



Bricsys®

Riferimento Variabili di Sistema (V25)

Documentazione del Prodotto





Indice

1.	Riferimento Variabili di Sistema	61
1.1	Tipi di dati delle variabili di sistema	61
1.2	Posizione di salvataggio variabili di sistema	62
1.3	Modifica delle variabili di sistema	62
1.4	Ricerca di variabili	62
2.		63
2.1	_QUADTABFLAGS	63
2.1.1	Opzioni scheda Quad	63
2.2	_VERNUM	63
2.2.1	Numero di versione (Sola Lettura)	63
3.	2	64
3.1	2DCONSTRAINTFLAGS	64
3.1.1	Flag Vincoli 2D	64
4.	3	65
4.1	3DCOMPAREMODE	65
4.1.1	Modalità confronto	65
4.2	3DOSMODE	65
4.2.1	Modalità snap ad entità 3D	65
4.3	3DSNAPMARKERVARIABILE	66
4.3.1	Colore dei marcatori Snap 3D	66
5.	A	67
5.1	ACADLSPASDOC	67
5.1.1	on_start.lsp per ogni doc	67
5.2	ACADPREFIX	67
5.2.1	Percorso della cartella del programma (Sola Lettura)	67
5.3	ACADVER	67
5.3.1	Versione di AutoCAD (Sola Lettura)	67
5.4	ACISHLRRESOLUTION	67
5.4.1	Risoluzione rimozione linee nascoste	67
5.5	ACISSAVEASMODE	68
5.5.1	Acis salvare come modalità	68
5.6	ACISOUTVER	68
5.6.1	Versione Acisout	68
5.7	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE	69
5.7.1	Dimensione passo griglia adattiva	69
5.8	AFLAGS	69
5.8.1	Opzioni attributo	69
5.9	ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC	69
5.9.1	Allineamento quote	69
5.10	ALLOWEDBENDANGLES	70
5.10.1	Angoli ammessi per la piegatura	70
5.11	ALLOWTABEXTERNALMOVE	70
5.11.1	Sposta le schede esternamente (Mac e Linux)	70
5.12	ALLOWTABMOVE	71
5.12.1	Sposta le schede (Mac e Linux)	71
5.13	ALLOWTABSPLIT	71
5.13.1	Schede divise (Mac e Linux)	71



Indice

5.14	AMSYMSCALE	71
5.14.1	Scalatura delle annotazioni Mechanical2D	71
5.15	ANGBASE	72
5.15.1	Base angolo	72
5.16	ANGDIR	72
5.16.1	Direzione angolo	72
5.17	ANNOALLVISIBLE	72
5.17.1	Visibilità annotazione	72
5.18	ANNOAUTOSCALE	73
5.18.1	Scalatura delle annotazioni	73
5.19	ANNOMONITOR	73
5.19.1	Controllo Annotazioni	73
5.20	ANNOTATEDWG	74
5.20.1	Disegno annotativo	74
5.21	ANTIALIASRENDER	74
5.21.1	Quantità anti-alias per render	74
5.22	ANTIALIASSCREEN	75
5.22.1	Quantità anti-alias per lo schermo	75
5.23	APBOX	75
5.23.1	Apertura Snap ad Entità	75
5.24	APERTURE	76
5.24.1	Sensibilità dello snap ad entità	76
5.25	AREA	76
5.25.1	Area (Sola Lettura)	76
5.26	AREAPREC	77
5.26.1	Precisione superficie	77
5.27	AREAUNITS	77
5.27.1	Unità superficie	77
5.28	ARRAYASSOCIATIVITY	78
5.28.1	Serie associative	78
5.29	ARRAYEDITSTATE	78
5.29.1	Stato di modifica della serie (Sola Lettura)	78
5.30	ARRAYTYPE	78
5.30.1	Tipo di serie	78
5.31	ATTDIA	79
5.31.1	Finestra attributo	79
5.32	ATTFULLUPDATE	79
5.32.1	Azzeramento degli attributi quando si modifica un parametro di blocco	79
5.33	ATTMODE	79
5.33.1	Modalità visualizzazione attributo	79
5.34	ATTRACTIONDISTANCE	80
5.34.1	Distanza magnetismo grip	80
5.35	ATTREQ	80
5.35.1	Impostazioni predefinite inserimento	80
5.36	AUDITCTL	81
5.36.1	Controllo audit	81
5.37	AUDITERRORCOUNT	81
5.37.1	Conteggio errori di verifica (Sola Lettura)	81



Indice

5.38	AUNITS	81
5.38.1	Tipo unità angolare	81
5.39	AUPREC	82
5.39.1	Precisione unità angolare	82
5.40	AUTOCOMPLETEDELAY	82
5.40.1	Ritardo autocompletamento	82
5.41	AUTOCOMPLETEMODE	83
5.41.1	Modalità autocompletamento	83
5.42	AUTOMATICCONNECTION	83
5.42.1	Connessione automatica	83
5.43	AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR	83
5.43.1	Comportamento automatico delle sezioni delle scale	83
5.44	AUTOMATICTEES	84
5.44.1	T automatici	84
5.45	AUTORESETSCALES	84
5.45.1	Eliminazione scale inutilizzate	84
5.46	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD	85
5.46.1	Ignora tutti tranne prima parte di DBMOD per l'autosalvataggio	85
5.47	AUTOSNAP	85
5.47.1	AutoSnap	85
5.48	AUTOTRACKINGVECCOLOR	86
5.48.1	Colore vettore auto puntamento	86
5.49	AUTOVPFITTING	86
5.49.1	Ridimensionamento automatico delle finestre di layout	86
6.	B	87
6.1	BACKGROUNDPLOT	87
6.1.1	Stampa in background	87
6.2	BACKZ	87
6.2.1	Offset piano di sezione posteriore	87
6.3	BASEFILE	87
6.3.1	Modello	87
6.4	BCFSOURCEURL	88
6.4.1	URL sorgente BCF	88
6.5	BEDITASSOCMODE	88
6.5.1	Identificatori associativi in MODIFBLOC	88
6.6	BILLOFMATERIALSSETTINGS	88
6.6.1	Distinta dei Materiali predefinita	88
6.7	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH	89
6.7.1	Percorso proprietà predefinito	89
6.8	BIMMATCHPROP	89
6.8.1	Corrispondenza Proprietà BIM	89
6.9	BIMOSMODE	89
6.9.1	Modalità snap BIM	89
6.10	BIMPROFILESTANDARDS	90
6.10.1	Standard dei profili	90
6.11	BINDTYPE	90
6.11.1	Tipo unione Xrif	90
6.12	BKGCOLOR	91



Indice

6.12.1	Colore di sfondo	91
6.13	BKGCOLORPS	91
6.13.1	Colore sfondo spazio carta	91
6.14	BLIPMODE	91
6.14.1	Modalità puntini	91
6.15	BLOCKEDITLOCK	92
6.15.1	Impedisci Editor Blocchi	92
6.16	BLOCKEDITOR	92
6.16.1	Editor di Blocchi (Sola Lettura)	92
6.17	BLOCKIFYMODE	92
6.17.1	Impostazioni Rileva Blocchi	92
6.18	BLOCKIFYTOLERANCE	93
6.18.1	Tolleranza RilevaBlocchi	93
6.19	BLOCKLEVELOFDETAIL	93
6.19.1	Livello di Dettaglio del Blocco	93
6.20	BLOCKSPATH	94
6.20.1	Percorso blocco	94
6.21	BMAUTOUPDATE	94
6.21.1	Aggiorna componenti esterni	94
6.22	BMEXTERNALIZEILLEGALSMBOLS	94
6.22.1	Trattamento dei simboli illegali	94
6.23	BMFORMTEMPLATEPATH	95
6.23.1	Percorso del modello BMFORM	95
6.24	BMTOOLPATH	95
6.24.1	Percorsi di ricerca degli utensili di Ispeziona Assieme	95
6.25	BMUPDATEMODE	95
6.25.1	Modalità di aggiornamento dei componenti dell'assieme	95
6.26	BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT	96
6.26.1	Incremento predefinito lunghezza	96
6.27	BOLTINGASMDEFAULTNUT	96
6.27.1	Dado predefinito	96
6.28	BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER	96
6.28.1	Numero dadi predefinito	96
6.29	BOLTINGASMDEFAULTSTUD	97
6.29.1	Perno predefinito	97
6.30	BOMFILTERSETTINGS	97
6.30.1	Impostazioni filtro BOM predefinita	97
6.31	BOMPROPERTYSET	98
6.31.1	Gruppo di proprietà BOM predefinita	98
6.32	BOMTEMPLATE	98
6.32.1	Modello predefinito	98
6.33	BOMTHUMBNAILHEIGHT	99
6.33.1	Altezza predefinita dell'anteprima, px	99
6.34	BOMTHUMBNAILWIDTH	99
6.34.1	Larghezza predefinita dell'anteprima, px	99
6.35	BOUNDARYCOLOR	99
6.35.1	Colore del Contorno Rilevato	99
6.36	BSYSLIBCOPYOVERWRITE	100



Indice

6.36.1	Sovrascrivi composizione durante la copia	100
6.37	BVMODE	100
6.37.1	Modalità Visibilità Blocchi (Sola Lettura)	100
7.	C	101
7.1	CACHELAYOUT	101
7.1.1	Cache layout	101
7.2	CAMERADISPLAY	101
7.2.1	Visualizza fotocamera	101
7.3	CAMERAHEIGHT	101
7.3.1	Altezza fotocamera	101
7.4	CANNOSCALE	102
7.4.1	Nome scala annotazione	102
7.5	CANNOSCALEVALUE	102
7.5.1	Valore della scala annotazione (Sola Lettura)	102
7.6	CDATE	102
7.6.1	Data del calendario (Sola Lettura)	102
7.7	CECOLOR	102
7.7.1	Colore entità	102
7.8	CELTSCALE	103
7.8.1	Scala tipolinea entità	103
7.9	CELTTYPE	103
7.9.1	Tipolinea entità	103
7.10	CELWEIGHT	103
7.10.1	Spessorelinea entità	103
7.11	CENTERCROSSGAP	104
7.11.1	Vuoto marcatore centro	104
7.12	CENTERCROSSSIZE	104
7.12.1	Dimensione della croce del marcatore centro	104
7.13	CENTEREXE	105
7.13.1	Lunghezza estensioni linea d'asse	105
7.14	CENTERLAYER	105
7.14.1	Layer predefinito per marcatore centro o linea d'asse	105
7.15	CENTERLTSCALE	106
7.15.1	Scala tipolinea per il marcatore centro o linea d'asse	106
7.16	CENTERLTYPE	106
7.16.1	Tipolinea marcatore centro/linea d'asse	106
7.17	CENTERLTYPEFILE	106
7.17.1	File del tipolinea per il marcatore centro o linea d'asse	106
7.18	CENTERMARKEXE	107
7.18.1	Estensione automatica per marcatore centro o linea d'asse	107
7.19	CETRANSPARENCY	107
7.19.1	Trasparenza	107
7.20	CHAMFERA	108
7.20.1	Prima distanza di cimatura	108
7.21	CHAMFERB	108
7.21.1	Seconda distanza di cimatura	108
7.22	CHAMFERC	108
7.22.1	Distanza di cimatura	108



Indice

7.23	CHAMFERD	108
7.23.1	Angolo di cimatura	108
7.24	CHAMMODE	109
7.24.1	Modalità cimatura	109
7.25	CHECKDWLPRESENCE	109
7.25.1	Verifica l'esistenza di un file DWL prima di aprire	109
7.26	CIRCLERAD	110
7.26.1	Raggio cerchio	110
7.27	CIRCULARARROWHEADLENGTH	110
7.27.1	Lunghezza della testa predefinita	110
7.28	CIRCULARARROWHEADWIDTH	110
7.28.1	Larghezza della testa predefinita	110
7.29	CIRCULARARROWLEADERRADIUS	111
7.29.1	Raggio direttrice predefinito	111
7.30	CIRCULARARROWLEADERROTATION	111
7.30.1	Rotazione direttrice predefinita	111
7.31	CIRCULARARROWTHICKNESS	112
7.31.1	Spessore predefinito	112
7.32	CLAYER	112
7.32.1	Layer corrente	112
7.33	CLEANSCREENOPTIONS	112
7.33.1	Opzioni schermo intero	112
7.34	CLEANSCREENSTATE	113
7.34.1	Stato dello schermo intero (Sola Lettura)	113
7.35	CLIPBOARDFORMAT	113
7.35.1	Formato DWG degli Appunti	113
7.36	CLIPBOARDFORMATS	114
7.36.1	Formato Appunti	114
7.37	CLIPROPTLINES	114
7.37.1	Linee Barra dei Comandi	114
7.38	CLISTATE	115
7.38.1	Stato della barra dei comandi (Sola Lettura)	115
7.39	CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD	115
7.39.1	Ignora tutti tranne prima parte di DBMOD per chiusura	115
7.40	CLOUDDOWNLOADPATH	116
7.40.1	Percorso download file dal Cloud	116
7.41	CLOUDLOG	116
7.41.1	Log cloud	116
7.42	CLOUDLOGVERBOSE	116
7.42.1	Log cloud completo	116
7.43	CLOUDONMODIFIED	117
7.43.1	Cloud su modificato	117
7.44	CLOUDSERVER	117
7.44.1	Server cloud	117
7.45	CLOUDSSOCLIENTID	118
7.45.1	ID Client Cloud SSO	118
7.46	CLOUDSSOSCOPE	118
7.46.1	Ambito SSO cloud	118



Indice

7.47	CLOUDTEMPFOLDER_____	118
7.47.1	Cartella temporanea cloud_____	118
7.48	CLOUDUPLOADEDEPENDENCIES_____	118
7.48.1	Carica le dipendenze sul cloud_____	118
7.49	CMATERIAL_____	119
7.49.1	Materiale corrente_____	119
7.50	CMDACTIVE_____	119
7.50.1	Comando attivo (Sola Lettura)_____	119
7.51	CMDDIA_____	120
7.51.1	Finestre comandi_____	120
7.52	CMDECHO_____	120
7.52.1	Eco comandi_____	120
7.53	CMDLINEEDITBGCOLOR_____	120
7.53.1	Colore di sfondo edita linea dei comandi_____	120
7.54	CMDLINEEDITFGCOLOR_____	121
7.54.1	Colore del testo della parte editabile della barra dei comandi_____	121
7.55	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR_____	121
7.55.1	Colore di sfondo della dissolvenza della cronologia della barra dei comandi a comparsa_____	121
7.56	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY_____	122
7.56.1	Ritardo dissolvenza cronologia barra dei comandi a scomparsa_____	122
7.57	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR_____	122
7.57.1	Colore del testo della cronologia della barra dei comandi a comparsa_____	122
7.58	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY_____	122
7.58.1	Trasparenza della dissolvenza della cronologia barra dei comandi a comparsa_____	122
7.59	CMDLINEFONTNAME_____	123
7.59.1	Nome font barra dei comandi_____	123
7.60	CMDLINEFONTSIZE_____	123
7.60.1	Dimensioni font barra dei comandi_____	123
7.61	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY_____	123
7.61.1	Trasparenza riquadro della barra dei comandi quando è attivo_____	123
7.62	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY_____	124
7.62.1	Trasparenza del riquadro della barra dei comandi in caso di inattività_____	124
7.63	CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR_____	124
7.63.1	Cornice della Barra dei Comandi SCHTESTO_____	124
7.64	CMDLINELISTBGCOLOR_____	125
7.64.1	Colore di sfondo della barra dei comandi_____	125
7.65	CMDLINELISTFGCOLOR_____	125
7.65.1	Colore del testo della barra dei comandi_____	125
7.66	CMDLINEOPTIONBGCOLOR_____	125
7.66.1	Colore di sfondo delle opzioni della barra dei comandi_____	125
7.67	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR_____	126
7.67.1	Colore scorciatoia opzione nella barra dei comandi_____	126
7.68	CMDLINEUSEMINIFRAME_____	126
7.68.1	Cornice mobile mini barra dei comandi_____	126
7.69	CMDLNTEXT_____	126
7.69.1	Prefisso Barra dei Comandi_____	126
7.70	CMDNAMES_____	127
7.70.1	Nome del comando attivo (Sola Lettura)_____	127



Indice

7.71	CMLEADERSTYLE	127
7.71.1	Stile multidirettrice	127
7.72	CMLJUST	127
7.72.1	Giustificazione multilinea	127
7.73	CMLSCALE	127
7.73.1	Scala multilinea	127
7.74	Variabile di sistema CMLSTYLE	128
7.74.1	Stile multilinea	128
7.75	CMPCLRMISS	128
7.75.1	Colore delle entità mancanti - COMPARADWG	128
7.76	CMPCLRMOD1	128
7.76.1	Colore delle entità modificate - COMPARADWG	128
7.77	CMPCLRMOD2	129
7.77.1	Colore delle entità modificate nel secondo disegno - COMPARADWG	129
7.78	CMPCLRNEW	129
7.78.1	Colore delle nuove entità in - COMPARADWG	129
7.79	CMPDIFFLIMIT	129
7.79.1	Numero massimo di entità - COMPARADWG	129
7.80	CMPFADECTL	130
7.80.1	Dissolvenza - COMPARADWG	130
7.81	CMPLOG	130
7.81.1	Controllo report log - COMPARADWG	130
7.82	COLORBOOKPATH	131
7.82.1	Percorso di ricerca file del catalogo colori	131
7.83	COLORPICKBOX	131
7.83.1	Colore del riquadro di selezione	131
7.84	COLORTHEME	131
7.84.1	Colore del Tema dell'Interfaccia Utente	131
7.85	COLORX	132
7.85.1	Colore asse X	132
7.86	COLORY	132
7.86.1	Colore asse Y	132
7.87	COLORZ	132
7.87.1	Colore asse Z	132
7.88	COMACADCOMPATIBILITY	133
7.88.1	Compatibilità COM Acad	133
7.89	COMBINETEXTMODE	133
7.89.1	Modalità testo combinato	133
7.90	COMMANDASSIST	133
7.90.1	Barra dei comandi Assistente I.A.	133
7.91	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE	134
7.91.1	Eseguire l'importazione e l'esportazione in background	134
7.92	COMMUNICATORPATH	134
7.92.1	Percorso Communicator (Mac & Linux)	134
7.93	COMPASS	135
7.93.1	Bussola	135
7.94	COMPONENTSCONFIG	135
7.94.1	Configurazione del Pannello Libreria	135



Indice

7.95	COMPONENTSPATH	135
7.95.1	Percorso della cartella della libreria	135
7.96	CONSTRAINTBARDISPLAY	136
7.96.1	Visualizzazione Vincoli	136
7.97	CONTINUOUSMOTION	136
7.97.1	Rotazione continua della vista in tempo reale	136
7.98	CONVERTODMAX	136
7.98.1	Moltiplicatore massimo per un diametro esterno	136
7.99	CONVERTODMIN	137
7.99.1	Moltiplicatore minimo per un diametro esterno	137
7.100	CONVERTTHMAX	137
7.100.1	Moltiplicatore massimo per uno spessore	137
7.101	CONVERTTHMIN	137
7.101.1	Moltiplicatore minimo per uno spessore	137
7.102	COORDS	138
7.102.1	Coordinate	138
7.103	COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES	138
7.103.1	Facce di origine COPIAGUIDATA3D	138
7.104	COPYMODE	138
7.104.1	Modalità copia	138
7.105	CPLOTSTYLE	139
7.105.1	Stile di stampa corrente	139
7.106	CPROFILE	139
7.106.1	Profilo corrente (Sola Lettura)	139
7.107	CRASHREPORTSENDING	139
7.107.1	Invio del rapporto sugli arresti anomali (Windows)	139
7.108	CREATESKETCHFEATURE	140
7.108.1	Funzione basata sullo schizzo (sperimentale)	140
7.109	CREATETHUMBNAILONTHEFLY	141
7.109.1	Crea una anteprima al volo	141
7.110	CREATEVIEWPORTS	141
7.110.1	Creazione finestra automatica	141
7.111	CROSSHAIRDRAWMODE	142
7.111.1	Modalità di rendering del cursore	142
7.112	CROSSINGAREACOLOR	142
7.112.1	Colore area di selezione interseca	142
7.113	CTAB	143
7.113.1	Scheda corrente	143
7.114	CTABLESTYLE	143
7.114.1	Stile tabella corrente	143
7.115	CTRL3DMOUSE	143
7.115.1	Modalità mouse 3D	143
7.116	CTRLMBUTTON	144
7.116.1	Clic del pulsante centrale	144
7.117	CTRLMOUSE	144
7.117.1	Tasti rapidi del mouse	144
7.118	CURSORMODE	145
7.118.1	Modalità di visualizzazione del cursore	145



Indice

7.119	CURSORSIZE	145
7.119.1	Dimensione cursore	145
7.120	CVALLOWBREAKLINECROSSINGS	145
7.120.1	Consente incroci di linee di discontinuità	145
7.121	CVANGLESAMPLINGINTERVAL	146
7.121.1	Intervallo di campionamento angolare	146
7.122	CVARCTESSELLATIONGRADING	146
7.122.1	Distanza di approssimazione centrale dell'arco	146
7.123	CVARCTESSELLATIONSURFACE	146
7.123.1	Distanza di approssimazione centrale dell'arco	146
7.124	CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT	147
7.124.1	Elemento Modello di distanza di approssimazione centrale dell'arco	147
7.125	CVASSOCIATIVITY	147
7.125.1	Associatività	147
7.126	CVDEFAULTCURVETYPEHA	148
7.126.1	Tipo di curva di default per l'allineamento orizzontale	148
7.127	CVDEFAULTCURVETYPEVA	148
7.127.1	Tipo di curva di default per l'allineamento verticale	148
7.128	CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS	148
7.128.1	Elevazione agli incroci delle linee di discontinuità	148
7.129	CVERSIONCONTROLPATH	149
7.129.1	Percorso controllo versione corrente	149
7.130	CVGRADEUNIT	149
7.130.1	Formato	149
7.131	CVGRADEUNITPREC	150
7.131.1	Precisione	150
7.132	CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL	150
7.132.1	Intervallo di campionamento per segmenti dritti	150
7.133	CVPORT	150
7.133.1	Finestra corrente	150
7.134	CVSLOPEUNIT system variable	151
7.134.1	Formato	151
7.135	CVSLOPEUNITPREC	151
7.135.1	Precisione	151
7.136	CVSTATIONUNIT	152
7.136.1	Posizione delimitatore progressiva	152
7.137	CVSTATIONUNITPREC	152
7.137.1	Precisione	152
8.	D	154
8.1	DATACOLLECTION	154
8.1.1	Diagnostica e raccolta dati di utilizzo	154
8.2	DATACOLLECTIONENABLED	154
8.2.1	Stato attuale della raccolta dati (Sola Lettura)	154
8.3	DATACOLLECTIONLOGINTYPE	155
8.3.1	Ultimo tipo di login per la raccolta dati (Sola Lettura)	155
8.4	DATACOLLECTIONOPTIONS	155
8.4.1	Opzioni Raccolta Dati	155
8.5	DATALINKNOTIFY	156



Indice

8.5.1	Notifiche dei collegamento dati	156
8.6	DATE	156
8.6.1	Data corrente (Sola Lettura)	156
8.7	DBCSTATE	156
8.7.1	Stato DbConnect (Sola Lettura)	156
8.8	DBLCLKEDIT	157
8.8.1	Modifica doppio click	157
8.9	Variabile di sistema DBMOD	157
8.9.1	Stato modifica (Sola Lettura)	157
8.10	DCTCUST	157
8.10.1	Dizionario personalizzato	157
8.11	DCTMAIN	158
8.11.1	Dizionario controllo ortografia principale	158
8.12	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL	158
8.12.1	Default Bsyslib imperial	158
8.13	DEFAULTBSYSLIBMETRIC	158
8.13.1	Default Bsyslib metric	158
8.14	DEFAULTLIGHTING	159
8.14.1	Illuminazione predefinita	159
8.15	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR	159
8.15.1	Sfocatura ombra della luce predefinita	159
8.16	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE	159
8.16.1	Modello predefinito per nuovo foglio	159
8.17	DEFAULTPLOTSTYLETABLE	160
8.17.1	Tabella di stile di stampa predefinita	160
8.18	DEFAULTSPACEHEIGHT	160
8.18.1	Altezza Spazio Predefinito	160
8.19	DEFAULTSTYLEPIPECROSS	160
8.19.1	Stile predefinito per l'incrocio dei tubi	160
8.20	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER	161
8.20.1	Stile predefinito per riduttore eccentrico per tubi	161
8.21	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45	161
8.21.1	Stile predefinito per il gomito di tubo (45 gradi)	161
8.22	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90	161
8.22.1	Stile predefinito per il gomito di tubo (90 gradi)	161
8.23	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER	162
8.23.1	Stile predefinito per riduzione di tubi	162
8.24	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT	162
8.24.1	Stile predefinito per segmento di tubi	162
8.25	DEFAULTSTYLEPIPETEE	162
8.25.1	Stile predefinito per il tee di tubi	162
8.26	DEFPLSTYLE	163
8.26.1	Stile di stampa layer predefinito	163
8.27	DEFPLSTYLE	163
8.27.1	Stile di stampa entità predefinito	163
8.28	DELETETOOL	163
8.28.1	Elimina strumento	163
8.29	DELOBJ	164



Indice

8.29.1	Cancella l'entità di origine	164
8.30	DEMANDLOAD	164
8.30.1	Richiedi caricamento applicazione	164
8.31	DETAILSPATH	165
8.31.1	Percorso cartella Dettagli	165
8.32	DGNEXPXREFMODE	165
8.32.1	Esporta Conversione degli Xrif	165
8.33	DGNFRAME	166
8.33.1	Contorno DGN	166
8.34	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE	166
8.34.1	Modalità di importazione delle spline-B chiuse 2D	166
8.35	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE	166
8.35.1	Modalità di importazione ellisse 2D	166
8.36	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE	167
8.36.1	Modalità di importazione di forme 2D	167
8.37	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE	167
8.37.1	Modalità di importazione delle spline-B chiuse 3D	167
8.38	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE	168
8.38.1	Modalità di importazione Ellisse 3D	168
8.39	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE	168
8.39.1	Modalità di importazione delle entità 3D	168
8.40	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE	169
8.40.1	Modalità di importazione forme 3D	169
8.41	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION	169
8.41.1	Interrompi associazione quote	169
8.42	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS	169
8.42.1	Converti gli indici di colore DGN in true colors	169
8.43	DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES	170
8.43.1	Converti campi di dati vuoti in spazi	170
8.44	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES	170
8.44.1	Cancella risorse inutilizzate	170
8.45	DGNIMPEXPLODETEXTNODES	171
8.45.1	Esplodi nodi di testo	171
8.46	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE	171
8.46.1	Importa modello attivo in Spazio modello	171
8.47	DGNIMPIMPORTDGTXTSASDBMTEXTS	172
8.47.1	Importa Testi come TestiM	172
8.48	DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS	172
8.48.1	Importa elementi invisibili	172
8.49	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS	172
8.49.1	Importa modelli Spazio Carta	172
8.50	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX	173
8.50.1	Importa indice di visualizzazione	173
8.51	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT	173
8.51.1	Ricalcola le dimensioni dopo l'importazione	173
8.52	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES	174
8.52.1	Simbolo file risorsa	174
8.53	DGNIMPXREFIMPORTMODE	174



Indice

8.53.1	Modalità di importazione dei riferimenti esterni	174
8.54	DGNOSNAP	175
8.54.1	Snap ad entità DGN	175
8.55	DIASAT	175
8.55.1	Stato della finestra di dialogo (Sola Lettura)	175
8.56	DIMADEC	175
8.56.1	Precisione Quote Angolari	175
8.57	DIMALT	176
8.57.1	Unità	176
8.58	DIMALTD	176
8.58.1	Precisione	176
8.59	DIMALTF	176
8.59.1	Moltiplicatore per unità alternative	176
8.60	DIMALTRND	177
8.60.1	Arrotonda distanze a	177
8.61	DIMALTTD	177
8.61.1	Precisione unità alternative	177
8.62	DIMALTTZ	177
8.62.1	Soppressione dello zero tolleranza unità alternative	177
8.63	DIMALTU	178
8.63.1	Formato unità alternative	178
8.64	DIMALTZ	178
8.64.1	Soppressione dello zero unità alternative	178
8.65	DIMANNO	179
8.65.1	Lo stile è annotativo (Sola Lettura)	179
8.66	DIMAPOST	179
8.66.1	Prefisso/suffisso unità alternative	179
8.67	DIMARCSYM	179
8.67.1	Simbolo arco	179
8.68	DIMASO	180
8.68.1	Associatività (obsoleta)	180
8.69	DIMASSOC	180
8.69.1	Associatività	180
8.70	DIMASZ	180
8.70.1	Dimensione freccia	180
8.71	DIMATFIT	181
8.71.1	Adatta frecce e testo	181
8.72	DIMAUNIT	181
8.72.1	Unità quote angolari	181
8.73	DIMAZIN	182
8.73.1	Sopprimi angolo a zero	182
8.74	DIMBLK	182
8.74.1	Freccia	182
8.75	DIMBLK1	182
8.75.1	Freccia 1	182
8.76	DIMBLK2	183
8.76.1	Freccia 2	183
8.77	DIMCEN	183



Indice

8.77.1	Marcatore Centro	183
8.78	DIMCLRD	183
8.78.1	Colore linea di quota	183
8.79	DIMCLRE	184
8.79.1	Colore linea di estensione	184
8.80	DIMCLRT	184
8.80.1	Colore del testo	184
8.81	DIMCONTINUEMODE	185
8.81.1	Modalità quota continua	185
8.82	DIMDEC	185
8.82.1	Precisione della quota	185
8.83	DIMDLE	185
8.83.1	Lunghezza linea di estensione	185
8.84	DIMDLI	186
8.84.1	Spaziatura quota linea di base	186
8.85	DIMDSEP	186
8.85.1	Separatore decimale	186
8.86	DIMEXE	186
8.86.1	Dimensione linea di estensione	186
8.87	DIMEXO	186
8.87.1	Offset linea di estensione	186
8.88	DIMFIT	187
8.88.1	Dim fit (obsoleto)	187
8.89	DIMFRAC	187
8.89.1	Formato Frazione	187
8.90	DIMFXL	187
8.90.1	Lunghezza linea di estensione fissa	187
8.91	DIMFXLON	188
8.91.1	Linea di estensione fissa	188
8.92	DIMGAP	188
8.92.1	Offset testo	188
8.93	DIMJOGANG	188
8.93.1	Angolo jog	188
8.94	DIMJUST	189
8.94.1	Posizione Orizzontale Testo	189
8.95	DIMLAYER	189
8.95.1	Layer predefinito per nuove quote	189
8.96	DIMLDRBLK	190
8.96.1	Freccia direttrice	190
8.97	DIMLFAC	190
8.97.1	Scala Lineare della Quota	190
8.98	DIMLIM	190
8.98.1	Metodo tolleranza	190
8.99	DIMLTEX1	191
8.99.1	Tipolinea linea di estensione 1	191
8.100	DIMLTEX2	191
8.100.1	Tipolinea linea di estensione 2	191
8.101	DIMLTYPE	191



Indice

8.101.1	Tipolinea linea di quota	191
8.102	DIMLUNIT	191
8.102.1	Unità delle quote	191
8.103	DIMLWD	192
8.103.1	Spessorelinea di quota	192
8.104	DIMLWE	192
8.104.1	Spessorelinea di estensione	192
8.105	DIMMARKTYPE	193
8.105.1	Contrassegna quote con modifiche locali	193
8.106	DIMPOST	193
8.106.1	Prefisso/suffisso della quota	193
8.107	DIMRND	193
8.107.1	Arrotondamento della quota	193
8.108	DIMSAH	194
8.108.1	Punte freccia	194
8.109	DIMSCALE	194
8.109.1	Scala generale della quota	194
8.110	DIMSD1	195
8.110.1	Linea di quota 1	195
8.111	DIMSD2	195
8.111.1	Linea di quota 2	195
8.112	DIMSE1	195
8.112.1	Linea di estensione 1	195
8.113	DIMSE2	196
8.113.1	Linea di estensione 2	196
8.114	DIMSHO	196
8.114.1	Mostra quota (obsoleta)	196
8.115	DIMSOXD	196
8.115.1	Linea di quota interna	196
8.116	DIMSTYLE	197
8.116.1	Stile di quota (Sola Lettura)	197
8.117	DIMTAD	197
8.117.1	Posizione Testo Verticale	197
8.118	DIMTDEC	197
8.118.1	Precisione	197
8.119	DIMTFAC	198
8.119.1	Altezza testo	198
8.120	DIMTFILL	198
8.120.1	Riempimento testo	198
8.121	DIMTFILLCLR	198
8.121.1	Colore riempimento Testo	198
8.122	DIMTIH	199
8.122.1	Allineamento del testo interno	199
8.123	DIMTIX	199
8.123.1	Testo interno	199
8.124	DIMTM	200
8.124.1	Limite inferiore	200
8.125	DIMTMOVE	200



Indice

8.125.1	Sposta testo	200
8.126	DIMTOFL	200
8.126.1	Forza linea di quota	200
8.127	DIMTOH	201
8.127.1	Allineamento del testo esterno	201
8.128	DIMTOL	201
8.128.1	Visualizza tolleranza	201
8.129	DIMTOLJ	201
8.129.1	Posizione verticale della tolleranza	201
8.130	DIMTP	202
8.130.1	Limite superiore	202
8.131	DIMTSZ	202
8.131.1	Dimensione marcatore di quota	202
8.132	DIMTVP	203
8.132.1	Offset verticale del testo	203
8.133	DIMTXSTY	203
8.133.1	Stile di testo	203
8.134	DIMTXT	203
8.134.1	Altezza del testo	203
8.135	DIMTXTDIRECTION	204
8.135.1	Direzione del testo	204
8.136	DIMTZIN	204
8.136.1	Sopprimi zero tolleranza	204
8.137	DIMUNIT	204
8.137.1	Tipo unità di quota (obsoleta)	204
8.138	DIMUPT	205
8.138.1	Posiziona testo manualmente	205
8.139	DIMZIN	205
8.139.1	Sopprimi gli zero della quota	205
8.140	DISPLAYAXES	206
8.140.1	Visualizza Assi	206
8.141	DISPLAYAXESFORMA	206
8.141.1	Visualizza assi	206
8.142	DISPLAYSCALING	206
8.142.1	Ridimensionamento automatico della visualizzazione (Sola Lettura)	206
8.143	DISPLAYSIDESANDENDS	207
8.143.1	Visualizza Lati e Estremità	207
8.144	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS	207
8.144.1	Marcatori Snap in tutte le viste	207
8.145	DISPLAYTOOLTIPS	208
8.145.1	Tooltips snap	208
8.146	DISPLAYTRUEDIMENSION	208
8.146.1	Tipo di quota predefinito	208
8.147	DISPPAPERBKG	208
8.147.1	Sfondo carta	208
8.148	DISPPAPERMARGINS	209
8.148.1	Area di stampa	209
8.149	DISPSILH	209



Indice

8.149.1	Visualizza gli spigoli della sagoma	209
8.150	DISTANCE	210
8.150.1	Distanza (Sola Lettura)	210
8.151	DMAUDITLEVEL	210
8.151.1	Comando DMVERIFICA, livello di dettaglio	210
8.152	DMAUTOUPDATE	211
8.152.1	Modalità di ricalcolo vincoli 3D	211
8.153	DMCONNECTIONCUTTYPE	212
8.153.1	Tipo di connessione	212
8.154	DMPUSHPULLSUBTRACT	212
8.154.1	Sottrai DMPREMITIRA	212
8.155	DMRECOGNIZE	213
8.155.1	Riconoscimento automatico di vincoli geometrici 3D	213
8.156	DOCKPRIORITY	213
8.156.1	Priorità Aggancio	213
8.157	DOCTABPOSITION	214
8.157.1	Posizione schede	214
8.158	DONUTID	214
8.158.1	Diametro interno anello	214
8.159	DONUTOD	215
8.159.1	Diametro esterno anello	215
8.160	DRAGMODE	215
8.160.1	Modalità di trascinamento delle entità	215
8.161	DRAGMODECONSTRAINTS	215
8.161.1	Risolvi dinamicamente i vincoli 3D	215
8.162	DRAGMODEFACES	216
8.162.1	Sposta faccia	216
8.163	DRAGMODEHIDE	216
8.163.1	Nascondi durante il trascinamento	216
8.164	DRAGMODEINTERRUPT	217
8.164.1	Modalità interruzione trascinamento	217
8.165	DRAGOPEN	217
8.165.1	Trascina aperto	217
8.166	DRAGP1	217
8.166.1	Frequenza trascinamento rigen	217
8.167	DRAGP2	218
8.167.1	Proporzioni trasc. veloce	218
8.168	DRAGSNAP	218
8.168.1	Snap entità trascinate	218
8.169	DRAWINGPATH	219
8.169.1	Percorso del disegno	219
8.170	DRAWINGVIEWASM	219
8.170.1	Ottimizzazione degli assiemi	219
8.171	DRAWINGVIEWBKG	219
8.171.1	Eseguire la generazione delle viste in background	219
8.172	DRAWINGVIEWENTS	220
8.172.1	Entità aggiuntive	220
8.173	DRAWINGVIEWFLAGS	220



Indice

8.173.1	Opzioni Viste di Disegno	220
8.174	DRAWINGVIEWPRESET	221
8.174.1	Vista disegno preimpostate	221
8.175	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN	221
8.175.1	Viste di disegno con linee nascoste preimpostate	221
8.176	DRAWINGVIEWPRESETSCALE	221
8.176.1	Scala per la vista preimpostata del disegno	221
8.177	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT	222
8.177.1	Viste di disegno linee tangenti preimpostate	222
8.178	DRAWINGVIEWPRESETVARIABLE	222
8.178.1	Linee guida predefinite vista di disegno	222
8.179	DRAWINGVIEWQUALITY	222
8.179.1	Qualità delle viste di disegno	222
8.180	DRAWORDERCTL	223
8.180.1	Controllo ordine di visualizzazione	223
8.181	DWFFORMAT	223
8.181.1	Formato DWF predefinito	223
8.182	DWFFRAME	224
8.182.1	Contorno DWF	224
8.183	DWFOSNAP	224
8.183.1	Snap ad entità DWF	224
8.184	DWFVERSION	225
8.184.1	Versione DWF	225
8.185	DWGCHECK	225
8.185.1	Controlla disegno	225
8.186	DWGCODEPAGE	226
8.186.1	Codifica del disegno (Sola Lettura)	226
8.187	DWGGUIDCLOUDAI	226
8.187.1	Disegno Guid	226
8.188	DWGNAME	226
8.188.1	Nome del disegno (Sola Lettura)	226
8.189	DWGPREFIX	226
8.189.1	Prefisso del disegno (Sola Lettura)	226
8.190	DWGTITLED	227
8.190.1	Disegno intitolato (Sola Lettura)	227
8.191	DXEVAL	227
8.191.1	Modalità di aggiornamento di estrazione dati	227
8.192	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT	227
8.192.1	Regola l'allineamento del testo DXF	227
8.193	DYNCONSTRAINTMODE	228
8.193.1	Modalità Vincolo Dinamico	228
8.194	DYNDIGRIP	228
8.194.1	Visualizza le quote dinamiche	228
8.195	DYNDIMAPERTURE	229
8.195.1	Apertura quota dinamica	229
8.196	DYNDIMCOLORHOT	229
8.196.1	Colore delle Principali Quote Dinamiche	229
8.197	DYNDIMCOLORHOVER	230



Indice

8.197.1	Colore al passaggio del mouse delle Quote Dinamiche	230
8.198	DYNDIMDISTANCE	230
8.198.1	Distanza delle Quote Dinamiche	230
8.199	DYNDIMLINETYPE	230
8.199.1	Tipolinea delle Quote Dinamiche	230
8.200	DYNDIVIS	231
8.200.1	Visibilità Quote Dinamiche	231
8.201	DYNINPUTTRANSPARENCY	231
8.201.1	Trasparenza dei campi di input dinamici	231
8.202	DYNMODE	232
8.202.1	Modalità di Input Dinamico	232
8.203	DYNPICCOORDS	232
8.203.1	Modalità predefinita per l'input di coordinate dinamiche	232
9.	E	234
9.1	EDGEMODE	234
9.1.1	Modalità spigolo	234
9.2	ELEVATION	234
9.2.1	Elevazione	234
9.3	ENABLEATTRACTION	235
9.3.1	Magnetismo grip	235
9.4	ENABLEBIMBKUPDATE	235
9.4.1	Attiva l'aggiornamento della sezione in background	235
9.5	ENABLEHYPERLINKMENU	235
9.5.1	Menu collegamento ipertestuale	235
9.6	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP	236
9.6.1	Link tooltip	236
9.7	ERRNO	236
9.7.1	Numero di errore (Sola Lettura)	236
9.8	EXPERIMENTALMODE	236
9.8.1	Abilita le funzionalità sperimentali	236
9.9	EXPERIMENTALONSTARTPAGE	237
9.9.1	Funzionalità sperimentali nella pagina iniziale	237
9.10	EXPERT	237
9.10.1	Esperto	237
9.11	EXPINSALIGN	238
9.11.1	Esplora Elementi Allineati	238
9.12	EXPINSANGLE	238
9.12.1	Esplora Elementi Angolo	238
9.13	EXPINSFIXANGLE	239
9.13.1	Esplora Elemento Angolo Fisso	239
9.14	EXPINSFIXSCALE	239
9.14.1	Esplora Elemento Scala Fissa	239
9.15	EXPINSSCALE	239
9.15.1	Esplora Elementi Scala	239
9.16	EXPLMODE	240
9.16.1	Modalità esplodi	240
9.17	EXPORT3DPDFWRITER	240
9.17.1	Writer PDF 3D	240



Indice

9.18	EXPORTACISASSEMBLYWRITER	240
9.18.1	Scrittore ASAT/ASAB	240
9.19	EXPORTACISFORMATVERSION	241
9.19.1	Versione formato di esportazione ACIS	241
9.20	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION	241
9.20.1	Versione formato esportazione CATIA V4	241
9.21	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION	242
9.21.1	Versione formato esportazione CATIA V5	242
9.22	EXPORTGEOMETRYFLAGS	243
9.22.1	Opzioni Esportazione Geometria	243
9.23	EXPTHIDDENPARTS	243
9.23.1	Parti nascoste	243
9.24	EXPORTMODELSPACE	244
9.24.1	Esporta lo spazio modello	244
9.25	EXPORTPAGESETUP	245
9.25.1	Esporta l'impostazione pagina	245
9.26	EXPORTPAPERSPACE	245
9.26.1	Esporta lo spazio carta	245
9.27	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION	245
9.27.1	Versione formato di esportazione Parasolid	245
9.28	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE	246
9.28.1	Struttura prodotto	246
9.29	EXPORTSTEPFORMATVERSION	247
9.29.1	Versione di esportazione formato STEP	247
9.30	EXPORTXCGMFORMATVERSION	247
9.30.1	Versione formato di esportazione XCGM	247
9.31	EXTMAX	248
9.31.1	Estensioni massime (Sola Lettura)	248
9.32	EXTMIN	248
9.32.1	Estensioni minime (Sola Lettura)	248
9.33	EXTNAMES	249
9.33.1	Estendi nomi	249
9.34	EXTRUDEINSIDE	249
9.34.1	Comportamento estrudi all'interno	249
9.35	EXTRUDEOUTSIDE	250
9.35.1	Comportamento estrudi all'esterno	250
10.	F	251
10.1	FACETRATIO	251
10.1.1	Blocca proporzioni sfaccettatura	251
10.2	FACETRES	251
10.2.1	Risoluzione aspetto	251
10.3	Variabile di sistema FBXEXPORTCAMERAS	251
10.3.1	FBX Esporta Fotocamere	251
10.4	FBXEXPORTENTITIES	252
10.4.1	FBX Esporta Entità	252
10.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE	252
10.5.1	FBX Entità da esportare	252
10.6	FBXEXPORTLIGHTS	253



Indice

10.6.1	FBX Esporta Luci	253
10.7	FBXEXPORTMATERIALS	253
10.7.1	FBX Esporta Materiali	253
10.8	FBXEXPORTTEXTURES	253
10.8.1	FBX Esporta Textures	253
10.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH	254
10.9.1	Fbx Esporta percorso textures	254
10.10	FEATURECOLORS	254
10.10.1	Colori caratteristiche	254
10.11	FIELDDISPLAY	254
10.11.1	Visualizzazione campo	254
10.12	FIELDEVAL	255
10.12.1	Modalità aggiornamento campo	255
10.13	FILEDIA	255
10.13.1	Finestra di dialogo File	255
10.14	VaFILLETRAD	256
10.14.1	Raggio di raccordo	256
10.15	FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT	256
10.15.1	Unire le saldature di raccordo adiacenti	256
10.16	FILLETWELDINGMAXGAPRATIO	256
10.16.1	Rapporto massimo tra distanza e dimensione della saldatura	256
10.17	FILLETWELDINGZSIZE	257
10.17.1	Dimensione Z predefinita della saldatura d'angolo	257
10.18	FILLMODE	257
10.18.1	Modalità Riempimento	257
10.19	FITLINEFITARCMODE	258
10.19.1	Modalità AdattaLinea e AdattaArco	258
10.20	FITTINGRADIUSTYPE	258
10.20.1	Tipo Raggio Adattamento	258
10.21	FITTINGRADIUSVALUE	259
10.21.1	Valore Raggio Adattamento	259
10.22	FLANGEASMDEFAULTGASKET	259
10.22.1	Guarnizione predefinita	259
10.23	FONTALT	259
10.23.1	Font alternativo	259
10.24	FONTMAP	259
10.24.1	File mappa caratteri	259
10.25	FRAME	260
10.25.1	Contorno	260
10.26	FRAMESELECTION	260
10.26.1	Selezione Contorno	260
10.27	FRONTZ	261
10.27.1	Offset piano di sezione frontale	261
10.28	FULLOPEN	261
10.28.1	Apri intero (Sola Lettura)	261
11.	G	262
11.1	GEARTEETHNUMBER	262
11.1.1	Numero massimo di denti del pignone	262



Indice

11.2	GENERATEASSOCATTRS	262
11.2.1	Genera Attributi Associativi	262
11.3	GENERATEASSOCVIEWS	262
11.3.1	Generare disegni associativi	262
11.4	GEOLATLONGFORMAT	263
11.4.1	Formato latitudine/longitudine geografica	263
11.5	GEOMARKERVISIBILITY	263
11.5.1	Visibilità marcatore geografico	263
11.6	GEOMRELATIONS	264
11.6.1	Indicazione di relazione geometrica	264
11.7	GETSTARTED	264
11.7.1	Inizia	264
11.8	GFANG	264
11.8.1	Angolo riempimento sfumato	264
11.9	GFCLR1	265
11.9.1	Colore primario riempimento sfumato	265
11.10	GFCLR2	265
11.10.1	Colore secondario riempimento sfumato	265
11.11	GFCLRLUM	265
11.11.1	Livello della tinta del riempimento sfumato	265
11.12	GFCLRSTATE	265
11.12.1	Numero di colori per un riempimento sfumato	265
11.13	GFNAME	266
11.13.1	Nome del riempimento sfumato	266
11.14	GFSHIFT	266
11.14.1	Spostamento del riempimento sfumato	266
11.15	GLSWAPMODE	267
11.15.1	GL Swap Mode	267
11.16	GRADIENTCOLORBOTTOM	267
11.16.1	Colore sfondo sfumato in basso	267
11.17	GRADIENTCOLORMIDDLE	268
11.17.1	Colore sfondo sfumato in centro	268
11.18	GRADIENTCOLORTOP	268
11.18.1	Colore sfondo sfumato in alto	268
11.19	GRADIENTMODE	268
11.19.1	Modalità sfondo sfumato	268
11.20	GRIDAXISCOLOR	269
11.20.1	Colore asse della Griglia	269
11.21	GRIDDISPLAY	269
11.21.1	Visualizzazione Griglia	269
11.22	GRIDMAJOR	269
11.22.1	Griglia principale	269
11.23	GRIDMAJORCOLOR	270
11.23.1	Colore della Griglia principale	270
11.24	GRIDMINORCOLOR	270
11.24.1	Colore della Griglia secondaria	270
11.25	GRIDMODE	271
11.25.1	modalità Griglia	271



Indice

11.26	GRIDSTYLE	271
11.26.1	Stile Griglia	271
11.27	GRIDUNIT	271
11.27.1	Unità griglia	271
11.28	GRIDXYZTINT	272
11.28.1	Tinta della Griglia XYZ	272
11.29	GRIPBLOCK	272
11.29.1	Grips nei blocchi	272
11.30	GRIPCOLOR	273
11.30.1	Colore grip	273
11.31	GRIPDYNCOLOR	273
11.31.1	Colore grip dinamico	273
11.32	GRIPHOT	273
11.32.1	Colore grip selezionato	273
11.33	GRIPHOVER	274
11.33.1	Colore grip al passaggio del mouse	274
11.34	GRIPOBJLIMIT	274
11.34.1	Limite entità a grip	274
11.35	GRIPS	274
11.35.1	Grip	274
11.36	GRIPSIZE	275
11.36.1	Dimensione grip	275
11.37	GRIPTIPS	275
11.37.1	Suggerimenti grip	275
11.38	GSDEVICETYPE2D	275
11.38.1	Dispositivo di sistema grafico 2D	275
11.39	GSDEVICETYPE3D	276
11.39.1	Dispositivo di sistema grafico 3D	276
12.	H	277
12.1	HALOGAP	277
12.1.1	Intervallo spazio	277
12.2	HANDLES	277
12.2.1	Pubblica Gestori (Sola Lettura)	277
12.3	HANDSEED	277
12.3.1	Prossimo gestore (Sola Lettura)	277
12.4	HIDEPRECISION	278
12.4.1	Precisione nascondi e ombra	278
12.5	HIDESYSTEMPRINTERS	278
12.5.1	Nascondi le stampanti di sistema	278
12.6	HIDETEXT	278
12.6.1	Nascondi testo con NASCONDI	278
12.7	HIDEXREFSCALES	279
12.7.1	Nascondi Scale xrif	279
12.8	HIGHLIGHT	279
12.8.1	Evidenzia	279
12.9	HIGHLIGHTCOLOR	279
12.9.1	Colore Evidenziazione Selezione	279
12.10	HIGHLIGHTEFFECT	280



Indice

12.10.1	Stile Evidenziazione Selezione	280
12.11	HORIZONBKG_ENABLE	280
12.11.1	Sfondo dell'orizzonte	280
12.12	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON	281
12.12.1	Orizzonte Terra	281
12.13	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN	281
12.13.1	Origine terra	281
12.14	HORIZONBKG_SKYHIGH	281
12.14.1	Cielo alto	281
12.15	HORIZONBKG_SKYHORIZON	282
12.15.1	Orizzonte del cielo	282
12.16	HORIZONBKG_SKYLOW	282
12.16.1	Cielo basso	282
12.17	HOTKEYASSISTANT	282
12.17.1	Assistente Tasti di scelta rapida	282
12.18	HPANG	283
12.18.1	Angolo modello tratteggio	283
12.19	HPANNOTATIVA	283
12.19.1	Modello di tratteggio annotativo	283
12.20	HPASSOC	283
12.20.1	Associatività modello tratteggio	283
12.21	HPBACKGROUNDCOLOR	284
12.21.1	Colore di sfondo predefinito tratteggio	284
12.22	HPBOUND	284
12.22.1	Contorno modello tratteggio	284
12.23	HPBOUNDRETAIN	284
12.23.1	Mantieni il contorno del modello di tratteggio	284
12.24	HPCOLOR	285
12.24.1	Colore predefinito del tratteggio	285
12.25	HPDOUBLE	285
12.25.1	Modello tratteggio doppio	285
12.26	HPDRAWORDER	285
12.26.1	Ordine di visualizzazione modello tratteggio	285
12.27	HPGAPTOL	286
12.27.1	Tolleranza intervallo modello tratteggio	286
12.28	HPISLANDDETECTION	286
12.28.1	Rilevamento isole modello tratteggio	286
12.29	HPLAYER	287
12.29.1	Layer predefinito per i nuovi tratteggi	287
12.30	HPLINETYPE	287
12.30.1	Tipolinea del modello di tratteggio	287
12.31	HPMAXAREAS	287
12.31.1	Modalità di riempimento per tratteggi troppo larghi	287
12.32	HPMAXCONTOURPOINTS	288
12.32.1	Numero massimo di punti su un contorno di tratteggio	288
12.33	HPNAME	288
12.33.1	Nome del modello tratteggio	288
12.34	HPOBJWARNING	289



Indice

12.34.1	Avviso di entità modello di tratteggio	289
12.35	HPORIGIN	289
12.35.1	Origine modello tratteggio	289
12.36	HPSCALE	289
12.36.1	Scala modello tratteggio	289
12.37	HPSEPARATE	290
12.37.1	Modello tratteggio separato	290
12.38	HPSPACE	290
12.38.1	Spaziatura modello tratteggio	290
12.39	HPTRANSPARENCY	290
12.39.1	Trasparenza predefinita per i nuovi tratteggi	290
12.40	HYPERLINKBASE	291
12.40.1	Base del collegamento ipertestuale	291
13.	I	292
13.1	Variabile di sistema IIFCCREATEUNIQUEGUID	292
13.1.1	Esporta con guid unici	292
13.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES	292
13.2.1	Esplodi i riferimenti esterni nella struttura spaziale IFC	292
13.3	IFCEXPORTAUTHOR	292
13.3.1	Esporta Nome Autore	292
13.4	IFCEXPORTAUTHORIZATION	293
13.4.1	Esporta Autorizzazione	293
13.5	IFCEXPORTBASEQUANTITIES	293
13.5.1	Esporta quantità di base	293
13.6	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER	293
13.6.1	Esporta elementi su layer Spenti e Congelati	293
13.7	IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY	294
13.7.1	Esporta Solo Proprietà IDS	294
13.8	IFCEXPORTMAPPINGPATH	294
13.8.1	Esporta percorso file di mappatura	294
13.9	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED	294
13.9.1	Esporta elementi multistrato come elementi aggregati	294
13.10	IFCEXPORTORGANIZATION	295
13.10.1	Esporta Nome Organizzazione	295
13.11	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY	295
13.11.1	Esporta il centro di gravità del profilo	295
13.12	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP	295
13.12.1	Esporta sempre i solidi di sweep come BRep	295
13.13	IFCEXPORTTESSELATION	296
13.13.1	Livello di tassellatura	296
13.14	IFCEXPORTVALIDATEMODEL	296
13.14.1	Applicare la convalida del modello IFC	296
13.15	IFCIMPORTSETTINGSCONFIG	297
13.15.1	Configurazione delle impostazioni di importazione IFC	297
13.16	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES	297
13.16.1	Tassella curve e superfici complesse	297
13.17	IMAGECACHEFOLDER	297
13.17.1	Cartella cache immagine su disco	297



Indice

13.18	IMAGECACHEMAXMEMORY	298
13.18.1	Memoria massima utilizzata	298
13.19	IMAGEDISKCACHE	298
13.19.1	Cache immagine su disco	298
13.20	IMAGEFRAME	298
13.20.1	Contorno immagine	298
13.21	IMAGEHLT	299
13.21.1	Evidenzia immagine	299
13.22	IMAGENOTIFY	299
13.22.1	Notifica immagine	299
13.23	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES	299
13.23.1	Modalità importa attributi spigolo	299
13.24	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION	300
13.24.1	Importazione rappresentazione	300
13.25	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE	300
13.25.1	Preferenza percorsi di ricerca	300
13.26	IMPORTCOLORS	301
13.26.1	Converti colori	301
13.27	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS	301
13.27.1	Percorsi di ricerca alternativi	301
13.28	IMPORTCREOCONFIGURATION	302
13.28.1	Configurazione importazione	302
13.29	IMPORTCUIFILEEXISTS	302
13.29.1	Importa file cui esistente	302
13.30	IMPORTHIDDENPARTS	302
13.30.1	Parti nascoste	302
13.31	IMPORTIGESSIMPLIFY	303
13.31.1	Effettua semplificazione	303
13.32	IMPORTIGESSTITCH	303
13.32.1	Effettua cuciture	303
13.33	IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS	304
13.33.1	Percorsi di ricerca alternativi	304
13.34	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE	304
13.34.1	Preferenza percorsi di ricerca	304
13.35	IMPORTJIREPRESENTATION	305
13.35.1	Importazione rappresentazione	305
13.36	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS	305
13.36.1	Percorsi di ricerca alternativi	305
13.37	IMPORTNXCONFIGURATION	305
13.37.1	Configurazione importazione	305
13.38	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE	306
13.38.1	Preferenza percorsi di ricerca	306
13.39	IMPORTPMI	306
13.39.1	Prodotto e informazioni di produzione	306
13.40	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE	307
13.40.1	Struttura prodotto	307
13.41	IMPORTREPAIR	307
13.41.1	Ripara il modello durante l'importazione	307



Indice

13.42	IMPORTSIMPLIFY	308
13.42.1	Effettua semplificazione	308
13.43	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS	308
13.43.1	Percorsi di ricerca alternativi	308
13.44	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE	309
13.44.1	Preferenza percorsi di ricerca	309
13.45	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS	309
13.45.1	Percorsi di ricerca alternativi	309
13.46	IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION	309
13.46.1	Configurazione importazione	309
13.47	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION	310
13.47.1	Importazione rappresentazione	310
13.48	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ	310
13.48.1	Mappa l'asse Y di SolidWorks all'asse Z corrente	310
13.49	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE	311
13.49.1	Preferenza percorsi di ricerca	311
13.50	IMPORTSTEPROTATEYZ	311
13.50.1	Mappa Y all'asse Z corrente	311
13.51	IMPORTSTITCH	311
13.51.1	Effettua cuciture	311
13.52	INCLUDEPLOTSTAMP	312
13.52.1	Includi etichetta di stampa	312
13.53	INDEXCTL	312
13.53.1	Controllo index	312
13.54	INETLOCATION	313
13.54.1	Località Internet	313
13.55	INSBASE	313
13.55.1	Inserisci punto base	313
13.56	INSNAME	313
13.56.1	Nome inserimento	313
13.57	INSUNITS	314
13.57.1	Unità di inserimento	314
13.58	INSUNITSDEFSOURCE	315
13.58.1	Unità di inserimento predefinita origine	315
13.59	INSUNITSDEFTARGET	316
13.59.1	Unità di inserimento predefinita destinazione	316
13.60	INSUNITSSCALING	317
13.60.1	Scalatura delle unità di inserimento	317
13.61	INTERFERECOLOR	318
13.61.1	Colore interferenza	318
13.62	INTERFERELAYER	318
13.62.1	Layer interferenza	318
13.63	INTERFERENCELEVEL	318
13.63.1	Livello Controllo Interferenze	318
13.64	INTERFEREOBJS	319
13.64.1	Stile di visualizzazione entità interferenza	319
13.65	INTERFEREVPVS	319
13.65.1	Stile di visualizzazione interferenza finestra	319



Indice

13.66	INTERIORELEVATIONMINLENGTH	319
13.66.1	Lunghezza Minima del Prospetto Interno	319
13.67	INTERIORELEVATIONOFFSET	320
13.67.1	Distanza Offset Prospetto Interno	320
13.68	INTERSECTEDENTITIES	320
13.68.1	Risolvi intersezione	320
13.69	INTERSECTIONCOLOR	321
13.69.1	Colore intersezione	321
13.70	INTERSECTIONDISPLAY	321
13.70.1	Visualizza intersezione	321
13.71	ISAVEBAK	322
13.71.1	Salvataggio di backup incrementale	322
13.72	ISAVEPERCENT	322
13.72.1	Salva percentuale	322
13.73	ISOLINES	322
13.73.1	Isolinee	322
14.	J	324
15.	K	325
15.1	KEEPCONNECTIONS	325
15.1.1	Risolvi interferenze e vuoti	325
16.	L	326
16.1	LASTANGLE	326
16.1.1	Ultimo angolo (Sola Lettura)	326
16.2	LASTPOINT	326
16.2.1	Ultimo punto	326
16.3	LASTPROMPT	326
16.3.1	Ultima richiesta (Sola Lettura)	326
16.4	LATITUDE	326
16.4.1	Latitude	326
16.5	LAYERFILTEREXCESS	327
16.5.1	Filtri Layer Eccedenti	327
16.6	LAYERPMODE	327
16.6.1	Modalità layer precedente	327
16.7	LAYLOCKFADECTL	328
16.7.1	Controllo dissolvenza layer bloccato	328
16.8	LAYOUTREGENCTL	328
16.8.1	Controllo rigenerazione layout	328
16.9	LAYOUTTAB	328
16.9.1	Schede layout e modello	328
16.10	LEGACYCODESEARCH	329
16.10.1	Modalità di ricerca dei codici legacy (Sola Lettura)	329
16.11	LENGTHUNITS	329
16.11.1	Unità lunghezza	329
16.12	LENSLENGTH	330
16.12.1	Lunghezza obiettivo (Sola Lettura)	330
16.13	LEVELOFDETAIL	330
16.13.1	Livello di Dettaglio della Composizione	330
16.14	LICFLAGS	330



Indice

16.14.1	Componenti con licenza (Sola Lettura)	330
16.15	LIGHTGLYPHCOLOR	331
16.15.1	Colore per glifo luce	331
16.16	LIGHTGLYPHDISPLAY	331
16.16.1	Mostra luce	331
16.17	LIGHTINGUNITS	332
16.17.1	Unità di illuminazione	332
16.18	LIGHTWEBGLYPHCOLOR	332
16.18.1	Colore per glifo luce ambiente	332
16.19	LIMCHECK	332
16.19.1	Controlla limiti	332
16.20	LIMMAX	333
16.20.1	Limite massimo	333
16.21	LIMMIN	333
16.21.1	Limite minimo	333
16.22	LINEARARROWHEADLENGTH	333
16.22.1	Lunghezza della testa predefinita	333
16.23	LINEARARROWHEADWIDTH	334
16.23.1	Larghezza della testa predefinita	334
16.24	LINEARARROWTHICKNESS	334
16.24.1	Spessore predefinito	334
16.25	LINEARBRIGHTNESS	334
16.25.1	Luminosità lineare	334
16.26	LINEARCONTRAST	335
16.26.1	Contrasto lineare	335
16.27	LINETYPE3DPLINE	335
16.27.1	Tipolinea polilinea 3D	335
16.28	LISPINIT	336
16.28.1	LISP init	336
16.29	LOADMECHANICAL2D	336
16.29.1	Editor Meccanico 2D	336
16.30	LOCALE	337
16.30.1	Locale (Sola Lettura)	337
16.31	LOCALROOTPREFIX	337
16.31.1	Prefisso radice locale (Sola Lettura)	337
16.32	LOCKUI	337
16.32.1	Blocca elementi interfaccia utente	337
16.33	LOFTANG1	338
16.33.1	Loft angolo 1	338
16.34	LOFTANG2	339
16.34.1	Loft angolo 2	339
16.35	LOFTMAG1	340
16.35.1	Loft magnitudine 1	340
16.36	LOFTMAG2	340
16.36.1	Loft magnitudine 2	340
16.37	LOFTNORMALS	341
16.37.1	Loft normali	341
16.38	LOFTPARAM	341



Indice

16.38.1	Parametri Loft	341
16.39	LOGFILEMODE	342
16.39.1	Modalità file log	342
16.40	LOGFILENAME	342
16.40.1	Nome del file log (Sola Lettura)	342
16.41	LOGFILEPATH	342
16.41.1	Percorso file log	342
16.42	LOGGEDINSTATUS	343
16.42.1	Registrato in (Sola Lettura)	343
16.43	LOGINNAME	343
16.43.1	Nome login (Sola Lettura)	343
16.44	LONGITUDE	343
16.44.1	Longitudine	343
16.45	LOOKFROMDIRECTIONMODE	343
16.45.1	Modalità direzione LookFrom	343
16.46	LOOKFROMFEEDBACK	344
16.46.1	Descrizioni LookFrom	344
16.47	LOOKFROMZOOMEXTENTS	345
16.47.1	LookFrom zoom estensioni	345
16.48	LTGAPSELECTION	345
16.48.1	Selezione dello spazio tra il tipolinea	345
16.49	LTSCALE	346
16.49.1	Scala tipolinea	346
16.50	LUNITS	346
16.50.1	Tipo unità lineare	346
16.51	LUPREC	346
16.51.1	Precisione unità lineare	346
16.52	LWDEFAULT	347
16.52.1	Spessorelinea predefinito	347
16.53	LWDISPLAY	347
16.53.1	Visualizza spessorilinee	347
16.54	LWDISPSCALE	348
16.54.1	Scala visualizzazione spessorilinee	348
16.55	LWUNITS	348
16.55.1	Unità spessorelinea	348
17.	M	349
17.1	MACROREC	349
17.1.1	Macro recording	349
17.2	MANIPULATOR	349
17.2.1	Manipolatore	349
17.3	MANIPULATORCOLORTHEME	350
17.3.1	Tema del colore del Manipolatore	350
17.4	MANIPULATORDURATION	350
17.4.1	Attesa manipolatore	350
17.5	MANIPULATORHANDLE	351
17.5.1	Grip manipolatore	351
17.6	MANIPULATORSIZE	351
17.6.1	Dimensione del Manipolatore	351



Indice

17.7	MASSPREC	352
17.7.1	Precisione massa	352
17.8	MASSPROPACCURACY	352
17.8.1	Precisione relativa calcolo proprietà di massa	352
17.9	MASSUNITS	353
17.9.1	Unità massa	353
17.10	MAXACTVP	353
17.10.1	Massimo finestre attive	353
17.11	MAXHATCH	354
17.11.1	Numero massimo di trattini per i tratteggi	354
17.12	MAXSORT	354
17.12.1	Maximum sort	354
17.13	MAXTHREADS	354
17.13.1	Numero massimo di thread	354
17.14	MBSTATE	355
17.14.1	Stato del navigatore meccanico (Sola Lettura)	355
17.15	MBUTTONPAN	355
17.15.1	Pan Tasto Centrale	355
17.16	MEASUREINIT	356
17.16.1	Unità di misura iniziale	356
17.17	MEASUREMENT	356
17.17.1	Misurazione	356
17.18	MECH2DSAVEFORMAT	357
17.18.1	Formato di salvataggio Mechanical 2D	357
17.19	MECHANICALBLOCKS	357
17.19.1	Blocchi meccanici (sperimentale)	357
17.20	MECHANICALBLOCKSOPTIONS	357
17.20.1	Opzioni blocchi meccanici	357
17.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS	358
17.21.1	Opzioni Navigatore Meccanico	358
17.22	MENUBAR (ECETTO OS X)	359
17.22.1	Barra dei menu	359
17.23	MENUCTL	359
17.23.1	Controllo menu	359
17.24	MENUECHO	359
17.24.1	Menu echo	359
17.25	MENUNAME	360
17.25.1	Nome del menu (Sola Lettura)	360
17.26	MESHTYPE	360
17.26.1	Tipo Mesh	360
17.27	MIDDLECLICKCLOSE	360
17.27.1	Cliccare con il pulsante centrale del mouse per Chiudi (Mac e Linux)	360
17.28	MILLISECS	361
17.28.1	Millisecondi (Sola Lettura)	361
17.29	MIRRHATCH	361
17.29.1	Specchia modelli di tratteggio	361
17.30	MIRRTEXT	361
17.30.1	Specchiatura del Testo	361



Indice

17.31	MLEADERSCALE	362
17.31.1	Scala multidirettrice	362
17.32	MODEMACRO	362
17.32.1	Modalità macro	362
17.33	MSLTSCALE	362
17.33.1	Scala tipilinea spazio modello	362
17.34	MSOLESCALE	363
17.34.1	Scala spazio modello OLE	363
17.35	MTEXTCOLUMN	363
17.35.1	Impostazioni colonna testo multilinea	363
17.36	MTEXTDETECTSPACE	364
17.36.1	Rilevamento spazio per la creazione di liste nell'editor testom	364
17.37	MTEXTED	364
17.37.1	Editor testo multilinea	364
17.38	MTEXTFIXED	364
17.38.1	Posizione di visualizzazione del testo multilinea	364
17.39	MTEXTTOOLBAR	365
17.39.1	Barra degli strumenti Formattazione TestoM	365
17.40	MTFLAGS	365
17.40.1	Impostazioni Multi-Threading	365
17.41	MULTISELECTANGULARTOLERANCE	366
17.41.1	Tolleranza angolare di BimMultiSelect	366
17.42	MYDOCUMENTSPREFIX	366
17.42.1	Prefisso radice di MyDocuments (Sola Lettura)	366
18.	N	367
18.1	NAVVCUBEDISPLAY	367
18.1.1	Visualizza LookFrom	367
18.2	NAVVCUBELOCATION	367
18.2.1	Posizione LookFrom	367
18.3	NAVVCUBEOPACITY	368
18.3.1	Opacità LookFrom	368
18.4	NAVVCUBEORIENT	368
18.4.1	Orientamento LookFrom	368
18.5	NEARESTDISTANCE	368
18.5.1	Distanza Più Vicina	368
18.6	NOMUTT	369
18.6.1	Nascondi messaggi	369
18.7	NORTHDIRECTION	370
18.7.1	Direzione del Nord	370
19.	O	371
19.1	OBJECTISOLATIONMODE	371
19.1.1	Modalità Isolamento Oggetti	371
19.2	OBSCUREDCOLOR	371
19.2.1	Colore oscurato	371
19.3	OBSCUREDTYPE	372
19.3.1	Tipolinea oscurato	372
19.4	OFFSETDIST	372
19.4.1	Distanza offset	372



Indice

19.5	OFFSETERASE	373
19.5.1	Elimina offset	373
19.6	OFFSETGAPTYPE	373
19.6.1	Tipo intervallo offset	373
19.7	OLEFRAME	374
19.7.1	Contorno OLE	374
19.8	OLEHIDE	374
19.8.1	Nascondi OLE	374
19.9	OLEQUALITY	374
19.9.1	Qualità OLE	374
19.10	OLESTARTUP	375
19.10.1	Carica OLE	375
19.11	OPMSTATE	375
19.11.1	Stato della barra delle proprietà (Sola Lettura)	375
19.12	ORBITAUTOTARGET	376
19.12.1	Orbita Auto Target	376
19.13	ORTHOMODE	376
19.13.1	Modalità ortogonale	376
19.14	OSMODE	376
19.14.1	Modalità Snap ad Entità	376
19.15	OSNAPCOORD	377
19.15.1	Coordinate Snap ad Entità	377
19.16	OSNAPZ	378
19.16.1	Ignora l'elevazione snap ad entità	378
19.17	OSOPTIONS	378
19.17.1	Opzioni snap ad entità	378
19.18	OVERKILLLAYER	378
19.18.1	Layer Entità Duplicate	378
20.	P	380
20.1	PANBUFFER	380
20.1.1	Buffer pan	380
20.2	PANELBUTTONSIZE	380
20.2.1	Dimensioni dei pulsanti di controllo dei pannelli	380
20.3	PAPERUPDATE	381
20.3.1	Aggiornamento foglio	381
20.4	PARAMETERCOPYMODE	381
20.4.1	Modalità copia parametro	381
20.5	PARAMETERMATCHMODE	382
20.5.1	Abbina i Blocchi Parametrici per parametri	382
20.6	PARAMETRICBLOCKS2DPATH	382
20.6.1	Percorso cartella dei Blocchi Parametrici 2D	382
20.7	PARAMETRIZECONNECTIONS	383
20.7.1	Parametrizza Connessioni	383
20.8	PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION	383
20.8.1	Visualizzazione di operazioni parametriche sui riferimenti di blocco	383
20.9	PDFANIMATIONFPS	383
20.9.1	Fotogrammi al secondo	383
20.10	PDFCACHE	384



Indice

20.10.1	Cache per PDF	384
20.11	PDFCREATEBOOKMARKS	384
20.11.1	Crea segnalibri	384
20.12	PDFEMBEDDEDTTF	385
20.12.1	Font incorporati nel Pdf	385
20.13	PDFEXPORTHYPERLINKS	385
20.13.1	Esporta i collegamenti	385
20.14	PDFFRAME	386
20.14.1	Contorno PDF	386
20.15	PDFIMAGEANTIALIAS	386
20.15.1	Anti-aliasing immagine	386
20.16	PDFIMAGECOMPRESSION	386
20.16.1	Compressione delle immagini	386
20.17	PDFIMAGEDPI	387
20.17.1	DPI immagine	387
20.18	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT	387
20.18.1	Applica proprietà spessorelinea	387
20.19	PDFIMPORTASBLOCK	388
20.19.1	Importa come blocco	388
20.20	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR	388
20.20.1	Fattore interspazio carattere	388
20.21	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS	388
20.21.1	Combina entità di testo	388
20.22	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES	389
20.22.1	Converti riempimenti solidi in tratteggi	389
20.23	PDFIMPORTIMAGEPATH	389
20.23.1	Cartella Immagini Raster	389
20.24	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS	390
20.24.1	Unisci i segmenti di linea e di arco	390
20.25	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE	390
20.25.1	Layer	390
20.26	PDFIMPORTRASTERIMAGES	390
20.26.1	Immagini Raster	390
20.27	PDFIMPORTSOLIDFILLS	391
20.27.1	Riempimenti Solidi	391
20.28	PDFIMPORTSPACEFACTOR	391
20.28.1	Fattore interspazio parola	391
20.29	PDFIMPORTTRUEYYPETEXT	392
20.29.1	Testo TrueType	392
20.30	PDFIMPORTTRUEYYPETEXTASGEOMETRY	392
20.30.1	Importare testo TrueType come geometria	392
20.31	PDFIMPORTUSECLIPPING	392
20.31.1	Applica ritaglio	392
20.32	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION	393
20.32.1	Importare la geometria con ottimizzazione	393
20.33	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING	393
20.33.1	Ritaglia immagine	393
20.34	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING	394



