.120.1	破断線の交差を許可	144
7.121	CVANGLESAMPLINGINTERVAL	144
7.121.1	角度サンプリングの間隔	144
7.122	CVARCTESSELLATIONGRADING	145
7.122.1	円弧近似中座標距離	145
7.123	CVARCTESSELLATIONSURFACE	145
7.123.1	円弧近似中座標距離	145
7.124	CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT	145
7.124.1	テンプレート要素の円弧近似中座標距離	145
7.125	CVASSOCIATIVITY	146
7.125.1	自動調整	146
7.126	CVDEFAULTCURVETYPEHA	146
7.126.1	デフォルトの水平位置合わせの曲線タイプ	146
7.127	CVDEFAULTCURVETYPEVA	146
7.127.1	デフォルトの垂直位置合わせの曲線タイプ	146
7.128	CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS	147
7.128.1	交差する破断線の高さ	147
7.129	CVERSIONCONTROLPATH	147
7.129.1	カレントバージョン管理パス	147
7.130	CVGRADEUNIT	148
7.130.1	形式	148
7.131	CVGRADEUNITPREC	148
7.131.1	精度	148
7.132	CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL	149
7.132.1	直線セグメントの感覚をサンプリング	149
7.133	CVPORT	149
7.133.1	カレントビューポート	149
7.134	CVSLOPEUNIT	149
7.134.1	形式	149
7.135	CVSLOPEUNITPREC	150
7.135.1	精度	150
7.136	CVSTATIONUNIT	150
7.136.1	測点区切り記号の位置	150
7.137	CVSTATIONUNITPREC	151
7.137.1	精度	151
8.	D	152
8.1	DATACOLLECTION	152
8.1.1	診断および使用状況データ収集	152
8.2	DATACOLLECTIONENABLED	152
8.2.1	データ収集の現在の状態(読み取り専用)	152
8.3	DATACOLLECTIONLOGINTYPE	153
8.3.1	データ収集のための最新のログインタイプ(読み取り専用)	153
8.4	DATACOLLECTIONOPTIONS	153
8.4.1	データ収集のオプション	153
8.5	DATALINKNOTIFY	154



目次

8.5.1	データリンク通知	154
8.6	DATE	154
8.6.1	カレントの日付(読み取り専用)	154
8.7	DBCSTATE	154
8.7.1	データベース接続状態(読み取り専用)	154
8.8	DBLCLKEDIT	155
8.8.1	ダブルクリック編集	155
8.9	DBMOD	155
8.9.1	変更状態(読み取り専用)	155
8.10	DCTCUST	155
8.10.1	カスタム スペル辞書	155
8.11	DCTMAIN	156
8.11.1	メインスペル辞書	156
8.12	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL	156
8.12.1	デフォルト Bsyslibインチ系	156
8.13	DEFAULTBSYSLIBMETRIC	156
8.13.1	デフォルト Bsyslibミリ系	156
8.14	DEFAULTLIGHTING	156
8.14.1	デフォルトの照明	156
8.15	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR	157
8.15.1	デフォルトの影のぼかし	157
8.16	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE	157
8.16.1	既定の新規シート テンプレート	157
8.17	DEFAULTPLOTSTYLETABLE	157
8.17.1	デフォルトの印刷スタイルテーブル	157
8.18	DEFAULTSPACEHEIGHT	158
8.18.1	デフォルトの空間の高さ	158
8.19	DEFAULTSTYLEPIPECROSS	158
8.19.1	パイプクロスのデフォルトスタイル	158
8.20	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER	158
8.20.1	パイプ用偏心レデューサーのデフォルトスタイル	158
8.21	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45	159
8.21.1	パイプエルボー(45°)のデフォルトスタイル	159
8.22	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90	159
8.22.1	パイプエルボー(90°)のデフォルトスタイル	159
8.23	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER	159
8.23.1	パイプレデューサーのデフォルトスタイル	159
8.24	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT	160
8.24.1	パイプセグメントのデフォルトスタイル	160
8.25	DEFAULTSTYLEPIPETEE	160
8.25.1	パイプティーのデフォルトスタイル	160
8.26	DEFPLSTYLE	160
8.26.1	既定の画層印刷スタイル	160
8.27	DEFPLSTYLE	161
8.27.1	既定の図形印刷スタイル	161
8.28	DELETETOOL	161
8.28.1	ツールを削除	161
8.29	DELOBJ	162



目次

8.29.1	元図形を削除	162
8.30	DEMANDLOAD	162
8.30.1	デマンドロード	162
8.31	DETAILSPATH	162
8.31.1	詳細ディレクトリパス	162
8.32	DGNEXPXREFMODE	163
8.32.1	外部参照の変換を書き出し	163
8.33	DGNFRAME	163
8.33.1	DGNフレーム	163
8.34	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE	164
8.34.1	2Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード	164
8.35	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE	164
8.35.1	2D楕円読み込みモード	164
8.36	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE	164
8.36.1	2Dシェイプ読み込みモード	164
8.37	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE	165
8.37.1	3Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード	165
8.38	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE	165
8.38.1	3D楕円読み込みモード	165
8.39	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE	166
8.39.1	3D図形読み込みモード	166
8.40	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE	166
8.40.1	3Dシェイプ読み込みモード	166
8.41	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION	167
8.41.1	寸法の自動調整解除	167
8.42	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS	167
8.42.1	DGNカラーインデックスをツールカラーに変換	167
8.43	DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES	168
8.43.1	空のデータフィールドを空間に変換	168
8.44	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES	168
8.44.1	使用していないリソースを消去	168
8.45	DGNIMPEXPLODETEXTNODES	168
8.45.1	テキストノードを分解	168
8.46	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE	169
8.46.1	アクティブモデルをモデル空間に変換	169
8.47	DGNIMPIMPORTDGTXTSASDBMTEXTS	169
8.47.1	テキストをマルチテキストとして読み込み	169
8.48	DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS	170
8.48.1	非表示要素を読み込み	170
8.49	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS	170
8.49.1	ペーパー空間モデルを読み込み	170
8.50	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX	170
8.50.1	ビューインデックスを読み込み	170
8.51	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT	171
8.51.1	読み込み後に寸法を再計算	171
8.52	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES	171
8.52.1	シンボルリソースファイル	171
8.53	DGNIMPXREFIMPORTMODE	172



目次

8.53.1	外部参照読み込みモード	172
8.54	DGNOSNAP	172
8.54.1	DGN図形スナップ	172
8.55	DIASAT	172
8.55.1	ダイアログ状態(読み取り専用)	172
8.56	DIMADEC	173
8.56.1	角度寸法の精度	173
8.57	DIMALT	173
8.57.1	併記単位	173
8.58	DIMALTD	173
8.58.1	精度	173
8.59	DIMALTF	174
8.59.1	単位の乗数	174
8.60	DIMALTRND	174
8.60.1	丸め	174
8.61	DIMALTTD	174
8.61.1	公差精度	174
8.62	DIMALTTZ	175
8.62.1	公差ゼロ省略	175
8.63	DIMALTU	175
8.63.1	単位の形式	175
8.64	DIMALTZ	176
8.64.1	ゼロ省略	176
8.65	DIMANNO	176
8.65.1	異尺度対応スタイル(読み取り専用)	176
8.66	DIMAPOST	177
8.66.1	接頭/接尾	177
8.67	DIMARCSYM	177
8.67.1	円弧記号	177
8.68	DIMASO	177
8.68.1	関連付け(旧型式)	177
8.69	DIMASSOC	178
8.69.1	自動調整	178
8.70	DIMASZ	178
8.70.1	矢印サイズ	178
8.71	DIMATFIT	178
8.71.1	矢印と文字の調整	178
8.72	DIMAUNIT	179
8.72.1	角度単位	179
8.73	DIMAZIN	179
8.73.1	小数点のゼロを省略	179
8.74	DIMBLK	180
8.74.1	矢印	180
8.75	DIMBLK1	180
8.75.1	矢印1	180
8.76	DIMBLK2	180
8.76.1	矢印2	180
8.77	DIMCEN	180



目次

8.77.1	中心のマーク	180
8.78	DIMCLRD	181
8.78.1	寸法線の色	181
8.79	DIMCLRE	181
8.79.1	寸法補助線の色	181
8.80	DIMCLRT	182
8.80.1	文字色	182
8.81	DIMCONTINUEMODE	182
8.81.1	寸法継承モード	182
8.82	DIMDEC	182
8.82.1	精度	182
8.83	DIMDLE	183
8.83.1	寸法線の延長	183
8.84	DIMDLI	183
8.84.1	並列寸法間隔	183
8.85	DIMDSEP	183
8.85.1	小数点の区切り符号	183
8.86	DIMEXE	184
8.86.1	寸法補助線の延長	184
8.87	DIMEXO	184
8.87.1	寸法補助線のオフセット	184
8.88	DIMFIT	184
8.88.1	寸法フィット(廃止)	184
8.89	DIMFRAC	184
8.89.1	分数表記	184
8.90	DIMFXL	185
8.90.1	寸法補助線の長さ	185
8.91	DIMFXLON	185
8.91.1	寸法補助線の長さを固定	185
8.92	DIMGAP	185
8.92.1	文字オフセット	185
8.93	DIMJOGANG	186
8.93.1	指定操作時の角度	186
8.94	DIMJUST	186
8.94.1	寸法値の水平位置	186
8.95	DIMLAYER	187
8.95.1	新しい寸法のためのデフォルト画層	187
8.96	DIMLDRBLK	187
8.96.1	引出線 矢印	187
8.97	DIMLFAC	187
8.97.1	寸法長さ尺度	187
8.98	DIMLIM	188
8.98.1	公差の表示方法	188
8.99	DIMLTEX1	188
8.99.1	寸法補助線1の線種	188
8.100	DIMLTEX2	188
8.100.1	寸法補助線2の線種	188
8.101	DIMLTYPE	188



目次

8.101.1	寸法線の線種	188
8.102	DIMLUNIT	189
8.102.1	単位	189
8.103	DIMLWD	189
8.103.1	寸法線の太さ	189
8.104	DIMLWE	190
8.104.1	寸法補助線の線の太さ	190
8.105	DIMMARKTYPE	190
8.105.1	寸法オーバーライドマーキング	190
8.106	DIMPOST	190
8.106.1	接頭/接尾	190
8.107	DIMRND	191
8.107.1	丸め	191
8.108	DIMSAH	191
8.108.1	矢印の始終点	191
8.109	DIMSCALE	191
8.109.1	全体尺度	191
8.110	DIMSD1	192
8.110.1	寸法線1	192
8.111	DIMSD2	192
8.111.1	寸法線2	192
8.112	DIMSE1	193
8.112.1	寸法補助線1	193
8.113	DIMSE2	193
8.113.1	寸法補助線2	193
8.114	DIMSHO	193
8.114.1	寸法表示(廃止)	193
8.115	DIMSOXD	194
8.115.1	寸法線の内側	194
8.116	DIMSTYLE	194
8.116.1	寸法スタイル(読み取り専用)	194
8.117	DIMTAD	194
8.117.1	文字の垂直位置	194
8.118	DIMTDEC	195
8.118.1	公差精度	195
8.119	DIMTFAC	195
8.119.1	公差の文字高さ	195
8.120	DIMTFILL	195
8.120.1	文字塗り潰し	195
8.121	DIMTFILLCLR	196
8.121.1	文字塗り潰し色	196
8.122	DIMTIH	196
8.122.1	文字の内側で整列	196
8.123	DIMTIX	197
8.123.1	文字の内側	197
8.124	DIMTM	197
8.124.1	公差範囲下限	197
8.125	DIMTMOVE	197



目次

8.125.1	文字の移動	197
8.126	DIMTOFL	198
8.126.1	寸法線を必ず作画	198
8.127	DIMTOH	198
8.127.1	文字の外側	198
8.128	DIMTOL	198
8.128.1	公差表示	198
8.129	DIMTOLJ	199
8.129.1	公差の垂直位置	199
8.130	DIMTP	199
8.130.1	公差範囲上限	199
8.131	DIMTSZ	199
8.131.1	チェックマークサイズ	199
8.132	DIMTVP	200
8.132.1	文字の垂直オフセット	200
8.133	DIMTXSTY	200
8.133.1	文字スタイル	200
8.134	DIMTXT	200
8.134.1	文字高さ	200
8.135	DIMTXDIRECTION	201
8.135.1	文字方向	201
8.136	DIMTZIN	201
8.136.1	公差値のゼロ省略	201
8.137	DIMUNIT	201
8.137.1	寸法単位の種類(廃止)	201
8.138	DIMUPT	202
8.138.1	手動で文字を配置	202
8.139	DIMZIN	202
8.139.1	小数点のゼロを省略	202
8.140	DISPLAYAXES	203
8.140.1	軸を表示	203
8.141	DISPLAYAXESFORMEP	203
8.141.1	軸を表示	203
8.142	DISPLAYSCALING	203
8.142.1	自動ディスプレイスケーリング(読み取り専用)	203
8.143	DISPLAYSIDESANDENDS	204
8.143.1	表示面と端	204
8.144	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS	204
8.144.1	すべてのビューのスナップマーカ	204
8.145	DISPLAYTOOLTIPS	205
8.145.1	スナップツールチップ	205
8.146	DISPLAYTRUEDIMENSION	205
8.146.1	デフォルトの寸法タイプ	205
8.147	DISPPAPERBKG	205
8.147.1	用紙の背景	205
8.148	DISPPAPERMARGINS	206
8.148.1	印刷可能領域	206
8.149	DISPSILH	206



目次

8.149.1	シルエットカーブを表示	206
8.150	DISTANCE	207
8.150.1	距離(読み取り専用)	207
8.151	DMAUDITLEVEL	207
8.151.1	DMAUDITコマンド、詳細レベル	207
8.152	DMAUTOUPDATE	208
8.152.1	3D拘束再計算モード	208
8.153	DMCONNECTIONCUTTYPE	208
8.153.1	接続タイプ	208
8.154	DMPUSHPULLSUBTRACT	209
8.154.1	DMPUSHPULL減算	209
8.155	DMRECOGNIZE	209
8.155.1	自動的な形状拘束	209
8.156	DOCKPRIORITY	210
8.156.1	ドッキングの優先順	210
8.157	DOCTABPOSITION	211
8.157.1	タブ位置	211
8.158	DONUTID	211
8.158.1	直径の内側のドーナツ	211
8.159	DONUTOD	212
8.159.1	直径の外側のドーナツ	212
8.160	DRAGMODE	212
8.160.1	図形ドラッグモード	212
8.161	DRAGMODECONSTRAINTS	212
8.161.1	ダイナミックに3D拘束を解決	212
8.162	DRAGMODEFACES	213
8.162.1	面の移動	213
8.163	DRAGMODEHIDE	213
8.163.1	ドラッグ中は非表示	213
8.164	DRAGMODEINTERRUPT	214
8.164.1	ドラッグ中止モード	214
8.165	DRAGOPEN	214
8.165.1	ファイルドラッグ	214
8.166	DRAGP1	214
8.166.1	再作図するドラッグレート	214
8.167	DRAGP2	215
8.167.1	再作図しないドラッグレート	215
8.168	DRAGSNAP	215
8.168.1	ドラッグ図形のスナップ	215
8.169	DRAWINGPATH	216
8.169.1	図面パス	216
8.170	DRAWINGVIEWASM	216
8.170.1	アセンブリの最適化	216
8.171	DRAWINGVIEWBKG	216
8.171.1	バックグラウンドでのビュー生成を実行	216
8.172	DRAWINGVIEWENTSシステム変数	217
8.172.1	追加図形	217
8.173	DRAWINGVIEWFLAGS	217



目次

8.173.1	図面ビューフラグ	217
8.174	DRAWINGVIEWPRESET	217
8.174.1	図面ビューのプリセット	217
8.175	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN	218
8.175.1	図面ビューの隠線のプリセット	218
8.176	DRAWINGVIEWPRESETSCALE	218
8.176.1	図面ビューのプリセット尺度	218
8.177	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT	218
8.177.1	図面ビューの接線のプリセット	218
8.178	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING	219
8.178.1	図面ビュートレース線プリセット	219
8.179	DRAWINGVIEWQUALITY	219
8.179.1	図面ビューの品質	219
8.180	DRAWORDERCTL	220
8.180.1	表示順序コントロール	220
8.181	DWFFORMAT	220
8.181.1	デフォルトのDWF形式	220
8.182	DWFFRAME	220
8.182.1	DWFフレーム	220
8.183	DWFOSNAP	221
8.183.1	DWF図形スナップ	221
8.184	DWFVERSION	221
8.184.1	DWFバージョン	221
8.185	DWGCHECK	222
8.185.1	図面チェック	222
8.186	DWGCODEPAGE	222
8.186.1	図面コードページ(読み取り専用)	222
8.187	DWGGUIDCLOUDAI	223
8.187.1	図面のGUID	223
8.188	DWGNAME	223
8.188.1	図面名(読み取り専用)	223
8.189	DWGPREFIX	223
8.189.1	図面のパス(読み取り専用)	223
8.190	DWGTITLED	223
8.190.1	図面の名前付け(読み取り専用)	223
8.191	DXEVAL	224
8.191.1	データ抽出更新モード	224
8.192	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT	224
8.192.1	DXFテキストの並び調整	224
8.193	DYNCONSTRAINTMODE	225
8.193.1	ダイナミック拘束モード	225
8.194	DYNDIGRIP	225
8.194.1	ダイナミック寸法を表示	225
8.195	DYNDIMAPERTURE	225
8.195.1	ダイナミック寸法のアパーチャ	225
8.196	DYNDIMCOLORHOT	226
8.196.1	ダイナミック寸法ホット色	226
8.197	DYNDIMCOLORHOVER	226



目次

8.197.1	ダイナミック寸法ポインタ色	226
8.198	DYNDIMDISTANCE	227
8.198.1	ダイナミック寸法 距離	227
8.199	DYNDIMLINETYPE	227
8.199.1	ダイナミック寸法線種	227
8.200	DYNDIVIS	228
8.200.1	ダイナミック寸法 表示	228
8.201	DYNINPUTTRANSPARENCY	228
8.201.1	ダイナミック入力フィールドの透過性	228
8.202	DYNMODE	228
8.202.1	ダイナミック入力モード	228
8.203	DYNPICOORDS	229
8.203.1	ダイナミック座標入力のデフォルトモード	229
9.	E	230
9.1	EDGEMODE	230
9.1.1	エッジ	230
9.2	ELEVATION	230
9.2.1	高度	230
9.3	ENABLEATTRACTION	231
9.3.1	グリップへの吸着	231
9.4	ENABLEBIMBKUPDATE	231
9.4.1	断面の更新をバックグラウンドで行う	231
9.5	ENABLEHYPERLINKMENU	231
9.5.1	ハイパーリンクメニュー	231
9.6	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP	232
9.6.1	ハイパーリンクツールチップ	232
9.7	ERRNO	232
9.7.1	エラー番号(読み取り専用)	232
9.8	EXPERIMENTALMODE	232
9.8.1	テスト段階の機能を有効にする	232
9.9	EXPERIMENTALONSTARTPAGE	233
9.9.1	スタートページの試験機能	233
9.10	EXPERT	233
9.10.1	上級者モード	233
9.11	EXPINSALIGN	234
9.11.1	エクスプローラ ブロック挿入 整列	234
9.12	EXPINSANGLE	234
9.12.1	エクスプローラ ブロック挿入 角度	234
9.13	EXPINSFIXANGLE	234
9.13.1	エクスプローラ ブロック挿入 固定角度	234
9.14	EXPINSFIXSCALE	235
9.14.1	エクスプローラ ブロック挿入 固定尺度	235
9.15	EXPINSSCALE	235
9.15.1	エクスプローラ ブロック挿入 尺度	235
9.16	EXPLMODE	235
9.16.1	分解モード	235
9.17	EXPORT3DPDFWRITER	236
9.17.1	3D PDFライター	236



目次

9.18	EXPORTACISASSEMBLYWRITER	236
9.18.1	ASAT/ASABライター	236
9.19	EXPORTACISFORMATVERSION	237
9.19.1	ACIS書き出し形式バージョン	237
9.20	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION	237
9.20.1	CATIA V4書き出し形式バージョン	237
9.21	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION	238
9.21.1	CATIA V5書き出し形式バージョン	238
9.22	EXPORTGEOMETRYFLAGS	239
9.22.1	ジオメトリフラグの書き出し	239
9.23	EXPORTHIDDENPARTS	239
9.23.1	非表示パーツ	239
9.24	EXPORTMODELSPACE	240
9.24.1	モデル空間を書き出し	240
9.25	EXPORTPAGESETUP	240
9.25.1	ページ設定を書き出し	240
9.26	EXPORTPAPERSPACE	241
9.26.1	ペーパー空間を書き出し	241
9.27	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION	241
9.27.1	Parasolid書き出し形式バージョン	241
9.28	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE	242
9.28.1	プロダクト構造	242
9.29	EXPORTSTEPFORMATVERSION	243
9.29.1	STEP書き出しフォーマットバージョン	243
9.30	EXPORTXCGMFORMATVERSION	243
9.30.1	XCGM書き出し形式バージョン	243
9.31	EXTMAX	244
9.31.1	最大範囲(読み取り専用)	244
9.32	EXTMIN	244
9.32.1	最小範囲(読み取り専用)	244
9.33	EXTNAMES	244
9.33.1	拡張名	244
9.34	EXTRUDEINSIDE	245
9.34.1	内側に押し出す動作	245
9.35	EXTRUDEOUTSIDE	245
9.35.1	外側に押し出し動作	245
10.	F	247
10.1	FACETRATIO	247
10.1.1	面のアスペクト比	247
10.2	FACETRES	247
10.2.1	ファセット解像度	247
10.3	FBXEXPORTCAMERAS	247
10.3.1	FBX書き出しカメラ	247
10.4	FBXEXPORTENTITIES	248
10.4.1	FBX書き出し図形	248
10.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE	248
10.5.1	書き出すFBX図形	248
10.6	FBXEXPORTLIGHTS	249



目次

10.6.1	FBX書き出しライト	249
10.7	FBXEXPORTMATERIALS	249
10.7.1	Fbx書き出しマテリアル	249
10.8	FBXEXPORTTEXTURES	249
10.8.1	FBX 書き出しテクスチャ	249
10.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH	250
10.9.1	Fbx書き出しテクスチャパス	250
10.10	FEATURECOLORS	250
10.10.1	フィーチャーの色	250
10.11	FIELDDISPLAY	250
10.11.1	フィールド表示	250
10.12	FIELDEVAL	251
10.12.1	フィールド更新モード	251
10.13	FILEDIA	251
10.13.1	ファイル ダイアログ	251
10.14	FILLETRAD	252
10.14.1	フレット半径	252
10.15	FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT	252
10.15.1	隣接するすみ肉溶接を組み合わせます	252
10.16	FILLETWELDINGMAXGAPRATIO	252
10.16.1	溶接サイズに対するギャップの最大比率	252
10.17	FILLETWELDINGZSIZE	253
10.17.1	デフォルトのすみ肉溶接Zサイズ	253
10.18	FILLMODE	253
10.18.1	塗り潰しモード	253
10.19	FITLINEFITARCMODE	253
10.19.1	FitLine FitArcモード	253
10.20	FITTINGRADIUSTYPE	254
10.20.1	継手半径タイプ	254
10.21	FITTINGRADIUSVALUE	254
10.21.1	フィッティング半径値	254
10.22	FLANGEASMDEFAULTGASKET	255
10.22.1	デフォルトガスケット	255
10.23	FONTALT	255
10.23.1	代替フォント	255
10.24	FONTMAP	255
10.24.1	フォントのマッピングファイル	255
10.25	FRAME	255
10.25.1	フレーム	255
10.26	FRAMESELECTION	256
10.26.1	フレーム選択	256
10.27	FRONTZ	256
10.27.1	正面クリップ面オフセット	256
10.28	FULLOPEN	257
10.28.1	完全に開く(読み取り専用)	257
11.	G	258
11.1	GEARTEETHNUMBER	258
11.1.1	スプロケットの歯の最大数	258



目次

11.2	GENERATEASSOCATTRS	258
11.2.1	関連付け属性を生成	258
11.3	GENERATEASSOCVIEWS	258
11.3.1	関連図面を生成	258
11.4	GEOLATLONGFORMAT	259
11.4.1	地理緯度/経度形式	259
11.5	GEOMARKERVISIBILITY	259
11.5.1	地理的マーカーの表示/非表示	259
11.6	GEOMRELATIONS	259
11.6.1	ジオメトリック関係の表示	259
11.7	GETSTARTED	260
11.7.1	開始	260
11.8	GFANG	260
11.8.1	グラデーション塗りつぶし角度	260
11.9	GFCLR1	261
11.9.1	グラデーション塗りつぶし規定色	261
11.10	GFCLR2	261
11.10.1	グラデーション塗りつぶしの二番目の色	261
11.11	GFCLRLUM	261
11.11.1	グラデーション塗りつぶしの濃淡レベル	261
11.12	GFCLRSTATE	261
11.12.1	グラデーション塗りつぶしの色数	261
11.13	GFNAME	262
11.13.1	グラデーション塗りつぶしの名前	262
11.14	GFSHIFT	262
11.14.1	グラデーション塗りつぶしシフト	262
11.15	GLSWAPMODE	263
11.15.1	GL スワップモード	263
11.16	GRADIENTCOLORBOTTOM	263
11.16.1	グラデーションの背景下方の色	263
11.17	GRADIENTCOLORMIDDLE	264
11.17.1	グラデーションの背景中央の色	264
11.18	GRADIENTCOLORTOP	264
11.18.1	グラデーションの背景上下方の色	264
11.19	GRADIENTMODE	264
11.19.1	背景のグラデーション モード	264
11.20	GRIDAXISCOLOR	265
11.20.1	グリッド軸の色	265
11.21	GRIDDISPLAY	265
11.21.1	グリッド表示	265
11.22	GRIDMAJOR	265
11.22.1	主グリッド	265
11.23	GRIDMAJORCOLOR	266
11.23.1	主グリッドの色	266
11.24	GRIDMINORCOLOR	266
11.24.1	副グリッドの色	266
11.25	GRIDMODE	267
11.25.1	グリッドモード	267



目次

11.26	GRIDSTYLE	267
11.26.1	グリッドスタイル	267
11.27	GRIDUNIT	267
11.27.1	グリッド単位	267
11.28	GRIDXYZTINT	268
11.28.1	グリッド XYZの色	268
11.29	GRIPBLOCK	268
11.29.1	ブロック内のグリップ	268
11.30	GRIPCOLOR	268
11.30.1	グリップの色	268
11.31	GRIPDYNCOLOR	269
11.31.1	ダイナミック グリップ色	269
11.32	GRIPHOT	269
11.32.1	選択されたグリップ色	269
11.33	GRIPHOVER	269
11.33.1	グリップ色	269
11.34	GRIPOBJLIMIT	270
11.34.1	グリップ図形範囲	270
11.35	GRIPS	270
11.35.1	グリップ	270
11.36	GRIPSIZE	271
11.36.1	グリップサイズ	271
11.37	GRIPTIPS	271
11.37.1	グリップヒント	271
11.38	GSDEVICETYPE2D	271
11.38.1	2Dグラフィックシステムデバイス	271
11.39	GSDEVICETYPE3D	272
11.39.1	3Dグラフィックシステムデバイス	272
12.	H	273
12.1	HALOGAP	273
12.1.1	ハローギャップ	273
12.2	HANDLES	273
12.2.1	公開ハンドル(読み取り専用)	273
12.3	HANDSEED	273
12.3.1	開始ハンドル(読み取り専用)	273
12.4	HIDEPRISION	274
12.4.1	シェード精度	274
12.5	HIDESYSTEMPRINTERS	274
12.5.1	システムプリンターを非表示にする	274
12.6	HIDETEXT	274
12.6.1	隠線処理でテキストを非表示	274
12.7	HIDEXREFSCALES	275
12.7.1	外部参照尺度を非表示	275
12.8	HIGHLIGHT	275
12.8.1	ハイライト	275
12.9	HIGHLIGHTCOLOR	275
12.9.1	選択のハイライト色	275
12.10	HIGHLIGHTEFFECT	276



目次

12.10.1	選択のハイライトスタイル	276
12.11	HORIZONBKG_ENABLE	276
12.11.1	地平線の背景	276
12.12	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON	277
12.12.1	地平線	277
12.13	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN	277
12.13.1	地平線の原点	277
12.14	HORIZONBKG_SKYHIGH	277
12.14.1	上空	277
12.15	HORIZONBKG_SKYHORIZON	277
12.15.1	地平線の空	277
12.16	HORIZONBKG_SKYLOW	278
12.16.1	下空	278
12.17	HOTKEYASSISTANT	278
12.17.1	ホットキーアシスタント	278
12.18	HPANG	278
12.18.1	パターン角度	278
12.19	HPANNOTATIVE	279
12.19.1	異尺度対応ハッチングパターン	279
12.20	HPASSOC	279
12.20.1	ハッチングパターンの連携	279
12.21	HPBACKGROUNDDCOLOR	279
12.21.1	ハッチング背景のデフォルト色	279
12.22	HPBOUND	280
12.22.1	パターン領域	280
12.23	HPBOUNDRETAIN	280
12.23.1	ハッチングパターンの境界を保持	280
12.24	HPCOLOR	280
12.24.1	ハッチングのデフォルト色	280
12.25	HPDOUBLE	281
12.25.1	クロスハッチングパターン	281
12.26	HPDRAWORDER	281
12.26.1	ハッチングパターンの表示順序	281
12.27	HPGAPTOL	282
12.27.1	ハッチングパターンのギャップ許容差	282
12.28	HPISLANDDETECTION	282
12.28.1	ハッチングパターンのアイランド検出	282
12.29	HPLAYER	282
12.29.1	新しいハッチングのデフォルト画層	282
12.30	HPLINETYPE	283
12.30.1	ハッチングパターンの線種	283
12.31	HPMAXAREAS	283
12.31.1	低密度ハッチングの塗り潰しモード	283
12.32	HPMAXCONTOURPOINTS	283
12.32.1	ハッチング輪郭線上の点の最大数	283
12.33	HPNAME	284
12.33.1	パターン名	284
12.34	HPOBJWARNING	284



目次

12.34.1	ハッチングパターン図形の警告	284
12.35	HPORIGIN	284
12.35.1	パターン原点	284
12.36	HPSCALE	285
12.36.1	パターン尺度	285
12.37	HPSEPARATE	285
12.37.1	パターン分割	285
12.38	HPSPACE	285
12.38.1	パターン作画間隔	285
12.39	HPTRANSPARENCY	286
12.39.1	新しいハッチングのデフォルト透過性	286
12.40	HYPERLINKBASE	286
12.40.1	ハイパーリンクの基点	286
13.	I	287
13.1	IFCCREATEUNIQUEGUID	287
13.1.1	ユニークなGUIDで書き出し	287
13.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES	287
13.2.1	IFC空間構造内の外部参照を分解	287
13.3	IFCEXPORTAUTHOR	287
13.3.1	作成者名を書き出し	287
13.4	IFCEXPORTAUTHORIZATION	288
13.4.1	権限を書き出す	288
13.5	IFCEXPORTBASEQUANTITIES	288
13.5.1	基本数量を書き出し	288
13.6	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER	288
13.6.1	オフやフリーズの画層の要素を書き出し	288
13.7	IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY	289
13.7.1	IDSプロパティのみ書き出し	289
13.8	IFCEXPORTMAPPINGPATH	289
13.8.1	マッピングファイルパスを書き出し	289
13.9	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED	289
13.9.1	集約要素としてマルチプライ要素を書き出し	289
13.10	IFCEXPORTORGANIZATION	290
13.10.1	組織名を書き出し	290
13.11	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY	290
13.11.1	プロファイルの重心を書き出し	290
13.12	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP	290
13.12.1	スイープされたソリッドを常にBRepとして書き出す	290
13.13	IFCEXPORTTESSELATION	291
13.13.1	テッセレーションのレベル	291
13.14	IFCEXPORTVALIDATEMODELシステム変数	291
13.14.1	IFCモデル検証を適用	291
13.15	IFCIMPORTSETTINGSCONFIG	291
13.15.1	IFC読み込み設定	291
13.16	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES	292
13.16.1	複雑な曲線およびサーフェスをテッセレーション	292
13.17	IMAGECACHEFOLDER	292
13.17.1	イメージディスクキャッシュのフォルダー	292



目次

13.18	IMAGECACHEMAXMEMORY	292
13.18.1	最大使用メモリ	292
13.19	IMAGEDISKCACHE	293
13.19.1	イメージ ディスク キャッシュ	293
13.20	IMAGEFRAME	293
13.20.1	イメージフレーム	293
13.21	IMAGEHLT	294
13.21.1	イメージ ハイライト	294
13.22	IMAGENOTIFY	294
13.22.1	不明イメージの通知	294
13.23	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES	294
13.23.1	エッジ属性モードを読み込み	294
13.24	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION	295
13.24.1	表現を読み込み	295
13.25	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE	295
13.25.1	検索パスの設定	295
13.26	IMPORTCOLORS	296
13.26.1	色を変換	296
13.27	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS	296
13.27.1	代替の検索パス	296
13.28	IMPORTCREOCONFIGURATION	297
13.28.1	構成を読み込み	297
13.29	IMPORTCUIFILEEXISTS	297
13.29.1	CUIファイルを読み込み	297
13.30	IMPORTHIDDENPARTS	297
13.30.1	非表示パーツ	297
13.31	IMPORTIGESSIMPLIFY	298
13.31.1	簡略化を実行	298
13.32	IMPORTIGESSTITCH	298
13.32.1	ステッチを実行	298
13.33	IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS	299
13.33.1	代替の検索パス	299
13.34	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE	299
13.34.1	検索パスの設定	299
13.35	IMPORTJTREPRESENTATION	299
13.35.1	表現を読み込み	299
13.36	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS	300
13.36.1	代替の検索パス	300
13.37	IMPORTNXCONFIGURATION	300
13.37.1	構成を読み込み	300
13.38	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE	300
13.38.1	検索パスの設定	300
13.39	IMPORTPMI	301
13.39.1	製品および製造情報	301
13.40	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE	301
13.40.1	プロダクト構造	301
13.41	IMPORTREPAIR	302
13.41.1	読み込み時のモデル修復	302



目次

13.42	IMPORTSIMPLIFY	302
13.42.1	簡略化を実行	302
13.43	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS	303
13.43.1	代替の検索パス	303
13.44	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE	303
13.44.1	検索パスの設定	303
13.45	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS	304
13.45.1	代替の検索パス	304
13.46	IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION	304
13.46.1	構成を読み込み	304
13.47	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION	304
13.47.1	表現を読み込み	304
13.48	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ	305
13.48.1	SolidWorksの Y をカレントの Z 軸にマップ	305
13.49	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE	305
13.49.1	検索パスの設定	305
13.50	IMPORTSTEPROTATEYZ	306
13.50.1	Y をカレントの Z 軸にマップ	306
13.51	IMPORTSTITCH	306
13.51.1	ステッチを実行	306
13.52	INCLUDEPLOTSTAMP	307
13.52.1	印刷スタンプを含む	307
13.53	INDEXCTL	307
13.53.1	インデックス コントロール	307
13.54	INETLOCATION	307
13.54.1	インターネットロケーション	307
13.55	INSBASE	308
13.55.1	入力基点	308
13.56	INSNAME	308
13.56.1	入力名	308
13.57	INSUNITS	308
13.57.1	入力単位	308
13.58	INSUNITSDEFSOURCE	309
13.58.1	デフォルトの入力元の単位	309
13.59	INSUNITSDEFTARGET	310
13.59.1	デフォルトの入力先の単位	310
13.60	INSUNITSSCALING	311
13.60.1	挿入単位をスケーリング	311
13.61	INTERFERECOLOR	312
13.61.1	干渉の色	312
13.62	INTERFERELAYER	312
13.62.1	干渉画層	312
13.63	INTERFERENCELEVEL	312
13.63.1	干渉チェックレベル	312
13.64	INTERFEREOBJS	313
13.64.1	干渉図形の表示スタイル	313
13.65	INTERFEREVPVS	313
13.65.1	干渉ビューポートの表示スタイル	313



目次

13.66	INTERIORELEVATIONMINLENGTH	313
13.66.1	内装の立面図最小長	313
13.67	INTERIORELEVATIONOFFSET	314
13.67.1	内装の立面図のオフセット距離	314
13.68	INTERSECTEDENTITIES	314
13.68.1	交差を解決	314
13.69	INTERSECTIONCOLOR	314
13.69.1	交点の色	314
13.70	INTERSECTIONDISPLAY	315
13.70.1	交点の表示	315
13.71	ISAVEBAK	315
13.71.1	追加分のバックアップ保存	315
13.72	ISAVEPERCENT	316
13.72.1	保存する比率	316
13.73	ISOLINES	316
13.73.1	等値線数	316
14.	J	317
15.	K	318
15.1	KEEPCONNECTIONS	318
15.1.1	干渉とギャップを解決	318
16.	L	319
16.1	LASTANGLE	319
16.1.1	最後の角度(読み取り専用)	319
16.2	LASTPOINT	319
16.2.1	終点	319
16.3	LASTPROMPT	319
16.3.1	最後のプロンプト(読み取り専用)	319
16.4	LATITUDE	319
16.4.1	緯度	319
16.5	LAYERFILTEREXCESS	320
16.5.1	余分な画層フィルタ	320
16.6	LAYERPMODE	320
16.6.1	前の画層モード	320
16.7	LAYLOCKFADECTL	320
16.7.1	ロック画層のフェードコントロール	320
16.8	LAYOUTREGENCTL	321
16.8.1	レイアウトの再生成コントロール	321
16.9	LAYOUTTAB	321
16.9.1	レイアウトモデルタブ	321
16.10	LEGACYCODESEARCH	322
16.10.1	レガシコード検索モード(読み取り専用)	322
16.11	LENGTHUNITS	322
16.11.1	長さ単位	322
16.12	LENSELENGTH	322
16.12.1	レンズの長さ(読み取り専用)	322
16.13	LEVELOFDETAIL	323
16.13.1	複合材の詳細レベル	323
16.14	LICFLAGS	323



目次

16.14.1	ライセンスされたコンポーネント(読み取り専用)	323
16.15	LIGHTGLYPHCOLOR	323
16.15.1	光源グリフ色	323
16.16	LIGHTGLYPHDISPLAY	324
16.16.1	光源表示	324
16.17	LIGHTINGUNITS	324
16.17.1	照明単位	324
16.18	LIGHTWEBGLYPHCOLOR	325
16.18.1	配光光源グリフ色	325
16.19	LIMCHECK	325
16.19.1	範囲チェック	325
16.20	LIMMAX	325
16.20.1	範囲の最大値	325
16.21	LIMMIN	326
16.21.1	範囲の最小値	326
16.22	LINEARARROWHEADLENGTH	326
16.22.1	デフォルトのヘッド長	326
16.23	LINEARARROWHEADWIDTH	326
16.23.1	デフォルトのヘッド幅	326
16.24	LINEARARROWTHICKNESS	327
16.24.1	デフォルトの厚さ	327
16.25	LINEARBRIGHTNESS	327
16.25.1	輝度	327
16.26	LINEARCONTRAST	327
16.26.1	コントラスト	327
16.27	LINETYPE3DPLINE	328
16.27.1	3Dポリラインの線種	328
16.28	LISPINIT	328
16.28.1	LISP初期化モード	328
16.29	LOADMECHANICAL2D	329
16.29.1	メカニカル2Dエディター	329
16.30	LOCALE	329
16.30.1	ロケール(読み取り専用)	329
16.31	LOCALROOTPREFIX	329
16.31.1	ローカルのルートパス(読み取り専用)	329
16.32	LOCKUI	330
16.32.1	ユーザーインターフェース要素をロック	330
16.33	LOFTANG1	330
16.33.1	ロフト角度1	330
16.34	LOFTANG2	331
16.34.1	ロフト角度2	331
16.35	LOFTMAG1	332
16.35.1	ロフトマグニチュード1	332
16.36	LOFTMAG2	332
16.36.1	ロフトマグニチュード2	332
16.37	LOFTNORMALS	333
16.37.1	正方向のロフト	333
16.38	LOFTPARAM	333



目次

16.38.1	ソフトパラメータ	333
16.39	LOGFILEMODE	334
16.39.1	ログファイル モード	334
16.40	LOGFILENAME	334
16.40.1	ログファイル名(読み取り専用)	334
16.41	LOGFILEPATH	334
16.41.1	ログファイル パス	334
16.42	LOGGEDINSTATUSシステム変数	335
16.42.1	ログイン(読み取り専用)	335
16.43	LOGINNAME	335
16.43.1	ログイン名(読み取り専用)	335
16.44	LONGITUDE	335
16.44.1	経度	335
16.45	LOOKFROMDIRECTIONMODE	335
16.45.1	LookFrom 方向モード	335
16.46	LOOKFROMFEEDBACK	336
16.46.1	LookFrom フィードバック	336
16.47	LOOKFROMZOOMEXTENTS	337
16.47.1	LookFrom ズーム図形範囲	337
16.48	LTGAPSELECTION	337
16.48.1	線種のギャップの選択	337
16.49	LTSCALE	337
16.49.1	線種尺度	337
16.50	LUNITS	338
16.50.1	長さ単位の形式	338
16.51	LUPREC	338
16.51.1	長さ単位の精度	338
16.52	LWDEFAULT	339
16.52.1	既定の線の太さ	339
16.53	LWDISPLAY	339
16.53.1	線の太さの表示	339
16.54	LWDISPSCALE	340
16.54.1	線の太さの表示尺度	340
16.55	LWUNITS	340
16.55.1	線の太さの単位	340
17.	M	341
17.1	MACROREC	341
17.1.1	マクロの記録	341
17.2	MANIPULATOR	341
17.2.1	マニピュレータ	341
17.3	MANIPULATORCOLORTHEME	341
17.3.1	マニピュレータのカラーテーマ	341
17.4	MANIPULATORDURATION	342
17.4.1	マニピュレータ表示必要時間	342
17.5	MANIPULATORHANDLE	343
17.5.1	マニピュレータハンドル	343
17.6	MANIPULATORSIZE	343
17.6.1	マニピュレータのサイズ	343



目次

17.7	MASSPREC	344
17.7.1	質量精度	344
17.8	MASSPROPACCURACY	344
17.8.1	マスプロパティ計算相対精度	344
17.9	MASSUNITS	345
17.9.1	質量単位	345
17.10	MAXACTVP	345
17.10.1	最大のビューポート使用数	345
17.11	MAXHATCH	346
17.11.1	最大のハッチング破線	346
17.12	MAXSORT	346
17.12.1	最大ソート対象	346
17.13	MAXTHREADS	346
17.13.1	スレッドの最大数	346
17.14	MBSTATE	347
17.14.1	メカニカルブラウザの状態(読み取り専用)	347
17.15	MBUTTONPAN	347
17.15.1	マウス中ボタンで画面移動	347
17.16	MEASUREINIT	348
17.16.1	計測初期値	348
17.17	MEASUREMENT	348
17.17.1	計測値	348
17.18	MECH2DSAVEFORMAT	348
17.18.1	メカニカル2D保存形式	348
17.19	MECHANICALBLOCKS	349
17.19.1	メカニカルブロック(テスト段階)	349
17.20	MECHANICALBLOCKSOPTIONS	349
17.20.1	メカニカルブロックオプション	349
17.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS	350
17.21.1	メカニカルブラウザオプション	350
17.22	MENUBAR (EXCEPT OS X)	350
17.22.1	メニューバー	350
17.23	MENUCTL	351
17.23.1	メニュー コントロール	351
17.24	MENUECHO	351
17.24.1	メニューエコー	351
17.25	MENUNAME	351
17.25.1	メニュー名(読み取り専用)	351
17.26	MESHTYPE	352
17.26.1	メッシュの種類	352
17.27	MIDDLECLICKCLOSE	352
17.27.1	中クリックで閉じる (Mac、Linux)	352
17.28	MILLISECS	352
17.28.1	ミリ秒(読み取り専用)	352
17.29	MIRRHATCH	353
17.29.1	ハッチングパターンをミラーリング	353
17.30	MIRRTEXT	353
17.30.1	文字のミラー	353



目次

17.31	MLEADERSCALE	354
17.31.1	マルチ引出線尺度	354
17.32	MODEMACRO	354
17.32.1	マクロモード	354
17.33	MSLTSCALE	354
17.33.1	モデル空間の線種尺度	354
17.34	MSOLESCALE	355
17.34.1	モデル空間のOLE尺度	355
17.35	MTEXTCOLUMN	355
17.35.1	マルチテキストの列設定	355
17.36	MTEXTDETECTSPACE	355
17.36.1	マルチテキスト編集でリストを作成するための領域検出	355
17.37	MTEXTED	356
17.37.1	マルチテキスト編集	356
17.38	MTEXTFIXED	356
17.38.1	マルチテキスト固定	356
17.39	MTEXTTOOLBAR	356
17.39.1	マルチテキストフォーマットツールバー	356
17.40	MTFLAGS	357
17.40.1	マルチスレッドフラグ	357
17.41	MULTISELECTANGULARTOLERANCE	357
17.41.1	BimMultiSelect 角度公差	357
17.42	MYDOCUMENTSPREFIX	358
17.42.1	MyDocumentsルート接頭辞(読み取り専用)	358
18.	N	359
18.1	NAVVCUBEDISPLAY	359
18.1.1	ルックフロムの表示	359
18.2	NAVVCUBELOCATION	359
18.2.1	ルックフロムの位置	359
18.3	NAVVCUBEOPACITY	360
18.3.1	ルックフロムの不透明度	360
18.4	NAVVCUBEORIENT	360
18.4.1	ルックフロムの方向	360
18.5	NEARESTDISTANCE	360
18.5.1	最短距離	360
18.6	NOMUTT	361
18.6.1	添字の省略	361
18.7	NORTHDIRECTION	362
18.7.1	北方向	362
19.	O	363
19.1	OBJECTISOLATIONMODE	363
19.1.1	選択非表示モード	363
19.2	OBSCUREDOLOR	363
19.2.1	隠された図形の色	363
19.3	OBSCUREDTYPE	364
19.3.1	隠された図形の線種	364
19.4	OFFSETDIST	364
19.4.1	オフセット距離	364



目次

19.5	OFFSETERASE	365
19.5.1	オフセット消去	365
19.6	OFFSETGAPTYPE	365
19.6.1	オフセット間隔の種類	365
19.7	OLEFRAME	365
19.7.1	OLEフレーム	365
19.8	OLEHIDE	366
19.8.1	OLE表示・印刷	366
19.9	OLEQUALITY	366
19.9.1	OLE品質	366
19.10	OLESTARTUP	367
19.10.1	OLE始動	367
19.11	OPMSTATE	367
19.11.1	プロパティバー状態(読み取り専用)	367
19.12	ORBITAUTOTARGET	367
19.12.1	軌道自動目標	367
19.13	ORTHOMODE	368
19.13.1	直交モード	368
19.14	OSMODE	368
19.14.1	図形スナップモード	368
19.15	OSNAPCOORD	369
19.15.1	図形スナップ時の座標	369
19.16	OSNAPZ	369
19.16.1	図形スナップの高さを無視	369
19.17	OSOPTIONS	370
19.17.1	図形スナップ オプション	370
19.18	OVERKILLLAYER	370
19.18.1	重複図形画層	370
20.	P	371
20.1	PANBUFFER	371
20.1.1	パンバッファ	371
20.2	PANELBUTTONSIZE	371
20.2.1	パネルコントロールボタンのサイズ	371
20.3	PAPERUPDATE	372
20.3.1	用紙の更新	372
20.4	PARAMETERCOPYMODE	372
20.4.1	パラメータコピーモード	372
20.5	PARAMETERMATCHMODE	373
20.5.1	パラメータによりパラメトリックブロックを一致	373
20.6	PARAMETRICBLOCKS2DPATH	373
20.6.1	パラメトリックブロックの2Dディレクトリパス	373
20.7	PARAMETRIZECONNECTIONS	373
20.7.1	パラメトリック接続	373
20.8	PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION	374
20.8.1	ブロック参照に対するパラメトリック演算の可視化	374
20.9	PDFANIMATIONFPS	374
20.9.1	1秒あたりのフレーム数	374
20.10	PDFCACHE	374



目次

20.10.1	PDFキャッシュ	374
20.11	PDFCREATEBOOKMARK システム変数	375
20.11.1	ブックマークを作成	375
20.12	PDFEMBEDDEDTF	375
20.12.1	PDF埋め込みフォント	375
20.13	PDFEXPTHYPERLINKS	376
20.13.1	ハイパーリンクを書き出し	376
20.14	PDFFRAME	376
20.14.1	PDFフレーム	376
20.15	PDFIMAGEANTIALIAS	377
20.15.1	イメージアンチエイリアシング	377
20.16	PDFIMAGECOMPRESSION	377
20.16.1	画像圧縮	377
20.17	PDFIMAGEDPI	377
20.17.1	イメージDPI	377
20.18	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT	378
20.18.1	線の太さのプロパティを適用	378
20.19	PDFIMPORTASBLOCK	378
20.19.1	ブロックとして読み込み	378
20.20	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR	378
20.20.1	文字間余白係数	378
20.21	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS	379
20.21.1	文字図形を結合	379
20.22	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES	379
20.22.1	ソリッドの塗りつぶしをハッチングに変換	379
20.23	PDFIMPORTIMAGEPATH	380
20.23.1	ラスターイメージフォルダー	380
20.24	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS	380
20.24.1	線と円弧の要素を結合	380
20.25	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE	380
20.25.1	画層	380
20.26	PDFIMPORTRASTERIMAGES	381
20.26.1	ラスターイメージ	381
20.27	PDFIMPORTSOLIDFILLS	381
20.27.1	塗りつぶしのソリッド	381
20.28	PDFIMPORTSPACEFACTOR	382
20.28.1	単語間余白係数	382
20.29	PDFIMPORTTRUETYPETEXT	382
20.29.1	TrueTypeテキスト	382
20.30	PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY	382
20.30.1	TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む	382
20.31	PDFIMPORTUSECLIPPING	383
20.31.1	クリッピングの適用	383
20.32	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION	383
20.32.1	最適化による形状の読み込み	383
20.33	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING	384
20.33.1	イメージクリッピング	384
20.34	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING	384



目次

20.34.1	ページ境界でのクリッピングの適用	384
20.35	PDFIMPORTVECTORGEOMETRY	384
20.35.1	ベクタージオメトリ	384
20.36	PDFLAYERSSETTING	385
20.36.1	PDF画層サポート	385
20.37	PDFLAYOUTSTOEXPORT	385
20.37.1	書き出しするPDFレイアウト	385
20.38	PDFMERGECONTROL	386
20.38.1	PDF結合コントロール	386
20.39	PDFNOTIFY	386
20.39.1	不明PDFの通知	386
20.40	PDFOSNAP	386
20.40.1	PDF図形スナップ	386
20.41	PDFPAPERHEIGHT	387
20.41.1	PDFオーバーライド - 用紙高さ	387
20.42	PDFPAPERSIZEOVERRIDE	387
20.42.1	PDF用紙サイズオーバーライド	387
20.43	PDFPAPERWIDTH	387
20.43.1	PDFオーバーライド - 用紙幅	387
20.44	PDFPDFA	388
20.44.1	PDF/A形式のサポート	388
20.45	PDFPRCCOMPRESSION	388
20.45.1	PRC圧縮	388
20.46	PDFPRCEXPORT	389
20.46.1	PRC書き出しモード	389
20.47	PDFPRCPROJECTION	389
20.47.1	PRC投影	389
20.48	PDFPRCVIEWMODE	389
20.48.1	PRCビューモード	389
20.49	PDFSHXTEXTASGEOMETRY	390
20.49.1	形状としてのPDF SHX文字	390
20.50	PDFSIMPLEGEOOPTIMIZATION	390
20.50.1	PDF簡易最適化形状	390
20.51	PDFTTFTTEXTASGEOMETRY	391
20.51.1	形状としてのPDF TTF文字	391
20.52	PDFUSEPLOTSTYLES	391
20.52.1	PDF印刷スタイルを使用	391
20.53	PDFVECTORRESOLUTIONDPI	391
20.53.1	ベクトル解像度 DPI	391
20.54	PDFZOOMTOEXTENTSMODE	392
20.54.1	PDF範囲までのズーム	392
20.55	PDMODE	392
20.55.1	点表示モード	392
20.56	PDSIZE	393
20.56.1	点表示サイズ	393
20.57	PEDITACCEPT	394
20.57.1	ポリライン編集の受け入れ	394
20.58	PELLIPSE	394



目次

20.58.1	楕円の作成要素	394
20.59	PERIMETER	394
20.59.1	最後の境界(読み取り専用)	394
20.60	PERSPECTIVE	395
20.60.1	パース (透視投影)	395
20.61	PFACEVMAX	395
20.61.1	ポリフェースメッシュの最大頂点数(読み取り専用)	395
20.62	PICKADD	395
20.62.1	追加で指示	395
20.63	PICKAUTO	396
20.63.1	窓選択の動作	396
20.64	PICKBOX	396
20.64.1	ピック ボックス	396
20.65	PICKDRAG	397
20.65.1	ドラッグしながら指示	397
20.66	PICKFIRST	397
20.66.1	最初に指示	397
20.67	PICKSTYLE (EXCEPT OS X)	397
20.67.1	指示スタイル	397
20.68	PICTUREEXPORTSCALE	398
20.68.1	イメージ書き出し時の尺度係数	398
20.69	PLACESBARFOLDER1	398
20.69.1	最初のフォルダー	398
20.70	PLACESBARFOLDER2	399
20.70.1	2番目のフォルダー	399
20.71	PLACESBARFOLDER3	399
20.71.1	3番目のフォルダー	399
20.72	PLACESBARFOLDER4	400
20.72.1	4番目のフォルダ (Windows)	400
20.73	PLATFORM	401
20.73.1	プラットフォーム(読み取り専用)	401
20.74	PLINECACHE	401
20.74.1	ポリラインキャッシュ	401
20.75	PLINECONVERTMODE	401
20.75.1	ポリライン変換モード	401
20.76	PLINEGEN	402
20.76.1	ポリラインの生成	402
20.77	PLINETYPE	402
20.77.1	ポリライン形式	402
20.78	PLINEWID	403
20.78.1	ポリライン幅	403
20.79	PLOTCFGPATH	403
20.79.1	印刷設定パス	403
20.80	PLOTID	403
20.80.1	印刷ID(このコマンドは廃止になりました)	403
20.81	PLOTOUTPUTPATH	404
20.81.1	印刷出力パス	404
20.82	PLOTSTYLEPATH	404



目次

20.82.1	印刷スタイルパス	404
20.83	PLOTTER	404
20.83.1	プロッタ (このコマンドは廃止されました)	404
20.84	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE	404
20.84.1	印刷の透過性を上書き	404
20.85	PLQUIET	405
20.85.1	軽微なエラーの表示	405
20.86	POINTCLOUD2DVSDISPLAY	405
20.86.1	2Dワイヤフレームモードで境界ボックスの表示/非表示を切り替えます	405
20.87	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY	406
20.87.1	適応ポイントサイズと固定ポイントサイズの切り換え	406
20.88	POINTCLOUDBOUNDARY	406
20.88.1	点群の範囲境界の表示/非表示	406
20.89	POINTCLOUDCACHEFOLDER	407
20.89.1	ディスクキャッシュフォルダー	407
20.90	POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING	407
20.90.1	アイドームの照明強度	407
20.91	POINTCLOUDGAPFILLING	407
20.91.1	ギャップ埋めサイズ	407
20.92	POINTCLOUDHSPC	408
20.92.1	点群形式(hspc/bcad)	408
20.93	POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS	408
20.93.1	ソースデータ内のジオタグを無視	408
20.94	POINTCLOUDDOLLHOUSE	409
20.94.1	ドールハウスレンダリングモードを有効化/無効化	409
20.95	POINTCLOUDNORMALSシステム変数	409
20.95.1	通常の計算	409
20.96	POINTCLOUDPOINTMAX	409
20.96.1	画面上に表示される点の最大数	409
20.97	POINTCLOUDPOINTSIZ	410
20.97.1	ポイントサイズ	410
20.98	POLARADDANG	410
20.98.1	極追加角度	410
20.99	POLARANG	411
20.99.1	極角度	411
20.100	POLARDIST	411
20.100.1	極距離	411
20.101	POLARMODE	411
20.101.1	極モード	411
20.102	POLYSIDES	412
20.102.1	多角形の辺数	412
20.103	システム変数 POPERATIONSCOLOR	412
20.103.1	パラメトリック操作の色	412
20.104	POPUPS	412
20.104.1	ポップアップ(読み取り専用)	412
20.105	PREVIEWDELAY	413
20.105.1	選択プレビューを表示する遅延時間	413
20.106	PREVIEWEFFECT	413



目次

20.106.1	選択プレビュー効果	413
20.107	PREVIEWFILTER	414
20.107.1	選択フィルター	414
20.108	PREVIEWTYPE	414
20.108.1	プレビューの種類	414
20.109	PREVIEWWNDINOPENDLG	414
20.109.1	開いているダイアログのプレビューウィンドウ	414
20.110	PRINTFILE	415
20.110.1	印刷ファイル	415
20.111	PRINTPDFPREVIEW	415
20.111.1	Print As PDF プレビュー	415
20.112	PRODUCT	416
20.112.1	製品(読み取り専用)	416
20.113	PROFILEOFFSETBEHAVIOR	416
20.113.1	プロファイルオフセット動作	416
20.114	PROGBAR	416
20.114.1	プログレスバー	416
20.115	PROGRAM	417
20.115.1	プログラム(読み取り専用)	417
20.116	PROJECTIONTYPE	417
20.116.1	図面ビュー投影法	417
20.117	PROJECTLOCATIONVISIBILITY	418
20.117.1	プロジェクト位置マーカの表示/非表示	418
20.118	PROJECTNAME	419
20.118.1	プロジェクト名	419
20.119	PROJECTSEARCHPATHS	419
20.119.1	プロジェクト検索パス	419
20.120	PROJMODE	419
20.120.1	投影モード	419
20.121	PROMPTMENU	420
20.121.1	プロンプトメニュー	420
20.122	PROMPTMENUFLAGS	420
20.122.1	プロンプトメニューフラグ	420
20.123	PROMPTOPTIONFORMAT	421
20.123.1	プロンプトオプション形式	421
20.124	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS	422
20.124.1	プロンプトオプション翻訳キーワード	422
20.125	PROPAGATESEARCHSPACE	422
20.125.1	検索スペース	422
20.126	PROPAGATETOLERANCE	422
20.126.1	ポジション公差	422
20.127	PROPERTYPREVIEW	423
20.127.1	プロパティプレビュー	423
20.128	PROPERTYPREVIEWDELAY	423
20.128.1	プロパティのプレビューの遅延	423
20.129	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT	424
20.129.1	プロパティプレビューオブジェクトの制限	424
20.130	PROPOBJLIMIT	424



目次

20.130.1	プロパティオブジェクトの制限	424
20.131	PROPPREVTIMEOUT	424
20.131.1	プロパティレビューのタイムアウト	424
20.132	PROPUNITS	425
20.132.1	プロパティ単位	425
20.133	PROXYGRAPHICS	425
20.133.1	プロキシグラフィック	425
20.134	PROXYNOTICE	425
20.134.1	プロキシ通知	425
20.135	PROXYSERVERENABLED システム変数	426
20.135.1	プロキシサーバー	426
20.136	PROXYSERVERHTTP システム変数	426
20.136.1	HTTP サーバ	426
20.137	PROXYSERVERHTTPPORT システム変数	426
20.137.1	HTTP サーバ・ポート	426
20.138	PROXYSERVERHTTPS システム変数	427
20.138.1	HTTPSサーバ	427
20.139	PROXYSERVERHTTPSPORT システム変数	427
20.139.1	HTTPS サーバ ポート	427
20.140	PROXYSERVERPASSWORD システム変数	427
20.140.1	ユーザー・パスワード	427
20.141	PROXYSERVERUSER システム変数	427
20.141.1	ユーザー名	427
20.142	PROXYSHOW	428
20.142.1	プロキシ表示	428
20.143	PROXYWEBSEARCH	428
20.143.1	プロキシWeb検索	428
20.144	PSLTSCALE	428
20.144.1	ペーパー空間の線種尺度	428
20.145	PSOLHEIGHT	429
20.145.1	ポリソリッドの高さ	429
20.146	PSOLWIDTH	429
20.146.1	ポリソリッドの幅	429
20.147	PSTYLEMODE	429
20.147.1	印刷スタイルモード(読み取り専用)	429
20.148	PSTYLEPOLICY	430
20.148.1	印刷スタイル ポリシー	430
20.149	PSVPSCALE	430
20.149.1	ペーパー空間のビューポート尺度	430
20.150	PUBLISHALLSHEETS	431
20.150.1	すべてのシートをパブリッシュします	431
20.151	PUBLISHCOLLATE	431
20.151.1	パブリッシュされたシートを照合	431
20.152	PUCSBASE	432
20.152.1	ペーパー空間のUCSベース(読み取り専用)	432
21.	Q	433
21.1	QAFLAGS	433
21.1.1	操作処理	433



目次

21.2	QTEXTMODE	433
21.2.1	文字省略表示モード	433
21.3	QUADCOMMANDLAUNCH	434
21.3.1	クワッド デフォルトコマンドの起動	434
21.4	QUADDISPLAY	435
21.4.1	クワッド表示	435
21.5	QUADEXPANDDELAY	435
21.5.1	クワッド 展開遅延	435
21.6	QUADEXPANDTABDELAY	436
21.6.1	クワッドの拡張タブの遅延	436
21.7	QUADGOTRSPARENT	436
21.7.1	クワッド 透明化	436
21.8	QUADHIDEDELAY	436
21.8.1	クワッド 非表示遅延	436
21.9	QUADHIDEMARGIN	437
21.9.1	クワッド非表示マージン	437
21.10	QUADICONSIZE	437
21.10.1	クワッドアイコンサイズ	437
21.11	QUADICONSPACE	438
21.11.1	クワッドアイコンスペース	438
21.12	QUADMOSTRECENTITEMS	439
21.12.1	クワッドの直近のアイテム	439
21.13	QUADPOPUPCORNER	439
21.13.1	クワッド ポップアップコーナー	439
21.14	QUADSHOWDELAY	440
21.14.1	クワッド 表示遅延	440
21.15	QUADWIDTH	440
21.15.1	クワッド幅	440
22.	R	441
22.1	R12SAVEACCURACY	441
22.1.1	R12保存時の精度	441
22.2	R12SAVEDEVIATION	441
22.2.1	R12保存時の偏差	441
22.3	RASTERPREVIEW	441
22.3.1	ラスター プレビュー	441
22.4	RE_INIT	442
22.4.1	エイリアスの再初期化(読み取り専用)	442
22.5	REALTIMESPEEDUP	442
22.5.1	リアルタイムスピードの改善	442
22.6	REALWORLDSCALE	442
22.6.1	実物の尺度	442
22.7	RECENTFILES	443
22.7.1	最近のファイルリストの最大数	443
22.8	RECENTPATH	443
22.8.1	最新のパス	443
22.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA	443
22.9.1	面不透明	443
22.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR	444