Indice

20.34.1	Applica ritaglio al bordo della pagina	394
20.35	PDFIMPORTVECTORGEOMETRY	394
20.35.1	Geometria vettoriale	394
20.36	PDFLAYERSSETTING	395
20.36.1	Supporta layer nei PDF	395
20.37	PDFLAYOUTSTOEXPORT	395
20.37.1	Esporta layout in PDF	395
20.38	PDFMERGECONTROL	395
20.38.1	Controllo Unione PDF	395
20.39	PDFNOTIFY	396
20.39.1	Notifica PDF	396
20.40	PDFOSNAP	396
20.40.1	Snap ad entità PDF	396
20.41	PDFPAPERHEIGHT	397
20.41.1	Sovrascrittura PDF - altezza foglio	397
20.42	PDFPAPERSIZEOVERRIDE	397
20.42.1	Sovrascrivi dimensione foglio PDF	397
20.43	PDFPAPERWIDTH	397
20.43.1	Sovrascrittura PDF - larghezza foglio	397
20.44	PDFPDFA	398
20.44.1	Supporto formato PDF/A	398
20.45	PDFPRCCOMPRESSION	398
20.45.1	Compressione PRC	398
20.46	PDFPRCEXPOR	399
20.46.1	Modalità Esportazione PRC	399
20.47	PDFPRCPROJECTION	399
20.47.1	Proiezione PRC	399
20.48	PDFPRCVIEWMODE	399
20.48.1	Modalità visualizzazione PRC	399
20.49	PDFSHXTEXTASGEOMETRY	400
20.49.1	Testo SHX in geometria PDF	400
20.50	PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION	400
20.50.1	Ottimizzazione geometria semplice Pdf	400
20.51	PDFTTFTEXTASGEOMETRY	401
20.51.1	Testo TTF come geometria PDF	401
20.52	PDFUSEPLOTSTYLES	401
20.52.1	Utilizza gli stili di stampa PDF	401
20.53	PDFVECTORRESOLUTIONDPI	402
20.53.1	DPI Vettoriale ad alta risoluzione	402
20.54	PDFZOOMTOEXTENTSMODE	402
20.54.1	Modalità zoom a estensioni PDF	402
20.55	PDMODE	402
20.55.1	Modalità visualizzazione punti	402
20.56	PDSIZE	403
20.56.1	Dimensione visualizzazione punti	403
20.57	PEDITACCEPT	404
20.57.1	Accettare modifica polilinea	404
20.58	PELLIPSE	404



Indice

20.58.1	Elisse Polilinea	404
20.59	PERIMETER	404
20.59.1	Ultimo perimetro (Sola Lettura)	404
20.60	PERSPECTIVE	405
20.60.1	Prospettiva	405
20.61	PFACEVMAX	405
20.61.1	Numero massimo di vertici per la mesh polifaccia (Sola Lettura)	405
20.62	PICKADD	405
20.62.1	Aggiunta selezione	405
20.63	PICKAUTO	406
20.63.1	Comportamento della finestra di selezione	406
20.64	PICKBOX	406
20.64.1	Quadrato di selezione	406
20.65	PICKDRAG	407
20.65.1	Clicca e trascina	407
20.66	PICKFIRST	407
20.66.1	Prima selezione	407
20.67	PICKSTYLE (ECETTO OS X)	408
20.67.1	Stile di selezione	408
20.68	PICTUREEXPORTSCALE	408
20.68.1	Fattore di scala formato esportazione immagine	408
20.69	PLACESBARFOLDER1	409
20.69.1	Prima cartella	409
20.70	PLACESBARFOLDER2	409
20.70.1	Seconda cartella	409
20.71	PLACESBARFOLDER3	410
20.71.1	Terza cartella	410
20.72	PLACESBARFOLDER4	410
20.72.1	Quarta cartella (Windows)	410
20.73	PLATFORM	411
20.73.1	Piattaforma (Sola Lettura)	411
20.74	PLINECACHE	411
20.74.1	Cache di polilinea	411
20.75	PLINECONVERTMODE	412
20.75.1	Modalità di conversione polilinea	412
20.76	PLINEGEN	412
20.76.1	Generazione polilinea	412
20.77	PLINETYPE	413
20.77.1	Tipo Polilinea	413
20.78	PLINEWID	413
20.78.1	Larghezza Polilinea	413
20.79	PLOTFCGPATH	413
20.79.1	Percorso configurazione plotter	413
20.80	PLOTID	414
20.80.1	Id Plot (obsoleto)	414
20.81	PLOTOUTPUTPATH	414
20.81.1	Percorso output di stampa	414
20.82	PLOTSTYLEPATH	414



Indice

20.82.1	Percorso stili di stampa	414
20.83	PLOTTER	415
20.83.1	Plotter (obsoleto)	415
20.84	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE	415
20.84.1	Stampa sovrapposizioni trasparenti	415
20.85	PLQUIET	415
20.85.1	Stampa silenziosa	415
20.86	POINTCLOUD2DVSDISPLAY	416
20.86.1	Commuta la visualizzazione/nascondi del riquadro di contorno in modalità wireframe 2d	416
20.87	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY	416
20.87.1	Commuta dimensioni adattive vs. punti fissi	416
20.88	POINTCLOUDBOUNDARY	417
20.88.1	Mostra/nascondi il limite dell'estensione della nuvola di punti	417
20.89	POINTCLOUDCACHEFOLDER	417
20.89.1	Cartella cache del disco	417
20.90	EYEDOMELIGHTINGNUVPUNTI	418
20.90.1	Intensità Eye Dome Lighting	418
20.91	POINTCLOUDGAPFILLING	418
20.91.1	Dimensione riempimento vuoti	418
20.92	POINTCLOUDHSPC	418
20.92.1	Formato della Nuvola di Punti (hspc/bcad)	418
20.93	POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS	419
20.93.1	Ignora i tag geografici nei dati di origine	419
20.94	POINTCLOUDDOLLHOUSE	419
20.94.1	Abilita/disabilita la modalità di rendering casa delle bambole	419
20.95	POINTCLOUDNORMALS	420
20.95.1	Calcolo normale	420
20.96	POINTCLOUDPOINTMAX	420
20.96.1	Numero massimo di punti visualizzati sullo schermo	420
20.97	POINTCLOUDPOINTSIZES	421
20.97.1	Dimensione punto	421
20.98	POLARADDANG	421
20.98.1	Angoli polari aggiuntivi	421
20.99	POLARANG	421
20.99.1	Angolo polare	421
20.100	POLARDIST	422
20.100.1	Distanza polare	422
20.101	POLARMODE	422
20.101.1	Modalità polare	422
20.102	POLYSIDES	423
20.102.1	Facce poligono	423
20.103	POPERATIONSCOLOR	423
20.103.1	Colore operazioni parametriche	423
20.104	POPUPS	423
20.104.1	Popup (Sola Lettura)	423
20.105	PREVIEWDELAY	424
20.105.1	Ritardo dell'anteprima di selezione	424



Indice

20.106	PREVIEWEFFECT	424
20.106.1	Effetto anteprima selezione	424
20.107	PREVIEWFILTER	424
20.107.1	Selezione filtro	424
20.108	PREVIEWTYPE	425
20.108.1	Tipo di anteprima	425
20.109	PREVIEWWNDINOPENDLG	425
20.109.1	Anteprima nella finestra di dialogo apri	425
20.110	PRINTFILE	426
20.110.1	File di stampa	426
20.111	PRINTPDFPREVIEW	426
20.111.1	Anteprima Print as PDF	426
20.112	PRODUCT	426
20.112.1	Prodotto (Sola Lettura)	426
20.113	PROFILEOFFSETBEHAVIOR	427
20.113.1	Comportamento offset profilo	427
20.114	PROGBAR	427
20.114.1	Barra di avanzamento	427
20.115	PROGRAM	427
20.115.1	Programma (Sola Lettura)	427
20.116	PROJECTIONTYPE	428
20.116.1	Tipo di proiezione della vista di disegno	428
20.117	PROJECTLOCATIONVISIBILITY	429
20.117.1	Visibilità marcatore posizione progetto	429
20.118	PROJECTNAME	429
20.118.1	Nome del progetto	429
20.119	PROJECTSEARCHPATHS	430
20.119.1	Percorsi di ricerca del progetto	430
20.120	PROJMODE	430
20.120.1	Modalità proiezione	430
20.121	PROMPTMENU	430
20.121.1	Menu Contestuale	430
20.122	PROMPTMENUFLAGS	431
20.122.1	Opzioni menu contestuale	431
20.123	PROMPTOPTIONFORMAT	431
20.123.1	Formato opzione barra comandi	431
20.124	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS	433
20.124.1	Traduci parole chiave delle opzioni sulla barra dei comandi	433
20.125	PROPAGATESEARCHSPACE	433
20.125.1	Spazio di ricerca	433
20.126	PROPAGATETOLERANCE	433
20.126.1	Tolleranza Posizione	433
20.127	PROPERTYPREVIEW	434
20.127.1	Anteprima Proprietà	434
20.128	PROPERTYPREVIEWDELAY	434
20.128.1	Ritardo Anteprima Proprietà	434
20.129	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT	435
20.129.1	Limite Entità Anteprima Proprietà	435



Indice

20.130	PROPOBJLIMIT	435
20.130.1	Limite oggetti proprietà	435
20.131	PROPPREVTIMEOUT	435
20.131.1	Timeout Anteprima Proprietà	435
20.132	PROPUNITS	436
20.132.1	Unità delle Proprietà	436
20.133	PROXYGRAPHICS	436
20.133.1	Grafiche proxy	436
20.134	PROXYNOTICE	437
20.134.1	Notifica proxy	437
20.135	PROXYSERVERENABLED	437
20.135.1	Server proxy	437
20.136	PROXYSERVERHTTP	437
20.136.1	Server HTTP	437
20.137	PROXYSERVERHTTPPORT	438
20.137.1	Porta del server HTTP	438
20.138	PROXYSERVERHTTPS	438
20.138.1	Server HTTPS	438
20.139	PROXYSERVERHTTPSPORT	438
20.139.1	Porta del server HTTPS	438
20.140	PROXYSERVERPASSWORD	438
20.140.1	Password utente	438
20.141	PROXYSERVERUSER	439
20.141.1	Nome utente	439
20.142	PROXYSHOW	439
20.142.1	Mostra proxy	439
20.143	PROXYWEBSEARCH	439
20.143.1	Ricerca web proxy	439
20.144	PSLTSCALE	440
20.144.1	Scala tipolinea spazio carta	440
20.145	PSOLHEIGHT	440
20.145.1	Altezza Polisolido	440
20.146	PSOLWIDTH	440
20.146.1	Larghezza Polisolido	440
20.147	PSTYLEMODE	441
20.147.1	Modalità stile di stampa (Sola Lettura)	441
20.148	PSTYLEPOLICY	441
20.148.1	Regole Stile di stampa	441
20.149	PSVPSCALE	442
20.149.1	Scala finestra spazio carta	442
20.150	PUBLISHALLSHEETS	442
20.150.1	Pubblica tutti i fogli	442
20.151	PUBLISHCOLLATE	442
20.151.1	Fascicola fogli pubblicati	442
20.152	PUCSBASE	443
20.152.1	UCS base dello spazio carta (Sola Lettura)	443
21.	Q	444
21.1	QAFLAGS	444



Indice

21.1.1	Opzioni assicurazione qualità	444
21.2	QTEXTMODE	445
21.2.1	Modalità testo rapido	445
21.3	QUADCOMMANDLAUNCH	446
21.3.1	Lancio del comando Quad predefinito	446
21.4	QUADDISPLAY	446
21.4.1	Visualizzazione Quad	446
21.5	QUADEXPANDDELAY	447
21.5.1	Ritardo espansione del Quad	447
21.6	QUADEXPANDTABDELAY	447
21.6.1	Ritardo espansione delle schede del Quad	447
21.7	QUADGOTRSPARENT	447
21.7.1	Rendi trasparente il Quad	447
21.8	QUADHIDEDELAY	448
21.8.1	Ritardo sparizione del Quad	448
21.9	QUADHIDEMARGIN	448
21.9.1	Margine sparizione del Quad	448
21.10	QUADICONSIZE	449
21.10.1	Dimensioni icone del Quad	449
21.11	QUADICONSPACE	449
21.11.1	Spazio icone del Quad	449
21.12	QUADMOSTRECENTITEMS	450
21.12.1	Elementi più recenti nel Quad	450
21.13	QUADPOPUPCORNER	451
21.13.1	Angolo di visualizzazione del Quad	451
21.14	QUADSHOWDELAY	451
21.14.1	Ritardo visualizzazione del Quad	451
21.15	QUADWIDTH	451
21.15.1	Larghezza del Quad	451
22.	R	453
22.1	R12SAVEACCURACY	453
22.1.1	R12 Salva precisione	453
22.2	R12SAVEDEVIATION	453
22.2.1	R12 Salva deviazione	453
22.3	RASTERPREVIEW	453
22.3.1	Anteprima raster	453
22.4	RE_INIT	454
22.4.1	Riinializza Alias (Sola Lettura)	454
22.5	REALTIMESPEEDUP	454
22.5.1	Accelerazione in tempo reale	454
22.6	REALWORLDSCALE	454
22.6.1	Scala reale del mondo	454
22.7	RECENTFILES	455
22.7.1	Numero massimo di file recenti nell'elenco	455
22.8	RECENTPATH	455
22.8.1	Percorso recente	455
22.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA	455
22.9.1	Opacità faccia	455



Indice

22.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR_____	456
22.10.1	Colore faccia_____	456
22.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA_____	456
22.11.1	Opacità spigolo_____	456
22.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR_____	457
22.12.1	Colore dello spigolo nascosto_____	457
22.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA_____	457
22.13.1	Opacità spigolo_____	457
22.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR_____	457
22.14.1	Colore spigolo_____	457
22.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN_____	458
22.15.1	Spigoli nascosti_____	458
22.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING_____	458
22.16.1	Morbidezza spigolo_____	458
22.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS_____	459
22.17.1	Spessore spigolo_____	459
22.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA_____	459
22.18.1	Trasparenza faccia_____	459
22.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR_____	459
22.19.1	Colore faccia_____	459
22.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA_____	460
22.20.1	Opacità spigolo_____	460
22.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR_____	460
22.21.1	Colore spigolo_____	460
22.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW_____	460
22.22.1	Bagliore_____	460
22.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_____	461
22.23.1	Morbidezza spigolo_____	461
22.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS_____	461
22.24.1	Spessore spigolo_____	461
22.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_ALPHA_____	462
22.25.1	Trasparenza bagliore_____	462
22.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_COLOR_____	462
22.26.1	Colore bagliore_____	462
22.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_SMOOTHING_____	463
22.27.1	Morbidezza bagliore_____	463
22.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_THICKNESS_____	464
22.28.1	Spessore bagliore_____	464
22.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA_____	465
22.29.1	Opacità faccia_____	465
22.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR_____	465
22.30.1	Colore faccia_____	465
22.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEdGE_SHOWHIDDEN_____	465
22.31.1	Spigoli nascosti_____	465
22.32	REDSDKLINESMOOTHING_____	466
22.32.1	Linea morbida_____	466
22.33	REDUCELENGTHTYPE_____	466
22.33.1	Tipo Lunghezza Riduzione_____	466



Indice

22.34	REDUCELENGTHVALUE	466
22.34.1	Valore Lunghezza Riduzione	466
22.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET	467
22.35.1	Blocco Modrif	467
22.36	REFEDITNAME	467
22.36.1	Nome Modrif (Sola Lettura)	467
22.37	REFPATHTYPE	467
22.37.1	Tipo di percorso predefinito dei file di riferimento	467
22.38	REGENMODE	468
22.38.1	Modalità rigenera	468
22.39	REGEXPAND	468
22.39.1	Tipo espansione dei percorsi del registro di sistema	468
22.40	REMEMBERFOLDERS	469
22.40.1	Memorizza cartelle	469
22.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL	469
22.41.1	Materiale per Render Composizione	469
22.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD	470
22.42.1	Scarica risorse mancanti per i materiali di rendering	470
22.43	RENDERMATERIALSPATH	470
22.43.1	Percorso della cartella dei materiali di rendering	470
22.44	RENDERUSINGHARDWARE	471
22.44.1	Renderizza utilizzando l'hardware	471
22.45	REPORTPANELMODE	471
22.45.1	Modalità Pannello Report	471
22.46	RESTORECONNECTIONS	472
22.46.1	Ripristina Connessioni	472
22.47	RESTORELOSTFOCUS	472
22.47.1	Ripristinare lo stato attivo perso (Linux)	472
22.48	RETAINEDGRAPHICS	472
22.48.1	Grafiche Conservate	472
22.49	REVCLOUDARCSTYLE	473
22.49.1	Stile arco predefinito per le annotazioni	473
22.50	REVCLOUDCREATEMODE	473
22.50.1	Modalità creazione fumetto di revisione	473
22.51	REVCLOUDGRIPS	474
22.51.1	Grip fumetti di revisione	474
22.52	REVCLOUDMAXARCLENGTH	474
22.52.1	Lunghezza massima arco predefinita per le annotazioni	474
22.53	REVCLOUDMINARCLENGTH	475
22.53.1	Lunghezza minima arco per le annotazioni	475
22.54	RHINOVERSION	475
22.54.1	Versione di Esportazione di Rhino	475
22.55	RIBBONDOCKEDHEIGHT	475
22.55.1	Altezza barra multifunzione ancorata	475
22.56	RIBBONPANELMARGIN	476
22.56.1	Margine del pannello	476
22.57	RIBBONSETTINGSENABLED	476
22.57.1	Controllo impostazioni interfaccia nella barra multifunzione on/off	476



Indice

22.58	RIBBONSTATE	477
22.58.1	Stato Barra Multifunzione (Sola Lettura)	477
22.59	ROAMABLEROOTPREFIX	477
22.59.1	Prefisso Radice Roamable (Sola Lettura)	477
22.60	ROLLOVEROPACITY	477
22.60.1	Opacità delle Proprietà Rapide	477
22.61	ROLLOVERPARAMS	478
22.61.1	Parametri proprietà rapide	478
22.62	ROLLOVERSELECTIONSET	478
22.62.1	Gruppo di selezione Proprietà Rapide	478
22.63	ROLLOVERTIPS	478
22.63.1	Proprietà Rapide	478
22.64	RTDISPLAY	479
22.64.1	Visualizzazione in tempo reale	479
22.65	RTROTATIONSPEEDFACTOR	479
22.65.1	Fattore di Velocità Rotazione in Tempo Reale	479
22.66	RUBBERBANDCOLOR	480
22.66.1	Colore dell'elastico	480
22.67	RUBBERBANDSTYLE	480
22.67.1	Stile elastico tratteggiato	480
22.68	RUBBERSHEET (per OS X)	480
22.68.1	Rubbersheet Touchpad	480
22.69	RUBBERSHEETSENSIBILITY (PER OS X)	481
22.69.1	Sensibilità all'attivazione della gesture foglio di gomma	481
22.70	RULERDISPLAY	481
22.70.1	Visualizza righello	481
22.71	RULERTEXTCOLOR	481
22.71.1	Colore Testo Righello	481
22.72	RUNASLEVEL	482
22.72.1	Esegui come livello di licenza	482
22.73	RVTRFALEVELOFDETAIL	482
22.73.1	Livello di dettaglio	482
22.74	RVTVALIDATEBREP	483
22.74.1	Convalida geometria BREP	483
23.	S	484
23.1	SAFEMODE	484
23.1.1	Modalità Sicura (Sola Lettura)	484
23.2	SAVECHANGETOLAYOUT	484
23.2.1	Salva modifiche nel layout	484
23.3	SAVEFIDELITY	484
23.3.1	Salvare la fedeltà	484
23.4	SAVEFILE	485
23.4.1	Nome di salvataggio automatico del file (Sola Lettura)	485
23.5	SAVEFILEPATH	485
23.5.1	Percorso salvataggio file	485
23.6	SAVEFORMAT	485
23.6.1	Formato salvataggio	485
23.7	SAVELAYERSNAPSHOT	486



Indice

23.7.1	Salva Istantanea Layer con la vista	486
23.8	SAVENAME	487
23.8.1	Nome del disegno salvato (solo lettura)	487
23.9	SAVEONDOCSWITCH	487
23.9.1	Salva su passaggio ad altro documento	487
23.10	SAVEROUNDTRIP	487
23.10.1	Salva circolare	487
23.11	SAVETIME	487
23.11.1	Intervallo di tempo tra salvataggi	487
23.12	SCREENBOXES	488
23.12.1	Caselle menu schermo (Sola Lettura)	488
23.13	SCREENMODE	488
23.13.1	Modalità schermo (Sola Lettura)	488
23.14	SCREENSIZE	489
23.14.1	Dimensioni dello schermo (solo lettura)	489
23.15	SCRLHIST	489
23.15.1	Scorri la cronologia	489
23.16	SDI	489
23.16.1	Interfaccia documento-singolo (Windows)	489
23.17	SECTIONRESULTINTERVAL	490
23.17.1	Intervallo risultato sezione	490
23.18	SECTIONSCALE	490
23.18.1	Scala sezione	490
23.19	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH	491
23.19.1	Percorso di ricerca delle impostazioni della sezione	491
23.20	SECTIONSHHEETSETTEMPLATEIMPERIAL	491
23.20.1	Modello imperiale della sezione del gruppo di fogli	491
23.21	SECTIONSHHEETSETTEMPLATEMETRIC	491
23.21.1	Modello metrico della sezione del gruppo di fogli	491
23.22	SECURELOAD	492
23.22.1	Politica di sicurezza dei file eseguibili (Sola Lettura)	492
23.23	SELECTIONANNODISPLAY	492
23.23.1	Visualizza tutte le scale di annotazione sulla selezione	492
23.24	SELECTIONAREA	492
23.24.1	Area di selezione	492
23.25	SELECTIONAREAOPACITY	493
23.25.1	Opacità area di selezione	493
23.26	SELECTIONCYCLING	493
23.26.1	Selezione ciclica	493
23.27	SELECTIONMODES	494
23.27.1	Modalità di selezione	494
23.28	SELECTIONPREVIEW	494
23.28.1	Visualizza anteprima selezione	494
23.29	SELECTSIMILARMODE	495
23.29.1	Opzioni di Corrispondenza per SELECTSIMILAR	495
23.30	SETBYLAYERMODE	496
23.30.1	Imposta in base alla modalità layer	496
23.31	SHADEDGE	496



Indice

23.31.1	Spigoli ombreggiati	496
23.32	SHADEDIF	497
23.32.1	Diffusione ombreggiamento	497
23.33	SHEETNUMBERLEADINGZEROES	497
23.33.1	Numero di zeri iniziali per il foglio	497
23.34	SHEETSETAUTOBACKUP	497
23.34.1	Backup automatico gruppo di fogli	497
23.35	SHEETSETTEMPLATEPATH	498
23.35.1	Percorso modello Gruppo di Fogli	498
23.36	SHORTCUTMENU	498
23.36.1	Menu contestuali (tasto destro)	498
23.37	SHORTCUTMENU DURATION	499
23.37.1	Durata del clic per menu contestuale	499
23.38	SHOWDOCTABS	499
23.38.1	Visibilità Schede	499
23.39	SHOWFULLPATHINTITLE	500
23.39.1	Visualizza percorso intero nel titolo	500
23.40	SHOWIDSPROPERTIESONLY	500
23.40.1	Mostra Solo Proprietà IDS	500
23.41	SHOWLAYERUSAGE	500
23.41.1	Layer Utilizzati	500
23.42	SHOWSCROLLBUTTONS	501
23.42.1	Pulsanti di scorrimento (Mac e Linux)	501
23.43	SHOWTABCLOSEBUTTON	501
23.43.1	Pulsante Chiudi su schede (Mac e Linux)	501
23.44	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE	502
23.44.1	Pulsante Chiudi sulla scheda attiva (Mac e Linux)	502
23.45	SHOWTABCLOSEBUTTONALL	502
23.45.1	Pulsante Chiudi su tutte le schede (Mac e Linux)	502
23.46	SHOWWINDOWLISTBUTTON	502
23.46.1	Pulsante elenco finestre (Mac e Linux)	502
23.47	SHPNAME	503
23.47.1	Nome forma	503
23.48	SIGWARN	503
23.48.1	Avviso firma	503
23.49	SINGLETONMODE	503
23.49.1	Modo singleton	503
23.50	SITELOCATIONVISIBILITY	504
23.50.1	Visibilità del marcatore di posizione del sito	504
23.51	SKETCHFEATURECOPYMODE	504
23.51.1	Modalità di copia delle funzioni basate su schizzo	504
23.52	SKETCHINC	505
23.52.1	Incremento disegno mano libera	505
23.53	SKPOLY	505
23.53.1	Disegno mano libera polilinea	505
23.54	SKYSTATUS	506
23.54.1	Stato del cielo	506
23.55	SMASSEMBLYEXPORTMODE	506



Indice

23.55.1	Modalità SmEsportaAssieme	506
23.56	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE	507
23.56.1	Tipo percorso del file Report	507
23.57	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS	507
23.57.1	Tipi solidi nei rapporti	507
23.58	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR	507
23.58.1	Colore del layer attributi	507
23.59	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT	508
23.59.1	Altezza del testo	508
23.60	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE	508
23.60.1	Tipo altezza del testo	508
23.61	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR	509
23.61.1	Colore del layer del testo annotazioni delle piegature	509
23.62	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT	509
23.62.1	Altezza del testo	509
23.63	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE	509
23.63.1	Tipo altezza del testo	509
23.64	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR	510
23.64.1	Colore del layer delle linee di piegatura inferiori	510
23.65	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE	510
23.65.1	Tipolinea del layer delle linee di piegatura inferiori	510
23.66	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT	510
23.66.1	Spessorelinea del layer delle piegature basso	510
23.67	SMBENDLINESUPPLAYERCOLOR	511
23.67.1	Colore del layer delle linee di piegatura superiori	511
23.68	SMBENDLINESUPPLAYERLINETYPE	511
23.68.1	Tipolinea del layer delle linee di piegatura superiori	511
23.69	SMBENDLINESUPPLAYERLINEWEIGHT	512
23.69.1	Spessorelinea del layer delle piegature sopra	512
23.70	SMBEVELFEATURECOLOR	512
23.70.1	Colore del layer delle funzioni smusso	512
23.71	SMCOLORBEND	512
23.71.1	Colore funzione piegatura	512
23.72	SMCOLORBENDRELIEF	513
23.72.1	Colore funzione gola di scarico	513
23.73	SMCOLORBEVEL	513
23.73.1	Colore della funzione smusso	513
23.74	SMCOLORCORNERRELIEF	513
23.74.1	Colore della funzione scarico d'angolo	513
23.75	SMCOLORFLANGE	514
23.75.1	Colore della funzione flangia	514
23.76	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE	514
23.76.1	Colore del lato di riferimento della funzione flangia	514
23.77	SMCOLORFORM	514
23.77.1	Colore della funzione forma	514
23.78	SMCOLORHEM	514
23.78.1	Colore funzione orlo	514
23.79	SMCOLORJOG	515



Indice

23.79.1	Colore funzione sfalsamento	515
23.80	SMCOLORJUNCTION	515
23.80.1	Colore della funzione di giunzione	515
23.81	SMCOLORLOFTEDBEND	515
23.81.1	Colore della funzione piegatura lofted	515
23.82	SMCOLORMITER	516
23.82.1	Colore della funzione taglio ad angolo	516
23.83	SMCOLORROLLEDEGE	516
23.83.1	Colore funzione spigolo curvo	516
23.84	SMCOLORTAB	516
23.84.1	Colore funzione linguetta	516
23.85	SMCOLORWRONGBEND	517
23.85.1	Colore funzione piegatura errata	517
23.86	SMCOLORWRONGFLANGE	517
23.86.1	Colore funzione flangia sbagliata	517
23.87	SMCONTOURLAYERCOLOR	517
23.87.1	Colore del layer del contorno	517
23.88	SMCONTOURLAYERLINETYPE	518
23.88.1	Tipolinea del layer contorno	518
23.89	SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT	518
23.89.1	Spessorelinea del layer contorno	518
23.90	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE	518
23.90.1	Angolo massimo di smusso	518
23.91	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE	519
23.91.1	Angolo minimo di smusso	519
23.92	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES	519
23.92.1	Preferisci funzioni di forma a flange e pieghe	519
23.93	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES	520
23.93.1	Preferisci funzioni orlo a flange e pieghe	520
23.94	SMCONVERTPREFERJOGFEATURES	520
23.94.1	Preferisci le funzioni sfalsamento alle flange e pieghe	520
23.95	SMCONVERTPREFERPREFERZEROBENDFEATURES	520
23.95.1	Preferisci funzioni di piegatura zero alle pieghe errate	520
23.96	SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS	521
23.96.1	Riconosci le funzioni smusso	521
23.97	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES	521
23.97.1	Riconosci fori	521
23.98	SMCONVERTRECOGNIZERIBRIBCONTROLCURVES	521
23.98.1	Riconosci le curve di controllo dei cordoni	521
23.99	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE	522
23.99.1	Tipo di deviazione degli spessori della funzione sbagliata	522
23.100	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE	522
23.100.1	Valore di deviazione degli spessori della funzione sbagliata	522
23.101	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE	523
23.101.1	Tipo di estensione linea di piegatura	523
23.102	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE	523
23.102.1	Valore estensione linea di piegatura	523
23.103	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE	523



Indice

23.103.1	Tipo raggi di piegatura	523
23.104	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE	524
23.104.1	Valore raggi di piegatura	524
23.105	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE	524
23.105.1	Tipo scarico piegatura	524
23.106	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE	525
23.106.1	Valore larghezza gola di scarico	525
23.107	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE	525
23.107.1	Modalità spiegamento smusso	525
23.108	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE	525
23.108.1	Valore del diametro dello scarico d'angolo	525
23.109	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE	526
23.109.1	Tipo estensione taglio ad Angolo	526
23.110	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE	526
23.110.1	Valore estensione taglio ad Angolo	526
23.111	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE	527
23.111.1	Tipo divario taglio ad Angolo	527
23.112	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE	527
23.112.1	Valore divario taglio ad Angolo	527
23.113	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE	527
23.113.1	Modalità di spiegamento della caratteristica forma	527
23.114	SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE	528
23.114.1	Tipo profondità del fazzoletto di rinforzo	528
23.115	SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE	528
23.115.1	Valore profondità del fazzoletto di rinforzo	528
23.116	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE	529
23.116.1	Tipo di raggio di raccordo del fazzoletto di rinforzo	529
23.117	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE	529
23.117.1	Valore del raggio di raccordo del fazzoletto di rinforzo	529
23.118	SMDEFAULTGUSSETTYPE	529
23.118.1	Tipo di fazzoletto di rinforzo	529
23.119	SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE	530
23.119.1	Tipo larghezza del fazzoletto di rinforzo	530
23.120	SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE	530
23.120.1	Valore larghezza del fazzoletto di rinforzo	530
23.121	SMDEFAULTHEMGAPTYPE	531
23.121.1	Tipo spazio Orlo Aperto	531
23.122	SMDEFAULTHEMGAPVALUE	531
23.122.1	Valore spazio Orlo Aperto (in aggiunta allo spessore)	531
23.123	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION	531
23.123.1	Valore di riduzione della piega relativa dell'orlo	531
23.124	SMDEFAULTJOGANGLEVALUE	532
23.124.1	Valore angolo sfalsamento	532
23.125	SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE	532
23.125.1	Tipo altezza sfalsamento	532
23.126	SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE	533
23.126.1	Valore altezza sfalsamento	533
23.127	SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE	533



Indice

23.127.1	Tipo raggio sfalsamento	533
23.128	SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE	533
23.128.1	Valore raggio sfalsamento	533
23.129	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF	534
23.129.1	Allineamento giunzione allo scarico	534
23.130	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE	534
23.130.1	Tipo vuoto giunzione	534
23.131	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE	535
23.131.1	Valore vuoto giunzione	535
23.132	SMDEFAULTKFACTOR	535
23.132.1	Valore del Fattore K	535
23.133	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES	536
23.133.1	Suddivisioni piegatura lofted	536
23.134	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE	536
23.134.1	Tipo di estensione dello scarico	536
23.135	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE	536
23.135.1	Valore di estensione dello scarico	536
23.136	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE	537
23.136.1	Tipo di raggio di raccordo del cordone	537
23.137	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE	537
23.137.1	Valore raggio di raccordo del cordone	537
23.138	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE	537
23.138.1	Tipo raggio profilo del cordone	537
23.139	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE	538
23.139.1	Valore raggio profilo del cordone	538
23.140	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE	538
23.140.1	Tipo raggio di raccordo del cordone	538
23.141	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE	538
23.141.1	Valore raggio di raccordo del cordone	538
23.142	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO	539
23.142.1	Rapporto limite del raggio di curvatura acuto	539
23.143	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE	539
23.143.1	Tipo distanza smusso linguetta	539
23.144	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE	540
23.144.1	Valore distanza smusso linguetta	540
23.145	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE	540
23.145.1	Tipo spazio libero linguetta	540
23.146	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE	540
23.146.1	Valore dello spazio libero della linguetta	540
23.147	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE	541
23.147.1	Tipo distanza linguetta	541
23.148	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE	541
23.148.1	Valore distanza linguetta	541
23.149	SMDEFAULTTABEDGETYPE	541
23.149.1	Tipo spigolo linguetta	541
23.150	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE	542
23.150.1	Tipo raggio arrotondamento linguetta	542
23.151	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE	542



Indice

23.151.1	Valore raggio arrotondamento linguetta	542
23.152	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE	543
23.152.1	Tipo altezza linguetta	543
23.153	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE	543
23.153.1	Valore altezza linguetta	543
23.154	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE	543
23.154.1	Tipo lunghezza linguetta	543
23.155	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE	544
23.155.1	Valore lunghezza linguetta	544
23.156	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER	544
23.156.1	Numero fessure linguetta	544
23.157	SMDEFAULTTHICKNESS	544
23.157.1	Valore spessore	544
23.158	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY	545
23.158.1	Precisione dell'approssimazione	545
23.159	SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH	545
23.159.1	Lunghezza minima dello spigolo	545
23.160	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR	545
23.160.1	Colore del layer delle funzioni di forma sotto	545
23.161	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE	546
23.161.1	Tipolinea del layer delle funzioni forma sotto	546
23.162	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT	546
23.162.1	Spessorelinea del layer delle funzioni forma sotto	546
23.163	SMFORMFEATURESUPCOLOR	547
23.163.1	Colore del layer delle funzioni forma sopra	547
23.164	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE	547
23.164.1	Tipolinea del layer delle funzioni forma sopra	547
23.165	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT	547
23.165.1	Spessorelinea del layer delle funzioni forma sopra	547
23.166	SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP	548
23.166.1	Valore vuoto per Orlo Chiuso, a Goccia e Circolare	548
23.167	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT	548
23.167.1	Correggi facce di giunzione coincidenti	548
23.168	SMOOTHMESHCONVERT	548
23.168.1	Modalità di conversione mesh	548
23.169	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR	549
23.169.1	Colore del layer delle annotazioni e dimensioni complessivo	549
23.170	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE	549
23.170.1	Tipolinea del layer delle annotazioni complessive	549
23.171	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT	550
23.171.1	Spessorelinea del layer delle annotazioni complessive	550
23.172	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION	550
23.172.1	Parametrizzazione foro	550
23.173	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE	551
23.173.1	Unire le piegature loft	551
23.174	SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR	551
23.174.1	Colore del layer delle annotazioni di testo degli spigoli curvi	551
23.175	SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT	551



Indice

23.175.1	Altezza del testo	551
23.176	SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE	552
23.176.1	Tipo altezza del testo	552
23.177	SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR	552
23.177.1	Colore del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo	552
23.178	SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE	552
23.178.1	Tipolinea del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo	552
23.179	SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT	553
23.179.1	Spessore del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo	553
23.180	SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR	553
23.180.1	Colore del layer delle linee superiori dello spigolo curvo	553
23.181	SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE	554
23.181.1	Tipolinea del layer delle linee superiori dello spigolo curvo	554
23.182	SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT	554
23.182.1	Spessore del layer delle linee superiori dello spigolo curvo	554
23.183	SMSMARTFEATURES	554
23.183.1	Aggiornamento automatico delle funzioni dopo i comandi di lamiera	554
23.184	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT	555
23.184.1	Comportamento di input ambiguo	555
23.185	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION	555
23.185.1	Converti piegatura in giunzione	555
23.186	SMSPLITHEALCOINCIDENT	556
23.186.1	Correggi facce coincidenti del taglio ad angolo	556
23.187	SMSPLITORTOGONALEPIEGATAVARIABILE	556
23.187.1	Divisione ortogonale della piegatura	556
23.188	SMTARGETCAM	556
23.188.1	Destinazione CAM	556
23.189	SMUNFOLDAPPEARANCE	557
23.189.1	Aspetto spiegato	557
23.190	SNAPANG	557
23.190.1	Angolo snap	557
23.191	SNAPBASE	557
23.191.1	Base snap	557
23.192	SNAPISOPAIR	557
23.192.1	Coppia snap assonometrico	557
23.193	SNAPMARKERCOLOR	558
23.193.1	Colore marcatore snap	558
23.194	SNAPMARKERSIZE	559
23.194.1	Dimensioni marcatore Snap	559
23.195	SNAPMARKERTHICKNESS	559
23.195.1	Spessore marcatore Snap	559
23.196	SNAPMODE	559
23.196.1	Modalità snap	559
23.197	SNAPSTYL	560
23.197.1	Stile snap	560
23.198	SNAPTYPE	560
23.198.1	Tipo snap	560
23.199	SNAPUNIT	560



Indice

23.199.1	Unità snap	560
23.200	SOLIDCHECK	561
23.200.1	Controllo solidi	561
23.201	SORTENTS	561
23.201.1	Disponi entità	561
23.202	SPAADJUSTMODE	562
23.202.1	modalità Adatta	562
23.203	SPACHECKLEVEL	562
23.203.1	Livello di verifica	562
23.204	SPAGRIDASPECTRATIO	563
23.204.1	Proporzioni Griglia	563
23.205	SPAGRIDMODE	564
23.205.1	modalità Griglia	564
23.206	SPAMAXFACETEDGELENGTH	564
23.206.1	Lunghezza massima dello spigolo di sfaccettatura	564
23.207	SPAMAXNUMGRIDLINES	565
23.207.1	Numero massimo di linee della griglia	565
23.208	SPAMINUGRIDLINES	565
23.208.1	Numero minimo di linee della griglia U	565
23.209	SPAMINVGRIDLINES	565
23.209.1	Numero minimo di linee della griglia V	565
23.210	SPANORMALTOL	566
23.210.1	tolleranza Normale	566
23.211	SPASURFACETOL	566
23.211.1	tolleranza Superficie	566
23.212	SPATRIANGMODE	566
23.212.1	modalità TRIangolazione	566
23.213	SPAUSEFACETRES	567
23.213.1	Utilizza variabile di sistema FACETRES	567
23.214	SPLFRAME	567
23.214.1	Cornice spline	567
23.215	SPLINESEGS	568
23.215.1	Segmenti spline	568
23.216	SPLINETYPE	568
23.216.1	Tipo spline	568
23.217	SRCHPATH	569
23.217.1	Percorso di ricerca dei file di supporto	569
23.218	SSFOUND	569
23.218.1	Gruppo di fogli trovato (Sola Lettura)	569
23.219	SSLOCATE	569
23.219.1	Individua Gruppo di Fogli	569
23.220	SSMAUTOOPEN	570
23.220.1	Apri automaticamente il gestore Gruppo di Fogli	570
23.221	SSMPOLLTIME	570
23.221.1	Intervallo di tempo Gestore Gruppo di Fogli	570
23.222	Variabile di sistema SSMSHEETSTATUS	570
23.222.1	Stato Gestore Gruppo di Fogli	570
23.223	SSMSTATE	571



Indice

23.223.1	Stato del Gestore Gruppo di Fogli (Sola Lettura)	571
23.224	STACKPANELTYPE	571
23.224.1	Tipo impilamento pannello	571
23.225	STAMPFONTSIZE	572
23.225.1	Dimensione Font	572
23.226	STAMPFONTSTYLE	572
23.226.1	Stile del Font	572
23.227	STAMPFOOTER	572
23.227.1	Piè di Pagina	572
23.228	STAMPFOOTEROFFSETX	573
23.228.1	Offset X dell'etichetta di piè di pagina	573
23.229	STAMPFOOTEROFFSETY	573
23.229.1	Offset Y dell'etichetta di piè di pagina	573
23.230	STAMPHEADER	573
23.230.1	Intestazione	573
23.231	STAMPHEADEROFFSETX	574
23.231.1	Offset X dell'etichetta di intestazione pagina	574
23.232	STAMPHEADEROFFSETY	574
23.232.1	Offset Y dell'etichetta di intestazione pagina	574
23.233	STAMPUNITS	574
23.233.1	Unità	574
23.234	STANDARDOPTIONS	575
23.234.1	Opzioni di convalida degli standard	575
23.235	STANDARDSVIOLATION	575
23.235.1	Notifica Violazione degli Standards	575
23.236	STARTUP	575
23.236.1	Avvio	575
23.237	STATUSBAR	576
23.237.1	Barra di stato finestra	576
23.238	STEP SIZE	576
23.238.1	Dimensioni del passo	576
23.239	STEPSPERSEC	577
23.239.1	Passi al secondo	577
23.240	STLPOSITIVEQUADRANT	577
23.240.1	Regolazione delle coordinate di esportazione STL	577
23.241	STORYBAR	577
23.241.1	Mostra Barra dei Piani	577
23.242	STRUCTURETREECONFIG	578
23.242.1	Configurazione Struttura ad Albero	578
23.243	SURFTAB1	578
23.243.1	Tabulazione superficie 1	578
23.244	SURFTAB2	579
23.244.1	Tabulazione superficie 2	579
23.245	SURFTYPE	579
23.245.1	Tipo adattamento superficie	579
23.246	SURFU	579
23.246.1	Superficie U	579
23.247	SURFV	580



Indice

23.247.1	Superficie V	580
23.248	SVGBLENDEDGRADIENTS	580
23.248.1	SVG Blended Gradients	580
23.249	SVGCOLORPOLICY	580
23.249.1	Politica sui colori SVG	580
23.250	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION	581
23.250.1	Estensione Default Immagine SVG	581
23.251	SVGGENERICFONTFAMILY	581
23.251.1	SVG Generic Font Family	581
23.252	SVGIMAGEBASE	582
23.252.1	SVG Image base path	582
23.253	SVGIMAGEURL	582
23.253.1	Url Immagine SVG	582
23.254	SVGLINEWEIGHTSCALE	582
23.254.1	SVG Line Weight Scale	582
23.255	SVGOUTPUTHEIGHT	583
23.255.1	Altezza Output SVG	583
23.256	SVGOUTPUTWIDTH	583
23.256.1	Larghezza Output SVG	583
23.257	SVGPRECISION	583
23.257.1	SVG Floating Point Precision	583
23.258	SVGSCALEFACTOR	584
23.258.1	Fattore di Scala SVG	584
23.259	SYSCODEPAGE	584
23.259.1	Pagina codice di sistema (Sola Lettura)	584
24.	T	585
24.1	TABCONTROLHEIGHT	585
24.1.1	Altezza in pixel della Scheda di controllo (Mac & Linux)	585
24.2	TABMODE	585
24.2.1	Modalità tavoletta	585
24.3	TABSFIXEDWIDTH	585
24.3.1	Schede a larghezza fissa (Mac & Linux)	585
24.4	TANGENTLENGTHTYPE	586
24.4.1	Tipo Lunghezza Tangente	586
24.5	TANGENTLENGTHVALUE	586
24.5.1	Valore Lunghezza Tangente	586
24.6	TARGET	586
24.6.1	Destinazione (Sola Lettura)	586
24.7	TDCREATE	587
24.7.1	Ora/Data di creazione (Sola Lettura)	587
24.8	TDINDWG	587
24.8.1	Ora/Data nel disegno (Sola Lettura)	587
24.9	TDUCREATE	587
24.9.1	Ora/Data di creazione universale (Sola Lettura)	587
24.10	TDUPDATE	587
24.10.1	Ora/Data aggiornamento (Sola Lettura)	587
24.11	TDUSRTIMER	588
24.11.1	Ora/Data timer utente (Sola Lettura)	588



Indice

24.12	TDUUPDATE	588
24.12.1	Ora/Data aggiornamento universale (Sola Lettura)	588
24.13	TEETANGENTLENGHTHTYPE	588
24.13.1	Tipo Lunghezza T	588
24.14	TEETANGENTLENGTHVALUE	588
24.14.1	Valore lunghezza T	588
24.15	TEMPLATEPATH	589
24.15.1	Percorso modelli	589
24.16	TEMPPREFIX	589
24.16.1	Prefisso temporanei	589
24.17	TEXTANGLE	589
24.17.1	Angolo testo	589
24.18	TEXTED	589
24.18.1	Editor di testo per le entità di testo a riga singola	589
24.19	TEXTEDITMODE	590
24.19.1	Modalità di modifica testo	590
24.20	TEXTEVAL	590
24.20.1	Valutazione testo	590
24.21	TEXTFILL	591
24.21.1	Riempimento testo	591
24.22	TEXTQLTY	591
24.22.1	Qualità del testo (Mac & Linux)	591
24.23	TEXTSIZE	592
24.23.1	Dimensioni testo	592
24.24	TEXTSTYLE	592
24.24.1	Stile di testo	592
24.25	TEXTUREMAPPATH	592
24.25.1	Percorso delle Mappe delle Texture	592
24.26	THICKNESS	593
24.26.1	Spessore	593
24.27	THREADDISPLAY	593
24.27.1	Rappresentazione del filetto	593
24.28	THUMBSIZE	593
24.28.1	Dimensione icona immagine di anteprima	593
24.29	TILEMODE	594
24.29.1	Tile mode	594
24.30	TILEMODELIGHTSYNCH	594
24.30.1	Tassellazione in modalità sincronizzazione luce	594
24.31	TIMEZONE	595
24.31.1	Timezone	595
24.32	TOOLBARMARGIN	597
24.32.1	Margine barra degli strumenti	597
24.33	TOOLBUTTONSIZE	597
24.33.1	Dimensione del pulsante dello strumento	597
24.34	TOOLICONPADDING	598
24.34.1	Spazio attorno all'icona dello strumento	598
24.35	TOOLPALETTEPATH	598
24.35.1	Percorso tavolozze strumenti	598



Indice

24.36	TOOLTIPDELAY	598
24.36.1	Ritardo descrizione	598
24.37	TOOLTIPS	599
24.37.1	Descrizioni comandi	599
24.38	TPSTATE	599
24.38.1	Stato del Pannello delle Tavolozze degli Strumenti (Sola Lettura)	599
24.39	TRACEWID	599
24.39.1	Larghezza traccia	599
24.40	TRACKPATH	600
24.40.1	Traiettorie di puntamento	600
24.41	TRANSPARENCYDISPLAY	600
24.41.1	Visualizzazione trasparenza	600
24.42	TRAYICONS	600
24.42.1	Vassoio icone	600
24.43	TRAYNOTIFY	601
24.43.1	Vassoio notifica	601
24.44	TRAYTIMEOUT	601
24.44.1	Timeout vassoio	601
24.45	TREEDEPTH	602
24.45.1	Profondità albero	602
24.46	TREEMAX	602
24.46.1	Albero massimo	602
24.47	TRIMEDGES	602
24.47.1	TAGLIA ed ESTENDI ai tratteggi	602
24.48	TRIMEXTENDMODE	603
24.48.1	Modalità TAGLIA ed ESTENDI	603
24.49	TRIMMODE	603
24.49.1	Modalità taglio	603
24.50	TRUSTEDPATHS	604
24.50.1	Posizioni dei file eseguibili attendibili (Sola Lettura)	604
24.51	TSPACEFAC	604
24.51.1	Fattore spazio testo	604
24.52	TSPACETYPE	604
24.52.1	Tipo spazio testo	604
24.53	TSTACKALIGN	605
24.53.1	Allineamento impilamento testo	605
24.54	TSTACKSIZE	605
24.54.1	Dimensione impilamento testo	605
24.55	TTFTEXT	606
24.55.1	Modalità di visualizzazione del testo TrueType	606
24.56	TUTORIALSONSTARTPAGE	606
24.56.1	Tutorial sulla pagina iniziale	606
25.	U	607
25.1	UCSAXISANG	607
25.1.1	Angolo asse UCS	607
25.2	UCSBASE	607
25.2.1	Base UCS	607
25.3	UCSDETECT	607



Indice

25.3.1	Rilevamento UCS	607
25.4	UCSFOLLOW	608
25.4.1	Vista Piana su UCS	608
25.5	UCSICON	608
25.5.1	Icona UCS	608
25.6	UCSICONPOS	609
25.6.1	Posizione icona UCS	609
25.7	UCSNAME	609
25.7.1	Nome UCS (Sola Lettura)	609
25.8	UCSORG	609
25.8.1	Origine UCS (Sola Lettura)	609
25.9	UCSORTHO	610
25.9.1	UCS ortogonale	610
25.10	UCSVIEW	610
25.10.1	UCS vista	610
25.11	UCSVP	610
25.11.1	UCS finestre	610
25.12	UCSXDIR	611
25.12.1	Direzione X dell' UCS (Sola Lettura)	611
25.13	UCSYDIR	611
25.13.1	Direzione Y dell'UCS (Sola Lettura)	611
25.14	UNDOCTL	611
25.14.1	Controllo Annulla (Sola Lettura)	611
25.15	UNDOMARKS	612
25.15.1	Numero di contrassegni del comando Annulla (Sola Lettura)	612
25.16	UNITESURFACES	612
25.16.1	Unisci superfici adiacenti	612
25.17	UNITMODE	612
25.17.1	Modalità unità	612
25.18	USECOMMUNICATOR	613
25.18.1	Utilizzare il Communicator	613
25.19	USENEWSTATUSBAR	613
25.19.1	Anteprima Barra di Stato	613
25.20	USERI1	614
25.20.1	User integer 1	614
25.21	USERI2	614
25.21.1	User integer 2	614
25.22	USERI3	614
25.22.1	User integer 3	614
25.23	USERI4	615
25.23.1	User integer 4	615
25.24	USERI5	615
25.24.1	User integer 5	615
25.25	USERR1	615
25.25.1	Real Utente 1	615
25.26	USERR2	615
25.26.1	Real utente 2	615
25.27	USERR3	616



Indice

25.27.1	Real utente 3	616
25.28	USERR4	616
25.28.1	Real utente 4	616
25.29	USERR5	616
25.29.1	Real utente 5	616
25.30	USERS1	617
25.30.1	Stringa utente 1	617
25.31	USERS2	617
25.31.1	Stringa utente 2	617
25.32	USERS3	617
25.32.1	Stringa utente 3	617
25.33	USERS4	617
25.33.1	Stringa utente 4	617
25.34	USERS5	617
25.34.1	Stringa utente 5	617
25.35	USESTANDARDOPENFILEDIALOG	618
25.35.1	Usa la finestra di dialogo standard Apri file (Windows)	618
26.	V	619
26.1	VBAMACROS	619
26.1.1	Abilita macro	619
26.2	VENDORNAME	619
26.2.1	Nome venditore (obsoleto)	619
26.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE	619
26.3.1	Diagnostica aggiuntiva durante l'aggiornamento della sezione	619
26.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH	620
26.4.1	Percorso configurazione Controllo Versione	620
26.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH	620
26.5.1	Percorso download Controllo Versione	620
26.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES	620
26.6.1	File personalizzabili versione (sola lettura)	620
26.7	VIEWCTR	620
26.7.1	Centro della vista (Sola Lettura)	620
26.8	VIEWDIR	621
26.8.1	Direzione della vista (Sola Lettura)	621
26.9	VIEWMODE	621
26.9.1	Modalità di visualizzazione (Sola Lettura)	621
26.10	VIEWSIZE	621
26.10.1	Dimensione della vista (Sola Lettura)	621
26.11	VIEWTWIST	622
26.11.1	Torsione vista (Sola Lettura)	622
26.12	VIEWUPDATEAUTO	622
26.12.1	Aggiorna automaticamente le viste di disegno	622
26.13	VISRETAIN	622
26.13.1	Tieni visibilità	622
26.14	VOLUMEPREC	623
26.14.1	Precisione volume	623
26.15	VOLUMEUNITS	624
26.15.1	Unità volume	624



Indice

26.16	VPMAXIMIZEDSTATE	624
26.16.1	Finestra di layout massimizzata (Sola Lettura)	624
26.17	VPROTATEASSOC	624
26.17.1	Ruota vista	624
26.18	VSMAX	625
26.18.1	Schermo virtuale massimo (Sola Lettura)	625
26.19	VSMIN	625
26.19.1	Schermo virtuale minimo (Sola Lettura)	625
26.20	VTDURATION	625
26.20.1	Durata della transizione della vista	625
26.21	VTENABLE	626
26.21.1	Attiva transizioni vista	626
26.22	VTFPS	626
26.22.1	FPS minimo della transizione della vista	626
27.	W	627
27.1	WARNINGMESSAGES	627
27.1.1	Messaggi di avviso	627
27.2	WHIPARC	628
27.2.1	Whip arcs	628
27.3	WHIPTHREAD	628
27.3.1	Whip thread	628
27.4	WINDOWAREACOLOR	629
27.4.1	Colore area di selezione finestra	629
27.5	WIPEOUTFRAME	629
27.5.1	Contorno entità coprente	629
27.6	WMFBKGND	629
27.6.1	Sfondo Windows Meta File	629
27.7	WMFFOREGND	630
27.7.1	In primo piano Windows Meta File	630
27.8	WMFTTFASTEXT	630
27.8.1	Modalità Testo TrueType per Windows Meta File	630
27.9	WNDLMAIN	631
27.9.1	Stato finestra principale	631
27.10	WNDLSCRL	631
27.10.1	Barre di scorrimento della Finestra	631
27.11	WNDLTEXT	631
27.11.1	Stato finestra testo	631
27.12	WNDPMAIN	632
27.12.1	Finestra principale in alto a sinistra	632
27.13	WNDPTEXT	632
27.13.1	Finestra testo in alto a sinistra	632
27.14	WNDMAIN	632
27.14.1	Dimensioni finestra principale	632
27.15	WNDSTEXT	633
27.15.1	Dimensione finestra di testo	633
27.16	WORLDUCS	633
27.16.1	UCS Globale (Sola Lettura)	633
27.17	WORLDVIEW	633



Indice

27.17.1	Vista Globale	633
27.18	WRITESTAT	634
27.18.1	Stato di scrittura del disegno (Sola Lettura)	634
27.19	WSAUTOSAVE	634
27.19.1	Autosalvataggio Area di Lavoro	634
27.20	WSCURRENT	634
27.20.1	Area di lavoro corrente	634
28.	X	635
28.1	XCLIPFRAME	635
28.1.1	Contorno di ritaglio Xrif	635
28.2	XDWGFADECTL	635
28.2.1	Controllo dissolvenza database Xrif	635
28.3	XEDIT	635
28.3.1	Xrif modificabile	635
28.4	XFADECTL	636
28.4.1	Controllo dissolvenza modifica riferimento	636
28.5	XLOADCTL	636
28.5.1	Controllo caricamento Xrif	636
28.6	XLOADPATH	637
28.6.1	Percorso caricamento Xrif	637
28.7	XNOTIFYTIME	637
28.7.1	Tempo Notifica Modifiche Xrif	637
28.8	XREFCTL	637
28.8.1	Controllo Xrif	637
28.9	XREFNOTIFY	638
28.9.1	Notifica XRif	638
28.10	XREFOVERRIDE	638
28.10.1	Modifiche locali XRif	638
29.	Y	640
30.	Z	641
30.1	ZOOMFACTOR	641
30.1.1	Fattore di zoom	641
30.2	ZOOMWHEEL	641
30.2.1	Direzione zoom rotellina del mouse	641



1. Riferimento Variabili di Sistema

La sezione Riferimento Variabili di Sistema fornisce una panoramica di tutte le variabili di sistema in BricsCAD.

Le variabili di sistema e le variabili delle preferenze vengono utilizzate per salvare le impostazioni BricsCAD e le preferenze dell'utente. È possibile accedervi tramite la finestra di dialogo Impostazioni. Molte variabili di sistema corrispondono ad altri software CAD. Quando una variabile è specifica di BricsCAD, anche questo viene indicato.

Nota: Il valore della variabile di sistema AUTOCOMPLETEMODE definisce se le variabili di sistema e/o di preferenza vengono riconosciute durante la digitazione nella Barra dei comandi.

1.1 Tipi di dati delle variabili di sistema

- **Booleana:** il valore è 1 o 0 (Vero o Falso, Sì o No).
- **Corta:** valore intero compreso tra -32.768 e +32.767.
- **Lunga:** valore intero compreso tra -2.147.483.648 e +2.147.483.647.
- **Reale:** numeri in virgola mobile con un punto per un punto decimale e nessun separatore delle migliaia.
- **Stringa:** testo.
- **Stringa Standard:** testo secondo un formato specifico, ad esempio il percorso di una cartella.
Nota: Le variabili di sistema Stringa Standard supportano più percorsi di cartelle. Utilizzare il punto e virgola (;) per separare i percorsi dei file.
- **Punto 3D:** specifica un punto in uno spazio 3D.
- **Punto 2D:** specifica un punto nel piano XY.
- **Variabili flag di bit:** variabile intera controllata da codici bit. Il valore di questa variabile cambia aggiungendo o rimuovendo opzioni.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps



1.2 Posizione di salvataggio variabili di sistema

- **Registro** di Windows (o file di di **configurazione** per macOS e Linux): il valore viene salvato in un profilo utente. Quando si avvia BricsCAD, vengono caricati i valori del profilo utente corrente. I valori si applicano a tutti i disegni nella sessione BricsCAD corrente. Il profilo utente corrente viene impostato nella finestra di dialogo **Gestione Profilo utente** . Avviare il comando GESTOREPROFILO per aprire questa finestra di dialogo.
- **Disegno**: il valore viene salvato nel disegno e si applica solo a quel disegno.
- **Preferenza**: il valore viene salvato in un profilo utente. All'avvio di BricsCAD vengono caricati i valori del profilo utente corrente. I valori si applicano a tutti i disegni nella sessione BricsCAD corrente.
- **NON salvato**: il valore predefinito è hardcoded e il nuovo valore non viene salvato quando BricsCAD viene riavviato.
- **Area di lavoro**: il valore viene salvato nell'area di lavoro corrente.

Nota: La distinzione tra variabile di sistema e di preferenza riguarda rigorosamente se l'impostazione è contrassegnata come variabile di sistema (save="reg") o preferenza utente (save="prf") in settings.xml.

1.3 Modifica delle variabili di sistema

Le variabili di sistema hanno un valore predefinito che può essere modificato:

- Tramite la finestra di dialogo **Impostazioni**.
- Digitandola nella Barra dei comandi.

Nella finestra di dialogo **Impostazioni** è inoltre possibile filtrare le variabili che non sono più impostate sul valore predefinito.

1.4 Ricerca di variabili

È possibile utilizzare il comando MODIVAR per cercare una variabile.



2. _

2.1 _QUADTABFLAGS

2.1.1 Opzioni scheda Quad

Impostazione temporanea utilizzata durante l'implementazione del nuovo layout della scheda Quad.

Il valore viene memorizzato come un bitcode utilizzando la somma dei valori di tutte le opzioni selezionate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 31
Valore predefinito:	12
Possibili opzioni:	1: Schede con larghezza fissa 2: Etichette al centro delle schede 4: Visualizza bordi schede 8: Altezza scheda doppia 16: Mostra le proprietà di massa di Solidi 3D

2.2 _VERNUM

2.2.1 Numero di versione (Sola Lettura)

Mostra il numero versione del programma.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato



3. 2

3.1 2DCONSTRAINTFLAGS

3.1.1 Flag Vincoli 2D

Controlla il comportamento durante la risoluzione dei vincoli 2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Mantiene le direzioni dei segmenti e degli archi. 1: Disattiva segmenti



4. 3

4.1 3DCOMPAREMODE

4.1.1 Modalità confronto

Controlla la visualizzazione del comando 3DCONFRONTA.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: Primo modello a sinistra, secondo modello a destra. 1: Primo modello con differenze sulla sinistra, secondo modello a destra. 2: Primo modello a sinistra, secondo modello con differenze a destra. 3: Primo modello con differenze a sinistra, secondo modello con differenze a destra. 4: Entrambi i modelli con tutte le differenze in una finestra di layout. 5: Entrambi i modelli con tutte le differenze in una finestra di layout. 6: Entrambi i modelli con tutte le differenze in una finestra di layout. 7: Entrambi i modelli con tutte le differenze in una finestra di layout.

4.2 3DOSMODE

4.2.1 Modalità snap ad entità 3D

Controlla i tipi di snap ad entità 3D.

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 33023
Valore predefinito:	11



Valori possibili:	1: Disattiva tutti gli snap 3D 2: Vertici di entità 3D e vertici di controllo delle spline 4: Punto Medio dello spigolo 8: Centro della faccia 16: Nodo spline 32: Perpendicolare alla faccia 64: Più vicino a faccia 128: Punto più vicino alla nuvola di punti 32768: Intersezione con faccia
-------------------	---

4.3 3DSNAPMARKERVARIABLE

4.3.1 Colore dei marcatori Snap 3D

Controlla il colore dei marcatori Snap 3D. Sono accettati valori compresi tra 1 e 255.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	5



5. A

5.1 ACADLSPASDOC

5.1.1 on_start.lsp per ogni doc

Carica i file on_start_default.lsp, on_start.lsp on_doc_load.lsp e on_doc_load_default.lsp, su ogni nuovo disegno.

Se è disattivata, carica questi file solo sul primo disegno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivo (0): non carica on_start.lsp con ogni disegno Attivo (1): Carica on_start.lsp con ogni disegno

5.2 ACADPREFIX

5.2.1 Percorso della cartella del programma (Sola Lettura)

Lista di percorsi di supporto, con separatori di percorso se necessario.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

5.3 ACADVER

5.3.1 Versione di AutoCAD (Sola Lettura)

Mostra il numero di versione del programma AutoCAD compatibile.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

5.4 ACISHLRRESOLUTION

5.4.1 Risoluzione rimozione linee nascoste

Controlla la distanza minima utilizzata per il calcolo della rimozione delle linee nascoste.



Il valore negativo corrisponde alla calibrazione automatica in base alle dimensioni del modello (consigliata). Per entità molto piccole il valore può essere impostato a 0.001 o inferiore.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	-1.0

5.5 ACISSAVEASMODE

5.5.1 Acis salvare come modalità

Controlla la modalità di esplosione delle entità ACIS (3DSolidi, Corpi, Regioni) quando vengono salvate in R12.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Salvare mesh 1: Salvare solo gli spigoli

5.6 ACISOUTVER

5.6.1 Versione Acisout

Controlla la versione ACIS dei file SAT per il comando ACISOUT.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	70



5.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE

5.7.1 Dimensione passo griglia adattiva

Controlla la spaziatura di snap per la modalità "Snap alla Griglia Adattiva" della variabile di sistema SNAPTYPE, in pixel. Controlla anche la dimensione del passo del righello del Manipolatore.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	4.0

5.8 AFLAGS

5.8.1 Opzioni attributo

Imposta le opzioni predefinite per la creazione degli attributi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Nessuna modalità selezionata 1: Invisibile 2: Costante 4: Verifica 8: Preassegna 16: Blocca posizione 32: Multilinea

5.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC

5.9.1 Allineamento quote

Abilita le quote isometriche. Le quote sono allineate alla geometria.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema



Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita le quote isometriche. Attivo (1): Abilita le quote isometriche.

5.10 ALLOWEDBENDANGLES

5.10.1 Angoli ammessi per la piegatura

Imposta gli angoli di piegatura consentiti per gli elementi MEP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	1: Qualunque 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

5.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE

5.11.1 Sposta le schede esternamente (Mac e Linux)

Consente di spostare una scheda in un'altra scheda di controllo, nella scheda documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): non consente lo spostamento esterno di una scheda Attivato (1): consente di spostare una scheda esternamente



5.12 ALLOWTABMOVE

5.12.1 Sposta le schede (Mac e Linux)

Consente di trascinare orizzontalmente una scheda nella scheda documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non consente lo spostamento delle schede Attivato (1): Consente lo spostamento delle schede

5.13 ALLOWTABSPLIT

5.13.1 Schede divise (Mac e Linux)

Consente di trascinare per dividere il controllo della scheda, nella scheda documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non consente la divisione delle schede Attivato (1): Consente la divisione delle schede

5.14 AMSYMSCALE

5.14.1 Scalatura delle annotazioni Mechanical2D

Controlla la visualizzazione dei simboli e del testo di Mechanical2D nello Spazio Modello.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0



Nota: Il valore minimo è 1.0E-100.

5.15 ANGBASE

5.15.1 Base angolo

Controlla la posizione iniziale dell'angolo 0.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

5.16 ANGDIR

5.16.1 Direzione angolo

Alterna la direzione dell'angolo in senso orario/Antiorario.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): in senso antiorario Attivato (1): In senso orario

5.17 ANNOALLVISIBLE

5.17.1 Visibilità annotazione

Nasconde o visualizza le entità annotative che non supportano la scala annotazione corrente.
L'impostazione viene salvata singolarmente per lo spazio modello e per ogni layout.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1



Valori possibili:	0: Vengono visualizzate solo le entità annotative che supportano la rappresentazione della scala corrente 1: Vengono visualizzate tutte le entità annotative
-------------------	---

5.18 ANNOAUTOSCALE

5.18.1 Scalatura delle annotazioni

Sincronizza le nuove entità annotative con la scala annotazione corrente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	-4
Valori possibili:	0: Non aggiungere alle entità annotative 1: Aggiungere alle entità annotative che lo supportano, ad eccezione delle entità su layer bloccati, spenti, congelati o congelati dalla finestra di layout 2: Aggiungere alle entità annotative che lo supportano, ad eccezione delle entità su layer spenti, congelati o congelati nella finestra di layout 3: Aggiungere alle entità annotative che lo supportano, ad eccezione delle entità su layer bloccati 4: Aggiungere tutte le entità annotative che lo supportano -1: Non aggiungere alle entità annotative (valore 1 attivato) -2: Non aggiungere alle entità annotative (valore 2 attivato) -3: Non aggiungere alle entità annotative (valore 3 attivato) -4: Non aggiungere alle entità annotative (valore 4 attivato)

5.19 ANNOMONITOR

5.19.1 Controllo Annotazioni

Attiva o disattiva il controllo annotazioni. Quando è impostato su Attivato, viene visualizzato un segnale di avvertenza vicino alla quota dissociata.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	-2



Valori possibili:	-2: Il controllo annotazioni è disattivato, qualsiasi evento di modifica e aggiornamento della Documentazione del Modello cambia automaticamente il valore in 2. Il controllo della barra di stato passa da 2 a -2. -1: Il controllo annotazioni è disattivato. Il controllo della barra di stato alterna i valori 1 e -1. 0: Il controllo annotazioni è disattivato. 1: Il controllo annotazioni è attivo. Il controllo della barra di stato alterna i valori 1 e -1. 2: Il controllo annotazioni è attivo. Il controllo della barra di stato passa da 2 a -2.
-------------------	---

5.20 ANNOTATEDWG

5.20.1 Disegno annotativo

Crea un blocco annotativo quando questo disegno viene inserito in un altro disegno.

Nota: La variabile di sistema ANNOTATEDWG diventa di sola lettura se il disegno contiene entità annotative

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non annotativo Attivato (1): Annotativo

5.21 ANTIALIASRENDER

5.21.1 Quantità anti-alias per render

Controlla l'uniformità dell'output del comando RENDER.

Per valori superiori a 1, viene calcolato un output anti-alias, ad un costo, che aumenta con valori maggiori.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 5



Valore predefinito:	2
Valori possibili:	1: 1x1 (senza anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (anti-aliasing massimo)

5.22 ANTIALIASSCREEN

5.22.1 Quantità anti-alias per lo schermo

Controlla la morbidezza della visualizzazione delle curve sullo schermo.

Avvertenza: Quando lo stile di visualizzazione è impostato su 2DWireframe e il valore è superiore a 1, il calcolo di una visualizzazione anti-alias ha un costo elevato in termini di prestazioni. Per le altre modalità di visualizzazione il tempo di calcolo aumenta, ma con un impatto minore.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 5
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	1: 1x1 (senza anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (anti-aliasing massimo)

5.23 APBOX

5.23.1 Apertura Snap ad Entità

Visualizza la casella di apertura dello Snap ad Entità, in corrispondenza del cursore, durante un'azione di selezione. Gli snap ad entità si attivano quando il riquadro di apertura passa sopra un'entità. Vedere anche la variabile di sistema APERTURE.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): non visualizza la casella di apertura. Attivato (1): Visualizza la casella di apertura.

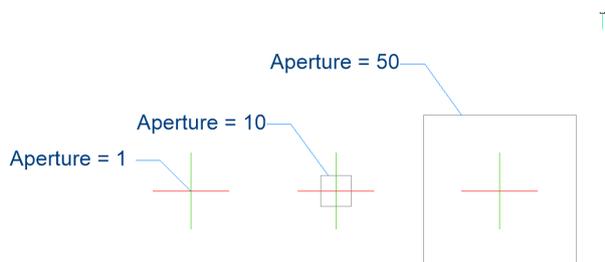
5.24 APERTURE

5.24.1 Sensibilità dello snap ad entità

Controlla la dimensione del Riquadro di Apertura, in pixel. Gli snap ad entità si attivano quando il riquadro di apertura passa sopra un'entità. Per visualizzare il riquadro di apertura attivare la variabile di sistema APBOX.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 50.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 50
Valore predefinito:	10



5.25 AREA

5.25.1 Area (Sola Lettura)

L'ultima area calcolata con i comandi AREA, LISTA o LISTDB.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato



5.26 AREAPREC

5.26.1 Precisione superficie

Controlla il numero di cifre decimali visualizzate per le aree, se le proprietà delle aree sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	-1
Valori possibili:	-1: Utilizzare la variabile di sistema LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

5.27 AREAUNITS

5.27.1 Unità superficie

Controlla un elenco di unità utilizzate per mostrare le aree, se le proprietà delle aree sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS. Se vuoto, tutte le aree corrispondono al disegno.

Nota: La stringa contiene un elenco di abbreviazioni di unità separate da spazi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	in ft mi µm mm cm m km



5.28 ARRAYASSOCIATIVITY

5.28.1 Serie associative

Crea nuove serie come serie associative.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non associativo Attivato (1): Associativo

5.29 ARRAYEDITSTATE

5.29.1 Stato di modifica della serie (Sola Lettura)

Mostra se l'entità sorgente di una serie associativa è in corso di modifica.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF

5.30 ARRAYTYPE

5.30.1 Tipo di serie

Controlla il tipo di serie associativa predefinito. Vedere anche la variabile di sistema ARRAYASSOCIATIVITY.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Serie Rettangolare 1: Serie Traiettorie 2: Serie Polare



5.31 ATTDIA

5.31.1 Finestra attributo

Mostra una finestra di dialogo per i valori degli attributi per il comando INSER.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non utilizza la finestra di dialogo Attivato (1): Usa la finestra di dialogo

5.32 ATTFULLUPDATE

5.32.1 Azzeramento degli attributi quando si modifica un parametro di blocco

Regola il comportamento degli attributi dei blocchi parametrici.

Se attivo, quando la modifica di un parametro di un riferimento di blocco causa la clonazione del blocco sottostante, i valori di tutti gli attributi del riferimento di blocco verranno ripristinati ai valori del blocco originale.

Se è disattivato, solo gli attributi mancanti verranno copiati dal blocco originale.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Solo gli attributi mancanti verranno copiati dal blocco originale. Attivato (1): I valori di tutti gli attributi del riferimento di blocco vengono ripristinati ai valori del blocco originale.

5.33 ATTMODE

5.33.1 Modalità visualizzazione attributo

Controlla la visualizzazione degli attributi.

Nota: Se la variabile ATTMODE è impostata su 2, vengono visualizzati tutti gli attributi, inclusi gli attributi Nascosti.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Non mostrare 1: Come definito in blocco 2: Mostra tutto

5.34 ATTRACTIONDISTANCE

5.34.1 Distanza magnetismo grip

Imposta la distanza di magnetismo grip. Vedere anche la variabile di sistema ENABLEATTRACTION.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	4

5.35 ATTREQ

5.35.1 Impostazioni predefinite inserimento

Controlla le impostazioni degli attributi per un blocco inserito con il comando INSER.

Se disattivato, utilizza i valori predefiniti. Se attivo, utilizza fa una richiesta.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Utilizza i valori predefiniti Attivato (1): Richiedi conferma all'utente



5.36 AUDITCTL

5.36.1 Controllo audit

Crea un file di rapporto di verifica (ADT) quando si usa il comando VERIFICA.

Quando si attiva la variabile di impostazioni AUDITCTL, AUDIT crea un file ASCII che descrive i problemi e l'azione intrapresa. Questo report, con estensione ADT, viene inserito nella stessa cartella del disegno corrente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non scrive file ADT Attivato (1): Scrive file ADT

5.37 AUDITERRORCOUNT

5.37.1 Conteggio errori di verifica (Sola Lettura)

Il numero di errori riscontrati nell'ultima verifica (comando VERIFICA).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato

5.38 AUNITS

5.38.1 Tipo unità angolare

Controlla il tipo di unità per gli angoli.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Gradi decimali 1: Gradi/minuti/secondi 2: Gradi centesimali 3: Radianti 4: Unità topografiche
-------------------	--

5.39 AUPREC

5.39.1 Precisione unità angolare

Controlla il numero di posizioni decimali per le unità angolari.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

5.40 AUTOCOMPLETEDELAY

5.40.1 Ritardo autocompletamento

Controlla il ritardo prima della visualizzazione delle funzioni alla barra dei comandi. Vedere anche la variabile di sistema AUTOCOMPLETEMODE.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 10.0.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.3



5.41 AUTOCOMPLETEMODE

5.41.1 Modalità autocompletamento

Controlla i tipi di funzioni mostrati nella Barra dei Comandi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 63
Valore predefinito:	47
Possibili opzioni:	1: Abilita 2: Auto-Accodamento 4: Lista Suggerimenti 8: Visualizza Icone (non supportato) 16: Escludi la visualizzazione delle variabili di sistema 32: Visualizza variabili preferenze

5.42 AUTOMATICCONNECTION

5.42.1 Connessione automatica

Controlla la creazione automatica delle connessioni per i comandi BIMSOLIDOLINEARE e BIMAPPLICAPROFILO.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita Attivato (1): Abilita

5.43 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR

5.43.1 Comportamento automatico delle sezioni delle scale

Controlla la generazione di rappresentazioni 2D delle entità scala BIM durante la generazione di una sezione.



Influenza solo il comportamento di sezionamento automatico delle scale. Vedere il comando BIMGENERASCALA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Simbolico 1: Geometrico

Se impostato su **Simbolico**, verrà generata una rappresentazione simbolica delle entità classificate come **Scale** durante la generazione della sezione. Questo influisce solo sul comportamento di sezionamento automatico delle scale. Per personalizzare, avviare il comando BIMGENERASCALA2D prima di sezionare.

5.44 AUTOMATICTEES

5.44.1 T automatici

Controlla la creazione automatica di connessioni di tipo T durante il comando BIMCONNETTIFLUSSO.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita Attivato (1): Abilita

5.45 AUTORESETSCALES

5.45.1 Eliminazione scale inutilizzate

Controlla il modo in cui vengono gestite le scale annotazione non utilizzate, quando viene caricato un disegno contenente un numero elevato di scale. Un numero elevato di scale annotazione riduce le prestazioni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Mostra una finestra di dialogo prima di eliminare le scale annotazione inutilizzate 1: Pulizia automatica delle scale inutilizzate 2: Non eliminare le scale e non mostrare la finestra di dialogo quando il disegno contiene un elevato numero di scale

5.46 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD

5.46.1 Ignora tutti tranne prima parte di DBMOD per l'autosalvataggio

Non crea il file di salvataggio automatico per i disegni, quando vengono solo visualizzati ma non modificati (incluse le azioni di zoom e pan).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Salvataggio automatico del file solo per i file visualizzati Attivato (1): Nessun file di salvataggio automatico per i file solo visualizzati

5.47 AUTOSNAP

5.47.1 AutoSnap

Alterna il puntamento snap ad entità e polare e controlla la visualizzazione di un marcatore snap, dei suggerimenti e del magnetismo.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 127
Valore predefinito:	127



Possibili opzioni:	0: Tutto spento 1: Marcatori AutoSnap 2: Tooltips AutoSnap 4: Magnete AutoSnap 8: Puntamento polare 16: Puntamento snap ad entità 32: Tooltips per puntamento polare e puntamento snap ad entità 64: Linea di puntamento da LASTPOINT
--------------------	--

5.48 AUTOTRACKINGVECCOLOR

5.48.1 Colore vettore auto puntamento

Controlla il colore dei marcatori di tracciamento polare/snap.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	171

5.49 AUTOVPFITTING

5.49.1 Ridimensionamento automatico delle finestre di layout

Controlla se i bordi della finestra di layout si adattano automaticamente quando la finestra viene aggiornata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non adatta automaticamente i bordi della finestra di layout Attivato (1): Adatta automaticamente i bordi della finestra di layout



6. B

6.1 BACKGROUNDPLOT

6.1.1 Stampa in background

Controlla se la stampa in background è abilitata per le azioni di plottaggio e/o pubblicazione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Nessuno 1: Durante la stampa (non ancora supportato) 2: Durante la pubblicazione

6.2 BACKZ

6.2.1 Offset piano di sezione posteriore

Il valore dell'opzione **CLipping** del comando VISTAD.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

6.3 BASEFILE

6.3.1 Modello

Il percorso e nome del file del template predefinito per i nuovi disegni. Se vuoto, utilizza i valori predefiniti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema



6.4 BCFSOURCEURL

6.4.1 URL sorgente BCF

L'indirizzo (URL) della fonte BCF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

6.5 BEDITASSOCMODE

6.5.1 Identificatori associativi in MODIFBLOC

Controlla se vengono generati dati di servizio aggiuntivi durante il comando MODIFBLOC.

Ciò consente di riassociare automaticamente i vincoli e le quote collegati ai riferimenti del blocco, compresi i riferimenti in altri documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Non inizializzare gli identificatori in MODIFBLOC 1: Inizializza identificatori in MODIFBLOC

6.6 BILLOFMATERIALSSETTINGS

6.6.1 Distinta dei Materiali predefinita

Imposta le opzioni predefinite per le BOM (Distinte dei Materiali).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	10



Valori possibili:	1: Aggiungi miniature alle nuove BOM 2: Aggiorna automaticamente le anteprime 4: Visualizza messaggi di avvertimento 8: Consentire inserimento multiplo della stessa tabella
-------------------	---

6.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH

6.7.1 Percorso proprietà predefinito

I percorsi file per le proprietà, caricati all'apertura di un nuovo documento.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	bimproj_user.xml;bimproj_IFC.xml;bimproj_quantity.xml

6.8 BIMMATCHPROP

6.8.1 Corrispondenza Proprietà BIM

Corrisponde alle proprietà BIM durante il comando CORRISPROP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Abbina solo le proprietà standard 1: Abbina le proprietà standard e le proprietà BIM

6.9 BIMOSMODE

6.9.1 Modalità snap BIM

Sovrascrive le variabili di sistema OSMODE e 3DOSMODE per le entità BIM.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: Le modalità di snap ad entità non vengono sovrascritte per le entità BIM 1: Asse del solido lineare 2: Asse della griglia BIM

6.10 BIMPROFILESTANDARDS

6.10.1 Standard dei profili

Controlla gli standard dei profili utilizzati nella Finestra di dialogo e nel Pannello **Profili**.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

6.11 BINDTYPE

6.11.1 Tipo unione Xrif

Controlla come vengono gestiti i nomi degli XRif quando gli XRif sono uniti o modificati sul posto.

Se attivo, utilizza un comportamento simile a inserisci. Se disattivato, utilizza il comportamento tradizionale dell'unione.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Comportamento tradizionale unione Attivo (1): Comportamento simile a Inserisci

- Se la variabile di sistema BINDTYPE = 1 (Comportamento simile a Inserisci): gli Xrif verranno convertiti in blocchi.



- Se la variabile di sistema BINDTYPE = 0 (Comportamento tradizionale unione): associa l'xrif e rende l'xrif parte del disegno (gli oggetti/layer del disegno esterno verranno aggiunti al disegno corrente con il prefisso uguale al nome del file).

6.12 BKGCOLOR

6.12.1 Colore di sfondo

Controlla il colore di sfondo della finestra di disegno nello spazio modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	RGB:24,25,28

6.13 BKGCOLORPS

6.13.1 Colore sfondo spazio carta

Controlla il colore di sfondo della finestra di disegno nello spazio carta.

Solo-BricsCAD

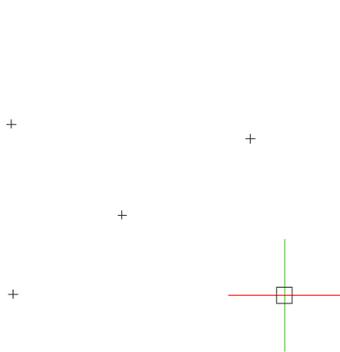
Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	RGB:250,250,250

6.14 BLIPMODE

6.14.1 Modalità puntini

Determina la visualizzazione o meno dei puntini.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza i puntini Attivo (1): Visualizza i puntini



6.15 BLOCKEDITLOCK

6.15.1 Impedisci Editor Blocchi

Disattiva l'**Editor blocchi** (modalità ModifBloc). I blocchi non possono essere modificati.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF

6.16 BLOCKEDITOR

6.16.1 Editor di Blocchi (Sola Lettura)

Mostra se l'**Editor Blocchi** (modalità ModifBloc) è aperto o meno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato

6.17 BLOCKIFYMODE

6.17.1 Impostazioni Rileva Blocchi

Controlla il comportamento dei comandi BLOCKIFY e BLOCKIFYPARAMETRICO.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema



Gamma:	da 16 a 247
Valore predefinito:	176
Possibili opzioni:	1: Usa l'intero disegno come spazio di ricerca 2: Usa punto di inserimento blocco predefinito 4: Usa il nome del blocco predefinito 32: Confronta solo la geometria 64: Converti solidi unici in blocchi 128: Mostra anteprima

6.18 BLOCKIFYTOLERANCE

6.18.1 Tolleranza RilevaBlocchi

Controlla la tolleranza relativa utilizzata nei comandi BLOCKIFY e BLOCKIFYPARAMETRICO per determinare se due entità sono uguali.

Un valore negativo significa che il programma determinerà la tolleranza ottimale (raccomandato).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	-1.0

6.19 BLOCKLEVELOFDETAIL

6.19.1 Livello di Dettaglio del Blocco

Controlla il livello di dettaglio del blocco (LOD).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Basso 1: Alto

Nota: La rappresentazione a basso livello di dettaglio è un rettangolo di selezione.



6.20 BLOCKSPATH

6.20.1 Percorso blocco

Specifica il percorso del file utilizzato per la quinta cartella sul lato sinistro della finestra di dialogo **Seleziona File di Disegno**, aperta con il comando INSER quando è selezionata l'opzione **Sfoggia**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

6.21 BMAUTOUPDATE

6.21.1 Aggiorna componenti esterni

Controlla quando i componenti esterni dell'assieme vengono ricaricati per riflettere le modifiche effettuate nei loro file di definizione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Solo quando si avvia il comando BMAGGIORNA 1: Automaticamente all'apertura del file

6.22 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS

6.22.1 Trattamento dei simboli illegali

Definisce il trattamento dei simboli non ammessi nei nomi dei file.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	3



Valori possibili:	1: Rimuovi 2: Sostituisci con il trattino basso (_) 3: Sostituire con sequenze di escape
-------------------	--

6.23 BMFORMTEMPLATEPATH

6.23.1 Percorso del modello BMFORM

Il percorso e il nome del file Template predefinito per il comando BMFORM.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

6.24 BMTOOLPATH

6.24.1 Percorsi di ricerca degli utensili di Ispezione Assieme

I percorsi dei file utilizzati per la ricerca dei file degli utensili in Ispezione Assieme.

Separare i percorsi file con punto e virgola (;). Se lasciato vuoto, per impostazione predefinita viene utilizzata la cartella Tools della Libreria di progetto installata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD_it_IT\UserDataCache\Support\it_IT\DesignLibrary\Tools\

6.25 BMUPDATEMODE

6.25.1 Modalità di aggiornamento dei componenti dell'assieme

Controlla se i componenti esterni dell'assieme vengono ricaricati se vengono modificati o incondizionatamente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema



Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Aggiorna solo i componenti modificati (più veloce) 1: Aggiorna tutti i componenti (più lento, ma ripara la struttura di assieme)

6.26 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT

6.26.1 Incremento predefinito lunghezza

Controlla l'incremento di lunghezza predefinito per il perno predefinito, vedi variabile di sistema BOLTINGASMDEFAULTSTUD.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	25.4

Nota:

- Se INSUNITS=pollici (1), il valore predefinito di BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT è 1.0.
- Se INSUNITS=millimetri (4), il valore predefinito di BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT è 25.4.

6.27 BOLTINGASMDEFAULTNUT

6.27.1 Dado predefinito

Controlla il dado predefinito usato per generare gli assiemi di bulloni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	ASME B18.2.2 Heavy Hex Nut

6.28 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER

6.28.1 Numero dadi predefinito

Controlla il numero di dadi predefinito usato per generare gli assiemi di bulloni.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 2 a 4
Valore predefinito:	4
Valori possibili:	2: 2 3: 3 4: 4

6.29 BOLTINGASMDEFAULTSTUD

6.29.1 Perno predefinito

Controlla il perno predefinito usato per generare gli assiemi di bulloni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	ASME B18.31.2 Continuous Thread Flange Bolting Stud

6.30 BOMFILTERSETTINGS

6.30.1 Impostazioni filtro BOM predefinita

Imposta le impostazioni predefinite del filtro, definisce quali oggetti includere.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 127
Valore predefinito:	1



Valori possibili:	1: Includere componenti meccanici, blocchi e solidi 2: Includere blocchi e solidi locali non meccanici 4: Includere riferimenti esterni non meccanici 8: Includere strati solidi 16: Ignora stato BOM 32: Trattare i riferimenti esterni come trasparenti 64: Trattare le parti figlio come trasparenti
-------------------	---

Nota: Se il file non contiene componenti meccanici e la modalità non richiede di includere entità non meccaniche, verrà esteso per includere tutte le entità non meccaniche.

6.31 BOMPROPERTYSET

6.31.1 Gruppo di proprietà BOM predefinita

Imposta il gruppo predefinito di proprietà per le tabelle BOM.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	1: Proprietà solo meccaniche 2: Tutte le proprietà, tranne le coordinate 3: Tutte le proprietà

Nota: Se la modalità filtro BOM richiede l'inclusione di oggetti non meccanici (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6), il gruppo di proprietà verrà automaticamente esteso per includere tutte le proprietà ad eccezione delle coordinate (BOMPROPERTYSET=2).

6.32 BOMTEMPLATE

6.32.1 Modello predefinito

Controlla il percorso del file per il modello di BOM predefinito.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
-------	---------



Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	" "

6.33 BOMTHUMBNAILHEIGHT

6.33.1 Altezza predefinita dell'anteprima, px

Imposta l'altezza predefinita delle miniature per le tabelle BOM (Distinte dei Materiali), in pixel.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	200

6.34 BOMTHUMBNAILWIDTH

6.34.1 Larghezza predefinita dell'anteprima, px

Imposta la larghezza predefinita delle miniature per le tabelle BOM, in pixel.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	200

6.35 BOUNDARYCOLOR

6.35.1 Colore del Contorno Rilevato

Controlla il colore utilizzato per il rileva contorni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 255



Valore predefinito:	95
---------------------	----

6.36 BSYSLIBCOPYOVERWRITE

6.36.1 Sovrascrivi composizione durante la copia

Controlla come vengono copiati i materiali o le composizioni con un nome già esistente nel disegno di destinazione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Richiedi 1: Salta 2: Sovrascrivi 3: Rinomina

6.37 BVMODE

6.37.1 Modalità Visibilità Blocchi (Sola Lettura)

Controlla la visualizzazione delle entità nascoste nell'**Editor Blocchi**.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Le entità nascoste sono invisibili 1: Le entità nascoste sono visibili ma oscurate



7. C

7.1 CACHELAYOUT

7.1.1 Cache layout

Cache layout - riduce il tempo necessario per passare da un layout all'altro.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non memorizzare nella cache il layout Attivo (1): Layout della cache

7.2 CAMERADISPLAY

7.2.1 Visualizza fotocamera

Mostra la rappresentazione visiva di una fotocamera per tutte le posizioni della fotocamera.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostra i glifi della fotocamera Attivo (1): Mostra i glifi della fotocamera

7.3 CAMERAHEIGHT

7.3.1 Altezza fotocamera

Controlla l'altezza predefinita, in unità di disegno, per le nuove telecamere.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0



7.4 CANNOSCALE

7.4.1 Nome scala annotazione

Controlla il nome della scala annotazione corrente per lo spazio corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1:1

7.5 CANNOSCALEVALUE

7.5.1 Valore della scala annotazione (Sola Lettura)

Visualizza il valore della scala di annotazione corrente.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

7.6 CDATE

7.6.1 Data del calendario (Sola Lettura)

Mostra la data e l'ora corrente, in formato decimale.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato

7.7 CECOLOR

7.7.1 Colore entità

Imposta il colore per le nuove entità.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	DaLayer



7.8 CELTSCALE

7.8.1 Scala tipolinea entità

Imposta il moltiplicatore di scala del tipolinea di entità corrente.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Maggiore di 0
Valore predefinito:	1.0

7.9 CELTYPE

7.9.1 Tipolinea entità

Imposta il tipolinea per le nuove entità.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	DaLayer

7.10 CELWEIGHT

7.10.1 Spessorelinea entità

Imposta lo spessorelinea per le nuove entità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	-1
Valori possibili:	-3: Spessore linea predefinito (definito da LWDEFAULT) -2: Spessorelinea DaBlocco -1: Spessorelinea DaLayer 0 - 211: Valore dello spessore di linea in centesimi di millimetro

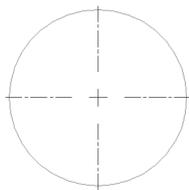


7.11 CENTERCROSSGAP

7.11.1 Vuoto marcatore centro

Controlla il divario tra il marcatore centro e le sue linee d'asse.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0,05x

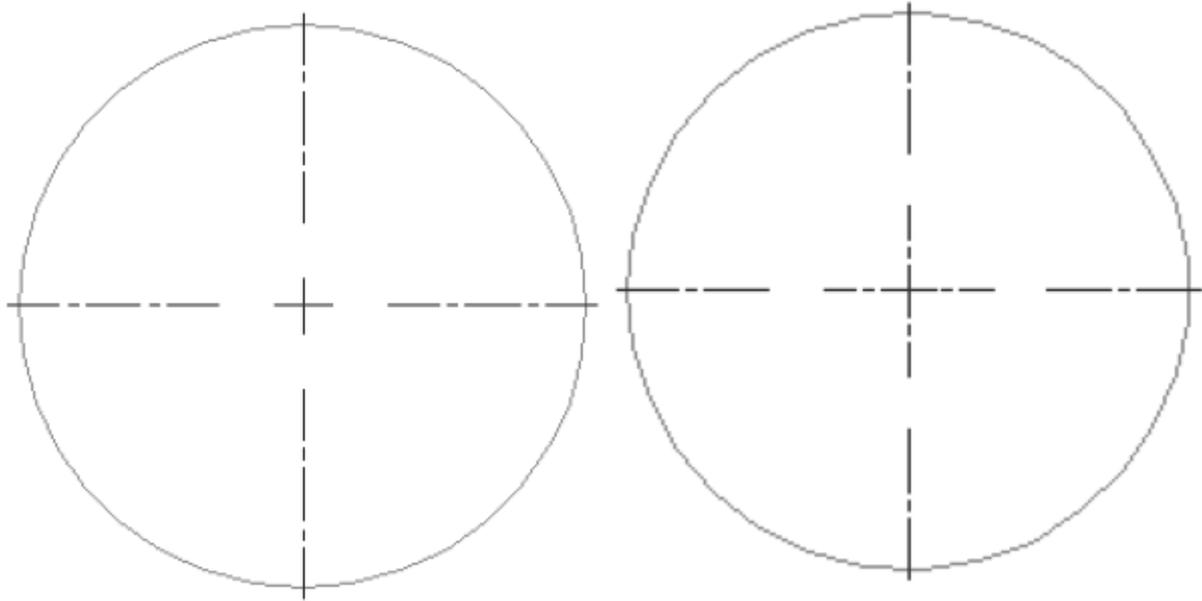


7.12 CENTERCROSSSIZE

7.12.1 Dimensione della croce del marcatore centro

Controlla la dimensione di un marcatore centro associativo.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.1x



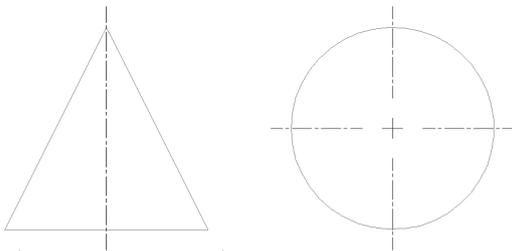
7.13 CENTEREXE

7.13.1 Lunghezza estensioni linea d'asse

Controlla la lunghezza di estensione di una linea d'asse.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.12: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 3.5: Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=millimetri

Nota: Il valore è espresso in unità di disegno.



7.14 CENTERLAYER

7.14.1 Layer predefinito per marcatore centro o linea d'asse

Controlla un layer predefinito per i nuovi marcatore centro o linee d'asse.



Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	.

7.15 CENTERLTSCALE

7.15.1 Scala tipolinea per il marcatore centro o linea d'asse

Controlla la scala dei tipolinea utilizzata per creare marcatori centro e linee d'asse.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

7.16 CENTERLTYPE

7.16.1 Tipolinea marcatore centro/linea d'asse

Controlla il tipolinea utilizzata dai marcatori centro e dalle linee d'asse.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	CENTER2

7.17 CENTERLTYPEFILE

7.17.1 File del tipolinea per il marcatore centro o linea d'asse

Controlla il file del tipolinea utilizzato per creare i marcatori centro e le linee d'asse.

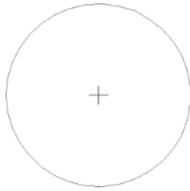
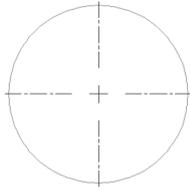
Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	<ul style="list-style-type: none">• Predefinito nei disegni con unità imperiali: default.lin• Predefinito nei disegni con unità metriche: iso.lin



7.18 CENTERMARKEXE

7.18.1 Estensione automatica per marcatore centro o linea d'asse

Estende automaticamente le linee d'asse per nuovi marcatori centro e linee d'asse.



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Nessuna estensione automatica Attivo (1): Estensione automatica

7.19 CETRANSARENCY

7.19.1 Trasparenza

Imposta la trasparenza per le nuove entità.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	DaLayer
Valori possibili:	ByLayer: Applica la trasparenza del layer ByBlock: Applica la trasparenza del blocco 0: Non applica alcuna trasparenza (completamente opaco) 1-90: Applica la percentuale di trasparenza dal meno (1) al più (90) trasparente



7.20 CHAMFERA

7.20.1 Prima distanza di cimatura

Controlla la prima distanza di cima quando la variabile di sistema CHAMMODE è Distanza-Distanza.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

7.21 CHAMFERB

7.21.1 Seconda distanza di cimatura

Controlla la seconda distanza di cima quando la variabile di sistema CHAMMODE è Distanza-Distanza.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

7.22 CHAMFERC

7.22.1 Distanza di cimatura

Controlla la lunghezza di cima quando la variabile di sistema CHAMMODE è Lunghezza-Angolo.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

7.23 CHAMFERD

7.23.1 Angolo di cimatura

Controlla l'angolo di cima quando la variabile di sistema CHAMMODE è Lunghezza-Angolo.

Tipo:	Reale
-------	-------



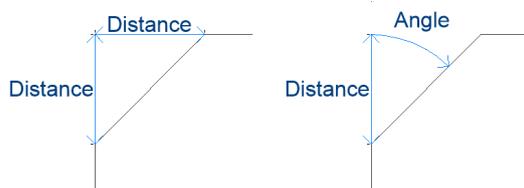
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

7.24 CHAMMODE

7.24.1 Modalità cimatura

Controlla il metodo di creazione di cima predefinito.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Distanza-Distanza 1: Angolo-Distanza



7.25 CHECKDWLPRESENCE

7.25.1 Verifica l'esistenza di un file DWL prima di aprire

Avverte se è presente un file di blocco DWL all'apertura di un disegno, indicando che un altro utente ha aperto il disegno.

Il contenuto dei file di blocco consente di informare gli altri utenti che tentano di aprire quel disegno, che è in uso, da quando e da chi. Ciò è in genere utile per i disegni in una cartella condivisa a cui possono accedere più utenti da sistemi operativi diversi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Disattivato (Windows) Attivo (Mac e Linux)
Valori possibili:	Disattivato (0): Non controlla l'esistenza del file DWL prima di aprire un disegno Attivo (1): Verifica l'esistenza del file DWL prima di aprire un disegno

7.26 CIRCLERAD

7.26.1 Raggio cerchio

Controlla il raggio del cerchio predefinito.

Un valore pari a zero significa che non c'è alcun valore predefinito.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	0.0

7.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH

7.27.1 Lunghezza della testa predefinita

Imposta la lunghezza predefinita della testa delle frecce circolari.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1 - se INSUNITS=1 (pollici) 25 - se INSUNITS=4 (millimetri) 2.5 - se INSUNITS=5 (centimetri) 0.025 - se INSUNITS=6 (metri)

7.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH

7.28.1 Larghezza della testa predefinita

Imposta la larghezza predefinita della testa delle frecce circolari.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.5 - se INSUNITS=1 (pollici) 37.5 - se INSUNITS=4 (millimetri) 3.75 - se INSUNITS=5 (centimetri) 0.0375 - se INSUNITS=6 (metri)

7.29 CIRCULARARROWLEADERADIUS

7.29.1 Raggio direttrice predefinito

Imposta il raggio predefinito delle frecce circolari della direttrice.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	2 - se INSUNITS=1 (pollici) 50 - se INSUNITS=4 (millimetri) 5 - se INSUNITS=5 (centimetri) 0.05 - se INSUNITS=6 (metri)

7.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION

7.30.1 Rotazione direttrice predefinita

Imposta la rotazione predefinita delle frecce circolari della direttrice.

Sono accettati valori compresi tra 20.0 e 320.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	90



7.31 CIRCULARARROWTHICKNESS

7.31.1 Spessore predefinito

Imposta lo spessore predefinito delle frecce circolari.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.5 - se INSUNITS=1 (pollici) 12.5 - se INSUNITS=4 (millimetri) 1.25 - se INSUNITS=5 (centimetri) 0.0125 - se INSUNITS=6 (metri)

7.32 CLAYER

7.32.1 Layer corrente

Imposta il layer per le nuove entità.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

7.33 CLEANSCREENOPTIONS

7.33.1 Opzioni schermo intero

Controlla quali elementi dell'interfaccia utente devono essere nascosti tramite il comando ATTSCHINT.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 127
Valore predefinito:	15



Possibili opzioni:	1: Nascondere le schede documento 2: Nascondere i pannelli agganciabili 4: Nascondere le barre degli strumenti 8: Nascondi Barra Multifunzione 16: Nascondi Barra dei Comandi 32: Nascondi Barra di Stato 64: Nascondere la barra dei menu
--------------------	--

7.34 CLEANSCREENSTATE

7.34.1 Stato dello schermo intero (Sola Lettura)

Indica se lo stato di schermo intero è attivo. Usai comandi ATTSCHINT e DISATTSCHINT.

L'attivazione dello stato di pulizia dello schermo ingrandisce l'area di disegno nascondendo gli elementi dell'interfaccia utente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF

7.35 CLIPBOARDFORMAT

7.35.1 Formato DWG degli Appunti

Controlla la versione del formato utilizzato del disegno per la copia negli appunti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	4



Valori possibili:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12
-------------------	--

7.36 CLIPBOARDFORMATS

7.36.1 Formato Appunti

Controlla i tipi di dati che possono essere copiati negli appunti.

Ridurre il numero di tipi di dati per migliorare le prestazioni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 127
Valore predefinito:	127
Possibili opzioni:	1: Bitmap 2: Formato Metafile Picture 4: Enhanced Metafile 8: AutoCAD 16: Nativo 32: Sorgente e Descrittore delle Entità OLE Incorporate 64: Dati della tabella CVS e XMLSS

7.37 CLIPROPTLINES

7.37.1 Linee Barra dei Comandi

Controlla il numero massimo di righe di testo fluttuanti visualizzate momentaneamente sopra la barra dei comandi. Si applica solo se la barra dei comandi è nascosta o fluttuante con la variabile di sistema CMDLINEUSEMINIFRAME impostata su on (1).

Sono accettati valori compresi tra 0 e 64.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 64
Valore predefinito:	4

7.38 CLISTATE

7.38.1 Stato della barra dei comandi (Sola Lettura)

Stato della barra dei comandi.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): La barra dei comandi è invisibile Attivato (1): La barra dei comandi è visibile

7.39 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD

7.39.1 Ignora tutti tranne prima parte di DBMOD per chiusura

Se è attivo, non chiede di salvare i disegni quando sono stati visualizzati ma non modificati (include le azioni di zoom e pan).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non chiude il disegno senza ricevere una richiesta di salvataggio del file. Attivo (1): Chiude il disegno senza ricevere una richiesta di salvataggio del file.



7.40 CLOUDDOWNLOADPATH

7.40.1 Percorso download file dal Cloud

Il percorso della cartella per i file scaricati attraverso il Pannello **Bricsys 24/7**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	{Utente}Documenti/Bricsys247

7.41 CLOUDLOG

7.41.1 Log cloud

Controlla se i dati scambiati con Bricsys 24/7 vengono registrati o meno. Se impostato su "File log", verrà scritto un file log nella cartella impostata nella variabile di sistema LOGFILEPATH.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Nessun log 1: Log messaggi 2: File log

7.42 CLOUDLOGVERBOSE

7.42.1 Log cloud completo

Crea un registro verboso per Bricsys 24/7.

Se attivata, vengono registrate più informazioni e le azioni di Bricsys 24/7 saranno più lente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Registro verboso spento Attivo (1): Registro verboso acceso

7.43 CLOUDONMODIFIED

7.43.1 Cloud su modificato

Specifica cosa fare quando un file aperto da Bricsys 24/7 viene modificato e salvato localmente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Non fare nulla 1: Richiedi 2: Carica sempre nuova revisione 3: Salva sempre localmente con un nuovo nome

7.44 CLOUDSERVER

7.44.1 Server cloud

Indirizzo del server Bricsys 24/7.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	https://my.bricsys247.com/



7.45 CLOUDSSOCLIENTID

7.45.1 ID Client Cloud SSO

Il client_id usato per connettersi al servizio SSO.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	bricscad

7.46 CLOUDSSOSCOPE

7.46.1 Ambito SSO cloud

Controlla gli ambiti o le autorizzazioni utilizzate per connettersi al servizio SSO.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	openid profile email

7.47 CLOUDTEMPFOLDER

7.47.1 Cartella temporanea cloud

Il percorso dei file temporanei di Bricsys 24/7.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	{Utente} AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

7.48 CLOUDUPLOADEDEPENDENCIES

7.48.1 Carica le dipendenze sul cloud

Controlla cosa fare con le dipendenze, come gli XRif, quando un disegno viene caricato su Bricsys 24/7.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Carica solo il disegno (ignorare le dipendenze) 1: Usa la finestra di dialogo eTransmit se il disegno contiene riferimenti esterni 2: Usa sempre la finestra di dialogo eTransmit

7.49 CMATERIAL

7.49.1 Materiale corrente

Controlla il materiale di rendering predefinito per le nuove entità.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	DaLayer

7.50 CMDACTIVE

7.50.1 Comando attivo (Sola Lettura)

Indica il tipo di comando corrente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	1



Possibili opzioni:	1: Comando comune attivo 2: Comando regolare e uno trasparente sono attivi 4: Script attivo 8: Casella di dialogo attiva 16: DDE è attivo 32: lisp è attivo (visibile solamente da un comando definito ObjectARX) 64: Comando ObjectARX attivo
--------------------	--

7.51 CMDDIA

7.51.1 Finestre comandi

Controlla se le finestre di dialogo vengono visualizzate per i comandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non usare finestre di dialogo per i comandi Attivato (1): Usa finestre di dialogo per i comandi

7.52 CMDECHO

7.52.1 Eco comandi

Visualizza le richieste e gli input durante una funzione "command" del LISP.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Eco disattivato Attivo (1): Eco acceso

7.53 CMDLINEEDITBGCOLOR

7.53.1 Colore di sfondo edita linea dei comandi

Il colore di sfondo del campo di modifica della barra dei comandi.



Il colore può essere rappresentato come un nome (per i colori standard) o come valori RGB. Nella Barra dei comandi, il colore può essere immesso come nome (per i colori standard), valori RGB o colore HTML.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB: 50 54 56 (finestra di dialogo Impostazioni) #323638 (Barra dei comandi)

7.54 CMDLINEEDITFGCOLOR

7.54.1 Colore del testo della parte editabile della barra dei comandi

Il colore di primo piano del campo di modifica della barra dei comandi.

Il colore può essere rappresentato come un nome (per i colori standard) o come valori RGB. Nella Barra dei comandi, il colore può essere immesso come nome (per i colori standard), valori RGB o colore HTML.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Bianco (finestra di dialogo Impostazioni) #FFFFFF (Barra dei comandi)

7.55 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR

7.55.1 Colore di sfondo della dissolvenza della cronologia della barra dei comandi a comparsa

Il colore di sfondo della dissolvenza della cronologia barra dei comandi a comparsa.

Il colore può essere rappresentato come un nome (per i colori standard) o come valori RGB. Nella Barra dei comandi, il colore può essere immesso come nome (per i colori standard), valori RGB o colore HTML.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza



Valore predefinito:	RGB: 50 54 56 (finestra di dialogo Impostazioni) #323638 (Barra dei comandi)
---------------------	---

7.56 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY

7.56.1 Ritardo dissolvenza cronologia barra dei comandi a scomparsa

Il ritardo prima che la cronologia della barra dei comandi inizi a sparire.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	da 0.0 a 10.0
Valore predefinito:	2.0

7.57 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR

7.57.1 Colore del testo della cronologia della barra dei comandi a comparsa

Il colore di primo piano della dissolvenza della cronologia della barra dei comandi a comparsa.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Bianco

7.58 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY

7.58.1 Trasparenza della dissolvenza della cronologia barra dei comandi a comparsa

Controlla la trasparenza della dissolvenza della cronologia barra dei comandi a comparsa.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100. Un valore pari a zero significa completamente opaco, 100 significa completamente trasparente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	30

7.59 CMDLINEFONTNAME

7.59.1 Nome font barra dei comandi

Il font della barra dei comandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Consolas

7.60 CMDLINEFONTSIZE

7.60.1 Dimensioni font barra dei comandi

La dimensioni dei caratteri della barra dei comandi

Sono accettati valori compresi tra 1 e 10.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	10

7.61 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY

7.61.1 Trasparenza riquadro della barra dei comandi quando è attivo

Controlla la trasparenza della cornice della barra dei comandi quando è attiva. Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

Un valore pari a zero significa completamente opaco, 100 completamente trasparente.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	10

7.62 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY

7.62.1 Trasparenza del riquadro della barra dei comandi in caso di inattività

Controlla la trasparenza della cornice della barra dei comandi quando è inattiva.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100. Un valore pari a zero significa completamente opaco, 100 significa completamente trasparente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	30

7.63 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR

7.63.1 Cornice della Barra dei Comandi SCHTESTO

Quando la barra dei comandi è flottante, controlla l'effetto del comando SCHTESTO e influisce anche sul ritardo delle richieste della cronologia. Se attivo, visualizza una finestra separata, come nello stato agganciato. Se è disattivato, viene visualizzato come una mini-cornice.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On



Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza la finestra della cronologia dei comandi (SCHTESTO) in un riquadro mobile separato Attivo (1): Visualizza la finestra della cronologia dei comandi (SCHTESTO) in un riquadro mobile separato
-------------------	---

7.64 CMDLINELISTBGCOLOR

7.64.1 Colore di sfondo della barra dei comandi

Colore di sfondo dell'elenco della cronologia della barra dei comandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:130,130,130

7.65 CMDLINELISTFGCOLOR

7.65.1 Colore del testo della barra dei comandi

Il colore di primo piano dell'elenco della cronologia della barra dei comandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Bianco

7.66 CMDLINEOPTIONBGCOLOR

7.66.1 Colore di sfondo delle opzioni della barra dei comandi

Il colore di sfondo delle opzioni della barra dei comandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:121,132,142



7.67 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR

7.67.1 Colore scorciatoia opzione nella barra dei comandi

Il colore della scorciatoia dell'opzione nella barra dei comandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:255,187,0

7.68 CMDLINEUSEMINIFRAME

7.68.1 Cornice mobile mini barra dei comandi

Controlla se il mini cornice viene utilizzata quando la barra dei comandi è flottante.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non utilizzare la nuova mini cornice Attivo (1): Usa la nuova mini cornice

Nota: La variabile di sistema CMDLINEUSEMINIFRAME sostituisce la variabile di sistema CMDLINEUSENEWFRAME.

7.69 CMDLNTEXT

7.69.1 Prefisso Barra dei Comandi

Controlla il testo del prefisso mostrato nella barra dei comandi quando non è attivo alcun comando.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	:



7.70 CMDNAMES

7.70.1 Nome del comando attivo (Sola Lettura)

I nomi di tutti i comandi attivi o trasparenti.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

7.71 CMLEADERSTYLE

7.71.1 Stile multidirettrice

Controlla lo stile multidirettrice per le entità create con il comando MULTIDIR.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	Standard

7.72 CMLJUST

7.72.1 Giustificazione multilinea

Controlla la giustificazione delle multilinee rispetto al cursore, per il comando LINEAM.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Alto (seconda riga creata sotto il cursore) 1: Zero (linee create su entrambi i lati del cursore) 2: Basso (seconda riga creata sopra il cursore)

7.73 CMLSCALE

7.73.1 Scala multilinea

Controlla la distanza complessiva tra le linee create con il comando MLINEA.



Un valore negativo rispecchia le linee di offset.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 20.0: Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=millimetri

7.74 Variabile di sistema CMLSTYLE

7.74.1 Stile multilinea

Controlla lo stile multilinea per le entità create con il comando LINEAM.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	Standard

7.75 CMPCLRMIS

7.75.1 Colore delle entità mancanti - COMPADWG

Controlla il colore delle entità mancanti durante il comando COMPADWG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	1

7.76 CMPCLRMOD1

7.76.1 Colore delle entità modificate - COMPADWG

Controlla il colore delle entità modificate durante il comando COMPADWG.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	253

7.77 CMPCLRMOD2

7.77.1 Colore delle entità modificate nel secondo disegno - COMPARADWG

Controlla il colore delle entità modificate nel secondo disegno durante il comando COMPARADWG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	2

7.78 CMPCLRNEW

7.78.1 Colore delle nuove entità in - COMPARADWG

Controlla il colore delle nuove entità durante il comando COMPARADWG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	3

7.79 CMPDIFFLIMIT

7.79.1 Numero massimo di entità - COMPARADWG

Controlla il limite di entità da confrontare durante il comando COMPARADWG.



Sono accettati valori compresi tra 1 e 10,000,000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 10000000
Valore predefinito:	10000000

7.80 CMPFADECTL

7.80.1 Dissolvenza - COMPARADWG

Controlla il livello di dissolvenza per le entità non modificate durante il comando COMPARADWG.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 90. Un valore pari a zero significa massima opacità, mentre 90 significa massima trasparenza.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 90
Valore predefinito:	80

7.81 CMPLOG

7.81.1 Controllo report log - COMPARADWG

Attiva o disattiva la creazione di un report di log (cmplog) per il comando COMPARADWG.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non scrive file cmplog Attiva (1): Scrive file cmplog



7.82 COLORBOOKPATH

7.82.1 Percorso di ricerca file del catalogo colori

I percorsi dei file per i cataloghi colore.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

7.83 COLORPICKBOX

7.83.1 Colore del riquadro di selezione

Imposta il colore del riquadro di selezione. Sono accettati valori compresi tra 0 e 255.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 0 a 255
Valore predefinito:	7

7.84 COLORTHEME

7.84.1 Colore del Tema dell'Interfaccia Utente

Applica un tema di colore scuro o chiaro all'interfaccia utente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Tema di colore scuro 1: Tema di colore chiaro



7.85 COLORX

7.85.1 Colore asse X

Controlla il colore dell'asse X.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	11

7.86 COLORY

7.86.1 Colore asse Y

Controlla il colore dell'asse Y.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	112

7.87 COLORZ

7.87.1 Colore asse Z

Controlla il colore dell'asse Z.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	150



7.88 COMACADCOMPATIBILITY

7.88.1 Compatibilità COM Acad

Utilizzare le impostazioni del registro per migliorare il supporto delle applicazioni VB esistenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non utilizza le impostazioni del registro di sistema Attivo (1): Utilizza le impostazioni del registro di sistema

Nota: Quando la variabile di sistema COMACADCOMPATIBILITY è impostata su **Attiva**, i file di disegno AutoCAD® incorporati come oggetti OLE in altre applicazioni si apriranno in BricsCAD.

7.89 COMBINETEXTMODE

7.89.1 Modalità testo combinato

Controlla l'ordine di selezione del testo, metodo a capo automatico e stile interlinea, per il comando TXT2MTXT.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	11
Possibili opzioni:	1: Combina in un unico testom 2: Ordina dall'alto al basso 4: Testo a capo automatico 8: Interlinea uniforme

7.90 COMMANDASSIST

7.90.1 Barra dei comandi Assistente I.A.

Controlla l'uso di suggerimenti dei comandi personalizzati e della I.A.



Possibile solo se la raccolta **Dati Applicazione** è abilitata nella variabile di sistema **DATACOLLECTIONOPTIONS**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la barra dei comandi dell'Assistente I.A. Attivo (1): Abilita la barra dei comandi dell'Assistente I.A.

7.91 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE

7.91.1 Eseguire l'importazione e l'esportazione in background

Attiva l'interazione dell'utente durante l'importazione o esportazione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva l'interazione dell'utente durante l'importazione o esportazione. Attivo (1): Attiva l'interazione dell'utente durante l'importazione o esportazione.

7.92 COMMUNICATORPATH

7.92.1 Percorso Communicator (Mac & Linux)

Il percorso del file utilizzato per installare Communicator per BricsCAD®.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza



7.93 COMPASS

7.93.1 Bussola

Commuta la visualizzazione del compasso 3D on/off nella finestra corrente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Bussola 3D disattivata Attivo (1): Bussola 3D attiva

7.94 COMPONENTSCONFIG

7.94.1 Configurazione del Pannello Libreria

Il nome del file di configurazione del pannello **Libreria** attivo. Controlla ciò che viene mostrato nel pannello **Libreria**.

Utilizzare il comando SRCHPATH per trovare il file.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Area di Lavoro

7.95 COMPONENTSPATH

7.95.1 Percorso della cartella della libreria

Il percorso dei file per i componenti creati dall'utente.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema



7.96 CONSTRAINTBARDISPLAY

7.96.1 Visualizzazione Vincoli

Controlla quando vengono mostrati i vincoli.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	1: Mostra i marcatori dei vincoli quando vengono aggiunti vincoli geometrici 2: Mostra i marcatori dei vincoli nascosti quando le entità vincolate vengono selezionate

7.97 CONTINUOUSMOTION

7.97.1 Rotazione continua della vista in tempo reale

Controlla se la rotazione della vista in tempo reale deve continuare dopo il rilascio del mouse nel comando RUOTA.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita moto continuo inerte in tempo reale Attivo (1): Abilita moto continuo inerte in tempo reale

7.98 CONVERTODMAX

7.98.1 Moltiplicatore massimo per un diametro esterno

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
-------	-------



Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1.1

7.99 CONVERTODMIN

7.99.1 Moltiplicatore minimo per un diametro esterno

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.95

7.100 CONVERTTHMAX

7.100.1 Moltiplicatore massimo per uno spessore

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	2

7.101 CONVERTTHMIN

7.101.1 Moltiplicatore minimo per uno spessore

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.5



7.102 COORDS

7.102.1 Coordinate

Controlla il formato e la frequenza di aggiornamento del campo coordinate nella Barra di stato.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Aggiorna le coordinate solo quando i punti sono selezionati 1: Le coordinate mostrano la posizione del puntatore 2: Coordinate in forma polare per selezione punto, distanza e angolo 3: Coordinate in forma geografica come latitudine e longitudine

7.103 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES

7.103.1 Facce di origine COPIAGUIDATA3D

Visualizza le facce di origine durante il comando COPIAGUIDATA3D. Le facce di origine vengono utilizzate per posizionare l'entità o le entità copiate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la visualizzazione delle facce di origine Attivo (1): Abilita visualizzazione delle facce di origine

7.104 COPYMODE

7.104.1 Modalità copia

Controlla se il comando COPIA crea una singola copia o copie multiple, per impostazione predefinita.

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Ripeti automaticamente 1: Crea copia singola

7.105 CPLOTSTYLE

7.105.1 Stile di stampa corrente

Controlla lo stile di stampa per le nuove entità. Nei disegni in modalità dipendente dal colore, questo valore è "BYCOLOR" ed è di sola lettura. Nei disegni in modalità stile di stampa con nome, le opzioni: "DALAYER" (predefinito), "DABLOCCO", "NORMAL" e "USER DEFINED", possono essere modificate. Vedere anche la variabile di sistema PSTYLEMODE. Usare il comando CONVERTSTILIST per convertire il disegno corrente nell'uso di stili di stampa con nome o dipendenti dal colore.

Nota: Per convertire il disegno corrente in stili di stampa con nome o dipendenti dal colore, utilizzare CONVERTSTILIST.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

7.106 CPROFILE

7.106.1 Profilo corrente (Sola Lettura)

Il nome del profilo utente corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	Predefinito

7.107 CRASHREPORTSENDING

7.107.1 Invio del rapporto sugli arresti anomali (Windows)

Controlla le preferenze di condivisione del rapporto sugli arresti anomali e di visualizzazione della finestra di dialogo **Rapporto Arresto Anomalo**.



L'invio di una segnalazione di arresto anomalo aiuta a identificare e risolvere eventuali problemi e a migliorare BricsCAD per tutti gli utenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Chiedere prima di inviare 1: Inviare sempre e non chiedere 2: Non inviare e non chiedere

7.108 CREATESKETCHFEATURE

7.108.1 Funzione basata sullo schizzo (sperimentale)

Collega le entità 3D create con i comandi ESTRUDI, LOFT, SWEEP e RIVOLUZIONE e le loro opzioni **Sottrai** e **Unisci** alle entità 2D utilizzate per crearle e converte le entità 2D in uno schizzo. Qualsiasi modifica allo schizzo si riflette nell'entità 3D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Non crea funzione basata sullo schizzo Attivo (1): Crea funzione basata sullo schizzo

Nota: Questa variabile di sistema può essere impostata anche premendo il pulsante di attivazione/disattivazione **CreateSketchFeature**



nella barra multifunzione.

La posizione del pulsante di attivazione/disattivazione dipende dal file CUI caricato e dall'area di lavoro:



Interfaccia classica

Area di lavoro **Modellazione**: schede **Solido & Superficie** > pannello della barra multifunzione **Modellazione Diretta**.

Area di lavoro **Meccanico**: schede **Solido & Superficie** > pannello della barra multifunzione **Crea**.

Interfaccia moderna

Aree di lavoro **Modellazione** & **Meccanica**: scheda **Inizio** > pannello della barra multifunzione **Controlli**.

7.109 CREATETHUMBNAILONTHEFLY

7.109.1 Crea una anteprima al volo

Genera un'anteprima nella finestra di dialogo **Apri**, se un disegno non ha un'anteprima. Non si applica se il disegno è stato salvato con la variabile di sistema RASTERPREVIEW attiva (1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non crea una anteprima al volo Attivo (1): Crea una anteprima al volo

7.110 CREATEVIEWPORTS

7.110.1 Creazione finestra automatica

Controlla se una finestra di layout viene inclusa automaticamente quando viene creato un nuovo layout.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non creare finestra per i nuovi layout Attivo (1): Creare finestra per i nuovi layout



7.111 CROSSHAIRDRAWMODE

7.111.1 Modalità di rendering del cursore

Controlla il modo in cui il cursore del mouse viene visualizzato mentre è posizionato all'interno della finestra di disegno (mirino, riquadro di selezione, ecc.) per la visualizzazione 3D. Il rendering con RedSDK sarà più veloce, ma alcuni vecchi sistemi potrebbero non supportare il rendering con RedSDK.

- In 2dwireframe, renderizza il cursore in OpenGL. Tenta di eliminare i duplicati o lo sfarfallio del cursore, che può verificarsi utilizzando il set di strumenti della finestra.
- Negli stili di visualizzazione RedSDK, renderizza il cursore in base a RedSDK. Il rendering del cursore da parte di RedSDK tende ad essere più veloce, ma alcuni vecchi sistemi potrebbero non supportarlo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3 (macOS & Linux) 2 (Windows)
Valori possibili:	0: Eseguire sempre il rendering del cursore a livello di toolkit finestra 1: Render del cursore in OpenGL, per disegni 2d 2: Render del cursore by RedSDK, per disegni 3d

7.112 CROSSINGAREACOLOR

7.112.1 Colore area di selezione interseca

Controlla il colore delle aree di selezione intersecanti (destra-sinistra).

Nota: Ha effetto solo quando l'impostazione SELECTIONAREA è attiva.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	91



7.113 CTAB

7.113.1 Scheda corrente

Il nome della scheda, del modello o del layout corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	Modello

7.114 CTABLESTYLE

7.114.1 Stile tabella corrente

Imposta lo stile tabella per le nuove entità tabella.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	Standard

7.115 CTRL3D MOUSE

7.115.1 Modalità mouse 3D

Attiva il mouse 3D della 3Dconnexion.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Disabilita il mouse 3D 1: Abilita il mouse 3D



7.116 CTRLMBUTTON

7.116.1 Clic del pulsante centrale

Abilita/disabilita i punti di puntamento temporanei al clic centrale (clic della rotellina del mouse).

Nota: Questa variabile di sistema è disponibile solo nella barra dei comandi.

Se CTRLMBUTTON è impostato su ON, durante un comando è possibile cliccare con il pulsante centrale del mouse per iniziare a immettere punti di rilevamento temporanei.

Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Disabilita i punti di tracciamento temporanei al clic del pulsante centrale. 1: Abilita i punti di tracciamento temporanei al clic del pulsante centrale.

7.117 CTRLMOUSE

7.117.1 Tasti rapidi del mouse

Attiva/disattiva le scorciatoie del mouse.

Per **Windows e Linux** le scorciatoie includono:

- **Ctrl+Maiusc + tasto Sinistro** per zoom in tempo reale.
- **Ctrl+Maiusc + tasto Destro** per pan in tempo reale.
- **Ctrl + tasto Centrale** per rotazione della vista.
- **Ctrl + tasto Destro** per rotazione della vista con asse Z fisso.

Per **macOS** le scorciatoie includono:

- **Cmd+Maiusc + tasto Sinistro** per zoom in tempo reale.
- **Cmd+Maiusc + tasto Destro** per pan in tempo reale.
- **Cmd + tasto Centrale** per rotazione della vista.
- **Cmd + tasto Destro** per rotazione della vista con asse Z fisso.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Disabilita tasti rapidi mouse 1: Abilita tasti rapidi mouse



7.118 CURSORMODE

7.118.1 Modalità di visualizzazione del cursore

Controlla la modalità di visualizzazione del cursore.

I valori 0 e 1 sono accettati.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Visualizza il mirino in modalità XOR. Attivo (1): Visualizza il mirino in modalità non XOR.

7.119 CURSORSIZE

7.119.1 Dimensione cursore

Controlla la dimensione del cursore, come percentuale della dimensione dello schermo.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 100
Valore predefinito:	5

7.120 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS

7.120.1 Consente incroci di linee di discontinuità

Se attivo, le intersezioni tra i segmenti di linea di discontinuità vengono calcolate e aggiunte come punti alla superficie TIN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	1
---------------------	---

7.121 CVANGLESAMPLINGINTERVAL

7.121.1 Intervallo di campionamento angolare

Controlla l'intervallo di campionamento angolare in gradi decimali, utilizzato per l'arrotondamento a vertici convessi della scarpata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 90
Valore predefinito:	5

7.122 CVARCTESSELLATIONGRADING

7.122.1 Distanza di approssimazione centrale dell'arco

Controlla la distanza media della scarpata, la distanza massima tra il segmento di arco e il segmento di corda (diritto), utilizzato per l'approssimazione dell'arco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.01

7.123 CVARCTESSELLATIONSURFACE

7.123.1 Distanza di approssimazione centrale dell'arco

Controlla la distanza media della superficie, la distanza massima tra il segmento di arco e il segmento di corda (diritto), utilizzato per l'approssimazione dell'arco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
-------	-------



Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.01

7.124 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT

7.124.1 Elemento Modello di distanza di approssimazione centrale dell'arco

Controlla la distanza media del corridoio (1), la distanza massima tra il segmento di arco e il segmento di corda (diritto), utilizzato per l'approssimazione dell'arco.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.01

7.125 CVASSOCIATIVITY

7.125.1 Associatività

Controlla se le entità Civili sono associative.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	15
Possibili opzioni:	1: Le Superfici TIN sono associative 2: Le Scarpate sono associative 4: Le Superfici Volume TIN sono associative 8: I Corridoi sono associativi



7.126 CVDEFAULTCURVETYPEHA

7.126.1 Tipo di curva di default per l'allineamento orizzontale

Controlla il tipo di curva, utilizzato per creare un nuovo allineamento orizzontale o aggiungere un nuovo PI.
Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	-1: Nessuna 0: Arco Automatico 1: Arco Libero 2: Spirale-Curva-Spirale automatica 3: Spirale-Curva-Spirale libero

7.127 CVDEFAULTCURVETYPEVA

7.127.1 Tipo di curva di default per l'allineamento verticale

Controlla il tipo di curva, utilizzato per creare un nuovo allineamento verticale o per aggiungere un nuovo PVI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	-1: Nessuna 0: Arco Automatico 1: Arco Libero 2: Parabola Automatica 3: Parabola Libera

7.128 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS

7.128.1 Elevazione agli incroci delle linee di discontinuità

Controlla l'elevazione agli incroci delle linee di discontinuità.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Minimo 1: Massimo 2: Media

7.129 CVERSIONCONTROLPATH

7.129.1 Percorso controllo versione corrente

Il percorso del file utilizzato per memorizzare il progetto di controllo della versione corrente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

7.130 CVGRADEUNIT

7.130.1 Formato

Controlla il formato dell'unità per le unità di scarpata

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: percentuale 1: permille 2: decimale



7.131 CVGRADEUNITPREC

7.131.1 Precisione

Controlla il numero di posizioni decimali visualizzate per le unità scarpata

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

7.132 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL

7.132.1 Intervallo di campionamento per segmenti dritti

Controlla la lunghezza degli intervalli di campionamento, utilizzati per campionare i segmenti rettilinei.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.00

7.133 CVPORT

7.133.1 Finestra corrente

Cambia il numero di identificazione della finestra di layout corrente in base a tre condizioni:

- 1 Il numero di identificazione è quello di una finestra di layout attiva.
- 2 Il movimento del cursore in quella finestra di layout non è bloccato da un comando in corso.



3 La modalità tavoletta è spenta.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	1 o superiore
Valore predefinito:	2

7.134 CVSLOPEUNIT system variable

7.134.1 Formato

Controlla il formato dell'unità per le unità di pendenza

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: run:rise 1: rise:run

7.135 CVSLOPEUNITPREC

7.135.1 Precisione

Controlla il numero di posizioni decimali visualizzate per le unità pendenza

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	1



Valori possibili:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000
-------------------	--

7.136 CVSTATIONUNIT

7.136.1 Posizione delimitatore progressiva

Controlla la posizione del delimitatore per le unità progressiva

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: 0 1: 1+0 2: 1+00 3: 1+000 4: 1+0000 5: 1+00000

7.137 CVSTATIONUNITPREC

7.137.1 Precisione

Controlla il numero di posizioni decimali visualizzate per le unità delle progressive

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno



Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000



8. D

8.1 DATACOLLECTION

8.1.1 Diagnostica e raccolta dati di utilizzo

Controlla la condivisione di dati anonimi di utilizzo.

Questo aiuta a personalizzare il programma e migliora notevolmente l'esperienza dell'utente per tutti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -2 a 1
Valore predefinito:	-2
Valori possibili:	-2: Non chiesto -1: Non impostato 0: Off 1: On

8.2 DATACOLLECTIONENABLED

8.2.1 Stato attuale della raccolta dati (Sola Lettura)

Controlla la diagnostica e la raccolta dati di utilizzo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): La raccolta dati è disabilitata Attivo (1): La raccolta dati è abilitata

Nota: Per impostazione predefinita, il valore di questa variabile di sistema è basato sul valore della variabile di preferenza DATACOLLECTION, tuttavia è possibile eseguire la sovrascrittura del valore predefinito applicando una sovrascrittura amministrativa. La sovrascrittura amministrativa viene applicata aggiungendo manualmente il valore del registro di sistema in *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\%64\AdminPolicy*.



Per aggiungere questa sovrascrittura, attenersi alla seguente procedura:

- Andare in: `Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\x64`.
- Cliccare con il pulsante destro del mouse sulla chiave x64 e scegliere **Nuova > Chiave** e rinominarla in **AdminPolicy**.
- Cliccare con il pulsante destro del mouse sulla nuova chiave creata e scegliere **Nuovo > DWORD (32 bit)** e assegnare al valore il nome **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Impostarne il valore a 0 o 1 per sostituire il valore della preferenza utente DATACOLLECTION.

8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE

8.3.1 Ultimo tipo di login per la raccolta dati (Sola Lettura)

Il tipo di login per la raccolta dati.

Vedere la variabile di sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	OFF
Valori possibili:	-1: Off 0: Anonimo 1: Utente/Password

8.4 DATACOLLECTIONOPTIONS

8.4.1 Opzioni Raccolta Dati

Controlla quali dati anonimi vengono condivisi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Niente 1: Dati di Sistema e Impostazioni 2: Dati Applicazione 4: Geometria Anonimizzata
-------------------	---

8.5 DATALINKNOTIFY

8.5.1 Notifiche dei collegamento dati

Controlla le notifiche dei collegamento dati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Disattiva la notifica degli aggiornamenti dei collegamento dati. 1: Attiva la notifica dei collegamenti dati. 2: Abilita la notifica del collegamento dati e le notifiche dei messaggi a fumetto.

8.6 DATE

8.6.1 Data corrente (Sola Lettura)

Mostra la data e l'ora corrente nel formato giorno giuliano.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato

8.7 DBCSTATE

8.7.1 Stato DbConnect (Sola Lettura)

Mostra se il dbConnect Manager è attivo oppure no.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza dbConnect Manager Attivo (1): Visualizza dbConnect Manager

8.8 DBLCLKEDIT

8.8.1 Modifica doppio click

Attiva l'**Editor Blocchi** (modalità ModifBloc) e l'**Editor Riferimenti** (modalità Modrif) con un doppio clic sui blocchi e sugli XRif.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la modifica con doppio clic Attivo (1): Abilita la modifica con il doppio clic

8.9 Variabile di sistema DBMOD

8.9.1 Stato modifica (Sola Lettura)

Lo stato delle modifiche al disegno.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Valori possibili:	1: Database delle entità modificato 4: Modificata variabile database 8: Finestra modificata 16: Vista modificata 32: Campo modificato

8.10 DCTCUST

8.10.1 Dizionario personalizzato

Il percorso file e il nome file del dizionario ortografico personalizzato corrente.

Durante un controllo ortografico, il comando ORTOGRAF verifica le parole presenti nel disegno o nell'insieme di selezione con quelle presenti nel dizionario principale corrente e nel dizionario



personalizzato corrente. I dizionari personalizzati vengono utilizzati per parole specifiche della disciplina, ad esempio medico o meccanico.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

8.11 DCTMAIN

8.11.1 Dizionario controllo ortografia principale

Il nome file del dizionario ortografico principale corrente. Memorizzato nella cartella di supporto.

Nota: Possono essere utilizzate parole chiave per impostare questa variabile.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL

8.12.1 Default Bsyslib imperial

Posizione predefinita del database centrale Bsyslib quando MEASUREMENT è 0 (imperiale).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC

8.13.1 Default Bsyslib metric

Percorso predefinito del database della libreria Bsyslib quando la MEASUREMENT è 1 (metrico).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza



8.14 DEFAULTLIGHTING

8.14.1 Illuminazione predefinita

Controlla se l'illuminazione predefinita prevale sulle altre luci del disegno. L'illuminazione predefinita è una luce distante che segue la direzione della vista; può essere impostata per ogni finestra.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): L'illuminazione predefinita viene utilizzata solo nel caso in cui nessun'altra luce è accesa Attivo (1): L'illuminazione predefinita sovrascrive le altre luci

8.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR

8.15.1 Sfocatura ombra della luce predefinita

Controlla la sfocatura predefinita delle ombre delle luci.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 40.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 40
Valore predefinito:	8

8.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE

8.16.1 Modello predefinito per nuovo foglio

Il file template di disegno predefinito (DWG o DWT) per i nuovi fogli.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza



8.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE

8.17.1 Tabella di stile di stampa predefinita

Controlla la tabella stile di stampa predefinita per le nuove impostazioni di pagina e i nuovi layout.

Nota: La modifica di questa preferenza non verrà applicata ai layout già esistenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

8.18 DEFAULTSPACEHEIGHT

8.18.1 Altezza Spazio Predefinito

Altezza predefinita di uno spazio. Si usa se non ci sono soffitti o muri a cui collegarsi da cui ricavare l'altezza.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	120 per MEASUREMENT=0 (pollici) 3000 per MEASUREMENT=1 (millimetri)

8.19 DEFAULTSTYLEPIPECROSS

8.19.1 Stile predefinito per l'incrocio dei tubi

Controlla lo stile predefinito in uso quando Raccordi di Flusso BIM a croce vengono convertiti in una parte Standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	ASME B16.9 Cross



8.20 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER

8.20.1 Stile predefinito per riduttore eccentrico per tubi

Controlla lo stile predefinito in uso quando Raccordi di Flusso BIM eccentrici vengono convertiti in una parte Standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	ASME B16.9 Eccentric Reducer

8.21 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45

8.21.1 Stile predefinito per il gomito di tubo (45 gradi)

Controlla lo stile predefinito in uso quando Curve di Flusso BIM con angolo di 45 gradi vengono convertite in una parte Standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

8.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90

8.22.1 Stile predefinito per il gomito di tubo (90 gradi)

Controlla lo stile predefinito in uso quando Curve di Flusso BIM con angolo di 90 gradi vengono convertite in una parte Standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg



8.23 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER

8.23.1 Stile predefinito per riduzione di tubi

Controlla lo stile predefinito in uso quando il riduttore Raccordi di Flusso BIM vengono convertite in una parte Standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	ASME B16.9 Reducer

8.24 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT

8.24.1 Stile predefinito per segmento di tubi

Controlla lo stile predefinito in uso quando Segmenti di Flusso BIM vengono convertiti in una parte Standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	ASME B36.10M Pipe

8.25 DEFAULTSTYLEPIPETEE

8.25.1 Stile predefinito per il tee di tubi

Controlla lo stile predefinito in uso quando Raccordi di Flusso BIM a T vengono convertiti in una parte Standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	ASME B16.9 Tee



8.26 DEFLPLSTYLE

8.26.1 Stile di stampa layer predefinito

Controlla lo stile di stampa predefinito per il layer 0. "BYCOLOR" nei disegni in modalità dipendente dal colore, di sola lettura. "NORMAL" nei disegni in modalità stili di stampa con nome, può essere modificato. Vedere anche la variabile di sistema PSTYLEMODE.

Nota: Per convertire il disegno corrente in stili di stampa con nome o dipendenti dal colore, utilizzare CONVERTSTILIST

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

8.27 DEFPLSTYLE

8.27.1 Stile di stampa entità predefinito

Controlla lo stile di stampa predefinito per le nuove entità. "BYCOLOR" nei disegni in modalità dipendente dal colore, di sola lettura. "NORMAL" nei disegni in modalità stili di stampa con nome, può essere modificato. Vedere anche la variabile di sistema PSTYLEMODE. Usare il comando CONVERTSTILIST per convertire il disegno corrente nell'uso di stili di stampa con nome o dipendenti dal colore.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

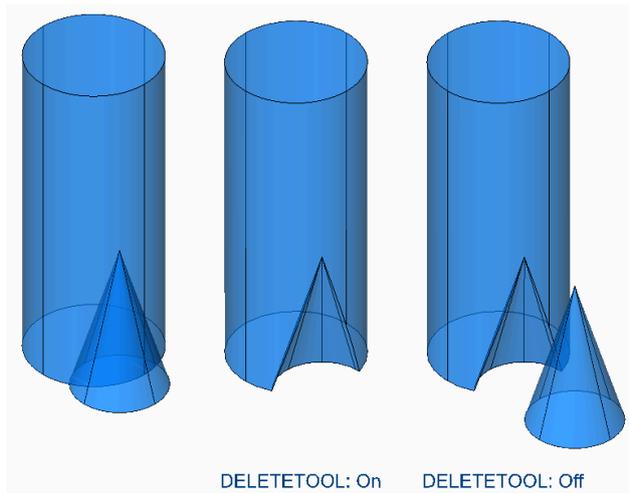
8.28 DELETETOOL

8.28.1 Elimina strumento

Controlla il comportamento del comando SOTTRAI. Se attivo, le entità utilizzate per la sottrazione vengono eliminate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Non elimina entità utilizzate dal comando SOTTRAI ATTIVO (1): Elimina le entità utilizzate dal comando SOTTRAI



8.29 DELOBJ

8.29.1 Cancella l'entità di origine

Controlla se le entità di origine, utilizzate per creare entità 3D (con comandi come ESTRUDI, RIVOLUZIONE e LOFT), vengono mantenute o eliminate.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Mantieni entità di definizione 1: Elimina entità profilo 2: Elimina tutte le entità di definizione -1: Visualizza richiesta per eliminare le entità profilo -2: Visualizza richiesta per eliminare tutte le entità di definizione (inclusi i percorsi e le curve di riferimento)

8.30 DEMANDLOAD

8.30.1 Richiedi caricamento applicazione

Controlla come il programma gestisce le entità personalizzate create da applicazioni di terze parti.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3



Valore predefinito:	3
Valori possibili:	1: Richiedi-carica applicazione d'origine all'apertura di un disegno che contiene entità personalizzate 2: Richiedi-carica applicazione d'origine quando richiami uno dei comandi applicazione

Nota: Se si imposta questa variabile di sistema su 0, le applicazioni di terze parti e alcuni comandi interni potrebbero non funzionare.

8.31 DETAILSPATH

8.31.1 Percorso cartella Dettagli

Il percorso dei file per i file di dettaglio creati dall'utente.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

8.32 DGNEXPXREFMODE

8.32.1 Esporta Conversione degli Xrif

Controlla la conversione degli Xrif per l'esportazione DGN.

I file dipendenti non vengono convertiti durante l'esportazione dell'elemento principale. Devono essere convertiti separatamente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Converti riferimento in DGN 1: Mantieni riferimento a DWG 2: Unisci i file di riferimento al DGN genitore 3: Stacca Xrif



8.33 DGNFRAME

8.33.1 Contorno DGN

Controlla la visibilità delle cornici DGN, se la variabile di sistema FRAME è impostata su "Usa variabili di sistema individuali" (3).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Nascondere i contorni DGN 1: Visualizzare e stampare i contorni DGN 2: Visualizzare ma non stampare i contorni DGN

8.34 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

8.34.1 Modalità di importazione delle spline-B chiuse 2D

Controlla come convertire gli elementi curva Spline-B 2D chiusa DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Converti in spline 1: Converti in regione

8.35 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE

8.35.1 Modalità di importazione ellisse 2D

Controlla come convertire gli elementi Ellisse 2D DGN.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Converti in ellisse 1: Converti in regione

8.36 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE

8.36.1 Modalità di importazione di forme 2D

Controlla come convertire gli elementi Forma 2D e Forma Complessa 2D DGN.

Se un elemento è riempito, viene creato anche un tratteggio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Converti in polilinea 1: Converti in regione C2: onverti in mesh polifaccia

8.37 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

8.37.1 Modalità di importazione delle spline-B chiuse 3D

Controlla come convertire gli elementi curva Spline-B 3D chiusa DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza



Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Converti in spline 1: Converti in regione

8.38 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE

8.38.1 Modalità di importazione Ellisse 3D

Controlla come convertire gli elementi Ellisse 3D DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Converti in ellisse 1: Converti in regione

8.39 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE

8.39.1 Modalità di importazione delle entità 3D

Controlla la modalità di conversione delle entità 3D durante l'importazione DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Converti in mesh polifaccia 1: Converti in Solido 3D, Corpo o Superficie



8.40 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE

8.40.1 Modalità di importazione forme 3D

Controlla come convertire gli elementi Forma 3D e Forma Complessa 3D DGN.

Se un elemento è riempito, viene creato anche un tratteggio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Converti in polilinea 1: Converti in regione C2: onverti in mesh polifaccia

8.41 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION

8.41.1 Interrompi associazione quote

Interrompe le associazioni delle quote DGN durante l'importazione DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivo (0): Non interrompe associazione quote Attivo (1): Interrompe le associazioni di quote

8.42 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS

8.42.1 Converti gli indici di colore DGN in true colors

Converte gli indici di colore DGN in colori reali RGB. Se disattivato, gli indici di colore DGN vengono convertiti in indici di colore DWG.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Converta gli indici di colore DGN in indici colori Attivo (1): Converta gli indici di colore DGN in colori reali RGB

Specifica il modo in cui i colori di Microstation vengono mappati ai colori di BricsCAD. Microstation assegna i numeri di colore ai colori che sono diversi da BricsCAD. Se questa opzione è attivata, BricsCAD converte gli indici di colore DGN in veri colori RGB. In caso contrario, tenta di convertire gli indici di colore DGN in indici di colore DWG. BricsCAD ottiene il colore dalla tabella dei colori DGN e cerca di trovare lo stesso colore nella tabella dei colori DWG. Se non è possibile, il colore verrà salvato come colore reale RGB nel file DWG.

8.43 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES

8.43.1 Converti campi di dati vuoti in spazi

Sostituisce i valori dei campi vuoti di un file DGN con i simboli di spazio. Se disattivato, i valori dei campi vuoti di un file DGN vengono sostituiti con il simbolo underscore ("_").

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Sostituisci con caratteri di sottolineatura ("_") Attivo (1): Sostituisci con simboli di spazio

8.44 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES

8.44.1 Cancella risorse inutilizzate

Cancella gli elementi non referenziati (stili di testo, tipilinea, ecc.) durante l'importazione DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Consente di importare elementi senza riferimenti. Attivo (1): Cancella gli elementi importati senza riferimenti

8.45 DGNIMPEXPLODETEXTNODES

8.45.1 Esplosi nodi di testo

Importa i nodi di testo DGN come un insieme di entità semplici (testo, linea, ecc.). Se disattivato, i nodi di testo DGN vengono convertiti in testo multilinea.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Converta le entità di testo in testo multilinea. Attivo (1): Converta le entità di testo in entità semplici, come testo e linee

8.46 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE

8.46.1 Importa modello attivo in Spazio modello

Importa il modello DGN attivo nello Spazio Modello, durante l'importazione DGN. Se disattivato, importa solo il primo modello di progetto DGN dalla tabella dei modelli.

Nota: Microstation utilizza l'espressione "modello di progettazione" per lo spazio modello e "modello attivo" per la vista corrente di un modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On



Valori possibili:	Disattivato (0): Consente di importare il primo modello di progettazione dalla tabella del modello allo spazio modello Attivo (1): Importa il modello attivo nello spazio modello
-------------------	--

8.47 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS

8.47.1 Importa Testi come TestiM

Importa entità di testo DGN semplici come testi multilinea.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non importa semplici oggetti di testo come testo multilinea. Attivo (1): Importa semplici oggetti di testo come testo multilinea.

8.48 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS

8.48.1 Importa elementi invisibili

Importa gli elementi DGN invisibili come entità invisibili. Se disattivato, gli elementi DGN invisibili non vengono importati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Salta gli elementi invisibili Attivo (1): Importa elementi invisibili

8.49 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS

8.49.1 Importa modelli Spazio Carta

Importa tutti i modelli di fogli DGN nei layout dello spazio carta. Se disattivato, i modelli di foglio non vengono importati.



Nota: Microstation utilizza l'espressione "modello di foglio" per lo spazio carta.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non importa i modelli di foglio Attivo (1): Importa i modelli di fogli in layout di spazio carta

8.50 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX

8.50.1 Importa indice di visualizzazione

Controlla il numero di viste DGN, le maschere di livello e le impostazioni di vista da utilizzare.