目次

22.10.1	面色	444
22.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA	444
22.11.1	エッジの透過性	444
22.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR	445
22.12.1	隠れているエッジの色	445
22.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA	445
22.13.1	エッジの透過性	445
22.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR	445
22.14.1	エッジ色	445
22.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN	446
22.15.1	隠れたエッジ	446
22.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING	446
22.16.1	エッジ滑らかさ	446
22.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS	446
22.17.1	エッジ厚さ	446
22.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA	447
22.18.1	面の透過性	447
22.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR	447
22.19.1	面色	447
22.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA	448
22.20.1	エッジの透過性	448
22.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR	448
22.21.1	エッジ色	448
22.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW	448
22.22.1	グロー	448
22.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING	449
22.23.1	エッジ滑らかさ	449
22.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS	449
22.24.1	エッジ厚さ	449
22.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA	449
22.25.1	グローの透過性	449
22.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR	450
22.26.1	グロー色	450
22.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING	451
22.27.1	グローの滑らかさ	451
22.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS	451
22.28.1	グローの厚さ	451
22.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA	452
22.29.1	面不透明	452
22.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR	453
22.30.1	面色	453
22.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEdge_SHOWHIDDEN	453
22.31.1	隠れたエッジ	453
22.32	REDSDKLINESMOOTHING	453
22.32.1	線をスムーズに	453
22.33	REDUCELENGTHTYPE	454
22.33.1	長さタイプを減らす	454
22.34	REDUCELENGTHVALUE	454



目次

22.34.1	長さの値を減らします	454
22.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET	454
22.35.1	外部参照編集のロック	454
22.36	REFEDITNAME	455
22.36.1	外部参照編集名(読み取り専用)	455
22.37	REFPATHTYPE	455
22.37.1	参照ファイルのデフォルトパスタイプ	455
22.38	REGENMODE	455
22.38.1	再作図モード	455
22.39	REGEXPAND	456
22.39.1	レジストリパスの拡張タイプ	456
22.40	REMEMBERFOLDERS	456
22.40.1	フォルダーを記憶	456
22.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL	457
22.41.1	複合材マテリアルのレンダリング	457
22.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD	457
22.42.1	レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロード	457
22.43	RENDERMATERIALSPATH	458
22.43.1	レンダリングマテリアルのディレクトリパス	458
22.44	RENDERUSINGHARDWARE	458
22.44.1	ハードウェアを使用したレンダリング	458
22.45	REPORTPANELMODE	458
22.45.1	レポートパネルのモード	458
22.46	RESTORECONNECTIONS	459
22.46.1	接続を復元する	459
22.47	RESTORELOSTFOCUS	459
22.47.1	失われたフォーカスを復元 (Linux)	459
22.48	RETAINEDGRAPHICS	460
22.48.1	保持グラフィック	460
22.49	REVCLLOUDARCSTYLE	460
22.49.1	デフォルトの円弧スタイル	460
22.50	REVCLLOUDCREATEMODE	461
22.50.1	リビジョンクラウド作成モード	461
22.51	REVCLLOUDGRIPS	461
22.51.1	リビジョンクラウドグリップ	461
22.52	REVCLLOUDMAXARCLENGTH	462
22.52.1	デフォルトの円弧長最大長さ	462
22.53	REVCLLOUDMINARCLENGTH	462
22.53.1	デフォルトの円弧長最小長さ	462
22.54	RHINOVERSION	462
22.54.1	Rhino書き出しバージョン	462
22.55	RIBBONDOCKEDHEIGHT	463
22.55.1	リボンのドッキング高さ	463
22.56	RIBBONPANELMARGIN	463
22.56.1	パネルマージン	463
22.57	RIBBONSETTINGSENABLED	464
22.57.1	リボンインターフェース設定コントロールのオン/オフ	464
22.58	RIBBONSTATE	464



目次

22.58.1	リボンの状態(読み取り専用)	464
22.59	ROAMABLEROOTPREFIX	464
22.59.1	ローミングルートパス(読み取り専用)	464
22.60	ROLLOVEROPACITY	465
22.60.1	ロールオーバーの不透明度	465
22.61	ROLLOVERPARAMS	465
22.61.1	ロールオーバーパラメータ	465
22.62	ROLLOVERSELECTIONSET	465
22.62.1	ロールオーバー選択セット	465
22.63	ROLLOVERTIPS	466
22.63.1	ロールオーバーヒント	466
22.64	RTDISPLAY	466
22.64.1	リアルタイム表示	466
22.65	RTROTATIONSPEEDFACTOR	467
22.65.1	リアルタイム回転の速度係数	467
22.66	RUBBERBANDCOLOR	467
22.66.1	ラバーバンドの色	467
22.67	RUBBERBANDSTYLE	467
22.67.1	ラバーバンド破線スタイル	467
22.68	RUBBERSHEET (for OS X)	468
22.68.1	ラバーシートタッチパッド	468
22.69	RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X)	468
22.69.1	ラバーシートジェスチャーアクティベーション依存	468
22.70	RULERDISPLAY	468
22.70.1	ルーラーの表示	468
22.71	RULERTEXTCOLOR	469
22.71.1	ルーラーの文字色	469
22.72	RUNASLEVEL	469
22.72.1	実行するライセンスレベル	469
22.73	RVTRFALEVELOFDETAIL	470
22.73.1	詳細レベル	470
22.74	RVTVALIDATEBREP	470
22.74.1	BREPジオメトリを検証	470
23.	S	471
23.1	SAFEMODE	471
23.1.1	セーフモード(読み取り専用)	471
23.2	SAVECHANGETOLAYOUT	471
23.2.1	レイアウトへ変更を保存	471
23.3	SAVEFIDELITY	471
23.3.1	精度を保って保存	471
23.4	SAVEFILE	472
23.4.1	保存ファイル名(読み取り専用)	472
23.5	SAVEFILEPATH	472
23.5.1	保存ファイルのパス	472
23.6	SAVEFORMAT	472
23.6.1	保存形式	472
23.7	SAVELAYERSNAPSHOT	473
23.7.1	ビューによる画層スナップショットの保存	473



目次

23.8	SAVENAME	474
23.8.1	保存図面名(読み取り専用)	474
23.9	SAVEONDOCSWITCH	474
23.9.1	ドキュメントスイッチに保存	474
23.10	SAVEROUNDRIP	474
23.10.1	ラウンドトリップで保存	474
23.11	SAVETIME	474
23.11.1	自動保存の時間間隔	474
23.12	SCREENBOXES	475
23.12.1	スクリーンメニューボックス(読み取り専用)	475
23.13	SCREENMODE	475
23.13.1	画面モード(読み取り専用)	475
23.14	SCREENSIZE	475
23.14.1	画面サイズ(読み取り専用)	475
23.15	SCRLHIST	476
23.15.1	スクロール履歴	476
23.16	SDI	476
23.16.1	単一画面モードインタフェース (Windows)	476
23.17	SECTIONRESULTINTERVAL	477
23.17.1	断面結果間隔	477
23.18	SECTIONSCALE	477
23.18.1	断面尺度	477
23.19	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH	478
23.19.1	断面設定の検索パス	478
23.20	SECTIONSHHEETSETTEMPLATEIMPERIAL	478
23.20.1	インチ系の断面シートセットプレート	478
23.21	SECTIONSHHEETSETTEMPLATEMETRIC	478
23.21.1	ミリ系の断面シートセットプレート	478
23.22	SECURELOAD	479
23.22.1	実行可能ファイルのセキュリティポリシー(読み取り専用)	479
23.23	SELECTIONANNODISPLAY	479
23.23.1	選択したすべての注釈尺度を表示	479
23.24	SELECTIONAREA	479
23.24.1	選択領域	479
23.25	SELECTIONAREAOPACITY	480
23.25.1	選択領域の不透明度	480
23.26	SELECTIONCYCLING	480
23.26.1	選択の循環	480
23.27	SELECTIONMODES	481
23.27.1	選択モード	481
23.28	SELECTIONPREVIEW	481
23.28.1	選択プレビュー表示	481
23.29	SELECTSIMILARMODE	482
23.29.1	SELECTSIMILARの合致オプション	482
23.30	SETBYLAYERMODE	482
23.30.1	画層モードで設定	482
23.31	SHADEDGE	483
23.31.1	シェーディングエッジ	483



目次

23.32	SHADEDIF	483
23.32.1	シェーディング拡散	483
23.33	SHEETNUMBERLEADINGZEROES	484
23.33.1	シート数の先頭のゼロ	484
23.34	SHEETSETAUTOBACKUP	484
23.34.1	シートセットの自動バックアップ	484
23.35	SHEETSETTEMPLATEPATH	485
23.35.1	シートセットテンプレートパス	485
23.36	SHORTCUTMENU	485
23.36.1	ショートカットメニュー	485
23.37	SHORTCUTMENUDURATION	486
23.37.1	ショートカットメニューの持続時間	486
23.38	SHOWDOCTABS	486
23.38.1	タブの表示/非表示	486
23.39	SHOWFULLPATHINTITLE	486
23.39.1	タイトルにフルパスで表示	486
23.40	SHOWIDSPROPERTIESONLY	487
23.40.1	IDSプロパティのみ表示	487
23.41	SHOWLAYERUSAGE	487
23.41.1	使用中の画層	487
23.42	SHOWSCROLLBUTTONS	488
23.42.1	スクロールボタン(Mac&Linux)	488
23.43	SHOWTABCLOSEBUTTON	488
23.43.1	タブを閉じるボタン(Mac&Linux)	488
23.44	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE	488
23.44.1	アクティブなタブを閉じるボタン(Mac&Linux)	488
23.45	SHOWTABCLOSEBUTTONALL	489
23.45.1	すべてのタブを閉じるボタン(Mac&Linux)	489
23.46	SHOWWINDOWLISTBUTTON	489
23.46.1	ウィンドウリストボタン(Mac&Linux)	489
23.47	SHPNAME	489
23.47.1	シェイプ名	489
23.48	SIGWARN	490
23.48.1	署名の警告	490
23.49	SINGLETONMODE	490
23.49.1	単一動作モード	490
23.50	SITELocationVISIBILITY	490
23.50.1	サイト位置マーカの表示/非表示	490
23.51	SKETCHFEATURECOPYMODE	491
23.51.1	スケッチベースフィーチャーのコピーモード	491
23.52	SKETCHINC	491
23.52.1	スケッチ増分	491
23.53	SKPOLY	492
23.53.1	スケッチポリライン	492
23.54	SKYSTATUS	492
23.54.1	空の状態	492
23.55	SMASSEMBLYEXPORTMODE	493
23.55.1	SmAssemblyExportモード	493



目次

23.56	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE	493
23.56.1	レポートファイルのパスタイプ	493
23.57	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS	493
23.57.1	レポートのソリッドタイプ	493
23.58	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR	494
23.58.1	属性画層の色	494
23.59	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT	494
23.59.1	文字高さ	494
23.60	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE	495
23.60.1	文字高さの種類	495
23.61	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR	495
23.61.1	バンド注釈文字画層の色	495
23.62	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT	495
23.62.1	文字高さ	495
23.63	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE	496
23.63.1	文字高さの種類	496
23.64	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR	496
23.64.1	山曲げ線画層の色	496
23.65	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE	496
23.65.1	山曲げ線画層の線種	496
23.66	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT	497
23.66.1	山曲げ線画層の線の太さ	497
23.67	SMBENDLINESUPLAYERCOLOR	497
23.67.1	谷曲げ線画層の色	497
23.68	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE	498
23.68.1	谷曲げ線画層の線種	498
23.69	SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT	498
23.69.1	谷曲げ線画層の線の太さ	498
23.70	SMBEVELFEATURECOLOR	498
23.70.1	ベベルフィーチャーの画層の色	498
23.71	SMCOLORBEND	499
23.71.1	バンドフィーチャーの色	499
23.72	SMCOLORBENDRELIEF	499
23.72.1	バンドリリーフフィーチャーの色	499
23.73	SMCOLORBEVEL	499
23.73.1	ベベルフィーチャーの色	499
23.74	SMCOLORCORNERRELIEF	500
23.74.1	コーナーリリーフフィーチャーの色	500
23.75	SMCOLORFLANGE	500
23.75.1	フランジフィーチャーの色	500
23.76	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE	500
23.76.1	フランジフィーチャー参照面の色	500
23.77	SMCOLORFORM system variable	500
23.77.1	フォームフィーチャーの色	500
23.78	SMCOLORHEM	501
23.78.1	ヘムフィーチャーの色	501
23.79	SMCOLORJOG	501
23.79.1	ジョグフィーチャーの色	501



目次

23.80	SMCOLORJUNCTION	501
23.80.1	ジャンクションフィーチャーの色	501
23.81	SMCOLORLOFTEDBEND	502
23.81.1	ロフトバンドフィーチャーの色	502
23.82	SMCOLORMITER	502
23.82.1	マイターフィーチャーの色	502
23.83	SMCOLORROLLEDEDGE	502
23.83.1	ロールエッジフィーチャーの色	502
23.84	SMCOLORTAB	503
23.84.1	タブフィーチャーの色	503
23.85	SMCOLORWRONGBEND	503
23.85.1	間違ったバンドフィーチャーの色	503
23.86	SMCOLORWRONGFLANGE	503
23.86.1	間違ったフランジフィーチャーの色	503
23.87	SMCONTOURSLAYERCOLOR	503
23.87.1	輪郭画層の色	503
23.88	SMCONTOURSLAYERLINETYPE	504
23.88.1	輪郭画層の線種	504
23.89	SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT	504
23.89.1	輪郭画層の線の太さ	504
23.90	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE	505
23.90.1	ベベルの最大角度	505
23.91	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE	505
23.91.1	ベベルの最小角度	505
23.92	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES	505
23.92.1	フランジやバンドよりもフォームフィーチャーを優先	505
23.93	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES	506
23.93.1	フランジやバンドよりもヘムフィーチャーを優先	506
23.94	SMCONVERTPREFERJOGFEATURES	506
23.94.1	フランジやバンドよりもジョグフィーチャーを優先	506
23.95	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES	506
23.95.1	間違ったバンドよりもゼロバンドフィーチャーを優先	506
23.96	SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS	507
23.96.1	ベベルフィーチャーを認識	507
23.97	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES	507
23.97.1	穴を認識	507
23.98	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES	507
23.98.1	ビードコントロールカーブを認識	507
23.99	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE	508
23.99.1	間違ったフィーチャーの厚さの偏差のタイプ	508
23.100	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE	508
23.100.1	間違ったフィーチャー厚さの偏差	508
23.101	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE	509
23.101.1	バンドライン範囲の種類	509
23.102	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE	509
23.102.1	バンドライン範囲の値	509
23.103	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE	509
23.103.1	バンド半径種類	509



目次

23.104	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE	510
23.104.1	バンド半径値	510
23.105	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE	510
23.105.1	バンドリリーフ種類	510
23.106	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE	511
23.106.1	バンドリリーフ幅の値	511
23.107	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE	511
23.107.1	ベベル展開モード	511
23.108	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE	511
23.108.1	コーナーリリーフ直径値	511
23.109	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE	512
23.109.1	マイター拡張種類	512
23.110	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE	512
23.110.1	マイター拡張値	512
23.111	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE	513
23.111.1	マイターギャップ種類	513
23.112	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE	513
23.112.1	マイターギャップ値	513
23.113	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE	513
23.113.1	フォームフィーチャーの展開モード	513
23.114	SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE	514
23.114.1	溶接リブの深さタイプ	514
23.115	SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE	514
23.115.1	溶接リブの高さ値	514
23.116	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE	515
23.116.1	溶接リブのフィレット半径タイプ	515
23.117	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE	515
23.117.1	溶接リブのフィレット半径値	515
23.118	SMDEFAULTGUSSETTYPE	515
23.118.1	溶接リブのタイプ	515
23.119	SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE	516
23.119.1	溶接リブの幅タイプ	516
23.120	SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE	516
23.120.1	溶接リブの幅値	516
23.121	SMDEFAULTHEMGAPTYPE	517
23.121.1	ヘムギャップ種類を開く	517
23.122	SMDEFAULTHEMGAPVALUE	517
23.122.1	ヘムギャップ値を開く(厚さに追加)	517
23.123	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION	517
23.123.1	ヘム相対バンド展開長補正の値	517
23.124	SMDEFAULTJOGANGLEVALUE	518
23.124.1	ジョグ角度値	518
23.125	SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE	518
23.125.1	ジョグ高さタイプ	518
23.126	SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE	519
23.126.1	ジョグ高さ値	519
23.127	SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE	519
23.127.1	ジョグ半径タイプ	519



目次

23.128	SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE	519
23.128.1	ジョグ半径値	519
23.129	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF	520
23.129.1	リリーフのジャンクション整列	520
23.130	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE	520
23.130.1	ジャンクションギャップタイプ	520
23.131	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE	521
23.131.1	ジャンクションギャップ値	521
23.132	SMDEFAULTKFACTOR	521
23.132.1	K係数値	521
23.133	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES	521
23.133.1	ロフトバンドサブディビジョン	521
23.134	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE	522
23.134.1	リリーフ延長タイプ	522
23.135	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE	522
23.135.1	リリーフ延長値	522
23.136	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE	522
23.136.1	ビードフィレット半径タイプ	522
23.137	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE	523
23.137.1	ビードフィレット半径値	523
23.138	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE	523
23.138.1	ビードプロファイル半径タイプ	523
23.139	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE	523
23.139.1	ビードプロファイル半径値	523
23.140	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE	524
23.140.1	ビード丸み半径タイプ	524
23.141	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE	524
23.141.1	ビード丸み半径値	524
23.142	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO	524
23.142.1	シャープな曲げ半径の限界比	524
23.143	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE	525
23.143.1	タブ面取り距離タイプ	525
23.144	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE	525
23.144.1	タブの面取り距離値	525
23.145	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE	526
23.145.1	タブクリアランスタイプ	526
23.146	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE	526
23.146.1	タブクリアランス値	526
23.147	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE	526
23.147.1	タブ距離タイプ	526
23.148	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE	527
23.148.1	タブ距離値	527
23.149	SMDEFAULTTABEDGETYPE	527
23.149.1	タブエッジタイプ	527
23.150	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE	527
23.150.1	タブフィレット半径タイプ	527
23.151	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE	528
23.151.1	タブフィレット半径値	528



目次

23.152	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE	528
23.152.1	タブ高さタイプ	528
23.153	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE	529
23.153.1	タブの高さの値	529
23.154	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE	529
23.154.1	タブ長タイプ	529
23.155	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE	529
23.155.1	タブ長の値	529
23.156	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER	530
23.156.1	タブスロット数	530
23.157	SMDEFAULTTHICKNESS	530
23.157.1	板厚	530
23.158	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY	530
23.158.1	近似の精度	530
23.159	SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH	531
23.159.1	最小エッジ長さ	531
23.160	SMFORMFEATURESESDOWNCOLOR	531
23.160.1	フォームフィーチャーの下側の画層の色	531
23.161	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE	531
23.161.1	フォームフィーチャーの下側の画層の線種	531
23.162	SMFORMFEATURESESDOWNLAYERLINEWEIGHT	532
23.162.1	フォームフィーチャーの下側の画層の線の太さ	532
23.163	SMFORMFEATURESUPCOLOR	532
23.163.1	フォームフィーチャーの上側の画層の色	532
23.164	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE	532
23.164.1	フォームフィーチャーの上側の画層の線種	532
23.165	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT	533
23.165.1	フォームフィーチャーの上側の画層の線の太さ	533
23.166	SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP	533
23.166.1	閉じたヘム、ティアドロップ、ラウンドギャップ値	533
23.167	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT	534
23.167.1	一致する接合面を修復	534
23.168	SMOOTHMESHCONVERT	534
23.168.1	メッシュ変換モード	534
23.169	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR	534
23.169.1	寸法注釈画層の色	534
23.170	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE	535
23.170.1	注釈画層全体の線種	535
23.171	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT	535
23.171.1	注釈画層全体の線の太さ	535
23.172	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION	535
23.172.1	穴のパラメータ化	535
23.173	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE	536
23.173.1	ロフト曲げを結合	536
23.174	SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR	536
23.174.1	ロールエッジ注釈文字画層の色	536
23.175	SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT	537
23.175.1	文字高さ	537



目次

23.176	SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE	537
23.176.1	文字高さの種類	537
23.177	SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR	537
23.177.1	山ロールエッジ線画層の色	537
23.178	SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE	538
23.178.1	Rolled Edge Down線画層の線種	538
23.179	SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT	538
23.179.1	Rolled Edge Down線画層の線の太さ	538
23.180	SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR	538
23.180.1	Rolled Edge Up線画層の色	538
23.181	SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE	539
23.181.1	Rolled Edge Up線画層の線種	539
23.182	SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT	539
23.182.1	Rolled Edge Up線画層の線の太さ	539
23.183	SMSMARTFEATURES	539
23.183.1	板金コマンド実行後の自動更新機能	539
23.184	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT	540
23.184.1	曖昧な入力動作	540
23.185	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION	540
23.185.1	バンドを接合に変換	540
23.186	SMSPLITHEALCOINCIDENT	541
23.186.1	一致するマイター面を修復	541
23.187	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT	541
23.187.1	直交曲げ分割	541
23.188	SMTARGETCAM	541
23.188.1	対象のCAM	541
23.189	SMUNFOLDAPPEARANCE	541
23.189.1	外観を展開	541
23.190	SNAPANG	542
23.190.1	スナップ角度	542
23.191	SNAPBASE	542
23.191.1	スナップ基点	542
23.192	SNAPISOPAIR	542
23.192.1	等角図モード	542
23.193	SNAPMARKERCOLOR	543
23.193.1	スナップマーカ色	543
23.194	SNAPMARKERSIZE	544
23.194.1	スナップマーカ サイズ	544
23.195	SNAPMARKERTHICKNESS	544
23.195.1	スナップマーカ厚さ	544
23.196	SNAPMODE	544
23.196.1	スナップモード	544
23.197	SNAPSTYL	545
23.197.1	スナップスタイル	545
23.198	SNAPTYPE	545
23.198.1	スナップ形式	545
23.199	SNAPUNIT	545
23.199.1	スナップ単位	545



目次

23.200	SOLIDCHECK	546
23.200.1	ソリッドチェック	546
23.201	SORTENTS	546
23.201.1	図形ソート	546
23.202	SPAADJUSTMODE	547
23.202.1	モード調整	547
23.203	SPACHECKLEVEL	547
23.203.1	チェックレベル	547
23.204	SPAGRIDASPECTRATIO	548
23.204.1	グリッド縦横比	548
23.205	SPAGRIDMODE	548
23.205.1	グリッドモード	548
23.206	SPAMAXFACETEDGELENGTH	549
23.206.1	面の最大エッジ長	549
23.207	SPAMAXNUMGRIDLINES	549
23.207.1	グリッドラインの最大数	549
23.208	SPAMINUGRIDLINES	550
23.208.1	Uグリッドラインの最小数	550
23.209	SPAMINVGRIDLINES	550
23.209.1	Vグリッドラインの最小数	550
23.210	SPANORMALTOL	550
23.210.1	ノーマル公差	550
23.211	SPASURFACETOL	551
23.211.1	サーフェス公差	551
23.212	SPATRIANGMODE	551
23.212.1	三角測量	551
23.213	SPAUSEFACETRES	552
23.213.1	FACETRESシステム変数を使用	552
23.214	SPLFRAME	552
23.214.1	スプラインフレーム	552
23.215	SPLINESEGS	552
23.215.1	スプラインセグメント	552
23.216	SPLINETYPE	553
23.216.1	スプライン形式	553
23.217	SRCHPATH	553
23.217.1	ファイル サーチパス	553
23.218	SSFOUND	554
23.218.1	シートセットが見つかりました(読み取り専用)	554
23.219	SSLOCATE	554
23.219.1	シートセットロケール	554
23.220	SSMAUTOOPEN	554
23.220.1	シートセットマネージャーを自動的に開く	554
23.221	SSMPOLLTIME	555
23.221.1	シートセットマネージャーのポーリング間隔	555
23.222	SSMSHEETSTATUS	555
23.222.1	シートセットマネージャー状態	555
23.223	SSMSTATE	555
23.223.1	シートセットマネージャー状態(読み取り専用)	555



目次

23.224	STACKPANELTYPE	556
23.224.1	スタックパネルタイプ	556
23.225	STAMPFONTSIZE	556
23.225.1	フォント サイズ	556
23.226	STAMPFONTSTYLE	557
23.226.1	フォントスタイル	557
23.227	STAMPFOOTER	557
23.227.1	フッター	557
23.228	STAMPFOOTEROFFSETX	557
23.228.1	スタンプのフッター-Xオフセット	557
23.229	STAMPFOOTEROFFSETY	557
23.229.1	スタンプのフッター-Yオフセット	557
23.230	STAMPHEADER	558
23.230.1	ヘッダー	558
23.231	STAMPHEADEROFFSETX	558
23.231.1	スタンプのヘッダー-Xオフセット	558
23.232	STAMPHEADEROFFSETY	558
23.232.1	スタンプのヘッダー-Yオフセット	558
23.233	STAMPUNITS	559
23.233.1	単位	559
23.234	STANDARDOPTIONS	559
23.234.1	標準検証オプション	559
23.235	STANDARDVIOLATION	560
23.235.1	標準違反通知	560
23.236	STARTUP	560
23.236.1	起動	560
23.237	STATUSBAR	560
23.237.1	ウィンドウステータスバー	560
23.238	STEPSIZE	561
23.238.1	ステップサイズ	561
23.239	STEPSPERSEC	561
23.239.1	秒単位のステップ数	561
23.240	STLPOSITIVEQUADRANT	561
23.240.1	STL書き出し座標調整	561
23.241	STORYBAR	562
23.241.1	ストーリーバーを表示	562
23.242	STRUCTURETREECONFIG	562
23.242.1	構造ツリー構成	562
23.243	SURFTAB1	563
23.243.1	M方向のエッジ	563
23.244	SURFTAB2	563
23.244.1	N方向のエッジ	563
23.245	SURFTYPE	563
23.245.1	フィットの種類	563
23.246	SURFU	564
23.246.1	U面分割線密度	564
23.247	SURFV	564
23.247.1	V面分割線密度	564



目次

23.248	SVGBLENDEDGRADIENTS	564
23.248.1	SVGブレンドグラデーション	564
23.249	SVGCOLORPOLICYシステム変数	565
23.249.1	SVGカラーポリシー	565
23.250	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION	565
23.250.1	SVGデフォルトイメージ拡張子	565
23.251	SVGGENERICFONTFAMILY	565
23.251.1	SVG一般的なフォントファミリー	565
23.252	SVGIMAGEBASE	566
23.252.1	SVGイメージ基本パス	566
23.253	SVGIMAGEURL	566
23.253.1	SVGイメージURL	566
23.254	SVGLINEWEIGHTSCALE	566
23.254.1	SVG線の太さ尺度	566
23.255	SVGOUTPUTHEIGHT	567
23.255.1	SVG出力高さ	567
23.256	SVGOUTPUTWIDTH	567
23.256.1	SVG出力幅	567
23.257	SVGPRECISION	567
23.257.1	SVG浮動小数点精度	567
23.258	SVGSCALEFACTOR	568
23.258.1	SVG尺度係数	568
23.259	SYSCODEPAGE	568
23.259.1	システムコードページ(読み取り専用)	568
24.	T	569
24.1	TABCONTROLHEIGHT	569
24.1.1	タブコントロールの高さ(ピクセル) (Mac& Linux)	569
24.2	TABMODE	569
24.2.1	タブレットモード	569
24.3	TABSFIXEDWIDTH	569
24.3.1	タブの幅固定 (Mac, Linux)	569
24.4	TANGENTLENGHTYPE	570
24.4.1	接線長さのタイプ	570
24.5	TANGENTLENGTHVALUE	570
24.5.1	接線長さ値	570
24.6	TARGET	570
24.6.1	ターゲット(読み取り専用)	570
24.7	TDCREATE	571
24.7.1	日時を作成(読み取り専用)	571
24.8	TDINDWG	571
24.8.1	図面内の日時(読み取り専用)	571
24.9	TDUCREATE	571
24.9.1	グリニッジ日時を作成(読み取り専用)	571
24.10	TDUPDATE	571
24.10.1	日時を更新(読み取り専用)	571
24.11	TDUSRTIMER	572
24.11.1	日時のユーザータイマー(読み取り専用)	572
24.12	TDUUPDATE	572



目次

24.12.1	グリニッジ日時を更新(読み取り専用)	572
24.13	TEETANGENTLENGHTYPE	572
24.13.1	ティー長さのタイプ	572
24.14	TEETANGENTLENGTHVALUE	572
24.14.1	ティー長さの値	572
24.15	TEMPLATEPATH	573
24.15.1	テンプレートパス	573
24.16	TEMPPREFIX	573
24.16.1	テンポラリアイルの接頭文字	573
24.17	TEXTANGLE	573
24.17.1	文字角度	573
24.18	TEXTED	573
24.18.1	1行の文字図形用のテキストエディタ	573
24.19	TEXTEDITMODE	574
24.19.1	テキスト編集モード	574
24.20	TEXTEVAL	574
24.20.1	応答	574
24.21	TEXTFILL	575
24.21.1	文字塗り潰し	575
24.22	TEXTQLTY	575
24.22.1	文字の品質(Mac、Linux)	575
24.23	TEXTSIZE	576
24.23.1	文字サイズ	576
24.24	TEXTSTYLE	576
24.24.1	文字スタイル	576
24.25	TEXTUREMAPPATH	576
24.25.1	テクスチャマップパス	576
24.26	THICKNESS	577
24.26.1	厚さ	577
24.27	THREADDISPLAY	577
24.27.1	ねじ山表現	577
24.28	THUMBSIZE	577
24.28.1	サムネイルプレビューサイズ	577
24.29	TILEMODE	578
24.29.1	タイルモード	578
24.30	TILEMODELIGHTSYNCH	578
24.30.1	タイルモードの光源同期	578
24.31	TIMEZONE	579
24.31.1	タイムゾーン	579
24.32	TOOLBARMARGIN	581
24.32.1	ツールバーの余白	581
24.33	TOOLBUTTONSIZE	581
24.33.1	ツールボタンサイズ	581
24.34	TOOLICONPADDING	582
24.34.1	ツールアイコンパディング	582
24.35	TOOLPALETTEPATH	582
24.35.1	ツールパレットパス	582
24.36	TOOLTIPDELAY	582



目次

24.36.1	ヒント遅延	582
24.37	TOOLTIPS	583
24.37.1	ツールチップ	583
24.38	TPSTATE	583
24.38.1	ツールパレットパネルの状態(読み取り専用)	583
24.39	TRACEWID	583
24.39.1	線幅	583
24.40	TRACKPATH	584
24.40.1	トラックパス	584
24.41	TRANSPARENCYDISPLAY	584
24.41.1	透過性表示	584
24.42	TRAYICONS	584
24.42.1	トレイのアイコン	584
24.43	TRAYNOTIFY	585
24.43.1	トレイ通知	585
24.44	TRAYTIMEOUT	585
24.44.1	トレイタイムアウト	585
24.45	TREEDEPTH	585
24.45.1	ツリーの深さ	585
24.46	TREEMAX	586
24.46.1	ツリーの最大深さ	586
24.47	TRIMEDGES	586
24.47.1	ハッチングへのトリムと延長	586
24.48	TRIMEXTENDMODE	587
24.48.1	トリム/延長モード	587
24.49	TRIMMODE	587
24.49.1	トリムモード	587
24.50	TRUSTEDPATHS	588
24.50.1	信頼できる実行可能ファイルの場所(読み取り専用)	588
24.51	TSPACEFAC	588
24.51.1	文字間隔要素	588
24.52	TSPACETYPE	588
24.52.1	文字間隔の種類	588
24.53	TSTACKALIGN	589
24.53.1	文字スタック	589
24.54	TSTACKSIZE	589
24.54.1	文字スタック サイズ	589
24.55	TTFASSTEXT	589
24.55.1	ツールタイプテキスト表示モード	589
24.56	TUTORIALSONSTARTPAGE	590
24.56.1	スタートページのチュートリアル	590
25.	U	591
25.1	UCSAXISANG	591
25.1.1	UCSの軸角度	591
25.2	UCSBASE	591
25.2.1	UCSのベース	591
25.3	UCSDETECT	591
25.3.1	UCS 検出	591



目次

25.4	UCSFOLLOW	592
25.4.1	UCSフォロー	592
25.5	UCSICON	592
25.5.1	UCSアイコン	592
25.6	UCSICONPOS	592
25.6.1	UCSアイコン位置	592
25.7	UCSNAME	593
25.7.1	UCS名(読み取り専用)	593
25.8	UCSORG	593
25.8.1	UCS原点(読み取り専用)	593
25.9	UCSORTHO	593
25.9.1	UCS 正射投影	593
25.10	UCSVIEW	594
25.10.1	UCSビュー	594
25.11	UCSVP	594
25.11.1	UCSビューポート	594
25.12	UCSXDIR	595
25.12.1	UCSのX方向(読み取り専用)	595
25.13	UCSYDIR	595
25.13.1	UCSのY方向(読み取り専用)	595
25.14	UNDOCTL	595
25.14.1	元に戻すコントロール(読み取り専用)	595
25.15	UNDOMARKS	596
25.15.1	元に戻すマーク(読み取り専用)	596
25.16	UNITESURFACES	596
25.16.1	隣接するサーフェスを結合	596
25.17	UNITMODE	596
25.17.1	ユニットモード	596
25.18	USECOMMUNICATOR	597
25.18.1	Communicatorを使用	597
25.19	USENEWSTATUSBAR	597
25.19.1	ステータスバーのプレビュー	597
25.20	USERI1	598
25.20.1	User integer 1	598
25.21	USERI2	598
25.21.1	User integer 2	598
25.22	USERI3	598
25.22.1	User integer 3	598
25.23	USERI4	598
25.23.1	User integer 4	598
25.24	USERI5	599
25.24.1	User integer 5	599
25.25	USERR1	599
25.25.1	User real 1	599
25.26	USERR2	599
25.26.1	User real 2	599
25.27	USERR3	600
25.27.1	User real 3	600



目次

25.28	USERR4	600
25.28.1	User real 4	600
25.29	USERR5	600
25.29.1	User real 5	600
25.30	USERS1	600
25.30.1	User string 1	600
25.31	USERS2	601
25.31.1	User string 2	601
25.32	USERS3	601
25.32.1	User string 3	601
25.33	USERS4	601
25.33.1	User string 4	601
25.34	USERS5	601
25.34.1	User string 5	601
25.35	USESTANDARDOPENFILEDIALOG	602
25.35.1	標準のファイルを開くダイアログを使用 (Windows)	602
26.	V	603
26.1	VBAMACROS	603
26.1.1	マクロを有効化	603
26.2	VENDORNAME	603
26.2.1	ベンダー名(廃止)	603
26.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE	603
26.3.1	断面更新中の追加診断	603
26.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH	604
26.4.1	バージョン管理構成パス	604
26.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH	604
26.5.1	バージョン管理のダウンロードパス	604
26.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES	604
26.6.1	バージョンカスタマイズ可能ファイル(読み取り専用)	604
26.7	VIEWCTR	604
26.7.1	ビューの中心(読み取り専用)	604
26.8	VIEWDIR	605
26.8.1	ビュー方向(読み取り専用)	605
26.9	VIEWMODE	605
26.9.1	ビューモード(読み取り専用)	605
26.10	VIEWSIZE	605
26.10.1	ビューサイズ(読み取り専用)	605
26.11	VIEWTWIST	606
26.11.1	ビューツイスト(読み取り専用)	606
26.12	VIEWUPDATEAUTO	606
26.12.1	図面ビューを自動的に更新	606
26.13	VISRETAIN	606
26.13.1	表示を保持	606
26.14	VOLUMEPREC	607
26.14.1	体積の精度	607
26.15	VOLUMEUNITS	607
26.15.1	体積の単位	607
26.16	VPMAXIMIZEDSTATE	608



目次

26.16.1	ビューポートの最大化(読み取り専用)	608
26.17	VPROTATEASSOC	608
26.17.1	回転ビュー	608
26.18	VSMAX	609
26.18.1	仮想画面の最大(読み取り専用)	609
26.19	VSMIN	609
26.19.1	仮想画面の最小(読み取り専用)	609
26.20	VTDURATION	609
26.20.1	遷移時間を表示	609
26.21	VTENABLE	609
26.21.1	ビューの遷移を有効	609
26.22	VTFPS	610
26.22.1	遷移最小FPSを表示	610
27.	W	611
27.1	WARNINGMESSAGES	611
27.1.1	警告メッセージ	611
27.2	WHIPARC	611
27.2.1	円・円弧表示	611
27.3	WHIPTHREAD	612
27.3.1	ウィップ スレッド	612
27.4	WINDOWAREACOLOR	612
27.4.1	ウィンドウ領域の色	612
27.5	WIPEOUTFRAME	613
27.5.1	ワイプアウトのフレーム	613
27.6	WMFBKGND	613
27.6.1	メタファイル(WMF)の背景	613
27.7	WMFFOREGND	613
27.7.1	メタファイル(WMF)の表	613
27.8	WMFTTFASTEXT	614
27.8.1	WindowsメタファイルのTrueTypeテキストモード	614
27.9	WNDLMAIN	614
27.9.1	メインウィンドウの状態	614
27.10	WNDLSCRL	615
27.10.1	ウィンドウスクロールバー (Windows)	615
27.11	WNDLTEXT	615
27.11.1	テキストウィンドウ状態	615
27.12	WNDPMAIN	615
27.12.1	メインウィンドウの左上	615
27.13	WNDPTEXT	616
27.13.1	テキストウィンドウの左上	616
27.14	WNDMAIN	616
27.14.1	メインウィンドウ サイズ	616
27.15	WNDSTEXT	616
27.15.1	テキストウィンドウサイズ	616
27.16	WORLDUCS	616
27.16.1	ワールドUCS (読み取り専用)	616
27.17	WORLDVIEW	617
27.17.1	ワールドビュー	617



目次

27.18	WRITESTAT	617
27.18.1	状態を書き込み(読み取り専用)	617
27.19	WSAUTOSAVE	618
27.19.1	ワークスペース自動保存	618
27.20	WSCURRENT	618
27.20.1	カレントのワークスペース	618
28.	X	619
28.1	XCLIPFRAME	619
28.1.1	外部参照クリップフレーム	619
28.2	XDWGFADECTL	619
28.2.1	外部参照フェードコントロール	619
28.3	XEDIT	619
28.3.1	編集可能な外部参照	619
28.4	XFADECTL	620
28.4.1	外部参照編集フェードコントロール	620
28.5	XLOADCTL	620
28.5.1	外部参照のロードコントロール	620
28.6	XLOADPATH	621
28.6.1	外部参照のロードパス	621
28.7	XNOTIFYTIME	621
28.7.1	外部参照通知時間	621
28.8	XREFCTL	621
28.8.1	外部参照コントロール	621
28.9	XREFNOTIFY	622
28.9.1	不明外部参照の通知	622
28.10	XREFOVERRIDE	622
28.10.1	外部参照オーバーライド	622
29.	Y	623
30.	Z	624
30.1	ZOOMFACTOR	624
30.1.1	ズーム係数	624
30.2	ZOOMWHEEL	624
30.2.1	マウスホイールズーム方向	624

1. システム変数リファレンス

システム変数リファレンスでは、BricsCADのすべてのシステム変数の概要を説明しています。

システム変数と設定変数は、BricsCADの設定とユーザー設定を保存するために使用されます。[設定]ダイアログボックスからアクセスします。システム変数の多くは、他のCADソフトウェアにも対応しています。変数がBricsCAD固有のものである場合には、これも示されます。

注： AUTOCOMPLETEMODEシステム変数の値は、コマンドラインに入力するときに、システム変数と設定変数のどちらを認識するかを定義します。

1.1 システム変数のデータタイプ

- **ブーリアン型：** 値は1か0(真か偽か、YesかNoか)のいずれか
- **ショート型：** -32,768～+32,767の範囲の整数値
- **ロング型：** -2,147,483,648～+2,147,483,647の範囲の整数値
- **実数型：** 小数点にピリオドを付け、桁区切りのない浮動小数点数
- **文字列：** 文字
- **標準文字列：** 特定のフォーマットに従った文字列 (例：フォルダパス)
 - 注：** 文字列標準システム変数は、複数のフォルダパスをサポートします。セミコロン(;)を使用して、ファイルパスを区切ります。
- **3D点：** 3D空間の点を指定
- **2D点：** XY平面上の点を指定
- **ビットフラグ変数：** ビットコードでコントロールされる整数変数。この変数の値は、オプションの追加や削除によって変化します。

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps

1.2 システム変数の保存場所

- **Windowsregistry(macOSとLINUXの場合はconfigファイル)：** 値はユーザープロファイルに保存されます。BricsCADを起動すると、カレントのユーザープロファイルの値が読み込まれます。この値は、カレントのBricsCADセッションのすべての図面に適用されます。カレントの**ユーザープロファイル**は、ユーザープロファイル管理ダイアログボックスで設定します。PROFILEMANAGERコマンドを起動すると、このダイアログボックスが表示されます。
- **図面：** 値は図面に保存され、その図面にのみ適用されます。

- **Preference** : 値はユーザープロファイルに保存されます。BricsCADを起動すると、カレントのユーザープロファイルの値が読み込まれます。この値は、カレントのBricsCADセッションのすべての図面に適用されます。
- **保存されません** : デフォルト値はハードコードされており、BricsCADを再起動しても新しい値は保存されません。
- **ワークスペース** : カレントのワークスペースに値が保存されます。

注 : システム変数とユーザー設定変数の区別は、厳密にはsettings.xmlで設定がシステム変数(save="reg")とユーザー設定(save="prf")のどちらとしてマークされているかによります。

1.3 システム変数の編集

システム変数にはデフォルト値があり、それらを編集することができます :

- 設定ダイアログボックスから編集
- コマンドラインに入力

設定ダイアログボックスでは、デフォルト値から設定を変更した変数をフィルタリングできます。

1.4 変数の検索

SETVARコマンドを使用して、変数を検索できます。

2. _

2.1 _QUADTABFLAGS

2.1.1 クワッドタブフラグ

新しいクワッドタブレイアウトの実行中は一時的な設定が使用されます。

設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～31
デフォルト値：	12
可能なオプション：	1：固定幅のタブ 2：中央のタブラベル 4：タブの周り 8：二重タブの高さ 16：3Dソリッドのマスプロパティを表示

2.2 _VERNUM

2.2.1 バージョン番号(読み取り専用)

プログラムのバージョン番号です。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

3. 2

3.1 システム変数 2DCONSTRAINTFLAGS

3.1.1 2D 拘束フラグ

2D 拘束を解くときの動作をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0: セグメントと円弧の方向を保持します。 1: セグメントを無効にします。

4. 3

4.1 3DCOMPAREMODE

4.1.1 モードを比較

3DCOMPAREコマンドの表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	3
可能な値：	<p>0：1番目のモデルは左、2番目のモデルは右です。</p> <p>1：相違を表示した1番目のモデルは左、2番目のモデルは右です。</p> <p>2：1番目のモデルは左、相違を表示した2番目のモデルは右です。</p> <p>3：相違を表示した1番目のモデルは左、相違を表示した2番目のモデルは右です。</p> <p>4：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。</p> <p>5：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。</p> <p>6：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。</p> <p>7：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。</p>

4.2 3DOSMOD

4.2.1 3D図形スナップモード

3D図形のスナップ形式をコントロールします。

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～33023
デフォルト値：	11

可能な値：	1：すべての3Dスナップをオフにする 2：3D図形の頂点とスプラインの制御頂点 4：エッジの中点 8：面の中心 16：スプラインノット 32：面に垂直な方向 64：面の近接点 128：点群の近接点 32768：面との交差
-------	--

4.3 3DSNAPMARKERCOLOR

4.3.1 3Dスナップマーカ色

3Dスナップマーカの色をコントロールします。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	シヨート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	5

5. A

5.1 ACADLSPASDOC

5.1.1 各ドキュメントのon_start.lsp

on_start_default.lsp、on_start.lsp、on_doc_load.lspおよびon_doc_load_default.lspファイルを、新規図面ごとにロードします。

オフの場合、最初の図面にのみこれらのファイルをロードします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：すべての図面に on_start.lsp をロードしない オン(1)：すべての図面に on_start.lsp をロード

5.2 ACADPREFIX

5.2.1 プログラムのフォルダパス(読み取り専用)

サポートパスのリスト、区切り記号を付けてパスを追加できます。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

5.3 ACADVER

5.3.1 AutoCADバージョン(読み取り専用)

AutoCAD互換プログラムのバージョン番号を示します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

5.4 ACISHLRRESOLUTION

5.4.1 隠線処理の解像度

隠線処理の計算に使用する最小距離をコントロールします。

負の値は、モデルのサイズに基づく自動キャリブレーションです(推奨)。非常に小さな図形の場合は、値を0.001以下に設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	-1.0

5.5 ACISSAVEASMODE

5.5.1 ACISの名前を付けて保存モード

R12形式で保存するときのACIS図形(3Dソリッド、ボデー、リージョン)の分解モードをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：メッシュを保存 1：エッジのみ保存

5.6 ACISOUTVER

5.6.1 ACIS出力のバージョン

ACISOUTコマンドのSATファイルのACISバージョンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	70

5.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE

5.7.1 アダプティブグリッドステップサイズ

SNAPTYPEシステム変数の「アダプティブグリッドスナップ」モードのスナップ間隔をピクセル単位でコントロールします。また、マニピュレーターラーのステップサイズもコントロールします。



BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	4.0

5.8 AFLAGS

5.8.1 属性オプション

属性作成のデフォルトオプションをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：モード未選択 1：非表示 2：定数 4：確認 8：プリセット 16：ポジションをロック 32：マルチライン

5.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC

5.9.1 寸法揃え

アイソメ寸法を有効にします。寸法はジオメトリに位置合わせされます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：自動調整寸法を無効にする オン(1)：アイソメ寸法を有効にする



5.10 ALLOWEDBENDANGLES

5.10.1 許可された曲げ角度

MEP要素に許容された曲げ角度を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	1：任意 2：90 4：60 8：45 16：30

5.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE

5.11.1 タブの外部移動(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、タブを別のタブコントロールに移動できるようにします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：外側へのタブ移動を許可しない オン(1)：外側へのタブ移動を許可

5.12 ALLOWTABMOVE

5.12.1 タブの移動(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、タブを水平にドラッグできるようにします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：タブの移動を許可しない オン(1)：タブの移動を許可する

5.13 ALLOWTABSPLIT

5.13.1 タブの分割(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、タブコントロールをドラッグして分割できるようにします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：タブの分割を許可しない オン(1)：タブの分割を許可

5.14 AMSYMSCALE

5.14.1 Mechanical 2D注釈尺度

モデル空間でのMechanical 2D記号および文字の表示をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

注：最小値は1.0E-100です。

5.15 ANGBASE

5.15.1 角度の基点

角度0の開始位置をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

5.16 ANGDIR

5.16.1 角度の向き

角度の方向を時計回り/反時計回りで切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：反時計回り オン(1)：時計回り

5.17 ANNOALLVISIBLE

5.17.1 注釈の表示

現在の注釈尺度をサポートしていない異尺度対応図形を表示または非表示にします。この設定は、モデル空間と各レイアウトごとに保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	0：現在の注釈尺度に対応する異尺度対応図形のみを表示 1：すべての注釈尺度の異尺度対応図形を表示

5.18 ANNOAUTOSCALE

5.18.1 注釈尺度調整

現在の注釈尺度と新しい異尺度対応図形を同期します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	-4
可能な値：	<p>0：異尺度対応図形に追加しない。</p> <p>1：ロック、オフ、フリーズまたはビューポートがフリーズされた画層の図形を除く異尺度対応図形に追加する。</p> <p>2：オフ、フリーズまたはビューポートがフリーズされた画層の図形を除く異尺度対応図形に追加する。</p> <p>3：ロックされた画層の図形を除く異尺度対応図形に追加する。</p> <p>4：すべての異尺度対応図形に追加する。</p> <p>-1：異尺度対応図形に追加しない(トグル値1)。</p> <p>-2：異尺度対応図形に追加しない(トグル値2)。</p> <p>-3：異尺度対応図形に追加しない(トグル値3)。</p> <p>-4：異尺度対応図形に追加しない(トグル値4)。</p>

5.19 ANNOMONITORシステム変数

5.19.1 注釈モニター

注釈モニターのオン/オフを切り替えます。オンにすると、警告サインが関連付けを解除した寸法の近くに表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	-2
可能な値：	<p>注釈モニターはオフで、モデルドキュメントの編集および更新イベントによって値は自動的に2に変更されます。ステータスバーコントロールによって、2と-2の間で切り替わります。</p> <p>-1：注釈モニターはオフです。ステータスバーコントロールにより、1と-1の間で切り替わります。</p> <p>0：注釈モニターはオフです。</p> <p>1：注釈モニターはオンです。ステータスバーコントロールにより、1と-1の間で切り替わります。</p> <p>2：注釈モニターはオンです。ステータスバーコントロールにより、2と-2の間で切り替わります。</p>

5.20 ANNOTATIVEDWG

5.20.1 異尺度対応図面

この図面が別の図面に挿入されたときに異尺度対応ブロックを作成します。

注：図面に異尺度対応図形が含まれている場合、ANNOTATEDWGシステム変数は読み取り専用になります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：異尺度対応にしない オン(1)：異尺度対応

5.21 ANTIALIASRENDER

5.21.1 レンダリングのアンチエイリアス量

RENDERコマンドの出力の滑らかさをコントロールします。

1より大きい値の場合、アンチエイリアス出力が計算されますが、コストがかかり、値が大きいほどコストは増加します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～5
デフォルト値：	2
可能な値：	1：1x1(アンチエイリアシング無し) 2：2x2 3：3x3 4：4x4 5：5x5(最大アンチエイリアシング)

5.22 ANTIALIASSCREEN

5.22.1 画面のアンチエイリアス量

画面に表示される曲線の滑らかさを指定します。

注意：表示スタイルが2Dワイヤーフレームに設定され、値が1より大きい場合、アンチエイリアス表示の計算にかかるパフォーマンスコストは高くなります。他の表示モードでは、計算時間は長くなりますが、影響は小さくなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～5
デフォルト値：	1
可能な値：	1：1x1(アンチエイリアシング無し) 2：2x2 3：3x3 4：4x4 5：5x5(最大アンチエイリアシング)

5.23 APBOX

5.23.1 図形スナップの吸着ボックス

ピック操作中に、図形スナップの吸着ボックスをカーソル位置に表示します。吸着ボックスが図形を通過するときに図形スナップは有効になります。APERTUREシステム変数も参照してください。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：吸着ボックスを表示しない オン(1)：吸着ボックスを表示

5.24 APERTURE

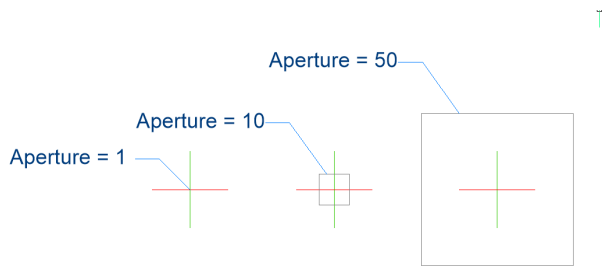
5.24.1 図形スナップの感度

吸着ボックスのサイズをピクセル単位でコントロールします。吸着ボックスが図形を通過するときに図形スナップは有効になります。吸着ボックスを表示するには、APBOXシステム変数をオンにします。

1から50までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1から50

デフォルト値 :	10
----------	----



5.25 AREA

5.25.1 面積(読み取り専用)

AREA、LISTまたはDBLISTコマンドで最後に計算された面積。

種類 :	実数
保存先 :	保存されません

5.26 AREAPREC

5.26.1 面積精度

面積プロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、面積に表示される小数点以下の桁数をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類 :	ショート型
保存先 :	レジストリ
デフォルト値 :	-1

可能な値：	-1：LUPRECシステム変数を使用 0：0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000 8：0.00000000
-------	---

5.27 AREAUNITS

5.27.1 面積単位

面積プロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、面積の表示に使用される単位のリストをコントロールします。空の場合、すべての面積が図面と一致します。

注：文字列には、スペースで区切られた単位の略語のリストが含まれています。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	in ft mi μm mm cm m km

5.28 ARRAYASSOCIATIVITY

5.28.1 自動調整配列複写

新しい配列を自動調整配列複写として作成します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：関連付けない オン(1)：関連付ける



5.29 ARRAYEDITSTATE

5.29.1 配列編集状態(読み取り専用)

自動調整配列複写のソース図形が現在編集かどうかを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ

5.30 ARRAYTYPE

5.30.1 整列種類

デフォルトの自動調整配列複写タイプをコントロールします。ARRAYASSOCIATIVITYシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：矩形配列 1：パス配列 2：円形配列

5.31 ATTDIA

5.31.1 属性ダイアログ

INSERTコマンドの属性値のダイアログボックスを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ダイアログボックスを使用しない オン(1)：ダイアログボックスを使用

5.32 ATTFULLUPDATE

5.32.1 ブロックパラメータの編集時に属性をリセット

パラメトリックブロックの属性の動作を調整します。

オンの場合、ブロック参照のパラメータを変更することで、基になるブロックが複製される場合、ブロック参照のすべての属性の値が元のブロックの値にリセットされます。

オフの場合、欠落している属性のみが元のブロックからコピーされます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：欠落している属性のみが元のブロックからコピーされます。 オン(1)：ブロック参照のすべての属性の値が元のブロックの値にリセットされます。

5.33 ATTMODE

5.33.1 属性表示モード

属性の表示をコントロールします。

注：ATTMODE変数を2に設定すると、非表示属性を含むすべての属性が表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	0：表示しない 1：ブロック内に定義 2：すべて表示

5.34 ATTRACTIONDISTANCE

5.34.1 グリップへの吸着範囲

グリップ範囲距離を設定します。ENABLEATTRACTIONシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	4

5.35 ATTREQ

5.35.1 入力されたデフォルト設定

INSERTコマンドで挿入されたブロックの属性設定をコントロールします。

オフの場合、デフォルト値を使用します。オンの場合、プロンプトを使用します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：デフォルト値を使用する オン(1)：プロンプトを使用

5.36 AUDITCTL

5.36.1 監査コントロール

AUDITコマンドが使用される場合、監査レポート(ADT)ファイルを作成します。

AUDITCTL変数をオンに設定すると、監査機能により問題とその対応が記述されたASCII ファイルが作成されます。このレポートのファイルには拡張子 .adtが付き、現在の図面と同じディレクトリに保存されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ADTファイルに書き込まない オン(1)：ADTファイルに書き込み



5.37 AUDITERRORCOUNT

5.37.1 監査エラー数(読み取り専用)

最新の監査で見つかったエラー数(AUDITコマンド)。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

5.38 AUNITS

5.38.1 角度の単位形式

角度の単位タイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：十進表記 1：度/分/秒 2：グラディアン 3：ラジアン 4：指数表記

5.39 AUPREC

5.39.1 角度の単位精度

角度単位の小数点以下の桁数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

可能な値：	0：0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000 8：0.00000000
-------	---

5.40 AUTOCOMPLETEDELAY

5.40.1 オートコンプリートの遅延時間

コマンドラインにフィーチャーが表示されるまでの遅延をコントロールします。AUTOCOMPLETEMODEシステム変数も参照してください。

0.0から10.0までの値が指定可能です。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.3

5.41 AUTOCOMPLETEMODE

5.41.1 オートコンプリートモード

コマンドラインに表示されるフィーチャーのタイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～63
デフォルト値：	47

可能なオプション：	1：有効 2：自動追加 4：候補リスト 8：アイコンを表示(未対応) 16：システム変数の表示を除外 32：設定変数を表示
-----------	--

5.42 AUTOMATICCONNECTION

5.42.1 自動接続

BIMLINEARSOLIDおよびBIMAPPLYPROFILEコマンドの接続の自動作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：無効 オン(1)：有効

5.43 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR

5.43.1 自動階段断面の動作

断面生成中のBIM階段図形の2D表現の生成をコントロールします。

自動階段断面生成動作にのみ影響します。BIMGENERATE2DSTAIRコマンドを参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：シンボリック 1：ジオメトリック

シンボリックに設定すると、**階段**として分類された図形のシンボリック表現が断面生成時に生成されます。これは、自動階段断面生成動作にのみ影響します。カスタマイズするには、断面生成の前にBIMGENERATE2DSTAIRコマンドを起動します。

5.44 AUTOMATICTEES

5.44.1 自動ティー

BIMFLOWCONNECTコマンドの実行中にTタイプ接続の自動作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：無効 オン(1)：有効

5.45 AUTORESETSCALES

5.45.1 不使用尺度の名前削除

多数の尺度を含む図面がロードされた場合に、不使用注釈尺度を管理する方法をコントロールします。注釈尺度の数が多いと、パフォーマンスが低下します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：不使用注釈尺度の名前を削除する前にダイアログボックスを表示 1：不使用注釈尺度の名前を自動的に削除 2：図面に多数の尺度が含まれている場合、尺度を名前削除せず、ダイアログを表示しない

5.46 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD

5.46.1 自動保存では、DBMODの最初のビット以外は無視

図面が表示されていても編集(ズームおよびパン操作を含む)されていない場合は、図面の自動保存ファイルを作成しません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：閲覧のみのファイルを自動保存する オン(1)：閲覧のみのファイルを自動保存しない

5.47 AUTOSNAP

5.47.1 図形スナップ

極トラッキングと図形スナップトラッキングを切り替え、スナップマーカ、ツールチップ、マグネットの表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127
デフォルト値：	127
可能なオプション：	0：すべてオフ 1：スナップマーカ 2：スナップツールチップ 4：スナップ吸着 8：極トラッキング 16：図形スナップのトラッキング 32：極トラッキングと図形スナップトラッキングのツールチップ 64：LASTPOINTからのトラッキングライン

5.48 AUTOTRACKINGVECCOLOR

5.48.1 オートトラッキングのベクトル色

極/スナップトラッキングマーカの色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	1～255
デフォルト値：	171

5.49 AUTOVPFITTING

5.49.1 ビューポートのサイズを自動的に変更

ビューポートが更新時に、ビューポートの境界線を自動的にフィットさせるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ビューポートの境界線を自動的にフィットしない オン(1)：ビューポートの境界線を自動的にフィット

6. B

6.1 BACKGROUNDPLOT

6.1.1 バックグラウンド印刷

印刷および/またはパブリッシュ操作のためにバックグラウンド印刷を有効にするかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：無し 1：印刷時(未サポート) 2：パブリッシュ時

6.2 BACKZ

6.2.1 背面クリップ 面オフセット

DVIEWコマンドのクリッピングオプションの値。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

6.3 BASEFILE

6.3.1 テンプレート

新規図面のファイルパスとデフォルトのテンプレートファイル名。指定がないときは、システムで設定されているデフォルトが使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



6.4 BCFSOURCEURL

6.4.1 BCFソースURL

BCFソースのアドレス(URL)。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

6.5 BEDITASSOCMODE

6.5.1 BEDITにおける関連識別子

BEDITコマンドの実行中に追加のサービスデータが生成されるかどうかをコントロールします。

これにより、他のドキュメント内の参照を含めて、ブロックの参照に付随する拘束や寸法の自動再関連付けが有効になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：BEDITで識別子を初期化しない 1：BEDITで識別子を初期化する

6.6 BILLOFMATERIALSSETTINGS

6.6.1 部品表のデフォルト

部品表のデフォルトのオプションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	10

可能な値：	1：新規部品表を追加 2：サムネイルを自動的に更新 4：警告メッセージを表示 8：同じ表の複数の挿入を許可する
-------	--

6.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH

6.7.1 デフォルトのプロパティパス

新しいドキュメントを開いたときにロードされるプロパティのファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	bimproj_user.xml;bimproj_IFC2x3.xml;bimproj_quantity.xml

6.8 BIMMATCHPROP

6.8.1 BIMプロパティと一致

MATCHPROPコマンドの実行中にBIMプロパティを一致させます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：標準プロパティに一致 1：標準プロパティとBIMプロパティを一致

6.9 BIMOSMODE

6.9.1 BIMスナップモード

BIM図形のOSMODEおよび3DOSMODEシステム変数を無効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：BIM図形の図形スナップモードを無効にしない 1：線形ソリッドの軸 2：BIMグリッドの軸

6.10 BIMPROFILESTANDARDS

6.10.1 プロファイルの標準

プロファイルダイアログボックスおよびパネルで使用するプロファイル標準をコントロールします。

入力はセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

6.11 BINDTYPE

6.11.1 外部参照バインド形式

外部参照がインプレイスでバインドまたは編集される場合の外部参照名の処理方法をコントロールします。

オンの場合、入力のような動作を使用します。オフの場合、従来のバインド動作を使用します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：従来のバインディング動作 オン(1)：入力のような動作

- BINDTYPEシステム変数= 1(入力のような動作)の場合、外部参照はブロックに変換されます。



- BINDTYPEシステム変数= 0(従来のバインディング動作)の場合、外部参照をバインドし、図面の一部にします。(外部図面のオブジェクト/画層は、ファイル名と同じ接頭を持つカレント図面に追加されます)。

6.12 BKGCOLOR

6.12.1 背景色

モデル空間の作図ウィンドウの背景色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	RGB：24,25,28

6.13 BKGCOLORPS

6.13.1 ペーパー空間の背景色

ペーパー空間の作図ウィンドウの背景色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

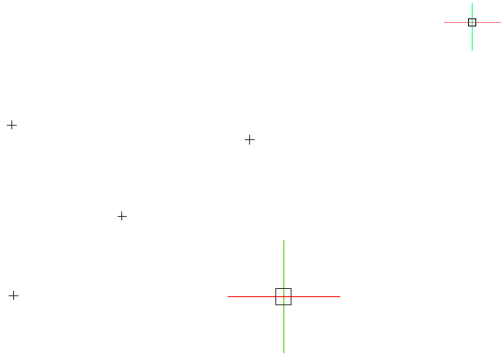
種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	RGB：250,250,250

6.14 BLIPMODE

6.14.1 ブリップモード

マーカブリップを表示するかどうかを決定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：マーカブリップを表示しない オン(1)：マーカブリップを表示



6.15 BLOCKEDITLOCK

6.15.1 ブロック編集ロック

ブロック編集(BEditモード)を無効にします。ブロックは編集できません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ

6.16 BLOCKEDITOR

6.16.1 ブロック編集(読み取り専用)

ブロック編集(BEditモード)が開いているかどうかを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません

6.17 BLOCKIFYMODE

6.17.1 Blockify設定

BLOCKIFYおよびPARAMETRICBLOCKIFYコマンドの動作をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	16から247
デフォルト値：	176
可能なオプション：	1：図面全体を検索空間として使用 2：デフォルトのブロック挿入ポイントを使用 4：デフォルトのブロック名を使用 32：形状のみを比較 64：ユニークなソリッドをブロックに変換 128：プレビューを表示

6.18 BLOCKIFYTOLERANCE

6.18.1 Blockify公差

2つの図形が等しいかどうかを判断するためにBLOCKIFYおよびPARAMETRICBLOCKIFYコマンドで使用される相対公差をコントロールします。

負の値は、プログラムが最適な公差を決定することを意味します(推奨)。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	-1.0

6.19 BLOCKLEVELOFDDETAIL

6.19.1 ブロックの詳細レベル

ブロックの詳細レベル(LOD)をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	0：低解像度 1：高い

注：低いレベルの詳細表現は境界ボックスです。



6.20 BLOCKSPATH

6.20.1 ブロックのパス

参照オプションが選択されている場合、INSERTコマンドの図面ファイルを選択ダイアログボックスの左側にある5番目のフォルダーに使用されるファイルパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

6.21 BMAUTOUPDATE

6.21.1 外部コンポーネントを更新

定義ファイルの変更を反映するため、外部アセンブリコンポーネントをいつ再ロードさせるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：BMUPDATEコマンドが発行されたときのみ 1：ファイルを開いたときに自動的に

6.22 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLSシステム変数

6.22.1 不正なシンボル処理

ファイル名に使用できないシンボルの処理を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	3
可能な値：	1：削除 2：アンダースコア(_)で置換 3：エスケープシーケンスで置換



6.23 BMFORMTEMPLATEPATH

6.23.1 BMFORM テンプレートのパス

デフォルトのBMFORMコマンドのテンプレートファイルのファイルパスと名前。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

6.24 BMTOOLPATH

6.24.1 アセンブリ検査ツール検索パス

アセンブリ検査でツールファイルを検索するために使用されるファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。空のままにすると、デフォルトでインストールされているデザインライブラリのツールフォルダになります。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	C:¥Program Files¥Bricsys¥BricsCAD en_US¥UserDataCache¥Support¥en_US¥classic-ribbon.cui.