Sono accettati valori compresi tra -1 e 7. -1 significa che la vista non è definita e che le impostazioni della vista e le maschere di livello non vengono utilizzate.

Nota: Microstation utilizza la parola "livello" per i layer; Una "maschera" nasconde il contenuto in aree o livelli/layer.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da -1 a 7
Valore predefinito:	-1
Valori possibili:	-1: La vista non è definita Da 1 a 7: Specifica la maschera di livello

8.51 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT

8.51.1 Ricalcola le dimensioni dopo l'importazione

Converte le quote DGN in quote basate su DWG.

Se disattivato, crea quote basate su DGN.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Consente di creare blocchi geometrici di quota in stile DGN Attivo (1): Ricalcola tutte le quote per creare blocchi geometrici di quote DWG

8.52 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES

8.52.1 Simbolo file risorsa

Il percorso dei file RSC delle risorse DGN - font, stili di linea, ecc. Analogo della variabile di sistema MS_SYMBRSRC di MicroStation.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

8.53 DGNIMPXREFIMPORTMODE

8.53.1 Modalità di importazione dei riferimenti esterni

Controlla l'importazione degli allegati DGN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Ometti - non importa gli allegati DGN 1: Conserva: converte i file DGN allegati a Xrif DWG 2: Unisci a cella - converte i file DGN allegati a blocchi DWG 3: Crea Sottoposti DGN: converte i file DGN allegati in entità Sottoposto.



8.54 DGNOSNAP

8.54.1 Snap ad entità DGN

Abilita lo snap ad entità per i file DGN sottoposti.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilitare lo snap ad entità DGN Attivo (1): Abilitare lo snap ad entità DGN

8.55 DIASTAT

8.55.1 Stato della finestra di dialogo (Sola Lettura)

Mostra come è stata chiusa la finestra di dialogo più recente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valori possibili:	Disattivato (0): Annulla Attivo (1): OK

8.56 DIMADEC

8.56.1 Precisione Quote Angolari

Controlla il numero di cifre decimali per le quote angolari.

Un valore -1 utilizza la variabile di sistema DIMDEC.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -1 a 8
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	-1: Utilizzare la variabile di sistema DIMDEC 0 - 8: Cifre decimali
-------------------	--

8.57 DIMALT

8.57.1 Unità

Abilita unità alternate nelle quote.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita le unità alternative Attivo (1): Abilita unità alternative

8.58 DIMALTD

8.58.1 Precisione

Controlla il numero di cifre decimali per le unità delle quote alternative.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	2 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 3 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=millimetri

8.59 DIMALTF

8.59.1 Moltiplicatore per unità alternative

Controlla la conversione delle unità alternative. Vedere anche la variabile di sistema DIMALT.

Moltiplica l'unità primaria per ottenere le unità alternative. Se un'unità di disegno equivale a 1 pollice e il valore è impostato su 25,4, le dimensioni lineari alternative sono espresse in mm.

Tipo:	Reale
-------	-------



Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	25.4 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 0.0394 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=millimetri

8.60 DIMALTRND

8.60.1 Arrotonda distanze a

Controlla l'arrotondamento per le unità alternative.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

8.61 DIMALTTD

8.61.1 Precisione unità alternative

Controlla la precisione della tolleranza nelle unità delle quote alternative.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	3 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 2 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

8.62 DIMALTTZ

8.62.1 Soppressione dello zero tolleranza unità alternative

Controlla la soppressione degli zeri nei valori di tolleranza.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Sopprimi zero piedi e precisamente zero pollici 1: Includi zero piedi e precisamente zero pollici 2: Includi zero piedi e sopprimi zero pollici 3: Sopprimi zero piedi e includi zero pollici 4: Sopprimi zero iniziale nelle quote decimali 8: Sopprimi zero finale nelle quote decimali
-------------------	---

8.63 DIMALTU

8.63.1 Formato unità alternative

Controlla il tipo di unità alternative per le quote lineari.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1 a 8
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	1: Scientifico 2: Decimale 3: Ingegneristiche 4: Architettonico (impilato) 5: Frazionario (impilato) 6: Architettonico 7: Frazionario 8: Pannello di Controllo di Windows

8.64 DIMALTZ

8.64.1 Soppressione dello zero unità alternative

Sopprime gli zeri iniziali e/o finali per le quote unita alternate.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 12
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Sopprimi zero piedi e precisamente zero pollici 1: Includi zero piedi e precisamente zero pollici 2: Includi zero piedi e sopprimi zero pollici 3: Sopprimi zero piedi e includi zero pollici 4: Sopprimi zero iniziale nelle quote decimali 8: Sopprimi zero finale nelle quote decimali
-------------------	---

8.65 DIMANNO

8.65.1 Lo stile è annotativo (Sola Lettura)

Indica se lo stile di quota corrente è annotativo.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno

8.66 DIMAPOST

8.66.1 Prefisso/suffisso unità alternative

Controlla il prefisso e/o il suffisso che appare nel testo della quota alternativa; non si applica alle quote angolari. Vedere anche **Esplora Disegno > Stili di Quota** (comando DIMSTILE).

Impostare su " per disattivare, oppure usare la stringa di suffisso 'prefisso[]suffisso'. Inserire un singolo avanzamento di riga con '\X' (spesso quando sono attive unità alternative).

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

8.67 DIMARCSYM

8.67.1 Simbolo arco

Controlla la visualizzazione dei simboli degli archi, nelle quote di lunghezza degli archi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Il simbolo lunghezza arco è posizionato prima del testo di quota 1: Il simbolo lunghezza arco è posizionato sopra il testo di quota 2: La visualizzazione del simbolo lunghezza arco è soppressa
-------------------	---

8.68 DIMASO

8.68.1 Associatività (obsoleta)

Sostituito da DIMASSOC. Non ha alcun effetto se non quello di preservare l'integrità degli script.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On

8.69 DIMASSOC

8.69.1 Associatività

Controlla l'associatività delle entità quota o se vengono create quote esplose.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Quote esplose 1: Quote non-associative 2: Quote associative

8.70 DIMASZ

8.70.1 Dimensione freccia

Controlla la dimensione delle frecce delle quote e delle linee guida.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	0.18: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 2.5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri
---------------------	---

8.71 DIMATFIT

8.71.1 Adatta frecce e testo

Controlla la disposizione del testo delle quote e delle frecce quando lo spazio tra le linee di estensione è insufficiente.

Quando la variabile di sistema DIMTMOVE è impostata su 1, se il testo della quota è posizionato all'esterno viene aggiunta direttrice.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: Posiziona sia testo che frecce fuori dalle linee di estensione 1: Sposta prima le frecce, poi il testo 2: Sposta prima il testo e poi le frecce 3: Sposta entrambi testo o frecce, a piacere

8.72 DIMAUNIT

8.72.1 Unità quote angolari

Controlla il tipo di unità di quota angolare.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Gradi decimali 1: Gradi/minuti/secondi 2: Gradi centesimali 3: Radianti



8.73 DIMAZIN

8.73.1 Sopprimi angolo a zero

Sopprime gli zeri iniziali e/o finali per le quote angolari.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Sopprimi zero iniziali 2: Sopprimi zero finali

8.74 DIMBLK

8.74.1 Freccia

Il nome del blocco visualizzato alle estremità delle linee di quota e direttrice, quando la variabile di sistema DIMSAH è impostata su **Impostato da DIMBLK**.

Il nome del blocco può essere un nome standard o fare riferimento a un blocco a punta di freccia definito dall'utente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

8.75 DIMBLK1

8.75.1 Freccia 1

Il nome del blocco visualizzato alla prima estremità di una linea di quota, quando la variabile di sistema DIMSAH è impostata su **Impostato da DIMBLK1 e DIMBLK2**.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno



8.76 DIMBLK2

8.76.1 Freccia 2

Il nome del blocco visualizzato alla seconda estremità di una linea di quota, quando la variabile di sistema DIMSAH è impostata su **Impostato da DIMBLK1 e DIMBLK2**.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

8.77 DIMCEN

8.77.1 Marcatore Centro

Controlla se e come vengono disegnati i marcatori centro e le linee d'asse di cerchi e archi con i comandi DIMCENTRO, DIMDIAMETRO e DIMRAGGIO.

- Un valore pari a zero indica l'assenza di un marcatore centro.
- I numeri negativi significano una linea.
- I numeri positivi significano un marcatore.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.09 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 2.5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri
Valori possibili:	0: Nessuno <0: Linea >0: Marcatore

8.78 DIMCLRDR

8.78.1 Colore linea di quota

Il colore delle linee di quota, delle punte delle frecce e delle linee delle direttrici delle quote.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 256



Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: DaBlocco 1 - 255: indici 256: DaLayer

8.79 DIMCLRE

8.79.1 Colore linea di estensione

Controlla il colore per le linee di estensione delle quote.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 256
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: DaBlocco 1 - 255: indici 256: DaLayer

8.80 DIMCLRT

8.80.1 Colore del testo

Controlla il colore predefinito del testo delle quote.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 256
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: DaBlocco 1 - 255: indici 256: DaLayer



8.81 DIMCONTINUEMODE

8.81.1 Modalità quota continua

Controlla se gli stili e i layer delle quote sono ereditati dalla quota iniziale, per la quota continua o per la quota linea di base.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Utilizza lo stile e il layer della quota corrente. 1: Utilizzare lo stile di quota e il layer della quota di partenza.

8.82 DIMDEC

8.82.1 Precisione della quota

Controlla il numero di cifre decimali per le unità delle quote primarie.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 8.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	4

8.83 DIMDLE

8.83.1 Lunghezza linea di estensione

Controlla la lunghezza delle linee di quota oltre le linee di estensione, quando vengono disegnate oblique o con segni architettonici al posto delle punte di freccia.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0



8.84 DIMDLI

8.84.1 Spaziatura quota linea di base

Controlla la spaziatura tra le linee di quota delle quote linea di base.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.38: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 3.75 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

8.85 DIMDSEP

8.85.1 Separatore decimale

Imposta il carattere separatore dei decimali.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

8.86 DIMEXE

8.86.1 Dimensione linea di estensione

Controlla l'estensione delle linee di estensione delle quote oltre la linea di quota.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.18: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 1.25 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

8.87 DIMEXO

8.87.1 Offset linea di estensione

Controlla l'offset delle linee di estensione delle quote rispetto ai loro punti di origine.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	0.0625 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 0.625 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri
---------------------	--

8.88 DIMFIT

8.88.1 Dim fit (obsoleto)

Sostituito da DIMATFIT e DIMTMOVE.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	3

8.89 DIMFRAC

8.89.1 Formato Frazione

Controlla il formato della frazione per le quote lineari Architettoniche o Frazionarie. Vedere anche la variabile di sistema DIMLUNIT.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Orizzontale 1: Diagonale 2: Non impilato

8.90 DIMFXL

8.90.1 Lunghezza linea di estensione fissa

Controlla la lunghezza delle linee di estensione, se la variabile di sistema DIMFXLON è attiva (1).

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	1.0
---------------------	-----

8.91 DIMFXLON

8.91.1 Linea di estensione fissa

Fissa la lunghezza delle linee di estensione sulle quote.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non utilizzare linee di estensione con lunghezza fissa Attivo (1): Utilizzare linee di estensione con lunghezza fissa

8.92 DIMGAP

8.92.1 Offset testo

Controlla la distanza di offset intorno al testo della quota e la distanza tra le annotazioni e le linee di aggancio create con il comando DIRETTRICE.

Vedere la variabile di sistema DIMTAD. I numeri negativi significano che viene disegnato un riquadro attorno al testo della quota o dell'annotazione.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.09 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 0.625 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

8.93 DIMJOGANG

8.93.1 Angolo jog

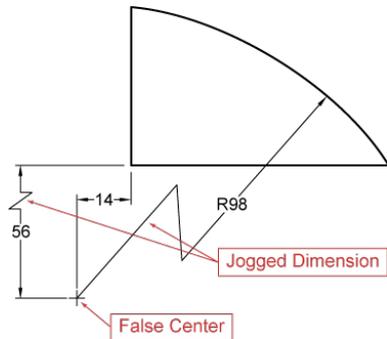
Controlla l'angolo del segmento trasversale della linea di quota in una quota ridotta di raggio.

Nota: Le quote del raggio ridotto vengono spesso create quando il punto centrale si trova all'esterno della pagina.

Tipo:	Reale
-------	-------



Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	45.0



8.94 DIMJUST

8.94.1 Posizione Orizzontale Testo

Controlla la posizione orizzontale del testo di quota.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 4
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Testo al di sopra della linea di quota e giustificato centralmente tra le linee di estensione 1: Testo di fianco alla prima linea di estensione 2: Testo di fianco alla seconda linea di estensione 3: Testo sopra e allineato con la prima linea di estensione 4: Testo sopra e allineato con la seconda linea di estensione

8.95 DIMLAYER

8.95.1 Layer predefinito per nuove quote

Il layer predefinito per le nuove quote.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	.
---------------------	---

8.96 DIMLDRBLK

8.96.1 Freccia direttrice

Controlla il blocco della punta della freccia per le direttrici.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

8.97 DIMLFAC

8.97.1 Scala Lineare della Quota

Controlla il moltiplicatore della scala per le quote lineari, raggio, diametro e coordinata.

Le quote lineari vengono moltiplicate per DIMLFAC.

- I valori positivi significano che viene utilizzato per lo spazio modello e lo spazio carta.
- I valori negativi significano solo lo spazio carta.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

8.98 DIMLIM

8.98.1 Metodo tolleranza

Genera i limiti delle quote come testo predefinito per le quote.

Se On, disattiva DIMTOL.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non genera limiti quota come testo predefinito Attivo (1): Genera limiti quota come testo predefinito



8.99 DIMLTEX1

8.99.1 Tipolinea linea di estensione 1

Controlla il tipolinea per la prima linea di estensione di una quota.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

8.100 DIMLTEX2

8.100.1 Tipolinea linea di estensione 2

Controlla il tipolinea per la seconda linea di estensione di una quota.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

8.101 DIMLTYPE

8.101.1 Tipolinea linea di quota

Controlla il tipolinea per le linee di quota.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

8.102 DIMLUNIT

8.102.1 Unità delle quote

Controlla il tipo di unità primaria per le quote lineari.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1 a 6
Valore predefinito:	2



Valori possibili:	1: Scientifico 2: Decimale 3: Ingegneristiche 4: Architettonico 5: Frazionario 6: Pannello di Controllo di Windows
-------------------	---

8.103 DIMLWD

8.103.1 Spessorelinea di quota

Controlla lo spessorelinea delle linee di quota.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	Dalayer
Valori possibili:	-3: Predefinito (definito da LWDEFAULT) -2: DaBlocco -1: Dalayer 0 - 211: Valore dello spessore di linea in centesimi di millimetro

8.104 DIMLWE

8.104.1 Spessorelinea di estensione

Controlla lo spessorelinea delle linee di estensione delle quote.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	Dalayer



Valori possibili:	-3: Predefinito (definito da LWDEFAULT) -2: DaBlocco -1: Dalayer 0 - 211: Valore dello spessore di linea in centesimi di millimetro
-------------------	--

8.105 DIMMARKTYPE

8.105.1 Contrassegna quote con modifiche locali

Visualizza automaticamente le quote associative con modifiche locali con un contrassegno speciale quando non includono il testo predefinito della quota.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Non abilitato 1: Visualizza le quote con modifiche locali con una sottolineatura 2: Visualizzare le quote con modifiche locali con una linea sopra

8.106 DIMPOST

8.106.1 Prefisso/suffisso della quota

Controlla il prefisso e/o il suffisso aggiunto al testo della quota. Vedere anche **Esplora Disegno > Stili di Quota** (comando DIMSTILE).

Impostare su " per disattivare, oppure usare la stringa di suffisso 'prefisso[]suffisso'. Inserire un singolo avanzamento di riga con '\X' quando sono attive le unità alternative.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

8.107 DIMRND

8.107.1 Arrotondamento della quota

Controlla le regole di arrotondamento per le quote lineari.



Nota: Non influisce sulle quote angolari.

Un valore 0.1 arrotonda all'unità di 0.1 più vicina, un valore 1 arrotonda al numero intero più vicino. Il numero di cifre decimali è limitato dalla variabile di sistema DIMDEC.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

8.108 DIMSAH

8.108.1 Punta freccia

Controlla come vengono impostati i blocchi delle frecce delle linee di quota.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivo (0): Impostato da DIMBLK - utilizza lo stesso blocco per la prima e la seconda punta della freccia Attivo (1): Impostato da DIMBLK1 e DIMBLK2 - utilizza blocchi diversi per la prima e la seconda punta di freccia

8.109 DIMSCALE

8.109.1 Scala generale della quota

Specifica il fattore di scala applicato a tutte le variabili della quota che specificano le dimensioni dei componenti delle entità quota, come l'altezza del testo, distanze o offset.

Nota: Non ha effetto sulle lunghezze misurate, coordinate, o angoli.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	0 o superiore
Valore predefinito:	1.0



8.110 DIMSD1

8.110.1 Linea di quota 1

Sopprime la prima parte della linea di quota - dalla prima linea di estensione all'origine del testo.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sopprime prima linea di quota Attivo (1): Sopprime la prima linea di quota

8.111 DIMSD2

8.111.1 Linea di quota 2

Sopprime la seconda parte della linea di quota - dall'origine del testo alla seconda linea di estensione.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sopprime seconda linea di quota Attivo (1): Sopprime seconda linea di quota

8.112 DIMSE1

8.112.1 Linea di estensione 1

Sopprime la prima linea di estensione di una quota.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sopprime prima linea di estensione Attivo (1): Sopprime la prima linea di estensione



8.113 DIMSE2

8.113.1 Linea di estensione 2

Sopprime la seconda linea di estensione di una quota.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sopprime seconda linea di estensione Attivo (1): Sopprime seconda linea di estensione

8.114 DIMSHO

8.114.1 Mostra quota (obsoleta)

Non ha alcun effetto se non quello di preservare l'integrità degli script. Controlla la ridefinizione delle entità quota durante il trascinamento.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On

8.115 DIMSOXD

8.115.1 Linea di quota interna

Sopprime le punte delle frecce all'esterno delle linee di estensione se lo spazio all'interno delle linee di estensione è insufficiente e se la variabile di sistema DIMITX è attiva (1).

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sopprime teste frecce esterne Attivo (1): Sopprime teste frecce esterne



8.116 DIMSTYLE

8.116.1 Stile di quota (Sola Lettura)

Lo stile di quota corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	Standard

8.117 DIMTAD

8.117.1 Posizione Testo Verticale

Controlla la posizione verticale del testo rispetto alle linee di quota. La posizione sopra la linea di quota è impostata dalla variabile di sistema DIMGAP.

L'opzione **Sopra la linea di quota** non si applica se la variabile di sistema DIMTIH è impostata su **Orizzontale** e la linea di quota non è orizzontale.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 4
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Centrato tra linee di estensione 1: Sopra la linea di quota 2: Il più lontano dai punti definiti 3: Japanese Industrial Standards 4: otto la linea di quota

8.118 DIMTDEC

8.118.1 Precisione

Controlla il numero di cifre decimali per i valori di tolleranza nelle unità della quota primaria.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno



Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	4

8.119 DIMTFAC

8.119.1 Altezza testo

Controlla il moltiplicatore di scala utilizzato per calcolare l'altezza del testo per le frazioni della quota e le tolleranze, rispetto all'altezza del testo della quota, impostata con la variabile di sistema DIMTXT. Si applica solo se la variabile di sistema DIMLUNIT è impostata su **Frazionario** (5).

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

8.120 DIMTFILL

8.120.1 Riempimento testo

Controlla lo sfondo del testo della quota.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Nessuno sfondo o riempimento 1: Il colore di sfondo o riempimento corrisponde allo sfondo della finestra del disegno 2: Il colore di sfondo o di riempimento corrisponde al valore specificato dalla variabile di sistema DIMTFILLCLR

8.121 DIMTFILLCLR

8.121.1 Colore riempimento Testo

Controlla il colore di sfondo del testo della quota, quando la variabile di sistema DIMTFILL è impostata a 2.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 256
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: DaBlocco 1-255: indici 256: DaLayer

8.122 DIMITH

8.122.1 Allineamento del testo interno

Controlla la posizione del testo di quota sulle quote.

Nota: Non si applica alle quote coordinata.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Allineato con linea di quota Attivo (1): Orizzontale

8.123 DIMITX

8.123.1 Testo interno

Disegna il testo di quota tra le linee di estensione, anche se non c'è spazio sufficiente.

Nota: Non si applica alle quote di raggio e diametro.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF



Valori possibili:	Disattivato (0): Non forza testo tra linee estensione Attivo (1): Forza testo tra linee estensione
-------------------	---

8.124 DIMTM

8.124.1 Limite inferiore

Controlla il limite di tolleranza minimo (inferiore) per il testo di quota quando le variabili di sistema DIMTOL o DIMLIM sono attive.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

8.125 DIMTMOVE

8.125.1 Sposta testo

Controlla come si sposta il testo di quota.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Sposta linea di quota con il testo di quota 1: Aggiungi direttrice quando il testo quota viene spostato 2: Permetti al testo di muoversi liberamente senza una direttrice

8.126 DIMTOFL

8.126.1 Forza linea di quota

Forza il disegno di una linea di quota tra due linee di estensione quando il testo viene posizionato al di fuori.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non forza linee di quota anche quando il testo è fuori Attivo (1): Forza linee di quota anche quando il testo è fuori

8.127 DIMTOH

8.127.1 Allineamento del testo esterno

Colloca il testo della quota al di fuori delle linee di estensione orizzontalmente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Allineato con linea di quota Attivo (1): Orizzontale

8.128 DIMTOL

8.128.1 Visualizza tolleranza

Aggiunge tolleranze al testo di quota.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza tolleranza Attivo (1): Visualizza tolleranza

8.129 DIMTOLJ

8.129.1 Posizione verticale della tolleranza

Controlla la posizione verticale dei valori di tolleranza rispetto al testo della quota primaria.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Basso 1: Mezzo 2: Alto

8.130 DIMTP

8.130.1 Limite superiore

Controlla il limite di tolleranza massimo (superiore) per il testo di quota quando le variabili di sistema DIMTOL o DIMLIM sono attive.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

8.131 DIMTSZ

8.131.1 Dimensione marcatore di quota

Controlla la dimensione dei marcatori disegnati al posto delle punte delle frecce per la quotatura lineare, di raggio e di diametro.

Se il valore è zero, verranno disegnate le frecce.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0
Valori possibili:	0: Disegna le frecce >0: Disegna tratti obliqui invece delle frecce



8.132 DIMTVP

8.132.1 Offset verticale del testo

Controlla la posizione verticale del testo di quota sopra o sotto la linea di quota. Agisce come moltiplicatore della variabile di sistema DIMTXT, quando la variabile di sistema DIMTAD è impostata su

Centrato tra linee di estensione.

Un valore 1.0 equivale a impostare la variabile di sistema DIMTAD su attiva (1).

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

8.133 DIMTXSTY

8.133.1 Stile di testo

Controlla lo stile di testo della quota predefinita.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	Standard

8.134 DIMTXT

8.134.1 Altezza del testo

Controlla l'altezza predefinita del testo della quota, se lo stile di testo impostato nella variabile di sistema DIMTXSTY non ha un'altezza fissa.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.18: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 2.5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri



8.135 DIMTXTDIRECTION

8.135.1 Direzione del testo

Controlla la direzione del testo di quota.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Da sinistra a destra Attivo (1): Da destra a sinistra

8.136 DIMTZIN

8.136.1 Sopprimi zero tolleranza

Controlla la soppressione degli zeri nei valori di tolleranza.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Sopprimi zero piedi e precisamente zero pollici 1: Includi zero piedi e precisamente zero pollici 2: Includi zero piedi e sopprimi zero pollici 3: Sopprimi zero piedi e includi zero pollici 4: Sopprimi zero iniziale nelle quote decimali 8: Sopprimi zero finale nelle quote decimali

8.137 DIMUNIT

8.137.1 Tipo unità di quota (obsoleta)

Sostituita dalle variabili di sistema DIMLUNIT e DIMFRAC.

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1 a 8
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	1: Scientifico 2: Decimale 3: Ingegneristiche 4: Architettonico (impilato) 5: Frazionario (impilato) 6: Architettonico 7: Frazionario 8: Pannello di Controllo di Windows

8.138 DIMUPT

8.138.1 Posiziona testo manualmente

Alterna il posizionamento del testo della quota durante la creazione della quota.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Il cursore controlla solamente la posizione della linea di quota Attivo (1): Il cursore controlla sia la posizione del testo che la posizione della linea di quota

8.139 DIMZIN

8.139.1 Sopprimi gli zero della quota

Sopprime gli zeri iniziali e/o finali per le unità primarie.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 15



Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Sopprimi zero piedi e precisamente zero pollici 1: Includi zero piedi e precisamente zero pollici 2: Includi zero piedi e sopprimi zero pollici 3: Sopprimi zero piedi e includi zero pollici 4: Sopprimi zero iniziale nelle quote decimali 8: Sopprimi zero finale nelle quote decimali

8.140 DISPLAYAXES

8.140.1 Visualizza Assi

Mostra gli assi degli elementi strutturali.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Possibili opzioni:	Disattivato (0): Non visualizza gli assi Attivo (1): Visualizza assi

8.141 DISPLAYAXESFORMA

8.141.1 Visualizza assi

Controlla la visualizzazione degli assi di elementi MEP.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0

8.142 DISPLAYSCALING

8.142.1 Ridimensionamento automatico della visualizzazione (Sola Lettura)

Scala ridimensionamento della visualizzazione - la stessa delle impostazioni di visualizzazione del sistema.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 50 a 1000
Valore predefinito:	100

8.143 DISPLAYSIDESANDENDS

8.143.1 Visualizza Lati e Estremità

Visualizza i lati e le estremità delle entità strutturali durante la selezione. Se attivo, sono selezionabili.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza i lati e le estremità Attivo (1): Visualizza Lati e Estremità

8.144 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS

8.144.1 Marcatori Snap in tutte le viste

Controlla se i marcatori snap vengono visualizzati in tutte le finestre.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza i marcatori snap in tutte le viste Attivo (1): Visualizza i marcatori snap in tutte le viste



8.145 DISPLAYTOOLTIPS

8.145.1 Tooltips snap

Commuta la visualizzazione dei tooltip degli snap on/off.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita snap tooltips Attivo (1): Abilita snap tooltips

8.146 DISPLAYTRUEDIMENSION

8.146.1 Tipo di quota predefinito

Imposta il tipo di quota predefinita posizionata su una vista isometrica.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Proiettato - non allineato alla geometria. 1: Vero - allineato alla geometria

8.147 DISPPAPERBKG

8.147.1 Sfondo carta

Visualizza un foglio di carta nello spazio carta.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema



Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza sfondo carta Attivo (1): Visualizza sfondo carta

8.148 DISPPAPERMARGINS

8.148.1 Area di stampa

Visualizza l'area stampabile di un layout dello spazio carta.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza area di stampa Attivo (1): Visualizza area di stampa

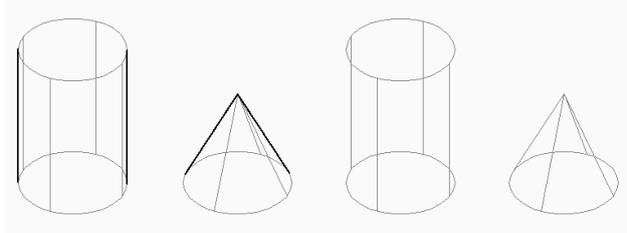
8.149 DISPSILH

8.149.1 Visualizza gli spigoli della sagoma

Visualizza gli spigoli di contorno sulle entità solido in modalità Wireframe (2D e 3D).

Nota: Per visualizzare le modifiche apportate alle entità esistenti, eseguire u RIGEN.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza gli spigoli della sagoma Attivo (1): Visualizza gli spigoli della sagoma



8.150 DISTANCE

8.150.1 Distanza (Sola Lettura)

L'ultima distanza calcolata dal comando DIST.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato

8.151 DMAUDITLEVEL

8.151.1 Comando DMVERIFICA, livello di dettaglio

Controlla i tipi di messaggio visualizzati per il comando DMVERIFICA.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Ignorare errori di range dinamico 2: Ignorare facce frammentate

Gamma dinamica

L'intervallo dinamico è l'intervallo di lunghezze necessarie per creare una geometria valida. L'intervallo è limitato perché un modellatore esprime le coordinate dei punti nello spazio 3D in termini di numeri in virgola mobile a precisione doppia. Per rappresentare un numero, i numeri in virgola mobile utilizzano un numero finito di cifre significative, che nel caso di numeri a precisione doppia è approssimativamente da quattordici a sedici cifre significative. L'uso delle cifre da parte del modellatore è limitato a nove cifre significative per evitare la suscettibilità all'errore di arrotondamento. Ciò significa che la gamma dinamica di un modello può essere al massimo di nove ordini di grandezza. Pertanto, il rapporto tra la lunghezza più lunga e quella più corta che può essere modellata è 10^9 .

I numeri possono essere interpretati come pollici, millimetri o qualsiasi altra unità. Il modellatore ha una risoluzione di 10^{-6} , il che significa che se la distanza tra due punti è inferiore a questo valore, sono con-



siderati uguali. È inoltre necessaria una banda di sicurezza di almeno un ordine di grandezza intorno al valore di risoluzione. Per motivi pratici, ci possono essere ambiguità sulle distanze vicine al valore di risoluzione, quindi questa banda di sicurezza è un margine di protezione per migliorare l'affidabilità.

Di conseguenza, l'intervallo dinamico valido dei modelli in BricsCAD è compreso tra 10^{-5} e 10^4 e non dipende dall'unità. La gamma dinamica delle parti modellate in millimetri è compresa tra 0,00001 mm e 10000 mm. La gamma dinamica delle parti modellate in metri è compresa tra 0,00001 m e 10000 m.

Se l'intervallo dinamico viene superato, il comportamento degli algoritmi di modellazione è imprevedibile. Ciò può causare la produzione di risultati errati o errori da parte degli algoritmi del modellatore.

Faccia a scheggia

Alcuni modelli possono contenere facce lunghe e strette che non sono state progettate per essere presenti nella progettazione del modello. In genere, queste si verificano nei modelli importati a causa delle differenze di tolleranza tra i sistemi di modellazione geometrica.

Poiché la dimensione di un elemento non può essere inferiore alla risoluzione di un modellatore, le facce autentiche sono almeno un ordine di grandezza più grandi dello spazio massimo nel modello. Qualsiasi faccia più piccola di quella è candidata ad essere spuria.

La tolleranza dell'entità viene calcolata come il valore di tolleranza più alto tra gli spigoli e i vertici tolleranti dell'entità.

La distanza massima tra gli spigoli lunghi di tale faccia è inferiore alla tolleranza specificata. Essa ha almeno uno spigolo corto e non più di tre lunghi. Uno spigolo corto è uno spigolo più corto della tolleranza specificata. Uno spigolo lungo è più lungo della tolleranza specificata. La tolleranza può essere calcolata automaticamente in base al rettangolo di selezione dell'entità.

Poiché le dimensioni della geometria della scheggia sono vicine alla risoluzione del modellatore, l'esecuzione di operazioni su di essa è difficile. Poiché tale geometria non è in genere prevista, si tenta di sostituirla con una geometria tollerante. Nei corpi, gli spigoli tolleranti sostituiscono le facce a scheggia e i vertici tolleranti sostituiscono gli spigoli corti. Quando si correggono manualmente, le schegge possono essere rimosse e le facce adiacenti possono essere estese, se necessario.

Nota: Quando si esegue il controllo e la correzione dell'entità in vari contesti, la tolleranza viene presa dall'entità come il valore più grande della tolleranza tra gli spigoli e i vertici tolleranti dell'entità o alcuni altri valori a discrezione del chiamante.

8.152 DMAUTOUPDATE

8.152.1 Modalità di ricalcolo vincoli 3D

Aggiorna automaticamente il modello quando vengono applicati o modificati i vincoli.

Se disattivato, utilizzare il comando DMAGGIORNA per aggiornare il modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non aggiorna automaticamente i vincoli 3D Attivo (1): Aggiorna automaticamente i vincoli 3D



8.153 DMCONNECTIONCUTTYPE

8.153.1 Tipo di connessione

Controlla il tipo di connessione creata dal comando BIMCONNETTISTRUTTURALE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Uniforme 1: Planare

8.154 DMPUSHPULLSUBTRACT

8.154.1 Sottrai DMPREMITIRA

Controlla cosa succede quando un'entità, modificata con il comando DMPREMITIRA, tocca un'entità esistente.

Quando è disattivato, un solido che si interseca con un altro solido, non sottrae più le aree intersecanti dall'altro solido.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva sottrazione DMPREMITIRA Attivo (1): Attiva sottrazione DMPREMITIRA



8.155 DMRECOGNIZE

8.155.1 Riconoscimento automatico di vincoli geometrici 3D

Vincola automaticamente le relazioni geometriche tra le superfici, quando si modificano le entità 3D o si ricalcolano i vincoli 3D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -1 a 1023
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	Negativo: Disattiva il riconoscimento automatico dei vincoli della geometria 3D 1: Superfici tangenti 2: Piani coincidenti 4: Piani paralleli 8: Piani perpendicolari 16: Cilindri perpendicolari ai piani 32: Superfici coassiali 64: Cilindri e sfere di raggio uguale 128: Vertici tra 4 o più facce 256: Spigoli tra facce coincidenti 512: Correggi un piano vincolato parallelo a XY/YZ/ZX (compatibilità)

8.156 DOCKPRIORITY

8.156.1 Priorità Aggancio

Controlla la priorità di ancoraggio delle barre agganciabili, superiore, sinistra, destra e inferiore.

Nota: È richiesto un riavvio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 14
Valore predefinito:	1



Valori possibili:	1: Superiore, Sinistra, Destra, Inferiore 2: Superiore, Inferiore, Sinistra, Destra 3: Superiore, Sinistra, Inferiore, Destra 4: Superiore, Destra, Inferiore, Sinistra 5: Sinistra, Destra, Superiore, Inferiore 6: Sinistra, Superiore, Inferiore, Destra 7: Sinistra, Superiore, Destra, Inferiore 8: Sinistra, Inferiore, Destra, Superiore 9: Destra, Superiore, Sinistra, Inferiore 10: Destra, Inferiore, Sinistra, Superiore 11: Destra, Superiore, Inferiore, Sinistra 12: Inferiore, Sinistra, Destra, Superiore 13: Inferiore, Sinistra, Superiore, Destra 14: Inferiore, Destra, Superiore, Sinistra
-------------------	---

8.157 DOCTABPOSITION

8.157.1 Posizione schede

Controlla dove viene visualizzato il controllo delle schede dei documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Alto 1: Basso 2: Sinistra 3: Destra

8.158 DONUTID

8.158.1 Diametro interno anello

Il diametro interno predefinito per il comando ANELLO.

Tipo:	Reale
-------	-------



Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	0.5

8.159 DONUTOD

8.159.1 Diametro esterno anello

Il diametro esterno predefinito per il comando ANELLO.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	1.0

8.160 DRAGMODE

8.160.1 Modalità di trascinamento delle entità

Controlla se visualizzare un'anteprima durante i comandi SPOSTA e COPIA.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Nessun trascinamento 1: Quando richiesto 2: Appena possibile

8.161 DRAGMODECONSTRAINTS

8.161.1 Risolvi dinamicamente i vincoli 3D

Risolve i vincoli 3D in diretta quando le entità vengono spostate.

Spegnere per ottimizzare le prestazioni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita soluzione dinamica dei vincoli 3D Attivo (1): Abilita soluzione dinamica dei vincoli 3D

8.162 DRAGMODEFACES

8.162.1 Sposta faccia

Controlla il comportamento dei comandi SPOSTA e DMSPOSTA, se questi comandi vengono usati per spostare una faccia.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Sposta l'intero solido 1: Sposta la superficie del faccia 2: Sposta gli spigoli della faccia

8.163 DRAGMODEHIDE

8.163.1 Nascondi durante il trascinamento

Nasconde l'entità originale durante le azioni di spostamento e allungamento.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	1: Durante i comandi di Modellazione 3D 2: Durante i comandi di Disegno 2D



8.164 DRAGMODEINTERRUPT

8.164.1 Modalità interruzione trascinamento

Controlla che il ricalcolo/ridisegno del modello venga interrotto quando il cursore è in movimento. Se attivo, mostra un'anteprima live. Se disattivato, ogni azione di trascinamento deve essere prima completata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Disabilitato 1: Abilitato

8.165 DRAGOPEN

8.165.1 Trascina aperto

Controlla cosa fare quando un disegno viene trascinato dall'esplora file di Windows al programma.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Inserire il file nel disegno corrente 1: Aprire il file in una nuova scheda

8.166 DRAGP1

8.166.1 Frequenza trascinamento rigen

Controlla la frequenza di campionamento dell'ingresso rigen-trascinamento.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 32767
Valore predefinito:	10

8.167 DRAGP2

8.167.1 Proporzioni trasc. veloce

Controlla la frequenza di campionamento dell'ingresso trascinamento rapido.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 32767
Valore predefinito:	25

8.168 DRAGSNAP

8.168.1 Snap entità trascinate

Abilita la dinamica elastica durante i comandi di modifica: COPIA, INCOLLA CLIP, INCOLLA BLOC, SPOSTA, RUOTA, SPECCHIO, SCALA, STIRA e altro ancora.

La variabile di sistema DRAGSNAP controlla il comportamento dello snap durante il trascinamento.

DRAGSNAP controlla se gli oggetti in dinamica elastica vengono visualizzati nella posizione corrente del cursore o nella posizione dello snap all'entità corrente.

Nota: Dinamica elastica significa che il cursore e l'entità da modificare salteranno al punto di snap attivo, questo renderà più evidente la posizione di destinazione.

- Se attiva, il cursore e le entità selezionate salteranno al punto di snap attivo, rendendo più evidente la posizione del bersaglio.
- Se questa opzione è disattivata, lo snap è attivo solo durante i comandi di disegno e modifica.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema



Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non usare snap entità trascinate Attivo (1): Snap entità trascinate

8.169 DRAWINGPATH

8.169.1 Percorso del disegno

Il percorso file utilizzato per la quinta cartella a sinistra delle finestre di dialogo dei comandi APRI, SALVACOME e INSER (solo Windows).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

8.170 DRAWINGVIEWASM

8.170.1 Ottimizzazione degli assiemi

Abilita l'uso di strutture di dati di assieme, ottimizza la generazione di viste create con il comando VISTABASE.

Consente di passare dalla normale rimozione analitica delle linee nascoste (RLN) alla procedura ASM_HLR.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita l'ottimizzazione degli assiemi Attivo (1): Abilita l'ottimizzazione degli assiemi

8.171 DRAWINGVIEWBKG

8.171.1 Eseguire la generazione delle viste in background

Consente l'interazione dell'utente durante la generazione delle viste di disegno create con il comando VISTABASE.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): non consente l'interazione dell'utente durante la generazione di viste Attivo (1): consente l'interazione dell'utente durante la generazione di viste

8.172 DRAWINGVIEWENTS

8.172.1 Entità aggiuntive

Controlla le entità che verranno elaborate nelle viste di disegno create dal comando VISTABASE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la visualizzazione dei punti Attivo (1): Punto (l'aspetto è controllato da PDSIZE e PDMODE)

8.173 DRAWINGVIEWFLAGS

8.173.1 Opzioni Viste di Disegno

Abilita la generazione e l'aggiornamento in parallelo delle viste create con il comando VISTABASE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF



Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilitata generazione parallela e aggiornamento delle viste Attivo (1): Atbilita generazione parallela e aggiornamento delle viste
-------------------	---

8.174 DRAWINGVIEWPRESET

8.174.1 Vista disegno preimpostate

Controlla la preimpostazione della vista per il comando VISTABASE.

La preimpostazione specifica i tipi di disegni generati e il loro posizionamento nel layout.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	Nessuno

8.175 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN

8.175.1 Viste di disegno con linee nascoste preimpostate

Controlla la preimpostazione delle linee nascoste per il comando VISTABASE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non memorizza la preimpostazione di linee nascoste corrente Attivo (1): Memorizza la preimpostazione corrente delle linee nascoste

8.176 DRAWINGVIEWPRESETSCALE

8.176.1 Scala per la vista preimpostata del disegno

Controlla la scala annotazione per l'attuale vista di disegno predefinita del disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
-------	---------



Salvato in:	Registro di sistema
-------------	---------------------

8.177 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT

8.177.1 Viste di disegno linee tangenti preimpostate

Controlla la preimpostazione delle linee tangenti per il comando VISTABASE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non memorizza la preimpostazione corrente delle linee tangenti Attivo (1): Memorizza la preimpostazione corrente delle linee tangenti

8.178 DRAWINGVIEWPRESETVARIABLE

8.178.1 Linee guida predefinite vista di disegno

Controlla la preimpostazione delle linee guida per il comando VISTABASE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non memorizza la preimpostazione corrente delle linee guida Attivo (1): Memorizza la preimpostazione corrente delle linee guida

8.179 DRAWINGVIEWQUALITY

8.179.1 Qualità delle viste di disegno

Controlla la qualità delle viste create con il comando VISTABASE.



Disattivare per ridurre significativamente il tempo necessario per generare le viste del disegno. Se vengono create viste con una geometria di qualità di bozza, non è possibile inserire annotazioni sugli spigoli delle entità in queste viste.

Tuttavia, sono molto simili a una vista di disegno precisa (di alta qualità) ed è possibile utilizzarle per creare rapidamente i propri layout.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Qualità bozza 1: Qualità alta

8.180 DRAWORDERCTL

8.180.1 Controllo ordine di visualizzazione

Controlla la funzionalità ordine di visualizzazione. Limita l'ordine di visualizzazione, da utilizzare se alcune operazioni di modifica richiedono un tempo leggermente superiore.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	1: Disponi entità con ordine di visualizzazione 2: Eredita ordine di visualizzazione

8.181 DWFFORMAT

8.181.1 Formato DWF predefinito

Controlla il formato di esportazione predefinito per il comando DWF3D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: DWF 1: DWFx

8.182 DWFFRAME

8.182.1 Contorno DWF

Controlla la visibilità delle cornici DWF o DWFx sottoposte, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Usa variabili di sistema individuali (3)**.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Nascondere i contorni DWF 1: Visualizzare e stampare i contorni DWF 2: Visualizzare ma non stampare i contorni DWF

8.183 DWFOSNAP

8.183.1 Snap ad entità DWF

Abilita lo snap ad entità per i file DWF sottoposti.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilitare lo snap ad entità DWF Attivo (1): Abilitare lo snap ad entità DWF



8.184 DWFVERSION

8.184.1 Versione DWF

Controlla la versione di esportazione DWF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 10
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	1: 3D DWF v6.01 2: Binary DWF v6.0 3: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0 4: Compresso DWF v5.5 5: DWF v5.5 Binario 6: Ascii DWF v5.5 7: Compresso DWF v4.2 8: Binary DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: XPS DWFX

8.185 DWGCHECK

8.185.1 Controlla disegno

Esegue un controllo automatico dell'integrità dei dati all'apertura di un disegno.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Avverti potenziale problema 1: Avverti potenziali problemi e su altre applicazioni 2: Notifica potenziali problemi 3: Notifica potenziali problemi, segnala su altre applicazioni



8.186 DWGCODEPAGE

8.186.1 Codifica del disegno (Sola Lettura)

Visualizza la pagina del codice del disegno, come la variabile di sistema SYSCODEPAGE.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

8.187 DWGGUIDCLOUDAI

8.187.1 Disegno Guid

GUID (ID univoco a livello globale) unico per questo disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	" "

8.188 DWGNAME

8.188.1 Nome del disegno (Sola Lettura)

Il nome del disegno corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

8.189 DWGPREFIX

8.189.1 Prefisso del disegno (Sola Lettura)

Il percorso della cartella del disegno corrente.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Non salvato



8.190 DWGTITLED

8.190.1 Disegno intitolato (Sola Lettura)

Mostra se il disegno corrente è stato nominato.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valori possibili:	Disattivato (0): Il disegno non è stato nominato Attivo (1): Il disegno è stato nominato

8.191 DXEVAL

8.191.1 Modalità di aggiornamento di estrazione dati

Controlla la notifica per le tabelle di estrazione dei dati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 511
Valore predefinito:	12
Possibili opzioni:	0: Nessuna notifica 1: Notifica su apertura 2: Notifica su salva 4: Notifica su stampa 8: Notifica su pubblicazione 16: Notifica su ETRANSMIT o ARCHIVIO 32: Notifica su salva + aggiornamento automatico 64: Notifica su stampa + aggiornamento automatico 128: Notifica su pubblicazione + aggiornamento automatico 256: Notifica su ETRANSMIT o ARCHIVIO + aggiornamento automatico

8.192 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT

8.192.1 Regola l'allineamento del testo DXF

Controlla se l'allineamento viene regolato quando il testo viene caricato da un DXF.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non regolare l'allineamento Attivo (1): Regola l'allineamento

8.193 DYNCONSTRAINTMODE

8.193.1 Modalità Vincolo Dinamico

Visualizza vincoli dimensionali nascosti quando vengono selezionate entità vincolate.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza vincoli dimensionali nascosti quando vengono selezionate entità vincolate. Attivo (1): Visualizza vincoli dimensionali nascosti quando vengono selezionate entità vincolate.

8.194 DYNDIGRIP

8.194.1 Visualizza le quote dinamiche

Controlla quali quote dinamiche vengono mostrate.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 31
Valore predefinito:	31



Possibili opzioni:	0: Nessuno 1: Quota risultante 2: Quota Modifica lunghezza 4: Quota Angolo assoluto 8: Quota Angolo relativo 16: Quota Raggio dell'arco
--------------------	--

8.195 DYNDIMAPERTURE

8.195.1 Apertura quota dinamica

Controlla il raggio intorno al cursore, usato per rilevare l'entità più vicina durante un comando, in pixel. Si applica solo quando la variabile di sistema DYNMODE è impostata su **Entità quote dinamiche più vicine**.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 500.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 500
Valore predefinito:	20
Unità	pixel

8.196 DYNDIMCOLORHOT

8.196.1 Colore delle Principali Quote Dinamiche

Il colore delle quote dinamiche, durante un'azione di spostamento del grip.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 255.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	142



8.197 DYNDIMCOLORHOVER

8.197.1 Colore al passaggio del mouse delle Quote Dinamiche

Il colore delle quote dinamiche, quando il cursore passa sopra un punto di grip.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 255.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	142

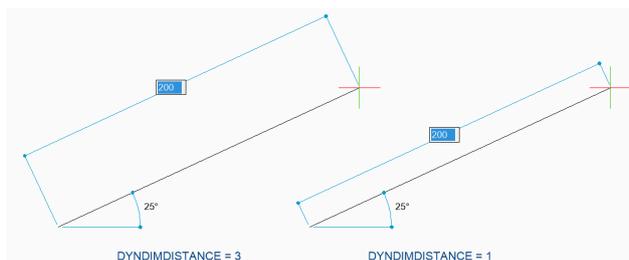
8.198 DYNDIMDISTANCE

8.198.1 Distanza delle Quote Dinamiche

Controlla la posizione del riquadro della quota dinamica - la distanza di offset dall'entità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	da 0.0 a 10.0
Valore predefinito:	1.0



8.199 DYNDIMLINETYPE

8.199.1 Tipolinea delle Quote Dinamiche

Controlla la visualizzazione del tipolinea delle quote dinamiche durante un'azione di spostamento del grip.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da -1 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	-1: Corrente 0: Continuo 1: Puntato 2: Tratteggiato

8.200 DYNDIVIS

8.200.1 Visibilità Quote Dinamiche

Controlla quali quote dinamiche vengono mostrate quando si spostano i grip.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Solo la prima quota dinamica 1: Solo le prime due quote dinamiche 2: Tutte le quote dinamiche, come specificato da DYNDIGRIP

8.201 DYNINPUTTRANSPARENCY

8.201.1 Trasparenza dei campi di input dinamici

Controlla la trasparenza dei campi di input dinamici, in percentuale.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore pari a 100 significa completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	90

8.202 DYNMODE

8.202.1 Modalità di Input Dinamico

Attiva/disattiva le funzioni di input dinamico.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -31 a 31
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	Negativo: Spegni tutto temporaneamente 0: Nessun input dinamico 1: Input dinamico del puntatore (non ancora supportato) 2: Quote dinamiche editabili 4: Quote dinamiche su puntamento snap 8: Entità più vicina da assi X/Y dell'UCS delle quote dinamiche 16: Entità quote dinamiche più vicine

8.203 DYNPICOORDS

8.203.1 Modalità predefinita per l'input di coordinate dinamiche

La modalità predefinita per l'inserimento delle coordinate, durante l'input dinamico.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Relativo 1: Assoluto
-------------------	----------------------------



9. E

9.1 EDGEMODE

9.1.1 Modalità spigolo

Controlla come i spigoli di ritaglio e di contorno vengono controllati con i comandi TAGLIA ed ESTENDI, con o senza estensioni.

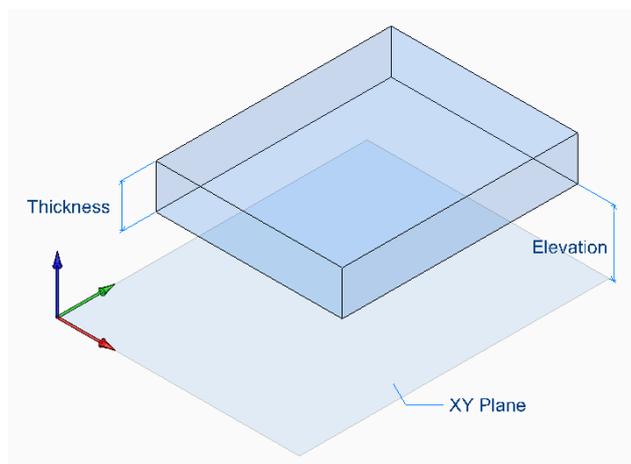
Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Utilizza il limite selezionato senza un'estensione Attivo (1): Estende o taglia l'oggetto selezionato fino ad un'estensione immaginaria del limite di taglio o di estensione

9.2 ELEVATION

9.2.1 Elevazione

L'elevazione (asse Z) per le nuove entità, rispetto all'UCS corrente.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0





9.3 ENABLEATTRACTION

9.3.1 Magnetismo grip

Abilita l'attrazione da grip a grip durante le azioni di spostamento o di modifica di un punto di grip.

Nota: La variabile di sistema OSMODE può sovrascrivere questo comportamento.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivo (0): Disabilita magnetismo grip Attivo (1): Abilita magnetismo grip

9.4 ENABLEBIMBKUPDATE

9.4.1 Attiva l'aggiornamento della sezione in background

Attiva l'aggiornamento della sezione in background, vedi il comando BIMBKUPDATE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0

9.5 ENABLEHYPERLINKMENU

9.5.1 Menu collegamento ipertestuale

Commuta il menu collegamento ipertestuale on/off.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On



Valori possibili:	Disattivo (0): Disabilita Abilita menu collegamenti ipertestuali Attivo (1): Abilita menu collegamenti ipertestuali
-------------------	--

9.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP

9.6.1 Link tooltip

Commuta la visualizzazione del tooltip dei collegamenti ipertestuali on/off.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita link tooltip Attivo (1): Abilita link tooltip

9.7 ERRNO

9.7.1 Numero di errore (Sola Lettura)

Riporta il tipo di errore di un programma LISP.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	0

9.8 EXPERIMENTALMODE

9.8.1 Abilita le funzionalità sperimentali

È possibile riscontrare bug o problemi di prestazioni in BricsCAD quando la modalità sperimentale è abilitata. Si invita a segnalarli. Le funzionalità sperimentali potrebbero essere modificate o rimosse dalle versioni future.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema



Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Disabilita la Modalità sperimentale 1: Abilita la Modalità sperimentale

9.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE

9.9.1 Funzionalità sperimentali nella pagina iniziale

Attivare per controllare se le funzionalità sperimentali possono essere gestite dalla pagina iniziale.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Le funzionalità sperimentali non possono essere gestite dalla pagina iniziale 1: Le funzionalità sperimentali possono essere gestite dalla pagina iniziale

9.10 EXPERT

9.10.1 Esperto

Controlla la visualizzazione di alcuni messaggi. Se le richieste sono soppresse, continua come se fosse stato immesso Si. Può influire su script, macro di menu, LISP e funzioni di comando.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	<p>0: Pubblica tutti i messaggi normalmente</p> <p>1: Sopprimi i messaggi rigen e layer off</p> <p>2: Sopprime i messaggi blocco già definito (BLOCCO) e file già esistente (SALVA e MBLOCCO)</p> <p>3: Sopprime il messaggio tipolinea già caricato</p> <p>4: Sopprime il messaggio file già esistente (Salvataggio UCS e FINESTRE)</p> <p>5: Sopprime il messaggio stile di quota già esistente</p>
-------------------	--

9.11 EXPINSALIGN

9.11.1 Esplora Elementi Allineati

Allinea i blocchi inseriti dall'Esplora Disegno con l'entità selezionata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	<p>Disattivo (0): Non inserisce blocchi allineati</p> <p>Attivo (1): Inserisce blocchi allineati</p>

9.12 EXPINSANGLE

9.12.1 Esplora Elementi Angolo

L'angolo di rotazione utilizzato per i blocchi inseriti dall'Esplora Disegno.

Si applica se la variabile di sistema EXPINSFIXANGLE è attiva.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0
Unità	gradi



9.13 EXPINSFIXANGLE

9.13.1 Esplora Elemento Angolo Fisso

Utilizza un angolo di rotazione per i blocchi inseriti dall'Esplora Disegno. Si veda anche la variabile di sistema EXPINSANGLE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivo (0): Non inserisce blocchi angolo fisso Attivo (1): Inserisce blocchi angolo fisso

9.14 EXPINSFIXSCALE

9.14.1 Esplora Elemento Scala Fissa

Inserisce blocchi dall'Esplora Disegno a scala fissa.

Vedere la variabile di sistema EXPINSSCALE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivo (0): Non inserisce blocchi a scala fissa Attivo (1): Inserisce blocchi a scala fissa

9.15 EXPINSSCALE

9.15.1 Esplora Elementi Scala

Il moltiplicatore di scala utilizzato per i blocchi inseriti dall'Esplora Disegno.

Si applica se la variabile di sistema EXPINSFIXSCALE è attiva (1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
-------	-------



Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1.0

9.16 EXPLMODE

9.16.1 Modalità esplodi

Abilita il comando ESPLODI sui blocchi a scala non uniforme (NUS).

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non esplodi blocchi non uniformemente scalati Attivo (1): Esplosi blocchi non uniformemente scalati

9.17 EXPORT3DPDFWRITER

9.17.1 Writer PDF 3D

Controlla il writer utilizzato per salvare i file PDF 3D.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Writer 3D PDF del Communicator 1: Writer 3D PDF Interno

9.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER

9.18.1 Scrittore ASAT/ASAB

Controlla il writer utilizzato per salvare i file ASAT/ASAB. Il writer ASAT/ASAB interno utilizzato se Communicator per BricsCAD® non è installato.

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Writer Communicator per ASAT/ASAB 1: Writer interno per ASAT/ASAB

9.19 EXPORTACISFORMATVERSION

9.19.1 Versione formato di esportazione ACIS

Controlla la versione del file ACIS da esportare.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Ultimo disponibile 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021 15: 2022

9.20 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION

9.20.1 Versione formato esportazione CATIA V4

Controlla la versione del file CATIA V4 da esportare.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 6
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Ultimo disponibile 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

9.21 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION

9.21.1 Versione formato esportazione CATIA V5

Controlla la versione del file CATIA V5 da esportare.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 17
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Ultimo disponibile 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021 17: CATIA V5-6 R2022
-------------------	--

9.22 EXPORTGEOMETRYFLAGS

9.22.1 Opzioni Esportazione Geometria

Controlla la modalità di esportazione delle rappresentazioni geometriche nei formati IGES e STEP.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	01: Converti Curve Analitiche in Spline 02: Converti Superfici Analitiche in Spline 04: Dividi le Pcurve in corrispondenza delle discontinuità G1 (solo Mac) 08: Dividi Facce Periodiche

9.23 EXPORTHIDDENPARTS

9.23.1 Parti nascoste

Controlla come vengono esportate le parti nascoste.



Le entità possono essere invisibili a causa di:

- Del risultato del comando HIDEOBJECTS.
- Del posizionamento su un layer nascosto.
- Di proprietà di un componente invisibile.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0 Esporta e nascondi se possibile: Esporta le entità nascoste. Se il formato di destinazione supporta le entità nascoste, le entità nascoste nel documento di origine verranno nascoste anche nel documento di destinazione. 1 Non esportare: Le entità invisibili vengono ignorate.

9.24 EXPORTMODELSPACE

9.24.1 Esporta lo spazio modello

Controlla quale parte dello spazio modello esportare in DWF, DWFx o PDF.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Schermo 1: Estensioni 2: Finestra

Nota: Le variabili di sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP sono attualmente fittizie per le esportazioni DWF.



9.25 EXPORTPAGESETUP

9.25.1 Esporta l'impostazione pagina

Alterna l'impostazione della pagina per l'esportazione in DWF, DWFx o PDF.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Predefinito 1: Sovrascritta

Nota: Le variabili di sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace e EXPORTPAGESETUP sono attualmente fittizie per le esportazioni DWF.

9.26 EXPORTPAPERSPACE

9.26.1 Esporta lo spazio carta

Controlla quali layout esportare in DWF, DWFx o PDF, dallo spazio carta.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Layout corrente 1: Tutti i layout

Nota: Le variabili di sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace e EXPORTPAGESETUP sono attualmente fittizie per le esportazioni DWF.

9.27 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION

9.27.1 Versione formato di esportazione Parasolid

Controlla la versione del file Parasolid da esportare.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	DA 0 a 23
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Ultimo disponibile 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33 23: Parasolid 34

9.28 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE

9.28.1 Struttura prodotto

Controlla se la struttura di un prodotto viene esportata.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1



Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Nessuna struttura di prodotto: Esporta una struttura piatta senza componenti nel documento di destinazione, indipendentemente dal fatto che il documento BricsCAD abbia una struttura di prodotto o meno. 1 Esporta struttura prodotto: Esporta i dati della struttura del prodotto BricsCAD (se esistenti) nel documento di destinazione.

Nota: L'opzione [1] è valida per il livello di licenza Pro (o superiore). Altrimenti funziona come [0].

9.29 EXPORTSTEPFORMATVERSION

9.29.1 Versione di esportazione formato STEP

Controlla la versione del file STEP da esportare.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

9.30 EXPORTXCGMFORMATVERSION

9.30.1 Versione formato di esportazione XCGM

Controlla la versione del file XCGM da esportare.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 16
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Ultimo disponibile 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0 16: CGM R2022 1.0
-------------------	--

9.31 EXTMAX

9.31.1 Estensioni massime (Sola Lettura)

La coordinata in alto a destra dell'estensione del disegno.

Aumenta man mano che vengono create nuove entità all'esterno delle estensioni esistenti.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno

9.32 EXTMIN

9.32.1 Estensioni minime (Sola Lettura)

Le coordinate in basso a sinistra dell'estensione del disegno.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno



9.33 EXTNAMES

9.33.1 Estendi nomi

Controlla il numero massimo di caratteri per i nomi delle entità denominate (ad esempio tipilinea e layer) salvati in tabelle di simboli.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Nomi fino a 31 caratteri Attivo (1): Nomi fino a 255 caratteri

9.34 EXTRUDEINSIDE

9.34.1 Comportamento estrudi all'interno

Controlla il modo in cui le nuove entità modificano un'entità genitore quando si intersecano. Si applica alle entità create con i comandi ESTRUDI e RIVOLUZIONE quando è selezionata l'opzione **Auto**.

Un'entità Genitore è qualsiasi entità che tocca il contorno da cui è stata creata l'entità estrusa/ rivoluzionata.

La variabile di sistema EXTRUDEINSIDE è una delle quattro variabili di sistema presenti nel gruppo **Modalità estrudi**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0 - per le aree di lavoro Disegno e Modellazione 1 - per le aree di lavoro Meccanico e BIM
Possibili opzioni:	0: Non modificare 1: Sottrai l'entità creata dalla principale 2: Unire l'entità creata con la principale



9.35 EXTRUDEOUTSIDE

9.35.1 Comportamento estrudi all'esterno

Controlla il modo in cui le nuove entità modificano un'entità genitore quando si toccano. Si applica alle entità create con i comandi ESTRUDI e RIVOLUZIONE quando è selezionata l'opzione **Auto**.

L'entità principale è qualsiasi entità che tocca il contorno da cui è stata creata l'entità estrusa/ rivoluzionata.

La variabile di sistema EXTRUDEOUTSIDE è una delle quattro variabili di sistema presenti nel gruppo **Modalità estrudi**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0 - per le aree di lavoro Disegno e Modellazione 1 - per le aree di lavoro Meccanico e BIM
Possibili opzioni:	0: Non modificare 1: Sottrai la nuova entità dall'entità esistente 2: Unisci le entità



10. F

10.1 FACETRATIO

10.1.1 Blocca proporzioni sfaccettatura

Controlla la proporzione del raccordo per solidi cilindrici e conici ACIS.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Crea un N da 1 mesh per solidi ACIS cilindrici e conici 1: Crea un N da M mesh per solidi ACIS cilindrici e conici

10.2 FACETRES

10.2.1 Risoluzione aspetto

Controlla la morbidezza delle viste ombreggiate, renderizzate e linee nascoste.

Sono accettati valori compresi tra 0.01 e 10.0. Valori grandi possono avere un impatto significativo sull'utilizzo della memoria e sulle prestazioni.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0.01 a 10.0
Valore predefinito:	0.5

10.3 Variabile di sistema FBXEXPORTCAMERAS

10.3.1 FBX Esporta Fotocamere

Abilita l'esportazione delle fotocamere a FBX.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Off (0): disattiva l'esportazione delle fotocamere On (1): Abilita l'esportazione delle fotocamere

10.4 FBXEXPORTENTITIES

10.4.1 FBX Esporta Entità

Abilita l'esportazione delle entità a FBX.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita esportazione di entità Attivo (1): Abilita esportazione di entità

10.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE

10.5.1 FBX Entità da esportare

Controlla quali entità vengono esportate a FBX.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Entità Visibili 1: Entità Selezionate



10.6 FBXEXPORTLIGHTS

10.6.1 FBX Esporta Luci

Abilita l'esportazione delle luci a FBX.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita esportazione di luci Attivo (1): Abilita esportazione di luci

10.7 FBXEXPORTMATERIALS

10.7.1 FBX Esporta Materiali

Abilita l'esportazione dei materiali a FBX.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita esportazione di materiali Attivo (1): Abilita esportazione di materiali

10.8 FBXEXPORTTEXTURES

10.8.1 FBX Esporta Textures

Imposta il tipo di materiale utilizzato per l'esportazione di un file FBX.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2



Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Incorporati 1: Riferimento 2: Copia le texture nella posizione

10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH

10.9.1 Fbx Esporta percorso textures

Il percorso del file per l'esportazione di texture FBX.

Questa impostazione viene utilizzata solo quando la variabile di sistema FBXEXPORTTEXTURES è impostata su 2.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

10.10 FEATURECOLORS

10.10.1 Colori caratteristiche

Colora le parti in lamiera in base al tipo di funzione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Possibili opzioni:	Attivo (1): Le facce di solidi vengono colorate con il colore specificato dalla funzione correlata. Disattivato (0): Tutte le facce delle funzione sono colorate con il colore a tinta unita 3D predefinito

10.11 FIELDDISPLAY

10.11.1 Visualizzazione campo

Applica un riempimento grigio dietro il testo dei campi.



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Nessuno sfondo grigio Attivo (1): Sfondo grigio

10.12 FIELDEVAL

10.12.1 Modalità aggiornamento campo

Controlla il modo in cui i campi vengono aggiornati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 31
Valore predefinito:	31
Possibili opzioni:	0: Non aggiornato 1: Aggiorna su apertura 2: Aggiorna su salva 4: Aggiorna su stampa 8: Aggiorna su ETRANSMIT 16: Aggiorna su rigenerazione

Nota: I campi data vengono aggiornati solo dal comando AGGCAMPODATI; non vengono aggiornati automaticamente in base al valore della variabile di sistema FIELDEVAL.

10.13 FILEDIA

10.13.1 Finestra di dialogo File

Alterna la visualizzazione delle finestre di dialogo dei file. Se disattivato, inserire una tilde (~) per visualizzare la finestra di dialogo dei file. Questo funziona anche per le funzioni LISP e i campi di comando nelle definizioni degli strumenti.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare le finestre di dialogo Attivo (1): Visualizza le finestre di dialogo

10.14 VaFILLETRAD

10.14.1 Raggio di raccordo

L'ultimo raggio usato con il comando RACCORDO.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.5: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 10.0 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

10.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT

10.15.1 Unire le saldature di raccordo adiacenti

Consente di combinare segmenti di saldatura d'angolo adiacenti in un'unica funzione saldatura d'angolo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non unire le saldature di raccordo adiacenti Attivo (1): Unire le saldature di raccordo adiacenti

10.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO

10.16.1 Rapporto massimo tra distanza e dimensione della saldatura

Imposta il rapporto massimo predefinito di uno spazio tra la parte saldata e la dimensione della saldatura d'angolo, vedi la variabile di sistema FILLETWELDINGZSIZE.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 0.8.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 0.8
Valore predefinito:	0.4

10.17 FILLETWELDINGZSIZE

10.17.1 Dimensione Z predefinita della saldatura d'angolo

Imposta la dimensione Z predefinita della saldatura d'angolo simmetrica.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 50.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 50
Valore predefinito:	5

10.18 FILLMODE

10.18.1 Modalità Riempimento

Mostra i riempimenti per multilinee, tracce, solidi, tratteggi (inclusi il riempimento solido) e polilinee larghe.

È necessario un RIGEN.

Se questa opzione è disattivata, tutte le entità riempite vengono visualizzate e stampate come contorni, riducendo anche il tempo necessario per visualizzare o stampare un disegno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Gamma:	On



Valori possibili:	Disattivato (0): Le entità non sono piene Attivo (1): Le entità sono piene
-------------------	---

10.19 FITLINEFITARCMODE

10.19.1 Modalità AdattaLinea e AdattaArco

La variabile di sistema FITLINEFITARCMODE imposta i valori per le opzioni **Usa l'intero disegno, Adatta in 3D e Elimina entità originali dopo l'adattamento** utilizzate dai comandi ADATTALINEA e ADATTAARCO. Il valore viene memorizzato come un bitcode utilizzando la somma dei valori di tutte le opzioni selezionate.

Nota: Questa variabile di sistema è disponibile solo nella Barra dei comandi.

Tipo:	Byte
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 0 a 255
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Nessuno 1: Usa l'intero disegno 2: Adatta in 3D 4: Elimina entità originali dopo l'adattamento

10.20 FITTINGRADIUSTYPE

10.20.1 Tipo Raggio Adattamento

Imposta il tipo di raggio del raccordo di flusso predefinito.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	(0): Rapporto Larghezza Profilo (1): Valore Assoluto



10.21 FITTINGRADIUSVALUE

10.21.1 Valore Raggio Adattamento

Imposta il valore del raggio di raccordo del flusso predefinito.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.5

10.22 FLANGEASMDEFAULTGASKET

10.22.1 Guarnizione predefinita

Controlla la guarnizione predefinita per gli assiemi di flange.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	ASME B16.21 Gasket FullFace for ASME B16.5

10.23 FONTALT

10.23.1 Font alternativo

Il font sostitutivo utilizzato quando non è possibile trovare un font di testo.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	simplex.shx

10.24 FONTMAP

10.24.1 File mappa caratteri

Il file di mappatura dei caratteri.



Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	default.fmp

10.25 FRAME

10.25.1 Contorno

Controlla la visibilità delle cornici per XRif, immagini e sottoposti.

Sovrascrive le variabili di sistema IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME e XCLIPFRAME.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: Nascondere contorni 1: Visualizzare e stampare i contorni 2: Visualizzare ma non stampare i contorni 3: Utilizza le singole variabili di sistema

10.26 FRAMESELECTION

10.26.1 Selezione Contorno

Controlla se il contorno nascosto di un'immagine, sottoposto, xrif ritagliato, o entità coprente può essere selezionato.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): I contorni nascosti non possono essere selezionati Attivo (1): I contorni nascosti possono essere selezionati



10.27 FRONTZ

10.27.1 Offset piano di sezione frontale

Visualizza l'opzione **Ritaglio** del comando VISTAD.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

10.28 FULLOPEN

10.28.1 Apri intero (Sola Lettura)

Indica lo stato del disegno corrente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valori possibili:	0: Il disegno non è completamente aperto 1: Il disegno è completamente aperto



11. G

11.1 GEARTEETHNUMBER

11.1.1 Numero massimo di denti del pignone

Controlla il numero di denti dei pignoni, durante il comando -BMFERRAMENTA. Utilizzare questa opzione per inserire pignoni con geometria semplificata o completa.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 1000.

Nota: Questo numero deve essere maggiore o uguale al numero di denti del pignone inserito per creare un pignone con geometria completa. 1000 sono sufficienti per inserire qualsiasi pignone dalla libreria con una serie completa di denti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1

11.2 GENERATEASSOCATTRS

11.2.1 Genera Attributi Associativi

Abilita la generazione di attributi associativi su entità 3D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Valori possibili:	Disattivato (0): Non genera attributi associativi su entità 3D Attivo (1): Genera attributi associativi su entità 3D

11.3 GENERATEASSOCVIEWS

11.3.1 Generare disegni associativi

Abilita le quote associative per i disegni generati con i comandi BIMAGGIORNASEZIONE, VISTABASE e VISTASEZIONE.

Come risultato, le quote vengono aggiornate nelle finestre dello spazio carta e nei disegni di sezione BIM associati.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita le quote associative Attivo (1): Abilita le quote associative

11.4 GEOLATLONGFORMAT

11.4.1 Formato latitudine/longitudine geografica

Controlla il formato dei valori di latitudine e longitudine geografica.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	0: Gradi decimali 1: Gradi/minuti/secondi

11.5 GEOMARKERVISIBILITY

11.5.1 Visibilità marcatore geografico

Controlla la visibilità del marcatore geografico.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Il Marcatore geografico non è visibile Attivo (1): Il Marcatore geografico è visibile



11.6 GEOMRELATIONS

11.6.1 Indicazione di relazione geometrica

Controlla se le relazioni geometriche vengono riconosciute e mantenute quando un'entità 2D viene trascinata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Riconosci le relazioni di tangenza 2: Riconosci le relazioni di perpendicolarità

11.7 GETSTARTED

11.7.1 Inizia

Controlla se la finestra Avvio BricsCAD viene visualizzata all'avvio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato(0): Non mostra finestra di dialogo di Avvio Attivo (1): Mostra finestra di dialogo Avvio

11.8 GFANG

11.8.1 Angolo riempimento sfumato

Controlla l'angolo di predefinito del riempimento sfumato.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato



Valore predefinito:	0.0
---------------------	-----

11.9 GFCLR1

11.9.1 Colore primario riempimento sfumato

Controlla il primo colore predefinito di un riempimento sfumato.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	5

11.10 GFCLR2

11.10.1 Colore secondario riempimento sfumato

Controlla il secondo colore predefinito di un riempimento sfumato.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	7

11.11 GFCLRLUM

11.11.1 Livello della tinta del riempimento sfumato

Controlla l'intensità predefinita della sfumatura in un riempimento sfumato monocromatico.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	1.0

11.12 GFCLRSTATE

11.12.1 Numero di colori per un riempimento sfumato

Controlla il numero predefinito di colori per un riempimento sfumato.



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Due colori Attivo (1): Un colore

11.13 GFNAME

11.13.1 Nome del riempimento sfumato

Controlla il motivo di un riempimento sfumato.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 1 a 9
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	1: LINEARE 2: CILINDRO 3: CILINDRICA INVERTITA 4: SFERICA 5: SEMISFERICA 6: CURVA 7: SFERICA INVERTITA 8: SEMISFERICA INVERTITA 9: CURVA INVERTITA

11.14 GFSHIFT

11.14.1 Spostamento del riempimento sfumato

Controlla se un motivo di riempimento sfumato è centrato o spostato verso l'alto e verso sinistra.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato



Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Centrato Attivo (1): Spostato

11.15 GLSWAPMODE

11.15.1 GL Swap Mode

Controlla il metodo di scambio utilizzato quando si disegna con il motore GL. A seconda del driver hardware utilizzato, l'effetto visivo può differire tra queste opzioni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 4
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Chiama glCopyPixels per copiare al contrario, non chiamare glXSwapBuffers. 1: Chiama glCopyPixels per copiare al contrario, quindi chiamare glXSwapBuffers. 2: Chiama glXSwapBuffers, non chiamare glCopyPixels. 3: Chiama glXSwapBuffers, quindi chiamare glCopyPixels per copiare davanti alla parte posteriore. 4: Non fare niente - solo a scopo di testing.

11.16 GRADIENTCOLORBOTTOM

11.16.1 Colore sfondo sfumato in basso

Controlla il colore inferiore predefinito della vista con sfondo sfumato e l'impostazione predefinita per gli sfondi a tinta unita.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:210,210,210



11.17 GRADIENTCOLORMIDDLE

11.17.1 Colore sfondo sfumato in centro

Controlla il colore intermedio predefinito per gli sfondi sfumati.

Si applica solo se la variabile di sistema GRADIENTMODE è impostata su **Sfumatura di Tre Colori**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:250,250,250

11.18 GRADIENTCOLORTOP

11.18.1 Colore sfondo sfumato in alto

Controlla il colore superiore predefinito per lo sfondo sfumato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Bianco

11.19 GRADIENTMODE

11.19.1 Modalità sfondo sfumato

Controlla se e come viene applicato una sfumatura allo sfondo predefinito. Può essere regolato nella finestra di dialogo **Sfondo**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Nessun sfondo sfumato 1: Sfumatura di due colori (alto/basso) 2: Sfumatura di tre colori (alto/medio/basso)
-------------------	--

11.20 GRIDAXISCOLOR

11.20.1 Colore asse della Griglia

Controlla il colore delle linee degli assi della griglia.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	254

11.21 GRIDDISPLAY

11.21.1 Visualizzazione Griglia

Controlla la modalità di visualizzazione della griglia.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Limita all'area LIMITI 1: Visualizza oltre i LIMITI 2: Griglia adattativa di visualizzazione 4: Consenti ulteriore suddivisione sotto la spaziatura della griglia 8: Segui UCS Dinamico

11.22 GRIDMAJOR

11.22.1 Griglia principale

Controlla la frequenza delle linee di griglia maggiori rispetto a quelle minori.



Sono accettati valori compresi tra 1 e 100.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	da 1 a 100
Valore predefinito:	5

11.23 GRIDMAJORCOLOR

11.23.1 Colore della Griglia principale

Controlla il colore delle linee principali della griglia.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valori possibili:	251

11.24 GRIDMINORCOLOR

11.24.1 Colore della Griglia secondaria

Controlla il colore delle linee minore i della griglia.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	250



11.25 GRIDMODE

11.25.1 modalità Griglia

Attiva la griglia.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Griglia spenta Attivo (1): Griglia attiva

11.26 GRIDSTYLE

11.26.1 Stile Griglia

Controlla se la griglia viene visualizzata come punti o linee.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Griglia a linee 1: Griglia tratteggiata nello spazio modello 2D 2: Griglia tratteggiata nel Blocco Editor 4: Griglia tratteggiata nel Foglio/Layout

11.27 GRIDUNIT

11.27.1 Unità griglia

Controlla la spaziatura di X e Y della griglia per la finestra corrente.

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	0.5,0.5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 10.0,10.0 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri
---------------------	---

11.28 GRIDXYZTINT

11.28.1 Tinta della Griglia XYZ

Applica i colori degli assi UCS per le linee della griglia. Vedere anche le variabili di sistema COLORX, COLORY e COLORZ.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Applicare tinta XYZ alle linee di griglia dell'asse 2: Applicare tinta XYZ alle linee della griglia principale 4: Applicare tinta XYZ alle linee della griglia secondaria

11.29 GRIPBLOCK

11.29.1 Grips nei blocchi

Visualizza i grip sulle entità all'interno di un blocco, quando è selezionato un blocco.

Il punto di inserimento del blocco viene visualizzato indipendentemente da questa impostazione.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare i grip sulle entità all'interno del blocco Attivo (1): Visualizzare i grip sulle entità all'interno del blocco



11.30 GRIPCOLOR

11.30.1 Colore grip

Controlla il colore dei grip non selezionati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	72

11.31 GRIPDYNCOLOR

11.31.1 Colore grip dinamico

Controlla il colore dei grip personalizzati per i blocchi dinamici.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	140

11.32 GRIPHOT

11.32.1 Colore grip selezionato

Controlla il colore di grip selezionati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	240



11.33 GRIPHOVER

11.33.1 Colore grip al passaggio del mouse

Controlla il colore di un grip non selezionato, quando il cursore vi passa sopra.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	150

11.34 GRIPOBJLIMIT

11.34.1 Limite entità a grip

Imposta il numero massimo di grip da visualizzare per una selezione.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 32767.

- La visualizzazione dei grip viene soppressa se il numero di entità selezionate supera il valore di questa variabile di sistema.
- Se impostato su 0, i grip vengono sempre visualizzati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 32767
Valore predefinito:	100

11.35 GRIPS

11.35.1 Grip

Controlla come vengono visualizzati i grip quando vengono selezionate le entità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	2



Valori possibili:	0: Disattiva i grip 1: Attiva grip punto finale 2: Attiva i grip punto finale e punto medio
-------------------	---

11.36 GRIPSIZE

11.36.1 Dimensione grip

Controlla la dimensione di visualizzazione del grip, in pixel.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 255.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	4

11.37 GRIPTIPS

11.37.1 Suggerimenti grip

Controlla se visualizzare i consigli dei grip quando il cursore si posiziona sui grip di entità personalizzate o blocchi dinamici che supportano i suggerimenti grip (Non ancora supportato).

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare i suggerimenti grip Attivo (1): Visualizzare i suggerimenti grip

11.38 GSDEVICETYPE2D

11.38.1 Dispositivo di sistema grafico 2D

Imposta il dispositivo del sistema grafico corrente utilizzato per il wireframe.

L'opzione **GDI+** è consigliata, le opzioni aggiuntive sono disponibili solo a scopo di test.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: GDI+ 1: OpenGL (non consigliato, disponibile solo per i test) 2: RedOpenGL (non raccomandato, disponibile solo per i test) 3: GDI (non raccomandato, disponibile solo per i test)

11.39 GSDEVICETYPE3D

11.39.1 Dispositivo di sistema grafico 3D

Imposta il dispositivo del sistema grafico corrente per l'output renderizzato per gli stili di visualizzazione Nascosto, Gouraud (con spigoli) e Piatto (con spigoli).

Altri stili di visualizzazione renderizzati come modellazione e realistico, utilizzeranno sempre RedOpenGL.
Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: OpenGL 1: RedOpenGL



12. H

12.1 HALOGAP

12.1.1 Intervallo spazio

Controlla il valore dello spazio visualizzato se un'entità è nascosta da un'altra entità. Si applica solo alle viste 2D.

Specificato come percentuale di un'unità di disegno, indipendentemente dal livello di zoom.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	0

12.2 HANDLES

12.2.1 Pubblica Gestori (Sola Lettura)

Mostra se i gestori delle entità possono essere accessibili alle applicazioni o meno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): I gestori non possono essere raggiunti tramite le applicazioni Attivo (1): I gestori possono essere raggiunti tramite le applicazioni

12.3 HANDSEED

12.3.1 Prossimo gestore (Sola Lettura)

Indica il gestore utilizzato per creare nuove entità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato



Valore predefinito:	25
---------------------	----

12.4 HIDEPRECISION

12.4.1 Precisione nascondi e ombra

Controlla l'accuratezza di nascosti e ombre. Se attivo, utilizza la doppia precisione; è richiesta più memoria, che potrebbe avere effetto sulle prestazioni.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non raddoppiare precisione Attivo (1): Raddoppia precisione

12.5 HIDESYSTEMPRINTERS

12.5.1 Nascondi le stampanti di sistema

Nasconde le stampanti di sistema.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF

12.6 HIDETEXT

12.6.1 Nascondi testo con NASCONDI

Controlla se il testo può essere nascosto con il comando NASCONDI.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1



Valori possibili:	0: Il testo non è nascosto e non nasconde altre entità 1: Il testo è nascosto ma nasconde altre entità
-------------------	---

12.7 HIDEXREFSCALES

12.7.1 Nascondi Scale xrif

Nasconde le scale XRif.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non nascondere scale degli XRif Attivo (1): Nascondere scale degli XRif

12.8 HIGHLIGHT

12.8.1 Evidenzia

Evidenzia le entità quando vengono selezionate.

Nota: Non influisce sulle entità selezionate con i grip.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non evidenziare la selezione delle entità Attivo (1): Evidenziare la selezione delle entità

12.9 HIGHLIGHTCOLOR

12.9.1 Colore Evidenziazione Selezione

Controlla il colore di evidenziazione utilizzato quando GLSelectionHighlightStyle è impostato su **Utilizzare un colore diverso per evidenziare**.

Nota: La variabile di sistema HIGHLIGHTCOLOR è efficace solo nello stile di visualizzazione **2dWireframe**.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	150

12.10 HIGHLIGHTEFFECT

12.10.1 Stile Evidenziazione Selezione

Controlla il modo in cui le entità vengono evidenziate.

Nota: La variabile di sistema HIGHLIGHTEFFECT è efficace solo nello stile di visualizzazione **2dWireframe**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: Utilizza una linea punteggiata per evidenziare 1: Utilizza un colore diverso per evidenziare 2: Utilizza una linea ispessita per evidenziare 3: Utilizza un colore diverso e linea ispessita per evidenziare

12.11 HORIZONBKG_ENABLE

12.11.1 Sfondo dell'orizzonte

Controlla se lo sfondo dell'orizzonte viene mostrato nelle viste prospettiche.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On



Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita sfondo dell'orizzonte Attivo (1): Abilita sfondo dell'orizzonte
-------------------	--

12.12 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON

12.12.1 Orizzonte Terra

Controlla il colore dell'orizzonte del terreno.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:67,74,80

12.13 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN

12.13.1 Origine terra

Controlla il colore del terreno.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:95.103.112

12.14 HORIZONBKG_SKYHIGH

12.14.1 Cielo alto

Controlla il colore delle aree superiori del cielo.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:204,229,234



12.15 HORIZONBKG_SKYHORIZON

12.15.1 Orizzonte del cielo

Controlla il colore nella parte più bassa del cielo all'orizzonte. Questo effetto può essere molto leggero. Questo colore viene utilizzato anche come colore del "cielo" quando la fotocamera è sotto la "terra".

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:238,248,250

12.16 HORIZONBKG_SKYLOW

12.16.1 Cielo basso

Controlla il colore delle aree inferiori del cielo.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	RGB:238,248,250

12.17 HOTKEYASSISTANT

12.17.1 Assistente Tasti di scelta rapida

Visualizza l'Assistente tasti di scelta rapida.

L'Assistente tasti di scelta rapida appare in basso al centro dello schermo e visualizza suggerimenti sulle scorciatoie da tastiera, durante alcuni comandi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostrare assistente tasti di scelta rapida Attivo (1): Mostra assistente tasti di scelta rapida



12.18 HPANG

12.18.1 Angolo modello tratteggio

L'angolo modello di tratteggio.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	0.0

12.19 HPANNOTATIVA

12.19.1 Modello di tratteggio annotativo

Controlla se i nuovi modelli di tratteggio vengono creati come modelli di tratteggio annotativi.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non creare motivi annotativi Attivo (1): Creare modelli annotativi

12.20 HPASSOC

12.20.1 Associatività modello tratteggio

Controlla se i nuovi modelli di tratteggio e i riempimenti sfumati sono associativi. I tratteggi associativi e i riempimenti sfumati vengono aggiornati automaticamente quando i loro confini cambiano.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non associare modelli di tratteggio e i riempimento sfumato con i loro contorni Attivo (1): Associa modelli di tratteggio e riempimento sfumato con i loro contorni



12.21 HPBACKGROUNDCOLOR

12.21.1 Colore di sfondo predefinito tratteggio

Il colore di sfondo predefinito del tratteggio.

Immettere "." per nessuno.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	.

12.22 HPBOUND

12.22.1 Contorno modello tratteggio

Controlla il tipo di entità creata dai comandi PTRATT e CONTORNI.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Regione 1: Polilinea

12.23 HPBOUNDRETAIN

12.23.1 Mantieni il contorno del modello di tratteggio

Crea entità di contorno per i tratteggi e i riempimenti sfumati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Non creare entità di contorno 1: Crea entità di contorno
-------------------	--

12.24 HPCOLOR

12.24.1 Colore predefinito del tratteggio

Controlla il colore di primo piano predefinito del tratteggio.

Immettere '.' per utilizzare il colore corrente, definito dalle variabili di sistema CECOLOR.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	.

12.25 HPDOUBLE

12.25.1 Modello tratteggio doppio

Controlla il modello di tratteggio incrociato definito dall'utente.

- Se attivo, crea un tratteggio incrociato.
- Se disattivato, crea un tratteggio singolo.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Modello tratteggio doppio disattivato Attivo (1): Modello tratteggio doppio attivato

12.26 HPDRAWORDER

12.26.1 Ordine di visualizzazione modello tratteggio

Controlla l'ordine di visualizzazione dei tratteggi e dei riempimenti sfumati, definito nel campo **Ordine di visualizzazione** della finestra di dialogo **Tratteggio e sfumatura**.

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 4
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: Nessuno 1: Porta dietro 2: Porta davanti 3: Porta dietro al contorno 4: Porta davanti al contorno

12.27 HPGAPTOL

12.27.1 Tolleranza intervallo modello tratteggio

Controlla la tolleranza di un contorno creato con i comandi PTRATT o CONTORNI. Quando si esegue uno zoom ravvicinato, il rilevamento contorno non riesce. Quando si esegue lo zoom in modo che il contorno "sembri" chiuso, il contorno è rilevabile.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 500.0.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	0 o superiore
Valore predefinito:	0.0

12.28 HPISLANDDETECTION

12.28.1 Rilevamento isole modello tratteggio

Controlla la creazione di tratteggi quando le isole si trovano all'interno di un contorno di tratteggio.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Normale - Tratteggia le aree all'interno delle isole 1: Esterno - Tratteggia le aree fuori delle isole 2: Ignorare - Tratteggia tutto il contorno.
-------------------	---

12.29 HPLAYER

12.29.1 Layer predefinito per i nuovi tratteggi

Il layer predefinito per i nuovi tratteggi.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	<Usa Corrente>

12.30 HPLINETYPE

12.30.1 Tipolinea del modello di tratteggio

Applica i tipilinea non continui alle entità tratteggio (riduce le prestazioni).

Quando è disattivata, le linee nel modello di tratteggio vengono visualizzate come continue, anche se all'entità di tratteggio viene applicato un tipilinea non continuo. Quando questa opzione è attivata, le linee nel modello di tratteggio vengono visualizzate con il tipilinea applicato all'entità di tratteggio. Questa operazione non è consigliata perché può influire sulle prestazioni. È invece possibile scegliere un modello di tratteggio predefinito con un tipilinea non continuo.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non applicare i tipilinea non continui alle entità tratteggio Attivo (1): Applicare i tipilinea non continui alle entità tratteggio

12.31 HPMAXAREAS

12.31.1 Modalità di riempimento per tratteggi troppo larghi

Converte i tratteggi troppo larghi in riempimenti.

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Tratteggi troppo larghi vengono lasciati vuoti 1: Tratteggi troppo larghi vengono sostituiti con un riempimento a tinta unita

12.32 HPMAXCONTOURPOINTS

12.32.1 Numero massimo di punti su un contorno di tratteggio

Controlla il numero massimo di punti su un contorno (polilinea di contorno) che un'entità tratteggio può contenere e continuare a renderizzare.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 10,000,000.

I tratteggi non vengono visualizzati se il numero di punti supera il valore specificato.

Impostare il valore su 0 disabilita il controllo, vale a dire che la variabile non viene utilizzata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 10000000
Valore predefinito:	100000

12.33 HPNAME

12.33.1 Nome del modello tratteggio

Il nome predefinito del modello di tratteggio.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato



12.34 HPOBJWARNING

12.34.1 Avviso di entità modello di tratteggio

Controlla quante entità contorno tratteggio possono essere selezionate prima di far apparire un messaggio di avvertimento.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 100,000,000.

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 100000000
Valore predefinito:	10000

12.35 HPORIGIN

12.35.1 Origine modello tratteggio

Salva il punto di origine per i nuovi tratteggi, relativo all'UCS corrente.

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0,0

12.36 HPSCALE

12.36.1 Scala modello tratteggio

La scala predefinita del modello di tratteggio.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	1.0



12.37 HPSEPARATE

12.37.1 Modello tratteggio separato

Controlla se vengono creati tratteggi separati o un unico tratteggio quando vengono selezionati più contorni di tratteggio, durante il comando TRATTEGGIO.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non crea tratteggi separati Attivo (1): Crea tratteggi separati

12.38 HPSPACE

12.38.1 Spaziatura modello tratteggio

Imposta la spaziatura linee modello di tratteggio per i modelli di tratteggio definiti da utente.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	1.0

12.39 HPTRANSPARENCY

12.39.1 Trasparenza predefinita per i nuovi tratteggi

La trasparenza predefinita per i nuovi tratteggi, in percentuale.

Valori accettati: DaLayer, DaBlocco, '!' (usa l'attuale), 0 (completamente opaco) e 90 (massima trasparenza).

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	.



Valori possibili:	<p>.: Usa attuale</p> <p>ByLayer: Applica la trasparenza del layer</p> <p>ByBlock: Applica la trasparenza del blocco</p> <p>0: Non applica alcuna trasparenza (completamente opaco)</p> <p>1-90: Applica la percentuale di trasparenza dal meno (1) al più (90) trasparente</p>
-------------------	---

12.40 HYPERLINKBASE

12.40.1 Base del collegamento ipertestuale

Il percorso dei file per i collegamenti ipertestuali relativi nel disegno.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Disegno



13. I

13.1 Variabile di sistema IIFCCREATEUNIQUEGUID

13.1.1 Esporta con guid unici

Controlla se i GUID (ID univoco a livello globale) unici per gli elementi nidificati vengono generati durante l'esportazione IFC.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	1: All'interno di blocchi classificati 2: All'interno degli Xrifs classificati

13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES

13.2.1 Esplosi i riferimenti esterni nella struttura spaziale IFC

Esplosi i riferimenti esterni nella struttura spaziale IFC durante l'esportazione dell'IFC.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0

13.3 IFCEXPORAUTHOR

13.3.1 Esporta Nome Autore

Nome dell'autore definito nell'intestazione del file IFC.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
-------	---------



Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	" "

13.4 IFCEXPORTAUTHORIZATION

13.4.1 Esporta Autorizzazione

Autorizzazione definita nell'intestazione del file IFC.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	" "

13.5 IFCEXPORTBASEQUANTITIES

13.5.1 Esporta quantità di base

Esporta le quantità base derivate (quantità calcolate da due o più misure) dalle entità BIM durante l'esportazione IFC.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0

13.6 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER

13.6.1 Esporta elementi su layer Spenti e Congelati

Esporta gli elementi sui layer Spenti e Congelati durante l'esportazione IFC.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema



Valore predefinito:	1
---------------------	---

13.7 IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY

13.7.1 Esporta Solo Proprietà IDS

Quando viene importato un IDXML, questa impostazione controlla se solo le proprietà richieste dall'IDS devono essere esportate nel file IFC o se tutte le proprietà devono essere esportate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Esportare tutte le proprietà Attivo (1): Esportare solo le proprietà richieste dall'IDS

13.8 IFCEXPORTMAPPINGPATH

13.8.1 Esporta percorso file di mappatura

Esporta i percorsi dei file durante l'esportazione IFC.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	" "

13.9 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED

13.9.1 Esporta elementi multistrato come elementi aggregati

Esporta elementi multistrato come elementi aggregati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0



13.10 IFCEXPORGANIZATION

13.10.1 Esporta Nome Organizzazione

Organizzazione definita nell'intestazione del file IFC.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	" "

13.11 IFCEXPORTRPROFILECENTEROFGRAVITY

13.11.1 Esporta il centro di gravità del profilo

Esporta del baricentro del profilo durante l'esportazione IFC, si applica solo a IFC2x3.

Avvertenza: Può causare la comparsa dei solidi lineari in posizione errata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0

13.12 IFCEXPORTRSWEEPTSOLIDSASBREP

13.12.1 Esporta sempre i solidi di sweep come BRep

Esporta estrusioni, rivoluzioni, solidi 3D sweep con ritagli e sottrazioni con una rappresentazione contorno durante l'esportazione IFC.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0



13.13 IFCEXPORRTESSELATION

13.13.1 Livello di tassellatura

Controlla il livello di tassellatura della geometria esportata durante l'esportazione IFC. Quando viene scelta l'opzione di sfaccettatura **Corrente**, non è richiesta alcuna rigenerazione, viene utilizzata la sfaccettatura come impostata dalla variabile di sistema FACETRES o dalle Proprietà Modellazione.

Le opzioni **Basso**, **Medio** **Alto** causano la rigenerazione delle sfaccettature, che richiede più tempo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Corrente 1: Basso 2: Medio 3: Alto

13.14 IFCEXPORRTVALIDATEMODEL

13.14.1 Applicare la convalida del modello IFC

Verifica che il modello IFC sia conforme alle regole dello schema durante l'esportazione IFC. I problemi saranno segnalati nel registro di esportazione accanto al file IFC.

Avvertenza: La convalida richiede tempo supplementare e può rallentare l'esportazione di file IFC di grandi dimensioni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0



13.15 IFCIMPORTSETTINGSCONFIG

13.15.1 Configurazione delle impostazioni di importazione IFC

Nome del file di configurazione delle impostazioni di importazione IFC.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	"bim_ifc_settings.xml"

13.16 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES

13.16.1 Tassella curve e superfici complesse

Tassella le curve BSpline e le superfici in IFC4 e IFC4.1 durante l'esportazione IFC.

Nota: Le curve BSpline non sono supportate da alcuni prodotti software nell'importazione IFC.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0

13.17 IMAGECACHEFOLDER

13.17.1 Cartella cache immagine su disco

Il percorso del file utilizzato per memorizzare il file temporaneo della cache delle immagini.

Vedere la variabile di sistema IMAGEDISKCACHE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	{Utente}AppData/Local/Temp/ImageCache



13.18 IMAGECACHEMAXMEMORY

13.18.1 Memoria massima utilizzata

Dimensione massima della memoria cache delle immagini, in MiB.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	160

13.19 IMAGEDISKCACHE

13.19.1 Cache immagine su disco

Memorizza i file temporanei della cache delle immagini.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la cache dell'immagine su disco Attivo (1): Abilita la cache dell'immagine su disco

13.20 IMAGEFRAME

13.20.1 Contorno immagine

Controlla la visibilità delle cornici immagini, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Usa variabili di sistema individuali** (3).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1



Valori possibili:	0: Nascondere i contorni delle immagini 1: Visualizzare e stampare i contorni delle immagini 2: Visualizzare ma non stampare i contorni delle immagini
-------------------	--

13.21 IMAGEHLT

13.21.1 Evidenzia immagine

Controlla il modo in cui un'immagine viene evidenziata quando viene selezionata.

- Se attivo, evidenzia l'intera immagine.
- Se disattivato, evidenzia solo il contorno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non evidenziare l'intera immagine raster Attivo (1): Evidenzia l'intera immagine raster

13.22 IMAGENOTIFY

13.22.1 Notifica immagine

Visualizza un avviso, all'apertura di un disegno, se mancano immagini raster.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva notifica immagine Attivo (1): Attiva notifica immagine

13.23 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES

13.23.1 Modalità importa attributi spigolo

Controlla l'importazione degli attributi degli spigoli, per tipo di spigoli, durante un'importazione di Catia V5.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Nessuno 1: Spigoli che fanno parte di entità wire 2: Spigoli che fanno parte delle PMI 3: Tutti gli spigoli

13.24 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION

13.24.1 Importazione rappresentazione

Controlla i dati che il Communicator per BricsCAD® importa durante un'importazione Catia V5.

La grafica di anteprima viene importata e visualizzata solo se la variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è attiva.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Grafiche 1: Geometria 2: Geometria con grafica di anteprima

13.25 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE

13.25.1 Preferenza percorsi di ricerca

Controlla la priorità dei percorsi dei file durante l'importazione di Catia V5.

Nota: Questa opzione viene presa in considerazione solo quando è abilitata l'importazione in background (variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è ATTIVA).

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Prima sottocartelle 2: Solo cartella principale 3: Prima cartella principale

13.26 IMPORTCOLORS

13.26.1 Converti colori

Controlla come i colori sono convertiti durante l'importazione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: A RGB 1: A RGB, se non c'è un indice di tavolozza corrispondente 2: In indice tavolozza più vicino

- Se 0: tutti i colori delle entità verranno convertiti in RGB, indipendentemente dalla tavolozza corrente.
- Se 1: se il colore dell'entità viene trovato nella tavolozza, l'entità ottiene un colore indice. In caso contrario, viene assegnato un truecolor.
- Se 2: per qualsiasi true color dell'entità importata viene cercato il colore corrispondente più vicino nella tavolozza dei colori indice e questo viene assegnato all'entità.

13.27 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS

13.27.1 Percorsi di ricerca alternativi

Il file alternativo utilizzato durante un'importazione Creo.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Nota: I percorsi devono essere assoluti (completi) e separati da un punto e virgola.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

13.28 IMPORTCREOCONFIGURATION

13.28.1 Configurazione importazione

Imposta il nome della configurazione da importare. Se non viene specificato alcun nome di configurazione, verrà importata la configurazione predefinita della parte.

Nota: Una configurazione con nome imposta una collezione di entità corpo in una parte che può essere importata come gruppo sopprimendo l'importazione di altre entità corpo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

13.29 IMPORTCUIFILEEXISTS

13.29.1 Importa file cui esistente

Controlla cosa fare quando esiste già un file CUI, quando viene importato un file MNU o CUIX.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Da 0 a 2
Valori possibili:	0: Richiedi 1: Sovrascrivi 2: Rinomina

13.30 IMPORTHIDDENPARTS

13.30.1 Parti nascoste

Controlla come vengono importate le parti nascoste.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Importa e nascondi 1: Importa ed imposta visibile 2: Non importare

- Se 0: tutte le entità vengono importate; le entità invisibili vengono nascoste. Si noti che attualmente non esistono strumenti utente per rendere nuovamente visibili queste entità nascoste.
- Se 1: Tutte le entità vengono importate e rese visibili indipendentemente dalla loro visibilità nel file di origine.
- Se 2: Le entità nascoste nel file di origine non vengono importate.

13.31 IMPORTIGESSIMPLIFY

13.31.1 Effettua semplificazione

Esegue automaticamente il comando DMSEMPPLIFICA durante un'importazione IGES.

Se attivo, sovrascrive la variabile di sistema IMPORTSIMPLIFY nei modelli IGES.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1

13.32 IMPORTIGESSTITCH

13.32.1 Effettua cuciture

Esegue automaticamente il comando DMCUCI durante un'importazione IGES.

Se attivo, sovrascrive la variabile di sistema IMPORTSTITCH nei modelli IGES.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1

13.33 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS

13.33.1 Percorsi di ricerca alternativi

Controlla l'elenco dei percorsi alternativi del file system utilizzati durante l'importazione di un file di Inventor.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Nota: I percorsi devono essere assoluti (completi) e separati da punto e virgola.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

13.34 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE

13.34.1 Preferenza percorsi di ricerca

Controlla l'ordine di priorità dei percorsi di ricerca durante l'importazione di un file di Inventor.

Nota: Questa opzione viene presa in considerazione solo quando è abilitata l'importazione in background (variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è ATTIVA).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Prima sottocartelle 2: Solo cartella principale 3: Prima cartella principale



13.35 IMPORTJTREPRESENTATION

13.35.1 Importazione rappresentazione

Controlla i dati da importare durante un'importazione JT.

Nota: Questa opzione viene presa in considerazione solo quando l'importazione in background è abilitata.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Grafiche 1: Geometria 2: Geometria con grafiche

13.36 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS

13.36.1 Percorsi di ricerca alternativi

Controlla l'elenco dei percorsi alternativi dei file usati durante un'importazione NX.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Nota: I percorsi devono essere assoluti (completi) e separati da punto e virgola.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

13.37 IMPORTNXCONFIGURATION

13.37.1 Configurazione importazione

Specifica il nome della configurazione da importare. Se non viene specificato alcun nome di configurazione, verrà importata la configurazione predefinita della parte.

Nota: Una configurazione con nome imposta una collezione di entità corpo in una parte che può essere importata come gruppo sopprimendo l'importazione di altre entità corpo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
-------	---------



Salvato in:	Registro di sistema
-------------	---------------------

13.38 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE

13.38.1 Preferenza percorsi di ricerca

Controlla la priorità dei percorsi dei file durante l'importazione di NX.

Nota: Questa opzione viene presa in considerazione solo quando è abilitata l'importazione in background (variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è ATTIVA).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Prima sottocartelle 2: Solo cartella principale 3: Prima cartella principale

13.39 IMPORTPMI

13.39.1 Prodotto e informazioni di produzione

Consente l'importazione di informazioni sul prodotto e sulla produzione.

Nota: Attualmente, tali informazioni vengono importate come dati esplosi (linee, testo, ecc.) invece di entità composte (ad esempio: annotazioni)

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1



13.40 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE

13.40.1 Struttura prodotto

Controlla il modo in cui viene rappresentata la struttura di un prodotto per un modello importato.

Come componenti meccanici esegue automaticamente il comando BMMECH dopo l'importazione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Nessuno 1: Come blocchi 2: Come componenti meccanici

- Se 0: crea una struttura piatta senza blocchi nello spazio modello del database di destinazione indipendentemente dal fatto che i dati importati abbiano o meno una struttura dell'assieme.
- Se 1: i dati importati hanno una struttura di assieme, che verrà convertita in una gerarchia di blocchi semplici; quindi la struttura verrà preservata, mentre i metadati dell'assieme vengono persi. Se i dati importati sono composti solo da entità, vengono collocati nello spazio modelli del database di destinazione.
- Se 2: in questa modalità, i dati verranno tradotti in dati assieme di BricsCAD, nella struttura e nelle sue proprietà (materiali fisici – comando BLMATERIALI). Se il file importato non contiene dati di assieme, verrà comunque creato un componente meccanico nella radice del documento di destinazione BricsCAD.

13.41 IMPORTREPAIR

13.41.1 Ripara il modello durante l'importazione

Esegue automaticamente il comando DMVERIFICATUTTO sui modelli importati.

La geometria 3D viene analizzata e i problemi vengono risolti automaticamente, al fine di migliorare la qualità della geometria importata. La geometria modellata in sistemi CAD che utilizzano un kernel diverso da ACIS, spesso deve essere verificata e riparata a causa di possibili difetti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non ripara il modello durante l'importazione Attivo (1): Ripara il modello durante l'importazione

13.42 IMPORTSIMPLIFY

13.42.1 Effettua semplificazione

Esegue automaticamente il comando DMSEMPPLIFICA sui modelli importati. Vedere anche la variabile di sistema IMPORTIGESSIMPLIFY.

Nota: La variabile di sistema IMPORTIGESSIMPLIFY può impostare una sovrascrittura per il formato di file IGES.

- Converte spline importate in superfici canoniche.
- Semplifica la topologia (rimuove gli spigoli impressi) se possibile.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0

13.43 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS

13.43.1 Percorsi di ricerca alternativi

Controlla l'elenco dei percorsi alternativi dei file utilizzati durante l'importazione di un file di Solid Edge. Separare le voci con il punto e virgola (;).

Nota: I percorsi devono essere assoluti (completi) e separati da punto e virgola.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema



13.44 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE

13.44.1 Preferenza percorsi di ricerca

Controlla l'ordine di priorità dei percorsi dei file durante l'importazione di un file di Solid Edge.

Nota: Questa opzione viene presa in considerazione solo quando è abilitata l'importazione in background (variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è ATTIVA).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Prima sottocartelle 2: Solo cartella principale 3: Prima cartella principale

13.45 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS

13.45.1 Percorsi di ricerca alternativi

Controlla l'elenco dei percorsi alternativi del file system da ricercare durante l'importazione di un file di Solid Works.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Nota: I percorsi devono essere assoluti (completi) e separati da un punto e virgola.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

13.46 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION

13.46.1 Configurazione importazione

Specifica il nome della configurazione da importare. Se non viene specificato alcun nome di configurazione, verrà importata la configurazione predefinita della parte.

Nota: Una configurazione con nome imposta una collezione di entità corpo in una parte che può essere importata come gruppo sopprimendo l'importazione di altre entità corpo.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

13.47 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION

13.47.1 Importazione rappresentazione

Controlla i dati importati durante un'importazione di Solid Works. La grafica di anteprima viene importata e visualizzata solo se la variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è attiva.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Grafiche 1: Geometria 2: Geometria con grafica di anteprima

13.48 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ

13.48.1 Mappa l'asse Y di SolidWorks all'asse Z corrente

Consente la conversione del sistema di coordinate di SolidWorks in un sistema di coordinate corrente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0) Attivo (1)



13.49 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE

13.49.1 Preferenza percorsi di ricerca

Controlla l'ordine di priorità dei percorsi di ricerca durante l'importazione di Solid Works.

Nota: Questa opzione viene presa in considerazione solo quando è abilitata l'importazione in background (variabile di sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE è ATTIVA).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Prima sottocartelle 2: Solo cartella principale 3: Prima cartella principale

13.50 IMPORTSTEPROTATEYZ

13.50.1 Mappa Y all'asse Z corrente

Consente di convertire un sistema di coordinate SolidWorks nel sistema di coordinate corrente, durante un'importazione STEP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0) Attivo (1)

13.51 IMPORTSTITCH

13.51.1 Effettua cuciture

Esegue automaticamente il comando DMCUCI sui modelli importati. Vedere la variabile di sistema IMPORTIGESSTITCH.



In alcuni casi, la geometria importata rappresenta una geometria solida come un insieme di superfici separate. Utilizzare il comando DMCUCI per lavorare con operazioni solide sulla geometria importata. Se IMPORTSTITCH è impostato su ON, il comando DMCUCI viene eseguito automaticamente durante l'importazione della geometria.

Nota:

- Le operazioni di cucitura richiedono molto tempo durante l'importazione di file di grandi dimensioni.
- Controllare l'impostazione IMPORTIGESSTITCH, la quale può sovrascrivere questa impostazione per il formato file IGES.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0

13.52 INCLUDEPLOTSTAMP

13.52.1 Includi etichetta di stampa

Include un'etichetta di stampa durante la stampa.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non includere etichetta di stampa Attivo (1): Includi etichetta di stampa

13.53 INDEXCTL

13.53.1 Controllo index

Controlla se i layer e/o gli indici spaziali vengono creati e salvati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno



Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0 = Nessun index 1: Index layer 2: Index spaziale

13.54 INETLOCATION

13.54.1 Località Internet

Sito web predefinito per il comando BROWSER.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	"http://www.bricsys.com"

13.55 INSBASE

13.55.1 Inserisci punto base

Il punto di inserimento del disegno, utilizzato quando il disegno viene inserito in altri disegni come blocco. Impostato dal comando BASE ed espresso come coordinata UCS per lo spazio corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0,0,0

13.56 INSNAME

13.56.1 Nome inserimento

Salva il nome blocco predefinito per il comando INSER.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	
---------------------	--

13.57 INSUNITS

13.57.1 Unità di inserimento

Controlla l'unità di misura utilizzata per scalare blocchi, immagini o XRif quando vengono inseriti in un disegno. Quando entrambe le variabili di sistema INSUNITS e PROPUNITS sono attive, le proprietà di lunghezza, area, volume e/o inerzia sono formattate con le rispettive unità.

Nota: Non converte le unità di disegno attuali.

Vedere anche: *le variabili di sistema LUNITS e MEASUREMENT.*

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 24
Valore predefinito:	1



Valori possibili:	0: Non specificato (nessuna unità) 1: Pollici 2: Piedi 3: Miglia 4: Millimetri 5: Centimetri 6: Metri 7: Chilometri 8: Micropollici 9: Mils 10: Iarde 11: Ångströms 12: Nanometri 13: Micron 14: Decimetri 15: Decametri 16: Ettometri 17: Gigametri 18: Unità astronomiche 19: Anni luce 20: Parsec 21: Piedi Topografici Stati Uniti 22: Pollici Topografici Stati Uniti 23: Iarde Topografiche Stati Uniti 24: Miglia Topografiche Stati Uniti
-------------------	---

13.58 INSUNITSDEFSOURCE

13.58.1 Unità di inserimento predefinita origine

Controlla il valore delle unità del contenuto di origine.

Nota: Se INSUNITS nel disegno di origine è **Non specificato**, viene invece utilizzato INSUNITSDEFSOURCE.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 24
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Non specificato (nessuna unità) 1: Pollici 2: Piedi 3: Miglia 4: Millimetri 5: Centimetri 6: Metri 7: Chilometri 8: Micropollici 9: Mils 10: Iarde 11: Ångströms 12: Nanometri 13: Micron 14: Decimetri 15: Decametri 16: Ettometri 17: Gigametri 18: Unità astronomiche 19: Anni luce 20: Parsec 21: Piedi Topografici Stati Uniti 22: Pollici Topografici Stati Uniti 23: Iarde Topografiche Stati Uniti 24: Miglia Topografiche Stati Uniti
-------------------	---

13.59 INSUNITSDEFTARGET

13.59.1 Unità di inserimento predefinita destinazione

Controlla il valore delle unità di disegno di destinazione, se la variabile di sistema INSUNITS è zero.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 20.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 24
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Non specificato (nessuna unità) 1: Pollici 2: Piedi 3: Miglia 4: Millimetri 5: Centimetri 6: Metri 7: Chilometri 8: Micropollici 9: Mils 10: Iarde 11: Ångströms 12: Nanometri 13: Micron 14: Decimetri 15: Decametri 16: Ettometri 17: Gigametri 18: Unità astronomiche 19: Anni luce 20: Parsec 21: Piedi Topografici Stati Uniti 22: Pollici Topografici Stati Uniti 23: Iarde Topografiche Stati Uniti 24: Miglia Topografiche Stati Uniti
-------------------	---

13.60 INSUNITSSCALING

13.60.1 Scalatura delle unità di inserimento

Controlla il modo in cui la variabile di sistema INSUNITS viene applicata quando le entità vengono inserite, importate o incollate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1



Valori possibili:	1: Scalare con la variabile di sistema INSUNITS, se non attiva, utilizza la variabile di sistema INSUNITSDEFSOURCE 2: Utilizzare l'unità di formato carta al posto di INSUNITS nello spazio carta
-------------------	--

Quando si inseriscono o si collegano Xrif, Blocchi o immagini, il contenuto inserito viene scalato rispetto al valore di INSUNITS nel disegno di destinazione e di origine.

- Se INSUNITS nel disegno di origine è **Non specificato**, verrà utilizzato INSUNITSDEFSOURCE.
- Se INSUNITS nel disegno di destinazione è **Non specificato**, verrà utilizzato INSUNITSDEFTARGET.

13.61 INTERFERECOLOR

13.61.1 Colore interferenza

Controlla il colore delle entità di interferenza.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	DaLayer

13.62 INTERFERELAYER

13.62.1 Layer interferenza

Controlla il layer utilizzato per le entità di interferenza.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	"Interferenze"

13.63 INTERFERENCELEVEL

13.63.1 Livello Controllo Interferenze

Controlla la verifica delle interferenze tra dettagli, dettagli copiati e/o il resto del modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Nessun Controllo delle interferenze 1: Controlla la sovrapposizione dei volumi di dettaglio 2: Controllo completo delle interferenze, ignora gli elementi spaziali di fondo 3: Controllo completo delle interferenze

13.64 INTERFEREOBJVS

13.64.1 Stile di visualizzazione entità interferenza

Controlla lo stile di visualizzazione dell'entità di interferenza.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	

13.65 INTERFEREVPVS

13.65.1 Stile di visualizzazione interferenza finestra

Controlla lo stile di visualizzazione del controllo interferenza per la finestra di layout.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	

13.66 INTERIORELEVATIONMINLENGTH

13.66.1 Lunghezza Minima del Prospetto Interno

Lunghezza minima di un muro per consentire la generazione di un Prospetto Interno.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	20 - MEASUREMENT=0 (pollici) 500 - per MEASUREMENT=1 (millimetri)

13.67 INTERIORELEVATIONOFFSET

13.67.1 Distanza Offset Prospetto Interno

Distanza di offset, per un volume di Prospetto Interno, dalle superfici dei muri.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	2 - MEASUREMENT=0 (pollici) 50 - per MEASUREMENT=1 (millimetri)

13.68 INTERSECTEDENTITIES

13.68.1 Risolvi intersezione

Controlla il modo in cui le nuove entità modificano un'entità esistente quando si intersecano. Si applica alle entità create con i comandi ESTRUDI e RIVOLUZIONE quando è selezionata l'opzione **Auto**.

La variabile di sistema INTERSECTEDENTITIES è una delle quattro variabili di sistema presenti nel gruppo **Modalità estrudi**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0 - per le aree di lavoro Disegno e Modellazione 1 - per le aree di lavoro Meccanico e BIM



Possibili opzioni:	0: Non modificare 1: Sottrai da intersezione 2: Unisci a intersezione
--------------------	---

13.69 INTERSECTIONCOLOR

13.69.1 Colore intersezione

Controlla il colore della polilinea all'intersezione delle superfici 3D in viste 2D Wireframe, se INTERSECTIONDISPLAY è on (Non ancora supportato).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 257
Valore predefinito:	257
Valori possibili:	0: DaBlocco 1 - 255: indici 256: DaLayer 257: DaEntità

13.70 INTERSECTIONDISPLAY

13.70.1 Visualizza intersezione

Attiva la visualizzazione di polilinee all'intersezione delle superfici 3D in viste 2D Wireframe (non ancora supportato).

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare le polilinee di intersezione Attivo (1): Visualizza le polilinee di intersezione



13.71 ISAVEBAK

13.71.1 Salvataggio di backup incrementale

Crea file di backup (BAK) per i disegni attivi. Se disattivato, migliora la velocità dei salvataggi incrementali, soprattutto per i disegni di grandi dimensioni.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non creare file BAK Attivo (1): Crea file BAK

13.72 ISAVEPERCENT

13.72.1 Salva percentuale

Controlla lo "spazio sprecato" consentito per le azioni di salvataggio rapido, prima che venga eseguito un salvataggio completo, in percentuale.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100. Un valore pari a zero significa che ogni salvataggio è un salvataggio completo.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	50

13.73 ISOLINES

13.73.1 Isolinee

Controlla il numero di isolinee (curve di livello) per superficie curva.

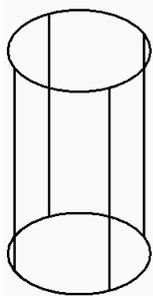
Sono accettati valori compresi tra 0 e 2047.

Nota: Per visualizzare le modifiche apportate alle entità esistenti, eseguire u RIGEN.

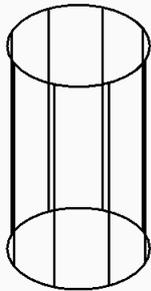
Tipo:	Breve
-------	-------



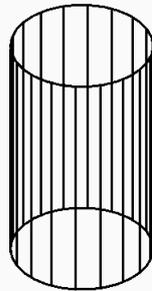
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2047
Valore predefinito:	4



ISOLINES: 4



ISOLINES: 8



ISOLINES: 18



14. J



15. K

15.1 KEEPCONNECTIONS

15.1.1 Risolvi interferenze e vuoti

Controlla se le interferenze o gli spazi vuoti devono essere risolti.

Se attivato: Quando una modifica di un solido tramite TCONNETTI, BIMAGGIORNASPESSORE, BIMATTACCACOMPOSIZIONE o BIMAUTOMATCH, causa interferenze, queste verranno sottratte dagli altri solidi; Quando provoca vuoti, questi verranno riempiti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non risolve le interferenze dopo i comandi Attivo (1): Risolvi interferenze e spazi vuoti dopo i comandi



16. L

16.1 LASTANGLE

16.1.1 Ultimo angolo (Sola Lettura)

L'angolo finale dell'ultimo arco disegnato.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato

16.2 LASTPOINT

16.2.1 Ultimo punto

Le coordinate dell'ultimo punto inserito - il valore utilizzato dal simbolo '@' nella Barra dei comandi.

Nota: Espresso come coordinate UCS per lo spazio corrente; a cui fa riferimento il simbolo chiocciola (@) durante l'immissione da tastiera.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Non salvato

16.3 LASTPROMPT

16.3.1 Ultima richiesta (Sola Lettura)

L'ultima stringa della Barra dei comandi.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

16.4 LATITUDE

16.4.1 Latitudine

Controlla la latitudine del disegno corrente, in formato decimale.

Sono accettati valori compresi tra -90.0 e 90.0. I valori positivi rappresentano le latitudini settentrionali.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno



Gamma:	Da -90.0 a 90.0
Valore predefinito:	37.795

16.5 LAYERFILTEREXCESS

16.5.1 Filtri Layer Eccedenti

Specifica il numero massimo di filtri layer consentiti in un disegno prima di suggerirne la rimozione. È possibile creare un numero qualsiasi di filtri layer. Tuttavia, se il numero di filtri layer supera questo valore e supera il numero di layer, alla successiva apertura del disegno viene visualizzata una finestra di dialogo di messaggio. Si consiglia di eliminare tutti i filtri dei layer per migliorare le prestazioni.

Se LAYERFILTEREXCESS è 0, la finestra di dialogo viene soppressa.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	250

16.6 LAYERPMODE

16.6.1 Modalità layer precedente

Traccia la modifica delle impostazioni di layer e abilita il comando LAYERP.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non traccia la modifica delle impostazioni di layer e abilita il comando LAYERP. Attivo (1): Traccia la modifica delle impostazioni di layer e abilita il comando LAYERP.



16.7 LAYLOCKFADECTL

16.7.1 Controllo dissolvenza layer bloccato

Controlla il livello di dissolvenza per le entità sui layer bloccati per contrastarle rispetto alle entità sui layer sbloccati e riduce la complessità visiva di un disegno. Le entità sui layer bloccati sono ancora visibili per riferimento e per lo snap ad oggetto.

Sono accettati valori compresi tra -90 e 90. I valori negativi disabilitano la dissolvenza.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -90 a 90
Valore predefinito:	50

16.8 LAYOUTREGENCTL

16.8.1 Controllo rigenerazione layout

Controlla come viene aggiornata la visualizzazione delle schede modello e layout. Se le prestazioni sono in genere scarse durante il passaggio tra le schede,

è possibile impostare LAYOUTREGENCTL su 1 o 0 per migliorare le prestazioni.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Rigenera sempre quando viene attivata una scheda 1: Sopprime la rigenerazione della scheda Modello e dell'ultimo layout reso corrente, rigenera tutte le altre schede quando viene attivata 2: Rigenera solo la prima volta che la scheda viene attivata

16.9 LAYOUTTAB

16.9.1 Schede layout e modello

Controlla la visualizzazione delle schede layout e modello.



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostrare schede layout e modello Attivo (1): Mostra schede layout e modello

16.10 LEGACYCODESEARCH

16.10.1 Modalità di ricerca dei codici legacy (Sola Lettura)

Abilita la ricerca non sicura del codice eseguibile nelle cartelle di disegno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la ricerca non sicura del codice eseguibile Attivo (1): Abilita la ricerca non sicura del codice eseguibile.

16.11 LENGTHUNITS

16.11.1 Unità lunghezza

Controlla un elenco di unità utilizzate per mostrare le lunghezze, se le proprietà delle lunghezze sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS. La stringa contiene un elenco di abbreviazioni di unità separate da spazi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	"in ft mi µm mm cm m km"



16.12 LENSLENGTH

16.12.1 Lunghezza obiettivo (Sola Lettura)

Visualizza la lunghezza della lente della finestra di layout corrente, in millimetri, utilizzata per la modalità prospettiva.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	50.0
Unità	mm

16.13 LEVELOFDETAIL

16.13.1 Livello di Dettaglio della Composizione

Controlla il livello di dettaglio della composizione (LOD).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Basso 2: Alto

- Se 0: Gli strati della Composizione non vengono visualizzati.
- Se 2: Gli strati della Composizione vengono visualizzati.

16.14 LICFLAGS

16.14.1 Componenti con licenza (Sola Lettura)

Controlla se alcuni componenti sono concessi in licenza o meno. Il valore viene memorizzato come un bitcode utilizzando la somma dei valori di tutte le opzioni selezionate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Nessun componente è licenziato 1: VBA è licenziato 2: Acis editing è licenziato 4: Pro

16.15 LIGHTGLYPHCOLOR

16.15.1 Colore per glifo luce

Controlla il colore dei glifi delle luci (icone usate per indicare il posizionamento delle luci nello spazio modello).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	30

16.16 LIGHTGLYPHDISPLAY

16.16.1 Mostra luce

Visualizza una rappresentazione visiva delle luci per tutti i punti luce.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostrare luci Attivo (1): Mostra luci



16.17 LIGHTINGUNITS

16.17.1 Unità di illuminazione

Controlla il tipo di unità luminosa.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Obsoleto. Illuminazione generica 1: Fotometrico, unità Americane (foot-candele) 2: Fotometrico, unità Internazionali (lux)

16.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR

16.18.1 Colore per glifo luce ambiente

Controlla il colore dei glifi delle luci ambiente (icone usate per indicare il posizionamento delle luci ambiente nello spazio modello).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	1

16.19 LIMCHECK

16.19.1 Controlla limiti

Impedisce la creazione di entità al di fuori dei limiti del disegno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): È possibile creare entità fuori dai limiti Attivo (1): Impossibile creare entità fuori dai limiti

16.20 LIMMAX

16.20.1 Limite massimo

L'angolo superiore destro dei limiti disegno, espresso in coordinate globali.

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	12,9

16.21 LIMMIN

16.21.1 Limite minimo

L'angolo inferiore sinistro dei limiti del disegno, espresso in coordinate globali.

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0,0

16.22 LINEARARROWHEADLENGTH

16.22.1 Lunghezza della testa predefinita

Imposta la lunghezza predefinita della testa delle frecce lineari.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	1 - se INSUNITS=1 (pollici) 25 - se INSUNITS=4 (millimetri) 2.5 - se INSUNITS=5 (centimetri) 0.025 - se INSUNITS=6 (metri)
---------------------	---

16.23 LINEARARROWHEADWIDTH

16.23.1 Larghezza della testa predefinita

Imposta la larghezza predefinita della testa delle frecce lineari.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.5 - se INSUNITS=1 (pollici) 37.5 - se INSUNITS=4 (millimetri) 3.75 - se INSUNITS=5 (centimetri) 0.0375 - se INSUNITS=6 (metri)

16.24 LINEARARROWTHICKNESS

16.24.1 Spessore predefinito

Imposta lo spessore predefinito delle frecce lineari.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.5 - se INSUNITS=1 (pollici) 12.5 - se INSUNITS=4 (millimetri) 1,25 - se INSUNITS=5 (centimetri) 0,0125 - se INSUNITS=6 (metri)

16.25 LINEARBRIGHTNESS

16.25.1 Luminosità lineare

Controlla l'intensità delle luci; può essere specificato per ogni finestra.

Sono accettati valori compresi tra -10 e 10. Un valore pari a zero significa che non c'è scalatura.



Valori più bassi diminuiscono l'intensità della luce e valori più alti aumentano l'intensità della luce. Questa impostazione può essere specificata per ogni finestra.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -10 a 10
Valore predefinito:	0

16.26 LINEARCONTRAST

16.26.1 Contrasto lineare

Controlla l'intensità della luce ambiente. Solo i materiali degli effetti con un colore ambientale diverso dal nero possono essere impostati per finestra.

Sono accettati valori compresi tra -10 e 10.

- Un valore di -10 significa massima luce ambientale.
- Un valore di 10 significa assenza di luce ambientale.

Questa impostazione ha effetto solo sui materiali che hanno un colore ambiente diverso dal nero. Questa impostazione può essere specificata per ogni finestra.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -10 a 10
Valore predefinito:	0

16.27 LINETYPE3DPLINE

16.27.1 Tipolinea polilinea 3D

Controlla l'applicazione del tipo di linea alla polilinea 3D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema



Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Il Tipolinea continua viene sempre applicato alla Polilinea 3D 1: Il Tipolinea complessa viene applicato alla Polilinea 3D

16.28 LISPINIT

16.28.1 LISP init

Controlla se le variabili e le funzioni LISP vengono preservate tra i disegni.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Preservato da disegno a disegno 1: Valido solo in disegno corrente

16.29 LOADMECHANICAL2D

16.29.1 Editor Meccanico 2D

Controlla se i Mechanical 2D enablers possono essere caricati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Il caricamento di Mechanical 2D enablers non è consentito Attivo (1): È consentito il caricamento di Mechanical 2D enablers

Nota: La modifica del valore di questa variabile avrà effetto dopo il riavvio dell'applicazione.



16.30 LOCALE

16.30.1 Locale (Sola Lettura)

Il codice ISO della lingua di questa versione del programma.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	"en_US"

16.31 LOCALROOTPREFIX

16.31.1 Prefisso radice locale (Sola Lettura)

Il percorso della cartella in cui sono stati installati i file locali per l'utente corrente, come i template.

Le cartelle Template e Texture si trovano in questa posizione ed è possibile aggiungere tutti i file personalizzabili di cui non si desidera eseguire il roaming in rete. Vedere ROAMABLEROOTPREFIX per il percorso dei file di cui è possibile eseguire il roaming.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

16.32 LOCKUI

16.32.1 Blocca elementi interfaccia utente

Blocca gli elementi dell'interfaccia e impedisce il riposizionamento.

- Windows e Linux: Tenere premuto il tasto Ctrl per raggiungere il blocco.
- macOS: Tenere premuto il tasto Cmd per raggiungere il blocco.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -7 a 7
Valore predefinito:	0



Possibili opzioni:	negativo: Blocco temporaneamente disattivato 1: Bloccare barre degli strumenti ancorate 2: Bloccare i pannelli ancorati 4: Bloccare pannelli e barre degli strumenti mobili
--------------------	--

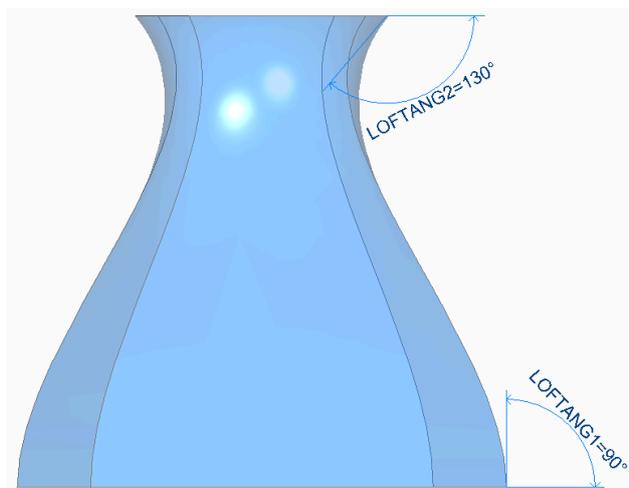
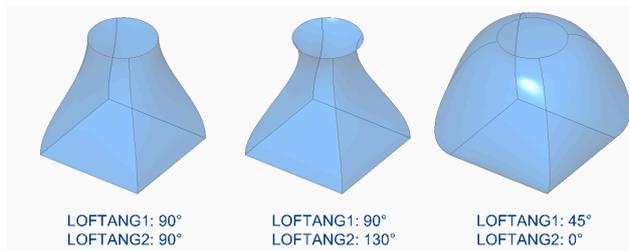
16.33 LOFTANG1

16.33.1 Loft angolo 1

Imposta l'angolo alla prima sezione trasversale, per il comando LOFT, modifica la forma del loft. Funziona solo se la variabile di sistema LOFTNORMALS è impostata su **La superficie usa angolo progetto e dell'entità**.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 360.0.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0.0 a 360.0
Valore predefinito:	90.0





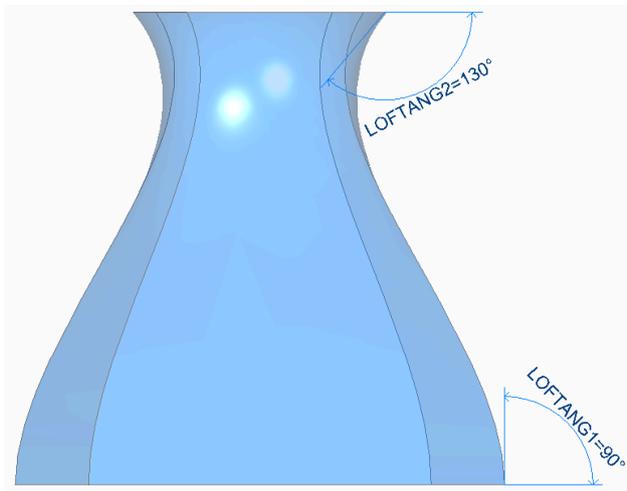
16.34 LOFTANG2

16.34.1 Loft angolo 2

Imposta l'angolo all'ultima sezione trasversale, per il comando LOFT, modifica la forma del loft. Funziona solo se la variabile di sistema LOFTNORMALS è impostata su **La superficie usa angolo progetto e dell'entità**.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 360.0.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0.0 a 360.0
Valore predefinito:	90.0



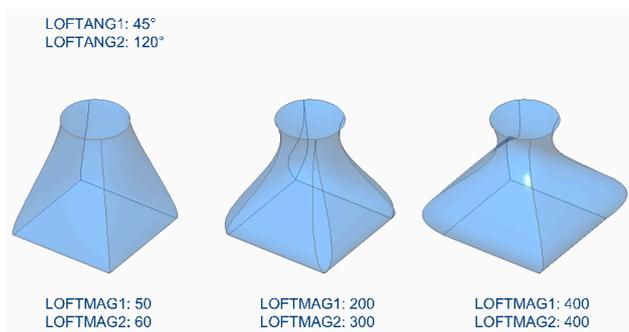


16.35 LOFTMAG1

16.35.1 Loft magnitudine 1

Imposta la distanza relativa della superficie dalla sezione trasversale nella direzione della variabile di sistema LOFTANG1, prima che la superficie inizi a piegarsi verso la sezione successiva. Funziona solo se la variabile di sistema LOFTNORMALS è impostata su **La superficie usa angolo progetto e dell'entità**.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

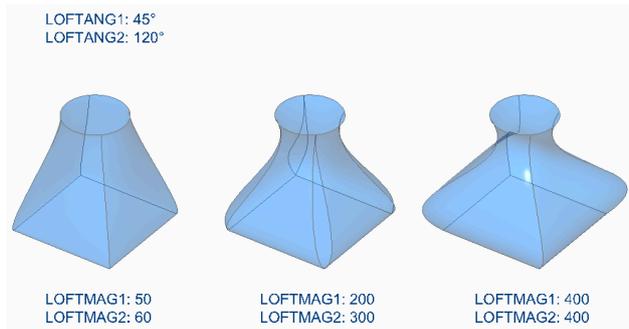


16.36 LOFTMAG2

16.36.1 Loft magnitudine 2

Imposta la distanza relativa della superficie dalla sezione trasversale nella direzione della variabile di sistema LOFTANG2, prima che la superficie inizi a piegarsi verso la sezione successiva. Funziona solo se la variabile di sistema LOFTNORMALS è impostata su **La superficie usa angolo progetto e dell'entità**.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0



16.37 LOFTNORMALS

16.37.1 Loft normali

Controlla il comportamento delle superfici e dei solidi creati con il comando LOFT quando attraversano una sezione trasversale.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 6
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	<ul style="list-style-type: none"> 0: Superficie Rigata 1: Superficie Liscia 2: La superficie è perpendicolare alla prima sezione trasversale 3: La superficie è perpendicolare all'ultima sezione trasversale 4: La superficie è perpendicolare alla prima e all'ultima sezione trasversale 5: La superficie è perpendicolare a tutte le sezioni trasversali 6: La superficie usa angolo progetto e dell'entità

16.38 LOFTPARAM

16.38.1 Parametri Loft

Controlla la forma delle superfici e dei solidi creati con il comando LOFT.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 15



Valore predefinito:	7
Possibili opzioni:	0: Nessun parametro 1: Nessuna rotazione tra le sezioni intersecanti 2: Allineare le direzioni delle sezioni trasversali 4: Creare superfici semplici e solidi 8: Chiudere tra la prima e l'ultima sezione

16.39 LOGFILEMODE

16.39.1 Modalità file log

Mantiene un file log.

Un file di registro (logfile) contiene ogni comando eseguito. Questi file di log vengono salvati nella cartella specificata dalla variabile di sistema LOGFILEPATH.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): non mantenere file log Attivo (1): Mantieni file log

16.40 LOGFILENAME

16.40.1 Nome del file log (Sola Lettura)

Il nome del file log. Vedere anche la variabile di sistema LOGFILEMODE.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

16.41 LOGFILEPATH

16.41.1 Percorso file log

Il percorso del file utilizzato per il file log.

Tipo:	Stringa Standard
-------	------------------



Salvato in:	Registro di sistema
-------------	---------------------

16.42 LOGGEDINSTATUS

16.42.1 Registrato in (Sola Lettura)

Mostra se un account Bricsys è attualmente collegato a questa versione del programma.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema

16.43 LOGINNAME

16.43.1 Nome login (Sola Lettura)

Mostra il nome di accesso a Windows, salvato nelle statistiche delle proprietà del file del disegno.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

16.44 LONGITUDE

16.44.1 Longitudine

Controlla la longitudine del disegno, in formato decimale.

Sono accettati valori compresi tra -180.0 e 180.0. I valori positivi rappresentano le longitudini est.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -180.0 a 180.0
Valore predefinito:	-122.394

16.45 LOOKFROMDIRECTIONMODE

16.45.1 Modalità direzione LookFrom

Controlla il numero di direzioni di visualizzazione selezionabili in modalità isometrica.

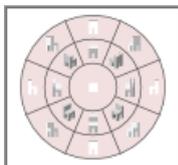
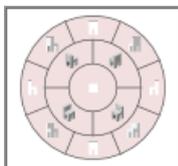
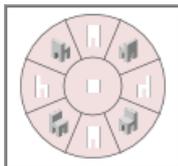
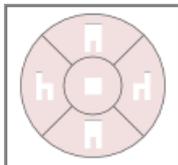
- Windows e Linux: tenere premuto il tasto Ctrl per passare dalla direzione superiore a quella inferiore.



- macOS: tenere premuto il tasto Cmd per passare dalla direzione superiore a quella inferiore.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Solo ortogonale (6 direzioni) 1: Nessuna vista piatta agli angoli (14 direzioni) 2: 4 angoli alto/basso (18 direzioni) 3: 8 angoli alto/basso (26 direzioni)



16.46 LOOKFROMFEEDBACK

16.46.1 Descrizioni LookFrom

Controlla se il controllo LookFrom visualizza i messaggi nei tooltips nella Barra di Stato.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Nessuno 1: Descrizioni comandi 2: Barra di stato

16.47 LOOKFROMZOOMEXTENTS

16.47.1 LookFrom zoom estensioni

Esegue lo zoom estensione ogni volta che viene selezionata una direzione di visualizzazione dal controllo LookFrom.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva lo zoom estensioni Attivo (1): Attiva lo zoom estensioni

16.48 LTGAPSELECTION

16.48.1 Selezione dello spazio tra il tipolinea

Rende possibile lo snap agli spazi vuoti su tipilinea non continui.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	OFF



Valori possibili:	Disattivato(0): Nessuna selezione o aggancio agli spazi vuoti (comportamento ereditario) Attivo (1): Selezione o aggancio all'interno di spazi vuoti
-------------------	---

16.49 LTSCALE

16.49.1 Scala tipolinea

Imposta il moltiplicatore di scala predefinito per i tipilinea.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

16.50 LUNITS

16.50.1 Tipo unità lineare

Controlla il tipo di unità per le lunghezze.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1 a 5
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	1: Scientifico 2: Decimale 3: Ingegneristiche 4: Architettonico 5: Frazionario

16.51 LUPREC

16.51.1 Precisione unità lineare

Controlla il numero di posizioni decimali visualizzate per le unità lineari. Vedere anche le variabili di sistema MEASUREMENT e INSUINTS.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	4
Valori possibili:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

16.52 LWDEFAULT

16.52.1 Spessorelinea predefinito

Controlla lo spessorelinea predefinito, in centesimi di millimetro.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 211
Valore predefinito:	25
Valori possibili:	-3: Predefinito (definito da LWDEFAULT) -2: DaBlocco -1: Dalayer 0 - 211: Valore dello spessore di linea in centesimi di millimetro

16.53 LWDISPLAY

16.53.1 Visualizza spessorilinee

Visualizza spessorilinee

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Disegno
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare spessorilinee Attivato (1): Visualizza spessorilinee

16.54 LWDISPSCALE

16.54.1 Scala visualizzazione spessorilinee

Controlla la scala di visualizzazione dello spessorelinea nello spazio Modello.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 1.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0.0 a 1.0
Valore predefinito:	0.55

16.55 LWUNITS

16.55.1 Unità spessorelinea

Controlla l'unità di visualizzazione dello spessorelinea.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Pollici 1: Millimetri



17. M

17.1 MACROREC

17.1.1 Macro recording

Controlla se è in corso la registrazione di una macro.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Macro non in fase di registrazione Attivo (1): Macro in fase di registrazione

17.2 MANIPULATOR

17.2.1 Manipolatore

Controlla quando viene visualizzato il Manipolatore.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Non visualizzare il widget Manipolatore 1: Visualizza il widget Manipolatore ogni volta che vengono selezionate le entità 2: Visualizza il widget Manipolatore se il pulsante sinistro del mouse è stato premuto più a lungo di MANIPULATORDURATION

Nota: Il manipolatore può essere visualizzato manualmente tramite il Quad.

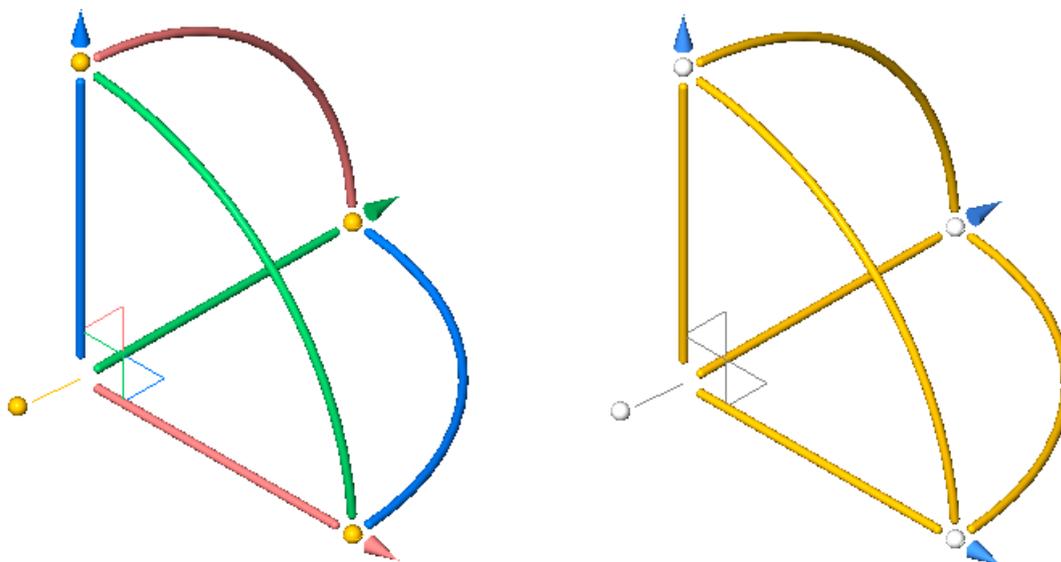
17.3 MANIPULATORCOLORTHEME

17.3.1 Tema del colore del Manipolatore

Controlla il tema del colore del Manipolatore.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Tema monocromatico 1: Tema classico a colori



17.4 MANIPULATORDURATION

17.4.1 Attesa manipolatore

Controlla il ritardo, in millisecondi, prima che il Manipolatore venga visualizzato, con un clic prolungato del tasto sinistro del mouse, quando viene selezionata un'entità.

Sono accettati valori compresi tra 100 e 10,000.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Lungo
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 100 a 10000
Valore predefinito:	250

17.5 MANIPULATORHANDLE

17.5.1 Grip manipolatore

Controlla il comportamento delle maniglie di ancoraggio del Manipolatore (le barre del Manipolatore). La maniglia può essere utilizzata per operazioni di spostamento e copia senza vincoli. Significato non vincolato: non lungo un asse o vincolato a un piano.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Le maniglie spostano il manipolatore 1: Le maniglie spostano le entità selezionate senza limitazioni

17.6 MANIPULATORSIZE

17.6.1 Dimensione del Manipolatore

Controlla la dimensione del manipolatore.

Sono accettati valori compresi tra 0.5 e 2.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0.5 a 2



Valore predefinito:	1
---------------------	---

17.7 MASSPREC

17.7.1 Precisione massa

Controlla il numero di cifre decimali visualizzate per le masse, se le proprietà della massa sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS.

Nota: Se negativo, viene utilizzato LUPREC (Linear Unit Precision).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -1 a 8
Valore predefinito:	-1
Valori possibili:	-1: Usa LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

17.8 MASSPROPACCURACY

17.8.1 Precisione relativa calcolo proprietà di massa

Controlla l'accuratezza utilizzata per i calcoli delle proprietà di massa. Questa precisione è relativa. Per un valore 3 i valori calcolati possono discostarsi fino allo 0.1% dal valore reale, per 12 è dell'1.e-10%. Per un valore di 2 la deviazione può eccezionalmente superare l'1% e si assume un margine del 2%.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza



Gamma:	Da 2 a 12
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	2: 2% di precisione 3: 0.1% di precisione 4: 0.01% di precisione 5: 0.001% di precisione 6: 1.e-4% di precisione 7: 1.e-5% di precisione 8: 1.e-6% di precisione 9: 1.e-7% di precisione 10: 1.e-8% di precisione 11: 1.e-9% di precisione 12: 1.e-10% di precisione

17.9 MASSUNITS

17.9.1 Unità massa

Controlla le unità utilizzate per mostrare la massa, se le proprietà della massa sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS. Se vuoto, tutte le masse vengono visualizzate senza unità.

L'impostazione MASSUNITS influisce solo sui valori di massa. Altre proprietà di massa come densità o momenti di inerzia verranno formattate in unità SI per il sistema metrico e in unità imperiali per il sistema imperiale, indipendentemente dal valore di MASSUNITS impostato.

La stringa contiene un elenco di abbreviazioni di unità separate da spazi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	oz lb st mg g kg t

17.10 MAXACTVP

17.10.1 Massimo finestre attive

Controlla il numero massimo di finestre di layout che possono essere attive contemporaneamente in un layout. Non ha alcun effetto sul numero di finestre di layout stampate.

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	64

17.11 MAXHATCH

17.11.1 Numero massimo di trattini per i tratteggi

Controlla il numero massimo di trattini in un modello di tratteggio.

Non è possibile creare tratteggi il cui numero superi il numero massimo di trattini.

Sono accettati valori compresi tra 100 e 10,000,000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 100 a 10000000
Valore predefinito:	100000

17.12 MAXSORT

17.12.1 Maximum sort

Controlla il numero massimo di nomi di simboli, file e/o blocchi ordinati per i comandi che li elencano.

Se il numero di elementi supera questo valore, gli elementi non vengono ordinati in ordine alfabetico.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 200.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	200

17.13 MAXTHREADS

17.13.1 Numero massimo di thread

Controlla il numero massimo di thread utilizzati per visualizzare e caricare i disegni e le operazioni sulle nuvole di punti. Vedere anche la variabile di sistema MTFLAGS.



Sono accettati valori compresi tra 0 e 16. Un valore pari a zero significa utilizzare automaticamente il numero ottimale di thread.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 16
Valore predefinito:	0

17.14 MBSTATE

17.14.1 Stato del navigatore meccanico (Sola Lettura)

Stato del navigatore meccanico.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Il Navigatore Meccanico è invisibile 1: Il Navigatore Meccanico è visibile

17.15 MBUTTONPAN

17.15.1 Pan Tasto Centrale

Controlla la risposta del pulsante/rotellina centrale del mouse.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1



Valori possibili:	0: Azione definita nel menu file 1: Pan
-------------------	--

17.16 MEASUREINIT

17.16.1 Unità di misura iniziale

Controlla le unità di disegno come Imperiali o Metriche per i nuovi disegni.