6.25 BMUPDATEMODE

6.25.1 アセンブリコンポーネント更新モード

外部アセンブリコンポーネントの再ロードを変更時のみとするか、無条件とするかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：変更されたコンポーネントのみを更新(高速) 1：すべてのコンポーネントを更新(低速ですがアセンブリ構造を修復)



6.26 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT

6.26.1 デフォルトの長さの増分

デフォルトのスタッドのデフォルトの長さの増分をコントロールします。BOLTINGASMDEFAULTSTUDシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	25.4

注：

- INSUNITS=インチ(1)の場合、BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENTのデフォルト値は 1.0す。
- INSUNITS=ミリメートル(4)の場合、BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENTのデフォルト値は 5.4 す。

6.27 BOLTINGASMDEFAULTNUT

6.27.1 デフォルトのナット

ボルトアセンブリの生成に使用するデフォルトのナットをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ASME B18.2.2 Heavy Hex Nut

6.28 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER

6.28.1 デフォルトのナット数

ボルトアセンブリの生成に使用するデフォルトのナット数をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	2から4

デフォルト値：	4
可能な値：	2: 2 3: 3 4: 4

6.29 BOLTINGASMDEFAULTSTUD

6.29.1 デフォルトのスタッド

ボルトアセンブリの生成に使用するデフォルトのスタッドをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ASME B18.31.2 Continuous Thread Flange Bolting Stud

6.30 BOMFILTERSETTINGS

6.30.1 デフォルトの部品表フィルター設定

デフォルトのフィルター設定を設定し、含めるオブジェクトを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127
デフォルト値：	1
可能な値：	1：メカニカルコンポーネント、ブロックおよびソリッドを含む 2：非メカニカルなローカルブロックとソリッドを含む 4：非メカニカルな外部参照を含む 8：ソリッドプライを含む 16：部品表ステータスを無視 32：外部参照を透明として扱う 64：枝葉の部品を透明として扱う

注：ファイルにメカニカルコンポーネントが含まれておらず、モードで非メカニカルオブジェクトを含めることが要求されていない場合は、すべての非メカニカルオブジェクトを含むように拡張されます。

6.31 BOMPROPERTYSET

6.31.1 デフォルトの部品表プロパティセット

部品表のプロパティのデフォルトセットを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	1：メカニカルのみプロパティ 2：座標を除くすべてのプロパティ 3：全プロパティ

注：部品表フィルタモードで非メカニカルオブジェクトを含めることが要求されている場合(BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6)、座標を除くすべてのプロパティが含まれるようにプロパティセットが自動的に拡張されます(BOMPROPERTYSET=2)。

6.32 BOMTEMPLATE

6.32.1 デフォルトテンプレート

デフォルトの部品表テンプレートのファイルパスをコントロールします

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "

6.33 BOMTHUMBNAILHEIGHT

6.33.1 デフォルトのサムネイルの高さ(px)

部品表のデフォルトのサムネイルの高さをピクセル単位で設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	200

6.34 BOMTHUMBNAILWIDTH

6.34.1 デフォルトのサムネイルの幅(px)

部品表のデフォルトのサムネイルの幅をピクセル単位で設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	200

6.35 BOUNDARYCOLOR

6.35.1 検出された境界色

境界の検出に使用する色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	95

6.36 BSYSLIBCOPYPYOVERWRITE

6.36.1 Bsyslib コピー-上書き

ターゲット図面に既に存在する名前のマテリアルまたは複合材をコピーする方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：プロンプト 1：スキップ 2：上書き 3：名前変更

6.37 BVMODE

6.37.1 ブロック表示モード(読み取り専用)

ブロック編集で非表示図形を表示する方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：非表示図形は非表示 1：非表示図形は淡色で表示

7. C

7.1 CACHELAYOUT

7.1.1 レイアウトキャッシュ

レイアウトの切り替えに必要な時間を短縮します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：レイアウトをキャッシュしない オン(1)：レイアウトキャッシュ

7.2 CAMERADISPLAY

7.2.1 カメラの表示

すべてのカメラ位置のカメラの視覚的な表現を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：カメラグリフを表示しない オン(1)：カメラグリフを表示

7.3 CAMERAHEIGHT

7.3.1 カメラの高さ

新しいカメラのデフォルトの高さを図面単位でコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0



7.4 CANNOSCALE

7.4.1 注釈尺度名

カレント空間の現在の注釈尺度名をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	1:1

7.5 CANNOSCALEVALUE

7.5.1 注釈尺度値(読み取り専用)

カレントの異尺度値を表示します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

7.6 CDATE

7.6.1 カレンダー日付(読み取り専用)

現在の日付と時刻を 10 進数形式で表示します。

種類：	実数
保存先：	保存されません

7.7 CECOLOR

7.7.1 図形の色

新しい図形の色を設定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer



7.8 CELTSCALE

7.8.1 図形の線種尺度

カレントの図形の線種尺度の乗数を設定します。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0より大きい値
デフォルト値：	1.0

7.9 CELTYPE

7.9.1 図形の線種

新しい図形の線種を設定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer

7.10 CELWEIGHT

7.10.1 図形の線の太さ

新しい図形の線の太さを設定します。

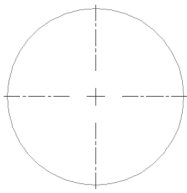
種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-3~211
デフォルト値：	-1
可能な値：	-3：線の太さデフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：線の太さByBlock -1：線の太さByLayer 0~211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定

7.11 CENTERCROSSGAP

7.11.1 中心マークのギャップ

中心マークと中心線とのギャップをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	0.05x

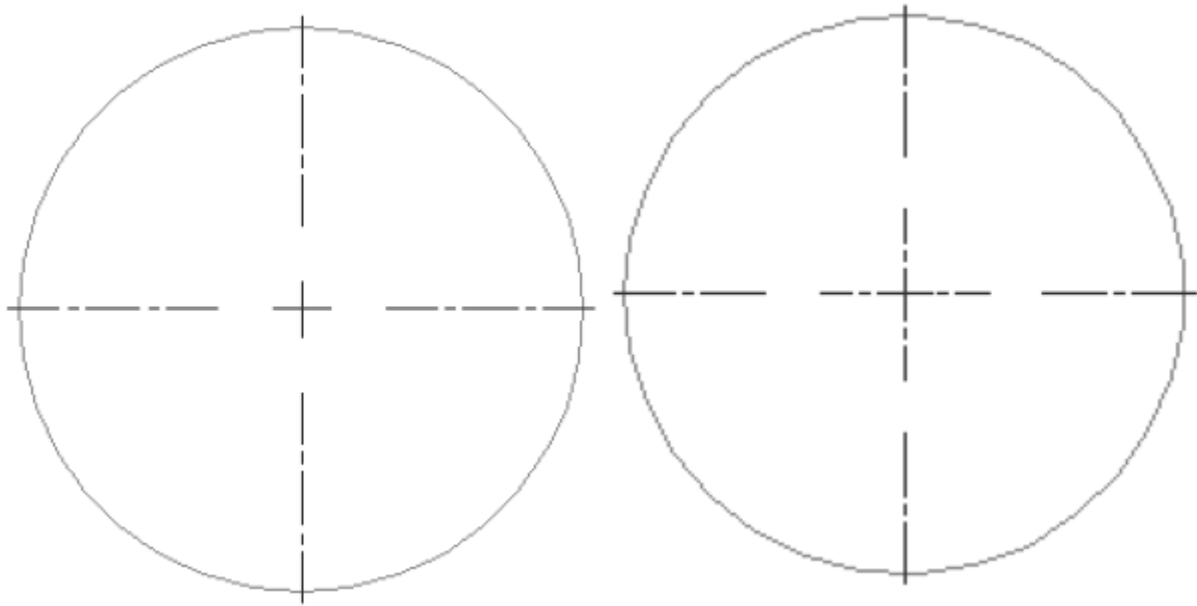


7.12 CENTERCROSSSIZE

7.12.1 中心マークのサイズ

自動調整の中心マークのサイズをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1x



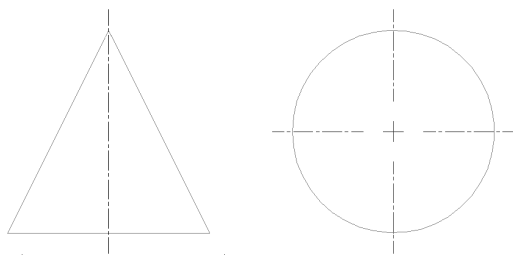
7.13 CENTEREXE

7.13.1 中心線の延長線の長さ

中心線の延長線の長さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.12 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 3.5 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

注：値は作図単位で表されます。



7.14 CENTERLAYER

7.14.1 中心マークまたは中心線のデフォルト画層

新しい中心マークまたは中心線のデフォルト画層をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	<カレントを使用>

7.15 CENTERLTSCALE

7.15.1 中心マークまたは中心線の線種尺度

中心マークと中心線の作成に使用する線種尺度をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

7.16 CENTERLTYPE

7.16.1 中心マーク/中心線の線種

中心マークと中心線で使用される線種をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	CENTER2

7.17 CENTERLTYPEFILE

7.17.1 中心マークまたは中心線の線種ファイル

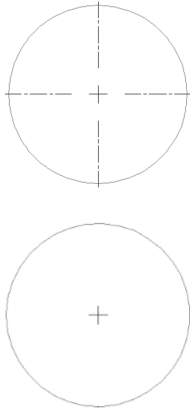
中心マークと中心線の作成に使用する線種ファイルをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	<ul style="list-style-type: none"> • インチ単位の作図のデフォルト： default.lin • メートル単位の作図のデフォルト： iso.lin

7.18 CENTERMARKEXE

7.18.1 中心マークまたは中心線の自動延長

新しい中心マークと中心線の中心線を自動的に延長します。



種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：自動延長しない オン(1)：自動延長

7.19 CETRANSARENCYシステム変数

7.19.1 透過性

新規図形の透過性を設定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer
可能な値：	ByLayer：画層の透過性を適用 ByBlock：ブロックの透過性を適用 0：透過性を適用しない(完全に不透明) 1～90：最も低い透過性(1) から最も高い透過性(90) までの透過率を適用



7.20 CHAMFERA

7.20.1 面取りの始点側距離

CHAMMODEシステム変数が距離-距離の場合に、1番目の面取り距離をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.21 CHAMFERB

7.21.1 面取りの終点側距離

CHAMMODEシステム変数が距離-距離の場合に、2番目の面取り距離をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.22 CHAMFERC

7.22.1 面取り長さ

CHAMMODEシステム変数が長さ-角度の場合に、面取り長さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.23 CHAMFERD

7.23.1 面取り角度

CHAMMODEシステム変数が長さ-角度の場合に、面取り角度をコントロールします。

種類：	実数
-----	----

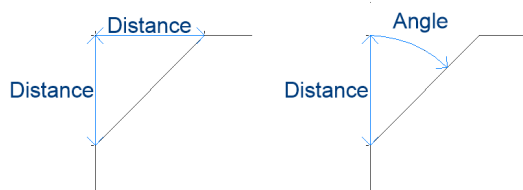
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.24 CHAMMODE

7.24.1 面取りモード

デフォルトの面取り作成方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：距離-距離 1：長さ-角度



7.25 CHECKDWLPRESENCE

7.25.1 開く前にDWLファイルの有無をチェック

図面を開いたときにDWLロックファイルがある場合、別のユーザーが図面を開いていることを警告します。

ロックファイルの内容は、その図面を開こうとする他のユーザーに、その図面がいつから、誰によって使われているかを知らせることができます。通常、異なるOSの複数のユーザーがアクセスできる共有フォルダ上の図面に有用な機能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オフ(Windows) オン(Mac & Linux)
可能な値：	オフ(0)：図面を開く前にDWLファイルの有無を確認しない オン(1)：図面を開く前にDWLファイルの有無を確認する

7.26 CIRCLERAD

7.26.1 円の半径

デフォルトの円半径をコントロールします。

値0はデフォルトがないことを意味します。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.0

7.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH

7.27.1 デフォルトのヘッド長

円形矢印のデフォルトのヘッド長を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1 - INSUNITS=1(インチ)の場合 25 - INSUNITS=4(ミリメートル)の場合 2.5 - INSUNITS=5(センチメートル)の場合 0.025 - INSUNITS=6(メートル)の場合

7.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH

7.28.1 デフォルトのヘッド幅

円形矢印のデフォルトのヘッド幅を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
-----	----

保存先：	図面
デフォルト値：	1.5 - INSUNITS=1(インチ)の場合 37.5 - INSUNITS=4(ミリメートル)の場合 3.75 - INSUNITS=5(センチメートル)の場合 0.0375 - INSUNITS=6(メートル)の場合

7.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS

7.29.1 デフォルトの引出線半径

円形矢印のデフォルトの引出線半径を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	2 - INSUNITS=1(インチ)の場合 50 - INSUNITS=4(ミリメートル)の場合 5 - INSUNITS=5(センチメートル)の場合 0.05 - INSUNITS=6(メートル)の場合

7.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION

7.30.1 デフォルトの引出線回転

円形矢印のデフォルトの引出線半径を設定します。

20.0から320.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	90

7.31 CIRCULARARROWTHICKNESS

7.31.1 デフォルトの厚さ

円形矢印のデフォルトの厚さを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5 - INSUNITS=1(インチ)の場合 12.5 - INSUNITS=4(ミリメートル)の場合 1.25 - INSUNITS=5(センチメートル)の場合 0.0125 - INSUNITS=6(メートル)の場合

7.32 CLAYER

7.32.1 カレント画層

新しく作成する図形の画層を設定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	0

7.33 CLEANSCREENOPTIONS

7.33.1 画面クリーンのオプション

CLEANSCREENONコマンドで非表示にする UI要素をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~127
デフォルト値：	15
可能なオプション：	1：ドキュメントタブを非表示 2：ドッキング可能なパネルを非表示 4：ツールバーを非表示 8：リボンを非表示 16：コマンドラインを非表示 32：ステータスバーを非表示 64：メニューバーを非表示



7.34 CLEANSCREENSTATE

7.34.1 画面クリーン状態(読み取り専用)

画面クリーン状態がアクティブかどうかを示します。CLEANSCREENONおよびCLEANSCREENOFFコマンドを使用します。画面クリーン状態を有効にすると、ユーザーインターフェースの要素を隠して作画領域を広くすることができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ

7.35 CLIPBOARDFORMAT

7.35.1 クリップボード DWG形式

クリップボードへのコピーに使用する図面形式のバージョンをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	4
可能な値：	1 : DWG 2018 4 : DWG 2013 7 : DWG 2010 10 : DWG 2007 13 : DWG 2004 16 : DWG 2000 19 : DWG R14 22 : DWG R13 25 : DWG R11/R12

7.36 CLIPBOARDFORMATS

7.36.1 クリップボード形式

クリップボードにコピーできるデータのタイプをコントロールします。

データタイプの数を減らしてパフォーマンスを向上させます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127
デフォルト値：	127
可能なオプション：	1：ビットマップ 2：メタファイルピクチャー形式 4：拡張Metafile 8：AutoCAD 16：ネイティブ 32：OLE埋め込みソースとオブジェクト記述子 64：CVSとXMLSS表データ

7.37 CLIPROMPTLINES

7.37.1 プロンプトライン

コマンドラインの上に一時的に表示されるテキストのフローティングラインの最大数をコントロールします。コマンドラインが非表示の場合、またはCMDLINEUSEMINIFRAMEシステム変数がオン(1)に設定された状態でフローティングの場合にのみ適用されます。

0～64の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～64
デフォルト値：	4

7.38 CLISTATE

7.38.1 コマンドライン状況(読み取り専用)

コマンドラインの状態。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません

デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：コマンドラインを非表示 オン(1)：コマンドラインを表示

7.39 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD

7.39.1 閉じるときは、DBMODの最初のビット以外は無視

オンの場合、図面が表示されていても編集(ズームおよびパン操作を含む)されていないときは図面の保存を要求しません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ファイルの保存要求がない場合、図面を閉じない。 オン(1)：ファイルの保存要求を受けずに図面を閉じる。

7.40 CLOUDDOWNLOADPATH

7.40.1 クラウドダウンロードパス

Bricsys 24/7パネルからダウンロードしたファイルのフォルダパス。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	{User}Documents/Bricsys247

7.41 CLOUDLOG

7.41.1 クラウドログ

Bricsys 24/7と交換されるデータをログに記録するかどうかをコントロールします。「ログファイル」に設定すると、LOGFILEPATHシステム変数で設定されたフォルダにログファイルが書き込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ログなし 1：ログメッセージ 2：ログファイル

7.42 CLOUDLOGVERBOSE

7.42.1 クラウドログ詳細

Bricsys 24/7の詳細ログを作成します。

スイッチをオンにすると、より多くの情報がログに記録されますが、Bricsys 24/7の動作は遅くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：詳細ログをオフ オン(1)：詳細ログをオン

7.43 CLOUDONMODIFIED

7.43.1 変更されたクラウド

Bricsys 24/7から開いたファイルを変更してローカルに保存する際のファイルの処理を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3

デフォルト値：	1
可能な値：	0：何もしない 1：プロンプト 2：常に新規レビジョンにアップロード 3：常に新規の名前でローカルに保存

7.44 CLOUDSERVER

7.44.1 クラウドサーバー

Bricsys 24/7サーバーのアドレス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	https://my.bricsys247.com/

7.45 CLOUDSSOCLIENTID

7.45.1 クラウドSSOクライアントID

SSOサービスへの接続に使用するクライアントID。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	BricsCAD

7.46 CLOUDSSOSCOPE

7.46.1 クラウドSSOの対象範囲

SSOサービスへの接続に使用する対象範囲または許可をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オープンIDプロファイルメール
---------	-----------------

7.47 CLOUDTEMPFOLDER

7.47.1 クラウド一時フォルダー

Bricsys 24/7の一時ファイルへのファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

7.48 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES

7.48.1 クラウドアップロードの依存関係

図面がBricsys 24/7にアップロードされるとき外部参照などの依存関係のあるファイルの処理方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：図面のみアップロード(依存は無視) 1：図面が外部参照を含んでいるときは eトランスミットを使用 2：常に eトランスミットを使用

7.49 CMATERIAL

7.49.1 カレントのマテリアル

新しい図形のデフォルトのレンダリングマテリアルをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面

デフォルト値：	ByLayer
---------	---------

7.50 CMDACTIVE

7.50.1 使用コマンド(読み取り専用)

現在のコマンドの種類を示します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：標準コマンドを使用可 2：標準コマンドと簡略コマンドを使用可 4：スクリプトを使用可 8：ダイアログボックスを使用可 16：DDEを使用可 32：Lispを使用可(ObjectARXが定義されたコマンドでのみ表示) 64：ObjectARXコマンドを使用可

7.51 CMDDIA

7.51.1 コマンドダイアログ

コマンドのダイアログボックスを表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：コマンドでダイアログボックスを使用しない オン(1)：コマンドでダイアログボックスを使用

7.52 CMDECHO

7.52.1 コマンドエコー

LISPコマンド実行時のプロンプトと入力を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：エコーをオフ オン(1)：エコーをオン

7.53 CMDLINEEDITBGCOLOR

7.53.1 コマンドライン編集の背景色

コマンドラインの編集フィールドの背景色。

色は、名前(標準色の場合)またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前(標準色の場合)、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：50 54 56(設定ダイアログ) #323638(コマンドライン)

7.54 CMDLINEEDITFGCOLOR

7.54.1 コマンドライン編集の前面色

コマンドラインの編集フィールドの前面色。

色は、名前(標準色の場合)またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前(標準色の場合)、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白(設定ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)



7.55 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR

7.55.1 コマンドラインのフェードログの背景色

コマンドラインのフェードログの背景色。

色は、名前(標準色の場合)またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前(標準色の場合)、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：50 54 56(設定ダイアログ) #323638(コマンドライン)

7.56 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY

7.56.1 コマンドラインフェーディングログフェード遅延

コマンドラインのログがフェードを開始するまでの遅延。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～10.0
デフォルト値：	2.0

7.57 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR

7.57.1 コマンドラインのフェードログの前景色

コマンドラインのフェードログの前景色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白



7.58 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY

7.58.1 コマンドラインのフェードログの透過性

コマンドラインのフェードログの透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。値0は完全に不透明であることを意味し、値100は完全に透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	30

7.59 CMDLINEFONTNAME

7.59.1 コマンドライン フォント名

コマンドラインのフォント。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	Consolas

7.60 CMDLINEFONTSIZE

7.60.1 コマンドライン フォントサイズ

コマンドラインのフォントサイズ。

0～10の範囲で値を設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	10



7.61 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY

7.61.1 アクティブな場合のコマンドラインフレームの透明度

アクティブな場合のコマンドラインフレームの透過性をコントロールします。0～100の範囲で値を設定できます。値0は完全に不透明であることを意味し、値100は完全に透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	10

7.62 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY

7.62.1 非アクティブ時のコマンドラインフレームの透明度

非アクティブな場合のコマンドラインフレームの透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。値0は完全に不透明であることを意味し、値100は完全に透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	30

7.63 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR

7.63.1 プロンプト履歴のコマンドラインフレーム

コマンドラインがフローティングの場合、TEXTSCRコマンドの効果をコントロールし、ログプロンプトの遅延にも影響します。オンの場合、ドッキング状態と同様に別のウィンドウが表示されます。オフの場合、ミニフレームとして表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：別のフローティングフレームに(TEXTSCR)履歴ウィンドウを表示しない オン(1)：別のフローティングフレームに(TEXTSCR)履歴ウィンドウを表示

7.64 CMDLINELISTBGCOLOR

7.64.1 コマンドラインリスト編集の背景色

コマンドラインの履歴リストの背景色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：130,130,130

7.65 CMDLINELISTFGCOLOR

7.65.1 コマンドラインリスト編集の前面色

コマンドラインの履歴リストの前面色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白

7.66 CMDLINEOPTIONBGCOLOR

7.66.1 コマンドラインオプションの背景色

コマンドラインオプションの背景色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

デフォルト値：	RGB：121,132,142
---------	-----------------

7.67 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR

7.67.1 コマンドラインオプションショートカット色

コマンドラインオプションのショートカット色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：255,187,0

7.68 CMDLINEUSEMINIFRAME

7.68.1 コマンドラインミニフローティングフレーム

コマンドラインがフローティングの場合、ミニフレームを使用するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：新しいミニフレームを使用しない オン(1)：新しいミニフレームを使用

注：CMDLINEUSEMINIFRAMEシステム変数は、CMDLINEUSENEWFRAMEシステム変数に置き換わりました。

7.69 CMDLNTEXT

7.69.1 プロンプトの接頭

コマンドが起動していない場合にコマンドラインに表示される接頭文字をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	:
---------	---

7.70 CMDNAMES

7.70.1 使用コマンド名(読み取り専用)

アクティブなコマンドまたは割り込みコマンドの名前。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

7.71 CMLEADERSTYLE

7.71.1 マルチ引出線スタイル

MLEADERコマンドで作成された図形のマルチ引出線スタイルをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

7.72 CMLJUST

7.72.1 マルチラインの位置合わせ

MULTILINEコマンドのカーソルに対するマルチラインの位置合わせをコントロールします。

種類：	シヨート型
保存先：	図面
レンジ：	0~2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：上(カーソルの下に作成された2番目の線分) 1：ゼロ(カーソルの両側に作成された線分) 2：下(カーソルの上に作成された2番目の線分)



7.73 CMLSCALE

7.73.1 マルチラインの尺度

MLINEコマンドで作成された線分間の全体の距離をコントロールします。

負の値のときは、オフセットラインがミラーされます。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0：MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 20.0：MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

7.74 CMLSTYLE

7.74.1 マルチラインスタイル

MLINEコマンドで作成された図形のマルチラインスタイルをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

7.75 CMPCLRMIS

7.75.1 欠落図形の色 - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に欠落図形の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1~255
デフォルト値：	1



7.76 CMPCLRMOD1

7.76.1 変更図形の色 - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に変更された図形の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	253

7.77 CMPCLRMOD2

7.77.1 2番目の図面の変更された図形の色 - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に2番目の図面に変更された図形の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	2

7.78 CMPCLRNEW

7.78.1 新しい図形の色 - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に新しい図形の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	3



7.79 CMPDIFFLIMIT

7.79.1 図形の最大数 - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に比較する図形の制限をコントロールします。

1から10,000,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
レンジ：	1~10000000
デフォルト値：	10000000

7.80 CMPFADECTL

7.80.1 フェード - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に変更されなかった図形のフェードレベルをコントロールします。

0 ~ 90の範囲で値を指定できます。値0は最大の不透明度を意味し、値90は最大の透明度を意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~90
デフォルト値：	80

7.81 CMPLOG

7.81.1 ログコントロール - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドのログレポート(cmplog)の作成を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ(0)：cmplogファイルを書き込まない オン(1)：cmplogファイルを書き込む
-------	--

7.82 COLORBOOKPATH

7.82.1 カラーブックファイル検索パス

カラーブックのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

7.83 COLORPICKBOX

7.83.1 ピックボックスの色

ピックボックスの色を設定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	7

7.84 COLORTHEME

7.84.1 UIカラーテーマ

ダークまたはライトテーマをユーザーインターフェースに適用します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1

デフォルト値：	0
可能な値：	0：ダークカラーテーマ 1：ライトカラーテーマ

7.85 COLORX

7.85.1 X軸の色

X軸の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	11

7.86 COLORY

7.86.1 Y軸の色

Y軸の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	112

7.87 COLORZ

7.87.1 Z軸の色

Z軸の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	150

7.88 COMACADCOMPATIBILITY

7.88.1 COM Acad互換性

既存のVBアプリケーションのサポートを改善するため、レジストリの設定を使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：レジストリ設定を使用しない オン(1)：レジストリ設定を使用する

注：COMACADCOMPATIBILITYシステム変数をオンに設定すると、他のアプリケーションにOLEオブジェクトとして埋め込まれているAutoCAD®図面ファイルが、BricsCADで開きます。

7.89 COMBINETEXTMODE

7.89.1 結合テキストモード

TXT2MTXTコマンドのテキストの選択、語尾調整方法、および線間隔のスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	11

可能なオプション：	1：単一のマルチテキストに結合 2：登り順でソート 4：折り返しテキスト 8：均一な線間隔
-----------	--

7.90 COMMANDASSIST

7.90.1 AIアシストコマンドライン

パーソナライズされたAIコマンド提案の使用をコントロールします。

DATACOLLECTIONOPTIONSシステム変数でアプリケーションデータ収集が有効になっている場合にのみ可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：AIアシストコマンドラインを有効にしない オン(1)：AIアシストコマンドラインを有効にする

7.91 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE

7.91.1 バックグラウンドで読み込みと書き込みを実行

読み込み/書き込みの実行中にユーザーインタラクションを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み/書き込みの実行中にユーザーインタラクションを無効にします。 オン(1)：読み込み/書き込みの実行中にユーザーインタラクションを有効にします。

7.92 COMMUNICATORPATH

7.92.1 Communicatorパス(MacおよびLinux)

Communicator for BricsCAD®のインストールに使用するファイルパスです。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

7.93 COMPASS

7.93.1 コンパス

カレントのビューポートでの3Dコンパス表示のオン/オフを切替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：3Dコンパスをオフ オン(1)：3Dコンパスをオン

7.94 COMPONENTSCONFIG

7.94.1 ライブラリパネル構成

アクティブなライブラリー パネル構成ファイルの名前。ライブラリパネルの表示内容を制御します。

SRCHPATHコマンドを使用して、ファイルを検索します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	ワークスペース

7.95 COMPONENTSPATH

7.95.1 ライブラリディレクトリパス

ユーザーが作成したコンポーネントのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	レジストリ
------	-------

7.96 CONSTRAINTBARDISPLAY

7.96.1 拘束表示

拘束を表示するときをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	幾何拘束が追加されたときに拘束マーカを表示 拘束された図形が選択されているときに非表示の拘束マーカを表示

7.97 CONTINUOUSMOTION

7.97.1 連続動作

ROTATEコマンドの実行中にマウスを離れた後も回転を続けるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：リアルタイム連続動作を無効にする オン(1)：リアルタイム連続動作を有効にする

7.98 CONVERTODMAX

7.98.1 外径の最大乗数

BricsCAD専用変数

種類：	実数
-----	----

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1.1

7.99 CONVERTODMIN

7.99.1 外径の最小乗数

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.95

7.100 CONVERTTHMAX

7.100.1 厚さの最大乗数

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2

7.101 CONVERTTHMIN

7.101.1 厚さの最小乗数

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.5



7.102 COORDS

7.102.1 座標

ステータスバーの座標フィールドの形式と更新頻度をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ポイントを選択するときだけ座標を更新 1：座標はカーソル位置を表示 2：ポイント、距離、および角度選択時の極座標 3：緯度、経度としての地理形式の座標

7.103 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES

7.103.1 COPYGUIDED3Dの元の面

COPYGUIDED3Dコマンドの実行中に元の面を表示します。元の面は、コピーした図形を配置するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：元の面の表示を無効化 オン(1)：元の面の表示を有効化

7.104 COPYMODE

7.104.1 コピーモード

COPYコマンドで単一のコピーを作成するか、複数のコピーを作成するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：自動的に繰り返す 1：単一コピーを作成

7.105 CPLOTSTYLE

7.105.1 カレントの印刷スタイル

新しい図形の印刷スタイルをコントロールします。色従属モードの図面では、「BYCOLOR」で、読み取り専用です。名前付き印刷スタイルモードの図面では、オプション「BYLAYER」(デフォルト)、「BYBLOCK」、「NORMAL」および「USER DEFINED」は変更できます。PSTYLEMODEシステム変数も参照してください。CONVERTPSTYLESコマンドを使用して、カレントの図面を変換して、名前付き印刷スタイルまたは色従属の印刷スタイルを使用します。

注：現在の図面に名前付き印刷スタイルまたは色従属印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESを使用します。

種類：	文字列
保存先：	図面

7.106 CPROFILE

7.106.1 カレントのプロファイル(読み取り専用)

カレントのユーザープロファイルの名前

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	デフォルト

7.107 CRASHREPORTSENDINGシステム変数

7.107.1 クラッシュレポートの送信 (Windows)

クラッシュレポートの共有とクラッシュ の表示の設定を制御します レポート ダイアログ・ボックス。

クラッシュレポートを送信すると、問題を特定して修正し、すべてのユーザーの BricsCAD を向上させるのに役立ちます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 送信前に確認する 常に送信し、確認しない 送信も確認もしない

7.108 CREATESKETCHFEATURE

7.108.1 スケッチベースのフィーチャー(試験的)

EXTRUDE、LOFT、SWEEP、およびREVOLVEコマンドで作成された3D図形と、それらのオプションである差および和を、それらを作成するために使用した2D図形にリンクし、2D図形をスケッチに変換します。スケッチに対する変更は、3D図形に反映されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：スケッチベースのフィーチャーを作成しません 1：スケッチベースのフィーチャーを作成

注：このシステム変数は、リボンの**スケッチベースフィーチャー作成**ボタン



を押して設定することもできます。

切り替えボタンの位置は、ロードされたCUIファイルとワークスペースによって異なります。

クラシックインターフェース

モデリングワークスペース：ソリッドタブとサーフェスタブ>ダイレクトモデリングリボンパネル。

メカニカルワークスペース：ソリッドタブとサーフェスタブ>リボンの**作成** パネル。

モダンインターフェース

モデリングとメカニカルワークスペース：ホームタブ>コントロールリボンパネル。



7.109 CREATETHUMBNAILONTHEFLY

7.109.1 即座にプレビューサムネイルを作成

図面にサムネイルがない場合に、開くダイアログでプレビューサムネイルを生成します。RASTERPREVIEWシステム変数をオン(1)にして図面を保存した場合には適用されません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：即座にプレビューサムネイルを作成しない オン(1)：即座にプレビューサムネイルを作成

7.110 CREATEVIEWPORTS

7.110.1 ビューポート自動作成

新しいレイアウトの作成時にビューポートを自動的に含めるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：新規レイアウトのビューポートを作成しない オン(1)：新規レイアウトのビューポートを作成

7.111 CROSSHAIRDRAWMODE

7.111.1 クロスヘアレンダリングモード

3D表示の作図ウィンドウ(クロスヘア、ピックボックスなど)内でマウスカーソルをレンダリングする方法をコントロールします。RedSDKによるレンダリングは高速になりますが、一部の古いシステムではRedSDKによるレンダリングがサポートされていない場合があります。

- 2Dワイヤフレームでは、OpenGLでクロスヘアをレンダリングします。ウィンドウツールキットの使用時に発生することのある、カーソルの重複やちらつきを減少させます。
- RedSDKビジュアルスタイルでは、RedSDKによりクロスヘアをレンダリングします。RedSDKによるカーソルのレンダリングは、処理速度が速くなる傾向がありますが、古いシステムではサポートされていない場合があります。



BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3 (MacOSおよびLinux) 2(Windows)
可能な値：	0：常にウィンドウツールキットレベルでクロスヘアをレンダリング 1：2D図面ではOpenGLでクロスヘアをレンダリング 2：3D図面ではRedSDKでクロスヘアをレンダリング

7.112 CROSSINGAREACOLOR

7.112.1 交差領域の色

交差選択領域(右左)の色をコントロールします。

注：SELECTIONAREAの設定がオンの場合のみ有効です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	91

7.113 CTAB

7.113.1 カレントのタブ

カレントのタブ、モデルまたはレイアウトの名前。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	Model



7.114 CTABLESTYLE

7.114.1 カレントの表スタイル

新しい表図形の表スタイルを設定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

7.115 CTRL3D MOUSE

7.115.1 3Dマウスモード

3Dconnexionの3Dマウスを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：3Dマウスを使用不可 1：3Dマウス使用可

7.116 CTRLMBUTTON

7.116.1 中央ボタンのクリック

中クリック(マウスホイールのクリック)で一時的なトラッキングポイントを有効/無効にします。

注：このシステム変数は、コマンドラインでのみ使用できます。

CTRLMBUTTONがオンの場合、コマンドの実行中にマウスを中クリックすると、複数の一時的なトラッキングポイントの入力を開始できます。

デフォルト値：	1
可能な値：	0：中ボタンのクリック時に一時的なトラッキングポイントを無効にします。 1：中ボタンのクリック時に一時的なトラッキングポイントを有効にします。



7.117 CTRLMOUSE

7.117.1 マウスショートカット

マウスショートカットのオン/オフを切り替えます。

WindowsおよびLinuxの場合、ショートカットは以下のとおりです。

- **Ctrl + Shift + 左ボタン**：リアルタイムズーム。
- **Ctrl + Shift + 右ボタン**：リアルタイム移動。
- **Ctrl + 中ボタン**：ビュー回転。
- **Ctrl + 右ボタン**：Z軸固定のビュー回転。

macOSの場合、ショートカットは以下のとおりです。

- **Cmd + Shift + 左ボタン**：リアルタイムズーム。
- **Cmd + Shift + 右ボタン**：リアルタイム移動。
- **Cmd + 中ボタン**：ビュー回転。
- **Cmd + 右ボタン**：Z軸固定のビュー回転。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：マウスショートカット無効 1：マウスショートカットを有効

7.118 CURSORMODE

7.118.1 クロスヘア表示モード

グリッドの表示方法をコントロールします。

0または1の値が指定可能です。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ(0)：XORモードで十字線を表示します。 オン(1)：非XORモードで十字線を表示します。
-------	---

7.119 CURSORSIZE

7.119.1 クロスヘアサイズ

クロスヘアサイズを画面サイズのパーセンテージとしてコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～100
デフォルト値：	5

7.120 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS

7.120.1 破断線の交差を許可

オンの場合、破断線セグメント間の交差が計算され、TINサーフェスへの点として追加されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1

7.121 CVANGLESAMPLINGINTERVAL

7.121.1 角度サンプリングの間隔

凸型頂点での勾配丸めに使用される、角度サンプリング間隔を10進数でコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0～90

デフォルト値：	5
---------	---

7.122 CVARCTESSELLATIONGRADING

7.122.1 円弧近似中座標距離

円弧近似に使用する円弧と弦(直線)、グレーディング間の最大距離であるサーフェス中間座標距離をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.01

7.123 CVARCTESSELLATIONSURFACE

7.123.1 円弧近似中座標距離

円弧近似に使用する円弧と弦(直線)、セグメント間の最大距離であるサーフェス中間座標距離をコントロールします。

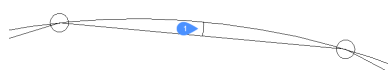
BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.01

7.124 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT

7.124.1 テンプレート要素の円弧近似中座標距離

円弧近似に使用する円弧と弦(直線)、コリドー間の最大距離であるサーフェス中間座標距離をコントロールします。



BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面

デフォルト値：	0.01
---------	------

7.125 CVASSOCIATIVITY

7.125.1 自動調整

土木図形が自動調整されるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	15
可能なオプション：	1：TINサーフェスは自動調整されます 2：勾配は自動調整されます 4：TINボリュームサーフェスは自動調整されます 8：コリドーは自動調整されます

7.126 CVDEFAULTCURVETYPEHA

7.126.1 デフォルトの水平位置合わせの曲線タイプ

新しい水平位置合わせを作成したり、新しいPIを追加したりするために使用される曲線タイプをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	-1：無し 0：自動円弧 1：フリー円弧 2：自動らせん-曲線-らせん 3：フリーらせん-曲線-らせん

7.127 CVDEFAULTCURVETYPEVA

7.127.1 デフォルトの垂直位置合わせの曲線タイプ

新しい垂直位置合わせを作成したり、新しいPVIを追加したりするために使用される曲線タイプをコントロールします。



BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	2
可能な値：	-1：無し 0：自動円弧 1：フリー円弧 2：自動放物線 3：フリー放物線

7.128 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS

7.128.1 交差する破断線の高さ

破断線の交差点での高さコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：最小 1：最大 2：平均

7.129 CVERSIONCONTROLPATH

7.129.1 カレントバージョン管理パス

カレントバージョン管理プロジェクトを保存するために使用するファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



7.130 CVGRADEUNIT

7.130.1 形式

勾配の単位の形式を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：パーセント 1：パーミル 2：十進表記

7.131 CVGRADEUNITPREC

7.131.1 精度

勾配の単位に表示される小数点以下の桁数を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	2
可能な値：	0：0 1：0.0 2：0:00 3：0:000 4：0:0000 5：0:00000 6：0:000000 7：0:0000000 8：0:00000000



7.132 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL

7.132.1 直線セグメントの感覚をサンプリング

直線セグメントのサンプリングに使用されるサンプリング間隔の長さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.00

7.133 CVPORT

7.133.1 カレントビューポート

カレントのビューポートの識別番号を次の3つの条件で変更します。

- 1 識別番号がアクティブなビューポートです。
- 2 そのビューポートでのカーソル移動が進行中のコマンドによってロックされていません。
- 3 タブレットモードがオフです。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1以上
デフォルト値：	2

7.134 CVSLOPEUNIT

7.134.1 形式

傾きの単位の形式を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1

デフォルト値：	0
可能な値：	0：xの変化量：Yの変化量 1：Yの変化量：Xの変化量

7.135 CVSLOPEUNITPREC

7.135.1 精度

傾き単位に表示される小数点以下の桁数を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	1
可能な値：	0：0 1：0.0 2：0:00 3：0:000 4：0:0000 5：0:00000 6：0:000000 7：0:0000000 8：0:00000000

7.136 CVSTATIONUNIT

7.136.1 測点区切り記号の位置

測点単位の区切記号の位置を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～5

デフォルト値：	3
可能な値：	0：0 1：1+0 2：1+00 3：1+000 4：1+0000 5：1+00000

7.137 CVSTATIONUNITPREC

7.137.1 精度

勾配の単位に表示される小数点以下の桁数を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	2
可能な値：	0：0 1：0.0 2：0:00 3：0:000 4：0:0000 5：0:00000 6：0:000000 7：0:0000000 8：0:00000000

8. D

8.1 DATACOLLECTION

8.1.1 診断および使用状況データ収集

匿名の使用状況データの共有を制御します。

これは、プログラムのパーソナライズに役立ち、すべての人のユーザーエクスペリエンスを大幅に向上させます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-2~1
デフォルト値：	-2
可能な値：	-2：尋ねられていない -1：未設定 0：オフ 1：オン

8.2 DATACOLLECTIONENABLED

8.2.1 データ収集の現在の状態(読み取り専用)

診断および使用データ収集をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：データ収集が無効です。 オン(1)：データ収集が有効です。

注：このシステム変数の値は、デフォルトでは DATACOLLECTION 設定変数の値に基づいていますが、管理上のオーバーライドを適用することでデフォルトを上書きすることができます。管理オーバーライドは、HKLM¥Software¥Bricsys ¥BricsCAD¥x64¥AdminPolicyにレジストリ値を手動で追加適用されます。

このオーバーライドを追加するには、次の手順に従います。

- Computer ¥ HKEY_LOCAL_MACHINE ¥ SOFTWARE ¥ Bricsys ¥ BricsCAD ¥ x64に移動します。
- x64キーを右クリックし、**新規 > キー**を選択し、名前をAdminPolicyに変更します。
- 新しく作成したキーを右クリックし、**新規 > DWORD(32ビット)**を選択し、値にDATACOLLECTIONENABLEDという名前を付けます。
- この値を0または1に変更すると、DATACOLLECTIONのユーザー設定の値がオーバーライドされます。

8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE

8.3.1 データ収集のための最新のログインタイプ(読み取り専用)

データ収集のためのログインタイプ。

DATACOLLECTIONOPTIONSシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	シヨート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	-1：オフ 0：匿名 1：ユーザー/パスワード

8.4 DATACOLLECTIONOPTIONS

8.4.1 データ収集のオプション

どの匿名データを共有するかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	シヨート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～7
デフォルト値：	0

可能な値：	0：なし 1：システムと設定データ 2：アプリケーションデータ 4：名前の無いジオメトリ
-------	---

8.5 DATALINKNOTIFY

8.5.1 データリンク通知

データリンク通知をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：データリンク更新通知が無効です。 1：データリンク更新通知が有効です。 2：データリンク更新通知およびバルーンメッセージ通知が有効です。

8.6 DATE

8.6.1 カレントの日付(読み取り専用)

ユリウス暦形式でカレントの日時を示します。

種類：	実数
保存先：	保存されません

8.7 DBCSTATE

8.7.1 データベース接続状態(読み取り専用)

データベース接続管理がアクティブかどうかを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：データベース接続管理を表示しない オン(1)：データベース接続管理を表示する

8.8 DBLCLKEDIT

8.8.1 ダブルクリック編集

ブロックと外部参照をダブルクリックして**ブロック編集**(BEditモード)と**リファレンス編集**(RefEditモード)を有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：ダブルクリック編集を無効にする オン(1)：ダブルクリックして編集を有効にする

8.9 DBMOD

8.9.1 変更状態(読み取り専用)

図面変更の状態。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
可能な値：	1：変更された図形データベース 4：変更されたデータベース変数 8：変更されたウィンドウ 16：ビュー変更 32：変更されたフィールド

8.10 DCTCUST

8.10.1 カスタム スペル辞書

カレントのカスタムスペル辞書のファイルパスとファイル名。

スペルチェックの際、SPELL コマンドは、図面または現在の選択セットに含まれる単語を、現在のメイン辞書および現在のカスタム辞書に含まれる単語に対して照合します。カスタム辞書は、医学や機械など分野別の専門語に使用されます。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

8.11 DCTMAIN

8.11.1 メインスペル辞書

カレントのメインスペル辞書のファイル名。サポートフォルダーに保存されています。

注：キーワードを使用して、この変数を設定できます。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL

8.12.1 デフォルト Bsyslibインチ系

MEASUREMENTが0(インチ系)の場合のBsyslibセントラルデータベースのデフォルトの場所。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC

8.13.1 デフォルト Bsyslibミリ系

MEASUREMENTが1(ミリ系)の場合のBsyslibライブラリデータベースのデフォルトの場所。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

8.14 DEFAULTLIGHTING

8.14.1 デフォルトの照明

デフォルトの照明が図面内の他のライトよりも優先されるかどうかをコントロールします。デフォルトの照明は、ビュー方向に追従する遠隔光源で、ビューポートごとに設定できます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：他のライトがオンになっていないときのみデフォルトの照明が使用されます オン(1)：デフォルトの照明は他のライトよりも優先されます

8.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR

8.15.1 デフォルトの影のぼかし

デフォルトの光源の影のぼかしをコントロールします。

1から50までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～40
デフォルト値：	8

8.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE

8.16.1 既定の新規シート テンプレート

新規シートのデフォルトの図面テンプレートファイル(DWGまたはDWT)。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

8.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE

8.17.1 デフォルトの印刷スタイルテーブル

新しいページ設定と新しいレイアウトのデフォルトの印刷スタイルテーブルをコントロールします。

注：この設定の変更は、既存のレイアウトには適用されません。



BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

8.18 DEFAULTSPACEHEIGHT

8.18.1 デフォルトの空間の高さ

空間のデフォルトの高さ。接続する天井や高さを取得する壁がない場合に使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は120 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は3000

8.19 DEFAULTSTYLEPIPECROSS

8.19.1 パイプクロスへのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingクロスがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Cross

8.20 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER

8.20.1 パイプ用偏心レデューサーのデフォルトスタイル

BIM FlowFitting偏心がStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	ASME B16.9 Eccentric Reducer
---------	------------------------------

8.21 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45

8.21.1 パイプエルボ- (45°) のデフォルトスタイル

角度45°のBIM FlowBendがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

8.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90

8.22.1 パイプエルボ- (90°) のデフォルトスタイル

角度90°のBIM FlowBendがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg

8.23 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER

8.23.1 パイプレデューサーのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingレデューサーがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Reducer



8.24 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT

8.24.1 パイプセグメントのデフォルトスタイル

BIM FlowSegmentがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B36.10M Pipe

8.25 DEFAULTSTYLEPIPETEE

8.25.1 パイプティーのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingティーがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Tee

8.26 DEFLPLSTYLE

8.26.1 既定の画層印刷スタイル

画層0のデフォルトの印刷スタイルをコントロールします。色従属モード図面の「BYCOLOR」、読み取り専用です。名前付き印刷スタイルモード図面の「NORMAL」、変更可能です。PSTYLEMODEシステム変数も参照してください。

注：現在の図面に名前付き印刷スタイルまたは色従属印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESを使用します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

8.27 DEFPLSTYLE

8.27.1 既定の図形印刷スタイル

新規図形のデフォルトの印刷スタイルをコントロールします。色従属モードの図面の「BYCOLOR」、読み取り専用です。名前付き印刷スタイルモード図面の「NORMAL」、変更可能です。PSTYLEMODEシステム変数も参照してください。CONVERTPSTYLESコマンドを使用して、カレントの図面を変換して、名前付き印刷スタイルまたは色従属の印刷スタイルを使用します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

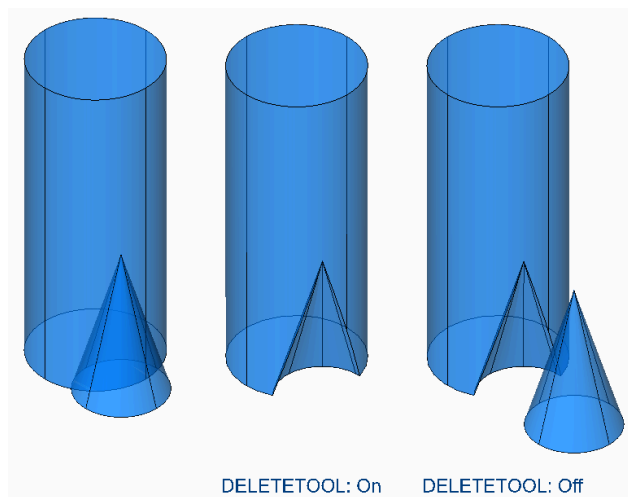
8.28 DELETETOOL

8.28.1 ツールを削除

SUBTRACTコマンドの動作をコントロールします。オンの場合、減算に使用した図形は削除されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：SUBTRACTコマンドで差し引く図形を削除しない オン(1)：SUBTRACTコマンドで差し引く図形を削除



8.29 DELOBJ

8.29.1 元図形を削除

(EXTRUDE、REVOLVE、LOFTなどのコマンドで) 3D図形の作成に使用した元図形を保持するか削除するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：定義図形を保持 1：プロファイル図形を削除 2：すべての定義図形を削除 -1：プロファイルを削除するプロンプト -2：すべての定義図形(パスやガイド曲線を含む)を削除するプロンプトを表示

8.30 DEMANDLOAD

8.30.1 デマンドロード

サードパーティ製アプリケーションによって作成されたカスタム図形をプログラムが処理する方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	1：カスタム図形を含む図面を開くときにソースアプリケーションのロードを要求 2：アプリケーションコマンドを呼び出すときにソースアプリケーションのロードを要求

注：このシステム変数を0に設定すると、サードパーティのアプリケーションや一部の内部コマンドが機能しなくなります。

8.31 DETAILSPATH

8.31.1 詳細ディレクトリパス

ユーザーが作成した詳細ファイルのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

8.32 DGNEXPXREFMODE

8.32.1 外部参照の変換を書き出し

DGN書き出しのための外部参照の変換をコントロールします。

従属ファイル自体は親ファイルを書き出すときに変換されません。これらは別々に変換する必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0：参照をDGNに変換 1：参照をDWGに保持 2：参照ファイルを親DGNにバインド 3：外部参照をアタッチ解除

8.33 DGNFRAME

8.33.1 DGNフレーム

FRAMEシステム変数が「個別のシステム変数を使用」(3)に設定されている場合、DGNフレームの表示/非表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：DGNフレームを非表示 1：DGNフレームを表示、印刷 2：DGNフレームを表示するが印刷しない



8.34 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

8.34.1 2Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード

DGN の閉じた 2D B スプライン曲線要素の変換方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：スプラインに変換 1：領域に変換

8.35 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE

8.35.1 2D楕円読み込みモード

DNG 2D楕円要素の変換方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：楕円に変換 1：領域に変換

8.36 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE

8.36.1 2Dシェイプ読み込みモード

DGN 2Dシェイプおよび2D複合シェイプ要素の変換方法をコントロールします。

要素が塗り潰されている場合、ハッチングも作成されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ポリラインに変換 1：領域に変換 2：ポリライン面メッシュに変換

8.37 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

8.37.1 3Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード

DGN の閉じた 3D B スプライン曲線要素の変換方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：スプラインに変換 1：領域に変換

8.38 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE

8.38.1 3D楕円読み込みモード

DGN 3D楕円要素の変換方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1

デフォルト値：	0
可能な値：	0：楕円に変換 1：領域に変換

8.39 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE

8.39.1 3D図形読み込みモード

DGN読み込み中に3D図形を変換する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ポリライン面メッシュに変換 1：3Dソリッド、ボディ、またはサーフェスに変換

8.40 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE

8.40.1 3Dシェイプ読み込みモード

DGN 3D シェイプ要素と 3D 複合シェイプ要素の変換方法をコントロールします。

要素が塗り潰されている場合、ハッチングも作成されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ポリラインに変換 1：領域に変換 2：ポリライン面メッシュに変換



8.41 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION

8.41.1 寸法の自動調整解除

DGN読み込み中にDGN寸法の自動調整を解除します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：寸法の自動調整を解除しない オン(1)：寸法の自動調整を解除する

8.42 DGNIMP_CONVERT_DGN_COLOR_INDICES_TO_TRUE_COLORS

8.42.1 DGNカラーインデックスをトゥルーカラーに変換

DGNカラーインデックスをRGBトゥルーカラーに変換します。オフの場合、DGNカラーインデックスはDWGカラーインデックスに変換されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：DGNカラーインデックスをDWGトゥルーカラーに変換 オン(1)：DGNカラーインデックスをRGBトゥルーカラーに変換

Microstation の色をBricsCADの色にマッピングする方法を指定します。Microstationでは、BricsCADとは異なる色に色番号を割り当てます。オンに設定すると、BricsCADはDGNの色インデックスをRGBのトゥルーカラーに変換します。オフに設定すると、DGNの色インデックスをDWGの色インデックスに変換しようと試みます。BricsCADは、DGNのカラーテーブルから色を取得し、DWGのカラーテーブルで同じ色を見つけようとします。それができない場合は、色はRGBのトゥルーカラーとしてDWGファイルに保存されます。



8.43 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES

8.43.1 空のデータフィールドを空間に変換

DGNファイルの空のフィールド値をスペース記号に置き換えます。オフの場合、DGNファイルの空のフィールド値はアンダースコア記号("_")に置き換えられます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：アンダースコア記号("_")に置換 オン(1)：スペース記号に置換

8.44 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES

8.44.1 使用していないリソースを消去

DGN読み込み中に参照されていないアイテム(文字スタイル、線種など)を消去します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：参照されていない要素を読み込む。 オン(1)：読み込み時に参照されていない要素を消去

8.45 DGNIMPEXPLODETEXTNODES

8.45.1 テキストノードを分解

DGNテキストノードを単純な図形(文字、線など)のセットとして読み込みます。オフの場合、DGN文字ノードはマルチテキストに変換されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：テキストノードをマルチラインテキストに変換 オン(1)：テキストノードをテキストやラインなどの単純図形に変換

8.46 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE

8.46.1 アクティブモデルをモデル空間に変換

DGNの読み込み中に、アクティブなDGNモデルをモデル空間に読み込みます。オフの場合、最初のDGNデザインモデルのみをモデルテーブルから読み込みます。

注：Microstationでは、モデル空間を「デザインモデル」、モデルの現在の表示を「アクティブモデル」という表現で表しています。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：最初のデザインモデルをモデルテーブルからモデル空間に読み込む オン(1)：アクティブモデルをモデル空間に読み込む

8.47 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS

8.47.1 テキストをマルチテキストとして読み込み

単純なDGN文字図形をマルチテキストとして読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：シンプルな文字オブジェクトをマルチテキストとして読み込みません。 オン(1)：シンプルな文字オブジェクトをマルチテキストとして読み込みます。



8.48 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS

8.48.1 非表示要素を読み込み

非表示のDGN要素を非表示図形として読み込みます。オフの場合、非表示のDGN要素は読み込まれません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：非表示要素をスキップ オン(1)：非表示要素を読み込み

8.49 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS

8.49.1 ペーパー空間モデルを読み込み

すべてのDGNシートモデルをペーパー空間レイアウトに読み込みます。オフの場合、シートモデルは読み込まれません。

注：MicroStationでは、ペーパー空間を「シートモデル」と表現します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：シートモデルを読み込まない オン(1)：シートモデルをペーパー空間レイアウトに読み込む

8.50 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX

8.50.1 ビューインデックスを読み込み

使用するDGNビュー、レベルマスク、ビュー設定の数をコントロールします。

-1から7までの値が指定可能です。-1はビューが定義されておらず、ビュー設定とレベルマスクが使用されないことを意味します。

注：Microstationでは、画層を「レベル」と読んでいます。「マスク」は、領域またはレベル(画層)の内容を隠します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	-1～7
デフォルト値：	-1
可能な値：	1：ビューは定義されていません 1～7：レベルマスクを指定します

8.51 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT

8.51.1 読み込み後に寸法を再計算

DGN寸法をDWGベースの寸法に変換します。

オフの場合、DGNベースの寸法を作成します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：DGNスタイルの寸法ジオメトリブロックを作成 オン(1)：すべての寸法を再計算してDWG寸法ジオメトリブロックを作成

8.52 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES

8.52.1 シンボルリソースファイル

DGNリソースのRSCファイル(フォント、線のスタイルなど)のファイルパス。MS_SYMBRSRC MicroStationシステム変数のアナログ。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference



8.53 DGNIMPXREFIMPORTMODE

8.53.1 外部参照読み込みモード

DGN添付ファイルの読み込みをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	2
可能な値：	0：省略 - DGN添付ファイルを読み込みません 1：保持 - 添付されたDGNファイルをDWG外部参照に変換します 2：セルにまとめる - 添付されたDGNファイルをDWGブロックに変換します 3：DGNアンダーレイを作成 - 添付されたDGNファイルをアンダーレイ図形に変換します

8.54 DGNOSNAP

8.54.1 DGN図形スナップ

DGNアンダーレイファイルの図形スナップを有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：DGN図形スナップを無効化 オン(1)：DGN図形スナップを有効化

8.55 DIASTAT

8.55.1 ダイアログ状態(読み取り専用)

直前に使用したダイアログボックスがどのように終了されたかを示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません

可能な値：	オフ(0)：キャンセル オン(1)：OK
-------	-------------------------

8.56 DIMADEC

8.56.1 角度寸法の精度

角度寸法の小数点以下の桁数をコントロールします。

値-1ではDIMDECシステム変数を使用します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～8
デフォルト値：	0
可能な値：	-1：DIMDECシステム変数を使用 0～8：小数点以下の桁数

8.57 DIMALT

8.57.1 併記単位

寸法の併記単位を有効化します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：併記単位を無効にする オン(1)：併記単位を有効にする

8.58 DIMALTD

8.58.1 精度

併記寸法単位の小数点以下の桁数をコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	2 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 3 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=ミリメートルの場合

8.59 DIMALTf

8.59.1 単位の乗数

併記単位の変換をコントロールします。DIMALTシステム変数も参照してください。

基本単位を乗算して併記単位を指定します。1作図単位が1インチで、値が25.4に設定されている場合、併記直線寸法はmmで表記されます。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	25.4 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 0.0394 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

8.60 DIMALTRND

8.60.1 丸め

併記単位の丸めをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

8.61 DIMALTTD

8.61.1 公差精度

公差精度を併記寸法単位でコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0～8
デフォルト値：	3 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=インチの場合 2 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=ミリメートルの場合

8.62 DIMALTTZ

8.62.1 公差ゼロ省略

公差値のゼロ省略をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ゼロフィートもゼロインチも省略 1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4：十進寸法の先頭のゼロを省略 8：十進寸法の末尾のゼロを省略

8.63 DIMALTU

8.63.1 単位の形式

長さ寸法の併記単位の種類をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～8
デフォルト値：	2

可能な値：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記(スタック) 5：分数表記(スタック) 6：建築図面表記 7：分数表記 8：Windowsコントロールパネル
-------	--

8.64 DIMALTZ

8.64.1 ゼロ省略

併記単位寸法の前頭、末尾のゼロを省略します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～12
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ゼロフィートもゼロインチも省略 1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4：十進寸法の前頭のゼロを省略 8：十進寸法の末尾のゼロを省略

8.65 DIMANNO

8.65.1 異尺度対応スタイル(読み取り専用)

カレントの寸法スタイルが異尺度対応であるかどうかを示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面



8.66 DIMAPOST

8.66.1 接頭/接尾

併記寸法値に表示される接頭辞や接尾辞をコントロールします。角度寸法には適用されません。図面エクスプローラ > 寸法スタイル(DIMSTYLEコマンド)も参照してください。

["]に設定してオフにするか、接尾文字列「prefix[]suffix」を使用します。「¥X」を使用して単一の改行を挿入します(多くの場合、併記単位を有効にしている場合)。

種類：	文字列
保存先：	図面

8.67 DIMARCSYM

8.67.1 円弧記号

円弧記号の表示を円弧長さ寸法でコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：円弧長記号を寸法文字の前に配置 1：円弧長記号を寸法文字の上に配置 2：円弧長記号の表示を省略

8.68 DIMASO

8.68.1 関連付け(旧型式)

DIMASSOCに置き換えられました。スクリプトの保守以外の役目はありません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン



8.69 DIMASSOC

8.69.1 自動調整

関連性を持った寸法図形か、または、分解された寸法図形のどちらが作成されるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：分解された寸法 1：自動調整されない寸法図形 2：自動調整寸法図形

8.70 DIMASZ

8.70.1 矢印サイズ

寸法と引出線の矢印のサイズをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.18 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 2.5 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

8.71 DIMATFIT

8.71.1 矢印と文字の調整

寸法補助線内に十分な場所がないとき、寸法値や矢印がどのように配置されるかをコントロールします。

DIMTMOVEシステム変数を1に設定すると、寸法値が外側に配置される場合は引出線が追加されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3

デフォルト値：	3
可能な値：	0：寸法補助線の外側に文字と矢印を配置 1：最初に矢印を移動し、次に文字を移動 2：最初に文字を移動し、次に矢印を移動 3：文字か矢印のどちらかを移動(最適フィット)

8.72 DIMAUNIT

8.72.1 角度単位

角度寸法の単位の種類をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：度(十進表記) 1：度/分/秒 2：グラディアン 3：ラジアン

8.73 DIMAZIN

8.73.1 小数点のゼロを省略

角度寸法の先頭、および/または、後尾のゼロの省略を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：先頭のゼロを省略 2：末尾のゼロを省略



8.74 DIMBLK

8.74.1 矢印

DIMSAHシステム変数がDIMBLKで設定に設定されている場合、寸法線と引出線の端に表示されるブロックの名前。ブロック名は、標準の名前か、ユーザー定義の矢印ブロックを参照可能です。

種類：	文字列
保存先：	図面

8.75 DIMBLK1

8.75.1 矢印1

DIMSAHシステム変数がDIMBLK1とDIMBLK2で設定に設定されている場合、寸法線の1番目の端に表示されるブロックの名前。

種類：	文字列
保存先：	図面

8.76 DIMBLK2

8.76.1 矢印2

DIMSAHシステム変数がDIMBLK1とDIMBLK2で設定に設定されている場合、寸法線の2番目の端に表示されるブロックの名前。

種類：	文字列
保存先：	図面

8.77 DIMCEN

8.77.1 中心のマーク

DIMCENTER、DIMDIAMETERおよびDIMRADIUSコマンドで、円や円弧の中心マークと中心線をどのように作画するかをコントロールします。

- 値0は中心マークがないことを意味します。
- 負の数は線分を意味します。
- 正の数はマークを意味します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.09 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 2.5 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合
可能な値：	0：無し <0：線 >0：マーク

8.78 DIMCLRD

8.78.1 寸法線の色

寸法線、矢印および寸法引出し線の色。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer

8.79 DIMCLRE

8.79.1 寸法補助線の色

寸法補助線の色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0

可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer
-------	--

8.80 DIMCLRT

8.80.1 文字色

デフォルトの寸法値の色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer

8.81 DIMCONTINUEMODE

8.81.1 寸法継承モード

直列寸法または並列寸法の寸法スタイルと画層を開始寸法から継承するかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：カレントの寸法スタイルと画層を使用 1：開始寸法の寸法スタイルと画層を使用

8.82 DIMDEC

8.82.1 精度

基本寸法単位の小数点以下の桁数をコントロールします。

0から8までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	4

8.83 DIMDLE

8.83.1 寸法線の延長

矢印の代わりに斜線が建築用のマークが作画されるとき寸法補助線の長さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

8.84 DIMDLI

8.84.1 並列寸法間隔

並列寸法の寸法線間隔をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.38 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 3.75 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

8.85 DIMDSEP

8.85.1 小数点の区切り符号

小数点の区切り符号を設定

種類：	文字列
保存先：	図面



8.86 DIMEXE

8.86.1 寸法補助線の延長

寸法補助線の寸法線からの長さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.18 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 1.25 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

8.87 DIMEXO

8.87.1 寸法補助線のオフセット

寸法補助線の基点からのオフセット値をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0625 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 0.625 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

8.88 DIMFIT

8.88.1 寸法フィット(廃止)

DIMATFIT と DIMTMOVE に置き換わりました。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	3

8.89 DIMFRAC

8.89.1 分数表記

建築図面表記や分数表記の長さ寸法での分数の形式をコントロールします。DIMLUNITシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：水平 1：斜線 2：スタックしない

8.90 DIMFXL

8.90.1 寸法補助線の長さ

DIMFXLONシステム変数がオン(1)の場合、寸法補助線の長さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

8.91 DIMFXLON

8.91.1 寸法補助線の長さを固定

寸法補助線の長さを固定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：固定長の寸法補助線を使用しない オン(1)：固定長の寸法補助線を使用する

8.92 DIMGAP

8.92.1 文字オフセット

LEADERコマンドで作成される寸法値、注釈文字とフックライン間の距離の距離をコントロールします。

DIMTADシステム変数を参照してください。負の数は、寸法値または注釈文字を囲むボックスの作画を意味します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.09 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 0.625 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

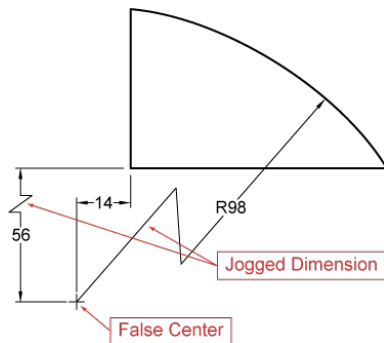
8.93 DIMJOGANG

8.93.1 指定操作時の角度

半径寸法指定操作時の寸法線の角度をコントロールします。

注：半径寸法指定は、中心点がページ外にある場合によく発生します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	45.0



8.94 DIMJUST

8.94.1 寸法値の水平位置

寸法値の水平位置をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~4
デフォルト値：	0

可能な値：	0：寸法線上の中心 1：1番目の寸法補助線上 2：2番目の寸法補助線上 3：1番目の寸法補助線上 4：2番目の寸法補助線上
-------	---

8.95 DIMLAYER

8.95.1 新しい寸法のためのデフォルト画層

新しい寸法のためのデフォルト画層。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	.

8.96 DIMLDRBLK

8.96.1 引出線 矢印

引出線の矢印ブロックをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面

8.97 DIMLFAC

8.97.1 寸法長さ尺度

半径、直径、座標寸法を含む長さ寸法の尺度乗数をコントロールします。

長さ寸法をDIMLFACで乗算します。

- 正の値は、モデル空間とペーパー空間に使用されることを意味します。
- 負の値はペーパー空間のみを意味します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0



8.98 DIMLIM

8.98.1 公差の表示方法

寸法のデフォルトとして寸法範囲を生成します。

オンの場合、DIMTOLをオフに切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：デフォルトとして寸法範囲を生成しない オン(1)：デフォルトとして寸法範囲を生成

8.99 DIMLTEX1

8.99.1 寸法補助線1の線種

1番目の寸法補助線の線種をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面

8.100 DIMLTEX2

8.100.1 寸法補助線2の線種

2番目の寸法補助線の線種をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面

8.101 DIMLTYPE

8.101.1 寸法線の線種

寸法線の線種をコントロールします。

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	図面
------	----

8.102 DIMLUNIT

8.102.1 単位

長さ寸法の主単位の種類をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～6
デフォルト値：	2
可能な値：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記 5：分数表記 6：Windowsコントロールパネル

8.103 DIMLWD

8.103.1 寸法線の太さ

寸法線の線の太さをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	BYLayer
可能な値：	-3：デフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：ByBlock -1：ByLayer 0～211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定



8.104 DIMLWE

8.104.1 寸法補助線の線の太さ

寸法補助線の線の太さをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	BYLayer
可能な値：	-3：デフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：ByBlock -1：ByLayer 0～211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定

8.105 DIMMARKTYPE

8.105.1 寸法オーバーライドマーキング

デフォルトの寸法テキストが含まれていない場合、オーバーライドされた自動調整寸法に特別なマーキングが自動的に表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：無効 1：オーバーライドされた寸法を下線で表示します 2：オーバーライドされた寸法を上線で表示します

8.106 DIMPOST

8.106.1 接頭/接尾

寸法値に追加する接頭語や接尾辞をコントロールします。[図面エクスプローラ](#) > [寸法スタイル\(DIMSTYLE\)](#)も参照してください。

「」に設定してオフにするか、接尾文字列「prefix[]suffix」を使用します。併記単位を有効にしている場合は、「X」を使用して単一の改行を挿入します。

種類：	文字列
保存先：	図面

8.107 DIMRND

8.107.1 丸め

長さ寸法の丸め方をコントロールします。

注：角度寸法には影響しません。

値0.1は最も近い0.1単位に丸められ、値1は最も近い整数に丸められます。小数点以下の桁数は、DIMDECシステム変数によって制限されます。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

8.108 DIMSAH

8.108.1 矢印の始終点

寸法線の矢印ブロックの設定方法をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：DIMBLK設定は1番目と2番目の矢印に同じブロックを使用します オン(1)：DIMBLK1とDIMBLK2設定は1番目と2番目の矢印に異なるブロックを使用します

8.109 DIMSCALE

8.109.1 全体尺度

文字高さ、距離またはオフセットなどの、寸法図形の各サイズを指定する寸法変数に尺度乗数を適用します。

注：測定された長さ、座標、角度には影響しません。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0以上
デフォルト値：	1.0

8.110 DIMSD1

8.110.1 寸法線1

寸法線の1番目の部分(1番目の寸法補助線から寸法値基点まで)を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：1番目の寸法線を省略しません オン(1)：1番目の寸法線を省略

8.111 DIMSD2

8.111.1 寸法線2

寸法線の2番目部分(寸法値基点から2番目の寸法補助線まで)を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：2番目の寸法線を省略しない オン(1)：2番目の寸法線を省略



8.112 DIMSE1

8.112.1 寸法補助線1

1番目の寸法補助線を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：1番目の寸法補助線を省略しない オン(1)：1番目の寸法補助線を省略

8.113 DIMSE2

8.113.1 寸法補助線2

2番目の寸法補助線を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：2番目の寸法補助線を省略しない オン(1)：2番目の寸法補助線を省略

8.114 DIMSHO

8.114.1 寸法表示(廃止)

スクリプトの保守以外の役目はありません。ドラッグ中の寸法図形の再定義をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン



8.115 DIMSOXD

8.115.1 寸法線の内側

寸法補助線の内側に十分なスペースがなく、DIMTIXシステム変数がオン(1)の場合、寸法補助線の外側の矢印を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：外側の矢印を省略しない オン(1)：外側の矢印を省略

8.116 DIMSTYLE

8.116.1 寸法スタイル(読み取り専用)

カレントの寸法スタイル。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

8.117 DIMTAD

8.117.1 文字の垂直位置

寸法線に対する文字の垂直方向の位置をコントロールします。寸法線より上の位置は、DIMGAPシステム変数によって設定されます。

DIMTIHシステム変数が**水平**に設定され、寸法線が水平でない場合、**寸法線の上**オプションは適用されません。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～4
デフォルト値：	0

可能な値：	0：中心 1：寸法線の上 2：外側 3：JIS 4：寸法線の下
-------	---

8.118 DIMTDEC

8.118.1 公差精度

基本寸法単位の公差値の小数点以下の桁数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	4

8.119 DIMTFAC

8.119.1 公差の文字高さ

DIMTXTシステム変数で設定された、寸法値高さに対する、寸法値の分数表記と公差の文字高さを計算するために使用する尺度乗数をコントロールします。DIMLUNITシステム変数が**分数表記(5)**に設定されている場合にのみ適用されます。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

8.120 DIMTFILL

8.120.1 文字塗り潰し

寸法値の背景をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：背景または塗り潰し無し 1：図面の背景色に合わせる 2：背景色または塗り潰し色は、DIMTFILLCLRシステム変数で指定された値に一致します

8.121 DIMTFILLCLR

8.121.1 文字塗り潰し色

DIMTFILLシステム変数が2に設定されている場合、寸法値の背景色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer

8.122 DIMTIH

8.122.1 文字の内側で整列

寸法上の寸法値の位置をコントロールします。

注：座標寸法には適用されません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：寸法線に合わせる オン(1)：水平



8.123 DIMITIX

8.123.1 文字の内側

十分なスペースがない場合であっても、寸法補助線の間寸法値を作図します。

注：半径と直径の寸法には適用されません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：寸法補助線の間寸法値を記入しない オン(1)：寸法補助線の間寸法値を記入

8.124 DIMTM

8.124.1 公差範囲下限

DIMTOLまたはDIMLIMシステム変数がオンの場合、寸法値の最小(下限)公差許範囲をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

8.125 DIMTMOVE

8.125.1 文字の移動

寸法値の移動方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~2
デフォルト値：	0

可能な値：	0：寸法値と寸法線を一緒に移動 1：寸法値が移動したとき引出線を追加 2：文字は引出線無しで自由に移動
-------	---

8.126 DIMTOFL

8.126.1 寸法線を必ず作画

寸法値が外側に配置されている場合であっても、寸法補助線の間寸法線を作図することを強制します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：寸法値が外側に配置されているときは寸法線を作図しない オン(1)：寸法値が外側に配置されているときでも寸法線を作図

8.127 DIMTOH

8.127.1 文字の外側

寸法値を寸法補助線の外側に水平に配置します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：寸法線に合わせる オン(1)：水平

8.128 DIMTOL

8.128.1 公差表示

寸法値へ公差を追加します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：公差を表示しない オン(1)：公差を表示

8.129 DIMTOLJ

8.129.1 公差の垂直位置

主寸法値に対する公差値の垂直位置をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：下 1：中央 2：上

8.130 DIMTP

8.130.1 公差範囲上限

DIMTOLまたはDIMLIMシステム変数がオンの場合、寸法値の最大(上限)公差範囲をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

8.131 DIMTSZ

8.131.1 チェックマークサイズ

長さ寸法、半径寸法、直径寸法の矢印の代わりに作画されるチェックマークのサイズをコントロールします。値がゼロであれば、矢印が作図されます。

種類：	実数
-----	----

保存先：	図面
デフォルト値：	0.0
可能な値：	0：矢印を作画 >0：矢印の代わりに斜線を作画

8.132 DIMTVP

8.132.1 文字の垂直オフセット

寸法線の上または下で寸法の垂直位置をコントロールします。DIMTADシステム変数が**中心**に設定されている場合、DIMTXTシステム変数の乗数として機能します。

値1.0はDIMTADシステム変数をオン(1)に設定することと同じです。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

8.133 DIMTXSTY

8.133.1 文字スタイル

デフォルトの寸法文字スタイルをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

8.134 DIMTXT

8.134.1 文字高さ

DIMTXSTYシステム変数で設定されたスタイルに固定高さがいない場合、デフォルトの寸法値高さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面

デフォルト値：	0.18 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 2.5 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合
---------	--

8.135 DIMTXTDIRECTION

8.135.1 文字方向

寸法値の方向をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：左から右 オン(1)：右から左

8.136 DIMTZIN

8.136.1 公差値のゼロ省略

許容値のゼロの抑制を制御します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ゼロフィートもゼロインチも省略 1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4：十進寸法の先頭のゼロを省略 8：十進寸法の末尾のゼロを省略

8.137 DIMUNIT

8.137.1 寸法単位の種類(廃止)

DIMLUNITおよびDIMFRACシステム変数に置き換えられました。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～8
デフォルト値：	2
可能な値：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記(スタック) 5：分数表記(スタック) 6：建築図面表記 7：分数表記 8：Windowsコントロールパネル

8.138 DIMUPT

8.138.1 手動で文字を配置

寸法作成時に寸法値の配置を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：カーソルは、寸法線位置だけをコントロール オン(1)：カーソルは、文字位置と寸法線位置の両方をコントロール

8.139 DIMZIN

8.139.1 小数点のゼロを省略

基本単位の先頭や末尾のゼロを省略します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15

デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ゼロフィートもゼロインチも省略 1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4：十進寸法の先頭のゼロを省略 8：十進寸法の末尾のゼロを省略

8.140 DISPLAYAXES

8.140.1 軸を表示

構造要素の軸を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能なオプション：	オフ(0)：軸を表示しません オン(1)：軸を表示します

8.141 DISPLAYAXESFORMEP

8.141.1 軸を表示

MEP要素の軸の表示をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

8.142 DISPLAYSCALING

8.142.1 自動ディスプレイスケールリング(読み取り専用)

カレントのディスプレイスケールリング - システムディスプレイ設定と同じ。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	50～1000
デフォルト値：	100

8.143 DISPLAYSIDESANDENDS

8.143.1 表示面と端

選択時に構造図形の側面と端を表示します。オンの場合、これらは選択可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：側面と端を表示しません オン(1)：側面と端を表示します

8.144 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS

8.144.1 すべてのビューのスナップマーカー

スナップマーカーをすべてのビューポートで表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：すべてのビューでスナップマーカーを表示しない オン(1)：すべてのビューでスナップマーカーを表示



8.145 DISPLAYTOOLTIPS

8.145.1 スナップツールチップ

スナップツールチップ表示のオン/オフを切替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：スナップのツールチップを無効にする オン(1)：スナップのツールチップを有効にする

8.146 DISPLAYTRUEDIMENSION

8.146.1 デフォルトの寸法タイプ

アイソメビュー上に配置されるデフォルトの寸法タイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：投影 - ジオメトリに位置合わせされません。 1：真 - ジオメトリに位置合わせされます

8.147 DISPPAPERBKG

8.147.1 用紙の背景

ペーパー空間に用紙を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：用紙の背景を表示しない オン(1)：用紙の背景を表示

8.148 DISPPAPERMARGINS

8.148.1 印刷可能領域

ペーパー空間にレイアウトの印刷可能領域を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：印刷可能領域を表示しない オン(1)：印刷可能領域を表示

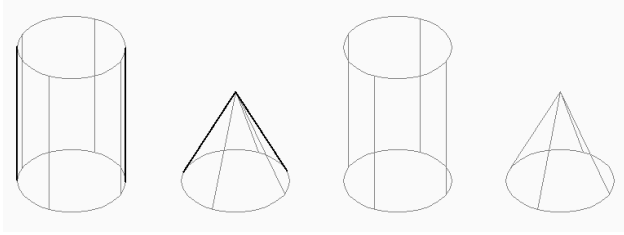
8.149 DISPSILH

8.149.1 シルエットカーブを表示

ワイヤフレームモード(2Dおよび3D)でソリッド図形のシルエットカーブを表示します。

注：既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：シルエットカーブを表示しない オン(1)：シルエットカーブを表示



8.150 DISTANCE

8.150.1 距離(読み取り専用)

DISTコマンドの最後に計算された距離。

種類：	実数
保存先：	保存されません

8.151 DMAUDITLEVEL

8.151.1 DMAUDITコマンド、詳細レベル

DMAUDITコマンドに表示されるメッセージ種類をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0~3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：ダイナミックレンジエラーを無視 2：スライバ面を無視

ダイナミックレンジ

ダイナミックレンジは、有効なジオメトリを作成するために必要な長さの範囲です。モデラーは3D空間内の点の座標を倍精度浮動小数点数で表現するため、範囲は制限されます。数値を表すために、浮動小数点数は有限の有効桁数を使用し、倍精度数の場合、有効桁数は約14~16桁です。モデラーによる桁の使用は、丸め誤差の影響を受けないように有効桁数が9桁に制限されています。これは、モデルのダイナミックレンジの幅が9桁しかないことを意味します。したがって、モデル化できる最長と最短の長さの比率は 10^9 です。

数値は、インチ、ミリメートルまたは他の単位として解釈できます。モデラーの解像度は 10^{-6} で、2点間の距離がそれより小さい場合、それらは同じであると見なされることを意味します。解像度値の前後に少なくとも1桁のガードバンドも必要です。実用上の理由から、解像度値に近い距離に関する曖昧さが生じる可能性があるため、このガードバンドは信頼性を向上させるための安全マージンです。

その結果、BricsCADにおけるモデルの有効なダイナミックレンジは、 10^{-5} から 10^4 であり、単位に依存しません。ミリメートル単位でモデル化される部品のダイナミックレンジは、0.00001 mmから10000 mmです。メートル単位でモデル化される部品のダイナミックレンジは、0.00001 mから10000 mです。

ダイナミックレンジを超えると、モデリングアルゴリズムの動作は予測できなくなります。これにより、モデラーのアルゴリズムが正しくない結果やエラーを生成する可能性があります。

スライバ面

一部のモデルには、モデルの設計に存在することが意図されなかった細長い面が含まれている場合があります。これらは通常、形状モデリングシステム間の公差の違いのために、読み込まれたモデルで発生します。

フィーチャーのサイズはモデラーの解像度より小さくすることができないため、本物の面はモデル内の最大ギャップよりも少なくとも1桁大きくなります。それより小さい面は、偽物の候補です。

図形の公差は、図形の公差エッジと頂点の中で最も大きな公差として計算されます。

このような面の長辺間の最大距離は、指定された公差よりも小さくなります。少なくとも1つの短いエッジと3つ以下の長いエッジがあります。短いエッジは、指定された公差よりも短いエッジです。長いエッジは、指定された公差よりも長くなります。公差は、図形の境界ボックスに基づいて自動的に計算できます。

スライバジオメトリの寸法はモデラーの解像度に近いため、それに対して操作を実行するのは困難です。このようなジオメトリは通常意図されていないため、許容ジオメトリと置き換えることが試みられます。ボディでは、許容エッジがスライバ面を置き換え、許容頂点が短いエッジを置き換えます。手動で修正する場合は、必要に応じてスライバを削除し、隣接する面を延長することができます。

注: さまざまな状況で図形のチェックと修復を実行する場合、公差は図形の許容エッジと頂点間の公差の最大値、または呼び出し元の裁量による他の値として図形から取得されます。

8.152 DMAUTOUPDATE

8.152.1 3D拘束再計算モード

拘束が適用または修正されると、モデルを自動的に更新します。

オフの場合、DMUPDATEコマンドを使用してモデルを更新します。

BricsCAD専用変数

種類:	ブーリアン型
保存先:	レジストリ
デフォルト値:	オン
可能な値:	オフ(0): 3D拘束を自動更新しない オン(1): 3D拘束を自動更新

8.153 DMCONNECTIONCUTTYPE

8.153.1 接続タイプ

BIMSTRUCTURALCONNECTコマンドで作成された接続の種類をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：スムーズ 1：平面

8.154 DMPUSHPULLSUBTRACT

8.154.1 DMPUSHPULL減算

DMPUSHPULLコマンドで変更された図形が既存の図形に接触したときの動作をコントロールします。
オフの場合、別のソリッドと交差するソリッドは、他のソリッドから交差する領域を差し引かなくなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～1
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：DMPUSHPULL減算を無効にします オン(1)：DMPUSHPULL減算を有効にします

8.155 DMRECOGNIZE

8.155.1 自動的な形状拘束

3D図形の編集時または3D拘束の再計算時に、サーフェス間の幾何学的関係を自動的に拘束します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-1から1023

デフォルト値：	0
可能なオプション：	負の値：3D幾何拘束の自動認識をオフに切替 1：正接サーフェス 2：一致面 4：平行面 8：直交面 16：平面に垂直な円柱 32：同軸サーフェス 64：同一半径の円柱と球 128：四つ以上の面間の頂点 256：一致する面間のエッジ 512：XY/YZ/ZXに横たわる拘束面の固定(互換性)

8.156 DOCKPRIORITY

8.156.1 ドッキングの優先順

上、左、右、下のドッキングバーのドッキングの優先順をコントロールします。

注：再起動が必要です。

BricsCAD専用変数

種類：	シヨート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～14
デフォルト値：	1

可能な値：	1：上、左、右、下 2：上、下、左、右 3：上、左、下、右 4：上、右、下、左 5：左、右、上、下 6：左、上、下、右 7：左、上、右、下 8：左、下、右、上 9：右、上、左、下 10：右、下、左、上 11：右、上、下、左 11：下、左、右、上 13：下、左、上、右 14：下、右、上、左
-------	---

8.157 DOCTABPOSITION

8.157.1 タブ位置

ドキュメントタブコントロールが表示される場所をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：上 1：下 2：左 3：右

8.158 DONUTID

8.158.1 直径の内側のドーナツ

DONUTコマンドのデフォルトの内径。

種類：	実数
-----	----

保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.5

8.159 DONUTOD

8.159.1 直径の外側のドーナツ

DONUTコマンドのデフォルトの外径。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

8.160 DRAGMODE

8.160.1 図形ドラッグモード

MOVEおよびCOPYコマンドの実行中にプレビューを表示するかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：ドラッグしない 1：要求時 2：いつでも可能

8.161 DRAGMODECONSTRAINTS

8.161.1 ダイナミックに3D拘束を解決

図形の移動時にライブで3D拘束を解決します。

オフにするとパフォーマンスが最適化されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：3D拘束のダイナミックな解決を無効化 オン(1)：3D拘束のダイナミックな解決を有効化

8.162 DRAGMODEFACES

8.162.1 面の移動

MOVEおよびDMMOVEコマンドを使用して面を移動する場合、これらのコマンドの動作をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ソリッド全体を移動 1：面のサーフェスを移動 2：面のエッジを移動

8.163 DRAGMODEHIDE

8.163.1 ドラッグ中は非表示

移動およびストレッチアクション中は元の図形を非表示にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	1：3Dモデリングコマンドの実行中 2：2D作図コマンドの実行中



8.164 DRAGMODEINTERRUPT

8.164.1 ドラッグ中止モード

カーソルが動いているときに中断されるモデルの再計算/再描画をコントロールします。

オンの場合、ライブプレビューを表示します。オフの場合、すべてのドラッグアクションを最初に完了する必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：無効 1：有効

8.165 DRAGOPEN

8.165.1 ファイルドラッグ

図面をエクスプローラからプログラムにドラッグしたときの動作をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：カレント図面にファイルを挿入 1：新しいタブでファイルを開く

8.166 DRAGP1

8.166.1 再作図するドラッグレート

再作図するドラッグ入力のサンプリングレートをコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	10

8.167 DRAGP2

8.167.1 再作図しないドラッグレート

再作図しないドラッグ入力のサンプリングレートをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	25

8.168 DRAGSNAP

8.168.1 ドラッグ図形のスナップ

修正コマンド(COPY、PASTECLIP、PASTEBLOCK、MOVE、ROTATE、MIRROR、SCALE、STRETCHなど)の実行中にゴム紐状のダイナミック表示を有効にします。

DRAGSNAPシステム変数は、ドラッグ中のスナップ動作を制御します。DRAGSNAPは、ラバーバンドダイナミクスを現在のカーソル位置に表示するか、現在の図形スナップ位置に表示するかを制御します。

注：ラバーバンドダイナミクスは、カーソルと変更中の図形がアクティブなスナップポイントにジャンプし、これにより対象の位置がより明確になることを意味します。

- オンの場合、カーソルと選択した図形がアクティブなスナップポイントにジャンプし、これにより対象の位置がより明確になります。
- オフの場合、スナップは作図および編集コマンドの間だけ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン



可能な値：	オフ(0)：ドラッグ時に図形をスナップしない オン(1)：ドラッグ時に図形をスナップ
-------	---

8.169 DRAWINGPATH

8.169.1 図面パス

OPEN、SAVEASおよびINSERTコマンドダイアログの左側にある5番目のフォルダーに使用するファイルパス(Windowsのみ)。
BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

8.170 DRAWINGVIEWASM

8.170.1 アセンブリの最適化

アセンブリデータ構造の使用を有効にし、VIEWBASEコマンドで作成されたビューの生成を最適化します。
通常の解析処理解除(HLR)とASM_HLR手順を切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：アセンブリの最適化を無効にする オン(1)：アセンブリの最適化を有効にする

8.171 DRAWINGVIEWBKG

8.171.1 バックグラウンドでのビュー生成を実行

VIEWBASEコマンドで図面ビューを生成中でも、ユーザー操作を可能にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ビューの生成中にユーザーの操作を許可しません オン(1)：ビューの生成中にユーザーとの対話を有効にします

8.172 DRAWINGVIEWENTSシステム変数

8.172.1 追加図形

VIEWBASEコマンドで作成された図面ビューで処理される図形をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ポイントの表示を無効にします オン(1)：ポイント(外観はPDSIZEとPDMODEによってコントロールされます)

8.173 DRAWINGVIEWFLAGS

8.173.1 図面ビューフラグ

VIEWBASEコマンドで作成されたビューの並列生成と更新を有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ビューの並列生成と更新を無効化 オン(1)：ビューの並列生成と更新を有効化

8.174 DRAWINGVIEWPRESET

8.174.1 図面ビューのプリセット

VIEWBASEコマンドのビュープリセットをコントロールします。

プリセットは、生成される図面の種類とレイアウト上の配置を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	無し

8.175 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN

8.175.1 図面ビューの隠線のプリセット

VIEWBASEコマンドの陰線プリセットをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：現在の陰線プリセットを保存しない オン(1)：現在の陰線プリセットを保存する

8.176 DRAWINGVIEWPRESETSCALE

8.176.1 図面ビューのプリセット尺度

カレントの図面ビュープリセットの注釈尺度をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

8.177 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT

8.177.1 図面ビューの接線のプリセット

VIEWBASEコマンドの接線プリセットをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：現在の接線のプリセットを保存しない オン(1)：現在の接線のプリセットを保存する

8.178 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING

8.178.1 図面ビュートレース線プリセット

VIEWBASEコマンドのトレース線プリセットをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：現在のトレース線のプリセットを保存しない オン(1)：現在のトレース線のプリセットを保存する

8.179 DRAWING VIEWQUALITY

8.179.1 図面ビューの品質

VIEWBASEコマンドで作成されたビューの品質をコントロールします。

オフにすると、図面ビューの生成に必要な時間が大幅に短縮されます。ドラフト品質のジオメトリでビューが作成され、これらのビューの図形のエッジに注釈を付けることはできません。

ただし、これらは正確な(高品質の)図面ビューに非常に似ており、レイアウトをすばやく作成するために使用できます。

種類：	シヨート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ドラフト品質 1：高品質



8.180 DRAWORDERCTL

8.180.1 表示順序コントロール

表示順序機能をコントロールします。編集操作に少し時間がかかる場合に使用して、表示順序を制限します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1：表示順序による図形のデフォルト表示 2：表示順序の継承

8.181 DWFFORMAT

8.181.1 デフォルトのDWF形式

3DDWFコマンドのデフォルトの書き出し形式をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：DWF 1：DWFx

8.182 DWFFRAME

8.182.1 DWFフレーム

FRAMEシステム変数が個別のシステム変数を使用(3)に設定されている場合、DWFまたはDWFxアンダーレイフレームの表示/非表示をコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：DWFフレームを非表示 1：DWFフレームを表示、印刷 2：DWFフレームを表示するが印刷しない

8.183 DWFOSNAP

8.183.1 DWF図形スナップ

DWFアンダーレイファイルの図形スナップを有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：DWF図形スナップを無効化 オン(1)：DWF図形スナップを有効化

8.184 DWFVERSION

8.184.1 DWFバージョン

DWF書き出しバージョンをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～10
デフォルト値：	2

可能な値：	1：3D DWF v6.01 2：Binary DWF v6.0 3：ZIP化された Ascii エンコードの 2D Stream DWF v6.0 4：Compressed DWF v5.5 5：Binary DWF v5.5 6：Ascii DWF v5.5 7：Compressed DWF v4.2 8：Binary DWF v4.2 9：Ascii DWF v4.2 10：XPS DWFx
-------	---

8.185 DWGCHECK

8.185.1 図面チェック

図面を開いたときに自動的に図面監査を実行します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：潜在的な問題を警告 1：潜在的な問題も他のアプリケーションも警告 2：潜在的な問題を注意 3：潜在的な問題は注意し、他のアプリケーションは警告

8.186 DWGCODEPAGE

8.186.1 図面コードページ(読み取り専用)

SYSCODEPAGEシステム変数と同様に、図面のコードページを表示します。

種類：	文字列
保存先：	図面



8.187 DWGGUIDCLOUDAI

8.187.1 図面のGUID

この図面のユニークなGUID (グローバル一意識別子)。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	" "

8.188 DWGNAME

8.188.1 図面名(読み取り専用)

カレント図面の名前。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

8.189 DWGPREFIX

8.189.1 図面のパス(読み取り専用)

カレント図面のフォルダパス。

種類：	標準文字列
保存先：	保存されません

8.190 DWGTITLED

8.190.1 図面の名前付け(読み取り専用)

カレント図面に名前が付けられているかどうかを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません

可能な値：	オフ(0)：図面に名前が付いていない オン(1)：図面に名前が付いている
-------	---

8.191 DXEVAL

8.191.1 データ抽出更新モード

データ抽出テーブルの通知をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～511
デフォルト値：	12
可能なオプション：	0：通知なし 1：オープンの通知 2：保存の通知 4：印刷の通知 8：パブリッシュの通知 16：eトランスミットまたは保管の通知 32：保存の通知 + 自動更新 64：印刷の通知 + 自動更新 128：パブリッシュの通知 + 自動更新 256：eトランスミットまたは保管の通知 + 自動更新

8.192 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT

8.192.1 DXFテキストの並び調整

DXFからテキストをロードしたときに、並びを調整するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：整列を調整しない オン(1)：整列調整



8.193 DYNCONSTRAINTMODE

8.193.1 ダイナミック拘束モード

拘束図形が選択されたとき非表示の寸法拘束を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：拘束図形を選択したときに非表示の寸法拘束を表示しない。 オン(1)：拘束図形を選択したときに非表示の寸法拘束を表示する。

8.194 DYNDIGRIP

8.194.1 ダイナミック寸法を表示

どのダイナミック寸法を表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～31
デフォルト値：	31
可能なオプション：	0：無し 1：結果長さ 2：延長長さ 4：絶対角度 8：相対角度 16：円弧半径

8.195 DYNDIMAPERTURE

8.195.1 ダイナミック寸法のアパーチャ

コマンドの実行中に最も近い図形を検出するために使用するカーソルの周りの半径をピクセル単位でコントロールします。DYNMODEシステム変数が近接図形ダイナミック寸法に設定されている場合にのみ適用されます。

1から500までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数



種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～500
デフォルト値：	20
単位	ピクセル

8.196 DYNDIMCOLORHOT

8.196.1 ダイナミック寸法ホット色

グリッパ移動アクション中のダイナミック寸法の色。

1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	142

8.197 DYNDIMCOLORHOVER

8.197.1 ダイナミック寸法ポインタ色

カーソルをグリッポイントに合わせたときのダイナミック寸法の色。

1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	142

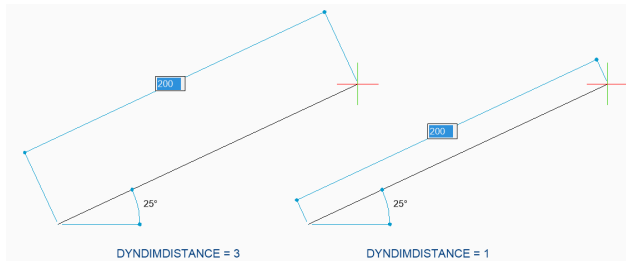
8.198 DYNDIMDISTANCE

8.198.1 ダイナミック寸法 距離

ダイナミック寸法ボックスの位置、図形からのオフセット距離をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～10.0
デフォルト値：	1.0



8.199 DYNDIMLINETYPE

8.199.1 ダイナミック寸法線種

グリッパ移動アクション中のダイナミック寸法の線種の表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	-1～2
デフォルト値：	0
可能な値：	-1：現在 0：実線 1：点線 2：破線

8.200 DYNDIVIS

8.200.1 ダイナミック寸法 表示

グリップの移動時にどのダイナミック寸法を表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：最初のダイナミック寸法のみ 1：最初の二つのダイナミック寸法のみ 2：DYNDIGRIPによって指定されたすべてのダイナミック寸法

8.201 DYNINPUTTRANSPARENCY

8.201.1 ダイナミック入力フィールドの透過性

ダイナミック入力フィールドの透明度をパーセンテージでコントロールします。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は、完全に不透明であることを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	90

8.202 DYNMODE

8.202.1 ダイナミック入力モード

ダイナミック入力機能のオン/オフを切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	-31～31
デフォルト値：	3
可能なオプション：	負の値：一時的にオフに切替 0：ダイナミック入力なし 1：ポイントのダイナミック入力(未サポート) 2：編集可能なダイナミック寸法 4：トラッキングダイナミック寸法 8：UCS X/Y軸のダイナミック寸法による最も近い図形 16：近接図形ダイナミック寸法

8.203 DYNPICOORDS

8.203.1 ダイナミック座標入力のデフォルトモード

ダイナミック入力時の座標入力のデフォルトモード。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：相対 1：絶対

9. E

9.1 EDGEMODE

9.1.1 エッジ

延長の有無にかかわらず、TRIMおよびEXTENDコマンドでカットおよび境界エッジがどのようにチェックされるかをコントロールします。

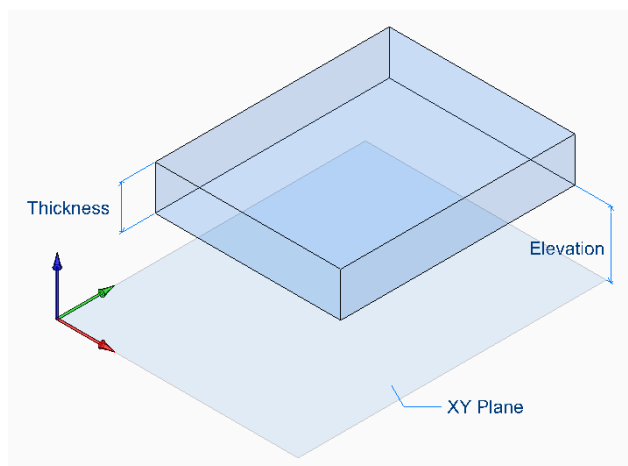
種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：選択したエッジを延長せず使用 オン(1)：選択した図形をカットまたは境界エッジの架空の延長線まで延長またはトリムする

9.2 ELEVATION

9.2.1 高度

カレントのUCSに対する新規図形の高さ(Z軸)。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0





9.3 ENABLEATTRACTION

9.3.1 グリップへの吸着

グリップポイントでの移動または修正アクション中にグリップ間吸着を有効にします。

注：OSMODEシステム変数は、この動作をオーバーライドする可能性があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：グリップ吸着を無効にする オン(1)：グリップ吸着を有効にする

9.4 ENABLEBIMBKUPDATE

9.4.1 断面の更新をバックグラウンドで行う

断面の更新をバックグラウンドで行います。BIMBKUPDATEコマンドを参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

9.5 ENABLEHYPERLINKMENU

9.5.1 ハイパーリンクメニュー

ハイパーリンクメニューのオン/オフを切替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：ハイパーリンクメニューを無効 オン(1)：ハイパーリンクメニューを有効
-------	--

9.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP

9.6.1 ハイパーリンクツールチップ

ハイパーリンクツールチップの表示のオン/オフを切替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ハイパーリンクのツールチップを無効 オン(1)：ハイパーリンクのツールチップを有効

9.7 ERRNO

9.7.1 エラー番号(読み取り専用)

LISPプログラムのエラーのタイプをレポートします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0

9.8 EXPERIMENTALMODE

9.8.1 テスト段階の機能を有効にする

BricsCADの実験モードが有効になっていると、バグやパフォーマンスの問題が発生する可能性があります。ぜひご報告ください。試験機能は、将来的に変更または削除される可能性があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：実験モードを無効化 1：実験モードを有効化

9.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE

9.9.1 スタートページの試験機能

スタートページから試験機能を管理できるかどうか制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：試験的な機能はスタートページから管理できません 1：試験的な機能はスタートページから管理できます

9.10 EXPERT

9.10.1 上級者モード

特定のプロンプトの表示をコントロールします。プロンプトが省略されている場合は、y(es)が入力されたかのように続行します。スクリプト、メニューマクロ、LISPおよびコマンド機能に影響を与える可能性があります。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～5
デフォルト値：	0
可能な値：	0：すべてのプロンプトを表示 1：再作図と画層オフを省略 2：'ブロックは既に定義済み'(ブロック)と'ファイルは既に存在'(保存とブロック書出)のプロンプトも省略 3：'寸法スタイルは既にロード済み'のプロンプトも省略 4：'ファイルは既に存在'(UCSとビューポート保存時)のプロンプトも省略 5：'寸法スタイルは既に存在'のプロンプトも省略



9.11 EXPINSALIGN

9.11.1 エクスプローラブロック挿入 整列

図面エクスプローラから挿入したブロックを選択図形に合わせます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：整列してブロックを挿入しない オン(1)：整列してブロックを挿入

9.12 EXPINSANGLE

9.12.1 エクスプローラブロック挿入 角度

図面エクスプローラから挿入されたブロックに使用される回転角度。

EXPINSFIXANGLEシステム変数がオンになっている場合に適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0
単位	度

9.13 EXPINSFIXANGLE

9.13.1 エクスプローラブロック挿入 固定角度

図面エクスプローラから挿入されたブロックの回転角度を使用します。EXPINSANGLEシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：固定角度でブロックを挿入しない オン(1)：固定角度でブロックを挿入

9.14 EXPINSFIXSCALE

9.14.1 エクスプローラ ブロック挿入 固定尺度

図面エクスプローラから固定尺度でブロックを挿入します。

EXPINSSCALEシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ブロックを固定角度で挿入しません オン(1)：ブロックを固定角度で挿入します

9.15 EXPINSSCALE

9.15.1 エクスプローラ ブロック挿入 尺度

図面エクスプローラから挿入されたブロックに使用される尺度乗数。

EXPINSFIXSCALEシステム変数がオン(1)になっている場合に適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	1.0

9.16 EXPLMODE

9.16.1 分解モード

XY尺度が不均等なブロックでのEXPLODEコマンドを有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：XY尺度の違うブロックは分解しない オン(1)：XY尺度の違うブロックも分解

9.17 EXPORT3DPDFWRITER

9.17.1 3D PDFライター

3D PDFファイルの保存に使用するライターをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：Communicator 3D PDFライター 1：内部の3D PDFライター

9.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER

9.18.1 ASAT/ASABライター

ASAT/ASABファイルの保存に使用するライターをコントロールします。Communicator for BricsCAD[®]がインストールされていない場合に使用される内部ASAT/ASAライター。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：Communicator ASAT/ASABライター 1：内部ASAT/ASABライター



9.19 EXPORTACISFORMATVERSION

9.19.1 ACIS書き出し形式バージョン

書き出すACISファイルバージョンをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：最新版利用可能 1：R18 2：R19 3：R20 4：R21 5：R22 6：R23 7：R24 8：R25 9：2016 10：2017 11：2018 12：2019 13：2020 14：2021 15：2022

9.20 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION

9.20.1 CATIA V4書き出し形式バージョン

書き出すCATIA V4ファイルバージョンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～6
デフォルト値：	0

可能な値：	0：最新版利用可能 1：4.1.9 2：4.2.0 3：4.2.1 4：4.2.2 5：4.2.3 6：4.2.4
-------	---

9.21 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION

9.21.1 CATIA V5書き出し形式バージョン

書き出すCATIA V5ファイルバージョンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～17
デフォルト値：	0
可能な値：	0：最新版利用可能 1：CATIA V5 R16 2：CATIA V5 R17 3：CATIA V5 R18 4：CATIA V5 R19 5：CATIA V5 R20 6：CATIA V5 R21 7：CATIA V5 R22 8：CATIA V5 R23 9：CATIA V5 R24 10：CATIA V5 R25 11：CATIA V5-6 R2016 12：CATIA V5-6 R2017 13：CATIA V5-6 R2018 14：CATIA V5-6 R2019 15：CATIA V5-6 R2020 16：CATIA V5-6 R2021 17：CATIA V5-6 R2022

9.22 EXPORTGEOMETRYFLAGS

9.22.1 ジオメトリフラグの書き出し

IGESおよびSTEP形式のジオメトリ表現を書き出す方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0
可能な値：	01：分析曲線をスプラインに変換 02：分析サーフェスをスプラインに変換 04：G1不連続点でPカーブを分割(Macのみ) 08：定期的な面を分割

9.23 EXPORTHIDDENPARTS

9.23.1 非表示パーツ

非表示パーツを書き出す方法をコントロールします。

図形は、以下の理由で見えなくなることがあります。

- HIDEOBJECTSコマンドの結果。
- 非表示画層上にある。
- 非表示のコンポーネントによって所有されている。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：可能であれば書き出して非表示： 非表示の図形を書き出します。ターゲット形式が非表示図形をサポートしている場合、ソースドキュメントの非表示図形はターゲットドキュメントでも非表示になります。 1：書き出さない： 非表示図形はスキップされます。



9.24 EXPORTMODELSPACE

9.24.1 モデル空間を書き出し

モデル空間のどの部分をDWF、DWFxまたはPDFに書き出すかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：表示 1：図形範囲 2：ウィンドウ

注：EXPORTMODELSPACE、EXPORTPAPERSPACE、EXPORTPAGESETUPシステム変数は、現在.dwf書き出しのダミーになっています。

9.25 EXPORTPAGESETUP

9.25.1 ページ設定を書き出し

DWF、DWFxまたはPDF書き出しのページ設定を切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：デフォルト 1：上書き

注：EXPORTMODELSPACE、EXPORTPAPERSPACE、EXPORTPAGESETUPシステム変数は、現在.dwf書き出しのダミーになっています。

9.26 EXPORTPAPERSPACE

9.26.1 ペーパー空間を書き出し

ペーパー空間からDWF、DWFxまたはPDFに書き出すレイアウトをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：現在のレイアウト 1：すべてのレイアウト

注：EXPORTMODELSPACE、EXPORTPAPERSPACE、EXPORTPAGESETUPシステム変数は、現在.dwf書き出しのダミーになっています。

9.27 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION

9.27.1 Parasolid書き出し形式バージョン

書き出すParasolidファイルバージョンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～23
デフォルト値：	0

可能な値：	0：最新版利用可能 1：Parasolid 12 2：Parasolid 13 3：Parasolid 14 4：Parasolid 15 5：Parasolid 16 6：Parasolid 17 7：Parasolid 18 8：Parasolid 19 9：Parasolid 20 10：Parasolid 21 11：Parasolid 22 12：Parasolid 23 13：Parasolid 24 14：Parasolid 25 15：Parasolid 26 16：Parasolid 27 17：Parasolid 28 18：Parasolid 29 19：Parasolid 30 20：Parasolid 31 21：Parasolid 32 22：Parasolid 33 23: Parasolid 34
-------	--

9.28 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE

9.28.1 プロダクト構造

製品構造を書き出すかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：製品構造は無し ：BricsCADドキュメントに製品構造があるかどうかに関係なく、ターゲットドキュメントにコンポーネントのないフラットな構造を書き出します。 1：製品構造を書き出し ：BricsCAD製品構造データ(存在する場合)をターゲットドキュメントに書き出します。

注：オプション[1]は、Pro(またはそれ以上)のライセンスレベルに有効です。それ以外は[0]として機能します。

9.29 EXPORTSTEPFORMATVERSION

9.29.1 STEP書き出しフォーマットバージョン

書き出すSTEPファイルバージョンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：AP203 1：AP214 2：AP242

9.30 EXPORTXCGMFORMATVERSION

9.30.1 XCGM書き出し形式バージョン

書き出すXCGMファイルバージョンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～16
デフォルト値：	0

可能な値：	0：最新版利用可能 1：CGM R2013x 2：CGM R2014 3：CGM R2014x 4：CGM R2015x B1 5：CGM R2015x B5 6：CGM R2015x B5 SP1 7：CGM R2016 1.0 8：CGM R2016 1.1 9：CGM R2017 1.0 10：CGM R2017 1.1 11：CGM R2018 1.0 12：CGM R2018 1.1 13：CGM R2019 1.0 14：CGM R2020 1.0 15：CGM R2021 1.0 16：CGM R2022 1.0
-------	--

9.31 EXTMAX

9.31.1 最大範囲(読み取り専用)

図面範囲の右上の座標。

既存の範囲の外側に新しい図形が作成されるに従い、範囲が増えます。

種類：	3D点
保存先：	図面

9.32 EXTMIN

9.32.1 最小範囲(読み取り専用)

図面範囲の左下座標。

種類：	3D点
保存先：	図面

9.33 EXT NAMES

9.33.1 拡張名

シンボルテーブルに保存された図形の名前(例：線種と画層)の最大文字数をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：31文字以内の名前 オン(1)：255文字以内の名前

9.34 EXTRUDEINSIDE

9.34.1 内側に押し出す動作

新しい図形が交差するときに親図形を修正する方法をコントロールします。**自動オプション**が選択されている場合、EXTRUDEおよびREVOLVEコマンドを使用して作成された図形に適用されます。

親図形とは、押し出し/回転された図形が作成された輪郭に接している図形です。

EXTRUDEINSIDEシステム変数は、**押し出しモードグループ**にある4つのシステム変数の1つです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	0：修正しない 1：作成した図形を親図形から差し引く 2：作成した図形を親図形と統合

9.35 EXTRUDEOUTSIDE

9.35.1 外側に押し出し動作

新しい図形が接触するときに親図形を修正する方法をコントロールします。**自動オプション**が選択されている場合、EXTRUDEおよびREVOLVEコマンドを使用して作成された図形に適用されます。

親図形とは、押し出し/回転された図形が作成された輪郭に接している図形です。

EXTRUDEOUTSIDEシステム変数は、**押し出しモードグループ**にある4つのシステム変数の1つです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	0：修正しない 1：既存図形から新規図形を差し引く 2：図形を統合

10. F

10.1 FACETRATIO

10.1.1 面のアスペクト比

円柱および円錐のACISソリッドのファセットのアスペクト比をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：円筒、円錐のACISソリッドに対して、N/1のメッシュを作成 1：円筒、円錐のACISソリッドに対して、N/Mのメッシュを作成

10.2 FACETRES

10.2.1 ファセット解像度

シェード、レンダリング、隠線の表示の滑らかさをコントロールします。

0.01から10.0までの値が指定可能です。値が大きいと、メモリ使用量とパフォーマンスに大きな影響を与える可能性があります。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.01～10.0
デフォルト値：	0.5

10.3 FBXEXPORTCAMERAS

10.3.1 FBX書き出しカメラ

FBXへのカメラの書き出しを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：カメラの書き出しを無効にする オン(1)：カメラの書き出しを有効にする

10.4 FBXEXPORTENTITIES

10.4.1 FBX書き出し図形

FBXへの図形の書き出しを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形の書き出しを無効にする オン(1)：図形の書き出しを有効にする

10.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE

10.5.1 書き出すFBX図形

FBXに書き出す図形をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	シヨート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：表示されている図形 1：選択されている図形



10.6 FBXEXPORTLIGHTS

10.6.1 FBX書き出しライト

FBXへのライトの書き出しを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ライトの書き出しを無効にする オン(1)：ライトの書き出しを有効にする

10.7 FBXEXPORTMATERIALS

10.7.1 Fbx書き出しマテリアル

FBXへのマテリアルの書き出しを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：マテリアルの書き出しを無効にする オン(1)：マテリアルの書き出しを有効にする

10.8 FBXEXPORTTEXTURES

10.8.1 FBX 書き出しテクスチャ

FBXファイル書き出しに使用するマテリアルタイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2

デフォルト値：	0
可能な値：	0：埋め込む 1：参照 2：テクスチャをロケーションにコピー

10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH

10.9.1 Fbx書き出しテクスチャパス

FBX書き出しテクスチャのファイルパス。

この設定は、FBXEXPORTTEXTURESシステム変数が2に設定されている場合にのみ使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

10.10 FEATURECOLORS

10.10.1 フィーチャーの色

フィーチャータイプに基づいて板金部品に色を付けます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能なオプション：	オン(1)：ソリッド面は、関連するフィーチャーの指定色で着色されます。 オフ(0)：すべてのフィーチャーの面は、デフォルトの3Dソリッドカラーで着色されます

10.11 FIELDDISPLAY

10.11.1 フィールド表示

フィールドテキストの背後にグレーの塗り潰しを適用します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：グレーの背景なし オン(1)：グレーの背景

10.12 FIELDDEVAL

10.12.1 フィールド更新モード

フィールドの更新方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～31
デフォルト値：	31
可能なオプション：	0：更新しない 1：開いたとき更新 2：保存時更新 4：印刷時更新 8：ETRANSMIT使用時更新 16：再作図時更新

注：日付フィールドは、UPDATEFIELDコマンドによってのみ更新されます。FIELDDEVALシステム変数に基づいて自動的に更新されることはありません。

10.13 FILEDIA

10.13.1 ファイル ダイアログ

ファイルダイアログボックスの表示を切り替えます。オフの場合、チルダ(~)を入力してファイルダイアログを表示します。これは、ツール定義のLISP関数とコマンドフィールドにも機能します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ダイアログボックスを表示しない オン(1)：ダイアログボックスを表示する



10.14 FILLETRAD

10.14.1 ファレット半径

ファレット コマンドで使用された半径の前回値を表示します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 10.0 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

10.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT

10.15.1 隣接するすみ肉溶接を組み合わせます

隣接するすみ肉溶接セグメントを、1つのすみ肉溶接フィーチャーに結合することが可能になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：隣接するすみ肉溶接セグメントを結合しません。 オン(1)：隣接するすみ肉溶接セグメントを結合します。

10.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO

10.16.1 溶接サイズに対するギャップの最大比率

溶接部品とすみ肉溶接サイズ間のギャップのデフォルトの最大比率を設定します。FILLETWELDINGZSIZEシステム変数を参照してください。

0.0から0.8までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0 から 0.8

デフォルト値：	0.4
---------	-----

10.17 FILLETWELDINGZSIZE

10.17.1 デフォルトのすみ肉溶接Zサイズ

対称なすみ肉溶接のデフォルトのZサイズを設定します

0～50の範囲で指定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0～50
デフォルト値：	5

10.18 FILLMODE

10.18.1 塗り潰しモード

マルチライン、太線、ソリッド、ハッチング(塗りつぶしを含む)、および幅の広いポリラインの塗りつぶしを表示します。

再作図が必要です。

オフに設定した場合、塗り潰した図形はすべてアウトラインとして表示・印刷され、図面の表示・印刷にかかる時間を短縮することができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形は省略表示する オン(1)：図形は省略表示しない

10.19 FITLINEFITARCMODE

10.19.1 FitLine FitArcモード

FITLINEFITARCMODEシステム変数は、FITLINEおよびFITARCコマンドで使用されるオプション：**すべての図面を使用、3Dでフィット、フィットさせた後に元の図形を削除**の値を設定するものです。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

注：このシステム変数は、コマンドラインでのみ使用できます。

種類：	バイト
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	0
可能な値：	0：無し 1：すべての図面を使用 2：3Dでフィット 4：フィットさせた後に元の図形を削除

10.20 FITTINGRADIUSTYPE

10.20.1 継手半径タイプ

デフォルトのフローフィッティング半径タイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

10.21 FITTINGRADIUSVALUE

10.21.1 フィッティング半径値

デフォルトのフローフィッティング半径値を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.5



10.22 FLANGEASMDEFAULTGASKET

10.22.1 デフォルトガスケット

フランジアセンブリのデフォルトのガスケットをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ASME B16.21 Gasket FullFace for ASME B16.5

10.23 FONTALT

10.23.1 代替フォント

文字フォントが見つからない場合に使用する代替フォント。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	simplex.shx

10.24 FONTMAP

10.24.1 フォントのマッピングファイル

フォントのマッピングファイル

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	default.fmp

10.25 FRAME

10.25.1 フレーム

外部参照、イメージおよびアンダーレイのフレームの表示/非表示をコントロールします。

IMAGEFRAME、DWFFRAME、PDFFRAME、DGNFRAMEおよびXCLIPFRAMEシステム変数をオーバーライドします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：フレームを非表示 1：フレームを表示、印刷 2：フレームを表示するが印刷しない 3：個別のシステム変数を使用

10.26 FRAMESELECTION

10.26.1 フレーム選択

イメージの非表示フレーム、アンダーレイ、クリップされた外部参照、またはワイプアウトを選択できるかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：非表示のフレームは選択不可 オン(1)：非表示のフレームも選択可

10.27 FRONTZ

10.27.1 正面クリップ面オフセット

DVIEWコマンドのクリッピングオプションを表示します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

10.28 FULLOPEN

10.28.1 完全に開く(読み取り専用)

カレント図面の状態を示します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
可能な値：	0：図面を部分的に開いている 1：図面を完全に開いている

11. G

11.1 GEARTEETHNUMBER

11.1.1 スプロケットの歯の最大数

BMHARDWAREコマンドの実行中に、スプロケットの歯数をコントロールします。このオプションを使用して、簡略化されたジオメトリまたは完全なジオメトリでスプロケットを挿入します。

0から1000までの値が指定可能です。

注：この数値は、フルジオメトリのスプロケットを作成するために、挿入されたスプロケットの歯の数以上でなければなりません。1000もあれば、ライブラリのどのスプロケットもすべての歯を揃えて挿入できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

11.2 GENERATEASSOCATTRS

11.2.1 関連付け属性を生成

3D図形の関連付け属性の生成を有効化します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
可能な値：	オフ(0)：3D図形に関連付け属性を生成しない オン(1)：3D図形に関連付け属性を生成する

11.3 GENERATEASSOCVIEWS

11.3.1 関連図面を生成

BIMSECTIONUPDATE、VIEWBASEおよびVIEWSECTIONコマンドで生成された図面の自動調整寸法を有効化します。

その結果、関連付けされたペーパー空間のビューポートとBIM断面図で寸法が更新されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：自動調整寸法を無効にする オン(1)：自動調整寸法を有効にする

11.4 GEOLATLONGFORMAT

11.4.1 地理緯度/経度形式

地理的緯度および経度の値の形式をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：十進表記 1：度/分/秒

11.5 GEOMARKERVISIBILITY

11.5.1 地理的マーカーの表示/非表示

地理的マーカーの表示/非表示をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：地理的マーカーを非表示 オン(1)：地理的マーカーを表示

11.6 GEOMRELATIONS

11.6.1 ジオメトリック関係の表示

2D図形をドラッグしたときにジオメトリック関係が認識され、維持されるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：接線関係を認識 2：垂直関係を認識

11.7 GETSTARTED

11.7.1 開始

起動時にランチャを表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ランチャダイアログを表示しない オン(1)：ランチャダイアログを表示

11.8 GFANG

11.8.1 グラデーション塗りつぶし角度

デフォルトのグラデーション塗りつぶし角度を制御します。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.0

11.9 GFCLR1

11.9.1 グラデーション塗りつぶし規定色

グラデーション塗りつぶしのデフォルトの最初の色をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	5

11.10 GFCLR2

11.10.1 グラデーション塗りつぶしの二番目の色

グラデーション塗りつぶしのデフォルトの2番目の色をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	7

11.11 GFCLRLUM

11.11.1 グラデーション塗りつぶしの濃淡レベル

一色で塗りつぶす際のデフォルトの色の濃淡をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

11.12 GFCLRSTATE

11.12.1 グラデーション塗りつぶしの色数

グラデーション塗りつぶしのデフォルトの色数をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	保存されません
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：2色 オン(1)：1色

11.13 GFNAME

11.13.1 グラデーション塗りつぶしの名前

グラデーション塗りつぶしのパターンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	1～9
デフォルト値：	1
可能な値：	1：直線形 2：円柱形 3：反転シリンダ 4：球形 5：半球 6：曲線 7：反転球 8：反転半球 9：反転曲線

11.14 GFSHIFT

11.14.1 グラデーション塗りつぶしシフト

グラデーション塗りつぶしのパターンを中央に配置するか、上に移動して左に移動するかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0

可能な値：	オフ(0)：中心 オン(1)：シフト
-------	-----------------------

11.15 GLSWAPMODE

11.15.1 GL スワップモード

GLエンジンで作画するとき使用するスワップ方法をコントロールします。使用するハードウェアドライバーによっては、これらのオプション間で画像表示効果が異なる場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～4
デフォルト値：	2
可能な値：	<p>0：glCopyPixelsをコールしてバックからフロントへコピー、glXSwapBuffersをコールしない。</p> <p>1：glCopyPixelsをコールしてバックからフロントへコピー、glXSwapBuffersをコールする。</p> <p>2：glXSwapBuffersをコールし、glCopyPixelsをコールしない。</p> <p>3：glXSwapBuffersをコールし、そして glCopyPixels をコールしてフロントからバックへコピーする。</p> <p>4：テストの目的以外の使用はできません。</p>

11.16 GRADIENTCOLORBOTTOM

11.16.1 グラデーションの背景下方の色

グラデーションの背景下方の色と背景ビューをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:210,210,210



11.17 GRADIENTCOLORMIDDLE

11.17.1 グラデーションの背景中央の色

グラデーション背景のデフォルトの中間色をコントロールします。

GRADIENTMODEシステム変数が3色グラデーションに設定されている場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：250,250,250

11.18 GRADIENTCOLORTOP

11.18.1 グラデーションの背景上下方の色

グラデーションの背景上方の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白

11.19 GRADIENTMODE

11.19.1 背景のグラデーション モード

デフォルトの背景でグラデーションを適用するかどうか、どのように適用するかをコントロールします。背景ダイアログで調整できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0

可能な値：	0：グラデーションは無し 1：2色グラデーション(上/下) 2：3色グラデーション(上/中/下)
-------	--

11.20 GRIDAXISCOLOR

11.20.1 グリッド軸の色

グリッド軸の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	254

11.21 GRIDDISPLAY

11.21.1 グリッド表示

グリッドの表示方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：図面範囲に制限 1：図面範囲を超えて表示 2：アダプティブグリッド表示 4：グリッド間隔の補助分割を許可 8：ダイナミック UCS

11.22 GRIDMAJOR

11.22.1 主グリッド

副グリッド線に対する主グリッド線の頻度をコントロールします。

1から100の範囲までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～100
デフォルト値：	5

11.23 GRIDMAJORCOLOR

11.23.1 主グリッドの色

主グリッド線の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
可能な値：	251

11.24 GRIDMINORCOLOR

11.24.1 副グリッドの色

副グリッド線の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	250



11.25 GRIDMODE

11.25.1 グリッドモード

グリッドをオンにします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：グリッドをオフ オン(1)：グリッドをオン

11.26 GRIDSTYLE

11.26.1 グリッドスタイル

グリッドをドット表示するか、ライン表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ライン表示のグリッド 1：2Dモデル空間の点グリッド 2：ブロック編集内の点グリッド 4：シート/レイアウト内の点グリッド

11.27 GRIDUNIT

11.27.1 グリッド単位

カレントのビューポートのXYグリッド間隔をコントロールします。

種類：	2D点
保存先：	図面

デフォルト値：	0.5,0.5 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 10.0,10.0 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合
---------	---

11.28 GRIDXYZTINT

11.28.1 グリッド XYZの色

グリッド線にUCS軸の色を適用します。COLORX、COLORYおよびCOLORZシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：XYZ色をグリッド軸ラインに適用 2：XYZ色を主グリッドラインに適用 4：XYZ色を副グリッドラインに適用

11.29 GRIPBLOCK

11.29.1 ブロック内のグリップ

ブロックが選択されている場合、ブロック内の図形にグリップを表示します。

この設定に関わらず、ブロックの挿入位置は表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ブロック内の図形にグリップを表示しない オン(1)：ブロック内の図形にグリップを表示

11.30 GRIPCOLOR

11.30.1 グリップの色

選択されていないグリップの色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	72

11.31 GRIPDYNCOLOR

11.31.1 ダイナミック グリップ色

ダイナミックブロックのカスタムグリップの色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	140

11.32 GRIPHOT

11.32.1 選択されたグリップ色

選択されたグリップの色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	240

11.33 GRIPHOVER

11.33.1 グリップ色

選択されていないグリップの上にカーソルを合わせたときのグリップの色をコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	150

11.34 GRIPOBJLIMIT

11.34.1 グリップ図形範囲

選択のために表示するグリップの最大数を設定します。

0 ～ 32767の範囲で値を指定できます。

- 選択された図形数が、このシステム変数の値を超過したときは、グリップ表示は省略されます。
- 0 に設定すると、グリップが常に表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	100

11.35 GRIPS

11.35.1 グリップ

図形が選択されたときのグリップの表示方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2
可能な値：	0：グリップをオフ 1：端点グリップをオン 2：端点グリップと中点グリップをオン

11.36 GRIPSIZE

11.36.1 グリップサイズ

グリップの表示サイズをピクセル単位でコントロールします。

1から255までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	4

11.37 GRIPTIPS

11.37.1 グリップヒント

カスタム図形やグリップヒントをサポートしているダイナミックブロック上のグリップにカーソルを合わせたとき、グリップヒントを表示するかどうかをコントロールします。(未サポート)

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：グリップヒントを表示しない オン(1)：グリップヒントを表示

11.38 GSDEVICETYPE2D

11.38.1 2Dグラフィックシステムデバイス

ワイヤフレームに使用するカレントのグラフィックシステムデバイスを設定します。

GDI+オプションが強く推奨され、追加のオプションはテスト目的でのみ使用できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：GDI+ 1：OpenGL(非推奨、テストでのみ使用可能) 2：RedOpenGL(非推奨、テストでのみ使用可能) 3：GDI(非推奨、テストでのみ使用可能)

11.39 GSDEVICETYPE3D

11.39.1 3Dグラフィックシステムデバイス

隠線、グーロー(+エッジ)、フラット(+エッジ)の表示スタイルでのレンダリング出力の現在のグラフィックシステムデバイスを設定します。

モデリングやリアリスティックなど、他のレンダリング表示スタイルは常にRedOpenGLを使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：OpenGL 1：RedOpenGL

12. H

12.1 HALOGAP

12.1.1 ハローギャップ

ある図形が他の図形で隠れている場合に表示されるギャップの値をコントロールします。2Dビューにのみ適用されます。ズームレベルとは関係なく、図面単位のパーセント値として指定されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～100
デフォルト値：	0

12.2 HANDLES

12.2.1 公開ハンドル(読み取り専用)

アプリケーションで図形ハンドルにアクセスできるかどうかを示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ハンドル記号はアプリケーションからアクセス不可 オン(1)：ハンドル記号はアプリケーションからアクセス可

12.3 HANDSEED

12.3.1 開始ハンドル(読み取り専用)

新しい図形を作成するために使用するハンドルを示します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	25



12.4 HIDEPRISION

12.4.1 シェード精度

陰線とシェードの精度をコントロールします。オンの場合、倍精度が使用され、より多くのメモリが必要になり、パフォーマンスに影響を与える可能性があります。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：倍精度を無効にする オン(1)：倍精度を有効にする

12.5 HIDESYSTEMPRINTERS

12.5.1 システムプリンターを非表示にする

システムプリンターを非表示にする。

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

12.6 HIDETEXT

12.6.1 隠線処理でテキストを非表示

HIDEコマンドでテキストを非表示にできるかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：文字は隠されず、他の図形も隠さない 1：文字は隠され、他の図形も隠す



12.7 HIDEXREFSCALES

12.7.1 外部参照尺度を非表示

外部参照尺度を非表示にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：外部参照尺度を非表示にしない オン(1)：外部参照尺度を非表示にする

12.8 HIGHLIGHT

12.8.1 ハイライト

図形が選択されたときにハイライト表示します。

注：グリップで選択した図形には影響しません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形選択をハイライト表示しない オン(1)：図形選択をハイライト表示する

12.9 HIGHLIGHTCOLOR

12.9.1 選択のハイライト色

GLSelectionHighlightStyleがハイライトに異なった色を使用を設定されている場合に使用されるハイライト色をコントロールします。

注：HIGHLIGHTCOLORシステム変数は、2Dワイヤフレーム表示スタイルでのみ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	1～255
デフォルト値：	150

12.10 HIGHLIGHTEFFECT

12.10.1 選択のハイライトスタイル

図形を強調表示する方法をコントロールします。

注： HIGHLIGHTEFFECTシステム変数は、2Dワイヤフレーム表示スタイルでのみ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0: ハイライトに線の点描を使用 1: ハイライトに異なった色を使用 2: ハイライトに太線を使用 3: ハイライトに異なった色と太線を使用

12.11 HORIZONBKG_ENABLE

12.11.1 地平線の背景

パースビューで地平線の背景を表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：地平線の背景を無効にする オン(1)：地平線の背景を有効にする



12.12 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON

12.12.1 地平線

地平線の色をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:67,74,80

12.13 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN

12.13.1 地平線の原点

地面の色をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:95,103,112

12.14 HORIZONBKG_SKYHIGH

12.14.1 上空

上空の色をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB : 204,229,234

12.15 HORIZONBKG_SKYHORIZON

12.15.1 地平線の空

地平線に近い空の色をコントロールします。非常に微妙な効果を出せます。この色は、カメラが「地表」の下にあるときの「空」の色としても使用されます。

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:238,248,250

12.16 HORIZONBKG_SKYLOW

12.16.1 下空

下空の色をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:238,248,250

12.17 HOTKEYASSISTANT

12.17.1 ホットキーアシスタント

ホットキーアシスタントを表示します。

ホットキーアシスタントは、画面の下中央に表示され、一部のコマンドの実行中にキーボードショートカットのヒントを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ホットキーアシスタントを表示しない オン(1)：ホットキーアシスタントを表示する

12.18 HPANG

12.18.1 パターン角度

ハッチングパターン角度。

種類：	実数
保存先：	保存されません

デフォルト値：	0.0
---------	-----

12.19 HPANNOTATIVE

12.19.1 異尺度対応ハッチングパターン

新しいハッチングパターンを異尺度対応ハッチングパターンとして作成するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：異尺度対応パターンを作成 異尺度対応パターンを作成

12.20 HPASSOC

12.20.1 ハッチングパターンの連携

新しいハッチングパターンとグラデーション塗り潰しを連携させるかどうかコントロールします。連携させた場合、ハッチングパターンとグラデーション塗り潰しの境界が変化すると、境界に合わせて自動的に更新されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ハッチングパターン、グラデーションと境界を関連付けない オン(1)：ハッチングパターン、グラデーションと境界を関連付け

12.21 HPBACKGROUNDCOLOR

12.21.1 ハッチング背景のデフォルト色

デフォルトのハッチングの背景色。

そのままの場合は '.' を入力

種類：	文字列
保存先：	図面

デフォルト値：	.
---------	---

12.22 HPBOUND

12.22.1 パターン領域

BHATCHおよびBOUNDARYコマンドで作成される図形の種類をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：リージョン 1：ポリライン

12.23 HPBOUNDRETAIN

12.23.1 ハッチングパターンの境界を保持

ハッチングとグラデーション塗りつぶしの境界図形を作成します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：境界図形を作成しない 1：境界図形を作成する

12.24 HPCOLOR

12.24.1 ハッチングのデフォルト色

デフォルトのハッチングの前景色をコントロールします。

CECOLORシステム変数で定義されたカレントの色を使用するには、「.」と入力します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	.