Controlla anche i file del modello di tratteggio e del tipolinea utilizzati: ANSI per le unità Imperiali e ISO per le unità Metriche.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Imperiale (usa tratteggio ANSI e Tipolinea ANSI) 1: Metrico (usa tratteggio ISO e Tipolinea ISO)

17.17 MEASUREMENT

17.17.1 Misurazione

Controlla le unità di disegno correnti come Imperiali o Metriche, e controlla anche se vengono utilizzati i file dei modelli di tratteggio e dei tipolinea ANSI o ISO. Vedere anche le variabili di sistema LUNITS e INSUINTS.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Imperiale (usa tratteggio ANSI e Tipolinea ANSI) 1: Metrico (usa tratteggio ISO e Tipolinea ISO)



17.18 MECH2DSAVEFORMAT

17.18.1 Formato di salvataggio Mechanical 2D

Controlla il formato di salvataggio delle entità 2D Meccaniche.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Dal 2013 al 2018
Valore predefinito:	2021
Valori possibili:	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D 2021: 2021 Mechanical 2D

17.19 MECHANICALBLOCKS

17.19.1 Blocchi meccanici (sperimentale)

Caratteristica sperimentale. Abilita o disabilita i blocchi meccanici come alternativa ai componenti meccanici.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
	Disattivato (0): Disabilita blocchi meccanici Attivo (1): Abilita blocchi meccanici

17.20 MECHANICALBLOCKSOPTIONS

17.20.1 Opzioni blocchi meccanici

Controlla come vengono utilizzati i blocchi e i blocchi meccanici nel disegno.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Non convertire nuovi blocchi in blocchi meccanici 1: Converti automaticamente nuovi blocchi in blocchi meccanici

17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS

17.21.1 Opzioni Navigatore Meccanico

Imposta le opzioni predefinite del navigatore meccanico.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2047
Valore predefinito:	819
Possibili opzioni:	1: Espressioni di vincoli 2: Parametri dei componenti 4: Espressioni dei parametri dei componenti 8: Sottocomponenti di parti standard 16: Serie 32: Blocchi e Riferimenti Esterni 64: Sincronizza sempre la selezione 128: Mantenere l'ordine dell'elenco dei valori 256: Evidenzia gli oggetti selezionati nel navigatore 512: Caricamento asincrono delle proprietà 1024: Esponi tutti i solidi



17.22 MENUBAR (ECETTO OS X)

17.22.1 Barra dei menu

Visualizza la barra dei menu.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare la barra dei menu Attivo (1): Visualizza la barra dei menu

17.23 MENUCTL

17.23.1 Controllo menu

Controlla se il menu dello schermo cambia pagina in risposta all'immissione di un comando da tastiera.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Menu dello schermo non cambia pagine in risposta ad un comando da tastiera Attivo (1): Menu dello schermo cambia pagine in risposta ad un comando da tastiera

17.24 MENUCHO

17.24.1 Menu echo

Controlla l'eco del menu e il controllo dei messaggi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 15



Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Sopprime la ripetizione delle voci di menu 2: Sopprime i messaggi di richiesta del sistema durante l'uso dei menu 4: Disabilita l'attivazione e disattivazione con ^P della ripetizione delle voci di menu 8: Visualizza stringhe input/output (DIESEL macro debugging)

17.25 MENUNAME

17.25.1 Nome del menu (Sola Lettura)

Il percorso del file del menu.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

17.26 MESHTYPE

17.26.1 Tipo Mesh

Controlla il tipo di mesh creata dai comandi SUPRIV, SUPOR, SUPRIG e SUPCOON (Non ancora supportato).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Creare mesh poligonali o mesh polifaccia 1: Creare entità mesh complete (consigliato)

17.27 MIDDLECLICKCLOSE

17.27.1 Cliccare con il pulsante centrale del mouse per Chiudi (Mac e Linux)

Consente di chiudere una scheda cliccando con il pulsante centrale sulla barra delle schede.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	vero

17.28 MILLISECS

17.28.1 Millisecondi (Sola Lettura)

Conta il numero di millisecondi che sono passati da quando è stato avviato il sistema.

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Non salvato

17.29 MIRRATCH

17.29.1 Specchia modelli di tratteggio

Controlla se i modelli di tratteggio vengono specchiati dal comando SPECCHIO.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non specchiare modelli di tratteggio Attivo (1): Specchia modelli di tratteggio

17.30 MIRRTEXT

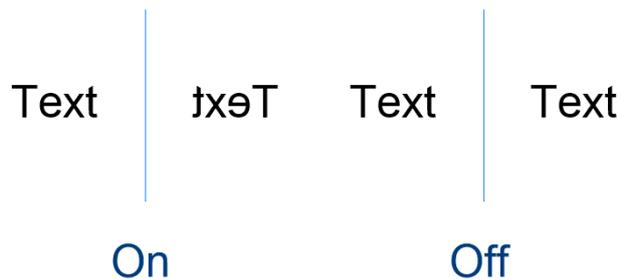
17.30.1 Specchiatura del Testo

Controlla se il testo viene specchiato dal comando SPECCHIO.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Gamma:	On



Valori possibili:	Disattivato (0): Non rispecchiare Testo Attivo (1): Specchiatura del Testo
-------------------	---



17.31 MLEADERSCALE

17.31.1 Scala multidirettrice

Controlla il fattore di scala per le entità create con il comando MULTIDIR.

Nota: La scala deve avere un valore positivo.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

17.32 MODEMACRO

17.32.1 Modalità macro

Visualizza una stringa di testo nella linea di stato, ad esempio il nome del disegno corrente, l'indicatore di ora/data o le modalità speciali. Usato per aiutare il debug dei programmi DIESEL.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

17.33 MSLTSCALE

17.33.1 Scala tipilinea spazio modello

Controlla il comportamento della scala annotazione del tipolinea, nello spazio modello.

Nota: Quando si modifica MSLTSCALE, è necessario RIGEN o RIGENT per aggiornare la visualizzazione.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: I tipilinea non vengono scalati in base alla scala di annotazioni 1: I tipi di linea vengono scalati dalla scala di annotazione

17.34 MSOLESCALE

17.34.1 Scala spazio modello OLE

Controlla la dimensione di un'entità OLE (Object Linking & Embedding), che contiene testo, quando viene incollata nello spazio modello. Le entità già inserite nel disegno non sono interessate.

Se impostato a zero, utilizza la variabile di sistema DIMSCALE.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	0.0 o superiore
Valore predefinito:	1.0

17.35 MTEXTCOLUMN

17.35.1 Impostazioni colonna testo multilinea

Controlla la proprietà di colonna predefinita per il testo multilinea.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Senza colonne 1: Colonne dinamiche con altezza automatica 2: Colonne dinamiche con altezza manuale
-------------------	---

17.36 MTEXTDETECTSPACE

17.36.1 Rilevamento spazio per la creazione di liste nell'editor testom

Crea elementi di elenco formattati, quando si preme la barra spaziatrice dopo una lettera, un numero o un simbolo, in modalità editor di testo multilinea.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sono consentiti spazi per gli elenchi dell'editor testom Attivo (1): Sono consentiti spazi per gli elenchi dell'editor testom

17.37 MTEXTED

17.37.1 Editor testo multilinea

Controlla gli editor di testo da usare per le entità di testo multilinea.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

17.38 MTEXTFIXED

17.38.1 Posizione di visualizzazione del testo multilinea

Controlla se l'applicazione ingrandisce, ruota e/o esegue il pan della vista per adattarla al testo multilinea da modificare.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2



Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Non fare nulla quando editor testom è aperto 1: Non fare nulla quando editor testom è aperto 2: Ruota / Zoom / Pan vista per adattare il testomultilinea

17.39 MTEXTTOOLBAR

17.39.1 Barra degli strumenti Formattazione TestoM

Controlla se la barra degli strumenti di formattazione viene visualizzata quando si modifica il testo multilinea.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostrare la barra degli strumenti di formattazione Attivato (1): Mostra la barra degli strumenti di formattazione

17.40 MTFLAGS

17.40.1 Impostazioni Multi-Threading

Flag di bit per l'elaborazione parallela della visualizzazione e del caricamento.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 4095
Valore predefinito:	3015



Possibili opzioni:	0: Nessuna elaborazione parallela 1: Rigenerazione in parallelo del display 2: Ridisegno in parallelo del display 4: Caricamento in parallelo di disegni 8: Calcolo in parallelo della rimozione delle linee nascoste 16: Generazione in parallelo di sezioni bim in separati file di destinazione 32: Generazione in parallelo di sezioni bim nello stesso file di destinazione 64: Calcoli in parallelo nei comandi e nelle operazioni di Modellazione Diretta 128: Calcoli in parallelo nei comandi e nelle operazioni sugli Assiemi 256: Calcoli in parallelo nei comandi e nelle operazioni di Lamiera 512: Controllo delle interferenze in parallelo 1024: Caricamento XREF ritardato 2048: Operazioni in parallelo sulla nuvola di punti
--------------------	---

17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE

17.41.1 Tolleranza angolare di BimMultiSelect

Controlla l'angolo massimo tra gli assi di due solidi lineari, affinché questi solidi siano ancora considerati paralleli.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 90
Valore predefinito:	3

17.42 MYDOCUMENTSPREFIX

17.42.1 Prefisso radice di MyDocuments (Sola Lettura)

Il percorso della cartella dei documenti dell'utente.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

18. N

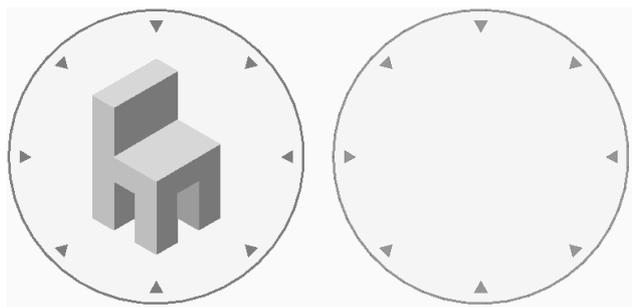
18.1 NAVVCUBEDISPLAY

18.1.1 Visualizza LookFrom

Attiva/disattiva il controllo LookFrom.

LookFrom è il controllo di navigazione; per impostazione predefinita, appare nell'angolo in alto a destra.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza il controllo LookFrom Attivo (1): Visualizza il controllo LookFrom



18.2 NAVVCUBELOCATION

18.2.1 Posizione LookFrom

Controlla la posizione del controllo LookFrom.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Angolo superiore destro. 1: Angolo superiore sinistro 2: Angolo inferiore sinistro 3: Angolo inferiore destro
-------------------	---

18.3 NAVVCUBEOPACITY

18.3.1 Opacità LookFrom

Controlla l'opacità del controllo LookFrom quando è inattivo.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	50

18.4 NAVVCUBEORIENT

18.4.1 Orientamento LookFrom

Controlla se il controllo LookFrom riflette il WCS (Sistema di Coordinate Globale) o l'UCS (Sistema Coordinate Utente) corrente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: WCS 1: UCS

18.5 NEARESTDISTANCE

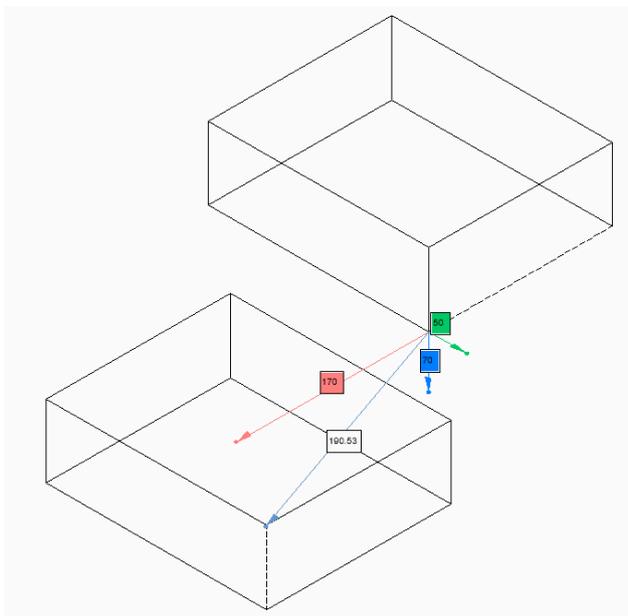
18.5.1 Distanza Più Vicina

Controlla la quota della distanza più vicina tra una coppia di entità selezionate. Il valore viene memorizzato come un bitcode utilizzando la somma dei valori di tutte le opzioni selezionate.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Mostra la quota della distanza più vicina 2: Mostra la dimensione della distanza più vicina allineata OX 4: Mostra la distanza più vicina allineata OY 8: Mostra la distanza più vicina allineata OZ



18.6 NOMUTT

18.6.1 Nascondi messaggi

Sopprime il testo nella barra dei comandi.

Quando è attivata, la Barra dei comandi smetterà di richiedere tutte le opzioni e le azioni.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato



Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sopprimere le richieste nella barra dei comandi Attivo (1): Sopprimere le richieste nella barra dei comandi

18.7 NORTHDIRECTION

18.7.1 Direzione del Nord

Controlla l'angolo del sole, da nord, nel contesto del sistema coordinate globale (WCS).

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0



19. 0

19.1 OBJECTISOLATIONMODE

19.1.1 Modalità Isolamento Oggetti

Controlla se le entità nascoste con HIDEOBJECTS o ISOLATEOBJECTS rimangono nascoste dopo che il disegno è stato salvato, chiuso e riaperto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Le entità sono nascoste solo per la sessione corrente; compresi i solidi di interferenza 1: Le entità rimangono nascoste tra una sessione e l'altra, compresi i solidi di interferenza 2: Le entità sono nascoste solo per la sessione corrente, non comprende i solidi di interferenza 3: Le entità rimangono nascoste tra una sessione e l'altra, non comprende i solidi di interferenza

19.2 OBSCUREDOLOR

19.2.1 Colore oscurato

Controlla il colore delle linee oscurate.

Visibile solo se la variabile di sistema OBSCUREDTYPE è in uso.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 257
Valore predefinito:	257



Valori possibili:	0: DaBlocco 1 - 255: indici 256: DaLayer 257: DaEntità
-------------------	---

19.3 OBSCUREDTYPE

19.3.1 Tipolinea oscurato

Controlla il tipolinea delle linee oscurate. A differenza dei tipolinea regolari, i tipolinea oscurati sono indipendenti dal livello di zoom.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 11
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Off 1: Solido 2: Tratteggiato 3: Puntato 4: Trattino Corto 5: Trattino Medio 6: Trattino Lungo 7: Tratto Corto Doppio 8: Tratto Medio Doppio 9: Tratto Lungo Doppio 10: Trattino Medio Lungo 11: Puntino Sparso

19.4 OFFSETDIST

19.4.1 Distanza offset

Salva l'ultima distanza usata per il comando OFFSET.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato



Gamma:	-1.0
Valori possibili:	<0: disegna una copia parallela di un'entità attraverso un punto specificato

19.5 OFFSETERASE

19.5.1 Elimina offset

Cancella l'entità di origine per il comando OFFSET.

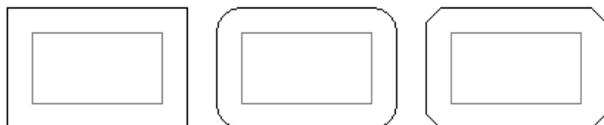
Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Cancella offset disabilitato Attivo (1): Cancella offset abilitato

19.6 OFFSETGAPTYPE

19.6.1 Tipo intervallo offset

Controlla come possibili spazi vuoti, nelle copie parallele di polilinee chiuse, devono essere riempiti.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Estendi segmenti polilinea 1: Raccorda i segmenti di linea con un arco 2: Cima i segmenti di linea





19.7 OLEFRAME

19.7.1 Contorno OLE

Controlla la visualizzazione di una cornice attorno a un oggetto OLE, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Usa variabili di sistema individuali** (3).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Nessun contorno OLE 1: Visualizzare e stampare i contorni OLE 2: Visualizzare ma non stampare i contorni OLE

19.8 OLEHIDE

19.8.1 Nascondi OLE

Controlla la visibilità degli oggetti OLE sia per visualizzazione sia per la stampa.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Tutte le entità OLE sono visibili e stampabili 1: Le entità OLE sono visibili e stampabili solo nello spazio carta 2: Le entità OLE sono visibili e stampabili solo nello spazio modello 3: Nessuna entità OLE visibile e stampabile

19.9 OLEQUALITY

19.9.1 Qualità OLE

Controlla la qualità di stampa predefinita delle entità OLE. Quando è impostato su **Selezione Automaticamente** (3), il livello della qualità viene assegnato automaticamente a seconda del tipo di entità (ad esempio, le fotografie vengono impostate su **Alta**).



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: Monocromatico 1: Grafica bassa 2: Grafica alta 3: Seleziona automaticamente

19.10 OLESTARTUP

19.10.1 Carica OLE

Carica l'origine dell'entità OLE durante la stampa.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non caricare l'applicazione di origine OLE durante il plotting Attivo (1): Carica l'applicazione di origine OLE durante il plotting

19.11 OPMSTATE

19.11.1 Stato della barra delle proprietà (Sola Lettura)

Stato della barra delle proprietà.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1



Valori possibili:	0: Barra proprietà è invisibile 1: Barra proprietà è visibile
-------------------	--

19.12 ORBITAUTOTARGET

19.12.1 Orbita Auto Target

Controlla il comportamento del comando RTROT.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Mouse - Il punto di rotazione si trova nel punto in cui si clicca con il mouse 1: Centro - Il punto di destinazione si trova al centro delle entità selezionate o delle entità visualizzate sullo schermo

19.13 ORTHOMODE

19.13.1 Modalità ortogonale

Limita il movimento del cursore in modo perpendicolare. Quando attivo, il cursore può muoversi solo in orizzontale o in verticale, rispetto all'UCS corrente e all'angolo di rotazione della griglia. Vedere anche la variabile di sistema SNAPANG.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Modalità ortogonale disattivata Attivo (1): Modalità ortogonale attiva

19.14 OSMODE

19.14.1 Modalità Snap ad Entità

Controlla i tipi di snap ad entità 2D.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 32767
Possibili opzioni:	4135
Valori possibili:	0: Nessuno 1: Puntofinale 2: Puntomedio 4: Centro 8: Nodo 16: Quadrante 32: Intersezione 64: Inserimento 128: Perpendicolare 256: Tangente 512: Vicino 1024: Centro geometrico 2048: Intersezione apparente 4096: Estensione 8192: Parallelo 16384: Spegni tutti gli snap

19.15 OSNAPCOORD

19.15.1 Coordinate Snap ad Entità

Controlla se gli snap ad entità sovrascrivono le coordinate inserite manualmente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Gli snap ad entità hanno la priorità sulle coordinate inserite da tastiera 1: L'immissione da tastiera ha la priorità sugli snap ad entità 2: L'immissione da tastiera ha la priorità sugli snap ad entità, tranne per gli script



19.16 OSNAPZ

19.16.1 Ignora l'elevazione snap ad entità

Sovrascrive la coordinata Z di uno snap ad entità con il valore corrente della variabile di sistema ELEVATION.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sostituire il valore Z con l'elevazione corrente Attivo (1): Sostituire il valore Z con l'elevazione corrente

19.17 OSOPTIONS

19.17.1 Opzioni snap ad entità

Sopprime gli snap ad entità su alcuni tipi di entità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	7
Possibili opzioni:	1: Snap ad entità ignorano i tratteggi 2: Snap ad entità ignorano i valori negativi di Z in modalità UCS dinamico 4: Snap ad entità ignorano i punti finali delle linee di estensione delle quote 8: Lo snap ad entità ignora la geometria invisibile nelle viste ombreggiate e a linee nascoste

19.18 OVERKILLLAYER

19.18.1 Layer Entità Duplicare

Il layer in cui vengono spostate le entità durante il comando ELIMINADUPLICATI - l'opzione **Sposta i duplicati nel layer Entità Duplicare**.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	Entità Duplicate



20. P

20.1 PANBUFFER

20.1.1 Buffer pan

Consente un pan più rapido, in particolare nei disegni complessi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita un pan più veloce Attivo (1): Abilita un pan più veloce

20.2 PANELBUTTONSIZE

20.2.1 Dimensioni dei pulsanti di controllo dei pannelli

Controlla la dimensione delle icone utilizzate nei pannelli.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	1
Valore predefinito:	Da 0 a 2
Valori possibili:	0: Pulsanti piccoli 1: Pulsanti grandi 2: Pulsanti molto grandi



20.3 PAPERUPDATE

20.3.1 Aggiornamento foglio

Controlla l'adattamento del formato carta quando si cambia stampante nella finestra di dialogo **Stampa**.

- Se Disattivato: non aggiorna il formato foglio, mantenendo il formato foglio attualmente selezionato. Se la stampante non ha una corrispondenza vicina, il formato verrà visualizzato come **Formato carta precedente**. Al momento della stampa, è necessaria la conferma prima della sostituzione con i valori predefiniti.
- Se Attivo: aggiorna il formato carta, utilizzando il formato carta predefinito della stampante selezionata.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Utilizzare il formato carta predefinito della stampante selezionata Attivo (1): Utilizza dimensione foglio configurata del file configurazione plotter

20.4 PARAMETERCOPYMODE

20.4.1 Modalità copia parametro

Controlla il modo in cui i vincoli e i relativi parametri vengono copiati con il comando COPIA.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 4
Valore predefinito:	3



Valori possibili:	0: Non copiare i Vincoli 2D. 1: Sostituire tutte le espressioni con costanti. 2: Utilizzare i parametri esistenti, se il parametro è mancante, sostituirlo con una costante 3: Utilizzare i parametri esistenti, creare nuovo parametro se mancante 4: Utilizzare i parametri esistenti, creare nuovo parametro se mancante o con valore diverso
-------------------	--

20.5 PARAMETERMATCHMODE

20.5.1 Abbina i Blocchi Parametrici per parametri

L'opzione non è memorizzata nel registro, tuttavia per alcuni blocchi designati è noto che la copia individuale è richiesta per ogni elemento separato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Riutilizza il blocco esistente se l'inserito ha le stesse espressioni 1: Utilizza una copia separata per ogni inserto di blocco 2: Forza il comportamento predefinito per i blocchi precedentemente separati

20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH

20.6.1 Percorso cartella dei Blocchi Parametrici 2D

Il percorso dei file dei blocchi parametrici 2D creati dall'utente.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema



20.7 PARAMETRIZECONNECTIONS

20.7.1 Parametrizza Connessioni

Controlla se i vincoli collegano i componenti per i comandi BMCONVERTI, BMCONNETTI e BMINSER (opzione di inserimento INTELLIGENTE).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Non utilizzare vincoli 1: Utilizza vincoli

20.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION

20.8.1 Visualizzazione di operazioni parametriche sui riferimenti di blocco

Consente la visualizzazione delle informazioni sulle operazioni parametriche quando si passa il cursore sui riferimenti di blocco parametrici.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Visualizzazione disattivata Attivo (1): Visualizzazione attiva

20.9 PDFANIMATIONFPS

20.9.1 Fotogrammi al secondo

Controlla il numero di fotogrammi al secondo di un'animazione.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	24

20.10 PDFCACHE

20.10.1 Cache per PDF

Attiva/disattiva la cache dei PDF.

Una cache persistente di immagini multi-risoluzione viene utilizzata per visualizzare i sottoposti PDF attaccati, consentendo operazioni (molto) veloci di zoom e pan. La risoluzione più alta nella cache è 5000 x 5000 pixel. Tuttavia, quando si esegue uno zoom molto vicino, la visualizzazione del sottoposto Pdf diventerà pixelata. È quindi possibile utilizzare un modus operandi ibrido che consente di passare alla generazione in tempo reale della visualizzazione nitida del Pdf quando si esegue uno zoom molto vicino. La generazione iniziale della cache delle immagini può richiedere alcuni secondi, da allora in poi l'elaborazione diventa (molto) veloce e rimane così nelle sessioni successive.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2 (Windows) 0 (Mac e Linux)
Valori possibili:	0: Nessuna memorizzazione nella cache, generazione sempre in tempo reale 1: Utilizza la cache per i pdf, utilizza la generazione in tempo reale solo quando si esegue lo zoom avvicinamento 2: Utilizza sempre la cache per i pdf

20.11 PDFCREATEBOOKMARKS

20.11.1 Crea segnalibri

Creare segnalibri nell'esportazione in PDF.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non creare contrassegni Attivo (1): Crea contrassegni

20.12 PDFEMBEDDEDTTF

20.12.1 Font incorporati nel Pdf

Incorpora i font True Type nell'esportazione in PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita font TTF incorporati Attivo (1): Abilita font TTF incorporati

20.13 PDFEXPORTHYPERLINKS

20.13.1 Esporta i collegamenti

Esporta i collegamenti ipertestuali delle entità nell'esportazione in PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non consente l'esportazione di collegamenti ipertestuali di entità Attivo (1): Consente l'esportazione di collegamenti ipertestuali di entità



20.14 PDFFRAME

20.14.1 Contorno PDF

Controlla la visibilità delle cornici PDF sottoposte, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Usa variabili di sistema individuali** (3).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Nascondere contorni PDF 1: Visualizzare e stampare i contorni PDF 2: Visualizzare ma non stampare i contorni PDF

20.15 PDFIMAGEANTIALIAS

20.15.1 Anti-aliasing immagine

Abilita l'anti-aliasing per le immagini che vengono scalate durante l'esportazione in PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita anti-aliasing per le immagini Attivo (1): Abilita anti-aliasing per le immagini

20.16 PDFIMAGECOMPRESSION

20.16.1 Compressione delle immagini

Comprime le immagini in JPEG durante l'esportazione in PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Nessuno 1: JPEG

20.17 PDFIMAGEDPI

20.17.1 DPI immagine

Controlla la risoluzione minima di un'immagine esportata in PDF.

Non può superare il valore della variabile di sistema PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	300

20.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT

20.18.1 Applica proprietà spessorelinea

Mantiene le proprietà di spessorelinea delle entità importate, durante l'importazione di PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Ignora le proprietà dello spessorelinea delle entità importate Attivo (1): Mantiene le proprietà dello spessorelinea delle entità importate



20.19 PDFIMPORTASBLOCK

20.19.1 Importa come blocco

Importa file PDF come blocchi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non importa file PDF come blocco Attivo (1): Importa file PDF come blocco

20.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR

20.20.1 Fattore interspazio carattere

Il moltiplicatore per la larghezza dello spazio tra i caratteri di una parola, utilizzato durante l'importazione di PDF.

Se la distanza tra gli oggetti testo nella stringa è inferiore alla larghezza dello spazio occupato dalla metrica del carattere moltiplicata per questo fattore, gli oggetti testo vengono combinati in un'unica parola.

Nota: Si applica solo se PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS è attivato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.6

20.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS

20.21.1 Combina entità di testo

Controlla se le entità di testo che utilizzano lo stesso carattere e si trovano sulla stessa riga vengono combinate durante l'importazione di un PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Le entità di testo non vengono combinate Attivo (1): le entità di testo vengono combinate

20.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES

20.22.1 Converti riempimenti solidi in tratteggi

Converte le entità solide 2D in tratteggi pieni, durante l'importazione di PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non converte i riempimenti solidi in tratteggi da file PDF importati Attivo (1): Converte i riempimenti solidi in tratteggi da file PDF importati

20.23 PDFIMPORTIMAGEPATH

20.23.1 Cartella Immagini Raster

Il percorso del file utilizzato per salvare le immagini, durante l'importazione PDF, assoluto o relativo.

- Se relativo, il percorso dell'immagine PDF è relativo alla cartella del file di disegno corrente.
- Se vuoto, viene utilizzata la cartella del disegno corrente; se il disegno non è ancora stato salvato, le immagini verranno salvate nella stessa cartella del PDF importato.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	Immagini PDF



20.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS

20.24.1 Unisci i segmenti di linea e di arco

Unisce i segmenti continui in una polilinea, ove possibile, durante l'importazione di PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non unisce i segmenti di linea e arco dai file PDF importati Attivo (1): Unisce i segmenti di linea e arco da file PDF importati

20.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE

20.25.1 Layer

Controlla i layer durante l'importazione di PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Utilizza layer PDF 1: Crea layer per tipo di entità 2: Utilizza layer corrente

20.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES

20.26.1 Immagini Raster

Estrae le immagini in file PNG e le attacca al disegno corrente, durante l'importazione in PDF.

Queste immagini vengono memorizzate nella cartella impostata nella variabile di sistema

PDFIMPORTIMAGEPATH.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non estrae immagini raster Attivo (1): Estrae immagini raster

20.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS

20.27.1 Riempimenti Solidi

Ignora o importa aree piene durante l'importazione di PDF, se l'informazione è presente nel PDF. Le aree piene di solidi includono tratteggi pieni, solidi 2D, entità coprenti, polilinee larghe e punte di freccia triangolari.

Nota: Ai tratteggi pieni viene assegnata una trasparenza del 50%.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Ignora le aree piene di solidi. Attivo (1): Importa aree piene di solido.

20.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR

20.28.1 Fattore interspazio parola

Controlla il moltiplicatore per la larghezza dello spazio tra le parole di una riga.

Se la distanza tra gli oggetti testo nella stringa è maggiore della larghezza dello spazio tra i caratteri di una parola (specificata dalla variabile di sistema PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), ma minore della larghezza dello spazio ricavato dalle metriche dei caratteri moltiplicata per questo fattore, gli oggetti testo vengono combinati in una parola.

Nota: Si applica solo se PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS è attivato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
-------	-------



Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1.5

20.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT

20.29.1 Testo TrueType

Importazione di testo TrueType come testo TrueType, il cui stile di testo è ereditato dal font, durante l'importazione di PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non importare testo TrueType Attivo (1): Importa testo TrueType

20.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY

20.30.1 Importare testo TrueType come geometria

Importa il testo True Type come geometria, durante l'importazione di PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non importare testo TrueType come geometria Attivo (1): Importa testo TrueType come geometria

20.31 PDFIMPORTUSECLIPPING

20.31.1 Applica ritaglio

Ritaglia le entità, durante l'importazione PDF.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Il ritaglio non viene applicato alle entità durante l'importazione Attivo (1): Il ritaglio viene applicato alle entità durante l'importazione

20.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION

20.32.1 Importare la geometria con ottimizzazione

Ottimizza la geometria, durante l'importazione di PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non importare la geometria con ottimizzazione Attivo (1): Importare la geometria con ottimizzazione

20.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING

20.33.1 Ritaglia immagine

Ritaglia le immagini durante l'importazione di un PDF. Le immagini della parte ritagliata diventano trasparenti.

Nota: Si applica solo se PDFIMPORTUSECLIPPING è attivo (1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF



Valori possibili:	Disattivato (0): Le immagini non vengono ritagliate durante l'importazione Attivo (1): Le immagini vengono ritagliate durante l'importazione
-------------------	---

20.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING

20.34.1 Applica ritaglio al bordo della pagina

Taglia le entità sul bordo della pagina durante l'importazione di PDF.

Nota: Si applica solo se la variabile di sistema PDFIMPORTUSECLIPPING è attiva (1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): il ritaglio al bordo della pagina non viene applicato durante l'importazione. Attivo (1): Il ritaglio al bordo della pagina viene applicato durante l'importazione.

20.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY

20.35.1 Geometria vettoriale

Importa la geometria vettoriale durante l'importazione del PDF.

Se è attiva, i tracciati lineari e le curve di Beziér vengono importati come polilinee entro una tolleranza. Vengono convertite anche le curve che assomigliano ad archi, cerchi ed ellissi. Le aree piene vengono importate come solidi 2D o come tratteggi pieni. I tratteggi vengono importati come entità separate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non importa la geometria vettoriale Attivo (1): Importa la geometria vettoriale



20.36 PDFLAYERSSETTING

20.36.1 Supporta layer nei PDF

Controlla il modo in cui i layer vengono esportati in un PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Non usare layer 1: Utilizza tutti i layers con entità visibili 2: Utilizza tutti i layers con entità, tra cui layer SPENTI e CONGELATI.

20.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT

20.37.1 Esporta layout in PDF

Controlla i layout esportati in PDF (spazio carta).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Layout attivo 1: Tutti i layout in file multi-foglio 2: Tutti i layout in file a foglio singolo

20.38 PDFMERGECONTROL

20.38.1 Controllo Unione PDF

Controlla l'aspetto delle linee che si incrociano nelle esportazioni PDF.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Sovrascrittura linee - Utilizza l'ultima linea tracciata e oscura le linee sotto quest'ultima 1: Unisci linee - Unisce i colori delle linee che si incrociano.

20.39 PDFNOTIFY

20.39.1 Notifica PDF

Visualizza un avviso, all'apertura di un disegno, se mancano i pdf.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la notifica PDF Attivo (1): Abilita la notifica PDF

20.40 PDFOSNAP

20.40.1 Snap ad entità PDF

Abilita lo snap ad entità per i file PDF sottoposti.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilitare lo snap ad entità PDF Attivato (1): Abilitare lo snap all'entità PDF



20.41 PDFPAPERHEIGHT

20.41.1 Sovrascrittura PDF - altezza foglio

Altezza del foglio per l'esportazione in PDF, in millimetri, se la variabile di sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE è attiva (1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	297

20.42 PDFPAPERSIZEOVERRIDE

20.42.1 Sovrascrivi dimensione foglio PDF

Abilita la sovrascrittura del formato carta per l'esportazione in PDF.

Se Attivo, il formato foglio come definito nelle impostazioni di stampa di BricsCAD viene sovrascritto. Vengono invece utilizzate la larghezza e l'altezza del formato carta definite da PDFPAPERWIDTH e PDFPAPERHEIGHT.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita sovrascrittura dimensione foglio Attivo (1): Abilita sovrascrittura dimensione foglio

20.43 PDFPAPERWIDTH

20.43.1 Sovrascrittura PDF - larghezza foglio

Larghezza della carta per l'esportazione in PDF, in millimetri, se la variabile di sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE è attiva (1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	210

20.44 PDFPDFA

20.44.1 Supporto formato PDF/A

Controlla il supporto PDF archiviato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Non utilizzare PDF/A 1: Usare la versione PDF/A-1b 2: Usare la versione PDF/A-2b

20.45 PDFPRCCOMPRESSION

20.45.1 Compressione PRC

Controlla la compressione dei dati 3D PRC (PDF 3D).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Nessuna compressione 1: Compressione media 2: Alta compressione



20.46 PDFPRCEXPOR

20.46.1 Modalità Esportazione PRC

Modalità PRC per l'esportazione di dati 3D PRC (PDF 3D).

L'**Esportazione come BREP** è una modalità sperimentale che potrebbe funzionare in modo errato. Si consiglia di utilizzare la modalità **Esporta come Mesh**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Nessuna esportazione 1: Esporta come BREP (Sperimentale) 2: Esporta come Mesh

20.47 PDFPRCPROJECTION

20.47.1 Proiezione PRC

Controlla il tipo di proiezione per i dati PRC 3D (PDF 3D).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Ortogonale 1: Prospettiva

20.48 PDFPRCVIEWMODE

20.48.1 Modalità visualizzazione PRC

Controlla la modalità di esportazione delle entità 2D e 3D per i PDF PRC (PDF 3D).

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Tutte le entità in un'unica vista 1: Solo entità 3D in vista singola 2: Solo entità 3D in più visualizzazioni

20.49 PDFSHXTEXTASGEOMETRY

20.49.1 Testo SHX in geometria PDF

Converte il testo del font SHX in geometria per l'esportazione in PDF. Ciò potrebbe essere necessario se la parte ricevente non dispone degli stessi tipi di carattere SHX sul proprio computer.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non converte il testo SHX in geometria Attivo (1): Converte il testo SHX in geometria

20.50 PDFSIMPLEGEOOPTIMIZATION

20.50.1 Ottimizzazione geometria semplice Pdf

Semplifica la geometria per l'esportazione in PDF (unisce segmenti di linea separati in un'unica polilinea e utilizza i punti di controllo della curva di Bezier).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On



Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita l'ottimizzazione geometria semplice Attivo (1): Abilita l'ottimizzazione geometria semplice
-------------------	--

20.51 PDFTTFTEXTASGEOMETRY

20.51.1 Testo TTF come geometria PDF

Converte il testo con font True Type in geometria per l'esportazione in PDF.

Ciò è utile quando i file TTF sono coperti da una licenza che vieta la condivisione o si desidera rendere più difficile l'estrazione del testo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non convertire il testo TTF in geometria Attivo (1): Converti il testo TTF in geometria

20.52 PDFUSEPLOTSTYLES

20.52.1 Utilizza gli stili di stampa PDF

Abilita gli stili di stampa per l'esportazione in PDF.

Se l'opzione è Attiva, il colore e lo spessore di linea nell'esportazione PDF sono controllati dallo stile di stampa del layout.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita l'utilizzo degli stili di stampa Attivo (1): Abilita l'utilizzo degli stili di stampa



20.53 PDFVECTORRESOLUTIONDPI

20.53.1 DPI Vettoriale ad alta risoluzione

Risoluzione della grafica vettoriale per l'esportazione in PDF dallo spazio modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 72 a 40000
Valore predefinito:	2400

20.54 PDFZOOMTOEXTENTSMODE

20.54.1 Modalità zoom a estensioni PDF

Ridimensiona la geometria dei layout in formato carta per l'esportazione in PDF.

Se disattivato, utilizza la scala e la dimensione della carta dai dati di impostazione delle pagine.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non eseguire zoom a estensioni Attivo (1): Zoom a estensioni

20.55 PDMODE

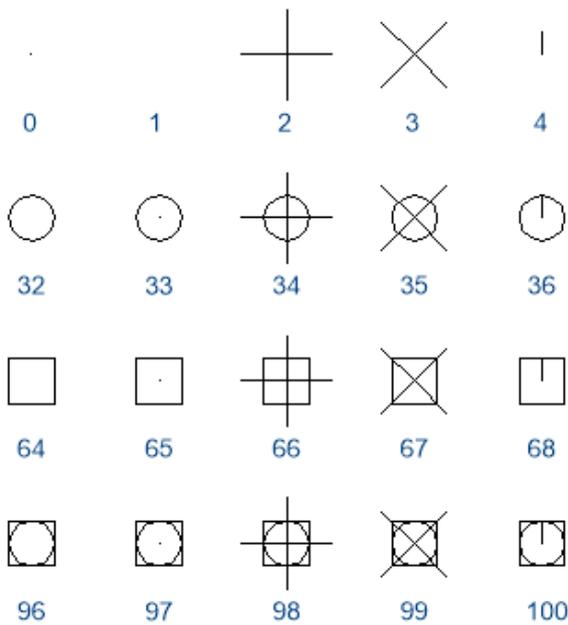
20.55.1 Modalità visualizzazione punti

Controlla lo stile di visualizzazione per le entità punto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
	Da 0 a 100



Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: nessuno 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: cerchio 64: quadrato



20.56 PDSIZE

20.56.1 Dimensione visualizzazione punti

Controlla la dimensione di visualizzazione per le entità punto.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: 5% dell'altezza dell'area di disegno >0: Dimensione assoluta <0: Percentuale della dimensione della finestra di layout



20.57 PEDITACCEPT

20.57.1 Accettare modifica polilinea

Visualizza un avviso quando vengono selezionate delle non-polilinee durante il comando EDITPL. Quando soppressa, l'entità selezionata viene automaticamente convertita in una polilinea.

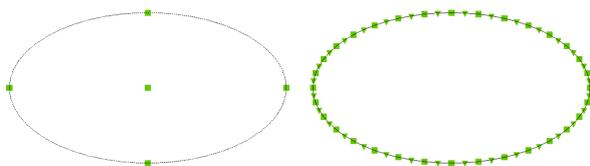
Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Visualizza barra dei comandi Attivo (1): Sopprimi la barra dei comandi

20.58 PELLIPSE

20.58.1 Elisse Polilinea

Controlla il tipo di entità creata con il comando ELLISSE.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Crea vera ellissi Attivo (1): Crea una rappresentazione polilinea di un'elisse



20.59 PERIMETER

20.59.1 Ultimo perimetro (Sola Lettura)

L'ultimo perimetro calcolato dai comandi AREA, LISTA o LISTDB.

Tipo:	Reale
-------	-------



Salvato in:	Non salvato
-------------	-------------

20.60 PERSPECTIVE

20.60.1 Prospettiva

Attiva la vista prospettica per la finestra di layout corrente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Vista Prospettica off Attivo (1): Vista Prospettica on

20.61 PFACEVMAX

20.61.1 Numero massimo di vertici per la mesh polifaccia (Sola Lettura)

Il numero massimo di vertici per ogni faccia.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	3 o superiore
Valore predefinito:	4

20.62 PICKADD

20.62.1 Aggiunta selezione

Controlla il modo in cui il tasto Maiusc seleziona le entità.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1



Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): premere MAIUSC per aggiungere entità alla selezione corrente Attivo (1): Premere MAIUSC per rimuovere le entità dalla selezione corrente

20.63 PICKAUTO

20.63.1 Comportamento della finestra di selezione

Controlla il comportamento della selezione - finestra e lazo - utilizzato per selezionare più entità contemporaneamente.

Vedere anche la variabile di sistema PICKDRAG.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -7 a 7
Valore predefinito:	5
Possibili opzioni:	Negativo: Nessuna selezione finestra, salvataggio del valore precedente Nessuna selezione finestra 1: Selezione finestra, scegliere il primo e l'ultimo punto, se il cursore non inizia sopra un'entità 2: Selezione finestra, per cliccare e trascinare, se il cursore inizia sopra un'entità 4: Selezione con lazo, per cliccare e trascinare, se il cursore non inizia sopra un'entità

Nota: Un valore negativo è uguale a 0, ma aiuta a memorizzare il valore precedente.

20.64 PICKBOX

20.64.1 Quadratino di selezione

Controlla le dimensioni dell'area di selezione intorno al cursore, in pixel.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 50.

Nota: Se si seleziona un'entità cliccando il Quadratino di Selezione, è necessario toccare oppure sovrapporre l'entità.

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 50
Valore predefinito:	4
Unità	pixel

20.65 PICKDRAG

20.65.1 Clicca e trascina

Controlla il comportamento della selezione finestra utilizzato per selezionare più entità contemporaneamente.

Vedere anche la variabile di sistema PICKAUTO.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Disegna la finestra di selezione con due punti Attivo (1): Disegna la finestra di selezione con clic e trascina

20.66 PICKFIRST

20.66.1 Prima selezione

Consente di selezionare prima le entità e poi di impartire un comando.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Prima esegui un comando, poi seleziona le entità Attivo (1): Prima seleziona le entità, poi esegui un comando



20.67 PICKSTYLE (ECCESTO OS X)

20.67.1 Stile di selezione

Controlla la selezione dei gruppi e dei tratteggi associativi.

Utilizzare **Ctrl+H** per attivare questa variabile di sistema.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Nessuna selezione di gruppi, né di tratteggi associativi. 1: Selezione gruppo - se viene selezionata un'entità di un gruppo, vengono selezionate tutte le entità del gruppo. 2: Selezione tratteggio associativo - il tratteggio e il relativo contorno vengono selezionati, indipendentemente da ciò che viene selezionato (il tratteggio o il contorno)

20.68 PICTUREEXPORTSCALE

20.68.1 Fattore di scala formato esportazione immagine

Controlla la scala della risoluzione di output per le esportazioni WMF, EMF o BMP. Utilizzato nei comandi ESPORTA, WMFOUT, COPIACLIP, TAGLIACLIP e nella funzione COM/VBA AcadDocument. La dimensione della vista di output è la dimensione corrente della vista in pixel, moltiplicata per questo valore.

Trouble: Valori di scala pari o superiori a 10 possono causare una risposta lenta del sistema.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	0.0 o superiore
Valore predefinito:	1.0



20.69 PLACESBARFOLDER1

20.69.1 Prima cartella

Controlla la prima cartella nella barra delle risorse della finestra di dialogo **Apri file** non standard (solo Windows).

Questo consente di inserire scorciatoie alla propria cartella preferita sul desktop o nella cartella Preferiti.

Vedere anche la variabile di sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Desktop 1: Il Mio Computer 2: Miei documenti 3: Preferiti 4: Rete 5: Miei Documenti Recenti

20.70 PLACESBARFOLDER2

20.70.1 Seconda cartella

Imposta la seconda cartella nella barra delle risorse della finestra di dialogo **Apri file**. (Solo per piattaforma Windows)

Questo consente di inserire scorciatoie alla propria cartella preferita sul desktop o nella cartella Preferiti.

Vedere anche la variabile di sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	1



Valori possibili:	0: Desktop 1: Il Mio Computer 2: Miei documenti 3: Preferiti 4: Rete 5: Miei Documenti Recenti
-------------------	---

20.71 PLACESBARFOLDER3

20.71.1 Terza cartella

Imposta la terza cartella nella barra delle risorse della finestra di dialogo **Apri file**. (Solo per piattaforma Windows)

Questo consente di inserire scorciatoie alla propria cartella preferita sul desktop o nella cartella Preferiti.

Vedere anche la variabile di sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: Desktop 1: Il Mio Computer 2: Miei documenti 3: Preferiti 4: Rete 5: Miei Documenti Recenti

20.72 PLACESBARFOLDER4

20.72.1 Quarta cartella (Windows)

Controlla la quarta cartella nella barra delle risorse della finestra di dialogo **Apri file** (Solo per piattaforma Windows).

Questo consente di inserire scorciatoie alla propria cartella preferita sul desktop o nella cartella Preferiti.

Vedere anche la variabile di sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	5
Valori possibili:	0: Desktop 1: Il Mio Computer 2: Miei documenti 3: Preferiti 4: Rete 5: Miei Documenti Recenti

20.73 PLATFORM

20.73.1 Piattaforma (Sola Lettura)

Visualizza la versione corrente del Sistema Operativo.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

20.74 PLINECACHE

20.74.1 Cache di polilinea

Controlla la creazione di una cache dei vertici di polilinee, quando viene aperto un disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita cache polilinea Attivo (1): Attiva cache polilinea



20.75 PLINECONVERTMODE

20.75.1 Modalità di conversione polilinea

Controlla il modo in cui le spline vengono convertite in polilinee.

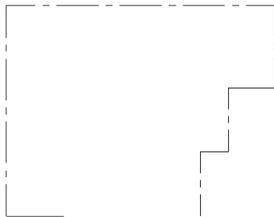
Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Creare polilinee con segmenti lineari 1: Creare polilinee con segmenti di arco

20.76 PLINEGEN

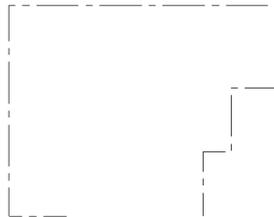
20.76.1 Generazione polilinea

Controlla il modo in cui vengono generati i modelli di tipolinea attorno ai vertici delle polilinee 2D.

I tipilinea vengono normalmente generati da vertice a vertice (0). Le polilinee i cui vertici sono molto vicini l'uno all'altro, possono essere rappresentate come una linea continua se il tipolinea non si adatta tra i due vertici successivi. Se impostato su 1, il tipolinea viene disegnato da un'estremità all'altra della polilinea, anziché da un vertice all'altro.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	Disattivato (0): Le polilinee iniziano e finiscono con un trattino ad ogni vertice Attivo (1): Il tipolinea è un modello continuo attorno ai vertici della polilinea
-------------------	---

20.77 PLINETYPE

20.77.1 Tipo Polilinea

Controlla come vengono create le polilinee con il comando PLINEA e se le polilinee di vecchio formato vengono convertite.

Risparmia spazio su disco e memoria utilizzando il formato ottimizzato.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Le polilinee di vecchio formato non vengono convertite; PLINEA crea polilinee di vecchio formato 1: Le polilinee di vecchio formato non vengono convertite; PLINEA crea polilinee ottimizzate 2: Le polilinee di vecchio formato vengono convertite; PLINEA crea polilinee ottimizzate

20.78 PLINEWID

20.78.1 Larghezza Polilinea

Larghezza predefinita per la nuova polilinea.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

20.79 PLOTFCGPATH

20.79.1 Percorso configurazione plotter

I percorsi utilizzati per le cartelle di configurazione del Plotter. Separare le voci con il punto e virgola (;).



Quando si stampa un layout, le impostazioni del formato foglio disponibili sono controllate da un File di Configurazione del Plotter. L'elenco Configurazioni Stampante/Plotter è composto da tutti i driver della stampante installati sul computer. Le Configurazioni Stampante sono i file nella cartella specificata dal Percorso Configurazione Plotter. Se è impostato su una cartella di grandi dimensioni con molti file e sottocartelle, viene eseguita la ricerca dei file appropriati nell'intera cartella e nelle sottocartelle. Ciò potrebbe far sì che l'apertura della finestra di dialogo di stampa richieda molto tempo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

20.80 PLOTID

20.80.1 Id Plot (obsoleto)

Obsoleto, non ha effetto eccetto per preservare l'integrità dei vecchi script LISP.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

20.81 PLOTOUTPUTPATH

20.81.1 Percorso output di stampa

Il percorso predefinito utilizzato per la creazione dei file di stampa.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

20.82 PLOTSTYLEPATH

20.82.1 Percorso stili di stampa

I percorsi utilizzati per le cartelle degli stili di stampa.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
-------	---------



Salvato in:	Preferenza
-------------	------------

20.83 PLOTTER

20.83.1 Plotter (obsoleto)

Non ha effetto eccetto per preservare l'integrità dei vecchi script LISP.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema

20.84 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE

20.84.1 Stampa sovrapposizioni trasparenti

Controlla se la trasparenza è abilitata nella stampa.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Le trasparenze sono disabilitate 1: Viene utilizzato il valore dalla finestra di dialogo Imposta Pagina 2: Le trasparenze sono abilitate

20.85 PLQUIET

20.85.1 Stampa silenziosa

Controlla se le finestre di dialogo opzionali e gli errori non fatali vengono visualizzati durante la stampa batch o quando viene eseguito uno script.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	Disattivato (0): Visualizza finestre di stampa ed errori non fatali Attivo (1): Registra errori non fatali e non visualizzare caselle di dialogo relative-plot
-------------------	---

20.86 POINTCLOUD2DVSDISPLAY

20.86.1 Commuta la visualizzazione/nascondi del riquadro di contorno in modalità wireframe 2d

Controlla la visualizzazione di un riquadro di delimitazione e di un messaggio di avviso quando lo stile di visualizzazione 2D Wireframe è attivo e nel disegno sono presenti nuvole di punti. Le nuvole di punti non vengono visualizzate quando è attivo lo stile di visualizzazione 2D Wireframe.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Mostra un riquadro di delimitazione e il messaggio che avvisa del fatto che le nuvole di punti non vengono visualizzate nello stile di visualizzazione wireframe 2d 1: Non visualizzare il riquadro di delimitazione e il messaggio di avviso

20.87 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY

20.87.1 Commuta dimensioni adattive vs. punti fissi

Utilizza dimensioni adattive dei punti per la visualizzazione della nuvola di punti. Se disattivato, utilizza dimensioni fisse dei punti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1



Valori possibili:	0: Utilizza dimensioni fisse dei punti - tutti i punti hanno la stessa dimensione 1: Utilizza dimensioni adattive dei punti - le dimensioni dei punti vengono regolate per un aspetto visivo migliore
-------------------	--

20.88 POINTCLOUDBOUNDARY

20.88.1 Mostra/nascondi il limite dell'estensione della nuvola di punti

Controlla come viene visualizzato il contorno della nuvola di punti.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Non mostrare 1: Mostra solo quando è selezionato 2: Mostra sempre

20.89 POINTCLOUDCACHEFOLDER

20.89.1 Cartella cache del disco

I percorsi utilizzati per memorizzare i file della cache delle nuvole di punti.

Sono supportati più percorsi. Il primo verrà utilizzato per aggiungere nuovi dati memorizzati nella cache/pre-elaborati.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\x64\en_US\PointCloudCache



20.90 EYEDOMELIGHTINGNUVPUNTI

20.90.1 Intensità Eye Dome Lighting

Intensità Eye Dome Lighting Se 0, l'illuminazione Eye Dome è disabilitata.

Vengono accettati valori compresi tra 0 e 10 (predefinito 1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 10
Valore predefinito:	1

20.91 POINTCLOUDGAPFILLING

20.91.1 Dimensione riempimento vuoti

Spazio tra i punti per riempire i pixel. Se 0, il riempimento vuoti è disabilitato.

Vengono accettati valori compresi tra 0 e 10 (predefinito 0).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 10
Valore predefinito:	0

20.92 POINTCLOUDHSPC

20.92.1 Formato della Nuvola di Punti (hspc/bcad)

Specifica il formato utilizzato per l'elaborazione delle nuvole di punti (HSPC o BCAD).

Nota: Il formato di file HSPC (Hexagon Smart Point Cloud) è un formato proprietario sviluppato da Hexagon VCH (Visual Computing Hub). L'utilizzo di questo formato consente di memorizzare informazioni per punto che verranno utilizzate per avere più funzionalità della nuvola di punti (in futuro).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Utilizza il formato BCAD. Attivo (1): Utilizza il formato HSPC.

20.93 POINTCLOUDIGNOREGEO-tags

20.93.1 Ignora i tag geografici nei dati di origine

Ignora i tag geografici nei dati di origine.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non ignorare i tag geografici nei dati di origine Attivato (1): Ignora i tag geografici nei dati di origine

20.94 POINTCLOUDDOLLHOUSE

20.94.1 Abilita/disabilita la modalità di rendering casa delle bambole

Quando è attivo, l'interno della nuvola di punti è visibile perché i punti con il vettore normale che punta lontano dal punto di vista non vengono visualizzati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	0: Rendering normale: vengono visualizzati tutti i punti 1: Rendering casa delle bambole: i punti con normali che puntano lontano dal punto di vista non vengono visualizzati



20.95 POINTCLOUDNORMALS

20.95.1 Calcolo normale

Calcola le normali durante la preelaborazione della nuvola di punti, utilizzata per identificare le superfici piane, come muri e solai.

Nota: Si applica se la variabile di sistema POINTCLOUDHSPC è attiva (1).

Quando una nuvola di punti è strutturata (in altre parole ha le bolle), i vettori normali verranno calcolati automaticamente durante la pre-elaborazione.

Le nuvole di punti strutturate già disponibili nella cache in HSPC che non hanno ancora vettori normali possono essere calcolate con il comando NORMALINUVPUNTI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva il calcolo delle normali durante la preelaborazione HSPC Attivo (1): Attiva il calcolo delle normali durante la preelaborazione HSPC

20.96 POINTCLOUDPOINTMAX

20.96.1 Numero massimo di punti visualizzati sullo schermo

Numero massimo di punti visualizzati per nuvola di punti. Questo è indipendente dal numero di punti presenti nel set di dati.

Nota: Sono accettati valori compresi tra 500.000 e 50.000.000.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 500000 a 50000000
Valore predefinito:	10000000



20.97 POINTCLOUDPOINTSIZ

20.97.1 Dimensione punto

Dimensione di visualizzazione dei punti della nuvola di punti, in pixel.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 10.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1 a 10
Valore predefinito:	2

20.98 POLARADDANG

20.98.1 Angoli polari aggiuntivi

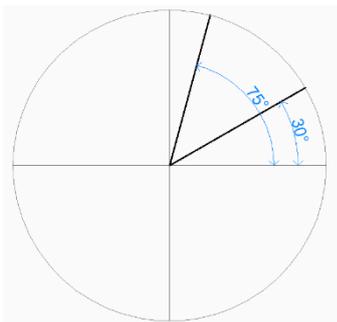
Contiene un elenco di angoli di snap polari personalizzati, se la variabile di sistema POLARMODE è impostata su **Usa angoli aggiuntivi per puntamento polare**.

Fino a 10 angoli, fino a 25 caratteri ciascuno, separati da punto e virgola (;).

Richiede l'impostazione del flag 0x04 di POLARMODE (**Usa angoli di inseguimento polare aggiuntivi**).

La variabile di sistema AUNITS imposta il formato per la visualizzazione degli angoli. A differenza di POLARANG, gli angoli di POLARADDANG non risultano multipli dei loro valori.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema



20.99 POLARANG

20.99.1 Angolo polare

Controlla gli incrementi dell'angolo polare, in gradi.



Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	90.0
Unità	gradi

20.100 POLARDIST

20.100.1 Distanza polare

Controlla l'incremento dello snap per lo snap polare (se la variabile di sistema SNAPTYPE è impostata su **Snap polare**).

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.0

20.101 POLARMODE

20.101.1 Modalità polare

Controlla il puntamento snap ad entità e il puntamento snap polare.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Relativo 2: Utilizzare le variabili del sistema di tracciamento polare per il tracciamento degli snap ad entità 4: Usa angoli aggiuntivi per puntamento polare 8: Premere Maiusc per vedere i punti del puntamento snap a entità



20.102 POLYSIDES

20.102.1 Facce poligono

Il numero di lati utilizzato per ultimo con il comando POLIGONO.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 3 a 1024
Valore predefinito:	4

20.103 POPERATIONSCOLOR

20.103.1 Colore operazioni parametriche

Controlla il colore della geometria delle operazioni parametriche.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	RGB:238,173,60

20.104 POPUPS

20.104.1 Popup (Sola Lettura)

Mostra lo stato del driver di visualizzazione configurato correntemente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non supporta Finestre dialogo, barra menu e menu icona Attivo (1): Supporto Finestre dialogo, barra menu e menu icona



20.105 PREVIEWDELAY

20.105.1 Ritardo dell'anteprima di selezione

Controlla il ritardo prima che le entità vengano evidenziate al passaggio del mouse, in millisecondi.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 1000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1000
Valore predefinito:	30

20.106 PREVIEWEFFECT

20.106.1 Effetto anteprima selezione

Controlla come visualizzare l'anteprima di selezione. (Non ancora supportato)

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Linee tratteggiate 1: Linee ispessite 2: Linee tratteggiate e ispessite

20.107 PREVIEWFILTER

20.107.1 Selezione filtro

Controlla i tipi di entità che non possono essere selezionati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema



Gamma:	Da 0 a 63
Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	1: Escludi entità su layer bloccati 2: Escludi entità in xrif 4: Escludi tabelle 8: Escludi entità testo multilinea 16: Escludi entità tratteggio 32: Escludi entità in gruppo

20.108 PREVIEWTYPE

20.108.1 Tipo di anteprima

Specifica quale vista viene utilizzata per disegnare l'anteprima. (Non ancora supportato)

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Ultima vista salvata 1: Schermata iniziale

20.109 PREVIEWWNDINOPENDLG

20.109.1 Anteprima nella finestra di dialogo apri

Mostra un'anteprima del file nella finestra di dialogo Apri. Può essere impostato dalla finestra di dialogo (casella di controllo).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	On



Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza l'anteprima nella finestra di dialogo Apri Attivo (1): Visualizza l'anteprima nella finestra di dialogo Apri
-------------------	---

20.110 PRINTFILE

20.110.1 File di stampa

Nome alternativo per i file di stampa.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	.

20.111 PRINTPDFPREVIEW

20.111.1 Anteprima Print as PDF

Controlla se l'anteprima di Print as PDF utilizza il visualizzatore PDF predefinito del sistema o una finestra interna del programma.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Usa finestra interna 1: Usa visualizzatore esterno

20.112 PRODUCT

20.112.1 Prodotto (Sola Lettura)

Visualizza il nome del prodotto.

Tipo:	Stringa
-------	---------



Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	BricsCAD

20.113 PROFILEOFFSETBEHAVIOR

20.113.1 Comportamento offset profilo

Controlla la posizione di un solido o del suo asse, quando viene modificato l'offset del profilo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Mantieni asse 1: Mantieni solido

20.114 PROGBAR

20.114.1 Barra di avanzamento

Controlla la visualizzazione della barra di avanzamento

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostrare la barra di avanzamento Attivo (1): Mostra la barra di avanzamento

20.115 PROGRAM

20.115.1 Programma (Sola Lettura)

Visualizza il nome del programma.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	BRICSCAD

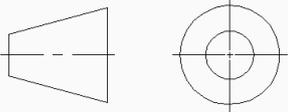
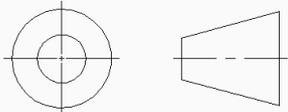
20.116 PROJECTIONTYPE

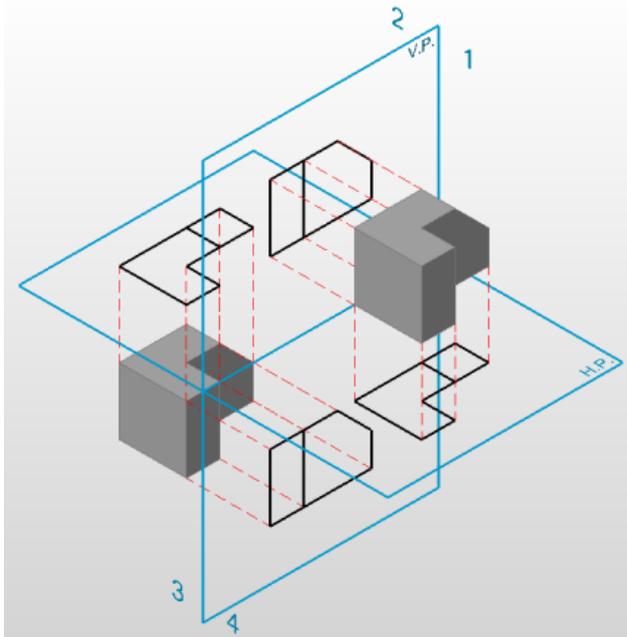
20.116.1 Tipo di proiezione della vista di disegno

Commutazione tra tipi di proiezione primo e terzo angolo.

Queste proiezioni angolari sono un modo per rappresentare entità 3D nelle viste di disegno 2D. Questi tipi di proiezione mostreranno le stesse viste, ma la differenza tra i due tipi è la posizione di queste viste (in alto, a destra, a sinistra, in basso). Per ulteriori informazioni, vedere **Viste di disegno generate**.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Tipo di proiezione primo angolo - Europa 1: Tipo di proiezione terzo angolo - Stati Uniti, Canada, Australia

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



20.117 PROJECTLOCATIONVISIBILITY

20.117.1 Visibilità marcatore posizione progetto

Controlla la visibilità del marcatore posizione Progetto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	DISATTIVATO (0): Non visualizzare il marcatore di posizione del Progetto nel disegno ATTIVO (1): Visualizza il marcatore di posizione del Progetto nel disegno

20.118 PROJECTNAME

20.118.1 Nome del progetto

Il nome del progetto del disegno corrente.

I nomi dei progetti consentono di tenere traccia degli Xrif e delle immagini in modo più semplice assegnando percorsi di supporto aggiuntivi specifici solo per il progetto.

Tipo:	Stringa
-------	---------



Salvato in:	Disegno
-------------	---------

20.119 PROJECTSEARCHPATHS

20.119.1 Percorsi di ricerca del progetto

Memorizza un elenco di nomi di progetti, ciascuno con un elenco di percorsi di file da cercare.

Se i riferimenti esterni e le immagini non vengono trovati nel percorso salvato, i percorsi di ricerca del progetto vengono utilizzati per trovare i riferimenti esterni e le immagini.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

20.120 PROJMODE

20.120.1 Modalità proiezione

Controlla la modalità di proiezione per i comandi TAGLIA ed ESTENDI.

Se l'entità di taglio non si trova sullo stesso piano dell'entità che si desidera TAGLIARE/ESTENDERE, questa variabile di sistema definisce la modalità di calcolo dell'intersezione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Modalità 3D vera (nessuna proiezione) 1: Proietta sul piano XY dell'UCS corrente 2: Proietta sulla vista piana corrente

20.121 PROMPTMENU

20.121.1 Menu Contestuale

Controlla la finestra di dialogo del menu contestuale dei comandi.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Non visualizzare il menu contestuale 1: Visualizza menu contestuale 2: Visualizzare il menu contestuale in alto a sinistra 3: Visualizzare il menu contestuale in alto a destra 4: Visualizzare il menu contestuale in basso a sinistra 5: Visualizzare il menu contestuale in basso a destra

20.122 PROMPTMENUFLAGS

20.122.1 Opzioni menu contestuale

Controlla il comportamento del menu contestuale.

Vedere la variabile di sistema PROMPTMENU.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Visualizza opzioni nascoste - visualizza le opzioni nascoste in corsivo 2: Nascondi il menu contestuale durante la selezione 4: Disattiva le opzioni di selezione nel menu contestuale

20.123 PROMPTOPTIONFORMAT

20.123.1 Formato opzione barra comandi

Controlla la visualizzazione delle opzioni dei comandi nella Barra dei Comandi.

Un'opzione di comando ha una parola chiave, una descrizione e una scorciatoia. La scorciatoia è la parola chiave senza caratteri minuscoli (a-z).

Ad esempio, la terza opzione del comando CERCHIO:



Parola chiave = **Tantanrag**

Descrizione = **Tangente-Tangente-Raggio**

Scorciatoia = **TTR**

Nota: La variabile di sistema PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS controlla se le traduzioni delle parole chiave delle opzioni di comando vengono caricate o meno. Se disabilitata, la parola chiave locale sarà una copia della parola chiave globale (inglese). Di conseguenza, le scorciatoie globali possono essere utilizzate senza un trattino.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 4
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Mostra descrizione, con scorciatoia in maiuscolo 1: Visualizza solo parola chiave 2: Visualizza descrizione e parole chiave tra parentesi 3: Visualizza descrizione e abbreviazione tra parentesi 4: Mostra la parola chiave locale e la parola chiave globale tra parentesi (solo versioni non inglesi)

Esempio per il comando CERCHIO:

Mostra solo descrizione (0)

Selezionare centro del cerchio o [2 Punti/3 Punti/Tangente-Tangente-Raggio/trasformare Arco in cerchio/cerchi Multipli]:

Nota: Questo è il formato predefinito dell'opzione di barra dei comandi nella versione Inglese. In altre versioni, il formato predefinito dell'opzione di barra dei comandi dipende dagli standard locali.

Visualizza solo parole chiave (1)

Selezionare centro del cerchio o [2Punti/3Punti/TanTanRag/Arco/Multiplo]:

Visualizza descrizione e parole chiave tra parentesi (2)

Seleziona centro del cerchio o [2 punti(2Punti)/3 punti(3Punti)/Tangente-Tangente-Raggio (TanTanRag)/Trasforma arco in cerchio(Arco)/Cerchi multipli(Multiplo)]:

Visualizza descrizione e abbreviazione tra parentesi (3)

Selezionare il centro del cerchio o [2 punti(2P)/3 punti(3P)/Tangente-Tangente-Raggio(TTR)/Trasformare arco in cerchio(A)/Cerchi multipli(M)]:

Visualizza la parola chiave locale e la parola chiave globale tra parentesi (rilevante solo nelle versioni localizzate) (4)

Selezionare centro del cerchio o [2Punti/3Punti/TanTanRag/Arco/Multiplo]:



20.124 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS

20.124.1 Traduci parole chiave delle opzioni sulla barra dei comandi

Carica le parole chiave tradotte delle opzioni dei comandi.

Se disattivato, vengono utilizzate parole chiave in inglese e le scorciatoie globali possono essere utilizzate senza underscore.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non caricare traduzioni delle parole chiave Attivo (1): Carica traduzioni delle parole chiave

20.125 PROPAGATESEARCHSPACE

20.125.1 Spazio di ricerca

Richiede uno spazio di ricerca durante il comando BIMPROPAGA. Limita le posizioni in cui l'entità può essere propagata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF

20.126 PROPAGATETOLERANCE

20.126.1 Tolleranza Posizione

La tolleranza di posizione utilizzata per il comando BIMPROPAGA, in unità di disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema



Valore predefinito:	0.00001
---------------------	---------

20.127 PROPERTYPREVIEW

20.127.1 Anteprima Proprietà

Mostra le modifiche alle proprietà, al passaggio del mouse sui valori degli elenchi delle caselle combinate del pannello delle **Proprietà**, per le entità selezionate.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostrare le modifiche alle proprietà, al passaggio del mouse sui valori degli elenchi delle caselle combinate del pannello delle Proprietà , per le entità selezionate. Attivo (1): Mostra le modifiche alle proprietà, al passaggio del mouse sui valori degli elenchi delle caselle combinate del pannello delle Proprietà , per le entità selezionate.

20.128 PROPERTYPREVIEWDELAY

20.128.1 Ritardo Anteprima Proprietà

Controlla il ritardo, in millesecondi, prima che vengano visualizzate le modifiche alle proprietà, al passaggio del mouse sui valori degli elenchi delle caselle combinate nel pannello delle **Proprietà**. Si applica se la variabile di sistema PROPERTYPREVIEW è attiva (1).

Sono accettati valori compresi tra 100 e 1000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 100 a 10000
Valore predefinito:	500



20.129 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT

20.129.1 Limite Entità Anteprima Proprietà

Controlla il numero massimo di entità che possono supportare l'anteprima della modifica alle proprietà. Sono accettati valori compresi tra 1 e 30.000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 30000
Valore predefinito:	500

20.130 PROPOBJLIMIT

20.130.1 Limite oggetti proprietà

Controlla il limite di entità visualizzate nel pannello delle **Proprietà** per migliorare le prestazioni. Sono accettati valori compresi tra 0 e 100000. Un valore pari a 0 disattiva la limitazione.

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	25000
Valori possibili:	Da 0 a 100000

20.131 PROPPREVTIMEOUT

20.131.1 Timeout Anteprima Proprietà

Controlla il ritardo prima della visualizzazione delle proprietà hover, in secondi.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 5.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 5



Valore predefinito:	1
---------------------	---

20.132 PROPUNITS

20.132.1 Unità delle Proprietà

Formatta automaticamente le unità di misura di lunghezza, area, volume, dimensione e massa, nei pannelli e nelle caselle di input. Ad esempio, 2000 mm verrà visualizzato come 2 m.

Si applica se la variabile di sistema INSUNITS è attiva.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 0 a 255
Valore predefinito:	47
Valori possibili:	1: Formato proprietà lunghezza 2: Formato proprietà superficie 4: Formato proprietà volume 8: (Riservato) 16: Formato quote dinamiche 32: Formato proprietà di massa

20.133 PROXYGRAPHICS

20.133.1 Grafiche proxy

Salva le immagini delle entità proxy nel disegno. Se disattivata, verrà visualizzato un riquadro di selezione.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non salvare immagini con il disegno Attivo (1): Salva immagini con il disegno



20.134 PROXYNOTICE

20.134.1 Notifica proxy

Visualizza una notifica quando apri un disegno che contiene delle entità create da un'applicazione che non è presente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare avvertimento proxy Attivo (1): Visualizza avvertimento proxy

20.135 PROXYSERVERENABLED

20.135.1 Server proxy

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Non usare server proxy Attivo (1): Usa server proxy

20.136 PROXYSERVERHTTP

20.136.1 Server HTTP

L'indirizzo del server proxy per il protocollo HTTP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema



20.137 PROXYSERVERHTTPPORT

20.137.1 Porta del server HTTP

Il numero di porta del server proxy per il protocollo HTTP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

20.138 PROXYSERVERHTTPS

20.138.1 Server HTTPS

L'indirizzo del server proxy per il protocollo HTTPS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

20.139 PROXYSERVERHTTPSPORT

20.139.1 Porta del server HTTPS

Il numero di porta del server proxy per il protocollo HTTPS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

20.140 PROXYSERVERPASSWORD

20.140.1 Password utente

La password dell'utente per accedere al server proxy.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	



20.141 PROXYSERVERUSER

20.141.1 Nome utente

Il nome utente per accedere al server proxy.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	

20.142 PROXYSHOW

20.142.1 Mostra proxy

Controlla come le entità proxy vengono visualizzate nel disegno.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Entità proxy non visualizzate 1: Le immagini grafiche sono visualizzate per tutte le entità proxy 2: Solo la casella di delimitazione viene visualizzata per tutte le entità proxy

20.143 PROXYWEBSEARCH

20.143.1 Ricerca web proxy

Commuta la ricerca degli abilitatori di entità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1



Valori possibili:	0: Non ricerca gli abilitatori di entità 1: Verificare la presenza di abilitatori di entità se connessi a internet
-------------------	---

20.144 PSLTSCALE

20.144.1 Scala tipolinea spazio carta

Controlla la scalatura del tipolinea nello spazio carta. Se è attiva l'opzione **La scala tipolinea è determinato dalla scala della finestra**, la lunghezza dei trattini si basa sulle unità di disegno dello spazio carta; i tipolinea vengono visualizzati in modo identico in tutte le finestre del layout, anche se scalati in modo diverso.

È necessario un RIGEN.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Nessuna scala tipolinea particolare 1: La scala tipolinea è determinato dalla scala della finestra

20.145 PSOLHEIGHT

20.145.1 Altezza Polisolido

Controlla l'altezza predefinita, in unità di disegno, per il comando POLISOLIDO.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	80.0

20.146 PSOLWIDTH

20.146.1 Larghezza Polisolido

Controlla la larghezza predefinita, in unità di disegno, per il comando POLISOLIDO.

Tipo:	Reale
-------	-------



Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	5.0

20.147 PSTYLEMODE

20.147.1 Modalità stile di stampa (Sola Lettura)

La modalità di stile di stampa del disegno corrente.

Per convertire il disegno corrente in stili di stampa con nome o dipendenti dal colore, utilizzare CONVERTSTILIST.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Tabelle Stile di stampa nominate 1: Tabelle Stile di stampa colore-dipendente

20.148 PSTYLEPOLICY

20.148.1 Regole Stile di stampa

Controlla se il colore di un'entità è associato al suo stile di stampa.

Nota: Se PSTYLEPOLICY è impostato su 0, lo stile di stampa per le nuove entità viene impostato sul valore di default definito in DEFPLSTYLE e lo stile di stampa per i nuovi layer viene impostato sul valore di default definito in DEFPLSTYLE.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Nessuna associazione tra il colore e lo Stile di stampa 1: Associa uno Stile di stampa al colore dell'entità



20.149 PSVPSCALE

20.149.1 Scala finestra spazio carta

Controlla il moltiplicatore di scala per le nuove finestre create con il comando **FINESTRE**.

Nota: Il moltiplicatore della scala della vista viene definito confrontando il rapporto tra le unità nello spazio carta e le unità nelle finestre dello spazio modello appena create.

Il moltiplicatore della scala di visualizzazione impostato viene utilizzato con il comando FINESTRE. Un valore pari a 0 indica che il moltiplicatore di scala è Scala per adatta

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

20.150 PUBLISHALLSHEETS

20.150.1 Pubblica tutti i fogli

Controlla il modo in cui i layout vengono caricati nella finestra di dialogo **Pubblica**.