12.25 HPDOUBLE

12.25.1 クロスハッチングパターン

ユーザ定義ハッチングパターンのクロスハッチングをコントロールします。

- オンの場合、クロスハッチングを作成します。
- オフの場合、単一のハッチングを作成します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：クロスハッチングパターンをオフ オン(1)：クロスハッチングパターンをオン

12.26 HPDRAWORDER

12.26.1 ハッチングパターンの表示順序

ハッチングとグラデーションダイアログボックスの描画順序設定で定義されるハッチングとグラデーション塗りつぶしの描画順序をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0~4
デフォルト値：	3
可能な値：	0：無し 1：背面へ 2：前面へ 3：境界の背面へ 4：境界の前面へ

12.27 HPGAPTOL

12.27.1 ハッチングパターンのギャップ許容差

BHATCHまたはBOUNDARYコマンドを使用して作成した境界の許容値をコントロールします。詳細に拡大すると、境界検出に失敗します。輪郭が閉じて「見える」ように拡大すると、境界をできます。

0.0から500.0までの値が指定可能です。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
レンジ：	0以上
デフォルト値：	0.0

12.28 HPISLANDDETECTION

12.28.1 ハッチングパターンのアイランド検出

アイランドがハッチング境界内にあるときにハッチングの作成をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：入れ子 - アイランド内のエリアをハッチングします 1：外側のみ - ハッチングエリアがアイランド外にあります。 2：無視 - 境界全体をハッチングします。

12.29 HPLAYER

12.29.1 新しいハッチングのデフォルト画層

新しいハッチングのデフォルト画層。

種類：	文字列
保存先：	図面

デフォルト値：	<カレント使用>
---------	----------

12.30 HPLINETYPE

12.30.1 ハッチングパターンの線種

非連続的な線種をハッチング図形に適用します。(パフォーマンスは低下します)

オフにすると、ハッチング図形に非連続的な線種が適用されていても、ハッチングパターンの線は連続線として表示されます。オンにすると、ハッチングパターンの線はハッチング図形に適用されている線種で表示されます。この設定はパフォーマンスに影響を与える可能性があります。これを避けるには、非連続的な線種が定義されているハッチングパターンを選択してください。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：非連続的な線種をハッチング図形に適用しない オン(1)：非連続的な線種をハッチング図形に適用する

12.31 HPMAXAREAS

12.31.1 低密度ハッチングの塗り潰しモード

低密度ハッチングを塗り潰しに変換します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：低密度ハッチングはブランク 1：低密度ハッチングは塗り潰しに変更されます

12.32 HPMAXCONTOURPOINTS

12.32.1 ハッチング輪郭線上の点の最大数

ハッチング図形に含め、レンダリングできる輪郭(アウトライン)上の点の最大数をコントロールします。

0から10000000までの値が指定可能です。

ポイント数が指定された値を超えると、ハッチングはレンダリングされません。
0に設定すると、チェックが無効になります。つまり、変数は使用されません。
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～10000000
デフォルト値：	100000

12.33 HPNAME

12.33.1 パターン名

デフォルトのハッチングパターン名。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

12.34 HPOBJWARNING

12.34.1 ハッチングパターン図形の警告

多数を選択すると処理時間がかかるハッチング境界の数について、警告を表示する選択数をコントロールします。
1から100,000,000までの値が指定可能です。

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～100000000
デフォルト値：	10000

12.35 HPORIGIN

12.35.1 パターン原点

カレントUCSに連携した新しいハッチングの基点を保存します。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0

12.36 HPSCALE

12.36.1 パターン尺度

デフォルトのハッチングパターン尺度。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

12.37 HPSEPARATE

12.37.1 パターン分割

HATCHコマンドの実行中に、複数のハッチング境界が選択されている場合に、個別のハッチングを作成するか、単一のハッチングを作成するかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：分割ハッチングを作成しない オン(1)：分割ハッチングを作成

12.38 HPSPACE

12.38.1 パターン作画間隔

ユーザ定義ハッチングパターンのハッチングライン間隔をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	保存されません

デフォルト値：	1.0
---------	-----

12.39 HPTRANSPARENCY

12.39.1 新しいハッチングのデフォルト透過性

新しいハッチングのデフォルト(パーセンテージ)。

設定可能な値：ByLayer、ByBlock、「.」(カレント値を使用)、0 (完全に不透明)、および90 (最大の透過性)。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	.
可能な値：	. : カレントを使用 ByLayer : 画層の透過性を適用 ByBlock : ブロックの透過性を適用 0 : 透過性を適用しない(完全に不透明) 1~90 : 最も低い透過性(1) から最も高い透過性(90) までの透過率を適用

12.40 HYPERLINKBASE

12.40.1 ハイパーリンクの基点

図面内の相対ハイパーリンクのファイルパス。

種類：	標準文字列
保存先：	図面

13. I

13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID

13.1.1 ユニークなGUIDで書き出し

入れ子になった要素のユニークなGUID (グローバル一意識別子)をIFC書き出し中に生成するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	1：分類されたブロック内 2：分類された外部参照内

13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES

13.2.1 IFC空間構造内の外部参照を分解

IFC書き出し中にIFC空間構造内の外部参照を分解します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

13.3 IFCEXPORTAUTHOR

13.3.1 作成者名を書き出し

IFCファイルヘッダーで定義されている作成者名です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	""
---------	----

13.4 IFCEXPORTAUTHORIZATION

13.4.1 権限を書き出す

IFCファイルヘッダーで定義されている権限です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	""

13.5 IFCEXPORTBASEQUANTITIES

13.5.1 基本数量を書き出し

IFC書き出し中にBIM図形から派生した基本数量(2つ以上の計測値から計算された数量)を書き出します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

13.6 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER

13.6.1 オフやフリーズの画層の要素を書き出し

IFC書き出し中にオフやフリーズの画層の要素を書き出します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1



13.7 IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY

13.7.1 IDSプロパティのみ書き出し

IDSXMLが読み込まれた場合に、IDSに必要なプロパティのみを IFCファイルに書き出すか、すべてのプロパティを書き出すか制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：すべてのプロパティを書き出し オン(1)：IDSに必要なプロパティのみ書き出し

13.8 IFCEXPORTMAPPINGPATH

13.8.1 マッピングファイルパスを書き出し

IFC書き出し中にファイルパスを書き出します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	""

13.9 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED

13.9.1 集約要素としてマルチプライ要素を書き出し

集約要素としてマルチプライ要素を書き出します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0



13.10 IFCEXPORFORGANIZATION

13.10.1 組織名を書き出し

IFCファイルヘッダーで定義されている組織です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "

13.11 IFCEXPORFPROFILECENTEROFGRAVITY

13.11.1 プロファイルの重心を書き出し

IFC書き出し中にプロファイルの重心を書き出しはIFC2x3にのみ適用されます。

警告：線形ソリッドが間違った位置に表示される可能性があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

13.12 IFCEXPORFWEPTSOLIDFASBREP

13.12.1 スイープされたソリッドを常にBRepとして書き出す

クリッピングおよび差による押し出し、回転、スイープされた3Dソリッドを、IFC書き出し中に境界表現を使用して書き出します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

13.13 IFCEXPORTTESSELATION

13.13.1 テッセレーションのレベル

IFC書き出し中に書き出されたジオメトリのテッセレーションのレベルをコントロールします。カレントのファセットオプションが選択されている場合、再生成は不要で、FACETRESシステム変数またはモデラプロパティで設定されたファセットが使用されます。

低、中、または高オプションを選択すると、ファセットが再生成され、時間がかかります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：カレント 1：低い 2：標準 3：高い

13.14 IFCEXPORTVALIDATEMODELシステム変数

13.14.1 IFCモデル検証を適用

IFC書き出し中にIFCモデルがスキーマ規則に準拠していることを確認します。問題点は、IFCファイルに続く書き出しログで報告されます。

警告： 査定には延長時間がかかり、大きなIFCファイルの書き出しは遅くなる可能性があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

13.15 IFCIMPORTSETTINGSCONFIG

13.15.1 IFC読み込み設定

IFC読み込み設定ファイルの名前を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	"bim_ifc_settings.xml"

13.16 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES

13.16.1 複雑な曲線およびサーフェスをテッセレーション

IFC書き出し中にIFC4とIFC4.1でBスプライン曲線とサーフェスをテッセレーションします。

注：Bスプライン曲線は、一部のソフトウェア製品のIFC読み込みでサポートされていません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

13.17 IMAGECACHEFOLDER

13.17.1 イメージディスクキャッシュのフォルダー

一時的なイメージキャッシュファイルの保存に使用されるファイルパス。

IMAGEDISKCACHEシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

13.18 IMAGECACHEMAXMEMORY

13.18.1 最大使用メモリ

内部メモリのイメージキャッシュの最大サイズ(単位：MiB)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	160

13.19 IMAGEDISKCACHE

13.19.1 イメージ ディスク キャッシュ

一時的なイメージキャッシュファイルを保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：イメージディスクキャッシュを無効にする オン(1)：イメージディスクキャッシュを有効にする

13.20 IMAGEFRAME

13.20.1 イメージフレーム

FRAMEシステム変数が個別のシステム変数を使用(3)に設定されている場合、DGNフレームの表示/非表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：イメージフレームを非表示 1：イメージフレームを表示し印刷 2：イメージフレームを表示するが印刷しない



13.21 IMAGEHLT

13.21.1 イメージ ハイライト

選択したときにイメージをハイライトする方法をコントロールします。

- オンの場合、画像全体をハイライトします。
- オフの場合、境界線のみをハイライトします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ラスターイメージ全体をハイライトしない オン(1)：ラスターイメージ全体をハイライト

13.22 IMAGENOTIFY

13.22.1 不明イメージの通知

ラスターイメージが見つからない場合、図面を開いたときに警告を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：不明イメージの通知を無効化 オン(1)：不明イメージの通知を有効化

13.23 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES

13.23.1 エッジ属性モードを読み込み

CATIA V5読み込み時、エッジ種類ごとに、エッジ属性の読み込みをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：無し 1：ワイヤー図形の一部であるエッジ 2：部品PMIのオーナーであるエッジ 3：すべてのエッジ

13.24 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION

13.24.1 表現を読み込み

CATIA V5読み込み時にCommunicator for BricsCAD[®]が読み込むデータをコントロールします。

プレビューグラフィックスは、COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合にのみ読み込まれ、表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：グラフィック 1：形状 2：プレビューグラフィックスのジオメトリ

13.25 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE

13.25.1 検索パスの設定

CATIA V5読み込み時にファイルパスの優先順位をコントロールします。

注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	1～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

13.26 IMPORTCOLORS

13.26.1 色を変換

読み込み中に色を変換する方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: RGBへ 1: パレットインデックスにマッチするものがなければ、RGBに 2: 近しいパレットインデックスに

- 0の場合：現在のパレットに関係なく、すべての図形の色がRGBに変換されます。
- 1の場合：パレットで図形の色が見つかった場合、図形はインデックスカラーを取得します。それ以外の場合は、ツールカラーが与えられます。
- 2の場合：読み込み図形のツールカラーについては、最も近い一致がパレットで検索され、この色が図形に割り当てられます。

13.27 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS

13.27.1 代替の検索パス

Creo読み込み時に使用される代替ファイル。

値はセミコロン(;)で区切ります。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	レジストリ
------	-------

13.28 IMPORTCREOCONFIGURATION

13.28.1 構成を読み込み

読み込む構成の名前を設定します。構成名が指定されなかった場合は、部品のデフォルト構成が読み込まれます。

注：名前が付いた設定は、他のボディ図形の読み込みを抑制しつつ、グループとして読み込み可能な部品内のボディ図形のコレクションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

13.29 IMPORTCUIFILEEXISTS

13.29.1 CUIファイルを読み込み

MNUまたはCUIXファイルの読み込み時、既にCUIファイルが存在したときの動作をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0～2
可能な値：	0：プロンプト 1：上書き 2：名前の変更

13.30 IMPORTHIDDENPARTS

13.30.1 非表示パーツ

非表示パーツを読み込む方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 読み込んで非表示化 1: 読み込んで表示にセット 2: 書き出し不可

- 0の場合：すべての図形が読み込まれ、非表示の図形が隠されています。なお、現在のところ、これらの非表示の図形を再び表示するためのユーザーツールは存在しません。
- 1の場合：ソースファイルの可視性に関係なく、すべての図形が読み込まれて表示されます。
- 2の場合：ソースファイル内の非表示の図形は読み込まれません。

13.31 IMPORTIGESSIMPLIFY

13.31.1 簡略化を実行

IGES読み込み時にDMSIMPLIFYコマンドを自動的に実行します。

オンの場合、IGESモデルでIMPORTSIMPLIFYシステム変数を上書きします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

13.32 IMPORTIGESSTITCH

13.32.1 ステッチを実行

IGES読み込み中にDMSTICHコマンドを自動的に実行します。

オンの場合、IGESモデルでIMPORTSTITCHシステム変数を上書きします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1



13.33 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS

13.33.1 代替の検索パス

Inventorファイルの読み込み時に使用する代替ファイルシステムパスのリストをコントロールします。

値はセミコロン(;)で区切ります。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

13.34 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE

13.34.1 検索パスの設定

Inventorファイルの読み込み時に検索パスの優先順位をコントロールします。

注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1~3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

13.35 IMPORTJTREPRESENTATION

13.35.1 表現を読み込み

JT読み込み時に読み込むデータをコントロールします。

注：このオプションは、バックグラウンドでの読み込みが有効な場合にのみ使用されます。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：グラフィック 1：形状 2：グラフィックスのジオメトリ

13.36 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS

13.36.1 代替の検索パス

NX読み込み時に使用される代替ファイルパスのリストをコントロールします。

値はセミコロン(;)で区切ります。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

13.37 IMPORTNXCONFIGURATION

13.37.1 構成を読み込み

読み込みが必要な構成の名前を設定します。設定名が指定されなかった場合は、部品のデフォルト設定が読み込まれます。

注：名前が付いた設定は、他のボディ図形の読み込みを抑制しつつ、グループとして読み込み可能な部品内のボディ図形のコレクションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

13.38 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE

13.38.1 検索パスの設定

NX読み込み時にファイルパスの優先順位をコントロールします。

注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

13.39 IMPORTPMI

13.39.1 製品および製造情報

製品および製造情報の読み込みを有効にします。

注：現在、このような情報は、複合図形(注釈など)ではなく、分解データ(行、文字など)として読み込まれています。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

13.40 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE

13.40.1 プロダクト構造

読み込まれたモデルについて製品構造が表示される方法をコントロールします。

メカニカルコンポーネントとしては、読み込み後にBMMECHコマンドを自動的に実行します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：無し 1: ブロックとして読み込み 2：メカニカルコンポーネントとして

- 0：読み込まれたデータはアセンブリ構造を有しているか否かにかかわらず、対象データベースのモデル空間内のブロックのない平坦な構造を作成します。
- 1：読み込まれたデータはアセンブリ構造を持ち、平面ブロックの階層に変換されます。そのため構造は保持されますが、アセンブリのメタデータは失われます。読み込まれたデータが図形のみで構成されている場合、それらは対象データベースのモデル空間に配置されます。
- 2：このモードでは、データはBricsCADアセンブリデータ、構造とそのプロパティ(物理的な材料 – BLMATERIALSコマンド)に変換されます。読み込んだファイルにアセンブリデータがない場合は、BricsCADのターゲットドキュメントルートにメカニカルコンポーネントが作成されます。

13.41 IMPORTREPAIR

13.41.1 読み込み時のモデル修復

読み込まれたモデルに対してDMAUDITALLコマンドを自動的に実行します。

読み込まれたジオメトリの品質を向上させるために、3D形状が分析され、問題が自動的に修正されます。ACISとは異なるカーネルを使用するCADシステムでモデル化された形状は、多くの場合、欠陥の可能性があるため修復する必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み時にモデルを修復しない オン(1)：読み込み時にモデルを修復する

13.42 IMPORTSIMPLIFY

13.42.1 簡略化を実行

読み込まれたモデルに対してDMSIMPLIFYコマンドを自動的に実行します。IMPORTIGESSIMPLIFYシステム変数も参照してください。

注：IMPORTIGESSIMPLIFYシステム変数は、IGESファイル形式のオーバーライドを設定できます。

- 読み込まれたスプラインを正規のサーフェスに変換します。
- 可能であれば、トポロジを簡素化します。(ケガキのエッジを削除)

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

13.43 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS

13.43.1 代替の検索パス

Solid Edgeファイル読み込み時に使用する代替ファイルパスのリストをコントロールします。

値はセミコロン(;)で区切ります。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

13.44 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE

13.44.1 検索パスの設定

Solid Edgeファイル読み込み時にファイルパスの優先順位をコントロールします。

注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1

可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に
-----------	---

13.45 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS

13.45.1 代替の検索パス

SolidWorks読み込み時に検索する代替ファイルシステムパスのリストをコントロールします。

値はセミコロン(;)で区切ります。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

13.46 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION

13.46.1 構成を読み込み

読み込める必要がある構成の名前を設定します。設定名が指定されなかった場合は、部品のデフォルト設定が読み込まれます。

注：名前が付いた設定は、他のボディ図形の読み込みを抑制しつつ、グループとして読み込み可能な部品内のボディ図形のコレクションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

13.47 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION

13.47.1 表現を読み込み

SolidWorks読み込み時に読み込まれるデータをコントロールします。プレビューグラフィックス

は、COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合にのみ読み込まれ、表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：グラフィック 1：形状 2：プレビューグラフィックスのジオメトリ

13.48 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ

13.48.1 SolidWorksの Y をカレントの Z 軸にマップ

SolidWorks座標系のカレントの座標系への変換を有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0) オン(1)

13.49 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE

13.49.1 検索パスの設定

SolidWorks読み込み時に検索パスの優先順位をコントロールします。

注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1

可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に
-----------	---

13.50 IMPORTSTEPROTATEYZ

13.50.1 YをカレントのZ軸にマップ

STEP読み込み時に、SolidWorks座標系のカレントの座標系への変換を有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0) オン(1)

13.51 IMPORTSTITCH

13.51.1 ステッチを実行

読み込まれたモデルに対してDMSTITCHコマンドを自動的に実行します。IMPORTIGESSTITCHシステム変数を参照してください。

読み込んだジオメトリは、ソリッドジオメトリを個別のサーフェスのセットとして表現している場合があります。読み込んだジオメトリに対してソリッド操作を行うには、DMSTITCHコマンドを使用します。IMPORTSTITCHをオンに設定すると、ジオメトリの読み込み時にDMSTITCHコマンドが自動的に実行されます。

注：

- 大容量のファイルを読み込むと、ステッチの操作には時間がかかります。
- IGESファイル形式のオーバーライドを設定できる IMPORTIGESSTITCH 設定を確認してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0



13.52 INCLUDEPLOTSTAMP

13.52.1 印刷スタンプを含む

印刷時に印刷スタンプを含めます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：印刷スタンプを含めない オン(1)：印刷スタンプを含める

13.53 INDEXCTL

13.53.1 インデックス コントロール

画層インデックスや空間インデックスを作成および保存するかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：インデックスなし 1：画層インデックス 2：空間インデックス

13.54 INETLOCATION

13.54.1 インターネットロケーション

BROWSERコマンドのデフォルトブラウザ。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	"http://www.bricsys.com"
---------	--------------------------

13.55 INSBASE

13.55.1 入力基点

図面がブロックとして他の図面に挿入されるときに使用される図面の挿入点。BASEコマンドで設定され、カレントの空間のUCS座標として表されます。

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0,0

13.56 INSNAME

13.56.1 入力名

INSERTコマンドのデフォルトのブロック名を保存します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	

13.57 INSUNITS

13.57.1 入力単位

ブロック、イメージまたは外部参照を図面に挿入するとき、尺度を変更するために使用する単位をコントロールします。INSUNITSシステム変数とPROPUNITSシステム変数の両方がオンの場合、長さ、面積、体積および/または慣性プロパティは、それぞれの単位でフォーマットされます。

注：カレントの図面単位は変換されません。

LUNITSおよびMEASUREMENTシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~24

デフォルト値：	1
可能な値：	0：不特定(単位無し) 1：インチ 2：フィート 3：マイル 4：ミリメートル 5：センチメートル 6：メートル 7：キロメートル 8：マイクロインチ 9：ミル 10：ヤード 11：オングストローム 12：ナノメートル 13：マイクロン 14：デシメートル 15：デカメートル 16：ヘクトメートル 17：ギガメートル 18：天文単位 19：光年 20：パーセク 21：米国測量フィート 22：米国測量インチ 23：米国測量ヤード 24：米国測量マイル

13.58 INSUNITSDEFSOURCE

13.58.1 デフォルトの入力元の単位

ソース内容の単位値をコントロールします。

注：ソース図面のINSUNITSが **未指定**の、代わりにINSUNITSDEFSOURCEが使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～24
デフォルト値：	0

可能な値：	0：不特定(単位無し) 1：インチ 2：フィート 3：マイル 4：ミリ 5：センチメートル 6：メートル 7：キロメートル 8：マイクロインチ 9：ミル 10：ヤード 11：オングストローム 12：ナノメートル 13：マイクロン 14：デシメートル 15：デカメートル 16：ヘクトメートル 17：ギガメートル 18：天文学単位 19：光年 20：パーセク 21：米国測量フィート 22：米国測量インチ 23：米国測量ヤード 24：米国測量マイル
-------	---

13.59 INSUNITSDEFTARGET

13.59.1 デフォルトの入力先の単位

INSUNITSシステム変数がゼロの場合、ターゲットの作図単位の値をコントロールします。

0から20までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～24
デフォルト値：	0

可能な値：	0：不特定(単位無し) 1：インチ 2：フィート 3：マイル 4：ミリメートル 5：センチメートル 6：メートル 7：キロメートル 8：マイクロインチ 9：ミル 10：ヤード 11：オングストローム 12：ナノメートル 13：ミクロン 14：デシメートル 15：デカメートル 16：ヘクトメートル 17：ギガメートル 18：天文単位 19：光年 20：パーセク 21：米国測量フィート 22：米国測量インチ 23：米国測量ヤード 24：米国測量マイル
-------	---

13.60 INSUNITSSCALING

13.60.1 挿入単位をスケーリング

図形の挿入、読み込み、または貼り付け時にINSUNITSシステム変数を適用する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	1：INSUNITSシステム変数で尺度変更、非アクティブの場合、INSUNITSDEFSOURCEシステム変数を使用します 2：ペーパー空間ではINSUNITSの代わりに用紙サイズの単位を使用

外部参照、ブロック、または画像を挿入/添付する際に、挿入されたコンテンツは、ターゲットおよびソース図面のINSUNITSの値を基準にして尺度調整されます。

- 元図面のINSUNITSが**不特定**に設定されている場合、代わりにINSUNITSDEFSOURCEが使用されます。
- 対象図面のINSUNITSが**不特定**に設定されている場合、代わりにINSUNITSDEFTARGETが使用されます。

13.61 INTERFERECOLOR

13.61.1 干渉の色

干渉図形の色をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer

13.62 INTERFERELAYER

13.62.1 干渉画層

干渉図形に使用する画層をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	Interferences

13.63 INTERFERENCELEVEL

13.63.1 干渉チェックレベル

詳細、コピーされた詳細やモデルの残りの部分の間の干渉チェックをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0

可能な値：	0：干渉チェックなし 1：詳細ボリュームのオーバーラップをチェック 2：完全な干渉チェック、バックグラウンドの空間要素を無視 3：完全な干渉チェック
-------	---

13.64 INTERFEREOBJVS

13.64.1 干渉図形の表示スタイル

干渉図形の表示スタイルをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	

13.65 INTERFEREVPVS

13.65.1 干渉ビューポートの表示スタイル

干渉チェックのビューポートの表示スタイルをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	

13.66 INTERIORELEVATIONMINLENGTH

13.66.1 内装の立面図最小長

生成する内装の立面図の壁の最小長。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	20 - MEASUREMENT=0(インチ)の場合 500 - MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合



13.67 INTERIORELEVATIONOFFSET

13.67.1 内装の立面図のオフセット距離

壁面からの内装の立面図の体積のオフセット距離。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	2 - MEASUREMENT=0(インチ)の場合 50 - MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合

13.68 INTERSECTEDENTITIES

13.68.1 交差を解決

新しい図形が交差するときに既存図形を修正する方法をコントロールします。自動オプションが選択されている場合、EXTRUDEおよびREVOLVEコマンドを使用して作成された図形に適用されます。

INTERSECTEDENTITIESシステム変数は、押し出しモードグループにある4つのシステム変数の1つです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0~2
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	0：修正しません 1：交点から差し引く 2：交点で統合

13.69 INTERSECTIONCOLOR

13.69.1 交点の色

INTERSECTIONDISPLAYがオンの場合、2Dワイヤフレーム表示の3Dサーフェスの交点にあるポリライン色をコントロールします。(未サポート)

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～257
デフォルト値：	257
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer 257：ByEntity

13.70 INTERSECTIONDISPLAY

13.70.1 交点の表示

2Dワイヤフレーム表示で3Dサーフェスの交点にあるポリラインの表示を切り替えます。(未サポート)

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：交点のポリラインを表示しない オン(1)：交点のポリラインを表示

13.71 ISAVEBAK

13.71.1 追加分のバックアップ保存

アクティブな図面のバックアップファイル(BAK)を作成します。オフの場合、特に大きな図面の増分保存の速度が向上します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：BAKファイルを作成しない オン(1)：BAKファイルを作成

13.72 ISAVEPERCENT

13.72.1 保存する比率

完全保存が実行される前に、QUICKSAVEアクションに許可される「無駄なスペース」をパーセンテージとしてコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。値0は、各保存が完全保存であることを意味します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～100
デフォルト値：	50

13.73 ISOLINES

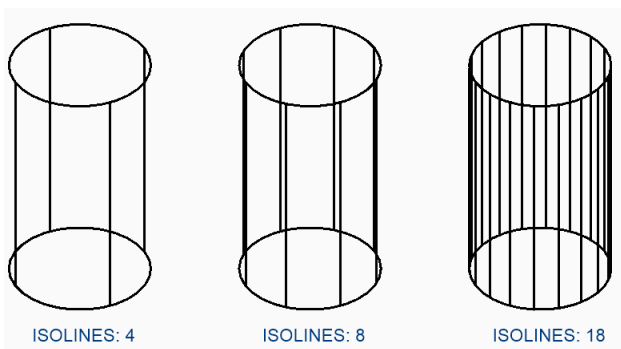
13.73.1 等値線数

サーフェスごとの等値線(等高線)の数をコントロールします。

0から2047までの値が指定可能です。

注：既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2047
デフォルト値：	4





14. J

15. K

15.1 KEEPCONNECTIONS

15.1.1 干渉とギャップを解決

干渉またはギャップを解析するかどうかをコントロールします。

干渉またはギャップを解決するかどうか制御します。オンにする

と、TCONNECT、BIMUPDATETHICKNESS、BIMATTACHCOMPOSITION、BIMAUTOMATCHなどでソリッドを変更して干渉が発生すると、他のソリッドから干渉箇所を差し引き、ギャップがある場合は間を埋めます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：コマンド後に干渉を解決しない オン(1)：コマンド実行後に干渉とギャップを解決

16. L

16.1 LASTANGLE

16.1.1 最後の角度(読み取り専用)

最後に作画された円弧の終点角度。

種類：	実数
保存先：	保存されません

16.2 LASTPOINT

16.2.1 終点

最後に入力された点の座標 - コマンドラインの「@」記号で使用される値。

注：カレントの空間のUCS座標として表されます。キーボード入力時にアットマーク(@)によって参照されます。

種類：	3D点
保存先：	保存されません

16.3 LASTPROMPT

16.3.1 最後のプロンプト(読み取り専用)

コマンドラインの最後の文字列。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

16.4 LATITUDE

16.4.1 緯度

カレント図面の緯度を10進形式でコントロールします。

-90.0から90.0までの値が指定可能です。正の値は北緯を示します。

種類：	実数
保存先：	図面

レンジ :	-90.0～90.0
デフォルト値 :	37.795

16.5 LAYERFILTEREXCESS

16.5.1 余分な画層フィルタ

余分な画層フィルタの削除を求めるメッセージが表示されるまでに図面で許可される画層フィルタの最大数を指定します。画層フィルタは幾つでも作成できます。ただし、画層フィルタの数が設定値を超え、画層数よりも多くなると、次に図面を開いたときにメッセージダイアログが表示されます。パフォーマンスを向上させるため、すべての画層フィルタの削除を推奨するメッセージが表示されます。

LAYERFILTEREXCESSが0の場合、ダイアログは非表示になります。

BricsCAD専用変数

種類 :	ショート型
保存先 :	Preference
デフォルト値 :	250

16.6 LAYERPMODE

16.6.1 前の画層モード

画層設定変更をトラッキングし、LAYERPコマンドを有効にします。

種類 :	ブーリアン型
保存先 :	レジストリ
レンジ :	オン
可能な値 :	オフ(0) : 画層設定変更を記憶せず、LAYERPコマンドを有効にする オン(1) : 画層設定変更を記憶し、LAYERPコマンドを有効にする

16.7 LAYLOCKFADECTL

16.7.1 ロック画層のフェード コントロール

ロックされた画層の図形のフェードレベルをコントロールすることで、ロックされていない画層の図形との区別がしやすくなり、図面の視覚的な複雑さが軽減されます。ロックされた画層の図形は、参照やオブジェクトのスナップの際に再表示されます。

-90～90の範囲で値を指定できます。負の値のときは、フェードしません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-90～90
デフォルト値：	50

16.8 LAYOUTREGENCTL

16.8.1 レイアウトの再生成コントロール

モデルタブとレイアウトタブの表示を更新する方法をコントロールします。一般的にパフォーマンスが低い場合や、タブを切り替えたときにパフォーマンスが低下する場合は、

LAYOUTREGENCTLを1または0に設定するとパフォーマンスが改善される可能性があります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：タブがアクティブになっている間は常に再生成 1：モデルタブと最後のレイアウトの再作図を省略、アクティブになったときに他のすべてのタブを再生成 2：タブがアクティブになった初回のみ再生成

16.9 LAYOUTTAB

16.9.1 レイアウトモデルタブ

レイアウト、モデルのタブ表示をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：レイアウトタブとモデルタブを表示しない オン(1)：レイアウトタブとモデルタブを表示



16.10 LEGACYCODESEARCH

16.10.1 レガシコード検索モード(読み取り専用)

図面フォルダー内の実行可能コードを安全に検索できないようにします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：実行可能コードの安全でない検索を無効にする オン(1)：実行可能コードの安全でない検索を有効にする

16.11 LENGTHUNITS

16.11.1 長さ単位

長さプロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、長さの表示に使用される単位のリストをコントロールします。文字列には、スペースで区切られた単位の略語のリストが含まれています。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	「in ft mi μm mm cm m km」

16.12 LENSLENGTH

16.12.1 レンズの長さ(読み取り専用)

遠近表示モードに使用されたカレントビューポートのレンズの長さをミリメートル単位で表示します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	50.0
単位	mm



16.13 LEVELOFDETAIL

16.13.1 複合材の詳細レベル

複合材の詳細レベル(LOD)をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：低い 2：高い

- 0の場合：複合材プライは表示されません。
- 2の場合：複合材プライは表示されます。

16.14 LICFLAGS

16.14.1 ライセンスされたコンポーネント(読み取り専用)

特定のコンポーネントがライセンスされているかどうかをコントロールします。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ライセンスされたコンポーネントなし 1：VBAはライセンスされている 2：ACIS編集はライセンスされている 4：Pro

16.15 LIGHTGLYPHCOLOR

16.15.1 光源グリフ色

光源グリフ(モデル空間での光源の配置を示すために使用されるアイコン)の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	30

16.16 LIGHTGLYPHDISPLAY

16.16.1 光源表示

すべての光源の位置の光源の視覚的な表現を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：光源を表示しない オン(1)：光源を表示する

16.17 LIGHTINGUNITS

16.17.1 照明単位

照明単位のタイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：廃止。一般照明 1：測光、米国単位(フットキャンドル) 2：測光、国際単位(ルクス)



16.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR

16.18.1 配光光源グリフ色

Web光源グリフ(モデル空間での配光の配置を示すために使用されるアイコン)の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

16.19 LIMCHECK

16.19.1 範囲チェック

図面範囲外での図形の作成を防止します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：範囲外で図形作成可 オン(1)：範囲外では図形作成不可

16.20 LIMMAX

16.20.1 範囲の最大値

ワールド座標系で表現された図面範囲の右上コーナー。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	12,9



16.21 LIMMIN

16.21.1 範囲の最小値

ワールド座標系で表現された図面範囲の左下コーナー。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0

16.22 LINEARARROWHEADLENGTH

16.22.1 デフォルトのヘッド長

線形矢印のデフォルトのヘッド長を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1 - INSUNITS=1(インチ)の場合 25 - INSUNITS=4(ミリメートル)の場合 2.5 - INSUNITS=5(センチメートル)の場合 0.025 - INSUNITS=6(メートル)の場合

16.23 LINEARARROWHEADWIDTH

16.23.1 デフォルトのヘッド幅

線形矢印のデフォルトのヘッド幅を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.5 - INSUNITS=1(インチ)の場合 37.5 - INSUNITS=4(ミリメートル)の場合 3.75 - INSUNITS=5(センチメートル)の場合 0.0375 - INSUNITS=6(メートル)の場合



16.24 LINEARARROWTHICKNESS

16.24.1 デフォルトの厚さ

線形矢印のデフォルトの厚さを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5 - INSUNITS=1(インチ)の場合 12.5 - INSUNITS=4(ミリメートル)の場合 1.25 - INSUNITS=5(センチメートル)の場合 0.0125 - INSUNITS=6(メートル)の場合

16.25 LINEARBRIGHTNESS

16.25.1 輝度

ビューポートごとに指定できる光源の強度をコントロールします。

-10から10までの値が指定可能です。値0は尺度なしを意味します。

より小さい値は光源強度を弱くし、より大きな値は強くします。この設定はビューポート毎に指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-10～10
デフォルト値：	0

16.26 LINEARCONTRAST

16.26.1 コントラスト

アンビエント光源強度をコントロールします。黒以外のアンビエントカラーを持つマテリアルの効果のみビューポートごとに設定できます。

-10から10までの値が指定可能です。

- 値-10は最大アンビエント光源を意味します。
- 値10はアンビエント光源なしを意味します。

この設定は、黒以外のアンビエント色を持つマテリアルだけに有効です。この設定はビューポート毎に指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-10～10
デフォルト値：	0

16.27 LINETYPE3DPLINE

16.27.1 3Dポリラインの線種

3Dポリラインに適用する線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：連続的な線種は常に3Dポリラインに適用されます 1：複雑な線種は3Dポリラインに適用されません

16.28 LISPINIT

16.28.1 LISP初期化モード

LISP変数と関数が図面間で保持されるかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：図面から図面へ保持 1：カレントの図面のみ有効



16.29 LOADMECHANICAL2D

16.29.1 メカニカル2Dエディター

Mechanical 2Dイネーブラーをロードできるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：メカニカル2Dエディターのロードを許可しない オン(1)：メカニカル2Dエディターのロードを許可する

注：この変数の値の変更は、アプリケーションの再起動後に有効になります。

16.30 LOCALE

16.30.1 ロケール(読み取り専用)

このバージョンのプログラムのISO言語コード。

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	"ja_JP"

16.31 LOCALROOTPREFIX

16.31.1 ローカルのルートパス(読み取り専用)

テンプレートなど、現在のユーザーのローカルファイルがインストールされたフォルダーのパス。

TemplateフォルダとTexturesフォルダはこの場所にあり、ネットワーク上でローミングさせたくないカスタマイズ可能なファイルを追加することができます。ローミング可能なファイルの場所については、ROAMABLEROOTPREFIXを参照してください。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

16.32 LOCKUI

16.32.1 ユーザーインターフェース要素をロック

インターフェース要素をロックし、再配置を防止します。

- WindowsとLinux：Ctrlを押したままにすると、上書きできます。
- macOS：Cmdを押したままにすると、上書きできます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-7～7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	オフ：ロックを一時的に無効化 1：ドッキングツールバーをロック 2：ドッキングパネルをロック 4：フローティングのパネルとツールバーをロック

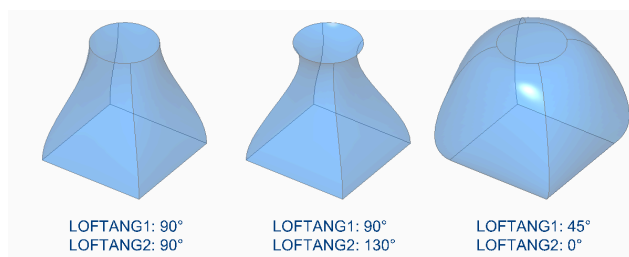
16.33 LOFTANG1

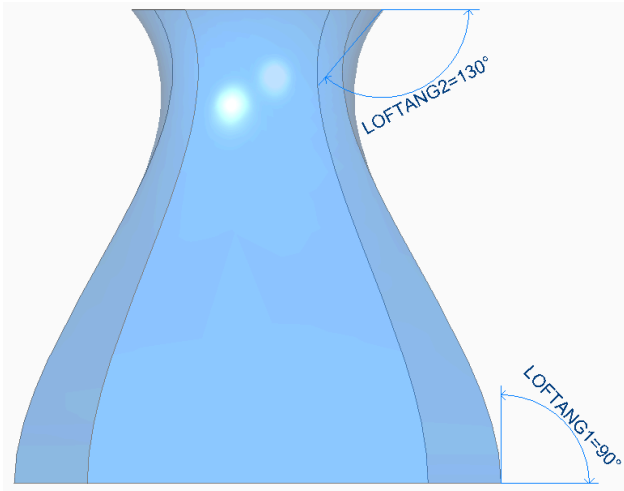
16.33.1 ロフト角度1

LOFTコマンドの最初の断面の角度を設定し、ロフトの形状が修正します。LOFTNORMALSシステム変数がサーフェスはドラフト角度と大きさを使用に設定されている場合にのみ機能します。

0.0から360.0までの値が指定可能です。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.0～360.0
デフォルト値：	90.0





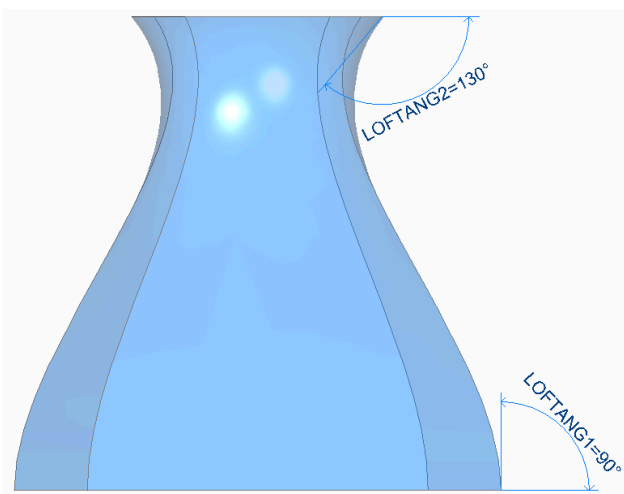
16.34 LOFTANG2

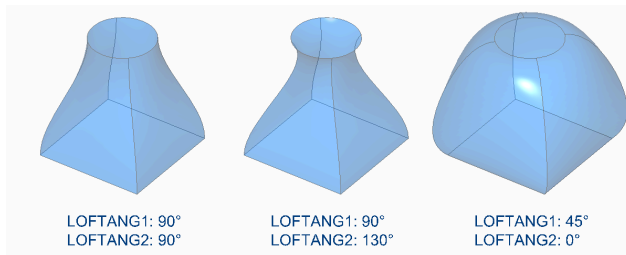
16.34.1 ロフト角度2

LOFTコマンドの最後の断面の角度を設定し、ロフトの形状を修正します。LOFTNORMALSシステム変数がサーフェスはドラフト角度と大きさを使用に設定されている場合にのみ機能します。

0.0から360.0までの値が指定可能です。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.0～360.0
デフォルト値：	90.0



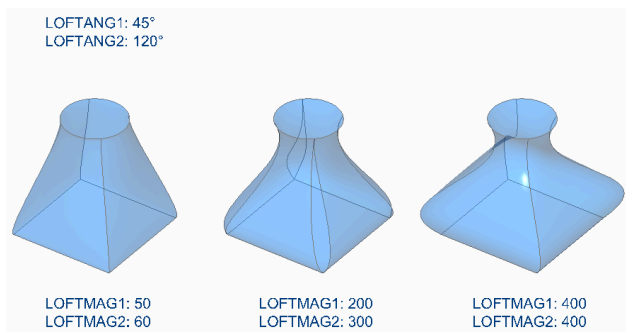


16.35 LOFTMAG1

16.35.1 ロフトマグニチュード1

サーフェスが次の断面に向かって曲がり始める前に、LOFTANG1システム変数の方向における断面からのサーフェスの相対距離を設定します。LOFTNORMALSシステム変数がサーフェスはドラフト角度とマグニチュードを使用に設定されている場合にのみ機能します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

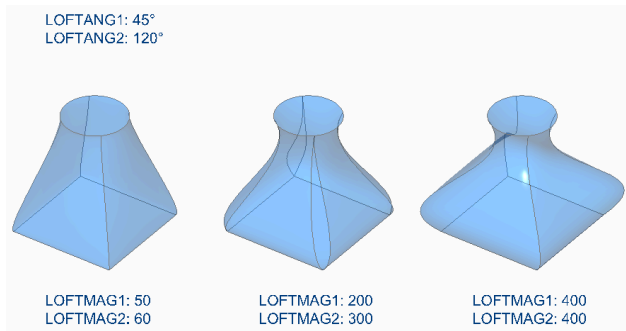


16.36 LOFTMAG2

16.36.1 ロフトマグニチュード2

サーフェスが次の断面に向かって曲がり始める前に、LOFTANG2システム変数の方向における断面からサーフェスの相対距離を設定します。LOFTNORMALSシステム変数がサーフェスはドラフト角度とマグニチュードを使用に設定されている場合にのみ機能します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0



16.37 LOFTNORMALS

16.37.1 正方向のロフト

LOFTコマンドで作成したサーフェスとソリッドが断面を通過するときの動作をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～6
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ルールドサーフェス 1：スムーズサーフェス 2：サーフェスは最初の断面に対して垂直です 3：サーフェスは最後の断面に対して垂直です 4：サーフェスは最初と最後の断面に垂直です 5：サーフェスはすべての断面に垂直です 6：サーフェスはドラフト角度と大きさを使用

16.38 LOFTPARAM

16.38.1 ロフトパラメータ

LOFTコマンドで作成したサーフェスとソリッドの形状をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15
デフォルト値：	7

可能なオプション：	0：パラメータなし 1：交差断面間のねじれ無し 2：交差断面と平行方向 4：シンプルなサーフェスとソリッドを作成 8：最初と最後の断面の間を閉じる
-----------	---

16.39 LOGFILEMODE

16.39.1 ログファイル モード

ログファイルを維持します。

ログファイルには、実行された各コマンドが記録されています。これらのログファイルは、LOGFILEPATHシステム変数で指定したフォルダに保存されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ログファイルを維持しない オン(1)：ログファイルを維持

16.40 LOGFILENAME

16.40.1 ログファイル名(読み取り専用)

ログファイルの名前。LOGFILEMODEシステム変数も参照してください。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

16.41 LOGFILEPATH

16.41.1 ログファイル パス

ログファイルに使用されるファイルパス。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ



16.42 LOGGEDINSTATUSシステム変数

16.42.1 ログイン(読み取り専用)

Bricsysアカウントがこのバージョンのプログラムに現在ログインしているかどうかを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

16.43 LOGINNAME

16.43.1 ログイン名(読み取り専用)

図面のファイルプロパティ統計に保存されたWindowsログイン名を表示します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

16.44 LONGITUDE

16.44.1 経度

図面の経度を10進形式でコントロールします。

-180.0から180.0までの値が指定可能です。正の値は東経を示します。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	-180.0～180.0
デフォルト値：	-122.394

16.45 LOOKFROMDIRECTIONMODE

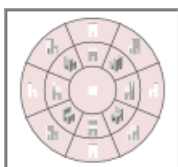
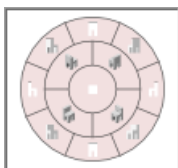
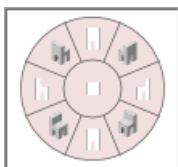
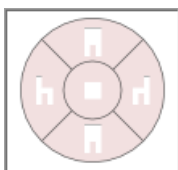
16.45.1 LookFrom 方向モード

アイソメモードで選択できるビュー方向の数をコントロールします。

- WindowsおよびLinux：Ctrlキーを長押しすると、上から下方向に切り替わります。
- macOS：Cmdキーを長押しすると、上から下方向に切り替わります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：直交のみ(6方向) 1：コーナーでのフラットなビューは無し(14方向) 2：4 上/下コーナー(18方向) 3：8 上/下コーナー(26方向)



16.46 LOOKFROMFEEDBACK

16.46.1 LookFrom フィードバック

LookFromコントロールがメッセージをツールチップやステータスバー上に表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：無し 1：ツールチップ 2：ステータスバー

16.47 LOOKFROMZOOMEXTENTS

16.47.1 LookFrom ズーム図形範囲

LookFromコントロールからビュー方向が選択されるたびに図形範囲にズームします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：ズーム図形範囲オフ オン(1)：ズーム図形範囲オン

16.48 LTGAPSELECTION

16.48.1 線種のギャップの選択

非連続的な線種上のギャップへのスナップを可能にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ギャップ内での選択またはスナップなし(従来の動作) オン(1)：ギャップ内での選択またはスナップあり

16.49 LTSCALE

16.49.1 線種尺度

デフォルトの線種尺度の乗数を設定します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

16.50 LUNITS

16.50.1 長さ単位の形式

長さの単位タイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～5
デフォルト値：	2
可能な値：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記 5：分数表記

16.51 LUPREC

16.51.1 長さ単位の精度

長さ単位に表示される小数点以下の桁数をコントロールします。MEASUREMENTおよびINSUINTSシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	4

可能な値：	0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000
-------	---

16.52 LWDEFAULT

16.52.1 既定の線の太さ

デフォルトの線の太さを100分の1ミリメートル単位でコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～211
デフォルト値：	25
可能な値：	-3：デフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：ByBlock -1：ByLayer 0～211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定

16.53 LWDISPLAY

16.53.1 線の太さの表示

線の太さを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：線の太さを表示しない オン(1)：線の太さを表示



16.54 LWDISPSCALE

16.54.1 線の太さの表示尺度

モデル空間での線の太さの表示尺度をコントロールします。

0.0から1.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
レンジ：	0.0～1.0
デフォルト値：	0.55

16.55 LWUNITS

16.55.1 線の太さの単位

線の太さの表示単位をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：インチ 1：ミリ

17. M

17.1 MACROREC

17.1.1 マクロの記録

マクロが現在記録されているかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：マクロは記録されない オン(1)：マクロを記録中

17.2 MANIPULATOR

17.2.1 マニピュレータ

マニピュレータをいつ表示するかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: マニピュレータを非表示 1: 図形選択のたびにマニピュレータを表示 2: マウスの左ボタンをMANIPULATORDURATION値より長く押すと、マニピュレータを表示します。

注：マニピュレータはクワッドを介して手動で表示できます。

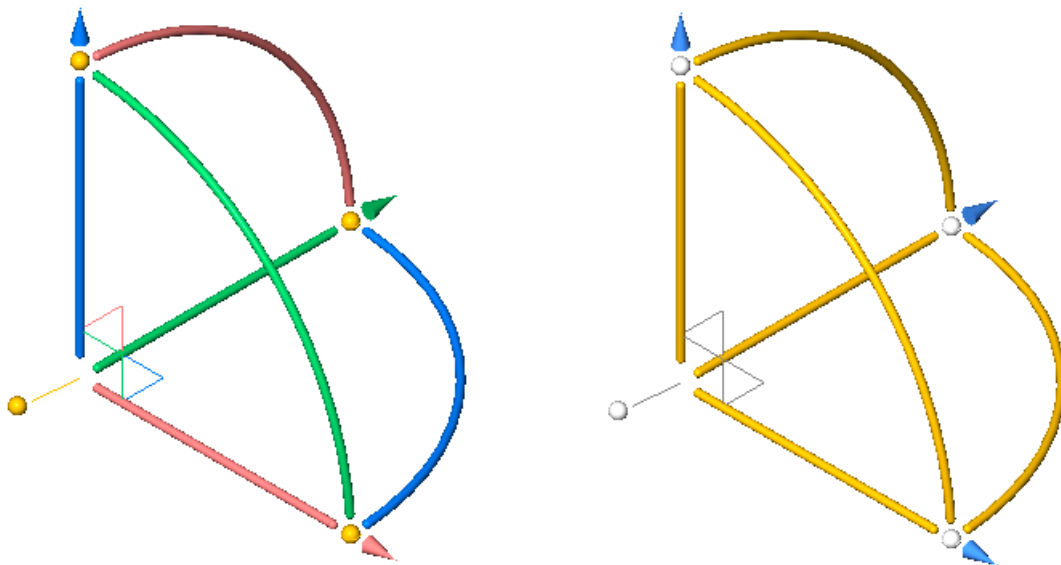
17.3 MANIPULATORCOLORTHEME

17.3.1 マニピュレータのカラーテーマ

マニピュレータのカラーテーマをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：モノクロカラーテーマ 1：クラシックカラーのテーマ



17.4 MANIPULATORDURATION

17.4.1 マニピュレータ表示必要時間

図形が選択されたときに、左クリック長押しでマニピュレータが表示されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

100から10,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
レンジ：	100～10000

デフォルト値：	250
---------	-----

17.5 MANIPULATORHANDLE

17.5.1 マニピュレータハンドル

マニピュレータのアンカーハンドル(マニピュレータのバー)の動作をコントロールします。

ハンドルは、非拘束移動およびコピー操作に使用できます。非拘束とは、軸に沿っていないか、平面に対して拘束されていないことを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ハンドルはマニピュレータを動かします 1：選択した図形を無制限に移動するハンドル

17.6 MANIPULATORSIZE

17.6.1 マニピュレータのサイズ

マニピュレータのサイズをコントロールします。

0.5から2.0までの値が指定可能です

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.5～2
デフォルト値：	1



17.7 MASSPREC

17.7.1 質量精度

質量プロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、質量に表示される小数点以下の桁数をコントロールします。

注：負値の場合は、LUPREC (長さ単位の精度) が使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～8
デフォルト値：	-1
可能な値：	-1：長さ単位を使用 0：0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000 8：0.00000000

17.8 MASSPROPACCURACY

17.8.1 マスプロパティ計算相対精度

マスプロパティ計算で使用される精度をコントロールします。この精度は相対的です。値が3の場合、計算値は実際の値から最大0.1%の偏差が生じる可能性があり、12の場合は1.e-10%です。値が2の場合、偏差は例外的に1%を超える可能性があり、2%のマージンを想定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	2～12

デフォルト値：	2
可能な値：	2：2%の精度 3：0.1%の精度 4：0.01%の精度 5：0.001%の精度 6：0.0001%の精度 7：0.00001%の精度 8：0.000001%の精度 9：0.0000001%の精度 10：0.00000001%の精度 11：0.000000001%の精度 12：0.0000000001%の精度

17.9 MASSUNITS

17.9.1 質量単位

質量プロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、質量の表示にされる単位をコントロールします。空白の場合、すべての質量は単位無しで表示されます。

MASSUNITSの設定は質量値のみに影響を与えます。密度や慣性モーメント等、他のマスプロパティは、MASSUNITSの設定に関わりなく、ミリ系はSI単位、インチ系はオンスやポンド等の単位でフォーマットされます。

文字列には、スペースで区切られた単位の略語のリストが含まれています。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	oz lb st mg g kg t

17.10 MAXACTVP

17.10.1 最大のビューポート使用数

レイアウト内で同時に使用できるビューポートの最大数をコントロールします。印刷されるビューポート数には影響しません。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	64



17.11 MAXHATCH

17.11.1 最大のハッチング破線

ハッチングパターン内の破線の最大数をコントロールします。

破線の最大数を超過するハッチングは作成できません。

100から10,000,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	100～10000000
デフォルト値：	100000

17.12 MAXSORT

17.12.1 最大ソート対象

リストされるコマンドによってソートされるシンボル名、ファイル名、ブロック名の最大数をコントロールします。

この値を超えた場合、アルファベット順にソートされません。

0から200までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	200

17.13 MAXTHREADS

17.13.1 スレッドの最大数

図面の表示とロード、および点群操作に使用されるスレッドの最大数をコントロールします。MTFLAGSシステム変数も参照してください。

0～16の範囲で値を設定できます。値0は最適なスレッド数を自動的に使用することを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～16
デフォルト値：	0

17.14 MBSTATE

17.14.1 メカニカルブラウザの状態(読み取り専用)

メカニカルブラウザの状態。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：メカニカルブラウザを非表示 1：メカニカルブラウザを表示

17.15 MBUTTONPAN

17.15.1 マウス中ボタンで画面移動

マウスの中ボタンやホイールの応答の仕方をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：メニューファイルで定義された動作 1：画面移動



17.16 MEASUREINIT

17.16.1 計測初期値

新しい図面の作図単位をフィート/インチ単位またはメートル法としてコントロールします。

また、使用するハッチングパターンと線種ファイル(インチ単位の場合はANSI、メートル単位の場合はISO)もコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：インチ系(ANSIハッチングとANSI線種を使用) 1：ミリ系(ISOハッチングとISO線種を使用)

17.17 MEASUREMENT

17.17.1 計測値

カレントの図面単位をインチ系またはミリ系でコントロールします。ANSIまたはISOのハッチングパターンと線種ファイルを使用するかどうかをコントロールします。LUNITSおよびINSUINTSシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：インチ系(ANSIハッチングとANSI線種を使用) 1：ミリ系(ISOハッチングとISO線種を使用)

17.18 MECH2DSAVEFORMAT

17.18.1 メカニカル2D保存形式

Mechanical 2D図形の保存形式をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	2013～2018
デフォルト値：	2021
可能な値：	2013：2013 Mechanical 2D 2014：2014 Mechanical 2D 2015：2015 Mechanical 2D 2016：2016 Mechanical 2D 2018：2018 Mechanical 2D 2021：2021 Mechanical 2D

17.19 MECHANICALBLOCKS

17.19.1 メカニカルブロック(テスト段階)

テスト段階の機能です。メカニカルコンポーネントの代用としてメカニカルブロックを有効または無効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
	オフ(0)：メカニカルブロックを無効にします オン(1)：メカニカルブロックを有効にします

17.20 MECHANICALBLOCKSOPTIONS

17.20.1 メカニカルブロックオプション

図面でのブロックとメカニカルブロックの使用方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1

デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：新規ブロックをメカニカルブロックに変換しない 1：新規ブロックを自動的にメカニカルブロックに変換

17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS

17.21.1 メカニカルブラウザオプション

デフォルトのメカニカルブラウザオプションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2047
デフォルト値：	819
可能なオプション：	1：拘束式 2：コンポーネントパラメータ 4：コンポーネントパラメータ式 8：標準部品のサブコンポーネント 16：配列 32：ブロックと外部参照 64：選択を常に同期 128：値リストの順序を保持 256：ブラウザで選択したオブジェクトをハイライト表示します 512：非同期プロパティのロード 1024：すべてのソリッドを公開

17.22 MENUBAR (EXCEPT OS X)

17.22.1 メニューバー

メニューバーを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～1

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：メニューバーを表示しない オン(1)：メニューバーを表示

17.23 MENUCTL

17.23.1 メニュー コントロール

スクリーンメニューがキーボードコマンド入力に対応してページを切り替えるかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：スクリーンメニューは、キーボードコマンド入力に対応してページを切り替えない オン(1)：スクリーンメニューは、キーボードコマンド入力に対応してページを切替

17.24 MENUCHO

17.24.1 メニューエコー

メニューエコーとプロンプトをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：メニュー項目のゼロを省略 2：メニュー実行中はシステムプロンプトを省略 4：^Pを無効化 8：入出力文字列を表示(DIESELマクロのデバッグ)

17.25 MENUNAME

17.25.1 メニュー名(読み取り専用)

メニューファイルのファイルパス。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

17.26 MESHTYPE

17.26.1 メッシュの種類

REVSURF、TABSURF、RULESURFおよびEDGESURFコマンドで作成されるメッシュの種類をコントロールします。(未サポート)

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：旧来のポリゴンかポリフェースメッシュを作成 1：フルフィーチャーのメッシュ図形を作成(推奨)

17.27 MIDDLECLICKCLOSE

17.27.1 中クリックで閉じる (Mac、Linux)

タブバーの中ボタンクリックでタブを閉じられるようにします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	真

17.28 MILLISECS

17.28.1 ミリ秒(読み取り専用)

システムが開始してからの経過時間(ミリ秒)をカウントします。

種類：	長手方向
-----	------

保存先：	保存されません
------	---------

17.29 MIRR Hatch

17.29.1 ハッチングパターンをミラーリング

MIRRORコマンドでハッチングパターンをミラーリングするかどうかをコントロールします。

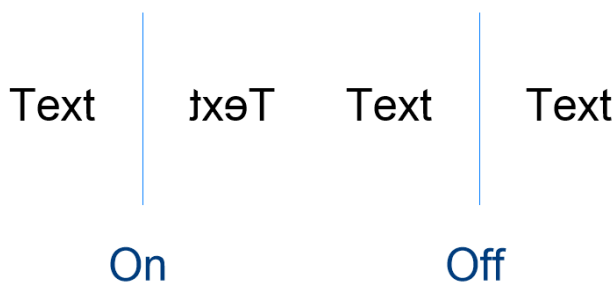
種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ハッチングパターンをミラーリングしません オン(1)：ハッチングパターンをミラーリングします

17.30 MIRRORTEXT

17.30.1 文字のミラー

MIRRORコマンドでテキストをミラーリングするかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：文字をミラーリングしない オン(1)：文字をミラーリングする





17.31 MLEADERSCALE

17.31.1 マルチ引出線尺度

MLEADERコマンドで作成された図形の幅尺度をコントロールします。

注：尺度は正の値でなくてはなりません。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

17.32 MODEMACRO

17.32.1 マクロモード

現在の図面の名前、日時スタンプ、特殊モードなどの文字列をステータスラインに表示します。Dieselプログラムのデバッグを支援するために使用します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

17.33 MSLTSCALE

17.33.1 モデル空間の線種尺度

モデル空間での線種注釈尺度の動作をコントロールします。

注：MSLTSCALEの変更時、表示を更新するには、REGEN または REGENALL が必要です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：線種は注釈尺度によって尺度変更されません 1：注釈尺度により線種尺度を変更



17.34 MSCALE

17.34.1 モデル空間のOLE尺度

テキストを含むOLE (Object Linking & Embedding) オブジェクトをモデル空間へ貼り付けるときのサイズをコントロールします。図面内に既に配置されている図形は影響を受けません。

ゼロに設定すると、DIMSCALEシステム変数が使用されます。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.0以上
デフォルト値：	1.0

17.35 MTEXTCOLUMN

17.35.1 マルチテキストの列設定

マルチテキストのデフォルトの列プロパティをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：列なし 1：高さを自動化したダイナミック列設定 2：高さをマニュアル指定するダイナミック列設定

17.36 MTEXTDETECTSPACE

17.36.1 マルチテキスト編集でリストを作成するための領域検出

マルチテキスト編集モードで、文字、数字または記号の後にスペースバーが押されたときに、フォーマットされたリスト項目を作成します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：マルチテキストエディタリストにスペースを許可しない オン(1)：マルチテキストエディタリストにスペースを許可

17.37 MTEXTED

17.37.1 マルチテキスト編集

マルチテキスト図形に使用するテキストエディターをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

17.38 MTEXTFIXED

17.38.1 マルチテキスト固定

編集するマルチテキストにフィットさせるようにアプリケーションがビューをズーム、回転、画面移動させるかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：マルチテキスト編集を開いているときは別の操作は不可 1：マルチテキスト編集を開いているときは別の操作は不可 2：マルチテキストにフィットさせるよう 回転 / ズーム / 画面移動

17.39 MTEXTTOOLBAR

17.39.1 マルチテキストフォーマットツールバー

マルチテキストの編集時にフォーマットツールバーを表示するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：書式設定ツールバーを表示しない オン(1)：書式設定ツールバーを表示する

17.40 MTFLAGS

17.40.1 マルチスレッドフラグ

表示とロードを並列処理するためのビットフラグです。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0から4095
デフォルト値：	3015
可能なオプション：	0：並列処理なし 1：再作図を並列処理 2：再描画を並列処理 4：図面ロードを並列処理 8：隠線処理を並列計算 16：BIM断面の分割ファイル生成を並列処理 32：BIM断面の同一ファイル生成を並列処理 64：ダイレクトモデリングのコマンドと操作における並列計算 128：アセンブリのコマンドと操作における並列計算 256：板金のコマンドと操作における並列計算 512：干渉チェックを並列処理 1024：外部参照を遅延ロード 2048：並列点群操作

17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE

17.41.1 BimMultiSelect 角度公差

2つの直線ソリッドの軸間の最大角度をコントロールし、平行と見なされます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ

レンジ :	0~90
デフォルト値 :	3

17.42 MYDOCUMENTSPREFIX

17.42.1 MyDocumentsルート接頭辞(読み取り専用)

ユーザードキュメントフォルダのパス。

種類 :	標準文字列
保存先 :	レジストリ

18. N

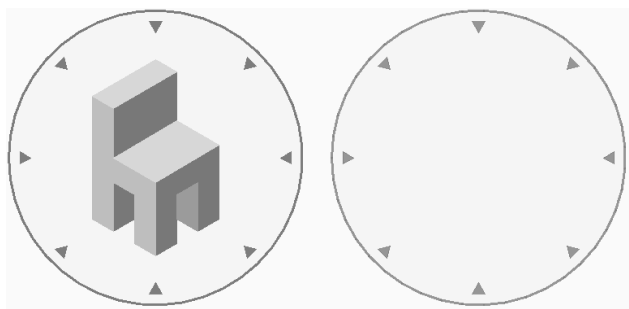
18.1 NAVVCUBEDISPLAY

18.1.1 ルックフロムの表示

LookFromコントロールのオン/オフを切り替えます。

LookFromはナビゲーションコントロールで、右上にデフォルトで表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ルックフロムコントロールを表示しない オン(1)：ルックフロムコントロールを表示



18.2 NAVVCUBELOCATION

18.2.1 ルックフロムの位置

LookFromコントロールの位置をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0

可能な値：	0：右上 1：左上 2：左下 3：右下
-------	------------------------------

18.3 NAVVCUBEOPACITY

18.3.1 ルックフロムの不透明度

非アクティブ時のLookFromコントロールの不透明度を制御します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～100
デフォルト値：	50

18.4 NAVVCUBEORIENT

18.4.1 ルックフロムの方向

LookFromコントロールがカレントのWCS(ワールド座標系)を反映するか、UCS(ユーザー座標系)を反映するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：WCS 1：UCS

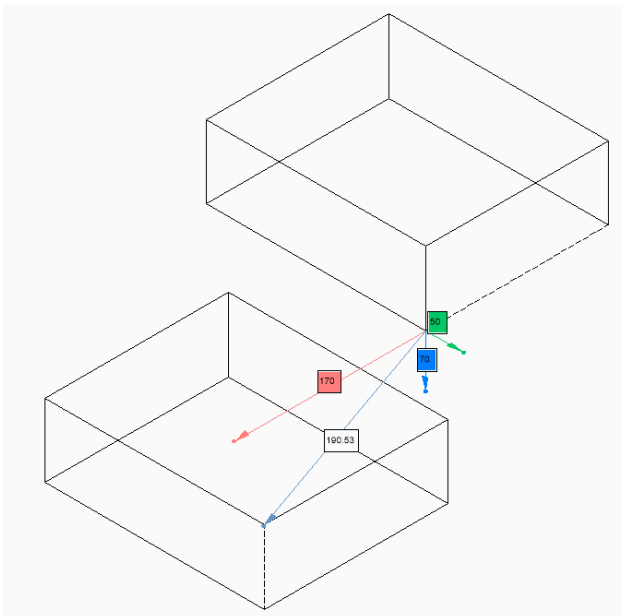
18.5 NEARESTDISTANCE

18.5.1 最短距離

選択された図形間の最短距離寸法をコントロールします。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：最短距離を表示 2：OXに位置合わせした最短距離寸法を表示 4：OYに位置合わせした最短距離寸法を表示 8：OZに位置合わせした最短距離寸法を表示



18.6 NOMUTT

18.6.1 添字の省略

コマンドラインのテキストを省略します。

オンにすると、コマンドラインにオプションや操作に関するプロンプトが表示されなくなります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：コマンドラインのプロンプトを省略しない オン(1)：コマンドラインのプロンプトを省略する

18.7 NORTHDIRECTION

18.7.1 北方向

ワールド座標系(WCS)のコンテキストで、北半球の太陽の角度をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

19. O

19.1 OBJECTISOLATIONMODE

19.1.1 選択非表示モード

HIDEOBJECTSまたはISOLATEOBJECTSで一時的に非表示になっている図形を、図面を保存して閉じて、再び開いた後も非表示のままにするかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	図形はカレントセッションでのみ非表示になり、干渉ソリッドが含まれます 図形はセッション間で非表示のままになり、干渉ソリッドが含まれます 図形はカレントセッションでのみ非表示になり、干渉ソリッドは含まれません 図形はセッション間で非表示のままになり、干渉ソリッドは含まれません

19.2 OBSCUREDColor

19.2.1 隠された図形の色

隠線の色をコントロールします。

OBSCUREDTYPEシステム変数が使用されている場合にのみ表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～257
デフォルト値：	257
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer 257：ByEntity

19.3 OBSCUREDLTTYPE

19.3.1 隠された図形の線種

隠線の線種をコントロールします。通常の線種と異なり、陰線の線種はズームしても表示は変わりません。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～11
デフォルト値：	0
可能な値：	0：オフ 1：ソリッド 2：破線 3：点線 4：短い破線 5：中間の破線 6：長い破線 7：短い2点鎖線 8：中間の2点鎖線 9：長い2点鎖線 10：中間-長い破線 11：まばらな点線

19.4 OFFSETDIST

19.4.1 オフセット距離

OFFSETコマンドに使用された最後の距離を保存します。

種類：	実数
保存先：	保存されません
レンジ：	-1.0
可能な値：	<0：指定した点を通る図形の平行コピーを作画

19.5 OFFSETERASE

19.5.1 オフセット消去

OFFSETコマンドのソース図形を削除します。

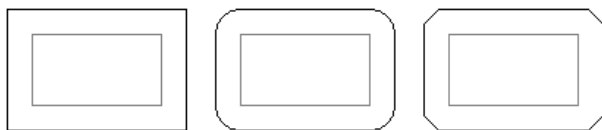
種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：オフセット削除オフ オン(1)：オフセット削除オン

19.6 OFFSETGAPTYPE

19.6.1 オフセット間隔の種類

閉じたポリラインの平行コピーで生じる可能性があるギャップを塗り潰す方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ポリライン セグメントを延長 1：フィレットされた円弧セグメント 2：面取りされたラインセグメント



19.7 OLEFRAME

19.7.1 OLEフレーム

FRAMEシステム変数が個別のシステム変数を使用(3)に設定されている場合、OLEオブジェクト周りのフレーム表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：OLEフレームは無し 1：OLEフレームを表示、印刷 2：OLEフレームを表示するが印刷しない

19.8 OLEHIDE

19.8.1 OLE表示・印刷

画面上と印刷でのOLEオブジェクトの表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：すべてのOLE図形を表示・印刷可とする 1：OLE図形は、ペーパー空間でのみ表示・印刷可とする 2：OLE図形は、モデル空間でのみ表示・印刷可とする 3：OLE図形は表示も印刷もしない

19.9 OLEQUALITY

19.9.1 OLE品質

OLE図形のデフォルトの印刷解像度をコントロールします。**自動選択(3)**に設定すると、図形タイプに応じて解像度が自動的に適用されます(例えば、写真は**高解像度**に設定されます)。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3

デフォルト値：	3
可能な値：	0：モノクロ 1：低解像度 2：高解像度 3：自動選択

19.10 OLESTARTUP

19.10.1 OLE始動

印刷時にOLE図形ソースをロードします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：印刷時にOLEの元アプリケーションをロードしない オン(1)：印刷時にOLEの元アプリケーションをロード

19.11 OPMSTATE

19.11.1 プロパティバー状態(読み取り専用)

プロパティバーの状態。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：プロパティバーは非表示 1：プロパティバーは表示

19.12 ORBITAUTOTARGET

19.12.1 軌道自動目標

RTROTコマンドの動作をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	マウス - 回転ポイントはマウスクリック位置に配置されます 中心 - ターゲット点は、選択した図形、または画面に表示されている図形の中心に配置されます

19.13 ORTHOMODE

19.13.1 直交モード

カーソルの移動を垂直に拘束します。オンの場合、カーソルはカレントのUCSとグリッド回転角度に対して水平または垂直にのみ移動できます。SNAPANGシステム変数も参照してください。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：直交モードオフ オン(1)：直交モードオン

19.14 OSMODE

19.14.1 図形スナップモード

2D図形のスナップ形式をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
可能なオプション：	4135

可能な値：	0：無し 1：端点 2：中点 4：中心 8：ノード 16：四半円点 32：交点 64：挿入基点 128：垂線 256：接線 512：近接点 1024：幾何学的中心 2048：仮想交点 4096：延長交点 8192：平行 16384：すべてのスナップをオフ
-------	--

19.15 OSNAPCOORD

19.15.1 図形スナップ時の座標

図形スナップが手動で入力した座標をオーバーライドするかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：キー入力座標値に優先させる図形スナップの設定 1：図形スナップより、キー入力を優先 2：スクリプト実行時以外では、図形スナップより、キー入力を優先

19.16 OSNAPZ

19.16.1 図形スナップの高さを無視

ELEVATIONシステム変数のカレント値で図形スナップのZ座標をオーバーライドします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：Z値を現在の高度で置換しない オン(1)：Z値を現在の高度で置換

19.17 OSOPTIONS

19.17.1 図形スナップ オプション

特定の図形種類の図形スナップを抑制します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	7
可能なオプション：	1：図形スナップはハッチングを対象としない 2：図形スナップはダイナミックUCSモードでは負のZ値を対象としない 4：図形スナップは寸法補助線の端点を対象としない 図形スナップは、シェードおよび隠線ビューで非表示のジオメトリを無視します。

19.18 OVERKILLLAYER

19.18.1 重複図形画層

この画層は、OVERKILLコマンドで**重複図形画層に重複を移動**オプションを選択したときの図形の移動先となります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	重複図形

20. P

20.1 PANBUFFER

20.1.1 パンバッファ

特に複雑な図面で、高速パンを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：高速パンを無効にする オン(1)：高速パンを有効にする

20.2 PANELBUTTONSIZE

20.2.1 パネルコントロールボタンのサイズ

パネルに使用するアイコンのサイズをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	1
デフォルト値：	0～2
可能な値：	0：小さなアイコン 1：大きなアイコン 2：非常に大きなアイコン

20.3 PAPERUPDATE

20.3.1 用紙の更新

印刷ダイアログでプリンタを切り替えたときの用紙サイズの適応を制御します。

- オフの場合、用紙サイズは更新されず、現在選択されている用紙サイズが維持されます。切替先のプリンタが近いサイズを持っていない場合は、サイズは**前回の用紙サイズ**として表示されます。デフォルト値で切り替えようとした場合、印刷時にユーザー確認が求められます。
- オンの場合、選択したプリンタのデフォルトの用紙サイズを使用して用紙サイズを更新します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：選択したプリンタのデフォルトの用紙サイズを使用 オン(1)：印刷設定ファイルの用紙サイズ設定を使用

20.4 PARAMETERCOPYMODE

20.4.1 パラメータコピーモード

COPYコマンドで拘束と関連パラメータをコピーする方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～4
デフォルト値：	3
可能な値：	0：2D拘束はコピーしない 1：すべての拘束表記を置換 2：既存のパラメータを使用し、無ければ、定数で置換 3：既存のパラメータを使用し、無ければ、新しいパラメータを作成 4：既存のパラメータを使用し、無いか、異なった値であれば、新しいパラメータを作成

20.5 PARAMETERMATCHMODE

20.5.1 パラメータによりパラメトリックブロックを一致

このオプションはレジストリに格納されていませんが、一部の指定されたブロックでは、個別の挿入ごとに個別のコピーが必要であることが知られています。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：挿入に同じ式がある場合は既存のブロックを再利用(デフォルト) 1：ブロック挿入ごとに個別のコピーを使用 2：以前に分離されたブロックのデフォルトの動作を強制

20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH

20.6.1 パラメトリックブロックの2Dディレクトリパス

ユーザーが作成した2Dパラメトリックブロックファイルのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

20.7 PARAMETRIZECONNECTIONS

20.7.1 パラメトリック接続

BMCONVERT、BMCONNECTおよびBMINSERT(スマート挿入オプション)コマンドについて、拘束がコンポーネントを接続するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：拘束を使用しない 1：拘束を使用

20.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION

20.8.1 ブロック参照に対するパラメトリック演算の可視化

モデル空間のパラメトリックブロック参照にカーソルを合わせたときに、パラメトリック操作のジオメトリを視覚化できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 視覚化オフ オン (1): 視覚化オン

20.9 PDFANIMATIONFPS

20.9.1 1秒あたりのフレーム数

アニメーションの1秒あたりのフレーム数をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	24

20.10 PDFCACHE

20.10.1 PDFキャッシュ

PDFキャッシュを有効/無効にします。

アタッチしたPDFアンダーレイの表示には、多重解像度を用いた永続性イメージキャッシュを使用しており、(非常に)すばやくズームやパン操作を行えます。キャッシュされた最高解像度は 5000 x 5000 ピクセルです。このような解像度でも、ごく近くま

でズームインすると、PDFアンダーレイの表示がピクセル化します。このような場合にハイブリッドモードを使い、非常に近くまでズームインした時にPDFアンダーレイ表示をリアルタイム生成に切り替えることができます。イメージキャッシュの最初の生成には数秒間かかりますが、以後は処理が(非常に)高速化され、以降のセッションでもこの状態に保たれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~2
デフォルト値：	2(Windows) 0 (Mac & Linux)
可能な値：	0：キャッシュせずに常にリアルタイム生成 1：PDFキャッシュを使用、ズーム時のみリアルタイム生成 2：常にPDFキャッシュを使用

20.11 PDFCREATEBOOKMARK システム変数

20.11.1 ブックマークを作成

PDF書き出し用のブックマークを作成します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0): ブックマークを作成しない オン(1)：ブックマークを作成します。

20.12 PDFEMBEDDEDTF

20.12.1 PDF埋め込みフォント

PDF書き出し用にTrueTypeフォントを埋め込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：埋め込みTTFフォントを有無効化 オン(1)：埋め込みTTFフォントを有効化

20.13 PDFEXPORTHYPERLINKS

20.13.1 ハイパーリンクを書き出し

PDF書き出し用に図形のハイパーリンクを書き出します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形のハイパーリンクの書き出しを無効にする オン(1)：図形のハイパーリンクの書き出しを有効にする

20.14 PDFFRAME

20.14.1 PDFフレーム

FRAMEシステム変数が個別のシステム変数を使用(3)に設定されている場合、PDFアンダーレイフレームの表示/非表示をコントロールします。

種類：	シヨート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：PDFフレームを非表示 1：PDFフレームを表示して印刷 2：PDFフレームを表示するが印刷しない



20.15 PDFIMAGEANTIALIAS

20.15.1 イメージアンチエイリアシング

PDF書き出し時に拡大されたイメージのアンチエイリアシングを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：イメージのアンチエイリアシングを無効にする オン(1)：イメージのアンチエイリアシングを有効にする

20.16 PDFIMAGECOMPRESSION

20.16.1 画像圧縮

PDF書き出し時にイメージをJPEGに圧縮します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：無し 1：JPEG

20.17 PDFIMAGEDPI

20.17.1 イメージDPI

PDFに書き出すイメージの最小解像度をコントロールします。

PDFVECTORRESOLUTIONDPIシステム変数の値を超えることはできません。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	Preference
デフォルト値：	300

20.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT

20.18.1 線の太さのプロパティを適用

PDF読み込み時に、読み込まれた図形の線の太さのプロパティを保持します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：読み込まれた図形の線の太さのプロパティを無視 オン(1)：読み込まれた図形の線の太さのプロパティを保持

20.19 PDFIMPORTASBLOCK

20.19.1 ブロックとして読み込み

PDFファイルをブロックとして読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：PDFファイルをブロックとして読み込まない オン(1)：PDFファイルをブロックとして読み込む

20.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR

20.20.1 文字間余白係数

PDFの読み込み時に使用される、単語内の文字と文字の間の幅の乗数。

文字列中のテキストオブジェクト間の距離が、フォントメトリックから取った隙間の幅にこの係数を掛けたものより小さい場合、テキストオブジェクトは1つの単語にまとめられます。

注：PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTSがオンの場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.6

20.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS

20.21.1 文字図形を結合

PDF読み込み時に、同じフォントを使用し、同じ行にある文字図形を結合するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：文字図形は結合されません。 オン(1)：文字図形が結合されます。

20.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES

20.22.1 ソリッドの塗りつぶしをハッチングに変換

PDF読み込み時に、2Dソリッド図形をソリッド塗り潰しハッチングに変換します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込んだPDFファイルのソリッド塗りつぶしをハッチングに変換しない オン(1)：読み込んだPDFファイルのソリッド塗りつぶしをハッチングに変換



20.23 PDFIMPORTIMAGEPATH

20.23.1 ラスターイメージフォルダー

PDF読み込み中にイメージを保存するために使用されるファイルパス(絶対または相対)。

- 相対パスの場合、PDFイメージパスはカレント図面ファイルのフォルダーに対するパスです。
- 指定がない場合は、カレント図面のフォルダーが使用され、図面がまだ保存されていない場合は、読み込まれたPDFと同じフォルダーにイメージが保存されます。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	PDFイメージ

20.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS

20.24.1 線と円弧の要素を結合

PDF読み込み時に、可能な場合は、連続セグメントをポリラインに結合します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：読み込んだPDFファイルの線分と円弧セグメントを結合しない オン(1)：読み込んだPDFファイルの線分と円弧セグメントを結合

20.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE

20.25.1 画層

PDF読み込み時に画層をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	シヨート型
保存先：	Preference
レンジ：	0~2

デフォルト値：	0
可能な値：	0：PDF画層を使用 1：図形種類ごとの画層を作成 2：カレント画層を使用

20.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES

20.26.1 ラスターイメージ

PDF読み込み中に、イメージをPNGファイルに抽出し、カレント図面に添付します。これらのイメージは、PDFIMPORTIMAGEPATHシステム変数で設定されたフォルダーに保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ラスターイメージを抽出しない オン(1)：ラスターイメージを抽出する

20.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS

20.27.1 塗りつぶしのソリッド

情報がPDF内にある場合は、PDF読み込み中に塗り潰し領域を無視するか、または読み込みます。塗り潰し領域には、ソリッド塗り潰しハッチング、2Dソリッド、ワイプアウト図形、幅の広いポリライン、三角形の矢印が含まれます。

注：ソリッド塗り潰しハッチングには50%の透明度が割り当てられています。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：塗り潰し領域を無視する。 オン(1)：塗り潰し領域を読み込む。



20.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR

20.28.1 単語間余白係数

同一行にある単語間の文字と文字の間の幅の乗数をコントロールします。

文字列中のテキストオブジェクト間の距離が、単語中の文字間の幅(PDFIMPORTCHARSPACEFACTORシステム変数で指定)より大きく、かつフォントメトリックから取り出した余白の幅にこの係数をかけたものより小さい場合、テキストオブジェクトは1つの単語にまとめられます。

注：PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTSがオンの場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	1.5

20.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT

20.29.1 TrueTypeテキスト

PDF読み込み時に、名前の付いたテキストスタイルがフォントから継承されたTrueTypeテキストとして、TrueTypeテキストを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：TrueTypeテキストを読み込まない オン(1)：TrueTypeテキストを読み込む

20.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY

20.30.1 TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む

PDF読み込み時に、TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込まない オン(1)：TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む

20.31 PDFIMPORTUSECLIPPING

20.31.1 クリッピングの適用

PDF読み込み時に、図形をクリップします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み時に図形にクリッピングを適用しません。 オン(1)：読み込み時に図形にクリッピングを適用します。

20.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION

20.32.1 最適化による形状の読み込み

PDF読み込み時に、ジオメトリを最適化します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：最適化による形状の読み込みを行わない オン(1)：最適化による形状の読み込み



20.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING

20.33.1 イメージクリッピング

PDF読み込み時にイメージをクリップします。クリップした部分のイメージが透明になります。

注：PDFIMPORTUSECLIPPINGがオン(1)の場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み時にイメージをクリップしません。 オン(1)：読み込み時にイメージをクリップします。

20.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING

20.34.1 ページ境界でのクリッピングの適用

PDF読み込み時にページ境界で図形をクリップします。

注：PDFIMPORTUSECLIPPINGシステム変数がオン(1)の場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み時にページ境界でのクリッピングが適用されません。 オン(1)：読み込み時にページ境界でのクリッピングが適用されます。

20.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY

20.35.1 ベクタージオメトリ

PDF読み込み時にベクタージオメトリを読み込みます。

オンの場合、線形パスとベジェ曲線は公差内のポリラインとして読み込まれます。円弧、円、楕円に似た曲線も変換されます。塗り潰し領域は、2Dソリッドまたはソリッド塗り潰しハッチングとして読み込まれます。パターン付きハッチングは、分割された別個の図形として読み込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ベクタージオメトリを読み込まない オン(1)：ベクタージオメトリを読み込む

20.36 PDFLAYERSSETTING

20.36.1 PDF画層サポート

画層をPDFに書き出す方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能な値：	0：画層は使用しない 1：表示図形のすべての画層を使用 2：オフやフリーズ画層を含む、図形のすべての画層を使用

20.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT

20.37.1 書き出しするPDFレイアウト

PDF(ペーパー空間)に書き出すレイアウトをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0

可能な値：	0：アクティブなレイアウト 1：マルチシートファイル内のすべてのレイアウト 2：単一シートファイル内のすべてのレイアウト
-------	--

20.38 PDFMERGECONTROL

20.38.1 PDF結合コントロール

PDF書き出しで交差する線の外観をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0：線分上書き - 最後にプロットされた線を使用し、その下の線を隠します 1：線分結合 - 交差する線の色を合成します

20.39 PDFNOTIFY

20.39.1 不明PDFの通知

PDFが見つからない場合、図面を開いたときに警告を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：PDFの通知を無効化 オン(1)：不明PDFの通知を有効化

20.40 PDFOSNAP

20.40.1 PDF図形スナップ

PDFアンダーレイファイルの図形スナップを有効にします。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：PDF図形スナップを無効化 オン(1)：PDF図形スナップを有効化

20.41 PDFPAPERHEIGHT

20.41.1 PDFオーバーライド - 用紙高さ

PDFPAPERSIZEOVERRIDEシステム変数がオン(1)の場合、ミリメートル単位のPDF書き出し用の用紙の高さ。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	297

20.42 PDFPAPERSIZEOVERRIDE

20.42.1 PDF用紙サイズオーバーライド

PDF書き出し用の用紙サイズのオーバーライドを有効にします。

オンの場合、BricsCADの印刷設定で定義した用紙サイズは上書きされます。PDFPAPERWIDTHとPDFPAPERHEIGHTで定義される用紙サイズの幅と高さが代わりに使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：用紙サイズの再指定を無効にする オン(1)：用紙サイズの再指定

20.43 PDFPAPERWIDTH

20.43.1 PDFオーバーライド - 用紙幅

PDFPAPERSIZEOVERRIDEシステム変数がオン(1)の場合、ミリメートル単位のPDF書き出し用の用紙の高さ。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	210

20.44 PDFPDFA

20.44.1 PDF/A形式のサポート

アーカイブされたPDFサポートをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：PDF/Aは使用しない 1：PDF/A-1bバージョンを使用 2：PDF/A-2bバージョンを使用

20.45 PDFPRCCOMPRESSION

20.45.1 PRC圧縮

PRC 3Dデータ(3D PDF)の圧縮をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：圧縮しない 1：中程度の圧縮 2：高度な圧縮



20.46 PDFPRCEXPOR

20.46.1 PRC書き出しモード

PRC 3Dデータ(3D PDF)を書き出すためのPRCモード。

BREPとして書き出しは試験的なモードであるため、正しく動作しない場合があります。**メッシュ**として書き出しモードを使用することをお勧めします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0~2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：書き出し無し 1：BREPとして書き出し(試験的) 2：メッシュとして書き出し

20.47 PDFPRCPROJECTION

20.47.1 PRC投影

PRC 3Dデータ(3D PDF)の投影法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0：直交 1：パース

20.48 PDFPRCVIEWMODE

20.48.1 PRCビューモード

2D図形と3D図形図形をPRC PDF (3D PDF)に書き出す方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：単一ビューに全ての図形 1：単一ビューに3D図形のみ 2：複数ビューに3D図形のみ

20.49 PDFSHXTEXTASGEOMETRY

20.49.1 形状としてのPDF SHX文字

PDF書き出し用にSHXフォント文字を形状に変換します。受信側のコンピュータに同じSHXフォントがインストールされていない場合、このシステム変数をオンに設定してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：SHXテキストを形状に変換しない オン(1)：SHXテキストを形状に変換

20.50 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION

20.50.1 PDF簡易最適化形状

PDF書き出し用に形状を簡略化します(別々の線分セグメントを1本のポリラインに結合し、ベジェ曲線コントロール点を使用)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：簡単な形状最適化を無効にする オン(1)：簡単な形状最適化を有効にする
-------	--

20.51 PDFTTFTEXTASGEOMETRY

20.51.1 形状としてのPDF TTF文字

PDF書き出し用にTrueTypeフォント文字を形状に変換します。

この機能は、TTFファイルが共有を禁止するライセンスの対象である場合や、テキストの抽出を困難にしたい場合に役立ちます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：TTFテキストを形状に変換しない オン(1)：TTFテキストを形状に変換

20.52 PDFUSEPLOTSTYLES

20.52.1 PDF印刷スタイルを使用

PDF書き出し用の印刷スタイルを有効にします。

オンの場合、PDFへの読み出し時の色と線の太さを印刷スタイルのレイアウトでコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：印刷スタイルの使用を無効にする オン(1)：印刷スタイルの使用可

20.53 PDFVECTORRESOLUTIONDPI

20.53.1 ベクトル解像度 DPI

モデル空間からのPDF書き出し用のベクトルグラフィックの解像度。



BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	72～40000
デフォルト値：	2400

20.54 PDFZOOMTOEXTENTSMODE

20.54.1 PDF範囲までのズーム

PDF書き出しのために用紙サイズレイアウトのレイアウト形状を拡大/縮小します。

オフにすると、ページ設定データの尺度と用紙サイズが使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形範囲へズームしない オン(1)：図形範囲へズーム

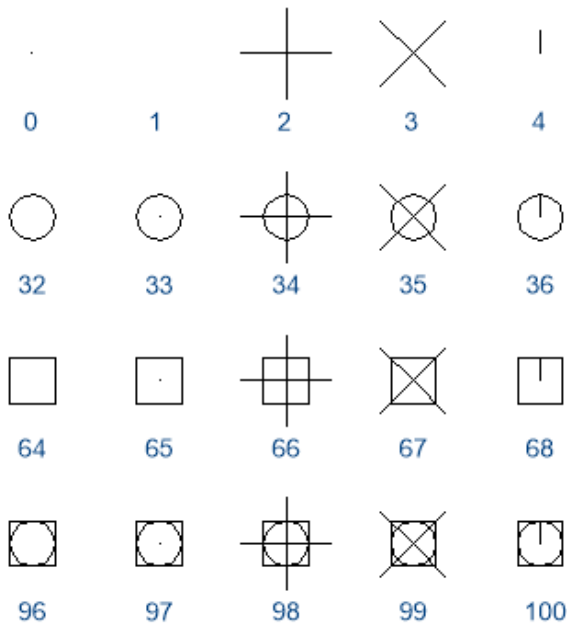
20.55 PDMODE

20.55.1 点表示モード

点図形の表示スタイルをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
	0～100
デフォルト値：	0

可能なオプション：	1：無し 0：. 2：+ 3：x 4：' 32：円 64：四角
-----------	---



20.56 PDSIZE

20.56.1 点表示サイズ

点図形の表示サイズをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：作図領域の高さの5% >0：絶対サイズ <0：ビューポートのサイズに対する割合

20.57 PEDITACCEPT

20.57.1 ポリライン編集の受け入れ

PEDITコマンドの実行中にポリライン以外が選択されたときに警告を表示します。省略した場合、選択した図形は自動的にポリラインに変換されます。

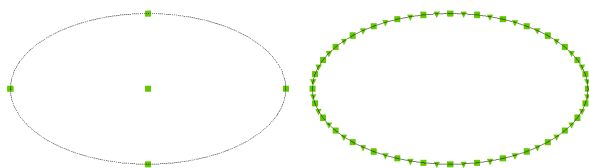
種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：プロンプトを表示 オン(1)：プロンプトを省略

20.58 PELLIPSE

20.58.1 楕円の作成要素

ELLIPSEコマンドで作成した図形の種類をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：楕円を楕円で作成 オン(1)：楕円をポリラインで作成



20.59 PERIMETER

20.59.1 最後の境界(読み取り専用)

AREA、LISTまたはDBLISTコマンドで計算された最後の周長。

種類：	実数
-----	----

保存先：	保存されません
------	---------

20.60 PERSPECTIVE

20.60.1 パース（透視投影）

カレントのビューポートのパースビューをオンにします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：パースビューをオフ オン(1)：パースビューをオン

20.61 PFACEVMAX

20.61.1 ポリフェースメッシュの最大頂点数(読み取り専用)

各面の頂点の最大数。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	3以上
デフォルト値：	4

20.62 PICKADD

20.62.1 追加で指示

Shiftキーで図形を選択する方法をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：Shiftを押して、カレントの選択に図形を追加します オン(1)：Shiftを押して、カレントの選択から図形を削除します

20.63 PICKAUTO

20.63.1 窓選択の動作

複数の図形を同時に選択するために使用される選択動作(窓と投げ縄)をコントロールします。

PICKDRAGシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-7～7
デフォルト値：	5
可能なオプション：	オフ：窓選択せず、以前の値を保存 0：窓選択せず 1：カーソルが図形の上でない場合、最初と最後の点を選択で窓選択 2：カーソルが図形の上にある場合、クリック&ドラッグで窓選択 3：カーソルが図形の上から始まらない場合、クリック&ドラッグで投げ縄選択

注：負の値は0と同じですが、以前の値の保存に役立ちます。

20.64 PICKBOX

20.64.1 ピック ボックス

カーソルの周囲の選択領域のサイズをピクセル単位でコントロールします。

0～50の範囲で指定できます。

注：クリックして図形を選択する場合、ピックボックスがその図形に触れるか、重なっている必要があります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～50

デフォルト値：	4
単位	ピクセル

20.65 PICKDRAG

20.65.1 ドラッグしながら指示

複数の図形を同時に選択するために使用される窓選択動作をコントロールします。

PICKAUTOシステム変数も参照してください。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：2点を使用して選択範囲を描画 オン(1)：クリック&ドラッグで選択範囲を描画

20.66 PICKFIRST

20.66.1 最初に指示

ドラッグを使用して選択ウィンドウを描画します

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：最初にコマンドを起動し、次に図形を指示 オン(1)：最初に図形を指示し、次にコマンドを起動

20.67 PICKSTYLE (EXCEPT OS X)

20.67.1 指示スタイル

グループ選択と関連付けハッチング選択を指定します。

Ctrl+Hを使用して、このシステム変数を切り替えます。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	<p>0：グループ選択または関連付けハッチング選択なし</p> <p>1：グループ選択 - 選択可能なグループのメンバーが選択された場合、そのグループのすべてのメンバーが選択されます。</p> <p>2：関連付けハッチング選択 - ハッチングとその境界線が選択されます(どちらかを選択するとハッチングと境界線が選択されます)。</p>

20.68 PICTUREEXPORTSCALE

20.68.1 イメージ書き出し時の尺度係数

WMF、EMFまたはBMP書き出し用の出力解像度の尺度をコントロールします。EXPORT、WMFOUT、COPYCLIP、CUTCLIPの各コマンド、およびCOM/VBA関数AcadDocumentで使用されます。出力ビューサイズは、カレントのビューサイズ(ピクセル単位)にこの値を掛けたものです。

Trouble：尺度値が10以上になると、システムの応答が遅くなる可能性があります。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0以上
デフォルト値：	1.0

20.69 PLACESBARFOLDER1

20.69.1 最初のフォルダー

非標準のファイルを開くダイアログの配置バーの最初のフォルダーをコントロールします(Windowsのみ)。こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。USESTANDARDOPENFILEDIALOGシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	0～5
デフォルト値：	0
可能な値：	0：デスクトップ 1：マイコンピュータ 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル

20.70 PLACESBARFOLDER2

20.70.1 2番目のフォルダー

非標準のファイルを開くダイアログの場所を示すバーの中での2番目のフォルダーを設定します。(Windowsプラットフォームのみ)

こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

USESTANDARDOPENFILEDIALOGシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	1
可能な値：	0：デスクトップ 1：マイコンピュータ 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル

20.71 PLACESBARFOLDER3

20.71.1 3番目のフォルダー

非標準のファイルを開くダイアログの場所を示すバーの中での3番目のフォルダーを設定します。(Windowsプラットフォームのみ)

こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

USESTANDARDOPENFILEDIALOGシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	3
可能な値：	0：デスクトップ 1：マイコンピユーター 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル

20.72 PLACESBARFOLDER4

20.72.1 4番目のフォルダ (Windows)

非標準のファイルを開くダイアログの場所を示すバーの中での4番目のフォルダを設定します。(Windowsプラットフォームのみ)

こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

USESTANDARDOPENFILEDIALOGシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	5
可能な値：	0：デスクトップ 1：マイコンピユーター 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル



20.73 PLATFORM

20.73.1 プラットフォーム(読み取り専用)

現在のOSバージョンを表示します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

20.74 PLINECACHE

20.74.1 ポリラインキャッシュ

図面を開いたときのポリライン頂点のキャッシュの作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ポリラインキャッシュを無効にします オン(1)：ポリラインキャッシュを有効にします

20.75 PLINECONVERTMODE

20.75.1 ポリライン変換モード

スプラインをポリラインに変換する方法をコントロールします。

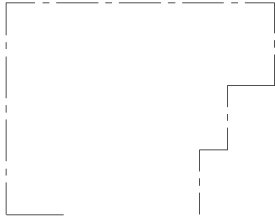
種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：直線セグメントのポリラインを作成 1：円弧セグメントのポリラインを作成

20.76 PLINEGEN

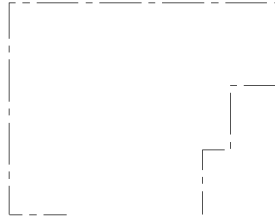
20.76.1 ポリラインの生成

2Dポリラインの頂点の周囲で線種パターンを生成する方法をコントロールします。

線は通常、頂点から頂点へ作成されます(0)。実線以外の線種のポリラインで、頂点と頂点が接近している場合、実線として描かれることがあります。1に設定すると、ポリラインの描画は、頂点単位ではなく、全体の始点から終点で表現されます。



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：線種の表示はポリラインの頂点間で調整 オン(1)：線種の表示はポリライン全体で調整

20.77 PLINETYPE

20.77.1 ポリライン形式

PLINEコマンドでポリラインを作成する方法と、古い形式のポリラインを変換するかどうかをコントロールします。

最適化された形式を使用することで、ディスク容量とメモリを節約できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~2
デフォルト値：	2

可能な値：	古い形式のポリラインは変換されません。PLINEコマンドは古い形式のポリラインを作成します 古い形式のポリラインは変換されません。PLINEコマンドは最適化されたポリラインを作成します 古い形式のポリラインは変換されます。PLINEコマンドは最適化されたポリラインを作成します
-------	--

20.78 PLINEWID

20.78.1 ポリライン幅

新規ポリラインのデフォルト幅。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

20.79 PLOTFCGPATH

20.79.1 印刷設定パス

プロッタ構成フォルダーに使用するファイルパス。ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

レイアウトを印刷する場合、利用可能な用紙サイズ設定は、プロッタ設定ファイルによって制御されます。プリンタ/プロッタ設定リストは、コンピュータにインストールされているすべてのプリンタドライバで構成されています。プリンタ設定は、「プロッタ設定パス」で指定されているフォルダ内のファイルです。このフォルダに多くのファイルやサブフォルダが含まれている大きなフォルダが設定されている場合、フォルダとサブフォルダ全体が検索されて適切なファイルを探します。そのため、印刷ダイアログが開くまでに時間がかかることがあります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

20.80 PLOTID

20.80.1 印刷ID(このコマンドは廃止になりました)

旧変数で、古いスクリプトやLispの保守以外の役目はありません。

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	レジストリ
------	-------

20.81 PLOTOUTPUTPATH

20.81.1 印刷出力パス

印刷ファイルの作成に使用するデフォルトのファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

20.82 PLOTSTYLEPATH

20.82.1 印刷スタイルパス

印刷スタイルフォルダーに使用するファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

20.83 PLOTTER

20.83.1 プロッタ (このコマンドは廃止されました)

古いスクリプトやLISPルーチンの保守以外の役目はありません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

20.84 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE

20.84.1 印刷の透過性を上書き

印刷の透過性を有効にするかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：印刷の透過性は無効 1：ページ設定の値を使用 2：印刷透過性は有効

20.85 PLQUIET

20.85.1 軽微なエラーの表示

バッチ印刷時またはスクリプト実行時にオプションのダイアログボックスと軽微なエラーを表示するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：印刷ダイアログと軽微なエラーを表示 オン(1)：軽微なエラーを記録し、印刷関連のダイアログボックスを表示しない

20.86 POINTCLOUD2DVSDISPLAY

20.86.1 2Dワイヤフレームモードで境界ボックスの表示/非表示を切り替えます

2Dワイヤフレーム表示スタイルがアクティブで、図面に点群がある場合の境界ボックスと警告メッセージの表示をコントロールします。点群は2Dワイヤフレーム表示スタイルがアクティブなときに表示されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0

可能な値：	点群が2Dワイヤフレーム表示スタイルで表示されないことを示す境界ボックスと警告メッセージを表示する 1：境界ボックスと警告メッセージを表示しない
-------	---

20.87 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY

20.87.1 適応ポイントサイズと固定ポイントサイズの切り換え

点群表示に適応ポイントサイズを使用します。オフの場合、固定ポイントサイズを使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：固定ポイントサイズを使用します(すべてのポイントのサイズは同じです) 1：適応ポイントサイズを使用する(見た目が良くなるようにポイントサイズが調整されます)

20.88 POINTCLOUDBOUNDARY

20.88.1 点群の範囲境界の表示/非表示

点群の境界の表示方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：表示しない 1：選択した場合にのみ表示 2：常に表示



20.89 POINTCLOUDCACHEFOLDER

20.89.1 ディスクキャッシュフォルダー

点群キャッシュファイルの保存に使用するファイルパス。

複数のパスがサポートされています。最初のは、新しくキャッシュ/前処理されたデータを追加するために使用されます。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	C:¥Users¥%username%¥AppData¥Roaming¥Bricsys¥BricsCAD¥x64¥en_US¥PointCloudCache

20.90 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING

20.90.1 アイドームの照明強度

アイドームの照明強度です。0の場合、アイドーム照明は無効になります。

0～10の範囲で値を設定できます(デフォルトは1)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～10
デフォルト値：	1

20.91 POINTCLOUDGAPFILLING

20.91.1 ギャップ埋めサイズ

ポイント間のギャップをピクセルで埋めます。0の場合、ギャップの埋め合わせは無効になります。

0～10の範囲で値を設定できます(デフォルトは0)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～10
デフォルト値：	0

20.92 POINTCLOUDHSPC

20.92.1 点群形式(hspc/bcad)

点群の処理に使用する形式(hspcまたはbcad)を指定します。

注： HSPCファイル形式(Hexagon Smart Point Cloud)は、Hexagon VCH(Visual Computing Hub)が開発した独自の形式です。この形式を使用すると、点ごとの情報を保存できます。この情報は、(将来的に)点群機能を向上するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：BCAD形式を使用 オン(1)：HSPC形式を使用

20.93 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS

20.93.1 ソースデータ内のジオタグを無視

ソースデータ内のジオタグを無視します

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ソースデータ内のジオタグを無視しない オン(1)：ソースデータ内のジオタグを無視



20.94 POINTCLOUDDOLLHOUSE

20.94.1 ドールハウスレンダリングモードを有効化/無効化

trueの場合、法線ベクトルがビューポイントから離れる方向を向いているポイントは表示されないため、点群の内部が表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：通常のレンダリング：すべてのポイントが表示されます。 1：ドールハウスレンダリング：法線ベクトルがビューポイントから離れる方向を向いているポイントは表示されません。

20.95 POINTCLOUDNORMALSシステム変数

20.95.1 通常の計算

壁や床などの平面(平坦なサーフェス)を識別するために使用する法線を点群の前処理中に計算します。

注：POINTCLOUDHSPCシステム変数がオン(1)の場合に適用されます。

点群が構造化されている場合(つまり、バブルがある場合)、法線ベクトルは前処理中に自動的に計算されます。

HSPCのキャッシュですでに使用可能な構造化点群で、法線ベクトルがまだないものは、POINTCLOUDNORMALSコマンドを使用して計算できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：HSPCの前処理中に通常の計算を無効にします。 オン(1)：HSPCの前処理中に通常の計算を有効にします。

20.96 POINTCLOUDPOINTMAX

20.96.1 画面上に表示される点の最大数

1点群あたりに表示される最大ポイント数。これは、データセット内に存在するポイントの数とは関係ありません。

注：500,000～50,000,000の範囲で値を設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	500000～50000000
デフォルト値：	10000000

20.97 POINTCLOUDPOINTSIZ

20.97.1 ポイントサイズ

点群点表示サイズ(ピクセル単位)。

0～10の範囲で値を設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～10
デフォルト値：	2

20.98 POLARADDANG

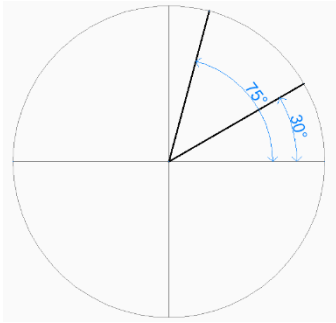
20.98.1 極追加角度

POLARMODEシステム変数が**極トラッキング追加角度を使用**に設定されている場合、カスタム極スナップ角度のリストを含みます。

最大10個の角度(それぞれ最大25のキャラクタ)がセミコロン(;)で区切られています。

POLARMODEフラグ0x04の設定(**追加の極トラッキング角度を使用**)が必要です。AUNITSシステム変数は角度の表示形式を指定します。POLARANGと異なり、POLARADDANGの角度は値の乗数にはなりません。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



20.99 POLARANG

20.99.1 極角度

極角度の増分を度単位でコントロールします。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	90.0
単位	度

20.100 POLARDIST

20.100.1 極距離

極スナップのスナップ増分値をコントロールします(SNAPTYPEシステム変数が**極スナップ**に設定されている場合)。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.0

20.101 POLARMODE

20.101.1 極モード

図形スナップトラッキングと極スナップトラッキングをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～15
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：相対 2：図形スナップトラッキングで、極トラッキング設定を使用 4：極トラッキング追加角度を使用 8：SHIFTを押すと、図形スナップのトラッキングポイントを取得

20.102 POLYSIDES

20.102.1 多角形の辺数

POLYGONコマンドで最後に使用した辺の数。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	3～1024
デフォルト値：	4

20.103 システム変数 POPERATIONSCOLOR

20.103.1 パラメトリック操作の色

パラメトリック操作のジオメトリの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	RGB:238,173,60

20.104 POPUPS

20.104.1 ポップアップ(読み取り専用)

現在セットされているディスプレイドライバの状態を示します。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ダイアログボックス、メニューバー、アイコンメニューをサポートしない オン(1)：ダイアログボックス、メニューバー、アイコンメニューをサポート

20.105 PREVIEWDELAY

20.105.1 選択プレビューを表示する遅延時間

カーソルを合わせたときに図形がハイライトされるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

0から1000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1000
デフォルト値：	30

20.106 PREVIEWEFFECT

20.106.1 選択プレビュー効果

選択プレビューをどのように表示するかをコントロールします(未サポート)。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：破線 1：厚さのある線分 2：厚さのある破線



20.107 PREVIEWFILTER

20.107.1 選択フィルター

選択できない図形タイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～63
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：ロック画層の図形を除外 2：外部参照の図形を除外 4：表を除外 8：マルチテキストを除外 16：ハッチング図形を除外 32：グループの図形を除外

20.108 PREVIEWTYPE

20.108.1 プレビューの種類

図面プレビューのサムネイルに使用するビューをコントロールします(未サポート)。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：最後に保存されたビュー 1：ホームビュー

20.109 PREVIEWWNDINOPENDLG

20.109.1 開いているダイアログのプレビューウィンドウ

開くダイアログにファイルプレビューを表示します。ダイアログ(チェックボックス)から設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：開くダイアログボックスにプレビューを表示しない オン(1)：開くダイアログボックスにプレビューを表示

20.110 PRINTFILE

20.110.1 印刷ファイル

印刷ファイルの代替名。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	.

20.111 PRINTPDFPREVIEW

20.111.1 Print As PDF プレビュー

Print As PDFプレビューがシステムのデフォルトPDFビューアーを使用するか、内部プログラムウィンドウを使用するかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：内部ウィンドウを使用 1：外部ビューアーを使用する



20.112 PRODUCT

20.112.1 製品(読み取り専用)

製品名を表示します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	BricsCAD

20.113 PROFILEOFFSETBEHAVIOR

20.113.1 プロファイルオフセット動作

プロファイルオフセットの変更時に、ソリッドまたはその軸の位置をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：軸を保持 1：ソリッドを保持

20.114 PROGBAR

20.114.1 プログレスバー

進捗バーの表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：プログレスバーを表示しない オン(1)：プログレスバーを表示
-------	---

20.115 PROGRAM

20.115.1 プログラム(読み取り専用)

プログラム名を表示します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	BRICSCAD

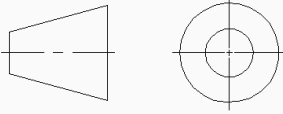
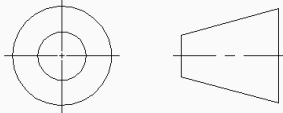
20.116 PROJECTIONTYPE

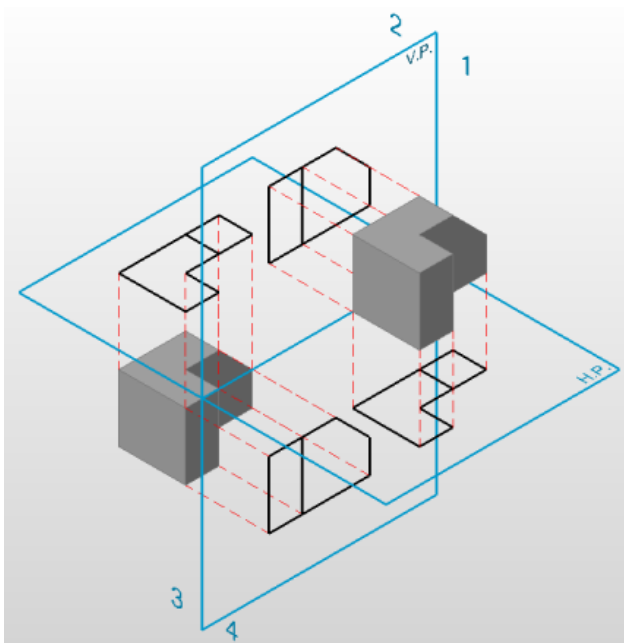
20.116.1 図面ビュー投影法

第一角法と第三角法を切り替えます。

これらの角度投影は、3D図形を2D図面ビューで表現する方法です。どちらの投影タイプも同じビューを表示しますが、違いは、これらのビューの位置 (上、右、左、下)にあります。詳細は、**生成された図面ビュー**を参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：第一角投影法 - ヨーロッパ 1：第三角法 - 米国、カナダ、オーストラリア

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



20.117 PROJECTLOCATIONVISIBILITY

20.117.1 プロジェクト位置マーカの表示/非表示

プロジェクト位置マーカの表示/非表示を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：図面にプロジェクト位置マーカを表示しません オン(1)：図面にプロジェクト位置マーカを表示します



20.118 PROJECTNAME

20.118.1 プロジェクト名

カレント図面のプロジェクト名。

プロジェクトに固有の追加サポートパスを設定してプロジェクト名を付けると、外部参照やイメージの管理が容易になります。

種類：	文字列
保存先：	図面

20.119 PROJECTSEARCHPATHS

20.119.1 プロジェクト検索パス

それぞれが検索するファイルパスのリストを保持しているプロジェクト名のリストを保存します。

保存されているパスで外部参照やイメージが見つからない場合、プロジェクト検索パスを使用して外部参照やイメージを検索します。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

20.120 PROJMODE

20.120.1 投影モード

TRIMおよびEXTENDコマンドの投影モードをコントロールします。

カットする図形が、トリム/延長する図形と同じ平面上にない場合、このシステム変数は、どのようにして交差を計算するかを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~2
デフォルト値：	1

可能な値：	0：真の3Dモード(投影無し) 1：カレントUCSのXY平面に投影する 2：カレントのビュー平面に投影する
-------	---

20.121 PROMPTMENU

20.121.1 プロンプトメニュー

コマンドプロンプトメニューダイアログをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～5
デフォルト値：	0
可能な値：	0：プロンプトメニューを表示しない 1：プロンプトメニューを表示 2：プロンプトメニューを左上に表示 3：プロンプトメニューを右上に表示 4：プロンプトメニューを左下に表示 5：プロンプトメニューを右下に表示

20.122 PROMPTMENUFLAGS

20.122.1 プロンプトメニューフラグ

プロンプトメニューの動作をコントロールします。

PROMPTMENUシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～7
デフォルト値：	0

可能なオプション：	1：非表示オプションを表示 - 非表示オプションはイタリック体で表示します 2：選択時はプロンプトメニューを非表示 4：プロンプトメニューの選択オプションを無効にする
-----------	---

20.123 PROMPTOPTIONFORMAT

20.123.1 プロンプトオプション形式

コマンドラインでコマンドオプションを表示する方法をコントロールします。

コマンドオプションには、キーワード、説明、ショートカットがあります。ショートカットは、小文字(a-z)を除いたキーワードです。

例、CIRCLE コマンドの3つ目のオプション：

キーワード = TanTanRad

説明 = 接-接-半径

ショートカット = TTR

注： PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDシステム変数は、コマンドオプションのキーワードの翻訳をロードするかどうかを制御します。無効にすると、ローカルキーワードはグローバル(英語)キーワードのコピーになります。その結果、グローバルショートカットをアンダースコアなしで使用できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0~4
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ショートカットを大文字にして説明を表示 1：キーワードのみを表示 2：説明とブラケット内キーワードを表示 3：説明とブラケット内ショートカットを表示 4：ローカルキーワードとカッコ内にグローバルキーワードを表示(英語以外のバージョンのみ)

CIRCLE[円]コマンドの例：

説明文のみ表示(0)

円の中心を選択、または [2点 (2P)/3点 (3P)/接-接-半径 (TTR)/円弧を円に (A)/連続 (M)]:

注： 0 は英語版のプロンプトオプション形式のデフォルトです。

キーワードのみを表示(1)

円の中心を選択、または [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:



説明文とカッコ内にキーワードを表示(2)

円の中心を選択、または [2点(2Point)/3点(3Point)/接-接-半径(TanTanRad)/円弧を円(Arc)/複数の円(Multiple)]:

説明文とカッコ内にショートカットを表示(3)

円の中心を選択、または [2点(2P)/3点(3P)/接-接-半径(TTR)/円弧を円(A)/複数の円(M)]:

ローカルキーワードとカッコ内にグローバルキーワードを表示(ローカライズ版のみ) (4)

円の中心を選択、または [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

20.124 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS

20.124.1 プロンプトオプション翻訳キーワード

翻訳されたコマンドオプションキーワードをロードします。

無効にすると、英語のキーワードが使用され、グローバルショートカットはアンダースコアなしで使用できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：翻訳キーワードをロードしない オン(1)：翻訳キーワードをロード

20.125 PROPAGATESEARCHSPACE

20.125.1 検索スペース

PROPAGATEコマンドの実行中に検索空間を尋ねます。プロパゲートできる位置と図形を制限します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ

20.126 PROPAGATETOLERANCE

20.126.1 ポジション公差

図面単位でPROPAGATEコマンドに使用する位置公差。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.00001

20.127 PROPERTYPREVIEW

20.127.1 プロパティレビュー

選択した図形について、プロパティパネルでコンボボックスのリスト値にカーソルを合わせるとプロパティの変更を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	<p>オフ(0)：選択した図形について、プロパティパネルでコンボボックスのリスト値にカーソルを合わせるとプロパティの変更を表示しない</p> <p>オン(1)：選択した図形について、プロパティパネルでコンボボックスのリスト値にカーソルを合わせるとプロパティの変更を表示</p>

20.128 PROPERTYPREVIEWDELAY

20.128.1 プロパティのレビューの遅延

プロパティパネルのコンボボックスリスト値にカーソルを合わせたときにプロパティの変更が表示されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。PROPERTYPREVIEWシステム変数がオン(1)の場合に適用されます。

100から10,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	100～10000
デフォルト値：	500



20.129 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT

20.129.1 プロパティレビューオブジェクトの制限

ホバープロパティをサポートできる図形の最大数をコントロールします。1から30,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～30000
デフォルト値：	500

20.130 PROPOBJLIMIT

20.130.1 プロパティオブジェクトの制限

プロパティパネルに表示される図形の制限をコントロールして、パフォーマンスを向上させます。

0から100000までの値が指定可能です。値を0にすると、制限がオフになります。

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	25000
可能な値：	0から100000

20.131 PROPPREVTIMEOUT

20.131.1 プロパティレビューのタイムアウト

カーソルを合わせてプロパティが表示されるまでの遅延を秒単位でコントロールします。

1から5までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～5
デフォルト値：	1



20.132 PROPUNITS

20.132.1 プロパティ単位

長さ、面積、体積、寸法および質量単位をパネルと入力ボックスで自動的にフォーマットします。例えば、2000mmは2mと表示されます。

INSUNITSシステム変数がアクティブな場合に適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~255
デフォルト値：	47
可能な値：	1：長さプロパティをフォーマット 2：面積プロパティをフォーマット 4：体積プロパティをフォーマット 8：(予備) 16：ダイナミック寸法をフォーマット 32：マスプロパティをフォーマット

20.133 PROXYGRAPHICS

20.133.1 プロキシグラフィック

プロキシ図形のイメージを図面に保存します。オフにすると、代わりに境界ボックスが表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面と共にイメージを保存しない オン(1)：図面と共にイメージを保存

20.134 PROXYNOTICE

20.134.1 プロキシ通知

他のアプリケーションで作成されたカスタム図形を含む図面を開いたとき、注意メッセージを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：プロキシの警告を表示しない オン(1)：プロキシの警告を表示

20.135 PROXYSERVERENABLED システム変数

20.135.1 プロキシサーバー

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): プロキシ サーバーを使用しない オン(1):プロキシサーバーを使用

20.136 PROXYSERVERHTTP システム変数

20.136.1 HTTP サーバ

HTTP プロトコルのプロキシ・サーバーのアドレス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

20.137 PROXYSERVERHTTPPORT システム変数

20.137.1 HTTP サーバー・ポート

HTTP プロトコルのプロキシ・サーバーのポート番号。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	レジストリ
------	-------

20.138 PROXYSERVERHTTPS システム変数

20.138.1 HTTPSサーバ

HTTPS プロトコルのプロキシ サーバーのアドレス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

20.139 PROXYSERVERHTTPSPORT システム変数

20.139.1 HTTPS サーバ ポート

HTTPSプロトコルのプロキシサーバーのポート番号。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

20.140 PROXYSERVERPASSWORD システム変数

20.140.1 ユーザー・パスワード

プロキシ・サーバーにログインするためのユーザー・パスワード。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	

20.141 PROXYSERVERUSER システム変数

20.141.1 ユーザー名

プロキシ・サーバーにログインするためのユーザー名。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	
------	--

20.142 PROXYSHOW

20.142.1 プロキシ表示

図面でのプロキシ図形の表示方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：プロキシ図形は表示しない 1：すべてのプロキシ図形にグラフィックイメージを表示 2：すべてのプロキシ図形は輪郭ボックスだけを表示

20.143 PROXYWEBSEARCH

20.143.1 プロキシWeb検索

図形イネーブラーのチェックを切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：図形イネーブラーをチェックしない 1：インターネットに接続されている場合は図形イネーブラーをチェックする

20.144 PSLTSCALE

20.144.1 ペーパー空間の線種尺度

ペーパー空間で線種尺度をコントロールします。線種尺度はビューポート尺度に従うがアクティブな場合、破線の長さはペーパー空間の図面単位に基づきます。尺度が異なっていても、線種はすべてのビューポートで同一に表示されます。

再作図が必要です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：特定線種尺度は無し 1：線種尺度はビューポート尺度に従う

20.145 PSOLHEIGHT

20.145.1 ポリソリッドの高さ

POLYSOLIDコマンドのデフォルトの高さを図面単位でコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	80.0

20.146 PSOLWIDTH

20.146.1 ポリソリッドの幅

POLYSOLIDコマンドのデフォルトの幅を図面単位でコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	5.0

20.147 PSTYLEMODE

20.147.1 印刷スタイルモード(読み取り専用)

カレント図面の印刷スタイルモード。

現在の図面に名前付き印刷スタイルまたは色従属印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESを使用します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：名前付き印刷スタイルテーブル 1：色従属印刷スタイルテーブル

20.148 PSTYLEPOLICY

20.148.1 印刷スタイル ポリシー

図形の色を印刷スタイルに関連付けるかどうかをコントロールします。

注： PSTYLEPOLICYを0に設定した場合、新しい図形の印刷スタイルはDEFPLSTYLEで定義したデフォルト値に設定され、新しい画層の印刷スタイルはDEFPLSTYLEで定義したデフォルト値に設定されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：色と印刷スタイルの関連付けは無し 1：図形の印刷スタイルを色に関連付けする

20.149 PSVPSCALE

20.149.1 ペーパー空間のビューポート尺度

VPORTSコマンドで作成された新しいビューポートの尺度乗数をコントロールします。

注： ビュー尺度乗数は、ペーパー空間の単位と、新しく作成されたモデル空間のビューポートの単位の比率を比較して定義されます。

設定したビュー尺度乗数は、VPORTSコマンドで使用されます。値が0の場合、尺度乗数は「フィット尺度」になります。

種類：	実数
保存先：	図面

デフォルト値：	0.0
---------	-----

20.150 PUBLISHALLSHEETS

20.150.1 すべてのシートをパブリッシュします

レイアウトをパブリッシュダイアログにロードする方法をコントロールします。

オンの場合、すべてのアクティブな図面からすべてのレイアウトをロードします。オフの場合、カレント図面からレイアウトのみをロードします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：現在のドキュメントの内容のみを自動的にロード オン(1)：開いているすべてのドキュメントの内容を自動的にロード

20.151 PUBLISHCOLLATE

20.151.1 パブリッシュされたシートを照合

同じ出力構成を持つパブリッシュされたシート単一の複数ページの印刷ジョブに結合します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：シートセットを複数のステップ(一度に1枚ずつ)で処理して、各シートのPLTファイルを生成します。印刷中、シート印刷シーケンスは他の印刷ジョブによって中断される可能性があります。 オン(1)：シートセットを1つのステップで処理して、1つのマルチシートPLTファイルを生成します。印刷時には、シート印刷シーケンスを他の印刷ジョブによって中断することはできません。

注：複数シートの印刷または印刷オプションをサポートする印刷ドライバは、シートを1つのステップでパブリッシュするために必要です。



20.152 PUCSBASE

20.152.1 ペーパー空間のUCSベース(読み取り専用)

ペーパー空間で正投影のUCSをコントロールするUCSの名前。

種類：	文字列
保存先：	図面

21. Q

21.1 QAFLAGS

21.1.1 操作処理

品質保証とテストに関するフラグがある内部システム変数。

注：この内容は変更される可能性があり、通常の使用を目的としたものではありません。これらのオプションのいくつかは、予測できないか、問題がある副作用を持っている可能性があります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	0
可能なオプション：	<p>1：Redデバイス：低解像度の作図無し</p> <p>2：テキスト画面のリスト表示中は停止しない</p> <p>4：警告ダイアログは無し(文字のメッセージは表示)</p> <p>8：警告をエラーとしスクリプトを停止</p> <p>16：最小限の監査レポート</p> <p>32：2Dとレンダリングされたビジュアルスタイルの切り替え時にウィンドウレクリエーションを無効にします。</p> <p>64：情報プロンプトとして表示されるさまざまなパフォーマンス測定を有効化</p> <p>128：並列ベクトル化：EnableSchedulerLogOutput</p> <p>256：Cmdメッセージの有効化</p> <p>512：Dclスクリーンショット作成</p> <p>1024：ステータスバーに時間を表示</p> <p>2048：クラッシュダンプファイルは作成しない</p> <p>4096：アサートログファイルを作成</p> <p>8192：レンダリング時にREDファイルを作成</p> <p>16384：並列ベクトル化パフォーマンス測定</p>