Se attivo, carica tutti i layout da tutti i disegni attivi. Se disattivato, carica solo i layout del disegno corrente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Viene caricato automaticamente solo il contenuto del documento corrente Attivo (1): Il contenuto di tutti i documenti aperti viene caricato automaticamente

20.151 PUBLISHCOLLATE

20.151.1 Fascicola fogli pubblicati

Combina i fogli pubblicati con configurazioni di output uguali in un unico lavoro di stampa multipagina.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema



Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Off (0): Elaborare il gruppo di fogli in più passaggi (un foglio alla volta) per generare un file PLT per ogni foglio. Durante la stampa, la sequenza di stampa del foglio può essere interrotta da altri lavori di stampa. On (1): Elaborare il gruppo di fogli in un unico passaggio per generare un file PLT a più fogli. Durante la stampa, la sequenza di stampa del foglio non può essere interrotta da altri lavori di stampa.

Nota: Per pubblicare i fogli in un unico passaggio è necessario un driver di stampa che supporti l'opzione di stampa o stampa a più fogli.

20.152 PUCSBASE

20.152.1 UCS base dello spazio carta (Sola Lettura)

Il nome dell'UCS che controlla l'UCS ortografico nello spazio carta.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno



21. Q

21.1 QAFLAGS

21.1.1 Opzioni assicurazione qualità

Variabile di sistema interna con le opzioni di Garanzia di Qualità e collaudo.

Nota: Questo è soggetto a cambiamenti e non destinato ad un uso regolare. Alcune di queste opzioni potrebbero avere effetti collaterali imprevedibili o indesiderati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 32767
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Dispositivo rosso: disegno con nessuna qualità bassa 2: Nessuna pausa durante la schermata di testo 4: Nessuna finestra di dialogo di 'avvertimento' (al suo posto visualizzare il testo) 8: Fai in modo che gli avvisi agiscano come errori e interrompano gli script 16: Rapporto di revisione semplificato 32: Disabilitare la ricreazione della finestra al passaggio tra gli stili di visualizzazione 2d e rendering. 64: Abilita varie misurazioni delle prestazioni riportate come informazioni nella barra dei comandi 128: Vettorializzatore parallelo: EnableSchedulerLogOutput 256: Abilita messaggio Cmd 512: Dcl prendere uno screenshot 1024: Tempo di stampa sulla barra di stato 2024: Nessun file dump di arresto anomalo 4096: Crea un file di registro delle asserzioni (assert log) 8192: Creare RED file durante il rendering 16384: Misurazione delle prestazioni di vettorializzazione parallela

Nota: Se 1: nel menu la macro annulla i grip (agisce come la tastiera).



21.2 QTEXTMODE

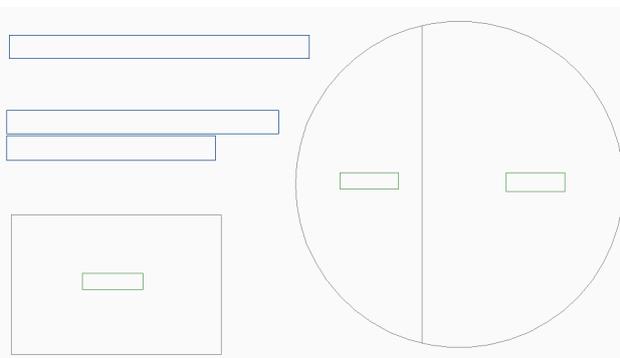
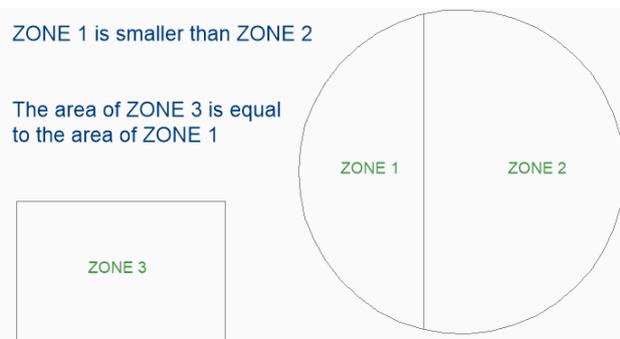
21.2.1 Modalità testo rapido

Controlla come vengono visualizzate le entità di testo.

- Quando Attivo: attiva la modalità testo rapido, visualizzando tutto il testo – testo, testom, attributi, testo di quota e così via – come rettangoli.
- Quando Disattivato (0): disattiva la modalità di testo rapido, riportando il testo alla sua visualizzazione normale.
- Ciò è utile quando i disegni contengono molto testo, rallentando così la visualizzazione del disegno, ma è comunque necessario vedere la posizione del testo. I rettangoli mostrano anche il colore del testo.

Nota: Per visualizzare le modifiche apportate alle entità esistenti, eseguire u RIGEN.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): non visualizzare casella al posto del testo Attivo (1): Visualizza casella al posto del testo





21.3 QUADCOMMANDLAUNCH

21.3.1 Lancio del comando Quad predefinito

Controlla come viene attivato il primo comando del Quad.

Il comando quad predefinito dipende dall'ultimo comando del quad utilizzato.

- Quando 0: passare il mouse su un'entità per vedere il quad e cliccare sul pulsante di comando per avviare il comando.
- Quando 1: passare il mouse su un'entità per vedere il quad e cliccare con il pulsante destro del mouse sull'entità per avviare il comando, invece di cliccare prima sul pulsante di comando.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Non avviare il primo comando del Quad cliccando il tasto destro del mouse 1: Avviare il primo comando del Quad cliccando il tasto destro del mouse quando il Quad è visualizzato

21.4 QUADDISPLAY

21.4.1 Visualizzazione Quad

Determina quando visualizzare il Quad.

Solo-BricsCAD

Nota: Quando la variabile di sistema SELECTIONPREVIEW è disattivata, l'opzione **Visualizza il quad quando il cursore viene posizionato su un'entità** della variabile di sistema QUADDISPLAY viene ignorata e il Quad non viene visualizzato.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -15 a 15
Valore predefinito:	5



Possibili opzioni:	negativo: Disattiva il Quad 0: Non visualizzare il Quad 1: Visualizza il Quad quando il cursore viene posizionato sopra un'entità 2: Visualizza il Quad durante la selezione di entità 4: Visualizza il Quad su tasto destro del mouse 8: Sopprimi il Quad al passaggio del mouse quando sono selezionate entità
--------------------	---

21.5 QUADEXPANDEDELAY

21.5.1 Ritardo espansione del Quad

Controlla il ritardo, in millisecondi, di espansione del Quad, dopo che il cursore si è spostato sul Quad.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	160

21.6 QUADEXPANDTABDELAY

21.6.1 Ritardo espansione delle schede del Quad

Controlla il ritardo, in millisecondi, di espansione di una scheda del Quad, dopo che il cursore si è spostato sul Quad.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	50

21.7 QUADGOTRSPARENT

21.7.1 Rendi trasparente il Quad

Controlla se il Quad diventa trasparente quando il mouse si allontana da esso.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non rendere trasparente Attivo (1): Rendi trasparente

21.8 QUADHIDEDELAY

21.8.1 Ritardo sparizione del Quad

Controlla il ritardo, in millisecondi, prima che il Quad scompaia, quando il mouse è inattivo.

Si applica alla zona impostata nella variabile di sistema QUADHIDEMARGIN.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	350

21.9 QUADHIDEMARGIN

21.9.1 Margine sparizione del Quad

Controlla la larghezza dell'area del margine attivo intorno al Quad.

Finché il mouse continua a muoversi all'interno di questo margine, il Quad rimarrà visibile. Il Quad diventerà comunque gradualmente trasparente se la variabile di sistema QUADGOTRSPARENT è attiva.

Non appena il movimento del mouse si interrompe, o quando il mouse viene spostato oltre il margine, il quad scompare.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	50

21.10 QUADICONSIZE

21.10.1 Dimensioni icone del Quad

Controlla la dimensione delle icone del Quad.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Icone piccole 1: Icone grandi 2: Icone molto grandi

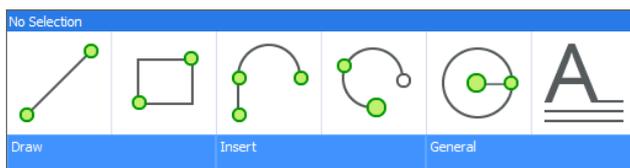
Icone Piccole:



Icone Grandi:



Icone Molto Grandi:



21.11 QUADICONSPACE

21.11.1 Spazio icone del Quad

Controlla la spaziatura tra le icone.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------

Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Stretto 1: Normale 2: Largo

Stretto:



Normale:



Largo:



21.12 QUADMOSTRECENTITEMS

21.12.1 Elementi più recenti nel Quad

Controlla quanti elementi più recenti devono essere visualizzati nella barra in alto del Quad; i rimanenti slot verranno riempiti dall'IA.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 16.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 16
Valore predefinito:	4



21.13 QUADPOPUPCORNER

21.13.1 Angolo di visualizzazione del Quad

Controlla dove il Quad verrà visualizzato relativamente alla posizione corrente del cursore.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Alto destra 1. Mezzo Destra 2: Basso destra

21.14 QUADSHOWDELAY

21.14.1 Ritardo visualizzazione del Quad

Controlla il ritardo prima che il Quad venga visualizzato, al passaggio del mouse, in millisecondi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	150

21.15 QUADWIDTH

21.15.1 Larghezza del Quad

Controlla il numero di colonne nel Quad.

Sono accettati valori compresi tra 4 e 16.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza



Gamma:	Da 4 a 16
Valore predefinito:	6



22. R

22.1 R12SAVEACCURACY

22.1.1 R12 Salva precisione

Controlla il numero di segmenti tra i segmenti di controllo della spline o 90 gradi archi ellittici quando sono salvate nel formato R12.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	8

22.2 R12SAVEDEVIATION

22.2.1 R12 Salva deviazione

Controlla la deviazione per ellissi e spline quando sono salvate in R12.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.0

22.3 RASTERPREVIEW

22.3.1 Anteprima raster

Controlla se l'immagine di anteprima viene salvata con il disegno.

Questa immagine viene visualizzata dai file manager e da altri programmi.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On



Valori possibili:	Disattivato (0): non creare immagini di anteprima Attivo (1): Crea immagini di anteprima
-------------------	---

22.4 RE_INIT

22.4.1 Riinizializza Alias (Sola Lettura)

Reinizializza il digitalizzatore, la porta del digitalizzatore e/o ricarica il file PGP (alias di comando).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 21
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Digitizer input/output riinizializzazione porta 4: Riinizializzazione Digitizer 16: Reinizializzazione file PGP (reload)

22.5 REALTIMESPEEDUP

22.5.1 Accellerazione in tempo reale

Controlla il numero di messaggi mouse che vengono saltati durante le operazioni di Pan.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 10.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 10
Valore predefinito:	5

22.6 REALWORLDSCALE

22.6.1 Scala reale del mondo

Restituisce i materiali con le unità impostate su scala reale.



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non esegue il rendering di materiali su scala reale Attivo (1): Rendering di materiali su scala reale

22.7 RECENTFILES

22.7.1 Numero massimo di file recenti nell'elenco

Controlla il numero massimo di file visualizzati nella sezione **File Recenti** nel menu File (MRU) e nella Pagina Iniziale.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 60.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 60
Valore predefinito:	30

22.8 RECENTPATH

22.8.1 Percorso recente

Percorso file usato più di recente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

22.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA

22.9.1 Opacità faccia

Controlla la trasparenza di una faccia selezionata.



Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore di 100 è completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 25 a 100
Valore predefinito:	25

22.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR

22.10.1 Colore faccia

Controlla il colore di evidenziazione della faccia con UCS Dinamico bloccato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	#007AFF

22.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA

22.11.1 Opacità spigolo

Controlla la trasparenza degli spigoli nascosti, quando è selezionata un'entità intera, se la variabile di sistema REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN è attiva (1).

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore di 100 è completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza



Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	50

22.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR

22.12.1 Colore dello spigolo nascosto

Controlla il colore degli spigoli nascosti, quando è selezionata un'entità intera, se la variabile di sistema REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN è attiva (1).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Bianco (finestra di dialogo Impostazioni) #FFFFFF (Barra dei comandi)

22.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA

22.13.1 Opacità spigolo

Controlla la trasparenza di uno spigolo, quando è selezionata un'intera entità.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore di 100 è completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	100

22.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR

22.14.1 Colore spigolo

Controlla il colore di uno spigolo, quando è selezionata un'intera entità.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0, 122, 255 (finestra di dialogo Impostazioni) #007AFF (Barra dei comandi)

22.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN

22.15.1 Spigoli nascosti

Visualizza gli spigoli nascosti quando viene selezionata un'intera entità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare spigoli nascosti Attivo (1): Visualizza spigoli nascosti

22.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING

22.16.1 Morbidezza spigolo

Controlla se vengono mostrate linee lisce (anti-alias) quando viene selezionata un'intera entità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Spigoli morbidi disattivato Attivo (1): Spigoli morbidi attivo



22.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS

22.17.1 Spessore spigolo

Controlla lo spessore di uno spigolo, quando viene selezionata un'intera entità.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 20.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0.0 a 20.0
Valore predefinito:	2.0

22.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA

22.18.1 Trasparenza faccia

Controlla la trasparenza di una faccia quando viene selezionata.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore pari a 100 significa completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	10

22.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR

22.19.1 Colore faccia

Controlla il colore di una faccia, quando viene selezionata un'intera entità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
-------	---------



Salvato in:	Preferenza
Valori possibili:	0, 122, 255 (finestra di dialogo Impostazioni) #007AFF (Barra dei comandi)

22.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA

22.20.1 Opacità spigolo

Controlla la trasparenza di uno spigolo, quando selezionato.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- 0 è completamente trasparente.
- 100 è completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	100

22.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR

22.21.1 Colore spigolo

Controlla il colore di uno spigolo, quando selezionato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	255, 128, 0 (finestra di dialogo Impostazioni) #FF8000 (Barra dei comandi)

22.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW

22.22.1 Bagliore

Commuta un effetto di bagliore su uno spigolo, quando selezionato.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare bagliore Attivo (1): Visualizza bagliore

22.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_

22.23.1 Morbidezza spigolo

Visualizza le linee lisce (anti-alias), quando selezionato.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Spigoli morbidi disattivato Attivo (1): Spigoli morbidi attivo

22.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS

22.24.1 Spessore spigolo

Controlla lo spessore di uno spigolo, quando selezionato, in pixel.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 20.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0.0 a 20.0
Valore predefinito:	2.0



22.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA

22.25.1 Trasparenza bagliore

Controlla la trasparenza del bagliore. Vedere anche la variabile di sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore di 100 è completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	75

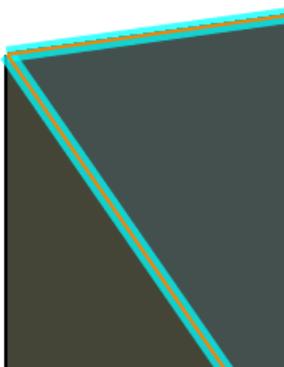
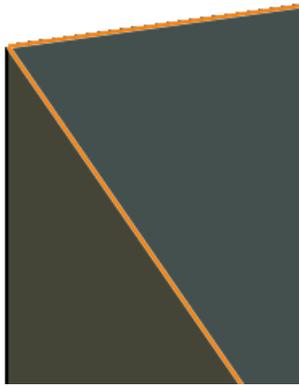
22.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR

22.26.1 Colore bagliore

Controlla il colore dell'effetto bagliore su uno spigolo, quando selezionato. Vedere anche la variabile di sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Bianco (finestra di dialogo Impostazioni) #FFFFFF (Barra dei comandi)



22.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING

22.27.1 Morbidezza bagliore

Visualizza linee lisce (anti-alias) per l'effetto bagliore su uno spigolo, quando selezionato. Vedere anche la variabile di sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Linee bagliore morbide disattivate Attivo (1): Linee bagliore morbide attive



22.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS

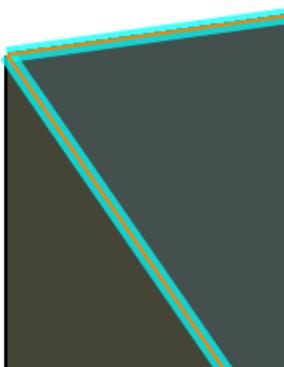
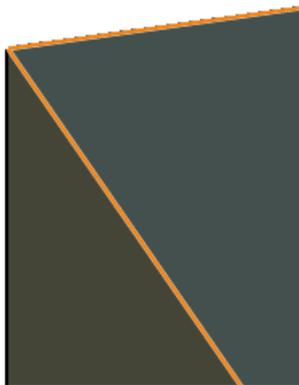
22.28.1 Spessore bagliore

Controlla lo spessore dell'effetto bagliore su uno spigolo, quando selezionato, in pixel. Vedere anche la variabile di sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 20.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0.0 a 20.0
Valore predefinito:	3.0





22.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA

22.29.1 Opacità faccia

Controlla la trasparenza di una faccia, quando selezionata.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è completamente trasparente.
- Un valore di 100 è completamente opaco.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	10

22.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR

22.30.1 Colore faccia

Controlla il colore di una faccia, quando selezionata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	#007AFF

22.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN

22.31.1 Spigoli nascosti

Controlla se gli spigoli nascosti devono essere visualizzati alla selezione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On



Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare spigoli nascosti Attivo (1): Visualizza spigoli nascosti
-------------------	---

22.32 REDSDKLINESMOOTHING

22.32.1 Linea morbida

Abilita l'arrotondamento delle linee per le modalità di rendering 3D.

Nota: Non ha effetto se l'anti-aliasing è attivo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Linea morbida disattivata Attivo (1): Linea morbida attiva

22.33 REDUCELENGTHTYPE

22.33.1 Tipo Lunghezza Riduzione

Definisce il tipo lunghezza di riduzione adattamento flusso predefinito.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	(0): Rapporto Larghezza Profilo (1): Valore Assoluto

22.34 REDUCELENGTHVALUE

22.34.1 Valore Lunghezza Riduzione

Definisce il valore della lunghezza di riduzione adattamento flusso predefinito.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0.0 a 1e6
Valore predefinito:	0.5

22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET

22.35.1 Blocco Modrif

Blocca le entità che non sono presenti nell'XRif, mentre si è in modalità modifica del riferimento (MODRIF).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non bloccare le entità non presenti nell'XRif scelto Attivo (1): Blocca le entità non presenti nell'XRif scelto

22.36 REFEDITNAME

22.36.1 Nome Modrif (Sola Lettura)

Il nome dell'XRif in corso di modifica.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

22.37 REFPATHTYPE

22.37.1 Tipo di percorso predefinito dei file di riferimento

Controlla se i file di riferimento vengono allegati usando percorsi completi, relativi o senza, quando vengono allegati per la prima volta.

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
	0: Nessun percorso 1: Percorso relativo 2: Percorso completo

Nota: I file di riferimento già allegati non sono interessati.

22.38 REGENMODE

22.38.1 Modalità rigenera

Attiva/disattiva la rigenerazione automatica. Vedere anche il comando RIGENAUTO.

BricsCAD rigenererà automaticamente la visualizzazione quando REGENMODE è Attivo, ma in alcuni casi potrebbe essere necessaria una rigenerazione forzata del disegno. Questa operazione viene eseguita dal comando RIGEN.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva il comando RIGENAUTO Attivo (1): Attiva il comando RIGENAUTO

22.39 REGEXPAND

22.39.1 Tipo espansione dei percorsi del registro di sistema

Controlla i tipi di percorsi memorizzati in un registro (assoluti o espandibili).

Nota: È necessario un riavvio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On



Valori possibili:	<p>Disattivato (0): Non memorizzare i percorsi in un formato portatile con le variabili di ambiente.</p> <p>Attivo (1): Memorizza i percorsi in un formato portatile con le variabili di ambiente.</p>
-------------------	--

22.40 REMEMBERFOLDERS

22.40.1 Memorizza cartelle

Il percorso del file utilizzato per le finestre di dialogo standard di selezione dei file.

- Quando 0: Quando si avvia il programma con un doppio clic su un'icona di scelta rapida, se per l'icona viene specificato un percorso Inizia In, tale percorso viene utilizzato come predefinito per tutte le finestre di dialogo standard per la selezione dei file.
- Quando 1: Il percorso predefinito in ogni finestra di dialogo standard per la selezione dei file è l'ultimo percorso utilizzato in tale finestra di dialogo. La cartella Inizia In specificata per l'icona di collegamento non viene utilizzata.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	<p>0: Inizia nel percorso - vedere le variabili di sistema DRAWINGPATH e BLOCKSPATH</p> <p>1: Usa il percorso più recente</p>

22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL

22.41.1 Materiale per Render Composizione

Renderizza i materiali delle composizioni e dei loro strati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	0-1 (Attivo-Disattivato)



Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Non renderizzare i materiali delle composizioni e i loro strati 1: Renderizza i materiali delle composizioni e dei loro strati.

Nota:

La variabile di sistema RENDERCOMPOSITIONMATERIAL è disponibile solo per i livelli di licenza BIM e Ultimate.

22.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD

22.42.1 Scarica risorse mancanti per i materiali di rendering

Scarica automaticamente le risorse dei materiali di rendering mancanti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non scaricare le risorse mancanti per i materiali di rendering Attivo (1): Scarica risorse mancanti per i materiali di rendering

22.43 RENDERMATERIALSPATH

22.43.1 Percorso della cartella dei materiali di rendering

Il percorso dei file per i materiali di rendering creati dall'utente.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema



22.44 RENDERUSINGHARDWARE

22.44.1 Renderizza utilizzando l'hardware

Controlla se viene utilizzato l'hardware per il rendering. Disattivare questa funzione se ci sono problemi causati dalla scheda grafica o dal driver.

Potrebbe essere necessario un riavvio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Utilizza solo software (lento) 1: Preferisci hardware (più veloce) 2: Preferisci software (solo per scopi di test) 3: Utilizza solo hardware (solo per scopi di test)

22.45 REPORTPANELMODE

22.45.1 Modalità Pannello Report

Controlla l'aspetto del pannello **Report**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Classico - Il Pannello Report ha un aspetto classico come finestra agganciabile. 1: Moderno - Il Pannello Report è una finestra trasparente 2: Nascosto - Il Pannello Report è una finestra trasparente nascosta nella Barra di Stato



22.46 RESTORECONNECTIONS

22.46.1 Ripristina Connessioni

Ripristina le connessioni strutturali dopo i comandi.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	Disattivato (0): Non ripristinare connessioni Attivo (1): Ripristina connessioni

22.47 RESTORELOSTFOCUS

22.47.1 Ripristinare lo stato attivo perso (Linux)

Controlli per il recupero dello stato attivo. A seconda del gestore delle finestre, lo stato attivo può essere perso quando si utilizzano finestre di breve durata, come i suggerimenti Quad e proprietà rapide.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valori possibili:	Disattivato (0): Non tentare di ripristinare automaticamente lo stato attivo perso Attivo (1): Tenta di ripristinare automaticamente lo stato attivo perso

22.48 RETAINEDGRAPHICS

22.48.1 Grafiche Conservate

Commuta l'uso della grafica conservata.

La grafica conservata può migliorare le prestazioni di determinate operazioni, ad esempio, rotazione e pan della telecamera.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1



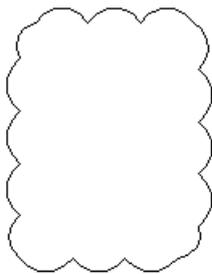
Valori possibili:	Disattivato (0): Non utilizzare grafiche conservate Attivo (1): Utilizza grafiche conservate
-------------------	---

22.49 REVCLLOUDARCSTYLE

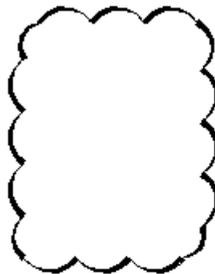
22.49.1 Stile arco predefinito per le annotazioni

Controlla lo stile dell'arco predefinito per i fumetti di revisione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Normale 1: Calligrafia



Normal



Calligraphy

22.50 REVCLLOUDCREATEMODE

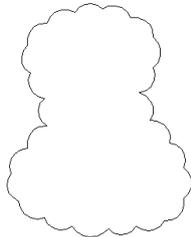
22.50.1 Modalità creazione fumetto di revisione

Controlla la modalità predefinita di creazione dei fumetti di revisione.

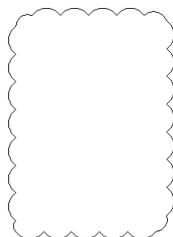
Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1



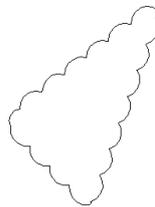
Valori possibili:	0: A mano libera 1: Rettangolare 2: Poligonale
-------------------	--



Freehand



Rectangular



Polygonal

22.51 REVCLLOUDGRIPS

22.51.1 Grip fumetti di revisione

Utilizza grip personalizzati per i fumetti di revisione.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Visualizza i grip su ogni segmento di arco Attivo (1): Visualizza solo i grip più rilevanti

22.52 REVCLLOUDMAXARCLENGTH

22.52.1 Lunghezza massima arco predefinita per le annotazioni

Controlla la lunghezza massima dell'arco per le annotazioni. La lunghezza massima dell'arco è moltiplicata dal valore della variabile di sistema DIMSCALE.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.375



22.53 REVCLLOUDMINARCLENGTH

22.53.1 Lunghezza minima arco per le annotazioni

Controlla la lunghezza minima predefinita dell'arco dei fumetti di revisione. La lunghezza minima dell'arco viene moltiplicata dal valore della variabile di sistema DIMSCALE.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.375

22.54 RHINOVERSION

22.54.1 Versione di Esportazione di Rhino

La versione 3DM utilizzata per esportare in Rhino.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 60
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Ultimo disponibile 2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT

22.55.1 Altezza barra multifunzione ancorata

Controlla l'altezza della Barra Multifunzione.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 500. I valori inferiori al contenuto corrente della Barra multifunzione verranno ignorati.

Un valore pari a 0 significa Altezza automatica.

Nota: Valori inferiori a 124 sono effettivi solo in determinate circostanze.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 500
Valore predefinito:	0

22.56 RIBBONPANELMARGIN

22.56.1 Margine del pannello

La dimensione, in pixel, dello spazio vuoto sui bordi del pannello della Barra Multifunzione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 50
Valore predefinito:	8

22.57 RIBBONSETTINGSENABLED

22.57.1 Controllo impostazioni interfaccia nella barra multifunzione on/off

Commuta la visualizzazione del controllo Impostazioni Interfaccia nella barra multifunzione.

Nota: Potrebbe essere necessario un riavvio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Non visualizzare il controllo Impostazioni interfaccia nella barra multifunzione 1: Visualizza il controllo Impostazioni Interfaccia nella barra multifunzione.



22.58 RIBBONSTATE

22.58.1 Stato Barra Multifunzione (Sola Lettura)

Indica se La Barra Multifunzione è accesa.

La barra multifunzione può essere chiusa con il comando CHIUDIBARRAMULTIF e visualizzata con il comando BARRAMULTIF.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): non visualizzare la barra multifunzione Attivo (1): Visualizza la barra multifunzione

22.59 ROAMABLEROOTPREFIX

22.59.1 Prefisso Radice Roamable (Sola Lettura)

Il percorso della cartella d'origine dove sono installati i roamable file per l'utente corrente come i menu e gli stili di stampa.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

22.60 ROLLOVEROPACITY

22.60.1 Opacità delle Proprietà Rapide

Controlla l'opacità del Quad.

Sono accettati valori compresi tra 10 e 100.

- Un valore di 10 significa massima trasparenza.
- Un valore di 100 corrisponde alla piena opacità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 10 a 100



Valore predefinito:	100
---------------------	-----

22.61 ROLLOVERPARAMS

22.61.1 Parametri proprietà rapide

Mostra i parametri di blocco nelle proprietà rapide

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostrare parametri di blocco Attivo (1): Mostra parametri di blocco

22.62 ROLLOVERSELECTIONSET

22.62.1 Gruppo di selezione Proprietà Rapide

Controlla il comportamento delle proprietà nelle proprietà rapide, quando sono selezionate entità miste. L'impostazione del valore su **Proprietà condivise da tutte le entità selezionate** riduce le prestazioni su selezioni di grandi dimensioni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Nessuna proprietà 1: Proprietà generali 2: Proprietà condivise da tutte le entità

22.63 ROLLOVERTIPS

22.63.1 Proprietà Rapide

Alterna la visualizzazione delle proprietà delle entità nel Quad, al passaggio del mouse.



Nota: Quando la variabile di sistema SELECTIONPREVIEW è disattivata, la variabile di sistema ROLLOVERTIPS viene ignorata e le proprietà dell'entità non vengono visualizzate quando si passa il cursore sulle entità.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostrare le proprietà al passaggio del mouse Attivo (1): Mostra le proprietà al passaggio del mouse

22.64 RTDISPLAY

22.64.1 Visualizzazione in tempo reale

Controlla la visualizzazione delle immagini raster e delle entità OLE durante le azioni ZOOM o PAN.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Visualizza immagini raster e contenuto OLE 1: Visualizza solo contorni

22.65 RTROTATIONSPPEEDFACTOR

22.65.1 Fattore di Velocità Rotazione in Tempo Reale

Controlla la velocità di rotazione degli strumenti Guarda e A Piedi (comandi RTLOOK e RTWALK).

Sono accettati valori compresi tra 0.01 e 100.00.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0.01 a 100.



Valore predefinito:	1
---------------------	---

22.66 RUBBERBANDCOLOR

22.66.1 Colore dell'elastico

Controlla il colore della linea dell'elastico, utilizzata per il tracciamento puntamento snap ad entità temporaneo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	40

22.67 RUBBERBANDSTYLE

22.67.1 Stile elastico tratteggiato

Abilita uno stile di linea tratteggiato per la linea dell'elastico, utilizzato per puntamento snap ad entità temporaneo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Stile tratteggiato disattivato Attivo (1): Stile tratteggiato attivo

22.68 RUBBERSHEET (per OS X)

22.68.1 Rubbersheet Touchpad

Abilita lo zoom/rotazione/pan simultaneo con i movimenti delle dita sul touchpad.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Tocco del doppio dito attiva contemporaneamente lo zoom/rotazione/pan disattivato Attivo (1): Tocco del doppio dito attiva contemporaneamente lo zoom/rotazione/pan attivo

22.69 RUBBERSHEETSENSIBILITY (PER OS X)

22.69.1 Sensibilità all'attivazione della gesture foglio di gomma

Controlla la sensibilità dei gesti.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 10.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 10
Valore predefinito:	5

22.70 RULERDISPLAY

22.70.1 Visualizza righello

Mostra un righello durante le operazioni con il Manipolatore.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare righello Attivo (1): Visualizza righello

22.71 RULERTEXTCOLOR

22.71.1 Colore Testo Righello

Controlla il colore del testo del righello del Manipolatore.



Si applica solo se la variabile di sistema RULERDISPLAY è attiva (1).

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	#c8c8c8
Valori possibili:	Codice colore RGB Codice colore esadecimale Codice colore indice

È possibile immettere un nuovo valore per la variabile nella Barra dei comandi.

22.72 RUNASLEVEL

22.72.1 Esegui come livello di licenza

Esegue il programma in un livello diverso (inferiore) rispetto al livello di licenza. Se il livello concesso in licenza è inferiore a RUNASLEVEL, RUNASLEVEL viene ignorato.

Nota: È richiesto un riavvio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	5
Valori possibili:	0: Lite 1: Pro 2: (Obsoleto) 3: BIM 4: Mechanical 5: Ultimate

22.73 RVTRFALEVELOFDETAIL

22.73.1 Livello di dettaglio

Controlla il livello di dettaglio (LOD) per l'importazione di RVT e RFA.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1 a 3
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	1: Bozza 2: Medio 3: Fine

22.74 RVTVALIDATEBREP

22.74.1 Convalida geometria BREP

Convalida la geometria BREP durante un'importazione RVT.

Avvertenza: La disattivazione potrebbe importare più geometria senza controllarne l'integrità.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Disattivato (Disabilitato) 1: Attivo (Abilitato)



23. S

23.1 SAFEMODE

23.1.1 Modalità Sicura (Sola Lettura)

Indica se il codice eseguibile può essere caricato ed eseguito nella sessione corrente. Iniziare in un ambiente pulito può aiutare a eliminare le potenziali cause di un crash o problema.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): consente l'esecuzione di codice eseguibile Attivo (1): Non consente l'esecuzione del codice eseguibile

23.2 SAVECHANGETOLAYOUT

23.2.1 Salva modifiche nel layout

Salva le modifiche apportate a un layout dalla finestra di dialogo di **Stampa**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non salvare modifiche nel layout Attivo (1): Salva modifiche nel layout

23.3 SAVEFIDELITY

23.3.1 Salvare la fedeltà

Controlla se il disegno viene salvato con fedeltà visiva.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non salvare con fedeltà visiva Attivo (1): Salva con fedeltà visiva

23.4 SAVEFILE

23.4.1 Nome di salvataggio automatico del file (Sola Lettura)

Il nome del file di salvataggio automatico corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

23.5 SAVEFILEPATH

23.5.1 Percorso salvataggio file

Il percorso del file in cui vengono memorizzati i salvataggi automatici e i file temporanei.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

23.6 SAVEFORMAT

23.6.1 Formato salvataggio

Controlla il formato di salvataggio predefinito.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 39
Valore predefinito:	1



Valori possibili:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: DXF 2018 Binario 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: DXF 2013 Binario 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: DXF 2010 Binario 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: DXF 2007 Binario 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: DXF 2004 Binario 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: DXF 2000 Binario 19: DWG R14 20: DXF R14 21: DXF R14 Binario 22: DWG R13 23: DXF R13 24: DXF R13 Binario 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: DXF R11/R12 Binario 28: DXF R10 29: DXF R10 Binario 30: DXF R9
-------------------	--

23.7 SAVELAYERSNAPSHOT

23.7.1 Salva Istantanea Layer con la vista

Salva le impostazioni del layer corrente e le utilizza per le nuove viste.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On



23.8 SAVENAME

23.8.1 Nome del disegno salvato (solo lettura)

Il nome del file e il percorso della cartella del disegno corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

23.9 SAVEONDOCSWITCH

23.9.1 Salva su passaggio ad altro documento

Salva automaticamente il disegno quando viene attivata un'altra scheda di disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non salvare su passaggio ad altro documento Attivo (1): Salva su passaggio ad altro documento

23.10 SAVEROUNDTRIP

23.10.1 Salva circolare

Consente di salvare le informazioni contenute, in un file di database, non supportate dal disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On

23.11 SAVETIME

23.11.1 Intervallo di tempo tra salvataggi

Controlla l'intervallo per i salvataggi automatici, in minuti.



Sono accettati valori compresi tra 0 e 240. Se impostato su zero, i salvataggi automatici sono disattivati.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 240
Valore predefinito:	60
Valori possibili:	0: Disattiva il salvataggio automatico 1 - 240: Salva il disegno agli intervalli specificati (in minuti)

23.12 SCREENBOXES

23.12.1 Caselle menu schermo (Sola Lettura)

Contiene il numero di caselle visualizzate nel menu schermo. Se il menu schermo è disattivato, il valore è zero.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato

23.13 SCREENMODE

23.13.1 Modalità schermo (Sola Lettura)

Salva lo stato grafica/testo della vista del programma.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 3
Valori possibili:	0: Viene visualizzata la schermata di testo 1: Area disegno disposta 2: Display Dual-screen configurato



23.14 SCREENSIZE

23.14.1 Dimensioni dello schermo (solo lettura)

La dimensione della finestra di layout corrente, in pixel (larghezza x altezza).

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Non salvato

23.15 SCRLHIST

23.15.1 Scorri la cronologia

Controlla il numero di righe memorizzate nella cronologia della Barra dei comandi.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 256.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	0 o superiore
Valore predefinito:	256

23.16 SDI

23.16.1 Interfaccia documento-singolo (Windows)

Controlla se un disegno viene aperto in una nuova istanza dell'applicazione o in un'istanza esistente.

Parzialmente implementato: la variabile SDI controlla il comportamento del doppio clic sui disegni, ma è ancora possibile aprire più documenti in ogni istanza di BricsCAD.

Nota: Le impostazioni SDI 2 e 3 non vengono salvate. Se SDI è impostato su 3, il programma lo riporta su 1 quando viene scaricata l'applicazione che non supporta più disegni.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Interfaccia disegno multiplo 1: Interfaccia disegno singolo 2: (Sola lettura) L'interfaccia disegni-multipli è disabilitata perchè è stata caricata un'applicazione che non supporta i disegni multipli 3: (Sola lettura) L'interfaccia disegni-multipli è disabilitata perchè l'utente ha impostato l'SDI a 1 e il programma ha caricato un'applicazione che non supporta disegni multipli. (SDI è stato impostato a 1 prima che l'applicazione venisse caricata)
-------------------	--

23.17 SECTIONRESULTINTERVAL

23.17.1 Intervallo risultato sezione

Distanza tra i blocchi di sezione generati nello spazio modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	400.0

Nota:

- Se INSUNITS=pollici (1), il valore predefinito di SECTIONRESULTINTERVAL è 400.0.
- Se INSUNITS=millimetri (4), il valore predefinito di SECTIONRESULTINTERVAL è 10000.0.
- Se INSUNITS=centimetri (5), il valore predefinito di SECTIONRESULTINTERVAL è 1000.0.
- Se INSUNITS=metri (6), il valore predefinito di SECTIONRESULTINTERVAL è 10.0.

23.18 SECTIONSCALE

23.18.1 Scala sezione

La scala predefinita utilizzata per generare le sezioni.

Sono accettati valori compresi tra 0.000001 e 1000000.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.02



23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH

23.19.1 Percorso di ricerca delle impostazioni della sezione

Il percorso del file per gli stili di sezione BIM, gli stili di etichetta BIM e le personalizzazioni disegno.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

23.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL

23.20.1 Modello imperiale della sezione del gruppo di fogli

Il percorso del file Gruppo di Fogli (DST) usato come modello per una nuova sezione. Si applica solo quando la variabile di sistema MEASUREMENT è 0 (imperiale).

Il file predefinito è BIM-section-imperial.dst, che si trova nella cartella {SheetSetTemplatePath}.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	BIM-section-imperial.dst

Nota: La variabile di sistema SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL è disponibile solo per livelli di licenza **BIM** e **Ultimate**.

23.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC

23.21.1 Modello metrico della sezione del gruppo di fogli

Il percorso del file Gruppo di Fogli (dst), usato come modello per una nuova sezione. Si applica solo quando la variabile di sistema MEASUREMENT è 1 (metrica).

Il file predefinito è BIM-section-metric.dst, che si trova nella cartella {SheetSetTemplatePath}.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema



Valore predefinito:	BIM-section-metric.dst
---------------------	------------------------

Nota: La variabile di sistema SECTIONSHHEETSETTEMPLATEMETRIC è disponibile solo per livelli di licenza **BIM** e **Ultimate**.

23.22 SECURELOAD

23.22.1 Politica di sicurezza dei file eseguibili (Sola Lettura)

La politica di sicurezza utilizzata per caricare i file eseguibili.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Nessuna politica di sicurezza 1: Avvisa se il caricamento avviene da una posizione non attendibile 2: Carica solo da posizioni attendibili

23.23 SELECTIONANNODISPLAY

23.23.1 Visualizza tutte le scale di annotazione sulla selezione

Visualizza un'entità annotata, in tutte le scale, alla selezione.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita la visualizzazione delle scale di annotazione Attivo (1): Abilita la visualizzazione delle scale di annotazione

23.24 SELECTIONAREA

23.24.1 Area di selezione

Controlla la visualizzazione degli effetti dell'area di selezione.



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivata (0): Non mostra gli effetti dell'area di selezione Attivata (1): Mostra gli effetti dell'area di selezione

23.25 SELECTIONAREAOPACITY

23.25.1 Opacità area di selezione

Controlla la trasparenza dell'area di selezione. Si applica solo quando l'impostazione SELECTIONAREA è attiva.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che è Completamente Trasparente.
- Un valore pari a 100 significa completamente opaco.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	25

23.26 SELECTIONCYCLING

23.26.1 Selezione ciclica

Controlla le opzioni di visualizzazione associate agli oggetti sovrapposti e alla selezione ciclica.

Nota: Quando la variabile di sistema SELECTIONPREVIEW è impostata su Off, la variabile di sistema SELECTIONCYCLING viene ignorata e non viene visualizzata alcuna finestra di dialogo di notifica o selezione quando si passa il cursore sulle entità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -2 a 2



Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	-2: La selezione ciclica è disattivata, ma l'impostazione è memorizzata (valore 2 attivo) -1: La selezione ciclica è disattivata, ma l'impostazione è memorizzata (valore 1 attivato) 0: Le opzioni di visualizzazione sono disattivate 1: Quando si passa il mouse su oggetti che si sovrappongono, viene visualizzato un badge. 2: Viene visualizzato sia un badge, sia la finestra di dialogo Selezione

23.27 SELECTIONMODES

23.27.1 Modalità di selezione

Controlla cosa viene selezionato per impostazione predefinita: entità intere, sottoentità o contorni.

Usare il tasto TAB, durante l'evidenziazione, per scorrere le opzioni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Seleziona spigoli 2: Seleziona facce 4: Seleziona contorni rilevati 8: Seleziona vertici

23.28 SELECTIONPREVIEW

23.28.1 Visualizza anteprima selezione

Controlla le regole utilizzate per evidenziare le entità quando il riquadro di selezione del cursore passa sopra un'entità.

Nota: Quando la variabile di sistema SELECTIONPREVIEW è disattivata:

- l'opzione **Visualizza il Quad quando il cursore viene posizionato su un'entità** della variabile di sistema QUADDISPLAY viene ignorata e il Quad non viene visualizzato,



- la variabile di sistema ROLLOVERTIPS viene ignorata e le proprietà dell'entità non vengono visualizzate (il Quad non viene visualizzato),
- la variabile di sistema SELECTIONCYCLING viene ignorata e non viene visualizzata alcuna finestra di dialogo di selezione o badge (il Quad non viene visualizzato).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	0: non visualizza l'anteprima della selezione. 1: Quando nessun comando è attivo 2: Quando viene richiesto di selezionare entità

23.29 SELECTSIMILARMODE

23.29.1 Opzioni di Corrispondenza per SELECTSIMILAR

Controlla quali proprietà devono corrispondere per il comando SELECTSIMILAR. Affinché questo comando funzioni come previsto, è necessario selezionare almeno una proprietà. Quando tutte le proprietà sono disattivate, questo comando seleziona solo le entità selezionate alla richiesta **Seleziona entità**.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 255
Valore predefinito:	130
Possibili opzioni:	0: Tipo entità 1: Colore 2: Layer 4: Tipolinea 8: Scala tipolinea 16: Spessorelinea 32: Stile di stampa 64: Stile dell'entità 128: Nome



23.30 SETBYLAYERMODE

23.30.1 Imposta in base alla modalità layer

Controlla quali proprietà del layer vengono applicate con il comando IMPDALAY.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 0 a 255
Valore predefinito:	255
Valori possibili:	0: Nessuno 1: Colore 2: Tipolinea 4: Spessorelinea 8: Materiale 16: Stile di Stampa 32: DaBlocco 64: Blocchi 128: Trasparenza

23.31 SHADEEDGE

23.31.1 Spigoli ombreggiati

Controlla come facce e spigoli sono visualizzati in viste renderizzate.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: Facce ombreggiate, bordi non evidenziati 1: Facce ombreggiate, bordi in colore di sfondo 2: Facce non riempite, bordi in colore entità 3: Facce in colore entità, bordi in colore sfondo



23.32 SHADEDIF

23.32.1 Diffusione ombreggiamento

Controlla la proporzione tra la luce riflessa diffusa e la luce ambiente come una percentuale di luce riflessa diffusa quando la variabile di sistema SHADEDGE è 0 o 1.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	70

23.33 SHEETNUMBERLEADINGZEROES

23.33.1 Numero di zeri iniziali per il foglio

Controlla il numero di zeri che precedono i valori "Numero" del nuovo foglio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 1 a 8
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

23.34 SHEETSETAUTOBACKUP

23.34.1 Backup automatico gruppo di fogli

Crea un file di backup quando viene aperto un file Gruppo di Fogli.

I file di backup devono avere lo stesso nome del file Gruppo di Fogli, ma con estensione "ds\$".



Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non creare file di backup Attivo (1): Crea file di backup

23.35 SHEETSETTEMPLATEPATH

23.35.1 Percorso modello Gruppo di Fogli

Il percorso del file della cartella Modelli di Gruppo di Fogli.

Il percorso predefinito è: `\Utenti\\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V24x64\it_IT\Templates`.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

23.36 SHORTCUTMENU

23.36.1 Menu contestuali (tasto destro)

Controlla lo stato dei menu contestuali delle modalità PREDEFINITO, MODIFICA e COMANDO (clic pulsante destro del mouse).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 31
Valore predefinito:	19



Possibili opzioni:	0: Disabilita tutti i menu di scelta rapida delle modalità Predefinito, Modifica e Comando 1: Abilita menu contestuali nella modalità Predefinita 2: Abilita menu contestuale nella modalità Modifica 4: Abilita i menu contestuali nella modalità Comando (disponibile quando un comando è attivo) 8: Abilita menu contestuali nella modalità Comando solo quando sono disponibili opzioni di comando nella barra dei comandi 16: Abilita un menu contestuale quando si tiene premuto il pulsante destro del mouse 32: Ripeti il comando con un breve clic del pulsante destro del mouse quando le entità sono selezionate ed il Quad non è visualizzato
--------------------	---

23.37 SHORTCUTMENUDURATION

23.37.1 Durata del clic per menu contestuale

Controlla il ritardo tra il clic del pulsante destro del mouse e la comparsa del menu contestuale (clic del pulsante destro del mouse), in millisecondi.

Sono accettati valori compresi tra 100 e 10,000.

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 100 a 10000
Valore predefinito:	250

23.38 SHOWDOCTABS

23.38.1 Visibilità Schede

Commuta le schede nella scheda documenti.

È possibile ingrandire l'area di disegno nascondendo le schede del documento dall'interfaccia utente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On



Valori possibili:	Disattivato (0): Non rendere visibili le schede documenti Attivo (1): Rendi visibili le schede documenti
-------------------	---

23.39 SHOWFULLPATHINTITLE

23.39.1 Visualizza percorso intero nel titolo

Visualizza il percorso completo di un disegno nella barra del titolo. Se è disattivato, visualizza solo il nome del file.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF

23.40 SHOWIDSPROPERTIESONLY

23.40.1 Mostra Solo Proprietà IDS

Quando un file IDS-XML viene importato, questa impostazione controlla se nel pannello **Proprietà** devono essere visualizzate solo le proprietà richieste dall'IDS o tutte le proprietà.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Mostra tutte le proprietà Attivo (1): Mostrare solo le proprietà richieste dall'IDS

23.41 SHOWLAYERUSAGE

23.41.1 Layer Utilizzati

Mostra le informazioni sull'uso dei layer nel pannello dei **Layer**.

Nella colonna **Corrente**, le icone **Utilizzo Layer** indicano quando le impostazioni della finestra per il layout corrente e la finestra dello spazio carta sono diverse dalle impostazioni dello spazio modello:



: layer corrente con sostituzioni della finestra.



: layer con sostituzioni della finestra.



: layer vuoto con sostituzioni della finestra.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non identificare Layer utilizzati Attivo (1): Identifica Layer utilizzati

23.42 SHOWSCROLLBUTTONS

23.42.1 Pulsanti di scorrimento (Mac e Linux)

Visualizza i pulsanti di scorrimento destro e sinistro.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare i pulsanti per lo scorrimento Attivo (1): Visualizza i pulsanti per lo scorrimento

23.43 SHOWTABCLOSEBUTTON

23.43.1 Pulsante Chiudi su schede (Mac e Linux)

Commuta il pulsante di chiusura sulle barre della scheda On/Off, nella scheda documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF



Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare il pulsante Chiudi sulle schede Attivo (1): Visualizza il pulsante Chiudi sulle schede
-------------------	---

23.44 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE

23.44.1 Pulsante Chiudi sulla scheda attiva (Mac e Linux)

Commuta il pulsante di chiusura sulla barra attiva della scheda On/Off, nella scheda documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare il pulsante Chiudi solo nella scheda attiva Attivo (1): Visualizza il pulsante Chiudi solo nella scheda attiva

23.45 SHOWTABCLOSEBUTTONALL

23.45.1 Pulsante Chiudi su tutte le schede (Mac e Linux)

Commuta il pulsante di chiusura sulle tutte le schede On/Off, nella scheda documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare il pulsante Chiudi in tutte le schede Attivo (1): Visualizza il pulsante Chiudi in tutte le schede

23.46 SHOWWINDOWLISTBUTTON

23.46.1 Pulsante elenco finestre (Mac e Linux)

Mostra un elenco a discesa di finestre.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizzare il pulsante elenco finestre Attivo (1): Visualizza il pulsante elenco finestre

23.47 SHPNAME

23.47.1 Nome forma

Il nome predefinito della forma secondo le convenzioni di denominazione.

'!' significa che non c'è alcun valore predefinito.

Nota: Le forme sono una prima versione dei blocchi che erano altamente efficienti ma difficili da codificare. Le forme sono usate raramente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

23.48 SIGWARN

23.48.1 Avviso firma

Controlla il comportamento della finestra di dialogo Firma, quando viene aperto un disegno con una firma.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Visualizzato solo se il disegno ha una firma non valida Attivo (1): Visualizzato se un disegno ha una firma

23.49 SINGLETONMODE

23.49.1 Modo singleton

Interruttore per controllare se una o più istanze di BricsCAD possono girare contemporaneamente.

- Se impostato su Disattivato, è possibile avviare due o più copie BricsCAD contemporaneamente.
- Se impostato su Attivo, è possibile eseguire una sola istanza di BricsCAD.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Modo singleton disattivato Attivo (1): Modo singleton attivo

23.50 SITELOCATIONVISIBILITY

23.50.1 Visibilità del marcatore di posizione del sito

Controlla la visibilità del marcatore di posizione del sito.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	DISATTIVATO (0): Non visualizzare il marcatore di posizione del sito nel disegno ATTIVO (1): Visualizza il marcatore di posizione del sito nel disegno

23.51 SKETCHFEATURECOPYMODE

23.51.1 Modalità di copia delle funzioni basate su schizzo

Controlla la modalità di copia delle funzioni basate sullo schizzo.

Se ON, le copie delle funzioni basate su schizzi saranno indipendenti dalla loro origine (verranno creati nuovi blocchi degli schizzi/percorsi/curve guida/. ecc).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1



Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Le copie delle funzioni basate su schizzo condividono i loro schizzi (percorsi, curve guida, ecc.) con la loro fonte. 1: Le copie delle funzioni basate su schizzo hanno nuovi schizzi (percorsi, curve guida, ecc.). Le copie non hanno un collegamento alla loro fonte.

23.52 SKETCHINC

23.52.1 Incremento disegno mano libera

La lunghezza dei segmenti creati con il comando SCHIZZO, in unità di disegno.

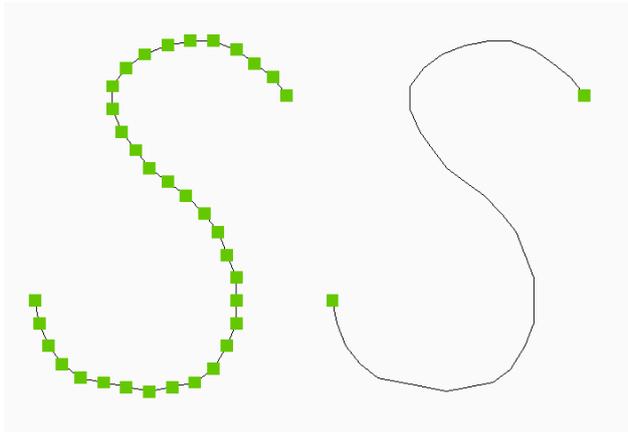
Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

23.53 SKPOLY

23.53.1 Disegno mano libera polilinea

Controlla il tipo di entità creata con il comando SCHIZZO.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): genera linee Attivo (1): Genera polilinee



23.54 SKYSTATUS

23.54.1 Stato del cielo

Controlla se l'illuminazione del cielo viene calcolata al momento del rendering (Non ancora supportato).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Nessun Cielo 1: Sfondo del Cielo 2: Illuminazione e sfondo del Cielo

23.55 SMASSEMBLYEXPORTMODE

23.55.1 Modalità SmEsportaAssieme

Controlla il modo in cui i dati vengono esportati dal comando SMESPORTAASSIEME.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valori possibili:	0: Non cambiare i componenti esterni 1: Mantieni funzioni riconosciute su parti di lamiera/lamiera scadente



23.56 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE

23.56.1 Tipo percorso del file Report

Controlla se utilizzare percorsi assoluti o relativi per i report generati dal comando SMESPORTAASSIEME.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Percorsi relativi 1: Percorsi assoluti

23.57 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS

23.57.1 Tipi solidi nei rapporti

Controlla i tipi di solidi presenti nei rapporti di comando per il comando SMESPORTAASSIEME. Le lamiere e i solidi di lamiera povere sono sempre presenti nei report.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	1: Solidi non lamiera 2: Solidi componenti standard 4: Riconosci i solidi estrusi lineari vuoti e trattarli come non lamiera 8: Riconosci i solidi estrusi lineari dei tubi circolari e trattarli come non lamiera

23.58 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR

23.58.1 Colore del layer attributi

Controlla il colore del layer "Attributi", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	7

23.59 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT

23.59.1 Altezza del testo

Controlla l'altezza del testo del layer "Attributi", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.01

23.60 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE

23.60.1 Tipo altezza del testo

Controlla il tipo di altezza del testo per il layer "Attributi", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto della casella di delimitazione 1: Valore Assoluto



23.61 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR

23.61.1 Colore del layer del testo annotazioni delle piegature

Controlla il colore del layer "Annotazioni Piegatura", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	5

23.62 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT

23.62.1 Altezza del testo

Controlla l'altezza del testo del layer "Annotazioni Piegatura", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0.01

23.63 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE

23.63.1 Tipo altezza del testo

Controlla il tipo di altezza del testo per il layer "Annotazioni Piegatura", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1



Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto della casella di delimitazione 1: Valore Assoluto

23.64 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR

23.64.1 Colore del layer delle linee di piegatura inferiori

Controlla il colore del layer "Piegature Inferiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	1

23.65 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE

23.65.1 Tipolinea del layer delle linee di piegatura inferiori

Controlla il tipolinea del layer "Piegature Inferiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	CONTINUO

23.66 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT

23.66.1 Spessorelinea del layer delle piegature basso

Controlla lo spessore linea del layer "Piegature Inferiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco



- -3=Predefinito

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	-3

23.67 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR

23.67.1 Colore del layer delle linee di piegatura superiori

Controlla il colore della linea del layer "Piegature Superiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	1

23.68 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE

23.68.1 Tipolinea del layer delle linee di piegatura superiori

Controlla il tipolinea del layer "Piegature Superiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	CONTINUO



23.69 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT

23.69.1 Spessorelinea del layer delle piegature sopra

Controlla lo spessore linea del layer "Piegature Superiori", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco
- -3=Predefinito

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	-3

23.70 SMBEVELFEATURECOLOR

23.70.1 Colore del layer delle funzioni smusso

Controlla il colore del layer "Funzione Smusso", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	6

23.71 SMCOLORBEND

23.71.1 Colore funzione piegatura

Controlla il colore di visualizzazione delle piegature della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
-------	---------



Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#FFDC50

23.72 SMCOLORBENDRELIEF

23.72.1 Colore funzione gola di scarico

Controlla il colore di visualizzazione degli scarichi della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#64D296

23.73 SMCOLORBEVEL

23.73.1 Colore della funzione smusso

Controlla il colore di visualizzazione degli smussi della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#C0CE93

23.74 SMCOLORCORNERRELIEF

23.74.1 Colore della funzione scarico d'angolo

Controlla il colore di visualizzazione degli scarichi d'angolo della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#64D296



23.75 SMCOLORFLANGE

23.75.1 Colore della funzione flangia

Controlla il colore di visualizzazione delle flange della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#90A4AE

23.76 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE

23.76.1 Colore del lato di riferimento della funzione flangia

Controlla il colore di visualizzazione delle facce sul lato di riferimento di una flangia della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#68A4AE

23.77 SMCOLORFORM

23.77.1 Colore della funzione forma

Controlla il colore di visualizzazione delle forme della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#8791E1

23.78 SMCOLORHEM

23.78.1 Colore funzione orlo

Controlla il colore di visualizzazione degli orli della lamiera.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#FCAED6

23.79 SMCOLORJOG

23.79.1 Colore funzione sfalsamento

Controlla il colore di visualizzazione degli sfalsamenti della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#CC7722

23.80 SMCOLORJUNCTION

23.80.1 Colore della funzione di giunzione

Controlla il colore di visualizzazione delle giunzioni della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#FF6E40

23.81 SMCOLORLOFTEDBEND

23.81.1 Colore della funzione piegatura lofted

Controlla il colore di visualizzazione delle piegature lofted della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
-------	---------



Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#A0DCFA

23.82 SMCOLORMITER

23.82.1 Colore della funzione taglio ad angolo

Controlla il colore di visualizzazione dei tagli ad angolo della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#AF46D8

23.83 SMCOLORROLLEDEGE

23.83.1 Colore funzione spigolo curvo

Controlla il colore di visualizzazione degli spigoli curvi della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#8791E1

23.84 SMCOLORTAB

23.84.1 Colore funzione linguetta

Controlla il colore di visualizzazione delle linguette della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#FDA542



23.85 SMCOLORWRONGBEND

23.85.1 Colore funzione piegatura errata

Controlla il colore di visualizzazione delle piegature errate della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#FF3300

23.86 SMCOLORWRONGFLANGE

23.86.1 Colore funzione flangia sbagliata

Controlla il colore di visualizzazione delle flange errate della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	#A82000

23.87 SMCONTOURSLAYERCOLOR

23.87.1 Colore del layer del contorno

Controlla il colore del "layer 2D dxf", contiene la geometria sviluppata creata dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	7



23.88 SMCONTOURLAYERLINETYPE

23.88.1 Tipolinea del layer contorno

Controlla il tipolinea del layer "Contorno", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	CONTINUO

23.89 SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT

23.89.1 Spessorelinea del layer contorno

Controlla lo spessore linea del layer "Contorno", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco
- -3=Predefinito

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	30

23.90 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE

23.90.1 Angolo massimo di smusso

Controlla l'angolo massimo di smusso durante il comando SMCONVERTI.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 90.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
-------	-------



Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 90
Valore predefinito:	80

23.91 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE

23.91.1 Angolo minimo di smusso

Controlla l'angolo minimo di smusso durante il comando SMCONVERTI.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 90.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 90
Valore predefinito:	10

23.92 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES

23.92.1 Preferisci funzioni di forma a flange e pieghe

Controlla come vengono riconosciute le funzioni sulle facce dei solidi, per il comando SMCONVERTI, funzioni forma singola o piegature e flange.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	0: Off 1: On



23.93 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES

23.93.1 Preferisci funzioni orlo a flange e pieghe

Controlla come vengono riconosciute le funzioni sulle facce dei solidi, per il comando SMCONVERTI, funzioni orlo singolo o piegature e flange.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	0: Off 1: On

23.94 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES

23.94.1 Preferisci le funzioni sfalsamento alle flange e pieghe

Controlla come vengono riconosciute le funzioni sulle facce dei solidi, per il comando SMCONVERTI, funzioni sfalsamento singolo o piegature e flange.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF

23.95 SMCONVERTPREFERPREFERZEROBENDFEATURES

23.95.1 Preferisci funzioni di piegatura zero alle pieghe errate

Controlla come vengono riconosciute le funzioni sulle facce dei solidi, durante il comando SMCONVERTI, funzioni piegatura zero o funzioni piegature errate.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	On
Valori possibili:	0: Off 1: On

23.96 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS

23.96.1 Riconosci le funzioni smusso

Riconosce le funzioni smusso durante il comando SMCONVERTI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On

23.97 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES

23.97.1 Riconosci fori

Riconosce i fori sulle flange come funzioni durante il comando SMCONVERTI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	0: Off 1: On

23.98 SMCONVERTRECOGNIZERIBRIBCONTROLCURVES

23.98.1 Riconosci le curve di controllo dei cordoni

Riconosce le curve di controllo 2D per le funzioni cordoni, durante il comando SMCONVERTI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	0: Off 1: On

23.99 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE

23.99.1 Tipo di deviazione degli spessori della funzione sbagliata

Controlla se il valore di deviazione viene trattato come rapporto con lo spessore del modello o come valore assoluto. Vedere il comando SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.100 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE

23.100.1 Valore di deviazione degli spessori della funzione sbagliata

Determina la deviazione consentita tra gli spessori del modello e gli spessori della funzione sbagliata fornita.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 1.000.000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1e6
Valore predefinito:	0.2



23.101 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE

23.101.1 Tipo di estensione linea di piegatura

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Il valore verrà utilizzato per inizializzare le impostazioni della lamiera nel documento.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	1: Rapporto spessore 2: Valore assoluto

23.102 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE

23.102.1 Valore estensione linea di piegatura

Controlla le linee di piegatura della lamiera.

Valori compresi tra -1,000,000 e 1,000,000.0 sono accettati.

- Valore positivo = Estende oltre un contorno
- Valore negativo = Non lo raggiunge
- Zero = Lo tocca soltanto

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -1000000 a 1000000
Valore predefinito:	0.25

23.103 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE

23.103.1 Tipo raggi di piegatura

Controlla il raggio di piegatura predefinito della lamiera.



Valore assoluto alterna il Rapporto di spessore. **Sovrascrivi il raggio di piegatura in SMCONVERTI** controlla se il raggio di piegatura viene preso da SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE o dal modello.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	1: Valore Assoluto 2: Sovrascrivi il raggio di piegatura in SMCONVERTI

23.104 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE

23.104.1 Valore raggi di piegatura

Controlla il raggio di piegatura predefinito della lamiera, in unità di disegno. Vedere anche la variabile di sistema SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Sono accettati valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1

23.105 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE

23.105.1 Tipo scarico piegatura

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1



Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.106 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE

23.106.1 Valore larghezza gola di scarico

Controlla il valore predefinito per la larghezza della gola di scarico della piegatura della lamiera.

Valori compresi tra 0.0 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.5

23.107 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE

23.107.1 Modalità spiegamento smusso

Controlla l'aspetto degli smussi in una parte spiegata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Mantieni 1: Rimuovi 2: Annotazione

23.108 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE

23.108.1 Valore del diametro dello scarico d'angolo

Controlla il diametro predefinito per uno scarico d'angolo della lamiera.

Valori compresi tra -1.0 e 1,000,000.0 sono accettati. Impostare su -1.0 per determinare automaticamente il minore fattibile per un determinato scarico d'angolo.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	-1.0

23.109 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE

23.109.1 Tipo estensione taglio ad Angolo

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.110 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE

23.110.1 Valore estensione taglio ad Angolo

Controlla il valore predefinito per l'estensione del taglio ad angolo della lamiera.

Valori compresi tra 0.0 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.1



23.111 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE

23.111.1 Tipo divario taglio ad Angolo

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.112 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE

23.112.1 Valore divario taglio ad Angolo

Controlla il valore predefinito per la dimensione del taglio ad angolo della lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.1

23.113 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE

23.113.1 Modalità di spiegamento della caratteristica forma

Controlla la rappresentazione delle funzioni forma nella parte spiegata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	4
Valori possibili:	0: Mantieni 1: Rimuovi 2: Progetto 3: Contorno 4: Simbolo 5: Proietta senza contrassegno centrale 6: Contorno senza contrassegno centrale

23.114 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE

23.114.1 Tipo profondità del fazzoletto di rinforzo

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.115 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE

23.115.1 Valore profondità del fazzoletto di rinforzo

Controlla l'altezza predefinita del fazzoletto di rinforzo di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	8



23.116 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE

23.116.1 Tipo di raggio di raccordo del fazzoletto di rinforzo

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.117 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE

23.117.1 Valore del raggio di raccordo del fazzoletto di rinforzo

Controlla il raggio predefinito del fazzoletto di rinforzo di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1

23.118 SMDEFAULTGUSSETTYPE

23.118.1 Tipo di fazzoletto di rinforzo

Consente di scegliere tra il fazzoletto di rinforzo in lamiera tipo arrotondato o piatto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno



Gamma:	Da -1 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	1: Arrotondato 2: Piatto

23.119 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE

23.119.1 Tipo larghezza del fazzoletto di rinforzo

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.120 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE

23.120.1 Valore larghezza del fazzoletto di rinforzo

Controlla la larghezza predefinita del fazzoletto di rinforzo di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	6



23.121 SMDEFAULTHEMGAPTYPE

23.121.1 Tipo spazio Orlo Aperto

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.122 SMDEFAULTHEMGAPVALUE

23.122.1 Valore spazio Orlo Aperto (in aggiunta allo spessore)

Controlla la dimensione predefinita dell'orlo aperto della lamiera.

Sono accettati valori compresi tra 0.001 e 100.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.1

23.123 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION

23.123.1 Valore di riduzione della piega relativa dell'orlo

Imposta un valore di riduzione piegatura, relativo allo spessore, utilizzato nello spiegamento dell'orlo chiuso.

Sono accettati valori compresi tra 0,0 (allungamento dell'orlo) e 10,0 (accorciamento della zona di piegatura di un valore pari a 8 volte lo spessore).

Solo-BricsCAD



Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 10
Valore predefinito:	2.4

23.124 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE

23.124.1 Valore angolo sfalsamento

Controlla l'angolo di sfalsamento predefinito della lamiera.

Sono accettati valori compresi tra 0.0 e 180.0.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 180
Valore predefinito:	45
Valori possibili:	0: Rapporto della casella di delimitazione 1: Valore Assoluto

23.125 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE

23.125.1 Tipo altezza sfalsamento

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto
-------------------	--

23.126 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE

23.126.1 Valore altezza sfalsamento

Controlla l'altezza predefinita dello sfalsamento di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0.0001 a 1,000,000.0
Valore predefinito:	1.001

23.127 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE

23.127.1 Tipo raggio sfalsamento

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.128 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE

23.128.1 Valore raggio sfalsamento

Controlla il raggio di sfalsamento predefinito della lamiera.



Valori compresi tra 1.0 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1.0 a 1,000,000.0
Valore predefinito:	1.0

23.129 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF

23.129.1 Allineamento giunzione allo scarico

Costringe le facce di giunzione della lamiera ad allinearsi alle facce dello scarico adiacente.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Disabilitato 1: Abilitato

23.130 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE

23.130.1 Tipo vuoto giunzione

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.131 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE

23.131.1 Valore vuoto giunzione

Controlla la lamiera predefinita per la dimensione del vuoto giunzione aperta.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.001

23.132 SMDEFAULTKFACTOR

23.132.1 Valore del Fattore K

Imposta la posizione del rapporto tra la superficie neutra, (la superficie non allungata o schiacciata quando il foglio di lamiera viene piegato) e lo spessore del materiale.

Sono accettati valori compresi tra 0.00000 (raggio di piegatura interno) e 1.00000 (raggio di piegatura esterno).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0.27324



23.133 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES

23.133.1 Suddivisioni piegatura lofted

Controlla il valore predefinito per le suddivisioni della piegatura lofted in lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	10

23.134 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE

23.134.1 Tipo di estensione dello scarico

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.135 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE

23.135.1 Valore di estensione dello scarico

Controlla il valore predefinito per l'estensione dello scarico della lamiera.

Valori compresi tra 0.0 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	0.1
---------------------	-----

23.136 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE

23.136.1 Tipo di raggio di raccordo del cordone

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto del raggio del profilo 1: Valore Assoluto

23.137 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE

23.137.1 Valore raggio di raccordo del cordone

Controlla il raggio predefinito del raccordo del cordone di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	5

23.138 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE

23.138.1 Tipo raggio profilo del cordone

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.139 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE

23.139.1 Valore raggio profilo del cordone

Controlla il raggio predefinito per il profilo del cordone di lamiera.

Valori compresi tra -1.0 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	2

23.140 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE

23.140.1 Tipo raggio di raccordo del cordone

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.141 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE

23.141.1 Valore raggio di raccordo del cordone

Controlla il raggio predefinito per un cordone di lamiera, rotondo.



Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1

23.142 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO

23.142.1 Rapporto limite del raggio di curvatura acuto

Controlla il limite predefinito del raggio di piegatura acuta della lamiera, come un rapporto allo spessore.

Valori compresi tra 0.0 e 1,000,000.0 sono accettati

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	5

23.143 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE

23.143.1 Tipo distanza smusso linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto



23.144 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE

23.144.1 Valore distanza smusso linguetta

Controlla la distanza di smusso predefinita delle linguette di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.1

23.145 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE

23.145.1 Tipo spazio libero linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.146 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE

23.146.1 Valore dello spazio libero della linguetta

Controlla lo spazio libero predefinito delle linguette della lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	0.1
---------------------	-----

23.147 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE

23.147.1 Tipo distanza linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.148 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE

23.148.1 Valore distanza linguetta

Controlla la distanza predefinita delle linguette della lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	20

23.149 SMDEFAULTTABEDGETYPE

23.149.1 Tipo spigolo linguetta

Controlla se le linguette in lamiera hanno spigoli vivi, arrotondati o smussati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Spigoli vivi 1: Spigoli raccordati 2: Spigoli smussati

23.150 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE

23.150.1 Tipo raggio arrotondamento linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.151 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE

23.151.1 Valore raggio arrotondamento linguetta

Controlla il raggio di raccordo predefinito delle linguette di lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.1



23.152 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE

23.152.1 Tipo altezza linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.153 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE

23.153.1 Valore altezza linguetta

Controlla l'altezza predefinita delle fessure per le linguette della lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1

23.154 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE

23.154.1 Tipo lunghezza linguetta

Controlla se la variabile di sistema SMDEFAULTTABLENGTHTYPE è un rapporto con lo spessore o un valore assoluto.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1



Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto spessore 1: Valore Assoluto

23.155 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE

23.155.1 Valore lunghezza linguetta

Controlla la lunghezza predefinita delle linguette della lamiera.

Valori compresi tra 0.0001 e 1,000,000.0 sono accettati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	4

23.156 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER

23.156.1 Numero fessure linguetta

Controlla il numero predefinito di fessure per le linguette della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	2

23.157 SMDEFAULTTHICKNESS

23.157.1 Valore spessore

Controlla lo spessore predefinito della lamiera, in unità di disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	2.0 per INSUNITS=4 0.07874 per INSUNITS=1
---------------------	--

23.158 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY

23.158.1 Precisione dell'approssimazione

Controlla la deviazione assoluta tra la geometria dello spigolo liscio della parte 3D e la relativa rappresentazione .osm con linee e archi, durante il comando SMESPORTAOSM, in unità di disegno. Più basso è il valore, migliore è la precisione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.01 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=4 0.000393701 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1

23.159 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH

23.159.1 Lunghezza minima dello spigolo

Controlla la lunghezza minima dello spigolo per il comando SMESPORTAOSM, in unità di disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.05 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=4 0.001968505 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1

23.160 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR

23.160.1 Colore del layer delle funzioni di forma sotto

Controlla il colore del layer "Funzioni di Forma Sotto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	6

23.161 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE

23.161.1 Tipolinea del layer delle funzioni forma sotto

Controlla il tipolinea del layer "Funzioni di Forma Sotto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	CONTINUO

23.162 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT

23.162.1 Spessorelinea del layer delle funzioni forma sotto

Controlla il spessorelinea del layer "Funzioni di Forma Sotto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco
- -3=Predefinito

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	-3



23.163 SMFORMFEATURESUPCOLOR

23.163.1 Colore del layer delle funzioni forma sopra

Controlla il colore del layer "Funzioni di Forma Sopra", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	6

23.164 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE

23.164.1 Tipolinea del layer delle funzioni forma sopra

Controlla il tipolinea del layer "Funzioni di Forma Sopra", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	CONTINUO

23.165 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT

23.165.1 Spessorelinea del layer delle funzioni forma sopra

Controlla lo spessorelinea del layer "Funzioni di Forma Sopra", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco
- -3=Predefinito

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	-3

23.166 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP

23.166.1 Valore vuoto per Orlo Chiuso, a Goccia e Circolare

Controlla il raggio della piegatura di un Orlo chiuso e lo spazio tra la Flangia di base e gli Orli a goccia o gli Orli circolare, per il comando SMORLO.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.02

23.167 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT

23.167.1 Correggi facce di giunzione coincidenti

Controlla il modo in cui le giunzioni con facce coincidenti vengono riconosciute e convertite in giunzioni regolari, durante il comando SMCREAGIUNZIONE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF

23.168 SMOOTHMESHCONVERT

23.168.1 Modalità di conversione mesh

Controlla la modalità di conversione delle mesh in solidi o superfici 3D, con i comandi CONVINSOLIDO o CONVINSUPERF.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 1 a 3
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	1: Il risultato della conversione è morbido e non ottimizzato 2: Il risultato della conversione è sfaccettato e ottimizzato 3: Il risultato della conversione è sfaccettato e non ottimizzato

23.169 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR

23.169.1 Colore del layer delle annotazioni e dimensioni complessivo

Controlla il colore del layer "Quota Complessiva", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	3

23.170 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE

23.170.1 Tipolinea del layer delle annotazioni complessive

Controlla il tipolinea del layer "Quota Complessiva", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	CONTINUO



23.171 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT

23.171.1 Spessorelinea del layer delle annotazioni complessive

Controlla lo spessorelinea del layer "Quota Complessiva", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

I valori compresi tra -3 e 211 sono accettati.