注：メニューで1の場合、マクロはグリッブをキャンセルします(キーボードのように動作します)。

21.2 QTEXTMODE

21.2.1 文字省略表示モード

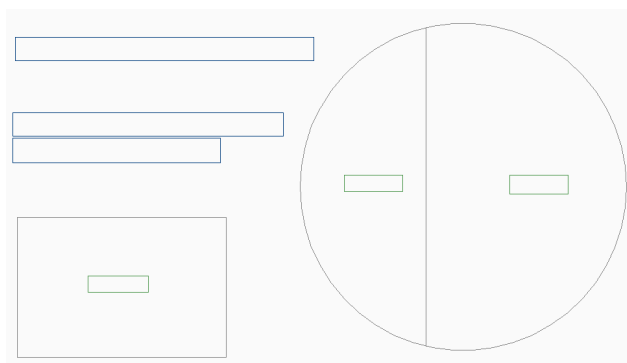
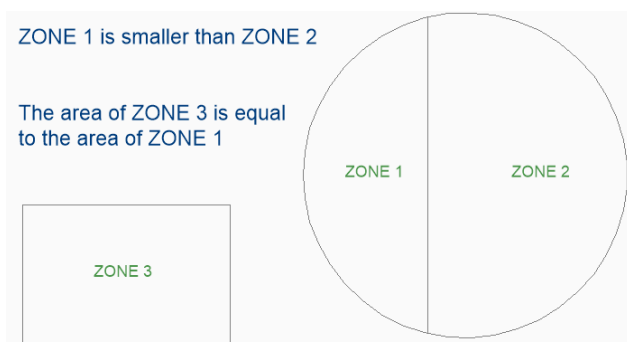
文字の表示方法をコントロールします。

- オン(1)にすると、文字省略表示モードがオンになり、すべての文字(テキスト、マルチテキスト、属性、寸法値など)が長方形としてレンダリングされます。
- オフ(0)にすると、文字省略表示モードがオフになり、通常の文字表示に戻ります。

- 図面に含まれている文字量が多く、表示速度が遅くなるときにテキストの位置を確認する必要がある場合、文字省略表示モードが便利です。長方形には、文字の色も表示されます。

注：既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：文字をボックスとして表示しない オン(1)：文字をボックスとして表示



21.3 QUADCOMMANDLAUNCH

21.3.1 クワッド デフォルトコマンドの起動

最初のクワッドコマンドを起動する方法をコントロールします。

デフォルトのクワッドコマンドは、クワッドで最後に使用したコマンドによって異なります。

- 0に設定した場合、図形にカーソルを合わせるとクワッドが表示され、コマンドボタンをクリックするとコマンドが起動します。
- 1に設定した場合、図形にカーソルを合わせるとクワッドが表示され、図形を右クリックするとコマンドが起動します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：右クリックで最初のクワッドコマンドを起動しない 1：クワッドが表示されているときに右クリックで最初のクワッドコマンドを起動する

21.4 QUADDISPLAY

21.4.1 クワッド表示

クワッドをいつ表示するかを決定します。

BricsCAD専用変数

注：SELECTIONPREVIEWシステム変数がオフの場合、QUADDISPLAYシステム変数の図形の上にカーソルを置いたときにクワッドを表示するオプションは無視され、クワッドは表示されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-15～15
デフォルト値：	5
可能なオプション：	オフ：クワッドをオフ 0：クワッドを非表示 1：カーソルが図形上にあるときクワッドを表示 2：図形が選択されているときクワッドを表示 4：右クリック時にクワッドを表示 8：図形選択時、ポインタ上のクワッドを非表示

21.5 QUADEXPANDDDELAY

21.5.1 クワッド 展開デレイ

カーソルがクワッド上を移動した後、クワッドが展開されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	160

21.6 QUADEXPANDTABDELAY

21.6.1 クワッドの拡張タブのディレイ

カーソルがクワッド上を移動した後、クワッドタブが展開されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	50

21.7 QUADGOTRANSSPARENT

21.7.1 クワッド 透明化

マウスがクワッドから離れたときにクワッドを透明にするかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：透明化しない オン(1)：透明化

21.8 QUADHIDEDELAY

21.8.1 クワッド 非表示ディレイ

マウスが非アクティブのときにクワッドが非表示になるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

QUADHIDEMARGINシステム変数で設定されたゾーンに適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	350

21.9 QUADHIDEMARGIN

21.9.1 クワッド非表示マージン

クワッド周囲のアクティブなマージン領域の幅をコントロールします。

マウスがこのマージン内で移動している間、クワッドは表示され続けます。QUADGOTRANSSPARENTシステム変数がオンの場合、クワッドは徐々に透明になります。

マウス移動が止まるとすぐ、あるいは、マウスがマージンを越えて移動されると、クワッド表示は無くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	50

21.10 QUADICONSIZE

21.10.1 クワッドアイコンサイズ

クワッドアイコンサイズをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	1
可能な値：	0：小さなアイコン 1：大きなアイコン 2：非常に大きなアイコン

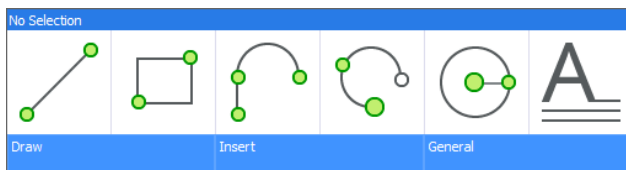
小さなアイコン：



大きなアイコン :



非常に大きなアイコン :



21.11 QUADICONSPACE

21.11.1 クワッドアイコンスペース

アイコン間の間隔をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類 :	ショート型
保存先 :	Preference
レンジ :	0~2
デフォルト値 :	1
可能な値 :	0 : 狭い 1 : ノーマル 2 : 広い

狭い :



通常 :



広い :



21.12 QUADMOSTRECENTITEMS

21.12.1 クワッドの直近のアイテム

クワッドの上部バーに表示される最新のアイテムの数をコントロールし、残りのスロットはAIによって埋められます。

0～16の範囲で値を設定できます。

BricsCAD専用変数

種類 :	ショート型
保存先 :	Preference
レンジ :	0～16
デフォルト値 :	4

21.13 QUADPOPUPCORNER

21.13.1 クワッド ポップアップコーナー

カレントのカーソル位置に対してクワッドがポップアップする位置をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類 :	ショート型
保存先 :	Preference
レンジ :	0～2
デフォルト値 :	1

可能な値：	0：右上 1：右中 2：右下
-------	----------------------

21.14 QUADSHOWDELAY

21.14.1 クワッド表示ディレイ

ポインタ上のクワッドが表示されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	150

21.15 QUADWIDTH

21.15.1 クワッド幅

クワッド内の列数をコントロールします。

4～16の範囲で値を設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	4～16
デフォルト値：	6

22. R

22.1 R12SAVEACCURACY

22.1.1 R12保存時の精度

R12形式で保存するときのスプラインコントロールセグメント間または90度の楕円弧上のセグメント数をコントロールします。
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	8

22.2 R12SAVEDEVIATION

22.2.1 R12保存時の偏差

R12形式に保存するときの楕円とスプラインの偏差をコントロールします。
BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.0

22.3 RASTERPREVIEW

22.3.1 ラスター プレビュー

プレビューイメージを図面と共に保存するかどうかをコントロールします。
このイメージは、ファイルマネージャーなどで表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：プレビューイメージを作成しない オン(1)：プレビューイメージを作成

22.4 RE_INIT

22.4.1 エイリアスの再初期化(読み取り専用)

デジタイザとデジタイザポートの再初期化、および/または、PGPファイル(コマンドエイリアス)の再ロードを行います。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～21
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：デジタイザ入出力ポートの再初期化 4：デジタイザの再初期化 16：PGPファイルを再初期化(再ロード)

22.5 REALTIMESPEEDUP

22.5.1 リアルタイムスピードの改善

画面移動操作中にスキップされるマウスメッセージの数をコントロールします。

0～10の範囲で値を設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～10
デフォルト値：	5

22.6 REALWORLDSCALE

22.6.1 実物の尺度

実体尺度に単位を設定してマテリアルをレンダリングします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：実物尺度のマテリアルをレンダリングしない オン(1)：実物尺度のマテリアルをレンダリング

22.7 RECENTFILES

22.7.1 最近のファイルリストの最大数

ファイルメニュー(MRU)とスタートページの最近使用したファイルセクションに表示されるファイルの最大数をコントロールします。0～60の値が設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～60
デフォルト値：	30

22.8 RECENTPATH

22.8.1 最新のパス

最近使用したファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

22.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA

22.9.1 面不透明

選択した面の透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は完全に不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	25～100
デフォルト値：	25

22.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR

22.10.1 面色

ダイナミックUCSがロックされた面のハイライト色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	#007AFF

22.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA

22.11.1 エッジの透過性

REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDENシステム変数がオン(1)の場合、図形全体が選択されているとき、隠れているエッジをコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は完全に不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	50



22.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR

22.12.1 隠れているエッジの色

REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDENシステム変数がオン(1)の場合、図形全体が選択されているとき、隠れているエッジの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白(設定ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)

22.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA

22.13.1 エッジの透過性

図形全体が選択されているとき、エッジの透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は完全に不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	100

22.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR

22.14.1 エッジ色

図形全体が選択されているとき、エッジの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

デフォルト値：	0, 122, 255(設定ダイアログ) #007AFF (コマンドライン)
---------	---

22.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN

22.15.1 隠れたエッジ

図形全体が選択されているとき、隠れているエッジを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：隠れているエッジを表示しない オン(1)：隠れているエッジを表示

22.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING

22.16.1 エッジ滑らかさ

図形全体が選択されているとき、滑らかな(アンチエイリアシングした)ラインを表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：滑らかなエッジをオフ オン(1)：滑らかなエッジをオン

22.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS

22.17.1 エッジ厚さ

図形全体が選択されているとき、エッジの厚さをコントロールします。

0.0から20.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～20.0
デフォルト値：	2.0

22.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA

22.18.1 面の透過性

選択時の面の透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は、完全に不透明であることを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	10

22.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR

22.19.1 面色

図形全体が選択されているとき、面の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
可能な値：	0, 122, 255(設定ダイアログ) #007AFF (コマンドライン)



22.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA

22.20.1 エッジの透過性

選択すると、エッジの透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 0は透明です。
- 100は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	100

22.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR

22.21.1 エッジ色

選択すると、エッジの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	255, 128, 0 (設定ダイアログ) #FF8000 (コマンドライン)

22.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW

22.22.1 グロー

選択すると、エッジのグロー効果を切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：グローを表示しない オン(1)：グローを表示

22.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING

22.23.1 エッジ滑らかさ

選択すると、滑らかな(アンチエイリアシングした)ラインを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：滑らかなエッジをオフ オン(1)：滑らかなエッジをオン

22.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS

22.24.1 エッジ厚さ

選択すると、エッジの厚さをピクセル単位でコントロールします。

0.0から20.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～20.0
デフォルト値：	2.0

22.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA

22.25.1 グローの透過性

グローの透過性をコントロールします。REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOWシステム変数も参照してください。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は完全に不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	75

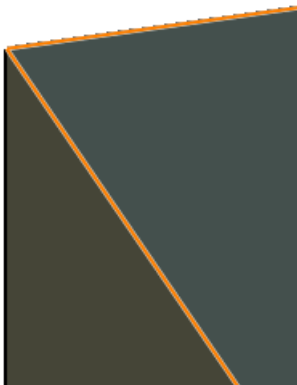
22.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR

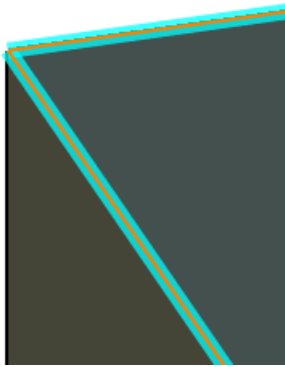
22.26.1 グロー色

選択すると、エッジのグロー効果の色をコントロールします。REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOWシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白(設定ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)





22.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING

22.27.1 グローの滑らかさ

選択すると、エッジのグロー効果の滑らかな(アンチエイリアシングした)ラインを表示します。REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOWシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：滑らかなグローラインをオフ オン(1)：滑らかなグローラインをオン

22.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS

22.28.1 グローの厚さ

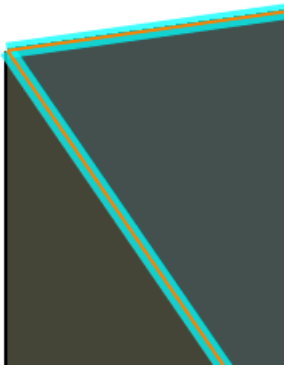
選択すると、エッジのグロー効果の厚さをピクセル単位でコントロールします。REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOWシステム変数も参照してください。

0.0から20.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～20.0

デフォルト値 :	3.0
----------	-----



22.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA

22.29.1 面不透明

選択した面の透明度をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は完全に不透明です。

BricsCAD専用変数

種類 :	ショート型
保存先 :	Preference
レンジ :	0～100

デフォルト値：	10
---------	----

22.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR

22.30.1 面色

選択すると、面の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	#007AFF

22.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEEDGE_SHOWHIDDEN

22.31.1 隠れたエッジ

選択時に隠れているエッジを表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：隠れているエッジを表示しない オン(1)：隠れているエッジを表示

22.32 REDSDKLINESMOOTHING

22.32.1 線をスムーズに

3Dレンダリングモードのラインスムージングを有効にします。

注：アンチエイリアスがオンの場合は効果がありません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ラインスムージングをオフ オン(1)：ラインスムージングをオン

22.33 REDUCELENGTHTYPE

22.33.1 長さタイプを減らす

デフォルトのフローフィッティングレデュース長さタイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

22.34 REDUCELENGTHVALUE

22.34.1 長さの値を減らします

デフォルトのフローフィッティングレデュース長さ値を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.0～1e6
デフォルト値：	0.5

22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET

22.35.1 外部参照編集のロック

外部参照編集モード(REFEDIT)のときに、外部参照にない図形をロックします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：選択した外部参照にない図形をロックしない オン(1)：選択した外部参照にない図形をロックする

22.36 REFEDITNAME

22.36.1 外部参照編集名(読み取り専用)

現在編集中の外部参照の名前。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

22.37 REFPATHTYPE

22.37.1 参照ファイルのデフォルトパスタイプ

参照ファイルの初回アタッチ時に、フルパス、相対パスまたはパスなしのいずれを使用するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
	0：パス無し 1：相対パス 2：フルパス

注：すでにアタッチされている参照ファイルは影響を受けません。

22.38 REGENMODE

22.38.1 再作図モード

自動再作図オン/オフを切替えます。REGENAUTOコマンドも参照してください。

REGENMODE がオンの場合、BricsCAD は自動的に表示を再生成しますが、幾つかのケースでは図面を強制的に再生成する必要があります。これはREGENコマンドで行います。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：REGENAUTOコマンドをオフ オン(1)：REGENAUTOコマンドをオン

22.39 REGEXPAND

22.39.1 レジストリパスの拡張タイプ

レジストリに保存するパスの種類(絶対または拡張可能)をコントロールします。

注：再起動が必要です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：環境変数を使用したパスをポータブルな形式で保存しません オン(1)：環境変数を使用したパスをポータブルな形式で保存します

22.40 REMEMBERFOLDERS

22.40.1 フォルダーを記憶

標準のファイル選択ダイアログボックスで使用するファイルパス。

- 0の場合、ショートカットアイコンをダブルクリックしてプログラムを起動したとき、アイコンに「開始時点のパス」が指定されていれば、そのパスがすべての標準的なファイル選択ダイアログボックスのデフォルトとして使用されます。
- 1の場合、各標準ファイル選択ダイアログボックスで最後に使用されたパスが、そのダイアログボックスのデフォルトパスになります。ショートカットアイコンに指定された開始時点のフォルダは使用されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1

デフォルト値：	1
可能な値：	0：開始時点のパス - DRAWINGPATHおよびBLOCKSPATHシステム変数を参照してください。 1：最近使用したパスを使用

22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL

22.41.1 複合材マテリアルのレンダリング

複合材とそのプライのマテリアルをレンダリングします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0-1(オン-オフ)
デフォルト値：	0
可能な値：	0：複合材やそのプライの素材をレンダリングしません。 1：複合材やそのプライの素材をレンダリングします。

注：

RENDERCOMPOSITIONMATERIALシステム変数は、BIM及びUltimateライセンスレベルでのみ使用できます。

22.42 RENDERMATERIALIZEDOWNLOAD

22.42.1 レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロード

不足しているレンダリングマテリアルのリソースを自動的にダウンロードします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロードしない オン(1)：レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロード



22.43 RENDERMATERIALSPATH

22.43.1 レンダリングマテリアルのディレクトリパス

ユーザが作成したレンダリングマテリアルファイルのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

22.44 RENDERUSINGHARDWARE

22.44.1 ハードウェアを使用したレンダリング

レンダリングにハードウェアを使用するかどうかをコントロールします。グラフィックカードまたはドライバが原因の問題がある場合は、これをオフに切り替えてください。

再起動が必要な場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ソフトウェアのみ使用(遅い) 1：ハードウェアを優先(より速い) 2：ソフトウェアを優先(テスト目的) 3：ハードウェアだけを使用(テスト目的)

22.45 REPORTPANELMODE

22.45.1 レポートパネルのモード

レポートパネルの外観をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：クラシック - レポートパネルは、従来のドッキング可能なウィンドウとして表示されます 1：モダン - レポートパネルは、半透明のウィンドウとして表示されます 2：非表示 - レポートパネルは、透明なウィンドウとしてステータスバーで非表示になっています

22.46 RESTORECONNECTIONS

22.46.1 接続を復元する

コマンド実行後に構造接合を復元します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：接続を復元しない オン(1)：接続を復元する

22.47 RESTORELOSTFOCUS

22.47.1 失われたフォーカスを復元 (Linux)

失われたフォーカスの復元をコントロールします。ウィンドウマネージャーによっては、クワッドやロールオーバーチップなどのポップアップウィンドウを使用すると、フォーカスが失われることがあります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
可能な値：	オフ(0)：フォーカスロスから回復しようとししないでください。 On (1): フォーカスロスから自動回復を試みます。

22.48 RETAINEDGRAPHICS

22.48.1 保持グラフィック

保持グラフィックの使用を切り替えます。

保持されたグラフィックスは、特定の操作(カメラの回転やパンなど)のパフォーマンスを向上させることができます。

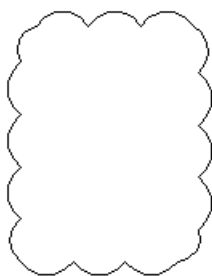
種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：保持されているグラフィックスを使用しません オン(1)：保持されているグラフィックスを使用

22.49 REVCLLOUDARCSTYLE

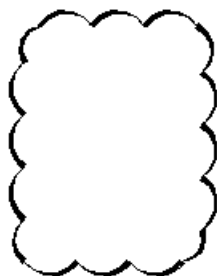
22.49.1 デフォルトの円弧スタイル

雲マークのデフォルトの円弧スタイルをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ノーマル 1：カリグラフィ



Normal



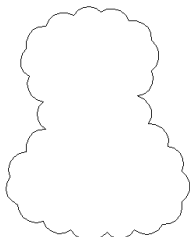
Calligraphy

22.50 REVCLOUDCREATEMODE

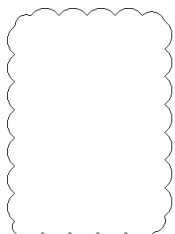
22.50.1 リビジョンクラウド作成モード

デフォルトの雲マーク作成モードをコントロールします。

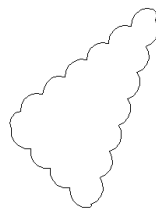
種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：フリーハンド 1：矩形 2：ポリゴン



Freehand



Rectangular



Polygonal

22.51 REVCLOUDGRIPS

22.51.1 リビジョンクラウドグリッパ

雲マークのカスタムグリッパを使用します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：すべての円弧セグメントにグリッパを表示 オン(1)：最も関連性の高いグリッパのみを表示



22.52 REVCLLOUDMAXARCLENGTH

22.52.1 デフォルトの円弧長最大長さ

雲マークのデフォルトの最大円弧長さをコントロールします。最大円弧長さにDIMSCALEシステム変数の値を乗算します。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.375

22.53 REVCLLOUDMINARCLENGTH

22.53.1 デフォルトの円弧長最小長さ

雲マークのデフォルトの最小円弧長さをコントロールします。最小円弧長さにDIMSCALEシステム変数の値を乗算します。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.375

22.54 RHINOVERSION

22.54.1 Rhino書き出しバージョン

Rhinoへの書き出しに使用する3DMバージョン。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～60
デフォルト値：	0

可能な値：	0：最後の利用 2：Rhino 2 3：Rhino 3 4：Rhino 4 50：Rhino 5 60：Rhino 6
-------	--

22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT

22.55.1 リボンのドッキング高さ

リボンの高さをコントロールします。

0から500までの値が指定可能です。現在のリボンの内容より小さい値は無視されます。

値0は自動高さを意味します。

注：124未満の値は、特定の状況でのみ有効です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～500
デフォルト値：	0

22.56 RIBBONPANELMARGIN

22.56.1 パネルマージン

リボンパネルの端にある空白のピクセル単位のサイズ。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～50
デフォルト値：	8

22.57 RIBBONSETTINGSENABLED

22.57.1 リボンインターフェース設定コントロールのオン/オフ

リボンのインターフェース設定コントロールの表示のオン/オフを切り替えます。

注：再起動が必要な場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：リボンにインターフェース設定コントロールを表示しません 1：リボンにインターフェース設定コントロールを表示します

22.58 RIBBONSTATE

22.58.1 リボンの状態(読み取り専用)

リボンがオンかどうかを示します。

リボンは、RIBBONCLOSEコマンドでを閉じることができ、RIBBONコマンドで表示することができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：リボンバーを表示しない オン(1)：リボンバーを表示

22.59 ROAMABLEROOTPREFIX

22.59.1 ローミングルートパス(読み取り専用)

メニューや印刷スタイルなど、カレントユーザーのローミング可能なファイルがインストールされたルートフォルダーのパス。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ



22.60 ROLLOVEROPACITY

22.60.1 ロールオーバーの不透明度

クワッドの不透明度をコントロールします。

1から100の範囲までの値が指定可能です。

- 値10は最大の透明度を意味します。
- 値100は、完全に不透明であることを意味します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	10～100
デフォルト値：	100

22.61 ROLLOVERPARAMS

22.61.1 ロールオーバーパラメータ

ロールオーバーヒントにブロックパラメータを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ブロックパラメータを表示しない オン(1)：ブロックパラメータを表示

22.62 ROLLOVERSELECTIONSET

22.62.1 ロールオーバー選択セット

混合図形が選択されているとき、ロールオーバーヒントのプロパティの動作をコントロールします。値を選択されたすべての図形で共有されるプロパティに設定すると、大きな選択でのパフォーマンスが低下します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：プロパティなし 1：一般的なプロパティ 2：選択されたすべての図形で共有されるプロパティ

22.63 ROLLOVERTIPS

22.63.1 ロールオーバーヒント

カーソルを合わせたときのクワッドでの図形プロパティの表示を切り替えます。

注：SELECTIONPREVIEWシステム変数がオフの場合、ROLLOVERTIPSシステム変数は無視され、カーソルを図形の上に置いたときに図形のプロパティは表示されません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ポインタ上のプロパティを表示しない オン(1)：ポインタ上のプロパティを表示

22.64 RTDISPLAY

22.64.1 リアルタイム表示

ズームまたはパン動作時のラスタイメージとOLE図形の表示方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ラスタイメージとOLEコンテンツを表示 1：アウトラインだけ表示



22.65 RTROTATIONSPPEEDFACTOR

22.65.1 リアルタイム回転の速度係数

ルックアンドウォークツール(RTLOOKコマンドとRTWALKコマンド)の回転速度をコントロールします。

0.01から10.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.01～100
デフォルト値：	1

22.66 RUBBERBANDCOLOR

22.66.1 ラバーバンドの色

一時的なスナップトラッキングに使用するラバーバンドラインの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	40

22.67 RUBBERBANDSTYLE

22.67.1 ラバーバンド破線スタイル

一時的なスナップトラッキングに使用するラバーバンドラインの破線スタイルを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：破線スタイルをオフ オン(1)：破線スタイルをオン
-------	------------------------------------

22.68 RUBBERSHEET (for OS X)

22.68.1 ラバーシートタッチパッド

タッチパッド上で2本指を同時に動かしてズーム/回転/画面移動を有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：2本指を同時に動かしてズーム/回転/画面移動を行わない オン(1)：2本指を同時に動かしてズーム/回転/画面移動を行う

22.69 RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X)

22.69.1 ラバーシートジェスチャーアクティベーション依存

ジェスチャーの感度をコントロールします。

0～10の範囲で値を設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～10
デフォルト値：	5

22.70 RULERDISPLAY

22.70.1 ルーラーの表示

マニピュレータ操作時にルーラーを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ルーラーを表示しない オン(1)：ルーラーを表示

22.71 RULERTEXTCOLOR

22.71.1 ルーラーの文字色

マニピュレータルーラーの文字色をコントロールします。

RULERDISPLAYシステム変数がオン(1)の場合にのみ適用されます。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	#c8c8c8
可能な値：	RGBカラーコード 16進数カラーコード 色インデックスコード

変数の新しい値をコマンドラインに入力できます。

22.72 RUNASLEVEL

22.72.1 実行するライセンスレベル

ライセンスされたレベルとは異なった(より下の)レベルでプログラムを実行します。ライセンスされたレベルがRUNASLEVELよりも下の場合、RUNASLEVELは無視されます。

注：再起動が必要です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～5
デフォルト値：	5

可能な値：	0：Lite 1：Pro 2：(廃止) 3：BIM 4：Mechanical 5：Ultimate
-------	--

22.73 RVTRFALEVELOFDETAIL

22.73.1 詳細レベル

RVTおよびRFA読み込みの詳細レベル(LOD)をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～3
デフォルト値：	3
可能な値：	1：簡略 2：標準 3：詳細

22.74 RVTVALIDATEBREP

22.74.1 BREPジオメトリを検証

RVT読み込み中にBREPジオメトリを検証します。

警告：これを無効にすると、完全性をチェックせずに、より多くのジオメトリを読み込むことができます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：オフ(無効) 1：オン(有効)

23. S

23.1 SAFEMODE

23.1.1 セーフモード(読み取り専用)

現在のセッションで実行可能コードをロードして実行できるかどうかを示します。クリーンな環境で起動すると、潜在的なクラッシュの原因を防ぐことができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：実行可能なコードの実行を許可する オン(1)：実行可能なコードの実行を許可しない

23.2 SAVECHANGETOLAYOUT

23.2.1 レイアウトへ変更を保存

印刷ダイアログからレイアウトへの変更を保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：レイアウトへの変更を保存しない オン(1)：レイアウトへの変更を保存する

23.3 SAVEFIDELITY

23.3.1 精度を保って保存

視表示精度を保ってこの図面を保存するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：表示精度を保持して保存しない オン(1)：表示精度を保持して保存

23.4 SAVEFILE

23.4.1 保存ファイル名(読み取り専用)

カレントの自動保管ファイル名。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

23.5 SAVEFILEPATH

23.5.1 保存ファイルのパス

自動保存時に一時ファイルが保存されるファイルパス。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

23.6 SAVEFORMAT

23.6.1 保存形式

デフォルトの保存形式をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～39
デフォルト値：	1

可能な値：	1 : DWG 2018 2 : DXF 2018 3 : Binary DXF 2018 4 : DWG 2013 5 : DXF 2013 6 : Binary DXF 2013 7 : DWG 2010 8 : DXF 2010 9 : Binary DXF 2010 10 : DWG 2007 11 : DXF 2007 12 : Binary DXF 2007 13 : DWG 2004 14 : DXF 2004 15 : Binary DXF 2004 16 : DWG 2000 17 : DXF 2000 18 : Binary DXF 2000 19 : DWG R14 20 : DXF R14 21 : Binary DXF R14 22 : DWG R13 23 : DXF R13 24 : Binary DXF R13 25 : DWG R11/R12 26 : DXF R11/R12 27 : Binary DXF R11/R12 28 : DXF R10 29 : Binary DXF R10 30 : DXF R9
-------	--

23.7 SAVELAYERSNAPSHOT

23.7.1 ビューによる画層スナップショットの保存

カレントの画層設定を保存し、新しいビューに使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン



23.8 SAVENAME

23.8.1 保存図面名(読み取り専用)

カレントの図面のファイル名とフォルダパス。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

23.9 SAVEONDOCSWITCH

23.9.1 ドキュメントスイッチに保存

別の図面タブが起動されたときに図面を自動的に保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ドキュメントスイッチに保存しない オン(1)：ドキュメントスイッチに保存

23.10 SAVEROUNDTRIP

23.10.1 ラウンドトリップで保存

図面でサポートされていないデータベースファイル内の情報を保存できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

23.11 SAVETIME

23.11.1 自動保存の時間間隔

自動保存の間隔を分単位でコントロールします。

0 ~ 240の範囲で値を指定できます。ゼロに設定すると、自動保存はオフになります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~240
デフォルト値：	60
可能な値：	0：自動保存をオフ 1~240：指定した間隔(分単位)で図面を保存

23.12 SCREENBOXES

23.12.1 スクリーンメニューボックス(読み取り専用)

スクリーンメニューに表示されるボックスの数が含まれます。スクリーンメニューがオフの場合、値はゼロになります。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

23.13 SCREENMODE

23.13.1 画面モード(読み取り専用)

プログラム表示のグラフィック/テキスト状態を保存します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0~3
可能な値：	0：テキスト画面を表示 1：作図領域を表示 2：2画面表示が設定されています

23.14 SCREENSIZE

23.14.1 画面サイズ(読み取り専用)

カレントのビューポートのピクセル単位のサイズ(ピクセル単位(幅x高さ))。

種類：	2D点
保存先：	保存されません

23.15 SCRLHIST

23.15.1 スクロール履歴

コマンドラインの履歴に保存される行数をコントロールします。

0から256までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0以上
デフォルト値：	256

23.16 SDI

23.16.1 単一画面モードインタフェース (Windows)

新しいアプリケーションインスタンスまたは既存のインスタンスで図面を開くかどうかをコントロールします。部分的に実装: SDI変数は図面のダブルクリック動作をコントロールしますが、各BricsCADインスタンスで複数のドキュメントを開くことは可能です。

注：SDI設定2と3は保存されません。SDIを3に設定した場合、複数の図面をサポートしていないアプリケーションがアンロードされると、SDIの設定が1に戻ります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0

可能な値：	0：マルチ画面の図面インタフェース 1：単一図面へのインタフェース 2：(読み取り専用)マルチ図面をサポートしていないアプリケーションがロードされたので、マルチ図面インタフェースは無効です 3：(読み取り専用)SDIが1に設定された後、マルチ図面をサポートしていないアプリケーションがロードされたので、マルチ図面インタフェースは無効です。
-------	--

23.17 SECTIONRESULTINTERVAL

23.17.1 断面結果間隔

モデル空間で生成された断面ブロックの間の距離です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	400.0

注：

- INSUNITS=インチ(1)の場合、SECTIONRESULTINTERVALのデフォルト値は400.0です。
- INSUNITS=ミリメートル(4)の場合、SECTIONRESULTINTERVALのデフォルト値は10000.0です。
- INSUNITS=センチメートル(5)の場合、SECTIONRESULTINTERVALのデフォルト値は1000.0です。
- INSUNITS=メートル(6)の場合、SECTIONRESULTINTERVALのデフォルト値は10.0です。

23.18 SECTIONSCALE

23.18.1 断面尺度

断面の生成に使用されるデフォルトの尺度。

0.000001から1000000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.02



23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH

23.19.1 断面設定の検索パス

BIM断面図スタイル、BIMタグスタイルおよび図面のカスタマイズのファイルパス。

パスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

23.20 SECTIONSHHEETSETTEMPLATEIMPERIAL

23.20.1 インチ系の断面シートセットテンプレート

新しい断面のテンプレートとして使用されるシートセットファイル(dst)のファイルパス。MEASUREMENTシステム変数が0 (インチ系)の場合にのみ適用されます。

デフォルトのファイルは{SheetSetTemplatePath}フォルダー内の「BIM-section-imperial.dst」です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	BIM-section-imperial.dst

注：SECTIONSHHEETSETTEMPLATEIMPERIALシステム変数は、**BIM**及び**Ultimate**ライセンスレベルでのみ使用できます。

23.21 SECTIONSHHEETSETTEMPLATEMETRIC

23.21.1 ミリ系の断面シートセットテンプレート

新しい断面のテンプレートとして使用されるシートセットファイル(dst)のファイルパス。MEASUREMENTシステム変数が1 (ミリ系)の場合にのみ適用されます。

デフォルトのファイルは{SheetSetTemplatePath}フォルダー内の「BIM-section-metric.dst」です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	BIM-section-metric.dst
---------	------------------------

注：SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRICシステム変数は、BIM及びUltimateライセンスレベルでのみ使用できます。

23.22 SECURELOAD

23.22.1 実行可能ファイルのセキュリティポリシー(読み取り専用)

実行可能ファイルのロードに使用するセキュリティポリシー。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：セキュリティポリシーなし 1：信頼できない場所からロードする場合に警告 2：信頼できる場所からのみ読み込む

23.23 SELECTIONANNODISPLAY

23.23.1 選択したすべての注釈尺度を表示

選択時に、すべての尺度で、注釈付き図形を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：異尺度表示を無効にする オン(1)：異尺度表示を有効にする

23.24 SELECTIONAREA

23.24.1 選択領域

選択領域の表示効果を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：選択領域範囲を表示しない オン(1)：選択領域範囲を表示

23.25 SELECTIONAREAOPACITY

23.25.1 選択領域の不透明度

選択領域の透過性をコントロールします。SELECTIONAREA設定がオンの場合にのみ適用されます。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は、完全に不透明であることを意味します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～100
デフォルト値：	25

23.26 SELECTIONCYCLING

23.26.1 選択の循環

重なっているオブジェクトと選択の切り替えに関する表示オプションを制御します。

注：システム変数SELECTIONPREVIEWがオフの場合、SELECTIONCYCLINGシステム変数は無視され、図形の上にカーソルを置いてもバッジや選択ダイアログボックスは表示されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-2から2
デフォルト値：	2

可能なオプション：	-2：サイクル選択をオフとし、設定を保存(トグル値2) -1：サイクル選択をオフとし、設定を保存(トグル値1) 0：表示オプションがオフ 1：重なっているオブジェクトにカーソルを合わせた時、バッジが表示 2：バッジと選択ダイアログボックスの両方が表示
-----------	---

23.27 SELECTIONMODES

23.27.1 選択モード

デフォルトで選択される対象(図形全体、サブ図形または境界)をコントロールします。

カーソルを合わせた状態でTabキーを使用して、オプションを循環表示させます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：エッジを選択 2：面を選択 4：検出された境界を選択 8：頂点を選択

23.28 SELECTIONPREVIEW

23.28.1 選択プレビュー表示

ピックボックスカーソルを図形の上に合わせたときに図形をハイライトするために使用するルールをコントロールします。

注：SELECTIONPREVIEWシステム変数がオフの場合：

- カーソルがQUADDISPLAYシステム変数のカーソルが図形上にあるときクワッドを表示は無視され、クワッドは表示されません。
- ROLLOVERTIPSシステム変数は無視され、図形プロパティは表示されません(クワッドは表示されません)。
- SELECTIONCYCLINGシステム変数は無視され、バッジや選択ダイアログボックスは表示されません(クワッドは表示されません)。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能なオプション：	0：選択プレビューを表示しません。 1：どのコマンドも起動していないとき 2：図形選択のコマンドプロンプト表示時

23.29 SELECTSIMILARMODE

23.29.1 SELECTSIMILARの合致オプション

SELECTSIMILARコマンドに一致させる必要があるプロパティをコントロールします。このコマンドを意図した通りに動作させるためには、少なくとも1つのプロパティをオンにする必要があります。すべてのプロパティをオフにした場合、**図形を選択**プロンプトで指定した図形だけが選択されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	130
可能なオプション：	0：図形タイプ 1：色 2：画層 4：線種 8：線種尺度 16：線の太さ 32：印刷スタイル 64：図形スタイル 128：名前

23.30 SETBYLAYERMODE

23.30.1 画層モードで設定

SETBYLAYERコマンドでどの画層プロパティを適用するかをコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	255
可能な値：	0：無し 1：色 2：線種 4：線の太さ 8：マテリアル 16：印刷スタイル 32：ByBlock 64：ブロック 128：透過性

23.31 SHADEDGE

23.31.1 シェーディングエッジ

表面とエッジをどのようにレンダリング表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：面はシェーディング、エッジはハイライトしない 1：面はシェーディング、エッジは背景色 2：面は着色無し、エッジは図形色 3：面は図形色、エッジは背景色

23.32 SHADEDIF

23.32.1 シェーディング拡散

SHADEGEシステム変数が0または1に設定されているとき、間接光に対する拡散反射光の比率を拡散反射光のパーセントとしてコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～100
デフォルト値：	70

23.33 SHEETNUMBERLEADINGZEROES

23.33.1 シート数の先頭のゼロ

新しいシートの「数」値の前に付けるゼロの数をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～8
デフォルト値：	1
可能な値：	1：1(1, 2, 3, ...) 2：2(01, 02, 03, ...) 3：3(001, 002, 003, ...) 4：4(0001, 0002, 0003, ...) 5：5(00001, 00002, 00003, ...) 6：6(000001, 000002, 000003, ...) 7：7(0000001, 0000002, 0000003, ...) 8：8(00000001, 00000002, 00000003, ...)

23.34 SHEETSETAUTOBACKUP

23.34.1 シートセットの自動バックアップ

シートセットファイルを開くときにバックアップファイルを作成します。

バックアップファイルはシートセットファイルと同じ名前を持つ必要がありますが、拡張子「ds\$」が付いている必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：バックアップファイルを作成しない オン(1)：バックアップファイルを作成

23.35 SHEETSETTEMPLATEPATH

23.35.1 シートセットテンプレートパス

シートセットテンプレートフォルダーのファイルパス。

デフォルトのパス：¥Users¥<user name>¥AppData¥Local¥Bricsys¥BricsCAD¥V24x64¥en_US¥Templates.

種類：	文字列
保存先：	Preference

23.36 SHORTCUTMENU

23.36.1 ショートカットメニュー

DEFAULT、EDITおよびCOMMAND(右クリック)コンテキストメニューのステータスをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～31
デフォルト値：	19
可能なオプション：	<p>0：デフォルト、編集、コマンドモードのすべてのショートカットメニューを無効にする</p> <p>1：デフォルトモードのショートカットメニューを有効にする</p> <p>2：編集モードのショートカットメニューを有効にする</p> <p>4：コマンドモードのショートカットメニューを有効にする(コマンド実行時には常に表示)</p> <p>8：コマンドラインからコマンドオプションが利用可能なときだけ、ショートカットメニューを有効にする</p> <p>16：マウスの右ボタンを押したままにしたときにショートカットメニューを有効にする</p> <p>32：図形が選択され、クワッドが表示されていない場合は、短く右クリックしてコマンドを繰り返します</p>



23.37 SHORTCUTMENUDURATION

23.37.1 ショートカットメニューの持続時間

右クリックしてから(右クリック)コンテキストメニューが表示されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

100から10,000までの値が指定可能です。

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
レンジ：	100～10000
デフォルト値：	250

23.38 SHOWDOCTABS

23.38.1 タブの表示/非表示

ドキュメントタブでタブのオン/オフを切り替えます。

ユーザーインターフェースからドキュメントタブを隠すことで、作画領域を広くすることができます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：タブを表示しない オン(1)：タブを表示

23.39 SHOWFULLPATHINTITLE

23.39.1 タイトルにフルパスで表示

タイトルバーに図面の完全なパスを表示します。オフの場合、ファイル名のみが表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

23.40 SHOWIDSPROPERTIESONLY

23.40.1 IDSプロパティのみ表示

IDS-XMLファイルが読み込まれた場合、この設定は、IDSに必要なプロパティのみをプロパティパネルに表示するか、すべてのプロパティを表示するかを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：すべてのプロパティを表示 オン(1)：IDSに必要なプロパティのみ表示

23.41 SHOWLAYERUSAGE

23.41.1 使用中の画層

画層の使用に関する情報を画層パネルに表示します。

現在のレイアウトのビューポート設定とペーパー空間のビューポートが、モデル空間の設定と異なる場合、カレント列に**使用中**の画層アイコンで示されます。



:ビューポートの上書きがある現在の画層。



:ビューポートの上書きがある画層。



:ビューポートの上書きがある空の画層。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：使用中の画層をすべて表示しない オン(1)：使用中の画層をすべて表示



23.42 SHOWSCROLLBUTTONS

23.42.1 スクロールボタン(Mac&Linux)

左右のスクロールボタンを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：スクロールボタンを表示しない オン(1)：スクロールボタンを表示

23.43 SHOWTABCLOSEBUTTON

23.43.1 タブを閉じるボタン(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、タブバーの閉じるボタンのオン/オフを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：タブに閉じるボタンを表示しない オン(1)：タブに閉じるボタンを表示する

23.44 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE

23.44.1 アクティブなタブを閉じるボタン(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、アクティブなタブのみの閉じるボタンのオン/オフを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ(0)：アクティブなタブにのみ閉じるボタンを表示しない オン(1)：アクティブなタブにのみ閉じるボタンを表示
-------	---

23.45 SHOWTABCLOSEBUTTONALL

23.45.1 すべてのタブを閉じるボタン(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、すべてのタブの閉じるボタンのオン/オフを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：すべてのタブに閉じるボタンを表示しない オン(1)：すべてのタブに閉じるボタンを表示

23.46 SHOWWINDOWLISTBUTTON

23.46.1 ウィンドウリストボタン(Mac&Linux)

ウィンドウのドロップダウンリストを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ウィンドウ一覧ボタンを表示しない オン(1)：ウィンドウ一覧ボタンを表示

23.47 SHPNAME

23.47.1 シェイプ名

命名規則に従ったデフォルトのシェイプ名。

「.」はデフォルトがないことを意味します。

注：シェイプはブロックの初期のバージョンです。効率的でしたがコーディングが難しく、稀にしか使用されなくなりました。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

23.48 SIGWARN

23.48.1 署名の警告

署名のある図面を開いたとき、署名ダイアログの動作をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面に無効な署名がある場合にのみ表示されます。 オン(1)：図面に署名がある場合に表示されます。

23.49 SINGLETONMODE

23.49.1 単一動作モード

複数のBricsCADを同時に動作させるかどうかを切り替えます。

- オンに設定されている場合、2つ以上のBricsCADを同時に起動することができます。
- オフに設定されている場合、BricsCADの単一のインスタンスが起動します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：単一動作モードオフ オン(1)：単一動作モードオン

23.50 SITELOCATIONVISIBILITY

23.50.1 サイト位置マーカの表示/非表示

サイト位置マーカの表示/非表示を制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：図面にプロジェクト位置マーカを表示しません オン(1)：図面にプロジェクト位置マーカを表示します

23.51 SKETCHFEATURECOPYMODE

23.51.1 スケッチベースフィーチャのコピーモード

スケッチフィーチャのコピー方法をコントロールします。

オンの場合、スケッチフィーチャのコピーはソースから独立します(スケッチ/パス/ガイドカーブなどの新しいブロックが作成されま

す)。
BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：スケッチフィーチャのコピーは、そのソースとともにスケッチ(パス、ガイドカーブなど)を共有します。 1：スケッチフィーチャのコピーには、新しいスケッチ(パス、ガイドカーブなど)があります。コピーには、ソースへのリンクがありません。

23.52 SKETCHINC

23.52.1 スケッチ増分

SKETCHコマンドで作成されたセグメントの図面単位の長さ。

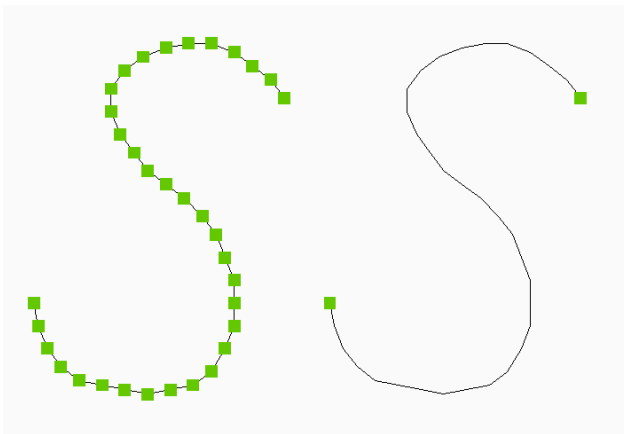
種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

23.53 SKPOLY

23.53.1 スケッチポリライン

SKETCHコマンドで作成された図形タイプをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：線を生成 オン(1)：ポリラインを生成



23.54 SKYSTATUS

23.54.1 空の状態

レンダリング時に空のイルミネーションが計算されるかどうかをコントロールします(未サポート)。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：空は無し 1：空の背景 2：空の背景とイルミネーション



23.55 SMASSEMBLYEXPORTMODE

23.55.1 SmAssemblyExportモード

SMASSEMBLYEXPORTコマンドによるデータの書き出し方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
可能な値：	0：外部コンポーネントは変更しない 1：認識した板金部品または貧弱な板金部品のフィーチャーを保持

23.56 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE

23.56.1 レポートファイルのパスタイプ

SMASSEMBLYEXPORTコマンドによって生成されたレポートで絶対ファイルパスと相対ファイルパスのどちらが使用されるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：相対パス 1：絶対パス

23.57 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS

23.57.1 レポートのソリッドタイプ

SMASSEMBLYEXPORTコマンドのコマンドレポートに表示されるソリッドのタイプをコントロールします。板金および貧弱な板金ソリッドは、常にレポートに表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～15
デフォルト値：	1
可能な値：	1：非板金ソリッド 2：標準部品コンポーネントのソリッド 4：中空の直線的な押し出しソリッドを認識し、非板金として扱う。 8：円形管の直線的な押し出しソリッドを認識し、非板金として扱う。

23.58 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR

23.58.1 属性画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「属性」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	7

23.59 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT

23.59.1 文字高さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「属性」画層の文字高さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.01



23.60 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE

23.60.1 文字高さの種類

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「属性」画層の文字高さの種類をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：境界ボックス比率 1：絶対値

23.61 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR

23.61.1 ベンド注釈文字画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「バンド注釈」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	5

23.62 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT

23.62.1 文字高さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「バンド注釈」画層の文字高さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	0.01
---------	------

23.63 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE

23.63.1 文字高さの種類

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「バンド注釈」画層の文字高さの種類をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：境界ボックス比率 1：絶対値

23.64 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR

23.64.1 山曲げ線画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「山曲げ線」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

23.65 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE

23.65.1 山曲げ線画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「山曲げ線」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数



種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

23.66 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT

23.66.1 山曲げ線画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「山曲げ線」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3~211
デフォルト値：	-3

23.67 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR

23.67.1 谷曲げ線画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「谷曲げ線」画層の線の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1~255
デフォルト値：	1



23.68 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE

23.68.1 谷曲げ線画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「谷曲げ線」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

23.69 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT

23.69.1 谷曲げ線画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「谷曲げ線」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3~211
デフォルト値：	-3

23.70 SMBEVELFEATURECOLOR

23.70.1 ベベルフィーチャーの画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「ベベルフィーチャー」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	1~255
デフォルト値：	6

23.71 SMCOLORBEND

23.71.1 ベンドフィーチャーの色

板金ベンドの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FFDC50

23.72 SMCOLORBENDRELIEF

23.72.1 ベンドリリーフフィーチャーの色

板金リリーフの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#64D296

23.73 SMCOLORBEVEL

23.73.1 ベベルフィーチャーの色

板金ベベルの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#C0CE93



23.74 SMCOLORCORNERRELIEF

23.74.1 コーナーリリーフフィーチャーの色

板金コーナーリリーフの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#64D296

23.75 SMCOLORFLANGE

23.75.1 フランジフィーチャーの色

板金フランジの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#90A4AE

23.76 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE

23.76.1 フランジフィーチャー参照面の色

フランジの基準面の板金面の表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#68A4AE

23.77 SMCOLORFORM system variable

23.77.1 フォームフィーチャーの色

板金フォームの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#8791E1

23.78 SMCOLORHEM

23.78.1 ヘムフィーチャーの色

板金ヘムの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FCAED6

23.79 SMCOLORJOG

23.79.1 ジョグフィーチャーの色

板金ジョグの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#CC7722

23.80 SMCOLORJUNCTION

23.80.1 ジャンクションフィーチャーの色

板金ジャンクションの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FF6E40

23.81 SMCOLORLOFTEDBEND

23.81.1 ロフトバンドフィーチャーの色

板金ロフトバンドの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#A0DCFA

23.82 SMCOLORMITER

23.82.1 マイターフィーチャーの色

板金マイターの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#AF46D8

23.83 SMCOLORROLLEDEGE

23.83.1 ロールエッジフィーチャーの色

板金ロールエッジの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#8791E1



23.84 SMCOLORTAB

23.84.1 タブフィーチャーの色

板金タブの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FDA542

23.85 SMCOLORWRONGBEND

23.85.1 間違ったバンドフィーチャーの色

板金の間違ったバンドの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FF3300

23.86 SMCOLORWRONGFLANGE

23.86.1 間違ったフランジフィーチャーの色

板金の間違ったフランジの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#A82000

23.87 SMCONTOURSLAYERCOLOR

23.87.1 輪郭画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された展開ジオメトリを含む「2D dxf画層」の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	7

23.88 SMCONTOURLAYERLINETYPE

23.88.1 輪郭画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「輪郭線」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

23.89 SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT

23.89.1 輪郭画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「輪郭線」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	30



23.90 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE

23.90.1 ベベルの最大角度

SMCONVERTコマンドの実行中にベベルの最大角度をコントロールします。

0.0から90.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0～90
デフォルト値：	80

23.91 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE

23.91.1 ベベルの最小角度

SMCONVERTコマンドの実行中にベベルの最小角度をコントロールします。

0.0から90.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0～90
デフォルト値：	10

23.92 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES

23.92.1 フランジやバンドよりもフォームフィーチャーを優先

ソリッド面上でフィーチャーを認識する方法をコントロールします(SMCONVERTコマンドの場合、単一のフォームフィーチャーまたはバンドとフランジ)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：オフ 1：オン

23.93 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES

23.93.1 フランジやバンドよりもヘムフィーチャーを優先

ソリッド面上でフィーチャーを認識する方法をコントロールします(SMCONVERTコマンドの場合、単一のヘムフィーチャーまたはバンドとフランジ)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	0：オフ 1：オン

23.94 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES

23.94.1 フランジやバンドよりもジョグフィーチャーを優先

SMCONVERTコマンド、単一のジョグフィーチャー、またはバンドとフランジのソリッド面上のフィーチャーの認識方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

23.95 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES

23.95.1 間違ったバンドよりもゼロバンドフィーチャーを優先

ソリッド面上でフィーチャーを認識する方法をコントロールします(SMCONVERTコマンドの実行中は、ゼロバンドフィーチャーまたは間違ったバンドフィーチャー)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	0：オフ 1：オン

23.96 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS

23.96.1 ベベルフィーチャーを認識

SMCONVERTコマンドの実行中にベベルフィーチャーを認識します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン

23.97 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES

23.97.1 穴を認識

SMCONVERTコマンドの実行中にフランジの穴をフィーチャーとして認識します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：オフ 1：オン

23.98 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES

23.98.1 ビードコントロールカーブを認識

SMCONVERTコマンドの実行中にビードフィーチャーの2Dコントロールカーブを認識します。



BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：オフ 1：オン

23.99 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE**23.99.1 間違っただフィーチャーの厚さの偏差のタイプ**

偏差をモデルの厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを制御します。SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUEコマンドを参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.100 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE**23.100.1 間違っただフィーチャー厚さの偏差**

モデルの厚さと与えられた間違っただフィーチャーの厚さの間の許容偏差を設定します。0~1000000の範囲で指定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0 to 1e6
デフォルト値：	0.2



23.101 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE

23.101.1 ベンドライン範囲の種類

SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	1：厚さ係数 2：絶対値

23.102 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE

23.102.1 ベンドライン範囲の値

板金ベンドラインをコントロールします。

-1,000,000から1,000,000.0までの値が指定可能です。指定可能です。

- 正の値 = 輪郭線を超えて伸びる
- 負の値 = 輪郭線に到達しない
- ゼロ = 輪郭線にちょうど触れる

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	-1000000 から 1000000
デフォルト値：	0.25

23.103 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE

23.103.1 ベンド半径種類

デフォルトの板金ベンド半径をコントロールします。

絶対値は、厚さ係数を切り替えます。**SMCONVERT**のバンド半径をオーバーライドは、バンド半径が**SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE**から取得されるか、モデルから取得されるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	2
可能な値：	1：絶対値 2：SMCONVERTのバンド半径をオーバーライド

23.104 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE

23.104.1 バンド半径値

図面単位でデフォルトの板金バンド半径をコントロールします。SMDEFAULTBENDRADIUSシステム変数も参照してください。

0.0001から1,000,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1

23.105 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE

23.105.1 バンドリリーフ種類

SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1

デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.106 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE

23.106.1 ベンドリリーフ幅の値

板金ベンドリリーフ幅のデフォルト値をコントロールします。

0.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5

23.107 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE

23.107.1 ベベル展開モード

展開された部品のベベルの外観をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	2
可能な値：	0：保持 1：削除 2：注釈

23.108 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE

23.108.1 コーナーリリーフ直径値

板金コーナーリリーフのデフォルトの直径をコントロールします。

-1.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。-1.0に設定すると、与えられたコーナーリリーフに対して最も実現性の低いものが自動的に決定されます。



BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	-1.0

23.109 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE**23.109.1 マイター拡張種類**

SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.110 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE**23.110.1 マイター拡張値**

板金マイター拡張のデフォルト値をコントロールします。

0.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1



23.111 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE

23.111.1 マイターギャップ種類

SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.112 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE

23.112.1 マイターギャップ値

板金マイターギャップサイズのデフォルト値をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

23.113 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE

23.113.1 フォームフィーチャーの展開モード

展開された部品のフォームフィーチャーの外観をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面

デフォルト値：	4
可能な値：	0：保持 1：削除 2：投影 3：輪郭 4：シンボル 5：中心マークなしの投影 6：中心マークなしの輪郭

23.114 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE

23.114.1 溶接リブの深さタイプ

SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.115 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE

23.115.1 溶接リブの高さ値

デフォルトの板金溶接リブの高さをコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	8



23.116 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE

23.116.1 溶接リブのフィレット半径タイプ

SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.117 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE

23.117.1 溶接リブのフィレット半径値

デフォルトの板金溶接リブの半径をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1

23.118 SMDEFAULTGUSSETTYPE

23.118.1 溶接リブのタイプ

ラウンドまたはフラット板金溶接リブのタイプを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	1～2
デフォルト値：	1
可能な値：	1：ラウンド 2：フラット

23.119 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE

23.119.1 溶接リブの幅タイプ

SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.120 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE

23.120.1 溶接リブの幅値

デフォルトの板金溶接リブの幅をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	6



23.121 SMDEFAULTHEMGAPTYPE

23.121.1 ヘムギャップ種類を開く

SMDEFAULTHEMGAAPVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.122 SMDEFAULTHEMGAAPVALUE

23.122.1 ヘムギャップ値を開く(厚さに追加)

デフォルトの板金の開いたヘムのギャップサイズをコントロールします。

0.001から100.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

23.123 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION

23.123.1 ヘム相対バンド展開長補正の値

閉じたヘムの展開に使用される、厚さに対するバンド展開長補正値を設定します。

0.0 (ヘムを長くする)から10.0 (バンドゾーンを厚さの8倍に等しい値だけ短くする)までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面

レンジ：	0～10
デフォルト値：	2.4

23.124 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE

23.124.1 ジョグ角度値

デフォルトの板金ジョグ角度をコントロールします。

0.0から180.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0～180
デフォルト値：	45
可能な値：	0：境界ボックス比率 1：絶対値

23.125 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE

23.125.1 ジョグ高さタイプ

SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値



23.126 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE

23.126.1 ジョグ高さ値

デフォルトの板金ジョグの高さをコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.0001~1,000,000.0
デフォルト値：	1.001

23.127 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE

23.127.1 ジョグ半径タイプ

SMDEFAULTJOGRADIUSVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.128 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE

23.128.1 ジョグ半径値

デフォルトの板金ジョグ半径をコントロールします。

1.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
-----	----

保存先：	図面
レンジ：	1.0~1,000,000.0
デフォルト値：	1.0

23.129 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF

23.129.1 リリーフのジャンクション整列

板金ジャンクション面を隣接するリリーフ面に強制的に位置合わせします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：無効 1：有効

23.130 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE

23.130.1 ジャンクションギャップタイプ

SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値



23.131 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE

23.131.1 ジャンクションギャップ値

開いたジャンクションギャップサイズのデフォルトの板金をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.001

23.132 SMDEFAULTKFACTOR

23.132.1 K係数値

材料の厚さに対するニュートラルサーフェス(シートを曲げたときに伸縮されないサーフェス)の位置比率を設定します。

0.00000 (内側バンド半径)から1.00000 (外側バンド半径)までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0.27324

23.133 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES

23.133.1 ロフトバンドサブディビジョン

板金ロフトバンドサブディビジョンのデフォルト値をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	10



23.134 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE

23.134.1 リリーフ延長タイプ

SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.135 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE

23.135.1 リリーフ延長値

板金マイターリリーフ延長のデフォルト値をコントロールします。

0.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

23.136 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE

23.136.1 ビードフィレット半径タイプ

SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

可能な値：	0：半径比をプロフィール 1：絶対値
-------	-----------------------

23.137 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE

23.137.1 ビードフィレット半径値

板金ビードフィレットのデフォルトの半径をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	5

23.138 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE

23.138.1 ビードプロフィール半径タイプ

SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.139 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE

23.139.1 ビードプロフィール半径値

板金ビードプロフィールのデフォルトの半径をコントロールします。

-1.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	2

23.140 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE

23.140.1 ビード丸み半径タイプ

SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.141 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE

23.141.1 ビード丸み半径値

板金ビード丸みのデフォルトの半径をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1

23.142 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO

23.142.1 シャープな曲げ半径の限界比

厚さに対する比率として、デフォルトの板金の急なバンド半径の限界をコントロールします。

0.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	5

23.143 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE

23.143.1 タブ面取り距離タイプ

SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.144 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE

23.144.1 タブの面取り距離値

板金タブのデフォルトの面取り距離をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

23.145 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE

23.145.1 タブクリアランスタイプ

SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.146 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE

23.146.1 タブクリアランス値

板金タブのデフォルトのクリアランスをコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

23.147 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE

23.147.1 タブ距離タイプ

SMDEFAULTTABDISTANCEVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0

可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値
-------	-----------------

23.148 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE

23.148.1 タブ距離値

板金タブのデフォルトの距離をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	20

23.149 SMDEFAULTTABEDGETYPE

23.149.1 タブエッジタイプ

板金タブのエッジがシャープエッジか、ラウンドエッジか、面取りエッジかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：シャープなエッジ 1：フィレットエッジ 2：面取りエッジ

23.150 SMDEFAULTTABFILLETTYPE

23.150.1 タブフィレット半径タイプ

SMDEFAULTTABFILLETTYPEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.151 SMDEFAULTTABFILLETTRADIUSVALUE

23.151.1 タブフィレット半径値

板金タブのデフォルトのフィレット半径をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

23.152 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE

23.152.1 タブ高さタイプ

SMDEFAULTTABHEIGHTVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.153 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE

23.153.1 タブの高さの値

板金タブスロットのデフォルトの高さをコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1

23.154 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE

23.154.1 タブ長タイプ

SMDEFAULTTABLENGTHTYPEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

23.155 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE

23.155.1 タブ長の値

板金タブのデフォルトの長さをコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面



デフォルト値：	4
---------	---

23.156 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER

23.156.1 タブスロット数

板金タブスロットのデフォルトの数をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	2

23.157 SMDEFAULTTHICKNESS

23.157.1 板厚

図面単位でデフォルトの板金の厚さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	INSUNITS=4で2.0 INSUNITS=1で0.07874

23.158 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY

23.158.1 近似の精度

3D パーツのスムーズ エッジ ジオメトリとその .osm の間の絶対偏差を制御します。SMEXPORTOSM コマンドの実行中に、作図単位で線分と円弧を使用して表現します。値が小さいほど、精度は高くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面

デフォルト値：	0.01 - 測定値 = 1 および単位 = 4 の場合 0.000393701 - 測定値 = 0 および INSUNITS=1 の場合
---------	--

23.159 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH

23.159.1 最小エッジ長さ

SMEXPORTOSMコマンドの最小エッジ長さを図面単位でコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.05 - 測定値 = 1 および単位 = 4 の場合 0.001968505 - 測定値 = 0 および INSUNITS=1 の場合

23.160 SMFORMFEATURESESDOWNCOLOR

23.160.1 フォームフィーチャーの下側の画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの下側」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	6

23.161 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE

23.161.1 フォームフィーチャーの下側の画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの下側」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	実線
---------	----

23.162 SMFORMFEATURESESDOWNLAYERLINEWEIGHT

23.162.1 フォームフィーチャーの下側の画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの下側」画層の線の太さをコントロールします。値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

23.163 SMFORMFEATURESUPCOLOR

23.163.1 フォームフィーチャーの上側の画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの上側」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	6

23.164 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE

23.164.1 フォームフィーチャーの上側の画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの上側」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

23.165 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT

23.165.1 フォームフィーチャーの上側の画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの上側」画層の線の太さをコントロールします。値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3~211
デフォルト値：	-3

23.166 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP

23.166.1 閉じたヘム、ティアドロップ、ラウンドギャップ値

SMHEMコマンドについて、閉じたヘムの曲げ半径と、ベースフランジとティアドロップまたはラウンドヘムの間のギャップをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.02



23.167 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT

23.167.1 一致する接合面を修復

SMJUNCTIONCREATEコマンドの実行中に、一致する面を持つジャンクションを認識して通常のジャンクションに変換する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

23.168 SMOOTHMESHCONVERT

23.168.1 メッシュ変換モード

CONVTOSOLIDまたはCONVTOSURFACEコマンドを使用して、メッシュから3Dソリッドまたはサーフェスへの変換モードをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	1～3
デフォルト値：	2
可能な値：	1：変換結果はスムーズですが、最適化されていません 2：変換結果はファセット化され、最適化される 3：変換結果はファセット化され、最適化されない

23.169 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR

23.169.1 寸法注釈画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「全体寸法」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	1～255
デフォルト値：	3

23.170 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE

23.170.1 注釈画層全体の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「全体寸法」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

23.171 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT

23.171.1 注釈画層全体の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「全体寸法」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