- -1=Dalayer
- -2=DaBlocco
- -3=Predefinito

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	-3

23.172 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION

23.172.1 Parametrizzazione foro

Controlla la modalità di conversione dei fori rettilinei durante il comando SMPARAMETRIZZA.

Se l'opzione **Converti i fori in serie** è attiva, i fori sulle flange vengono convertiti in serie parametriche rettangolari. Se l'opzione **Parametrizza fori** è attivata, i fori non inclusi in precedenza nelle serie vengono vincolati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: Non parametrizza i fori 1: Parametrizza fori 2: Converti i fori in serie



23.173 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE

23.173.1 Unire le piegature loft

Unisce le piegature lofted che si toccano in un'unica piegatura lofted, durante il comando SMRIPARA.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF

23.174 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERCOLOR

23.174.1 Colore del layer delle annotazioni di testo degli spigoli curvi

Controlla il colore del layer "Annotazioni Spigolo Curvo", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	5

23.175 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT

23.175.1 Altezza del testo

Controlla l'altezza del testo del layer "Annotazioni Spigolo Curvo", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Valori possibili:	0 o superiore



Valore predefinito:	0.01
---------------------	------

23.176 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE

23.176.1 Tipo altezza del testo

Controlla il tipo di altezza del testo per il layer "Annotazioni Spigolo Curvo", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Rapporto della casella di delimitazione 1: Valore Assoluto

23.177 SMROLLEDEDEGELINESDOWNLAYERCOLOR

23.177.1 Colore del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo

Controlla il colore del layer "Spigolo Curvo in Basso", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	1

23.178 SMROLLEDEDEGELINESDOWNLAYERLINETYPE

23.178.1 Tipolinea del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo

Controlla il tipolinea del layer "Spigolo Curvo in Basso", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.



Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	COntinuo

23.179 SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT

23.179.1 Spessore del layer delle linee inferiori dello spigolo curvo

Controlla lo spessore linea del layer "Spigolo Curvo in Basso", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	-3

23.180 SMROLLEDEDEGLINESUPLAYERCOLOR

23.180.1 Colore del layer delle linee superiori dello spigolo curvo

Controlla il colore del layer "Spigolo Curvo in Alto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 255
Valore predefinito:	1



23.181 SMROLLEDEDEGLINESUPLAYERLINETYPE

23.181.1 Tipolinea del layer delle linee superiori dello spigolo curvo

Controlla il tipolinea del layer "Spigolo Curvo in Alto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	COntinuo

23.182 SMROLLEDEDEGLINESUPLAYERLINEWEIGHT

23.182.1 Spessore del layer delle linee superiori dello spigolo curvo

Controlla lo spessorelinea del layer "Spigolo Curvo in Alto", creato dai comandi SMSPIEGAMENTO e SMESPORTA2D.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 211
Valore predefinito:	-3

23.183 SMSMARTFEATURES

23.183.1 Aggiornamento automatico delle funzioni dopo i comandi di lamiera

Controlla il modo in cui le funzioni della lamiera vengono ricostruite dopo i comandi della lamiera.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	3



Possibili opzioni:	1: Consente la ricostruzione di funzioni lamiera 2: Consenti impronta automatica degli spigoli dopo la ricostruzione 4: Consenti la creazione automatica di giunzioni dopo la creazione delle piegature
--------------------	---

23.184 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT

23.184.1 Comportamento di input ambiguo

Controlla come il comando SMDIVIDI risolve i problemi quando non riesce a rilevare una faccia, un'entità, un punto o una curva 2D a cui riferirsi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Richiesta utente 1: Comando non riuscito

23.185 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION

23.185.1 Converti piegatura in giunzione

Controlla il modo in cui una divisione che passa attraverso una piegatura viene risolta con il comando SMDIVIDI.

Se attivo, il lato più corto della piegatura viene automaticamente convertito in una giunzione. Se disattivato, una divisione attraverso una piegatura manterrà la geometria della piegatura su entrambi i lati del taglio.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On



23.186 SMSPLITHEALCOINCIDENT

23.186.1 Correggi facce coincidenti del taglio ad angolo

Abilita l'opzione **Correggi facce coincidenti del taglio ad angolo** per il comando SMDIVIDI.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF

23.187 SMSPLITORTOGONALEPIEGATAVARIABLE

23.187.1 Divisione ortogonale della piegatura

Controlla il modo in cui una divisione che tocca una piegatura viene risolta con il comando SMDIVIDI.

Se attivo, la direzione di divisione per una piegatura è ortogonale all'asse della stessa (cambia in un angolo di 90° mentre attraversa la piegatura). Se disattivato, la direzione di divisione è tangenziale alla curva di divisione (non cambia direzione mentre attraversa la piegatura).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF

23.188 SMTARGETCAM

23.188.1 Destinazione CAM

Controlla il sistema CAM di destinazione, per le parti di lamiera dispiegate con il comando SMSPIEGAMENTO.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema



23.189 SMUNFOLDAPPEARANCE

23.189.1 Aspetto spiegato

Controlla l'altezza del testo per il comando SMSPIEGAMENTO.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1: L'altezza del testo per le annotazioni è gestita dagli stili correnti di testo, quota e multidirettrice.

23.190 SNAPANG

23.190.1 Angolo snap

Controlla la rotazione dello snap, della griglia, e del cursore per la finestra corrente relativa all'UCS corrente.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

23.191 SNAPBASE

23.191.1 Base snap

Controlla il punto d'origine dello snap e della griglia nella finestra corrente relativa all'UCS corrente.

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0,0

23.192 SNAPISOPAIR

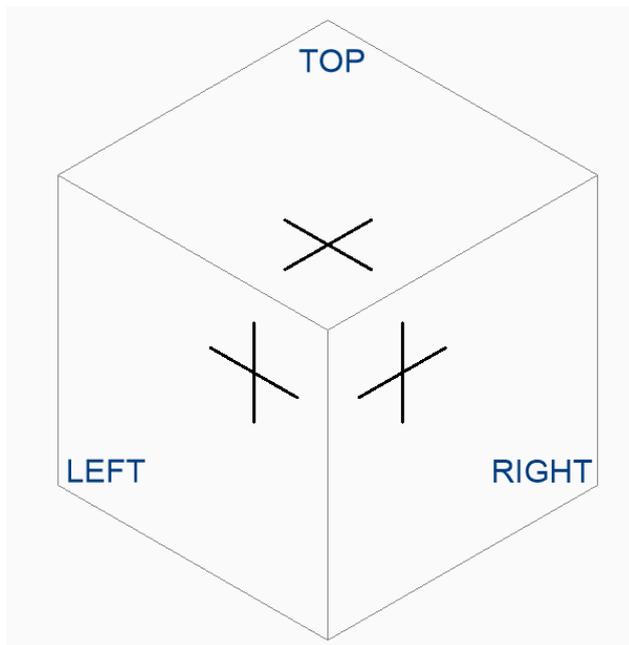
23.192.1 Coppia snap assonometrico

Controlla il piano isometrico della finestra di visualizzazione corrente (sinistra, superiore o destra), se la variabile di sistema SNAPSTYL è impostata su **isometrico**.



Premere tasto funzione **F5** per impostare il piano di disegno appropriato: **Sinistra, Alto** o **Destra**.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Sinistra 1: Alto 2: Destra



23.193 SNAPMARKERCOLOR

23.193.1 Colore marcatore snap

Controlla il colore dei marcatori snap.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	da 1 a 255



Valore predefinito:	122
---------------------	-----

23.194 SNAPMARKERSIZE

23.194.1 Dimensioni marcatore Snap

Controlla la dimensione dei marcatori snap.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	8

23.195 SNAPMARKERTHICKNESS

23.195.1 Spessore marcatore Snap

Controlla lo spessore dei marcatori snap.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	2

23.196 SNAPMODE

23.196.1 Modalità snap

Attiva/disattiva lo snap per la finestra corrente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Snap off (finestra corrente) Attivo (1): Snap on (finestra corrente)



23.197 SNAPSTYL

23.197.1 Stile snap

Controlla lo stile di snap per la finestra di visualizzazione corrente: rettangolare o isometrico.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Snap rettangolare 1: Snap assonometrico

23.198 SNAPTYPE

23.198.1 Tipo snap

Controlla il tipo di snap per la finestra corrente.

Per **Snap alla Griglia Adattiva**. Vedere anche la variabile di sistema ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Snap griglia 1: Snap polare 2: Snap alla Griglia Adattiva

23.199 SNAPUNIT

23.199.1 Unità snap

Controlla la spaziatura snap della finestra corrente. Si regola automaticamente per riflettere lo snap assonometrico, se SNAPSTYL è impostato su **Snap Assonometrico** (1).

Nota: Non c'è alcuno snap nella direzione Z.



Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.5,0.5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pollici 10.0,10.0 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=millimetri

23.200 SOLIDCHECK

23.200.1 Controllo solidi

Attiva/disattiva la convalida dei Solidi 3D per la sessione applicativa corrente.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Convalida solidi disattivata Attivo (1): Convalida solidi

23.201 SORTENTS

23.201.1 Disponi entità

Controlla l'ordine di visualizzazione delle entità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 127
Valore predefinito:	127



Possibili opzioni:	0: Off 1: Selezione entità 2: Snap ad Entità 4: Ridisegna 8: Creazione Gendia 16: Rigenera 32: Stampa 64: PostScript output
--------------------	--

23.202 SPAADJUSTMODE

23.202.1 modalità Adatta

Controlla la modalità di regolazione utilizzata per la levigatezza dei triangoli. Ignorato se si utilizza FACETRES.

La modalità di regolazione identifica quali nodi di sfaccettatura devono essere regolati (levigati) in modo diverso dalle posizioni iniziali della griglia.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Nessuna - Nessuna modifica 1: Non-griglia - Sposta i nodi al centro dei nodi circostanti per regolare i punti circondati da triangoli 2: Tutti - Regola anche i nodi della griglia

23.203 SPACHECKLEVEL

23.203.1 Livello di verifica

Livello di controllo utilizzato nei comandi VERIFICA e MODIFSOLIDI per la verifica delle entità ACIS.

Il controllo viene utilizzato per riparare i disegni aperti. Il comando MODIFSOLIDI modifica le facce, gli spigoli e i corpi dei solidi 3D e delle regioni 2D.

Il valore 10 è il più basso, utilizzato per il controllo rapido. Il valore 70 è il massimo, utilizzato per un controllo completo che richiede tempo.



Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 70
Valore predefinito:	10
Valori possibili:	0: Consistenza di trasformazione di base, - puntatore di base e controlli di topologia fatale 10: Controlli geometrici di base - controlli topologici cellulari 20: Controlli per la condivisione dei dati, controllo dell'area delle facce e dell'orientamento del loop, controlli Medi della geometria curva 30: Controlli di superficie generali - controlla facce frammentate 40: Controllo della superficie della spline degenerata, verifica della compatibilità tra superficie e superficie di pcurve, verifica che COEDGE ha un partner su una faccia a faccia singola 50: Controlli di contenimento del corpo - verifica della compatibilità tra la posizione di pcurve e la posizione di coedge (non tollerante) 60: Controllo punti convessità 70: Controlli di contenimento di involucri e grumi - controlli di intersezione faccia-faccia, controllo della parametrizzazione della curva

23.204 SPAGRIDASPECTRATIO

23.204.1 Proporzioni Griglia

Controlla il rapporto di aspetto di ciascuna cella di una griglia. Ignorato se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

Un valore 1 è quadrato.

Ciò non garantisce le proporzioni della sfaccettatura, che può consistere solo in una parte di una cella.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0



23.205 SPAGRIDMODE

23.205.1 modalità Griglia

Controlla come vengono utilizzate le griglie per le mesh. Questa variabile viene ignorata se si utilizza FACETRES.

La modalità griglia specifica se viene utilizzata una griglia e se i punti in cui la griglia taglia gli spigoli devono essere inseriti nella discretizzazione degli spigoli.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Non suddividere le facce con una griglia 1: Utilizzare una griglia ma non aggiungere punti di intersezione degli spigoli del modello 2: Consente alla griglia di dividere gli spigoli del modello 3: Griglia unidirezionali, u o v

23.206 SPAMAXFACETEDGELENGTH

23.206.1 Lunghezza massima dello spigolo di sfaccettatura

Controlla la lunghezza massima di un lato della sfaccettatura. Ignorato se si utilizza la variabile di sistema FACETRES.

Un valore pari a zero significa che utilizza le impostazioni predefinite (raccomandate).

Avvertenza: Attenzione: lunghezze troppo ridotte causano un elevato consumo di memoria e scarse prestazioni.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0



23.207 SPAMAXNUMGRIDLINES

23.207.1 Numero massimo di linee della griglia

Controlla il numero massimo di suddivisioni della griglia, limitando la dimensione dei dati delle facce. Non si applica se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	3000

23.208 SPAMINUGRIDLINES

23.208.1 Numero minimo di linee della griglia U

Controlla il numero minimo di linee U della griglia - il numero minimo di linee della griglia generate in direzione U. Ignorato se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0

23.209 SPAMINVGRIDLINES

23.209.1 Numero minimo di linee della griglia V

Controlla il numero minimo di linee V della griglia - il numero minimo di linee della griglia generate nella direzione V. Ignorato se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Preferenza



Valore predefinito:	0
---------------------	---

23.210 SPANORMALTOL

23.210.1 tolleranza Normale

Controlla la deviazione massima consentita tra due normali su due nodi di sfaccettatura adiacenti, in gradi. Questo valore è indipendente dalle dimensioni del modello. Questa variabile viene ignorata se è attiva la variabile di sistema FACETRES (1).

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	15.0

23.211 SPASURFACETOL

23.211.1 tolleranza Superficie

Controlla la distanza massima tra gli spigoli di una sfaccettatura e la superficie reale. Il valore è dipendente dalle dimensioni del modello.

Questa variabile viene ignorata per l'output in STL e PDF se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	-1.0

23.212 SPATRIANGMODE

23.212.1 modalità TRIangolazione

Identifica quale porzione di una mesh è triangolata. Ignorato se è in uso la variabile di sistema FACETRES.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 5
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Nessuna triangolazione 1: Triangolare ovunque 2: Triangolare contro il contorno 3: Triangolare il primo livello della griglia 4: Triangolare a 3 livelli di bordi 5: Triangolare a 4 livelli di bordi

23.213 SPAUSEFACETRES

23.213.1 Utilizza variabile di sistema FACETRES

Utilizzare la variabile di sistema FACETRES al posto delle normali tolleranze.

Nota: Spa è l'abbreviazione di Spatial, il produttore di ACIS.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On

23.214 SPLFRAME

23.214.1 Cornice spline

Mostra poligoni di controllo per spline e polilinee adattate a spline.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF



Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostra poligono controllo per spline e polilinee spline-adattate Attivo (1): Mostra poligono controllo per spline e polilinee spline-adattate
-------------------	---

23.215 SPLINESEGS

23.215.1 Segmenti spline

Controlla il numero di segmenti di linea generati quando una spline viene convertita in una polilinea con il comando EDITPL.

Sono accettati valori compresi tra -32768 e 32767.

Per i valori negativi, viene applicata una curva di tipo adattata, composta da segmenti ad arco, che produce una curva più dolce, ma richiede più tempo per essere generata.

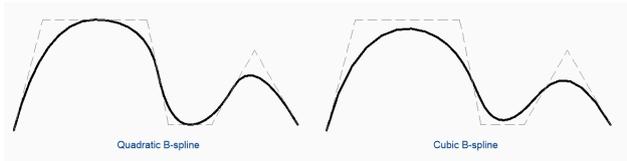
Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -32768 a 32767
Valore predefinito:	8

23.216 SPLINETYPE

23.216.1 Tipo spline

Controlla il tipo di curva generato dall'opzione **Spline** del comando EDITPL: B-spline quadratica o B-spline cubica.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 5 a 6
Valore predefinito:	6
Valori possibili:	5: B-spline quadratico 6: Spline-B cubica



23.217 SRCHPATH

23.217.1 Percorso di ricerca dei file di supporto

Le cartelle per i font del testo, i file di personalizzazione, i plugin, i disegni da inserire, i tipilinea e i modelli di tratteggio non presenti nella cartella corrente.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

23.218 SSFOUND

23.218.1 Gruppo di fogli trovato (Sola Lettura)

Visualizza il nome e il percorso del Gruppo di Fogli associati al file di disegno corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

23.219 SSLOCATE

23.219.1 Individua Gruppo di Fogli

Apri tutti i Gruppi di Fogli associati all'apertura di un disegno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non apre il Gruppo di Fogli di un disegno con il disegno stesso Attivo (1): Apre il Gruppo di Fogli di un disegno con il disegno stesso



23.220 SSMAUTOOPEN

23.220.1 Apre automaticamente il gestore Gruppo di Fogli

Apre automaticamente il pannello **Gruppo di Fogli** quando viene aperto un disegno associato a un Gruppo di Fogli. Le variabili di sistema SSMAUTOOPEN e SSLOCATE devono essere entrambe attivate per visualizzare automaticamente il Gruppo di Fogli.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non apre automaticamente il pannello Gruppo di Fogli Attivato (1): Apre automaticamente il pannello Gruppo di Fogli

23.221 SSMPLLTIME

23.221.1 Intervallo di tempo Gestore Gruppo di Fogli

Controlla l'intervallo di tempo tra gli aggiornamenti automatici dei dati di stato di un Gruppo di Fogli. La variabile di sistema SSMSHEETSTATUS deve essere impostata su 2 affinché il timer funzioni.

Sono accettati valori compresi tra 10 e 600.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 10 a 600
Valore predefinito:	15

23.222 Variabile di sistema SSMSHEETSTATUS

23.222.1 Stato Gestore Gruppo di Fogli

Controlla come aggiornare lo stato dei dati in un Gruppo di Fogli.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2



Valore predefinito:	2
Valori possibili:	Non aggiorna automaticamente lo stato 1: Aggiorna lo stato durante il caricamento o aggiornamento di un Gruppo di Fogli 2: Aggiorna lo stato durante il caricamento o aggiornamento di un Gruppo di Fogli a intervalli di tempo impostati con SSMPOLLTIME

23.223 SSMSTATE

23.223.1 Stato del Gestore Gruppo di Fogli (Sola Lettura)

Controlla se il Gestore Gruppo di Fogli è attivo o meno.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Il Gestore Gruppo di Fogli non è attivo 1: Il Gestore Gruppo di Fogli è attivo

23.224 STACKPANELTYPE

23.224.1 Tipo impilamento pannello

Lo stile dei contenitori dei pannelli impilati agganciati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2



Valori possibili:	0: A schede - schede testuali orizzontali, ridimensiona lo spazio di disegno 1: A comparsa - pulsanti delle schede a icona verticale, non ridimensiona lo spazio di disegno 2: Collassabili - pulsanti delle schede a icona verticale, ridimensiona lo spazio di disegno
-------------------	--

23.225 STAMPFONTSIZE

23.225.1 Dimensione Font

Controlla la dimensione del font per l'etichetta di stampa. Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.2

23.226 STAMPFONTSTYLE

23.226.1 Stile del Font

Controlla lo stile del font per l'etichetta di stampa. Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	Arial

23.227 STAMPFOOTER

23.227.1 Piè di Pagina

Controlla il piè di pagina per l'etichetta di stampa.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
-------	---------



Salvato in:	Preferenza
-------------	------------

23.228 STAMPFOOTEROFFSETX

23.228.1 Offset X dell'etichetta di piè di pagina

Controlla l'offset dell'etichetta di piè di pagina rispetto il lato inferiore dell'area stampabile. Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0

23.229 STAMPFOOTEROFFSETY

23.229.1 Offset Y dell'etichetta di piè di pagina

Controlla l'offset dell'etichetta di piè di pagina rispetto il lato inferiore dell'area stampabile. Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0

23.230 STAMPHEADER

23.230.1 Intestazione

Controlla l'intestazione per l'etichetta di stampa.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza



23.231 STAMPHEADEROFFSETX

23.231.1 Offset X dell'etichetta di intestazione pagina

Controlla l'offset dell'etichetta di intestazione di pagina rispetto il lato superiore dell'area stampabile.
Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0

23.232 STAMPHEADEROFFSETY

23.232.1 Offset Y dell'etichetta di intestazione pagina

Controlla l'offset dell'etichetta di intestazione di pagina rispetto il lato superiore dell'area stampabile.
Vedere anche la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0

23.233 STAMPUNITS

23.233.1 Unità

Controlla le unità per la dimensione del carattere per l'etichetta di stampa.
Vedere la variabile di sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Pollici 1: Millimetri
-------------------	-----------------------------

23.234 STANDARDOPTIONS

23.234.1 Opzioni di convalida degli standard

Opzioni per controllare la procedura di verifica degli standard.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	1: Correggi automaticamente le proprietà delle entità non standard 2: Mostra problemi ignorati

23.235 STANDARDSVIOLATION

23.235.1 Notifica Violazione degli Standards

Controlla il modo in cui un utente viene notificato in caso di violazioni degli standard.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	2
Possibili opzioni:	0: Notifica disattivata 1: Viene visualizzata una finestra di avviso 2: Nella Barra di stato viene visualizzata un'icona

23.236 STARTUP

23.236.1 Avvio

Controlla la visualizzazione delle finestre **Crea Nuovo Disegno** e **Avvio**.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	3
Valori possibili:	0: Visualizza la finestra di dialogo Seleziona template o utilizza un file template di disegno predefinito. Vedere anche la variabile di sistema BASEFILE 1: Visualizza le finestre Avvio e Crea Nuovo Disegno 2: Visualizza Pagina Iniziale 3: Visualizza la Pagina Iniziale (con la barra multifunzione precaricata ma non visualizzata)

23.237 STATUSBAR

23.237.1 Barra di stato finestra

Controlla la visualizzazione della Barra di stato.

Nota: L'unico motivo per disattivare la barra di stato è guadagnare un po' più di area di disegno. È molto più utile lasciarlo acceso

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostra Barra di stato Attivo (1): Mostra Barra di stato

23.238 STEPSIZE

23.238.1 Dimensioni del passo

Controlla la dimensione di ogni passo, in unità di disegno, in modalità a piedi o volo.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno



Gamma:	Da 1E-6 a 1E+6
Valore predefinito:	2.0

23.239 STEPSERSEC

23.239.1 Passi al secondo

Controlla il numero di passi al secondo, quando si è in modalità a piedi o volo.

Sono accettati valori compresi tra 1.0 e 30.0.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 1.0 a 30.0
Valore predefinito:	24.0

23.240 STLPOSITIVEQUADRANT

23.240.1 Regolazione delle coordinate di esportazione STL

Sposta le coordinate su valori tutti positivi durante un'esportazione STL.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Off 1: On

23.241 STORYBAR

23.241.1 Mostra Barra dei Piani

Controlla la visibilità e la posizione della **Barra dei Piani**.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	0: Disattivato - disattiva la Barra dei Piani 1: Destra - rende visibile la Barra dei Piani sul lato destro dello spazio modello 2: Sinistra - consente di visualizzare la Barra dei Piani sul lato sinistro dello spazio modello

23.242 STRUCTURETREECONFIG

23.242.1 Configurazione Struttura ad Albero

Visualizza il nome del file di **Configurazione Struttura ad Albero** attivo utilizzato dal pannello **Struttura**.
Digitare SRCHPATH nella Barra dei comandi per trovare il file.

Se si carica un file CST diverso da quello di default, viene modificato il modo in cui il comando PANNELLOSTRUTTURA presenta i dati di disegno.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	default.cst

23.243 SURFTAB1

23.243.1 Tabulazione superficie 1

Controlla il numero di tabulazioni create dai comandi SUPRIG e SUPOR. Controlla anche la densità della maglia nella direzione M per i comandi SUPRIV e SUPCOON.

Quando si estrudono entità con segmenti di arco: la variabile di sistema SURFTAB1 le divide in un numero di intervalli di uguale lunghezza.

Quando si ruotano entità: la variabile SURFTAB1 controlla il numero di segmenti della superficie di rivoluzione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	6
---------------------	---

23.244 SURFTAB2

23.244.1 Tabulazione superficie 2

Controlla la densità della maglia nella direzione N per i comandi SUPRIV e SUPCOON.

La variabile di sistema SURFTAB2 controlla il numero di segmenti di ciascun segmento di arco nell'entità di rivoluzione

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	6

23.245 SURFTYPE

23.245.1 Tipo adattamento superficie

Controlla il tipo di adattamento della superficie utilizzato con l'opzione **Leviga** del comando EDITPL.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 5 a 8
Valore predefinito:	6
Valori possibili:	5: Superficie B-spline quadratico 6: B-Spline superficie cubica 8: Superficie Bezier

23.246 SURFU

23.246.1 Superficie U

Controlla la densità della superficie nella direzione M e la densità delle isolinee U sulle entità di superficie per l'opzione **Leviga** del comando EDITPL.

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	6

23.247 SURFV

23.247.1 Superficie V

Controlla la densità della superficie nella direzione N e la densità delle isolinee V sulle entità di superficie per l'opzione **Leviga** del comando EDITPL.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	6

23.248 SVGBLENDEDGRADIENTS

23.248.1 SVG Blended Gradients

Commuta l'uso dei gradienti sfumati per i riempimenti sfumati complessi per l'esportazione SVG.

L'uso di riempimenti sfumati complessi aumenta le dimensioni del file.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Sì 1: No

23.249 SVGCOLORPOLICY

23.249.1 Politica sui colori SVG

Politica sui colori per un'esportazione SVG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Colorato 1: Monocromatico 2: Scala di grigi

23.250 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION

23.250.1 Estensione Default Immagine SVG

Controlla il tipo di estensione dell'immagine predefinita.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	.png

23.251 SVGGENERICFONTFAMILY

23.251.1 SVG Generic Font Family

Font sostitutivo da usare se il font manca per l'esportazione SVG.

Le seguenti famiglie di font generici sono supportate in SVG: **serif**, **sans-serif**, **corsivo**, **fantasy** **monospace**.

- Sans-serif - caratteri senza grazie, come Arial
- Serif - caratteri con grazie, come Times Roman
- Cursive - caratteri che sembrano scritti a mano
- Fantasy - caratteri insoliti
- Monospace - caratteri in cui ogni carattere occupa lo stesso spazio (spaziatura non proporzionale), come Courier

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	0: Sans-serif 1: Serif 2: Cursive 3: Fantasy 4: Monospace
-------------------	---

23.252 SVGIMAGEBASE

23.252.1 SVG Image base path

Il percorso del file immagine per l'esportazione SVG.

Se non impostato, vengono scritti nell'SVG i percorsi assoluti dei file.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

23.253 SVGIMAGEURL

23.253.1 Url Immagine SVG

Il percorso del file delle immagini per l'esportazione SVG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

23.254 SVGLINEWEIGHTSCALE

23.254.1 SVG Line Weight Scale

Scala i spessorilinea per un'esportazione SVG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1.0



23.255 SVGOUTPUTHEIGHT

23.255.1 Altezza Output SVG

Altezza della pagina, in pixel, per l'esportazione SVG.

Valido solo se la variabile di sistema SVGSCALEFACTOR è impostata a zero.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	768

23.256 SVGOUTPUTWIDTH

23.256.1 Larghezza Output SVG

Larghezza della pagina, in pixel, per l'esportazione SVG.

Valido solo se la variabile di sistema SVGSCALEFACTOR è impostata a zero.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1024

23.257 SVGPRECISION

23.257.1 SVG Floating Point Precision

Numero di cifre decimali (come in printf("%.9g",...)) - 9 cifre) per un'esportazione SVG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	6



23.258 SVGSCALEFACTOR

23.258.1 Fattore di Scala SVG

Ridimensiona un SVG durante l'esportazione. I file dipendenti devono essere convertiti separatamente.

1 Unità di disegno = X pixel SVG.

- Se impostato a zero, scala la vista corrente per adattarla alle dimensioni della pagina impostate con le variabili SVGOUTPUTWIDTH e SVGOUTPUTHEIGHT.
- Se impostato su un valore positivo, la dimensione della pagina SVG viene calcolata automaticamente per corrispondere alla scala richiesta.

Ad esempio, $96\text{dpi} / 25.4 = 3.7795$ - il fattore di scala corrispondente per la conversione di 1 unità DWG in 1 mm SVG.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	0.0

23.259 SYSCODEPAGE

23.259.1 Pagina codice di sistema (Sola Lettura)

Visualizza la pagina di codice del sistema, determinata dal sistema operativo.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato



24. T

24.1 TABCONTROLHEIGHT

24.1.1 Altezza in pixel della Scheda di controllo (Mac & Linux)

Controlla l'altezza del controllo delle schede documenti, in pixel.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	0 o superiore
Valore predefinito:	25

24.2 TABMODE

24.2.1 Modalità tavoletta

Consente l'uso di una tavoletta. Utilizzare il comando TAVOLET per configurare la tavoletta.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	0
Valori possibili:	0: Modalità di selezione comando 1: Modalità digitalizza

24.3 TABSFIXEDWIDTH

24.3.1 Schede a larghezza fissa (Mac & Linux)

Applica la stessa larghezza a tutte le schede, nella scheda documenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF



Valori possibili:	Disattivato (0): Tutte le schede sono a larghezza variabile Attivo (1): Tutte le schede sono a larghezza fissa
-------------------	---

24.4 TANGENTLENGHTYPE

24.4.1 Tipo Lunghezza Tangente

Definisce il tipo predefinito di lunghezza tangente adattamento flusso.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	(0): Rapporto Larghezza Profilo (1): Valore Assoluto

24.5 TANGENTLENGTHVALUE

24.5.1 Valore Lunghezza Tangente

Definisce il valore predefinito di lunghezza tangente adattamento flusso.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

24.6 TARGET

24.6.1 Destinazione (Sola Lettura)

Le coordinate per la proiezione prospettica della finestra corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno



24.7 TDCREATE

24.7.1 Ora/Data di creazione (Sola Lettura)

L'ora e data della creazione del disegno, nel formato del Giorno Giuliano.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

24.8 TDINDWG

24.8.1 Ora/Data nel disegno (Sola Lettura)

Il tempo totale di modifica del disegno corrente, in giorni.

Formato: >numero di giorni<.>decimale frazione di un giorno<

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

24.9 TDUCREATE

24.9.1 Ora/Data di creazione universale (Sola Lettura)

La data e ora universale di creazione del disegno, formato Giorno Giuliano.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

24.10 TDUPDATE

24.10.1 Ora/Data aggiornamento (Sola Lettura)

L'ora e data locale in cui il disegno è stato salvato o aggiornato per ultimo, in formato Giorno Giuliano.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno



24.11 TDUSRTIMER

24.11.1 Ora/Data timer utente (Sola Lettura)

Il valore del timer trascorso dall'utente.

Avviare, arrestare e azzerare il timer con il comando TEMPO.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

24.12 TDUUPDATE

24.12.1 Ora/Data aggiornamento universale (Sola Lettura)

La data e ora universale in cui il disegno è stato salvato o aggiornato l'ultima volta - in formato Giorno Giuliano.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

24.13 TEETANGENTLENGHTYPE

24.13.1 Tipo Lunghezza T

Definisce il tipo di lunghezza tangente predefinito del T.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	(0): Rapporto Larghezza Profilo (1): Valore Assoluto

24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE

24.14.1 Valore lunghezza T

Definisce il valore predefinito della lunghezza tangente del T.

Solo-BricsCAD



Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.5

24.15 TEMPLATEPATH

24.15.1 Percorso modelli

Il percorso del file utilizzato per la cartella Template.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Preferenza

24.16 TEMPPREFIX

24.16.1 Prefisso temporanei

Il nome della cartella per i file temporanei.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

24.17 TEXTANGLE

24.17.1 Angolo testo

L'angolo dell'ultima entità testo aggiunta.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato

24.18 TEXTED

24.18.1 Editor di testo per le entità di testo a riga singola

Controlla il tipo di editor utilizzato per le entità di testo a riga singola.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Modifica sul posto 1: Modifica nella finestra di dialogo a comparsa 2: Modifica sul posto con input ripetuti

24.19 TEXTEDITMODE

24.19.1 Modalità di modifica testo

Controlla se DDEDIT ripete automaticamente le selezioni delle entità o meno.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Modalità di modifica multipla (il comando si ripete fino all'annullamento) 1: Modalità di modifica singola (il comando termina dopo la modifica di un'entità testo) 2: Modalità di modifica automatica (singola se per modificare il testo preselezionato, altrimenti multipla)

24.20 TEXTEVAL

24.20.1 Valutazione testo

Controlla l'interpretazione delle stringhe di testo della Barra dei comandi.

Quando la variabile di sistema TEXTEVAL è impostata su 1, questo comando valuta le espressioni LISP:

Testo: (* pi 2)

Il risultato dell'equazione ($\pi \times 2$) viene inserito come testo: 6.283185

Tipo:	Breve
-------	-------

Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Tutte le risposte ai prompt per stringhe testo e valori di attributi vengono considerate letteralmente 1: Il testo che inizia con "(" o "!" è valutato come un'espressione LISP, come per input non-testuale

24.21 TEXTFILL

24.21.1 Riempimento testo

Controlla se i font TrueType sono riempiti o scontornati per i render e per il comando PSOUT.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Visualizza testo come contorni 1: Visualizza testo come immagini riempite

Filled Text Outlined Text **Filled text**
 Outlined text

24.22 TEXTQLTY

24.22.1 Qualità del testo (Mac & Linux)

Controlla la levigatezza dei font TrueType per la stampa e il rendering.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 100.

- Un valore pari a zero significa che non c'è levigatezza.
- Un valore pari a 100 corrisponde al livellamento massimo di levigatezza.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 100
Valore predefinito:	50
Valori possibili:	0: Nessuna levigatezza 100: Massima levigatezza

24.23 TEXTSIZE

24.23.1 Dimensioni testo

L'altezza predefinita delle nuove entità testo, non ha effetto se lo stile di testo corrente ha un'altezza fissa.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	2.5

24.24 TEXTSTYLE

24.24.1 Stile di testo

Lo stile di testo corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	Standard

24.25 TEXTUREMAPPATH

24.25.1 Percorso delle Mappe delle Texture

I percorsi dei file per le mappe texture.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa Standard
-------	------------------



Salvato in:	Preferenza
-------------	------------

24.26 THICKNESS

24.26.1 Spessore

Lo spessore predefinito per le entità 2D.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

24.27 THREADDISPLAY

24.27.1 Rappresentazione del filetto

Controlla la visualizzazione della filettatura per la parte creata, durante il comando -BMFERRAMENTA.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva la Visualizzazione filetto Attivo (1): Visualizzazione filetto

24.28 THUMBSIZE

24.28.1 Dimensione icona immagine di anteprima

Controlla la dimensione massima per le anteprime, in pixel.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 8
Valore predefinito:	3



Valori possibili:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560
-------------------	--

24.29 TILEMODE

24.29.1 Tile mode

Cambia la scheda attiva, lo spazio modello o carta.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Ultima scheda di layout attiva (spazio carta) 1: Scheda modello

24.30 TILEMODELIGHTSYNCH

24.30.1 Tassellazione in modalità sincronizzazione luce

Sincronizza l'illuminazione in tutte le finestre dello spazio modello (Solo per uso interno).

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non sincronizza l'illuminazione Attivo (1): Sincronizza l'illuminazione



24.31 TIMEZONE

24.31.1 Timezone

Controlla il fuso orario del sole.

Nota: Anche l'impostazione di una posizione geografica controlla il fuso orario.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da -12000 a 13000
Valore predefinito:	-8000



Valori possibili:	<ul style="list-style-type: none">-12000: (GMT-12:00) International Date Line West-11000: (GMT-11:00) Midway Island, Samoa-10000: (GMT-10:00) Hawaii-9000: (GMT-09:00) Alaska-8000: (GMT-08:00) Pacific Time (US & Canada); Tijuana-7000: (GMT-07:00) Mountain Time (US & Canada)-7001: (GMT-07:00) Arizona-7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan-6000: (GMT-06:00) Central Time (US & Canada)-6001: (GMT-06:00) Central America-6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Mexico City, Monterrey-6003: (GMT-06:00) Saskatchewan-5000: (GMT-05:00) Eastern Time (US & Canada)-5001: (GMT-05:00) Indiana (East)-5002: (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito-4000: (GMT-04:00) Atlantic Time (Canada)-4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz-4002: (GMT-04:00) Santiago-3300: (GMT-03:30) Newfoundland-3000: (GMT-03:00) Brasilia-3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown-3002: (GMT-03:00) Greenland-2000: (GMT-02:00) Mid-Atlantic-1000: (GMT-01:00) Azores-1001: (GMT-01:00) Cape Verde Is.0: (UTC) Universal Coordinated Time1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgh, Lisbon, London2: (GMT) Casablanca, Monrovia1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienna1001: (GMT+01:00) Brussels, Copenhagen, Madrid, Paris1002: (GMT+01:00) Belgrade, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prague1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Warsaw, Zagreb1004: (GMT+01:00) West Central Africa2000: (GMT+02:00) Athens, Beirut, Istanbul, Minsk2001: (GMT+02:00) Bucharest2002: (GMT+02:00) Cairo2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kyiv, Riga, Sofia, Tallinn, Vilnius2005: (GMT+02:00) Jerusalem3000: (GMT+03:00) Moscow, St. Petersburg, Volgograd3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riyadh3002: (GMT+03:00) Baghdad3003: (GMT+03:00) Nairobi3300: (GMT+03:30) Tehran4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Muscat4001: (GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan4300: (GMT+04:30) Kabul5000: (GMT+05:00) Ekaterinburg5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karachi, Tashkent5300: (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, New Delhi5450: (GMT+05:45) Kathmandu6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura6300: (GMT+06:30) Rangoon
-------------------	---



24.32 TOOLBARMARGIN

24.32.1 Margine barra degli strumenti

Controlla la dimensione del margine della riga della barra degli strumenti, in pixel.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 63.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 63
Valore predefinito:	0

24.33 TOOLBUTTONSIZE

24.33.1 Dimensione del pulsante dello strumento

Controlla le dimensioni dei pulsanti e delle icone della Barra degli strumenti.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Pulsanti piccoli 1: Pulsanti grandi 2: Pulsanti molto grandi

Piccola:



Grande:



Molto Grande:



24.34 TOOLICONPADDING

24.34.1 Spazio attorno all'icona dello strumento

Controlla le dimensioni dei pulsanti della barra degli strumenti. Modifica la spaziatura, in pixel, senza modificare le dimensioni delle icone.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 15.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Area di Lavoro
Gamma:	Da 0 a 15
Valore predefinito:	0

24.35 TOOLPALETTEPATH

24.35.1 Percorso tavolozze strumenti

Specificare il percorso delle Tavolozze degli Strumenti.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

24.36 TOOLTIPDELAY

24.36.1 Ritardo descrizione

Controlla il ritardo con cui appaiono le descrizioni comandi (suggerimenti al passaggio del mouse), in millisecondi. Si applica solo se le descrizioni comandi sono abilitate nella variabile di sistema TOOLTIPS.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 500.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema



Gamma:	0 o superiore
Valore predefinito:	500

24.37 TOOLTIPS

24.37.1 Descrizioni comandi

Commuta la visualizzazione delle descrizioni comandi per le barre degli strumenti, la Barra multifunzione, il Quad e le Proprietà.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza descrizioni comandi Attivo (1): Visualizza descrizioni comandi

24.38 TPSTATE

24.38.1 Stato del Pannello delle Tavolozze degli Strumenti (Sola Lettura)

Lo stato del pannello Tavolozze degli Strumenti.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Il pannello Tavolozze degli Strumenti è invisibile 1: La Barra Tavolozze degli Strumenti è visibile

24.39 TRACEWID

24.39.1 Larghezza traccia

Controlla la larghezza predefinita per le nuove tracce, per il comando TRACCIA.



Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1.0

24.40 TRACKPATH

24.40.1 Traiettorie di puntamento

Determina la visualizzazione delle traiettorie di puntamento snap polare e ad entità.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: Visualizza percorso a schermo intero delle traiettorie di puntamento snap ad entità 1: Visualizza le traiettorie di puntamento snap ad entità solo tra il punto di allineamento e Dal punto alla posizione del cursore 2: Non visualizzare le traiettorie di puntamento 3: Non visualizzare i percorsi del polare o del puntamento snap

24.41 TRANSPARENCYDISPLAY

24.41.1 Visualizzazione trasparenza

Mostra trasparenze.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On

24.42 TRAYICONS

24.42.1 Vassoio icone

Attiva/disattiva la visualizzazione delle icone di notifica nella barra di stato.



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza vassoio Attivo (1): Visualizzazione vassoio

24.43 TRAYNOTIFY

24.43.1 Vassoio notifica

Commuta la visualizzazione dei fumetti di notifica.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza le notifiche Attivo (1): Visualizza notifiche

24.44 TRAYTIMEOUT

24.44.1 Timeout vassoio

Controlla il tempo di visualizzazione delle notifiche di servizio, in secondi. Si applica solo se la variabile di sistema TRAYNOTIFY è attiva.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 60.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 60
Valore predefinito:	0



24.45 TREEDEPTH

24.45.1 Profondità albero

Controlla il numero massimo di volte in cui un indice può essere suddiviso in rami.

Un valore pari a zero sopprime interamente l'indice spaziale, le entità verranno sempre elaborate nell'ordine del database. Valori positivi attivano l'indicizzazione spaziale, un numero intero con massimo cinque cifre, le prime tre cifre si riferiscono allo spazio modello, le cifre rimanenti si riferiscono allo spazio carta. Per i numeri negativi la coordinata Z viene ignorata nello spazio modello, consigliato per i disegni 2D.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	3020
Valori possibili:	0: Sopprime l'indice spaziale >0: Attiva l'indice spaziale <0: Ignora coordinate Z

24.46 TREEMAX

24.46.1 Albero massimo

Limita l'uso della memoria, limita il numero di nodi nell'indice spaziale (oct-tree) quando viene rigenerato un disegno.

Imponendo un limite fisso con TREEMAX, è possibile caricare i disegni creati su sistemi con più memoria del sistema e con una TREEDEPTH maggiore di quella che il sistema è in grado di gestire. Questi disegni, se non selezionati, hanno un albero di indici spaziali abbastanza grande da consumare più memoria di quella disponibile per il computer. TREEMAX fornisce anche una protezione contro la sperimentazione con valori TREEDEPTH inappropriatamente elevati.

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	10000000

24.47 TRIMEDGES

24.47.1 TAGLIA ed ESTENDI ai tratteggi

Controlla se i modelli di tratteggio vengono presi in considerazione durante il taglio e l'estensione in Modalità Rapida.



Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Utilizza i modelli di tratteggio come contorni 1: Utilizza solo i bordi del tratteggio

24.48 TRIMEXTENDMODE

24.48.1 Modalità TAGLIA ed ESTENDI

Controlla il modo in cui i comandi TAGLIA ed ESTENDI utilizzano input semplificati.

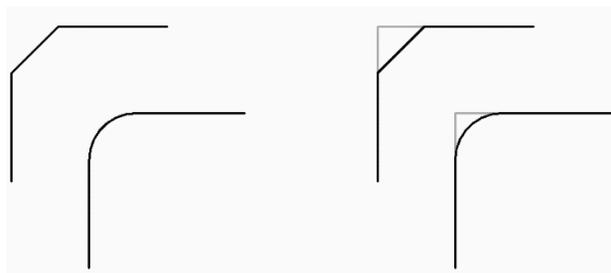
Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Modalità standard, i bordi di taglio e di contorno devono essere specificati per primi 1: Modalità rapida, tutti gli oggetti nel disegno vengono specificati automaticamente come bordi di taglio e di contorno

24.49 TRIMMODE

24.49.1 Modalità taglio

Controlla se le lunghezze delle entità o segmenti polilinea per cima e raccordo vengono adattate (tagliate o allungate).

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non taglia i bordi selezionati ai punti finali della linea di cimatura o dell'arco di raccordo Attivo (1): Taglia i bordi selezionati ai punti finali della linea di cimatura o dell'arco di raccordo



24.50 TRUSTEDPATHS

24.50.1 Posizioni dei file eseguibili attendibili (Sola Lettura)

Percorsi dei file da usare per caricare i file eseguibili.

Separare le voci con il punto e virgola (;).

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

24.51 TSPACEFAC

24.51.1 Fattore spazio testo

Controlla la distanza della spaziatura tra le righe del testo multilinea, misurata come moltiplicatore di altezza del testo.

Sono accettati valori compresi tra 0.25 e 4.0.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Non salvato
Gamma:	Da 0.25 a 4.0
Valore predefinito:	1.0

24.52 TSPACETYPE

24.52.1 Tipo spazio testo

Controlla il tipo di interlinea utilizzata per il testo multilinea.

- **Almeno:** regola la spaziatura delle linee in base ai caratteri più alti in una linea
- **Esatto:** utilizza l'interlinea specificata, indipendentemente dalle dimensioni dei singoli caratteri

Nota: Anche i testom creati con il comando MULTIDIR sono influenzati dal valore di questa variabile di sistema.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	1: Almeno 2: Esatto

24.53 TSTACKALIGN

24.53.1 Allineamento impilamento testo

Controlla l'allineamento verticale del testo impilato.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Allinea in basso 1: Allinea in centro 2: Allinea in alto

24.54 TSTACKSIZE

24.54.1 Dimensione impilamento testo

Controlla l'altezza del testo impilato, in percentuale, rispetto all'altezza del testo selezionato.

Sono accettati valori compresi tra 25 e 125.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 25 a 125
Valore predefinito:	70



24.55 TTFASTEXT

24.55.1 Modalità di visualizzazione del testo TrueType

Controlla se il testo TrueType viene disegnato come grafica vettoriale o come testo.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Visualizza testo come grafica vettoriale Attivo (1): Visualizza testo come testo

24.56 TUTORIALSONSTARTPAGE

24.56.1 Tutorial sulla pagina iniziale

Interruttore per controllare se è possibile accedere alle esercitazioni dalla pagina iniziale.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza il pulsante Scopri le esercitazioni pratiche nella pagina iniziale Attivo (1): Visualizza il pulsante Scopri le esercitazioni pratiche nella pagina iniziale



25. U

25.1 UCSAXISANG

25.1.1 Angolo asse UCS

Controlla l'angolo di rotazione predefinito intorno agli assi X, Y o Z per il comando UCS.

Sono accettati valori compresi tra 5 e 180.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 5 a 180
Valore predefinito:	90

25.2 UCSBASE

25.2.1 Base UCS

Il nome dell'UCS che definisce l'UCS ortogonale.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	WORLD

25.3 UCSDETECT

25.3.1 Rilevamento UCS

Controlla il comportamento dinamico dell'UCS. L'UCS dinamico è un UCS temporaneo che si attiva automaticamente quando il cursore passa sopra una faccia, una regione o un'entità 2D.

Un valore negativo è uguale a 0, ma aiuta a memorizzare il valore precedente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -3 a 3



Valore predefinito:	1
Possibili opzioni:	negativo: Disabilita UCS dinamico 1: Abilitato per facce di solidi 3D e regioni 2: Abilitato per entità 2D

25.4 UCSFOLLOW

25.4.1 Vista Piana su UCS

Controlla se generare automaticamente una vista in pianta (una vista dall'alto con zoom alle estensioni) ogni volta che viene modificato l'UCS.

Se attiva, disattivare la variabile di sistema UCSDETECT.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non mostra la vista piana ogni volta che viene modificato l'UCS Attivo (1): Mostra la vista piana ogni volta che viene modificato l'UCS

25.5 UCSICON

25.5.1 Icona UCS

Controlla la visualizzazione e la posizione dell'icona dell'UCS per la finestra corrente.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	0: Nessuna icona 1: Mostra icona 2: Sull'origine



25.6 UCSICONPOS

25.6.1 Posizione icona UCS

Controlla la posizione dell'icona dell'UCS quando il punto di origine non è visibile.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Basso Destra 1: In basso a sinistra 2: Alto Destra 3: In alto a sinistra

25.7 UCSNAME

25.7.1 Nome UCS (Sola Lettura)

Il nome dell'UCS per la finestra di visualizzazione corrente, nell'area di lavoro corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Disegno

25.8 UCSORG

25.8.1 Origine UCS (Sola Lettura)

Il punto d'origine delle coordinate di sistema correnti per la finestra corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0,0,0



25.9 UCSORTHO

25.9.1 UCS ortogonale

Imposta l'UCS in modo che segua la vista corrente e cambia automaticamente il piano di disegno in modo che corrisponda al piano della vista corrente.

Funziona solo se viene selezionata una vista ortografica con il comando -VISTA o con il widget LookFrom.

Non funziona se la variabile di sistema NAVVCUBEORIENT è impostata su UCS.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Quando è selezionata una vista ortogonale, non si attiva automaticamente il sistema UCS ortogonale correlato Attivo (1): Quando è selezionata una vista ortogonale, si attiva automaticamente il sistema UCS ortogonale correlato

25.10 UCSVIEW

25.10.1 UCS vista

Controlla se l'UCS corrente viene salvato con una vista con nome.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non salvare l'UCS corrente con una vista con nome Attivo (1): Salva UCS corrente con una vista con nome

25.11 UCSVP

25.11.1 UCS finestre

Controlla se l'UCS è bloccato in tutte le finestre, oppure cambia per riflettere l'UCS della finestra attiva.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno



Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Off (0): Non bloccato (UCS non memorizzato nella finestra) On (1): Bloccato (UCS memorizzato nella finestra)

25.12 UCSXDIR

25.12.1 Direzione X dell' UCS (Sola Lettura)

La direzione X per la finestra di visualizzazione corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	1,0,0

25.13 UCSYDIR

25.13.1 Direzione Y dell'UCS (Sola Lettura)

La direzione Y per la finestra di visualizzazione corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0,1,0

25.14 UNDOCTL

25.14.1 Controllo Annulla (Sola Lettura)

Controlla il comportamento del comando ANNULLA.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	5



Possibili opzioni:	0: Annulla off 1: Annulla on 2: Solo un comando può essere annullato 4: Auto è acceso 8: Un gruppo è attualmente attivo
--------------------	---

25.15 UNDOMARKS

25.15.1 Numero di contrassegni del comando Annulla (Sola Lettura)

Mostra il numero corrente di marchi posizionati nel controllo Annulla usando l'opzione SEGNO.

Le opzioni SEGNO e INDIETRO non sono disponibili se un gruppo è attualmente attivo.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Non salvato

25.16 UNITESURFACES

Unisci superfici adiacenti.

25.16.1 Unisci superfici adiacenti

Unisce superfici estruse/rivoluzionate che si toccano.

La variabile di sistema UNITESURFACE è una delle quattro variabili di sistema presenti nel gruppo **Modalità estrudi**.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	Disattivato (0): Unisci superfici adiacenti On (1): Non unire superfici adiacenti

25.17 UNITMODE

25.17.1 Modalità unità

Controlla la visualizzazione delle unità Imperiali.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non rimuovere gli spazi quando le distanze o gli angoli vengono convertiti in testo Attivo (1): Rimuovi gli spazi quando distanze o angoli vengono convertiti in testo

25.18 USECOMMUNICATOR

25.18.1 Utilizzare il Communicator

Mostra se Communicator per BricsCAD® è in uso. Se attivo, mostra anche il tipo di licenza.

- 0: nessuna licenza, i formati per l'importazione ed esportazione del Communicator per BricsCAD® non sono disponibili.
- 1: prova, esegue Communicator per BricsCAD® in modalità di prova, scade dopo 30 giorni.
- 2: completo, esegue il set completo di importazione del Communicator per BricsCAD®.

Se la licenza viene modificata, il nuovo livello entra in vigore dopo il riavvio del programma.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Preferenza
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Non utilizzare il Communicator 1: Communicator in uso - in prova 2: Communicator in uso - licenza completa

25.19 USENEWSTATUSBAR

25.19.1 Anteprima Barra di Stato

Determina il tipo di barra di stato visualizzata.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Mostra la barra di stato WX Attivo (1): Mostra la barra di stato Qt

25.20 USERI1

25.20.1 User integer 1

Prima di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori interi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

25.21 USERI2

25.21.1 User integer 2

Seconda di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori interi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

25.22 USERI3

25.22.1 User integer 3

Terza di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori interi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0



25.23 USERI4

25.23.1 User integer 4

Quarta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori interi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

25.24 USERI5

25.24.1 User integer 5

Quinta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori interi.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0

25.25 USERR1

25.25.1 Real Utente 1

Prima di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori numerici reali.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

25.26 USERR2

25.26.1 Real utente 2

Seconda di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori numerici reali.

Tipo:	Reale
-------	-------



Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

25.27 USERR3

25.27.1 Real utente 3

Terza di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori numerici reali.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

25.28 USERR4

25.28.1 Real utente 4

Quarta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori numerici reali.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0

25.29 USERR5

25.29.1 Real utente 5

Quinta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori numerici reali.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0



25.30 USERS1

25.30.1 Stringa utente 1

Prima di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori di stringa.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

25.31 USERS2

25.31.1 Stringa utente 2

Seconda di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori di stringa.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

25.32 USERS3

25.32.1 Stringa utente 3

Terza di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori di stringa.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

25.33 USERS4

25.33.1 Stringa utente 4

Quarta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valori di stringa.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

25.34 USERS5

25.34.1 Stringa utente 5

Quinta di 5 variabili che possono essere utilizzate per memorizzare valore di stringa.



Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato

25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG

25.35.1 Usa la finestra di dialogo standard Apri file (Windows)

Utilizza una finestra di dialogo standard (non personalizzabile) per i comandi APRI, SALVACOME e INSER (solo Windows). Vedere anche le variabili di sistema DRAWINGPATH, BLOCKSPATH e PLACESBARFOLDER.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	OFF



26. V

26.1 VBAMACROS

26.1.1 Abilita macro

Abilita le macro quando viene caricato un progetto VBA.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita macro al caricamento del progetto VBA Attivo (1): Abilita macro al caricamento del progetto VBA

26.2 VENDORNAME

26.2.1 Nome venditore (obsoleto)

Mostra il nome del venditore.

Solo-BricsCAD

Solo lettura

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	Bricsys

26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE

26.3.1 Diagnostica aggiuntiva durante l'aggiornamento della sezione

Mostra una diagnostica aggiuntiva per il comando BIMAGGIORNASEZIONE.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema



Valore predefinito:	On
---------------------	----

26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH

26.4.1 Percorso configurazione Controllo Versione

Il percorso del file utilizzato per memorizzare le impostazioni del controllo di versione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH

26.5.1 Percorso download Controllo Versione

Il percorso del file utilizzato per memorizzare il progetto di controllo della versione.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema

26.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES

26.6.1 File personalizzabili versione (sola lettura)

Mostra la versione corrente dei file CUI e PGP.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Preferenza

26.7 VIEWCTR

26.7.1 Centro della vista (Sola Lettura)

Le coordinate del punto centrale della finestra corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno



26.8 VIEWDIR

26.8.1 Direzione della vista (Sola Lettura)

Visualizza la direzione di visualizzazione della finestra corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno

26.9 VIEWMODE

26.9.1 Modalità di visualizzazione (Sola Lettura)

La modalità di visualizzazione della finestra corrente.

- Se disattivata, il piano di ritaglio anteriore passa per il punto della fotocamera (i vettori dietro la fotocamera non vengono visualizzati), a meno che il ritaglio anteriore non sia disattivato.
- Se **Ritaglio frontale non a occhio** è attivo, la variabile di sistema FRONTZ controlla il piano di ritaglio anteriore.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 31
Possibili opzioni:	0: Disattivato 1: Vista prospettiva attiva 2: Sezione frontale on 4: Sezione posteriore on 8: Modalità Segui UCS accesa 16: Ritaglio frontale non a occhio

26.10 VIEWSIZE

26.10.1 Dimensione della vista (Sola Lettura)

L'altezza della finestra corrente.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	0.0



26.11 VIEWTWIST

26.11.1 Torsione vista (Sola Lettura)

L'angolo di torsione della vista rispetto al WCS per la finestra corrente.

Tipo:	Reale
Salvato in:	Disegno

26.12 VIEWUPDATEAUTO

26.12.1 Aggiorna automaticamente le viste di disegno

Attiva gli aggiornamenti automatici delle viste di disegno (nello spazio carta) quando il modello di origine cambia.

Quando è disattivato, il comando AGGIORNAVISTA aggiorna manualmente le viste del disegno create dai comandi VISTABASE e VISTASEZIONE. Funziona solo nello spazio carta.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non aggiorna automaticamente le viste di disegno Attivo (1): Aggiorna automaticamente le viste di disegno

26.13 VISRETAIN

26.13.1 Tieni visibilità

Controlla la visibilità, il colore, il tipolinea e lo spessorelinea di un XRif e se le modifiche al percorso degli XRif annidati vengono salvate. Se la variabile di sistema PSTYLEPOLICY è disattivata (0), controlla anche gli stili di stampa dei layer dipendenti da XRif.

- Se Disattivato (0): le modifiche apportate ai layer dipendenti da XRif nel disegno corrente sono valide solo nella sessione corrente e non vengono salvate con il disegno. Quando il disegno corrente viene riaperto, la tabella dei layer viene ricaricata dal disegno di riferimento e il disegno corrente riflette tali impostazioni. Le impostazioni del layer interessate sono On, Off, Congela, Scongela, Colore, Tipolinea, Spessorelinea e Stile di Stampa (se PSTYLEPOLICY è impostato su 0).
- Se Attivo (1): Le impostazioni dei layer vengono salvate con la tabella dei layer del disegno corrente e vengono mantenute da una sessione all'altra.



Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Disattivato, la tabella dei layer memorizzata nell'XRif ha la precedenza 1: Attivo, i cambiamenti dei layer degli Xrif effettuati nel disegno corrente hanno la precedenza

26.14 VOLUMEPREC

26.14.1 Precisione volume

Controlla il numero di cifre decimali visualizzate per i volumi, se le proprietà dei volumi sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS.

Se negativo, viene utilizzato LUPREC (Linear Unit Precision).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -1 a 8
Valore predefinito:	-1
Valori possibili:	-1: Utilizzare la variabile di sistema LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000



26.15 VOLUMEUNITS

26.15.1 Unità volume

Controlla un elenco di unità utilizzate per mostrare i volumi, se le proprietà dei volumi sono formattate con la variabile di sistema PROPUNITS.

Se vuoto, tutti i volumi corrispondono al disegno.

Nota: La stringa contiene un elenco di abbreviazioni di unità separate da spazi.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	in ft mi µm mm cm m km

26.16 VPMAXIMIZEDSTATE

26.16.1 Finestra di layout massimizzata (Sola Lettura)

Visualizza un valore per indicare se la finestra di layout è massimizzata.

Nota: Non è possibile stampare o pubblicare quando la finestra di layout è massimizzata.

Questa variabile di sistema è disponibile solo nella Barra dei comandi.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): La finestra di layout non è massimizzata. Attivo (1): La finestra di layout è massimizzata.

26.17 VPROTATEASSOC

26.17.1 Ruota vista

Ruota una vista con la finestra, nello spazio carta.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema



Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disabilita Ruota Vista Attivo (1): Abilita Ruota Vista

26.18 VS MAX

26.18.1 Schermo virtuale massimo (Sola Lettura)

Le coordinate dell'angolo superiore destro della finestra corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno

26.19 VS MIN

26.19.1 Schermo virtuale minimo (Sola Lettura)

Le coordinate dell'angolo inferiore sinistro della finestra corrente.

Tipo:	Punto 3D
Salvato in:	Disegno

26.20 VTDURATION

26.20.1 Durata della transizione della vista

Controlla la durata delle transizioni delle viste animate in millisecondi.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 5000.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 5000
Valore predefinito:	750



26.21 VTENABLE

26.21.1 Attiva transizioni vista

Abilita le transizioni di animazione durante le azioni di pan, zoom e rotazione nello spazio modello. Vedere anche la variabile di sistema VTFPS.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 7
Valore predefinito:	3
Possibili opzioni:	1: Per zoom/pan 2: Per rotazione 4: Attiva su script

26.22 VTFPS

26.22.1 FPS minimo della transizione della vista

Controlla l'FPS minimo richiesto per abilitare le transizioni animate della vista.

Sono accettati valori compresi tra 1 e 30.

Il valore predefinito è 7, il che significa che il tempo di ridisegno dovrebbe richiedere meno di 143 (=1000/7) millisecondi. Se il computer non è in grado di ridisegnare la vista abbastanza velocemente, non sarà disponibile alcuna animazione.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 1 a 30
Valore predefinito:	7



27. W

27.1 WARNINGMESSAGES

27.1.1 Messaggi di avviso

Controlla quali messaggi di avviso vengono visualizzati.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Lungo
Salvato in:	Preferenza
Valore predefinito:	1048575
Possibili opzioni:	<p>1: Quando è selezionato il contesto 3D con il rendering hardware disattivato</p> <p>2: Quando le proprietà dello strumento vengono modificate nella finestra di dialogo Personalizza</p> <p>4: Quando le proprietà personalizzate del foglio vengono eliminate</p> <p>8: Quando le entità vengono spostate su un layer congelato o spento</p> <p>16: Quando si salva in una versione precedente che non supporta alcune entità</p> <p>32: Quando viene aperto un disegno e vengono rilevati riferimenti modificati</p> <p>64: Quando viene creato un nuovo layer che non corrisponde al filtro dei layer corrente</p> <p>128: Render: i formati tra 4 e 127 vengono processati come 128</p> <p>256: Quando una categoria massa viene espansa nel pannello Proprietà</p> <p>512: Quando un elemento della finestra di dialogo Personalizza viene eliminato</p> <p>1024: Durante pubblica: Salva lista fogli</p> <p>2048: Quando i layout in Esplora Impostazioni Pagina vengono eliminati</p> <p>4096: Quando i calcoli delle proprietà di massa richiedono molto tempo</p> <p>8192: Quando si accede alla modalità di modalità Modifica Serie</p> <p>16384: Quando ci sono unità incompatibili</p> <p>32768: Quando la modifica di una definizione di blocco causerà l'aggiornamento di tutti i riferimenti di blocco correlati</p> <p>65536: Quando un Collegamento Dati è cambiato - potrebbe essere necessario aggiornare le tabelle che utilizzano questo collegamento</p> <p>131072: Quando VISTABASE viene utilizzato per i disegni architettonici</p> <p>262144: Quando si espande una categoria chiusa nel pannello Proprietà</p> <p>524288: Quando viene rimossa una categoria vuota nel pannello Proprietà</p>



27.2 WHIPARC

27.2.1 Whip arcs

Controlla se i cerchi e gli archi di cerchio vengono visualizzati come cerchi veri (lisci) o come una serie di linee angolari.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Visualizzare cerchi e archi come una serie di linee angolari 1: Visualizza come cerchi e archi veri

27.3 WHIPTHREAD

27.3.1 Whip thread

Controlla se i comandi RIGEN e RIDIS utilizzano il multithreading, se la macchina ha più processori (Non ancora supportato).

Quando si utilizza l'elaborazione multithreading per le operazioni di ridisegno (valore 2 o 3), non è garantito che l'ordine delle entità specificato con il comando ORDINEDIS venga mantenuto per la visualizzazione, ma per la stampa.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 3
Valore predefinito:	0
Possibili opzioni:	0: Nessun multithreading 1: Multithreading rigenerativo 2: Ridisegno multithreading



27.4 WINDOWAREACOLOR

27.4.1 Colore area di selezione finestra

Controlla il colore delle aree della finestra di selezione (sinistra-destra).

Ha effetto solo quando la variabile di sistema SELECTIONAREA è attivata.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	da 1 a 255
Valore predefinito:	150

27.5 WIPEOUTFRAME

27.5.1 Contorno entità coprente

Controlla la visualizzazione dei contorni per le entità coprenti, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Utilizza le singole variabili di sistema** (3).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: Nascondere il contorno delle entità coprenti 1: Visualizzare e stampare il contorno delle entità coprenti 2: Visualizzare ma non stampare il contorno delle entità coprenti

27.6 WMFBKGND

27.6.1 Sfondo Windows Meta File

Controlla come lo sfondo di un WMF (Windows Meta File) o Copia Ritaglio viene creato e visualizzato in altre applicazioni.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema



Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Sfondo trasparente; primo piano impostato con la variabile di sistema WMFFOREGND Attivo (1): Colore di sfondo corrente; in primo piano rimane invariato

27.7 WMFFOREGND

27.7.1 In primo piano Windows Meta File

Controlla come il primo piano di un WMF (Windows Meta File) o Copia Ritaglio viene creato e visualizzato in altre applicazioni.

WMFFOREGND si applica solo quando WMFBKGND è impostato su 0.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Assicura che il colore in primo piano sia più scuro del colore di sfondo Attivo (1): Assicura che il colore in primo piano sia più chiaro del colore di sfondo

27.8 WMFTTFASTEXT

27.8.1 Modalità Testo TrueType per Windows Meta File

Controlla se il testo TrueType viene esportato come grafica vettoriale o come testo in un WMF (Windows Meta File).

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	Disattivato (0): Esporta testo TrueType come grafica vettoriale Attivo (1): Esporta testo TrueType come testo



27.9 WNDLMAIN

27.9.1 Stato finestra principale

Lo stato della finestra grafica principale.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Normale 1: Minimizzato 2: Massimizzato

27.10 WNDLSCRL

27.10.1 Barre di scorrimento della Finestra

Controlla la visualizzazione delle barre di scorrimento nella finestra grafica principale.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Area di Lavoro
Valore predefinito:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non visualizza barre di scorrimento Attivo (1): Visualizza barre di scorrimento

27.11 WNDLTEXT

27.11.1 Stato finestra testo

Lo stato della finestra di testo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Breve
-------	-------



Salvato in:	Registro di sistema
Valori possibili:	0: Nascosto 1: Normale 2: Minimizzato 3: Massimizzato

27.12 WNDPMAIN

27.12.1 Finestra principale in alto a sinistra

La posizione in alto a sinistra della finestra grafica principale.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Registro di sistema

27.13 WNDPTEXT

27.13.1 Finestra testo in alto a sinistra

La posizione in alto a sinistra della finestra di testo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Registro di sistema

27.14 WNDMAIN

27.14.1 Dimensioni finestra principale

La dimensione della finestra grafica principale.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Registro di sistema



27.15 WNDSTEXT

27.15.1 Dimensione finestra di testo

La dimensione della finestra di testo.

Solo-BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Salvato in:	Registro di sistema

27.16 WORLDUCS

27.16.1 UCS Globale (Sola Lettura)

Visualizza se l'UCS corrisponde o meno al WCS.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valori possibili:	Disattivato (0): UCS non corrisponde al WCS Attivo (1): UCS corrisponde al WCS

27.17 WORLDVIEW

27.17.1 Vista Globale

Controlla se i comandi VISTAD o PVISTA cambiano l'UCS corrente in WCS.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	1
Valori possibili:	0: UCS rimane inalterato 1: UCS cambia in WCS per la durata del comando, l'input del comando è relativo all'UCS corrente



27.18 WRITESTAT

27.18.1 Stato di scrittura del disegno (Sola Lettura)

Lo stato del disegno aperto - di sola lettura o meno.

Utilizzato in LISP per determinare lo stato di scrittura del disegno.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Non salvato
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Impossibile scrivere su disegno Attivo (1): Possibile scrivere su disegno

27.19 WSAUTOSAVE

27.19.1 Autosalvataggio Area di Lavoro

Salva automaticamente le modifiche dell'area di lavoro.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non salvare automaticamente Attivo (1): Salva automaticamente

27.20 WSCURRENT

27.20.1 Area di lavoro corrente

Il nome dell'area di lavoro corrente.

Tipo:	Stringa
Salvato in:	Registro di sistema



28. X

28.1 XCLIPFRAME

28.1.1 Contorno di ritaglio Xrif

Controlla la visualizzazione dei contorni di ritaglio degli XRif, se la variabile di sistema FRAME è impostata su **Utilizza le singole variabili di sistema** (3).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	2
Valori possibili:	0: Nascondere i contorni di ritaglio 1: Visualizzare e stampare i contorni di ritaglio 2: Visualizzare ma non stampare i contorni di ritaglio

28.2 XDWGFADECTL

28.2.1 Controllo dissolvenza database Xrif

Controlla la trasparenza degli XRif.

Sono accettati valori compresi tra -90 e 90. I valori negativi disabilitano la dissolvenza.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da -90 a 90
Valore predefinito:	70

28.3 XEDIT

28.3.1 Xrif modificabile

Consente la modifica sul posto del disegno corrente, se questo è referenziato in un altro disegno.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvato in:	Disegno
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Non permette di utilizzare la modifica dei riferimenti sul posto Attivo (1): Permette di utilizzare la modifica del riferimento sul posto

28.4 XFADECTL

28.4.1 Controllo dissolvenza modifica riferimento

Controlla la trasparenza degli XRif durante la modalità di modifica.

Questa variabile di sistema influisce solo sulle entità che non vengono modificate nel riferimento.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 90.

- Un valore pari a zero significa completamente opaco.
- Un valore di 90 significa massima trasparenza.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 90
Valore predefinito:	50

28.5 XLOADCTL

28.5.1 Controllo caricamento Xrif

Controlla il caricamento su richiesta degli XRif e se viene aperta una copia o il disegno originale (non ancora supportato).

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 2
Valore predefinito:	1



Valori possibili:	0: Disabilita caricamento su richiesta; viene caricato l'intero disegno 1: Attiva il caricamento su richiesta; i disegni di riferimento sono mantenuti aperti e bloccati 2: Attiva il caricamento su richiesta; copie dei disegni di riferimento vengono aperte e chiuse; i disegni di riferimento non sono bloccati
-------------------	--

28.6 XLOADPATH

28.6.1 Percorso caricamento Xrif

Controlla un percorso per memorizzare le copie temporanee degli XRif caricati su richiesta. Vedere anche la variabile di sistema XREFCTL.

Tipo:	Stringa Standard
Salvato in:	Registro di sistema

28.7 XNOTIFYTIME

28.7.1 Tempo Notifica Modifiche Xrif

Controlla la frequenza con cui il programma controlla la presenza di XRif, Immagini e Documenti PDF modificati, in minuti.

Questo avviene se XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY e/o PDFNOTIFY sono attivi.

Sono accettati valori compresi tra 0 e 10,080.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 0 a 10080
Valore predefinito:	5

28.8 XREFCTL

28.8.1 Controllo Xrif

Crea i file di log XRif (XLG).

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema



Gamma:	OFF
Valori possibili:	Disattivato (0): Non scrive i file di log Attivo (1): Scrive i file di log

28.9 XREFNOTIFY

28.9.1 Notifica XRif

Visualizza un avviso, all'apertura di un disegno, se mancano alcuni Xrif.

Tipo:	Booleana
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	On
Valori possibili:	Disattivato (0): Disattiva notifica Xrif Attivo (1): Attiva notifica Xrif

28.10 XREFOVERRIDE

28.10.1 Modifiche locali XRif

Controlla la visualizzazione delle proprietà visive delle entità (come il colore, il tipolinea, lo spessorelinea, la trasparenza o lo stile di stampa) sui layer di riferimento.

- Se 0: Quando le proprietà delle entità nel disegno XRIF sono impostate su Dalayer, tutte le modifiche apportate alle proprietà del layer xrif vengono visualizzate nel disegno corrente.
- Se 1: Quando le proprietà delle entità nel disegno XRIF non sono impostate su DaLayer, le entità sui layer xrif vengono trattate come se le relative proprietà fossero impostate su DaLayer. Ogni layer di un riferimento esterno può avere la propria serie di modifiche locali di layer.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Disegno
Gamma:	Da 0 a 1
Valore predefinito:	0



Valori possibili:	(0): Disattivato, solo la proprietà DaLayer delle entità nel disegno XRIF può essere modificata (1): Attivo, tutte le proprietà delle entità presenti nel disegno XRIF possono essere modificate dalla relativa proprietà layer originale
-------------------	--



29. Y



30. Z

30.1 ZOOMFACTOR

30.1.1 Fattore di zoom

Controlla la variazione incrementale dello zoom rispetto alla rotellina del mouse.

Quando si ingrandisce, il passo incrementale diminuisce gradualmente consentendo di mettere a fuoco facilmente un particolare dettaglio.

Sono accettati valori compresi tra 3 e 100.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Gamma:	Da 3 a 100
Valore predefinito:	40

30.2 ZOOMWHEEL

30.2.1 Direzione zoom rotellina del mouse

Commuta la direzione dello zoom con la rotellina del mouse.

Tipo:	Breve
Salvato in:	Registro di sistema
Valore predefinito:	0
Valori possibili:	0: In avanti si ingrandisce, indietro si rimpicciolisce 1: In avanti si rimpicciolisce, indietro si ingrandisce