23.172 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION

23.172.1 穴のパラメータ化

SMPARAMETRIZEコマンドの実行中に直線的な穴を変換する方法をコントロールします。



穴を配列に変換がオンの場合、フランジの穴はパラメトリックな矩形配列に変換されます。穴をパラメータ化がオンの場合、配列にまだ含まれていない穴は拘束されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：穴をパラメトリック化しません 1：穴のパラメトリック化 2：穴を配列に変換

23.173 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE

23.173.1 ロフト曲げを結合

SMREPAIRコマンドの実行中に、接触するロフトバンドをシングルロフトバンドに結合します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

23.174 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERCOLOR

23.174.1 ロールエッジ注釈文字画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Annotations」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	5



23.175 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT

23.175.1 文字高さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Annotations」画層の文字高さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
可能な値：	0以上
デフォルト値：	0.01

23.176 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE

23.176.1 文字高さの種類

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Annotations」画層の文字高さの種類をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：境界ボックス比率 1：絶対値

23.177 SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERCOLOR

23.177.1 山ロールエッジ線画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Down」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

23.178 SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERLINETYPE

23.178.1 Rolled Edge Down線画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Down」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

23.179 SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT

23.179.1 Rolled Edge Down線画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Down」画層の線の太さをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

23.180 SMROLLEDEDEGLINESUPPLAYERCOLOR

23.180.1 Rolled Edge Up線画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Up」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

23.181 SMROLLEDEGELINESUPLAYERLINETYPE

23.181.1 Rolled Edge Up線画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Up」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

23.182 SMROLLEDEGELINESUPLAYERLINEWEIGHT

23.182.1 Rolled Edge Up線画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「Rolled Edge Up」画層の線の太さをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

23.183 SMSMARTFEATURES

23.183.1 板金コマンド実行後の自動更新機能

板金コマンド実行後に板金フィーチャーを再構築する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7

デフォルト値：	3
可能なオプション：	1：板金フィーチャーの再構築を許可 2：再構築後に自動エッジガキを許可 4：バンドが作成された後にジャンクションの自動作成を許可

23.184 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT

23.184.1 曖昧な入力動作

SMSPLITコマンドが関連する面、図形、点または2D曲線を検出できない場合に問題を解決する方法をコントロールします。
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：プロンプトを使用 1：コマンド失敗

23.185 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION

23.185.1 バンドを接合に変換

SMSPLITコマンドを使用してバンドを通過する分割を解決する方法をコントロールします。

オンの場合、バンドの短い側面がジャンクションに自動的に変換されます。オフの場合、バンドを通過する分割は分割の両側面でバンドジオメトリが保持されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン



23.186 SMSPLITHEALCOINCIDENT

23.186.1 一致するマイター面を修復

SMSPLITコマンドの一致するマイター面を修復オプションを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

23.187 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT

23.187.1 直交曲げ分割

SMSPLITコマンドを使用してバンドに接触する分割を解決する方法をコントロールします。

オンの場合、バンドの分割方向はバンド軸に直交します(バンドを通過するときに90°の角度に変わります)。オフの場合、分割方向は分割曲線に正接します(バンドを通過するときに方向が変わりません)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

23.188 SMTARGETCAM

23.188.1 対象のCAM

SMUNFOLDコマンドを使用して展開された板金部品の対象CAMシステムをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

23.189 SMUNFOLDAPPEARANCE

23.189.1 外観を展開

SMUNFOLDコマンドの文字の高さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1：注釈用のテキストの高さは、カレントのテキスト、寸法およびマルチ引出線スタイルによって管理されます。

23.190 SNAPANG

23.190.1 スナップ角度

カレントUCSに対して、カレントビューポートのスナップの回転、グリッドおよびクロスヘアをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

23.191 SNAPBASE

23.191.1 スナップ基点

カレントビューポート内のスナップの原点とグリッドを、カレントUCSを基準にしてコントロールします。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0

23.192 SNAPISOPAIR

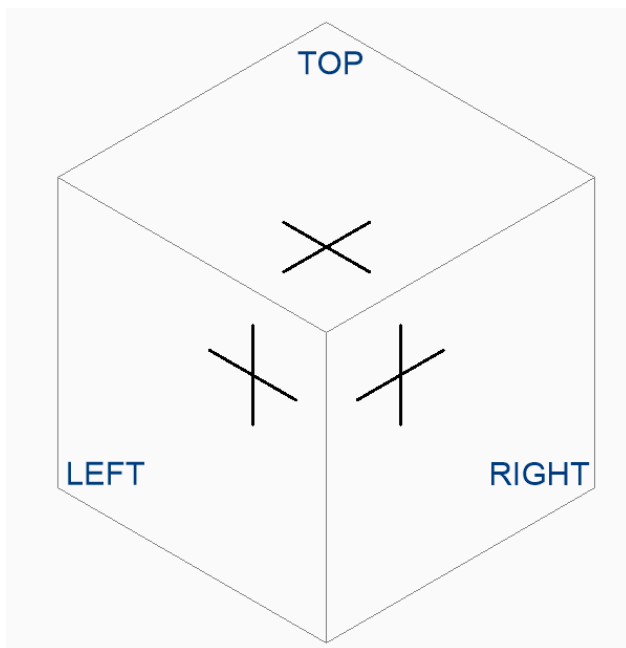
23.192.1 等角図モード

SNAPSTYLシステム変数がアイソメに設定されている場合、カレントビューポートのアイソメ面(左、上または右)をコントロールします。

F5ファンクションキーを押して、適切な作画平面 (左、上、右) を設定します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0~2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：左 1：上 2：右



23.193 SNAPMARKERCOLOR

23.193.1 スナップマーカ-色

スナップマーカ-の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1~255
デフォルト値：	122



23.194 SNAPMARKERSIZE

23.194.1 スナップマーカ サイズ

スナップマーカサイズのコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	8

23.195 SNAPMARKERTHICKNESS

23.195.1 スナップマーカ厚さ

スナップマーカの厚さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	2

23.196 SNAPMODE

23.196.1 スナップモード

現在のビューポートのスナップをオンまたはオフに切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：スナップオフ(現在のビューポート) オン(1)：スナップオン(現在のビューポート)

23.197 SNAPSTYL

23.197.1 スナップスタイル

カレントビューポートのスナップスタイル(矩形またはアイソメ)をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：矩形スナップ 1：等角図スナップ

23.198 SNAPTYPE

23.198.1 スナップ形式

カレントビューポートのスナップタイプをコントロールします。

アダプティブグリッドスナップについては、ADAPTIVEGRIDSTEPSIZEシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：グリッドスナップ 1：極スナップ 2：アダプティブグリッドスナップ

23.199 SNAPUNIT

23.199.1 スナップ単位

カレントビューポートのスナップ間隔をコントロールします。SNAPSTYLがアイソメスナップ(1)に設定されている場合、アイソメスナップを反映するように自動的に調整されます。

注：Z方向のスナップはありません。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5,0.5 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 10.0,10.0 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

23.200 SOLIDCHECK

23.200.1 ソリッドチェック

カレントのアプリケーションセッションで3Dソリッドの検証をするかどうかを切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ソリッド検証オフ オン(1)：ソリッド検証オン

23.201 SORTENTS

23.201.1 図形ソート

図形表示のソート順をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～127
デフォルト値：	127

可能なオプション：	0：オフ 1：図形選択 2：図形スナップ 4：再描画 8：マルチスライド、スライド作成 16：再作図 32：印刷 64：ポストスクリプト出力
-----------	---

23.202 SPAADJUSTMODE

23.202.1 モード調整

三角形のスムージングに使用する調整モードをコントロールします。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

調整モードは、初期グリッド位置以外に、調整(スムージング)するファセットノードを識別します。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：なし - 変更なし 1：グリッド無し - ノードを囲む中心にノードを移動させて、三角形で囲まれたポイントを調節します 2：すべて - グリッドノードも調整します

23.203 SPACHECKLEVEL

23.203.1 チェックレベル

ACIS図形をチェックするためにAUDITおよびSOLIDEDITで使用されるチェックレベル。

監査を使用して、開いている図面を修復します。SOLIDEDITコマンドでは、3Dソリッドや2Dリージョンの面、エッジ、ボディを編集します。

値10は最低値で、高速チェックに使用されます。値70は最大値で、時間のかかる包括的なチェックに使用されます。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～70
デフォルト値：	10
可能な値：	<p>0：基本的な変換の一貫性、基本的なポイント、およびフェータルトポロジーチェック。 10：基本的なジオメトリチェック - セラトポロジーチェック 20：データ共有チェック、面領域とループの向きのチェック、曲線形状の中程度のチェック 30：一般的なサーフェスチェック - スライバ面のチェック 40：縮退スプライン曲面チェック、表面とPカーブ表面の間の互換性チェック、およびCOEDGEが片面のパートナーを持っていることのチェック 50：ボディーの格納チェック - pcurveの場所と(許容範囲外の)coedgeの場所の間の互換性チェック 60：凸点チェック 70：塊とシエルの包含チェック - 面と面の交差チェック、および曲線パラメータ化チェック。</p>

23.204 SPAGRIDASPECTRATIO

23.204.1 グリッド縦横比

グリッド内の各セルの縦横比をコントロールします。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。値1は正方形です。

これは、セルの一部だけで構成される場合のあるファセットのアスペクト比を保証するものではありません。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

23.205 SPAGRIDMODE

23.205.1 グリッドモード

メッシュ処理でどのようにグリッドが使用されるかをコントロールします。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されません。

グリッドモードでは、グリッドを使用するかどうか、およびグリッドがエッジを切断する点をエッジ分離に挿入するかどうかを指定します。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：面をグリッドで細分化しない 1：グリッドを使用するが、モデルエッジの交点は追加しない 2：モデルのエッジを分割するグリッドは許容 3：UまたはVの一方方向だけのグリッド

23.206 SPAMAXFACETEDGELENGTH

23.206.1 面の最大エッジ長

ファセットの辺の最大長をコントロールします。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

値0はデフォルトを使用することを意味します(推奨)。

注意：長さが小さすぎると、メモリ消費量が多くなり、パフォーマンスが低下します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

23.207 SPAMAXNUMGRIDLINES

23.207.1 グリッドラインの最大数

グリッドのサブディビジョンの最大数をコントロールします。これにより、面のファセットデータサイズを制限します。FACETRESシステム変数が使用されている場合には適用されません。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	Preference
デフォルト値：	3000

23.208 SPAMINUGRIDLINES

23.208.1 Uグリッドラインの最小数

Uグリッドラインの最小数(U方向で生成されるグリッドラインの最小数)をコントロールします。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	Preference
デフォルト値：	0

23.209 SPAMINVGRIDLINES

23.209.1 Vグリッドラインの最小数

Vグリッドラインの最小数(V方向で生成されるグリッドラインの最小数)をコントロールします。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	Preference
デフォルト値：	0

23.210 SPANORMALTOL

23.210.1 ノーマル公差

2つの隣接するファセットノード上の2つの法線間に許容される最大偏差を度単位でコントロールします。

この値は、モデルのサイズとは無関係です。FACETRESシステム変数がオン(1)の場合、この変数は無視されます。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	15.0

23.211 SPASURFACETOL

23.211.1 サーフェス公差

ファセットエッジと真のサーフェス間の最大距離をコントロールします。値はモデルサイズに依存します。

FACETRESシステム変数が使用されている場合、この変数はSTLおよびPDFへの出力では無視されます。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	-1.0

23.212 SPATRIANGMODE

23.212.1 三角測量

メッシュのどの部分が三角測量されているかを識別します。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	1

可能な値：	0：三角測量は無し 1：すべてを測量 2：境界に対して測量 3：最初のグリッドレベルも測量 4：周辺を3レベルで測量 5：周辺を4レベルで測量
-------	--

23.213 SPAUSEFACETRES

23.213.1 FACETRESシステム変数を使用

通常の公差の代わりにFACETRESシステム変数を使用します。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン

23.214 SPLFRAME

23.214.1 スプラインフレーム

スプラインやスプラインフィットポリラインの表示をコントロールする

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：スプラインやスプラインフィットポリラインの表示をコントロールしない オン(1)：スプラインやスプラインフィットポリラインの表示をコントロールする

23.215 SPLINESEGS

23.215.1 スプラインセグメント

PEDITコマンドを使用してスプラインをポリラインに変換するときに生成される線分セグメントの数をコントロールします。

-32768 から 32767 までの値が指定可能です。

負の値の場合、円弧セグメントで構成されるフィットタイプの曲線が適用され、スムーズな曲線となりますが生成時間は長めになります。

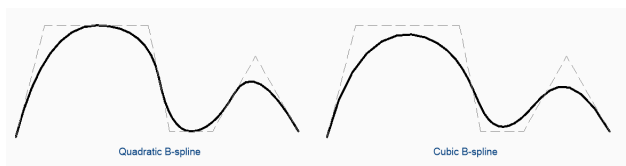
種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-32768～32767
デフォルト値：	8

23.216 SPLINETYPE

23.216.1 スプライン形式

PEDITコマンドのスプラインオプションで生成される曲線タイプ(二次曲線B-スプラインまたは立方体B-スプライン)をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	5～6
デフォルト値：	6
可能な値：	5：二次B-スプライン 6：立方体のB-スプライン



23.217 SRCHPATH

23.217.1 ファイル サーチパス

カレントフォルダーに存在しない、文字フォント、カスタムファイル、プラグイン、入力図面、線種、ハッチングパターンファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

23.218 SSFOUND

23.218.1 シートセットが見つかりました(読み取り専用)

カレント図面ファイルに関連付けられているシートセットファイル名とパスを表示します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

23.219 SSLOCATE

23.219.1 シートセットロケール

図面が開かれたとき、関連付けられたシートセットを開きます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：その図面のシートセットを開かない オン(1)：その図面のシートセットを開く

23.220 SSMAUTOOPEN

23.220.1 シートセットマネージャーを自動的に開く

シートセットに関連付けられている図面が開かれたとき、シートセットパネルが自動的に開きます。シートセットを自動的に表示するには、SSMAUTOOPENおよびSSLOCATEシステム変数の両方をオンにする必要があります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：シートセットパネルを自動的に開かない オン(1)：シートセットパネルを自動的に開く
-------	--

23.221 SSMPOLLTIME

23.221.1 シートセットマネージャのポーリング間隔

シートセットでステータスデータを自動更新する時間間隔をコントロールします。タイマーを動作させるには、SSMSHEETSTATUSシステム変数を2に設定する必要があります。

10から600の範囲までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	10～600
デフォルト値：	15

23.222 SSMSHEETSTATUS

23.222.1 シートセットマネージャ状態

シートセットのステータスをどのように更新するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：状態を自動更新しない 1：シートセットがロードされたときか更新されたとき、ステータスを更新する 2：シートセットがロードされたときか更新されたとき、および、SSMPOLLTIME による時間間隔でステータスを更新する

23.223 SSMSTATE

23.223.1 シートセットマネージャ状態(読み取り専用)

シートセットマネージャをアクティブかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：シートセットマネージャは非アクティブ 1：シートセットマネージャはアクティブ

23.224 STACKPANELTYPE

23.224.1 スタックパネルタイプ

積み重ねられたドッキングパネルコンテナのスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：タブ付き - 水平方向のテキストタブ、作図スペースのサイズを変更します 1：フライアウト - 垂直アイコンタブボタン、作図スペースのサイズは変更しません 2：折りたたみ可能 - 垂直アイコンタブボタン、図スペースのサイズを変更します

23.225 STAMPFONTSIZE

23.225.1 フォント サイズ

印刷スタンプのフォントサイズをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.2



23.226 STAMPFONTSTYLE

23.226.1 フォントスタイル

印刷スタンプのフォントスタイルをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	Arial

23.227 STAMPFOOTER

23.227.1 フッター

印刷スタンプのフッターをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

23.228 STAMPFOOTEROFFSETX

23.228.1 スタンプのフッター-Xオフセット

印刷可能領域の下からの印刷スタンプのフッターのオフセットをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

23.229 STAMPFOOTEROFFSETY

23.229.1 スタンプのフッター-Yオフセット

印刷可能領域の下からの印刷スタンプのフッターのオフセットをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。



BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

23.230 STAMPHEADER**23.230.1 ヘッダー**

印刷スタンプのヘッダーをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

23.231 STAMPHEADEROFFSETX**23.231.1 スタンプのヘッダーXオフセット**

印刷可能領域の上からの印刷スタンプのヘッダーのオフセットをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

23.232 STAMPHEADEROFFSETY**23.232.1 スタンプのヘッダーYオフセット**

印刷可能領域の上からの印刷スタンプのヘッダーのオフセットをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
-----	----

保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

23.233 STAMPUNITS

23.233.1 単位

印刷スタンプのフォントサイズの単位をコントロールします。
INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数を参照してください。
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：インチ 1：ミリ

23.234 STANDARDISOPTIONS

23.234.1 標準検証オプション

標準をチェックする手順をコントロールするオプション。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：非標準の図形プロパティを自動的に修正 2：無視された問題を表示



23.235 STANDARDSVIOLATION

23.235.1 標準違反通知

標準の違反をユーザーに通知する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：通知はオフ 1：警告ダイアログを表示 2：アイコンがステータスバーに表示されています

23.236 STARTUP

23.236.1 起動

新規図面を作成および起動ダイアログボックスの表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：テンプレート選択ダイアログボックスを表示するか、デフォルトの図面テンプレートファイルを使用します。BASEFILEシステム変数も参照してください 1：起動と新規図面作成ダイアログボックスを表示 2：スタートページを表示 3：スタート ページを表示する (リボンがプリロードされているが、表示されていない)

23.237 STATUSBAR

23.237.1 ウィンドウステータスバー

ステータスバーの表示をコントロールします。

注：ステータスバーを非表示にすると、作画領域を少し広げることができます。表示したままにしておく方が便利です。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ステータスバーを表示しない オン(1)：ステータスバーを表示

23.238 STEPSIZE

23.238.1 ステップサイズ

歩行または飛行モードの場合に、ステップ当たりサイズをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	1e-6～1e+6
デフォルト値：	2.0

23.239 STEPSPERSEC

23.239.1 秒単位のステップ数

歩行または飛行モードの場合に、毎秒のステップ数をコントロールします。

1.0から30.0までの値が指定可能です。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	1.0～30.0
デフォルト値：	24.0

23.240 STLPOSITIVEQUADRANT

23.240.1 STL書き出し座標調整

STL読み込み時に座標をすべて正の値に移動します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能な値：	0：オフ 1：オン

23.241 STORYBAR

23.241.1 ストーリーバーを表示

ストーリーバーの表示と位置をコントロールします

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：オフ - トリーバーを非表示にする 1：右 - モデル空間の右側にストーリーバーを表示させる 2：左 - モデル空間の左側にストーリーバーを表示させる

23.242 STRUCTURETREECONFIG

23.242.1 構造ツリー構成

構造パネルで使用されるアクティブな 構造ツリー設定ファイルの名前が表示されます。コマンド行にSRCHPATHと入力して、ファイルを検索します。

デフォルトのファイルとは異なるCSTファイルをロードすると、STRUCTUREPANELコマンドを実行したときの描画データの表示方法が変わります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	default.cst

23.243 SURFTAB1

23.243.1 M方向のエッジ

RULESURFおよびTABSURFコマンドによって作成されるタブ数をコントロールします。また、REVSURFおよびEDGESURFコマンドのM方向のメッシュ密度もコントロールします。

円弧セグメントを持つ図形を押し出す場合、SURFTAB1システム変数は図形を等分します。

図形を回転させる場合、SURFTAB1変数で、回転サーフェスのセグメント数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

23.244 SURFTAB2

23.244.1 N方向のエッジ

REVSURFおよびEDGESURFコマンドのN方向のメッシュ密度をコントロールします。

SURFTAB2 変数で、回転させた図形の各円弧セグメントのセグメント数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

23.245 SURFTYPE

23.245.1 フィットの種類

PEDITコマンドのスムーズオプションで使用するサーフェスフィットタイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	5～8
デフォルト値：	6

可能な値：	5：二次B-スプライン面 6：立方体のB-スプライン面 8：ベゼー面
-------	--

23.246 SURFU

23.246.1 U面分割線密度

PEDITコマンドのスムーズオプションのM方向のサーフェス密度とサーフェス図形のU等値線密度をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

23.247 SURFV

23.247.1 V面分割線密度

PEDITコマンドのスムーズオプションのM方向のサーフェス密度とサーフェス図形のU等値線密度をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

23.248 SVGBLENDEDGRADIENTS

23.248.1 SVGブレンドグラデーション

SVG書き出しの複雑なグラデーション塗り潰しのブレンドグラデーションの使用を切り替えます。

複雑なグラデーション塗りつぶしを使用すると、ファイルサイズが大きくなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0

可能な値：	0：はい 1：いいえ
-------	---------------

23.249 SVGCOLORPOLICYシステム変数

23.249.1 SVGカラーポリシー

SVG書き出しのカラーポリシー。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能な値：	0: カラー 1: モノクロ 2: グレースケール

23.250 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION

23.250.1 SVGデフォルトイメージ拡張子

デフォルトのイメージ拡張タイプをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	.png

23.251 SVGGENERICFONTFAMILY

23.251.1 SVG一般的なフォントファミリー

SVG書き出しのフォントが見つからない場合に使用する代替フォント。

SVGでサポートされている汎用フォントファミリーは、**serif**、**sans-serif**、**cursive**、**fantasy**、**monospace**です。

- Sans-serif - Arialのように、セリフのないフォント
- Serif - Times Romanのように、セリフのあるフォント
- Cursive - 筆記体
- Fantasy - 装飾体



- Monospace - Courierなど、各文字が同じスペースを占める等幅フォント(非プロポーショナルスペーシング)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0 : sans-serif 1 : serif 2 : cursive 3 : fantasy 4 : monospace

23.252 SVGIMAGEBASE

23.252.1 SVGイメージ基本パス

SVG書き出し用のイメージファイルパス。

設定しない場合、絶対ファイルパスがSVGに書き込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

23.253 SVGIMAGEURL

23.253.1 SVGイメージURL

SVG書き出し用のイメージのファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

23.254 SVGLINEWEIGHTSCALE

23.254.1 SVG線の太さ尺度

SVG書き出し用の線の太さを尺度を変更します。



BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	1.0

23.255 SVGOUTPUTHEIGHT**23.255.1 SVG出力高さ**

SVG書き出し用のピクセル単位のページの高さ。

SVGSCALEFACTORシステム変数がゼロに設定されている場合のみ有効。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	768

23.256 SVGOUTPUTWIDTH**23.256.1 SVG出力幅**

SVG書き出し用のピクセル単位のページ幅。

SVGSCALEFACTORシステム変数がゼロに設定されている場合のみ有効。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1024

23.257 SVGPRECISION**23.257.1 SVG浮動小数点精度**

SVG書き出し用の小数点以下の桁数(`printf("%.9g",...)` - 9桁のように)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	6

23.258 SVGSCALEFACTOR

23.258.1 SVG尺度係数

書き出し時にSVGの尺度を変更します。従属ファイルは個別に変換する必要があります。

1作画単位 = X SVG ピクセル。

- 0に設定すると、SVGOUTPUTWIDTHおよびSVGOUTPUTHEIGHT変数で設定されたページサイズ内に収まるようにカレントビューの尺度を変更します。
- 正の値に設定すると、必要な尺度に対応するようにSVGページサイズは自動的に計算されます。

例：96dpi / 25.4 = 3.7795 - 1DWG単位を1mmSVGに変換する尺度係数。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

23.259 SYSCODEPAGE

23.259.1 システムコードページ(読み取り専用)

OSで決定されているシステムのコードページを表示します(言語区別を示す)。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

24. T

24.1 TABCONTROLHEIGHT

24.1.1 タブコントロールの高さ(ピクセル) (Mac& Linux)

ドキュメント コントロール タブの高さをピクセル単位で制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0以上
デフォルト値：	25

24.2 TABMODE

24.2.1 タブレットモード

タブレットの使用を許可します。TABLETコマンドを使用して、タブレットを設定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
レンジ：	0
可能な値：	0：コマンド選択モード 1：デジタイザモード

24.3 TABSFIXEDWIDTH

24.3.1 タブの幅固定 (Mac、Linux)

ドキュメントタブのすべてのタブに同じ幅を適用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ(0)：すべてのタブを固定幅にしない オン(1)：すべてのタブを固定幅にする
-------	---

24.4 TANGENTLENGHTYPE

24.4.1 接線長さのタイプ

デフォルトのフローフィッティング接線長さタイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

24.5 TANGENTLENGTHVALUE

24.5.1 接線長さ値

デフォルトのフローフィッティング接線長さ値を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0

24.6 TARGET

24.6.1 ターゲット(読み取り専用)

カレントビューポートのパス投影の座標。

種類：	3D点
保存先：	図面



24.7 TDCREATE

24.7.1 日時を作成(読み取り専用)

図面が作成された日時(ユリウス暦形式)。

種類 :	実数
保存先 :	図面

24.8 TDINDWG

24.8.1 図面内の日時(読み取り専用)

カレント図面の合計編集時間(日数)。

形式: >日数<.>1日の小数部<

種類 :	実数
保存先 :	図面

24.9 TDUCREATE

24.9.1 グリニッジ日時を作成(読み取り専用)

図面が作成されたグリニッジ標準日時(ユリウス暦形式)。

種類 :	実数
保存先 :	図面

24.10 TDUPDATE

24.10.1 日時を更新(読み取り専用)

図面を最後に保存または更新した日時(ユリウス暦形式)。

種類 :	実数
保存先 :	図面



24.11 TDUSRTIMER

24.11.1 日時のユーザータイマー(読み取り専用)

ユーザー経過タイマー値。

TIMEコマンドでタイマーを開始、停止およびリセットします。

種類：	実数
保存先：	図面

24.12 TDUUPDATE

24.12.1 グリニッジ日時を更新(読み取り専用)

図面を最後に保存または更新したグリニッジ標準日時(ユリウス暦形式)。

種類：	実数
保存先：	図面

24.13 TEETANGENTLENGTHTYPE

24.13.1 ティー長さのタイプ

デフォルトのティー接線長さタイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE

24.14.1 ティー長さの値

デフォルトのティー接線長さ値を設定します。

BricsCAD専用変数



種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5

24.15 TEMPLATEPATH

24.15.1 テンプレートパス

テンプレートフォルダーに使用するファイルパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

24.16 TEMPPREFIX

24.16.1 テンポラリファイルの接頭文字

一時ファイルのフォルダー名。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

24.17 TEXTANGLE

24.17.1 文字角度

最後に追加された文字図形の角度。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	保存されません

24.18 TEXTED

24.18.1 1行の文字図形用のテキストエディタ

1行の文字図形に使用するエディタの種類をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：インプレイスエディターで編集 1：ポップアップダイアログで編集 2：繰り返し入力によりインプレイスエディターで編集

24.19 TEXTEDITMODE

24.19.1 テキスト編集モード

DDEDITコマンドが図形の選択を自動的に繰り返すかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：複数編集モード(キャンセルするまでコマンドを繰り返す) 1：単一編集モード(1つのテキストを編集するとコマンドが終了) 2：自動編集モード(あらかじめ選択したテキストが単一か複数かでモードが変わる)

24.20 TEXTEVAL

24.20.1 応答

コマンドラインのテキスト文字列の解釈をコントロールします。

TEXTEVALシステム変数が1に設定されている場合、このコマンドはLISP式を評価します。

文字列：(* pi 2)

方程式 (pix2) の結果は文字として配置されます (6.283185)。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

レンジ:	0~1
デフォルト値:	0
可能な値:	0:すべての応答プロンプトを記録 非テキスト入力に関して、「(」または「!」で始まるテキストはLISP式として評価されます

24.21 TEXTFILL

24.21.1 文字塗り潰し

レンダリングおよびPSOUTコマンドについてTrueTypeフォントを塗り潰すか、輪郭表示するかをコントロールします。

種類:	ショート型
保存先:	レジストリ
レンジ:	0~1
デフォルト値:	1
可能な値:	0:文字をアウトライン表示 1:文字を文字として表示

Filled Text **Outlined Text** **Filled text**
Outlined text

24.22 TEXTQLTY

24.22.1 文字の品質(Mac、Linux)

印刷およびレンダリングのTrueTypeフォントの滑らかさをコントロールします。

0~100の範囲で値を設定できます。

- 値0はスムージングなしを意味します。
- 値100は最大スムージングです。

種類:	ショート型
保存先:	保存されません

レンジ：	0～100
デフォルト値：	50
可能な値：	0：スムージングなし 100：最大スムージング

24.23 TEXTSIZE

24.23.1 文字サイズ

新しいテキスト図形のデフォルト高さは、カレントの文字スタイルの高さが固定されている場合は無効です。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	2.5

24.24 TEXTSTYLE

24.24.1 文字スタイル

カレントの文字スタイル。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

24.25 TEXTUREMAPPATH

24.25.1 テクスチャーマップパス

テクスチャマップのファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference



24.26 THICKNESS

24.26.1 厚さ

2D図形のデフォルトの厚さ。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

24.27 THREADDISPLAY

24.27.1 ねじ山表現

BMHARDWAREコマンドの実行中に、作成されたパーツのねじ山表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ねじ山表示をオフにします。 オン(1)：ねじ山を表示

24.28 THUMBSIZE

24.28.1 サムネイルプレビューサイズ

サムネイルプレビューの最大生成サイズをピクセル単位でコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～8
デフォルト値：	3

可能な値：	0：64x64 1：128x128 2：256x256 3：512x512 4：1024x1024 5：1440x1440 6：1600x1600 7：1920x1920 8：2560x2560
-------	---

24.29 TILEMODE

24.29.1 タイルモード

アクティブなタブ、モデルまたはペーパー空間を切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	0：最後に使用したレイアウトタブ(ペーパー空間) 1：モデルタブ

24.30 TILEMODELIGHTSYNCH

24.30.1 タイルモードの光源同期

すべてのモデル空間ビューポート内の照明を同期させます(内部使用専用)。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：照明を同期させない オン(1)：照明を同期させる



24.31 TIMEZONE

24.31.1 タイムゾーン

太陽のタイムゾーンをコントロールします。

注： 地理的位置を設定すると、タイムゾーンもコントロールされます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-12000～13000
デフォルト値：	-8000

<p>可能な値：</p>	<p>-12000:(GMT-12:00) 国際日付変更線、西側 -11000 : (GMT-11:00) ミッドウェー島、サモア -10000 : (GMT-10:00)ハワイ -9000 : (GMT-09:00)アラスカ -8000 : (GMT-08:00)太平洋時間(米国、カナダ)、ティファナ -7000 : (GMT-07:00)山岳部時間(米国、カナダ) -7001 : (GMT-07:00)アリゾナ -7002:(GMT-07:00) チワワ、ラパス、マサトラン -6000:(GMT-06:00) 米国中央時間 (米国、カナダ) -6001 : (GMT-06:00)中米 -6002:(GMT-06:00) グアダラハラ、メキシコシティ、モンテレイ -6003:(GMT-06:00) サスカチュワン -5000 : (GMT-05:00)米国東部時間(米国、カナダ) -5001 : (GMT-05:00)インディアナ(東部) -5002:(GMT-05:00) ボゴタ、リマ、キト -4000 : (GMT-04:00)大西洋時間(カナダ) -4001 : (GMT-04:00)カラカス、ラパス -4002:(GMT-04:00) サンティアゴ -3300 : (GMT-03:30)ニューファンドランド島 -3000 : (GMT-03:00)ブラジル -3001 : (GMT-03:00)ブエノスアイレス、ジョージタウン -3002:(GMT-03:00) グリーンランド -2000:(GMT-02:00) 大西洋中部 -1000 : (GMT-01:00)アゾレス諸島 -1001 : (GMT-01:00)カーボベルデ 0 : (UTC)協定世界時 1 : (GMT)グリニッジ標準時：ダブリン、エディンバラ、リスボン、ロンドン 2 : (GMT)カサブランカ、モンロビア 1000 : (GMT+01:00)アムステルダム、ベルリン、ベルン、ローマ、ストックホルム、ウィーン 1001 : (GMT+01:00)ブリュッセル、コペンハーゲン、マドリッド、パリ 1002:(GMT+01:00) ベオグラード、ブラチスラバ、ブダペスト、リュブリャナ、プラハ 1003:(GMT+01:00) サラエボ、スコピエ、ワルシャワ、ザグレブ 1004:(GMT+01:00) 西中央アフリカ 2000:(GMT+02:00) アテネ、バイルート、イスタンブール、ミンスク 2001 : (GMT+02:00)ブカレスト 2002:(GMT+02:00) カイロ 2003:(GMT+02:00) ハラレ、プレトリア 2004:(GMT+02:00) ヘルシンキ、キエフ、リガ、ソフィア、タリン、ビリニュス 2005:(GMT+02:00) エルサレム 3000 : (GMT+03:00)モスクワ、サンクトペテルブルク、ヴォルゴグラード 3001 : (GMT+03:00)クウェート、リヤド 3002:(GMT+03:00) バグダッド 3003:(GMT+03:00) ナイロビ 3300 : (GMT+03:30)テヘラン 4000 : (GMT+04:00)アブダビ、マスカット 4001 : (GMT+04:00)バクー、トビリシ、エレバン 4300 : (GMT+04:30)カブール 5000 : (GMT+05:00)エカテリンブルグ 5001 : (GMT+05:00)イスラマバード、カラチ、タシケント 5300 : (GMT+05:30)チェンナイ、コルカタ、ムンバイ、ニューデリー 5450:(GMT+05:45) カトマンズ 6000:(GMT+06:00) アルマトイ、ノヴォシビルスク 6001 : (GMT+06:00)アスタナ、ダッカ 6002:(GMT+06:00) スリジャヤワルダナプラ 6300 : (GMT+06:30)シンガポール</p>
--------------	---



24.32 TOOLBARMARGIN

24.32.1 ツールバーの余白

ツールバーの行の余白サイズをピクセル単位でコントロールします。

0から63までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～63
デフォルト値：	0

24.33 TOOLBUTTONSIZE

24.33.1 ツールボタンサイズ

ツールバーボタンおよびアイコンのサイズをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：小さなアイコン 1：大きなアイコン 2：非常に大きなアイコン

小：



大：



特大：



24.34 TOOLICONPADDING

24.34.1 ツールアイコンパディング

ツールバーボタンのサイズをコントロールします。間隔をピクセル単位で変更します。アイコンのサイズは変更されません。0と15の間の値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0

24.35 TOOLPALETTEPATH

24.35.1 ツールパレットパス

ツールパレットのパスを指定します。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

24.36 TOOLTIPDELAY

24.36.1 ヒント遅延

ツールチップ(ホバーヒント)が表示されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。TOOLTIPSシステム変数でツールチップが有効になっている場合にのみ適用されます。

0から500までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0以上
デフォルト値：	500

24.37 TOOLTIPS

24.37.1 ツールチップ

ツールバー、リボン、クワッド、およびプロパティのツールチップの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ヒントを表示しない オン(1)：ヒントを表示

24.38 TPSTATE

24.38.1 ツールパレットパネルの状態(読み取り専用)

ツールパレットパネルの状態。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ツールパレットバーを非表示 1：ツールパレットバーを表示

24.39 TRACEWID

24.39.1 線幅

TRACEコマンドの新規塗り潰し線のデフォルト幅をコントロールします。

種類：	実数
-----	----

保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

24.40 TRACKPATH

24.40.1 トラックパス

極トラッキングと図形スナップトラッキングパスの表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	<p>0：全画面で図形スナップトラッキングパスを表示</p> <p>1：平行ポイントとカーソル位置の元ポイント間だけの図形スナップトラッキングパスを表示する</p> <p>2：極スナップトラッキングパスは表示しない</p> <p>3：極スナップ、図形スナップトラッキングパスは表示しない</p>

24.41 TRANSPARENCYDISPLAY

24.41.1 透過性表示

透過性を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

24.42 TRAYICONS

24.42.1 トレイのアイコン

ステータスバーの通知アイコンの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：トレイを表示しない オン(1)：トレイを表示

24.43 TRAYNOTIFY

24.43.1 トレイ通知

通知バルーンの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：通知を表示しない オン(1)：通知を表示

24.44 TRAYTIMEOUT

24.44.1 トレイタイムアウト

サービス通知の表示時間を秒単位でコントロールします。TRAYNOTIFYシステム変数がオンの場合にのみ適用されます。0～60の値が設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～60
デフォルト値：	0

24.45 TREEDEPTH

24.45.1 ツリーの深さ

インデックスの分岐最大数をコントロールします。

値0では、空間インデックスが完全に省略、図形は常にデータベース順で処理されます。正の数では、空間インデックスがオンになり、最大5桁の整数、最初の3桁がモデル空間を表し、残りの桁がペーパー空間を表します。負の数の場合は、Z座標がモデル空間で無視され、2D図面に推奨されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	3020
可能な値：	0：空間インデックスを抑制 >0：空間インデックスを適用 <0：Z座標を無視

24.46 TREEMAX

24.46.1 ツリーの最大深さ

図面の再作図時、メモリの使用を制限し、空間インデックス(oct-tree)内のノード数を制限します。

TREEMAXを固定値に制限することで、ご使用のシステムよりも大容量のメモリ搭載システムで作成された図面の大規模なTREEDEPTHに対応でき、このような図面も読み込むことができます。これらの図面をそのままにしておくと、オクトツリーのサイズが大きくなり、コンピュータで使用可能な容量を超えたメモリを消費することになります。また、TREEMAXは、不適切に高いTREEDEPTH値による実験を防ぐための安全対策にもなります。

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	10000000

24.47 TRIMEDGES

24.47.1 ハッチングへのトリムと延長

クイックモードで、トリミングや延長をするときハッチングパターンを考慮するかどうかを制御します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

可能な値：	0：ハッチングパターンを境界として使用 1：ハッチングエッジのみ使用する
-------	---

24.48 TRIMEXTENDMODE

24.48.1 トリム/延長モード

トリムコマンドと延長コマンドを効率的に制御します。

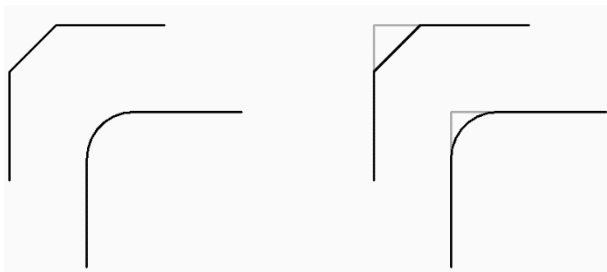
種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：標準モード、切断エッジ、境界エッジを最初に指定する必要があります。 1：クイックモードでは、図面内のすべてのオブジェクトが自動的に切断エッジと境界エッジに指定されます。

24.49 TRIMMODE

24.49.1 トリムモード

面取りやフィレットのため、選択図形やポリラインセグメントの長さを調整(トリムまたは延長)するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：選択したエッジを面取り線やフィレット円弧の端点までトリムしない オン(1)：選択したエッジを面取り線やフィレット円弧の端点までトリムする





24.50 TRUSTEDPATHS

24.50.1 信頼できる実行可能ファイルの場所(読み取り専用)

実行可能ファイルのロードに使用するファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

24.51 TSPACEFAC

24.51.1 文字間隔要素

文字高さの乗数として測定されるマルチテキストの行間距離をコントロールします。

0.25～4.0の範囲で指定できます。

種類：	実数
保存先：	保存されません
レンジ：	0.25～4.0
デフォルト値：	1.0

24.52 TSPACETYPE

24.52.1 文字間隔の種類

マルチテキストに使用する行間の種類をコントロールします。

- 最小：行の中で最も背の高い文字を基準にして行間を調整します。
- 固定：個々の文字サイズに関わらず、指定された行間を使用します。

注：MLEADERコマンドで作成されたマルチテキストも、このシステム変数の値の影響を受けます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～2
デフォルト値：	1

可能な値：	1：最小 2：固定
-------	--------------

24.53 TSTACKALIGN

24.53.1 文字スタック

文字装飾の垂直位置をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：下合わせ 1：中央合わせ 2：上合わせ

24.54 TSTACKSIZE

24.54.1 文字スタック サイズ

選択したテキストの高さに対する文字装飾の高さをパーセンテージとしてコントロールします。

25 ～ 125の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	25～125
デフォルト値：	70

24.55 TTFASTEXT

24.55.1 トゥルタイプテキスト表示モード

TrueTypeテキストをベクトル化されたグラフィックとして作図するか、テキストとして作図するかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：文字をベクトル化されたグラフィックとして表示します オン(1)：文字を文字として表示します

24.56 TUTORIALSONSTARTPAGE

24.56.1 スタートページのチュートリアル

スタートページからチュートリアルにアクセスできるかどうかのコントロールを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：スタートページに実践的なチュートリアルを見るボタンを表示しません。 オン(1)：スタートページに実践的なチュートリアルを見るボタンを表示します。

25. U

25.1 UCSAXISANG

25.1.1 UCSの軸角度

UCSコマンドのX、Y、またはZ軸を中心としたデフォルトの回転角度をコントロールします。

5～180の範囲で値を指定できます。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
レンジ：	5～180
デフォルト値：	90

25.2 UCSBASE

25.2.1 UCSのベース

正投影UCSを定義するUCSの名前。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ワールド

25.3 UCSDETECT

25.3.1 UCS 検出

ダイナミックUCSの動作をコントロールします。ダイナミックUCSは、カーソルが面、リージョンまたは2D図形上にあるときに自動的にアクティブになる一時的なUCSです。

負の値は0と同じですが、以前の値の保存に役立ちます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～3

デフォルト値：	1
可能なオプション：	負値：ダイナミックUCSを無効にする 1：3Dソリッドやリージョンの面で有効 2：2D図形で有効

25.4 UCSFOLLOW

25.4.1 UCSフォロー

UCSが変更されるたびに、平面ビュー(図形範囲でズームされたトップビュー)を自動生成するかどうかをコントロールします。オンの場合、UCSDetectシステム変数はオフになります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：UCS変更時、平面ビューを表示しない オン(1)：UCS変更時、平面ビューを表示する

25.5 UCSICON

25.5.1 UCSアイコン

カレントビューポートのUCSアイコンの表示と位置をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	3
可能なオプション：	0：アイコンを非表示 1：アイコンを表示 2：原点に表示

25.6 UCSICONPOS

25.6.1 UCSアイコン位置

原点が表示されていない場合にUCSアイコンの位置をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：右下 1：左下 2：右上 3：左上

25.7 UCSNAME

25.7.1 UCS名(読み取り専用)

カレント作業空間カレントビューポートのUCS名。

種類：	文字列
保存先：	図面

25.8 UCSORG

25.8.1 UCS原点(読み取り専用)

カレントビューポートのカレントの座標系の原点。

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0,0

25.9 UCSORTHO

25.9.1 UCS 正射投影

カレントビューに従うようにUCSを設定し、カレントのビュー平面と一致するように作図平面を自動的に切り替えます。

正射投影ビューが-VIEWコマンドまたはLookFromウィジェットで選択されている場合にのみ機能します。

NAVVCUBEORIENTシステム変数がUCSに設定されている場合は機能しません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	<p>オフ(0)：正射投影ビューが選択されているとき、関連する正投影UCSを自動的にアクティブにしない</p> <p>オン(1)：正射投影ビューが選択されているとき、関連する正投影UCSを自動的にアクティブにする</p>

25.10 UCSVIEW

25.10.1 UCSビュー

カレントUCSを名前付きビューと共に保存するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	<p>オフ(0)：名前付きビューと共にカレントUCSを保存しない</p> <p>オン(1)：名前付きビューと共にカレントUCSを保存</p>

25.11 UCSVP

25.11.1 UCSビューポート

すべてのビューポートのUCSを固定化するのか、カレントのアクティブなビューポートのUCSを反映するのかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	<p>オフ(0)：ロックされない(ビューポートに保存されたUCS)</p> <p>オン(1)：ロック(ビューポートに保存された UCS)</p>



25.12 UCSXDIR

25.12.1 UCSのX方向(読み取り専用)

カレントビューポートのX方向。

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	1,0,0

25.13 UCSYDIR

25.13.1 UCSのY方向(読み取り専用)

現在のビューポートのY方向。

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,1,0

25.14 UNDOCTL

25.14.1 元に戻すコントロール(読み取り専用)

UNDOコマンドの動作をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	5
可能なオプション：	0：元に戻す機能をオフ 1：元に戻す機能を有効にする 2：1個のコマンドだけ元に戻す 4：必要時、自動的に働く 8：グループは現在、使用可



25.15 UNDOMARKS

25.15.1 元に戻すマーク(読み取り専用)

マークオプションを使用した「元に戻す」で配置されたカレントのマーク数を示します。
グループを現在有効にしている場合、MARKとBACKのオプションは使用できません。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

25.16 UNITESURFACES

隣接するサーフェスを結合。

25.16.1 隣接するサーフェスを結合

接触する押し出し/回転されたサーフェスを結合します。
UNITESURFACEシステム変数は、**押し出しモード**グループにある4つのシステム変数の1つです。
BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	0
可能なオプション：	オフ(0)：隣接するサーフェスを結合 オン(1)：隣接するサーフェスを結合しません

25.17 UNITMODE

25.17.1 ユニットモード

インチ単位の表示方法をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：距離や角度を文字に変換するとき、スペースを削除しない オン(1)：距離や角度を文字に変換するとき、スペースを削除する

25.18 USECOMMUNICATOR

25.18.1 Communicatorを使用

Communicator for BricsCAD[®]が使用中かどうかを示します。アクティブな場合は、ライセンスの種類も表示されます。

- 0：ライセンス無し。Communicator for BricsCAD[®]の読み込みと書き出し形式を使用することはできません。
- 1：体験版。30日間の体験版モードでCommunicator for BricsCAD[®]を実行します。
- 2：フル。Communicator for BricsCAD[®]の完全な読み込み/書き出しセットを実行します。

ライセンスを変更した場合、プログラムを再起動すると新しいレベルが有効になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：Communicatorは使用していない 1：Communicatorを使用中 - 体験版 2：Communicatorを使用中 - フルライセンス

25.19 USENEWSTATUSBAR

25.19.1 ステータスバーのプレビュー

表示されるステータスバーの種類を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：WXステータスバーを表示 オン(1)：Qtステータスバーを表示



25.20 USERI1

25.20.1 User integer 1

整数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの1番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

25.21 USERI2

25.21.1 User integer 2

整数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの2番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

25.22 USERI3

25.22.1 User integer 3

整数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの3番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

25.23 USERI4

25.23.1 User integer 4

整数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの4番目。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
デフォルト値：	0

25.24 USERI5

25.24.1 User integer 5

整数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの5番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

25.25 USERR1

25.25.1 User real 1

実数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの1番目。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

25.26 USERR2

25.26.1 User real 2

実数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの2番目。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0



25.27 USERR3

25.27.1 User real 3

実数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの3番目。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

25.28 USERR4

25.28.1 User real 4

実数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの4番目。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

25.29 USERR5

25.29.1 User real 5

実数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの5番目。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

25.30 USERS1

25.30.1 User string 1

文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの1番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません



25.31 USERS2

25.31.1 User string 2

文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの2番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

25.32 USERS3

25.32.1 User string 3

文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの3番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

25.33 USERS4

25.33.1 User string 4

文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの4番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

25.34 USERS5

25.34.1 User string 5

文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの5番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません



25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG

25.35.1 標準のファイルを開くダイアログを使用 (Windows)

OPEN、SAVEASおよびINSERTコマンドに標準(カスタマイズ不可)のダイアログボックスを使用します(Windowsのみ)。DRAWINGPATH、BLOCKSPATHおよびPLACESBARFOLDERシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

26. V

26.1 VBAMACROS

26.1.1 マクロを有効化

VBAプロジェクトをロード時にマクロを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：VBAプロジェクトをロード時、マクロを無効 オン(1)：VBAプロジェクトをロード時、マクロを有効

26.2 VENDORNAME

26.2.1 ベンダー名(廃止)

ベンダー名を示します。

BricsCAD専用変数

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	Bricsys

26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE

26.3.1 断面更新中の追加診断

BIMSECTIONUPDATEコマンドの追加診断を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
---------	----

26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH

26.4.1 バージョン管理構成パス

バージョン管理設定を保存するために使用するファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH

26.5.1 バージョン管理のダウンロードパス

バージョン管理プロジェクトを保存するために使用するファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

26.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES

26.6.1 バージョンカスタマイズ可能ファイル(読み取り専用)

CUI ファイルと PGP ファイルの現在のバージョンが表示されます。

種類：	文字列
保存先：	Preference

26.7 VIEWCTR

26.7.1 ビューの中心(読み取り専用)

カレントビューポートの中心点の座標。

種類：	3D点
保存先：	図面



26.8 VIEWDIR

26.8.1 ビュー方向(読み取り専用)

カレントビューポートのビュー方向を表示します。

種類：	3D点
保存先：	図面

26.9 VIEWMODE

26.9.1 ビューモード(読み取り専用)

カレントビューポートのビューモード。

- オフの場合、前面クリッピングがオフでない限り、前面クリッピング面はカメラポイントを通過します(カメラの後ろのベクトルは表示されません)。
- 前面クリップオフ**がオンの場合、FRONTZシステム変数は前面クリップ面をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~31
可能なオプション：	0：オフ 1：パースビューを使用 2：正面クリッピングをオン 4：背面クリッピングをオン 8：UCSフォローモードをオン 16：前面クリップをオフ

26.10 VIEWSIZE

26.10.1 ビューサイズ(読み取り専用)

カレントビューポートの高さ。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0



26.11 VIEWTWIST

26.11.1 ビューツイスト(読み取り専用)

カレントビューポートのWCSに対する視点ねじれ角度。

種類：	実数
保存先：	図面

26.12 VIEWUPDATEAUTO

26.12.1 図面ビューを自動的に更新

元のモデルが変更されたときに、(ペーパー空間内の)図面ビューの自動更新をオンにします。

VIEWUPDATEコマンドの設定がオフのときは、VIEWBASEおよびVIEWSECTIONコマンドによって作成された図面ビューを手動で更新します。このコマンドはペーパー空間でのみ使用できます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面ビューを自動更新しない オン(1)：図面ビューを自動的に更新

26.13 VISRETAIN

26.13.1 表示を保持

外部参照の表示・非表示、色、線種および線の太さと、入れ子にされた外部参照のパス変更が保存されるかどうかをコントロールします。PSTYLEPOLICYシステム変数がオフ(0)の場合、外部参照に依存する画層の印刷スタイルもコントロールします。

- オフ(0)の場合、現在の図面で外部参照に依存する画層に行った変更は現在のセッションでのみ有効であり、図面と共に保存されません。現在の図面を再び開くと、画層テーブルが参照図面から再ロードされ、現在の図面にその設定が反映されます。影響を受ける画層設定は、オン、オフ、フリーズ、フリーズ解除、色、線種、線の太さ、印刷スタイル(PSTYLEPOLICYが0に設定されている場合)です。
- オン(1)の場合、画層設定は現在の図面の画層テーブルと共に保存され、セッション間で保持されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ、外部参照に保存されている画層テーブルを優先 1: オン。現在の図面に変更された外部参照画層を優先

26.14 VOLUMEPREC

26.14.1 体積の精度

体積プロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、体積に表示される小数点以下の桁数をコントロールします。

負値の場合は、LUPREC (長さ単位の精度) が使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～8
デフォルト値：	-1
可能な値：	-1：LUPRECシステム変数を使用 0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000 8：0.00000000

26.15 VOLUMEUNITS

26.15.1 体積の単位

体積プロパティがシステム変数PROPUNITSを使用してフォーマットされている場合、体積の表示に使用する単位のリストをコントロールします。

空の場合、すべての体積が図面と一致します。

注：文字列には、スペースで区切られた単位の略語のリストが含まれています。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	in ft mi μm mm cm m km

26.16 VPMAXIMIZEDSTATE

26.16.1 ビューポートの最大化(読み取り専用)

ビューポートが最大化されているかどうかを示す値を表示します。

注：ビューポートが最大化されているときは、印刷やパブリッシュを行うことはできません。

このシステム変数は、コマンドラインでのみ使用できます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ビューポートは最大化されない オン(1)：ビューポートは最大化

26.17 VPROTATEASSOC

26.17.1 回転ビュー

ペーパー空間でビューポートを使用してビューを回転します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ビューを回転させない オン(1)：ビューを回転させる



26.18 VS MAX

26.18.1 仮想画面の最大(読み取り専用)

カレントビューポートの右上コーナーの座標。

種類：	3D点
保存先：	図面

26.19 VS MIN

26.19.1 仮想画面の最小(読み取り専用)

現在のビューポートの左下コーナーの座標。

種類：	3D点
保存先：	図面

26.20 VTDURATION

26.20.1 遷移時間を表示

アニメーション表示の遷移時間をミリ秒単位でコントロールします。

0～5000までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～5000
デフォルト値：	750

26.21 VTENABLE

26.21.1 ビューの遷移を有効

モデル空間での画面移動、ズームおよび回転ビューアクション時にアニメーション遷移を有効にします。VTFPSシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0~7
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1：ズーム/画面移動 2：回転 4：無人モード

26.22 VTFPS

26.22.1 遷移最小FPSを表示

アニメーション表示遷移を有効にするために必要な最小FPSをコントロールします。

1から30までの値が指定可能です。

デフォルト値は7です。これは、再描画時間が143(=1000/7)ミリ秒未満であることを意味します。コンピュータが所定の処理速度でビューを再描画できない場合、アニメーションは表示されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1~30
デフォルト値：	7

27. W

27.1 WARNINGMESSAGES

27.1.1 警告メッセージ

どの警告メッセージを表示するかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	Preference
デフォルト値：	1048575
可能なオプション：	<p>1：ハードウェアレンダリングがオフになっている3Dコンテキストが選択された場合</p> <p>2：カスタマイズダイアログでツールプロパティが変更された場合</p> <p>4：シートカスタムプロパティが削除された場合</p> <p>8：図形がフリーズまたはオフ画層に移動された場合</p> <p>16：特定の図形をサポートしていない以前のバージョンに保存する場合</p> <p>32：図面が開かれ、変更されたアタッチが検出された場合</p> <p>64：カレントの画層フィルターにマッチしていない新規画層が作成された場合</p> <p>128：レンダリング：4から127までのタイルサイズは128として処理されます</p> <p>256：マスカテゴリーがプロパティパネルで拡大された場合</p> <p>512：カスタマイズダイアログの項目が削除された場合</p> <p>1024：パブリッシュ：シートリストを保存</p> <p>2048：ページ設定エクスプローラでレイアウトが削除された場合</p> <p>4096：マスポプロパティ計算に時間がかかる場合</p> <p>8192：配列編集モードに入る場合</p> <p>16384：非互換の単位がある場合</p> <p>32768：ブロック定義の変更が原因で関連するすべてのブロック参照が更新される場合</p> <p>65536：データリンクが変更された場合 - このリンクを使用するテーブルは更新が必要になることがあります</p> <p>131072：建築図面にVIEWBASEを使用した場合</p> <p>262144：プロパティパネルで閉じたカテゴリを展開した場合</p> <p>524288：プロパティパネルの空のカテゴリが削除された場合</p>

27.2 WHIPARC

27.2.1 円・円弧表示

円と円弧を真の(滑らかな)円として表示するか、一連の角度のある線分として表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：円と円弧を一連の角度のある線分として表示 1：円・円弧を真円で表示

27.3 WHIPTHREAD

27.3.1 ウィップ スレッド

マルチプロセッサ搭載マシンの場合に、REGENおよびREDRAWコマンドでマルチスレッドを使用するかどうかをコントロールします(未サポート)。

再描画処理にマルチスレッド処理を使用する場合(設定値2または3)、DRAWORDERコマンドで指定した図形の順序通りに表示されないことがあります。印刷時にはこの順序が保持されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：マルチスレッドを行わない 1：再作図マルチスレッド 2：再描画マルチスレッド

27.4 WINDOWAREACOLOR

27.4.1 ウィンドウ領域の色

ウィンドウ選択領域(左-右)の色をコントロールします。

SELECTIONAREAシステム変数がオンの場合のみ有効です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255

デフォルト値：	150
---------	-----

27.5 WIPEOUTFRAME

27.5.1 ワイプアウトのフレーム

FRAMEシステム変数が個別のシステム変数を使用(3)に設定されている場合、ワイプアウト図形のフレームの表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ワイプアウトのフレームを非表示 1：ワイプアウトのフレームを表示して印刷 2：ワイプアウトのフレームを表示するが印刷しない

27.6 WMFBKGND

27.6.1 メタファイル(WMF)の背景

WMF(Windows Meta File)、または、コピークリップの背景が他のアプリケーションでどのように作成され表示されるかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：透明な背景; WMFFOREGNDシステム変数で設定した前景 オン(1)：現在の背景色。前面の色は変更しない

27.7 WMFFOREGND

27.7.1 メタファイル(WMF)の表

WMF(Windows Meta File)、または、コピークリップの前景が他のアプリケーションでどのように作成され表示されるかをコントロールします。



WMFFOREGNDは、WMFBKGNDが0に設定されている場合にのみ適用されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：前景色を背景色よりも暗く表示 オン(1)：前景色を背景色よりも明るく表示

27.8 WMFTTFASSTEXT

27.8.1 WindowsメタファイルのTrueTypeテキストモード

TrueTypeテキストをWMF(Windowsメタファイル)にベクトル化されたグラフィックとして書き出すか、テキストとして書き出すかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：TrueTypeテキストをベクトル化されたグラフィックとして書き出します オン(1)：TrueTypeテキストをテキストとして書き出します

27.9 WNDLMAIN

27.9.1 メインウィンドウの状態

メイングラフィックウィンドウの状態。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2

可能な値：	0：ノーマル 1：最小化 2：最大化
-------	--------------------------

27.10 WNDLSCRL

27.10.1 ウィンドウスクロールバー (Windows)

画面のグラフィック領域のスクロールバー表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：スクロールバーを表示しない オン(1)：スクロールバーを表示

27.11 WNDLTEXT

27.11.1 テキストウィンドウ状態

テキストウィンドウ状態。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
可能な値：	0：隠線非表示 1：ノーマル 2：最小化 3：最大化

27.12 WNDPMAIN

27.12.1 メインウィンドウの左上

メイングラフィックウィンドウの左上位置。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

27.13 WNDPTEXT

27.13.1 テキストウィンドウの左上

テキストウィンドウの左上位置。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

27.14 WNDMAIN

27.14.1 メインウィンドウ サイズ

メイングラフィックウィンドウのサイズ。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

27.15 WNDSTEXT

27.15.1 テキストウィンドウサイズ

テキストウィンドウのサイズ。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

27.16 WORLDUCS

27.16.1 ワールドUCS (読み取り専用)

UCSがWCSと一致するかどうかを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
可能な値：	オフ(0)：UCSはWCSと一致しない オン(1)：UCSはWCSと一致

27.17 WORLDVIEW

27.17.1 ワールドビュー

DVIEWまたはVPOINTコマンドによってカレントUCSをWCSに変更するかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：UCSは変更無し 1：コマンド実行中はUCSをWCSに変更、コマンド入力はカレントUCSに関連付け

27.18 WRITESTAT

27.18.1 状態を書き込み(読み取り専用)

開いている図面の状態 - 読み取り専用または書き込み可能。

図面へ書込可能かどうかを判断するためにLISPで使用されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面に書き込み不可 オン(1)：図面に書き込み可



27.19 WSAUTOSAVE

27.19.1 ワークスペース自動保存

ワークスペースの変更を自動的に保存します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：自動的に保存しない オン(1)：自動的に保存

27.20 WSCURRENT

27.20.1 カレントのワークスペース

カレントのワークスペースの名前

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

28. X

28.1 XCLIPFRAME

28.1.1 外部参照クリップフレーム

FRAMEシステム変数が個別のシステム変数を使用(3)に設定されている場合、外部参照のクリッピング境界の表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：クリッピング境界 非表示 1：クリッピング境界を表示、印刷 2：クリッピング境界を表示するが印刷しない

28.2 XDWGFADECTL

28.2.1 外部参照フェードコントロール

外部参照の透過性をコントロールします。

-90～90の範囲で値を指定できます。負の値のときは、フェードしません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-90～90
デフォルト値：	70

28.3 XEDIT

28.3.1 編集可能な外部参照

他の図面でも参照されている外部参照のカレント図面上でのインプレイス編集を許可します。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：インプレイス外部参照編集は使用不可 オン(1)：インプレイス外部参照編集を使用可

28.4 XFADECTL

28.4.1 外部参照編集フェードコントロール

編集モード中の外部参照の透過性をコントロールします。

このシステム変数は、外部参照で編集されていない図形のみに影響します。

0 ~ 90の範囲で値を指定できます。

- 値0は完全に不透明を意味します。
- 値90は最大の透明度を意味します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~90
デフォルト値：	50

28.5 XLOADCTL

28.5.1 外部参照のロードコントロール

外部参照要求のロードと、コピー図面または元の図面のどちらを開くかをコントロールします(未サポート)。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~2
デフォルト値：	1

可能な値：	0：デマンドローディングをオフ; 図面全体をロード 1：デマンドローディングをオン; 外部参照図面自身を開いてロック 2：デマンドローディングをオン; 外部参照のコピー図面はロック; 外部参照図面自身はロックされない
-------	--

28.6 XLOADPATH

28.6.1 外部参照のロードパス

デマンドロードされた外部参照の一時的なコピーを保存するパスをコントロールします。XREFCTLシステム変数も参照してください。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

28.7 XNOTIFYTIME

28.7.1 外部参照通知時間

変更された外部参照、画像およびPDFドキュメントをチェックする頻度を分単位でコントロールします。

これは、XREFNOTIFY、IMAGENOTIFY、PDFNOTIFYがオンの場合に指定できます。

0から10,080までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～10080
デフォルト値：	5

28.8 XREFCTL

28.8.1 外部参照コントロール

外部参照ログファイル(XLG)を作成します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ

可能な値：	オフ(0)：ログファイルに書き込まない オン(1)：ログファイルに書き込み
-------	--

28.9 XREFNOTIFY

28.9.1 不明外部参照の通知

外部参照が見つからない場合、図面を開いたときに警告を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：不明外部参照の通知を無効化 オン(1)：不明外部参照の通知を有効化

28.10 XREFOVERRIDE

28.10.1 外部参照オーバーライド

参照されている画層の図形の表示プロパティ(色、線種、線の太さ、透明度、プロットスタイル等)の表示をコントロールします。

- オフ(0)に設定すると、外部参照図面の図形のプロパティがByLayerに設定されている場合、外部参照画層のプロパティに行った変更を現在の図面に表示します。
- オン(1)に設定すると、外部参照図面の図形のプロパティがByLayerに設定されていない場合に、外部参照画層の図形はプロパティがByLayerに設定されているときと同様に扱われます。また、外部参照画層は、それぞれ画層オーバーライドのセットを持つことができます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：オフにすると、外部参照図面内の図形のByLayerプロパティだけを変更できます (1)：オンにすると、外部参照図面内の図形のすべてのプロパティをその元の画層プロパティで変更できます



29. Y

30. Z

30.1 ZOOMFACTOR

30.1.1 ズーム係数

マウスホイールに対するズームの動作係数をコントロールします。

拡大時は段階的に倍率変化が小さくなり、細部が見やすくなります。

3～100の範囲で値を設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	3～100
デフォルト値：	40

30.2 ZOOMWHEEL

30.2.1 マウスホイールズーム方向

マウスホイールのズーム方向を切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：前方で拡大、後方で縮小 1：前方で縮小、後方で拡大